



เครื่องคิดเงินค่าโทรศัพท์

TELEPHONE CHARGER

MC 14069



ปฏิญานพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต  
สาขาวิศวกรรมโทรคมนาคม  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง  
ปีการศึกษา 2535

17

๒ เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำ

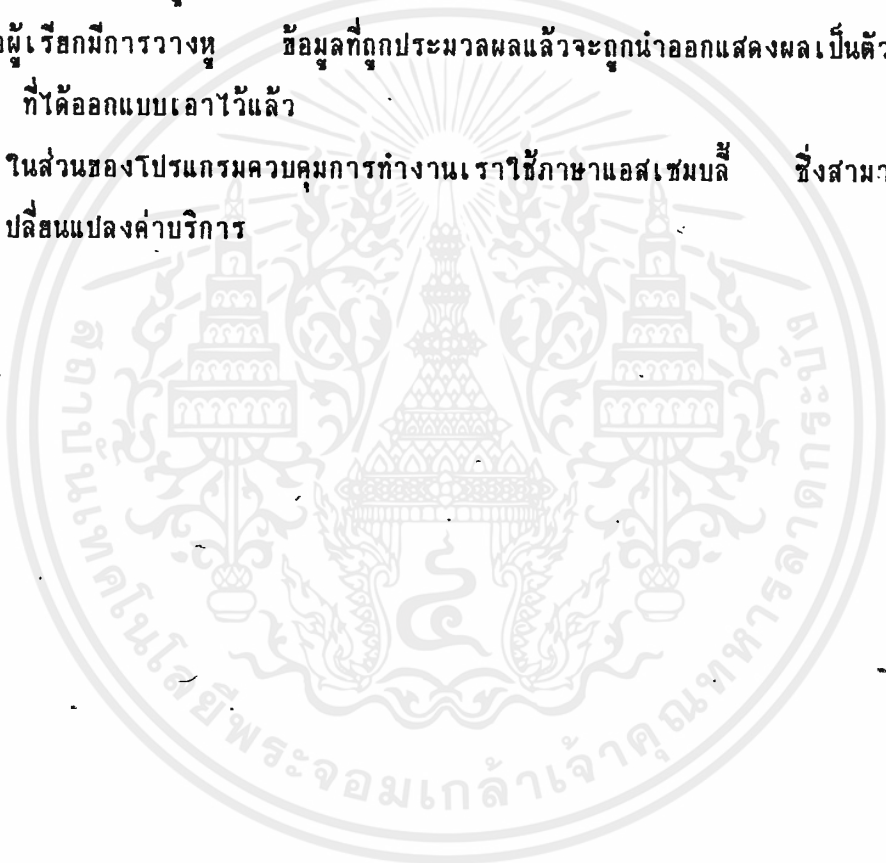
032745

## บทคัดย่อ

ในปัจจุบันโทรศัพท์เป็นอุปกรณ์ที่ใช้ในการติดต่อสื่อสารที่มีความจำเป็นในชีวิตประจำวัน ด้วยเหตุผลที่ว่าโทรศัพท์เป็นโครงข่ายระบบสื่อสารที่กว้างขวางและครอบคลุมพื้นที่ได้มากที่สุด และอำนวยความสะดวกได้ดี อีกทั้งได้รับความรวดเร็วในการติดต่อสื่อสาร

ในโครงการนี้ได้จัดทำเครื่องคิดเงินค่าใช้บริการโทรศัพท์ (TELEPHONE CHARGER) โดยใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์เบอร์ 8031 เป็นตัวควบคุมการทำงานโดยที่ CPU จะทำการประเมินผลเมื่อตรวจสอบว่ามีการขงหุรับทางด้านรับโดยตรวจสอบที่สัญญาณเรียกกลับ (RINGBACK TONE) และสิ้นสุดเมื่อผู้เรียกมีการวางหู ข้อมูลที่ถูกประมวลผลแล้วจะถูกนำออกแสดงผลเป็นตัวเลขทาง 7-SEGMENT ที่ได้ออกแบบเอาไว้แล้ว

ในส่วนของโปรแกรมควบคุมการทำงานเราใช้ภาษาแอสเซมบลี ซึ่งสามารถแก้ไขได้เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงค่าบริการ



# TELEPHONE CHARGER

SAWAT PHOLOR

SATJACHAI BOONPUE

Asspst.prof. APINAN MANYANON:ADVISOR

1992

## Abstrack

This thesis is established on the work and development of a telephone charger machine with controlled by a microcontroller number 8031. In the process of the machine operation, the telephone charger will check for the drop of the voltage accompanying with the dialtone but will start counting the time used only when the destinated telephone has been answered. The time counting process will terminate when the handle of the telephone connected to the telephone charger machine is placed back on the cradle. The machine will show the information including the number that is called, and the amount of charge to be paid. From the principle given above, we have designed and developed all the hardware and software using equipments within the appropriate price and also meet with the quality requirement.

บทที่ 1

บทนำ

(INTRODUCTION)

โทรศัพท์ เป็นอุปกรณ์ที่ใช้ในการติดต่อสื่อสารที่มีความจำเป็นในชีวิตประจำวันด้วย เหตุผลที่ว่าระบบโทรศัพท์เป็นระบบโครงข่ายสื่อสารที่กว้างขวางและครอบคลุมพื้นที่ได้มากที่สุด และอำนวยความสะดวกรวดเร็วในการติดต่อและมีค่าใช้จ่ายน้อย

บริษัทหรือสำนักงานใหญ่ ๆ ที่มีคู่สายโทรศัพท์สายนอกจำนวนมากหลายคู่สาย หรือมีโทรศัพท์คู่สายภายในที่ใช้ในการติดตั้งทั้งภายนอกและภายใน โดยปกติจะใช้เครื่องชุมสายโทรศัพท์แบบ PBX (PRIVATE BRANCH EXCHANGE) มาควบคุมการทำงานซึ่งอาจเป็นแบบ MANUAL หรือ AUTOMATIC เมื่อผู้ใช้โทรศัพท์เรียกติดต่อออกไปยังภายนอก เครื่องชุมสายโทรศัพท์แบบ PBX จะไม่มีส่วนของการตรวจสอบ หรือบันทึกการใช้โทรศัพท์ของแต่ละคู่สาย ทำให้มีปัญหาเมื่อต้องการตรวจสอบว่าคู่สายโทรศัพท์ใดมีค่าใช้จ่ายการใช้บริการมากน้อย เพียงใดและจำนวนการใช้โทรศัพท์รวมทั้งสิ้นจะ เท่ากับจำนวนที่มีในบิล เก็บเงินค่าบริการโทรศัพท์จากองค์การโทรศัพท์แห่งประเทศไทยหรือไม่ วัตถุประสงค์ของปัญหานี้จึงคิดแก้ไขปัญหที่เกิดขึ้น โดยการนำไมโครคอนโทรลเลอร์ เบอร์ 8031 มาควบคุมระบบการทำงานเครื่องคิดเงินการใช้โทรศัพท์ เนื่องจากไมโครคอนโทรลเลอร์ เบอร์ 8031 ถูกนำมาใช้งานอย่างแพร่หลายมากในปัจจุบันและมีขีดความสามารถสูง

ปัญหานี้ฉบับนี้ใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์ เบอร์ 8031 เป็นตัวควบคุมการทำงานเครื่องคิดเงินการใช้โทรศัพท์ซึ่งประกอบด้วยส่วนต่างๆ ดังนี้

1. วงจรตรวจสอบการยกหู เป็นการตรวจสอบว่า มีการติดต่อใช้งานโทรศัพท์
  2. วงจรตรวจสอบสัญญาณกริ่งเรียก เป็นส่วนตรวจสอบเพื่อแยกว่าเป็นการใช้งานโทรศัพท์ในฐานะผู้เรียกหรือผู้ตอบรับการเรียก
  3. วงจรตรวจแยกสัญญาณโทน เป็นส่วนตรวจสอบเพื่อแยกสถานะการติดต่อว่าเป็นการเริ่มต้นการเรียก การติดต่อได้สำเร็จหรือไม่
  4. วงจรตรวจนับสัญญาณพัลส์เลขหมายและเก็บข้อมูล ใช้ในการตรวจแยกว่าเป็นการเรียกทางไกลหรือภายในท้องถิ่น
  5. ส่วนของโปรแกรมควบคุมการทำงาน เป็นส่วนควบคุมการตรวจสอบและประมวลผลข้อมูล เลขหมายผู้รับ ตรวจจับเวลาการสนทนา คำนวณเงินค่าใช้บริการ และนำผลที่ได้แสดงออกและพิมพ์เป็นหลักฐานเพื่อการตรวจสอบ หลังจากที่ผู้เรียกสามารถทำการเรียกติดต่อสำหรับ แล้วสิ้นสุดการสนทนา และวางหูโทรศัพท์
- ปฏิญานินธ์ฉบับนี้มี เนื้อ เรื่องแยกหัวข้อ เป็นบทๆดังนี้
- บทที่ 1 กล่าวถึงที่มาและแนวความคิดของปฏิญานินธ์
  - บทที่ 2 เป็นการอธิบายทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง รายละเอียดของสัญญาณสมาชิกที่นำมาใช้ในการตรวจสอบการทำงาน ระบบการติดต่อของชุมสายทั้งด้านผู้เรียกและผู้รับสัญญาณ ต่างๆบนสล็อตของไอบีเอ็ม การต่ออินเทอร์เน็ตเฟสและแนวทางการนำมาใช้ในโครงการ
  - บทที่ 3 เป็นการอธิบายขั้นตอนการทำงาน แนวความคิดที่ใช้ตรวจสอบและแสดงบล็อกไดอะแกรม การคำนวณและออกแบบวงจรในส่วนฮาร์ดแวร์ และกล่าวถึงส่วนของโปรแกรมที่ใช้งาน
  - บทที่ 4 การทดลองและผลการทดลองที่ได้ใช้งาน
  - บทที่ 5 บทสรุปและวิจารณ์ ปัญหาต่างๆและข้อเสนอ แนวความคิดในการพัฒนา และแก้ไข
- ภาคผนวก แสดงรายละเอียดโปรแกรมควบคุมการทำงาน

## สารบัญ

บทที่ 1 บทนำ	1
บทที่ 2 ทฤษฎีทั่วไป	3
บทที่ 3 การคำนวณและออกแบบวงจร	10
บทที่ 4 การทดลองและผลการทดลอง	26
บทที่ 5 บทสรุปและวิจารณ์	31
บทที่ 6 บทแทรก	
ภาคผนวก	
หนังสืออ้างอิง	



## บทที่ 2 ทฤษฎีทั่วไป

### 2.1 สัญญาณต่าง ๆ ในระบบชุมสายโทรศัพท์

สัญญาณต่าง ๆ ในระบบชุมสายโทรศัพท์ที่ส่งมายังสมาชิกผู้ใช้ (SUBSCRIBER) เป็นการบอกสถานะการติดต่อของอุปกรณ์ส่วนต่าง ๆ ในระบบโทรศัพท์ และแจ้งให้ผู้ใช้ทราบว่าควรทำอย่างไรเมื่อได้รับสัญญาณแต่ละชนิด ในบทนี้จะกล่าวถึงรายละเอียดของสัญญาณต่าง ๆ ที่จำเป็นต้องใช้ในการควบคุมการทำงานของเครื่องคิดเงินการใช้โทรศัพท์

#### 2.1.1 สัญญาณสมาชิก (SUBSCRIBER SIGNAL)

สัญญาณสมาชิก คือ สัญญาณที่เครื่องชุมสายโทรศัพท์แจ้งสภาวะต่าง ๆ ในการติดต่อให้ผู้เรียกทราบว่าควรทำอย่างไรเมื่อได้รับสัญญาณ สัญญาณสมาชิกประกอบด้วย

1. สัญญาณให้หมุน (DT : DIAL TONE) เป็นสัญญาณเพื่อให้สมาชิกทราบว่าสามารถเริ่มทำการติดต่อส่งเลขหมายของผู้รับได้ สัญญาณให้หมุนได้นี้เป็นสัญญาณแบบ SINE WAVE มีความถี่ 400 Hz ส่งมาอย่างต่อเนื่อง และมีระดับขนาด 400 mVp-p แสดงดังภาพที่ 2.1

