



ปริญญาโท ปีการศึกษา 2533

เรื่อง เครื่องตรวจนับจำนวนหยดน้ำเกลือ

GRAVITY I.V. MONITOR

โดย

- | | | |
|-------------------|----------------|---------|
| 1.นางสาวรุ่งทิพย์ | กุลสันติธำรงค์ | 29.1168 |
| 2.นายวิโรจน์ | อัครังสี | 29.1184 |

อาจารย์ที่ปรึกษา

อาจารย์ พิชัย คูศิริวานิชกร

027024

ปริณายาโนห์ร์ ปีการศึกษา 2533


เรื่อง เครื่องตรวจนับจำนวนหยดน้ำเกลือ

GRAVITY I.V. MONITOR

จัดทำโดย

- 1.นางสาวรุ่งทิพย์ กุลสันติธำรงค์ 29.1168
- 2.นายวิโรจน์ อัครังสี 29.1184

อาจารย์ที่ปรึกษา


.....
(อาจารย์ วิชัย คุณศิริวานิชกร)

สารบัญ

หน้า

บทคัดย่อ	
บทนำ	
บทที่ 1 แนวความคิดในการสร้างและลักษณะการทำงาน	1
1.1 ลักษณะการทำงานของเครื่อง	1
1.2 วิธีการใช้เครื่องตรวจนับจำนวนหยดน้ำเกลือ	1
บทที่ 2 การออกแบบชุดตรวจจับหยดน้ำ	5
2.1 ทฤษฎีของตัวรับและตัวส่งทางแสง	5
2.2 การออกแบบวงจรภาครับและภาคส่ง	8
บทที่ 3 การออกแบบวงจรควบคุมการทำงาน	14
3.1 หน่วยประมวลผลกลาง Z80 ซีพียู	14
3.2 8255 PIO	19
3.3 8253 PROGRAMMABLE TIMER	32
3.4 ไมโครคอมพิวเตอร์เพื่อการควบคุม	38
3.5 รูปแบบการทำงาน	40
บทที่ 4 ซอฟต์แวร์ควบคุมการทำงานของระบบ	45
4.1 โฟลว์ชาร์ตการทำงานของโปรแกรมหลัก	45
4.2 โปรแกรมย่อยอินเทอร์รัพท์	49
4.3 การคำนวณหาอัตราเร็วของหยดน้ำ	49
บทที่ 5 การทดลอง	52
- สรุปและวิจารณ์ผลการทดลอง	57
บทที่ 6 สรุปและข้อเสนอแนะ	58
6.1 ข้อเสนอแนะในการพัฒนาระบบต่อไป	58
6.2 การประยุกต์สำหรับใช้งานประเภทอื่นๆ	60
6.3 ปัญหาเนื่องจากการทำงาน	60
ภาคผนวก	63
กิตติกรรมประกาศ	105
หนังสืออ้างอิง	106

เครื่องตรวจนับจำนวนหยดน้ำเกลือ

รุ่งทิพย์ กุลสันติธำรงค์ 291168
วิโรจน์ อัครรังสี 291184
อ.พิชัย ศุคิรวาณิชกร อาจารย์ที่ปรึกษา
ปีการศึกษา 2532

บทคัดย่อ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้ได้เสนอการประยุกต์ใช้ไมโครคอมพิวเตอร์ในทางการแพทย์ โดยได้ประยุกต์เป็น "เครื่องตรวจนับจำนวนหยดน้ำเกลือ" ซึ่งเป็นเครื่องมือทางการแพทย์ที่มีใช้กันอย่างแพร่หลายอยู่ภายในห้องไอซียูแทบทุกโรงพยาบาล ลักษณะการทำงานของเครื่องนี้จะทำหน้าที่เป็นผู้อยู่คอยตรวจสอบปริมาณ และอัตราการให้ยาแทนพยาบาลหรือแพทย์ ซึ่งไม่สามารถมาคอยดูแลผู้ป่วยคนเดียวได้ตลอดเวลา อาจกล่าวได้ว่าเป็นเครื่องที่ทำหน้าที่เสมือนยามที่คอยเตือนพยาบาลหรือแพทย์ว่า คนไข้ได้รับปริมาณยาครบกำหนดแล้วหรือยัง ได้รับยาถูกต้องตามช่วงเวลาหรือในอัตราต่อเวลาที่ถูกต้องหรือไม่ และมีสิ่งผิดปกติเกิดขึ้นกับสายน้ำเกลือหรือไม่ เช่น น้ำเกลือหมดหรือไม่หยุด เป็นต้น ซึ่งถ้ามีสิ่งผิดปกติดังกล่าวเกิดขึ้น เครื่องก็จะส่งเสียงเรียกพยาบาลเพื่อมาดูและแก้ไขสิ่งผิดปกติที่เกิดขึ้น เครื่องนี้สามารถดัดแปลงเพิ่มเติมให้สามารถควบคุมอัตราการไหลของน้ำเกลือ หรือยาให้เข้าสู่ตัวผู้ป่วยได้อย่างอัตโนมัติ โดยการติดตั้งส่วนเครื่องกลและมอเตอร์เพิ่มใช้ในการหมุนบีบรัดสายเพื่อทำให้อัตราการหยดของยาคงที่ ซึ่งจะทำให้สามารถควบคุมปริมาณยาต่อเวลาที่จะให้ผู้ป่วยได้อย่างแม่นยำ และถูกต้องมากยิ่งขึ้น และนั่นก็หมายความว่า จะทำให้การรักษาพยาบาลผู้ป่วยเป็นไปได้อย่างมีประสิทธิภาพและถูกต้องมากขึ้นนั่นเอง

GRAVITY I.V. MONITOR

Rungtip Kulsantithamrong 291168

Wiroj Assawarungsi 291184

Pichai Kusiriwanichkon Avisor

1989

Abstract

This thesis presents an application of microcomputer in the medical fields. This equipment named Gravity I.V. Monitor can be found at many hospitals' I.C.U. rooms. It is be manipulating computer system to help doctors or nurses for administering I.V. fluids ; monitoring whether volume of dose has completely been filled yet , dropping rate are correct or can be accepted in a certain length of value and monitoring whether any malfunction has occurred ; such as the container of fluid is empty , I.V. fluid cannot be infused in patients' vien and so on. With this equipment, if any malfunction or incorrent action takes place, it will alarm and indicate doctor or nurse to manage the fault. This equipment can be expand its potential with some mechanic and motor. As mechanic and motor is composed, it can automatically control dropping rate and volume of dose by twisting I.V. wire, twisting tightly for slower dropping rate or for no dropping and twisting loosely for faster dropping rate. Thus, this application equipment will really bring a lot of facility and efficiency to medical fields.

บทนำ

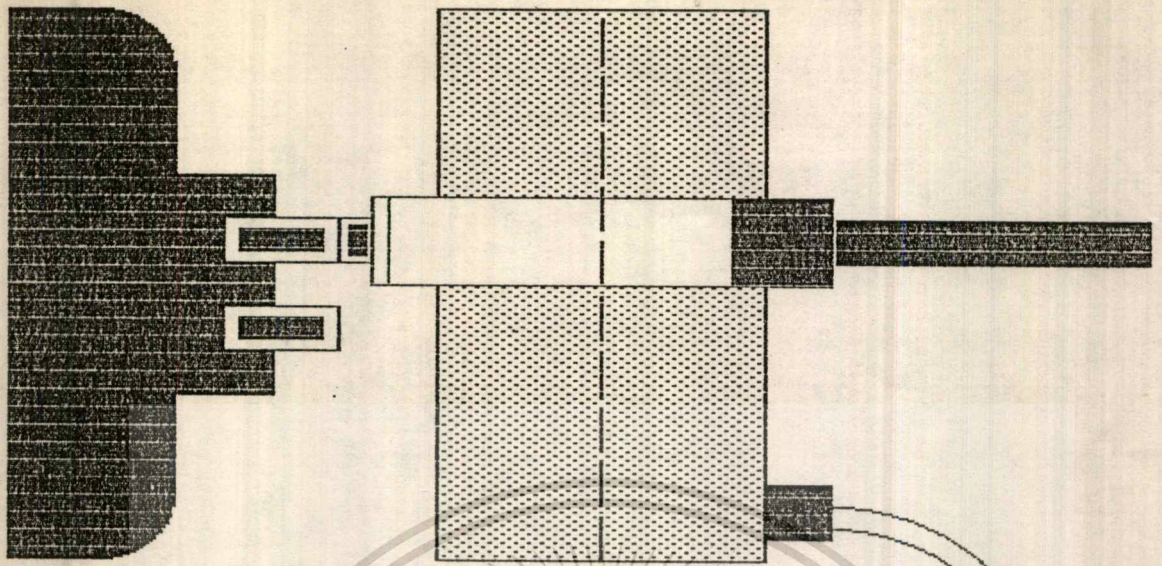
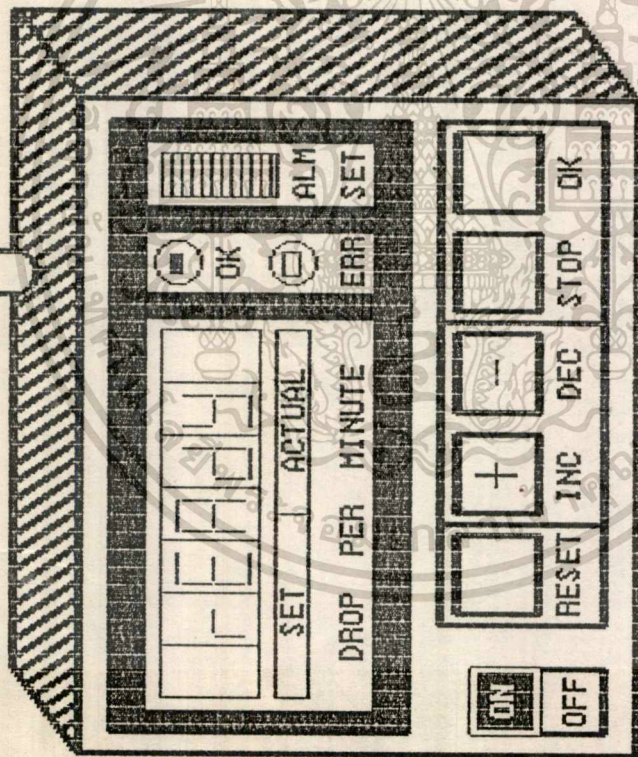
ปัญหาที่พบอยู่บ่อยๆในการให้ยาหรือน้ำเกลือแก่คนไข้ในห้องไอซียู หรือคนไข้ที่มีความจำเป็นที่จะต้องควบคุมการให้ยาทางสายน้ำเกลือก็คือ การที่จะต้องให้ยาหรือน้ำเกลือเจือยาตลอดเวลา โดยจะต้องกำหนดปริมาณของยาต่อเวลาให้มีค่าถูกต้องอีกด้วย

ถ้าเป็นคนไข้ที่ไม่ป่วยถึงขั้นวิกฤต พยาบาลโดยมากจะใช้วิธีให้น้ำเกลือหรือยาโดยการนับหยดหรือจับเวลาเอาเอง แล้วคำนวณคาดคะเนว่าถ้าหยุดไปครบเวลาเท่านั้นเท่านั้นแล้ว คนไข้จะได้ปริมาณยาประมาณเท่าไร ซึ่งตามความเป็นจริงแล้วคนไข้อาจได้รับยามากเกินไป น้อยเกินไป หรือได้รับยาที่หยุดช้าหรือเร็วเกินไปกว่าที่ควรจะเป็น ทั้งนี้เพราะไม่มีการควบคุมอัตราการหยดซึ่งมักไม่คงที่ตามเวลาที่ผ่านไป และนี่เองจะเป็นสาเหตุที่จะต้องสร้างเครื่องนี้ขึ้นมาเพื่อทำหน้าที่แทนพยาบาล ในการนับปริมาณและคำนวณอัตราการหยดของยาให้อยู่ในค่าหรือปริมาณที่ยอมรับได้

เครื่องนี้จะทำงานโดยใช้ไมโครคอมพิวเตอร์ควบคุม ลักษณะการทำงานของเครื่องนี้จะทำหน้าที่เสมือนยามที่คอยเตือนพยาบาลว่า คนไข้ได้รับปริมาณยาครบกำหนดแล้วหรือยัง ได้รับยาตามช่วงเวลาที่ถูกต้องหรือไม่ และยังมีสิ่งผิดปกติเกิดขึ้นกับสายน้ำเกลือหรือไม่ เช่น น้ำเกลือไหลจนหมดแล้วและทำให้เลือดไหลย้อนกลับเข้าขวดน้ำเกลือ การที่น้ำเกลือหรือยาไม่สามารถไหลเข้าไปในเส้นเลือดได้อันเนื่องจากการอุดตันของเส้นเลือด หรือการปักเข็มให้น้ำเกลือที่ไม่ถูกต้องไม่เข้าเส้นเลือด ถ้ามีสิ่งผิดปกติดังกล่าวเกิดขึ้น เครื่องก็จะส่งเสียงเรียกพยาบาลเพื่อมาดูและแก้ไขสิ่งผิดปกติที่เกิดขึ้น

ในปฏิญานินพจน์ฉบับนี้ ได้แบ่งเนื้อเรื่องของเครื่องตรวจนับจำนวนหยดน้ำเกลือออกเป็นหัวข้อต่างๆจำนวน 6 บท โดยบทที่ 1 ได้กล่าวถึงแนวความคิดพื้นฐานในการออกแบบ บทที่ 2 ทฤษฎีและการออกตัวตรวจจับหยดน้ำ บทที่ 3 และ 4 แสดงถึงฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ที่ใช้ควบคุมการทำงานของระบบทั้งหมด บทที่ 5 และ 6 เป็นผลการทดลองการทำงานของเครื่อง และแนวทางการออกแบบพัฒนาเครื่องนี้ต่อไป

GRAVITY IV MONITOR'S SIMULATION



แนวความคิดในการสร้างและลักษณะการทำงาน

เครื่องตรวจนับจำนวนหยดน้ำเกลือนี้เป็นอุปกรณ์ที่ใช้ในทางการแพทย์ชนิดหนึ่ง ที่มีการใช้กันทั่วไปโดยเฉพาะในห้องไอซียู แต่คนทั่วไปมักไม่ค่อยรู้จัก และมองไม่ออกถึงความจำเป็นของเครื่องนี้ แต่ถ้ามองถึงความจำเป็นที่จะต้องให้ยาแก่ผู้ป่วยโดยทางสายน้ำเกลือ (เช่น ในกรณีผู้ป่วยหมดสติ และต้องให้ยาสม่ำเสมอ) เป็นปริมาณที่ถูกต้อง และในอัตราต่อเวลาที่แน่นอน ก็คงพบว่าจะต้องมีอุปกรณ์บางอย่างที่ทำหน้าที่เป็นผู้คอยตรวจสอบปริมาณ และอัตราการให้ยาแทนพยาบาลหรือแพทย์ ซึ่งไม่สามารถมาคอยดูแลผู้ป่วยคนเดียวได้ตลอดเวลา เครื่องนี้สามารถที่จะควบคุมอัตราการไหลของน้ำเกลือและยาให้เข้าสู่ตัวผู้ป่วยได้อย่างคงที่ ทำให้สามารถคำนวณปริมาณยาต่อเวลาที่จะให้ผู้ป่วยได้อย่างแม่นยำ อันจะทำให้การรักษาพยาบาลผู้ป่วยเป็นไปได้อย่างมีประสิทธิภาพ

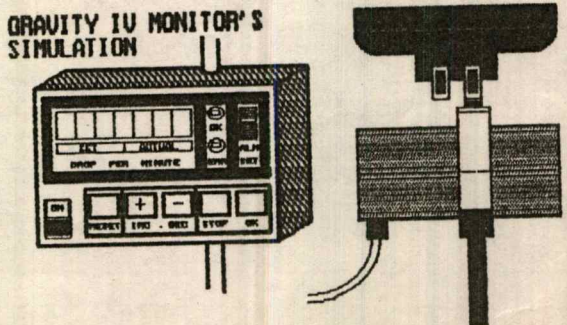
1.1 ลักษณะการทำงานของเครื่อง

เครื่องนี้จะคอยตรวจนับอัตราการหยดน้ำเกลือจากกระเปาะของถุงน้ำเกลือ และคำนวณปริมาณน้ำเกลือ โดยทั้งหมดนี้พยาบาลจะเป็นผู้กำหนด เมื่อคำนวณพบว่าอัตราการไหลที่ผิดพลาดไปจากที่กำหนดไว้ ในเปอร์เซ็นต์ที่ยอมรับไม่ได้ เครื่องก็จะส่งเสียงเตือนเพื่อเรียกพยาบาลมาปรับแต่งแถบบังคับจำนวนหยด (I.V. clamp) ให้ถูกต้องเสียใหม่ (ถ้าส่วนของกลศาสตร์ได้มีการออกแบบให้ทำงานได้จริงและมีประสิทธิภาพแล้ว เครื่องนี้จะปรับแถบบังคับจำนวนหยดให้เองโดยอัตโนมัติ)

มีการตรวจว่าปริมาณน้ำเกลือที่หยดไปในนครบจำนวนหรือยัง ซึ่งเมื่อครบจำนวนแล้ว เครื่องก็จะเตือนบอกว่าครบแล้ว (และถ้าส่วนของกลศาสตร์สร้างเสร็จ เครื่องก็จะสามารถปิดหรือหยุดการให้น้ำเกลือเองอัตโนมัติเช่นเดียวกัน) และในขณะที่ทำงานนับหยดยานั้น จะมีการตรวจความผิดพลาดต่างๆที่อาจเกิดขึ้นตลอดเวลาด้วย ได้แก่ ตรวจว่าตัวตรวจจับยังอยู่ที่กระเปาะอยู่หรือไม่ น้ำเกลือหมดหรือไม่ ลักษณะการวางตัวของกระเปาะน้ำเกลืออยู่ในแนวตั้งหรือไม่ เพราะไม่เช่นนั้นจะทำให้ไม่สามารถตรวจจับหยดน้ำเกลือได้ ตรวจว่าน้ำเกลือไหลเข้าสู่เส้นเลือดซ้ำหรือไม่ซึ่งปรากฏการณ์นี้จะทำให้มีปริมาณน้ำเกลือสูงเอ่อขึ้นมาเต็มกระเปาะน้ำเกลือหมด การผิดพลาดต่างๆทางด้านอุปกรณ์ภายในเครื่อง เช่น RAM เสีย เป็นต้น และมีการแสดงผลว่ามีการผิดพลาดในเรื่องใด โดยแสดงบอกเป็นรหัสต่างๆ เพื่อที่จะได้ให้พยาบาลรับรู้และแก้ไขได้เอง

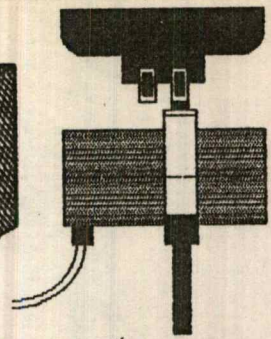
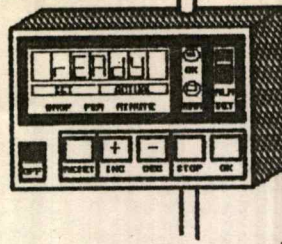
1.2 วิธีการใช้เครื่องตรวจนับจำนวนหยดน้ำเกลือ

เมื่อได้มีการเสียบอะแดปเตอร์หรือเครื่องแปลงไฟสลับ 220 โวลต์เป็นไฟกระแสตรง 5 โวลต์ และได้เปิดสวิทช์เพาเวอร์ให้เครื่องทำงาน เครื่องจะเริ่มทำงานอุ่นเครื่องอย่างแรกด้วยการตรวจอุปกรณ์ต่างๆภายในตัวเครื่องเองก่อน จากนั้นก็เช็กค่าพารามิเตอร์ต่างๆ เซทพอร์ทต่างๆ ถ้ามีอะไร



ผิดพลาด เครื่องก็จะแสดงผลคำว่า Error ขึ้นมา พร้อมทั้งบอกว่าอะไรที่ผิดพลาด ถ้าไม่มีอะไรผิดพลาด เครื่องก็จะแสดงผลว่า READY ซึ่งหมายความว่าเครื่องพร้อมที่จะทำงานได้แล้ว

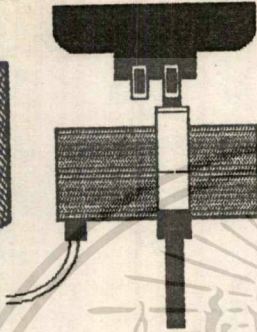
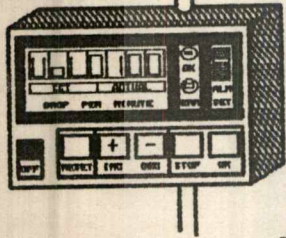
GRAVITY IV MONITOR'S SIMULATION



หลังจากนั้นพยายามก็นำส่วน

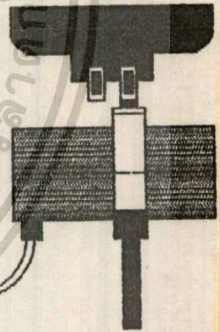
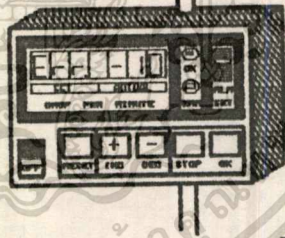
ตรวจจับฟองหยดน้ำไปติดตั้งที่กระเปาะน้ำเกลือ เมื่อเรียบร้อยแล้ว พยายามกดปุ่ม OK อันหมายความว่าพร้อมที่จะใส่ค่าต่างๆ เครื่องก็จะแสดงผลออกเป็นตัวเลขสี่ตัวว่า VoL.XXXX ซึ่ง XXXX เป็นตัวเลขปริมาณน้ำเกลือ หน่วยเป็นมิลลิลิตรหรือซีซี สามารถกำหนดได้ตั้งแต่ 1 ถึง 4000 มิลลิลิตรหรือ 4 ลิตรนั่นเอง (โดยทั่วไป ถังน้ำเกลือ 1 ถังมีปริมาณน้ำประมาณ 1 - 2 ลิตร)

GRAVITY IV MONITOR'S SIMULATION

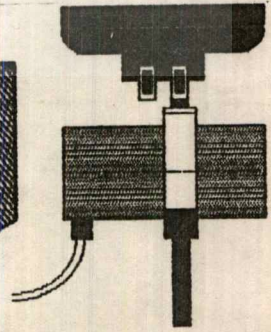
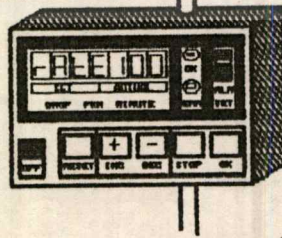


การกำหนดค่าต่างๆจะกำหนดเป็นแบบหลัก คือเมื่อกำหนดตัวเลขในหลักหน่วยแล้ว โดยการกดปุ่ม "+" อันหมายถึงเพิ่มค่าทีละหนึ่ง และ "-" อันหมายถึงการลดค่าทีละหนึ่ง หลังจากนั้นก็กดปุ่ม OK cursor ก็จะเลื่อนตำแหน่งไปยังหลักสิบ เป็นต้น เมื่อกำหนดครบทั้ง 4 หลักแล้ว ก็สามารถกดปุ่ม OK อันหมายความว่าพร้อมที่จะกำหนดเปอร์เซ็นต์ความผิดพลาดของอัตราการหยด ซึ่งมีตัวเลขให้ใช้อยู่ 6 ชุดด้วยกันคือ +40, +20, +10, -10, -20 และ -40 ซึ่งเป็นตัวเลขมาตรฐาน สากลที่ใช้กันอยู่ โดยสามารถกำหนดเลือกได้โดยการกดปุ่ม + หรือ - เมื่อกำหนดเสร็จแล้วก็สามารถกดปุ่ม OK ซึ่งหมายความว่าพร้อมที่จะกำหนดอัตราการหยดน้ำเกลือต่อนาทีแล้ว ซึ่งลักษณะการกำหนดอัตราการหยดก็เป็นแบบการกำหนดเป็นหลัก เหมือนการกำหนดปริมาณน้ำเกลือในตอนต้น สามารถ กำหนดได้ตั้งแต่ 1 ถึง 999 หยดต่อ นาที (ซึ่งตามความเป็นจริง จะไม่มีการให้น้ำเกลือกับคนไข้ด้วยความเร็วขนาดนี้)

GRAVITY IV MONITOR'S SIMULATION



GRAVITY IV MONITOR'S SIMULATION



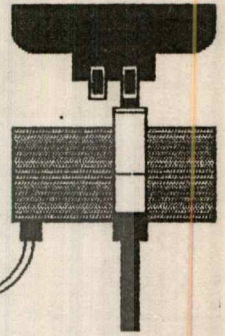
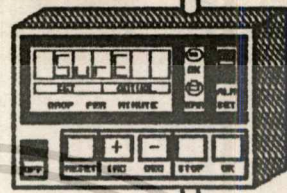
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

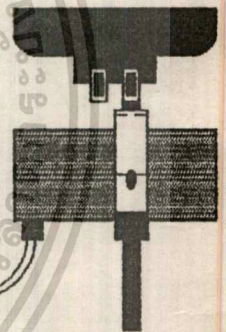
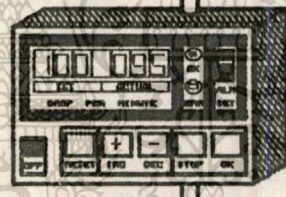
เมื่อกำหนดค่าดังกล่าวเสร็จแล้ว

เครื่องก็จะทวนคำสั่งต่างๆที่เราใส่เข้าไป ทั้งปริมาณเปอร์เซ็นต์ความผิดพลาดที่ยอมรับได้ อัตราการหยุดต่อหน้าที่ที่ต้องการ และจะบอกด้วยว่าจะใช้เวลาหยุดรวมทั้งสิ้นกี่ชั่วโมงกี่นาทีจึงจะครบจำนวนตามที่ต้องการ หรือตามที่ได้กำหนดเอาไว้แล้ว และเมื่อเครื่องทวนคำสั่งเป็นที่เรียบร้อยแล้ว เครื่องก็จะถามว่าถูกต้องหรือไม่ โดยแสดงตัวอักษรว่า SURE ถ้าไม่มีอะไรเปลี่ยนแปลงหรือทุกอย่างถูกต้องแล้ว เราก็กดปุ่ม OK อันหมายความว่ายอมรับและต้องการให้เครื่องทำงานเลย แต่ถ้ากดปุ่ม STOP เครื่องจะกลับไปยังจุดที่แสดงตัวอักษร READY ใหม่ เพื่อที่จะให้เราคีย์ข้อมูลหรือคำสั่งทั้งหมดใหม่อีกที ภายหลังจากที่เรากดปุ่ม OK แล้ว เครื่องก็จะทำการคำนวณเปอร์เซ็นต์ความผิดพลาดของเครื่องต่างๆทันที เช่น กำหนดอัตราการหยุดไว้ 100 หยุดต่อหน้าที่ กำหนดค่าผิดพลาดไว้ +20% ดังนั้นอัตราเร็วที่ยอมรับได้ก็คือ ตั้งแต่ 100-120 หยุดต่อหน้าที่ นั่นหมายความว่า ถ้าแพทย์หรือพยาบาลปรับแถบบังคับการหยุดน้ำเกลือให้อัตราการหยุดน้ำเกลือสูงกว่าหรือต่ำกว่าช่วงยอมรับนี้ เครื่องก็จะส่งเสียงเตือนเพื่อให้แพทย์หรือพยาบาลปรับแถบบังคับการหยุดน้ำเกลือไปเรื่อยๆ จนกว่าจะถูกตอง โดยมีการแสดงผลด้วยว่า ณ ตอนนี้อัตราการหยุดน้ำจริงเป็นเท่าไร

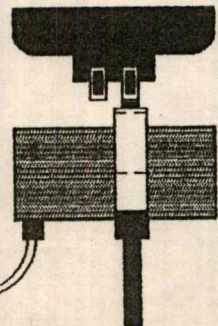
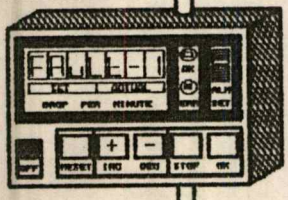
GRAVITY IV MONITOR'S SIMULATION



GRAVITY IV MONITOR'S SIMULATION



GRAVITY IV MONITOR'S SIMULATION



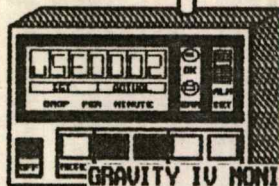
HOME for error simulation
END for check status

เมื่อทุกอย่างเรียบร้อยแล้วเป็นอันเสร็จสิ้นหน้าที่ของแพทย์หรือพยาบาลผู้นั้น ต่อไปก็เป็นหน้าที่ของเครื่องที่จะทำการตรวจว่าเมื่อไรจะครบจำนวนการให้ยาที่แพทย์หรือพยาบาลเป็นผู้กำหนดไว้ เพื่อเรียกเตือนอีกครั้งหนึ่ง โดยจะมีการตรวจสอบความผิดพลาดที่อาจเกิดขึ้นต่างๆตลอดเวลาที่ทำการวัดอยู่ รวมทั้งอัตราเร็วของการหยุดที่อาจเปลี่ยนแปลงได้

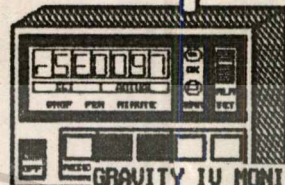
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาติให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในระหว่างที่เครื่องทำงานอยู่นั้น ถ้าพยาบาลมีความต้องการที่จะรู้ว่า ในขณะที่เครื่องได้นับหยดน้ำไปเท่าไรแล้ว คงเหลืออีกเท่าไร และต้องใช้เวลาอีกเท่าไรจึงจะทำการนับเสร็จ ก็สามารถรู้ได้โดยการกดปุ่ม + และ - พร้อมกัน ซึ่งเครื่องจะแสดงข้อมูลว่าได้หยุดไปแล้วเท่าไร คงเหลือเท่าไร และจะต้องใช้เวลาเท่าไร ตามลำดับ และถ้ามีความต้องการที่จะแก้ไขข้อมูลคำสั่งบางอย่าง ก็สามารถจะหยุดเครื่องเพื่อแก้ไขได้โดยกดปุ่ม STOP เครื่องก็จะทวนกระบวนการคีย์ข้อมูลคำสั่งตั้งตอนต้น กล่าวคือ จะไล่จากคำสั่งในการกำหนดปริมาณ เเปอร์เซ็นต์ความผิดพลาดที่ยอมรับได้ อัตราการหยุดต่อนาที ซึ่งเมื่อคีย์ข้อมูลเสร็จแล้ว เครื่องจะไปแก้ไข (update) ข้อมูลที่ได้กำหนดเอาไว้อีกทีหนึ่ง

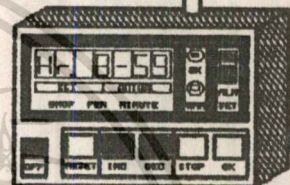
GRAVITY IV MONITOR'S SIMULATION



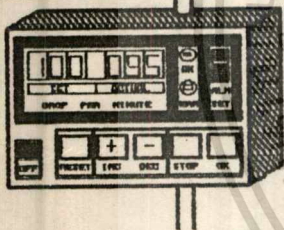
GRAVITY IV MONITOR'S SIMULATION



GRAVITY IV MONITOR'S SIMULATION



GRAVITY IV MONITOR'S SIMULATION



รูปแสดงการทำงานของเครื่องภายหลังจากกำหนดค่าต่างๆ เรียบร้อยแล้ว เครื่องจะแสดงอัตราการหยุดที่ได้กำหนดไว้ใน 3 หลักแรกของดิสเพลย์ และจะแสดงตัวเลขแสดงอัตราการหยุดที่เกิดขึ้นจริงที่เครื่องนับได้ใน 3 หลักหลังจากต่อมา

และจากลักษณะการทำงานของเครื่องทั้งหมดนี้ จะเห็นได้ว่าเครื่องตรวจนับจำนวนหยดน้ำเกลือไม่มีส่วนใดของเครื่องเลยที่เกี่ยวข้องกับน้ำเกลือโดยตรง จึงเป็นการรับประกันได้ว่าปลอดภัย ทั้งในเรื่องการติดเชื่อต่างๆ การทำให้เกิดฟองอากาศที่เกิดจากการบีบการสูบของเครื่อง (ซึ่งถ้าเป็น INFUSION PUMP แล้ว อาจเกิดฟองอากาศขึ้นได้อันเนื่องมาจากการสูบน้ำของเครื่อง) อีกทั้งมีกลไกการใช้งานที่ง่ายและสะดวกมากกว่า

บทที่ 2

การออกแบบชุดตรวจจับหยดน้ำ

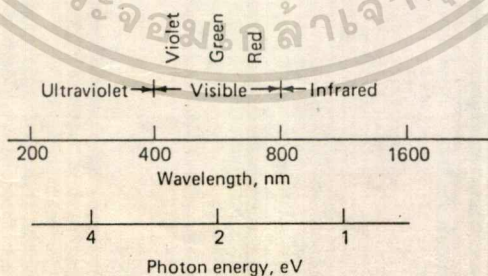
ในบทนี้จะได้กล่าวถึงการออกแบบชุดตรวจจับหยดน้ำ พร้อมทั้งทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง ชุดตรวจจับหยดน้ำเป็นส่วนที่มีความสำคัญต่อเครื่องนับจำนวนหยดน้ำนี้เป็นอย่างมาก ภายในชุดตรวจจับหยดน้ำประกอบด้วย ภาครับ และ ภาคส่ง ภาคส่งจะทำหน้าที่ส่งแสงอินฟราเรดไปยังภาครับ และเมื่อมีหยดน้ำวิ่งตัดผ่านลำแสงนี้ ก็จะทำให้ภาครับตรวจจับสัญญาณได้ ในตอนแรกของบทนี้จะเป็นการกล่าวถึงทฤษฎีที่เกี่ยวข้องต่างๆของทั้งตัวรับและตัวส่งทางแสง (optical source and detector) โฟโตไดโอด โฟโตทรานซิสเตอร์ แนวความคิดในการออกแบบวงจร วงจร และลายวงจรที่ได้ออกแบบไปแล้ว

2.1 ทฤษฎีของตัวรับและตัวส่งทางแสง (Optical source and detector)

เป็นที่ทราบกันดีอยู่แล้วว่า การเลือกชนิดของตัวรับและตัวส่งทางแสง มีความสัมพันธ์กันอย่างมาก ถ้าเลือกตัวรับตรวจจับแสงที่มีความยาวคลื่นยาวกว่า "ความยาวคลื่นคัตออฟของตัวรับ" (Cutoff wavelength) แล้ว จะทำให้ไม่สามารถตรวจจับแสงได้เลย ตัวรับหรือตัวตรวจจับแสงนี้มีลักษณะการทำงานที่เกี่ยวข้องกับปรากฏการณ์ทางควอนตัม โดยตัวรับจะสามารถตรวจจับแสง หรือสามารถจับพลังงานโฟตอนของแสงได้เฉพาะความยาวของคลื่นค่าหนึ่งเท่านั้น พลังงานของโฟตอนดังกล่าวจะมีค่าดังนี้

$$E_p = \text{ค่า n ของแพลงค์} \times \text{ความเร็วแสง} / \text{ความยาวคลื่นของแสง}$$

โดยที่ค่า n ของแพลงค์มีค่าเท่ากับ $6.62E-34$ จูล.วินาที ความเร็วของแสงมีค่าเท่ากับ $3.0E8$ เมตรต่อวินาที และหน่วยของพลังงานของโฟตอนเท่ากับ eV หรือ อิเล็กตรอน-โวลต์ เราสามารถแสดงความสัมพันธ์ระหว่างสเปกตรัมของแสงกับพลังงานของโฟตอนได้ดังรูป 2.1



รูป 2.1 แสดงความสัมพันธ์ระหว่างสเปกตรัมของแสงและพลังงานโฟตอนของแสง

ความเข้มของแสงจะหมายถึงปริมาณพลังงานที่ปล่อยออกมาจากตัวส่ง ซึ่งมีหน่วยเป็นวัตต์ ทั้งนี้ปริมาณของโฟตอนต่อ 1 วัตต์ที่ปล่อยออกมามีความสัมพันธ์โดยตรงกับความยาวคลื่นของแสง เช่น ที่ความยาวคลื่นแสง 555 นาโนเมตร แสง 1 วัตต์ จะมีโฟตอนที่ปลดปล่อยออกมา $2.9E24$

โฟตอน เป็นต้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

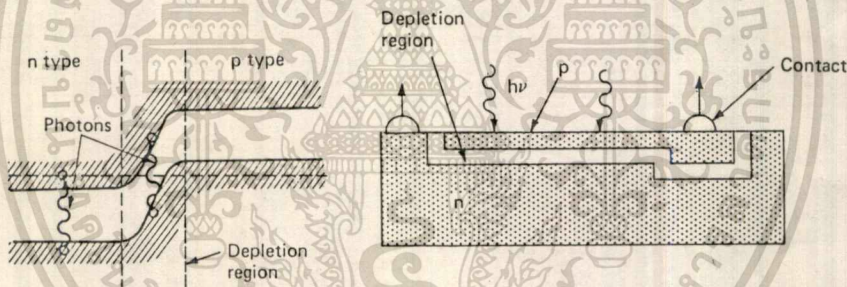
2.1.1 โฟโตนิกไดโอดและโฟโตนิกทรานซิสเตอร์

โฟโตนิกไดโอดก็คือ ไดโอดชนิดหนึ่งซึ่งลักษณะการทำงานจะเหมือนกับไดโอดทั่วไป เวลาใช้มักจะต่อแบบรีเวอร์สไบอัส (Reverse Bias) ซึ่งนั่นก็หมายความว่า จะไม่ยอมให้กระแสไฟฟ้าไหลผ่านกลับข้างของมัน จนกระทั่งเมื่อมีแสงผ่านมาตกกระทบบนตัวมัน ทำให้ความสามารถในการนำไฟฟ้าของมันมีมากขึ้นจนทำให้กระแสไฟฟ้าสามารถไหลผ่านทะลุตัวมันได้

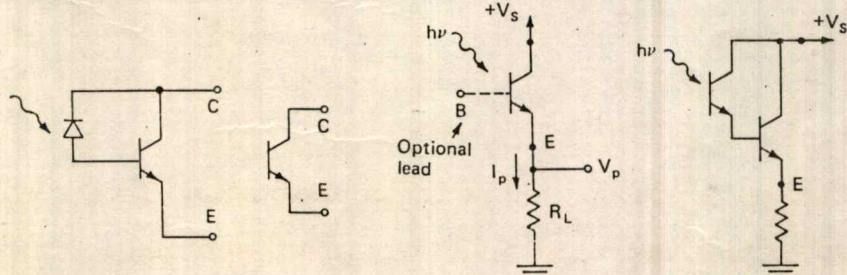
หลักการทำงานของโฟโตนิกไดโอดโดยสรุปมีดังนี้คือ เมื่อแสงที่มีความยาวคลื่นเท่ากับ ความยาวคลื่นแคตอডของโฟโตนิกไดโอด ผ่านมากระทบกับสารเซมิคอนดักเตอร์ที่ใช้ทำเป็นอุปกรณ์ประเภทนี้ พลังงานโฟตอนของแสงก็จะถูกดูดกลืน และถูกนำไปใช้ในการกระตุ้นอิเล็กตรอนให้หลุดออกมาจากสารกึ่งตัวนำ และวิ่งผ่านทะลุรอยเชื่อม (junction) ไปยังสารกึ่งตัวนำอีกชนิดหนึ่ง ดังแสดงในรูป 2.2 โดยอิเล็กตรอนดังกล่าวจะเป็นอิเล็กตรอนของสารกึ่งตัวนำชนิดพี หรือเป็นประจุไมเนอร์จิตี้ นั่นเอง และเมื่ออิเล็กตรอนดังกล่าวมีการหลุดออกมากขึ้น ก็จะทำให้เกิดการรีเวอร์สไบอัสนั่นเอง ปริมาณกระแสรีเวอร์สไบอัส i_p จะเป็นสัดส่วนกับความเข้มของแสงดังนี้

$$i_p = K_s W$$

เมื่อ K_s คือค่าความไวในการถูกกระตุ้น และ W คือค่าความเข้มแสง



รูป 2.2 ลักษณะของการที่แสงไปกระตุ้นให้อิเล็กตรอนในโฟโตนิกไดโอดหลุดและวิ่งทะลุรอยต่อตัวโฟโตนิกไดโอดและโฟโตนิกทรานซิสเตอร์มักจะทำจากสารกึ่งตัวนำ อาทิเช่น พวกซิลิกอนซึ่งมักจะทำงานในช่วงความยาวคลื่นประมาณ 1100 นาโนเมตรขึ้นไป และพวกแกลเลียมอาร์เซไนด์ซึ่งนิยมมาใช้ทำอุปกรณ์ประเภทนี้มากที่สุด ทั้งนี้เพราะสามารถตอบสนองความยาวคลื่นได้ต่ำกว่าและได้กว้างกว่า ประมาณตั้งแต่ 550-900 นาโนเมตร



รูป 2.3 วงจรเสมือนของอุปกรณ์ประเภทโฟโตนิกทรานซิสเตอร์

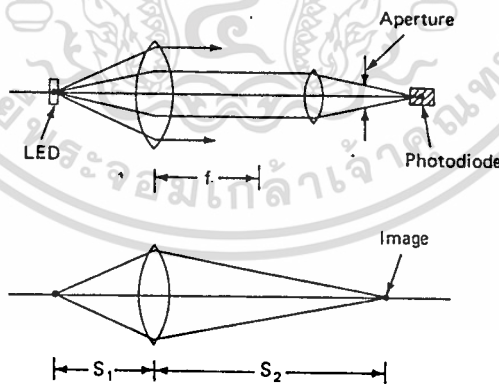
สัญลักษณ์ และลักษณะการต่อทั้งแบบชนิดอย่างง่ายและชนิดคาร์ลิงตัน

ไฟโด้ทรานซิสเตอร์แท้ที่จริงแล้วก็คือ ไฟโด้ไดโอดต่อกับทรานซิสเตอร์ดังรูป 2.3 ซึ่งก็มีลักษณะการทำงานเหมือนกับไฟโด้ไดโอดทั่วไปทุกประการ เพียงแต่ใส่ทรานซิสเตอร์เพื่อขยายกระแสของสัญญาณให้มากขึ้นนั่นเอง (โดยทั่วไปจะมีค่าขยายประมาณ 100 เท่า) ข้อเสียของไฟโด้ทรานซิสเตอร์ก็คือ ความไม่เป็นลิเนียร์ในการทำงานขยายกระแส และการตอบสนองความถี่ในการสวิตช์ที่มีความเร็วสูงมาก อย่างไรก็ตาม ไฟโด้ทรานซิสเตอร์เหมาะสำหรับงานจำพวกที่มีการอินเทอร์รัพต์แสงหรืองานที่ใช้ในการตรวจจับวัตถุเคลื่อนผ่านตัดลำแสงเป็นอย่างมาก และนี่เองที่เป็นสาเหตุที่ทำให้ทางผู้จัดเลือก TIL415 ซึ่งเป็นไฟโด้ทรานซิสเตอร์มาใช้สำหรับงานตัวจับหยดน้ำ

2.1.2 แอลอีดี (LED : Light-Emitting Diodes)

