



นาฬิกา โปรแกรมเวลา  
PROGRAMMABLE CLOCK CONTROLLER



ปริญญาบัตรนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต  
ภาควิชาเทคนิคอุตสาหกรรม  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง  
ปีการศึกษา 2534

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีกรณีใดๆ

008446

นาฬิกาโปรแกรมเวลา

PROGRAMMABLE CLOCK CONTROLLER

ณรงค์ฤทธิ คีรีโชติ

วิเชียร ปานเที่ยง

ได้รับการพิจารณาอนุมัติให้นับเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษา  
ตามหลักสูตรปริญญาอุตสาหกรรมศาสตรบัณฑิต  
สาขาวิชา เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์

คณะกรรมการตรวจสอบปริญญาโท

.....ประธานกรรมการ

( ..... )

.....กรรมการ

( ..... )

.....กรรมการ

( ..... )

วันที่.....เดือน.....พ.ศ. ....

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



การใช้งานเพียงแค่ออพุท O/P CHANNEL ซึ่งมีลักษณะเป็นขา NO และ NC ของ RELAY  
ซึ่งมีลักษณะเป็น SWITCH ดังนั้นจึงสามารถนำไปประยุกต์การ ON อุปกรณ์ไฟฟ้าต่างๆได้  
มากมาย แล้วแต่ผู้ใช้งานนำไปประยุกต์

นาฬิกาโปรแกรมเวลาเครื่องนี้มีข้อดีคือ สามารถโปรแกรมเปิดปิด มีความละเอียดเป็น  
วินาทีดังนั้นจึงสามารถควบคุมงานที่ละเอียดและมีความเที่ยงตรงแน่นอน เพราะใช้ CHIP  
IC เบอร์ MM58167 ซึ่งเป็น IC REAL TIME CLOCK ของ NATIONAL SEMICONDUCTOR



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Mr. NARONGRIT KERECHOT

33.131206

Mr. VICTHINT PANTHIT

33.131221

Mr. -----

ADVISOR

(-----)

ABSTRACT

This project programmable clock controller is consis, z-80cpu main board and real time clock MM58167 interface ,the real time clock are interrupt cpu with second ,It is control port 8255 operates flower program to output port next signal from port are control output relay 8 ch on-off

The project is use display time mode,program mode list mode ,eras mode and display day ,channel status

-----

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## กิตติกรรมประกาศ

ในโลกที่กำลังเจริญรุดหน้าอยู่ทุกวันนี้ โลกแห่งคอมพิวเตอร์ก็เจริญก้าวหน้าไปอย่างรวดเร็ว คอมพิวเตอร์ได้เข้ามามีบทบาทต่อการพัฒนาทางเทคโนโลยี ซึ่งคอมพิวเตอร์ก็จะต้องใช้หลักการของการมีฐานเวลาที่แน่นอนถูกต้องซึ่งจะทำงานได้แม่นยำ

การทำงานประจำวันอาศัยเวลาเป็นตัววัดสิ่งต่างๆได้มากมายอีกทั้งเป็นตัวกำหนดสิ่งที่จะเกิดขึ้นในอนาคตได้ การทำงานที่ซ้ำๆกันเป็นประจำเราสามารถที่จะใช้ให้คอมพิวเตอร์ทำได้ โดยการบอกเวลาที่ถูกต้องให้จากนั้นคอมพิวเตอร์ก็จะทำงานตามโปรแกรมที่เราจัดทำขึ้น

จากการสร้างเครื่องนาฬิกาโปรแกรมเวลาเพื่อใช้ประโยชน์ในการบอกเวลาและศึกษาการทำงานของ IC เบอร์ MM58167 ร่วมกับ Z80 CPU อีกทั้งยังให้ประโยชน์ในการเปิดอุปกรณ์ต่างๆตามเวลาที่โปรแกรมไว้ถึง 8 ช่อง (ควบคุมอุปกรณ์ได้ 8 อย่าง) ในเวลาเดียวกันโดยแต่ละช่องสามารถทำงานได้เป็นอิสระต่อกัน

จากการที่ได้ทดลองและวิจัย ผลที่ออกมาได้รับความสำเร็จดังที่ต้องการซึ่งผลความสำเร็จเหล่านี้ได้รับความช่วยเหลือจากท่านอาจารย์ สมภพ แก้วมีชัย ซึ่งช่วยให้คำแนะนำและให้คำปรึกษาเป็นอย่างดีตลอดมา ซึ่งเป็นประโยชน์อย่างมากในการทำงาน จึงขอขอบพระคุณท่านอาจารย์มาใน ณ ที่นี้

ณรงค์ฤทธิ์

ศิริโชติ

วิเชียร

ปานเที่ยง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญ

บทที่ 1. บทนำ	1
- จุดประสงค์ของปริิณยานิพนธ์	2
บทที่ 2. แนวความคิดและหลักการออกแบบ	
- การนำ Z-80 มาใช้งานร่วมกับ REAL TIME CONTROLLER	4
- หลักการใช้งาน RTC และการอินเทอร์รัพท์	9
- การ PROGRAM IC 8255 MODE 0	16
- ส่วนประกอบและการทำงานของวงจรส่วนต่างๆ	22
บทที่ 3. การใช้งานของเครื่องและการ SET PROGRAM	33
บทที่ 4. การทำงานของ PROGRAM และ FLOW CHART	41
สรุปผลการวิจัยและข้อ เสนอแนะ	50
เอกสารและหนังสืออ้างอิง	51
ภาคผนวก 1 MONITOR PROGRAM	
ภาคผนวก 2 DATA IC AND INFORMATION	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทนำ

ในปัจจุบันจะเห็นว่ามีการใช้เวลากันอย่างแพร่หลายในการที่จะทำสิ่งต่างๆให้สำเร็จ และเป็นไปตามเวลาที่กำหนด ซึ่งเป็นเหตุหนึ่งที่ทำให้เกิดปัญหาคอนเฟอริ่งบับนี้ซึ่งปัญหาคอนเฟอริ่งนี้จะกล่าวถึงหลักการนำ IC REAL TIME CLOCK บอกเวลาให้แก่ไมโครโปรเซสเซอร์ โดยใช้ Z-80 เป็นหัวใจหลัก โดยที่ RTC จะเป็นตัวคอย interrupt Z-80 ทุกๆ 1 วินาที และ เปรียบเทียบกับเวลาที่ตั้งในโปรแกรม จากนั้นก็นำเอาเวลาที่เปรียบเทียบแล้วตรงกับหน่วยความจำทำการประมวลผลเพื่อปิดเปิด channel แต่ละ channel ตามโปรแกรมที่ผู้ใช้ตั้งไว้

เครื่องนาฬิกาโปรแกรมเวลาเครื่องนี้ สร้างขึ้นจากแนวความคิดในการทำงานที่ซ้ำซากเป็นประจำวันหรือสัปดาห์ ดังนั้นถ้าเราใช้ส่วนที่มีค่าเวลาที่เที่ยงตรงแน่นอนไปควบคุมการทำงาน การทำงานในสิ่งต่างๆก็จะได้ประสิทธิภาพที่ดีมากขึ้น

เครื่องนาฬิกาโปรแกรมเวลาเครื่องนี้มีข้อดีที่เห็นเด่นชัดคือ การปิดเปิด channel แต่ละ channel สามารถใช้งานได้เป็นอิสระแก่กัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## จุดประสงค์ของปริณายินพนธ์

ในการทำ Project Programmable clock controller สิ่งที่สำคัญคือ การศึกษาการทำงานของ ic real time clock MM58167 ทำงานร่วมกับ z-80 โดย จะถูก interrupt ตามค่าที่กำหนดใน program RTC เบอร์นี้เมื่อมีข้อดีคือสามารถต่อกับ z-80 ได้ทันที คือมีขา data 8 เส้น และ address (A0-A4) เพื่อทำหน้าที่ในการเลือกค่า address ภายใน MM 58167 เพื่อที่เข้าไปสู่ mode การทำงานต่างๆโดยที่ภายใน RTC จะมีหน่วยความจำ อยู่ภายใน 56 bit เพื่อทำการเก็บค่าข้อมูลเมื่อเวลาไฟดับ เช่นสามารถ เก็บค่า วัน เดือน ปี เวลา ได้

จากหลักการอันนี้ เราจึงสามารถต่อ RTC ประยุกต์ใช้งานกับ z-80 ได้โดยการเพิ่ม ส่วนของ program ปิดเปิด channel ตามที่เราต้องการ โดยการใช้ program เป็นตัว เปรียบเทียบเวลา ในการปิดเปิดตามที่เราต้องการ

### จุดประสงค์หลัก

1. เพื่อเข้าใจการทำงานของ RTC 58167 และการใช้งาน z-80
2. เพื่อศึกษา Program การ interrupt RTC
3. เพื่อเข้าใจการออกแบบลายวงจร
4. การประยุกต์นำไปใช้งาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

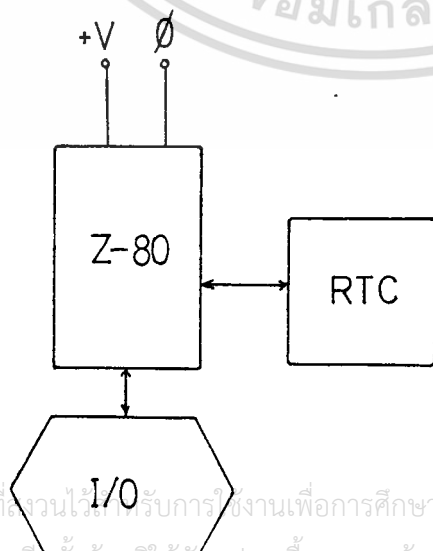
## การใช้งาน Z-80 CPU

ไมโครโปรเซสเซอร์เบอร์ Z-80 เป็นไมโครโปรเซสเซอร์ขนาด 8 บิต ที่ได้พัฒนามาจากไมโครโปรเซสเซอร์เบอร์ 8080 ของบริษัทอินเทล โดยได้ทำการแก้ไขข้อบกพร่องบางอย่างของไมโครโปรเซสเซอร์เบอร์ 8080 เช่นทำให้มีคำสั่งใหม่มากขึ้นมีวิธีการเข้าถึงหน่วยความจำ (Addressing mode) ใหม่และมีระบบฮาร์ดแวร์ที่มีความสามารถ และมีความสะดวกในการใช้งานมากยิ่งขึ้น นอกจากนี้ CPU Z-80 ยังสามารถใช้ Software ของระบบที่ใช้ CPU เบอร์ 8080 ได้อีกด้วย

ในการทำนาฬิกาโปรแกรมเวลาเปิดปิดนั้น ได้นำเอา IC เบอร์ CPU Z-80 มาเป็น CPU ของเครื่องเพราะว่าง่ายต่อการใช้งานและออกแบบอีกทั้ง IC RTC เบอร์ MM58167 ก็มีความพร้อมในด้านฮาร์ดแวร์ คือมีลักษณะ DATA ที่มีขนาดเท่ากันคือ 8 Bit อีกทั้งยังง่ายต่อการเรียกค่าต่าง ๆ เช่นค่า เวลา, วัน, เดือน, ปี ที่ถูกต้อง

ดังนั้นในการเขียนวิทยานิพนธ์ชุดนี้ จึงเน้นหลักของการปฏิบัติและการสร้าง อีกทั้งการ program เวลา ON-OFF พร้อมทั้ง Mode การตั้งเวลา ส่วนทฤษฎีเนื้อหาของ Z-80 นั้นผู้อ่านสามารถค้นคว้าเพิ่มเติมได้จากหนังสือทั่วไป

อีกอย่างหนึ่งที่จะลืมไม่ได้ยังคงไว้ซึ่งลักษณะของขารูปแบบการใช้งานเบื้องต้น เพื่อเผื่อไว้สำหรับผู้ที่ไม่มีเวลาดันคว้า ก็จะอ่านเป็นสังเขปได้ ดังนั้นเราจึงกล่าวแค่สิ่งที่มีส่วนสำคัญในการอ้างอิงถึงทั่วไปเท่านั้น



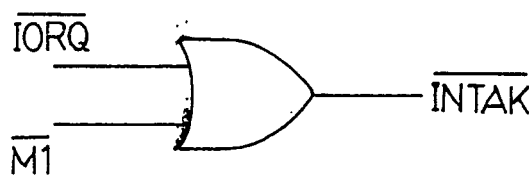
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

กลุ่มสัญญาณต่างๆของไมโครโปรเซสเซอร์ Z-80 แบ่งออกได้เป็น 3 กลุ่มคือ กลุ่มของสายสัญญาณเพื่อกำหนดตำแหน่ง (ADDRESS BUS) คือ A15-A0 กลุ่มสายสัญญาณส่งข้อมูล (DATA BUS) D7-D0 และกลุ่มของสายสัญญาณควบคุม (CONTROL BUS) คือสายสัญญาณทั้งหมดที่เหลือยกเว้นขาแหล่งจ่ายไฟและสัญญาณนาฬิกา หน้าที่ของขาต่างๆมีดังนี้

A15-A0 เป็นสายสัญญาณกำหนดตำแหน่ง (ADDRESS BUS) โดยที่ A0 เป็นบิตทางด้านต่ำขาเหล่านี้เป็นเอาต์พุตแบบสามสถานะและจะให้แอกติฟที่ลอจิก "1" บัสนี้มีด้วยกันทั้งหมด 16 สาย ดังนั้นจึงสามารถติดต่อกับหน่วยความจำได้ถึง 65536 ตำแหน่ง (64K) นอกจากนี้ยังสามารถใช้ในการกำหนดตำแหน่งของพอร์ต อินพุต/เอาต์พุต เมื่อใช้คำสั่งกลุ่มอินพุต/เอาต์พุตได้ โดยใช้ 8 บิตด้านต่ำ เพื่อแสดงตำแหน่งของพอร์ต ดังนั้นจึงสามารถกำหนดพอร์ตอินพุตได้ 256 พอร์ต หรือกำหนดพอร์ตเอาต์พุตได้ถึง 256 พอร์ตเช่นกัน

D7-D0 เป็นสายสัญญาณข้อมูล (DATA BUS) D0 เป็นบิตทางด้านต่ำลักษณะเป็นบัลล่งทิศทางแบบสามสถานะ ขนาด 8 บิต และแอกติฟที่ลอจิก "1" ใช้เป็นเส้นทางเพื่อผ่านของข้อมูลระหว่างไมโครโปรเซสเซอร์กับหน่วยความจำหรืออุปกรณ์อินพุต/เอาต์พุตต่างๆ

$\overline{M1}$  (MACHINE CYCLE ONE) เป็นขาเอาต์พุตแอกติฟที่ "0" เมื่อขานี้แอกติฟชี้ให้เห็นว่าขณะนี้กำลังอยู่ในโปรแกรมของการเฟรชคำสั่ง และถ้าเป็นคำสั่งที่มีรหัส 2 ไบต์ ส่วนของ  $\overline{M1}$  จะถูกสร้างขึ้นขณะเฟรชในแต่ละไบต์ ลักษณะของคำสั่งที่มีขนาด 2 ไบต์ เช่นคำสั่งที่มีรหัสที่เริ่มต้นด้วย CBH, DDH, EDH, FDH นอกจากนั้นสัญญาณ  $\overline{M1}$  นี้จะใช้ร่วมกับ  $\overline{IORQ}$  เพื่อสร้างสัญญาณตอบรับการอินเตอร์รัพท์ (INTERUPT ACKNOWLEDGE) โดยใช้วงจร logic ดังรูป 1-2



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$\overline{MREQ}$  (Memory Request) เป็น output แบบสามสถานะและ active ที่ logic "0" เมื่อสายสัญญาณนี้ active บอกให้ทราบว่าขณะนี้ไมโครโปรเซสเซอร์ต้องการติดต่อกับหน่วยความจำเพื่ออ่านหรือเขียนข้อมูลโดยที่ตำแหน่งของหน่วยความจำจะปรากฏอยู่บนบัสตำแหน่งแล้ว

$\overline{IORQ}$  (Input/output Request) เป็น output แบบสามสถานะและ active ที่ logic "0" เมื่อสายสัญญาณนี้ active บอกให้ทราบว่าขณะนี้ทางด้าน byte ต่ำ (A7-A0) ของบัสตำแหน่งบรรจุตำแหน่งของ port ที่จะส่งถ่ายข้อมูลระหว่างไมโครโปรเซสเซอร์กับอุปกรณ์อินพุท/เอาต์พุท นอกจากนี้จะใช้ร่วมกับสัญญาณ  $\overline{M1}$  เพื่อตอบรับการ interrupt ดังรูป 1-2 และขณะนี้ vector ของการ interrupt จะส่งผ่านเข้ามาในบัสข้อมูลเพื่อกำหนดตำแหน่งของโปรแกรมบริการการ interrupt

$\overline{RD}$  (Memory Read) เป็นขา output แบบสามสถานะและ active ที่ logic "0" สัญญาณนี้เพื่อชี้ว่าขณะนี้ไมโครโปรเซสเซอร์ต้องการอ่านข้อมูลจากหน่วยความจำหรือจากอุปกรณ์อินพุท/เอาต์พุท

$\overline{WR}$  (Memory Write) เป็นขา output แบบสามสถานะและ active ที่ logic "0" เมื่อสัญญาณนี้ active ชี้ว่าขณะนี้ไมโครโปรเซสเซอร์ต้องการเขียนข้อมูลเข้าสู่หน่วยความจำหรือเข้าอุปกรณ์อินพุท/เอาต์พุท

$\overline{REFSH}$  (Refresh) เป็นขา output active ที่ logic "0" เป็นสัญญาณเพื่อชี้ว่าขณะนี้บัสตำแหน่งทางด้านต่ำ 7 bit (A6-A0) บรรจุค่าหน่วยความจำ dynamic RAM ที่จะ refresh และสัญญาณ  $\overline{MREQ}$  ในช่วงนี้จะนำไปใช้เป็นสัญญาณสำหรับอ่านเพื่อ refresh dynamic RAM ทั้งหมดที่ใช้ระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$\overline{\text{HALT}}$  (Halt State) เป็นขา output active ที่ logic "0" เป็นสัญญาณเพื่อชี้ว่าขณะนี้ไมโครโปรเซสเซอร์ปฏิบัติคำสั่ง Halt จากโปรแกรม และกำลังรอสัญญาณการ interrupt ชนิด Nonmaskable และ Maskable จากอุปกรณ์ภายนอก ถ้าได้รับสัญญาณการ interrupt แล้วจึงจะทำงานต่อไปได้ ในขณะที่หยุดรอ (Halted) นี้ CPU จะทำคำสั่ง NOP เพื่อให้มีการ fet คำสั่ง ซึ่งจะไม่ทำให้การ refresh หยุดชงักลง

$\overline{\text{INT}}$  (Interrupt request) เป็นขา input active ที่ logic "0" สัญญาณ int นี้เป็นสัญญาณที่สร้างมาจากอุปกรณ์อินพุท/เอาต์พุท เพื่อต้องการ interrupt การทำงานตามปกติของไมโครโปรเซสเซอร์ สัญญาณรบกวนนี้จะถูกตรวจสอบเมื่อถึง state สุดท้ายของคำสั่งและไมโครโปรเซสเซอร์จะจดจำไว้ ถ้าหากว่าโปรแกรมกำหนดให้มีการยอมรับสัญญาณการ interrupt ได้ (Enable interrupt) โดย IFF1 ถูก set เป็น "1" และไม่มีการขอใช้บัสเสียก่อน คือขา bus request ต้องไม่ active เมื่อไมโครโปรเซสเซอร์รับสัญญาณ interrupt มันจะตอบสนองโดยการส่งสัญญาณ  $\overline{\text{IORQ}}$  ออกมาในช่วงเวลา  $\overline{\text{M1}}$  เพื่อเป็นการตอบรับการ interrupt ในช่วง cycle ของคำสั่งต่อมา ส่วนรายละเอียดของการขัดจังหวะจะอธิบายในเรื่องของการ interrupt

$\overline{\text{NMI}}$  (Nonmaskable interrupt) เป็นขา input และ active ที่ขอบ pulse ขาลง (Negative edge trigger) สัญญาณที่ขา  $\overline{\text{NMI}}$  นี้มีลำดับความสำคัญสูงกว่าสัญญาณที่ขา  $\overline{\text{INT}}$  ไมโครโปรเซสเซอร์จะทำการตรวจสอบขา  $\overline{\text{NMI}}$  นี้ที่ state สุดท้ายของคำสั่ง เช่นเดียวกับค่า  $\overline{\text{INT}}$  แต่จะไม่ขึ้นอยู่กับการตั้งค่า IFF เมื่อไมโครโปรเซสเซอร์ได้รับสัญญาณที่ขา  $\overline{\text{NMI}}$  จะทำให้เริ่มต้นการทำงานใหม่ที่ตำแหน่ง 0066H ส่วนค่าในโปรแกรม counter ที่ชี้ตำแหน่งของคำสั่งต่อไปก่อนที่ CPU จะถูก interrupt จะเก็บไว้ใน stack (ที่ RAM) เพื่อที่ CPU สามารถกลับมาทำงานต่อได้หลังจากที่ทำการบริการการ interrupt เสร็จสิ้นแล้วในขณะที่ CPU อยู่ในจังหวะ WAIT มันจะไม่รับสัญญาณ  $\overline{\text{NMI}}$  นี้ สัญญาณ  $\overline{\text{NMI}}$  มีลำดับความสำคัญสูงกว่าสัญญาณ  $\overline{\text{BUSRQ}}$  ดังนั้นในขณะที่ CPU กำลังทำโปรแกรมบริการการ Interrupt อยู่มันสามารถรับสัญญาณ  $\overline{\text{BUSRQ}}$  ได้

$\overline{\text{RESET}}$  เป็นอินพุต active เมื่อ logic "0" เมื่อไมโครโปรเซสเซอร์ได้รับสัญญาณ  $\overline{\text{RESET}}$  จะทำให้ค่าในโปรแกรม counter เริ่มต้นที่ 0 และตั้งต้นการทำงานของไมโครโปรเซสเซอร์ใหม่และในส่วนอื่นๆจะเป็นดังนี้

1. จัด interrupt flip flop (IFF) ให้อยู่ในสถานะที่ไม่ยอมรับการ interrupt แบบ maskable (IFF1 = IFF2 = 0)
2. set register I = 00H
3. register R = 00H
4. set ให้เป็นการ interrupt mode 0

ในช่วงเวลาของการ reset บัสข้อมูล บัสตำแหน่ง จะอยู่ในสถานะ impedance สูง ส่วนบัสควบคุมจะอยู่ในสถานะที่ไม่ active

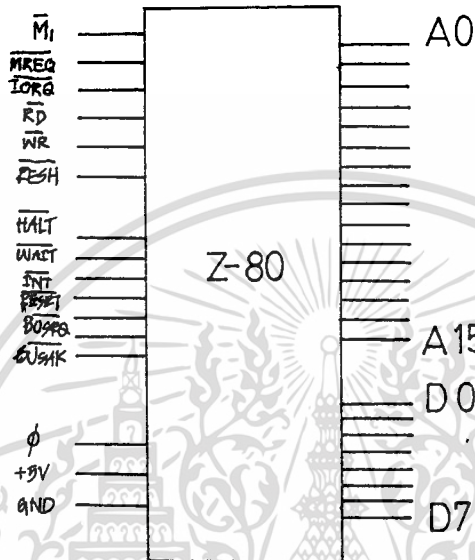
$\overline{\text{BUSRQ}}$  (bus request) เป็นขาอินพุต active ที่ logic "0" สัญญาณ  $\overline{\text{BUSRQ}}$  นี้มีผลทำให้บัสตำแหน่ง บัสข้อมูล และสัญญาณควบคุมที่เป็นขา output แบบสามสถานะอยู่ในสถานะ impedance สูง จากนั้นบัสต่างๆ จะถูกควบคุมโดยอุปกรณ์ภายนอก ไมโครโปรเซสเซอร์จะตรวจสอบสัญญาณการขอใช้บัสนี้ทุกๆ state สุดท้ายของทุกๆ machine cycle ของคำสั่ง และเมื่อพบการขอใช้บัส CPU จะตอบสนองใน cycle ถัดไป

$\overline{\text{BUSAK}}$  (Bus acknowledge) เป็นขา output active ที่ระดับ "0" สัญญาณนี้ใช้สำหรับการตอบรับการขอใช้บัส และแสดงว่าบัสตำแหน่ง บัสข้อมูลและสัญญาณควบคุมที่เป็น output แบบสามสถานะอยู่ในสถานะ Impedance สูงแล้วอุปกรณ์ควบคุมภายนอกสามารถเข้ามาควบคุมบัสได้

⊕ เป็นขาที่รับสัญญาณนาฬิกาซึ่งเป็นเพียงเฟสเดียว ใช้ระดับสัญญาณแบบ TTL และต้องการตัวต้านทานเพื่อ pull up ค่า 330 ohm 1ตัวเพื่อต่อกับแหล่งจ่ายไฟ 5V Z-80 ทำงานได้ที่สัญญาณนาฬิกาไม่เกิน 2.5 MHz Z-80A ทำงานได้ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้ไม่เกิน 4MHz และ Z-80B ทำงานได้ไม่เกิน 6 MHz

## ลักษณะขาและการเชื่อมต่อ

ไมโครโปรเซสเซอร์ Z-80 บรรจุอยู่ใน IC ขนาดมาตรฐานอุตสาหกรรม (Industry standard) แบบ Dual In-Line Package (DIP) ซึ่งมีลักษณะขา ดังนี้



กลุ่มสัญญาณต่าง ๆ ของไมโครโปรเซสเซอร์ตัวนี้แบ่งออกเป็น 3 กลุ่ม

1. กลุ่มสายสัญญาณเพื่อกำหนดตำแหน่ง (Address Bus) คือ  $A_{15}-A_0$
2. กลุ่มสายสัญญาณส่งข้อมูล (Data Bus) คือ  $D_7-D_0$
3. กลุ่มของสายสัญญาณควบคุม (Control Bus) คือ สายสัญญาณทั้งหมดที่เหลือยกเว้นขาแหล่งจ่ายไฟและสัญญาณนาฬิกา

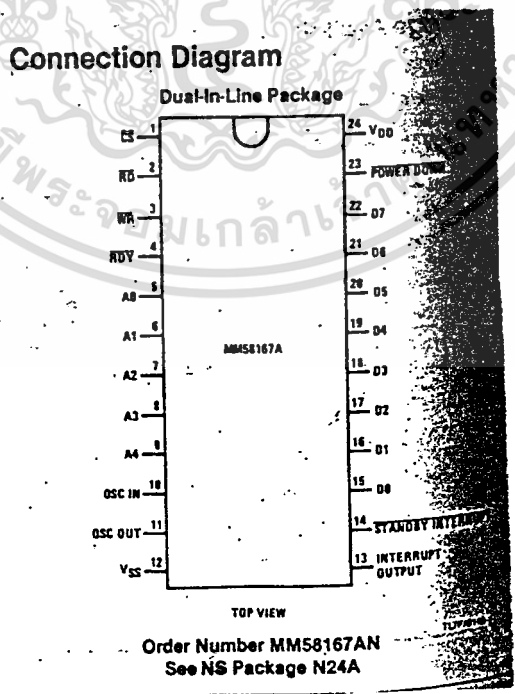
## ลักษณะทางด้านฮาร์ดแวร์และการออกแบบ

จากแนวความคิดที่ว่า โดยทั่วไปนาฬิกาสามารถบอกเวลาให้เราทราบได้ และนาฬิกาในทางอิเล็กทรอนิกส์นั้นก็ก็สามารถบอกเวลาให้กับอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ให้ทราบเวลาของตัวเองได้ โดยอาศัยการนับ (counter) ส่วนของฐานเวลาซึ่งมีลักษณะที่เที่ยงตรงแน่นอนว่า ดังนั้นไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้ ถ้าเรามีไมโครโปรเซสเซอร์อยู่ในวงจร เพราะฉะนั้นไมโครโปรเซสเซอร์ก็สามารถที่จะรู้



เวลาได้ถ้าเรามีการบอกเวลาให้มันทำงาน ดังนั้นแนวความคิดต่อไปก็คือว่า เมื่อ CPU รู้เวลาของตัวเองแล้วเราจะทำอย่างไรต่อไปเพื่อที่จะนำเอาค่าเวลาที่รู้ไปใช้ประโยชน์ในชีวิตประจำวัน ดังนั้นหนทางหนึ่งที่จะใช้ประโยชน์ได้ก็คือการปิดเปิดอุปกรณ์ไฟฟ้าตามเวลาที่ต้องการโดยมีความถูกต้องแม่นยำสูง อีกทั้งสามารถตั้งโปรแกรมล่วงหน้าได้ด้วย ในการปิดหรือเปิดก็จะทำตามรอบของสัปดาห์ได้อย่างถูกต้อง และความละเอียดในการปิดเปิดเป็นวินาที เช่นต้องการเปิดแอร์เวลา 8:00:00 และปิดเวลา 10:00:00 ดังนั้นเมื่ออัดโปรแกรมเหล่านี้โดยผ่านทาง Key board ทางด้านหน้าปัทม์ของเครื่องเราก็สามารถให้ประโยชน์นาฬิกาโปรแกรมเวลาได้ ส่วนรายละเอียดทางด้านจำนวน program จะกล่าวต่อไปในบทของ program และการใช้งาน

RTC (Real Time Clock) เป็นส่วนที่ทำให้เกิดฐานเวลาที่เที่ยงตรงและมี counter นับฐานเวลาอยู่ภายในที่สามารถโปรแกรมค่าการนับได้ ซึ่งทำให้สะดวกอีกทั้งมี DATA 8 BIT และมีการตั้งค่า MODE ต่าง ๆ ได้มากมาย ซึ่งดูรายละเอียดได้จากบทของเรื่อง RTC (MM 58167)

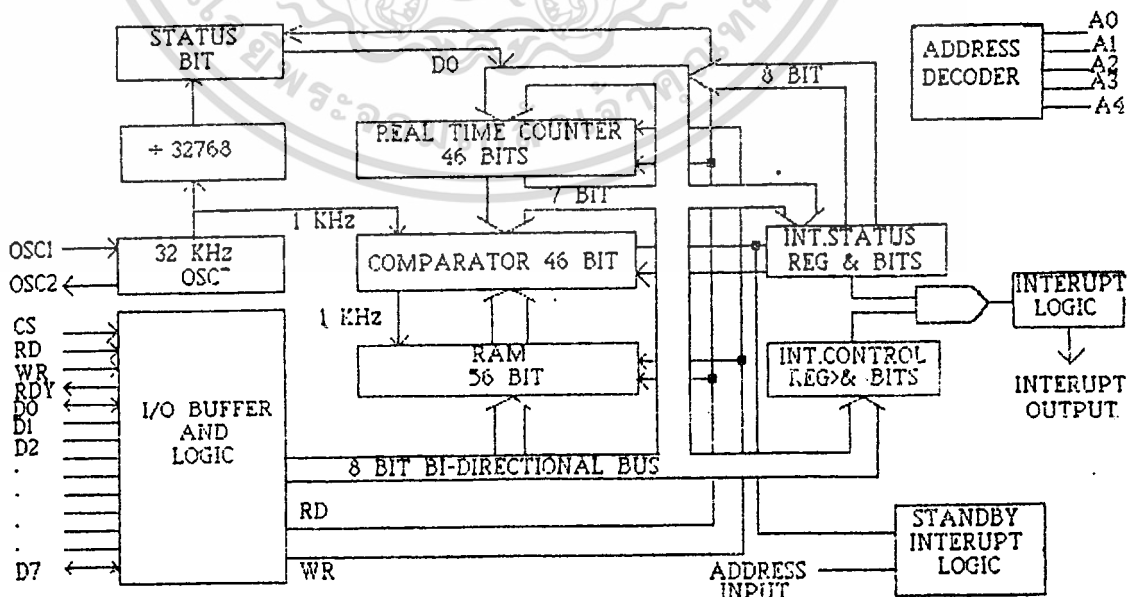


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

RTC (REAL TIME CLOCK)

RTC คือนาฬิกาบอกเวลาให้กับไมโครโปรเซสเซอร์ (เวลาที่แท้จริงที่ใช้อยู่) โดยการเชื่อมต่อกับ cpu ก็สามารรถทำให้ cpu สามารถรู้เวลาได้ทุกขณะโดยที่ cpu สามารถอ่านค่าเวลาจากตัว RTC ได้ทุกครั้งที่ cpu ต้องการจึงทำให้ไปทำงานอื่นๆได้ RTC เบอร์นี้กินกระแสน้อยมาก เมื่อเราต่อ battery สำรองให้กับมันจะทำให้ใช้ RTC ทำงานอยู่ได้นานเป็นเดือน แต่ก่อนที่จะทำให้ RTC ทำงานเราจะต้องให้ cpu เขียนข้อมูลเกี่ยวกับเวลาจริงให้กับมัน เสียก่อน เมื่อเรียบร้อยแล้ว เราเลิกจ่ายไฟเลี้ยง RTC ก็ยังเป็นนาฬิกาเหมือนนาฬิกาทั่วไป (แต่ต้องต่อ battery สำรองด้วย) RTC# 58167A สามารถบอกเวลา ได้ตั้งแต่ วินาที, นาที, ชั่วโมง, วันในรอบสัปดาห์ (อาทิตย์-เสาร์), เดือน และ ปี ให้แก่ไมโครโปรเซสเซอร์ได้ดีและเที่ยงตรง โดยที่ cpu เพียงแต่ติดต่อกับ RTC เหมือนกับติดต่อกับหน่วยความจำ หรือ port เท่านั้น RTC มีด้วยกันหลายเบอร์ เช่น MM58167A, MM58174, MM58274 .. แต่ในที่นี้ เราจะกล่าวถึง เบอร์ MM58167A ด้วยเหตุผล ที่ว่า ต่อกับ Z80 ได้ง่าย และข้อมูล ที่เขียนเข้าไปไม่สูญหายง่าย จากการเลิกจ่ายไฟ

รูปแสดงขา IC.



