



ปีการศึกษา 2531
เครื่องแปลงอักษรรเบรตต์

โดย

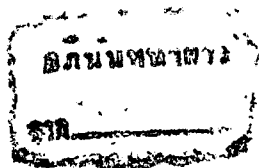
นายเคษะ ทรัพย์เจริญ 28-1076

นายธานี ชวศิริกุลชาติ 28-1103

นายธีระ วิทยพรกุล 28-1108

อาจารย์ที่ปรึกษา

อ.สมิษฐา แสงตั้ง



ปริญญาโท ปีการศึกษา 2531

ภาควิชา อิเลคทรอนิกส์

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง เครื่องแปลงอักษรเบรลล์

ผู้จัดทำ

1. นายเคชะ ทวีพย์เจริญ 28-1076
2. นายธานี ชวศิริกุลทล 28-1103
3. นายธีระ ทิพยพรกุล 28-1108

พงษ์ ใจดี

อาจารย์ที่ปรึกษา

(อาจารย์ขนิษฐา แซ่ตั้ง)

เครื่องแปลงอักษรเบรลล์

(Braille Translator)

นายเคระ ทรัพย์เจริญ 28-1078

นายธานี ชวศิริกุลทล 28-1103

นายธีระ ทิพยพรกุล 28-1106

อ.ชนิษฐา แซ่ตั้ง อาจารย์ที่ปรึกษา

ปีการศึกษา 2531

บทคัดย่อ

ปฏิญานิพนธ์ฉบับนี้เป็นโครงการของการแปลงภาษาจากอักษรสำหรับคนปกติ มาเป็นอักษรเบรลล์สำหรับคนตาบอด โดยทำการแปลงเท็กซ์ไฟล์ (Text File) ให้แสดงออกมาในรูปของอักษรเบรลล์บนเครื่องแสดงผล ซึ่งทำมาเป็นพิเศษสามารที่จะให้คนตาบอดสัมผัสได้โดยตรง โครงการนี้แบ่งออกเป็น 2 ส่วนคือ ส่วนของซอฟต์แวร์ (Software) เป็นส่วนที่ใช้ในการควบคุมการแปลงเท็กซ์ไฟล์ โดยซอฟต์แวร์จะทำหน้าที่อ่านข้อมูลจากเท็กซ์ไฟล์ ที่เขียนขึ้นจากโปรแกรมเวิร์ดโปรเซสเซอร์ (Word Processor) เช่น ราชวิถีเวิร์ค ฟิซี เพื่อทำการแปลงเป็นรหัสอักษรเบรลล์รวมทั้งตรวจสอบรหัสที่มีลักษณะพิเศษของอักษรเบรลล์ เช่น -ะ -อ -เีย ฯลฯ และส่วนฮาร์ดแวร์ (Hardware) ที่จะนำมาเชื่อมต่อ (Interface) กับเครื่องคอมพิวเตอร์ ซึ่งจะประกอบไปด้วยวงจรถอดรหัส (Decoder) สำหรับทำการจัดลำดับการส่งข้อมูล และเลือกส่วนแสดงผล เพื่อแสดงผลออกมาเป็นรหัสอักษรเบรลล์ให้คนตาบอดสัมผัสได้ พร้อมทั้งจะแสดงผลโดยไดโอดเปล่งแสง (LED Display Monitor) ควบคู่กันไปด้วย เพื่อให้ง่ายต่อการตรวจเช็ค ในส่วนของภาคแสดงผลนี้จะใช้ฟลิปฟลอป (Flip Flop) ทำการคงค่า (Latch) ข้อมูลไว้จนกว่าข้อมูลของรหัสอักษรเบรลล์ชุดใหม่จะถูกส่งมา

BRaille TRANSLATOR

Decha Sapcharoen 28-1076

Teera Tippayapornkun 28-1103

Thanee Chavasirikultol 28-1106

ABSTRACT

This thesis is a translator from regular letters to Braille project by converting text file to display in Braille on the monitor specially for the blind. It can be divided into 2 parts.

- Software : It controls converting text file by reading data from that file which is written in Word Processor (Rajavithi word PC) , translated to Braille code. It also can examine special characteristic code of Braille eg. 1-2 , 1-0 , 1-11 etc.

- Hardware : It's interfaced with computer , consisting of Decoder Circuit which is used for ordering the transmission of data and selecting the Braille to display for the blind. It also displays by LED Display Monitor and makes it easier to examine. In display part , Flip Flop will latch data until the other set of data is transmitted.

สารบัญ

บทที่ 1	บทนำ	1
บทที่ 2	ทฤษฎีและการออกแบบซอฟต์แวร์	3
	2.1 ลักษณะการทำงานตามโฟลชาร์ต (Flow Chart)	3
	2.2 การแปลงตัวอักษร	6
บทที่ 3	ทฤษฎีและการออกแบบฮาร์ดแวร์	12
	3.1 ส่วนของวงจรถอดรหัส (Decoder Part)	12
	3.2 ส่วนแสดงผล (Display Part)	13
บทที่ 4	หลักการดำเนินงานในส่วนซอฟต์แวร์	20
	4.1 หลักการทำงานโดยรวม	20
	4.2 โปรแกรมแปลงอักษรเบรลล์ (Braille Translator Program)	23
	4.3 สรุปการทำงานของรoutines ต่าง ๆ	36
บทที่ 5	หลักการดำเนินงานในส่วนฮาร์ดแวร์	38
	5.1 ส่วนของวงจรถอดรหัส	38
	5.2 ส่วนแสดงผล	39
บทที่ 6	การทดลองและผลการทดลอง	40
	6.1 การทดลอง	40
	6.1.1 การทดลองส่วนซอฟต์แวร์	40
	6.1.2 การทดลองส่วนฮาร์ดแวร์	40
	6.1.3 การทดลองขั้นสุดท้าย	41

6.2 ผลการทดลอง	41
6.2.1 ผลการทดลองในส่วนซอฟต์แวร์	41
6.2.2 ผลการทดลองในส่วนฮาร์ดแวร์	42
6.2.3 ผลการทดลองขั้นสุดท้าย	43

บทที่ 7	บทวิจารณ์และสรุป	44
7.1	สรุปและวิจารณ์ส่วนซอฟต์แวร์	44
7.2	สรุปและวิจารณ์ส่วนฮาร์ดแวร์	44
ภาคผนวก		46
-	ตัวอย่างอักขรเบรลล์	47
-	แผนภาพสตอทสำหรับการอินเตอร์เฟส	49
-	ข้อมูลของไอซีเบอร์ต่าง ๆ ที่ใช้ในวงจร	50
กิตติกรรมประกาศ		58
หนังสืออ้างอิง		59
สารบัญรูปภาพและตาราง		

รูปโฟร์ชาร์ต (รูปที่ 2.1)	5
รูปพยัญชนะ "ก" ของอักขรเบรลล์ (รูปที่ 2.2)	6
ตารางเทียบตัวอักษร (ตารางที่ 2.1)	7
รูปแสดงวงจรถอดรหัส (รูปที่ 3.1)	14
รูปแสดงวงจรแสดงผล (รูปที่ 3.2)	15
รูปแสดงวงจรรีบริเลย์ (รูปที่ 3.3)	16
รูปแสดงการติดเส้นลวดและสปริงเข้ากับรีเลย์ (รูปที่ 3.4)	17
รูปแสดงโครงสร้างของส่วนที่ให้คนตาบอดสัมผัส (รูปที่ 3.5)	18
รูปแสดงวงจรแหล่งจ่ายไฟ (รูปที่ 3.6)	19
ตารางการส่งข้อมูลการเลือกแสดงผล (ตารางที่ 4.1 และ 4.2)	20
รูปแสดงการเริ่มต้นของโปรแกรมทางจอภาพ (รูปที่ 6.1)	41
รูปแสดงการแสดงผลของโปรแกรมทางจอภาพ (รูปที่ 6.2)	42

บทที่ 1

บทนำ

ในปัจจุบันมีคนตาบอดจำนวนมากหลายแสนคนในประเทศไทย ซึ่งในจำนวนนี้มีเป็นจำนวนมากที่ยังไม่รู้หนังสือ และไม่เคยรู้จักคอมพิวเตอร์มาก่อน ดังนั้นในการที่จะทำให้มีเครื่องมือที่สามารถใช้สอนคนตาบอดผ่านทางคอมพิวเตอร์ได้ จึงน่าจะมีประโยชน์ในการช่วยพัฒนาการศึกษาของคนตาบอด ทำให้มีโอกาสดูที่จะได้ศึกษาบทเรียน รับรู้ข้อความต่าง ๆ ผ่านสื่อทางคอมพิวเตอร์ ทำให้มีความคุ้นเคยกับคอมพิวเตอร์ และสามารถใช่มั่นได้อย่างมีประสิทธิภาพ โครงการนี้จึงเกิดขึ้นเพื่อมุ่งหวังในการช่วยส่งเสริมการเรียนการสอนของคนตาบอด โดยผ่านสื่อทางคอมพิวเตอร์นี้

ในขั้นแรก การใช้คอมพิวเตอร์ในการสอนหนังสือแก่เด็กนักเรียนตาบอดจะสามารถทำได้ โดยการเขียนบทเรียนลงในโปรแกรมเวิร์ดโปรเซสเซอร์ (Word Processor) และนำเอาบทเรียนไปออกทางเครื่องแปลงเป็นอักษรเบรลล์ให้นักเรียนสัมผัสได้โดยตรง ซึ่งจะทำให้การเรียนการสอนทำได้ง่ายและสะดวกขึ้น โดยใช้เครื่องแปลงรหัสเบรลล์นี้แทนหนังสือทุกเล่มได้ ทำให้ไม่เปลืองพื้นที่สำหรับเก็บหนังสือ โดยอาจารย์จะมีเพียงดิสก์ข้อมูล (Data Disk) ของแบบเรียน และที่โต๊ะนักเรียนก็จะมีเครื่องแปลงอักษรเบรลล์อยู่ที่โต๊ะแทนหนังสือแบบเรียน

จากเหตุผลดังกล่าว ทางกลุ่มผู้จัดทำเห็นว่าจะเป็นประโยชน์สำหรับคนตาบอด ดังนั้นจึงได้ตัดสินใจที่จะทำโครงการเกี่ยวกับการแปลงอักษรเบรลล์นี้ โครงการทำปฏิญาณพันธะเรื่องเครื่องแปลงอักษรเบรลล์จึงกำเนิดขึ้นมา

สำหรับการสร้างเครื่องแปลงอักษรเบรลล์นี้ ได้แนวความคิดมาจากโครงการปฏิญาณพันธะของรุ่นพี่ ๆ ที่เคยทำโครงการทำนองนี้มาก่อน โดยได้รับคำชี้แนะจากท่านอาจารย์ที่ปรึกษาคือ อาจารย์ยนิษฐา แซ่ตั้ง ในขั้นแรกของงาน เรากำหนดไว้ว่าโครงการนี้น่าจะช่วยให้คนตาบอดใช้งานได้เลยเมื่อสำเร็จ จึงได้ไปทำการหาข้อมูลที่โรงเรียนสอนคนตาบอด กรุงเทพฯ เพื่อที่จะนำข้อมูลของอักษรเบรลล์มาเทียบกับอักษรปกติ มาใช้เป็นข้อมูลในการสร้างและออกแบบวงจรในการไปครั้งนี้ ทางผู้จัดทำได้รับคำชี้แนะเป็นอย่างดีจากท่านผู้รู้ซึ่งเป็นคนตาบอดด้วยท่านหนึ่ง คือคุณวิระแมน นิยมผล ซึ่งได้ให้ความช่วยเหลือและสละเวลาเป็นอย่างมากในการตอบคำถาม สำหรับเป็นข้อมูลในการวิจัย และวิเคราะห์ทำโครงการนี้ ทั้งยังได้ให้คำแนะนำถึงชนิดของความต้องการและความเหมาะสมของโครงการ ซึ่งจะมีผลทำให้การใช้งานโดยคนตาบอดนั้นสะดวกและสมบูรณ์ยิ่งขึ้น

โดยวัตถุประสงค์ของโครงการนี้ เป็นการนำเอาเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ 16 บิต (16-Bit Microcomputer) มาใช้ในการช่วยแปลงอักษรปกติ มาเป็นอักษรเบรลล์สำหรับคนตาบอด

โดยการเขียนซอฟต์แวร์ (Software) ขึ้นเพื่อจัดการการใช้เครื่อง และเทียบข้อมูลจากเท็กซ์ไฟล์ (Textfile) ที่ต้องการแปลง กับข้อมูลที่มีอยู่ในตัวซอฟต์แวร์ และแปลงออกมาเป็นรหัสข้อมูลของตัวอักษรเบรลล์ด้วย เลข 0 และ 1 จำนวน 6 บิต (Bit) ซึ่งเป็นจำนวนของจุดในอักษรเบรลล์ จากนั้นจะถูกนำไปแสดงผล ออกมาเป็นอักษรเบรลล์ เพื่อให้คนตาบอดสามารถสัมผัสได้โดยตรง (Touchable Braille Monitor) โดย ผ่านทางวงจรเชื่อมต่อ (Interface) และส่วนควบคุมการแสดงผล (Display Controller)

ในการทำการแปลงตัวอักษรของซอฟต์แวร์นี้ คิดปัญหาอยู่บ้างที่ลักษณะของอักษร เบรลล์นั้น มีลักษณะพิเศษบางประการ ซึ่งเป็นลักษณะที่จะให้ความสะดวก กับคนตาบอดในการ อ่านตัวอักษรเบรลล์ คือจะมีค่าพิเศษของอักษรเบรลล์ที่ความหมายเท่ากับกลุ่มของคำบางคำ ทั้งในตัว อักษรภาษาไทยและอังกฤษ

โครงการปริญญาโทที่ทำขึ้นมาี้ หวังว่าคงจะเกิดประโยชน์สำหรับคนตาบอดบ้าง ไม่มากก็น้อย สามารถเป็นแนวทางที่จะนำไปช่วยในการสอนเด็กนักเรียนตาบอด และมีส่วนทำ ให้คนตาบอดสามารถพึ่งตนเอง และดำรงอยู่ในสังคมร่วมกับคนตาปกติได้ดียิ่งขึ้น อีกทั้งยังสนับสนุนการ พัฒนาของคนตาบอดในประเทศให้ดีขึ้นตามลำดับ

บทที่ 2

ทฤษฎีและการออกแบบซอฟต์แวร์

ในการออกแบบซอฟต์แวร์นี้ เราจะทำการเขียนโปรแกรมเพื่อทำการกำหนดขอบเขต และลักษณะการทำงานของโปรแกรมที่ต้องการออกมาก่อน โดยโปรแกรมที่เขียนขึ้นจะนำมาใช้กับ เครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ 16 บิต ซึ่งจะใช้ภาษาเบสิกของไมโครซอฟท์ (Microsoft Quick Basic Version 4.0) เป็นคอมไพเลอร์ (Compiler) ภาษาเบสิกมีข้อดีคือสามารถเข้าใจได้ง่าย มีฟังก์ชันการทำงานมาก โดยเฉพาะไมโครซอฟท์ควิกเบสิกนี้จะทำงานได้เร็วกว่าอินเตอร์พรีเตอร์เบสิก (Basic Interpreter) มาก และสามารถที่จะคอมไพล์ (Compile) โปรแกรมที่เขียนในรูปของภาษาเบสิกให้เป็น ไฟล์ .EXE (Execute File) ที่สามารถเรียกจากดอส (DOS) ได้โดยตรง

2.1 ลักษณะการทำงานตามโปรแกรม

ลักษณะการทำงานตามโปรแกรมจะเป็นดังนี้

- เริ่มแรกจะทำการถามผู้ใช้ให้ใส่ชื่อเท็กซ์ไฟล์ ซึ่งสร้างขึ้นโดยโปรแกรมเวิร์ด-โปรเซสเซอร์ รหัสภาษาไทยของมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ (ในที่นี้จะใช้โปรแกรมราชวิถีเวิร์ด พีซี) ในการออกแบบ เราจะกำหนดให้มีการรับตัวอักษรจากคีย์บอร์ด (Keyboard) ที่ละตัวเป็นลักษณะตัวแปรแบบสตริง (String) แล้วนำมาบวกรวมกันเป็นชื่อไฟล์ โดยมีการตรวจสอบขนาดของชื่อไฟล์ ซึ่งจะต้องมีมากกว่า 1 ตัวอักษรแต่ไม่เกิน 8 ตัวอักษร และถ้ารับคีย์เท่ากับ 8 ตัวอักษรแล้ว ซอฟต์แวร์ก็จะไม่รับตัวอักษรอีก แต่ชื่อไฟล์ไม่จำเป็นต้องมี 8 ตัวอักษรเสมอไป ในส่วนของส่วนขยายชื่อไฟล์ (Extension) ก็จะมีลักษณะการทำงานคล้าย ๆ กันโดยจะต้องมีตัวอักษรมากกว่า 1 ตัวอักษร แต่ไม่เกิน 3 ตัวอักษร
- เมื่อได้รับชื่อไฟล์พร้อมส่วนขยายแล้ว ก็จะทำกรอ่านไฟล์เข้ามาในตัวแปร โดยจะจองเป็นอาร์เรย์ (Array) ไว้ แต่ละตัวแปรในอาร์เรย์ก็จะมีตัวอักษรเท่ากับ 1 บรรทัดของไฟล์ ข้อมูลที่ถูกอ่านเข้ามา
- ทำการตรวจสอบว่าตัวอักษรนั้นมีลักษณะพิเศษในอักษรเบรลล์ เช่น -๕ -๑ -๒ -๓ หรือไม่มี ถ้าใช่ก็จะทำการแปลงรหัสพิเศษสำหรับตัวอักษรเหล่านี้ ก่อนที่จะทำการแปลงอักษรต่อไป
- เปรียบเทียบตัวอักษรที่รับเข้ามา กับตารางที่เก็บค่ารหัสแอสกี (ASCII) ของตัวอักษรธรรมดาเทียบกับค่ารหัสของอักษรเบรลล์ ซึ่งจะถูกรหัสขึ้นมาเพื่อให้สะดวกต่อการนำไปเข้าวงจรถอดรหัส เพื่อทำการแสดงผล

- ทำการตรวจสอบว่า ได้เทียบเป็นข้อมูลรหัสอักษรเบรลล์จนจบบรรทัดหรือยัง ถ้ายังไม่จบก็จะทำการเทียบต่อจนจบบรรทัด เมื่อจบบรรทัดแล้วก็จะส่งออกไปแสดงผล
- ในการแสดงผล เราจะส่งค่าของข้อมูลรหัสอักษรเบรลล์ ไปที่จอภาพ (Monitor) ของคอมพิวเตอร์ และจะส่งออกไปที่พอร์ต (Port) ข้อมูลด้วย โดยวงจรโลจิก (Logic) ทางส่วนฮาร์ดแวร์ (Hardware) จะคอยรับข้อมูลจากพอร์ตนั้น (ในที่นี้คือพอร์ต #0300) เนื่องจากส่วนเชื่อมต่อที่เป็นฮาร์ดแวร์ จะแสดงผลเป็นตัวอักษรเบรลล์จำนวน 20 ตัวอักษร จึงต้องมีการกำหนดพอร์ตที่ใช้สำหรับใช้เลือกตัวอักษรที่ต้องการแสดงผล (กำหนดให้เป็นพอร์ต #0301 และ 0302) ในภาษาเบสิกมีฟังก์ชันในการส่งข้อมูลไปยังพอร์ตคือ

OUT (PORT #) , (DATA)

