



ปริ้นท์เตอร์บัฟเฟอร์  
PRINTER BUFFER



ปฏิญานินพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต  
ภาควิชาเทคนิคอุตสาหกรรม  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง  
ปีการศึกษา 2534

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารที่ 009596 ใช้

หัวข้อปริญญาโท ปรีนเตอร์ บัฟเฟอร์

โดย นาย เกียรติ อินทรสุริยวงศ์  
นาย คงศักดิ์ คำเสงี่ยม

ภาควิชา เทคโนโลยีอุตสาหกรรม

อาจารย์ที่ปรึกษา อาจารย์ ชวลิต เภญจางคประเสริฐ

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง อนุมัติให้นำ  
ปริญญาโทฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรอุตสาหกรรมบัณฑิต

คณะกรรมการสอบปริญญาโท

..... อาจารย์ที่ปรึกษา  
 (.....)  
 ..... กรรมการ  
 (.....)  
 ..... กรรมการ  
 (.....)  
 ..... กรรมการ  
 (.....)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# ปริ้นท์เตอร์บัฟเฟอร์

นาย เกียรติ อินทสรวิวงษ์ รหัส 33.131202  
นาย คงศักดิ์ คำเสงี่ยม รหัส 33.131203  
อาจารย์ ขวลิต เบนุจางคประเสริฐ อาจารย์ที่ปรึกษา  
ปีการศึกษา 2534

## บทคัดย่อ

ในปัจจุบันมีการใช้ computer ในการปฏิบัติงานมากขึ้น ซึ่งต้องการความรวดเร็ว ดังนั้นอุปกรณ์ที่ใช้กับ computer จึงมีบทบาทสำคัญไปด้วยอย่างเช่น printer เป็นต้น และเพื่อความรวดเร็วในการส่งข้อมูลจาก computer ไปพิมพ์ยัง printer และบางครั้งมี computer หลายตัว แต่มี printer น้อยกว่า computer ทำให้เสียเวลาในการสลับสายระหว่าง printer กับ computer จึงมีอุปกรณ์ที่อำนวยความสะดวกในการทำงานในเรื่องนี้ ซึ่งมีชื่อว่า "printer buffer"

โดย printer buffer จะจัดการเกี่ยวกับการรับข้อมูลที่ส่งมาจาก computer หลาย ๆ ตัวเข้ามาเก็บใน buffer memory ซึ่งเป็นหน่วยความจำขนาดใหญ่ จากนั้นในเวลาเดียวกัน printer buffer ก็จะทำการส่งข้อมูลที่เก็บใน buffer memory นั้นไปยัง printer ที่ต้องการจะส่งไป โดยที่หน้าปัทม์ของ printer buffer นี้จะมี key เลือกว่าข้อมูลจาก computer ตัวไหนจะส่งข้อมูลไปพิมพ์ที่ printer ตัวใด และถ้า computer หลายตัวมีการเลือก printer ที่จะส่งข้อมูลไปพิมพ์ร่วมกัน จะมีการพักข้อมูลเพื่อรอการส่ง

จากปัญหานี้คนที่สร้างขึ้นประกอบด้วยส่วนคุณลักษณะดังต่อไปนี้

1. สามารถส่งข้อมูลจาก computer ได้ 4 เครื่อง และสามารถต่อกับ printer ได้ 2 เครื่อง โดยสามารถรับส่งข้อมูลได้ในเวลาเดียวกัน

2. computer ทั้ง 4 เครื่องสามารถที่จะเลือกส่งข้อมูลไปยัง printer เครื่องใดเครื่องหนึ่งได้โดยการเลือกที่ key [PRINTER SELECT] ซึ่งทำให้ไม่ต้องสลับสายระหว่าง printer ใด ๆ กับ computer อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. buffer memory ภายในมีขนาด 256 kbyte และสามารถเพิ่มได้ถึง 1 Mbyte โดยการเพิ่มชุดของ dynamic RAM

4. ใช้ centronic parallel port ซึ่งเป็น parallel port ซึ่งเป็น มาตรฐานที่ใช้ในระบบ computer ที่มีความเร็วสูงในการส่งถ่ายข้อมูล สามารถต่อกับ printer ได้ทุกรุ่นทุกแบบที่ใช้การติดต่อแบบนี้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# PRINTER BUFFER

Mr. KIAT INTARASURIYAWONG

Mr. KONGSAK KOMESANGEAM

Mr. CHAWALIT BANJANGKAPRASERT (ADVISOR)

1991

## ABSTRACT

In present the computer used in any work rise up. Because want fasten to work. Thus equipment use with the computer will be importance follow. Such as printer etc. For fasten to send data from the computer to the printer, and any time has many computer, but the printer less than the computer. In this case it is west time in alternate printer cable between printer with computer. The equipment convinient in this work is "printer buffer".

The printer buffer organize data sented many computer and store data in buffer memory. Then in the same time it send data from buffer memory to any printer follow select in panel. If the printer selected many computer, the printer buffer can store and wait for send data to any printer.

In this project have charecteristic follow.

1. Connectable 4 computer, 2 printer and ricive and send data in the same time.

2. 4 computer can selectable any printer by press PRINTER SELECT key in panel only.

3. Have buffer memory 256kbyte. Expand to 1 Mbyte by add dynamic RAM only

เอกสารนี้เป็นเอกสารของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี  
ห้ามมิให้คัดลอกหรือเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต  
หากมีการนำเอกสารนี้ไปใช้โดยไม่ได้รับอนุญาต  
จะถือว่าผิดกฎหมาย

4. Use centronic parallel port. It is standard parallel port to use in computer. It fasten to send data and connectable printer any type.



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# สารบัญ

บทที่	หน้าที่
1. บทนำ	1
2. ทฤษฎีของ PRINTER BUFFER และ BLOCK DIAGRAM	2
2.1 ทฤษฎีของ PRINTER BUFFER	2
2.2 BLOCK DIAGRAM	3
3. ทฤษฎีการทำงาน	20
3.1 ส่วนควบคุมการทำงานของระบบ	20
3.2 ส่วนสัญญาณควบคุม	22
3.3 ส่วนอินเทอร์รัพท์	24
3.4 ส่วนแสดงผลและ KEY	26
3.5 ส่วน CENTRONIC PARALLEL PORT	28
3.6 ส่วน DYNAMIC RAM	30
4. FLOW CHART	32
5. PROGRAM	41
6. การใช้เครื่อง	107
6.1 รายละเอียดของ PANEL	107
6.2 การใช้งาน	108
7. Z80 CPU	109
8. การใช้ ROM กับ Z80	116
8.1 ROM คืออะไร	116
8.2 คุณสมบัติที่สำคัญในการใช้งาน ROM	117
8.3 ขั้นตอนการอ่านข้อมูล	118
8.4 การต่อ ROM กับ Z80 บัส	120
8.5 ฟังก์ชันแอสแมส (ADDRESS MAPPING)	121
8.6 การสร้างสัญญาณ CHIP SELECT และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้ง	122

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้ในเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ห้ามทำซ้ำหรือดัดแปลงเอกสารนี้โดยไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของเอกสารทุกครั้ง

8.7 การสร้างสัญญาณอ่านหน่วยความจำ	124
8.8 การต่อ CHIP SELECT กับ Z80	125
9. การใช้งาน STATIC RAM กับ Z80	127
9.1 ลักษณะการทำงานของ STATIC RAM	127
9.2 ขั้นตอนการอ่าน RAM	128
9.3 ขั้นตอนการเขียน RAM	130
9.4 การต่อ ADDRESS LINE เข้ากับ Z80	131
9.5 การต่อบัสข้อมูลโดยไม่ใช่บัฟเฟอร์	134
9.6 การสร้าง CONTROL LINE	135
9.7 การต่อบัสข้อมูลโดยใช้บัฟเฟอร์	136
10. Z80 กับการอินเทอร์รัพท์	138
10.1 การอินเทอร์รัพท์ของ Z80	138
10.2 การอินเทอร์รัพท์แบบไม่มีเงื่อนไข	139
10.3 การสร้างสัญญาณ NMI	143
10.4 สรุปลขั้นตอนการอินเทอร์รัพท์	145
10.5 มาสเคเบิลอินเทอร์รัพท์	146
10.6 การอินเทอร์รัพท์โหมด 1	147
11. การใช้ 8255 PIA กับ Z80	151
11.1 รายละเอียดเกี่ยวกับ 8255	151
11.2 รายละเอียดการจัดเรียงขา 8255	152
11.3 การต่อ 8255 กับ Z80	153
11.4 8255 READ และ WRITE REGISTER	155
11.5 การใช้งาน 8255 โหมด 0	157
11.6 การใช้งาน 8255 โหมด 1	160
11.7 การใช้งาน 8255 โหมด 2	165

12. หน่วยความจำแบบไดนามิกแรม (DRAM)	167
-------------------------------------	-----

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น หากมีให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งให้นำไปใช้

12.2 การสร้างสัญญาณควบคุมการอ่าน DRAM	174
12.3 การเขียนข้อมูลเข้าสู่ DRAM	176
12.4 การอ่านข้อมูลจากหน่วยความจำ DRAM	179
12.5 การรีเฟรชหน่วยความจำ	180
13. การทดลองและผลการทดลอง	182
14. สรุปผลและวิจารณ์ผลการทดลอง	184

ภาคผนวก

กิตติกรรมประกาศ

หนังสืออ้างอิง



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# บทที่ 1

## บทนำ

เนื่องจากปัจจุบันนี้ได้นำเอา COMPUTER มาใช้ในการทำงานมากขึ้นในหลายด้าน ฉะนั้นอุปกรณ์ที่ใช้กับ COMPUTER บางอย่างมีความเร็วในการทำงานช้ากว่า COMPUTER มาก เช่น PRINTER, PLOTTER ซึ่งทำให้ COMPUTER ต้องรอคอยเวลาที่จะทำให้อุปกรณ์ดังกล่าวนั้น ทำงานเสร็จ ถ้าหากเรามีอุปกรณ์ที่สามารถรับข้อมูลจาก COMPUTER และให้อุปกรณ์ชนิดนี้นำข้อมูล ไปยัง PRINTER แทน COMPUTER เพื่อที่ COMPUTER นั้นสามารถทำงานอื่น ๆ อีก ก็จะมีผลดี อย่างมาก คือ ทำให้งานต่าง ๆ นั้นดำเนินไปอย่างรวดเร็ว ซึ่งจะมีผลหลาย ๆ อย่างต่อการปฏิบัติงาน

ดังนั้นจึงได้เล็งเห็นถึงประโยชน์อันนี้ จึงคิดที่จะสร้าง BUFFER PRINTER ขึ้นมา และได้รับปรุงรบรวมเอาสิ่งจำเป็นต่อการใช้

## บทที่ 2

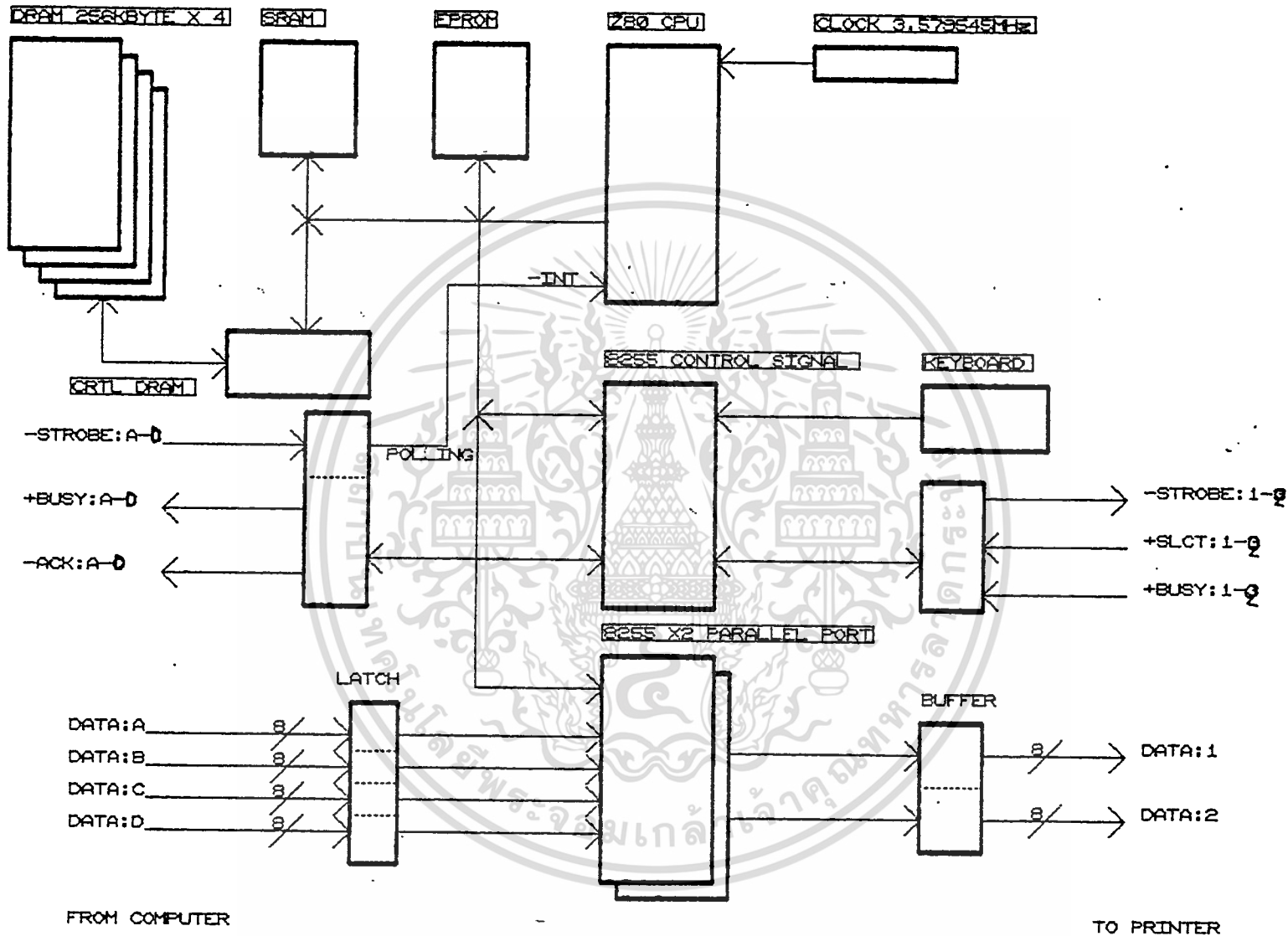
# ทฤษฎีของ PRINTER BUFFER และ BLOCK DIAGRAM

### 2.1 ทฤษฎีของ printer buffer

printer buffer คืออุปกรณ์ที่ใช้เชื่อมต่อระหว่าง computer กับ printer โดยการเชื่อมต่อั้นจะผ่านทาง serial port หรือ parallel port ก็แล้วแต่ความจำเป็นที่ต้องการจะใช้งาน แต่โดยทั่วไปแล้วนั้น printer จะมี port แบบ parallel port มาให้เป็นมาตรฐาน ส่วน serial port นั้นบางรุ่นอาจจะมีพร้อมกัน และอาจจะเป็น option ให้เพิ่มเติมที่หลังได้ แต่แบบ parallel port มีข้อดีคือการติดต่อระหว่าง computer กับ printer มีขบวนการที่ไม่ยุ่งยากมากกว่าแบบ serial port และมีความเร็วในการส่งข้อมูลที่สูงกว่า และโดยทั่วไปแล้วการต่อระหว่าง computer กับ printer นั้นอยู่ไม่ห่างกันเกินความสามารถของการการติดต่อแบบ parallel port จึงเป็นที่นิยมใช้กันทั่วไปในปัจจุบัน

จุดประสงค์หลักของ printer buffer ก็คือช่วยจัดการเกี่ยวกับการรับข้อมูลจาก computer ที่ส่งมาเก็บลง buffer memory ของ printer buffer จากนั้นจะทยอยส่งข้อมูลไปพิมพ์ยัง printer ซึ่งเวลาในการรับข้อมูลจาก computer มาั้นจะต้องมีความเร็วมากกว่าการส่งข้อมูลจาก computer ไปยัง printer โดยตรง ซึ่งถ้าไม่เป็นเช่นนั้นแล้วก็ไม่มีความจำเป็นต้องใช้ printer buffer เลย

ส่วนหน้าที่รองมาจากการเก็บพักข้อมูลจาก computer แล้วคือต้องสามารถต่อรับข้อมูลจาก computer ได้หลายตัว และต่อกับ printer ได้ตามจำนวนที่ต้องการ ซึ่งโดยส่วนมากแล้วจำนวนของ printer จะน้อยกว่า computer โดยมี key สามารถเลือกว่าข้อมูลที่ส่งจาก computer ตัวใดตัวหนึ่งไปยัง printer ที่ต้องการได้



PRINTER BUFFER BLOCK DIAGRAM

Size	Document Number	REV
A		
Date:	March 17, 1992	Sheet of

## 2.2 ทฤษฎีและบล็อกไดอะแกรม

จาก BLOCK DIAGRAM ของ BUFFER PRINTER ในส่วนของการควบคุมการทำงานทั้งหมดของ BLOCK DIAGRAM นั้นจะใช้ MICROPROCESSOR เบอร์ Z80 A เป็นตัวควบคุมโดยจะใช้ CLOCK ความถี่ 3.57 MHz และจะมี MEMORY อยู่ 3 ชุด ด้วยกันคือ

### EPROM

เป็นที่ช่วยโปรแกรม MONITOR ที่สั่งให้ Z80 CPU ทำงาน ซึ่งเป็นไปตามที่กำหนดไว้

### RAM

เป็นที่เก็บค่าตัวแปรต่าง ๆ ที่ใช้ในการสั่งงานเช่นขนาดของ MEMORY BUFFER ของตำแหน่ง ADDRESS ของข้อมูลที่รับเข้ามาจาก COMPUTER หรือตำแหน่ง ADDRESS ของการพิมพ์ จากทั้ง 4 ตัว ว่าพิมพ์หมดข้อมูลที่ส่งมาจาก COMPUTER หรือไม่

### DYNAMIC RAM

256 Kbyte x 4 เป็นที่เก็บข้อมูลหรือเป็น MEMORY BUFFER ที่ส่งมาจาก COMPUTER ทั้ง 4 ตัว โดยขนาดของ MEMORY สามารถเลือกขนาดได้ตั้งแต่ 1-4 PAGE โดยแต่ละ PAGE นั้น มีขนาด 256 Kbyte ซึ่งแต่ละ PAGE นั้นจะแยกกันเป็นชุด ๆ สำหรับการจัดเงื่อนไขตายตัว คือถ้ามี MEMORY BUFFER ขนาด 1 PAGE ก็จะกำหนดให้ MEMORY BUFFER สำหรับ COMPUTER A,B,C นั้น คงที่โดย COMPUTER แต่ละตัวนั้นอาจจะมี BUFFER ไม่ทำงานโดยใช้ความสะดวกในการจัดแบ่งเป็นหลักและถ้ามีเพิ่มขนาดของ MEMORY BUFFER ก็จะปรับขนาดของ MEMORY BUFFER สำหรับเก็บข้อมูลของ COMPUTER แต่ละตัวนั้นเปลี่ยนไป ซึ่งขั้นตอนต่าง ๆ นี้ จะมีการกำหนดไว้ล่วงหน้าก่อนในโปรแกรม MONITOR โดยขั้นตอนการจัดแบ่งนี้ จะใช้วิธีการตรวจสอบว่ามี MEMORY BUFFER ที่ใส่ในระบุนั้นกี่ PAGE

