



ปีการศึกษา 2533

สวิตซ์ชิงเพาว์เวอร์ซัพพลายแบบโปรแกรมได้

โดย

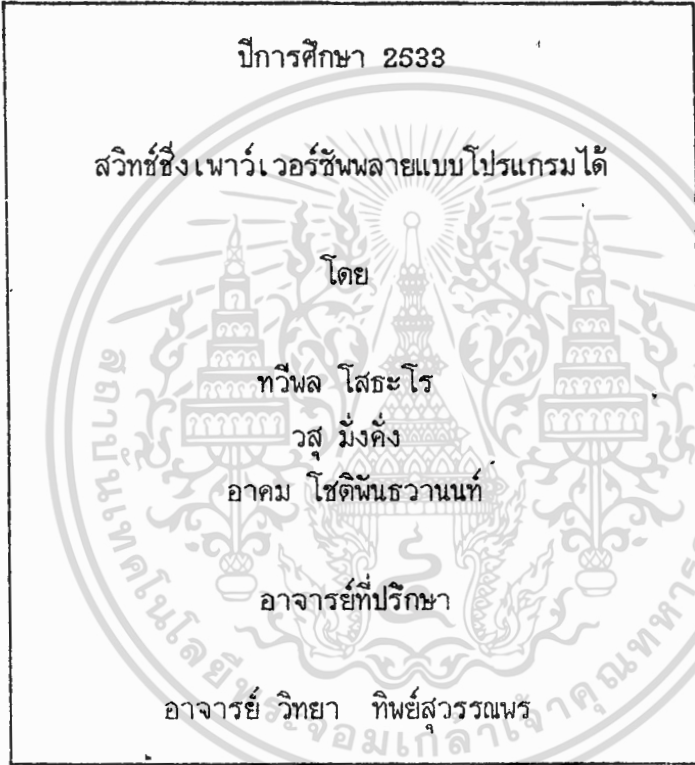
ทวีพล ไสธะโร

วสุ มั่งคั่ง

อาคม ไซตัพณธวานนท์

อาจารย์ที่ปรึกษา

อาจารย์ วิทยา ทิพย์สุวรรณพร

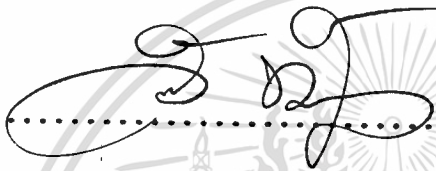


ปริญญานิพนธ์ปีการศึกษา 2533

เรื่อง สวิทซ์ซึ่งเพาว์เวอร์ซัพพลายแบบโปรแกรมได้

ผู้จัดทำ

1. นาย ทวีพล ไสระโร
2. นาย วสุ มั่งคั่ง
3. นาย อาคม โชติพันธุ์วานนท์



..... อาจารย์ที่ปรึกษา

( อาจารย์ วิทยา ทิพย์สุวรรณพร )



สวิตซ์ซึ่งเพาเวอร์ซัพพลายแบบโปรแกรมได้  
PROGRAMMABLE SWITCHING POWER SUPPLY

นายทวิพล ไสยะโร  
นายวสุ มิ่งคั่ง  
นายอาคม โชติพันธ์วานนท์

อาจารย์ที่ปรึกษา  
อาจารย์ วิทยา ทิพย์สุวรรณพร  
ปีการศึกษา 2533

บทคัดย่อ

ปฏิญานิพนธ์ฉบับนี้กล่าวถึงการวิจัยและพัฒนาร่าง สวิตซ์ซึ่งเพาเวอร์ซัพพลายแบบโปรแกรมได้ (Programmable Switching Power Supply) โดยใช้ Microprocessor ขนาด 8 บิต เบอร์ 8032 สามารถควบคุมแรงดันได้ตั้งแต่ 0-30 V 3 A ไมโครโปรเซสเซอร์จะเป็นตัวควบคุมแรงดันเอาต์พุต โดยแสดงผลด้วย LED 7 Segment การโปรแกรมแรงดันจะโปรแกรมผ่านทางคีย์บอร์ด นอกจากนี้ยังมีวงจรป้องกันการลัดวงจร (overload protection) ในกรณีที่เอาต์พุตลัดวงจร

# PROGRAMMABLE SWITCHING POWER SUPPLY

TANEEPL SODHARO

VASU MANGKANG

ARKOM CHOTIPHANTHAWANON

ADVISER

VITTAYA TIPSUWANPORN

ACADEMIC YEARS 1990

## ABSTRACT

THIS PROJECT PRESENT A DEVELOPMENT OF A PROGRAMMABLE SWITCHING POWER SUPPLY USING 8-BITS 8032 MICROCONTROLLER, IT CAN PROGRAMMABLE OUTPUT VOLTAGE 0-30 V. 3 A. THE OUTPUT VOLTAGE IS CONTROL BY MICROPROCESSOR AND SHOW ON THE LED 7 SEGMENT. TO USE THE KEYBOARD FOR ENTER VALUE. POWER SUPPLY HAS THE OVERLOAD PROTECTION WHEN OUTPUT SHORT CIRCUIT.

## สารบัญ

เนื้อเรื่อง	หน้า
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ความเป็นมาของสวิทซ์ชิงเพาว์เวอร์ซีพพลาย	1
1.2 สวิทซ์ชิงเพาว์เวอร์ซีพพลาย	1
1.3 การทำงานของสวิทซ์ชิงเพาว์เวอร์ซีพพลาย	2
1.4 โครงสร้างพื้นฐานของสวิทซ์ชิงเพาว์เวอร์ซีพพลาย	4
บทที่ 2 ทฤษฎีการทำงานของสวิทซ์ชิงเพาว์เวอร์ซีพพลาย	7
บทที่ 3 หลักการทำงานและการสร้าง	25
บทที่ 4 ส่วนประกอบและการใช้งาน	34
บทที่ 5 บทวิจารณ์และสรุป	39
ภาคผนวก	40
กิตติกรรมประกาศ	
หนังสืออ้างอิง	

# บทที่ 1

## บทนำ

สวิทช์ซึ่งเพาเวอร์ซัพพลาย เป็นอุปกรณ์ทางอิเล็กทรอนิกส์ ที่ทำหน้าที่แปลงไฟกระแสสลับให้เป็นไฟกระแสตรง เพื่อจ่ายพลังงานให้กับวงจรอิเล็กทรอนิกส์ ในงานอิเล็กทรอนิกส์ เพาเวอร์ซัพพลายเป็นสิ่งสำคัญ ถ้ามีคุณภาพดีก็จะทำให้วงจรอิเล็กทรอนิกส์ทำงานได้อย่างถูกต้องตามที่เราได้ออกแบบไว้ ถ้าวงจรอิเล็กทรอนิกส์มีขนาดใหญ่ จะต้องการพลังงานจากแหล่งจ่ายไฟมาก แต่อุปกรณ์บางชนิด เช่น ไมโครคอมพิวเตอร์ มีข้อจำกัดในด้านพื้นที่ และยังต้องการแหล่งจ่ายกระแสไฟที่มีคุณภาพดี จึงจำเป็นต้องใช้สวิทช์ซึ่งเพาเวอร์ซัพพลาย ซึ่งมีขนาดเล็กกว่าและมีน้ำหนักเบากว่าแบบธรรมดา

### 1.1 ความเป็นมาของสวิทช์ซึ่งเพาเวอร์ซัพพลาย

เป็นเวลานานหลายปีมาแล้วที่รู้จักกันว่า มีการแบ่งแยกออกเป็น 2 ภาค ในขบวนการสัญญาตทางด้านอิเล็กทรอนิกส์ นั่นคือสำหรับแต่ละปัญหา ดูเหมือนว่าเราจะมองกันให้อยู่ในแง่ของดีจิตอล และอนาล็อก สำหรับนักประดิษฐ์เมื่อเผชิญกับปัญหาทางด้านออกแบบวงจรแหล่งจ่ายไฟ การแก้ไขแบบง่ายที่สุดคือการใช้ไอซีรักษาไฟตรงแบบต่อเนื่อง ชนิด 3 ขา เป็นตัวอย่างที่มองเห็นได้ วงจรไอซีซึ่งอยู่บนชิปเดียวกันนี้ ทำให้การออกแบบแหล่งจ่ายไฟเป็นไปได้ง่ายขึ้น แหล่งจ่ายไฟชนิดอนุกรม(series - pass)หรือชานาน(shunt) หรือลิเนียร์(linear) ง่ายต่อการใช้และยังมีสัญญาณรบกวน เหตุผลเหล่านี้เองทำให้สามารถครองอยู่ในตลาดได้เป็นเวลานาน

ในไอซีรักษาไฟตรงแบบต่อเนื่อง เพาเวอร์ทรานซิสเตอร์(Power transistor) จะต้องทำงานอยู่ตลอดเวลา ไม่มีการหยุดพัก ดังนั้นจะสิ้นเปลืองพลังงานสูงมากถ้าต้องการกระแสไฟสูง ประสิทธิภาพของเครื่องจะขึ้นอยู่กับอัตราส่วนของ  $V_{out}/V_{in}$  สำหรับกรณีที่  $V_{out}$  คงที่ ประสิทธิภาพจะลดลงในขณะที่แรงดันอินพุตเพิ่มขึ้น และเมื่อเกิดความแตกต่างระหว่าง  $V_{out}$  กับ  $V_{in}$  จะทำให้เพาเวอร์ทรานซิสเตอร์และแผ่นระบายความร้อน(Heat sink) มีขนาดใหญ่ นอกจากนี้ในไอซีรักษาแรงดันไฟตรงแบบต่อเนื่อง ยังมีความจำเป็นที่ว่า แรงดันขาออกจะต้องอยู่ระหว่างศักดากราวด์(ground potential) และระดับไฟขาเข้า ทำให้ซีรีส์พาสทรานซิสเตอร์(series - pass transistor) ต้องการหม้อแปลงไฟและคาปาซิเตอร์สำหรับกรองกระแสที่มีขนาดใหญ่

### 1.2 Switching Power Supply

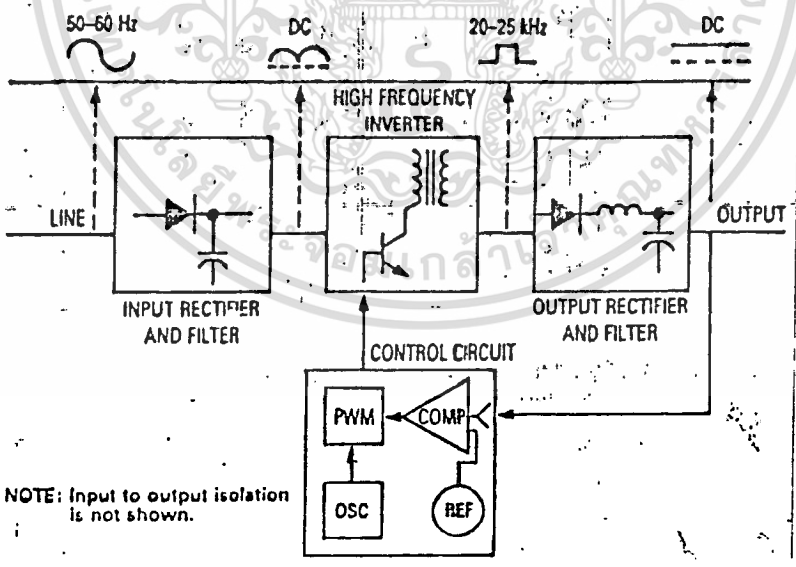
ปัจจุบันนี้อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ ส่วนมากมักจะต้องการ DC Power Source มากกว่าหนึ่งระดับซึ่งวิธีที่จะได้ DC Supply นั้น จะได้มาจากการเปลี่ยน AC Supply เป็น DC Supply ซึ่งการรักษาระดับ DC ที่ได้นั้น จะต้องมีการ regulate ซึ่งมีอยู่ 2 แบบ คือ Linear regulator และ Switching regulator

Linear regulator power supply จะประกอบไปด้วย power transformer, rectifier และ filter สำหรับ switching power supply ไม่ต้องมี line transformer AC input จะถูก rectifier และ filter เมื่อได้ไฟ DC มาแล้วก็จะ chopped โดย frequency transformer และถูกนำมาผ่าน rectifier แล้วนำมาทำการ filter อีกครั้ง Switching power supply ส่วนมากจะนิยมใช้ใน งานอุตสาหกรรม คอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ทางการแพทย์ และอวกาศ เพราะมีขนาดเล็กและมีประสิทธิภาพสูง

1.3 Basic operation of switching power supply

ตามรูปที่ 1.1 เป็น Block diagram ของ switching power supply ซึ่งประกอบด้วย 4 ภาคหลัก คือ

1. Input rectifier and filter
2. High frequency inverter
3. Output rectifier and filter
4. Control circuit



รูปที่ 1.1 แสดง Block diagram basic switching power supply

### 1.3.1 ลักษณะของการทำงานตาม Block diagram

AC line voltage จะเข้ามาทาง input rectifier และ filter circuit จะทำให้เกิด DC voltage ขึ้น และถูก chopped โดย transistor ด้วยความถี่สูง (10K - 100KHz) ในส่วนของวงจร high frequency inverter และพลังงานจะถูกส่งผ่านโดย high frequency transformer ซึ่งจะได้ Output voltage ตามต้องการ

Output จากวงจร high frequency จะส่งผ่านเข้าไปในส่วนของ output rectifier และ filter ซึ่งในส่วนนี้จะมีการตรวจสอบแรงดัน เพื่อส่งไปยังวงจรควบคุม

สำหรับวงจรควบคุมจะประกอบด้วยวงจร oscillator วงจร pulse width modulator (PWM) วงจร error amplifier วงจร precision voltage reference output จาก error amplifier จะถูกเปรียบเทียบกับ input reference voltage ซึ่งได้มาจากส่วนของ output rectifier และ filter เมื่อ load มีค่ามากขึ้น voltage จะลดลง error amplifier sensor จะมีค่าลดลง ซึ่งจะทำให้วงจร PWM สร้าง pulse ที่มี period กว้างขึ้น ทำให้ช่วงของการ ON ของ transistor นานขึ้น ส่งผลให้สามารถยกระดับแรงดัน DC output ขึ้นมาได้ ดังนั้น output ของวงจรจะมีค่าคงเดิม

### 1.3.2 ข้อดีของ Switching regulator

ข้อดีของ Switching regulator คือ มีประสิทธิภาพสูงและมีขนาดเล็ก ซึ่ง regulator แบบ linear (ทั้งแบบ series และ shunt) การทำงานของ transistor จะอยู่ใน active mode คือ มีกระแสไหลต่อเนื่องตลอดเวลา ทำให้เกิดการสูญเสียมาก ทำให้มีประสิทธิภาพประมาณ 40% - 50% และหาก input และ output ต่างกันมาก ประสิทธิภาพอาจจะต่ำกว่า 40%

แต่ Switching regulator จะมีประสิทธิภาพอยู่ในช่วง 60% - 90% ซึ่งสูงกว่า linear regulator Switching regulator มีประสิทธิภาพสูงเกิดจาก factor 3 อย่างคือ

1. Power transistor จะทำงานเป็น switch คือ ON และ OFF ตลอดเวลา ซึ่งทั้งสองสภาวะนี้ คือช่วง ON จะมี voltage ตกคร่อมต่ำมาก (เท่ากับ  $V_{sat}$ ) และ OFF จะมีกระแสไหลผ่านตัวมันต่ำ ทำให้ power ที่สูญเสียในตัว transistor ต่ำ

2. มีค่า regulation ดี และสามารถให้กับ input ที่มีช่วงกว้าง

3. ประสิทธิภาพสูงจากการที่มันสามารถรักษาแรงดันคงที่ เมื่อมีการเปลี่ยนแปลง

ของกระแสไหล

Switching regulator ใช้การ ON < OFF Duty cycle ของ transistor switching ทำการ regulate output voltage และ current โดยใช้ความถี่ของการ switch สูงกว่า line frequency(ประมาณ 10kHz - 100kHz) transformer chocker, capacitor และอุปกรณ์ filter อื่น ๆ จะมีขนาดเล็ก น้ำหนักเบาและราคาถูก การที่มีอุปกรณ์ขนาดเล็กจะทำให้power ที่สูญเสียในแต่ละตัวจะน้อยกว่าอุปกรณ์ที่มีขนาดใหญ่กว่า ใน linear regulator

1.3.3 ข้อเสียของ Switching regulator

Switching regulator จะทำให้เกิด Electromagnetic Interference (EMI) และRadio Frequency Interference (RFI) Noise ระหว่างที่ช่วงการ switch ความเร็วสูง และช่วงขาขึ้นและช่วงขาลงของ pulse ใช้เวลาน้อย ทำให้เกิดความถี่ที่สูงขึ้นกว่าความถี่เดิม(100 kHz -500 kHz) แต่ filter ได้ง่าย

แต่ในการใช้งานจริง ๆ จะมีค่า impedance สูงระหว่าง supply และตัว regulator เมื่อเกิดการเปลี่ยนแปลงของกระแสอย่างรวดเร็ว ย่อมจะทำให้เกิด noise ขึ้นอย่างแน่นอน ซึ่งปัญหาที่เกิดขึ้นนี้ เราสามารถแก้ไขหรือลด noise ลงได้ ตามลำดับดังนี้

1. ลดค่าของ series impedance
2. เพิ่มเวลาของการ switching
3. ทำการ filter ที่ input และ output ของตัว regulator

Switching regulator ซึ่งมีความถี่ที่ง่ายต่อการ filter กว่าวงจรซึ่งสามารถปรับความถี่ได้ เพราะว่า noise ที่เกิดขึ้นจะเกิดขึ้นแน่นอนที่ความถี่ใดความถี่หนึ่ง วงจร regulator ซึ่งปรับความถี่ได้ แต่คงที่ช่วงเวลา ON - การเพิ่มหรือลดลงความถี่ให้เหมาะสมกับ load ซึ่งเปลี่ยนแปลง สำหรับวิธีนี้จะเป็นการยากในการ filter noise

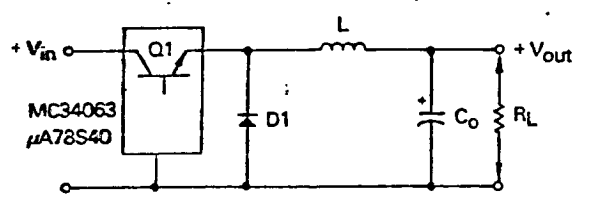
1.4 Basic Switching Regulator Architecture

วงจร switching regulator มีวงจรพื้นฐานและใช้กันแพร่หลายมีอยู่ 3 ชนิดคือ

1. Step up or Buck regulator
2. Step down or Boost regulator
3. Inverting or Flyback regulator (ซึ่งโดยทั่วไปจะเป็น Boost regulator)

### 1.4.1 Step down regulator

ตามรูปที่ 1.2 จะแสดงถึงวงจรพื้นฐานของ step down regulator Output voltage ที่ได้จะมีค่าน้อยกว่า input voltage



a. Step-Down  $V_{out} \leq V_{in}$

รูปที่ 1.2 แสดง Step down or Buck switching regulator

ในวงจรแบบ buck นั้น Switching จะถูกต่อ series กับ DC input ซึ่ง switching transistor จะเป็นตัวกำหนดให้ DC ที่ไปปรากฏทางด้าน output โดยจะขึ้นอยู่กับความกว้างของ pulse ที่ควบคุม transistor อีกทีหนึ่ง เมื่อ switch "closed" DC ทาง input ก็จะไปปรากฏที่วงจร filter และมีกระแสไหลผ่าน inductor ไปยังโหลด เมื่อ switch "open" พลังงานที่ถูกเก็บไว้ในสนามแม่เหล็กของ inductor จะถูกปล่อยผ่าน โหลดและ diode

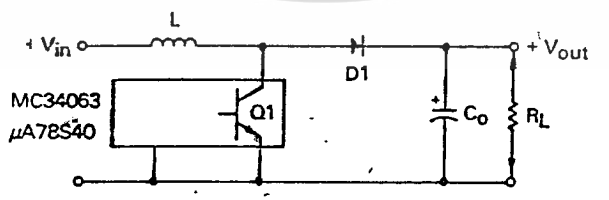
ในวงจรชนิด buck นี้ กระแสสูงสุด (peak current) จะเป็นค่าที่พอดีกับ load current และ output voltage สามารถหาได้จากสมการข้างล่างนี้

$$V_o = V_i \cdot t_{on} / (t_{on} + t_{off})$$

หรือ 
$$= V_i \cdot \text{Duty cycle}$$

### 1.4.2 Step up regulator

วงจรพื้นฐานของ regulator ชนิด boost นี้ แสดงดังในรูปที่ 1.3 ซึ่งเป็นชนิดหนึ่งของวงจรประเภทนี้ Voltage output ที่ได้จะสูงกว่า input voltage



b. Step-Up  $V_{out} \geq V_{in}$

รูปที่ 1.3 แสดงวงจรพื้นฐานของ switching regulator ชนิด step up หรือ boost

การทำงานของวงจร boost นี้ เมื่อแรกเริ่ม inductor ก็เก็บพลังงานไว้ เมื่อมีกระแสไหลไปยังโหลด เมื่อ switch "close" กระแสก็จะไหลออกจาก inductor ผ่าน switch แต่ในช่วงนี้จะไม่มีการไหลไปยังโหลด เมื่อ switch "open" แรงดันที่ตกคร่อมโหลดจะเท่ากับ DC input voltage รวมกับ charge store ที่เกิดขึ้นใน inductor และทำให้มีกระแสไหลผ่านไปยัง โหลดอีกครั้ง

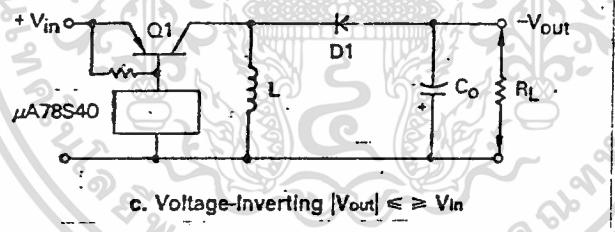
สำหรับ peak switching current จะไม่มีผลต่อ load current และ power output ของวงจร boost จะหาได้จากสมการดังข้างล่างนี้

$$P_{out} = LI^2f/2$$

- โดยที่ P<sub>out</sub> = Power output
- L = Inductance
- I = Peak current
- f = Operating frequency

1.4.3 Inverting regulator

วงจร switching regulator ชนิดที่ 3 นี้ จะเรียกอีกอย่างหนึ่งว่า flyback regulator ซึ่งวงจรชนิดนี้ จะมีลักษณะการทำงานคล้าย boost regulator ดังแสดงในรูปที่ 1.4



รูปที่ 1.4 แสดงวงจรพื้นฐานของ inverting หรือ flyback switching regulator

Flyback regulator นี้ เป็นการดัดแปลงมาจากวงจรชนิด boost regulator ซึ่งจะใช้วิธีเก็บพลังงานไว้ใน inductor เมื่อ switch "close" จะมีกระแสไหลผ่าน inductor แต่จะไม่ไหลไปยังโหลดเพราะ diode ต่อแบบ reverse bias เมื่อ switch "open" blocking diode จะได้รับ forward bias จากพลังงานที่เก็บไว้ใน inductor และจะถูกส่งไปยัง โหลด