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ทางการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่ใช้

จากโครงสร้างที่สำคัญที่จะกล่าวถึงก็คือ REAL TIME COUNTER และ RAM

COUNTER ADDRESS	UNIT				MAX BCD CODE	TENS				MAX BCD CODE
	D0	D1	D2	D3		D4	D5	D6	D7	
1/10,000 (00H)	-	-	-	-		D4	D5	D6	D7	9
100&10 (01H)	D0	D1	D2	D3	9	D4	D5	D6	D7	9
SECOND (02H)	D0	D1	D2	D3	9	D4	D5	D6	-	5
MINUTE (03H)	D0	D1	D2	D3	9	D4	D5	D6	-	5
HOURS (04H)	D0	D1	D2	D3	9	D4	D5	-	-	2
DAY/WEEK (05H)	D0	D1	D2	-	7	-	-	-	-	0
DAY/MONTH(06H)	D0	D1	D2	D3	9	D4	D5	-	-	3
MONTH (07H)	D0	D1	D2	D3	9	D4	-	-	-	1

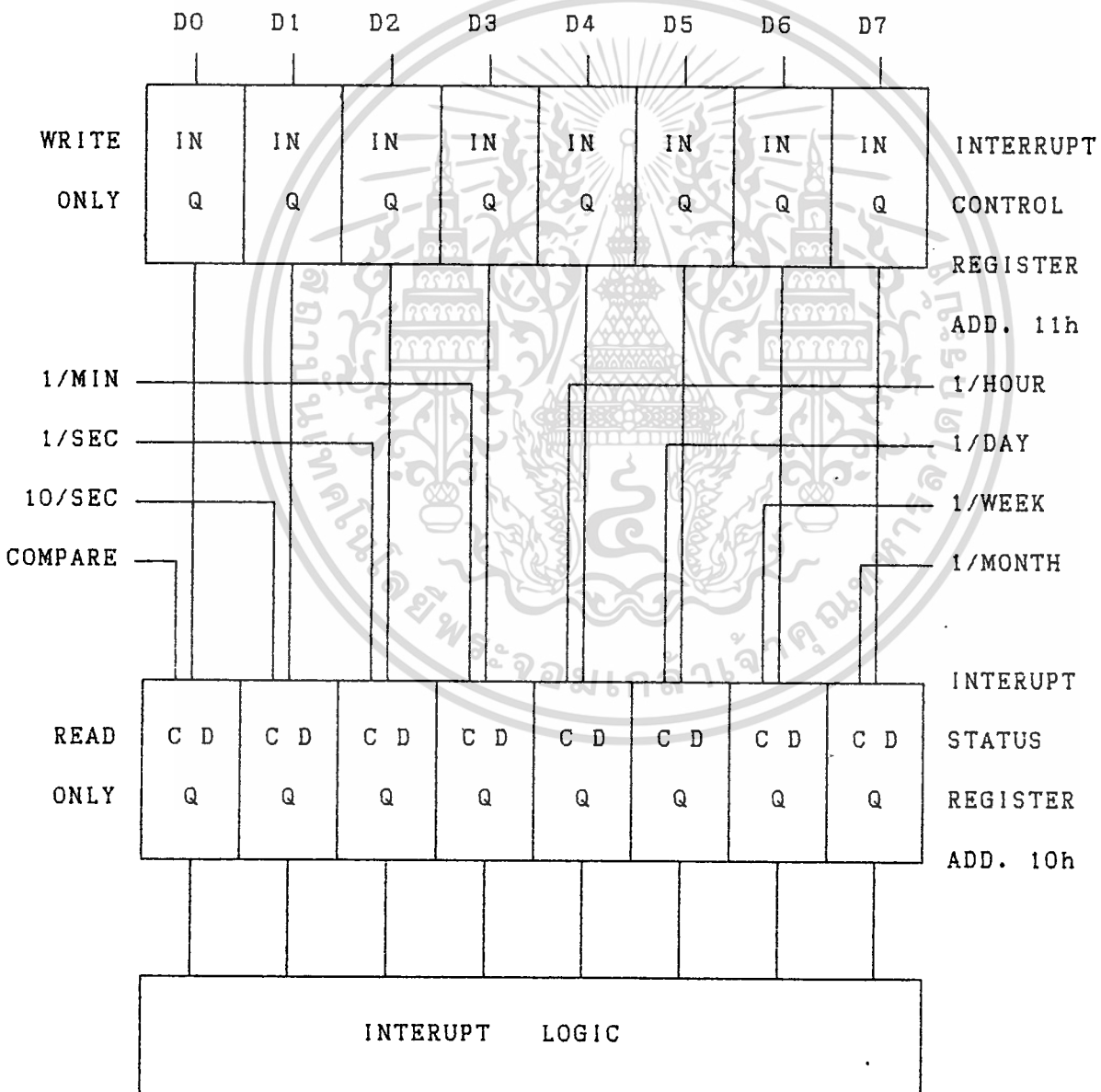
REAL TIME COUNTER เป็นตัวนับและจัดการเกี่ยวกับเวลาถูกแบ่งเป็นเลข BCD 2 หลัก และ BIT ไหนที่ไม่ได้ใช้จะมีค่าเป็นศูนย์เช่น DAY OF THE WEEK (วันในสัปดาห์) คือในหนึ่งสัปดาห์มีแค่ 7 วัน เพราะฉะนั้นเลขจะไม่เกินหลักหน่วยหลักสิบจึงไม่สนใจ

RAM ใช้เก็บข้อมูลเมื่อไฟตกหรือใช้เก็บข้อมูลการตั้งปลุกเพื่อที่จะนำมาเปรียบเทียบกับ REAL TIME COUNTER ซึ่ง RAM นี้ก็จะถูกจัดให้มีรูปแบบเหมือนกับ REAL TIME COUNTER ดังตาราง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางนี้จะมีส่วนของ ADDRESS ที่จะติดต่อกับอยู่ด้านซ้ายและหน้าที่ของแต่ละตำแหน่งด้านขวา เช่น เราต้องการอ่านวินาทีเข้ามาที่ CPU จากที่กล่าวมาแล้วว่าตัวกระทำการนับเวลาอยู่ที่ COUNTER ดังนั้นเราก็อ่าน ADDRESS 00010 COUNTER SECONDS คือ ADDRESS 02H นั่นเองก็เป็น IN A, (02H) และถ้าเราต้องการตั้งเวลาสำหรับปลุกบ้างก็เขียนเข้าไปที่ RAM เช่น กำหนดวินาทีไว้ที่ RAM ก็เป็น OUT RAM SECONDS=OUT (0AH), A

### INTERRUPT และ COMPARATOR



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
**INTERRUPT OUTPUT (ACTIVE HIGH)**  
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

	A4	A3	A2	A1	A0	FUNCTION
00H	0	0	0	0	0	COUNTER THOUSANDTHS OF SECOND
01H	0	0	0	0	1	COUNTER HUNDREDTHS AND TENTHS OF SEC.
02H	0	0	0	1	0	COUNTER SECONDS
03H	0	0	0	1	1	COUNTER MINUTES
04H	0	0	1	0	0	COUNTER HOURS
05H	0	0	1	0	1	COUNTER DAY OF WEEK
06H	0	0	1	1	0	COUNTER DAY OF MONTH
07H	0	0	1	1	1	COUNTER MONTH
08H	0	1	0	0	0	RAM THOUSANDTHS OF SECONDS
09H	0	1	0	0	1	RAM HUNDREDTHS AND TENTHS OF SECONDS
0AH	0	1	0	1	0	RAM SECONDS
0BH	0	1	0	1	1	RAM MINUTES
0CH	0	1	1	0	0	RAM HOURS
0DH	0	1	1	0	1	RAM DAY OF WEEK
0EH	0	1	1	1	0	RAM DAY OF MONTH
0FH	0	1	1	1	1	RAM MONTH
10H	1	0	0	0	0	INTERRUPT STATUS REGISTER
11H	1	0	0	0	1	INTERRUPT CONTROL REGISTER
12H	1	0	0	1	0	COUNTER RESET
13H	1	0	0	1	1	RAM RESET
14H	1	0	1	0	0	STATUS RESET
15H	1	0	1	0	1	GO COMMAND
16H	1	0	1	1	0	STANDBY INTERRUPT
17H	1	1	1	1	1	TEST MODE

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หน้าที่ขาต่างๆ MM 58167.

CS CHIP SELECT เป็นขาเลือกให้ IC ทำการติดต่อกับ cpu หรือทำงาน  
ได้ active 0

RD active 0 สำหรับอ่านข้อมูลจาก RTC

WR active 0 สำหรับเขียนข้อมูลเข้าไปยัง RTC.

AO-A4 เป็นสาย address ติดต่อกับ RTC เพื่อให้ cpu เขียนหรืออ่านข้อมูลในตำแหน่งที่มีหน้าที่นั้นๆ

OSCIN, OUT ใช้ติดต่อกับ X-TAL 32.678 KHz หรือจะนำความถี่จากภายนอกป้อนเข้าที่ OSCIN ก็ได้

INT O/P เป็นขาสัญญาณใช้ในการ INTERRUPT โดยการ INTERRUPT สั่งได้ทาง software ว่าเป็นการ INTERRUPT ที่ เวลาเท่าไรสัญญาณออกเป็นHIGH

STANDBY INTERRUPT จะให้สัญญาณ low ก็ต่อเมื่อ RTC มีการเปรียบเทียบกันระหว่าง RAM กับตัวนับเวลาเมื่อเท่ากัน

DO-D7 สายข้อมูลที่จะทำการติดต่อกับ CPU

vssนี้เป็นเอกสารที่ ไฟลบไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่วนมากแล้วในกรณีที่เราจะให้ CPU แสดงผลเวลาออกมาวิธีที่ง่ายคือ ให้ RTC ส่งสัญญาณ INTERRUPT มาทุกๆ 1 วินาทีแล้ว CPU ก็อ่านเวลาจาก RTC แล้ว OUT ออกไปที่ DISPLAY RTC ตัวนี้มีสัญญาณ INTERRUPT 2 อย่างคือ INTERRUPT OUTPUT โดยสามารถโปรแกรมการ INTERRUPT ได้ 8 อย่างคือ 10Hz (1Hz) 1 นาที/ครั้ง, 1 ชั่วโมง/ครั้ง, 1 วัน/ครั้ง, 1 สัปดาห์/ครั้ง และเมื่อ RAM กับ REAL TIME COUNTER เกิดการเปรียบเทียบขึ้นก็จะเกิด STAND BY INTERRUPT วิธีการจะให้เกิดการ INTERRUPT ขึ้นอยู่กับการให้ ENABLE LOGIC 1 ไปยัง INTERRUPT CONTROL REGISTER (ADDRESS 11H) ใน BIT ตรงกับความถี่ที่เราต้องการ เช่นให้ INT ทุกๆ 1 วินาที ก็ดูรูป 1/SEC ตรงกับ BIT ไหน ในที่นี้คือ D2 ก็เป็น



```
LD A, 04H
OUT (11H), A
```

และเรายังสามารถ SET การ INTERRUPT ได้มากกว่า 1 BIT เช่นจะให้ INTERRUPT ทุกๆ วินาทีและทุกๆ ชั่วโมงก็เป็น (14H)

ส่วนการ STAND BY INTERRUPT (หรือ INTERRUPT เมื่อการเปรียบเทียบ 8 ADDRESS ระหว่าง COUNTER กับ RAM ต้องเท่ากัน) ต้องให้ BIT 1 เป็น 1 ไปที่ ADDRESS 16H

ส่วนการให้ INTERRUPT DISABLE ก็ส่ง 0 ไปที่ BIT นั้น

INTERRUPT STATUS REGISTER ใช้สำหรับอ่านสัญญาณ INTERRUPT ว่ามาจาก BIT ไດและจะเป็นการ DISABLE การ INTERRUPT อีกด้วย

COUNTER AND RAM RESET โดยการเขียน 0FFH ไปที่ ADDRESS 12H และ 13H เมื่อ COUNTER ถูก RESET ส่วนที่เปลี่ยนแปลงที่ใช้เวลาน้อยจะเป็น 0 ซึ่งขณะส่วนวันของสัปดาห์วันของเดือนและเดือนจะถูกปรับเป็น 1 แต่ RAM จะเป็น 0 ทั้ง 8 ADDRESS

GO COMMAND โดยการให้ PULSE ของการเขียนไปที่ ADDRESS 15H เป็นการกำหนดให้หน้าที่มีความถูกต้องก่อนที่จะเริ่มนับ COUNTER หรือเริ่ม CLOCK นั้นเอง

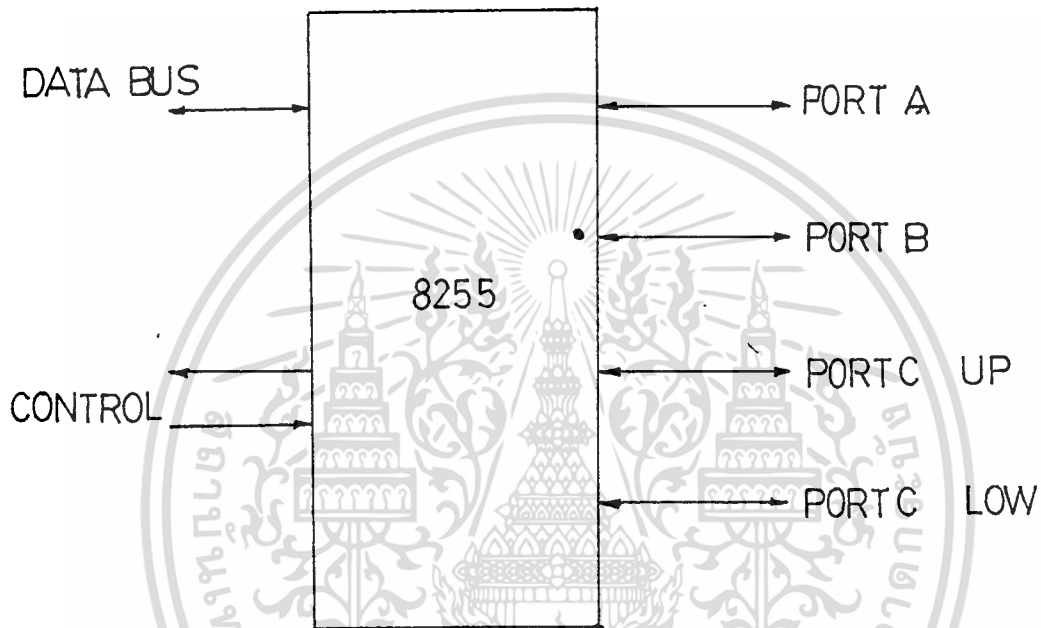
### STATUS BIT

จะบอกถึงความถูกต้องของการอ่านตัวนับ COUNTER โดย LOGIC ที่อ่านได้ที่ BIT 0 จะเป็น 1 ส่วน BIT อื่นจะเป็น 0 หหมด แต่ถ้าอ่านค่าจาก COUNTER มาไม่ถูกต้องที่ BIT 0 นี้จะมีค่าเป็น 0

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้  
TEST MODE ใช้ทดสอบ RTC ให้ทำงานที่ความถี่สูงกวาปกติ

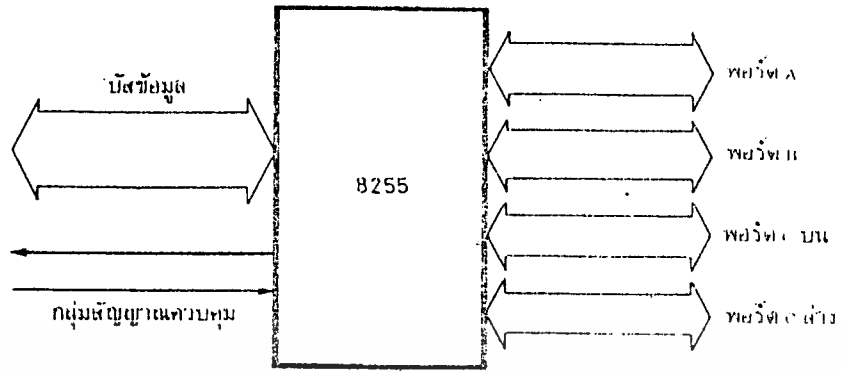
## การใช้งาน port 8255 เบื้องต้น

IC 8255 เป็น IC ที่มี 40 ขา ได้รับการออกแบบมาให้มีสัญญาณเพื่อเชื่อมต่อกับ 8080 แต่สัญญาณนี้พอเหมาะที่ให้กับ Z-80 ได้ดีเช่นเดียวกัน 8255 เป็น IC ที่ต่อเป็น port ให้กับไมโครโปรเซสเซอร์ได้ 3 port โดยมีโครงสร้างพื้นฐานแสดงดังรูป

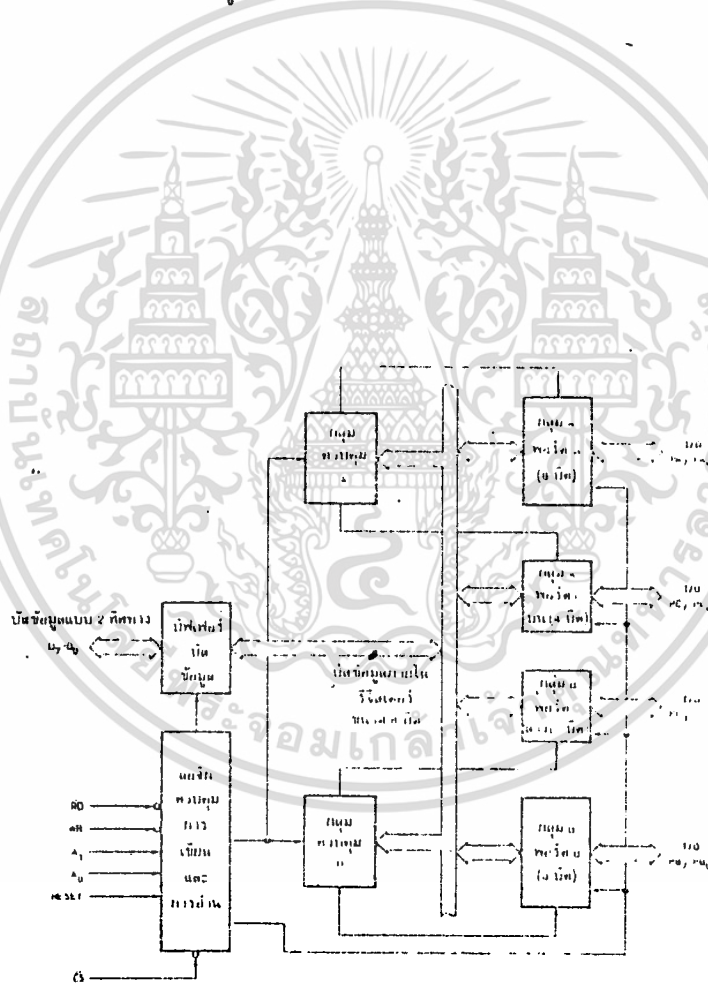


การเรียก port ของ 8255 จะเรียก port ต่าง ๆ กันว่า port A, port B, และ port C โดย port C แยกเป็น 2 ส่วน คือ port C ล่าง หรือตั้งแต่  $Pc_0-Pc_3$  มีจำนวน 4 บิต และ port C บน หรือตั้งแต่  $Pc_4-Pc_7$  ที่พิเศษคือ port ทุก port เป็นได้ทั้ง port อินพุตและเอาต์พุต

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 7.1 แผนผังโครงสร้างของไอซี 8255



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามนำข้อมูลนี้ไปลงหรือเผยแพร่ในที่สาธารณะโดยไม่ได้รับอนุญาตจากสำนักพิมพ์  
รูปแสดงภายในของการจัดขา IC 8255

จากรูปการจัดขาภายใน IC เบอร์ 8255 การทำงานของวงจรจะใช้สัญญาณควบคุมจาก ไมโครโปรเซสเซอร์มาควบคุมการทำงาน โดยไมโครโปรเซสเซอร์จะส่งคำสั่งมาโปรแกรม การทำงานหรือกำหนดรูปแบบของ port โดยให้เป็น input หรือ output port ก็ได้

### ลักษณะขาต่าง ๆ ของ 8255

เพื่อให้เข้าใจวิธีการต่อใช้งานระหว่าง Z-80 และ 8255 จึงจำเป็นต้องเข้าใจ ความหมายและตำแหน่งของขาต่าง ๆ เสียก่อน ข้าง 40 ขา ของ IC ประกอบด้วย

DO-D7 เป็นขาที่ข้อมูลอินพุตเอาต์พุตจะต้องรับสัญญาณจากภายนอก เพื่อเลือก chip 8255 โดยเมื่อขานี้เป็น "0" จะทำให้ 8255 ต่อเข้ากับระบบบัสของไมโครโปรเซสเซอร์ เพื่อให้ไมโครโปรเซสเซอร์เขียนหรืออ่านข้อมูลจาก port ได้

$\overline{RD}$  เป็นสัญญาณการอ่าน เป็นขา Input ที่ต้องส่งมาจาก CPU เมื่อสัญญาณที่ขา นี้ เป็น "0" หรือสัญญาณ CS เป็น 0 ด้วย ไอซี 8255 จะทำตัวให้ CPU อ่านข้อมูลจาก BUS ในขณะที่เป็น port input

$\overline{CS}$  สัญญาณการเลือก chip ขานี้เป็นขา input ที่จะรับสัญญาณจากภายนอกเพื่อ เลือก chip 8255 โดยเมื่อขานี้เป็น 0 จะทำให้ 8255 ต่อเข้ากับระบบ BUS ของ ไมโครโปรเซสเซอร์ เพื่อให้ไมโครโปรเซสเซอร์ เขียนหรืออ่านข้อมูลจาก port ได้

$\overline{WR}$  เป็นสัญญาณการเขียน จะ Active เมื่อสัญญาณ  $\overline{WR}$  และสัญญาณ CS เป็น "0" สัญญาณนี้จะมาจาก CPU เพื่อต้องการเขียนข้อมูลลงบน port ที่กำหนด

$A_0-A_1$  สัญญาณ Address logic ของสัญญาณทั้งสองจะถอดรหัสออกเป็น 4 รหัส เพื่อ กำหนด Register ภายในที่เชื่อมต่อกับ port Input Output ของ 8255

$\overline{RESET}$  สัญญาณ RESET เป็นสัญญาณที่ส่งจากภายนอกเข้ามาทำการ RESET 8255 เพื่อ clear สถานะต่าง ๆ ของ 8255 เมื่อ 8255 ได้รับการรีเซ็ต ก็จะกลับเข้าสู่ Mode Input หรือ port ที่เป็น Input port

$PA_0-PA_7$  เป็นสายสัญญาณที่เป็น port ของ 8255 ที่ชื่อ port A การเลือก port จะเลือกโดยสัญญาณ Address  $A_0-A_1$  เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$PB_0-PB_7$  เป็นสายสัญญาณที่เป็น port B ของ 8255 ถูกเลือกโดยสัญญาณ Address  $A_0-A_1$

$PC_0-PC_7$  เป็นสายสัญญาณที่เป็น port C ของ 8255 การกำหนด port นี้จะได้รับ การกำหนดโดยสัญญาณ Address  $A_0-A_1$ , port C นี้แบ่งเป็น 2 กลุ่มคือ กลุ่ม  $PC_0-PC_3$  และกลุ่ม  $PC_4-PC_7$

การใช้งานในเครื่องนาฬิกา RTC โปรแกรมเวลาจะออกแบบให้ 8255 ใช้งานใน Mode 0 เท่านั้น เพราะเป็น Mode การใช้งานที่เข้าใจง่าย และง่ายต่อการ program ซึ่งเป็น Mode พื้นฐาน

ก่อนอื่นจะต้องมารู้จักสัญญาณควบคุมการทำงานของขาต่าง ๆ เบื้องต้นก่อน

*Write Active Logic 0*

RD	WR	A1	A0	หมายเหตุ
1	0	0	0	เขียนพอร์ต A ซึ่งเป็นเขียน
0	1	0	0	อ่านพอร์ต A ซึ่งเป็นอ่าน
1	0	0	1	เขียนพอร์ต B ซึ่งเป็นเขียน
0	1	0	1	อ่านพอร์ต B ซึ่งเป็นอ่าน
1	0	1	0	เขียนพอร์ต C ซึ่งเป็นเขียน
0	1	1	0	อ่านพอร์ต C ซึ่งเป็นอ่าน
1	0	1	1	เขียนข้อมูล ที่อยู่ในแบริทควบคุม
0	1	1	1	อ่านค่าในแบริทควบคุมไม่ได้

การใช้งาน 8255 จะต้องส่งรหัสควบคุม นั่นคือเราจะต้องควบคุมการทำงานของ Register ภายใน ผู้ใช้จะต้องทำการ program 8255 ทำงานตามต้องการจากการที่ 8255 มี port ที่ Z-80 มองเห็น 4 port แต่ละ port จะเหมือนเป็น register ที่สามารถเขียนและอ่านได้ register แต่ละตัวนี้จึงถูกกำหนดด้วย Address ตามที่ตั้งไว้ เช่น ในกรณีที่เป็น Address 10H, 11H, และ 12H register แต่ละตัวจะได้รับการ

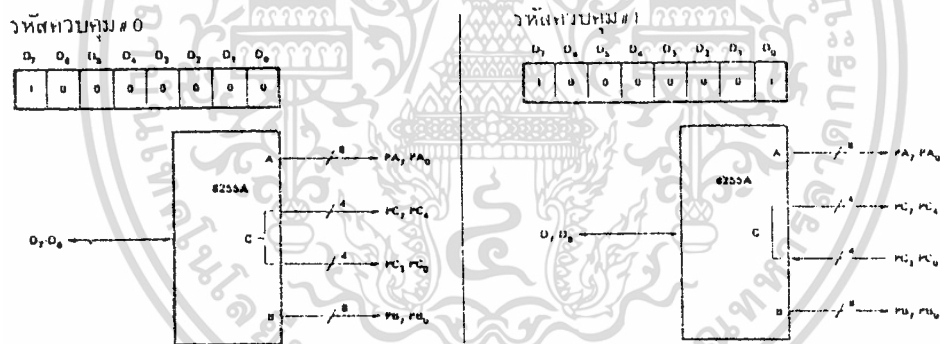
กำหนดควบคุมกับสัญญาณ RD และ WR เพื่อแสดงความหมายของตัวอย่างเช่น port A เป็น port A ซึ่งเมื่อเขียนที่ port นี้จะเป็นการส่งข้อมูลเอาต์พุต

และถ้าอ่าน port นี้ก็จะเป็นการ Input ข้อมูลจาก port ดังนั้นสัญญาณของขาควบคุมที่ประกอบกันจะแสดงความหมายดังตารางที่แสดงให้ดูที่ผ่านมา

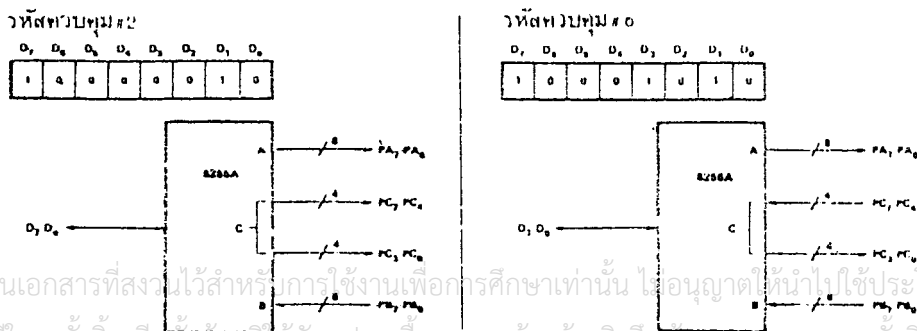
การใช้งาน 8255 จะต้องส่งรหัสควบคุม (Control Code) เข้าไปยัง port ข้อมูลควบคุมเพื่อควบคุมการทำงานของ 8255 โดยใช้สัญญาณควบคุม port หมายเลข 13H การควบคุมการทำงานของ 8255 มีหลาย Mode แต่ละ Mode คือ Mode 0, Mode 1 และ Mode 2

### การใช้งาน Mode 0

การกำหนด Mode การทำงานจะต้องส่งข้อมูลคำสั่งเข้าไป program ใน port ควบคุมของ 8255 ซึ่งในที่นี้ใช้ port 80H ไปทำการอ่านค่าใน RTC เพื่อ INT เวลาเข้ามายัง CPU



รูปที่ 7.7 ลักษณะของรหัสควบคุมสำหรับ Mode 0 ในไมโครคอมพิวเตอร์

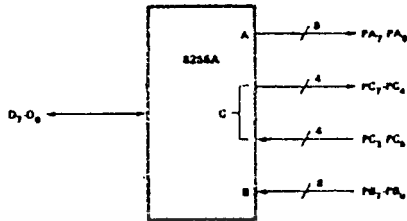


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางการทำงานของ Mode 0

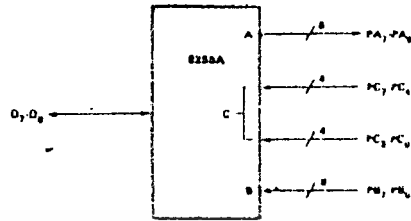
รหัสควบคุม #3

$D_7$	$D_6$	$D_5$	$D_4$	$D_3$	$D_2$	$D_1$	$D_0$
1	0	0	0	0	0	1	1



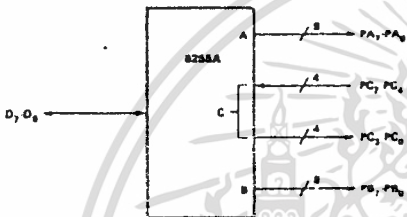
รหัสควบคุม #7

$D_7$	$D_6$	$D_5$	$D_4$	$D_3$	$D_2$	$D_1$	$D_0$
1	0	0	0	1	0	1	1



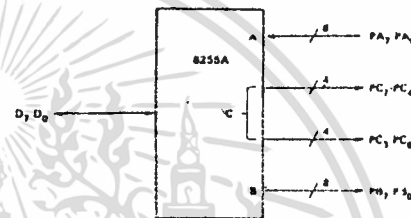
รหัสควบคุม #4

$D_7$	$D_6$	$D_5$	$D_4$	$D_3$	$D_2$	$D_1$	$D_0$
1	0	0	0	1	0	0	0



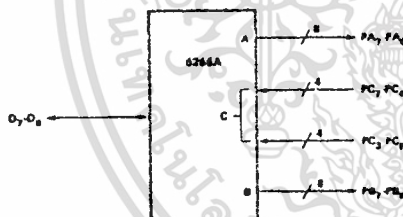
รหัสควบคุม #8

$D_7$	$D_6$	$D_5$	$D_4$	$D_3$	$D_2$	$D_1$	$D_0$
1	0	0	1	0	0	0	0



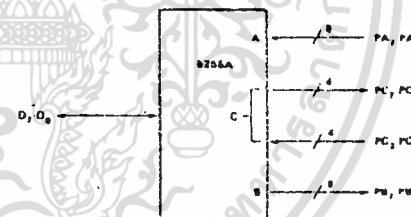
รหัสควบคุม #5

$D_7$	$D_6$	$D_5$	$D_4$	$D_3$	$D_2$	$D_1$	$D_0$
1	0	0	0	1	0	0	1



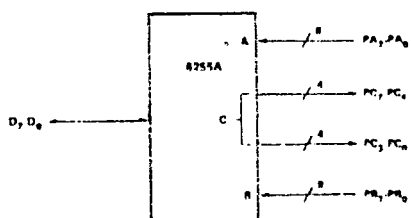
รหัสควบคุม #9

$D_7$	$D_6$	$D_5$	$D_4$	$D_3$	$D_2$	$D_1$	$D_0$
1	0	0	1	0	0	0	1



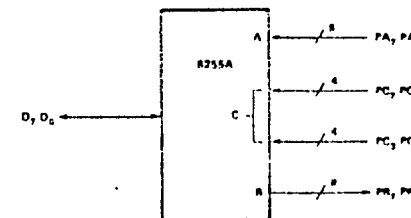
รหัสควบคุม #10

$D_7$	$D_6$	$D_5$	$D_4$	$D_3$	$D_2$	$D_1$	$D_0$
1	0	0	1	0	0	1	0



รหัสควบคุม #13

$D_7$	$D_6$	$D_5$	$D_4$	$D_3$	$D_2$	$D_1$	$D_0$
1	0	0	1	1	0	0	1



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## ลักษณะการทำงานของวงจร REAL TIME CLOCK

จากวงจร real time clock และ output control จะขอกล่าวส่วนของวงจร MM58167 ก่อน

ลักษณะของการต่อ MM58167 จะนำขา data D0-D7 ต่อเข้ากับ Z-80 โดยตรง ส่วน address bus จะใช้แค่ A0-A4 เพื่อเป็นตัว decode ค่า address ส่วนขา CS เป็นขา active low เมื่อขานี้ active แสดงว่า 74LS138 โดย port เบอร์ 20H-3FH active ที่ 0 โดยในที่นี้ใช้ port เบอร์ 20H ซึ่ง 74LS138 ได้รับ input A,B,C มาจากขา A5-A7 ของ Z-80 โดยที่ขา G2A,G2B ต่อด้วยกัน และนำไปใช้ต่อกับขา !ORQ ของ Z-80

MM58167 จะทำการอ่านเขียนข้อมูลบนบัสข้อมูลได้ ก็จะต้องมีสัญญาณ active ที่ขา RD และ WR อย่างใดอย่างหนึ่งคือ RD,WR จะต้อง active ไม่พร้อมกัน

ส่วนของสัญญาณ INT output MM58167 ก็จะต่อเข้ากับขา B ของ transistor BC 547 เพื่อเป็นตัว inverter output ไปยังขา INT ของ Z-80 เพราะขาของ Z-80 INT จะ active ที่ 0

RTC MM58167 มีขา clock คือ X1,X2 ซึ่งจะทำหน้าที่ clock 32.768KHZ โดยมี c 10pf และ R 10 โอห์ม เป็นตัวทำให้เกิด oscillator จากนั้นก็จะมีทริมเมอร์ค่า 5-30pf ซึ่งเป็นตัวปรับละเอียด ทำให้ค่าของความถี่ของ oscillator มีค่าเที่ยงตรงยิ่งขึ้น

MM58167 จำเป็นจะต้องมีการ back up ข้อมูลใน register,counter ต่างๆที่ได้ program ไว้ ดังนั้นจะต้องมีถ่าน ni-cd 3.8 volt 180 ma 1 ก้อนเพื่อคอยจ่ายกระแสให้กับขา 24 vcc โดยการตรวจเช็คสถานะที่ขา 23 คือขา power down ของ MM58167

ดังนั้นเมื่อข้อนไฟเข้าเครื่อง MM58167 จะทำงานทันทีและ เมื่อเราโปรแกรมค่า register ต่างๆเรียบร้อยแล้วแม้ไฟจะดับก็จะสามารถเก็บข้อมูลต่างๆได้ เช่น วัน,เดือน,ปี, เวลาและค่าของ control register และ status register ต่างๆซึ่งรายละเอียดเกี่ยวกับการ program ค่า register ภายนี้ได้แสดงไว้แล้ว ในตาราง การ program ค่า register

battery ni-cd 3.6 v 180 ma จะ charge ตัวเองเมื่อไฟไม่ดับเพราะแรงดันที่จุด source 5v มากกว่า battery ดังนั้น battery จะ charge ตัวเองไปเรื่อยๆไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## ภาค OUTPUT CONTROL

จากวงจร output control จะให้หลักการง่าย ๆ คือ นำขา data D0-D7 มาเข้าขา data ทั้ง 8 เส้นของ IC 74LS374 ซึ่งเป็น IC ที่ทำหน้าที่เป็น output port ได้ดีโดยภายในมี flipflop อยู่ถึง 8 ตัว และใช้ขา oc เป็นตัว control ร่วมกับขา clock เพื่อให้ output ที่ Q0-Q7 active 1 ไปยังขา base ของ transistor BC 549 จำนวน 8 ตัว เพื่อให้ transistor เป็นตัวขับ relay ทั้ง 8 ตัว ซึ่ง relay ทั้ง 8 ตัวจะใช้ขนาด 2A voltage จุดบนขดลวดเท่ากับ 6v ส่วนหน้าสัมผัสของ relay คือ NO และ NC จะนำไปประยุกต์ใช้งานเป็น switch ใช้งานได้โดยได้ถึง 8 ชุด หรือ 8 ช่องสัญญาณควบคุม

การที่ใช้งาน output control เป็นแบบ relay ก็เพราะว่าสะดวกในการประยุกต์ใช้งาน แต่มีข้อเสียที่ว่าถ้ากระแสมากจะมีขนาดใหญ่ ด้านในการใช้งานที่ต้องการขับ load ที่มีขนาดกระแสมาก เช่น motor ก็ทำได้โดยการต่อพ่วงกับ magnetic relay อีกทีหนึ่ง

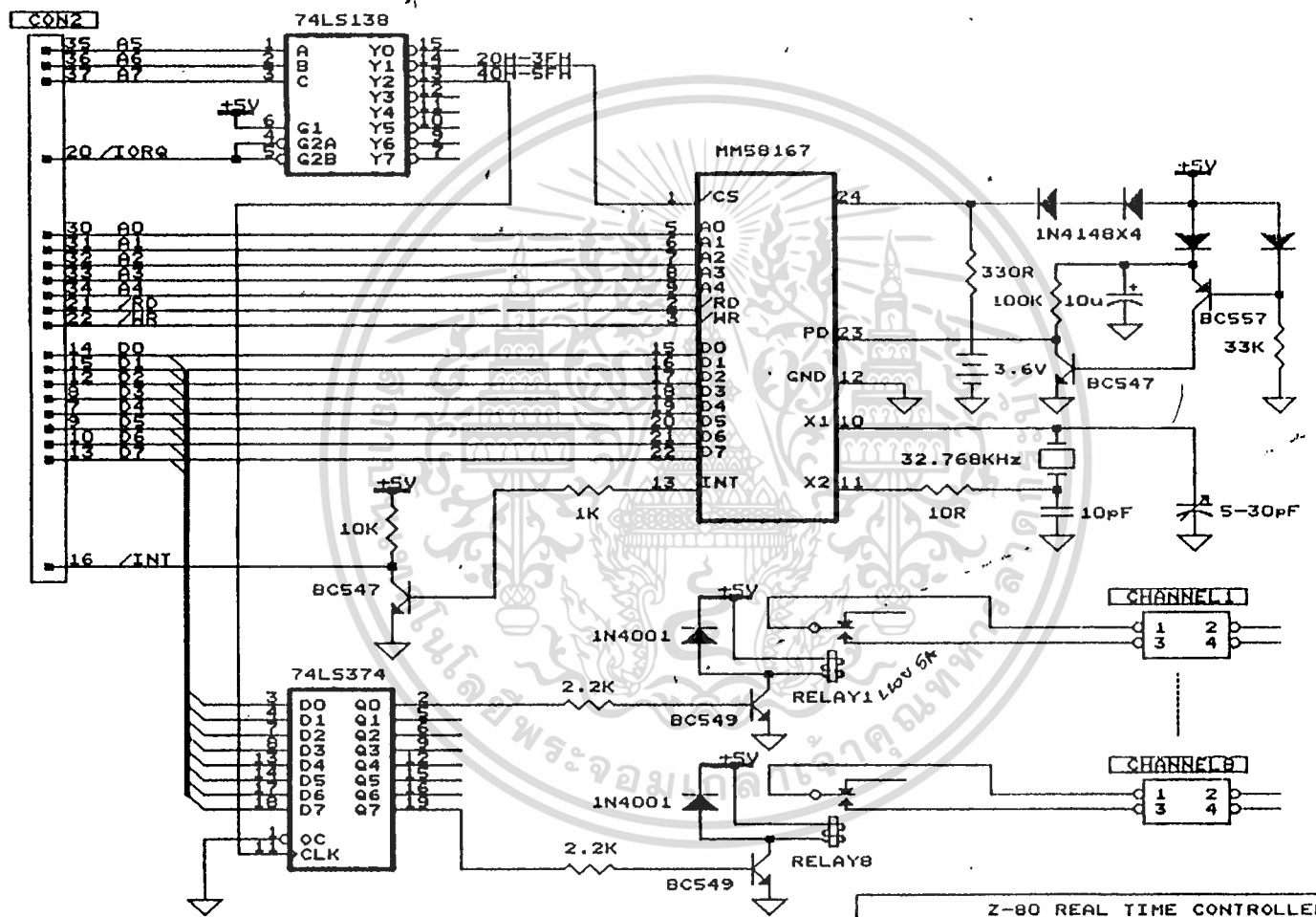
## ลักษณะการทำงานของส่วน DISPLAY และ KEYBOARD