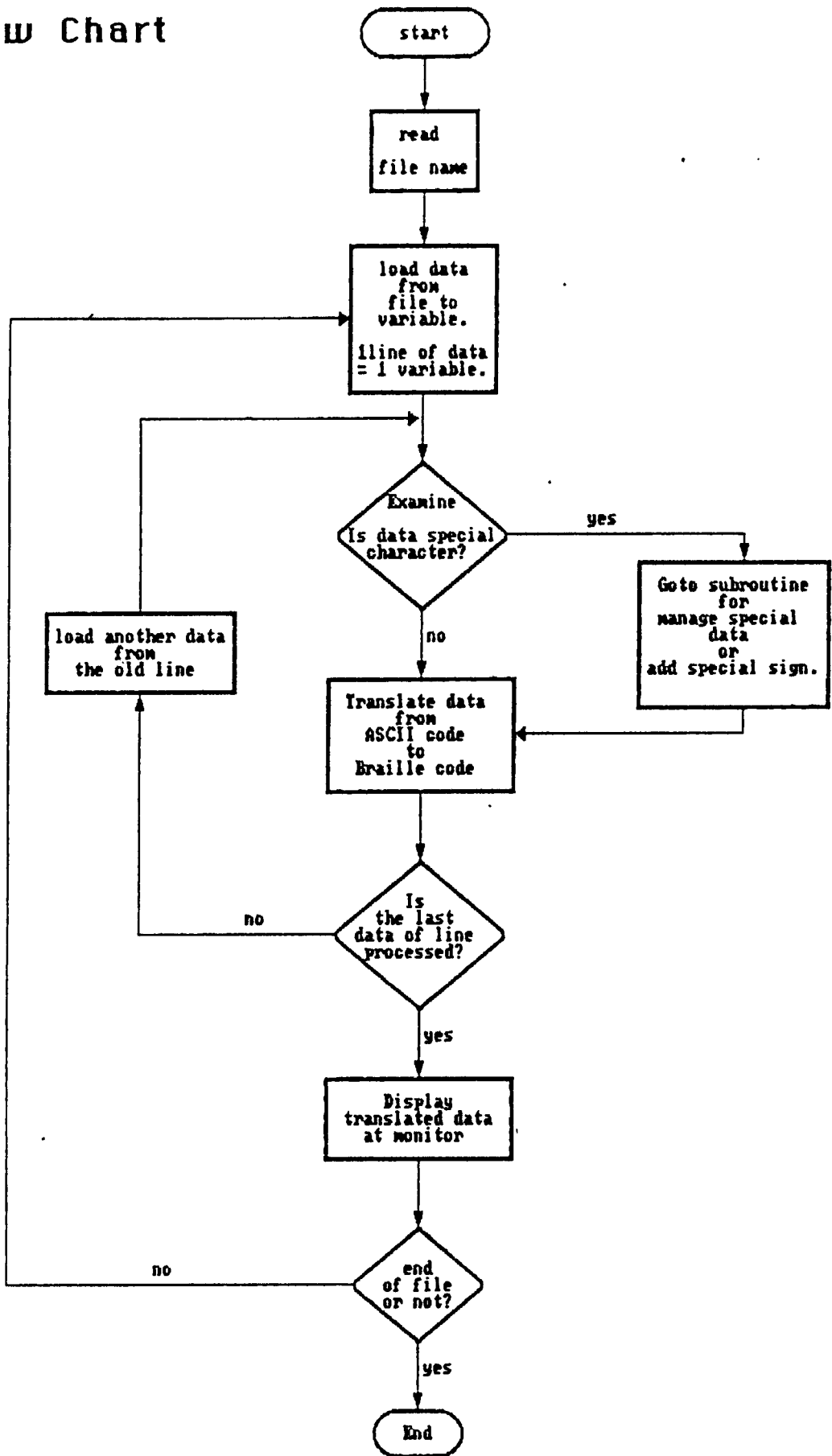
โดยหมายเลขพอร์ตนั้น จะเป็นตัวเลขฐานสิบหกมี "&H" นำหมายเลขพอร์ต ส่วนค่าของข้อมูลสามารถจะใช้เลขฐานสิบได้เลย

การส่งข้อมูลนั้น เราจะส่งไปโดยเริ่มตั้งแต่ตัวอักษรตัวที่ 1 จะทำการส่งข้อมูลที่จะแสดงผลและส่งข้อมูลการเลือกตัวอักษรลำดับที่ 1 ไปก่อน ส่วนตัวอักษรอื่น ๆ ก็ส่งข้อมูลเรียงลำดับกันไป เพราะฉะนั้นในแต่ละตัวอักษรจะส่งข้อมูลออกไปสองครั้ง

- ทำการตรวจสอบว่าได้แปลงข้อมูลจนหมดไฟล์หรือยัง ถ้ายังไม่หมดก็จะไปทำการอ่านไฟล์ในบรรทัดต่อไป จนกว่าจะหมดไฟล์

เมื่อเราได้วางโครงร่างของลำดับขั้นตอนการทำงานของโปรแกรมแล้ว ก็จะเริ่มทำการเขียนโปรแกรมทีละส่วนโดยจะเขียนแบ่งเป็นรoutinesย่อย ๆ ทำให้ง่ายต่อการแก้ไขเพิ่มเติมโปรแกรม

Flow Chart

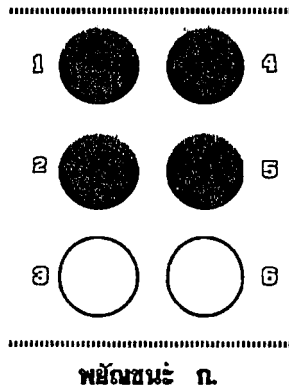


ในการเขียนซอฟต์แวร์ สิ่งที่ต้องคำนึงถึงก็คือการตัดค่า เพื่อให้มีความพอดีระหว่างจำนวนตัวอักษรในบรรทัดในเท็กซ์ไฟล์ กับจำนวนตัวอักษรเบรลล์ ที่จะให้คนตาบอดสัมผัสได้ในส่วนฮาร์ดแวร์ จำนวน 20 ตัวอักษรต่อหนึ่งบรรทัด ซึ่งในส่วนนี้การเขียนโปรแกรมขึ้นเองจะมีความยุ่งยากมาก ดังนั้นเราจะยกหน้าที่ตัดค่านี้ให้กับโปรแกรมเวิร์คโปรเซสเซอร์จัดการ โดยเท็กซ์ไฟล์ที่สร้างขึ้น จะกำหนดให้มีตัวอักษรในแต่ละบรรทัดไม่เกิน 12 คอลัมน์ เพราะว่าจะต้องมีการเผื่อไว้สำหรับสระและวรรณยุกต์ด้วย

2.2 การแปลงตัวอักษร

ในการแปลงตัวอักษรจากอักษรธรรมดาเป็นอักษรเบรลล์ เราจะทำการเขียนตารางสำหรับเทียบค่าอักษร โดยใช้หลักการนับจุดในอักษรเบรลล์ เช่น พยัญชนะ "ก" จะมีค่ารหัสแอสกีเท่ากับ 161 (รหัส ม.เกษตรฯ)

ลักษณะของพยัญ "ก" ของอักษรเบรลล์จะเป็นดังรูปที่ 2.2



รูปที่ 2.2

จุดสีดำในอักษรเบรลล์นั้นจะเป็นจุดที่นูนขึ้นมา ในการกำหนดรหัส เราจะให้จุดสีดำนี้มีค่าเท่ากับ 1 และจุดสีขาวจะให้ค่าเท่ากับ 0 โดยจะนับจุดที่ 1 เป็นบิตที่ 1 , จุดที่ 2 เป็นบิตที่ 2 ตามลำดับ ดังนั้นค่าของรหัสอักษรเบรลล์ของตัวอักษร "ก" ที่เรากำหนดขึ้นมาจะมีค่าเท่ากับ 011011 ในเลขฐานสอง เมื่อทำการแปลงเป็นเลขฐานสิบ จะได้ค่ารหัสอักษรเบรลล์เท่ากับ

สำหรับค่ารหัสอักษรเบรลล์ของพยัญชนะตัวอื่น ๆ จะแสดงให้เห็นดังตารางที่ 2.1

ตารางที่ 2.1

ALPHABET	ASCII (DECIMAL)	BRAILLE CODE	CODE (DECIMAL)
spc	32	000000	00
!	33	010110	22
"	34	100110 110100	38 52
#	35	111100	60
\$	36	110010 111100	50 60
%	37	010010 001111	18 15
'	39	000100	04
(40	110110	54
)	41	110110	54
*	42	100001	33
+	43	101100	44
,	44	000010	02
-	45	100100	36
.	46	110010	50
/	47	001100	12
0	48	011010	26
1	49	000001	01
2	50	000011	03
3	51	001001	09
4	52	011001	25
5	53	010001	17
6	54	001011	11
7	55	011011	27
8	56	010011	19
9	57	001010	10
:	58	010010	18
;	59	000110	06

=	61	000101 000101	05 05
?	63	.100110	38
A	65	100000 000001	32 01
B	66	100000 000011	32 03
C	67	100000 001001	32 09
D	68	100000 011001	32 25
E	69	100000 010001	32 17
F	70	100000 001011	32 11
G	71	100000 011011	32 27
H	72	100000 010011	32 19
I	73	100000 001010	32 10
J	74	100000 011010	32 26
K	75	100000 000101	32 05
L	76	100000 000111	32 07
M	77	100000 001101	32 13
N	78	100000 011101	32 29
O	79	100000 010101	32 21
P	80	100000 001111	32 15
Q	81	100000 011111	32 31
R	82	100000 010111	32 23
S	83	100000 001110	32 14
T	84	100000 011110	32 30
U	85	100000 100101	32 37
V	86	100000 100111	32 39
W	87	100000 111010	32 58
X	88	100000 101101	32 45
Y	89	100000 111101	32 61
Z	90	100000 110101	32 53
[91	001000 110111	08 55
]	93	001000 111110	08 62
a	97	000001	01



b	98	000011	03
c	99	001001	09
d	100	011001	25
e	101	010001	17
f	102	001011	11
g	103	011011	27
h	104	010011	19
i	105	001010	10
j	106	011010	26
k	107	000101	05
l	108	000111	07
m	109	001101	13
n	110	011101	29
o	111	010101	21
p	112	001111	15
q	113	011111	31
r	114	010111	23
s	115	001110	14
t	116	011110	30
u	117	100101	37
v	118	100111	39
w	119	111010	58
x	120	101101	45
y	121	111101	61
z	122	110101	53
{	123	101010 110111	40 55
}	125	101000 111110	40 62
ñ	161	011011	27
ŋ	162	000101	05
ñ	163	100101	37
ŋ	164	100000 100101	32 37

ง	165	111011	59
จ	166	011010	26
ฉ	167	001100	12
ช	168	101100	44
ซ	169	101110	46
ด	170	100000 101100	32 44
ต	171	100000 111101	32 61
ถ	172	100000 011001	32 25
ฏ	173	100000 110011	32 51
ท	174	100000 011110	32 30
ฑ	175	100000 111110	32 62
ฒ	176	100100 111110	36 62
ณ	177	100000 011101	32 16
ด	178	011001	25
ต	179	110011	51
ถ	180	011110	30
ท	181	111110	62
ฑ	182	110100 111110	52 62
ฒ	183	011101	29
บ	184	100111	39
ป	185	101111	47
ผ	186	001111	15
ฝ	187	101101	45
พ	188	111001	57
ฟ	189	101011	43
ภ	190	100000 111001	32 57
ม	191	001101	13
ย	192	111101	61
ร	193	010111	23
ฤ	194	010111 000010	23 02
ล	195	000111	07

ว	196	111010	58
ค	197	100000 001110	32 14
ช	198	100100 001110	36 14
ส	199	001110	14
ห	200	010011	19
พ	201	100000 000111	32 07
ฉ	202	010101	21
ช	203	111111	63
ค	204	000001	01
ก	206	100001	33
ก	207	110101	53
เ	208	001011	11
แ	209	100011	35
โ	210	001010	10
ใ	211	110001 000010	49 02
ใ	212	110001	49
จ	213	000010	02
ช	214	110000 000110	48 06
.	215	001001	09
ด	216	010010	18
ด	217	000011	03
ด	218	000110	06
ด	219	101010	42
ด	220	100010	34
ด	221	011100	28
ด	223	000100	04
.	224	010100	20
ด	225	110010	50
ด	226	110110	54
ด	227	100110	38
ด	228	110100	52

บทที่ 3

ทฤษฎีและการออกแบบฮาร์ดแวร์

จากการไปหาข้อมูลที่โรงเรียนสอนคนตาบอดกรุงเทพฯ ทำให้ทราบว่าในส่วนของแสดงผลที่จะให้คนตาบอดสัมผัสโดยตรงนั้นควรจะแสดงผลเป็นอักษรเบรลล์ทีละ 20 ตัวอักษร เนื่องจากเป็นจำนวนที่ไม่มากเกินไปเกินไปที่จะให้คนตาบอดสัมผัสได้ในเวลาพอสมควร สามารถอ่านได้ด้วยความดีใจเนื่องดี และจะมีจำนวนตัวอักษรเท่ากับเครื่อง VersaBraille II+ SystemTM ของบริษัท Telesensory System Inc. ด้วย

ในการออกแบบส่วนฮาร์ดแวร์นี้ จะแบ่งออกเป็น 2 ส่วนคือ

3.1 ส่วนของวงจรถอดรหัส ส่วนนี้จะรับสัญญาณต่าง ๆ จากคอมพิวเตอร์ โดยจะต่อออกจากส่วนสลอต (Slot) ภายในเครื่องเลย ซึ่งจะเป็นการง่ายที่จะเปลี่ยนแปลงการควบคุมการต่อออกมาใช้งานก็จะสะดวกมาก

ในส่วนนี้เราจะต้องใช้แอดเดรส (Address) ของพอร์ตมาทำการถอดรหัส เพื่อที่จะแยกว่าข้อมูลที่ส่งมายังบัสข้อมูล (Data Bus) ขา D0-D5 นั้น เป็นข้อมูลการเลือกตัวอักษรที่จะแสดงผลหรือเป็นข้อมูลการแสดงผล ในการทำงานของฮาร์ดแวร์นั้น เราจะใช้แอดเดรสบัส (Address Bus) 10 เส้น คือ A0-A9 , ขา AEN 1 เส้น และขา IOW 1 เส้น

ขา AEN (Addresss Enable) จะเป็นขาที่บ่งบอกถึงว่าในขณะนั้นเป็นการทำงานในช่วง DMA (Direct Memory Access) หรือไม่ ถ้าขา AEN นี้เป็น 0 แสดงว่า แอดเดรสบัสจะสามารถใช้ในการติดต่อกับหน่วยประมวลผลกลาง (CPU) ได้ แต่ถ้าเป็น 1 แสดงว่าขณะนี้แอดเดรสบัสถูกใช้ในการทำงานช่วง DMA ไม่สามารถจะใช้งานตามปกติได้

ขา IOW (Input/Output Write) จะเป็นขาที่บ่งบอกว่าการทำงานของโปรแกรมอยู่ในระหว่างการส่งข้อมูลมายังพอร์ต โดยจะแอกทีฟเมื่อขานี้มีสถานะต่ำ (Active Low)

แอดเดรสบัส A0-A9 เป็นค่าของพอร์ตในเลขฐานสอง ที่ส่งมาจากซอฟต์แวร์คือ พอร์ต #0300 พอร์ต #0301 หรือพอร์ต #0302 ในการเลือกพอร์ตที่จะใช้ในการทำงานนั้น เราจะต้องเลือกพอร์ตที่ไม่ได้ใช้ในการทำงานตามปกติของเครื่องคอมพิวเตอร์ เพราะว่าถ้าเราเลือกพอร์ตใช้งานร่วมกันกับพอร์ตที่ถูกใช้งานอยู่แล้ว จะทำให้เกิดการรบกวนการทำงานซึ่งกันและกัน การจะดูว่าพอร์ตที่เราจะเลือกนั้น จะไปตรงกับพอร์ตที่ถูกใช้งานอยู่แล้วหรือไม่ ทำได้โดยการอ่านค่าของพอร์ตนั้น ๆ เข้ามา ถ้าค่าที่อ่านได้เท่ากับ FFH แสดงว่าพอร์ตนั้นไม่ถูกใช้งาน แต่ถ้าอ่านพอร์ตแล้วได้ค่าไม่เท่ากับ FFH แล้ว แสดงว่าพอร์ตนั้น ๆ ถูกใช้งานอยู่ จึงไม่ควรนำมาใช้อีก

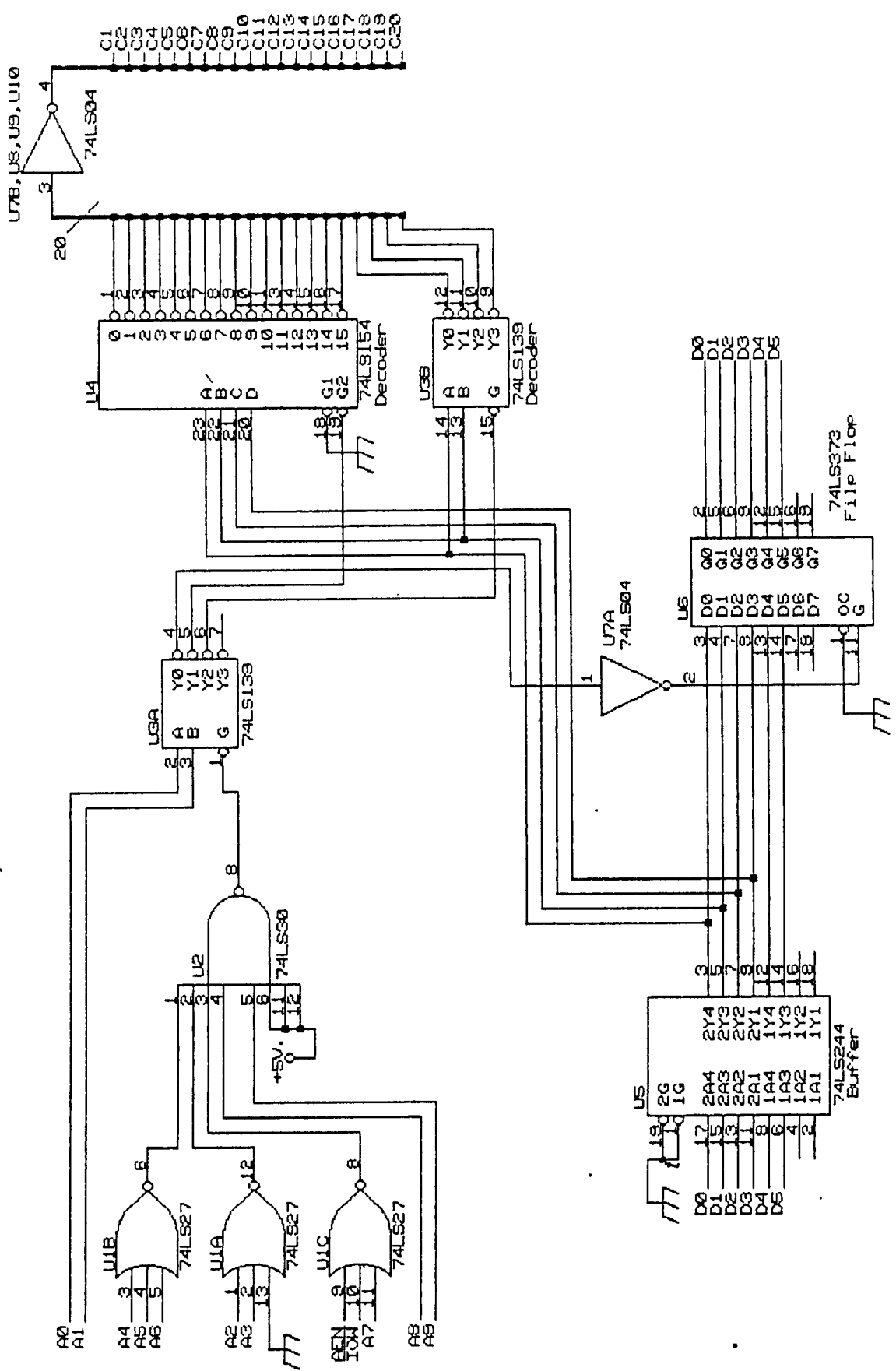
เราจะนำสัญญาณ A2-A7 , AEN และ IOW จากคอมพิวเตอร์มาเข้าวงจรนอร์เกตโดยจะใช้ไอซีเบอร์ 74LS27 (U1A , U1B , U1C) ดังรูปที่ 3.1 จากนั้นก็จะนำสัญญาณที่ออกจากนอร์เกตทั้ง 3 นี้ และ A8 , A9 ไปเข้าวงจรแชนเกตจะใช้ไอซีเบอร์ 74LS30 (U2)

ในการถอดรหัสเพื่อเลือกการเอนาเบิ้ล (Enable) ของพอร์ต #0300 , 0301 และ 0302 นั้น เราจะใช้ไอซีเบอร์ 74LS139 (U3A) ทำการถอดรหัส โดยจะใช้ A0 และ A1 เป็นอินพุท (Input) เอาท์พุท (Output) ที่ได้จะมี 4 ขา แต่เราจะใช้เพียง 3 ขาแรกคือ Y0-Y2 ในการเอนาเบิ้ลไอซี U3A จะนำเอาท์พุทที่ออกจากไอซี U2 มาทำการเอนาเบิ้ล