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สำหรับการติดต่อระหว่าง COMPUTER กับ PRINTER นั้นจะใช้การติดต่อระบบ CONTRONICS PARALLEL PORT ซึ่งรายละเอียดของขาสัญญาณต่าง ๆ แสดงดังรูปที่ 1 โดยขาสัญญาณต่าง ๆ ที่มาตรฐานมีดังนี้

1.  $\overline{\text{STROBE}}$  ด้วยชื่อ STB สัญญาณ  $\overline{\text{STROBE}}$  นี้ COMPUTER จะสัญญาณนี้เพื่อแจ้งให้ PRINTER ทราบว่าขณะนี้ได้ส่งข้อมูลที่จะทำพิมพ์มาแล้ว สัญญาณนี้จะเป็น PULSE LOW โดยจะต้องมีความกว้างของ PULSE นี้ไม่น้อยกว่า  $0.5 \mu\text{s}$  ซึ่งในช่วงเวลานี้สัญญาณ  $\overline{\text{STROBE}}$  ตกเป็นศูนย์ในขอบขาลงของสัญญาณ PRINTER รับข้อมูลในช่วงเวลานี้

2. DATA1-DATA8 สัญญาณนี้มี 8 ชนิดด้วยกันเป็น BUS ข้อมูลมี COMPUTER ส่งมาให้กับ PRINTER โดยถ้าสัญญาณมีค่าเป็น HIGH LEVEL หมายถึง LOGIC "1" และถ้าสัญญาณมีค่าเป็น LOW LEVEL หมายถึง LOGIC "0"

3.  $\overline{\text{ACKNOWLEDGE}}$  ด้วยชื่อ  $\overline{\text{ACK}}$  เป็นสัญญาณตอบรับข้อมูลที่ PRINTER ส่งกลับไปยัง COMPUTER ว่าข้อมูลส่งมานั้นได้รับ เรียบร้อยแล้ว สัญญาณนี้จะเป็น PULSE LOW มีความกว้างของ PULSE ประมาณ  $3-12 \mu\text{s}$

4. BUSY เป็นสัญญาณที่ PRINTER ส่งไปยัง COMPUTER ว่าตอนนี้ PRINTER ยังไม่ว่างที่จะรับข้อมูลในชุดต่อไป ซึ่งเวลานี้ PRINTER จะใช้ในการพิมพ์ข้อมูล เพื่อให้ MEMORY BUFFER ภายในว่างพอที่รับข้อมูลใหม่เข้ามาได้ สัญญาณนี้จะ ACTIVE มี LOGIC "1"

5.  $\overline{\text{ERROR}}$  เป็นสัญญาณที่ PRINTER ส่งไปยัง COMPUTER ที่แสดงให้ COMPUTER ทราบว่าเกิดข้อผิดพลาดที่เครื่องพิมพ์ ซึ่งมีดังนี้

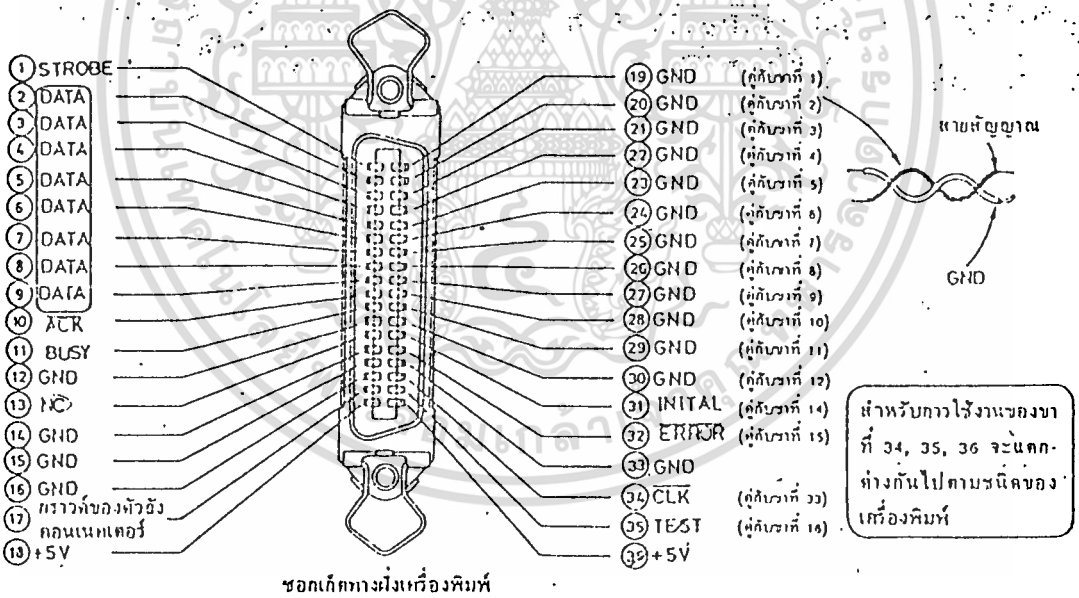
- กระดาษที่ PRINTER ไม่มีหรือหมด
- PRINTER ไม่พร้อมที่จะทำงาน
- เกิดการผิดพลาดที่ PRINTER

6.  $\overline{\text{INITIAL}}$  ด้วยชื่อ INTI เป็นสัญญาณที่ COMPUTER ส่งไปยัง PRINTER ที่จะเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ทำให้ PRINTER CLEAR ข้อมูลที่อยู่ใน MEMORY BUFFER ภายในสัญญาณนี้จะ PULSE LOW โดยไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

และ  $\overline{ACK}:A - \overline{ACK}:D$  ในการที่จะรับข้อมูลเข้ามานั้นจะให้ COMPUTER INTERRUPT เข้ามาเพื่อทำให้การทำงานของ PRINTER BUFFER มีความรวดเร็วและมีประสิทธิภาพมากขึ้นโดยจะใช้การจัดลำดับการ INTERRUPT ~~TYPE~~ POLLING เพื่อจะตรวจสอบว่า COMPUTER ตัวใดส่งข้อมูลเข้ามา

ส่วนสัญญาณที่จะใช้ติดต่อกับ PRINTER ก็จะมีสัญญาณ STROBE1 - STROBE2 BUSY1 - BUSY2 การส่งข้อมูลจาก PRINTER BUFFER ไปยัง PRINTER นั้นจะกระทำอยู่ตลอดเวลาซึ่งการทำงานในส่วนนี้จะทำงานกันไป คือ ถ้ามีการพิมพ์ข้อมูลที่ PRINTER ทั้ง 2 ตัวพร้อมกันก็จะทำการส่งข้อมูลไปยัง PRINTER 1 และ 2 ตามลำดับ โดยการทำงานในส่วนนี้จะอยู่ใน MAINPROGRAM ของ Z80 CPU

CENTRONICS PARALLEL PORT



*Handwritten signature*

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ในงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ใน 1 PAGE ของ MEMORY BUFFER นั้นจะแบ่งขนาดเป็น 32 byte จำนวน 8 BLANK ซึ่งแต่ละ BLANK นั้นจะมี ADDRESS ตั้งแต่ 8000H-OFFFFH การเลือกแต่ละ BLANK นั้นจะใช้ OUTPUT PORT สร้างเป็นขา ADDRESS A15, A16, A17 ขึ้นมาเพื่อให้สามารถอ้าง MEMORY BUFFER ได้ครบ 256 Kbyte และในแต่ละ PAGE ของ MEMORY BUFFER นั้นจะใช้ OUT PUT เช่นกัน ในการเลือก PAGE ซึ่งวงจรควบคุมต่าง ๆ ของ DYNAMIC RAM นี้อยู่ใน BLOCK CTRL DRAM

### KEYBOARD & DISPLAY

เป็นส่วนที่ผู้ใช้เลือกให้ COMPUTER A, B, C หรือ D เลือก PRINTER 1 หรือ 2 ก็ได้โดยวงจรในส่วนจะใช้ FLIPFLOP โดยการทำงานจะไม่ใช้ Z80 CPU ในการทำงานเพราะต้องการให้การรับข้อมูลจาก COMPUTER มาเก็บลง MEMORY BUFFER และการส่งข้อมูลจาก MEMORY BUFFER ไปยัง PRINTER เป็นไปด้วยความเร็ว ฉะนั้นจึงไม่ต้องการให้เสียเวลาในการ SCAN KEYBOARD

ในส่วนของ DISPLAY นั้นจะเป็น LED ซึ่งจะแสดงการเลือก PRINTER ของ COMPUTER และแสดงลักษณะสถานะของ PRINTER

### PARALLEL PORT

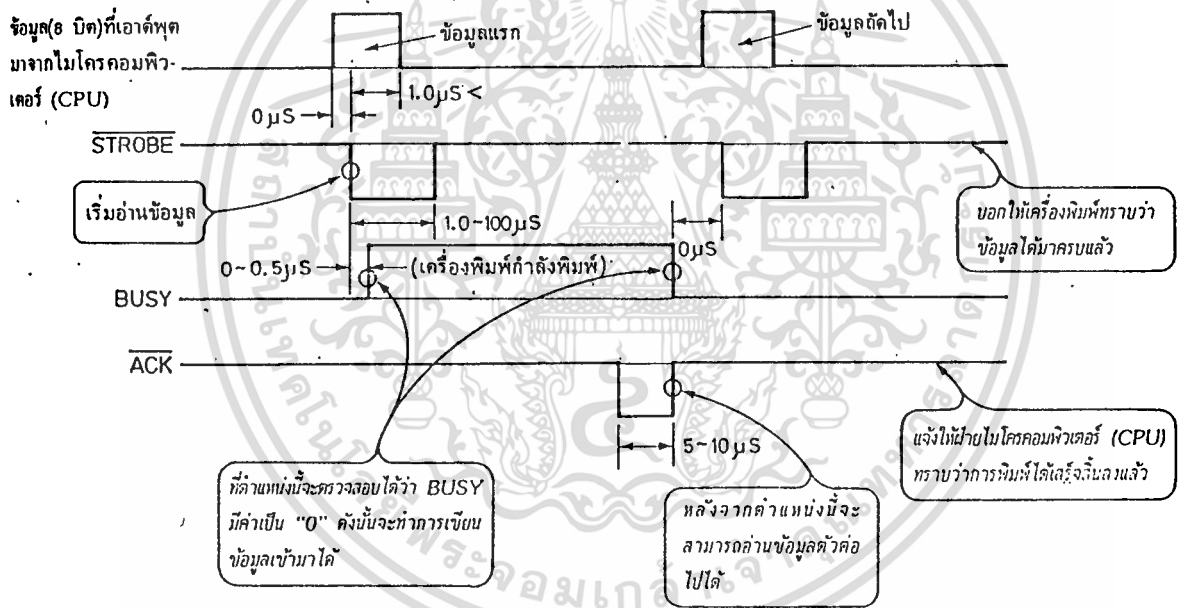
เป็น PORT ที่ใช้ติดต่อกับ COMPUTER และ PRINTER จะใช้ 8255 จำนวน 2 ตัว โดยตัวหนึ่งจะโปรแกรมเป็น INPUT ทั้งหมด 3 PORT ใช้ในการรับข้อมูลขนาด 8bit ที่ส่งมาจาก COMPUTER A-D และ 8255 อีกตัวหนึ่งจะโปรแกรมให้เป็น OUTPUT ทั้งหมด 3 PORT เพื่อใช้ในการข้อมูล 8 bit ไปยัง PRINTER 1-3

### CONTROL SIGNAL

ทำหน้าที่ในการสร้างสัญญาณต่าง ๆ ที่จะใช้ติดต่อกับ COMPUTER ในการรับข้อมูล เข้ามาซึ่งจะสัญญาณในการโต้ตอบในการติดต่อกัน คือ สัญญาณ  $\overline{\text{STROBE}}: \text{A}-\overline{\text{STROBE}}: \text{D}$ ,  $\text{BUSY}: \text{A}-\text{D}$  ราคา ACK: A-D ทุกสัญญาณทั้งสี่นี้ อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ต้องมีความกว้างของ PULSE ไม่น้อยกว่า 50  $\mu$ s สัญญาณอื่น ๆ ของ CENTRONICS PARALLEL PORT นั้น PRINTER แต่ละตัวนั้นจะมีชื่อที่แตกต่างกันไปแล้วแต่บริษัทผลิตโดยสัญญาณหลัก ๆ ที่ใช้ในการติดต่อก็จะมีสัญญาณ STROBE, DATA1-8, ACKNOWLEDGE และ BUSY สัญญาณบางสัญญาณก็จะมี ความแตกต่างในเรื่องของความกว้างของ PULSE

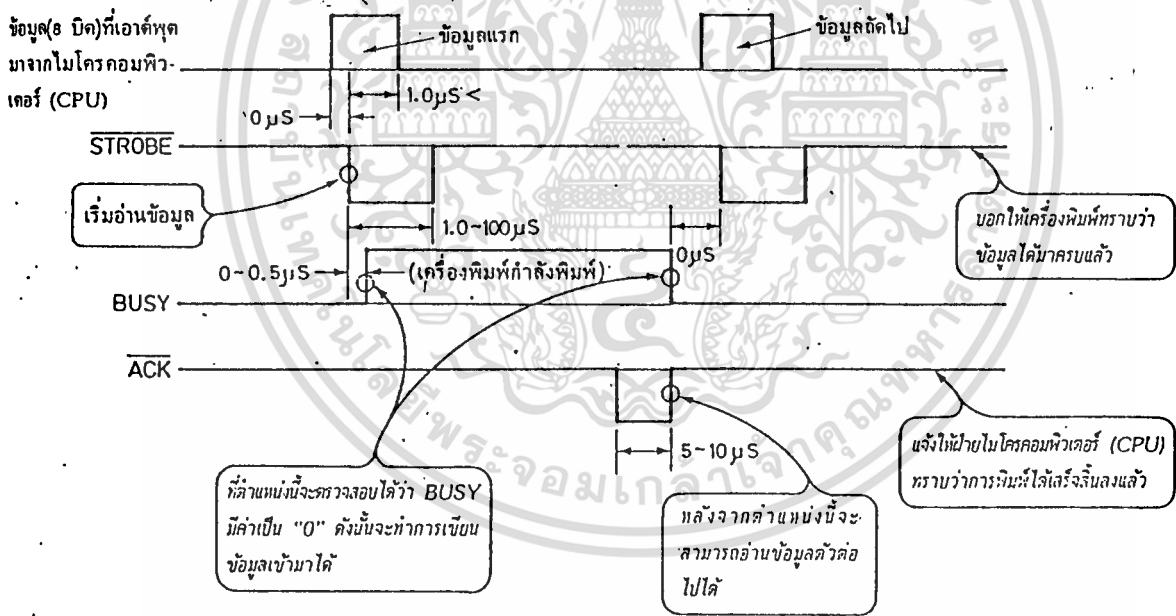
การรับและส่งข้อมูลระหว่าง COMPUTER กับ PRINTER นั้นจะใช้ระบบ CENTRONICS PARALLEL PORT ซึ่งสัญญาณที่ใช้ในการรับ-ส่งข้อมูลนั้นแสดงดังรูปที่ 2



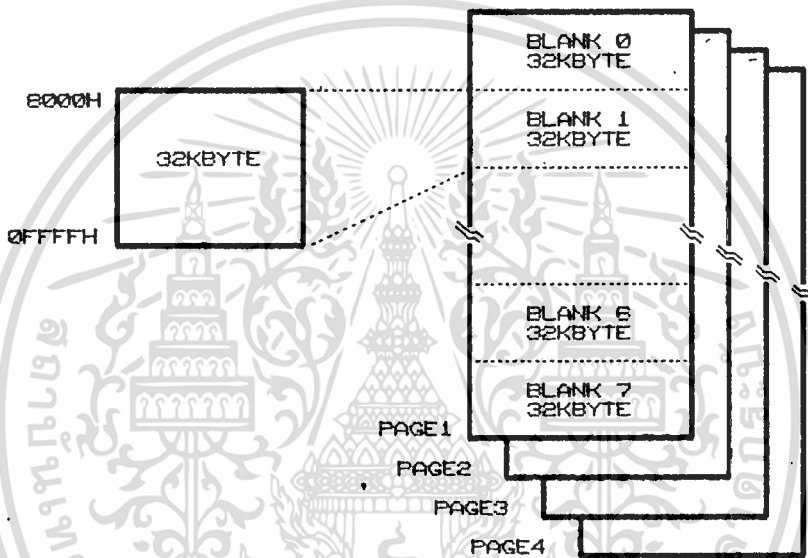
จาก TIMING DIAGRAM การส่งข้อมูลจาก COMPUTER ไปยัง PRINTER 1 byte ในตอนแรก COMPUTER จะตรวจสอบดูค่า BUSY จาก PRINTER นั้นเท่ากับ LOGIC "0" ถ้าเป็น LOGIC "0" แสดงว่า PRINTER พร้อมที่จะรับข้อมูลจากนั้น COMPUTER จะส่งข้อมูลมาพร้อมในเวลาที่ไม่น้อยกว่า 0.5  $\mu$ s จะส่งสัญญาณ STROBE เป็น PULSE "0" ด้วยคาบเวลาไม่น้อยกว่า 0.5  $\mu$ s



ในช่วงเวลาไม่น้อยกว่า  $0.5 \mu s$  ในช่วงเวลาขอบขาของสัญญาณ STROBE PRINTER จะส่งสัญญาณ BUSY ให้มี LOGIC เป็น "1" เพื่อแสดงว่า PRINTER ไม่พร้อมที่จะรับข้อมูลต่อในช่วงเวลานี้ PRINTER จะรับเอาข้อมูลจาก COMPUTER ที่ส่งมาในช่วงของขาของสัญญาณ STROBE เก็บส่ง MEMORY BUFFER ภายใน PRINTER เองหรือใช้เวลาในพิมพ์ข้อมูลนี้สัญญาณ STROBE กลับเป็น Logic "1" อีกครั้งหนึ่งนี้จะต้องรอเวลาไม่น้อยกว่า  $0.5 \mu s$  จึงจะมีการเปลี่ยนแปลงข้อมูลที่ส่งมายัง PRINTER เพื่อให้ PRINTER รับข้อมูลที่ส่งมาอย่างถูกต้องและเมื่อ PRINTER รับข้อมูลเรียบร้อยแล้วและมี MEMORY BUFFER ว่างก็จะส่งสัญญาณ BUSY เป็น "0" และส่งสัญญาณการตอบรับข้อมูลที่ส่งมีที่ขา (ACKNOWLEDGE) มี PULSE "0" ด้วยคาบเวลาประมาณ  $3-12 \mu s$  ดังรูปที่ 23



DRAM ขนาด 256 Kbyte 4 PAGE ที่ใช้ใน PRINTER BUFFER นี้ใน 1 PAGE หรือเท่ากับ 256 Kbyte นั้นจะถูกแบ่งเป็นขนาด 32 Kbyte จำนวน 5 BLANK ซึ่งในการเลือกใช้งานแต่ละ BLANK จะใช้การควบคุมเลือก PAGE อีก 4 PAGE ถ้าเราใส่ MEMORY ครบทั้ง 4 PAGE ก็จะมีขนาดของ MEMORY รวมเป็น 1 Mbyte

