



การควบคุมระบบเสียงด้วยไมโครโปรเซสเซอร์
MICROPROCESSOR-BASED AUDIO SYSTEM CONTROLLER

โดย
นาย มงคล เหมหงษ์ทอง
นาย ลิขสิทธิ์ กীরตวิงศ์วานิช

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
สาขาเทคโนโลยีการวัดคุมทางอุตสาหกรรม
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
ปีการศึกษา 2535

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการ
032643

ปริญญาโท ปีการศึกษา 2535

ภาควิชา เทคโนโลยีการวัดคุมทางอุตสาหกรรม

คณะ วิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง


เรื่อง การควบคุมระบบเสียงด้วยไมโครโปรเซสเซอร์

(MICROPROCESSOR-BASED AUDIO SYSTEM CONTROLLER)

ผู้จัดทำ

1. นาย มงคล เหมหงษ์ทอง

2. นาย ลิขสิทธิ์ กิรติวงศ์วานิช


..... อาจารย์ที่ปรึกษา
(อาจารย์ ทรงชัย วีระทวีมาศ)

การควบคุมระบบเสียงด้วยไมโครโปรเซสเซอร์
(MICROPROCESSOR-BASED AUDIO SYSTEM CONTROLLER)

นาย มงคล เหมหงษ์ทอง ผู้จัดทำ
นาย ลิขสิทธิ์ กิรติวงศ์วานิช ผู้จัดทำ
อาจารย์ ทรงชัย วีระทวีมาศ อาจารย์ที่ปรึกษา
ปีการศึกษา 2535

บทคัดย่อ

โครงการ การควบคุมระบบเสียงด้วยไมโครโปรเซสเซอร์ (MICROPROCESSOR-BASED AUDIO SYSTEM CONTROLLER) นี้เป็นการนำเอาระบบไมโครโปรเซสเซอร์ มาใช้ในการควบคุมระบบการทำงานของเครื่องเล่นเทป (TAPE PLAYER) โดยแต่เดิมการทำงานของเครื่องเล่นเทปจะเป็นการทำงานที่ใช้กลไก (MACHANIC) เป็นหลัก แต่ปัจจุบันมีการพัฒนาทางเทคโนโลยีเพิ่มขึ้นทำให้ระบบการทำงานของเทปเปลี่ยนไป คือ มีระบบกลไกที่สามารถทำงานได้โดยใช้ไฟฟ้าเข้ามาทำงานแทน ทำให้การรบกวนที่ซับซ้อนด้วยกลไกก็น้อยลง และจะทำให้สามารถควบคุมด้วยวงจรรีเลย์ทรอนิกส์ได้อีกด้วย จึงทำให้มีความคิดที่จะนำเอาระบบไมโครโปรเซสเซอร์ มาใช้ควบคุม เพื่อที่จะทำให้สามารถเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงานของเครื่องเล่นเทปให้มากยิ่งขึ้นไปอีก จากโครงการนี้ เราจะได้เครื่องเล่นเทปที่แต่เดิมจะเล่นเทป (PLAY) ได้เพียงอย่างเดียวก็จะสามารถเลือกที่จะเล่นเพลงใดก็ได้ตามต้องการ และสามารถที่จะโปรแกรม (PROGRAM) การทำงานได้อีกด้วย จึงคิดว่าเป็นโครงการที่น่าสนใจในการพัฒนาทางเทคโนโลยีอีกโครงการหนึ่ง

MICROPROCESSOR-BASED AUDIO SYSTEM CONTROLLER

Mr. MONKHON HEMHONGTHONG PRODUCT
Mr. LIKHASIT KEERATIVONGVANITH PRODUCT
Mr. SONGCHAI WEERATHAWEEEMAS ADVISOR

EDUCATION 1993

ABSTRACT

THE MICROPROCESSOR-BASED AUDIO SYSTEM CONTROLLER FRAMEWORK IS THE PLAN THAT USES THE MICROPROCESSOR SYSTEM TO CONTROL THE WORKING SYSTEM OF THE TAPE RECORDER. IN THE FORMER TIMES IT IS THE WORKING BY USING MACHINE AS THE MAIN POINT. WHEN THE DEVELOPMENT OF TECHNOLOGY ADVANCE, THE WORKING SYSTEM OF THE TAPE RECORDER IS CHANGED. IT BECOMES THE SYSTEM THAT CAN WORK BY USING ELECTRICITY INSTEAD, SO THE COMPLICATED WORKING DECREASES. BESIDES IT CAN BE CONTROLLED BY ELECTRONIC CIRCUIT TOO. THE IDEA IN LEADING THE MICROPROCESSOR SYSTEM TO USE OCCURS, SO THAT IT CAN INCREASE THE EFFECTIVENESS IN WORKING OF THE TAPE RECORDER. FROM THIS PLAN, THE TAPE RECORDER WHICH CAN WORK ONE THING AT A TIME IS ALTERED. IT BECOMES THE TAPE RECORDER THAT WE CAN CHOOSE ANY SONG WE LIKE. BESIDES IT CAN PROGRAMME THE WORKING TOO. IT IS THE ONE OF THE INTERESTING FRAMEWORK IN DEVELOPING TECHNOLOGY.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ

- บทที่ 1 บทนำ
- บทที่ 2 ทฤษฎีและหลักการ
- บทที่ 3 การสร้างและการทำงาน
- บทที่ 4 คู่มือการใช้งาน
- บทที่ 5 ภาคผนวก



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 1 บทนำ

โครงการ การควบคุมระบบเสียงด้วยไมโครโปรเซสเซอร์ (MICROPROCESSOR-BASED AUDIO SYSTEM CONTROLLER) นี้เป็นการพัฒนาทางเทคโนโลยีของระบบเสียง โดยการนำเอาระบบไมโครโปรเซสเซอร์เข้ามาใช้ ซึ่งสามารถทำให้มีประสิทธิภาพในการทำงานได้มากขึ้น ขอบเขตของการควบคุมระบบเสียงของโครงการนี้นั้น คือการควบคุมการทำงานของเครื่องเล่นเทป (TAPE PLAYER) แต่เดิมเครื่องเล่นเทปจะทำงานได้ด้วยการใช้มือในการกดกลไกให้ทำงาน ซึ่งก็จะทำให้ความสามารถของเครื่องเล่นเทปจะอยู่ในระดับหนึ่งเท่านั้น แต่โครงการนี้จะทำให้เครื่องเล่นเทปทำงานได้เพียงแต่กดเบาๆบนสวิตช์บอร์ด (SWITCH KEY BOARD) เท่านั้นก็สามารถจะควบคุมการทำงานได้ตามต้องการ ทั้งยังสามารถทราบถึงสถานะการทำงานของเครื่องเล่นเทปได้ ด้วยจอภาพจุดผลึกเปล่งแสง (DOT MATRIX LCD) และสามารถที่จะเลือกเล่นเพลงใดก็ได้ในเทปตลับนั้น ตลอดจนตั้งเวลาในการเล่นเทปได้ โดยตั้งเวลาเปิดเครื่องเล่นเทปและเลือกเพลงที่จะเล่นไว้ เมื่อเล่นเพลงนั้นเสร็จก็จะหยุดการทำงาน ทั้งหมดนี้จะถูกต่อเข้ากับ CONTROL PACK ซึ่งเป็นบอร์ดของไมโครโปรเซสเซอร์ (MICROPROCESSOR) โดยมี EPROM เป็นหน่วยความจำที่จะเก็บโปรแกรม (PROGRAM) ที่เขียนไว้เพื่อควบคุมการทำงานของเครื่องเล่นเทป รับคำสั่งจากสวิตช์บอร์ดและแสดงผลการทำงานบนจอภาพ LCD รายละเอียดจะกล่าวในบทต่อไป

บทที่ ๒ ทฤษฎีและหลักการ

โครงการนี้ เราอาจจะสามารถแบ่งได้ออกเป็น 2 ส่วนใหญ่ๆ คือส่วนของระบบกลไกเทป (MACHANIC TAPE) กับวงจรควบคุมเทป (CONTROL TAPE CIRCUIT) และส่วนของการควบคุมจากโปรแกรม (PROGRAM CONTROL) ด้วยระบบไมโครโปรเซสเซอร์ (MICROPROCESSOR SYSTEM) โดยที่โปรแกรม จะถูกโปรแกรมลงในตัว EPROM ของไมโครโปรเซสเซอร์ ตัวไมโครโปรเซสเซอร์เองก็จะทำงานตามโปรแกรมและจะเป็นตัวสั่งการทำงานต่างๆให้กับวงจรควบคุมเทป เพื่อที่จะควบคุมตัวกลไกเทปให้ทำงานตามที่โปรแกรมทำงาน โดยใช้คีย์บอร์ด (KEY BOARD) บนหน้าปัดและแสดงผลการทำงานที่หน้าจอจุดผลึกเหลวเปล่งแสง (DOT MATRIX LCD) ความสัมพันธ์ระหว่างการทำงานของเทป คีย์บอร์ด และ LCD เกิดจากการทำงานของไมโครโปรเซสเซอร์ตามคำสั่งของโปรแกรม โดยจะมีรายละเอียดของส่วนต่างๆมีด้วยกันดังนี้

เครื่องเล่นเทปและระบบกลไก

(TAPE PLAYER AND MACHANIC SYSTEM)

ในปัจจุบันเป็นที่ยอมรับกันว่าเครื่องเล่นเทป (TAPE PLAYER) มีบทบาทอย่างมากในชีวิตประจำวันของเรา ไม่ว่าจะเป็นเด็ก นักเรียน นักศึกษา นิสิต นักหนังสือพิมพ์ นักธุรกิจหรือแม้แต่ตำรวจ จัดเป็นสิ่งให้ความบันเทิงที่สำคัญอย่างหนึ่ง และดูเหมือนจะเป็นคู่แข่งที่สำคัญของเครื่องเล่นแผ่นเสียง (PHONOGRAPHS) เนื่องจากความสะดวกและประหยัดในการใช้งานที่เหนือกว่า

ในเครื่องบันทึกเทปมีแม่เหล็กไฟฟ้าอยู่ชุดหนึ่งเรียกว่า "หัวเทป" กับวงจรด้านเสียงอีกชุดหนึ่งในการบันทึกเสียงนั้น สัญญาณเสียงถูกเก็บไว้ด้วยไมโครโฟน ซึ่งเป็นตัวเปลี่ยนแปลงสัญญาณเสียงให้เป็นอิมพัลส์ทางไฟฟ้า สัญญาณนี้ซึ่งผ่านการขยายแล้วจะไปกระตุ้นแม่เหล็กไฟฟ้า (หรือหัวเทป) เมื่อเทปแม่เหล็กเคลื่อนที่ผ่านหัวเทป อนุภาคเหล็กที่อยู่บนเทปก็จะจัดตัวไปตามอิมพัลส์ที่เกิดจากสัญญาณเสียง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับในกรณีของการเล่นกลับ เทปที่ประกอบด้วยแม่เหล็กเป็นไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จำนวนมากๆผ่านหัวเทปจะทำให้เกิดกระแสไฟฟ้าขึ้น และส่งเข้าไปยังวงจรขยายเพื่อทำการขยายก่อนป้อนเข้าสู่ลำโพง เพื่อแปลงอิมพัลส์ทางไฟฟ้าให้เป็นสัญญาณเสียงตามเดิม

เครื่องเล่นเทป (TAPE PLAYER) เป็นเทปที่ออกแบบเป็นพิเศษสำหรับการเล่นกลับโดยเฉพา มักไม่มีการบันทึก มีสองชนิดต่างกันคือชนิดที่มีเพียงมอเตอร์ หัวเทป และปริ-แอมพลิฟายเออร์สำหรับเล่นกลับ และชนิดที่มีเมม-แอมพลิฟายเออร์กับลำโพงเพิ่มเติมอีกนอกเหนือจากที่กล่าวมาแล้วข้างต้น

เทปเพลเยอร์นี้ไม่ว่าจะเป็นชนิดใดก็ตาม มักใช้กับการเล่นกลับสัญญาณเสียงและที่พบใช้มากที่สุดคือ ระบบสเตอริโอหรือระบบเสียงในรถยนต์

1. การบันทึก การเล่นกลับ และการลบเทป

ความชัดเจนไพเราะหรือ FIDELITY ของระบบเสียงนั้นขึ้นอยู่กับ "ความเป็นเชิงเส้น" (LINEARITY) ของมัน ทั้งนี้เพราะการทำงานที่ไม่เป็นเชิงเส้นมีผลทำให้เกิดการผิดเพี้ยนขึ้นได้ ดังนั้นในกรณีที่ส่วนประกอบอันหนึ่งอันใดในระบบมีคุณลักษณะไม่เป็นเชิงเส้นขึ้น ก็จำเป็นต้องมีตัวที่จะช่วยให้งานของมันเป็นเชิงเส้นประกอบเข้าไป

1.1 การบันทึกเทป

คุณลักษณะของวงจรแม่เหล็ก

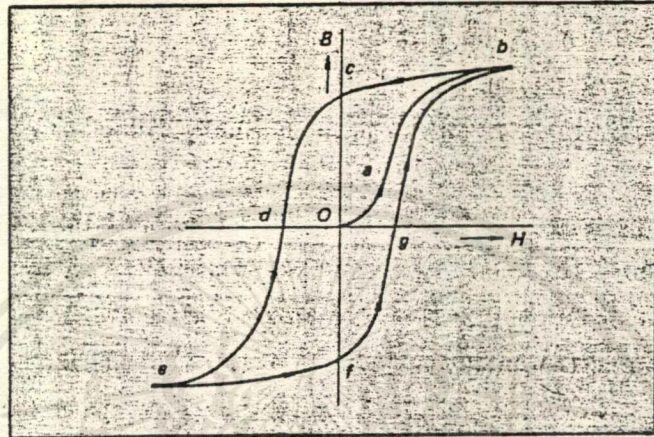
คุณลักษณะการทำงานของวงจรแม่เหล็ก สามารถแสดงได้ด้วยกราฟดังรูปที่ 1.1 โดยเป็นการพล็อตระหว่าง "ฟลักซ์แม่เหล็ก" (FLUX DENSITY) หรือ "B" และ "สนามแม่เหล็ก" หรือ MAGNETIZING FORCE หรือ "H" ทั้งนี้ความสัมพันธ์ของ B-H เป็นความสัมพันธ์ระหว่างแรงดันกับกระแส ฟลักซ์แม่เหล็ก หมายถึงจำนวนเส้นแรงแม่เหล็กต่อตารางนิ้วที่ผ่านพื้นที่หน้าตัดของแกน ส่วน MAGNETIZING FORCE นั้นเท่ากับจำนวนแอมแปร์-รอบ (AMPERE-TURN) ต่อนิ้วของความยาวแกน

ในการทำงานหากสนามแม่เหล็ก (H) มีค่าเพิ่มขึ้นๆทีละน้อยจากศูนย์ ฟลักซ์แม่เหล็ก (B) ก็จะค่อยๆเพิ่มขึ้นเป็นสัดส่วนด้วย (0 → a → b) จนกระทั่งมันถึงจุดอิ่มตัวที่ b จากนั้นถ้าแรงดันคร่อมขดลวดตกลงเป็นศูนย์ (กล่าวคือ H ลดลง) ฟลักซ์แม่เหล็ก (B) จะไม่กลับไปศูนย์แต่มันจะลดลงตามเส้น

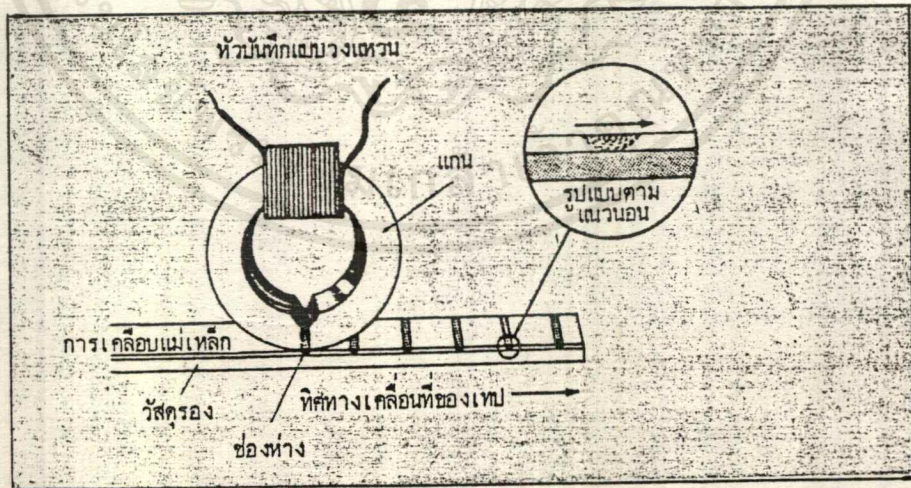
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

0->c มีชื่อเรียกว่า "RESIDUAL MAGNETIZATION"

เราอาจกล่าวได้ว่า MAGNETIC SUBSTANCE มี RESIDUAL MAGNETISM ภายหลังจากป้อน MAGNETIZING FORCE ให้กับมัน



รูปที่ 1.1 B-H curve

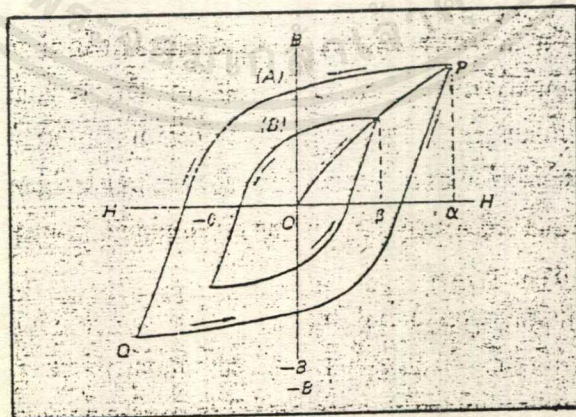


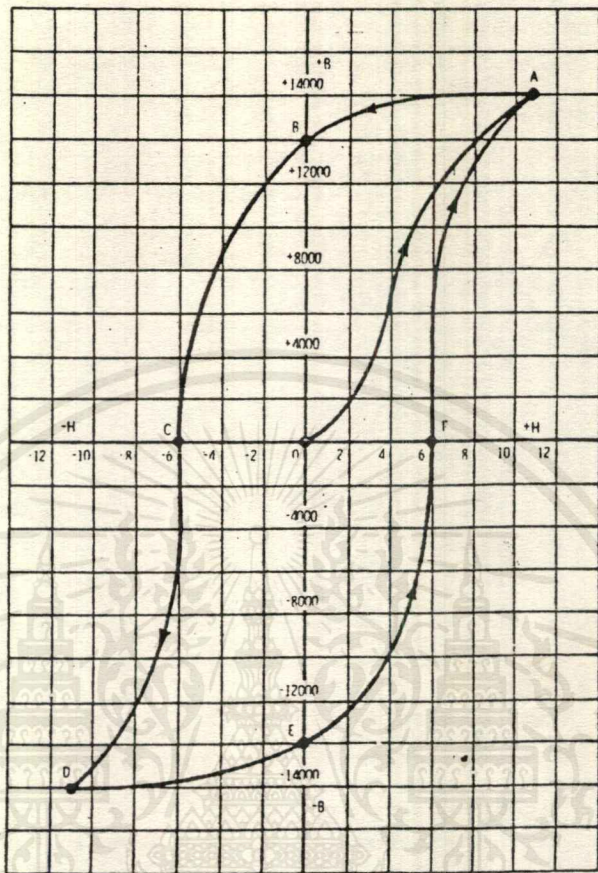
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับบุคคลใช้งานเพื่อการศึกษานี้เท่านั้น ไม่อนุญาตให้เผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้
รูปที่ 1.2 วงจรแม่เหล็กในเครื่องบันทึกเทป
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ถ้าหากเราลองป้อนกระแส หรือ H ในทิศทางตรงกันข้ามในขดลวด ค่า B จะจะเป็นไปตามโค้งจาก $c \rightarrow d \rightarrow e$ ที่จุด e เป็นจุดที่มีการอิ่มตัวตรงข้ามกับของวัสดุแม่เหล็ก จะเห็นได้ว่าหากเราป้อนแรงดันไฟฟ้ากระแสสลับเข้าที่ขดลวดตามรูปที่ 1.2 แล้วค่า B จะเดินทางเกิดเป็นวงรอบหรือลูป (loop) ขึ้นคือจาก $0 \rightarrow a \rightarrow b \rightarrow c \rightarrow d \rightarrow e \rightarrow f \rightarrow g \rightarrow b$ เราเรียกลูปดังกล่าวว่า "ฮิสเทอริซิสลูป" (HYSTERESIS LOOP) เพื่อให้เข้าใจได้ง่ายขึ้นถึงความหมายของคำศัพท์ที่เกี่ยวข้องขอสรุปดังนี้

- ก) ระยะจากจุดตัดแกน (O) ถึง b เรียกว่า "MAGNETIZATION CURVE ของวัสดุ"
- ข) CLOSED LOOP เรียกว่า "HYSTERESIS LOOP"
- ค) ค่าของ FLUX DENSITY (B) จาก 0 ถึง c เรียกว่า "RETENTIVITY ของ MAGNETIC SUBSTANCE"
- ง) ค่า MAGNETIZING FORCE (H) จาก 0 ถึง d เรียกว่า "COERCEIVE FORCE"

จากรูปที่ 1.1 นั้นหากปริมาณหรือขนาดของ H (ซึ่งป้อนเข้าไปครั้งแรก) หยุดที่จุด ซึ่งมีค่าต่ำๆจุดหนึ่งแล้วกลับ จะมีผลทำให้เกิดเป็นลูปเล็กๆ (เล็กกว่าครั้งแรก) ขึ้น ดังแสดงในรูปที่ 1.3





รูปที่ 1.4 ฮิสเทอริซิส ลูป ของเหล็ก (ตัวอย่าง)

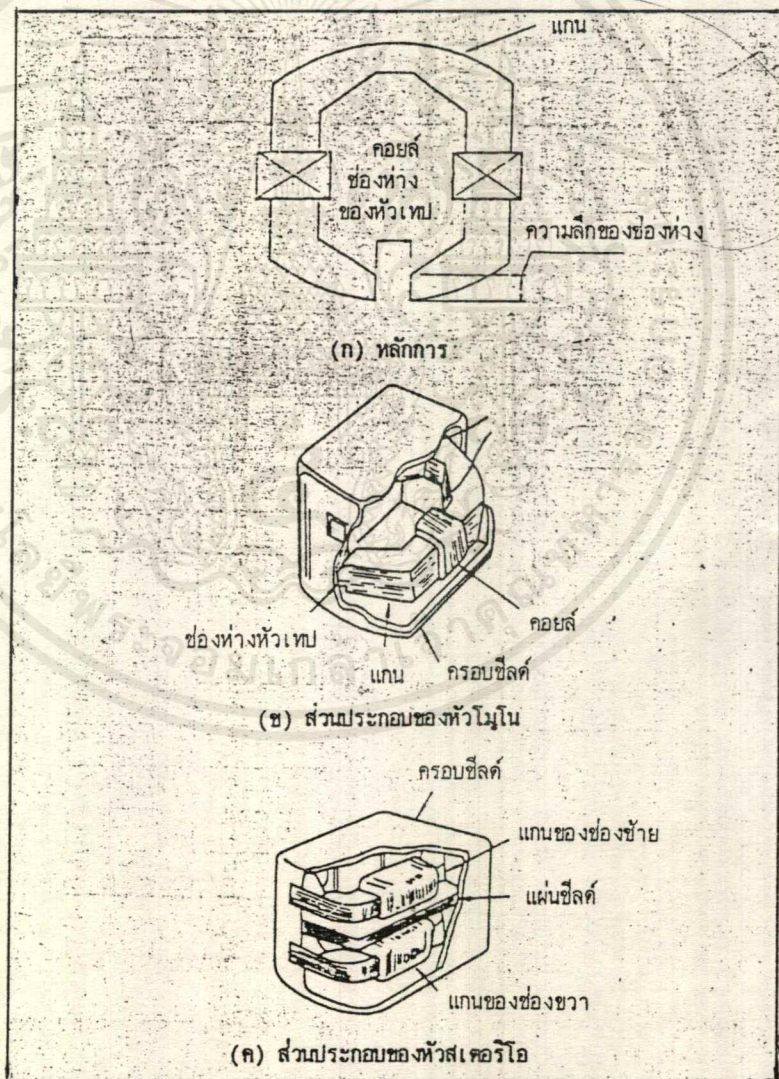
ในกรณีนี้หากป้อนแรงแม่เหล็กเข้าที่ตำแหน่ง α แล้ว แรงแม่เหล็ก (A) จะคงอยู่ แม่จะเอาแรงแม่เหล็กออกแล้วก็ตามและหากป้อนสนามแม่เหล็ก β เข้าไป (B) ก็คงอยู่ด้วยเช่นกัน อันนี้จึงเป็นการอธิบายถึงหลักการจำ (MEMORY) ของการบันทึกเสียง (และภาพ) ด้วย HYSTERESIS PHENOMENON ของ "B-H CHARACTERISTIC"

อันนี้หนึ่งคือฟังก์ชันความจำ (MEMORY FUNCTION) ของเครื่องบันทึกเทปนั้น หมายถึงการเปลี่ยนแปลงรูปคลื่นของเสียงที่บันทึกไว้จะคงอยู่บนเทปในรูปของฟลักแม่เหล็ก ในกรณีนี้จึงจำเป็นต้องใช้คอนเวอร์เตอร์ (CONVERTER) เปลี่ยนกระแสไฟฟ้าเป็นสนามแม่เหล็ก เพื่อเปลี่ยนเสียงให้เป็นแม่เหล็กซึ่งคอนเวอร์เตอร์ดังกล่าวก็คือ แม่เหล็กไฟฟ้านั่นเอง โดยทำมาในรูป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่สามารถนำไปใช้ประโยชน์ด้วยวิธีการใดๆ ไม่่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ซึ่งจะมีช่องว่างในแกนของหัวแม่เหล็กอยู่ช่องหนึ่ง เพื่อรวบรวมเส้นแรงแม่เหล็กต่างๆ รูปที่ 1.5 ประกอบ

ถ้าหากเทปบันทึกแม่เหล็ก ถูกนำไปวางไว้ใกล้ๆกับช่องห่างแล้ว ฟลักซ์แม่เหล็กของหัวเทปก็สามารถส่งถ่ายไปยังเทปแม่เหล็กได้เต็มที่ ยิ่งไปกว่านั้นส่วนของเทปที่ถูกแมกนีไทซ์ จะต้องเคลื่อนไปข้างหน้า เพื่อให้ส่วนที่ยังไม่ได้บันทึกของเทปถูกบันทึกต่อไปและความเร็วในการเคลื่อนที่ของเทป จะต้องเพิ่มขึ้น เพื่อว่าเทปจะได้ติดตามการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วของรูปคลื่นได้ทัน



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานที่การศึกษาเท่านั้น ไม่สามารถนำออกจากร้านค้า
รูปที่ 1.5 หัวบันทึกของเครื่องบันทึกเทป
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตัวอย่างเช่นในกรณีของเครื่องบันทึกคาสเซ็ท เทปวิ่งด้วยความเร็ว 4.75 ซม.ต่อ นาที และถ้ารูปคลื่นมีความถี่ 10 กิโลเฮิร์ตซ์แล้ว มันจะถูกบันทึกลงบนเทปด้วยความยาวคลื่น 4.75 ไมตรอน

1.2 การเล่นกลับเทป

เราจะได้กระแสไฟฟ้าจากเทปที่ได้บันทึกไว้แล้ว ด้วยการให้หัวเล่นกลับ (PLAYBACK HEAD) อย่างไรคำตอบก็คือ ถ้าหากขดลวดชุดหนึ่งถูกนำไปวางไว้ในสนามแม่เหล็กและสนามแม่เหล็กมีการเปลี่ยนแปลงแล้ว จะทำให้เกิดแรงดันจำนวนหนึ่งขึ้นระหว่างปลายทั้งสองด้านของขดลวดเราเรียกปรากฏการณ์นี้ว่า "การเหนี่ยวนำแม่เหล็กไฟฟ้า" (ELECTROMAGNETIC INDUCTION)

ในกรณีที่มีการเปลี่ยนแปลงสนามแม่เหล็กในขดลวดด้วย จะทำให้เกิดแรงเคลื่อนไฟฟ้า (ELECTROMOTIVE FORCE-E.M.F) ขึ้น และมีแรงดันเกิดขึ้นระหว่างปลายทั้งสองของขดลวดในลักษณะเดียวกัน

ถ้าหากเทปแม่เหล็กที่บันทึกแล้ว วิ่งผ่านช่องห่างของหัวเล่นแล้ว จะทำให้เกิดการเหนี่ยวนำแรงดันขึ้น ในขดลวดของหัวเทปจากปฏิกิริยาต่อกันของความเป็นแม่เหล็กกับกำลังไฟฟ้า

เมื่อพิจารณาโดยโครงสร้างแล้ว หัวเล่นมีลักษณะเดียวกันกับหัวบันทึก ซึ่งจริงๆแล้วหัวแม่เหล็ก 1 หัวนั้นสามารถทำหน้าที่เป็นได้ทั้งหัวบันทึกและหัวเล่นในเครื่องบันทึกเทปธรรมดาเครื่องเดียวกัน

แรงดันที่ได้จากขดลวดในกรณีเล่นกลับนั้นจะเป็นปฏิภาคกับความเข้มของการเป็นแม่เหล็ก และการเปลี่ยนแปลงความเร็วของมัน

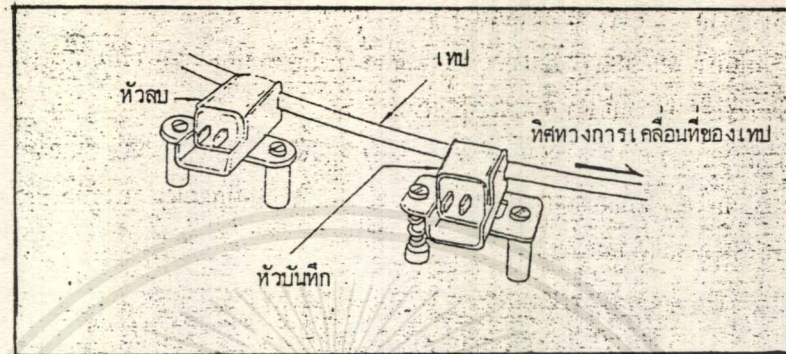
อย่างไรก็ดี หากนำแม่เหล็กแท่งหนึ่งไปวางไว้ใกล้ๆของลวดจะไม่มีแรงดันเกิดขึ้น แต่มันจะมีแรงดันเมื่อนำแม่เหล็กเคลื่อนไปใกล้ๆขดลวดที่กำเนิดแรงดันเท่านั้น (อันนี้คือ หลักการทำงานของไดนาโม-DYNAMO นั่นเอง) เพราะฉะนั้นแรงดันที่เกิดขึ้นในหัวเล่นกลับของเครื่องบันทึกเทป ก็เป็นปฏิภาคกับความถี่ของเสียงที่บันทึกลงเทป

1.3 การลบเทป

การลบเทป (TAPE ERASING) เป็นกรรมวิธีในการทำให้ส่วนที่ได้บันทึกไว้บนเทป (MAGNETIZATION) ก่อนหน้านั้นหายไปตามที่ต้องการ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษานานับ ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า โดยปกติแล้วเทปทุกม้วนจะต้องทำให้มันอยู่ในสภาวะ UNMAGNETIZE โดยไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สมบูรณ์เสมอก่อนทำการบันทึกใหม่ ทั้งนี้เพราะ RESIDUAL MAGNETISM ที่มีอยู่อาจทำให้เกิดมีสัญญาณรบกวนและหรือการผิดเพี้ยนขึ้นได้กับสัญญาณที่บันทึก



รูปที่ 1.6 ตำแหน่งของหัวลบ

การลบเทป ทำได้ด้วยการใช้สนามแม่เหล็กที่มีความเข้มมากกว่าส่วนต่างๆของการแมกนีไทซ์ (การบันทึก) บนเทป ซึ่งตามทฤษฎีคือทำให้การเคลือบแม่เหล็กอยู่ในสภาวะอิ่มตัว (SATURATION) แล้วกลับมันให้ไปอยู่ในสภาวะสะเทิน (NEUTRAL STATE) อีกครั้งหนึ่ง

วิธีการลบเทป

การลบสภาพแม่เหล็กบนเทปออกไปหรือการลบเทปนั้น สามารถทำได้ 2 วิธีด้วยกัน คือ วิธี SATURATION ERASURE กับ วิธี ZERO ERASURE

วิธีแรกทำได้โดยการป้อนไฟฟ้ากระแสตรง เข้าที่หัวเทปก่อนการบันทึก (วิธีนี้เรียกว่า "DC ERASURE") และโดยการใช้ แม่เหล็กถาวร (PERMANENT-MAGNET หรือ PM) ซึ่งทั้งสองแบบนี้ใช้สำหรับทำให้สภาพแม่เหล็กบนเทปถึงสภาวะอิ่มตัวด้วยการแมกนีไทซ์เทป

วิธีลบโดยใช้แม่เหล็กถาวรนี้ มักพบในเครื่องบันทึกเทปราคาถูกรหรือสำหรับเด็กนักเรียนใช้ การทำงานก็จะป้อนเทปผ่านสนามแม่เหล็กถาวรที่มีกำลังแรงแล้วผ่านสนามที่กลับทาง (หรือทำโดยผ่านสนามที่กลับทาง (REVERSED FIELD) ซึ่งอนุกรมกันอยู่) เพื่อขจัดสภาพความเป็นแม่เหล็กให้หมด

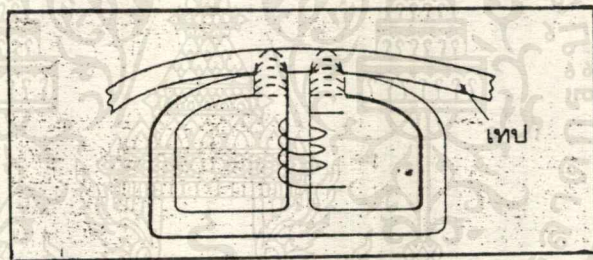


ไป

เหตุที่การลบเทปโดยใช้แม่เหล็กถาวรไม่ล้มนิยมใช้ เพราะมันมีข้อเสียการลบไม่หมดและทำให้เกิดเป็นไบอัสแม่เหล็กไฟฟ้ากระแสตรงขึ้นบนเทปเมื่อทำการบันทึกคราวต่อไป

วิธีที่สองเป็นการลบโดยการป้อนไฟฟ้ากระแสสลับ เข้าที่หัวเทปก่อนทำการบันทึก เพื่อให้หัวเทปเป็นแม่เหล็กไฟฟ้า จะได้ลบสภาพแม่เหล็กบนเทปออกไป

เครื่องบันทึกเทปที่มีราคา ส่วนใหญ่ใช้ประโยชน์จากคุณลักษณะของสนามแม่เหล็กไฟฟ้ากระแสสลับความถี่สูง ทั้งนี้หัวลบบทที่ใช้จะมีช่องห่างหัวเทปที่กว้าง (ซึ่งกว้างกว่าหัวบันทึกมาก) ดังรูปที่ 1.7 และปกติทำงานที่ความถี่ไบอัสไฟฟ้ากระแสสลับ

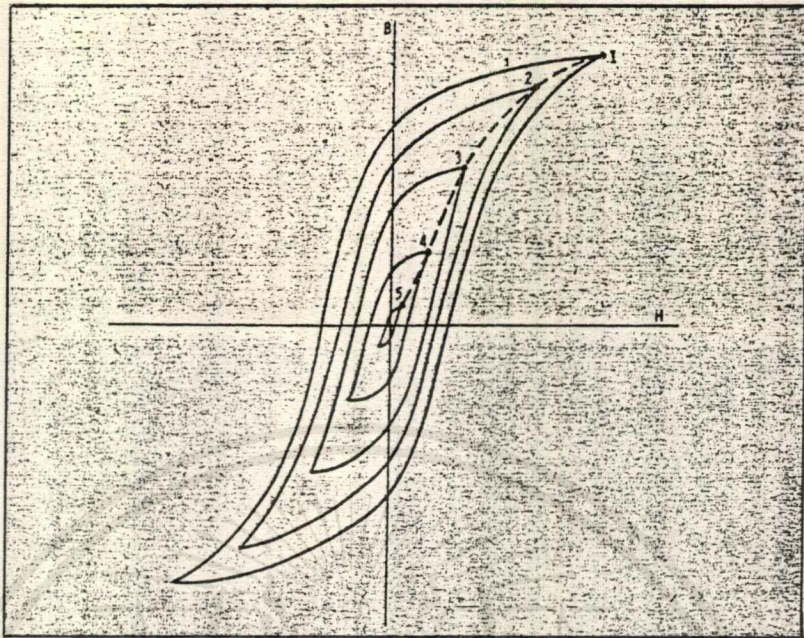


รูปที่ 1.7 ลักษณะของหัวลบความถี่สูง

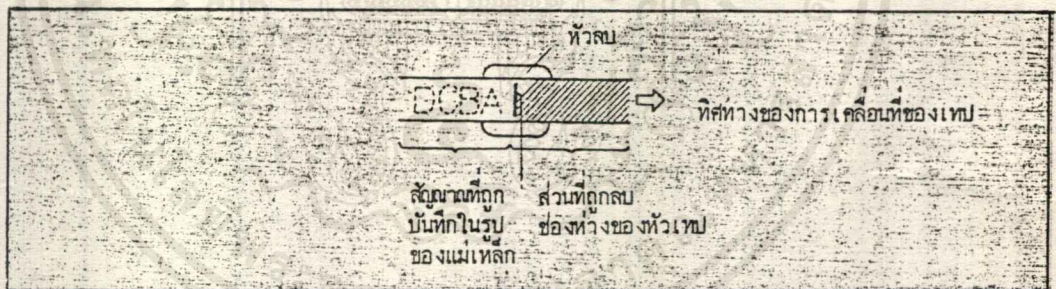
เมื่อเทปเคลื่อนผ่านช่องห่างที่กว้าง สนามแม่เหล็กก็จะกลับทางอย่างรวดเร็วสนามแม่เหล็กจะค่อยๆอ่อนกำลังลง เมื่อจุดที่กำหนดค้อยๆห่างออกจากช่องห่าง เป็นการขจัดสภาพความเป็นแม่เหล็กที่เคลือบ (บันทึก) ไว้กลายเป็นสถานะสะเทิน วิธีการดีแมกนีไทซ์ (DEMAGNETIZE) ดังกล่าวนี้แสดงไว้ดังรูปที่ 1.8

ทั้ง 2 วิธีคือ SATURATION ERASURE และ ZERO ERASURE นั้น วิธีหลังเป็นที่นิยมใช้กันเพราะมีคุณลักษณะที่เหนือกว่าในทุกๆกรณี สำหรับไฟฟ้ากระแสสลับนั้นได้รับจากวงจรออสซิลเลเตอร์ ซึ่งใช้สำหรับกำเนิดไบ

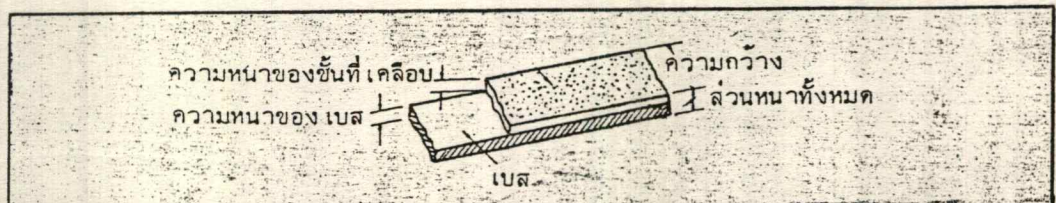
เอกสารนี้เป็นเอกสาร (BIAS) ในการบันทึกด้วยการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่วารณใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 1.8 แสดงการลบลสภาพแม่เหล็กที่ได้บันทึกไว้



รูปที่ 1.9 หัวลบ

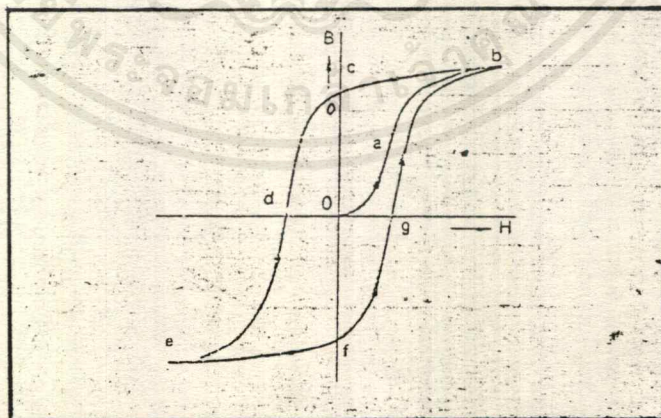


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานรูปที่ 1.10 เทปแม่เหล็กให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 1.9 แสดงหลักการการทำงานของวิธี ZERO ERASURE ส่วนรูปที่ 1.10 เป็นโครงสร้างของเทปแม่เหล็กที่ใช้สำหรับจดจำสัญญาณในรูปของสภาพแม่เหล็ก เทปแบบนี้ทำด้วยพลาสติกที่เคลือบไว้ด้วยผงโลหะ (หรือผงแม่เหล็ก) เช่น เหล็กและโครเมียม เป็นต้น เพื่อให้สามารถแมกนีไทซ์ได้ง่าย

อย่างไรก็ตาม วัสดุแม่เหล็กแต่ละอย่างที่ใช้ทำเทปนั้นมี คุณลักษณะทางแม่เหล็กที่เป็น "เฉพาะตัว" ของมัน ดังนั้นเพื่อที่จะขจัดคุณลักษณะเหล่านี้หรืออย่างน้อยที่สุดก็ให้ผลดังกล่าวที่มีต่อการผิดเพี้ยนต่ำมากๆ ก็ทำได้ โดยการป้อนกระแสความถี่สูงๆ เข้าที่หัวบันทึกซึ่งกระแสความถี่สูงนี้เรียกว่า "ไบอัสในการบันทึก" (RECORDING BIAS)

แต่ที่น่าเสียดายก็คือ เส้นแรงแม่เหล็กจากหัวเทปขณะทำการบันทึกนั้น ไม่เป็นปฏิภาคกับสภาพแม่เหล็กที่ตกค้างบนเทป หรืออีกนัยหนึ่งคืออันแรกไม่มีความสัมพันธ์ที่เป็นเชิงเส้น (LINEAR) กับอันหลัง เพราะฉะนั้นจึงมีกระแสอื่นๆ ด้วยที่ป้อนเข้าที่หัวเทปพร้อมกับสัญญาณบันทึก ทำให้ต้องกำหนดจุดทำงานของหัวบันทึกเพื่อให้บันทึกสัญญาณเฉพาะ เมื่อเส้นแรงแม่เหล็กเป็นปฏิภาค (หรือโดยประมาณ) กับสภาพแม่เหล็กที่ตกค้าง กระแสนี้ก็ชื่อไบอัสในการบันทึกนั่นเอง



รูปที่ 1.11 B-H CURVE

กล่าวโดยทั่วไปแล้ว ความสัมพันธ์ระหว่าง MAGNETIZING

FORCE ที่ป้อนให้กับวัสดุแม่เหล็ก และการแมกนีไทซ์ของมันจะเป็นทั้งแบบเชิง
 เอกสารนี้เป็นเอกสารที่เผยแพร่โดยไม่หวังกำไรเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่ขอรับค่า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เส้นและจะไม่เป็นเชิงเส้นปนกัน ดังแสดงในรูปที่ 1.11 ซึ่งเป็นเส้นโค้งของการแมกนีไทซ์เริ่มแรก (0→a→b)

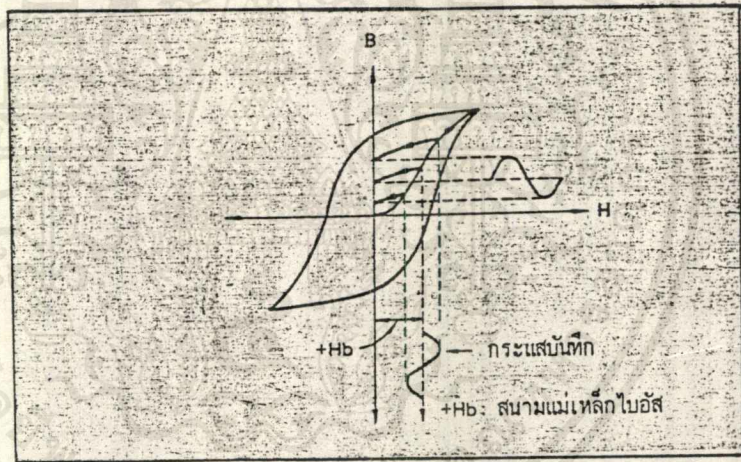
1.4 วิธีการไบอัส

วิธีการไบอัส (BIAS) มีอยู่ด้วยกัน 2 วิธีคือ

1.4.1 การไบอัสไฟฟ้ากระแสตรง (DC BIAS)

1.4.2 การไบอัสไฟฟ้ากระแสสลับ (AC BIAS)

ทั้งนี้ ไม่ว่าจะ เป็นวิธีใดก็ตาม ต่างก็ต้องการให้การบันทึกมีการผิดเพี้ยนน้อยที่สุด อย่างไรก็ตาม วิธีไบอัสไฟฟ้ากระแสสลับ (หรือ เอซี ไบอัส) เป็นที่นิยมใช้มากกว่า ดี.ซี.ไบอัส เนื่องจากมีความไว (SENSITIVITY) มากกว่าและผลที่ได้ยังมีการผิดเพี้ยนน้อยมาก รวมทั้งการบันทึก ก็มีสัญญาณรบกวน (NOISE) ที่ต่ำกว่าอีกด้วย



รูปที่ 1.12 วิธีไบอัสไฟตรง

ในรูปที่ 1.12 เป็นหลักการการทำงานของ วิธีไบอัสไฟฟ้ากระแสตรง โดยวิธีนี้จะใช้ส่วนที่เป็นเชิงเส้นของ MAGNETIZATION CURVE เริ่มแรก ข้อเสียของมันมีอยู่ 2 อย่างคือ การเปลี่ยนแปลงเพียงเล็กน้อยก็สามารถทำให้เกิดความผิดเพี้ยนขึ้นได้ และยังมีข้อจำกัดด้านกำลังอินพุตอีกด้วย

อย่างไรก็ตาม วิธีไบอัสไฟฟ้ากระแสสลับนั้นสามารถขจัดข้อเสียดังกล่าวให้หมดไปได้ โดยการใช้ไบอัสแม่เหล็กความถี่สูง เพื่อตัดการผิดเพี้ยนออกไปโดยใช้ส่วนที่เป็นเส้นตรงของ MAGNETIZATION CURVE ของเทปแม่

เอกสารนี้เป็น **หลัก** ที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วิธีไบอัสไฟฟ้ากระแสสลับมีข้อดี ดังนี้คือ

- ก) กำลังเข้าที่พทของมันมีค่าเป็น 2 เท่าของวิธีไบอัสไฟตรง
- ข) ไม่มีการผิดเพี้ยนเกิดขึ้น แม้อินพุทจะมากขึ้น
- ค) สัญญาณรบกวนต่ำ

ทว่า วิธีไบอัสไฟตรงก็มีข้อเสียอยู่เหมือนกันกล่าวคือ มีราคาสูงกว่าวิธีไบอัสตรงซึ่ง จากรูปที่ 1.11 หากใช้ส่วน $0 \rightarrow a$ กับ $0 \rightarrow a'$ ของ INITIAL MAGNETIZATION CURVE เป็นไบอัสแล้วป้อนความถี่ที่แน่นอน (สูงกว่าความถี่เสียง) เข้าไป และเพิ่มสัญญาณเสียงเข้าไปด้วยแล้ว ก็จะได้สนามแม่เหล็กรวม (COMPOSITE MAGNETIC FIELD) ดังแสดงด้านล่างของรูปที่ 1.13 และเมื่อ MAGNETISM ถูกตัดต่อด้วยความเร็วสูงมากระหว่าง $b-b'$ แล้ว คลื่นรวมที่ถูก MAGNETIZE จะกลายเป็นดังรูป (เส้นเต็ม) ทำให้การบันทึกมีความไวสูงและไม่ผิดเพี้ยน

ความถี่ไบอัสและแอมพลิจูดของมัน เป็นแฟคเตอร์ที่สำคัญสำหรับการบันทึกไอ-ไฟ ซึ่งปกติความถี่ไบอัสจะอยู่ระหว่าง 30-200 กิโลเฮิร์ตซ ถ้าความถี่ไบอัสต่ำมากเกินไปแล้ว ก็จะมีสัญญาณรบกวน (BEAT NOISE) หรือ ส่วนประกอบความถี่สูงของสัญญาณที่บันทึกปนไปด้วย เพราะฉะนั้นความถี่ไบอัสจะต้องสูงกว่าความถี่สัญญาณสูงสุด 5 เท่าขึ้นไป กระแสไบอัสมีผลต่อเอาต์พุทขนาดของการผิดเพี้ยนและคุณลักษณะทางความถี่ ดังนั้นจึงควรให้มีค่าไม่สูงหรือต่ำเกินไป

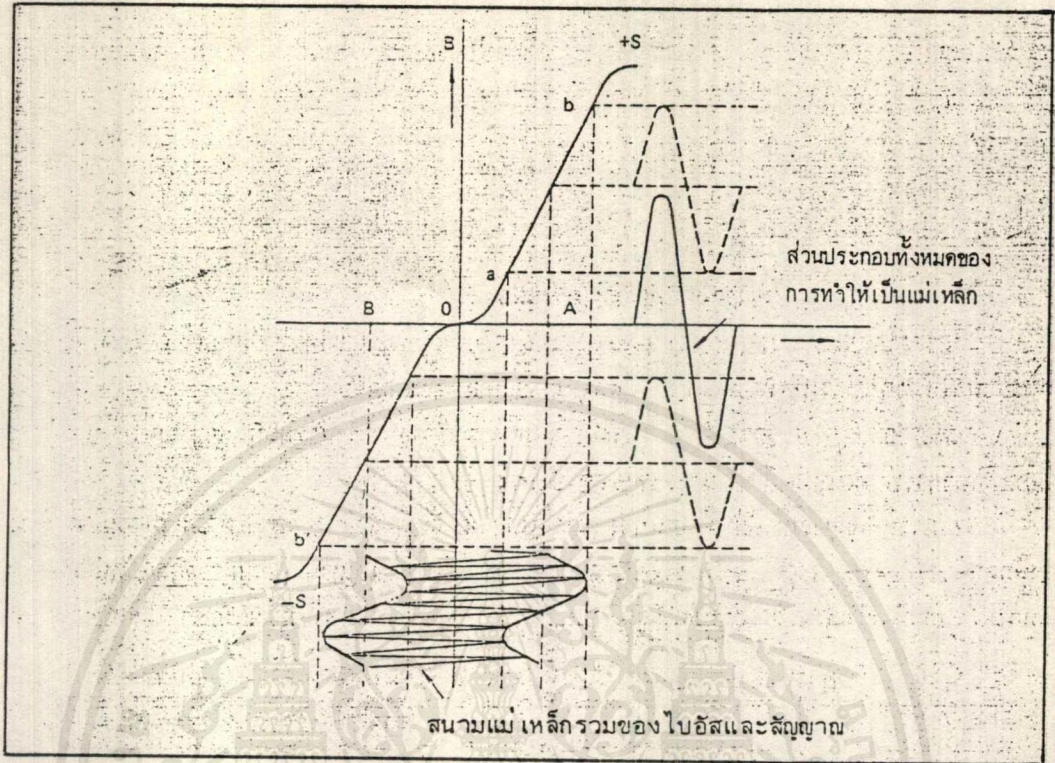
นอกจากนั้นยังต้องให้กระแสดังกล่าวนี้ เปลี่ยนแปลงไปตามชนิดของเทปด้วย โดยให้มีค่าสูงๆในกรณีเทปธรรมดา เทปที่มีสัญญาณรบกวนต่ำ และเทปแบบโครม (CHROME) เพราะฉะนั้น เทปเต็ลค์ชั้นสูงจึงมีสวิทช์เปลี่ยนเลือก (CHANGEVER SWITCH) กระแสไบอัสให้เหมาะสมกับการเปลี่ยนแปลงดังกล่าว

ความสัมพันธ์ระหว่างความถี่ไบอัสกับสัญญาณแม่เหล็กที่บันทึกบนเทป ในกรณีของการบันทึกด้วยไบอัสไฟสลับ ได้แสดงไว้แล้ว ดังรูปที่ 1.14 โดยความถี่ไบอัสยิ่งสูง FIDELITY ของการบันทึกในย่านความถี่สูงจะยิ่งสูงด้วย (นั่นคือความถี่ไบอัสยิ่งสูงยิ่งดี)

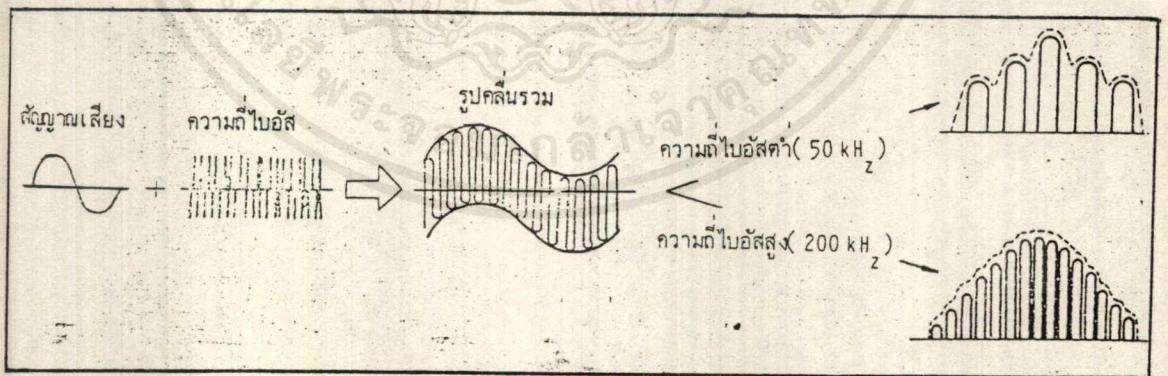
ความถี่ไบอัสของเครื่องบันทึกเทปธรรมดานั้นอยู่ในช่วงระหว่าง 30 ถึง 200 กิโลเฮิร์ตซ การเพิ่มขนาดความถี่ให้สูงกว่านี้ เพื่อผลทางด้าน

เอกสารนี้เป็นเอกสารลิขสิทธิ์สงวนไว้สำหรับใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่สามารถนำออกจำหน่าย หรือทำซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาต
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สมรรถนะจะต้องเกี่ยวข้องกับเทคนิคที่ค่อนข้างยุ่งยากและราคาสูง



รูปที่ 1.13 การทำงานของวิธีไบอัสเฟสล็อก



รูปที่ 1.14 ความถี่ของไบอัสเฟสล็อก

ในทางปฏิบัติความถี่ 50 กิโลเฮิรซ์หรือเท่านั้น ก็เพียงพอแล้ว

โดยปกติเครื่องบันทึกเทปและเครื่องบันทึกคาสเซ็ทราคาปานกลาง จะมีความ

เอกสารนี้เป็นที่ประมาณ 35 กิโลเฮิรซ์ทำงาน แต่ถ้าเป็นเครื่องชั้นสูงแล้วความถี่ไบอัสจะยิ่งสูงค่า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สำหรับกรณีของแกนเพอร์มาลอย (PERMALLOY CORE) ธรรมดา ความถี่ไป
อัลจำกัดอยู่ที่ราว 100 กิโลเฮิรซ์ เนื่องจากการสูญเสียในย่านความถี่สูงและ
การสูญเสีย เนื่องจากกระแสไหลวน (EDDY CURRENT) จะเพิ่มขึ้น

2. ชนิดของเครื่องบันทึกเทปและม้วนเทป

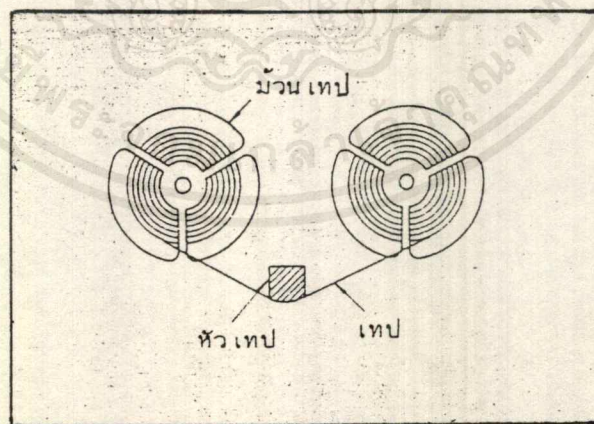
2.1 ชนิดของเครื่องบันทึกเทป

เครื่องบันทึกเทป (TAPE RECORDER) แบ่งออกได้หลายชนิด
แตกต่างกัน เช่น ชนิดโอเฟ่น-รีล (OPEN-REEL) ชนิดคาสเซ็ท (CAS
SETTE) และชนิดคาร์ทริดจ์ (CARTRIDGE) ในบางกรณีอาจรวมเทปได้ค
เข้ามาด้วย

2.1.1 ชนิดโอเฟ่น-รีล

เครื่องบันทึกเทปชนิดโอเฟ่น-รีลนี้เป็นชนิดที่เก่าแก่ที่สุด (เป็น
เครื่องเล่นเทปรุ่นแรก แต่ปัจจุบันยังคงมีใช้อยู่) ตัวเทปมีความกว้าง 6.3
ม.ม. พันอยู่บนบริเวณเทป (TAPE REEL) และมักใช้งานในลักษณะเปิด เห็น
การทำงานได้ชัดเจนจากภายนอก

ในรูปที่ 2.1 แสดงลักษณะของเครื่องบันทึกเทปชนิดโอเฟ่น-รีล
และรูปที่ 2.2 เป็นภาพตัวอย่างเครื่องจริงของบริษัทหนึ่ง



รูปที่ 2.1 เครื่องบันทึกเทปชนิดโอเฟ่น-รีล

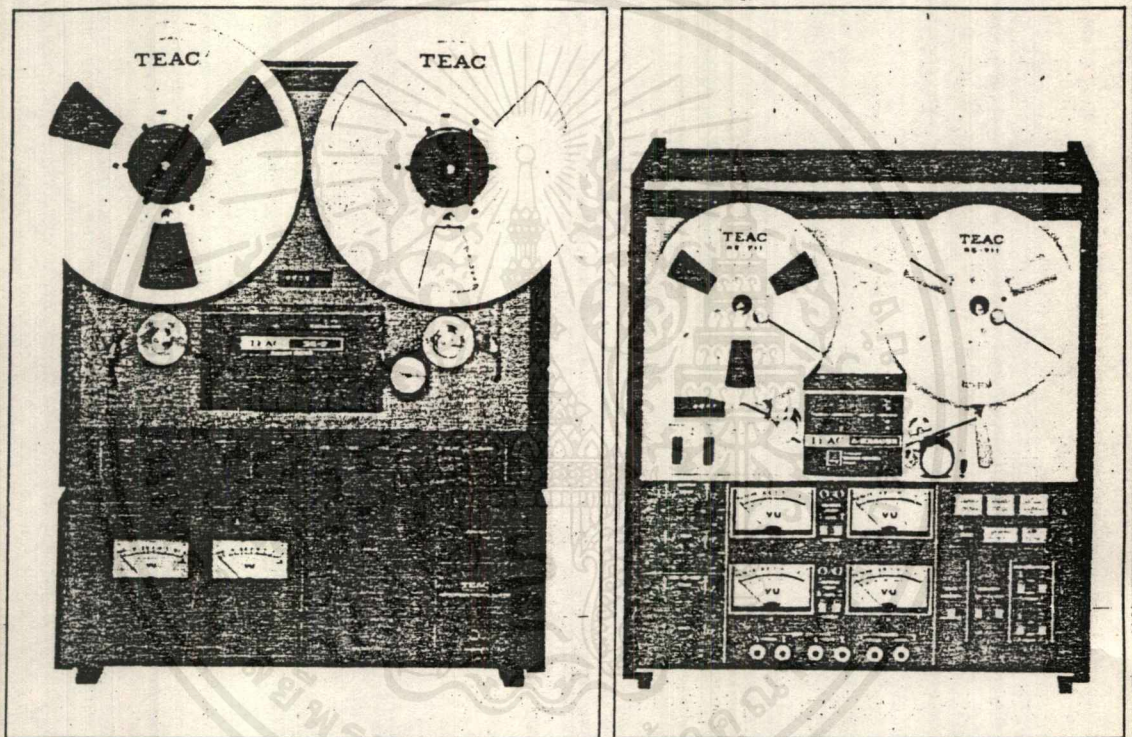
2.1.2 ชนิดคาสเซ็ท

ชนิดนี้เป็นที่นิยมกันมากในปัจจุบัน เนื่องจากใช้งานง่ายและสะ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่วางไว้สำหรับความรู้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้วยการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

REEL) ซึ่งเทปพันอยู่กับ "ม้วนดิ่ง" (WINDING REEL) ประกอบอยู่ภายใน
 กล่องหรือคาสเซ็ทเดียวกัน (โดยมากเป็นพลาสติก) ผู้ใช้เพียงแต่หยิบใส่เข้า
 ไปในเครื่องบันทึกเทปเท่านั้น ไม่ต้องจับต้องตัวเนื้อเทปเหมือนกับ กรณีของ
 ชนิดโอเพ่น-รีลแต่อย่างใด

ภายในคาสเซ็ทประกอบด้วยม้วนเทป 2 ม้วน และเทปแม่เหล็ก
 ซึ่งมีความกว้าง 3.81 ม.ม. เคลื่อนที่ด้วยความเร็ว 4.8 ม.ม.ต่อวินาที
 ซึ่งทั้งๆที่มันมีขนาดเล็ก แต่ก็ให้คุณภาพเสียงที่ดีทีเดียว



(ก) แบบ 2 แทร็ค

(ข) แบบ 4 แทร็ค

รูปที่ 2.2 เครื่องบันทึกเทปชนิดโอเพ่น-รีลของบริษัท TEAC

2.1.3 ชนิดคาร์ทริดจ์

ชนิดนี้คล้ายคลึงกับชนิดโอเพ่น-รีล ใช้เทปที่มีความกว้าง 6.3
 ม.ม. วิ่งด้วยความเร็ว 9.5 ซม.ต่อ นาที ในเทปมี 8 ช่องเสียงหรือ
 แทร็ค (TRACK) สำหรับ 4 ช่องเสียง (CHANNEL)

ชนิดนี้บางทีเรียกกันติดปากว่า "เทป 8 แทร็ค"

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้วงเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไปอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 มักใช้ระบบเสียงในรถยนต์และเล่นกับดนตรี ซึ่งจริงๆแล้วควร
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เรียกว่า เครื่องเล่นเทป (TAPE PLAYER) มากกว่าเครื่องบันทึกเทป (TAPE RECORDER)

2.1.4 ชนิดเทปได้ค

ชนิดนี้ก็เป็นเครื่องบันทึกเทปแบบหนึ่งในความหมายกว้างๆ ดังได้กล่าวมาแล้วข้างต้น มันไม่มีลำโพงอยู่ในตัวเอง จึงมักใช้ร่วมกับระบบสเตอริโอหรือเครื่องขยายอื่นๆ

2.2 ชนิดของเทปคาสเซ็ท

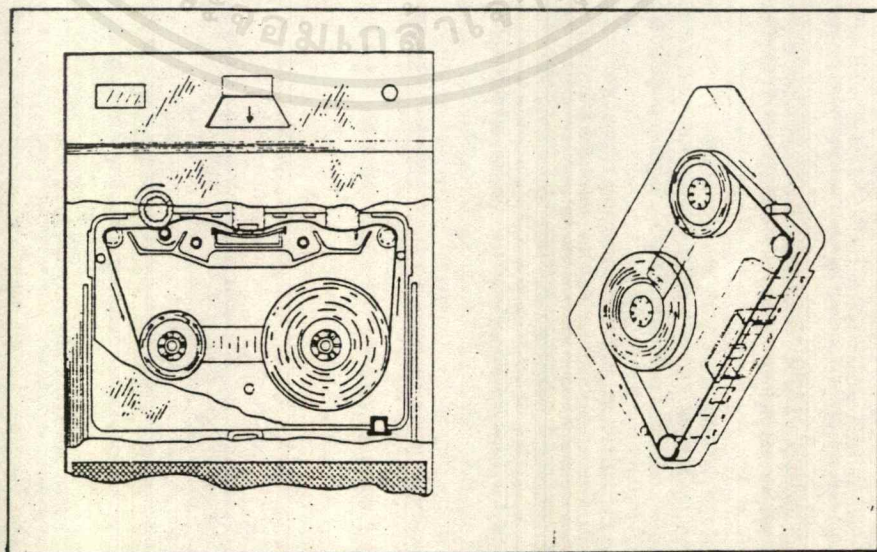
เทปคาสเซ็ทอาจแบ่งออกได้เป็น 4 ชนิดดังนี้คือ

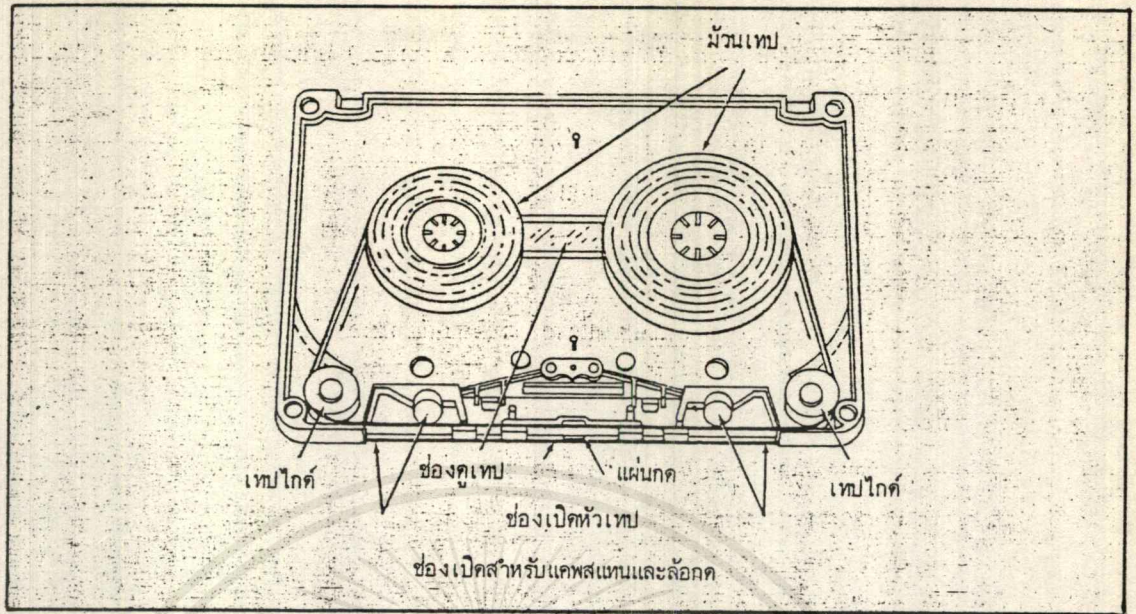
2.2.1 ชนิดธรรมดา (NORMAL)

เทปชนิดนี้มักใช้พวกออกไซด์เหล็ก (IRON OXIDE) เป็นวัสดุแม่เหล็ก ซึ่งบางทีก็เรียกว่า "เทปชนิดเอาท์พุทสูงสัญญาณรบกวน(น้อยส์)ต่ำ" (LOW-NOISE, HIGH OUTPUT TAPE) เป็นเทปที่พบกันเป็นส่วนใหญ่ในท้องตลาด เมื่อใช้เทปชนิดนี้จะต้องเลื่อนตัวเลือกชนิด (SELECTOR) ของเทปไปที่ตำแหน่ง "NORMAL" (120 μ /SEC.)