เอาท์พุทที่ออกจากไอซี U3A คือ Y0 จะนำไปใช้ในการเอนาเบิ้ล ไอซีเบอร์ 74LS373 (U6) เพื่อให้ทำการคงค่า (Latch) ข้อมูลของรหัสอักษรเบรลล์ที่ส่งมาจากบัฟเฟอร์ข้อมูลผ่านบัฟเฟอร์ (Buffer) คือไอซีเบอร์ 74LS244 (U5) เป็นการป้องกันการคิงกระแสวิก ซึ่งอาจทำให้ข้อมูลที่ด้รับมาจากบัฟเฟอร์มีค่าไม่แน่นอน เนื่องจากแรงดันจะตกลงเมื่อมีการคิงกระแสวิกมากขึ้น แต่ขา G ของไอซี U6 จะทำงานเมื่อมีสถานะสูง (Active High) แต่ Y0 ที่ออกมามีสถานะต่ำ จึงต้องนำไปเข้าอินเวอร์ทเตอร์ (Inverter) ในไอซี 74LS04 (U7A) ก่อน ส่วน Y1 จะใช้ในการเอนาเบิ้ล ไอซี 74LS154 (U4) และ Y2 จะใช้เอนาเบิ้ล ไอซี 74LS139 (U3B) ซึ่งทำหน้าที่ถอดรหัสในการเลือกแสดงผลตัวอักษรทั้งคู่ เหตุที่ต้องใช้ทั้ง 2 ตัว เพราะไอซี U4 เป็นไอซีถอดรหัสที่มีเอาท์พุท 16 ขา แต่เราต้องการแสดงผลถึง 20 ตัวอักษร จึงต้องใช้ไอซี U3B มาช่วยในการถอดรหัสให้ครบ 20 ขา เนื่องจากไอซีเบอร์ 74LS139 มีวงจรถอดรหัสอยู่ 2 วงจร เราจึงสามารถใช้เพียงแค่ตัวเดียวก็พอ (U3A และ U3B) เอาท์พุทที่ออกมา 20 ขา จะส่งไปยังส่วนแสดงผล แต่เอาท์พุททั้ง 20 ขานี้ อยู่ในสถานะต่ำ จึงจะนำไปเข้าอินเวอร์ทเตอร์ ไอซีเบอร์ 74LS04 ก่อน ในไอซี 74LS04 จะมีอินเวอร์ทเตอร์อยู่ 6 ตัว ดังนั้นจะใช้ 74LS04 จำนวน 4 ตัวด้วยกันคือ ไอซี U7-U10

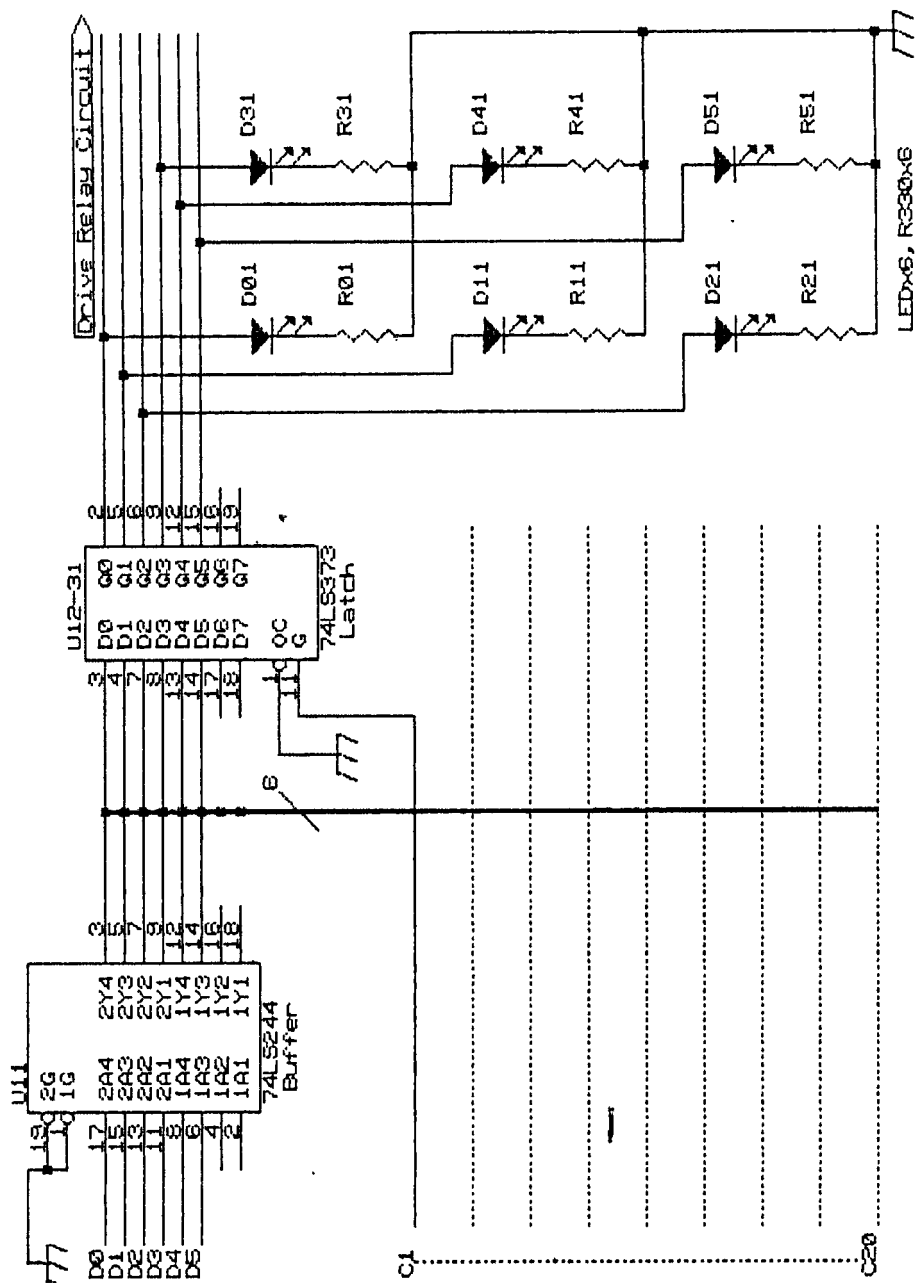
3.2 ส่วนแสดงผล จะมีไอซี 74LS244 (U11) เป็นบัฟเฟอร์ที่รับข้อมูลจากไอซี U6 จากส่วนวงจรถอดรหัส เมื่อข้อมูลออกจากไอซี U11 แล้ว ก็จะต่อขาข้อมูลทั้งหมดเข้ากับอินพุทของฟลิปฟลอป (Flip Flop) ในไอซี 74LS373 (U12-U31) จำนวน 20 ตัว โดยเชื่อมต่อกันทั้งหมดซึ่งจะใช้สัญญาณเอนาเบิ้ลจากส่วนวงจรถอดรหัสต่อเข้ากับขา G ของฟลิปฟลอป เมื่อมีสัญญาณเอนาเบิ้ลเข้ามาที่ฟลิปฟลอปตัวไหน ฟลิปฟลอปตัวนั้นก็รับข้อมูลเข้ามาคงค่าไว้และส่งไปแสดงผลเลย

ในการแสดงผล จะแสดงผลออกมา 2 แบบคือ แสงผลโดยไดโอดเปล่งแสง (LED Display Monitor) เพื่อใช้ในการตรวจเช็คในภาคการศึกษาที่แล้วและสำหรับการเรียนการสอน



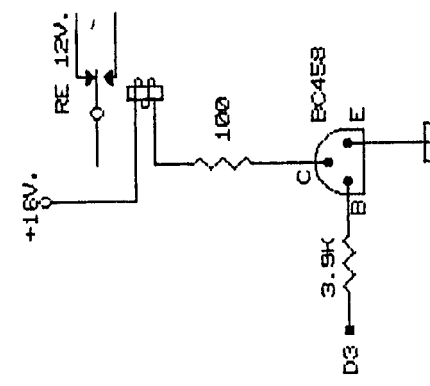
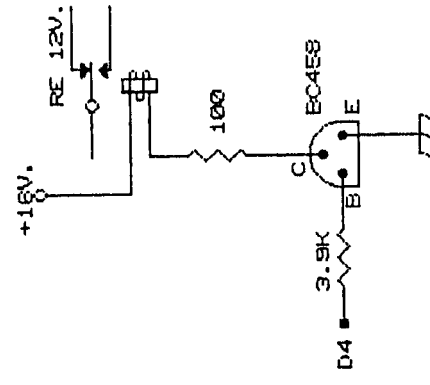
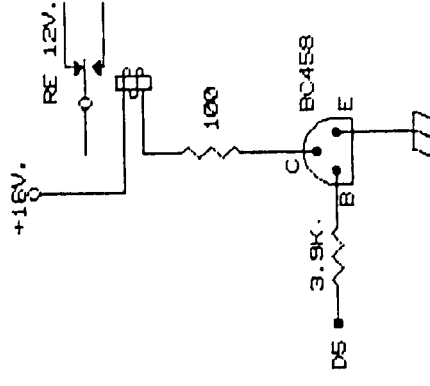
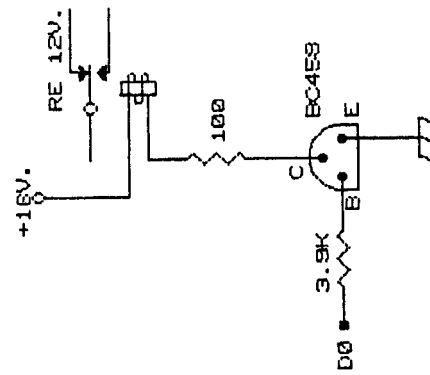
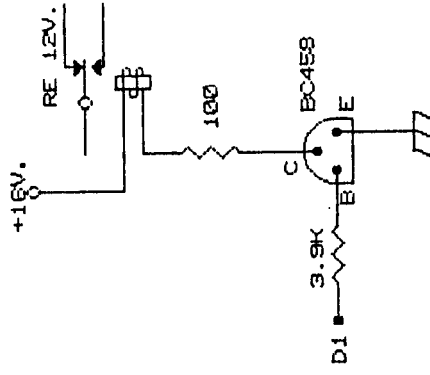
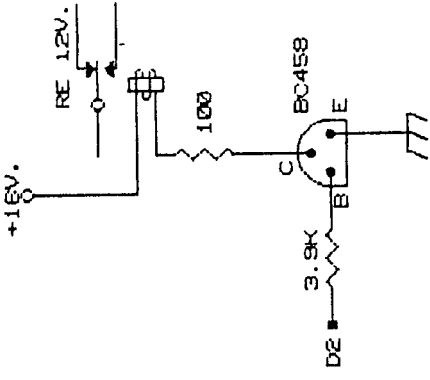
3.1

Decoder Circuit	
Size	Document Number
A	Project #1
Date:	March 17, 1989 Sheet 1 of 1
REV	



รูปที่ 3.2

Display Circuit	
Size Document Number	REV
A	Project #2

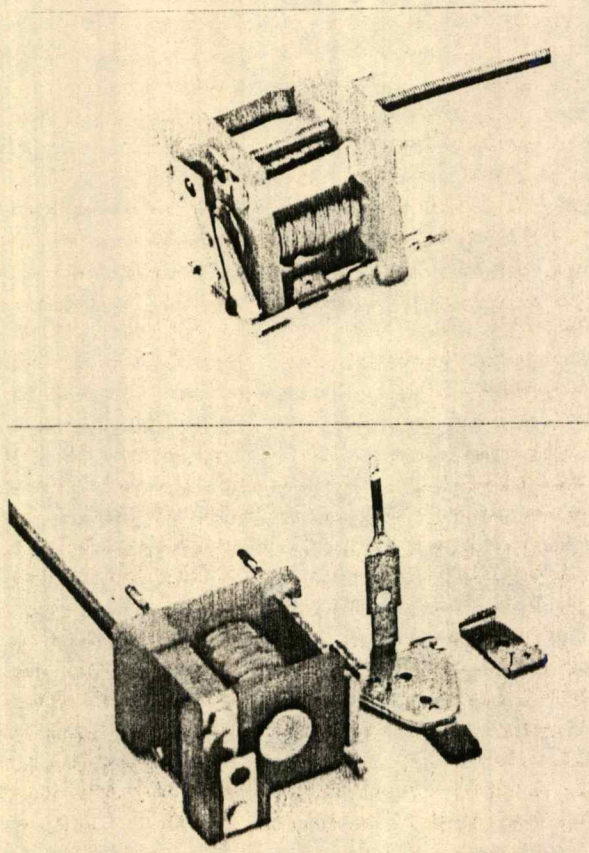


รูปที่ 3.3

ให้ครูผู้สอนซึ่งตาปกติสามารถตรวจเช็คอักษรเบรลล์ที่ต้องการสอนนักเรียนตาบอดได้ง่ายขึ้น กับการแสดงผลโดยส่วนที่ให้คนตาบอดสัมผัสได้

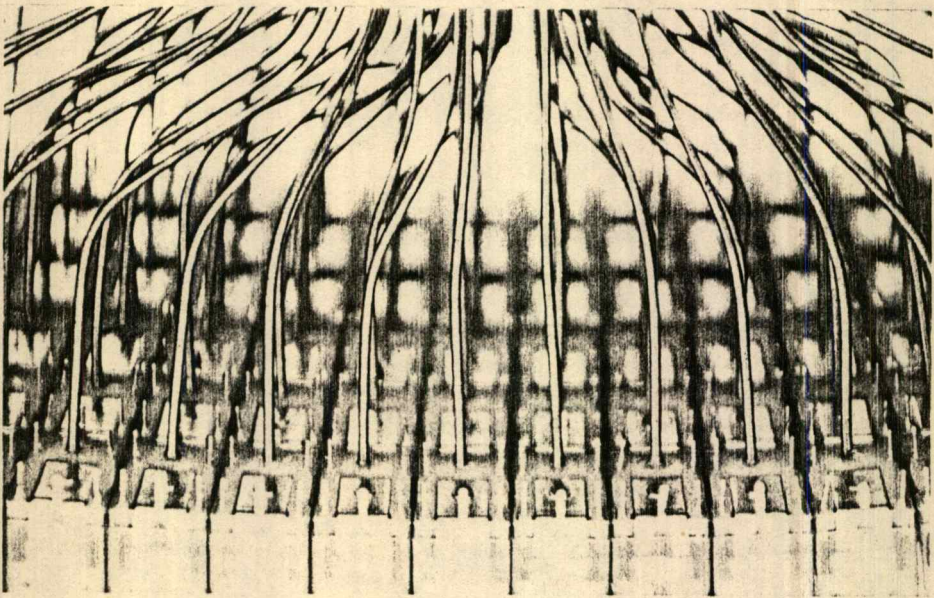
การแสดงผลด้วยไดโอดเปล่งแสง จะต่อไดโอดเปล่งแสงเข้ากับเอาต์พุทของฟลิป-ฟลอป โดยจะใส่ตัวต้านทานค่า 330 Ω ต่ออนุกรมกับไดโอดเปล่งแสง เพื่อลดกระแสที่ไหลผ่านไดโอดเปล่งแสง ทำให้มีกระแสไหลผ่านประมาณ 10 mA. ดังรูปที่ 3.2

การแสดงผลโดยส่วนที่ให้คนตาบอดสัมผัสได้ จะใช้ทรานซิสเตอร์เบอร์ BC458 ต่อเข้ากับเอาต์พุทของฟลิปฟลอปเช่นกัน โดยต่อขา B ของทรานซิสเตอร์ผ่านตัวต้านทานค่า 3.9 KΩ (เพื่อลดการดึงกระแส เพราะถ้าส่วนนี้ดึงกระแสมากเกินไปไดโอดเปล่งแสงจะไม่ติด) เข้ากับเอาต์พุทของฟลิปฟลอป ขา E ต่อกับกราวด์ (Ground) และขา C ต่อเข้ารีเลย์ (Relay) โดยผ่านตัวต้านทานค่า 100 Ω ดังรูปที่ 3.3 รีเลย์จะถูกเจาะรูที่แกนเหล็กของคอนแทค (Contact) ที่เคลื่อนไหว เพื่อติดกับเส้นลวดและสปริง คือเราได้ออกแบบให้รีเลย์ทำหน้าที่เป็นตัวค้นเส้นลวดให้ยื่นออกมาเพื่อให้นักเรียนตาบอดสัมผัส โดยมีสปริงเป็นตัวนำร่องของเส้นลวด ดังรูปที่ 3.4



รูปที่ 3.4

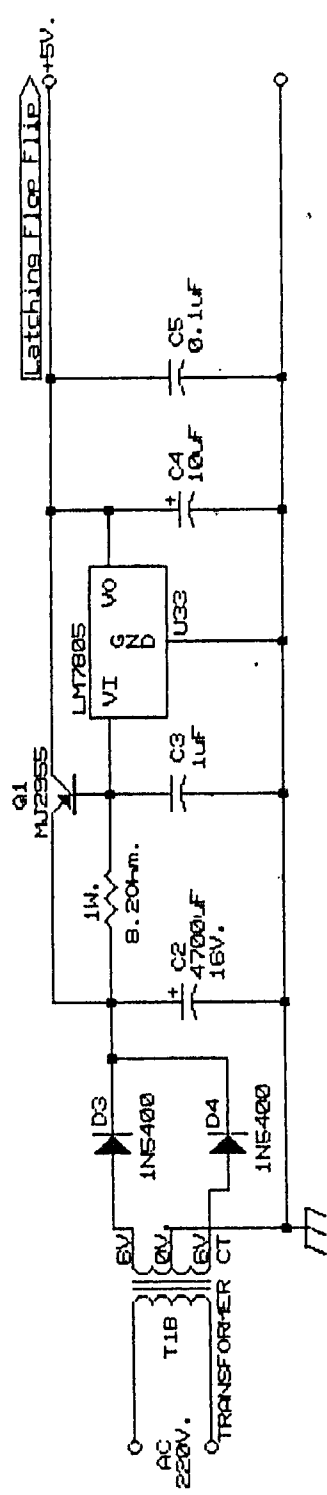
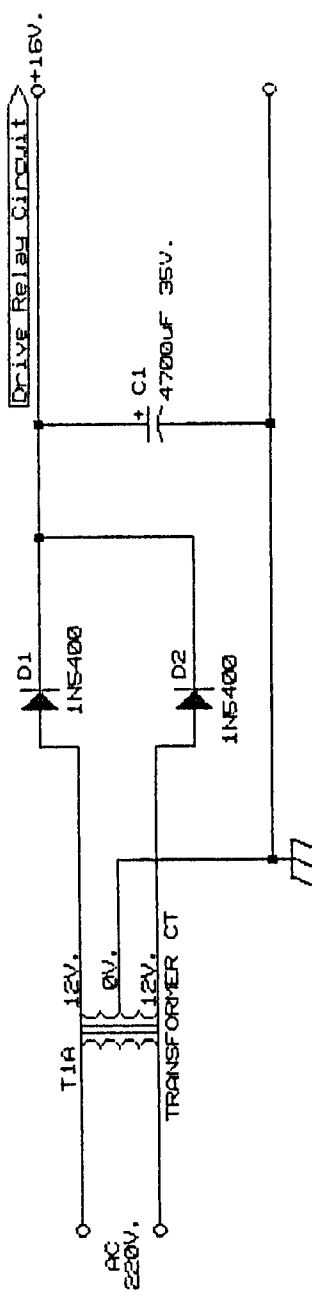
ชุดรีเลย์ที่ติดกับเส้นลวดและสปริงนี้ถือว่าเป็น 1 จุดตัวอักษร ดังนั้นในการแสดงผลเป็นอักษรเบรลล์จำนวน 20 ตัวอักษรจะใช้ชุดของรีเลย์จำนวน 120 ชุด ดังรูปที่ 3.5



รูปที่ 3.5

ในส่วนแสดงผลนี้เราจะใช้ไฟเลี้ยงจากแหล่งจ่ายไฟ (Power Supply) 2 ชุดคือ

- ชุดแรกจะใช้จ่ายไฟ +5V. ให้กับไอซี U12-U31 การจ่ายไฟให้กับไอซีจำเป็นต้องมีการเรกกูเรต (Regulate) จะใช้ไอซีเรกกูเรตเบอร์ LM 7805 มาทำหน้าที่เรกกูเรต
- ชุดที่สองจะใช้จ่ายไฟ +16V. ให้กับวงจรรีเลย์ เนื่องจากการจ่ายไฟให้รีเลย์และทรานซิสเตอร์ ดังนั้นจึงไม่จำเป็นต้องใช้แรงดันไฟที่เรียบมากนัก เราจึงจะไม่มีเรกกูเรตเพื่อความประหยัดและเหมาะสม วงจรถ้าจะเป็นการแปลงไฟโดยหม้อแปลงผ่านไดโอดและตัวเก็บประจุเพื่อลดริปเปิ้ล (Ripple) ดังรูปที่ 3.6