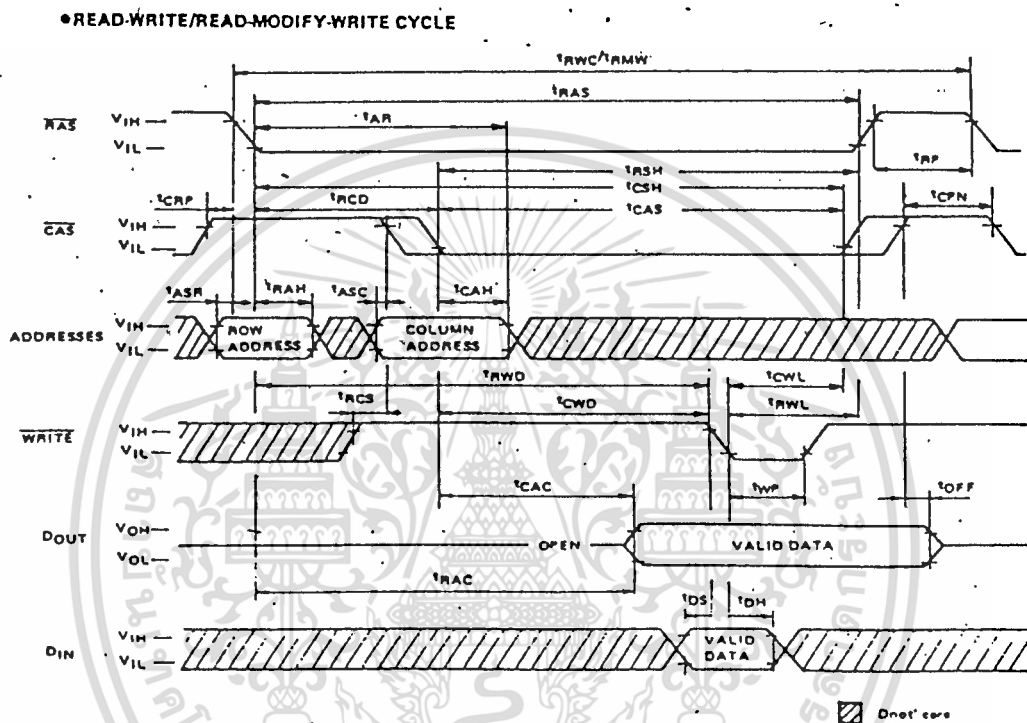


รูปที่ 4 MEMORY MAPPING

เนื่องจากว่า DRAM มีขั้นตอนในการเขียนและอ่านข้อมูลจาก DRAM นั้นแตกต่างจาก SRAM เพราะจะต้องส่ง ADDRESS ROW ไปก่อนและส่ง ADDRESS COLUMN ไปอีกที จึงจะเข้าถึง ADDRESS ทั่วทั้งที่ต้องการที่เขียนหรืออ่านได้ และข้อแตกต่างอีกสิ่งหนึ่งก็คือจะต้องมีการ refresh ทั่วทั้งสื่อบันทึกข้อมูลทุกครั้งที่มีคนนำเข้าไปใช้

เพื่อไม่ให้ข้อมูลภายใน DRAM สูญเสียเพราะการเก็บข้อมูลของ DRAM นั้นจะใช้การเก็บประจุ  
ดังนั้นเพื่อไม่ให้ประจุนั้นถูกคายจำเป็นต้องประจุอยู่เรื่อย ๆ ซึ่งขบวนการนี้คือการ Refresh

Timing ของการเข้าถึง DRAM มีขั้นตอนดังแสดงในรูป



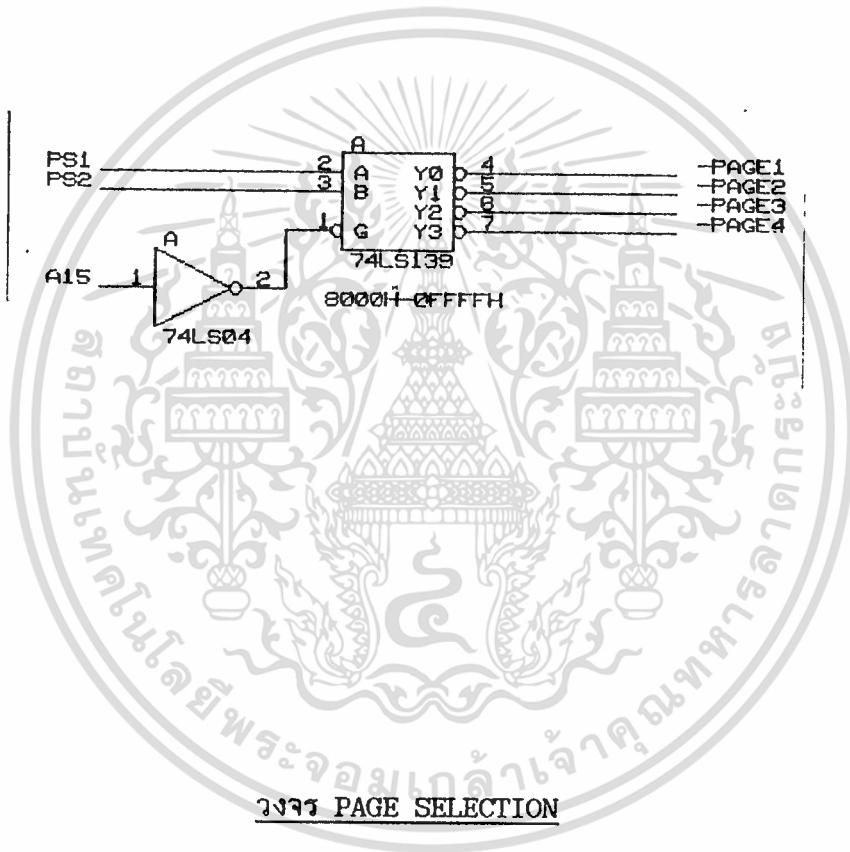
รูปที่ 5 READ MODIEY WRITE CYCLE TIMING

ในการออกแบบ DRAM สัญญาณที่จะต้องคำนึงมีอยู่ 3 สัญญาณ คือ

1. ACCESSTIME จะต้องอยู่ในช่วงที่ทันต่อการเขียนการอ่านของ Z80 CPU  
 อย่างในวงจรนี้ใช้ DRAM เบอร์ 41256 มีช่วงเวลา ACCESSTIME เท่ากับ 100 ns และ Z80  
 CPU ใช้ CLOCK ความถี่ 3.5795 MHz และช่วงเวลาของเขียนอ่านนั้นใช้เวลาเท่ากับ 3t ซึ่งมี  
 เอกสารที่เป็นเอกสารที่ส่งมอบไว้สำหรับการทำงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ค่าเท่ากับ 838.09 ns ซึ่งมีค่ามากกว่า ACCESSTIME ของ DRAM แสดงว่าใช้ได้  
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

PAGE SELECTOR

เป็นส่วนที่กำหนดให้ PAGE โดยของ DRAM ทั้ง 4 PAGE ทำงานโดยจะรับสัญญาณมาจากวงจร DECODER และ OUTPUT PORT ที่ใช้สำหรับการเลือก ฉะนั้นจะได้วงจรดังรูป

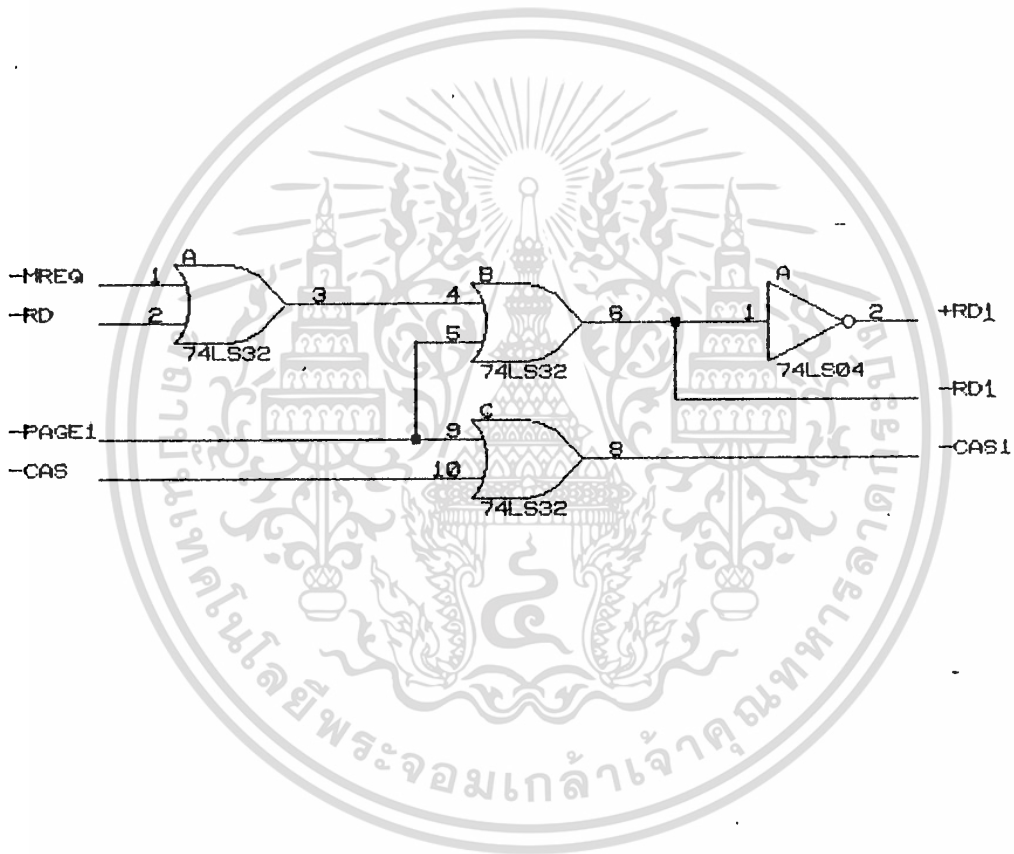


วงจร PAGE SELECTION

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

PAGE ENABLE

วงจรที่จะควบคุมการเขียนอ่าน DRAM ที่เลือกจากวงจร PAGE SELECTOR นั้นทำงานได้ โดยสัญญาณที่ออกจากวงจรในส่วนของ PAGE : ENABLE จะแยกไปยัง DRAM แต่ละ PAGE แยกจากกัน ฉะนั้นถ้าจะใช้ DRAM ครบ 4 PAGE ก็จะต้องมีวงจรนี้ 4 ชุดด้วยกัน จากรูปของวงจร PAGE ENABLE นี้จะใช้ต่อกับ DRAM PAGE 1 ซึ่งถ้าเป็น DRAM PAGE อื่นก็เพียงแต่สัญญาณ PAGE 1 ที่มาจากวงจร PAGE SELECTOR เป็น PAGE ที่ต้องการ



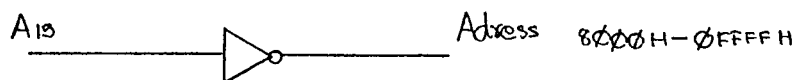
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2. ช่วงเวลา Refresh เนื่องจากที่กล่าวแล้วข้างต้นว่า DARM นั้นการ Refresh โดยเวลาที่ต้อง Refresh ให้กับ DRAM ให้ครบจำนวน ROW ADDRESS ที่กำหนด ตัวอย่างเบอร์ 41256 นี้ มี 256 row และต้อง Refresh ให้ครบภายในเวลา 4 ms นั้นหมายความว่า 1 row ต้องใช้เวลาอย่างมากที่สุดเท่ากับ  $4ms = 15.625 \mu s$  และคำสั่งของ Z80 CPU ที่ใช้เวลามากที่สุดที่จะทำการ Refresh นั้นใช้เวลา  $23t$  ฉะนั้นจะใช้เวลาเท่ากับ  $6.425 \mu s$  ซึ่งมีค่าน้อยกว่า  $15.625 \mu s$  แสดงว่า Z80 CPU ใช้ความถี่ CROCK 3.5795 MHz นั้นใช้ได้โดยที่ไม่ทำให้ข้อมูลภายใน DRAM เสียหายได้

3. ช่วงเวลา tRCD คือช่วงเวลาที่สัญญาณ  $\overline{RAS}$  ของ DRAM ACTION จนถึงช่วงเวลาที่สัญญาณ  $\overline{CAS}$  Active จะต้องมีมากกว่าค่า Maximun นี้ DRAM เบอร์นี้กำหนดไว้ตัวอย่างเบอร์ 41256 ACESSTIME 120 ns tRCD max = 60 ns และถ้าค่า ACESSTIME มีค่ามากกว่า tRCD max ก็จะมีค่าตามดั่งนั้นในการออกแบบโดยใช้ DRAM เบอร์ 41256 ACESSTIME เท่ากับ 100 ns จะต้องมีค่า tRACD max มากกว่าหรือเท่ากับ 60 ns

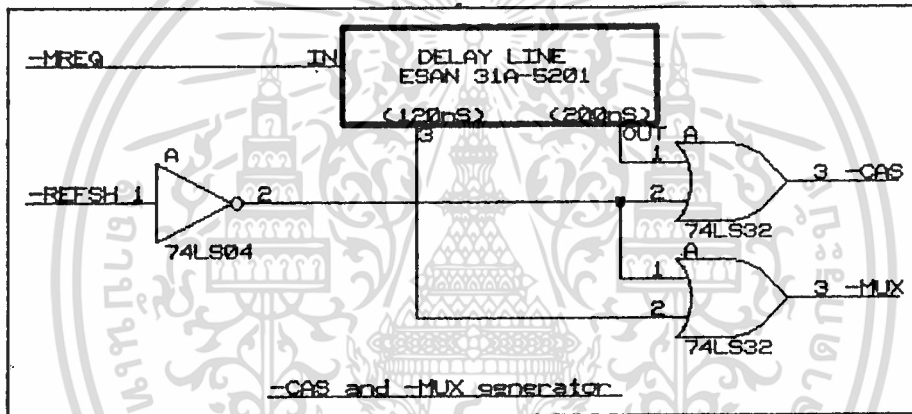
ขั้นตอนต่อไปจะกล่าวถึงการออกแบบ DRAM ขนาด 256 Kbyte x 4 ตามที่ใช้ในโครงการงานนี้ BLOCK DIAGRAM แสดงให้เห็นถึงส่วนต่าง ๆ ที่ใช้ ซึ่งจะได้กล่าวเป็นส่วน ๆ ไปดังนี้

1. Decoder เป็นส่วนที่กำหนด Address ให้กับ DRAM ที่ออกแบบนี้ว่าจะให้ติดต่อกับ ADDRESS ได้ เนื่องจากว่า Z80 CPU นั้นสามารถอ้าง ADDRESS ถึง MEMORY ได้ทั้งหมด 64 Kbyte เราจะใช้ ADDRESS ที่ Z80 สามารถอ้างได้โดยตรงขนาด 32 Kbyte โดยจะใช้ในส่วน 32 Kbyte หลังจะได้อาจจะ decode ดังรูปที่ 5.1



### CAS AND MUX GENERATOR

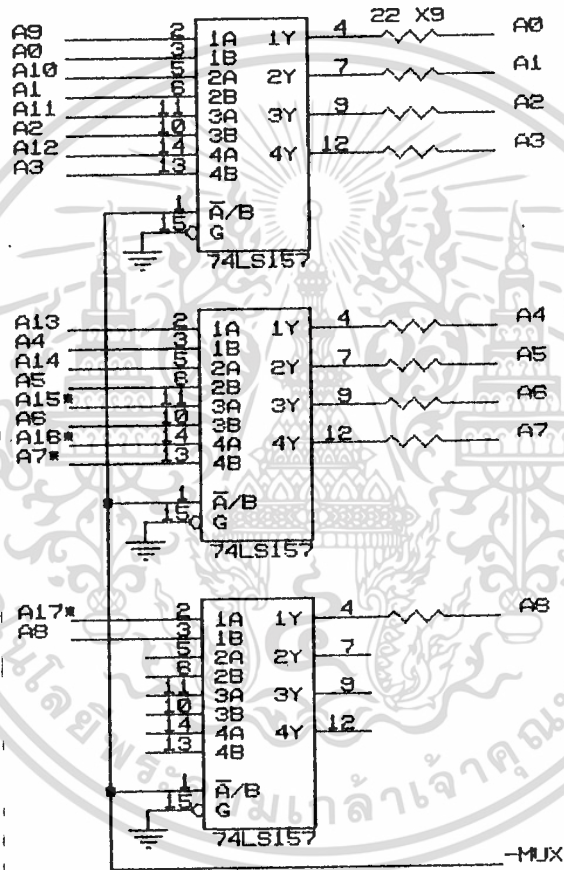
เป็นวงจรที่สัญญาณ  $\overline{\text{CAS}}$  และ  $\overline{\text{MUX}}$  โดยสัญญาณ  $\overline{\text{CAS}}$  นั้นจะต้อง Active ซ้ำกว่าสัญญาณ  $\overline{\text{RAS}}$  ด้วยเวลาที่ไม่ต่ำกว่าค่าของ  $t_{\text{RCD max}}$  ที่ได้กล่าวแล้วและสัญญาณ  $\overline{\text{MUX}}$  นั้นเป็นสัญญาณที่ใช้ควบคุมให้ ADDRESS ทางด้าน ROW และ COLUMN เข้าสู่ DRAM ตามสัญญาณ  $\overline{\text{RAS}}$  และ  $\overline{\text{CAS}}$  โดยสัญญาณ  $\overline{\text{RAS}}$  นั้นจะต่อโดยตรงกับขา  $\overline{\text{MREQ}}$  ดังแสดงในรูป



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

MULTIPLEX

เป็นวงจรที่เลือก ADDRESS จาก Z80 A0-A14 และ A15\*-A17\* ซึ่งเป็น ADDRESS ที่ได้มาจาก OUTPUT PORT ขนาด 3 bit เพื่อใช้เลือก BLANK & BLANK ใน 1 PAGE ได้

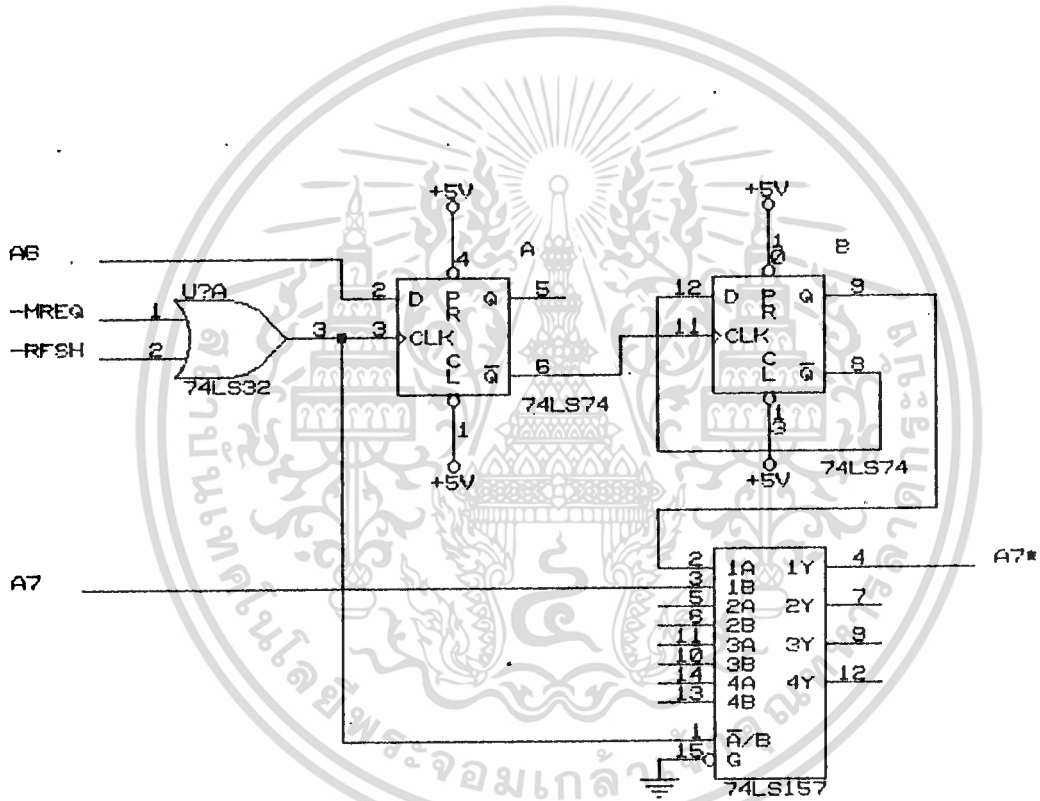


MULTIPLEX

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

A7 REFRESH GENERATOR

เป็นวงจรที่สร้าง ADDRESS ของการ REFRESH A7 ที่เามาเนื่องจากกว่า Z80 CPU จะส่ง ADDRESS ในการ REFRESH เพียง 7 เส้น คือ A0-A6 แต่ DRAM เบอร์ 41256 นี้ต้องการ 8 เส้น คือ A0-A7 ในวงจรนี้จะใช้ ADDRESS ของการ REFRESH A6 ก็จะได้ A7 ซึ่ง ADDRESS ของการ REFRESH นี้จะปรากฏขึ้นที่ A0-A6 เมื่อขา REFRESH ของ Z80 ACTION พร้อมกับขา MREQ