## บทที่ 2

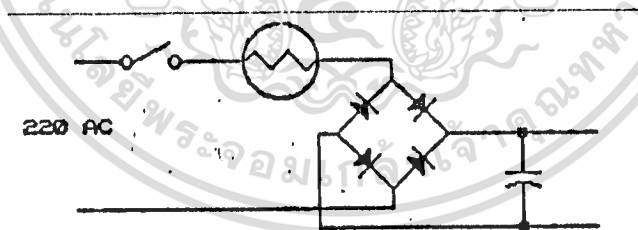
### ทฤษฎีการทำงานของสวิตซ์ซิงเพอร์เวอรัซัพพลาย

การทำงานของสวิตซ์ซิงเพอร์เวอรัซัพพลาย จะเริ่มจากการนำเอาไฟฟ้ากระแสสลับ ความถี่ต่ำ 50 Hz มาแปลงให้เป็นไฟฟ้าคิกตาเรียบ จากนั้นทำการแปลงไฟฟ้าคิกตาเรียบที่ได้ ให้เป็นไฟฟ้ากระแสสลับความถี่สูง เพื่อผ่านหม้อแปลงความถี่สูงทำให้สามารถลดขนาด และน้ำหนัก ของเพอร์เวอรัซัพพลายลงได้มาก การผ่านหม้อแปลงความถี่เพื่อเปลี่ยนระดับแรงดัน จากนั้นจึง ทำการเปลี่ยนให้เป็นไฟฟ้าคิกตาเรียบอีกครั้งหนึ่ง เพื่อนำไปใช้ตามความต้องการต่อไป

เพื่อให้ง่ายต่อการทำความเข้าใจ เราจะแบ่งหลักการทำงานของสวิตซ์ซิงเพอร์เวอรัซัพพลาย ออกเป็นส่วนต่าง ๆ ดังต่อไปนี้

1. ภาคเรียงกระแสขาเข้า (Input section)
2. ชุดวงจรเรียงไฟกระแสสลับ (Switcher circuit)
3. หม้อแปลงความถี่สูง (High frequency transformer)
4. ภาคเรียงกระแสขาออก (Output section)
5. ส่วนผลิตสัญญาณควบคุม (Switching control circuit)
6. ส่วนป้อนกลับ (Feedback part)
7. ชุดวงจรแยกและขยายสัญญาณควบคุม

#### 1. ภาคเรียงกระแสขาเข้า (Input section)



รูปที่ 2.1 ภาคเรียงกระแสขาเข้า

ในส่วนของวงจรชุดนี้ เป็นวงจรที่ทำหน้าที่แปลงไฟกระแสสลับ ให้เป็นไฟกระแสตรง ที่เรียบ จะแบ่งการทำงานของส่วนประกอบต่าง ๆ ดังนี้

1. ไทโอดเรียงกระแส (Rectifier bridge diode) ทำหน้าที่เรียงกระแสแบบเต็มคลื่น (Full wave rectifier)

2. ตัวเก็บประจุภาคไฟเข้า (Input capacitor) เป็นตัวเก็บประจุขนาดใหญ่ มีหน้าที่กรองให้คิกคาเข้าเป็นไฟกระแสตรงที่เรียบ สามารถคำนวณหาขนาดความจุของตัวเก็บประจุ โดยเป็นไปตามความสัมพันธ์ของ ค่ากระแสของคิกคา (ripple voltage) ค่ากระแสที่ตัวเก็บประจุต้องจ่ายออก และคาบเวลาของการจ่ายกระแส

$$I_c = C \cdot dv/dt \quad (1)$$

และเมื่อวงจรเป็นวงจรเรียงกระแสแบบเต็มคลื่น

$$C = I_c / (V_r \cdot 2f) \quad (2)$$

3. ส่วนป้องกันกระแสกระชากและป้องกันแรงดันเกิน (Input protection) จากสมการ (1) เราจะเห็นได้ว่ากระแสกระชากมีความสัมพันธ์โดยตรงกับ  $dv/dt$  และค่าความจุของตัวเก็บประจุ ช่วงเวลาที่จะเกิดกระแสกระชากสูงสุด คือช่วงเริ่มต้นของการทำงาน ซึ่งค่าของกระแสกระชาก อาจทำความเสียหายให้กับวงจรได้ ซึ่งมีวิธีป้องกันใหญ่ ๆ ได้ดังนี้

- การป้องกัน โดยใช้ตัวต้านทานที่เปลี่ยนแปลงตามอุณหภูมิ (Thermistor) ซึ่งเป็นแบบความต้านทานผกผันกับอุณหภูมิ (NTC Thermistor) เพื่อจำกัดกระแสเริ่มต้น และค่าความต้านทานจะลดลงเมื่ออุณหภูมิสูงขึ้น จึงทำให้เวลาวงจรทำงานปกติมีการสูญเสีย (loss) ต่ำ

- การป้องกันโดยใช้ชุดวงจรหน่วงเวลา เมื่อเริ่มต้นให้กระแสไหลผ่านความต้านทานค่าหนึ่ง แล้วลดตัวต้านเมื่อวงจรทำงานในภาวะปกติ (Steady state)

- การป้องกันโดยใช้สวิตช์ศูนย์ (Zero switch) จากสมการ (1) เราจะเห็นว่าถ้าแรงดันเป็นศูนย์ กระแสกระชากจะไม่เกิดขึ้น เราจึงอาศัยหลักการนี้มาใช้ เนื่องจากแรงดันเข้าเป็นคลื่นรูป Sine จึงเลือกช่วงเวลาที่แรงดันเป็นศูนย์ทำการปิดวงจร

การป้องกันแรงดันเข้าเกิน จะใช้เมทัลออกไซด์วาริสเตอร์ (MOV) ซึ่งมีลักษณะคล้ายกับซีเนอรัไดโอด 2 ตัวต่อกลับขั้วกันอยู่ เมื่อแรงดันเกิน MOV จะนำกระแส ทำให้แรงดันถูกจำกัดอยู่ที่ค่าหนึ่ง

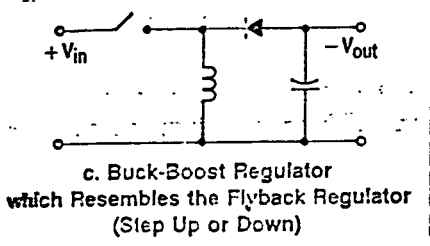
## 2. ชุดวงจรเรียงไฟกระแสสลับ (Switcher circuit)

เป็นวงจรที่แปลงไฟฟ้าแรงดันเรียบ ให้เป็นไฟฟ้ากระแสสลับความถี่สูง เพื่อผ่านหม้อแปลงความถี่สูง (High frequency transformer) ซึ่งมีวงจรหลายแบบ ตัวอย่าง เช่น

2.1 วงจรฟลายแบ็ค (Flyback converter) เมื่อปิดวงจร กระแสจะไหลผ่านตัวเหนี่ยวนำ (Inductor) L ไดโอดจะถูก reverse bias ทำให้ไม่มีแรงดันตกคร่อมโหลด  $R_L$  และเมื่อวงจรเปิด การเหนี่ยวนำกระแสของตัวเหนี่ยวนำ จะทำให้ไดโอดอยู่ในภาวะ forward

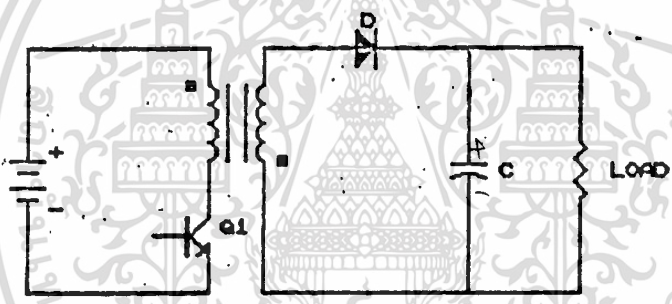


bias ค่าแรงดันที่ตกคร่อมโหลด  $R_L$  จะทำให้แรงดันที่จ่ายให้วงจร



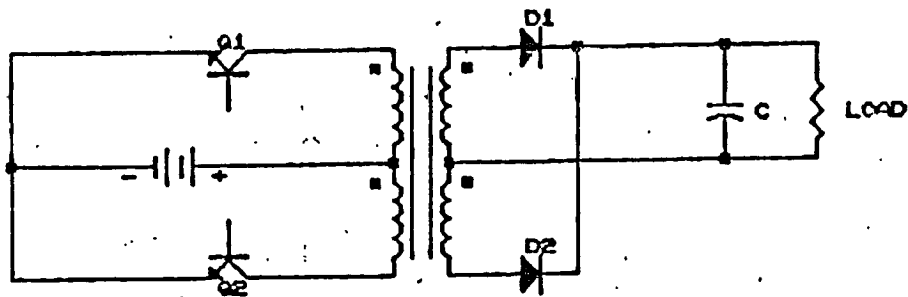
รูปที่ 2.1 วงจร Flyback

วงจรฟลายแบ็คแบบแยกนี้ยังไม่ค่อยปลอดภัย เนื่องจากไม่มีการแบ่งแยก (Isolated) ส่วนของแหล่งจ่ายออกจากโหลด จึงทำการดัดแปลงโดยการใส่หม้อแปลง (Transformer) เข้าไปเพื่อแยกทั้งสองส่วนออกจากกัน ซึ่งมีข้อดีคือ เพิ่มความปลอดภัยและสามารถเลือกระดับแรงดันที่จะจ่ายให้กับโหลดได้



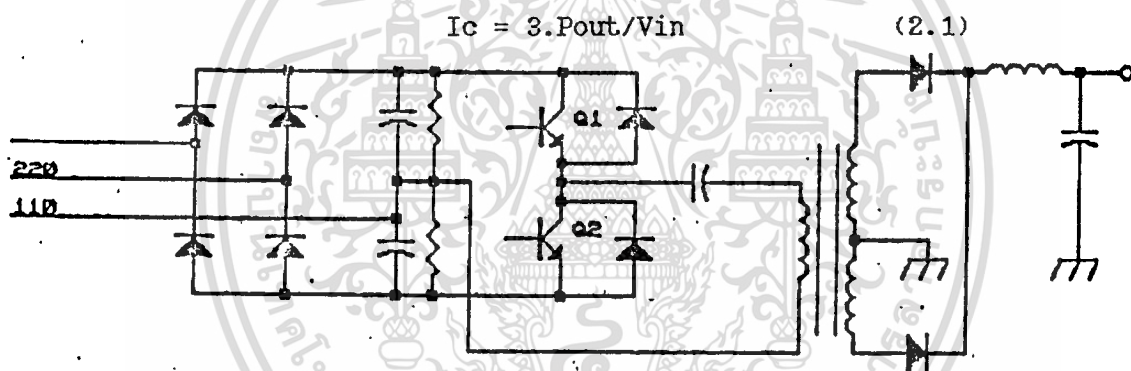
วงจร Flyback แบบแบ่งแยก (Isolated flyback)

2.2 วงจรพชพล (Push pull converter) ทำงานโดยให้ทรานซิสเตอร์ ผลัดกันนำกระแส ผลของการเหนี่ยวนำที่ด้านปฐมภูมิ จะไปปรากฏที่ด้านทุติยภูมิของหม้อแปลง ข้อดีของวงจรแบบนี้คือ สามารถทำการควบคุมได้โดยง่าย แต่ก็มีข้อเสียหลายประการคือ การใช้ทรานซิสเตอร์ที่ไม่เต็มพิกัด เนื่องจากวงจรแบบนี้ทำให้แรงดันที่ตกคร่อมทรานซิสเตอร์เป็น 2 เท่าของแรงดันที่ปรากฏที่หม้อแปลง และที่สำคัญคือ การไม่เท่ากันของขดลวดด้านปฐมภูมิ ทำให้เกิดฟลักซ์รั่ว (Leakage flux) ซึ่งผลทำให้เกิดการอิ่มตัวของแกนหม้อแปลงเกิดความร้อน และยังทำให้เกิดแรงดันรบกวน (Spike voltage) จึงจำเป็นต้องมีวงจรป้องกันทรานซิสเตอร์ (Snubber)



รูปที่ 2.2 วงจรพัพูล(Push pull converter)

2.3 วงจรฮาล์ฟบริดจ์(Halfbridge converter) วงจรแบบนี้มีข้อดีหลายอย่าง เช่น ไม่มีปัญหาของฟลักซ์รีว สามารถใช้แรงดันเข้าได้ 2 ระดับ แต่การควบคุมจะยุ่งยากมากขึ้น และใช้ทรานซิสเตอร์ไม่เต็มพิกัด ลักษณะของวงจรจะมีปลายข้างหนึ่งของหม้อแปลงต่ออยู่ระหว่างตัวเก็บประจุ 2 ตัว ทรานซิสเตอร์ทั้ง 2 ตัว จะผลัดกันนำกระแส เราสามารถคำนวณค่ากระแสที่ไหลผ่านทรานซิสเตอร์ได้ดังนี้



รูปที่ 2.3 วงจรฮาล์ฟบริดจ์(Halfbridge converter)

อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ที่จะกล่าวถึงต่อไปนี้ คือ Series coupling capacitor ซึ่งต่ออนุกรมอยู่กับหม้อแปลงความถี่สูง ทำหน้าที่เฉลี่ยแรงดันทาง ชิกบวค และทางชีกลบของหม้อแปลงให้มีขนาดพื้นที่เท่ากัน เป็นการป้องกันการอิมพัลส์ของแกนหม้อแปลงความถี่สูง

คอมมิวเตตติ้งไดโอด(Commutating diode) เป็นไดโอดที่ต่อคร่อมคอลเล็กเตอร์ (Collector) กับอิมิตเตอร์(Emitter) เพื่อประโยชน์ 2 ประการคือ

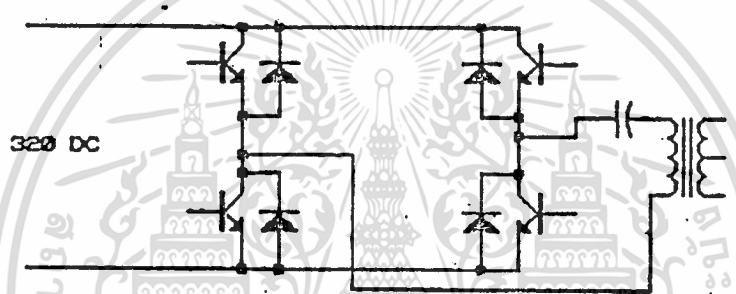
1. เมื่อทรานซิสเตอร์ OFF คอมมิวเตตติ้งไดโอด จะนำพลังงานที่เกิดจากลิคเกจ อินดัคแตนซ์ของหม้อแปลงกลับสู่ DC Bus ซึ่งเป็นการลดทอนแรงดันรบกวน(Spike voltage)

2. คอมมิวเตตติ้งไดโอด ทำหน้าที่ป้องกันไม่ให้แรงดันตกคร่อม คอลเล็กเตอร์กับอิมิตเตอร์เป็นลบ ซึ่งจะความเสียหายให้กับทรานซิสเตอร์ได้

คอมมิวเตตติ้งไดโอด จะต้องเป็นไดโอดชนิดที่นำกระแสเร็ว (Fast recovery diode) และทนแรงดันได้อย่างน้อย 2 เท่าของแรงดันคอลเล็กเตอร์กับอิมิตเตอร์เมื่อทรานซิสเตอร์ OFF

2.4 วงจรฟูลบริดจ์(Full bridge convertor) จากวงจรฮาล์ฟบริดจ์ ทรานซิสเตอร์ที่ใช้ ต้องใช้พิกัดกระแสที่สูงขึ้น ซึ่งทำให้ราคาแพง การใช้วงจรฟูลบริดจ์ทำให้กระแสที่ผ่านทรานซิสเตอร์น้อยกว่าวงจรถูกครึ่งหนึ่ง นอกจากนี้ยังนำข้อดีด้านแรงดันที่มีแรงดันรบกวนน้อย และข้อดีของวงจรพหุผลทางด้านกระแสรวมกัน สามารถคำนวณกระแสที่ไหลผ่านทรานซิสเตอร์ได้ดังนี้

$$I_c = 1.6 P_{out}/V_{in} \tag{2.2}$$



รูปที่ 2.4 วงจรฟูลบริดจ์(Full bridge convertor)

การเลือกใช้ทรานซิสเตอร์ ทรานซิสเตอร์แบบไบโพลาร์ มีขีดจำกัดด้านความถี่ คือสามารถใช้ความถี่สูงในการสวิตช์ซิ่ง(Switching frequency) ได้ประมาณ 50 kHz และมีการสูญเสียในการสวิตช์ซิ่ง (Switching loss) มากกว่าแบบมอสเฟต (MOSFET) ซึ่งสามารถใช้ได้ในย่านความถี่สูงสุดประมาณ 200 kHz แต่มีราคาแพงกว่า นอกจากนี้โครงสร้างของมอสเฟตที่มีใช้ในท้องตลาดได้บรรจุคอมมิวเตตติ้ง ไดโอด ไว้ร่วมกันด้วย การใช้ความถี่ที่สูงขึ้นจะทำให้ขนาดของ เพาเวอร์ชิพหลายมีขนาดเล็กลง

### 3. หม้อแปลงความถี่สูง (High frequency transformer)

จากความสัมพันธ์เบื้องต้นของหม้อแปลง คือ

$$N_p/N_s = V_p/V_s \tag{3.1}$$

และความสัมพันธ์ของสนามแม่เหล็ก

$$e = 10^{-9} N.Ae.dB/dt \quad (3.2)$$

ความหนาแน่นของเส้นแรงแม่เหล็ก หน่วยเป็นเกาส์ (Gauss)

$$1 \text{ เกาส์} = 10^{-4} \text{ Wb/m}^2$$

และค่าของพื้นที่ หน่วยเป็นตารางเซนติเมตร และจากสมการที่ได้จากการประมาณค่า

$$B_{max} = 10^8 (Vp.T)/(N.Ae) \quad (3.3)$$

โดยที่  $B_{max}$  มีหน่วยเป็นเกาส์ และ  $Ae$  มีหน่วยเป็นตารางเซนติเมตร

วัสดุที่ใช้ทำแกนหม้อแปลงความถี่สูง มีวัสดุหลายชนิดที่สามารถใช้ทำแกนหม้อแปลงความถี่สูง แต่ที่นิยมใช้ในปัจจุบันได้แก่ เฟอร์ไรท์ (Ferrite) ซึ่งมีค่าความหนาแน่นฟลักซ์ประมาณ 3,000 - 5,000 เกาส์ และมีการสูญเสียในแกน (core loss) ต่ำเมื่อความถี่สูง และยังง่ายต่อการพันลวดและการประกอบ ลักษณะรูปร่างของแกนที่นิยมใช้ ได้แก่ แกนรูป E-E, E-I, E-C, พ็อตคอร์ (pot core) สำหรับแกนพ็อตคอร์ นิยมใช้กับระดับการจ่ายกำลังต่ำ 20-200 W เนื่องจากมีฟลักซ์รั่วต่ำ แต่มีการระบายความร้อนที่ไม่ค่อยดีนัก ส่วนแกนรูปอื่นจะใช้ในระดัปลำดับที่สูงกว่านี้ การออกแบบหม้อแปลงความถี่สูง นอกจากการเลือกแกนแล้ว ยังต้องออกแบบการพันขดลวดด้วย การออกแบบอาจจะแบ่งเป็นขั้นตอนย่อย เพื่อให้ง่ายต่อความเข้าใจดังนี้

1. เลือกชนิดของแกนและขนาดของแกนที่จะใช้
2. เลือกระดับความหนาแน่นฟลักซ์ (Flux density) ที่จะใช้งาน โดยที่ไม่ทำให้แกนอิ่มตัว สำหรับเฟอร์ไรท์อยู่ที่  $B_{max}$  ต่ำกว่า 3,000 เกาส์
3. คำนวณกระแสต้านปฐมภูมิสูงสุด
4. คำนวณขนาดแกนพันลวด (Bobbin) ว่ามีขนาดเพียงพอหรือไม่ จากสูตร

$$Ae.Ac = 0.68 * P_{out}.D.10^3 / (f.B_{max}) \quad (3.5)$$

พื้นที่หน้าตัดหน่วยเป็นตารางเซนติเมตร ความหนาแน่นเส้นแรงแม่เหล็กหน่วยเป็นเกาส์ ค่า D เป็นความหนาแน่นของกระแส หน่วยเป็น circular mils / amp ซึ่งค่าที่ปลอดภัยควรสูงกว่า 200 c.m./A

ค่า D นี้ เราเป็นผู้เลือกเองใส่ในสูตร ซึ่งค่าทางซ้ายของสมการควรสูงกว่าค่าทางขวาอย่างน้อย 50% จึงจะถือว่าพอเพียง

5. คำนวณจำนวนรอบขดลวดด้านปฐมภูมิ ก่อนอื่นจะต้องหาขนาดของลวดก่อนตัวอย่าง เช่น กำหนดค่า  $D = 400 \text{ c.m./A}$  กระแส 1.19 A. ดังนั้นต้องการพันขดลวดขนาด  $1.19 * 400 = 476 \text{ c.m./A}$  ซึ่งดูได้จากตารางขนาดขดลวดมาตรฐาน เป็นลวดเบอร์ AWG 23

จากนั้นคำนวณจำนวนรอบจากสมการ

$$Nr = 10^8 Vp / (4f \cdot Bmax \cdot Ae) \quad (3.6)$$

6. ตรวจสอบค่า Bmax และ Vin(max) เพื่อไม่ให้เกิดการอิ่มตัวของแกนจากสมการ (3.4)

$$Bmax = 10^8 Vin(max) / (4N \cdot f \cdot Ae) \quad (3.7)$$

7. คำนวณชั้นของการพันขดลวด ตัวอย่าง เช่น ความกว้างของแกนพันลวดเท่ากับ 0.509 นิ้ว ขนาดลวดเบอร์ AWG 23 เฉลี่ย 0.025 นิ้ว จะพันได้ชั้นละ 0.509/0.025=20 รอบ ถ้าจำนวนรอบเท่ากับ 40 รอบ จะพันเท่ากับ 2 ชั้น

8. คำนวณจำนวนรอบของขดลวดด้านทุติยภูมิ จากความสัมพันธ์

$$Ns = Np \cdot Vs / Vp \quad (3.8)$$

9. คำนวณขนาดลวดด้านทุติยภูมิ และจำนวนชั้นของการพัน

10. ตรวจสอบว่าแกนพันลวด สามารถพันขดลวดทั้งหมดได้หรือไม่

#### 4. ภาคเรียงกระแสขาออก (Output section)

หน้าที่การทำงานของส่วนนี้คือ การแปลงไฟกระแสสลับที่ได้จากขดลวดทุติยภูมิ ของหม้อแปลงความถี่สูง ให้เป็นไฟกระแสตรงเพื่อจ่ายให้แก่โหลดต่อไป และเพื่อให้ง่ายต่อความเข้าใจ จะแบ่งออกเป็นส่วนตัวต่าง ๆ ดังนี้