Power Supply For Display Part

Size Document Number

A

Project #4

REV

188018

บทที่ 4

หลักการทํางานในสวนซอฟต์แวร์

4.1 หลักการทํางานโดยรวม

ในสวนของซอฟต์แวร์ที่เขียนขึ้นมาเนี้ เริ่มแรกจะทำการถามผู้.ช้.ห้.สขี้ยเทักซไฟฝ้ เพื่อทำการอ่านไฟฝ้เนั้นเข้ามาใฝ้ในตัวยแปรที่ถูกจองอาร์เรย์ไว้ โดยในแต่ละอาร์เรย์จะเทักกับ 1 บรรทัด ในเทักซไฟฝ้เนั้น

จากเนั้นซอฟต์แวร์จะจัดการนำตัวยแปรในแต่ละบรรทัด ไปเปรียบเทียบกับทารางของซอฟต์แวร์เพื่อเปรียบเทียบกัค่าของรหัสตัวยักษรเบรลล์ โดยจะทำการเปรียบเทียบอักษรทีละตัวยักษร นอกจากพยัญชนะปกติแล้ว ยังมีกรณีพิเศษทีเป็นคําสวมในภาษาไทยบางคํ่า เช่น เ-ะ เ-อ เฝีย ฯลฯ จะเทักกับรหัสในตัวยักษรเบรลล์เพียง 1 ตัวยเท่านั้น ซึ่งในสวนเนี้ซอฟต์แวร์ก็จะทำการเปรียบเทียบทุกครั้ง ทีมีคําสวมของรหัสแอสกีเช่นเนี้ปรากฏ และจะได้ค่าของแต่ละรหัสแอสกีทีถูกแปลงเป็นรหัสอักษรเบรลล์ แล้วเก็บในรูบของตัวยแปร

เมื่อได้ตัวยแปรต่าง ๆ แล้ว ซอฟต์แวร์ก็จะทำการส่งข้อมูลรหัสอักษรเบรลล์และข้อมูลการเลือกตัวยักษรลำดับทีต้องการจะใช้แสดงผลออกไปทีพอร์ตด้วย ซึ่งจะใช้อยู่ 3 พอร์ตด้วยกันคือ พอร์ต #0300 พอร์ต #0301 พอร์ต #0302 โดยพอร์ต #0300 จะใช้เป็นพอร์ตสำหรับส่งข้อมูลรหัสอักษรเบรลล์ออกไปยังสวนฮาร์ดแวร์ เพื่อทำการคองคํ่าไว้ ส่วนพอร์ต #0301 และพอร์ต #0302 ใช้สำหรับส่งข้อมูลการเลือกตัวยักษรลำดับทีต้องการจะใช้แสดงผล พอร์ต #0301 จะใช้ในการเลือกแสดงผลทีตัวยักษรลำดับที 1-16 พอร์ต #0302 จะใช้ในการเลือกแสดงผลทีตัวยักษรลำดับที 17-20 ในการส่งข้อมูลของการเลือกแสดงผล เราจะส่งข้อมูลให้พอร์ต #0301 หรือพอร์ต #0302 ทีต้องการเอนนาเบิ้ลคังดารางที 4.1 และ 4.2

ตารางที 4.1

PORT #0301

Character Number	D0	D1	D2	D3	D4	D5
1	0	0	0	0	0	0
2	1	0	0	0	0	0
3	0	1	0	0	0	0
4	1	1	0	0	0	0

5	0	0	1	0	0	0
6	1	0	1	0	0	0
7	0	1	1	0	0	0
8	1	1	1	0	0	0
9	0	0	0	1	0	0
10	1	0	0	1	0	0
11	0	1	0	1	0	0
12	1	1	0	1	0	0
13	0	0	1	1	0	0
14	1	0	1	1	0	0
15	0	1	1	1	0	0
16	1	1	1	1	0	0

ตารางที่ 4.2

PORT #0302

Character Number	D0	D1	D2	D3	D4	D5
17	0	0	0	0	0	0
18	1	0	0	0	0	0
19	0	1	0	0	0	0
20	1	1	0	0	0	0

ลำดับการทำงานของซอฟต์แวร์ จะส่งข้อมูลที่ถูกรหัสแอสกีเป็นรหัสของอักขรเบรลล์ไปแสดงผลที่จอภาพของคอมพิวเตอร์พร้อมกับจะบอกเลขที่บรรทัด และก็จะส่งข้อมูลรหัสอักขรเบรลล์ดังกล่าวออกไปยังพอร์ต #0300 ด้วย เพื่อทำการคงค่าไว้ และจะส่งข้อมูลอีกครั้งหนึ่ง ซึ่งเป็นข้อมูลของลำดับของตัวอักษรที่ต้องการแสดงผลไปยังพอร์ต #0301 หรือพอร์ต #0302 ขึ้นอยู่กับว่า จะทำการแสดงผลที่ตัวอักษรลำดับที่เท่าไรบ้าง เพื่อทำการแสดงผลที่ส่วนแสดงผลเมื่อส่งข้อมูลของรหัสอักขรเบรลล์ไปยังส่วนแสดงผลครบหนึ่งบรรทัด ข้อมูลนั้นก็จะถูกคงค่าค้างไว้ จนกว่าข้อมูลบรรทัดต่อไปจะถูกแปลงและถูกส่งมา โดยการกดคีย์ "RETURN"

เมื่อทำการแปลงข้อมูลจนหมดไฟล์แล้ว ซอฟต์แวร์ก็จะทำการถามว่าต้องการที่จะให้แปลงใหม่อีกครั้งหรือไม่ ถ้าต้องการแปลงใหม่ ซอฟต์แวร์ก็จะเริ่มทำการแปลงโดยเริ่มจากบรรทัดที่หนึ่งใหม่อีกครั้ง แต่ถ้าไม่ต้องการก็สามารถที่จะใส่ชื่อไฟล์ใหม่ที่ต้องการแปลงต่อไปได้ ในกรณีที่ไมต้องการแปลงต่อ ก็ให้กดคีย์ "F10" จะเป็นการหยุดการทำงานทั้งหมด

4.2 โปรแกรมแปลงอักษรเบรลล์ (Braille Translator Program)

```

BEGIN : DEFINT A-Z
      OPTION BASE 1
      DIM data $(1000)
      DIM port data (5000)
      DIM a$(5000)
      DIM cplstr(1000)                                'string character per line
      DIM cpltabledata(1000)                          'string tabledata per line
      DIM table1(256)
      DIM table2(256)
      ON ERROR GOTO ERROR 1

datasum : table1(32) = 0                                ' spc
          table1(33) = 22                               ' !
          table1(35) = 60                               ' #
          table1(36) = 50 : table2(36) = 60           ' $
          table1(37) = 18 : table2(37) = 15           ' %
          table1(39) = 4                                ' '
          table1(40) = 54                               ' )
          table1(41) = 54                               ' (
          table1(42) = 33                               ' *
          table1(43) = 44                               ' +
          table1(44) = 2                                ' ,
          table1(45) = 36                               ' -
          table1(46) = 50                               ' .
          table1(47) = 12                               ' /
          table1(48) = 26                               ' 0
          table1(49) = 1                                ' 1
          table1(50) = 3                                ' 2
          table1(51) = 9                                ' 3
          table1(52) = 25                               ' 4
          table1(53) = 17                               ' 5
          table1(54) = 11                               ' 6
          table1(55) = 27                               ' 7
          table1(56) = 19                               ' 8
          table1(57) = 10                               ' 9
          table1(58) = 18                               ' :
          table1(59) = 6                                ' ;
          table1(61) = 5 : table2(61) = 5             ' =
          table1(63) = 38                               ' ?
          table1(65) = 1 : table1(97) = 1             ' A or a
          table1(66) = 3 : table1(98) = 3             ' B or b
          table1(67) = 9 : table1(99) = 9             ' C or c
          table1(68) = 25 : table1(100) = 25          ' D or d
          table1(69) = 17 : table1(101) = 17          ' E or e
          table1(70) = 11 : table1(102) = 11          ' F or f
          table1(71) = 27 : table1(103) = 27          ' G or g

```

table1(72) = 19 : table1(104) = 19
 table1(73) = 10 : table1(105) = 10
 table1(74) = 26 : table1(106) = 26
 table1(75) = 5 : table1(107) = 5
 table1(76) = 7 : table1(108) = 7
 table1(77) = 13 : table1(109) = 13
 table1(78) = 29 : table1(110) = 29
 table1(79) = 21 : table1(111) = 21
 table1(80) = 15 : table1(112) = 15
 table1(81) = 31 : table1(113) = 31
 table1(82) = 23 : table1(114) = 23
 table1(83) = 14 : table1(115) = 14
 table1(84) = 30 : table1(116) = 30
 table1(85) = 37 : table1(117) = 37
 table1(86) = 39 : table1(118) = 39
 table1(87) = 58 : table1(119) = 58
 table1(88) = 45 : table1(120) = 45
 table1(89) = 61 : table1(121) = 61
 table1(90) = 53 : table1(122) = 53
 table1(91) = 8 : table2(91) = 55
 table1(93) = 8 : table2(93) = 62
 table1(123) = 40 : table2(123) = 55
 table1(125) = 40 : table2(125) = 62
 table1(161) = 27
 table1(162) = 5
 table1(163) = 37
 table1(164) = 32 : table2 (164) = 37
 table1(165) = 59
 table1(166) = 26
 table1(167) = 12
 table1(168) = 44
 table1(169) = 46
 table1(170) = 32 : table2(170) = 44
 table1(171) = 32 : table2(171) = 61
 table1(172) = 32 : table2(172) = 25
 table1(173) = 32 : table2(173) = 51
 table1(174) = 32 : table2(174) = 30
 table1(175) = 32 : table2(175) = 62
 table1(176) = 36 : table2(176) = 62
 table1(177) = 32 : table2(177) = 16
 table1(178) = 25
 table1(179) = 51
 table1(180) = 30
 table1(181) = 62
 table1(182) = 52 : table2(182) = 62
 table1(183) = 29
 table1(184) = 39
 table1(185) = 47

' H or h
 ' I or i
 ' J or j
 ' K pr k
 ' L or l
 ' M or m
 ' N or n
 ' O or o
 ' P or p
 ' Q or q
 ' R or r
 ' S or s
 ' T or t
 ' U or u
 ' V or v
 ' W or w
 ' X or x
 ' Y or y
 ' Z or z
 '['
 ']'
 '{'
 '}'
 'ก'
 'ข'
 'ค'
 'ฅ'
 'ง'
 'จ'
 'ฉ'
 'ช'
 'ฌ'
 'ฉ'
 'ญ'
 'ฉ'
 'ฐ'
 'ท'
 'ฑ'
 'ฒ'
 'ด'
 'ต'
 'ถ'
 'ท'
 'ธ'
 'น'
 'บ'
 'ป'

table1(186) = 15	' ฅ
table1(187) = 45	' ฆ
table1(188) = 57	' ง
table1(189) = 43	' จ
table1(190) = 32 : table2(190) = 57	' ๓
table1(191) = 13	' ฌ
table1(192) = 61	' ญ
table1(193) = 23	' ฎ
table1(194) = 23 : table2(194) = 2	' ๓
table1(195) = 7	' ฏ
table1(196) = 58	' ฐ
table1(197) = 32 : table2(197) = 14	' ฑ
table1(198) = 36 : table2(198) = 14	' ฒ
table1(199) = 14	' ณ
table1(200) = 19	' ด
table1(201) = 32 : table2(201) = 7	' ต
table1(202) = 21	' ๓
table1(203) = 63	' ท
table1(204) = 1	' น
table1(206) = 33	' บ
table1(207) = 53	' ป
table1(208) = 11	' ผ
table1(209) = 35	' ฝ
table1(210) = 10	' พ
table1(211) = 49 : table2(211) = 2	' ๓
table1(212) = 49	' ๓
table1(213) = 2	' ๓
table1(214) = 48 : table2(214) = 6	' ๓
table1(215) = 9	' ๓
table1(216) = 18	' ๓
table1(217) = 3	' ๓
table1(218) = 6	' ๓
table1(219) = 42	' ๓
table1(220) = 34	' ๓
table1(221) = 28	' ๓
table1(223) = 4	' ๓
table1(224) = 20	' ๓
table1(225) = 50	' ๓
table1(226) = 54	' ๓
table1(227) = 38	' ๓
table1(228) = 52	' ๓

```
filename : KEY(10) ON
ON KEY(10) GOSUB TERMINATE1
CLS
LOCATE 24 , 28 : PRINT " Press <F10> to quit "
name$ = " " : ext$ = " "
COLOR 0 , 7
```

```

LOCATE 5 , 23 : PRINT " Welcome To Braille Translator "
LOCATE 10 , 24 : PRINT " Input file name " " ;
COLOR 7 , 0 : LOCATE 10 , 45
nloop1 : a$ = INKEY$
        IF a$ = CHR$(13) AND LEN(name$) > 0 THEN GOTO ext
        IF a$ = " " THEN GOTO nloop1
        IF a$ > CHR$(47) AND a$ < CHR$(59) THEN
            GOTO nloop2
        ELSEIF a$ > CHR$(64) AND a$ < CHR$(91) THEN
            GOTO nloop2
        ELSEIF a$ > CHR$(96) AND a$ < CHR$(123) THEN
            GOTO nloop2
        ELSE GOTO nloop1
        END IF
nloop2 : IF LEN(name$) > 7 THEN GOTO nloop1
        PRINT a$ ;
        name$ = name$ + a$
        GOTO nloop1

ext :    LOCATE 12 , 30 : COLOR 0 , 7 : PRINT " Extension : " ;
        COLOR 7 , 0 : LOCATE 12 , 45
nloop3 : a$ = INKEY$
        IF a$ = CHR$(13) AND LEN(ext$) > 0 THEN GOTO out1
        IF a$ = " " THEN GOTO nloop3
        IF a$ > CHR$(47) AND a$ < CHR$(58) THEN
            GOTO nloop4
        ELSEIF a$ > CHR$(64) AND a$ < CHR$(91) THEN
            GOTO nloop4
        ELSEIF a$ > CHR$(96) AND a$ < CHR$(123) THEN
            GOTO nloop4
        ELSE GOTO nloop3
        END IF
nloop4 : IF LEN(ext$) > 2 THEN GOTO nloop3
        PRINT a$ ;
        ext$ = ext$ + a$
        GOTO nloop3

out1 :  LOCATE 23 , 20 : PRINT " Is The File Name Corrected ? (Y/N) "
out2 :  a$ = INKEY$
        IF a$ = "Y" OR a$ = "y" THEN GOTO out3
        IF a$ = "N" OR a$ = "n" THEN
            name$ = " " : ext$ = " " : GOTO filename
        END IF
        GOTO out2

out3 :  COLOR 7 , 0
        filename$ = name$ + "." + ext$

```

KEY(10)OFF

LOCATE 23 , 20 : PRINT SPC(40);

LOCATE 23 , 60 : COLOR 16 , 7 : PRINT " NOW LOADING..... " : COLOR 7 , 0

OPENFILE : OPEN filename\$ FOR INPUT AS #1

i = 1

WHILE NOT EOF(1)

text\$ = INPUT\$(1 , #1)

IF text\$ = CHR\$(13) THEN GOTO outloop

IF text\$ = CHR\$(10) THEN i = i + 1 : GOTO outloop

IF text\$ = CHR\$(160) OR text\$ = CHR\$(141) THEN text\$ = " "

data\$(i) = data\$(i) + text\$

outloop : WEND

count = i - 2

CLOSE #1

CLS

LOCATE 25 , 13

COLOR 0 , 7 : PRINT " Press ENTER to the next line " ;

LOCATE 25 , 43 : PRINT " Press <F10> to MAIN MENU " ;

COLOR 7 , 0 : LOCATE 1 , 1

ON KEY (10) GOSUB TERMINATE2

KEY (10) ON

MAIN : k = 1

n = 1

l = 1

m = 0

o = 1

time = 0

q = 1 : p = 1

FOR i = 1 TO count

m = m + 1

FOR j = 1 TO 20

a\$ = MID\$(data\$(i) , j , 1)

IF a\$ = CHR\$(13) OR a\$ = CHR\$(141) THEN GOTO outloop3

IF LEN(a\$) = 0 THEN GOTO outloop3

IF a\$ >= CHR\$(65) AND a\$ <=CHR\$(90) THEN

GOTO CAPITAL

END IF

IF a\$ = CHR\$(208) OR a\$ = CHR\$(209) OR a\$ CHR\$(210) THEN

GOSUB SPECIAL1

END IF

IF a\$ = CHR\$(221) THEN GOSUB SPECIAL2

IF a\$ = CHR\$(34) THEN GOTO SPECIAL3

IF a\$ = CHR\$(39) THEN GOSUB SPECIAL4

IF a\$ = CHR\$(46) THEN GOSUB SPECIAL5

IF a\$ = CHR\$(214) THEN GOSUB SPECIAL6

'portdata amount

'a\$ amount

'cpltabledata

'line number

'cplstr

'time of "

'end of line

'CAPITAL

' , , , ,

' ~

' "

' '

' . ,

' 787

```

main1 : GOSUB table
        GOSUB pdata

outloop2 : NEXT j
outloop3 : GOSUB clearport
        GOSUB OUTPUT
main2 : a$ = INKEY$
        IF a$ = " " THEN GOTO main2
        cplstr(m) = o - 1
        cpltabledata(m) = l - 1
        l = 1 : o = 1
        NEXT i

ENDFILE : KEY (10) STOP
        LOCATE 25 , 1 : PRINT SPC (75) ;
        PRINT
        PRINT
        BEEP
        LOCATE 23 , 33 : COLOR 16 , 7 : PRINT " End Of File " ;
        COLOR 7 , 0
        LOCATE 25 , 20 : PRINT " * Press Any Key To Return To Menu * "

endfile1 : a$ = INKEY$
        IF a$ = " " THEN GOTO endfile1
endfile2 : CLEAR
        GOSUB clearport
        GOTO datasum

OUTPUT : KEY (10) STOP
output1 : FOR j = q TO n
        PRINT a$(j) ;
        NEXT j
        PRINT

        s = 0                                'count no of chr$
        FOR j = p TO k
        PRINT portdata (j) ;
        IF s > 15 THEN GOTO output2
        OUT &H300 , portdata(j)
        OUT &H301 , s
        s = s + 1
        GOTO output3

output2 : OUT &H300 , portdata (j)
        OUT &H302 , s
        s = s + 1

```

```

p = k                                'portdata amount
q = n                                'a$ amount
PRINT
PRINT " LINE NUMBER " , i
PRINT
KEY (10) ON
RETURN

```

```

clearport : KEY (10) STOP
FOR s = 0 TO 15
OUT &H300 , o
OUT &H301 , s
NEXT s

FOR s = 0 TO 3
OUT &H0300 , o
OUT &H0302 , s
NEXT s
KEY (10) ON
RETURN

```

```

CAPITAL : b$ = a$
j = j + 1
a$ = MID$(data$(i) , j , 1)
c$ = a$
IF a$ >= CHR$(65) AND a$ <= CHR$(90) THEN
table1 = 32 : table2 = 32
a$ = " "
ELSE table1 = 32
a$ = " "
END IF
GOSUB pdata
a$ = b$
GOSUB table
GOSUB pdata
a$ = c$
GOSUB table
GOSUB pdata
loop1 : j = j + 1
a$ = MID$(data$(i) , j , 1)
IF a$ = CHR$(32) OR LEN(a$) = 0 THEN j = j - 1 : GOTO outloop2
IF a$ = CHR$(34) AND time = 0 THEN
table1 = 38 : time = 1 : GOSUB pdata : GOTO loop1
END IF
IF a$ = CHR$(34) AND time = 1 THEN
table1 = 52 : time = 0 : GOSUB pdata : GOTO loop1
END IF
GOSUB table

```

```

GOSUB table
GOSUB pdata
GOTO loop1

```

```

table : IF LEN(a$) = 0 THEN RETURN
        index = ASC(a$)
        table1 = table1(index)
        table2 = table2(index)
        RETURN

