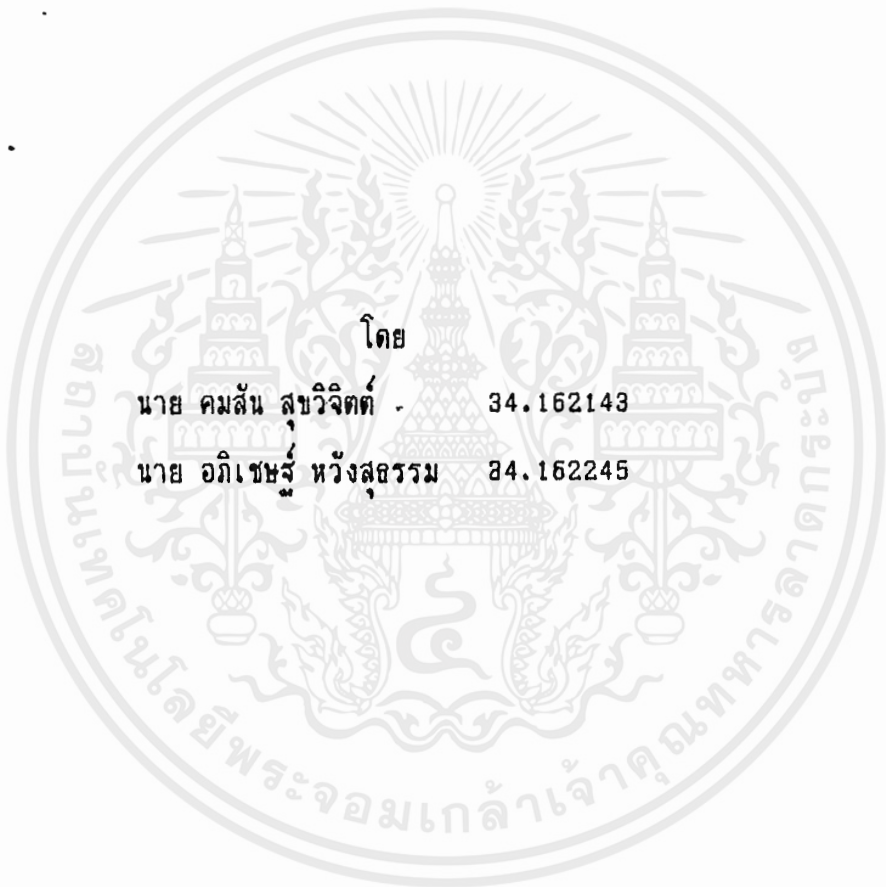




ระบบสอบถามข้อมูลทางโทรศัพท์ด้วยโค้ด

(ASKING TELEPHONE BY CODE)



โดย

นาย คมสัน สขวิชิตต์ 34.162143

นาย อภิเชษฐ์ หวังสุธรรม 34.162245

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาอุตสาหกรรมศาสตรบัณฑิต

สาขา เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์อุตสาหกรรม

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้า เจ้าคุณทหาร ลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2535

รศ.

๓๑๖๒๖

๕๖๖๖

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการน 032727

ภาควิชา เทคโนโลยีการวัดคุมอุตสาหกรรม

สาขา เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์อุตสาหกรรม

คณะ วิศวกรรมศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้า เจ้าคุณทหาร ลาดกระบัง

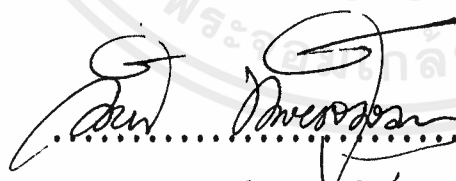
เรื่อง ระบบสอบถามข้อมูลโทรศัพท์ด้วยโค้ด

(ASKING TELEPHONE BY CODE)

ผู้จัดทำ

นาย คมสัน สุวจิตรต์ 34.162143

นาย อภิเชษฐ์ หวังสุธรรม 34.162245


..... อาจารย์ที่ปรึกษา
(อ.วิทยา ทินย์สุวรรณพร)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

032727

หัวข้อปริญญานิพนธ์ ระบบสอบถามข้อมูลโทรศัพท์ด้วยโค้ด
นักศึกษา นาย คมสัน สุขวิจิตร 34.162143
นาย อภิเชษฐ์ หวังสุธรรม 34.162245
อาจารย์ที่ปรึกษา อ.วิทยา ทิพย์สุวรรณพร
ระดับการศึกษา อุตสาหกรรมศาสตร์บัณฑิตทางเทคโนโลยี
การวัดคุมอุตสาหกรรม
ปีการศึกษา พ.ศ. 2535

บทคัดย่อ

โครงการ การถามข้อมูลทางโทรศัพท์ด้วยโค้ด นี้เป็นการสร้างบอร์ดวงจรติดต่อบนโทรศัพท์ที่เชื่อมต่อ (INTERFACE) กับเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ โดยผ่านคู่สายโทรศัพท์ โดยมีขีดจำกัดของระบบที่ต้องใช้กับเครื่องรับโทรศัพท์ชนิดกดปุ่ม (DTMF) เพื่ออำนวยความสะดวกแก่ผู้ใช้บริการในการใส่รหัสของข้อมูลที่ต้องการจะทราบจากศูนย์บริการข้อมูล โดยเจ้าหน้าที่ของศูนย์บริการข้อมูลสามารถที่จะป้อนข้อมูลที่มิรหัสประจำอยู่เข้าไปเก็บในอาร์ตดิสค์ของเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ในรูปแบบของ ระบบฐานข้อมูล (DATA BASE) เพื่อความรวดเร็วในการเก็บและค้นหาข้อมูล เมื่อระบบได้รับการติดต่อจากผู้ใช้บริการ ระบบจะทำการโต้ตอบกับผู้ใช้บริการ ในรูปของเสียงโดยมีการเปลี่ยนข้อมูลทาง ระบบดิจิทัลเป็นสัญญาณอานาล็อก ส่งออกไปทางคู่สายโทรศัพท์โดยอัตโนมัติ โดยขั้นตอนการทำงานทั้งหมดจะใช้โปรแกรม (SOFTWARE) ในการควบคุมการทำงานของฮาร์ดแวร์ (HARDWARE) ทั้งหมด ซึ่งรายละเอียดต่างๆของระบบนั้นจะกล่าวถึงในส่วนของเนื้อเรื่องต่อไป

Thesis Title. ASKING TELEPHONE BY CODE
Name : Mr. Komson Sukvijit 34.162143
Mr. Apichet wangsutum 34.162245
Thesis Advisor. Wittaya Tipsuwannaporn
Level of study. Bachelor's Degree of Computer
Technology Instrument Department.
Academic Year. 1992

Abstract

Asking Telephone by Code project is circuit board for interfacing between microcomputer and telephone system. The circuit board uses for DTMF receiver telephone system only because the asking telephone by code is conveniently for data code inserting. The officers of data center will save data to harddisk in microcomputer at data base form because it is conveniently for saving and searching the data. The servers must to insert code of data for data asking from telephone When they want to know onece data. The asking telephone by code system will brings digital data from harddisk in microcomputer convert to analog signal for data transmitting to the server. The sequence working of hardware controls by software. The detail of this project will explains in next heading.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ

บทนำ

บทที่ 1 ทฤษฎีเบื้องต้นเกี่ยวกับระบบโทรศัพท์	1 - 1
พัลส์ ไคอัลเลอร์ (Pulse Dialer)	1 - 5
ควลโทน มัลติฟรียเอนซี (Dual Tone Multi Frequency(DTMF)	1 - 6
ระบบสัญญาณในคู่สายโทรศัพท์	1 - 7
บทที่ 2 การทำงานร่วมกันระหว่างสัญญาณในคู่สายโทรศัพท์กับแผงวงจร	2 - 1
คำนำ	2 - 1
โครงสร้างของระบบตอบรับโทรศัพท์	2 - 1
บทที่ 3 การทำงานของฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์.....	3 - 1
คำนำ	3 - 1
ส่วน HARD WARE	3 - 1
ส่วน SOFTWARE	3 - 9
บทที่ 4 การทดสอบและผลการทดสอบ	4 - 1
คำนำ	4 - 1
การทดสอบการทำงานของ ADC0809(ANALOG TO DIGITAL)	4 - 1
การทดสอบการทำงานของ MC 1408 (DIGITAL TO ANALOG)	4 - 3
การทดสอบการทำงานของพอร์ต 8255 กับไอซี ADC 0809 และไอซี MC 1408	4 - 5
สรุปผลการทดลอง	4 - 9
บทที่ 5 สรุปผลของโครงการและข้อเสนอแนะ.....	5 - 1
คำนำ	5 - 1
สรุปผลที่ได้จากโครงการ	5 - 1
ข้อเสนอแนะในการพัฒนาโครงการ	5 - 1
ปัญหาและการแก้ไข	5 - 2

หนังสืออ้างอิง

กิตติกรรมประกาศ

ภาคผนวก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ

บทนำ

บทที่ 1 ทฤษฎีเบื้องต้นเกี่ยวกับระบบโทรศัพท์	1 - 1
พัลส์ ไดอัลเลอร์ (Pulse Dialer)	1 - 5
ควลโทน มัลติฟริเควนซี (Dual Tone Multi Frequency(DTMF)	1 - 6
ระบบสัญญาณในคู่สายโทรศัพท์	1 - 7
บทที่ 2 การทำงานร่วมกันระหว่างสัญญาณในคู่สายโทรศัพท์กับแผงวงจร	2 - 1
คำนำ	2 - 1
โครงสร้างของระบบตอบรับโทรศัพท์	2 - 1
บทที่ 3 การทำงานของฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์.....	3 - 1
คำนำ	3 - 1
ส่วน HARD WARE	3 - 1
ส่วน SOFTWARE	3 - 9
บทที่ 4 การทดสอบและผลการทดสอบ	4 - 1
คำนำ	4 - 1
การทดสอบการทำงานของ ADC0809(ANALOG TO DIGITAL)	4 - 1
การทดสอบการทำงานของ MC 1408 (DIGITAL TO ANALOG)	4 - 3
การทดสอบการทำงานของพอร์ต 8255 กับไอซี ADC 0809 และไอซี MC 1408	4 - 5
สรุปผลการทดลอง	4 - 9
บทที่ 5 สรุปผลของโครงการและข้อเสนอแนะ.....	5 - 1
คำนำ	5 - 1
สรุปผลที่ได้จากโครงการ	5 - 1
ข้อเสนอแนะในการพัฒนาโครงการ	5 - 1
ปัญหาและการแก้ไข	5 - 2

กิตติกรรมประกาศ

หนังสืออ้างอิง

ภาคผนวก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทนำ

ในปัจจุบันนี้ ระบบการติดต่อสื่อสารนั้นสามารถทำได้หลายทางไม่ว่าจะเป็นทางไปรษณีย์, ทางโทรเลข, ทางโทรศัพท, ทางคลื่นวิทยุ ฯลฯ ซึ่งสิ่งต่างๆเหล่านี้ล้วนแต่ก่อให้เกิดความสะดวกสบายแก่มนุษย์มากไม่ว่าพวกเขาเหล่านั้นจะอยู่ห่างไกลกันมากแค่ไหน ดังนั้น เราสามารถตอบสนองความต้องการบางสิ่งบางอย่างจากสิ่งหนึ่งที่อยู่ไกลจากอีกสิ่งหนึ่งได้โดยอาศัยระบบการติดต่อสื่อสารเหล่านี้ช่วยเหลือได้ ดังเช่น โครงการนี้ได้อาศัยระบบการติดต่อทางโทรศัพทที่ช่วยในการสอบถามเกรดเฉลี่ยของนักศึกษาระหว่างศูนย์บริการข้อมูลของสถานศึกษา กับนักศึกษา โดยนักศึกษาสามารถที่จะสอบถามข้อมูลได้โดย การกรอกรหัสเลขประจำตัวของตัวเองพร้อมกับรหัสวิชาและภาคการศึกษา ทางคีย์ของโทรศัพทที่กดปุ่ม แล้วไมโครคอมพิวเตอร์ทางศูนย์บริการข้อมูลของสถานศึกษาจะทำการค้นหาเกรดจากอาร์ตคิสต์ซึ่งมีการจัดการในรูปของระบบฐานข้อมูล (DATA BASE) เมื่อได้เกรดออกมาแล้ว ไมโครคอมพิวเตอร์จะทำการนำหมายเลขเกรดแต่ละตัวนั้นไปเปิดไฟล์เสียงที่เก็บไว้แล้วแปลงข้อมูลจากไฟล์เสียงนั้นเป็นสัญญาณอนาล็อกส่งออกไปทางคู่สายโทรศัพทเพื่อบอกให้นักศึกษาทราบ โดยโครงการนี้ได้มี ขอบเขตการทำงานของระบบดังนี้คือ

- สามารถป้อนข้อมูลไปเก็บในอาร์ตคิสต์ได้
- สามารถแปลงสัญญาณดิจิทัลเป็นสัญญาณอนาล็อก หรือแปลงสัญญาณอนาล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัลได้
- สามารถแปลงสัญญาณความถี่ที่ได้จากการกดคีย์โทรศัพทให้เป็นค่ารหัสของข้อมูลได้
- สามารถยกหูโทรศัพทและพูดรับโทรศัพทได้

จากการใช้การติดต่อสื่อสารทางโทรศัพทที่ประกอบด้วยโครงการนี้ก็เพราะว่ามีข้อได้เปรียบการติดต่อสื่อสารระบบอื่นๆ คือ

- การติดต่อสามารถกระทำได้ตลอดเวลา ไม่ว่าจะเป็นกลางวันหรือกลางคืน
- ไม่มีข้อจำกัดเกี่ยวกับระยะทางของการติดต่อ เนื่องจากภายในระบบโครงข่ายโทรศัพทจะมีการรักษคุณภาพของสัญญาณ
- โครงข่ายโทรศัพทมีโครงข่ายที่กว้างขวางหาใช้งานได้ง่าย
- ค่าใช้จ่ายในการติดต่อมีราคาถูกคือเสียเฉพาะค่าใช้จ่ายบริการโทรศัพทเท่านั้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 1

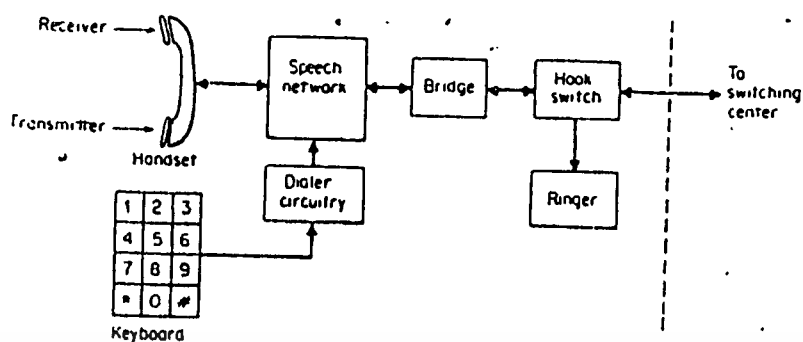
ทฤษฎีเบื้องต้นเกี่ยวกับระบบโทรศัพท์

อุปกรณ์เกือบทั้งหมดที่ผู้ใช้มีในระบบโทรศัพท์ก็คือ เครื่องโทรศัพท์ (Subscriber set) อุปกรณ์โทรศัพท์จะมีหน้าที่ในการสร้างสัญญาณส่งไปยังชุมสาย (Dialing) เพื่อให้ชุมสายได้ทราบถึงหมายเลขที่ต้องการจะติดต่อ, ส่วนริงกิ้ง (Ringing), ส่วนส่ง (Transmitting), ส่วนรับ (Receiving) ซึ่งส่วนทั้งหมดนี้จะอยู่ที่ผู้ใช้โทรศัพท์

เครื่องโทรศัพท์จะประกอบด้วยองค์ประกอบหลักใหญ่ๆ 7 องค์ประกอบด้วยกัน คือ

1. ส่วนรับ (Receiver)
2. ส่วนส่ง (Transmitter)
3. สปีช เนทเวิร์ค (Speech network)
4. ฮุก สวิตช์ (Hook Switch)
5. กระดิ่ง (Ringer)
6. ไดอัลเลอร์ (Dialer)
7. วงจรแปลงสัญญาณไฟตรง (Bridge Rectifier)

บล็อกไดอะแกรมในรูปที่ 1.1 แสดงให้เห็นถึงการต่อร่วมกันขององค์ประกอบหลักทั้ง 7 ภายในเครื่องโทรศัพท์



