



ปีการศึกษา 2533

วงจรรขยายอินพุท/เอาต์พุท

สำหรับเครื่อง ไอพีเอ็ม และ เครื่อง เสมีออน

(I/O EXTENSION CARD FOR IBM PC AND COMPATIBLES)



โดย  
จิรศักดิ์ ไชครวมชัย 313605  
สุรพล ไสยสมบัติ 313632

อาจารย์ที่ปรึกษา

อาจารย์ กฤตากร กล่อมการ

027905

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ **๒๒ ก.ค. ๒๕๓๓**  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ปริญญาโทปีการศึกษา 2533

ภาควิชาเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

คณะวิศวกรรมศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้า วิทยาเขตเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง วารชยายอินพุต/เอาต์พุตสำหรับเครื่อง ไอพีเอ็มและเครื่องเสมือน

ผู้จัดทำ นายจรัสศักดิ์ โชครวมชัย

นายสุรพล ไสยสมบัติ



.....  
( รศดร. สุรพล )

อาจารย์ที่ปรึกษา

.....  
( รศดร. เจริญพร )

อาจารย์ที่ปรึกษา

.....  
( )

อาจารย์ที่ปรึกษา

เลขหมู่ T 33072.๔ A  
เลขทะเบียน 027905  
วัน, เดือน, ปี 12 ก.ค. 34

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วงจรรขยายอินพุท/เอาต์พุท สำหรับเครื่องโอบีเอ็มพีซี และเครื่องเสมือน  
นายจิรศักดิ์ ไชครวมชัย  
นายสุรพล ไสยสมบัติ  
อาจารย์ กฤดากร กล่อมการ ที่ปรึกษา  
ปีการศึกษา 2533

### บทคัดย่อ

ปริญาณิพนธ์นี้เป็นการเสนอวิธี การออกแบบ และสร้างวงจรที่ใช้ในการควบคุมอุปกรณ์ภายนอก โดยใช้คอมพิวเตอร์ พีซี ควบคุมการทำงานของระบบ โดยสามารถที่จะทำการควบคุมอุปกรณ์ภายนอกได้ 32 แชนแนล สามารถที่จะกำเนิดแรงดันคงที่ได้ 0 Volt ถึง 10 Volt และทำหน้าที่กำเนิดความถี่ชายเวฟได้ อีกทั้งยังมีตัว TIMER/COUNTER เพื่อที่จะศึกษาการทำงาน

## สารบัญ

หน้า

บทนำ	1
- ความสำคัญของ โครงการงาน	1
- วัตถุประสงค์ของ โครงการงาน	1
- ขอบเขตของ โครงการงาน	2
หลักการและทฤษฎี	3
- สัญญาณเบนส์ลิตของเครื่อง IBM/PC	4
- วงจรคล็อก	13
- ระบบบัส	14
- วงจรนับฐานเวลา	15
- DMA (Direct Memory Access)	15
- อินเทอร์รัพท์	17
- การจััดแอดเดรสสำหรับพอร์ต I/O	18
- การใช้งาน PIT 8253	21
- การใช้งาน PPI 8255	30
- ความรู้เกี่ยวกับ IC PAL	38
- การแปลงสัญญาณ A-D และ D-A	38
- หลักการของระบบ	40
- การทำงานของวงจร	42
- โครงสร้างของการ์ด	46
การออกแบบวงจร	50
- ส่วนควบคุมการสร้างความถี่	50
- ส่วนควบคุมการติดต่อกับเครื่อง IBM/PC	51
- ส่วนของการติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอก	56

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- ส่วนการแปลงสัญญา DAC	57
- ส่วนควบคุมอุปกรณ์ภายนอก	59
- ส่วนของแหล่งจ่ายไฟ	60
<b>สรุปผลของ โครงการและข้อเสนอแนะ</b>	<b>62</b>
- สรุปผลที่ได้จากโครงการ	62
- ข้อเสนอแนะในการพัฒนาโครงการ	63

## เอกสารอ้างอิง

### ภาคผนวก



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทนำ

### ความสำคัญของโครงการ

ในปัจจุบันเครื่องคอมพิวเตอร์มีความจำเป็น และมีบทบาทอย่างมากในการพัฒนาชีวิต และความเป็นอยู่ของมนุษย์ให้ดีขึ้นได้ และด้วยเทคโนโลยีอันทันสมัย ทำให้ได้มีการพัฒนาส่วนประกอบและชิ้นส่วนต่าง ๆ ให้มีประสิทธิภาพดีขึ้นใช้งานได้มากขึ้น คอมพิวเตอร์นั้นไม่ได้จำกัดอยู่เพียงแค่ฮาร์ดแวร์เท่านั้น เราสามารถที่จะนำเอาคอมพิวเตอร์นี้ไปประยุกต์ใช้งานทางด้านฮาร์ดแวร์ได้อีกมากมายจะทำให้คอมพิวเตอร์นี้มีประโยชน์มากขึ้น และจะไม่ถูกจำกัดขอบเขตของตัวมันเองอีกต่อไป ในปัญหานี้คุณก็ได้นำเอาคอมพิวเตอร์ไปประยุกต์ใช้งานอีกด้านหนึ่ง ซึ่งได้สังเกตเห็นว่าผู้ใช้งานนั้นสามารถทำความเข้าใจถึง การใช้คอมพิวเตอร์ร่วมกับอุปกรณ์ภายนอกได้ ว่าทำกันได้อย่างไร ปัญหานี้จึงได้ทำการออกแบบวงจร และใช้โปรแกรมควบคุมการทำงานของระบบ ซึ่งสามารถที่จะให้ผู้ใช้งานสามารถเรียนรู้ การติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอก และผู้ที่ต้องการนำเอาไปใช้งานในการควบคุมอุปกรณ์ภายนอกได้ เช่น ปิด-เปิด อุปกรณ์ไฟฟ้า AC ต่าง ๆ หรืออาจจะทำการตั้งเวลา ปิด-เปิด ก็ได้ แม้แต่ความต้องการ และสามารถที่จะทำการเรียนรู้เกี่ยวกับการส่งข้อมูลและรับข้อมูลของ 8255 รวมไปถึงการศึกษา IC8253 ซึ่งทำหน้าที่เป็น TIMER/COUNTER

### วัตถุประสงค์ของโครงการ

ปัญหานี้คุณเล่มนี้ จัดทำขึ้นตามหลักสูตรการศึกษาระดับปริญญาตรี ของภาควิชาเทคนิคอุตสาหกรรม คณะวิศวกรรมศาสตร์ ซึ่งได้มาจากการศึกษา ค้นคว้า ทดลอง

สาเหตุที่ทำให้ปัญหานี้เรื่อง "วงจรขยาย อินพุท/เอาต์พุท สำหรับเครื่อง โอพีเอ็ม/พีซี และเครื่องเสมือน" นี้เพราะว่าปัจจุบันวิทยาการทางด้านคอม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ฟิวเตอร์ได้ก้าวไปไกลมากผู้จัดทำต้องการที่จะศึกษาด้านนี้ โดยเฉพาะด้านฮาร์ดแวร์ ด้วยเหตุนี้จึงหยิบยกเรื่องนี้ขึ้นมาจัดทำพร้อมทั้งนี้ได้มีจุดประสงค์สำคัญดังนี้

1. การศึกษาคอมพิวเตอร์โดยทั่วๆ ไปในวงการคอมพิวเตอร์ถ้ารู้เพียงซอฟต์แวร์ย่อมเป็นเพียงธรรมดาแต่ถ้าได้ศึกษาให้ทราบถึงฮาร์ดแวร์เพื่อนำไปใช้งานได้นั้นย่อมจะเป็นประสิทธิภาพที่ดีกว่า

2. เพื่อเป็นพื้นฐาน และแนวทางในการศึกษาทางด้านฮาร์ดแวร์ในขั้นที่สูงต่อไป

3. เป็นการนำเอาความรู้ที่ได้รับไปเป็นพื้นฐาน ในการออกแบบ, แก้ไข, ปรับปรุง และสร้างงานเฉพาะอย่างและงานแขนงอื่นได้

4. ปัจจุบันคอมพิวเตอร์ได้มีการพัฒนาไปเรื่อย ๆ อย่างเร็วมากถ้าเราได้มีการศึกษาค้นคว้าอย่างจริงจัง เพื่อให้มีความรอบรู้สามารถติดตาม ความก้าวหน้าของวิวัฒนาการวงการคอมพิวเตอร์ได้ทัน

#### ขอบเขตของโครงการ

- ทำการใช้งาน ณ. อุณหภูมิห้อง
- สามารถติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอกได้ 32 แชนแนล
- กำหนดแรงดันอยู่ในช่วง 0-10 volt
- สามารถทำหน้าที่เป็น TIMER/COUNTER

ส่วนประกอบ พื้นฐานที่สำคัญของเครื่องคอมพิวเตอร์ ไอพีเอ็มพีซี หรือ เครื่องเสมือน (IBM/PC or compatible) มีดังนี้คือ System Unit, คีย์บอร์ด (key board, จอมอนิเตอร์ (Display Monitor) ส่วนของ system unit จะประกอบด้วยไมโครโปรเซสเซอร์ (control unit), หน่วยความจำ (memory unit) ซึ่งประกอบไปด้วย ROM และ RAM, หน่วยคำนวณ (arithmetic unit), หน่วยรับ-ส่งสัญญาณ (I/O unit) เช่นพวก I/O card ที่ใช้กับคีย์บอร์ด

I/O extension card เป็นการ์ด (card) ที่ใช้ขยายอินพุต (input) และเอาต์พุต (output) ของเครื่องพีซี สำหรับผู้ใช้เครื่องพีซี จะมีความรู้สึกหน่วงต่อข้อจำกัดของ single parallel และ serial I/O port บนเครื่อง PC standard ที่มีใช้อยู่ทั่วไปจึงมีการพัฒนาและขยายการ์ดเพื่อปรับปรุงทุกสิ่งเพื่อนำมาใช้กับระบบควบคุมขั้นสูงและระบบการวัด เมื่อเราพิจารณาถึงความเชื่อถือได้, ความสะดวก และง่ายในการเขียน graphics, ขนาดและน้ำหนักของมัน

ลักษณะการต่อ serial port (COM1) และ printer กับ parallel port (LPT1) เราจะพิจารณาหัวข้อสำคัญทางเทคนิคดังนี้ หน้าที่การทำงานของ D-A และ A-D conversion สำหรับ counter timer ควรจะสนใจเป็นพิเศษ และการควบคุมกระบวนการนำไปใช้งานด้วย

ในระบบของเครื่องคอมพิวเตอร์นั้น สามารถขยายความสามารถของระบบเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการทำงาน หรือเพิ่มหน้าที่การทำงานของระบบได้ง่าย โดยการอาศัยสล롯 (slot) และพอร์ต (port) ต่าง ๆ ที่มีอยู่แล้วในเครื่องไอพีเอ็มพีซี

การที่จะติดต่อกับ วงจรอินเทอร์เฟซ ที่ต่อเพิ่มเข้าไปในระบบจะต้องรู้เกี่ยวกับตำแหน่งหน้าที่ของแต่ละขานบนสลอตที่จำเป็นในการใช้งานก่อน เพื่อที่จะให้เรียนรู้และเข้าใจได้ง่าย เพื่อที่จะสามารถต่อสัญญาณต่าง ๆ ของระบบกับชิ้นงานที่สร้างขึ้นได้ และสามารถที่จะทำการตั้งสัญญาณแอดเดรสมาใช้ในการตีโค้ดเพื่อใช้ในการติดต่อกับชิ้นงานได้

## สัญญาณบนสล๊อตของเครื่อง ไอบีเอ็ม/พีซี

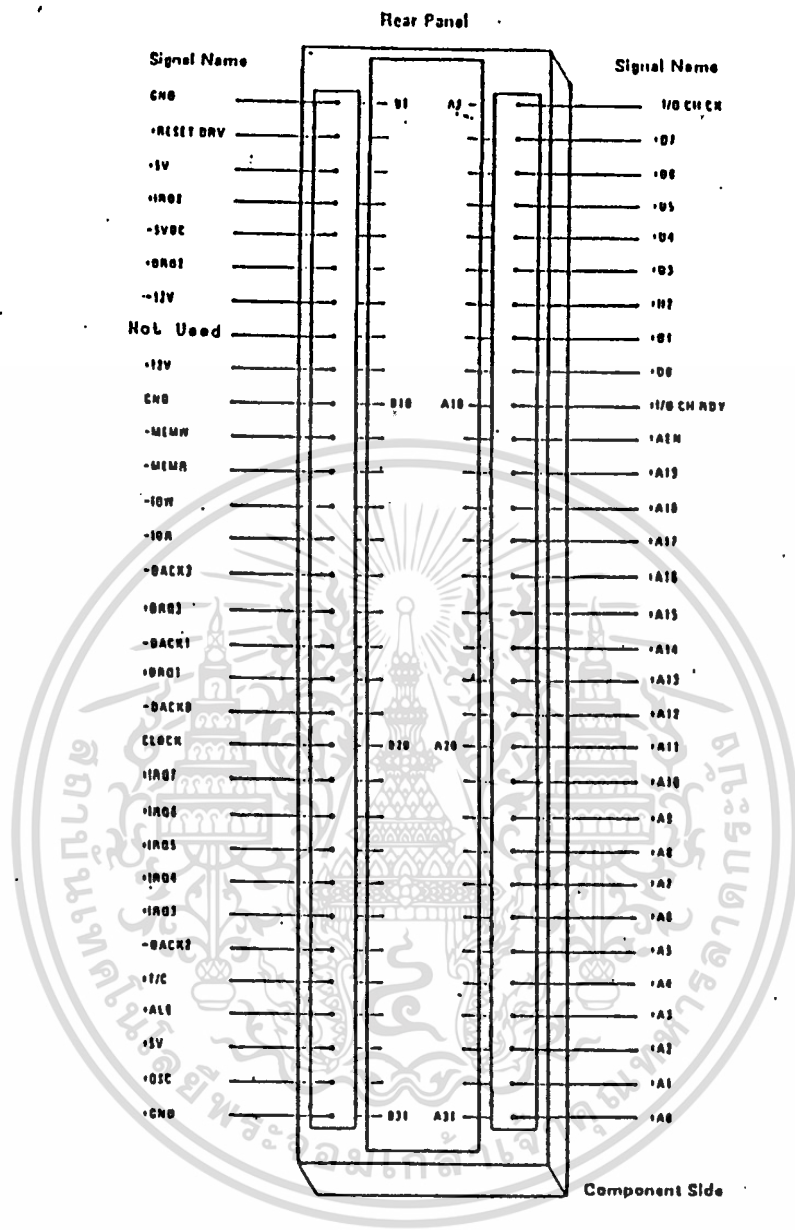
แต่ละขาของสล๊อตเหล่านี้จะเชื่อมต่อกับเส้นสัญญาณต่าง ๆ บนเมนบอร์ด ทำให้การสร้างวงจรอินเทอร์เฟซ (interface) กับเครื่องไอบีเอ็ม/พีซี สามารถทำได้ โดยสะดวกซึ่งเส้นสัญญาณที่เชื่อมต่อกับขาของสล๊อต เหล่านี้จะประกอบไปด้วย เส้นสัญญาณของบัสแอดเดรส, บัสข้อมูล, บัสควบคุมสำหรับการเขียน/อ่านข้อมูลจากหน่วยความจำ หรือพอร์ท อินพุท/เอาต์พุท, เส้นสัญญาณสำหรับการขออินเทอร์รัพท์ของวงจรอินเทอร์เฟซ, เส้นสัญญาณสำหรับการขอ DMA, สัญญาณฐานเวลาต่าง ๆ ที่ใช้ในระบบ, เส้นสัญญาณแสดงการรีเฟรชหน่วยความจำและสัญญาณสำหรับการตรวจสอบความผิดพลาด (I/O CHCK)

### OSC (OSCILLATOR: ขา B30)

ขานี้เป็นเอาต์พุทที่เชื่อมต่อกับสัญญาณคล็อก (clock) ที่มีค่าความถี่สูงสุดบนเมนบอร์ด (main board) คือ 14.31818 MHz ซึ่งมีคาบเวลาประมาณ 70 nano sec. และมี duty cycle ประมาณ 50 % สัญญาณคล็อกอื่น ๆ ของระบบ เช่นคล็อกที่ป้อนให้กับ 8088 หรือชิพซัพพอร์ต (chip support) ต่าง ๆ นั้นจะถูกสร้างขึ้นโดยการหารสัญญาณคล็อก น้อย่างไรก็ตามสิ่งที่ต้องคำนึงถึงในการใช้งานสัญญาณออสซิลเลเตอร์ (OSC) ก็คือ สัญญาณนี้จะไม่ synchronize กับสัญญาณอื่นๆ บนบัสของระบบดังนั้นจึงไม่ควรที่จะนำสัญญาณจากขา OSC นี้ไปใช้เป็นสัญญาณคล็อก สำหรับวงจรภายนอกอื่น ๆ ที่ทำงานร่วมกับระบบ

### CLK (CLOCK: ขา B20)

ขาสัญญาณนี้เป็นเอาต์พุท ซึ่งต่อกับสัญญาณคล็อกที่ถูกสร้างขึ้นโดยการหารสัญญาณ OSC ด้วย 3 ทำให้ได้ความถี่ประมาณ 4.77 MHz ( $14.31818 \text{ MHz}/3$ ) หรือมีช่วงเวลาใน 1 คาบเท่ากับ 210 nano sec. ( $1/4.77 \text{ MHz}$ ) สำหรับค่า duty cycle ของสัญญาณนี้จะมีค่าประมาณ  $1/3$  คือใน 1 คาบจะมีช่วงเวลาที่เป็ลอจิก (logic) "1" เท่ากับ  $1/3$  ของคาบเวลาทั้งหมด หรือประมาณ 70 nano



รูปที่ 2.1 แสดงสล๊อตของเครื่อง IBM/PC

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

sec. และช่วงเวลาที่ เป็นลอจิก "0" เท่ากับ  $2/3$  ของคาบเวลาทั้งหมดหรือประมาณ 140 nano sec. สัญญาณนี้เป็นสัญญาณที่ถูกใช้ เป็นคล็อกของระบบ

#### RESET DRV (ขา B2)

ขาสัญญาณนี้เป็นเอาต์พุต ซึ่งจะแอกทีฟ (logic "1") ในช่วงที่เริ่มจ่ายไฟให้กับระบบและจะยังคงแอกทีฟไปจนกว่าระบบต่างๆ ภายในเครื่อง ไอบีเอ็ม/พีซี จะพร้อมที่จะทำงานได้ จากนั้นสัญญาณนี้ก็จะเปลี่ยนกับเป็น ลอจิก "0" นอกจากนี้ในระหว่างการการทำงานของ ไอบีเอ็ม/พีซี ถ้าระดับแรงดันของแหล่งจ่ายไฟตกลง สัญญาณนี้ก็จะถูกทำให้แอกทีฟเช่นกันโดยทั่วไปแล้วสัญญาณนี้จะถูกนำไปใช้รีเซ็ต (reset) วงจรอินเทอร์เฟส หรืออุปกรณ์ อินพุต/เอาต์พุต ต่างๆ ในช่วงที่เริ่มจ่ายไฟให้กับระบบ ซึ่งจะเป็นการทำให้วงจรหรืออุปกรณ์เหล่านั้นถูกปรับให้อยู่ในสภาวะที่แน่นอนก่อนที่จะเริ่มต้นการทำงานในระบบ

#### A0-A19 (ADDRESS BUS: ขา A31-A12)

ขาสัญญาณทั้ง 20 ขานี้เป็นเอาต์พุตที่ใช้สำหรับกำหนดแอดเดรสของหน่วยความจำหรืออุปกรณ์ อินพุต/เอาต์พุต ที่ 8088 ต้องการติดต่อด้วย โดยที่สัญญาณ A0 จะมีนัยสำคัญต่ำสุดและ A19 จะมีนัยสำคัญสูงสุดสำหรับแอดเดรสบนบัสแอดเดรส A0-A19 นี้จะถูกกำหนดโดย 8088 ในระหว่างขบวนการอ่าน/เขียนข้อมูลลงในหน่วยความจำหรืออุปกรณ์ อินพุต/เอาต์พุตแต่ในช่วงของขบวนการ DMA นี้ DMA controller จะเป็นผู้กำหนดค่าแอดเดรสบนบัสแอดเดรสเองจะเห็นว่าจำนวนเส้นแอดเดรสนี้จะมีอยู่ 20 เส้น ซึ่งสามารถที่จะอ้างแอดเดรสของหน่วยความจำได้ถึง 1 Mbyte

สำหรับการอ้างแอดเดรสของพอร์ท อินพุต/เอาต์พุต นั้นจะใช้เส้นแอดเดรสเพียง 16 เส้นคือ A0-A15 ซึ่งจะทำให้อ้างแอดเดรสของพอร์ทได้ 64 Kport โดยผ่านชุดคำสั่ง IN และ OUT ส่วนแอดเดรสที่เหลือคือ A16-A19 นั้นจะไม่ถูกใช้งานอย่างไรก็ตามภายใน ไอบีเอ็ม/พีซี จะใช้แอดเดรสในการ อ้างแอดเดรสของพอร์ทเพียง 10 เส้นคือจาก A0-A9

#### DO-D7 (DATA BUS: ขา A9-A2)

ขาสัญญานี้จะเป็นแบบ Bi-Directional ซึ่งต่อกับบัสข้อมูลของระบบ เพื่อทำหน้าที่ในการส่งผ่านข้อมูลระหว่างพอร์ท อินพุท/เอาต์พุท กับเครื่องไอบีเอ็ม/พีซี โดยบิต D0 จะมีนัยสำคัญต่ำสุด และบิต D7 จะมีนัยสำคัญสูงสุด

#### ALE (ADDRESS LATCH ENABLE: ขา B28)

ขาสัญญานี้เป็นสัญญาณเอาต์พุทที่ 8288 บัสควบคุม (bus controller) สร้างขึ้นเพื่อใช้สำหรับแสดงการเริ่มต้นของบัสไซเคิล (bus cycle) และแสดงให้อุปกรณ์ภายนอกทราบว่าแอดเดรสที่ 8088 ต้องการติดต่อกับนั้นถูกส่งออกมาบนบัสแอดเดรสแล้ว โดยที่สัญญาณ ALE นี้จะเปลี่ยนจากลอจิก "1" เป็น "0" เมื่อค่าแอดเดรสที่ต้องการถูกส่งออกมาบนแอดเดรส/บัสข้อมูลของ 8088 ทำให้สามารถแยกค่าแอดเดรสและข้อมูลออกจากกันได้

#### I/O CHCK (I/O CHANNEL CHECK ขา A1)

ขานี้เป็นอินพุทที่ใช้ในการแสดงความผิดพลาดเกี่ยวกับพาริตี ที่เกิดขึ้นในการทำงานของวงจรรีจิสเตอร์เฟสหรืออุปกรณ์ อินพุท/เอาต์พุท เมื่อขาสัญญาณได้รับลอจิก "0" จะทำให้ 8088 ถูกอินเทอร์รัพท์ (interrupt) แบบ nonmaskable (NMI) อย่างไรก็ตามเราสามารถที่จะกำหนดให้วงจรรายในของเครื่อง ไอบีเอ็ม/พีซี ทำการขออินเทอร์รัพท์ (interrupt) ไม่ได้โดยการกำหนดลอจิกของบิตข้อมูล (data bit) ของพอร์ทที่ควบคุมการขออินเทอร์รัพท์ แบบ NMI

#### I/O CHRDY (I/O CHANNEL READY: ขา A10)

ขาสัญญานี้เป็นอินพุท ที่ใช้เพิ่มช่วงเวลาในบัสไซเคิล ในกรณีที่อุปกรณ์ อินพุท/เอาต์พุท หรือหน่วยความจำที่เกี่ยวข้องกับขบวนการในบัสไซเคิล ที่เกิดขึ้นนั้น ไม่สามารถทำงานทันตามช่วงเวลาดปกติของบัสไซเคิลนั้น ๆ ได้ (ช่วงเวลาของบัสไซเคิลที่เกี่ยวข้องกับหน่วยความจำใช้ช่วงเวลาเท่ากับช่วงเวลาของคล็อก 4 ลูกหรือ 840

nanosec. ในขณะที่บัสไซเคิลที่เกี่ยวกับ อินพุท/เอาวพุทจะใช้ช่วงเวลาเท่ากับช่วงเวลาของคล็อก 5 ลุกหรือ 1.05 usec.)