```

```

SPECIAL1 : b$ = a$
           j = j + 1
           a$ = MID$(data$(i) , j , 1)
           GOSUB table
           c$ = a$
           tempdata1 = table1
           tempdata2 = table2
           IF b$ = CHR$(208) THEN GOSUB a
           IF b$ = CHR$(209) THEN GOSUB b
           IF b$ = CHR$(210) THEN GOSUB c
           RETURN

```

```

a : j = j + 1
      a$ = MID$(data$(i) , j , 1)
      IF (a$ = CHR$(204)) THEN
        table1 = 11 : table2 = 1
        a$ = CHR$(208) + " " + CHR$(204)
        GOSUB TEMPDATA
        GOTO outloop2
      END IF
      IF a$ = CHR$(206) THEN GOTO A1
      IF a$ = CHR$(202) THEN GOTO A2
      IF a$ = CHR$(218) THEN GOTO A3
      IF a$ = CHR$(220) THEN GOTO A4
      IF (a$ <> CHR$(206) ) OR (a$ <> CHR$(204) ) THEN
        j = j - 2 : a$ = CHR$(208) : GOTO main1
      END IF
      IF (a$ <> CHR$(202) ) OR (a$ <> CHR$(218) ) THEN
        j = j - 2 : a$ = CHR$(208) : GOTO main1
      END IF
      IF (a$ <> CHR$(220) ) THEN
        j = j - 2 : a$ = CHR$(208) : GOTO main1
      END IF

```

```

A1 : j = j + 1
      a$ = MID$(data$(i) , j , 1)
      IF (a$ <> CHR$(204) ) THEN
        table1 = 22

```

```

j = j - 1
a$ = CHR$(208) + " " + CHR$(206)
ELSE table1 = 21 : table2 = 1
a$ = CHR$(208) + " " + CHR$(206) + " " + CHR$(204)
END IF
GOSUB TEMPDATA
GOTO outloop2

```

A2 : j = j + 1

```

a$ = MID$(data$(i) , j , 1)
IF (a$ <> CHR$(204) ) THEN
table1 = 41
j = j - 1
a$ = CHR$(208) + " " + CHR$(202)
ELSE table1 = 41 : table2 = 1
a$ = CHR$(208) + " " + CHR$(202) + " " + CHR$(204)
END IF
GOSUB TEMPDATA
GOTO outloop2

```

A3 : j = j + 1

```

a$ = MID$(data$(i) , j , 1)
IF (a$ <> CHR$(192) ) THEN
j = j - 3
a$ = CHR$(208)
GOTO main1
END IF
j = j + 1
a$ = MID$(data$(i) , j , 1)
IF (a$ <> CHR$(204) ) THEN
table1 = 55
j = j - 1
a$ = CHR$(208) + " " + CHR$(218) + " " + CHR$(192)
ELSE table1 = 55 : table2 = 1
a$ = CHR$(208) + " " + CHR$(218) + " " + CHR$(192) + " " + CHR$(204)
END IF
GOSUB TEMPDATA
GOTO outloop2

```

A4 : j = j + 1

```

a$ = MID$(data$(i) , j , 1)
IF (a$ <> CHR$(202) ) THEN
j = j - 3
a$ = CHR$(208)
GOTO main1
END IF
j = j + 1
a$ = MID$(data$(i) , j , 1)

```

```
IF (a$ <> CHR$(204) ) THEN
table1 = 31
j = j - 1
a$ = CHR$(208) + " " + CHR$(220) + " " + CHR$(202)
ELSE table1 = 31 : table2 = 31
a$ = CHR$(208) + " " + CHR$(220) + " " + CHR$(202) + " " + CHR$(204)
END IF
GOSUB TEMPDATA
GOTO outloop2
```

b : j = j + 1

```
a$ = MID$(data$(i) , j , 1)
IF (a$ <> CHR$(204) ) THEN
table1 = 35
j = j - 2
a$ = CHR$(209)
GOSUB pdata
GOTO outloop2
ELSE table1 = 35 : table2 = 1
a$ = CHR$(209) + " " + CHR$(204)
END IF
GOSUB TEMPDATA
GOTO outloop2
```

c : j = j + 1

```
a$ = MID$(data$(i) , j , 1)
IF (a$ <> CHR$(204) ) THEN
table1 = 10
j = j - 2
a$ = CHR$(210)
GOSUB pdata
GOTO outloop2
ELSE table1 = 10 : table2 = 1
a$ = CHR$(210) + " " + CHR$(204)
END IF
GOSUB TEMPDATA
GOTO outloop2
```

SPECIAL2 : j = j + 1

```
a$ = MID$(data$(i) , j , 1)
IF (a$ <> CHR$(196) ) THEN
a$ = CHR$(221)
j = j - 1
GOTO main1
END IF
j = j + 1
a$ = MID$(data$(i) , j , 1)
IF (a$ <> CHR$(204) ) THEN
```

```

table1 = 17
j = j - 1
a$ = CHR$(221) + " " + CHR$(196)
GOSUB pdata
GOTO outloop2
ELSE table1 = 17 : table2 = 1
a$ = CHR$(221) + " " + CHR$(196) + " " + CHR$(204)
GOSUB pdata
END IF
GOTO outloop2

```

```

SPECIAL3 : IF time = 1 THEN table1 = 52 : time = 0 : goto loop2
IF time = 0 THEN table1 = 38 : time = 1 : GOTO loop2

```

```

loop2 : GOSUB pdata
GOTO outloop2

```

```

SPECIAL5 : j = j + 1
a$ = MID$(data$(i) , j , 1 )
IF a$ >= CHR$(48) AND a$ <= CHR$(57) THEN
table1 = 40
ELSE table1 = 50
END IF
IF LEN(a$) = 0 THEN
table1 = 50
END IF
a$ = CHR$(46)
j = j - 1
GOSUB pdata
GOTO outloop2

```

```

SPECIAL6 : j = j + 1
a$ = MID$(data$(i) , j , 1)
j = j + 1
b$ = MID$(data$(i) , j , 1)
IF a$ = CHR$(195) AND b$ = CHR$(214) THEN
table1 = 48 : table2 = 7
j = j + 1
a$ = CHR$(214) + CHR$(195) + CHR$(214)
ELSE table1 = 48 : table2 = 6
j = j - 2
a$ = CHR$(214)
END IF
GOSUB pdata
GOTO outloop2

```

```

pdata : portdata (k) = table1
IF (table2 = 0 ) THEN

```

```

o = o + 1
l = l + 1
k = k + 1
n = n + 1
RETURN
END IF

```

```

k = k + 1 : portdata(k) = table2
aS (n) = aS
o = o + 1
l = l + 2
k = k + 1
n = n + 1
table1 = 0
table2 = 0
RETURN

```

```

TEMPDATA : dS = a$
tempdata3 = table1
tempdata4 = table2
a$ = c$
table1 = tempdata1
table2 = tempdata2
GOSUB pdata
a$ = d$
table1 = tempdata3
table2 = tempdata4
GOSUB pdata
tempdata1 = 0
tempdata2 = 0
tempdata3 = 0
tempdata4 = 0
RETURN

```

```

ERROR1 : KEY (10) STOP
LOCATE 23 , 19 : PRINT SPC(50) ;
LOCATE 20 , 31 : COLOR 16 , 7 : PRINT " File Not Found "
COLOR 0 , 7
BEEP
LOCATE 23 , 23 : PRINT SPC(3) ; " Press Any Key To Resume " ; SPC (3) ;
COLOR 7 , 0
KEY (10 ON

```

```

ERROR2 : a$ = INKEY$
IF a$ = " " THEN GOTO ERROR2
RESUME filename

```

```

TERMINATE : LOCATE 23 , 10 : PRINT SPC(50) ;
LOCATE 23 , 14 : PRINT " Do you really want to leave ? (Y/N) "

```

```
LOCATE 23 , 14 : PRINT " Do you really want to leave ? (Y/N) "  
term : a$ = INKEYS  
IF a$ = "Y" OR a$ = "y" THEN END  
IF a$ = "N" OR a$ = "n" THEN GOTO filename  
GOTO term  
  
TERMINATE2 : RETURN TERMINATE3  
  
TERMINATE3 : CLEAR  
GOSUB clearport  
GOTO datasum
```

4.3 สรุปการทำงานของรูทีนต่าง ๆ

จะเห็นว่าในโปรแกรมจะแบ่งรูทีนย่อย ๆ โดยแต่ละรูทีนจะทำหน้าที่ต่าง ๆ กัน สามารถอธิบายแยกเป็นรูทีนดังนี้

BEGIN : เป็นรูทีนที่ทำการจองเนื้อที่ของหน่วยความจำที่ใช้กับตัวแปรต่าง ๆ รวมทั้งกำหนดขนาดและชนิดของตัวแปรที่ใช้ในการเก็บข้อมูล และมีคำสั่งที่ให้โปรแกรมทราบว่าต้องไปยังรูทีนไหนเมื่อเกิดข้อผิดพลาดขึ้น

datasum : เป็นรูทีนที่กำหนดค่าของอักขรเบรลล์ให้กับตัวแปร table 1 และ table 2 เมื่อต้องการเทียบรหัส จากรหัสแอสกีเป็นรหัสของอักขรเบรลล์

filename : เป็นรูทีนที่ใช้ในการรับชื่อของเท็กซ์ไฟล์ และชื่อส่วนขยายจากคีย์บอร์ด เพื่อทำการแปลงรหัส

OPENFILE : เป็นรูทีนที่ทำการอ่านข้อมูลจากเท็กซ์ไฟล์ ที่ถูกกำหนดโดยรูทีน filename เพื่อเก็บค่าของตัวอักขรลงในตัวแปร data\$

MAIN : เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการเทียบรหัสแอสกีเป็นรหัสของอักขรเบรลล์ โดยจะทำการเทียบรหัสทีละบรรทัด และเมื่อพบรหัสของอักขรเบรลล์ที่มีลักษณะพิเศษ ก็จะเรียกรูทีน SPECIAL เพื่อทำการเปรียบเทียบกับรหัสอักขรเบรลล์

ENDFILE : เป็นรูทีนที่ใช้ในการปิดไฟล์ เมื่อถึงบรรทัดสุดท้ายของไฟล์ และจะกลับไปยังเมนูหลัก (Main Menu)

OUTPORT : เป็นรูทีนที่ทำการส่งข้อมูลที่ถูกเปรียบเทียบเป็นรหัสอักขรเบรลล์แล้ว ไปยังส่วนฮาร์ดแวร์ คือวงจรถอดรหัส ซึ่งใช้พอร์ต #0300 เป็นพอร์ตที่ใช้ในการส่งข้อมูลไปทำการคงค่าไว้ก่อน และใช้พอร์ต #0301 เป็นพอร์ตซึ่งใช้ในการเลือกตัวอักขรที่ต้องการแสดงผลลำดับที่ 1-16 และใช้พอร์ต

#0302 ในการเลือกตัวอักษรลำดับที่ 17-20

clearport : เป็นรูทีนที่ใช้ในการล้างข้อมูลของตัวอักษร เพื่อไม่ให้แสดงผล

CAPITAL : เป็นรูทีนที่ใช้ในการกำหนดให้อักษรตัวพิมพ์ใหญ่ในภาษาอังกฤษ ต้องมีอักษรนำหน้าในรหัสของอักษรเบรลล์ เนื่องจากในอักษรเบรลล์ ตัวภาษาอังกฤษตัวพิมพ์ใหญ่และตัวพิมพ์เล็กเหมือนกัน เพียงแต่ว่าตัวพิมพ์ใหญ่จะนำหน้าด้วยรหัสค่าหนึ่งก่อน

table : เป็นรูทีนที่จะเปลี่ยนรหัสจากรหัสแอสกี เป็นรหัสของอักษรเบรลล์ โดยการนำไปเทียบในรูทีน datasum

SPECIAL : เป็นรูทีนสำหรับตัวอักษรที่มีลักษณะพิเศษเช่น -ะ -อ -เีย ฯลฯ ซึ่งเป็นสระที่ผสมกันแต่ในอักษรเบรลล์จะรวมเป็นเพียงรหัสเดียว โดยรูทีนนี้จะทำการแปลงรหัสพิเศษนี้เป็นรหัสอักษรเบรลล์

pdata : เป็นรูทีนกำหนดค่าของข้อมูลของรหัสอักษรเบรลล์ไปยังตัวแปรที่จะถูกส่งไปยังพอร์ต เพื่อจะทำการแสดงผล

TEMPDATA : เป็นรูทีนที่ใช้ในการสำรองค่าข้อมูลเพื่อที่จะเรียกกลับมาใช้ใหม่ โดยจะทำงานร่วมกับรูทีน SPECIAL

ERROR : เป็นรูทีนที่จัดการเกี่ยวกับค่าผิดพลาดที่อาจจะเกิดขึ้นในระหว่างการทำงาน โดยจะจัดการตามค่าผิดพลาดที่เกิดขึ้น

TERMINATE : เป็นรูทีนที่ใช้สำหรับทำการออกจากโปรแกรม

บทที่ 5

หลักการทํางานในสวนฮาร์ดแวร์

การทํางานของฮาร์ดแวร์นี้ จะกล่าวแยกเป็น 2 ส่วนเช่นกันคือ ส่วนของวงจรถอดรหัสและส่วนแสดงผล

5.1 ส่วนของวงจรถอดรหัส (ครูปที่ 3.1 ประกอบ) จะรับแอดเดรสบิต A0-A9 , บิตข้อมูล D0-D5 , AEN และ IOW จากสลอทในคอมพิวเตอร์ โดยแอดเดรสบิตจะมีค่าของพอร์ตที่ส่งมาจากซอฟต์แวร์คือพอร์ต #0300 พอร์ต #0301 หรือพอร์ต #0302 เราจะใช้พอร์ต #0300 ในการส่งข้อมูลการเอนนาเบิ้ลให้กับไอซี U6 เพื่อทำการคงค่าของข้อมูลรหัสอักษรเบรลล์จากบิตข้อมูลไว้ พอร์ต #0301 ในการส่งข้อมูลการเอนนาเบิ้ลให้ไอซี U4 และใช้พอร์ต #0302 ในการส่งข้อมูลการเอนนาเบิ้ลให้ไอซี U3B เพื่อทำการถอดรหัสในการเลือกแสดงผลที่ตัวอักษรลำดับที่เท่าไรบ้าง

จะเห็นว่าแอดเดรสของพอร์ตทั้ง 3 จะต่างกันที่ 2 บิตสุดท้ายคือ A0 และ A1 เท่านั้น จึงใช้ A0 และ A1 ในการถอดรหัสโดยไอซี U3Aว่าจะให้เอนนาเบิ้ลไอซีตัวใด ส่วน A2-A9 IOW และ AEN จะนำไปเข้าวงจรรนอร์เกต 3 ตัว (U1A, U1B, U1C) และวงจรรนเกด 8 อินพุท (U2) เพื่อเช็คค่าพอร์ตที่ส่งมาจะต้องเป็น 0300 , 0301 , 0302 , 0303 เท่านั้น และหา AEN , IOW จะต้องมิตสถานะต่ำคือเป็น 0 จึงจะเอนนาเบิ้ลให้ไอซี U3A ทำการถอดรหัสตามค่าของ A0 และ A1

ในตอนแรกจะทำการเอาพอร์ต #0300 (A0 และ A1 เป็น 0) ไอซี U3A ก็จะถอดรหัสให้ค่า Y0 ออกมามีสถานะต่ำ ผ่านอินเวอร์ทเตอร์ไปเอนนาเบิ้ลไอซี U6 ให้คงค่าข้อมูลของรหัสอักษรเบรลล์ที่ต้องการแสดงผล ซึ่งส่งมาจากบิตข้อมูลผ่านบัฟเฟอร์ (U5) ค้างไว้ ต่อจากนั้นก็ส่งเอาพอร์ต #0301 หรือพอร์ต #0302 เพื่อเลือกว่าจะแสดงผลข้อมูลรหัสอักษรเบรลล์ที่ถูกคงค่าไว้ที่ตัวอักษรลำดับที่เท่าไร ถ้าเป็นพอร์ต #0301 (A0 เป็น 1 และ A1 เป็น 0) ไอซี U3A ก็จะถอดรหัสให้ Y1 มีสถานะต่ำ ไปเอนนาเบิ้ลให้ไอซี U4 ทำการถอดรหัส ตามค่าของข้อมูลการเลือกตัวอักษรที่ถูกส่งออกมาหลังจากข้อมูลของรหัสอักษรเบรลล์ เพื่อเลือกแสดงผลที่ตัวอักษรลำดับที่ 1-16 แต่ถ้าเป็นพอร์ต #0302 (A0 เป็น 0 และ A1 เป็น 1) ไอซี U3A ก็จะถอดรหัสให้ Y2 มีสถานะต่ำ ไปเอนนาเบิ้ลให้ไอซี U3B ทำการถอดรหัส เพื่อเลือกแสดงผลที่ตัวอักษรลำดับที่ 17-20

การทํางานทั้งหมดถือเป็น 1 รอบการทํางาน ส่วนวงจรถอดรหัสนี้จะทํางานวนอยู่อย่างนี้จนกว่าจะหมดบรรทัดของข้อมูลในเท็กซ์ไฟล์

5.2 ส่วนแสดงผล ในกรณีที่ A0 และ A1 มีค่าเป็น 0 คือพอร์ต #0300 รับข้อมูลของรหัสอักษรเบรลล์แล้ว ส่วนการเลือกตัวอักษรที่จะแสดงผลก็จะดิสเอเบิล (Disable) และจะเอนาเบิลส่วนการส่งข้อมูลรหัสอักษรเบรลล์ไปให้อิซี U6 ซึ่งเป็นฟลิปฟล็อปเพื่อคงค่าไว้ ทำให้มีข้อมูลมายังอิซี U11 ที่ทำหน้าที่เป็นบัฟเฟอร์อีกตัวในส่วนแสดงผล (ดูรูปที่ 3.2 ประกอบ) เมื่อได้รับการเลือกตัวอักษรที่จะแสดงผลจากพอร์ต #0301 หรือพอร์ต #0302 ก็จะส่งข้อมูลไปตำแหน่งตัวอักษรที่ได้รับการเอนาเบิลให้ฟลิปฟล็อป (U12-U31) ในส่วนแสดงผลนี้ทำการคงค่า เพื่อขับไดโอดเปล่งแสงและส่วนที่ให้คนตาบอดสัมผัสได้ไว้

ในส่วนที่ให้คนตาบอดสัมผัส เราจะใช้รีเลย์ทำหน้าที่คันแกนลวดให้ยื่นออกมา โดยมีทรานซิสเตอร์ (BC458) ทำหน้าที่เป็นสวิทช์ (Switch) สำหรับรีเลย์ คือเมื่อมีข้อมูลมายังตำแหน่งตัวอักษรที่ได้รับการเอนาเบิล ข้อมูลก็จะถูกทำการคงค่า และส่งไปแสดงผลโดยไดโอดเปล่งแสงพร้อมทั้งส่งไปไบอัส (Bias) ทรานซิสเตอร์ ทรานซิสเตอร์ก็ทำงาน (ON) ทำให้กระแสจากแหล่งจ่ายไฟ (16V.) ไหลไปเข้ารีเลย์ (ดูรูปที่ 3.3 ประกอบ) เมื่อรีเลย์ได้รับสัญญาณไฟแล้ว ขดลวดในรีเลย์ก็จะเหนี่ยวนำให้แกนเหล็กที่เราติดเส้นลวดและสปริงไว้ เป็นแม่เหล็กดูดหน้าคอนแทกให้ติด แกนเหล็กของหน้าคอนแทกก็จะดันเส้นลวดให้ยื่นออกมาค้างไว้ให้คนตาบอดสัมผัสได้ เมื่อตัดสัญญาณไฟฟ้าแกนเหล็กก็จะหมดอำนาจแม่เหล็ก ทำให้คอนแทกดันกลับมาอยู่ในสภาพเดิม เส้นลวดก็จะยุบลงมา

บทที่ ๘

การทดลองและผลการทดลอง

ปริญญาโทเรื่องเครื่องแปลงอักษรเบรลล์ จะประกอบไปด้วยส่วนสำคัญ 2 ส่วนคือ ส่วนฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ ในการทดลองเราจะทำการทดลองแยกทีละส่วนก่อน เมื่อแต่ละส่วนไม่มีข้อผิดพลาดก็จะนำมาทดสอบพร้อมกันอีกที