ส่วนของ port PA0-PA7 ของ 8255 จะนำมาต่อกับ 8 bit latch เบอร์ 74LS245 ซึ่งภายในเป็น tri state ซึ่ง 74LS245 จะทำหน้าที่เป็น output port เพื่อใช้ในการส่งค่าของอักษรและตัวเลขต่างๆ โดยที่ IC 74LS145 เป็นตัว scan ทางแนวตั้ง ซึ่ง 74LS145 เป็น IC input เป็น bcd และออกเป็น decimal

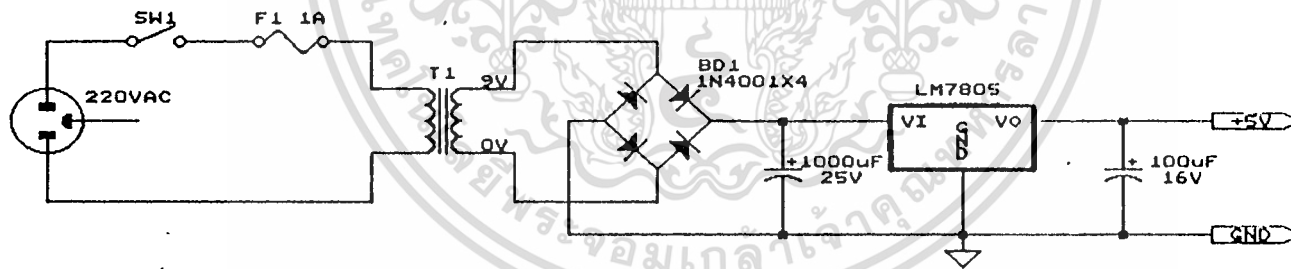
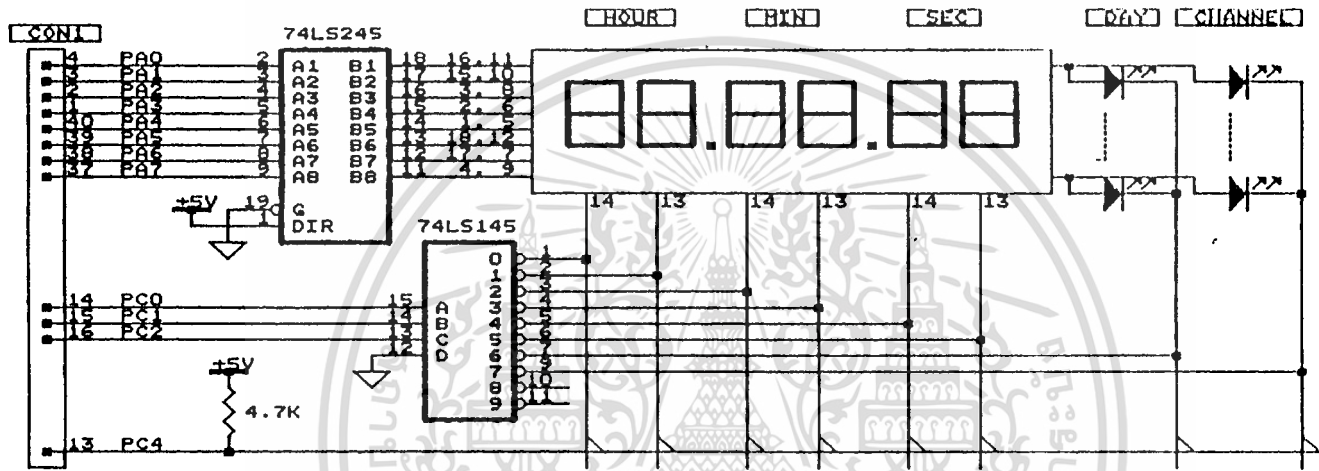
## การ PROGRAM PORT 8255

1. ให้ port A PA0-PA7 เป็น output ทำหน้าที่ส่ง data scan ทาง row เพื่อ scan seven segment และ LED แสดงวันและ channel
2. ให้ port PC0-PC2 เป็น output port ทำหน้าที่ในการ scan ทาง column
3. ให้ PC4 เป็น input port รับข้อมูลจากการกด keyboard

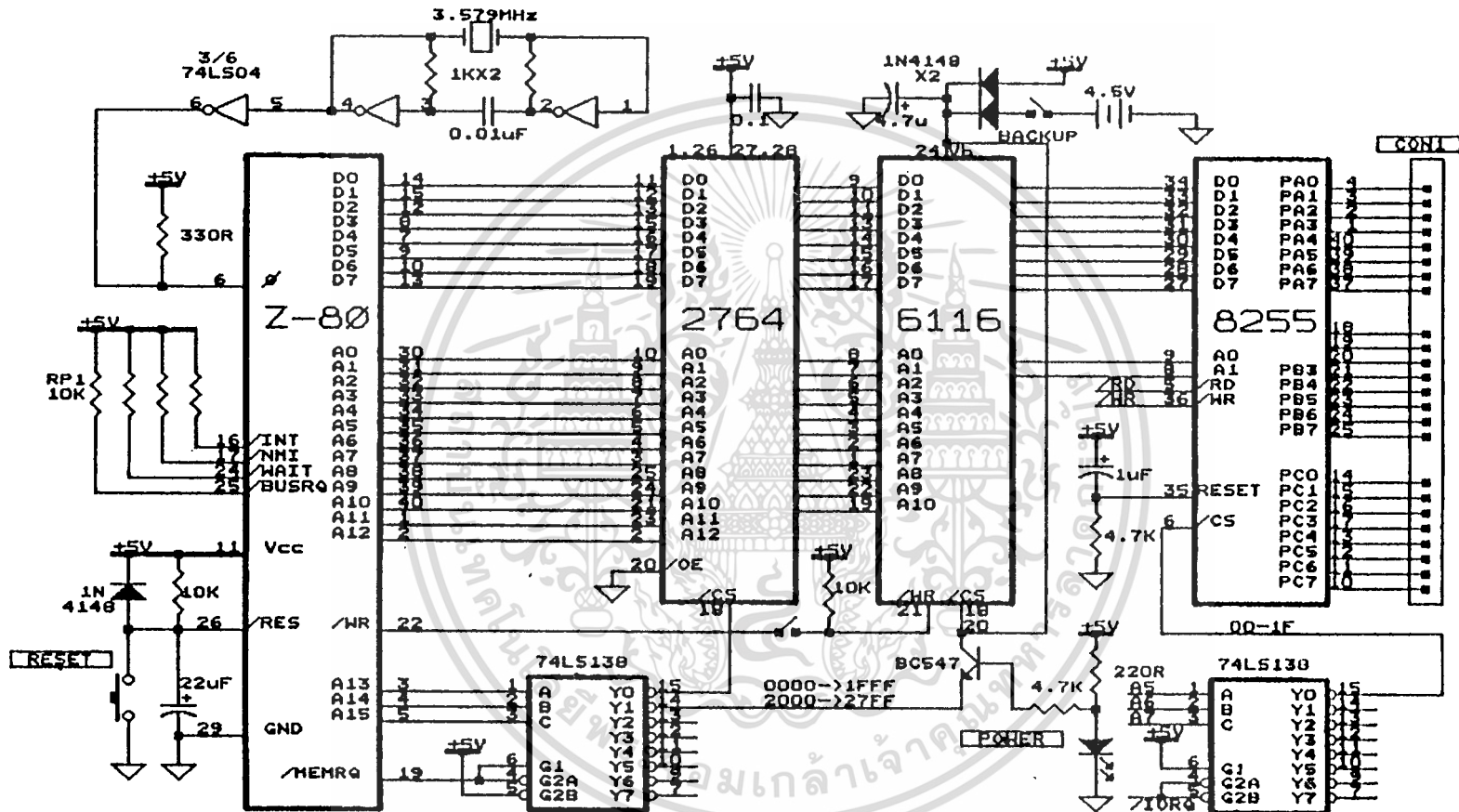
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



Z-80 REAL TIME CONTROLLER		
Size Document Number		REV
A	REAL TIME UNIT AND OUTPUT CONTROL	1.0
Date: January 20, 1992	Sheet	3 of 3

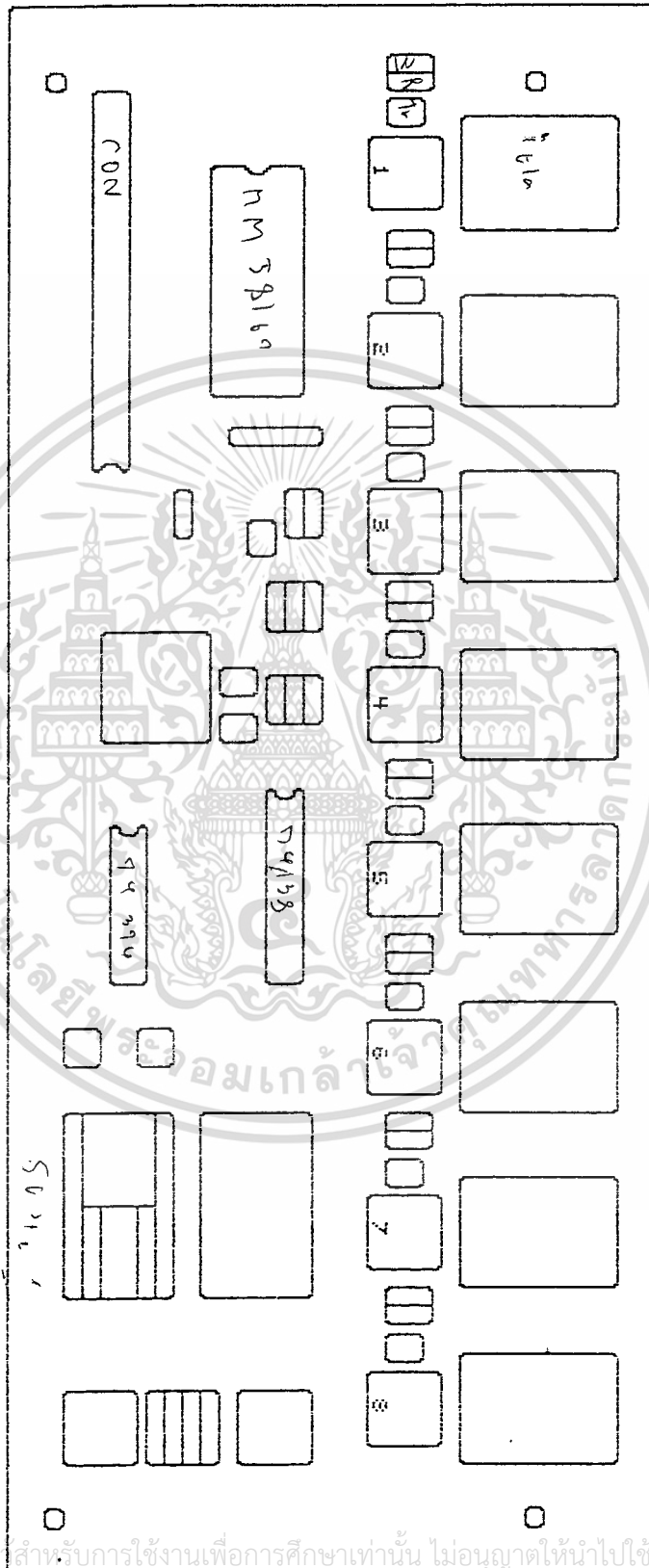


Z-80 REAL TIME CONTROLLER		
Size	Document Number	REV
A	DISPLAY, KEYBOARD & POWER SUPPLY	1.0
Date:	February 5, 1992	Sheet 2 of 3



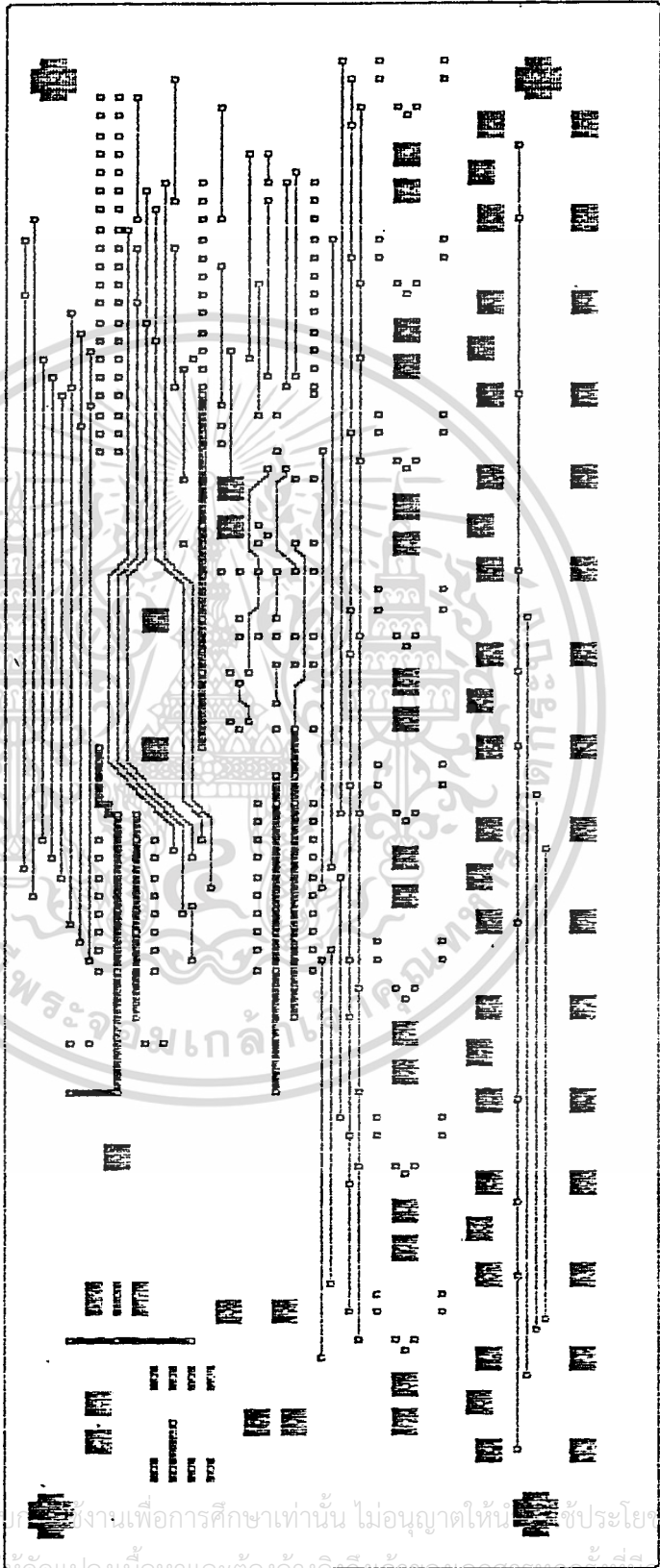
Z-80 REAL TIME CONTROLLER		
Size	Document Number	REV
A	CPU AND MEMORY	1.0
Date:	March 18, 1992	Sheet 1 of 1

1X checkplot      18 Mar 1992    18:56:50  
 project2.pcb  
 v1.2 r3 holes:    420                    silkscreen  
 approximate size: 8.50 by 3.55 inches



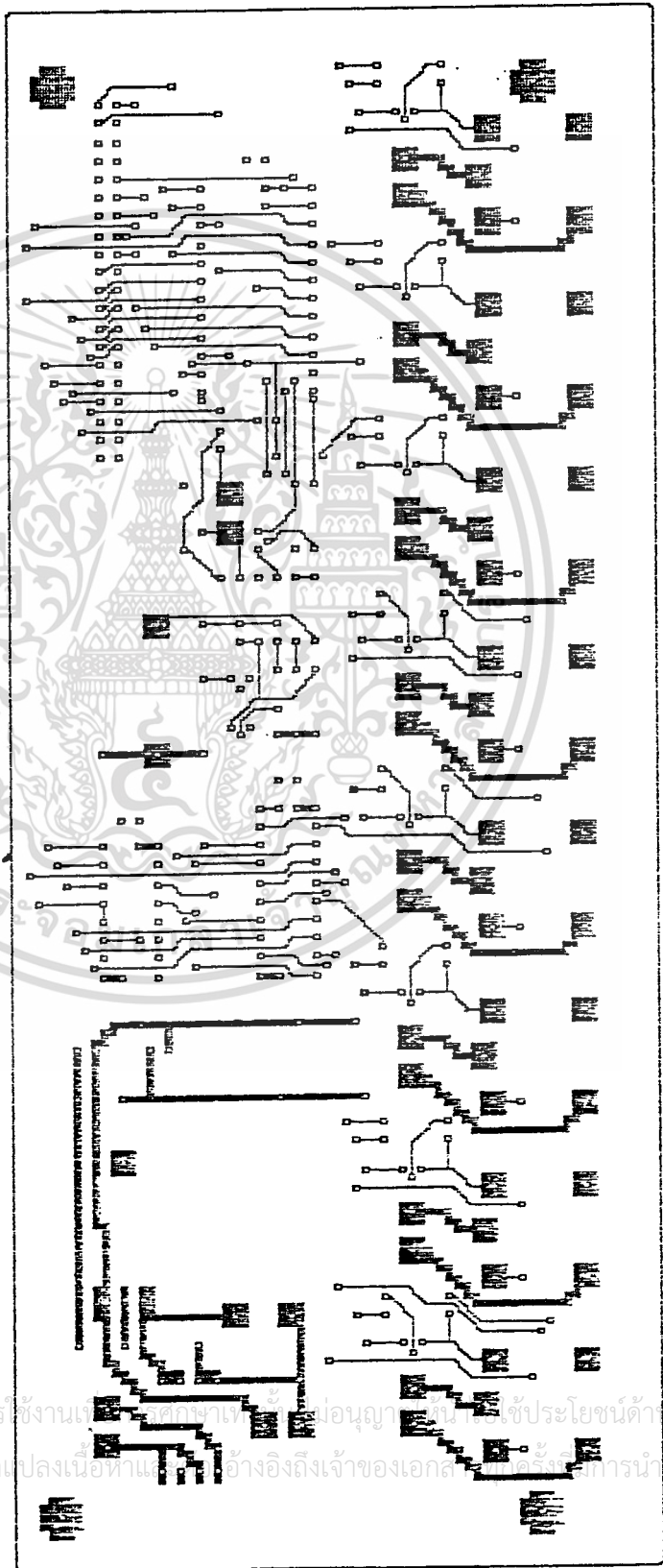
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1X checkplot 18 Mar 1992 18:55:22  
project2.pcb  
v1.2 r3 holes: 420 component side  
approximate size: 8.50 by 3.55 inches



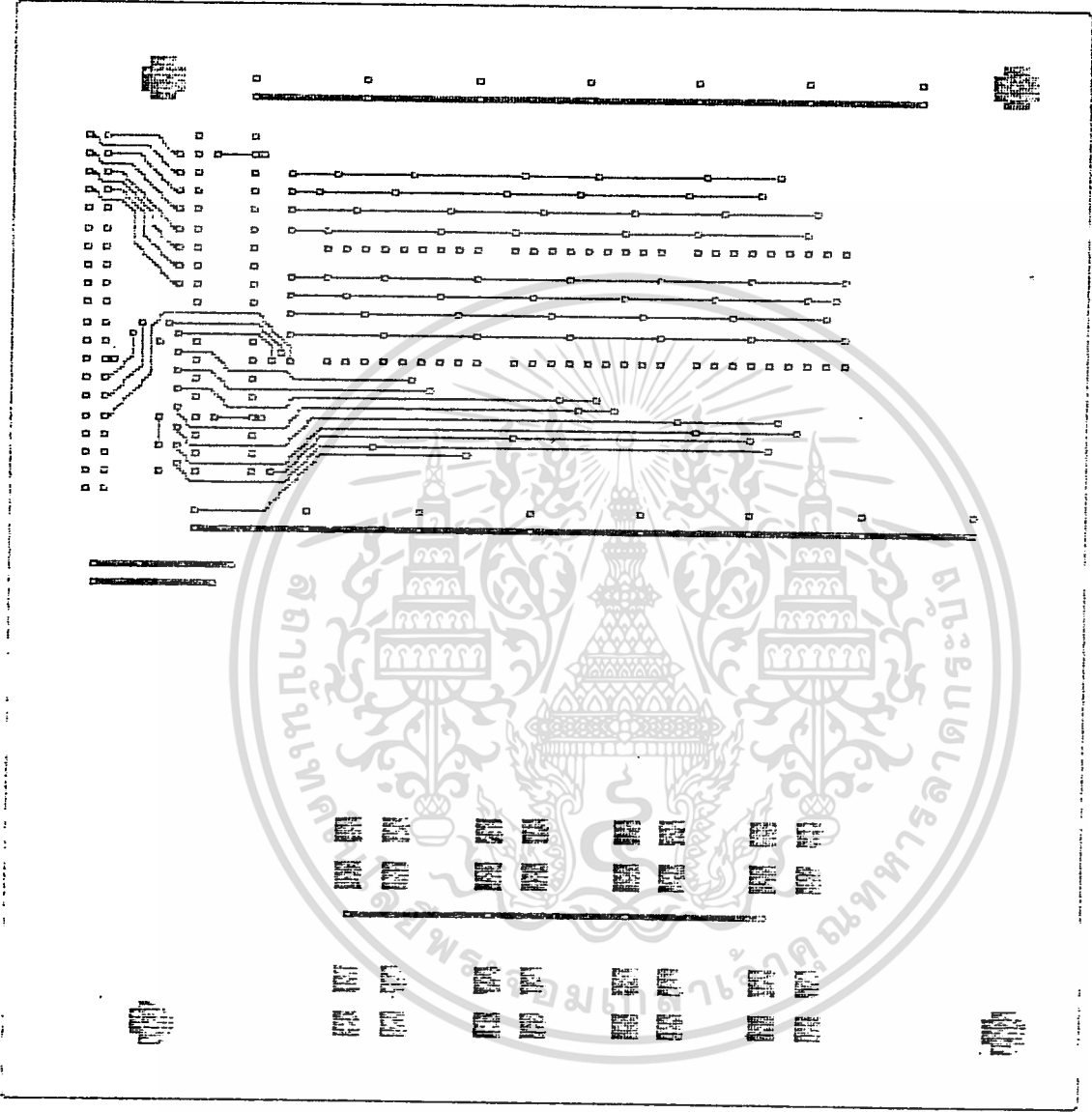
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้เผยแพร่ขึ้นด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ทำซ้ำหรือดัดแปลงในเชิงพาณิชย์หรือเพื่อการค้าใดๆ ที่สามารถนำไปใช้

1X checkplot 18 Mar 1992 18:53:50  
project2.pcb  
v1.2 r3 holes: 420 solder side  
approximate size: 8.50 by 3.55 inches



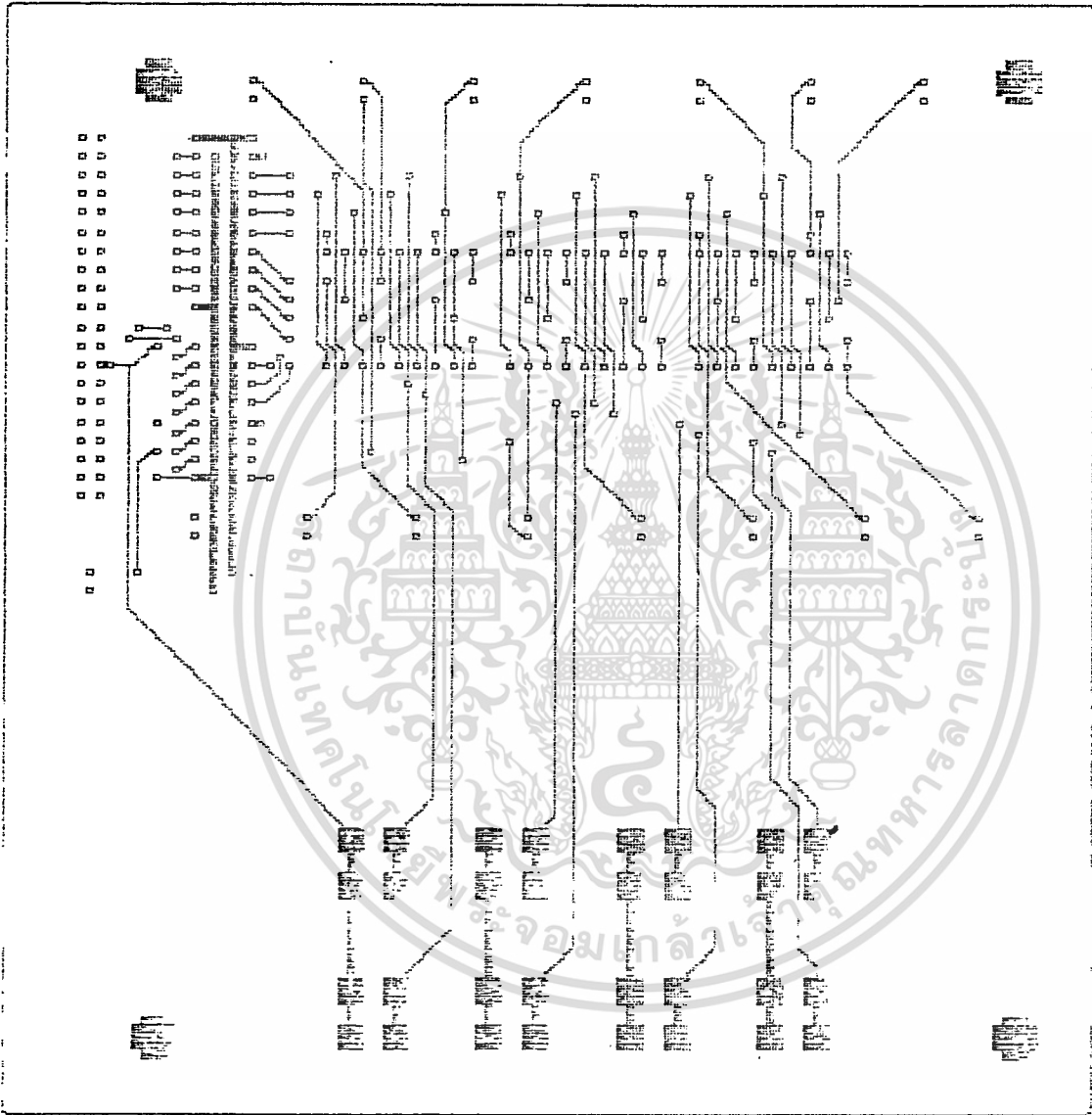
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและข้อมูลอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารโดยไม่ได้รับอนุญาต

1X checkplot 18 Mar 1992 18:48:49  
project1.pcb  
v1.2 r3 holes: 310 component side  
approximate size: 5.85 by 5.90 inches



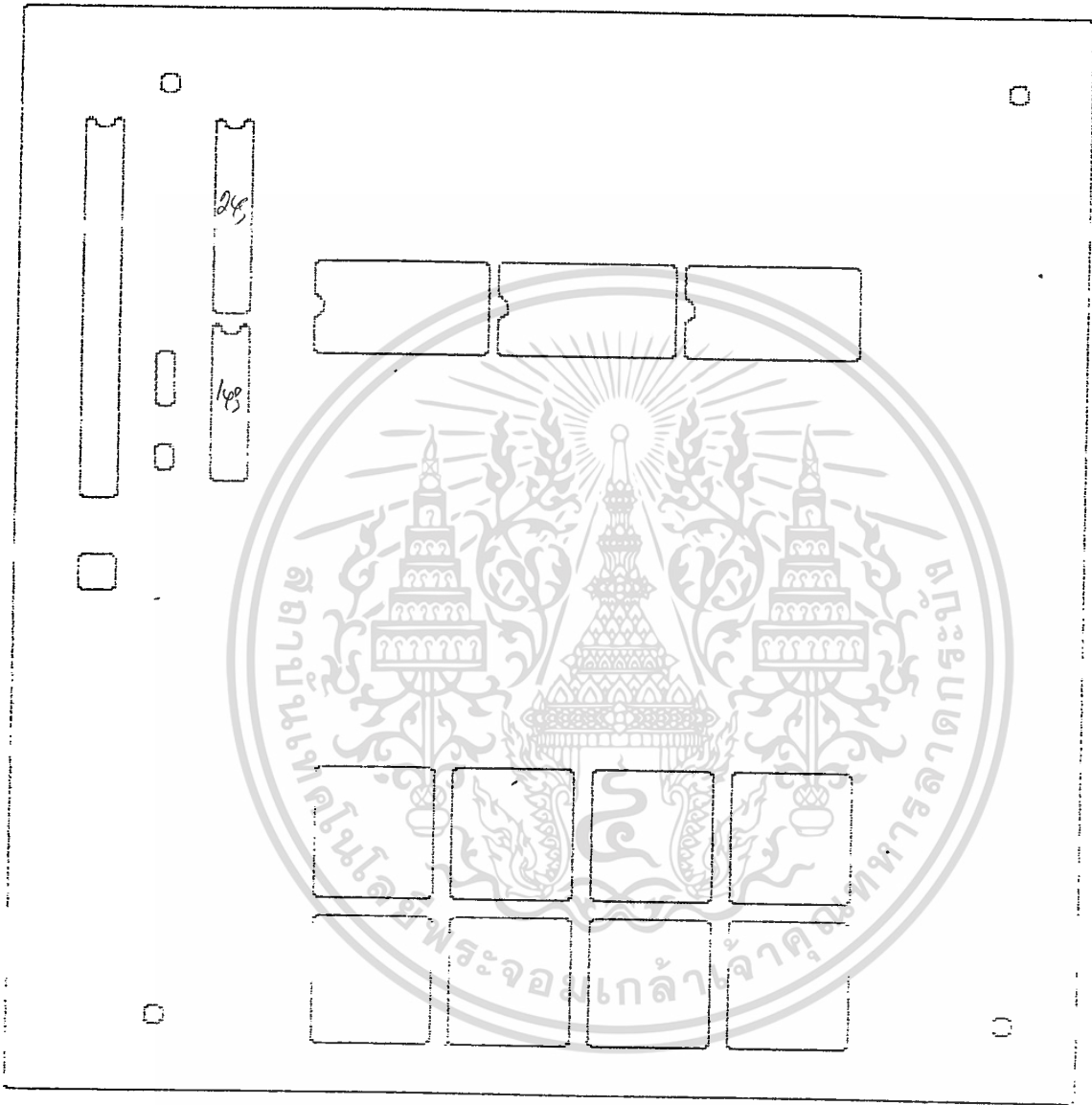
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1X checkplot 18 Mar 1992 18:47:18  
project1.pcb  
v1.2 r3 holes: 310 solder side  
approximate size: 5.85 by 5.90 inches



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1X checkplot      18 Mar 1992      18:50:28  
project1.pcb  
v1.2 r3 holes: 310      silkscreen  
approximate size: 5.85 by 5.90 inches



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## การตั้งเวลา

1 — กด key TIME ที่ display จะแสดงผล DAY

\_ป้อนค่าวันที่ให้ถูกต้อง (อาทิตย์-เสาร์) โดย shift LED

-กด TIME เครื่องแสดง ค่า ช.ม.