1. ไดโอดเรียงกระแส ทำหน้าที่เรียงกระแส จะต้องมีส่วนเวลาเริ่มนำกระแส (Recovery time) ต่ำ และมีแรงดันตกคร่อมเมื่อ forward bias ต่ำ ทำให้ไดโอดธรรมดาไม่สามารถนำมาใช้ได้ ไดโอดที่ใช้เป็นไดโอดประเภทนำกระแสเร็ว ไดโอดนำกระแสเร็วมาก (Schottky diode)

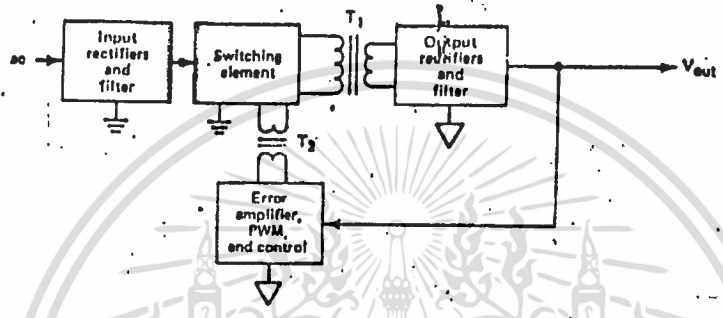
2. ตัวเหนี่ยวนำ ทำหน้าที่ 2 ประการคือ ทำหน้าที่หน่วงกระแสให้กระแสไหลอย่าง ต่อเนื่อง และทำหน้าที่ในการช่วยให้แรงดันที่ได้เรียบขึ้น มีวัสดุหลายชนิดที่สามารถใช้ทำเป็นตัวเหนี่ยวนำได้ ที่นิยมใช้กันมากได้แก่ แกนเฟอร์ไรท์ (Ferrite core), แกนผงเหล็ก (Iron powder) และแกนโมลิบดีนัมลอสยด์ (MPP) แกนผงเหล็กและ MPP มักจะทำอยู่ในรูปทอรอยด์ (Toroid) และสามารถใช้งานได้ดี

3. ตัวเก็บประจุ ทำหน้าที่ให้แรงดันเรียบ การเลือกตัวเก็บประจุขึ้นอยู่กับวงจรสวิทซ์ชิ่ง ขนาดของกระแสที่ต้องการจ่ายออก ซึ่งโดยมากจะเป็นตัวเก็บประจุชนิดอิเล็กโตรไลติก ที่มีค่าความต้านทานเสมือน ESR ต่ำ ค่า ESR มีความสัมพันธ์โดยตรงกับค่าแรงดันกระแสเพื่่อมและ

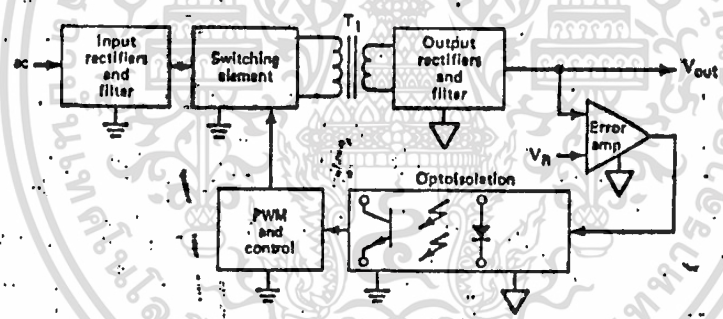
ค่า ESR นี้ จะเป็นตัวบ่งบอกถึงอายุการใช้งานของตัวเก็บประจุ เนื่องจากเป็นตัวบ่งถึงค่าความสูญเสียภายในตัวเก็บประจุ ถ้าค่า ESR สูง ในการใช้งานจะเกิดการสูญเสียมาก ทำให้เกิดความร้อน ทำให้อายุการใช้งานสั้นลง

5. ส่วนผลิตสัญญาณควบคุม (Switching control circuit)

ในปัจจุบันส่วนสร้างสัญญาณควบคุม มักจะใช้เทคนิคของ PWM และเทคโนโลยีการผลิต ไอซีได้พัฒนาไปมาก สามารถผลิตไอซีสร้างสัญญาณควบคุมได้ในอุปกรณ์ชิ้นเดียว เราสามารถเขียนบล็อกไดอะแกรม ของส่วนต่าง ๆ ของวงจรสวิตซ์ซิ่งเพาเวอร์เวอร์ชันพลายได้ดังนี้



(ก) แบบใช้หม้อแปลงแยกส่วน

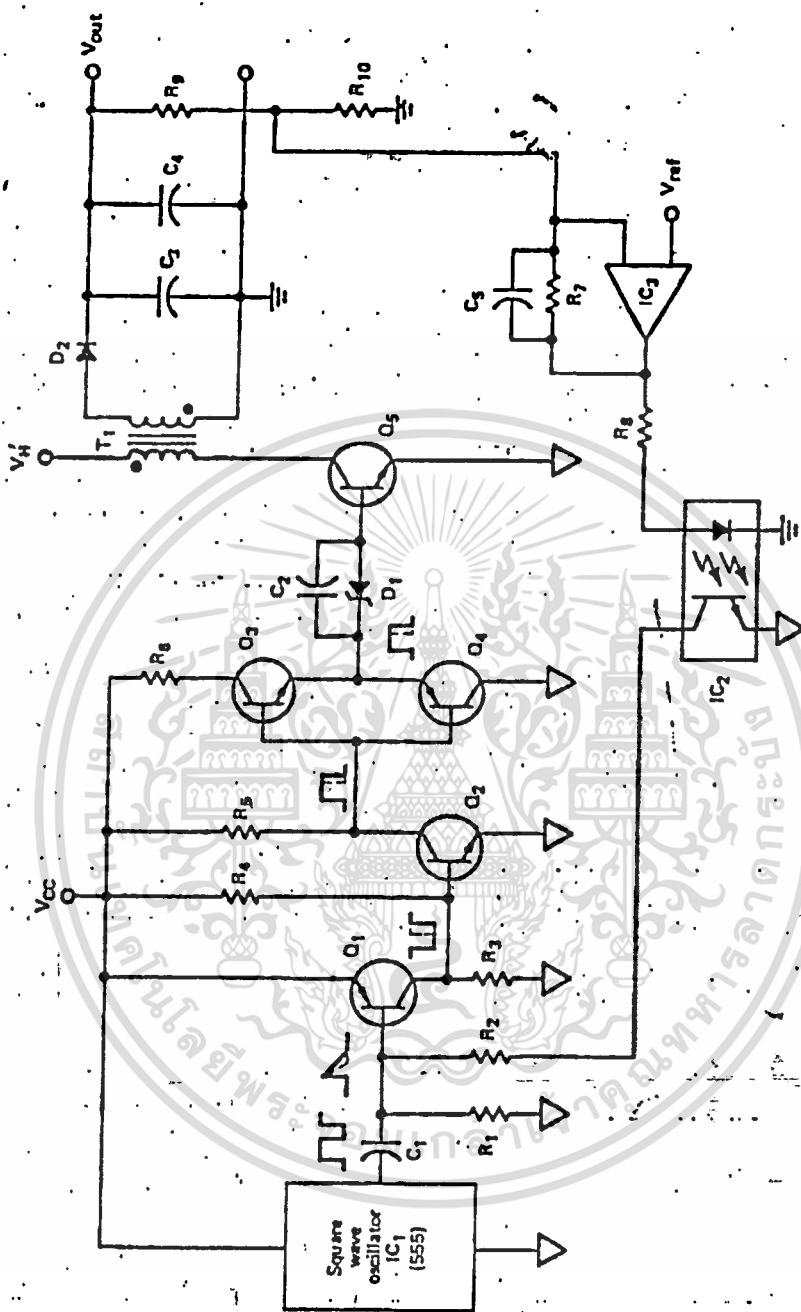


(ข) แบบใช้อุปกรณ์แบ่งแยกอิเล็กทรอนิกส์

รูปที่ 5. แสดงบล็อกไดอะแกรมของสวิตซ์ซิ่งเพาเวอร์เวอร์ชันพลาย

5.1 การควบคุมอย่างง่ายโดยใช้ไอซี LM 555

ใช้ควบคุมเพาเวอร์เวอร์ชันรานซิสเตอร์เพียงตัวเดียว เมื่อทำการตั้งความถี่ใช้งานโดยไม่มี การเปลี่ยนแปลง โดยการขยายสัญญาณควบคุมเป็นช่วง จาก Q1, Q2, Q3-Q4 เพื่อควบคุม Q5

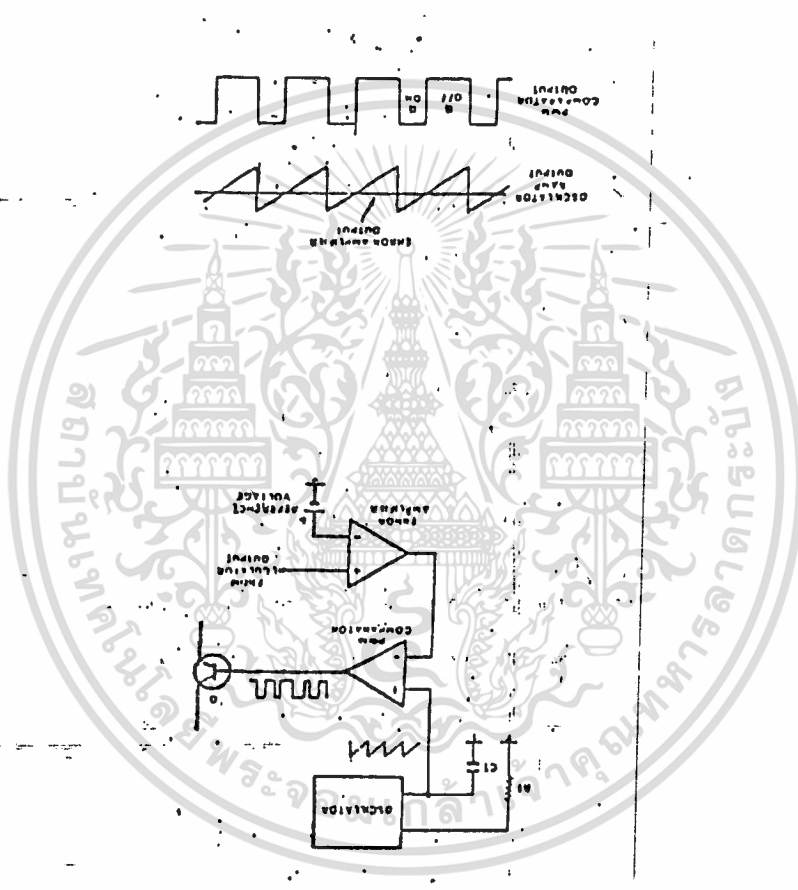


รูปที่ 5.1 วงจรที่ใช้ LM 555 สร้างสัญญาณควบคุม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 5.2 สวิตช์เชิงเร็กกูเรเตอร์ TL 494

ในส่วนของคุณสมบัตินี้ ถือเป็นหัวใจของวงจรทั้งหมด เพราะสัญญาณที่จะนำไปกระตุ้น power transistor นั้น ต้องไม่มีโอกาสที่จะทำให้ทรานซิสเตอร์เสียได้ และการทำงานของวงจรจะดีหรือไม่ดี ก็ขึ้นอยู่กับคุณสมบัตินี้ ดังนั้นเราจึงใช้วิธีการควบคุมแบบ PWM ซึ่งแสดง Block diagram ตามรูปที่ 5.2.1

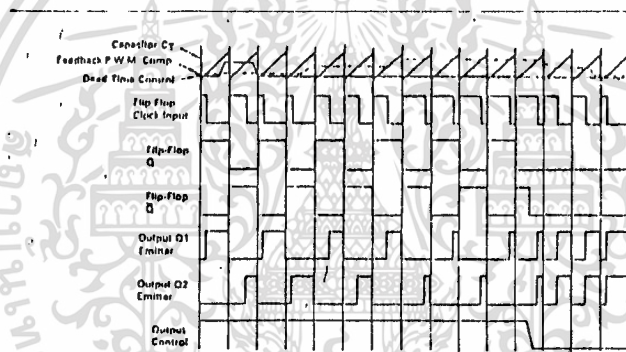


รูปที่ 5.2.1 แสดงชุดควบคุมแบบ Pulse Width Modulate

การทำงานของวงจรควบคุม (PWM) ซึ่งแสดงดังรูปที่ 5.2.1 จะประกอบด้วยชุด

สร้างสัญญาณฟันเลื่อย (saw tooth wave form) ซึ่งจะนำเอาสัญญาณฟันเลื่อยมาทำการเปรียบเทียบกับ error voltage ซึ่งได้มาจากวงจรขยายความแตกต่าง (error amplifier) สัญญาณ output ที่ได้จาก PWM Comparator จะเป็น square wave ที่มีความกว้างของ pulse เปลี่ยนแปลงไปตาม control signal

Error amplifier ในวงจร PWM จะทำหน้าที่เหมือนกับวงจร error amplifier ใน linear regulator power supply คือเอา Output voltage มาเปรียบเทียบกับแรงดันอ้างอิง (reference voltage) จะทำให้ได้ error voltage ขึ้นค่าหนึ่ง ซึ่งค่า error voltage นี้ จะถูกขยายโดย error amplifier และจะมีระดับของ DC voltage เปลี่ยนแปลงตามระดับของสัญญาณที่นำมาเปรียบเทียบกับสัญญาณฟันเลื่อย ทรานซิสเตอร์ก็จะ ON และในทางตรงกันข้าม เมื่อระดับของสัญญาณ error amplifier มีระดับสัญญาณสูงกว่าทรานซิสเตอร์ก็จะ OFF ซึ่งจะดูได้จาก timing diagram ดังแสดงในรูปที่ 5.2.2



รูปที่ 5.2.2 แสดง timing diagram ของ IC เบอร์ TL494 หรือ UA 494

TL 494 ถูกสร้างขึ้นมาเพื่อใช้ทางด้าน PWM โดยเฉพาะ การควบคุมความถี่ PWM จะใช้ควบคุมความถี่คงที่ โดยผลิตความถี่ saw tooth ขึ้นภายในตัวไอซี ความถี่จะขึ้นอยู่กับส่วนประกอบภายนอก 2 ตัว คือ  $R_T$  และ  $C_T$  ซึ่งจะต่ออยู่กับขา 6 และขา 5

แรงดันตกคร่อม  $C_T$  จะเป็นลักษณะของรูป saw tooth หรือบางที่เรียกว่าสัญญาณแรมพ์ (ramp) สัญญาณนี้จะถูกเปรียบเทียบกับสัญญาณจาก error amplifier และสัญญาณจาก dead time control

NOR gate เป็นตัวขับ transistor output Q1 และ Q2 โดย Q1 และ Q2 จะสลับกันทำงาน สัญญาณนาฬิกาของ flip flop มีสถานะเป็นระดับต่ำ (LOW) เมื่อสัญญาณของ  $C_T$  มีระดับสูงกว่าสัญญาณ feedback-pwmcomp และสัญญาณ dead time control

การ ON ของ Q1 และ Q2 จะขึ้นอยู่กับสัญญาณ output mod control ถ้า output mod control เป็น Hi สัญญาณควบคุม Q1 และ Q2 จะขึ้นอยู่กับสัญญาณของ ck และ สัญญาณ output ของ flip flop ถ้า output mod control เป็น Low สัญญาณควบคุม Q1 และ Q2 จะขึ้นอยู่กับสัญญาณ ck เพียงอย่างเดียว

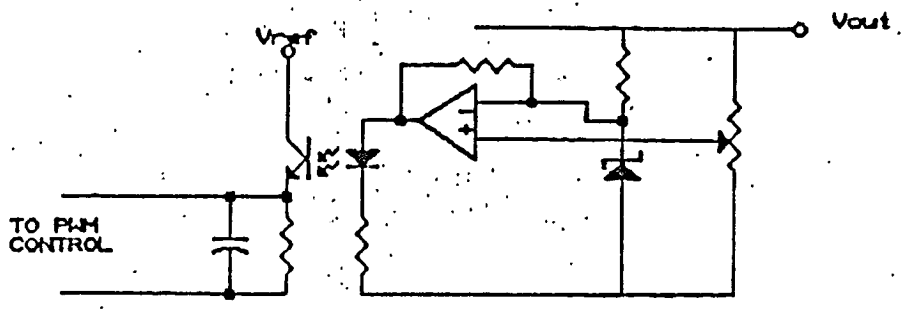
ที่ขา dead time control จะมีแรงดันต่ออยู่ประมาณ 0.1 โวลต์ แรงดัน offset อันนี้ จะป้อนเข้าที่ขา inverting input ของวงจร dead time control ดังนั้นเมื่อแรงดันตกคร่อม  $C_T$  สูงกว่า 0.1 โวลต์ Comparator จะให้ output เป็น High และทุกไซเคิล การ oscillator  $C_T$  จะคายประจุและแรงดันต่ำกว่านี้ในตอนต้นของสัญญาณแรมพ์ทุกลูก ทาง output ของ comparator จะมีช่วงเป็น Lo เสมอ ทำให้ทรานซิสเตอร์หยุดทำงาน และด้วยคุณสมบัติทางฟิสิกส์ของทรานซิสเตอร์ จะทำงานแบบสวิทช์ซึ่งทุกตัวในช่วง ON จะมีการสะสมประจุในเบส ถ้าหากว่าช่วง OFF ไม่นานพอ(ที่จะทำให้ประจุนั้นลดลงได้) ทรานซิสเตอร์จะทำตัวเสมือนลัดวงจร ซึ่งเป็นลักษณะที่เราไม่ต้องการ วงจร PWM comparator ได้รับการออกแบบให้เปรียบเทียบแรงดันตกคร่อม  $C_T$  ซึ่งจะรวมกับแรงดัน offset อีก 0.7 โวลต์ กับแรงดันจาก output ของวงจร error amplifier จะเห็นว่าที่ขา inverting input ของ PWM comparator จะต่อกับวงจรดิงกระแสคงที่ 0.6 มิลลิแอมป์ Output ของ error amplifier แต่ละชุดจะมีไดโอดต่ออนุกรมอยู่ เพื่อทำตัวเป็น OR gate นั่นเอง ทำนองเดียวกัน แรงดันที่ขา 3 จะสามารถควบคุมผลทาง output เช่นเดียวกับส่วนของ dead time control

อีกส่วนหนึ่งที่เพิ่มเข้ามาคือวงจร regulate แรงดัน 5 โวลต์ เพื่อใช้สำหรับเป็นแรงดันอ้างอิง (วงจรมีสามารถจ่ายกระแสได้ 20 mA) หรือจะจ่ายให้กับวงจรภายนอกก็ได้

## 6. ส่วนป้อนกลับ (Feedback part)

การป้อนกลับเพื่อทำการควบคุมความกว้างของสัญญาณควบคุม ซึ่งเป็นตัวกำหนดแรงดันขาออก เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงของโหลด เมื่อมีการดิงกระแสเพิ่มขึ้นส่วนป้อนกลับจะส่งสัญญาณกลับ ไปขยายความกว้างของสัญญาณควบคุม หรือเมื่อโหลดดิงกระแสลดลง ความกว้างของสัญญาณควบคุมจะแคบลง จุดประสงค์ของการป้อนกลับออกเป็น 2 อย่างคือ

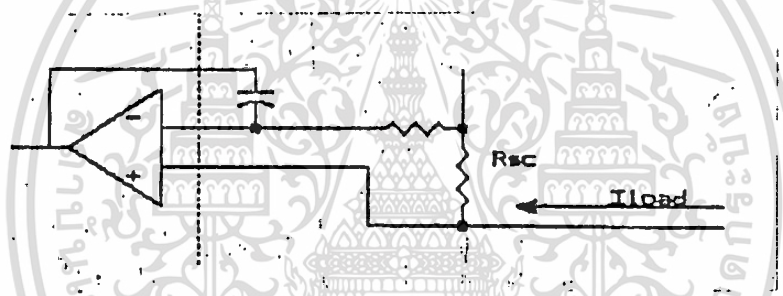
### 1. การป้อนกลับเพื่อควบคุมแรงดัน



รูปที่ 6.1 แสดงวงจรป้อนกลับเพื่อควบคุมแรงดัน

เมื่อแรงดันเปลี่ยนแปลง จะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงแรงดันผลต่างที่ออปแอมป์ ส่งผลให้ระดับแรงดันที่ป้อนเข้าสู่ส่วนกำเนิดสัญญาณควบคุมเปลี่ยนแปลงไป ทำให้ความกว้างของสัญญาณควบคุมเปลี่ยนแปลง

2. การป้อนกลับเพื่อป้องกันการใช้กระแสเกินและลัดวงจร



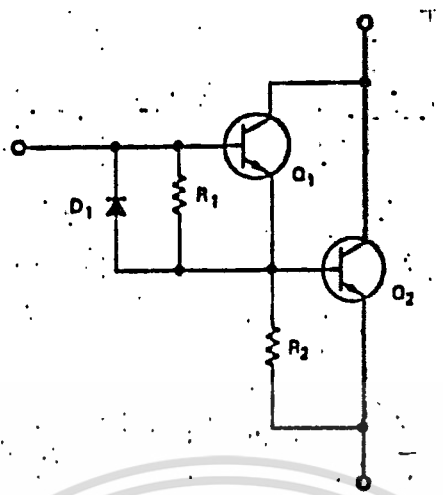
รูปที่ 6.2 แสดงวงจรป้อนกลับเพื่อป้องกันการลัดวงจร

เมื่อกระแสไหลเกินค่าที่กำหนด จะทำให้วงจรควบคุมไม่สร้างสัญญาณ

7. ชุดวงจรแยกและขยายสัญญาณควบคุม

เนื่องจากสัญญาณควบคุมที่ได้จากส่วนสร้างสัญญาณควบคุม อาจจะมีกำลังไม่เพียงพอที่จะขับให้เพาเวอร์ทรานซิสเตอร์ทำงานได้ จึงอาจจะต้องขยายสัญญาณควบคุมให้มีกำลังที่สูงขึ้น

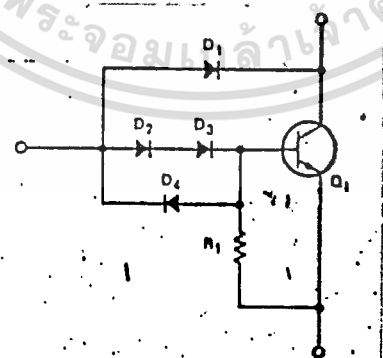
7.1 การต่อทรานซิสเตอร์แบบ Darlington



รูปที่ 7.1 วงจรขยายสัญญาณแบบตาริ่งตัน

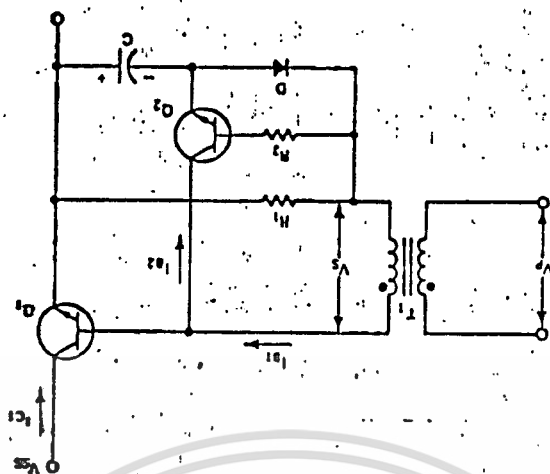
การต่อทรานซิสเตอร์แบบตาริ่งตัน มักจะใช้กับเพาเวอร์ทรานซิสเตอร์ เป็นการเพิ่มเกนหรืออัตราขยายกระแส  $I_c/I_b$  ของทรานซิสเตอร์ เนื่องจากทรานซิสเตอร์กำลังสูงมักมีอัตราขยายต่ำ ในอุปกรณ์เพาเวอร์ทรานซิสเตอร์บางตัว จะมีการต่อแบบตาริ่งตันสำเร็จรูปมาแล้ว