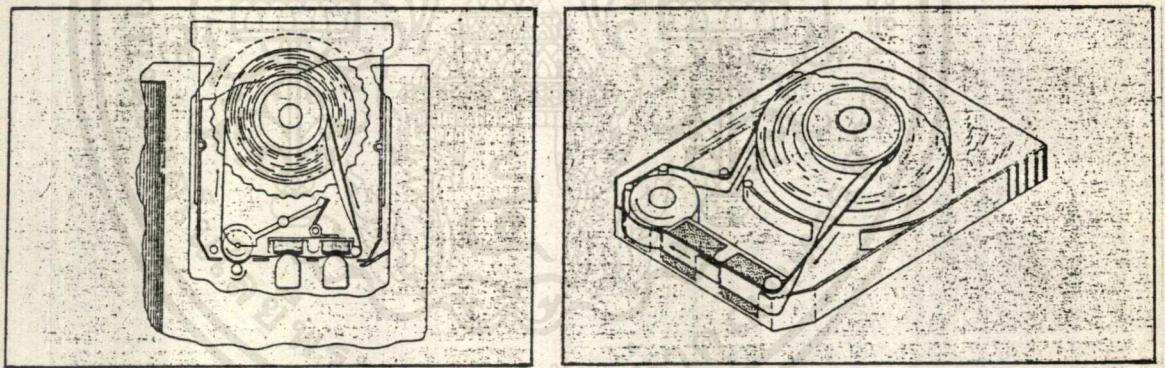
2.2.2 ชนิด CHROME

เทปคาสเซ็ทชนิดนี้ใช้พวก CHROME OXIDE เป็นวัสดุแม่เหล็กซึ่งให้คุณลักษณะทางย่านความถี่สูงที่ดีเลิศ แต่ค่อนข้างเร็วในย่านความถี่ต่ำ และวัสดุแม่เหล็กดังกล่าวก็หาได้ไม่ถ่่ายนัก จึงไม่ค่อยนิยมใช้กันในปัจจุบันเมื่อใช้เทปชนิดนี้ต้องเลื่อนตัวเลือกชนิดของเทปไปที่ตำแหน่ง "CHROME" (70 μ /SEC.)





รูปที่ 2.4 ส่วนประกอบต่างๆของเทปคาสเซ็ท

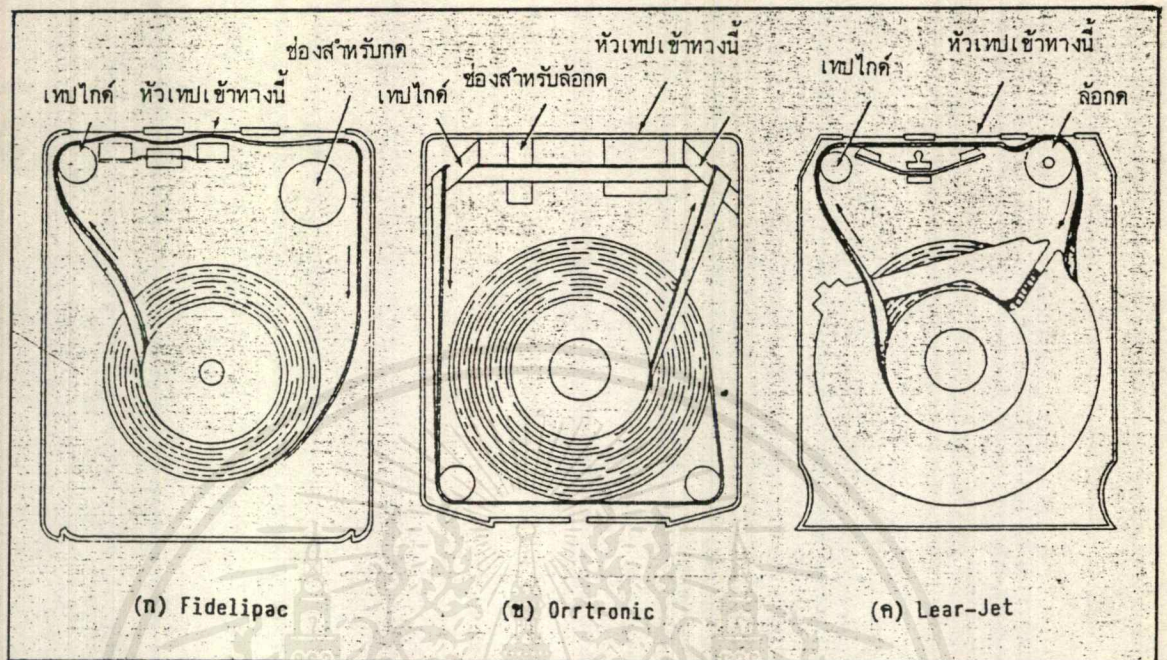


รูปที่ 2.5 ลักษณะของเทปคาร์ตริดจ์

2.2.3 ชนิด FERRICHROME

เทปชนิดนี้มี 2 ชั้น ชั้นแรกเป็นเหล็กออกไซด์ ส่วนอีกชั้นเป็น CHROME OXIDE อันเป็นการรวมเอาข้อดีของเทปชนิดธรรมดา กับเทปชนิด CHROME เข้าด้วยกัน ทว่าการใช้วัสดุแม่เหล็ก 2 ชั้นทำให้มีราคาค่อนข้างสูง ในการใช้เทปชนิดนี้ ก็ต้องเลื่อนตัวเลือกชนิดของเทปไปที่ตำแหน่ง "Fe-Cr" หรืออาจใส่ไบอัส (BIAS) เข้าที่ตำแหน่ง CHROME และอิวอ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับอ้างอิง เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไลเซอร์ (EQUALISER) ที่ตำแหน่ง NORMAL
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.6 เทปคาร์ทริดจ์แบบต่างๆ ที่ใช้กัน

2.2.4 ชนิดโลหะ (METAL)

เทปคาสเซ็ทชนิดนี้ ใช้แอลลอยด์แม่เหล็ก โดยมีเหล็กบริสุทธิ์ (Fe) เป็นหลัก แล้วทำการ CHARACTERIZE ด้วย COERIVE FORCE สูงๆ ทำให้ความหนาแน่นของฟลักแม่เหล็กตกค้าง (RESIDUAL MAGNETIC FLUX) เป็นสองเท่าของเทปชนิดธรรมดา หรืออีกนัยหนึ่งคือเมื่อมีการแมกนีไทซ์ (MAGNETIZE) มันจะคงรักษาลักษณะแม่เหล็กด้วยแรงเป็น 2 เท่าของชนิดธรรมดา

3. ความเร็วเทป ร่องเสียง และช่องเทป

3.1 ความเร็วเทป (TAPE SPEED)

ความเร็วเทปโดยทั่วไปของเครื่องบันทึกเทปที่ใช้กันอยู่ อาจแบ่งออกได้ดังนี้

3.1.1 38 ซม.ต่อ นาที ใช้กับเครื่องบันทึกเทปที่ขายในท้อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ภายในเท่านั้น ไม่สามารถนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.1.2 19 ซ.ม.ต่อ นาที โดยมากใช้กับการเล่นกลับในระบบ
ไอ-ฟาย พวกดนตรีคลาสสิกและการบันทึกเสียงดนตรีต่างๆ

3.1.3 9.5 ซ.ม.ต่อ นาที ใช้กับการบันทึกและเล่นกลับ การ
สนทนา พุดคุย และเสียงแบล็กกราวด์

3.1.4 4.8 ซ.ม.ต่อ นาที ใช้กับการบันทึกและเล่นกลับ การ
พูดสนทนา และธุรกิจต่างๆ ในวันหนึ่งๆ

3.1.5 2.4 ซ.ม.ต่อ นาที โดยทั่วไปแล้วในปัจจุบัน ไม่ค่อย
ใช้กัน โดยมากใช้กับงานพิเศษ เช่น การบันทึกการสนทนา

ความเร็วของเทปยิ่งสูง คุณลักษณะในการบันทึกและเล่นกลับยิ่ง
ดี(การใช้ความเร็วต่ำ ทำให้บันทึกได้นานก็จริงอยู่ แต่คุณภาพของเสียงจะ
เสียไป) อย่างไรก็ตามการใช้ความเร็วที่สูงขึ้น แสดงว่าต้องใช้เทปยาวขึ้นด้วย

เครื่องบันทึกเทปชนิดไอเฟ่น-รีลนั้น โดยทั่วไป มี 2 ขนาด
กล่าวคือ ถ้าเป็นม้วนเทป 5 นิ้วแล้ว ขนาดความเร็วที่ใช้กันมากคือ 9.5
ซ.ม./ นาที และ 4.8 ซ.ม./ นาที และม้วนเทป 7 นิ้ว ใช้ความเร็ว
3 ขนาดคือ 19 ซ.ม./ นาที, 9.5 ซ.ม./ นาที และ 4.8 ซ.ม./ นาที

ในกรณีของเครื่องบันทึกคาสเซ็ท ใช้ความเร็วเทป 4.8 ซ.ม.
/ นาที และเครื่องเล่นเทปคาร์ทริดจ์ 8 ร่องเสียง (TRACK) จะใช้ขนาด
9.5 ซ.ม./ นาที อย่างไรก็ตาม สำหรับเทปดีคที่มี "ฟิเดลิตี" (FIDE
LITY) สูง ก็มักใช้ความเร็ว 2 ขนาดคือ 38 ซ.ม./ นาทีกับ 19 ซ.ม./
นาทีหรือ 19 ซ.ม./ นาที กับ 9.5 ซ.ม./ นาที

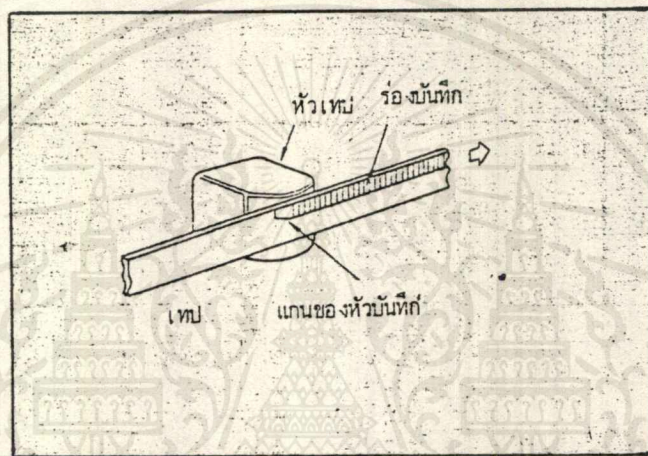
ตารางที่ 3.1 แสดงความเร็วเทปและเวลาที่ใช้ในการบันทึก(หรือ
เล่นกลับ) สำหรับม้วนเทป 7 นิ้ว

ความเร็วเทป(ซ.ม./ นาที)	ความถี่เล่นกลับ(เฮิร์ตซ)	เวลาบันทึก(นาที)
38	20-32,000	30
19	20-25,000	60
9.5	30-15,000	120
4.5	50- 8,000	240

3.2 ร่องเสียงและช่องเทป

เทปแม่เหล็กนั้น จะถูกแมกนีไทซ์ด้วยหัวบันทึกตลอดความกว้างของแกนของหัวเทป และการบันทึกจะกระทำกันในบริเวณที่เทปถูกป้อน ซึ่งเรียกว่า "ร่องบันทึกเสียง" (RECORDING TRACK) หรือเรียกสั้นๆว่า "ร่องเสียง" (TRACK)

ในรูปที่ 3.1 แสดงร่องเสียงของเทปแม่เหล็ก ที่มีสัญญาณเสียงถูกบันทึกอยู่



รูปที่ 3.1 ร่องบันทึก

ในกรณี ใช้ความกว้างเทปทั้งหมดเป็นร่องเสียง เราเรียกเทปชนิดนั้นว่า "เทปชนิดร่องเสียงเดียว" (SINGLE-TRACK TAPE) และกรณี ใช้ 2 หรือ 4 ร่องเสียง ก็เรียกว่า "เทปชนิด 2 ร่องเสียง" (2-TRACK TAPE) หรือ "เทปชนิด 4 ร่องเสียง" (4-TRACK TAPE) ตามลำดับ

ตามปกติ เครื่องบันทึกเทประบบโมโน (MONAURAL) มีหัวบันทึกและหัวเล่นอย่างละหัว ซึ่งทำงานครึ่งหนึ่งของความกว้างของเทป โดยเมื่อเทปวิ่งไปในทางหนึ่งสัญญาณเสียง ก็จะถูกบันทึกลงไปครึ่งหนึ่งของเทป และเมื่อการวิ่งของเทปย้อนกลับ สัญญาณเสียงก็จะถูกบันทึกลงเทปอีกครึ่งหนึ่ง ซึ่งเทปที่ได้บันทึกแล้ว จะเล่นกลับในลักษณะเดียวกันนี้ด้วย

ในกรณีที่เป็นการบันทึกสัญญาณ 2 ชนิดลงบนเทปเราเรียกกันว่า เป็นการบันทึกแบบ 2 ช่อง (2 CHANNEL RECORDING) ซึ่งต้องใช้ 2 ร่อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับวารใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
เสียง หากทำการบันทึก 2 ช่องนั้นบนเทปชนิดเดียว เราจะเรียกว่า เป็นการ
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บันทึก 2 ช่อง 4 ร่องเสียง

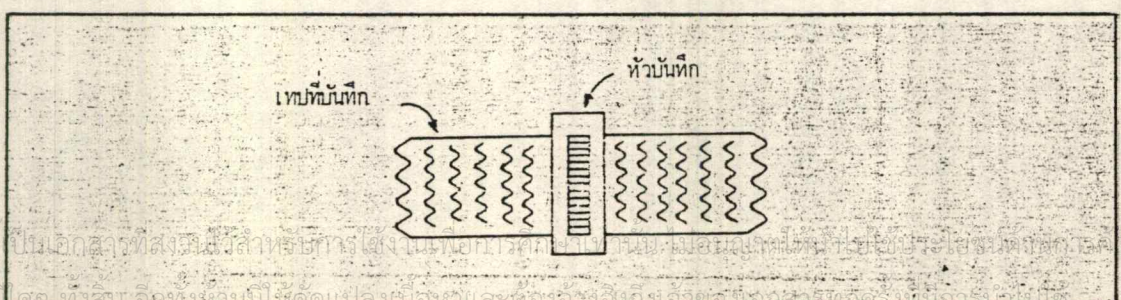
หากกล่าว โดยทั่วไปแล้วในการบันทึกไอ-ฟาย มักใช้เด็ค (DECK) แบบ 2 ช่อง 4 ร่องเสียง โดยปกติจะใช้เครื่องบันทึกเทป 1 ช่อง สำหรับการบันทึกแบบโมนอโฟนิก (MONOPHONIC) และเครื่องบันทึกเทป 2 ช่อง สำหรับการบันทึกแบบสเตอริโอโฟนิก (STEREOPHONIC) โดย ทั้ง 2 ช่องของระบบสเตอริโอมีช่องเรียกว่า "ช่องซ้าย" (LEFT CHANNEL) และ "ช่องขวา" (RIGHT CHANNEL)

เมื่อเรามองเทปจากด้านหลังของชั้นแม่เหล็ก และเทปวิ่งจากซ้ายไปขวาแล้ว การนับร่องเสียงจะนับจากบนลงล่างเป็นร่องเสียงที่ หนึ่ง สอง เรื่อยๆไป

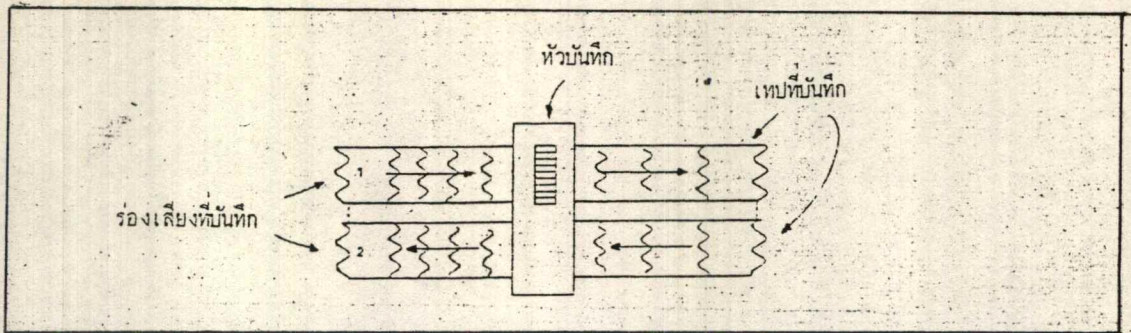
ตามรูปที่ 3.5 นั้นแสดงระบบร่องเสียงแบบต่างๆที่ใช้กับเครื่องบันทึกเทป ซึ่งตามรูปเป็นการมองทางด้านที่เคลือบไว้ (หรือด้านชั้นแม่เหล็ก) จะเห็นได้ชัดว่า การจัดของเครื่องบันทึกเทป 2 ช่องแบบ 4 ร่องเสียง ไอเฟ่น-รีลนั้น ต่างจากของเครื่องบันทึกเทปคาสเซ็ท นั่นคือช่องด้านซ้าย และขวาในทิศทางปกติของเครื่องบันทึกเทปไอเฟ่น-รีล จะตรงกับร่องเสียงที่หนึ่งและสาม แต่หากเป็นเครื่องบันทึกเทปคาสเซ็ท จะตรงกับร่องเสียงที่สี่และสาม

ปัจจุบันมีระบบสเตอริโอหลายชนิดต่างกัันจำหน่ายในท้องตลาด มีทั้งระบบสเตอริโอ 2 ช่อง 2 ร่องเสียง สำหรับงานอาชีพ ที่ออกแบบมาให้เทปวิ่งทางเดียวเท่านั้น ระบบ 4 ช่อง 4 ร่องเสียง สำหรับฟังอย่างเดียว โดยออกแบบให้เทปวิ่งทางเดียวเช่นเดียวกันและระบบ 2 ช่อง 4 ร่องเสียง ที่เทปวิ่งทั้งสองทาง

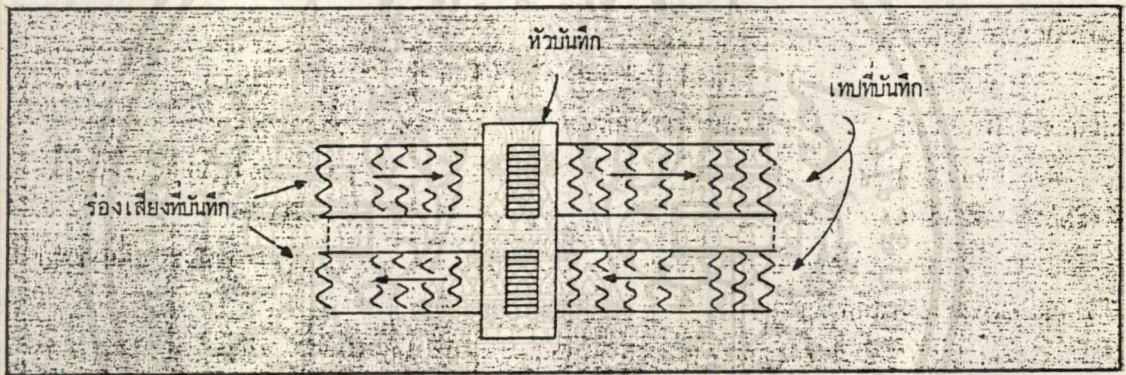
ในระบบสเตอริโอ 4 ร่องเสียง จะใช้ร่องเสียงที่หนึ่งกับสี่เมื่อเทปวิ่งในทิศทางปกติ และใช้ร่องเสียงที่สองกับสี่ เมื่อเทปวิ่งย้อนกลับเพื่อให้เกิดการแยกกันระหว่างช่องอย่างสมบูรณ์



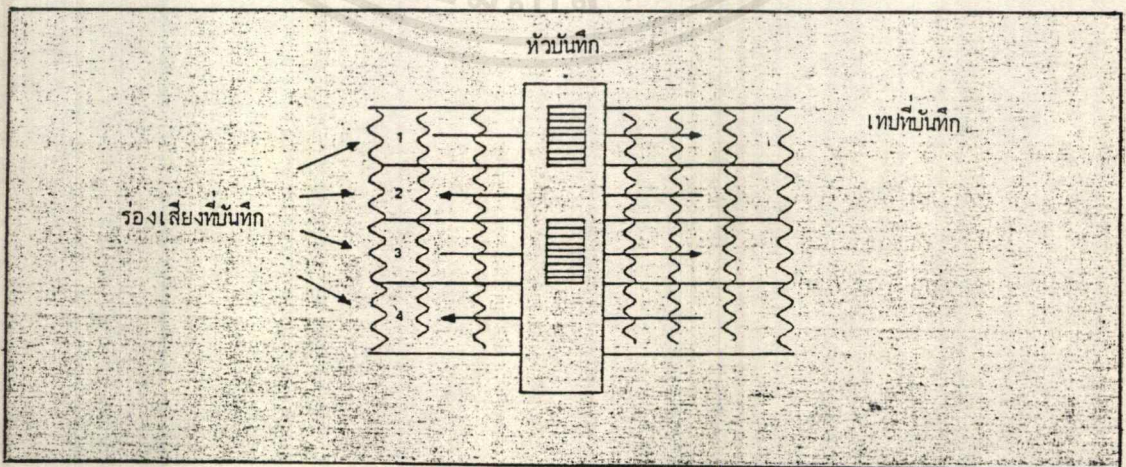
รูปที่ 3.2 การบันทึกเทปแบบเต็มช่องเสียง (FULL TRACK)



รูปที่ 3.3 การบันทึกเทปแบบครึ่งร่องเสียง (HALF TRACK)



รูปที่ 3.4 การบันทึกเทปแบบสเตอริโอ



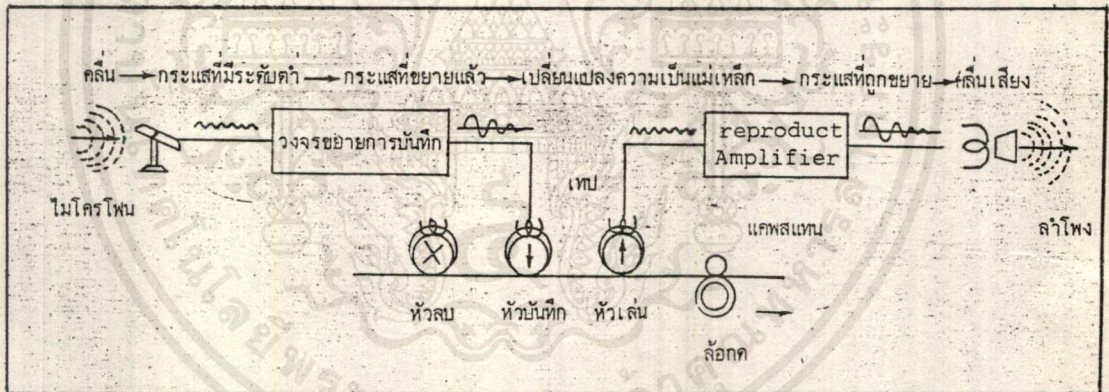
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับครูใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
รูปที่ 3.5 การบันทึกเทปแบบ 4 ร่องเสียง
 ไม่วางกรรมใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4. หัวเทป (TAPE HEAD)

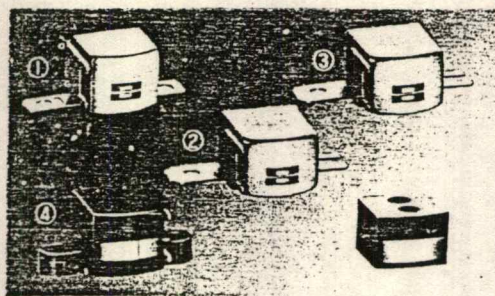
ก่อนที่จะกล่าวถึง เรื่องของหัวเทป ขอให้ลองพิจารณารูปที่ 4.1 ก่อน ซึ่งแสดงส่วนประกอบพื้นฐานของเครื่องบันทึกเทป โดยหลักการทำงานคลื่นเสียงถูกเปลี่ยนเป็นสัญญาณทางไฟฟ้าด้วยไมโครโฟน แล้วจึงขยายด้วยวงจรขยายการบันทึก (RECORDING AMPLIFIER) ให้เป็นการบันทึกในลักษณะแม่เหล็กบนเทป

จากนั้นการเปลี่ยนแปลงของแม่เหล็กบนเทป จะถูกเปลี่ยนเป็นสัญญาณทางไฟฟ้า แล้วขยายด้วยวงจรขยายเล่นกลับ (PLAYBACK AMPLIFIER หรือ REPRODUCTION AMPLIFIER) เพื่อส่งต่อไปออกทางลำโพงในรูปคลื่นเสียงตามเดิม

ในการทำงานดังกล่าวข้างต้น หัวเทปของเครื่องบันทึกเทปจะทำหน้าที่ต่างๆ 3 อย่างด้วยกันคือ บันทึก (RECORD) เล่นกลับ (PLAYBACK) และลบ (ERASE)



รูปที่ 4.1 ส่วนประกอบพื้นฐานของเครื่องบันทึกเทป

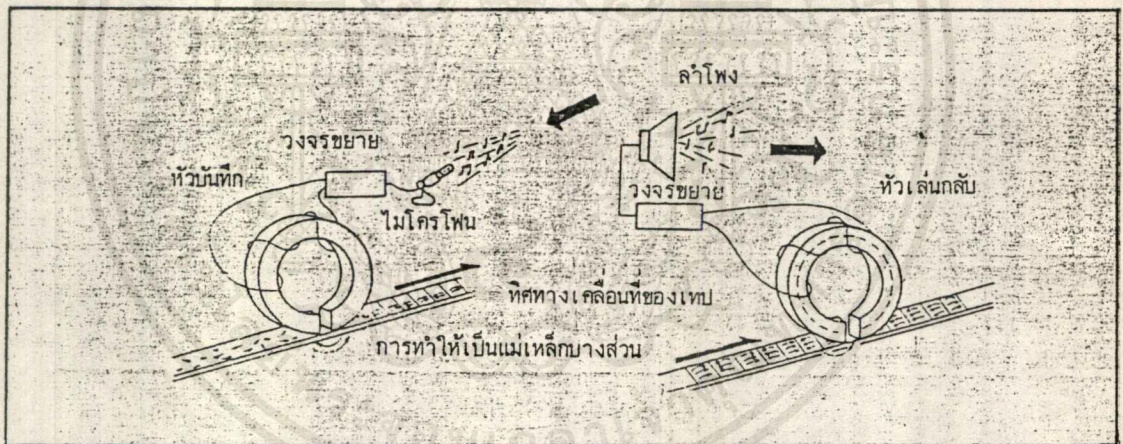


- ① Mini Metal Stereo REC/PLAY Head
RS-1241/PS-1242
- ② Metal Stereo REC/PLAY Head
RS-1231/PS-1232
- ③ Metal Stereo REC/PLAY Head
RS-1235/PS-1236
- ④ Metal AC Erase Head
ME-180
- ⑤ Metal Magnetic Erase Head
EM-1508

4.1 หลักการทำงานของหัวเทป

ในรูปที่ 4.3 แสดงหลักการของการบันทึกและการเล่นกลับของเครื่องบันทึกเทป กล่าวอีกนัยหนึ่งหัวเทปนั้น จะทำการแมกนีไทซ์ (MAGNETIZE) เทป (ทำการบันทึก) รับเอาสนามแม่เหล็กจากเทปที่แมกนีไทซ์แล้ว และลบสัญญาณที่ผ่านการแมกนีไทซ์แล้วออกจากเทป ซึ่งการทำงานต่างๆนี้ กระทำแยกกันด้วยหัวบันทึกหัว เล่นกลับและหัวลบ

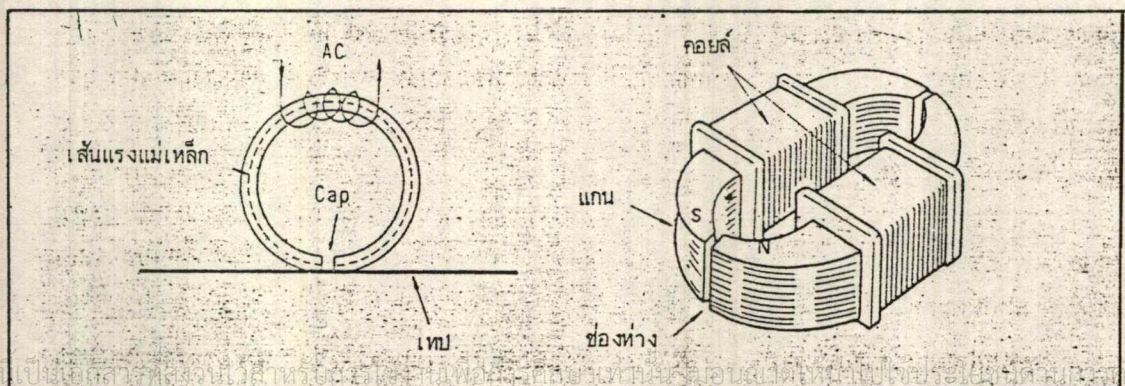
เทปจะวิ่งผ่านแต่ละหัวด้วยความเร็วคงที่ โดยชั้นแม่เหล็กของ มันสัมผัสกับช่องห่าง (GAP) ในหัวเทป รูปที่ 4.4 ในกรณีทำการบันทึกสัญญาณไฟฟ้าจากรายการ (หรือสิ่งที่จะบันทึก) จะถูกป้อนเข้าที่หัวบันทึกและกำเนิดเป็นฟลักซ์แม่เหล็ก (MAGNETIC FLUX) ขึ้นตามการเปลี่ยนแปลงของกระแสสัญญาณเป็นผลให้เกิดการเปลี่ยนแปลงสนามแม่เหล็กในช่องห่างที่ปลายของแกนแม่เหล็ก ซึ่งถูกแมกนีไทซ์ด้วยการเปลี่ยนแปลงของสนามแม่เหล็ก (กล่าวคือเทปถูกแมกนีไทซ์ตามการเปลี่ยนแปลงของสัญญาณไฟฟ้า)



(ก) การบันทึก

(ข) การเล่นกลับ

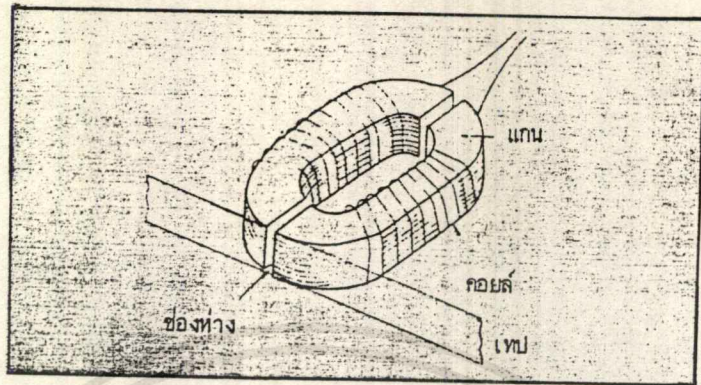
รูปที่ 4.3 หลักการทำงานของหัวเทป



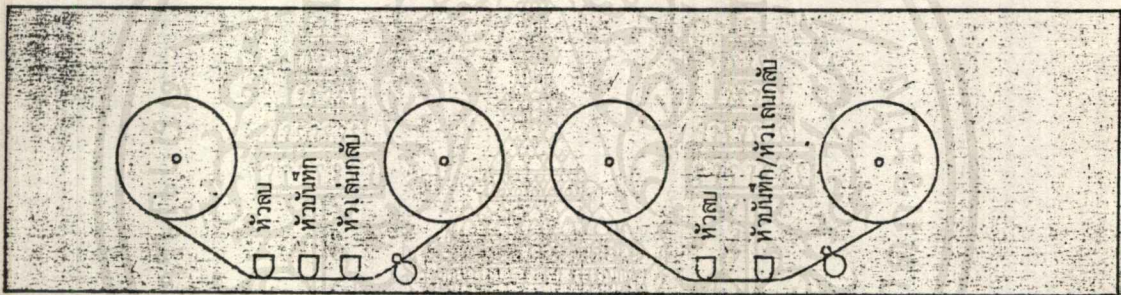
(ก) หลักการทำงาน

(ข) ส่วนประกอบภายนอก

รูปที่ 4.4 โครงสร้างของหัวเทป



รูปที่ 4.5 ช่องห่างของหัวเทป



(ก) แบบ 3 หัวเทป

(ข) แบบ 2 หัวเทป

รูปที่ 4.6 ตำแหน่งของหัวเทป

สำหรับกรณีเล่นกลับสัญญาณที่บันทึกไว้ นั้น เมื่อเทปวิ่งผ่านหัวเล่นกลับ การเปลี่ยนแปลงในฟลักซ์แม่เหล็ก (สนามแม่เหล็ก) ของเทป จะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงในฟลักซ์แม่เหล็กของแกนของหัวเล่นกลับและกำเนิดกระแสขึ้นในขดลวด (COIL) หรือสัญญาณเอาท์พุทนั่นเอง

จากการที่ระดับไฟฟ้าของสัญญาณดังกล่าว มีขนาดเป็นหลายๆ มิลลิโวลต์ หรือ น้อยกว่า จึงต้องนำสัญญาณเหล่านี้ไปผ่านการขยายภายในเครื่องก่อนส่งต่อไปยังวงจรมขยายภายนอก

เมื่อต้องการลบเทปที่บันทึกแล้ว ก็ต้องป้อนกระแสเข้าที่ขดลวด

เพื่อทำการลบสัญญาณที่บันทึก (หรือแมกนีไทซ์) แล้วออก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมีเหตุดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากรูปที่ 4.4 และ 4.5 แสดงโครงสร้างของหัวเทปและช่อง
ห่างของหัวเทปตามลำดับ ลังเกตดูจะเห็นว่าหัวบันทึกและหัวเล่นกลับมีลักษณะ
เป็นแม่เหล็กรูปวงแหวน ใช้สำหรับการแมกนีไทซ์หรือรับสนามแม่เหล็กของ
เทปที่แมกนีไทซ์แล้ว

หัวเทปนั้น มักทำด้วยวัสดุพวกเพอร์มาลอย (PERMALLOY) หรือ
เฟอร์ไรท์ (FERRITE) และมีช่องห่างระหว่างขั้วเหนือกับขั้วใต้ ด้วยขนาด
เป็น "ไมครอน" (MICRON) จึงเป็นชั้นส่วนที่ต้องทำอย่างประณีตมาก

ในเครื่องบันทึกเทปชนิดนี้ จะใช้หัวเล่นกลับที่มีช่องห่างขวา 2
ไมครอนหรือน้อยกว่า ซึ่งปกติแล้วขนาดช่องห่างจะอยู่ระหว่าง 2-10 ไม
ครอน โดยขนาดช่องห่างในระดับนี้ พอเพียงจะทำให้การเล่นกลับความถี่สูง
(ความยาวคลื่นหรือ WAVELENGTH สั้น) เป็นไปได้โดยสมบูรณ์

อนึ่งในการบันทึกและเล่นกลับนั้น คุณภาพของเสียงความถี่สูง
ขึ้นอยู่กับช่องห่างของหัวเทป โดยช่องห่างยิ่งแคบคุณภาพของเสียงยิ่งดี

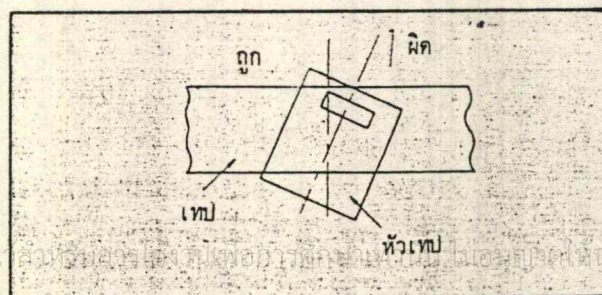
4.3 การวางตำแหน่งของหัวเทป

ในเครื่องชนิดนี้จะใช้หัวเทปแยกกัน 3 หัว เพื่อทำหน้าที่ต่างกัน
แต่อย่างไร ก็ตามแบบที่นิยมกันปกติจะใช้หัวเทปหัวเดียวกัน ทำหน้าที่ทั้งบันทึก
และเล่นกลับ ซึ่งแบบแรกเรียกว่า "แบบ 3 หัวเทป" และแบบหลังเรียกว่า
"แบบ 2 หัวเทป" ดังแสดงในรูปที่ 4.6

4.4 การปรับแต่งอซิมัท (AZIMUTH ADJUSTMENT)

ช่องห่างของหัวเทปนั้น จำเป็นที่จะต้องทำมุมฉากกับทิศทางการ
วิ่งของเทปอย่างเที่ยงตรงที่สุด ซึ่งในกรณีที่มีการปรับแต่งมุมนี้ไม่ถูกต้อง การ
บันทึกและเล่นกลับอาจผิดเพี้ยน (DISTORTION) ไปได้

อนึ่งมุมทางแนวตั้งของช่องห่างหัวเทปนั้นเราเรียกว่า "อซิมัท"
(AZIMUTH) และการสูญเสียกระแสสัญญาณไป เนื่องจากการปรับแต่งมุมนี้
ไม่ถูกต้องเรียกว่า "AZIMUTH LOSS" (ดูรูปที่ 4.7 ประกอบ)



รูปที่ 4.7 การปรับแต่งอิมพัลส์

4.5 วัสดุใช้ทำหัวเทป

หัวเทปต่างๆที่กล่าวมาแล้วข้างต้น โดยพื้นฐานแล้วมีหลักการทำงานและรูปร่างภายนอกเหมือนกัน ช่องห่างระหว่างขั้วเหนือกับขั้วใต้ นั้นมีขนาดแคบเป็นไมครอน การทำต้องใช้ความประณีตเที่ยงตรง ผิวหน้าของหัวเทปต้องราบเรียบ แต่อย่างไรก็ตามจากการที่เมื่อเทปเลื่อนผ่านไปบนผิวหน้าดังกล่าว เรือยุมันก็จะค่อยๆสึกลง ทำให้ต้องเลือกใช้วัสดุทำหัวเทปที่มีความแข็งมากๆ ปกติทำด้วยเพอร์มาลอยหรือเฟอร์ไรท์ บางครั้งจึงเรียกว่า "หัวเพอร์มาลอย" หรือ "หัวเฟอร์ไรท์" ซึ่งทั้งสองชนิดมีข้อดีและข้อเสียที่แตกต่างกัน หัวเฟอร์ไรท์เหนือกว่าหัวเพอร์มาลอย ตรงที่มีความคงทนต่อการสึกหรอได้มากกว่า แต่ก็ด้อยกว่าในเรื่องของการทนการลั่นสะเทือน

หัวเพอร์มาลอยโดยมากมักใช้ในการบันทึกและเล่นกลับ ส่วนหัวเฟอร์ไรท์ใช้กับการลบ

อย่างไรก็ดีเมื่อเร็วๆนี้ปรากฏว่า หัวเฟอร์ไรท์ได้รับการพัฒนาเป็นพิเศษ โดยสามารถใช้ได้ทั้งการบันทึกและเล่นกลับด้วย นอกเหนือจากการลบเทป ซึ่งหัวเฟอร์ไรท์ดังกล่าวเป็นที่รู้จักกันดี ในญี่ปุ่นในชื่อว่า HPF HEAD (ของบริษัท มัทสึชิต้า อิเล็กทริก) F&F HEAD (บริษัทโซนี่) GX HEAD (บริษัทอะไก) และ HDF HEAD (บริษัท TEAC)

จากที่ได้กล่าวมาแล้วข้างต้นถึงความแตกต่างระหว่างกันของหัวบันทึก หัวเล่นกลับ และหัวลบ วัสดุทำหัวเทป เช่น เพอร์มาลอยที่มี OVER CURRENT LOSS ที่จำกัดและมีคุณลักษณะแม่เหล็กสมรรถนะสูง นับว่าเหมาะสมมากสำหรับหัวบันทึก ในกรณีหัวเล่นกลับนั้น ก็มีความสำคัญเพราะคุณลักษณะทางไฟฟ้าของเครื่องบันทึกเทปเกือบทั้งหมดขึ้นอยู่กับมัน ถึงแม้ว่ามันจะไม่ต่างไปจากหัวบันทึกเท่าใดนักก็ตาม

จากการที่หัวบันทึกและหัวเล่นกลับ มีโครงสร้างที่คล้ายคลึงกัน จึงได้เกิดมีระบบ 2 หัวเทปกันอย่างแพร่หลาย

ทางด้านของหัวลบนั้นไม่แตกต่างไปจากหัวบันทึกและหัวเล่นกลับเท่าใดนัก นอกจากว่าความกว้างของช่องห่างจะใหญ่กว่าเล็กน้อย และได้มีการออกแบบให้กำเนิดกำลังได้เต็มที่ แต่ล้นแม่เหล็กไม่ค่อยจะ SHARP

นัก โดยเส้นแรงแม่เหล็กที่ SHARP นั้น จะถูกป้อนเข้าที่เทปแม่เหล็ก เพื่อลบ สัญญาณเสียงที่อยู่ในเทปในรูปของ MAGNETISM

TOP TECHNOLOGY IN Canon METAL HEAD SERIES

M&X-SERIES

Canon
L-TECHNOLOGY

Remarkably close approach to "S & S" (Sendust Head) with new Hardperm laminate type units.

H2331M&X (4T2C head)

H2332M&X (4T2C head)

- Rapid and large improvement in wear resistance using CANON L-Technology
- High Bs core to make full use of the characteristics of metal tape
- Hyperbolic method minimizes level fluctuation.

S&S SERIES

Thoroughly uses every metal tape characteristic.

- Even one micro gap is possible with the powerful M.O.L. characteristic
- Highly stable performance and long life
- Low band characteristic precluding any contour effect

ERASE HEAD

Employs a specially developed new ferrite.

- Smaller load to oscillator due to use of high Q value
- 70 dB or higher erase effect
- Reduced temperature rise

รูปที่ 4.8 ตัวอย่างหัวเทปจากบริษัท CANNON

5. ระบบกลไกของเครื่องบันทึกเทป

เครื่องบันทึกเทปนั้นถึงแม้จะเป็นเครื่องรุ่นใหม่ก็ตาม ที่มีเรื่องของวงจรไมโครคอมพิวเตอร์เข้ามาเกี่ยวข้องกับ ยังคงหนีความจำเป็นต้องใช้ระบบทางกลไก (MECHANISM) ไม่พ้น

อุปกรณ์สำคัญในระบบกลไกการเคลื่อนของเทปของเครื่องบันทึกเทปนั้นเมื่ออยู่ด้วยกัน 3 อย่างคือ แคนสแตน (CAPSTAN) ล็อกค (PINCH) ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

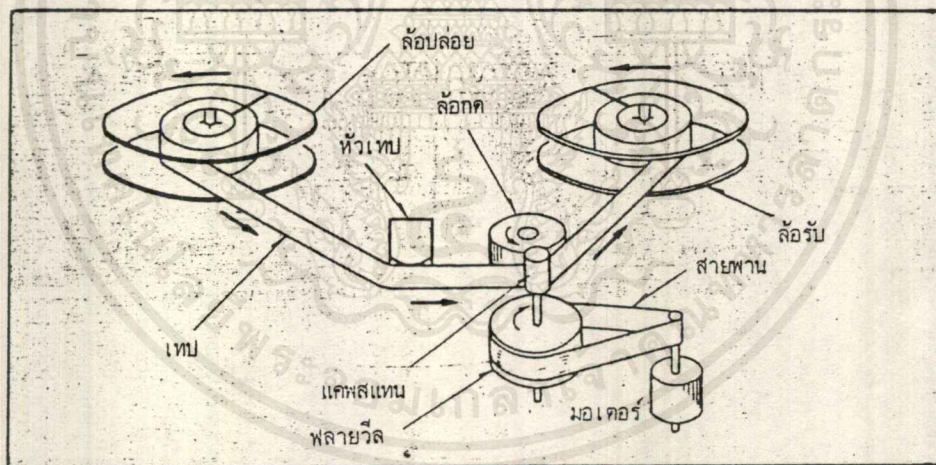
ROLLER) และฟลายวีลหรือมู่เล่ (FLYWHEEL)

อุปกรณ์สามอย่างนี้จะทำงานร่วมกัน โดยความมุ่งหมายหลักที่สำคัญมาก ในด้านกลไกของเครื่องบันทึกเทปคือ การทำให้เทปเคลื่อนจากจุดเริ่มต้นไปจนถึงจุดสุดท้าย ด้วยความเร็วคงที่ ดังนั้นจึงขอกกล่าวถึงอุปกรณ์ทั้งสามข้างต้นเป็นสำคัญ

เพื่อที่จะทำให้ความเร็วเทปคงที่ ก็ต้องทำให้ความเร็วในการหมุนของ "แคปสแตน" (CAPSTAN) คงที่ และ "ฟลายวีล" หรือ "มู่เล่" (FLYWHEEL) ตูดกลืนความไม่สม่ำเสมอต่างๆในการหมุนเอาไว้ (ดูรูปที่

5.1 ประกอบ)

แรงขับในการหมุนที่คงที่ จะถูกส่งจากมอเตอร์ไปที่แคปสแตน (ซึ่งเป็นแกนที่ทำเป็นพิเศษ มีขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางราว 2-6 ม.ม.) เทปจะถูกหนีบอยู่ระหว่างแคปสแตนกับล้อกด เพื่อว่ามันจะได้หมุนตามแคปสแตน ด้วยความเร็วคงที่



รูปที่ 5.1 ระบบกลไกในการเคลื่อนของเทป

ความเร็วของเทป ถูกกำหนดด้วยขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางของแคปสแตนและความเร็วในการหมุนของมัน ซึ่งจำเป็นต้องผลิตอย่างพิถีพิถันมาก โดยค่า WOW และ FLUTTER จะขึ้นอยู่กับความเที่ยงตรงของแคปสแตน สำหรับฟลายวีลซึ่งต่อโดยตรงกับแกนของแคปสแตนนั้น มีหน้าที่

ก) ทำให้การเคลื่อนที่ของเทปราบเรียบ

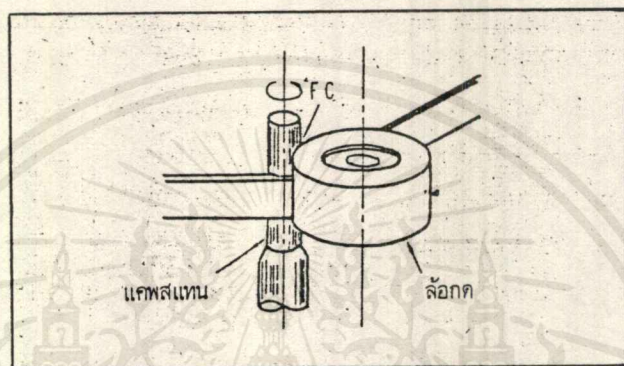
เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนลิขสิทธิ์การใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไมออนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่วารณใดๆ ทั้งสิ้น ยกเว้นพิมพ์ดีดแต่สงวนเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงชื่อของเอกสารที่จัดทำขึ้นมาเป็น

ข) ตูดกลืนความไม่สม่ำเสมอในการหมุนของมอเตอร์ เช่นเดียวกับ ID

LER หรือล้อยหมุนฟรีที่มีแรงเฉื่อยของมัน

ค) ลด WOW และ FLUTTER

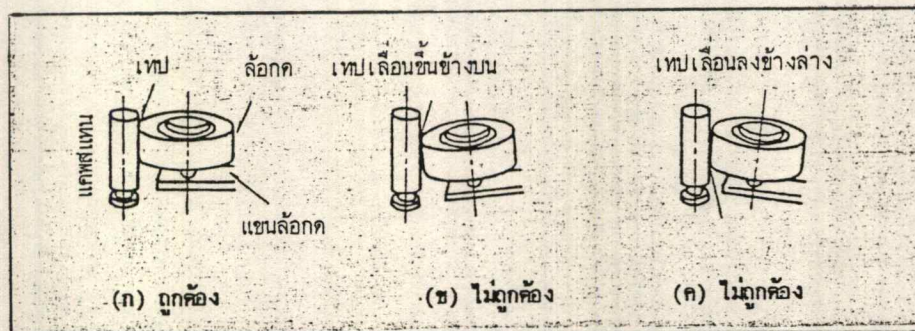
ในการบันทึกและการเล่นกลับ เราต้องการให้เทปเคลื่อนที่ผ่านหัวเทปด้วยความเร็วคงที่ จึงใช้ล้อยกดที่เป็นยางกดตัวเทปลงบนล้อยกด เพื่อให้เทปเคลื่อนไปได้อย่างสม่ำเสมอ (รูปที่ 5.2) ทั้งนี้แรงกดของล้อยกดที่แคสสแทนต้องพอที่จะบ้วนเทปได้ราบเรียบ



รูปที่ 5.2 แสดงลักษณะเทปถูกหนีบ

ตามปกติ แรงกดของล้อยกดมักตั้งไว้ที่ระดับที่มี "เสถียร" (STABILITY) สูงสุด โดยคำนึงถึงความสัมพันธ์ระหว่างแรงบิดของแคสสแทน (ซึ่งสัมพันธ์กับแรงบิดของมอเตอร์) กับความไม่สม่ำเสมอในการหมุน

นอกจากนั้น ยังต้องให้ล้อยกดขนานกับแคสสแทนด้วย ซึ่งถ้าหากไม่ขนานกันแล้ว จะทำให้เกิดความเครียดขึ้นมากที่ด้านหนึ่งของเทป และเทปจะถูกดึงเพียงด้านเดียวเท่านั้น (ดูรูปที่ 5.3)



รูปที่ 5.3 ลักษณะของล้อยกดที่ถูกต้องและไม่ถูกต้อง

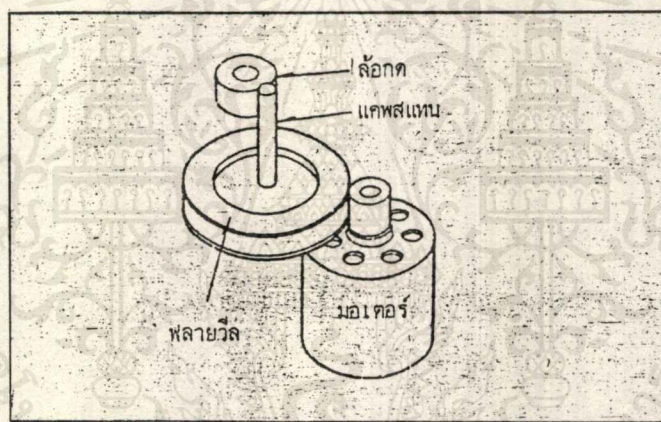
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับกรใช้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
วิธีการขับเคลื่อนระหว่างมอเตอร์ มูเล และแคสสแทน ใน
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ปัจจุบันอาจแบ่งออกได้ 4 แบบดังนี้

- ก) ขับด้วยขอบวงล้อ
- ข) ขับด้วยล้อหมุนฟรี
- ค) ขับด้วยสายพาน
- ง) ขับโดยตรง

ระบบขับด้วยวงล้อ (RIM DRIVING SYSTEM)

ระบบนี้ เป็นระบบที่ง่ายและเห็นการทำงานของมันได้ชัดเจน โดยปกติที่แกนมอเตอร์ จะมีพูลล์ (PULLEY) โลหะหรือบุช (BUSHING) ที่มีเส้นผ่าศูนย์กลางเล็ก ๆ ติดอยู่ด้วยสกรู ซึ่งมันจะไปขับฟลายวีลที่ติดอยู่กับแกนของแคพสแทน ดังรูปที่ 5.4



รูปที่ 5.4 ระบบขับด้วยขอบวงล้อ

ระบบขับด้วยขอบวงล้อนี้ อาจได้รับผลกระทบกระเทือนจากความไม่สม่ำเสมอของแรงบิดและการสั่นของมอเตอร์ จึงไม่ค่อยนิยมใช้เท่าใดนักในปัจจุบัน

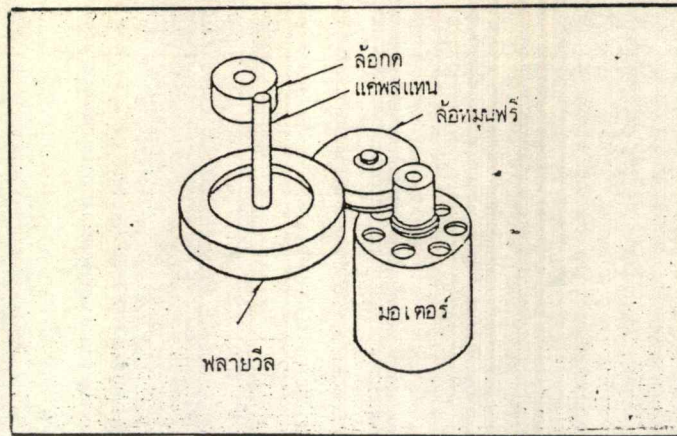
ระบบขับด้วยล้อหมุนฟรี (IDLER OR PUCK DRIVING SYSTEM)

ในระบบนี้ได้เพิ่ม "ล้อหมุนฟรี" (IDLER) เพื่อใช้กับล้อหรืออุปกรณ์อื่นๆ เข้าไปจากที่มีอยู่ในระบบขับด้วยขอบวงล้อข้างต้น

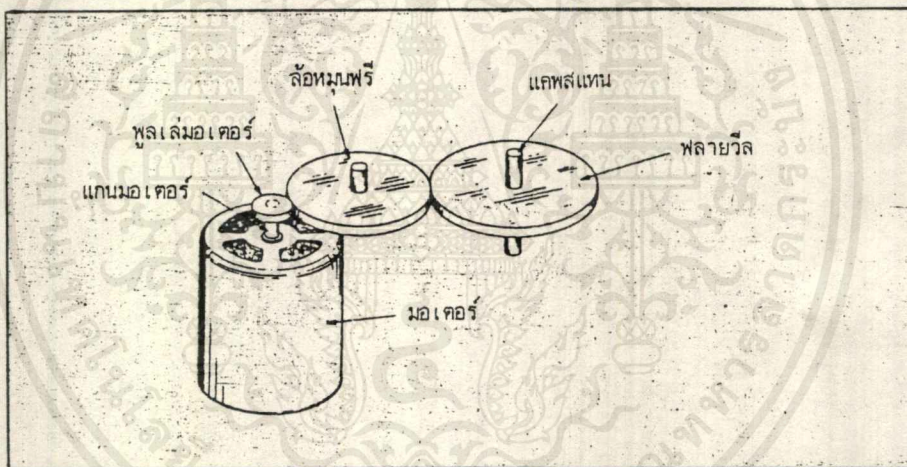
ล้อหมุนฟรี เป็นล้อที่ใส่ไว้ตรงกลางระหว่าง พูลล์มอเตอร์กับฟลายวีล ลักษณะเป็นล้อยางซึ่งมันจะไปขับขอบของฟลายวีลกับแคพสแทน ดัง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า แสดงในรูปที่ 5.5 และ 5.6