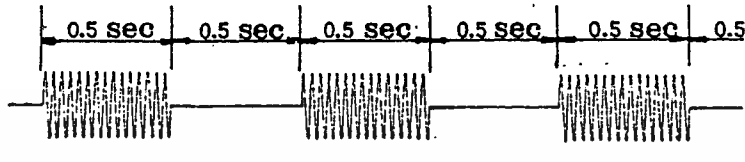


DIAL TONE

รูปที่ 2.1 สัญญาณให้หมุน

2. สัญญาณไม่ว่าง (BT : BUSY TONE) เป็นสัญญาณเพื่อแสดงให้สมาชิกทราบว่าผู้รับสายไม่ว่างหรือการต่อระหว่างชุมสาย (TRUNK) ไม่ว่าง ผู้เรียกจึงควรวางหูโทรศัพท์สักระยะเวลาหนึ่ง แล้วจึงเริ่มทำการเรียกใหม่ สัญญาณไม่ว่างเป็นสัญญาณ

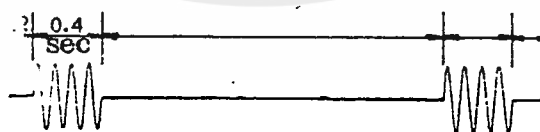
SINE WAVE มีความถี่ 400 Hz ส่งมาในคู่สายเป็นช่วง ๆ โดยเป็นช่วงจังหวะดัง 0.5 วินาทีและเงียบ 0.5 วินาทีสลับกันและมีระดับขนาด 250 - 300 mVp-p แสดงดังภาพที่ 2.2



BUSY TONE

รูปที่ 2.2 สัญญาณไม่ว่าง

3. สัญญาณเรียกกลับ (RBT : RINGBACK TONE) เป็นสัญญาณเพื่อแสดงว่าการต่อทุกชั้นตอนตามความต้องการของผู้เรียก เครื่องชุมสายโทรศัพท์สามารถดำเนินการติดต่อสำเร็จและแจ้งให้ผู้เรียกทราบ สัญญาณเรียกกลับเป็นสัญญาณ SINE WAVE มีความถี่ 400 Hz ส่งออกมาเป็นช่วง ๆ เป็นจังหวะดัง 1 วินาที และเงียบ 4 วินาทีสลับกันไปและมีระดับขนาด 400 mVp-p แสดงดังภาพที่ 2.3

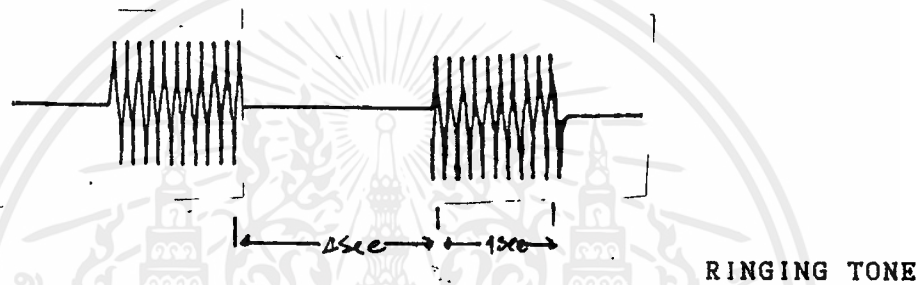


RING BACK TONE

รูป 2.3 สัญญาณเรียกกลับ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4. สัญญาณกริ่งเรียก (RGT : RINGING TONE) เป็นสัญญาณเพื่อแสดงว่าการต่อทุกชั้นตอนตามความต้องการของผู้เรียกไปยังผู้รับ เครื่องชุมสายโทรคัมภ์ที่สามารถดำเนินการติดต่อสำเร็จ และส่งสัญญาณกริ่งให้ผู้รับมาตอบรับการเรียก สัญญาณกริ่งเรียกเป็นสัญญาณ SINE WAVE ที่มีความถี่ 20 Hz ส่งมาเป็นช่วง ๆ โดยมีจังหวะดัง 1 วินาที และเงียบ 4 วินาที มีระดับขนาด 100 Vp-p แสดงด้ยภาพ 2.4



รูป 2.4 สัญญาณกริ่งเรียก

## 2.2 ระบบการต่อของเครื่องชุมสายโทรคัมภ์

### 2.2.1 ระบบการต่อทางด้านผู้เรียก

เมื่อผู้เรียกยกหูโทรคัมภ์ขึ้นเพื่อทำการเรียกออก จะทำให้ระดับสัญญาณไฟตรง (D.C. VOLTAGE) ของคู่สายโทรคัมภ์เปลี่ยนจาก 48 โวลต์ เป็น 10 โวลต์

ทำให้เครื่องชุมสายโทรคัมภ์ทราบว่า เป็นการเริ่มต้นการเรียก ก็จะส่งสัญญาณให้หมุนไปยังผู้เรียก ในกรณีที่ OUTGOING TRUNK ไม่ว่าง ชุมสายก็จะส่งสัญญาณไม่ว่างไปยังผู้เรียก เพื่อให้ผู้เรียกวางหูแล้วจึงเริ่มทำการเรียกออกใหม่ เมื่อผู้เรียกได้ยินสัญญาณให้หมุน ก็จะทำการส่งเลขหมายของผู้รับไปยังชุมสาย อุปกรณ์ของชุมสายโทรคัมภ์จะทำการแปลรหัส พร้อมกันนั้นชุมสายโทรคัมภ์ก็จะตัดสัญญาณให้หมุน หลังจาก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ได้รับสัญญาณเลขหมายตัวแรก เมื่อเครื่องชุมสายโทรศัพท์ได้รับเลขหมายของผู้รับ ก็จะทำ การระบุตำแหน่งของชุมสายปลายทาง จากเลขหมายโดยพิจารณาเลขหมาย 3 หลักแรก เมื่อทราบตำแหน่งแล้ว เครื่องชุมสายโทรศัพท์ก็จะทำการเลือกเส้นทาง (ROUTE) ระหว่าง ชุมสายผู้เรียกกับชุมสายผู้รับให้สามารถติดต่อกันได้แล้ว ก็จะส่งสัญญาณเรียกกลับไปยังผู้ เรียก ขณะเดียวกันก็จะส่งสัญญาณกริ่งเรียกไปยังผู้รับ ในกรณีที่ผู้รับกำลังใช้โทรศัพท์อยู่ หรือชุมสายไม่สามารถหาเส้นทางติดต่อได้ชุมสายก็จะส่งสัญญาณไม่ว่างไปยังผู้เรียก เพื่อให้ผู้เรียกวางหู แล้วค่อยทำการเรียกใหม่ เมื่อผู้รับตอบรับการเรียก สัญญาณตอบรับ (ANSWER SIGNAL) ซึ่งเป็นสัญญาณ BACKWARD จะถูกส่งจากผู้รับไปยังชุมสาย ทำให้ ชุมสายตัดสัญญาณกริ่ง เรียกทางด้านผู้รับและยกเลิกสัญญาณเรียกกลับทางด้านผู้เรียก หลังจากนั้นผู้เรียกและผู้รับก็สามารถเริ่มต้นสนทนากันได้ เมื่อมีการวางหูของผู้เรียกและผู้รับ เครื่องชุมสายโทรศัพท์ก็จะยกเลิกเส้นทาง การติดต่อ

### 2.2.2 ระบบการต่อต้านผู้รับ

เมื่อเกิดการเรียกไปยังผู้รับได้สำเร็จ เครื่องชุมสายโทรศัพท์จะดำเนินการ ส่งสัญญาณกริ่งเรียกแจ้งไปยังผู้รับให้ทราบเพื่อทำการตอบรับการเรียก ถ้ายังไม่มีการตอบ รับการเรียกภายในเวลา 90 วินาที สัญญาณกริ่งเรียกที่ถูกส่งมาอย่างสม่ำเสมอจะถูกยกเลิกโดยทางชุมสายโทรศัพท์และจะส่งสัญญาณไม่ว่างแจ้งไปยังผู้เรียกให้ทราบว่า ผู้รับไม่ ตอบรับการเรียกและให้ทำการเรียกใหม่

กรณีที่ผู้รับตอบรับการเรียกทำให้ระดับสัญญาณไฟตรง (DC) เกิดการเปลี่ยนแปลง จาก 48 โวลต์เป็น 10 โวลต์ เป็นการแจ้งให้ทางชุมสายโทรศัพท์ทราบสถานะการตอบ รับการเรียกทำให้เกิดการยกเลิกสัญญาณกริ่งเรียกด้านผู้รับ และยกเลิกสัญญาณเรียกกลับ ด้านผู้เรียก หลังจากนั้นวงจรสนทนาระหว่างผู้เรียกและผู้รับสามารถเริ่มต้นการสนทนาได้ เมื่อเกิดสถานะการวางหูของผู้เรียกและผู้รับ ชุมสายโทรศัพท์จะทำการยกเลิกเส้นทาง การติดต่อ

### 2.3 ระบบการกำหนดหมายเลขโทรศัพท์ (NUMBERING SYSTEM)

การต่อโทรศัพท์ของสมาชิกผู้เช่าแต่ละรายผ่านชุมสายโทรศัพท์ จำเป็นต้องมีเลขหมายแทนชื่อผู้เช่า และเลขหมายที่ใช้จะต้องเกิดความสะดวกรวดเร็วในการเรียกติดต่อ

ในประเทศไทยการเรียกโทรศัพท์ภายในท้องถิ่นเดียวกัน กำหนดว่าจะต้องหมุ่หมายเลขชุมสายท้องถิ่น (LOCAL OFFICE) และจึงหมุ่หมายเลขของผู้เช่า ในกรณีการต่อในขณะอื่นจะต้องมีเลขแสดงการผ่านศูนย์ทางไกลซึ่งเป็นเลขศูนย์ (0) ก่อนแล้วจึงหมุ่หมายเลขของศูนย์โทรศัพท์ทางไกล (TOLL CENTER) ต่อจากนั้นจะเป็นเลขหมายของชุมสายท้องถิ่นและเลขหมายของผู้เช่า

กรณีเรียกท้องถิ่นเดียวกัน

K K K - X X X X

หมายเลขชุมสายท้องถิ่น      หมายเลขผู้เช่า

กรณีเรียกทางไกล

0      F F      K K K - X X X X

หมายเลขศูนย์ทางไกล

ชุมสายท้องถิ่น

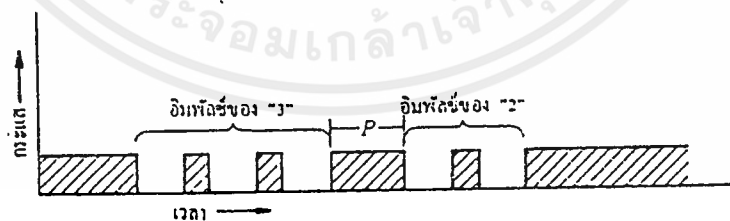
หมายเลขผู้เช่า

### 2.4 ระบบสัญญาณหมายเลข

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 2.4.1 ระบบ (DECADE D.C.PULSE)

ระบบโทรศัพท์ที่ใช้อยู่ทั่วไปในปัจจุบันระบบอิเล็กทรอนิกส์ (CROSS BAR) การต่อโทรศัพท์ จากหมายเลขหนึ่งอาศัยการหมุนหน้าปัทม์ (DIAL) หรือ แบบกดปุ่มเพื่อสร้างพัลส์ (PUSH BOTTON PULSE) เมื่อผู้เรียกยกหูฟังและได้ยินสัญญาณให้หมุนก็จะเริ่มทำการหมุนเลขหมายที่ต้องการ อุปกรณ์ DIAL IMPULSE CONTROL จะทำหน้าที่ตัดและต่อกระแสไฟตรงในคู่สายโทรศัพท์ โดยทำการตัดต่อกระแสไฟตรงเป็นจำนวนครั้ง เท่ากับจำนวนเลขหมายมาตรฐานที่องค์การโทรศัพท์กำหนดให้มีความเร็วของพัลส์โดยเฉลี่ยมี 2 แบบ คือ แบบ 10 และ 20 พัลส์ต่อวินาที (PPS) และกำหนดอัตราส่วนของเวลา ของการตัดและการต่อของ DIAL IMPULSE CONTROL เป็น 2 : 1 กรณีแบบ 10 พัลส์ต่อวินาที จะมีอัตราส่วน TIME BREAK : TIME MAKE เป็น 66.6 : 33.3 msec และกำหนดให้มีช่วงระยะเวลาหยุดระหว่างหมายเลข (MINIMUM PAUSE) อย่างน้อย 400 msec ถ้าหากช่วงระยะเวลาหยุดสั้นกว่านี้จะทำให้อุปกรณ์รับพัลส์หมายเลขไม่สามารถรู้ว่าเป็นหมายเลขอะไร