\_กด INC และ DEC เพื่อตั้งค่า ช.ม. ที่ถูกต้อง

\_กด TIME หลัก นาฬิกาจะแสดงผล

\_กด INC และ DEC เพื่อตั้งค่านาที ที่ถูกต้อง

\_กด TIME หลักวินาทีจะเริ่มนับจาก 00 วินาที

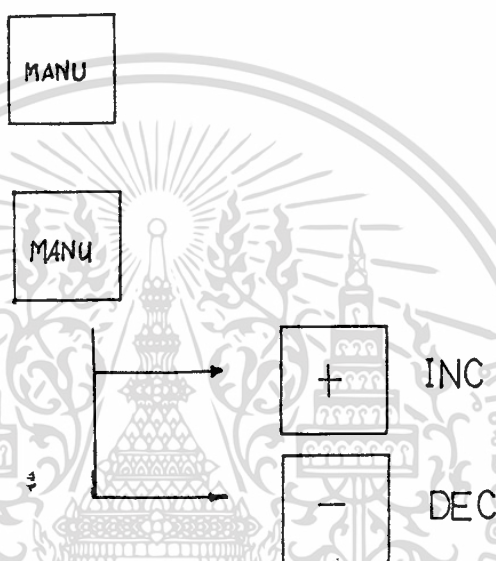
2 — หลังจากทำตาม ข้อ 1 นาฬิกาจะเริ่มเดิน

\_ถ้าต้องการตั้งเวลาใหม่ก็ทำได้โดยการกด SET

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## การควบคุมอุปกรณ์เอาต์พุตโดยตรงจากคีย์บอร์ด

- 1 — กดคีย์ "MANU" เข้าสู่โหมดการควบคุมอุปกรณ์เอาต์พุต โดยตรงจากคีย์บอร์ด (DIRECT MODE) ที่ตัวเลขแสดงผลจะแสดง "ON" หรือ "OFF" ตามสภาวะ ON หรือ OFF ของเอาต์พุตที่ 1



- 2 — เลือกหมายเลขช่องเอาต์พุต โดยใช้คีย์ "MANU" เพื่อเปลี่ยนหมายเลขช่องเอาต์พุตที่ต้องการควบคุมตัวเลขหลักที่สองจะแสดงหมายเลขเอาต์พุตส่วนตัวเลขสองหลักสุดท้ายจะแสดงสภาวะปัจจุบันของเอาต์พุต

การออกจากโหมดนี้ ให้กดคีย์โหมดอื่นที่ต้องการให้เครื่องไปทำงาน เช่น กดคีย์ "TIME" เครื่องจะกลับไปทำงานในโหมดแสดงเวลาทันที

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- 3 - กด key "PROG" ที่ส่วนแสดงผลจะปรากฏตัวอักษรคำว่า "day-" และที่หลอดไฟสามารถกด คีย์ INC และ DEC เพื่อค่าของวันได้ (LED SHIFT DAY)

PROG

+

INC

-

DEC

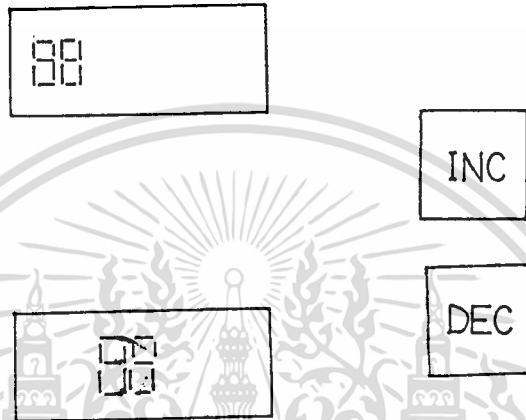
- 4 - ตั้งแบบของวัน โดยใช้ key INC และ DEC เพื่อเลือกแบบของวัน ที่จะให้โปรแกรมนี้ทำงานตามต้องการ แบบของวันมีไว้เพื่อทำให้โปรแกรมที่ตั้งไว้ 1 โปรแกรมสามารถควบคุมอุปกรณ์ output ให้ทำงานได้มากกว่า 1 วัน โดยสามารถกำหนดรูปแบบของของวันได้ 50 แบบ LED แสดงวัน

INC

DEC

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- 5 – กด key "PROG" ที่ตัวเลขแสดงผลจะปรากฏตัวแรกแสดงเวลา ที่จะให้program ทำงานเป็นชั่วโมงและนาที และวินาทีโดยตัวเลขแสดงชั่วโมง นาทีและวินาทีจะติดเรียงกันไป



- 6 – ตั้งชั่วโมง ที่จะให้โปรแกรมนี้ทำงานโดยใช้ key INC และ DEC เพื่อเปลี่ยนค่าชั่วโมงตามต้องการ (ค่า 0-23) ตัวเลขแสดงชั่วโมงจะเปลี่ยนไป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

7 – กด key "PROG" ที่ตัวเลขแสดงชั่วโมงจะหยุดและตัวเลขนาฬิกาจะแสดงออกมา

INC

DEC

8 – ตั้งนาฬิกาที่จะให้โปรแกรมนี้ทำงานโดยใช้ key INC and DEC เพื่อเปลี่ยนค่านาฬิกาตามต้องการ (ค่า 0-59) ตัวเลขแสดงนาฬิกาจะเปลี่ยนแปลง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

๑ - กด key "PROG" ที่ตัวเลขแสดงผลจะปรากฏตัวอักษร "on" โดยที่ตัวเลขแสดง

PROG

10 - ตั้งลักษณะควบคุมการปิด/เปิด อุปกรณ์ output (type) use INC ลักษณะการควบคุม output ได้ 2 แบบด้วยกัน คือ โปรแกรม ON (อุปกรณ์ output ทำงาน) โปรแกรม off (อุปกรณ์ output หยุดทำงาน) โดยตั้งละเอียดได้เป็นวินาที

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1 1 — PROGRAM ก็จะถูกเก็บในหน่วยความจำ เมื่อกด PROG

PROG

### การเรียกดูโปรแกรมและการลบโปรแกรม

- 1 — กด key "LIST" เข้าสู่โหมดการเรียกดูโปรแกรม (LIST MODE) ในกรณีที่ มี program อยู่ในหน่วยความจำของเครื่อง ที่หลอด LED จะแสดงวันที่ รอบสัปดาห์จะ信息显示แบบของวันของโปรแกรม ส่วนตัวเลขแสดงผลจะ信息显示ข้อมูล 2 ชุดโดยแสดงผลสลับไปมา (ON, OFF)

ข้อมูลชุดแรก ที่ตัวเลขหลักแรกจะแสดงหมายเลขช่องเอาต์พุต (ค่า CH1-8 ) และสองหลักสุดท้ายจะแสดงลักษณะของการควบคุมเอาต์พุต (ON, OFF หรือเป็นค่า การปิดเปิดมีความละเอียดเป็นวินาที)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

และกด key "LIST" อีกครั้งเพื่อแสดงโปรแกรมถัดไป โดยถ้าแสดงโปรแกรมจนหมดแล้วการแสดงผลก็จะกลับไปแสดงเวลาดังเดิมในกรณีที่ไม่มีโปรแกรมอยู่ในหน่วยความจำของเครื่องที่ตัวเลขแสดงผลจะปรากฏเครื่องหมาย"----"

LIST

INC

DEC

- 2 - ถ้าต้องการลบโปรแกรมออกจากหน่วยความจำของเครื่อง ให้ทำตามขั้นที่ 1 เพื่อแสดงโปรแกรมที่ต้องการลบให้ปรากฏที่ส่วนแสดงผล กดคีย์ "CLEAR" เพื่อลบโปรแกรมออกจากหน่วยความจำตัวเลขแสดงผลจะปรากฏคำว่า "CONF" (CONFIRM) เพื่อถามว่าต้องการจะลบโปรแกรมนี้อหรือไม่ ถ้าต้องการลบโปรแกรม ให้กดคีย์ "CLEAR" อีกครั้งหนึ่งครั้งเพื่อบอกให้ทราบว่าเครื่องได้ทำการลบโปรแกรมนั้นออกจากหน่วยความจำเรียบร้อยแล้ว ถ้าโปรแกรมที่ลบนั้นไม่ใช่โปรแกรมสุดท้าย ที่ส่วนแสดงผลจะแสดงโปรแกรมและเมื่อกด TIME ผลจะกลับไปแสดงผลจะกลับไปแสดงเวลาตามเดิม

CLEAR

LIST

INC

DEC

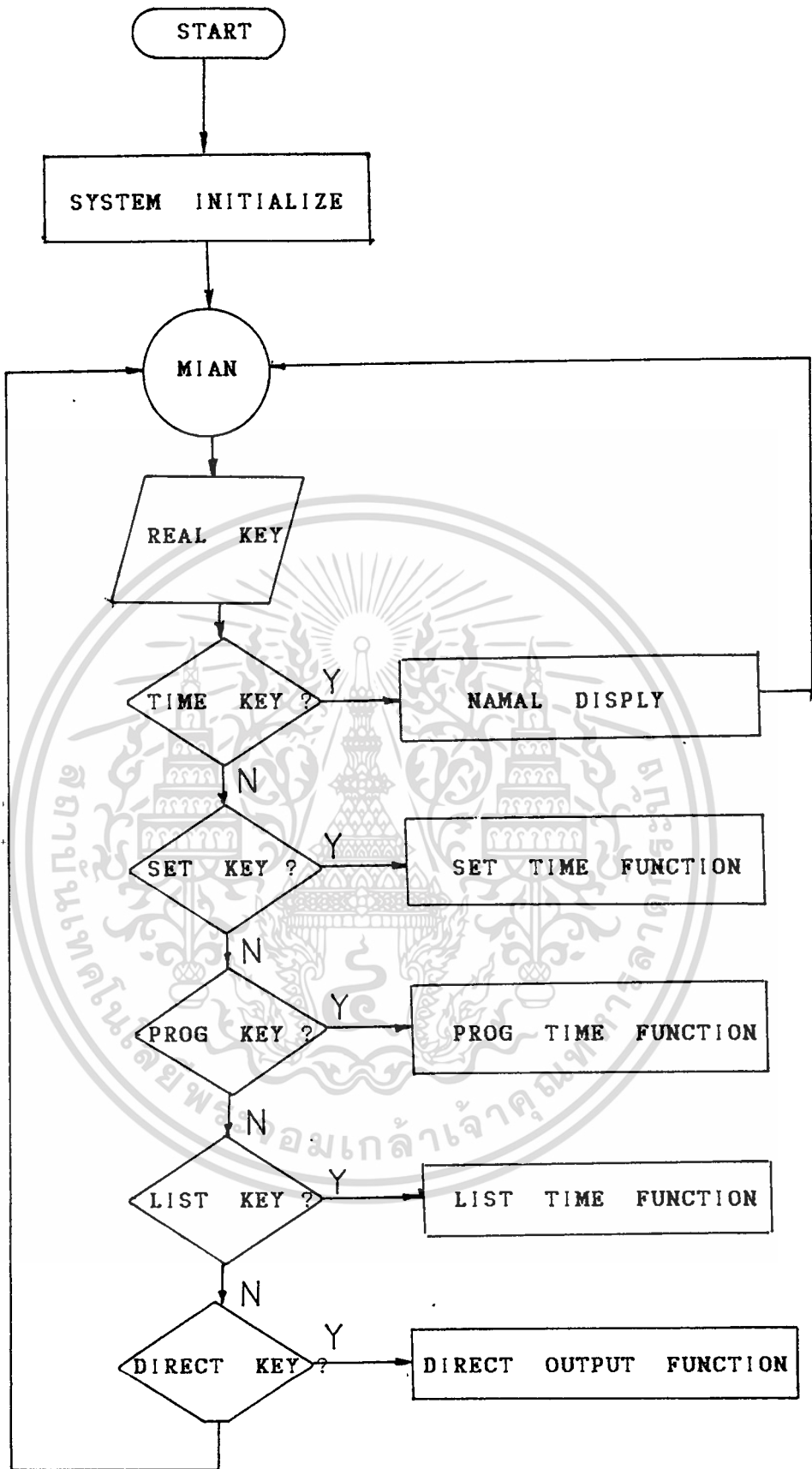
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านอื่นๆ  
ถ้าไม่ต้องการลบโปรแกรม ให้กลับไปทำตามขั้นตอนที่ 1. เครื่องจะกลับไป  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้  
แสดงโปรแกรมเดิม



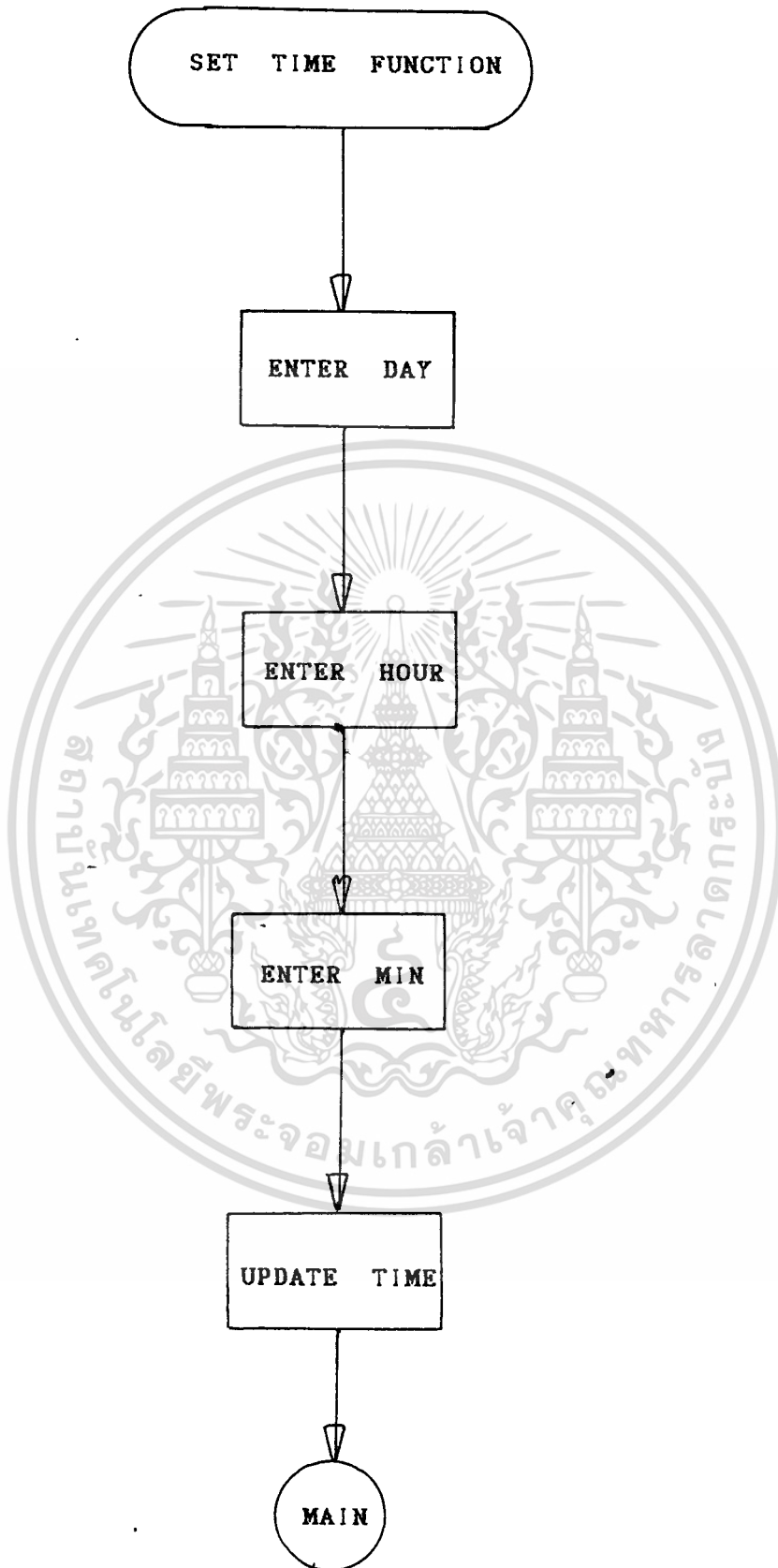
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



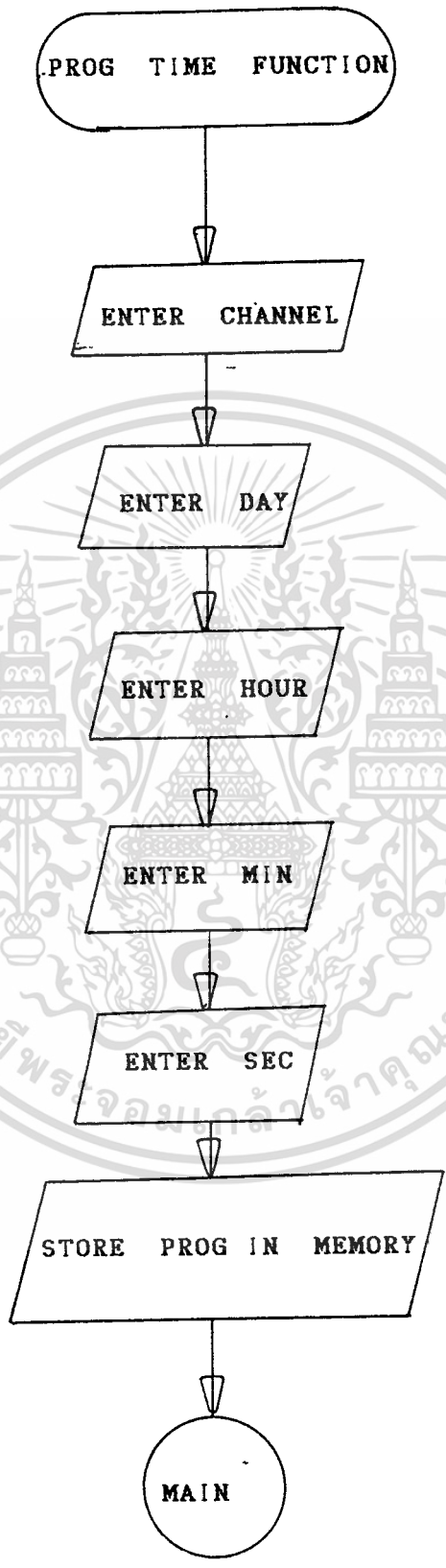
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



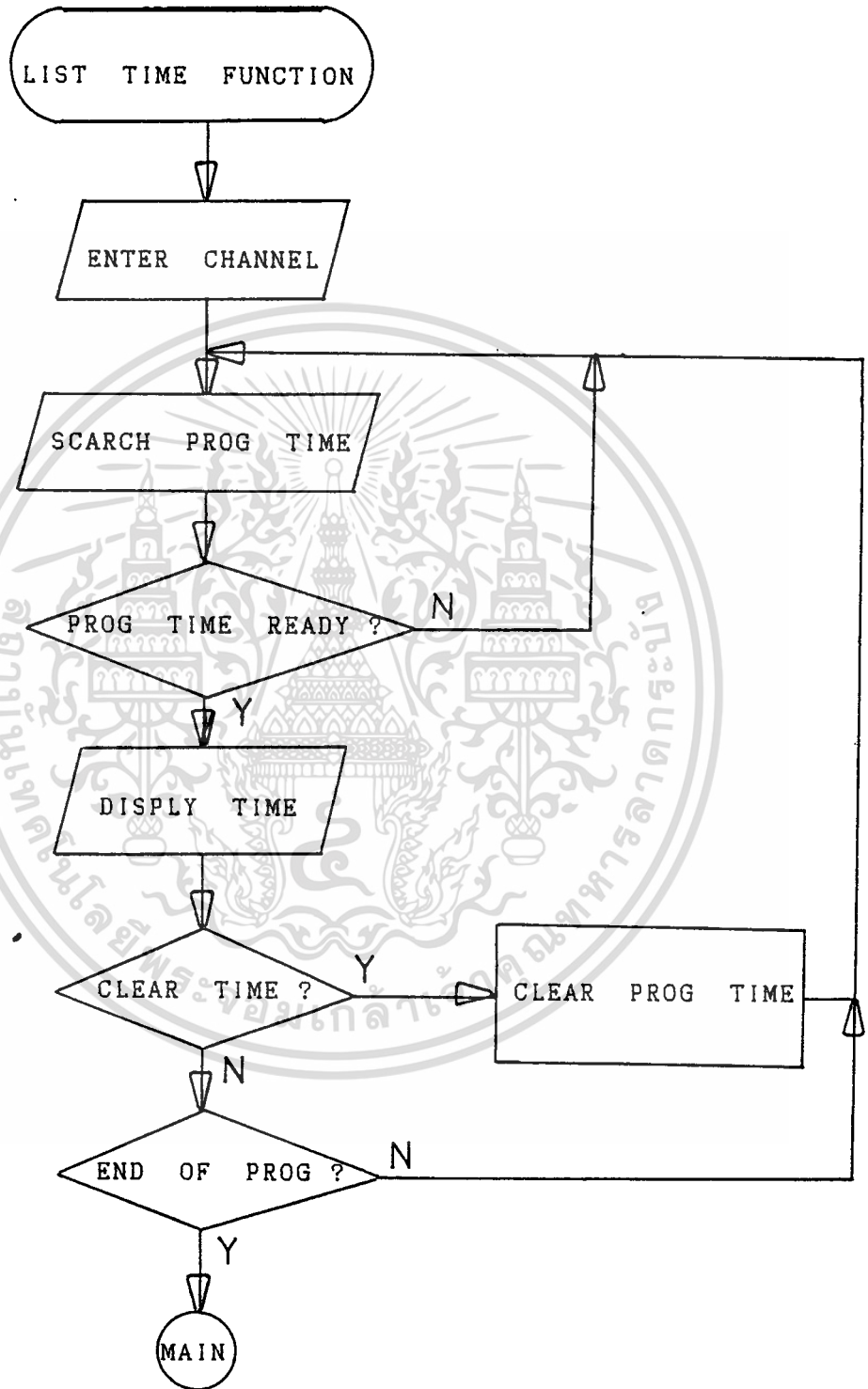
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



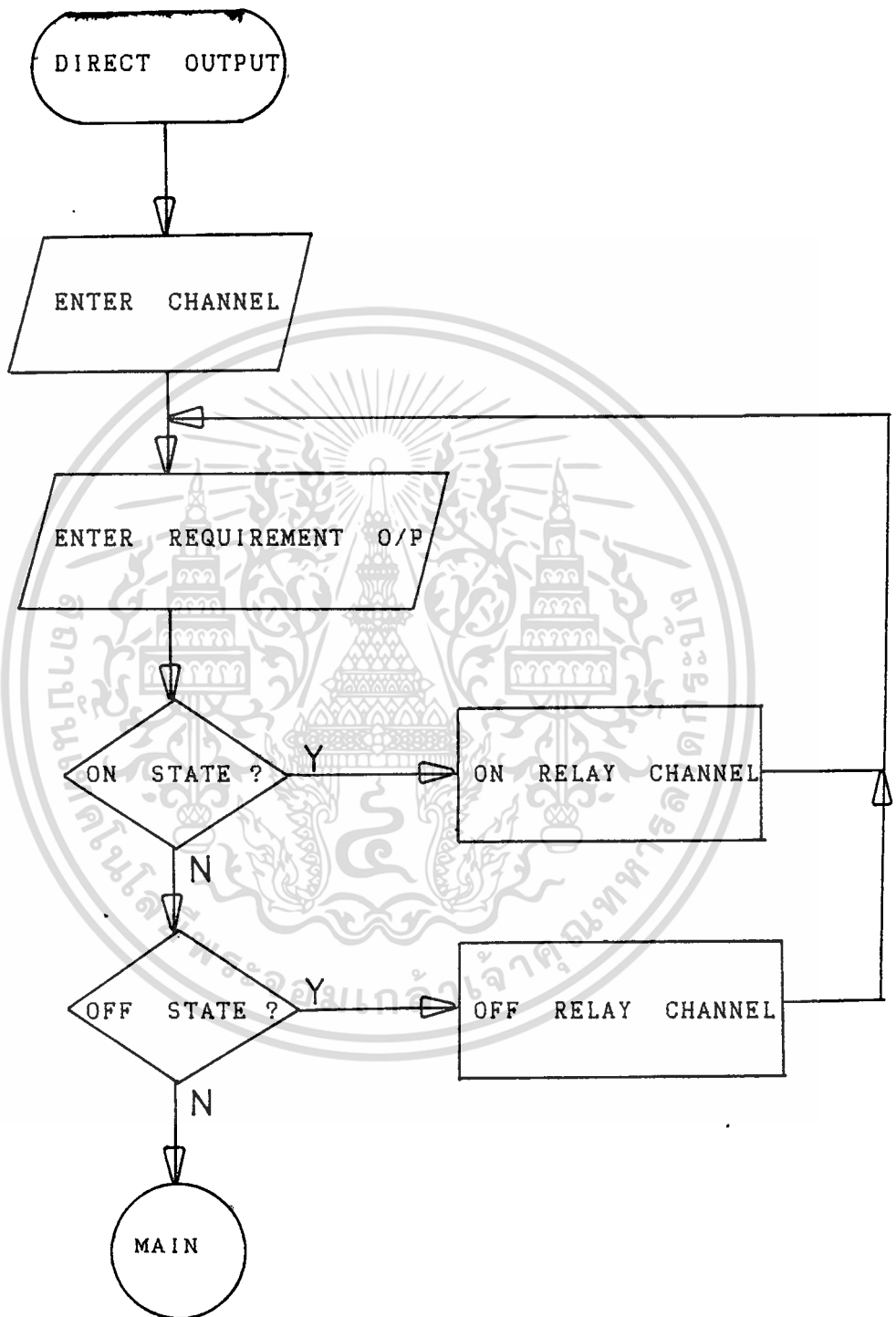
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

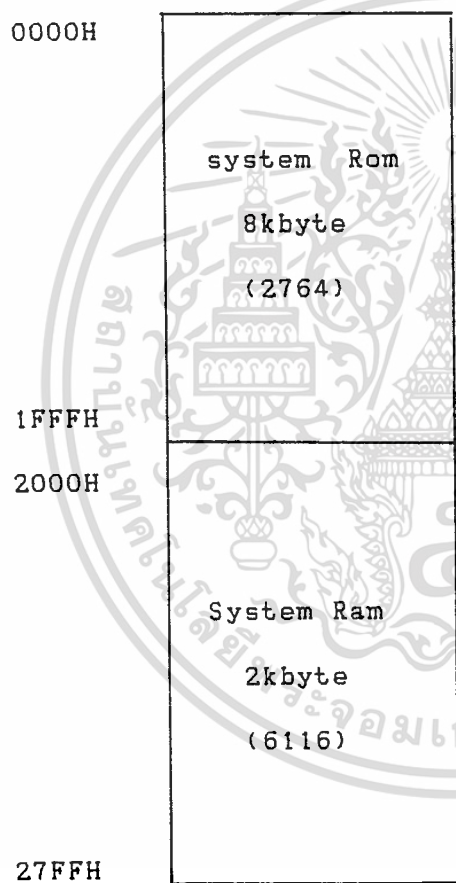


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



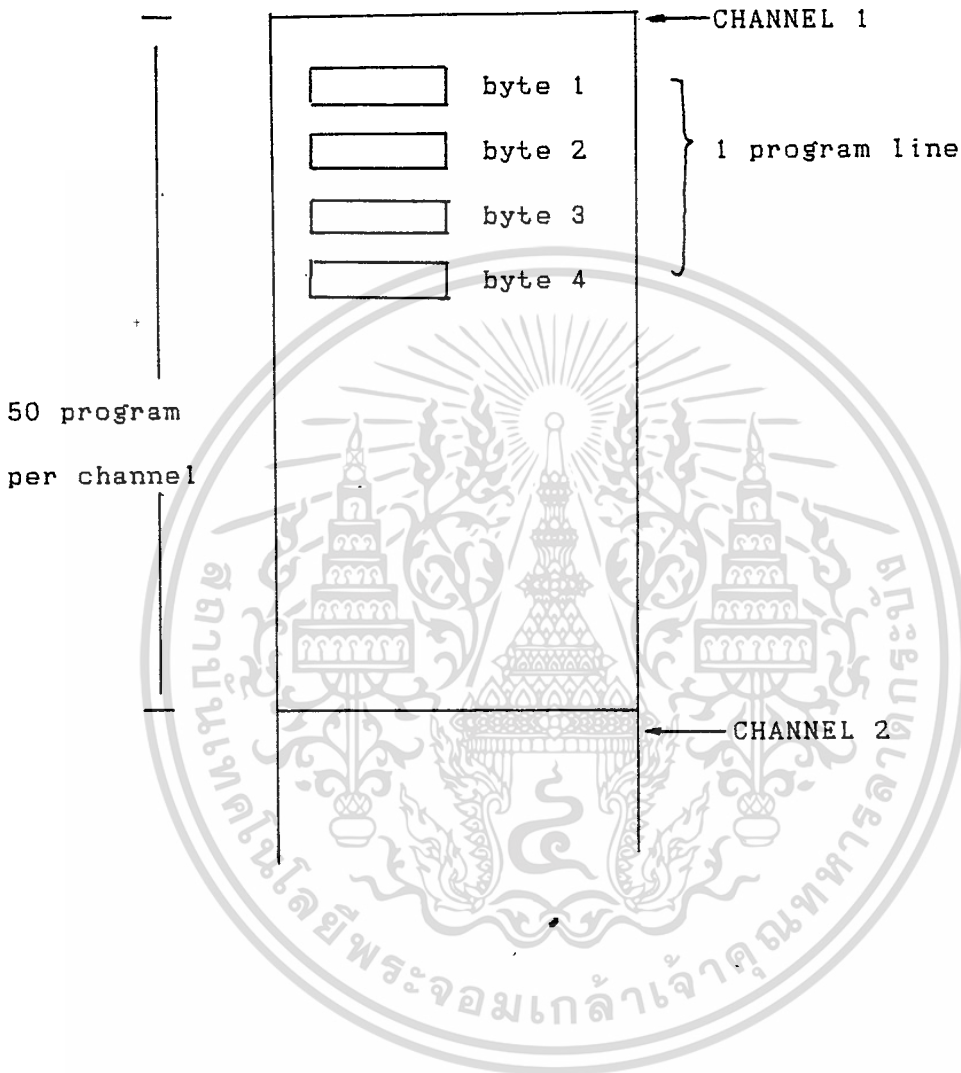
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## MEMMORY MAP



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

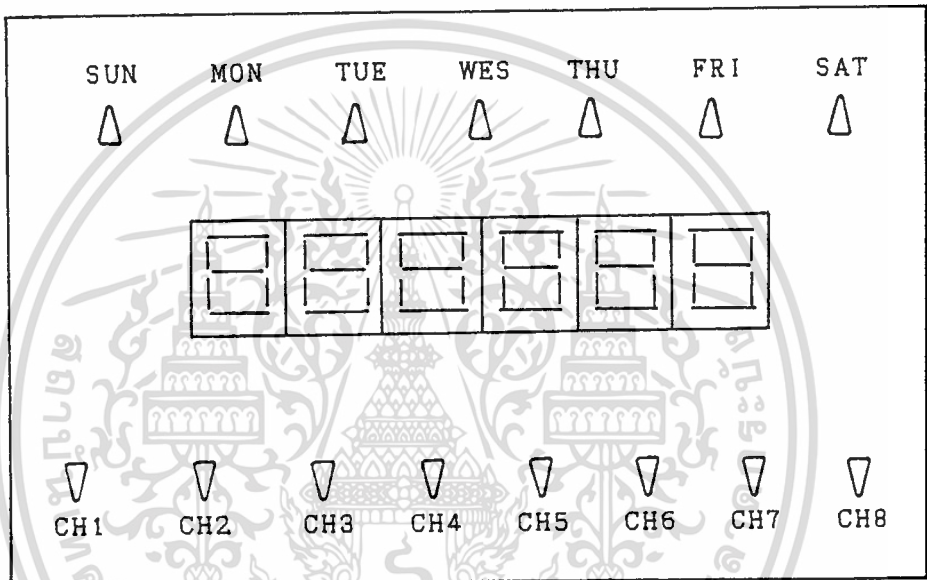
system byte



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ภาพแสดงกล่องภายนอก

**PROGRAMMABLE CLOCK CONTROLLER**



TIME	PROG	MANU	INC/ON
SET	LIST	CLEAR	DEC/OFF

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## คุณสมบัติทางเทคนิค

- |                         |                        |
|-------------------------|------------------------|
| 1) X-tal                | ความถี่ 32.675 KHz     |
| 2) Real time clock      | Ic เบอร์ MM58167A      |
| 3) CPU                  | Ic Z-80A               |
| 4) Program              | ความจุ 50 โปรแกรม/ช่อง |
| 5) Keyboard             | 8 Key                  |
| 6) Display output       | LED and Seven segment  |
| 7) Control Unit         | Relay 8 channel Max 2A |
| 8) Power consumption    | 7 w (approximate)      |
| 9) Data Retention Time  | 6 month                |
| 10) DC Power regulation | +5 v                   |

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทสรุปและวิจารณ์ผลการทำวิทยานิพนธ์

จากการที่ได้ทดลองนำ real time clock เบอร์ MM58167 มาใช้งานกับ z-80 ผลคือ ใช้งานร่วมกันได้ดี และการเขียน program interrupt ก็สามารถกระทำได้ไม่ยากนัก อีกทั้ง การใช้นาฬิกาโปรแกรมเวลา ก็สามารถต่อกับ load ได้ถึง 8 channel ในเวลาเดียวกัน การทำงานก็ออกแบบให้มีความละเอียดเป็นค่าวินาที ซึ่งมีประโยชน์ในการควบคุมงานที่ต้องการ ความเที่ยงตรงและมีความละเอียดสูง

ปัญหาที่เกิดขึ้นในการทำโปรแกรมซึ่งมีความยุ่งพอสมควรในด้านการเปรียบเทียบและการ scan key และการ compare program ซึ่งมีความยาวมาก อีกทั้งหน่วยความจำ Rom ที่ ออกแบบมาในแผ่นปรี้นของจริงนั้น เป็นเบอร์ 2732 ความจุ 4 kbyte แต่พอเขียน program จริงปรากฏว่ามากกว่า 4kbyte ดังนั้นจึงต้องเปลี่ยนมา เป็น 2764 ขนาด 8kbyte อีกประการหนึ่งการ scan display จะมีการกระพริบเล็กน้อยซึ่งเกิดจากวงของ program scan display

ในด้านการใช้งานนั้นมีความเที่ยงตรงในการบอกเวลา จึงขอฝากให้ผู้ที่สนใจนำไป ประยุกต์ใช้งานต่อไป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## หนังสืออ้างอิง

ยีน กูว์รวรรณ "ทฤษฎีการใช้งานไมโครโปรเซสเซอร์ Z80", พิมพ์ครั้งที่ 1, 2532

วิบูลย์ ชื่นแขก "ไมโครโปรเซสเซอร์ และ ไมโครคอมพิวเตอร์", สถาบันเทคโนโลยี  
พระจอมเกล้าพระนครเหนือ

บริษัท ETT จำกัด "REAL TIME CLOCK"

ZILOG ., INC "Z80 TECHNICAL MANUAL", 1977

RODNAY ZAKS "PROGRAM THE Z80", SYBEX., INC, 1980

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

TURBO80. Z-80 Assembler Ver 1.00

---

Line	Addr	Obj
1		; FILE NAME RTC-CONT.ASM
2		; DESCRIPTION REAL TIME CONTROLLER
3		; HARDWARE Z-80 MICRO CONTROLLER BOARD
4		; ASSEMBLER TURBO 80 ON MS-DOS
5		
6		; *****
7		; * VARIABLE SET *
8		; *****
9	0000	PPI EQU 00H ;8255 PPI
10	0000	SEG EQU PPI ;SEGMENT PORT
11	0002	DIGIT EQU PPI+2 ;DIGIT PORT
12	0002	KEYIN EQU PPI+2 ;KEY IN PORT
13	0020	RTC EQU 20H ;REAL TIME CHIP
14	0022	SEC EQU RTC+2
15	0023	MIN EQU RTC+3
16	0024	HOUR EQU RTC+4
17	0025	DAY EQU RTC+5
18	0040	RELAY EQU 40H ;RELAY PORT
19		
20		; *****
21		; * SYSTEM WORKING AREA *
22		; *****
23	2000	ORG 2000H
24		RESFLAG: DS 1 ;RESET FLAG
25		TIMEFLAG: DS 1 ;TIME SET FLAG
26		PROGFLAG: DS 1 ;TIME PROGRAM FLAG
27		COUNT: DS 1 ;TEMP.COUNTER
28		IDBYTE: DS 1 ;ID.PROG.BYTE
29		OUTBUF: DS 1 ;CH.OUTPUT BUFFER
30		OUTBIT: DS 1 ;CH.OUTPUT BIT
31		CHCOUNT: DS 1 ;CH.OUTPUT COUNT
32		
33		KEYCRRT: DS 1 ;KEYBOARD CURRENT
34		KEYIND: DS 2 ;KEYBOARD INDEX
35		KEYBUF: DS 8 ;KEYBOARD BUFFER
36		
37		TIMEBUF: DS 5 ;TIME/CHANNEL BUFF
38		DIGCRRT: DS 1 ;DIGIT CURRENT
39		DISPBUF: DS 8 ;DISPLAY BUFFER
40		
41	2080	TMPIND1 EQU 2080H ;TEMP INDEX1
42	2082	TMPIND2 EQU 2082H ;TEMP INDEX2
43	2100	ALARM1 EQU 2100H ;PROG FOR CH-1
44	2108	ALARM2 EQU ALARM1+200 ;PROG FOR CH-2
45	2290	ALARM3 EQU ALARM1+400 ;PROG FOR CH-3
46	2358	ALARM4 EQU ALARM1+600 ;PROG FOR CH-4
47	2420	ALARM5 EQU ALARM1+800 ;PROG FOR CH-5
48	24E8	ALARM6 EQU ALARM1+1000 ;PROG FOR CH-6
49	25B0	ALARM7 EQU ALARM1+1200 ;PROG FOR CH-7
50	2678	ALARM8 EQU ALARM1+1400 ;PROG FOR CH-8

TURBO80. Z-80 Assembler Ver 1.00

```

Line  Addr  Obj
51
52 0000          ORG  0000H
53 0000  ED 56          IM   1           ;INT MODE 1
54 0002  31 FF 27      LD   SP,27FFH    ;SET STACK
55 0005  3E 88          LD   A,88H      ;CONTROL BYTE
56 0007  D3 03          OUT  (PPI+3),A
57 0009  3A 00 20      LD   A,(RESFLAG);GET RESET FLAG
58 000C  FE 55          CP   55H
59 000E  C2 2C 01      JP   NZ,COLDRES
60 0011  C3 50 01      JP   WARMRES
61          ;*****
62          ;*   RTC INTERRUPT SERVICE   *
63          ;*****
64 0038          ORG  0038H
65 0038  F5          INT:  PUSH AF      ;SAVE AF
66 0039  C5          PUSH BC      ;SAVE BC
67 003A  D5          PUSH DE      ;SAVE DE
68 003B  E5          PUSH HL      ;SAVE HL
69 003C  DE 30      IN   A,(RTC+10H);INT RESET
70 003E  11 19 20  LD   DE,DISPBUF;DISPLAY INDEX
71 0041  DB 24      IN   A,(HOUR)  ;GET HOUR
72 0043  32 15 20  LD   (TIMEBUF+2),A
73 0046  CD 31 07  CALL HCONV    ;SEGMENT CONV.
74 0049  12          LD   (DE),A
75 004A  13          INC  DE      ;NEXT DIGIT
76 004B  DB 24      IN   A,(HOUR)
77 004D  CD 35 07  CALL LCONV
78 0050  F6 80      OR   80H     ;WITH DOT
79 0052  12          LD   (DE),A
80 0053  13          INC  DE      ;NEXT DIGIT
81 0054  DB 23      IN   A,(MIN)  ;GET MINUTE
82 0056  32 14 20  LD   (TIMEBUF+1),A
83 0059  CD 31 07  CALL HCONV    ;SEGMENT CONV.
84 005C  12          LD   (DE),A
85 005D  13          INC  DE      ;NEXT DIGIT
86 005E  DB 23      IN   A,(MIN)
87 0060  CD 35 07  CALL LCONV
88 0063  F6 80      OR   80H     ;WITH DOT
89 0065  12          LD   (DE),A
90 0066  13          INC  DE      ;NEXT DIGIT
91 0067  DB 22      IN   A,(SEC)  ;GET SECOND
92 0069  32 13 20  LD   (TIMEBUF),A
93 006C  CD 31 07  CALL HCONV    ;SEGMENT CONV.
94 006F  12          LD   (DE),A
95 0070  13          INC  DE      ;NEXT DIGIT
96 0071  DB 22      IN   A,(SEC)  ;GET SECOND
97 0073  CD 35 07  CALL LCONV
98 0076  12          LD   (DE),A
99 0077  13          INC  DE      ;NEXT DIGIT
100 0078  DB 25      IN   A,(DAY)  ;GET DAY