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 5.5 ระบบขับเคลื่อนด้วยล้อหมุนฟรี



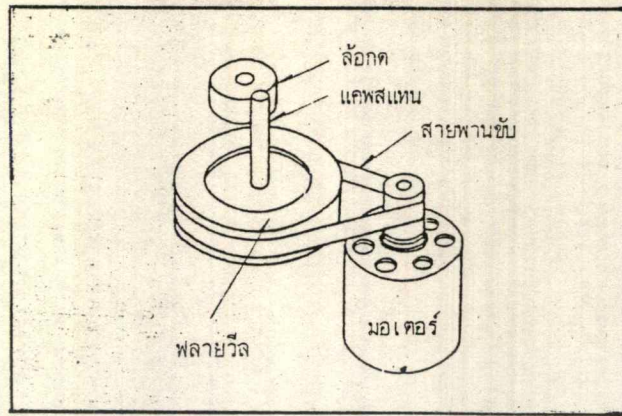
รูปที่ 5.6 ระบบขับเคลื่อนด้วยล้อหมุนฟรี (แสดงตำแหน่งอุปกรณ์ต่างๆโดยละเอียด)
 ระบบนี้สามารถเปลี่ยนความเร็วทดได้ง่าย แต่มีมีผิวสัมผัส
 ค่อนข้างน้อย สำหรับส่งกำลังขับเคลื่อนระหว่างตัวหมุนต่างๆ จึงทำให้สิ้นและล้อหมุน
 ฟรีสึก

การติดตั้งล้อหมุนฟรีนั้นอาจแตกต่างกันไปบ้าง แต่หลักการก็คง
 เหมือนกัน

ระบบขับเคลื่อนด้วยสายพาน (BELT DRIVEING SYSTEM)

ระบบนี้ เป็นการส่งกำลังจากมอเตอร์ไปยังฟลายวีล โดยผ่าน

เอกสารนี้เป็นเอกสารลิขสิทธิ์ (ซึ่งอาจจะเป็นพวักยงหรือส่วนผลสัมฤทธิ์) ดังรูปที่ 5.7 โยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



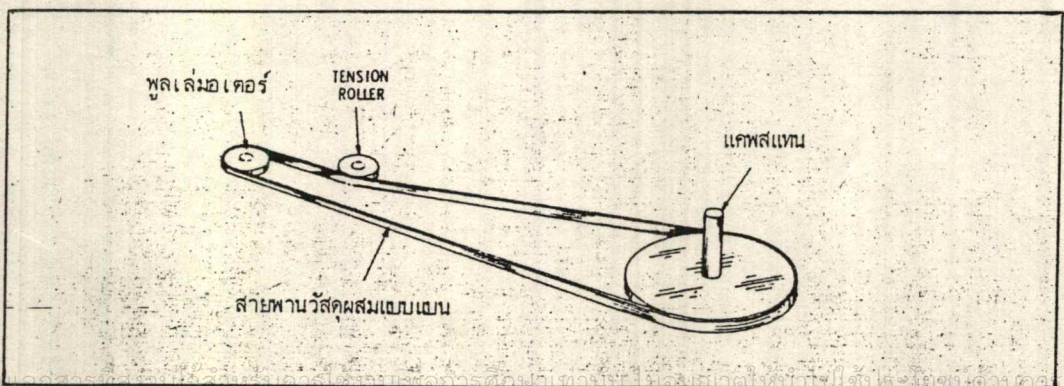
รูปที่ 5.7 ระบบขับด้วยสายพาน

ระบบขับด้วยสายพานนี้ ทำให้สามารถแยกมอเตอร์ออกจากตำแหน่งของคลัทช์แทนได้ และยังป้องกันผลกระทบกระเทือนจากความไม่สม่ำเสมอของกำลังบิด และการสั่นของมอเตอร์อีกด้วย ระบบนี้มีโครงสร้างง่าย ๆ และใช้กันกว้างขวางพอสมควร

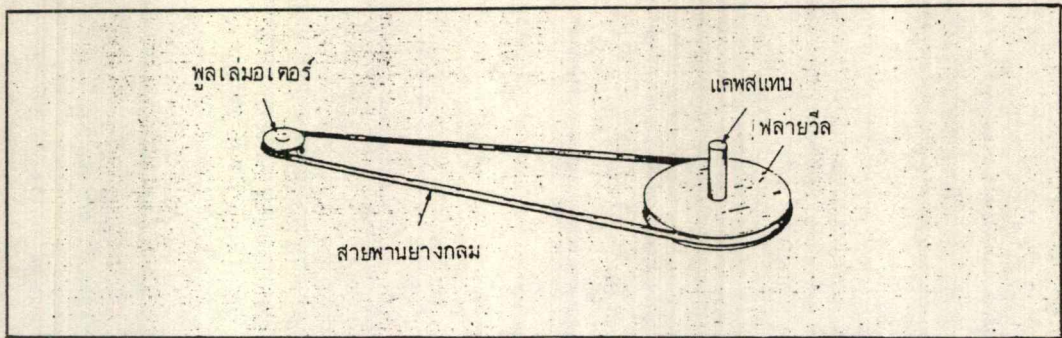
อย่างไรก็ตาม ระบบนี้ก็ต้องการขนาดของแกนที่เที่ยงตรงและคุณภาพวัสดุของมันที่แน่นอน รวมทั้งสายพานขับที่เหมาะสมอีกด้วย

อนึ่ง สำหรับสายพานที่ใช้ในระบบนี้ ถ้าเป็นสายพานประเภทวัสดุผสม (COMPOSITION) แบบแบน ซึ่งใช้ในเครื่องที่มีราคาถูกลงแล้วมักจะ

ต้องมี "TENSION ROLLER" ไล่วางด้วย เพื่อกดสายพานให้ตึงตลอดเวลา ดังรูปที่ 5.8 แต่ถ้าเป็นเครื่องชั้นดีมีราคาจะใช้สายพานยางแบบหน้าตัดกลม ซึ่งไม่จำเป็นต้องมี TENSION ROLLER ช่วย (รูปที่ 5.9) เพราะสายพานยางมันมีคุณสมบัติที่ตึงตึงเสมอ อันเป็นผลจากความยืดหยุ่นตัวของมัน



รูปที่ 5.8 ระบบขับด้วยสายพาน (กรณีใช้สายพานพวก COMPOSITION แบบแบนมักต้องมี TENSION ROLLER ประกอบด้วย)

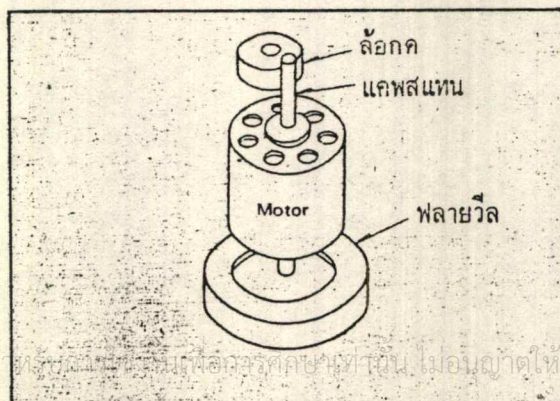


รูปที่ 5.9 ระบบขับด้วยสายพาน (กรณีใช้สายพานยางแบบหน้าตัดกลม ไม่ต้องมี TENSION ROLLER เพราะชดเชยด้วยคุณสมบัติของยาง) ระบบขับโดยตรง (DIRECT DRIVING SYSTEM)

ระบบขับโดยตรงนี้เป็นระบบสุดท้ายที่จะกล่าวถึงกันในบทนี้ เป็นระบบที่ไม่มีปัญหาการลื่นไหลหรือการสั่นสะเทือนแต่อย่างใด เนื่องจากไม่มีกลไกในการส่งแรงขับ และมีความไว้วางใจได้สูง เพราะไม่ได้ใช้ชิ้นส่วนที่มีการสึกหรอหรือหมดเปลืองใดๆ (เช่นสายพาน หรือล้อยหมุนฟรี เป็นต้น)

ทว่าความไม่สม่ำเสมอของกำลังบิด และการสั่นสะเทือนของมอเตอร์จะถูกส่งไปยังแคพสแทนโดยตรง ดังนั้นจึงต้องใช้มอเตอร์ที่มีสมรรถนะสูง

มอเตอร์ที่ใช้ระบบนี้เป็นแบบความเร็วต่ำและควบคุมด้วย "เซอร์โว" (SERVO) เพื่อรักษาความเร็วในการหมุนของมันให้คงที่ตลอดเวลา เมื่อเร็วๆนี้ ปรากฏว่าระบบขับโดยตรงนี้เป็นที่นิยมใช้กันอย่างกว้างขวาง ซึ่งเหตุผลและจุดเด่นของระบบนี้จะได้กล่าวถึงในรายละเอียดข้างล่างนี้



รูปที่ 5.10 ระบบขับโดยตรง

แกนของมอเตอร์กับแกนของแคลสแทนหมุนไปพร้อมกัน ดังนั้น กลไกต่างๆ จึงง่ายกว่าของระบบอื่นๆ ดังนั้นหากไม่ใช้มอเตอร์ที่มีความเร็วต่ำแล้ว ก็จะต้องใช้แกนที่มีเส้นผ่าศูนย์กลางเล็กมากๆ โดยเฉพาะเมื่อความเร็วเทปต่ำ

นอกจากนั้น ในกรณีใช้เอ.ซี มอเตอร์ (หรือมอเตอร์ไฟฟ้ากระแสสลับ) นั้น การเปลี่ยนความเร็วเทป ทำได้ด้วยการเปลี่ยนแปลงจำนวนขั้วของมอเตอร์ นั่นคือมอเตอร์ที่ใช้กับแหล่งกำเนิดกำลังที่มีความถี่ต่างกัน ก็จะต้องใช้มอเตอร์ที่มีขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางของแกนต่างกันด้วย

ในอดีต มักใช้ระบบขับโดยตรงนี้กับเครื่องชนิด ซึ่งมีราคาค่อนข้างแพง แต่ปัจจุบันระบบนี้ถูกนำกลับมาใช้อีกอย่างกว้างขวาง หลังจากที่ได้มีการพัฒนาดี.ซี มอเตอร์ที่มีกลไกเซอร์โว (SERVO MECHANISM) ประกอบด้วย ดี.ซี มอเตอร์ทำให้ความเร็วในการหมุนต่ำ และหมุนได้ขนาดความเร็ว โดยไม่คำนึงถึงความถี่ของแหล่งจ่ายกำลัง ข้อดีอีกบางอย่างของ ดี.ซี มอเตอร์ก็ประกอบด้วยมันไม่เหนียวนำการเกิดการเหนียวนำของสัญญาณรบกวน (NOISE INDUCTION) ที่หัวเส้นกลับ และได้รับผลจากการสั่นสะเทือนน้อยมาก ประกอบกับการใช้กลไกเซอร์โว ทำให้ได้รับการหมุนที่เที่ยงตรง และมีเสถียรภาพสูงอีกด้วย

ชนิดและวัสดุทำสายพานของเครื่องบันทึกเทป

สายพานที่ใช้กับเครื่องบันทึกเทปมีอยู่ด้วยกัน 2 ชนิดคือ ชนิดมีแรงขับสูง และชนิดแรงขับต่ำ

สายพานชนิดมีแรงขับสูง (ดูรูปที่ 5.11 ประกอบ) มักใช้ในการส่งแรงขับจากมอเตอร์ไปยังฟลายวีลรีลเบส (REEL BASE) และอื่น ๆ ส่วนชนิดมีแรงขับต่ำ ใช้ในการส่งแรงขับจากรีลเบสไปยังตัวนับระยะเทป (TAPE COUNTER)

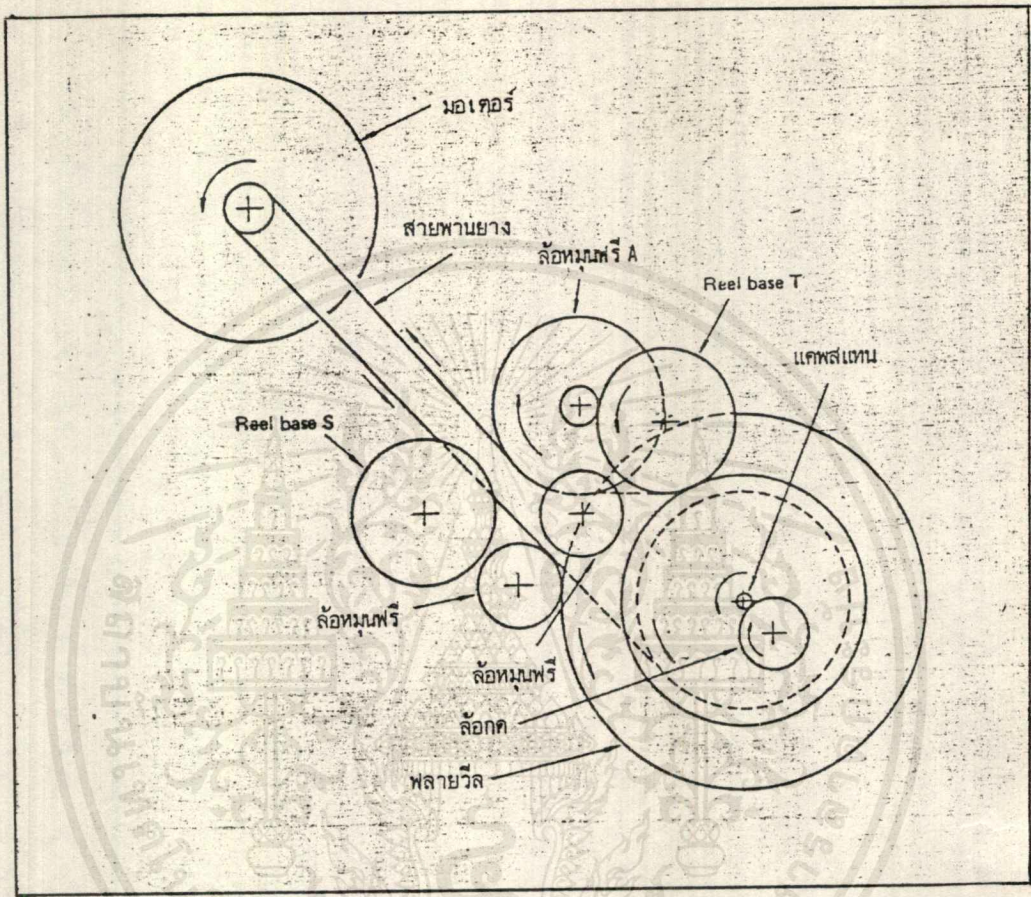
สายพานที่ใช้ระหว่างมอเตอร์กับฟลายวีลนั้น เมื่อก่อนเป็นสายพานผ้าเหนียวแบน แต่ในปัจจุบันเปลี่ยนมาใช้เป็นสายพานซินเทติกไฟเบอร์ (SYNTHETIC FIBER) แบน ซึ่งมีความทนทานสูงโดยสายพานดังกล่าวทำด้วยยางซิลิกอนหรือคลอโรพรีน (CHLOROPRENE) ที่มีอัตราคายตัวหลาย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

เปอร์เซ็นต์ แต่ค่า HARNESS ราว 50-70

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สำหรับสายพานลิ่เหลี่ยม ซึ่งมีความเที่ยงตรงในการทำงานสูง และการส่งแรงขับที่มีประสิทธิภาพ ใช้กับชิ้นส่วนประกอบเล็กๆในวิทยุคาสเซ็ท



รูปที่ 5.11 ไมโครคาสเซ็ทแบบมอเตอร์เดี่ยว

การขับม้วนเทป

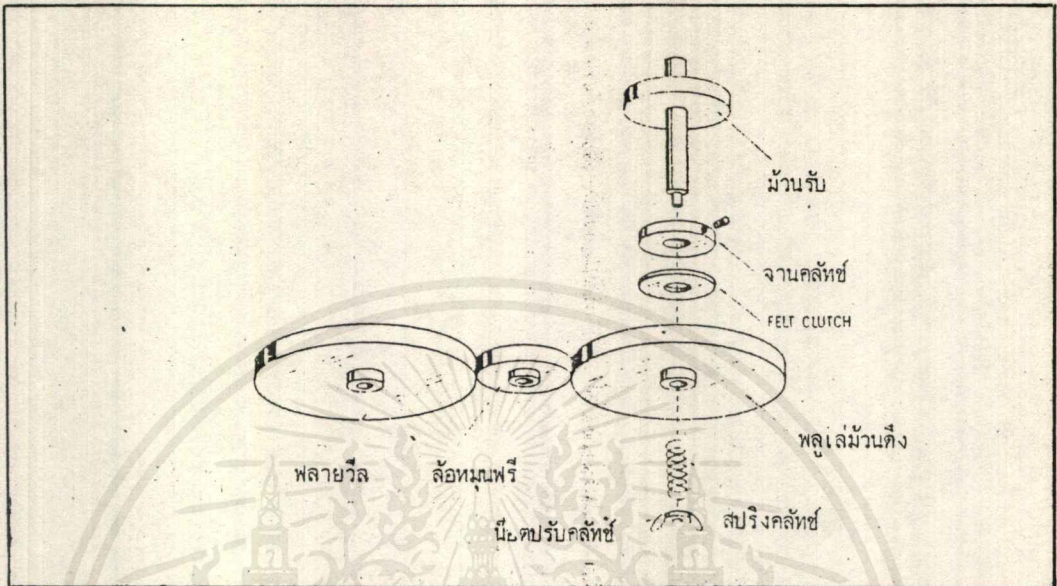
เป็นที่ทราบกันดีแล้วว่า เทปจะถูกพันอยู่บนแกนที่มีเส้นผ่าศูนย์กลางเล็กในช่วงเริ่มต้นและค่อยๆขยายขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางใหญ่ๆขึ้นจนหยุด ซึ่งแน่นอนว่าความเร็วของม้วนรับเทป (TAKE-UP REEL) จะต้องเปลี่ยนแปลงไปโดยต่อเนื่องกัน ถ้าความเร็วเทปนั้นยังคงที่

เครื่องบันทึกเทปทุกเครื่อง (ยกเว้นเครื่องหรือรุ่นที่มีราคาถูกลงมาก) จะทำงานด้วยความเร็วเทปคงที่อันหนึ่งโดยความเร็วในการหมุนของม้วนเทปจะเปลี่ยนแปลงไปบ้างเมื่อเทปเริ่มม้วนจากเส้นผ่าศูนย์กลางเล็กๆไป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้วยประการ
 ใจมีขนาดใหญ่ ซึ่งตามปกติแล้วจะใช้ระบบขับม้วนรับเทปอย่างใดอย่างหนึ่ง
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ต่อไปนี้เป็น

ก) ระบบ SLIPPING CLUTCH



รูปที่ 5.12 ระบบ SLIPPING-CLUTCH DRIVE สำหรับม้วนเทป ระบบขับม้วนรับเทปที่นิยมมากที่สุดระบบหนึ่งดังแสดงในรูปที่ 5.12

โดยทั่วไปแล้วคลัทช์ (CLUTCH) ประกอบด้วยเพลงเล้ม้วนรับเทปที่ขับเคลื่อนด้วยความเร็วคงที่ และโดยมากมักเป็นมอเตอร์ตัวเดียวกับที่ขับเคลื่อนแทน ถัดจากเพลงเล้ม้วนรับเทปนี้เป็นชิ้นของวัสดุประเภทพลาสติกอัดแน่นเป็นแผ่น (FELT) เมื่อมีแรงดึงบนเทปจะทำให้ FELT เลื่อนไปบนเพลงเล้ม้วนรับเทปเป็นการขับจานคลัทช์

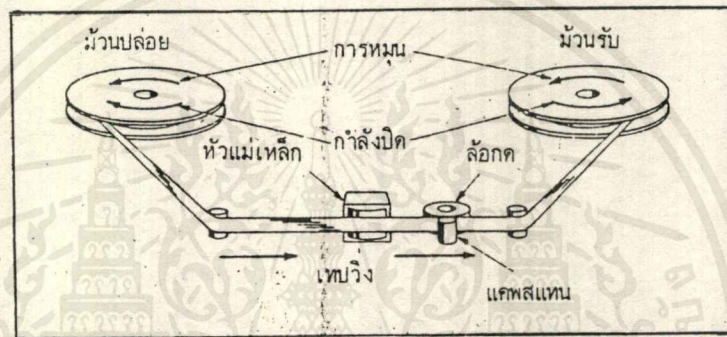
สำหรับคลัทช์นั้นต้องปรับแต่งเป็นพิเศษ โดยเฉพาะจากโรงงานผู้ผลิต ทั้งนี้หากไม่สามารถทำการปรับแต่งให้ถูกต้องได้แล้วก็จำเป็นต้องถอดหรือส่วนประกอบของคลัทช์ออกมาตรวจสอบดูว่ามี FELT DISC อันใดขาด สกปรก หรือเลอะน้ำมัน หรือไม่ว่าอย่างใดแล้วทำการแก้ไขถ้าหากขาดก็เปลี่ยนอันใหม่ และถ้าเลอะเปื้อนน้ำมันก็ทำความสะอาดให้เรียบร้อย

นอกจากนี้แล้ว การเปลี่ยนแปลงอุณหภูมิและความชื้นอาจมีผลต่อ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ในการเพื่อการศึกษเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า การทำงานของระบบนี้ด้วย ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ข) ระบบ MOTOR-TORQUE

การขับม้วนรับเทปที่ความเร็วเปลี่ยนแปลงได้นั้น ทำได้โดยการ ใช้มอเตอร์เดินหน้า (เล่นเทป) และมอเตอร์ถอยหลัง (กลับเทป) สัมพันธ์กัน ตามปกติแล้วมอเตอร์ของม้วนรับเทปกับถอยหลังนั้นจะจัดในลักษณะม้วนเทป (ซึ่งยึดติดกันกับแกนของม้วน) จะหมุนไปในทิศทางตรงกันข้ามเมื่อป้อนกำลังให้ ขณะไม่ร้อยเทป โดยม้วนปล่อยซึ่งติดอยู่กับแกนมอเตอร์ถอยหลังจะหมุนตาม เข็มนาฬิกา ในขณะที่ม้วนรับเทป (ติดอยู่กับแกนมอเตอร์ม้วนรับเทป) จะ หมุนทวนเข็มนาฬิกา ดังรูปที่ 5.13



รูปที่ 5.13 ระบบขับแบบ MOTOR-TORQUE สำหรับม้วนรับเทป

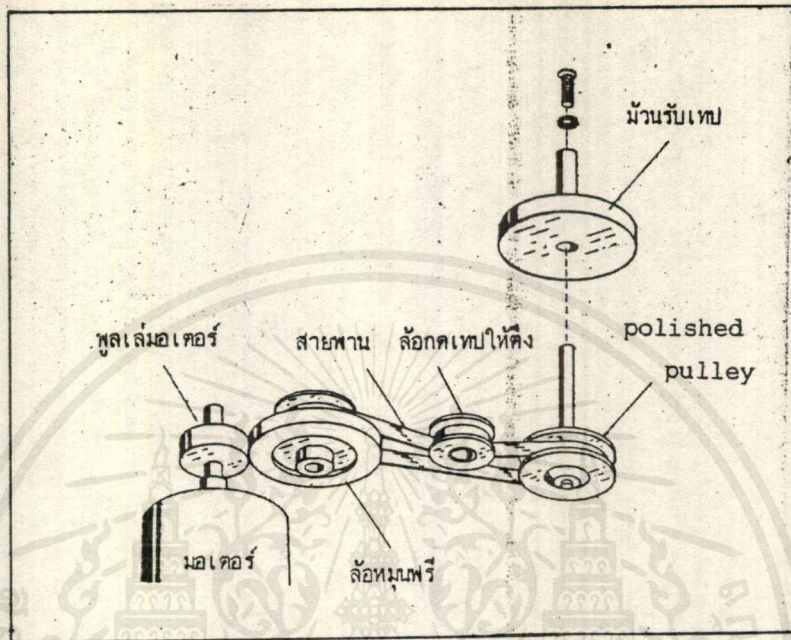
ทั้งนี้กำลังบิดของมอเตอร์เหล่านี้ต้องปรับให้มีค่าที่พอเหมาะด้วย ตัวต้านทาน ที่ต่ออนุกรมอยู่กับมอเตอร์แต่ละตัว เมื่อเครื่องเล่นกลับหรือบันทึก ดังนั้นมอเตอร์ทั้งสองก็ทำงานที่กำลังบิดลดลงและมีการแยกจากกัน (ISOLATE) แต่ละตัวด้วยแคสสแทนและล้อกดระหว่างที่เทปถูกหนีบอยู่ เมื่อพิจารณาที่ม้วน ปล่อยแคสสแทนและล้อกดก็ต้องมีแรงดึงเทปพอเพียงที่จะเอาชนะกำลังบิดตรง ข้ามของมอเตอร์ถอยหลัง ส่วนทางด้านม้วนรับหรือม้วนดึงเทปนั้นแคสสแทน และล้อกดก็ทำหน้าที่ป้อนเทปให้

ค) ระบบ SLIPPING-BELT

ระบบนี้เป็นอีกระบบหนึ่งที่ใช้กันในการขับม้วนรับเทปที่ความเร็ว เปลี่ยนแปลงได้ จุดสำคัญของระบบคือการใช้สายพานผ้าที่เลื่อนไปบนพูลเล่ ดังรูปที่ 5.14 สายพานดังกล่าวถูกขับด้วยความเร็วสูงให้วิ่งโดยรอบพูลเล่ที่ ราบเรียบ (ซึ่งไปขับม้วนรับเทป) และจากการที่อัตราการรับเทปของม้วนรับ

เทปสูงกว่าอัตราการป้อนเทป เทปจึงถูกทำให้ดึงตลอดเวลาคือด้วยแรงดึง ทั้งนี้ ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เพื่อแรงที่กดให้เทปตึงมีขนาดถึงค่าที่กำหนดไว้ สายพานก็จะทำให้พลเล่เลื่อน
ไปได้ อนึ่งแรงที่กดให้เทปตึงดังกล่าวของระบบขับเคลื่อนด้วยสายพานนี้จะเปลี่ยน
ไปได้ตามสถานการณ์ใช้งานต่างๆ เช่น อุณหภูมิ การหล่อลื่น และความชื้น



รูปที่ 5.14 ระบบขับเคลื่อนแบบ SLIPPING BELT

การเคลื่อนที่ของเทป

กลไกสำหรับการเคลื่อนของเทปนั้น ประกอบด้วยมอเตอร์กลไกขับเคลื่อนและสวิตช์

กลไกขับเคลื่อนของการหมุนของมอเตอร์ค่อนข้างซับซ้อน ซึ่งปกติต้องการให้ทำหน้าที่ 3 อย่าง (และเปลี่ยนแปลงด้วยสวิตช์เลือก)

อย่างแรกคือการเล่น (PLAYBACK) และการบันทึก (RECORD) ซึ่งดังที่ได้กล่าวมาแล้วข้างต้นว่าล้อกดและแคลสแทน (ซึ่งป้อนเทปด้วยความเร็วคงที่) กับม้วนขับเคลื่อนจะหมุน

อย่างที่สองคือการถอยหลัง (REWIND) ในกรณีนี้เทปที่เล่นกลับหรือบันทึกจะถูกม้วนกลับเข้าไปยังอีกม้วนหนึ่ง โดยม้วนเทปด้านถอยหลังจะหมุนด้วยความเร็วสูง ซึ่งอาจเรียกว่า "ถอยกลับเร็ว" (FAST REWINDING)

อย่างสุดท้ายคือการเล่นเทปเดินหน้าเร็ว (FAST FORWARD)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
จะใช้เมื่อผู้ใช้ต้องการเริ่มเล่นหรือบันทึกเทปจากบางตำแหน่งหลังจากเริ่มต้น
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

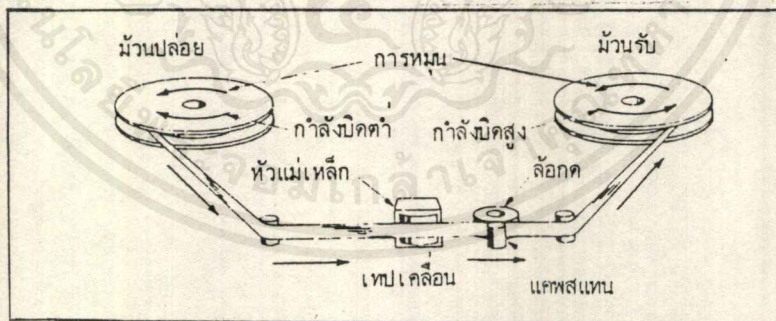
เทป ในกรณีนี้ม้วนเทปทางด้านซ้ายจะหมุนด้วยความเร็วสูง โดยที่ความเร็วในการเคลื่อนที่หน้าเร็วและถอยกลับจะประมาณ 10 เท่าของความเร็วในการบันทึกหรือเล่นกลับ

กลไกในการม้วนเทปและหยุดอัตโนมัติ

กลไกของเครื่องบันทึกเทปที่ค่อนข้างยุ่งยากมากอันหนึ่ง ก็คือกลไกการม้วนเทป กล่าวคือเทปจะถูกดึงจากม้วนปล่อยด้วยแรงดึงที่ได้จากล้อกดกับแคสสแทน จากนั้นเทปจะถูกม้วนเข้าที่ม้วนทางด้านขวา ในกรณีนี้ถ้าหากเทปถูกดึงไปม้วนบนม้วนเทปเกินไป ความเร็วเทปก็อาจเพิ่มขึ้นและเทปพันม้วนเทปแน่นเกินไปได้ ในทางตรงกันข้ามถ้าหากเทปถูกดึงด้วยแรงดึงน้อยเกินไป เทปก็จะพันบนม้วนเทปไม่ติดอาจลื่นหลุดได้

นอกจากนี้ยังมีกรณี "หยุดเองอัตโนมัติ" (AUTO STOP) โดยเทปเต็ม สามารถหยุดการทำงานของมันเองได้โดยอัตโนมัติระหว่างการเล่นกลับหรือบันทึก

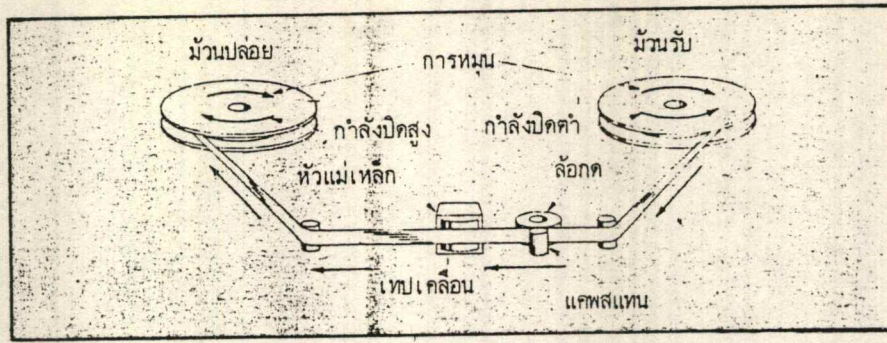
ตัวอย่างประโยชน์ของเครื่องที่มี AUTO STOP ด้วยก็คือเมื่อคุณกำลังหลับในขณะที่ยังฟังเทปอยู่ พอหมดเทปเครื่องก็จะปิดเองโดยอัตโนมัติไม่ต้องลุกมาปิด เป็นการเพิ่มความความสะดวกสบายให้กับผู้ใช้



รูปที่ 5.15 การทำงาน "เดินหน้าเร็ว"

พิจารณาจากรูปที่ 5.15 แสดงการทำงานของการทำงานเร็ว (FAST FORWARD) มอเตอร์ม้วนรับทำงานด้วยกำลังบิดเต็มที่ในขณะที่มอเตอร์ม้วนถอยหลังทำงานด้วยกำลังบิดลดลง ดังนั้นเทปก็ถูกดึงจากม้วนปล่อย แต่

จากการที่กำลังบิดของมอเตอร์ม้วนถอยหลังถูกป้อนเข้าไปทิศทางตรงข้ามกับเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้ภายในเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า การหมนของม้วนเทป ดังนั้นเทปจะถูกดึงให้ตึงตลอดเวลา ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น ออกทงห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต่อข้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 5.16 การทำงาน "ถอยหลัง" หรือ "กลับเทป"

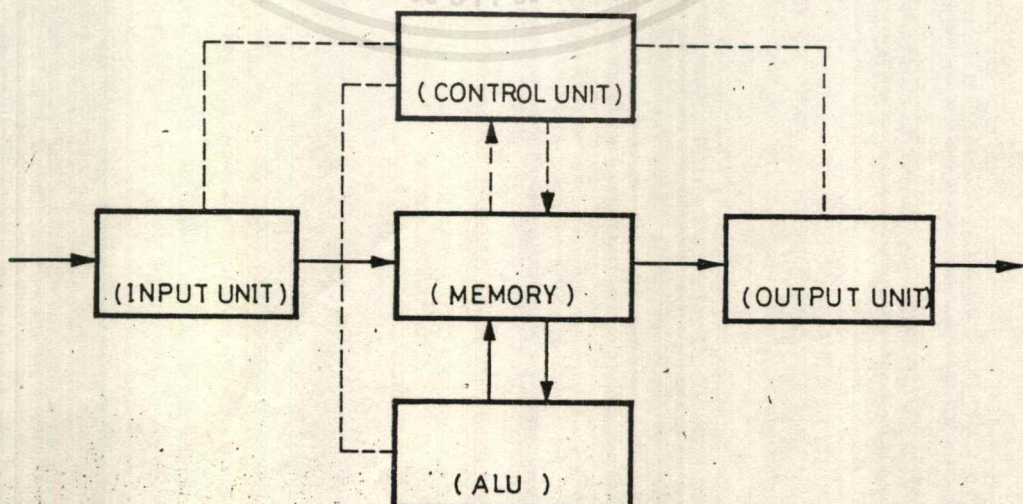
รูปที่ 5.16 แสดงลักษณะการทำงานถอยหลังเทปซึ่งการทำงานก็จะเข้าไปในลักษณะกลับทางกลับที่กล่าวมาแล้วข้างต้น โดยที่ HOLD BACK TENSION ในช่วงถอยกลับและเดินหน้าเร็วขึ้นต้องไม่มากจนเกินไปนักเพราะจะทำให้ม้วนเทปถูกดึงตึงเกินไป ซึ่งการทำงานที่ได้ผลดีที่สุดแล้วควรให้เทปพันหลวมพอควร การที่เทปพันจนตึงนั้นเมื่อพบกับการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว เช่น ความชื้นหรืออุณหภูมิ แล้วความตึงของเทปที่ไม่สม่ำเสมอจะมีปัญหาในการม้วนตัวของเทปภายหลังได้ จึงควรระมัดระวัง

ระบบไมโครโปรเซสเซอร์

(MICROPROCESSOR SYSTEM)

สำหรับคอมพิวเตอร์ทั่วไปโครงสร้างพื้นฐานจะแบ่งออกเป็นส่วนๆ ได้

ดังรูปที่ 1



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 1 เส้นประแสดงสัญญาณควบคุมและสัญญาณเลือก

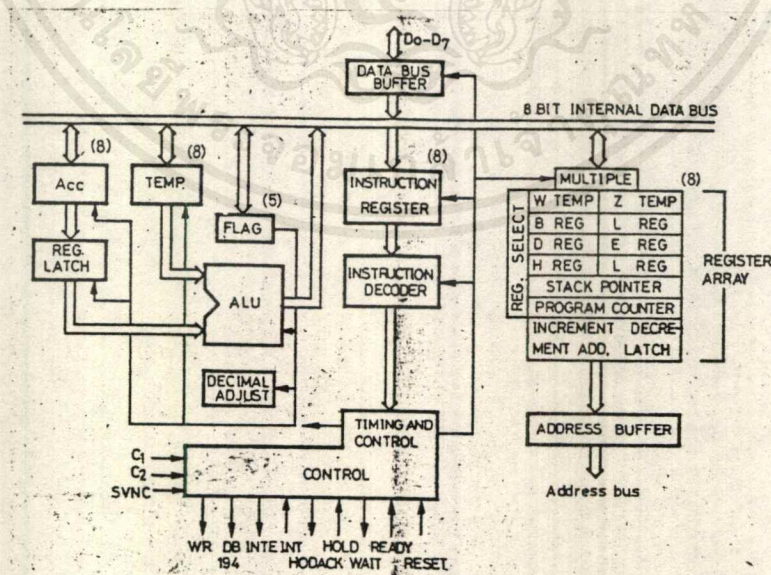
เส้นทึบ แสดงสัญญาณข้อมูล

จะเห็นว่าระบบคอมพิวเตอร์ประกอบด้วย

1. หน่วยควบคุม (CONTROL UNIT)
2. หน่วยความจำ (MEMORY UNIT)
3. หน่วยคำนวณ (ARITHMATIC UNIT)
4. หน่วยส่งและรับสัญญาณ (I/O UNIT)

เนื่องจากเทคโนโลยีด้านการผลิตอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ได้พัฒนาไปมาก ทำให้สามารถรวบรวมหน่วยต่างๆของคอมพิวเตอร์อันได้แก่ หน่วยควบคุม (CONTROL UNIT) หน่วยความจำบางส่วน หน่วยคำนวณ (ALU) วงจรควบคุม I/O บางส่วน ทั้งหมดนี้รวมไว้ในแผ่นวงจรเดียวกันเรียกว่า ไมโครโปรเซสเซอร์ (MICROPROCESSOR) ซึ่งสามารถทำหน้าที่ประมวลข้อมูลและควบคุมหน่วยอื่นๆให้ทำงานไปด้วยกันได้

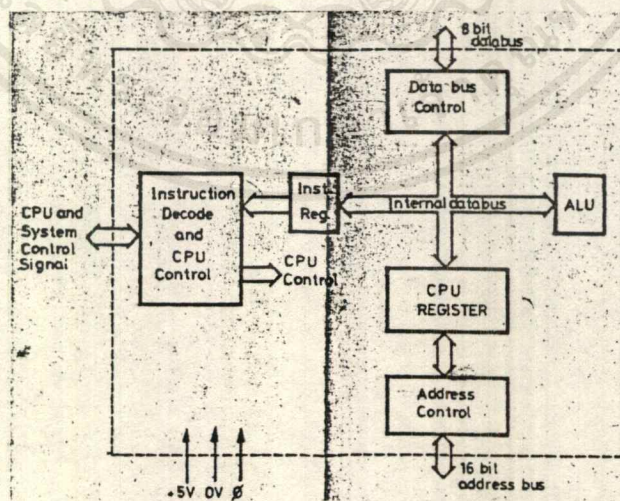
ลักษณะภายในของไมโครโปรเซสเซอร์ เมื่อเขียนให้เห็นละเอียดขึ้น เราจะเห็นหน่วยต่างๆและการติดต่อหรือควบคุมภายในตลอดจน REGISTER ต่างๆดังรูปที่ 2



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนรูปที่ 2 ไมโครโปรเซสเซอร์นี้เบอร์ 8080 นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตามรูป เป็นโครงสร้างภายในของไมโครโปรเซสเซอร์เบอร์ 8080 แสดงให้เห็นเป็นแผนภูมิแสดงหน่วยย่อยต่างๆภายใน จะเห็นการเชื่อมโยงกันระหว่างหน่วยต่างๆและ รีจิสเตอร์ เราเรียกเส้นที่เชื่อมโยงต่อกันนี้ว่าบัส (BUS) ซึ่งเราจะนิยามบัสได้ว่า บัส คือเส้นทางเชื่อมโยงที่ใช้ในการส่งผ่านข้อมูลหรือสัญญาณควบคุมระหว่างหน่วยต่างๆ ตามรูปที่ 2 เส้นลูกศรหนาๆ คือ บัส จะเห็นว่าเชื่อมต่อหน่วยต่างๆภายในแลเชื่อมต่อกับระบบอื่นภายนอกก็คือ D_0-D_7 เรียกว่า บัสข้อมูล A_0-A_7 เป็นแอดเดรสบัส (ADDRESS BUS)

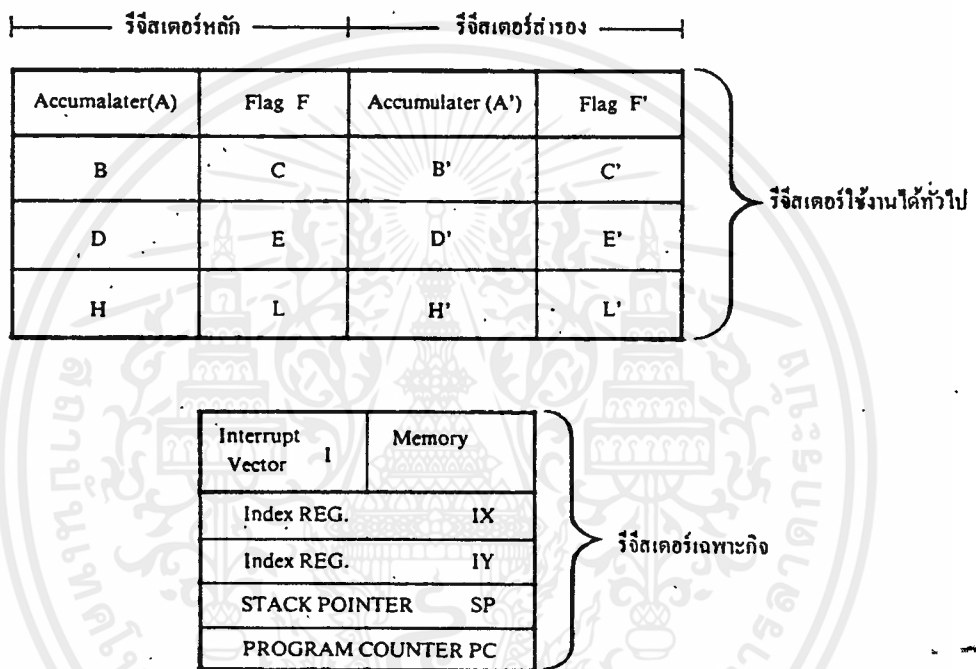
บัสสองทาง (BIDIRECTIONAL BUS) คือบัสที่นิยามไว้ข้างต้นที่สามารถเป็นทางส่งผ่านข้อมูลหรือสัญญาณได้ทั้งสองทาง ตามรูป D_0-D_7 เป็นบัสสองทาง สังเกตง่าย ๆ ได้จากเส้นเชื่อมโยงที่มีลูกศรทั้งสองปลาย ตามรูปจะเห็นรีจิสเตอร์ 2 ตัว ทำหน้าที่เก็บข้อมูลให้หน่วยคำนวณสำหรับทำฟังก์ชันต่างๆ รีจิสเตอร์ที่เห็นจะมี IR (INSTRUCTION REGISTER) 1 ตัว ทำหน้าที่เก็บคำสั่งที่อ่านมาจากหน่วยความจำภายนอกและรีจิสเตอร์ตัวอื่นๆ คือ B, C, D, E, H, L และสแตคนอยเตอร์ โปรแกรมเคาน์เตอร์เป็นต้น ตัวเลขที่กำกับไว้ตรงมุมโตอะแกรมของรีจิสเตอร์ บอกถึงขนาดความกว้างของรีจิสเตอร์นั้น เช่น 8 คือกว้างขนาด 8 บิต



รูปที่ 3 โครงสร้างภายในของซีพียู Z-80

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อใช้ในการศึกษาเท่านั้น มิใช่อนุญาตให้ทำซ้ำโดยไม่มีการขออนุญาต
ไม่ว่ากรณีใดก็ตามรูปนี้จะเห็นว่ามีส่วนคล้ายกับรูปที่ 2 อยู่มากกว่าคือมี IR (INSTRUC

TION REGISTER) มี ALU (ARITHMETIC AND LOGICAL UNIT) บัสข้อมูลแอดเดรสบัส รีจิสเตอร์ (ในรูปนี้ไม่ได้บอกว่ามีเท่าใด) และตัวถอดรหัสคำสั่ง (INSTRUCTION DECODE) และวงจรควบคุมซีพียู (CPU CONTROL) ทำหน้าที่ถอดรหัสคำสั่งว่าให้ทำอะไรพร้อมกับส่งสัญญาณออกมาทางสายบัสควบคุมหน่วยต่างๆ ภายในให้ตอบสนองต่อคำสั่งนั้นๆ รูปที่ 3 เป็นไดอะแกรมทางด้านฮาร์ดแวร์ ส่วนในด้านซอฟต์แวร์แล้วเราจะเห็น Z-80 ตัวนี้เป็นดังนี้คือ

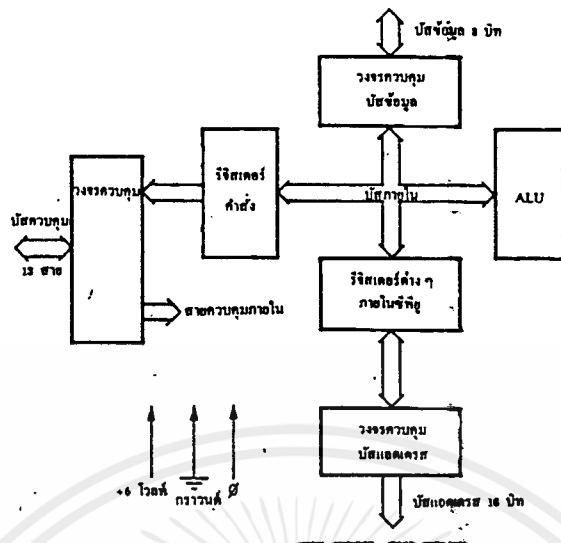


รูปที่ 4 เป็นโครงสร้างทางซอฟต์แวร์

จะเห็นว่าทางด้านซอฟต์แวร์เราจะมองเห็นว่า Z-80 มีรีจิสเตอร์อยู่จำนวนเท่าใด และมีคำสั่งใช้งานที่คำสั่งและในรายละเอียดทางคำสั่งจะแสดงและอธิบายถึงการตอบสนองของ Z-80 ต่อสัญญาณภายนอก

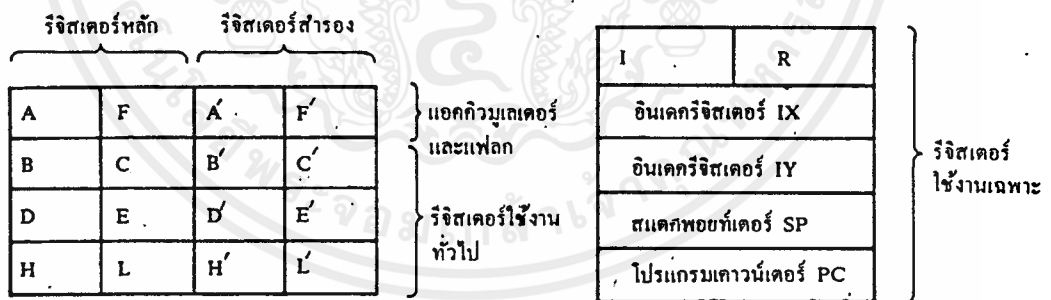
โครงสร้างของซีพียู Z-80

โครงสร้างของซีพียู Z-80 มีโครงสร้างที่พัฒนามาจาก 8080 ดังนั้นในแง่โครงสร้างพื้นฐานจะเหมือนกับซีพียูของ 8080 แต่เนื่องจาก Z-80 มีการพัฒนามามากขึ้นทางซอฟต์แวร์และฮาร์ดแวร์ จึงทำให้มีรายละเอียดแตกต่างเพิ่มเติมอีกหลายประการด้วยกัน บล็อกไดอะแกรมรูปที่ 5 เป็นไดอะแกรม แสดงให้เห็นโครงสร้างของ Z-80 โดยโครงสร้างของซีพียูนี้จะ



รูปที่ 5 บล็อกไดอะแกรมซีพียู Z-80

โครงสร้างภายในของ Z-80 ซีพียูประกอบด้วยรีจิสเตอร์ภายในที่สามารถเขียนและอ่านได้ถึง 208 บิต โดยแยกเป็นกลุ่มของรีจิสเตอร์ขนาด 8 บิต 18 รีจิสเตอร์ และรีจิสเตอร์ขนาด 16 บิตอีก 4 รีจิสเตอร์ โดยมีชุดรีจิสเตอร์แสดงได้ดังรูปที่ 6



รูปที่ 6 แสดงรีจิสเตอร์ต่างๆที่มีอยู่ใน Z-80

รีจิสเตอร์หลักที่ใช้งานทั่วไป

รีจิสเตอร์ในกลุ่มแรกคือ A, F, B, C, D, E, H, L เป็นรีจิสเตอร์ขนาด 8 บิตที่ใช้งานทั่วไป โดยรีจิสเตอร์เหล่านี้สามารถประกอบรวมกันเป็นคู่รีจิสเตอร์ได้คือ AF, BC, DE และ HL โดยคู่รีจิสเตอร์เหล่านี้ จะได้รับการใช้งานในลักษณะของรีจิสเตอร์ขนาด 16 บิต การกระทำภายในซีพียูอาจจะ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ในวงการศึกษาเท่านั้น ไม่สามารถนำไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของเอกสารได้ หากมีการนำเอกสารนี้ไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของเอกสาร เจ้าของเอกสารจะไม่รับผิดชอบต่อความเสียหายใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ความเลเตอร์ F คือ แฟลก แฟลกของ Z-80 จะมีด้วยกันทั้งหมด 6 ตัวจึงใช้เพียง 6 บิต แต่ Z-80 อาศัยการเพิ่มบิตขึ้นอีก 2 บิตและกลายเป็นรีจิสเตอร์ F รีจิสเตอร์ F นี้สามารถได้รับการเซท รีเซทการกระทำตามคำสั่งทางคณิตศาสตร์หรือลอจิกได้ และเราสามารถให้ F เหมือนรีจิสเตอร์หนึ่งซึ่งเมื่อรวมกันกับ A แล้วจะกลายเป็นรีจิสเตอร์ขนาด 16 บิตได้

กลุ่มรีจิสเตอร์สำรอง

เป็นกลุ่มรีจิสเตอร์ที่สามารถเก็บข้อมูลได้ โดยเป็นตัวเก็บข้อมูลที่มาจากรีจิสเตอร์หลัก รีจิสเตอร์ชุดนี้จึงมีด้วยกัน 8 ตัวคือ A', F', B', C', D', E', H', L' รีจิสเตอร์เหล่านี้ เป็นรีจิสเตอร์ที่ใช้ในการเก็บข้อมูลชั่วคราว ในการที่ต้องการใช้รีจิสเตอร์หลักทำงานอย่างอื่นก่อน ดังนั้นรีจิสเตอร์กลุ่มนี้ จึงไม่สามารถกระทำทางคณิตศาสตร์และลอจิกได้

กลุ่มรีจิสเตอร์ที่ใช้งานเฉพาะอย่าง

โปรแกรมเคาน์เตอร์ (PC-PROGRAM COUNTER) โปรแกรมเคาน์เตอร์เป็นรีจิสเตอร์ขนาด 16 บิต ที่เป็นตัวกำหนดตำแหน่งของโปรแกรมในขณะสภาวะการกระทำเฟรช โดยขณะทำการเฟรชค่าที่อยู่ในโปรแกรมเคาน์เตอร์จะไปปรากฏอยู่ที่แอดเดรสบัส เพื่อชี้ไปยังตำแหน่งในหน่วยความจำให้ซีพียูอ่านคำสั่งมาตีความหมาย ค่าที่อยู่ในโปรแกรมเคาน์เตอร์จะเพิ่มค่าขึ้นได้โดยอัตโนมัติหลังการกระทำเฟรช แต่ถ้าหากซีพียูกระทำคำสั่งให้ข้ามไปยังตำแหน่งอื่น (JUMP) ค่าแอดเดรสที่จะกระโดดข้ามนั้นจะไหลลงเข้ามายังโปรแกรมเคาน์เตอร์ได้อย่างอัตโนมัติ

สแตคพอยน์เตอร์ (SP-STACK POINTER) เป็นรีจิสเตอร์ที่มีขนาด 16 บิตที่ใช้สำหรับชี้ไปยังแอดเดรสชั้นบนสุดของสแตคที่อยู่ใน RAM โดยส่วนของสแตคมีลักษณะโครงสร้าง เป็นหน่วยความจำเป็นแบบเก็บที่หลังเรียกออกได้ก่อน ข้อมูลในสแตคอาจได้รับการpushหรือpopมาจากข้อมูลรีจิสเตอร์ภายในซีพียู ลักษณะของสแตคในที่นี้ยังเป็นส่วนช่วยในการกระทำอินเตอร์รัท และการเรียกโปรแกรมย่อย กล่าวคือในการอินเตอร์รัทค่าของโปรแกรมเคาน์เตอร์จะได้รับการเก็บรักษาไว้ในชั้นสแตค ครั้นเมื่อโปรแกรมกลับจากอินเตอร์รัทไปกระทำยังโปรแกรมหลักก็จะนำค่าจากสแตคกลับเข้ามายังโปรแกรมเคาน์เตอร์ใหม่ ในทำนองเดียวกันการกระโดดไปกระทำยังโปรแกรมย่อย ก็เช่นเดียวกัน ดังนั้นการกระทำในรูปของอินเตอร์รัท

หรือโปรแกรมย่อยสามารถซ้อนกันได้ไม่มีสิ้นสุด

อินเดกรีจิสเตอร์ (IX, IY-INDEX REGISTER) ซีพียู Z-80 มีอินเดกรีจิสเตอร์ขนาน 16 บิต 2 ตัวแต่ละตัว ใช้ประโยชน์หลักในการทำหน้าที่เป็นตัวเก็บแอดเดรสฐาน (BASE ADDRESS) เพื่อทำหน้าที่อ้างแอดเดรสแบบอินเดคแอดเดรสซิง (INDEX ADDRESSING) ในโหมดของอินเดคแอดเดรส ซึ่งมีข้อมูลที่อยู่ในอินเดกรีจิสเตอร์นี้จะรวมกับข้อมูลที่ติดมากับคำสั่งอีก 8 บิต เพื่อเป็นตัวกำหนดแอดเดรสให้กับคำสั่งข้อมูลที่ติดมากับคำสั่งนี้เราเรียกว่า ดิสเพลซเมนต์ (DISPLACEMENT) ซึ่งจะเก็บในรูปของตัวเลข 2's คอมพลีเมนต์

อินเตอร์รัพท์เพจแอดเดรสรีจิสเตอร์ (I-INTERRUPT PAGE ADDRESS REGISTER) การอินเตอร์รัพท์ของ Z-80 มีหลายโหมด และโหมดหนึ่งที่ทำให้การอินเตอร์รัพท์ของ Z-80 มีประสิทธิภาพสูง กล่าวคือ เมื่อเกิดการอินเตอร์รัพท์ในโหมดนี้ขึ้นมันสามารถอ้างแอดเดรส โดยทางอ้อมไปกระทำโปรแกรมในที่ได้ก็ได้ในหน่วยความจำ โดยอาศัยค่าในรีจิสเตอร์ I รวมกับค่าที่ส่งมาจากอุปกรณ์เพอริเฟอร์ลอีก 8 บิตซึ่งไปยังค่าในหน่วยความจำ เพื่อนำค่านั้นมาไหลดเข้าในโปรแกรมเคาน์เตอร์เพื่อกระทำต่อไป ด้วยวิธีการนี้เราจึงสามารถกระโดดเข้าไปทำที่ส่วนใดก็ได้ในหน่วยความจำ

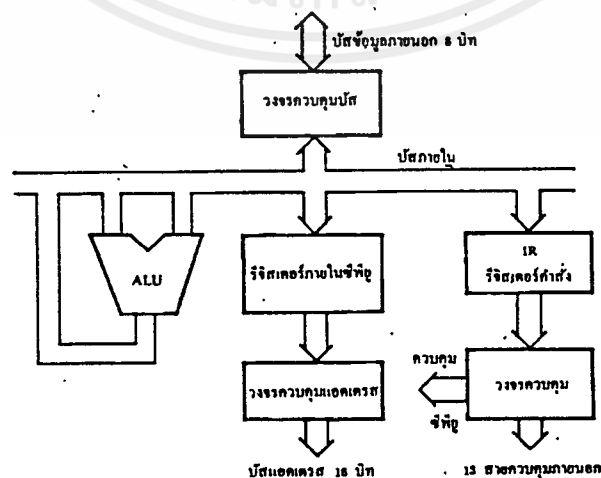
รีจิสเตอร์รีเฟรชหน่วยความจำ (R-MEMORY REFRESH REGISTER) การต่อซีพียูกับหน่วยความจำนั้น โดยปกติจะต่อกับหน่วยความจำชนิดสแตติกได้โดยง่าย แต่อย่างไรก็ดีชนิดไดนามิกที่ต้องการรีเฟรชมีราคาถูกกว่า มีความหนาแน่นสูงกว่า Z-80 ให้ข้อดีกว่าประการหนึ่งคือมันสามารถให้การรีเฟรชหน่วยความจำได้อย่างอัตโนมัติ โดยค่าใน R รีจิสเตอร์จะเพิ่มค่าขึ้นอีก 1 ทุกครั้งที่มีการกระทำการเฟรชคำสั่ง และข้อมูลในรีจิสเตอร์ R นี้ จะส่งออกไปยังแอดเดรสบัสนในส่วนบิตที่มีนัยสำคัญต่ำกว่าจิ้งหะของการส่งนี้จะ เป็นจิ้งหะเดียวกันกับที่ซีพียูส่งสัญญาณรีเฟรชออกมา ผู้โปรแกรมสามารถกำหนดค่าให้กับรีจิสเตอร์ R นี้ได้ แต่ค่าในรีจิสเตอร์นี้จะเรียกใช้โดยผู้โปรแกรมทางคำสั่งโดยตรงไม่ได้

แอดคิวมูเลเตอร์ (ACCUMULATOR) และแฟลก (FLAG) ซีพียูจะมีรีจิสเตอร์ที่ใช้เป็นหลักในการเป็นตัวโอเปอร์แรนด์สำหรับกระทำทางคณิตศาสตร์และลอจิก โดยรีจิสเตอร์หลักนี้จะมีเพียง 8 บิต เรียกว่า "แอดคิวมู

เลเตอร์" (ACCUMULATOR) การกระทำในส่วนของหน่วยคณิตศาสตร์และลอจิก ย่อมเกิดเงื่อนไขได้หลายอย่างที่จะต้องแสดงสถานะภาพของเงื่อนไขเหล่านั้น เช่น เงื่อนไขผลลัพธ์เป็นศูนย์ ผลลัพธ์เป็นบวกหรือลบมีตัวทศหรือตัวขอยืมในการกระทำทางคณิตศาสตร์ แสดงเงื่อนไขพาริตีคี่หรือคู่ ฯลฯ สิ่งเหล่านี้จะให้ผลลัพธ์แสดงสถานะได้ด้วยแฟลก (FLAG) แฟลกเป็นรีจิสเตอร์ขนาด 8 บิต ซึ่งสามารถรวมกับแอดคิวมูเลเตอร์เป็นรีจิสเตอร์ขนาด 16 บิตได้ ผู้โปรแกรมยังสามารถใช้คำสั่งในการเคลื่อนย้ายข้อมูลจากแอดคิวมูเลเตอร์ A และแฟลก F ไปเก็บไว้ใน A' และ F' ได้ เพื่อให้การทำงานของ A และ F มีประสิทธิภาพดียิ่งขึ้น

หน่วยคำนวณทางคณิตศาสตร์และลอจิก (ALU-ARITHMETIC AND LOGIC UNIT) การประมวลผลที่สำคัญของซีพียูของคอมพิวเตอร์ยังขึ้นอยู่กับหน่วยคำนวณทางคณิตศาสตร์และลอจิก (ALU) ส่วน ALU นี้จะนำข้อมูล ซึ่งอาจจะมาจากภายนอกซีพียูหรือภายในซีพียูก็ได้มาประมวลผล การประมวลผลในส่วน ALU ที่สำคัญจะประกอบด้วย

- | | |
|-----------------------|----------------------------|
| การบวก (ADD) | การเลื่อนบิตทางซ้ายหรือขวา |
| การลบ (SUBTRACT) | การเพิ่มค่า (INCREMENT) |
| ลอจิก AND | การลดค่า (DECREMENT) |
| ลอจิก OR | การเซตบิต (SET BIT) |
| ลอจิก EX-OR | การรีเซตบิต (RESET BIT) |
| เปรียบเทียบ (COMPARE) | การทดสอบบิต (TEST BIT) |