หลักการทำงานของแอลอีดี จะมีลักษณะตรงกันข้ามกับพวกไฟโด้ไดโอดและพวกไฟโด้ทรานซิสเตอร์อย่างชัดเจน กล่าวคือ ลักษณะการใช้งานจะใช้การฟอร์เวิร์ดไบอัส (forward bias) ประจุพวกเมเจอร์ิตี้ (majority carriers) จากฝั่งทางด้านสารกึ่งตัวนำชนิดพี จะไหลทะลุดีพลีชันรีเจียน (depletion region) ไปรวมตัวกับโฮลทางด้านสารกึ่งตัวนำชนิดเอ็น และปลดปล่อยพลังงานออกมาในรูปของแสง โดยกระแสฟอร์เวิร์ดไบอัสดังกล่าวนี้มีค่าประมาณ 10 ถึง 50 มิลลิแอมป์ และมีฟอร์เวิร์ดโวลเตจประมาณ 1.4 ถึง 2.7 โวลต์ ทั้งนี้สเปคของผู้ผลิตแอลอีดีจะเป็นผู้กำหนดให้รู้ พวกแอลอีดีเหล่านี้จะมีอายุการใช้งานที่สั้นมากถ้าบ่อนกระแสต่อเนื่องที่มีค่ามาก ๆ ให้อยู่ตลอดเวลา ดังนั้นในการออกแบบวงจรการใช้ ควรจะพิจารณาในเรื่องนี้ให้เป็นพิเศษ แอลอีดีจะมีรีเวอร์สไบอัสได้ประมาณ 3 ถึง 10 โวลต์แล้วแต่ประเภทและชนิดของสารกึ่งตัวนำที่นำมาใช้ผลิต

2.1.3 เลนส์ของไฟโด้ไดโอดและของแอลอีดี



รูป 2.4 แสดงการโฟกัสแสงของเลนส์ ทั้งภาครับและภาคส่ง และรัศมีของลำแสงที่แอลอีดีทำงานร่วมกับไฟโด้ไดโอดได้ดี

ไฟโด้ไดโอด และไฟโด้ทรานซิสเตอร์ มักจะมีเลนส์สำหรับโฟกัสลำแสงให้ตกกระทบบริเวณทำงานของไฟโด้ไดโอด และไฟโด้ทรานซิสเตอร์ให้มากที่สุด หรือให้ความเข้มแสงมากที่สุด ระยะของตำแหน่งภาพที่ปรากฏหลังเลนส์ซึ่งมักเป็นภาพหัวกลับขนาดเล็ก S_2 หาได้จากสูตรดังนี้

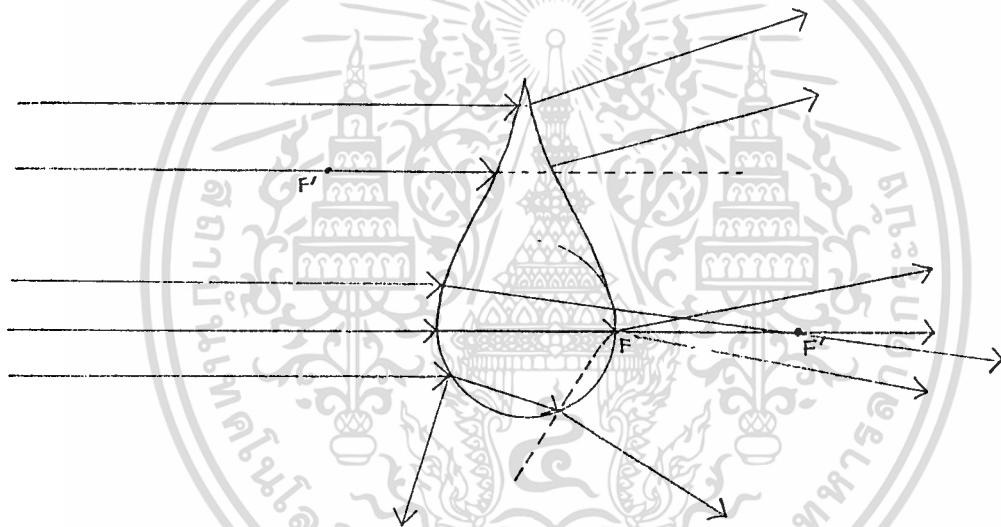
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการ $1/S_2 = 1/f + 1/S_1$ นี้ ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โดยถ้าแหล่งกำเนิดแสงหรือ S1 อยู่ที่ระยะอินฟินิตี้หรือเป็นลำแสงแบบขนาน S2 จะตกหลังเลนส์ที่จุดโฟกัสพอดี ในกรณีของแอลอีดีก็คล้ายกัน ถ้าแหล่งกำเนิดแสงของแอลอีดีเป็นจุดและอยู่ที่จุดโฟกัสของเลนส์ จะให้ลำแสงที่เป็นแบบขนาน แต่เนื่องจากแอลอีดีไม่ใช่เป็นแหล่งกำเนิดที่เป็นจุด ดังนั้นการออกแบบเลนส์ของแอลอีดีเพื่อให้ได้ลำแสงแบบขนานหรือใกล้เคียง จึงเป็นไปตามกรรมวิธีการผลิตของผู้ผลิต แต่โดยทั่วไปลำแสงของแอลอีดีจะมีลักษณะมาตรฐานคล้ายกันดังแสดงในรูป 2.4

2.2 การออกแบบวงจรรักษาครีบบและภาคส่ง

หลักออกแบบคร่าวๆก็คือ เมื่อมีหยดน้ำหรือวัตถุวิ่งตัดผ่านลำแสง จะทำให้สัญญาณแสงถูกลดทอนลงไป คอมพาราเรเตอร์ทางด้านภาครับส่งสัญญาณทันทีที่มีการรบกวนลำแสง ไปให้ยัง ไทม์เมอร์ ซึ่งทำหน้าที่เป็นโมโนสเตเบิลส่งสัญญาณพัลส์ออกไปอินเทอร์รัพท์ Z80 เพื่อให้ Z80 นับอัตราเร็วและจำนวนปริมาณหยดน้ำที่ได้หยดไปแล้ว



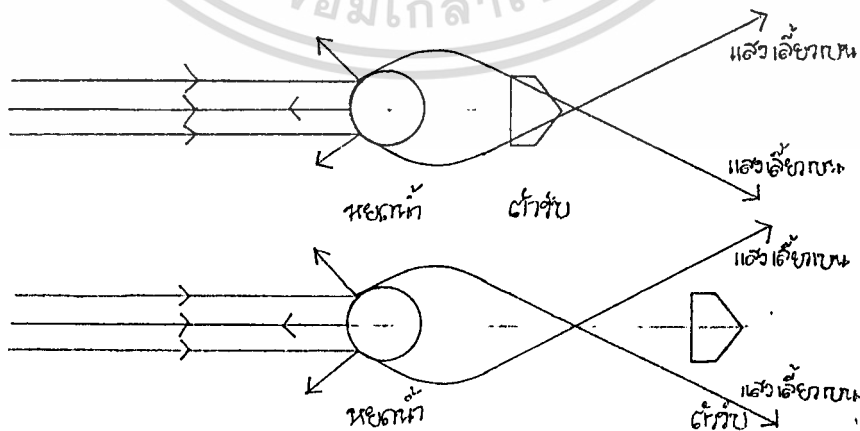
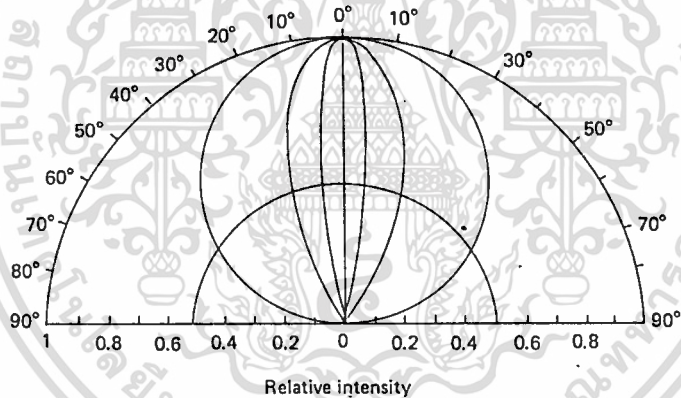
รูป 2.5 แสดงลักษณะของลำแสงที่วิ่งผ่านตัวหยดน้ำใส ณ บริเวณต่างๆของตัวหยดน้ำ ข้อแตกต่างระหว่างวัตถุทึบแสงกับหยดน้ำใส

ถ้าเป็นวัตถุทึบแสงหรือหยดของเหลวที่ทึบแสงแล้ว จะทำให้สัญญาณแสงถูกลดทอนลงไปเพียงอย่างเดียว แต่ถ้าเป็นหยดน้ำใสๆ ซึ่งจะทำหน้าที่เสมือนกับเป็นเลนส์นูนและเลนส์เว้าในเวลาเดียวกัน (ดูรูป 2.5 ประกอบ) โดยในตอนต้นของหยดน้ำซึ่งมีลักษณะที่ค่อนข้างกลม จะมีลักษณะเลนส์นูนซึ่งมีจุดโฟกัสอยู่ที่บริเวณผิวของหยดน้ำนั่นเอง ซึ่งนั่นหมายความว่าแสงที่ผ่านตัวหยดน้ำไปนั้น จะเกิดการกระเจิงขึ้นมาหรือเกิดการลดทอนของแสงนั่นเอง ในขณะที่ตอนกลางจะเป็นเลนส์นูนที่เกือบสมบูรณ์ หรือมีการรวมแสง ณ จุดที่ห่างออกไปจากผิวของหยดน้ำ และในตอนปลายของหยดน้ำ จะมีลักษณะของเลนส์เว้า ซึ่งจะเป็นการกระจายแสงออกไปอีกที และจากจุดนี้เอง เราจะสังเกตเห็นได้ว่า หยดน้ำใสหนึ่งหยดที่วิ่งตัดผ่านลำแสงไป จะมีการเกิดรวมแสง กระจายแสงในเวลาเดียวกัน นั่นหมายถึง สัญญาณที่ผ่านมายังคอมพาราเรเตอร์จะมีลักษณะที่เป็นการสวิตช์อยู่ระยะหนึ่ง ทำให้สัญญาณเอาต์พุตจากคอมพาราเรเตอร์จะมีการออกมาหลายลูกต่อหยดน้ำเพียงหยดเดียว

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

แบบส่วนของโมโนสเตเบิลมาคอยรับสัญญาณเอาที่พุดลูกแรก และไม่สนใจในสัญญาณลูกอื่นเป็นเวลาอันพอเหมาะ อันที่จะไม่ทำให้ประสิทธิภาพของการนับหยดน้ำที่ความเร็วสูงๆเสียไป โดยจากวงจรที่จะกล่าวถึงต่อไปนี้ เราจะมีกรหน่วงเวลาของโทมเมอร์ประมาณ 0.1 วินาที ซึ่งหมายความว่า น้ำสามารถหยดได้เร็วถึง 10 หยดต่อ 1 วินาทีโดยไม่ให้เครื่องนับจำนวนหยดน้ำทำงานนับผิดพลาดระยะทางระหว่างตัวรับและตัวส่งกับประสิทธิภาพในการทำงาน

ในตอนแรกที่ทำกรทดลองตรวจจับหยดน้ำโดยนำตัวรับวางไว้ไกลจากระยะของตัวหยดน้ำนั้น เรพบว่าเราไม่สามารถตรวจจับหยดน้ำได้เลย ทั้งนี้เนื่องจากลำแสงมีการเลี้ยวเบนอ้อมหยดน้ำ จนทำให้ความแตกต่างระหว่างขณะที่มีหยดน้ำตัดผ่านลำแสง กับตอนที่ไม่มีหยดน้ำตัดผ่านลำแสงมีค่าไม่แตกต่างกันเลย ดังนั้นในการออกแบบตัวรับ เราจะพยายามออกแบบให้อยู่ใกล้กับหยดน้ำที่หยดให้มากที่สุด อย่างไรก็ตามเนื่องจากลำแสงที่ออกมาจากตัวส่งแสงอินฟราเรด มีลักษณะที่เป็นลำกว้าง เราจึงออกแบบลำกล้องนำแสงเพื่อบีบให้ลำแสงมีมุมแคบขึ้น เพื่อลดปัญหาการสะท้อนของแสงอินฟราเรดที่ไปตกกระทบบัวกล้องของชุดตรวจจับหยดน้ำ แล้วสะท้อนไปยังตัวโฟโตทรานซิสเตอร์ อย่างไรก็ตามจากการทดลอง ดูเหมือนว่าระยะทางระหว่างหยดน้ำกับตัวรับดูเหมือนว่ามีอิทธิพลต่อชุดตรวจจับหยดน้ำมากที่สุด



รูป 2.6 แสดงลักษณะอิทธิพลของระยะทางต่างๆที่มีต่อการตรวจจับหยดน้ำ

2.2.1 วงจรภาครับ

มีลักษณะการต่อวงจรดังรูปที่ 2.7 เป็นการต่อวงจรโหม้เมอร์แบบอะสเตเบิล โดยใช้ ไอซีเบอร์ 555 สร้างความถี่ประมาณ 12 กิโลเฮิร์ต ผสมเข้าไปกับแสงอินฟราเรด ซึ่งความถี่นี้จะ ถูกกำหนดโดย VR1 , R1 , R2 และ C1 สามารถหาความถี่ได้โดยใช้สูตร

$$F = 1.44 / (Ra + 2Rb) C$$

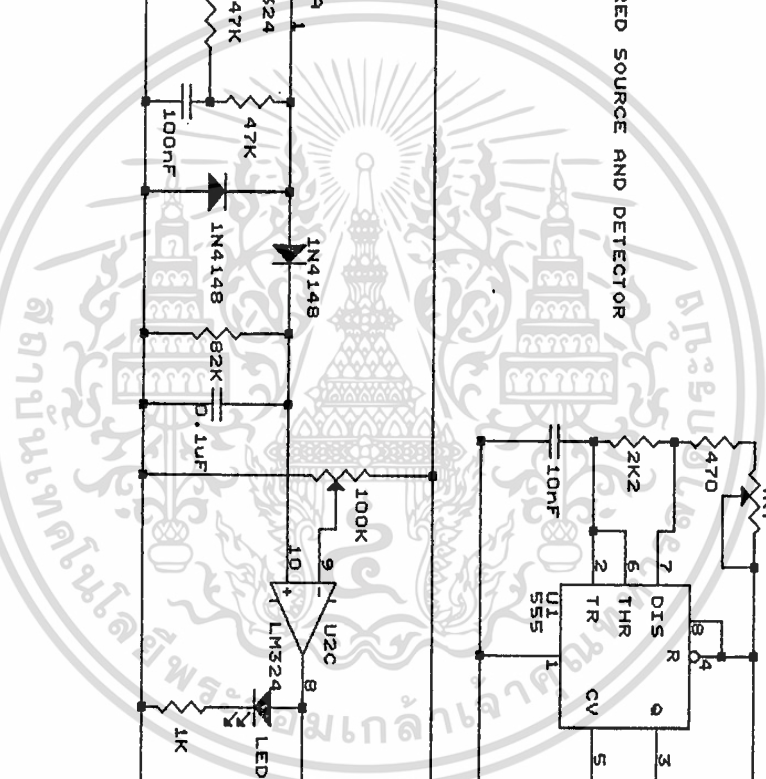
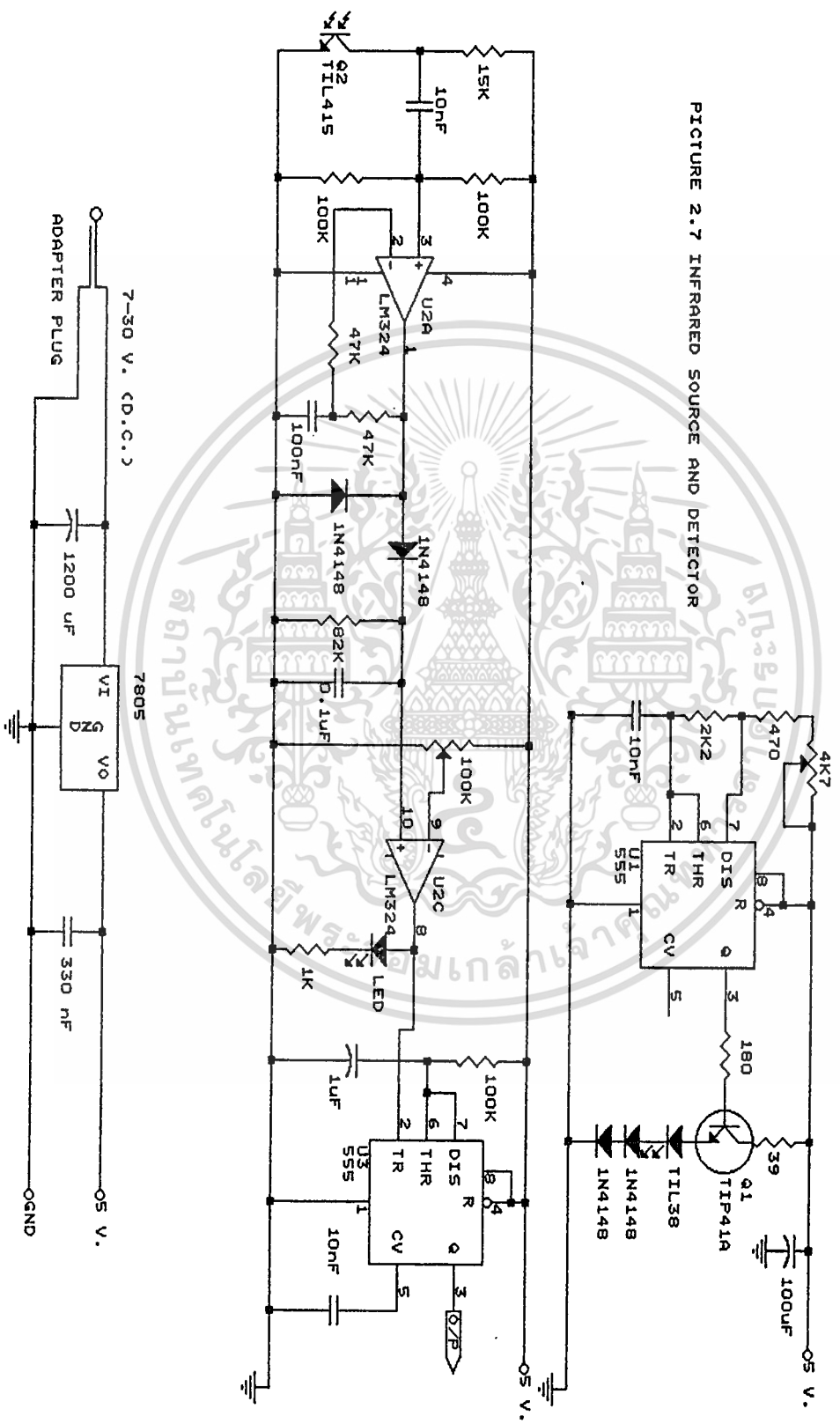
การที่เรา modulate ความถี่เข้าไปในทรานซิสเตอร์มีประโยชน์ก็คือ ช่วยลดภาระการจ่ายกระแส ของทรานซิสเตอร์ ทำให้เราไม่จำเป็นต้องใช้ทรานซิสเตอร์ตัวใหญ่ทนกระแสได้มากๆ อายุการ ใช้งานของแอลอีดีก็จะนานขึ้น และที่สำคัญก็คือ ช่วยลดปัญหาของแสงรบกวนอื่นๆ เช่นจากหลอดไฟ ฟลูออเรสเซนต์ที่มีความถี่ประมาณ 50 เฮิร์ต จากแหล่งแสงสว่างอื่นๆ ซึ่งทำให้ประสิทธิภาพการรับ ส่งสัญญาณแสงดีขึ้น โกลขึ้น ไอซี 555 จะเป็นตัวจ่ายกระแสเบสให้กับทรานซิสเตอร์ ทรานซิสเตอร์ก็ จะจ่ายกระแสให้กับแอลอีดี (TIL38) และไดโอดทั้งสองอีกที ส่วนตัวเก็บประจุขนาด 100 ไมโคร ฟารัด มีไว้เพื่อเรคกูเลตให้ไฟเรียบขึ้น

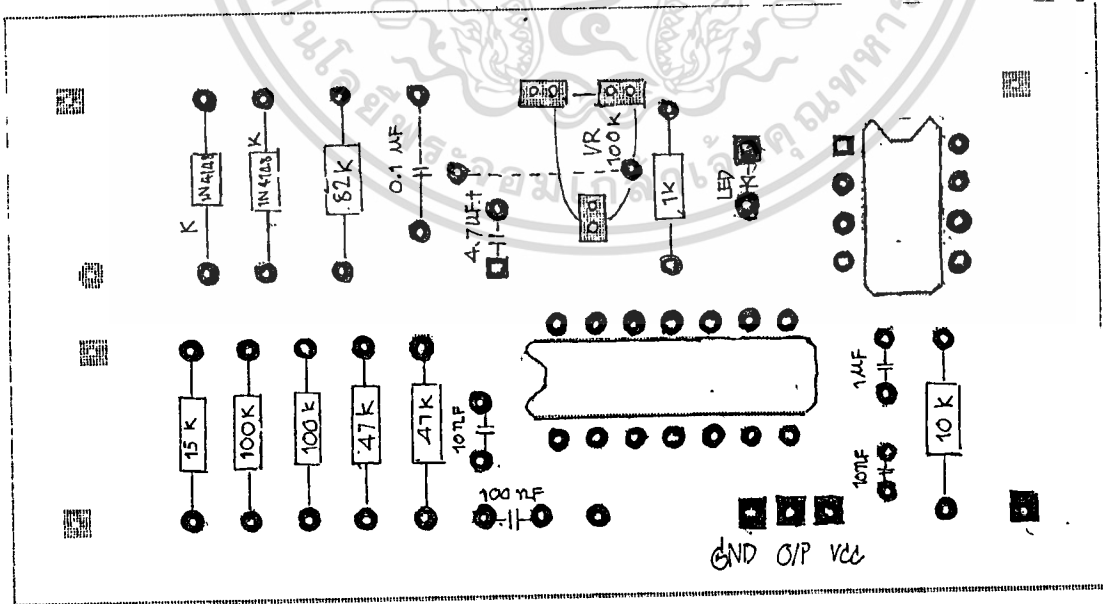
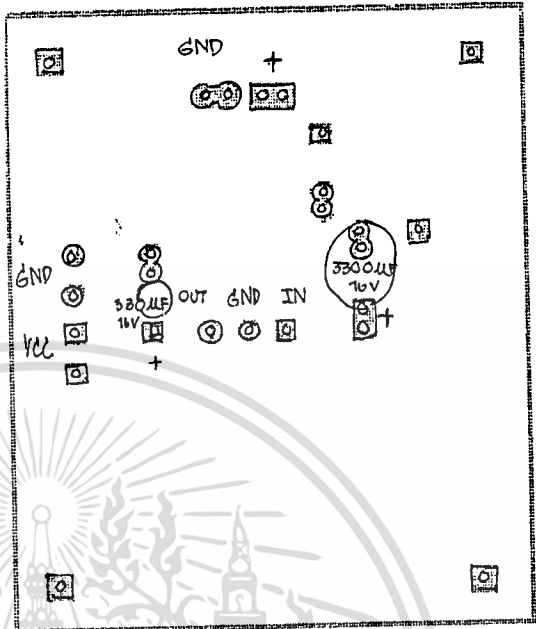
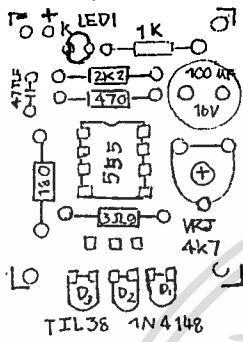
2.2.2 วงจรภาคส่ง

การทำงานของภาครับซึ่งแสดงวงจรไว้ในรูปที่ 2.7 เริ่มตั้งแต่ไฟใต้ทรานซิสเตอร์จะ รับแสงอินฟราเรดความถี่ 12 กิโลเฮิร์ตเข้ามา ซึ่งมีตัวต้านทานค่า 15 กิโลโอห์มเป็นตัวไบอัสให้ สัญญาณ AC จากไฟใต้ทรานซิสเตอร์จะผ่านตัวเก็บประจุขนาด 10 นาโนฟารัด เข้าไปที่ขา 3 ของ LM324 โดยออปแอมป์ตัวแรกนี้ จะทำหน้าที่เป็นบัฟเฟอร์เพื่อสะท้อนแรงดันอินพุตไปยังเอาต์พุตโดยมี ค่าขยายแรงดัน (gain) เป็น 1 โดยมีตัวต้านทาน 100 กิโลโอห์มทั้งสองตัวทำหน้าที่เป็นตัวแบ่ง แรงดันให้มีความเท่ากันทางด้านอินพุต ไดโอดที่ต่อจากขา 1 ของ LM324 ไปยังขา 10 ของออป แอมป์ ทำหน้าที่เป็นตัวตรวจจับยอดของสัญญาณ (peak reader) ส่วนไดโอดอีกตัวที่ต่ออยู่ระหว่าง กราวด์กับขา 1 ขา ออปแอมป์ เป็นตัวป้องกันออปแอมป์อิ่มตัว (saturate) ระหว่างครึ่งคาบหลัง ของสัญญาณที่มีค่าแรงดันเป็นลบ

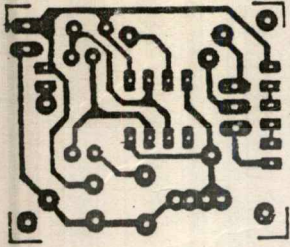
ตัวต้านทาน 82 กิโลโอห์ม และตัวเก็บประจุขนาด 0.1 ไมโครฟารัด ทำหน้าที่เป็นตัว กรองแรงดันสัญญาณให้เรียบหรือให้เป็นไฟดิซี ออปแอมป์ตัวหลังจะทำหน้าที่เป็นคอมพาราเตอร์ คอย เปรียบเทียบแรงดันระหว่างสัญญาณที่เข้ามาจากออปแอมป์ตัวแรก กับแรงดันอ้างอิงที่แบ่งมาจากตัว ต้านทานปรับค่า 100 กิโลโอห์ม เมื่อแรงดันสัญญาณมีค่าน้อยกว่าแรงดันอ้างอิง ออปแอมป์ก็จะส่ง สัญญาณที่มีค่าโลจิกเป็น 0 จากเดิมที่มีค่าโลจิกมีค่าเป็น 1 ซึ่งการเปลี่ยนแปลงจากโลจิก 1 มาเป็น 0 นี้จะทำให้โหม้เมอร์ 555 สร้างคล็อกที่มีความยาวคาบประมาณ 0.1 วินาทีออกมา การที่จะต้อง นำโหม้เมอร์มาคั่นก่อนนำสัญญาณไปใช้ แทนที่จะต่อไปใช้เลยโดยตรงก็เพราะว่า ในขณะที่หยดน้ำวิ่ง ตัดผ่านลำแสงนั้น จะมีการสวิงไปมาของแรงดันอยู่ระยะหนึ่ง ซึ่งทำให้ได้คล็อกหลายลูกเกินความจริง และเพื่อแก้ปัญหาดังกล่าวนี้ จึงจำเป็นที่จะต้องต่อโหม้เมอร์เข้าไปเพิ่มอีกชุดหนึ่ง

PICTURE 2.7 INFRARED SOURCE AND DETECTOR

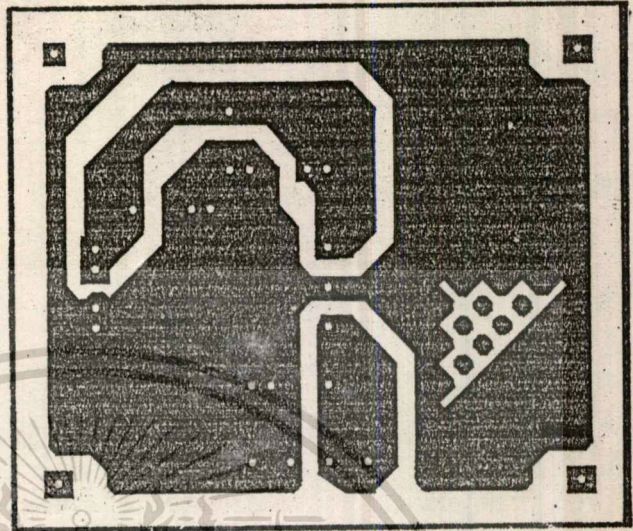




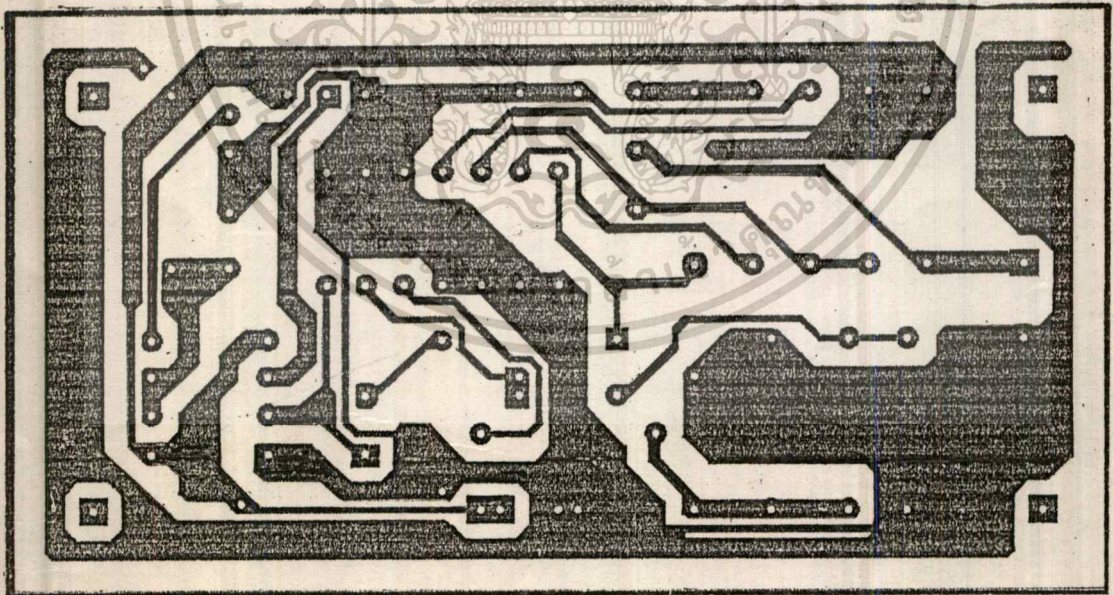
รูป 2.8 แสดงตำแหน่งการวางอุปกรณ์บนแผ่นวงจร



ลายวงจรของภาคส่งอิฟแรก



ลายวงจรของส่วนเพาเวอร์ขับปลาย



รูป 2.8 (ต่อ) แสดงลายวงจรของอุปกรณ์ต่างๆ

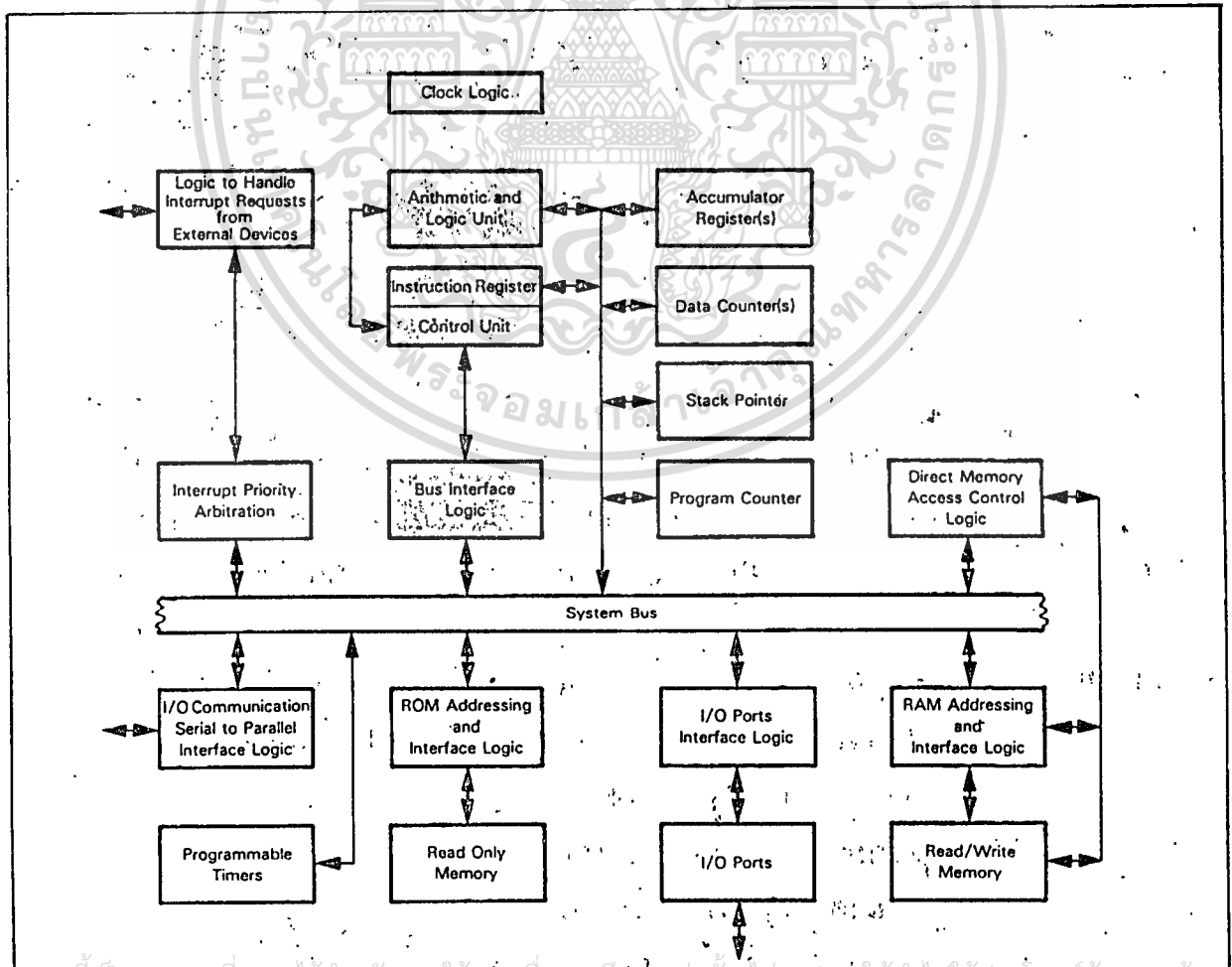
บทที่ 3

การออกแบบวงจรควบคุมการทำงาน

วงจรที่ทำหน้าที่ควบคุมการทำงานของเครื่องตรวจนับจำนวนหยดน้ำ เกล็ดนี้ เป็นระบบไมโครคอมพิวเตอร์ ซึ่งประกอบด้วยหน่วยประมวลผลกลาง (CPU) , หน่วยความจำ , หน่วยส่ง และรับสัญญาณ (I/O UNIT) และหน่วยสร้างสัญญาณนาฬิกา การนำเอาไมโครคอมพิวเตอร์มาใช้ในการควบคุม สามารถทำได้ง่าย และมีความสะดวกในการใช้งานสูง พร้อมทั้งประสิทธิภาพการทำงานขึ้นกับการจัดทำอนิเตอร์โปรแกรมโดยไม่จำเป็นต้องเปลี่ยนวงจรอิเล็กทรอนิกส์ส่วนอื่น ๆ เลย สำหรับหน่วยประมวลผลกลาง (CPU) ได้เลือกใช้ไมโครโปรเซสเซอร์ Z-80 ทั้งนี้เนื่องจากทางห้องแลปมีเครื่อง MPF-IP ใช้อยู่ ทำให้สามารถนำอุปกรณ์ที่มีอยู่แล้วมาใช้ในการงานด้านคันคว่ำ และวิจัย ซึ่งช่วยให้การทำงานได้รวดเร็วยิ่งขึ้น

3.1 หน่วยประมวลผลกลาง Z-80 CPU

การนำเอา Z-80 CPU มาใช้งานนั้นง่ายต่อการออกแบบ และการนำเอาอุปกรณ์สนับสนุน (CHIP SUPPORT) มาใช้งานด้วย และสิ่งที่เป็นหัวใจของระบบไมโครคอมพิวเตอร์ คือ หน่วยประมวลผลกลาง (CPU) ซึ่งภายในประกอบด้วยส่วนต่าง ๆ ดังบล็อกไดอะแกรม รูปที่ 3.1



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้ในเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่ออนุญาตให้พิมพ์ใช้ประโยชน์ในการศึกษา

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.1.1 องค์ประกอบภายใน CPU มีลักษณะการทำงานดังต่อไปนี้

ARITHMETICS LOGIC UNIT (ALU) เป็นหน่วยที่ทำหน้าที่ในการคำนวณฟังก์ชันพื้นฐานทางคณิตศาสตร์ และการกระทำฟังก์ชันทางลอจิก

CONTROL UNIT เป็นหน่วยที่ทำหน้าที่ในการส่งสัญญาณไปควบคุมอุปกรณ์ต่าง ๆ ให้ทำงานร่วมกันได้อย่างถูกต้อง

DATA BUS เป็นบัสสองทิศทางที่ใช้ในการส่งผ่านข้อมูลระหว่าง CPU กับอุปกรณ์อื่น ๆ ภายในระบบ

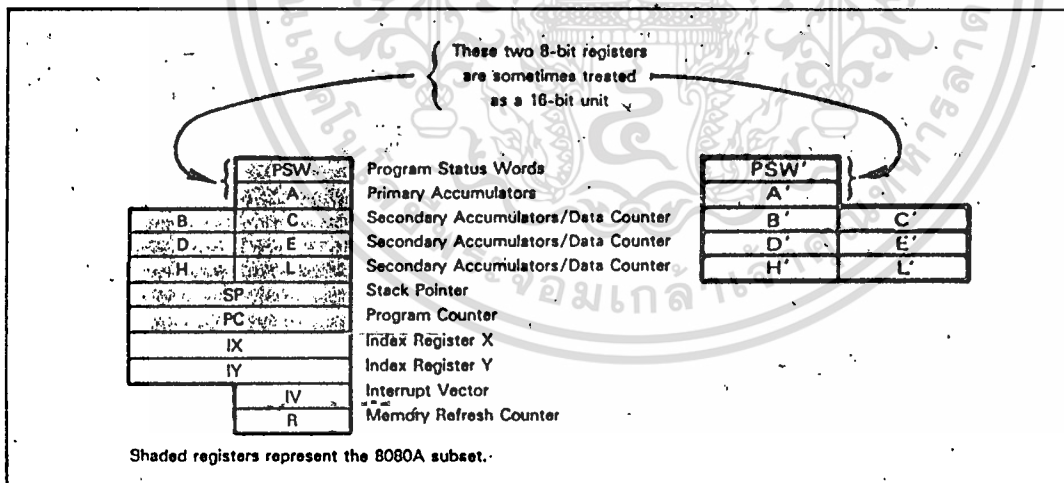
CONTROL BUS เป็นบัสทางเดียวที่ใช้ในการส่งผ่านสัญญาณควบคุมจาก CPU ไปยังอุปกรณ์ต่าง ๆ ในระบบ

ADDRESS BUS เป็นบัสทางเดียวที่ใช้ในการส่งผ่านค่าแอดเดรสจาก CPU ไปยังหน่วยความจำ หรือใช้ระบุตำแหน่งของพอร์ต

Z-80 ไมโครโปรเซสเซอร์เพียงชิ้นเดียวไม่สามารถทำงานเป็นระบบคอมพิวเตอร์ได้ จำเป็นต้องอาศัยอุปกรณ์อื่นอีก ซึ่งจะกล่าวถึงต่อไป

3.1.2 รีจิสเตอร์ต่าง ๆ ใน Z-80 CPU ประกอบไปด้วยรีจิสเตอร์ 22 ตัว ดังรูปที่

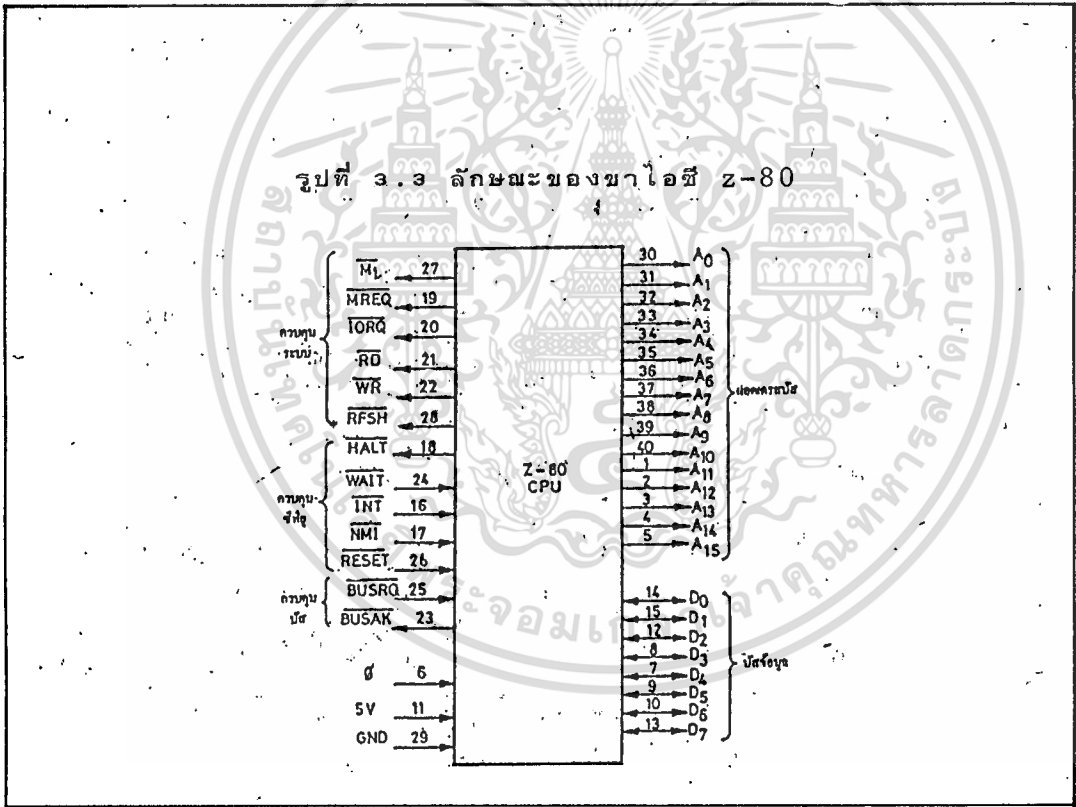
3.2



รูปที่ 3.2 แสดงรีจิสเตอร์ต่าง ๆ ภายใน z-80

รีจิสเตอร์ภายในซึ่งเป็นความจำแบบ READ/WRITE มีความจุถึง 208 บิต โดยจะเป็นประโยชน์ต่อนักโปรแกรมอย่างมาก รีจิสเตอร์เอนกประสงค์จะถูกแบ่งเป็นสองกลุ่ม กลุ่มละ 6 ไบท์ โดยที่อาจจะใช้เป็นแบบ 8 บิต หรือจะใช้เป็นคู่รีจิสเตอร์ขนาด 16 บิตได้ เช่นเดียวกันกับแอดเดรสและแฟลต รีจิสเตอร์ซึ่งมี 2 กลุ่ม ผู้โปรแกรมสามารถเลือกใช้รีจิสเตอร์ในแต่ละกลุ่มได้ไม่ว่าจะเป็นรีจิสเตอร์หลัก หรือรีจิสเตอร์สำรอง นอกจากนี้แล้ว CPU แต่ละตัวยังประกอบด้วย 16 บิตสแตคพอยเตอร์ ซึ่งจะอำนวยความสะดวกในการเขียนโปรแกรมทำให้สามารถสร้างโครงสร้างแบบ SUBROUTINE ได้ไม่จำกัด

3.1.3 ลักษณะการจัดขาของ Z-80 เป็นไมโครโปรเซสเซอร์ขนาด 40 ขา การจัดขาแสดงได้ดังรูปที่ 3.3



รายละเอียดของขาต่าง ๆ แสดงได้ดังนี้

A0 - A15 บัสแอดเดรส เอาท์พุทแบบไตรสเตรท แอดดีฟขณะ HIGH จาก A0 - A15 นี้ทำให้ขาแอดเดรสจำนวน 16 ขา สามารถติดต่อกับหน่วยความจำได้ถึง 64 กิโลไบท์ นอกจากนั้น A0 - A7 ยังสามารถใช้เป็นแอดเดรสสำหรับติดต่อกับอุปกรณ์อินพุท-เอาท์พุท ได้ทั้งหมด 256 พอร์ต

D0 - D7 บัสข้อมูล อินพุท-เอาต์พุทแบบไตรสเตรท แอคติฟ ขณะ HIGH ซึ่งจะเป็นทางผ่านของข้อมูลระหว่าง CPU กับอุปกรณ์ที่ติดต่อด้วย

M1 (MACHINE CYCLE ONE) เอาต์พุท แอคติฟขณะ LOW สัญญาณนี้จะเป็นตัวบอกว่า ขณะนี้ CPU กำลังอยู่ในสภาวะเฟรชออฟโคตของคำสั่ง

MREQ (MEMORY REQUEST) เอาต์พุทแบบไตรสเตรท แอคติฟขณะ LOW สัญญาณนี้จะเป็นตัวบอกว่า CPU กำลังติดต่อกับหน่วยความจำ

IORQ (INPUT/OUTPUT REQUEST) เป็นเอาต์พุทแบบไตรสเตรท แอคติฟขณะ LOW สัญญาณนี้จะเป็นตัวบอกว่า CPU กำลังติดต่อกับอุปกรณ์อินพุท-เอาต์พุท

RD (MEMORY READ) เอาท์พุทแบบไตรสเตรท แอคติฟขณะ LOW สัญญาณนี้จะเป็นตัวบอกว่า CPU กำลังอ่านข้อมูลจากหน่วยความจำ หรืออุปกรณ์อินพุท-เอาต์พุท

WR (MEMORY WRITE) เอาท์พุทแบบไตรสเตรท แอคติฟขณะ LOW สัญญาณนี้จะเป็นตัวบอกว่า CPU กำลังส่งข้อมูลให้หน่วยความจำ หรืออุปกรณ์อินพุท-เอาต์พุท

INT (INTERRUPT REQUEST) อินพุท แอคติฟขณะ LOW CPU จะทำการตรวจสอบรหัสสัญญาณนี้ทุก ๆ การสิ้นสุดของคำสั่งสุดท้าย

MMI (NON MASKABLE INTERRUPT) อินพุท แอคติฟขณะ LOW เป็นสัญญาณที่มีความสำคัญในการขออินเทอร์รัพท์ที่สูงกว่าสัญญาณ INT CPU จะทำการตอบรับสัญญาณนี้เสมอ

RESET อินพุท แอคติฟขณะ LOW จะมีผลดังนี้

- ค่าโปรแกรมเคาน์เตอร์จะเป็น 0000
- IFF (INTERRUPT FLIP-FLOP) จะได้รับการ RESET
- รีจิสเตอร์ I จะมีค่า 00H
- รีจิสเตอร์ R จะมีค่า 00H
- จะมีการเซ็ทอินเทอร์รัพท์ใหม่ต มาอยู่ในโหมด 0

3.1.4 ชุดคำสั่งของ Z-80

ภาษาเครื่อง หรือคำสั่งเพื่อใช้ควบคุมการทำงานของ Z-80 นั้น สามารถแบ่งเป็นกลุ่มตามลักษณะหน้าที่ในการทำงานได้ดังนี้

1. กลุ่มการโหลด และแลกเปลี่ยนข้อมูล (LOAD AND EXCHANGE)
2. กลุ่มการเคลื่อนย้าย และหาข้อมูลเป็นบล็อก (BLOCK TRANSFER AND SEARCH)
3. กลุ่มคำสั่งทางคณิตศาสตร์ และลอจิก (ARITHMETIC AND LOGICAL)
4. กลุ่มคำสั่งการเคลื่อนย้ายข้อมูลเป็นวงรอบ และกาชิฟท์ (ROTATE AND SHIFT)

5. กลุ่มคำสั่งการกระทำในสวิต (BIT MANIPULATION SET RESET TEST)นี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น ลีซิ่งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

6. กลุ่มคำสั่งการกระโดด , เรียกโปรแกรมย่อย ฯ และการกลับคืน (JUMP , CALL AND RETURN)

7. กลุ่มคำสั่งเกี่ยวกับอินพุต-เอาต์พุต (INPUT/OUTPUT)

8. กลุ่มคำสั่งควบคุม CPU (BASIC CPU CONTROL)

รายละเอียดในแต่ละกลุ่มคำสั่งจะแสดงในภาคผนวก

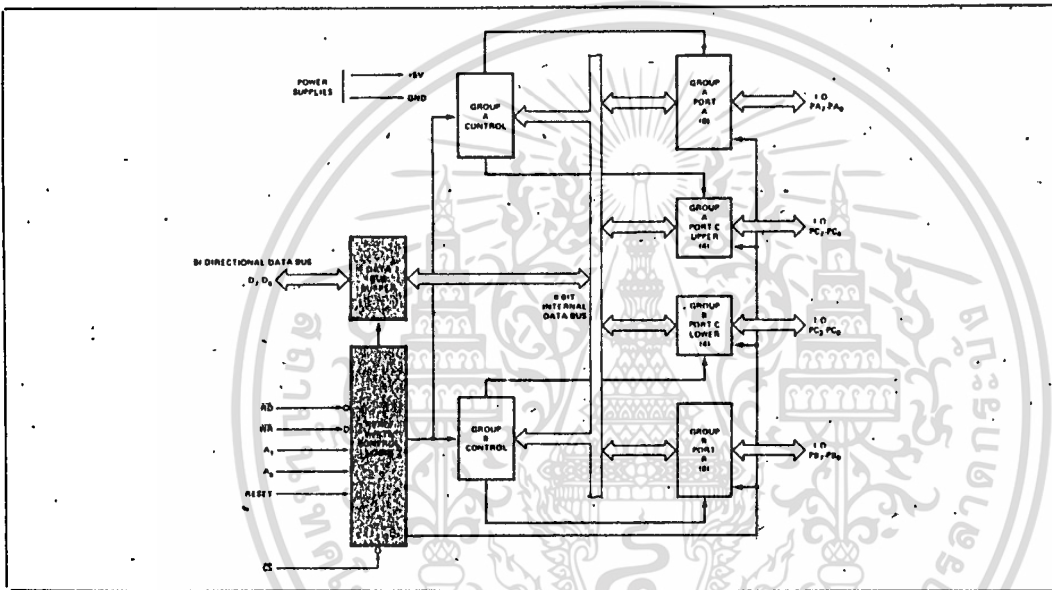


Figure 3.48255A Block Diagram Showing Data Bus Buffer and Read/Write Control Logic Functions

3.2 8255 PIA (PROGRAMMABLE INTERFACE ADAPTER).