รูป 2.5 สัญญาณพัลส์ดี.ซี.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

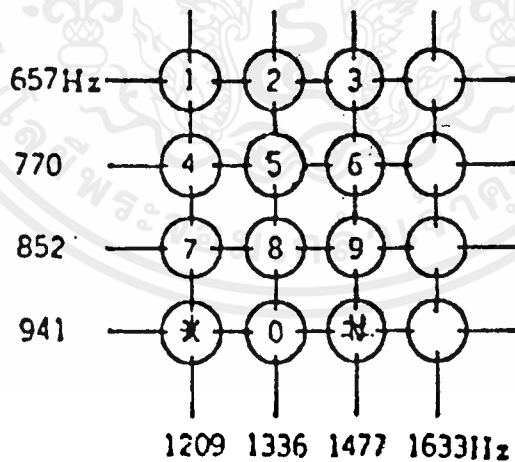


## 2.4.2 ระบบ DTMF (DUAL TONE MULTIFREQUENCY)

ในระบบชุมสายโทรศัพท์ (SPC : STORED PROGRAM CONTROL) การส่งหมายเลขให้ชุมสายโทรศัพท์รับทราบ จะไม่เป็นการหมุนหน้าปัทม์เพื่อตัดต่อกระแสไฟตรงของคู่สายแต่จะเป็นการกดปุ่มเพื่อส่งสัญญาณคู่ความถี่ออกไปเรียกว่า สัญญาณ DTMF ระบบสัญญาณนี้มีข้อดีคือ

- ใช้เวลาในการเรียกติดต่อส่งหมายเลขน้อยลง
- มีความผิดพลาดในการส่งหมายเลขน้อย
- สามารถเพิ่มบริการพิเศษอื่น ๆ ได้

ระบบสัญญาณแบบนี้ประกอบด้วยความถี่ที่แตกต่างกัน 8 ความถี่ ในหนึ่งสัญญาณเลขหมายประกอบด้วย 2 ความถี่ คือ กลุ่มสัญญาณความถี่ต่ำและกลุ่มสัญญาณความถี่สูง



รูป 2.6 แสดงความถี่สัญญาณ DTMF

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### บทที่ 3

## การคำนวณและออกแบบวงจร

จากรายละเอียดที่ได้ศึกษาเกี่ยวกับสัญญาณโชนต่าง ๆ ของระบบขุมสาย  
โทรศัพท์ที่ส่งมายังสมาชิกผู้ใช้บริการ สามารถสรุปแนวความคิดในการตรวจสอบการใช้  
งานโทรศัพท์

แนวความคิดการตรวจสอบการตอบรับสายของผู้รับ โดยใช้สัญญาณเรียกกลับ  
เป็นสัญญาณตรวจสอบการรับสาย เพราะระบบการทำงานของเครื่องขุมสายโทรศัพท์ระบบ  
อิเล็กทรอนิกส์ หรือ SPC (STORED PROGRAM CONTROL) ในปัจจุบันเมื่อผู้เรียกและผู้  
รับสามารถเรียกติดต่อกันสำเร็จ ขั้วของคู่สายโทรศัพท์จะไม่มีกระแสสลับขึ้น  
ขั้วของคู่สายก็มีเฉพาะขุมสายในระบบครอสบาร์เท่านั้น แนวความคิดของการใช้สัญญาณ  
เรียกกลับนี้สามารถใช้ตรวจสอบกับระบบขุมสายโทรศัพท์เท่านั้น และแก้ปัญหาเกี่ยวกับความ  
ไม่แน่นอนของการสลับขั้วจากขุมสายโทรศัพท์ รายละเอียดของบทนี้กล่าวถึงขั้นตอนการ  
ตรวจสอบการใช้งานโทรศัพท์ และแนวความคิดที่ใช้ในการออกแบบ และสร้างวงจร  
ตรวจสอบ

#### 3.1 ขั้นตอนการตรวจสอบการใช้โทรศัพท์

1. เริ่มต้น เมื่อมีการวางหูโทรศัพท์ ส่วนของซอฟต์แวร์จะสั่งให้ซีพียูทำการ  
เคลียร์ข้อมูลของพอร์ตไอโอต่าง ๆ
2. วงจรตรวจสอบการยกหูโทรศัพท์ จะตรวจสอบว่ามีผู้เรียกทำการยกหู  
โทรศัพท์เพื่อเรียกติดต่อหรือไม่

3. ถ้ามีการยกหูโทรศัพท์ วงจรตรวจสอบสัญญาณกริ่งเรียกจะตรวจสอบว่ามีสัญญาณกริ่งเรียกเข้ามาหรือไม่

4. ถ้ามีสัญญาณกริ่งเรียกเข้ามา แสดงว่า เป็นการยกหูโทรศัพท์เพื่อตอบรับการเรียก กรณีนี้จะไม่มีผลต่อการทำงานในส่วน of เครื่องคิดเงินโทรศัพท์

5. ถ้าไม่มีสัญญาณกริ่งเรียกเข้ามา แสดงว่า เป็นการยกหูโทรศัพท์เพื่อทำการเรียกติดต่อออก วงจรตรวจสอบสัญญาณให้หมุนจะตรวจสอบว่าผู้เรียกได้รับสัญญาณให้หมุนเพื่อเริ่มติดต่อได้หรือไม่

6. เมื่อได้รับสัญญาณให้หมุน วงจรตรวจนับเลขหมายจะนับพัลส์เลขหมายของผู้รับและเก็บข้อมูลเลขหมายผู้รับสำหรับการเรียกออกทุกครั้ง โดยเก็บเลขหมายทั้งสิ้นจำนวน 9 หลัก เพราะในกรณีที่เป็นการเรียกทางไกลจากเขตนครหลวงไปยังเขตภูมิภาค เลขหมายจะประกอบด้วยรหัสทางไกล 3 หลัก และเลขหมายขุมสายปลายทาง 3 หลัก เลขหมายสมาชิกที่เก็บ เพื่อใช้ในการตรวจสอบว่าเป็นการเรียกทางไกล หรือเป็นการเรียกในท้องถิ่น โดยตรวจสอบว่าเลขหมายหลักแรกเป็นเลข 0 หรือไม่ ในกรณีที่ทางไกลจะเป็นเลข 0

7. เมื่อวงจรตรวจนับเลขหมายเก็บข้อมูลที่เป็นเลขหมายของผู้รับ เสร็จเรียบร้อยส่วน of วงจรตรวจสอบสัญญาณโทจะแสดงสถานะการเรียกติดต่อ

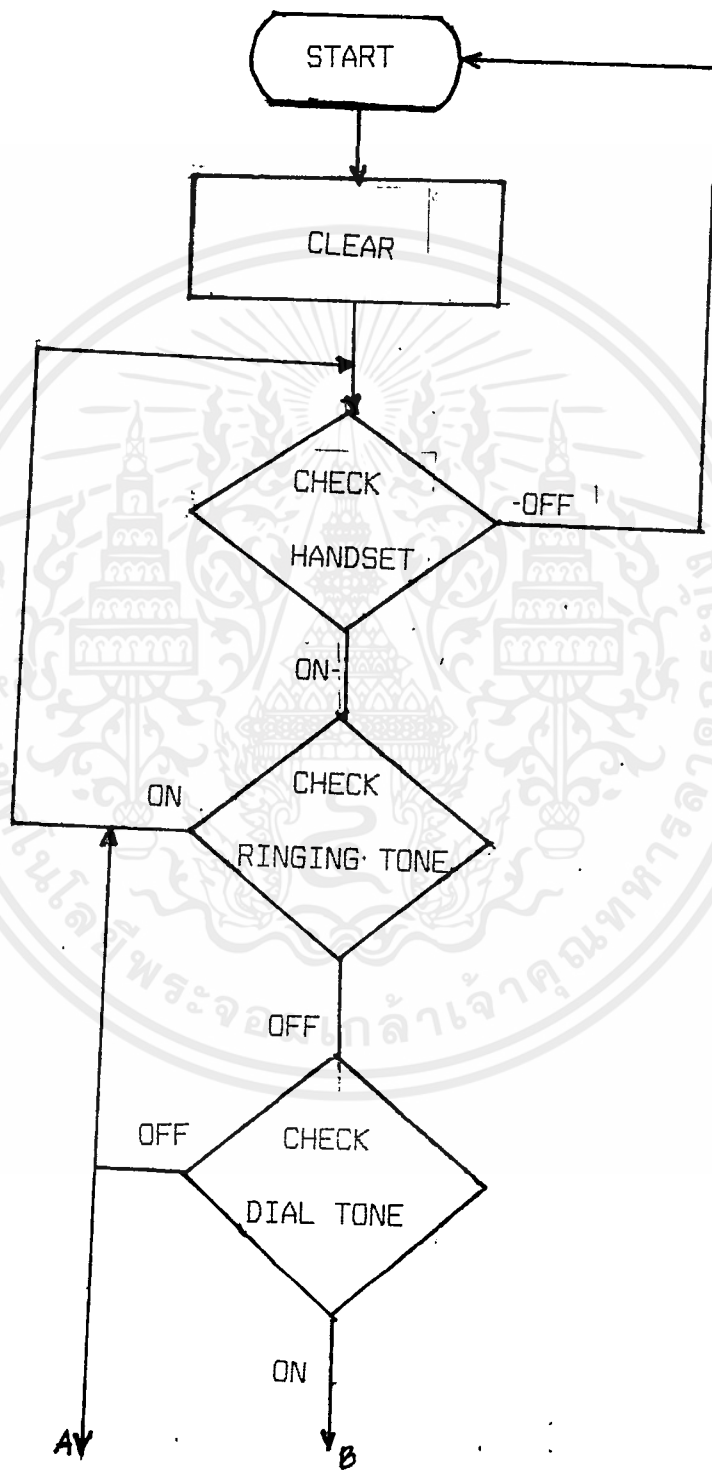
8. กรณีการเรียกติดต่อสำเร็จ จะได้รับสัญญาณเรียกกลับ วงจรตรวจสอบสัญญาณโทจะให้ลอจิก 1 กรณีการเรียกติดต่อไม่สำเร็จจะได้รับสัญญาณไม่ว่าง วงจรตรวจสอบสัญญาณโทจะให้ลอจิก 0

9. กรณีการเรียกติดต่อสำเร็จ เมื่อผู้รับมาตอบรับการเรียกจะทำให้สัญญาเรียกกลับที่ชุมสายโทรศัพท์ส่งกลับมาหมดไป โดยอาศัยการหมดไปของสัญญาเรียกกลับ และการถือหุโทรศัพท์ของผู้เรียกเป็นการแสดงว่า การเรียกติดต่อสำเร็จ

10. เมื่อการเรียกติดต่อสำเร็จ จะทำให้วงจรตรวจจับเวลาการใช้โทรศัพท์ เริ่มต้นทำงาน ขณะที่ทำการสนทนา ข้อมูลเกี่ยวกับหมายเลขของผู้รับจะถูกตรวจสอบว่าเป็นการเรียกทางไกลหรือการเรียกภายในท้องถิ่น เพื่อคำนวณจำนวนเงินค่าบริการ

11. เมื่อการติดต่อสิ้นสุดและผู้เรียกวางหุโทรศัพท์ วงจรตรวจจับเวลาจะสิ้นสุดการทำงาน ข้อมูลที่เป็นเลขหมายของผู้รับ เวลาการสนทนาจะถูกใช้ในการคำนวณเงินค่าโทรศัพท์และแสดงผลข้อมูลทั้งหมดออกบนจอภาพและพิมพ์ออกทางเครื่องพิมพ์ เพื่อการตรวจสอบในภายหลัง