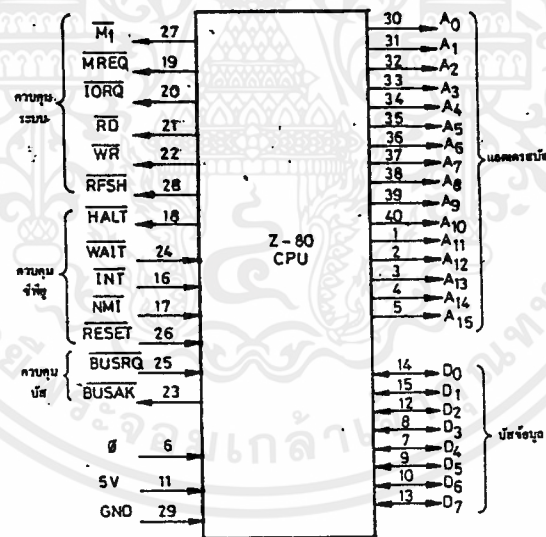
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 7 แสดงการทำงานของ ALU ภายใน

รีจิสเตอร์คำสั่งและส่วนควบคุม (INSTRUCTION REGISTER AND CONTROL) ในการกระทำการเฟรช ซีพียูจะอ่านคำสั่งจากหน่วยความจำที่เป็นส่วนของโปรแกรมโดยรอคำสั่งนั้นมาเก็บไว้ใน IR เพื่อทำการถอดรหัสคำสั่งและส่งสัญญาณควบคุมการทำงานภายในซีพียู หรือควบคุมการทำงานของระบบสัญญาณควบคุมเหล่านี้ จะออกมาในจังหวะต่าง ๆ กัน เพื่อใช้ควบคุมระบบในการทำงานต่อไป

การจัดขาของ Z-80

Z-80 ซีพียูเป็นไอซีไมโครโปรเซสเซอร์ที่มีขาเพียง 40 ขา โดยหลักการแล้ว Z-80 เป็นซีพียูได้โดยสมบูรณ์กล่าวคือ Z-80 ไม่ต้องประกอบด้วยอุปกรณ์ประกอบอื่นที่จะแยกการทำงานเพื่อรวมเป็นซีพียู ส่วนของสัญญาณจะประกอบด้วยบัสแอดเดรส บัสข้อมูล และสัญญาณควบคุม การจัดวางขาแสดงได้ดังรูปที่ 8



รูปที่ 8 ลักษณะของขาไอซี Z-80 ซีพียู

$A_0 - A_{15}$ บัสแอดเดรส สัญญาณที่ออกมาจากขาไอซีเหล่านี้จะให้แอดตีฟ ขณะ HIGH โดยขาเหล่านี้เป็นเอาต์พุตแบบไตรสแตท บัสแอดเดรสมีด้วยกัน ทั้งหมด 16 สาย เพื่อให้ซีพียูติดต่อกับหน่วยความจำได้มากถึง $2^{16} = 64K$ ไบต์ นอกจากนี้ส่วนของแอดเดรสยังเป็นตัวกำหนดเบอร์พอร์ตของอุปกรณ์อินพุต-เอาต์พุต โดยขณะที่ซีพียูกระทำคำสั่งเกี่ยวกับอินพุตหรือเอาต์พุต ค่าของแอดเดรสบัสใน 8 บิตล่าง ($A_0 - A_7$) จะแสดงค่าเบอร์พอร์ต ดังนั้นเราจึง

มีอุปกรณ์อินพุทหรือเอาต์พุทได้ทั้งหมด $2^8=256$ พอร์ต และในขณะช่วงเวลา รีเฟรช โดยเมื่อสัญญาณรีเฟรชปรากฏขึ้นที่ซารีเฟรช (RFSH) ค่าในแอดเดรสบัส A_0-A_7 จะแสดงค่าแอดเดรสของหน่วยความจำที่จะได้รับการกระทำการรีเฟรช

D_0-D_7 บัสข้อมูล (DATA BUS) เป็นลักษณะบัสแบบสองทิศทาง Z-80 ซีพียู มีบัสข้อมูล 8 เส้น บัสข้อมูลเป็นเส้นทางผ่านของข้อมูลระหว่างซีพียูกับหน่วยความจำ ซีพียูกับอุปกรณ์อินพุท-เอาต์พุท หรือการติดต่อระหว่างอุปกรณ์อินพุท-เอาต์พุทกับหน่วยความจำ

M_1 (MACHINE CYCLE ONE) มีลักษณะเป็นแอกติฟที่ลอจิก "0" M_1 เป็นส่วนที่จะบอกให้ทราบว่าขณะนี้ซีพียูกำลังอยู่ในสภาวะเฟรช ในขณะที่ซีพียูเฟรชคำสั่งที่มีออฟโค้ดสองไบต์ ส่วนของ M_1 จะสร้างขึ้นขณะเฟรชในแต่ละไบต์ ลักษณะของคำสั่งที่มีออฟโค้ดสองไบต์จะขึ้นต้นด้วย CBH, DDH, EDH, FDH (H ต่อท้ายหมายถึงตัวเลขฐานสิบหก) นอกจากนี้ M_1 ยังสร้างสัญญาณร่วมกับ IORQ เพื่อบอกสถานะการตอบรับการอินเตอร์รัพท์

MREQ (MEMORY REQUEST) เป็นเอาต์พุทลักษณะไตรสเททให้ลอจิกแอกติฟที่ "0" เป็นสายสัญญาณที่บอกให้ทราบว่าซีพียู ต้องการเขียนหรืออ่านหน่วยความจำตามแอดเดรสที่ปรากฏอยู่ในแอดเดรสบัส

IORQ (INPUT OUTPUT REQUEST) เป็นเอาต์พุทลักษณะไตรสเททให้ลอจิกแอกติฟที่ "0" เป็นสัญญาณที่บอกให้ทราบว่าซีพียู ต้องการติดต่อกับอุปกรณ์อินพุท-เอาต์พุท โดยแอดเดรสบัส 8 บิตล่าง จะให้แสดงค่าเบอร์พอร์ต ส่วนบัสข้อมูลจะแสดงข้อมูลที่จะมีการส่งถ่ายระหว่างซีพียูกับ I/O นอกจากนี้ IORQ ถ้าเกิดขึ้นพร้อมกับสัญญาณ M_1 เป็นตัวบอกถึงสถานะที่ซีพียูกำลังตอบสนองผลการอินเตอร์รัพท์ โดยขณะนี้ส่วนของบัสข้อมูลจะมีการส่งผ่านเข้ามาด้วยค่าของอินเตอร์รัพท์เวคเตอร์

RD (MEMORY READ) เป็นเอาต์พุทที่ไตรสเททและแอกติฟขณะลอจิก "0" RD เป็นตัวบอกว่าขณะนี้ซีพียูต้องการอ่านข้อมูลจากหน่วยความจำหรืออุปกรณ์ I/O

WR (MEMORY WRITE) เป็นเอาต์พุทแบบไตรสเททและแอกติฟขณะลอจิก "0" WR เป็นสัญญาณบอกว่าซีพียูต้องการเขียนข้อมูลโดยจะเขียน

1/0 ก็ได้

RFSH (REFRESH) เป็นขาเอาต์พุตแอกติฟขณะลอจิก "0" RFSH เป็นสัญญาณที่จะบอกให้ทราบว่าสัญญาณในแอกเดรสบัส ในส่วน A_0-A_6 เป็นแอกเดรส ที่จะใช้ในการรีเฟรชหน่วยความจำชนิดไดนามิกส์ ส่วนบิต A_7 จะเป็น "0" ส่วนบิต $A_{15}-A_8$ จะแสดงค่าของรีจิสเตอร์ I

HALT (HALT STATE) เป็นเอาต์พุตที่แอกติฟด้วยลอจิก "0" สัญญาณ HALT จะแสดงเมื่อซีพียูได้กระทำคำสั่ง HALT และจะหยุดรอจนกว่าจะมีการอินเตอร์รัพท์หรือรีเซท ขณะที่อยู่ในช่วง HALT ซีพียูจะเสมือนกำลังกระทำคำสั่ง NOP (NO OPERATION) เพื่อให้เกิดไซเคิลในการทำงาน เพื่อส่งสัญญาณไปกระทำการรีเฟรชหน่วยความจำชนิดไดนามิกส์

WAIT (WAIT) เป็นขาอินพุต จะแอกติฟด้วยลอจิก "0" WAIT เป็นตัวกำหนดแสดง เพื่อบอกซีพียูให้ซีพียูหยุดรอ ในกรณีที่อุปกรณ์อินพุต-เอาต์พุตหรือหน่วยความจำไม่สามารถรับหรือส่งข้อมูลได้ทัน WAIT จะเป็นตัวทำให้ซีพียูซิงค์ได้พอดีกับอุปกรณ์อินพุตเอาต์พุตที่ทำงานด้วยความเร็วช้าๆ

INT (INTERRUPT REQUEST) เป็นขาอินพุต แอกติฟด้วยลอจิก "0" INT เป็นสัญญาณที่สร้างขึ้นมาจากอุปกรณ์อินพุตเอาต์พุต เพื่อต้องการที่จะอินเตอร์รัพท์ซีพียู ซีพียูจะทำการตรวจสอบสัญญาณนี้ทุกๆครั้งที่จบการกระทำแต่ละคำสั่ง การตอบสนองของตัวการอินเตอร์รัพท์สามารถควบคุมได้ด้วยซอฟต์แวร์ ด้วยการเซตค่าอินเตอร์รัพท์ฟลิปฟลอป (IFF) การตอบสนองอินเตอร์รัพท์จะเกิดได้ยังต้องให้ BUSRQ ไม่แอกติฟ เมื่อซีพียูตอบสนองต่อการอินเตอร์รัพท์ ซีพียูจะสร้างสัญญาณตอบด้วยการสร้างสัญญาณ IORQ ระหว่างช่วงเวลา M_1 การตอบสนองต่อการอินเตอร์รัพท์มีแยกแยะได้ 3 แบบ ซึ่งจะอธิบายในรายละเอียดต่อไป

NMI (NONMASKABLE INTERRUPT) เป็นขาอินพุต ที่จะทริกบอกซีพียูในขณะขอบพลซ์ขาลง การอินเตอร์รัพท์ด้วยวิธีนี้ ซีพียูจะให้ความสำคัญสูงกว่า INT กล่าวคือมันจะตอบสนองและกระทำทันทีด้วยการเริ่มเอ็กซีคิวต์คำสั่งในตำแหน่ง 0066H โดยอัตโนมัติ การกระโดดไปกระทำในกรณีนี้ ซีพียูจะเก็บค่าโปรแกรมเคาน์เตอร์เดิมไว้ในสแตค เพื่อจะได้กลับไปทำงานเดิมเมื่อเสร็จสิ้นการอินเตอร์รัพท์ได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้งานเป็นการเรียนรู้อย่างเป็นไปอย่างถูกต้องในข้อนี้ไปใช้ประโยชน์อย่างเสรีค่า
RESET (RESET) เป็นขาอินพุตที่แอกติฟด้วยลอจิก "0" การรีเซท
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในกรณีนี้ จะมีผลดังนี้

1. ค่าของ PC มีค่าเป็น "0"
2. IFF จะได้รับการ DISABLE
3. รีจิสเตอร์ I จะมีค่า OOH
4. รีจิสเตอร์ R จะมีค่า OOH
5. จะมีการเซทอินเตอร์รัพท์ใหม่มาอยู่ที่โหมด 0

ระหว่างการรีเซทสายแอดเดรสบัลและบัลข้อมูล จะได้รับการกระทำให้มีค่าอิมพีแดนซ์สูง เพื่อแยกออกจากซีพียู ส่วนสายสัญญาณควบคุมจะได้รับการทำให้เป็นสัญญาณที่ไม่แอกติฟ การรีเฟรชจะไม่เกิดขึ้น

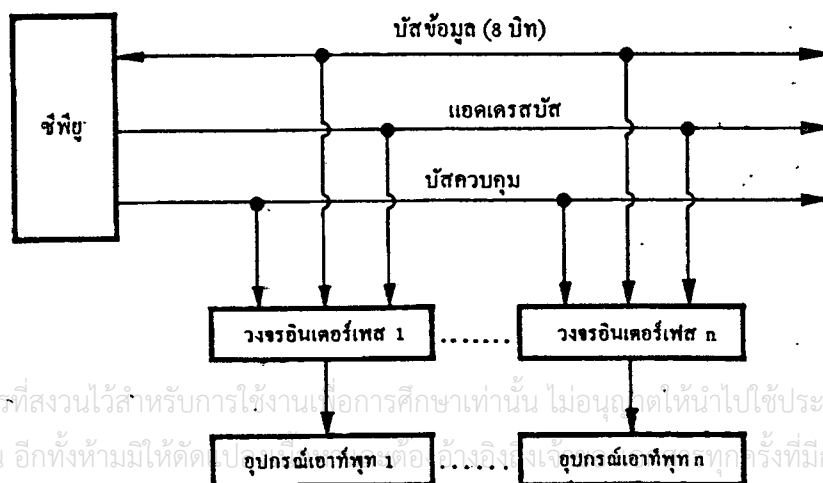
BUSRQ (BUS REQUEST) เป็นขาอินพุตที่แอกติฟด้วยลอจิก "0" BUSRQ เป็นสัญญาณที่ส่งบอกกับซีพียู เพื่อต้องการให้ซีพียูควบคุมบัล กล่าวคือต้องการให้ซีพียู ทำให้บัลแอดเดรสและบัลข้อมูลอยู่ในสถานะอิมพีแดนซ์สูง คือต้องการแยกซีพียูออกจากบัลนั่นเอง

BUSAK (BUS ACKNOWLEDGE) เป็นขาเอาต์พุต แอกติฟด้วยลอจิก "0" BUSAK เป็นสัญญาณตอบจากซีพียูว่าซีพียูได้แยกตัวเองออกจากแอดเดรสบัลและบัลข้อมูลเรียบร้อยแล้ว

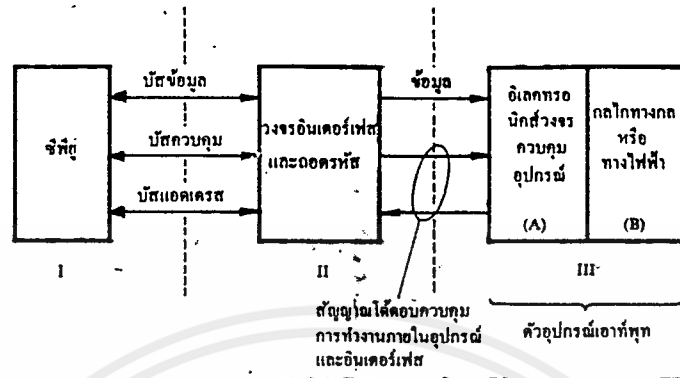
ϕ (CLOCK) สัญญาณนาฬิกาที่จะป้อนเข้าระบบ

ขบวนการเอาต์พุตและอุปกรณ์เอาต์พุต

ขบวนการเอาต์พุต คือขบวนการส่งข้อมูลจากภายในตัวไมโครโปรเซสเซอร์ออกมาทางบัลข้อมูลไปยังอุปกรณ์ I/O ซึ่งทำหน้าที่เป็นตัวรับข้อมูลนั้น ในระบบไมโครคอมพิวเตอร์ซีพียูต้องส่งสัญญาณเลอกอุปกรณ์เอาต์พุตตัวใดตัวหนึ่งพร้อมๆกันกับข้อมูลออกมาทางบัลข้อมูล พร้อมกับสัญญาณควบคุมที่จำเป็นอีกด้วย



รูปที่ 9 แสดงซีพียูติดต่อกับอุปกรณ์เอาต์พุตตัวใดตัวหนึ่งใน N อุปกรณ์
ในการติดต่อแต่ละครั้ง จะมีอุปกรณ์และวงจรต่างๆเกี่ยวข้องกัน
ดังต่อไปนี้



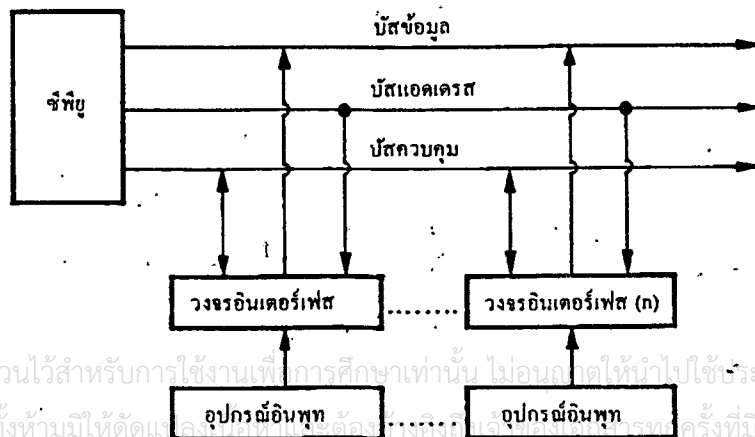
รูปที่ 10 เป็นวงจรและอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องในการเอาต์พุต

ส่วนที่ I คือตัวซีพียูเอง ส่วนที่ II คือวงจรอินเทอร์เฟสและ
ถอดรหัส ส่วนที่ III คืออุปกรณ์เอาต์พุต ส่วนที่ III ซึ่งเป็นอุปกรณ์เอาต์
พุต ทั้งหมดสามารถแบ่งเป็น 2 ส่วนคือ A คือวงจรอิเล็กทรอนิกส์สำหรับควบ
คุมการทำงานภายในอุปกรณ์ ทำหน้าที่รับข้อมูลส่งและส่งสัญญาณโต้ตอบกับวง
จรอินเทอร์เฟส B คือกลไกทางกล (MECHANICS) หรือทางไฟฟ้า (ELEC
TRICAL) สำหรับแสดงผลในรูปแบบต่างๆ เช่นกรณีในเครื่องพิมพ์แสดงผล
กลไกทางเชิงกลก็คือ ฟันเฟือง มอเตอร์ แป้นเคาะ หัวพิมพ์ เป็นต้น สำหรับ
ในเครื่องทีวีแสดงผล กลไกทางไฟฟ้าคือ จอภาพและอุปกรณ์กำเนิดลำแสงอิ
เลคตรอนสำหรับให้เกิดภาพเช่น คอลย์ต่างๆ

ขบวนการอินพุตและอุปกรณ์อินพุต

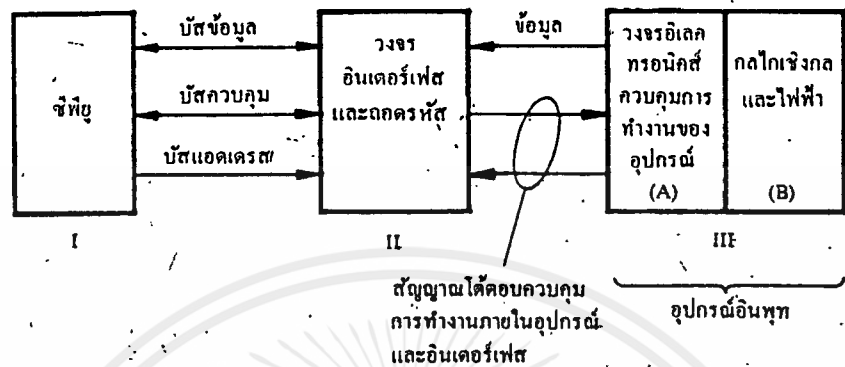
ขบวนการอินพุตคือ ขบวนการรับข้อมูลจากอุปกรณ์ส่งผ่านทางบัส

ข้อมูล



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปะหรือทำซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของลิขสิทธิ์

รูปที่ 11 แสดงซีพียูรับข้อมูลจากอุปกรณ์อินพุตตัวใดตัวหนึ่งใน N ตัว เช่นเดียวกันกับการเอาท์พุทในการติดต่อแต่ละครั้ง จะมีอุปกรณ์ และวงจรต่างๆที่เกี่ยวข้องดังรูปที่ 12



รูปที่ 12

(A) คือวงจรอิเล็กทรอนิกส์ สำหรับควบคุมการทำงานภายในอุปกรณ์อินพุต ทำหน้าที่ส่งข้อมูลและสัญญาณโต้ตอบกับวงจรอินเทอร์เฟส ตัวอย่างในเครื่องพิมพ์คือส่งข้อมูล วงจรพวกนี้คือวงจรกำหนดเวลา (TIMING CIRCUIT) ควบคุมการทำงานของฟันเฟืองและกระเบื้องต่างๆ ตัวอย่างในคีย์บอร์ดแบบอิเล็กทรอนิกส์คือ วงจรเข้ารหัสจากการกดแป้นต่างๆแปลงเป็นรหัสที่คอมพิวเตอร์เข้าใจ

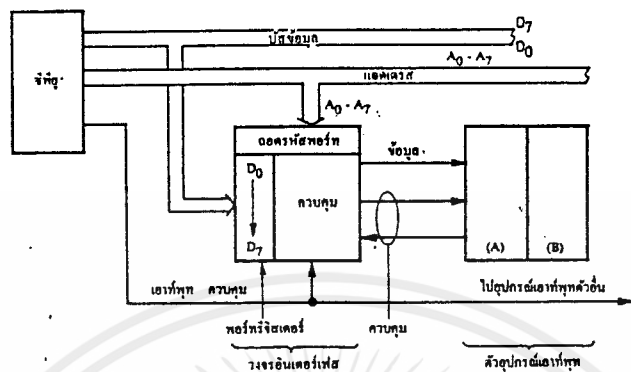
(B) คือกลไกเชิงกลหรือทางไฟฟ้า สำหรับติดต่อกับผู้ใช้งาน กลไกได้แก่ ฟันเฟือง มอเตอร์ แป้นเคาะพิมพ์ เป็นต้น

พอร์ทอินพุท-เอาท์พุท (I/O PORT)

โดยความนิยมทั่วไป ทิศทางของข้อมูลมักจะเรียกตามการเทียบจากตัวไมโครโปรเซสเซอร์เป็นหลัก เช่น การอินพุตคือการรับข้อมูลเข้ามายังไมโครโปรเซสเซอร์และการเอาท์พุทก็คือ การส่งข้อมูลจากไมโครโปรเซสเซอร์นั่นเอง ดังนั้น

อินพุทพอร์ท (INPUT PORTS) ก็คือ แหล่งที่มีข้อมูลให้แก่ไมโครโปรเซสเซอร์ เมื่อไมโครโปรเซสเซอร์ทำคำสั่งอินพุท ตัวอย่างแหล่งที่เก็บข้อมูลนี้คือ รีจิสเตอร์ซึ่งเป็นวงจรอิเล็กทรอนิกส์เชื่อมต่อกับไมโครโปรเซสเซอร์ ในลักษณะที่ไมโครโปรเซสเซอร์สามารถอ้างอิงตำแหน่งได้ ในทำนองเดียวกันเอาท์พุทพอร์ท (OUTPUT PORTS) ก็คือแหล่งที่รับข้อมูลจากไมโครโปร

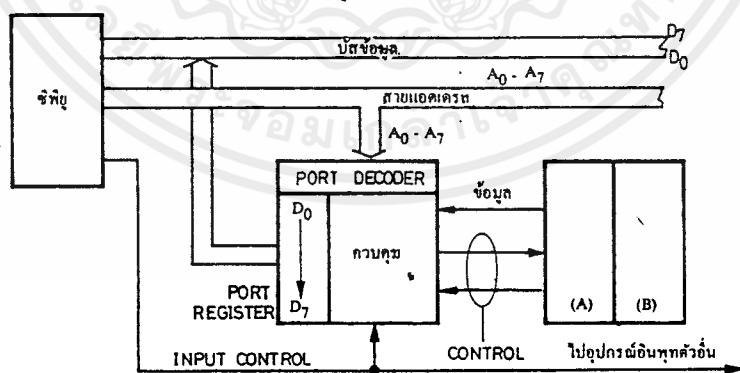
เซลเซอร์ เมื่อไมโครโปรเซสเซอร์ทำคำสั่งเอาต์พุต และไมโครโปรเซสเซอร์อ้างอิงตำแหน่งที่อยู่ได้เช่นกัน จากรูปที่ 12 จะเขียนใหม่ให้เห็นลักษณะของพอร์ท ดังรูปที่ 13



รูปที่ 13 แสดงการต่อเอาต์พุตพอร์ท

ตามรูปที่ 13 สายแอดเดรส $A_0 - A_7$ จะต่อเข้าวงจรถอดรหัสของวงจรรีจิสเตอร์เฟส สัญญาณควบคุม (CONTROL) จะต่อเลยไปยังอุปกรณ์เอาต์พุตตัวอื่นด้วย แต่จะมีผลต่อวงจรรีจิสเตอร์เฟสของอุปกรณ์เอาต์พุตนี้ต่อเมื่อซีพียูส่งสัญญาณแอดเดรสตรงกับหมายเลขพอร์ทนั้นเท่านั้น และข้อมูลจากบัลข้อมูลจะต่อเข้ารีจิสเตอร์ประจำพอร์ทนี้

ในทำนองเดียวกันอินพุตพอร์ทจะเป็นดังรูปที่ 14



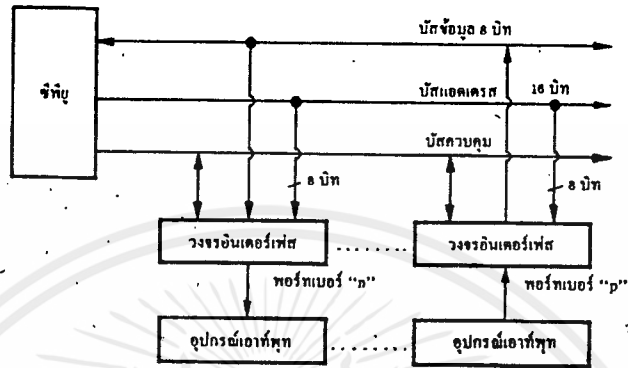
รูปที่ 14

การแอดเดรสพอร์ท I/O

ตำแหน่งของอินพุตพอร์ทหรือเอาต์พุตพอร์ท ที่ไมโครโปรเซสเซอร์

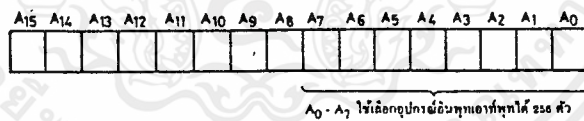
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่จัดทำขึ้นเพื่อแจกจ่ายฟรี ห้ามมิให้นำไปเผยแพร่หรือทำซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตามรูปที่ 9 และ 11 จะเห็นว่ามียูปรแกรมเอาท์พุทและอินพุทหลายๆตัวต่ออยู่กับระบบไมโครโปรเซสเซอร์ซึ่งอ้างอิงถึง I/O พอร์ตใดๆทางบัสแอดเดรสและต่อกับวงจรอินเทอร์เฟสของอุปกรณ์อินพุทแต่ละตัวนั้น รูปที่ 9 และ 11 จะเขียนรวมกันเป็นดังรูปที่ 15



รูปที่ 15 แสดงเบอร์พอร์ทของอุปกรณ์ต่างๆ

โดยทั่วไปซีพียู 1 ตัว จะมีความสามารถต่ออุปกรณ์ได้จำนวนจำกัด เพราะเส้นแอดเดรส ซึ่งทั้งหมดมี 16 บิตจะถูกใช้ในการเลือกอุปกรณ์ I/O ต่างๆไม่ได้ใช้ทั้ง 16 บิต ส่วนมากจะใช้เพียง 8 บิตเท่านั้นตามรูปที่ 16



รูปที่ 16 เป็นจำนวนสายแอดเดรส 16 บิต

บทที่ 3 การสร้างและทำงาน

สามารถแบ่งได้ออกเป็น 2 ส่วนคือด้านวงจรอิเล็กทรอนิกส์ที่ควบคุมการทำงานของเครื่องเล่นเทปและด้านโปรแกรมของระบบไมโครโปรเซสเซอร์ โดยรายละเอียดมีดังนี้

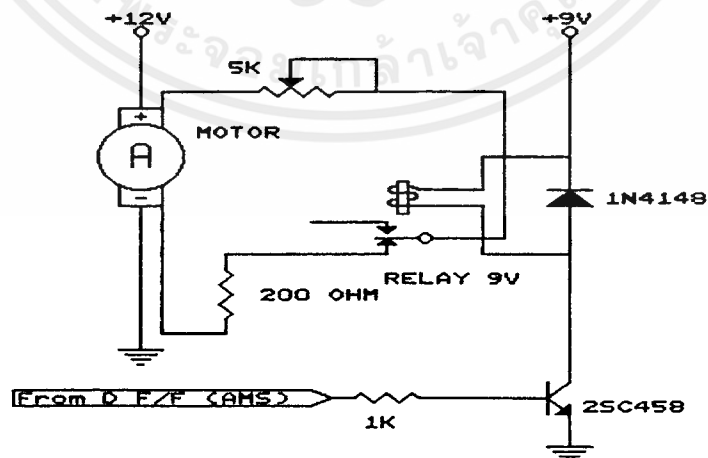
ด้านวงจรควบคุมเครื่องเล่นเทป

(CIRCUIT CONTROL TAPE PLAYER)

ตัวเทป (CHASSIS TAPE) ที่เรานำมาใช้ในการสร้างเครื่องเล่นเทปนี้ จะเป็นแบบที่ใช้ 2 มอเตอร์คือ มอเตอร์ตัวแรกจะเป็นเซอร์โวมอเตอร์ (SERVO MOTOR) ที่สามารถปรับรอบการหมุนของมอเตอร์ได้ด้วยการปรับแรงดันให้แก่มอเตอร์ เพื่อให้ได้ความเร็วเทปที่ได้มาตรฐานเท่ากัน ความเร็วเทปที่ได้บันทึก (38 ช.ม.ต่อนาที) มาจากบริษัทที่ผลิตตลับเทปออกมาขายกันและมอเตอร์อีกตัว จะเป็นมอเตอร์กระแสตรง (D.C. MOTOR) ซึ่งใช้ในการรับเทปและปล่อยเทปจากตัวตลับเทป ทั้งยังสามารถที่จะเดินหน้าเร็ว (FAST FORWARD) และถอยหลังเร็ว (FAST REWIND) ทำให้สามารถหาตำแหน่งเริ่มต้นเทปและตำแหน่งสุดท้ายของเทปได้อย่างรวดเร็ว

วงจรควบคุมความเร็วรอบเซอร์โวมอเตอร์

(CONTROL SERVO MOTOR)



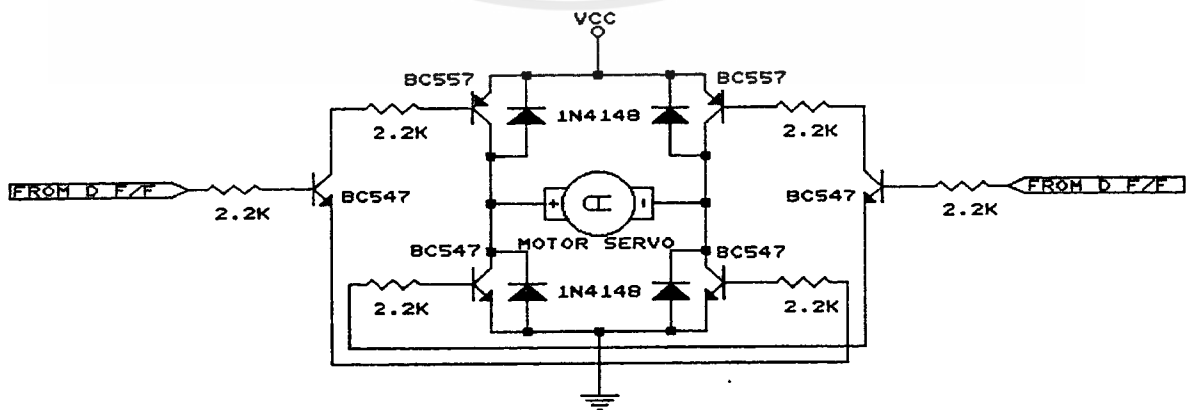
ดังวงจรข้างต้น แหล่งจ่ายไฟที่จ่ายให้กับเซอร์โวมอเตอร์จะ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่มีแรงดันสมัครเพื่อการค้าเพื่อลดภาระการควบคุมของมอเตอร์และราคาไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สามารถที่จะควบคุมได้อย่างสะดวกขึ้น ส่วนวงจรที่ควบคุมความเร็วรอบเซอร์โวมอเตอร์นั้นจะต้องมีความเร็วรอบ 2 ค่าด้วยกันคือ ค่าแรกจะเป็นความเร็วเทพ (38 ช.ม. ต่อ นาที) ปกติเพื่อใช้ในการเล่นเทปให้ได้เสียงออกจากลำโพงได้ ส่วนอีกค่าจะเป็นความเร็วสูงสุดที่เซอร์โวมอเตอร์ จะหมุนได้เพื่อที่จะให้สามารถค้นหาเพลงได้เร็วที่สุด ดังที่เห็นในวงจรเราจะใช้ RELEY ขนาด 9 V.(VOLT) เป็นตัวเลือกว่าจะเอาค่าความเร็วรอบใดในขนาดที่ทำงานในคำสั่งนี้อยู่ โดยมีทรานซิสเตอร์ (TRANSISTOR) 2SC458(NPN) เป็นตัวทำงานให้ RELEY ที่ขา BASE ทรานซิสเตอร์ต่อเข้ากับขาของคำสั่ง AMS เพราะฉะนั้นเมื่อเป็นคำสั่ง PLAY RELEY จะยังคงไม่ทำงานซึ่งจะทำให้ CONTACT อยู่ในสภาพปกติ (NC) ค่าความต้านทาน RESISTANCE จะต่อกันทำให้ความเร็วรอบเท่ากับค่าที่ปรับค่าเอาไว้ด้วยความต้านทานปรับค่า (VARIABLE RESISTANCE) ขนาด 5K (KILO OHM) และความเร็วรอบจะสูงสุดเมื่อเป็นคำสั่ง AMS เพราะ RELEY จะทำงาน ทำให้ความต้านทานที่ CONTACT อยู่ในสภาพทำงาน (NO) ค่าความต้านทานจะเป็นอนันต์ (∞) จึงทำให้แรงดันมอเตอร์สูงสุด ดังวงจรข้างต้น

เซอร์โวมอเตอร์ ยังคงมีหน้าที่อีกหน้าที่หนึ่งคือ เป็นตัวหมุนเฟือง เพราะนำเอาหัวเทปและลูกยางล้อยกด ลงมาเข้าหาเนื้อเทปเพื่อที่จะทำการเล่นเทป โดยมีโซลินอยด์เป็นตัวทำงานร่วมอีกตัวหนึ่งด้วย จะกล่าวละเอียดในหัวข้อต่อไป

วงจรขับมอเตอร์หมุนเทป
(DRIVE MOTOR)



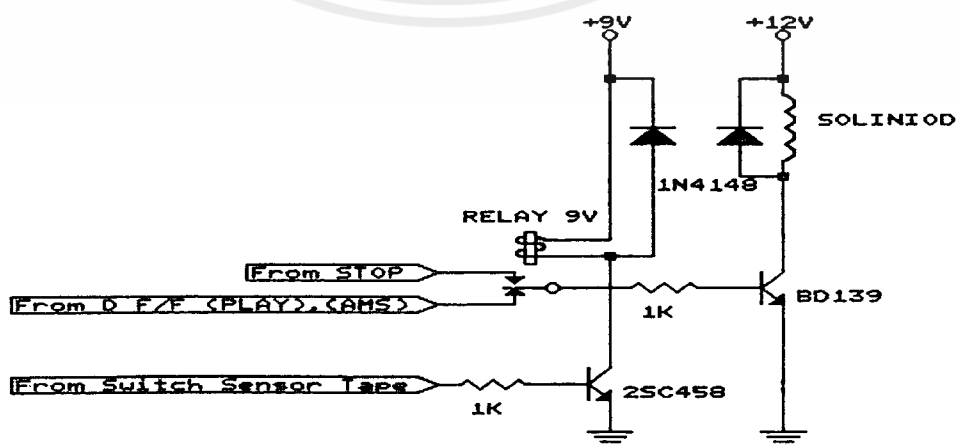
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ผังวงจรข้างต้น แหล่งจ่ายไฟที่จ่ายให้มอเตอร์เป็นแรงดันขนาด 12 V.D.C. เพราะมอเตอร์ที่ใช้มีขนาด 12 V.(VOLT) จึงต้องมีการควบคุมแรงดันให้สม่ำเสมอไว้ที่ 12 V. เพื่อที่ไม่ทำให้มอเตอร์เสียหายจากแรงดันเกินพิกัดที่กำหนด

มอเตอร์ตัวนี้เป็นมอเตอร์กระแสตรง ทำให้สามารถหมุนไปกลับได้ด้วยการกลับขั้วแหล่งจ่ายไฟที่ให้กับมอเตอร์ได้ ดังมีวงจรข้างต้น โดยมีทรานซิสเตอร์ 6 ตัวเป็นตัวทำงาน มีทรานซิสเตอร์ 2 ตัวเป็นตัวรับคำสั่ง ทรานซิสเตอร์ทางซ้าย BC547(NPN) เมื่อได้รับคำสั่ง PLAY,AMS และ FF จะทำให้มอเตอร์หมุนไป ทรานซิสเตอร์ตัวนี้ จะทำให้ทรานซิสเตอร์ตัวบน BC557(PNP) ทำงานไฟบวกจะถูกป้อนให้กับมอเตอร์และทรานซิสเตอร์ตัวล่างด้านขวา BC547(NPN) ทำงาน ทำให้ต่อลง GROUND มอเตอร์จะทำงานหมุนไปในทางตรงกันข้าม ทรานซิสเตอร์ทางขวา BC547(NPN) เมื่อได้รับคำสั่ง REW จะทำให้มอเตอร์หมุนกลับทาง จะทำให้ทรานซิสเตอร์ตัวบน BC557(PNP) ทำงานไฟบวกป้อนให้กลับมอเตอร์และทรานซิสเตอร์ตัวล่างตรงกันข้าม BC547(NPN) ทำงานทำให้ต่อลง GROUND มอเตอร์ก็จะหมุนกลับทาง ด้วยวงจรข้างต้นนี้เองก็ทำให้สามารถควบคุมการหมุนไปกลับของมอเตอร์ได้ตามต้องการ

ที่มอเตอร์ตัวนี้ จะมี IC HALL ที่เป็น SENSOR ให้กับวงจร AUTO STOP ซึ่งจะกล่าวละเอียดในหัวข้อต่อไป

วงจรขับโซลินอยด์
(DRIVE SOLINIOD)



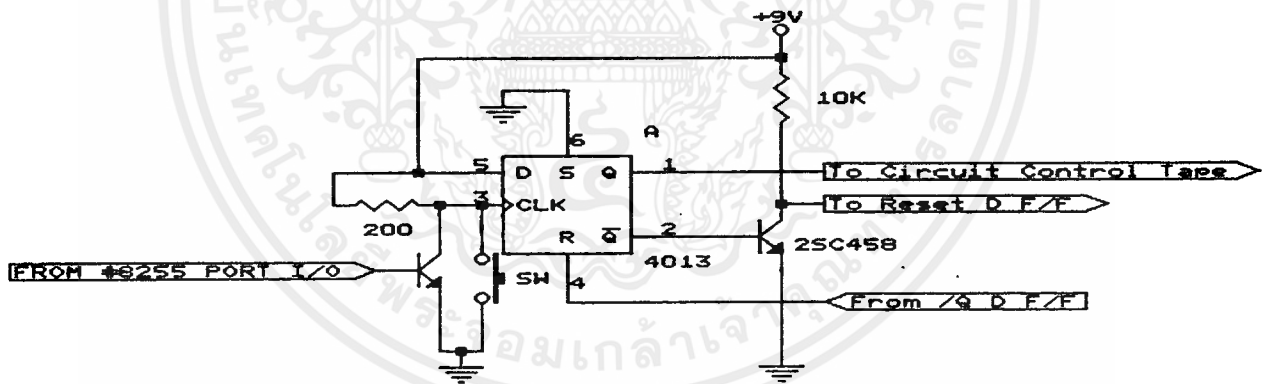
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ผังวงจรข้างต้น โซลินอยด์จะทำหน้าที่เป็นตัวผลักระเบื้องที่ขวางเฟืองกดหัวเทป เพื่อให้เฟืองหมุนแล้วนำเอาหัวเทปกดลงมาที่เนื้อเทป รวมทั้งลูกลอยล็อกด้วย โดยเซอร์โวมอเตอร์จะเป็นตัวขับให้เฟืองหมุนและจะทำงานอีกครั้งเพื่อเก็บหัวเทปเข้าที่เดิมเมื่อโซลินอยด์ทำงานอีกครั้ง

โซลินอยด์ จะทำงานครั้งแรกเมื่อมีคำสั่ง PLAY และ AMS จากนั้นเมื่อหัวเทปถูกกดลงมาแล้ว จะทำให้แกนโลหะไปสัมผัสกับสวิทช์ SENSOR ทำให้ต่อกับไฟบวกไปที่ต่อนี้จะถูกป้อนให้กับขา BASE ของทรานซิสเตอร์ 2SC458 (NPN) ทำให้ RELEY 9 V. ทำงานเปลี่ยน CONTACT เป็น (NO) เพื่อที่จะให้โซลินอยด์ทำงานครั้งที่สองด้วยคำสั่ง STOP เพียงอย่างเดียว การทำงานแบบนี้ทำให้โซลินอยด์ทำงานเป็นระบบอย่างถูกต้อง โซลินอยด์ จะทำงานได้ด้วยทรานซิสเตอร์ BD 139 (NPN) เป็นตัวขับโซลินอยด์

ผังวงจรข้างต้น

วงจรกิจช์บอร์ด
(KEY BOARD)



ผังวงจรข้างต้น วงจรกิจช์บอร์ดจะเป็นวงจรเพื่อเลือกการทำงานของตัวเทป โดยมีคุณสมบัติคือคงสภาวะไว้จนกว่าจะมีการ STOP ป้องกันการกดคีย์ซ้ำหลายๆ ครั้งและป้องกันการกดคีย์อื่น จนกว่าจะมีการ STOP ก่อนจึงจะเลือกคีย์อื่นได้

การทำงานของตัวเทปที่ใช้วงจรกิจช์บอร์ดได้แก่ PLAY, AMS (AUTOMATIC MUSIC SYSTEM), FF (FAST FORWARD) และ REW (FAST REWIND) ส่วนคีย์ STOP จะใช้เป็นเพียงการป้อนไฟบวกให้กับขา RESET ทั้ง

หมดให้วงจรมีบอร์ดเท่านั้น ซึ่งรายละเอียดจะกล่าวต่อไป

TRUTH TABLE

CL Δ	D	R	S	Q	\bar{Q}	
	0	0	0	0	1	
	1	0	0	1	0	
	x	0	0	Q	\bar{Q}	NO CHANGE
x	x	1	0	0	1	
x	x	0	1	1	0	
x	x	1	1	1	1	

Δ = Level Change
 x = Don't Care

วงจรมีบอร์ดจะใช้ D FLIP FLOP เป็นตัวทำงานโดยจะเลือกจุดทำงานที่ทำให้ OUTPUT Q คงสถานะเป็น '1' ตลอดจนกว่าจะมีการ RESET เพื่อให้วงจรมีที่คีย์นั้นสั่งอยู่ทำงานไปได้ตลอด จากตารางความจริงจะได้ขา D เป็น '1' ขา CLOCK ก็เป็น '1' ขา SET เป็น '0' และเมื่อต้องการ RESET ก็จะทำให้เป็น '1' เมื่อยังไม่มีการเปลี่ยนแปลงจะ ได้ขา Q เป็น '0' และ \bar{Q} เป็น '1'

ที่ขา \bar{Q} จะถูกต่อเข้ากับทรานซิสเตอร์ 2SC458 (NPN) เพื่อที่จะไป RESET D F/F ตัวอื่นไม่ให้สามารถทำงานได้เมื่อตัว D F/F นี้ทำงานอยู่ โดยเมื่อยังไม่มีการกดคีย์เพื่อให้ทำงาน ขา Q จะเป็น '1' ทรานซิสเตอร์ จะทำงานขาที่จะไป RESET ก็จะเป็น '0' เพราะฉะนั้นคีย์ทุกๆคีย์ก็สามารถที่จะกดให้ทำงานได้ ก็ต่อเมื่อมีการกดคีย์แล้วก็จะทำให้ขา Q เป็น '0' ทรานซิสเตอร์จะหยุดทำงาน ทำให้ขาที่จะไป RESET เป็น '1' คีย์ตัวอื่นก็จะทำงานไม่ได้จนกว่าจะ STOP เพื่อไป RESET คีย์ที่สั่งงานไปให้กลับสู่สภาวะเดิม

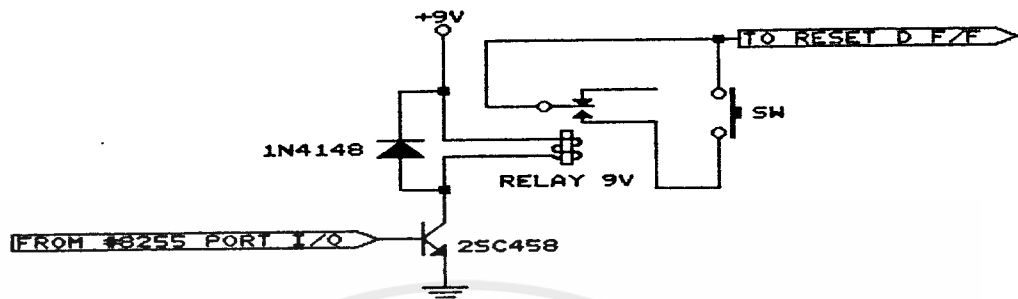
D F/F จะทำงานที่คอมลบบ (---) ด้วยการกดสวิทช์หรือทรานซิสเตอร์ 2SC458 (NPN) ให้ลง GROUND โดยขา BASE จะต่อเข้ากับ PORT I/O # 8255 ซึ่งจะทำงานได้ด้วยระบบไมโครโปรเซสเซอร์ ซึ่งจะกล่าวรายละเอียดต่อไป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษานั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ทางการค้า
 ล้วนขา Q จะถูกส่ง ไปสั่งการทำงานของวงจรมีบอร์ดต่างๆ
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตามที่วงจรถ้องการ

วงจรรคีย์ STOP

(RESET D F/F)

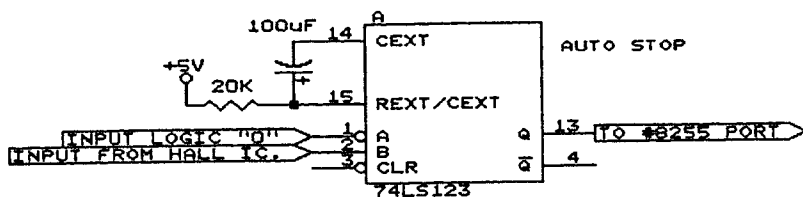


ตั้งวงจรถ้างต้น วงจรรคีย์ STOP นี้จะทำหน้าที่เพื่อ RESET ให้ D F/F หยุดทำงานทั้งหมด จะได้สั่งการทำงานแบบใหม่ได้ โดยการให้ สวิตช์เป็นตัวป้อนไฟบวกให้เพื่อไป RESET และใช้ RELAY 9 V. เป็นตัวทำงานเช่นเดียวกับสวิตช์ จะทำงานโดยการต่อขา BASE ทรานซิสเตอร์ 25C458 (NPN) เข้ากับ PORT I/O # 8255 แล้วทรานซิสเตอร์ตัวนี้จะเป็น ตัวขับ RELAY RELAY ก็จะเป็นตัวทำให้ CONTACT (NO) ทำงานป้อนไฟบวกให้กับขา RESET

ขา RESET นี้ยังต่อเข้ากับ CONTACT (NO) ของ RELAY ใช้ ไชลีนอยด์อีกตัวเพื่อจะให้ไชลีนอยด์ทำงานครั้งที่สองเพื่อหยุดการทำงานและยก เก็บหัวเทปเข้าที่เดิม

วงจรถหยุดอัตโนมัติ

(AUTO STOP และ IC HALL)



ตั้งวงจรถ้างต้น วงจรถหยุดอัตโนมัติจะทำหน้าที่เป็นตัว SENSOR

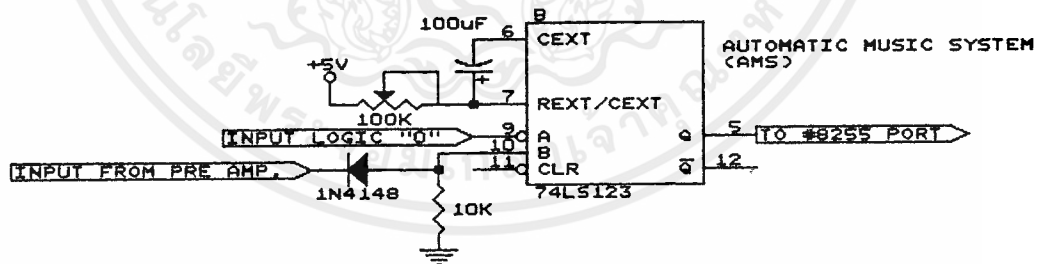
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้เฉพาะเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า การหมนหรือหยุดหมนของล้อม้วนรับและปล่อยเทป โดยอาศัยการทำงานของไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

IC HALL

IC HALL # 6851 เป็น IC ที่มีผลต่อสนามแม่เหล็กที่เข้ามาใกล้ตัว ทำให้สัญญาณที่ขา OUTPUT เปลี่ยนแปลงไปได้ โดยการต่อตั้งวงจรข้างต้น เมื่อมีสนามแม่เหล็กเข้ามาตัดกับตัว IC แล้วจะทำให้แรงดันที่ขา OUTPUT ลดลง และเมื่อสนามแม่เหล็กถูกลดลง แรงดันที่ขา OUTPUT ก็จะมีเพิ่มขึ้นดังเดิม ซึ่งจะเป็นอย่างนี้สลับกันไป จนกว่าจะไม่มีสนามของล้อหมุนเทป เพราะแม่เหล็กนั้นจะถูกต่อไว้กับล้อหมุนเทปและมี IC HALL ติดไว้ข้างๆกันนั่นเอง แรงดันที่ขา OUTPUT นี้เองที่จะถูกนำมาใช้ในการ SENSOR

วงจรหยุดอัตโนมัติจะใช้ IC 74LS123 RETRIGGERABLE MONOSTABLE เป็นตัวรับสัญญาณขา OUTPUT ของ IC HALL มาใช้ โดย IC ตัวนี้จะให้ขา Q เป็น '1' ก็ต่อเมื่อไม่มีสัญญาณการเปลี่ยนแปลงที่ขา INPUT ไม่ว่าจะเป็นครมลบ (—) หรือครมบวก (—) และมีค่า RC เป็นตัวหน่วงเวลา ในการเปลี่ยนสภาวะจาก '0' เป็น '1' ของขา Q ขา OUTPUT ที่ได้ นี้ จะถูกส่งไปให้ PORT I/O #8255 เพื่อใช้ในโปรแกรมการทำงาน

วงจรเลือกเพลง AMS (AUTOMATIC MUSIC SYSTEM)

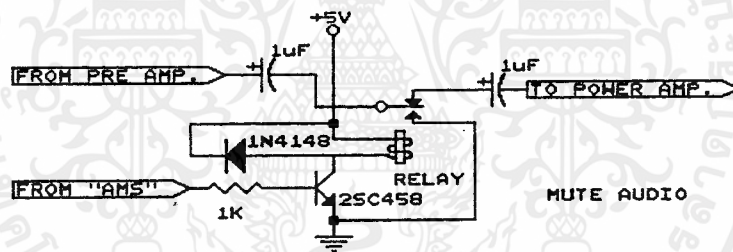


ตั้งวงจรข้างต้น วงจรเลือกเพลงจะทำหน้าที่เป็นตัวบอกจุดที่เพลงจบลง โดยอาศัยช่องว่างที่ไม่มีสัญญาณระหว่างเพลงต่อเพลง ซึ่งมีระยะเวลาประมาณ 4 วินาที ซึ่งเป็นมาตรฐานในการผลิตของทุกบริษัท จะทำให้สามารถทราบถึงลำดับเพลงและทำให้เลือกเพลงที่ต้องการได้อย่างถูกต้อง

วงจรเลือกเพลงนั้นจะใช้ IC 74LS123 RETRIGGERABLE MONOSTABLE เช่นเดียวกับกับวงจรหยุดอัตโนมัติ เพียงแต่ค่า RC นั้นแตกต่าง

ต่างกันโดยให้ค่าของ R เป็นแบบปรับค่าเพื่อให้สามารถปรับค่าให้ได้ตามต้องการ ส่วนขา INPUT ก็จะต้องใช้ DIDEQ IN4148 เป็น DETECTOR เพื่อให้ได้เพียงสัญญาณเพียงอย่างเดียวเท่านั้น เพราะสัญญาณที่ได้จาก PRE TAPE นั้น จะมี D.C. ปนออกมาด้วย จึงต้องมีการ DETECTOR สัญญาณออกด้วย ส่วนความต้านทาน 10 K ที่ต่อนั้นจะเป็นตัวจำกัดระดับของแรงดันที่จะ DETECTOR ให้สัญญาณออกมา ถ้าใส่ค่ามากเกินไปก็จะไม่สามารถ DETECTOR สัญญาณออกมาได้ แต่ถ้าใส่ค่าน้อยเกินไป จะทำให้ได้สัญญาณที่เป็นไป D.C. ออกมาด้วย ส่วนขา OUTPUT เมื่ออยู่ในช่วงไม่มีสัญญาณ INPUT (4 วินาที) แล้วจะได้เป็น '1' สัญญาณนี้จะถูกต่อเข้ากับ PORT I/O # 8255 เพื่อใช้ในโปรแกรมการทำงาน ซึ่งถ้าต้องการเลื่อนไปเพลงใดก็ใช้การนับเอาจำนวนครั้งของ OUTPUT Q ดู

วงจรถุดเสียง
(MUTE AUDIO)



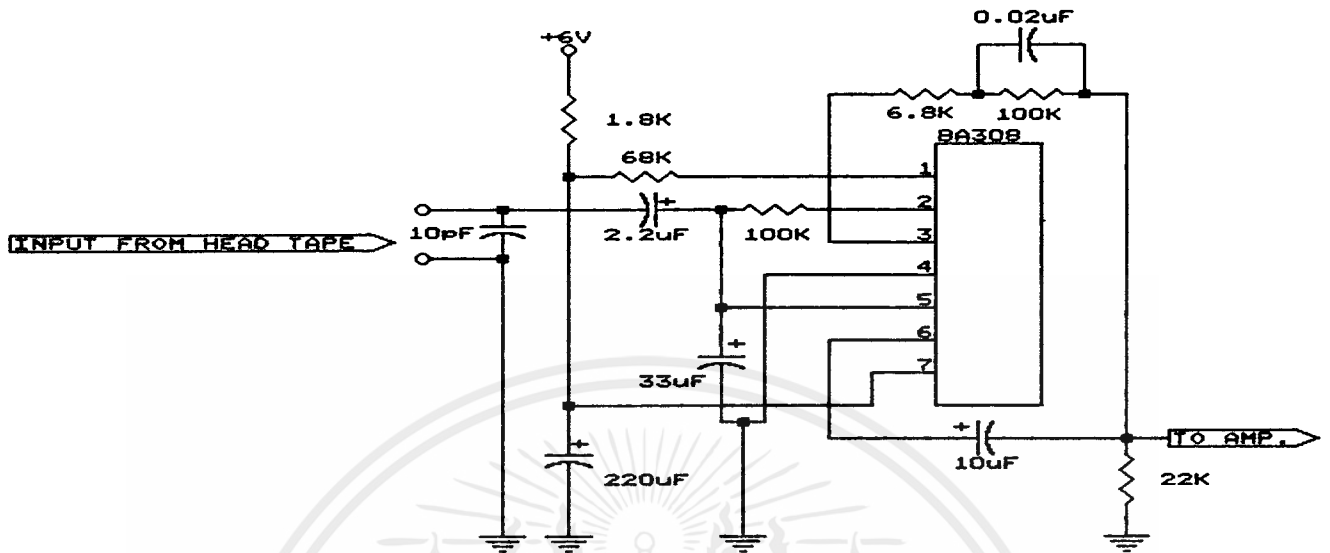
ตั้งวงจรถัดขึ้น เป็นวงจรที่ใช้ในการไม่ให้เสียงนั้นออกทางลำโพง เพราะวงจรมีการทำงานเมื่อมีคำสั่ง AMS เท่านั้น เพื่อที่จะได้ไม่มีเสียงที่เกิดจากการเดินของเนื้อเทปที่เร็วกว่าปกติออกไปทางลำโพง

ทำงานโดยใช้ RELEY 5V. เป็นตัวตัดต่อสัญญาณเมื่อเป็นคำสั่ง PLAY แล้ว สัญญาณจะถูกต่อให้ออกทาง CONTACT (NC) เข้าต่อกับ INPUT ของเครื่องขยายเสียง (POWER AMP) ได้เลย ก็ต่อเมื่อมีคำสั่ง AMS แล้ว RELEY จะทำงาน CONTACT (NO) จะต่อลง GROUND ทำให้ไม่มีสัญญาณออกไปสู่เครื่องขยายเสียง แต่การต่อลง GROUND ก็จะไม่ส่งผลต่อวงจร PRE AMP หรือวงจร AMS แต่อย่างใดเพราะมี C คัปปลิงป้องกันการลง GROUND

เอกสารนี้เรื่องอยู่เอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วงจรขยายเสียงของหัวเทป

(PRE AMP)



วงจรข้างต้น เป็นวงจรขยายสัญญาณสำหรับขยายสัญญาณของหัวเทป ซึ่งมีขนาดของสัญญาณที่เล็กมากโดยเฉพาะ โดยใช้ OP-AMP แบบ P-SIP 7 PIN เป็นตัวขยายสัญญาณและมีอุปกรณ์ช่วยปรับแต่งต่างๆตั้งในวงจรข้างต้น

OP-AMP ตัวนี้ เป็น OP-AMP ที่ใช้สำหรับขยายสัญญาณของหัวเทป (PRE AMP) โดยเฉพาะซึ่งวงจรปรับแต่งต่างๆก็ถูกกำหนดให้ OP-AMP มีอัตราขยายสัญญาณ (GAIN) ที่สูงมาก ถึงกระนั้นก็ยังจะต้องมีการขยายสัญญาณให้สูงขึ้นอีก เพื่อที่จะได้สัญญาณเสียงออกที่ลำโพง โดยจะใช้วงจรขยายสัญญาณเสียง (POWER AMP) เป็นตัวขยายเสียงอีกที

สัญญาณที่ได้จาก PRE AMP ชุดนี้จะถูกไปใช้กับวงจรเลือกเพลง AMS และวงจรขยายเสียง POWER AMP

ด้านระบบไมโครโปรเซสเซอร์

(MICROPROCESSOR SYSTEM)

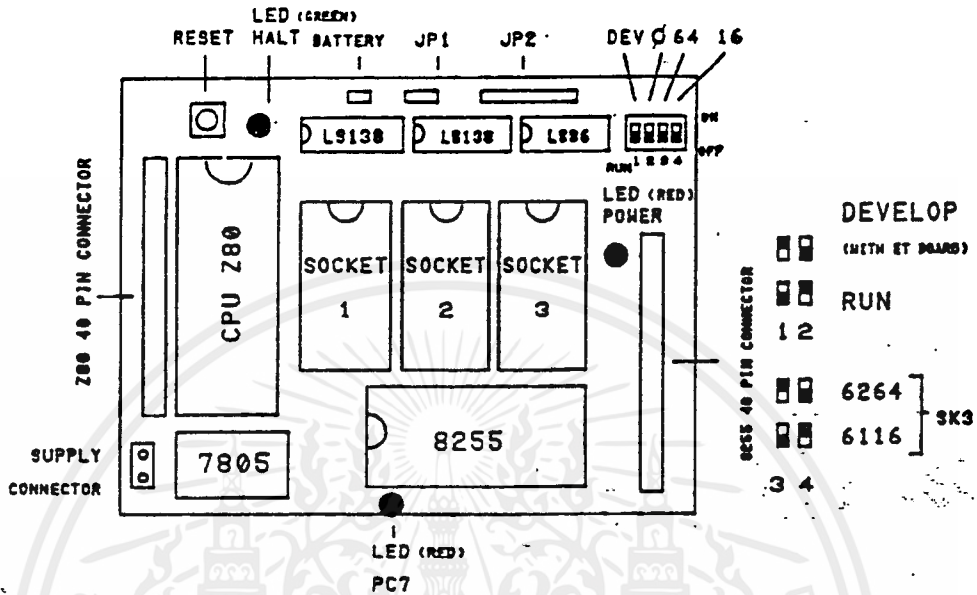
สามารถแบ่งออกได้เป็น 2 ส่วนคือ ด้านฮาร์ดแวร์ (HARDWARE) และด้านซอฟต์แวร์ (SOFTWARE) ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ด้านฮาร์ดแวร์ (HARDWARE)
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จะประกอบไปด้วยส่วนต่างๆที่จะทำให้สามารถทำงานได้สมบูรณ์