การนำเอา 8255 PIA มาใช้งานเพื่อเป็นอุปกรณ์ช่วยให้การติดต่อกับระบบภายนอกของระบบไมโครโพรเซสเซอร์มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

รูปที่ 3.4 นี้แสดงบล็อกไดอะแกรม ของ 8255

3.2.1 องค์ประกอบภายใน 8255 ซึ่งหน้าที่ของแต่ละบล็อกมีดังต่อไปนี้คือ

บล็อกจำนวน 4 บล็อก ที่อยู่ทางด้านขวาของรูปจะเป็นส่วนที่เชื่อมต่อกับอุปกรณ์ภายนอกอื่น ๆ โดยมีสาย PA0-PA7 , PB0-PB7 , PC0-PC7 เป็นทางผ่านของข้อมูลระหว่างอุปกรณ์ภายนอกกับ 8255 สายสัญญาณเหล่านี้จะถูกแบ่งออกเป็น 3 I/O พอร์ตได้แก่ พอร์ต A (PA) พอร์ต B (PB) และพอร์ต C (PC) แต่ละพอร์ตสามารถเป็นได้ทั้งพอร์ตอินพุตและเอาต์พุต

บล็อกกลุ่มถัดมาได้แก่ GROUP A CONTROL และ GROUP B CONTROL ซึ่งจะเป็นตัวกำหนดลักษณะการทำงานของทั้ง 3 I/O พอร์ต (8255 มีลักษณะการทำงานที่แตกต่างกันอยู่ 3 โหมด สามารถกำหนดได้โดยการโปรแกรมส่ง CONTROL WORD ให้กับ 8255 ซึ่งจะกล่าวถึงในภายหลัง) จากรูป 4 จะเห็นได้ว่า พอร์ต C นี้จะประกอบด้วยพอร์ตขนาด 4 บิต 2 พอร์ต กลุ่มหนึ่งจะถูกควบคุมโดย GROUP A CONTROL และอีกกลุ่มหนึ่งจะถูกควบคุมโดย GROUP B CONTROL สำหรับเหตุผลนั้นจะกล่าวถึงในภายหลัง

บล็อกกลุ่มสุดท้าย DATA BUS BUFFER และ READ/WRITE CONTROL LOGIC ทำหน้าที่ติดต่อกับ CPU

3.2.2 ลักษณะการจัดขาของ 8255 แสดงได้ในรูปที่ 3.5

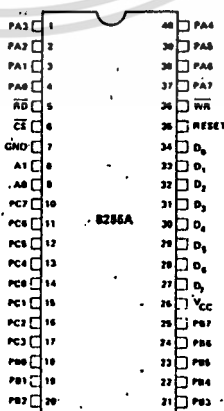
รูปที่ 3.5 การวางตำแหน่งขา

ของ 8255

PIN NAMES

D ₇ -D ₀	DATA BUS (BI-DIRECTIONAL)
RESET	RESET INPUT
CS	CHIP SELECT
RD	READ INPUT
WR	WRITE INPUT
AB, A1	PORT ADDRESS
PA7-PA0	PORT A (8BIT)
PB7-PB0	PORT B (8BIT)
PC7-PC0	PORT C (8BIT)
Vcc	+5 VOLTS
GND	0 VOLTS

PIN CONFIGURATION



รายละเอียดของแต่ละขาที่มีดังนี้

DO-D7 สายข้อมูลอินพุต-เอาท์พุทแบบสองทิศทาง จะเป็นทางผ่านของข้อมูลระหว่างพอร์ทต่างๆ ของ 8255 กับบัสข้อมูลของ Z80

CS (CHIP SELECT INPUT). อินพุท แอคติฟขณะ LOW ทำให้ CPU สามารถที่จะอ่านหรือเขียนข้อมูลกับ 8255 ได้

RD (READ INPUT) อินพุท แอคติฟขณะ LOW พร้อมทั้งสัญญาณ CS แอคติฟ จะทำให้ CPU สามารถอ่านข้อมูลออกจาก 8255 ได้ (ในการตั้งชื่อขาสัญญาณนี้จะถือเอา CPU เป็นหลัก)

WR (WRITE INPUT) อินพุท แอคติฟขณะ LOW พร้อมทั้งสัญญาณ CS แอคติฟ จะทำให้ข้อมูลจากระบบบัสข้อมูลถูกเขียนเข้าไปยัง 8255 ได้

AO-A1 (ADDRESS INPUT) จะเป็นตัวกำหนดการเลือกใช้รีจิสเตอร์ภายในของ 8255

RESET อินพุท แอคติฟขณะ HIGH ทำให้ทุกพอร์ทของ 8255 ถูกเซ็ตให้อยู่ในโหมด

อินพุท

PA0-PA7, PB0-PB7 ขาสัญญาณเหล่านี้จะถูกใช้เพื่อพอร์ท I/O ขนาด 8 บิตใช้ต่อเข้ากับอุปกรณ์ภายนอกอื่นๆ

PC0-PC7 ขาสัญญาณนี้ถูกใช้เพื่อพอร์ท I/O ขนาด 8 บิต เช่นเดียวกับ PA0-PA7 แต่ขาสัญญาณเหล่านี้ยังสามารถแบ่งออกเป็น 2 กลุ่ม แต่ละกลุ่มมีขนาด 4 บิต กลุ่มแรกจะใช้ควบคุม PB0-PB7 และกลุ่มที่ 2 ใช้ควบคุม PA0-PA7

3.2.3 8255 READ และ WRITE REGISTER.

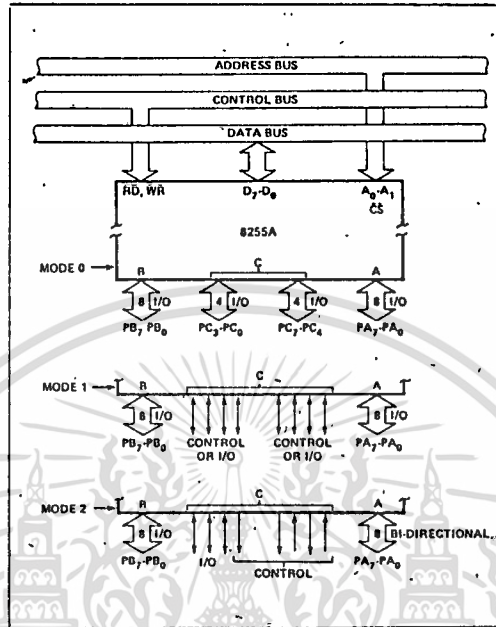
การโปรแกรมใช้งาน 8255 เพื่อให้ทำงานตามที่ต้องการได้ จะเริ่มต้นพิจารณาที่รีจิสเตอร์ภายใน 4 ตัวของ 8255 สำหรับในตัวอย่างจะกำหนด ตำแหน่งของรีจิสเตอร์อยู่ที่แอดเดรส 10H, 11H, 12H, และ 13H ซึ่งรายละเอียดของรีจิสเตอร์เหล่านี้มีดังนี้คือ

DEVICE PIN				REGISTER NAME
RD	WR	A1	AO	
1	0	0	0	WRITE PORT A DATA
0	1	0	0	READ PORT A DATA
1	0	0	1	WRITE PORT A DATA
0	1	0	1	READ PORT A DATA
1	0	1	0	WRITE PORT B DATA
0	1	1	0	READ PORT B DATA
1	0	1	1	WRITE PORT C DATA
0	1	1	1	ILLEGAL READ REGISTER

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่ออนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 3.6 แสดงถึงลักษณะการทำงานในแต่ละโหมด พร้อมทั้งการอินเทอร์เฟสของบัสทั้งหมด

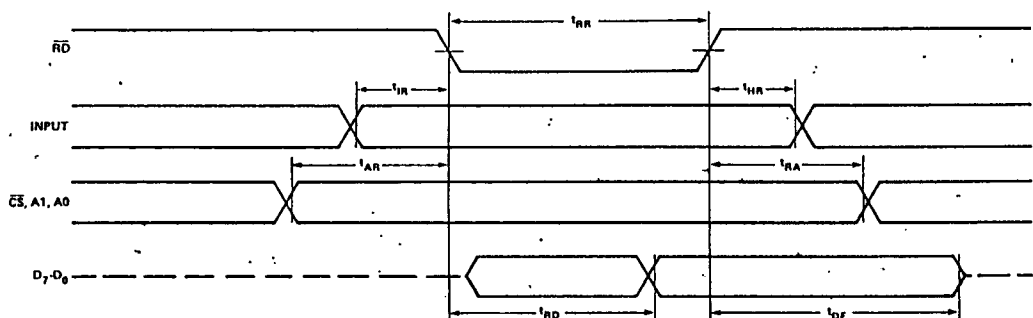


3.2.4 โหมด 0 BASIC REGISTER I/O

ในการใช้ 8255 ให้อยู่ในโหมด 0 นั้นเราจะต้องส่งคำสั่งควบคุม (CONTROL WORD) ให้แก่รีจิสเตอร์ควบคุมก่อน คำสั่งควบคุมนี้จะกำหนดลักษณะการทำงานให้แก่แต่ละพอร์ทของ 8255 ในการทำงานในโหมด 0 ของ 8255 นี้อาจจะสั่งให้พอร์ทของ 8255 เป็นอินพุทหรือเอาต์พุทก็ได้ อย่างเช่น ให้พอร์ท A และพอร์ท C เป็นพอร์ทเอาต์พุทและพอร์ท B เป็นพอร์ทอินพุท เราจะต้องส่งคำสั่งควบคุมให้แก่รีจิสเตอร์ควบคุมในลักษณะดังนี้คือ

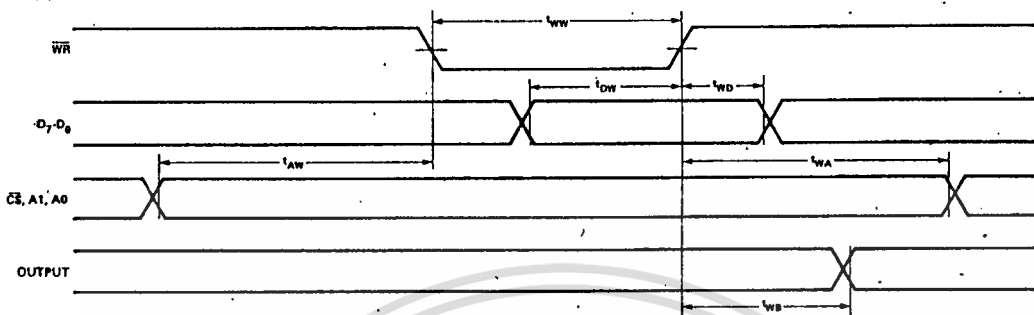
D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
1	0	0	0	0	0	1	0

รูปที่ 3.7 แสดงถึงลักษณะสัญญาณควบคุม และแอดเดรสบัส ทั้งอินพุท-เอาต์พุทพอร์ท

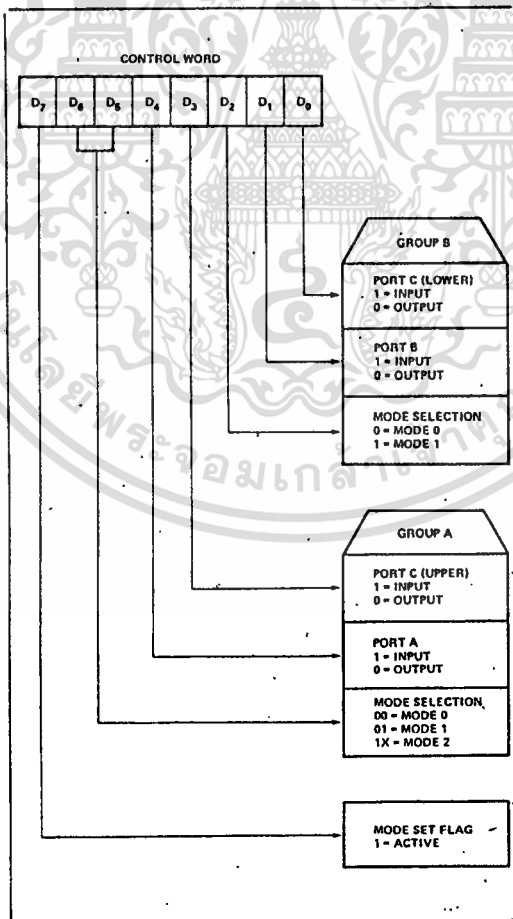


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไปว่ากรณีใดทั้งนี้ สิ่งข้างหน้ามีให้อัดแปลงไปหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.5 แสดงถึงลักษณะต่างๆในการใช้งานในโหมด 0



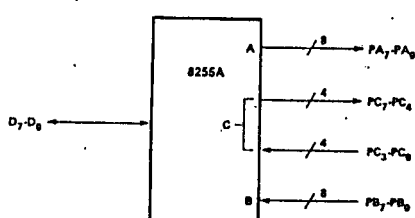
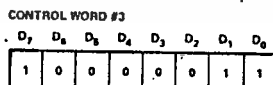
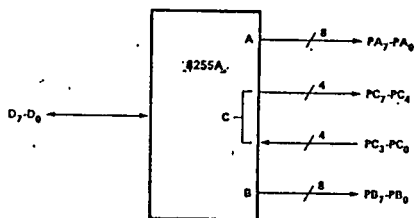
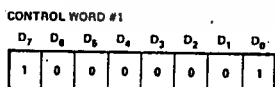
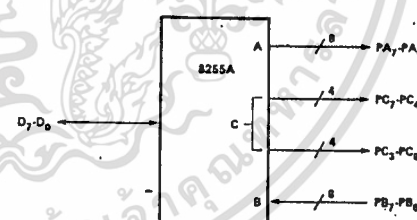
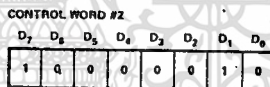
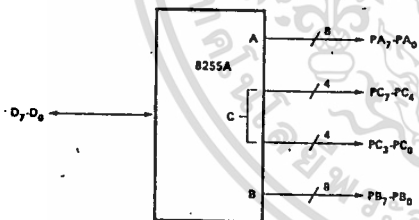
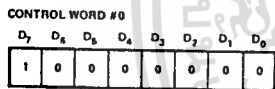


8255A/8255A-5

MODE 0 Port Definition

A		B		GROUP A			GROUP B	
D ₄	D ₃	D ₁	D ₀	PORT A	PORT C (UPPER)	#	PORT B	PORT C (LOWER)
0	0	0	0	OUTPUT	OUTPUT	0	OUTPUT	OUTPUT
0	0	0	1	OUTPUT	OUTPUT	1	OUTPUT	INPUT
0	0	1	0	OUTPUT	OUTPUT	2	INPUT	OUTPUT
0	0	1	1	OUTPUT	OUTPUT	3	INPUT	INPUT
0	1	0	0	OUTPUT	INPUT	4	OUTPUT	OUTPUT
0	1	0	1	OUTPUT	INPUT	5	OUTPUT	INPUT
0	1	1	0	OUTPUT	INPUT	6	INPUT	OUTPUT
0	1	1	1	OUTPUT	INPUT	7	INPUT	INPUT
1	0	0	0	INPUT	OUTPUT	8	OUTPUT	OUTPUT
1	0	0	1	INPUT	OUTPUT	9	OUTPUT	INPUT
1	0	1	0	INPUT	OUTPUT	10	INPUT	OUTPUT
1	0	1	1	INPUT	OUTPUT	11	INPUT	INPUT
1	1	0	0	INPUT	INPUT	12	OUTPUT	OUTPUT
1	1	0	1	INPUT	INPUT	13	OUTPUT	INPUT
1	1	1	0	INPUT	INPUT	14	INPUT	OUTPUT
1	1	1	1	INPUT	INPUT	15	INPUT	INPUT

MODE 0 Configurations



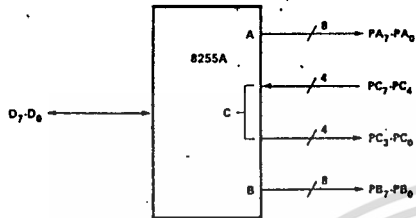
รูปที่ ๑.๑ แสดงลักษณะต่าง ๆ ในการใช้งานในโหมด ๐

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกหนึ่งหน้าเป็นหัวข้อและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

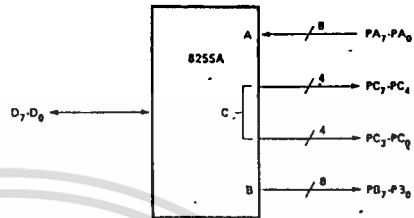
CONTROL WORD #4

D ₇	D ₆	D ₅	D ₄	D ₃	D ₂	D ₁	D ₀
1	0	0	0	1	0	0	0



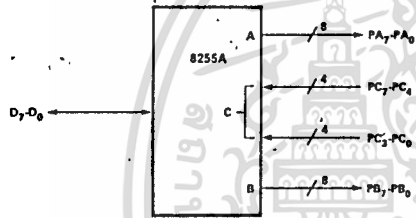
CONTROL WORD #8

D ₇	D ₆	D ₅	D ₄	D ₃	D ₂	D ₁	D ₀
1	0	0	1	0	0	0	0



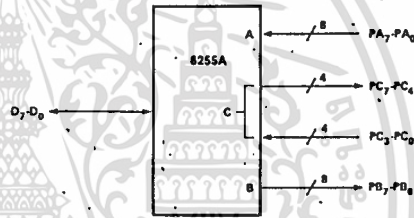
CONTROL WORD #5

D ₇	D ₆	D ₅	D ₄	D ₃	D ₂	D ₁	D ₀
1	0	0	0	1	0	0	1



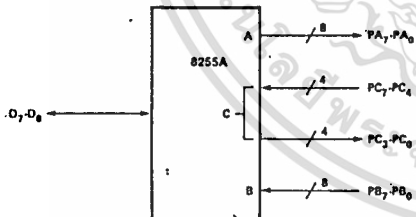
CONTROL WORD #9

D ₇	D ₆	D ₅	D ₄	D ₃	D ₂	D ₁	D ₀
1	0	0	1	0	0	0	1



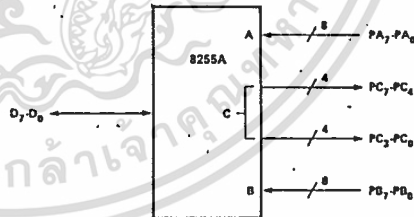
CONTROL WORD #6

D ₇	D ₆	D ₅	D ₄	D ₃	D ₂	D ₁	D ₀
1	0	0	0	1	0	1	0



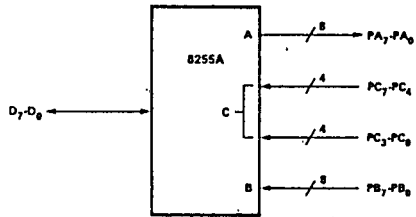
CONTROL WORD #10

D ₇	D ₆	D ₅	D ₄	D ₃	D ₂	D ₁	D ₀
1	0	0	1	0	0	1	0



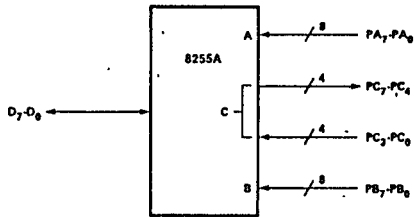
CONTROL WORD #7

D ₇	D ₆	D ₅	D ₄	D ₃	D ₂	D ₁	D ₀
1	0	0	0	1	0	1	1

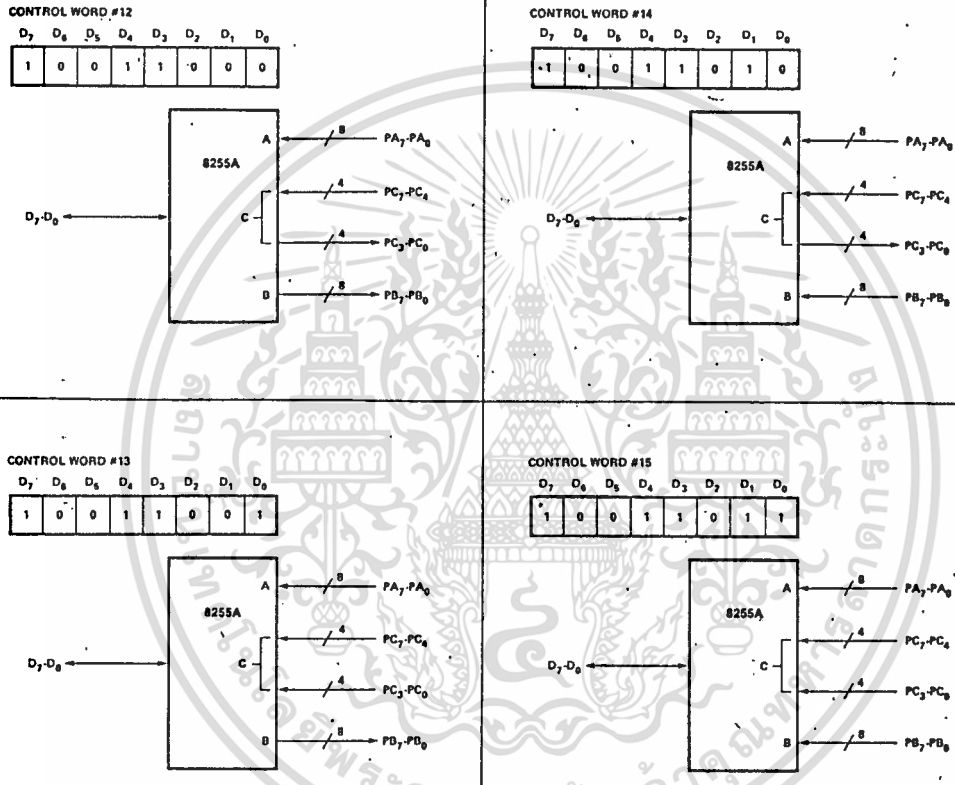


CONTROL WORD #11

D ₇	D ₆	D ₅	D ₄	D ₃	D ₂	D ₁	D ₀
1	0	0	1	0	0	1	1



รูปที่ ๑.๑ (ต่อ) แสดงลักษณะต่างๆในการใช้งานในโหมด 0

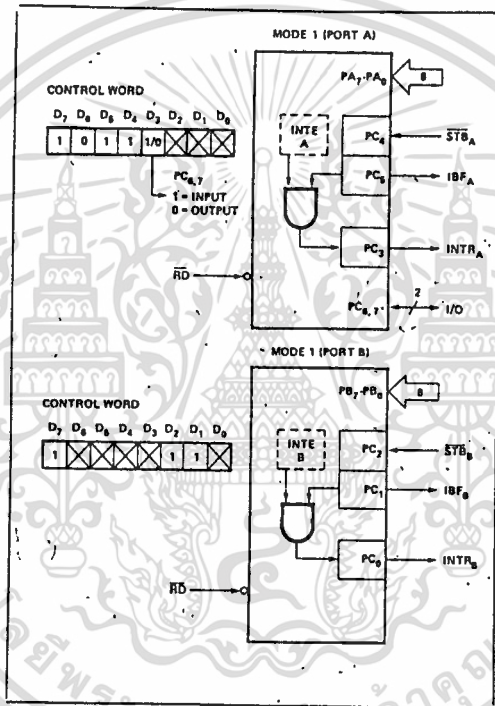


รูปที่ 3.9 (ต่อ) แสดงลักษณะต่างๆในการใช้งานในโหมด 0

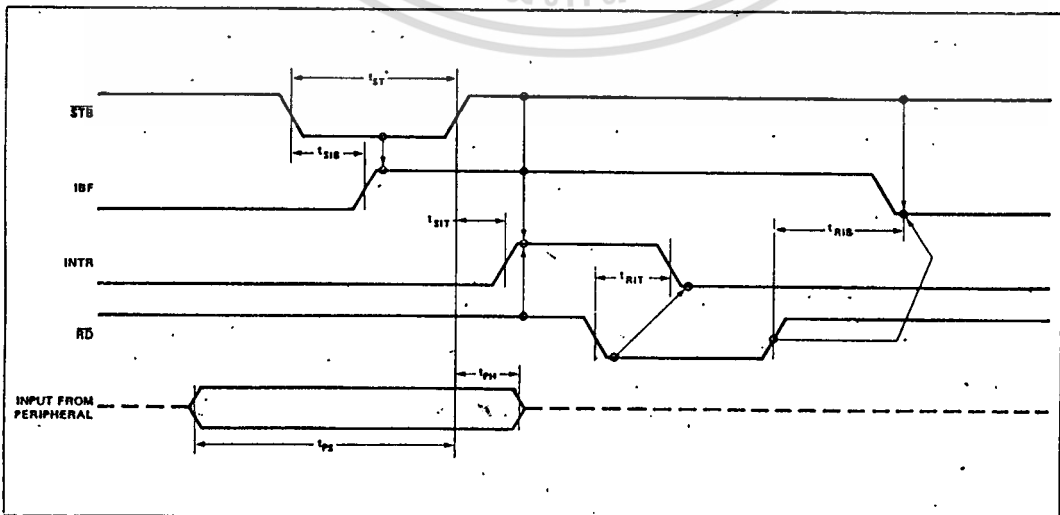
3.2.5 การใช้งาน 8255 ในโหมด 1.

การทำงานของ 8255 ในโหมด 1 นี้เป็นการทำงานในลักษณะของการ HANDSHAKE, พอร์ต A และ พอร์ต B จะเป็นพอร์ตข้อมูล ส่วนพอร์ต C นี้จะถูกใช้เป็นที่สัญญาณ HANDSHAKE โดย 4 บิตบนจะเป็นสัญญาณ HANDSHAKE ให้กับ พอร์ต A และ 4 บิตล่างจะเป็นสัญญาณ HANDSHAKE ให้กับพอร์ต B

หลักการรับส่งข้อมูลในวิธีการของ HANDSHAKE นี้ คือการให้อุปกรณ์ภายนอกส่งสัญญาณแสดงสถานะความพร้อมให้กับ 8255 ทั้งในสถานะอินพุต-เอาพุตพอร์ท ดังแสดงในรูป 3.10

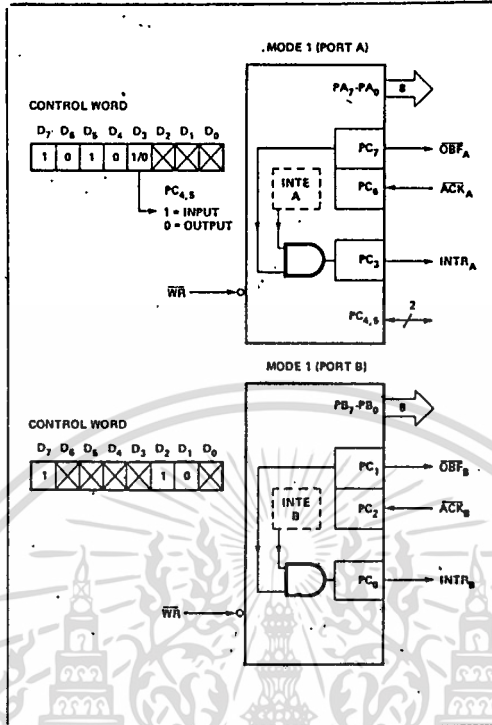


รูปที่ 3.10 แสดงรูปแบบของสัญญาณในโหมด 1



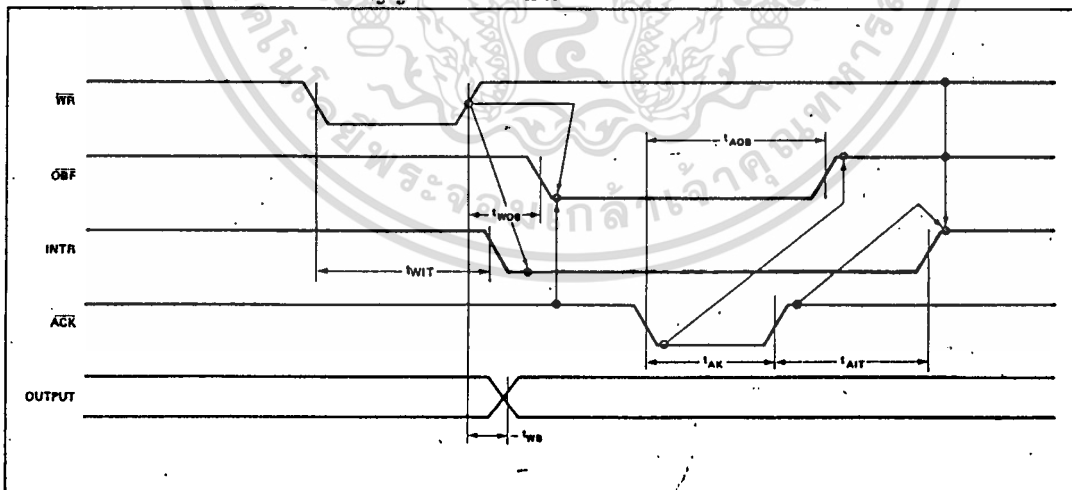
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามนำไปคัดลอกหรือเผยแพร่ และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.10 (ต่อ) แสดงรูปแบบของ

สัญญาณในโหมด 1



ในรูป 10A นี้ข้อมูลจะถูกส่งออกจากอุปกรณ์ภายนอกเข้าสู่ 8255 ก่อนที่อุปกรณ์ภายนอกจะเขียนข้อมูลให้แก่ 8255

ในรูป 10B 8255 จะทำหน้าที่เป็นตัวส่งข้อมูลให้กับอุปกรณ์ภายนอกก่อนที่ 8255 จะส่งข้อมูลให้กับอุปกรณ์ภายนอกนั้นจะต้องเซ็ท OUTPUT BUFFER FULL FLAG เสียก่อนเพื่อบ่งบอกให้อุปกรณ์ภายนอกทราบว่าขณะนี้ 8255 มีข้อมูลพร้อมที่จะส่งออกไปให้แล้ว เมื่ออุปกรณ์ภายนอกส่งสัญญาณ STROBE รับเอาข้อมูลเข้าไปแล้ว OUTPUT BUFFER FULL FLAG จะเปลี่ยนเป็นเท็จ เพื่อบ่งบอกให้อุปกรณ์ภายนอกรู้ว่าขณะนี้ไม่มีข้อมูลอยู่ใน 8255, Z80 สามารถส่งข้อมูลใหม่ออกไปให้ 8255 ได้

วิธีการทำ HANDSHAKE นี้ มีประโยชน์มากในกรณีที่อุปกรณ์ภายนอกทำงานช้ากว่าระบบไมโครโปรเซสเซอร์ด้วยวิธีการนี้ไมโครโปรเซสเซอร์สามารถที่จะส่งข้อมูลให้กับ 8255 แล้วไปทำงานอื่นได้ จนกว่าข้อมูลภายใน 8255 ถูกส่งออกไปแล้ว Z80 ไมโครโปรเซสเซอร์จึงจะส่งข้อมูลใหม่ออกไปให้ ต่อไปเราจะพิจารณารายละเอียดของการ HANDSHAKE ของ 8255 เพิ่มขึ้น.

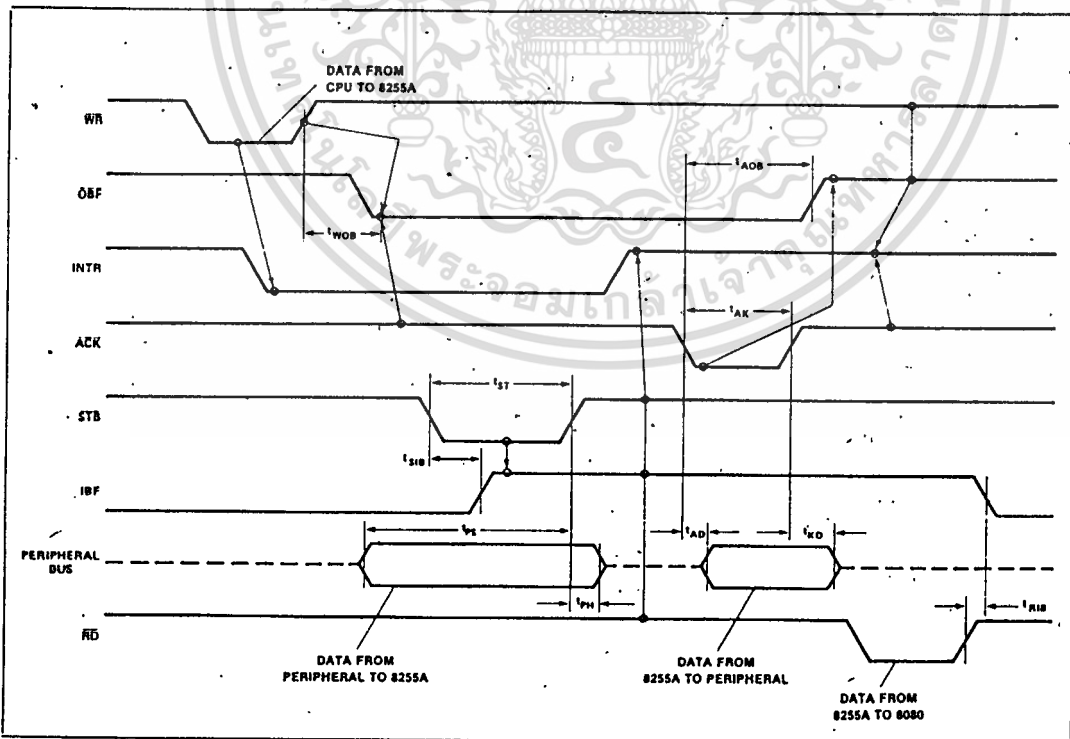
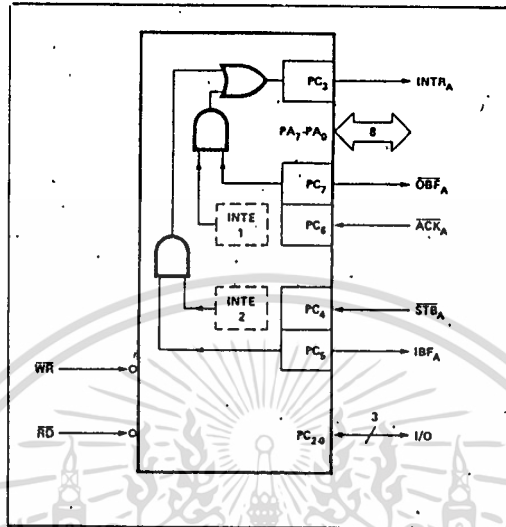
3.2.6 การใช้งาน 8255 ในโหมด 2.

การทำงานของ 8255 ในโหมด 2 นี้จะเป็นการใช้งานในลักษณะที่ให้พอร์ท A เป็นพอร์ทข้อมูลแบบสองทิศทาง เมื่อ 8255 ถูกโปรแกรมให้พอร์ท A อยู่ในโหมด 2 นี้แล้วพอร์ท A จะมีลักษณะการทำงานตามบล็อกไดอะแกรมรูปที่ 3.11

การทำงานในโหมดนี้ก็คือ การใช้พอร์ท A เป็นอินพุตและเอาต์พุตเลขที่เอาต์พุตเลขที่ (OUTPUT LATCH) หมายถึง การเก็บเอาข้อมูลไว้เพื่อรออุปกรณ์ภายนอกรับเอาข้อมูลออกไป ส่วนอินพุตเลขที่ (INPUT LATCH) หมายถึงการเก็บข้อมูลที่อุปกรณ์ภายนอกส่งเข้าไป

ในการใช้งานในโหมด 2 นี้พอร์ท C จะเป็นตัวแสดงภาวะของสัญญาณดังกล่าว รายละเอียดของแต่ละบิตในการทำงานแต่ละโหมดจะแสดงดังรูป 3.12

รูปที่ 3.11 แสดงรูปแบบและลักษณะการทำงานของ 8255 ในโหมด 2



รูปที่ 3.12 แสดงภาวะของสัญญาณในแต่ละบิตขณะทำงานแต่ละโหมด

	MODE 0		MODE 1		MODE 2
	IN	OUT	IN	OUT	GROUP A ONLY
PA ₀	IN	OUT	IN	OUT	↔
PA ₁	IN	OUT	IN	OUT	↔
PA ₂	IN	OUT	IN	OUT	↔
PA ₃	IN	OUT	IN	OUT	↔
PA ₄	IN	OUT	IN	OUT	↔
PA ₅	IN	OUT	IN	OUT	↔
PA ₆	IN	OUT	IN	OUT	↔
PA ₇	IN	OUT	IN	OUT	↔
PB ₀	IN	OUT	IN	OUT	—
PB ₁	IN	OUT	IN	OUT	—
PB ₂	IN	OUT	IN	OUT	—
PB ₃	IN	OUT	IN	OUT	—
PB ₄	IN	OUT	IN	OUT	—
PB ₅	IN	OUT	IN	OUT	—
PB ₆	IN	OUT	IN	OUT	—
PB ₇	IN	OUT	IN	OUT	—
PC ₀	IN	OUT	INTR _B	INTR _B	I/O
PC ₁	IN	OUT	IBF _B	OBFB	I/O
PC ₂	IN	OUT	STB _B	ACK _B	I/O
PC ₃	IN	OUT	INTR _A	INTR _A	INTR _A
PC ₄	IN	OUT	STB _A	I/O	STB _A
PC ₅	IN	OUT	IBF _A	I/O	IBF _A
PC ₆	IN	OUT	I/O	ACK _A	ACK _A
PC ₇	IN	OUT	I/O	OBFA	OBFA

MODE 0
OR MODE 1
ONLY

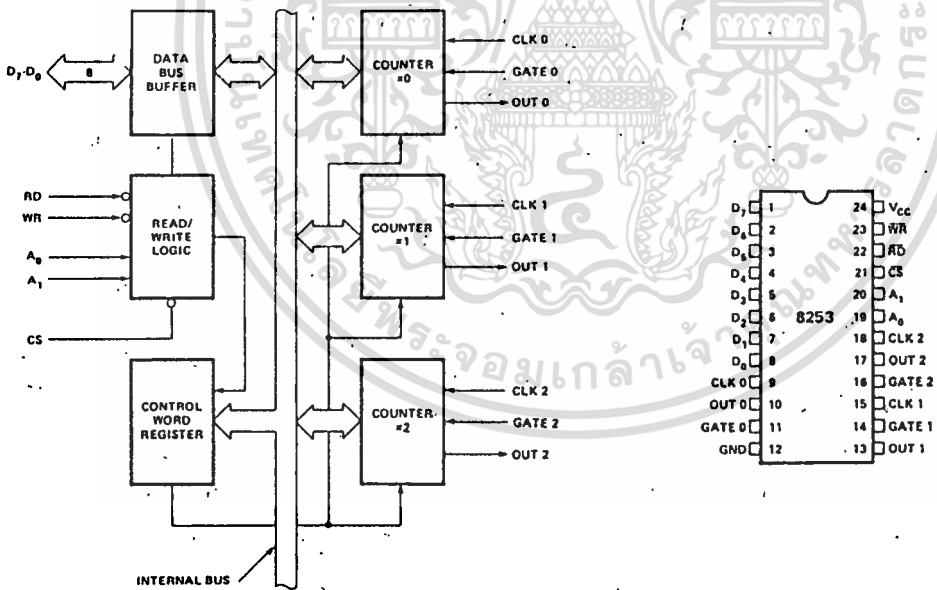


8253/8253-5 PROGRAMMABLE INTERVAL TIMER

- MCS-85™ Compatible 8253-5
- 3 Independent 16-Bit Counters
- DC to 2.6 MHz
- Programmable Counter Modes
- Count Binary or BCD
- Single +5V Supply
- Available in EXPRESS
 - Standard Temperature Range
 - Extended Temperature Range

The Intel® 8253 is a programmable counter/timer device designed for use as an Intel microcomputer peripheral. It uses nMOS technology with a single +5V supply and is packaged in a 24-pin plastic DIP.