### 3.2.1 FLOW CHART แสดงขั้นตอนการทำงานของระบบ

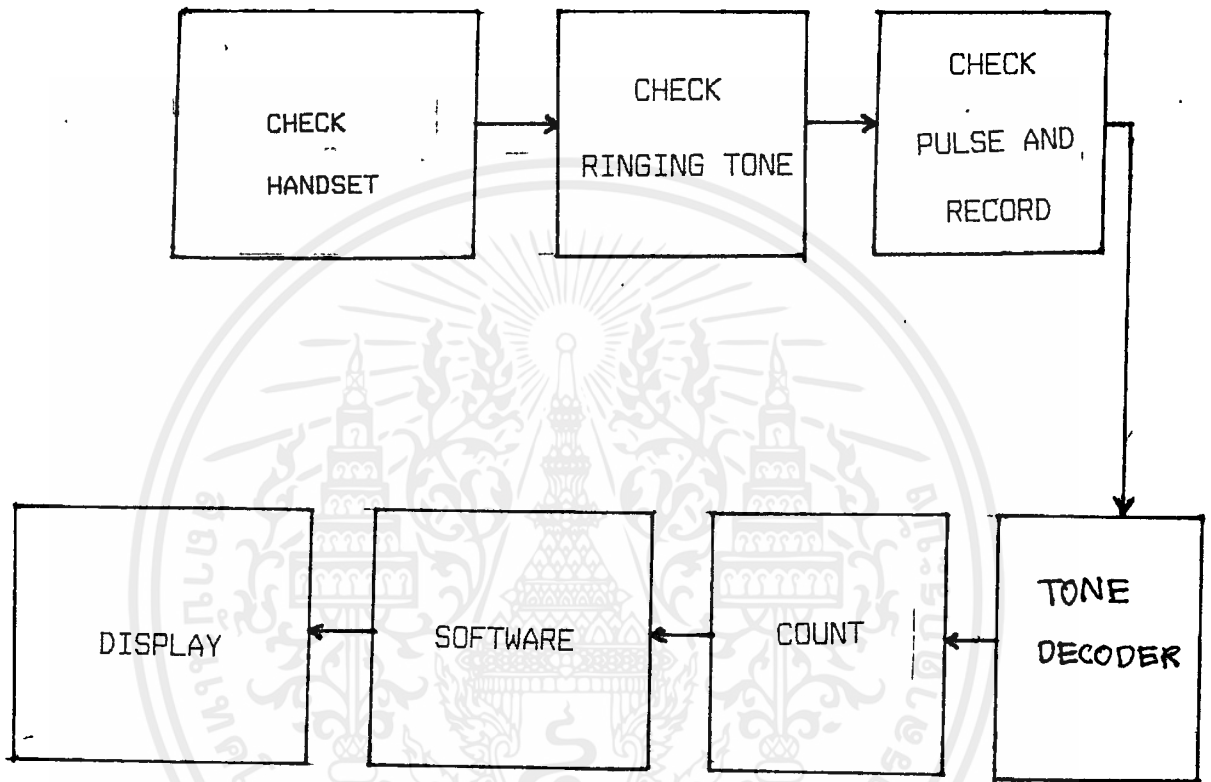


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



### 3.2.2 แสดงวงจรตรวจสอบของเครื่องคิดเงินการใช้โทรศัพท์

BLOCK DIAGRAM แสดงขั้นตอนการทำงาน



รูป 3.2 บล็อกไดอะแกรม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.3 การคำนวณและออกแบบวงจร

จากการทำงานของระบบจะพบว่า มีการตรวจสอบเป็นขั้นตอนตามลำดับและต้องตรวจสอบแยกให้ถูกต้อง เป็นการใช้งานโทรศัพท์ในฐานะผู้ใช้หรือผู้รับ และนำผลที่ตรวจสอบได้มาสรุปรวมทั้งมีส่วนของการเก็บข้อมูลเพื่อสามารถให้ทำงานได้อย่างถูกต้อง เครื่องคิดเงินการใช้โทรศัพท์ ประกอบด้วยส่วนใหญ่ๆ 2 ส่วนคือ

1. ส่วนของวงจรตรวจสอบ
2. ส่วนของโปรแกรมควบคุมการทำงาน

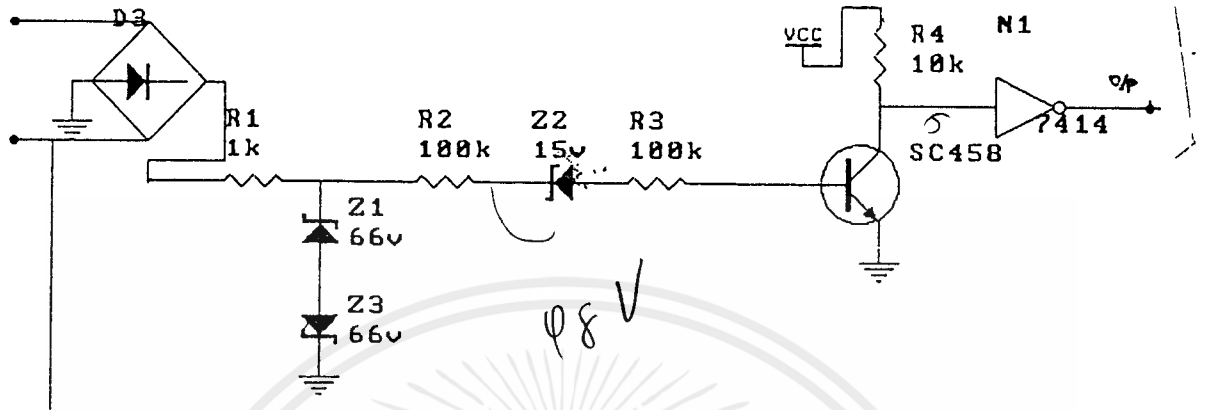
ส่วนของวงจรตรวจสอบการใช้งานโทรศัพท์ จะตรวจสอบสัญญาณต่างๆจากคู่สายโทรศัพท์และอาศัยส่วนของโปรแกรมการทำงานทำให้สามารถตัดสินใจและคำนวณการจัดข้อมูล เป็นการเพิ่มประสิทธิภาพและให้ความถูกต้องในการทำงาน

#### 3.3.1 ส่วนของวงจรตรวจสอบ

แบ่งออกเป็นส่วนๆตามหน้าที่การทำงาน

- \_ วงจรตรวจสอบการยกหูโทรศัพท์ (CHECK HANDSET)
- \_ วงจรตรวจสอบสัญญาณกริ่งเรียก (CHECK RING TONE)
- \_ วงจรตรวจสอบสัญญาณโทน (TONE DECODER)
- \_ วงจรตรวจนับพัลส์หมายเลข (CHECK PULSE)
- \_ วงจรนาฬิกา (TIMER)
- \_ ภาคจ่ายพลังงาน (POWER SUPPLY)

### 3.3.2 วงจรตรวจสอบการยกหูโทรศัพท์



รูปที่ 3.3 วงจรตรวจสอบการยกหูโทรศัพท์

หลักการทำงานของวงจรคือ เมื่อมีการยกหูโทรศัพท์จะทำให้ระดับสัญญาณไฟตรงของคู่สายโทรศัพท์เปลี่ยนจาก 48 โวลต์ เป็น 10 โวลต์ อาศัยความแตกต่างของสัญญาณในการตรวจสอบ จากรูป 3.3 คู่สายโทรศัพท์จะผ่านบริดไดโอด เพื่อไม่ต้องคำนึงถึงขั้วขั้วกลับของคู่สายโทรศัพท์ โยใช้ความต้านทานและซีเนอร์ไดโอด เป็นวงจรแบ่งระดับแรงดัน ไปไบอัสทรานซิสเตอร์ซึ่งทำงานในลักษณะสวิตช์ปิดเปิด

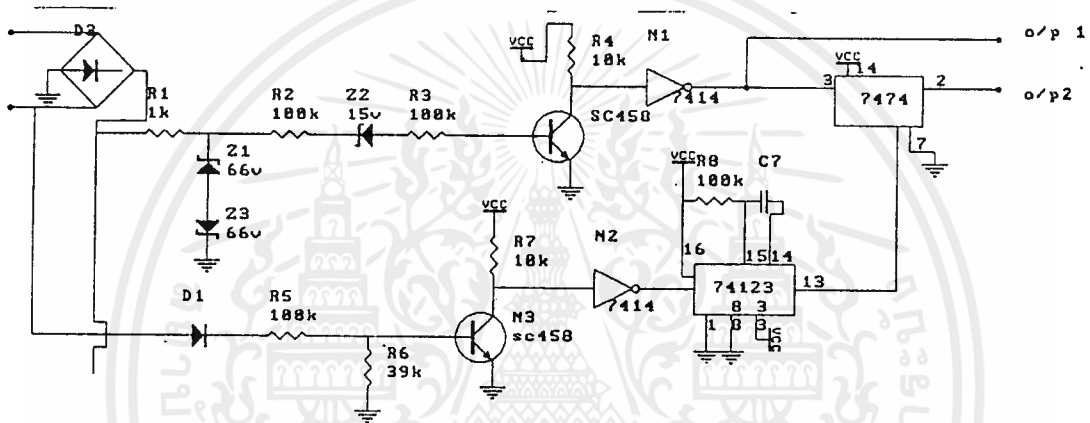
กรณีที่เป็นการวางหุระดับแรงดัน 48 โวลต์ ถูกแบ่งไปตกคร่อมความต้านทานทำให้ทรานซิสเตอร์ถูก FORWARD BIAS ให้นำกระแส ทำให้ได้สัญญาณเอาต์พุตเป็นลอจิก 1

กรณีที่เป็นการยกหุระดับแรงดัน 10 โวลต์ จะตกคร่อมที่ ซีเนอร์ไดโอดทั้งหมดทำให้ไม่มีแรงดันไปไบอัสทรานซิสเตอร์ให้นำกระแส ทำพห้สัญญาณเอาต์พุตเป็นลอจิก 0

ส่วนของซีเนอร์ไดโอด 66 โวลต์ มีเพื่อป้องกันความเสียหายแก่วงจรที่เกิดจากแรงดันไฟฟ้าเนื่องจากสัญญาณกริ่ง เรียก

สัญญาณลอจิก 1 และ 0 ใช้เป็นสัญญาณให้ CPU มาอ่านในกรณีที่ เป็นลอจิก 1 หรือเป็นการวางหู จะใช้เป็นสัญญาณเคล็อกให้ IC 7474 (D FLIPFLOP) เพื่อเก็บข้อมูลว่ามีสัญญาณกริ่งเรียกเข้ามาหรือไม่

### 3.3.3 วงจรตรวจสัญญาณกริ่งเรียก



รูปที่ 3.4 วงจรตรวจสัญญาณกริ่งเรียก

จากรูป 3.4 อินพุทของวงจรต่อเข้ากับขั้วลบของคู่สายโทรศัพท์ เมื่อไม่มีสัญญาณกริ่งเรียกเข้ามา ไดโอดจะถูก REVERES BIAS ทำให้ไม่นำกระแส เมื่อมีสัญญาณกริ่งเรียกเข้ามาซึ่งเป็นสัญญาณ AC 100 Vp-p ทำให้ขั้วของคู่สายมีการสลับขั้วไปตามจังหวะทำให้ไดโอดนำกระแสและไม่นำกระแสสลับกัน สัญญาณที่ขาคอนแลคเตอร์จะเป็นลอจิก 1 และ 0 สลับกันซึ่งใช้เป็นสัญญาณเคล็อกให้ IC 74123 (MONOSTABLE RETRIGABLE) เนื่องจากสัญญาณกริ่งเรียกมีช่วงตั้ง 1 วินาที เจียบ 4 วินาที จึงกำหนดให้ความกว้างของพัลส์เท่ากับ 6 วินาที



เนื่องจากสัญญาณในคู่สายโทรศัพท์ มีสัญญาณความถี่อื่นๆเกิดเป็นสัญญาณรบกวนและมีระดับขนาดสัญญาณยังไม่เหมาะสมกับการทำงานของวงจร เพื่อแก้ไขปัญหาดังกล่าวเราจึงเพิ่มวงจรกรองความถี่แบบแถบผ่าน (BANDPASS FILTER) โดยใช้ OPAMP 741 ประกอบร่วมกับ R C กำหนดคุณสมบัติที่ต้องการและให้ขยายสัญญาณโทนให้ได้สัญญาณเอาต์พุตระดับขนาด 200 mVp-p และแบนด์วิดท์ของวงจรวางพอที่จะสามารถตรวจสอบได้ถูกต้อง ซึ่งจากข้อกำหนดเราเรียกใช้วงจรกรองแถบความถี่แบบ SECOND ORDER MULTIPLE FEEDBACK