รูปที่ 1.1 บล็อกไดอะแกรมของเครื่องโทรศัพท์

ตำแหน่งส่วนส่งและส่วนรับปกติจะอยู่ที่หู (Hand set) ของเครื่องโทรศัพท์ ซึ่งในส่วนส่งจะทำหน้าที่เปลี่ยนสัญญาณเสียงของผู้ใช้ให้เป็นสัญญาณทางไฟฟ้า (Electrical signal) ซึ่งสัญญาณส่วนนี้จะถูกส่งไปที่สวิทซ์ เช่น เซ็นเตอร์ (Switching Center) สำหรับส่วนรับจะมีหน้าที่เปลี่ยนสัญญาณทางไฟฟ้าให้เป็นสัญญาณเสียง สัญญาณที่ส่วนรับนี้จะประกอบไปด้วย สัญญาณแถบความถี่เสียง (Voice band signal) จากสวิทซ์ เช่น เซ็นเตอร์ และจะคอยลดทอนการป้อนกลับจากส่วนส่ง สำหรับสปีช เนทเวิร์คจะมีหน้าที่แยกสัญญาณส่งและรับภายในเครื่องรับโทรศัพท์ ดังนั้นสัญญาณทั้งหมดระหว่างสปีชสวิทซ์ เช่น เซ็นเตอร์และเครื่องรับโทรศัพท์อาจจะส่งไปในสายคู่เดียวกันได้

ชุดสวิทซ์มีอยู่ 2 สถานะ คือ ออน-ฮุค หรือ ออฟ-ฮุค ทั้งสองชนิดนี้ขึ้นอยู่กับว่าสัญญาณว่าง (Idle) หรือใช้งาน (Busy) ตามลำดับ ในสภาวะ ออฟ-ฮุค ปกติจะทำงานเมื่อเรายกหู เมื่อยกหูกระแสที่ส่งจะบอกให้อุปกรณ์สวิทซ์ เช่น เซ็นเตอร์รับรู้ว่าอยู่ในสภาวะออฟ-ฮุค สวิทซ์ เช่น เซ็นเตอร์จะปิดกั้นสัญญาณกระดิ่ง (Ring Signal) และเตรียมที่ส่งหรือรับสัญญาณที่ใช้ติดต่อกัน ถ้าคู่สายเป็นคู่เรียกสวิทซ์ เช่น เซ็นเตอร์ก็จะเตรียมรับสัญญาณแฉวกรน (Dial Signal) ฮุค สวิทซ์จะต่อสายโทรศัพท์เข้ากับกระดิ่งเมื่ออยู่ในสภาวะ ออน-ฮุค และต่อสายโทรศัพท์เข้ากับสปีช เนทเวิร์คในสภาวะออฟ-ฮุค

ในสภาวะออฟ-ฮุค วงจรโทรศัพท์จะรับ ดี ซี ไบอัสจากทาวเวอร์ ซัพพลาย (Power Supply) ที่สวิทซ์ เช่น เซ็นเตอร์ ส่วนสภาวะ ออน-ฮุคจะปรากฏสัญญาณกระดิ่งเมื่อมีผู้เรียกมาเป็นสัญญาณทางไฟฟ้าประมาณ 80 Vrms และ 20-30 Hz ซึ่งปกติจะถูกสร้างขึ้นที่สวิทซ์ เช่น เซ็นเตอร์ และถูกส่งมาทำให้กระดิ่งใน

เครื่องรับโทรศัพท์ ทำงาน

มีอยู่ 2 วิธีที่จะใช้ส่งไดอัลไปที่สวิตช์ ซึ่ง เซ็นเตอร์ คือ สร้าง พัลส์(Pulse Generation) และ สร้างโทน(Tone Generation)

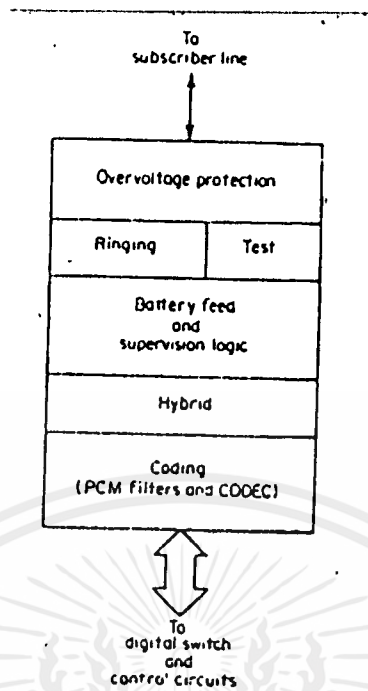
ไดอัลแบบหมุน(Rotary-type Dialers) จะสร้างพัลส์ส่งไปตามสาย และ พัลส์จะถูกส่งไปและ นับที่สวิตช์ เซ็นเตอร์

โทน ไดอัลเลอร์(Tone dialers) จะสร้างโทนที่เกิดจากการรวมกันของความถี่ที่แตกต่างกัน สวิตช์ เซ็นเตอร์สำหรับผู้ให้บริการก็คือ เซ็นทรัล ออฟฟิศ(Central office) ซึ่ง เซ็นทรัล ออฟฟิศนี้จะต่อรวมเป็นกลุ่มภายในเขตหรือเส้นทาง เพื่อความเหมาะสมของสวิตช์ เซ็นทรัล เราต้องจัด ลำดับของสวิตช์ เซ็นเตอร์ในการต่อเข้าร่วมกันของเซ็นทรัลออฟฟิศทั้งหมด ซึ่งรวมไปถึงการต่อร่วมกันระหว่างผู้ใช้และผู้เรียก ซึ่งปกติจะเลือกเส้นทางผ่านลำดับของ Toll Trunk ที่ต่ำที่สุด ระหว่างเครื่อง โทรศัพท์และเซ็นทรัลออฟฟิศอาจมีรีโมท คอนเซ็นเตอร์และตู้ชุมสายสาขาส่วนตัว(PBXs) คอนเซ็นเตอร์มีหน้าที่ลดการเชื่อมต่อระหว่างทุกๆคู่สายกับเซ็นทรัลออฟฟิศ โดยการใช้อัตรา มัลติเพล็กซ์และรูปแบบของการแบ่งทรัंक(Trunk sharing)

ตู้ชุมสายสาขาส่วนตัวทำหน้าที่เหมือนสวิตช์ เซ็นเตอร์สำหรับผู้ให้บริการกลุ่มย่อย เช่นภายในสำนักงานธุรกิจจะมีตู้ไว้สำหรับใช้ในบริษัท ซึ่งตู้นี้จะต่อกับเซ็นทรัล ออฟฟิศโดยผ่าน Analog หรือ Digital trunks

ถึงแม้ปัจจุบันจะมีการใช้รูปแบบสวิตช์ทั้งอานาล็อกแบบเก่าและดิจิทัลแบบใหม่ แต่ในที่นี้จะกล่าวเพียงดิจิทัล เซ็นทรัลออฟฟิศ ซึ่งแบ่งออกเป็นส่วนใหญ่ๆ ได้สองส่วน คือ ไลน์การ์ด(line card) และ ดิจิตอล สวิตช์(Digital Switch)

ไลน์ การ์ดใช้ฟังก์ชันรูปแบบ BORSCHT ดังแสดงในรูปที่ 1.2



รูปที่ 1.2 บล็อกไดอะแกรมของไลน์การ์ด

- B - Battery Feed เป็นแหล่งจ่าย ดีซี ไบอัส หรือกระแสลูป (Loop Current) ไปให้อุปกรณ์โทรศัพท์
- O - Over voltage protection มีหน้าที่ป้องกันไลน์การ์ดจากการถูกทำลายโดยช่วงการเปลี่ยนแปลงของโวลต์เตจสูงๆซึ่งถูกเหนี่ยวนำ (Induced) เวลาเกิดฟ้าผ่าใกล้บริเวณสายส่ง
- R - Ringing มีหน้าที่ควบคุมสัญญาณกระดิ่ง (Ringing Signal) ซึ่งถูกเหนี่ยวนำบนคู่สายโทรศัพท์ผู้ใช้
- S - Supervision มีหน้าที่บันทึก (Monitor) คู่สายเพื่อที่จะตรวจสอบถึงสถานะต่างๆของเครื่องโทรศัพท์
- C - Coding จะแปลงสัญญาณเสียงของผู้ใช้ให้อยู่ในรูปสัญญาณดิจิทัล ซึ่งหน้าที่นี้จะมี PCM Filters และ CODEC
- H - Hybrid มีหน้าที่ในการเปลี่ยนสายจาก 2-wire เป็น 4-wire ซึ่งจำเป็นเมื่อสายจากอุปกรณ์โทรศัพท์ต่อเข้ากับเซ็นทรัลออฟฟิศ
- T - Test มีหน้าที่ในการทดสอบบนไลน์ การ์ดและคู่สายของผู้ใช้ เพื่อตรวจสอบถึงสถานะผิดปกติ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ดิจิทัลสวิทช์ประกอบด้วย Ram(Random Access Memory), ข่ายงานของเครื่องคอมพิวเตอร์ และอุปกรณ์ล่อจิก ดิจิตอล สวิทช์มีหน้าที่คอยตรวจสอบสถานะของคู่สายและการต่อกันระหว่างคู่สายต่างๆ หน่วยความจำได้ถูกนำมาใช้เพื่อเก็บสถานะของข่าวสารและถูกจัดเก็บไว้เป็นบัฟเฟอร์(Buffer) สำหรับข้อมูลเสียงดิจิทัล สวิทช์นั้นต้องต่ออินเตอร์เฟสเข้ากับทอแลร์ริงค์หรือแทนเดม ไลน์ เพื่อเรียกระหว่างเมืองอื่นหรือสำนักงานส่วนกลาง

1.1 พัลส์ ไดอัลเลอร์ (Pulse Dialer)

ไดอัลเลอร์ ที่ใช้อยู่ทุกวันนี้ก็คือ พัลส์ไดอัลเลอร์ ซึ่งเป็นการส่งอนุกรมพัลส์เป็น สัญญาณไดอัล ไปที่เซ็นทรัล ออฟฟิศ รูปแบบแรกเริ่มของพัลส์ ไดอัลเลอร์นั้นจะใช้ในรูปแบบของ Mechanical Rotary dialer ซึ่งประกอบด้วย CAM และ Gear Shaft ซึ่งจะหมุนเมื่อนำบัตรที่กดหมุน หลังจากบัตรที่กดถูกปล่อยให้หมุนกลับจะมี Spring Powered ดึงให้บัตรที่กดมาอยู่ในตำแหน่งเดิมด้วยความเร็วที่ตั้งไว้ พัลส์จะถูกสร้างขึ้นในระหว่างที่บัตรที่กดหมุนกลับ โดยการทำงานของคู่ Contacts ซึ่งจะเปิดและปิดในอัตราประมาณ 10 พัลส์ ต่อ วินาที (20 pps ในยุโรป)

พัลส์ ไดอัลเลอร์ จะต้องมียุคลักษณะดังนี้

1.1 สัญญาณพัลส์จะต้องประกอบด้วยลำดับของการเบรคชั่วขณะในกระแสตามค่าของแต่ละดิจิทัล ยกเว้นดิจิทัล "0" ซึ่งแทนด้วยช่วง 10 เบรค(Break interval)

1.1.2 การสร้างพัลส์ของ Telephone loop current ควรทำงานด้วยอัตราซ้ำระหว่าง 8 และ 11 ปกติเป็น 10 pps

1.1.3 สำหรับอโตเมติก ไดอัลเลอร์นั้นช่วงอินเตอร์ดิจิทัลควรอยู่ระหว่าง 600 มิลลิวินาที และ 3 วินาที

1.1.4 ในช่วงระหว่างการเบรคของสัญญาณไดอัลพัลส์นั้น Steady state Resistance จาก tip ถึง Ring with tip หรือ Ring grounded อย่างต่ำควรเป็น 50 kilo ohm

1.2 Dual Tone Multi Frequency (DTMF)

สัญญาณ DTMF คือสัญญาณพัลส์หลายประการ เช่น มีความเร็วมากกว่าเมื่อเรียกสัญญาณ และความสามารถในการใช้สัญญาณซึ่งอยู่ในช่วงความถี่เสียงที่แตกต่างกัน 16 สัญญาณ แต่ละสัญญาณประกอบด้วยสัญญาณรูปไซน์ 2 สัญญาณรวมกัน โดยสัญญาณไซน์หนึ่งนั้นมาจากกลุ่มความถี่ต่ำ (Low Group Frequency) อีกสัญญาณหนึ่งมาจากกลุ่มความถี่สูง (High Group Frequency) ดังแสดงในตารางที่ 1.1

Nominal low-group frequencies (Hz)	Nominal high-group frequencies (Hz)				
	1209	1336	1477	1633	
697	1	2	3	A	
770	4	5	6	B	
852	7	8	9	C	
941	*	0	#	D	

ตารางที่ 1.1 แสดงความถี่ของ DTMF

สัญญาณ DTMF ต้องมีคุณสมบัติดังต่อไปนี้ เมื่อต่อเข้ากับ 600 โอห์ม

1.2.1 ระดับสัญญาณ จะต้องมียกระดับ -6 ถึง -4 dBm per frequency ซึ่งระดับต่ำสุดของกลุ่ม ความถี่ต่ำที่อนุญาตให้ คือ -10 dBm และสำหรับกลุ่มความถี่สูง คือ -8 dBm ค่าความถี่จะต้องมียกระดับสัญญาณไม่เกิน 2 dBm ระดับสัญญาณของกลุ่มความถี่สูงจะต้องมียกระดับสัญญาณเท่ากันหรือมากกว่าระดับสัญญาณของกลุ่มความถี่ต่ำเมื่อนำมารวมกัน เราเรียกคุณสมบัตินี้ว่า "Preemphasis" หรือ "Twist" แต่อย่างไรก็ตามความแตกต่างของระดับสัญญาณระหว่าง 2 ความถี่ต้องไม่เกินกว่า 4 dB

1.2.2 ความเบี่ยงเบนของความถี่ ความถี่แต่ละสัญญาณของ 16 สัญญาณจะต้องมีค่าอยู่ภายใน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บวก หรือบวกลบ 1.2 % ของความถี่จริง หรือในกรณีที่หลีกเลี่ยงไม่ได้อาจมีค่าภายใน บวก หรือ ลบ 1.5%

1.2.3 Rise Time จะต้องไม่เกิน 5 มิลลิวินาที (3 มิลลิวินาที สำหรับอโตเมติก โคอัลเลอร์) สำหรับแต่ละสัญญาณความถี่ จากน้อยที่สุด ถึง 90% ของ Magnitude สุดท้ายของคู่สัญญาณความถี่

1.2.4 Tone Distortion ความบิดเบือนของสัญญาณเสียงประมาณ 500 เฮิรตซ์ จะต้องไม่เกิน 10% ในกรณีนี้จะวัดในรูปของพลังงานทั้งหมดของสัญญาณ DTMF สัมพันธ์กับผลบวกของพลังงานของคู่ความถี่

1.3 ระบบสัญญาณในคู่สายโทรศัพท์

1.3.1 การรบกวน/วางหูของเครื่องโทรศัพท์ ในขณะที่เครื่องโทรศัพท์วางหูแรงดันภายในคู่สายโทรศัพท์มีค่าประมาณ 48 โวลต์ และเมื่อทำการยกหูเครื่องรับโทรศัพท์แรงดันภายในคู่สายโทรศัพท์จะลดลงเหลือ 6-10 โวลต์ และอิมพีแดนซ์ของคู่สายจะลดลงเหลือประมาณ 600 โอห์ม ทำให้กระแสภายในคู่สายโทรศัพท์เพิ่มขึ้น ซึ่งชุมสายโทรศัพท์ก็จะทำการเช็คการยกหู/วางหู จากการเปลี่ยนแปลงของกระแสตัวเอง

1.3.2 สัญญาณเสียงพูดในระบบโทรศัพท์ใช้ในย่านความถี่ 300-3400 เฮิรตซ์ (สัญญาณเสียงพูดของมนุษย์อยู่ในช่วง 200-20000 เฮิรตซ์) ซึ่งเป็นช่วงความถี่ที่มนุษย์สามารถใช้ติดต่อสื่อสารกันได้

1.3.3 สัญญาณกระดิ่ง (Ringling Tone) เป็นชุมสายที่ส่งมาจากชุมสายโทรศัพท์ไปยังเครื่องใช้โทรศัพท์ทางด้านผู้รับขั้วกระดิ่งภายในเครื่องรับโทรศัพท์ เพื่อบอกให้ฝ่ายรับทราบว่ามีการเรียกเข้ามา โดยมีระดับสัญญาณ 120 โวลต์ ความถี่ 20 เฮิรตซ์ ส่ง 1 วินาที หยุด 4 วินาที

1.3.4 สัญญาณ Busy Tone มีลักษณะสัญญาณเหมือนสัญญาณ ringing tone มีไว้เพื่อบอกว่าไม่สามารถติดต่อไปยังเครื่องรับได้ (สายทางด้านรับไม่ว่าง) จะมีความถี่ 120 เฮิรตซ์ ส่ง 1 วินาที หยุด 3 วินาที