เนื่องจากทรานซิสเตอร์เมื่อนำกระแส และมีการอิ่มตัวอย่างเต็มที่ (Deep saturation) การทำให้หยุดนำกระแสสามารถทำได้โดยการดึงกระแสเบสออก แต่การอิ่มตัวอย่างเต็มที่ทำให้การหยุดนำกระแสทำได้ช้า การแก้ไขทำได้โดยทำให้ทรานซิสเตอร์อิ่มตัวแต่น้อย (Quasi saturation) โดยใช้วงจรเบสแคลมป์ (Baker clamp) สามารถทำให้ทรานซิสเตอร์หยุดนำกระแสได้เร็วขึ้น โดยไดโอดที่ต่อเข้าไปทำให้แรงดันขณะอิ่มตัวมีค่าเท่าที่ตกคร่อมไดโอด ซึ่งทรานซิสเตอร์จะอิ่มตัวไม่เต็มที่



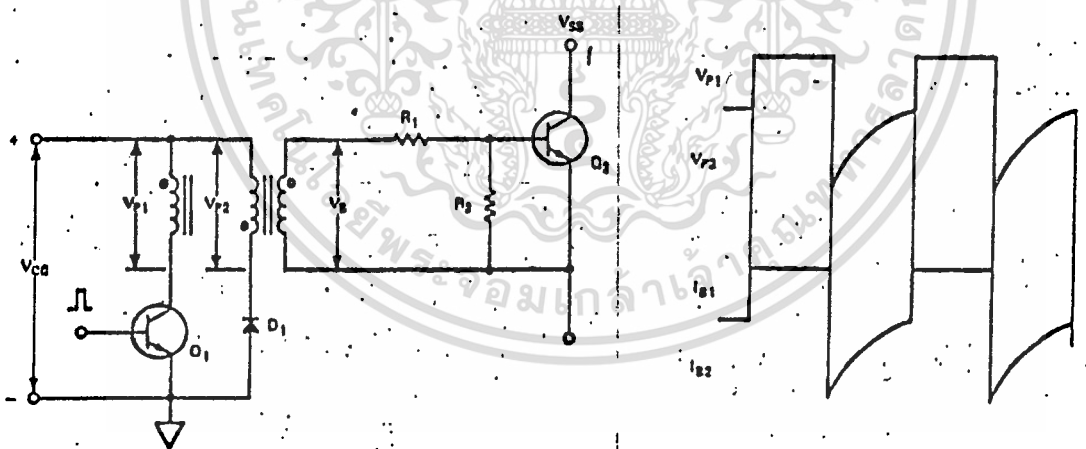
รูปที่ 7.2 วงจรเบสแคลมป์ (Baker clamp)

### 7.2 ตัวอย่างการขยายสัญญาณความถี่สำหรับทรานซิสเตอร์แบบไบโพลาร์

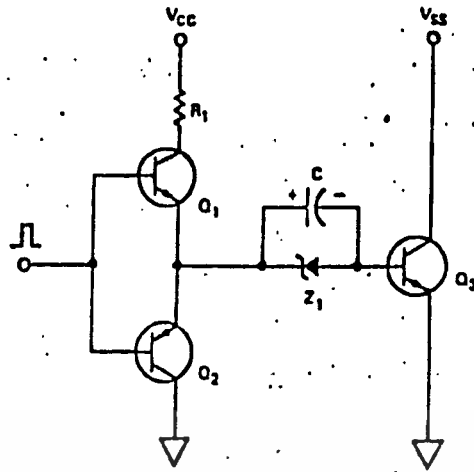


รูปที่ 7.3 แสดงวงจรขยายกระแสเบส โดยการใช้หม้อแปลงแยกส่วนแบบหนึ่งตัวเก็บประจุที่ต่อเข้าไปเพื่อให้ตั้งกระแสเบสออกมากขึ้น

พลังงานสะสมในขดลวด จะทำให้ตั้งกระแสเบสออกได้มากขึ้น



รูปที่ 7.4 แสดงวงจรควบคุมโดยใช้ชุดหม้อแปลงขดลวดเหนี่ยวนำ (couple transformer)

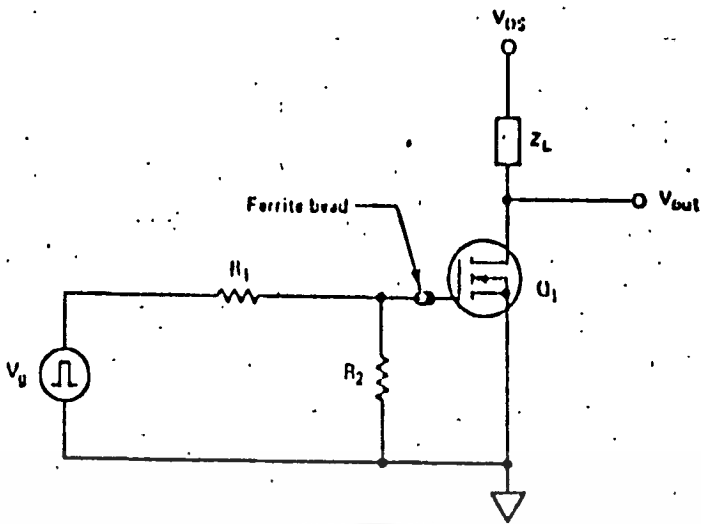


รูปที่ 7.5 แสดงวงจรขับเคลื่อนแอสเบส โดยใช้ตัวเก็บประจุทำหน้าที่ช่วยดึงกระแสกลับมากขึ้น

### 7.3 การควบคุมทรานซิสเตอร์ชนิดมอสเฟต (MOSFET)

ทรานซิสเตอร์ชนิดนี้สามารถทำการควบคุมได้ด้วย แรงดันที่ตกคร่อมระหว่างเกตและซอร์ส จึงง่ายต่อการควบคุมกว่าทรานซิสเตอร์แบบไบโพลาร์ การควบคุม MOSFET จะต้องคำนึงถึงข้อสำคัญ 2 ประการคือ

1. เพื่อป้องกันการออสซิลเลชัน (Oscillation) เมื่อใช้งานที่ความถี่สูง จะต้องทำให้สายที่ต่อมาจากส่วนควบคุม มายังขาเกตของมอสเฟตสั้นที่สุด ถ้าไม่สามารถทำได้ให้ใช้เฟอร์ไรท์บีด (Ferrite bead) หรือใช้ค่า  $R1$  ที่ต่ออนุกรมอยู่กับเกตให้มีค่าต่ำ

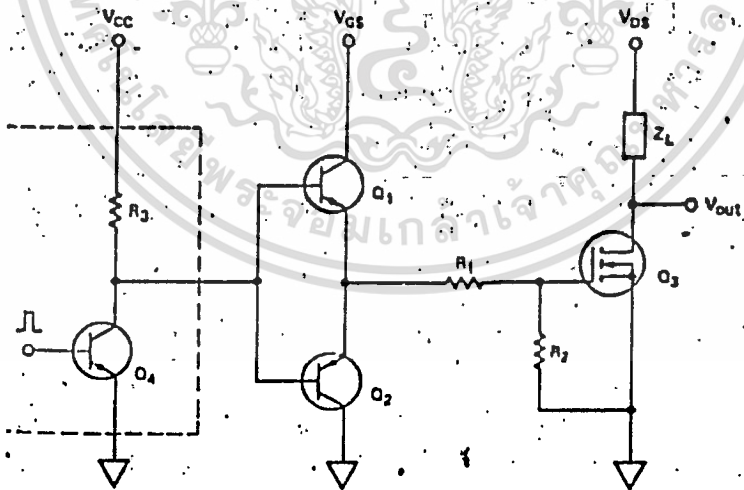


รูปที่ 7.6 การใช้เฟอร์ไรท์บีดเพื่อลดสัญญาณรบกวน

2. เนื่องจากทรานซิสเตอร์ชนิดนี้ มีอินพุทอิมพีแดนซ์ (input impedance) สูง ค่าอิมพีแดนซ์ของส่วนขับ (driving source impedance) จะต้องมามีค่าต่ำ เพื่อป้องกันการเกิดการป้อนกลับแบบบวก (positive feedback) ซึ่งจะทำให้เกิดออสซิลเลชัน ค่าดีซีอินพุทอิมพีแดนซ์ของมอสเฟตมีค่าสูงมาก แต่ค่าเอซีอินพุทอิมพีแดนซ์จะมีค่าเปลี่ยนแปลงไปตามความถี่ นั่นคือค่าเวลาไต่ขึ้น (rise time) ค่าเวลาไต่ลง (fall time) ขึ้นอยู่กับค่าอินพุทอิมพีแดนซ์

7.3.1 การขับมอสเฟตด้วย ไอซีทีทีแอล

การขับมอสเฟตด้วย ไอซีตระกูลทีทีแอล โดยตรง ไม่แนะนำ ให้ใช้ แต่ให้ ใช้ทรานซิสเตอร์ เป็นบัฟเฟอร์ เสียก่อน



รูปที่ 7.7 การขับด้วย ไอซีตระกูลทีทีแอล

### 7.3.2 การขับมอสเฟตด้วยไอซีซีมอส

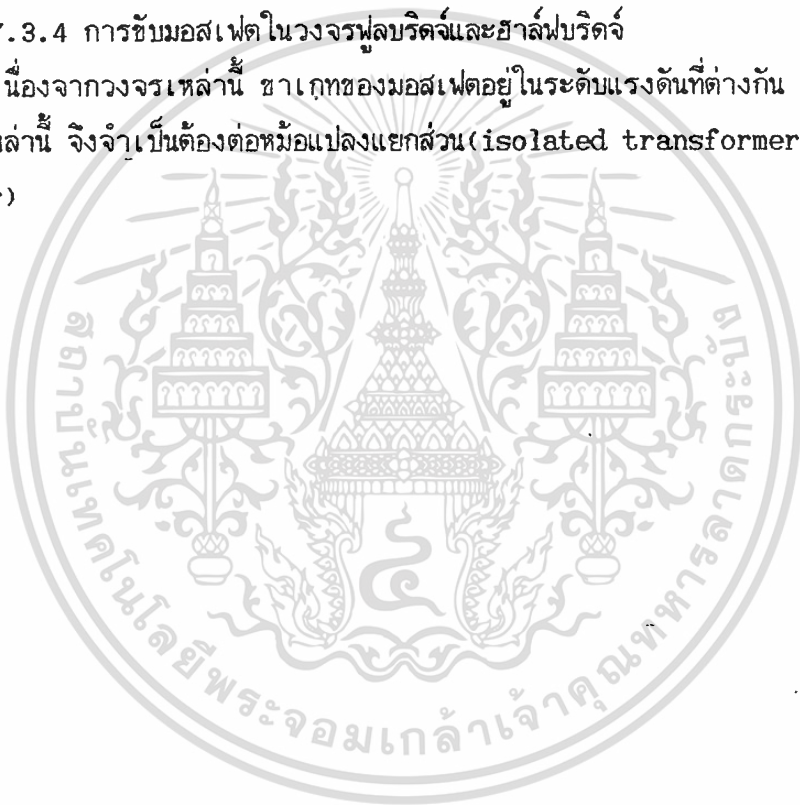
มอสเฟตมีอินพุทอิมพีแดนซ์สูง สามารถขับด้วยไอซีตระกูลซีมอสได้โดยตรง โดยมีช่วงเวลาได้ขึ้น เวลาได้ลง ประมาณ 60 นาโนวินาที แต่ถ้าต้องการความเร็วสูงกว่านี้ สามารถใช้ emitter follower buffer ได้ การใช้ซีมอสหลายตัวต่อขนานกัน ก็สามารถทำได้เมื่อต้องการกระแสในการขับสูงขึ้น

### 7.3.3 การขับมอสเฟตด้วยไอซีตระกูลลิเนียร์

ไอซีตระกูลลิเนียร์ เช่น ไอซีประเภทออปแอมป์สามารถทำการขับได้โดยตรง แต่มีข้อจำกัดทางด้านความถี่ คือ สามารถใช้ได้ภายในความถี่ไม่เกิน 25 kHz การต่อผ่านบัฟเฟอร์ก็สามารถทำได้

### 7.3.4 การขับมอสเฟตในวงจรฟลูบริดจ์และฮาล์ฟบริดจ์

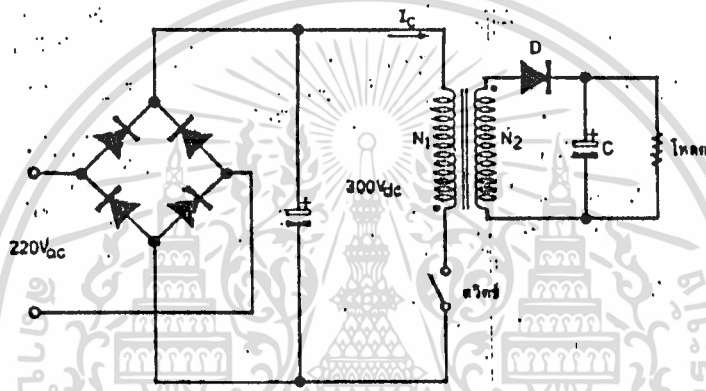
เนื่องจากวงจรเหล่านี้ ขาเกทของมอสเฟตอยู่ในระดับแรงดันที่ต่างกัน การขับมอสเฟตในวงจรเหล่านี้ จึงจำเป็นต้องต่อหม้อแปลงแยกส่วน (isolated transformer or pulse transformer)



## บทที่ 3

## หลักการทํางานและการสร้าง

สวิทช์ซิงเพาเวอร์เวอร์ชันพลาซมาแบบ fly back นี้ มีหลักการทํางานในการถ่ายเทพลังงานแตกต่างจากแบบอื่น ๆ โดยสิ้นเชิง เพราะถึงแม้ว่าตัวเปลี่ยนแรงดันจากสูงมาเป็นต่ำนั้น จะดูคล้ายหม้อแปลงเหมือนกันแบบอื่น ๆ แต่ในความเป็นจริงแล้วเป็นตัวเหนี่ยวนำ ที่มีการเก็บพลังงานเข้าทางขดลวดขดหนึ่ง แล้วถ่ายพลังงานนั้นออกทางอีกขดหนึ่ง วงจรและหลักการทํางานแสดงดังรูปที่ 3.1



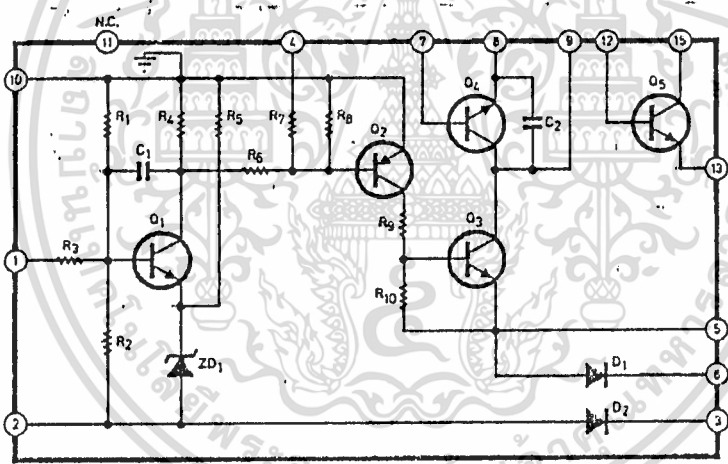
รูปที่ 3.1 หลักการเบื้องต้นของสวิทช์ซิงเพาเวอร์เวอร์ชันพลาซมา

ในขณะที่สวิทช์ ON พลังงานจะถูกเก็บเข้าไปในขดลวด โดยกระแส  $I_c$  จะค่อย ๆ เพิ่มขึ้น โดยจะต้องสังเกตขั้วของขดลวดด้วย เพราะขณะที่สวิทช์ ON แรงดันทาง  $N_2$  จะไปแอสกลับให้กับไดโอด D ทำให้ไม่มีกระแสไหล ไม่มีพลังงานผ่านไปที่ตัวเก็บประจุ C และโหลด ในช่วงเวลานี้ เมื่อสวิทช์ OFF ขดลวดจะคายพลังงานกลับออกมา แรงดันที่ขดทั้งสองจะกลับขั้วกัน ทำให้กระแสไหลผ่านไดโอด D ไปประจุตัวเก็บประจุ C และผ่านโหลด ส่วนที่  $N_1$  แรงดันจากขด  $N_1$  จะเสริมกับแรงดัน 300 Vdc เดิม ทำให้แรงดันที่ตกคร่อมสวิทช์มีค่าสูงประมาณ 700-800 V พลังงานที่ส่งไปจากการ ON และ OFF แต่ละครั้งขึ้นอยู่กับค่าเหนี่ยวนำของขดลวดและ  $I_c$  ซึ่งโหลดจะได้กำลังงานมากน้อย ก็ขึ้นอยู่กับจำนวนครั้งในการส่งพลังงานต่อเวลา นั่นก็คือ ถ้าเราสามารถเปิด-ปิดสวิทช์ด้วยจำนวนครั้งต่อเวลามาก ก็จะได้กำลังงานมากเช่น ถ้าเราสามารถเก็บพลังงานเข้าและถ่ายออกจากขดลวดได้หนึ่งครั้งเท่ากับ 0.01 จูล และเปิด-ปิดสวิทช์ได้ 20,000 ครั้งต่อวินาที เราจะได้กำลังงานเท่ากับ  $0.01 * 20,000$  J/s หรือ 200 W

นี่เป็นการสมมติอย่างง่าย ๆ เพราะในความเป็นจริง พลังงานที่ใส่เข้าทาง  $N_1$  ไม่สามารถส่งออกทาง  $N_2$  ได้ทั้งหมด ขึ้นกับองค์ประกอบหลายตัวเช่น คุณสมบัติของแกนที่จะนำมาทำขดลวดหม้อแปลง หรือแม้แต่เทคนิคในการพันขดลวดด้วย

เมื่อพิจารณาที่สวิทช์อีกครั้งหนึ่ง จะเห็นได้ว่าสวิทช์ตัวนี้ที่จริงก็คือทรานซิสเตอร์นั่นเอง แต่ต้องเป็นทรานซิสเตอร์แบบสวิทช์ซึ่งที่ทนแรงดันได้สูง เพราะต้องทนแรงดันได้อย่างน้อยมากกว่า 700-800 V ดังกล่าวมาแล้ว และต้องทำงานได้เร็วมากกว่า 20,000 ครั้งต่อวินาที โดยต้องเกิดความสูญเสียน้อยอีกด้วย เหตุที่ต้องใช้ความถี่สูง เพราะจะได้ส่งกำลังงานได้มากและไม่ต้องการให้หูของเราได้ยินเสียงที่มาจากขดลวดด้วย

นอกจากหลักการพื้นฐานทั้งหมดที่กล่าวมาแล้ว เรายังต้องการวงจรขับทรานซิสเตอร์ วงจรควบคุมการขับเพื่อให้ได้แรงดันเข้าที่ทุกครั้งที่ ทำให้การออกแบบสวิทช์ซึ่งเพาเวอร์ซัพพลายแบบ fly back มีความลำบากมากพอควร จึงเลือกใช้ไอซีเบอร์ STK7358 ซึ่งวงจรภายในของไอซีนี้แสดงดังในรูปที่ 3.2

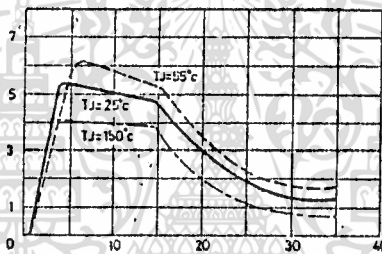


รูปที่ 3.2 วงจรภายในของ STK7358

โดยไอซีตัวนี้ได้รวบรวมวงจรควบคุมแรงดัน วงจรขับทรานซิสเตอร์ และสวิทช์ซึ่งทรานซิสเตอร์แรงดันสูง (800V) ไว้ในไอซีตัวเดียวกัน ทำให้ตัดปัญหาในการออกแบบไปได้มากเพียงมีไอซีตัวนี้ และตัวเหนี่ยวนำกับวงจรอีกเพียงเล็กน้อย ก็สามารถสร้างสวิทช์ซึ่งเพาเวอร์ซัพพลายได้แล้ว ไอซีตัวนี้เหมาะกับงานที่ต้องการแรงดันคงที่ที่ค่าใดค่าหนึ่ง แต่เราต้องการให้ได้แรงดันแบบปรับค่าได้ และปรับการจำกัดกระแสได้ด้วย เพื่อเป็นการง่ายเราจะใช้ที่รีเลย์เรกูเลเตอร์ โดยใช้ไอซีปรับค่าแรงดันได้แบบ 3 ขา เบอร์ LM350K