### ขั้นตอนการออกแบบวงจร

1. กำหนดความถี่ศูนย์กลาง  $F_c = 400$  เฮิร์ต

2. กำหนด  $C = 0.1$  ไมโครฟารัด

3. อ่านค่า K พารามิเตอร์จากกราฟได้  $K = 2.5$

4. จากค่า K นำไปอ่านค่า  $R_1, R_2, R_3$  ได้ค่าดังนี้

$R_1 = 20$  กิโลโอห์ม

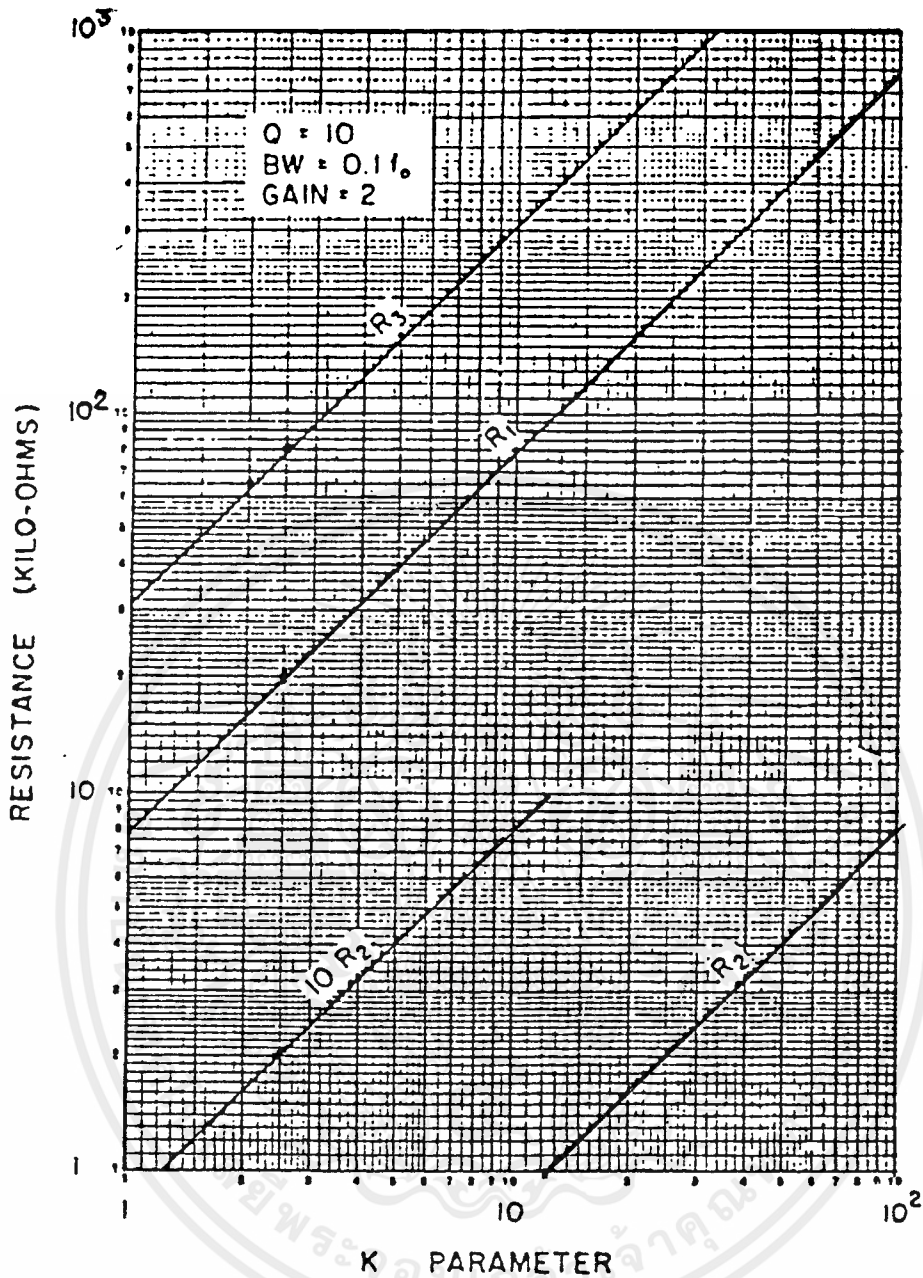
$R_2 = 200$  โอห์ม

$R_3 = 80$  กิโลโอห์ม

5. คำนวณค่า Q จาก  $Q = 1/2 \cdot R_3/R_p$  เมื่อ  $R_p = R_1 // R_2$

$Q = 10$

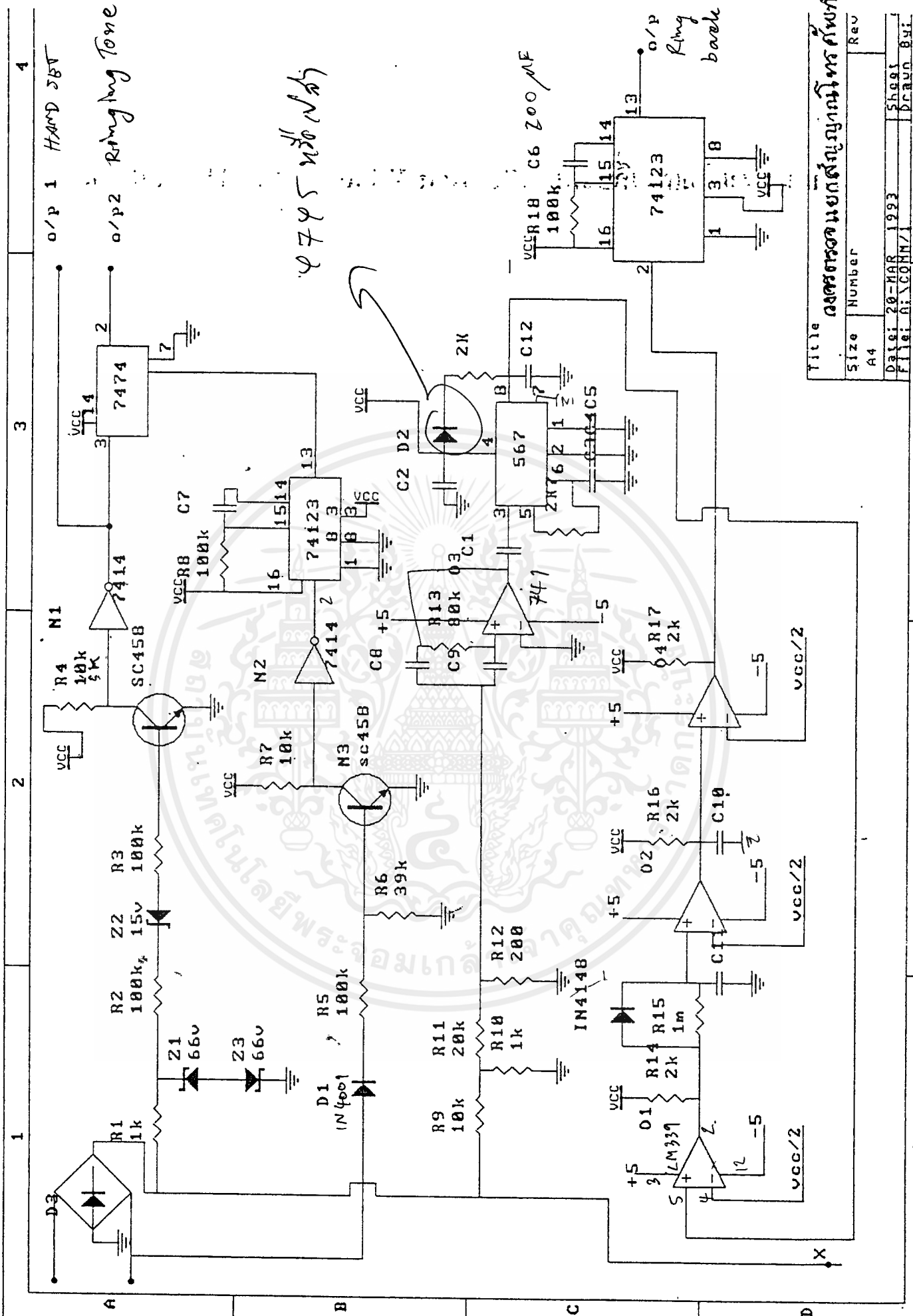




กราฟแสดงค่าความต้านทานเทียบกับค่า K พารามิเตอร์

จากสัญญาณเอาต์พุต ของวงจรกรองความถี่ จะใช้เป็นสัญญาณอินพุตให้กับวงจรตรวจแยกสัญญาณโทน (TONE DECODER) ซึ่งเราใช้ IC 567 เป็นตัวตรวจแยกสัญญาณโทน การทำงานของ IC 567 จะใช้หลักการของวงจรเฟสล็อกคูลูป (PHASE LOCK LOOP)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



๗๗๕ นศ นสว

Title		วงจรสร้างแบบสัญญาณริงคิงแบค	
Size	Number	Rev	
A4			
Date:	20-MAR 1993		Sheet
File:	01:\COM\1		DRAWN BY:

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

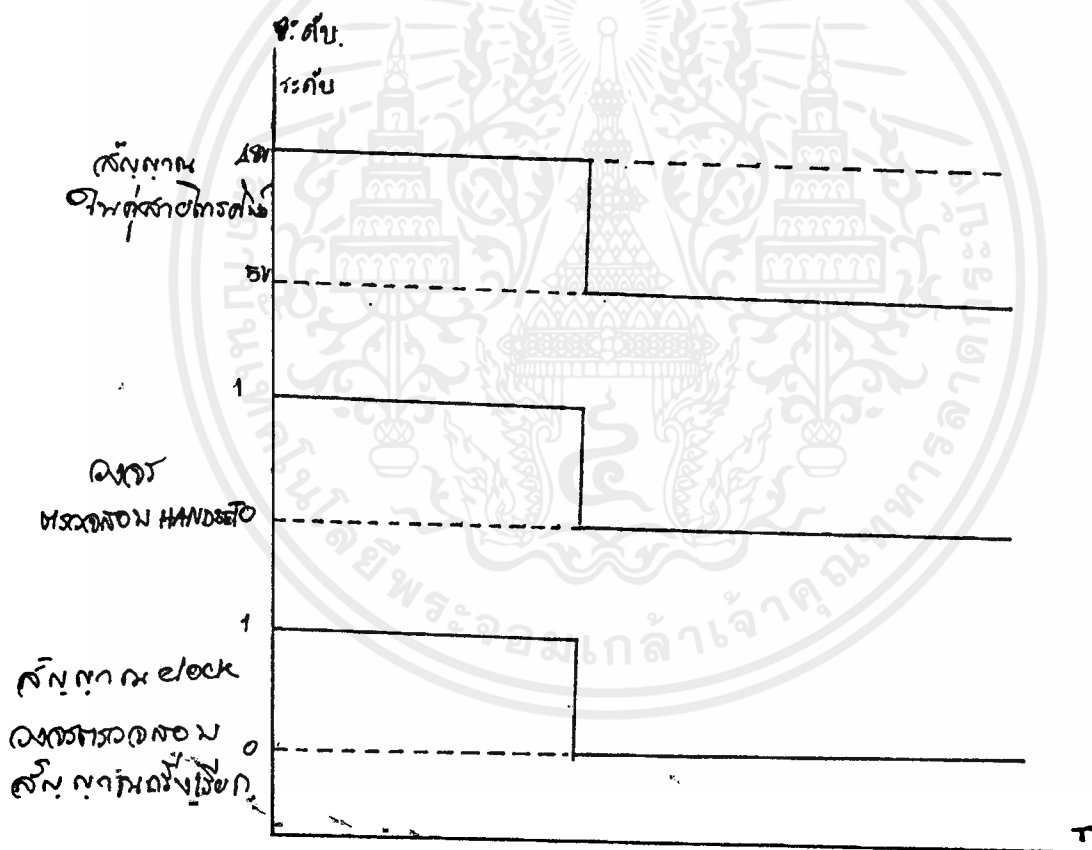
บทที่ 4

การทดลองและผลจากการทดลอง

4.1 การทดลองและผลจากการทดลอง

จากรายละเอียดที่กล่าวถึงในบทที่ 3 เกี่ยวกับการทำงานเพื่อตรวจสอบการใช้งานโทรศัพท์และการคำนวณและออกแบบวงจร เพื่อให้สามารถตรวจสอบได้ถูกต้อง จึงผลที่ได้นำมาแสดงแยกตามหน้าที่ได้ดังนี้