1.3.5 สัญญาณหมายเลข เป็นสัญญาณที่สร้างจากเครื่องรับโทรศัพท์ เพื่อส่งหมายเลขของผู้รับ สำหรับลักษณะสัญญาณของเลขหมาย ขึ้นอยู่กับชนิดของเครื่องโทรศัพท์และชุมสายโทรศัพท์ที่ใช้คือ แบบหมุน (ส่งสัญญาณแบบพัลส์) และแบบกดปุ่ม (ส่งสัญญาณแบบความถี่คู่) เนื่องจากในอนาคตชุมสายแบบกดปุ่มจะเข้ามาแทนที่โทรศัพท์แบบหมุนมากขึ้น ดังนั้น โครงการนี้ จึงพัฒนาให้ใช้กับเครื่องโทรศัพท์ ของผู้ใช้งานทาง

โทรศัพท์แบบกดปุ่ม ซึ่งมีลักษณะของสัญญาณที่ส่งเป็นแบบความถี่คู่ (DIAL TONE MULTIPLE FREQUENCY) ดังแสดงในตารางที่ 1.1 โดยทั่วไปจะผลิตความถี่ ที่แตกต่างกันเป็นความถี่ต่ำความถี่หนึ่งและความถี่สูง อีกความถี่หนึ่ง

1.3.6 สัญญาณ Ring back Tone เป็นสัญญาณที่ส่งจากชุมสายโทรศัพท์ไปยังเครื่องใช้โทรศัพท์ของผู้เรียก เพื่อบอกให้ทราบว่า การติดต่อไปยังผู้รับโทรศัพท์ สามารถที่จะติดต่อได้แล้ว แต่รอให้ผู้รับยกหู สัญญาณ Ring back Tone ก็จะถูกตัดออกไป สัญญาณนี้มีค่าความถี่ประมาณ 120 เฮิรตซ์ ส่ง 3 วินาที หยุด 1 วินาที



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



การทำงานร่วมกันระหว่างสัญญาณในคู่สายโทรศัพท์กับแผงวงจร

2.1 คำนำ

แผงวงจรสร้างขึ้นมาเพื่อใช้ในการอินเตอร์เฟสกับไมโครคอมพิวเตอร์โดยมีหน้าที่ในการยกหูโทรศัพท์และนำข้อมูลจากเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์โต้ตอบกับผู้ใช้โทรศัพท์

2.2 โครงสร้างของระบบรับโทรศัพท์

เนื่องจากแผงวงจรของระบบสอบถามข้อมูลทางโทรศัพท์ด้วยโค้ดนี้ได้แบ่งหน้าที่ ที่สำคัญออกเป็น 3 ประการคือ การยกและวางหูโทรศัพท์โดยอัตโนมัติ, การตอบรับโทรศัพท์อัตโนมัติ, การแปลงสัญญาณความถี่ทางโทรศัพท์เป็นรหัสทางดิจิทัลและการเปลี่ยนสัญญาณอานาล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัล-ดิจิทัลเป็นอานาล็อก ดังนั้นจึงแบ่งการทำงานของระบบออกเป็น 4 ส่วนคือ

2.2.1 ส่วนยกและวางหูโทรศัพท์ การทำงานของส่วนนี้จะใช้ซอร์แวร์ในการควบคุมคือ เมื่อมีสัญญาณกระดิ่ง (Ringing Signal) เข้ามาสัญญาณกระดิ่งจะถูกวงจรเร็คติไฟล์, วงจรลดทอนแรงดัน และ วงจรจัดรูปพัลส์ (Schmitt trigger) เปลี่ยนสัญญาณกระดิ่งนั้นให้เป็นรูปพัลส์ที่มีขนาด 5 โวลต์เพื่อนำไปให้ชิพประมวลผลในการยกหูโทรศัพท์ โดยวงจรยกหูโทรศัพท์จะทำการตัดต่อของรีเลย์ในการทำงาน

2.2.2 ส่วนตอบรับโทรศัพท์อัตโนมัติ ส่วนนี้จะทำงานเมื่อมีการยกหูโทรศัพท์เรียบร้อยแล้วโดยส่วนนี้จะใช้ซอร์ฟแวร์ควบคุมการทำงานคือ เมื่อวงจรยกหูโทรศัพท์ทำงานซอร์ฟแวร์จะไปดึงข้อความซึ่งเป็นสัญญาณดิจิทัลที่เก็บอยู่ในอาร์ดคิสคั่นนั้นออกมาแปลงเป็นสัญญาณอานาล็อกแล้วส่งออกไปทางโทรศัพท์เพื่อส่งให้ผู้สอบถามข้อมูลทางโทรศัพท์ที่ครหัสของข้อมูลที่ต้องการทราบ และเมื่อได้รับรหัสแล้วซอร์ฟแวร์ก็จะไปทำการค้นหาข้อมูลซึ่งเก็บอยู่ในรูปลักษณะของระบบฐานข้อมูล (DATA BASE) โดยตัวเลขแต่ละตัวของข้อมูลที่ค้นได้นั้นจะนำไปเป็นพ้อยเตอร์ชี้ข้อมูลดิจิทัลของสัญญาณเสียงจากเลข 0 ถึงเลข 9 ที่เก็บไว้เป็นไฟล์ในไดเร็คทอรี แล้วนำข้อมูลดิจิทัลของตัวเลขเหล่านั้นแปลงเป็นสัญญาณเสียง ด้วยวงจรเปลี่ยนสัญญาณดิจิทัลเป็นอานาล็อก แล้วส่งออกไปทางโทรศัพท์เมื่อส่งหมดแล้วซอร์ฟแวร์ก็จะวนกลับไปบอกให้ครหัสข้อมูลที่ต้องการถาม อีกครั้งหนึ่ง ซึ่งการทำงานของซอร์ฟแวร์นี้จะทำงานวนลูปเป็นวงรอบอย่างนี้เรื่อยๆ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ไป โดยซอฟต์แวร์จะมีการตั้งเวลาในการบอกรหัสไว้ด้วยถ้าไม่มีการบอกรหัสเลยหรือเว้นช่วงเวลากการบอกรหัสเกินกว่าช่วงเวลาที่ซอฟต์แวร์ตั้งไว้จะทำให้ระบบตอบรับโทรศัพท์อัตโนมัติ ทำการวางหูโทรศัพท์ให้โดยอัตโนมัติ

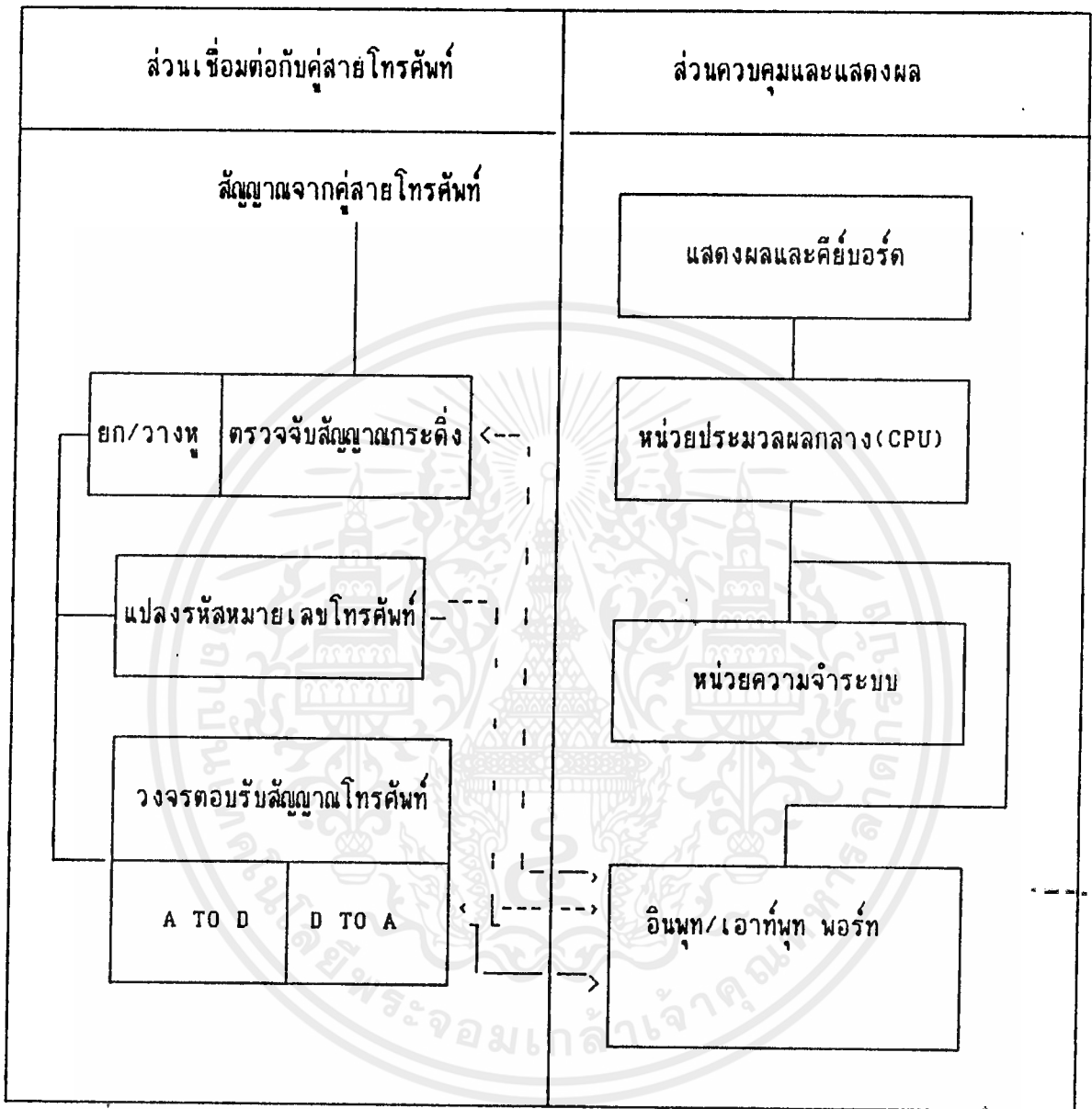
2.2.3 ส่วนแปลงสัญญาณความถี่ทางโทรศัพท์เป็นรหัสดิจิทัล การทำงานของส่วนนี้จะใช้ไอซีเบอร์ MT 8870 ซึ่งเป็นไอซีโทนาดีโคเดเตอร์โดยเมื่อมันได้รับสัญญาณความถี่ที่เป็นโทนของคีย์ที่ถูกกดรหัสมันจะนำความถี่เหล่านั้นมาแปลงเป็นข้อมูลทางดิจิทัล 4 บิตซึ่งก็คือรหัสตัวเลขฐานสิบของคีย์ที่กดคั่นเอง

2.2.4 ส่วนแปลงสัญญาณดิจิทัลเป็นอานาล็อกและอานาล็อกเป็นดิจิทัล การทำงานของส่วนนี้จะใช้ ไอซี 2 ตัวคือ ADC 0809 และ MC 1408 โดยไอซี ADC 0809 จะทำหน้าที่ในการเปลี่ยนสัญญาณอานาล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัล และ ไอซี MC 1408 จะทำหน้าที่ในการเปลี่ยนสัญญาณดิจิทัลเป็นสัญญาณอานาล็อก



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากการทำงานของส่วนต่างๆของระบบนั้นเราสามารถเขียนเป็นผังการทำงานของระบบได้ดังนี้



ผังแสดงส่วนประกอบของระบบตอบรับโทรศัพท์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 3

การทำงานของฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์

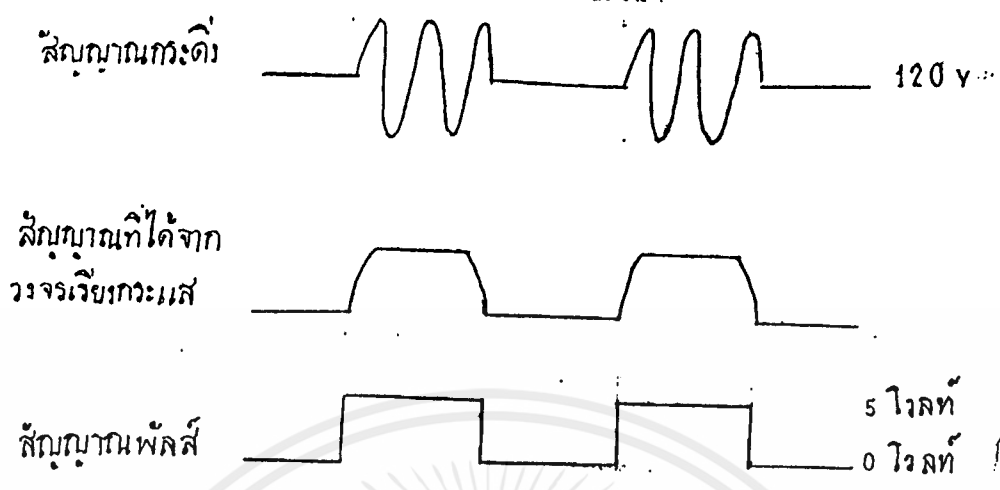
3.1 คำนำ

โครงการระบบสอบถามข้อมูลด้วยโค้ดนี้ได้แบ่งส่วนประกอบออกเป็น 2 ส่วนใหญ่ๆ คือ ส่วนที่เป็นฮาร์ดแวร์ และส่วนที่เป็น ซอฟต์แวร์ โดยทั้ง 2 ส่วนจะต้องทำงานร่วมกันอย่างมีระบบ ดังจะกล่าวถึงส่วนต่างๆต่อไป

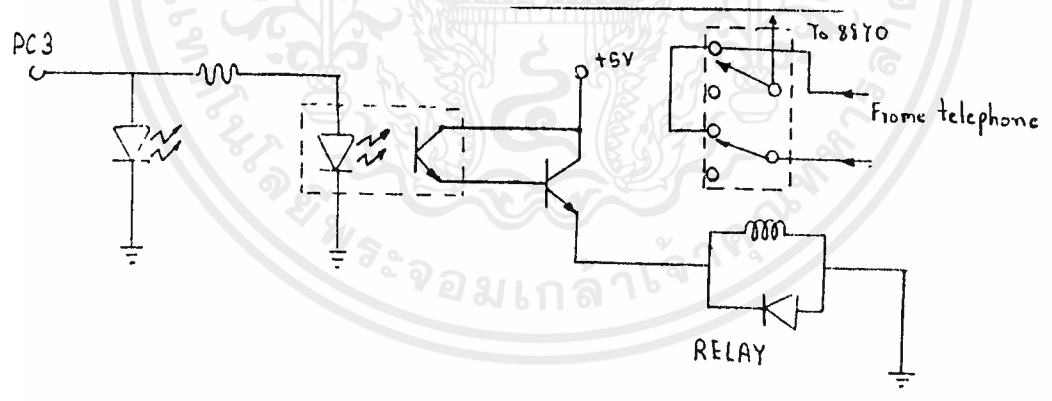
3.2 ส่วน HARD WARE

การทำงานของระบบฮาร์ดแวร์จะอาศัยการทำงานของส่วนประกอบ 3 ส่วนด้วยกันคือ ส่วนที่ใช้ตรวจจับสัญญาณกระดิ่ง , ส่วนที่ใช้ในการเปลี่ยนสัญญาณจากอานาล็อกเป็นดิจิตอลและดิจิตอลเป็นอานาล็อก และวงจรรับและแปลงหมายเลขของสัญญาณโทรศัพท์

3.2.1 วงจรตรวจจับสัญญาณกระดิ่ง ระบบการตอบโทรศัพท์อัตโนมัติจะเริ่มทำงานได้ เมื่อมีการเรียกจากผู้ใช้เข้ามาก่อน การตรวจจับสัญญาณกระดิ่งจึงเปรียบเสมือนผู้ที่ทำหน้าที่ในการต้อนรับผู้ที่ต้องการเข้ามาติดต่อ การทำงานจะใช้หลักการเรียงกระแส(rectify) ของสัญญาณกระดิ่ง ซึ่งเป็นกระแสสลับให้เป็นกระแสตรง พร้อมทั้งทำการลดทอนขนาดของสัญญาณ แต่สัญญาณที่ได้จะมีค่าเวลาไต่ขึ้น(rise time) และ ค่าเวลาดตกลง(fall time) สูงมาก ดังนั้นวงจรควบคุมจะไม่สามารถตรวจจับขอบขาลง(Tailling edge) ของสัญญาณแบบนี้ได้ ดังนั้นจึงจำเป็นต้องมีการปรับแต่งสัญญาณดังกล่าวให้ดีขึ้น โดยการใช่วงจรขมิตท์ทริกเกอร์(SCHMITT TRIGGER CIRCUIT) สัญญาณที่ได้จะเป็นสัญญาณดิจิตอล หนึ่งพัลส์ต่อสัญญาณกระดิ่งหนึ่งครั้ง รูปที่ 3.1 จะแสดงสัญญาณพัลส์เปรียบเทียบกับสัญญาณกระดิ่ง