เมื่ออุปกรณ์ อินพุท/เอาวพุท หรือหน่วยความจำต้องการที่จะเพิ่มช่วงเวลาในบัสไซเคิลให้นานขึ้นอีกนั้นจะสามารถทำได้โดยการป้อนลอจิก "0" ให้กับขาอินพุท/เอาวพุท CHRDY ในช่วงเวลาที่ อินพุท/เอาวพุท หรือหน่วยความจำที่ถูกกำหนดนั้นได้รับสัญญาณจากการตีโค้ด (decode) แอดเตรสและสัญญาณ MEMR, MEMW, IOR หรือ IOW

IRQ2-IRQ7 (INTERRUPT REQUEST 2 THROUGH 7: ขา B4 และ B25-B21)

ขาสัญญาณทั้งหมดนี้เป็นขาอินพุทที่ใช้สำหรับการขออินเทอร์รัพท์จาก 8088 โดยสัญญาณเหล่านี้จะต่อเข้ากับ 8259A บนเมนบอร์ดโดยตรง โปรแกรมในส่วนของ BIOS ของ ไอพีเอ็ม/พีซี จะทำการโปรแกรม 8259A ให้ IRQ2 มีลำดับความสำคัญสูงสุด (Highest Priority) และ IRQ7 มีลำดับความสำคัญต่ำสุดในกรณีที่มีการขอ อินเทอร์รัพท์เกิดขึ้นคือระดับลอจิกที่ขา IRQ ขาใดขาหนึ่งถูกเปลี่ยนจากลอจิก "0" เป็นลอจิก "1" (ขอบขาขึ้น) 8259A ก็จะทำการส่งสัญญาณ INT ให้กับ 8088 เพื่อทำการขออินเทอร์รัพท์

สิ่งสำคัญในการขออินเทอร์รัพท์โดยผ่านทาง IRQ2-IRQ7 นี้ก็คืออุปกรณ์ที่ทำการขออินเทอร์รัพท์โดยผ่านทาง IRQ ขาใดก็จะต้องรักษาระดับสัญญาณที่ขา IRQ นั้นให้แอกทีฟ (logic "1") อยู่จนกว่าจะได้รับสัญญาณ INTA (Interrupt Acknowledge) จาก 8088 เสียก่อนถ้าไม่เช่นนั้นการขออินเทอร์รัพท์ จะถูกยกเลิก

แต่อย่างไรก็ตามสัญญาณ INTA นี้จะไม่ถูกต่อออกมาที่ขาของสล๊อตด้วย ดังนั้นโปรแกรมที่ทำการตอบสนองต่อการขออินเทอร์รัพท์ (Interrupt Service Routine) จะต้องทำการรีเซต(reset) สัญญาณ IRQ เองโดยใช้คำสั่ง OUT ไปยังพอร์ท อินพุท/เอาวพุท ที่เกี่ยวข้อง

IOR (I/O READ: ขา B14)

ขาสัญญาณนี้เป็นเอาวพุทแอกทีฟที่ลอจิก "0" ที่สร้างขึ้นโดย 8288 Bus Controller เพื่อใช้ในการแสดงว่าบัสไซเคิลที่เกิดขึ้นนี้เป็นบัสไซเคิลของการอ่าน



ข้อมูลจากพอร์ท อินพุท/เอาวพุท เพื่อให้พอร์ท อินพุท/เอาวพุท ที่มีแอดเดรสตรงกับ แอดเดรสบนบัสแอดเดรสนั้นส่งข้อมูลออกมาบนบัสข้อมูล โดยข้อมูลจะต้องถูกส่งมาบน บัสข้อมูลก่อนขอบขาขึ้นของสัญญาณ IOR ประมาณ 30 nanosec. เพื่อให้มั่นใจได้ว่า 8088 สามารถรับข้อมูลได้ถูกต้องสำหรับในขบวนการ DMA 8237A-5 DMA Controller จะทำการสร้างสัญญาณIOR เองโดยค่าแอดเดรสที่อยู่บนแอดเดรสบัสจะเป็น ค่าแอดเดรสของหน่วยความจำ (แทนที่จะเป็นแอดเดรสของพอร์ทอินพุท/เอาวพุท) ที่พอร์ท อินพุท/เอาวพุทที่ขอ DMA ต้องการจะนำข้อมูลไปเก็บการที่พอร์ทใดจะส่งข้อมูลออกมาบนบัสข้อมูลนั้นจะอาศัยสัญญาณ DACK จาก DMA Controller เป็นตัวกำหนดเช่นกรณีที่สัญญาณ DACK1 แอดที่ฟก็แสดงว่าพอร์ท อินพุท/เอาวพุท ที่จะต้อง ส่งข้อมูลออกมาบนบัสข้อมูลก็ คือพอร์ท อินพุท/เอาวพุท ที่ขอ DMA ผ่านทางแชนแนล ที่ 1 (DRQ1) เป็นต้น

**IOW (I/O WRITE: ขา B13)**

ขาสัญญาณนี้เป็นเอาวพุท แอดที่ฟที่ลอจิก "0" ที่ถูกสร้างขึ้นโดย 8288 Bus Controller เพื่อใช้แสดงว่าบัสไซเคิลที่เกิดขึ้นนี้เป็นบัสไซเคิลของการเขียน ข้อมูลลงบนพอร์ท อินพุท/เอาวพุท เพื่อให้พอร์ท อินพุท/เอาวพุท ที่มีแอดเดรสตรงกับแอดเดรสบนแอดเดรสบัสนั้นรับข้อมูลที่อยู่บนบัสข้อมูลไปเก็บไว้ อย่างไรก็ตามเนื่องจากในช่วงเวลาที่สัญญาณ IOW นั้นแอดที่ฟ (logic "0") นั้นข้อมูลบนบัสข้อมูลอาจจะยังไม่สมบูรณ์ ดังนั้นการออกแบบจึงควรใช้ขอบขาขึ้นของสัญญาณ IOW แทนขอบขาลง ในการทำให้พอร์ท อินพุท/เอาวพุทที่เกี่ยวข้องรับข้อมูลไปเก็บไว้ เพื่อให้ข้อมูลบนบัสข้อมูลสมบูรณ์เสียก่อนสำหรับในขบวนการ DMA นั้น DMA Controller จะทำการสร้างสัญญาณIOW เอง โดยที่ค่าแอดเดรสที่อยู่บนแอดเดรสบัสจะเป็นค่าแอดเดรสของ หน่วยความจำที่พอร์ท อินพุท/เอาวพุท ที่ขอ DMA ต้องการจะอ่านข้อมูล

**MEMW (MEMORY WRITE: ขา B11)**

ขานี้เป็นเอาวพุทแอดที่ฟที่ลอจิก "0" ซึ่ง 8288 Bus Controller สร้างขึ้นในระหว่างบัสไซเคิลในการเขียนข้อมูลลงในหน่วยความจำของ 8088 สัญญาณ MEMW นี้จะถูกส่งออกมาเพื่อให้หน่วยความจำที่แอดเดรสตรงกับค่าแอดเดรสบน

แอดเดรสบัส นั้นทำการรับข้อมูลที่อยู่บนบัสข้อมูลไปเก็บไว้โดยทั่วไปหน่วยความจำจะรับข้อมูลในช่วงขอบขาขึ้นของสัญญาณ MEMW สำหรับ ในระหว่างขบวนการ DMA นั้น 8237A-5 DMA Controller จะทำการควบคุมบัสต่างๆ ของระบบแทน 8088 และสัญญาณ MEMW จะใช้ในบัสไซเคิลของการเขียนข้อมูลในหน่วยความจำ

#### MEMR (MEMORY READ: ขา B12)

ขานี้เป็นเอาต์พุตจาก 8288 ซึ่งสัญญาณนี้จะแอกทีฟ(logic "0")ในระหว่างบัสไซเคิลของการอ่านข้อมูลจากหน่วยความจำของ 8088 เพื่อให้หน่วยความจำที่มีแอดเดรสตรงกับค่าแอดเดรสบนแอดเดรสบัสนั้นทำการส่งข้อมูลออกมาบนบัสข้อมูลโดยหน่วยความจำนั้นจะต้องส่งข้อมูลออกมาในช่วงเวลา 30 nanosec. ก่อนที่สัญญาณ MEMW จะกลับเป็นลอจิก "1" ทั้งนี้ก็เพื่อให้ 8088 ได้รับข้อมูลที่ถูกต้อง

สำหรับในระหว่างขบวนการ DMA นั้น DMA Controller จะควบคุมบัสต่างๆ ของระบบแทน 8088 และสัญญาณ MEMR จะถูกใช้ในบัสไซเคิลของการอ่านข้อมูลจากหน่วยความจำ (ข้อมูลถูกส่งจากหน่วยความจำไปให้กับ อุปกรณ์ อินพุท/เอาต์พุท)

#### DRQ1-DRQ3 (DMA REQUEST 1-3: ขา B18, B6 และขา B16)

ขาสัญญาณทั้งสามนี้เป็นสัญญาณอินพุทแอกทีฟที่ลอจิก "1" ซึ่งอุปกรณ์ภายนอกสามารถใช้ในการขอ DMA จากระบบโดยการป้อนระดับสัญญาณลอจิก "1" ให้กับขา DRQ ขาใดขาหนึ่ง (ขา DRQ ทั้งสามนี้จะต่อเข้ากับ DRQ1-DRQ3 ของ 8237A-5)

เมื่อ 8237A-5 ได้รับสัญญาณนี้แล้วก็จะตรวจสอบว่ามีการขอ DMA ในแชนแนลที่มีลำดับความสำคัญ(Priority) สูงกว่าหรือไม่ถ้าไม่มีก็จะทำการขอ DMA จาก 8088 และตอบรับการขอ DMA จากอุปกรณ์ภายนอก (สัญญาณ DACK ของแชนแนลที่ขอ DMA จะแอกทีฟ) แต่ถ้ามี 8237A-5 ก็จะทำการขอ DMA ให้กับแชนแนลที่มีลำดับความสำคัญสูงกว่าก่อนแล้วจึงทำการขอ DMA ให้กับแชนแนลที่มีลำดับความสำคัญต่ำกว่าภายใน ROM BIOS ของไอพีเอ็ม/พีซี จะโปรแกรม 8237A-5 ให้ DRQ1 มีลำดับความสำคัญสูงสุด และ DRQ3 มีลำดับความสำคัญต่ำสุดตั้งนั้นถ้ามีการขอ DMA

ของอุปกรณ์ภายนอกผ่านทางแชนแนลที่ 1 ก่อนจากนั้นเมื่อเสร็จจากขบวนการ DMA ของแชนแนลที่ 1 แล้วจึงจะทำการขอ DMA ให้กับแชนแนลที่ 2

อย่างไรก็ตาม 8237A-5 ยังมีแชนแนลสำหรับการขอ DMA อยู่อีก 1 แชนแนล คือแชนแนล 0 (DRQ0) ซึ่งในความเป็นจริงแล้วแชนแนลนี้จะมีลำดับความสำคัญที่สูงกว่าแชนแนลที่ 1 แต่จะไม่ถูกต่อออกมาถึงขาของสล็อดเนื่องจากเครื่องไอบีเอ็ม/พีซี จะใช้แชนแนลที่ 0 นี้ในการรีเฟรชหน่วยความจำที่เป็นไดนามิก RAM

ในการขอ DMA นั้นสัญญาณ DRQ นี้จะต้องแอกทีฟอยู่ในช่วงระยะเวลาหนึ่งเท่านั้นถ้าสัญญาณนี้แอกทีฟอยู่นานเกินไปจะทำให้เกิดขบวนการ DMA ขึ้นมากกว่า 1 ขบวนการได้สำหรับวงจรที่ขอ DMA โดยทั่วไปแล้วจะใช้สัญญาณตอบรับการขอ DMA หรือสัญญาณ DACK ของแชนแนลที่ขอ DMA นั้นในการรีเซตสัญญาณ DRQ เช่นอุปกรณ์ภายนอกที่ขอ DMA ผ่านทางแชนแนลที่ 1 (DRQ1) ก็จะคอยตรวจสอบการตอบรับการขอ DMA จากสัญญาณ DACK ของแชนแนลที่ 1 (DACK1) เมื่อได้รับสัญญาณจาก DACK1 แล้วก็จะรีเซตสัญญาณ DRQ1 (เปลี่ยนจากลอจิก "1" เป็น "0")

DACK0-DACK3 (DMA ACKNOWLEDGE 0-3: ขา B19, B17, B26 และ B15)

สัญญาณทั้ง 4 นี้เป็นเอาว์พุทแอกทีฟที่ลอจิก "0" ซึ่ง 8237A-5 สร้างขึ้นเพื่อแสดงให้วงจรภายนอกที่ขอ DMA ทราบว่าการขอ DMA นั้น ได้รับการตอบสนองแล้วและ 8237A-5 จะเข้าสู่ขบวนการ DMA เพื่อให้การส่งผ่านข้อมูลระหว่างอุปกรณ์ อินพุท/เอาว์พุท ที่ขอ DMA กับหน่วยความจำเกิดขึ้นได้โดยตรง (คือไม่ต้องผ่าน 8088) โดยสัญญาณ DACK นี้จะแอกทีฟในแชนแนลใด ก็ขึ้นอยู่กับว่าขบวนการ DMA ที่จะเกิดขึ้นนั้นเป็นการตอบสนองต่อการขอ DMA ในแชนแนลใด เช่นถ้าขบวนการ DMA ที่จะเกิดขึ้นนั้นเป็นการตอบสนองต่อการขอ DMA ในแชนแนลที่ 2 (DRQ2) สัญญาณ DACK2 ก็จะมีแอกทีฟเป็นต้น

AEN (ADDRESS ENABLE: ขา A11)

สัญญาณนี้เป็นเอาว์พุทใช้ในการแสดงว่าบัสไซเคิลที่เกิดขึ้นในช่วงเวลาที่สัญญาณ AEN แอกทีฟ (logic "1") นั้นเป็นบัสไซเคิลของขบวนการ DMA

สำหรับบนเมนบอร์ดของเครื่องไอบีเอ็ม/พีซี นั้นจะใช้สัญญาณนี้ในการติส

เอเบิล 8288 bus controller และจะใช้ดีสเอเบิลพอร์ต อินพุท/เอาต์พุท ต่างๆ ที่ไม่เกี่ยวข้องกับขบวนการ DMA ที่เกิดขึ้นนี้ที่จำเป็นต้องทำเช่นนี้ก็เพราะในระหว่างขบวนการ DMA นั้น 8237A-5 จะส่งแอดเดรสของหน่วยความจำออกมา บนแอดเดรสบัส และจะทำให้สัญญาณ IOR หรือ IOW แอคทีฟด้วย ดังนั้นถ้าไม่ทำการดีสเอเบิล (disable) พอร์ต อินพุท/เอาต์พุท ที่ไม่เกี่ยวข้องไว้ก็อาจจะทำให้พอร์ต อินพุท/เอาต์พุท ที่มีแอดเดรสตรงกับค่าแอดเดรสบนบัสแอดเดรส (ซึ่งเป็นแอดเดรสของหน่วยความจำ) นั้นทำการอ่านหรือส่งข้อมูลออกมาบนบัสข้อมูลทำให้เกิดความผิดพลาดขึ้นได้

T/C (TERMINAL COUNT: ชา B27)

สัญญาณนี้ถูกสร้างขึ้น จากการนำเอาสัญญาณเอาต์พุทที่ ชา EOP ของ 8237A-5 มากลับลอจิก (โดยใช้ gate inverter) ทำให้สัญญาณ T/C นี้ แอคทีฟที่ ลอจิก "1" สำหรับสัญญาณนี้จะแอคทีฟเมื่อจำนวนไบต์ (byte) ในการส่งผ่านข้อมูลของขบวนการ DMA ในแชนแนลใดแชนแนลหนึ่งครบตามจำนวนที่กำหนดไว้โดยทั่วไปแล้วสัญญาณที่จะถูกใช้ในการสิ้นสุดขบวนการ DMA ที่ทำการส่งผ่านข้อมูล เป็น block เนื่องจากสัญญาณนี้จะแอคทีฟโดยไม่แสดงว่าเป็นสัญญาณของแชนแนลใด ดังนั้นจึงต้องทำการนำสัญญาณ T/C นี้ผ่าน gate inverter แล้วนำไป OR กับสัญญาณ DACK เพื่อให้สามารถทราบได้ว่าสัญญาณ T/C ที่เกิดขึ้นนั้นเป็นสัญญาณของแชนแนลใดสำหรับในแชนแนลที่ 0 นั้นสัญญาณ T/C จะแอคทีฟในช่วงเวลาที่คงที่ คือ ทุก ๆ 990.804 millisec. ซึ่งก็คือช่วงเวลาที่ใช้ในการรีเฟรชหน่วยความจำขนาด 64 Kbyte นั้นเอง

5 Vdc (ชา B3 และ B29)

ชาทั้งสองนี้ต่อกับแหล่งจ่ายไฟ DC 5 Volt ของระบบโดยจะมีค่าความเที่ยงตรง (Regulated) 5 % คืออยู่ในช่วง 4.75 ถึง 5.25 Vdc

**12 Vdc (ขา B9)**

ขานี้จะต่อกับแหล่งจ่ายไฟ DC 12 Volt ของระบบโดยจะมีค่าความเที่ยงตรง (Regulated) 5 % คืออยู่ในช่วง 11.4 ถึง 12.6 Vdc

**-5 Vdc (ขา B5)**

ขานี้จะต่อกับแหล่งจ่ายไฟ DC -5 Volt ของระบบโดยจะมีค่าความเที่ยงตรง (Regulated) 10 % คืออยู่ในช่วง -5.5 ถึง -4.5 Vdc

**-12 Vdc (ขา B7)**

ขานี้จะต่อกับแหล่งจ่ายไฟ DC -12 Volt ของระบบ โดยจะมีค่าความเที่ยงตรง (Regulated) 10 % คืออยู่ในช่วง -13.2 ถึง -10.8 Vdc

**GND (ขา B1, B10 และ B31)**

ขาทั้งสามนี้จะต่อเข้ากับ Ground ของระบบ

**วงจรถล็ดอก**

วงจรถล็ดอก (clock) ในเครื่องไอบีเอ็ม/พีซี สัญญาณฐานเวลาที่ใช้กับไมโครโปรเซสเซอร์ (microprocessor) 8088 และอุปกรณ์ประมวลผลอื่น ๆ ที่ได้รับนั้นถูกส่งมาจากระบบออสซิลเลเตอร์ (oscillator) ความถี่ (frequency) เออร์พทของวงจรออสซิลเลเตอร์ถูกควบคุมโดยคริสตอล (crystal) สัญญาณความถี่นี้ก็จะถูกหารสามโดยคล็อกเจนเนเรเตอร์ (clock generator and driver) ซึ่งความถี่ที่ได้ก็จะถูกป้อนให้แก่ไมโครโปรเซสเซอร์สัญญาณความถี่ต่าง ๆ เหล่านี้สามารถดึงมาใช้จากสล๊อตต่าง ๆ บนเครื่อง พีซี ได้สำหรับวงจรถล็ดอก (timer-counter) นั้นจะใช้ความถี่ที่ได้มาจากการหารสี่ จากสัญญาณความถี่ที่ป้อนเข้าให้ไมโครโปรเซสเซอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## ระบบบัส

ระบบของบัส (bus) ในระบบ (system board) นั้นประกอบด้วยระบบบัสสองระบบด้วยกันคือโลคัลบัส (local bus) และบัสของระบบ (system bus) อุปกรณ์หลักต่าง ๆ ที่อยู่บนระบบจะเชื่อมต่อเข้ากับไมโครโปรเซสเซอร์ผ่านทาง บัสของระบบซึ่งบัสของระบบประกอบไปด้วยบัส ที่ใช้ส่งสัญญาณต่าง ๆ ดังนี้ บัสข้อมูล (data bus), แอดเดรสบัส (address bus) บัสที่ใช้ส่งสัญญาณควบคุม, สัญญาณฐานเวลา, การขออินเทอร์รัพท์ (interrupt), การควบคุมการทำ DMA (Direct Memory Access) ส่วนของโลคัลบัสนั้นจะเริ่มจากขาของไมโครโปรเซสเซอร์ สัญญาณที่ส่งออกมาเป็นสัญญาณที่ถูกเข้ารหัส และถูกมัลติเพล็กซ์ (multiplex) ซึ่งจะถูกต้องเข้ากับอุปกรณ์ต่อไปนี้

คือ

1. ตัวช่วยประมวลผล
2. ตัวควบคุมการอินเทอร์รัพท์
3. ตัวควบคุมบัส
4. วงจรปรับระดับกำลังของสัญญาณที่ส่งในบัสนั้นๆ (bus repowering) และดีมัลติเพล็กซ์ (demultiplex)

เอาต์พุตของตัวควบคุมบัส (bus controller), ตัวดีมัลติเพล็กซ์ และปรับระดับกำลังจะทำให้สัญญาณในโลคัลบัสเปลี่ยนไปเป็นสัญญาณชุดใหม่ซึ่งเป็นสัญญาณที่ใช้ในระบบบัส สำหรับอุปกรณ์ที่ถูกต้องเข้ากับระบบบัสบน system board ได้แก่

1. อุปกรณ์สนับสนุนการประมวลผลซึ่งรวม DMA และวงจรมีฐานเวลา
- ด้วย
2. อุปกรณ์ถอดรหัส พอร์ทอินพุท/เอาต์พุท และแอดเดรส (address) ของหน่วยความจำ
  3. ROM
  4. RAM
  5. ดิพ สวิตช์ (dip switch)
  6. การ์ด อินพุท/เอาต์พุท (I/O card)
  7. สล็อต ต่าง ๆ

## วงจรมับฐานเวลา (TIMER/COUNTER)

เป็นอุปกรณ์ที่ใช้สับสนุนการนับ(counting function)และฐานเวลาของเครื่องพีซี คือไอซีเบอร์ (IC 8253, 8255 timer/counter) ซึ่งมีส่วนของวงจรมับขนาด 16 bit อยู่ 3 ชุดภายในชิพ (chip)ตัวเดียวกันวงจรมับทั้ง 3 ชุดนี้ถูกต่อเข้ากับ system board สัญญาณคล็อก ที่ป้อนให้แก่วงจรมับทั้ง 3 ชุดนี้มีค่าเท่ากับ 1.19 MHz เอาว์พุทของวงจรมับ ตัวที่ 0 จะถูกต่อเข้ากับอินเทอร์รัทระดับ 0 และถูกโปรแกรม (program) ให้ทำการอินเทอร์รัททุก ๆ 54.925 msec คือจะมีการอินเทอร์รัทประมาณ 18.2 ครั้งต่อวินาที สัญญาณเวลานี้จะถูกใช้งานโดยระบบ อินพุท/เอาว์พุทรูทีน (system I/O routine) และส่วนแสดงเวลาของระบบส่วนเอาว์พุทของวงจรมับตัวที่ 1 ใช้ในการทำ DMA ของ DMA ตัวที่ 0 ซึ่งถูกใช้ในการรีเฟรช (refresh)หน่วยความจำแบบไดนามิค (dynamic) ของระบบโดยการทำการอ่านข้อมูลจากหน่วยความจำทุก ๆ 72 processor clock หรือทุก ๆ 15.12 micro sce ส่วนเอาว์พุทของวงจรมับตัวที่ 2 ใช้ในการขับลำโพงและส่งข้อมูลไปยังพอร์ต เครื่องเล่นเทป

## DMA (Direct Memory Access)

ในการส่งข้อมูลของอุปกรณ์ อินพุท/เอาว์พุท บางตัวเช่น disk drive นั้นมีอัตราการส่งข้อมูลสูงกว่าความสามารถของตัวประมวลผลที่จะ นำข้อมูลเหล่านั้นไปใช้ในการประมวลผลมาก ดังนั้นถ้าเราต้องโอนย้ายข้อมูลผ่านตัวไมโครโปรเซสเซอร์จะทำให้เสียเวลามากปัญหาที่แก้ไขได้โดยใช้ความสามารถของอุปกรณ์ อินพุท/เอาว์พุท ทำการโอนย้ายข้อมูลจากอุปกรณ์ภายนอกหรือการ์ดกับหน่วยความจำโดยไม่ต้องยุ่งเกี่ยวกับตัวไมโครโปรเซสเซอร์ ซึ่งช่วยให้การโอนย้ายข้อมูลทำได้อย่างรวดเร็ว การทำงานในลักษณะนี้อาศัยชิพ ตัวหนึ่งที่เรียกว่า "DMA controller chip" ตัวนี้จะสับสนุนการโอนย้ายข้อมูลจากการ์ด ทั้ง 4 กับหน่วยความจำหรือจากหน่วยความจำไปยังการ์ดทั้ง 4 เมื่อการ์ด หรืออุปกรณ์ใด ๆ ต้องการโอนย้ายข้อมูล DMA จะส่งสัญญาณไปบอกให้ไมโครเซสเซอร์ตัดตัวเองออกจาก system busหลังจากนั้น DMA Controller จะควบคุมระบบบัสแทน และทำการโอนย้ายข้อมูลต่อไป DMA Controller ตัวนี้สามารถระบุค่าแอดเดรสพิเศษเข้าไปเพื่อช่วยให้ DMA Contro