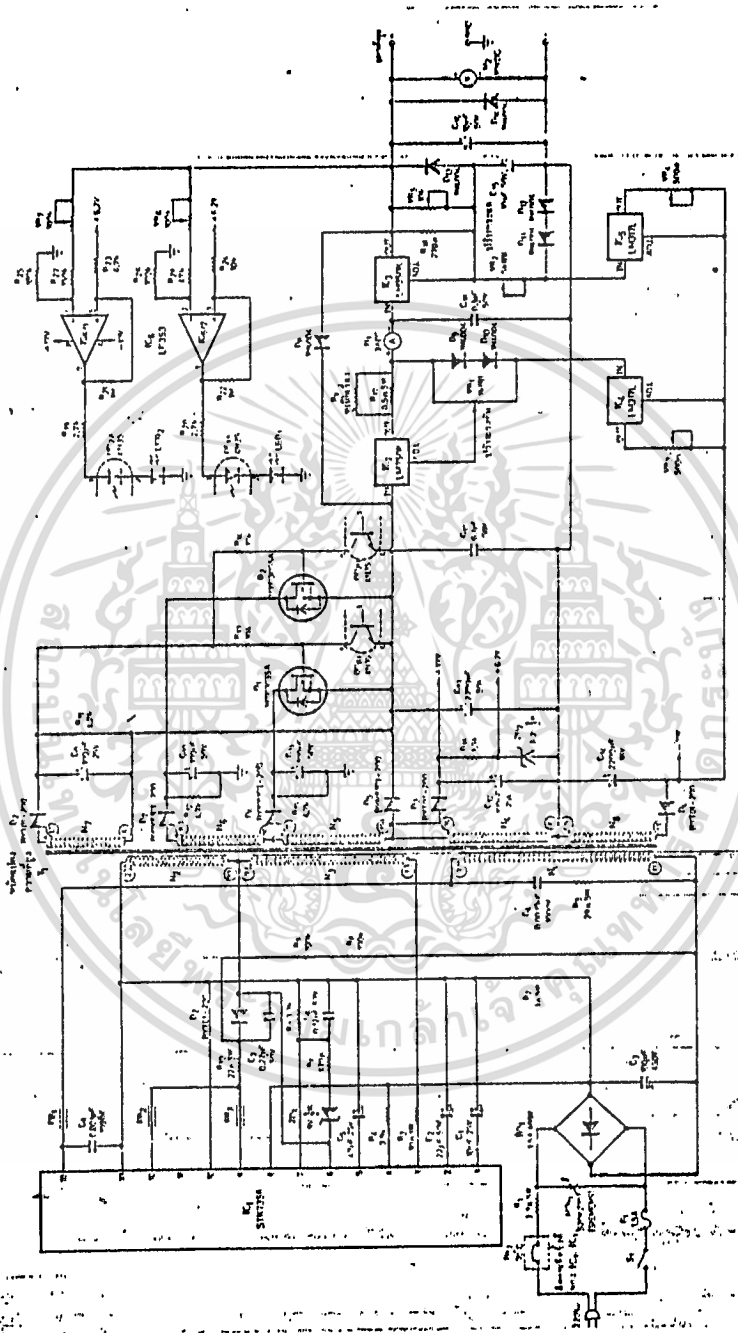
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เราจะมาพิจารณากราฟแสดงความสามารถในการจ่ายกระแสกับแรงดันที่ตกคร่อมตัวมัน จากรูปที่ 3.3 จะเห็นว่าที่  $T_j = 150^\circ\text{C}$  (อุณหภูมิตัวถังประมาณ  $45^\circ\text{C}$ ) LM350K สามารถจ่ายกระแสได้ถึงประมาณ 4 A เมื่อแรงดันตกคร่อมมันอยู่ระหว่าง 5-15 V ถ้าเราสามารถจ่ายแรงดันก่อนเข้าไอซีได้เท่ากับแรงดันเอาท์พุทบวกด้วยแรงดันตกคร่อมไม่เกิน 17 V ตลอดเวลา ก็จะสามารถทำให้ไอซีนี้อจ่ายกระแสได้สูงสุด 3 A ตลอดย่านการปรับแรงดัน แต่ถ้าเราจ่ายแรงดันเข้าคงที่ที่ 35 V แล้ว ปรับให้ไอซีจ่ายแรงดันที่ 5 V จะเห็นว่าที่  $T_j = 150^\circ\text{C}$  LM350K ซึ่งบอกว่าจะจ่ายกระแสได้ 3 A นั้น จะสามารถจ่ายกระแสได้เพียง 800 mA เท่านั้น เราจึงต้องใช้หลักการของเพาเวอร์เซกชันหลายแบบปรับช่วงอัตโนมัติ (auto range) คือจ่ายแรงดันให้แก่เรกูเลเตอร์เป็นช่วง ๆ โดยแบ่งเป็น 3 ช่วง คือ 17 V, 26 V และ 37 V เมื่อแรงดันอินพุทอยู่ในช่วง 0-10 V, 10.5-19 V และ 19.5-28 V ตามลำดับ



รูปที่ 3.3 แสดงถึงขีดจำกัดการจ่ายกระแสของ LM350K

วิธีการนี้จะใช้กับหม้อแปลงแบบความถี่ต่ำไม่ได้ เพราะถ้าเราต้องการให้ได้แรงดันไฟตรง 35 V เมื่อโหลดเต็มที่แล้ว แรงดันที่เข้าจริง ๆ ต้องเผื่อการกระเพื่อมของแรงดันที่ความถี่ 100 Hz ด้วย ซึ่งแรงดันยอดจะสูงอย่างน้อย 37 V และมากกว่า 50 V เมื่อไม่มีโหลด ทำให้ไอซีอาจจะพังเสียหายได้ถ้าปรับแรงดันไว้สูงสุด และจะถูกลัดวงจรเอาท์พุทโดยทันที ซึ่งทั้งนี้ยังไม่รวมถึงการเปลี่ยนแปลงแรงดันอินพุทไฟสลับ ซึ่งโดยทั่วไปวงจรต้องทนได้เมื่อแรงดันเพิ่มขึ้นจากปกติ 10% แต่สำหรับวงจรภาคแรกสามารถให้เอาท์พุทได้ค่อนข้างคงที่ที่ 37-40 V เมื่อแรงดันอินพุทไฟสลับอยู่ในช่วง 170-255 Vac หรือ -22% ถึง +16% ของแรงดัน 220 V และความถี่ตั้งแต่ 47Hz ถึง 400Hz เมื่อนำเอาหลักการที่กล่าวมาทั้งหมดมาออกแบบวงจร ก็จะได้วงจรดังแสดงในรูปที่ 3.4



รูปที่ 3.4 วงจรสวิตซ์ซิ่งเพอร์เวอร์ซีฟผลาย 0-30 V. 3 A.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### การทำงานของวงจรสวิทช์ซึ่ง

จากวงจรในรูปที่ 6  $BD_1$  ทำหน้าที่เรียงกระแส โดยมีตัวเก็บประจุ  $C_3$  เป็นฟิลเตอร์ และมี  $R_1$  เป็นตัวลดกระแสกระชากในขณะที่เปิดเครื่อง ส่วน  $MOV_1$  ใช้ป้องกันแรงดันอินพุตสูงเกิน แรงดันที่ตัวเก็บประจุ  $C_3$  จะมีค่าประมาณ 300 Vdc

$IC_1$  จะเริ่มต้นการทำงานเมื่อมีกระแสผ่าน  $R_8, R_9$  และ  $R_{10}$  เข้าสู่ขาเบสของเอ้าท์พุททรานซิสเตอร์ใน  $IC_1$  ทางขา 12 ทำให้มีกระแสไหลผ่านขด  $N_1$  ผ่านขา 15 และขา 13 ซึ่งเป็นคอลเล็กเตอร์และอิมิตเตอร์ของเอ้าท์พุททรานซิสเตอร์ และผ่าน  $R_2$  ซึ่งเป็นตัวตรวจวัดกระแสอินพุท

เมื่อเริ่มมีกระแสไหลผ่านขด  $N_1$  จะทำให้เกิดแรงดันเหนี่ยวนำขึ้นในขดต่าง ๆ แต่ในช่วงนี้จะไม่มีกระแสไหลผ่านขดอื่น ๆ เพราะไดโอดที่ต่ออยู่ในวงจรจะถูกไบอัสกลับทั้งหมด ยกเว้น  $N_2$  ซึ่งจะมีกระแสไหลผ่าน  $D_1$  และตัวเก็บประจุ  $C_7$  ผ่าน  $R_{10}$  บิอัสกลับแบบบวกให้แก่เอ้าท์พุททรานซิสเตอร์ใน  $IC_1$  กระแสในช่วงนี้จะค่อย ๆ สูงขึ้น ถือเป็นช่วงสะสมพลังงานจนกระทั่งมีแรงดันตกคร่อม  $R_2$  สูงพอที่จะทำให้ทรานซิสเตอร์ตัวขับนำกระแส และลัดวงจรเบสอิมิตเตอร์ของเอ้าท์พุททรานซิสเตอร์ให้หยุดนำกระแส ช่วงนี้ถือเป็นช่วงถ่ายพลังงานออกจากขดลวด  $L_1$  โดยขด  $N_2$  จะจ่ายกระแสเข้าทางขา 6 ผ่านไดโอดภายใน และไปประจุตัวเก็บประจุ  $C_5$  ไว้สำหรับไปเป็นแหล่งจ่ายไฟให้กับวงจรภายในไอซี ส่วนขด  $N_2+N_3$  จะจ่ายกระแสผ่าน  $R_3$  เข้าที่ขา 3 ผ่านไดโอดภายในไปประจุตัวเก็บประจุ  $C_2$  ไว้ เพื่อใช้ในการควบคุมแรงดันเอ้าท์พุท

สำหรับ  $N_4, N_5$  และ  $N_6$  ขณะใช้งานจะเป็นขดที่ดึงพลังงานออกมากที่สุด ขด  $N_5$  สำหรับทำไฟลอปเพื่อป้อนให้วงจรในภาคซีรี่ย์เรกูเลเตอร์ และ  $N_7$  สำหรับทำแรงดันเพื่อใช้ ON หรือ OFF มอสเฟต

แรงดันที่ขา 2 นั้น เมื่อ  $IC_1$  ทำงานปกติจะมีค่าอยู่ประมาณ 27-28 V ถ้าพลังงานที่ถ่ายออกจากขดลวด  $L_1$  มีค่ามากเกินไป แรงดันในขดต่าง ๆ จะเพิ่มสูงขึ้น รวมทั้งที่ขา 2 ของ  $IC_1$  ด้วย ช่วงเวลาในการสะสมพลังงานจะถูกบังคับให้สั้นลง ทำให้แรงดันที่ได้จากขดต่าง ๆ มีค่าลดลงด้วย จึงเป็นการบิอัสกลับแบบลบเพื่อให้แรงดันคงที่

โดยปกติถ้าโหลดของวงจรมีน้อย ก็จะใช้เวลาในการสะสมและถ่ายพลังงานน้อย ทำให้ความถี่ในการทำงานสูงขึ้น แต่อัตราส่วนของเวลาในการเก็บพลังงานต่อการถ่ายพลังงานมีค่าต่ำ) และเมื่อมีโหลดสูงขึ้น ความถี่ก็จะต่ำลงเรื่อย ๆ (อัตราส่วนของเวลาในการเก็บพลังงานต่อการถ่ายพลังงานมีค่าสูง) สำหรับ  $ZD_1$  และ  $R_6$  ในวงจรมีหน้าที่ลดกระแสขับเอ้าท์พุททรานซิสเตอร์ลง โดยเมื่อขด  $N_2$  ให้แรงดันสูงมาก จะทำให้ซีเนอร์ไดโอด  $ZD_1$  เบรกดาวน เกิดแรง

ต้นตอคร่อม  $R_{D_5}$  ทำให้ทรานซิสเตอร์ตัวขับทำงานเร็วขึ้น เป็นการลดกระแสของเอาต์พุททรานซิสเตอร์

$FB_1$ ,  $FB_2$  และ  $FB_3$  คือเฟอร์ไรต์บรีด เป็นท่อเฟอร์ไรต์ขนาดเล็กใช้สายไฟร้อยผ่าน ทำให้เกิดค่าเหนี่ยวนำน้อย ๆ เพื่อลดการกระชากของกระแสในช่วงเวลาสั้น ๆ ตัวเก็บประจุ  $C_8$ ,  $C_4$  และตัวต้านทาน  $R_5$  เป็นวงจรสับเบอว์ เพื่อลดแรงดันสไปค์ขณะเอาต์พุททรานซิสเตอร์หยุดนำกระแสไม่ให้เกินแรงดันที่มันทนได้ ถ้าสับเบอว์หลุดออกจากวงจรหรือลืมนำเอาต์พุททรานซิสเตอร์จะพังทันที

แรงดันที่ได้จาก  $N_4$ ,  $N_5$  และ  $N_6$  ถูกเรียงกระแสโดย  $D_5$ ,  $D_6$  และ  $D_7$  มายังตัวเก็บประจุ  $C_{13}$ ,  $C_{11}$  และ  $C_{12}$  ตามลำดับ มอสเฟต  $Q_1$  และ  $Q_2$  ทำหน้าที่สวิตช์ เพื่อให้แรงดันที่จะเข้า  $IC_2$  เป็นตามต้องการ ซึ่ง  $IC_2$  ต่อเป็นลักษณะวงจรจ่ายกระแสคงที่แบบปรับค่าได้จ่ายให้กับ  $IC_3$  ส่วน  $IC_4$  ทำหน้าที่จ่ายกระแสคงที่ให้กับไดโอด  $D_9$  และ  $D_{10}$  เพื่อสร้างแรงดันตอคร่อม  $D_9$  และ  $D_{10}$  ให้เท่ากับ 1.25 V ทำให้  $IC_2$  สามารถปรับการจ่ายกระแสลงจนเป็นศูนย์ได้

ส่วน  $IC_3$  ทำหน้าที่เป็นแหล่งจ่ายแรงดันคงที่ โดย  $D_{11}$ ,  $D_{12}$  และ  $IC_5$  จะสร้างแรงดันอ้างอิง 1.25 V เพื่อให้  $IC_3$  สามารถปรับแรงดันตกเลงจนเป็นศูนย์ได้สำหรับ  $D_8$ ,  $D_{13}$  และ  $D_{14}$  ทำหน้าที่เป็น reverse protection ของวงจร

$IC_6$  มีออปแอมป์ 2 ตัวในตัวถังเดียวกัน จัดวงจรให้เป็นตัวเปรียบเทียบแรงดันแบบมีฮิสเตอร์ซิส เพื่อไปขับ LED ของออปโตคัปเปลอร์  $OP_1$  และ  $OP_2$  ขณะ  $OP_1$  หรือ  $OP_2$  ทำงาน  $Q_1$  และ  $Q_2$  จะ OFF เพราะแรงดัน  $V_{D_5}$  มีค่าใกล้ศูนย์ ซึ่ง  $Q_1$  และ  $Q_2$  จะ ON ก็ต่อเมื่อออปโตคัปเปลอร์ OFF ทำให้แรงดัน  $V_{D_5}$  จะสูงเท่ากับแรงดันที่ตอคร่อมตัวเก็บประจุ  $C_6$  (ประมาณ 16 V) ตัวต้านทาน  $R_{11}$ ,  $R_{12}$  และ  $R_{15}$  เป็นปริโวลต์ของขด  $N_5$ ,  $N_6$  และ  $N_7$  เพื่อไม่ให้แรงดันมีค่าสูงจนเกินไป เนื่องจากแรงดันสไปค์ขณะไม่มีการใช้งาน หรือวงจรทั้งหมดมีโวลต์น้อย

### การสร้าง

เริ่มด้วยการจัดเตรียมอุปกรณ์ต่าง ๆ อุปกรณ์ที่อาจเป็นปัญหามากที่สุดก็เห็นจะเป็นหม้อแปลง  $T_1$  เพราะมีจำนวนขดลวดหลายขดและมีขนาดค่อนข้างเล็กทำให้พันยาก ให้ใช้แกนเฟอร์ไรต์ขนาด EI-50

การพันให้เริ่มจากขด  $N_1$  ใช้ลวดอบน้ำยาเนอร์ 22 SWG ถ้าได้เกรตอนุกรมมิ 180 องศา เช่นติ เกรตก็จะดี วางตำแหน่งสายเข้าออกให้สัมพันธ์กับแผ่นวงจรพิมพ์ซึ่งให้หมายเลขไว้

โดยเริ่มพันชุด  $N_1$  จากจุด 3 พันเรียงเส้นชิดกันทั้งหมด 3 ชั้น ๆ ละ 27 รอบ แต่ละชั้นต้องรอง  
 ฉนวนไมลาร์อย่างบางทุกชั้น เมื่อพันครบ 3 ชั้นจะได้ 81 รอบพอดี ออกลวดตำแหน่งที่ 11 ให้พัน  
 ด้วยไมลาร์อีก 3 ชั้น เริ่มชุด  $N_4$  โดยให้จุดเริ่มอยู่ที่ตำแหน่ง 14 ทางด้านที่จะลงแผ่นวงจรพิมพ์  
 พันด้วยลวดเบอร์ 19 SWG จำนวน 9 รอบ จบที่ 6 พันไมลาร์ทับ 3 ชั้น แล้วเริ่ม  $N_5$  จากตำแหน่ง 9 ใช้ลวดเบอร์ 22 พัน 10 รอบ จบที่ตำแหน่ง 1 พันไมลาร์ทับ 3 ชั้น

เริ่ม  $N_6$  และ  $N_7$  พร้อมกัน โดยเริ่มจากตำแหน่ง 7 และ 8 ลวดเบอร์ 19 พันคู่  
 กันไป 5 รอบ จบที่ 15 และ 16 พันไมลาร์ทับอีก 3 ชั้น เริ่ม  $N_8$  จากตำแหน่ง 2 ใช้ลวดเบอร์  
 22 พัน 4 รอบ จบที่ตำแหน่ง 10 พันไมลาร์ทับ 3 ชั้น แล้วใช้ลวดเบอร์ 22 พันชุด  $N_9$  เริ่มจาก  
 ตำแหน่งที่ 5 ไปอีก 5 รอบ จบที่ตำแหน่ง 13 พันไมลาร์ทับ 1 ชั้น แล้วใช้ลวดเบอร์ 22 พันชุด  
 $N_7$  โดยเริ่มจากจุด 12 พัน 8 รอบ จบที่ตำแหน่ง 4 พันไมลาร์ทับ 3 ชั้น เป็นอันเสร็จ

การพันให้พันไปทางเดียวกันหมด และเฉลี่ยลวดไว้ระยะห่างระหว่างรอบให้เต็ม  
 ความกว้างในแต่ละชั้นที่พัน และลวดแต่ละชั้นต้องไม่ตกร่องขอบลงไปทับกันโดยตรง ลวดชุดที่ต่อกัน  
 จะมาต่อกันเมื่อนำมาประกอบกันบนแผ่นวงจรพิมพ์แล้ว เมื่อพันเสร็จแล้วนำبوبินมาประกอบเข้า  
 กับแกน โดยต้องติดกระดาษรองระหว่างรอยประกบของแกนให้ได้ความหนา 0.5 มม. ควรนำ  
 กระดาษมารองซ้อนกันหลาย ๆ ชั้น แล้ววัดด้วยเวอร์เนียร์คาลิเปอร์หรือไมโครมิเตอร์ ว่าใช้  
 กระดาษกี่ชั้น แล้วค่อยตัดกระดาษชนิดนั้นมารอง ใช้หนังสือกริดให้แน่นอน ถ้ามีเครื่องวัดค่า L  
 ให้ลองวัดดูระหว่างชุด  $N_1$  ควรจะได้ค่าอยู่ระหว่าง 1.8-2.2 mH ถ้าค่ามากเกินไปให้ลดจํ  
 นวนชั้นที่รองลง เมื่อได้ทีแล้วหยอดกาวข้างลงที่รอยต่อ ส่วนหนังสือจะเอาออกหรือไม่ก็ได้ ขอให้  
 แน่ใจว่าแกนจะไม่หลุดออกมาในภายหลัง เพราะถ้าหลุดขณะใช้งานอยู่ เอ้าท์พุททรานซิสเตอร์ใน  
 $IC_1$  จะพังทันที

วิธีใส่เฟอร์ไรต์บรีด ให้นำขาลูปกรณมาร้อยแล้วใส่ลงในแผ่นวงจรพิมพ์ โดยวางสลับ  
 หนึ่งปลา เมื่อจัดได้ทีแล้วหยอดกาวเพื่อไม่ให้กิ้งงลงมาติดกัน สำหรับ  $IC_1$  อย่าเพิ่งบัดกรีให้ประกอบ  
 ให้เรียบร้อยหมดเสียก่อน อย่าลืมรองฉนวนของ  $IC_1$  โดยใช้แผ่นซิลิโคนนำความร้อน จุดนี้สำคัญ  
 มากเพราะแผ่นหลังของ  $IC_1$  มีไฟสูงขณะกำลังใช้งาน

ในขณะที่ทำการทดสอบวงจรนั้น ถ้าลัดวงจรไว้นาน ๆ อุณหภูมิของแผ่นยึดซิงค์จะค่อนข้าง  
 สูงมาก จึงต้องติดตัววัดอุณหภูมิสูงเกินขนาด  $70^\circ C$  ไว้ที่ลวดอะลูมิเนียม การติดตั้งควรใช้  
 โลหะชั้นเล็ก ๆ ตัด แล้วขันกดตัววัดอุณหภูมิให้แนบกับแผ่นอะลูมิเนียม โดยทาครีมซิลิโคนบริเวณ  
 สัมผัสด้วย

## การปรับแต่งวงจร

ตรวจสอบอุปกรณ์ต่าง ๆ ให้อยู่ดี โดยเฉพาะอย่างยิ่งทางด้าน IC<sub>1</sub> เพราะเป็นด้านที่มีแรงดันสูง ถ้ามีการผิดพลาดจะเกิดความเสียหายมาก เมื่อตรวจสอบจุดต่าง ๆ จนแน่ใจแล้ว ใช้ DC โวลท์มิเตอร์ตั้งสเกล 50V วัดคร่อมตัวเก็บประจุ C<sub>10</sub> ปรับ VR<sub>3</sub>, VR<sub>4</sub>, VR<sub>5</sub>, VR<sub>6</sub>, VR<sub>7</sub> อยู่ในตำแหน่งกลาง ใช้วารีแอกสำหรับปรับแรงดันสลับจ่ายไฟให้กับวงจร แล้วค่อย ๆ ปรับแรงดันของวารีแอกให้สูงขึ้น พร้อมกับสังเกตมิเตอร์โวลท์มิเตอร์ไว้ด้วย เมื่อแรงดันไฟสลับมีค่าประมาณ 40-70 Vac จะมีแรงดันที่โวลท์มิเตอร์ไม่เกิน 42 โวลท์ ขณะที่วงจรเริ่มทำงานจะมีเสียงฮิสซิ่งเลตดังมาเบา ๆ แล้วเงียบหายไป แสดงว่าวงจรทำงานแล้ว แต่ถ้าฟิวส์ขาดหรือเงียบแสดงว่าต้องต่ออะไรผิดพลาด เช่น อุปกรณ์ผิด เข้าขาขดลวดผิดชุดหรือขดลวด L<sub>1</sub> ลัดรบก หรือพันขดลวดสลับขั้วที่ขดลวด L<sub>1</sub>

สำหรับผู้ที่ไม่มีวารีแอก ให้ใช้หม้อแปลง 24 โวลท์ แบบมีเซนเตอร์แท็ป โดยใช้ปลายทั้งสองข้างของขดลวดคือ 48 Vac ลองมือให้วงจรก่อน ถ้าทำงานปกติลองวัดแรงดันตามจุดต่าง ๆ ดังนี้ ตัวเก็บประจุ C<sub>10</sub> ได้ 40V, C<sub>9</sub> ได้ 6V, C<sub>11</sub> ได้ประมาณ 29V, C<sub>13</sub> = 19V, C<sub>12</sub> = 19V, ZD<sub>2</sub> = 6.2V, C<sub>14</sub> = 10V ถ้าแรงดันได้น้อยกว่าที่กำหนดมาก ให้วัดแรงดันที่ตัวเก็บประจุ C<sub>1</sub> ถ้าได้น้อยกว่า 27V แสดงว่ายังปกติ ค่อย ๆ เพิ่มแรงดันอินพุทขึ้น ถ้าที่ตัวเก็บประจุ C<sub>1</sub> = 27-28V แล้ว จึงจะเพิ่มแรงดันขึ้นอีก แรงดันนั้นก็ค่าเข้าข้างคงที่ เมื่อเพิ่มแรงดันอินพุทจนถึง 220 Vac ถ้าแรงดันต่าง ๆ ปกติ ให้ถอดวารีแอกออก ถ้าใช้หม้อแปลงอยู่ให้ถอดหม้อแปลงออก จากนั้นป้อนไฟ 220 Vac ได้เลย

ถ้าเสียบไฟ 220 Vac แล้วทุกอย่างยังปกติ (แรงดันต่าง ๆ ต้องปกติ) จึงจะเริ่มปรับแต่งซีรี่ย์เรกูเลเตอร์ โดยเริ่มจากการหมุน VR<sub>1</sub> ไปทางขาแอนโนดของ D<sub>9</sub> จนสุด ลองปรับ VR<sub>2</sub> ไปมา แรงดันจะสูงขึ้นและลดลง ใช้ดิจิตอลโวลท์มิเตอร์วัดที่เอาท์พุท ปรับ VR<sub>2</sub> ให้เป็นศูนย์ แล้วปรับ VR<sub>4</sub> จนแรงดันที่เอาท์พุทเท่ากับ 0.00 V ปรับ VR<sub>2</sub> จนได้ 9.5 V

ปรับ VR<sub>6</sub> จนกระทั่ง LED<sub>1</sub> ดับ วัดแรงดันที่ขา IN ของ IC<sub>2</sub> เทียบกับขั้วลบจะต้องได้ 29 V แสดงว่า Q<sub>1</sub> ON แล้วปรับ VR<sub>2</sub> ขึ้นไปอีกจนได้แรงดันเอาท์พุท 19 V แล้วปรับ VR<sub>7</sub> ลงมาจน LED<sub>2</sub> ดับ วัดแรงดันที่ขา IN ของ IC<sub>2</sub> เทียบกับขั้วลบจะต้องได้ประมาณ 40 V แสดงว่า Q<sub>2</sub> ON แล้วค่อย ๆ ปรับแรงดันลงมา LED จะสว่างขึ้นทีละดวง โดย LED<sub>2</sub> สว่างก่อน แล้วตามด้วย LED<sub>1</sub>

ปรับ VR<sub>2</sub> จนสูงสุด ปรับ VR<sub>8</sub> มาจนได้แรงดันเอาท์พุท 30 Vdc จากนั้นปรับ VR<sub>2</sub> ให้ได้แรงดัน 15 V ปรับ VR<sub>1</sub> มาทางด้านแคโทดของ D<sub>10</sub> จนสุด แล้วปรับ VR<sub>9</sub> จนแรงดัน

เข้าที่หุ้ทเริ่มตกลง (เป็นการปรับการจำกัดกระแสให้ได้ 0 mA) ปรับ  $VR_1$  ไปทางแอโนดของ  $D_9$  จนสุด แล้วค่อย ๆ เพิ่มโวลตจัน โดยถ้ากระแสยังไม่ถึง 3 A ให้หาตัวต้านทาน R เริ่มจาก 2.7 โอห์ม 1W มาขนานกับ  $R_{17}$  ถ้ากระแสยังไม่ได้ให้ลดค่า R ที่ใช้ขนานลงเรื่อย ๆ จนได้กระแสเกิน 3 A ไปเล็กน้อย ปรับ  $VR_2$  ให้ได้ 15 V แล้วลองปรับ  $VR_1$  กลับมาที่แคโทดของ  $D_{10}$  อีกครั้ง แล้วปรับ  $VR_3$  จนได้กระแสเป็นศูนย์ (ตำแหน่งอาจเปลี่ยนไปจากเดิมบ้าง) .