รูปที่ 3.1 แสดงสัญญาณเข้าและออกจากวงจรตรวจจับสัญญาณกระดิ่ง

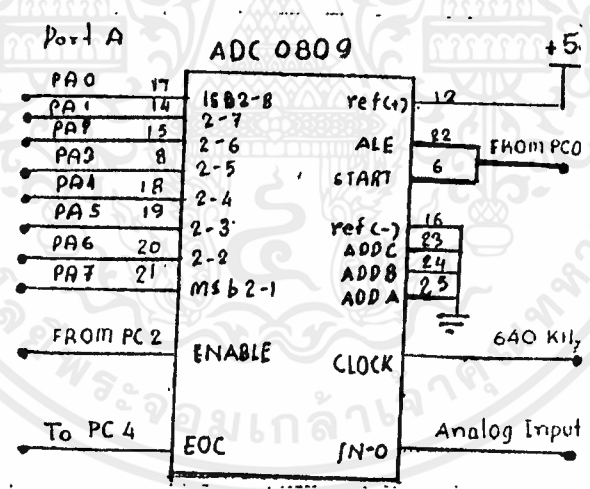


รูปที่ 3.2 วงจรตรวจจับสัญญาณกระดิ่ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สัญญาณขาออกของวงจรมิตตริกเกอร์ จะเป็นพัลส์หนึ่งลูกทุกครั้งที่มีสัญญาณกระตุ้นเข้ามาหนึ่งครั้ง และจะต่อไปเข้าพอร์ตอินพุทของ 8255 ในที่นี้กำหนดให้เข้าพอร์ต C ได้แก่ PC7 รับพัลส์ที่ได้จากขานี้ ถ้ามีสัญญาณกระตุ้นเข้ามาซอร์ฟแวร์จะเช็คการเปลี่ยนแปลงระดับ"1"และ"0"ของพัลส์แล้วส่งสัญญาณ High ออกมาทางพอร์ต PC3 ซึ่งขานี้จะนำไปต่อเข้ากับออฟโตคัปเบิลเพื่อใช้เป็นตัวทริกให้ขาเบสของทรานซิสเตอร์ขับสวิทช์ของลิเลย์ให้มีการ ON ซึ่งก็คือการยกหูโทรศัพท์นั่นเอง เนื่องจากเอาท์พุทพอร์ตของ 8255 มีลักษณะเป็นตัวแลทซ์ดังนั้นสัญญาณ High ที่ออกจาก PC2 จะไปทริกให้ทรานซิสเตอร์ต่อรีเลย์เพื่อยกหูโทรศัพท์ตลอดเวลา และเมื่อต้องการที่จะวางหูโทรศัพท์ซอร์ฟแวร์ก็จะป้อนสัญญาณให้ขา PC2 เป็นสัญญาณ Low ซึ่งจะไปหยุดการทำงานของ ทรานซิสเตอร์ ทำให้รีเลย์ออฟ เปรียบเสมือน การวางหูโทรศัพท์นั่นเอง

3.2.2 วงจร DIGITAL TO ANALOG & ANALOG TO DIGITAL จากการทำงานของ การทำงานการแปลงสัญญาณอนาล็อกเป็นดิจิตอลจะใช้ไอซีเบอร์ ADC 0809 การต่อใช้งาน ดังรูปที่ 3.2.2.1



รูปที่ 3.2.2.1 วงจรแปลงสัญญาณเสียงเป็นสัญญาณดิจิตอล

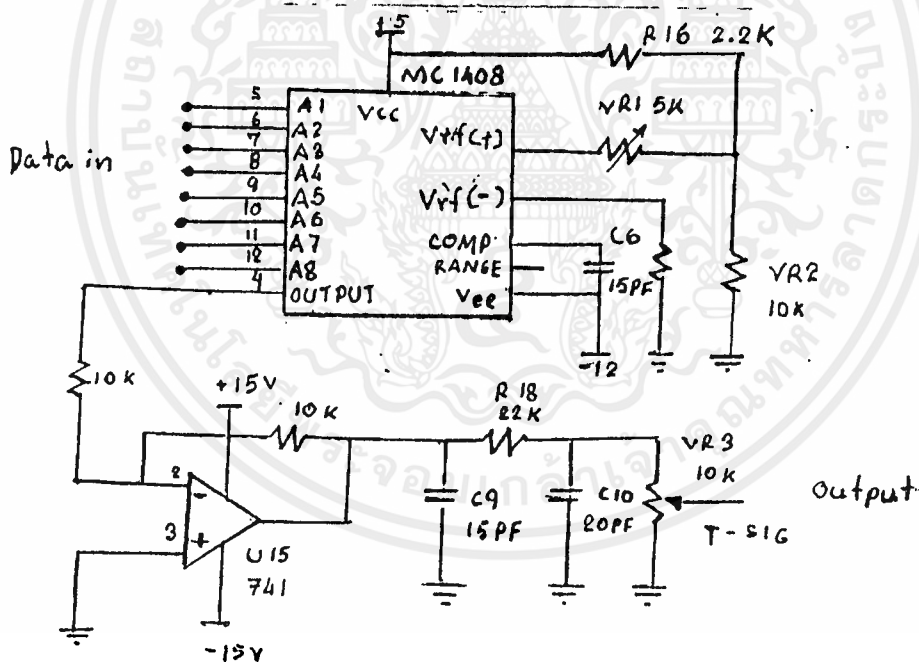
จากรูป ในที่นี้จะใช้ซอร์ฟแวร์ควบคุมการแชมป์ลิ่งสัญญาณอนาล็อกเข้าไปแปลง เป็นสัญญาณดิจิตอล การทำงานของซอร์ฟแวร์นั้นจะป้อนสัญญาณ high ให้กับขา START และขา ALE หลังจากนั้นก็ป้อนสัญญาณ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ญาณ Low ตามไปซึ่งจะทำให้ขา START และ ALE ได้รับขอบขาลงของพัลส์เป็นผลให้วงจรภายในไอซี ลุ่มเอาสัญญาณอานาล็อกที่ขา INPUT เข้าไปแปลงเป็นสัญญาณดิจิทัล โดยช่วงเวลาที่ทำการประมวลผลอยู่นี้จะทำให้ขา EOC เป็นสัญญาณ Low และจะกลายเป็นสัญญาณ High เมื่อประมวลผลเสร็จแล้ว ซอร์ฟแวร์จะทำการเช็คการเปลี่ยนแปลงที่ขาที่พอร์ต PC4 ของไอซี 8255 ว่าถ้ามีการเปลี่ยนแปลงจากสัญญาณ Low เป็น High เมื่อใดซอร์ฟแวร์จะป้อนสัญญาณ high ออกทางพอร์ต 8255 ขา PC2 ไปเข้าขา Enable ของ ADC 0809 เพื่อทำการ Latch ข้อมูลเอาที่พุก่อนที่จะนำข้อมูลดิจิทัลที่ขาเอาท์พุกของ ADC 0809 นี้ไปประมวลผล ก่อนที่จะทำการลุ่มเอาสัญญาณอานาล็อกที่อินพุทของ 8255 อีกครั้งก็หยุดการ Latch ที่เอาท์พุกของ ADC 0809 เสียก่อนโดยป้อนสัญญาณ Low ออกที่ขา PC2 ของพอร์ต 8255 แล้วซอร์ฟแวร์ก็จะกลับไปทำการลุ่มอีกเป็นวงรอบเช่นนี้ตามจำนวนที่ตั้งไว้

จากการออกแบบ การแปลงสัญญาณ ดิจิตอลเป็นสัญญาณอานาล็อกนั้นได้ใช้ ไอซี MC 1408 ต่อดังรูป

3.2.2.2



รูปที่ 3.2.2.2 วงจรแปลงสัญญาณดิจิทัลเป็นสัญญาณอานาล็อก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรรมใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากการออกแบบจะใช้ไอซี MC 1408 ต่อที่พอร์ต A ซึ่งถูกออกแบบให้เป็นพอร์ตเอาต์พุต โดยเมื่อเอาต์พุตพอร์ตจากขา PA₀-PA₇ เป็นศูนย์หมดที่ขาเอาต์พุตของไอซี MC 1408 ต้องเป็นศูนย์โวลต์ด้วย จากรูปที่ ขา 16 จะต่อคาปาซิเตอร์ 15 pF เพื่อชดเชยความถี่ ที่ขา 15 จะต่อรีซิสเตอร์ลงกราวด์เพื่อให้ $V_{ocf(-)} = 0$ โวลต์ และที่ขา 14 เป็นขา $V_{ref(P)}$ ซึ่งจะถูกจัดให้รับแรงดันประมาณ 2 โวลต์แล้วต่อผ่าน VR 2 kOhms โดยจะปรับให้ได้ค่าประมาณ 1 kOhms เพื่อเป็นวงจรขยายแบบ inverting ซึ่งมีเกนการขยายเท่ากับ $-R_{10}kOhm/R_{o}500hms = 200$ เท่า ขยายสัญญาณออกจาก MC 1408 ซึ่งออกมาเป็นแรงดันลบหลังจากนั้นจะนำเอาต์พุตไปผ่านวงจรขยายกระแสเพื่อทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงของกระแสที่คู่สายโทรศัพท์

3.2.3 วงจรรับและแปลงรหัสหมายเลขโทรศัพท์ การออกแบบจะใช้ไอซี MT 8870 ซึ่งมีคุณสมบัติที่จะเป็นตัวรับสัญญาณโทรศัพท์แบบ DTMF อย่างสมบูรณ์

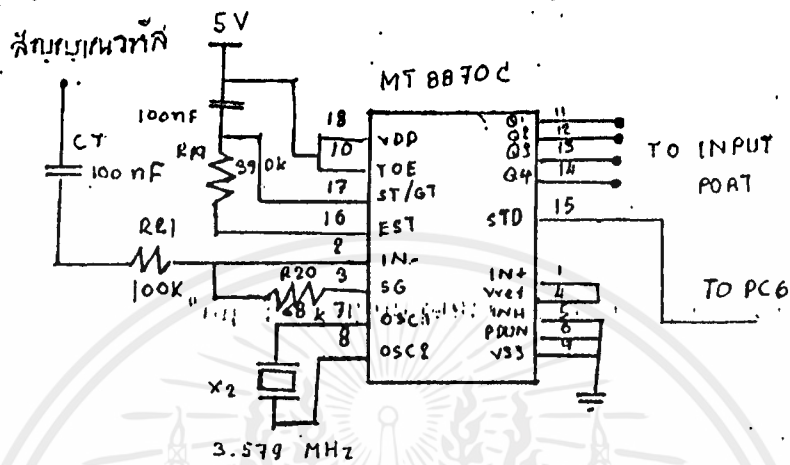
คุณสมบัติของไอซี MT 8870

- เป็นตัวรับและถอดรหัสความถี่ (DTMF Receiver)
- กินไฟน้อยใช้ไฟเลี้ยงระดับเดียวกับ ที่ที่แอล
- สามารถตั้งอัตราขยายในตัวไอซีได้
- สามารถปรับการ์ดไทม์ (Guard time)
- เป็นไอซี ที่มีคุณภาพสูง

นอกจากนี้ เราสามารถจะกำหนดค่าเวลาในการกดหนึ่งครั้ง (Guard time) ได้โดยกำหนดค่าของ รีซิสเตอร์และคาปาซิเตอร์ที่ต่อที่ขา SGT และ EST ดังนี้

$$t_{GT} = (R_{SGT} C_{EST}) \ln[V_{DD} - V_{TSGT}]$$

ค่าความถี่ที่ใช้เป็นฐานในการแปลงรหัสจะใช้ค่า 3.579545 MHz สัญญาณอินพุตที่เข้ามาจะผ่านคาปาซิเตอร์เพื่อกันไฟฟ้ากระแสตรง นอกจากนี้ยังมีรีซิสเตอร์ซึ่งเป็นตัวกำหนดอัตราขยายของออปแอมป์ภายใน สัญญาณที่ได้จากการแปลงรหัสเป็นแบบไบนารี 4 บิตออกที่ขา Q1 ถึง Q4 โดยมีสัญญาณ ST0 ช่วงขวงออกมาเมื่อมีการส่งสัญญาณที่แปลงรหัสแล้วออกมา ดังนั้นจึงสามารถตรวจสอบการกดเลขหมายจากสัญญาณนี้ ได้



รูปที่ 3.2.8 วงจรรับและแปลงรหัสหมายเลขโทรศัพท์

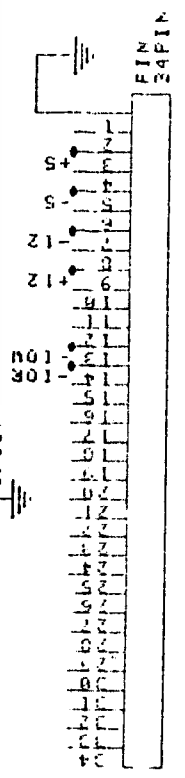
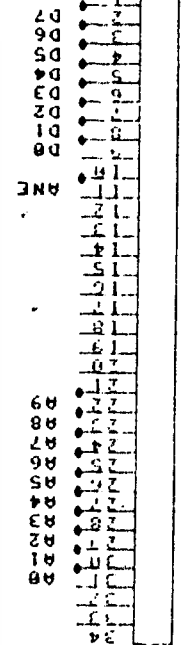
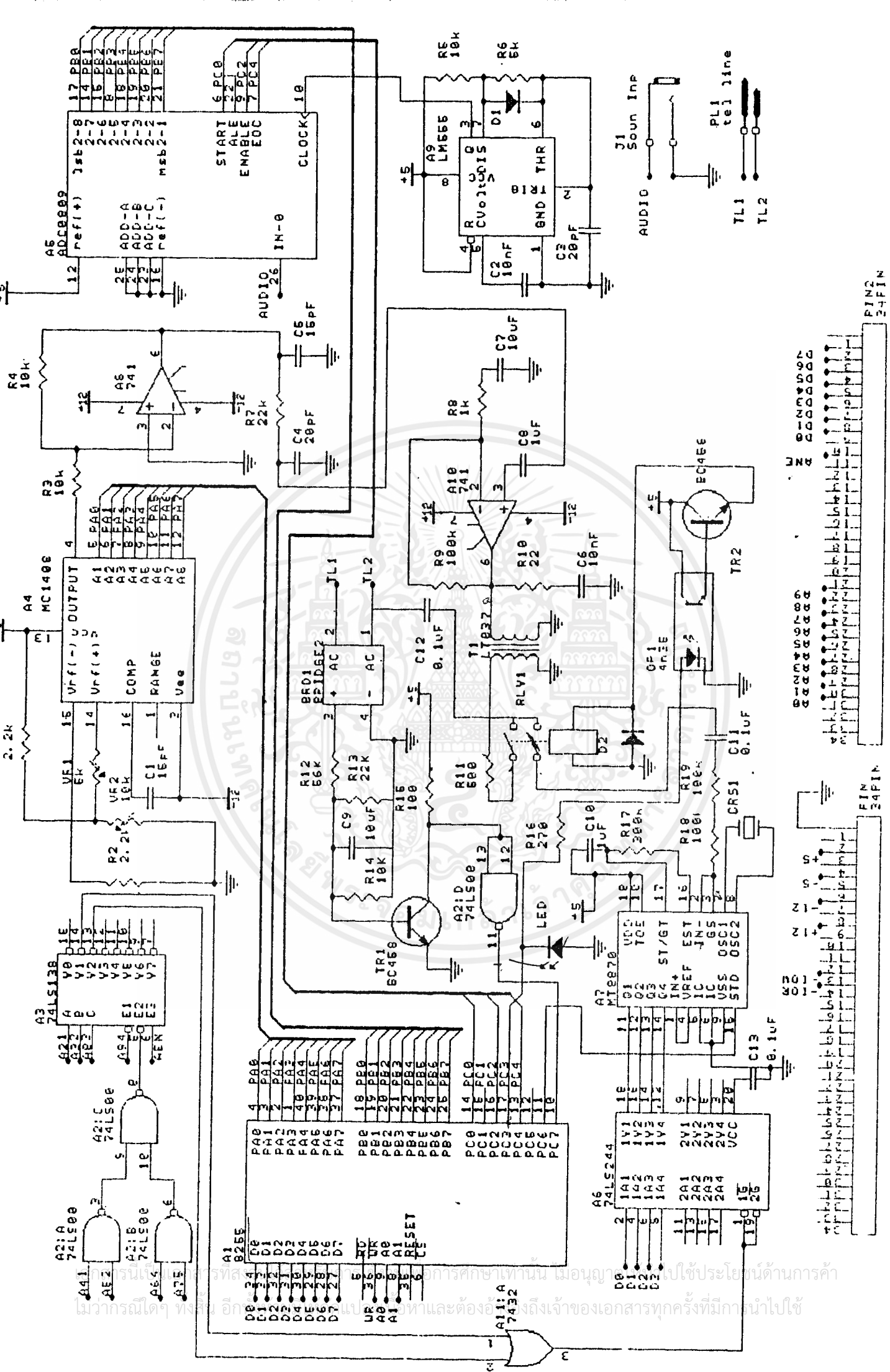
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

