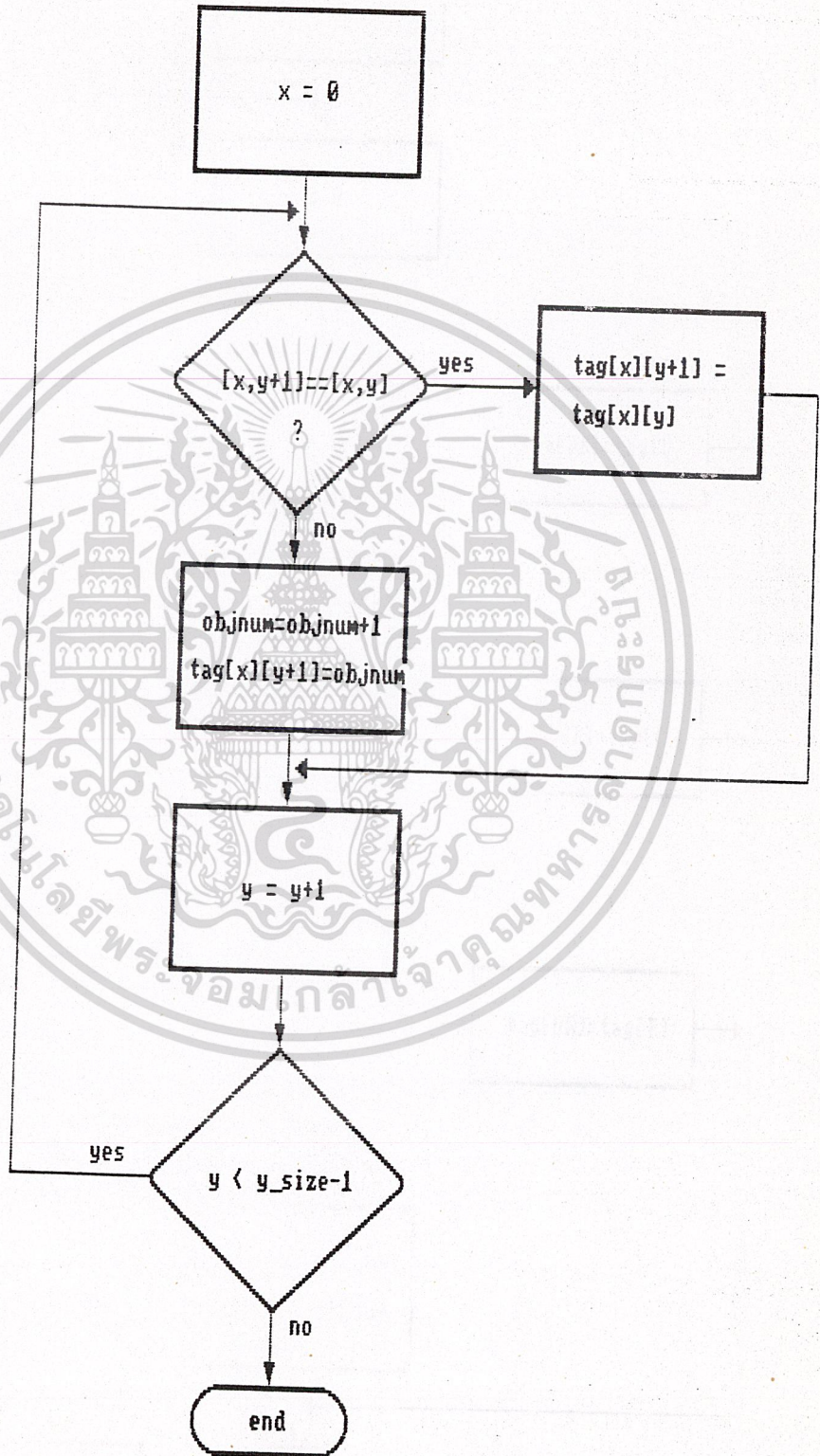