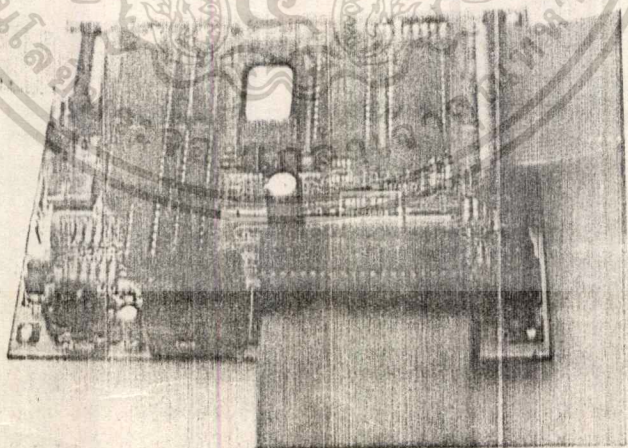


## บทที่ 4

## ส่วนประกอบและการใช้งาน

## ชุดไมโครโปรเซสเซอร์ 8032

ชุดไมโครโปรเซสเซอร์ 8032 เป็นตัวควบคุมการทำงานของเครื่อง ไมโครฯ จะทำงานที่ความถี่ 12 MHz สามารถเพิ่มหน่วยความจำได้สูงสุด 96 KB โดยแบ่งเป็นหน่วยความจำสำหรับเก็บโปรแกรม (U3) ขนาด 32 KB เริ่มตั้งแต่ 0000-7FFFH และหน่วยความจำสำหรับเก็บข้อมูล (U4) ขนาด 8-32 KB U4 สามารถเลือกได้ 2 ขนาดคือ 8 KB หรือ 32 KB โดยการเลือกที่ JUMPER J2 (รายละเอียดต่าง ๆ ดูได้จากคู่มือ CP-32) และหน่วยความจำที่เป็นทั้งหน่วยความจำสำหรับเก็บโปรแกรมและข้อมูล (U6) ขนาด 8-32 KB สามารถเลือกใช้ได้ทั้ง ROM และ RAM การเลือกขนาดของหน่วยความจำ เลือกได้โดยการปรับ DIP SW2 (รายละเอียดต่าง ๆ ดูได้จากคู่มือ CP-32) แอดเดรสของ U6.1 จะเริ่มตั้งแต่ 8000-FFFFH แต่หน่วยความจำช่วง E000H-FFFFH (8 KB สุดท้าย) ถูกกำหนดให้เป็นแอดเดรสของพอร์ต จึงไม่สามารถใช้งานหน่วยความจำในช่วงนี้ได้



รูปที่ 4.1 ชุดไมโครโปรเซสเซอร์ 8032 และ I/O PORT

### ชุดแสดงผล LED 7 Segment

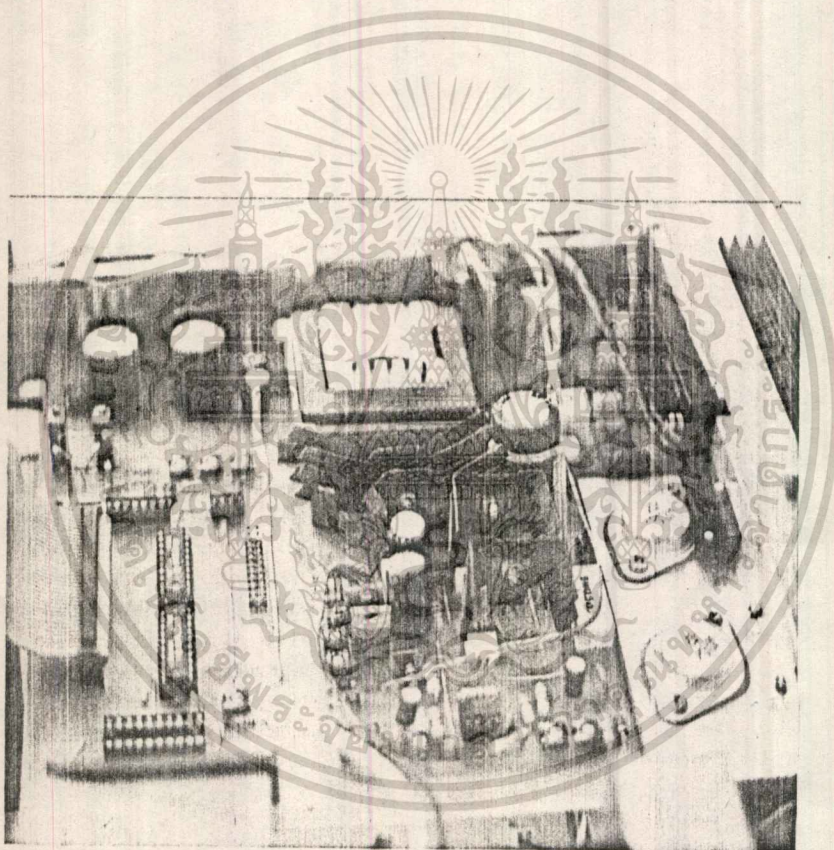
ชุดแสดงผล LED 7 Segment นี้ ทำหน้าที่แสดงค่าแรงดันและแสดงค่าที่รับมาจาก วงจรคีย์บอร์ด ชุดแสดงผลนี้จะเป็นการแสดงผลแบบเลขฐานสิบ ซึ่งวงจรส่วนนี้จะประกอบไปด้วย LED 7 Segment จำนวน 4 หลัก และ 74LS244 ซึ่งทำหน้าที่ขับให้กับ 7'S ทั้ง 4 หลัก โดยที่ชุดแสดงผลนี้ ต่อเข้ากับพอร์ท A ของ 8255 CPU จะส่งข้อมูลที่ต้องการจะแสดงไปยังชุดแสดงผล โดยส่งข้อมูลไปยังพอร์ท A ของ 8255 ข้อมูลจะยังคงค้างอยู่บน 7 Segment ด้วยการใช้พอร์ท P1 ของซีพียูเป็นพอร์ทเอาต์พุต โดยต่อเข้ากับขา COMMON ของ LED 7 Segment เมื่อต้องการให้เลขที่จะต้องส่ง '0' หรือ '1' ซึ่งขึ้นอยู่กับชนิดของขา COMMON



รูปที่ 4.2 ส่วนแสดงผลและคีย์บอร์ด

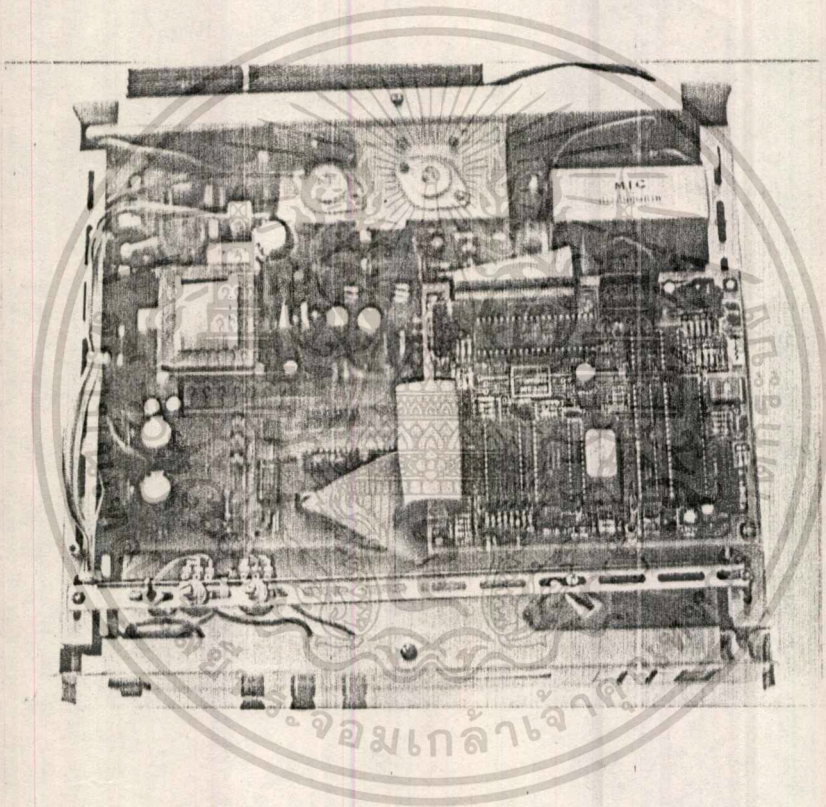
## ชุด DAC และ SWITCHING POWER SUPPLY

วงจร digit to analog ให้ออกที่เบอร์ 0800 การทำงานของวงจรจะเริ่มจากนำค่าแรงดันที่ต้องการไปเก็บไว้ที่ 74LS374 โดยที่ 74LS374 ทำงานในช่วง active low จากนั้นค่าแรงดันก็จะถูกส่งไปยัง 0800 เพื่อทำการเปลี่ยนสัญญาณดิจิตอลเป็นสัญญาณแอนาล็อก



รูปที่ 4.3 แสดงชุด DAC และ SWITCHING

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.4 แสดง PROGRAMMABLE SWITCHING POWER SUPPLY

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## การใช้งาน Programmable switching power supply

คีย์ SET จะลบค่าบน 7 segment เป็น 0.00 และจะรื้อค่าจากคีย์บอร์ด แรงดันเอาต์พุตจะยังคงค่าเดิม หลังจากที่ย้อนค่าแรงดันใหม่แล้ว จะต้องกดคีย์ ENT เพื่อทำการส่งแรงดันที่ต้องการ

คีย์ INC จะเพิ่มค่าแรงดันเอาต์พุตขึ้นทีละ 0.25 โวลต์

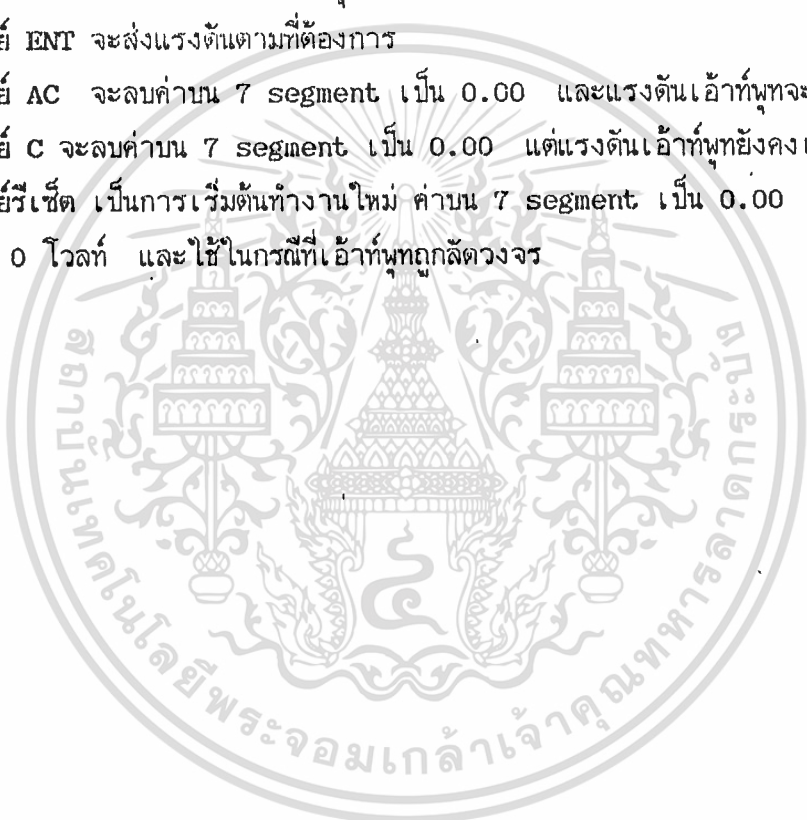
คีย์ DEC จะลดค่าแรงดันเอาต์พุตลงทีละ 0.25 โวลต์

คีย์ ENT จะส่งแรงดันตามที่ต้องการ

คีย์ AC จะลบค่าบน 7 segment เป็น 0.00 และแรงดันเอาต์พุตจะเป็น 0 V.

คีย์ C จะลบค่าบน 7 segment เป็น 0.00 แต่แรงดันเอาต์พุตยังคงเดิม

คีย์รีเซ็ต เป็นการเริ่มต้นทำงานใหม่ ค่าบน 7 segment เป็น 0.00 และแรงดันเอาต์พุตจะเป็น 0 โวลต์ และใช้ในกรณีที่เอาต์พุตถูกลัดวงจร



## บทที่ 5

## บทวิจารณ์และสรุป

จากการสร้างและทดลองใช้งานสวิทช์ซึ่ง เพอร์เวอร์ซีพหลายแบบโปรแกรมได้ ปัญหาที่พบและข้อควรระวังต่าง ๆ ที่ควรคำนึงถึงมากที่สุดคือ การพันหม้อแปลงความถี่สูง เพื่อให้ได้ระดับแรงดันที่ต้องการ จะต้องพันให้ถูกต้องตามหลักการพัน มิฉะนั้น ไขสีและอุปกรณ์อื่น ๆ อาจจะเสียหายได้

สวิทช์ซึ่งเพอร์เวอร์ซีพหลายแบบโปรแกรมได้ จะมีข้อดีกว่าเพอร์เวอร์ซีพหลายแบบที่ใช้หม้อแปลงธรรมดา เพราะวงจรสวิทช์ซึ่งเป็นวงจรที่ให้ประสิทธิภาพสูง มีการสูญเสียเล็กน้อย มีขนาดเล็กและน้ำหนักเบากว่า อันเนื่องมาจากการใช้หม้อแปลงความถี่สูง การควบคุมแรงดันที่เข้าที่พุด สามารถทำได้เป็นอย่างดีด้วยชุดควบคุมแรงดัน (regulator) และ board control (CP-32) โดยการนำเอา CP-32 ไปควบคุมชุดควบคุมแรงดัน ซึ่งจะให้แรงดันเข้าที่พุดได้ตามต้องการ และชุดแสดงผล (display) จะแสดงแรงดันเข้าที่พุดในขณะนั้น



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 8032 ไมโครโปรเซสเซอร์

8032 ไมโครโปรเซสเซอร์ เป็นไมโครโปรเซสเซอร์ตระกูล MSC-51 ซึ่งไม่มีหน่วยความจำชนิดรอม (ROM) อยู่ชีพเดียวกัน ซึ่งลักษณะหลักของ 8032 ไมโครโปรเซสเซอร์จะประกอบด้วย

1. ใช้ HMOS เทคโนโลยีสร้าง และทำงานได้ด้วยแหล่งจ่ายไฟขนาด 5 โวลต์ แหล่งเดียว
2. ซีพียู (CPU) มีขนาด 8 บิต
3. มีวงจรรอสซิลเลเตอร์ (Oscillator) และวงจรมอดูเลชันแบบชีพ
4. ชุดแบงก์ (BANK) รีจิสเตอร์มีขนาด 4 ชุดด้วยกัน โดยมีชุดละ 8 รีจิสเตอร์ทำงานเช่นเดียวกับ MCS-48
5. ตัวตั้งเวลาและตัวนับ ขนาด 16 บิต มี 2 ตัว
6. พอร์ตขนานไอโอ (I/O) แบบสองทิศทาง พอร์ตละ 8 บิต จำนวน 16 เส้น และอีก 16 เส้นใช้ในการเข้าถึงทางแอดเดรส (Address) และข้อมูล
7. พอร์ตอนุกรมสามารถที่จะโปรแกรมการรับส่งแบบ FULL DUPLEX ที่ความเร็วสูง
8. หนึ่งวัฏจักรคำสั่งจะใช้เวลา 1 ไมโครวินาที ด้วยการใช้อคริลิตัล 12 เมกกะเฮิร์ตซ์
9. แอดเดรสข้อมูลภายนอกได้ 64 กิโลไบต์
10. แอดเดรสโปรแกรมภายนอกได้ 64 กิโลไบต์
11. สามารถกำหนดเลขที่อยู่ข้อมูลขนาดไบต์ หรือบิตได้โดยตรง
12. มีซอฟต์แวร์แฟล็ก (Flog software) สำหรับผู้ใช้กำหนดเองได้ถึง 128 ตำแหน่งบิต
13. โครงสร้างอินเทอร์รัพท์ (Interrupt) ทำได้ 5 แหล่ง พร้อมด้วยการจัดไพรออริตี้ (Priority) ได้ 2 ระดับ
14. ตัวโปรเซสเซอร์สามารถใช้งานแบบบูลีน (Boolean) ได้ สำหรับการใช้งานทววมุม
15. มีคำสั่งคูณ และหารทางฮาร์ดแวร์ทำได้ภายใน 4 ไมโครวินาที
16. ตัวเลขทางคณิตศาสตร์ ใช้ได้ทั้งแบบไบนารี และเดซิมีล
17. การใช้พื้นที่สแต็ก (STACK) สำหรับโปรแกรมย่อยต่าง ๆ ทำได้กว้างขึ้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในขณะที่พอร์ต 1 เป็นอินพุต การให้สัญญาณลงต่ำจะเป็นการจ่ายกระแสออกเนื่องจากการพูลอ์ภายใน

- ขา PORT 2 (P2.0-P2.7) ขา 21-28 เป็นพอร์ตไอโอ 8 บิต แบบ Open Drain Bidirectional ด้วยการพูลอ์ภายใน พอร์ต 2 ที่ทำหน้าที่เป็นบัฟเฟอร์เอาต์พุตสามารถจ่ายโหลดที่ที่แอลตระกูลแอลเอสได้ 4 ตัว พอร์ตถูกใช้งานเป็นตัวส่งแอดเดรสไบต์สูงด้วยเมื่อใช้งานร่วมกับหน่วยความจำภายนอกเพื่อให้แอดเดรสได้ถึง 16 บิต ด้วยการใช้งานแบบนี้มันจะมีพูลอ์ภายในที่ช่วยให้การส่งค่า "1" ได้ระดับที่แน่นอน

- ขา PORT 3 (P3.0-P3.7) เป็นพอร์ตไอโอ 8 บิต แบบพูลอ์ภายใน นอกจากทำหน้าที่เป็นพอร์ตไอโอที่สามารถรับโหลดที่ที่แอลตระกูลแอลเอสได้ 4 ตัวแล้ว ยังใช้งานเป็นพิเศษสำหรับตระกูล MSC-51 คือ

ขาพอร์ต	ขา	การทำงานตามฟังก์ชันพิเศษ
P3.0	10	RxD พอร์ตอนุกรมอินพุต
P3.1	11	TxD พอร์ตอนุกรมเอาต์พุต
P3.2	12	INT0 อินเทอร์รัพท์ภายนอกตัวที่ 1
P3.3	13	INT1 อินเทอร์รัพท์ภายนอกตัวที่ 2
P3.4	14	T0 สัญญาณกระตุ้น เข้าที่ตัวตั้ง เวลาและตัวนับ 0
P3.5	15	T1 สัญญาณกระตุ้น เข้าที่ตัวตั้ง เวลาและตัวนับ 1
P3.6	16	WR สัญญาณควบคุมการเขียน
P3.7	17	RD สัญญาณควบคุมการอ่าน

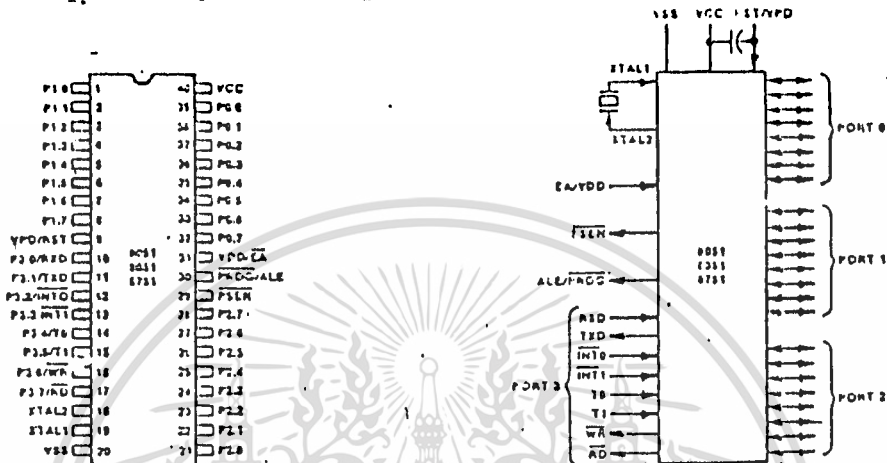
การทำงานตามฟังก์ชันข้างบน จะต้องเริ่มโปรแกรมด้วยการส่งค่า "1" ไปแลกซ์ไว้ก่อนที่จะทำงานตามฟังก์ชันข้างบน