DIGIT	TOE	INH	EST	Q1	Q2	Q3	Q4
ANY	L	X	-	Z	Z	Z	Z
1	H	L	H	0	0	0	1
2	H	L	H	0	0	1	0
3	H	L	H	0	0	1	1
4	H	L	H	0	1	0	0
5	H	L	H	0	1	0	1
6	H	L	H	0	1	1	0
7	H	L	H	0	1	1	1
8	H	L	H	1	0	0	0
9	H	L	H	1	0	0	1
0	H	L	H	1	0	1	0
*	H	L	H	1	0	1	1
#	H	L	H	1	1	0	0

ตาราง 3.3 ข้อมูลที่ได้จากการแปลงรหัสสัญญาณโทรศัพท์ความถี่คู่

เมื่อทราบการทำงานของแต่ละส่วนของระบบแล้วต่อไปจะแสดงให้เห็นการต่อแต่ละส่วนเข้าด้วยกันรวมเป็นระบบดังรูปที่ 3.4

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น ขอสงวนสิทธิ์ในการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 การทำซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาตถือว่าผิดกฎหมายและต้องออกใบแจ้งเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.3 ส่วน SOFTWARE

เนื่องจากการทำงานของฮาร์ดแวร์แต่ละส่วนจะสมบูรณ์ได้นั้น ต้องควบคุมการทำงานด้วย ซอร์ฟแวร์ โดยซอร์ฟแวร์ในแต่ละส่วนนั้นจะมีหน้าที่ดังนี้

3.3.1 ทำการเช็คพัลส์จากสัญญาณ Linging tone เพื่อใช้เป็นเงื่อนไขในการยกหูโทรศัพท์ อัตโนมติ

3.3.2 สร้างระบบฐานข้อมูล (DATA BASE) เพื่อใช้ในการเก็บผลการศึกษาของนักศึกษา

3.3.3 ควบคุมการแปลงสัญญาณเสียงเป็นสัญญาณดิจิทัลในการบันทึกเสียงลงฮาร์ดดิสก์โดยใช้เป็น ตัว SAMPLING สัญญาณเสียงให้แก่ ADC 0809

3.3.4 ควบคุมการแปลง สัญญาณดิจิทัลเป็นสัญญาณเสียง โดยทำหน้าที่เป็นตัวส่งข้อความที่เก็บอยู่ในรูปของไฟล์ออกมาแปลงเป็นสัญญาณเสียงด้วยไอซีเบอร์ MC 1408

3.3.5 สามารถเก็บสัญญาณเสียงลงบนฮาร์ดดิสก์ในรูปของไฟล์ในโดเร็คตอรีได้

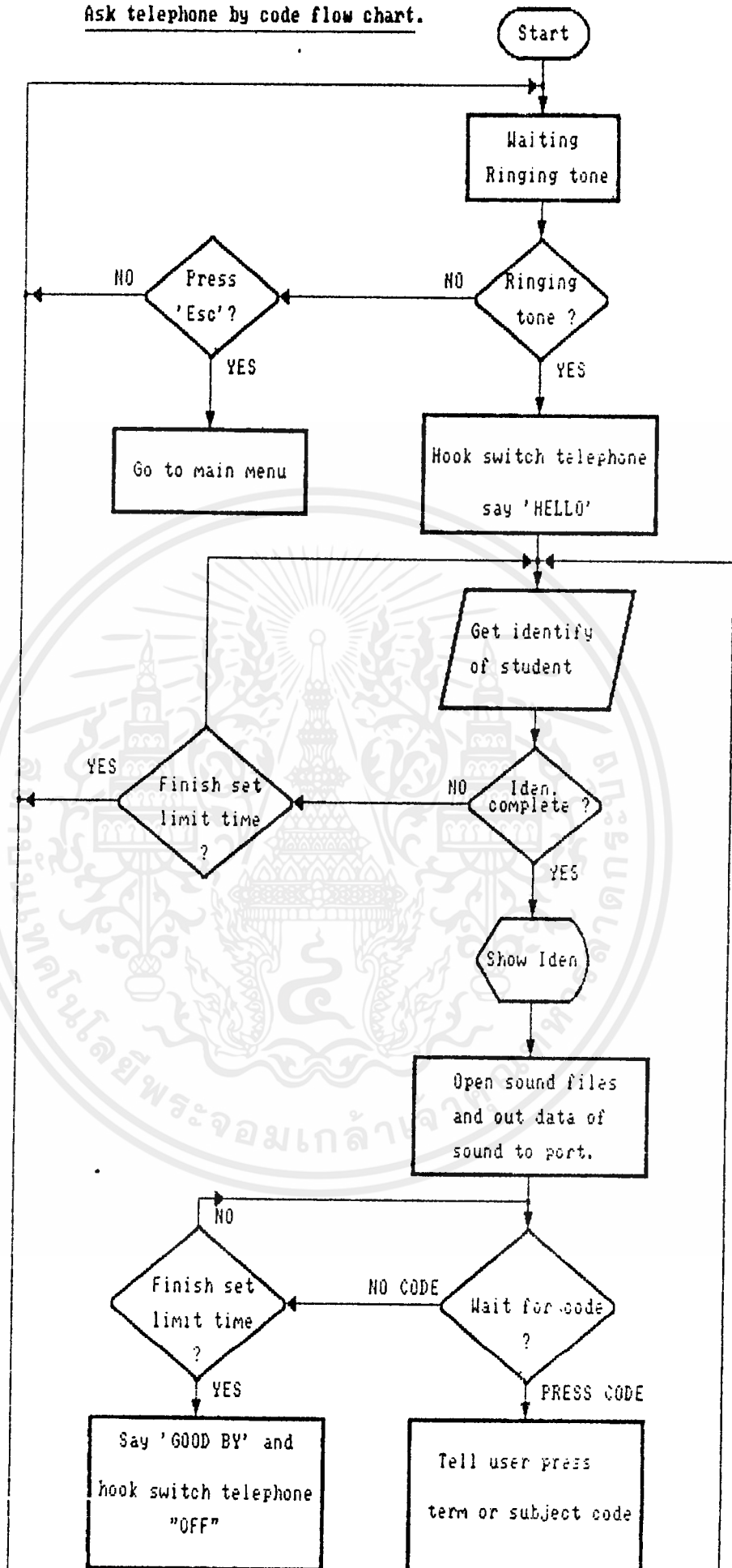
3.3.6 ควบคุมการยกหูและวางหูโทรศัพท์อัตโนมัติได้

3.3.7 สามารถนำรหัสตัวเลขที่ได้จากการเปลี่ยนความถี่เสียงจากการกดคีย์โทรศัพท์ระบบ DTMF ไปค้นหาข้อมูลในระบบฐานข้อมูลได้

จากซอร์ฟแวร์ในโครงการนี้ได้ใช้ภาษาซี ในการพัฒนา ซึ่งเป็นภาษาระดับกลางใกล้เคียงกับภาษาระดับสูงคือภาษา ปาสคาล ในด้านรูปแบบของการเขียนโปรแกรมและใกล้เคียงภาษาแอสเซมบลี ในด้านการเข้าถึงข้อมูลได้ถึงระดับบิต

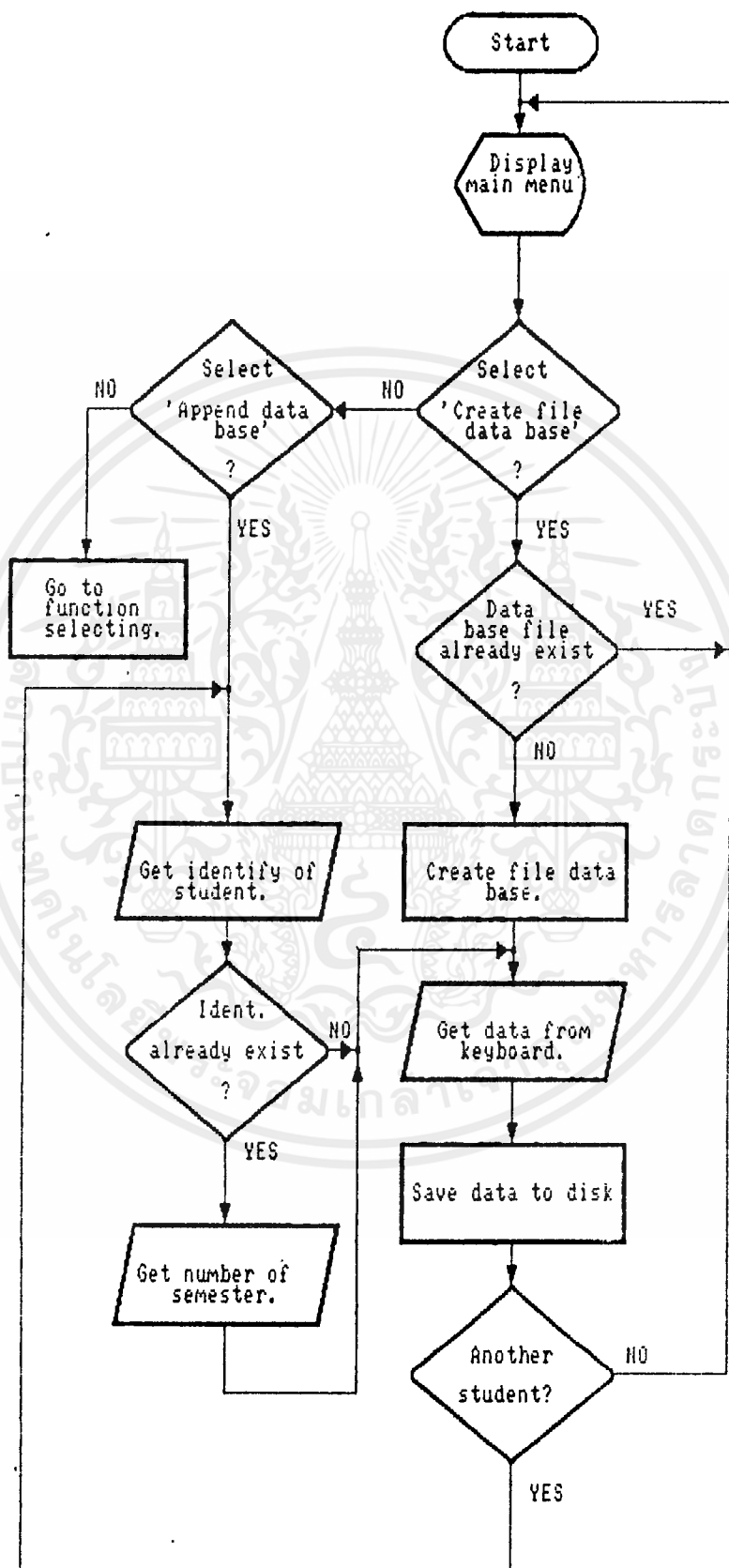
โปรแกรมและโปรแกรมข้างล่างนี้ได้แสดงถึงขั้นตอนการทำงานของระบบทั้งหมด

Ask telephone by code flow chart.



เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ทางการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

DATA BASE FLOW CHART.



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 4

การทดสอบและผลการทดสอบ

4.1 คำนำ

เนื่องจากโครงงานนี้ได้แบ่งออกเป็น 2 ส่วนคือ ส่วนที่เป็นฮาร์ดแวร์ และ ส่วนที่เป็นซอฟต์แวร์ ควบคุมการทำงานของฮาร์ดแวร์ ซึ่งจากการทดสอบการทำงานของฮาร์ดแวร์ที่สร้างขึ้นมานั้นได้ทำการทดลองส่วนประกอบของฮาร์ดแวร์ 3 ส่วนด้วยกันคือ

- การทดสอบการทำงานของ ADC 0809 (ANALOG TO DIGITAL)
- การทดสอบการทำงานของ MC 1408 (DIGITAL TO ANALOG)
- การทดสอบการทำงานของพอร์ต 8255 กับไอซี ADC 0809 และไอซี MC 1408

4.2 การทดสอบการทำงานของ ADC 0809 (ANALOG TO DIGITAL)

การทดลองนี้เป็นการทดสอบการทำงานของ ไอซี ADC 0809 โดยในโครงงานนี้มีจุดประสงค์ของการใช้วงจรนี้ในการบันทึกสัญญาณเสียงลงบนฮาร์ดดิสก์เพื่อใช้ในการพูดโต้ตอบกับผู้ใช้โทรศัพท์ ซึ่งขั้นตอนการทดลองมีดังนี้

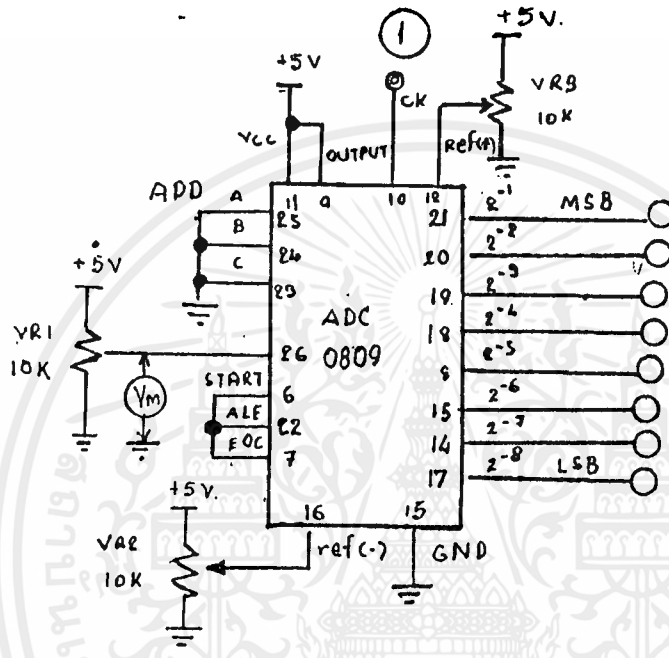
4.2.1 ท่อวงจรตามรูปที่ 4.2

4.2.2 ต่อสัญญาณเอาต์พุตของไอซี ADC 0809 ไปยังส่วนแสดงผล BINARY INPUT ของ DIGITAL TRAINER

4.2.3 ต่อสัญญาณ CLOCK ของ LOGIC TRAINER เข้าที่ขา 10 ของไอซี ADC 0809 แล้วปรับไว้ที่ความถี่เหมาะสมต่อการเปลี่ยนสัญญาณโดยไม่เกิดการพลีวของสัญญาณเอาต์พุต

4.2.4 ปรับค่าความต้านทาน VR3 ให้มีค่าแรงดันที่ขา 12 ของ ADC (+ref) เป็น 5 v. และปรับ VR3 ให้มีค่าแรงดันที่ขา 16 (-ref) เป็น 1 โวลต์

4.2.5 อ่านสัญญาณเอาต์พุตที่ส่วนแสดงผลของ DIGITAL TRAINER ในรูปของเลขฐาน 16



รูปที่ 4.2 วงจรทดลองการทำงานของไอซี ADC 0809

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.3 การทดสอบการทำงานของไอซี MC 1408 (DIGITAL TO ANALOG)

ในโครงงานนี้ ได้นำวงจรส่วนนี้ไปทำการเปลี่ยนสัญญาณดิจิทัลของสัญญาณเสียงที่เก็บไว้ในฮาร์ดดิสก์ ให้เป็นสัญญาณเสียงพูดโต้ตอบกับผู้ใช้โทรศัพท์สลับตามข้อมูล โดยมีขั้นตอนการทดสอบการทำงานของไอซีดังนี้

4.3.1 ต่อยวงจรตามรูปที่ 4.3

4.3.2 ปรับแรงดันอ้างอิงที่ขา 15 ของ MC 1408 ด้วย VR5 ให้เป็น 1 โวลต์ตามลำดับ

4.3.3 ปรับ VR1 ของ ADC 0809 แล้ววัดแรงดันเอาต์พุตที่ขา 6 ของ OP-AMP ให้มีค่าเป็น 5 โวลต์

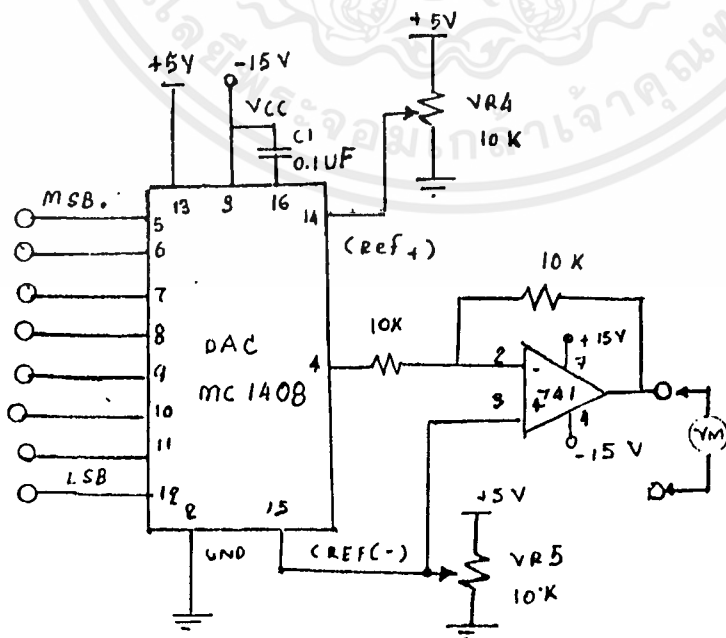
4.3.4 กำหนดแรงดันอินพุตที่ ADC 0809 และวัดแรงดันเอาต์พุตที่ MC 1408