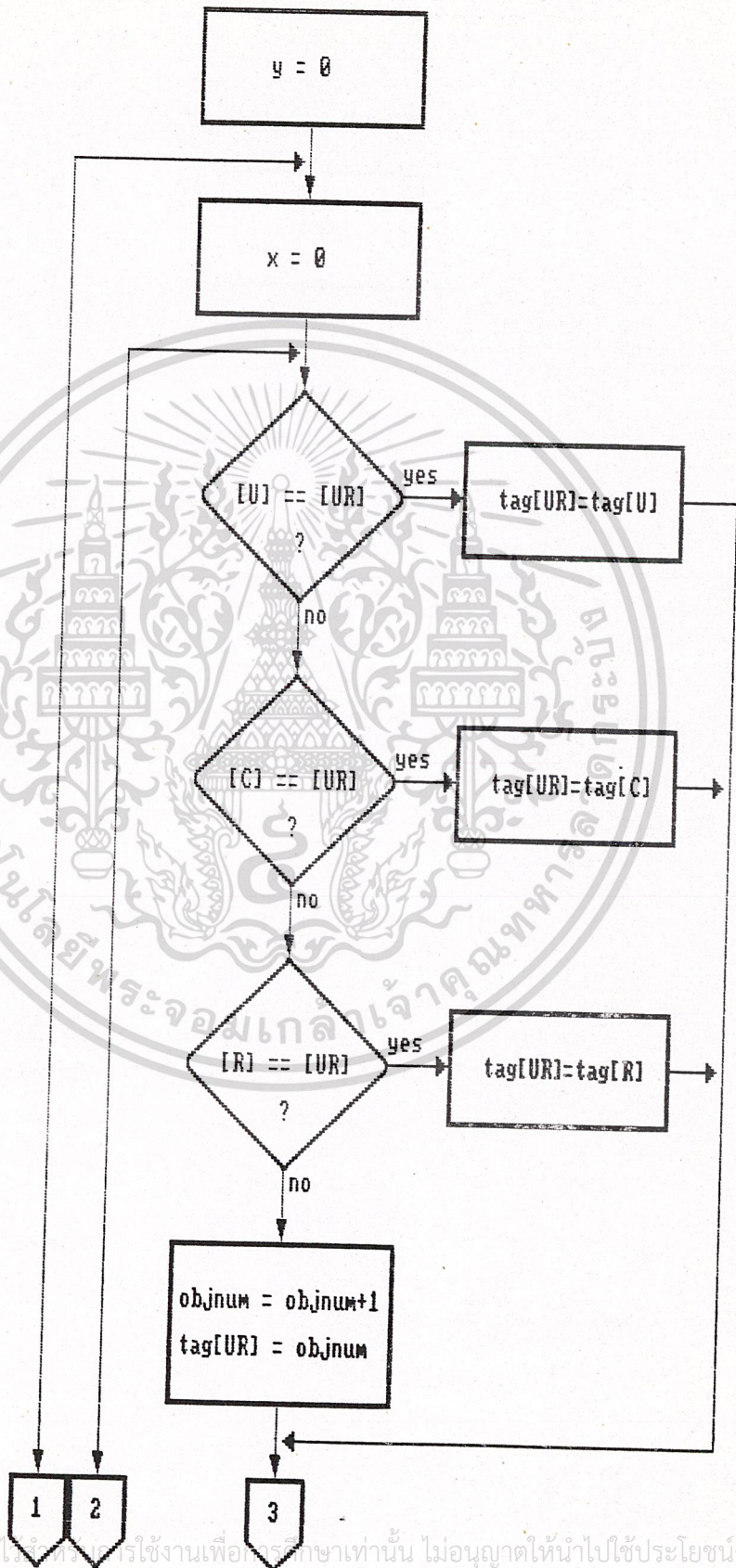