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

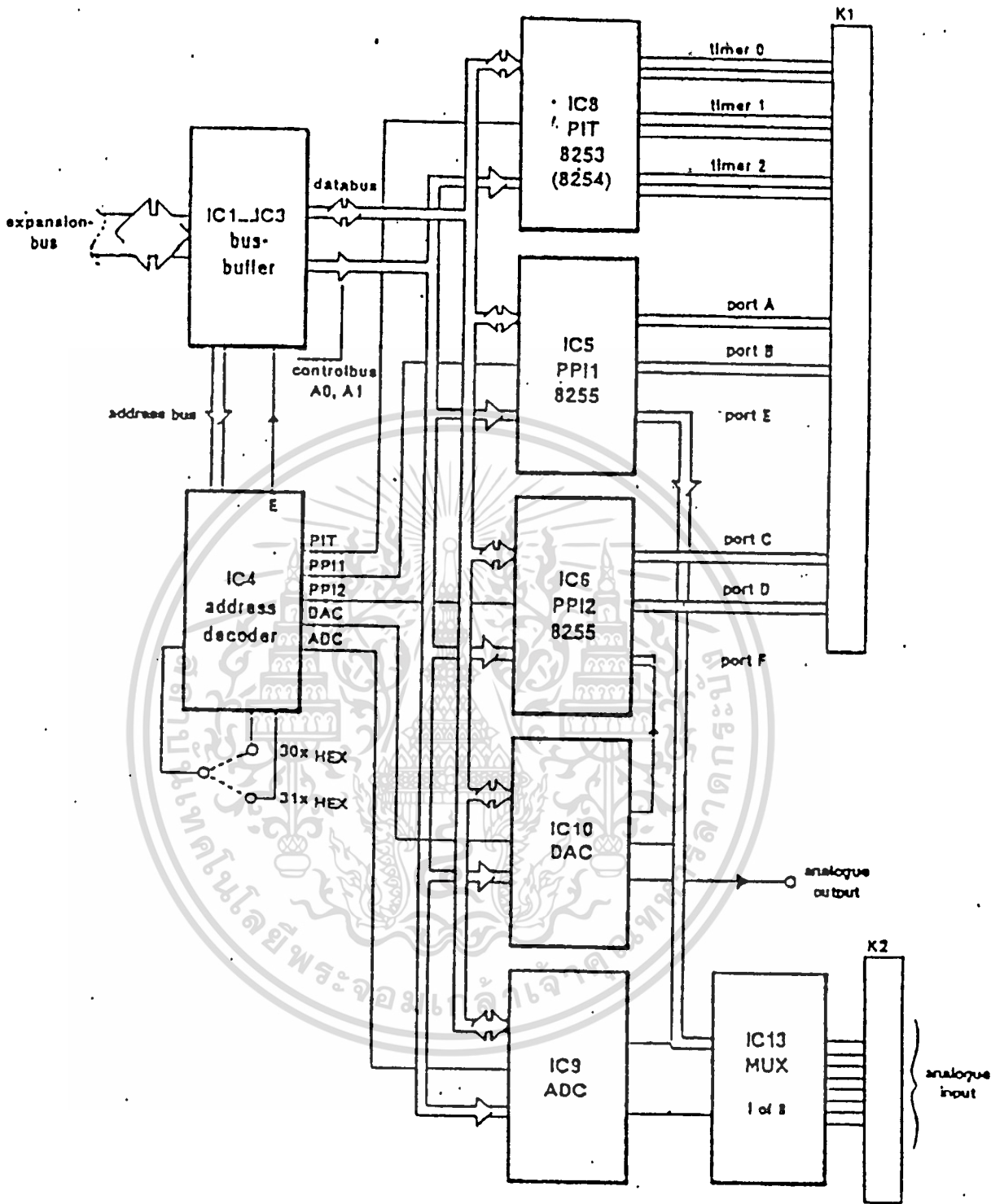
ller สามารถระบุแอดเดรสได้ทั้งหมดบิต (bit) ของแอดเดรสที่เพิ่มเข้าไปนี้เพิ่มจากเพลทรีจิสเตอร์ (page registers) ขนาด 4 บิตจำนวน 4 ตัวโดยในแต่ละ DMA แชนแนล (channel) จะมีเพลทรีจิสเตอร์ ขนาด 4 บิต อยู่ 1 ตัว บิตทั้ง 4 ของเพลทรีจิสเตอร์ แต่ละตัวนี้ถูกใช้เป็นบิตแอดเดรส สูง ๆ ของการระบุตำแหน่งหน่วยความจำในระหว่าง การทำ DMA cycle channel 0 ของ DMA ถูกใช้ในการรีเฟรช หน่วยความจำแบบไดนามิกโดย system board ส่วนแชนแนลที่เหลืออีก 3 แชนแนลนั้นถูกต่อเข้ากับระบบบัสจึงสามารถเรียกใช้ผ่านทางสล็อด ทั้ง 5 บน board ได้

### อินเทอร์รัพท์ (INTERRUPT)

การอินเทอร์รัพท์ไมโครโปรเซสเซอร์มีอยู่ด้วยกัน 2 แบบคือ maskable และ nonmaskable แต่เนื่องจากต้องการจัดลำดับความสำคัญของอุปกรณ์ต่าง ๆ ที่ขอทำการอินเทอร์รัพท์ว่าอุปกรณ์ตัวใดมีความสำคัญต่อระบบมากที่สุดดังนั้นจึงมีการใช้ชิพ (Interrupt Controller) ช่วยในการจัดระดับความสำคัญอุปกรณ์ตัวนี้ช่วยขยายการอินเทอร์รัพท์แบบ maskable ที่ส่งไปให้ไมโครโปรเซสเซอร์ ออกเป็น 8 ระดับสองระดับถูกใช้โดย system board ที่เหลืออีก 6 ระดับ สามารถเรียกใช้จากระบบบัสได้ซึ่งมันก็ถูกต่อเข้ากับสล็อด ทั้ง 5 ที่มีอยู่บน system board

### การ์ดขยายอินพุท/เอาต์พุท (I/O EXTENSION CARD)

Block Diagram ในรูปที่ 2.2 จะแสดงรายละเอียด I/O extension card ของเครื่องไอบีเอ็ม/พีซี และเครื่องเสถียร (compatible) ทั่วไปสำหรับโครงร่างของการ์ดจะถูกนำมาใช้เป็นมาตรฐานที่ดี และจะอธิบายเพียงเล็กน้อยในการต่อเครื่องคอมพิวเตอร์กับการ์ด โดยทางบัสบัฟเฟอร์ข้อมูลทั้งหมดในแอดเดรส และ control line จะถูกเก็บไว้ในบัฟเฟอร์เพื่อป้องกัน ความเสียหายแก่วงจรภายในคอมพิวเตอร์แอดเดรสดีไคต์จะถูกถ่ายเป็นสัญญาณของแอดเดรสและจะควบคุมสัญญาณจากคอมพิวเตอร์ที่จะเข้ามาเพื่อเลือกสัญญาณของวงจร อินพุท/เอาต์พุท ผ่านแอดเดรสของการ์ด ซึ่งสามารถเลือกได้โดยวิธีการเชื่อม (jump)



รูปที่ 2.2 แสดง Block Diagram ของการ์ดขยาย อินพุต/เอาต์พุต

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## ส่วนประกอบของการ์ดขยาย อินพุท/เอาต์พุท

โครงสร้างหลักบนการ์ดขยายอินพุท/เอาต์พุทประกอบไปด้วย Programmable Interval Timer (PIT), Programmable Peripheral Interfaces (PPIs) 2 ชุด, 12 bit A-D converter (ADC) และ 12 bit D-A converter (DAC) อินพุทของ ADC สามารถต่อได้ 8 channel analogue multiplexer ดังนั้นการ์ดนี้สามารถต่ออินพุทรวมได้ 8 analogue input

## การจัดแอดเดรสสำหรับพอร์ต อินพุท/เอาต์พุท ใน IBM/PC

การจัดแอดเดรสสำหรับหน่วยความจำและพอร์ต อินพุท/เอาต์พุท ต่างๆ ภายในเครื่องไอบีเอ็ม/พีซี ซึ่งจะแสดงถึงแอดเดรสต่าง ๆ ที่ถูกใช้งานโดย อินพุท/เอาต์พุทพอร์ต และหน่วยความจำและนอกจากนี้ยังจะได้กล่าวถึงเทคนิคการ ดีโค๊ดแอดเดรส ในแบบต่าง ๆ ด้วยในหัวข้อนี้จะกล่าวถึงวิธีการอ้างและใช้งานแอดเดรสต่าง ๆ ของพอร์ต อินพุท/เอาต์พุท ที่ใช้งานอยู่ในเครื่องไอบีเอ็ม/พีซี

## การอ้างแอดเดรสของพอร์ต อินพุท/เอาต์พุท

ในการควบคุมและตรวจสอบสภาวะการทำงานรวมทั้งการอ่านข้อมูลจากอุปกรณ์ที่เป็นชิปฮับพอร์ต หรือการ์ดต่าง ๆ ที่ใช้ในระบบของเครื่องไอบีเอ็ม/พีซี นั้น จะกระทำโดยผ่านทางพอร์ต อินพุท/เอาต์พุท ของระบบดังนั้นในการที่จะใช้งานหรือควบคุมการทำงานของอุปกรณ์เหล่านี้จึงจำเป็นต้องศึกษาถึงวิธีการควบคุมพอร์ตอินพุทเอาต์พุท ต่าง ๆ ของระบบด้วย และเนื่องจากการควบคุม หรือการติดต่อกับพอร์ตเหล่านี้ต้องกระทำโดยการอ้างถึงแอดเดรสของพอร์ต อินพุท/เอาต์พุท เหล่านี้โดยตรงเราจึงจำเป็นต้องศึกษาถึงหลักการอ้างแอดเดรสของ 8088 ในเครื่องไอบีเอ็มพีซี ด้วย

สำหรับแอดเดรสของพอร์ต I/O ต่าง ๆ นั้นจะเป็นแอดเดรสที่ถูกสร้างขึ้นโดย 8088 ซึ่งแอดเดรสเหล่านี้เป็นแอดเดรสที่จัดไว้สำหรับพอร์ต อินพุท/เอาต์พุท โดยเฉพาะ คือแยกจากแอดเดรสของหน่วยความจำโดยเด็ดขาดส่วนการส่งข้อมูลให้กับพอร์ต เหล่านี้จะทำได้โดยการใช้คำสั่ง OUT ของ 8088 ส่งข้อมูลนั้นไปยังแอด

เดรสของพอร์ท ที่ต้องการและสำหรับการตรวจสอบหรือการอ่านข้อมูลจากพอร์ทก็จะทำได้โดยการใช้คำสั่ง IN ของ 8088 อ่านข้อมูลจากแอดเดรสของพอร์ทที่ต้องการเช่นกัน

ภายในไมโครโปรเซสเซอร์ เบอร์ 8088 นี้จะมีแอดเดรสสำหรับใช้กับพอร์ท อินพุท/เอาต์พุท อยู่ทั้งสิ้น 65,536 หรือ 64 K address (ในขณะที่มีแอดเดรสสำหรับหน่วยความจำอยู่ 1 Mbyte) ซึ่งทำให้การอ้างแอดเดรสของพอร์ท อินพุท/เอาต์พุท ที่ทำงานร่วมกับ 8088 นั้นต้องใช้จำนวนเส้นแอดเดรสในบัสแอดเดรสทั้งสิ้น 16 เส้น คือ A0-A15 แต่สำหรับในไอบีเอ็ม/พีซี นี้ถูกออกแบบมาให้ใช้เส้นแอดเดรสเฉพาะ 10 เส้นล่างคือ A0-A9 เท่านั้นดังนั้นในการอ้างถึงแอดเดรสของพอร์ทของอุปกรณ์ หรือชิพซิปพอร์ตใด ๆ ที่ใช้ร่วมกับเครื่องไอบีเอ็ม/พีซี จึงใช้จำนวนเส้นแอดเดรสเพียง 10 เส้นด้วยโดยเส้นแอดเดรสที่เหลือคือ A10-A15 นั้นจะไม่ถูกนำไปใช้งานอย่างไรก็ตามถึงแม้ว่าเส้นแอดเดรส A10-A15 นี้จะไม่ถูกนำไปใช้งานแต่ค่าแอดเดรสบนเส้นแอดเดรสเหล่านี้ ยังคงเปลี่ยนแปลงตาม ค่าแอดเดรสของพอร์ทที่กำหนดไว้ในคำสั่ง OUT หรือ IN อยู่ด้วยเพียงแต่ไม่ได้ถูกนำมาตีได้ร่วมกับแอดเดรส A0-A9 เท่านั้น ตัวอย่างเช่นในการใช้คำสั่ง OUT ส่งข้อมูลไปยังพอร์ทที่ตรงกับแอดเดรส 0010H นั้นจะให้ผลเหมือนกับการส่งข้อมูลไปยังพอร์ทที่ตรงกับแอดเดรส 0410H, 0810, 0C10H, ทั้งนี้เนื่องจากแอดเดรส 6 บิตบนไม่ได้ถูกใช้งานจึงทำให้การเปลี่ยนแปลงค่าแอดเดรสบนเส้นแอดเดรส A10-A15 นี้ไม่ทำให้เกิดความแตกต่างใด ๆ ขึ้น

เนื่องจากในเครื่องไอบีเอ็ม/พีซี ได้ใช้งานเส้นแอดเดรสเพียง 10 เส้น (คือ A0-A9) ดังนั้นจึงสามารถที่จะอ้างแอดเดรสของพอร์ท ได้สูงสุดเพียง 1024 พอร์ท (จากจำนวน 64 K port) เท่านั้นนอกจากนี้ในกรณีที่เป็นการอ่านข้อมูลจากพอร์ทของเครื่องไอบีเอ็ม/พีซี ข้อมูลในบิต A9 จะถูกจัดให้มีหน้าที่ในการแบ่งพอร์ททั้ง 1024 พอร์ท ออกเป็น 2 ส่วน (ส่วนละ 512 port) อีกด้วยกล่าวคือถ้าข้อมูลในบิต A9 เป็น "0" แล้วเราจะทำการอ่านข้อมูลได้เฉพาะจากพอร์ทของอุปกรณ์หรือชิพซิปพอร์ต ต่าง ๆ ที่อยู่บนเมนบอร์ดของเครื่องไอบีเอ็ม/พีซี เช่น 8253-5, 8237-5 หรือ 8259A เท่านั้นแต่ถ้าข้อมูลในบิต A9 นี้เป็น "1" ก็จะทำให้การอ่านข้อมูลได้เฉพาะจากพอร์ทที่อยู่บนการ์ดต่าง ๆ เท่านั้น

จากที่ได้กล่าวมานั้นสรุปได้ว่าพอร์ทบนเครื่อง ไอบีเอ็ม/พีซี ทั้ง 1024 พอร์ทถูกแบ่งออกเป็น 2 กลุ่มโดยที่กลุ่มแรกเป็นกลุ่มของพอร์ทที่อยู่บนเมนบอร์ด และ

กลุ่มที่สอง เป็นกลุ่มที่จัดเตรียมไว้สำหรับพอร์ทที่อยู่บนการ์ดต่าง ๆ

สำหรับในกรณีของการส่งข้อมูลให้กับพอร์ท ทั้ง 1024 พอร์ท เราสามารถที่จะเลือกส่งไปยังพอร์ทใดๆ ในไอบีเอ็ม/พีซี ได้ตั้งนั้นการเลือกแอดเดรสสำหรับพอร์ทที่อยู่บนการ์ดจึงสามารถทำได้โดยสะดวกแต่อย่างไรก็ตามสิ่งหนึ่งที่จะต้องคำนึงถึงก็คือถ้าแอดเดรสที่เราเลือกให้กับพอร์ทนี้ ตรงกับค่าแอดเดรสเดิมที่มีอยู่บนเมนบอร์ดแล้ว เมื่อเราทำการส่งข้อมูลให้กับพอร์ทที่อยู่ในตำแหน่งแอดเดรสนั้นก็จะเป็นการส่งข้อมูลให้กับทั้งพอร์ทที่อยู่บนเมนบอร์ด และพอร์ทที่อยู่บนการ์ดด้วย ซึ่งในกรณีเช่นนี้ อาจจะก่อให้เกิดความผิดพลาดขึ้นได้เช่นกัน ดังนั้นในการกำหนดค่าแอดเดรสให้กับพอร์ทที่ถูกสร้างขึ้นบนการ์ดต่าง ๆ จึงควรจะใช้ค่าแอดเดรสที่แอดเดรสบิต A9 มีค่าเป็น "1" คือ แอดเดรส OFEOOH จนถึง OFFFFH เท่านั้น (บิตแอดเดรส A10-A15 ไม่ถูกใช้ในการติโค้ดแต่เพื่อความสะดวกจึงกำหนดให้มีค่าเป็น "1" ในฐานะสองทั้งหมดแต่ในการใช้งานจริงอาจเปลี่ยนให้แอดเดรส A10-A15 แต่ละบิตมีค่าเป็น "1" หรือ "0" ก็ได้)

### การใช้งานแอดเดรสสำหรับพอร์ท อินพุท/เอาต์พุท ในเครื่องไอบีเอ็ม/พีซี

จากที่ได้กล่าวไว้ในหัวข้อที่ผ่านมา นั้นพอร์ท อินพุท/เอาต์พุท ทั้ง 1024 พอร์ท ใน IBM/PC จะถูกแบ่งออกเป็น 2 กลุ่มๆ ละ 512 พอร์ท สำหรับในหัวข้อนี้จะกล่าวถึงการใช้งานพอร์ทต่าง ๆ เหล่านี้โดยจะแบ่งออกเป็น 2 กลุ่มตามที่ได้อธิบายไว้ในหัวข้อที่ผ่านมาดังนี้

1. ในกลุ่มแรกนี้เป็นกลุ่มของพอร์ท อินพุท/เอาต์พุท ที่อยู่บนเมนบอร์ดของ IBM PC ซึ่งจะมีแอดเดรสอยู่ในตำแหน่ง 0000H จนถึง 01FFH (ขอให้ระลึกอยู่เสมอว่า A10-A15 นั้นไม่ถูกใช้งาน) หรือแอดเดรสที่มีบิต A9 เป็น "0" นั่นเอง

สำหรับแอดเดรสของพอร์ท อินพุท/เอาต์พุท ในกลุ่มนี้จะถูกใช้ในการอ้างแอดเดรสของชิพซีพพอร์ท และอุปกรณ์ที่เป็น อินพุท/เอาต์พุท ต่างๆบนเมนบอร์ดของเครื่อง ไอบีเอ็ม/พีซี เช่นแอดเดรส 0000H จนถึง 000FH จะถูกใช้เป็นแอดเดรสสำหรับ 8237-5 DMA Controller เป็นต้น ในรูปที่ 2.3 จะแสดงถึงการใช้งานแอดเดรสต่าง ๆ ตั้งแต่ 0000H จนถึง 01FFH ในการแอดเดรสของชิพซีพพอร์ทและอุปกรณ์ต่างๆที่ทำหน้าที่เป็น อินพุท/เอาต์พุท บนเมนบอร์ดของไอบีเอ็ม/พีซี

จากรูป 2.3 จะเห็นว่าแอดเดรส 00COH จนถึงแอดเดรส 01FFH

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

นั้นไม่ได้ถูกใช้งานบนเมนบอร์ดของเครื่อง ไอบีเอ็ม/พีซี ดังนั้นในกรณีนี้เราก็สามารถที่จะใช้งานแอดเดรสต่างๆ เหล่านี้ได้แต่อย่างไรก็ตามแอดเดรสเหล่านี้ยังคงถูกตีโค้ดให้เป็นแอดเดรสที่ใช้ในการอ่านข้อมูลจากพอร์ท อินพุท/เอาต์พุท บนเมนบอร์ดเท่านั้น ดังนั้นการใช้ค่าแอดเดรส 00COH-01FFH กับพอร์ท อินพุท/เอาต์พุท บนการ์ดหรือวงจรรินเทอร์เฟซที่เราสร้างขึ้นนั้นต้องเป็นพอร์ทเอาต์พุทเพียงชนิดเดียวเท่านั้น กล่าวคือจะทำการอ่านข้อมูลจากพอร์ท อินพุท/เอาต์พุท (ที่ไม่ได้อยู่บนเมนบอร์ด) ที่มีค่าแอดเดรสอยู่ในช่วง 00COH-01FFH ไม่ได้

2. ในกลุ่มที่สองนี้จะเบ่งกลุ่มของพอร์ท อินพุท/เอาต์พุท ที่ถูกใช้งานอยู่บนการ์ดที่ใช้เสียบบนสล๊อตต่างๆ ของไอบีเอ็ม/พีซี สำหรับแอดเดรสของพอร์ทเหล่านี้จะเริ่มต้นจากแอดเดรส 0200H จนถึง 03FFH ซึ่งก็คือแอดเดรสที่มี บิต A9 เป็น "1" นั่นเองสำหรับการใช้งานแอดเดรสของพอร์ท อินพุท/เอาต์พุทในกลุ่มนี้จะแสดงได้ ดังรูป 2.4

อย่างไรก็ตามการใช้งานแอดเดรสในกลุ่มนี้อาจจะเปลี่ยนแปลงไปได้ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับการใช้งานการ์ดต่างๆ ร่วมกับไอบีเอ็ม/พีซี โดยการ์ดที่ถูกออกแบบผลิตขึ้นมาใหม่นั้นอาจจะใช้ค่าแอดเดรสต่างๆ ที่เหลืออยู่ได้ตั้งนั้นก่อนที่จะทำการออกแบบวงจรรินเทอร์เฟซที่เราจำเป็นต้องใช้ค่าแอดเดรสสำหรับพอร์ท อินพุท/เอาต์พุท จึงควรจะต้องตรวจสอบดูก่อนว่าการ์ดต่างๆ ที่ใช้อยู่ในระบบของไอบีเอ็ม/พีซี ที่เราใช้งานอยู่นั้นมีการ์ดใดบ้างและการ์ดเหล่านั้นใช้งานแอดเดรสใดบ้างจากนั้น จึงทำการออกแบบวงจรรินเทอร์เฟซโดยเลือกใช้เฉพาะแอดเดรสที่ยังไม่ถูกใช้งาน

PIT 8253

ลักษณะภายในของ PIT 8253 นี้ เป็นที่รู้จักกันดีในชื่อ "ชิพ" (chip) ดังแสดงในรูปที่ 2.5 เมื่อพิจารณารีจิสเตอร์ (register) ภายใน และโหมด (mode) ของการทำงานของชิพนี้ จะเห็นว่า มี timer ที่เป็นอิสระต่อกันอยู่ 3 ชุด ลักษณะการโปรแกรมวงจรรับของ timer ทั้ง 3 ชุดนี้มีลักษณะเหมือนกันและแต่ละชุดถูกทำให้เป็น 16 บิต วงจรรับลง (down-counter) จากรูปที่ 2.5 data bus buffer block นี้จะเป็นบัฟเฟอร์ให้กับข้อมูลที่อยู่บน บัสข้อมูลที่เข้าและออกจาก ไมโครโปรเซสเซอร์กับรีจิสเตอร์ภายในของ ไอซี 8253 สำหรับ Block Read/Write ลอจิกจะเป็นส่วนที่ใช้สำหรับควบคุมการอ่านและการเขียนของ register counter

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

MEM RANGE DECODED		MEM ADDRESS USED	FUNCTION
0000H	17	0000H 000FH	BIOS CHIP (8271, 8)
0010H	17	0070H 007FH	UNIVERSITY CHIP (8259 A)
0020H	17	0000H 000FH	16MB EPROM ROM CHIP (8251 B)
0030H	17	0000H 000FH	PPS CHIP (8253 A)
0040H	17	0000H 000FH	BIOS FLASH RESISTORS (5749 5748)
0050H	17	0000H	MEM. DATA BUS
0060H	17		
0070H	17		
0080H	17		
0090H	17		
00A0H	17		
00B0H	17		
00C0H	17		
	370		NOT DECODED OR USED ON THE BASE BOARD

PC SYSTEM BOARD      HD SPACE

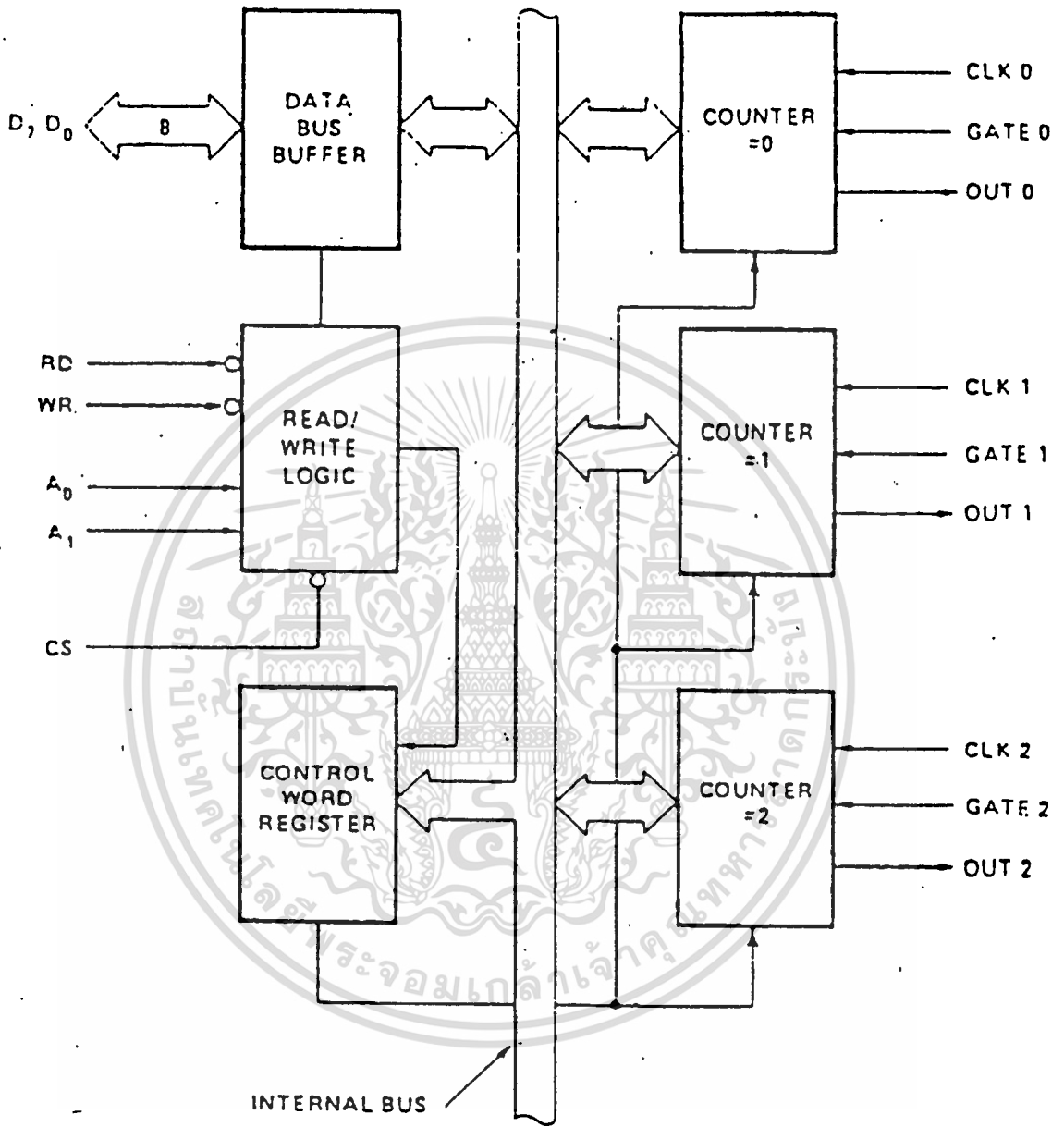
รูปที่ 2.3 การใช้งานแอดเดรสต่างๆสำหรับพอร์ต I/O ของ IBM/PC