จากการทดลองเราสามารถที่จะคำนวณความละเอียดของการแปลงสัญญาณได้จาก การนำช่วงการวัดสัญญาณหารด้วยจำนวนสแต็ปทั้งหมด เช่น การวัดอยู่ในย่าน 1 ถึง 5 โวลต์จากการวัด 256 สแต็ป

ความละเอียดของการแปลงสัญญาณคือ $(5-1)/256 = 15.6$ มิลลิโวลต์/สแต็ป ดังนั้นถ้าสัญญาณอานาล็อกเข้ามา 3 โวลต์วงจร ADC จะแปลงเป็นสัญญาณดิจิทัลได้เป็น

$$(3-1)/15.6 * 10^{-3} = 128.2 \text{ สแต็ป}$$

เมื่อนำมาแปลงเป็นเลขฐาน 16 จะได้ $128_{(10)} = 80_{(HEX)}$



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สัญญาณอินพุท ADC (VOLT)	สัญญาณเอาต์พุท ADC (HEX)	สัญญาณเอาต์พุท DAC (VOLT)	สัญญาณเอาต์พุท จากการคำนวณ (VOLT)
0	00	1.0010	1.0000
0.5	00	1.0010	1.0000
1	00	1.0010	1.0000
1.5	22	1.5198	1.5300
2	41	2.0230	2.0140
2.5	61	2.5250	2.5132
3	80	3.0450	2.9968
3.5	A2	3.5470	3.5272
4	C0	4.0510	3.9952
4.5	E3	4.5520	4.5412
5	FF	5.0060	5.0000

ตารางที่ 4.3 แสดงผลจากการทดลอง DAC และ ADC

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.4 การทดสอบการทำงานของพอร์ต 8255 กับ ไอซี ADC 0809 และ ไอซี MC 1408

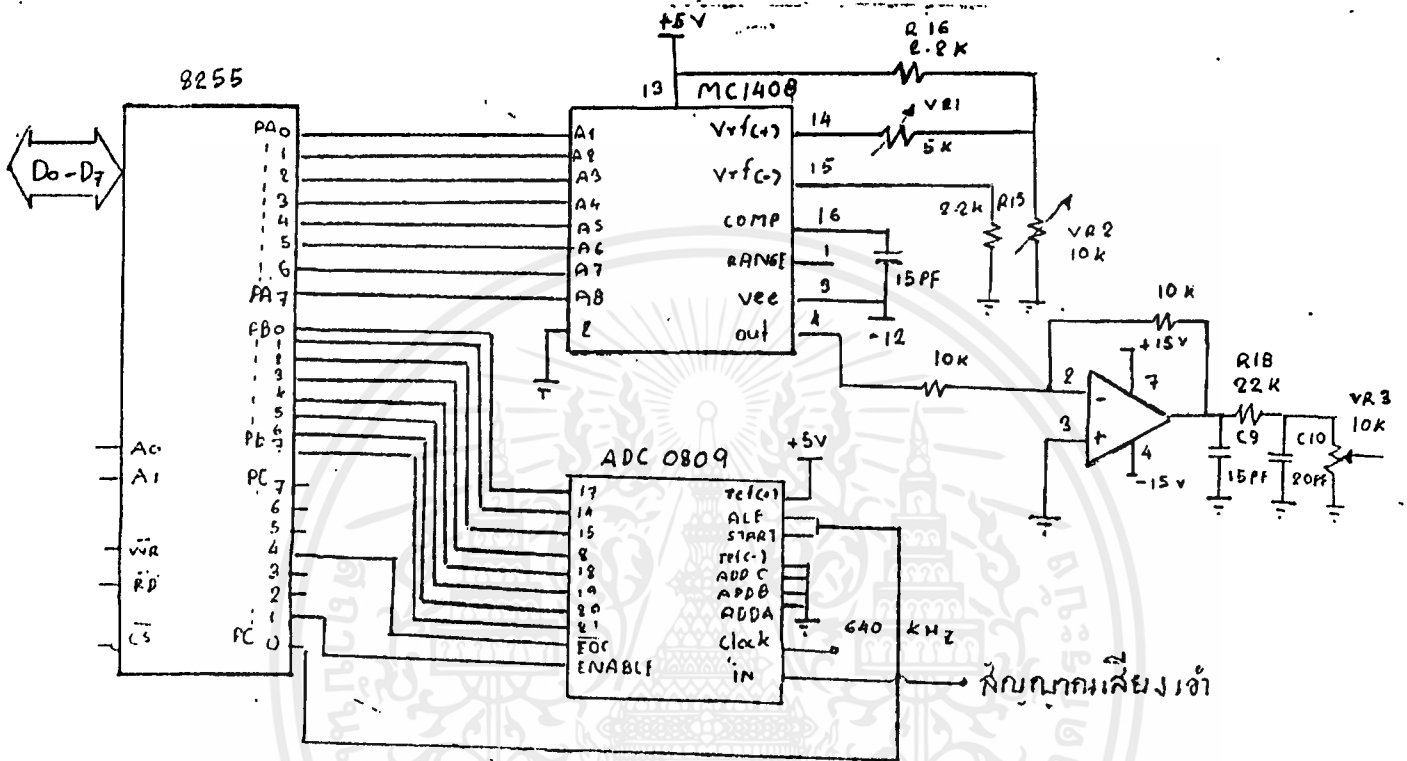
การทดลองส่วนนี้ เป็นส่วนสำคัญมาก ของวงจรเพราะว่าสามารถนำวงจรไปอินเตอร์เฟสเข้ากับไมโครคอมพิวเตอร์ได้เลยโดยการทดลองนั้นจะใช้ซอฟต์แวร์ทำการควบคุมให้วงจร ADC (ANALOG TO DIGITAL CONVERTER) สุ่มเอาสัญญาณแอนะล็อกทางอินพุต มาแปลงเป็นสัญญาณดิจิทัล แล้วนำสัญญาณนั้นเข้าไปเก็บในรีจิสเตอร์ แล้วเอาข้อมูลที่เก็บในรีจิสเตอร์ออกทางขา PA₀-PA₇ ของพอร์ต 8255 เพื่อนำไปเข้าวงจร DAC (DIGITAL TO ANALOG CONVERTER) แปลงสัญญาณดิจิทัลเป็นสัญญาณเสียง โดยซอฟต์แวร์จะมีการตั้งจำนวนวงรอบในการสุ่มสัญญาณเสียงเอาไว้ ขั้นตอนในการทดลองนั้นมีดังนี้

4.4.1 นำสัญญาณเสียงป้อนเข้าที่อินพุตของวงจร ADC (ANALOG TO DIGITAL CONVERTER)

4.4.2 ทำการโหลดและรันโปรแกรม Test.exe

4.4.3 ฟังสัญญาณเสียงของเอาต์พุตที่ออกจากไอซี MC 1408

จากผลที่ได้จากการทดลองนี้จะรู้ว่าสัญญาณเสียงนั้นพอฟังได้แต่ยังไม่คมชัดเท่าที่ควร ที่เป็นเช่นนี้เพราะว่าสัญญาณเสียงถูกรบกวนจากความถี่ของเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ และการสุ่มอาจจะยวบยาบเกินไป



รูปที่ 4.4 วงจรทดลองการต่อไอซี 8255 กับ วงจร ADC และ วงจร DAC

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ต่อไปนี้เป็นโปรแกรมทดสอบการทำงานร่วมกันระหว่าง ไอที 8255 กับวงจร ADC และ DAC จากวงจรนี้ได้ตั้งค่าจำนวนลูปการสุ่มสัญญาณอินพุตไว้เท่ากับ $FFFF_{(HEX)} * 0006_{(HEX)}$ ครั้ง
โปรแกรม Test.asm

```
code_seg segment
    assume cs:code_seg
    org 100h

start:   push cs
        pop ds
        mov al,8ah
        mov dx,207h
        out dx,al ; ส่ง controlword ไปที่ 8255
        mov dx,offset ini
        mov ah,9 ;
        int 21h ; โชว์ข้อความว่า initial 8255ให้แล้ว
        mov ah,1 ;
        int 21h ; รอรับการเคาะคีย์
        mov bx,0006h ; จำนวนลูปในการ sampling
loop1:   mov cx,0ffffh ; เท่ากับ 0006*ffffh
loop2:   mov al,01h
        mov dx,206h ; ป้อน "1" ให้ขา start
        out dx,al ; และขา ALE
        mov al,0h
        out dx,al ; ป้อน "0" ให้ขา start,ALE
loop3:   mov dx,206h
        in al,dx
        and al,10h ; เช็คสัญญาณจากขา EOC ต้องมีการเปลี่ยน
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

                                jnz loop3 ; แปลงจาก "0" ไปเป็น "1" จึงจะออกนอก
loop4:                          in al,dx ; ลูปซึ่งแสดงว่ามีการประมวลผลภายใน
                                and al,10h ; ADC เสร็จเรียบร้อยแล้ว
                                jz loop4
                                mov al,04h
                                mov dx,206h
                                out dx,al ; ป้อน "1" ให้ขา Enable ของ ADC
                                mov dx,205h
                                in al,dx ; รับสัญญาณที่เสียงดิจิตอลเข้า 8255
                                mov dx,204h
                                out dx,al ; ส่งสัญญาณเสียงดิจิตอลออกไปที่ DAC
                                loop loop2 ; เวนกลับขึ้นไปทำการ SAMPLING ใหม่
                                dec bx
                                jnz loop2
                                mov dx,offset ask
                                mov ah,9
                                int 21h ; ถามว่าจะทดสอบอีกครั้งหรือไม่
                                mov ah,1 ; รับคีย์
                                int 21h
                                cmp al,'y'
                                je start ; ตอบ 'y' ขึ้นไปเริ่มต้นทำใหม่
                                mov ah,4ch
                                int 21h ; จบโปรแกรม

ini          db 10,13,' initial 8255 ok..!$'
ask          db 10,13,' test again..!$'
dela        db 10,13,'set pulse to start already..!$'
eoc         db 10,13,' eoc is change already..!$'

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
code_seg ends
end start
```

4.5 สรุปผลการทดลอง

จากการสร้างส่วนที่เป็น อาร์คแวร์ ได้ทำการทดลองป้อนสัญญาณเสียงเข้าวงจร แล้วใช้ซอฟต์แวร์ สุ่มเอาสัญญาณเสียงที่ป้อนเข้ามานั้นผ่านเข้าวงจรแปลงสัญญาณแอนาล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัล และดึงสัญญาณดิจิทัลที่แปลงมาได้นั้นออกมาแปลงเป็นสัญญาณแอนาล็อกแล้วนำสัญญาณนั้นออกลำโพง ปรากฏว่าสัญญาณเสียงที่ได้ยินใกล้เคียงสัญญาณเสียงที่ป้อนเข้ามาทางอินพุตมากแต่ยังมีสัญญาณรบกวนอยู่บ้าง จากผลที่ได้นี้ ทำให้สามารถสรุปได้ว่า เราสามารถที่จะเก็บสัญญาณเสียงเข้าไปไว้ในฮาร์ดดิสค์ และการดึงข้อมูลในฮาร์ดดิสค์ออกมาแปลงเป็นสัญญาณเสียง เพื่อส่งไปตามคู่สายโทรศัพท์นั้นทำได้แล้ว

บทที่ 5

สรุปผลของโครงการและข้อเสนอแนะ

5.1 คำนำ

โครงการ ระบบสอบถามเกรดด้วยรหัสนี้ สามารถสำเร็จลงด้วยดีถึงแม้จะไม่บรรลุจุดประสงค์ถึง 100% ก็ตาม แต่ความสามารถในการทำงานก็มีมากพอสมควร หากได้มีการพัฒนาแก้ไขทางด้าน SOFTWARE และ HARDWARE ก็จะทำให้โครงการนี้มีประสิทธิภาพดีขึ้นอีกมาก

5.2 สรุปผลที่ได้จากโครงการ

จากการทำโครงการ ระบบสอบถามเกรดด้วยรหัสนี้ จะทำให้ได้เครื่องตอบรับโทรศัพท์อัตโนมัติ ขึ้นมาชิ้นหนึ่งซึ่งมีขีดความสามารถในการ

- ยกหูและวางหูในการตอบรับโทรศัพท์ให้โดยอัตโนมัติ
- เก็บสัญญาณเสียงที่ต้องการบันทึกข้อความในการตอบรับโทรศัพท์ให้ในรูปของไฟล์ในโคเร็คตอรี
- ดึงไฟล์ข้อความแปลงเป็นสัญญาณเสียงเพื่อพูดโต้ตอบกับผู้สอบถามข้อมูลได้
- สามารถนำความถี่ที่ได้จากการกดคีย์โทรศัพท์ชนิด DTMF มาเป็นรหัสในการค้นหาข้อมูลที่เก็บใน

อาร์คิฟส์ในรูปแบบของระบบฐานข้อมูลได้

การทำงานของระบบจะใช้ระบบชุมสายโทรศัพท์เป็นสื่อกลางในการสื่อสาร ซึ่งการสื่อสารจะใช้สัญญาณทางโทรศัพท์ทั้งเส้น โดยมีช่วงความถี่ในคู่สายตั้งแต่ 300-3400 เฮิร์ต ผลการทำงานนั้นจัดว่าเป็นที่น่าพอใจ เพราะสามารถทำงานได้ตามจุดประสงค์พอสมควร

5.3 ข้อเสนอแนะในการพัฒนาโครงการ

5.3.1 ที่วงจรติดต่อกับโทรศัพท์สามารถปรับเปลี่ยนได้ตามลักษณะของสัญญาณสื่อ เช่น ถ้าเป็นคลื่นก็เปลี่ยนเป็นตัวรับคลื่นแทนการรับเข้าสัญญาณโทรศัพท์เป็นต้น นอกจากนี้หากจะใช้กับโทรศัพท์แบบพัลส์ก็สามารทำได้โดยการเปลี่ยนที่วงจรนี้

5.3.2 เราสามารถประยุกต์เอาไปใช้เป็นเครื่องตอบปัญหาทางโทรศัพท์ได้ โดยปรับปรุงส่วนบันทึก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เสียงให้มีการเก็บข้อมูลที่มากขึ้น

5.4 ปัญหาและการแก้ไข

5.4.1 การเก็บข้อมูลความเป็นไฟล์ในโคเร็คทอรียังขึ้นอยู่กับจำนวนหน่วยความจำบนเมนบอร์ดของเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ ควรพัฒนาซอฟต์แวร์ให้มีการจัดเก็บเป็นบล็อกๆ แล้วนำมารวมกันเพื่อจะได้ข้อความที่ยาวขึ้น

5.4.2 ความเร็วของเสียงในการส่งออกไปทางคู่สายโทรศัพท์ยังขึ้นอยู่กับความเร็วของเครื่องที่ติดตั้งระบบนี้ ดังนั้นควรพัฒนาซอฟต์แวร์และฮาร์ดแวร์โดยการสร้างตัวผลิตพัลส์ขึ้นมาที่ความถี่หนึ่งแล้วใช้ซอฟต์แวร์นับจำนวนพัลส์ของความถี่ ในการตีเลขการส่งสัญญาณเสียงที่เป็นข้อมูลดิจิทัลแปลงเป็นสัญญาณอานาล็อก ซึ่งจะเป็ผลให้ความเร็วในการพูดข้อความจากไมโครคอมพิวเตอร์เท่ากันทุกเครื่อง

5.4.3 การอัดเสียงและการส่งสัญญาณเสียงออกคู่สายโทรศัพท์ยังมีสัญญาณรบกวนอยู่ ควรพัฒนาระบบฮาร์ดแวร์โดยการแยกกราวด์ของสัญญาณอานาล็อกออกจากสัญญาณทางดิจิทัล และจัดวงจรฟิลเตอร์ให้เหมาะสมกับความถี่เสียง

หนังสืออ้างอิง

- [1] คู่มือเทียบเบอร์ไอซีทีทีแอล. บริษัท ซีเอ็ดยูเคชั่น จำกัด กรุงเทพมหานคร, 2532
- [2] LINEAR DATA BOOK. NATIONAL SEMICONDUCTOR CO., LTD. CALIFORNIA, 1982
- [3] LINEAR INTEGRATED CIRCUIT. SECOND PRINTING. MOTOROLA INC. ARIZONA, 1979
- [4] เซมิคอนดักเตอร์ อิเล็กทรอนิกส์ ฉบับที่ 81 กันยายน 2530 ของบริษัท ซีเอ็ด