FIRST COLUMN FILL ALGORITHM

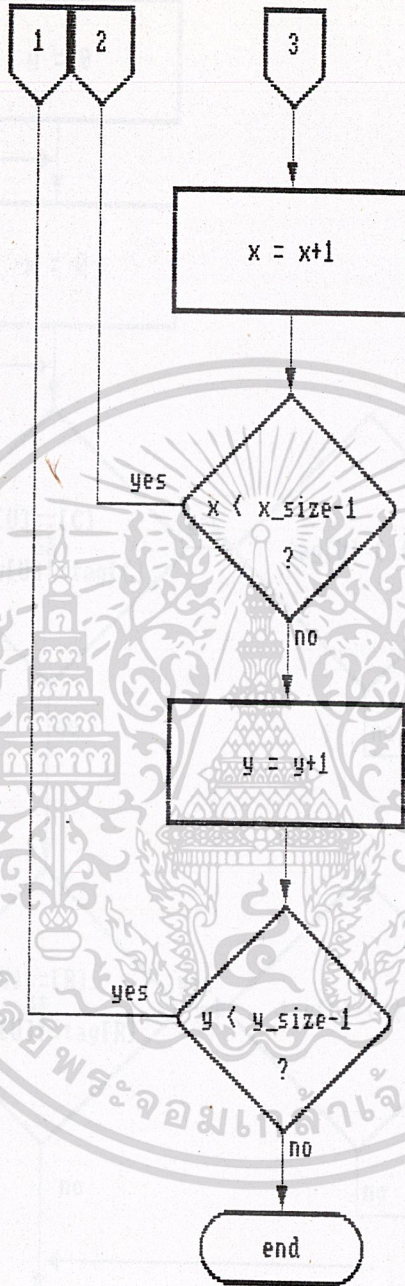


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

REST OF THE TAG FILLING ALGORITHM

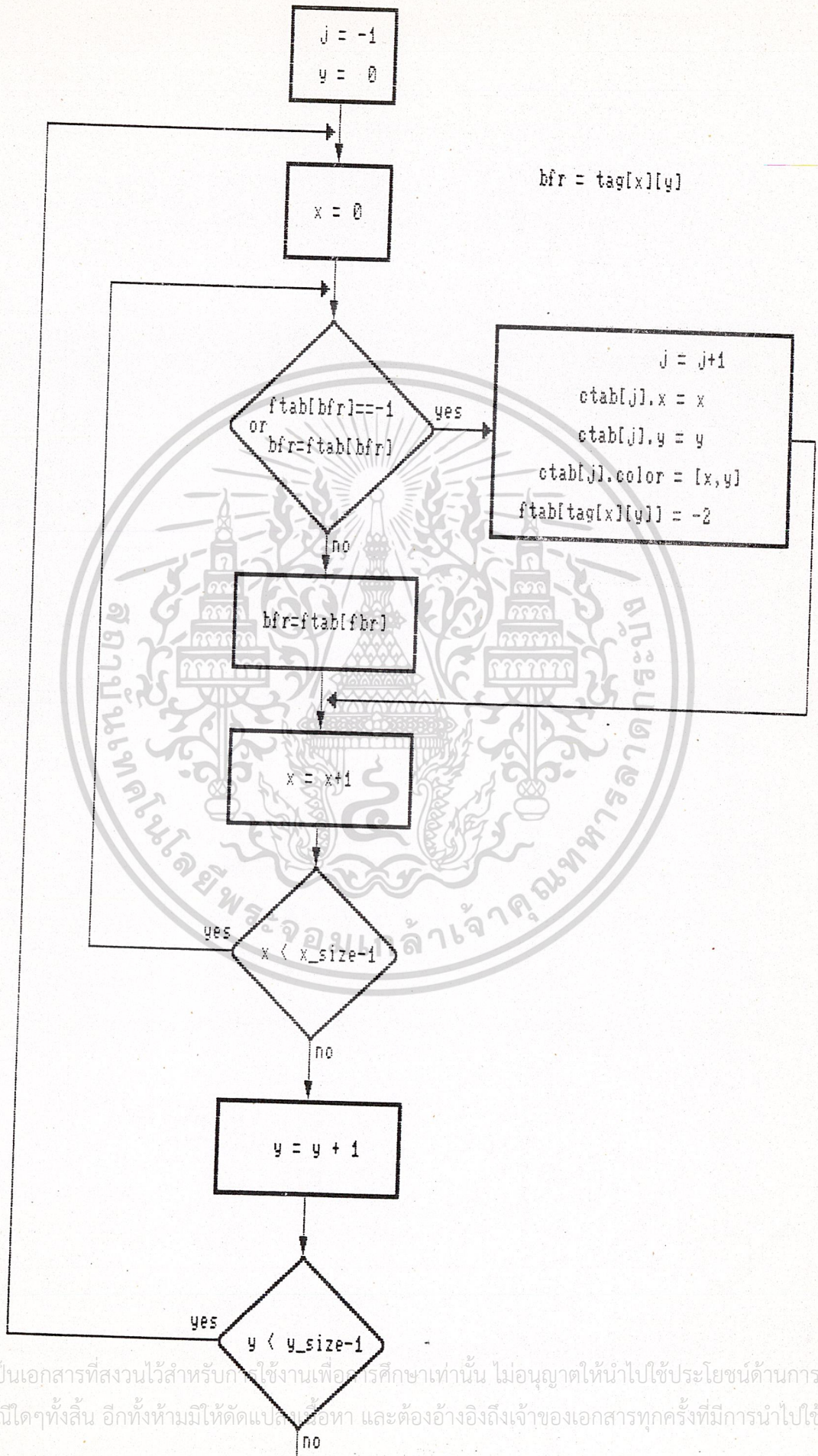


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้ใช้สำหรับใช้งานเพื่อการศึกษานั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