It is organized as 3 independent 16-bit counters, each with a count rate of up to 2.6 MHz. All modes of operation are software programmable.



รูปที่ 3.13 แสดงลักษณะการจัดการ และมัลติโคโนแกรม

3.3 8253 PROGRAMMABLE TIMER

รูปที่ 3.13 แสดงบล็อกไดอะแกรม และลักษณะการจัดขาของ 8253

3.3.1 องค์ประกอบภายใน 8253 ซึ่งหน้าที่ของแต่ละบล็อกมีดังต่อไปนี้

DATA BUS BUFFER บล็อกนี้จะทำหน้าที่เป็นบัฟเฟอร์ให้กับข้อมูลที่อยู่บนบัสข้อมูลที่เข้าและออกจากไมโครโปรเซสเซอร์กับรีจิสเตอร์ภายในของ 8253 สำหรับบล็อก READ/WRITE LOGIC บล็อกนี้จะเป็นส่วนที่ควบคุมการอ่าน และการเขียนของรีจิสเตอร์ของแต่ละเคาน์เตอร์ และบล็อกสุดท้ายเป็นบล็อก CONTROL WORD REGISTER ซึ่งเป็นที่เก็บข้อความที่ถูกโปรแกรมเข้าไปโดยระบบไมโครโปรเซสเซอร์ ที่จริงแล้วรีจิสเตอร์ในบล็อกนี้เป็นตัวกำหนดการทำงานของชิปนี้ว่าจะเป็นอย่างไรร

3.3.2 สายสัญญาณ CLOCK, GATE และ OUT ของเคาน์เตอร์

เคาน์เตอร์แต่ละตัวในบล็อกไดอะแกรมของรูป 13 จะมีสายสัญญาณต่อกับแต่ละบล็อกอยู่ 3 เส้น โดยสายสัญญาณที่มีชื่อว่า CLOCK และ GATE ใช้เป็นอินพุต ส่วน OUT ใช้เป็นเอาต์พุต หน้าที่ในการทำงานของสายเหล่านี้เปลี่ยนแปลงได้ขึ้นกับว่า อุปกรณ์เหล่านี้ถูกกำหนดหน้าที่การทำงานเบื้องต้นไว้อย่างไรหรือถูกโปรแกรมมาอย่างไร และที่จะกล่าวต่อไปนี้เป็นข้อกำหนดทั่วไปของสายสัญญาณ CLOCK, GATE และ OUT ของเคาน์เตอร์

CLOCK : เป็นอินพุตที่ใช้บ่อนสัญญาณคล็อกให้แก่เคาน์เตอร์ ซึ่งเคาน์เตอร์ในที่นี้มีขนาด 16 บิต ความถี่ของสัญญาณคล็อกที่มากที่สุดที่บ่อนให้แก่เคาน์เตอร์เป็น 2.6 MHz และความถี่ของคล็อกที่น้อยที่สุดเป็น 0 Hz (DC) หรือ STATIC OPERATION

GATE : เป็นสายสัญญาณอินพุตที่ทำตัวเสมือน GATE ที่จะยอมหรือไม่ยอมให้สัญญาณคล็อกผ่านเข้าไปยังเคาน์เตอร์ และ GATE สามารถใช้เป็นสายสัญญาณที่บ่อนพัลส์ (PULSE) เพื่อกระตุ้นให้เคาน์เตอร์เริ่มนับ ซึ่งขึ้นอยู่กับโหมดที่โปรแกรมให้กับเคาน์เตอร์

OUT : เป็นสายสัญญาณเอาต์พุตของเคาน์เตอร์ ซึ่งการทำงานขึ้นอยู่กับการทำงานของโปรแกรม

3.3.3 รีจิสเตอร์ภายในของ 8253

รูปที่ 3.14 แสดงลอจิกของรีจิสเตอร์ภายใน 8253 ที่จะโปรแกรมให้กับเคาน์เตอร์

CS	RD	WR	A ₁	A ₀	
0	1	0	0	0	Load Counter No. 0
0	1	0	0	1	Load Counter No. 1
0	1	0	1	0	Load Counter No. 2
0	1	0	1	1	Write Mode Word
0	0	1	0	0	Read Counter No. 0
0	0	1	0	1	Read Counter No. 1
0	0	1	1	0	Read Counter No. 2
0	0	1	1	1	No-Operation 3-State
1	X	X	X	X	Disable 3-State
0	1	1	X	X	No-Operation 3-State

MODE WORD REGISTER รีจิสเตอร์ตัวนี้ทำหน้าที่กำหนดการทำงานทั้งหมดของ 8253 และการทำงานของเคาน์เตอร์แต่ละตัวใน 8253 เป็นอิสระต่อกันอย่างสมบูรณ์ทำให้สามารถโปรแกรมทำงานในเคาน์เตอร์แต่ละตัวได้โดยการให้ข้อมูลที่ถูกต้องกับ MODE WORD REGISTER

CONTROL WORD REGISTER : เป็นรีจิสเตอร์ที่ใช้ควบคุมโหมดการทำงาน และใช้เลือกวิธีการนับของเคาน์เตอร์ว่าจะให้นับแบบไบนารี หรือ BCD (BINARY CODED DECIMAL) ก่อนที่จะใช้ใช้งานต้องโปรแกรมข้อมูลให้กับรีจิสเตอร์นี้เสียก่อน ซึ่งข้อมูลที่โปรแกรมต่อไปนี้จะเป็นตัวกำหนดลักษณะการทำงานของเคาน์เตอร์ รีจิสเตอร์นี้สามารถเขียนข้อมูลเข้าไปได้อย่างเดียวไม่สามารถอ่านออกมาได้และจะติดต่อกับรีจิสเตอร์นี้ได้เมื่อขา AO และ A1 มีลอจิกเป็น "1".
รูปที่ 3.15 แสดงถึงข้อกำหนดในแต่ละบิตของ รีจิสเตอร์ควบคุม (CONTROL REGISTER)

Control Word Format

D ₇	D ₆	D ₅	D ₄	D ₃	D ₂	D ₁	D ₀
SC1	SC0	RL1	RL0	M2	M1	M0	BCD

Definition of Control

SC — Select Counter:

SC1	SC0	
0	0	Select Counter 0
0	1	Select Counter 1
1	0	Select Counter 2
1	1	Illegal

RL — Read/Load:

RL1	RL0	
0	0	Counter Latching operation (see READ/WRITE Procedure Section)
1	0	Read/Load most significant byte only.
0	1	Read/Load least significant byte only.
1	1	Read/Load least significant byte first, then most significant byte.

M — MODE:

M2	M1	M0	
0	0	0	Mode 0
0	0	1	Mode 1
X	1	0	Mode 2
X	1	1	Mode 3
1	0	0	Mode 4
1	0	1	Mode 5

BCD:

0	Binary Counter 16-bit's
1	Binary Coded Decimal (BCD) Counter (4 Decades)

รูปที่ 3.15 ข้อกำหนดของแต่ละบิตของ รีจิสเตอร์ควบคุม

COUNTER #0, #1, #2 : เคาน์เตอร์ทั้งสามนี้มีลักษณะที่เหมือนกันและทำงานอย่าง เป็นอิสระต่อกันและกัน แต่ละเคาน์เตอร์นี้ มีขนาด 16 บิต, PRE-SETTABLE, DOWN COUNTER และสามารถนับได้เป็น ไบนารี หรือ BCD ก็ได้ ข้อมูลที่อยู่ภายในเคาน์เตอร์เหล่านี้สามารถถูกอ่าน โดยไมโครโปรเซสเซอร์ได้โดยไม่ทำให้ข้อมูลภายในเคาน์เตอร์เสียหาย ซึ่งระบบสามารถจะแสดง ค่าในเคาน์เตอร์ได้ตลอดเวลา โดยไม่กระทบกระเทือนการทำงานทั้งหมดของเคาน์เตอร์.

3.3.4 การโปรแกรม 8253 (CONTROL WORD FORMAT).

โหมดการทำงานของเคาน์เตอร์ทั้งหมด สามารถเลือกได้โดยการเขียนข้อมูล เข้าไปในรีจิสเตอร์ควบคุม ซึ่งมีรูปแบบของคำสั่งควบคุม (CONTROL WORD FORMAT) ดังในรูป 15 ทำให้แอดเรสของคำสั่งควบคุมนี้เป็นแอดเรสที่มีค่าของ AO และ A1 เป็นลอจิก "1" เนื่องจากเคาน์เตอร์ของ 8253 มีจำนวน 3 ตัวด้วยกัน ฉะนั้นการโปรแกรมเคาน์เตอร์นั้น จำเป็น ต้องกำหนดเคาน์เตอร์ที่ต้องการจะโปรแกรมเสียก่อนการกำหนดทำได้โดยให้ลอจิกที่ถูกตอกกับบิต D7 และ D6 ซึ่งมีชื่อว่า SC1 และ SC2 ในรูปที่ 3.15 เมื่อได้เคาน์เตอร์ที่ต้องการแล้ว เคาน์เตอร์ นั้นจะถูกเซ็ท และจะอยู่ในสภานั้น จนกว่าจะมีคำสั่งควบคุมอื่นมาทำให้เปลี่ยนแปลง

เมื่อเลือกเคาน์เตอร์จากการใช้บิต D7 และ D6 ได้แล้ว ต่อไปบิต D5 และ D4 จะเป็นตัวกำหนดว่าเคาน์เตอร์นี้ (หรือรีจิสเตอร์) จะใช้ใน READ/LOAD MODE ซึ่งโหมดการอ่าน (READ MODE) เป็นโหมดที่ไมโครโปรเซสเซอร์อ่านข้อมูลจากเคาน์เตอร์ ส่วนโหมดการโหลด (LOAD MODE) เป็นโหมดที่ไมโครโปรเซสเซอร์เขียนข้อมูลเข้าไปให้เคาน์เตอร์ ความหมายของบิต D5 และ D4 แสดงในรูปที่ 3.15

เมื่อ D5 และ D4 ที่ค่าเป็น 00H เคาน์เตอร์จะถูกทำให้อยู่ในโหมดการแลทช์ (LATCH) ซึ่งเป็นโหมดที่ใช้สำหรับการอ่านค่าของเคาน์เตอร์ขณะที่เคาน์เตอร์ยังทำงานอยู่ การเขียนโหมดนี้ให้กับรีจิสเตอร์ควบคุม จะทำให้ค่าที่อยู่ในเคาน์เตอร์ถูกแลทช์ให้กับรีจิสเตอร์ภายใน และเมื่อทำการอ่านเคาน์เตอร์ค่านี้จะถูกอ่านออกไป

ถ้าไม่อยู่ในโหมดการแลทช์ แล้วการอ่านข้อมูลจะเกิดข้อผิดพลาดขึ้นได้เพราะขณะที่ทำการอ่านข้อมูลนั้น ขบวนการที่เกิดขึ้นในเคาน์เตอร์จะทำให้ข้อมูลที่อยู๋เติมเปลี่ยนไป

ยังมีอีก 4 บิต ที่เหลือของคำสั่งควบคุมในรูป 3.15 คือ D3, D2, D1 และ D0 แต่จะ กล่าวถึง 3 บิตแรกก่อนคือ D3, D2, และ D1 บิตเหล่านี้เป็นบิตที่กำหนดโหมดการทำงานพื้นฐาน

- MODE 0 : INTERRUPT ON TERMINAL COUNT
- MODE 1 : PROGRAMABLE ONE-SHOT
- MODE 2 : RATE GENERATOR
- MODE 3 : SQUARE WAVE GENERATOR
- MODE 4 : SOFTWARE TRIGGER STROBE
- MODE 5 : SOFTWARE TRIGGER STROBE

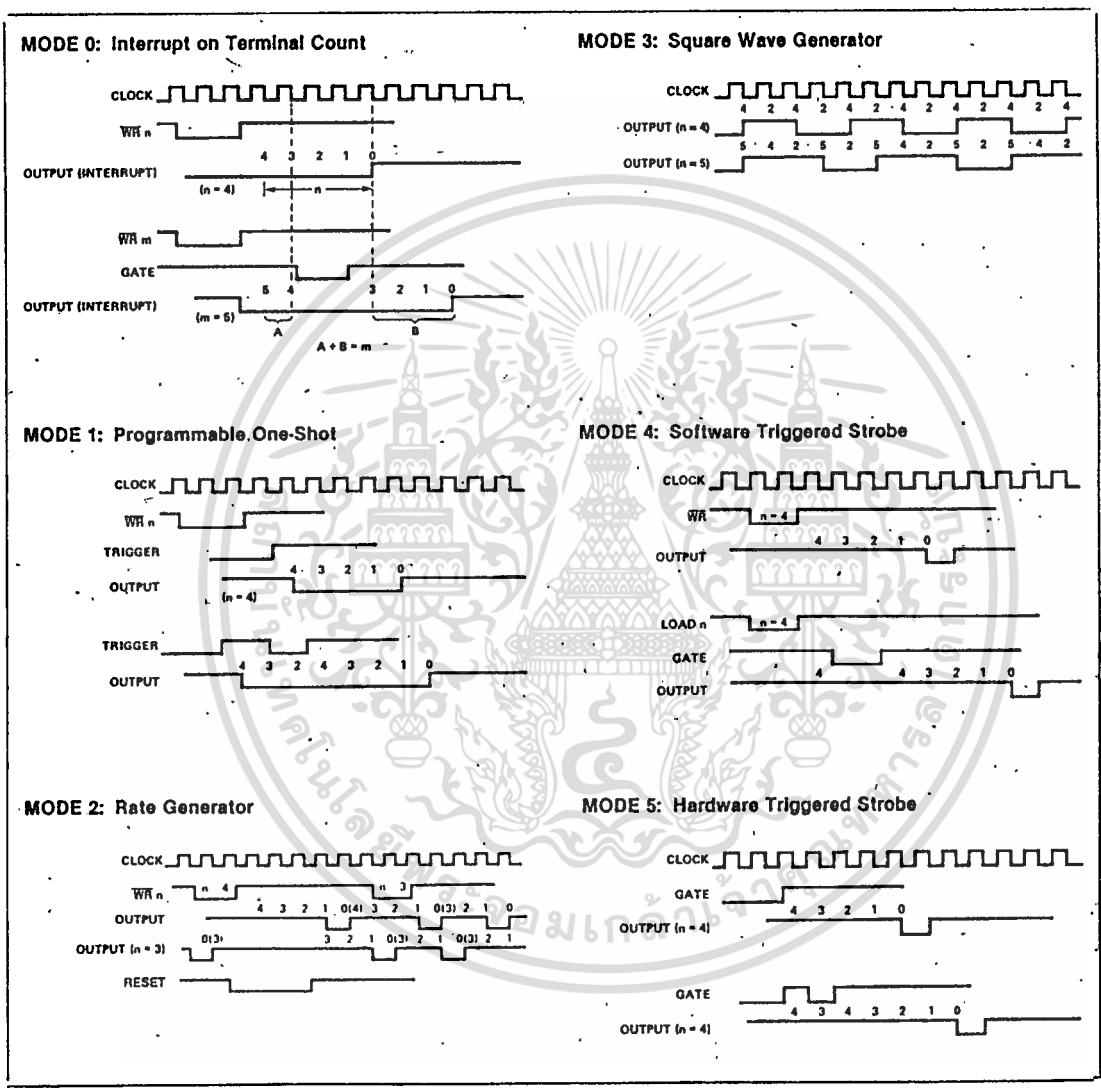
บิตสุดท้ายของคำสั่งควบคุมคือ DO ใช้กำหนดลักษณะการนับของเคาน์เตอร์ว่ามีลักษณะการนับเป็นอย่างไร นั่นคือจะนับเป็น BCD หรือไบนารี ถ้า DO มีลอจิกเป็น "1" เคาน์เตอร์ จะนับแบบ BCD ถ้า DO มีลอจิก เป็น "0" จะนับแบบไบนารี ค่าที่มากที่สุดสำหรับการนับในโหมดการนับแบบไบนารีมีค่าเท่ากับ 2^{16} และในโหมดการนับแบบ BCD เป็น 10^4

3.3.5 การใช้งานของขาเกตอินพุต

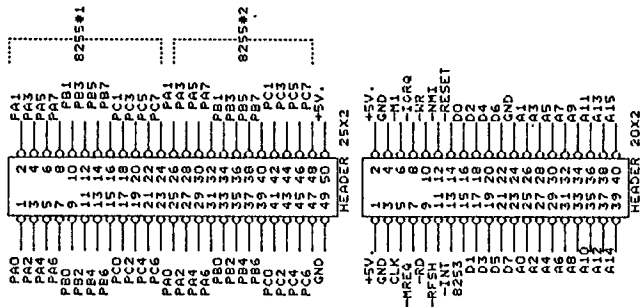
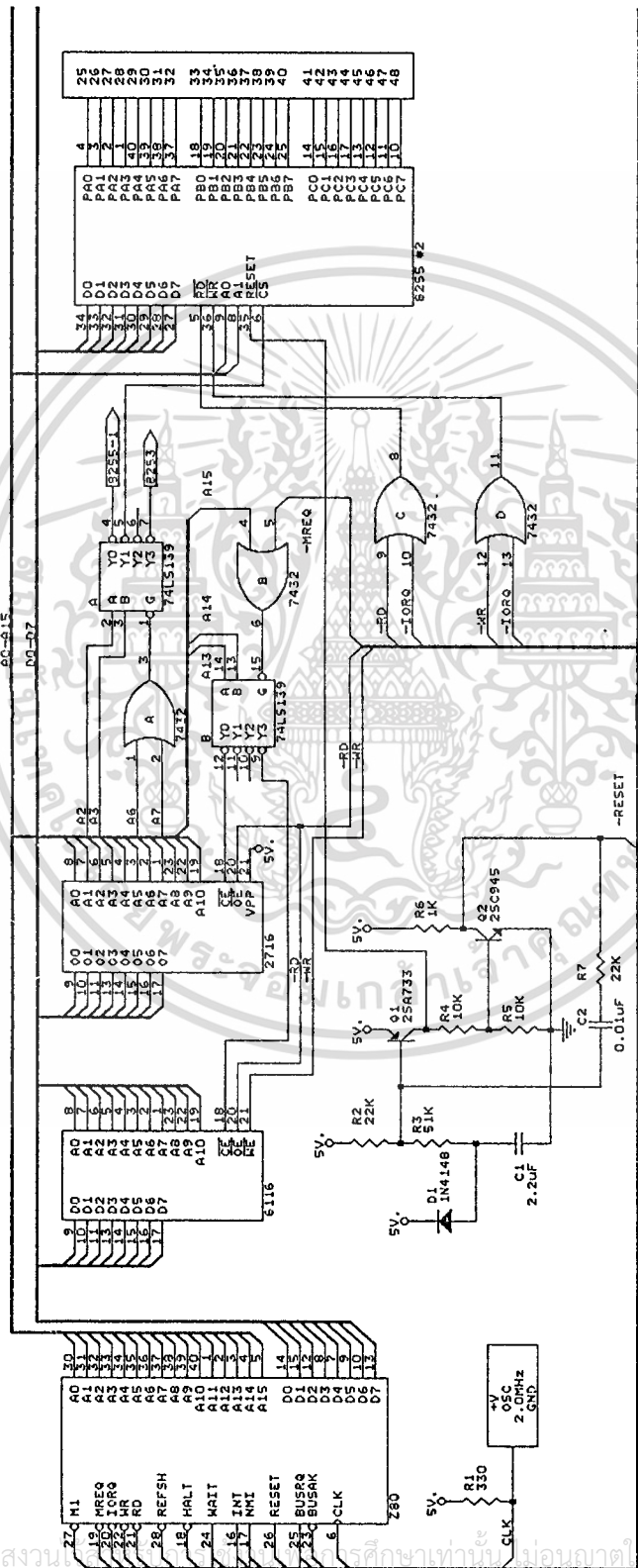
ในแต่ละโหมด การทำงานของเคาน์เตอร์จะมีการใช้ขาอินพุตเกต ที่แตกต่างกันออกไป ดังแสดงไว้ในรูปที่ 3-16 ซึ่งเป็นการรวบรวมหน้าที่ทั้งหมดของขาอินพุตเกตสำหรับ 8253

Signal Status / Modes	Low Or Going Low	Rising	High
0	Disables counting	---	Enables counting
1	---	1) Initiates counting 2) Resets output after next clock	---
2	1) Disables counting 2) Sets output immediately high	1) Reloads counter 2) Initiates counting	Enables counting
3	1) Disables counting 2) Sets output immediately high	1) Reloads counter 2) Initiates counting	Enables counting
4	Disables counting	---	Enables counting
5	---	Initiates counting.	---

รูปที่ 3.16 ตารางแสดงการใช้ขาอินพุต gate ในลักษณะต่างๆ



รูปที่ 3.17 แสดงถึง 8253 TIMEING DIAGRAMS



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ หากท่านมีข้อสงสัย กรุณาติดต่อฝ่ายบริการลูกค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.4 ไมโครคอมพิวเตอร์เพื่อการควบคุม

ในการนำเอา Z-80 มาใช้งาน จำเป็นต้องอาศัยวงจรประกอบอื่นๆ เพื่อช่วยให้ชิพทำงานและติดต่อกับหน่วยอื่นได้ รูปที่ แสดงถึงวงจรทั้งหมดของบอร์ดไมโครคอมพิวเตอร์ ซึ่งประกอบไปด้วย วงจรสัญญาณนาฬิกา , วงจรถอดรหัส , หน่วยความจำ , หน่วยอินพุท-เอาต์พุท และชิพ Z-80A การติดต่อกับหน่วยความจำทั้งหมดแสดงได้ดังตารางของ MEMORY MAP ในรูปที่ 3.18

การติดต่อกับหน่วยอินพุท-เอาต์พุทซึ่งใช้ไอซี 8255 PIA และไอซี 8253 ด้วยแอดเดรสดังแสดงในตาราง I/O MAP ดังรูปที่ 3.19

หน้าที่การทำงานของ Z-80 ไมโครคอมพิวเตอร์ คือการควบคุมให้อุปกรณ์ในส่วนต่างๆ ทำงานตามที่ได้โปรแกรมไว้ ทั้งการแสดงผลในรูปแบบตัวอักษร , ตัวเลข หรือควบคุมการสร้างสัญญาณความถี่ 50 เฮิรตซ์ ซึ่งจะแสดงรายละเอียดต่อไปภายหลัง

3.4.1 อุปกรณ์อินพุท-เอาต์พุท

8255 PIA เป็นทั้งอินพุทและเอาต์พุทพอร์ทเพื่อทำหน้าที่เป็น ดิสเพลส്മนท์ , พอร์ทที่ขับสัญญาณแสดงผลที่ LED เพื่อแสดงสถานะของเครื่อง , พอร์ทที่ขับสัญญาณเพื่อให้เกิดเสียงเตือน , ตัวรับการป้อนข้อมูลเพื่อกำหนดค่าตัวเลขต่างๆ พร้อมทั้งรับค่าของการอินเทอร์รัพท์

PA0 - PA7 เป็นเอาต์พุทพอร์ทโดยแต่ละบิตควบคุมการขับ LED 7 SEGMENT โดยการใส่โปรแกรมเพื่อเปลี่ยนข้อมูลอินพุทที่เป็น BCD ไปเป็น 7 SEGMENT แสดงผลของปริมาตรของหยดน้ำเกลือที่เข้าสู่ร่างกายคนไข้ และอัตราการให้น้ำเกลือ

PB0 - PB7 เป็นเอาต์พุทพอร์ทโดยแต่ละบิตควบคุมการขับสัญญาณของไอซี 74LS145 ซึ่งทำหน้าที่เป็นตัวเลือกหลักที่จะให้การแสดงผลนั้นเกิดขึ้น การเขียนโปรแกรมจะเป็นการควบคุมการสแกนตัวเลข , ตัวอักษรตามต้องการ

PB4 - PB7 เป็นเอาต์พุทพอร์ทโดยแต่ละบิตมีหน้าที่ดังต่อไปนี้

PB4 : เป็นบิตที่ควบคุมการแสดงผลของ GOOD CONDITION LED เพื่อเป็นการบอกว่าการทำงานเป็นไปอย่างถูกต้อง

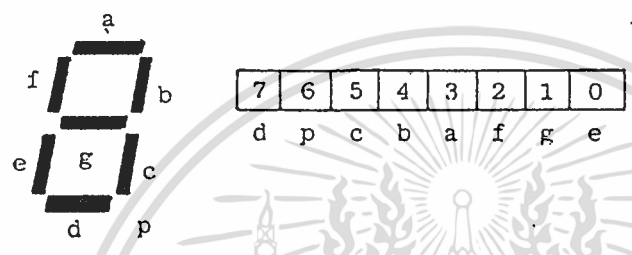
PB5 : เป็นบิตที่ควบคุมการแสดงผลของ ALARM LED และสร้างสัญญาณเตือนแสดงสภาวะการทำงานที่เสิร์จลีน หรือในกรณีที่เกิดการขัดข้องในการทำงานของเครื่อง ในส่วนของวงจรมีได้ใช้ไอซี 555 ทำหน้าที่สร้างพัลส์ขับลำโพง

PB6 : เป็นบิตที่ควบคุมการแสดงผลของ RED LED FOR OVERDROP เพื่อเป็นการบอกว่าการทำงานในขณะนั้น เกิดการหยุดของน้ำเกลือในอัตราที่สูงเกินกว่าจะยอมรับได้

PB7 : เป็นบิตที่ควบคุมการแสดงผลของ GREEN LED FOR UNDERDORP เพื่อเป็นการบอกว่าการทำงานในขณะนั้น เกิดการหยุดของน้ำเกลือในอัตราที่ต่ำเกินกว่าจะยอมรับได้

APPENDIX

A. Display format, position-code and internal-code



DISPLAY FORMAT :

CODE	BD	30	9B	BA	36	AE	AF	38	BF	BE	3F	A7	8D	B3
DATA	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D
DISP	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	b	c	d
CODE	8F	0F	AD	37	89	B1	97	85	2B	23	A3	1F	3E	03
DATA	E	F	C	H	I	J	K	L	M	N	G	P	Q	R
DISP	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	r
CODE	A6	87	B5	B7	A9	07	B6	8A	83	A2	32	02	C0	00
DATA	S	T	U	V	W	X	Y	Z	()	+	-	,	
DISP	S	T	U	V	W	X	Y	Z	()	+	-	,	

PC0 - PC3 เป็นอินพุทพอร์ท โดยแต่ละบิทมีหน้าที่ดังต่อไปนี้

PC0 : เป็นบิทที่รับการป้อนข้อมูลเข้า เพื่อกำหนดค่าตัวเลขที่เพิ่มขึ้น

PC1 : เป็นบิทที่รับการป้อนข้อมูลเข้า เพื่อกำหนดค่าตัวเลขที่ลดลง

PC2 : เป็นบิทที่รับการป้อนค่าเพื่อบอกว่าขณะนี้การเซทค่าต่าง ๆ เพื่อให้เครื่องทำงานตามต้องการนั้นครบถ้วนแล้ว ให้เริ่มทำงานได้ พร้อมทั้งใช้เป็นบิทที่ใช้สำหรับเลื่อนหลักในการป้อนข้อมูล

PC3 : เป็นบิทที่รับการป้อนข้อมูลเพื่อกำหนดว่าขณะนี้ต้องการให้ภาวะการทำงานต่าง ๆ ของเครื่องในขณะนั้นหยุดลง

PC6 - PC7 เป็นอินพุทพอร์ท โดยแต่ละบิทมีหน้าที่ต่อไปนี้

PC6 : เป็นบิทที่รับข้อมูลแสดงภาวะการอินเทอร์รัพท์เนื่องจากการหยุดของน้ำเกลือ

PC7 : เป็นบิทที่รับข้อมูลแสดงภาวะการอินเทอร์รัพท์เนื่องจากสัญญาณพัลส์ 50 เฮิรตซ์

รูปที่ 3.20 แสดงถึง 8255 MODULE และวงจรที่เกี่ยวข้อง

3.4.2 8253 MODULE ทำหน้าที่เป็นตัวสร้างสัญญาณนาฬิกาความถี่ 50 เฮิรตซ์ โดยเคาน์เตอร์แต่ละตัวจะถูกนำมาใช้งานต่าง ๆ ดังนี้

COUNTER #0 ทำงานในโหมด 0 หรือทำหน้าที่เป็นตัวนับสัญญาณแบบ BCD โดยการนับแบบถอยหลังจากตัวเลข 192 ไปจนถึง 0 ซึ่งเมื่อเป็น 0 แล้ว COUNTER ตัวนี้จะส่งสัญญาณไปยังเคาน์เตอร์ตัวต่อไป สัญญาณที่ป้อนเข้ามาคือ สัญญาณนาฬิกา 1.8 เมกกะเฮิรตซ์

COUNTER #1 ทำงานในโหมด 1 ทำหน้าที่เป็นตัวนับสัญญาณแบบ BCD โดยรับสัญญาณอินพุทจาก COUNTER #0 ที่มีความถี่ 9.6 เมกกะเฮิรตซ์ และทำการนับถอยหลังจากตัวเลข 192 ไปจนถึง 0 ซึ่งเมื่อเป็น 0 แล้ว COUNTER ตัวนี้จะส่งสัญญาณไปยัง D ฟลิปฟลอป

รูปที่ 3.20 แสดงถึง 8253 MODULE และวงจรที่เกี่ยวข้อง

3.5 รูปแบบการทำงาน

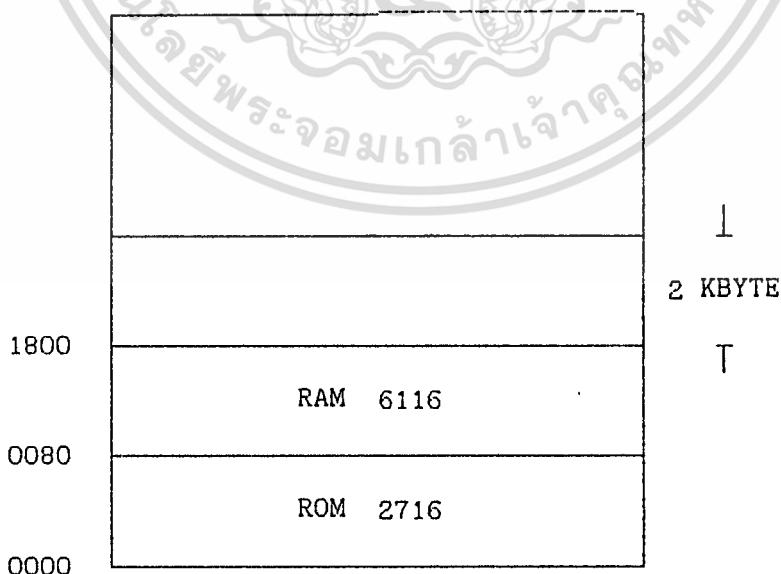
เมื่อมีสัญญาณนาฬิกาความถี่ 50 เฮิรตซ์ ที่ได้มาจาก COUNTER #1 โดยการทำงานของ 8253 สัญญาณนี้จะถูกนำมาป้อนเป็นคล็อกของ D ฟลิปฟลอป ตัวที่ 1 ขณะเดียวกันสัญญาณอินฟราเรด จากส่วนของ DROPPING SENSOR (ส่วนตรวจจับหยดน้ำ) จะเกิดขึ้นเมื่อมีหยดน้ำตัดผ่านลำแสงอินฟราเรด สัญญาณนี้ถูกนำมาป้อนเป็นคล็อกของ D ฟลิปฟลอปตัวที่ 2 ทำให้ D ฟลิปฟลอปแลทช์สัญญาณให้ขา "Q" เปลี่ยนเป็นสถานะ HIGH และขา "Q" จะเปลี่ยนเป็นสถานะ LOW และสัญญาณจากขา Q ทั้งสองฟลิปฟลอปถูกนำมาป้อนเข้า AND GATE ทำให้ไม่ว่าสัญญาณคล็อกจาก 8253 หรือ DROPPING SENSOR ป้อนเข้าฟลิปฟลอปตัวใดตัวหนึ่งก็จะทำให้เกิดการอินเทอร์รัพท์ที่ Z-80 CPU ซึ่งการอินเทอร์รัพท์จะมีได้ 2 รูปแบบ คือ

3.5.1 การอินเทอร์รัพท์เนื่องจากสัญญาณนาฬิกาคงที่ 50 เฮิรตซ์จาก COUNTER #1 จะทำให้เกิดการ DISPLAY แสดงค่าปริมาณของน้ำเกลือทุก ๆ 50 ครั้งใน 1 วินาที และยังทำให้ Z-80 เป็นเหมือนนาฬิกาซึ่งทำหน้าที่จับเวลาระหว่างการหยุดของน้ำเกลือ แต่ละหยุด และนำมาคำนวณเป็นอัตราการหยุดของน้ำเกลือ

3.5.2 การอินเทอร์รัพท์เนื่องจากสัญญาณอินฟราเรด จะทำให้เกิดการนับจำนวนหยุด และนำมาคำนวณเป็นปริมาณยาที่ได้ให้แก่ผู้ป่วยไปแล้ว และยังสามารถนำมาคำนวณอัตราการหยุดของน้ำเกลือโดยอาศัยสัญญาณนาฬิกาคงที่ 50 เฮิรตซ์ เป็นเวลาเปรียบเทียบ

การนำสัญญาณจากการอินเทอร์รัพท์ทั้ง สัญญาณนาฬิกา 50 เฮิรตซ์ และสัญญาณอินฟราเรดมาเก็บไว้ในอินพุทพอร์ตของ 8255 เพื่อที่จะทำให้สามารถทราบได้ว่า สัญญาณใดอินเทอร์รัพท์เข้ามา เพื่อจะได้ทำงานได้อย่างถูกต้อง

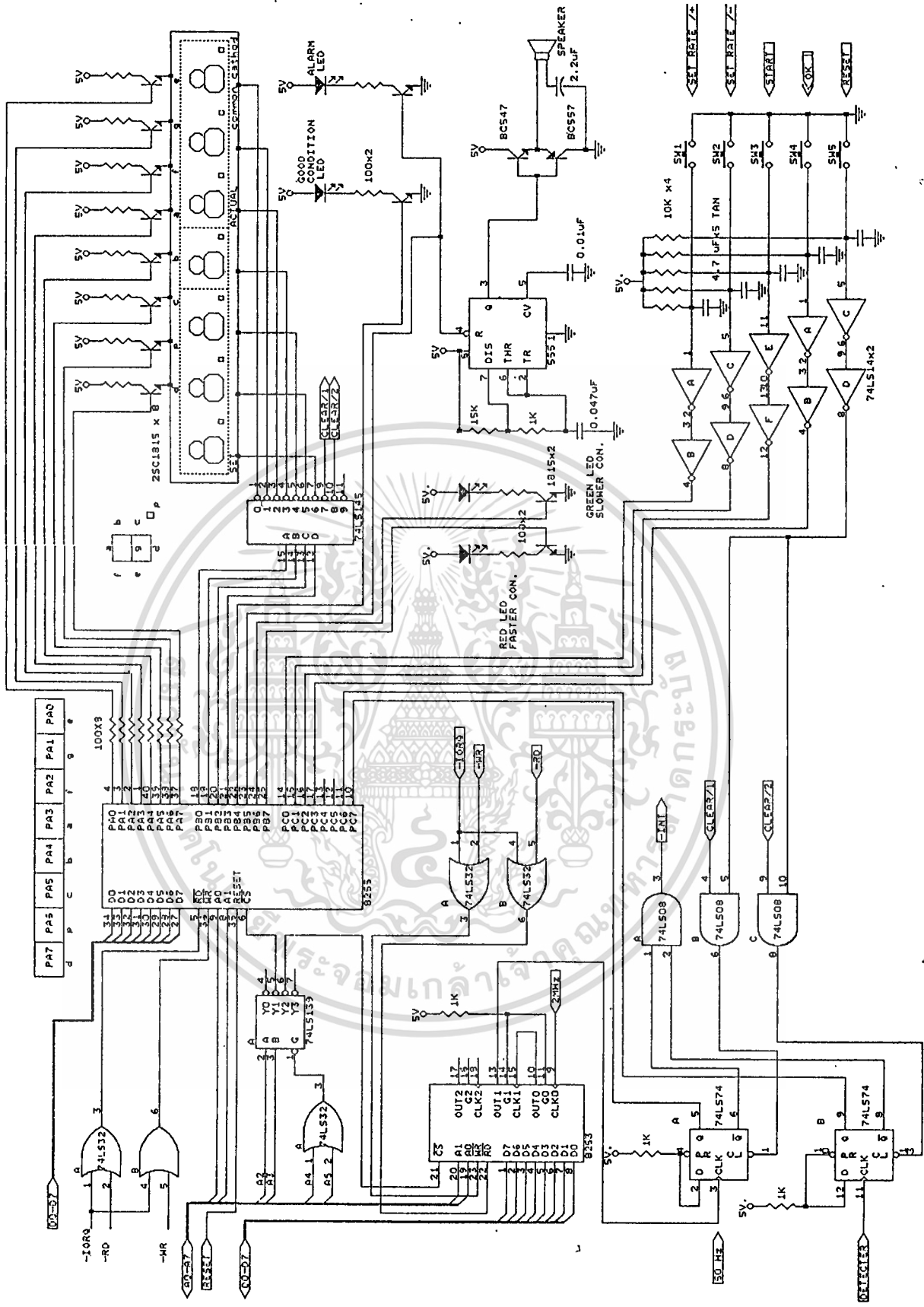
ระหว่างสัญญาณอินเทอร์รัพท์ทั้งสอง เราให้ความสำคัญต่อสัญญาณนาฬิกาคงที่ 50 เฮิรตซ์ มากกว่าสัญญาณอินฟราเรด ซึ่งเมื่อเกิดกรณีอินเทอร์รัพท์พร้อมกันทั้งสองสัญญาณ ทำให้สามารถบังคับให้มีการนับเวลา และทำการ DISPLAY ก่อน แล้วจึงทำงานในขั้นพรูทีน การคำนวณจำนวนปริมาณหยุดน้ำเกลือ และอัตราการหยุดในขณะนั้น เนื่องจากการทำงานของ D ฟลิปฟลอป เมื่อมีสัญญาณคล็อกบ้อนเข้ามา สถานะเอาต์พุทของฟลิปฟลอปถูกแลทช์เอาไว้ จึงจำเป็นต้องมีการเคลียร์สัญญาณโดยการรีเซทจาก 14145 และการรีเซทจากการสวิตช์จากภายนอก เพื่อให้การอินเทอร์รัพท์เกิดขึ้นได้โดยไม่สับสน



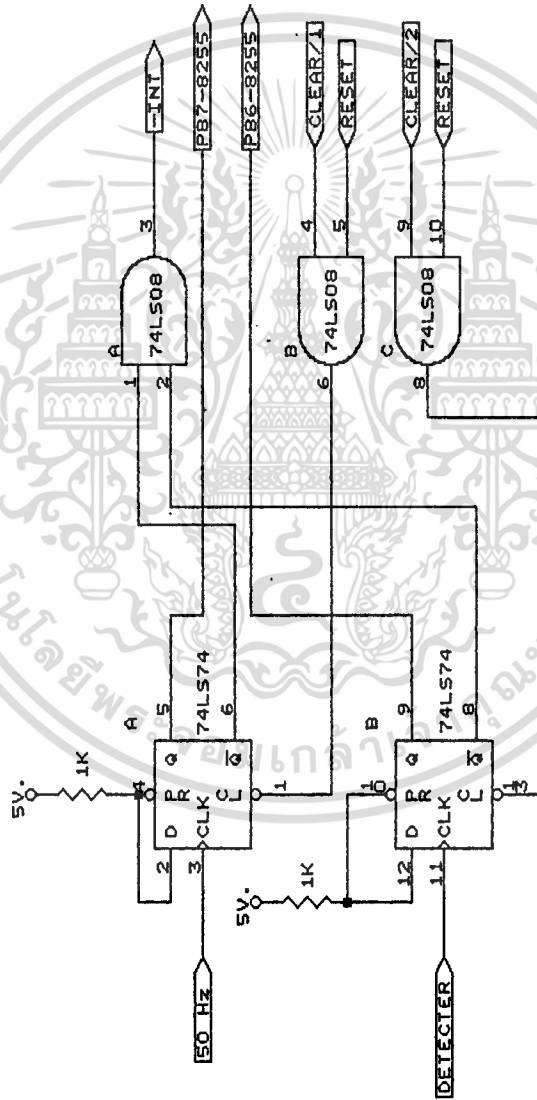
รูปที่ 3.18 ตารางแสดง MEMORY MAP

รูปที่ 3.19 ตารางแสดง I/O MAP

วางไว้มิได้ใช้	
40	
10	74139 (Y3)
0B	8253
08	8255 PP11
04	8255 PP10
00	



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



KMIT 'L ENGINEER	
Title	
GRAVITY IV MONITOR	
Size Document Number	
A	REV
Priority INTERRUPT	
Date: January 1, 1980	
Sheet 1 of 1	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 4

ซอฟต์แวร์ควบคุมการทำงานของระบบ

จากบทที่แล้วได้กล่าวถึงวงจรอิเล็กทรอนิกส์ ซึ่งเป็นระบบฮาร์ดแวร์ที่ใช้ควบคุมการทำงานของเครื่องตรวจนับจำนวนหยดน้ำเกลือทั้งหมดแล้ว แต่มาถึงจุดนี้หลายคนอาจสงสัยว่าฮาร์ดแวร์เพียงเล็กน้อยเหล่านั้นจะทำให้เครื่องนี้มีความสมบูรณ์ในการใช้งานได้อย่างไร ซึ่งนั่นก็เป็นความคิดที่ถูกต้อง เพราะว่าความสมบูรณ์ของระบบนั้นไม่เพียงแต่ฮาร์ดแวร์เท่านั้น แต่จะต้องประกอบด้วยซอฟต์แวร์ที่เปรียบเสมือนมันสมอง ที่จะต้องคอยสั่งการให้ไมโครโปรเซสเซอร์ทำงานตามลำดับขั้น เช่น จะต้องคอยตรวจนับจำนวนหยด อัตราเร็ว และคอยตรวจสอบความผิดพลาดต่างๆที่อาจเกิดขึ้นอีกด้วย แท้ที่จริงแล้ว การออกแบบให้ฮาร์ดแวร์มีวงจรหรือมีอุปกรณ์น้อยชิ้นที่สุดก็เพราะว่า ยิ่งฮาร์ดแวร์น้อยชิ้นเท่าไร ก็ยิ่งทำให้วงจรมีประสิทธิภาพดี มีความเชื่อถือสูง สามารถตรวจสอบความผิดพลาดและดูแลรักษา แก้ไขซ่อมแซมได้ง่าย ที่สำคัญก็คือ ทำให้ต้นทุนในการผลิตต่ำลงด้วย และเมื่อผู้อ่านได้ศึกษาถึงซอฟต์แวร์แล้ว คิดว่าคงจะทำให้เข้าใจระบบการทำงานของอุปกรณ์ตัวนี้ได้ดีขึ้น