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

กิตติกรรมประกาศ

ปริญญานิพนธ์ฉบับนี้ดำเนินไปด้วยดี ด้วยความช่วยเหลือจากท่าน อาจารย์ วิทยา ทิพย์สุวรรณพร ซึ่งได้ทำหน้าที่เป็นอาจารย์ที่ปรึกษา รวมทั้งท่านอาจารย์อื่นๆอีกหลายท่านในภาควิชาเทคโนโลยีการวัดคุมทางอุตสาหกรรม และเพื่อนๆ ที่ได้ช่วยให้คำปรึกษาและแนะนำตลอดมา ข้าพเจ้าจึงขอขอบพระคุณสำหรับท่านอาจารย์ทุกๆท่าน และเพื่อนๆ ทุกคนไว้ในที่นี้ด้วย



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ภาคผนวก

ไอซี MT8870 DTMF RECEIVER

MT8870 เป็นไอซีถอดรหัสความถี่โทรศัพท์(Integrated DTMF Receiver) ซึ่งหมายถึงการแปลงสัญญาณความถี่ซึ่งเกิดจากการกดปุ่มตัวเลขของโทรศัพท์ชนิดกดปุ่ม (ชนิด Tone หรือ DTMF) ให้เป็นระบบตัวเลขทางดิจิทัล ซึ่งใช้ไอซี MT8870 แปลงความถี่โทรศัพท์ให้เป็นเลขฐานสองขนาด 4 บิตในยุคก่อน การออกแบบวงจรถอดรหัสความถี่โทรศัพท์ มักใช้ไอซีจำพวก เฟลลือกลุ๊ปซึ่งก่อให้เกิดปัญหามากเช่น เรื่องของความถี่ที่เปลี่ยนแปลงไป การปรับแต่งวงจรขนาดของวงจรที่ใหญ่ เพราะใช้ไอซีจำนวนมาก

คุณสมบัติของไอซี MT 8870

1. เป็นตัวรับและถอดรหัสความถี่ (DTMF Receiver)
2. กินไฟน้อยใช้ไฟเลี้ยงระดับเดียวกับ ทีทีแอล
3. สามารถตั้งอัตราขยายในตัวไอซีได้
4. สามารถปรับการ์ดไทม์ (Guard time)
5. เป็นไอซี ที่มีคุณภาพสูง

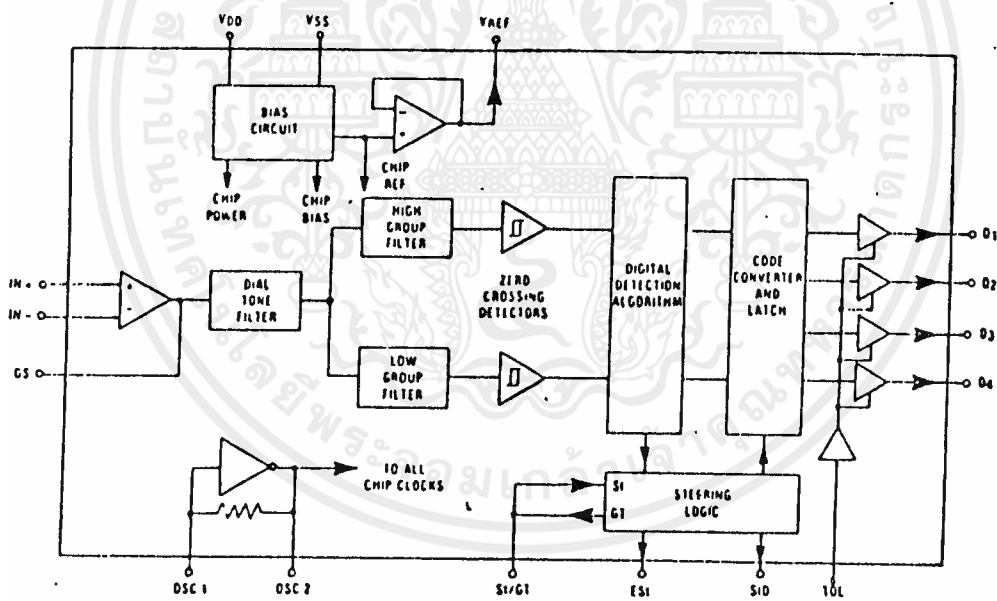
การนำไอซี MT 8870 ไปใช้งาน

1. นำไปใช้งานด้านรีโมตคอนโทรล
2. เครื่องป้องกันโทรศัพท์ทางไกล
3. ใช้งานเกี่ยวกับเครดิตการ์ด
4. ใช้งานร่วมกับคอมพิวเตอร์
5. ใช้ในเครื่องขมสายขนาดเล็ก หรือ พีเอบีเอกซ์
6. ใช้งานด้านโทรศัพท์ทั่วไป
7. เครื่องกันขโมย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

8. การควบคุมอุปกรณ์ทางโทรศัพท์

โครงสร้างภายในไอซี MT 8870 ประกอบด้วยวงจรรองความถี่และวงจรถอดรหัสฟังก์ชันทางดิจิทัล เป็นไอซีที่สร้างโดยใช้เทคโนโลยี 1SO^2 CMOS ในส่วนของวงจรรองความถี่ใช้เทคนิคของสวิทคาปาซิเตอร์ฟิลเตอร์ สำหรับรองความถี่สูงและต่ำ ส่วนในวงจรถอดรหัสใช้เทคนิคการนับทางดิจิทัลเพื่อตรวจจับและถอดรหัสทั้ง 16 ความถี่ออกเป็นเลขฐานสองขนาด 4 บิต และเช็คช่วงเวลาที่สำคัญเข้ามา ส่วนภาคอินพุทเป็นออปแอมป์ ซึ่งสามารถปรับอัตราขยายได้โดยต่ออุปกรณ์ภายนอกเอาท์พุทเป็นวงจรแลทช์ 3 สถานะดังแสดงในรูป



รูปที่ 1 รูปแสดงโครงสร้างของไอซี MT 8870

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การทำงานภายในไอซี MT 8870

ภายในไอซี MT 8870 ประกอบด้วยส่วนสำคัญ 5 ส่วนคือ

- 1) ภาคกรองความถี่ (Filter section)
- 2) ภาคถอดรหัส (Decoder section)
- 3) ภาคตรวจสอบสัญญาณ (Steering circuit)
- 4) ภาคขยายสัญญาณความแตกต่าง (Differential input)
- 5) ภาคกำเนิดความถี่ (Oscillator)

- ภาคกรองความถี่

ในช่วงนี้จะแยกสัญญาณ DTMF ที่เข้ามาออกเป็น 2 กลุ่มความถี่ คือ ช่วงความถี่สูงและช่วงความถี่ต่ำ โดยใช้วงจรกรองความถี่อันดับ 6 ชนิด สวิตช์ คาปาซิเตอร์ (Six order switched capacitor band switched capacitor band pass filter) ซึ่งแถบความถี่ที่แยกได้มี 2 ช่วง คือช่วงความถี่สูงและช่วงความถี่ต่ำ

- ภาคถอดรหัส

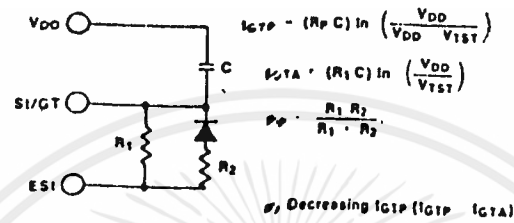
ความถี่ DTMF ที่ถูกกรองเรียบร้อยแล้วจะผ่านเข้าวงจรถอดรหัสความถี่ออกเป็นตัวเลขโดยใช้เทคนิคการนับแบบดิจิทัล และมีการตรวจสอบความถี่ที่เข้ามาว่าเป็นความถี่มาตรฐาน DTMF หรือไม่เพื่อป้องกันความถี่อื่นมาผสม เมื่อตรวจสอบว่าความถี่นั้นถูกต้อง สัญญาณที่ขา Est (early steering) จะแอกทีฟ สำหรับค่าที่ถอดรหัสได้จากความถี่ต่างๆ นั้นดังตารางข้างล่าง

- ภาคตรวจสอบสัญญาณ

ก่อนที่จะมีการถอดรหัสความถี่ออกไปที่เอาต์พุต จะมีการตรวจสอบช่วงความถี่ที่เข้ามาว่ามีระยะตามที่กำหนดหรือไม่ โดยสังเกตจากระยะเวลา การกดปุ่มโทรศัพท์ ซึ่งต้องกดปุ่มให้มีความถี่ออกมาเป็นช่วงเวลาพอสมควร มิฉะนั้นวงจรส่วนนี้จะไม่รับ โดยถือว่าสัญญาณนั้นไม่ถูกต้อง ส่วนช่วงเวลายาวเท่าใดก็ได้โดยใช้ ความต้านทาน และ คาปาซิเตอร์ต่อภายนอก สัญญาณที่ขา Est จะเป็น high นานใกล้เคียงกับระยะเวลาที่มีความถี่ DTMF เข้ามา จากรูปเมื่อขา Est เป็น high ทำให้ Vc สูงขึ้น ตัวเก็บ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ประจุ c จะคายประจุ ทำให้แรงดันสูงขึ้นจนถึงระดับเทรชโฮลด์ วงจรถอทรหัสจึงถอทรหัสออกเป็นตัว เลขขนาด 4 บิต



รูปที่ 2 แสดงวงจรตรวจสอบสัญญาณอย่างง่ายและแสดงการกำหนดคาร์ตไทม์

สำหรับคำว่า คาร์ตไทม์ หมายถึง ช่วงคาบเวลาของความถี่เข้ามา ซึ่งจะต้องนานเท่ากับหรือมากกว่าช่วงเวลาที่เรารั้งไว้ โดย RC ก็คือ คาร์ตไทม์ นั้นเอง เมื่อสัญญาณความถี่เข้ามานานหรือมากกว่าเวลาที่ั้งไว้จึงจะสามารถแปลงเป็นตัวเลขได้ ถ้าสัญญาณความถี่เข้ามาสั้นกว่าก็จะมี การถอทรหัสเป็นตัวเลขออกไป การั้งเวลาและการคำนวณเวลาดูได้จากรูปที่ 2

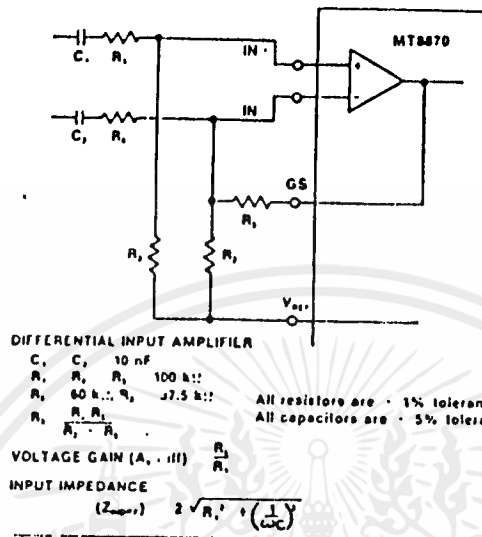
- ภาคขยายสัญญาณความแตกต่าง

วงจรรส่วนอินพุทของ MT 8870 เป็นภาคขยายออปแอมป์ที่สามารถรับอัตราขยายโดยต่อวงจรรภายนอกเข้าไป จากรูปที่ 3 แสดงการต่อวงจรรภายนอกเข้ากับอินพุทซึ่งสามารถคำนวณ อัตราขยายความแตกต่างของอินพุทและอิมพีแดนซ์ได้ดังนี้

$$\text{อัตราขยาย (} A_v \text{ diff) = } R_s/R_1$$

$$\text{อินพุทอิมพีแดนซ์ (} Z_{in} \text{ diff) = } 2(R_1^2 + 1/\omega^2 C^2)^{1/2}$$

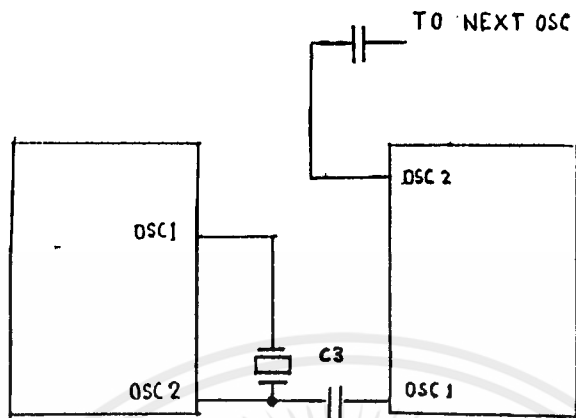
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3 แสดงการต่อวงจรภาคอินพุท

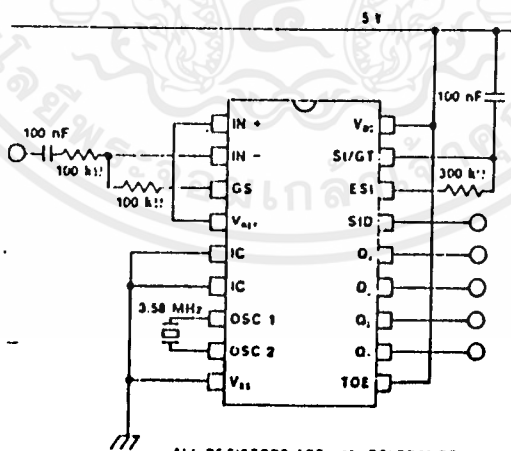
- ภาคกำเนิดความถี่

ในภาคนี้นายในไอซีจะมีวงจรเวลาอยู่ภายในเพียงแต่ต่อคริสตอลขนาด 3.58 MHz ก็สามารถใช้
 งานได้ทันที การต่อวงจรกำเนิดความถี่แสดงดังรูปที่ 4



C = 30 PF X-TAL = 3.597 MHZ

รูปที่ 4 แสดงการต่อวงจรผลิตความถี่



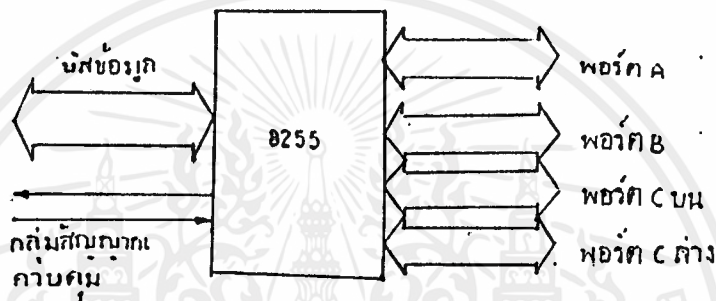
ALL RESISTORS ARE ±1% TOLERANCE.
ALL CAPACITORS ARE ±5% TOLERANCE.