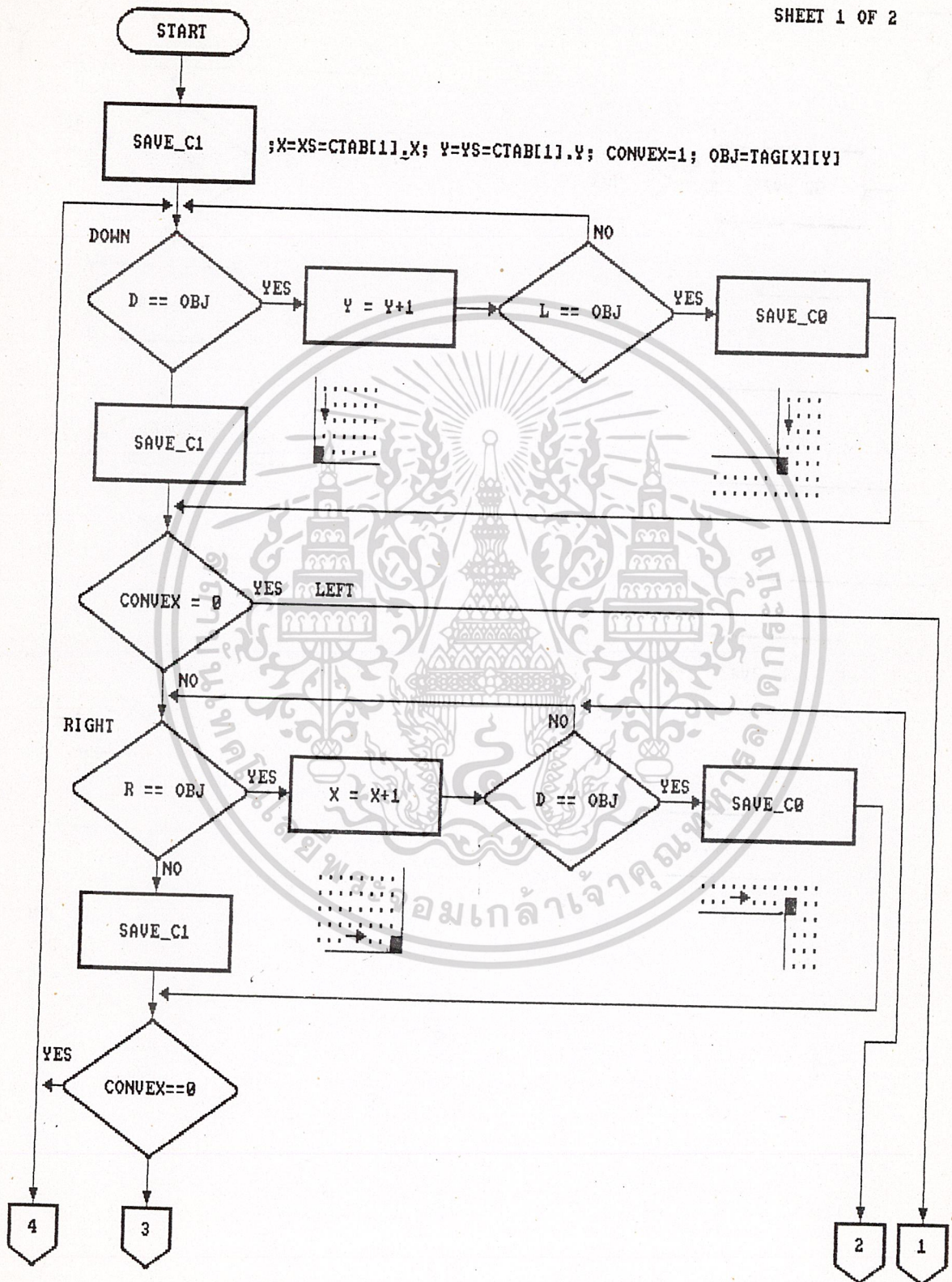
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