- ขา RT ขา 9 ต้องคงสถานะสูงเป็นเวลาประมาณอย่างน้อยสองวัฏจักรระหว่างที่ออสซิลเลเตอร์ทำงานขณะที่ต้องการรีเซ็ตทั้งระบบงาน โดยจะต่อรีจิสเตอร์พูลดาว์น (8.2 กิโลโอห์ม) จากขา PST ไปลงดิน และเพื่อให้ตัวรีเซ็ตได้โดยอัตโนมัติขณะเปิดไฟ จะใช้คาปาซิเตอร์ (10 ไมโครฟารัด) ต่อคร่อมระหว่างขา RST กับขา Vcc

- ขา ALE/PROG ขา 30 เป็นขาแอดเดรสแลทซ์อานาเบิ้ลด้วยการส่งพัลส์ออกไปใช้สำหรับแลทซ์ค่าแอดเดรสไบต์ต่ำจากพอร์ต 0 ในระหว่างการเข้าถึงข้อมูลจากหน่วยความจำภายนอก ALE จะถูกส่งสัญญาณนาฬิกาออกมาในอัตราความเร็วคงที่ที่ 1/8 ของความถี่ออสซิลเลเตอร์

18. ชุดคำสั่งของ MCS-51 จะมีมากกว่าชุดคำสั่งของ MCS-48

1. การจัดขาลักษณะภายนอกของ 8032



รูปที่ 1 (A) ลักษณะขาลักษณะภายนอกของ 8032      รูปที่ 1 (B) สัญลักษณ์ลักษณะทางตรรกของ 8032

จากรูปที่ 1 เป็นการ จัดตามลักษณะภายนอกของ 8032 ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้ คือ

- ขา Vss ขา 20 เป็นขาสำหรับต่อลงดิน
- ขา Vcc ขา 40 ต้องการแรงดันไฟกระแสตรงขนาด 5 โวลต์ จะเข้าที่ขานี้และ

ใช้สำหรับการโปรแกรม

- ขา PORT 0 (P0.0-P0.7/AD0-AD7) ขา 32-39 เป็นพอร์ตไอโอ 8 บิต แบบ Open Drain Bidirectional สามารถที่จะรับโหลดที่ที่แอลได้ 8 ตัว การเขียนค่า "1" ไปที่พอร์ทนี้ จะเป็นการลอย (FLOAT) ขาของพอร์ทนี้ ทำให้มันทำงานเป็นอินพุต มีสถานะอิมพีแดนซ์สูง ในการให้พอร์ทนี้บริการแบบไอโอ พอร์ท 0 จะทำงานเป็นมัลติเพล็กซ์ด้วยสัญญาณแอดเดรสไบต์ต่ำกับบัสข้อมูล สำหรับการใช้งานด้านหน่วยความจำภายนอก ในการใช้งานแบบนี้ จะใช้ลักษณะภายในเป็นตัวพูลอัพ พอร์ท 0 ยังใช้งานเป็นตัวส่งข้อมูลออกทางพอร์ทนี้

- ขา PORT (P1.0-P1.7) ขา 1-8 เป็นพอร์ตไอโอ 8 บิต แบบ Open Drain Bidirectional พร้อมด้วยการพูลอัพภายใน ถ้าเป็นพอร์ทเอาท์พุท บัฟเฟอร์สามารถขับโหลดที่ที่แอลตระกูลแอลเอสได้ 4 ตัว พอร์ท 1 ถูกเขียนค่า "1" ด้วยโปรแกรมมันจะมีสถานะสูงด้วยการพูลอัพภายใน การให้สถานะเช่นนี้จะเป็นการ Initial ใช้งานในพอร์ทนี้ให้เป็นอินพุท

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตลอดเวลา แม้ว่าจะไม่มีการเข้าถึงข้อมูลจากภายนอก ดังนั้นจึงสามารถที่จะใช้สัญญาณจากขาขึ้นเป็นตัวตั้งเวลาภายนอกหรือเป็นความถี่สัญญาณนาฬิกา แต่อย่างไรก็ตามความถี่สัญญาณนี้จะลดความถี่ช้าลงไปเท่าหนึ่งระหว่างการทำงานแบบการเข้าถึงของหน่วยความจำข้อมูล

- ขา PSEN ขา 29 Program Storage Enable เป็นสวิตรอ่านข้อมูลจากโปรแกรมหน่วยความจำภายนอก เมื่อชิพทำงานด้วยโปรแกรมภายนอก ขา PSEN จะไม่มีพัลส์ส่งออก ถ้าชิพทำงานด้วยโปรแกรมหน่วยความจำภายใน

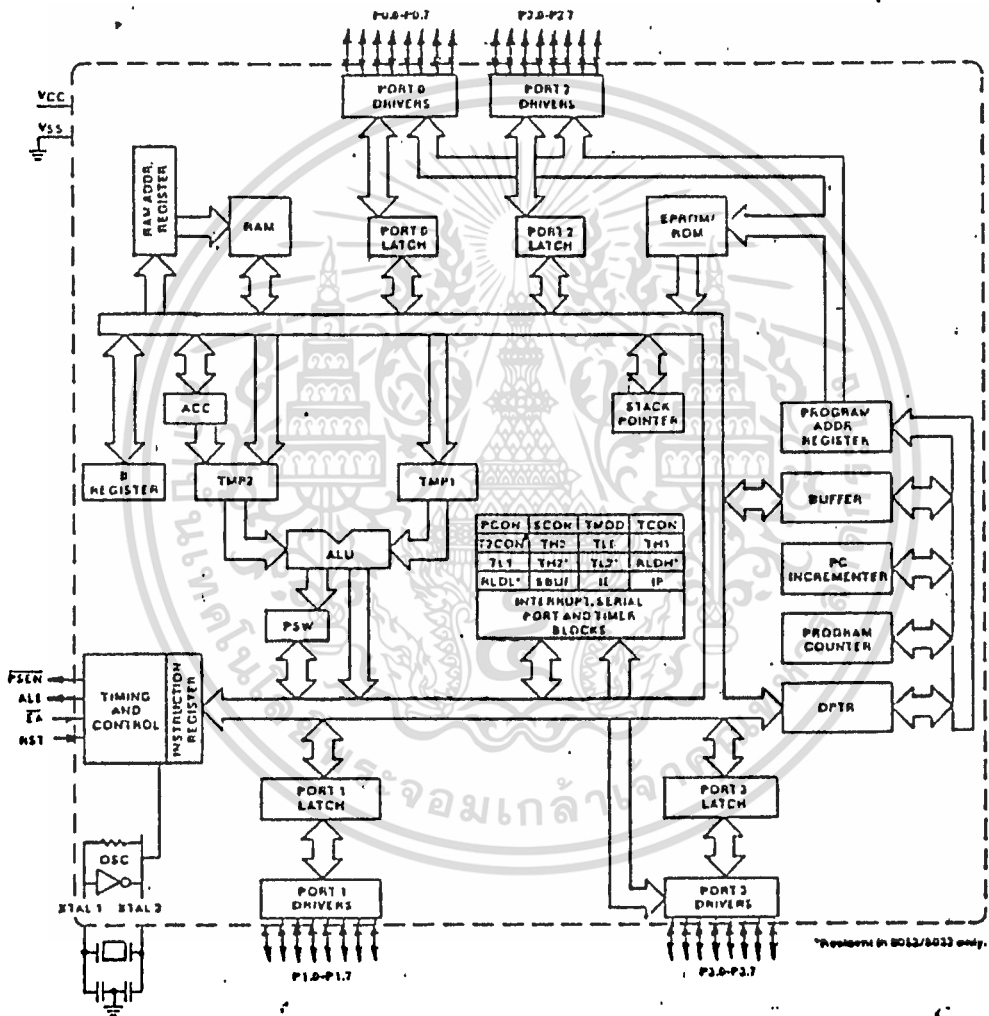
- ขา EA/Vpp ขา 31 มีสถานะสูง ตัวชิพยูวีโชนิปจะทำงานตามโปรแกรมที่อยู่ในหน่วยความจำภายใน (โดยที่โปรแกรมจะต้องไม่ยาวกว่า 4 กิโลไบต์) การทำให้ EA มีสถานะต่ำ จะเป็นการควบคุมให้ชิพยูวีโชนิปทำงานตามโปรแกรมหน่วยความจำภายนอก ซึ่งขยายโปรแกรมได้ยาวถึง 64 กิโลไบต์ ขา EA จะต้องต่อลงดินเช่นกันแม้ว่าจะไม่มี ROM อยู่ภายในก็ตาม

- ขา XTAL1 ขา 19 ให้เป็นตัวอินพุตเข้าสู่ตัวออสซิลเลเตอร์ขยายแบบ Invert

- ขา XTAL1 ขา 18 ให้เป็นตัวเอาต์พุตจากตัวออสซิลเลเตอร์ขยายแบบ Invert

## 2. การจัดการทางสถาปัตยกรรม

รูปที่ 2 เป็นบล็อกที่ถูกแบ่งตามลักษณะงานในการจัดการภายในของ MCS-51 โดยซึ่งเกิดขึ้นแต่ละตัวของตระกูลนี้ จะประกอบด้วยหน่วยศูนย์กลางประมวลผล หน่วยความจำสองชนิดคือ แบบ ROM กับโปรแกรม ROM หรือ EPROM พอร์ตเอาต์พุต อินพุต และโทมตรีจิสเตอร์สถานะและข้อมูล ส่วนวงจรตรรกในการ RANDOM ที่จำเป็นสำหรับตัวแปรของฟังก์ชันการต่อพ่วงส่วนต่าง ๆ ที่กล่าวมานี้ จะติดต่อกันด้วยบัสข้อมูลขนาด 8 บิต และจะมีบัฟเฟอร์สำหรับการติดต่อกับข้อมูลกับภายนอกผ่านพอร์ตไอโอ เมื่อต้องการขยายหน่วยความจำหรือพอร์ตไอโอ



รูปที่ 2 สถาปัตยกรรม MSC-51

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3. หน่วยศูนย์กลางประมวลผลหรือซีพียู

ซีพียูเป็นแผงแผงของระบบไมโครคอมพิวเตอร์ การอ่านโปรแกรมและทำงานตามคำสั่ง โปรแกรมจะถูกเก็บไว้ในส่วนนี้ โดยการใช้ส่วนคณิตศาสตร์ และตรรกศาสตร์ ทำงานร่วมกับรีจิสเตอร์ A, B, PSW (Program Status Word) และ (Stack Pointer) และรีจิสเตอร์บิตตัวนับโปรแกรม(PC:Program Counter) และตัวชี้ตำแหน่งข้อมูล(DPTR:Data Pointer) ส่วนคณิตศาสตร์และตรรกศาสตร์ (ALU:Arithmetic Logic Unit) แอลแอลยูทำงานในฟังก์ชันทางคณิตศาสตร์ และตรรกศาสตร์ด้วยตัวแปรต่าง ๆ ขนาด 8 บิต ที่มีลักษณะการทำงานทางคณิตศาสตร์เป็นบวก ลบ คูณ หาร และรวมทั้งทางตรรกศาสตร์เป็น AND OR XOR รวมทั้งการเลื่อนและวนรอบบิต การเคลียร์ค่าและกลับค่า (Complement) ฯลฯ ALU ยังสามารถที่จะตัดสินใจให้กระโดดไปทำคำสั่ง โปรแกรมในส่วนอื่น ๆ ตามข้อกำหนดที่ตั้งขึ้น และยังแบ่งรีจิสเตอร์ชั่วคราว สำหรับให้ข้อมูลเป็นทางผ่านชั่วคราวในการถ่ายเทข้อมูลภายในระบบ คำสั่งอื่นที่ถูกสร้างในการใช้ ALU นี้ ยังมีความสามารถที่จะให้ค่าในรีจิสเตอร์เพิ่มขึ้นครั้งละหนึ่ง ในลักษณะการบวกด้วยค่าหนึ่ง (Increment) หรือคำนวณเลขที่อยู่ข้อมูลที่จะนำไปเก็บ หรือการลดค่าลงครั้งละหนึ่ง ในลักษณะการลบด้วยค่าหนึ่ง (Decrement) โดยอัตโนมัติ หรือใช้การเปรียบเทียบค่าของตัวแปรทั้งสอง

สิ่งที่สำคัญในการทำงานทางสถาปัตยกรรมของ MCS-51 คือ สามารถที่ทำได้ที่ขนาดข้อมูล 8 บิตและ 1 บิต การใช้งานในแต่ละบิตในการเซต เคลียร์ หรือกลับค่า การเคลื่อนย้าย ทดสอบ และใช้ในการคำนวณทางตรรกขนาด 1 บิต ความสามารถเช่นนั้นเหมาะสมสำหรับการใช้งานควบคุมที่มีการคิด และออกแบบทางตรรกด้วย Boolean ของสัญญาณเข้าและออก ซึ่งโดยปกติทำได้ลำบากสำหรับไมโครโปรเซสเซอร์ทั่ว ๆ ไป ด้วยลักษณะงานเช่นนั้นจึงได้ชื่องานอีกอย่างหนึ่งว่า Boolean Processor

#### 3.1 แอควิวมิวเลเตอร์ (Accumulator: ACC)

MCS-15 ก็เช่นเดียวกับ MCS-48 ใช้ ACC ขนาด 8 บิต เป็นแอควิวมิวเลเตอร์หลัก โดยคำสั่งส่วนใหญ่จะต้องถึงรีจิสเตอร์นี้ ถือเป็นค่าตัวตั้งและรับผลลัพธ์จากคำสั่งทางคณิตศาสตร์ เช่น บวก ลบ คูณ หาร เข้ามาเก็บไว้ ตัว ACC ยังสามารถใช้เป็นตัวแหล่งกระทำหรือถูกกระทำในการทำงานทางตรรก และใช้ในการถ่ายเทข้อมูลติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอกไอโอ และหน่วยความจำภายนอก รวมถึงการตรวจสอบตารางข้อมูล

#### 3.2 รีจิสเตอร์ B

เป็นรีจิสเตอร์พิเศษที่ใช้งานในคำสั่งของการคูณและหาร ใช้เป็นตัวคูณหรือตัวหาร และเป็นที่ยึดผลลัพธ์ตัวที่สองหลังการคูณและหาร

### 3.3 คำแสดงสถานะโปรแกรม (Program Status Wordd : PSW)

รีจิสเตอร์ PSW เป็นรีจิสเตอร์ที่แสดงผลที่ได้หลังจากการใช้คำสั่งต่างๆ และใช้เป็นตัวเลือกรูปแบบการทำงานของรีจิสเตอร์กลุ่มต่าง ๆ ซึ่งมีรายละเอียดดังรูปที่ 3

### 3.4 ตัวชี้สแต็ก (Stack Pointer : SP)

MCS-51 จะรวมเอาสแต็กทางฮาร์ดแวร์ที่ใช้ RAM ภายใน สำหรับการเชื่อมต่อระหว่างโปรแกรมหลัก การผ่านพารามิเตอร์ระหว่างงานในแต่ละส่วนโปรแกรม และการให้สแต็กเก็บตัวแปรข้อมูลชั่วคราว หรือการเก็บสถานะระหว่างการบริการงานอินเทอร์รัพท์ โดยที่ SP จะมีขนาด 8 บิต จะเพิ่มค่าขึ้นโดยอัตโนมัติ ก่อนที่ข้อมูลจะถูกนำมาเก็บในหน่วยความจำระหว่างการใช้คำสั่ง PUSH และ CALL และจะลดค่าของ SP ลงหลังจากที่ได้ถ่ายเทข้อมูลไปแล้วในคำสั่ง POP หรือ RETURN โดยทฤษฎีทางสถาปัตยกรรม MCS-51 สามารถใช้สแต็กให้มีเนื้อที่ถึง 128 ไบต์ แต่ในทางปฏิบัติ สำหรับโปรแกรมทั่วไปจะใช้น้อยกว่านี้ SP จะถูกเริ่มตำแหน่งที่ 07H ดังนั้นสแต็กจะเริ่มบรรจุข้อมูลที่ 08H MCS-51 สามารถเปลี่ยนแปลงค่าใน SP ได้ ก็จะเปลี่ยนตำแหน่งสแต็กได้ในที่ใด ๆ ของ RAM ภายใน

### 3.5 ตัวชี้ข้อมูล (Data Pointer : DPTR)

DPTR รีจิสเตอร์ขนาด 16 บิตที่ประกอบด้วยไบต์สูง (DPH) และไบต์ต่ำ (DPL) ที่สามารถที่จะเลือกแบ่งรีจิสเตอร์ 8 บิตให้ใช้ได้อย่างอิสระ หรือจะใช้รวมกันทั้ง 16 บิตในการ Increment หรือ Decrement เพื่อประโยชน์ให้เป็นฐานเลขที่อยู่รีจิสเตอร์ในการกระโดดโดยอ้อม การใช้งานเกี่ยวกับตารางข้อมูลและชี้ตำแหน่งเลขที่อยู่ความจำข้อมูลภายนอก

### 3.6 พอร์ท 0 ถึง 3

รีจิสเตอร์ P0, P1, P2 และ P3 ของกลุ่มรีจิสเตอร์ฟังก์ชันพิเศษ (Special Function Register : SFR) จะเป็นตัวเลขค่าของพอร์ท 0, 1, 2 และ 3 ตามลำดับ

(MSB)

(LSB)

CY	AC	FO	RS1	RS0	OV	-	P
----	----	----	-----	-----	----	---	---

สัญลักษณ์	ตำแหน่ง	ข้อกำหนดการทำงาน																				
CY	PSW7	แฟล็กตัวทศ จะเซต/เคลียร์ด้วยฮาร์ดแวร์หรือซอฟต์แวร์ระหว่างการใช้คำสั่งทางคณิตศาสตร์ หรือตรรกศาสตร์ที่แน่นอน																				
AC	PSW6	แฟล็กตัวทศของ Auxiliary จะเซต/เคลียร์ด้วยฮาร์ดแวร์ระหว่างการบวกและลบ ที่แสดงผลจากการทศหรือยืมจากบิตที่ 3																				
FO	PSW5	แฟล็ก 0 จะเซต/เคลียร์ด้วยซอฟต์แวร์ที่ผู้ให้กำหนดสถานะแฟล็กนี้เอง																				
RS1	PSW4	รีจิสเตอร์ตัวควบคุมการเลือกแบนด์ด้วยค่า RS1 และ RSO																				
RSO	PSW3	จะเซต/เคลียร์ด้วยซอฟต์แวร์ เพื่อเลือกกลุ่มรีจิสเตอร์ทำงานแบนด์ โดยปรับค่าใน RS1 และ RSO ให้อนาเบิ้ลคุณลักษณะการเลือกแบนด์ต่อไปนี้																				
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>RS1</th> <th>RSO</th> <th>เลือกแบนด์</th> <th>ค่าแอดเดรส</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>แบนด์ 0</td> <td>00H - 07H</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>แบนด์ 1</td> <td>08H - 0FH</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>แบนด์ 2</td> <td>10H - 17H</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>แบนด์ 3</td> <td>10H - 1FH</td> </tr> </tbody> </table>	RS1	RSO	เลือกแบนด์	ค่าแอดเดรส	0	0	แบนด์ 0	00H - 07H	0	1	แบนด์ 1	08H - 0FH	1	0	แบนด์ 2	10H - 17H	1	1	แบนด์ 3	10H - 1FH
RS1	RSO	เลือกแบนด์	ค่าแอดเดรส																			
0	0	แบนด์ 0	00H - 07H																			
0	1	แบนด์ 1	08H - 0FH																			
1	0	แบนด์ 2	10H - 17H																			
1	1	แบนด์ 3	10H - 1FH																			
OV	PSW2	แฟล็ก Overflow จะเซต/เคลียร์ด้วยฮาร์ดแวร์ระหว่างการใช้คำสั่งที่แสดงผลถึงการเกิดลักษณะ Overflow																				
-	PSW1	บิตสำรอง																				
P	PSW0	แฟล็กพาริตี จะเซต/เคลียร์ด้วยฮาร์ดแวร์ในแต่ละวัฏจักรคำสั่งแสดงถึงตัวเลขค่า "1" ในแต่ละบิตของแอกคิวมิวเลเตอร์ เช่น "1" มี 6 ตัว จะเป็นพาริตีคู่ P บิตจะเท่ากับ 0																				

**หมายเหตุ** อธิบายความหมายฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ในตารางต่าง ๆ ในแต่ละบิตของตัวรีจิสเตอร์ การที่บิตจะเซตหรือเคลียร์นั้น ถ้าเกิดขึ้นจากฮาร์ดแวร์ จะหมายถึงว่าค่าบิตในรีจิสเตอร์

จะเกิดเซตตัวเอง เนื่องจากผลของความหมายของการทำงานตามคำสั่งของบิตนั้น เช่น T1 จะเซตตัวเองด้วยฮาร์ดแวร์ เมื่อการส่งข้อมูลได้สิ้นสุดถึง STOP บิตแล้ว ช่วยให้เราสามารถตรวจสอบได้ว่าการส่งข้อมูลครั้งละไบต์นั้นสิ้นสุดหรือยัง ถ้ายังจะได้ออกต่อไปก่อนหรือมีการคำนวณแล้วผลลัพธ์เกิด Overflow ใน PSW ก็เซตตัวเองที่บิต OV ส่วนทางซอฟต์แวร์ หมายถึงว่าเราสามารถที่จะเซตหรือเคลียร์ได้ด้วยการใช้คำสั่งต่าง ๆ ในการเซตหรือเคลียร์ในบิตแต่ละบิตของรีจิสเตอร์เป็นลักษณะทางซอฟต์แวร์

### 3.7 บัฟเฟอร์ข้อมูลอนุกรม (Serial Data Buffer : SBUF)

บัฟเฟอร์ข้อมูลอนุกรมแบ่งเป็นสองรีจิสเตอร์ ตัวหนึ่งเป็นบัฟเฟอร์ส่ง และอีกตัวเป็นบัฟเฟอร์รับ เพื่อข้อมูลถ่ายเทเข้า SBUF มันจะถ่ายเข้าบัฟเฟอร์ส่งซึ่งเป็นตัวจัดการส่งข้อมูลอนุกรม วิธีการเคลื่อนย้ายเข้า SBUF ขึ้นอยู่กับการเริ่ม (Initial) การส่ง เมื่อข้อมูลย้ายย้ายออกจาก SBUF จะเป็นการรับข้อมูลจากบัฟเฟอร์ตัวรับ