ซอฟต์แวร์ของเครื่องนี้สามารถแบ่งออกเป็น 2 ส่วนที่สำคัญได้ดังนี้

1. โปรแกรมหลัก ซึ่งทำหน้าที่หลักและทั่วๆไป หน้าที่ของโปรแกรมในส่วนนี้ได้แก่ การอ่านเครื่อง การเซตค่าเริ่มต้นต่างๆ การติดต่อรับคำสั่งจากผู้ใช้ การคำนวณค่าพารามิเตอร์ต่างๆ การตรวจสอบความผิดพลาดของการนับหยดน้ำเกลือ การส่งรหัสสัญญาณเตือนและรหัสแสดงดิสเพลย์เตือนเมื่อมีเหตุผิดปกติต่างๆ การนับปริมาณน้ำเกลือว่าครบแล้วหรือยัง และมีอัตราการหยดที่อยู่ในช่วงเปอร์เซ็นต์ยอมรับได้หรือไม่

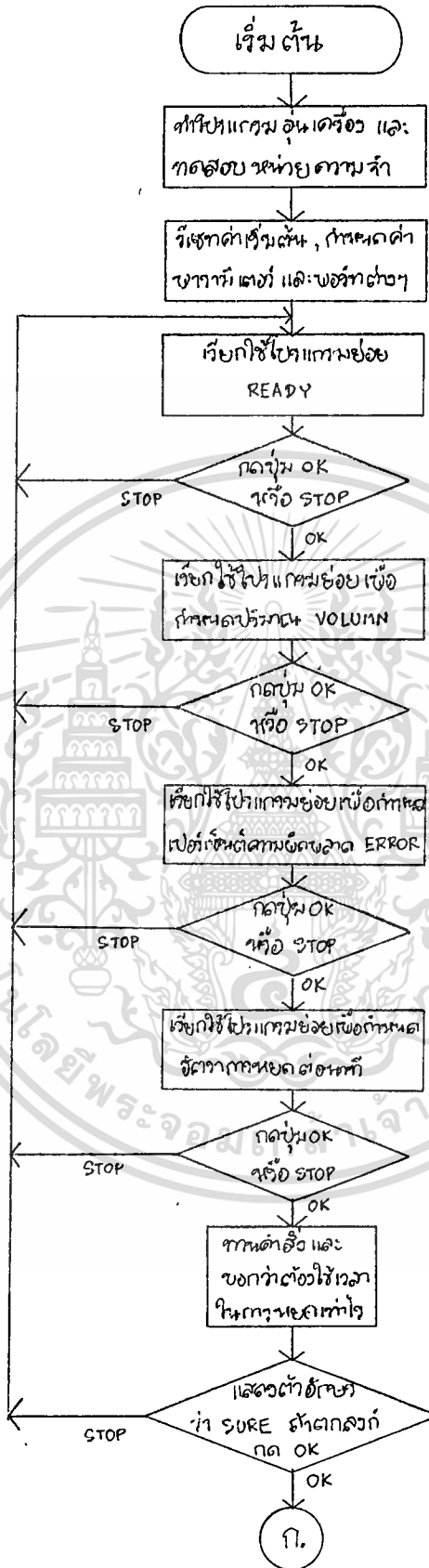
2. โปรแกรมย่อย เป็นอินเทอร์พรีตอร์ซึ่งทำหน้าที่หลักในการเป็นเนนาฬิกาคอยตรวจจับอัตราการหยดของน้ำ เป็นตัวนับหยดน้ำ แสดงดิสเพลย์และเอาท์พอร์ทต่างๆ รวมทั้งพอร์ทที่ใช้สำหรับส่งเสียงเตือนออกทางลำโพงด้วย

ดังนั้น เพื่อให้ผู้อ่านมีความเข้าใจในหลักการทำงานของโปรแกรมนิ่งขึ้น เราจึงขอแยกอธิบายโปรแกรมการทำงานของเครื่องโดยคร่าวๆดังนี้

4.1 โฟลว์ชาร์ทการทำงานของโปรแกรมหลัก

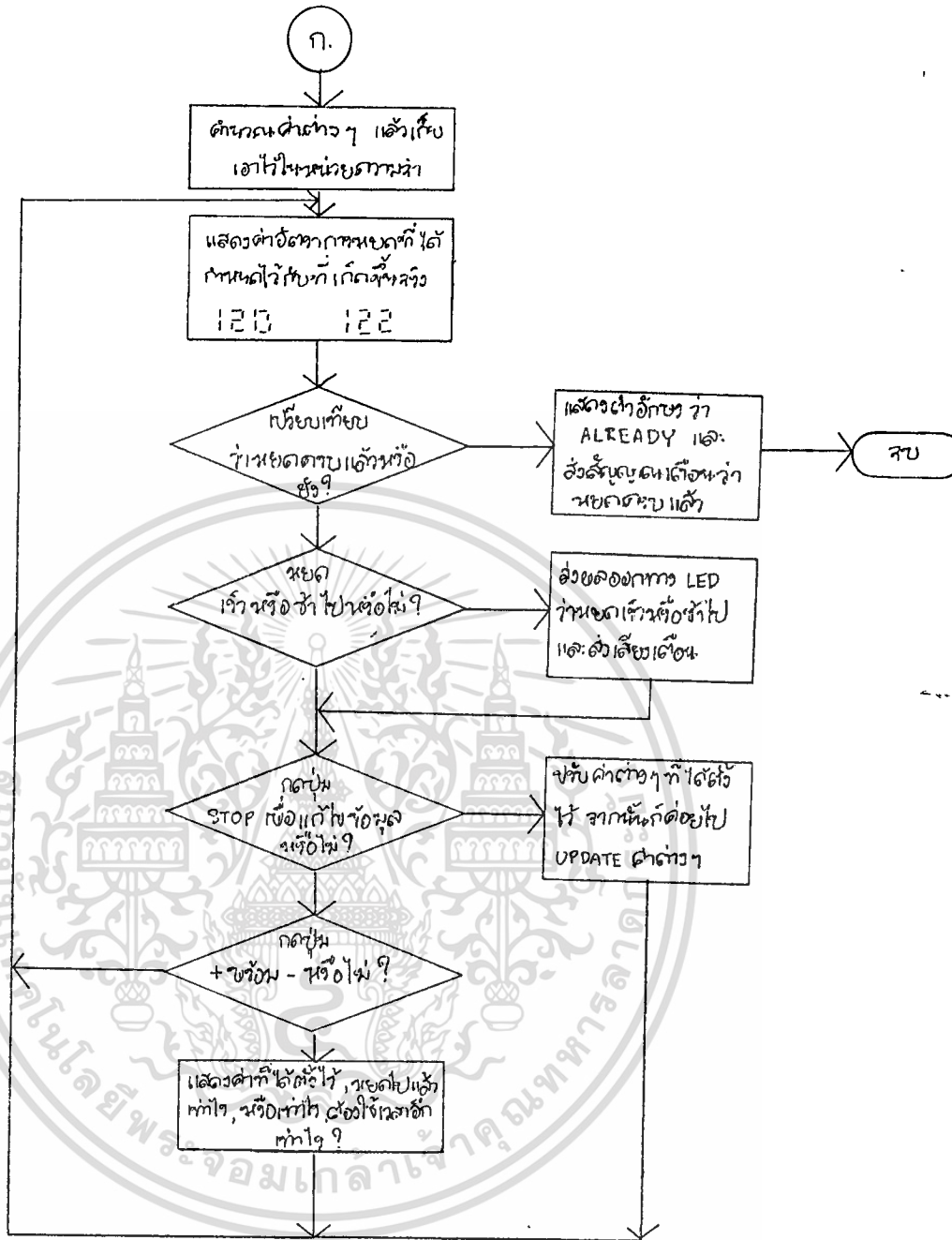
โปรแกรมหลักนี้จะทำงานเป็นลำดับขั้นตอน ดังแสดงในโฟลว์ชาร์ทรูป 4.1 สามารถอธิบายหลักการทำงานได้ดังนี้ เมื่อเครื่องเริ่มทำงาน Z80 จะอ่านคำสั่งที่แอดเดรสที่ 0000H ซึ่งเป็นโปรแกรมวงลูปเพื่อหน่วงเวลาระยะสั้นระยะหนึ่ง เพื่อป้องกันปัญหาการเกิดไฟกระชากตอนเปิดเครื่อง ซึ่งถ้าเขียนคำสั่งให้เครื่องทำงานเลยทันที อาจทำให้เครื่องทำงานผิดพลาดได้ หรืออาจทำให้เครื่อง แอง (Hang) ได้ มีการกำหนดสแตทพอยน์เตอร์ ทำโปรแกรมย่อยตรวจสอบ RAM ซึ่งถ้าพบว่า RAM เสีย เครื่องก็จะไม่ทำงานอย่างอื่น แต่จะวนลูปเพื่อแสดงตัวอักษรว่า FAULT-1 ตลอดไป อันเป็นรหัสที่บอกว่าเกิดข้อผิดพลาดในเรื่องหน่วยความจำแล้ว

เอกสารนี้เป็นเอกสารลิขสิทธิ์สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาค้นคว้า ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ต่อไปก็จะเป็นการกำหนดค่าเริ่มต้นต่างๆ การกำหนดการทำงานของพอร์ทต่างๆ โดยไม่ว่ากรรมใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูป 4.1 โปรแกรมสำหรับเครื่องเล่นเทป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูป 4.1 <ต่อ> โปรแกรมสำหรับโปรแกรมหลัก

กำหนดให้ 8255 ทำงานในโหมด 0 เป็น Basic I/O พอร์ต โดยพอร์ต A และ B เป็นพอร์ต เอาท์พุท และ C เป็นพอร์ตอินพุท กำหนดให้ 8253 ทำงานในโหมด 3 ทำหน้าที่เป็นสร้างพัลส์รูปสี่ เหลี่ยม โดยการหารความถี่จากคล็อกของระบบ เพื่อให้ได้คล็อก 50 เฮิรตซ์ เพื่อใช้ในการอินเทอร์ รัพท์ 280 เพื่อให้ 280 ทำงานในโปรแกรมย่อยอินเทอร์รัพท์เป็นนาฬิกา และดิสเพลย์ตัวอักษร 50 ครั้งต่อวินาที

หลังจากนั้นก็จะมีเคลียร์ฟิลิฟลอปต่างๆ แล้วก็เข้าโปรแกรมย่อยเพื่อให้ผู้ใช้เซตค่าปริ มาน้ำเกลือที่ต้องการ ลักษณะของการคีย์ข้อมูลคำสั่งเข้าไป จะเป็นลักษณะคีย์เข้าไปทีละหลัก จาก หลักหน่วยไปยังหลักพัน โดยจะสามารถกำหนดได้สูงสุดเท่ากับ 9999 มิลลิลิตร หรือเกือบ 10 ลิตร ซึ่งคงจะ ไม่มีใครให้น้ำเกลือและยามากเกินกว่านี้ในหนึ่งครั้งหรือในหนึ่งถุงน้ำเกลือ วิธีการกำหนด ทำได้โดยการกดปุ่มบวกเพื่อเพิ่มค่าให้มากขึ้น และกดปุ่มลบเพื่อลดค่าให้ลดลง และเมื่อต้องการจะ ข้ามไปกำหนดค่าอย่างหลักอื่น ก็ให้กดปุ่ม OK ซึ่งเป็นปุ่มที่มีความหมายถึงการตกลงเพื่อไปทำงานอย่าง อื่นต่อไป ทั้งตกลงไปยังหลักต่อไป และตกลงไม่แก้ไขข้อมูลเพื่อที่จะไปทำงานให้ส่วนอื่นของโปร แกรมต่อไป

โปรแกรมย่อยเพื่อเซตค่าเปอร์เซ็นต์ค่าผิณฑลาค โดยค่าที่จะให้เลือกจะมีทั้งหมด 6 ค่า ตามมาตรฐานสากลคือ ทั้งบวกและลบ 40, 20 และ 10 การเลือกค่าทำได้โดยการกดปุ่มบวกและลบ โดยถ้ากดบวกค่าก็จะมากขึ้นจากลบ 40 ไปยังบวก 40 และกดลบก็จะทำให้ค่าลดลง ทั้งนี้ค่าเหล่านี้ จะวนลูปจากบวก 40 บวก 20 ไปเรื่อยๆจนถึง ลบ 20 ลบ 40 และจากลบ 40 กลับวิ่งมายังบวก 40 ตามลำดับ หลังจากนั้นก็จะไปทำงานในส่วนของโปรแกรมย่อย เพื่อกำหนดอัตราการหยดที่ต้องการ ให้เครื่องคอยตรวจสอบ โดยวิธีการกำหนดค่าจะเหมือนกับวิธีการกำหนดปริมาณหยดน้ำในตอนต้น

ภายหลังจากที่ได้กำหนดค่าต่างๆเป็นที่เรียบร้อย และได้กดปุ่ม OK ว่ายอมรับข้อมูลทั้งหมดที่ คีย์เข้าไป เครื่องก็จะทวนคำสั่งให้ดูอีกทีว่า คีย์เข้าไปถูกหรือไม่ โดยจะมีการหน่วงเวลาในแต่ละ ช่วงของการรายงานให้เราเห็นชัดๆประมาณ 3 วินาที และจะรายงานว่าจะต้องใช้เวลาในการให้ น้ำเกลือประมาณกี่นาที จากนั้นก็จะถามว่า SURE หรือไม่ ถ้าตกลงก็กดปุ่ม OK แต่ถ้าไม่ ก็สามารถ กดปุ่ม STOP ได้เลยทันที อันหมายความว่ากลับไปเริ่มโปรแกรมใหม่ที่จุด READY นั่นเอง

เมื่อกดปุ่ม OK แล้ว เครื่องก็จะทำการคำนวณค่าพารามิเตอร์ต่างๆที่จำเป็นต้องใช้ในการ เปรียบเทียบต่างๆ อันได้แก่ การหาช่วงของอัตราการหยดน้ำต่อนาทีที่ยอมรับได้ การหาปริมาณ หยดของน้ำเกลือ โดยการคูณ 50 เข้ากับจำนวนปริมาณน้ำเกลือที่มีหน่วยเป็นมิลลิลิตร (1 มิลลิลิตร เท่ากับ 50 หยด โดยค่านี้ได้มาจากการทดลอง และการไปสอบถามจากพยาบาล) เมื่อคำนวณเสร็จ ลินแล้ว เครื่องก็จะเข้าสู่สภาวะทำงานเต็มที่ จะมีการคอยตรวจอัตราการหยด ตรวจปริมาณการหยด ว่าครบหรือไม่ ถ้าครบก็จะออกจากโปรแกรมลูปนี้ มีการตรวจสอบปุ่ม STOP ว่ามีการกดหรือไม่ อัน หมายความว่าผู้ใช้ต้องการปรับเปลี่ยนค่าที่ได้ตั้งไว้แต่แรก และมีการตรวจสอบว่ามีการกดปุ่มบวกและ ลบพร้อมกันหรือไม่ อันหมายความว่าต้องการดูค่าพารามิเตอร์ต่างๆที่ได้กำหนดไปแล้ว ต้องการรู้ว่า ได้มีการหยุดไปแล้วเท่าไร เหลือที่จะต้องหยุดอีกเท่าไร และต้องใช้เวลาระมาณเท่าไรจึงจะเสร็จ ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.2 โปรแกรมย่อยอินเทอร์รัพท์

โปรแกรมย่อยอินเทอร์รัพท์นี้สามารถแสดงโพลีชาร์ทได้ดังรูป 4.2 และสามารถอธิบายขั้นตอนการทำงานได้ดังนี้ โปรแกรมย่อยอินเทอร์รัพท์นี้ ใช้การอินเทอร์รัพท์โหมด 1 นั้นหมายความว่า ทุกครั้งที่มีการอินเทอร์รัพท์ Z80 จะกระโดดไปทำงานที่แอดเดรส 38H แทนที่ หน้าทีของโปรแกรมย่อยอินเทอร์รัพท์นี้ก็คือ ทำหน้าที่เป็นส่วน update ข้อมูลทางด้านเวลา ตัวนับและจับอัตราการหยุด และทำหน้าที่เป็นตัวสแกนดิสเพลย์ด้วย เหตุผลที่ต้องให้โปรแกรมตัวนี้เป็นตัวสแกนดิสเพลย์ด้วยก็เพราะว่า จะทำให้โปรแกรมสามารถเขียนให้ได้ง่ายยิ่งขึ้น โดยไม่ต้องมากังวลเกี่ยวกับเรื่องดิสเพลย์ว่าจะมีการหน่วงเวลาของมันมากจนเกินไป จนทำให้สังเกตเห็นการกระพริบของตัวอักษร และเนื่องจากจะมีการอินเทอร์รัพท์ 50 ครั้งต่อวินาที หรือการสแกนตัวอักษร 50 ครั้งต่อวินาที ซึ่งเป็นอัตราเร็วที่ไม่ทำให้ตาเราสังเกตเห็นการกระพริบได้

เริ่มต้นโปรแกรมย่อยอินเทอร์รัพท์ จะดิสแอสเบิลอินเทอร์รัพท์เสียก่อน จากนั้นก็จะเก็บค่ารีจิสเตอร์ต่างๆลงในสแต็กเสียก่อน จากนั้นก็จะทำการตรวจดูว่าอะไรเป็นคนอินเทอร์รัพท์มา โดยให้ความสำคัญทางด้านเวลาหรือคล็อก 50 เฮิรตซ์เป็นสำคัญอันดับหนึ่ง นั้นหมายความว่า โปรแกรมจะทำการตรวจ PC7 ว่าเป็น "1" หรือไม่ ซึ่งเป็นบิตที่บอกถึงการอินเทอร์รัพท์ที่มาจากคล็อก 50 เฮิรตซ์ เมื่อพบว่า เป็นคล็อก 50 เฮิรตซ์จริง ก็จะทำกร update เวลาต่างๆ สแกนดิสเพลย์ และเคลียร์ดีฟลิปฟล็อปที่ต่ออยู่กับ PC7 เพื่อให้การอินเทอร์รัพท์หมดสิ้นไป และถ้าตรวจ PC7 พบว่าไม่ใช่ "1" หรือไม่ใช่การอินเทอร์รัพท์ที่มาจากคล็อก 50 เฮิรตซ์ ก็แสดงว่าเป็นการอินเทอร์รัพท์ที่มาจากหยุดน้ำ

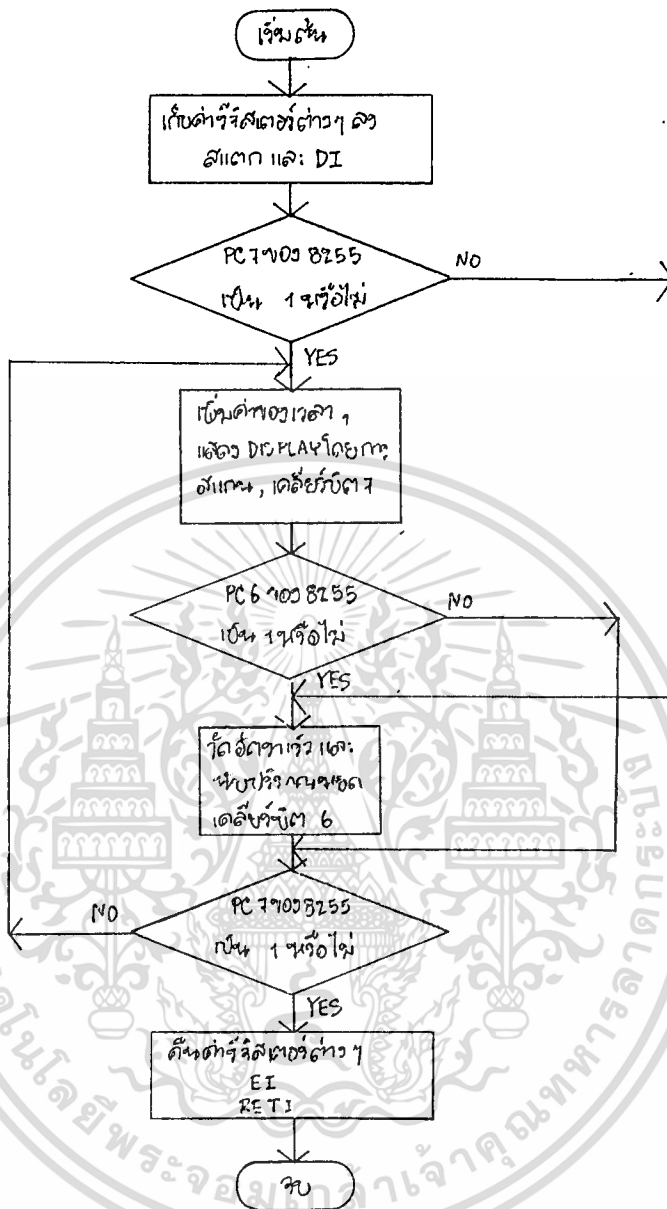
โปรแกรมก็จะวิ่งไปทำงานในส่วนของการตรวจนับจำนวนหยุดน้ำ และวัดอัตราการหยุดค่าต่างๆที่ได้นี้ก็ทำการเก็บเอาไว้ในบัฟเฟอร์ชุดหนึ่ง รอให้โปรแกรมหลักตรวจอีกที ว่าอยู่ในช่วงหรือเป็นค่าที่ต้องการหรือไม่ และเมื่อทำโปรแกรมในส่วนนี้เรียบร้อยแล้ว ก็ทำการเคลียร์ดีฟลิปฟล็อปที่ต่ออยู่กับ PC6 เพื่อให้การอินเทอร์รัพท์หมดสิ้นไป และก่อนออกจากโปรแกรมย่อยอินเทอร์รัพท์นี้ ก็ทำการตรวจอีกทีว่าในช่วงที่ทำโปรแกรมย่อยทั้งของคล็อก 50 เฮิรตซ์ และของหยุดน้ำ อาจจะมีคล็อกอินเทอร์รัพท์เข้ามาอีกก็ได้ ถ้ามีก็จะกลับขึ้นไปทำโปรแกรมบริการคล็อกอีกครั้งหนึ่ง แต่ถ้าไม่มีการอินเทอร์รัพท์ใดๆเข้ามาอีก ก็จะคืนค่ารีจิสเตอร์ต่างๆ อีแอสเบิลอินเทอร์รัพท์ และออกจากโปรแกรมย่อยอินเทอร์รัพท์นี้ เป็นอันสิ้นสุดการทำงานของโปรแกรมย่อยในส่วนนี้ แล้วกลับไปทำงานในส่วนของโปรแกรมหลักที่ยังทำงานค้างค้างอยู่

4.3 การคำนวณหาอัตราเร็วของหยุดน้ำ

การที่เรากำหนดค่า 123 ให้มีทุกๆ 50 เฮิรตซ์ ก็เพื่อที่จะให้มันเป็นเวลาอ้างอิงในการคำนวณอัตราเร็วในการหยุดนั่นเอง นั้นหมายความว่า คล็อก 1 ลูกจะใช้เวลาเท่ากับ 20 ไมโครวินาที คล็อก 50 ลูกจะใช้เวลา 1 วินาที

สมมติถ้าเวลาระหว่างหยุดน้ำหยุดที่ 1 จนถึงหยุดที่ 2 มีคล็อกวิ่งผ่านไป x ลูก เราจะ

สามารถหาอัตราเร็วของหยุดน้ำได้ว่า ใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า



รูป 4.2 แสดงโปรแกรมสำหรับหาผลรวมของกำลังสองของจำนวนเต็มบวก

ในเวลา $x/50$ วินาที หยดน้ำหยดไปเท่ากับ	1	หยด
หรือในเวลา $x/(50 \times 60)$ นาที หยดน้ำหยดไปเท่ากับ	1	หยด
ดังนั้นถ้าในเวลา 1 นาที จะมีหยดน้ำหยดทั้งสิ้นเท่ากับ	$3000/x$	หยด

ดังนั้นในการหาอัตราเร็วของหยดน้ำ เราก็จะใช้สูตรดังกล่าวนี้ในการคำนวณหาได้เลย ส่วนของโปรแกรมย่อยต่างๆ และโปรแกรมทั้งหมด โปรดพลิกไปดูในส่วนของภาคผนวก



บทที่ 5

การทดลอง

ในบทนี้จะ เป็นการแสดงให้เห็นถึงความสามารถในการตรวจนับจำนวนหยดน้ำเกลือ ซึ่งมีความแตกต่างกันหลายประการ คือ

1. ระยะทางระหว่างตัวรับ และตัวส่ง
 2. อัตราการหยดของน้ำเกลือ
 3. มุมที่ทำกันระหว่างตัวรับ และตัวส่ง
 4. เฟอร์เซนต์ความแตกต่างระหว่างสัญญาณอินพุท และสัญญาณ เปรียบเทียบที่ตัวรับ
- นอกจากนี้ยังได้ทำการทดลองแสดงถึง จำนวนหยดน้ำเกลือใน 1 มิลลิลิตร และเพื่อ

ดูความแน่นอนในการทำงานของเครื่อง จึงได้มีการทำการทดลองซ้ำหลาย ๆ ครั้ง

การทดลองที่ 1. หาจำนวนหยดน้ำเกลือใน 1 มิลลิลิตร

วิธีการทดลอง

1. กำหนดอัตราการหยดของน้ำเกลือ 25 หยดต่อนาที
2. ปรับเซทสายน้ำเกลือให้ได้ในอัตราที่ต้องการ เริ่มนับจำนวนหยดน้ำเกลือ และบันทึกผล เมื่อการหยดน้ำเกลือทำไปแล้ว 10 มิลลิลิตร
3. ทำการทดลองในข้อ 2. ในอัตราคงที่อีก 4 ครั้ง
4. เปลี่ยนการตรวจนับหยดน้ำเกลือในปริมาณดังตาราง และทำการทดลองซ้ำตั้งแต่ข้อ 1.

การทดลองที่ 2 หาจำนวนหยดน้ำเกลือในเวลา 3 นาที ในกรณีที่อัตราการหยดคงที่ แต่ระยะระหว่างตัวรับ และตัวส่งเปลี่ยนแปลง

วิธีการทดลอง

1. กำหนดอัตราการหยดของน้ำเกลือ 5 หยดต่อนาที
2. ปรับระยะระหว่างตัวรับ และตัวส่งให้ติดหลอดน้ำเกลือ
3. ปรับเซทสายน้ำเกลือให้ได้ในอัตราที่ต้องการ และเริ่มจับเวลาบันทึกผลการนับจำนวนหยดน้ำเกลือในเวลา 3 นาที
4. ทำการทดลองซ้ำ ในกรณีที่ระยะห่างระหว่างตัวรับ และตัวส่งมีค่าเดียวกันอีก 4 ครั้ง
5. เปลี่ยนระยะระหว่างตัวรับ และตัวส่งเป็นค่าใหม่ดังตาราง และทำการทดลองซ้ำตั้งแต่ข้อ

1. ทำจนครบทุกค่าของระยะห่าง

การทดลองที่ 3 หาจำนวนหยดในเวลา 3 นาที ในกรณีที่อัตราการหยดเปลี่ยนแปลงไป แต่ระยะห่างระหว่างตัวรับ และตัวส่งคงที่

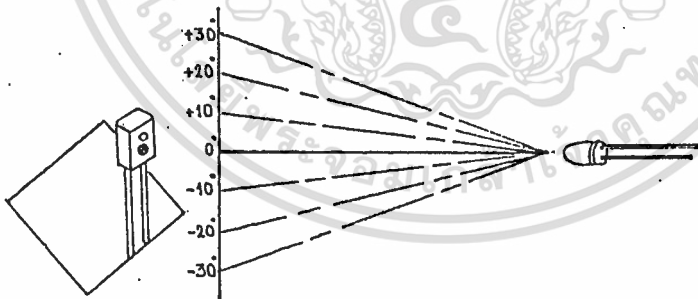
วิธีการทดลอง

1. กำหนดระยะห่างระหว่างตัวรับ และกระเปาะน้ำเกลือเป็น 2.5 เซนติเมตร
2. ปรับเชตสายน้ำเกลือให้ได้ในอัตรา 5 หยดต่อนาที
3. เริ่มจับเวลา และบันทึกผลการนับจำนวนหยดน้ำเกลือในเวลา 3 นาที
4. ทำการทดลองซ้ำ ในกรณีที่อัตราการหยดของน้ำเกลือคงที่
5. เปลี่ยนอัตราการหยดของน้ำเกลือเป็นค่าดังตาราง และทำการทดลองซ้ำตั้งแต่ข้อ 1. ทำจนครบทุกค่าของอัตราการหยดของน้ำเกลือ

การทดลองที่ 4 หาความสามารถในการส่งสัญญาณอินฟาเรด ระหว่างตัวส่ง และตัวรับ

วิธีการทดลอง

1. กำหนดระยะห่างระหว่างตัวรับ และตัวส่ง เป็น 3.5 เซนติเมตร
2. กำหนดตำแหน่งของตัวรับที่ทำมุมต่าง ๆ กันกับตัวส่ง
3. บ้อนสัญญาณไฟ +5 โวลท์ ให้กับตัวส่ง และตัวรับ
4. เลื่อนตัวรับไปตามตำแหน่งที่กำหนดไว้ ดังรูป



รูปที่ 5.1

6. บันทึกว่ามุมใดที่ทำให้ตัวส่งสามารถส่งสัญญาณอินฟาเรดถึงตัวรับได้

การทดลองที่ 5 หาค่าเปอร์เซ็นต์ความแตกต่างระหว่างสัญญาณอินพุท และสัญญาณเปรีียบเทียบ เปรียบเทียบกับความสามารถในการตรวจนับจำนวนหยดน้ำเกลือ

วิธีการทดลอง

1. บ้อนไฟเลี้ยง +5 โวลท์ ให้กับตัวส่ง และตัวรับ ปรับระยะห่างระหว่างตัวรับ และกระเปาะน้ำเกลือเป็น 1 เซนติเมตร

2. ปรับค่าความต้านทาน 100 กิโลโอมห์ ให้ได้สัญญาณอินพุทที่ขา 10 เท่ากับสัญญาณเปรียบเทียบกับขา 9
3. ใช้สโคปจับสัญญาณที่ขา 10 และขา 9
4. ปรับค่าความต่างทานให้สัญญาณเปรียบเทียบที่ขา 9 แตกต่างจากสัญญาณอินพุทที่ขา 10 ดังตาราง
5. สังเกตการตรวจจับหยดน้ำเกลือว่า ค่าความแตกต่างใดบ้างที่สามารถตรวจจับ หรือไม่สามารถตรวจจับได้ และบันทึกผลการทดลอง

ตาราง บันทึกผลการทดลองที่ 1

ปริมาณน้ำเกลือ ที่ป้อนเข้าไป (มิลลิลิตร)	ปริมาณน้ำเกลือที่ได้ (หยด) ครั้งที่				
	1	2	3	4	5
10	503	503	503	503	503
20	1004	1004	1004	1004	1004
30	1509	1510	1510	1510	1510
40	2012	2012	2011	2011	2011
50	2515	2513	2513	2515	2515

ตาราง บันทึกผลการทดลองที่ 2 และการทดลองที่ 3

ระยะทาง อัตรา	120	80	60	40	25	15	5
ติดหลอด	363	242	180	120	75	45	15
	363	242	180	120	75	45	15
	363	242	180	120	75	45	15
	363	242	180	120	75	45	15
	363	242	180	120	75	45	15
1.0 เซนติเมตร	363	242	181	119	76	44	15
	363	242	181	119	76	44	15
	363	242	181	119	76	44	15
	363	242	180	119	76	44	15
	363	242	180	120	76	44	15
1.5 เซนติเมตร	364	242	179	119	74	43	15
	364	242	180	119	74	43	15
	364	242	179	119	74	43	15
	364	242	179	119	74	43	15
	364	242	180	119	74	43	15
2.0 เซนติเมตร	364	243	178	118	73	42	15
	364	243	178	118	73	42	15
	364	243	178	118	73	42	15
	364	243	179	118	73	42	15
	364	243	178	118	73	42	15
2.5 เซนติเมตร	-	288	193	133	86	50	14
	-	288	190	133	86	50	14
	-	288	192	133	86	50	14
	-	288	193	133	86	50	14
	-	288	193	133	86	50	14

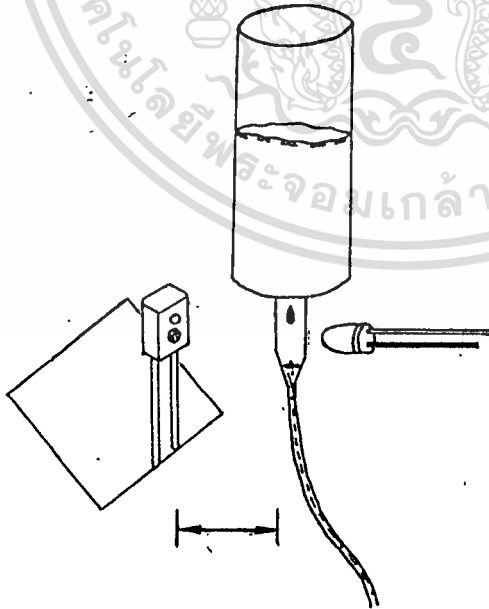
ผลการทดลองที่ 4

ในการทดลอง เรืองมมที่กำกับระหว่างตัวรับ และตัวส่งนั้น ถ้าทำมุมกันเกินกว่า 10 องศา จะทำให้การตรวจนับหยดน้ำเกลือไม่สามารถเกิดขึ้นได้

ผลการทดลองที่ 5

V_{10}	V_9	% ความแตกต่าง	การตรวจนับหยดน้ำเกลือ
2.0	1.5	25 %	ทำได้
2.0	1.6	20 %	ทำได้
2.0	1.7	15 %	ทำได้
2.0	1.75	12 %	ไม่สามารถทำได้
2.0	1.8	10 %	ไม่สามารถทำได้

รูปที่ 5.2 แสดงตำแหน่งอุปกรณ์ในการทดลองที่ 2, 3



สรุปผลการทดลอง

ผลการทดลองที่ 1

จากผลการทดลองสามารถสรุปได้ว่าน้ำเกลือ 1 มิลลิลิตรจะเท่ากับหยดน้ำ 50 หยด แต่จากผลการทดลองจะเห็นได้ว่ามีข้อผิดพลาดขึ้น ทั้งนี้เนื่องมาจากผลการผิดพลาดจากการวัดปริมาณของน้ำเกลือโดยใช้สายตา โดยมองวัดปริมาณโดยผ่านกระบอกน้ำเกลือ ซึ่งภายในกระบอกน้ำเกลือจะทำให้ผิวหน้าของน้ำมีการเว้าลง

ผลการทดลองที่ 2 และ 3

จากผลการทดลองสามารถสรุปได้ว่า ระยะระหว่างตัวรับกับหยดน้ำมีความสัมพันธ์กัน กล่าวคือ ถ้าตัวรับยิ่งห่างจากหยดน้ำมาเท่าไร ประสิทธิภาพในการตรวจนับจะต่ำลงมากเท่านั้น สาเหตุที่เป็นเช่นนั้น เนื่องมาจากการเลี้ยวเบนและการสะท้อนของแสง

เช่นเดียวกับอัตราการหยด ก็มีความสัมพันธ์กับระยะห่างระหว่างตัวรับและหยดน้ำ เช่น ถ้าระยะห่างระหว่างตัวรับและหยดน้ำเท่ากับ 2.5 เซนติเมตร จะพบว่าเครื่องจะไม่สามารถตรวจนับอัตราการหยดที่เร็วมากได้ หรืออาจกล่าวสรุปได้ว่า ยิ่งระยะระหว่างตัวรับและหยดน้ำมากเท่าไร ประสิทธิภาพของการตรวจนับหยดน้ำก็จะยิ่งต่ำลง หรือไม่สามารถนับอัตราหยดที่เร็วมากได้นั่นเอง

ผลการทดลองที่ 4

จากผลการทดลอง เราได้มีการใส่ปลอกหุ้มนำแสงให้กับแอลอีดี เพื่อลดปัญหาการกระเจิงไปข้างๆหรือการเลี้ยวเบนของแสงสูงเกินไป ซึ่งจะทำให้การตรวจนับหยดน้ำมีการผิดพลาดได้ แต่ก็ทำให้เกิดผลเสียด้วยเช่นกัน กล่าวคือทำให้ประสิทธิภาพของเครื่องรับสามารถรับสัญญาณจากตัวส่งได้ที่มุมแคบเพียง 10 องศาเท่านั้น อย่างไรก็ตามมุมแคบ 10 องศานี้ก็ไม่ได้ทำให้ประสิทธิภาพของเครื่องลดลงไป เพราะเวลาเราตรวจจับหยดน้ำ เราจะวางตัวรับและตัวส่งใกล้ๆกันอยู่แล้ว และจะอยู่ช่วงมุมนั้นพอดี

บทที่ 6

สรุปและข้อเสนอแนะ

ที่ได้กล่าวมาตั้งแต่บทแรกนั้น เป็นการแสดงให้เห็นว่าในวิชา PROJECT I และ PROJECT II ได้ทำอะไรไปบ้าง ทั้งแนวความคิด การออกแบบ หลักการทำงานของเครื่อง พร้อมทั้งการทดลองที่แสดงให้เห็นถึงความสามารถและความถูกต้องน่าเชื่อถือของเครื่อง ทำให้ทราบว่าเครื่องนี้สามารถตรวจนับจำนวนหยดน้ำเกลือได้เร็วสูงสุดถึง 10 หยดต่อวินาที หรือแม้แต่การหยดในอัตราที่ช้ามากคือ 1 หยดต่อนาที ก็ยังสามารถนับได้ และในการปรับอัตราการหยดน้ำเกลือให้อยู่ในอัตราที่ต้องการ โดยการใส่เซทสายน้ำเกลือ ซึ่งถ้านำมอเตอร์เข้ามาทำการควบคุมแล้ว ก็จะทำให้การปรับจำนวนหยดของน้ำเกลือเป็นไปได้โดยอัตโนมัติ สะดวก และมีความถูกต้องยิ่งขึ้น

6.1 ข้อเสนอแนะในการพัฒนาระบบต่อไป

เนื่องจากการปรับอัตราการหยดในขณะนี้ ยังคงใช้การปรับแต่งโดยคนอยู่ ซึ่งเมื่อใช้เครื่องนี้ตรวจนับหยดน้ำไปสักระยะหนึ่งอาจเกิดปัญหาว่า น้ำหยดเร็วหรือช้าเกินกว่าค่าที่จะยอมรับได้ ทำให้ต้องมีการปรับแต่งเซทสายน้ำเกลืออยู่ตลอดเวลา แต่ถ้าเราใช้มอเตอร์ที่มีการออกแบบไว้อย่างดีมาช่วยเป็นตัวควบคุมการปรับแต่งให้เป็นไปได้โดยอัตโนมัติแล้ว จะยิ่งทำให้เครื่องนี้สามารถทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพมากขึ้น ดังนั้นผู้จัดจึงจะขอยกตัวอย่างของการใช้มอเตอร์พร้อมทั้งทฤษฎีและวงจรที่ใช้จริงมา ณ ที่นี้ด้วย

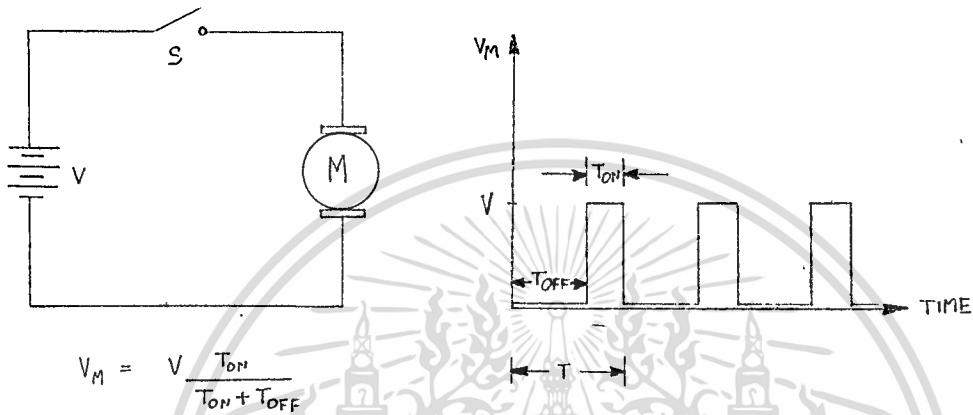
6.1.1 ตัวอย่างของการต่อวงจรมอเตอร์ประยุกต์ใช้งาน

ตัวอย่างของการต่อมอเตอร์ชนิดนี้ เป็นการต่อที่เรียกว่า พัลส์วิดท์มอดูเลชันเพาเวอร์แอมพลิฟาย ชนิตบริดจ์-ไบโโคเรชันแนลแอมพลิไฟเออร์ เป็นวงจรที่สามารถทำให้มอเตอร์ทำงานได้สองทิศทาง และสามารถป้อนโวลต์เตจและกระแสทั้งชั่วคราวหรือลบให้กับมอเตอร์ได้

ส่วนข้อดีของวงจรมอเตอร์คือ ใช้แหล่งจ่ายไฟชุดเดียวโดยจะเป็นบวกหรือลบก็ได้ ซึ่งโวลต์เตจที่ป้อนให้มอเตอร์นี้จะมีขนาดเกือบเท่ากับโวลต์เตจของเพาเวอร์ซัพพลาย ข้อดีอีกอันหนึ่งของบริดจ์ คือช่วยลดโวลต์เตจหลักต้นบนตัวทรานซิสเตอร์ที่นำกระแส ถ้าบริดจ์ได้รับการออกแบบอย่างเหมาะสม ความแตกต่างระหว่างซัพพลายโวลต์เตจและโวลต์เตจที่มอเตอร์ต้องการจะถูกแบ่งเท่าๆกัน ระหว่างทรานซิสเตอร์ที่นำกระแสทั้ง 2 ตัว อย่างไรก็ตามควรที่จะใช้ทรานซิสเตอร์ที่ความเหมือนกัน รวมทั้งมีความเหมือนกันในเรื่องอัตราการเพิ่มของกระแสทรานซิสเตอร์ด้วย เพราะไม่เช่นนั้นแล้ว ทรานซิสเตอร์ตัวที่มีอัตราการเพิ่มของกระแสต่ำกว่าอาจพังได้ เนื่องจากนำกระแสไม่ทันอีกตัว ในวงจรนี้จะมีค่า Ton ซึ่งเป็นช่วงเวลาที่ทรานซิสเตอร์คู่ใดคู่หนึ่งทำงาน และ Toff เป็นช่วงเวลาที่เกิดขึ้นในส่วนหลังโดยทรานซิสเตอร์คู่ที่ทำงานอยู่นั้น หยุดทำงานลง

วงจรพื้นฐานอย่างง่ายของพัลส์วิดท์มอดูเลชันแสดงดังรูปที่ 6.1 ซึ่งประกอบด้วยแบตเตอรี่ สวิตช์ และมอเตอร์ ในช่วง Toff สวิตช์จะเปิด (Open) และช่วง Ton สวิตช์ก็จะปิด (Close) ดังนั้นไฟเลี้ยงก็จะไปป้อนให้แก่ตัวมอเตอร์ในช่วงเวลาหนึ่ง ๆ โวลต์เตจที่ป้อนไปยังมอเตอร์

เตอร์ จะเป็นสัดส่วนของ $T_{on} / (T_{on} + T_{off})$ ความเร็วของมอเตอร์จะขึ้นอยู่กับค่า โวลต์ เตจเฉลี่ยที่คร่อม rotor coil (หรือ average current ผ่านตัวมัน) และ strength ของ สนามแม่เหล็กรอบๆ อาร์มาเจอร์และขดลวดโรเตอร์ (หรือทั้งสอง) ดังนั้นถ้าสนามแม่เหล็กมีค่า ความเข้มมากขึ้น ก็จะทำให้ความเร็วของมอเตอร์เพิ่มไปด้วย โดยทั่วไปส่วนใหญ่มอเตอร์ที่มีขนาดเล็กสนามแม่เหล็กที่ได้จากแม่เหล็กถาวร ดังนั้นจึงมีค่าคงที่ความเร็วของมอเตอร์จึงขึ้นอยู่กับโวลต์ เตจที่ป้อนให้แก่มอเตอร์