```

TURBO80. Z-80 Assembler Ver 1.00

Line	Addr	Obj			
101	007A	32 16 20		LD	(TIMEBUF+3),A
102	007D	47		LD	B,A
103	007E	0E 00		LD	C,00H
104	0080	37		SCF	;FIRST DAY
105	0081	CB 11	DAYADJ:	RL	C
106	0083	10 FC		DJNZ	DAYADJ
107	0085	79		LD	A,C
108	0086	12		LD	(DE),A
109					
110	0087	3E 01	CHANbit:	LD	A,01H ;OUTPUT BIT
111	0089	32 06 20		LD	(OUTBIT),A
112	008C	3E 08		LD	A,8 ;8 O/P MAX
113	008E	32 07 20		LD	(CHCOUNT),A
114	0091	21 00 21		LD	HL,ALARM1 ;FIRST PROG.
115	0094	3E 32	TIMECHK1:	LD	A,50 ;50 PROG.MAX
116	0096	32 03 20		LD	(COUNT),A
117	0099	22 80 20		LD	(TMPIND1),HL
118	009C	22 82 20		LD	(TMPIND2),HL
119	009F	CD 9D 06		CALL	SCDISP ;SCAN DISPLAY
120	00A2	2A 82 20	TIMECHK2:	LD	HL,(TMPIND2)
121	00A5	7E		LD	A,(HL) ;GET ID.BYTE
122	00A6	CB 7F		BIT	7,A ;PROG.BIT CHECK
123	00A8	20 47		JR	NZ,NOTEQ1
124	00AA	7E		LD	A,(HL) ;GET DAY
125	00AB	32 04 20		LD	(IDBYTE),A ;SAVE ID.BYTE
126	00AE	E6 07		AND	07H ;USE BIT 0->2
127	00B0	47		LD	B,A
128	00B1	3A 16 20		LD	A,(TIMEBUF+3)
129	00B4	B8		CP	B ;DAY COMPARE
130	00B5	20 3A		JR	NZ,NOTEQ1
131	00B7	23		INC	HL
132	00B8	7E		LD	A,(HL) ;GET HOUR
133	00B9	47		LD	B,A
134	00BA	3A 15 20		LD	A,(TIMEBUF+2)
135	00BD	B8		CP	B ;HOUR COMPARE
136	00BE	20 31		JR	NZ,NOTEQ1
137	00C0	23		INC	HL
138	00C1	7E		LD	A,(HL) ;GET MIN.
139	00C2	47		LD	B,A
140	00C3	3A 14 20		LD	A,(TIMEBUF+1)
141	00C6	B8		CP	B ;MIN.COMPARE
142	00C7	20 28		JR	NZ,NOTEQ1
143	00C9	23		INC	HL
144	00CA	7E		LD	A,(HL) ;GET SEC.
145	00CB	47		LD	B,A
146	00CC	3A 13 20		LD	A,(TIMEBUF)
147	00CF	B8		CP	B ;SEC.COMPARE
148	00D0	20 1F		JR	NZ,NOTEQ1
149	00D2	3A 04 20	ALARMEQ:	LD	A,(IDBYTE) ;GET ID.BYTE
150	00D5	CB 77		BIT	6,A

TURBO80. Z-80 Assembler Ver 1.00

```

Line  Addr  Obj
-----
151  00D7  20 0B          JR    NZ,SETON
152  00D9  3A 06 20      SETZERO: LD   A,(OUTBIT)
153  00DC  2F           CPL
154  00DD  47           LD   B,A
155  00DE  3A 05 20      LD   A,(OUTBUF)
156  00E1  A0           AND  B
157  00E2  18 08          JR    CMPSKIP1
158  00E4  3A 06 20      SETON:  LD   A,(OUTBIT)
159  00E7  47           LD   B,A
160  00E8  3A 05 20      LD   A,(OUTBUF)
161  00EB  B0           OR   B
162  00EC  32 20 20      CMPSKIP1: LD  (DISPBUF+7),A
163  00EF  D3 40          OUT  (RELAY),A
164  00F1  11 04 00      NOTEQ1: LD  DE,4 ;BYTE COUNT
165  00F4  2A B2 20      LD  HL,(TMPIND2)
166  00F7  19           ADD  HL,DE
167  00F8  22 B2 20      LD  (TMPIND2),HL
168  00FB  3A 03 20      LD  A,(COUNT)
169  00FE  3D           DEC  A
170  00FF  32 03 20      LD  (COUNT),A
171  0102  C2 A2 00      JP  NZ,TIMECHK2
172
173  0105  3A 06 20      LD  A,(OUTBIT)
174  0108  07           RLCA ;NEXT CHAN.
175  0109  32 06 20      LD  (OUTBIT),A
176  010C  3E 32          LD  A,50 ;50 PROG.MAX
177  010E  32 03 20      LD  (COUNT),A
178  0111  11 C8 00      LD  DE,200 ;PROG.LENGHT
179  0114  2A 80 20      LD  HL,(TMPIND1)
180  0117  19           ADD  HL,DE
181  0118  22 80 20      LD  (TMPIND1),HL
182  011B  3A 07 20      LD  A,(CHCOUNT)
183  011E  3D           DEC  A
184  011F  32 07 20      LD  (CHCOUNT),A
185  0122  C2 94 00      JP  NZ,TIMECHK1
186  0125  E1           POF  HL ;RESTORE HL
187  0126  D1           POF  DE ;RESTORE DE
188  0127  C1           POF  BC ;RESTORE BC
189  0128  F1           POF  AF ;RESTORE AF
190  0129  FB           EI ;RTC ENABLE
191  012A  ED 4D          RETI
192
193  ;*****
194  ;* BEFORE SET TIME RESET *
195  ;*****
196  012C  3E 55      COLDRES: LD  -A,55H ;RESET BYTE
197  012E  32 00 20      LD  (RESFLAG),A
198  0131  01 40 06      LD  BC,8*200 ;PROG.ARRAY
199  0134  21 00 21      LD  HL,ALARM1 ;ALARM1
200  0137  36 00      FILLNXT: LD  (HL),00H ;CLEAR RAM
          INC  HL

```

TURBO80. Z-80 Assembler Ver 1.00

```

Line  Addr  Obj
201  013A  0B          DEC  BC          ;DEC.COUNTER
202  013B  78          LD   A,B
203  013C  B1          OR   C
204  013D  20 F8       JR   NZ,FILLNXT
205  013F  AF          XOR  A
206  0140  32 20 20    LD   (DISPBUF+7),A
207  0143  32 05 20    LD   (OUTBUF),A
208  0146  D3 40       OUT  (RELAY),A   ;RELAY "OFF"
209  0148  21 61 07    LD   HL,MSSG1   ;DISPLAY "SET-L
210  014B  CD 44 07    CALL SETMSSG
211  014E  18 08       JR   MAIN
212  ;*****
213  ;*   AFTER SET TIME RESET   *
214  ;*****
215  0150  3A 05 20    WARMRES: LD   A,(OUTBUF) ;OUTPUT STAT
216  0153  32 20 20    .LD   (DISPBUF+7),A
217  0156  D3 40       OUT  (RELAY),A
218  0158  AF          MAIN:   XOR  A          ;FIRST DIGIT
219  0159  32 18 20    LD   (DIGCRRT),A
220  015C  FB          EI          ;RTC ENABLE
221  015D  CD 9D 06    MAIN1:  CALL SCDISP
222  0160  CD 5A 06    CALL KEYREAD
223  0163  FE 01       CP   01H      ;TIME  KEY?
224  0165  CA 7E 01    JF   Z,TIMERUN
225  0168  FE 02       CP   02H      ;SET   KEY?
226  016A  CA 8D 01    JF   Z,TIMESET
227  016D  FE 03       CP   03H
228  016F  CA 98 02    JF   Z,TIMEPROG ;PROG  KEY?
229  0172  FE 04       CP   04H
230  0174  CA 9E 04    JF   Z,TIMELIST ;LIST  KEY?
231  0177  FE 05       CP   05H
232  0179  CA B9 05    JF   Z,DIRECT  ;DIRT  KEY?
233  017C  18 DF       JR   MAIN1
234  ;*****
235  ;*   TIME RUN SUBMAIN   *
236  ;*****
237  017E  3A 01 20    TIMERUN: LD   A,(TIMEFLAG)
238  0181  FE 55       CP   55H      ;TIME SET FLAG
239  0183  C2 5D 01    JF   NZ,MAIN1
240  0186  3E 04       LD   A,04H    ;INT AT 1 SEC.
241  0188  D3 31       OUT  (RTC+11H),A
242  018A  FB          EI          ;RTC ENABLE
243  018B  18 D0       JR   MAIN1    ;GOTO MAIN
244  ;*****
245  ;*   TIME SETING SUBMAIN   *
246  ;*****
247  018D  F3          TIMESSET: DI          ;RTC DISABLE
248  018E  21 67 07    LD   HL,MSSG2  ;DISPLAY "DAY-"
249  0191  CD 44 07    CALL SETMSSG
250  0194  3A 01 20    LD   A,(TIMEFLAG)

```

TURBO80. Z-80 Assembler Ver 1.00

```

Line  Addr  Obj
251  0197  FE 55                CP    55H                ;TIME SET FLAG
252  0199  28 04                JR    Z,DAYSkip1
253  019B  3E 01                LD    A,01H              ;"SUN" FIRST
254  019D  18 02                JR    DAYSkip2
255  019F  DB 25                DAYSkip1: IN    A,(RTC+5) ;GET DAY
256  01A1  32 16 20            DAYSkip2: LD    (TIMEBUF+3),A
257  01A4  CD E9 06            CALL DAYCONV              ;DAY TO DISPLAY
258                                     ;*****
259                                     ;*      DAY OF THE WEEK SETTING      *
260                                     ;*****
261  01A7  CD 9D 06            DAYSET1: CALL SCDISP        ;SCAN DISPLAY
262  01AA  CD 5A 06            CALL KEYREAD
263  01AD  FE 01                CP    01H                ;TIME KEY?
264  01AF  CA 95 02            JF    Z,SETEND
265  01B2  FE 02                CP    02H                ;SET KEY?
266  01B4  28 2E                JR    Z,TOHRSET
267  01B6  FE 07                CP    07H                ;+ KEY?
268  01B8  28 06                JR    Z,DAYINC
269  01BA  FE 08                CP    08H                ;- KEY?
270  01BC  28 14                JR    Z,DAYDEC
271  01BE  18 E7                JR    DAYSET1
272  01C0  3A 16 20            DAYINC:  LD    A,(TIMEBUF+3)
273  01C3  3C                INC    A
274  01C4  FE 08                CP    08H                ;LAST DAY+1?
275  01C6  20 02                JR    NZ,DAYINC1
276  01C8  3E 01                LD    A,01H
277  01CA  32 16 20            DAYINC1: LD    (TIMEBUF+3),A
278  01CD  CD E9 06            CALL DAYCONV
279  01D0  18 D5                JR    DAYSET1
280  01D2  3A 16 20            DAYDEC:  LD    A,(TIMEBUF+3)
281  01D5  3D                DEC    A
282  01D6  FE 00                CP    00H                ;FIRST DAY-1?
283  01D8  20 02                JR    NZ,DAYDEC1
284  01DA  3E 07                LD    A,07H
285  01DC  32 16 20            DAYDEC1: LD    (TIMEBUF+3),A
286  01DF  CD E9 06            CALL DAYCONV
287  01E2  18 C3                JR    DAYSET1
288                                     ;*****
289                                     ;*      HOUR SETTING                *
290                                     ;*****
291  01E4  AF                TOHRSET: XOR   A                ;MIN,SEC CLEAR
292  01E5  32 18 20            LD    (DISPBUF+2),A
293  01E8  32 1C 20            LD    (DISPBUF+3),A
294  01EB  32 1D 20            LD    (DISPBUF+4),A
295  01EE  32 1E 20            LD    (DISPBUF+5),A
296  01F1  3A 01 20            LD    A,(TIMEFLAG)
297  01F4  FE 55                CP    55H                ;TIME SET FLAG
298  01F6  28 04                JR    Z,HRSKIP1
299  01F8  3E 12                LD    A,12H              ;HOUR=12 ใช้
300  01FA  18 02                JR    HRSKIP2

```

TURBO80. Z-80 Assembler Ver 1.00

```

Line  Addr  Obj
301  01FC  DB 24          HRSKIP1:  IN  A,(RTC+4) ;GET HOUR
302  01FE  32 15 20      HRSKIP2:  LD  (TIMEBUF+2),A
303  0201  CD F7 06      CALL HRCONV ;HOUR TO DISPLAY
304  0204  CD 9D 06      HRSET1:   CALL SCDISP ;SCAN DISPLAY
305  0207  CD 5A 06      CALL KEYREAD
306  020A  FE 01          CP  01H ;TIME KEY?
307  020C  CA 95 02      JP  Z,SETEND
308  020F  FE 02          CP  02H ;SET KEY?
309  0211  28 30          JR  Z,TOMINSET
310  0213  FE 07          CP  07H ;+ KEY?
311  0215  28 06          JR  Z,HRINC
312  0217  FE 08          CP  08H ;- KEY?
313  0219  28 15          JR  Z,HRDEC
314  021B  18 E7          JR  HRSET1
315  021D  3A 15 20      HRINC:    LD  A,(TIMEBUF+2)
316  0220  3C          INC  A
317  0221  27          DAA ;TO DECIMAL
318  0222  FE 25          CP  25H ;LAST HOUR+1?
319  0224  20 02          JR  NZ,HRINC1
320  0226  3E 01          LD  A,01H
321  0228  32 15 20      HRINC1:   LD  (TIMEBUF+2),A
322  022B  CD F7 06      CALL HRCONV
323  022E  18 D4          JR  HRSET1
324  0230  3A 15 20      HRDEC:    LD  A,(TIMEBUF+2)
325  0233  3D          DEC  A
326  0234  27          DAA ;TO DECIMAL
327  0235  FE 00          CP  00H ;FIRST HOUR-1?
328  0237  20 02          JR  NZ,HRDEC1
329  0239  3E 24          LD  A,24H
330  023B  32 15 20      HRDEC1:   LD  (TIMEBUF+2),A
331  023E  CD F7 06      CALL HRCONV
332  0241  18 C1          JR  HRSET1
333  ;*****
334  ;*          MINUTE SETTING          *
335  ;*****
336  0243  3A 01 20      TOMINSET: LD  A,(TIMEFLAG)
337  0246  FE 55          CP  55H ;TIME SET FLAG
338  0248  28 04          JR  Z,MINSKIP1
339  024A  3E 34          LD  A,34H ;MIN=34
340  024C  18 02          JR  MINSKIP2
341  024E  DB 23          MINSKIP1: IN  A,(RTC+3) ;GET MINUTE
342  0250  32 14 20      MINSKIP2: LD  (TIMEBUF+1),A
343  0253  CD 0B 07      CALL MINCONV ;MIN TO DISPLAY
344  0256  CD 9D 06      MINSET1:  CALL SCDISP ;SCAN DISPLAY
345  0259  CD 5A 06      CALL KEYREAD
346  025C  FE 01          CP  -01H ;TIME KEY?
347  025E  CA 95 02      JP  Z,SETEND
348  0261  FE 02          CP  02H ;SET KEY?
349  0263  28 30          JR  Z,SETEND ;ทุกครั้งที่มีการนำไปใช้
350  0265  FE 07          CP  07H ;+ KEY?

```

TURBO80. Z-80 Assembler Ver 1.00

```

Line  Addr  Obj
351  0267  28 06          JR  Z,MININC
352  0269  FE 08          CP  08H          ;-- KEY?
353  026B  28 15          JR  Z,MINDEC
354  026D  18 E7          JR  MINSET1
355  026F  3A 14 20      MININC: LD  A,(TIMEBUF+1)
356  0272  3C          INC  A
357  0273  27          DAA          ;TO DECIMAL
358  0274  FE 60          CP  60H          ;LAST MIN+1?
359  0276  20 02          JR  NZ,MININC1
360  0278  3E 00          LD  A,00H
361  027A  32 14 20      MININC1: LD  (TIMEBUF+1),A
362  027D  CD 0B 07          CALL MINCONV
363  0280  18 D4          JR  MINSET1
364  0282  3A 14 20      MINDEC: LD  A,(TIMEBUF+1)
365  0285  3D          DEC  A
366  0286  27          DAA          ;TO DECIMAL
367  0287  FE 99          CP  99H          ;FIRST MIN-1?
368  0289  20 02          JR  NZ,MINDEC1
369  028B  3E 59          LD  A,59H
370  028D  32 14 20      MINDEC1: LD  (TIMEBUF+1),A
371  0290  CD 0B 07          CALL MINCONV
372  0293  18 C1          JR  MINSET1
373  0295  C3 3F 06      SETEND: JF  TIMERTC
374          ;*****
375          ;*      PROGRAM TIME SUBMAIN      *
376          ;*****
377  0298  F3          TIMEPROG: DI          ;RTC DISABLE
378  0299  21 6D 07      LD  HL,MSSG3      ;DISPLAY "CH-"
379  029C  CD 44 07      CALL SETMSSE
380  029F  AF          XOR  A          ;DAY CLEAR
381  02A0  32 1F 20      LD  (DISPBUF+6),A
382  02A3  3E 01          LD  A,01H          ;"CH-" FIRST
383  02A5  32 17 20      LD  (TIMEBUF+4),A
384  02A8  CD D2 06      CALL CHANCONV      ;CHAN.TO DISPLAY
385  02AB  11 C8 00      LD  DE,0200      ;PROG LENGHT
386  02AE  21 00 21      LD  HL,ALARM1      ;FIRST PROG.
387  02B1  22 80 20      LD  (TMPIND1),HL
388          ;*****
389          ;*      OUTPUT CHANNEL SETTING      *
390          ;*****
391  02B4  CD 9D 06      PRGCHSET1:CALL SCDISF      ;SCAN DISPLAY
392  02B7  CD 5A 06      CALL KEYREAD
393  02BA  FE 01          CP  01H          ;TIME KEY?
394  02BC  CA 94 04      JF  Z,PROGEND
395  02BF  FE 03          CP  03H          ;PROG KEY?
396  02C1  28 3E          JR  Z,PRDAYSET
397  02C3  FE 07          CP  07H          ;+ KEY?
398  02C5  28 06          JR  Z,CHANINC
399  02C7  FE 08          CP  08H          ;- KEY?
400  02C9  28 1F          JR  Z,CHANDEC

```

TURBO80. Z-80 Assembler Ver 1.00

```

Line  Addr  Obj
401  02CB  18 E7                JR  PRGCHSET1
402  02CD  3A 17 20          CHANINC: LD  A,(TIMEBUF+4)
403  02D0  3C                INC  A
404  02D1  19                ADD  HL,DE
405  02D2  FE 09                CP  09H                ;LAST CH.+1?
406  02D4  20 05                JR  NZ,CHANINC1
407  02D6  3E 01                LD  A,01H
408  02D8  21 00 21            LD  HL,ALARM1        ;FIRST PROG.
409  02DB  22 80 20          CHANINC1: LD  (TMPIND1),HL
410  02DE  32 17 20            LD  (TIMEBUF+4),A
411  02E1  CD D2 06            CALL CHANCONV
412  02E4  18 CE                JR  PRGCHSET1
413  02E6  3A 17 20          CHANDEC: LD  A,(TIMEBUF+4)
414  02E9  3D                DEC  A
415  02EA  B7                OR  A                ;CARRY=0
416  02EB  ED 52                SBC  HL,DE
417  02ED  FE 00                CP  00H                ;FIRST CH.-1?
418  02EF  20 05                JR  NZ,CHANDEC1
419  02F1  3E 08                LD  A,08H
420  02F3  21 78 26            LD  HL,ALARM8        ;LAST PROG.
421  02F6  22 80 20          CHANDEC1: LD  (TMPIND1),HL
422  02F9  32 17 20            LD  (TIMEBUF+4),A
423  02FC  CD D2 06            CALL CHANCONV
424  02FF  18 E3                JR  PRGCHSET1
425  ;*****
426  ;* PROGRAM DAY SETING *
427  ;*****
428  0301  21 67 07          PRDAYSET: LD  HL,MSSG2        ;DISPLAY "DAY-"
429  0304  CD 44 07            CALL SETMSSG
430  0307  3E 01                LD  A,01H                ;"SUN" FIRST
431  0309  32 16 20            LD  (TIMEBUF+3),A
432  030C  CD E9 06            CALL DAYCONV            ;DAY TO DISPLAY
433  030F  CD 9D 06          PRDAYSET1:CALL SCDISF        ;SCAN DISPLAY
434  0312  CD 5A 06            CALL KEYREAD
435  0315  FE 01                CP  01H                ;TIME KEY?
436  0317  CA 94 04            JP  Z,PROGEND
437  031A  FE 03                CP  03H                ;PROG KEY?
438  031C  28 2E                JR  Z,PRHRSET
439  031E  FE 07                CP  07H                ;+ KEY?
440  0320  28 06                JR  Z,PRDAYINC
441  0322  FE 08                CP  08H                ;- KEY?
442  0324  28 14                JR  Z,PRDAYDEC
443  0326  18 E7                JR  PRDAYSET1
444  0328  3A 16 20          PRDAYINC: LD  A,(TIMEBUF+3)
445  032B  3C                INC  A
446  032C  FE 08                CP  08H                ;LAST DAY+1?
447  032E  20 02                JR  NZ,PRDAYINC1
448  0330  3E 01                LD  A,01H
449  0332  32 16 20          PRDAYINC1:LD  (TIMEBUF+3),A
450  0335  CD E9 06            CALL DAYCONV

```

TURBO80. Z-80 Assembler Ver 1.00

```

Line  Addr  Obj
451  0338  18 D5                JR  PRDAYSET1
452  033A  3A 16 20          PRDAYDEC: LD  A,(TIMEBUF+3)
453  033D  3D                DEC  A
454  033E  FE 00                CF  00H                ;FIRST DAY-1?
455  0340  20 02                JR  NZ,PRDAYDEC1
456  0342  3E 07                LD  A,07H
457  0344  32 16 20          PRDAYDEC1:LD  (TIMEBUF+3),A
458  0347  CD E9 06          CALL DAYCONV
459  034A  18 C3                JR  PRDAYSET1
460
461  ;*****
462  ;*          PROGRAM HOUR SETTING          *
463  ;*****
463  034C  AF          PRHRSET: XOR  A                ;MIN,SEC CLEAR
464  034D  32 1B 20          LD  (DISPBUF+2),A
465  0350  32 1C 20          LD  (DISPBUF+3),A
466  0353  32 1D 20          LD  (DISPBUF+4),A
467  0356  32 1E 20          LD  (DISPBUF+5),A
468  0359  3A 01 20          LD  A,(TIMEFLAG)
469  035C  3E 12                LD  A,12H                ;HOUR=12
470  035E  32 15 20          LD  (TIMEBUF+2),A
471  0361  CD F7 06          CALL HRCONV                ;HOUR TO DISPLAY
472  0364  CD 9D 06          PRHRSET1: CALL SCDISP                ;SCAN DISPLAY
473  0367  CD 5A 06          CALL KEYREAD
474  036A  FE 01                CF  01H                ;TIME KEY?
475  036C  CA 94 04          JF  Z,PROGEND
476  036F  FE 03                CF  03H                ;PROG KEY?
477  0371  28 30                JR  Z,PRMINSET
478  0373  FE 07                CF  07H                ;+ KEY?
479  0375  28 06                JR  Z,PRHRINC
480  0377  FE 08                CF  08H                ;- KEY?
481  0379  28 15                JR  Z,PRHRDEC
482  037B  18 E7                JR  PRHRSET1
483  037D  3A 15 20          PRHRINC: LD  A,(TIMEBUF+2)
484  0380  3C                INC  A
485  0381  27                DAA                ;TO DECIMAL
486  0382  FE 25                CF  25H                ;LAST HOUR+1?
487  0384  20 02                JR  NZ,PRHRINC1
488  0386  3E 01                LD  A,01H
489  0388  32 15 20          PRHRINC1: LD  (TIMEBUF+2),A
490  038B  CD F7 06          CALL HRCONV
491  038E  18 D4                JR  PRHRSET1
492  0390  3A 15 20          PRHRDEC: LD  A,(TIMEBUF+2)
493  0393  3D                DEC  A
494  0394  27                DAA                ;TO DECIMAL
495  0395  FE 00                CF  00H                ;FIRST HOUR-1?
496  0397  20 02                JR  NZ,PRHRDEC1
497  0399  3E 24                LD  A,24H
498  039B  32 15 20          PRHRDEC1: LD  (TIMEBUF+2),A
499  039E  CD F7 06          CALL HRCONV
500  03A1  18 C1                JR  PRHRSET1

```

TURBO80. Z-80 Assembler Ver 1.00

```

Line  Addr  Obj
501      ;*****
502      ;*          PROGRAM MINUTE SETTING          *
503      ;*****
504  03A3  3E 34  PRMINSET: LD  A,34H          ;MIN=34
505  03A5  32 14 20 LD  (TIMEBUF+1),A
506  03A8  CD 0B 07 CALL MINCONV          ;MIN TO DISPLAY
507  03AB  CD 9D 06 PRMINSET1:CALL SCDISP          ;SCAN DISPLAY
508  03AE  CD 5A 06 CALL KEYREAD
509  03B1  FE 01  CP  01H          ;TIME KEY?
510  03B3  CA 94 04 JP  Z,PROGEND
511  03B6  FE 03  CP  03H          ;PROG KEY?
512  03B8  28 30  JR  Z,PRSECTSET
513  03BA  FE 07  CP  07H          ;+ KEY?
514  03BC  28 06  JR  Z,PRMININC
515  03BE  FE 08  CP  08H          ;- KEY?
516  03C0  28 15  JR  Z,PRMINDEC
517  03C2  18 E7  JR  PRMINSET1
518  03C4  3A 14 20 PRMININC: LD  A,(TIMEBUF+1)
519  03C7  3C      INC  A
520  03C8  27      DAA          ;TO DECIMAL
521  03C9  FE 60  CP  60H          ;LAST MIN+1?
522  03CB  20 02  JR  NZ,PRMININC1
523  03CD  3E 00  LD  A,00H
524  03CF  32 14 20 PRMININC1:LD  (TIMEBUF+1),A
525  03D2  CD 0B 07 CALL MINCONV
526  03D5  18 D4  JR  PRMINSET1
527  03D7  3A 14 20 PRMINDEC: LD  A,(TIMEBUF+1)
528  03DA  3D      DEC  A
529  03DB  27      DAA          ;TO DECIMAL
530  03DC  FE 99  CP  99H          ;FIRST MIN-1?
531  03DE  20 02  JR  NZ,PRMINDEC1
532  03E0  3E 59  LD  A,59H
533  03E2  32 14 20 PRMINDEC1:LD  (TIMEBUF+1),A
534  03E5  CD 0B 07 CALL MINCONV
535  03E8  18 C1  JR  PRMINSET1
536      ;*****
537      ;*          PROGRAM SECOND SETTING          *
538      ;*****
539  03EA  AF  PRSECTSET: XOR  A          ;SEC=00
540  03EB  32 13 20 LD  (TIMEBUF),A
541  03EE  CD 1F 07 CALL SECCONV          ;SEC TO DISPLAY
542  03F1  CD 9D 06 PRSECTSET1:CALL SCDISP          ;SCAN DISPLAY
543  03F4  CD 5A 06 CALL KEYREAD
544  03F7  FE 01  CP  01H          ;TIME KEY?
545  03F9  CA 94 04 JP  Z,PROGEND
546  03FC  FE 03  CP  03H          ;PROG KEY?
547  03FE  CA 31 04 JP  Z,OPSTAT
548  0401  FE 07  CP  07H          ;+ KEY?
549  0403  28 06  JR  Z,PRSECTINC
550  0405  FE 08  CP  08H          ;- KEY?

```

TURBO80. Z-80 Assembler Ver 1.00

```

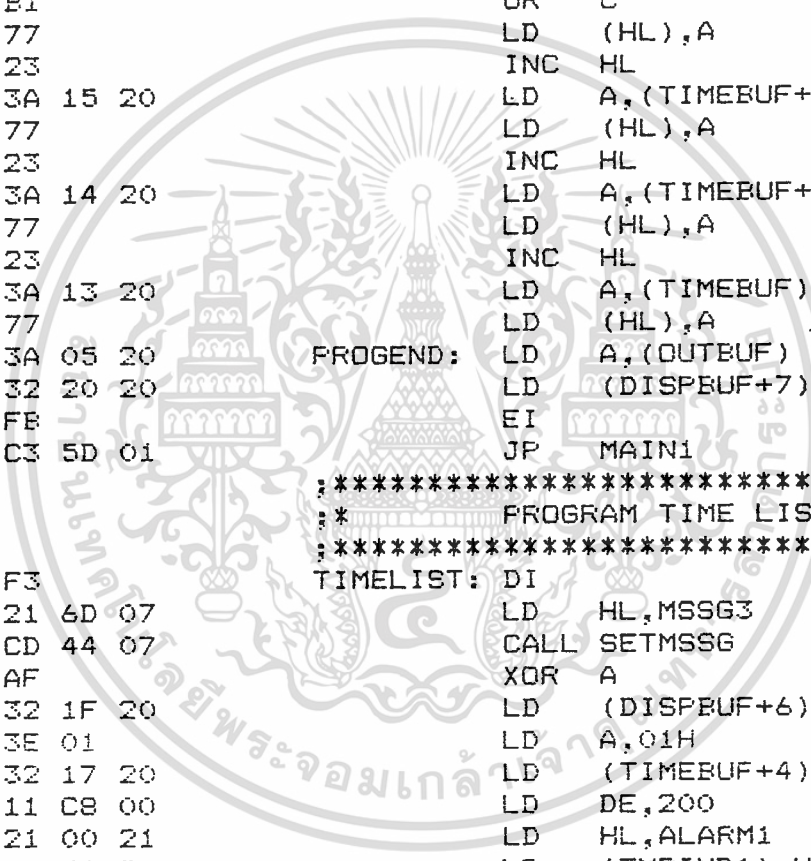
Line  Addr  Obj
551  0407  28 15          JR    Z,PRSECDEC
552  0409  18 E6          JR    PRSECSET1
553  040B  3A 13 20      PRSECINC: LD  A,(TIMEBUF)
554  040E  3C           INC  A
555  040F  27           DAA           ;TO DECIMAL
556  0410  FE 60          CP    60H     ;LAST SEC+1?
557  0412  20 02          JR    NZ,PRSECINC1
558  0414  3E 00          LD  A,00H
559  0416  32 13 20      PRSECINC1:LD  (TIMEBUF),A
560  0419  CD 1F 07      CALL SECONV
561  041C  18 D3          JR    PRSECSET1
562  041E  3A 13 20      PRSECDEC: LD  A,(TIMEBUF)
563  0421  3D           DEC  A
564  0422  27           DAA           ;TO DECIMAL
565  0423  FE 99          CP    99H     ;FIRST SEC-1?
566  0425  20 02          JR    NZ,PRSECDEC1
567  0427  3E 59          LD  A,59H
568  0429  32 13 20      PRSECDEC1:LD  (TIMEBUF),A
569  042C  CD 1F 07      CALL SECONV
570  042F  18 C0          JR    PRSECSET1
571
572  ;*****
573  ;*          PROGRAM ON/OFF SETTING          *
574  ;*****
574  0431  0E 40          OPSTAT: LD  C,40H     ;OFF STATE
575  0433  21 73 07      LD  HL,MSSG4     ;DISPLAY "ON"
576  0436  CD 44 07      CALL SETMSSG
577  0439  AF           XOR  A
578  043A  32 1D 20      LD  (DISPBUF+4),A
579  043D  32 1E 20      LD  (DISPBUF+5),A
580  0440  32 1F 20      LD  (DISPBUF+6),A
581  0443  CD 9D 06      OPSTAT1: CALL SCDISP  ;SCAN DISPLAY
582  0446  CD 5A 06      CALL KEYREAD
583  0449  FE 01          CP    01H     ;TIME KEY?
584  044B  CA 94 04      JP  Z,PROGEND
585  044E  FE 03          CP    03H     ;PROG KEY?
586  0450  28 1E          JR    Z,PRENTER
587  0452  FE 07          CP    07H     ;+ KEY?
588  0454  28 06          JR    Z,SETOPON
589  0456  FE 08          CP    08H     ;- KEY?
590  0458  28 0C          JR    Z,SETOPOFF
591  045A  18 E7          JR    OPSTAT1
592  045C  CB F1          SETOPON: SET  6,C     ;SET O/F "ON"
593  045E  21 73 07      LD  HL,MSSG4     ;DISPLAY "ON"
594  0461  CD 44 07      CALL SETMSSG
595  0464  18 DD          JR    OPSTAT1
596  0466  CB B1          SETOPOFF: RES 6,C   ;SET O/P "OFF"
597  0468  21 79 07      LD  HL,MSSG5     ;DISPLAY "OFF"
598  046B  CD 44 07      CALL SETMSSG
599  046E  18 D3          JR    OPSTAT1
600  0470  11 04 00      PRENTER: LD  DE,4   ;BYTE LENGHT

```

```

Line  Addr  Obj
601  0473  2A 80 20          LD  HL,(TMPIND1)
602  0476  7E          PRENTNXT: LD  A,(HL)      ;GET ID.BIT
603  0477  CB 7F          BIT  7,A        ;EMTRY LOCATE?
604  0479  28 03          JR  Z,PREENTER2
605  047B  19          ADD  HL,DE      ;INDEX ADJUST
606  047C  18 F8          JR  PRENTNXT
607  047E  3A 16 20      PREENTER2: LD  A,(TIMEBUF+3)
608  0481  F6 80          OR  80H        ;PROG.BIT
609  0483  B1          OR  C
610  0484  77          LD  (HL),A     ;SAVE OP/DAY
611  0485  23          INC  HL
612  0486  3A 15 20      LD  A,(TIMEBUF+2)
613  0489  77          LD  (HL),A     ;SAVE HOUR
614  048A  23          INC  HL
615  048B  3A 14 20      LD  A,(TIMEBUF+1)
616  048E  77          LD  (HL),A     ;SAVE MIN.
617  048F  23          INC  HL
618  0490  3A 13 20      LD  A,(TIMEBUF)
619  0493  77          LD  (HL),A     ;SAVE SEC.
620  0494  3A 05 20      PROGEND:  LD  A,(OUTBUF)  ;OUTPUT STAT
621  0497  32 20 20      LD  (DISPBUF+7),A
622  049A  FE          EI             ;RTC ENABLE
623  049B  C3 5D 01      JP  MAIN1
624
625  ;*****
626  ;*          PROGRAM TIME LISTING          *
627  ;*****
627  049E  F3          TIMELIST: DI             ;RTC DISABLE
628  049F  21 6D 07      LD  HL,MSSG3          ;DISPLAY "CH-"
629  04A2  CD 44 07      CALL SETMSSG
630  04A5  AF          XOR  A              ;DAY CLEAR
631  04A6  32 1F 20      LD  (DISPBUF+6),A
632  04A9  3E 01          LD  A,01H            ;"CH-" FIRST
633  04AB  32 17 20      LD  (TIMEBUF+4),A
634  04AE  11 C8 00      LD  DE,200           ;PROG LENGHT
635  04B1  21 00 21      LD  HL,ALARM1        ;FIRST PROG.
636  04B4  22 80 20      LD  (TMPIND1),HL
637  04B7  CD D2 06      CALL CHANCONV        ;CHAN.TO DISPLAY
638
639  ;*****
640  ;*          OUTPUT CHANNEL SETTING          *
641  ;*****
641  04BA  CD 9D 06      CHLIST1: CALL SCDISP        ;SCAN DISPLAY
642  04BD  CD 5A 06      CALL KEYREAD
643  04C0  FE 01          CP  01H            ;TIME KEY?
644  04C2  CA 92 05      JP  Z,LISTEND
645  04C5  FE 04          CP  04H            ;LIST KEY?
646  04C7  28 3E          JR  Z,TIMELIST1
647  04C9  FE 07          CP  07H            ;+ KEY?
648  04CB  28 06          JR  Z,LISTINC
649  04CD  FE 08          CP  08H            ;- KEY?
650  04CF  28 1B          JR  Z,LISTDEC

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่ควรนำออกนอกห้องเรียนโดยไม่ได้รับอนุญาต  
 หน้าที่การงานที่สงวนไว้สำหรับพนักงานใช้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่ควรนำออกนอกห้องเรียนโดยไม่ได้รับอนุญาต  
 หน้าที่การงานที่สงวนไว้สำหรับพนักงานใช้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่ควรนำออกนอกห้องเรียนโดยไม่ได้รับอนุญาต

TURBO80. Z-80 Assembler Ver 1.00