MEM ADDRESS	SIZE	FUNCTION
0700H	1	NOT USED
0701H	1	GAME CONTROLLER ADAPTER
0702H	0	NOT USED
0703H - 0707H	5	SECOND PRINTER PORT ADAPTER
0708H - 070FH	0	NOT USED
0710H - 071FH	8	SECOND SERIAL PORT ADAPTER CARD
0720H - 072FH	0	NOT USED
0730H - 073FH	8	PRINTER PORT ADAPTER CARD
0740H - 074FH	8	NOT USED
0750H - 075FH	8	NOT USED
0760H - 076FH	8	NOT USED
0770H - 077FH	8	NOT USED
0780H - 078FH	8	NOT USED
0790H - 079FH	8	NOT USED
07A0H - 07A7H	8	MONITOR AND PRINTER ADAPTER
07A8H - 07AFH	8	NOT USED
07B0H - 07B7H	8	NOT USED
07B8H - 07BFH	8	ETH. NETWORKS ADAPTER
07C0H - 07CFH	8	NOT USED
07D0H - 07DFH	8	5 1/4 INCH DISKETTE DRIVE ADAPTER CARD
07E0H - 07EFH	8	SERIAL PORT ADAPTER CARD

NOTE: NEW FEATURES BY IBM AND OTHER MANUFACTURERS MAY USE SOME OF THE SPARE I/O ADDRESS DECODES

รูปที่ 2.4 การใช้งานแอดเดรสสำหรับพอร์ต I/O บนการ์ดต่างๆ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้拿去ใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.5 แสดงโครงสร้างภายในของ 8253

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

และ block สุดท้ายเป็น control word register ซึ่งเป็นที่เก็บข้อความที่ถูกโปรแกรมเข้าไป โดยระบบไมโครโปรเซสเซอร์ที่จริงแล้วรีจิสเตอร์ใน block นี้เป็นตัวกำหนดการทำงานของชิพว่าจะให้เป็นอย่างไรรูปที่ 2.6 แสดงขาของ 8253

ขา คล็อก, gate และ out ของวงจรรีบ วงจรรีบแต่ละตัวใน block ของรูปที่ 2.6 จะมีสายสัญญาณต่อกับแต่ละ block อยู่ 3 เส้น โดยสายสัญญาณที่เรียกว่าคล็อกและเกจ (gate) ใช้เป็นอินพุตส่วน out ใช้เป็นเอาต์พุตหน้าที่ในการทำงานของสายเหล่านี้เปลี่ยนแปลงได้ขึ้นกับอุปกรณ์เหล่านี้ถูกกำหนดหน้าที่การทำงานเบื้องต้นไว้ได้อย่างไร หรือถูกโปรแกรมมาอย่างไร

คล็อก; เป็นสัญญาณอินพุตที่ป้อนคล็อกให้แก่วงจรรีบ ซึ่งวงจรรีบนี้มีขนาด 16 บิต ความถี่ของสัญญาณคล็อก ที่มากที่สุดที่ป้อนให้แก่วงจรรีบเป็น 2.6 MHz และความถี่ของคล็อกที่น้อยที่สุดเป็น 0 Hz

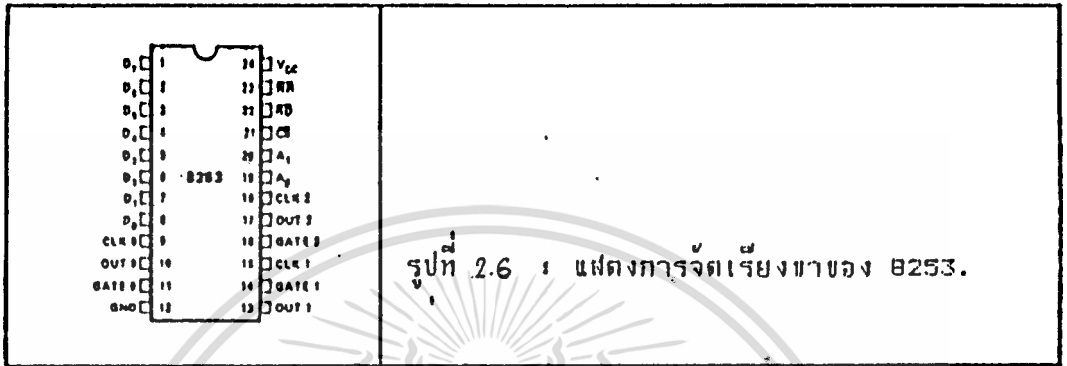
gate; เป็นสัญญาณอินพุตทำตัวเสมือน เกจที่จะยอมหรือไม่ยอมให้สัญญาณคล็อกผ่านเข้าไปยังวงจรรีบและ เกจยังสามารถใช้เป็นสายสัญญาณที่ป้อนพัลส์ (pulse) เพื่อกระตุ้นให้วงจรรีบ เริ่มนับซึ่งขึ้นอยู่กับโหมด ที่โปรแกรมให้กับวงจรรีบ

out; เป็นสายสัญญาณเอาต์พุตของวงจรรีบ ซึ่งการทำงานขึ้นอยู่กับการป้อนโปรแกรม

### รีจิสเตอร์ภายในของ 8253

ในรูป 2.7 เป็นรีจิสเตอร์ภายในของ 8253 จะพิจารณา mode word register ก่อนรีจิสเตอร์นี้เป็นตัวกำหนดการทำงานทั้งหมดของ 8253 จากที่ทราบแล้วว่าการทำงานของแต่ละวงจรรีบใน 8253 เป็นอิสระต่อกันอย่างสมบูรณ์ทำให้สามารถโปรแกรมการทำงานในวงจรรีบแต่ละตัวได้ โดยให้ข้อมูลที่ถูกต้องกับ mode word register เมื่อพิจารณารีจิสเตอร์ภายในทั้ง 4 ในรูป 2.7

control word register เป็นรีจิสเตอร์ที่ใช้ควบคุมโหมดการทำงาน และใช้เลือกวิธีการนับของ วงจรรีบว่าจะให้นับแบบไบนารี (binary) หรือ BCD code ก่อนที่จะใช้งานจะต้อง โปรแกรมข้อมูลให้กับรีจิสเตอร์เสียก่อน ซึ่งข้อมูลที่จะโปรแกรมต่อไปนี้จะ เป็นตัวกำหนดลักษณะการทำงานของวงจรรีบรีจิสเตอร์นี้สามารถเขียนข้อมูลเข้าไปได้อย่างเดียวไม่สามารถอ่านออกมาได้และจะติดต่อกับรีจิสเตอร์นี้ได้เมื่อขา  $A_0$  และ  $A_1$  มีลอจิกเป็น "high"



	RD	WR	A0	A1	
COUNTER 0	1	0	0	0	LOAD COUNTER 0
	0	1	0	0	READ COUNTER 0
COUNTER 1	1	0	0	1	LOAD COUNTER 1
	0	1	0	1	READ COUNTER 1
COUNTER 2	1	0	1	0	LOAD COUNTER 2
	0	1	1	0	READ COUNTER 2
MODE WORD OR	1	0	1	1	WRITE MODE WORD
CONTROL WORD	0	1	1	1	NO-OPERATION

รูปที่ 2.7 : แสดงลอจิกของรีจิสเตอร์ภายใน 8253 ที่ใช้โปรแกรมให้กับเทอร์มินัลเซอร์.

วงจรรนับตัวที่ 0, 1 และ 2 วงจรรนับทั้ง 3 นี้มีลักษณะที่เหมือนกัน และทำงานอย่างเป็นอิสระต่อกันและกันแต่ละวงจรรนับนี้มีขนาด 16 บิต, pre-settable, down counter และสามารถนับได้เป็นไบนารี หรือ BCD ก็ได้ข้อมูลที่อยู๋ภายในวงจรรนับเหล่านี้สามารถถูกอ่านโดยไมโครโปรเซสเซอร์ได้โดยไม่ทำให้ข้อมูลภายในวงจรรนับ นั้นเสียหาย ซึ่งระบบสามารถจะแสดงค่าในวงจรรนับได้ตลอดเวลาโดยไม่กระทบกระเทือนการทำงานทั้งหมดของวงจรรนับ

การตั้งค่า timer จะถูกจำกัดเพียง 4 ไบท์ ที่จะเขียนเข้าไปควบคุม word register ซึ่งกินเนื้อที่เพียงแค่แอดเดรสเดียวดังนั้นสำหรับ 2 บิต คือ SC0 และ SC1 นั้นจะใช้ควบคุมแอดเดรสสำรองของ word register mode counter และ bit function ถูกแสดงในรูปที่ 2.8 ในการอ่านและเขียนวงจรรนับตัวเดียวโดยไม่กำหนดแอดเดรสข้อมูลในการอ่านเป็นไปตามบิตของการควบคุม word register รายละเอียดในกระบวนการอ่านและเขียนของวงจรรนับ ที่ต้องการต้องไม่กำหนดตายตัวในการที่จะทำก่อน control word ตารางในรูปที่ 2.8 แสดง mode program counter 6 ไบรแกรมเมื่อพิจารณาเปรียบเทียบกับ timing diagram เมื่อพิจารณาเปรียบเทียบกับ timing diagrams ของรูปที่ 2.9

#### **Mode 0: interrupt on terminal count**

ลักษณะของการทำงานในโหมด 0 ของ 8253 counter จะนับลงเมื่อค่าที่วงจรรนับ นับมีค่าเป็น "low" ซา out (output) ของวงจรรนับจะมีลอจิกเป็น "high" ฉะนั้นในโหมด 0 นี้วงจรรนับจะต้องถูกโปรแกรมค่าเริ่มแรกที่จะนับเสียก่อน จากนั้นก็ทำการนับลงด้วยอัตราเท่ากับความเร็วของคล็อกที่ป้อนเข้ามา ซึ่งการใช้งานของซา out สามารถนำไปใช้กับการอินเทอร์รัพท์ไมโครโปรเซสเซอร์ได้ ซา out นี้จะมีลอจิกเป็น "high" ค้างอยู่จนกว่าโปรแกรมจะถูกป้อนค่าที่ต้องการนับเข้าไปอีกครั้ง ซึ่งอาจเป็นค่าเก่า หรือใหม่ก็ได้เมื่อวงจรรนับเริ่มทำการนับแล้วเราสามารถหยุดการนับของวงจรรนับได้ โดยให้ลอจิก "low" ที่ซาอินพุทเกจของวงจรรนับ

#### **Mode 1: programmable one-shot**

ในโหมด 1 นี้ 8253 จะทำงานในลักษณะของ one-shot คือสามารถ

Table 1a.

D <sub>7</sub>	D <sub>6</sub>	D <sub>5</sub>	D <sub>4</sub>	D <sub>3</sub>	D <sub>2</sub>	D <sub>1</sub>	D <sub>0</sub>	Control Word Format	
SC1	SC0	RL1	RL0	M2	M1	M0	BCD		
								BCD	
								0	Binary Counter 16 bits
								1	Binary Coded Decimal (BCD) Counter (4 Decades)
				M2	M1	M0			
				0	0	0	Mode 0		
				0	0	1	Mode 1		
				X	1	0	Mode 2		
				X	1	1	Mode 3		
				1	0	0	Mode 4		
				1	0	1	Mode 5		
		RL1	RL0						
		0	0	Counter Latching operation					
		1	0	Read/Load most significant byte only.					
		0	1	Read/Load least significant byte only.					
		1	1	Read/load least significant byte first, then most significant byte.					
SC1	SC0								
0	0	Select Counter 0							
0	1	Select Counter 1							
1	0	Select Counter 2							
1	1	Illegal							

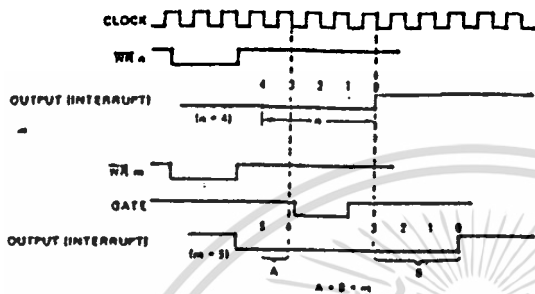
Table 1b.

Modrs	Signal Status	Low Or Going Low	Rising	High
	0		Disables counting	--
1		--	1) Initiates counting 2) Resets output after next clock	--
2		1) Disables counting 2) Sets output immediately high	1) Reloads counter 2) Initiates counting	Enables counting
3		1) Disables counting 2) Sets output immediately high	1) Reloads counter 2) Initiates counting	Enables counting
4		Disables counting	--	Enables counting
5		--	Initiates counting	--

รูปที่ 2.8 แสดงโหมดการโปรแกรม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นิยมนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

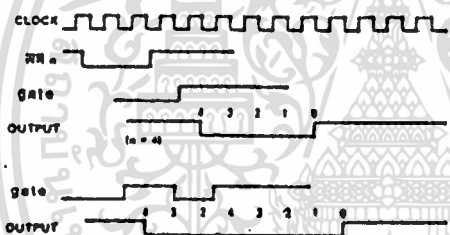
MODE 0: Interrupt on Terminal Count



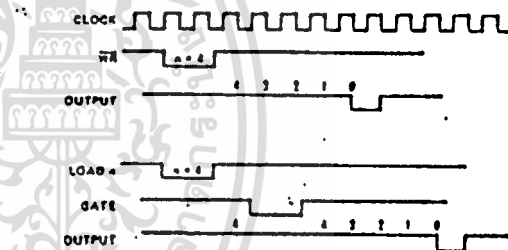
MODE 3: Square Wave Generator



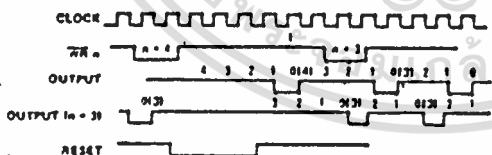
MODE 1: Programmable One-Shot



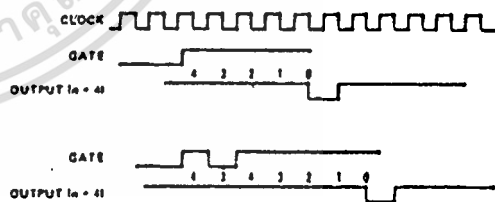
MODE 4: Software Triggered Strobe



MODE 2: Rate Generator



MODE 5: Hardware Triggered Strobe



รูปที่ 2.9 แสดง timing diagram ของ 8253 ในโหมดต่าง ๆ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ให้อะไรพุดในรูปของพัลส์ และความกว้างของพัลส์นี้มีค่าเป็นจำนวนเท่าที่เป็นเลขจำนวนเต็มของพัลส์ของสัญญาณนาฬิกาที่ป้อนเข้ามาที่ขาคlockการทำงานของone-shot จะเกิดขึ้นเมื่อมีสัญญาณขอขาขึ้นเข้ามากระตุ้นที่ ขาของอินพุตเกจทำให้เกิดพัลส์ ที่ ให้อะไรพุด แต่ถ้ามีสัญญาณมากระตุ้นที่ขาเกจในขณะที่ให้อะไรพุดยังทำงานไม่เสร็จสิ้นสัญญาณที่มากกระตุ้นใหม่นี้จะทำให้เกิดพัลส์ลูกใหม่

### Mode 2: rete generator

ในโหมดนี้ 8253 ถูกใช้เป็นวงจรรนับที่ทำหน้าที่หารโดยวงจรรนับทำให้ได้สัญญาณที่ให้อะไรพุดเป็น "low" และเป็น "high" สลับกันไปด้วยอัตราความถี่เท่ากับสัญญาณอินพุตclockหารด้วยเคาน์เตอร์ ซึ่งทำให้มีช่วงกว้างของลอจิก "low" มีค่าเท่ากับหนึ่งคาบของอินพุตclockส่วนช่วงความกว้างของลอจิก "high" มีค่าเท่ากับคาบของสัญญาณอินพุตclockคูณด้วยจำนวนค่าของเคาน์เตอร์ ซึ่งค่าของเคาน์เตอร์นี้เป็นค่าที่ได้จากการโหลด (load) ให้กับเคาน์เตอร์ในโหมด 2 แต่ถ้าขณะที่ให้อะไรพุดของเคาน์เตอร์ยังทำงานอยู่ในช่วงของลอจิก "high" อยู่เกิดมีค่าของเคาน์เตอร์ค่าใหม่โหลดเข้ามาให้อะไรพุดของเคาน์เตอร์ก็ยังคงทำงานในลักษณะเดิม จนกระทั่งหมดคาบแล้วจึงจะทำตามค่าที่โหลดเข้ามาใหม่

### Mode 3: square wave rate generator

โหมดนี้จะมีลักษณะคล้ายกับโหมด2 เว้นแต่ให้อะไรพุดที่ได้เป็นคลื่นสี่เหลี่ยม (square wave) ที่มีช่วงกว้างของลอจิก "high" และ "low" เท่ากัน (duty cycle=50%) แต่ถ้าโหลดเคาน์เตอร์ (load counter) เป็นเลขคี่ให้อะไรพุดที่ได้จะมีช่วงกว้างของลอจิกเป็น "high"

### Mode 4: software triggered strobe

ในโหมด นี้สามารถที่จะโปรแกรมเพื่อที่จะเซตเคาน์เตอร์ (set counter) ให้มีให้อะไรพุดหน่วงเวลาออกไปหลังจากที่ counter เริ่มทำงาน (โดยเริ่มนับค่าที่โหลดให้) ให้อะไรพุดที่ได้จะมีลอจิกเป็นศูนย์มีคาบเวลาเท่ากับคาบเวลาของclock

1 ลูกและจะกลับไปเป็นลอจิก "high" อีกเอาว์พุทนี้จะเกิดเมื่อเคาร์เตอร์ นับค่าที่เราไหลดให้ลดลงจนค่าที่ปรากฏที่เคาร์เตอร์เท่ากับ 0

### Mode 5: hard ware triggered strobe

สำหรับการทำงานในโหมด นี้เคาร์เตอร์จะให้เอาว์พุท หนึ่งเวลาออกไปหลังจากที่เคาร์เตอร์เริ่มนับ ซึ่งจะเหมือนกับในโหมด ที่ 4 แต่เคาร์เตอร์จะเริ่มนับก็ต่อเมื่อมีขอบขาขึ้นของสัญญาณมากระตุ้นให้กับเคาร์เตอร์ที่ขาอินพุทเกจ และเมื่อเคาร์เตอร์นับค่าเป็นศูนย์ก็จะให้เอาว์พุทเป็นลอจิก "low" มีคาบเท่ากับคาบของคล็อก 1 ลูกแล้วเอาว์พุทก็กลับเป็นลอจิก "high" อีกแต่ถ้าในขณะที่เคาร์เตอร์กำลังนับอยู่นี้ถ้าเกิดมีสัญญาณกระตุ้นลูกใหม่เข้ามาเคาร์เตอร์ จะถูกทำให้กลับไปเริ่มต้นนับใหม่

โหมดการทำงานทั้งหมดในแต่ละโหมด การทำงานของเคาร์เตอร์ จะมีการใช้ขาอินพุทเกจที่แตกต่างกันออกไปเพื่อไม่ให้สับสนจึงแสดงตารางการใช้สัญญาณเกจไว้ในรูป ซึ่งเป็นการรวมหน้าที่ทั้งหมดของขา อินพุทเกจของ 8253

SC1 SC0 0 0 x x x x

ในแอดเดรส SC0 และ SC1 จะสัมพันธ์กันกับเคาร์เตอร์วีจิสเตอร์ขณะที่บิททั้ง 2 นี้ลอจิกเป็น "low" ระดับลอจิกของ บิท x เป็น irrelevant รายละเอียดที่สำคัญทางเทคนิคของ 8253 คือความถี่คล็อกสูงสุดโดยแบ่งเป็น 26 MHz ขึ้นอยู่กับเวอร์ชัน(version) ชนิดของ 8254 บางที่ใช้ 8253 แทนซึ่งมีความถี่ของสัญญาณคล็อกสูงชันเป็น 5, 8 หรือ 10 MHz

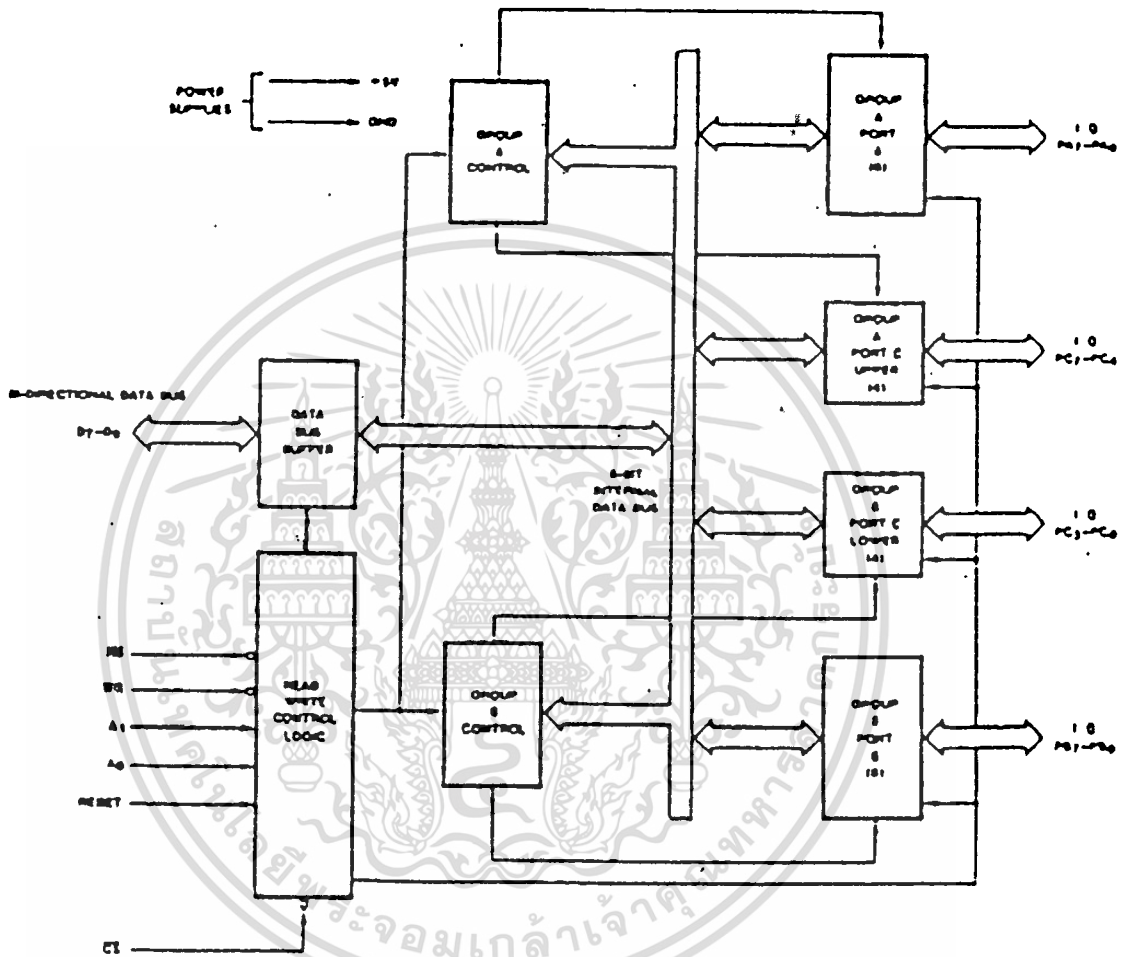
PPI 8255

ถ้าต้องการให้เครื่องคอมพิวเตอร์ทำการติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอก (Peripheral Interface) นั้นเราจะต้องมี IC ที่ทำหน้าที่เป็น อินพุท และเอาว์พุท โดยทั่วไปแล้วมักจะใช้ IC จำพวก TTL (หรือจะเป็น CMOS ก็ได้) ในการอินเทอร์เฟสกับคอมพิวเตอร์ ซึ่งจะพบว่าเมื่อต้องการติดต่อกับอุปกรณ์ อินพุท/เอาว์พุท ที่มาก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เช่น 32 แชนแนล เท่ากับว่าเราจะต้องมี IC ที่ทำหน้าที่เป็นอินพุท (เช่น เบอร์ 74LS 374 D FLIP FLOP ซึ่งมีอินพุท 8 อินพุท) ใช้ 4 ตัว และตัวที่ทำหน้าที่เป็นเอาต์พุท (เช่น เบอร์ 74LS244 BUFFER 3 STATE) ใช้ 4 ตัวเช่นกัน รวมกันแล้วจะต้องใช้ถึง 8 ตัว ถึงจะทำหน้าที่เป็น I/O 32 แชนแนล และจะยุ่งยากในการเลือกอินพุท/เอาต์พุท ของแต่ละชุดอีก เราสามารถที่จะขจัดปัญหาในการติดต่อเหล่านั้นให้หมดไปได้โดยใช้ IC สำเร็จรูปที่ทำหน้าที่เป็นทั้งอินพุทและเอาต์พุทอยู่ในตัวเดียวกัน และสามารถที่จะควบคุมได้ด้วย ว่าต้องการที่จะให้ชิพ (chip) ตัวนี้เป็นอะไรก็ได้ (คือเป็นได้ทั้งอินพุทและเอาต์พุท หรือเป็นอินพุทอย่างเดียว หรือเป็นเอาต์พุทอย่างเดียว) ขึ้นอยู่กับโปรแกรมที่ใช้ควบคุมชิพ IC ตัวนี้จึงมีประโยชน์มาก โดยทั่วไปมีชื่อเรียกว่า 8255 PPI (Programmable Peripheral Interface) เป็นอุปกรณ์ LSI (Large Scale Integrated) ในรูป 2.10 แสดงถึง Block Diagram ของ 8255 ซึ่งหน้าที่ของแต่ละ Block มีดังต่อไปนี้คือ block กลุ่มแรกได้แก่ Block ที่อยู่ทางขวามือ 4 Block ซึ่งจะเป็นส่วนที่ใช้เชื่อมต่อกับอุปกรณ์ภายนอก โดยมีสาย  $PA_0-PA_7$ ,  $PB_0-PB_7$  และ  $PC_0-PC_7$  เป็นทางผ่านของข้อมูลระหว่างอุปกรณ์ภายนอกกับ 8255 สายสัญญาณเหล่านี้ จะถูกแบ่งออกเป็น 3 อินพุท/เอาต์พุท พอร์ต (I/O port) ได้แก่ พอร์ต A (PA), พอร์ต B (PB) และ พอร์ต C (PC) พอร์ตเหล่านี้แต่ละพอร์ตสามารถเป็นได้ทั้งพอร์ตอินพุท และเอาต์พุทและแต่ละ Block จะมีสัญญาณเชื่อมเข้ากับบัสข้อมูลภายในของ 8255 Block กลุ่มต่อมาได้แก่ Group A control และ Group B control ซึ่งจะเป็นตัวกำหนดลักษณะการทำงานของทั้ง 3 อินพุท/เอาต์พุท พอร์ต (8255 มีลักษณะการทำงานที่แตกต่างกันอยู่ 3 โหมด สามารถกำหนดได้โดยการโปรแกรมส่ง control word ให้กับ 8255) จากรูป 2.10 จะเห็นว่าพอร์ต C นี้จะประกอบด้วยพอร์ตขนาด 4 บิต 2 พอร์ต กลุ่มหนึ่งจะถูกควบคุมโดย Group A control และอีกกลุ่มหนึ่งจะถูกควบคุมโดย Group B control ส่วน Block กลุ่มสุดท้าย ได้แก่ Data Bus Buffer และ Read/Write control logic ซึ่ง Block เหล่านี้จะเป็นส่วนที่ติดต่อกับ CPU Data Bus Buffer นี้จะเป็นบัฟเฟอร์ให้กับบัสข้อมูลของ CPU ส่วน Read/Write control logic จะเป็นส่วนที่ควบคุมให้ข้อมูลเข้า หรือออกจากรีจิสเตอร์ภายในตัวที่ถูกต้องและในเวลาที่เหมาะสม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.10 แสดงลักษณะภายในของ 8255