รูป 6.1 แสดงวิธีการควบคุมการมอเตอร์โดยใช้ PWM อย่างง่าย

วิธีการคอนโทรลโดย PWM จะทำให้เราได้แรงบิด (torque) ดีกว่าเดิมเพราะว่า แรงบิด จะขึ้นกับค่าโวลต์เตจที่ป้อนเข้าไป และปริมาณกระแสที่ผ่าน rotor coil โดยวิธีการของ PWM จะทำให้ได้แรงบิดสูงแม้ว่าความเร็วจะต่ำ เนื่องจากเราป้อนโวลต์เตจให้แก่มอเตอร์ในลักษณะ พัลส์ ซึ่งมีขนาดหรือ amplitude คงที่

จากทฤษฎีการควบคุมดีซีมอเตอร์เบื้องต้นที่กล่าวมาแล้ว เราสามารถสร้างวงจรต้นแบบ ของชุดมอเตอร์สำหรับทำงานร่วมกับเครื่องตรวจนับหยดน้ำเกลือดังนี้ จากรูป 6.2 เมื่อเครื่องตรวจ นับหยดน้ำเกลือ ส่งสัญญาณว่ามีการหยดเร็วหรือช้าเกินไปจาก PB6 และ PB7 ของพอร์ตบีของ 8255 เข้ามาสู่วงจรชุดมอเตอร์นี้ โดยเปลี่ยนจากสัญญาณ "0" เป็น "1" สัญญาณจะผ่านอินเวอร์เตอร์มาทริกให้วงจรโมโนสเตเบิล ส่งพัลส์ที่มีความยาวแคบๆ ไปทริกให้ทรานซิสเตอร์ตัวบนสุดทำงาน และทำให้ทรานซิสเตอร์สองตัวด้านล่างทำงานด้วย โดยทรานซิสเตอร์จะทำงานข้างละตัว ซึ่งจะพอดี ทำงานกระแสไฟฟ้าไหลครบวงจร และทำให้มอเตอร์ทำงานหมุนเพียงไปบีบรัดสายน้ำเกลือให้แคบ หรือไปคลายเฟือง แล้วแต่ว่าเป็นสัญญาณว่าหยดน้ำเร็วไปหรือหยดช้าไป ถ้าหยดช้าไป มอเตอร์ก็จะคลายเฟืองเพื่อให้ น้ำเกลือไหลได้สะดวกหรือไหลได้เร็วขึ้น และถ้าหยดเร็วไป มอเตอร์ก็จะหมุน เฟืองบีบรัดสายให้ น้ำเกลือไหลได้ช้าลง

PB6	PB7	ทิศทางการหมุน
0	0	ไม่หมุน
0	1	หมุนซ้าย
1	0	หมุนขวา
1	1	ไม่มีการใช้สัญญาณในลักษณะนี้

6.1.2 ข้อเสนอแนะอย่างอื่น

ในปัจจุบัน เครื่องคอมพิวเตอร์ 16 บิตสามารถจัดหาได้ง่าย มีราคาที่ถูกลงมาก มีขีดความสามารถที่สูงมากกว่า 280 และมีการใช้งานทั้งด้านฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ที่ง่ายกว่า ทางผู้จัดจึงเห็นว่า หากจะมีการพัฒนาเครื่องมือนี้ต่อไป ควรจะเป็นการพัฒนาบนเครื่องคอมพิวเตอร์ 16 บิตจะดีกว่า โดยบนตัวเครื่องคอมพิวเตอร์ 16 บิต 1 เครื่อง อาจควบคุมดูแลการ์ดเครื่องมือทางการแพทย์นี้ได้เครื่องละหลายตัว นั่นหมายความว่า เครื่องคอมพิวเตอร์ 1 เครื่อง อาจใช้ทำเป็นศูนย์กลางการควบคุมการให้ยาหรือน้ำเกลือคนไข้ โดยดูแลไปพร้อมๆกัน ได้ทีละหลายๆเครื่องหลายๆเตียงคนไข้ก็ได้ สามารถเก็บประวัติฐานข้อมูลต่างๆทางด้านยา ปริมาณ วันที่ เวลา ที่ได้ให้ไว้กับคนไข้ได้ด้วย เป็นต้น

6.2 การประยุกต์สำหรับใช้งานประเภทอื่น

เครื่องตรวจนับจำนวนหยดน้ำเกลือนี้ สามารถประยุกต์ใช้งานได้อีกมากมาย ตัวอย่างเช่น เป็นเครื่องมือในการให้ยาและอาหารเหลวแก่ผู้ป่วย เครื่องมือที่ใช้ในการผสมยาที่ต้องอาศัยความถูกต้องและแน่นอนในปริมาณ และอัตราส่วนของยา เป็นเครื่องนับสิ่งของต่างๆ เป็นเครื่องนับความถี่ที่มีคาบเวลายาวนานมาก เป็นต้น

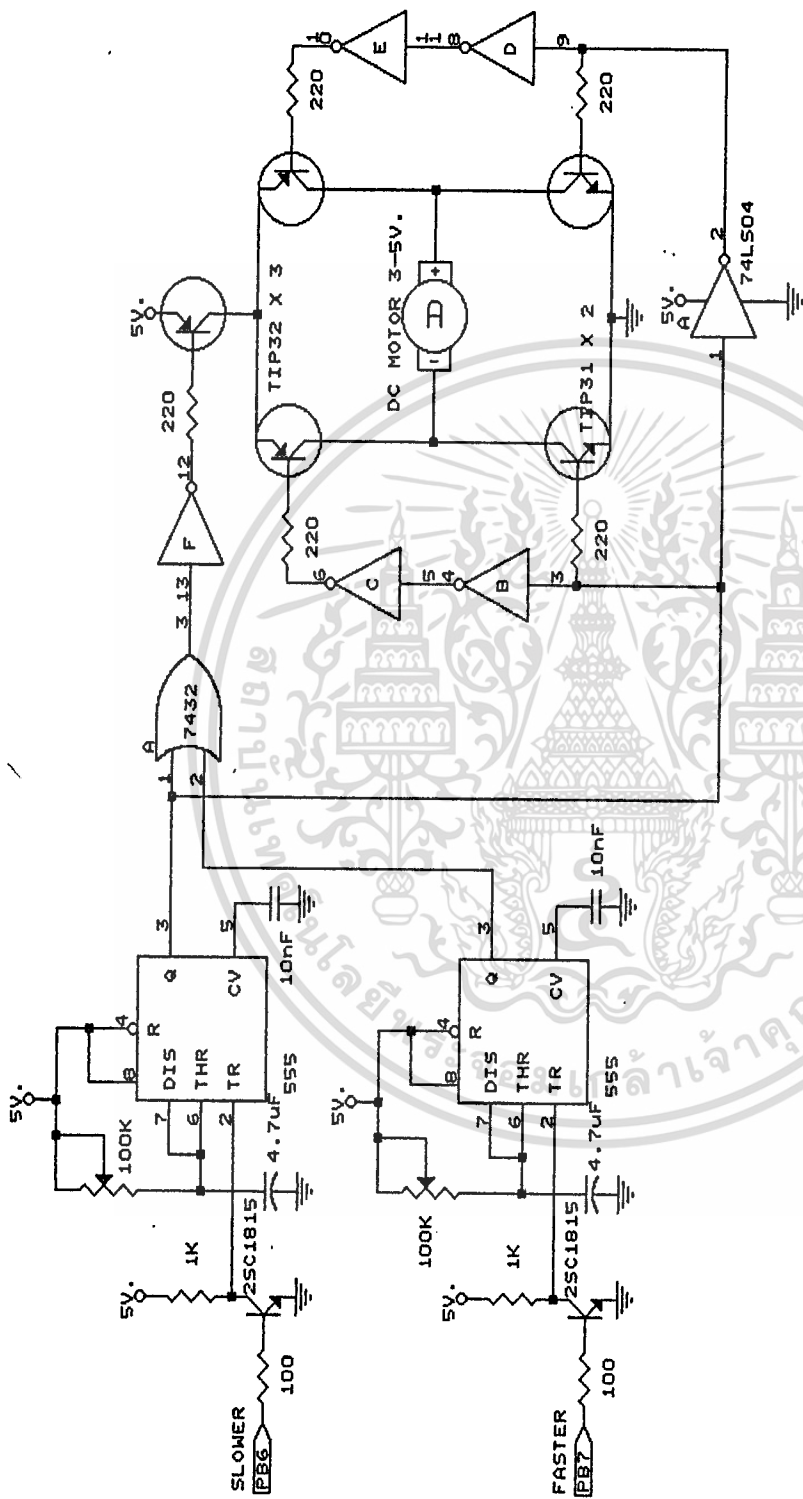
6.3 ปัญหาเนื่องจากการทำงาน

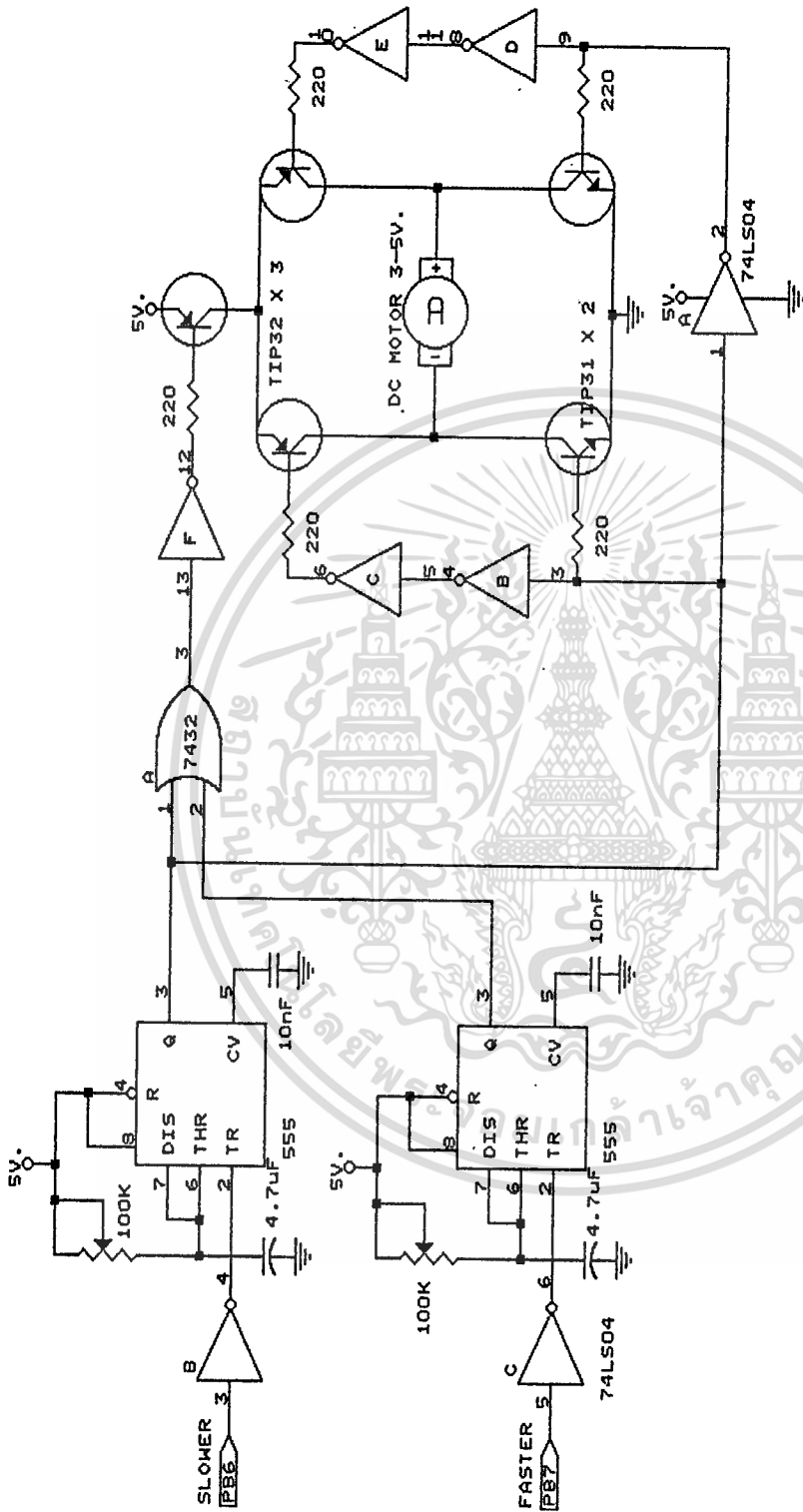
เนื่องจากการทำงานได้ประสบปัญหาหลายประการ ซึ่งผู้จัดทำได้ทำการแก้ไขตลอดเวลา จึงมีความเห็นว่าควรที่จะรวบรวม และกล่าวแนะนำไว้ ณ ที่นี้ เพื่อที่จะได้เป็นประโยชน์ในการศึกษาหรือนำเครื่องไปใช้งานในอนาคต

1. ควรที่จะมีการวางแผนเตรียมพร้อมไว้ก่อนว่า งานวิจัยของตนต้องใช้เครื่องมือเครื่องใช้อะไรบ้าง อะไรที่ต้องจัดสร้างหรือทำเอง โดยมีการเตรียมพร้อมทางด้านเครื่องมือเครื่องใช้ในการทำวิจัยให้พร้อมเสียก่อน เช่น เตรียมจัดหาหรือจัดทำ Logic Probe , RAM Pack , เครื่องนับพัลส์ ฯลฯ เพื่อที่จะช่วยให้การพัฒนาวิจัยเป็นไปได้อย่างรวดเร็ว ไม่ต้องมาเสียเวลาทำเครื่องมือเครื่องใช้ก่อน ทั้งนี้เพราะภาครีชาอาจไม่สามารถสนับสนุนได้เต็มที่

2. ถ้าวางจรมีการผิดพลาด ให้ไล่วงจรจากจุดที่คิดว่าผิดพลาดไปยังจุดก่อนๆที่จะถึงจุดที่ผิดพลาด และไม่ควรมหหมุ่นอยู่กลับที่คิดว่าผิด เพียงจุดเดียว เพราะอาจมีจุดผิดพลาดอื่นที่คาดคิดไม่ถึง เช่น ขา Socket ไมติ บัดกรีไม่ติด สายไวร์แลบขาดใน กราวด์ไมติ แหล่งจ่ายไฟไมติ โดยเฉพาะในการออกแบบเครื่องมือที่ต้องเกี่ยวข้องกับความถี่สูงๆ ควรจะระวังปัญหาเรื่องกราวด์เอาไว้ให้มาก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า





เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

๓. การเขียนโปรแกรมต่างๆ ควรที่จะเขียนโปรแกรมเอาไว้ให้เสร็จเสียก่อน แล้วลองจำลองปัญหาต่างๆที่อาจเกิดการโปรแกรมของเรา อันจะเป็นปัญหาที่อาจทำให้การทำงานของโปรแกรมเราผิดพลาดไปได้ จากนั้นจึงค่อยแยกเขียนโปรแกรมแต่ละส่วน และลองทดสอบในแต่ละส่วนก่อน และเมื่อรวมแต่ละส่วนของโปรแกรมแล้ว ก็ลองทดสอบรวมทั้งหมดอีกที เพื่อกันความผิดพลาดที่อาจคาดคิดไม่ถึง เช่น การกำหนดแอดเดรสซ้ำซ้อน การกำหนดตัวแปรผิดพลาด การส่งค่าพารามิเตอร์ที่ไม่ถูกต้อง ข้อแนะนำอีกประการหนึ่งในการเขียนโปรแกรมให้ง่ายและสามารถอ่านเข้าใจง่าย เราควรที่จะเขียนโปรแกรมให้เป็นลักษณะโครงสร้าง โปรแกรมหลักจริงๆไม่ควรยาวมากจนไม่สามารถอ่านเข้าใจได้ในทีเดียว โปรแกรมหลักแต่ละส่วน จะประกอบด้วยโปรแกรมย่อยที่ถูกเรียกมาใช้งานต่างๆเป็นชุดๆไป (subroutine) ซึ่งจากวิธีการอันนี้เอง จะทำให้ผู้วิจัยและพัฒนาซอฟต์แวร์สามารถเข้าใจต่อปัญหาต่างๆที่อาจเกิดขึ้นบนตัวซอฟต์แวร์ได้ง่ายขึ้น และรวดเร็วยิ่งขึ้น





2500 A.D. Z80 CROSS ASSEMBLER - VERSION 3.006

INPUT FILENAME : PRJ.ASM
 OUTPUT FILENAME : PRJ.OBJ

;MAIN PROGRAM
 ;GRAVITY IV MONITOR'S MAIN PROGRAM

```

0000          ORG      0000H
0000 06 05          LD      B,5          ;DEBOUNCE SWITCH WHEN POWER ON
0002 10 FE  LP1:   DJNZ    LP1
0004 F3           DI
0005 ED 56        IN      1
0007 31 F0 67     LD      SP,67F0H          ;SET STACK POINTER
000A 3E 89        LD      A,89H          ;SET 8255 PA,PB = 0/P PC = 1/P MODE 0
000C D3 07        OUT     (07H),A
000E 3E 07        LD      A,07H          ;CLEAR BOTH D-FF
0010 D3 05        OUT     (05H),A
0012 3C          INC     A
0013 D3 05        OUT     (05H),A
0015 3E 00        LD      A,00H          ;INITIAL ALL BUFFER = 00
0017 32 16 60     LD      (TIMER1),A
001A 32 18 60     LD      (TIMER2),A
001D 32 1A 60     LD      (OUTBF),A
0020 32 1B 60     LD      (DRDP),A
0023 C3 40 00     JP      START
;-----
0038          ORG      0038H
0038 C3 03 04     JP      INTP
;-----
0040          ORG      0040H
0040 21 13 05  START: LD      HL,BLANK          ;SET DISPLAY BUFFER = BLANK
0043 CD 07 05     CALL   FILL
0046 21 00 60     LD      HL,6000H          ;START ADDRESS OF MEMORY
0049 11 00 08     LD      DE,800H          ;SIZE OF MEMORY
004C CD E4 00     CALL   RAMTST
004F 3E 36        LD      A,36H          ;SET 8253 COUNTER 0,1 = MODE 3, DIV BY 200
0051 D3 0B        OUT     (0BH),A          ;COUNTER 0,MODE 3,BIN
0053 3E 76        LD      A,76H
0055 D3 0B        OUT     (0BH),A          ;COUNTER 1,MODE 3,BIN
0057 3E C8        LD      A,0C8H          ;LSB
0059 D3 0B        OUT     (0BH),A
005B D3 09        OUT     (09H),A
005D 3E 00        LD      A,00H          ;MSB
    
```



```

005F D3 08          OUT    (08H),A
0061 D3 09          OUT    (09H),A
0063 21 1A 05      READY: LD    HL,RDY          ;FILL 'READY' IN DSBF
0066 CD 07 05      CALL   FILL
0069 FB            EI
006A CD FA 04      CALL   OK
006D CD 8D 02      CALL   SETVOL          ;SET VOLUME SUBROUTINE
0070 CD FA 04      CALL   OK              ;PRESS 'OK' EXIT,PRESS 'STOP' JUMP TO READY
0073 CD 39 03      CALL   SETERR         ;SET ERROR SUBROUTINE
0076 CD FA 04      CALL   OK
0079 CD 0C 03      CALL   SETRATE        ;SET RATE SUBROUTINE
007C CD B7 01      CALL   REPEAT         ;REPEAT COMMAND DATA AGAIN
007F 21 2F 05      LD     HL,SURE        ;FILL 'SURE' IN DSBF
0082 CD 07 05      CALL   FILL
0085 CD FA 04      CALL   OK
0088 CD AF 03      CALL   MATH           ;CALCULATE EVERY PARAMETERS
                                ;AND SAVE IN BUFFERS (RMIN,RMAX,TOTAL)

008B              RATEDSP:
008B 2A 14 60      LD     HL,(SET3)      ;XXX XXX
008E EB            EX     DE,HL          ;3-FIRST COLUMNS
008F 7B            LD     A,E
0090 21 06 60      LD     HL,DSBF5
0093 CD 49 01      CALL   HEX7SG
0096 7A            LD     A,D
0097 CD 49 01      CALL   HEX7SG
009A 2A 1F 60      LD     HL,(ACTUAL)   ;3-LAST COLUMNS
009D EB            EX     DE,HL
009E 7B            LD     A,E
009F 21 02 60      LD     HL,DSBF
00A2 CD 49 01      CALL   HEX7SG
00A5 7A            LD     A,D
00A6 CD 49 01      CALL   HEX7SG
00A9 21 05 60      LD     HL,DSBF4      ;DELETE '0' BEFORE NUMBER
00AC CD 6F 01      CALL   ADJUST
00AF ED 4B 1B 60   LD     BC,(DROP)     ;HAVE COMPLETE DROPPING ?
00B3 2A 1D 60      LD     HL,(TOTAL)   ;DROP = TOTAL ?
00B6 ED 42          SBC   HL,BC
00B8 CA 7C 01      JP    Z,LPEND
00BB ED 4B 1F 60   LD     BC,(ACTUAL)   ;FASTER OR SLOWER DROPPING
00BF 2A CB 60      LD     HL,(RMAX)
00C2 ED 42          SBC   HL,BC
00C4 DA BD 01      JP    C,FASTER
00C7 2A 0D 60      LFAST: LD    HL,(RMIN)
00CA ED 42          SBC   HL,BC
00CC D2 95 01      JP    NC,SLOWER
00CF CD 9D 01      LLOW:  CALL  NORMAL
00D2              STOPADJ:
00D2 DB 06          IN    A,(06H)
00D4 CB 5F          BIT   3,A           ;BIT 3 IS PRESS OR PRESS STOP
00D6 CA 82 04      JP    Z,ADJ         ;JUMP TO ADJUST SUBROUTINE
00D9 FE 0C          CP    0CH          ;PRESS '+' AND '-' WHEN WANT TO REPEAT COMMAND
00DB C2 8B 00      JP    NZ,RATEDSP

```

000E CD B7 01
00E1 C3 BB 00

CALL REPEAT
JP RATEDSP

```

;
;TEST RAM (READ/WRITE MEMORY AREA)
;1.WRITE ALL AA HEX AND TEST
;2.WRITE ALL 55 HEX AND TEST
;3.SHIFT A SINGLE 1 THROUGH EACH BIT,WHILE CLEARING ALL OTHER BITS
;IF MALFUNCTION,DISPLAY 'FAULT-1'
;I/P = HL,START ADDRESS OF MEMORY WHERE WANT TO TEST
;   DE,SIZE OF MEMDRY
;DESTROY : AF,BC,DE,HL
;

```

00E4 42 RANTST: LD B,D ;BC=SIZE OF MEMORY

00E5 4B LD C,E

```

;FILL MEMORY WITH AA HEX AND TEST

```

00E6 3E AA LD A,0AAH

00E8 CD 05 01 CALL FILCMP

00EB D8 RET C ;EXIT IF ERROR

```

;FILL MEMORY WITH 55 HEX AND TEST

```

00EC 3E 55 LD A,55H

00EE CD 06 01 CALL FILCMP

00F1 D8 RET C ;EXIT IF ERROR

```

;TEST BIT BY WRITE AND READ

```

00F2 3E 80 WLKLP: LD A,80H ;SET BIT 7 = 1

00F4 77 WLKLP1: LD (HL),A ;SAVE EXAMPLE VALUE FOR NEXT COMPARE

00F5 BE CP (HL) ;READ AND TEST IF IT IS CORRECT

00F6 20 21 JR NZ,CMPEX;EXIT IF ERROR

00F8 0F RRCA

00F9 FE 80 CP 80H

00FB 20 F7 JR NZ,WLKLP1;DO UNTIL '1' ROTATE RETURN IN SAME VALUE

00FD 36 00 LD (HL),0 ;CLEAR BYTE THAT HAS ALREADY TESTED

00FF 23 INC HL

0100 0B DEC BC ;DEC BC FOR TEST COUNTER

0101 78 LD A,B

0102 B1 OR C

0103 20 ED JR NZ,WLKLP;DO UNTIL TEST ALL MEMORY

0105 C9 RET

```

;
;SUBROUTINE : FILCMP
;PURPOSE : WRITE AND TEST IF ERROR EXIT AND DISPLAY 'FAULT-1'
;

```

0106 E5 FILCMP: PUSH HL ;SAVE THE START ADDRESS OF MEMORY

0107 C5 PUSH BC ;SAVE SIZE OF MEMORY

0108 ED B0 LDIR ;LOAD DATA TO MEMORY

```

;COMPARE MEMORY WITH THE TEST VALUE

```

010A C1 POP BC

010B E1 POP HL

010C E5 PUSH HL

010D C5 PUSH BC ;LOAD AND SAVE AGAIN

010E ED A1 CMPLP: CPI

0110 20 07 JR NZ,CMPEX;EXIT IF ERROR

```

0112 EA 0E 01      JP      PE,CMLP;REPEAT UNTIL TEST ALL MEMORY
;IF NO ERROR EXIT WITH CLEAR CARRY FLAG
0115 C1           POP     BC
0116 E1           POP     HL
0117 B7           OR      A      ;CLEAR CARRY FLAG
0118 C9           RET
;IF ERROR DISPLAY 'FAULT-1'
0119 3E B7        CMPEB: LD      A,B7H ;SET MODE OF 8255
011B D3 07        OUT     (07H),A
011D 3E 0F        LD      A,0FH ;CLEAR D-FF
011F D3 05        OUT     (05H),A
0121 97           CL1:   SUB     A
0122 21 42 01    LD      HL,CTBL ;POINT TO THE START OF CHARACTER'S TABLE
0125 0E 04        LD      C,04H ;PORT A OF 8255
0127 ED A3        CL2:   OUTI    ;SEND DATA TO PORT A
0129 D3 05        OUT     (05H),A ;SELECT COLUMN TO DISPLAY
012B 3C           INC     A      ;INC. COLUMN TO DISPLAY
012C CD 3A 01    CALL    DLAY ;WAIT 1 mS
012F FE 07        CP      7H
0131 20 F4        JR      NZ,CL2 ;NEXT COLUMN
0133 3E 20        LD      A,20H ;SET BIT 5 = 1 FOR ALARM
0135 D3 05        OUT     (05H),A
0137 C3 21 01    JP      CL1 ;LOOP INFINITELY
;
;DELAY 1 mS
;
013A C5           DLAY:  PUSH    BC
013B 0E FF        LD      C,0FFH
013D 0D           DLY1:  DEC     C
013E 20 FD        JR      NZ,DLY1
0140 C1           POP     BC
0141 C9           RET
0142 30           CTBL:  DEFB   30H ;1
0143 02           DEFB   02H ;-
0144 B7           DEFB   B7H ;T
0145 85           DEFB   85H ;L
0146 A1           DEFB   0A1H ;U
0147 3F           DEFB   3FH ;A
0148 0F           DEFB   0FH ;F
;
;SUBROUTINE : HEX7SG
;INPUT:1 BYTE IN A REGISTER, HL POINTS TO THE RESULT BUFFER
;OUTPUT: PATTERN FOR 2 DIGITS,LOW ORDER IN (HL),
;HIGH ORDER IN (HL+1),HL BECOMES HL+2
;DESTROY: AF,HL
;
0149 F5           HEX7SG: PUSH   AF
014A CD 5A 01    CALL   HEX7
014D 77           LD     (HL),A
014E 34           INC   (HL)
014F F1           POP   AF

```

```

0150 OF RRCA
0151 OF RRCA
0152 OF RRCA
0153 OF RRCA
0154 CD 5A 01 CALL HEX7
0157 77 LD (HL),A
0158 23 INC HL
0159 C9 RET

015A E5 HEX7: PUSH HL
015B 21 65 01 LD HL,SEGTAB
015E E6 0F AND OFH
0160 85 ADD A,L
0161 6F LD L,A
0162 7E LD A,(HL)
0163 E1 POP HL
0164 C9 RET
0165 8D SEGTAB DEFB BDH ;0
0166 30 DEFB 30H ;1
0167 9B DEFB 9BH ;2
0168 BA DEFB BAH ;3
0169 36 DEFB 36H ;4
016A AE DEFB AEH ;5
016B AF DEFB AFH ;6
016C 38 DEFB 38H ;7
016D BF DEFB BFH ;8
016E BE DEFB BEH ;9

;
;SUBROUTINE : ADJUST
;PURPOSE : REMOVE '0' AND INSTEAD OF 'BLANK' BEFORE NUMBER FROM 4 COL.
; TO 1 COL., FIRST COL. NOT REMOVE
;
016F 06 03 ADJUST: LD B,03H
0171 7E LD A,(HL)
0172 FE BD ADJLP: CP BDH
0174 20 05 JR NZ,DEST
0176 36 00 LD (HL),00H
017B 28 DEC HL
0179 10 F7 DJNZ ADJLP
017B C9 DEST: RET

;
;SMALL SUBROUTINES FOR MANY PURPOSES
;
017C 21 36 05 LPEND: LD HL,ALREADY ;LOAD 'ALREADY' TO DSBF AND ALARM
017F CD 07 05 CALL FILL
0182 3E 20 LD A,20H
0184 32 1A 60 LD (OUTBF),A
0187 CD FA 04 WAIT: CALL OK
018A C3 87 01 JP WAIT
;

```

```

018D 3E A0          FASTER: LD  A,0A0H ;ALARM AND LIGHT FASTER LED
018F 32 1A 60      LD      (OUTBF),A
0192 C3 C7 00      JP      LFAST
;
0195 3E 60          SLOWER: LD  A,60H ;ALARM AND LIGHT SLOWER LED
0197 32 1A 60      LD      (OUTBF),A
019A C3 C7 00      JP      LFAST
;
019D 3E 60          NORMAL: LD  A,60H ;LIGHT NORMAL LED AND STOP ALARM
019F 32 1A 60      LD      (OUTBF),A
01A2 C9              RET
;
;SUBROUTINE: DELAY
;DELAY FOR A X 12 ms: APPROX. 1.6 sec.
;
01A3 F5              DELAY: PUSH AF
01A4 C5              PUSH BC
01A5 3E 80          LD      A,80H
01A7 0E FF          DL2: LD   C,0FFH
01A9 0D              DL1: DEC  C
01AA E3              EX   (SP),HL
01AB E3              EX   (SP),HL
01AC E3              EX   (SP),HL
01AD E3              EX   (SP),HL
01AE E3              EX   (SP),HL
01AF 20 F8          JR   NZ,DL1
01B1 3D              DEC  A
01B2 20 F3          JR   NZ,DL2
01B4 C1              POP  BC
01B5 F1              POP  AF
01B6 C9              RET
;
;SUBROUTINE : REPEAT
;PURPOSE : SHOW DATA COMMANDS THAT HAVE FILL BEFORE START WORKING
;
01B7 21 21 05      REPEAT: LD  HL,VOL ;DISPLAY 'VOL. ____'
01B8 CD 07 05      CALL  FILL
01B9 2A 11 60      LD   HL,(SET1)
01BC EB              EX   DE,HL
01C1 7B              LD   A,E
01C2 21 02 60      LD   HL,DSBF
01C5 CD 49 01      CALL HEX7S6
01C8 7A              LD   A,D
01C9 CD 49 01      CALL HEX7S6
01CC 21 05 60      LD   HL,DSBF4
01CF CD 6F 01      CALL ADJUST
01D2 CD A3 01      CALL DELAY
01D5 2A 66 05      LD   HL,(ERR) ;DISPLAY 'ERR. ____'
01D8 3A 0F 60      LD   A,(INDEX) ;INDEX THAT TELL WHERE TO GET
01DB 47              LD   B,A
01DC 7D              LD   A,L
01DD C6 10          RLP1: ADD  A,10H

```

01DF	10 FC	DJNZ	RFP1
01E1	6F	LD	L,A
01E2	CD 07 05	CALL	FILL
01E5	CD A3 01	CALL	DELAY
01E8	21 28 05	LD	HL,RATE ;DISPLAY 'RATE____'
01EB	CD 07 05	CALL	FILL
01EE	2A 14 60	LD	HL,(SET3)
01F1	EB	EX	DE,HL
01F2	7B	LD	A,E
01F3	21 02 60	LD	HL,DSBF
01F6	CD 49 01	CALL	HEX7SG
01F9	7A	LD	A,D
01FA	CD 49 01	CALL	HEX7SG
01FD	21 05 60	LD	HL,DSBF4
0200	CD 6F 01	CALL	ADJUST
0203	CD A3 01	CALL	DELAY
0206	21 3D 05	LD	HL,USE ;DISPLAY 'USE.____'
0209	CD 07 05	CALL	FILL
020C	2A 1B 60	LD	HL,(DROP)
020F	EB	EX	DE,HL
0210	7B	LD	A,E
0211	21 02 60	LD	HL,DSBF
0214	CD 49 01	CALL	HEX7SG
0217	7A	LD	A,D
0218	CD 49 01	CALL	HEX7SG
021B	21 05 60	LD	HL,DSBF4
021E	CD 6F 01	CALL	ADJUST
0221	CD A3 01	CALL	DELAY
0224	21 44 05	LD	HL,RES ;DISPLAY 'RES.____' MEAN THE REST OF DOSE
0227	CD 07 05	CALL	FILL
022A	2A 11 60	LD	HL,(SET1)
022D	ED 4B 1B 60	LD	BC,(DROP)
0231	ED 42	SBC	HL,BC
0233	27	DAA	
0234	EB	EX	DE,HL
0235	7B	LD	A,E
0236	21 02 60	LD	HL,DSBF
0239	CD 49 01	CALL	HEX7SG
023C	7A	LD	A,D
023D	CD 49 01	CALL	HEX7SG
0240	21 05 60	LD	HL,DSBF4
0243	CD 6F 01	CALL	ADJUST
0246	CD A3 01	CALL	DELAY
0249	2A 4B 05	LD	HL,(HR) ;DISPLSY 'HR.____' MEAN THE TIME TO COMPLETE DROPPING
024C	CD 07 05	CALL	FILL
024F	EB	EX	DE,HL
0250	ED 5B 14 60	LD	DE,(SET3)
0254	AF	XOR	A
0255	0E 00	LD	C,0H

```

0257 ED 52          RLP2: SBC   HL,DE
0259 27            DAA
025A F5            PUSH  AF
025B 3A 21 60      LD     A,(TEMP)
025E C6 01         ADD   A,1H
0260 27            DAA
0261 FE 60         CP    60H
0263 2B 08         JR    Z,RLP3
0265 F1            POP   AF
0266 30 EF         RLP4: JR    NC,RLP2
0268 D6 01         SUB   1H
026A C3 73 02      JP    RLP5
026D 3E 00         RLP3: LD    A,0H
026F 0C            INC   C
0270 C3 66 02      JP    RLP4
0273 21 02 60      RLP5: LD    HL,DSBF
0276 CD 49 01      CALL  HEX796
0279 79            LD    A,C
027A CD 49 01      CALL  HEX796
027D 21 05 60      LD    HL,DSBF4
0280 CD 6F 01      CALL  ADJUST
0283 3E 40         LD    A,40H ;FILL DOT FOR HOUR-NUMBER
0285 21 04 60      LD    HL,DSBF3
0288 B6            OR    (HL)
0289 CD A3 01      CALL  DELAY
028C C9            RET
;
;SUBROUTINE : SETVOL
;FOR SET VOLUME
;SMALL SUBROUTINE : MIX, KEYLOOP, INCR, DECR
;
028D 21 21 05      SETVOL: LD   HL,VOL ;SET VOLUME
0290 CD 07 05      CALL  FILL
0293 11 21 60      LD    DE,TEMP ;*** TEMP BUFFERS WILL HAVE 4 BYTES ***
0296 21 02 60      LD    HL,DSBF
0299 1B            DEC   DE
029A 2B            DEC   HL
029B 0E 00         LD    C,0H
029D 06 04         LD    B,4H ;4 COLUMNS
029F CD C3 02      CALL  KEYLOOP
02A2 21 05 60      LD    HL,DSBF4
02A5 CD 6F 01      CALL  ADJUST
02A8 21 21 60      LD    HL,TEMP
02AB CD BA 02      CALL  MIX
02AE 32 11 60      LD    (SET1),A
02B1 23            INC   HL
02B2 23            INC   HL
02B3 CD BA 02      CALL  MIX
02B6 32 12 60      LD    (SET12),A
02B9 C9            RET
;
02BA 23          MIX: INC   HL

```

```

02BB 7E          LD      A,(HL)
02BC 0F          RRCA
02BD 0F          RRCA
02BE 0F          RRCA
02BF 0F          RRCA
02C0 2B          DEC     HL
02C1 B6          OR      (HL)
02C2 C9          RET

;
02C3          KEYLOOP:
02C3 23          INC     HL
02C4 13          INC     DE
02C5 DB 06      KEY1: IN      A,(06H)
02C7 CB 47      BIT    0,A ;PRESS '+'
02C9 CA DA 02   JP     Z,INCR
02CC CB 4F      BIT    1,A ;PRESS '-'
02CE CA F3 02   JP     Z,DECR
02D1 CB 57      BIT    2,A ;PRESS 'OK'
02D3 20 F0      JR     NZ,KEY1
02D5 79          LD     A,C
02D6 12          LD     (DE),A
02D7 10 EA      DJNZ  KEYLOOP
02D9 C9          RET

;
02DA 08      INCR: EX     AF,AF'
02DB 0C      INC     C
02DC 79          LD     A,C
02DD FE 0A     CP     0AH
02DF 28 08     JR     Z,INCR1
02E1 CD 5A 01  CALL  HEX7
02E4 77          LD     (HL),A
02E5 08          EX     AF,AF'
02E6 C3 C5 02   JP     KEY1
02E9 0E 00      INCR1: LD     C,0H
02EB CD 5A 01  CALL  HEX7
02EE 77          LD     (HL),A
02EF 08          EX     AF,AF'
02F0 C3 C5 02   JP     KEY1

;
02F3 08      DECR: EX     AF,AF'
02F4 0D      DEC     C
02F5 79          LD     A,C
02F6 FE 00     CP     00H
02F8 28 08     JR     Z,DECR1
02FA CD 5A 01  CALL  HEX7
02FD 77          LD     (HL),A
02FE 08          EX     AF,AF'
02FF C3 C5 02   JP     KEY1
0302 0E 0A      DECR1: LD     C,0AH
0304 CD 5A 01  CALL  HEX7
0307 77          LD     (HL),A
0308 08          EX     AF,AF'

```



```

0309  C3 05 02          JP    KEY1
;
;SUBROUTINE : SETRATE
;FOR SET DROPPING RATE THAT WANT TO BE CONTROLLED
;
030C  21 28 05      SETRATE:LD    HL,RATE ;SET DROPPING RATE
030F  CD 07 05          CALL   FILL
0312  11 21 60          LD     DE,TEMP ;*** TEMP BUFFERS WILL HAVE 4 BYTES ***
0315  21 02 60          LD     HL,D3BF
0318  1B                DEC    DE
0319  26                DEC    HL
031A  0E 00            LD     C,0H
031C  06 03            LD     B,3H ;4 COLUMNS
031E  CD C3 02          CALL   KEYLOOP
0321  21 05 60          LD     HL,D3BF4
0324  CD 6F 01          CALL   ADJUST
0327  21 21 60          LD     HL,TEMP
032A  CD BA 02          CALL   MIX
032D  32 14 60          LD     (SET3),A
0330  23                INC    HL
0331  23                INC    HL
0332  CD BA 02          CALL   MIX
0335  32 15 60          LD     (SET32),A
0338  D9                RET
;
;SUBROUTINE : SETERR
;FOR SET ERROR RATE OF TOLDRANCE OR THE RATE THAT CAN BE ACCEPTED
;SMALL SUBROUTINE : INCR2, DECR2
;
0339  21 5F 05      SETERR: LD    HL,ERRB
033C  CD 07 05          CALL   FILL
033F  21 66 05          LD     HL,ERR
0342  11 00 00          LD     DE,00H
0345  06 07            LD     B,7H
0347  DB 06            KEYLP2: IN  A,(06H)
0349  CB 47            BIT   0,A ;PRESS '+'
034B  CA 65 03          JP    Z,INCR2
034E  CB 4F            BIT   1,A ;PRESS '-'
0350  CA 8B 03          JP    Z,DECR2
0353  CB 57            BIT   2,A ;PRESS 'OK'
0355  20 F0            JR    NZ,KEYLP2
0357  7B                LD     A,E
0358  32 0F 60          LD     (INDEX),A ;SAVE INDEX PARAMETER FOR NEXT USE
035B  21 59 05          LD     HL,VALUE ;LOAD DATA FROM 'VALUE' TO 'SET2'
035E  19                ADD   HL,DE
035F  7E                LD     A,(HL)
0360  21 13 60          LD     HL,SET2
0363  77                LD     (HL),A
0364  C9                RET
;
0365  08            INCR2: EX  AF,AF'
0366  1C            INC  E

```

```

0367 7B LD A,E
0368 FE 06 CP 06
036A 28 10 JR Z,INC2
036C 47 LD B,A
036D C6 10 INC3: ADD A,10H
036F 10 FC DJNZ INC3
0371 4F LD C,A
0372 06 00 LD B,0H
0374 09 ADD HL,BC
0375 CD 07 05 CALL FILL
0378 08 EX AF,AF'
0379 C3 47 03 JP KEYLP2
037C 1E 00 INC2: LD E,00H
037E 21 66 05 LD HL,ERR
0381 CD 07 05 CALL FILL
0384 08 EX AF,AF'
0385 C3 47 03 JP KEYLP2
;
0388 08 DECR2: EX AF,AF'
0389 1D DEC E
038A 7B LD A,E
038B FE 00 CP 00H
038D 28 10 JR Z,DECR2
038F 47 LD B,A
0390 C6 10 DECR3: ADD A,10H
0392 10 FC DJNZ DECR3
0394 4F LD C,A
0395 06 00 LD B,0H
0397 09 ADD HL,BC
0398 CD 07 05 CALL FILL
039B 08 EX AF,AF'
039C C3 47 03 JP KEYLP2
039F 1E 06 DECR2: LD E,06H
03A1 21 66 05 LD HL,ERR
03A4 01 50 00 LD BC,50H
03A7 09 ADD HL,BC
03A8 CD 07 05 CALL FILL
03AB 08 EX AF,AF'
03AC C3 47 03 JP KEYLP2
;
;SUBROUTINE : MATH
;FOR CALCULATE THE VALUE OF RMIN (RATE OF MINIMUM) ,RMAX (RATE OF MAX.)
;AND THE 'TOTAL' OF DROP
;
03AF 06 32 MATH: LD B,32H ;MULTIPLIED BY 50 FOR FINDING THT TOTAL DROPPING
03B1 2A 11 60 LD HL,(SET1)
03B4 29 MA1: ADD HL,HL
03B5 10 FD DJNZ MA1
03B7 22 1D 60 LD (TOTAL),HL ;AT 9999 DROPS = C350H (NOT BCD)

03BA 21 13 60 LD HL,SET2 ;SET2 = ERROR RATE
03BD 7E LD A,(HL)

```

```

038E 47          LD      B,A
038F FE 10      CP      10H
03C1 DA D8 03   JP      C,MA3
03C4 2A 14 60   LD      HL,(SET3) ;SET3 = DROPPING RATE
03C7 29          MAZ:  ADD   HL,HL
03C8 27          DAA
03C9 10 FC      DJNZ   MA2
03CB CD E9 03   CALL  SHIFT
03CE 22 0B 60   LD      (RMAX),HL
03D1 2A 14 60   LD      HL,(SET3)
03D4 22 0D 60   LD      (RMIN),HL
03D7 C9          RET
03D8 29          MA3:  ADD   HL,HL
03D9 27          DAA
03DA 10 FC      DJNZ   MA3
03DC CD E9 03   CALL  SHIFT
03DF 22 0D 60   LD      (RMIN),HL
03E2 2A 14 60   LD      HL,(SET3)
03E5 22 0B 60   LD      (RMAX),HL
03E8 C9          RET
03E9 7D          ;SHIFT: LD    A,L
03EA E6 F0      AND   OF0H
03EC 0F          RRCA
03ED 0F          RRCA
03EE 0F          RRCA
03EF 0F          RRCA
03F0 6F          LD    L,A
03F1 7C          LD    A,H
03F2 E6 0F      AND   OF0H
03F4 0F          RRCA
03F5 0F          RRCA
03F6 0F          RRCA
03F7 0F          RRCA
03F8 B5          OR    L
03F9 6F          LD    L,A
03FA 7C          LD    A,H
03FB 0F          RRCA
03FC 0F          RRCA
03FD 0F          RRCA
03FE 0F          RRCA
03FF E6 0F      AND   OF0H
0401 67          LD    H,A
0402 C9          RET

;
; INTERRUPT SUBROUTINE
; FOR DISPLAY, OUT DATA IN 'OUTBF' TO PORT-B OF 8255,
; UPDATE ACTUAL RATE EVERY 20 MS. AND UPDATE QUANTITY OF DROP
;
0403 F5          INTP: PUSH  AF
0404 C5          PUSH  BC
0405 D5          PUSH  DE