```

Line  Addr  Obj
651  04D1  18 E7                JR  CHLIST1
652  04D3  3A 17 20          LISTINC: LD  A,(TIMEBUF+4)
653  04D6  -3C                INC  A
654  04D7  19                ADD  HL,DE
655  04D8  FE 09                CP  09H                ;LAST CH.+1?
656  04DA  20 05                JR  NZ,LISTINC1
657  04DC  3E 01                LD  A,01H
658  04DE  21 00 21          LD  HL,ALARM1        ;FIRST PROG.
659  04E1  22 80 20          LISTINC1: LD  (TMPIND1),HL
660  04E4  32 17 20          LD  (TIMEBUF+4),A
661  04E7  CD D2 06          CALL CHANCONV
662  04EA  18 CE                JR  CHLIST1
663  04EC  3A 17 20          LISTDEC: LD  A,(TIMEBUF+4)
664  04EF  3D                DEC  A
665  04F0  B7                OR  A                ;CARRY=0
666  04F1  ED 52                SBC  HL,DE
667  04F3  FE 00                CP  00H                ;FIRST CH.-1?
668  04F5  20 05                JR  NZ,LISTDEC1
669  04F7  3E 08                LD  A,08H
670  04F9  21 78 26          LD  HL,ALARM8        ;LAST PROG.
671  04FC  22 80 20          LISTDEC1: LD  (TMPIND1),HL
672  04FF  32 17 20          LD  (TIMEBUF+4),A
673  0502  CD D2 06          CALL CHANCONV
674  0505  18 B3                JR  CHLIST1
675  0507  3E 32          TIMELIST1: LD  A,50                ;50 PROG.MAX
676  0509  32 03 20          LD  (COUNT),A
677  050C  11 04 00          LD  DE,4                ;BYTE LENGHT
678  050F  3A 03 20          TLISTNXT: LD  A,(COUNT)
679  0512  47                LD  B,A
680  0513  2A 80 20          TLISTNXT1: LD  HL,(TMPIND1)
681  0516  22 82 20          LD  (TMPIND2),HL
682  0519  7E                LD  A,(HL)                ;GET ID.BIT
683  051A  CB 7F                BIT  7,A                ;EMTRY BYTE?
684  051C  20 08                JR  NZ,TIMELIST2
685  051E  19                ADD  HL,DE                ;INDEX ADJUST
686  051F  22 80 20          LD  (TMPIND1),HL
687  0522  10 EF                DJNZ TLISTNXT1
688  0524  18 6C                JR  LISTEND
689  0526  78          TIMELIST2: LD  A,B                ;SAVE COUNTER
690  0527  32 03 20          LD  (COUNT),A
691  052A  7E                LD  A,(HL)                ;GET OP/DAY
692  052B  CB 77                BIT  6,A                ;OP STAT CHECK
693  052D  C2 33 05          JP  NZ,CHSETON
694  0530  AF                XOR  A
695  0531  18 06                JR  LISTSKIP
696  0533  3A 17 20          CHSETON: LD  A,(TIMEBUF+4)
697  0536  CD DE 06          CALL CHANCONV1
698  0539  32 20 20          LISTSKIP: LD  (DISPBUF+7),A
699  053C  7E                LD  A,(HL)                ;GET DAY
700  053D  E6 07          AND  07H                ;USE BIT0->2

```

```

Line  Addr  Obj
701  053F  CD EC 06          CALL DAYCONV1
702  0542  23              INC HL
703  0543  7E              LD A,(HL) ;GET HOUR
704  0544  CD FA 06          CALL HRCONV1
705  0547  23              INC HL
706  0548  7E              LD A,(HL) ;GET MIN.
707  0549  CD 0E 07          CALL MINCONV1
708  054C  23              INC HL
709  054D  7E              LD A,(HL) ;GET SEC.
710  054E  CD 22 07          CALL SECCONV1
711  0551  23              INC HL
712  0552  22 80 20          LD (TMPIND1),HL
713  0555  CD 9D 06          LISTWAIT: CALL SCDISP ;SCAN DISPLAY
714  0558  CD 5A 06          CALL KEYREAD
715  055B  FE 01              CP 01H ;TIME KEY?
716  055D  28 33              JR Z,LISTEND
717  055F  FE 04              CP 04H ;LIST KEY?
718  0561  28 AC              JR Z,TLISTNXT
719  0563  FE 06              CP 06H ;CLEAR
720  0565  28 02              JR Z,PROGCLR
721  0567  18 EC              JR LISTWAIT
722  0569  21 7F 07          PROGCLR: LD HL,MSSG6 ;DISPLAY "Conf"
723  056C  CD 44 07          CALL SETMSSG
724  056F  AF              XOR A
725  0570  32 1F 20          LD (DISPBUF+6),A
726  0573  32 20 20          LD (DISPBUF+7),A
727  0576  CD 9D 06          CLRCONF: CALL SCDISP ;SCAN DISPLAY
728  0579  CD 5A 06          CALL KEYREAD
729  057C  FE 01              CP 01H ;TIME KEY?
730  057E  28 12              JR Z,LISTEND
731  0580  FE 04              CP 04H ;LIST KEY?
732  0582  28 8B              JR Z,TLISTNXT
733  0584  FE 06              CP 06H ;CLEAR KEY?
734  0586  28 02              JR Z,CLRPROG
735  0588  18 EC              JR CLRCONF
736  058A  2A 82 20          CLRPROG: LD HL,(TMPIND2)
737  058D  CB BE              RES 7,(HL) ;CLEAR BIT
738  058F  C3 0F 05          JF TLISTNXT
739  0592  21 85 07          LISTEND: LD HL,MSSG7 ;"-----"
740  0595  CD 44 07          CALL SETMSSG
741  0598  AF              XOR A
742  0599  32 1F 20          LD (DISPBUF+6),A
743  059C  32 20 20          LD (DISPBUF+7),A
744  059F  CD 9D 06          LISTEND1: CALL SCDISP ;SCAN DISPLAY
745  05A2  CD 5A 06          CALL KEYREAD
746  05A5  FE 01              CP 01H ;TIME KEY?
747  05A7  28 06              JR Z,LISTEND2
748  05A9  FE 04              CP 04H ;LIST KEY?
749  05AB  28 02              JR Z,LISTEND2
750  05AD  18 FC              JR LISTEND1

```

ไม่ว่ากรณีใดๆ ฟังสน อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

TURBO80. Z-80 Assembler Ver 1.00

```

Line  Addr  Obj
751  05AF  3A 05 20      LISTEND2: LD  A,(OUTBUF)
752  05B2  32 20 20      LD  (DISPBUF+7),A
753  05B5  FB          EI          ;RTC ENABLE
754  05B6  C3 5D 01      JP  MAIN1
755  ;*****
756  ;*          SET DIRECT OUTPUT          *
757  ;*****
758  05B9  F3          DIRECT: DI          ;RTC DISABLE
759  05BA  21 6D 07      LD  HL,MSSG3 ;DISPLAY "CH-"
760  05BD  CD 44 07      CALL SETMSSG
761  05C0  AF          XOR  A          ;DAY CLEAR
762  05C1  32 1F 20      LD  (DISPBUF+6),A
763  05C4  3E 01          LD  A,01H      ;"CH-" FIRST
764  05C6  32 17 20      LD  (TIMEBUF+4),A
765  05C9  CD D2 06      CALL CHANCONV ;CHAN.TO DISPLAY
766  05CC  CD 9D 06      DRTCH1: CALL SCDISP ;SCAN DISPLAY
767  05CF  CD 5A 06      CALL KEYREAD
768  05D2  FE 01          CP  01H      ;TIME KEY?
769  05D4  28 5F          JR  Z,DRTEND
770  05D6  FE 05          CP  05H      ;DIRT KEY?
771  05D8  28 2E          JR  Z,DRTOUT1
772  05DA  FE 07          CP  07H      ;+ KEY?
773  05DC  28 06          JR  Z,DRTCHINC
774  05DE  FE 08          CP  08H      ;- KEY?
775  05E0  28 14          JR  Z,DRTCHDEC
776  05E2  18 E8          JR  DRTCH1
777  05E4  3A 17 20      DRTCHINC: LD  A,(TIMEBUF+4)
778  05E7  3C          INC  A
779  05E8  FE 09          CP  09H      ;LAST CH.+1?
780  05EA  20 02          JR  NZ,DRTCHINC1
781  05EC  3E 01          LD  A,01H
782  05EE  32 17 20      DRTCHINC1:LD  (TIMEBUF+4),A
783  05F1  CD D2 06      CALL CHANCONV
784  05F4  18 D6          JR  DRTCH1
785  05F6  3A 17 20      DRTCHDEC: LD  A,(TIMEBUF+4)
786  05F9  3D          DEC  A
787  05FA  FE 00          CP  00H      ;FIRST CH.-1?
788  05FC  20 02          JR  NZ,DRTCHDEC1
789  05FE  3E 08          LD  A,08H
790  0600  32 17 20      DRTCHDEC1:LD  (TIMEBUF+4),A
791  0603  CD D2 06      CALL CHANCONV
792  0606  18 C4          JR  DRTCH1
793  0608  CD 9D 06      DRTOUT1: CALL SCDISP ;SCAN DISPLAY
794  060B  CD 5A 06      CALL KEYREAD
795  060E  FE 01          CP  01H      ;TIME KEY?
796  0610  28 23          JR  Z,DRTEND
797  0612  FE 05          CP  05H      ;DIRT KEY?
798  0614  28 B6          JR  Z,DRTCH1
799  0616  FE 07          CP  07H      ;+ KEY?
800  0618  28 06          JR  Z,DRTON

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารของบริษัทเอกชนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ปรากฏหน้าไป ;+ KEY? กับการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

TURBO80. Z-80 Assembler Ver 1.00

-----

Line	Addr	Obj			
801	061A	FE 08		CP	08H ; - KEY?
802	061C	28 0F		JR	Z, DRTOFF
803	061E	18 E8		JR	DRTOU1
804	0620	3A 17 20	DRTON:	LD	A, (TIMEBUF+4)-
805	0623	CD DB 06		CALL	CHANCONV1
806	0626	32 20 20		LD	(DISPBUF+7), A
807	0629	D3 40		OUT	(RELAY), A
808	062B	18 DB		JR	DRTOU1
809	062D	AF	DRTOFF:	XOR	A
810	062E	32 20 20		LD	(DISPBUF+7), A
811	0631	D3 40		OUT	(RELAY), A
812	0633	18 D3		JR	DRTOU1
813	0635	3A 05 20	DRTEND:	LD	A, (OUTBUF)
814	0638	32 20 20		LD	(DISPBUF+7), A
815	063B	FB		EI	; RTC ENABLE
816	063C	C3 5D 01		JP	MAIN1
817				;*****	
818				; * TIME BUFFER TO RTC *	
819				;*****	
820	063F	AF	TIMERTC:	XOR	A ; SEC=00
821	0640	D3 22		OUT	(RTC+2), A
822	0642	3A 14 20		LD	A, (TIMEBUF+1)
823	0645	D3 23		OUT	(RTC+3), A
824	0647	3A 15 20		LD	A, (TIMEBUF+2)
825	064A	D3 24		OUT	(RTC+4), A
826	064C	3A 16 20		LD	A, (TIMEBUF+3)
827	064F	D3 25		OUT	(RTC+5), A
828	0651	3E 55		LD	A, 55H ; TIME SET FLAG
829	0653	32 01 20		LD	(TIMEFLAG), A
830	0656	FB		EI	; RTC ENABLE
831	0657	C3 5D 01		JP	MAIN1
832				;*****	
833				; * KEY BOARD READ SUBMAIN *	
834				;*****	
835	065A	E5	KEYREAD:	PUSH	HL ; SAVE HL
836	065B	CD 7E 06		CALL	KEYTEST
837	065E	FE 01		CP	01H ; ONE KEY?
838	0660	20 19		JR	NZ, KEYINVD
839	0662	CD 9D 06	DEPCHK:	CALL	SCDISP ; SCAN DISPLAY
840	0665	CD 9D 06		CALL	SCDISP
841	0668	2A 09 20		LD	HL, (KEYIND); GET KEY INDEX
842	0668	7E		LD	A, (HL) ; GET KEY CRRT
843	066C	FE FF		CP	OFFH
844	066E	20 F2		JR	NZ, DEPCHK ; NOT DEPRESS
845	0670	CD 9D 06		CALL	SCDISP ; DEBOUNCING
846	0673	CD 9D 06		CALL	SCDISP
847	0676	3A 08 20		LD	A, (KEYCRRT)
848	0679	18 01		JR	KEYEND
849	067B	AF	KEYINVD:	XOR	A
850	067C	E1	KEYEND:	POP	HL ; RESTORE HL

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้ภายในเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรรมใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

Line  Addr  Obj
851  067D  C9                      RET
852                      ;*****
853                      ;*      No.OF KEY CHECK      *
854                      ;*****
855  067E  C5  KEYTEST:  PUSH BC      ;SAVE BC
856  067F  E5      PUSH HL      ;SAVE HL
857  0680  01 00 08  LD BC,0800H  ;SET COUNTER
858  0683  21 0B 20  LD HL,KEYBUF ;SET INDEX
859  0686  7E      KTESTLP1: LD A,(HL)  ;GET KEY IN
860  0687  FE FF  CP OFFH
861  0689  20 05  JR NZ,KEYCHK2
862  068B  23  KEYCHK1:  INC HL      ;NEXT DATA
863  068C  10 FB  DJNZ KTESTLP1
864  068E  18 09  JR KEYCHK3
865  0690  0C  KEYCHK2:  INC C      ;ADD COUNT
866  0691  32 08 20  LD (KEYCRRT),A ;SAVE KEY CRRT
867  0694  22 09 20  LD (KEYIND),HL ;SAVE KEY INDEX
868  0697  18 F2  JR KEYCHK1
869  0699  79  KEYCHK3:  LD A,C
870  069A  E1  POP HL      ;RESTORE HL
871  069B  C1  POP BC      ;RESTORE BC
872  069C  C9  RET
873                      ;*****
874                      ;*      DISPLAY SCAN SUBMAIN  *
875                      ;*****
876  069D  F5  SCDISP:  PUSH AF      ;SAVE AF
877  069E  C5  PUSH BC      ;SAVE BC
878  069F  E5  PUSH HL      ;SAVE HL
879  06A0  AF  XOR A
880  06A1  D3 00  OUT (SEG),A  ;SEGMENT OFF
881  06A3  3A 1B 20  LD A,(DIGCRRT);GET DIGIT
882  06A6  D3 02  OUT (DIGIT),A ;DIGIT ACTIVE
883  06A8  4F  LD C,A      ;TO BASE INDEX
884  06A9  06 00  LD B,00H
885  06AB  C5  PUSH BC      ;SAVE CURRENT
886  06AC  21 0B 20  LD HL,KEYBUF ;KEYBUF INDEX
887  06AF  09  ADD HL,BC    ;ADJ. INDEX
888  06B0  3E FF  LD A,OFFH   ;BLANK KEY
889  06B2  77  LD (HL),A   ;KEY CLEAR
890  06B3  DB 02  IN A,(KEYIN);READ KEY
891  06B5  CB 67  BIT 4,A     ;KEY IN?
892  06B7  20 03  JR NZ,NOKEYIN
893  06B9  79  LD A,C      ;GET DIGIT
894  06BA  3C  INC A
895  06BB  77  LD (HL),A   ;SAVE KEY IN
896  06BC  C1  NOKEYIN:  POP BC      ;RESTORE CRRT
897  06BD  21 19 20  LD HL,DISPBUF
898  06C0  09  ADD HL,BC   ;ADJ. INDEX
899  06C1  7E  LD A,(HL)   ;GET SEGMENT
900  06C2  D3 00  OUT (SEG),A

```

```

Line  Addr  Obj
901  06C4  79          LD  A,C          ;GET DIGIT
902  06C5  3C          INC  A
903  06C6  FE 08      CP   08H         ;LAST DIGIT?
904  06C8  20 01      JR   NZ,SETDIGIT
905  06CA  AF          XOR  A           ;FIRST DIGIT
906  06CB  32 18 20   SETDIGIT: LD   (DIGCRRT),A
907  06CE  E1          POP  HL         ;RESTORE HL
908  06CF  C1          POP  BC         ;RESTORE BC
909  06D0  F1          POP  AF         ;RESTORE AF
910  06D1  C9          RET
911
912          ;*****
913          ;*      TIME TO DISPLAY      *
914          ;*****
914  06D2  3A 17 20   CHANCONV: LD   A,(TIMEBUF+4)
915  06D5  CD 35 07   CALL LCONV     ;TO SEGMENT
916  06D8  32 1D 20   LD   (DISPBUF+4),A
917  06DB  3A 17 20   CHANCONV1: LD  A,(TIMEBUF+4)
918  06DE  3D          DEC  A
919  06DF  47          LD  E,A
920  06E0  3E 01      LD  A,01H     ;"CH-1" FIRST
921  06E2  07          CHCNV1:  RLCA  ;SHIFT CHAN.
922  06E3  10 FD      DJNZ CHCNV1
923  06E5  32 20 20   LD   (DISPBUF+7),A
924  06E8  C9          RET
925  06E9  3A 16 20   DAYCONV:  LD  A,(TIMEBUF+3)
926  06EC  3D          DAYCONV1: DEC  A
927  06ED  47          LD  E,A
928  06EE  3E 01      LD  A,01H     ;"SUN" FIRST
929  06F0  07          DYCNV1:  RLCA  ;SHIFT DAY
930  06F1  10 FD      DJNZ DYCNV1
931  06F3  32 1F 20   LD   (DISPBUF+6),A
932  06F6  C9          RET
933  06F7  3A 15 20   HRCONV:  LD  A,(TIMEBUF+2)
934  06FA  F5          HRCONV1: PUSH AF ;SAVE HOUR
935  06FB  CD 31 07   CALL HCONV
936  06FE  32 19 20   LD   (DISPBUF),A
937  0701  F1          POP  AF         ;RESTORE HR
938  0702  CD 35 07   CALL LCONV
939  0705  F6 80      OR   80H         ;WITH DOT
940  0707  32 1A 20   LD   (DISPBUF+1),A
941  070A  C9          RET
942  070B  3A 14 20   MINCONV:  LD  A,(TIMEBUF+1)
943  070E  F5          MINCONV1: PUSH AF ;SAVE MIN.
944  070F  CD 31 07   CALL HCONV
945  0712  32 1B 20   LD   (DISPBUF+2),A
946  0715  F1          POP  AF         ;RESTORE MIN.
947  0716  CD 35 07   CALL LCONV
948  0719  F6 80      OR   80H         ;WITH DOT
949  071B  32 1C 20   LD   (DISPBUF+3),A
950  071E  C9          RET

```

```

Line  Addr  Obj
951  071F  3A 13 20      SECCONV: LD  A,(TIMEBUF)
952  0722  F5           SECCONV1: PUSH AF           ;SAVE SEC.
953  0723  CD 31 07           CALL HCONV
954  0726  32 1D 20      LD  (DISPBUF+4),A
955  0729  F1           POP -AF           ;RESTORE SEC.
956  072A  CD 35 07           CALL LCONV
957  072D  32 1E 20      LD  (DISPBUF+5),A
958  0730  C9           RET
959  ;*****
960  ;*          HI NIBBLE TO SEGMENT          *
961  ;*****
962  0731  OF      HCONV:  RRCA           ;SHIFT TO LOW
963  0732  OF           RRCA
964  0733  OF           RRCA
965  0734  OF           RRCA
966  ;*****
967  ;*          LO NIBBLE TO SEGMENT          *
968  ;*****
969  0735  C5      LCONV:  PUSH BC           ;SAVE BC
970  0736  E5           PUSH HL           ;SAVE HL
971  0737  E6 OF      AND  OFH           ;LOW NIBBLE
972  0739  4F           LD  C,A
973  073A  06 00      LD  B,00H
974  073C  21 51 07      LD  HL,SEGTAB    ;SEG. INDEX
975  073F  09           ADD  HL,BC       ;ADJUST INDEX
976  0740  7E           LD  A,(HL)      ;GET SEGMENT
977  0741  E1           POP  HL        ;RESTORE HL
978  0742  C1           POP  BC        ;RESTORE BC
979  0743  C9           RET
980  ;*****
981  ;*          SET MESSAGE TO DISPLAY        *
982  ;*****
983  0744  C5      SETMSSG: PUSH BC           ;SAVE BC
984  0745  D5           PUSH DE           ;SAVE DE
985  0746  01 06 00      LD  BC,06H      ;DIGIT COUNT
986  0749  11 19 20      LD  DE,DISPBUF ;SET DEST INDEX
987  074C  ED B0      LDIR           ;REPEAT MOVE
988  074E  D1           POP  DE        ;RESTORE DE
989  074F  C1           POP  BC        ;RESTORE BC
990  0750  C9           RET
991  ;*****
992  ;*          SEGMENT CODE TABLE          *
993  ;*****
994  0751  3F 06 5B 4F      SEGTAB:  DB  3FH,06H,5BH,4FH
995  0755  66 6D 7D 07      DB  66H,6DH,7DH,07H
996  0759  7F 6F 77 7C      DB  7FH,6FH,77H,7CH
997  075D  39 5E 79 71      DB  39H,5EH,79H,71H
998  ;          "SET-UP"
999  0761  6D 79 78 40      MSSG1:  DB  6DH,79H,78H,40H,3EH,73H
1000  0765  3E 73

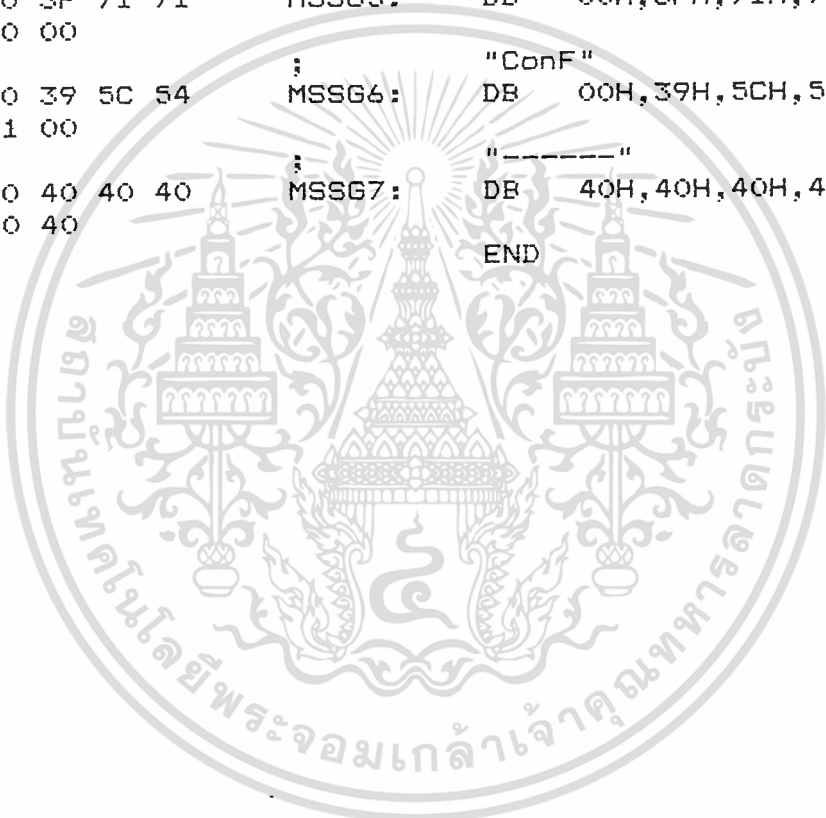
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



Line	Addr	Obj		
1001			;	"DAY-"
1002	0767	00 5E 77 6E	MSSG2:	DB 00H, 5EH, 77H, 6EH, 40H, 00H
1003	076B	40 00		
1004			;	"CH-1"
1005	076D	00 39 74 40	MSSG3:	DB 00H, 39H, 74H, 40H, 00H, 00H
1006	0771	00 00		
1007			;	"ON
1008	0773	00 3F 54 00	MSSG4:	DB 00H, 3FH, 54H, 00H, 00H, 00H
1009	0777	00 00		
1010			;	"OFF"
1011	0779	00 3F 71 71	MSSG5:	DB 00H, 3FH, 71H, 71H, 00H, 00H
1012	077D	00 00		
1013			;	"ConF"
1014	077F	00 39 5C 54	MSSG6:	DB 00H, 39H, 5CH, 54H, 71H, 00H
1015	0783	71 00		
1016			;	"-----"
1017	0785	40 40 40 40	MSSG7:	DB 40H, 40H, 40H, 40H, 40H, 40H
1018	0789	40 40		
1019				END



Sequence	Symbol name	Value
27	ALARM1	= 2100
28	ALARM2	= 21C8
29	ALARM3	= 2290
30	ALARM4	= 2358
31	ALARM5	= 2420
32	ALARM6	= 24E8
33	ALARM7	= 25B0
34	ALARM8	= 2678
47	ALARMEQ	00D2
42	CHANBIT	0087
92	CHANCONV	06D2
145	CHANCONV1	06DB
97	CHANDEC	02E6
99	CHANDEC1	02F6
96	CHANINC	02CD
98	CHANINC1	02DB
177	CHCNV1	06E2
18	CHCOUNT	2007
133	CHLIST1	04BA
143	CHSETON	0533
153	CLRCONF	0576
154	CLRPROG	058A
50	CMPSKIP1	00EC
36	COLDRES	012C
14	COUNT	2003
9	DAY	= 0025
41	DAYADJ	0081
65	DAYCONV	06E9
146	DAYCONV1	06EC
70	DAYDEC	01D2
72	DAYDEC1	01DC
69	DAYINC	01C0
71	DAYINC1	01CA
66	DAYSET1	01A7
63	DAYSkip1	019F
64	DAYSkip2	01A1
169	DEFCHK	0662
23	DIGCRRT	2018
3	DIGIT	= 0002
61	DIRECT	05B9
24	DISPBUF	2019
158	DRTCH1	05CC
162	DRTCHDEC	05F6
164	DRTCHDEC1	0600
161	DRTCHINC	05E4
163	DRTCHINC1	05EE
159	DRTEND	0635
166	DRTQFF	062D
165	DRTON	0620
160	DRTOUT1	0608

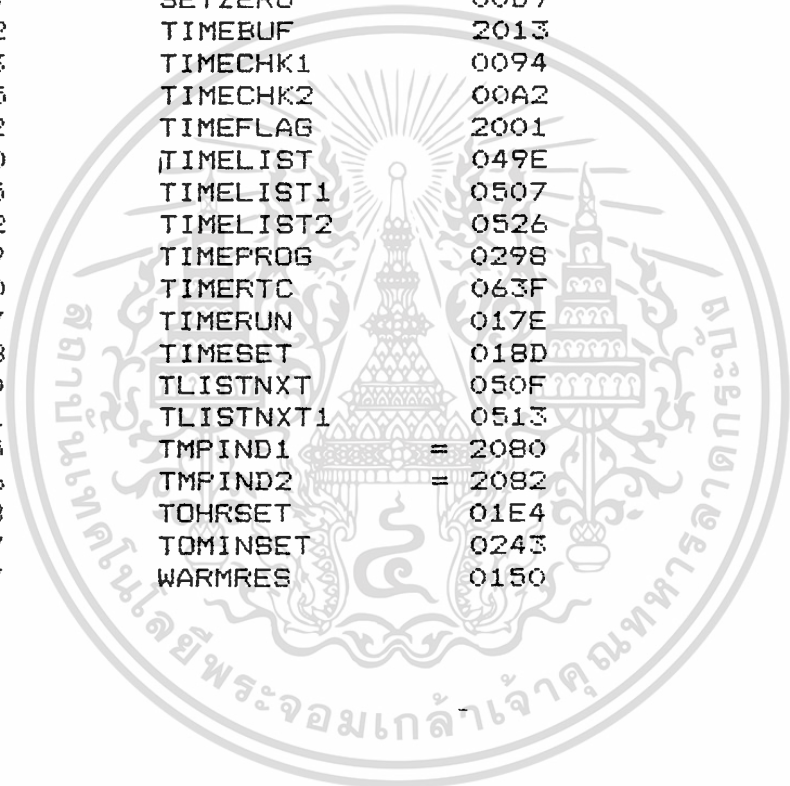
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ในงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Sequence	Symbol name	Value
178	DYCNV1	06F0
51	FILLNXT	0137
39	HCONV	0731
8	HOUR	= 0024
75	HRCONV	06F7
147	HRCONV1	06FA
79	HRDEC	0230
81	HRDEC1	023B
78	HRINC	021D
80	HRINC1	022B
76	HRSET1	0204
73	HRSKIP1	01FC
74	HRSKIP2	01FE
15	IDBYTE	2004
35	INIT	0005
38	INT	003B
21	KEYBUF	200B
173	KEYCHK1	068E
172	KEYCHK2	0690
174	KEYCHK3	0699
19	KEYCRRT	2008
170	KEYEND	067C
4	KEYIN	= 0002
20	KEYIND	2009
168	KEYINVD	067B
56	KEYREAD	065A
167	KEYTEST	067E
171	KTESTLP1	0686
40	LCONV	0735
137	LISTDEC	04EC
139	LISTDEC1	04FC
134	LISTEND	0592
156	LISTEND1	059F
157	LISTEND2	05AF
136	LISTINC	04D3
138	LISTINC1	04E1
144	LISTSKIP	0539
150	LISTWAIT	0555
54	MAIN	0158
55	MAIN1	015D
7	MIN	= 0023
84	MINCONV	070E
148	MINCONV1	070E
87	MINDEC	02B2
89	MINDEC1	028D
86	MININC	026F
88	MININC1	027A
85	MINSET1	0256
82	MINSKIP1	024E
83	MINSKIP2	0250

Sequence	Symbol name	Value
52	MSSG1	0761
62	MSSG2	0767
91	MSSG3	076D
125	MSSG4	0773
130	MSSG5	0779
152	MSSG6	077F
155	MSSG7	0785
175	NOKEYIN	06BC
46	NOTEQ1	00F1
120	OPSTAT	0431
126	OPSTAT1	0443
17	OUTBIT	2006
16	OUTBUF	2005
1	FPI	= 0000
103	PRDAYDEC	033A
105	PRDAYDEC1	0344
102	PRDAYINC	0328
104	PRDAYINC1	0332
95	PRDAYSET	0301
100	PRDAYSET1	030F
127	PRENTER	0470
132	PRENTER2	047E
131	PRENXT	0476
93	PRGCHSET1	02B4
109	PRHRDEC	0390
111	PRHRDEC1	039B
108	PRHRINC	037D
110	PRHRINC1	0388
101	PRHRSET	034C
106	PRHRSET1	0364
115	PRMINDEC	03D7
117	PRMINDEC1	03E2
114	PRMININC	03C4
116	PRMININC1	03CF
107	PRMINSET	03A3
112	PRMINSET1	03AB
151	PROGCLR	0569
94	PROGEND	0494
13	PROGFLAG	2002
122	PRSECDEC	041E
124	PRSECDEC1	0429
121	PRSECINC	040B
123	PRSECINC1	0416
113	PRSECSET	03EA
119	PRSECSET1	03F1
10	RELAY	= 0040
11	RESFLAG	2000
5	RTC	= 0020
44	SCDISP	069D
6	SEC	= 0022

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อการใช้งานเพื่อการศึกษานั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งยังมีให้ตัดแปลงเนื้อหาและห้องข้อมูลถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Sequence	Symbol name	Value
118	SECCONV	071F
149	SECCONV1	0722
2	SEG	= 0000
179	SEGTAB	0751
176	SETDIGIT	06CB
67	SETEND	0295
53	SETMSSG	0744
48	SETON	00E4
129	SETOPOFF	0466
128	SETOFON	045C
49	SETZERO	00D9
22	TIMERUF	2013
43	TIMECHK1	0094
45	TIMECHK2	00A2
12	TIMEFLAG	2001
60	TIMELIST	049E
135	TIMELIST1	0507
142	TIMELIST2	0526
59	TIMEPROG	0298
90	TIMERTC	063F
57	TIMERUN	017E
58	TIMESET	018D
140	TLISTNXT	050F
141	TLISTNXT1	0513
25	TMPIND1	= 2080
26	TMPIND2	= 2082
68	TOHRSET	01E4
77	TOMINSET	0243
37	WARMRES	0150





เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## รายการอุปกรณ์

### - real time unit and output control

1	MM58167	1-
2	74LS138	1-
3	74LS374	1-
4	X-TAL 32.768 KHz	1-
5	TR BC547	2-
6	TR BC549	8-
7	TR BC557	1-
8	C 10 PF, 10UF,	1-
9	R 10, 100K, 330, 33K, 10K, 2.2K	10-
10	VC 5-30 PF	1-
11	DIODE 1N4001	12-
12	RELAY 6 V 2A	8-

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## รายการอุปกรณ์

### -ส่วน display , keyboard ,power supply

1	74LS245	1-
2	74LS145	1-
3	LED SEVEN SEGMENT	6-
4	LED	15-
5	R 4.7 K	1-
6	CON1 40 PIN	1-
7	TRANSFORMER 0-9 V 2 A	1-
8	DIODE 1N4001	4-
9	C 1000 UF 25 V , 100 UF	1-
10	KEYBOARD	8-
11	IC LM 7805 3A	1-
12	AC POWER SW 250V 2A	1-
13	FUSE 1A	1-

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## รายการอุปกรณ์

### -ส่วน cpu and memory

1	CPU Z80A	1-
2	EPROM 2764	1-
3	STATIC RAM 6116	1-
4	8255	1-
5	X-TAL 3.579 MHz	1-
6	74LS138	2-
7	74LS04	1-
8	TRANSISTOR BC547	1-
9	DIODE 1N4001	3-
10	LED	1-
11	CAPACITOR 4.7UF	1-
12	CAPACITOR 22 UF , 1 UF	1-
13	CAPACITOR 0.01, 0.1 UF	4-
14	RESISTOR 10 K , 1 K	6-
15	RESISTOR 4.7 K , 330 , 220	2-
16	SWITCH RESET	1-
17	BATARY AA 1.5 V	3
18	DIP SWITCH	1-
19	CON1 40 PIN	1-

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

MM58167A



# MM58167A Microprocessor Real Time Clock

## General Description

The MM58167A is a low threshold metal gate CMOS circuit that functions as a real time clock in bus oriented microprocessor systems. The device includes an addressable real time counter, 56 bits of RAM, and two interrupt outputs. A **POWER DOWN** input allows the chip to be disabled from the rest of the system for standby low power operation. The time base is a 32,768 Hz crystal oscillator.

## Features

- Microprocessor compatible (8-bit data bus)
- Milliseconds through month counters
- 56 bits of RAM with comparator to compare the real time counter to the RAM data
- 2 INTERRUPT OUTPUTS with 8 possible interrupt signals
- **POWER DOWN** input that disables all inputs and outputs except for one of the interrupts
- Status bit to indicate rollover during a read
- 32,768 Hz crystal oscillator
- Four-year calendar (no leap year)
- 24-hour clock

## Functional Description

### Real Time Counter

The real time counter is divided into 4-bit digits with 2 digits being accessed during any read or write cycle. Each digit represents a BCD number and is defined in Table 1. Any unused bits are held at a logical zero during a read and ignored during a write. An unused bit is any bit not necessary to provide a full BCD number. For example tens of hours cannot legally exceed the number 2, thus only 2 bits are necessary to define the tens of hours. The other 2 bits in the tens of hours digit are unused. The unused bits are designated in Table 1 as dashes.

The addressable portion of the counter is from milliseconds to months. The counter itself is a ripple counter. The ripple delay is less than 60  $\mu$ s above 4.0V and 300  $\mu$ s at 2.0V.

### RAM

56 bits of RAM are contained on-chip. These can be used for any necessary power down storage or as an alarm latch for comparison to the real time counter. The data in the RAM can be compared to the real time counter on a digit basis. The only digits that are not compared are the unit ten thousandths of seconds and tens of days of the week (these are unused in the real time counter). If the two most significant bits of any RAM digit are ones, then this RAM location will always compare.