## รายละเอียดของขาต่าง ๆ ภายใน 8255

ในส่วนนี้ เราจะพิจารณาหน้าที่ต่าง ๆ ของเขา 8255 ซึ่งจะได้สามารถใช้งานร่วมกับ CPU ได้ถูกต้อง

รายละเอียดของขาต่าง ๆ มีดังนี้

DO-D7 เป็นสายข้อมูล อินพุท/เอาต์พุท แบบสองทิศทาง (Bidirectional Bus) ซึ่งจะเป็นทางผ่านของข้อมูลระหว่างพอร์ทต่าง ๆ ของ 8255 กับ CPU โดยสามารถที่จะต่อขนานกับ CPU ได้เลย

CS (Chip Select Input) ขานี้จะทำงาน (active) ที่สภาวะลอจิก "0" เป็นการ enable 8255 เพื่อที่จะทำการอ่านหรือเขียนข้อมูล

RD (Read Input) ขานี้จะทำงาน (active) ที่สภาวะลอจิก "0" และสัญญาณ CS ต้องเป็นลอจิก "0" ข้อมูลนั้นก็就会被อ่านเข้ามาสู่ระบบบัสข้อมูลของ CPU ได้

WR (Write Input) ขานี้จะทำงาน (active) ที่สภาวะลอจิก "0" และสัญญาณ CS ต้องเป็นลอจิก "0" ข้อมูลนั้นก็就会被เขียนเข้าไปยัง 8255 ได้

AO-A1 (Address Input) จะเป็นตัวกำหนดการเลือกใช้ รีจิสเตอร์ภายในของ 8255

RESET จะทำงาน (active) ที่สภาวะลอจิก "1" จะทำให้ 8255 อยู่ในสภาวะรีเซต (reset) ซึ่งจะทำให้ทุก ๆ พอร์ทถูกเซต (set) ให้อยู่ในโหมดอินพุท

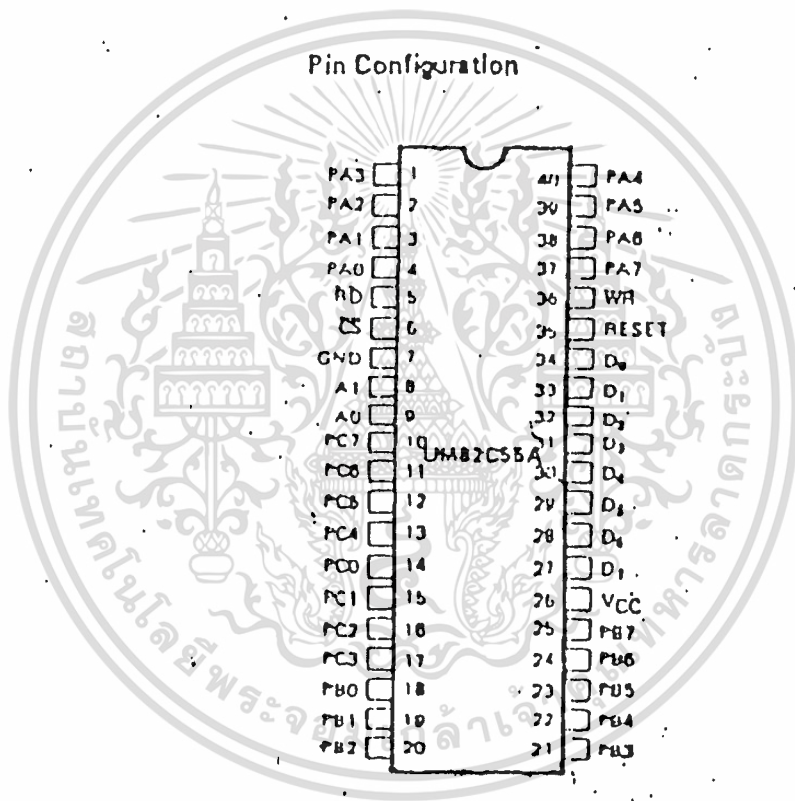
PA0-PA7, PB0-PB7 ขาสัญญาณเหล่านี้จะถูกใช้เป็นพอร์ท อินพุท/เอาต์พุท ขนาด 8 บิต ใช้ต่อเข้ากับอุปกรณ์ภายในอื่น ๆ

PC0-PC7 ขาสัญญาณนี้ถูกใช้เป็นพอร์ท อินพุท/เอาต์พุท ขนาด 8 บิต เช่นเดียวกับ PA0-PA7 และ PB0-PB7 แต่กลุ่มของขาสัญญาณเหล่านี้สามารถแบ่งออกเป็น 2 กลุ่ม โดยแต่ละกลุ่มมีขนาด 4 บิต ได้แก่กลุ่มแรกจะใช้ควบคุม PBO-PB7 และกลุ่มที่ 2 ใช้ควบคุม PA0-PA7

## การ READ และ WRITE REGISTER ภายใน 8255

ขณะนี้เราได้ทำการต่อ 8255 เข้ากับระบบของ 8088 (8086) แล้วต่อ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.11 แสดงตำแหน่งขาของ 8255

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ไปเราจะศึกษาการโปรแกรมใช้งาน 8255 เพื่อที่จะให้ทำงานตามที่เราต้องการจะ เริ่มต้นพิจารณารีจิสเตอร์ภายใน 4 ตัวของ 8255 สำหรับในตัวอย่างการถอดรหัสของเราที่ตำแหน่งของรีจิสเตอร์จะอยู่ในแอดเดรส 300H, 301H, 302H, 303H รายละเอียดต่าง ๆ และขาสัญญาณที่ใช้ในการ Control มีดังนี้

A1	A0	RD	WR	CS	Input Operation (Read)
0	0	0	1	0	port A ----- data bus
0	1	0	1	0	port B ----- data bus
1	0	0	1	0	port C ----- data bus
1	1	0	1	0	control word ----- data bus
					output operation (write)
0	0	1	0	0	data bus ----- port A
0	1	1	0	0	data bus ----- port B
1	0	1	0	0	data bus ----- port C
1	1	1	0	0	data bus ----- control
					disable function
X	X	X	X	1	data bus Tri-State
X	X	1	1	0	data bus Tri-State

ตารางแสดง การควบคุมรีจิสเตอร์

หน้าที่ของรีจิสเตอร์ หมายเลข 0-2 จะถูกกำหนดลักษณะการทำงาน จากรีจิสเตอร์ หมายเลข 3 (Control Register) ในรูป จะแสดงรายละเอียดของ แต่ละบิตของรีจิสเตอร์ควบคุมต่อไปจะกล่าวถึงลักษณะการทำงานของ 8255 ในโหมดต่าง ๆ (มี 3 โหมด) และการโปรแกรมให้อยู่ในโหมดต่าง ๆ ดังต่อไปนี้

โหมดต่าง ๆ ภายใน 8255 ซึ่งมีอยู่ด้วยกัน 3 โหมดดังนี้

mode 0 for basic input/output

mode 1 for strobed input/output

mode 2 for bidirectional bus applications

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมื่อขา RESET ของ 8255 มีสถานะเป็น ลอจิก "1" พอร์ตต่าง ๆ (Port A-C) ก็จะถูกเซตให้เป็นอินพุตโหมดโดยปริยายในจะถูก Hold ไว้หลังจากนั้นถ้าขา RESET ถูกเอาออก (Logic "0") 8255 ก็ยังคงเป็นสถานะเดิมจนกว่าเราจะมีการ Initial (การกำหนดให้ก่อนเริ่มทำงาน) ก่อนในโครงการนี้จะกล่าวเฉพาะเพียงโหมดเดียวเท่านั้น คือ mode 0 เพราะเราเพียงแต่ต้องการให้มันเป็นแค่อินพุตและเอาต์พุตแบบธรรมดาเท่านั้น

Mode 0 : รายละเอียดต่าง ๆ ในโหมดนี้

1. 8-Bit ขนาด 2 Port และ 4-Bit ขนาด 2 Port
2. ทุก ๆ Port สามารถเป็นได้ทั้ง Input และ Output Port
3. Output จะถูก Latch
4. Input จะไม่ถูก Latch
5. มีความแตกต่างระหว่าง Input กับ Output 16 ระดับที่เป็นไปได้

โดยในการเซต 8255 อยู่ใน โหมด 0 นั้น เราจะต้องส่งคำสั่งควบคุม (Control Word) ให้แก่รีจิสเตอร์ควบคุม ก่อนคำสั่งควบคุมนี้จะกำหนดลักษณะการทำงานให้แก่แต่ละพอร์ตของ 8255 ตัวอย่างคำสั่งควบคุมที่จะสั่งให้ 8255 ทำงานในโหมด 0 นี้ได้แก่

D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
1	0	0	0	0	0	0	0

จากรูปที่ 2.12 เราจะได้ว่า

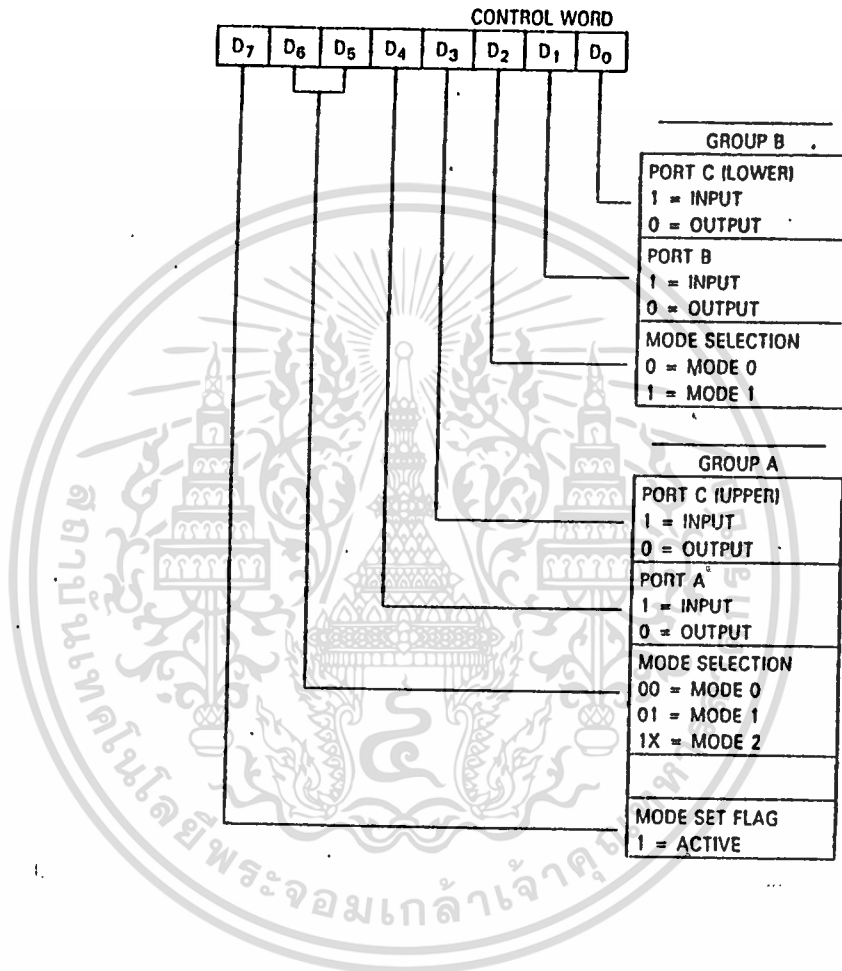
Bit D7 เป็นตัวกำหนดว่าเป็นคำสั่งควบคุม (Control Word)

Bit D6 และ D5 กำหนดโหมดการทำงานของพอร์ต A D6, D5 มีค่าเป็น 0 แสดงว่าอยู่ในโหมด 0

Bit D4 = "0" กำหนดให้พอร์ต A เป็นเอาต์พุตพอร์ต

Bit D3 = "0" กำหนดให้พอร์ต C 4 Bit บนเป็นเอาต์พุตพอร์ต

Bit D2 = "0" เซตโหมดของพอร์ต B ให้อยู่ในโหมด 0



รูปที่ 2.12 แสดงลายละเอียดในแต่ละบิตของรีจิสเตอร์ ควบคุมของ 8255

Bit D1 = "0" เซตพอร์ท B เป็นพอร์ทเอาต์พุท

Bit D0 = "0" เซตพอร์ท C ให้ 4 บิต ล่างเป็นพอร์ทเอาต์พุท

คำสั่งควบคุมนี้จะกำหนดให้พอร์ท ทั้ง 3 ของ 8255 ทำงานอยู่ในโหมด 0 และเป็นพอร์ทเอาต์พุทจะได้สายสัญญาณซึ่งสามารถติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอก ได้ถึง 24 สายในการที่จะทำให้ 8255 ทำงานตามที่เรารต้องการต่อไปก็ขึ้นอยู่กับ การเขียน ซอร์ฟแวร์ (software) และส่งข้อมูล (Out Port) ออกไปยังตำแหน่งที่ต้องการ เมื่อเราทำการ Initial Port (โดยการ Out ไปที่ Port 303H) แล้วต่อไป เราก้จะส่งข้อมูลไปยังแต่ละพอร์ท (ในที่นี้เราทำให้ทุกพอร์ท ทำหน้าที่เป็นเอาต์พุท หมด) โดยพอร์ท A out ไปที่ 300H, พอร์ท B out ไปที่ 301H, พอร์ท C out ไปที่ 302H นั้นเอง ซึ่งหลังจากทำการ RUN แล้วพอร์ทต่าง ๆ ก็จะมีข้อมูลปรากฏ ตามที่เราใส่ไป

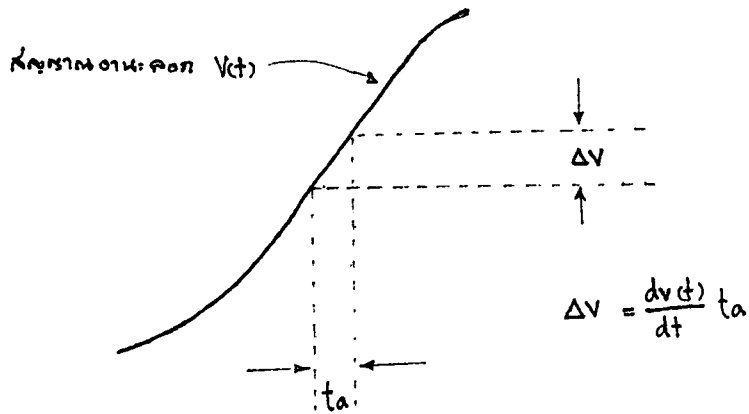
### ความรู้เกี่ยวกับไอซี PAL

IC PAL นับได้ว่าเป็นอุปกรณ์ที่มีประโยชน์มากชนิดหนึ่ง ซึ่งลักษณะโดย ทัว ๆ ไปแล้วมันมีลักษณะที่คล้ายอุปกรณ์จำพวก PROM ซึ่งก็เป็นที่รู้จักกันมานานแล้ว แต่มีลักษณะแตกต่างกันที่โครงสร้างภายในเท่านั้น IC PAL มีลักษณะโครงสร้างภายในที่ตรงข้ามกับ PROM คืออินพุทของ AND เป็นแบบโปรแกรมได้ส่วนอินพุทของ OR จะคงที่

### การแปลงสัญญาณอนาล็อกเป็นดิจิตอล และดิจิตอลเป็นอนาล็อก

ในการแปลงสัญญาณอนาล็อกเป็นรหัสดิจิตอลนั้น ADC จะต้องใช้เวลา ช่วงหนึ่งในการจัดการ ซึ่งช่วงเวลาดังกล่าวนั้นขึ้นอยู่กับหลายแฟคเตอร์ เช่นความละเอียดของการเปลี่ยนสัญญาณ เทคนิคของการแปลงสัญญาณ และความเร็วในการทำงานของอุปกรณ์รวมอื่น ๆ ความเร็วในการแปลงสัญญาณนี้จำเป็นสำหรับการประยุกต์ ใช้งานเฉพาะอย่าง และความแม่นยำที่ต้องการ Aperture Time เป็นช่วงเวลา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ในการแปลงสัญญาณ ซึ่งคำว่า Aperture Time โดยทั่วไปหมายถึงช่วงเวลาที่เกิดความไม่แน่นอนในการวัด และผลก็คือเกิดผิดพลาดต่อค่าที่วัดได้

ดังนั้นหากเวลาที่ ADC ใช้ในการเปลี่ยนสัญญาณในเวลา  $t_a$  นี้รหัสดิจิทัลที่ได้อาจจะตรงกับขนาดของสัญญาณแอมพลิจูดค่าใดค่าหนึ่งในช่วงนี้และส่วนอื่น ๆ ที่เหลือคือความผิดพลาดที่เกิดขึ้น ซึ่งแน่นอนในบางครั้งเป็นไปได้ที่รหัสดิจิทัลจะตรงกับค่าของแอมพลิจูดที่ถูกต้อง

#### ANALOGUE-DIGITAL CONVERTER

ADC 12 bit ชนิด ICL7109 แท้จริงเป็น 13 bit ซึ่งชนิดนี้ได้จัดเตรียม polarity bit ในการเพิ่มเติมข้อมูล 12 bit ในตารางที่ 3 แสดง over range bit หรือเพิ่มขึ้นเป็น 13 บิตเท่าที่จะนำมาให้ได้ใน 14 บิต ซึ่งจะประกอบด้วย 2 ไบต์ดังแสดงในตาราง หรือเป็นลอจิก "high" เมื่ออินพุตโวลต์เตจ (input voltage) มีมากกว่าค่ามาตรฐานสูงสุดขณะที่ POL เป็น "high" เมื่ออินพุตโวลต์เตจเป็นบวกข้อมูลทั้ง 13 บิต ถูกจัดให้อยู่ในรูปของ digital equivalent และค่าที่สมบูรณ์ของ อินพุตโวลต์เตจ บิตที่ D6 และ D7 ใน MS byte เป็น irreleant และควรที่จะไม่สนใจกับโปรแกรมคอมพิวเตอร์

#### DIGITAL-ANALOGUE CONVERTER

ชนิด PM7548 จาก PMI ไม่มีถึง 30 บิต ดังนั้น 1 บิต ข้างล่างของ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การนับผ่าน ADC บน I/O extension card ตัวอย่างที่นำไปใช้งานได้แก่เบอร์ PM7548 ที่เรียกกันว่า "offset binary code" ซึ่งได้โดยการเพิ่มค่าลบสูงสุดที่เป็นอยู่ในเวลานั้นโค้ด (code) อย่างง่าย ๆ ในการแปลง 2 complement และ vice versa โดย verting เป็นบิตที่สำคัญมากใน ตารางข้างล่าง แสดงระดับลอจิกที่ใช้ควบคุมอินพุทของ DAC ในการเลือกได้เพียง 2 ทางของการแบ่ง 12 บิตระหว่าง 2 ไบท์ (CTRL= 0: left justified data ; CTRL= 1: right justified data) digital-to-analogue conversion และจะเริ่มเขียนอีกเมื่อมีข้อมูลใหม่ที่มีความสำคัญน้อย

	D <sub>7</sub>	D <sub>6</sub>	D <sub>5</sub>	D <sub>4</sub>	D <sub>3</sub>	D <sub>2</sub>	D <sub>1</sub>	D <sub>0</sub>		D <sub>7</sub>	D <sub>6</sub>	D <sub>5</sub>	D <sub>4</sub>	D <sub>3</sub>	D <sub>2</sub>	D <sub>1</sub>	D <sub>0</sub>
ctrl = 0 →	B <sub>11</sub>	B <sub>10</sub>	B <sub>9</sub>	B <sub>8</sub>	B <sub>7</sub>	B <sub>6</sub>	B <sub>5</sub>	B <sub>4</sub>		B <sub>3</sub>	B <sub>2</sub>	B <sub>1</sub>	B <sub>0</sub>	x	x	x	x
ctrl = 1 →	x	x	x	x	B <sub>11</sub>	B <sub>10</sub>	B <sub>9</sub>	B <sub>8</sub>		B <sub>7</sub>	B <sub>6</sub>	B <sub>5</sub>	B <sub>4</sub>	B <sub>3</sub>	B <sub>2</sub>	B <sub>1</sub>	B <sub>0</sub>

### หลักการของระบบ

จะพบว่าความต้องการของเรา นั้น คือการที่จะสามารถทำการควบคุมอุปกรณ์อินพุท/เอาต์พุท ได้ 32 CH และมี Counter/Timer ที่สามารถโปรแกรมได้ ซึ่งอาจจะใช้ในการตั้งเวลา หรือเป็นฐานเวลา และมีทั้งตัวแปลงสัญญาณดิจิตอลเป็นอนาล็อก และอนาล็อกเป็นดิจิตอล ซึ่งความต้องการต่าง ๆ เหล่านี้ก็เพื่อที่จะนำไปประยุกต์ใช้งานในด้านต่าง ๆ อาทิ เช่น ใช้ในงานอุตสาหกรรมซึ่งสามารถที่จะนำเอาคอมพิวเตอร์ พีซี ติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอกได้ โดยการใช้การ์ดนี้ควบคุม และอาจจะให้การ์ดนี้ทำหน้าที่เป็นตัวสร้างความถี่ โดยสามารถที่จะเลือกย่าน ในการ sweep ได้ ซึ่งมีประโยชน์มากในการทดลองงานอิเล็กทรอนิกส์ หลักการของระบบในการ์ดนี้ ได้แสดงดัง block diagram รูปที่ 2.2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## การทำงานของระบบ

ส่วนดีโค้ดเดอร์ (decoder) ภายในส่วนนี้จะมีบัฟเฟอร์ (buffer) ต่อกันไว้ก่อนเพื่อที่จะไม่ให้การ์ดนี้ไปโหลดต่อ วงจรต่อ PC ซึ่งในส่วนของการดีโค้ดแอดเดรสเพื่อที่จะให้สามารถทำการติดต่อกับอุปกรณ์ต่าง ๆ ได้ในที่นี้เราจะใช้ IC PAL เป็นตัวทำหน้าที่ในส่วนนี้ ซึ่งจะได้สัญญาณเอวอร์พต่าง ๆ ออกไปควบคุมอุปกรณ์ต่าง ๆ เช่น 8255, 8253, DAC และสัญญาณอื่น ๆ ตามความต้องการ โดยจะต้องทำการเขียนสมการบูลีน (boolean) แล้วทำการ MAP ลงบน PAL MAP แล้วทำการ Burn

ส่วนของ IC 8255 จะทำหน้าที่ควบคุมอุปกรณ์ภายนอกที่สามารถโปรแกรมได้โดยการควบคุมให้เป็นอินพุต หรือเอวอร์พได้ 32 แชนแนล ในการใช้งานจะอาศัยพอร์ท A ถึงพอร์ท C โดยการโปรแกรมที่รีจิสเตอร์ควบคุมในการกำหนดให้เป็นอินพุต หรือเอวอร์พ ซึ่งในการใช้งานสามารถที่จะควบคุมการปิด-เปิดอุปกรณ์ไฟฟ้าต่าง ๆ ได้ หรือทำการควบคุม Steping Motor ได้ขึ้นอยู่กับโปรแกรมสำหรับในโครงงานนี้จะใช้ 8255 จำนวน 2 ตัว ซึ่งจะพบว่ามีทั้งหมด 6 พอร์ท 45 แชนแนล แต่เราจะใช้เพียง 32 แชนแนล เนื่องจากจะนำเอาพอร์ทอีก 2 พอร์ท มาใช้เป็นตัวส่งสัญญาณควบคุมต่าง ๆ