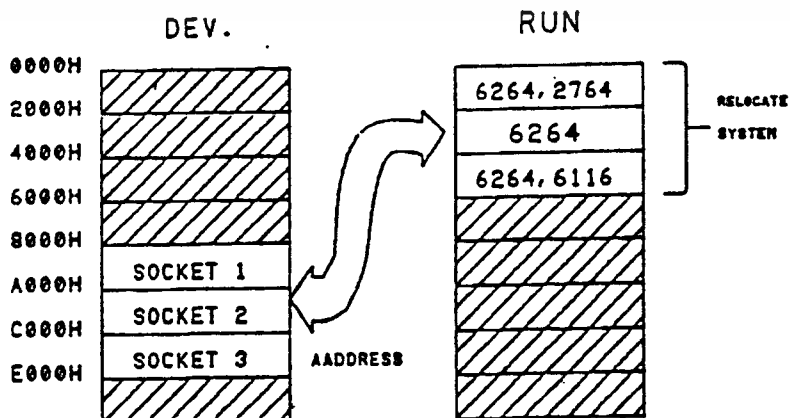
ดังนี้

1. Z-80 CP-A (CONTROL PACK ADVANCE)



เป็นบอร์ดไมโครโปรเซสเซอร์ขนาดเล็ก ที่ประกอบด้วยระบบพื้นฐานในการทำงาน เช่น CPU หน่วยความจำ รวมทั้งการจัด DECODE ไว้้อย่างเรียบร้อย และยังมี I/O PORT สำหรับการต่อกับอุปกรณ์ INPUT OUTPUT ภายนอกให้อีก

Z80 CP-A มีโครงสร้างทาง HARDWARE อย่างเดียว ซึ่งจะต้องการพัฒนาโปรแกรม เพื่อให้มันทำงานตามที่ต้องการ โปรแกรมนี้เองที่จะเป็นตัวกำหนดความสามารถของ Z80 CP-A



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น...ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า...ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การจัดหน่วยความจำของ CP-A นี้จะอ้าง ADDRESS เริ่มต้นที่ 8000H เพื่อให้ทำโปรแกรมได้สะดวกจากเครื่องอิทีบอร์ด และเมื่อนำโปรแกรมไปใช้งาน CP-A มีระบบ RELOCATE เพื่อให้หน่วยความจำไปเริ่มต้นที่ 0000H ได้ (ในโหมด RUN) เพื่อให้เป็น ADDRESS ที่ทำงานเมื่อเริ่มเปิดเครื่องหรือกด RESET

ระบบ PORT จะทำการ DECODE ไว้ทั้งหมด 8 ช่วงและจะสามารถเลือกเบอร์ได้ 7 ตำแหน่ง โดยการ JUMP สายบนแผ่นปริ้น ซึ่งมีเบอร์ PORT ดังนี้

ตำแหน่ง	เบอร์ PORT
1	00 - 1F (จริงๆใช้เพียง 00-03)
2	20 - 3F
3	60 - 7F
4	80 - 9F
5	A0 - BF
6	C0 - DF
7	E0 - FF

ส่วนเบอร์ PORT 40 - 5F นั้นไว้สำหรับการขยายได้อีกทางด้าน 8255 CONNECTOR ในโหมด DEV นี้ ผู้ใช้จะเห็น ADDRESS ในตำแหน่ง 8000H A000H C000H ตามลำดับ และถ้านำ RAM 6264 มาเสียบที่ SOCKET 1 ก็จะสามารถทำโปรแกรมได้เลย โดยการทำงานต่างๆทั้งหมดของอิทีบอร์ด การนำ RAM 6264 มาเสียบจะต้องเปลี่ยน JP1 ให้อยู่ในตำแหน่ง 62 ด้วย ซึ่งจะต้องตัดสายปริ้นที่ DEFAULT ไว้ที่ตำแหน่ง 27 ก่อนแล้วจึงต่อสายใหม่

การใช้งาน

1. ทำการปรับ DIP SWITCH ตัวที่ 1 ให้อยู่ในตำแหน่ง RUN และตัวที่ 2 ให้อยู่ในตำแหน่ง ON

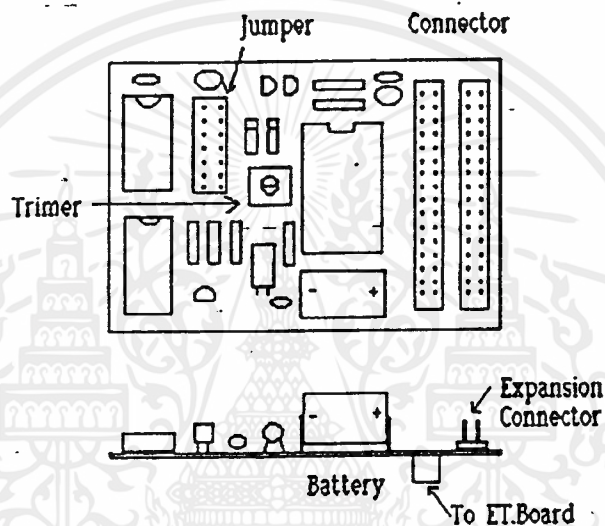
2. ใส่ตัว CPU Z80 ลงใน SOCKET ให้เรียบร้อย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ในการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
3. นำโปรแกรมที่พัฒนาเรียบร้อยแล้วอัดลงในตัว EPROM โดยไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ใช้เครื่อง ET BURNER หรือจะใช้เครื่องอื่นๆก็ได้ โดยโปรแกรมนี้จะต้อง
แปลงให้ทำงานที่ ADDRESS 0000H จากนั้นก็นำมาใส่ลงบนบอร์ดที่ SOC
KET 1

4. ถ้ามีการแก้ไขที่ JP1 ในขณะที่พัฒนา ก็ต้องเปลี่ยนกลับเป็น
ตำแหน่ง 27 เหมือนเดิม

2. RTC (REAL TIME CLOCK)



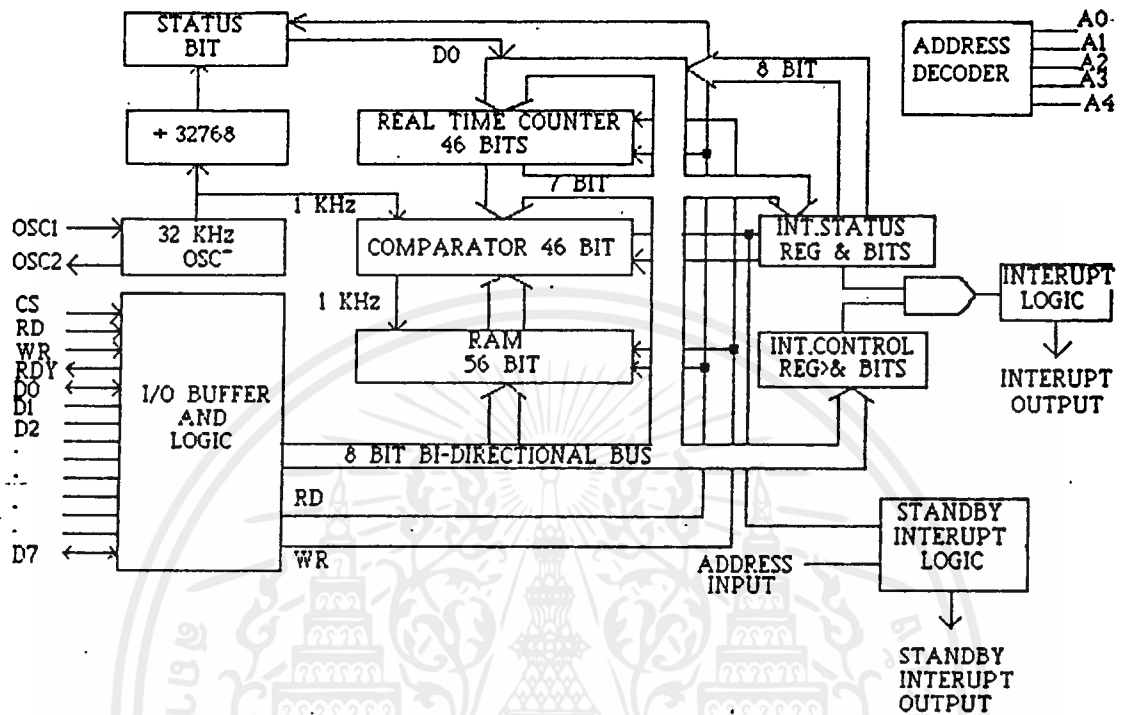
ลักษณะของ RTC CARD

RTC V.3.0 เป็น CARD ขนาด 2.7 x 2.2 นิ้ว มี CONNEC
TOR สำหรับเสียบลงบน ET. BOARD ทางด้าน 40 PIN CONNECTOR ของ
Z-80 และบน BOARD ของ RTC ยังมี CONNECTOR อีกชุด เพื่อขยายระบบ
ออกไปใช้งานร่วมกับระบบอื่นต่อไปได้อีก บนบอร์ดมี BATTERY ขนาด 3.6
VDC ทำการ BACK UP ข้อมูลของนาฬิกาในกรณีไฟดับ และยังทำให้นาฬิกา
เดินตามปกติไม่มีผลกระทบเมื่อไฟดับ

บน RTC BOARD ใช้ 74LS 138 DECODE PORT โดยอิสระ
และยังมี JUMPER ให้เลือกเบอร์ของ PORT ได้ถึง 8 เบอร์คือ 00H, 20H,

40H, 60H, 80H, A0H, C0H, E0H ผู้ใช้สามารถย้าย JUMPER เพื่อเลือกเบอร์
PORT โดยอิสระ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 1

รายละเอียดการทำงานของ MM58167

จาก BLOCK DIAGRAM ในรูปที่ 1 มีส่วนประกอบที่สำคัญที่จะกล่าวถึงก็คือ REAL TIME COUNTER และ RAM

REAL TIME COUNTER

REAL TIME COUNTER เป็นตัวนับและจัดการเกี่ยวกับเวลา ถูกแบ่งเป็น DIGIT ละ 4 บิต ซึ่งการเข้าถึง REAL TIME COUNTER จะกระทำครั้งละ 2 DIGIT (ในขณะ READ และ WRITE) ซึ่งแต่ละ DIGIT จะให้ค่า BCD ดังแสดงในตารางที่ 1 บิตที่ไม่ใช้จะถูก HOLD ด้วย LOGIC 0 ซึ่งเราไม่ต้องสนใจในขณะทำการเขียนข้อมูลลงบน DATA BUS เหตุที่บางบิตไม่ใช้ก็เนื่องจากว่า ไม่จำเป็นต้องใช้ในการให้ข้อมูลแบบ BCD ของบางหลัก ตัวอย่างเช่นในหลักสิบของชั่วโมงจะไม่เกินเลข 2 ฉะนั้นเราจะใช้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 เพียง 2 บิตเท่านั้น ไม่ต้องใช้ในบิตที่ 6 และบิต 7 (ดูตารางที่ 1)
 ไม่ว่าจะผิดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

COUNTER ADDRESS	UNIT DO D1 D2 D3	MAX BCD CODE	TENS				MAX BCD CODE
			D4	D5	D6	D7	
1/10,000 OF SEC. (00h)	- - - -		D4	D5	D6	D7	9
HUNDREDTHS & TENS SEC (01h)	DO D1 D2 D3	9	D4	D5	D6	D7	9
SECOND (02h)	DO D1 D2 D3	9	D4	D5	D6	-	5
MINUTE (03h)	DO D1 D2 D3	9	D4	D5	D6	-	5
HOURS (04h)	DO D1 D2 D3	9	D4	D5	-	-	2
DAY OF THE WEEK (05h)	DO D1 D2 -	7	-	-	-	-	0
DAY OF THE MONTH (06h)	DO D1 D2 D3	9	D4	D5	-	-	3
MONTH (07h)	DO D1 D2 D3	9	D4	-	-	-	1

ตารางที่ 1

RAM

MM58167 มี RAM ขนาด 56 บิต ซึ่งใช้ในการเก็บข้อมูลเมื่อไฟตก หรือใช้เก็บข้อมูลการตั้งปลุก เพื่อที่จะเปรียบเทียบ (COMPARE) กับ REAL TIME COUNTER ข้อมูลใน RAM จะสามารถเปรียบเทียบกับ REAL TIME COUNTER และมี DIGIT ที่ไม่ใช่คือ หลักหน่วยของ 1/10,000 ของ SEC., และหลักสิบของวันในสัปดาห์ (เพราะไม่ใช่ใน REAL TIME COUNTER ดูตาราง 1 ประกอบ)

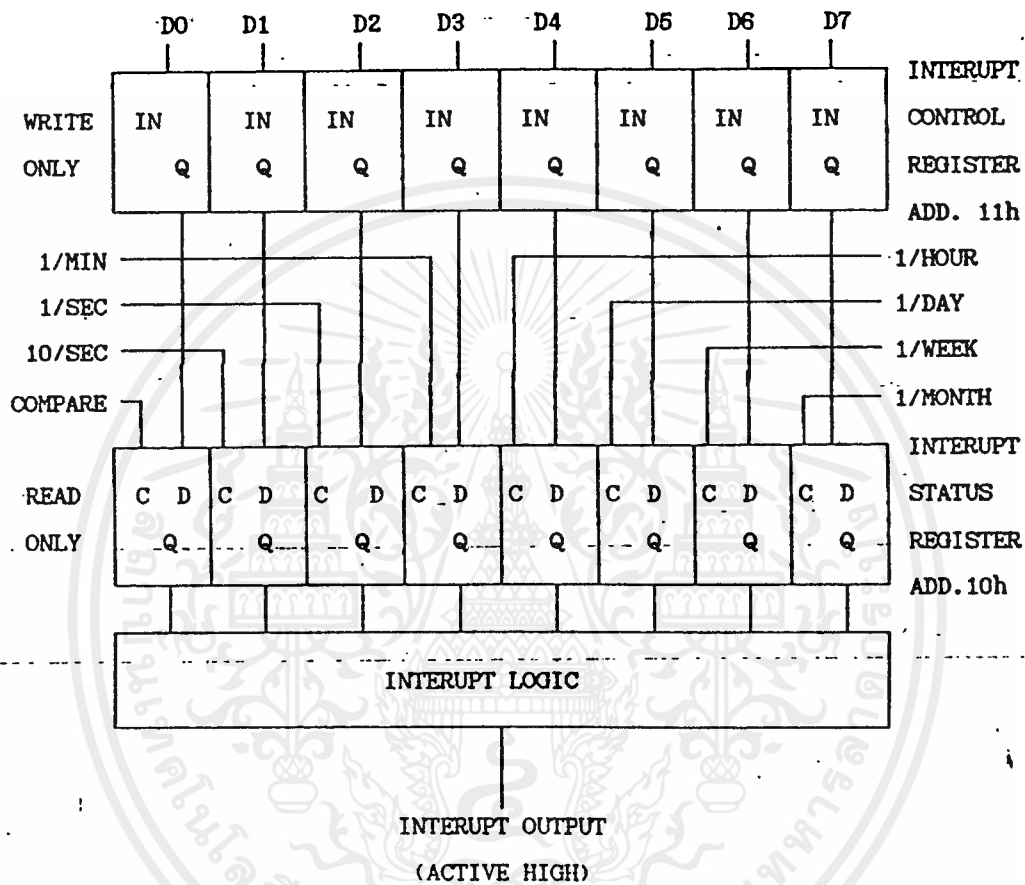
RAM จะถูกกำหนดให้มีรูปแบบเหมือนกับ REAL TIME COUNTER อย่างไรก็ตามยังมีบิตที่ยังไม่ใช้อยู่ ซึ่งบิตที่ไม่ใช่ใน REAL TIME COUNTER นี้จะ COMPARE กับ 0 ใน RAM

INTERUPT และ COMPARATOR

มีสัญญาณอินเตอร์รัพท์อยู่ 2 อย่าง อย่างแรกคือ INTERUPT OUTPUT (ACTIVE HI) OUTPUT นี้สามารถจะโปรแกรมให้เกิดสัญญาณทางออกได้ถึง 8 อย่างคือ 10 Hz, 1 Hz, 1 นาที/ครั้ง, 1 ชม./ครั้ง, 1 วัน/ครั้ง, 1 สัปดาห์/ครั้ง, 1 เดือน/ครั้ง และเมื่อ RAM กับ REAL TIME COUNTER เกิดการเปรียบเทียบขึ้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
วิธีการที่จะ ENABLE สัญญาณ INTERUPT คือ ให้ LOGIC 1
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

แก่ INTERRUPT CONTROL REGISTER. ในบิตที่ตรงกับความถี่ที่เราต้องการ จะให้เกิดสัญญาณ INTERRUPT รูปที่ 2 ประกอบเช่น ต้องการให้สัญญาณ INTERRUPT ทุกๆ 1 นาทีก็ให้ D2 เป็น 1 เขียนไปที่ INTERRUPT CONTROL REGISTER คูตาราง ADDRESS ได้จากตารางที่ 2



รูปที่ 2

เราสามารถเซต INTERRUPT CONTROL REGISTER ครั้งละ 1 บิตหรือมากกว่าก็ได้ ตัวอย่างเช่นต้องการให้มีสัญญาณ INTERRUPT ทุกวินาทีและทุกๆ ชั่วโมง ก็เซตบิตที่ 3 (D3) กับบิตที่ 2 (D2) ในที่นี้คือ 0Ch โดยเขียนไปที่ ADDRESS ของ INTERRUPT CONTROL REGISTER (ดูตาราง 2)

เมื่อเวลานับมาถึงค่าสูงสุดของแต่ละภาคจะทำให้เกิด CLOCK ให้กับ INTERRUPT CONTROL REGISTER ซึ่งจะทำให้ INTERRUPT OUTPUT เป็น HIGH (บิตใดบิตหนึ่งต้องถูก ENABLE ด้วย) การอ่าน INTERRUPT

STATUS REGISTER ทำให้เราทราบว่าสัญญาณ INTERRUPT เป็นสัญญาณของ บิตใดอีกทั้งยังเป็นกรรีเซต INTERRUPT STATUS REGISTER อีกด้วย การอ่าน INTERRUPT STATUS REGISTER นี้ จะได้ข้อมูลบน DATA BUS ซึ่งประกอบด้วยบิตที่ทำให้เกิดการอินเตอร์รัพท์ โดยจะให้ค่าเป็น 1 ที่บิตนั้น (ดูรูปที่ 2 ประกอบ) หลังจาก CYCLE ของการอ่านจะทำให้ INTERRUPT STATUS REGISTER ถูกรีเซต

อินเตอร์รัพท์อีกอย่างหนึ่งคือ STANDBY INTERRUPT (OPEN DRAIN OUTPUT , ACTIVE LOW) อินเตอร์รัพท์ตัวนี้ จะเกิดขึ้นเมื่อเราได้ ทำการ ENABLE ไว้ และเกิดการเปรียบเทียบ (COMPARE) ใน RAM กับ REAL TIME COUNTER การ ENABLE ทำได้โดยเขียน 01h ไปที่ ADDRESS 16h และในทางตรงกันข้ามถ้าให้ 00 ที่ ADDRESS 16h จะเป็นการ DISABLE

POWER DOWN MODE

ขา POWER DOWN เป็น CHIP SELECT ที่สำคัญตัวที่สองมันจะ DISABLE สัญญาณออกทั้งหมด ยกเว้นสัญญาณ STANDBY INTERRUPT เมื่อขา POWER DOWN ได้รับ LOGIC LOW MM58167 จะไม่ตอบสนองแก่สัญญาณจาก ภายนอกแต่นาฬิกาจะยังคงเดินตามปกติ และจะยังให้สัญญาณ STANBY INTERRUPT (ขา 14) ถ้าได้มีการโปรแกรมให้ขาทำงานไว้ก่อนแล้ว

เมื่อต้องการเปลี่ยนจากโหมดการทำงานปกติมาเป็น STANDBY MODE ควรจะให้ขา POWER DOWN เป็น LOGIC 0 อย่างน้อยที่สุด 1 US ก่อนที่จะทำการลดระดับลงมาเป็น STANDBY MODE

เมื่อต้องการเปลี่ยนกลับมาสู่การทำงานปกติผู้ใช้ต้องมั่นใจว่าขา อินพุตอื่นๆ ต้องเป็นสัญญาณที่ถูกต่องก่อนที่จะกลับมาสู่โหมดการทำงานปกติ ทั้งนี้ เพื่อป้องกันข้อมูลของนาฬิกาเสียไป จะทำให้นาฬิกาเดินผิด ตัวอย่างนี้ได้แก่ การที่ขา CS, RD, WR ของ MM58167 มีสัญญาณเปลี่ยนแปลงในขณะที่ กลับสู่โหมดปกติ จะทำให้มีการเขียนข้อมูลไปที่ REAL TIME COUNTER หรือ ใน RAM

COUNTER AND RAM RESET; GO COMMAND

ตัวนับเวลา (COUNTER) และ RAM สามารถรีเซตได้โดย

เขียน FFh ที่ ADDRESS 12h, 13h ตามลำดับ ไม่อนุยให้ PULSE ของการ คำ
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์การใช้งานอื่นใดที่นอกเหนือจากนี้โดยไม่ได้รับอนุญาต
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เขียนไปที่ ADDRESS 15h (GO COMMAND) จะรีเซ็ตตัวนับของวินาที ขณะทำการเขียนไปที่ ADDRESS 15h นี้ MM58167 จะไม่สนใจข้อมูลบน DATA BUS แต่ผลของคำสั่ง GO มีดังนี้

ถ้าตัวนับของวินาทีนับได้มากกว่า 39 เมื่อเราใช้คำสั่ง GO (ADD 15h) จะทำให้หลักของนาฬิกาเพิ่มขึ้น ในกรณีอื่นๆจะไม่มีผลต่อหลักนาฬิกา STATUS BIT

STATUS BIT จะบอกผู้ใช้งานว่า ขณะที่ทำการอ่านตัวนับ (COUNTER) นั้น ตัวนับกำลังอยู่ในช่วงของการ UPDATE เวลาข้อมูลที่ถูกอ่านได้อาจมีการผิดพลาดเกิดขึ้น STATUS BIT นี้ จะอ่านได้จาก ADDRESS 14h ของ RTC โดยจะให้ LOGIC 1 ที่บิต 0 ของ DATA BUS ในขณะที่บิตอื่นๆเป็น 0 หากสัญญาณนี้ปรากฏขึ้นภายหลังการอ่านตัวนับควรมีการอ่านตัวนับใหม่ที่ขอบล่างของสัญญาณ READ ที่ ADDRESS 14h จะรีเซ็ต STATUS BIT ด้วย OSCILLATOR

OSCILLATOR เป็นออสซิลเลเตอร์แบบเรโซแนนซ์ขนาน โดยใช้อุปกรณ์ภายนอกเพียง คอนเดนเซอร์ 1 ตัว, ความต้านทาน 1M 1 ตัว, แร่กำเนิดความถี่ 1 ตัว โดยความต้านทานจะต่ออยู่ระหว่างขั้ว OSC IN (ขา 10) และ OSC OUT (ขา 11) เพื่อที่จะ BIAS ตัวอินเวอเตอร์ ที่อยู่ภายในให้ทำงานอยู่ในช่วงที่เป็นเชิงเส้น สำหรับแร่แบบ MICRO POWER-CRYSTAL จะใช้ความต้านทานต่ออนุกรมกับขา OSC OUT โดยใช้ความต้านทานมีค่าโดยประมาณ 200 K ส่วนคอนเดนเซอร์โดยปกติจะมีค่าอยู่ในช่วง 20 PF - 25 PF แร่ที่ใช้มีความถี่ 32768 Hz

CONTROL LINE

สัญญาณ READ, WRITE, CHIP SELECT, เป็นสัญญาณอินพุต LOGIC 0 และสัญญาณ READY เป็นสัญญาณออก (OPEN DRAIN OUTPUT) ที่จุดเริ่มต้นของการอ่านหรือการเขียน READY จะให้สัญญาณ OUTPUT เป็น 0 อยู่จนกระทั่งข้อมูลปรากฏบน DATA BUS เรียบร้อยหรือข้อมูลได้ถูก LATCH ไว้แล้วในขณะช่วงของการเขียน

TEST MODE

ในโหมดนี้ใช้เป็นการทดสอบ RTC.CHIP ให้ทำงานที่

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับเราเท่านั้น ในโหมดนี้ความถี่ 32 KHz จะถูกต่อตรงเข้ากับ ความถี่สูงกว่าการทำงานปกติ ในโหมดนี้ความถี่ 32 KHz จะถูกต่อตรงเข้ากับ ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1/1000 SEC. ขา CS และ WR ต้องเป็น LOW และให้ ADDRESS เป็น 1Fh

A4	A3	A2	A1	A0	FUNCTION
0	0	0	0	0	COUNTER THOUSANDTHS OF SECONDS
0	0	0	0	1	COUNTER HUNDREDTHS AND TENTHS OF SECOND
0	0	0	1	0	COUNTER SECONDS
0	0	0	1	1	COUNTER MINUTES
0	0	1	0	0	COUNTER HOURS
0	0	1	0	1	COUNTER DAY OF WEEK
0	0	1	1	0	COUNTER DAY OF MONTH
0	0	1	1	1	COUNTER MONTH
0	1	0	0	0	RAM THOUSANDTHS OF SECONDS
0	1	0	0	1	RAM HUNDREDTHS AND TENTHS OF SECONDS
0	1	0	1	0	RAM SECONDS
0	1	0	1	1	RAM MINUTES
0	1	1	0	0	RAM HOURS
0	1	1	0	1	RAM DAY OF WEEK
0	1	1	1	0	RAM DAY OF MONTH
0	1	1	1	1	RAM MONTH
1	0	0	0	0	INTERUPT STATUS REGISTER
1	0	0	0	1	INTERUPT CONTROL REGISTER
1	0	0	1	0	COUNTER RESET
1	0	0	1	1	RAM RESET
1	0	1	0	0	STATUS BIT
1	0	1	0	1	"GO" COMMAND
1	0	1	1	0	STANDBY INTERUPT
1	1	1	1	1	TEST MODE

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 2

3. จอภาพ LCD (DOT MATRIX LCD MODULE)

เราขอจะแบ่ง DOT MATRIX LCD MODULE นี้ ออกได้เป็นพวกๆ ดังนี้

1. CHARACTER LCD MODULE
2. GRAPHIC LCD MODULE
3. SEGMENT DISPLAY TYPE LCD MODULE

โดยในแต่ละแบบนี้ก็จะมีส่วนประกอบใหญ่ๆแบ่งได้เป็น

1. DOT MATRIX LCD เป็นตัวแสดงผลให้เรามองเห็นในลักษณะการปิดและเปิดตัวเองกับแสงก็คือ ส่วนของที่เป็นตัวกระจกบรรจุผลึก
2. DRIVER เป็นตัวรับสัญญาณจากตัวควบคุมมาขับผลึก LCD อีกทีหนึ่ง โดยมีเบอร์ที่นิยมใช้ใน LCD MODULE เช่น HD44100H, MSM5259
3. CONTROLLER เป็นตัวรับข้อมูลจากอุปกรณ์ภายนอกมาและจัดการควบคุม LCD MODULE ให้ทำงานแสดงผลต่างๆ เช่น การลบจอภาพ, การเกิดตัวอักษร เป็นต้น โดยมีเบอร์ IC ที่นิยมใช้กันคือ HD44780 ซึ่งจะใช้ในแบบ CHARACTER LCD MODULE เป็นส่วนใหญ่ เบอร์ IC HD61830 จะใช้ในแบบ GRAPHIC LCD MODULE

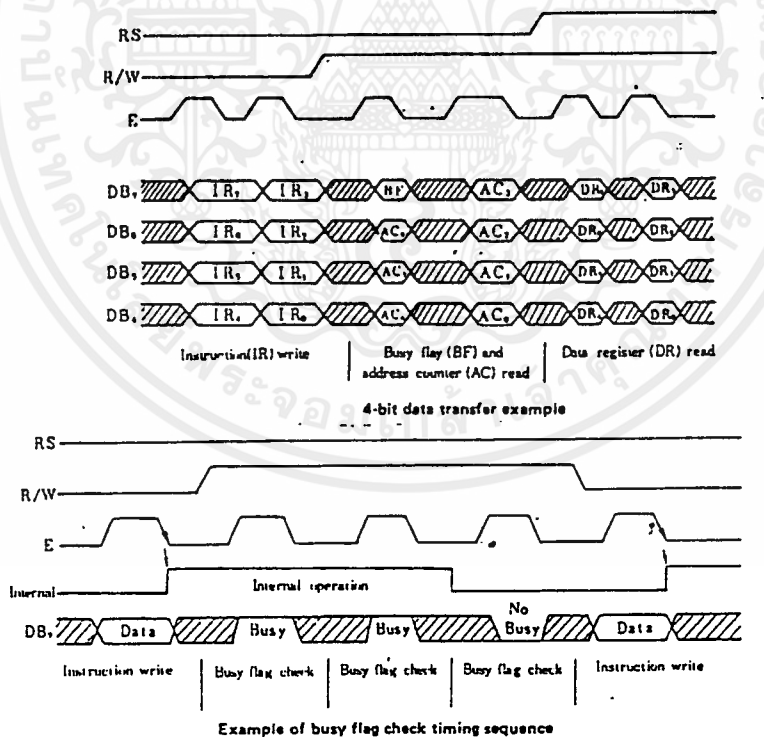
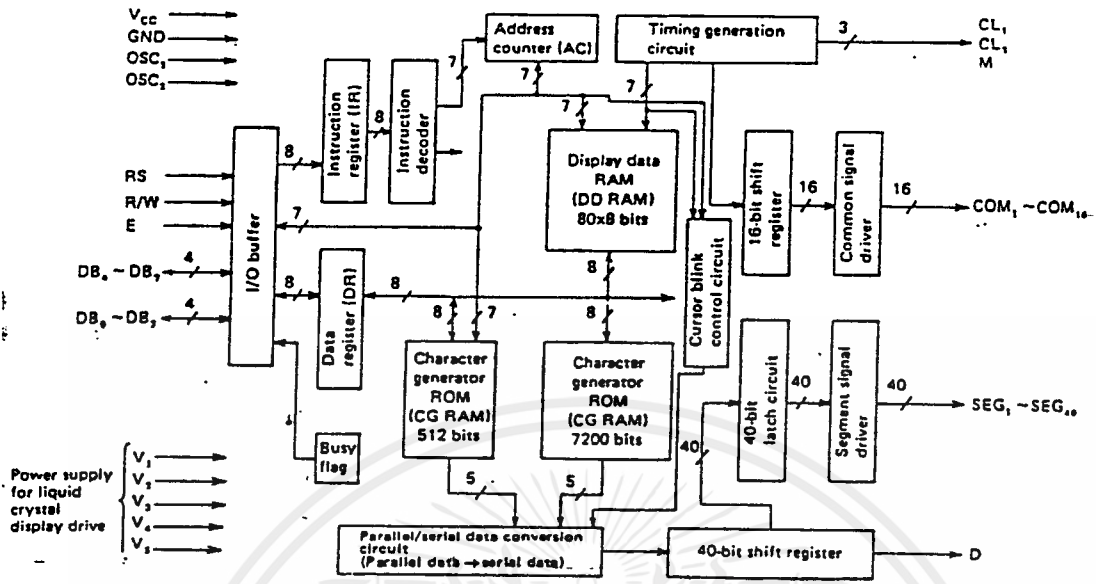
โดยมาก LCD MODULE ในแต่ละบริษัทแล้วจะใช้ตัว CONTROL LER ที่มีหลักการทำงานเหมือนกันเป็นส่วนใหญ่และใน LCD MODULE แต่ละขนาดจำนวนตัวอักษรหรือจำนวนบรรทัด ก็มีหลักการทำงานแบบเดียวกันทั้งหมด IC ที่นิยมมากที่สุดตัวหนึ่งที่เป็น CONTROLLER LCD ก็คือ เบอร์ HD44780 โดยรูปแบบการทำงานของมันได้เป็นมาตรฐานให้กับ CONTROL LER LCD ตัวอื่นๆด้วย

HD44780 เป็นไอซี LSI ตัวหนึ่งใช้ควบคุม LCD โดยแสดงผลในรูปตัวอักษรหรือสัญลักษณ์ต่างๆ ตัวมันเองสามารถต่อใช้งานแบบ 4 BIT หรือ 8 BIT ก็ได้ โดยถ้าเราต่อแบบ 4 BIT จะต่อใช้งานที่ DB7-DB4 เท่านั้น โดยข้อมูลครั้งแรกที่ส่งนั้น HD44780 จะถือเป็นข้อมูล 4 BIT บน และข้อมูลที่ส่งต่อมานั้นเป็นข้อมูล 4 BIT ล่าง

เราสามารถต่อ LCD MODULE (HD44780 เป็น CONTROLLER)

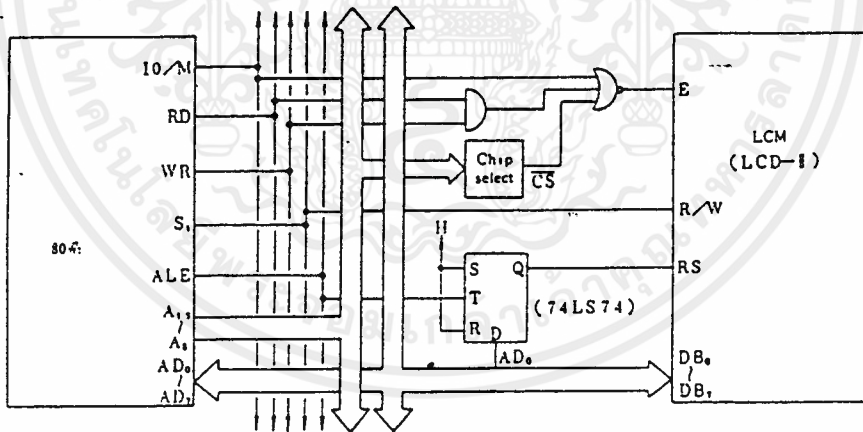
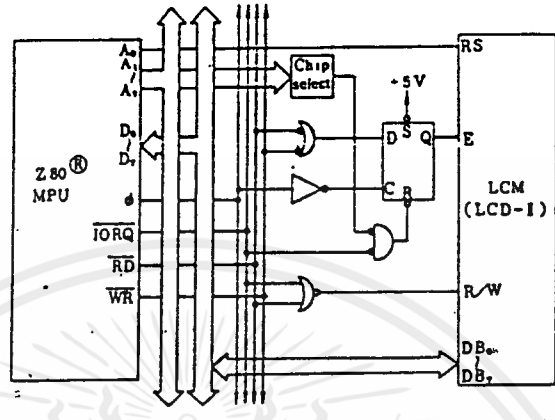
เอกสารนี้เป็นเอกสารของบริษัทไมโครได้หลายรูปแบบดังรูปเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Block diagram of HD44780 interior



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Example of interfacing to Z80 MPU



Example of connection with LCM being used as a part of memories on the determined address.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

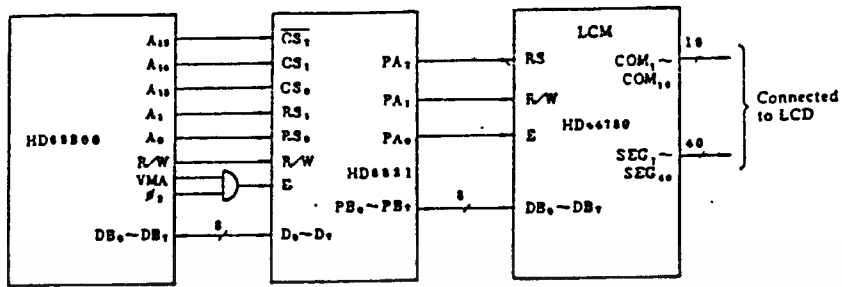
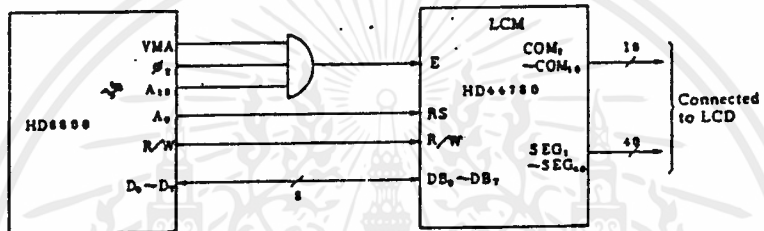
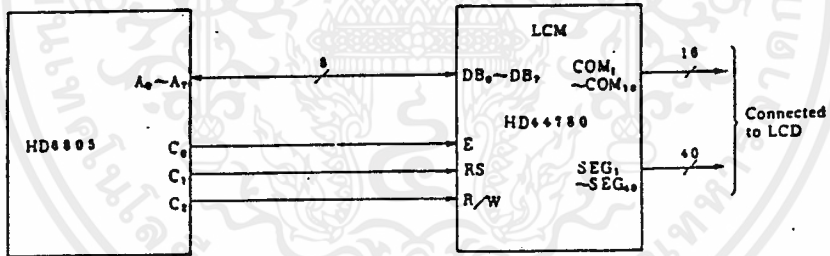


Fig. 4 Example of interface to HD68800 using PIA (HD6821)

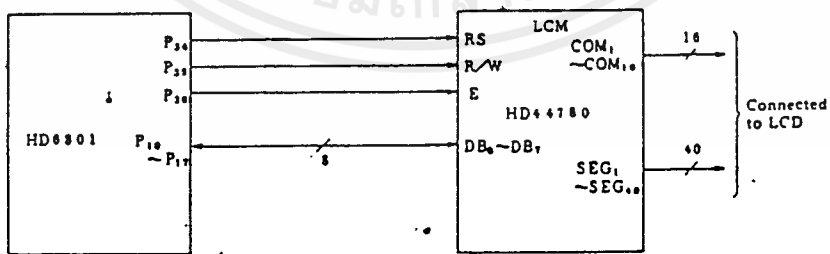
Connecting directly to the 8 bit MPU bus line



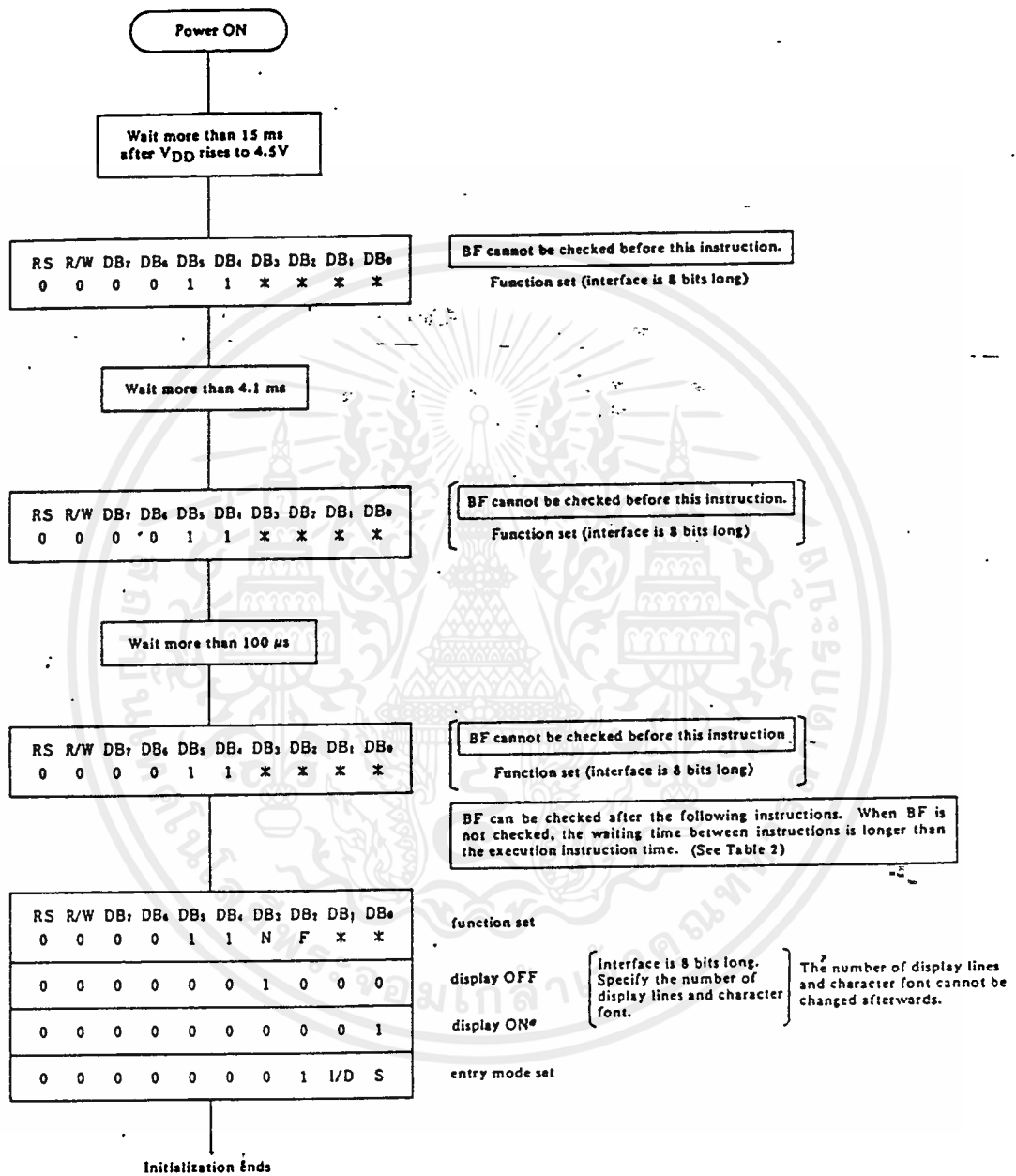
Example of interfacing to the HD6805



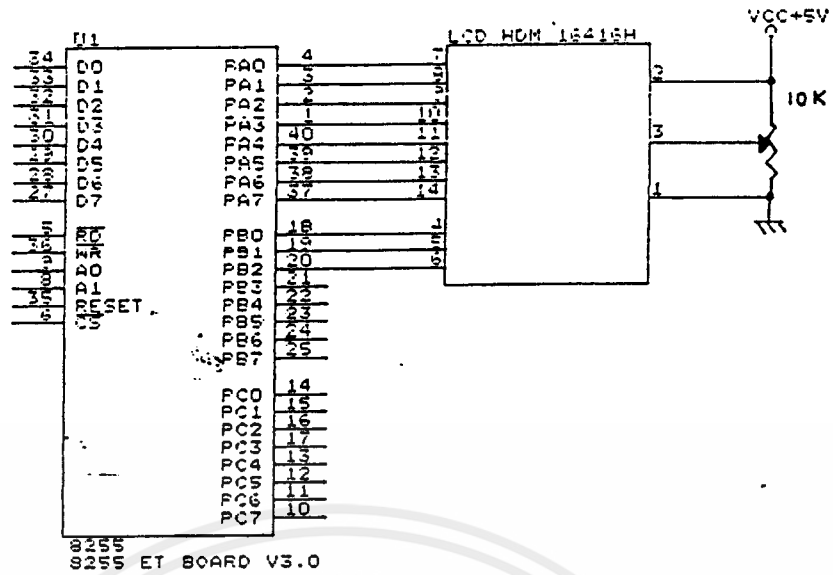
Example of interfacing to the HD6301



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



จากวงจรเป็นการต่อ 8255 ให้เข้าใช้กับ LCD โดยเราจะจำลองสัญญาณต่างๆขึ้นมา โดยการใช้ PORT A และ PORT B โดย PORT A นั้น เราให้เป็น DATA PORT และ PORT B นั้น เราให้เป็นสัญญาณควบคุมไปใช้

เมื่อเราเริ่มเปิดไฟป้อนให้ HD44780 นั้น ก็จะทำการ RESET ตัวมันเองโดยจะใช้เวลาประมาณ 10 MS หลังจากไฟ VDD ถึง 4.5 VOLT แล้ว โดยจะ SET ตัวเองดังนี้

1. DISPLAY CLEAR จะทำการลบข้อมูลจอภาพ LCD
2. FUNCTION SET โดยจะ SET ค่าภายใน
 - DL = 1 : เป็นการ SET ให้การติดต่อแบบ 8 BIT
 - N = 0 : SET เป็น 1 บรรทัดการแสดงผล
 - F = 0 : 5X7 DOT ต่อหนึ่งต่ออักษร
3. DISPLAY ON/OFF
 - D = 0 : DISPLAY OFF
 - C = 0 : CURSOR OFF
 - B = 0 : BLINK OFF
4. ENTRY MODE SET
 - I/D = 1 : +1 (เพิ่มค่า COUNTER ขึ้น 1)
 - S = 0 : NO SHIFT

เมื่อเราเริ่มเปิดเครื่องทำงานแล้ว ก็จะต้องส่งคำสั่งควบคุมให้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์การใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Instruction	Code										Description ¹	Execution time (when fosc is 250 kHz) Note 1	Execution time (when fosc is 160 kHz) Note 2	
	RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0				
Clear display	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	Clears all display and returns the cursor to the home position (Address 0).	82 μ s - 1.64 ms	120 μ s - 4.9 ms	
Return home	0	0	0	0	0	0	0	0	1	*	Returns the cursor to the home position (Address 0). Also returns the display being shifted to the original position. DD RAM contents remain unchanged.	40 μ s - 1.6 ms	120 μ s - 4.8 ms	
Entry mode set	0	0	0	0	0	0	0	1	I/D	S	Sets the cursor move direction and specifies or not to shift the display. These operations are performed during data write and read.	40 μ s	120 μ s	
Display ON/OFF control	0	0	0	0	0	0	1	D	C	B	Sets ON/OFF of all display (D), cursor ON/OFF (C), and blink of cursor position character (B).	40 μ s	120 μ s	
Cursor and display shift	0	0	0	0	0	1	S/C	R/L	*	*	Moves the cursor and shifts the display without changing DD RAM contents.	40 μ s	120 μ s	
Function set	0	0	0	0	1	DL	N	F	*	*	Sets interface data length (DL) number of display lines (L) and character font (F).	40 μ s	120 μ s	
Set CG RAM address	0	0	0	1	ACG							Sets the CG RAM address. CG RAM data is sent and received after this setting.	40 μ s	120 μ s
Set DD RAM address	0	0	1	ADD							Sets the DD RAM address. DD RAM data is sent and received after this setting.	40 μ s	120 μ s	
Read busy flag & address	0	1	BF	AC							Reads Busy flag (BF) indicating internal operation is being performed and reads address counter contents.	1 μ s	1 μ s	
Write data to CG or DD RAM	1	0	Write Data								Writes data into DD RAM or CG RAM.	40 μ s	120 μ s	
Read data to CG or DD RAM	1	1	Read Data								Reads data from DD RAM or CG RAM.	40 μ s	120 μ s	
	I/D = 1: Increment (+1) I/D = 0: Decrement (-1) S = 1: Accompanies display shift. S/C = 1: Display shift S/C = 0: Cursor move R/L = 1: Shift to the right. R/L = 0: Shift to the left. DL = 1: 8 bits DL = 0: 4 bits N = 1: 2 lines N = 0: 1 line F = 1: 5 x 10 dots F = 0: 5 x 7 dots BF = 1: Internally operating BF = 0: Can accept instruction										DD RAM: Display data RAM CG RAM: Character generator RAM ACG: CG RAM address ADD: DD RAM address Corresponds to cursor address. AC: Address counter used for both of DD and CG RAM address.	Execution time changes when frequency changes. (Example) When fosc is 270 kHz: $40 \mu\text{s} \times \frac{250}{270} = 37 \mu\text{s}$		

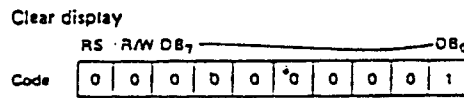
*No effect

Notes 1. Applied to models driven by 1/8 duty or 1/11 duty.
 2. Applied to models driven by 1/16 duty.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ตารางคำสั่ง HD44780
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

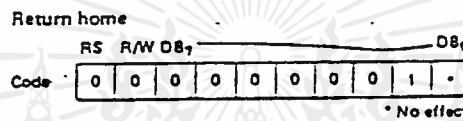
รายละเอียดของคำสั่ง HD44780

1. CLEAR DISPLAY



คำสั่งนี้จะเป็นการเขียนช่องว่างหรือ SPACE (ASCII 20H) เข้าไปใน DD RAM ทั้งหมดและทำการ SET DD RAM ADDRESSER เป็นศูนย์ ตัว CURSOR จะกลับไปอยู่ตำแหน่งบนสุดซ้ายมือของจอภาพ SET I/D = 1, S ไม่มีการเปลี่ยน

2. RETURN HOME



คำสั่งนี้จะทำการ SET DD RAM ADDRESSER เป็นศูนย์ตัว CURSOR จะกลับไปอยู่ตำแหน่งบนสุดซ้ายมือของจอภาพ ข้อมูลในจอภาพไม่เปลี่ยน

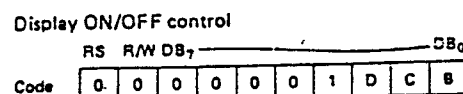
3. ENTRY MODE SET



BIT I/D : โดยจะเป็นตัวกำหนดให้ว่าเมื่อเขียนหรืออ่านข้อมูลแล้วจะทำให้ DD RAM ADDRESS เพิ่มขึ้นหนึ่งหรือลดลงหนึ่งโดย 1=เพิ่ม 0=ลดลงหนึ่ง

BIT S : เป็นตัวกำหนดแสดงผลโดยถ้า S = 1 จะเป็นการใส่ข้อมูลแล้วตัว CURSOR อยู่ที่ที่ข้อมูลจะถูกดันไปทางซ้าย ถ้า S = 0 ข้อมูลจะอยู่ที่ที่ตัว CURSOR จะถูกดันไปทางขวามือ

4. DISPLAY ON/OFF CONTROL

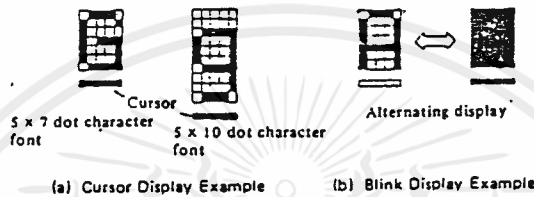


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

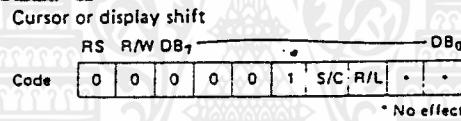
BIT D : เป็น BIT ให้เปิดปิดหน้าจอลวดลายโดยถ้า D = 1 จะ ON และ D = 0 จะ OFF

BIT C : จะให้แสดง CURSOR ให้ BIT C = 1 และ ถ้าไม่ต้องการแสดง CURSOR BIT C = 0 โดยตัว CURSOR จะอยู่ที่ LINE ที่ 8 ในแบบ 5X7 DOT และจะอยู่ที่ LINE ที่ 11 ในแบบ 5X10 DOT

BIT B : เป็น BIT SET การกระพริบของ CURSOR โดย B = 1 มีการกระพริบ B = 0 ไม่มีการกระพริบ โดยมีระยะเวลาการกระพริบประมาณ 379.2 MS



5. CURSOR OR DISPLAY SHIFT

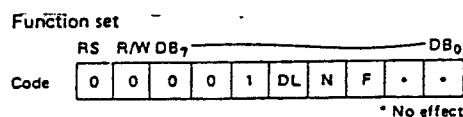


เป็นคำสั่งกำหนดให้ตำแหน่ง CURSOR หรือข้อมูลไปเกิดทางซ้ายหรือขวาโดยไม่ต้องใช้คำสั่งเขียนหรืออ่าน โดย

S/C R/L

- 0 0 ทำการย้าย CURSOR ไปจากตำแหน่งเดินไปซ้ายมือ 1 ตำแหน่ง
- 0 1 ทำการย้าย CURSOR ไปจากตำแหน่งเดินไปขวามือ 1 ตำแหน่ง
- 1 0 เป็นการดันตัวอักษรที่เกิดไปทางซ้าย
- 1 1 เป็นการดันตัวอักษรที่เกิดไปทางขวามือ

6. FUNCTION SET



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้บนเครื่องคอมพิวเตอร์เท่านั้น ห้ามเผยแพร่ไปบนสื่ออื่นโดยไม่ได้รับอนุญาต
BIT DL : เป็นการ SET การติดต่อว่าจะให้เป็นแบบ 8 BIT
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หรือ 4 BIT โดยถ้าต้องการติดต่อ 4 BIT DL = 0 และ 8 BIT DL = 1

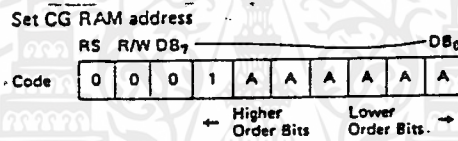
N : เป็นการ SET บรรทัดการแสดงผล N = 0 แสดง 1 บรรทัด N = 1 แสดง 2 บรรทัด ในกรณีมากกว่า 2 บรรทัดก็ให้ SET N = 1

F : เป็นการ SET ขนาด DOT การแสดงผล 5X7 หรือ 5X10 โดย F = 0 เป็นแบบ 5X7 และ F = 1 เป็นแบบ 5X10

N	F	No. of display lines	Character font	Duty factor	Remarks
0	0	1	5 x 7 dots	1/8	
0	1	1	5 x 10 dots	1/11	
1	0	2	5 x 7 dots	1/16	Cannot display 2 lines with 5 x 10 dot character font.

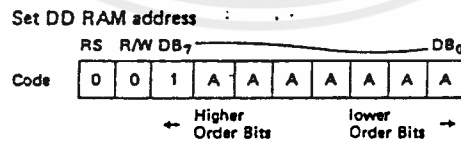
* No effect

7. SET CG RAM ADDRESS



ใน HD44780 นี้จะมีหน่วยความจำอยู่ 2 ชุดคือ DISPLAY DATA RAM (DD RAM) จำนวน 80X8 BIT และ CHARACTER GENERATOR ROM CG RAM จำนวน 512 BIT และ 7200 BIT คำสั่งนี้จะเป็นการ SET ADDRESS ใน CG RAM โดยต้องทำการ SET ADDRESS ก่อนเขียนหรืออ่านข้อมูลจาก CG RAM ด้วย

8. SET DD RAM ADDRESS



เป็นคำสั่ง SET ค่า ADDRESS ใน DD RAM ในการเขียนหรืออ่านค่าจาก DD RAM (DD RAM คือส่วนที่จะแสดงผลหน้าจอ LCD) โดยจำนวน ADDRESS ที่จะเกิดขึ้นบนจอ LCD จะอยู่กับ SET ค่า N ด้วย

ถ้า N = 0 (1 บรรทัด) ADDRESS จะอยู่ 00H-4FH

ถ้า N = 1 (2 บรรทัด) ADDRESS จะอยู่ 00H-27H สำหรับบรรทัด

ตัวอย่างการจัด ADDRESS ของ DD RAM หน้าจอ LCD แบบ 16 ตัวอักษร 4 บรรทัด และ 20 ตัวอักษร 2 บรรทัด HDM-16416H, HDM-20216H

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	← display position
1-line	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F	← DD RAM address
2-line	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	4A	4B	4C	4D	4E	4F	
3-line	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	1A	1B	1C	1D	1E	1F	
4-line	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	5A	5B	5C	5D	5E	5F	

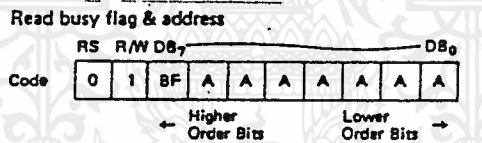
HDM-16416H

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	← display position
1-line	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F	10	11	12	13	← DD RAM address
2-line	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	4A	4B	4C	4D	4E	4F	50	51	52	53	
3-line	14	15	16	17	18	19	1A	1B	1C	1D	1E	1F	20	21	22	23	24	25	26	27	
4-line	54	55	56	57	58	59	5A	5B	5C	5D	5E	5F	60	61	62	63	64	65	66	67	

(Note) Shift display is as same as 2-line type.

HDM-20216H

9. READ BUSY FLAG AND ADDRESS



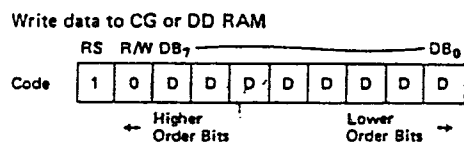
เป็นคำสั่งอ่านค่า BUSY FLAG ซึ่งจะเป็นตัวบอกค่าตัว HD 44780 นี้ อยู่ในขบวนการทำงานภายในอยู่หรืออยู่ในสภาพพร้อมจะรับข้อมูล โดย

BF = 1 อยู่ในขบวนการทำงานภายในไม่พร้อมจะรับข้อมูลหรือคำสั่ง

BF = 0 พร้อมจะรับข้อมูลหรือคำสั่งได้

และนอกจากนี้ยังเป็นคำสั่งอ่านค่าข้อมูล ADDRESS ของ CG RAM หรือ DD RAM ด้วย

10. WRITE DATA TO CG หรือ DD RAM



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนเป็นคำสั่งเขียนข้อมูลเข้าไปใน CG หรือ DD RAM ประโยชน์โดยเมื่อไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

CHARACTER FONT TABLE

Higher Lower bits	0000	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1010	1011	1100	1101	1110	1111
xxxx0000	C: RAM 101		๓	๔	๕	๖	๗	๘	๙	๐	๑	๒	๓
xxxx0001	(2)		!	๒	๓	๔	๕	๖	๗	๘	๙	๐	๑
xxxx0010	(3)		"	๓	๔	๕	๖	๗	๘	๙	๐	๑	๒
xxxx0011	(4)		#	๓	๔	๕	๖	๗	๘	๙	๐	๑	๒
xxxx0100	(5)		\$	๓	๔	๕	๖	๗	๘	๙	๐	๑	๒
xxxx0101	(6)		%	๓	๔	๕	๖	๗	๘	๙	๐	๑	๒
xxxx0110	(7)		&	๓	๔	๕	๖	๗	๘	๙	๐	๑	๒
xxxx0111	(8)		'	๓	๔	๕	๖	๗	๘	๙	๐	๑	๒
xxxx1000	(1)		(๓	๔	๕	๖	๗	๘	๙	๐	๑	๒
xxxx1001	(2))	๓	๔	๕	๖	๗	๘	๙	๐	๑	๒
xxxx1010	(3)		*	๓	๔	๕	๖	๗	๘	๙	๐	๑	๒
xxxx1011	(4)		+	๓	๔	๕	๖	๗	๘	๙	๐	๑	๒
xxxx1100	(5)		,	๓	๔	๕	๖	๗	๘	๙	๐	๑	๒
xxxx1101	(6)		-	๓	๔	๕	๖	๗	๘	๙	๐	๑	๒
xxxx1110	(7)		.	๓	๔	๕	๖	๗	๘	๙	๐	๑	๒
xxxx1111	(8)		/	๓	๔	๕	๖	๗	๘	๙	๐	๑	๒

NOTE: CGRAM is a CHARACTER GENERATOR RAM having a storage function of character pattern which enable to change freely by user's program.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่วนประกอบของโปรแกรม

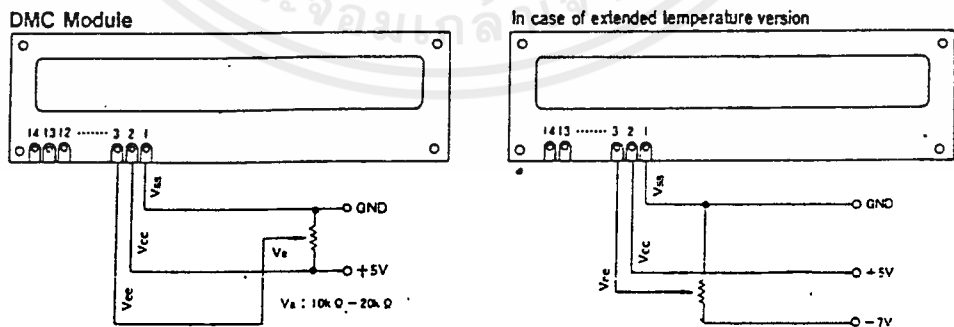
EPLUSE จะเป็นส่วนกำเนิดสัญญาณ ENABLE SIGNAL โดยการใช้ PORT B BIT ที่ 2 กำเนิด PLUSE สัญญาณ ENABLE ขึ้น

GOTO จะเป็นส่วนกำหนดตำแหน่งของส่วน DD RAM ADDRESS ที่จะเขียนข้อมูล โดยจากโปรแกรม INITIAL ที่เรา SET ไว้ เมื่อเขียนข้อมูลเข้าไปใน DD RAM แล้ว ADDRESS ของ DD RAM จะเพิ่มขึ้น 1 โดยทันที

WRBYTE เป็นส่วนเขียนข้อมูล 1 BYTE เข้าไปในตำแหน่ง ADDRESS ของ DD RAM ขณะนั้นๆ

WRLINE เป็นส่วนในการเขียนข้อมูลที่ละ 1 LINE เพราะตำแหน่ง DD RAM ที่เกิดบนจอภาพ LCD นั้น แต่ละตำแหน่งจะไม่ต่อกันไปในแต่ละบรรทัด

นอกจากนี้ LCD MODULE (HD44780) นี้ จะยังมีส่วนหนึ่งของ CHARACTER GENERATOR ที่เราสามารถเขียนข้อมูลในการเกิดตัวอักษรขึ้นได้เอง จากตารางตัวอักษร 5X7 DOT นั้นจะเห็นว่าคือ ตำแหน่งในตาราง 00H ถึง 07H ส่วนตำแหน่ง 08H-0FH จะเป็นตำแหน่งเดียวกับ 00H-07H จะเห็นว่าจะมี CHARACTER GENERATOR 8 ตัว ที่เราสามารถเขียนข้อมูลกำหนดเองได้และถ้าเป็นแบบ 5X10 DOT จะเขียนได้ 4 ตัวอักษร ซึ่งจากข้อพิเศษนี้ทำให้เราสามารถเขียนตัวอักษรสัญลักษณ์หรืออักษรภาษาไทยได้







* NOTE: When the voltage of Vcc is different from the recommended voltage, the viewing angle may be changed

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การเขียนข้อมูล CHARACTER GENERATOR

เราสามารถเขียนข้อมูลได้โดยกำหนด ADDRESS ของ CG RAM ก่อน โดยเขียนได้ 64 ตำแหน่ง BIT 5-BIT 0 และเมื่อกำหนด ADDRESS แล้ว ก็จะทำกาารเขียนข้อมูลลงใน CG RAM โดยเป็นลักษณะ BIT ต่อ BIT บนจอ 1 ตัวอักษรคือ 5X7 DOT นั้น จะใช้ข้อมูล BIT 4 ถึง BIT 0 ต่อ 1 BYTE เท่านั้น 1 ตัวอักษรจะใช้ข้อมูล 8 BYTE ด้วยกัน ให้ออกจากตารางประกอบไปด้วยและเมื่อเขียนข้อมูลลงใน CG RAM แล้ว เวลาเราจะใช้งานก็ให้เขียนข้อมูลใน DD RAM คือข้อมูลตำแหน่งในตาราง CHARACTER ที่ตำแหน่ง 00H-07H

The relation between the operation and the combination of RS, R/W

RS	RW	E	OPERATION
0	0		Write instruction code
0	1		Read busy flag and address counter
1	0		Write data
1	1		Read data

When performing data and instruction code by 4 bit, transfer RS, R/W every time.