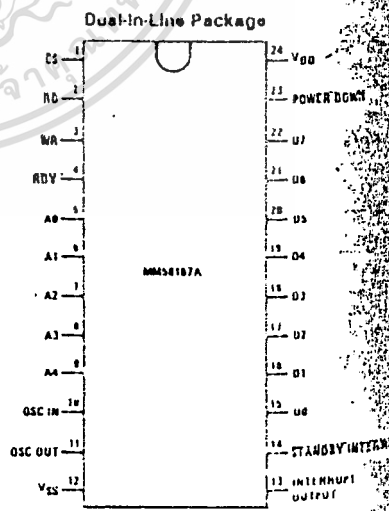
The RAM is formatted the same as the real time counter, 4 bits per digit, 14 digits, however there are no unused bits. The unused bits in the real time counter will compare only to zeros in the RAM.

### Interrupts and Comparator

There are two interrupt outputs. The first and most important is the **INTERRUPT OUTPUT** (a true high signal). This output can be programmed to provide 8 different signals. They are: 10 Hz, 1 Hz, once per minute, once an hour, once a day, once a week, once a month, and once a year. A RAM/real time counter comparison occurs. To enable an interrupt output a one is written into the interrupt control register at the bit location corresponding to the desired frequency (Figure 1). Once one or more bits have been written in the interrupt control register, the corresponding counter's rollover to its reset state will clock the interrupt status register and cause the interrupt output to go high. To reset the interrupt and to identify which frequency caused the interrupt, the interrupt status register is read. Reading this register places the contents of the interrupt status register on the data bus. The interrupting frequency will be identified by a one in the respective bit position. Reading the register will reset the interrupt.

The second interrupt is the **STANDBY INTERRUPT** (active low drain output, active low). This interrupt occurs when the **POWER DOWN** input is enabled and when a RAM/real time counter comparison occurs. The **STANDBY INTERRUPT** is enabled by writing a one on the **DO** line at address 1b, or disabled by writing a zero on the **DO** line. This interrupt is not triggered by the edge of the compare signal, but rather by the level. When the compare is enabled when the **STANDBY INTERRUPT** is enabled, the interrupt will turn on immediately.

## Connection Diagram



TOP VIEW  
Order Number MM58167AN  
See NS Package N24A

M53157A

### Maximum Ratings

All Pins	$V_{SS} - 0.3V$ to $V_{DD} + 0.3V$	$V_{DD} - V_{SS}$	6.0V
Storage Temperature	0°C to 70°C	Lead Temperature (Soldering, 10 seconds)	300°C
Operating Temperature	-65°C to 150°C		

### Electrical Characteristics $V_{SS} = 0V, 0^\circ C \leq T_A \leq 70^\circ C$

Parameter	Conditions	Min	Max	Units
Voltage	Outputs Enabled	4.0	5.5	V
	POWER DOWN Mode	2.0	5.5	V
Current Static	Outputs TRI-STATE*		10	$\mu A$
	$I_{IN} = DC, V_{DD} = 5.5V$			
Current Dynamic	Outputs TRI-STATE		20	$\mu A$
	$f_{IN} = 32 kHz, V_{DD} = 5.5V$ $V_{IH} \geq V_{DD} - 0.3V$ $V_{IL} \leq V_{SS} + 0.3V$			
Current Dynamic	Outputs TRI-STATE		5	mA
	$f_{IN} = 32 kHz, V_{DD} = 5.5V$ $V_{IH} = 2.0V, V_{IL} = 0.8V$			
Voltage Input Low		0.0	0.8	V
	Input High	2.0	$V_{DD}$	V
Leakage Current	$V_{SS} \leq V_{IN} \leq V_{DD}$	-1	1	$\mu A$
Impedance Input Low	I/O and INTERRUPT OUT		0.4	V
	$V_{DD} = 4.5V, I_{OL} = 1.6 mA$			
Impedance Input High		2.4		V
	$V_{DD} = 4.5V, I_{OH} = -400 \mu A$			
Impedance Output STATE		0.8 $V_{DD}$		V
	$V_{SS} \leq V_{OUT} \leq V_{DD}$	-1	1	$\mu A$
Impedance Input Low, Sink	RDY and STANDBY INTERRUPT (Open Drain Devices)		0.4	V
	$V_{DD} = 4.5V, I_{OL} = 1.6 mA$			
Impedance Input High, Leakage			10	$\mu A$
	$V_{OUT} \leq V_{DD}$			

### Functional Description (Continued)

TABLE 1. Real Time Counter Format

Counter Addressed	Units	Units				Max BCD Code	Tens				Max BCD Code
		D0	D1	D2	D3		D4	D5	D6	D7	
100 of Seconds	(00 <sub>H</sub> )	-	-	-	-	9	D4	D5	D6	D7	9
Hundredths and Tenths Sec	(01 <sub>H</sub> )	D0	D1	D2	D3	9	D4	D5	D6	D7	9
Seconds	(02 <sub>H</sub> )	D0	D1	D2	D3	9	D4	D5	D6	-	5
Minutes	(03 <sub>H</sub> )	D0	D1	D2	D3	9	D4	D5	D6	-	5
Hours	(04 <sub>H</sub> )	D0	D1	D2	D3	9	D4	D5	-	-	2
Days of the Week	(05 <sub>H</sub> )	D0	D1	D2	-	7	-	-	-	-	0
Days of the Month	(06 <sub>H</sub> )	D0	D1	D2	D3	9	D4	D5	-	-	3
Months	(07 <sub>H</sub> )	D0	D1	D2	D3	9	D4	-	-	-	1

\*Unused bits

Functional Description (Continued)

TABLE II. Address Codes and Functions

A4	A3	A2	A1	A0	Function
0	0	0	0	0	Counter—Ten Thousandths of Seconds
0	0	0	0	1	Counter—Hundredths and Tenths of Seconds
0	0	0	1	0	Counter—Seconds
0	0	0	1	1	Counter—Minutes
0	0	1	0	0	Counter—Hours
0	0	1	0	1	Counter—Day of Week
0	0	1	1	0	Counter—Day of Month
0	0	1	1	1	Counter—Month
0	1	0	0	0	RAM—Ten Thousandths of Seconds
0	1	0	0	1	RAM—Hundredths and Tenths of Seconds
0	1	0	1	0	RAM—Seconds
0	1	0	1	1	RAM—Minutes
0	1	1	0	0	RAM—Hours
0	1	1	0	1	RAM—Day of Week
0	1	1	1	0	RAM—Day of Month
0	1	1	1	1	RAM—Months
1	0	0	0	0	Interrupt Status Register
1	0	0	0	1	Interrupt Control Register
1	0	0	1	0	Counters Reset
1	0	0	1	1	RAM Reset
1	0	1	0	0	Status Bit
1	0	1	0	1	GO Command
1	0	1	1	0	STANDBY INTERRUPT
1	1	1	1	1	Test Mode

All others unused

# ภาคผนวก

## สรุปลักษณะคำสั่งของ Z-80

บิตแอดเดรส :  $A_0-A_7$  : [C]

$A_8-A_{15}$  : [B]

ตารางที่ 1 คำสั่ง I/O

ชนิด	โมเมนตัม	โพรพอร์ต (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน
				C	Z	S	P/O	$A_c$	N	
คำสั่ง I/O	IN	A, PORT	2							[A] ← (PORT) อินพุตข้อมูลเข้าสู่แอกคิวมูเลเตอร์จากพอร์ตที่กำหนดแอดเดรสโดยตรง บิตแอดเดรส $A_0-A_7$ : PORT $A_8-A_{15}$ : [A]
	IN	REG. (C)	2	X	X	P	X	O		[REG] ← [C] อินพุตข้อมูลเข้าสู่รีจิสเตอร์จากพอร์ต I/O โดยกำหนดหมายเลขพอร์ตไว้ในรีจิสเตอร์ C ซึ่งถ้าไบต์ที่ 2 เป็น $70_{16}$ ก็จะมีผลต่อแฟล็กอย่างเดียวเท่านั้น
	INIR								1	? ? ? ? 1 ทำซ้ำจนกระทั่ง [B] = 0 [HL] ← [C] [B] ← [B] - 1 [HL] ← [HL] - 1 เคลื่อนย้ายข้อมูลเป็นกลุ่มจากพอร์ต I/O โดยกำหนดหมายเลขพอร์ต

ตารางที่ 1 (ต่อ) คำสั่ง I/O

ชนิด	นิโมติก	โอเปอเรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N	
คำสั่ง I/O	INDR		2		1	?	?	?	1	<p>ไว้ในรีจิสเตอร์ c และใช้ HL ซึ่ที่ตำแหน่งแอดเดรสของหน่วยความจำ โดยเลื่อนจากตำแหน่งแอดเดรสต่ำ ไปที่แอดเดรสสูง สำหรับจำนวนไบต์ของข้อมูลที่มีการเคลื่อนย้ายให้เก็บไว้ในรีจิสเตอร์ B</p> <p>ทำซ้ำจนกระทั่ง (B) = 0</p> <p><math>[HL] \leftarrow [C]</math></p> <p><math>B \leftarrow B - 1</math></p> <p><math>HL \leftarrow HL - 1</math></p> <p>เคลื่อนย้ายข้อมูลเป็นกลุ่มจากพอร์ต I/O โดยกำหนดหมายเลขพอร์ตไว้ในรีจิสเตอร์ c และใช้ HL ซึ่ที่ตำแหน่งแอดเดรสของหน่วยความจำ โดยเลื่อนจากตำแหน่งแอดเดรสสูงไปที่แอดเดรสต่ำ สำหรับจำนวนไบต์ของข้อมูลที่มีการเคลื่อนย้ายให้เก็บไว้ในรีจิสเตอร์ B</p>
	INI		1		X				?	<p><math>HL \leftarrow C</math></p> <p><math>B \leftarrow B - 1</math></p> <p><math>HL \leftarrow HL - 1</math></p> <p>เคลื่อนย้ายข้อมูลที่มีขนาด 1 ไบต์ จากพอร์ต I/O ที่ถูกกำหนดแอดเดรส โดยข้อมูลในรีจิสเตอร์ c ไปไว้ยังหน่วยความจำที่ชี้โดยข้อมูลที่อยู่ใน HL ลดค่าไบต์จำนวนนับในรีจิสเตอร์ B ลง 1 และเพิ่มค่า HL อีก 1</p>
	IND		2			?	?	?	1	<p><math>[HL] \leftarrow [C]</math></p> <p><math>B \leftarrow B - 1</math></p> <p><math>HL \leftarrow HL - 1</math></p> <p>เคลื่อนย้ายข้อมูลที่มีขนาด 1 ไบต์ จากพอร์ต I/O ที่ถูกกำหนดแอดเดรส</p>

ตารางที่ 1 (ต่อ) คำสั่ง I/O

ชนิด	นิมิต	โอเพอแรนด์ (๓)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N	
คำสั่ง I/O	OUT	PORT,A	2							โดยข้อมูลในรีจิสเตอร์ C ไปไว้ยังหน่วยความจำที่ซีโดยข้อมูลที่อยู่ใน HL ซึ่งจะลดค่าทั้งตัวนับไบต์ในรีจิสเตอร์ B และค่าใน HL ลง 1 [PORT] ← A เอาต์พุตจากแอกคูมูเลเตอร์ไปยังพอร์ต I/O โดยตรง บัสแอดเดรส : A <sub>0</sub> -A <sub>7</sub> : PORT A <sub>8</sub> -A <sub>15</sub> : A
	OUT	(C),REG	2							เอาต์พุตจากรีจิสเตอร์ไปยังพอร์ต I/O ที่ถูกกำหนดแอดเดรสโดยรีจิสเตอร์ C ทำซ้ำจนกระทั่ง (B) = 0 [(C)] ← HL
	OUTR		2	1	?	?	?	?	1	เคลื่อนย้ายข้อมูลเป็นกลุ่มจากหน่วยความจำที่แอดเดรสโดยข้อมูลที่อยู่ในรีจิสเตอร์ HL ไปยังพอร์ต I/O ที่ถูกกำหนดแอดเดรสโดยข้อมูลในรีจิสเตอร์ C โดยเลื่อนแอดเดรสของหน่วยความจำจากแอดเดรสค่าไปยังแอดเดรสสูง ข้อมูลในรีจิสเตอร์ B เป็นจำนวนไบต์ที่ใช้ในการเคลื่อนย้าย
	OUTDR		2	1	?	?	?	?	1	ทำซ้ำจนกระทั่ง (B) = 0 [(C)] ← [HL] [B] ← [B] - 1 [HL] ← [HL] - 1 เคลื่อนย้ายข้อมูลเป็นกลุ่มจากหน่วยความจำที่แอดเดรสโดยข้อมูล

ตารางที่ 1 (ต่อ) คำสั่ง I/O

ชนิด	นิโมติก	โอเปอเรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N	
คำสั่ง I/O	OUTI		2	X	?	?	?	?	1	<p>ที่อยู่ในรีจิสเตอร์ HL ไปยังพอร์ต I/O ที่ถูกกำหนดหมายเลขพอร์ตโดยข้อมูลที่อยู่ในรีจิสเตอร์ C โดยเลื่อนแอดเดรสของหน่วยความจำ จากแอดเดรสสูงไปยังแอดเดรสต่ำ ข้อมูลในรีจิสเตอร์ B เป็นจำนวนไบต์ที่ใช้ในการเคลื่อนย้าย</p> <p><math>[C] \leftarrow [HL]</math>  <math>B \leftarrow B - 1</math>  <math>HL \leftarrow HL + 1</math></p> <p>เคลื่อนย้ายข้อมูลที่มีขนาด 1 ไบต์ จากหน่วยความจำในตำแหน่งแอดเดรสที่ชี้โดยข้อมูลในรีจิสเตอร์ HL ไปยังพอร์ต I/O ที่กำหนดแอดเดรสโดยข้อมูลในรีจิสเตอร์ C ทำให้ลดค่าจำนวนไบต์ลง 1 และเพิ่มค่าแอดเดรสที่ค้นหาทางอีก :</p>
	OUTD		2	X	?	?	?	?	1	<p><math>C \leftarrow HL</math>  <math>B \leftarrow B - 1</math>  <math>HL \leftarrow HL - 1</math></p> <p>เคลื่อนย้ายข้อมูลที่มีขนาด 1 ไบต์ จากหน่วยความจำในตำแหน่งแอดเดรสที่ชี้โดยข้อมูลในรีจิสเตอร์ HL ไปยังพอร์ต I/O ที่กำหนดแอดเดรสโดยข้อมูลในรีจิสเตอร์ C ทำให้ลดค่าจำนวนไบต์ลง 1 และลดค่าแอดเดรสที่ค้นหาทางอีก :</p>

ตารางที่ 2 คำสั่งอ้างอิงหน่วยความจำพื้นฐาน

ชนิด	รีโมติก	โอเปอเรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N	
คำสั่งอ้างอิงหน่วยความจำพื้นฐาน	LD	A,(ADDR)	3							[A] ← [ADDR] โหลดแอดเดรสคูมิลเลเตอร์จากหน่วยความจำที่มีการกำหนดแอดเดรสโดยตรง
	LD	HL,(ADDR)	3							[H] ← [ADDR + 1], [L] ← [ADDR] โหลด HL จากหน่วยความจำที่มีการกำหนดแอดเดรสโดยตรง
	LD	RP,(ADDR)	4							[RP(HI)] ← [ADDR + 1], [RP(LO)] ← [ADDR] หรือ
		IX,(ADDR)								[IX(HI)] ← [ADDR + 1], [IX(LO)] ← [ADDR] หรือ
		IY,(ADDR)								[IY(HI)] ← [ADDR + 1], [IY(LO)] ← [ADDR] โหลดคูรีจิสเตอร์หรืออินเด็กซ์รีจิสเตอร์จากหน่วยความจำที่มีการกำหนดแอดเดรสโดยตรง
	LD	(ADDR),A	3							[A] ← A นำค่าจากแอดเดรสคูมิลเลเตอร์ไปไว้ยังหน่วยความจำที่มีการกำหนดแอดเดรสโดยตรง
	LD	(ADDR),HL	3							[A] ← [ADDR - 1] ← H, หรือ [A] ← L นำค่าจากคูรีจิสเตอร์ HL ไปไว้ยังหน่วยความจำที่มีการกำหนดแอดเดรสโดยตรง
	LD	(ADDR),RP	4							[A] ← [ADDR - 1] ← [RP(HI)], [A] ← [RP(LO)] หรือ [A] ← [ADDR - 1] ← [IX(HI)], [A] ← [IX(LO)] หรือ [A] ← [ADDR - 1] ← [IY(HI)], [A] ← [IY(LO)] นำค่าจากคูรีจิสเตอร์หรืออินเด็กซ์รีจิสเตอร์ไปไว้ยังหน่วยความจำที่มีการกำหนดแอดเดรสโดยตรง

ตารางที่ 2 (ต่อ) คำสั่งอ้างอิงหน่วยความจำพื้นฐาน

ชนิด	นิโมติก	โอเปอเรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N	
คำสั่งอ้างอิงหน่วยความจำพื้นฐาน	LD	A.(BC) A.(DE)	1							[A]+[(BC)] หรือ [A]+[(DE)] โหลดค่าลงในแอกคูมิวเลเตอร์ จากหน่วยความจำที่มีการกำหนด แอดเดรสโดยข้อมูลที่อยู่ในรีจิสเตอร์ ที่กำหนด
	LD	REG.(HL)	1							[REG]+[(HL)] โหลดรีจิสเตอร์จากหน่วยความจำ ที่มีการกำหนดแอดเดรสโดยรีจิส- เตอร์ HL
	LD	(BC),A (DE),A	1 1							[(BC)]+ [A] หรือ [(DE)]+ [A] นำข้อมูลจากแอกคูมิวเลเตอร์ไป ไว้ยังหน่วยความจำที่กำหนดแอดเดรส โดยรีจิสเตอร์
	LD	(HL),REG	1							[(HL)]+ [REG] นำข้อมูลจากรีจิสเตอร์ไปไว้ยัง หน่วยความจำที่กำหนดแอดเดรสโดย รีจิสเตอร์ HL
	LD	REG.(IX + DISP) REG.(IY + DISP)	3 3							[REG]+ [(IX + DISP)] หรือ [REG]+ [(IY + DISP)] ทำการโหลดข้อมูลจากหน่วย ความจำไปไว้ยังรีจิสเตอร์ โดยกำ- หนดแอดเดรสแบบเบสสัมพัทธ์ (base relative)
	LD	(IX + DISP),REG (IY + DISP),REG	3 3							[(IX + DISP)]+ [REG] หรือ [(IY + DISP)]+ [REG] นำข้อมูลจากรีจิสเตอร์ไปไว้ยัง หน่วยความจำที่มีการกำหนดแอด- เดรส โดยอ้างอิงกับข้อมูลในอินดิคั- รีจิสเตอร์

## ตารางที่ 8 คำสั่งค้นหาและเคลื่อนย้ายกลุ่มข้อมูล

ชนิด	นิโมติก	โอเปอเรนต์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N	
คำสั่งค้นหาและเคลื่อนย้ายกลุ่มข้อมูล	LDIR		2				0	0	0	<p>ทำซ้ำจนกระทั่ง [BC] = 0</p> <p>[DE] ← [HL]</p> <p>[DE] ← [DE] + 1</p> <p>[HL] ← [HL] + 1</p> <p>[BC] ← [BC] - 1</p> <p>เคลื่อนย้ายข้อมูลเป็นบล็อกจากหน่วยความจำที่กำหนดแอดเดรสโดยข้อมูลในรีจิสเตอร์ HL ไปไว้ยังหน่วยความจำที่กำหนดแอดเดรสโดยข้อมูลในรีจิสเตอร์ DE โดยเริ่มจากแอดเดรสต่ำไปยังแอดเดรสสูง ข้อมูลในรีจิสเตอร์ BC เป็นตัวนับจำนวนไบต์ที่ใช้ในการเคลื่อนย้ายข้อมูล</p>
	LDDR		2				0	0	0	<p>ทำซ้ำจนกระทั่ง [BC] = 0</p> <p>[DE] ← [HL]</p> <p>[DE] ← [DE] - 1</p> <p>[HL] ← [HL] - 1</p> <p>[BC] ← [BC] - 1</p> <p>เคลื่อนย้ายข้อมูลเป็นบล็อกจากหน่วยความจำที่กำหนดแอดเดรสโดยข้อมูลในรีจิสเตอร์ HL ไปไว้ยังหน่วยความจำที่กำหนดแอดเดรสโดยข้อมูลในรีจิสเตอร์ DE โดยเริ่มจากแอดเดรสสูงไปยังแอดเดรสต่ำ ข้อมูลในรีจิสเตอร์ BC เป็นตัวนับจำนวนไบต์ที่ใช้ในการเคลื่อนย้ายข้อมูล</p>
	LDI		2				X	0	0	<p>[DE] ← [HL]</p> <p>[DE] ← [DE] - 1</p> <p>[HL] ← [HL] - 1</p> <p>[BC] ← [BC] - 1</p> <p>เคลื่อนย้ายข้อมูลที่มีขนาด 1 ไบต์จากหน่วยความจำที่กำหนดแอดเดรส</p>

ตารางที่ 3 (ต่อ) คำสั่งค้นหาและเคลื่อนย้ายกลุ่มข้อมูล

ชนิด	นิโมติก	โอเปอเรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N	
คำสั่งค้นหาและเคลื่อนย้ายกลุ่มข้อมูล	LDD		2				X	0	0	<p>โดยข้อมูลในรีจิสเตอร์ HL ไปไว้ยังหน่วยความจำที่กำหนดแอดเดรสโดยข้อมูลในรีจิสเตอร์ DE แล้วเพิ่มค่าที่แอดเดรสต้นทางและปลายทางอย่างละ 1 และลดค่าที่ตัวนับจำนวนไบต์ลง 1</p> <p><math>[(DE)] + [(HL)]</math>  <math>[DE] + [DE] - 1</math>  <math>[HL] + [HL] - 1</math>  <math>[BC] + [BC] - 1</math></p> <p>เคลื่อนย้ายข้อมูลที่มีขนาด 1 ไบต์จากหน่วยความจำที่กำหนดแอดเดรสโดยข้อมูลในรีจิสเตอร์ HL ไปไว้ยังหน่วยความจำที่กำหนดแอดเดรสโดยข้อมูลในรีจิสเตอร์ DE แล้วลดค่าที่แอดเดรสต้นทางและปลายทางอย่างละ 1 และลดค่าที่ตัวนับจำนวนไบต์ลง 1</p>
	CPIC		2		X	X	X	X	1	<p>ทำซ้ำจนกระทั่ง <math>[A] = [(HL)]</math> หรือ <math>[BC] = 0</math> :</p> <p><math>[A] : [(HL)]</math>  <math>[HL] + [HL] + 1</math>  <math>[BC] + [BC] - 1</math></p> <p>เปรียบเทียบกลุ่มข้อมูลจากแอกคูมิวเลเตอร์กับกลุ่มข้อมูลในหน่วยความจำที่กำหนดแอดเดรสโดยข้อมูลในรีจิสเตอร์ HL การทำงานจะเริ่มจากแอดเดรสต่ำไปยังแอดเดรสสูงและจะหยุดทำงานเมื่อการเปรียบเทียบตรงกัน หรือตัวนับจำนวนไบต์เป็น 0</p>
	CPDR		2		X	X	X	X	1	<p>ทำซ้ำจนกระทั่ง <math>[A] = [(HL)]</math> หรือ <math>[BC] = 0</math></p>

ตารางที่ 3 (ต่อ) คำสังคันทหาและเคลื่อนย้ายกลุ่มข้อมูล

ชนิด	นี่โมนิก	โอเปอเรนต์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N	
คำสังคันทหาและเคลื่อนย้ายกลุ่มข้อมูล	CPI									<p>[A] : [HL]                      [HL]←[HL]-1                      [BC]←[BC]-1</p> <p>เปรียบเทียบกลุ่มข้อมูลจากแอกคูมิวเลเตอร์กับกลุ่มข้อมูลในหน่วยความจำที่กำหนดแอดเดรสโดยข้อมูลในรีจิสเตอร์ HL การทำงานของกลุ่มข้อมูลจะเริ่มจากแอดเดรสสูงไปยังแอดเดรสต่ำ และจะหยุดทำงานเมื่อการเปรียบเทียบตรงกัน หรือตัวนับจำนวนไบต์เป็น 0</p>
			2	X	X	X	X	1	<p>[A] : [HL]                      [HL]←[HL]-1                      [BC]←[BC]-1</p> <p>เปรียบเทียบข้อมูลจากแอกคูมิวเลเตอร์กับข้อมูลในหน่วยความจำที่กำหนดแอดเดรสโดยข้อมูลในรีจิสเตอร์ HL ซึ่งจะทำให้เพิ่มค่าแอดเดรสขึ้น 1 และลดค่าตัวนับจำนวนไบต์ลง 1</p>	
			2	X	X	X	X	1	<p>[A] : [HL]                      [HL]←[HL]-1                      [BC]←[BC]-1</p> <p>เปรียบเทียบข้อมูลจากแอกคูมิวเลเตอร์กับข้อมูลในหน่วยความจำที่กำหนดแอดเดรสโดยข้อมูลในรีจิสเตอร์ HL ซึ่งจะทำให้ลดค่าแอดเดรสลง 1 และลดค่าตัวนับจำนวนไบต์ลง 1</p>	

ตารางที่ 4 คำสั่งอ้างอิงกับหน่วยความจำแบบทูลิปุมิ

ชนิด	นิโมติก	โอเปอเรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N	
คำสั่งอ้างอิงกับหน่วยความจำแบบทูลิปุมิ	ADD	(HL)	1	X	X	X	0	X	0	$[A] + [A] + [(HL)]$ บวกข้อมูลจากหน่วยความจำกับข้อมูลในแอกคูมิวเลเตอร์ ผลลัพธ์ที่ได้เก็บไว้ในแอกคูมิวเลเตอร์
	ADD	(IX+DISP) (IY+DISP)	3	X	X	X	0	X	0	$[A] + [A] + [(IX+DISP)]$ หรือ $[A] + [A] + [(IY+DISP)]$ บวกข้อมูลจากหน่วยความจำโดยใช้การกำหนดแอดเดรสแบบเบสสัมพันธ์ ผลลัพธ์ที่ได้เก็บไว้ในแอกคูมิวเลเตอร์
	ADC	(HL)	1	X	X	X	0	X	0	$[A] + [A] + [(HL)] + C$ บวกข้อมูลจากหน่วยความจำ โดยการรวมบิตตัวทดด้วย
	ADC	(IX+DISP) (IY+DISP)	3	X	X	X	0	X	0	$[A] + [A] + [(IX+DISP)] + C$ หรือ $[A] + [A] + [(IY+DISP)] + C$ บวกข้อมูลจากหน่วยความจำ โดยการรวมบิตตัวทดด้วย และใช้วิธีกำหนดแอดเดรสแบบเบสสัมพันธ์
	SUB	(HL)	1	X	X	X	0	X	1	$[A] + [A] - [(HL)]$ ลบข้อมูลจากแอกคูมิวเลเตอร์ด้วยข้อมูลจากหน่วยความจำ
	SUB	(IX+DISP) (IY+DISP)	3	X	X	X	0	X	1	$[A] + [A] - [(IX+DISP)]$ หรือ $[A] + [A] - [(IY+DISP)]$ ลบข้อมูลจากแอกคูมิวเลเตอร์ด้วยข้อมูลจากหน่วยความจำที่กำหนดแอดเดรสแบบเบสสัมพันธ์
	SBC	(HL)	1	X	X	X	0	X	1	$[A] + [A] - [(HL)] - C$ ลบข้อมูลจากแอกคูมิวเลเตอร์ด้วยข้อมูลจากหน่วยความจำ โดยคิดการขอยืมด้วย
	SBC	(IX+DISP) (IY+DISP)	3	X	X	X	0	X	1	$[A] + [A] - [(IX+DISP)] - C$ หรือ $[A] + [A] - [(IY+DISP)] - C$

ตารางที่ 4 (ต่อ) คำสั่งอ้างอิงกับหน่วยความจำแบบทูลดิวมิ

ชนิด	รีโมติก	โอเปอเรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก							การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N		
คำสั่งอ้างอิงกับหน่วยความจำแบบทูลดิวมิ	AND	(HL)	1	0	X	X	P	X	1	ลบข้อมูลจากแอกคูมิวเลเตอร์ด้วยข้อมูลจากหน่วยความจำที่กำหนด แอคเครสแบบเบสสัมพันธ์ โดยคิดการขยับด้วย $[A] \leftarrow [A] \wedge ([HL])$ AND ข้อมูลจากหน่วยความจำกับแอกคูมิวเลเตอร์	
	AND	(IX+DISP) (IY+DISP)	3	0	X	X	P	X	1	$[A] \leftarrow [A] \wedge ([IX+DISP]$ หรือ $[A] \leftarrow [A] \wedge ([IY+DISP]$ AND ข้อมูลจากหน่วยความจำที่มีการกำหนดแอกเครสแบบเบสสัมพันธ์กับแอกคูมิวเลเตอร์	
	OR	(HL)	1	0	X	X	P	X	0	$[A] \leftarrow [A] \vee ([HL])$ OR ข้อมูลจากหน่วยความจำกับแอกคูมิวเลเตอร์	
	OR	(IX+DISP) (IY+DISP)	3	0	X	X	P	X	0	$[A] \leftarrow [A] \vee ([IX+DISP]$ หรือ $[A] \leftarrow [A] \vee ([IY+DISP]$ OR ข้อมูลจากหน่วยความจำที่มีการกำหนดแอกเครสแบบเบสสัมพันธ์กับแอกคูมิวเลเตอร์	
	XOR	(HL)	1	0	X	X	P	X	0	$[A] \leftarrow [A] \oplus ([HL])$ EX-OR ข้อมูลจากหน่วยความจำกับแอกคูมิวเลเตอร์	
	XOR	(IX+DISP) (IY+DISP)	3	0	X	X	P	X	0	$[A] \leftarrow [A] \oplus ([IX+DISP]$ หรือ $[A] \leftarrow [A] \oplus ([IY+DISP]$ EX-OR ข้อมูลจากหน่วยความจำที่มีการกำหนดแอกเครสแบบเบสสัมพันธ์กับแอกคูมิวเลเตอร์	
	CP	(HL)	1	0	X	X	0	X	1	$[A] : ([HL])$ เปรียบเทียบข้อมูลจากหน่วยความจำกับแอกคูมิวเลเตอร์	

ตารางที่ 4 (ต่อ) คำสั่งอ้างอิงกับหน่วยความจำแบบทูลดิวมิ

ชนิด	นิโมติก	โอเปอเรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N	
คำสั่งอ้างอิงกับหน่วยความจำแบบทูลดิวมิ	CP	(IX+DISP) (IY+DISP)	3	0	X	X	0	X	1	[A] : [(IX)+DISP] หรือ [A] : [(IY)+DISP] เปรียบเทียบข้อมูลจากหน่วยความจำที่มีการกำหนดแอดเดรสแบบเบสสัมพันธ์กับแอกคูมิวเลเตอร์
	INC	(HL)	1		X	X	0	X	0	[(HL)] + [(HL)] + 1 เพิ่มค่าข้อมูลในหน่วยความจำขึ้นอีก 1
	INC	(IX+DISP) (IY+DISP)	3		X	X	0	X	0	[(IX)+DISP] + [(IX)+DISP] + 1 หรือ [(IY)+DISP] + [(IY)+DISP] + 1 เพิ่มค่าข้อมูลในหน่วยความจำที่มีการกำหนดแอดเดรสแบบเบสสัมพันธ์
	DEC	(HL)	1		X	X	0	X	1	[(HL)] + [(HL)] - 1 ลดค่าข้อมูลในหน่วยความจำโดยใช้การอ้างอิงแอดเดรสแบบเบสสัมพันธ์
	DEC	(IX+DISP) (IY+DISP)	3		X	X	0	X	1	[(IX)+DISP] + [(IX)+DISP] - 1 หรือ [(IY)+DISP] + [(IY)+DISP] - 1 ลดค่าข้อมูลในหน่วยความจำที่มีการกำหนดแอดเดรสแบบเบสสัมพันธ์

ตารางที่ 5 คำสั่งอิมมิดีเยฟ

ชนิด	นิโมติก	โอเปอเรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N	
คำสั่งอิมมิดีเยฟ	LD	REG, DATA	2							REG ← DATA โหลดข้อมูลลงในรีจิสเตอร์โดยวิธีการอิมมิดีเยฟ
	LD	RP, DATA 16	3							RP ← DATA 16 โหลดข้อมูลที่มีขนาด 16 บิตลงในรีจิสเตอร์ โดยวิธีการอิมมิดีเยฟ

## ตารางที่ 5 (ต่อ) คำสั่งอิมมีเดียด

ชนิด	นิโมนิค	โอเปอเรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N	
คำสั่งอิมมีเดียด	LD	IX,DATA 16 IY,DATA 16	4							IX +DATA 16 หรือ  IY +DATA 16 โหลดข้อมูลที่มิขนาด 16 บิตลงใน อินเด็กซ์รีจิสเตอร์ โดยวิธีการอิมมี- เดียด
	LD	(HL),DATA	2							HL +DATA โหลดข้อมูลลงในหน่วยความจำ โดยใช้การอ้างอิงแอดเดรสแบบอิม- มีเดียด
	LD	IX+DISP ,DATA  IY+DISP ,DATA	4							IX+DISP +DATA หรือ  IY+DISP +DATA โหลดข้อมูลลงในหน่วยความจำ โดยใช้การอ้างอิงแอดเดรสแบบเบส สัมพัทธ์

## ตารางที่ 6 คำสั่งกระโดด

ชนิด	นิโมนิค	โอเปอเรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N	
คำสั่งกระโดด	JP	LABEL	3							PC +LABEL คำสั่งให้กระโดดไปยังตำแหน่ง LABEL
	JR	DISP	2							PC ← PC + DISP คำสั่งกระโดดแบบอ้างอิงแอด- เดรส
	JP	(HL)	1							PC ← HL กระโดดไปยังแอดเดรสที่กำหนด ไว้ในรีจิสเตอร์ HL
	JP	(IX) (IY)	2							PC+IX  หรือ  PC+IY  กระโดดไปยังแอดเดรสที่กำหนด ไว้ในอินเด็กซ์รีจิสเตอร์

ตารางที่ 7 คำสั่งเรียกโปรแกรมย่อยและรีเทิร์น

ชนิด	นิโมติก	โอเพอแรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N	
คำสั่งเรียกโปรแกรมย่อยและรีเทิร์น	CALL	LABEL	3							$[(SP)-1] + [PC(HI)]$ $[(SP)-2] + [PC(LO)]$ $[SP] + [SP] - 2$ $[PC] + LABEL$ กระโดดไปยังโปรแกรมย่อยที่ตำแหน่ง LABEL
	CALL	COND, LABEL	3							กระโดดไปยังโปรแกรมย่อยเมื่อเงื่อนไขเป็นจริง ถ้าเงื่อนไขไม่เป็นจริง จะกระทำคำสั่งถัดไป
	RET		1							$[PC(LO)] + [(SP)]$ $[PC(HI)] + [(SP) - 1]$ $[SP] + [SP] + 2$ รีเทิร์นจากโปรแกรมย่อย
	RET	COND	1							รีเทิร์นจากโปรแกรมย่อยเมื่อเงื่อนไขเป็นจริง ถ้าไม่เป็นจริงจะกระทำคำสั่งถัดไป

ตารางที่ 8 คำสั่งทำงานแบบอิมมิตีฟ

ชนิด	นิโมติก	โอเพอแรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N	
คำสั่งทำงานแบบอิมมิตีฟ	ADD	DATA	2	X	X	X	0	X	0	$A \leftarrow A + DATA$ บวกข้อมูลแบบอิมมิตีฟกับแอกคูมิวเลเตอร์
	ADC	DATA	2	X	X	X	0	X	0	$A \leftarrow A + DATA + C$ บวกข้อมูลแบบอิมมิตีฟโดยคิดบิตทดด้วย
	SLB	DATA	2	X	X	X	0	X	1	$A \leftarrow A - DATA$ ลบข้อมูลจากแอกคูมิวเลเตอร์แบบอิมมิตีฟ