รูปที่ 5 แสดงวงจรใช้งานเบื้องต้นของไอซี MT 8870

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ไอซี 8255

8255 เป็นไอซี 40 ขา เป็นไอซีที่ต่อเป็นพอร์ตให้ไมโครโปรเซสเซอร์ได้ 3 พอร์ตโดยมีโครงสร้างพื้นฐานแสดงด้วยบล็อกไดอะแกรมดังรูปที่ 1



รูปที่ 1 ไดอะแกรมของไอซี 8255

การเรียงพอร์ตของ 8255 จะเรียกพอร์ตว่า พอร์ต A, B และ C โดยพอร์ต C แยกเป็น 2 ส่วน คือ PC_0-PC_3 เรียกว่าพอร์ต C ล่าง จำนวน 4 บิต และพอร์ต C บน คือ PC_4-PC_7 ที่พิเศษคือพอร์ตทุกพอร์ตเป็นได้ทั้งพอร์ตอินพุตและพอร์ตเอาต์พุต รูปที่ 2 เป็นแผนผังภายในตัวไอซีและจัดวางขาของไอซี 8255 โดยนำมาจากคู่มือไอซีที่บริษัทผู้ผลิตพิมพ์แจกจ่าย

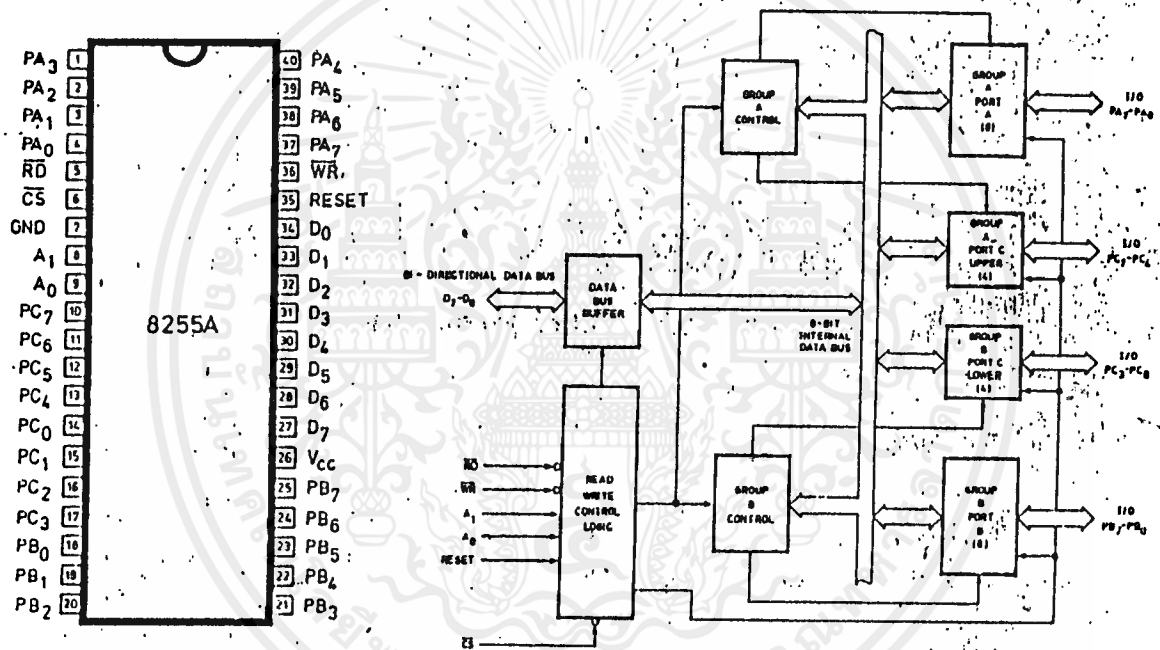
การทำงานของวงจรจะใช้สัญญาณควบคุมจากไมโครโปรเซสเซอร์มาควบคุมการทำงานโดยไมโครโปรเซสเซอร์ส่งคำสั่งมาโปรแกรมการทำงานหรือกำหนดรูปแบบของพอร์ตให้เป็นอินพุตหรือเอาต์พุตได้

- ขาต่างๆของ 8255

D_0-D_7 เป็นขาข้อมูลอินพุต-เอาต์พุตที่จะต้องผ่านเข้าออกจากส่วนนี้ D_0-D_7 จึงต่อเข้ากับระบบบัสของไมโครโปรเซสเซอร์ เพื่อให้ไมโครโปรเซสเซอร์สามารถอ่านหรือเขียนข้อมูลจากพอร์ตผ่านทางบัสนี้ได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

CS (เลือกชีพ) ขานี้เป็นขาอินพุตที่จะรับสัญญาณจากภายนอกเพื่อเลือกชีพ 8255 นี้ โดยเมื่อขานี้เป็นลอจิก"0" ทำให้ตัว 8255 ต่อกับระบบบัสของไมโครโปรเซสเซอร์เพื่อให้ไมโครโปรเซสเซอร์เขียนหรืออ่านข้อมูลจากพอร์ตได้



รูปที่ 2 แสดงการจัดขาไอซี 8255 และแผนผังวงภายใน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

RD ขาสัญญาณการอ่าน เป็นสัญญาณอินพุตที่ต้องส่งมาจาก CPU เมื่อสัญญาณที่ขานี้เป็น "0" ด้วยตัว 8255 จะทำตัวให้ CPU อ่านข้อมูลจากบัลลูนขณะเป็นพอร์ตอินพุต

WR ขาสัญญาณการเขียน จะแอกทีฟเมื่อสัญญาณ WR เป็น "0" และ CS เป็น "0" สัญญาณนี้จะมาจาก CPU เมื่อต้องการเขียนข้อมูลลงบนพอร์ตที่กำหนด

A_0-A_1 ขาแอกเตอเรส ลอจิกของขาทั้งสองจะถอดรหัสออกเป็น 4 เพื่อกำหนดรีจิสเตอร์ภายในที่เชื่อมต่อกับพอร์ตอินพุต-เอาต์พุตของ 8255

RESET ขาริเซต เป็นสัญญาณที่ส่งจากภายนอกเข้ามาทำการรีเซต 8255 เมื่อ 8255 ได้รับความรีเซต มันจะกลับเข้าสู่โหมดอินพุต หรือ ทุกพอร์ตเป็นพอร์ตอินพุต

PA_0-PA_7 เป็นสายสัญญาณที่เป็นพอร์ตของ 8255 ที่ชื่อพอร์ต A การเลือกพอร์ตจะเลือกโดยขาแอกเตอเรส A_0-A_1

PB_0-PB_7 เป็นสายสัญญาณที่เป็นพอร์ต B ของ 8255 ที่ถูกเลือกโดยขาแอกเตอเรส A_0-A_1

PC_0-PC_7 เป็นสายสัญญาณที่เป็นพอร์ต C ของ 8255 การกำหนดพอร์ตนี้จะได้รับการกำหนดโดยขาแอกเตอเรส A_0-A_1 พอร์ต C นี้แบ่งเป็น 2 กลุ่ม คือ กลุ่ม PC_0-PC_3 และกลุ่ม PC_4-PC_7

-รีจิสเตอร์ภายในของ 8255

เมื่อเราต่อ 8255 เข้ากับไมโครโปรเซสเซอร์ได้แล้วสิ่งที่ต้องทำต่อไปก็คือ การโปรแกรมให้ 8255 ทำงานตามที่ต้องการ จากการทำงานของ 8255 มีพอร์ตที่ไมโครโปรเซสเซอร์มองเห็น 4 พอร์ต แต่ละพอร์ตจะเห็นเป็นเสมือนรีจิสเตอร์ที่เขียน/อ่านได้ รีจิสเตอร์แต่ละตัวนี้จึงถูกกำหนดด้วยแอกเตอเรสตามที่ตั้งไว้ เช่น แอกเตอเรส 10H, 11H, 12H และ 13H รีจิสเตอร์แต่ละตัวจะได้รับการกำหนดควบคุมด้วย RD และ WR เพื่อแสดงความหมาย ดังตัวอย่างเช่น พอร์ต 10H เป็นพอร์ต A ซึ่งเมื่อเขียนที่พอร์ตนี้ จะเป็นการส่งข้อมูลเอาต์พุตและถ้าอ่านพอร์ตนี้ก็จะรับอินพุตจากพอร์ตนี้ ดังนั้นสัญญาณของขาควบคุมที่ประกอบกันจะแสดงความหมายดังตารางที่ 1

การใช้งาน 8255 จะต้องส่งรหัสควบคุม (control byte) เข้าไปยังพอร์ตข้อมูลควบคุมเพื่อควบคุมการทำงานของ 8255 โดยใช้สัญญาณควบคุมพอร์ตหมายเลข 13H การควบคุมการทำงานของ 8255 มีหลายโหมด แต่ละโหมดจะแตกต่างกันออกไป การโปรแกรมให้ 8255 ทำงานจะทำได้ 3 โหมด คือ โหมด 0 โหมด 1 และ โหมด 2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- โหมด 0 : อินพุต-เอาต์พุต แบบพื้นฐาน

การกำหนดโหมดการทำงาน จะต้องส่งข้อมูลคำสั่งเข้าไปโปรแกรมในพอร์ตควบคุมของ 8255 ซึ่งในที่นี้ใช้พอร์ตหมายเลข 13H (ตามรูปที่ 3) แต่ละบิตของข้อมูลที่ส่งไป จะมีความหมายในตัวเอง ลักษณะความหมายของแต่ละบิตของรหัสควบคุมแสดงได้ดังรูปที่ 6

การโปรแกรม 8255 คือ การให้ค่ารหัสบิตต่างๆเข้าไปในรหัสควบคุมแล้วส่งไปยังรีจิสเตอร์ของพอร์ตควบคุมลองดูความหมายของบิตต่างๆดังนี้

บิต D_7 เป็นบิตแสดงรหัสคำสั่งควบคุม ถ้าบิตนี้เป็น "1" จะหมายถึงรหัสควบคุมนี้จะมีผลต่อการเปลี่ยนแปลงการเซตโหมดต่างๆของ 8255

บิต D_6 และบิต D_5 เป็นการเลือกโหมดของพอร์ต A ซึ่งมี 3 โหมดคือ โหมด 0, 1 และ 2 ตามค่าในรูปที่ 6

บิต D_4 ถ้ามีค่าเท่ากับ "0" มีความหมายถึงการกำหนดพอร์ต A เป็นเอาต์พุต ถ้ามีค่าเป็น "1" จะกำหนดให้พอร์ต A เป็นอินพุต

บิต D_3 เป็นบิตที่บอกการเซตของพอร์ต C บน ถ้าเป็น "0" จะทำให้พอร์ต C บน เป็นเอาต์พุต

บิต D_2 เป็นบิตที่บอกการเซตโหมดของพอร์ต B ถ้าเป็น "0" หมายถึงการเลือกพอร์ต B เป็น โหมด 0 และถ้าเป็น "1" คือการเลือกโหมด 1

บิต D_1 เป็นการกำหนดอินพุตเอาต์พุตของพอร์ต B ถ้าเป็น "0" คือเอาต์พุต แต่ถ้าเป็น "1" คือ อินพุต

บิต D_0 เป็นการกำหนดอินพุต-เอาต์พุตของพอร์ต C ล่างถ้าเป็น "0" คือ เอาต์พุต และ "1" คือ อินพุต

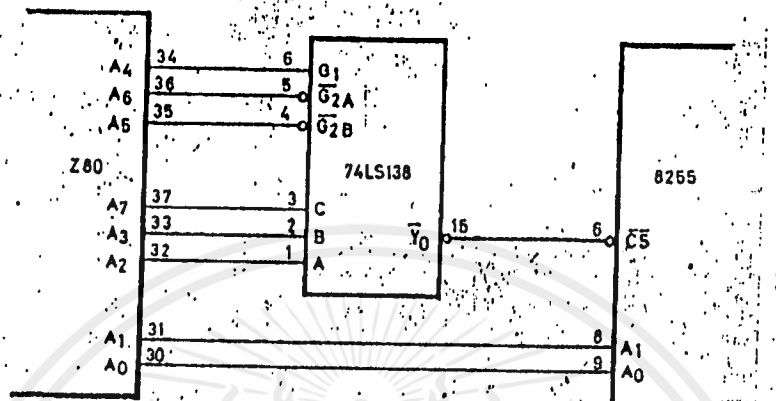
การโปรแกรม 8255 จะเริ่มจากการเซตค่าที่ต้องการแล้วเอาต์พุตไปยังพอร์ตควบคุม เช่น ต้องการโปรแกรมให้พอร์ต A, B และ C ทั้งสามพอร์ตเป็นเอาต์พุตหมด เราจะเลือก 8255 ให้อยู่ในโหมด 0 โดยมีรหัสควบคุมเป็น 10000000 หรือ 80H ดังนั้นจึงเขียนเป็นคำสั่งได้เป็น

```
LD A, 80H ; กำหนดรหัสควบคุม
```

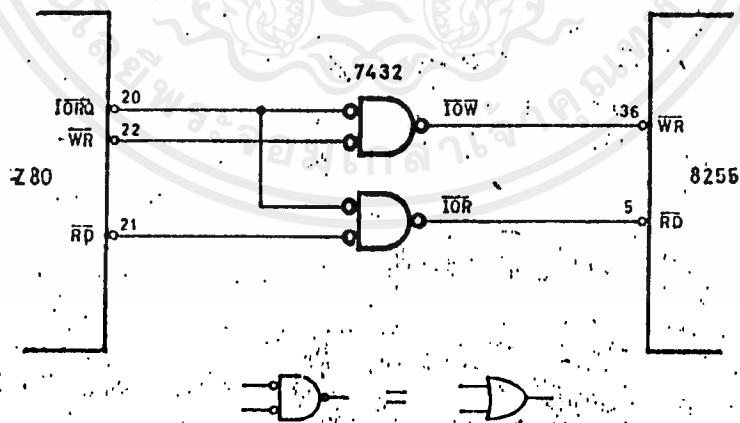
```
OUT(13H), A ; ส่งไปยังพอร์ตควบคุม
```

หลังจากคำสั่ง OUT ที่ผ่านไปแล้วพอร์ต A, B และ C จะเป็นพอร์ต เอาต์พุตหมดซึ่งก็จะส่งข้อมูลจาก CPU ไปยังพอร์ตต่างๆได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

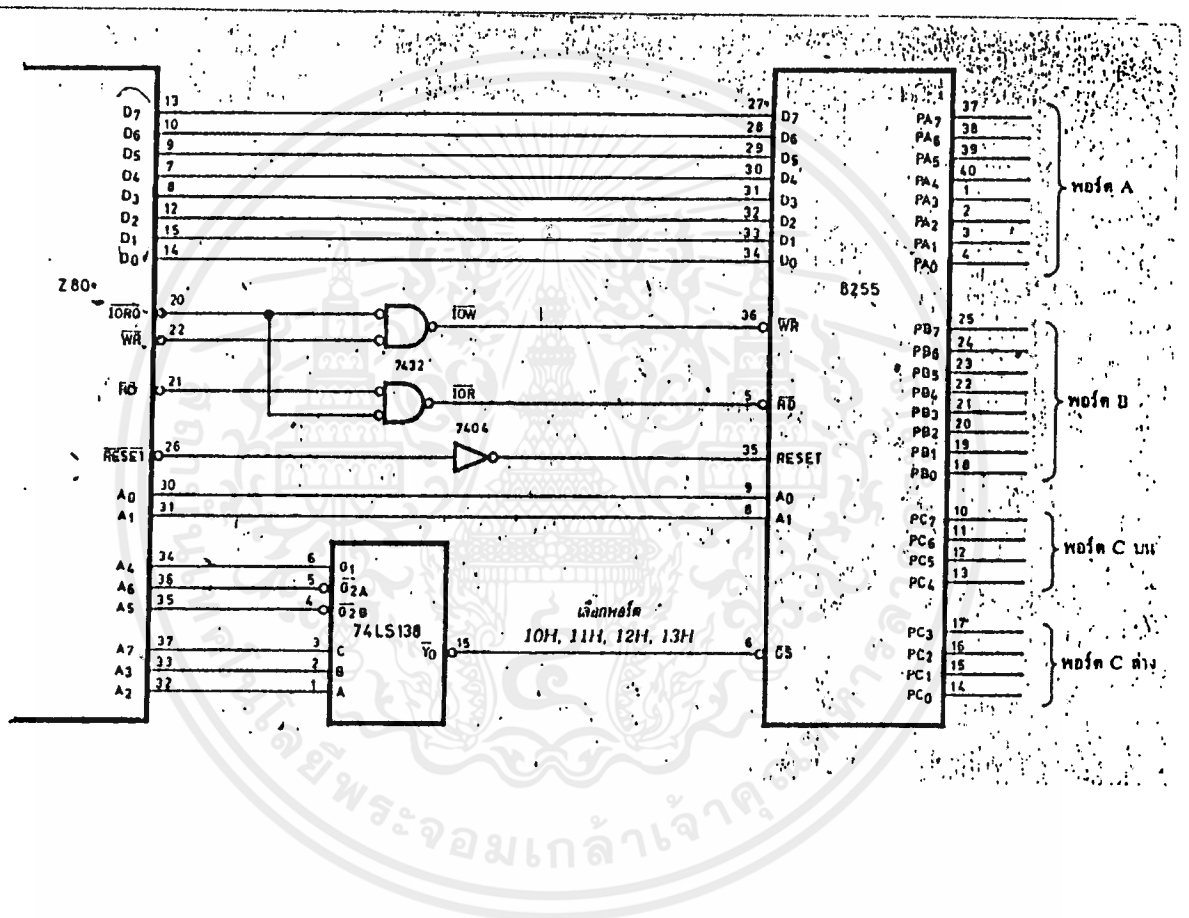


รูปที่ 3 การกำหนดแอดเดรสให้กับ 8255



รูปที่ 4 วงจรเชื่อมต่อสายสัญญาณควบคุมการเขียน/อ่าน 8255

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 5 การเชื่อมต่อ 8255 กับ Z80 ทั้งระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

\overline{RD}	\overline{WR}	A1	A0	ความหมาย
1	0	0	0	เขียนพอร์ต A ซึ่งเป็นข้อมูล
0	1	0	0	อ่านพอร์ต A ซึ่งเป็นข้อมูล
1	0	0	1	เขียนพอร์ต B ซึ่งเป็นข้อมูล
0	1	0	1	อ่านพอร์ต B ซึ่งเป็นข้อมูล
1	0	1	0	เขียนพอร์ต C ซึ่งเป็นข้อมูล
0	1	1	0	อ่านพอร์ต C ซึ่งเป็นข้อมูล
1	0	1	1	เขียนข้อมูล ซึ่งเป็นรหัสควบคุม
0	1	1	1	อ่านเข้ามาซึ่งไม่มีความหมายใด

ตารางที่ 1 สัญญาณควบคุมการกระทำของ 8255

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้