ขาต่างๆในการต่อใช้งาน HD44780

RS (REGISTOR SELECTION) จะเป็นขาเลือก REGISTOR ภายในซึ่งมีอยู่ 2 ตัวคือ INSTRUCTION REGISTOR (IR) และ DATA REGISTOR (DR) โดยถ้าเป็น 1 จะเป็นการเลือก DATA และถ้าเป็น 0 จะเป็นการเลือก INSTRUCTION

R/W (READ/WRITE) เป็นตัวเลือกว่าจะเขียนหรือจะอ่านข้อมูลจากตัว IC โดยอ่านข้อมูล = 1, เขียนข้อมูล = 0

E (ENABLE SIGNAL) เป็นขากำหนดสภาพการรับเขียนอ่านข้อมูล

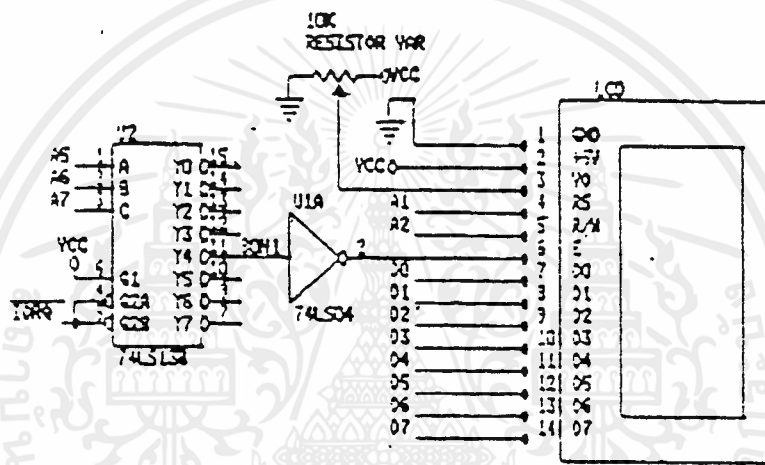
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อใช้ในการเรียนการสอนเท่านั้น ไม่ให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

VDD ไฟเลี้ยงตัววงจร

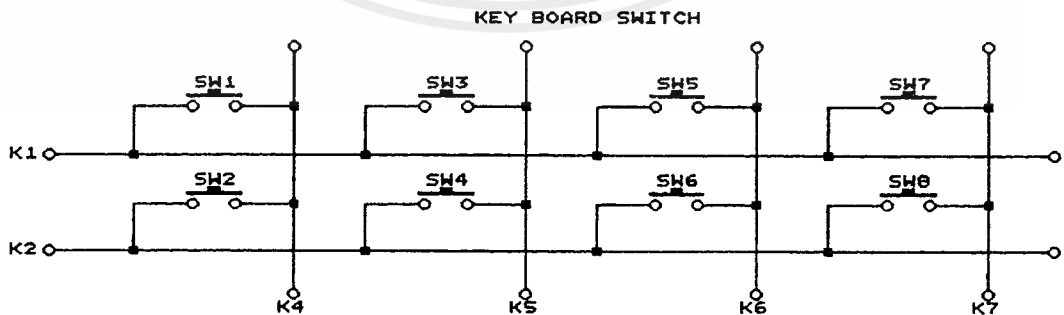
VSS เป็นขา GND

VO เป็นขารับ VOLTAGE ในการขับ LCD ให้สว่างหรือมืด

เราสามารถต่อ LCD MODULE เข้ากับ BUS ของ Z80 CPU ได้โดยตรงตามวงจรดังรูป โดยเราจะให้ LCD MODULE นั้นๆเป็น PORT ของระบบ และใช้ CS จาก 74LS138 ผ่าน 74LS04 เป็นสัญญาณขา E ใช้ A1 เป็นสัญญาณ RS และ A2 เป็นขาสัญญาณ R/W



4. SWITCH KEY BOARD

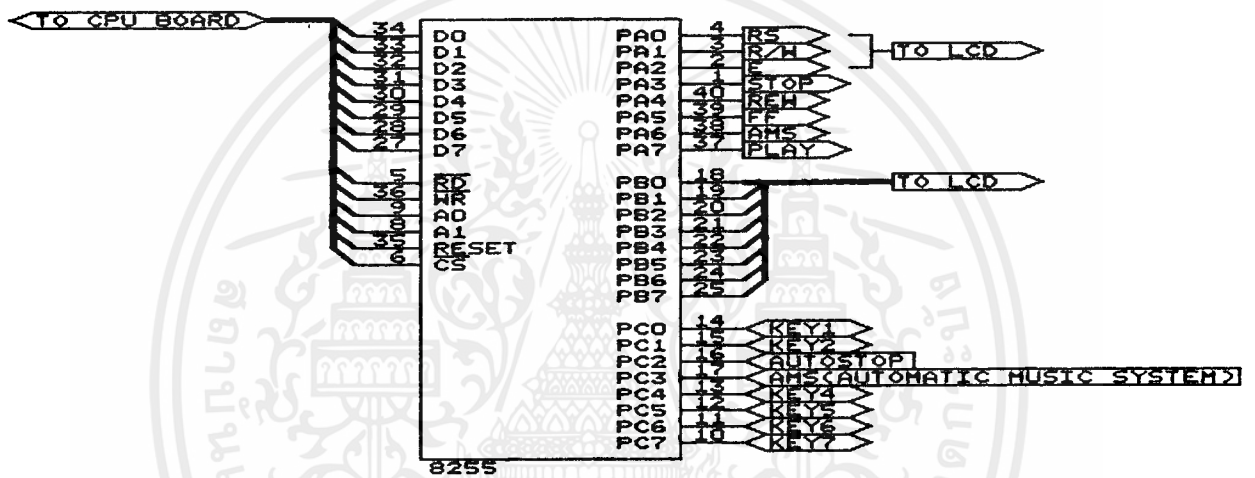


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เป็นอุปกรณ์ที่ใช้ในการเลือกการทำงานของ ระบบไมโครโปรเซสเซอร์ โดยใช้สวิทช์ขนาด 8 ตัวเป็นอุปกรณ์ทำงาน

โดยการทำงานจะแบ่งออกเป็น 2 LOW กับ 4 COLUME ดังที่เห็นในวงจรและจะถูกต่อเข้ากับ PORT I/O #8255 จำนวน 6 BIT ด้วยกัน ซึ่งการใช้งานจะกล่าวในคู่มือการใช้งาน

5. แผ่นวงจรแยก PORT I/O # 8255



เป็นแผ่นวงจรที่จะแยก PORT I/O #8255 จาก CONTROL PACK ออกเป็นส่วนย่อยๆ เพื่อใช้งาน โดยมีจำนวน PORT ทั้งสิ้น 3 PORT แต่ละ PORT มี 8 BIT รวมทั้งสิ้นแล้วมีจุดต่อถึง 24 จุดด้วยกัน ซึ่งจะแยกใช้งานดังนี้

1. เพื่อเป็นตัวส่งการทำงานของ เทป จะใช้ PORT PA3-PA7 เป็นตัวส่งการทำงาน โดยรายละเอียดว่า PORT ใดสั่งให้ทำงานอย่างไรก็ได้จากวงจรข้างต้น PORT ชุดนี้ จะเป็นส่งข้อมูล (OUT DATA) ออกจากไมโครโปรเซสเซอร์ และจะถูกส่งไปยังวงจรควบคุมการทำงานของตัวเทป เพื่อให้ตัวเทปทำงาน แรงดันที่ได้มีขนาด 5 V. ถูกป้อนให้กับ TRANSISTOR

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับวงรโง่งนเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า (2SC458) ที่เตรียมไว้แล้วในวงจร สัญญาณที่ส่งมาจะเป็นแบบพลัส (PLUSE) ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เท่านั้น เพื่อเป็นเพียงการทริกส์ (TRIG) ให้ทำงาน

2. เพื่อแสดงผลบนจอภาพจุดผลึก LCD จะใช้ PORT PA0-PA3 เป็นตัวควบคุมการทำงานของจอภาพ ตั้งรายละเอียดอยู่ในวงจรข้างต้นและ PORT PB0-PB7 เป็นข้อมูล (DATA) ของจอภาพที่จะต้องแสดง โดย PORT ชุดนี้ก็เป็นการส่งข้อมูลเช่นกัน รายละเอียดการต่อใช้งานแสดงไว้ในข้างต้นแล้ว

3. เพื่อใช้เป็น KEY BOARD SWITCH ใช้การสั่งการทำงาน จะใช้ PORT PC0-PC1 เป็นการทำงานทางด้าน LOW และ PORT PC4-PC7 เป็นการทำงานทางด้าน COLUME ซึ่งเราจะใช้สวิทช์ทั้งหมด 8 ตัวด้วยกัน ในการสั่งการทำงาน PORT ชุดนี้เป็นการรับข้อมูล (INPUT DATA) ของ ไมโครโปรเซสเซอร์ เพื่อสั่งให้ไมโครโปรเซสเซอร์ทำงานในโปรแกรม ต่างๆที่ต้องการ ซึ่งรายละเอียดของสวิทช์ต่างๆได้จากคู่มือการใช้งาน

4. เพื่อใช้เป็น SENSOR ประกอบด้วย AUTO STOP จะใช้ PORT PC2 และ AUTOMATIC MUSIC SYSTEM จะใช้ PORT PC3 ซึ่งทั้งสอง PORT เป็นการรับข้อมูล เพื่อที่จะเป็นตัวบอกจุดการทำงานของไมโครโปรเซสเซอร์ โดย AUTO STOP จะเป็นตัวบอกว่าเทปนั้นหยุดหมุน เมื่อใด เพื่อที่จะให้ไมโครโปรเซสเซอร์สั่งให้ตัวเทปหยุดการทำงานและ AUTOMATIC MUSIC SYSTEM ก็จะเป็นตัวบอกว่าเพลงนั้นจบที่ใดหรือเป็นเพลงลำดับที่เท่าใด โดยอาศัยการทำงานของวงจรอิเล็กทรอนิกส์ข้างต้น ซึ่งการต่อใช้งานมีดังแสดงไว้ในวงจร

ด้านซอฟต์แวร์ (SOFTWARE)

ได้แก่ โปรแกรมซึ่งโปรแกรมนี้อาจถูกใส่ลงในบน EPROM # 27 C64 ขนาด 8 KBYTE แต่โปรแกรมที่เขียนขึ้นนั้นมีขนาดประมาณ KBYTE ดังมีรายละเอียดดังนี้

```

000001 0021 .EQU PORTB, 021H
000002 0020 .EQU PORTA, 020H
000003 0022 .EQU PORTC, 022H
000004 0023 .EQU CTRL, 023H
000005 2000 .EQU COUNTER, 2000H
000006 0000 .EQU STARTADD, 0000H ;ROMADD
000007 3E00 .EQU STACKPO, 03E00H
000008 2000 .EQU RAMADD, 02000H
000009 0000 ;-----
000010 0080 .EQU RTC, 080H ;
000011 0000 ;-----
000012 0082 .EQU SEC, RTC+02H
000013 0083 .EQU MIN, RTC+03H
000014 0084 .EQU HOUR, RTC+04H
000015 0086 .EQU DATE, RTC+06H
000016 0087 .EQU MONTH, RTC+07H
000017 0091 .EQU CTRL_REG, RTC+011H
000018 0090 .EQU STATUS_REG, RTC+010H
000019 0096 .EQU STANBY, RTC+016H
000020 0000 ;-----
000021 2200 .EQU STBUFF, 02200H ;ADDRESS BUFFER
000022 0000 ;-----
000023 2260 .EQU B HOUR, STBUFF+060H ;1 BYTE
000024 2261 .EQU B MIN, STBUFF+061H ;1 BYTE
000025 2262 .EQU B SEC, STBUFF+062H ;1 BYTE
000026 2263 .EQU B DATE, STBUFF+063H ;1 BYTE
000027 2264 .EQU B MONTH, STBUFF+064H ;1 BYTE
000028 2265 .EQU B YEAR, STBUFF+065H ;1 BYTE
000029 0000 ;---
000030 2266 .EQU F HOUR, STBUFF+066H ;2 BYTE
000031 2268 .EQU F MIN, STBUFF+068H ;2 BYTE
000032 226A .EQU F SEC, STBUFF+06AH ;2 BYTE
000033 226C .EQU F DATE, STBUFF+06CH ;2 BYTE
000034 226E .EQU F MONTH, STBUFF+06EH ;2 BYTE
000035 2270 .EQU F YEAR, STBUFF+070H ;2 BYTE
000036 0000 ;---
000037 2272 .EQU COLONE, STBUFF+072H ;1 BYTE
000038 2273 .EQU DOT, STBUFF+073H ;1 BYTE
000039 2274 .EQU SLATE, STBUFF+074H ;1 BYTE
000040 2275 .EQU SIGNB, STBUFF+075H ;1 BYTE
000041 0000 ;---
000042 2276 .EQU F DOCO, STBUFF+076H ;1 BYTE
000043 2277 .EQU TITELL, STBUFF+077H ;1 BYTE
000044 0000 ;---
000045 2278 .EQU S HOUR, STBUFF+078H ;2 BYTE
000046 227A .EQU S MIN, STBUFF+07AH ;2 BYTE
000047 227C .EQU S SEC, STBUFF+07CH ;2 BYTE
000048 227E .EQU S DATE, STBUFF+07EH ;2 BYTE
000049 2280 .EQU S MONTH, STBUFF+080H ;2 BYTE
000050 2282 .EQU S YEAR, STBUFF+082H ;2 BYTE
000051 2284 .EQU S THH, STBUFF+084H ;2 BYTE
000052 2286 .EQU S TOMM, STBUFF+086H ;2 BYTE
000053 2288 .EQU S TOSS, STBUFF+088H ;2 BYTE
000054 0000 ;---
000055 228A .EQU THOUR, STBUFF+08AH ;1 BYTE
000056 228B .EQU TMIN, STBUFF+08BH ;1 BYTE
000057 228C .EQU TSEC, STBUFF+08CH ;1 BYTE
000058 228D .EQU TDATE, STBUFF+08DH ;1 BYTE

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

000059 228E      .EQU TMONTH,    STBUFF+08EH ;1 BYTE
000060 228F      .EQU TYEAR,    STBUFF+08FH ;1 BYTE
000061 2290      .EQU TOPHH,    STBUFF+090H ;1 BYTE
000062 2291      .EQU TOPMM,    STBUFF+091H ;1 BYTE
000063 2292      .EQU TOPSS,    STBUFF+092H ;1 BYTE
000064 2293      .EQU TBUFF,    STBUFF+093H ;1 BYTE
000065 0000      ;-----
000066 2300      .EQU BUFF_KEY, STBUFF+100H; 1 BYTE SCANKEY
000067 2301      .EQU BUFFSWAP, STBUFF+101H; USES IN SUB ISWAP
000068 2302      .EQU MEDIT,    STBUFF+102H; USES IN MODE SETTIME
000069 2303      .EQU FLAGTI,   STBUFF+103H; STOR DEMO COUNTER
000070 2304      .EQU CTI,      STBUFF+104H;
000071 2305      .EQU BUFAMS,   STBUFF+105H;
000072 2306      .EQU OLDADD,   STBUFF+106H;
000073 2307      .EQU OLDDATA,  STBUFF+107H;
000074 2308      .EQU BUFPOR,   STBUFF+108H; 3 BYTE
000075 230C      .EQU NUMAMS,   STBUFF+10CH;
000076 230D      .EQU NUMUSE,   STBUFF+10DH;
000077 230E      .EQU NUMDECINC, STBUFF+10EH;
000078 230F      .EQU PRODATA,  STBUFF+10FH; 3 BYTE DATA TIME
000079 2312      .EQU STANBYFL, STBUFF+112H;
000080 2313      .EQU ASMTM,    STBUFF+113H; DATA AMS
000081 2314      .EQU PSTAN,    STBUFF+114H; 3 BYTE DATA-10MIN
000082 2320      .EQU STTT,     STBUFF+120H;
000083 2340      .EQU SDTT,     STBUFF+140H;
000084 2360      .EQU PRTT,     STBUFF+160H;
000085 0000
000086 0000      .ORG          STARTADD
000087 0000 C30001  JP          HOURT
000088 0003      ;-----
000089 0038      .ORG+38H
000090 0038 C34E0E  JP          INTRTC
000091 003B      ;-----
000092 0100      .ORG+100H
000093 0100 31003E HOURT: LD      SP,STACKPO
000094 0103      ;***** initial 8255,RTC,LCD *****
000095 0103 INISYS:
000096 0103      ;-----
000097 0103 F3      DI
000098 0104 ED56      IM      1
000099 0106 3E81      LD      A,081H
000100 0108 D323      OUT     (CTRL),A
000101 010A CD7C0C    CALL    INITLCD
000102 010D 3E04      LD      A,04H ;1 SEC
000103 010F D391      OUT     (CTRL_REG),A ;*****RTC
000104 0111 D31F      OUT     (01FH),A
000105 0113 CD7C0C    CALL    INITLCD
000106 0116      ;-----
000107 0116 210020      LD      HL,COUNTER ;CLEAR RAM BUFFER
000108 0119 DD216622    LD      IX,STBUFF+66H ;RAMADD
000109 011D DD360000    DCEAR: LD      (IX+00),00
000110 0121 DD23      INC     IX
000111 0123 2D      DEC     L
000112 0124 20F7      JR      NZ,DCEAR
000113 0126 25      DEC     H
000114 0127 20F4      JR      NZ,DCEAR
000115 0129      ;-----
000116 0129 21CF10      LD      HL,SETTT ;SET PAGE TO FROM RIGHT

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

000175 0181 77	LD	(HL),A
000176 0182	;-	
000177 0182 21D311	SHONW: LD	HL,TITEL1
000178 0185 CD110D	CALL	SHCW
000179 0188 0601	LD	B,1H
000180 018A CD330D	CALL	DELAY8
000181 018D CDB30D	CALL	SCANK
000182 0190 FE17	CP	17H
000183 0192 CA5401	JP	Z,FUNCT
000184 0195 21FB11	LD	HL,TITEL2
000185 0198 CD110D	CALL	SHOW
000186 019B 0601	LD	B,1H
000187 019D CD330D	CALL	DELAY8
000188 01A0 CDB30D	CALL	SCANK
000189 01A3 FE17	CP	17H
000190 01A5 CA5401	JP	Z,FUNCT
000191 01A8 210323	LD	HL,FLAGTI
000192 01AB 7E	LD	A,(HL)
000193 01AC 3D	DEC	A
000194 01AD 77	LD	(HL),A
000195 01AE 20D2	JR	NZ,SHONW
000196 01B0		
000197 01B0 212312	NEWDE: LD	HL,T1
000198 01B3 CD110D	CALL	SHOW
000199 01B6 CDFB01	CALL	SAN
000200 01B9 213712	LD	HL,T2
000201 01BC CD110D	CALL	SHOW
000202 01BF CDFB01	CALL	SAN
000203 01C2 214B12	LD	HL,T3
000204 01C5 CD110D	CALL	SHOW
000205 01C8 CDFB01	CALL	SAN
000206 01CB 215F12	LD	HL,T4
000207 01CE CD110D	CALL	SHOW
000208 01D1 CDFB01	CALL	SAN
000209 01D4 217312	LD	HL,T5
000210 01D7 CD110D	CALL	SHOW
000211 01DA CDFB01	CALL	SAN
000212 01DD 218712	LD	HL,T6
000213 01E0 CD110D	CALL	SHOW
000214 01E3 CDFB01	CALL	SAN
000215 01E6 219B12	LD	HL,T7
000216 01E9 CD110D	CALL	SHOW
000217 01EC CDFB01	CALL	SAN
000218 01EF 21AF12	LD	HL,T8
000219 01F2 CD110D	CALL	SHOW
000220 01F5 CDFB01	CALL	SAN
000221 01F8 C37C01	JP	DEMO
000222 01FB	;---	
000223 01FB 0601	SAN: LD	B,1
000224 01FD CD330D	CALL	DELAY8
000225 0200	;----	
000226 0200 CDB30D	CALL	SCANK
000227 0203 FE17	CP	17H
000228 0205 CA5401	JP	Z,FUNCT
000229 0208	;----	
000230 0208 0604	LD	B,4
000231 020A CD1COD	CALL	DELAY16
000232 020D C9	RET	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

000233 020E
000234 020E
000235 020E
000236 020E
000237 020E
000238 020E
000239 020E
000240 020E
000241 020E
000242 020E 21520F
000243 0211 110022
000244 0214 012800
000245 0217 ED80
000246 0219 210022
000247 021C CD110D
000248 021F
000249 021F
000250 021F
000251 021F 0603
000252 0221 216622
000253 0224 DD210622
000254 0228 7E
000255 0229 DD7700
000256 022C 23
000257 022D DD23
000258 022F 7E
000259 0230 DD7700
000260 0233 23
000261 0234 DD23
000262 0236 DD23
000263 0238 10EE
000264 023A
000265 023A 0603
000266 023C 216C22
000267 023F DD211A22
000268 0243 7E
000269 0244 DD7700
000270 0247 23
000271 0248 DD23
000272 024A 7E
000273 024B DD7700
000274 024E 23
000275 024F DD23
000276 0251 DD23
000277 0253 10EE
000278 0255
000279 0255 0602
000280 0257 DD210822
000281 025B 217222
000282 025E 7E
000283 025F DD7700
000284 0262 23
000285 0263 DD23
000286 0265 DD23
000287 0267 DD23
000288 0269 7E
000289 026A DD7700
000290 026D DD211C22

```

```

;*****
;
;
;
;
;
;

```

**** MODE SHOW TIME AND DATE ****

TIMERS:

```

;-----
LD HL,TIME ;SET PAGE TO FROM RIGHT
LD DE,STBUFF
LD BC,40
LDIR
LD HL,STBUFF
CALL SHOW

```

TRM:

```

LD B,3 ;MOV DATA TO DISPLAY FORMAT
LD HL,FHOUR ;HH:MM:SS
LD IX,STBUFF+6
UFF: LD A,(HL)
LD (IX+0),A
INC HL
INC IX
LD A,(HL)
LD (IX+0),A
INC HL
INC IX
INC IX
DJNZ UFF

```

```

;-----
LD B,3 ;MOV DATA TO DISPLAY FORMAT
LD HL,FDATE ;DD:MM:YY
LD IX,STBUFF+26
UFF2: LD A,(HL)
LD (IX+0),A
INC HL
INC IX
LD A,(HL)
LD (IX+0),A
INC HL
INC IX
INC IX
DJNZ UFF2

```

```

;-----
LD B,2
LD IX,STBUFF+8
LD HL,COLONE
JJLLK: LD A,(HL)
LD (IX+00),A
INC HL
INC IX
INC IX
INC IX
LD A,(HL)
LD (IX+00),A
LD IX,STBUFF+28

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรรมใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

000291 0271 23          INC      HL
000292 0272 10EA       DJNZ    JJLLK
000293 0274          ;-----
000294 0274 210522      LD      HL,STBUFF+5
000295 0277 3E05        LD      A,5
000296 0279 CDD50C     CALL   80T0
000297 027C CDB80C     CALL   WRLM
000298 027F 211922      LD      HL,STBUFF+25
000299 0282 3E45        LD      A,45H
000300 0284 CDD50C     CALL   6D0T0
000301 0287 CDB80C     CALL   WRLM
000302 028A          ;-----
000303 028A CDB30D     CALL   SCANK
000304 028D FE17        CP      17H
000305 028F CA5401     JP      Z,FUNCT
000306 0292          ;-----
000307 0292 211223      LD      HL,STANBYFL
000308 0295 7E          LD      A,(HL)
000309 0296 FE03        CP      3
000310 0298 2808        JR      Z,TREAM
000311 029A FE05        CP      5
000312 029C CA5A03     JP      Z,RUNPRO
000313 029F C31F02     JP      TRM
000314 02A2          ;-----
000315 02A2 215B11      TREAM: LD      HL,TINONE
000316 02A5 CD110D     CALL   SHOW
000317 02A8          ;---
000318 02A8 3E08        LD      A,08H ;STOP
000319 02AA D320        OUT    (PORTA),A
000320 02AC 0601        LD      B,1
000321 02AE CD330D     CALL   DELAYB
000322 02B1 AF          XOR    A
000323 02B2 D320        OUT    (PORTA),A
000324 02B4 CDFE0C     CALL   DELAY
000325 02B7 CDFE0C     CALL   DELAY
000326 02BA          ;-----
000327 02BA 3E80        LD      A,80H ;REW
000328 02BC D320        OUT    (PORTA),A
000329 02BE CDFE0C     CALL   DELAY
000330 02C1 CDFE0C     CALL   DELAY
000331 02C4 AF          XOR    A
000332 02C5 D320        OUT    (PORTA),A
000333 02C7 0603        LD      B,3
000334 02C9 CD330D     CALL   DELAYB
000335 02CC          ;---
000336 02CC DB22        WWERT: IN     A,(PORTC)
000337 02CE CB5F        BIT    3,A ; 08= AUTO 04=AMS
000338 02D0 C2CC02     JP     NZ,WWERT
000339 02D3          ;-----
000340 02D3 CDFE0C     CALL   DELAY
000341 02D6          ;-----
000342 02D6 DB22        IN     A,(PORTC)
000343 02D8 CB5F        BIT    3,A
000344 02DA C2CC02     JP     NZ,WWERT
000345 02DD          ;---
000346 02DD 3E08        LD      A,08H ;STOP
000347 02DF D320        OUT    (PORTA),A
000348 02E1          ; LD      B,1

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าการณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

000349 02E1          ; CALL    DELAY4
000350 02E1 AF      XOR     A
000351 02E2 D320    OUT    (PORTA),A
000352 02E4 CDFE0C  CALL   DELAY
000353 02E7 CDFE0C  CALL   DELAY
000354 02EA          ;----
000355 02EA 211223  LD     HL,STANBYFL
000356 02ED 3E04    LD     A,4
000357 02EF 77      LD     (HL),A
000358 02F0          ;-----
000359 02F0 3E10    LD     A,10H          ;FF 3 SEC COMPENSED
000360 02F2 D320    OUT    (PORTA),A      ;START AMS
000361 02F4 CDFE0C  CALL   DELAY
000362 02F7 CDFE0C  CALL   DELAY
000363 02FA AF      XOR     A
000364 02FB D320    OUT    (PORTA),A
000365 02FD 0601    LD     B,1
000366 02FF CD330D  CALL   DELAYB
000367 0302 3E08    LD     A,08H
000368 0304 D320    OUT    (PORTA),A
000369 0306 CD330D  CALL   DELAYB
000370 0309 AF      XOR     A
000371 030A D320    OUT    (PORTA),A
000372 030C CDFE0C  CALL   DELAY
000373 030F          ;-----
000374 030F 211323  LD     HL,ASMTEM
000375 0312 7E      LD     A,(HL)
000376 0313 FE09    CP     9
000377 0315 2800    JR     Z,HAHAHA
000378 0317 210D23  LD     HL,NUMUSE
000379 031A 77      LD     (HL),A
000380 031B          ;-----
000381 031B 21CA0F  LD     HL,HAMS        ;MODE AMS
000382 031E CD110D  CALL   SHOW
000383 0321 210D23  LD     HL,NUMUSE
000384 0324 7E      LD     A,(HL)
000385 0325          ;*****
000386 0325 3E40    LD     A,40H          ; AMS START
000387 0327 D320    OUT    (PORTA),A
000388 0329 CDFE0C  CALL   DELAY
000389 032C 3E40    LD     A,40H
000390 032E D320    OUT    (PORTA),A
000391 0330 CDFE0C  CALL   DELAY
000392 0333 3E40    LD     A,40H
000393 0335 D320    OUT    (PORTA),A
000394 0337 CDFE0C  CALL   DELAY
000395 033A CDFE0C  CALL   DELAY
000396 033D CDFE0C  CALL   DELAY
000397 0340 AF      XOR     A
000398 0341 D320    OUT    (PORTA),A
000399 0343          ;-----
000400 0343          EEAAB:
000401 0343 CDFE0C  CALL   DELAY
000402 0346 DB22    IN     A,(PORTC)
000403 0348 CB57    BIT    2,A
000404 034A 28F7    JR     Z,EEAAB
000405 034C          ;--
000406 034C 0603    LD     B,3

```

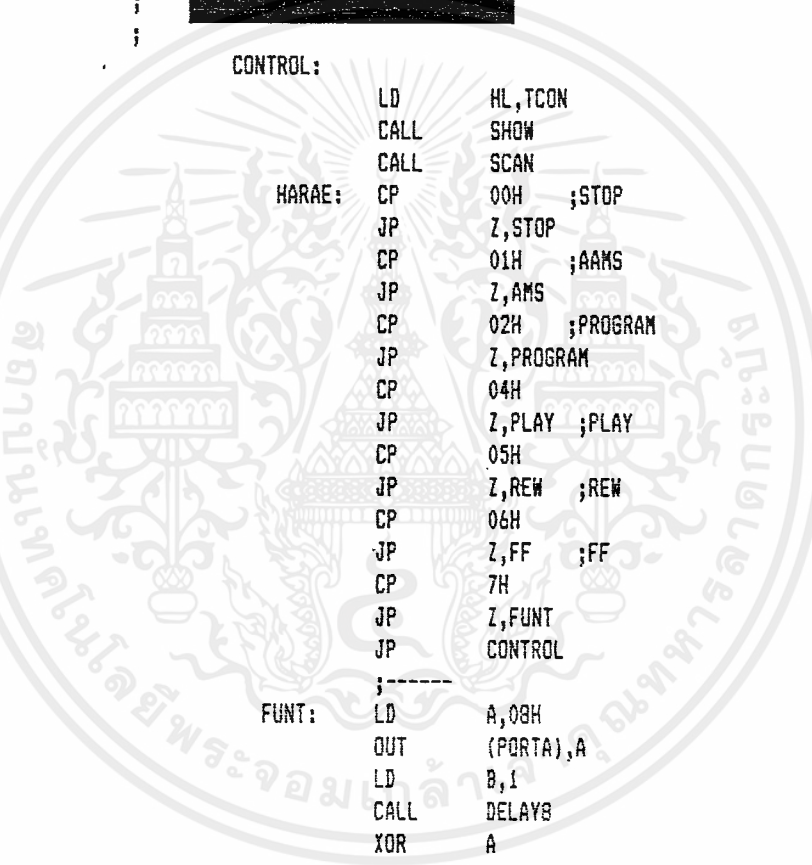
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

000407 034E CD330D          CALL    DELAY8
000408 0351          ;---
000409 0351 DB22          EEAAAC: IN      A,(PORTC)
000410 0353 CB57          BIT     Z,A
000411 0355 28FA          JR     Z,EEAAC
000412 0357          ;*****
000413 0357          ;----
000414 0357 C3C505          JP     SEDR
000415 035A          ;-----
000416 035A 21A20F          RUNPRO: LD     HL,TCON
000417 035D CD110D          CALL   SHOW
000418 0360 C3A703          JP     PLAY
000419 0363          ;-----
000420 0363          ;*****
000421 0363          ;
000422 0363          ;
000423 0363          ;
000424 0363          ;
000425 0363          ;
000426 0363          ;
000427 0363 21A20F          CONTROL: LD     HL,TCON
000428 0366 CD110D          CALL   SHOW
000429 0369 CDEB0D          CALL   SCAN
000430 036C FE00          HARAE: CP     00H ;STOP
000431 036E CA0A05          JP     Z,STOP
000432 0371 FE01          CP     01H ;AAMS
000433 0373 CA5D05          JP     Z,AAMS
000434 0376 FE02          CP     02H ;PROGRAM
000435 0378 CAEF09          JP     Z,PROGRAM
000436 037B FE04          CP     04H
000437 037D CAA703          JP     Z,PLAY ;PLAY
000438 0380 FE05          CP
000439 0382 CA1D04          JP     Z,REW ;REW
000440 0385 FE06          CP
000441 0387 CA9404          JP     Z,FF ;FF
000442 038A FE07          CP
000443 038C CA9203          JP     Z,FUNT
000444 038F C36303          JP     CONTROL
000445 0392          ;-----
000446 0392 3E08          FUNT:  LD     A,08H
000447 0394 D320          OUT    (PORTA),A
000448 0396 0601          LD     B,1
000449 0398 CD330D          CALL   DELAY8
000450 039B AF          XOR    A
000451 039C D320          OUT    (PORTA),A
000452 039E CDFE0C          CALL   DELAY
000453 03A1 CDFE0C          CALL   DELAY
000454 03A4 C35401          JP     FUNCT
000455 03A7          ;-----
000456 03A7 3E20          PLAY:  LD     A,20H
000457 03A9 D320          OUT    (PORTA),A
000458 03AB CDFE0C          CALL   DELAY
000459 03AE CDFE0C          CALL   DELAY
000460 03B1 AF          XOR    A
000461 03B2 D320          OUT    (PORTA),A
000462 03B4          ;-----
000463 03B4          ;
000464 03B4 21E712          PLAY2: LD     HL,TP4

```

** MODE control **



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

000465 03B7 1E02      LD      E,2
000466 03B9 0604      LD      B,4
000467 03BB CD410E    CALL   WRNBYTE
000468 03BE 0601      LD      B,1
000469 03C0 CD1C0D    CALL   DELAY16
000470 03C3          ;-----
000471 03C3 CDB30D    CALL   SCANK
000472 03C6 FE03      CP      03H
000473 03C8 2803      JR      Z,COON
000474 03CA C30804    JP      CWT
000475 03CD          ;-----
000476 03CD 21D712    COON: LD      HL,TPLAY
000477 03D0 1E02      LD      E,2
000478 03D2 0604      LD      B,4
000479 03D4 CD410E    CALL   WRNBYTE
000480 03D7 0602      LD      B,2
000481 03D9 CD1C0D    CALL   DELAY16
000482 03DC          ;-----
000483 03DC CDB30D    CALL   SCANK
000484 03DF FE03      CP      03H
000485 03E1 C2B006    JP      NZ,CNT
000486 03E4          ;-----
000487 03E4 DB22      IN      A,(PORTC)
000488 03E6 CB5F      BIT    3,A ; 08= AUTO 04=AMS
000489 03E8 C2B403    JP      NZ,PLAY2
000490 03EB          ;-----
000491 03EB CDFE0C    CALL   DELAY
000492 03EE          ;-----
000493 03EE DB22      IN      A,(PORTC)
000494 03F0 CB5F      BIT    3,A
000495 03F2 C2B403    JP      NZ,PLAY2 ;STOP
000496 03F5 211223    LD      HL,STANBYFL
000497 03F8 7E        LD      A,(HL)
000498 03F9 FE06      CP      6
000499 03FB C20A05    JP      NZ,STOP ;STOP NORMAL
000500 03FE 3E01      LD      A,1
000501 0400 77        LD      (HL),A ;RESET FLAG = 1 = NORMAL
000502 0401 3E08      LD      A,08H ;STOP AT PROGRAM SET
000503 0403 D320      OUT    (PORTA),A
000504 0405 C30E02    JP      TIMERS
000505 0408          ;=====
000506 0408 210423    CWT: LD      HL,CTI
000507 040B 77        LD      (HL),A
000508 040C 21D712    LD      HL,TPLAY
000509 040F 1E02      LD      E,2
000510 0411 0604      LD      B,4
000511 0413 CD410E    CALL   WRNBYTE
000512 0416 210423    LD      HL,CTI
000513 0419 7E        LD      A,(HL)
000514 041A C3B006    JP      CNT
000515 041D          ;*****
000516 041D 3E08      REW: LD      A,08H
000517 041F D320      OUT    (PORTA),A
000518 0421 0601      LD      B,1
000519 0423 CD330D    CALL   DELAY8
000520 0426 AF        XOR    A
000521 0427 D320      OUT    (PORTA),A
000522 0429 CDFE0C    CALL   DELAY

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

000523	042C	CDFE0C	CALL	DELAY
000524	042F		;-----	
000525	042F	3E80	LD	A,80H
000526	0431	D320	OUT	(PORTA),A
000527	0433	CDFE0C	CALL	DELAY
000528	0436	CDFE0C	CALL	DELAY
000529	0439	AF	XOR	A
000530	043A	D320	OUT	(PORTA),A
000531	043C			
000532	043C	21EB12	REW2:	LD HL,TP3
000533	043F	1E09	LD	E,9
000534	0441	0603	LD	B,3
000535	0443	CD410E	CALL	WRNBYTE
000536	0446	0601	LD	B,1
000537	0448	CD1C0D	CALL	DELAY16
000538	044B		;----	
000539	044B	CDB30D	CALL	SCANK
000540	044E	FE03	CP	03H
000541	0450	2803	JR	Z,CWON
000542	0452	C37F04	JP	CQWT
000543	0455		;-----	
000544	0455	21DB12	CWON:	LD HL,TREW
000545	0458	1E09	LD	E,9
000546	045A	0603	LD	B,3
000547	045C	CD410E	CALL	WRNBYTE
000548	045F	0602	LD	B,2
000549	0461	CD1C0D	CALL	DELAY16
000550	0464		;-----	
000551	0464	CDB30D	CALL	SCANK
000552	0467	FE03	CP	03H
000553	0469	C2B006	JP	NZ,CNT
000554	046C	DB22	IN	A,(PORTC)
000555	046E	CB5F	BIT	3,A ; 08= AUTO 04=AMS
000556	0470	20CA	JR	NZ,REW2
000557	0472		;-----	
000558	0472	CDFE0C	CALL	DELAY
000559	0475		;-----	
000560	0475	DB22	IN	A,(PORTC)
000561	0477	CB5F	BIT	3,A
000562	0479	CA0A05	JP	Z,STOP
000563	047C		;-----	
000564	047C	C33C04	JP	REW2
000565	047F		;----	
000566	047F	210423	CQWT:	LD HL,CTI
000567	0482	77	LD	(HL),A
000568	0483	21DB12	LD	HL,TREW
000569	0486	1E09	LD	E,9
000570	0488	0603	LD	B,3
000571	048A	CD410E	CALL	WRNBYTE
000572	048D	210423	LD	HL,CTI
000573	0490	7E	LD	A,(HL)
000574	0491	C3B006	JP	CNT
000575	0494		*****	
000576	0494	3E08	FF:	LD A,08H
000577	0496	D320	OUT	(PORTA),A
000578	0498	0601	LD	B,1
000579	049A	CD330D	CALL	DELAY8
000580	049D	AF	XOR	A

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

000581 049E D320      OUT      (PORTA),A
000582 04A0 CDFE0C    CALL     DELAY
000583 04A3 CDFE0C    CALL     DELAY
000584 04A6           ;-----
000585 04A6 3E10      LD       A,10H
000586 04A8 D320      OUT      (PORTA),A
000587 04AA CDFE0C    CALL     DELAY
000588 04AD CDFE0C    CALL     DELAY
000589 04B0 AF         XOR      A
000590 04B1 D320      OUT      (PORTA),A
000591 04B3           FF2:
000592 04B3 21EE12    LD       HL,TP2
000593 04B6 1E0F      LD       E,0FH
000594 04B8 0602      LD       B,2
000595 04BA CD410E    CALL     WRNBYTE
000596 04BD 0601      LD       B,1
000597 04BF CD1C0D    CALL     DELAY16
000598 04C2           ;----
000599 04C2 CDB30D    CALL     SCANK
000600 04C5 FE03      CP       03H
000601 04C7 2803      JR       Z,CQON
000602 04C9 C3F504    JP       CSNT
000603 04CC           ;-----
000604 04CC 21E212    LD       HL,TFF
000605 04CF 1E0F      LD       E,0FH
000606 04D1 0602      LD       B,2
000607 04D3 CD410E    CALL     WRNBYTE
000608 04D6 0602      LD       B,2
000609 04D8 CD1C0D    CALL     DELAY16
000610 04DB           ;-----
000611 04DB CDB30D    CALL     SCANK
000612 04DE FE03      CP       03H
000613 04E0 C2B006    JP       NZ,CNT
000614 04E3           ;--
000615 04E3 DB22      IN       A,(PORTC)
000616 04E5 CB5F      BIT     3,A ; 08= AUTO 04=AMS
000617 04E7 20CA      JR       NZ,FF2
000618 04E9           ;-----
000619 04E9 CDFE0C    CALL     DELAY
000620 04EC           ;-----
000621 04EC DB22      IN       A,(PORTC)
000622 04EE CB5F      BIT     3,A
000623 04F0 CA0A05    JP       Z,STOP
000624 04F3           ;----
000625 04F3 18BE      JR       FF2
000626 04F5           ;----
000627 04F5 210423    CSNT:   LD       HL,CTI
000628 04F8 77        LD       (HL),A
000629 04F9 21E212    LD       HL,TFF
000630 04FC 1E0F      LD       E,0FH
000631 04FE 0602      LD       B,2
000632 0500 CD410E    CALL     WRNBYTE
000633 0503 210423    LD       HL,CTI
000634 0506 7E        LD       A,(HL)
000635 0507 C3B006    JP       CNT
000636 050A           ;*****
000637 050A 3E08      STOP:   LD       A,08H
000638 050C D320      OUT      (PORTA),A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่เว้นกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

000639 050E 0601          LD      B,1
000640 0510 CD330D        CALL   DELAY8
000641 0513 AF            XOR    A
000642 0514 D320          OUT    (PORTA),A
000643 0516 21E712        STOP2: LD    HL,TP4
000644 0519 1E42          LD    E,42H
000645 051B 0604          LD    B,4
000646 051D CD410E        CALL   WRNBYTE
000647 0520 0601          LD    B,1
000648 0522 CD1C0D        CALL   DELAY16
000649 0525                ;----
000650 0525 CDB30D        CALL   SCANK
000651 0528 FE03          CP    03H
000652 052A 2803          JR    Z,CSON
000653 052C C34805        JP    CXNT
000654 052F                ;-----
000655 052F 21DE12        CSON:  LD    HL,TSTOP
000656 0532 1E42          LD    E,42H
000657 0534 0604          LD    B,4
000658 0536 CD410E        CALL   WRNBYTE
000659 0539 0602          LD    B,2
000660 053B CD1C0D        CALL   DELAY16
000661 053E                ;-----
000662 053E CDB30D        CALL   SCANK
000663 0541 FE03          CP    03H
000664 0543 C2B006        JP    NZ,CNT
000665 0546 18CE          JR    STOP2
000666 0548                ;-----
000667 0548 210423        CXNT:  LD    HL,CTI
000668 054B 77            LD    (HL),A
000669 054C 21DE12        LD    HL,TSTOP
000670 054F 1E42          LD    E,42H
000671 0551 0604          LD    B,4
000672 0553 CD410E        CALL   WRNBYTE
000673 0556 210423        LD    HL,CTI
000674 0559 7E            LD    A,(HL)
000675 055A C3B006        JP    CNT
000676 055D                ;*****
000677 055D 3E08          AMS:  LD    A,08H
000678 055F D320          OUT    (PORTA),A
000679 0561 0601          LD    B,1
000680 0563 CD330D        CALL   DELAY8
000681 0566 AF            XOR    A
000682 0567 D320          OUT    (PORTA),A
000683 0569 CDFE0C        CALL   DELAY
000684 056C CDFE0C        CALL   DELAY
000685 056F                ;-----
000686 056F 210C23        LD    HL,NUMAMS
000687 0572 7E            LD    A,(HL)
000688 0573 210D23        LD    HL,NUMUSE
000689 0576 77            LD    (HL),A
000690 0577                ;-----
000691 0577 21CA0F        LD    HL,HAMS ;MODE AMS
000692 057A CD110D        CALL   SHOW
000693 057D 210D23        LD    HL,NUMUSE
000694 0580 7E            LD    A,(HL)
000695 0581 CD070D        CALL   COMP_ASCCI
000696 0584 57            LD    D,A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

000697 0585 3E4C          LD      A,4CH
000698 0587 CDD50C        CALL    GOTO
000699 058A CDEE0C        CALL    WRBYTE
000700 058D          ;-----
000701 058D 0601          DTER:   LD      B,1
000702 058F CD430D        CALL    DELAY4
000703 0592 CDB30D        READNUM: CALL   SCANK
000704 0595 FE15          CP      15H
000705 0597 CAA605        JP      Z,READING
000706 059A FE17          CP      17H
000707 059C CA6303        JP      Z,CONTROL      ;EXIT
000708 059F FE13          CP      13H
000709 05A1 CAC505        JP      Z,SEDR
000710 05A4 18E7          JR      DTER
000711 05A6          ;-----
000712 05A6 E60F          READINC: AND    0FH
000713 05A8 210D23        LD      HL,NUMUSE
000714 05AB 7E          LD      A,(HL)
000715 05AC 3C          INC     A
000716 05AD FE0A        CP      10
000717 05AF 3804        JR      C,CONH2
000718 05B1 3E01        LD      A,1
000719 05B3 1800        JR      CONH2
000720 05B5          ;-----
000721 05B5 77          CONH2: LD      (HL),A
000722 05B6 CD070D        DWER:  CALL    COMP_ASCII
000723 05B9 57          LD      D,A
000724 05BA 3E4C          LD      A,4CH
000725 05BC CDD50C        CALL    GOTO
000726 05BF CDEE0C        CALL    WRBYTE
000727 05C2 C38D05        JP      DTER
000728 05C5          ;-----
000729 05C5          SEDR:   ;LD     HL,NUMUSE
000730 05C5          ;LD     A,(HL)
000731 05C5          ;CALL   COMP_ASCII
000732 05C5          ;LD     D,A
000733 05C5          ;LD     A,4CH
000734 05C5          ;CALL   GOTO
000735 05C5          ;CALL   WRBYTE
000736 05C5          ;----- ;DELAY NEW START*****
000737 05C5 0602          LD      B,2
000738 05C7 CD330D        CALL    DELAY8
000739 05CA          ;-----
000740 05CA 3E40          LD      A,40H      ; AMS START
000741 05CC D320          OUT     (PORTA),A
000742 05CE CDFE0C        CALL    DELAY
000743 05D1 3E40          LD      A,40H      ; AMS START
000744 05D3 D320          OUT     (PORTA),A
000745 05D5 CDFE0C        CALL    DELAY
000746 05D8 3E40          LD      A,40H      ; AMS START
000747 05DA D320          OUT     (PORTA),A
000748 05DC CDFE0C        CALL    DELAY
000749 05DF CDFE0C        CALL    DELAY
000750 05E2 CDFE0C        CALL    DELAY
000751 05E5 AF          XOR     A
000752 05E6 D320          OUT     (PORTA),A
000753 05E8 0601          LD      B,1
000754 05EA CD330D        CALL    DELAY8

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

000755 05ED ;-----
000756 05ED ; AUTOSTOP
000757 05ED ;-----
000758 05ED AUTOSTOP:
000759 05ED 214310 LD HL,HOAMS
000760 05F0 CD110D CALL SHOW
000761 05F3 ;----
000762 05F3 210D23 LD HL,NUMUSE
000763 05F6 7E LD A,(HL)
000764 05F7 CD070D CALL COMP_ASCCI
000765 05FA 57 LD D,A
000766 05FB 3E4C LD A,4CH
000767 05FD CDD50C CALL GOTO
000768 0600 CDEE0C CALL WRBYTE
000769 0603 ;-----
000770 0603 DB22 IN A,(PORTC)
000771 0605 CB5F BIT 3,A ; 08= AUTO 04=AMS
000772 0607 C21D06 JP NZ,CHECKNEW ;CHECKNEW
000773 060A ;-----
000774 060A CDFE0C CALL DELAY
000775 060D ;-----
000776 060D DB22 IN A,(PORTC)
000777 060F CB5F BIT 3,A
000778 0611 C21D06 JP NZ,CHECKNEW
000779 0614 21A20F LD HL,TCON
000780 0617 CD110D CALL SHOW
000781 061A C30A05 JP STOP
000782 061D ;-----
000783 061D ; AMS
000784 061D ;-----
000785 061D CDB30D CHECKNEW: CALL SCANK ;EXIT PRESS
000786 0620 FE17 CP 17H
000787 0622 C22E06 JP NZ,FDER
000788 0625 21A20F LD HL,TCON
000789 0628 CD110D CALL SHOW
000790 062B C30A05 JP STOP
000791 062E ;-----
000792 062E DB22 FDER: IN A,(PORTC)
000793 0630 CB57 BIT 2,A
000794 0632 20B9 JR NZ,AUTOSTOP
000795 0634 ;-----
000796 0634 0601 LD B,1 ; USES DELAY AFTER CHANG 1 TO 0
000797 0636 CD530D CALL DELAY32 ; "
000798 0639 CDFE0C CALL DELAY ; "
000799 063C DB22 IN A,(PORTC) ; "
000800 063E CB57 BIT 2,A ; "
000801 0640 C2ED05 JP NZ,AUTOSTOP ; "
000802 0643 ;-----
000803 0643 210D23 LD HL,NUMUSE
000804 0646 7E LD A,(HL)
000805 0647 3D DEC A
000806 0648 FE00 CP 0
000807 064A CA6606 JP Z,STOPLAY
000808 064D 77 LD (HL),A
000809 064E ;-----
000810 064E 210D23 LD HL,NUMUSE ; SHOW NUM AMS
000811 0651 7E LD A,(HL)
000812 0652 CD070D CALL COMP_ASCCI

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรรมใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

000813 0655 57		LD	D,A
000814 0656 3E4C		LD	A,4CH
000815 0658 CDD50C		CALL	GOTO
000816 065B CDEE0C		CALL	WRBYTE
000817 065E 060C		LD	B,12
000818 0660 CD1C0D		CALL	DELAY16
000819 0663		;	-----
000820 0663 C3ED05		JP	AUTOSTOP
000821 0666		;	-----
000822 0666 211223	STOPLAY:	LD	HL,STANBYFL ;CHECK READY ASM PROGRAM
000823 0669 7E		LD	A,(HL)
000824 066A FE04		CP	4
000825 066C 2012		JR	NZ,WIME
000826 066E 3E08		LD	A,08H ;STOP
000827 0670 D320		OUT	(PORTA),A
000828 0672 0601		LD	B,1
000829 0674 CD330D		CALL	DELAY8
000830 0677 AF		XOR	A
000831 0678 D320		OUT	(PORTA),A
000832 067A CDFE0C		CALL	DELAY
000833 067D C30E02		JP	TIMERS
000834 0680		;	-----
000835 0680 210C23	WIME:	LD	HL,NUMAMS
000836 0683 7E		LD	A,(HL)
000837 0684 210D23		LD	HL,NUMUSE
000838 0687 77		LD	(HL),A
000839 0688		;	-----
000840 0688 21A20F		LD	HL,TCON
000841 068B CD110D		CALL	SHOW
000842 068E 3E08		LD	A,08H ;STOP
000843 0690 D320		OUT	(PORTA),A
000844 0692 0601		LD	B,1
000845 0694 CD330D		CALL	DELAY8
000846 0697 AF		XOR	A
000847 0698 D320		OUT	(PORTA),A
000848 069A CDFE0C		CALL	DELAY
000849 069D		;	-----
000850 069D 3E20		LD	A,20H ;PLAY
000851 069F D320		OUT	(PORTA),A
000852 06A1 CDFE0C		CALL	DELAY
000853 06A4 CDFE0C		CALL	DELAY
000854 06A7 AF		XOR	A
000855 06A8 D320		OUT	(PORTA),A
000856 06AA CDFE0C		CALL	DELAY
000857 06AD		;	-----
000858 06AD C3A703		JP	PLAY
000859 06B0		;	-----
000860 06B0	CNT:		
000861 06B0 E60F		AND	0FH
000862 06B2 5F		LD	E,A
000863 06B3 3E08		LD	A,08H ;STOP
000864 06B5 D320		OUT	(PORTA),A
000865 06B7 0601		LD	B,1
000866 06B9 CD330D		CALL	DELAY8
000867 06BC AF		XOR	A
000868 06BD D320		OUT	(PORTA),A
000869 06BF CDFE0C		CALL	DELAY
000870 06C2 CDFE0C		CALL	DELAY

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

000871 06C5 7B
000872 06C6 C36C03
000873 06C9
000874 06C9
000875 06C9
000876 06C9
000877 06C9
000878 06C9
000879 06C9
000880 06C9
000881 06C9 21F20F
000882 06CC CD110D
000883 06CF 0604
000884 06D1 CD330D
000885 06D4
000886 06D4 21BB10
000887 06D7 110022
000888 06DA 012800
000889 06DD EDB0
000890 06DF 210022
000891 06E2 CD110D
000892 06E5
000893 06E5 212023
000894 06E8 3E40
000895 06EA CD050C
000896 06ED CDB80C
000897 06F0
000898 06F0
000899 06F0 0603
000900 06F2 216622
000901 06F5 DD210922
000902 06F9 7E
000903 06FA DD7700
000904 06FD 23
000905 06FE DD23
000906 0700 7E
000907 0701 DD7700
000908 0704 23
000909 0705 DD23
000910 0707 DD23
000911 0709 10EE
000912 070B
000913 070B DD210822
000914 070F 217222
000915 0712 7E
000916 0713 DD7700
000917 0716 23
000918 0717 7E
000919 0718 DD7703
000920 071B
000921 071B 210922
000922 071E 3E0A
000923 0720 CD050C
000924 0723 CDB80C
000925 0726
000926 0726 3E80
000927 0728 210E23
000928 072B 77

```

```

LD      A,E
JP      HARAE ;CONTROL
;-----

```

```

;*****

```

```

;
;
;
;
;

```

```

** MODE SET TIME AND DATE **

```

SETTIME:

```

LD      HL,SETDT
CALL    SHOW
LD      B,4
CALL    DELAYB

```

SETYY:

```

;-----
LD      HL,SETTI ;TTIME   SET PAGE TO FROM RIGHT
LD      DE,STBUFF
LD      BC,40
LDIR
LD      HL,STBUFF
CALL    SHOW
;-----

```

```

LD      HL,STTT
LD      A,40H
CALL    GOTO
CALL    WRLM
;-----

```

WRM:

```

LD      B,3   ;MOV DATA TO DISPLAY FORMAT
LD      HL,FHOUR ;HH:MM:SS

```

GFF:

```

LD      IX,STBUFF+9
LD      A,(HL)
LD      (IX+0),A
INC     HL
INC     IX
LD      A,(HL)
LD      (IX+0),A
INC     HL
INC     IX
INC     IX
DJNZ   GFF
;-----
LD      IX,STBUFF+11
LD      HL,COLONE
LD      A,(HL)
LD      (IX+00),A
INC     HL
LD      A,(HL)
LD      (IX+03),A