### 3.8 รีจิสเตอร์ควบคุม

กลุ่ม SFR ที่เป็น 1P, 1E, TMOD, TCON, SCON และ PCON จะประกอบด้วยบิตที่ใช้ในการควบคุม และแสดงสถานะของการทำงานในระบบอินเทอร์เฟซ ตัวตั้งเวลา/ตัวนับ และพอร์ตอนุกรม

## 8255

8255 เป็นพอร์ทแบบขนานของอินเทลในชื่อว่า programmable peripheral interface (PPI) ซึ่งได้รับการออกแบบมาเพื่อใช้กับซีพียูเบอร์ 8080 และ 8085

การใช้งานเป็นไปตามแบบของการใช้งานพอร์ทโดยทั่วไปคือ ต่อขาแอดเดรส ขาข้อมูล ขา RD และ WR เข้ากับขาของซีพียูชื่อเดียวกันโดยตรง สำหรับขา CS ต่อกับขา PSn (Port select) ซึ่งได้ตีโค้ดไว้ ขา GND กับ VCC คงต่อเข้ากับแหล่งจ่ายไฟของระบบ ส่วนขา RESET ขอให้สังเกตด้วยว่าจะรีเซ็ตเมื่อได้รับลอจิก "1"

ใน 8255 มีพอร์ทใช้งานอยู่ 3 พอร์ท ให้ชื่อว่าพอร์ทA พอร์ทB และพอร์ทC กับพอร์ทควบคุม(Control Port) อีก 1 พอร์ท พอร์ทควบคุมคือ พอร์ทที่ทำหน้าที่ติดต่อกับซีพียู เพื่อควบคุมการทำงานของพอร์ทใช้งานทั้ง 3 รายละเอียดจะกล่าวต่อไป

## การใช้งาน

ขาของพอร์ทแต่ละพอร์ทจะมีชื่อตามชื่อพอร์ทคือ PA0 ถึง PA7, PB0 ถึงPB7 และ PC0 ถึง PC7 แต่ก่อนที่จะใช้งานมันได้เราจะต้องโปรแกรมมันก่อน โดยเอาที่พอร์ทค่าที่เรียกว่า control byte แก่พอร์ทควบคุม ค่าดังกล่าวนี้จะถือว่าเป็นคำสั่งก็ได้และเป็นคำสั่งขนาด 1 ไบต์ คือ 8 บิต

แต่ในส่วนรวมค่าที่จะให้เมื่อต้องการเลือกเป็น I/P หรือ O/P นั้น ถ้าเป็น "I" เท่ากับกำหนดให้เป็น I/P ถ้าเป็น "0" เท่ากับกำหนดให้เป็น O/P และสำหรับพอร์ท C แบ่งเป็น 2 พอร์ทย่อยคือ พอร์ท CLO ขา PC0-PC3 กับพอร์ท CHI ขาPC4-PC7 ซึ่งเราสามารถโปรแกรมได้ในแต่ละซีกเป็น I/P หรือ O/P ก็ได้

อีกประการหนึ่งการทำงานของ 8255 สามารถกำหนดโหมด(mode) การทำงานได้เป็น 3 โหมด ซึ่งขอเว้นรายละเอียดไว้ก่อน โหมดทั้ง 3 ได้แก่

Mode 0 เป็น I/P หรือ O/P พอร์ทจัดได้ทั้ง 3 พอร์ท

Mode 1 เป็น I/P หรือ O/P พอร์ท มี handshaking จัดได้เฉพาะ พอร์ท A และ พอร์ท B

Mode 2 เป็น bidirectional มี handshaking จัดได้เฉพาะ พอร์ท A

คอนโทรลไบต์ หรือที่อาจถือเป็นคำสั่งก็ได้ นั้น ทางอินเทลได้กำหนดความหมายของแต่ละบิตโดยให้ค่าของแต่ละบิตเป็น 1 หรือ 0 ดังนี้

บิต 0 ให้พอร์ท CLO เป็น I/P หรือ O/P

บิต 1 ให้พอร์ท B เป็น I/P หรือ O/P

บิต 2 ให้พอร์ท B ทำงานในโหมด 0 หรือ 1 (0 = โหมด 0 และ 1 = โหมด 1)

บิต 3 ให้พอร์ต CH1 เป็น I/P หรือ O/P

บิต 4 ให้พอร์ต A เป็น I/P หรือ O/P

บิต 5 และ บิต 6 ให้พอร์ต A ทำงานในโหมด ดังนี้

00 = โหมด 0

01 = โหมด 1

10 = โหมด 2

11 = โหมด 2

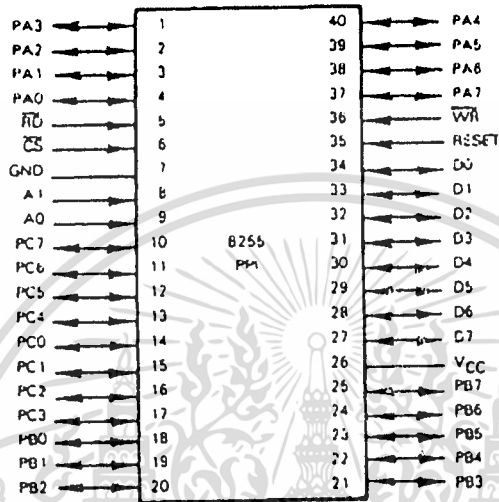
บิต 7 มีค่าเป็น 1 ประจำ แสดงว่า ไบนารีเป็นคอนโทรลไบท์

สมมติว่าต้องการให้ทุกพอร์ตเป็น O/P และให้พอร์ต A กับ พอร์ต B ทำงานในโหมด 0 จะได้คอนโทรลไบท์เป็น 10000000 ซึ่งอาจเป็นเลขฐาน 16 ได้เป็น 80H จะได้เป็นคำสั่งของ Z 80 ว่า LD A, 80H : ค่าคอนโทรลไบท์

OUT (03H), A : ให้แก่พอร์ตควบคุม

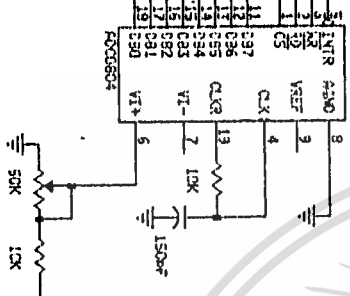
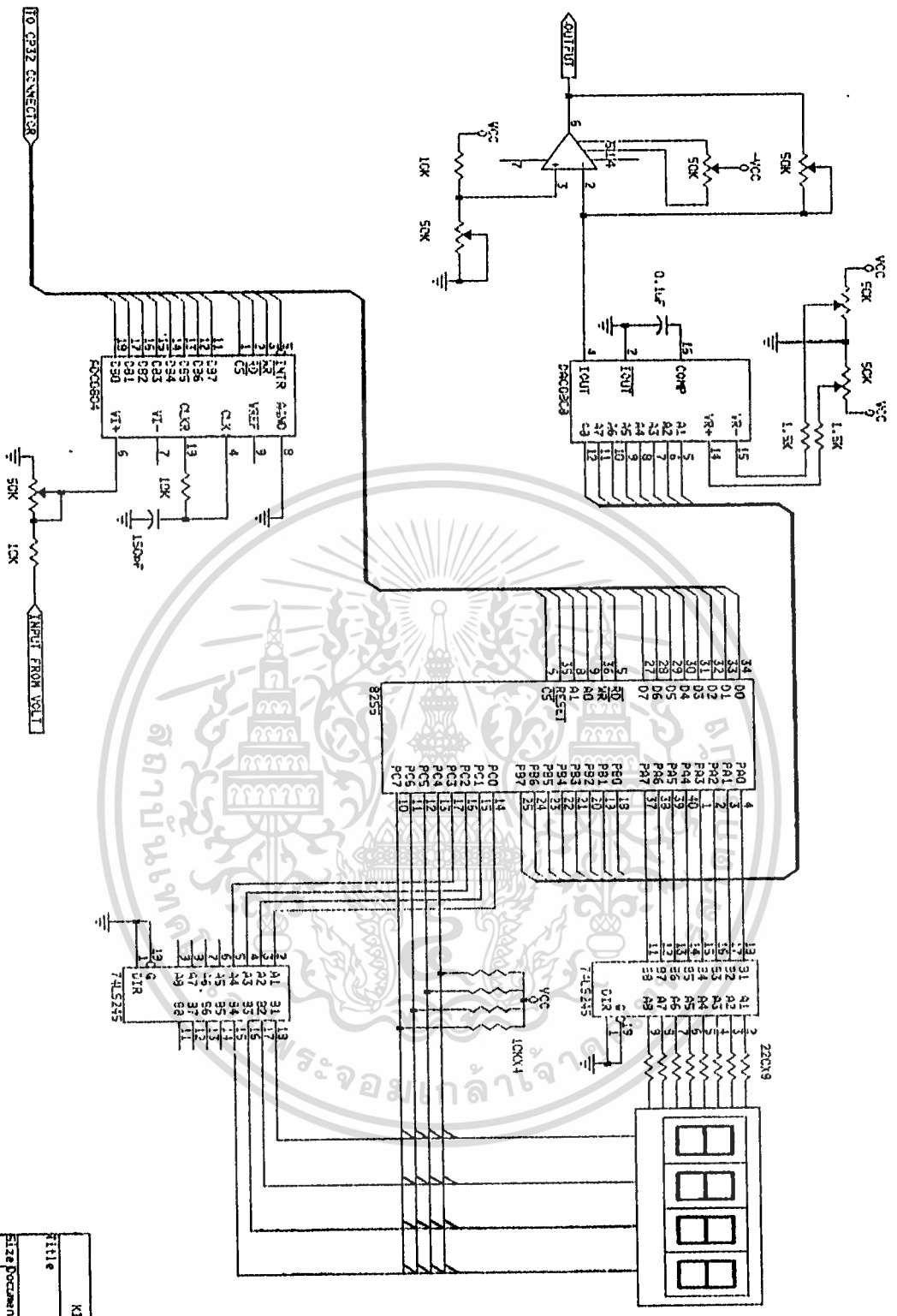
หรือถ้าต้องการให้พอร์ต A เป็น O/P พอร์ต B และ พอร์ต C เป็น I/P ให้พอร์ต A และ B ทำงานในโหมด 0 จะได้ คอนโทรลไบท์ เป็น 10001011 คือ 8BH

การทำงานในโหมด 0 หรือที่เรียกว่า simple I/P port ผู้ที่ใช้ 8255 มักจะใช้มากกว่าโหมดอื่น คือ ประมาณ 80 % ทั้งนี้เพราะในโหมด 1 และ 2 จะต้องมีการรื้อวิธีการอินเทอร์รัพท์ ซึ่งจะต้องจัดวงจรให้



PIN NAME	DESCRIPTION	TYPE
D0 - D7	Bidirectional Data Bus	Bidirectional
PA0 - PA7	Eight I/O pins designated as Port A	Bidirectional
PB0 - PB7	Eight I/O pins designated as Port B	Bidirectional
PC0 - PC7	Eight I/O pins designated as Port C upper and Port C lower	Bidirectional
$\overline{RD}$	Read from device control	Input
$\overline{WR}$	Write to device control	Input
$\overline{RESET}$	System reset	Input
$\overline{CS}$	Device select	Input
A0 A1	I/O port select	Input
VCC GND	Power and Ground	

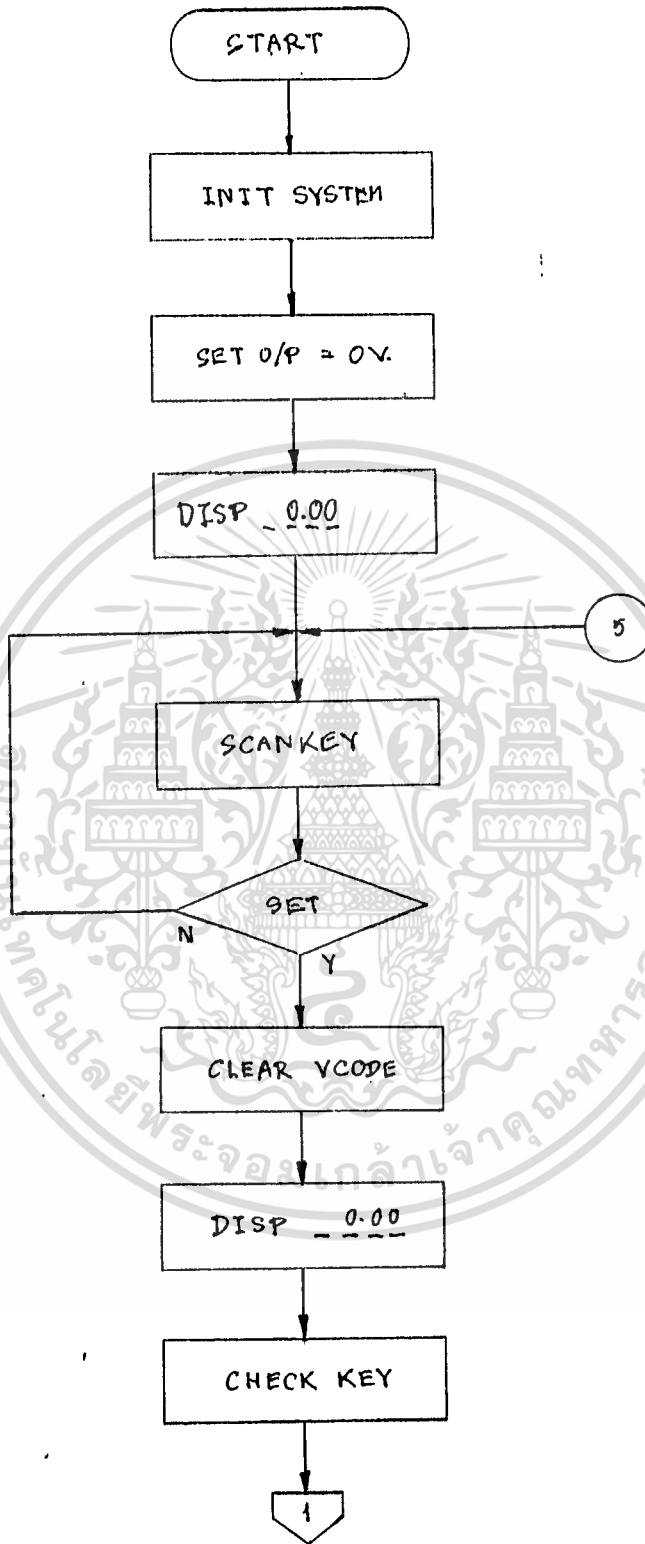
รูปที่ 1 การจัดขาของ 8255



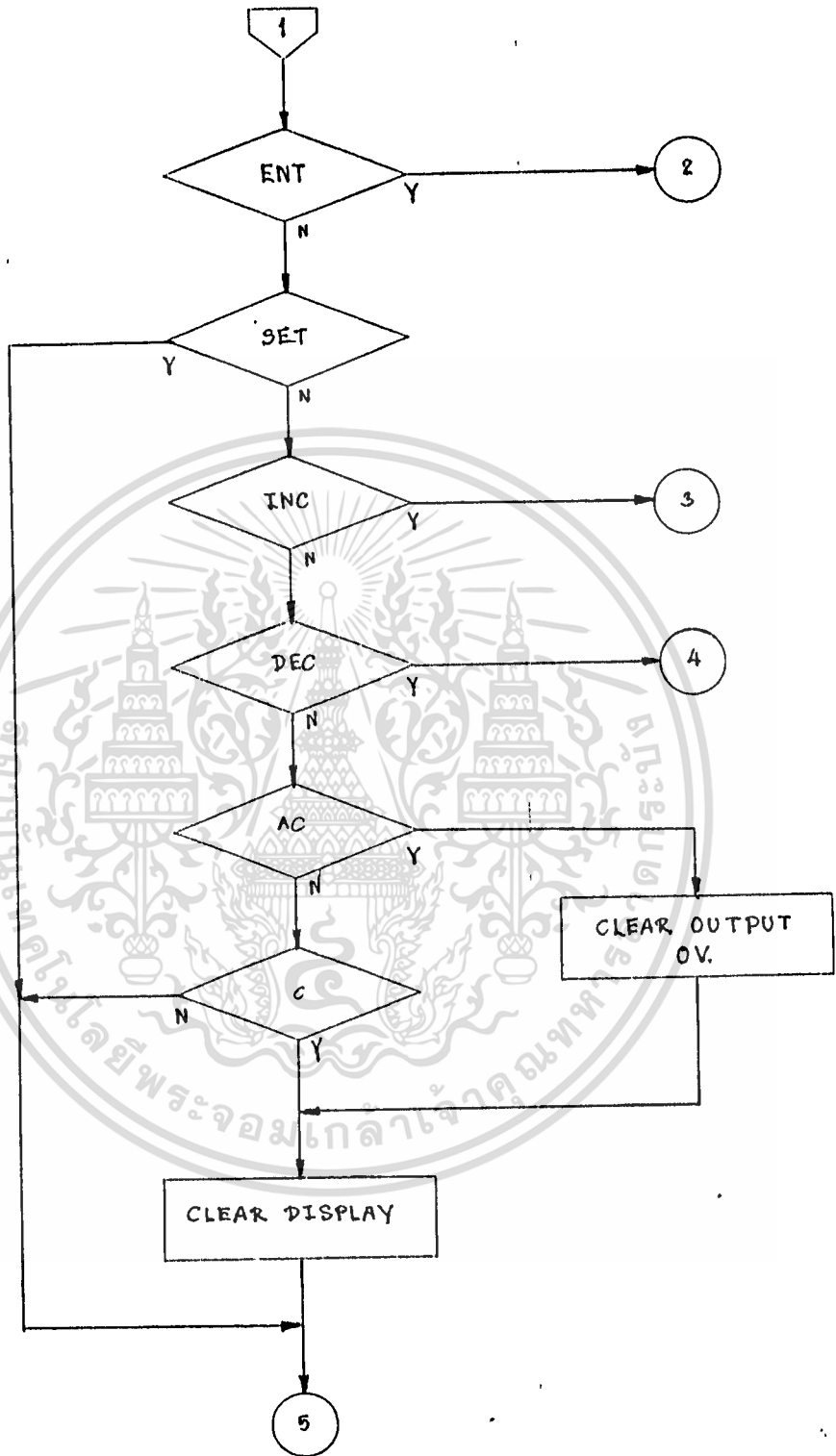
KING MCKQUIT LADKORANG	
Title	DAC, ADC & CONSOLE
Size Document Number	1
Rev	1
Date:	July 31, 1991 Secret
of	1

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

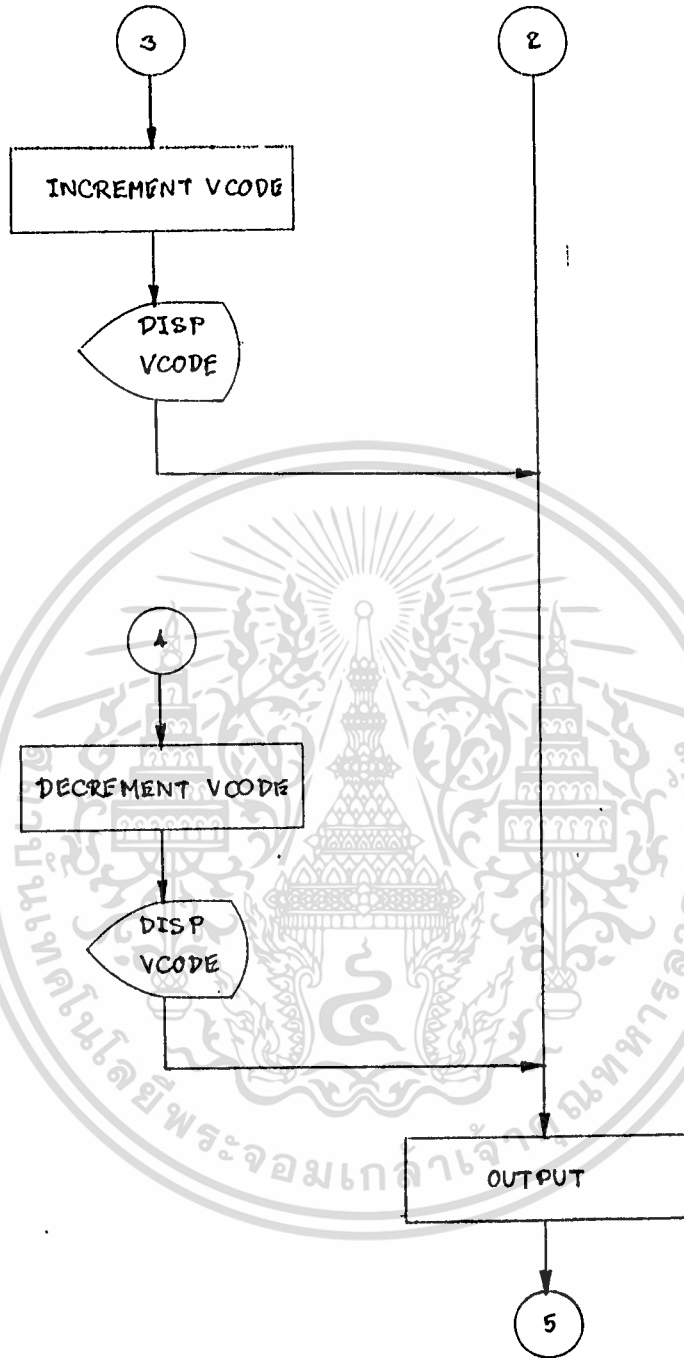




เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## กิตติกรรมประกาศ

โครงการนี้สำเร็จลง ได้ต้องขอขอบคุณผู้มีอุปการะคุณดังต่อไปนี้

1. อาจารย์ที่ปรึกษา อาจารย์ วิทยา ทิพย์สุวรรณพร ที่ให้ความเอื้อเฟื้ออุปการณ์ต่าง ๆ และให้คำปรึกษาทั้งทางด้านวิชาการ เทคนิค และเอกสารต่าง ๆ
2. ภาควิชาเทคโนโลยีทางอุตสาหกรรมที่ให้ความสะดวกทางการใช้เครื่องมือต่าง ๆ
3. บริษัท อีทีที จำกัด ที่ให้ปรึกษาเกี่ยวกับเรื่อง Microcontroller



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## หนังสืออ้างอิง

1. สมศักดิ์ ชุ่มช่วย, "ชุดจ่ายไฟ" วารสารอิเล็กทรอนิกส์เวิลด์, ฉบับโครงการ  
ตุลาคม - พฤศจิกายน, หน้า 141 - 152, 2526.
2. GEORGE CHRYSSIS , "HIGH - FREQUENCY SWITCHING POWER  
SUPPLY", Mc GRAW-HILL BOOK COMPANY, (NEW YORK), PP  
41-148, 1984
3. ABRAHAM I. PRESSMAN, "SWITCHING AND LINEAR POWER SUPPLY,  
POWER CONVERTER DESIGN", HAYDEN BOOK COMPANY, 1977
4. WILLIAM McMURRAY, "OPTIMUM SNUBBER FOR POWER  
SEMICONDUCTORS", IEEE CONFERENCE RECORD OF SIXTH ANNUAL  
MEETING, 1971, PP 885-893
5. คู่มือ MCS-51, บริษัท สิลาร์เวิร์ท จำกัด, ปี 2533.