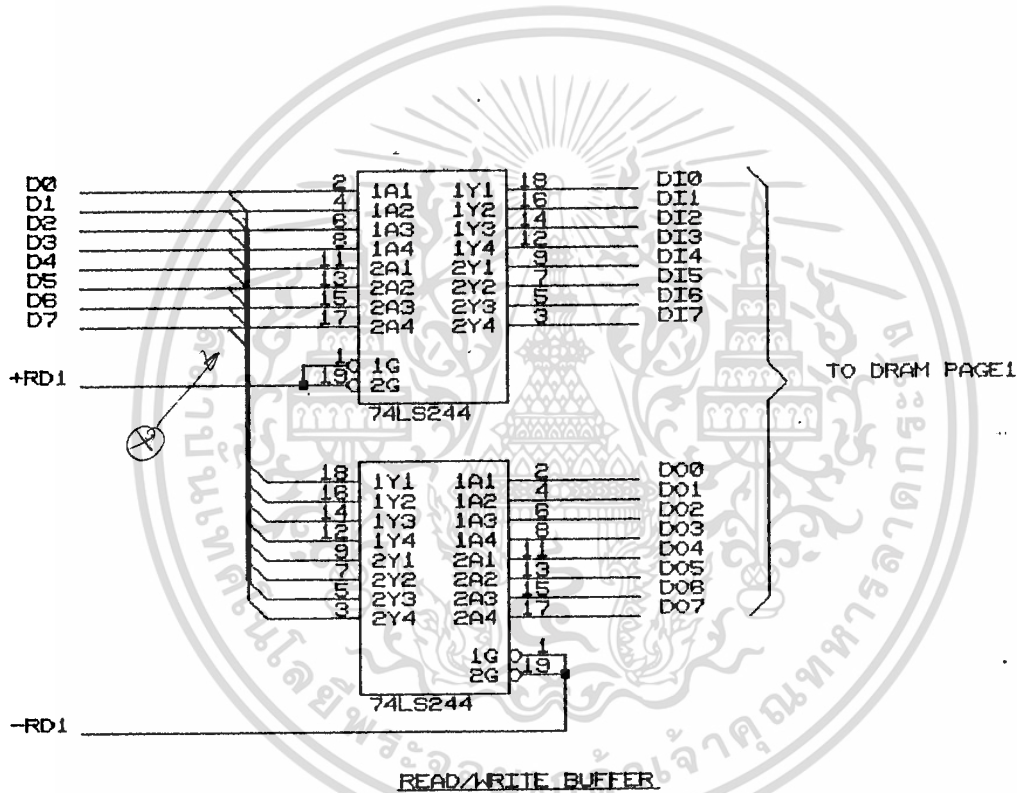


A7\* REFRESH ADDR GENERATOR

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### READ/WRITE BUFFER

เป็น BUFFER เชื่อมขา DATA BUS ของ Z80 CPU กับ DYNAMIC RAM โดยจะถูควบคุมให้ทำงานสัมพันธ์การอ่านหรือเขียนข้อมูล DRAM ใน PAGE นั้น เพราะว่าขา DI และ DO ของ DRAM นั้นจะต้องแยกจากกันเนื่องจากเราใช้ใน MODE READ MODIFY WRITE CYCLE และเพื่อไม่ให้ข้อมูลที่ DATA BUS เกิดผิดพลาดเนื่องจากการ LOAD ของอุปกรณ์ที่ต่อวงจรที่แสดงนี้ DRAM 1PAGE จะใช้วงจรนี้ 1 ชุด

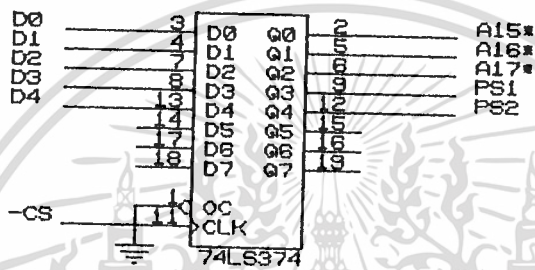


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

OUTPUT PORT

ในวงจรนี้ใช้ 74LS374 เป็น OUTPUT ที่จะใช้สำหรับ PAGE 1-4 และเลือก

BLANK 1-8



OUTPUT PORT

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 3

จากวงจรทั้งหมดสามารถแบ่งการทำงานได้ 6 ส่วนด้วยกัน คือ

1. ส่วนควบคุมการทำงานของระบบ
2. ส่วนสัญญาณควบคุม
3. ส่วน INTERRUPT
4. ส่วนการแสดงผลและ Key
5. ส่วน CENTRONIC PARALLEL PORT
6. ส่วน DYNAMIC RAM

### 3.1 ส่วนควบคุมการทำงานของระบบ

ในส่วนแรกเป็นส่วนควบคุมการทำงานของระบบนั้น จะใช้ไมโครโปรเซสเซอร์ เบอร์ Z80 เป็นตัวควบคุมการทำงานในส่วนต่าง ๆ ทั้งหมดของระบบ ซึ่งในส่วนนี้จะประกอบด้วย ส่วนสร้างสัญญาณ CLOCK ความถี่ 3.5795 MHz เพื่อจ่ายให้กับ Z80 ส่วนของหน่วยความจำจะใช้ EPROM เบอร์ 2764 ขนาดความจุ 8kbyte เป็นที่เก็บโปรแกรมที่จะส่งให้ Z80 CPU ทำงานตามจุดประสงค์และส่วน RAM จะใช้ เบอร์ 9116 วงจรความจุ 2kbyte จะเป็นที่เก็บค่า Parameter ต่าง ๆ ที่ในกระบวนการทำงานของโปรแกรมและเป็น Stack Pointer ส่วน Memory Decoder จะใช้เบอร์ 74LS138 ทำหน้าที่ DECODE Address ของ Memory ที่ใช้กับ Z80 คือ EPROM และ RAM นั้นเอง ซึ่งส่วนย่อยต่าง ๆ ที่ประกอบกันเป็นส่วนควบคุมการทำงานของระบบนั้นจะร่วมกันใน PCB ชุดเดียวกัน

PORT NUMBER	SECTION	IC NUMBER
20H-23H	CONTROL SIGNAL	8255
40H	INTERUPT AND CLEAR BUFFER KEY INPUT PORT	74LS244
60H-63H	PARALLEL PORT	8255
80H-83H	PARALLEL PORT	8255
0A0H	DYNAMIC RAM	74LS374

ตารางแสดง PORT NUMBER ที่ใช้ในวงจร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.2 ส่วนสัญญาณควบคุม

ในส่วนนี้จะเป็นส่วนที่ตรวจสอบสัญญาณและส่งสัญญาณเพื่อการติดต่อระหว่าง COMPUTER ทั้ง 4 ตัว คือ COM:A-COM:D ซึ่งประกอบด้วยสัญญาณ BUSY:A-BUSY:D ซึ่งสัญญาณนี้ได้มาจาก OUTPUT ของ IC 10, 74LS32 โดยจะส่งไปยัง PORT ที่ใช้ต่อกับ COMPUTER ทาง CENTRONIC PARALLEL PORT เพื่อแจ้งให้ COMPUTER ต่อกับ CENTRONIC PARALLEL PORT นั้นทราบว่า ขณะนี้พร้อมที่จะรับข้อมูลหรือไม่ โดยถ้าพร้อมที่จะรับข้อมูลสัญญาณ BUSY นี้จะมี Logic เป็น "C" โดยสัญญาณจะถูกควบคุมจากสัญญาณ 2 จุดคือจุดแฉกสัญญาณ BUSY จะเป็น "1" ได้ถ้าสัญญาณ +INT:A-D มี LOGIC เป็น "1" นี้หมายความว่าสัญญาณ +INT:A-D จะเป็น "1" ได้ก็ต่อเมื่อ COMPUTER มีการส่งข้อมูลเข้ามาซึ่งจะทำให้สัญญาณ +INT นี้มี LOGIC "1" จุดประสงค์ก็เพื่อจะให้ COMPUTER ตัวที่ส่งข้อมูลเข้ามานั้นได้รอจนกว่า Z80 นั้นจะรับข้อมูลเก็บลง BUFFER MEMORY เรียบร้อยแล้ว ซึ่งเมื่อรับข้อมูลเรียบร้อยแล้ว Z80 จะส่งสัญญาณมา RESET สัญญาณ +INT:A-D โดยจะส่งสัญญาณผ่านทาง IC 8255 ขา-CLR INT:1-4 โดยสัญญาณนี้จะส่งไปยังส่วนของ TN+ERVPT เพื่อทำการ CLR INTERRUPT FLIPFLOP และในการตอบรับข้อมูลนั้นก็จะส่งสัญญาณ -ACK:A-D โดยได้จาก OUTPUT ของ IC9 74LS138 โดยสัญญาณนี้ก็จะส่งโดย Z80 ผ่านทาง 8255

สัญญาณ +BUSY:2 สัญญาณนี้รับมาจาก CENTRONIC PARALLEL PORT ซึ่งเป็นสัญญาณ PRINTER เพื่อใช้ตรวจสอบว่า PRINTER ว่าที่จะรับข้อมูลหรือไม่ โดยถ้ามี LOGIC เป็น "1" แสดงว่า PRINTER ไม่ว่างที่จะรับข้อมูลโดย Z80 จะเป็นตัวตรวจสอบผ่านทาง 8255

สัญญาณ -STB:1-STB:2 เป็นสัญญาณที่จะส่งไปยัง PRINTER เพื่อบอกว่าได้ส่งข้อมูลไปแล้ว ซึ่งได้จาก IC974LS138 สัญญาณก็ถูกควบคุมโดย Z80 ผ่านทาง 8255

สัญญาณ KET:AT KEY:D เป็นสัญญาณที่ได้จากส่วนของ KEYBOARD ใช้ตรวจสอบว่า KEY ที่ SET ของ COM:A-D นั้นเลือก PRINTER ที่จะส่งข้อมูลไปพิมพ์ที่ PRINTER ไດเพื่อที่จะได้ส่งข้อมูลที่รับเข้ามานั้นส่งไปยัง PRINTER ตัวเลือกได้ถูกต้อง

สัญญาณ +KEY-EN:A-D เป็นสัญญาณที่ให้ควบคุมที่ KEY การเลือก PRINTER ว่าถ้ามีข้อมูลจาก COM นั้น ๆ เข้ามาแล้ว Z80 จะส่งสัญญาณ +KEY-EN นี้เป็น "0" เมื่อ LOCKKEY ไม่ให้มีการเปลี่ยนแปลงเพื่อกด KEY ขณะที่ยังพิมพ์ข้อมูลยังไม่เสร็จสิ้น

สัญญาณ PLR-BUFF:A-D เป็นสัญญาณที่ได้จากส่วนของ KEY เพื่อใช้เป็น INPUT ของ Z80 ในการที่จะยกเลิกการพิมพ์ข้อมูลไปยัง PRINTER หรือทำการ CLEAR ข้อมูลใน BUFFER MEMORY ของ COM นั้น ๆ ซึ่งการติดต่อกับ Z80 นี้จะผ่านทาง INPUT PORT IC7 74LS44

PORT NUMBER 20H

PA0-PA3 (KEY:A-D) เป็น input port ใช้อ่านข้อมูลการเลือก printer จากการเลือกที่ SW:A-D ในส่วนวงจรของ keyboard & display ถ้าสัญญาณนี้มี logic เป็น "0" หมายถึงการเลือก printer ตัวที่ 1 (PRN:1) และถ้ามี logic เป็น "1" หมายถึงการเลือก printer ตัวที่ 2 (PRN:2)

PA4-PA5 (BUSY:1-2) เป็น input port อ่านข้อมูลความพร้อมของการรับข้อมูลจาก printer ถ้าสัญญาณนี้มี logic เป็น "0" หมายถึง printer ตัวนั้นพร้อมที่จะรับข้อมูล และถ้ามี logic เป็น "1" แสดงว่า printer ตัวนั้นไม่พร้อมที่จะรับข้อมูล

PA6-PA7 เป็น input port อ่านข้อมูลจาก switch TX.FF:1 และ TX.FF:2 ตามลำดับ โดยถ้าสัญญาณนี้มี logic เป็น "0" แสดงว่าถ้าหมดข้อมูลที่พิมพ์ จะมีการส่ง formfeed code ไปยัง printer ตัวนั้นๆ

PORT NUMBER 21H

PB0-PB2 เป็น output port เพื่อส่งสัญญาณ acknowlage (ACK:A-D) ไปยัง computer (COM:A-D) เพื่อว่าได้รับข้อมูลเรียบร้อยแล้ว ส่วนสัญญาณ strobe (STB:1-2) จะส่งไปยัง printer เพื่อแจ้งว่าได้ส่งข้อมูลไปแล้ว โดยสัญญาณทั้งสองที่กล่าวมานี้เป็นสัญญาณ pulse logic "0" ซึ่งรายละเอียดได้กล่าวไว้แล้วในเรื่องของ CENTRONIC PARALLEL PORT

PB4-PB7 เป็น output port เพื่อส่งสัญญาณ busy (BUSY:A-D) ผ่าน OR gate 74LS32 ไปยัง computer โดยถ้าขา PB4-PB7 มี logic เป็น "0" จะหมายถึงว่า printer buffer พร้อมที่จะรับข้อมูลและถ้ามี logic เป็น "1" หมายถึงไม่พร้อมที่จะรับข้อมูล

PORT NUMBER 22H

PC0-PC3 เป็น output port โดยจะส่งสัญญาณนี้ไปยังส่วนของวงจร interrupt โดยสัญญาณนี้จะส่งไป clear interrupt flip-flop (CLR INT1-4) ที่เก็บสถานะการส่งข้อมูลจาก computer ซึ่งสัญญาณนี้จะป็น pulse logic "0"

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านธุรกิจ  
ไม่ว่ากรณีใดๆ พงษ์สัน อภิสิทธิ์ มุมมณีเห็นแต่เพียงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

PC4-PC7 เป็น output port โดยส่งสัญญาณนี้ไปยังวงจรส่วน keyboard & display เพื่อควบคุมการ lock key เลือก printer (SW:A-D) และแสดงการส่งข้อมูลไปพิมพ์ที่ LED PRINTING:A-D โดย key (SW:A-D) จะถูก lock และ LED PRINTING:A-D จะติดเมื่อขา PC4-PC7 มี logic เป็น "0" และ key (SW:A-D) จะไม่ lock LED PRINTING:A-D จะดับเมื่อขา PC4-PC7 มี logic เป็น "1"

#### PORT NUMBER 23H

port นี้เป็น control port ที่ใช้ควบคุมว่าจะให้ port ต่างๆ ของ 8255 ทำงานใน mode ไດ และเป็น input หรือ output port โดย port นี้จะ programe ให้ทำงานใน mode 0 โดยกำหนดให้ PA port เป็น input port และ PB และ PC port เป็น output port ซึ่งได้ control word = 90H

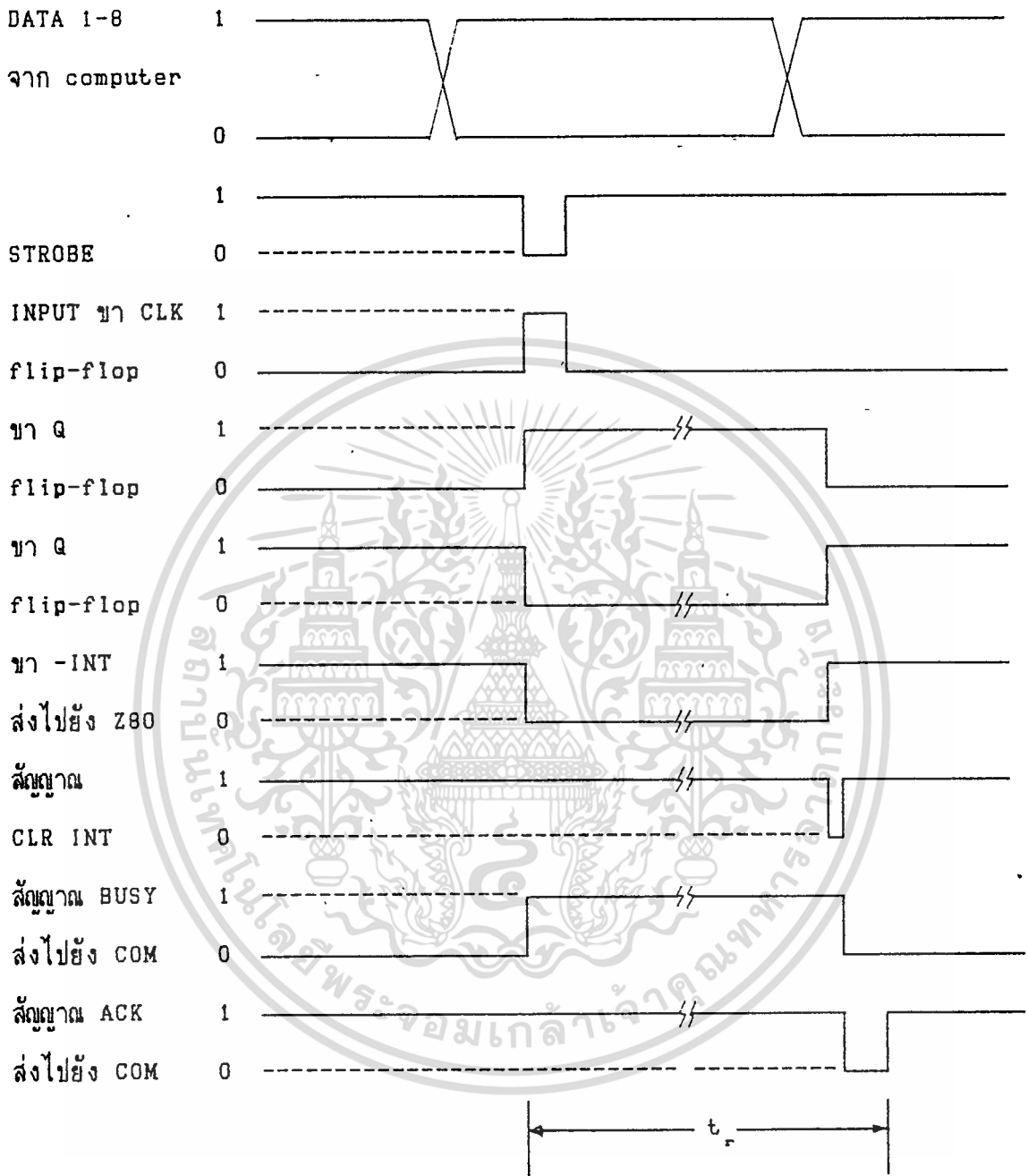
#### PORT NUMBER 40H

เป็น input port ขา 1A1-1A4 ใช้อ่านสถานะการส่งข้อมูลจาก computer จากวงจรส่วนของการ interrupt (+INT:A-D) ถ้าสัญญาณนี้มี logic เป็น "1" หมายถึงมีการส่งข้อมูลจาก computer เข้ามา