๘.1 การทดลอง

๘.1.1 การทดลองส่วนซอฟต์แวร์ เมื่อเขียนโปรแกรมเสร็จสิ้นแล้วเราจะทำการทดสอบซอฟต์แวร์ว่า สามารถแปลงตัวอักษรในแต่ละบรรทัดของเท็กซ์ไฟล์เป็นรหัสอักษรเบรลล์ได้ถูกต้องหรือไม่ เนื่องจากในส่วนซอฟต์แวร์ เราได้เขียนโปรแกรมให้แสดงผลของคำรหัสอักษรเบรลล์ที่ถูกแปลงแล้วออกมาทางจอภาพด้วย ดังนั้นเราจึงสามารถตรวจสอบได้ว่าโปรแกรมจะแปลงข้อมูลได้ถูกต้องแน่นอนเพียงใด โดยให้ซอฟต์แวร์ทดลองทำการอ่านเท็กซ์ไฟล์ แล้วคอยตรวจสอบที่จอภาพว่าได้ รหัสที่ถูกต้องการหรือไม่

๘.1.2 การทดลองส่วนฮาร์ดแวร์ ในส่วนของวงจรถอดรหัสที่ได้ออกแบบไว้ นั้น จะเห็นได้ว่า เป็นวงจรทางดิจิทัลทั้งสิ้น จึงเริ่มทำการทดลองโดยการต่อวงจรตามที่ออกแบบลงบนแผ่นเบรคบอร์ด (Breadboard) ก่อน ในการต่อจะต้องตรวจสอบทุกชิ้นตอน เมื่อเราทำการต่อวงจรถอดรหัสเสร็จ เราก็จะนำมาต่อกับส่วนแสดงผลที่ให้นักตาบอดสัมผัสได้โดยตรง

ในขั้นแรกจะยังไม่ต่อเข้ากับสล็อตของคอมพิวเตอร์ แต่จะทำการทดสอบโดยการต่อไฟเลี้ยงให้กับฮาร์ดแวร์ทั้งหมด แล้วจึงป้อนไฟ +5V. และ กราวด์ ซึ่งจะแทน ด้วยโลจิก 0 และ 1 เข้าที่ขาของไอซีในวงจรถอดรหัส ที่จะต้องได้รับสัญญาณจากคอมพิวเตอร์ เพื่อทำการจำลอง (Simulate) การทำงานแทนค่าของข้อมูลอักษรเบรลล์ และข้อมูลการเลือกแสดงผลที่ส่งมาจากคอมพิวเตอร์ ผลที่ออกมาทางไดโอดเปล่งแสงและส่วนที่ให้นักตาบอดสัมผัสได้ จะต้องมีความถี่ที่เรานำไปเลือกและรหัสอักษรเบรลล์ต้องถูกต้องตามที่สมมติขึ้นมา

เมื่อทำการทดสอบขั้นต้นแล้วเราก็จะนำไปเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ เพื่อทำการทดสอบลำดับการแสดงผลโดยรวมอีกทีหนึ่ง โดยจะเขียนโปรแกรมภาษาเบสิกง่าย ๆ เพื่อทำการทดสอบดังนี้

FOR I - 0 TO 63

FOR J - 0 TO 19

OUT &0300 , I

OUT &0301 , J

OUT &0302 , J

NEXT J

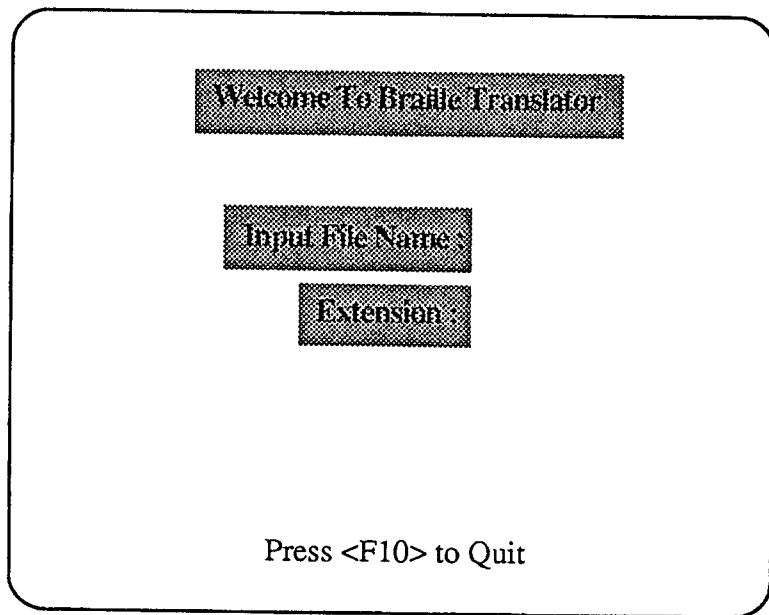
NEXT I

โดยผลที่ได้ในส่วนแสดงผล จะต้องเป็นลักษณะการนับตามเลขฐานสองและจะ
เริ่มนับทีละจุดจากจุดที่ 1 ไป เมื่อโปรแกรมจบการทำงานจะเห็นไคโอตเปล่งแสงติดสว่างหมดทุกดวง
และส่วนที่ให้คนตาบอดสัมผัสได้จะต้องหมุนขึ้นมาหมดทุกจุดจึงจะแสดงว่าส่วนชาร์คแวร์ถูกต้อง

6.1.3 การทดลองขั้นสุดท้าย เป็นการทดสอบรวมทั้ง 2 ส่วนเข้าด้วยกัน คือนำ
เอาส่วนชาร์คแวร์มาต่อเข้ากับคอมพิวเตอร์ แล้วใช้ซอฟต์แวร์ที่เขียนขึ้นมาทำการอ่านข้อมูลจากเท็กซ์ไฟล์
เพื่อทำการแปลงและส่งข้อมูลไปยังส่วนชาร์คแวร์ จากนั้นก็คอยตรวจสอบที่ส่วนแสดงผลว่าจะออกมา
เป็นอักษรเบรลล์ตามข้อความในเท็กซ์ไฟล์อย่างถูกต้องหรือไม่

6.2 ผลการทดลอง

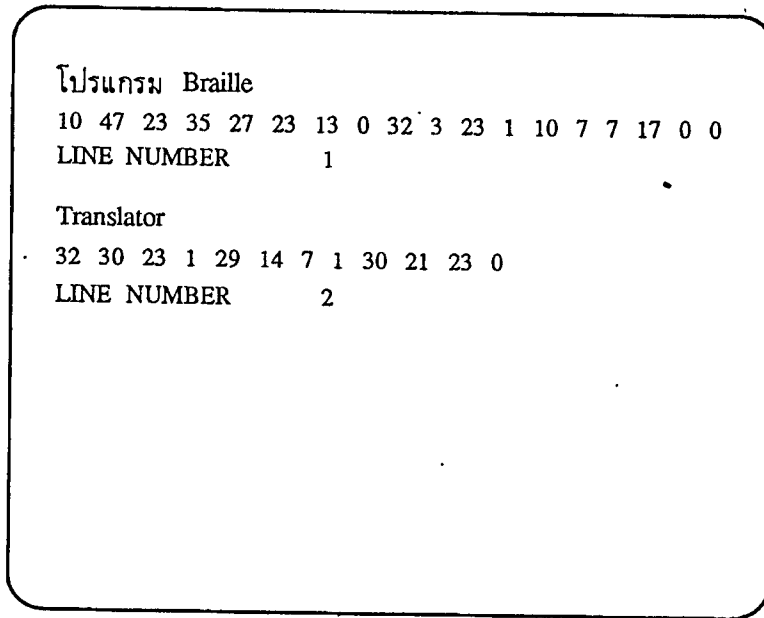
6.2.1 ผลการทดลองในส่วนซอฟต์แวร์ เมื่อทำการทดสอบซอฟต์แวร์ โดยการ
รัน (Run) โปรแกรม ที่จะภาพจะปรากฏคำถามให้ป้อนชื่อไฟล์และส่วนขยายของไฟล์ที่ต้องการแปลง
ดังรูปที่ 6.1



รูปที่ 6.1

เมื่อได้รับชื่อไฟล์และส่วนขยายที่ถูกต้องแล้ว ก็จะทำกรอ่านข้อมูลจากเท็กซ์ไฟล์นั้นทีละบรรทัด หน้าจอจะปรากฏออกมาเป็น ดังรูปที่ 6.2

- ข้อมูลที่เป็นภาษาปกติ (แถวเรียงเดียว)
- ข้อมูลที่ถูกแปลงอยู่ในรูปรหัสอักษรเบรลล์แล้ว
- บอกถึงลำดับของบรรทัดที่อ่านจากเท็กซ์ไฟล์



รูปที่ 6.2

จากการตรวจสอบ การแปลงข้อมูลบนจอภาพมีความถูกต้องคือ แสดงว่าโปรแกรมสามารถทำงานได้ถูกต้อง

6.2.2 ผลการทดลองในส่วนฮาร์ดแวร์ เป็นการจำลองการทำงานโดยการป้อน โดจิก 0 และ 1 ให้แก่วงจรถอดรหัส ได้ทดลองทำการป้อนค่า 11 0000 0000 ซึ่งก็คือค่าของพอร์ต #0300 เข้าที่ขาของไอซีที่ต้องต่อกับแอดเดรสบัส A0-A9 ตามลำดับ พร้อมกับป้อนข้อมูลตัวอย่างอักษรเบรลล์ที่สมมติขึ้น แทนค่าของรหัสอักษรเบรลล์ให้กับขาของไอซีที่ต้องต่อกับบัสข้อมูล D0-D6 แล้วจึงป้อนค่า 11 0000 0001 คือพอร์ต #0301 พร้อมกับข้อมูลสมมติของการเลือกแสดงผลที่ตัวอักษรลำดับที่ต้องการให้ไปแสดงผล เข้ากับขาไอซีที่ต้องต่อกับแอดเดรสบัสและบัสข้อมูล ผลปรากฏว่าที่ส่วนแสดงผลตัวอักษรลำดับที่ 1-16 จะแสดงผลออกมาตรงกับข้อมูลที่ถูกสมมติขึ้น ต่อจากนั้นก็เริ่มทำการทดลองดังกล่าวอีกโดยเปลี่ยนค่าของพอร์ต #0301 เป็นพอร์ต #0302 คือป้อนค่า 11 0000 0010

ออกไปเพื่อทดสอบการแสดงผลของตัวอักษรลำดับที่ 17-20 ผลปรากฏออกมาถูกต้องดีมาก

6.2.3 ผลการทดลองขั้นสุดท้าย เมื่อทำการทดสอบส่วนชาร์คแวร์ และส่วนซอฟต์แวร์ดีแล้ว ได้นำทั้ง 2 ส่วนมาทดสอบร่วมกัน โดยทำการรันโปรแกรมแล้วตรวจสอบที่ส่วนแสดงผลที่เป็นโคโอดเปล่งแสงกับส่วนที่ให้คนตาบอดสัมผัส ผลที่ได้ก็จะได้อักษรเบรลล์ออกมาตรงกับข้อมูลในเท็กซ์ไฟล์ที่ถูกอ่านเข้ามา

บทที่ 7

บทวิจารณ์และสรุป

สำหรับโครงการเครื่องแปลงอักษรเบรลล์นี้ ได้รับผลสำเร็จตามสมควรคือ ในส่วนของซอฟต์แวร์ ได้ทำการพัฒนาจนสามารถทำการแปลงข้อมูลได้ดี และฮาร์ดแวร์ทำการพัฒนาจนสมบูรณ์ ยกเว้นแต่ในส่วนที่จะให้คนตาบอดได้สัมผัสโดยตรงเท่านั้นประสบปัญหาบางประการ

7.1 สรุปและวิจารณ์ส่วนซอฟต์แวร์

สำหรับซอฟต์แวร์นี้จะสรุปเป็น 2 ส่วนคือ

- ส่วนแรกเป็นส่วนที่ใช้ในการจัดการการส่งข้อมูลเข้าและออก ซึ่งจะมีหน้าที่อ่านข้อมูลจากเท็กซ์ไฟล์ที่ต้องการ และส่งข้อมูลที่จัดการแล้วไปยังพอร์ตเอาต์พุต เพื่อส่งต่อไปให้วงจรถอกรหัสและส่วนแสดงผลนั้น เนื่องจากซอฟต์แวร์ถูกเขียนขึ้นโดยไมโครซอฟท์คิกเบสิกซึ่งสามารถติดต่อพอร์ตได้ดีพอสมควร จึงไม่มีปัญหาในการติดต่อกับพอร์ต

- ส่วนที่สองเป็นส่วนของการจัดการข้อมูลที่ได้รับมา คือการนำเอาข้อมูลจากเท็กซ์ไฟล์ที่อ่านเข้ามา นำมาแปลงเป็นรหัสอักษรเบรลล์โดยการเทียบกับตารางเทียบตัวอักษรที่เขียนขึ้น ดังนั้นในโปรแกรมจะแบ่งเป็นรoutines ต่าง ๆ ลักษณะการทำโปรแกรมเช่นนี้ จะมีข้อดีคือสามารถต่อเติมแก้ไขตารางข้อมูลได้ง่าย และทำให้การทำงานของโปรแกรมทำได้โดยไม่ต้องเปลี่ยนแปลงส่วนเดิมมากนัก หรืออาจจะไม่ต้องเปลี่ยนแปลงเลยก็ได้ การทำซอฟต์แวร์ในลักษณะเช่นนี้จะทำให้การทำงานล่าช้าไปบ้าง แต่จะให้ผลที่ง่ายต่อการพัฒนาในอนาคตต่อไป การเขียนโปรแกรมโดยวิธีนี้จึงมีทั้งข้อดีและข้อเสีย แต่เมื่อพิจารณาแล้วจะเห็นว่าข้อดีมากกว่าคือมีจะความยืดหยุ่นของโปรแกรมมาก

7.2 สรุปและวิจารณ์ส่วนฮาร์ดแวร์

สำหรับฮาร์ดแวร์นี้ก็สรุปเป็น 2 ส่วนเช่นกันคือ ส่วนที่เป็นวงจรถอกรหัส และส่วนแสดงผล

- สำหรับวงจรถอกรหัสที่รับข้อมูลต่าง ๆ จากสล็อตของคอมพิวเตอร์ ซึ่งจะประกอบไปด้วย แอคเครตบัส , บัสข้อมูล , อินพุตเอาต์พุต รีเควส (I/O Request) และอื่น ๆ นำไปเข้าวงจรทางโลก เพื่อให้ได้เอาต์พุตเป็นสัญญาณที่ใช้ในการควบคุมการเลือกตัวอักษรลำดับที่จะแสดงผล (Chip select) และเป็นส่วนส่งผ่านเชื่อมต่อข้อมูล ระหว่างหน่วยประมวลผลกลางของคอมพิวเตอร์กับส่วนแสดงผลนั้น สามารถทำการถอดรหัสและส่งผ่านข้อมูลได้สมบูรณ์ดีมาก

- สำหรับส่วนแสดงผลนั้นจะประกอบไปด้วยไดโอดเปล่งแสง ซึ่งเป็นส่วนเอาต์พุตเป็นลักษณะ 6 จุดของอักษรเบรลล์ จำนวน 20 ชุด พร้อมด้วยฟลิปฟลอป ซึ่งจะทำการคงค่า

เป็นสัญญาณเอาท์พุทเดิมไว้ได้ โดยไม่หายไปเมื่อสัญญาณที่ส่งมาจากคอมพิวเตอร์หยุดลง (ในขณะที่รอคำสั่งเพื่อที่จะส่งข้อมูลชุดใหม่มา) การทำงานเป็นที่น่าพอใจ แต่ในส่วนที่ให้คนตาบอดสัมผัสได้จะประสบปัญหาบ้าง เนื่องจากเราใช้รีเลย์เป็นตัวดันเส้นลวดให้ยื่นออกมา ซึ่งจำเป็นจะต้องมีการตัดเส้นลวดให้โค้งเข้าหากัน เพื่อให้แสดงผลได้ใกล้เคียงกับอักษรเบรลล์มากที่สุด ทำให้เกิดความผิดขึ้นระหว่างสปริงนาร่องกับเส้นลวด ในบางครั้งถ้าเราทำการตัดเส้นลวดไม่ดีก็จะทำให้มีความผิดมาก ทำให้แกนหลักของหน้าคอนแทกในรีเลย์ไม่มีแรงพอที่จะดันเส้นลวดขึ้นมา ดังนั้นในการปรับแต่งจะมีความยากพอสมควร แต่ทางผู้จัดทำก็ได้พยายามปรับแต่งเส้นลวดให้มีความผิดน้อยและปรับแต่งสปริงในรีเลย์ให้มีแรงคืดที่เหมาะสม ทำให้สามารถใช้งานในส่วนนี้ได้ดีพอสมควร ตรงตามวัตถุประสงค์ที่ได้วางไว้แต่แรกเริ่มทุกอย่าง

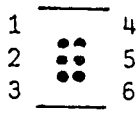
ภาคผนวก

ตัวอย่างอักษรเบรลล์

แผนภาพตลอดสำหรับการอินเตอร์เฟส

ข้อมูลของไอซีเบอร์ต่าง ๆ ที่ใช้ในวงจร

The Braille Alphabet



Braille is a system of embossed characters formed by using combinations of six dots consisting of two vertical columns of three dots each and known as the braille cell. These characters can be used to represent mathematical or scientific symbols, musical notes, etc. To write braille one needs a brailier or a slate and stylus and heavy paper called Jute Manila Tag or any paper of similar quality.

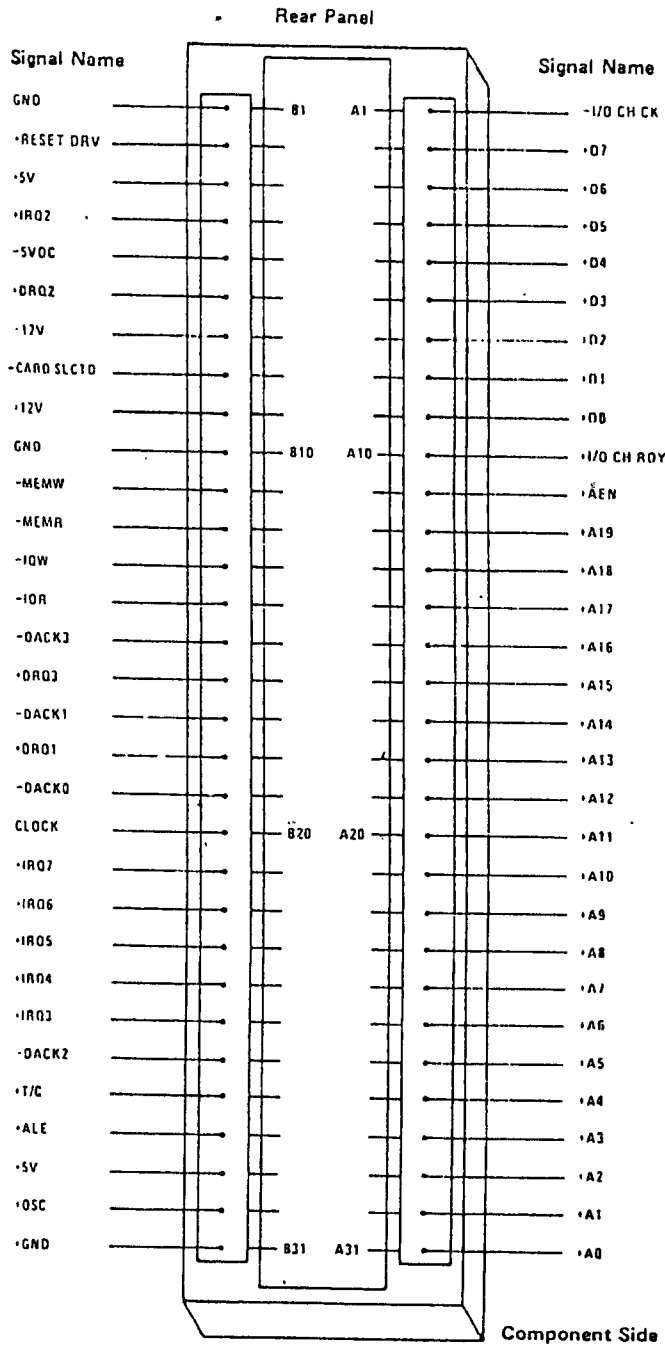
Note . • = embossed dot; o = unused dot in that character

ALPHABET AND NUMBERS

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j
o o o o	• o • o o o	o o o o	• • o o o o	o o o o o o	• • • o o o	• • • • o o	• • • • o o	o o • o o o	o o • o o o
k	l	m	n	o	p	q	r	s	t
• o o o • o	• o • o • o	• o o o o o	• • • o • o	o o o o • o	• • o o • o	• • • • • o	• o • o • o	o o • o • o	o o • o • o
u	v	w	x	y	z				
• o o o • •	• o • o • •	o o • • o o	• o o o • •	• • o o • •	o o o o • •				