ส่วนของ 8253 จะทำหน้าที่เป็นทั้ง Timer/Counter ที่สามารถโปรแกรมได้ ซึ่งเราอาจจะใช้เป็นตัวตั้งเวลา หรือเป็นตัวกำเนิดสัญญาณ square โดยการโปรแกรม และสัญญาณ CLK ที่ป้อนให้กับ IC ตัวนี้สามารถเลือกได้ โดยการใช้ dip switch มีให้เลือกโดยจะทำการหารอยู่ 4 ค่า คือหาร 2, 4, 8, 16 ของสัญญาณคล็อกของระบบ

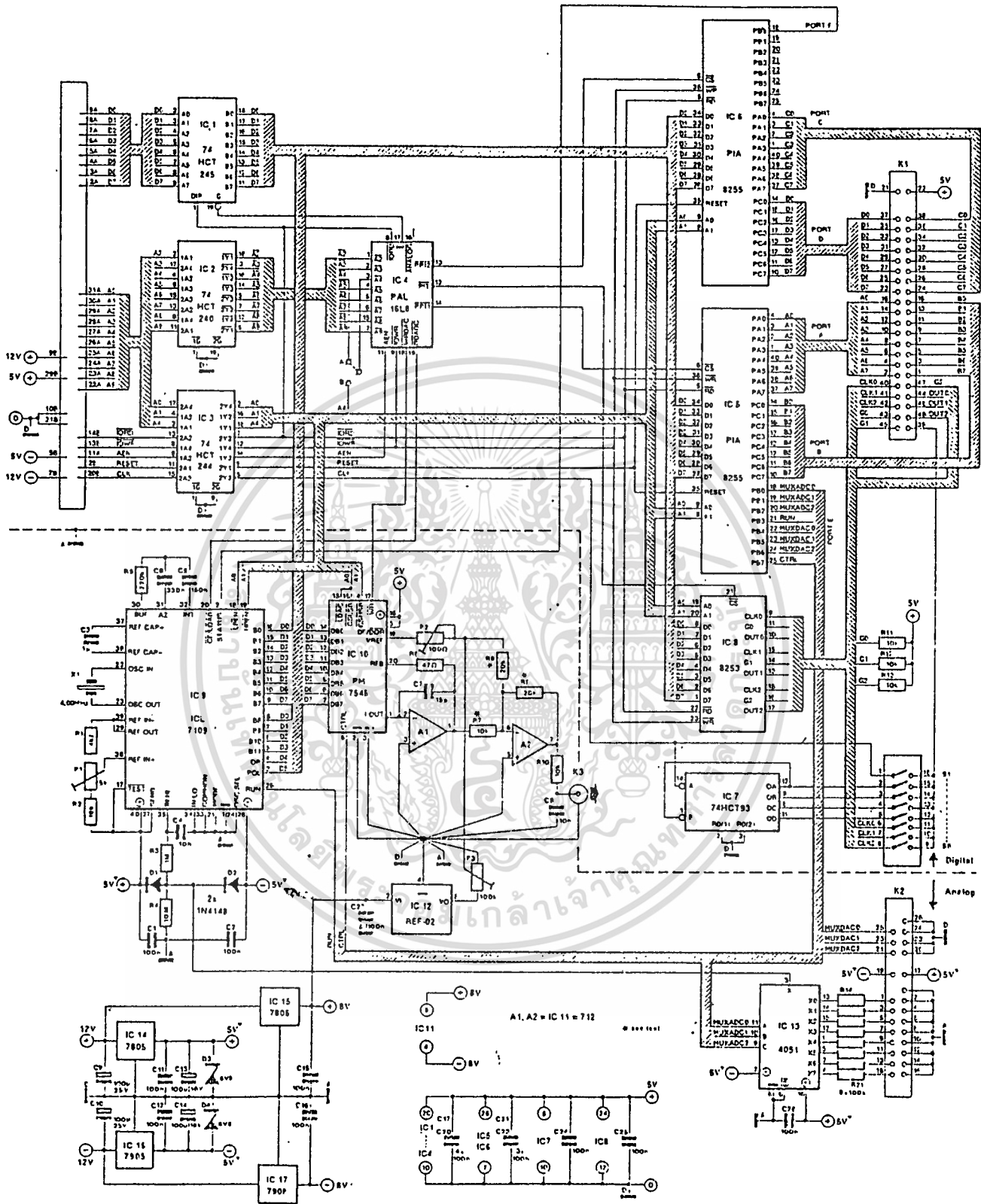
ส่วนการแปลงสัญญาณดิจิตอลเป็นอนาลอกในที่นี้จะใช้ IC PM7548 ซึ่งเป็น 12 บิต DAC ที่เป็นแบบ linear โดยจะรับข้อมูลที่ส่งมาจากบัสข้อมูลบนสล็อต IBM PC ซึ่งจะต้องมีภาค latch ข้อมูลก่อนส่งเข้า PM7541 เพื่อที่สามารถให้เราหยุดข้อมูลเป็นช่วง ๆ ได้ซึ่งในส่วนการใช้งานเพื่อทำหน้าที่เป็น Sweep Gen. หรือทำหน้าที่เป็นตัวกำเนิดแรงดันคงที่ ถ้าเราไม่มีการ latch ข้อมูลไว้ก็จะเรียกดูที่ความถี่ไหนก็คงจะทำได้ยากสำหรับการ latch นี้จะใช้ IC 74LS373 เป็นตัวทำหน้าที่ในส่วนนี้

ส่วนการแปลงสัญญาณอนาล็อกเป็นดิจิตอลจะใช้ IC L7109 ซึ่งเป็น ADC ขนาด 12 บิต แต่เนื่องจากมีสายสัญญาณอินพุตเพียงแชนแนลเดียวแต่เราต้องการ 8 แชนแนล ดังนั้นจึงต้องใช้ IC4051 เป็น CMOS ทำหน้าที่เป็นมัลติเพล็กซ์เซอร์ ซึ่งมีอินพุต 8 แชนแนล เอาท์พุต 1 แชนแนล โดยสามารถทำการเลือกแชนแนลได้โดยส่งสัญญาณควบคุมออกมาทางพอร์ทของ 8255

### การทำงานของวงจร

circuit diagram ได้แสดงไว้ในรูปที่ 2.13 โดยมีลักษณะคล้ายคลึงเมื่อพิจารณากับ block diagram ที่ผ่านมา (รูปที่ 2.2) บัสบัฟเฟอร์ IC<sub>2</sub> เป็น inverting ชนิดที่ถูกเก็บ (save) ไว้บนตัวไอซีสำหรับ IC<sub>4</sub> เป็น inverted address line ที่เอาไปใช้ใน PAL (Programmable Array Logic) ซึ่งจะต้องจัดโปรแกรมให้กับชิพเพื่อเลือกสัญญาณบนการ์ด พอร์ท A และพอร์ท C ใน IC<sub>5</sub> (PPI 8255) และ IC<sub>6</sub> เป็นตัวตัดต่อ อินพุต/เอาท์พุต พอร์ท B ใช้เป็นตัวกำเนิดสัญญาณควบคุมหมายเลขของชิพบนการ์ด IC<sub>7</sub> เป็นไบนารีเคาน์เตอร์ (binary counter) ใช้ขับสัญญาณคล็อกสำหรับ PIT จากระบบคล็อก DIL switch S<sub>1</sub>...S<sub>5</sub> จะตัดต่อ 1 ใน 4 ของเคาน์เตอร์เอาท์พุตหรือระบบคล็อกถึงคล็อกอินพุตของ timer (S<sub>6</sub>, S<sub>7</sub>, S<sub>8</sub>) I/O connector

การ RUN และสถานะควบคุมกระบวนการแปลงใน A-D converter (IC<sub>9</sub>) คอมพิวเตอร์สามารถตรวจ (check) กระบวนการแปลงสัญญาณว่าเสร็จสิ้น โดยการอ่านสถานะ (STATUS; 0=conversion complete and data available for reading; 1= conversion not complete) เมื่ออินพุต (RUN) เป็นลอจิก "high" ไซเคิลของการแปลงสัญญาณจะเริ่มขึ้นเองทุก ๆ 2 ms เมื่อสถานะเปลี่ยนเป็น "low" การ run ภายใน ADC จะเป็น autozero procedure ซึ่งทำที่ 1.75 micro sec คอมพิวเตอร์สามารถอ่านผลการแปลงสัญญาณระหว่างเวลาพักนี้ โดยปกติ converter ต้องการมากกว่า 2 ms สำหรับการทำให้สำเร็จของการแปลงสัญญาณและ autozero phase เวลาในการแปลงสัญญาณจริงเป็น shorter ซึ่งขึ้นอยู่กับค่าที่วัดได้ในการแปลงสัญญาณเฟส (phase) ส่วนที่มากเกินไปสามารถที่จะข้ามไปได้โดยการทำให้ RUN ให้เป็น "low" ในทันทีหลังจากทำการดีเทค (detect) ระดับ "low" บน STATUS converter จะให้ค่า auto



รูปที่ 2.13 แสดงวงจรของการ์ดขยาย อินพุท/เอาต์พุท

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

zero phase และพร้อมที่จะเริ่มในการแปลงสัญญาณครั้งต่อไปเมื่อ RUN ถูกทำให้เป็น "high" สำหรับวิธีการดำเนินการต่าง ๆ จะถูกแสดงไว้ใน flowchart ในรูปที่ 2.14 อินพุทโวลต์ที่ตรวจวัดที่ในระหว่าง A-D Conversion มีสถานะเป็น "1" (STATUS เป็น "1") ตัวอย่างเช่นวงจรควบคุมสัญญาณโดยสัญญาณ STATUS ADC จะเป็นตัวปรับค่าโดย P1 โวลต์ที่เปรียบเทียบกับอินพุทจะถูกเซต (set) ให้เป็น 2.048 V. ดังนั้น "full-scale" อินพุทโวลต์ที่ตรวจวัดเป็น 4.096 V. ( $=2U_{ref}$ ) data sheet ของ ICL7109 ควรที่จะต้อง consult ก่อนที่จะทำการเซตค่า reference voltage กับโวลต์ที่ตรวจวัดอื่น ๆ ที่นำมาใช้

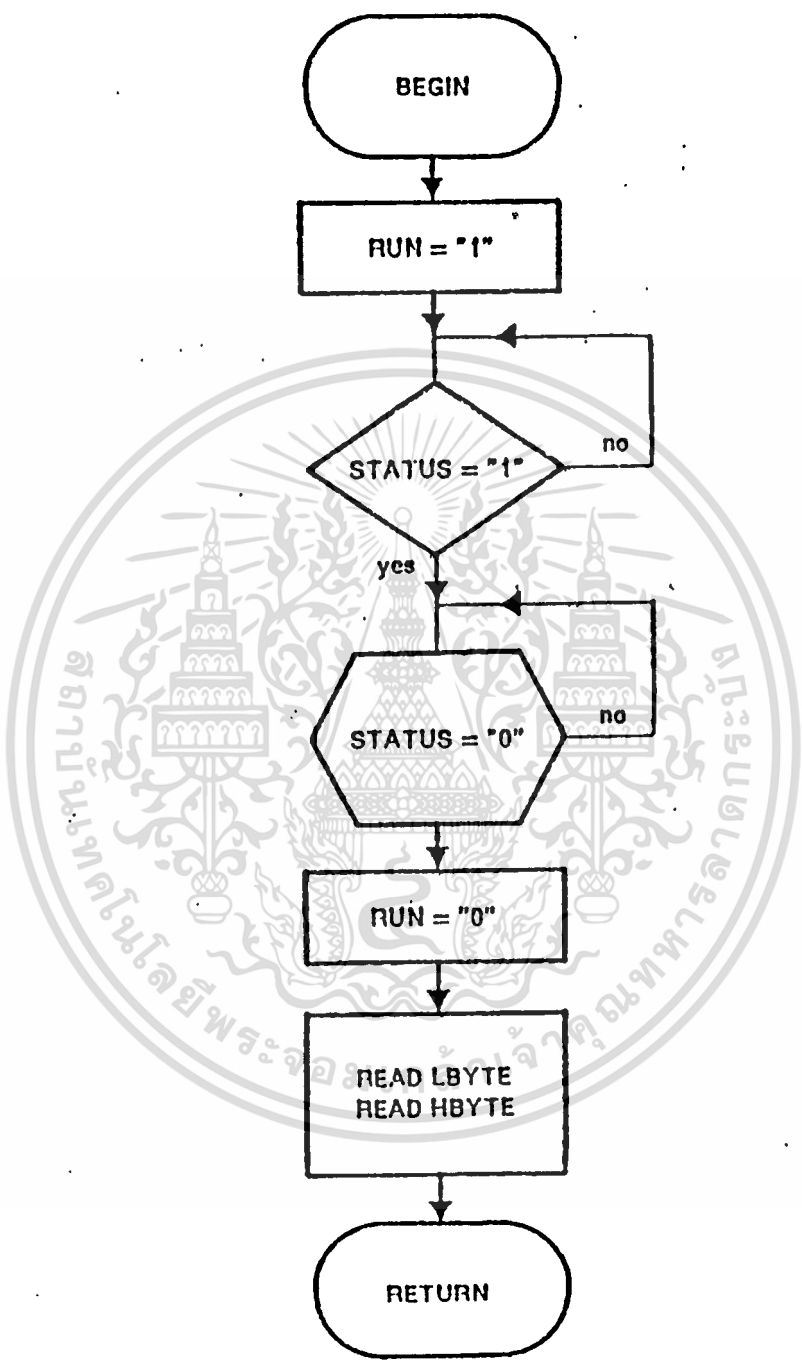
A-D converter ( $IC_9$ ) ภายในมีอินพุทโวลต์ที่ตรวจวัดจาก 8 แชนแนล analogue multiplexer ( $IC_{13}$ ) การเลือกแชนแนลอินพุทให้แสดงผลผ่านทางพอร์ท B ใน PPI ( $IC_5$ ) การเลือกที่จะทำสัญญาณทั้ง 3 จาก converter ไปยัง analogue อินพุทโวลต์ที่ตรวจวัดจะไปโดยผ่านทางพอร์ท B สัญญาณนี้ใช้ในการควบคุม external analogue output multiplexer

D-A Converter ( $IC_{10}$ ) เป็นตัวจ่าย analogue output current ซึ่งเปลี่ยนไปเป็นโวลต์ที่ตรวจวัด โดย  $A_1$  ขณะที่  $A_2$  จะต้องมีผ่านการวัดผลของเอาต์พุทโวลต์ที่ตรวจวัด ซึ่งอยู่ในช่วง  $-U_{max}$  ถึง  $+U_{max}$  อย่างแท้จริงการทำ AS712 Analog Device มีข้อแนะนำคือการเท่ากันของ  $R_7, R_8$  และ  $R_9$  โดยจะต้องต่างกันไม่เกิน 0.01% ในทางปฏิบัติสามารถที่จะประมาณค่า โดยอนุโลมให้วัดผลโดยใช้ digital ohmmeter เลือกค่ารีซิสเตอร์ทั้ง 4 ให้ได้ค่าเท่ากันหรือที่เหมาะสมในการใช้งาน ได้จริงค่าที่ใช้ 20 K 1%  $R_7$  ทำหน้าที่ต่อรีซิสเตอร์ (resistor) สองตัวแบบขนาน (parallel) ผลที่จะเกิดขึ้น ภายหลังของค่าที่หักเหของรีซิสเตอร์บน analogue output voltage ( $U_{am}$ ) ซึ่ง  $U_{am}$  หาได้จากสมการ

$$U_{am} = U_{ref} [(n/4096) * (R_9/R_7) - (R_9/R_8)] \quad \text{Volt}$$

ซึ่งจะแสดงให้เห็นถึงผลกระทบของอัตราส่วน ของ  $R_9/R_8$  กับระดับศูนย์ของเอาต์พุทโวลต์ที่ตรวจวัดเมื่ออัตราส่วนถูกหักเหไปจาก 1 ชดเชยค่าโดยปรับ  $P_2$  สำหรับอัตรา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.14 แสดง flowchart ของการควบคุมการแปลง analogue-digital

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่วนระหว่าง  $R_9/R_7$  เป็นตัวกำหนดค่าความแตกต่างระหว่างค่าเอาต์พุตโวลต์เตจสูงสุดและต่ำสุดผลที่ได้จากอัตราส่วนที่ดีที่สุดเอาไปใช้งานที่ขา 2

ภายใน D-A converter ก็จะมี reference voltage จาก external source ( $IC_{12}$ ) เพราะ internal source ของ ADC ( $IC_9$ ) ไม่เหมาะสมในการเอาไปใช้งาน DAC ปรับได้ 2 ค่า คือค่าศูนย์โดยปรับ  $P_2$  และค่า maximum output voltage โดยปรับ  $P_3$  R-C filter ที่ analogue output จะถูกเปลี่ยนจากสัญญาณ analogue ไปเป็น digital interference ควรที่จะบันทึกค่า R-C time ของ filter บางที่จะได้ สิ่งเกิดการเปลี่ยนแปลงเมื่อ DAC ทำงานที่ "top speed" สำหรับแหล่งจ่าย (supply) บน I/O extension card ต้องใช้ supply ที่มีความแม่นยำสูงเพราะมีความสำคัญมาก supply จะต้องจ่ายให้กับวงจรเท่าที่ต้องการซึ่งเป็นไฟ DC 5 V. ที่ส่งไปบนบัส

### โครงสร้างของการ์ด

I/O card นี้เมื่อเทียบกับการ์ดอื่น ๆ จะมีโครงสร้างง่าย ๆ ไม่ยุ่งยากนักเป็นงานที่ต้องใช้ความสามารถ, ความระมัดระวังและต้องพิถีพิถันมากในการบัดกรีซึ่งแนะนำให้ใช้ socket แทนการบัดกรีขา IC โดยตรง ในรูปที่ 2.15 แสดงลายวงจร, ตำแหน่งอุปกรณ์และตำแหน่ง supply ผ่านส่วนจุดเสียบที่จะต่อเข้ากับสล๊อตบนเมนบอร์ด (Readers Services) เป็นลักษณะบัส contacts ส่วนที่เป็นลายทองแดงของวงจรบนแผ่นวงจรนั้นจะถูกเคลือบด้วยฉนวนเพื่อป้องกันการลัดวงจร (short circuit) สำหรับ  $IC_{14} \dots IC_{17}$  ต้องใช้ voltage regulator ในการจ่ายไฟให้ควรระวังการบัดกรีวงจรระหว่างเศษตะกั่ว หรือโลหะของ  $IC_{15}$ ,  $IC_{17}$  ส่วนประกอบของ  $R_{10}$  และ  $C_8$  อาจจะใช้ phono socket  $K_3$  ก็ได้ซึ่งควรใส่ได้พอดี

การปรับแต่งและทดสอบการ์ด I/O extension card สามารถที่จะใช้โปรแกรม GWBASIC ในการทดสอบการทำงานของการ์ด ซึ่งโปรแกรมนี้ได้แสดงไว้ข้างล่าง

```

10 ' ..... ibaio interface test
20 X=0: ' ..... address initialisation 0: &H300-&H30F 1: &H310-31F
30 X=&H300+X*&H10
40 ' ..... DAC AND ADC addresses
50 AH=X+1: 'MS-byte
60 AL=X+2: 'LS-byte
70 A=X+4: E=X+5: B=X+6: C1=X+7: ' ..... I/O addresses
80 C=X+8: F=X+9: D=X+10:C2=X+11
90 T0=X+12:T1=X+13:T2=X+14:C3=X+15
100 DAT =0
110 OUT C1,&H80 ' ..... E output A and B output
120 OUT C2,&H98: ' ..... F input C and D input
130 OUT E,DAT AND 127: ' ..... left justified data input for the ADC
140 X3=1
150 OUT C3,(0*64+1*16+3*2+1): ' ..... set counter 0
160 OUT C3,(1*64+1*16+3*2+1): ' ..... set counter 1
170 OUT C3,(2*64+1*16+3*2+1): ' ..... set counter 2
180 OUT T0,X3: ' ..... start counters
190 OUT T1,X3: ' ..... check timer outputs with an oscilloscope
200 OUT T2,X3
210 ' ..... test I/O ports
220 CLS: LOCATE 23,1:PRINT "Testing I/O"
230 LOCATE 10,1
240 F=0
250 FOR I=0 TO 255
260 OUT A,I: OUT B,I
270 GOSUB 800
280 IF INP (C)<>X THEN F=F+1: PRINT "B out to C in error. Output was: ";I
290 IF F>10 THEN GOTO 310
300 IF INP (D)<>X THEN F=F+1: PRINT "A out to D in error. Output was: ";I
310 IF F>10 THEN I=255
320 NEXT I
330 OUT C1,&H99: ' ..... A and B input
340 OUT C2,&H82: ' ..... C and D output
350 FOR I=0 TO 255
360 OUT C,I: OUT D,I
370 GOSUB 800
380 IF F>10 THEN GOTO 420
390 IF INP (B)<>X THEN F=F+1: PRINT "C out to B in error. Output was: ";I
400 IF F>10 THEN GOTO 420
410 IF INP (A)<>X THEN F=F+1: PRINT "D out to A in error. Output was: ";I
420 IF F>10 THEN I=255

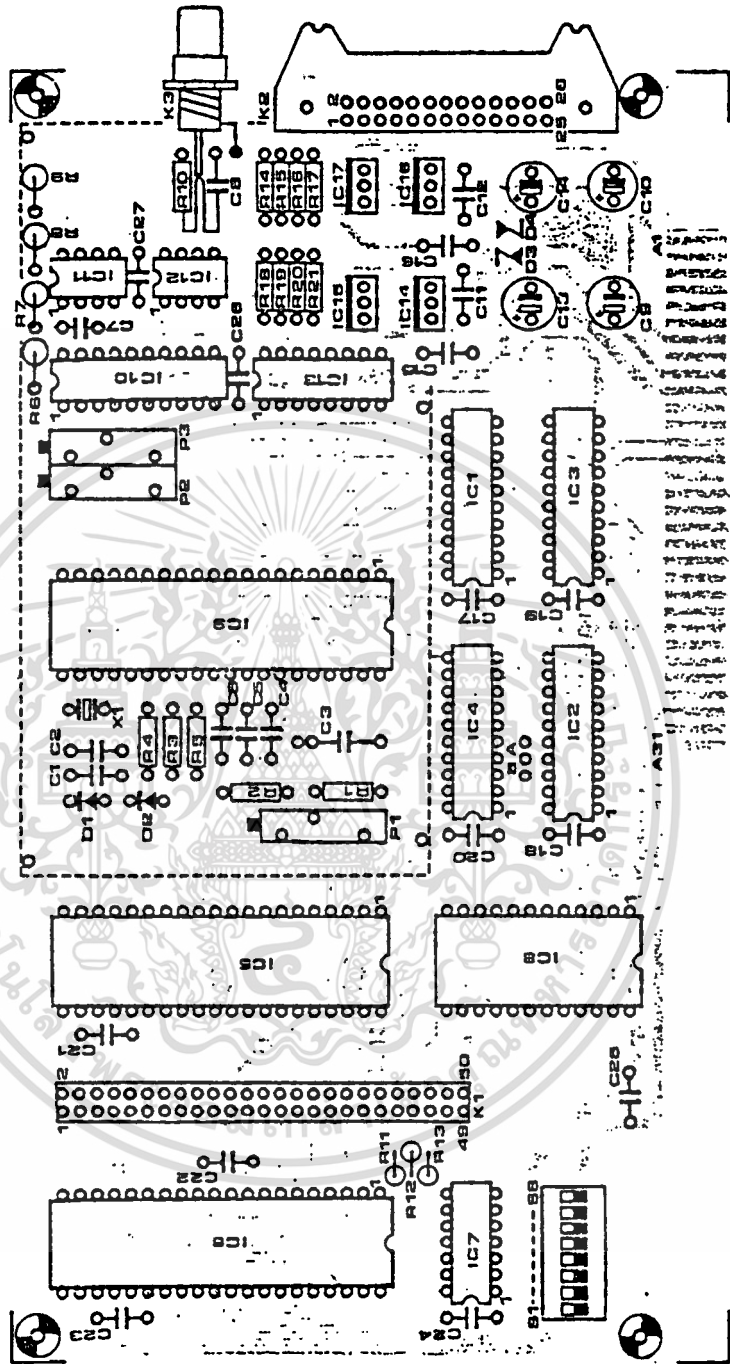
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

430 NEXT I
440 OUT C2,&H98: ' ..... C and D input
450 LOCATE 23,1
460 IF E=0 THEN PRINT "I/O ok" ELSE PRINT "I/O not ok!!!"
470 LOCATE 1,1: PRINT "ADC INPUT IS: "; X2=0
480 ' ..... testing and adjusting ADC
490 ANALOG=0: ' ..... selected multiplexer input
500 DAT=(ANALOG OR 8) OR (DAT AND 247): ' ..... set run bit
510 OUT E,DAT
520 IF INP(F) AND 1 =0 THEN 520
530 IF INP(F) AND 1 =1 THEN 530
540 DAT=ANALOG OR (DAT AND 247): ' ..... reset run bit
550 OUT E,DAT
560 X1= ((INP(AH) AND 48)) : X2= (((INP(AH) AND 15) *256 + INP(AL)))
570 IF (X1 AND 16) = 16 THEN PRINT "overflow" : GOTO 610
580 IF (X1 AND 32) =0 THEN X2= -X2
590 PRINT " ";:PRINT USING "#####.##";((X2 * 2000!)/ &H800) ; :PRINT"mV"
600 LOCATE 7,1: PRINT "ADJUST P1 UNTIL READING IS IN ACCORDANCE WITH MULTIMETER"
610 LOCATE 9,1: PRINT "PLEASE SPACE TO CHECK AND ADJUST DAC"
620 IF INKEY$("<") " " THEN 470
630 ' ..... testing and adjusting DAC
640 LOCATE 7,1: PRINT "
650 OUT E,DAT AND 127
660 OUT AH,&H80: OUT AL,0
670 LOCATE 1,1:PRINT "ADJUST P2 FOR DAC OUTPUT OF 0.0 mV"
680 LOCATE 9,1: PRINT "PRESS SPACE FOR THE NEXT DAC CHECK"
690 IF INKEY$("<") " " THEN 690
700 OUT AH,&HFF: OUT AL,&H0
710 LOCATE 1,1: PRINT "ADJUST P3 FOR DAC OUTPUT OF 3.998 V"
720 LOCATE 9,1: PRINT "PRESS SPACE FOR THE NEXT DAC CHECK"
730 IF INKEY$("<") " " THEN 730
740 OUT AH,&H0: OUT AL,&H0
750 LOCATE 1,1: PRINT "THE OUTPUT OF THE DAC SHOULD NOW READ -4.000 V"
760 LOCATE 9,1: PRINT "PRESS SPACE TO END PROGRAM"
770 A$=INKEY$: IF A$="" THEN 770
780 IF A$("<") " " THEN 650
790 CLS: END
800 ' ..... reorganizing bits
810 X=0
820 FOR J=0 TO 7
830 IF (I AND {2^J})(<) 0 THEN X=2^(7-J)+X
840 NEXT
850 RETURN