```

```

0406 E5          PUSH   HL
0407 08          EX      AF,AF'
0408 D9          EXX
0409 DB 06       IN      A,(06H)
040B CB 7F       BIT     7,A
040D CA 23 04    INTF1: JP     Z,TIMER
0410 CB 77       BIT     6,A
0412 CA 3C 04    JP     Z,INFRED
0415 CB 7F       BIT     7,A
0417 CA 0D 04    JP     Z,INTF1
041A D9          EXX
041B 08          EX      AF,AF'
041C E1          POP    HL
041D D1          POP    DE
041E C1          POP    BC
041F F1          POP    AF
0420 FB          EI
0421 ED 4D       RETI

;
0423 3E 07       TIMER: LD     A,7H ;CLEAR D-FF 50Hz
0425 D3 05       OUT    (05H),A
0427 21 11 60    LD     HL,SET1 ;IF SET1 = 0 EXIT TO DISPLAY
042A 01 00 00    LD     BC,0H
042D ED 4A       ADC    HL,BC
042F 21 16 60    LD     HL,TIMER1 ;TIMER1 IS HEX NOT BCD
0432 34          INC    (HL) ;COUNT TIME NO MORE THAN 21 min. (FFFFH)
0433 CD 6F 04    DISPLAY:CALL SCAN
0436 3A 1A 60    LD     A,(OUTBF)
0439 D3 05       OUT    (05H),A
043B C9          RET

;
043C 3E 06       INFRED: LD    A,6H
043E D3 05       OUT    (05H),A
0440 21 11 60    LD     HL,SET1
0443 01 00 00    LD     BC,0H
0446 ED 4A       ADC    HL,BC
0448 CA 6E 04    JP     Z,INF2
0448 21 18 60    LD     HL,DROP
044E 34          INC    (HL)
044F 2A 18 60    LD     HL,(TIMER2)
0452 EB          EX     DE,HL
0453 2A 16 60    LD     HL,(TIMER1)
0456 ED 52       SBC    HL,DE ;TIME DIFFERENCE FROM FIRST AND SECOND DROP
0458 EB          EX     DE,HL
0459 21 B8 08    LD     HL,0BB8H ;GIVE HL = 3000 (DEC)
045C DD 21 00 00 LD     IX,0000H
0460 01 01 00    LD     BC,0001H
0463 ED 52       INF1: SBC    HL,DE
0465 DD 09       ADD    IX,BC
0467 27          DAA
0468 30 F9       JR     NC,INF1
046A DD 22 1F 60 LD     (ACTUAL),IX

```

```

046E C9          INF2: RET
;
046F 21 02 60   SCAN: LD    HL,DSBF
0472 0E 04      LD    C,04H
0474 AF        XOR   A
0475 ED A3      SC1:  OUTI
0477 D3 05      OUT   (05H),A
0479 3C        INC   A
047A ED 3A 01   CALL  DLAY
047D FE 07      CP    7H
047F 20 F4      JR    NZ,SC1
0481 C9        RET
;
;SUBROUTINE : ADJ
;FOR ADJUST DATA COMMAND
;
0482 21 21 05   ADJ:  LD    HL,VOL
0485 CD 07 05   CALL  FILL
0488 2A 11 60   LD    HL,(SET1)
048B EB        EX    DE,HL
048C 7B        LD    A,E
048D 21 02 60   LD    HL,DSBF
0490 CD 49 01   CALL  HEX7SG
0493 7A        LD    A,D
0494 CD 49 01   CALL  HEX7SG
0497 21 05 60   LD    HL,DSBF4
049A ED 6F 01   CALL  ADJUST
049D DB 06     ADJ1: IN   A,(06H)
049F CB 5F     BIT   3,A ;PRESS 'STOP'
04A1 CA 8D 02   JP    Z,SETVOL
04A4 CB 57     BIT   2,A ;PRESS 'OK'
04A6 C2 9D 04   JP    NZ,ADJ1
04A9
04A9 21 5F 05   LD    HL,ERRB
04AC CD 07 05   CALL  FILL
04AF 01 00 00   LD    BC,0000H
04B2 0E FF     LD    C,0FFH
04B4 3A 13 60   LD    A,(SET2)
04B7 0C     ADJ2: INC  C
04B8 21 59 05   LD    HL,VALUE
04BB BE        CP    (HL)
04BC CA B7 04   JP    Z,ADJ2
04BF 21 66 05   LD    HL,ERR
04C2 09        ADD   HL,BC
04C3 CD 07 05   CALL  FILL
04C6 DB 06     ADJ3: IN   A,(06H)
04C8 CB 5F     BIT   3,A
04CA CA 39 03   JP    Z,SETERR
04CD CB 57     BIT   2,A
04CF C2 C6 04   JP    NZ,ADJ3
;
04D2 21 28 05   LD    HL,RATE

```

```

04D5 CD 07 05      CALL  FILL
04D8 2A 14 60      LD    HL,(SET3)
04DB EB           EX    DE,HL
04DC 7B           LD    A,E
04DD 21 02 60      LD    HL,DSBF
04E0 CD 49 01      CALL  HEX756
04E3 7A           LD    A,D
04E4 CD 49 01      CALL  HEX756
04E7 21 05 60      LD    HL,DSBF4
04EA CD 6F 01      CALL  ADJUST
04ED DB 06      ADJ4: IN  A,(06H)
04EF CB 5F      BIT  3,A
04F1 CA 0C 03      JP   Z,SETRATE
04F4 CB 57      BIT  2,A
04F6 C2 ED 04      JP   NZ,ADJ4
04F9 C9           RET

;
;SUBROUTINE : OK
;CHECK IF PRESS 'OK' OR 'STOP' BUTTON
;PRESS 'OK' EXIT
;PRESS 'STOP' GOTO READY LABEL
;
04FA DB 06      DK:  IN  A,(06H) ;PORT C-8255
04FC CB 5F      BIT  3,A
04FE CA 63 00      JP   Z,READY ;PRESS 'STOP' GOTO 'READY'
0501 CB 57      BIT  2,A
0503 C2 FA 04      JP   NZ,OK ;PRESS 'OK' EXIT
0506 C9           RET

;
;SUBROUTINE : FILL
;FILL CHARACTERS INTO 7 DISPLAY BUFFERS
;HL = START ADDRESS OF CHARACTERS WHERE STORE CHAR.
;
0507 06 07      FILL: LD  B,07H ;7 CHAR.
0509 11 02 60      LD  DE,DSBF ;DISPLAY BUFFERS
050C 7E      FLP1: LD  A,(HL)
050D 12      LD  (DE),A
050E 13      INC DE
050F 23      INC HL
0510 10 FA 04      DJNZ FLP1
0512 C9           RET

0513 00      BLANK DEFB 00H ;BL.
0514 00      DEFB 00H ;BL.
0515 00      DEFB 00H ;BL.
0516 00      DEFB 00H ;BL.
0517 00      DEFB 00H ;BL.
0518 00      DEFB 00H ;BL.
0519 00      DEFB 00H ;BL.

051A 00      RDY  DEFB 00H ;BL.
051B B6      DEFB B6H ;Y

```

051C	B3		DEFB	B3H	;D
051D	3F		DEFB	3FH	;A
051E	8F		DEFB	8FH	;E
051F	03		DEFB	03H	;R
0520	00		DEFB	00H	;BL.
0521	80	VOL	DEFB	80H	;_
0522	80		DEFB	80H	;_
0523	80		DEFB	80H	;_
0524	80		DEFB	80H	;_
0525	C5		DEFB	0C5H	;L.
0526	A3		DEFB	A3H	;D
0527	B5		DEFB	B5H	;V
0528	80	RATE	DEFB	80H	;_
0529	80		DEFB	80H	;_
052A	80		DEFB	80H	;_
052B	8F		DEFB	8FH	;E
052C	87		DEFB	87H	;T
052D	3F		DEFB	3FH	;A
052E	03		DEFB	03H	;R
052F	00	SURE	DEFB	00H	;BL.
0530	8F		DEFB	8FH	;E
0531	03		DEFB	03H	;R
0532	A1		DEFB	A1H	;U
0533	AE		DEFB	AEH	;S
0534	00		DEFB	00H	;BL.
0535	00		DEFB	00H	;BL.
0536	B6	ALREADY	DEFB	B6H	;Y
0537	B3		DEFB	B3H	;D
0538	3F		DEFB	3FH	;A
0539	8F		DEFB	8FH	;E
053A	03		DEFB	03H	;R
053B	B5		DEFB	B5H	;L
053C	3F		DEFB	3FH	;A
053D	80	USE	DEFB	80H	;_
053E	80		DEFB	80H	;_
053F	80		DEFB	80H	;_
0540	80		DEFB	80H	;_
0541	CF		DEFB	0CFH	;E.
0542	AE		DEFB	AEH	;S
0543	A1		DEFB	A1H	;U
0544	80	RES	DEFB	80H	;_
0545	80		DEFB	80H	;_
0546	80		DEFB	80H	;_
0547	80		DEFB	80H	;_
0548	CF		DEFB	0CFH	;E.
0549	AE		DEFB	AEH	;S

054A	03		DEFB	03H	;R
054B	80	HR	DEFB	80H	;_
054C	80		DEFB	80H	;_
054D	80		DEFB	80H	;_
054E	00		DEFB	00H	;BL.
054F	00		DEFB	00H	;BL.
0550	43		DEFB	43H	;R
0551	3F		DEFB	3FH	;H
0552	00	FAULT	DEFB	00H	;BL.
0553	87		DEFB	87H	;T
0554	85		DEFB	85H	;L
0555	A1		DEFB	0A1H	;U
0556	3F		DEFB	3FH	;A
0557	0F		DEFB	0FH	;F
0558	00		DEFB	00H	;BL.
0559	14	VALUE	DEFB	14H	;TABLE OF VALUE FOR SET ERROR RATE
055A	12		DEFB	12H	;
055B	11		DEFB	11H	;
055C	09		DEFB	09H	;
055D	08		DEFB	08H	;
055E	06		DEFB	06H	;
055F	80	ERRB	DEFB	80H	;_
0560	80		DEFB	80H	;_
0561	80		DEFB	80H	;_
0562	80		DEFB	80H	;_
0563	C5		DEFB	C5H	;R.
0564	A3		DEFB	A3H	;R
0565	8F		DEFB	8FH	;E
0566	BD	ERR	DEFB	BDH	;0
0567	36		DEFB	36H	;4
0568	00		DEFB	00H	;BL.
0569	00		DEFB	00H	;BL.
056A	C5		DEFB	C5H	;R.
056B	A3		DEFB	A3H	;E
056C	8F		DEFB	8FH	;E
056D	BD		DEFB	BDH	;0
056E	9B		DEFB	9BH	;2
056F	00		DEFB	00H	;BL.
0570	00		DEFB	00H	;BL.
0571	C5		DEFB	C5H	;R.
0572	A3		DEFB	A3H	;E
0573	8F		DEFB	8FH	;E
0574	BD		DEFB	BDH	;0
0575	30		DEFB	30H	;1
0576	00		DEFB	00H	;BL.

0577	00	DEFB	00H	;BL.
0578	C5	DEFB	C5H	;R.
0579	A3	DEFB	A3H	;E
057A	8F	DEFB	8FH	;E
057B	BD	DEFB	BDH	;0
057C	30	DEFB	30H	;1
057D	02	DEFB	02H	;-
057E	00	DEFB	00H	;BL.
057F	C5	DEFB	C5H	;R.
0580	A3	DEFB	A3H	;E
0581	8F	DEFB	8FH	;E
0582	BD	DEFB	BDH	;0
0583	9B	DEFB	9BH	;2
0584	02	DEFB	02H	;-
0585	00	DEFB	00H	;BL.
0586	C5	DEFB	C5H	;R.
0587	A3	DEFB	A3H	;E
0588	8F	DEFB	8FH	;E
0589	BD	DEFB	BDH	;0
058A	36	DEFB	36H	;4
058B	02	DEFB	02H	;-
058C	00	DEFB	00H	;BL.
058D	C5	DEFB	C5H	;R.
058E	A3	DEFB	A3H	;E
058F	8F	DEFB	8FH	;E

;SYSTEM RAM AREA

6000		ORG	6000H	
6000	NO1	DEFS	2	
6002	DSBF	DEFS	1	
6003	DSBF2	DEFS	1	
6004	DSBF3	DEFS	1	
6005	DSBF4	DEFS	1	
6006	DSBF5	DEFS	1	
6007	DSBF6	DEFS	1	
6008	DSBF7	DEFS	1	
6009	NO2	DEFS	2	
600B	RMAX	DEFS	2	
600D	RMIN	DEFS	2	
600F	INDEX	DEFS	2	
6011	SET1	DEFS	1	
6012	SET12	DEFS	1	
6013	SET2	DEFS	1	
6014	SET3	DEFS	1	
6015	SET32	DEFS	1	
6016	TIMER1	DEFS	2	
6018	TIMER2	DEFS	2	

601A	OUTBF	DEFS	1
601B	DRDP	DEFS	2
601D	TOTAL	DEFS	2
601F	ACTUAL	DEFS	2
6021	TEMP	DEFS	4
6025		END	



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไปว่ากรณีใดที่ขึ้น คือขึ้นกับวิธีใช้ของแต่ละเรื่อง และตัวหนังสือที่ขึ้นด้วยของเอกสารที่ขึ้นที่ใครก็ได้

PAGE 21

***** SYMBOLIC REFERENCE TABLE *****

ACTUAL	601F	ADJ	0482	ADJ1	049D	ADJ2	04B7
ADJ3	04C6	ADJ4	04ED	ADJLP	0172	ADJUST	016F
ALREADY	0536	BLANK	0513	CL1	0121	CL2	0127
CMPEP	0119	CMPLP	010E	CTBL	0142	DEC2	039F
DEC3	0390	DECR	02F3	DECR1	0302	DECR2	0388
DELAY	01A3	DEST	017B	DISPLAY	0433	DL1	01A9
DL2	01A7	DLAY	013A	DLY1	013D	DROP	601B
DSBF	6002	DSBF2	6003	DSBF3	6004	DSBF4	6005
DSBF5	6006	DSBF6	6007	DSBF7	6008	ERR	0566
ERRB	055F	FASTER	018D	FAULT	0552	FILCMP	0106
FILL	0507	FLP1	050C	HEX7	015A	HEX756	0149
HR	054B	INC2	037C	INC3	036D	INCR	02DA
INCR1	02E9	INCR2	0365	INDEX	600F	INF1	0463
INF2	046E	INFRED	043C	INTP	0403	INTP1	040D
KEY1	02C5	KEYLOOP	02C3	KEYLP2	0347	LFAST	00C7
LP1	0002	LPEND	017C	LSLOW	00CF	MA1	03B4
MA2	03C7	MA3	03DB	MATH	03AF	MIX	02BA
ND1	6000	ND2	6009	NORMAL	019D	OK	04FA
OUTBF	601A	RAMTST	00E4	RATE	0528	RATEDSP	008B
RDY	051A	READY	0063	REPEAT	01B7	RES	0544
RLP1	01DD	RLP2	0257	RLP3	026D	RLP4	0266
RLP5	0273	RMAX	600B	RMIN	600D	SC1	0475
SCAN	046F	SEGTAB	0165	SET1	6011	SET12	6012
SET2	6013	SET3	6014	SET32	6015	SETERR	0339
SETRATE	030C	SETVOL	028D	SHIFT	03E9	SLOWER	0195
START	0040	STOPADJ	0082	SURE	052F	TEMP	6021
TIMER	0423	TIMER1	6016	TIMER2	6018	TOTAL	601D
USE	053D	VALUE	0559	VOL	0521	WAIT	0187
WLKLP	00F2	WLKLP1	00F4				

0000 ASSEMBLY ERRORS

APPLICATIONS OF THE 8255A

The 8255A is a very powerful tool for interfacing peripheral equipment to the microcomputer system. It represents the optimum use of available pins and is flexible enough to interface almost any I/O device without the need for additional external logic.

Each peripheral device in a microcomputer system usually has a "service routine" associated with it. The routine manages the software interface between the device and the CPU. The routine manages the software interface between the device and the CPU. The functional definition of the 8255A is programmed by the I/O service routine and becomes an extension of the system software. By examining the I/O devices interface characteristics for both data transfer and timing, and matching this information to the examples and tables in the detailed operational description, a control word can easily be developed to initialize the 8255A to exactly "fit" the application. Figures 19 through 25 present a few examples of typical applications of the 8255A.

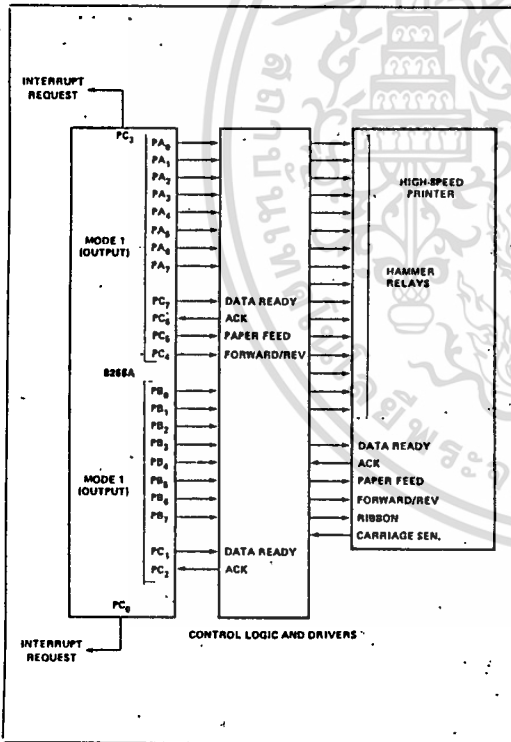


Figure 19. Printer Interface

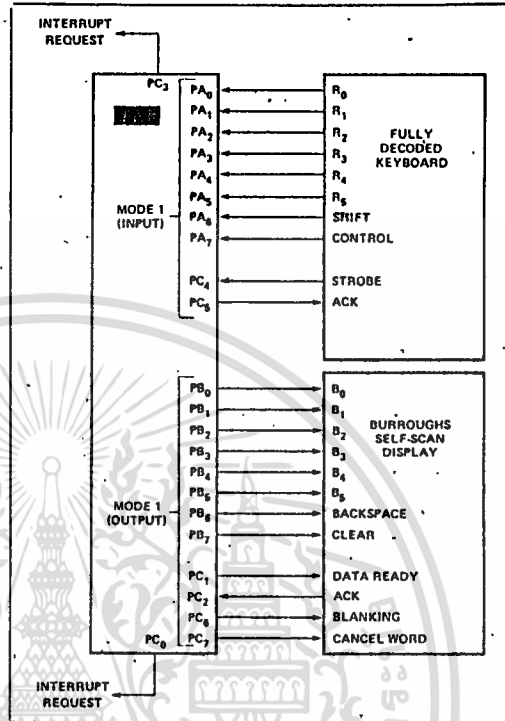


Figure 20. Keyboard and Display Interface

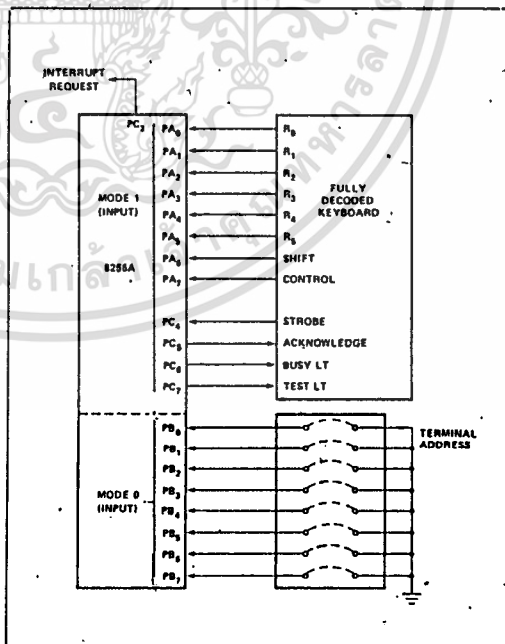


Figure 21. Keyboard and Terminal Address Interface

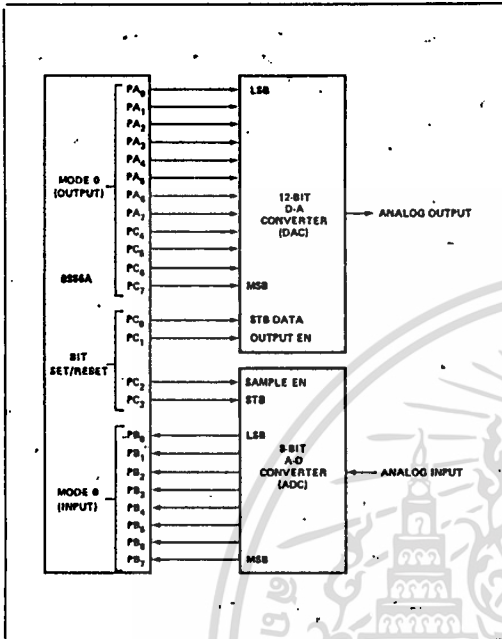


Figure 22. Digital to Analog, Analog to Digital

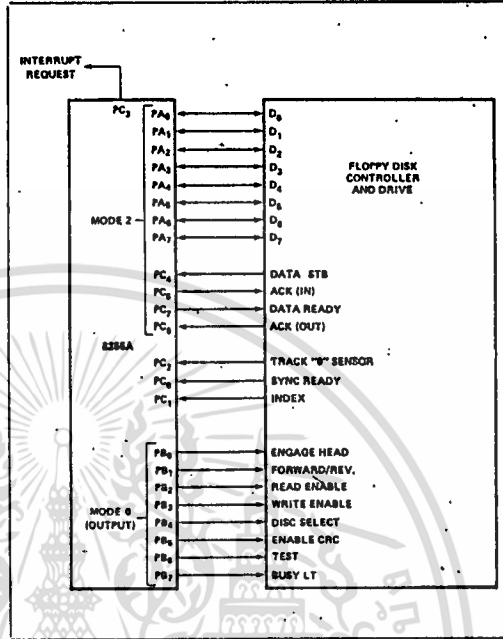


Figure 23. Basic Floppy Disk Interface

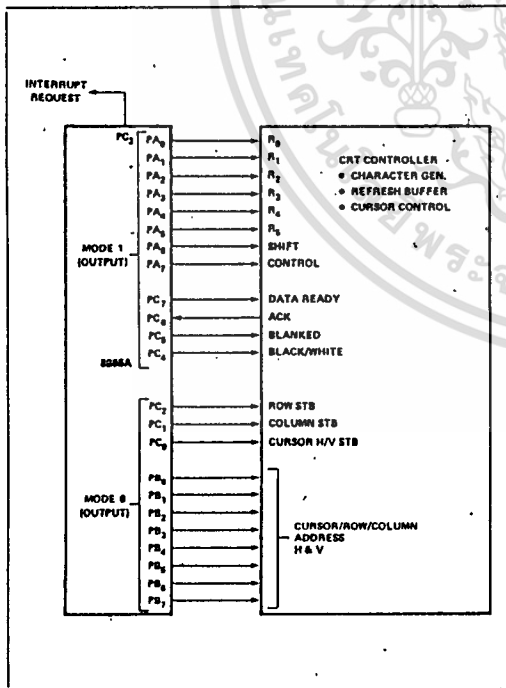


Figure 24. Basic CRT Controller Interface

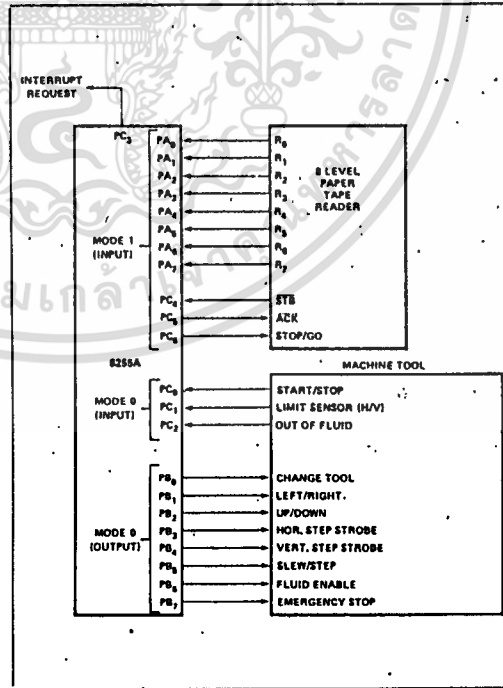


Figure 25. Machine Tool Controller Interface



ABSOLUTE MAXIMUM RATINGS*

Ambient Temperature Under Bias 0°C to 70°C
 Storage Temperature -65°C to +150°C
 Voltage on Any Pin
 With Respect to Ground -0.5V to +7V
 Power Dissipation 1 Watt

**NOTICE: Stresses above those listed under "Absolute Maximum Ratings" may cause permanent damage to the device. This is a stress rating only, and functional operation of the device at these or any other conditions above those indicated in the operational sections of this specification is not implied. Exposure to absolute maximum rating conditions for extended periods may affect device reliability.*

D.C. CHARACTERISTICS (TA = 0°C to 70°C, VCC = +5V ± 10%, GND = 0V) *

Symbol	Parameter	Min.	Max.	Unit	Test Conditions
V _{IL}	Input Low Voltage	-0.5	0.8	V	
V _{IH}	Input High Voltage	2.0	V _{CC}	V	
V _{OL} (DB)	Output Low Voltage (Data Bus)		0.45*	V	I _{OL} = 2.5mA
V _{OL} (PER)	Output Low Voltage (Peripheral Port)		0.45*	V	I _{OL} = 1.7mA
V _{OH} (DB)	Output High Voltage (Data Bus)	2.4		V	I _{OH} = -400µA
V _{OH} (PER)	Output High Voltage (Peripheral Port)	2.4		V	I _{OH} = -200µA
I _{DAR} ⁽¹⁾	Darlington Drive Current	-1.0	-4.0	mA	R _{EXT} = 750Ω; V _{EXT} = 1.5V
I _{CC}	Power Supply Current		120	mA	
I _{IL}	Input Load Current		±10	µA	V _{IN} = V _{CC} to 0V
I _{OFL}	Output Float Leakage		±10	µA	V _{OUT} = V _{CC} to .45V

NOTE:
 1. Available on any 8 pins from Port B and C.

CAPACITANCE (TA = 25°C, VCC = GND = 0V)

Symbol	Parameter	Min.	Typ.	Max.	Unit	Test Conditions
C _{IN}	Input Capacitance			10	pF	f _c = 1MHz
C _{I/O}	I/O Capacitance			20	pF	Unmeasured pins returned to GND

A.C. CHARACTERISTICS (TA = 0°C to 70°C, VCC = +5V ± 10%, GND = 0V) *

Bus Parameters

READ

Symbol	Parameter	8255A		8255A-5		Unit
		Min.	Max.	Min.	Max.	
t _{AR}	Address Stable Before READ	0		0		ns
t _{RA}	Address Stable After READ	0		0		ns
t _{RR}	READ Pulse Width	300		300		ns
t _{RD}	Data Valid From READ ⁽¹⁾		250		200	ns
t _{DF}	Data Float After READ	10	150	10	100	ns
t _{RV}	Time Between READs and/or WRITEs	850		850		ns

A.C. CHARACTERISTICS (Continued)

WRITE

Symbol	Parameter	8255A		8255A-5		Unit
		Min.	Max.	Min.	Max.	
t _{AW}	Address Stable Before WRITE	0		0		ns
t _{WA}	Address Stable After WRITE	20		20		ns
t _{WW}	WRITE Pulse Width	400		300		ns
t _{DW}	Data Valid to WRITE (T.E.)	100		100		ns
t _{WD}	Data Valid After WRITE	30		30		ns

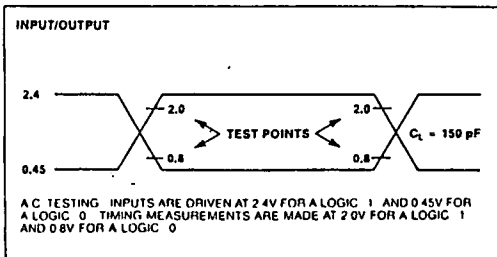
OTHER TIMINGS

Symbol	Parameter	8255A		8255A-5		Unit
		Min.	Max.	Min.	Max.	
t _{WB}	WR = 1 to Output ¹		350		350	ns
t _{IR}	Peripheral Data Before RD	0		0		ns
t _{HR}	Peripheral Data After RD	0		0		ns
t _{AK}	ACK Pulse Width	300		300		ns
t _{ST}	STB Pulse Width	500		500		ns
t _{PS}	Per. Data Before T.E. of STB	0		0		ns
t _{PH}	Per. Data After T.E. of STB	180		180		ns
t _{AD}	ACK = 0 to Output ¹		300		300	ns
t _{KD}	ACK = 1 to Output Float	20	250	20	250	ns
t _{WOB}	WR = 1 to OBF = 0 ¹		650		650	ns
t _{AOB}	ACK = 0 to OBF = 1 ¹		350		350	ns
t _{SIB}	STB = 0 to IBF = 1 ¹		300		300	ns
t _{RIB}	RD = 1 to IBF = 0 ¹		300		300	ns
t _{RIT}	RD = 0 to INTR = 0 ¹		400		400	ns
t _{SIT}	STB = 1 to INTR = 1 ¹		300		300	ns
t _{AIT}	ACK = 1 to INTR = 1 ¹		350		350	ns
t _{WIT}	WR = 0 to INTR = 0 ^{1,3}		450		450	ns

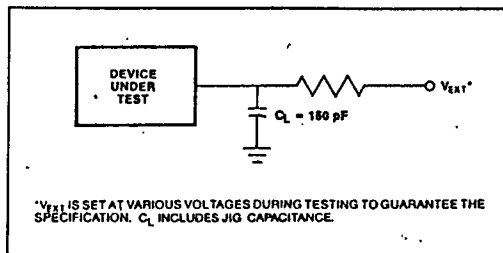
NOTES:

1. Test Conditions: C_L = 150 pF.
 2. Period of Reset pulse must be at least 50µs during or after power on. Subsequent Reset pulse can be 500 ns min.
 3. INTR[↑] may occur as early as WR_↓.
- * For Extended Temperature EXPRESS, use M8255A electrical parameters.

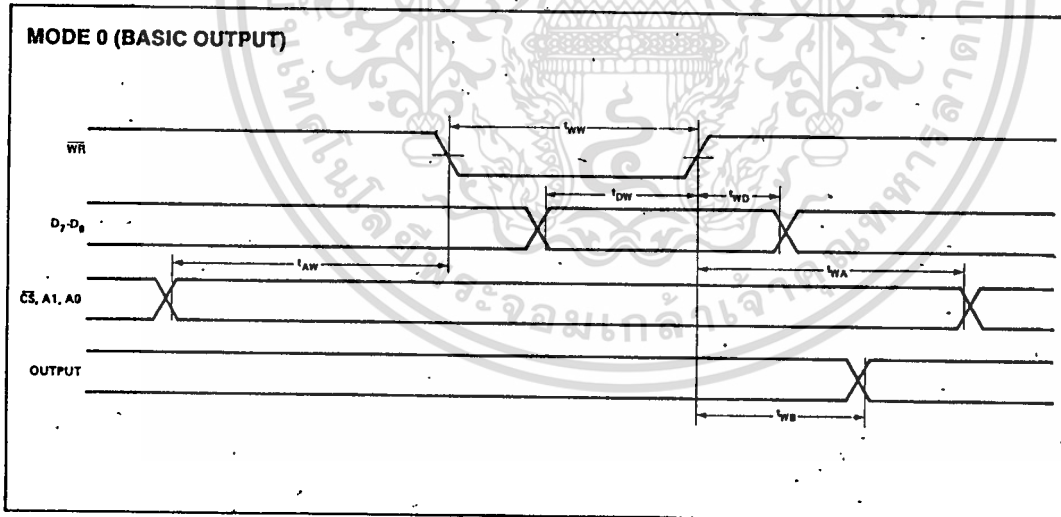
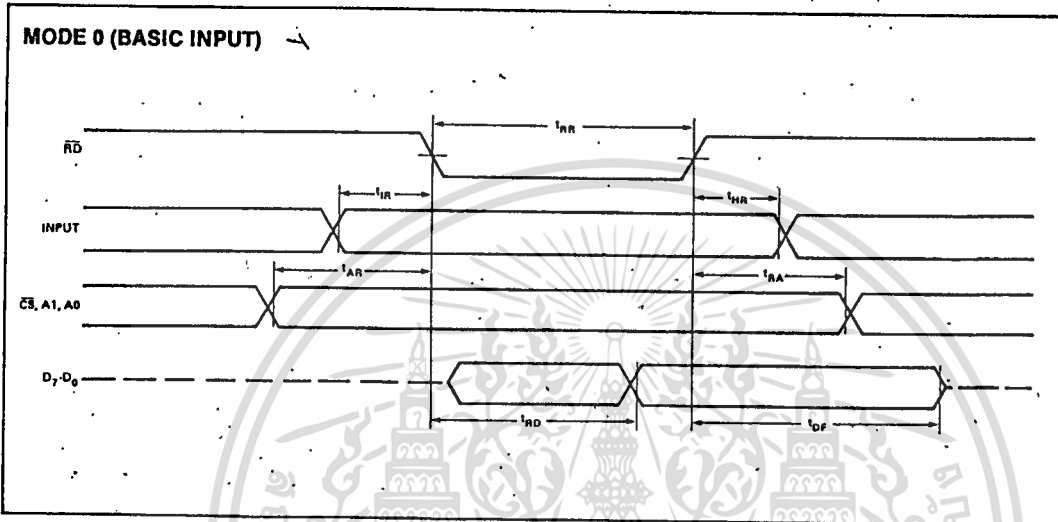
A.C. TESTING INPUT, OUTPUT WAVEFORM



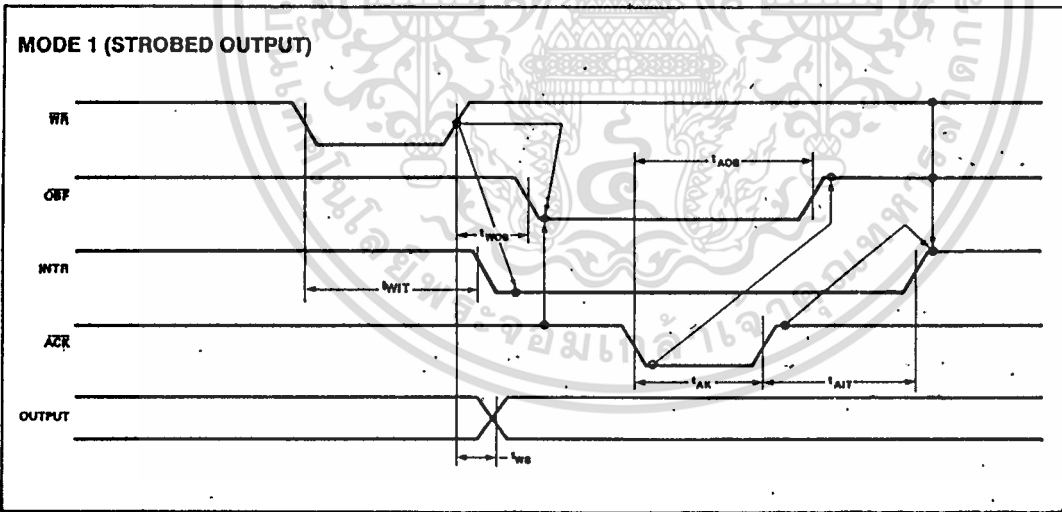
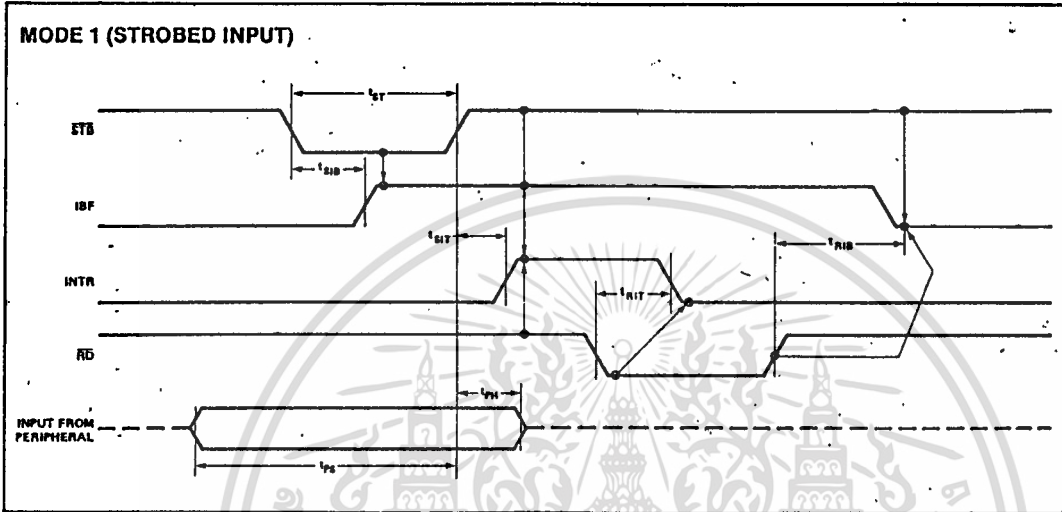
A.C. TESTING LOAD CIRCUIT



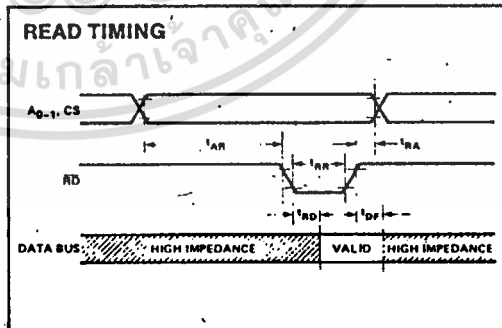
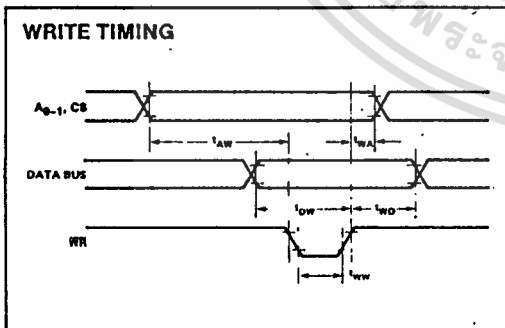
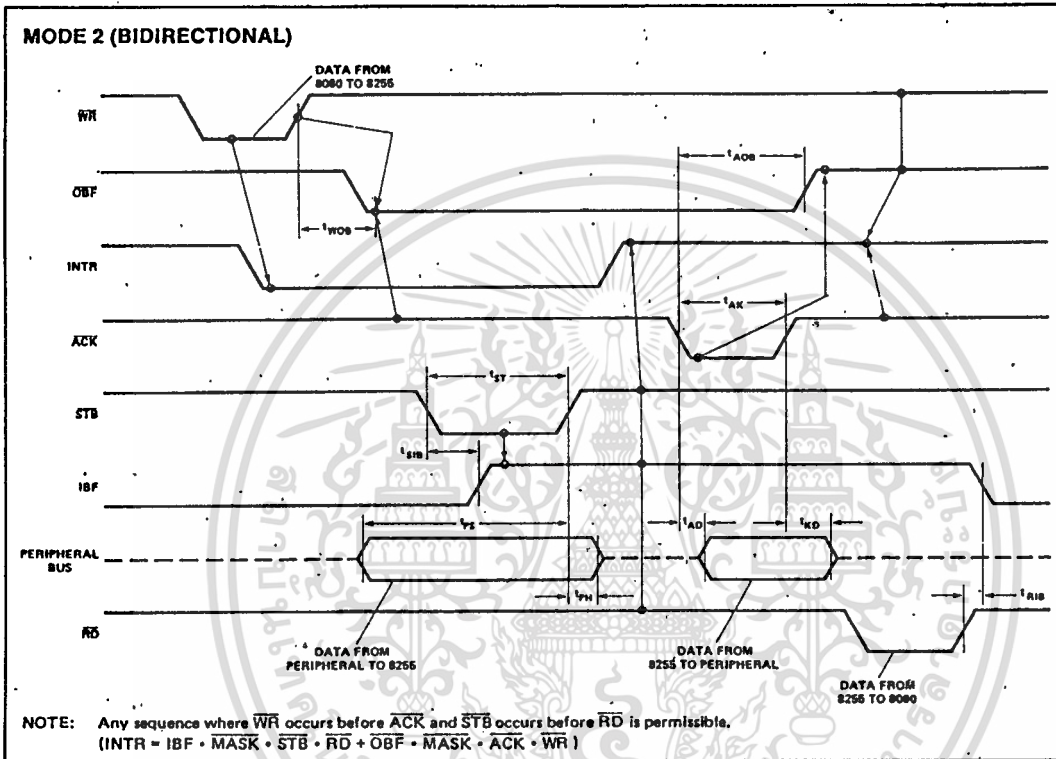
WAVEFORMS



WAVEFORMS (Continued)



WAVEFORMS (Continued)



**ABSOLUTE MAXIMUM RATINGS***

Ambient Temperature Under Bias	0°C to 70°C
Storage Temperature	-65°C to +150°C
Voltage On Any Pin	
With Respect to Ground	-0.5V to +7V
Power Dissipation	1 Watt

*NOTICE: Stresses above those listed under "Absolute Maximum Ratings" may cause permanent damage to the device. This is a stress rating only and functional operation of the device at these or any other conditions above those indicated in the operating sections of this specification is not implied. Exposure to absolute maximum rating conditions for extended periods may affect device reliability.