ขา 2A1-2A4 ใช้อ่านข้อมูลจาก key CLR\_BUFF:A-D จากวงจรส่วนของ keyboard & display โดยถ้าขานี้มี logic เป็น "0" หมายถึงให้ clear buffer memory

### 3.3 ส่วน INTERRUPT

จะประกอบด้วย IC11, IC12 74LS14 และ 74LS14 โดยสัญญาณ STORBE จาก COMPUTER (COM:A-MON:D) คือสัญญาณ -STB:A-STB:D จะส่งผ่าน INVERTER IC13 74LS14 เพื่อจะ INVERT สัญญาณ -STB:A-STB:D ซึ่งเดิมสัญญาณนี้จะเป็น PULSE "0" เป็น PULSE "1" เพื่อให้ FLIPFLOP IC11, IC13 74LS74 ทำงานในช่วงเวลาของขาลงของ สัญญาณ PULSE-STB:A-STB:D ซึ่งเมื่อ COMPUTER ส่งสัญญาณ -STB:A-STB:D มาจะทำให้ IC11, IC12 มี OUTPUT ขา Q มี LOGIC เป็น "1" และสัญญาณที่ขา Q ของ IC11, IC12 จะส่งไปยังส่วนสัญญาณควบคุมเพื่อให้ Z80 ตรวจสอบว่ามีการส่งข้อมูลเข้ามาหรือไม่ ส่วนขา Q ของ IC11, IC12 นั้นจะต่อที่ INPUT ของ HAND GATE DIODE โดย OUTPUT ที่ขา ANODE ของ AND FATE DIODE นี้จะต่อกับขา -INT ของ Z80 โดยเมื่อมีการส่งข้อมูลจาก COMPUTER เข้ามาจะทำให้ขา Q นี้มี LOGIC เป็น "0" ซึ่งจะทำให้ขา -INT ที่ต่อกับ Z80 นี้มี LOGIC เป็นศูนย์ด้วยทำให้ Z80 ได้รับสัญญาณ INTERRUPT นี้โดยจุดประสงค์ก็จะใช้เพื่อแจ้งให้ Z80 รับข้อมูลที่ COMPUTER จะวิ่งไปบริการ INTERRUPT โดยการรับข้อมูลจากที่ COMPUTER ส่งมาที่ ADDRESS 0038H เมื่อเสร็จสิ้นขบวนการรับข้อมูลที่ COMPUTER ส่งมาเรียบร้อยแล้ว



$t_r$  : ช่วงเวลาที่ printer buffer อ่านข้อมูลที่ส่งมาจาก computer เก็บลง buffer memory

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.4 ส่วนการแสดงผลและ KEY

ในส่วนนี้ LED:BUSY,PE และ ERROR จะแสดงผลสถานะของ PRINTER ทั้ง 2 ตัว คือตัวที่ 1 และ 2 และ LED PRINT:A-D จะแสดงผลการที่ส่งข้อมูลเข้ามาและสัญญาณที่ได้จากส่วนของสัญญาณควบคุมคือสัญญาณ +KEY\_EN:A-D LED ที่แสดงผลนี้จะติดพร้อมกับการ LOCK KEY ที่เลือก PRINTER ซึ่งหมายความว่าถ้า PRINTER ตัวที่ COMPUTER นั้น เลือกมาแล้ว LED PRINTING จะติดพร้อมกับการ LOCK KEY เลือก PRINTER

ในชุดของ SW:A-SW:D เป็น KEY ที่ใช้เลือก PRINTER ที่จะส่งข้อมูลที่รับมาได้ ไปพิมพ์ ซึ่งเลือก PRINTER ได้ 2 ตัว โดยเมื่อกด KEY ตัวนี้ LED ที่แสดงผล PRN:1,PRN:2 จะติดสลับกันไปมาเป็นลักษณะ TOGGLE เมื่อกด KEY SW:A-D นี้ในชุดของการเลือก PRINTER นี้ จะประกอบด้วย IC 74LS08 และ 74LS74 โดย IC 74LS08 จะมีขาที่อิงซึ่งต่อกับสัญญาณ +KEY\_EN:A-D ซึ่งเป็นสัญญาณที่ใช้ควบคุมการกดของ KEY สัญญาณนี้ได้จากส่วนสัญญาณควบคุม

KRY CLR-BUFF:A-D เป็น KEY ที่ส่งไปยังส่วนสัญญาณควบคุมเพื่อแจ้งให้ Z80 รับทราบการ CLEAR ข้อมูลใน BUFFER MEMORY ในกรณีที่ต้องการยกเลิกการพิมพ์ข้อมูลที่หมดที่รับมา โดยเมื่อกด KEY นี้แล้วการ LOCK KEY เลือก PRINTER คือ SW:A-D จะถูกยกเลิกและ LED PRINTING:A-D ก็จะดับด้วย

FUNCTION KEY

หน้าที่

- SW:A                   เลือก printer ที่ computer COM:A จะส่งไปพิมพ์
- SW:B                   "\_\_\_\_\_ " COM:B "\_\_\_\_\_ "
- SW:C                   "\_\_\_\_\_ " COM:C "\_\_\_\_\_ "
- SW:D                   "\_\_\_\_\_ " COM:D "\_\_\_\_\_ "
- CLR\_BUFF:A           clear ข้อมูลใน buffer memory ของ COM:A
- CLR\_BUFF:A           "\_\_\_\_\_ " COM:B
- CLR\_BUFF:B           "\_\_\_\_\_ " COM:B
- CLR\_BUFF:C           "\_\_\_\_\_ " COM:C
- CLR\_BUFF:D           "\_\_\_\_\_ " COM:D

DISPLAY LED

หน้าที่

- BUSY:1                ใช้แสดงว่า printer ตัวที่ 1 (PRN:1) ว่างหรือไม่
- BUSY:2                "\_\_\_\_\_ " 2 (PRN:2) "\_\_\_\_\_ "
- PE:1                   ใช้แสดงว่า printer ตัวที่ 1 (PRN:1) กระดาษหมดหรือไม่
- PE:2                   "\_\_\_\_\_ " 2 (PRN:2) "\_\_\_\_\_ "
- ERROR:1              ใช้แสดงว่า printer ตัวที่ 1 (PRN:1) error หรือไม่
- ERROR:2              "\_\_\_\_\_ " 2 (PRN:2) "\_\_\_\_\_ "
- PRINTING:A           ใช้แสดงว่ากำลังข้อมูลจาก buffer memory ของ COM:A สู่ printer ที่ SW:A เลือก
- PRINTING:B           ใช้แสดงว่ากำลังข้อมูลจาก buffer memory ของ COM:B สู่ printer ที่ SW:B เลือก
- PRINTING:C           ใช้แสดงว่ากำลังข้อมูลจาก buffer memory ของ COM:C สู่ printer ที่ SW:C เลือก
- PRINTING:D           ใช้แสดงว่ากำลังข้อมูลจาก buffer memory ของ COM:D สู่

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานภายในเท่านั้น ไม่อนุญาตให้เผยแพร่หรือจำหน่าย  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัด printer ที่ SW:D เลือกทิ้งเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.5 ส่วน CENTRONIC PARALLEL PORT

เป็น PORT ที่ใช้ติดต่อกับ COMPUTER ทั้ง 4 ตัวคือ PORT COM:A-D และ PORT ที่ใช้ส่งข้อมูล จากระบบไปยัง PRINTER ทั้ง 2 ตัว โดยจะใช้ PORT 8255 จำนวน 2 ตัว โปรแกรมให้เป็น INPUT และ OUTPUT PORT ส่วนของการรับข้อมูลเข้ามานี้จะผ่าน IC 74LS374 ซึ่งเป็น LATCH ข้อมูลขนาด 8 bit เพื่อที่จะ Latch ข้อมูลที่ COMPUTER ส่งมาเพื่อไม่ให้ข้อมูลสูญหายขณะที่ Z80 ในระบบยังไม่ได้รับข้อมูลไปเก็บใน BUFFER MEMORY และสัญญาณที่ใช้ควบคุมให้ LATCH ข้อมูลที่ได้จากสัญญาณ +INT:A-D คือเมื่อ PULSE ของสัญญาณ -STB:A-D ในส่วนของ INTERRUPT มีขาสัญญาณขาลงก็จะทำให้สัญญาณ +INT:A-D นี้มีสภาวะ LOGIC เป็น "1" ทันทีและในช่วงเวลาที่สัญญาณ +INT:A-D นี้เป็น "1" ข้อมูลที่ส่งมารอที่ขา D0-D7 ของ IC74LS374 ในส่วน CENTRONIC PARALLELPORT ก็จะถูก LOAD เข้า LATCH สู่ IC 74LS374 ทันที เมื่อ Z80 เข้าสู่โปรแกรมส่วนของการบริการ INTERRUPT แล้วก็มาอ่านข้อมูลของ COMPUTER แต่ละตัวที่ส่งมาเก็บสู่ BUFFER MEMORY ทันที ส่วน PORT ที่ส่งข้อมูลจากระบบไปสู่ PRINTER นั้น จะผ่านมาทาง PORT 8255 เช่นกันโดยจะผ่าน IC74LS244 ซึ่งทำหน้าที่เป็น BUFFER เพื่อให้ข้อมูลที่ส่งจาก 8255 สามารถที่จะจ่ายกระแสให้ PRINTER ที่ต่อได้โดยที่ระดับ LOGIC ไม่ตกหรืออยู่ในระดับ LOGIC ที่ถูกต้อง

PORT NUMBER 60H

เป็น input port ใช้รับข้อมูลที่ส่งมาจาก computer ทาง COM:A

PORT NUMBER 61H

เป็น input port ใช้รับข้อมูลที่ส่งมาจาก computer ทาง COM:B

PORT NUMBER 62H

เป็น input port ใช้รับข้อมูลที่ส่งมาจาก computer ทาง COM:C

PORT NUMBER 63H

เป็น control port เพื่อควบคุมให้ port ต่างๆ ของ 8255 ทำงานใน mode ไค และเป็น input หรือ output port โดยมี control word = 9BH ซึ่งจะกำหนดให้ PA, PB และ PC เป็น input port

PORT NUMBER 80H

เป็น input port ใช้รับข้อมูลที่ส่งมาจาก computer ทาง COM:D

PORT NUMBER 81H

เป็น output port ใช้ส่งข้อมูลจาก buffer memory ของ computer ที่เลือก printer ตัวที่ 1 (PRN:1)

PORT NUMBER 82H

เป็น output port ใช้ส่งข้อมูลจาก buffer memory ของ computer ที่เลือก printer ตัวที่ 2 (PRN:2)

PORT NUMBER 83H

เป็น control port เพื่อควบคุมให้ port ต่างๆ ของ 8255 ทำงานใน mode ไค และเป็น input หรือ output port โดยมี control word = 90H ซึ่งจะกำหนดให้ PA เป็น input port PB, PC เป็น output port

### 3.6 DYNAMIC RAM

เป็น RAM ที่ทำหน้าที่เป็น BUFFER MEMORY เพื่อเก็บข้อมูล ที่ส่งมาจาก COMPUTER COM:A-D โดยชุดของ BUFFER MEMORY นี้สามารถเลือกได้สูงสุดเท่ากับ 1 Mbyte และใช้ IC41256 ซึ่งเป็น DYNAMIC RAM 41256 โดยจะช่วงจะส่ง Address Column A9-A17 การควบคุมการเลือกส่ง Address นี้จะควบคุมโดยสัญญาณ MUX ซึ่งสัญญาณนี้ได้จาก DELAY LINE ซึ่งมีการ DELAY สัญญาณจากสัญญาณ MREQ ของ Z80 เท่ากับ 120ns IC14 ทำหน้าที่ MULTIPLEX ขา A7 กับ RFSH A7 ซึ่งสัญญาณ RFSH A7 นี้จะ Address ในการ Refresh DYNAMIC RAM ก็จะทำให้ Address RESH A7 ที่สร้างโดย IC16 74LS74 ที่ขา 2 ขา A6 Address ที่ใช้ Refresh DYNAMIC RAM ส่งไปยัง DYNAMIC RAM IC17 74LS374 เป็น OUTPUT PORT สร้าง Address AIS\*, A16\*, A17\* และ PS1, PS2 ที่ใช้ในการเลือก BLANK และ PAGE ของ DYNAMIC RAM สัญญาณที่ใช้ในการเลือก BLANK นั้นคือขา A15\*-A17\* ส่วนสัญญาณที่ใช้ในการเลือก PAGE ของ DYNAMIC RAM สัญญาณที่ใช้ในการเลือก BLANK นั้นคือ ขา A15\*-A17\* ส่วนสัญญาณที่ใช้ในการเลือก PAGE คือ PS1-PS2 ซึ่งเลือก PAGE ได้สูงสุด เท่ากับ 4 PAGE ก็คือ 1 Mbyte พอดีโดยสัญญาณเลือก PAGE นี้จะส่งไปยัง IC20A 74LS139 DELAYLINE ทำหน้าที่สร้างสัญญาณ MUX และสัญญาณ CAS จากสัญญาณ MREQ จาก Z80 โดยจะ DELAY สัญญาณจากสัญญาณ MREQ นี้ไป 120ns และ 200ns เพื่อเป็นสัญญาณ MUX และ CAS ตามลำดับ โดยสัญญาณ RFSH จาก Z80 จะถูก INVERT โดย IC19C 74LS04 เพื่อส่งไปยัง IC 15B,C 74LS32 เพื่อควบคุมไม่ให้เกิดสัญญาณ MUX และ CAS ขณะที่เกิดการ Refresh DYNAMIC RAM สำหรับ IC 19A-B IC18B ทำหน้าที่สร้างสัญญาณ CAS ของแต่ละ PAGE ของ แต่ละ PAGE ของ DYNAMIC RAM และสัญญาณควบคุมการเขียนอ่าน RD, RD ของแต่ละ PAGE ถ้า จำนวนของ PAGE มากขึ้นในส่วนนี้จะต้องเพิ่มขึ้นตามจำนวน PAGE ที่ต้องการ ซึ่งรายละเอียด การทำงานสองส่วนต่าง ๆ ของ DYNAMIC RAM นี้ได้กล่าวไว้แล้วในส่วนของ DYNAMIC RAM

PORT NUMBER OAOH

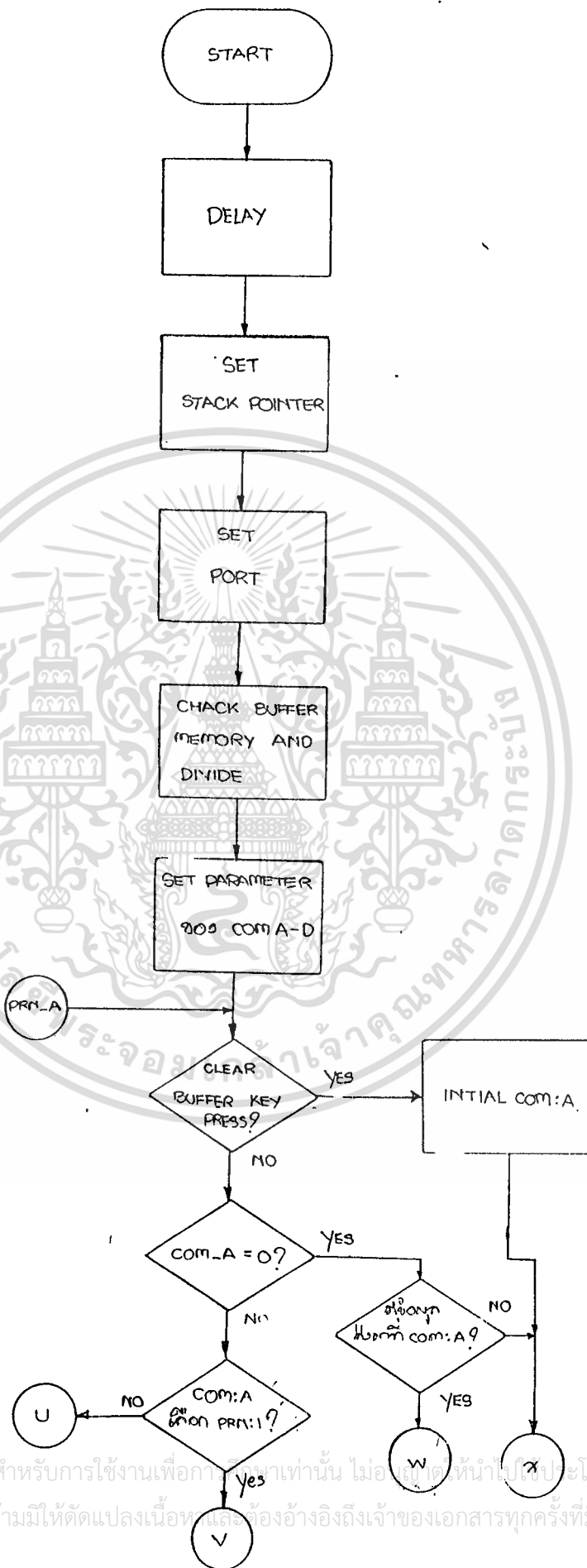
เป็น output port โดยแยกการทำงานเป็น 2 ส่วนคือ

ขา Q0-Q2 เป็น output สร้างสัญญาณ A15\*, A16\* และ A17\* เพื่อใช้เลือก blank ของ buffer memory คือ blank0-blank7

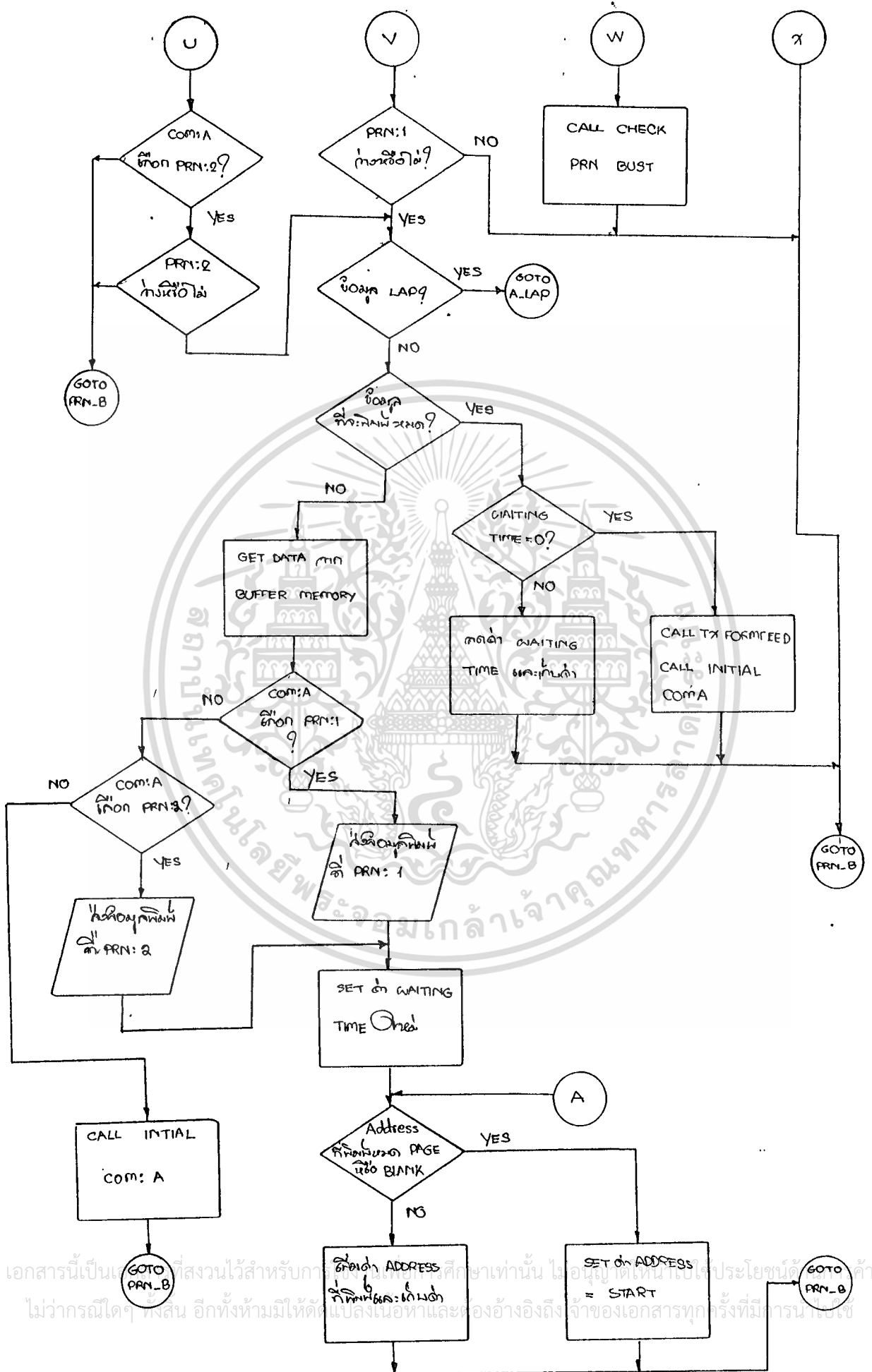
ขา Q3, Q4 เป็น output ใช้เลือก page ของ buffer memory คือเลือก page1 -page4