PUNCTUATION AND COMPOSITION SIGNS

apostrophe '	parenthesis, opening (
capital sign, single	parenthesis, closing)
capital sign, double	period .
colon :	question mark ?
comma ,	quotation mark, double, opening "
dash —	quotation mark, double, closing "
exclamation point !	quotation mark, single, opening '
hyphen -	quotation mark, single, closing '
number sign #	semicolon ;



I/O Channel Diagram

5404/7404 Hex Inverter

	Schottky TTL				High-Speed TTL				Low-Power Schottky TTL				Standard TTL				Low-Power TTL			
	Device Type	Package			Device Type	Package			Device Type	Package			Device Type	Package			Device Type	Package		
		C	P	M/CF		C	P	M/CF		C	P	M/CF		C	P	M/CF		C	P	M/CF
T. I.	SN54S04	J(D)		W(L)	SN54H04	J(D)		W(L)	SN54LS04	J(D)		W(2)	SN5404	J(D)		W(2)	SN54L04	J(D)	PL	T(2)
FAIRCHILD	SN74S04	J(L)	ND		SN74H04	J(L)	NE		SN74LS04	J(D)	NE		SN7404	J(L)	ND		SN74L04	J(L)	PL	T(2)
MOTOROLA	FM54S04/FM9S04	DD			FM54H04/FM9H04	DD		F(2)	FM54LS04/FM9LS04	DD		F(2)	FM5404/FM904	DD		F(2)	FM7404/FM904	DD	PL	
N. S. C.	DM74S04		ND		DM54H04	J(L)	NE		DM54LS04				DM5404	J(D)	NE	W(2)	DM54L04	J(D)	NE	F(2)
PHILIPS	N74S04		D		N74H04		D		N74LS04				FJH241/7404							
SIGNETICS	SS4S04	F(D)	AD	W(L)	SS4H04	F(D)	AD	W(2)					SS404	F(D)	AD	W(2)				
SIEMENS	N74S04	F(D)	AD	W(L)	N74H04	F(D)	AD		N74LS04	A(L)			N7404	F(D)	AD					
FUJITSU									74LS04	MD			MB418		AD					
HITACHI	HD74S04		D	PD					HD74LS04	PD			HD7404/HD2522		D	PD				
MITSUBISHI	M55004		PD						M74LS04	PD			M53204		PD					
NEC	74S04		CD						74LS04	CD			μPB235		DD					
TOSHIBA													TD3404A		PD					

Electrical Characteristics SN54LS04/SN74LS04

absolute maximum ratings over operating free-air temperature range

Supply voltage, V _{CC}	7V	Operating power temperature range	SN54LS	-55°C to 125°C
Input voltage	7V	Storage temperature range	SN74LS	0°C to 70°C
				-65°C to 150°C

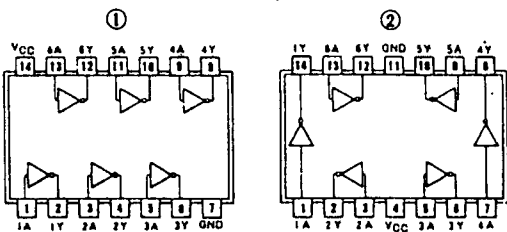
recommended operating conditions

	SN54LS04			SN74LS04			UNIT
	MIN	NOM	MAX	MIN	NOM	MAX	
Supply voltage V _{CC}	4.5	5	5.5	4.75	5	5.25	V
High-level output current, I _{OH}			-400			-400	mA
Low-level output current, I _{OL}			4			4	mA
Operating power temperature, T _a	-55		125	0		70	°C

electrical characteristics over recommended operating free-air temperature range

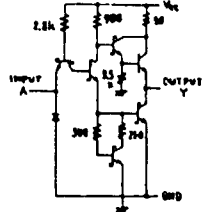
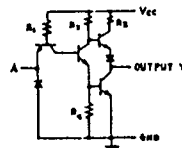
PARAMETER	TEST CONDITIONS †	MIN	TYP ‡	MAX	UNIT
V _{IH}	High-level input voltage		2		V
V _{IL}	Low-level input voltage			0.8	V
V _I	Input clamp voltage	V _{CC} = MIN, I _I = -18mA		-1.5	V
V _{OH}	High-level output voltage	V _{CC} = MIN, V _I L = V _I L max, I _{OH} = MAX	2.7	3.4	V
V _{OL}	Low-level output voltage	V _{CC} = MIN, V _I H = 2V, I _{OL} = 4mA		0.4	V
I _I	Input current at maximum input voltage	V _{CC} = MAX, V _I = 7V		0.1	mA
I _{IH}	High-level input current	V _{CC} = MAX, V _I H = 2.7V		20	μA
I _{IL}	Low-level input current	V _{CC} = MAX, V _I L = 0.4V		-0.4	mA
I _{OS}	Short-circuit output current *	V _{CC} = MAX	54LS Family	-20	-100
			74LS Family	-20	-100
I _{CC} H	Supply current	V _{CC} = MAX	Total, outputs high	1.2	2.4
I _{CC} L	Supply current		Total, outputs low	3.6	6.6
I _{CC}	Supply current	V _{CC} = 5V	Average per gate (50% duty cycle)	0.4	mA
t _{PLH}	Propagation delay time, low-to-high-level output	V _{CC} = 5V, T _a = 25°C, C _L = 15PF, R _L = 2KΩ		9	15
t _{PHL}	Propagation delay time, high-to-low-level output			10	15

Pin Assignments (Top View)



positive logic:
Y = \bar{A}

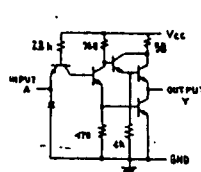
Schematics (each gate)



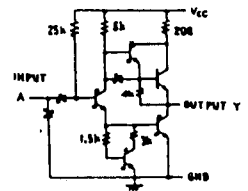
CIRCUIT	R1	R2	R3	R4
'04	4k	1.8k	130	1k
'L04	40k	20k	300	17k

Input clamp diodes not on SN54L75/SN74L75 circuits.

'04, 'L04 CIRCUITS



'H04 CIRCUIT



'LS04 CIRCUIT

Resistor values shown are nominal and in ohms.

† For conditions shown as MIN or MAX, use the appropriate value specified under recommended operating conditions.

‡ All typical values are at V_{CC} = 5V, T_a = 25°C.

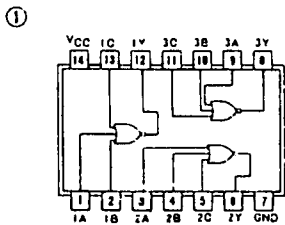
* Not more than one output should be shorted at a time, and for SN54H/SN74H and SN54S/SN74S, duration of short-circuit should not exceed 1 second.

5427/7427 Triple 3-Input Positive-NOR Gate

	Schottky TTL				High-Speed TTL				Low-Power Schottky TTL				Standard TTL				Low-Power TTL			
	Device Type	Package			Device Type	Package			Device Type	Package			Device Type	Package			Device Type	Package		
		C	P	M/CF		C	P	M/CF		C	P	M/CF		C	P	M/CF		C	P	M/CF
T.I.																				
FAIRCHILD								SN54LS27	J(D)		WD	SN74LS27	J(D)		WD					
MOTOROLA								DM54LS27/FM54LS27	D(D)		FD	DM74LS27/FM74LS27	D(D)		FD					
N.S.C.								SN74LS27	P(D)		WD	SN7427	P(D)		WD					
PHILIPS								DM54LS27	(D)		WD	DM74LS27	(D)		WD					
SIGNETICS								N74LS27	(D)		WD	N7427	(D)		WD					
SIEMENS								N74LS27	A(D)		WD	N7427	A(D)		WD					
FUJITSU												FLH621	(D)							
HITACHI								HD74LS27	P(D)		WD	HD7427	(D)	P(D)						
MITSUBISHI								MS3LS27	P(D)		WD	MS3227	P(D)		WD					
NCC								74LS27	C(D)											
TOSHIBA																				

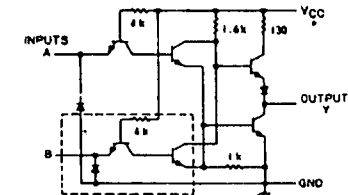
Electrical Characteristics SN54LS27/SN74LS27					
absolute maximum ratings over operating free-air temperature range					
Supply voltage, V _{CC}	TV	Operating free-air temperature range	SN54LS -55°C to 125°C		
Input voltage	TV	SN74LS 0°C to 70°C			
Intermittent voltage	5.5V	Storage temperature range	-65°C to 150°C		
recommended operating conditions					
	SN54LS27		SN74LS27		
	MIN	NOM	MAX		
Supply voltage, V _{CC}	4.5	5	5.5		
High-level output current, I _{OH}			-400		
Low-level output current, I _{OL}			8		
Operating free-air temperature, T _A	-55	75	0		
			75		
electrical characteristics over recommended operating free-air temperature range					
PARAMETER	TEST CONDITIONS †	MIN	TYP ‡	MAX	UNIT
V _{IH}	High-level input voltage		2		V
V _{IL}	Low-level input voltage			0.8	V
V _I	Input clamp voltage	V _{CC} -MIN, I _I = -18mA		-1.5	V
V _{OH}	High-level output voltage	V _{CC} -MIN, V _{IL} = V _{IL} max, I _{OH} = MAX	2.7	3.4	V
V _{OL}	Low-level output voltage	V _{CC} -MIN, V _{IH} = 2V, I _{OL} = 4mA	0.25	0.4	V
I _I	Input current at maximum input voltage	V _{CC} -MAX, V _I = 7V		0.1	mA
I _{IH}	High-level input current	Data inputs V _{CC} -MAX, V _{IH} = 2.7V		20	µA
I _{IL}	Low-level input current	Data inputs V _{CC} -MAX, V _{IL} = 0.4V		-0.4	mA
I _{OS}	Short-circuit output current †	V _{CC} -MAX	24LS Family -20	-100	mA
			74LS Family -20	-100	mA
I _{CCH}	Supply current	V _{CC} -MAX	Total outputs high	2.0	4
I _{CCL}	Supply current	V _{CC} -MAX	Total outputs low	3.4	6.8
I _{CC}	Supply current	V _{CC} = 5V	Average per gate (50% duty cycle)	0.9	mA
t _{PLH}	Propagation delay time, low-to-high-level output	V _{CC} = 5V, T _A = 25°C		10	15
t _{PHL}	Propagation delay time, high-to-low-level output	C _L = 15pF, R _L = 2kΩ		10	15

Pin Assignment (Top View)



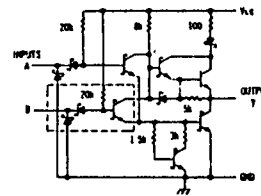
positive logic:
Y = A + B + C

Schematics (each gate)



The portion of the schematic within the dashed lines is repeated for the C input of the '27.

'27 CIRCUIT



The portion of the schematic within the dashed lines is repeated for the C input of the 'LS27.

'LS27 CIRCUIT

Resistor values shown are nominal and in ohms.

† For conditions shown as MIN or MAX, use the appropriate value specified under recommended operating conditions.
‡ All typical values are at V_{CC} = 5V, T_A = 25°C.
• Not more than one output should be shorted at a time.

5430/7430 8-Input Positive-NAND Gate

	Schottky TTL				High-Speed TTL				Low-Power Schottky TTL				Standard TTL				Low-Power TTL																								
	Device Type		Package		Device Type		Package		Device Type		Package		Device Type		Package		Device Type		Package																						
		C	P	M	CF		C	P	M	CF		C	P	M	CF		C	P	M	CF																					
T.I.	SN54S30	J	L			SN54H30	J	L			SN54LS30	J	L			SN5430	J	L			DM54LS30	J	L																		
FAIRCHILD	SN74S30	J	L			SN74H30	J	L			SN74LS30	J	L			SN7430	J	L			SN74LS30	J	L																		
MOTOROLA	MC3116	L	E			MC3016	L	E			MC7430	L	E			MC7430	L	E			MC7430	L	E																		
N.S.C.	DM74S30					DM74H30					DM74LS30					DM7430					DM74LS30																				
PHILIPS						01H101/74H30					N74LS30					F7H101/7430																									
SIGNETICS	N74S30	A	D			S54H30	F	D			N74LS30	A	D			S5430	F	D			N7430	F	D																		
SIEMENS																FLH131																									
FUJITSU						MB604	T	M			74LS30	M	T			MB403	D	M																							
HITACHI											HD74LS30	P	D			HO7430/HO2508	D	P																							
MITSUBISHI	MS5030	P	D								M74LS30	P	D			MS3230/MS310	P	D																							
NEC											74LS30	C	L			μPB204	D	G																							
TOSHIBA																TD3430A	P	D																							

Electrical Characteristics SN54LS30/SN74LS30

absolute maximum ratings over operating free-air temperature range

Supply voltage, V _{CC}	7V	Operating power	SN54LS	-55°C to 125°C
Input voltage	7V	temperature range	SN74LS	0°C to 70°C
Intermittent voltage	5.5V	Storage temperature range		-55°C to 150°C

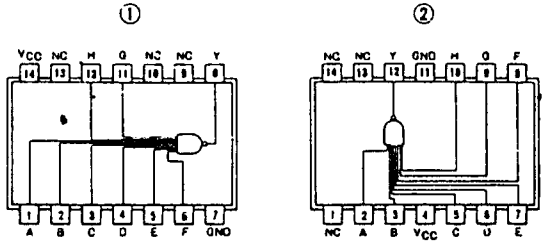
recommended operating conditions

	SN54LS30			SN74LS30			UNIT
	MIN	NOM	MAX	MIN	NOM	MAX	
Supply voltage, V _{CC}	4.5	5	5.5	4.75	5	5.25	V
High-level output current, I _{OH}			-400			-400	mA
Low-level output current, I _{OL}			4			4	mA
Operating power, P _{tot}	-15		125	0		70	°C

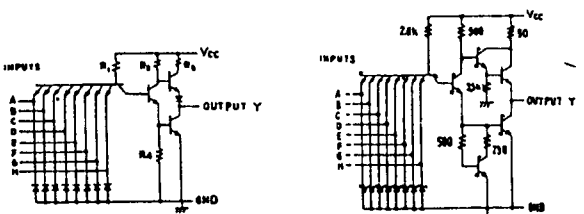
electrical characteristics over recommended operating free-air temperature range

PARAMETER	TEST CONDITIONS†	MIN	TYP‡	MAX	UNIT	
V _{IH}	High-level input voltage		2		V	
V _{IL}	Low-level input voltage			0.8	V	
V _I	Input clamp voltage	V _{CC} - MIN, I _I = -18mA		-1.5	V	
V _{OH}	High-level output voltage	V _{CC} - MIN, I _{OH} = MAX, V _I = V _{IL} max.	2.7	3.4	V	
V _{OL}	Low-level output voltage	V _{CC} - MIN, V _{IH} = 2V, I _{OL} = 4mA		0.4	V	
I _I	Input current at maximum input voltage	V _{CC} - MAX, V _I = 7V		0.1	mA	
I _{IH}	High-level input current	V _{CC} - MAX, V _{IH} = 2.7V		20	μA	
I _{IL}	Low-level input current	V _{CC} - MAX, V _{IL} = 0.4V		-0.4	mA	
I _{OS}	Short-circuit output current	V _{CC} - MAX	SN4LS Family	20	-100	mA
I _{CC} H	Supply current	V _{CC} - MAX	Total outputs high	0.35	0.5	mA
I _{CC} L	Supply current	V _{CC} - MAX	Total outputs low	0.6	1.1	mA
I _{CC}	Supply current	V _{CC} = 5V	Average per gate (50% duty cycle)	0.48		mA
t _{PLH}	Propagation delay time, low-to-high-level output	V _{CC} = 5V, T _A = 25°C		8	15	ns
t _{PHL}	Propagation delay time, high-to-low-level output	C _L = 15pF, R _L = 2kΩ		13	20	ns

Pin Assignments (Top View)



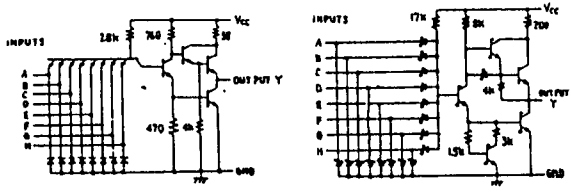
Schematics (each gate)



CIRCUIT	R1	R2	R3	R4
'30	4k	16k	130	1k
'LS30	40k	20k	500	12k

Input clamp diodes not on SN54LS30/SN74LS30 circuits.

'30 'LS30 CIRCUITS



'H30 CIRCUIT

'LS30 CIRCUIT

Resistor values shown are nominal and in ohms.

† For conditions shown as MIN or MAX, use the appropriate value specified under recommended operating conditions.
 ‡ All typical values are at V_{CC} = 5V, T_A = 25°C.
 § Not more than one output should be shorted at a time, and for SN54H/SN74H and SN54S/SN74S, duration of short-circuit should not exceed 1 second.

5432/7432 Quadruple 2-Input Positive-OR Gate

	Schottky TTL				High-Speed TTL				Low-Power Schottky TTL				Standard TTL				Low-Power TTL			
	Device Type	Package			Device Type	Package			Device Type	Package			Device Type	Package			Device Type	Package		
		C	P	M		CF	C	P		M	CF	C		P	M	CF		C	P	M
T.I.	SN54LS32	J	Q	WD					SN54LS32	J	Q	WD	SN5432	J	Q	WD				
	SN74LS32	J	Q	ND					SN74LS32	J	Q	ND	SN7432	J	Q	ND				
FAIRCHILD	FMS432/FMS32	D	Q	F					FMS432/FMS32	D	Q	F	FMS432/FMS32	D	Q	F				
	FC432/FO432	D	Q	F					FC432/FO432	D	Q	F	FC432/FC9N32	D	Q	F				
MOTOROLA																				
N.S.C.									SN74LS32	P	Q									
									DM74LS32	D	Q		DM5432	J	Q	ND	WTL	DM54LS32		
									DM54LS32	D	Q		DM74232	J	Q	ND		DM74LS32		
PHILIPS	N74532		Q						N74LS32	D	Q		N7432		Q					
SIGNETICS													SN432	F	Q	AD	W			
									N74LS32	A	Q		N7432	F	Q	AD				
SIEMENS													FLH631		Q					
FUJITSU									74LS32	A	Q									
HITACHI									HD74LS32	P	Q		HD7432		Q	P	Q			
MITSUBISHI																				
NEC									M53LS32	P	Q									
TOSHIBA									74LS32	C	Q									

Electrical Characteristics SN54LS32/SN74LS32

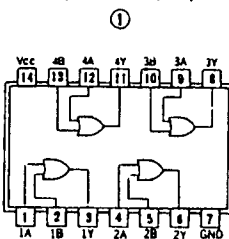
absolute maximum ratings over operating free-air temperature range

Supply voltage, V _{CC}	7V	Operating free-air temperature range	SN54LS -55°C to 125°C SN74LS 0°C to 70°C				
Input voltage	7V	Storage temperature range	-65°C to 150°C				
recommended operating conditions							
1000 1000							
SN54LS32 SN74LS32 UNIT							
Supply voltage, V _{CC}	MIN	NOM	MAX	MIN	NOM	MAX	UNIT
High-level output current, I _{OH}	4.5	5	5.5	4.75	5	5.25	V
Low-level output current, I _{OL}			-400			-400	mA
Operating free-air temperature, T _A	-55		125	0		70	°C

electrical characteristics over recommended operating free-air temperature range

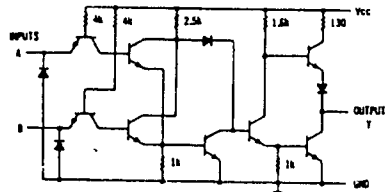
PARAMETER	TEST CONDITIONS †	MIN	TYP ‡	MAX	UNIT	
V _{IH}	High-level input voltage		2		V	
V _{IL}	Low-level input voltage		0.8		V	
V _I	Input clamp voltage	V _{CC} =MIN, I _I =-18mA		-1.5	V	
V _{OH}	High-level output voltage	V _{CC} =MIN, V _{IH} =2V, I _{OH} =MAX	2.7	3.4	V	
V _{OL}	Low-level output voltage	V _{CC} =MIN, V _{IL} =V _{IL} max, I _{OL} =4mA	0.25	0.4	V	
I _I	Input current at maximum input voltage	V _{CC} =MAX, V _I =7V		0.1	mA	
I _{IH}	High-level input current	V _{CC} =MAX, V _{IH} =2.7V		20	µA	
I _{IL}	Low-level input current	V _{CC} =MAX, V _{IL} =0.4V		-0.4	mA	
I _{OS}	Short-circuit output current †	V _{CC} =MAX	54LS Family -20 74LS Family -20	-100	mA	
I _{QCH}	Supply current	V _{CC} =MAX	Total, outputs high	3.1	6.2	mA
I _{QL}	Supply current	V _{CC} =MAX	Total, outputs low	4.5	9.8	mA
I _{CC}	Supply current	V _{CC} =5V	Average pergate (50% duty cycle)	1.0		mA
t _{PLH}	Propagation delay time, low-to-high-level output	V _{CC} =5V, T _A =25°C, C _L =15pF, R _L =2kΩ		14	22	ns
t _{PHL}	Propagation delay time, high-to-low-level output	V _{CC} =5V, T _A =25°C, C _L =15pF, R _L =2kΩ		14	22	ns

Pin Assignment (Top View)

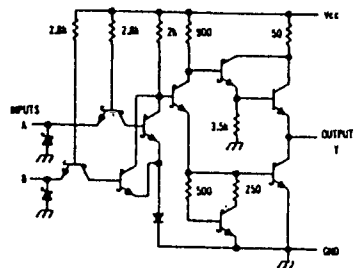


positive logic:
Y = A + B

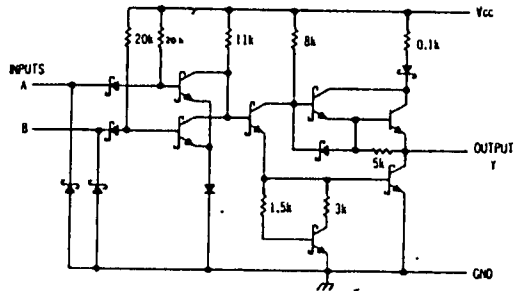
Schematics (each gate)



'32 CIRCUIT



'532 CIRCUIT



'LS32 CIRCUIT

Resistor values shown are nominal and in ohms

† For conditions shown as MIN or MAX, use the appropriate value specified under recommended operating conditions.
‡ All typical values are at V_{CC}=5V, T_A=25°C.