```



รูปที่ 2.15 แสดงลายวงจร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## การออกแบบวงจรในส่วนต่างๆ ของการ์ด

ในส่วนนี้จะ เป็นวิธีการออกแบบวงจรที่ใช้ในส่วนต่างๆ ของการ์ด ซึ่งจะแบ่งออกได้เป็นส่วนต่าง ๆ ดังนี้ 1) ส่วนควบคุมการกำเนิดความถี่ 2) ส่วนควบคุมการติดต่อกับเครื่อง IBM 3) ส่วนควบคุมการติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอก 4) ส่วนควบคุมการแปลงสัญญาณ 5) ส่วนควบคุมอุปกรณ์ภายนอก 6) ส่วนของ POWER SUPPLY

### ส่วนควบคุมการสร้างความถี่

ในการสร้างความถี่ที่ใช้ในงานนี้ใช้ IC XR2206 ซึ่งเป็นไอซีสำเร็จรูปที่ใช้ทำฟังก์ชันเจนเรเตอร์ซึ่งจะสามารถสร้างสัญญาณต่าง ๆ ได้คือ sinewave, square wave, triangle wave นอกจากนี้ยังนำไปประยุกต์ใช้เป็น FM, AM FSK (frequency shift keying) สร้างสัญญาณ pulse และ ramp ฯลฯ ซึ่งสำหรับ XR2206 สามารถที่จะสร้างความถี่ได้ตั้งแต่ 0.01 Hz ถึง 1 MHz ความแม่นยำ และมีค่าความถี่ที่แปรเปลี่ยนกับความต่างศักย์ควบคุมภายนอกเป็นเชิงเส้น (linear sweep) ถึง 2000:1 ของย่านความถี่ใน IC XR2206 จะประกอบด้วย function plot 4 function คือ VCO (voltage control oscillator) วงจรควบคุมอานะลอก วงจรปรับแต่งสัญญาณช่าย (analog multiplier+ sine shaper), วงจรบัฟเฟอร์ (unity gain buffer amplifier) และชุดตัดต่อกระแส (set of current switch) ซึ่งมีหลักการดังนี้ VCO จะสร้างความถี่ต่าง ๆ ตามกระแสอินพุท ซึ่งได้จากความต้านทานที่ใช้ bias กระแสก็จะได้ความถี่ตามสมการ  $t = 1/RC$  ชุดตัดต่อกระแสไว้สำหรับทำ FSK สัญญาณ pulse และสัญญาณ ramp วงจรควบคุมอานะลอก และวงจรปรับแต่งสัญญาณช่ายเนื่องจาก VCO จะทำให้สัญญาณรูปสี่เหลี่ยมออกมาจึงต้องมีวงจรปรับแต่งสัญญาณเพื่อจะได้สัญญาณรูปช่ายมีความคม ความแม่นยำ และมีฮาร์โมนิคน้อยโดยมีส่วนปรับแต่ง 2 ชุด คือการปรับ

รูปสัญญาณ (waveform adjust) และการปรับความสมมาตร (symmetry adjust) ซึ่งสามารถทำได้ถึง 0.5 % ส่วนวงจรคูณจะเป็นวงจรเพื่อขยายสัญญาณ และในส่วนสุดท้าย คือวงจรบัฟเฟอร์เพื่อใช้ขับกระแสของสัญญาณที่ได้

### ส่วนควบคุมการติดต่อกับ IBM/PC

ในส่วนนี้มีความหมายก็คือ การถอดรหัสแอดเดรสของ CPU เพื่อที่จะสามารถทำให้ชิ้นงานนี้ติดต่อกับคอมพิวเตอร์ได้ ซึ่งอุปกรณ์ที่ทำหน้าที่นี้ก็คือ IC PAL (programmable array logic) ซึ่งจะใช้ เบอร์ 16L8 ตามความหมายของ เบอร์นี้คือจะมีจำนวนอินพุตอยู่ 10 เส้น และเอาต์พุต 8 เส้น และจำนวนอินพุตที่สามารถโปรแกรมได้อีก 6 เส้น ภายในตัว IC จะประกอบด้วย gate AND, OR, INVERT โดยในการโปรแกรมมีลำดับขั้นตอนดังต่อไปนี้

- 1) เขียนสมการ Boolean ที่ต้องการ
- 2) กำหนดตำแหน่งหน้าที่ของแต่ละขาลงใน logic diagram
- 3) ทำการ mark จุดลงบน logic diagram ตามสมการ Boolean ที่เขียนไว้
- 4) ใช้เครื่อง Burn PAL ทำการบรรจุโปรแกรมในการควบคุมลงไป
- 5) ทดสอบโดยการป้อนอินพุตตามสมการ Boolean แล้ววัดเอาต์พุตที่ได้ออกมาว่าตรงตามที่ต้องการหรือไม่

ในการเขียนสมการ Boolean นั้นจะต้องรู้ว่าสัญญาณเอาต์พุตที่ต้องการมีอะไรบ้าง และเอาต์พุตต่าง ๆ เหล่านั้นมีอินพุตอะไรที่เกี่ยวข้อง ซึ่งในโครงงานนี้ ต้องการสัญญาณที่จะควบคุมดังนี้คือ

- 1) สัญญาณ CS ของ 8255 ต้องการลอจิก "0" จะสร้างสัญญาณเป็น PPI1 และ PPI2
- 2) สัญญาณ CS ของ 8253 ต้องการลอจิก "0" จะสร้างสัญญาณเป็น PIT
- 3) สัญญาณ WRITE DAC ต้องการลอจิก "0" จะสร้างสัญญาณ DAC
- 4) สัญญาณ CS/LOAD ของ ADC ต้องการลอจิก "0" จะสร้างสัญญาณ ADC

### 5) สัญญาณ E ในการเปิด gate Tri-State แบบ Bi-Directional

ซึ่งจะพบว่าสัญญาณที่ต้องการมีจำนวนมากถ้าเราใช้ gate ธรรมดา ก็คงจะสิ้นเปลือง และไม่สะดวกจึงใช้ IC PAL มาทำหน้าที่นี้แทน โดยในการสร้างสมการ Boolean นั้นเราจะสร้างสมการของสัญญาณ E ก่อน เนื่องจากเป็นสัญญาณร่วมของสัญญาณอื่น ๆ สัญญาณ E (enable) นี้จะใช้ในการเปิด gate เพื่อทำการอ่านและเขียนบนบัสข้อมูล ในการถอดรหัสแอดเดรสนั้นเราจะต้องดูว่า I/O Map จะว่างช่วงไหนซึ่งจะมีให้เลือกใช้ได้หลายช่วงแต่สำหรับโครงงานนี้ จะใช้แอดเดรสในช่วง 0300H-0377H โดยทำการตีโค้ดแอดเดรสที่ 0300H-030FH และที่ 0310H-031FH ซึ่งในการเลือกทำได้ โดยการ jump สายบนการ์ด สัญญาณ E จะเกิดขึ้นจากการถอดรหัสแอดเดรส ดังนี้คือ

A9	A8	A7	A6	A5	A4	A3	A2	A1	A0
1	1	0	0	0	0	X	X	X	X

ซึ่งในการสร้างสัญญาณ E เราจะนำเอา A4-A9 มาทำ โดยจะพบว่าในการที่จะทำการถอดรหัสแอดเดรสนั้นจะต้องใช้สัญญาณ AEN มาร่วมด้วย เพราะเหตุว่าในกรณีที่ไม่ต้องการจะติดต่อกับการ์ดนี้สัญญาณ AEN ก็แอดที่พที่ logic "1" ซึ่งเป็นขบวนการ DMA เพื่อที่จะป้องกันไม่ให้ทำการอ่านหรือเขียนข้อมูลออกมาที่บัสข้อมูล ซึ่งจะทำให้เกิดความผิดพลาดขึ้นได้ ส่วนในการควบคุมของบัสข้อมูลนั้นจะพบว่ามีการอ่าน และเขียนข้อมูลนั้นในขบวนการนี้ถ้าต้องการจะเขียนข้อมูลลงในบัสข้อมูลนั้นจะพบว่าสัญญาณของ E นี้ต้องแอดที่พตลอดไม่ว่าจะเป็นขบวนการอ่าน หรือขบวนการเขียน ดังนั้นจะต้องนำเอาสมการของการอ่านมาทำการ OR กับสมการของการเขียนจะได้สมการคือ

$$E = A9.A8.A7.A6.A5.A4.AEN.IORD+A9.A8.A7.A6.A5.A4.AEN.IOWR$$

โดยสัญญาณนี้ปกติเราต้องการแอดที่ฟที่ลอจิก "0" ฉะนั้นเราจึงเขียนสมการของ E ใหม่ เพื่อให้เข้าใจได้โดยที่เอาสมการนี้ได้ Mark ลงใน Fuse Map จะเป็นตำแหน่งที่ Fuse ยังคงอยู่นอกนั้น Burn ทั้งหมด

$$E = A9.A8.A7.A6.A5.A4.AEN.IORD+A9.A8.A7.A6.A5.A4.AEN.IOWR$$

เราจะเอาสัญญาณ E เป็นส่วนร่วมในการสร้างสัญญาณอื่น ๆ ดังต่อไปนี้ ในการสร้างสัญญาณ CS ของ 8255 สัญญาณ Write, Read Adc และ DAC, สัญญาณ CS ของ 8253 ดังนั้นเราจะต้องทำการแบ่งแอดเดรสเพื่อที่จะใช้ในการตีโค้ดต่าง ๆ โดยในที่นี้ได้จัดขบวนการติดต่อ ดังตารางข้างล่าง

Address (HEX)	Read	Write
3x0	not allowed	not allowed
3x1	MS byte of ADC	MS byte of ADC
3x2	LS byte of ADC	LS byte of ADC
3x3	not allowed	not allowed
3x4	port A	port A
3x5	port E	port E
3x6	port B	port B
3x7	not allowed	control register IC <sub>8</sub>
3x8	port C	port C
3x9	port F	port F
3xA	port D	port D
3xB	not allowed	control register IC <sub>8</sub>
3xC	Timer 0	Timer 0

3xD	Timer 1	Timer 1
3xE	Timer 2	Timer 2
3xF	not allowed	control register IC <sub>8</sub>

Note: x= 0 หรือ 1 ขึ้นอยู่กับการใช้การ set jump short บนการรีด

ซึ่งเมื่อดูตำแหน่งแอดเดรส ในการตีโค้ด แล้วพบว่าในการที่จะทำการเลือกการใช้งานอุปกรณ์แต่ละตัวที่อยู่บนการ์ดนั้นจะเปลี่ยนแปลงเฉพาะตำแหน่ง A3, A2 โดยเราต้องการตามตารางต่อไปนี้

A3	A2	OUTPUT
0	0	ADC, DAC
0	1	PPI1
1	0	PPI2
1	1	PPI

ตาราง แสดงค่าของ A3, A2

จากตารางเราจะได้สมการ Boolean ของแต่ละสัญญาณเป็น

$$RDADC = IORD.A2.A3.E$$

$$WRDAC = IOER.A2.A3.E$$

$$PPI1 = A2.A3.E$$

$$PPI2 = A2.A3.E$$

$$PIT = A2.A3.E$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมื่อเราได้สมการ Boolean มาเรียบร้อยแล้วขั้นต่อไป คือการกำหนดตำแหน่งลงบน logic Diagram ของ PAL 16L8 ก่อดังต่อไปนี้

ขา	ตำแหน่ง	ขา	ตำแหน่ง
1	A2	11	AEN
2	A3	12	PIT
3	A4	13	PPI1
4	A5	14	PPI2
5	A6	15	A8
6	A7	16	IOO
7	A9	17	E
8	IORD	18	WRDAC
9	IOWR	19	RDADC
10	END	20	VCC

ขั้นต่อไปจะทำการ Mark ตำแหน่งลงใน Fuse Map โดยจะใช้คุณสมบัติของ IC PAL ที่ได้กล่าวมาแล้วในหัวข้อทฤษฎี

โดยที่ IC PAL 16L8 นี้ภายในถ้า Fuse ยังไม่ถูก Burn ณ. จุดนั้นจะมีภาวะลอจิก "0" ส่วนตำแหน่งใดที่ถูก Burn ที่จุดนั้นจะมีสภาวะ ลอจิก "1" ซึ่งเมื่อนำเอาสมการ Boolean ที่ได้มา Mark ลงใน Fuse Map ดังนี้

ในกรณีของสมการ E โดยจะต้องมีหลักอยู่ว่าตามสมการที่ได้นั้นจะเป็นตำแหน่งที่ Fuse ไม่ถูก Burn (หรือคือจุด Mark) นอกเหนือจากนั้นจะ Burn ทั้งหมด (ใน line เดียวกัน) จากการกำหนดตำแหน่งขาเราเลือกขา 17 เป็นตำแหน่งขา E วิธี Mark จะเป็นดังนี้ ณ. Row ที่ 17 และ colum ที่ 4 จะเป็นตำแหน่งของ A4, colum ที่ 8 เป็นตำแหน่งของ A5, colum ที่ 12 เป็นตำแหน่งของขา A6, cloum ที่ 16 เป็นตำแหน่งของ A7 ทำการไล่ไปที่ละตัวก็จะได้ ดังรูป 3.1

จะพบว่าขาที่ไม่ได้ถูก Burn เลยเราจะแทนที่ด้วยเครื่องหมายกากบาทที่อยู่ใน AND gate และในที่นี้ ฅ.ที่ขา 15 อยู่ตรงเอาต์พุทของ Tri-State ซึ่งจะพบว่า IC ตัวนี้จะมีขาที่ทำหน้าที่เป็นได้ทั้งอินพุท และเอาต์พุท โดยเราต้องการขา 15 ทำหน้าที่เป็นอินพุทดังนั้นสัญญาณที่ไปเปิด Gate Tri-State จะต้องเป็นลอจิก "0" เพราะเหตุว่าจะไม่ให้อินพุทของ Tri-State มากวนกันได้จึงต้องทำให้ Fuse ยังคงอยู่

ขั้นต่อไปเมื่อทำการ Mark จุดลงบน Logic Diagram (หรือ Fuse Map) แล้วก็นำไปเข้าเครื่อง Burn PAL ก็จะสามารถบรรจุสมการ Boolean แล้วทำการทดลองเป็นใช้ได้

### ส่วนการติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอก

ในส่วนนี้จะเป็นการออกแบบ การติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอกให้ 32 I/O และอีกทั้งต้องการสัญญาณที่ใช้ในการควบคุมภายในระบบอีกซึ่งเมื่อรวมกันแล้วจะต้องใช้ gate จำนวนมากเราจึงเลือกใช้ชิพ IC สำเร็จรูปทำหน้าที่ในส่วนนี้ คือ IC 8255 ซึ่งภายในมี 3 พอร์ทสามารถโปรแกรมให้เป็นอินพุท หรือเอาต์พุทได้ สำหรับสัญญาณต่าง ๆ ที่เราต้องการมีดังนี้คือ

- 1) สามารถติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอกไม่ว่าจะเป็นอินพุท หรือได้ทั้งหมด 32 แชนแนล
- 2) สัญญาณควบคุมการเลือกแชนแนล ของภาคแปลง สัญญาณ Analog เป็น Digital
- 3) สัญญาณควบคุมในการเริ่มแปลงสัญญาณ Analog เป็น Digital
- 4) สัญญาณที่ใช้ในการตรวจสอบ Status ในภาค ADC

ในส่วนแรกนั้น เราจะใช้เป็นตัวทำหน้าที่ในการติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอกได้ 32 แชนแนล เราจึงใช้ทั้งหมด 4 พอร์ท โดยกำหนดเป็นพอร์ท A, B, C, D ซึ่งสามารถที่จะควบคุม หรือโปรแกรมให้เป็นได้ทั้งอินพุท และเอาต์พุทด้วย software

ส่วนที่ 2 นั้นจะเป็นสัญญาณในการควบคุมการเลือกแชนแนลในที่นี้สามารถที่จะรับอินพุทเข้ามาได้ 8 แชนแนล ซึ่งจะสร้างเป็นสัญญาณ MUXADC 0-2 โดย

เราสามารถที่จะทำการผ่านสัญญาณในแต่ละแชนแนลได้ด้วยโปรแกรมที่ใช้ควบคุม

ส่วนที่ 3 เป็นส่วนที่ควบคุมในภาค ADC ที่จะเริ่มทำการแปลงสัญญาณอินพุทเมื่อไหร่ โดยถ้าเราส่งลอจิก "0" ก็เป็นสภาวะที่ยังไม่แปลง แต่ถ้าเป็นลอจิก "1" แสดงว่าเริ่มทำการแปลงสัญญาณ ในที่นี้จะสร้างสัญญาณ RUN

ส่วนที่ 4 จะเป็นอินพุทใช้ในการตรวจสอบสัญญาณจากภาค ADC เป็น "0" แสดงว่าทำการแปลงสัญญาณเรียบร้อยแล้ว จึงจะส่งสัญญาณไปทำการอ่านจากภาค ADC ถ้าเป็น "1" ก็จะทำการตรวจสอบจนกว่าจะได้เป็น "0"

#### ส่วนการแปลงสัญญาณ DAC

ในการแปลงสัญญาณ Digital เป็นสัญญาณ Analog ในส่วนนี้เราจะใช้ IC PM7541 ซึ่งมีความละเอียดถึง 12 บิต หรือเท่ากับ  $2^{12} = 4096$  ระดับ เป็นแบบเชิงเส้น ภายในตัวมันจะอาศัยหลักการของ R, 2R Ladder โดยที่สัญญาณอินพุทจะเอามาจากเอาต์พุทของ 8255 พอร์ต A และพอร์ต C บน เหตุที่ต้องใช้ขนาดถึง 12 บิต ก็เพราะว่าในการส่งแรงดันไปควบคุมในภาคกำเนิดความถี่นั้น จะต้องมีความละเอียดพอสมควร เพื่อที่จะสามารถกำเนิดความถี่ได้ตามต้องการ

ซึ่งลักษณะของตัวมันมีการทำงานเป็นแบบ Bipolar Binary นั่นก็คืออินพุทที่เป็น Binary นั้นสามารถที่จะควบคุมให้ DAC ทำการแปลงรหัสสัญญาณให้เอาต์พุทออกมาได้ทั้งค่าบวกและค่าลบ หรืออย่างใดอย่างหนึ่งก็ได้ ซึ่งอยู่กับลักษณะการจัดวงจร ในที่นี้เราจะอาศัยวงจรในคู่มือของบริษัทผู้ผลิต จะทำการจัดวงจรให้ทำงานแบบ Bipolar Binary ซึ่งแรงดันเอาต์พุทที่ได้จะมีค่าทั้งบวกและลบ โดยการป้อนสัญญาณดิจิตอล เข้าทางด้านอินพุทของ PM7541 ดังแสดงในตาราง เป็นการแสดงความสัมพันธ์ระหว่างสัญญาณดิจิตอล กับแรงดันเอาต์พุทที่ได้

Digital Input	Nominal Analog Output
111111111111	-0.99951 $V_{ref}$
100000000001	-0.00049 $V_{ref}$
100000000000	0
010000000000	+0.50000 $V_{ref}$
000000000000	+1.00000 $V_{ref}$

ตาราง แสดงความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลดิจิทัลกับแรงดันเอาต์พุต

ซึ่งจากตารางความต้องการของเรา ต้องการที่จะให้ได้แรงดันเอาต์พุตสูงสุดที่ใช้ในการควบคุมการกำเนิดความถี่มีค่าเท่ากับ 10 โวลต์ เป็นแรงดันไฟบวก ดังนั้นจากตารางจะทำให้เรารู้ว่า สัญญาณดิจิทัลที่ต้องการเพื่อให้แรงดันเอาต์พุตที่ต้องการจะอยู่ในช่วง 000H จนถึง 800H ซึ่งก็จะทำให้เราได้แรงดันเอาต์พุตที่มีค่าระหว่าง 0 ถึง 10 โวลต์ ไปใช้ควบคุมการกำเนิดความถี่ได้ โดยในการเซตค่าของ PM7541 เราจะต้องทำการป้อนสัญญาณดิจิทัล เข้าทางด้านอินพุตของ PM7541 มีค่าเท่ากับ 000H แล้วทำการจับที่เอาต์พุตของวงจร อ่านค่าทำการปรับตัวต้านทาน R1 จนกว่าที่จะอ่านค่าแรงดันเอาต์พุตที่ได้ตรงตามที่ต้องการ (ในที่นี้ คือ 10 โวลต์) ความละเอียดของวงจรขึ้นอยู่กับการเซต ค่าตัวต้านทาน 10 K ที่ต่ออยู่ทางด้านเอาต์พุตของ PM7541 ซึ่งจะต้องให้มีความละเอียดพอควรและค่าความต้านทานนี้จะต้องมีค่าที่ไม่ต่างกันมากนักในที่นี้จึงใช้ตัวต้านทานที่มีความผิดพลาด 1 เปอร์เซ็นต์ ในการส่งข้อมูลออกมาทางบัสข้อมูลนั้นจะพบว่าเราจะต้องทำการ Latch ข้อมูลก่อนป้อนเข้า PM7541 ก่อนเพื่อที่จะสามารถหยุดข้อมูล หรือต้องการดูได้ในแต่ละช่วงในที่นี้เราจึงได้ใช้ 74LS373 ซึ่งเป็น D F/F เราจึงใช้ 2 ตัว เพราะเหตุว่า DAC นั้นมีขนาด 12 บิต ดังนั้นเราจึงต้องทำการตีโค้ดสัญญาณ เพื่อที่จะส่งข้อมูล High Byte และ Low Byte ไปให้กับ PM7541 ทำการแปลง ซึ่งการตีโค้ดจะแสดงได้ดังต่อไปนี้

A1	AO	ENH	ENL
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	0	1
1	1	0	0

ตาราง แสดงการถอดรหัสสัญญาณในการส่งข้อมูลให้กับ PM 7541

จากตาราง เราสามารถทำการออกแบบวงจร โดยเราจะต้องดูตรงสภาวะที่ให้เอาต์พุตเป็นลอจิก "1" ของสัญญาณ ENH ก่อนจะได้ A1.A0 แล้วนำไปสร้างวงจร

ซึ่งในที่นี้เอาต์พุตของ PM7541 นั้นเราจะให้มันทำหน้าที่เป็นตัวควบคุมการกำเนิดความถี่โดยจะนำแรงดันจากเอาต์พุตของ DAC ไปเข้าวงจรเปรียบเทียบกับเพื่อสร้างสัญญาณที่ใช้ควบคุมการกำเนิดความถี่ในส่วนของ sweep gen. อีกที่หนึ่งการออกแบบส่วนควบคุมอุปกรณ์ภายนอก

ในส่วนนี้จะเป็นการออกแบบวงจรเพื่อที่จะนำไปควบคุม อุปกรณ์ภายนอก ซึ่งเราจะพบว่าถ้าเราเอาเอาต์พุตของพอร์ท 8255 ไปควบคุมอุปกรณ์ภายนอกนั้นพบว่าไม่สามารถทำได้แน่นอนเนื่องจากว่าแรงดันต่ำและถ้ายังนำไป ควบคุมอุปกรณ์จำพวกใช้แรงดันเอซีแล้วย่อมเกิดปัญหาแน่นอน ซึ่งมีไฟสูงและเป็นไฟสลับอาจจะเป็นอันตรายต่ออุปกรณ์ภายในการ์ด และคอมพิวเตอร์ได้เราจึงทำการแยกระหว่างไฟสูงกับไฟต่ำออกจากกัน โดยเอาไฟต่ำไปควบคุมไฟสูงอีกที่หนึ่ง เราจึงใช้อุปกรณ์จำพวก Opto-isolator หรือ Solid State Relay แต่ในที่นี้เราใช้ Solid State Relay ลักษณะวงจรที่ใช้จะเป็นดังรูป

## ส่วนของแหล่งจ่ายไฟ

ในส่วนนี้จะพบว่าเราควรจะใช้ แหล่งจ่ายไฟเท่าไรจึงจะเหมาะสมต่องานของเรา ซึ่งจะต้องทำการกำหนดความต้องการของแต่ละส่วนเพื่อให้ระบบทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ เราจึงแบ่งออกเป็นส่วน ๆ ดังต่อไปนี้