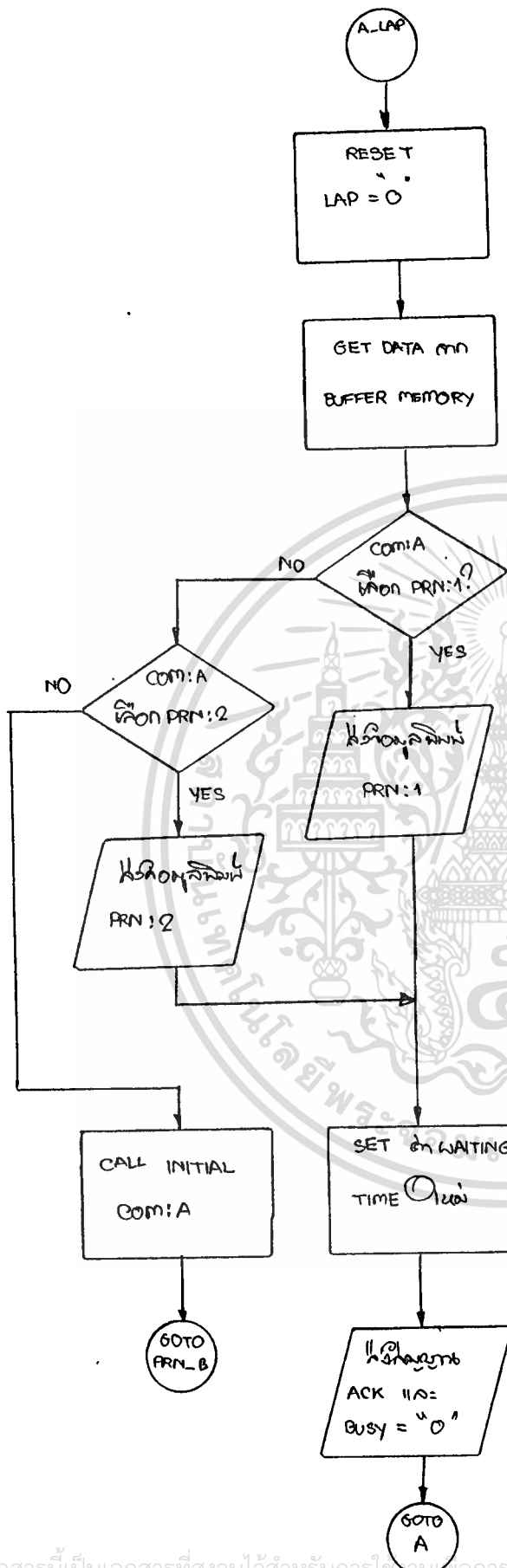
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



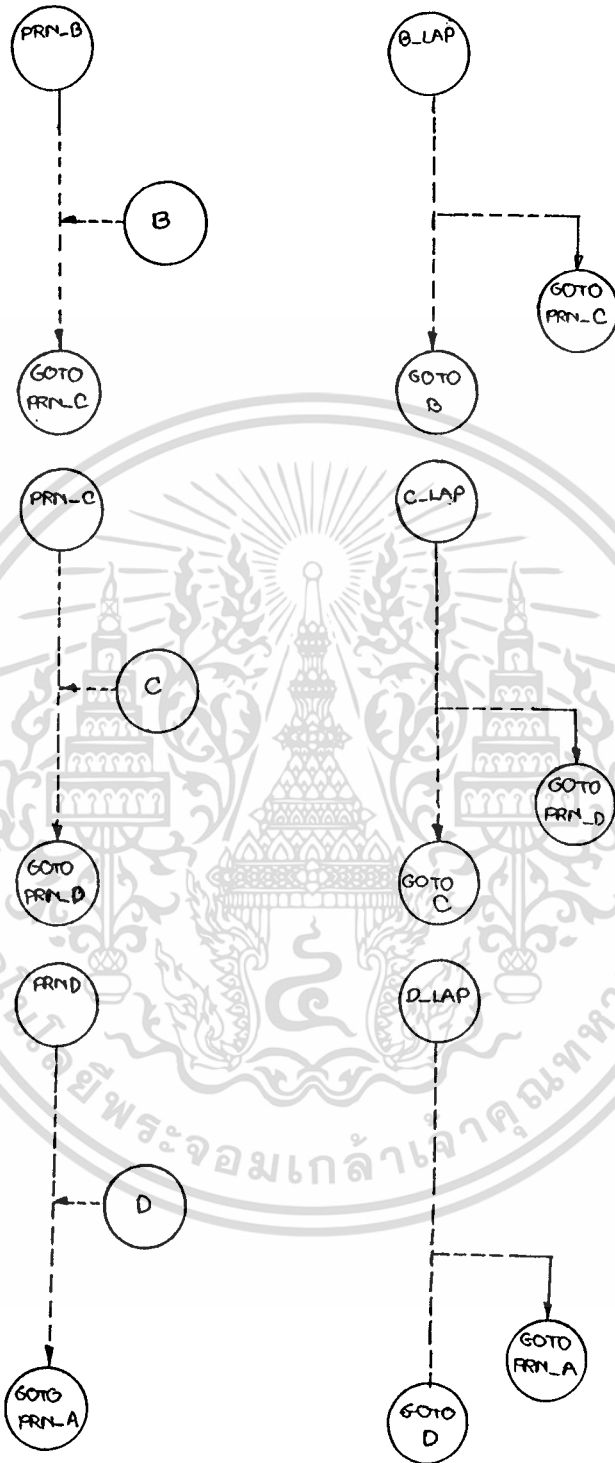
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



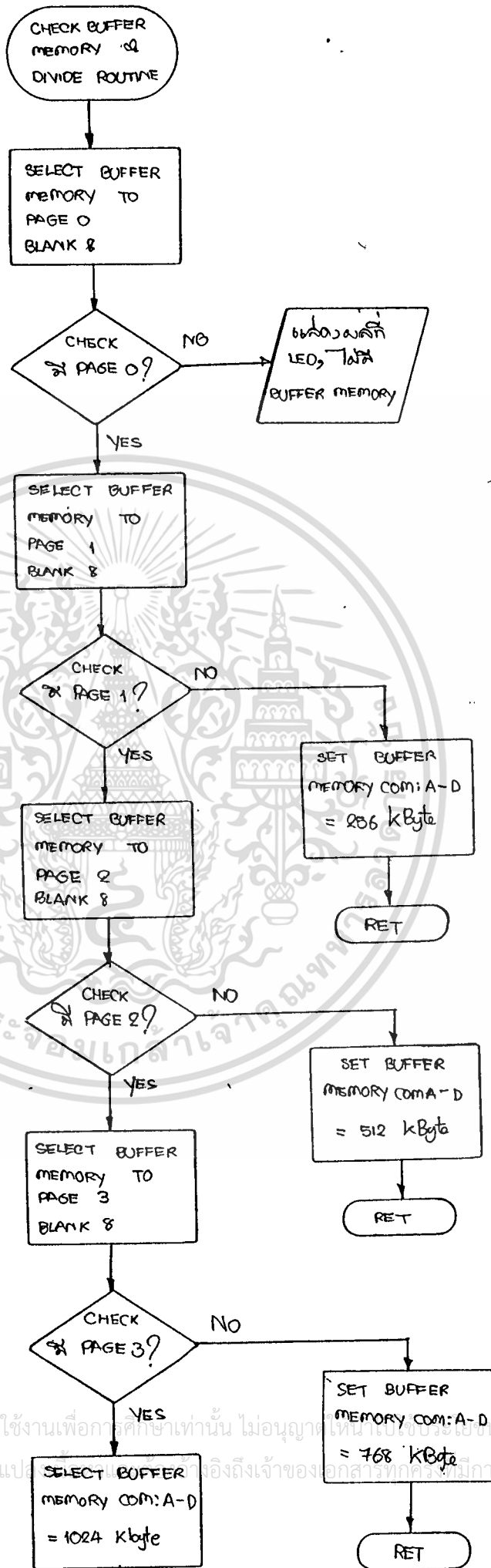
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้เผยแพร่ไปโดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำเผยแพร่



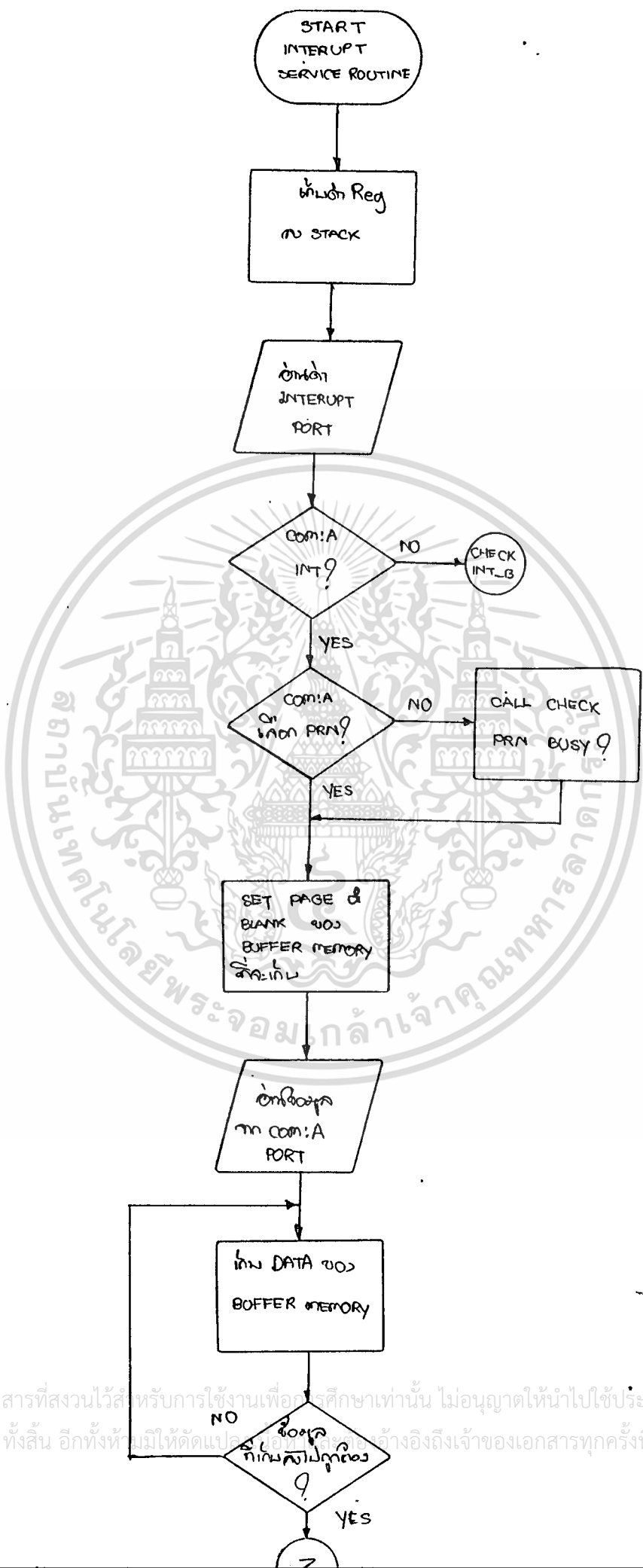
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



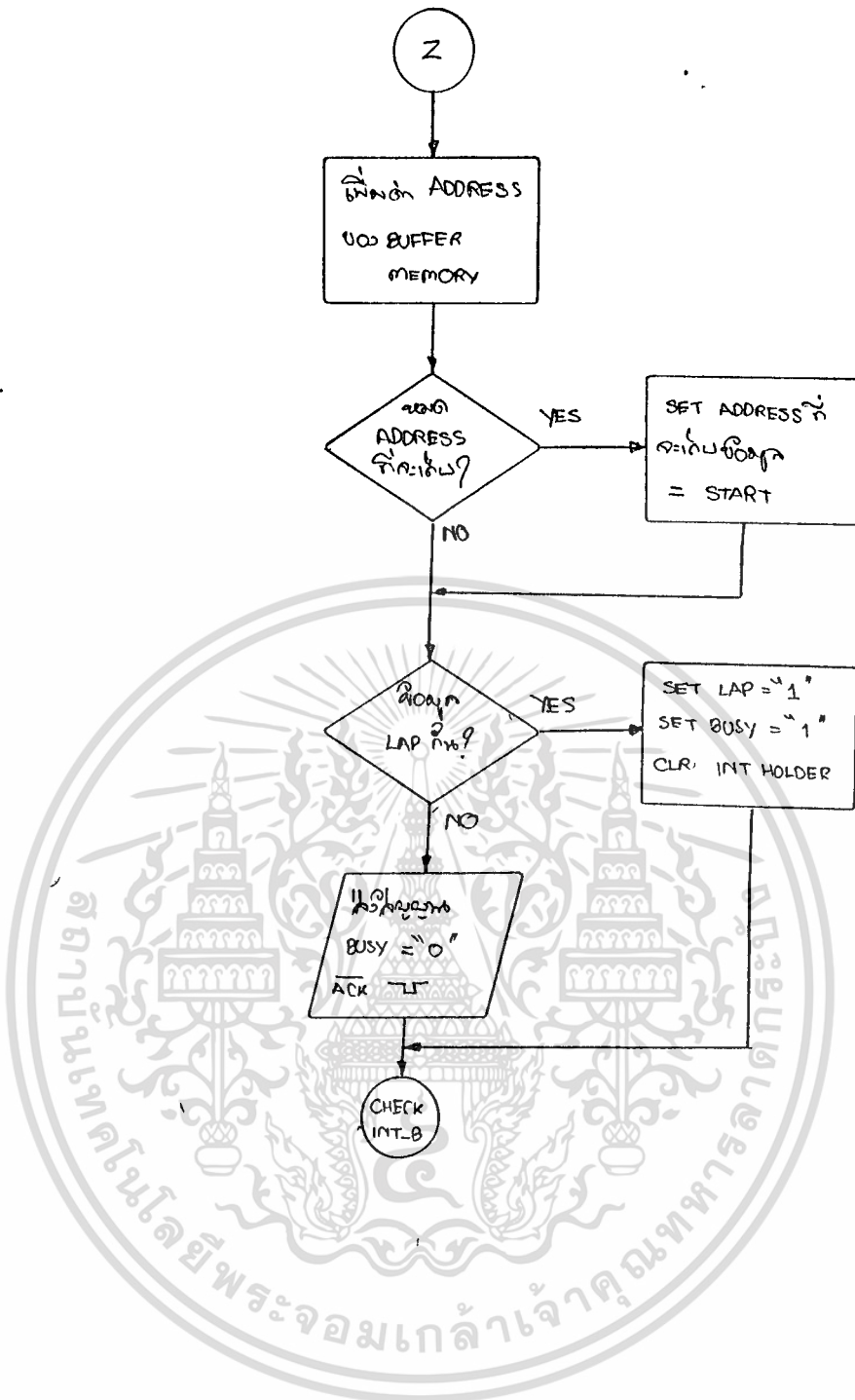
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



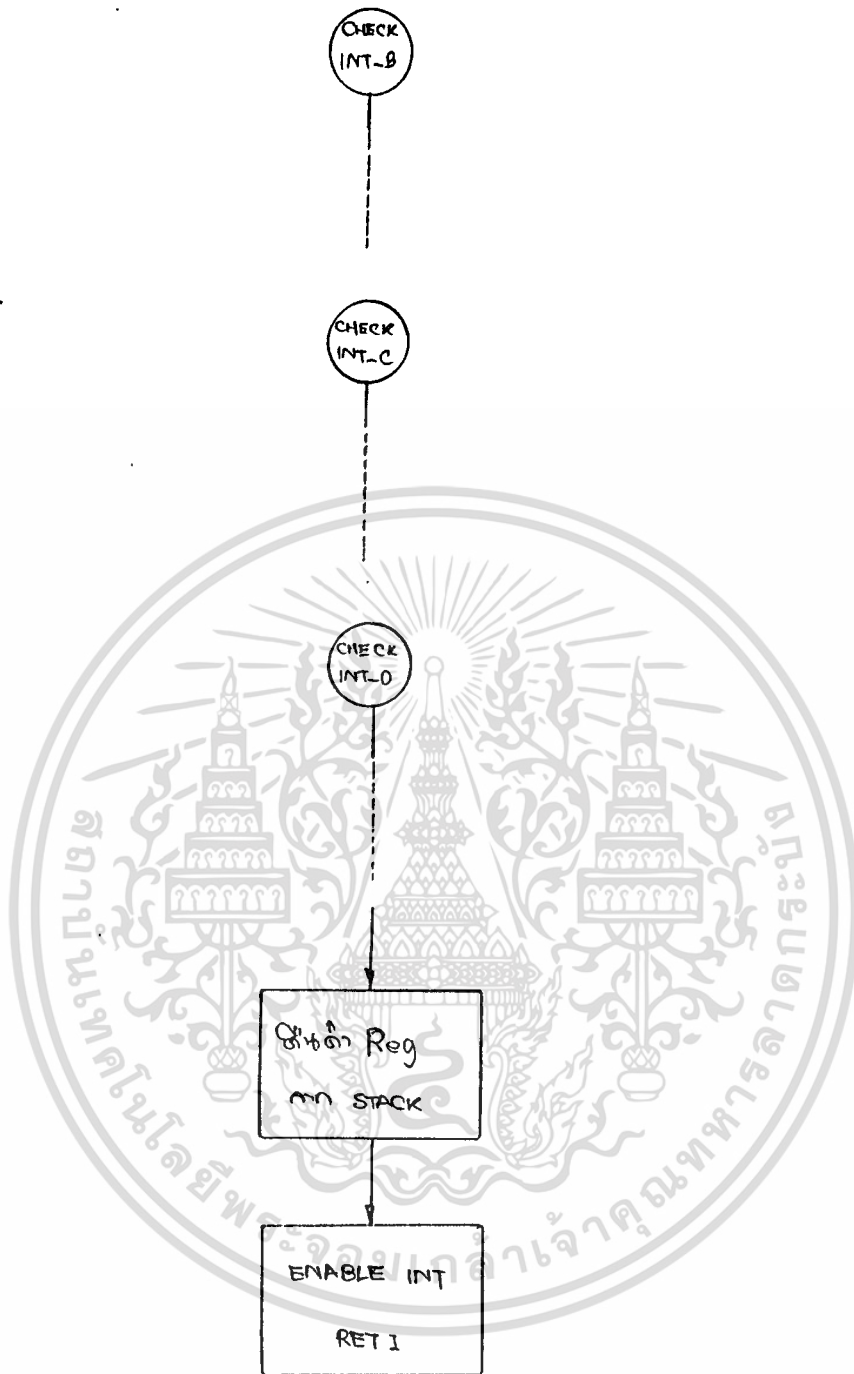
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้โดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปะหรือทำซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของเอกสารทุกประการ



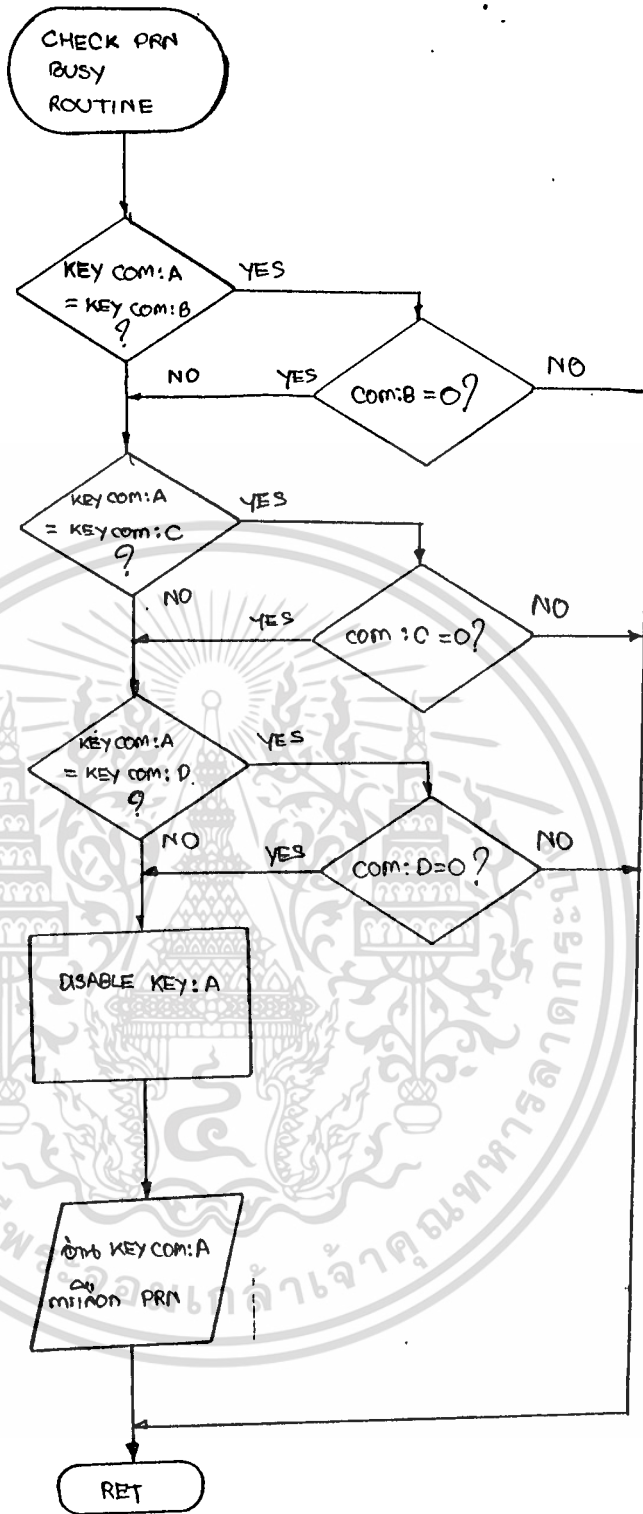
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปดหรือเปลี่ยนแปลงอย่างถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

MICROTEC ASMZ80 V4.3D

```

1          ;*****
2          ;   PRINTER BUFFER PROGRAME
3          ;   FOR Z80 CPU
4          ;*****

```

5 0000

6 0060 COMA: EQU 60H

7 0061 COMB: EQU 61H

8 0062 COMC: EQU 62H

9 0080 COMD: EQU 80H

10 0081 PRN1: EQU 81H

11 0082 PRN2: EQU 82H

12 0000 KEYBIT\_A: EQU 0

13 0001 KEYBIT\_B: EQU 1

14 0002 KEYBIT\_C: EQU 2

15 0003 KEYBIT\_D: EQU 3

16 0004 ENKEYBIT\_A: EQU 4

17 0005 ENKEYBIT\_B: EQU 5

18 0006 ENKEYBIT\_C: EQU 6

19 0007 ENKEYBIT\_D: EQU 7

20 0000 INTBIT\_A: EQU 0

21 0001 INTBIT\_B: EQU 1

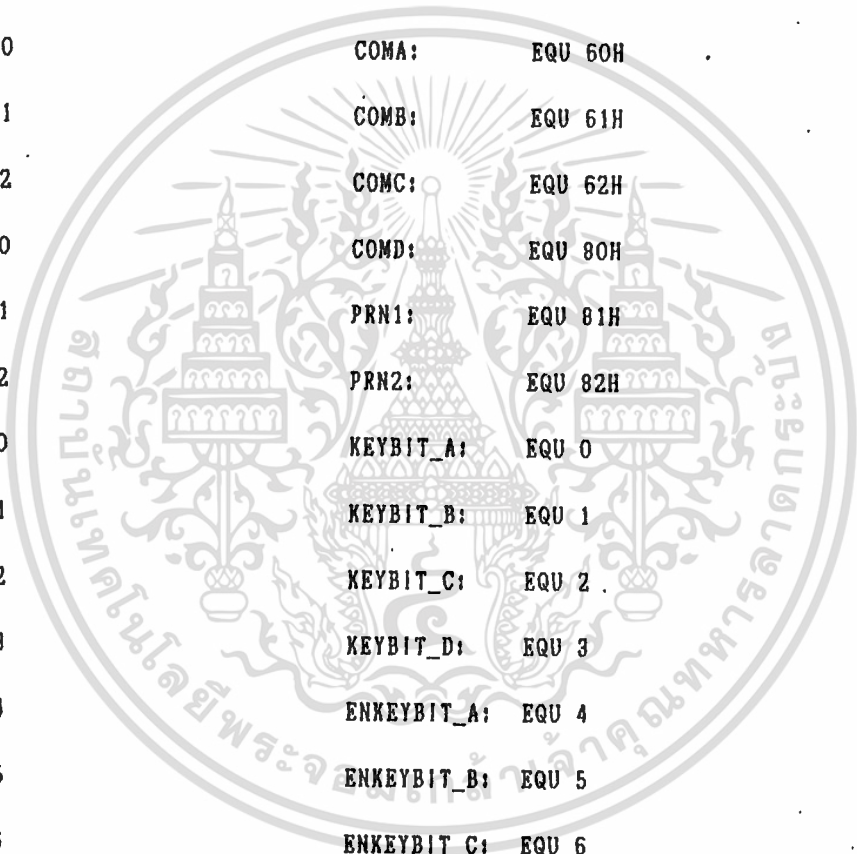
22 0002 INTBIT\_C: EQU 2

23 0003 INTBIT\_D: EQU 3

24 0004 BUSYBIT\_A: EQU 4

25 0005 BUSYBIT\_B: EQU 5

26 0006 BUSYBIT\_C: EQU 6

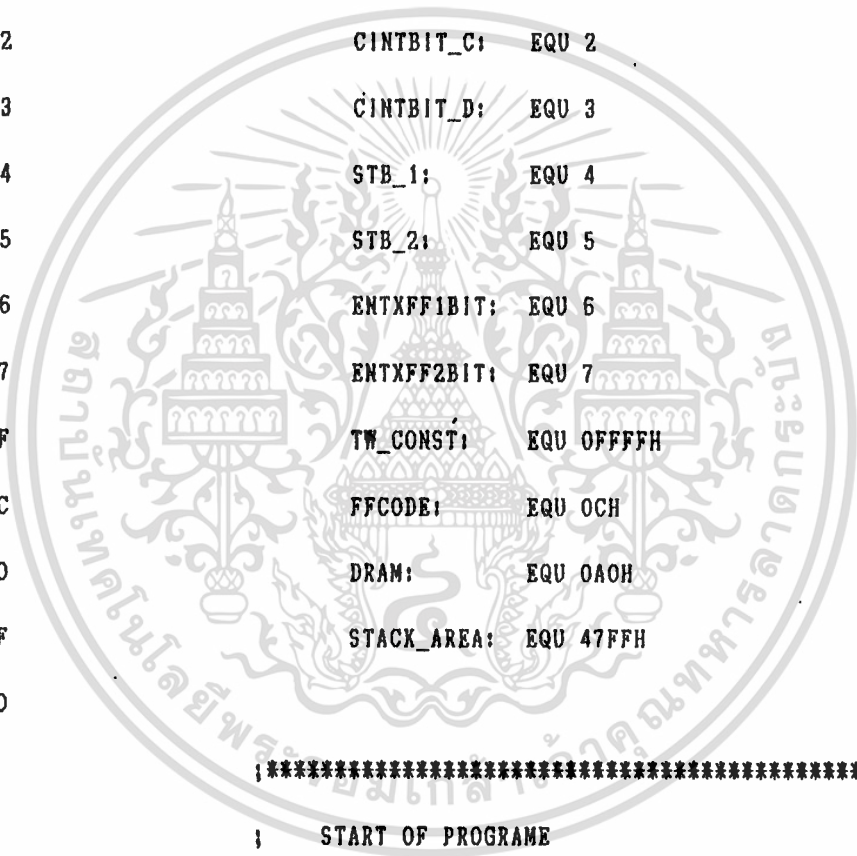


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

27 0007          BUSYBIT_D: EQU 7
28              ;ACK_A: EQU 0 ,normal is "0"
29 0001          ACK_B: EQU 1
30 0002          ACK_C: EQU 2
31 0003          ACK_D: EQU 3
32 0000          CINTBIT_A: EQU 0
33 0001          CINTBIT_B: EQU 1
34 0002          CINTBIT_C: EQU 2
35 0003          CINTBIT_D: EQU 3
36 0004          STB_1: EQU 4
37 0005          STB_2: EQU 5
38 0006          ENTXFF1BIT: EQU 6
39 0007          ENTXFF2BIT: EQU 7
40 FFFF          TW_CONST: EQU 0FFFFH
41 000C          FFCODE: EQU 0CH
42 00A0          DRAM: EQU 0A0H
43 47FF          STACK_AREA: EQU 47FFH
44 0000
45              ;*****
46              ; START OF PROGRAME
47              ;*****
48 0000
49              ORG 0000H
50 0000
51 0000 06 00          LD B,0
52 0002 10 FE          DELAY: DJNZ DELAY
53 0004 31 FF 47          LD SP,STACK_AREA
54 0007 CD BD 06          CALL INIT_PORT

```

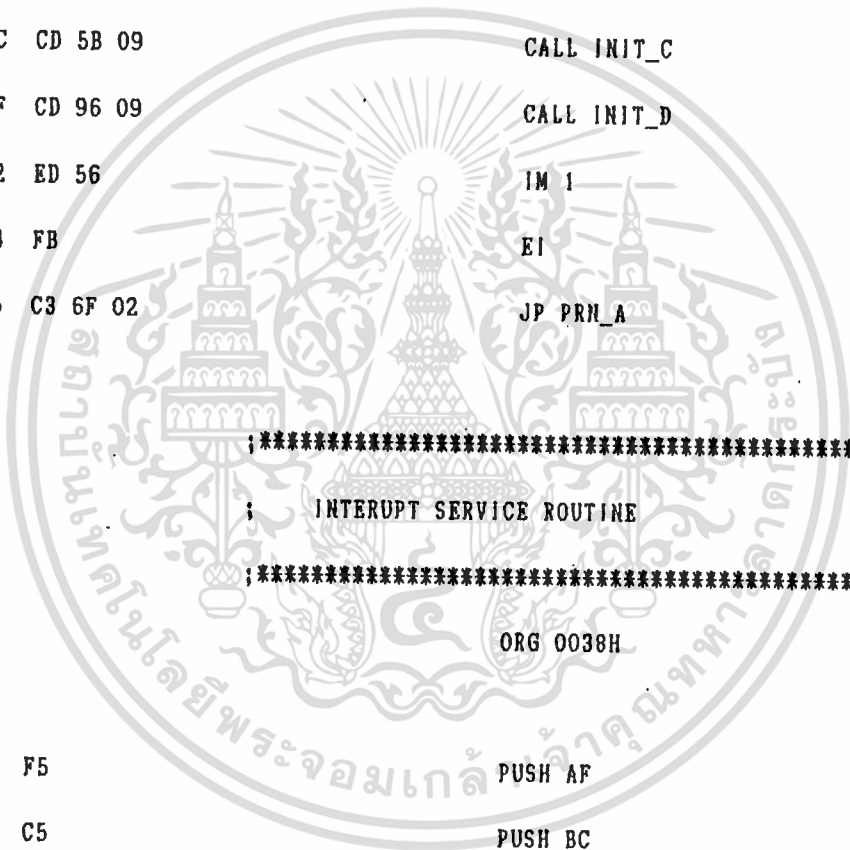


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 53 0004 31 FF 47 LD SP,STACK\_AREA  
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้  
 54 0007 CD BD 06 CALL INIT\_PORT

```

55 000A CD 7D 0A          CALL CHECK_MEM
56 000D 3E FF            LD A,OFFH
57 000F 32 0E 40        LD (INTKEY),A
58 0012 AF              XOR A
59 0013 32 0D 40        LD (CTRL),A
60 0016 CD E7 08        CALL INIT_A
61 0019 CD 20 09        CALL INIT_B
62 001C CD 5B 09        CALL INIT_C
63 001F CD 96 09        CALL INIT_D
64 0022 ED 56           IM 1
65 0024 FB             EI
66 0025 C3 6F 02       JP PRN_A
67 0028
68 ;*****
69 ; INTERUPT SERVICE ROUTINE
70 ;*****
71 ORG 0038H
72 0038
73 0038 F5            PUSH AF
74 0039 C5            PUSH BC
75 003A D5            PUSH DE
76 003B E5            PUSH HL
77 003C
78 ;*****
79 ;INTERUPT SERVICE ROUTINE COM:A
80 ;*****
81 003C
82 003C DB 40        IN A,40H  INT  forB.

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

83	003E	CB 47	BIT INTBIT_A,A
84	0040	CA C4 00	JP Z,CHKINTB
85	0043	3E 01	LD A,1 <i>→ M INT</i>
86	0045	32 0C 40	LD (INTR_A),A ; INTERRUPTED
87	0048	3A 08 40	LD A,(COM_A)
88	004B	FE 00	CP 0 <i>check with PRN.</i>
89	004D	CC DF 06	CALL Z,CHKPRNB_A
90	0050	3A 02 40	LD A,(PBD_A)
91	0053	D3 A0	OUT (DRAM),A
92	0055	2A 04 40	LD HL,(DADDR_A)
93	0058	DB 60	IN A,COMA <i>no DATA</i>
94	005A	77	LD (HL),A <i>no DRAM</i>
95	005B	BE	CP (HL) <i>Ret PAGE 8 BLANK</i>
96	005C	20 FC	JR NZ,REWR_A
97	005E	EB	EX DE,HL <i>HL → ADDR</i>
98	005F	13	INC DE
99	0060	21 00 00	LD HL,OFFFH+1
100	0063	AF	XOR A
101	0064	ED 52	SBC HL,DE
102	0066	20 16	JR NZ,JNA1
103	0068	21 01 40	LD HL,STPPB_A
104	006B	3A 02 40	LD A,(PBD_A)
105	006E	BE	CP (HL)
106	006F	20 13	JR NZ,JNA2
107	0071	11 00 80	LD DE,8000H
108	0074	ED 53 04 40	LD (DADDR_A),DE
109	0078	AF	XOR A
110	0079	32 02 40	LD (PBD_A),A

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไมออนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

111	007C	18 11		JR JNA3
112	007E	ED 53 04 40	JNA1:	LD (DADDR_A),DE
113	0082	18 0B		JR JNA3
114	0084	3C	JNA2:	INC A
115	0085	32 02 40		LD (PBD_A),A
116	0088	11 00 80		LD DE,8000H
117	008B	ED 53 04 40		LD (DADDR_A),DE
118	008F	21 02 40	JNA3:	LD HL,PBD_A
119	0092	3A 03 40		LD A,(PBP_A)
120	0095	BE		CP (HL)
121	0096	20 1C		JR NZ,JNA4
122	0098	2A 06 40		LD HL,(PADDR_A)
123	009B	AF		XOR A
124	009C	ED 52		SBC HL,DE
125	009E	20 14		JR NZ,JNA4
126	00A0	3E 01		LD A,1 ; SET BUSY:A
127	00A2	32 09 40		LD (LAP_A),A <i>Port</i>
128	00A5	3A 0D 40		LD A,(CTRL)
129	00A8	CB E7		SET BUSYBIT_A,A
130	00AA	32 0D 40		LD (CTRL),A
131	00AD	D3 21		OUT (21H),A <i>Control signal</i>
132	00AF	CD 87 0B		CALL CLR_INT_A <i>วณ. BUSY. ที่ Port H21</i>
133	00B2	18 10		JR CHKINTB <i>วณ. INT. aen.</i>
134	00B4	CD 87 0B	JNA4:	CALL CLR_INT_A
135	00B7	3A 0D 40		LD A,(CTRL) ; TX ACK:A & BUSY:A
136	00BA	E6 F0		AND OFOH
137	00BC	D3 21		OUT (21H),A
138	00BE	00		NOP

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ หงสน อีทังห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องขออนุญาตของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

139 00BF 00          NOP
140 00C0 F6 OF      OR OFH
141 00C2 D3 21      OUT (21H),A
142 00C4
143                ;**** END OF INTERRUPT SERVICE ROUTINE OF COM:A ****
144 00C4
145                ;*****
146                ;  INTERRUPT SERVICE ROUTINE COM:B
147                ;*****
148 00C4
149 00C4 DB 40      CHKINTB:  IN A,40H
150 00C6 CB 4F      BIT INTBIT_B,A
151 00C8 CA 50 01   JP Z,CHKINTC
152 00CB 3E 01      LD A,1
153 00CD 32 1B 40   LD (INTR_B),A ; INTERRUPTED
154 00D0 3A 17 40   LD A,(COM_B)
155 00D3 FE 00      CP 0
156 00D5 CC 49 07   CALL Z,CHKPRNB_B
157 00D8 3A 11 40   LD A,(PBD_B)
158 00DB D3 A0      OUT (DRAM),A
159 00DD 2A 13 40   LD HL,(DADDR_B)
160 00E0 DB 61      IN A,COMB
161 00E2 77          REWR_B:  LD (HL),A
162 00E3 BE          CP (HL)
163 00E4 20 FC      JR NZ,REWR_B
164 00E6 EB          EX DE,HL
165 00E7 13          INC DE
166 00E8 21 00 00   LD HL,OFFFH+1