section 1 pass 2

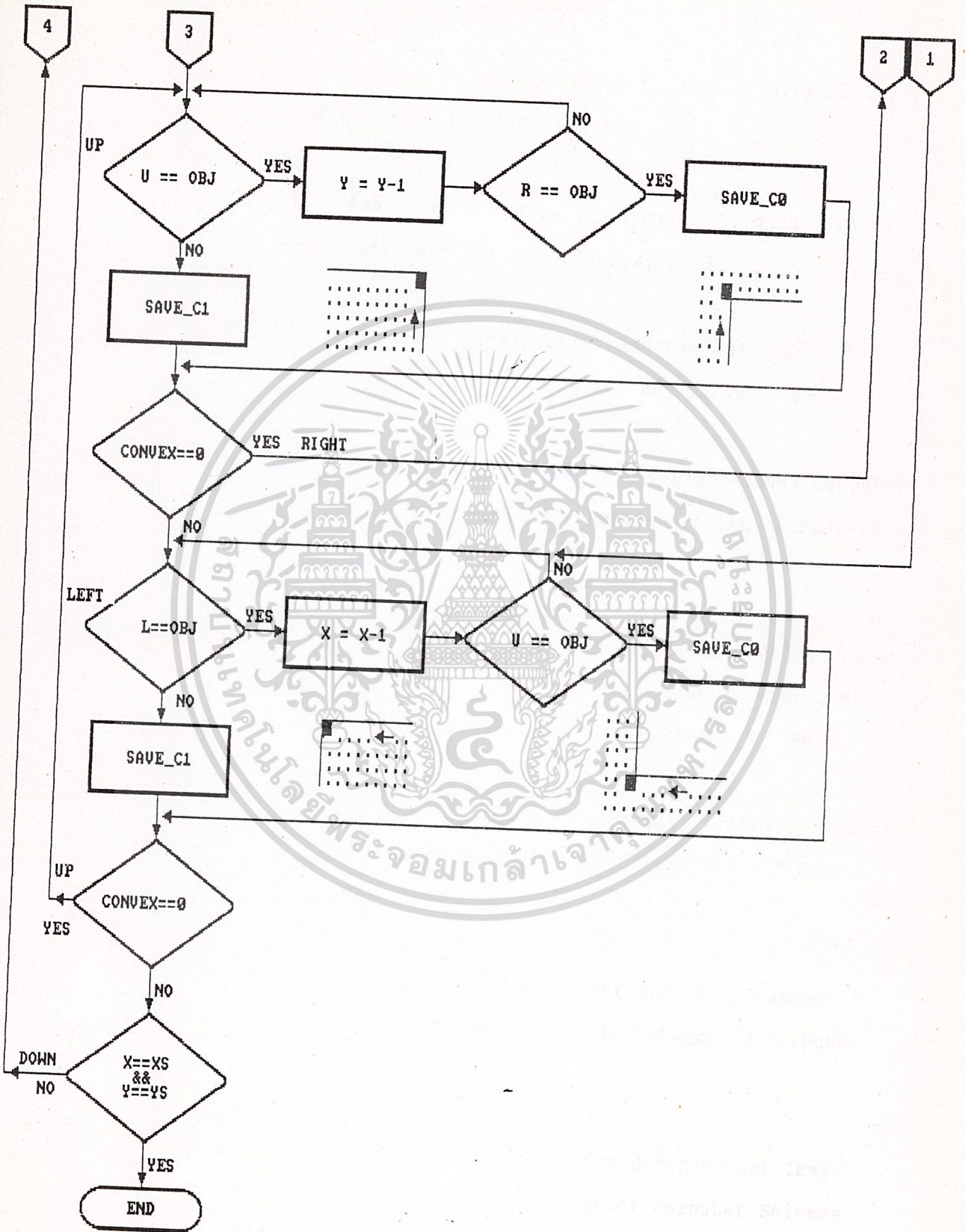


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับบุคลากรใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