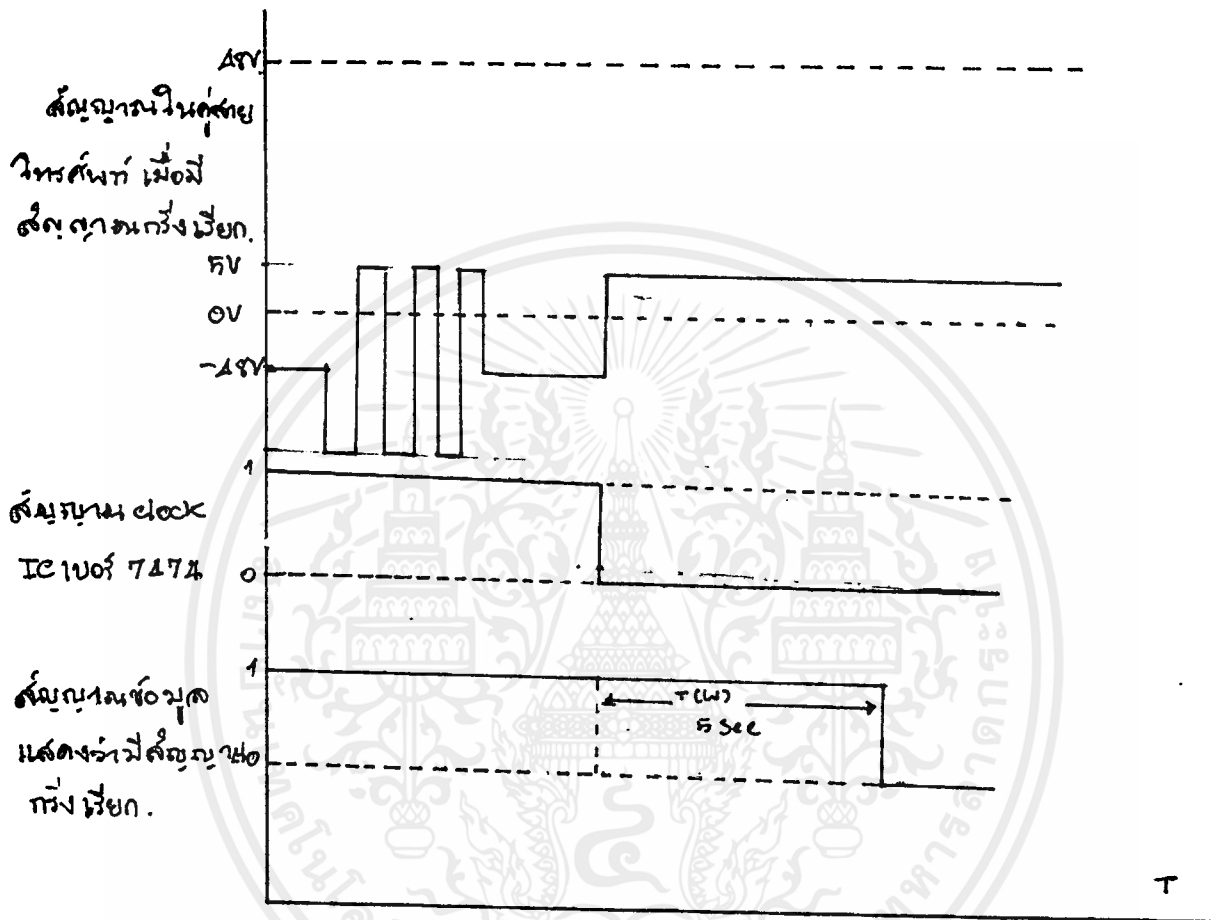
1. วงจรตรวจสอบการยกหูโทรศัพท์



รูปที่ 4.1 แสดงสัญญาณเอาต์พุตของวงจรตรวจสอบสัญญาณยกหูโทรศัพท์

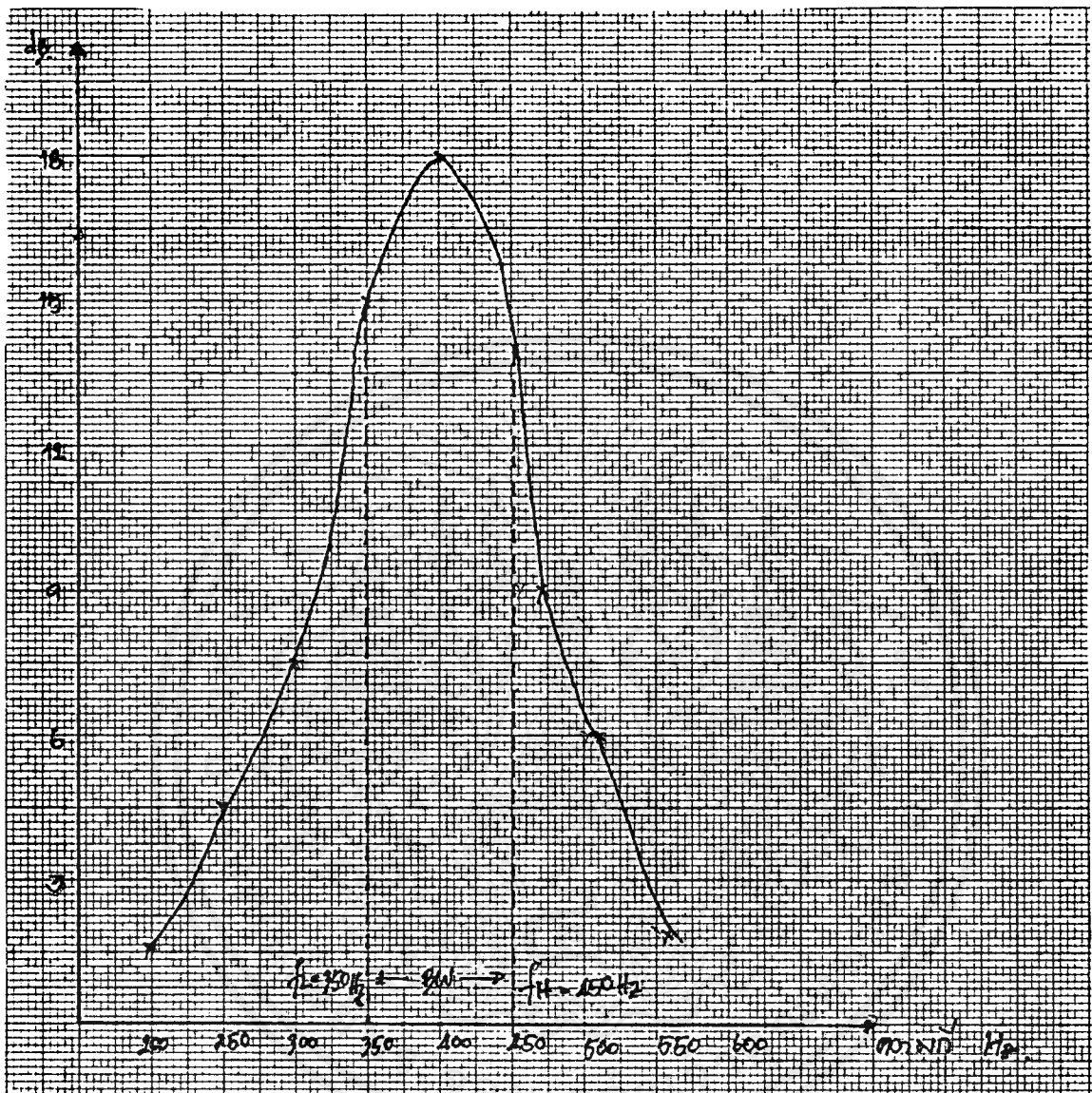
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 2. วงจรตรวจสอบสัญญาณกริ่งเรียก



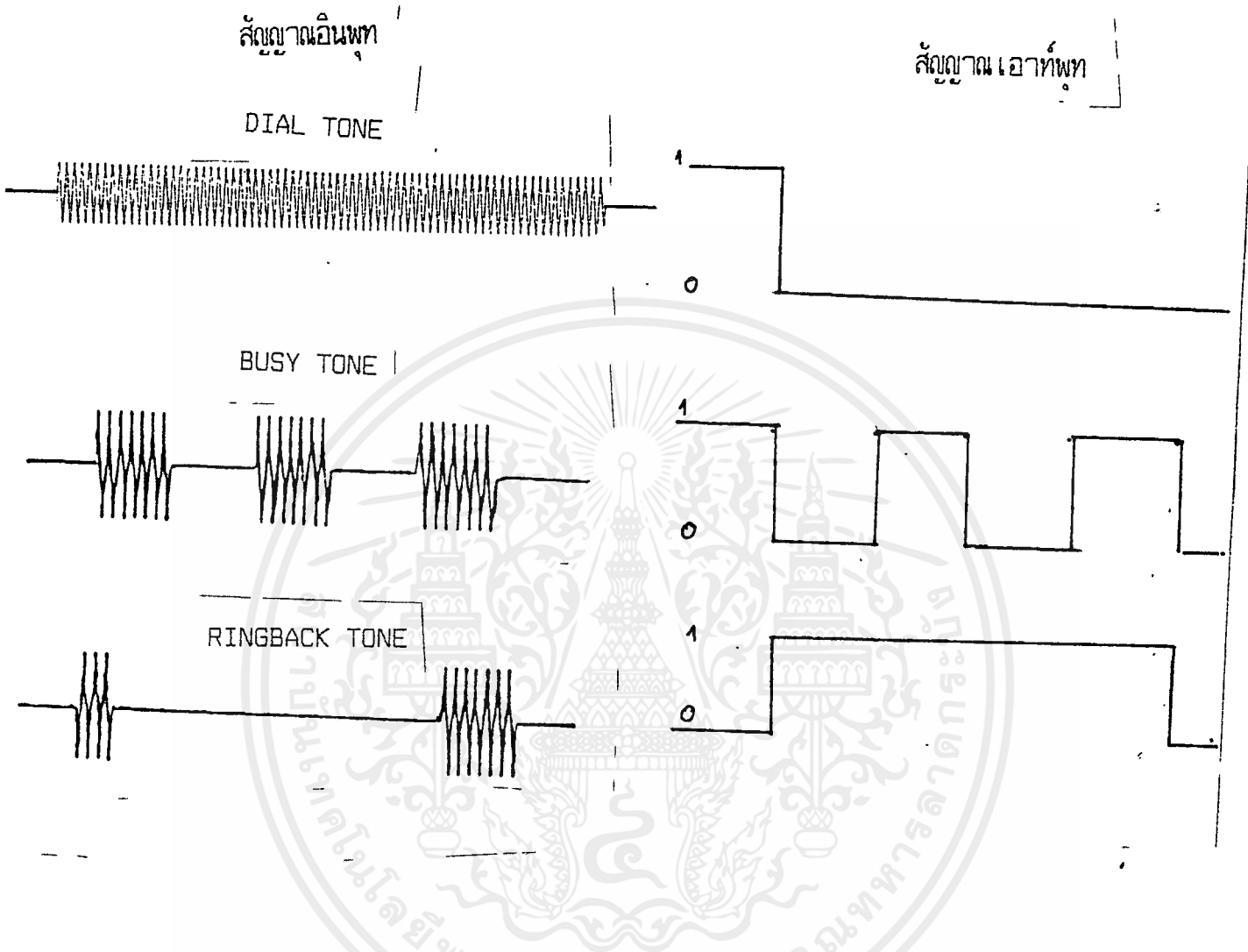
รูปที่ 4.2 แสดงเอาท์พุทของวงจรตรวจสอบสัญญาณกริ่งเรียก

### 3. วงจรตรวจแยกสัญญาณแคโทด



รูปที่ 4.3 แสดงการตอบสนองความถี่ของวงจรกรองแถบความถี่

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.4 แสดงสัญญาณเอาต์พุทของวงจร TONE DECODER

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทวิจารณ์และสรุป

5.1 บทวิจารณ์

ปัญหานี้นับว่าเป็นการเสนอการสร้างเครื่องมือในการคิดค่าบริการโทรศัพท์โดยใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์เป็นตัวควบคุมการทำงาน โดยตรวจสอบสถานะการใช้งานในกรณีผู้เรียกสามารถทำการเรียกติดต่อออกสำเร็จ เมื่อสิ้นสุดการสนทนาและผู้เรียกทำการวางหูโทรศัพท์ เครื่องจะนำข้อมูลที่เป็นเวลาในการสนทนาไปทำการคำนวณเงินค่าบริการและนำผลแสดงออกบนแผงหน้าปัดที่ออกแบบโดย seven segment