แหล่งจ่ายไฟ	+12 V, 12 V	ต้องการที่จะจ่ายให้กับ Op-Amp ทุกตัวและ IC PM 7541 (จะใช้เฉพาะไฟบวก)
	+5 V	ต้องการที่จะจ่ายแรงดันให้กับอุปกรณ์จำพวก TTL
	+5 V, -5 V	ต้องการที่จะจ่ายให้กับ IC L7109, 4051

เมื่อทำการออกแบบเราพบว่ามีไอซี Regulate ที่สามารถจะจ่ายแรงดันไฟบวก และลบ 5 V ได้เราจึงเลือกเบอร์ 7805 ซึ่งจะได้เอาท์พุทเป็นไฟบวก และ 7905 จะได้เอาท์พุทเป็นไฟลบมาใช้งาน

ส่วนในการออกแบบแหล่งจ่ายไฟขนาด 10 V ซึ่งจะเป็นแรงดันไฟอ้างอิงที่ให้กับ PM7541 นั้น จะพบว่าทำไมเราไม่ใช้ IC Regulate ทำให้เอาท์พุท 10 V เลย เพราะเหตุว่าเอาท์พุทที่ออกมาจาก IC เหล่านี้จะไม่ได้ออกตามที่บอกไว้จะผิดพลาดเล็กน้อยเพราะเหตุว่าไอซีเหล่านี้ที่มีขายตามท้องตลาดไม่ดีเท่าที่ควรเราจึงมาเลือกใช้ไอซีที่สามารถปรับแรงดันได้ตามความต้องการและมีความละเอียดกว่าจึงเลือกใช้เบอร์ LM-317 เหตุที่ต้องเลือกใช้ เพราะเหตุว่ามันจะให้เอาท์พุทที่ละเอียด และปรับแรงดันได้ตามความต้องการเพื่อที่จะสามารถจ่ายแรงดันคงที่ จริง ๆ ให้กับ PM7541 ซึ่งในการคำนวณหาค่าของอุปกรณ์ต่างๆ เฉพาะแหล่งจ่ายไฟอ้างอิง 10 V จะได้

จะพบว่าความต้องการเราต้องการแรงดันเอาท์พุทเท่ากับ 10 โวลต์ เราจึงใช้แรงดันอินพุทที่ให้กับไอซีตัวนี้เท่ากับ 12 โวลต์ และจากคู่มือของไอซีจะได้  $V_{ref} = 1.25 \text{ V}$ ,  $I_{adj} = 50 \text{ uA}$  และถ้าเราเลือกใช้ตัวต้านทาน  $R_1$  เท่ากับ 240 โอห์ม เราจะต้องเลือกค่าตัวต้านทานที่ปรับค่าได้  $R_2$  เท่าไร จึงจะเหมาะสม คำนวณ หาแรงดันที่เอาท์พุทจะได้อ่า

$$V_o = V_{ref} + (I_1 + I_{adj}) * R_2$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$I_1 = V_{ref}/R_1$$

แทนค่า ลงในสมการ จะได้ว่า

$$V_o = V_{ref} + [(V_{ref}/R_1) + I_{adj}] * R_2$$

$$V_o = V_{ref} + V_{ref} * R_2/R_1 + I_{adj} * R_2$$

$$V_o = V_{ref} * (1 + R_2/R_1) + I_{adj} * R_2$$

จะพบว่าจากสมการ นั้นค่าของ  $I_{adj}$  นั้นมีค่าน้อยมาก ๆ จากการหาค่าประมาณทำให้เทอมสุดท้ายมีค่าเป็นศูนย์ จะได้ว่า

$$V_o = V_{ref} * (1 + R_2/R_1)$$

ทำการแทนค่า ลงในสมการ จะได้ว่า

$$10 V = 1.25 * 1 (1 + R_2/240)$$

ย้ายข้างสมการ หาค่า  $R_2$  จะได้ว่า

$$10/1.25 = 1 + R_2/240$$

$$R_2 = (8-1) * 240 = 1680 \text{ โอห์ม เลือกใช้ } 2 K$$

## สรุปผลที่ได้จากโครงการ

สรุปได้ว่าในการควบคุมอุปกรณ์ภายนอกโดยใช้การ์ดนี้ต้องการเพียง 32 แชนแนล ซึ่งไม่ได้ถูกจำกัดโดยเราสามารถที่จะทำให้ได้มากกว่านี้ก็ได้โดยในการ์ดนี้  
ได้ทำสัญญาณในการควบคุมให้สามารถใช้ได้อีกตัวหนึ่ง โดยถ้าต้องการจะต้องทำการ  
ต่อภายนอกการ์ดเนื่องจากว่าไม่ได้เผื่อเนื้อที่ไว้ให้จากการทดลองการทำงานในส่วน  
นี้ก็จะเป็นไปตามที่ได้คาดหวังไว้ ส่วนในการใช้งานในการ์ดนี้ในส่วนของ DAC เราทำ  
หน้าที่ 2 อย่างคือ กำเนิดแรงดันคงที่ และสร้างคลื่นซายเวฟ ซึ่งจากการทดลอง  
การกำเนิดความถี่พบว่าส่วนที่สำคัญที่สุดก็คือส่วนที่ควบคุมการ sweep ในการทดลอง  
นั้นพบว่าย่านความถี่ที่ใช้งาน โดยมีการให้เลือกใช้เมื่อทำการส่งข้อมูลไปควบคุมการ  
กำเนิดความถี่นั้นตาม spec. อัตราการกำเนิดความถี่สูงจะเป็น 2000 เท่าของการ  
กำเนิดความถี่ต่ำ ซึ่งจากการทดลองทำจะพบว่า range ของการ sweep แคบมาก  
ซึ่งอาจเป็นสาเหตุมาจาก ตัวเก็บประจุ หรือการเซตค่าในภาคควบคุมการ sweep

## ข้อเสนอแนะในการพัฒนาโครงการ

ในโครงการนี้ได้ทำขึ้นก็เพื่อที่จะสามารถ ที่จะทำให้อุปกรณ์ภายนอกนั้น  
สามารถที่จะการติดต่อกับเครื่อง IBM/PC ได้ ซึ่งจากการประยุกต์ใช้งานแล้วนั้นไม่  
เพียงแต่จำกัดอยู่ที่ การควบคุมการ ปิด-เปิด อุปกรณ์ชนิด AC เพียงอย่างเดียว แต่  
สามารถที่จะประยุกต์ใช้งานได้อย่างมากมาย ขึ้นอยู่กับความต้องการของแต่ละบุคคล  
ซึ่งในส่วนสำคัญของการที่จะใช้ประโยชน์ของการ์ดนี้ให้ได้มากที่สุดนั้นก็ขึ้นอยู่กับซอร์ฟ  
แวร์ (software) โดยถ้าเป็นไปได้ควรจะสามารถควบคุมอุปกรณ์ทั้งระบบภายใน  
โรงงานไม่ได้เพียงแต่ควบคุมการ ปิด-เปิด อุปกรณ์เท่านั้น แต่ในส่วนของการสร้าง  
สัญญาณรูปซายเวฟ จะพบว่ามันมีประโยชน์มาก ซึ่งถ้าเรานำสัญญาณนี้ไปใช้งานในด้าน  
อื่นๆ ก็สามารถทำได้ เช่นสามารถที่จะทำการหาผลการตอบสนองของวงจร filter  
ต่าง ๆ ก็ทำได้ ซึ่งในการหาผลการตอบสนองของวงจรเหล่านั้นจากการทดลองเรา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ทำการป้อนความถี่ค่าหนึ่งแล้วทำการวัดแรงดันเอาต์พุตได้ค่า ค่าหนึ่งแล้วเอามาเข้าสมการ log เพื่อจะนำไป plot กราฟ โดยในการ์ดนี้ นั้นทำให้เกิดการ sweep สัญญาณ sine wave เราก้ทำส่วน เพื่อเติมภายนอกอีกเล็กน้อยก็สามารรถทำการหาผลการตอบสนองของวงจรเหล่านั้น



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## เอกสารอ้างอิง

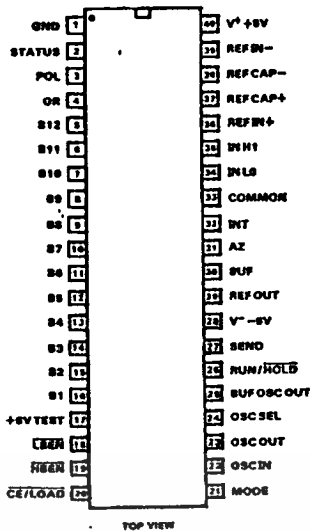
1. ชานินทร์ ถาวรศาสนวงศ์, ทิณกร ตุก. การอินเทอร์เฟส IBM/PC , PHYSICS CENTER.
2. ยืน ภู่วรรณ, วัฒนา เชียงกุล. ไมโครโปรเซสเซอร์ ไมโครคอมพิวเตอร์ (Z-80 micro processor), SCIENCE, ENGINEERING & EDUCATION CO, LTD. 2528.
3. COMPUTER LANGUAGE CENTER. การใช้งาน Z-80 , PHYSICS CENTER.
4. PERIPHERAL DESIGN HANDBOOK. INTEL, 1981.





เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 12-bit ICL7109CPL



Supplied to RS by Harris Semiconductor

This is a high performance C-MOS low power integrating analogue to digital converter designed for easy interface to microprocessors. Data is output as 12-bit binary plus polarity and overrange in high and low order bytes. Three state outputs and a UART handshake mode allow both serial and parallel interfacing. A RUN/HOLD input and STATUS output can be used to monitor and control conversion timing. 40-pin d.i.l. package.

### technical specification

Supply voltage	$\pm 5V$
Analogue input voltage	$V^+$ to $V^-$
Vref output voltage typ.	-2.8 V
Conversion speed up to	30 per second
Non linearity max.	$\pm 1$ count
Roll-over error	$\pm 1$ count
Supply current typ.	700 $\mu A$

S.S.M. = 1

stock no.

648-769

### technical specification

Supply voltage	$\pm 4.5V$ to $\pm 6V$
Supply current max	6 mA
Linearity error	$\pm 0.018\%$ of FSR
Analogue input range	0 to +5 V
Conversion time	40 $\mu s$
Operating temperature range	0°C to +70°C

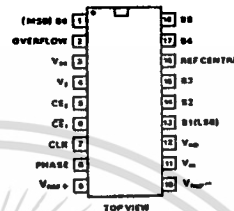
S.S.M. = 1

stock no.

648-753

## C-MOS A to D

### 6-bit high speed 'flash' CA3306CE



Supplied to RS by Harris Semiconductor.

The CA3306CE device uses the flash (parallel) conversion technique to give a 15 MSPS rate when powered from a 5 V supply, with  $\frac{1}{2}$  LSB accuracy. The device has six latched-bit outputs plus overflow, and can be stacked for higher resolution, or used in parallel for double speed. The CA3306CE is supplied in a plastic 18-pin d.i.l. package.

### typical parameters

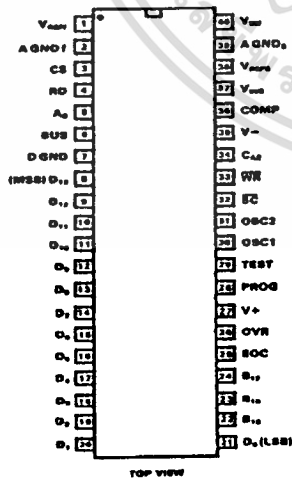
Supply voltage range	3 V to 7.5 V
Clock speed	10 MHz
Integral linearity error	$\pm 1/2$ LSB max.
Differential linearity error	$\pm 1/2$ LSB max.
Offset error	$\pm 1$ LSB max.
Gain error	$\pm 1$ LSB max.
IDD current	11 mA
Zener voltage	6.2 V
Operating temperature range	40°C to +85 °C

S.S.M. = 1

stock no.

648-652

## 14-bit ICL7115JCDL



Supplied to RS by Harris Semiconductor.

The ICL7115JCDL is a 14-bit resolution analogue to digital converter with no missing codes to 12 bits. Fully microprocessor bus compatible with standard write and read cycle timing and control signals. Fast 40  $\mu s$  conversion together with an auto-zeroed comparator for low offset voltage. No gain and offset adjustments are necessary. 40-pin D.I.L. ceramic package.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

**technical specification**

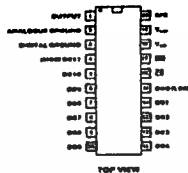
Operating supply voltage	5 V $\pm$ 5%
Supply current (digital inputs at a defined logic level)	8 mA max.
Resolution	12 bits
Non-linearity	$\pm$ 1/2 LSB max.
Differential non-linearity	$\pm$ 1 LSB max.
Setting time to 1/2 LSB	20 $\mu$ s max.
V <sub>REF</sub> input resistance	8 k $\Omega$ min.
Operating temperature range	0°C to +70°C

S.S.M. = 1

manf. stock no.

A.D. 303-731  
M.S.P. 655-335

**12-bit AD7545KN**



**Supplied to RS by Analog Devices**

A monolithic 12-bit C-MOS multiplying digital to analogue converter with on chip data latches for direct interface to microprocessor/digital systems. Data is loaded as a single 12-bit wide word under control of the CS and WR inputs which may be tied low for direct unbuffered operation. Compact 20-pin d.i.l. plastic package.

**technical specification**

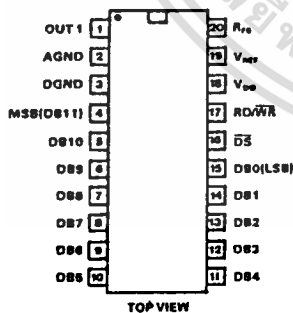
Supply voltage	+5 V to +15 V d.c.
Supply current	2 mA max.
Resolution	12 bits
Relative accuracy	$\pm$ 1 LSB max.
Differential non-linearity	$\pm$ 1 LSB max.

S.S.M. = 1

stock no.

301-886

**12-bit multiplying DAC8012HP**



**Supplied to RS by P.M.I.**

The DAC8012HP is a monolithic 12-bit C-MOS multiplying DAC with on-board data latches and three state output buffers featuring 'memory' read-write operation. Data is loaded into the latches by a single 12-bit wide word, and can be read back on the same data lines. The DAC is directly compatible with 12-bit and 16-bit busses. The readback facility enables the converter to be used in applications such as automatic test equipment, industrial automation, and other multi-channel micro-processor controlled systems that

require the monitoring of the current DAC output without the use of an extra memory location for each channel.

Other features include fast TTL/C-MOS compatible latches and single supply operation at +5 V or +15 V. Low power dissipation makes the DAC ideal for battery-operated equipment.

**technical specification**

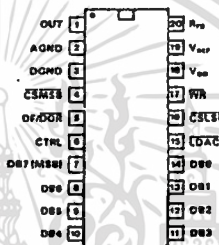
At V <sub>DD</sub> = +5 V or 15 V	
Resolution	12-bits min.
Relative accuracy	$\pm$ 1 LSB max.
Differential non-linearity	$\pm$ 1 LSB max.
Gain error	$\pm$ 3 LSB max.
Current settling time	1 $\mu$ s max.
Gain temperature coefficient	$\pm$ 5 ppm/°C max.
Propogational delay	300 ns max.
Supply current I <sub>DD</sub>	2 mA max.
Operating temperature	0°C to -70°C

S.S.M. = 1

stock no.

647-340

**12-bit (8-bit byte input) PM7548HP**



**Supplied to RS by P.M.I.**

The PM7548HP is a 12-bit monolithic, C-MOS D to A converter with an 8-bit data input bus. The DAC is easily interfaced to 8-bit microprocessors by means of a two-step data-load operation from the 8-bit data bus. Left or right justified data is allowed, which simplifies data-formatting when used with various types of microprocessors. The PM7548HP provides a separate LDAC pin which immediately updates an analog output from the input registers. This function is most useful in multiple DAC applications, where simultaneous update of the outputs may be required. TTL/C-MOS compatibility and single supply operation are two of the other features of the converter, making the PM7548HP suitable for many applications, especially in 8-bit micro-processor controlled systems, programmable filters and amplifiers, process control and servp controlled systems.

**technical specification**

Resolution	12-bits
Differential non-linearity	$\pm$ 1 LSB
Gain error	$\pm$ 3 LSB
Gain drift	5 ppm/°C max.
Operating temperature	0°C to +70°C

S.S.M. = 1

stock no.

647-378

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

**technical specification**

Total supply current 210  $\mu$  typ.  
 Supply voltage range 2.2 to 48 V  
 Operating temperature range 0°C to 70°C

**Reference:**

Nominal voltage 1-244V typ.  
 Feedback bias current -22nA typ.

**Op-amp:**

Input bias current -10nA typ.  
 Input offset current  $\pm 0.2$  nA typ.  
 Slew rate  $\pm 0.74$  V/ $\mu$ s typ.  
 Output voltage swing:  
 High  $V^+ - 1.4$  typ.  
 Low  $V^- + 0.78$  typ.  
 $I_{out}$  Source -25mA typ.  
 $I_{out}$  Sink 17mA typ.

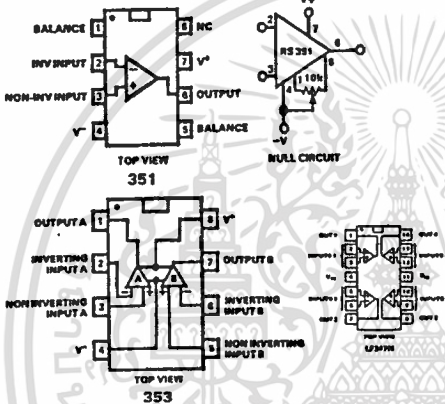
S.S.M. = 1

stock no.

655-802

**F.E.T. input op-amps**

**LF351N  
 LF353N  
 LF347N**



Supplied to RS by National Semiconductors and Motorola

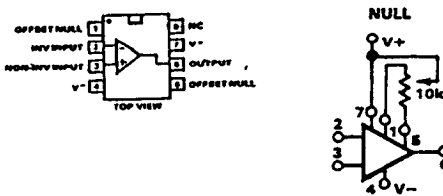
High performance wide bandwidth J-F.E.T. operational amplifiers featuring high slew rate, high gain bandwidth product and low supply current requirements. Ideal for high speed integrators, D/A converters, sample and hold circuits, etc. The 351 is a single op-amp which is pin compatible with the standard 741 utilising the same offset null circuit. The 353 is a dual version of the 351 with common supply rails, channel separation 120 dB and the 347 is a quad.

S.S.M. = 1

type manufacturer stock no.

LF351N (single) N.S. 308-528  
 LF353N (dual) N.S. 308-534  
 LF347N (quad) Mot. 641-768

**LF355N**



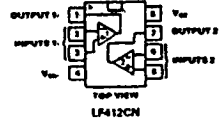
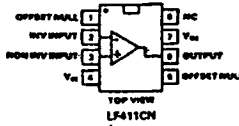
Supplied to RS by National Semiconductor  
 A high performance amplifier housed in an 8-pin d.i.l. plastic package, with low input offset voltage and large open loop gain. Ready-made p.c.b. 434-065.

S.S.M. = 1

stock no.

307-058

**low offset, low drift  
 LF411CN, LF412CN**



Supplied to RS by Motorola

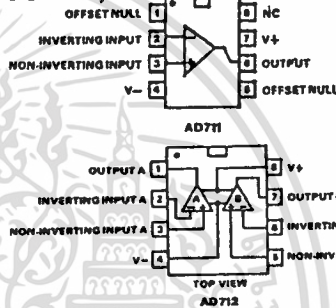
Single and dual high speed, J-F.E.T. op-amps with low input offset voltage and input offset voltage drifts. They require low supply current yet maintain a large gain bandwidth product and fast slew rate. In addition, well matched high voltage JFET input devices provide very low input bias and offset currents.

S.S.M. = 1

type stock no.

LF411CN 641-774  
 LF412CN 641-780

**high speed AD711JN,  
 AD712JN**



Supplied to RS by Analog Devices

The AD711 (single) and AD712 (dual) are high speed precision FET-input op-amps that are very useful for applications such as photodiode pre-amps. These have a combination of very low offset voltage and drift, together with excellent low noise performance. The AD711 offers very good a.c. and d.c. operational values and is ideal as a buffer for 12-bit D/A and A/D converters and as a high speed integrator. Supplied in an 8-pin d.i.l. plastic packages.

**technical specification**

a.c. performance  
 Settling time Settles to 0.01% in 1  $\mu$ s  
 d.c. performance  
 Low offset voltage  $\pm 20$  mV max.  
 Low offset voltage drift 20  $\mu$ V/°C max.  
 Low bias current 50 pA max.  
 Low noise 1.5  $\mu$ V pk-pk, 0.1 Hz to 10 Hz  
 Temperature range 0°C to +70°C

S.S.M. = 1

type stock no.

AD711JN 637-804  
 AD712JN 637-810

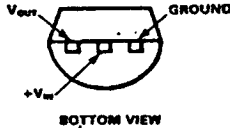
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่จัดทำขึ้นเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้拿去ใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

S.S.M. = 1

type

stock no.

LH0070-OH  
LH0071-OH283-299  
283-306**LM369DZ** **NEW**

Supplied to RS by National Semiconductor

A 10-000 V precision voltage reference which will operate in either series or shunt mode and provides excellent stability - V<sub>s</sub> - changes in input voltage and output current (both sourcing and sinking). Supplied in a TO-92 plastic package.

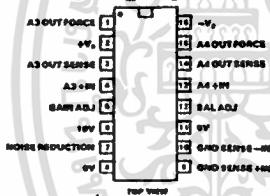
**technical specification**

V <sub>OUT</sub> Nominal	+ 10-000 V typ.
V <sub>OUT</sub> Error	70 ppm typ.
V <sub>OUT</sub> Tempco	5 ppm/°C typ.
Load regulation:	
Sourcing	3 ppm/mA typ.
Sinking	80 ppm/mA typ.
Line regulation	2-4 ppm/V typ.
Supply Current	1-5 mA typ.
Input voltage (series mode)	35 V abs. max.
Reverse current (shunt mode)	50 mA abs. max.
Power dissipation	600 mW abs. max.
Operating temperature range	0 °C to 70 °C

S.S.M. = 1

stock no.

655-789

**AD588AD**  
ultra high precision

Supplied to RS by Analog Devices

The AD588 is a very precise voltage reference offering performance previously only attainable with expensive hybrid units: its low initial error allows it to be used as a system reference in applications requiring 12-bit absolute accuracy. The mechanical instability of a trimming potentiometer and the potential for improper calibration can be obviated by using the AD588 plus auto-calibration software. Optional fine trim connections are provided for higher precision applications, which do not alter the operating conditions of the zener diode or buffer amplifiers, and so do not increase temperature drift. The AD588 includes basic reference cell and three additional amplifiers, giving pin programmable output ranges; it is fabricated by the laser wafer drift trimming process which gives low drift and offset, and features an ion implanted buried zener diode. The amplifiers are configured to allow Kelvin connections to the load and/or boosters and allows a precision tracking mode. Supplied in a 16-pin d.i.l. ceramic package.

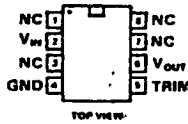
**technical specification**

Ultra low drift	3 ppm/°C
Ultra low initial error	3 mV
High impedance ground sense	
pin programmable output	+ 10 V, ± 5 V tracking, -5 V, -10 V
Low output noise	typically 10 µV pk-pk
Temperature range	-25°C to +85°C

S.S.M. = 1

stock no.

637-848

**precision + 10 V and + 5 V,  
REF-01CP/REF-02CP**

Supplied to RS by P.M.I.

Two precision voltage references providing a stable output with excellent temperature stability. Characteristics including low current drain (1 mA) and low noise make these devices ideal for applications such as D/A converters, portable instrumentation, and digital voltmeters. REF-01 output voltage adjustable ± 3%; REF-02 adjustable ± 6%. The REF-02 device can be used as a monolithic temperature transducer. Both devices supplied in 8-pin d.i.l. package.

**technical specification**

type	REF-01CP	REF-02CP
Maximum ratings		
Input voltage	30 V	30 V
Power dissipation	500 mW	500 mW
Electrical characteristics (typical values)		
(V <sub>BIAS</sub> = +15 V, T <sub>A</sub> = +25°C, unless stated)		
Output voltage (I <sub>L</sub> = 0)	10 V	5 V
Line regulation (V <sub>BIAS</sub> = 13 V to 33 V)	0-006%/V	
(V <sub>BIAS</sub> = 8 V to 33 V)		0-006%/V
Load regulation (V <sub>L</sub> = 0 to 10 mA)	0-005%/mA	0-005%/mA
Load current	21 mA	21 mA

S.S.M. = 1

type

stock no.

REF-01

652-689

REF-02

652-695

**data sheets**

The following data sheets containing general information are available:

- 5421 I.P. ratings** - an explanation of the protection classification system.
- 5752 The decibel** - contains the formulae and tables for current, voltage and power ratios.
- 6092 Heatsinks** - an outline guide to the selection of heatsinks.
- 6200 Suppression** - general information on suppression techniques.
- 8571 Polymers** - a guide to trade names and solvent compatibility.
- 9697 NATO stock numbers** - a cross-reference guide from RS to NATO and NATO to RS stock numbers.
- 9760 Semiconductor manufacturers' alpha-numeric device type number to RS stock number cross reference list.**

**S.S.M. = Standard Supply Multiple**  
**B.P. = Bulk Pack**

- Please order the number of priced units you require of each stock number ensuring that the quantity ordered is divisible by the S.S.M.
- Products are only available in multiples of the S.S.M.
- Quantities above the bulk pack level will normally be supplied in the minimum number of Bulk Packs and the Standard Supply Multiple to fulfil your order unless you specify S.S.M. only.
- For more information on ordering see pages II and III of the catalogue introduction.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ในงานเพื่อการศึกษา  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้อง

ในการค้า  
ไปใช้