EDGE TRACKING COUNTER CLOCK WISE



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



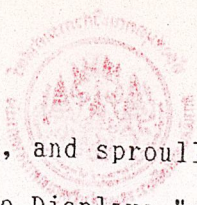
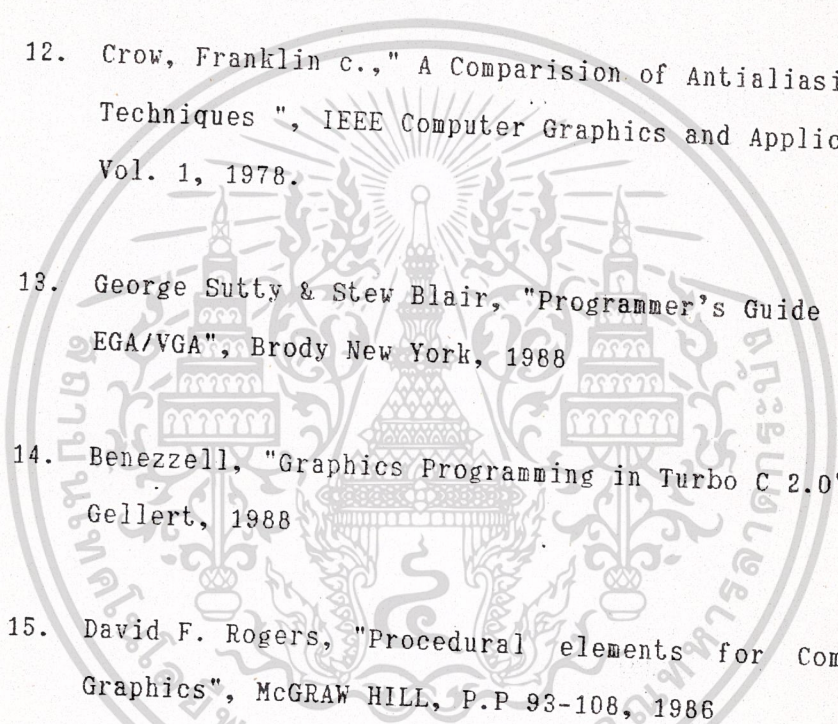
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้拿去ใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หนังสืออ้างอิง

1. กองบรรณาธิการ, " กราฟิกเทคโนโลยี ", วารสารไมโครคอมพิวเตอร์, ฉบับที่ 43, หน้า 182-195, 2531
2. ถวัลย์ ตั้งจิตานนท์, " เปิดใจ VGA ฮาร์ดแวร์ ", วารสารไมโครคอมพิวเตอร์, ฉบับที่ 55, หน้า 284-294, 2533.
3. ทจร เลิศสุดวิชัย, " การโปรแกรมใช้งานการ์ด VGA ตอนที่ 1 ", วารสารไมโครคอมพิวเตอร์, ฉบับที่ 55, หน้า 295-305, 2533.
4. Alan Watt, " Fundamental of Three-Dimlnsional Computer Graphics ", Addison-Wesley Publishers Ltd, P.P267-284 1989.
5. Perter Burger and Duncan Gillies, " Interactive Computer Graphics Functional, Procedural and Eevice-Level Methods" Addison-Wesley Publishers Ltd., P.P111-143, 1989
6. Rod Salmon and Mel slater, " Cpputer Graphics Systems Concepts ", Addison-Westey Publishers Ltd., P.P380, 420,426,428, 1989.
7. Levine, stephen R., " Interactive Computer Graphics " Course 365, Santa Monica, Carif.:Integrated Computer System, 1980.
8. Pavlidis, theo, " Algorithms for Graphics anf Image Processing ", Rockville, Maryland: Computer Science Press, 1982.
9. Rogers, David F., " Procedural Elements For Computer Graphics ", New York: McGraw-Hill Book., 1985.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้拿去ใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกที่ให้มีให้คนอื่นใช้หรือเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต

- 
- 
10. Gupta, Satish, and sproull, Robert F., " Filtering Edges for Gray-Scale Displays ", Computer Graphics 15(3), August 1981, pp 1- 5.
 11. Bloomenthal, Jules, " Edge Inferance with Apprications to Antialiasing ", Computer Graphics 17(3), July 1983, pp 157 - 162.
 12. Crow, Franklin c., " A Comparision of Antialiasing Techniques ", IEEE Computer Graphics and Applications, Vol. 1, 1978.
 13. George Suttty & Stew Blair, "Programmer's Guide to the EGA/VGA", Brody New York, 1988
 14. Benezzell, "Graphics Programming in Turbo C 2.0", Knud Gellert, 1988
 15. David F. Rogers, "Procedural elements for Computer Graphics", McGRAW HILL, P.P 93-108, 1986