จากการทดลองผลการทำงานของเครื่อง ปรากฏว่าเครื่องสามารถทำงานได้ตามขั้นตอนที่กำหนดและเชื่อถือได้ทำให้ทราบถึงปัญหา ข้อเสียดังนี้

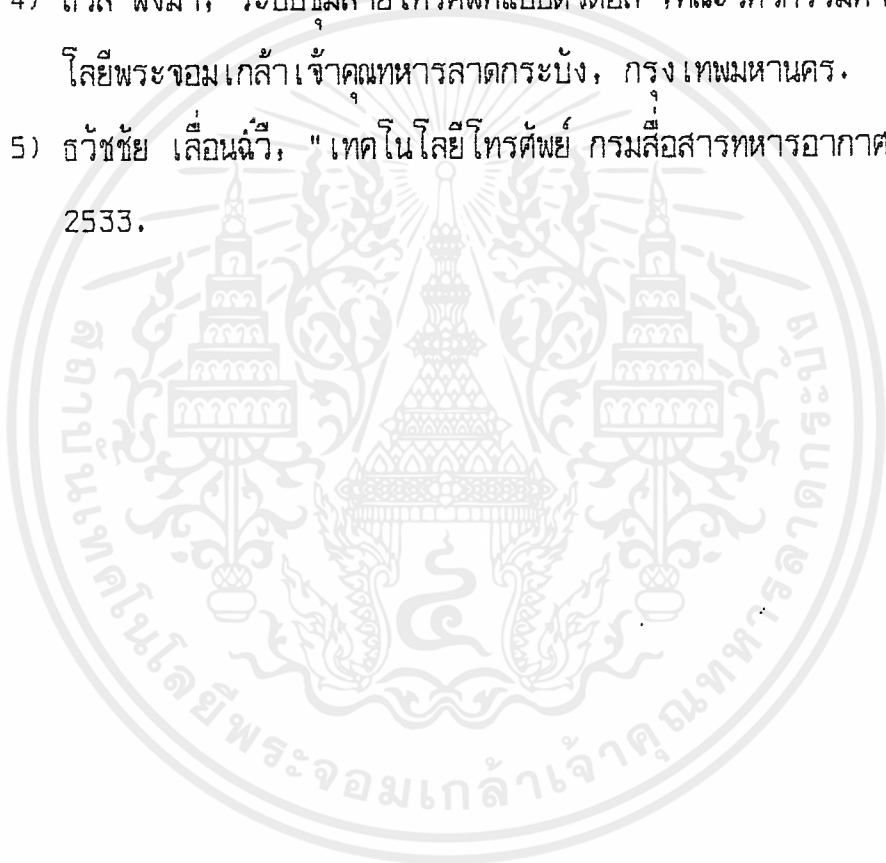
1. ปัญหาที่เกิดจากระดับสัญญาณของขั้วสายโทรศัพท์ มีระดับขนาดไม่เท่ากัน
2. ปัญหาจากข้อ 1 ทำให้ยุ่งยากต่อการออกแบบวงจร

5.2 บทสรุปและพัฒนาแก้ไข

1. การเพิ่มในส่วนของ วงจร เปลี่ยนรหัส DTMF ให้เป็นสัญญาณดิจิทัลโดยใช้ IC MT8870
2. แก้ไขในส่วนของวงจรขยายสัญญาณ เรียกกลับให้ได้ระดับคงที่

## หนังสืออ้างอิง

- 1) ROBERT.SHRADER, "ELECTRONIC COMMUNICATION" MCGRAWHILL BOOK COMPANY 1988.
- 2) ยืน กุ้ววรรณ, "ทฤษฎีและการประยุกต์ไมโครโปรเซสเซอร์ Z-80", ซีเอ็ดยูเคชั่น จำกัด กรุงเทพมหานคร 2532.
- 3) มนูญ สุขเกษม, "หลักการวางโครงข่ายและจรรยาบรรณโทรศัพท์", คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง, กรุงเทพมหานคร.
- 4) ถวิล พึ่งมา, "ระบบขมสายโทรศัพท์แบบดิจิทัล", คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง, กรุงเทพมหานคร.
- 5) ถวัลย์ เลื่อนฉวี, "เทคโนโลยีโทรศัพท์ วรรณกรรมสื่อสารโทรคมนาคม", กรุงเทพมหานคร 2533.



## ภาคผนวก

คุณสมบัติของบอร์ด V-MICROCONTROLLER

บล็อกไดอะแกรมแสดงความสัมพันธ์ของการทำงานของระบบ

โฟลว์ชาร์ตแสดงขั้นตอนการเขียนโปรแกรม

โปรแกรมควบคุมการทำงาน



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## คุณสมบัติของบอร์ด V-MICROCONTROLLER

- เป็นบอร์ดคอนโทรลขนาดเล็กใช้กับ CPU ในตระกูล MCS-51, MCS-52 ของ INTEL ได้ทุกเบอร์ได้แก่ 8031, 8051, 8751, 8032, 8052, 8752 8052AHBASIC รวมทั้ง DS5000 ของ DALLAS SEMICONDUCTOR บอร์ด V-MICROCONTROLLER แบ่งออกเป็น 3 แบบตามลักษณะการใช้งานดังนี้

### V-31

ใช้ CPU เบอร์ 80C31 (CHMOS) พัฒนาโปรแกรมด้วยภาษาแอสเซมบลี

### V-52BASIC

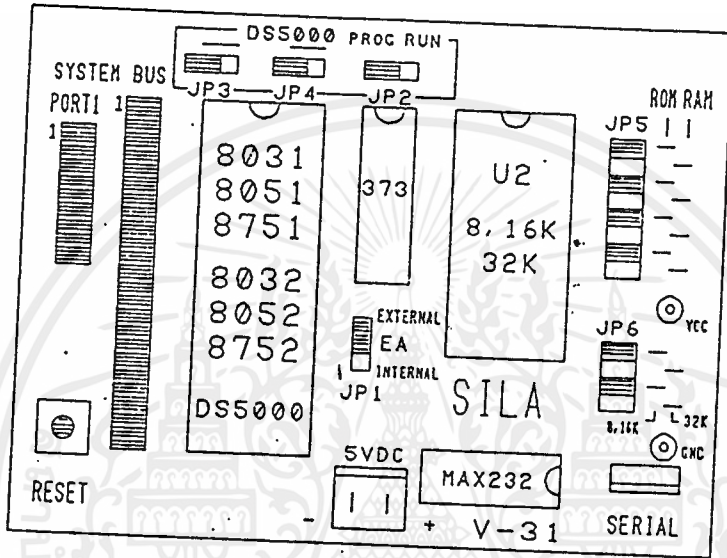
ใช้ CPU เบอร์ 8052AHBASIC พัฒนาโปรแกรมด้วยภาษาเบสิก โดยต่อกับเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ PC

### V-5000

ใช้ CPU เบอร์ DS5000 พัฒนาโปรแกรมด้วยภาษาแอสเซมบลี โดยต่อกับเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ PC เพื่อใช้กับ CPU เบอร์ 8751

- สามารถเลือกใช้นิคมและขนาดของชิพหน่วยความจำบนบอร์ดเป็น ROM (PROGRAM MEMORY) หรือ RAM (DATA MEMORY) ได้ทั้งขนาด 8KBYTE (2764, 6264) 16KBYTE (27128), 32KBYTE (27256, 62256)
- มีฮาร์ดแวร์ในส่วนของ SERIAL INTERFACE RS-232C ให้บนบอร์ด โดยใช้ชิพ MAX232 ของ MAXIM
- ใช้ไฟ +5VDC บอร์ดเล็กกระทัดรัด กินกระแสต่ำ
- มี HEADER STRIP 16 PIN สำหรับต่อใช้งานเป็นพอร์ต I/O ขนาด 12 บิต (PORT1 รวมทั้ง T0, T1, INT0 และ INT1)
- มี HEADER STRIP 40 PIN ซึ่งต่อขนานกับขา CPU ทั้ง 40 PIN สำหรับต่อใช้งานกับอุปกรณ์ภายนอกหรือเพื่อขยายระบบ

ภาพแสดงบอร์ด V-MICROCONTROLLER และตำแหน่ง JUMPER



V-MICROCONTROLLER มี JUMPER อยู่ทั้งหมด 6 จุด ซึ่งผู้ใช้ต้องปรับให้ถูกต้องตามการใช้งานของ CPU แต่ละเบอร์ มีดังนี้

- JP1 สำหรับเลือกใช้ PROGRAM MEMORY (ROM) เป็น INTERNAL (INT.) / EXTERNAL (EXT.)
- JP2 สำหรับ V-5000 ใช้เลือกโหมดการทำงานของ CPU DS5000 เป็น PROGRAM / RUN
- JP3, JP4 สำหรับเลือกใช้งาน CPU เบอร์ DS5000 หรือเบอร์อื่น
- JP5 สำหรับเลือกชนิดของชิพหน่วยความจำ U2 เป็น ROM (PROGRAM MEMORY) หรือ RAM (DATA MEMORY)
- JP6 สำหรับเลือกขนาดของชิพหน่วยความจำ U2 เป็น 8,16 KBYTE หรือ 32 KBYTE

## การใช้งาน V-31

V-31 ใช้ CPU เบอร์ 80C31 (CHMOS) ต่อใช้งานกับหน่วยความจำ ROM ภายนอก (EXTERNAL PROGRAM MEMORY) ดังนั้นก่อนที่จะนำไปใช้งานจำเป็นต้องปรับตำแหน่ง JUMPER ให้ถูกต้อง (ดูรูปหน้า 4) ดังนี้

JP1	ปรับไปที่ตำแหน่ง EXT. (EXTERNAL)
JP2	ไม่ใช้
JP3, JP4	ปรับไปทางด้านซ้าย
JP5	ปรับไปที่ตำแหน่ง ROM เพื่อใช้เป็น PROGRAM MEMORY
JP6	เลือกขนาดของ ROM ได้ 3 เบอร์คือ 2764, 27128 (ปรับ JP6 ไปที่ตำแหน่ง 8, 16 KBYTE) และ 27256 (ปรับ JP6 ไปที่ตำแหน่ง 32 KBYTE)

V-31 พัฒนาโปรแกรมด้วยภาษาแอสเซมบลีของ MCS-51 มีขั้นตอนการพัฒนาดังนี้

1. เขียน SOURCE PROGRAM ภาษาแอสเซมบลีบนเครื่องคอมพิวเตอร์ PC โดยใช้โปรแกรมเอดิเตอร์ทั่วไป และกำหนดจุดเริ่มต้นของโปรแกรม (ORIGIN ADDRESS) ที่แอดเดรส 0000H
2. นำโปรแกรมภาษาแอสเซมบลีที่เขียนเสร็จแล้วมาแปลโดยใช้ ตัวแปลภาษาแอสเซมบลี 8051 ทำไปหรือใช้โปรแกรม SXA51 (8051 ASSEMBLER) ก็ได้ โดย OUTPUT FILE ที่ได้จากโปรแกรม SXA51 จะเป็นไฟล์ INTEL HEX FORMAT (.HEX)

3. ในกรณีใช้ EE-232 (EPROM EMULATOR) ช่วยในการพัฒนาโปรแกรมโดยเสียบ DIP JUMPER 28 PIN ของ EE-232 แทนที่ในตำแหน่งของ ROM บนบอร์ด V-31 แทนการใช้ EPROM แล้วทำการส่งไฟล์ (.HEX) จากเครื่องคอมพิวเตอร์ PC ไปที่ EE-232 โดยผ่านพอร์ทอนุกรม RS-232 เพื่อรันโปรแกรมต่อไป

4. ในกรณีไม่มี EE-232 (EPROM EMULATOR) ให้นำ OUTPUT FILE ที่แปลแล้วเป็นไฟล์ .HEX นำไปแปลงเป็น OBJECT FILE ก่อน แล้วจึงไปโปรแกรมลง EPROM โดยใช้เครื่องโปรแกรม EPROM ทั่วไป (ถ้าใช้ SEP-512 EPROM PROGRAMMER ทำการโปรแกรม EPROM ก็ไม่ต้องทำการแปลง ให้ใช้ไฟล์ .HEX ได้) จากนั้นนำ EPROM ที่โปรแกรมเรียบร้อยแล้วใส่ลงบนบอร์ด V-31 ที่ตำแหน่ง ROM (U2) ป้อนไฟ +5VDC ให้บอร์ด V-31 เพื่อรันโปรแกรมต่อไป