• Not more than one output should be shorted at a time.

54139/74139 Dual 2-Line-to-4-Line Decoder/Demultiplexer

	Schottky TTL				High-Speed TTL				Low-Power Schottky TTL				Standard TTL				Low-Power TTL			
	Device Type	Package			Device Type	Package			Device Type	Package			Device Type	Package			Device Type	Package		
		C	P	M/CF		C	P	M/CF		C	P	M/CF		C	P	M/CF		C	P	M/CF
T.I.	SN54S139	J	I	W					SN54LS139	J	D	W								
	SN74S139	J	I	W					SN74LS139	J	I	W								
FAIRCHILD	F054S139	ND							F054LS139/F054S139	ND		FD								
	F074S139/F074LS139	ND							F074LS139/F074S139	ND	FD	FD								
MOTOROLA									SN74LS139		P	D								
N.S.C.									DM54LS139		D									
	DM74S139								DM74LS139		D									
PHILIPS									N74LS139		D									
	N74S139																			
SIGNETICS	SS4S139	F	B	W																
	N74S139	F	B	W					N74LS139		A	D								
SIEMENS																				
FUJITSU									74LS139		M	D								
HTACHI									HD74LS139		P	D								
MTSUBISHI																				
									M74LS139		P	D								
NEC									74LS139		C	T								
AMD																				

Electrical Characteristics SN54LS139/SN74LS139

absolute maximum ratings over operating free-air temperature range

Supply voltage, V _{CC}	7V	Operating free-air temperature range	SN54LS	-55°C to 125°C
Input voltage	7V	Storage temperature range	SN74LS	0°C to 100°C
				-65°C to 150°C

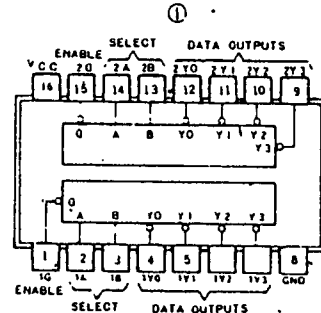
recommended operating conditions

	SN54LS139			SN74LS139			UNIT
	MIN	NOM	MAX	MIN	NOM	MAX	
Supply voltage, V _{CC}	4.5	5	5.5	4.75	5	5.25	V
High-level output current, I _{OH}			400			400	mA
Low-level output current, I _{OL}			4			8	mA
Operating free-air temperature, T _A	-55		125	0		70	°C

electrical characteristics over recommended operating free-air temperature range

PARAMETER*	TEST CONDITIONS†	MIN	TYP‡	MAX	UNIT	
V _{IH}	High-level input voltage		2		V	
V _{IL}	Low-level input voltage		0.8		V	
V _I	Input clamp voltage	V _{CC} - MIN, I _I = -18 mA		1.5	V	
V _{OH}	High-level output voltage	V _{CC} - MIN, V _{IH} = 2 V, I _{OH} = 0.8 V, I _{OH} = -1 mA	2.5	3.4	V	
V _{OL}	Low-level output voltage	V _{CC} - MIN, V _{IH} = 2 V, V _{IH} = 0.8 V, I _{OL} = 8 mA	0.35	0.5	V	
I _I	Input current at maximum input voltage	V _{CC} = MAX, V _I = 7 V		0.1	mA	
I _{IH}	High-level input current	V _{CC} = MAX, V _I = 2 V		20	µA	
I _{IL}	Low-level input current	V _{CC} = MAX, V _I = 0.5 V		0.4	mA	
I _{OS}	Short-circuit output current*	V _I = MAX		-20	-100	mA
I _{CC}	Supply current	V _{CC} = MAX, Outputs enabled and open	6.8	11	mA	
IP _{LH}	from Binary select	V _{CC} = 5 V, T _A = 25°C, C _L = 15 pF, R _L = 2kΩ	2	13	26	ns
IP _{HL}				22	33	
IP _{LH}	to Any output		1	18	29	ns
IP _{HL}			3	25	38	
IP _{LH}	from Enable	dual	2	16	24	ns
IP _{HL}	to Any output			21	32	

Pin Assignment (Top View)



positive logic; see function table

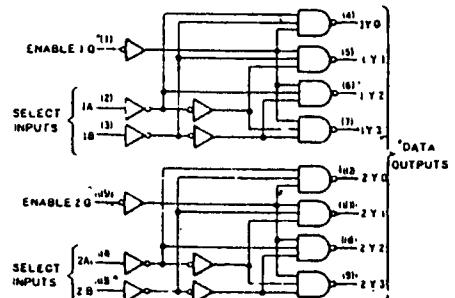
Function Table

'S139 'LS139 (EACH DECODER/DEMUTIPLEXER)

INPUTS		OUTPUTS			
ENABLE	SELECT	Y0	Y1	Y2	Y3
0	B A	H H H H			
H	X X	H H H H			
L	L L	L H H H			
L	L H	H L H H			
L	H L	H H L H			
L	H H	H H H L			

H = high level, L = low level, X = irrelevant

Functional Block Diagram



'S139 'LS139 DECODER/DEMUTIPLEXER'

† For conditions shown as MIN or MAX, use the appropriate value specified under recommended operating conditions for the applicable device type.

‡ All typical values are at V_{CC} = 5 V, T_A = 25°C.

* Not more than one output should be shorted at a time.

• IP_{LH} = propagation delay time, low-to-high-level output; IP_{HL} = propagation delay time, high-to-low-level output.

54244/74244 Octal Buffers/Line Drivers/Line Receivers

	Schottky TTL				High-Speed TTL				Low-Power Schottky TTL				Standard TTL				Low-Power TTL							
	Device Type		Package		Device Type		Package		Device Type		Package		Device Type		Package		Device Type		Package					
	C	P	M	CF	C	P	M	CF	C	P	M	CF	C	P	M	CF	C	P	M	CF				
T. I.									SN54LS244															
FAIRCHILD									SN74LS244															
MOTOROLA																								
N. S. C.																								
PHILIPS																								
SIGNETICS																								
SIEMENS																								
FUJITSU																								
HITACHI																								
MITSUBISHI																								
NEC																								
TOSHIBA																								

Electrical Characteristics SN54LS244/SN74LS244

absolute maximum ratings over operating free-air temperature range			
Supply voltage, VCC	7V	Operating free-air temperature range	SN54LS 55°C to 125°C
Input voltage	5.5V	temperature range	SN74LS 0°C to 70°C
Intermittent voltage	5.5V	Storage temperature range	65°C to 150°C

recommended operating conditions

	LS54LS244			SN74LS244			UNIT
	MIN	NOM	MAX	MIN	NOM	MAX	
Supply voltage, VCC	4.5	5	5.5	4.75	5	5.25	V
High-level output current, IOH			12			15	mA
Low-level output current, IOL			12			24	mA
Operating free-air temperature, TA	55		125	0		70	°C

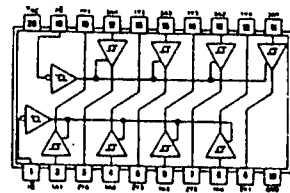
electrical characteristics over recommended operating free-air temperature range (unless otherwise noted)

PARAMETER	TEST CONDITIONS †	SN74LS		UNIT		
		MIN	TYP ‡		MAX	
V _{IH} High-level input voltage		2		V		
V _{IL} Low-level input voltage			0.8	V		
V _{IK} Input clamp voltage	V _{CC} = MIN, I _I = -18mA		-1.5	V		
	V _{CC} = MIN	0.2	0.4	V		
V _{OH} High-level output voltage	V _{CC} = MIN, V _{IH} = 2V, V _{IL} = V _{ILmax} , I _{OH} = -3mA	2.4	3.4	V		
	V _{CC} = MIN, V _{IH} = 2V, V _{IL} = 0.5V, I _{OH} = MAX	2		V		
V _{OL} Low-level output voltage	V _{CC} = MIN, V _{IH} = 2V, V _{IL} = V _{ILmax}		0.4	V		
	I _{OL} = 12mA		0.5	V		
	I _{OL} = 24mA			V		
I _{OZH} Off-state output current, high-level voltage applied	V _{CC} = MAX, V _{IH} = 2V		20	µA		
I _{OZL} Off-state output current, low-level voltage applied	V _{CC} = MAX, V _{IL} = V _{ILmax}		-20	µA		
I _I Input current at maximum input voltage	V _{CC} = MAX, V _I = 7V		0.1	mA		
I _{IH} High-level input current, any input	V _{CC} = MAX, V _I = 2.7V		20	µA		
I _{IL} Low-level input current	V _{CC} = MAX, V _{IL} = 0.4V		-0.2	mA		
I _{OS} Short-circuit output current †	V _{CC} = MAX	-40	-225	mA		
I _{CC} Supply current	Outputs high	V _{CC} = MAX	All	13	23	mA
	Outputs low	LS244		27	46	
	All outputs disabled	LS244		32	54	

switching characteristics, V_{CC} 5V, T_A 25°C

PARAMETER	TEST CONDITIONS	MIN	TYP	MAX	UNIT
t _{PLH} Propagation delay time, low-to-high-level output			9	14	ns
t _{PHL} Propagation delay time, high-to-low-level output	C _L = 45pF, R _L = 667Ω, See Note 2		12	18	ns
t _{PLZ} Output enable time to low level			20	30	ns
t _{PHZ} Output enable time to high level			15	23	ns
t _{PLZ} Output disable time from low level	C _L = 50F, R _L = 667Ω, See Note 2		15	25	ns
t _{PHZ} Output disable time from high level			10	18	ns

Pin Assignment (Top View)



SN54LS244 (J) SN74LS244 (J, N)

† For conditions shown as MIN or MAX, use the appropriate value specified under recommended operating conditions.
 ‡ All typical values are at V_{CC} = 5V, T_A = 25°C

• Not more than one output should be shorted at a time, and duration of the short-circuit should not exceed one second.
 NOTE 2 - Load circuit and voltage wave forms are shown on page 3-11.

54373/74373 Octal D-Type Transparent Latches and Edge-Triggered Flip-Flops

	Schottky TTL				High-Speed TTL				Low-Power Schottky TTL				Standard TTL				Low-Power TTL			
	Device Type		Package		Device Type		Package		Device Type		Package		Device Type		Package		Device Type		Package	
	C	P	M	CF	C	P	M	CF	C	P	M	CF	C	P	M	CF	C	P	M	CF
T.L.	SN54S373	J	D						SN54LS373	J	D									
	SN74S373	J	D	N					SN74LS373	J	D	N								
FAIRCHILD																				
MOTOROLA																				
N. S. C.																				
PHILIPS																				
SIGNETICS																				
SIEMENS																				
FUJITSU																				
HITACHI																				
MITSUBISHI																				
NEC																				
TOSHIBA																				

Electrical Characteristics SN54LS373/SN74LS373

absolute maximum ratings over operating free-air temperature range

Supply voltage, V _{CC}	7V	Operating free-air temperature range	SN54LS	-55°C to 125°C
Input voltage	7V	Storage temperature range	SN74LS	0°C to 70°C
				-65°C to 150°C

recommended operating conditions

	SN54LS373			SN74LS373			UNIT
	MIN	NOM	MAX	MIN	NOM	MAX	
Supply voltage, V _{CC}	4.5	5	5.5	4.75	5	5.25	V
High-level output current, I _{OH}			-1			-2.6	mA
High-level output voltage, V _{OHL}			5.5			5.5	V
Pulse width, t _w		Clock enable high	15			15	ns
Setup time, t _{SU} TUP		Clock enable high	15			15	ns
Hold time, t _{HY}			0			0	ns
Operating free-air temperature, T _A			10			10	°C
			-55			125	

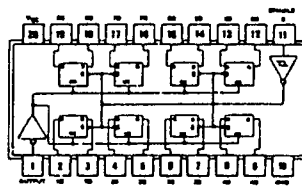
electrical characteristics over recommended operating free-air temperature range (unless otherwise noted)

PARAMETER	TEST CONDITIONS ‡	MIN	TYP ‡	MAX	UNIT	
V _{IH}	High-level input voltage		2		V	
V _{IL}	Low-level input voltage		0.8		V	
V _{IK}	Input clamp voltage	V _{CC} = MIN, I _I = -18mA		-1.5	V	
V _{OH}	High-level output voltage	V _{CC} = MIN, V _{IH} = 2V, V _{IL} = V _{IL} max, I _{OH} = MAX	2.4	3.1	V	
V _{OL}	Low-level output voltage	V _{CC} = MIN, V _{IH} = 2V, V _{IL} = V _{IL} max, I _{OL} = 24mA	0.35	0.5	V	
I _{OZH}	Off-state output current, high-level voltage applied	V _{CC} = MAX, V _{IH} = 2V, V _O = 2.7V		20	µA	
I _{OZL}	Off-state output current, low-level voltage applied	V _{CC} = MAX, V _{IH} = 2V, V _O = 0.4V		-20	µA	
I _I	Input current at maximum input voltage	V _{CC} = MAX, V _I = 7V		0.1	mA	
I _{IH}	High-level input current	V _{CC} = MAX, V _I = 2.7V		20	µA	
I _{IL}	Low-level input current	V _{CC} = MAX, V _I = 0.4V		-0.4	mA	
I _{OS}	Short-circuit output current †	V _{CC} = MAX		-30	-130	mA
I _{CC}	Supply current	V _{CC} = MAX, Output control at t _{SJ}	LS373	24	40	mA

switching characteristics, V_{CC} = 5V, T_A = 25°C

PARAMETER	FROM (INPUT)	TO (OUTPUT)	TEST CONDITIONS	MIN	TYP	MAX	UNIT
f _{max}						12	18
t _{PLH}	Data	Any Q	C _L = 45pF, R _L = 667Ω, See Notes 2 and 3			12	18
t _{PHL}						20	30
t _{PLZ}	Clock or enable	Any Q				18	30
t _{PZH}	Output Control	Any Q				15	28
t _{PZL}	Output Control	Any Q	C _L = 5pF, R _L = 667Ω, See Note 3			25	36
t _{PHZ}	Output Control	Any Q				12	20
t _{PLZ}	Control	Any Q			15	25	ns

Pin Assignments (Top View)



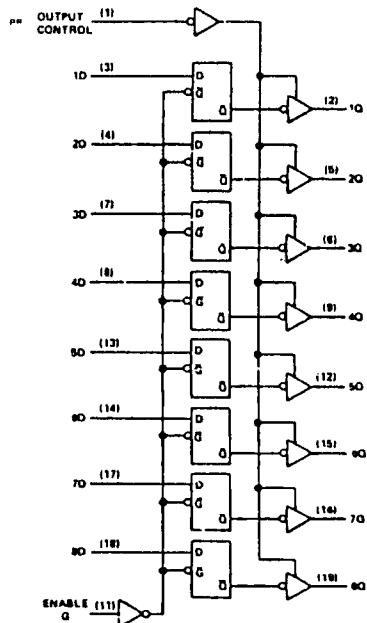
SN64LS373 (J) SN74LS373 (J, N)
SN64S373 (J) SN74S373 (J, N)

LS373, 373S
FUNCTION TABLE

OUTPUT CONTROL	ENABLE	Q	OUTPUT
L	H	H	H
L	H	L	L
L	L	L	Q ₀
L	L	H	Q ₀

LS373, 373S
TRANSPARENT LATCHES

LS373, 373S
TRANSPARENT LATCHES



† For conditions shown as MIN or MAX, use the appropriate value specified under recommended operating conditions.

‡ All typical values are at V_{CC} = 5V, T_A = 25°C.

§ Not more than one output should be shorted at a time and duration of the short circuit should not exceed one second.

NOTES: 2. Maximum clock frequency is tested with all outputs loaded.
3. See load circuits and waveforms on page 3-11.

f_{max} = maximum clock frequency
t_{PLH} = propagation delay time, low-to-high-level output
t_{PHL} = propagation delay time, high-to-low-level output
t_{PZH} = output enable time to high level
t_{PZL} = output enable time to low level
t_{PHZ} = output disable time from high level
t_{PLZ} = output disable time from low level

กิตติกรรมประกาศ

ปริญญานิพนธ์นี้สำเร็จได้ด้วยดี ทางเราคณะผู้จัดทำขอขอบพระคุณอย่างสูงต่ออาจารย์ที่ปรึกษาคือ อาจารย์ขนิษฐา แซ่ตั้ง ที่ได้ให้คำปรึกษาแนะนำต่าง ๆ ในการทำวิจัยโครงการนี้เป็นอย่างดี

ขอขอบคุณ คุณวีระแมน นิยมพล ในการให้ข้อมูลเกี่ยวกับอักษรเบรลล์และเครื่อง VersaBraille II+ System[®] ของบริษัท Telesensory System Inc. ซึ่งเป็นเครื่องที่ใช้เชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ สำหรับแสดงผลออกมาเป็นอักษรเบรลล์ให้คนตาบอดสัมผัสได้โดยตรงเช่นกัน

ขอขอบคุณ คุณพัฒนัฐ สันต์พิทักษ์ รุ่นพี่ซึ่งเคยทำโครงการในลักษณะนี้มาก่อน สำหรับแนะนำและวิธีการสร้างส่วนที่ให้คนตาบอดสัมผัส

ขอขอบคุณ คุณธงชัย อมตานนท์ รุ่นพี่อีกท่านหนึ่งที่ได้ให้คำแนะนำและแนวคิดในออกแบบส่วนซอฟต์แวร์

และสุดท้ายนี้ขอขอบคุณ อาจารย์วัชรระ ฉัตรวิริยะ ที่ได้ให้ความกรุณาให้ยืมเครื่องมือต่าง ๆ สำหรับการทดลองโครงการนี้

หนังสืออ้างอิง

เอกสารอ้างอิงที่เป็นหนังสือภาษาไทยและภาษาอังกฤษ

1. "IBM Technical Reference ", Révised Editor (April 1983), International Business Machines Corporation , p. 1-14 - 1-19 , 1981 , 1982 , 1983
2. " Microsoft Quick Basic Compiler Version 4.0 " , Microsoft Corporation , 1987
3. Lewis C. Eggebrecht , " Interfacing to the IBM Personal Computer " , Copyright 1983 , First Edition , Howard W. Sams & Co. , Inc.
4. คู่มือเทียบเบอร์ไอซี TTL , บริษัท ซีเอ็ดยูเคชั่น จำกัด , หน้า 39-395 , พิมพ์ครั้งที่ 2 พศ. 2527