ตารางที่ 8 (ต่อ) คำสั่งทำงานแบบอิมมีเดีย

ชนิด	นิโมติก	โอเปอเรนด์ (๓)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N	
คำสั่งทำงานแบบอิมมีเดีย	SBC	DATA	2	X	X	X	0	X	1	[A] ← [A] - DATA - C ลบข้อมูลแบบอิมมีเดียโดยคิดบิตทดด้วย
	AND	DATA	2	0	X	X	P	X	1	[A] ← [A] ∧ DATA AND ข้อมูลแบบอิมมีเดียกับแอกคูมิวเลเตอร์
	OR	DATA	2	0	X	X	P	X	0	[A] ← [A] ∨ DATA OR ข้อมูลแบบอิมมีเดียกับแอกคูมิวเลเตอร์
	XOR	DATA	2	0	X	X	P	X	0	[A] ← [A] ⊕ DATA EX-OR ข้อมูลแบบอิมมีเดียกับแอกคูมิวเลเตอร์
	CP	DATA	2	X	X	X	0	X	1	[A] : DATA เปรียบเทียบข้อมูลแบบอิมมีเดียกับแอกคูมิวเลเตอร์

ตารางที่ 9 คำสั่งกระโดดแบบมีเงื่อนไข

ชนิด	นิโมติก	โอเปอเรนด์ (๓)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N	
คำสั่งกระโดดแบบมีเงื่อนไข	JP	COND,LABEL	3							ถ้า COND ดังนั้น [PC] ← LABEL ถ้าเงื่อนไขเป็นจริงจะกระโดดไปยังแอดเดรสที่กำหนดด้วย LABEL
	JR	C,DISP	2							ถ้า C = 1. ดังนั้น [PC] ← [PC] + 2 + DISP ถ้าเงื่อนไขในแฟล็กบิตคมีค่าเป็น 1 จะกระโดดไปยังแอดเดรสที่อ้างอิงกับค่า PC เดิม
	JR	NC,DISP	2							ถ้า C = 0 ดังนั้น [PC] ← [PC] + 2 + DISP ถ้าเงื่อนไขในแฟล็กบิตคมีค่าเป็น 0 จะกระโดดไปยังแอดเดรสที่อ้างอิงกับค่า PC เดิม
	JR	Z,DISP	2							ถ้า Z = 1 ดังนั้น [PC] ← [PC] - 2 + DISP

ตารางที่ 9 (ต่อ) คำสั่งกระโดดแบบมีเงื่อนไข

ชนิด	นิโมติก	โอเปอเรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N	
คำสั่งกระโดดแบบมีเงื่อนไข	JR	NZ, DISP	2							ถ้าเงื่อนไขในแฟล็กบิตศูนย์มีค่าเป็น 1 จะกระโดดไปยังแอดเดรสที่อ้างอิงกับค่า PC เดิม ถ้า Z = 0 ดังนั้น (PC) ← (PC) + 2 + DISP
	DJNZ	DISP	2							ถ้าเงื่อนไขในแฟล็กบิตศูนย์มีค่าเป็น 0 จะกระโดดไปยังแอดเดรสที่อ้างอิงกับค่า PC เดิม [B] ← [B] - 1 ถ้า [B] ≠ 0 ดังนั้น (PC) ← (PC) + 2 + DISP ลดค่าในรีจิสเตอร์ B ลง 1 และตรวจสอบความเป็นศูนย์หรือไม่ ถ้าเป็นศูนย์ให้กระโดดไปยังแอดเดรสที่อ้างอิงกับตัว PC

ตารางที่ 10 คำสั่งเคลื่อนย้ายระหว่างรีจิสเตอร์

ชนิด	นิโมติก	โอเปอเรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N	
คำสั่งเคลื่อนย้ายระหว่างรีจิสเตอร์	LD	DST, SRC	2							DST ← SRC เคลื่อนย้ายข้อมูลจากรีจิสเตอร์ SRC ไปยังรีจิสเตอร์ DST รีจิสเตอร์ที่ใช้จะเป็น A, B, C, D, E, H หรือ L
	LD	A, IV	2		X	X	I	C	0	A ← IV เคลื่อนย้ายข้อมูลจากอินเทอร์เฟซเวกเตอร์ไปไว้ที่แอกคูมิวเลเตอร์
	LD	A, R	2		X	X	I	0	0	A ← R เคลื่อนย้ายข้อมูลจากรีเฟรชรีจิสเตอร์ไปไว้ที่แอกคูมิวเลเตอร์
	LD	IV, A	2							IV ← A เคลื่อนย้ายข้อมูลจากแอกคูมิวเลเตอร์มาใส่ในอินเทอร์เฟซเวกเตอร์

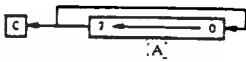

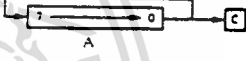
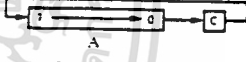
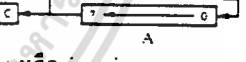
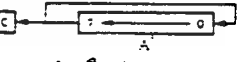
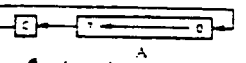
ตารางที่ 11 (ต่อ) คำสั่งการทำงานระหว่างรีจิสเตอร์

ชนิด	นิโมติก	โอเปอเรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน	
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N		
	ADD	IY, RR	2	X					?	0	$ Y  \leftarrow  Y  +  RR $ บวกคูรีจิสเตอร์โดยกระทำระหว่างคูรีจิสเตอร์กับอินเด็กซ์รีจิสเตอร์ IY

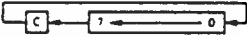

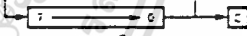

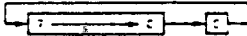
ตารางที่ 12 คำสั่งการทำงานกับรีจิสเตอร์

ชนิด	นิโมติก	โอเปอเรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน	
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N		
การทำงานกับรีจิสเตอร์	DAA		1	X	X	X	P	X			ปรับค่าตัวเลขในแอกคูมูเลเตอร์ให้เป็นตัวเลขฐานสิบ (ตัวเลข BCD) โดยสมมติให้ค่าในแอกคูมูเลเตอร์ได้ผ่านการบวกหรือลบแบบตัวเลข BCD
	CPL		1					I	I	I	คอมพลิเมนต์แอกคูมูเลเตอร์
	NEG		2	X	X	X	0	X	I	I	$A \leftarrow A - 1$ การทำให้ตัวเลขในแอกคูมูเลเตอร์เป็นเลขลบ
	INC	REG	1			X	X	0	X	0	$REG \leftarrow REG + 1$ เพิ่มค่าในรีจิสเตอร์อีก 1
	INC	RF	1								$RP \leftarrow RP + 1$ เพิ่มค่าในรีจิสเตอร์อีก 1
	INC	IX	2								$IX \leftarrow IX + 1$ หรือ $IY \leftarrow IY + 1$ เพิ่มค่าในอินเด็กซ์รีจิสเตอร์อีก 1
	DEC	REG	1			X	X	0	X	1	$REG \leftarrow REG - 1$ ลดค่าในรีจิสเตอร์ลง 1
	DEC	RF	1								$RP \leftarrow RP - 1$ ลดค่าในรีจิสเตอร์ลง 1

ตารางที่ 12 (ต่อ) คำสั่งการทำงานกับรีจิสเตอร์

ชนิด	นิโมติก	โอเปอเรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน	
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N		
การทำงานกับรีจิสเตอร์	DEC	IX IY	2							$ (IX) \leftarrow  (IX) - 1$ หรือ $ (IY) \leftarrow  (IY) - 1$ ลดค่าอินเด็กซ์รีจิสเตอร์ลง 1	
	RICA	I		X			0	0		 หมุนค่าในแอกคูมูเลเตอร์ไปทางซ้ายและเลื่อนเข้าสู่บิตตัวทศด้วย	
	RLA	I	I	X			0	0		 หมุนค่าในแอกคูมูเลเตอร์ไปทางซ้าย โดยรวมบิตตัวทศด้วย	
	RRCA	I		X			0	0		 หมุนค่าในแอกคูมูเลเตอร์ไปทางขวา และเลื่อนเข้าสู่บิตตัวทศด้วย	
	RRA	I		X			0	0		 หมุนค่าในแอกคูมูเลเตอร์ไปทางขวา โดยรวมบิตตัวทศด้วย	
	RLC	REG (HL)	2	X	X	X	P	0	0		 (REG) หรือ (HL) หมุนค่าในรีจิสเตอร์หรือค่าในหน่วยความจำไปทางซ้ายและเลื่อนเข้าสู่บิตตัวทศด้วย โดยเข้าการอ้างอิงแอดเดรสแบบอิมพลี
	RLC	(IX - DISP) (IY - DISP)	4	X	X	X	P	0	0		 (IX - DISP) หรือ (IY - DISP) หมุนค่าในหน่วยความจำที่มีการกำหนดแอดเดรสแบบเบสสัมพันธ์ไปทางซ้าย และเลื่อนเข้าสู่บิตตัวทศด้วย
	RL	REG (HL)	2	X	X	X	P	0	0		 (REG) หรือ (HL)

ตารางที่ 12 (ต่อ) คำสั่งการทำงานกับรีจิสเตอร์

ชนิด	รีโมเนิก	โอเปอเรนด์ (S)	จำนวนไบต์	- สถานะแฟล็ก							. การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N		
คำสั่งการทำงานกับรีจิสเตอร์	RL	(IX + DISP) (IY + DISP)	4	X	X	X	P	0	0	<p>หมุนค่าในรีจิสเตอร์หรือค่าในหน่วยความจำที่มีการกำหนดแอดเดรสแบบเบสสัมพันธ์ไปทางซ้าย และรวมบิตตัวทดด้วย</p>  <p>[IXI + DISP] หรือ [IYI + DISP]</p> <p>หมุนค่าในหน่วยความจำที่มีการกำหนดแอดเดรสแบบเบสสัมพันธ์ไปทางซ้าย โดยรวมบิตตัวทดด้วย</p>  <p>[REG] หรือ [HL]</p> <p>หมุนค่าในรีจิสเตอร์หรือค่าในหน่วยความจำไปทางขวาโดยใช้การอ้างอิงแอดเดรสแบบอิมพลี และเลื่อนเข้าสู่บิตตัวทด</p>  <p>[IX - DISP] หรือ [IY - DISP]</p> <p>หมุนค่าในหน่วยความจำที่มีการกำหนดแอดเดรสแบบเบสสัมพันธ์ไปทางขวา โดยเลื่อนเข้าสู่บิตตัวทด</p>  <p>[REG] หรือ [HL]</p> <p>หมุนค่าในรีจิสเตอร์หรือค่าในหน่วยความจำไปทางขวาโดยใช้การอ้างอิงแอดเดรสแบบอิมพลี และรวมบิตตัวทดด้วย</p>  <p>[IX - DISP] หรือ [IY - DISP]</p>	
	RRC	REG (HL)	2	X	X	X	P	0	0	<p>หมุนค่าในรีจิสเตอร์หรือค่าในหน่วยความจำไปทางขวาโดยใช้การอ้างอิงแอดเดรสแบบอิมพลี และเลื่อนเข้าสู่บิตตัวทด</p>	
	RRC	(IX - DISP) (IY - DISP)	4	X	X	X	P	0	0	<p>หมุนค่าในหน่วยความจำที่มีการกำหนดแอดเดรสแบบเบสสัมพันธ์ไปทางขวา โดยเลื่อนเข้าสู่บิตตัวทด</p>	
	RR	REG (HL)	2	X	X	X	P	0	0	<p>หมุนค่าในรีจิสเตอร์หรือค่าในหน่วยความจำไปทางขวาโดยใช้การอ้างอิงแอดเดรสแบบอิมพลี และรวมบิตตัวทดด้วย</p>	
	RR	(IX - DISP) (IY - DISP)	4	X	X	X	P	0	0	<p>หมุนค่าในรีจิสเตอร์หรือค่าในหน่วยความจำไปทางขวาโดยใช้การอ้างอิงแอดเดรสแบบอิมพลี และรวมบิตตัวทดด้วย</p>	

ตารางที่ 12 (ต่อ) คำสั่งการทำงานกับรีจิสเตอร์

ชนิด	รีโมติก	โอเปอเรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก							การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N		
คำสั่งการทำงานกับรีจิสเตอร์	SLA	REG (HL)	2	X	X	X	P	0	0	<p>REG' หรือ [HL]</p> <p>เลื่อนบิตของรีจิสเตอร์หรือหน่วยความจำไปทางซ้ายโดยใช้การอ้างอิงแอดเดรสแบบบิตไพล์ และเลื่อนเข้าสู่บิตตัวทด</p>	
	SLA	(IX + DISP) (IY + DISP)	4	X	X	X	P	0	0	<p>[IX + DISP] หรือ [IY + DISP]</p> <p>เลื่อนบิตของหน่วยความจำที่มีการกำหนดแอดเดรสแบบเบสสัมพันธ์ไปทางซ้าย โดยเลื่อนเข้าสู่บิตตัวทดด้วย</p>	
	SRA	REG (HL)	2	X	X	X	P	0	0	<p>REG' หรือ [HL]</p> <p>เลื่อนบิตทางคณิตศาสตร์ไปทางขวาของรีจิสเตอร์หรือหน่วยความจำโดยใช้การอ้างอิงแอดเดรสแบบบิตไพล์</p>	
	SRA	(IX + DISP) (IY + DISP)	4	X	X	X	P	0	0	<p>[IX + DISP] หรือ [IY + DISP]</p> <p>เลื่อนบิตทางคณิตศาสตร์ไปทางขวาของหน่วยความจำที่มีการกำหนดแอดเดรสแบบเบสสัมพันธ์</p>	
	SRL	REG (HL)	2	X	X	X	P	0	0	<p>REG' หรือ [HL]</p> <p>เลื่อนบิตของรีจิสเตอร์หรือหน่วยความจำที่มีการอ้างอิงแอดเดรสแบบบิตไพล์ไปทางขวา โดยเลื่อนเข้าสู่บิตตัวทดด้วย</p>	

ตารางที่ 12 (ต่อ) คำสั่งการทำงานกับรีจิสเตอร์

ชนิด	นิโมนิค	โอเปอเรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก							การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N		
คำสั่งการทำงานกับรีจิสเตอร์	SRL	(IX+DISP) (IY+DISP)	4	X	X	X	P	0	0	<p>[[IX]+DISP] หรือ [[IY]+DISP] เลื่อนบิตของหน่วยความจำที่มีการกำหนดแอดเดรสแบบเบสสัมพันธ์ไปทางขวา โดยเลื่อนเข้าสู่บิตตัวทดด้วย</p>	
	RLD		2	X	X	P	0	0	<p>[A] [HL] หมุนตัวเลขแบบ BCD ไปทางซ้าย โดยอยู่ระหว่างแอกคิวมิวเลเตอร์กับหน่วยความจำที่มีการอ้างอิงแอดเดรสแบบอิมพลี</p>		
	RRD		2	X	X	P	0	0	<p>[A] [HL] หมุนตัวเลขแบบ BCD ไปทางขวา โดยอยู่ระหว่างแอกคิวมิวเลเตอร์กับหน่วยความจำที่มีการอ้างอิงแอดเดรสแบบอิมพลี</p>		

ตารางที่ 13 คำสั่งการทำงานเป็นบิต

ชนิด	นิโมนิค	โอเปอเรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก							การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N		
คำสั่งการทำงานเป็นบิต	BIT	B,REG	2	X	?	?	?	?	?	<p>Z ← REG/B</p> <p>นำข้อมูลบิตที่กำหนดในรีจิสเตอร์มาคอมพ्लीเมนต์ แล้วใส่ในแฟล็กศูนย์</p>	
	BIT	B,(HL)	2	X	?	?	?	?	?	<p>Z ← (HL) / B</p> <p>นำข้อมูลบิตที่อยู่ในหน่วยความจำที่มีการอ้างอิงแอดเดรสแบบอิมพลีมาคอมพ्लीเมนต์ แล้วใส่ในแฟล็กศูนย์</p>	

ตารางที่ 13 (ต่อ) คำสั่งการทำงานเป็นบิต

ชนิด	นิโมติก	โอเปอเรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N	
คำสั่งการทำงานเป็นบิต	BIT	B.(IX+DISP) B.(IY+DISP)	4	X	?	?	1	0	Z← (IX +DISP) (B) หรือ Z← (IY +DISP) (B) นำข้อมูลบิตที่อยู่ในหน่วยความจำที่มีการกำหนดแอดเดรสแบบเบสสัมพันธ์มาคอมพ्लीเมนต์ แล้วใส่ในแฟล็กศูนย์	
	SET	B.REG	2						REG (B) ← 1 เซตค่าบิตในรีจิสเตอร์	
	SET	B.(HL)	2						(HL)  (B) ← 1 เซตค่าบิตในหน่วยความจำที่มีการอ้างอิงแอดเดรสแบบอิมโพลี	
	SET	B.(IX+DISP) B.(IY+DISP)	4						(IX +DISP) (B) ← 1 หรือ  (IY +DISP) (B) ← 1 เซตค่าบิตในหน่วยความจำที่มีการกำหนดแอดเดรสแบบเบสสัมพันธ์	
	RES	B.REG	2						REG (B) ← 0 รีเซตค่าบิตในรีจิสเตอร์	
	RES	B.(HL)	2						(HL' ) (B) ← 0 รีเซตค่าบิตในหน่วยความจำที่มีการอ้างอิงแอดเดรสแบบอิมโพลี	
	RES	B.(IX+DISP) B.(IY+DISP)	4						(IX'+DISP) (B) ← 0 หรือ  (IY'+DISP) (B) ← 0 รีเซตค่าบิตในหน่วยความจำที่มีการกำหนดแอดเดรสแบบเบสสัมพันธ์	

ตารางที่ 14 สแตก

ชนิด	นิโมติก	โอเปอเรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N	
สแตก	PUSH	PR	1							(SP - 1) ←  (PRIHI)   (SP - 2) ←  (PRILO)   SP -  SP ← 2

ตารางที่ 14 (ต่อ) สแตก

ชนิด	นิโมติก	โอเปอเรนด์ (-S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก						การทำงาน
				C	Z	S	P/O	A <sub>c</sub>	N	
สแตก	PUSH	IX IY	2							นำค่าของคู่วิธีจิสเตอร์ใส่ลงในสแตกและลดค่าของสแตกพอยน์เตอร์ลง [ SP -1]←{ X(HI)} หรือ [ SP -1]←{ Y(HI)} [ SP -2]←{ X(LO)} หรือ [ SP -2]←{ Y(LO)}  SP ← SP -2
	POP	PR	1							นำค่าของอินดิกซ์วิธีจิสเตอร์ใส่ลงในสแตกและลดค่าของสแตกพอยน์เตอร์ลง [PR(LO)]←{ SP  [PR(HI)]←{ SP -1   SP ← SP -2
	POP	IX IY	2							นำค่าจากสแตกใส่ลงในคู่วิธีจิสเตอร์ และเพิ่มค่าของสแตกพอยน์เตอร์ { X(LO)}←{ SP  หรือ { Y(LO)}←{ SP  { X(HI)}←{ SP+1  หรือ { Y(HI)}←{ SP-1   SP ← SP -2
	EX	(SP).HL	1							นำค่าจากสแตกใส่ลงในอินดิกซ์วิธีจิสเตอร์และเพิ่มค่าของสแตกพอยน์เตอร์ {H} ↔{ SP-1  {L} ↔{ SP
	EX	(SP).IX (SP).IY	2							แลกเปลี่ยนค่าระหว่างวิธีจิสเตอร์ HL กับค่าที่อยู่ค้อนบนของสแตก { X(HI)} ↔{ SP-1  หรือ { Y(HI)} ↔{ SP-1  { X(LO)} ↔{ SP  หรือ { Y(LO)} ↔{ SP

ตารางที่ 14 (ต่อ) สแต็ก

ชนิด	นิโมนิค	โอเปอเรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก	การทำงาน
				C Z S P/O A <sub>c</sub> N	
สแต็ก					แลกเปลี่ยนค่าระหว่างอินเด็กซ์-รีจิสเตอร์กับค่าที่อยู่คอนเทนของสแต็ก

ตารางที่ 15 อินเตอร์รัพท์

ชนิด	นิโมนิค	โอเปอเรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก	การทำงาน
				C Z S P/O A <sub>c</sub> N	
กิตเตอร์รัพท์	DI		1		ดีสแอสเซมบลีอินเตอร์รัพท์
	EI		1		อีนแอสเซมบลีอินเตอร์รัพท์
	RST	N	1		PUSH PC, (PC) ← (8·N) <sub>16</sub>
	RETI		2		กระโดดไปเริ่มที่ค่ากำหนด
	RETN		2		รีเทิร์นจากอินเตอร์รัพท์
					รีเทิร์นจากนอนมาสเคเบิลอินเตอร์รัพท์
	IM		0	2	
		1			เซตอินเตอร์รัพท์โหมด 1
		2			เซตอินเตอร์รัพท์โหมด 2

ตารางที่ 16 สถานะ

ชนิด	นิโมนิค	โอเปอเรนด์ (S)	จำนวนไบต์	สถานะแฟล็ก	การทำงาน	
				C Z S P/O A <sub>c</sub> N		
สถานะ	SCF		1	1	0 0	C ← 1
	CCF		1	X	? 0	C ← C̄
	NOP		1			คอมพิลีเมนต์บิตตัวทศ
	HALT		1			ไม่มีการติดค้อ แต่ยังคงรีเฟรชหน่วยความจำ
						ซีพียูเลิกทำงาน

## สรุปคำสั่งที่อยู่ในรูปนี้ไมนิก รหัสภาษาเครื่องและช่วงเวลาในการประมวลผล (ต่อ)

คำสั่ง	ออบเจกต์โค้ด	จำนวนไบต์	สัญญาณนาฬิกา	รหัสนี้ไมนิก 8080A	จำนวนสัญญาณนาฬิกา 8080A
ADC DATA	CE YY	2	7	ACI DATA	7
ADC (HL)	8E	1	7	ADC M	7
ADC HL, RP	ED 01xx1010	2	15		
ADC (IX+DISP)	DD 8E YY	3	19		
ADC (IY+DISP)	FD 8E YY	3	19		
ADC REG	10001xxx	1	4	ADC REG	4
ADD DATA	C6 YY	2	7	ADI DATA	7
ADD (HL)	86	1	7	ADD M	7
ADD HL,RP	00xx1001	1	11	DAD RB	10
ADD (IX+DISP)	DD 86 YY	3	19		
ADD IX,PP	DD 00xx1001	2	15		
ADD (IY+DISP)	FD 86 YY	3	19		
ADD IY,RR	FD 00xx1001	2	15		
ADD REG	10000xxx	1	4	ADD REG	4
AND DATA	E6 YY	2	7	ANI DATA	7
AND (HL)	A6	1	7	ANA M	7
AND (IX+DISP)	DD A6 YY	3	19		
AND (IY+DISP)	FD A6 YY	3	19		
AND REG	10100xxx	1	4	ANA REG	4
BIT B,(HL)	CB	2	12		
	01bbb110				
BIT B,(IX+DISP)	DD CB YY	4	20		
	01bbb110				
BIT B,(IY+DISP)	FD CB YY	4	20		
	01bbb110				
BIT B,REG	CB	2	8		
	01bbbxxx				
CALL LABEL	CD ppqq	3	17	CALL LABEL	17
CALL C,LABEL	DC ppqq	3	10/17	CC LABEL	11/17
CALL M,LABEL	FC ppqq	3	10/17	CM LABEL	11/17
CALL NC,LABEL	D4 ppqq	3	10/17	CNC LABEL	11/17
CALL NZ,LABEL	C4 ppqq	3	10/17	CNZ LABEL	11/17
CALL P,LABEL	F4 ppqq	3	10/17	CP LABEL	11/17
CALL PE,LABEL	EC ppqq	3	10/17	CPE LABEL	11/17
CALL PO,LABEL	E4 ppqq	3	10/17	CPO LABEL	11/17
CALL Z,LABEL	CC ppqq	3	10/17	CZ LABEL	11/17
CCF	3F	1	4	CMC	4
CP DATA	FE YY	2	7	CPI DATA	7
CP (HL)	BE	1	7	CMP M	7
CP (IX+DISP)	DD BE YY	3	19		
CP (IY-DISP)	FD BE YY	3	19	CMP REG	19
CP REG	10111xxx	1	4		
CPD	ED A9	2	16		
CPDR	ED B9	2	21/16		
CPI	ED A1	2	16		
CPIR	ED B1	2	21/16		
CPL	2F	1	4	CMA	4
DAA	27	1	4	DAA	4
DEC (HL)	35	1	11	DCR M	10
DEC IX	DD 2B	2	10		
DEC (IX+DISP)	DD 35 YY	3	23		
DEC IY	FD 2B	2	10		
DEC (IY-DISP)	FD 35 YY	3	23		
DEC RF	00xx1011	1	6	DCX RP	5
DEC REG	00xxx101	1	4	DCR REG	5
D:	F3	1	4	D:	4
DJNZ DISP	10 YY	2	8/13		

สรุปคำสั่งที่อยู่ในรูปรีโมติก รหัสภาษาเครื่องและช่วงเวลาในการประมวลผล (ต่อ)

คำสั่ง	ออปเจกต์โค้ด	จำนวนไบต์	สัญญาณนาฬิกา	รหัสรีโมติก 8080A	จำนวนสัญญาณนาฬิกา 8080A
EI	FB	1	4	EI	4
EX AF, AF'	08	1	4		
EX DE, HL	EB	1	4	XCHG	4
EX (SP), HL	E3	1	19	XTHL	18
EX (SP), IX	DD E3	2	23		
EX (SP), IY	FD E3	2	23		
EXX	D9	1	4		
HALT	76	1	4	HLT	4
IM 0	ED 46	2	8		
IM 1	ED 56	2	8		
IM 2	ED 5E	2	8		
IN A, PORT	DB YY	2	10	IN PORT	10
IN REG, (C)	ED	2	11		
INC (HL)	01ddd000				
INC IX	34	1	11	IMR M	10
INC (IX + DISP)	DD 23	2	10		
INC IY	DD 34 YY	3	23		
INC (IY + DISP)	FD 23	2	10		
INC RP	FD 34 YY	3	23		
INC REG	00xxx011	1	6	INX RP	5
IND	00xxx100	1	4	INR REG	5
INDR	ED AA	2	15		
INI	ED BA	2	20/15		
INIR	ED A2	2	15		
JP LABEL	ED B2	2	20/15		
JP C, LABEL	C3 ppqq	3	10	JMP LABEL	10
JP (HL)	DA ppqq	3	10	JC LABEL	10
JP (IX)	E9	1	4	PCHL	5
JP (IY)	DD E9	2	8		
JP M, LABEL	FD E9	2	8		
JP NC, LABEL	FA ppqq	3	10	JM LABEL	10
JP NZ, LABEL	D2 ppqq	3	10	JNC LABEL	10
JP P, LABEL	C2 ppqq	3	10	JNZ LABEL	10
JP PE, LABEL	F2 ppqq	3	10	JP LABEL	10
JP PO, LABEL	EA ppqq	3	10	JPE LABEL	10
JP Z, LABEL	E2 ppqq	3	10	JPO LABEL	10
JR C, DISP	CA ppqq	3	10	JZ LABEL	10
JR DISP	38 YY	2	7/12		
JR NC, DISP	18 YY	2	12		
JR NZ, DISP	30 YY	2	7/12		
JR Z, DISP	20 YY	2	7/12		
LD A, (ADDR)	28 YY	2	7/12		
LD A, (BC)	3A ppqq	3	13	LDA ADDR	13
LD A, (DE)	0A	1	7	LDAX B	7
LD A, I	1A	1	7	LDAX D	7
LD A, R	ED 57	2	9		
LD (ADDR), A	ED 5F	2	9		
LD (ADDR), BC	32 ppqq	3	13	STA ADDR	13
LD (ADDR), DE	ED 43 ppqq	4	20		
LD (ADDR), HL	ED 53 ppqq	4	20		
LD (ADDR), IX	ED 5B ppqq	4	20		
LD (ADDR), IY	22 ppqq	3	16	SHLD ADDR	16
LD (ADDR), SP	DD 22 ppqq	4	20		
LD (BC), A	FD 22 ppqq	4	20		
LD (DE), A	ED 73 ppqq	4	20		
LD HL, (ADDR)	02	1	7	STAX B	7
LD (HL), DATA	12	1	7	STAX D	7
	2A ppqq	3	16	LHLD ADDR	16
	36 YY	2	10	MVI M, DATA	10

## สรุปคำสั่งที่อยู่ในรูปนี้โมนิก รหัสภาษาเครื่องและช่วงเวลาในการประมวลผล (ต่อ)

คำสั่ง	ออบเจกต์โค้ด	จำนวนไบต์	สัญญาณนาฬิกา	รหัสนี้โมนิก : 8080A	จำนวนสัญญาณนาฬิกา : 8080A
LD (HL), REG	01110sss	1	7	MOV M,REG	7
LD I,A	ED 47	2	9		
LD IX,(ADDR)	DD 2A ppqq	4	20		
LD IX,DATA16	DD 21 YYYY	4	14		
LD (IX+DISP),DATA	DD 36 YY YY	4	19		
LD (IX+DISP),REG	DD 01110sss YY	3	19		
LD IY,(ADDR)	FD 2A ppqq	4	20		
LD IY,DATA16	FD 21 YYYY	4	14		
LD (IY+DISP),DATA	FD 36 YYYY	4	19		
LD (IY+DISP),REG	FD 01110sss YY	3	19		
LD R,A	ED 4F	2	9		
LD REG,DATA	00ddd110 YY	2	7	MVI REG,DATA	7
LD REG,(HL)	01ddd110	1	7	MOV REG,M	7
LD REG,(IX+DISP)	DD 01ddd110 YY	3	19		
LD REG,(IY+DISP)	FD 01ddd110 YY	3	19		
LD REG,REG	01dddsss	1	4	MOV REG,REG	5
LD RP,(ADDR)	ED 01xxx1011 ppqq	4	20		
LD RP,DATA16	00xxx0001 YYYY	3	10	LXI RP,DATA16	10
LD SP,HL	F9	1	6	SPHL	5
LD SP,IX	DD F9	2	10		
LD SP,IY	FD F9	2	10		
LDD	ED A8	2	16		
LDDR	ED B8	2	21/16		
LDI	ED A0	2	16		
LDI	ED B0	2	21/16		
NEG	ED 44	2	8		
NOP	00	1	4	NOP	4
OR DATA	F6 YY	2	7	ORI DATA	7
OR (HL)	B6	1	7	ORA M	7
OR (IX+DISP)	DD B6 YY	3	19		
OR (IY+DISP)	FD B6 YY	3	19		
OR REG	10110xxx	1	4	ORA REG	5
OUT (C),REG	ED 01sss001	2	12		
OUT PORT,A	D3 YY	2	11	OUT PORT	10
OUTD	ED AB	2	15		
OUTDR	ED BB	2	20/15		
OUTI	ED A3	2	15		
OUTIR	ED B3	2	20/15		
POP IX	DD E1	2	14		
POP IY	FD E1	2	14		
POP PR	11xxx0001	1	10	POP RP	10
PUSH IX	DD E5	2	15		
PUSH IY	FD E5	2	15		
PUSH PR	11xxx0101	1	11	PUSH RP	11
RES B,(HL)	CB 10bbb110	2	15		
RES B,(IX+DISP)	DD CB YY 10bbb110	4	23		

สรุปคำสั่งที่อยู่ในรูปไมนิก รหัสภาษาเครื่องและช่วงเวลาในการประมวลผล (ต่อ)

คำสั่ง	ออบเจกต์โค้ด	จำนวนไบต์	สัญญาณนาฬิกา	รหัสไมนิก 8080A	จำนวนสัญญาณนาฬิกา 8080A
RES B,(Y+DISP)	FD CB YY 10bbb110	4	23		
RES B,REG	CB 10bbbxxx	2	8		
RET C	C9	1	10	RET	10
RET M	D8	1	5/11	RC	5/11
RET NC	F8	1	5/11	RM	5/11
RET NZ	D0	1	5/11	RNC	5/11
RET P	C0	1	5/11	RNZ	5/11
RET PE	F0	1	5/11	RP	5/11
RET PO	E8	1	5/11	RPE	5/11
RET Z	E0	1	5/11	RPO	5/11
RETI	C8	1	5/11	RZ	5/11
RETN	ED 4D	2	14		
RL (HL)	ED 45	2	14		
RL (IX+DISP)	CB 16	2	15		
RL (IY+DISP)	DD CB YY 16	4	23		
RL REG	FD CB YY 16	4	23		
RLA	CB .00010xxx	2	8		
RLC (HL)	17	1	4	RAL	4
RLC (IX+DISP)	CB 06	2	15		
RLC (IY+DISP)	DD CB YY 06	4	23		
RLC REG	FD CB YY 06	4	23		
RLCA	CB 00000xxx	2	8		
RLD	07	1	4	RLC	4
RR (HL)	ED 6F	2	16		
RR (IX+DISP)	CB 1E	2	15		
RR (IY+DISP)	DD CB YY 1E	4	23		
RR REG	FD CB YY 1E	4	23		
RRA	CB 00011xxx	2	8		
RRC (HL)	IF	1	4	RAR	4
RRC (IX+DISP)	CB 0E	2	15		
RRC (IY+DISP)	DD CB YY 0E	4	23		
RRC REG	FD CB YY 0E	4	23		
RRCA	CB 00001xxx	2	8		
RRD	0F	1	4	RRC	4
RST N	ED 67	2	16		
SBC DATA	11xxx111	1	11	RST N	11
SBC (HL)	DE YY	2	7	SBI DATA	7
SBC HL,RP	9E	1	7	SBB M	7
SBC (IX+DISP)	ED 01xx0010	2	15		
SBC (IY+DISP)	DD- 9E YY	3	19		
SBC REG	FD 9E YY	3	19		
SCF	10011xxx	1	4	SBB REG	4
SET B,(HL)	37	1	4	STC	4
SET B,(IX+DISP)	CB 11bbb110	2	15		
SET B,(IY+DISP)	DD CB YY 11bbb110	4	23		
SET B,REG	FD CB YY 11bbb110	4	23		
SET	CB 11bbbxxx	2	8		

## สรุปคำสั่งที่อยู่ในรูปแบบโมดิก รหัสภาษาเครื่องและช่วงเวลาในการประมวลผล (ต่อ)

คำสั่ง	ออปเจกต์โค้ด	จำนวนไบต์	สัญญาณนาฬิกา	รหัสโมดิก -8080A	จำนวนสัญญาณนาฬิกา .8080A
SLA (HL)	CB 26	2	15		
SLA (IX+DISP)	DD CB YY 26	4	23		
SLA (IY+DISP)	FD CB YY 26	4	23		
SLA REG	CB 00100xxx	2	8		
SRA (HL)	CB 2E	2	15		
SRA (IX+DISP)	DD CB YY 2E	4	23		
SRA (IY+DISP)	FD CB YY 2E	4	23		
SRA REG	CB 00101xxx	2	8		
SRL (HL)	CB 3E	2	15		
SRL (IX+DISP)	DD CB YY 3E	4	23		
SRL (IY+DISP)	FD CB YY 3E	4	23		
SRL REG	CB 00111xxx	2	8		
SUB DATA	D6 YY	2	7	SUI DATA	7
SUB (HL)	96	1	7	SUB M	7
SUB (IX+DISP)	DD 96 YY	3	19		
SUB (IY+DISP)	FD 96 YY	3	19		
SUB REG	10010xxx	1	4	SUB REG	4
XOR DATA	EE YY	2	7	XRI DATA	7
XOR (HL)	AE	1	7	XRA M	7
XOR (IX+DISP)	DD AE YY	3	19		
XOR (IY+DISP)	FD AE YY	3	19		
XOR REG	10101xxx	1	4	XRA REG	4

## หมายเหตุ

- x แทนข้อมูลที่เป็นบิต
- bbb แทนตัวเลขแบบ BCD ที่ใช้กำหนดตำแหน่งบิตในรีจิสเตอร์หรือหน่วยความจำ
- ddd แทนตัวเลขแบบ BCD ที่ใช้กำหนดรีจิสเตอร์ปลายทาง
- sss แทนตัวเลขแบบ BCD ที่ใช้กำหนดรีจิสเตอร์ต้นทาง
- ppqq แทนตัวเลขฐานสิบหก 4 ตัว สำหรับแอดเดรสของหน่วยความจำ
- yy แทนตัวเลขฐานสิบหก 2 ตัว สำหรับข้อมูล
- yyyy แทนตัวเลขฐานสิบหก 4 ตัว สำหรับข้อมูล

เมื่อปรากฏตัวเลขของการทำงาน 2 ค่า เช่น 5/11 ในกรณีนี้ขึ้นอยู่กับเงื่อนไขในแฟล็ก  
\*ช่วงเวลาที่กำหนดนี้เป็นช่วงเวลาการทำงานเพียง 1 รอบ