ในกรณีที่ผู้ใช้ต้องการใช้งาน SERIAL PORT ของ CPU บนบอร์ด V-31 สามารถใช้งานได้โดยไม่ต้องต่อฮาร์ดแวร์เพิ่มเติมแต่อย่างใด เพียงแต่เสียบชิพ MAX232 ลงใน SOCKET 16 PIN ที่ว่างไว้ และหากต้องการใช้งาน INTERNAL RAM เพิ่มขึ้นให้เปลี่ยน CPU เป็นเบอร์ 8032 (8052) ซึ่งจะได้ INTERNAL RAM เพิ่มขึ้นอีก 128 BYTE และได้ TIMER/COUNTER เพิ่มอีก 1 CHANNEL

## V-31 SPECIFICATION

CPU	80C31 (CMOS)
CLOCK SPEED	11.0592 MHz
INTERNAL RAM	128 BYTE
PROGRAM OR DATA MEMORY	8-32 KBYTE 2764 27128 27256 (EPROM) 6264 62256 (RAM) 2864 28256 (EEPROM)
INTERNAL PORT	DEFAULT = 28 PIN SOCKET 12 BIT I/O (PORT1 INCLUDE T0 T1 INT0 INT1)
SERIAL INTERFACE	RS232C USE MAX232 CHIP DEFAULT = 16 PIN SOCKET
CONNECTOR	1 40-PIN SYSTEM BUS (8051 COMPATIBLE) 1 16-PIN PORT1 T0 T1 INT0 INT1 1 3-PIN RS232 PORT 1 2-PIN 5VDC POWER SUPPLY
POWER CONSUMTION	+5VDC 100 mA (APPROXIMATE)
SIZE	3.50 * 2.85 INCHES

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ฟลิวชาร์ตแสดงขั้นตอนของโปรแกรม

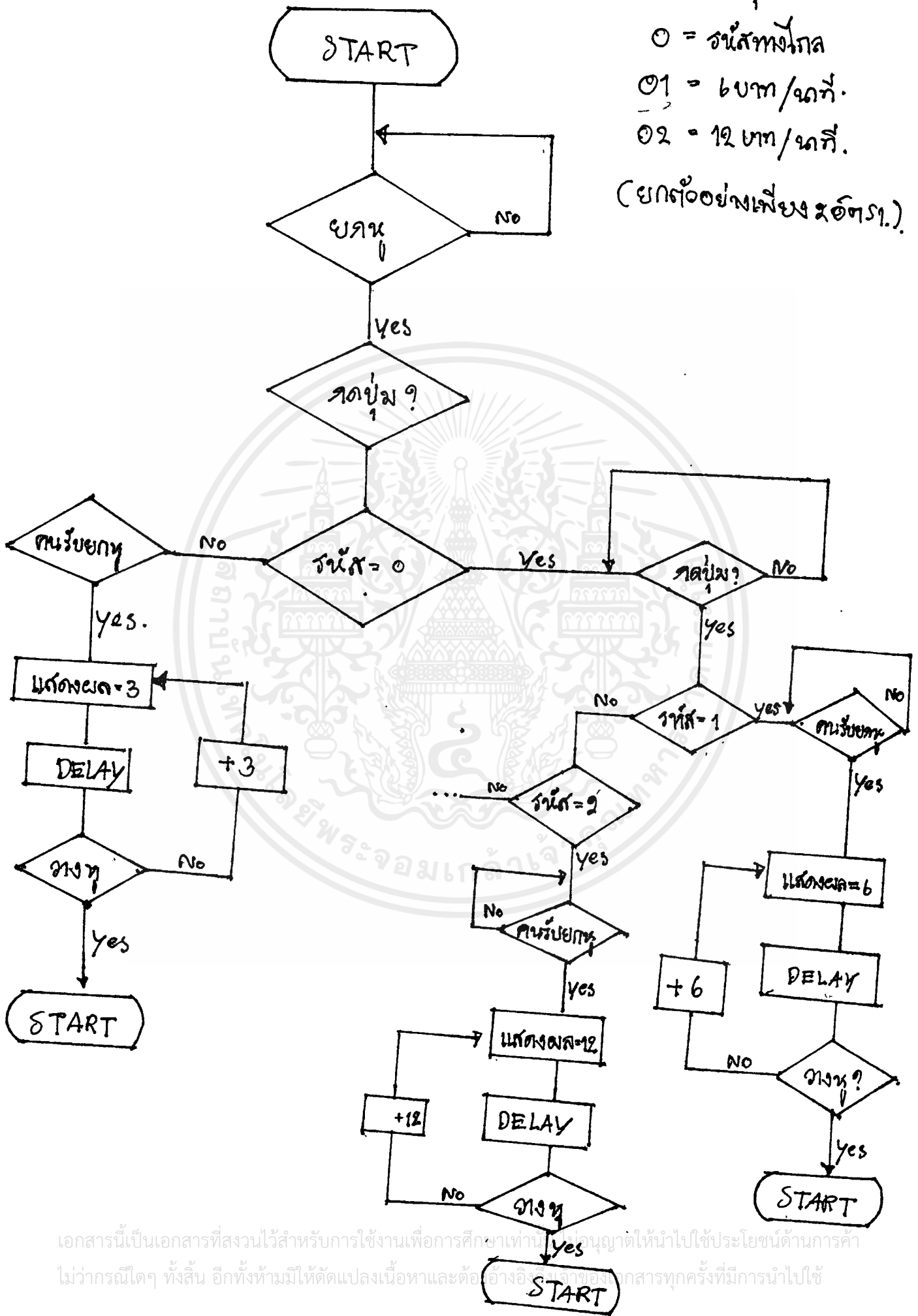
\* หมายเหตุ

๐ = วนัสทองไกล

๐1 = ๖ บาท/หน้ก

๐2 = 12 บาท/หน้ก

(ยกตัวอย่างเพียง ๑ อีกร.)



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต่อ

START

```

.ORG      0000H

START: MOV    P1,#00H

        JNB   P3.5,START    ;HSO1=17

DTMF:  JNB   P3.4,DTMF     ;STD=17

        MOV   R0,P3        ;GET DTMF

        SETB  P3.5

        SETB  P3.4

        MOV   A,R0

        ANL   A,#0FH

        MOV   R0,A

        CJNE  R0,#0AH,NEAR

FAR:   JNB   P3.6,FAR      ;STD=17

        MOV   R1,P3

        SETB  P3.5

        SETB  P3.4

        MOV   A,R1

        ANL   A,#0FH

        MOV   R1,A

        CJNE  R1,#01H,PP0

        SJMP  PRO1

PP0:   CJNE  R1,#02H,PP1

        LJMP  PRO2

PP1:   SJMP  START

NEAR:  JNB   P3.6,NEAR    ;HSO2=17

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

ACALL    TIME
ACALL    TIME
JNB      P3.5,START
MOV      P1,#06H
ACALL    TIME
ACALL    TIME
JNB      P3.5,START
MOV      P1,#09H
ACALL    TIME
ACALL    TIME
JNB      P3.5,START
MOV      P1,#12H
ACALL    TIME
ACALL    TIME
JNB      P3.5,START
MOV      P1,#15H
ACALL    TIME
ACALL    TIME
JNB      P3.5,START
MOV      P1,#18H
ACALL    TIME
ACALL    TIME
JNB      P3.5,START
MOV      P1,#21H
ACALL    TIME
ACALL    TIME
JNB      P3.5,START

```

START0:LJMP START

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

PRO1: JNB      P3.6,PRO1      ;HSO2=17

      MOV      P1,#06H

      ACALL   TIME

      ACALL   TIME

      JNB      P3.5,START0

      MOV      P1,#12H

      ACALL   TIME

      ACALL   TIME

      JNB      P3.5,START0

      MOV      P1,#18H

      ACALL   TIME

      ACALL   TIME

      JNB      P3.5,START0

      MOV      P1,#24H

      ACALL   TIME

      ACALL   TIME

      JNB      P3.5,START0

      MOV      P1,#30H

      ACALL   TIME

      ACALL   TIME

      JNB      P3.5,START0

      MOV      P1,#36H

      ACALL   TIME

      ACALL   TIME

      JNB      P3.5,START0

      MOV      P1,#42H

      ACALL   TIME

      ACALL   TIME

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

JNB      P3.5,START0
MOV      P1,#48H
ACALL    TIME
ACALL    TIME
JNB      P3.5,START0
MOV      P1,#54H
ACALL    TIME
ACALL    TIME
JNB      P3.5,START0
MOV      P1,#60H
LJMP     START0
START1:LJMP START
PRO2: JNB P3.7,PRO2 ;HSO2=17
MOV      P1,#12H
ACALL    TIME
ACALL    TIME
JNB      P3.5,START1
MOV      P1,#24H
ACALL    TIME
ACALL    TIME
JNB      P3.5,START1
MOV      P1,#36H
ACALL    TIME
ACALL    TIME
JNB      P3.5,START1
MOV      P1,#48H
ACALL    TIME

```

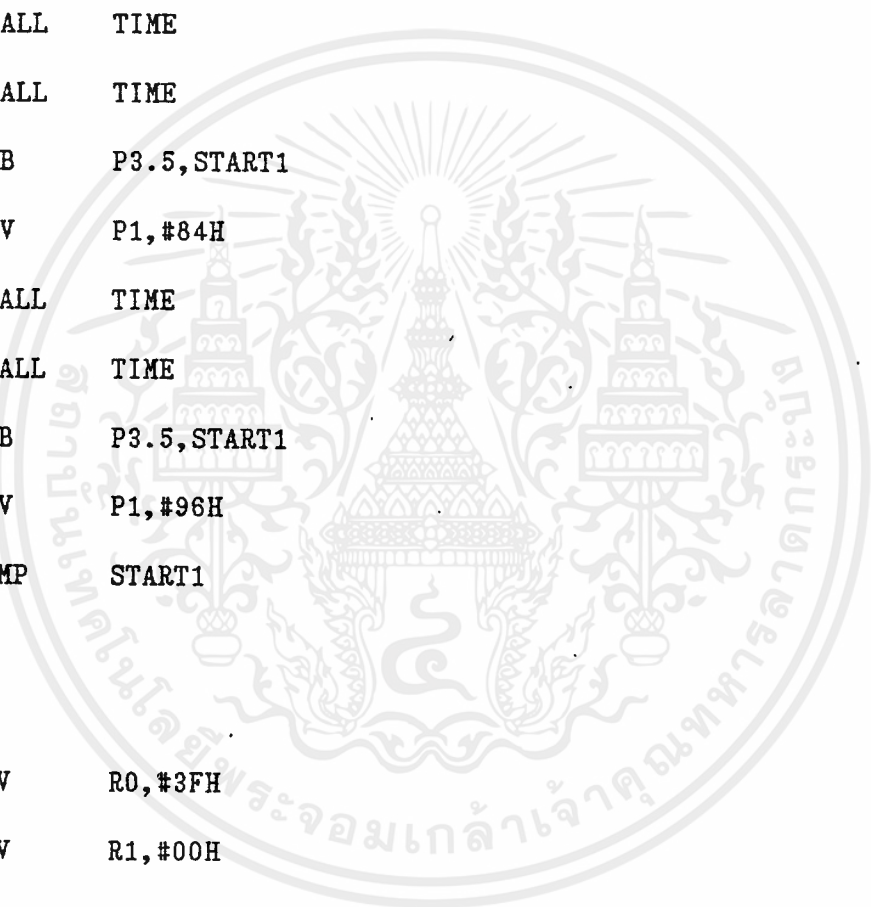
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

ACALL    TIME
JNB      P3.5, START1
MOV      P1, #60H
ACALL    TIME
ACALL    TIME
JNB      P3.5, START1
MOV      P1, #72H
ACALL    TIME
ACALL    TIME
JNB      P3.5, START1
MOV      P1, #84H
ACALL    TIME
ACALL    TIME
JNB      P3.5, START1
MOV      P1, #96H
SJMP     START1

TIME:    MOV      R0, #3FH
IN1:     MOV      R1, #00H
IN2:     MOV      R2, #00H
WAIT:    DJNZ     R2, WAIT
          DJNZ     R1, IN2
          DJNZ     R0, IN1
          RET
          .END

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้