```

```

;-----
LD      HL,STBUFF+9
LD      A,10
CALL    GOTO
CALL    WRLM
;-----

```

```

LD      A,80H   ;SET INI NUM INC-DEC
LD      HL,NUMDECINC ; 40=INC
LD      (HL),A ; 80=DEC

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่วิจารณ์ใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

000929 072C C3D807                JP      DECINC
000930 072F                ;-----
000931 072F                NEWSKAN:
000932 072F 212023            LD      HL,STTT
000933 0732 3E40             LD      A,40H
000934 0734 CDD50C            CALL   GOTO
000935 0737 CDB80C            CALL   WRLM
000936 073A 0601             LD      B,1
000937 073C CD430D            CALL   DELAY4
000938 073F                ;-----
000939 073F CDB30D            NERT:   CALL  SCANK
000940 0742 FE03             CP      03H
000941 0744 28F9             JR      Z,NERT
000942 0746 FE10             CP      10H
000943 0748 CA6607            JP      Z,NUMHH
000944 074B FE11             CP      11H
000945 074D CA6C07            JP      Z,NUMMM
000946 0750 FE12             CP      12H
000947 0752 CA7207            JP      Z,NUMSS
000948 0755 FE15             CP      15H
000949 0757 CAD807            JP      Z,DECINC ; 4      4
000950 075A FE17             CP      17H ; 12345678901234567890
000951 075C CA5401            JP      Z,FUNCT ; New Time HH:MM:SS
000952 075F FE13             CP      13H
000953 0761 CA0208            JP      Z,SETTDATE ;SETDATE
000954 0764 18C9             JR      NEWSKAN
000955 0766                ;-----
000956 0766 DD212A23          NUMHH:  LD      IX,STTT+10
000957 076A 180C             JR      CHECKDN
000958 076C                ;-----
000959 076C DD212D23          NUMMM:  LD      IX,STTT+13
000960 0770 1806             JR      CHECKDN
000961 0772                ;-----
000962 0772 DD213023          NUMSS:  LD      IX,STTT+16
000963 0776 1800             JR      CHECKDN
000964 0778                ;-----
000965 0778                CHECKDN:
000966 0778 DD5600            LD      D,(IX+00)
000967 077B DD5E01            LD      E,(IX+1)
000968 077E 210E23            LD      HL,NUMDECINC ; 40=INC
000969 0781 7E               LD      A,(HL) ; 80=DEC
000970 0782 FE80             CP      80H
000971 0784 2808             JR      Z,DECSA
000972 0786 FE40             CP      40H
000973 0788 CAB007            JP      Z,INCSA
000974 078B C32F07            JP      NEWSKAN
000975 078E                ;-----
000976 078E                DECSA:
000977 078E 7B               LD      A,E ;DE=NUM TIME HH,MM,SS
000978 078F FE3A             CP      3AH
000979 0791 3806             JR      C,TRUE
000980 0793 113030            LD      DE,3030H
000981 0796 C3CF07            JP      SAVINDEX
000982 0799                ;-----
000983 0799 FE30             TRUE:  CP      30H
000984 079B 200F             JR      NZ,DLOW
000985 079D 1E39             LD      E,39H
000986 079F 7A               LD      A,D ; X0 TO X

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

000987 07A0 FE30          CP      30H
000988 07A2 2004          JR      NZ,DHIGH
000989 07A4 1635          LD      D,35H ;CHANG DE WHEN = 00 TO 59
000990 07A6 1827          JR      SAVINDEX
000991 07A8 15           DHIGH: DEC      D
000992 07A9 C3CF07       JP      SAVINDEX
000993 07AC 1D           DLOW:  DEC      E
000994 07AD C3CF07       JP      SAVINDEX
000995 07B0          ;-----
000996 07B0          INCSA:
000997 07B0 7B          LD      A,E      ;DE=NUM TIME HH,MM,SS
000998 07B1 FE3A          CP      3AH
000999 07B3 3806          JR      C,TREET
001000 07B5 113030       LD      DE,3030H
001001 07B8 C3CF07       JP      SAVINDEX
001002 07BB          ;-----
001003 07BB FE39       TREET: CP      39H
001004 07BD 200F       JR      NZ,DLOW
001005 07BF 1E30       LD      E,30H
001006 07C1 7A         LD      A,D      ; X0 TO X
001007 07C2 FE35       CP      35H
001008 07C4 2004       JR      NZ,DHHIGH
001009 07C6 1630       LD      D,30H ;CHANG DE WHEN = 00 TO 59
001010 07C8 1805       JR      SAVINDEX
001011 07CA 14         DHHIGH: INC     D
001012 07CB C3CF07     JP      SAVINDEX
001013 07CE 1C         DLOW:  INC     E
001014 07CF DD7200     SAVINDEX: LD     (IX+0),D
001015 07D2 DD7301     LD     (IX+1),E
001016 07D5 C32F07     JP      NEWSKAN
001017 07D8          ;-----
001018 07D8 0601       DECINC: LD     B,1
001019 07DA CD430D     CALL    DELAY4
001020 07DD          ;----
001021 07DD 210E23     LD      HL,NUMDECINC ; 40=INC
001022 07E0 7E         LD      A,(HL)      ; 80=DEC
001023 07E1 FE80       CP      80H
001024 07E3 280E       JR      Z,CHAN40
001025 07E5 3E80       LD      A,80H
001026 07E7 77         LD      (HL),A
001027 07E8 DD213323   LD      IX,STTT+19
001028 07EC 3EC6       LD      A,0C6H ;DEC
001029 07EE DD7700     LD      (IX+00),A
001030 07F1 180C       JR      READY
001031 07F3          ;-----
001032 07F3 3E40       CHAN40: LD     A,40H
001033 07F5 77         LD     (HL),A
001034 07F6 DD213323   LD     IX,STTT+19
001035 07FA 3EC5       LD     A,0C5H ;INC
001036 07FC DD7700     LD     (IX+00),A
001037 07FF C32F07     READY: JP     NEWSKAN
001038 0802          ;*****
001039 0802          ;SET DATE
001040 0802          ;*****
001041 0802          SETTDATE:
001042 0802 213311     LD     HL,SETDA ;DATE SET PAGE TO FROM RIGHT
001043 0805 110022     LD     DE,STBUFF
001044 0808 012800     LD     BC,40

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

001045 080B EDB0          LDIR
001046 080D 210022       LD      HL,STBUFF
001047 0810 CD110D       CALL   SHOW
001048 0813              ;-----
001049 0813 214023       LD      HL,SDTT
001050 0816 3E40         LD      A,40H
001051 0818 CDD50C       CALL   GOTO
001052 081B CDB80C       CALL   WRLM
001053 081E              ;-----
001054 081E 0603         LD      B,3 ;MOV DATA TO DISPLAY FORMAT
001055 0820 216C22       LD      HL,FDATE ;DD:MM:YY
001056 0823 DD210922     LD      IX,STBUFF+9
001057 0827 7E          XFF2: LD      A,(HL)
001058 0828 DD7700       LD      (IX+0),A
001059 082B 23          INC     HL
001060 082C DD23         INC     IX
001061 082E 7E          LD      A,(HL)
001062 082F DD7700       LD      (IX+0),A
001063 0832 23          INC     HL
001064 0833 DD23         INC     IX
001065 0835 DD23         INC     IX
001066 0837 10EE        DJNZ    XFF2
001067 0839              ;-----
001068 0839 DD210B22     LD      IX,STBUFF+11
001069 083D 217422       LD      HL,SLATE
001070 0840 7E          LD      A,(HL)
001071 0841 DD7700       LD      (IX+00),A
001072 0844 DD7703       LD      (IX+03),A
001073 0847              ;-----
001074 0847 210922     LD      HL,STBUFF+9
001075 084A 3E0A         LD      A,10
001076 084C CDD50C       CALL   GOTO
001077 084F CDB80C       CALL   WRLM
001078 0852              ;-----
001079 0852 3E80         LD      A,80H ;SET INI NUM INC-DEC
001080 0854 210E23       LD      HL,NUMDECINC ; 40=INC
001081 0857 77          LD      (HL),A ; 80=DEC
001082 0858 C30409       JP      DCINC
001083 085B              ;-----
001084 085B          NEWCAN:
001085 085B 214023       LD      HL,SDTT
001086 085E 3E40         LD      A,40H
001087 0860 CDD50C       CALL   GOTO
001088 0863 CDB80C       CALL   WRLM
001089 0866 0601         LD      B,1
001090 0868 CD430D       CALL   DELAY4
001091 086B              ;-----
001092 086B CDB30D       NSRT:  CALL   SCANK
001093 086E FE03         CP      03H
001094 0870 2BF9         JR      Z,NSRT
001095 0872 FE10         CP      10H
001096 0874 CA9208       JP      Z,NMHH
001097 0877 FE11         CP      11H
001098 0879 CA9808       JP      Z,NMMH
001099 087C FE12         CP      12H
001100 087E CA9E08       JP      Z,NMSS
001101 0881 FE15         CP      15H
001102 0883 CA0409       JP      Z,DCINC ; 4 5

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรรมใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

001103 0886 FE17          CP      17H          ; 12345678901234567890
001104 0888 CA5401       JP      Z,FUNCT      ; New Time HH:MM:SS
001105 088B FE13          CP      13H
001106 088D CA2E09       JP      Z,SETIMDTE   ;SETCLOCK
001107 0890 18C9         JR      NEWCAN
001108 0892                ;-----
001109 0892 D0214A23     NMHH:   LD      IX,SDTT+10
001110 0896 180C         JR      CHECKD
001111 0898                ;----
001112 0898 D0214D23     NMMM:   LD      IX,SDTT+13
001113 089C 1806         JR      CHECKD
001114 089E                ;----
001115 089E D0215023     NMSS:   LD      IX,SDTT+16
001116 08A2 1800         JR      CHECKD
001117 08A4                ;-----
001118 08A4                CHECKD:
001119 08A4 D05600       LD      D,(IX+00)
001120 08A7 D05E01       LD      E,(IX+1)
001121 08AA 210E23       LD      HL,NUMDECINC ; 40=INC
001122 08AD 7E          LD      A,(HL)       ; 80=DEC
001123 08AE FE80        CP      80H
001124 08B0 2808        JR      Z,DECS
001125 08B2 FE40        CP      40H
001126 08B4 CADC08       JP      Z,INCS
001127 08B7 C35B08       JP      NEWCAN
001128 08BA                ;-----
001129 08BA                DECS:
001130 08BA 7B          LD      A,E           ;DE=NUM TIME HH,MM,SS
001131 08BB FE3A        CP      3AH
001132 08BD 3806        JR      C,TRUES
001133 08BF 113030       LD      DE,3030H
001134 08C2 C3FB08       JP      SAVINDE
001135 08C5                ;-----
001136 08C5 FE30        TRUES: CP      30H
001137 08C7 200F        JR      NZ,DOW
001138 08C9 1E39        LD      E,39H
001139 08CB 7A          LD      A,D           ; X0 TO X
001140 08CC FE30        CP      30H
001141 08CE 2004        JR      NZ,DIGH
001142 08D0 1639        LD      D,39H        ;CHANG DE WHEN = 00 TO 59
001143 08D2 1827        JR      SAVINDE
001144 08D4 15          DIGH:  DEC      D
001145 08D5 C3FB08       JP      SAVINDE
001146 08D8 1D          DOW:   DEC      E
001147 08D9 C3FB08       JP      SAVINDE
001148 08DC                ;-----
001149 08DC                INCS:
001150 08DC 7B          LD      A,E           ;DE=NUM TIME HH,MM,SS
001151 08DD FE3A        CP      3AH
001152 08DF 3806        JR      C,TRAET
001153 08E1 113030       LD      DE,3030H
001154 08E4 C3FB08       JP      SAVINDE
001155 08E7                ;-----
001156 08E7 FE39        TRAET: CP      39H
001157 08E9 200F        JR      NZ,DSLOW
001158 08EB 1E30        LD      E,30H
001159 08ED 7A          LD      A,D           ; X0 TO X
001160 08EE FE39        CP      39H

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรรมใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

001161 08F0 2004	JR	NZ,DSHIGH
001162 08F2 1630	LD	D,30H ;CHANG DE WHEN = 00 TO 59
001163 08F4 1805	JR	SAVINDE
001164 08F6 14	DSHIGH: INC	D
001165 08F7 C3FB08	JP	SAVINDE
001166 08FA 1C	BSLOW: INC	E
001167 08FB DD7200	SAVINDE: LD	(IX+0),D
001168 08FE DD7301	LD	(IX+1),E
001169 0901 C35B08	JP	NEWCAN
001170 0904	;-----	
001171 0904 0601	DCINC: LD	B,1
001172 0906 CD430D	CALL	DELAY4
001173 0909	;----	
001174 0909 210E23	LD	HL,NUMDECINC ; 40=INC
001175 090C 7E	LD	A,(HL) ; 80=DEC
001176 090D FE80	CP	80H
001177 090F 280E	JR	Z,CHA40
001178 0911 3E80	LD	A,80H
001179 0913 77	LD	(HL),A
001180 0914 DD215323	LD	IX,SDTT+19
001181 0918 3EC6	LD	A,0C6H ;DEC
001182 091A DD7700	LD	(IX+00),A
001183 091D 180C	JR	READY
001184 091F	;-----	
001185 091F 3E40	CHA40: LD	A,40H ;
001186 0921 77	LD	(HL),A
001187 0922 DD215323	LD	IX,SDTT+19
001188 0926 3EC5	LD	A,0C5H ;INC
001189 0928 DD7700	LD	(IX+00),A
001190 092B C35B08	READY: JP	NEWCAN
001191 092E	;-----	
001192 092E DD212023	SETIMDTE: LD	IX,STTT
001193 0932 3A2B23	LD	A,(STTT+11) ; HH HIGH
001194 0935 E60F	AND	OFH
001195 0937 47	LD	B,A
001196 0938 3A2A23	LD	A,(STTT+10) ; HH LOW
001197 093B E60F	AND	OFH
001198 093D 07	RLCA	
001199 093E 07	RLCA	
001200 093F 07	RLCA	
001201 0940 07	RLCA	
001202 0941 80	OR	B
001203 0942 4F	LD	C,A ;HOUR READY
001204 0943	;-----	
001205 0943 3A2E23	LD	A,(STTT+14) ; MM HIGH
001206 0946 E60F	AND	OFH
001207 0948 47	LD	B,A
001208 0949 3A2D23	LD	A,(STTT+13) ; MM LOW
001209 094C E60F	AND	OFH
001210 094E 07	RLCA	
001211 094F 07	RLCA	
001212 0950 07	RLCA	
001213 0951 07	RLCA	
001214 0952 80	OR	B
001215 0953 67	LD	H,A ;MIM READY
001216 0954	;-----	
001217 0954 3A3123	LD	A,(STTT+17) ; SS HIGH
001218 0957 E60F	AND	OFH

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

001219 0959 47	LD	B,A
001220 095A 3A3023	LD	A,(STTT+16) ; SS LOW
001221 095D E60F	AND	0FH
001222 095F 07	RLCA	
001223 0960 07	RLCA	
001224 0961 07	RLCA	
001225 0962 07	RLCA	
001226 0963 B0	OR	B
001227 0964 6F	LD	L,A ;SEC READY
001228 0965		
001229 0965	;*****DATE*****	
001230 0965	;-----	
001231 0965 DD214023	LD	IX,SDTT
001232 0969 DD7E0B	LD	A,(IX+11) ; DD HIGH
001233 096C E60F	AND	0FH
001234 096E 47	LD	B,A
001235 096F DD7E0A	LD	A,(IX+10) ; DD LOW
001236 0972 E60F	AND	0FH
001237 0974 07	RLCA	
001238 0975 07	RLCA	
001239 0976 07	RLCA	
001240 0977 07	RLCA	
001241 0978 B0	OR	B
001242 0979 57	LD	D,A ;DATE READY
001243 097A	;-----	
001244 097A DD7E0E	LD	A,(IX+14) ; MM HIGH
001245 097D E60F	AND	0FH
001246 097F 47	LD	B,A
001247 0980 DD7E0D	LD	A,(IX+13) ; MM LOW
001248 0983 E60F	AND	0FH
001249 0985 07	RLCA	
001250 0986 07	RLCA	
001251 0987 07	RLCA	
001252 0988 07	RLCA	
001253 0989 B0	OR	B
001254 098A 5F	LD	E,A ;MONTH READY
001255 098B	;-----	
001256 098B DD7E11	LD	A,(IX+17) ; YY HIGH
001257 098E E60F	AND	0FH
001258 0990 47	LD	B,A
001259 0991 DD7E10	LD	A,(IX+16) ; YY LOW
001260 0994 E60F	AND	0FH
001261 0996 07	RLCA	
001262 0997 07	RLCA	
001263 0998 07	RLCA	
001264 0999 07	RLCA	
001265 099A B0	OR	B
001266 099B 47	LD	B,A ;YEAR READY
001267 099C	;-----	
001268 099C 79	LD	A,C ;HOUR
001269 099D FE24	CP	24H
001270 099F 3027	JR	NC,EEROR ;MIN
001271 09A1 7C	LD	A,H
001272 09A2 FE60	CP	60H
001273 09A4 3022	JR	NC,EEROR ;SEC
001274 09A6 7D	LD	A,L
001275 09A7 FE60	CP	60H
001276 09A9 301D	JR	NC,EEROR

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

001277 09AB 7A          LD      A,D      ;DATE
001278 09AC FE32       CP      32H
001279 09AE 3018       JR      NC,EEROR
001280 09B0 FE00       CP      0
001281 09B2 2814       JR      Z,EEROR
001282 09B4 78        LD      A,E      ;MONTH
001283 09B5 FE13       CP      13H
001284 09B7 300F       JR      NC,EEROR
001285 09B9 FE00       CP      0
001286 09BB 280B       JR      Z,EEROR
001287 09BD 78        LD      A,B
001288 09BE FE9A       CP      9AH
001289 09C0 3006       JR      NC,EEROR
001290 09C2           ;-----
001291 09C2 CD820D     CALL   SET_CLK
001292 09C5 C30E02     JP     TIMERS
001293 09C8           ;-----
001294 09C8 3E03       EEROR: LD      A,3
001295 09CA 217722     LD      HL,TITELL
001296 09CD 77        LD      (HL),A
001297 09CE 216B10     SEW:   LD      HL,EROR1
001298 09D1 CD110D     CALL   SHOW
001299 09D4 0603       LD      B,3
001300 09D6 CD1C0D     CALL   DELAY16
001301 09D9 219310     LD      HL,EROR2
001302 09DC CD110D     CALL   SHOW
001303 09DF 0603       LD      B,3
001304 09E1 CD1C0D     CALL   DELAY16
001305 09E4 217722     LD      HL,TITELL
001306 09E7 7E        LD      A,(HL)
001307 09E8 3D        DEC     A
001308 09E9 77        LD      (HL),A
001309 09EA 20E2       JR      NZ,SEW
001310 09EC           ;-----
001311 09EC C3D406     JP     SETYY
001312 09EF           ;INPUT USE HL=MIN:SEC BC=YEAR:HOOR ,D=DATE,E=MONTH
001313 09EF           ;*****
001314 09EF           ;
001315 09EF           ;
001316 09EF           ;
001317 09EF           ;
001318 09EF           ;
001319 09EF           ;
001320 09EF           ;
001321 09EF 211A10     PROGRAM: LD      HL,PRODT
001322 09F2 CD110D     CALL   SHOW
001323 09F5 0604       LD      B,4
001324 09F7 CD330D     CALL   DELAYS
001325 09FA           ;-----
001326 09FA CDEB0D     CALL   SCAN
001327 09FD FE01       CP      1
001328 09FF 2823       JR      Z,STARP
001329 0A01 FE07       CP      7
001330 0A03 CA7301     JP     Z,STAOP
001331 0A06 FE02       CP      2
001332 0A08 2802       JR      Z,CLEARPRO
001333 0A0A 18E3       JR      PROGRAM
001334 0A0C           ;-----

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

001335 0A0C 21AB11          CLEARPRO: LD      HL,TCLEAR
001336 0A0F CD110D          CALL     SHOW
001337 0A12 0601           LD      B,1
001338 0A14 CD330D          CAEL    DELAY8
001339 0A17 0602           LD      B,2
001340 0A19 CD1C0D          CALL    DELAY16
001341 0A1C 211223          LD      HL,STANBYFL
001342 0A1F 3E01           LD      A,1
001343 0A21 77             LD      (HL),A
001344 0A22 18CB          JR      PROGRAM
001345 0A24                ;*****
001346 0A24                STARP:
001347 0A24 210B11          LD      HL,PROTI ;PPROG   SET PAGE TO FROM RIGHT
001348 0A27 110022          LD      DE,STBUFF
001349 0A2A 012800          LD      BC,40
001350 0A2D EDB0           LDIR
001351 0A2F 210022          LD      HL,STBUFF
001352 0A32 CD110D          CALL    SHOW
001353 0A35                ;-----
001354 0A35 216023          LD      HL,PRTT
001355 0A38 3E40           LD      A,40H
001356 0A3A CDD50C          CALL    GOTO
001357 0A3D CDB80C          CALL    WRLM
001358 0A40                ;-----
001359 0A40 3E80           LD      A,80H ;SET INI NUM INC-DEC
001360 0A42 210E23          LD      HL,NUMDECINC ; 40=INC
001361 0A45 77             LD      (HL),A ; 80=DEC
001362 0A46 C3F20A          JP      PDECINC
001363 0A49                ;-----
001364 0A49                PNEWSCAN:
001365 0A49 216023          LD      HL,PRTT
001366 0A4C 3E40           LD      A,40H
001367 0A4E CDD50C          CALL    GOTO
001368 0A51 CDB80C          CALL    WRLM
001369 0A54 0601           LD      B,1
001370 0A56 CD430D          CALL    DELAY4
001371 0A59                ;-----
001372 0A59 CDB30D          PNERT: CALL    SCANK
001373 0A5C FE03           CP      03H
001374 0A5E 28F9          JR      Z,PNERT
001375 0A60 FE10           CP      10H
001376 0A62 CA800A          JP      Z,PNUMHH
001377 0A65 FE11           CP      11H
001378 0A67 CA860A          JP      Z,PNUMMM
001379 0A6A FE12           CP      12H
001380 0A6C CA8C0A          JP      Z,PNUMSS
001381 0A6F FE15           CP      15H
001382 0A71 CAF20A          JP      Z,PDECINC ; 4 4
001383 0A74 FE17           CP      17H ; 12345678901234567890
001384 0A76 CA5401          JP      Z,FUNCT ; New Time HH:MM:SS
001385 0A79 FE13           CP      13H
001386 0A7B CA1C0B          JP      Z,DETECDATA
001387 0A7E 18C9          JR      PNEWSCAN
001388 0A80                ;-----
001389 0A80 DD216623          PNUMHH: LD      IX,PRTT+6
001390 0A84 180C          JR      PROCHK
001391 0A86                ;-----
001392 0A86 DD216923          PNUMMM: LD      IX,PRTT+9

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

001393 0A8A 1806                JR      PROCHK
001394 0A8C                ;-----
001395 0A8C DD216C23          PNUMSS: LD      IX,PRTT+12
001396 0A90 1800                -JR     PROCHK
001397 0A92                ;-----
001398 0A92                PROCHK:
001399 0A92 DD5600                LD      D,(IX+00)
001400 0A95 DD5E01                LD      E,(IX+1)
001401 0A98 210E23          LD      HL,NUMDECINC ; 40=INC
001402 0A9B 7E                LD      A,(HL) ; 80=DEC
001403 0A9C FE80                CP      80H
001404 0A9E 2808                JR      Z,PDECSA
001405 0AA0 FE40                CP      40H
001406 0AA2 CACA0A          JP      Z,PINCSA
001407 0AA5 C3490A          JP      PNEWSCAN
001408 0AAB                ;-----
001409 0AAB                PDECSA:
001410 0AAB 7B                LD      A,E ;DE=NUM TIME HH,MM,SS
001411 0AA9 FE3A                CP      3AH
001412 0AAB 3806                JR      C,PTRUE
001413 0AAD 113030          LD      DE,3030H
001414 0AB0 C3E90A          JP      PSAVINDE
001415 0AB3                ;-----
001416 0AB3 FE30          PTRUE: CP      30H
001417 0AB5 200F          JR      NZ,PDLOW
001418 0AB7 1E39          LD      E,39H
001419 0AB9 7A                LD      A,D ; X0 TO X
001420 0ABA FE30          CP      30H
001421 0ABC 2004          JR      NZ,PDHIGH
001422 0ABE 1635          LD      D,35H ;CHANG DE WHEN = 00 TO 59
001423 0AC0 1827          JR      PSAVINDE
001424 0AC2 15          PDHIGH: DEC D
001425 0AC3 C3E90A          JP      PSAVINDE
001426 0AC6 1D          PDLOW: DEC E
001427 0AC7 C3E90A          JP      PSAVINDE
001428 0ACA                ;-----
001429 0ACA                PINCSA:
001430 0ACA 7B                LD      A,E ;DE=NUM TIME HH,MM,SS
001431 0ACB FE3A                CP      3AH
001432 0ACD 3806                JR      C,PTREET
001433 0ACF 113030          LD      DE,3030H
001434 0AD2 C3E90A          JP      PSAVINDE
001435 0AD5                ;-----
001436 0AD5 FE39          PTREET: CP      39H
001437 0AD7 200F          JR      NZ,PDLOW
001438 0AD9 1E30          LD      E,30H
001439 0ADB 7A                LD      A,D ; X0 TO X
001440 0ADC FE35          CP      35H
001441 0ADE 2004          JR      NZ,PDHIGH
001442 0AE0 1630          LD      D,30H ;CHANG DE WHEN = 00 TO 59
001443 0AE2 1805          JR      PSAVINDE
001444 0AE4 14          PDHIGH: INC D
001445 0AE5 C3E90A          JP      PSAVINDE
001446 0AEB 1C          PDLOW: INC E
001447 0AE9 DD7200          PSAVINDE: LD (IX+0),D
001448 0AEC DD7301          LD (IX+1),E
001449 0AEF C3490A          JP      PNEWSCAN
001450 0AF2                ;-----

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

001451 0AF2 0601          PDECINC: LD      B,1
001452 0AF4 CD430D        CALL     DELAY4
001453 0AF7                ;-----
001454 0AF7 210E23        LD      HL,NUMDECINC ; 40=INC
001455 0AFA 7E            LD      A,(HL)       ; 80=DEC
001456 0AFB FE80          CP      80H
001457 0AFD 280E          JR      Z,PCHAN40
001458 0AFF 3E80          LD      A,80H
001459 0B01 77            LD      (HL),A
001460 0B02 DD217323      LD      IX,PRTT+19
001461 0B06 3EC6          LD      A,0C6H ;DEC
001462 0B08 DD7700        LD      (IX+00),A
001463 0B0B 180C          JR      PREADY
001464 0B0D                ;-----
001465 0B0D 3E40          PCHAN40: LD     A,40H
001466 0B0F 77            LD     (HL),A
001467 0B10 DD217323      LD     IX,PRTT+19
001468 0B14 3EC5          LD     A,0C5H ;INC
001469 0B16 DD7700        LD     (IX+00),A
001470 0B19 C3490A        PREADY:  JP     PNEWSCAN
001471 0B1C                ;*****
001472 0B1C DD216023      DETECDATA: LD   IX,PRTT
001473 0B20 DD7E07        LD   A,(IX+7) ; HH HIGH
001474 0B23 E60F          AND  0FH
001475 0B25 47            LD   B,A
001476 0B26 DD7E06        LD   A,(IX+6) ; HH LOW
001477 0B29 E60F          AND  0FH
001478 0B2B 07            RLCA
001479 0B2C 07            RLCA
001480 0B2D 07            RLCA
001481 0B2E 07            RLCA
001482 0B2F B0            OR   B
001483 0B30 4F            LD   C,A ;HOUR READY
001484 0B31                ;-----
001485 0B31 DD7E0A        LD   A,(IX+10) ; MM HIGH
001486 0B34 E60F          AND  0FH
001487 0B36 47            LD   B,A
001488 0B37 DD7E09        LD   A,(IX+9) ; MM LOW
001489 0B3A E60F          AND  0FH
001490 0B3C 07            RLCA
001491 0B3D 07            RLCA
001492 0B3E 07            RLCA
001493 0B3F 07            RLCA
001494 0B40 B0            OR   B
001495 0B41 67            LD   H,A ;MIN READY
001496 0B42                ;-----
001497 0B42 DD7E0D        LD   A,(IX+13) ; SS HIGH
001498 0B45 E60F          AND  0FH
001499 0B47 47            LD   B,A
001500 0B48 DD7E0C        LD   A,(IX+12) ; SS LOW
001501 0B4B E60F          AND  0FH
001502 0B4D 07            RLCA
001503 0B4E 07            RLCA
001504 0B4F 07            RLCA
001505 0B50 07            RLCA
001506 0B51 B0            OR   B
001507 0B52 6F            LD   L,A ;SEC READY
001508 0B53                ;-----

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

001509 0B53          ; CHECK ERROR
001510 0B53          ;-----
001511 0B53 79      LD      A,C      ; HOUR
001512 0B54 FE24    CP      24H
001513 0B56 300D    JR      NC,PEROR
001514 0B58 7C      LD      A,H      ; MIN
001515 0B59 FE60    CP      60H
001516 0B5B 3008    JR      NC,PEROR
001517 0B5D 7D      LD      A,L
001518 0B5E FE60    CP      60H      ; SEC
001519 0B60 3003    JR      NC,PEROR
001520 0B62          ;--
001521 0B62 C38C0B  JP      SADATA
001522 0B65          ;-----
001523 0B65 3E03    PEROR: LD      A,3
001524 0B67 217722 LD      HL,TITELL
001525 0B6A 77      LD      (HL),A
001526 0B6B 216B10 PSEW: LD      HL,EROR1
001527 0B6E CD110D CALL    SHOW
001528 0B71 0603    LD      B,3
001529 0B73 CD1C0D CALL    DELAY16
001530 0B76 219310 LD      HL,EROR2
001531 0B79 CD110D CALL    SHOW
001532 0B7C 0603    LD      B,3
001533 0B7E CD1C0D CALL    DELAY16
001534 0B81 217722 LD      HL,TITELL
001535 0B84 7E      LD      A,(HL)
001536 0B85 3D      DEC     A
001537 0B86 77      LD      (HL),A
001538 0B87 20E2    JR      NZ,PSEW
001539 0B89          ;-----
001540 0B89 C3240A  JP      STARP
001541 0B8C          ;-----
001542 0B8C 110F23  SADATA: LD      DE,PRODATA ;C:H=L:HH:MM:SS
001543 0B8F 79      LD      A,C
001544 0B90 12      LD      (DE),A
001545 0B91 13      INC     DE
001546 0B92 7C      LD      A,H
001547 0B93 12      LD      (DE),A
001548 0B94 13      INC     DE
001549 0B95 7D      LD      A,L
001550 0B96 12      LD      (DE),A
001551 0B97          ;-----
001552 0B97 41      LD      B,C
001553 0B98 79      LD      A,C
001554 0B99 E60F    AND    0FH
001555 0B9B 4F      LD      C,A
001556 0B9C 78      LD      A,B
001557 0B9D E6F0    AND    0F0H
001558 0B9F 07      RLCA
001559 0BA0 07      RLCA
001560 0BA1 07      RLCA
001561 0BA2 07      RLCA
001562 0BA3 47      LD      B,A      ; HOUR READY UNPACK 0H:0H=BC
001563 0BA4          ;-----
001564 0BA4 6C      LD      L,H
001565 0BA5 7C      LD      A,H
001566 0BA6 E60F    AND    0FH

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

001567	OBAB	57	LD	D,A	
001568	OBA9	7D	LD	A,L	
001569	OBAA	E6F0	AND	OF0H	
001570	OBAC	07	RLCA		
001571	OBAD	07	RLCA		
001572	OBAE	07	RLCA		
001573	OBAF	07	RLCA		
001574	OBBO	67	LD	H,A	
001575	OBBI	6A	LD	L,D	;MIN READY UNPACK OM:OM=HL
001576	OBBI	6A			
001577	OBBI	7C			
001578	OBBI	7C	LD	A,H	;MIN-10 , BC:HL=HH:MM
001578	OBBI	7C	CP	0	
001579	OBBI	2011	JR	NZ,DEONE	
001580	OBBI	2605	LD	H,5	
001581	OBBI				
001582	OBBI	79			
001582	OBBI	79	LD	A,C	;HOUR
001583	OBBA	FE00	CP	0	
001584	OBBC	200D	JR	NZ,DEONE	
001585	OBBC	200D	LD	A,B	
001586	OBBC	200D	CP	0	
001587	OBBC	200D	JR	NZ,DONE	
001588	OBBC	010302	LD	BC,0203H	
001589	OBBC	1807	JR	PACKUP	
001590	OBBC				
001591	OBBC	25			
001591	OBBC	25	DEONE: DEC	H	
001592	OBBC	1804	JR	PACKUP	
001593	OBBC	0D	DEONE: DEC	C	
001594	OBCC	1801	JR	PACKUP	
001595	OBCC	05	DONE: DEC	B	
001596	OBCC		PACKUP:		
001597	OBCC	79	LD	A,C	; HH HIGH
001598	OBDD	E60F	AND	OFH	
001599	OBDD	5F	LD	E,A	
001600	OBDD	7B	LD	A,B	; HH LOW
001601	OBDD	E60F	AND	OFH	
001602	OBDD	07	RLCA		
001603	OBDD	07	RLCA		
001604	OBDD	07	RLCA		
001605	OBDD	07	RLCA		
001606	OBDD	B3	OR	E	
001607	OBDD	47	LD	B,A	;HOUR READY
001608	OBDD				
001609	OBDD	7D			
001610	OBDD	E60F	LD	A,L	; MM HIGH
001611	OBDD	5F	AND	OFH	
001612	OBDD	7C	LD	E,A	
001613	OBDD	E60F	LD	A,H	; MM LOW
001614	OBDD	07	AND	OFH	
001615	OBDD	07	RLCA		
001616	OBDD	07	RLCA		
001617	OBDD	07	RLCA		
001618	OBDD	B3	OR	E	
001619	OBDD	4F	LD	C,A	;MIM READY ; B:C:D
001620	OBDD	211123	LD	HL,PRODATA+2	
001621	OBDD	7E	LD	A,(HL)	
001622	OBDD	57	LD	D,A	
001623	OBDD				
001624	OBDD	DD211423			
001624	OBDD	DD211423	LD	IX,PSTAN	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

001625 0BF2 7B          LD      A,B
001626 0BF3 DD7700     LD      (IX+0),A
001627 0BF6 79          LD      A,C
001628 0BF7 DD7701     LD      (IX+1),A
001629 0BFA 7A          LD      A,D
001630 0BFB DD7702     LD      (IX+2),A
001631 0BFE             ;-----
001632 0BFE DD216022   LD      IX,BHOUR
001633 0C02 DD7E00     LD      A,(IX+0)
001634 0C05 B8          CP      B
001635 0C06 2803       JR      Z,WGER
001636 0C08 D2180C     JP      NC,SHOMORE
001637 0C08             ;---
001638 0C08 DD7E01     WGER: LD      A,(IX+1)
001639 0C0E 99          SBC     A,C
001640 0C0F FE01       CP      1
001641 0C11 2813       JR      Z,BIGJONE
001642 0C13 DA180C     JP      C,SHOMORE
001643 0C16 180E       JR      BIGJONE
001644 0C18             ;-----
001645 0C18             ;-----
001646 0C18 218311     SHOMORE: LD     HL,TMORE ; THE TIME WITH PROGRAM
001647 0C18 CD110D     CALL    SHOW ; MUST MORE THAN REAL TIME
001648 0C1E 0603       LD      B,3 ; EQUAL 10 MIN
001649 0C20 CD330D     CALL    DELAYB
001650 0C23 C3240A     JP      STARP
001651 0C26             ;-----
001652 0C26             ;-----
001653 0C26 211223     BIGJONE: LD     HL,STANBYFL
001654 0C29 3E02       LD      A,2 ;FLAG=1 =NORMAL
001655 0C2B 77         LD      (HL),A ;FLAG=2 =STANBY TIME FIND AMS
001656 0C2C             ;FLAG=3 =STANBY TIME PROGRAM WAIT START
001657 0C2C             ;*****
001658 0C2C             ; SELECT AMS
001659 0C2C             ;*****
001660 0C2C             ;-----
001661 0C2C 21E310     SELAMS: LD     HL,PROAM
001662 0C2F CD110D     CALL    SHOW
001663 0C32             ;-----
001664 0C32 211323     LD      HL,ASMTM
001665 0C35 3E09       LD      A,9
001666 0C37 77         LD      (HL),A
001667 0C38 CD070D     CALL    COMP_ASCCI
001668 0C3B 57         LD      D,A
001669 0C3C 3E4C       LD      A,4CH
001670 0C3E CD050C     CALL    GOTO
001671 0C41 CDEE0C     CALL    WRBYTE
001672 0C44             ;-----
001673 0C44             ;-----
001674 0C44 0601       PDTER: LD      B,1
001675 0C46 CD430D     CALL    DELAY4
001676 0C49 CDB30D     PREADNUM: CALL   SCANK
001677 0C4C FE15       CP      15H
001678 0C4E CA5D0C     JP      Z,PREADING
001679 0C51 FE17       CP      17H
001680 0C53 CA6303     JP      Z,CONTROL ;EXIT
001681 0C56 FE13       CP      13H
001682 0C58 CA0E02     JP      Z,TIMERS

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้


```

001741 0CAC 3E00      WRL1:      LD      A,00H
001742 0CAE CDD50C    CALL     GOTO
001743 0CB1 1805      JR      WRLM
001744 0CB3 3E40      WRL2:      LD      A,40H
001745 0CB5 CDD50C    CALL     GOTO
001746 0CB8 0614      WRLM:      LD      B,20
001747 0CBA 56        WRL:      LD      D,(HL)
001748 0CBB C5        PUSH     BC
001749 0CBC CDEE0C    CALL     WRBYTE ;A,D
001750 0CBF C1        POP      BC
001751 0CC0 23        INC      HL
001752 0CC1 10F7      TOO:      DJNZ   WRL
001753 0CC3 C9        RET
001754 0CC4
;
;***** ENABLE PULSE FOR WRITE *****
001755 0CC4
EPULSE:  PUSH     BC
001756 0CC4 C5        IN      A,(PORTA)
001757 0CC5 DB20      SET     2,A ; 0,0,0,0 0,E,R/W,RS
001758 0CC7 CBD7      OUT     (PORTA),A
001759 0CC9 D320      LD      B,00H
001760 0CCB 0600      EP1:     DJNZ   EP1
001761 0CCD 10FE      RES     2,A
001762 0CCF CB97      OUT     (PORTA),A
001763 0CD1 D320      POP     BC
001764 0CD3 C1        RET
001765 0CD4 C9
001766 0CD5
;***** GOTO POSITION *****
001767 0CD5
; INPUT ADDRESS REG A = ADDDATA =00,40,10,50
001768 0CD5
; USES A,C,B
EGTO:
001770 0CD5      LD      C,A
001771 0CD5 4F      PUSH   BC
001772 0CD6 C5      SET     7,A ;00=10 ,40=C0,10=90,50=D0
001773 0CD7 C8FF      OUT     (PORTB),A
001774 0CD9 D321      XOR    A
001775 0CDB AF      OUT     (PORTA),A
001776 0CDC D320      CALL   EPULSE
001777 0CDE CDC40C    LD      A,C
001778 0CE1 79      SET     7,A ;00=10 ,40=C0,10=90,50=D0
001779 0CE2 C8FF      OUT     (PORTB),A
001780 0CE4 D321      XOR    A
001781 0CE6 AF      OUT     (PORTA),A
001782 0CE7 D320      CALL   EPULSE
001783 0CE9 CDC40C    POP     BC
001784 0CEC C1      RET
001785 0CED C9
;***** WRITE DATA SUB *****
001786 0CEE
; INPUT REG D = DATA ,USES A,D
001787 0CEE
WRBYTE:  PUSH     DE
001788 0CEE D5      LD      A,0000001B
001789 0CEF 3E01      OUT     (PORTA),A ;PORT A =CTR
001790 0CF1 D320      LD      A,D
001791 0CF3 7A      OUT     (PORTB),A ;PORT B=DATA
001792 0CF4 D321      CALL   EPULSE
001793 0CF6 CDC40C    XOR    A
001794 0CF9 AF      OUT     (PORTA),A
001795 0CFA D320      POP     DE
001796 0CFC D1      RET
001797 0CFD C9
;***** DELAY SUB *****
001798 0CFE

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

001799 0CFE          ;
001800 0CFE C5      DELAY:      PUSH      BC
001801 0CFF 0600          LD          B,00
001802 0D01 00      DE1:        NOP
001803 0D02 00          NOP
001804 0D03 10FC          DJNZ      DE1
001805 0D05 C1          POP       BC
001806 0D06 C9          RET
001807 0D07          ;-----
001808 0D07          ;***** COM ASSCCI *****
001809 0D07 FE0A      COMP_ASSCI: CP          OAH
001810 0D09 3003          JR          NC,ROR
001811 0D0B C630          ADD       A,30H
001812 0D0D C9          RET
001813 0D0E 3E45      ROR:      LD          A,45H ; A='E',=ERROR
001814 0D10 C9          RET
001815 0D11          ;-----
001816 0D11          ;***** SHOW *****
001817 0D11 3E01      SHOW:    LD          A,1
001818 0D13 CDA30C      CALL     WRLINE
001819 0D16 3E02      LD          A,2
001820 0D18 CDA30C      CALL     WRLINE
001821 0D1B C9          RET
001822 0D1C          ;-----
001823 0D1C          ;***** DELAY 16 BIT *****
001824 0D1C          ;SUB DELAY 16 BIT
001825 0D1C          ;INPUT B
001826 0D1C C5          DELAY16: PUSH      BC
001827 0D1D E5          PUSH      HL
001828 0D1E 210040      N:      LD          HL,4000H
001829 0D21          L1:
001830 0D21 2D          DEC       L
001831 0D22 20FD      JR          NZ,L1
001832 0D24 CDB30D      CALL     SCANK
001833 0D27 FE03      CP          03H
001834 0D29 2005      JR          NZ,QED
001835 0D2B 25          DEC       H
001836 0D2C 20F3      JR          NZ,L1
001837 0D2E 10EE          DJNZ     N
001838 0D30 E1          QED:    POP       HL
001839 0D31 C1          POP       BC
001840 0D32 C9          RET
001841 0D33          ;-----
001842 0D33          ;***** DELAY 8 BIT *****
001843 0D33          ;SUB DELAY 8 BIT
001844 0D33          ;INPUT B
001845 0D33 C5          DELAY8:  PUSH      BC
001846 0D34 E5          PUSH      HL
001847 0D35 210000      N2:    LD          HL,0000H
001848 0D38 2D          L2:    DEC       L
001849 0D39 20FD      JR          NZ,L2
001850 0D3B 25          DEC       H
001851 0D3C 20FA      JR          NZ,L2
001852 0D3E 10F5          DJNZ     N2
001853 0D40 E1          POP       HL
001854 0D41 C1          POP       BC
001855 0D42 C9          RET
001856 0D43          ;***** DELAY 4 *****

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

001857 0D43          ;SUB DELAY 4 BIT
001858 0D43          ;INPUT B
001859 0D43 C5          DELAY4:  PUSH  BC
001860 0D44 E5          PUSH  HL
001861 0D45 210067      N3:    LD    HL,6700H
001862 0D48 2D          L3:    DEC  L
001863 0D49 20FD        JR    NZ,L3
001864 0D4B 25          DEC  H
001865 0D4C 20FA        JR    NZ,L3
001866 0D4E 10F5        DJNZ N3
001867 0D50 E1          POP  HL
001868 0D51 C1          POP  BC
001869 0D52 C9          RET
001870 0D53          ;***** DELAY 32 *****
001871 0D53          ;SUB DELAY 32
001872 0D53          ;INPUT B
001873 0D53 C5          DELAY32: PUSH  BC
001874 0D54 E5          PUSH  HL
001875 0D55 2100D7      N4:    LD    HL,0D700H
001876 0D58 2D          L4:    DEC  L
001877 0D59 20FD        JR    NZ,L4
001878 0D5B 25          DEC  H
001879 0D5C 20FA        JR    NZ,L4
001880 0D5E 10F5        DJNZ N4
001881 0D60 E1          POP  HL
001882 0D61 C1          POP  BC
001883 0D62 C9          RET
001884 0D63          ;***** GET CLOCK *****
001885 0D63          ;Get clock
001886 0D63          ;OUTPUT BC,HL,D
001887 0D63
001888 0D63 DB82        GET_CLK: IN  A,(SEC)  ;A2=COUNT SEC
001889 0D65 216222      LD  HL,BSEC
001890 0D68 77          LD  (HL),A
001891 0D69
;-----
001892 0D69 DB83        IN  A,(MIN)  ;A3=COUNT MIN
001893 0D6B 216122      LD  HL,BMIN
001894 0D6E 77          LD  (HL),A
001895 0D6F
;-----
001896 0D6F DB84        IN  A,(HOUR) ;A4=COUNT HOURS
001897 0D71 216022      LD  HL,BHOUR
001898 0D74 77          LD  (HL),A
001899 0D75
;-----
001900 0D75 DB86        IN  A,(DATE) ;A6=COUNT DAY OF MOUNT,A5=WEEK
001901 0D77 216322      LD  HL,BDATE
001902 0D7A 77          LD  (HL),A
001903 0D7B
;-----
001904 0D7B DB87        IN  A,(MONTH) ;A7=COUNT MOUNT
001905 0D7D 216422      LD  HL,BMONTH
001906 0D80 77          LD  (HL),A
001907 0D81 C9          RET
001908 0D82          ;***** SET CLOCK *****
001909 0D82          ;Set clock
001910 0D82          ;INPUT USE HL=MIN:SEC BC=YEAR:HOURL ,D=DATE,E=MONTH
001911 0D82          SET_CLK:  ;----
001912 0D82 DD216022      LD  IX,BHOUR ;SET TO BUFFER
001913 0D86 DD7100      LD  (IX+00),C
001914 0D89 DD7401      LD  (IX+01),H

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรรมใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

001915 0D8C 0D7502      LD  (IX+02),L
001916 0D8F 0D7203      LD  (IX+03),D
001917 0D92 0D7304      LD  (IX+04),E
001918 0D95 0D7005      LD  (IX+05),B;YEAR
001919 0D98              ;-----
001920 0D98 7D          LD  A,L
001921 0D99 0382        OUT (SEC),A ;A2=COUNT SEC
001922 0D9B 7C          LD  A,H
001923 0D9C 0383        OUT (MIN),A ;A3=COUNT MIN
001924 0D9E 79          LD  A,C
001925 0D9F 0384        OUT (HOUR),A ;A4=COUNT HOURS
001926 0DA1 7A          LD  A,D
001927 0DA2 0386        OUT (DATE),A ;A6=COUNT DAY OF MOUNT,A5=WEEK
001928 0DA4 7B          LD  A,E
001929 0DA5 0387        OUT (MONTH),A ;A7=COUNT MOUNT
001930 0DA7 C9          RET
001931 0DAB              ;*****
001932 0DAB              CLEAR_LCD:
001933 0DAB 3E01        LD  A,00000001B
001934 0DAA 0321        OUT (PORTB),A
001935 0DAC 0DC40C      CALL EPULSE
001936 0DAF 0DFE0C      CALL DELAY
001937 0DB2 C9          RET
001938 0DB3              ;*****
001939 0DB3              ;SCAN KEY 1 ROUND
001940 0DB3              ;OUTPUT TO REG. A (10-1F)
001941 0DB3              ;USE REG ABCDEHL
001942 0DB3              ;*****
001943 0DB3 C5          SCANK:  PUSH  BC
001944 0DB4 D5          PUSH  DE
001945 0DB5 E5          PUSH  HL
001946 0DB6 0604        LD  B,04H
001947 0DB8 4B          LD  C,B
001948 0DB9 1EEF        LD  E,0EFH
001949 0DBB 0D260E      NEW:   CALL  OUT_C_DELAY
001950 0DBE 210023      LD  HL,BUFF_KEY
001951 0DC1 0B22        IN  A,(PORTC)
001952 0DC3 E603        AND  03H
001953 0DC5 FE03        CP   03H
001954 0DC7 200B        JR  NZ,PRESS
001955 0DC9 0D          DEC  C
001956 0DCA 2002        JR  NZ,COUNT
001957 0DCC C8B6        RES  0,(HL)
001958 0DCE C803        COUNT: RLC  E
001959 0DD0 10E9        DJNZ NEW
001960 0DD2 1813        JR  RETURN
001961 0DD4 57          PRESS: LD  D,A
001962 0DD5 7B          LD  A,E
001963 0DD6 E6F0        AND  0F0H
001964 0DD8 5F          LD  E,A
001965 0DD9 7A          LD  A,D
001966 0DDA B3          OR   E
001967 0ddb E5          PUSH HL
001968 0DDC C5          PUSH BC
001969 0DDD 21390E      LD  HL,TABLE1
001970 0DE0 0617        LD  B,017H ;CODE = 10-17
001971 0DE2 0D310E      CALL COMP_ANS
001972 0DE5 C1          POP  BC

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

001973 0DE6 E1          POP    HL
001974 0DE7          RETURN:
001975 0DE7 E1          POP    HL
001976 0DE8 D1          POP    DE
001977 0DE9 C1          POP    BC
001978 0DEA C9          RET
001979 0DEB          ;*****
001980 0DEB          ;SCAN KEY RETURN WITH PRESSKEY
001981 0DEB          ;OUTPUT TO REG. A (0-F)
001982 0DEB          ;USE REG ABCDEHL
001983 0DEB          ;*****
001984 0DEB C5          SCAN:  PUSH  BC
001985 0DEC D5          PUSH  DE
001986 0DED E5          PUSH  HL
001987 0DEE 0604       SCANNEW: LD   B,04H ;
001988 0DF0 48          LD   C,B      ;C=B STORE
001989 0DF1 1EEF       LD   E,0EFH
001990 0DF3          ;***** SCAN 4 COLUME IN PORT C LOW (C0-C3)
001991 0DF3 CD260E     THREE:  CALL  OUT_C_DELAY ;OUT. E TO C_L ,SCAN 1 COLUME  OUT COLUME
001992 0DF6 210023     LD   HL,BUFF_KEY
001993 0DF9 DB22       IN   A,(PORTC) ;GET A = C_H=IN  GET ROW
001994 0DFB E603       AND  03H      ;DETECT C_HI,DATA IN A
001995 0DFD FE03       CP   03H      ;CHECK KEYPRESS NORMAL=0F
001996 0DFF 200C       JR   NZ,PRESS_KEY ;IF <> 0 THEN PRESSKEY
001997 0E01 0D        DEC  C        ;
001998 0E02 2002       JR   NZ,TWO
001999 0E04 CB86       RES  0,(HL)   ;BIT 0 RESET WITH C=0
002000 0E06 CB03       TWO:   RLC   E ;ROTAGE LEFT E. WITCH SCAN COLUME
002001 0E08 10E9       DJNZ THREE
002002 0E0A C3EE0D     JP   SCANNEW
002003 0E0D CB46       PRESS_KEY: BIT  0,(HL) ;TEST BIT 0 SCAN = 4 COLUM ?
002004 0E0F 20F5       JR   NZ,TWO  ; SCAN CONTINUE
002005 0E11 57         LD   D,A
002006 0E12 7B         LD   A,E
002007 0E13 E6F0       AND  0F0H
002008 0E15 5F         LD   E,A
002009 0E16 7A         LD   A,D
002010 0E17 B3         OR   E
002011 0E18 E5         PUSH HL
002012 0E19 C5         PUSH BC
002013 0E1A 21390E     LD   HL,TABLE1
002014 0E1D 0607       LD   B,07H   ;SET CODE LAST KEY = 0FH (0-7)
002015 0E1F CD310E     CALL COMP_ANS
002016 0E22 C1         POP  BC
002017 0E23 E1         POP  HL
002018 0E24 18C1       JR   RETURN  ;RETURN WITCH PRESS KEY ,GO OUT LOOP SCAN
002019 0E26          ;*****
002020 0E26
002021 0E26 7B          OUT_C_DELAY: LD   A,E
002022 0E27 D322       OUT  (PORTC),A
002023 0E29 AF          XOR  A
002024 0E2A 00          IT2:  NOP
002025 0E2B 00          NOP
002026 0E2C 00          NOP
002027 0E2D 3D        DEC  A
002028 0E2E 20FA       JR   NZ,IT2
002029 0E30 C9         RET
002030 0E31          ;*****

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

002031 0E31
002032 0E31 BE          COMP_ANG:  CP   (HL)
002033 0E32 2B03          JR     Z,TEM
002034 0E34 23          INC   HL
002035 0E35 10FA          DJNZ  COMP_ANG
002036 0E37 78          TEM:   LD   A,B ;GET B. IN TABLE TO A.
002037 0E38 C9          RET
002038 0E39          ;*****
002039 0E39          TABLE1:
002040 0E39 E2          .DB   0E2H ;CODE 0
002041 0E3A D2          .DB   0D2H ;CODE 1
002042 0E3B B2          .DB   0B2H ;CODE 2
002043 0E3C 72          .DB   072H ;CODE 3
002044 0E3D E1          .DB   0E1H ;CODE 4
002045 0E3E D1          .DB   0D1H ;CODE 5
002046 0E3F B1          .DB   0B1H ;CODE 6
002047 0E40 71          .DB   071H ;CODE 7
002048 0E41          TABLE:
002049 0E41          ;***** WRNBYTE *****
002050 0E41          ;B = BYTE WRITE
002051 0E41          ;E = START ADD
002052 0E41          ;HL = TABLE POINTER
002053 0E41          WRNBYTE:
002054 0E41          LD    D,(HL)
002055 0E41 56          LD    A,E
002056 0E42 7B          CALL  GOTO
002057 0E43 CDD50C       CALL  WRNBYTE
002058 0E46 CDEE0C       INC   E
002059 0E49 1C          INC   HL
002060 0E4A 23          DJNZ  WRNBYTE
002061 0E4B 10F4          RET
002062 0E4D C9          ;*****
002063 0E4E          INTRC:
002064 0E4E          PUSH  BC
002065 0E4E C5          PUSH  DE
002066 0E4F D5          PUSH  AF
002067 0E50 F5          PUSH  HL
002068 0E51 E5          ;-----
002069 0E52          IN    A,(STATUS_REG)
002070 0E52 DB90          CP    04H; 1 SEC BIT INTR
002071 0E54 FE04          JP    NZ,OUTO
002072 0E56 C2030F       CALL  GET_CLK ;READ DATE/TIME STOR IN BUFF
002073 0E59 CD630D       ;*****
002074 0E5C          ; CHECK YEAR AND INCREMENT
002075 0E5C          ;*****
002076 0E5C          LD    HL,BMONTH
002077 0E5C 216422         LD    A,(HL)
002078 0E5F 7E          CP    1
002079 0E60 FE01          JR    NZ,NOINC
002080 0E62 202E          ;-----
002081 0E64          LD    HL,BDATE
002082 0E64 216322         LD    A,(HL)
002083 0E67 7E          CP    1
002084 0E68 FE01          JR    NZ,NOINC
002085 0E6A 2026          ;-----
002086 0E6C          LD    HL,BHOUR
002087 0E6C 216022         LD    A,(HL)
002088 0E6F 7E

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

002089 0E70 FE00	CP	0
002090 0E72 201E	JR	NZ,NOINC
002091 0E74	;-----	
002092 0E74 216122	LD	HL,BMIN
002093 0E77 7E	LD	A,(HL)
002094 0E78 FE00	CP	0
002095 0E7A 2016	JR	NZ,NOINC
002096 0E7C	;-----	
002097 0E7C 216222	LD	HL,BSEC
002098 0E7F 7E	LD	A,(HL)
002099 0E80 FE00	CP	0
002100 0E82 200E	JR	NZ,NOINC
002101 0E84	;-----	
002102 0E84 216522	LD	HL,BYEAR
002103 0E87 3E63	LD	A,99
002104 0E89 BE	CP	(HL)
002105 0E8A 3005	JR	NC,INCYEAR
002106 0E8C 3E00	LD	A,00
002107 0E8E 77	LD	(HL),A
002108 0E8F 1801	JR	INCYEAR+1
002109 0E91 34	INCYEAR: INC	(HL)
002110 0E92	;*****	
002111 0E92 0606	NOINC: LD	B,6 ;DECODE DATA TO UNPACK TO BHOURL+7 = 12 BYTE
002112 0E94 216022	LD	HL,BHOURL ;SEPARATE HB,LB AND CONVERT TO CHAR FONT
002113 0E97 DD216622	LD	IX,FHOURL
002114 0E9B 7E	NN: LD	A,(HL)
002115 0E9C 57	LD	D,A
002116 0E9D E6F0	AND	0F0H
002117 0E9F CB07	RLC	A
002118 0EA1 CB07	RLC	A
002119 0EA3 CB07	RLC	A
002120 0EA5 CB07	RLC	A
002121 0EA7 CD070D	CALL	COMP_ASCCI ;CONVERT TO CHARECTER FONT
002122 0EAA DD7700	LD	(IX+00),A
002123 0EAD 7A	LD	A,D
002124 0EAE E60F	AND	0FH
002125 0EB0 CD070D	CALL	COMP_ASCCI
002126 0EB3 DD7701	LD	(IX+01),A
002127 0EB6 DD23	INC	IX
002128 0EB8 DD23	INC	IX
002129 0EBA 23	INC	HL
002130 0EBB 10DE	DJNZ	NN
002131 0EBD	;-----	
002132 0EBD	; SHOW ':','.' SWAP	
002133 0EBD	;-----	
002134 0EBD 217622	LD	HL,FDOCO ;FLAG CHECK OLD DATA
002135 0EC0 7E	LD	A,(HL)
002136 0EC1 FE01	CP	1
002137 0EC3 2821	JR	Z,CLEAR ;Z=0 WHEN SATUS=1 SOTO CLEAR :
002138 0EC5	;-----	
002139 0EC5 3E01	CHOW: LD	A,1
002140 0EC7 217622	LD	HL,FDOCO ;SET FLAG
002141 0ECA 77	LD	(HL),A
002142 0ECB	;-----	
002143 0ECB 217322	LD	HL,DOT
002144 0ECE 3ECD	LD	A,0CDH ;DOT
002145 0ED0 77	LD	(HL),A
002146 0ED1 217222	LD	HL,COLONE

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

002147 0ED4 3E3A          LD      A,3AH ;COLONE
002148 0ED6 77           LD      (HL),A
002149 0ED7              ;-----
002150 0ED7 217422       LD      HL,SLATE
002151 0EDA 3E2F          LD      A,02FH ; / SLATE
002152 0EDC 77           LD      (HL),A
002153 0EDD 217522       LD      HL,SIGNB
002154 0EE0 3E2F          LD      A,02FH ; / SLATE
002155 0EE2 77           LD      (HL),A
002156 0EE3 C3030F       JP      OUTO
002157 0EE6              ;-----
002158 0EE6 AF           CLEAR: XQR      A                ;CLEAR FLAG
002159 0EE7 217622       LD      HL,FDOCO
002160 0EEA 77           LD      (HL),A
002161 0EEB              ;-----
002162 0EEB 217322       LD      HL,DOT
002163 0EEE 3E3A          LD      A,3AH ; : COLONE
002164 0EF0 77           LD      (HL),A
002165 0EF1 217222       LD      HL,COLONE
002166 0EF4 3ECD          LD      A,0CDH ; . DOT
002167 0EF6 77           LD      (HL),A
002168 0EF7              ;-----
002169 0EF7 217422       LD      HL,SLATE
002170 0EFA 3E2D          LD      A,02DH ; - SINGB
002171 0EFC 77           LD      (HL),A
002172 0EFD 217522       LD      HL,SIGNB
002173 0F00 3E2D          LD      A,02DH ; - SINGB
002174 0F02 77           LD      (HL),A
002175 0F03              ;-----
002176 0F03              ;-----
002177 0F03 211223       OUTO: LD      HL,STANBYFL ;CHECK BEFOR 10 MIN
002178 0F06 7E           LD      A,(HL) ;REW AND SCAN AMS
002179 0F07 FE02          CP      2
002180 0F09 2806          JR      Z,COMPA
002181 0F0B FE04          CP      4
002182 0F0D 281F          JR      Z,WAITRUN
002183 0F0F 183A          JR      NORES
002184 0F11 211423       COMPA: LD      HL,PSTAN
002185 0F14 DB216022      LD      IX,BHOUR
002186 0F18 0603          LD      B,3
002187 0F1A 7E           HMSS: LD      A,(HL)
002188 0F1B DB4E00        LD      C,(IX+00)
002189 0F1E B9           CP      C
002190 0F1F 202A          JR      NZ,NORES
002191 0F21 DB23          INC     IX
002192 0F23 23           INC     HL
002193 0F24 10F4          DJNZ   HMSS
002194 0F26 211223       LD      HL,STANBYFL
002195 0F29 3E03          LD      A,3
002196 0F2B 77           LD      (HL),A
002197 0F2C 181D          JR      NORES
002198 0F2E              ;-----
002199 0F2E              ;-----
002200 0F2E 210F23       WAITRUN: LD      HL,PRODATA ;CHECK START PLAY TIME
002201 0F31 DB216022      LD      IX,BHOUR
002202 0F35 0603          LD      B,3 ;FLAG STANBY = 2 =PROG READY
002203 0F37 7E           HMSA: LD      A,(HL) ;FLAG STANBY = 3 =SCAN AMS
002204 0F38 DB4E00        LD      C,(IX+0) ;FLAG STANBY = 4 =WAIT START