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

167	00EB	AF		XOR A
168	00EC	ED 52		SBC HL,DE
169	00EE	20 18		JR NZ,JNB1
170	00F0	21 10 40		LD HL,STPPB_B
171	00F3	3A 11 40		LD A,(PBD_B)
172	00F6	BE		CP (HL)
173	00F7	20 15		JR NZ,JNB2
174	00F9	11 00 80		LD DE,8000H
175	00FC	ED 53 13 40		LD (DADDR_B),DE
176	0100	3A 0F 40		LD A,(STTPB_B)
177	0103	32 11 40		LD (PBD_B),A
178	0106	18 11		JR JNB3
179	0108	ED 53 13 40	JNB1:	LD (DADDR_B),DE
180	010C	18 0B		JR JNB3
181	010E	3C	JNB2:	INC A
182	010F	32 11 40		LD (PBD_B),A
183	0112	11 00 80		LD DE,8000H
184	0115	ED 53 13 40		LD (DADDR_B),DE
185	0119	21 11 40	JNB3:	LD HL,PBD_B
186	011C	3A 12 40		LD A,(PBP_B)
187	011F	BE		CP (HL)
188	0120	20 1C		JR NZ,JNB4
189	0122	2A 15 40		LD HL,(PADDR_B)
190	0125	AF		XOR A
191	0126	ED 52		SBC HL,DE
192	0128	20 14		JR NZ,JNB4
193	012A	3E 01		LD A,1; SET BUSY; B; รั้งที่มีการนำไปใช้
194	012C	32 18 40		LD (LAP_B),A

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ 193 012A ที่ 3E 01 ทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้อง LD A,1; SET BUSY; B; รั้งที่มีการนำไปใช้

```
195 012F 3A OD 40          LD A,(CTRL)
196 0132 CB EF            SET BUSYBIT_B,A
197 0134 32 OD 40          LD (CTRL),A
198 0137 D3 21            OUT (21H),A
199 0139 CD 93 08          CALL CLR_INT_B
200 013C 18 12            JR CHKINTC
201 013E CD 93 08          JNB4: CALL CLR_INT_B
202 0141 3A OD 40          LD A,(CTRL) ;TX ACK:B & BUSY:B
203 0144 E6 F0            AND OFOH
204 0146 F6 01            OR ACK_B
205 0148 D3 21            OUT (21H),A
206 014A 00              NOP
207 014B 00              NOP
208 014C F6 0F            OR OFH
209 014E D3 21            OUT (21H),A
210 0150
211                      ;**** END OF INTERRUPT SERVICE ROUTINE OF COM:B ****
212 0150
213                      ;*****
214                      ; INTERRUPT SERVICE ROUTINE COM:C
215                      ;*****
216 0150
217 0150 DB 40          CHKINTC: IN A,40H
218 0152 CB 57          BIT INTBIT_C,A
219 0154 CA DC 01          JP Z,CHKINTD
220 0157 3E 01          LD A,1
221 0159 32 28 40          LD (INTR_C),A ; INTERRUPTED
222 015C 3A 24 40          LD A,(COM_C)
```

223	015F	FE 00		CP 0
224	0161	CC B3 07		CALL Z,CHKPRNB_C
225	0164	3A 1E 40		LD A,(PBD_C)
226	0167	D3 A0		OUT (DRAM),A
227	0169	2A 20 40		LD HL,(DADDR_C)
228	016C	DB 62		IN A,COMC
229	016E	77	REWR_C:	LD (HL),A
230	016F	BE		CP (HL)
231	0170	20 FC		JR NZ,REWR_C
232	0172	EB		EX DE,HL
233	0173	13		INC DE
234	0174	21 00 00		LD HL,OFFFH+1
235	0177	AF		XOR A
236	0178	ED 52		SBC HL,DE
237	017A	20 18		JR NZ,JNC1
238	017C	21 1D 40		LD HL,STPPB_C
239	017F	3A 1E 40		LD A,(PBD_C)
240	0182	BE		CP (HL)
241	0183	20 15		JR NZ,JNC2
242	0185	11 00 80		LD DE,8000H
243	0188	ED 53 20 40		LD (DADDR_C),DE
244	018C	3A 1C 40		LD A,(STTPB_C)
245	018F	32 1E 40		LD (PBD_C),A
246	0192	18 11		JR JNC3
247	0194	ED 53 20 40	JNC1:	LD (DADDR_C),DE
248	0198	18 0B		JR JNC3
249	019A	3C	JNC2:	INC A
250	019B	32 1E 40		LD (PBD_C),A

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

251	019E	11 00 80		LD DE,8000H
252	01A1	ED 53 20 40		LD (DADDR_C),DE
253	01A5	21 1E 40	JNC3:	LD HL,PBD_C
254	01A8	3A 1F 40		LD A,(PBP_C)
255	01AB	BE		CP (HL)
256	01AC	20 1C		JR NZ,JNC4
257	01AE	2A 22 40		LD HL,(PADDR_C)
258	01B1	AF		XOR A
259	01B2	ED 52		SBC HL,DE
260	01B4	20 14		JR NZ,JNC4
261	01B6	3E 01		LD A,1 ;SET BUSY:C
262	01B8	32 25 40		LD (LAP_C),A
263	01BB	3A 0D 40		LD A,(CTRL)
264	01BE	CB F7		SET BUSYBIT_C,A
265	01C0	32 0D 40		LD (CTRL),A
266	01C3	D3 21		OUT (21H),A
267	01C5	CD 9F 08		CALL CLR_INT_C
268	01C8	18 12		JR CHKINTD
269	01CA	CD 9F 08	JNC4:	CALL CLR_INT_C ;TX ACK:C & BUSY:C
270	01CD	3A 0D 40		LD A,(CTRL)
271	01D0	E6 F0		AND OF0H
272	01D2	F6 02		OR ACK_C
273	01D4	D3 21		OUT (21H),A
274	01D6	00		NOP
275	01D7	00		NOP
276	01D8	F6 0F		OR 0FH
277	01DA	D3 21		OUT (21H),A
278	01DC			

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

278 01DC

```
279          ;**** END OF INTERUPT SERVICE ROUTINE OF COM:C ****
280 01DC
281          ;*****
282          ;   INTERUPT SERVICE ROUTINE COM:D
283          ;*****
284 01DC
285 01DC DB 40          CHKINTD:   IN A,40H
286 01DE CB 5F          BIT INTBIT_D,A
287 01E0 CA 68 02      JP Z,QUIT_INT
288 01E3 3E 01          LD A,1
289 01E5 32 35 40      LD (INTR_D),A ;INTERUPTED
290 01E8 3A 31 40      LD A,(COM_D)
291 01EB FE 00          CP 0
292 01ED CC 1D 08      CALL Z,CHKPRNB_D
293 01F0 3A 2B 40      LD A,(PBD_D)
294 01F3 D3 A0          OUT (DRAM),A
295 01F5 2A 2D 40      LD HL,(DADDR_D)
296 01F8 DB 80          IN A,COMD
297 01FA 77          REWR_D: LD (HL),A
298 01FB BE          CP (HL)
299 01FC 20 FC          JR NZ,REWR_D
300 01FE EB          EX DE,HL
301 01FF 13          INC DE
302 0200 21 00 00      LD HL,OFFFH+1
303 0203 AF          XOR A
304 0204 ED 52          SBC HL,DE
305 0206 20 18          JR NZ,JND1
306 0208 21 2A 40      LD HL,STPPB_D
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

307	020B	3A 2B 40		LD A,(PBD_D)
308	020E	BE		CP (HL)
309	020F	20 15		JR NZ,JND2
310	0211	11 00 80		LD DE,8000H
311	0214	ED 53 2D 40		LD (DADDR_D),DE
312	0218	3A 29 40		LD A,(STTPB_D)
313	021B	32 2B 40		LD (PBD_D),A
314	021E	18 11		JR JND3
315	0220	ED 53 2D 40	JND1:	LD (DADDR_D),DE
316	0224	18 0B		JR JND3
317	0226	3C	JND2:	INC A
318	0227	32 2B 40		LD (PBD_D),A
319	022A	11 00 80		LD DE,8000H
320	022D	ED 53 2D 40		LD (DADDR_D),DE
321	0231	21 2B 40	JND3:	LD HL,PBD_D
322	0234	3A 2C 40		LD A,(PBP_D)
323	0237	BE		CP (HL)
324	0238	20 1C		JR NZ,JND4
325	023A	2A 2F 40		LD HL,(PADDR_D)
326	023D	AF		XOR A
327	023E	ED 52		SBC HL,DE
328	0240	20 14		JR NZ,JND4
329	0242	3E 01		LD A,1 ;SET BUSY:D
330	0244	32 32 40		LD (LAP_D),A
331	0247	3A 0D 40		LD A,(CTRL)
332	024A	CB FF		SET BUSYBIT_D,A
333	024C	32 0D 40		LD (CTRL),A
334	024F	D3 21		OUT (21H),A

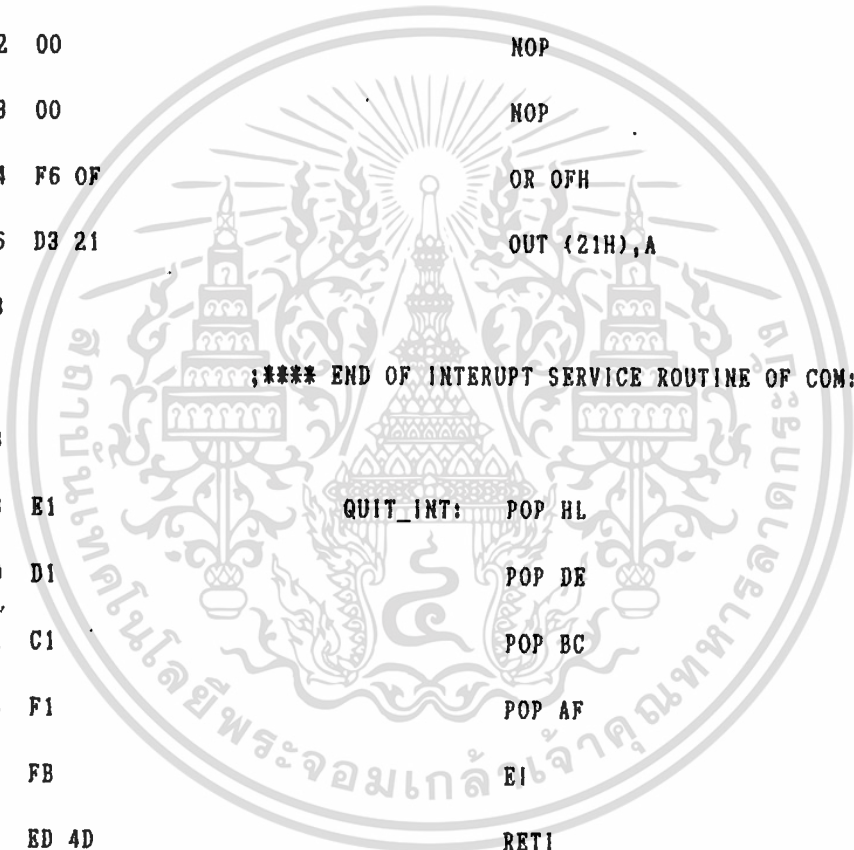
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

335 0251 CD AB 08          CALL CLR_INT_D
336 0254 18 12           JR QUIT_INT
337 0256 CD AB 08          JND4:    CALL CLR_INT_D
338 0259 3A OD 40          LD A,(CTRL) ;TX ACK:D & BUSY:D
339 025C E6 FO           AND OFOH
340 025E F6 03           OR ACK_D
341 0260 D3 21           OUT (21H),A
342 0262 00             NOP
343 0263 00             NOP
344 0264 F6 OF           OR OFH
345 0266 D3 21           OUT (21H),A
346 0268
347                      ;**** END OF INTERRUPT SERVICE ROUTINE OF COM:D ****
348 0268
349 0268 E1             QUIT_INT: POP HL
350 0269 D1             POP DE
351 026A C1             POP BC
352 026B F1             POP AF
353 026C FB             EI
354 026D ED 4D          RETI
355 026F
356                      ;***** END OF INTERRUPT SERVICE ROUTINE *****
357 026F
358                      ;*****
359                      ; PRINT DATA OF COM:A
360                      ;*****
361 026F
362 026F DB 40          PRN_A:   IN A,40H ;KEY CLR_BUFF PRESS ?

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

363	0271	E6 10		AND 10H	bit 4 10.
364	0273	28 12		JR Z,LA1	
365	0275	3A 08 40		LD A,(COM_A);PRN FOR COM:A BUSY	
366	0278	FE 00		CP 0	
367	027A	20 11		JR NZ,LA2	
368	027C	3A 0C 40		LD A,(INTR_A);IN FIRST TIME PRN IS BUSY	
369	027F	FE 01		CP 1	;BUT NOW READY ?
370	0281	CC DF 06		CALL Z,CHKPRNB_A	
371	0284	C3 81 03		JP PRN_B	
372	0287	CD E7 08	LA1:	CALL INIT_A	
373	028A	C3 81 03		JP PRN_B	
374	028D	FE 01	LA2:	CP 1	
375	028F	20 08		JR NZ,LA3	
376	0291	CD B7 08		CALL BUSY1	;CHECK PRN:1 UNBUSY ?
377	0294	C2 81 03		JP NZ,PRN_B	
378	0297	18 0A		JR LA4	
379	0299	FE 02	LA3:	CP 2	
380	029B	20 EA		JR NZ,LA1	
381	029D	CD BC 08		CALL BUSY2	;CHECK PRN:2 UNBUSY ?
382	02A0	C2 81 03		JP NZ,PRN_B	
383	02A3	F3	LA4:	DI	
384	02A4	3A 09 40		LD A,(LAP_A)	
385	02A7	FE 01		CP 1	
386	02A9	CA 39 03		JP Z,A_LAP	
387	02AC	21 02 40		LD HL,PBD_A	;PAGE & BLANK D == P ?
388	02AF	3A 03 40		LD A,(PBP_A)	
389	02B2	BE		CP (HL)	
390	02B3	20 25		JR NZ,TX_A	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
391 02B5 ED 5B 04 40 LD DE,(DADDR_A) ;PADDR == DADDR ?
392 02B9 2A 06 40 LD HL,(PADDR_A)
393 02BC AF XOR A
394 02BD ED 52 SBC HL,DE
395 02BF 20 19 JR NZ,TX_A
396 02C1 2A 0A 40 LD HL,(TW_A) ;WAIT TIME == 0 ?
397 02C4 2B DEC HL
398 02C5 7C LD A,H
399 02C6 B5 OR L
400 02C7 22 0A 40 LD (TW_A),HL
401 02CA 28 04 JR Z,END_A
402 02CC FB EI
403 02CD C3 81 03 JP PRN_B
404 02D0 CD D1 09 END_A: CALL TXFF_A
405 02D3 CD E7 08 CALL INIT_A
406 02D6 FB EI
407 02D7 C3 81 03 JP PRN_B
408 02DA
409 02DA 3A 03 40 TX_A: LD A,(PBP_A) ;SELECT PAGE & BLANK OF DRAM
410 02DD D3 A0 OUT (DRAM),A
411 02DF 2A 06 40 LD HL,(PADDR_A)
412 02E2 3A 08 40 LD A,(COM_A) ;CHECK COM:A SELECT PRN ?
413 02E5 FE 01 CP 1
414 02E7 20 0F JR NZ,P2
415 02E9 7E LD A,(HL)
416 02EA D3 81 OUT (PRN1),A
417 02EC CD C1 08 CALL STB1
418 02EF 01 FF FF LD BC,TW_CONST ;SET TW_A PARAMETER
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

419	02F2	ED 43 0A 40		LD (TW_A),BC
420	02F6	18 11		JR LA5
421	02F8	FE 02	P2:	CP 2
422	02FA	20 8B		JR NZ,LA1
423	02FC	7E		LD A,(HL)
424	02FD	D3 82		OUT (PRN2),A
425	02FF	CD D4 08		CALL STB2
426	0302	01 FF FF		LD BC,TW_CONST
427	0305	ED 43 0A 40		LD (TW_A),BC
428	0309	23	LA5:	INC HL
429	030A	01 00 00		LD BC,OFFFH+1
430	030D	E5		PUSH HL
431	030E	AF		XOR A
432	030F	ED 42		SBC HL,BC
433	0311	E1		POP HL
434	0312	20 12		JR NZ,LA6
435	0314	21 01 40		LD HL,STPPB_A ;PAGE & BLANK == END ?
436	0317	3A 03 40		LD A,(PBP_A)
437	031A	BE		CP (HL)
438	031B	20 0E		JR NZ,LA7
439	031D	3A 00 40		LD A,(STTPB_A) ;SET PRINT ADDRESS TO STAR
440	0320	32 03 40		LD (PBP_A),A
441	0323	21 00 80		LD HL,8000H
442	0326	22 06 40	LA6:	LD (PADDR_A),HL
443	0329	18 0A		JR LA8
444	032B	3C	LA7:	INC A
445	032C	32 03 40		LD (PBP_A),A
446	032F	21 00 80		LD HL,8000H

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่มีการแก้ไข ฟังชั่น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและตั้งชื่อไฟล์ของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

447	0332	22 06 40		LD (PADDR_A),HL
448	0335	FB	LA8:	EI
449	0336	C3 81 03		JP PRN_B
450	0339			
451	0339	AF	A_LAP:	XOR A
452	033A	32 09 40		LD (LAP_A),A
453	033D	3A 03 40		LD A,(PBP_A)
454	0340	D3 A0		OUT (DRAM),A
455	0342	2A 06 40		LD HL,(PADDR_A)
456	0345	3A 08 40		LD A,(COM_A)
457	0348	FE 01		CP 1
458	034A	20 0F		JR NZ,CHK_P21
459	034C	7E		LD A,(HL)
460	034D	D3 81		OUT (PRN1),A
461	034F	CD C1 08		CALL STB1
462	0352	01 FF FF		LD BC,TW_CONST
463	0355	ED 43 0A 40		LD (TW_A),BC
464	0359	18 12		JR LA9
465	035B	FE 02	CHK_P21:	CP 2
466	035D	C2 87 02		JP NZ,LA1
467	0360	7E		LD A,(HL)
468	0361	D3 82		OUT (PRN2),A
469	0363	CD D4 08		CALL STB2
470	0366	01 FF FF		LD BC,TW_CONST
471	0369	ED 43 0A 40		LD (TW_A),BC
472	036D	3A 0D 40	LA9:	LD A,(CTRL)
473	0370	E6 F0		AND OF0H
474	0372	CB A7		RES BUSYBIT_A,A

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

475 0374 D3 21          OUT (21H),A
476 0376 00            NOP
477 0377 00            NOP
478 0378 F6 OF        OR OFH
479 037A 32 OD 40      LD (CTRL),A
480 037D D3 21          OUT (21H),A
481 037F 18 88          JR LA5
482 0381
483                    ;*****
484                    ; PRINT DATA COM:B
485                    ;*****
486 0381
487 0381 DB 40          PRN_B:   IN A,40H ;KEY CLR_BUFF PRESS ?
488 0383 E6 20          AND 20H
489 0385 28 12          JR Z,LB1
490 0387 3A 17 40      LD A,(COM_B) ;PRN FOR COM:B BUSY
491 038A FE 00          CP 0
492 038C 20 11          JR NZ,LB2
493 038E 3A 1B 40      LD A,(INTR_B) ;IN FIRST TIME PRN IS BUSY
494 0391 FE 01          CP 1          ;BUT NOW READY ?
495 0393 CC 49 07      CALL Z,CHKPRNB_B
496 0396 C3 95 04      JP PRN_C
497 0399 CD 20 09      LB1:        CALL INIT_B
498 039C C3 95 04      JP PRN_C
499 039F FE 01          LB2:        CP 1
500 03A1 20 08          JR NZ,LB3
501 03A3 CD B7 08      CALL BUSY1 ;CHECK PRN:1 UNBUSY ?
502 03A6 C2 95 04      JP NZ,PRN_C

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้