D.C. CHARACTERISTICS ($T_A = 0^\circ\text{C}$ to 70°C , $V_{CC} = 5\text{V} \pm 10\%$)*

Symbol	Parameter	Min.	Max.	Unit	Test Conditions
V_{IL}	Input Low Voltage	-0.5	0.8	V	
V_{IH}	Input High Voltage	2.2	$V_{CC} + 5\text{V}$	V	
V_{OL}	Output Low Voltage		0.45	V	Note 1
V_{OH}	Output High Voltage	2.4		V	Note 2
I_{IL}	Input Load Current		± 10	μA	$V_{IN} = V_{CC}$ to 0V
I_{OFL}	Output Float Leakage		± 10	μA	$V_{OUT} = V_{CC}$ to 45V
I_{CC}	V_{CC} Supply Current		140	mA	

CAPACITANCE ($T_A = 25^\circ\text{C}$, $V_{CC} = \text{GND} = 0\text{V}$)

Symbol	Parameter	Min.	Typ.	Max.	Unit	Test Conditions
C_{IN}	Input Capacitance			10	pF	$f_c = 1\text{ MHz}$
$C_{I/O}$	I/O Capacitance			20	pF	Unmeasured pins returned to V_{SS}

A.C. CHARACTERISTICS ($T_A = 0^\circ\text{C}$ to 70°C , $V_{CC} = 5.0\text{V} \pm 10\%$, $\text{GND} = 0\text{V}$)***Bus Parameters (Note 3)****READ CYCLE**

Symbol	Parameter	8253		8253-5		Unit
		Min.	Max.	Min.	Max.	
t_{AR}	Address Stable Before $\overline{\text{READ}}$	50		30		ns
t_{RA}	Address Hold Time for $\overline{\text{READ}}$	5		5		ns
t_{RR}	$\overline{\text{READ}}$ Pulse Width	400		300		ns
t_{RD}	Data Delay From $\overline{\text{READ}}^{\dagger}$		300		200	ns
t_{DF}	$\overline{\text{READ}}$ to Data Floating	25	125	25	100	ns
t_{RV}	Recovery Time Between $\overline{\text{READ}}$ and Any Other Control Signal	1		1		μs



A.C. CHARACTERISTICS (Continued)

WRITE CYCLE

Symbol	Parameter	8253		8253-5		Unit
		Min.	Max.	Min.	Max.	
t_{AW}	Address Stable Before WRITE	50		30		ns
t_{WA}	Address Hold Time for WRITE	30		30		ns
t_{WW}	WRITE Pulse Width	400		300		ns
t_{DW}	Data Set Up Time for WRITE	300		250		ns
t_{WD}	Data Hold Time for WRITE	40		30		ns
t_{RV}	Recovery Time Between WRITE and Any Other Control Signal	1		1		μ s

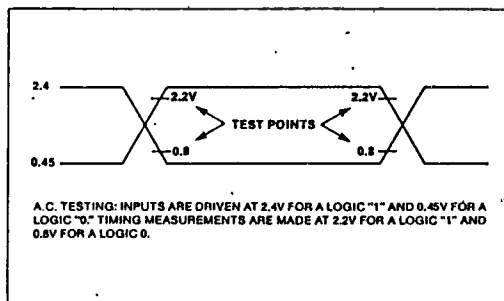
CLOCK AND GATE TIMING

Symbol	Parameter	8253		8253-5		Unit
		Min.	Max.	Min.	Max.	
t_{CLK}	Clock Period	380	dc	380	dc	ns
t_{PWH}	High Pulse Width	230		230		ns
t_{PWL}	Low Pulse Width	150		150		ns
t_{GW}	Gate Width High	150		150		ns
t_{GL}	Gate Width Low	100		100		ns
t_{GS}	Gate Set Up Time to CLK \uparrow	100		100		ns
t_{GH}	Gate Hold Time After CLK \uparrow	50		50		ns
t_{OD}	Output Delay From CLK \downarrow [4]		400	400		ns
t_{ODG}	Output Delay From Gate \downarrow [4]		300	300		ns

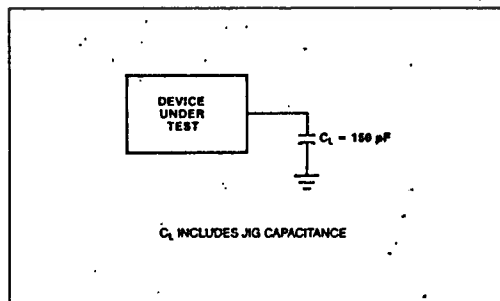
NOTES:

1. $I_{OL} = 2.2$ mA.
 2. $I_{OH} = -400$ μ A.
 3. AC timings measured at $V_{OH} = 2.2$, $V_{OL} = 0.8$.
 4. $C_L = 150$ pF.
- * For Extended Temperature EXPRESS, use M8253 electrical parameters.

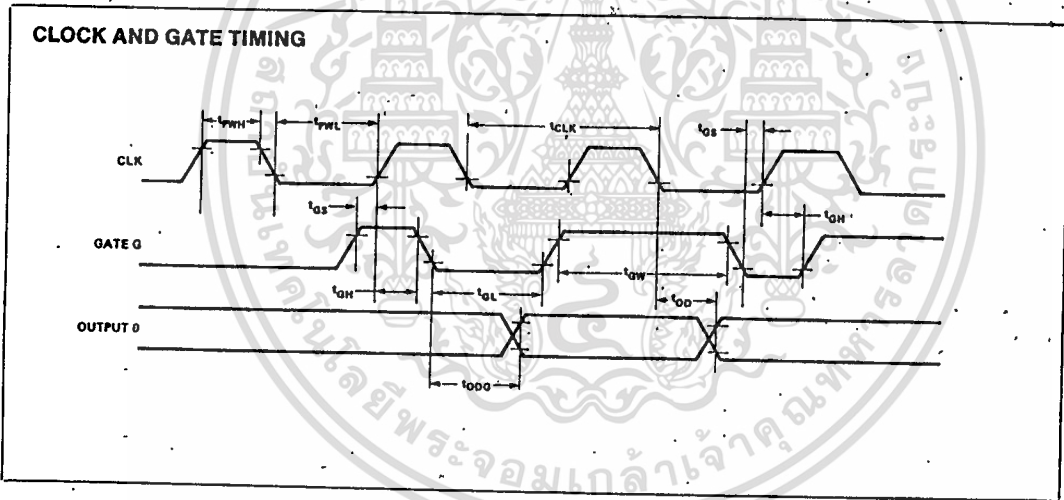
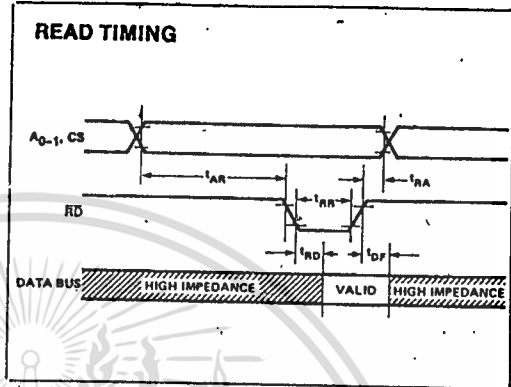
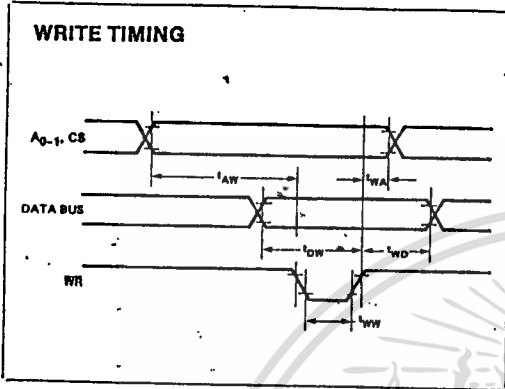
A.C. TESTING INPUT, OUTPUT WAVEFORM



A.C. TESTING LOAD CIRCUIT.



WAVEFORMS



8253 READ/WRITE PROCEDURE

Write Operations

The systems software must program each counter of the 8253 with the mode and quantity desired. The programmer must write out to the 8253 a MODE control word and the programmed number of count register bytes (1 or 2) prior to actually using the selected counter.

The actual order of the programming is quite flexible. Writing out of the MODE control word can be in any sequence of counter selection, e.g., counter #0 does not have to be first or counter #2 last. Each counter's MODE control word register has a separate address so that its loading is completely sequence independent. (SC0, SC1)

The loading of the Count Register with the actual count value, however, must be done in exactly the sequence programmed in the MODE control word (RL0, RL1). This loading of the counter's count register is still sequence independent like the MODE control word loading, but when a selected count register is to be loaded it must be loaded with the number of bytes programmed in the MODE control word (RL0, RL1). The one or two bytes to be loaded in the count register do not have to follow the associated MODE control word. They can be programmed at any time following the MODE control word loading as long as the correct number of bytes is loaded in order.

All counters are down counters. Thus, the value loaded into the count register will actually be decremented. Loading all zeroes into a count register will result in the maximum count (2^{16} for Binary or 10^4 for BCD). In MODE 0 the new count will not restart until the load has been completed. It will accept one of two bytes depending on how the MODE control words (RL0, RL1) are programmed. Then proceed with the restart operation.

MODE Control Word Counter n	
LSB	Count Register byte Counter n
MSB	Count Register byte Counter n

Note: Format shown is a simple example of loading the 8253 and does not imply that it is the only format that can be used.

Figure 8. Programming Format

		A1	A0
No. 1	MODE Control Word Counter 0	1	1
No. 2	MODE Control Word Counter 1	1	1
No. 3	MODE Control Word Counter 2	1	1
No. 4	LSB Count Register Byte Counter 1	0	1
No. 5	MSB Count Register Byte Counter 1	0	1
No. 6	LSB Count Register Byte Counter 2	1	0
No. 7	MSB Count Register Byte Counter 2	1	0
No. 8	LSB Count Register Byte Counter 0	0	0
No. 9	MSB Count Register Byte Counter 0	0	0

Note: The exclusive addresses of each counter's count register make the task of programming the 8253 a very simple matter, and maximum effective use of the device will result if this feature is fully utilized.

Figure 9. Alternate Programming Formats

Read Operations

In most counter applications it becomes necessary to read the value of the count in progress and make a computational decision based on this quantity. Event counters are probably the most common application that uses this function. The 8253 contains logic that will allow the programmer to easily read the contents of any of the three counters without disturbing the actual count in progress.

There are two methods that the programmer can use to read the value of the counters. The first method involves the use of simple I/O read operations of the selected counter. By controlling the A0, A1 inputs to the 8253 the programmer can select the counter to be read (remember that no read operation of the mode register is allowed A0, A1-11). The only requirement with this method is that in order to assure a stable count reading the actual operation of the selected counter must be inhibited either by controlling the Gate input or by external logic that inhibits the clock input. The contents of the counter selected will be available as follows:

- first I/O Read contains the least significant byte (LSB).
- second I/O Read contains the most significant byte (MSB).

Due to the internal logic of the 8253 it is absolutely necessary to complete the entire reading procedure. If two bytes are programmed to be read then two bytes must be read before any loading WR command can be sent to the same counter.

Read Operation Chart

A1	A0	RD	
0	0	0	Read Counter No. 0
0	1	0	Read Counter No. 1
1	0	0	Read Counter No. 2
1	1	0	Illegal

Reading While Counting

In order for the programmer to read the contents of any counter without effecting or disturbing the counting operation the 8253 has special internal logic that can be accessed using simple WR commands to the MODE register. Basically, when the programmer wishes to read the contents of a selected counter "on the fly" he loads the MODE register with a special code which latches the present count value into a storage register so that its contents contain an accurate, stable quantity. The programmer then issues a normal read command to the selected counter and the contents of the latched register is available.

MODE Register for Latching Count

A0, A1 = 11

D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
SC1	SC0	0	0	X	X	X	X

- SC1, SC0 — specify counter to be latched.
- D5, D4 — 00 designates counter latching operation.
- X — don't care.

The same limitation applies to this mode of reading the counter as the previous method. That is, it is mandatory to complete the entire read operation as programmed. This command has no effect on the counter's mode.

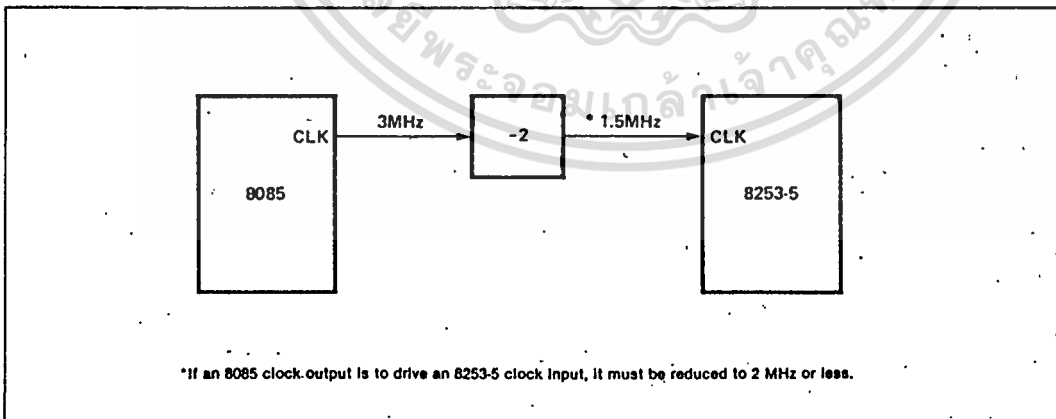


Figure 10. MCS-85 Clock Interface*

NPN PNP
TIP41 TIP42
TIP41A TIP42A
TIP41B TIP42B
TIP41C TIP42C

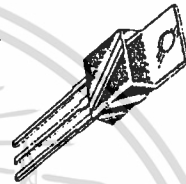
**COMPLEMENTARY SILICON PLASTIC
 POWER TRANSISTORS**

... designed for use in general purpose amplifier and switching applications.

- Collector-Emitter Saturation Voltage –
 $V_{CE(sat)} = 1.5 \text{ Vdc (Max) @ } I_C = 6.0 \text{ Adc}$
- Collector-Emitter Sustaining Voltage –
 $V_{CEO(sus)} = 40 \text{ Vdc (Min) – TIP41, TIP42}$
 $= 60 \text{ Vdc (Min) – TIP41A, TIP42A}$
 $= 80 \text{ Vdc (Min) – TIP41B, TIP42B}$
 $= 100 \text{ Vdc (Min) – TIP41C, TIP42C}$
- High Current Gain – Bandwidth Product
 $f_T = 3.0 \text{ MHz (Min) @ } I_C = 500 \text{ mAdc}$
- Compact TO-220/AB Package
- TO-66 Leadform Also Available

**6 AMPERE
 POWER TRANSISTORS
 COMPLEMENTARY SILICON**

**40-60-80-100 VOLTS
 65 WATTS**



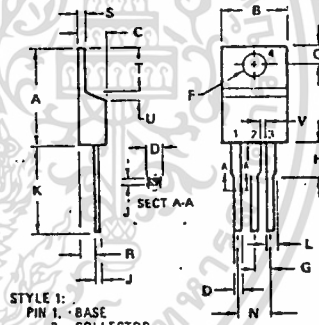
***MAXIMUM RATINGS**

Rating	Symbol	TIP41 TIP42	TIP41A TIP42A	TIP41B TIP42B	TIP41C TIP42C	Unit
Collector-Emitter Voltage	V_{CEO}	40	60	80	100	Vdc
Collector-Base Voltage	V_{CB}	40	60	80	100	Vdc
Emitter-Base Voltage	V_{EB}	5.0				Vdc
Collector Current - Continuous	I_C	6				Adc
Peak		10				
Base Current	I_B	2.0				Adc
Total Power Dissipation @ $T_C = 25^\circ\text{C}$ Derate above 25°C	P_D	65				Watts W/°C
		0.52				
Total Power Dissipation @ $T_A = 25^\circ\text{C}$ Derate above 25°C	P_D	2.0				Watts W/°C
		0.016				
Unclamped Inductive Load Energy (1)	E	62.5				°C/W
Operating and Storage Junction Temperature Range	T_J, T_{stg}	-65 to +150				°C

THERMAL CHARACTERISTICS

Characteristic	Symbol	Max	Unit
Thermal Resistance, Junction to Case	$R_{\theta JC}$	1.92	°C/W
Thermal Resistance, Junction to Ambient	$R_{\theta JA}$	62.5	°C/W

(1) $I_C = 2.8 \text{ A, L} = 50 \text{ mH, P.R.F.} = 10 \text{ Hz, } V_{CC} = 10 \text{ V, } R_{BE} = 100 \Omega.$



STYLE 1:
 PIN 1. BASE
 2. COLLECTOR
 3. EMITTER
 4. COLLECTOR

DIM	MILLIMETERS		INCHES	
	MIN	MAX	MIN	MAX
A	15.11	15.75	0.595	0.620
B	9.55	10.29	0.380	0.405
C	4.06	4.82	0.160	0.190
D	0.64	0.89	0.025	0.035
F	3.61	3.73	0.142	0.147
G	2.41	2.67	0.095	0.105
H	2.79	3.30	0.110	0.130
J	0.36	0.55	0.014	0.022
K	12.70	14.27	0.500	0.562
L	1.14	1.27	0.045	0.050
N	4.83	5.33	0.190	0.210
O	2.54	3.04	0.100	0.120
R	2.04	2.79	0.080	0.110
S	1.14	1.39	0.045	0.055
T	5.97	6.48	0.235	0.255
U	0.76	1.27	0.030	0.050
V	1.14	-	0.045	-

CASE 221A.02
 TO-220AB

TIP41, TIP41A, TIP41B, TIP41C, NPN, TIP42, TIP42A, TIP42B, TIP42C, PNP

ELECTRICAL CHARACTERISTICS (T_C = 25°C unless otherwise noted)

Characteristic	Symbol	Min	Max	Unit
OFF CHARACTERISTICS				
Collector-Emitter Sustaining Voltage (1) (I _C = 30 mA, I _B = 0)	TIP41, TIP42 TIP41A, TIP42A TIP41B, TIP42B TIP41C, TIP42C	V _{CEO(sus)}	40 60 80 100	Vdc
Collector Cutoff Current (V _{CE} = 30 Vdc, I _B = 0) (V _{CE} = 60 Vdc, I _B = 0)	TIP41, TIP41A, TIP42, TIP42A TIP41B, TIP41C, TIP42B, TIP42C	I _{CEO}	— —	0.7 0.7
Collector Cutoff Current (V _{CE} = 40 Vdc, V _{EB} = 0) (V _{CE} = 60 Vdc, V _{EB} = 0) (V _{CE} = 80 Vdc, V _{EB} = 0) (V _{CE} = 100 Vdc, V _{EB} = 0)	TIP41, TIP42 TIP41A, TIP42A TIP41B, TIP42B TIP41C, TIP42C	I _{CES}	— — — —	400 400 400 400
Emitter Cutoff Current (V _{BE} = 5.0 Vdc, I _C = 0)		I _{EBO}	—	1.0
ON CHARACTERISTICS (1)				
DC Current Gain (I _C = 0.3 Adc, V _{CE} = 4.0 Vdc) (I _C = 3.0 Adc, V _{CE} = 4.0 Vdc)		h _{FE}	30 15	— 75
Collector-Emitter Saturation Voltage (I _C = 6.0 Adc, I _B = 600 mA)		V _{CE(sat)}	—	1.5
Base-Emitter On Voltage (I _C = 6.0 Adc, V _{CE} = 4.0 Vdc)		V _{BE(on)}	—	2.0
DYNAMIC CHARACTERISTICS				
Current Gain – Bandwidth Product (2) (I _C = 500 mA, V _{CE} = 10 Vdc, f _{test} = 1 MHz)		f _T	3.0	—
Small-Signal Current Gain (I _C = 0.5 Adc, V _{CE} = 10 Vdc, f = 1 kHz)		h _{ie}	20	—

(1) Pulse Test: Pulsewidth < 300 μs, Duty Cycle < 2.0%.

(2) f_T = |h_{ie}| • f_{test}

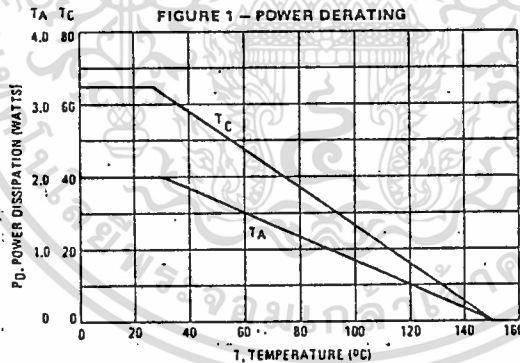


FIGURE 2 – SWITCHING TIME TEST CIRCUIT

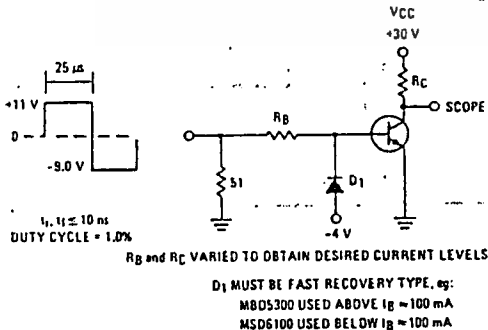
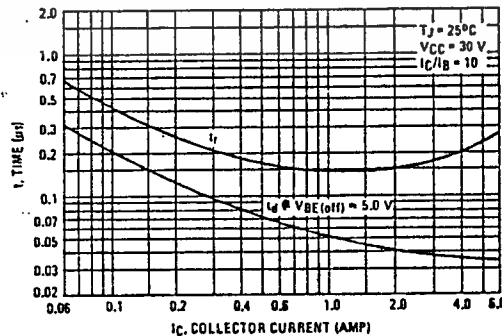


FIGURE 3 – TURN-ON TIME



TIP41, TIP41A, TIP41B, TIP41C, NPN, TIP42, TIP42A, TIP42B, TIP42C, PNP

FIGURE 4 - THERMAL RESPONSE

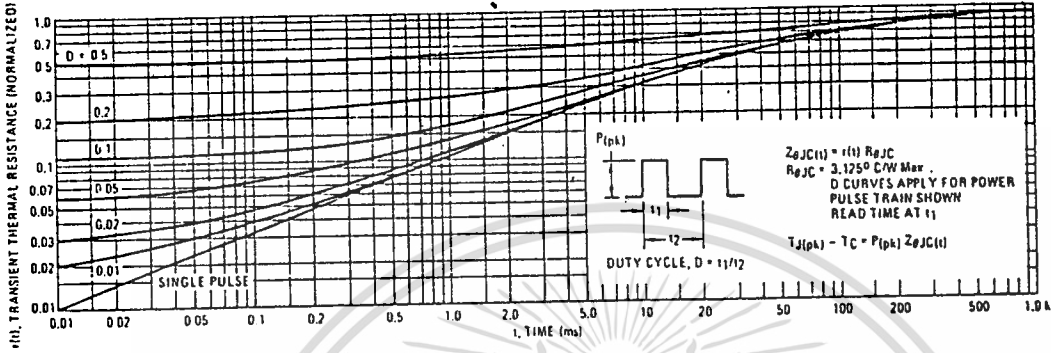
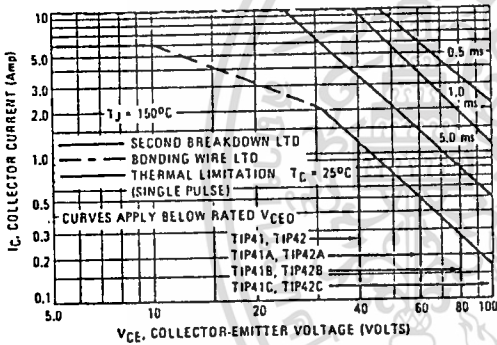


FIGURE 5 - ACTIVE-REGION SAFE OPERATING AREA



There are two limitations on the power handling ability of a transistor: average junction temperature and second breakdown. Safe operating area curves indicate I_C - V_{CE} limits of the transistor that must be observed for reliable operation; i.e., the transistor must not be subjected to greater dissipation than the curves indicate.

The data of Figure 5 is based on $T_{J(pk)} = 150^\circ C$; T_C is variable depending on conditions. Second breakdown pulse limits are valid for duty cycles to 10% provided $T_{J(pk)} \leq 150^\circ C$. $T_{J(pk)}$ may be calculated from the data in Figure 4. At high case temperatures, thermal limitations will reduce the power that can be handled to values less than the limitations imposed by second breakdown.

FIGURE 6 - TURN-OFF TIME

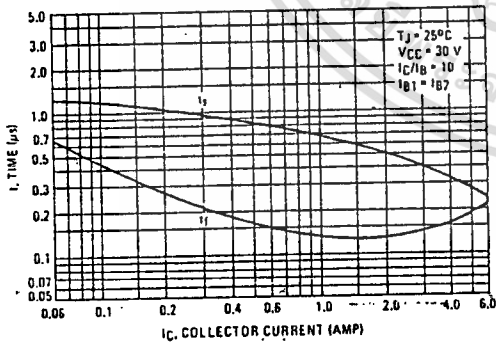
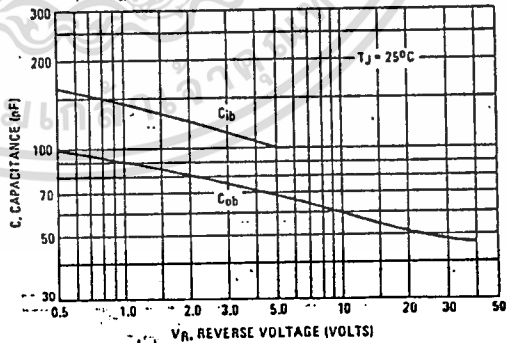


FIGURE 7 - CAPACITANCE



TIP41, TIP41A, TIP41B, TIP41C, NPN, TIP42, TIP42A, TIP42B, TIP42C, PNP

FIGURE 8 - DC CURRENT GAIN

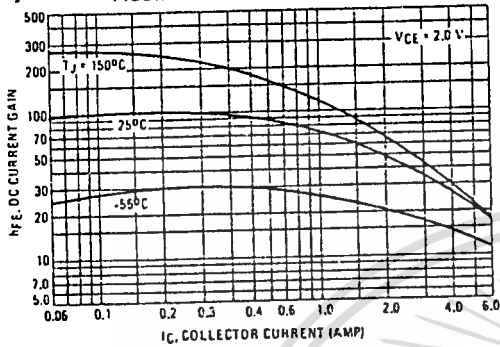


FIGURE 9 - COLLECTOR SATURATION REGION

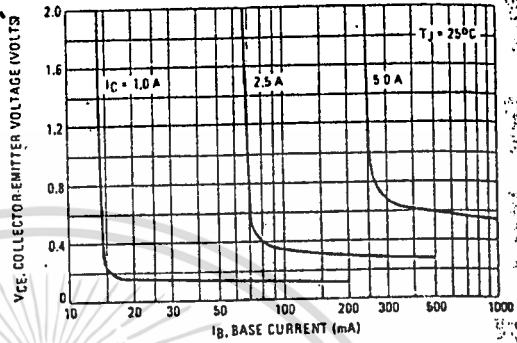


FIGURE 10 - "ON" VOLTAGES

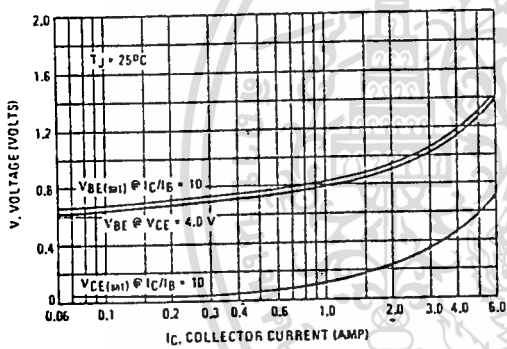


FIGURE 11 - TEMPERATURE COEFFICIENTS

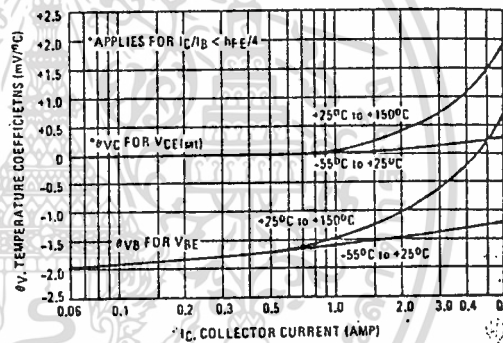


FIGURE 12 - COLLECTOR CUT-OFF REGION

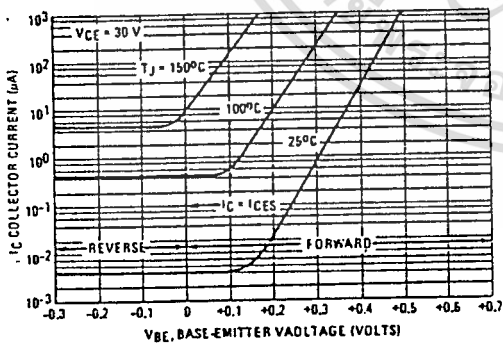
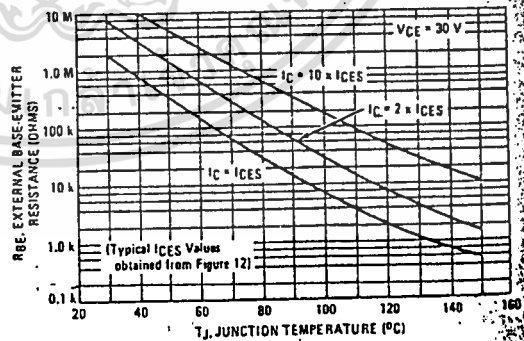


FIGURE 13 - EFFECTS OF BASE-EMITTER RESISTANCE



TYPE TIL38 P-N GALLIUM ARSENIDE INFRARED-EMITTING DIODE

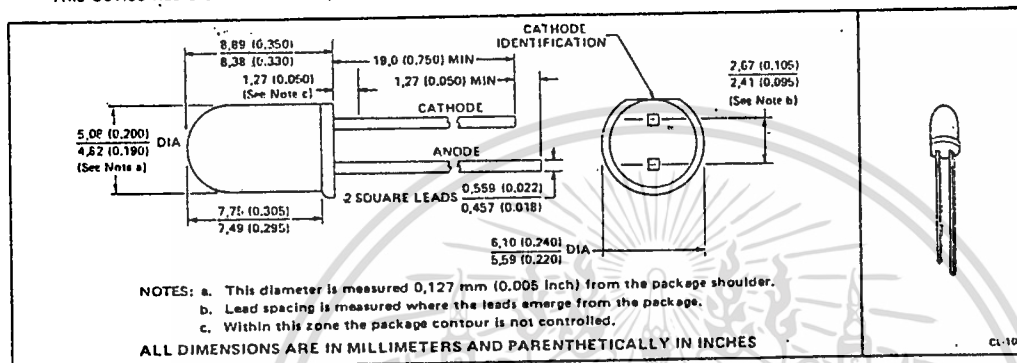
D2594, JULY 1980—REVISED APRIL 1983

DESIGNED TO EMIT NEAR-INFRARED RADIATION

- Output Spectrally Compatible with Silicon Sensors (e.g., TIL100, TIL413, TIL414)
- High Power Output with a Beam Angle of 50°

mechanical data

This device has a tinted molded plastic body similar in size to lamp style T-1½.



3
IR EMITTERS

absolute maximum ratings at 25°C free-air temperature (unless otherwise noted)

Reverse Voltage	5 V
Continuous Forward Current at (or below) 25°C Free-Air Temperature (See Note 1)	100 mA
Peak Forward Current (See Note 2)	2 A
Operating Free-Air Temperature Range	-40°C to 80°C
Storage Temperature	-40°C to 100°C
Lead Temperature 1,6 mm (1/16 inch) from Case for 5 Seconds	240°C

operating characteristics at 25°C free-air temperature

PARAMETER	TEST CONDITIONS	MIN	TYP	MAX	UNIT
P_O Radiant Power Output	$I_F = 100$ mA, See Note 3	6	8		mW
I_b Axial Radiant Intensity ¹			15		mW/sr
λ_p Wavelength at Peak Emission	$I_F = 20$ mA	915	940	975	nm
$\Delta\lambda$ Spectral Bandwidth Between Half-Power Points			50°	75	nm
θ_{HI} Emission Beam Angle Between Half-Intensity Points			50°	75	
V_F Static Forward Voltage	$I_F = 100$ mA		1.4	1.75	
	$I_F = 1$ A, $t_W = 10$ μ s, duty cycle $\leq 1\%$		2.55		V
C Capacitance	$V_F = 0$, $f = 1$ MHz		25		pF
t_r Radiant Pulse Rise Time ²			600		ns
t_f Radiant Pulse Fall Time ²	$I_{FM} = 100$ mA, $t_W \geq 5$ μ s		350		ns

¹Axial radiant intensity is measured over 0.1 steradian on the mechanical axis. One steradian is the solid angle at the center of a sphere subtended by a portion of the surface area equal to the square of the radius of the sphere. There are 4 π steradians in a complete sphere.

²Radiant pulse rise time is the time required for a change in radiant power output from 10% to 90% of its peak value for a step change in current; radiant pulse fall time is the time required for a change in radiant power output from 90% to 10% of its peak value for a step change in current.

NOTES: 1. Derate linearly to 80°C free-air temperature at the rate of 1.82 mA/°C.

2. This value applies for $t_W \leq 10$ μ s, $f \leq 1$ kHz. See Figure 1.

3. These parameters must be measured using pulse techniques, $t_W = 10$ ms, duty cycle $\leq 1\%$.

Copyright © 1983 by Texas Instruments Incorporated

TEXAS INSTRUMENTS
INCORPORATED

POST OFFICE BOX 225012 • DALLAS, TEXAS 75285

3-15

TYPE TIL38
P-N GALLIUM ARSENIDE INFRARED-EMITTING DIODE

ABSOLUTE MAXIMUM RATINGS

PEAK FORWARD CURRENT
vs
PULSE WIDTH

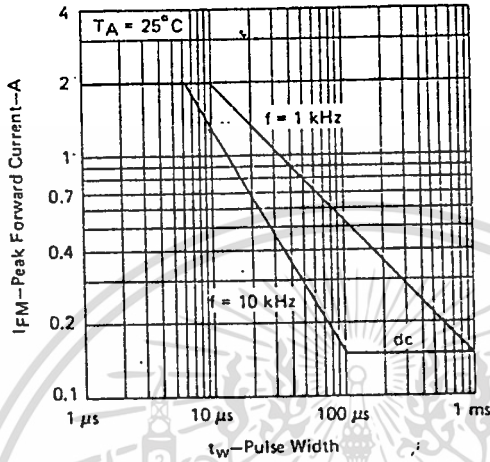


FIGURE 1

TYPICAL CHARACTERISTICS

FORWARD CONDUCTION CHARACTERISTICS

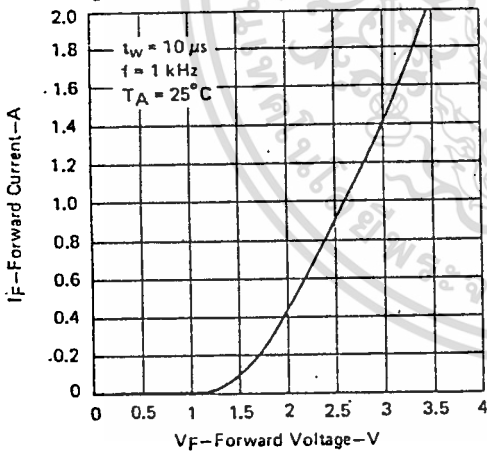


FIGURE 2

AXIAL RADIANT INTENSITY
vs
PEAK FORWARD CURRENT

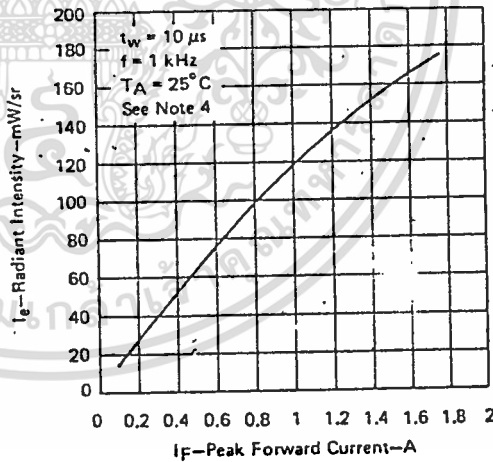


FIGURE 3

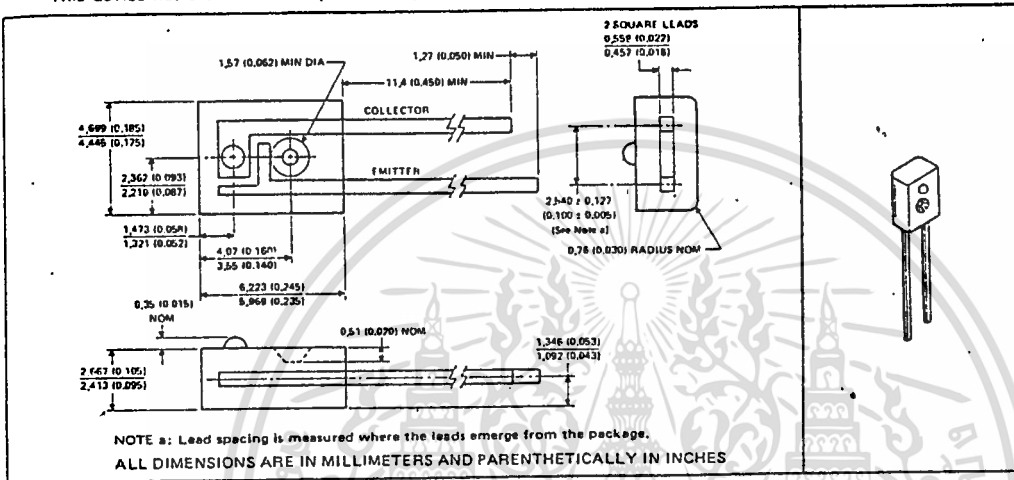
NOTE 4: Axial radiant intensity is measured over 0.01 steradian on the mechanical axis.

TYPE TIL415
N-P-N SILICON PHOTOTRANSISTOR
D2690, FEBRUARY 1983

- Recommended for Applications Requiring Low-Cost Discrete Phototransistors
- Spectrally and Mechanically Compatible with TIL40 Infrared Emitter
- Designed for use in Housings or Printed Circuit Boards

mechanical data

This device has a clear molded plastic body and is similar to TIL411 except the pinout is reversed.



PHOTODETECTORS

absolute maximum ratings at 25°C free-air temperature (unless otherwise noted)

Collector-Emitter Voltage	30 V
Emitter-Collector Voltage	7 V
Continuous Collector Current	50 mA
Continuous Device Dissipation at (or below) 25°C Free-Air Temperature (see Note 1)	50 mW
Operating Free-Air Temperature Range	-40°C to 80°C
Storage Temperature Range	-40°C to 100°C
Lead Temperature 1.6 mm (1/16 inch) from Case for 3 Seconds	260°C

electrical characteristics at free-air temperature

PARAMETER	TEST CONDITIONS	MIN	TYP	MAX	UNIT
V _{(BR)CEO} Collector-Emitter Breakdown Voltage	I _C = 100 μA, E _B = 0	30			V
V _{(BR)ECO} Emitter-Collector Breakdown Voltage	I _E = 100 μA, E _B = 0	7			V
I _D Dark Current	V _{CE} = 5 V, E _B = 0			100	nA
I _L Light Current	V _{CE} = 5 V, E _B = 500 μW/cm ² , See Note 2	100	400		μA
V _{CE(sat)} Collector-Emitter Saturation Voltage	I _C = 80 μA, E _B = 500 μW/cm ² , See Note 2		0.15		V

switching characteristics at 25°C free-air temperature

PARAMETER	TEST CONDITIONS	TYP	MAX	UNIT
t _r Rise Time	V _{CC} = 10 V, I _L = 100 μA, R _L = 1 kΩ, See Figure 1	25		μs
t _f Fall Time		25		

- NOTES:
- Derate linearly to 80°C free-air temperature at the rate of 0.91 mW/°C.
 - Irradiance (E₀) is the radiant power per unit area incident upon a surface. For these measurements the source is an infrared-emitting diode, wavelength at peak emission is 930 nm, and spectral bandwidth is 45 nm.

Copyright © 1983 by Texas Instruments Incorporated.

TEXAS INSTRUMENTS
INCORPORATED

POST OFFICE BOX 225012 • DALLAS, TEXAS 75265

5-27

TYPE TIL415 N-P-N SILICON PHOTOTRANSISTOR

PARAMETER MEASUREMENT INFORMATION

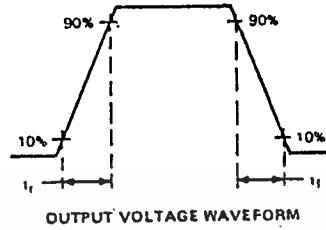
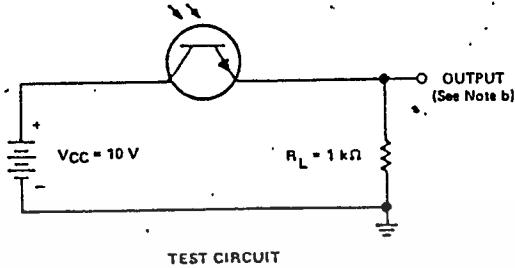
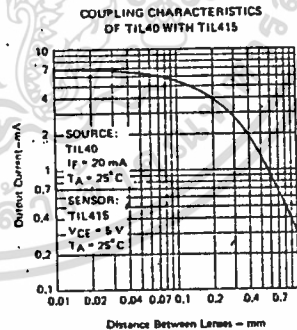
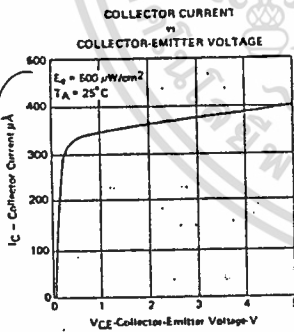
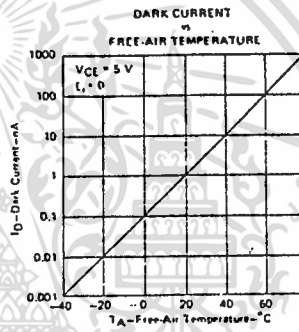
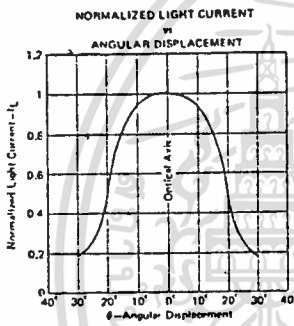


FIGURE 1

- NOTES: a. Input irradiance is supplied by a pulsed gallium arsenide infrared emitter with rise and fall times of less than 50 ns. Incident irradiance is adjusted for $I_L = 100 \mu\text{A}$.
 b. Output waveform is monitored on an oscilloscope with the following characteristics: $t_r < 25 \text{ ns}$, $r_{in} > 1 \text{ M}\Omega$, $C_{in} < 20 \text{ pF}$.

TYPICAL CHARACTERISTICS



PHOTODETECTORS

กิติกรรมประกาศ.

ปริญญานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จลุล่วงไปด้วยดี ทั้งนี้เนื่องมาจากความอนุเคราะห์ให้คำปรึกษาที่ดีจาก รศ.มนัส สังวรศิลป์ อ.พิชัย คุณศิริวานิชกร และ อ.ประภากร สุวรรณะ ได้รับความช่วยเหลือให้เข้าไปศึกษาต่ออุปกรณ์การแพทย์ของจริงในห้องไอซียู และให้คำปรึกษาต่างๆเป็นอย่างดีจาก พญ.สมศรี ดาวฉาย อาจารย์แพทย์ประจำภาควิชาสรีรวิทยา โรงพยาบาลศิริราช ผู้ดูแลแผนกซ่อมสร้างอุปกรณ์ทางการแพทย์ อีกทั้งนายแพทย์ชัชณะ มะกรสารผู้ให้แนวความคิดในการทำวิจัยเครื่องมือชนิดนี้ และบรรดาเพื่อนและน้องทั้งหลายที่ให้ความช่วยเหลือ และคำแนะนำที่ดีตลอดมา โดยเฉพาะอย่างยิ่ง นายประสิทธิ์ วรฉัตรราวิษ จึงใคร่ขอขอบพระคุณท่านผู้ได้กล่าวถึงมา ณ โอกาสนี้เป็นอย่างสูง



หนังสืออ้างอิง

ก. เอกสารอ้างอิงที่เป็นภาษาไทย

1. ชูชัย ธารสารตั้งเจริญ, "การใช้งาน Z80", นิลิกส์เซ็นเตอร์ การพิมพ์, 2528
2. เคนลิตซ์ คำชมภู, "เครื่องนับจำนวนโดยใช้อินฟราเรด", วารสารคอมพิวเตอร์อิเล็กทรอนิกส์เวิลด์, ฉบับที่ 124, หน้า 103-107, กรกฎาคม 2532
3. ชาญชัย ธีระพิทยานนท์ และ ชาตรี เฟดิมพรมรัมย์, "Infusion Pump", ปรินญา นิพนธ์, ปีการศึกษา 2529

ข. เอกสารอ้างอิงที่เป็นภาษาอังกฤษ

1. Lance A. Leventhal, " Z80 Assembly Language Programming ", McGraw-Hill, 1986
2. Lance A. Leventhal and Winthrop Saville, " Z80 Assembly Language Subroutine ", McGraw-Hill, 1984
3. John Uffenbeck, "Microcomputers and Microprocessors", Prentice-Hall International, Inc., 1985
4. "MPF-I Plus Manual", Multitech Industrial Corp., Taiwan, 1981
5. Darold Wobschall, "Circuit Design for Electronic Instrumentation", McGraw-Hill, 1987