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรรมใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้


```

002241 102E 2031203D2050726F      .DB      " i = Prog 2 = Clear "
        1036 67202032203D2043
        103E 6C65617220
002242 1043                          ;-----
002243 1043 20205363616E2041      HOAMS:   .DB      " Scan Ams..... "
        104B 6D732E2E2E2E2E2E
        1053 2E202020
002244 1057 2020202D5820414D      .DB      " -; AMS =  :- "
        105F 53203D2020205D2D
        1067 20202020
002245 106B                          ;-----
002246 106B 202020202020496E      ERROR1:  .DB      "      invalid      "
        1073 76616C6964202020
        107B 20202020
002247 107F 20202020202D2D2D      .DB      "      ----&----      "
        1087 2D2A2D2D2D2D2D2020
        108F 20202020
002248 1093                          ;-----
002249 1093 20202020202A2D2D      ERROR2:  .DB      "      &-----&      "
        109B 2D2D2D2D2D2A2020
        10A3 20202020
002250 10A7 2020202054696D65      .DB      "      Time or Date      "
        10AF 206F722044617465
        10B7 20202020
002251 10BB                          ;-----
002252 10BB
002253 10BB 4F6C642054696D65      SETT1:   .DB      "Old Time      "
        10C3 2020202020202020
        10CB 20202020
002254 10CF 4E65772054696D65      SETT2:   .DB      "New Time HH:MM:SS "
        10D7 202048483A4D4D3A
        10DF 53532020
002255 10E3                          ;-----
002256 10E3 202D2D2D2053656C      PROAM:   .DB      " --- Select AMS --- "
        10EB 65637420414D5320
        10F3 2D2D2D20
002257 10F7 202020202020414D      .DB      "      AMS =      "
        10FF 53203D2020202020
        1107 20202020
002258 110B                          ;-----
002259 110B 20202A2020537461      PROTI:   .DB      " * Start time * "
        1113 72742074696D6520
        111B 202A2020
002260 111F 2020202020204848      PROTT:   .DB      "      HH:MM:SS      "
        1127 3A4D4D3A53532020
        112F 20202020
002261 1133                          ;-----
002262 1133 4F6C642044617465      SETDA:   .DB      "Old Date      "
        113B 2020202020202020
        1143 20202020
002263 1147 4E65772044617465      SETDD:   .DB      "New Date DD-MM-YY "
        114F 202044442D4D4D2D
        1157 59592020
002264 115B                          ;-----
002265 115B 202E2E2E2E2E2E2E      TINONE:  .DB      " ..... "
        1163 2E2E2E2E2E2E2E2E
        116B 2E2E2E20
002266 116F 202A202020202052      .DB      " *      REWIND      * "

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

1177 4557494E44202020
117F 20202A20
002267 1183 ;---
002268 1183 50726F2054696D65 TMORE: .DB "Pro Time > Real Time"
118B 203E205265616C20
1193 54696D65
002269 1197 202020203D203130 .DB " = 10 Min. "
119F 204D696E2E202020
11A7 20202020
002270 11AB ;---
002271 11AB 202050726F677261 TCLEAR: .DB " Program clear.... "
11B3 6D20636C6561722E
118B 2E2E2E20
002272 11BF 20202D2D2D2D2D2D .DB " ----- "
11C7 2D2D2D2D2D2D2D2D
11CF 2D2D2D20
002273 11D3 ;!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
002274 11D3
002275 11D3 202A2A2A2044454D TITEL1: .DB " *** DEMO MODE *** "
11DB 4F204D4F4445202A
11E3 2A2A2020
002276 11E7 2020202020202020 .DB " "
11EF 2020202020202020
11F7 20202020
002277 11FB ;---
002278 11FB 2020202020202020 TITEL2: .DB " "
1203 2020202020202020
120B 20202020
002279 120F 2020202020205341 .DB " SAWATDEE "
1217 5741544445452020
121F 20202020
002280 1223 ;---
002281 1223 2020202020205745 T1: .DB " WELCOME "
122B 4C434F4D45202020
1233 20202020
002282 1237 2020202020202020 T2: .DB " TO "
123F 544F202020202020
1247 20202020
002283 124B 2020204D4943524F T3: .DB " MICROPROCESSOR "
1253 50524F434553534F
125B 52202020
002284 125F 2020202020202042 T4: .DB " BASED "
1267 4153454420202020
126F 20202020
002285 1273 2020415544494F20 T5: .DB " AUDIO CONTROLLER "
127B 434F4E54524F4C4C
1283 45522020
002286 1287 2020202020202053 T6: .DB " SYSTEM "
128F 595354454D202020
1297 20202020
002287 129B 2020202020202020 T7: .DB " BY "
12A3 2042592020202020
12AB 20202020
002288 12AF 202020202020204B T8: .DB " KMIT'L "
12B7 4D4954274C202020
12BF 20202020
002289 12C3 2020202D2D2D2D2D .DB " ----- "
12CB 2D2D2D2D2D2D2D2D

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

1203 20202020
002290 12D7 ;----
002291 12D7 504C4159 TPLAY: .DB "PLAY"
002292 12DB 524557 TREW: .DB "REW"
002293 12DE 53544F50 TSTOP: .DB "STOP"
002294 12E2 4646 TFF: .DB "FF"
002295 12E4 414D53 TAKS: .DB "AKS"
002296 12E7 20202020 TP4: .DB " "
002297 12EB 202020 TP3: .DB " "
002298 12EE 2020 TP2: .DB " "
002299 12F0 ;----
002300 12F0 .END

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

AMS	=0550	DOT	=2273	NOINC	=0E92	RTC	=0080	TEM	=0E37
ASSTEM	=2313	DOW	=0808	NORES	=0F4B	RUNPRO	=035A	TFF	=12E2
AUTOSTOP	=05ED	DSHIGH	=08F6	NSRT	=086B	SADATA	=088C	THOUR	=228A
BDATE	=2263	DSLW	=08FA	NUMAMS	=230C	SAN	=01FB	THREE	=0DF3
BHOUR	=2260	DTER	=058D	NUMDECIN	=230E	SAVINDE	=08FB	TIMERS	=020E
BIGJONE	=0C26	DWER	=05B6	NUMHH	=0766	SAVINDE	=07CF	TINDNE	=115B
BMIN	=2261	EEAAB	=0343	NUMMM	=076C	SCAN	=0DEB	TITEL1	=1103
BMONTH	=2264	EEAAC	=0351	NUMSS	=0772	SCANK	=0DB3	TITEL2	=11FB
BSEC	=2262	EEORR	=09C8	NUMUSE	=230D	SCANNEW	=0DEE	TITELL	=2277
BUFAMS	=2305	EP1	=0CCD	OLDADD	=2306	SDATE	=227E	TMIN	=2288
BUFFSWAP	=2301	EPULSE	=0CC4	OLDDATA	=2307	SDTT	=2340	THMONTH	=228E
BUFF_KEY	=2300	ERGR1	=1068	OUTO	=0F03	SEC	=0082	TMORE	=11B3
BUFFPORT	=2308	ERGR2	=1093	OUT_C_DE	=0E26	SEDR	=05C5	TOO	=0CC1
BYEAR	=2265	FDATE	=226C	PACKUP	=0BCF	SELAMS	=0C2C	TOPHH	=2290
CHA40	=091F	FDER	=062E	PCHAN40	=0B0D	SETDA	=1133	TOPMM	=2291
CHAN40	=07F3	FDCCD	=2276	PCONH2	=0C6C	SETDD	=1147	TOPSS	=2292
CHECKD	=08A4	FF	=0494	PDECINC	=0AF2	SETDT	=0FF2	TP2	=12EE
CHECKDN	=0778	FF2	=04B3	PDECSA	=0AAB	SETIMDTE	=092E	TP3	=12EB
CHECKNEW	=061D	FHOUR	=2266	PBHHIGH	=0AE4	SETTDATE	=0802	TP4	=12E7
CHOW	=0EC5	FLAGTI	=2303	PBHIGH	=0AC2	SETTI	=10BB	TPLAY	=12D7
CLEAR	=0EE6	FMIN	=2268	PDLOW	=0AE8	SETTIME	=06C9	TRAET	=08E7
CLEARPRO	=0A0C	FMONTH	=226E	PDLW	=0AC6	SETTT	=10CF	TREAM	=02A2
CLEAR_LC	=0DA8	FSEC	=226A	PDTER	=0C44	SETYY	=06D4	TREET	=078B
CNT	=06B0	FUNCT	=0154	PDWER	=0C6D	SET_CLK	=0DB2	TREW	=12DB
COLONE	=2272	FUNT	=0392	PEROR	=0B65	SEW	=09CE	TRM	=021F
COMPA	=0F11	FYEAR	=2270	PINCSA	=0ACA	SHOMORE	=0C18	TRUE	=0799
COMP_ANS	=0E31	GET_CLK	=0D63	PLAY	=03A7	SHONEW	=0182	TRUES	=08C5
COMP_ASC	=0D07	GOTO	=0CD5	PLAY2	=03B4	SHOUR	=2278	TSEC	=228C
CONH2	=05B5	HAHAHA	=0317	PNERT	=0A59	SHOW	=0D11	TSTOP	=12DE
CONTROL	=0363	HAMS	=0FCA	PNEWSCAN	=0A49	SIGNB	=2275	TTIME	=0F52
COON	=03CD	HARAE	=036C	PNUMHH	=0A80	SLATE	=2274	TWO	=0E06
COUNT	=0DCE	HMSA	=0F37	PNUMMM	=0A86	SMIN	=227A	TYEAR	=228F
COUNTER	=2000	HMSS	=0F1A	PNUMSS	=0A8C	SMONTH	=2280	UFF	=0228
COON	=04CC	HOAMS	=1043	PORTA	=0020	SSEC	=227C	UFF2	=0243
CQWT	=047F	HOUR	=0084	PORTB	=0021	STACKPO	=3E00	WAITRUN	=0F2E
CSNT	=04F5	HOURT	=0100	PORTC	=0022	STANBY	=0096	WIME	=0680
CSON	=052F	INCS	=08DC	PREADINC	=0C5D	STANBYFL	=2312	WQER	=0C0B
CTI	=2304	INCSA	=0780	PREADNUM	=0C49	STAOP	=0173	WRBYTE	=0CEE
CTRL	=0023	INCYEAR	=0E91	PREADY	=0B19	STARP	=0A24	WRL	=0CBA
CTRL_REG	=0091	INISYS	=0103	PRESS	=0DD4	STARTADD	=0000	WRL1	=0CAC
CWON	=0455	INITLCD	=0C7C	PRESS_KE	=0E0D	STATUS_R	=0090	WRL2	=0CB3
CWT	=0408	INTRTC	=0E4E	PROAM	=10E3	STBUFF	=2200	WRLINE	=0CA3
CXNT	=0548	IT2	=0E2A	PROCHK	=0A92	STQHH	=2284	WRLM	=0CB8
DATE	=0086	JJLLK	=025E	PRODATA	=230F	STOMM	=2286	WRM	=06F0
DCEAR	=011D	L1	=0D21	PRODT	=101A	STOP	=050A	WRNBYTE	=0E41
DCINC	=0904	L2	=0D38	PROGRAM	=09EF	STOP2	=0516	WWERT	=02CC
DEI	=0D01	L3	=0D48	PROTI	=110B	STOPLAY	=0666	XFF2	=0827
DECINC	=07D8	L4	=0D58	PROTT	=111F	STOSS	=2288		
DECONE	=0BC8	MEDIT	=2302	PRTT	=2360	STTT	=2320		
DECS	=08BA	MENU	=0F7A	PSAVINDE	=0AE9	SYEAR	=2282		
DECSA	=078E	MIN	=0083	PSEW	=0B68	T1	=1223		
DELAY	=0CFE	MONTH	=0087	PSTAN	=2314	T2	=1237		
DELAY16	=0D1C	N	=0D1E	PTREET	=0AD5	T3	=1248		
DELAY32	=0D53	N2	=0D35	PTRUE	=0AB3	T4	=125F		
DELAY4	=0D43	N3	=0D45	QED	=0D30	T5	=1273		
DELAY8	=0D33	N4	=0D55	QFF	=06F9	T6	=1287		
DEMO	=017C	NERT	=073F	RAMADD	=2000	T7	=1298		
DEONE	=0BCB	NEW	=0DBB	READAY	=092B	T8	=12AF		
DETECDAT	=0B1C	NEWCAN	=0B5B	READINC	=05A6	TABLE	=0E41		

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

DHHIGH	=07CA	NEWDE	=0180	READNUM	=0592	TABLE1	=0E39
DHIGH	=07A8	NEWSCAN	=072F	READY	=07FF	TAMS	=12E4
DIGH	=08D4	NMHH	=0892	RETURN	=0DE7	TBUFF	=2293
DLOW	=07CE	NMM	=0898	REW	=041D	TCLEAR	=11AB
DLOW	=07AC	NMSS	=089E	REW2	=043C	TCON	=0FA2
DONE	=08CE	NN	=0E9B	ROR	=0D0E	TDATE	=228D



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 4 คู่มือการใช้งาน

เครื่อง MICROPROCESSOR-BASED AUDIO SYSTEM CONTROLLER นี้เป็นเครื่องเล่นเทปอย่างหนึ่ง ซึ่งมีความสามารถมากกว่าเครื่องเล่นเทปธรรมดาทั่วไป จึงต้องมีการทำความเข้าใจและศึกษาการใช้งาน การทำงานของเครื่องนี้ให้ดีเสียก่อน เพื่อไม่ให้เกิดความสับสนขึ้นได้ ดังมีรายละเอียดของเครื่องดังนี้

ลักษณะของเครื่อง

1. เป็นเครื่องใช้ไฟฟ้าขนาด 220 VOLT.A.C. 50 HZ. 0.25 AMP. พร้อม OUTLET
2. สามารถใช้เล่นตลับเทปขนาดที่นิยมใช้ทั่วไปได้ ซึ่งมีความเร็วในการเดินเนื้อเทป 38 ซม./นาที
3. สามารถใช้งานตาม MODE ของเครื่องเล่นเทปธรรมดาทั่วไป เช่น PLAY FF REW และSTOP ได้
4. สามารถใช้งานใน MODE พิเศษ เช่น AMS และPROG ได้ ซึ่งไม่มีในเครื่องเล่นเทปทั่วไป
5. มีนาฬิกาบอก เวลา วัน เดือน และปี
6. มีจอภาพ LCD ขนาด 20 ตัวอักษรบรรทัด 2 บรรทัดด้วยกัน แสดงผลการทำงานของเครื่องตลอดเวลาใช้งาน
7. มี KEYBOARD ขนาด 8 KEY เป็นตัวรับคำสั่งการทำงาน
8. มี AUDIO OUT สำหรับเครื่องขยายเสียง
9. มีสวิทช์ RESET สำหรับ CLEAR การทำงานของ CPU

ขั้นตอนการใช้งาน

1. นำตลับเทปที่ต้องการจะฟัง ใส่เข้าไปใน CHASSIS TAPE และต่อ AUDIO OUT หลังเครื่องเข้ากับ AUDIO IN ของเครื่องขยายเสียง
2. เปิดเครื่องบนจอภาพ LCD จะแสดงผลทันที ซึ่งจะอยู่ใน

ตลอดเวลาจนกว่าจะมีการกดคีย์ <ESC>

3. เมื่อกดคีย์ <ESC> ออกจาก DEMO MODE แล้ว จะเข้าสู่เมนูหลัก เพื่อที่จะเลือก MODE การทำงาน โดยจะมี MODE การทำงานให้เลือก 4 MODE ดังนี้คือ

3.1 " 0 = TIME " เมื่อเลือก MODE นี้แล้ว จอภาพจะแสดงผลเวลา วัน เดือน และปี ซึ่งจะเดินตลอดเวลาไม่ว่าจะปิดเครื่องและเปิดเครื่องใหม่ก็ตาม เพราะมี BATTERY BACK UP อยู่ ทำให้เวลายังคงเดินตลอดเวลา ออกจาก MODE ได้ด้วยการกดคีย์ <ESC>

3.2 " 1 = SETTING " เมื่อเลือก MODE นี้แล้ว จะสามารถตั้งเวลา วัน เดือน และปี ใหม่ได้ตามต้องการ โดยจอภาพจะแสดงผล " OLD TIME 00:00:00 " ซึ่งเป็นเวลาจริงที่เป็นอยู่ และ " NEW TIME HH:MM:SS " ซึ่งเป็นเวลาใหม่ที่ต้องการจะตั้งใหม่ การตั้งเวลาใหม่เราจะใช้คีย์ <HH> สำหรับตั้งเวลาเป็นชั่วโมง คีย์ <MM> สำหรับตั้งเวลาเป็นนาที คีย์ <SS> สำหรับตั้งเวลาเป็นวินาที และจะให้ตัวเลขเพิ่มขึ้น " " หรือลดลง " " ได้ด้วยคีย์ <INC/DEC> ด้วยการกดซ้ำสัญลักษณ์ก็จะเปลี่ยนสลับกันไป โดยสังเกตทางด้านขวามือแถวล่าง เมื่อตั้งเวลาใหม่ได้แล้วก็ให้กดคีย์ <ENTER> จอภาพจะแสดงผล " OLD DATE 00/00/00 " เพื่อบอก วัน เดือน ปี ที่เป็นอยู่ และ " NEW TIME DD/MM/YY " เพื่อตั้งวัน เดือน ปี ใหม่ตามต้องการ โดยการตั้งสามารถทำได้เหมือนการตั้งเวลาเมื่อตั้ง วัน เดือน ปี ได้ตามต้องการแล้วก็กดคีย์ <ENTER> เวลา วัน เดือน ปี ที่ตั้งใหม่ก็จะเข้าไปแทนที่ของเดิม ออกจาก MODE นี้ด้วยการกดคีย์ <ESC>

3.3 " 2 = DEMO " เมื่อเลือก MODE นี้แล้ว จอภาพจะแสดงผล " DEMO MODE * SAWDEE * WELCOME TO MICROPROCESSOR-BASED AUDIO SYSTEM CONTROLLER " โดยจะแสดงตลอดว่าจะกว่าจะมีการกดคีย์ <ESC>

3.4 " 3 = CONTROL " เมื่อเลือก MODE นี้แล้ว เราจะเข้าไปสู่ MODE เพื่อการควบคุมการเล่นเทป โดยจะมี MODE การทำงานให้เลือก 6 MODE ดังนี้คือ

" PLAY " สำหรับเล่นเทป

" REW " สำหรับเดินเทปถอยหลังอย่างรวดเร็ว ซึ่งมีความเร็ว 10 เท่าของการเล่นเทป

" FF " สำหรับเดินเทปไปข้างหน้าอย่างรวดเร็ว ซึ่งมีความเร็ว 10 เท่าของการเล่นเทป

" STOP " สำหรับหยุดการทำงานของ "PLAY" "REW" และ "FF"

" AMS " สำหรับการเลือกเล่นเพลง เมื่อเลือก MODE นี้แล้ว จอภาพจะแสดงผล " (AMS=9) " เราสามารถเลือกที่จะให้เครื่องเล่นข้ามไป เพลงใด ก็ขึ้นอยู่กับจำนวนของ AMS นี้ สามารถเพิ่มหรือลดได้ด้วยคีย์ <INC /DEC> โดยค่าของ AMS จะเพิ่มขึ้นทางเดียวเท่านั้น เมื่อถึง 9 แล้วก็จะ เริ่มขึ้น 1 ใหม่ เมื่อได้เพลงที่ต้องการจะเล่นแล้วก็ให้กดคีย์ <ENTER> เพื่อให้เครื่องทำงาน ขณะที่ทำการเลือกเพลงอยู่นี้เสียงจะถูกตัดหายไปจนกว่า จะเลือกเพลงได้เสียงจึงกลับมาดังเดิม ถ้ามีการเลือกเพลงมากกว่าจำนวน เพลงในตลับเทปแล้วเครื่องก็จะหยุดทำงานเอง เพื่อหาเพลงจนสุดตลับและ ขณะที่หาเพลงอยู่นั้นจอภาพจะแสดงผล " SCAN AMS " และค่าของ AMS จะค่อยๆลดลงตามลำดับเพลงที่หาอยู่นั้น จนกระทั่งถึง 0 ก็จะเล่นเพลงต่อไปจากที่หา

" PROG " สำหรับการโปรแกรม เมื่อเลือก MODE นี้แล้วจอภาพจะ แสดงผล " SETTING TIMER HH:MM:SS " เพื่อที่จะตั้งเวลาในการเปิด เครื่องทำงาน โดยให้ คีย์ <HH> เป็นการตั้งชั่วโมง คีย์ <MM> เป็นการ ตั้งนาฬิกา และคีย์ <SS> เป็นการตั้งวินาที การเพิ่มหรือลดให้ดูจากสัญลักษณ์ ทางขวามือแถวล่างจะเป็นสัญลักษณ์ " ↑ " และ " ↓ " โดยสามารถเปลี่ยน เป็นขึ้นหรือลงได้ด้วยคีย์ <INC/DEC> เมื่อกดซ้ำลงไป เมื่อได้ค่าเวลาต้อง การแล้วก็ให้กดคีย์ <ENTER> เพื่อที่จะเข้าไปตั้งเพลงที่ต้องการ จอภาพจะ แสดงผล " SETTING AMS (AMS=9) " เราสามารถตั้งเพลงที่ต้องการ เล่นได้ โดยการใช้งานเช่นเดียวกับการตั้งของ MODE " AMS " เมื่อตั้ง ค่าต่างๆ ได้เรียบร้อยก็กดคีย์ <ENTER> อีกครั้งเป็นอันเสร็จการทำงานเมื่อ ถึงเวลาก่อนเวลาที่ตั้ง 10 นาที เครื่องจะทำการ REW จนถึงต้นตลับและ จะทำการ AMS เพื่อหาเพลงตามที่ตั้งเอาไว้ โดยจอภาพจะแสดงผล " **

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่ควรเผยแพร่ให้สาธารณชนโดยไม่ได้รับอนุญาต
REW** " และ " SCAN AMS (AMS=9) " ตามลำดับ ค่าของ AMS จะ

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

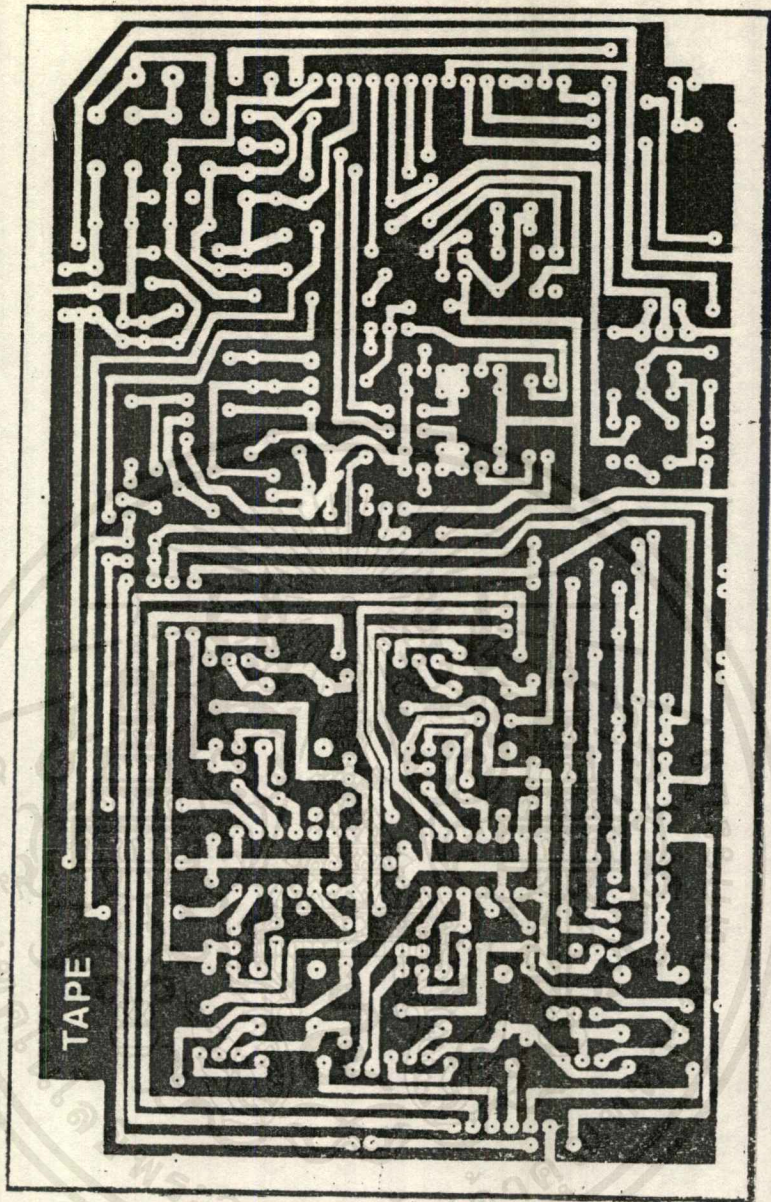
ลดส่งตามเพลงที่พบจะหยุดเมื่อถึง AMS=0 และจะรอเวลาที่ตั้งไว้จึงจะเล่น
เทป การโปรแกรมนี้จะใช้ได้เพียงครั้งเดียวเท่านั้น ถ้าต้องการจะต้องตั้ง
กันใหม่

หมายเหตุ เมื่อเลือก MODE " PROG " ควรจะทำการ CLEAR เสียก่อน
โดยเมื่อเลือก MODE " PROG " จะแสดงผล " PROGRAM TIMER (1=
PROGRAM) (2=CLEAR) " เราจะเลือก " 2=CLEAR " จอภาพแสดงผล
" PROGRAM CLEAR ----- " ก่อน แล้วจึงจะเลือก " 1=PROGRAM "
เพื่อไปแกรมตามต้องการต่อไป เมื่อต้องการโปรแกรมจะต้อง CLEAR ก่อน
ทุกครั้ง

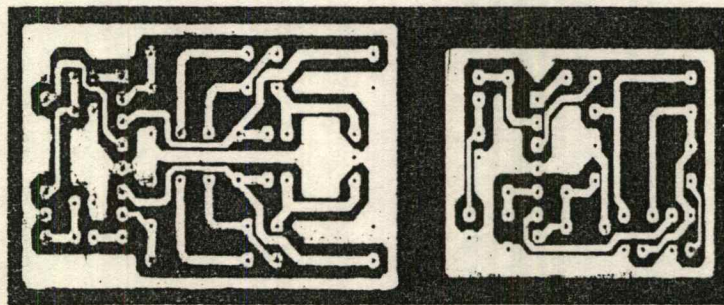
การหยุดการทำงานของ MODE " AMS " และ " PROG "
ทำได้โดยการกดคีย์ <ESC> 1 ครั้ง และต้องการให้ทำงานด้วยการกดคีย์
<ENTER> กดคีย์ <ESC> อีกครั้งจะออกจาก MODE นี้

4. กดคีย์ <ESC> อีกครั้ง เพื่อกลับมาสู่เมนูหลัก หากโปร
แกรมการทำงานเกิดผิดปกติก็ให้กดสวิสท์ RESET หลังเครื่องโปรแกรมต่างๆ
ที่ตั้งไว้จะ CLEAR หหมด ทำให้กลับสู่สภาวะเดิมแต่ เวลา วัน เดือน ปี จะ
ยังคงเหมือนเดิม เพราะไม่เกี่ยวกับโปรแกรม

ทำตามขั้นตอนการใช้งานข้างต้นนี้ เราก็สามารถจะใช้งาน
เครื่อง MICROPROCESSOR-BASED AUDIO SYSTEM CONTROLLER
เครื่องนี้ได้ ซึ่งจะสะดวกสบาย รวดเร็ว กว่าเครื่องเล่นเทปธรรมดาทั่วไป



ลายปรินวงจร ควบคุม



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไปอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ลายปรินวงจร ปรีเทป
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Z8400 Z80[®] CPU Central Processing Unit

Zilog

Product Specification

April 1985

FEATURES

- The instruction set contains 158 instructions. The 78 instructions of the 8080A are included as a subset; 8080A software compatibility is maintained.
- Eight MHz, 6 MHz, 4 MHz, and 2.5 MHz clocks for the Z80H, Z80B, Z80A, and Z80 CPU result in rapid instruction execution with consequent high data throughput.
- The extensive instruction set includes string, bit, byte, and word operations. Block searches and block transfers, together with indexed and relative addressing, result in the most powerful data handling capabilities in the microcomputer industry.
- The Z80 microprocessors and associated family of peripheral controllers are linked by a vectored interrupt system. This system may be daisy-chained to allow implementation of a priority interrupt scheme. Little, if any, additional logic is required for daisy-chaining.
- Duplicate sets of both general-purpose and flag registers are provided, easing the design and operation of system software through single-context switching, background-foreground programming, and single-level interrupt processing. In addition, two 16-bit index registers facilitate program processing of tables and arrays.
- There are three modes of high speed interrupt processing: 8080 similar, non-Z80 peripheral device, and Z80 Family peripheral with or without daisy chain.
- On-chip dynamic memory refresh counter.

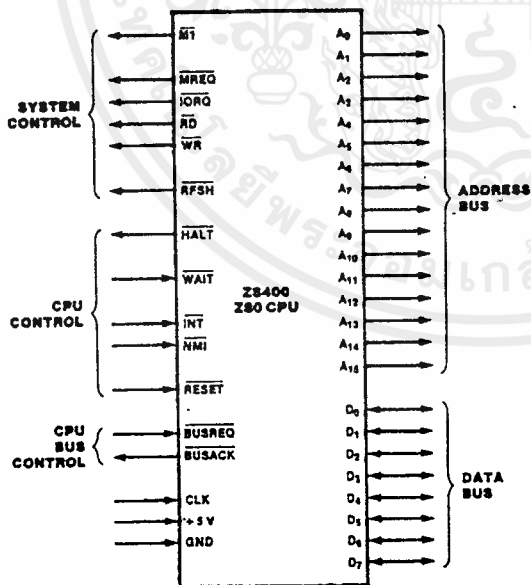


Figure 1. Pin Functions

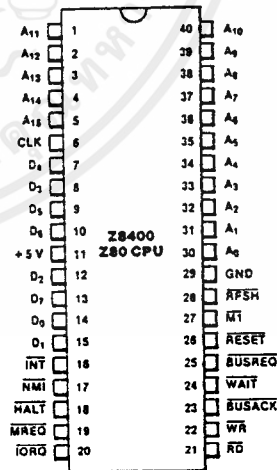


Figure 2a. 40-Pin Dual-In-Line Package (DIP)
Pin Assignments

Z80 CPU

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

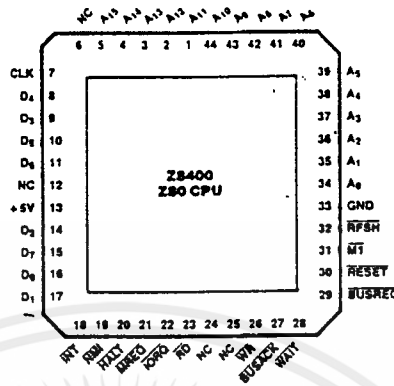


Figure 2b. 44-Pin Chip Carrier Pin Assignments

GENERAL DESCRIPTION

The Z80, Z80A, Z80B, and Z80H CPUs are third-generation single-chip microprocessors with exceptional computational power. They offer higher system throughput and more efficient memory utilization than comparable second- and third-generation microprocessors. The internal registers contain 208 bits of read/write memory that are accessible to the programmer. These registers include two sets of six general-purpose registers which may be used individually as either 8-bit registers or as 16-bit register pairs. In addition, there are two sets of accumulator and flag registers. A group of "Exchange" instructions makes either set of main or alternate registers accessible to the programmer. The alternate set allows operation in foreground-background mode or it may be reserved for very fast interrupt response.

The Z80 also contains a Stack Pointer, Program Counter, two index registers, a Refresh register (counter), and an Interrupt register. The CPU is easy to incorporate into a system since it requires only a single +5V power source. All output signals are fully decoded and timed to control standard memory or peripheral circuits; the CPU is supported by an extensive family of peripheral controllers. The internal block diagram (Figure 3) shows the primary functions of the Z80 processors. Subsequent text provides more detail on the Z80 I/O controller family, registers, instruction set, interrupts and daisy chaining, and CPU timing.

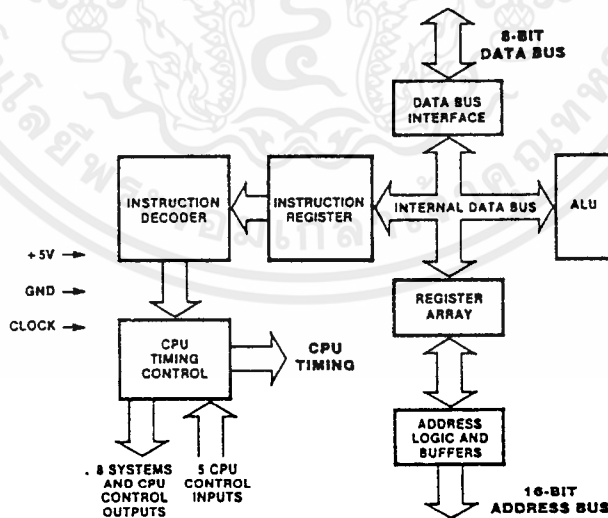


Figure 3. Z80 CPU Block Diagram

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ORDERING INFORMATION

Z80 CPU, 2.5 MHz

40-pin DIP	44-pin LCC	44-pin PCC
Z8400 PS	Z8400 LM*	Z8400 VS†
Z8400 CS	Z8400 LMB*†	
Z8400 PE		
Z8400 CE		
Z8400 CM*		
Z8400 CMB*		
Z8400 CMJ*		

Z80B CPU, 6.0 MHz

40-pin DIP	44-pin PCC
Z8400B PS	Z8400B VS†
Z8400B CS	
Z8400B PE	

Z80H CPU, 8.0 MHz

40-pin DIP	44-pin PCC
Z8400H PS	Z8400H VS†

Z80A CPU, 4.0 MHz

40-pin DIP	44-pin LCC	44-pin PCC
Z8400A PS	Z8400A LM*	Z8400A VS†
Z8400A CS	Z8400A LMB*†	
Z8400A PE		
Z8400A CE		
Z8400A CM*		
Z8400A CMB*		
Z8400A CMJ*		

Codes

First letter is for package; second letter is for temperature.

C = Ceramic DIP
P = Plastic DIP
L = Ceramic LCC
V = Plastic PCC

R = Protopack
T = Low Profile Protopack
DIP = Dual-In-Line Package
LCC = Leadless Chip Carrier
PCC = Plastic Chip Carrier (Leaded)

TEMPERATURE

S = 0°C to +70°C
E = -40°C to +85°C
M₁* = -55°C to +125°C

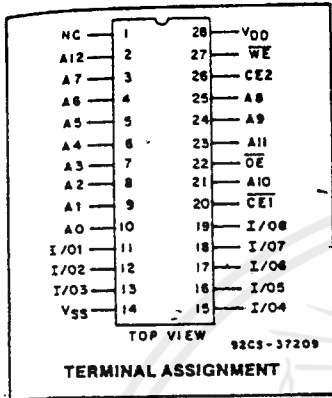
FLOW

B = 883 Class B
J = JAN 38510 Class B

* For Military Orders, refer to the Military Section.

† Available soon.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



CMOS 8192-Word by 8-Bit LSI Static RAM

Features:

- Fully static operation
- Single power supply: 4.5 V to 5.5 V
- All inputs and outputs directly TTL compatible.
- 3-state outputs
- Industry standard 28-pin configuration
- Input address buffers gated off with chip disable
- Fast access time: $t_{AA}=150\text{ ns}/120\text{ ns}$ (CDM6264-3/CDM6264-4)
- Low standby and operating power: $I_{DDSI}=2\ \mu\text{A}$ typical, $I_{OPER2}=40\text{ mA}$ maximum
- Data retention voltage: 2 V min.
- Operating temperature range (max. rating): 0° to 70°C

The RCA-CDM6264 is a 8192-word by 8-bit static random-access memory. It is designed for use in memory systems where high-speed, low power and simplicity in use are desirable. This device has common data input and data output and utilizes a single power supply of 4.5 V to 5.5 V. Either chip enable ($\overline{\text{CE1}}$ or $\overline{\text{CE2}}$), when not valid, will gate off the address and output buffers and power down the chip to

minimum standby power with inputs toggling. The output enable ($\overline{\text{OE}}$) controls the output buffers to eliminate bus contention.

The CDM6264 is supplied in 28-lead, hermetic, dual-in-line side-brazed ceramic (D suffix) and in 28-lead dual-in-line plastic (E suffix) packages.

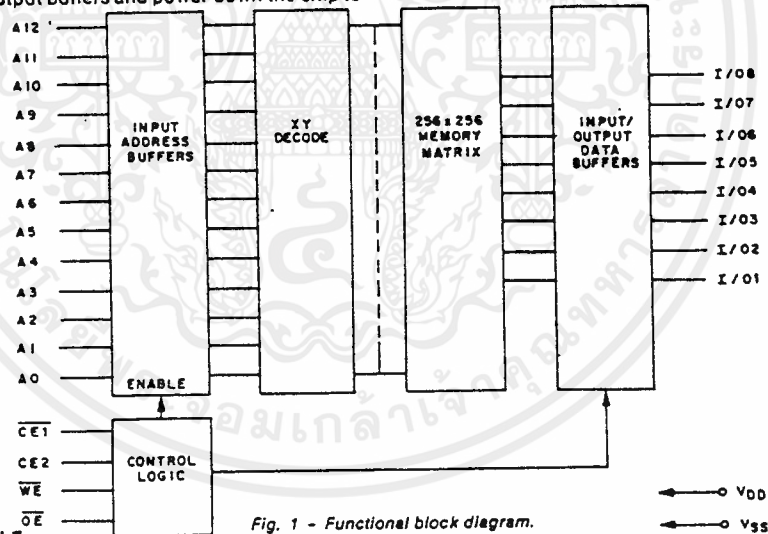


Fig. 1 - Functional block diagram.

TRUTH TABLE

$\overline{\text{CE1}}$	$\overline{\text{CE2}}$	$\overline{\text{OE}}$	$\overline{\text{WE}}$	A0 TO A12	MODE	DATA I/O	DEVICE CURRENT
H	X	X	X	X	NOT SELECTED	HIGH Z	STANDBY
X	L	X	X	X	NOT SELECTED	HIGH Z	STANDBY
L	H	L	H	STABLE	READ	DATA OUT	ACTIVE
L	H	X	L	STABLE	WRITE	DATA IN	ACTIVE
L	H	H	H	STABLE	OUTPUT DISABLE	HIGH Z	ACTIVE

L = LOW H = HIGH X = H OR L

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



PRELIMINARY

27C64/87C64 64K (8K x 8) CHMOS UV ERASABLE PROM

- CHMOS Microcontroller and Microprocessor Compatible
 - 87C64-Integrated Address Latch
 - Universal 28 Pin Memory Site, 2-line Control
- Low Power Consumption
 - 10 mA Maximum Active Current
 - 100 μ A Maximum Standby Current
- High Performance Speeds
 - 200 ns Maximum Access Time
- Noise Immunity Features
 - $\pm 20\%$ V_{CC} Tolerance
 - Maximum Latch-up Immunity Through EPI Processing
- Fast, Reliable Intelligent Programming™
 - Programs in Under 1 Minute
 - 12.5V V_{pp} , HMOS II-E Compatible

Intel's 27C64 and 87C64 CHMOS EPROMs are 64K bit 5V only memories organized as 8192 words of 8 bits. They employ advanced CHMOS*II-E circuitry for systems requiring low power, high performance speeds, and immunity to noise. The 87C64 has been optimized for multiplexed bus microcontroller and microprocessor compatibility while the 27C64 has a non-multiplexed addressing interface and is plug compatible with the standard Intel 2764A (HMOS II-E).

The 27C64 and 87C64 achieve both high performance (200 ns access times) and low power consumption (10 mA active current maximum CMOS inputs) making them ideal for high performance, portable equipment. Special EPI processing also reduces these devices' susceptibility to latch-up, a common CMOS quality problem, and enables wide V_{CC} tolerances (20%) in CMOS systems. These features simplify the design of electronic equipment which is subject to high noise environments.

The 87C64 incorporates an address latch on the address pins to minimize chip count in multiplexed bus systems. Designers can tie combined (multiplexed) address-data processor busses directly into both the A0-A7 and O0-O7 pins of the 87C64. During ALE high (ALE/ \overline{CS}) the address information is allowed to flow into the EPROM and begin accessing the stored code. On the falling edge of the ALE input (ALE/ \overline{CS}), address information at the address inputs is latched internally. The A0-A7 inputs are then ignored as data information is passed on the same bus from the EPROM O0-O7 Pins (ALE/ \overline{CS} remains low).

The highest degree of protection against latch-up is achieved through Intel's unique EPI processing. Prevention of latch-up is provided for stresses up to 100 mA on address and data pins from -1V to $V_{CC} + 1V$.

*HMOS and CHMOS are patented processes of Intel Corporation.

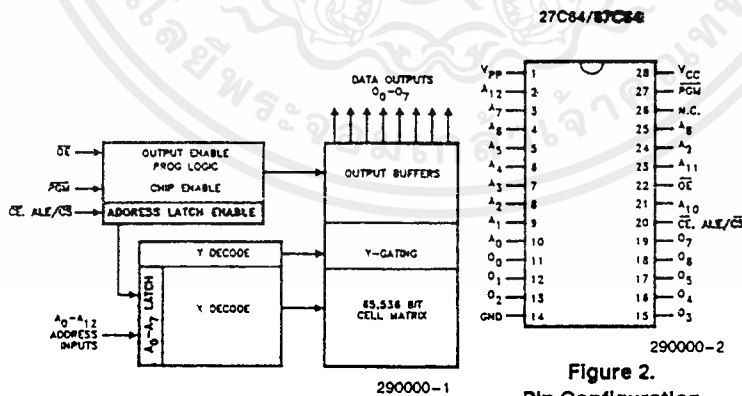


Figure 1. Block Diagram

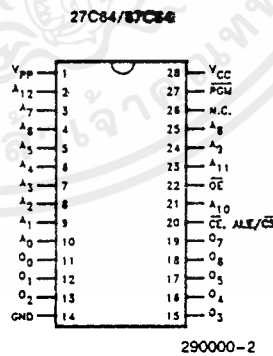


Figure 2. Pin Configuration

Table 1. Pin Names

Pin	Name
A ₀ -A ₁₂	ADDRESSES
O ₀ -O ₇	OUTPUTS
OE	OUTPUT ENABLE
CE	CHIP ENABLE
ALE/ \overline{CS}	ADDRESS LATCH ENABLE /CHIP SELECT
PGM	PROGRAM STROBE
N.C.	NO CONNECT

Shaded Areas represent the 87C64 version

Intel Corporation assumes no responsibility for the use of any circuitry other than circuitry embodied in an Intel product. No other circuit patent licenses are implied. Information contained herein supersedes previously published specifications on these devices from Intel. September 1984 © Intel Corporation, 1984 Order Number: 290000-001

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีกรนำมาใช้

CAPACITANCE¹ T_A = 25°C, f = 1.0 MHz

Symbol	Parameter	Max	Unit	Conditions
C _{IN}	Address/control capacitance	6	pF	V _{IN} = 0V
C _{OUT}	Output Capacitance	12	pF	V _{OUT} = 0V

NOTE:

1. Sampled. Not 100% tested.

A.C. Testing Load Circuit

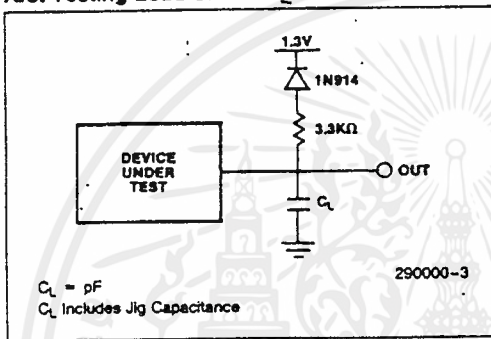


Figure 3. Test Configuration

READ MODE: 27C64

The 27C64 has two control functions, both of which must be logically active in order to obtain data at the outputs. Chip Enable (\overline{CE}) is the power control and should be used for device selection. Output enable (\overline{OE}) is the output control and should be used to gate data from the output pins, independent of device selection. Assuming that addresses are stable, the address access time (t_{ACC}) is equal to the delay from \overline{CE} to output (t_{CE}). Data is available at the outputs after a delay of t_{OE} from the falling edge of \overline{OE} , assuming that \overline{CE} has been low and addresses have been stable for at least $t_{ACC}-t_{OE}$.

READ MODE: 87C64

The 87C64 was designed to reduce the hardware interface requirements when incorporated in processor systems with multiplexed address-data busses. Chip count (and therefore power and board space) can be minimized when the 87C64 is designed as shown in Figure 4. The processor's multiplexed bus (AD_0-7) is tied to both address and data pins of the 87C64. A separate address latch is eliminated.



Figure 4. 80C31 with 87C64 System Configuration

The 87C64 internal address latch is directly enabled through the use of the ALE/ \overline{CS} line. While the ALE/ \overline{CS} is in the high state, the internal latch is enabled for address flow through. As the transition occurs on the ALE/ \overline{CS} from the TTL high to the low state, the last address presented at the address pins is retained. Data is then enabled onto the bus from the EPROM via the \overline{OE} pin.

Table 2. Read Modes for 27C64 / 87C64

Mode	Pins	$\overline{ALE/CS}$	\overline{OE}	\overline{PGM}	V_{PP}	Outputs
		(20)	(22)	(27)	(1)	(11-13, 15-19)
READ		V _{IL}	V _{IL}	V _{IH}	V _{CC}	D _{OUT}
OUTPUT DISABLE		V _{IL}	V _{IH}	V _{IH}	V _{CC}	High Z
STANDBY		V _{IH}	X	X	V _{CC}	High Z

NOTE:

X can be V_{IH} or V_{IL}.

CMOS Microprocessors, Memories and Peripherals

CDM6264

MAXIMUM RATINGS, Absolute-Maximum Values:

DC SUPPLY-VOLTAGE RANGE, (V_{DD}):
 (Voltage referenced to V_{SS} terminal) -0.3 to +7 V

INPUT VOLTAGE RANGE, ALL INPUTS -0.3 to +7 V

POWER DISSIPATION PER PACKAGE (P_D):
 For T_A = 0° to +60° C (PACKAGE TYPE E) 500 mW
 For T_A = +60° to -70° C (PACKAGE TYPE E) Derate Linearly at 8 mW/°C to 420 mW
 For T_A = 0° to -70° C (PACKAGE TYPE D) 500 mW

DEVICE DISSIPATION PER OUTPUT TRANSISTOR
 For T_A = FULL PACKAGE-TEMPERATURE RANGE 100 mW

OPERATING-TEMPERATURE RANGE (T_A):
 PACKAGE TYPE D 0 to +70° C
 PACKAGE TYPE E 0 to +70° C

STORAGE TEMPERATURE RANGE (T_{STG}) -55 to +125° C

LEAD TEMPERATURE (DURING SOLDERING):
 At distance 1/16 ± 1/32 in. (1.59 ± 0.79 mm) from case for 10 s max. +265° C

OPERATING CONDITIONS at T_A = 0 to +70° C

For maximum reliability, operating conditions should be selected so that operation is always within the following ranges:

CHARACTERISTIC	LIMITS		UNITS
	ALL TYPES		
	MIN.	MAX.	
DC Operating Voltage Range	4.5	5.5	V
Input Voltage Range	V _{IH} 2.2	V _{DD} + 0.3	
	V _{IL} -0.3	0.8	
Input Signal Rise or Fall Time ^Δ	t _r , t _f —	5	μs

^Δ Input signal rise and fall times with a duration greater than the maximum value can cause loss of stored data in the selected mode.

STATIC ELECTRICAL CHARACTERISTICS at T_A = 0 to +70° C, V_{DD} = 5 V ± 10%, Except as noted

CHARACTERISTIC	CONDITIONS	LIMITS			UNITS	
		ALL TYPES				
		Min.	Typ.*	Max.		
Standby Device Current	I _{DD0}	—	1.5	3	mA	
	I _{DD1}	—	2	100		
Output Voltage Low Level	V _{OL} Max.	I _{OL} = 2.1 mA I _{OL} = 1 μA	—	—	V	
		I _{OH} = -1 mA I _{OH} = -1 μA	2.4	—		
Output Voltage High Level	V _{OH} Min.	I _{OH} = -1 mA I _{OH} = -1 μA	—	V _{DD} - 0.1	V	
Input Leakage Current	I _{IN} Max.	V _{IN} = 0 V to V _{DD}	—	±0.1	±2	
3-State Output Leakage Current	I _{OUT}	V _{IO} = 0 V to V _{DD}	—	±0.5	±2	
Operating Device Current	I _{OPER1} [#]	V _{IN} = V _{IL} , V _{IH}	I _{CYC} = 1 μs	—	4.5	9
			I _{CYC} = 120 ns	—	22.5	45
	I _{OPER2} [#]	V _{IN} = 0.2 V, V _{DD} - 0.2 V	I _{CYC} = 1 μs	—	2	4
			I _{CYC} = 120 ns	—	20	40
Input Capacitance	C _{IN}	V _{IN} = 0 V, f = 1 MHz, T _A = 25° C	—	4	8	
Output Capacitance	C _{IO}	V _{IO} = 0 V, f = 1 MHz, T _A = 25° C	—	6	8	

*Typical values are for T_A = 25° C and nominal V_{DD}.

[#]Outputs open circuited.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



8255A/8255A-5 PROGRAMMABLE PERIPHERAL INTERFACE

- MCS-85™ Compatible 8255A-5
- 24 Programmable I/O Pins
- Completely TTL Compatible
- Fully Compatible with Intel® Micro-processor Families
- Improved Timing Characteristics
- Direct Bit Set/Reset Capability Easing Control Application Interface
- Reduces System Package Count
- Improved DC Driving Capability
- Available in EXPRESS®
 - Standard Temperature Range
 - Extended Temperature Range

The Intel® 8255A is a general purpose programmable I/O device designed for use with Intel® microprocessors. It has 24 I/O pins which may be individually programmed in 2 groups of 12 and used in 3 major modes of operation. In the first mode (MODE 0), each group of 12 I/O pins may be programmed in sets of 4 to be input or output. In MODE 1, the second mode, each group may be programmed to have 8 lines of input or output. Of the remaining 4 pins, 3 are used for handshaking and interrupt control signals. The third mode of operation (MODE 2) is a bidirectional bus mode which uses 8 lines for a bidirectional bus, and 5 lines, borrowing one from the other group, for handshaking.

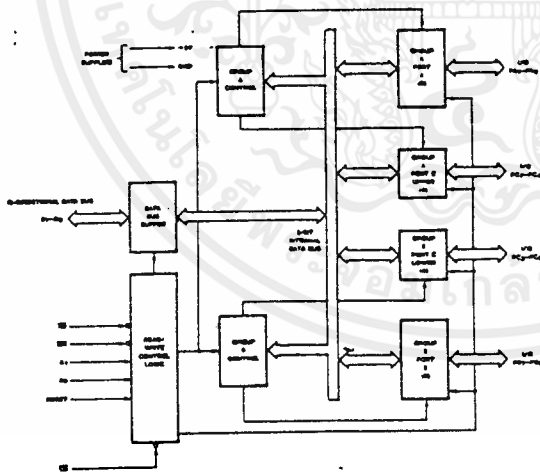


Figure 1. 8255A Block Diagram

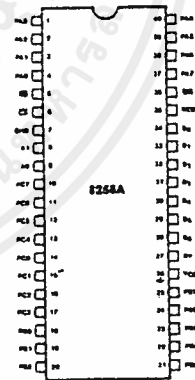


Figure 2. Pin Configuration

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

8255A FUNCTIONAL DESCRIPTION

General

The 8255A is a programmable peripheral interface (PPI) device designed for use in Intel[®] microcomputer systems. Its function is that of a general purpose I/O component to interface peripheral equipment to the microcomputer system bus. The functional configuration of the 8255A is programmed by the system software so that normally no external logic is necessary to interface peripheral devices or structures.

Data Bus Buffer

This 3-state bidirectional 8-bit buffer is used to interface the 8255A to the system data bus. Data is transmitted or received by the buffer upon execution of input or output instructions by the CPU. Control words and status information are also transferred through the data bus buffer.

Read/Write and Control Logic

The function of this block is to manage all of the internal and external transfers of both Data and Control or Status words. It accepts inputs from the CPU Address and Control busses and in turn, issues commands to both of the Control Groups.

(CS)

Chip Select. A "low" on this input pin enables the communication between the 8255A and the CPU.

(RD)

Read. A "low" on this input pin enables the 8255A to send the data or status information to the CPU on the data bus. In essence, it allows the CPU to "read from" the 8255A.

(WR)

Write. A "low" on this input pin enables the CPU to write data or control words into the 8255A.

(A₀ and A₁)

Port Select 0 and Port Select 1. These input signals, in conjunction with the RD and WR inputs, control the selection of one of the three ports or the control word registers. They are normally connected to the least significant bits of the address bus (A₀ and A₁).

8255A BASIC OPERATION

A ₁	A ₀	RD	WR	CS	INPUT OPERATION (READ)
0	0	0	1	0	PORT A = DATA BUS
0	1	0	1	0	PORT B = DATA BUS
1	0	0	1	0	PORT C = DATA BUS
					OUTPUT OPERATION (WRITE)
0	0	1	0	0	DATA BUS = PORT A
0	1	1	0	0	DATA BUS = PORT B
1	0	1	0	0	DATA BUS = PORT C
1	1	1	0	0	DATA BUS = CONTROL
					DISABLE FUNCTION
X	X	X	X	1	DATA BUS = 3-STATE
1	1	0	1	0	ILLEGAL CONDITION
X	X	1	1	0	DATA BUS = 3-STATE

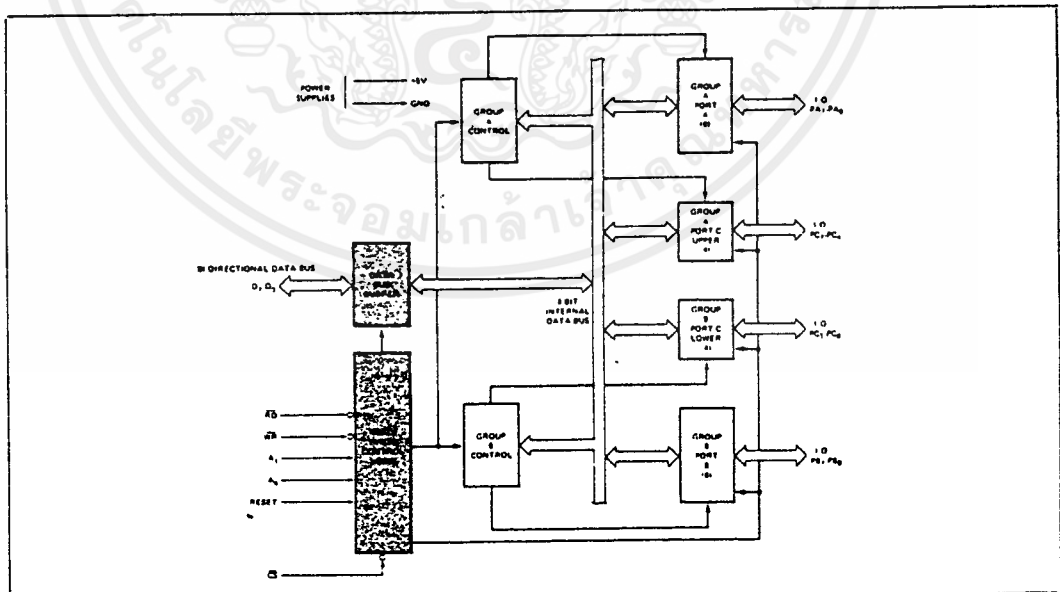


Figure 3. 8255A Block Diagram Showing Data Bus Buffer and Read/Write Control Logic Functions

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Input Control Signal Definition

STB (Strobe Input). A "low" on this input loads data into the input latch.

IBF (Input Buffer Full F/F)

A "high" on this output indicates that the data has been loaded into the input latch; in essence, an acknowledgement. IBF is set by STB input being low and is reset by the rising edge of the RD input.

INTR (Interrupt Request)

A "high" on this output can be used to interrupt the CPU when an input device is requesting service. INTR is set by the STB is a "one", IBF is a "one" and INTE is a "one". It is reset by the falling edge of RD. This procedure allows an input device to request service from the CPU by simply strobing its data into the port.

- INTE A
Controlled by bit set/reset of PC₄.
- INTE B
Controlled by bit set/reset of PC₂.

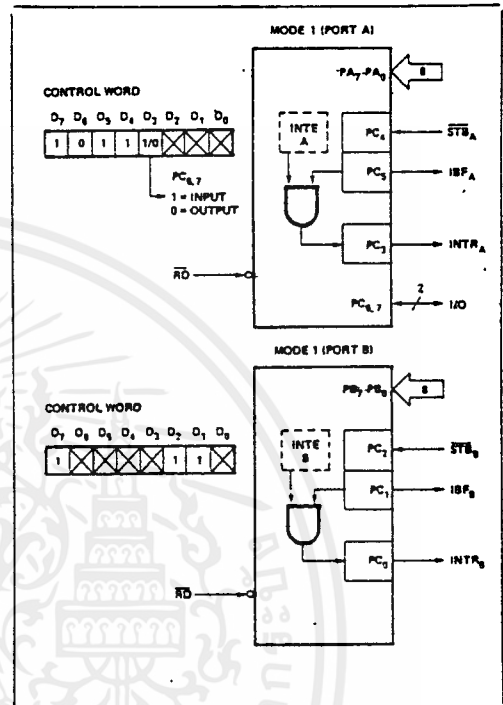


Figure 8. MODE 1 Input

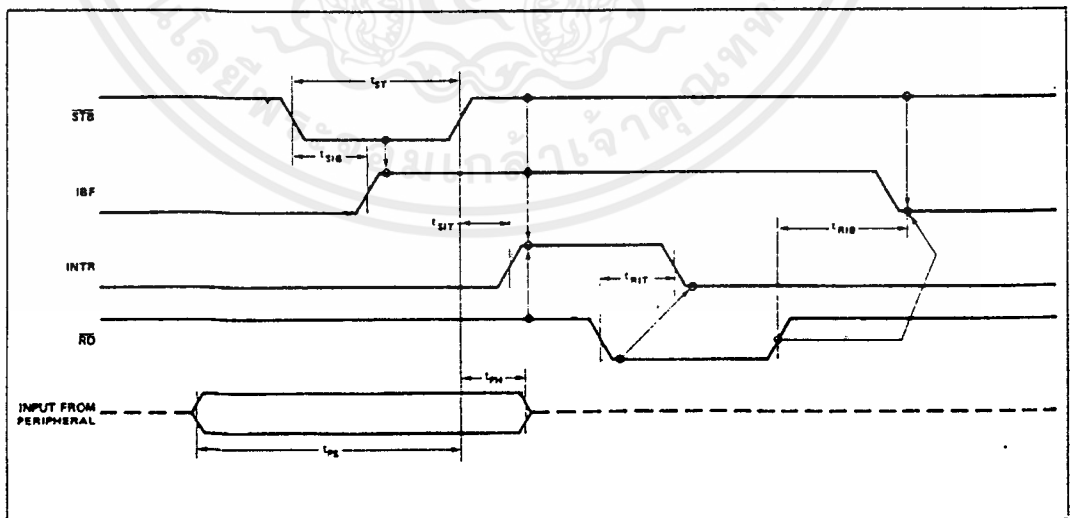


Figure 9. MODE 1 (Strobed Input)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Output Control Signal Definition

OB \bar{F} (Output Buffer Full F/F). The $\overline{OB\bar{F}}$ output will go "low" to indicate that the CPU has written data out to the specified port. The $\overline{OB\bar{F}}$ F/F will be set by the rising edge of the WR input and reset by ACK input being low.

ACK (Acknowledge Input). A "low" on this input informs the 8255A that the data from port A or port B has been accepted. In essence, a response from the peripheral device indicating that it has received the data output by the CPU.

INTR (Interrupt Request). A "high" on this output can be used to interrupt the CPU when an output device has accepted data transmitted by the CPU. INTR is set when ACK is a "one", $\overline{OB\bar{F}}$ is a "one", and INTE is a "one". It is reset by the falling edge of WR.

INTR (Interrupt Request). A "high" on this output can be used to interrupt the CPU when an output device has accepted data transmitted by the CPU. INTR is set when ACK is a "one", $\overline{OB\bar{F}}$ is a "one", and INTE is a "one". It is reset by the falling edge of WR.

INTE A

Controlled by bit set/reset of PC₆.

INTE B

Controlled by bit set/reset of PC₂.

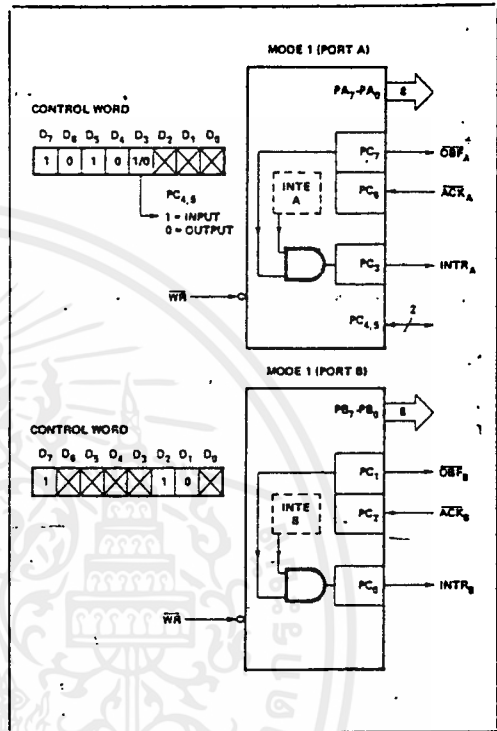


Figure 10. MODE 1 Output

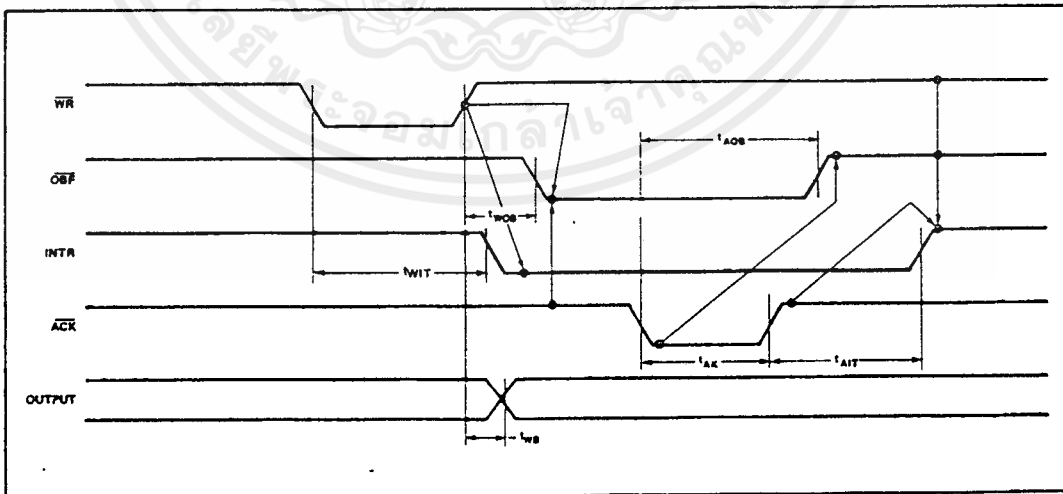


Figure 11. Mode 1 (Strobed Output)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



MM58167A Microprocessor Real Time Clock

General Description

The MM58167A is a low threshold metal gate CMOS circuit that functions as a real time clock in bus oriented microprocessor systems. The device includes an addressable real time counter, 56 bits of RAM, and two interrupt outputs. A POWER DOWN input allows the chip to be disabled from the rest of the system for standby low power operation. The time base is a 32,768 Hz crystal oscillator.

Features

- Microprocessor compatible (8-bit data bus)
- Milliseconds through month counters
- 56 bits of RAM with comparator to compare the real time counter to the RAM data
- 2 INTERRUPT OUTPUTS with 8 possible interrupt signals
- POWER DOWN input that disables all inputs and outputs except for one of the interrupts
- Status bit to indicate rollover during a read
- 32,768 Hz crystal oscillator
- Four-year calendar (no leap year)
- 24-hour clock

Functional Description

Real Time Counter

The real time counter is divided into 4-bit digits with 2 digits being accessed during any read or write cycle. Each digit represents a BCD number and is defined in Table I. Any unused bits are held at a logical zero during a read and ignored during a write. An unused bit is any bit not necessary to provide a full BCD number. For example tens of hours cannot legally exceed the number 2, thus only 2 bits are necessary to define the tens of hours. The other 2 bits in the tens of hours digit are unused. The unused bits are designated in Table I as dashes.

The addressable portion of the counter is from milliseconds to months. The counter itself is a ripple counter. The ripple delay is less than 60 μ s above 4.0V and 300 μ s at 2.0V.

RAM

56 bits of RAM are contained on-chip. These can be used for any necessary power down storage or as an alarm latch for comparison to the real time counter. The data in the RAM can be compared to the real time counter on a digit basis. The only digits that are not compared are the unit ten thousandths of seconds and tens of days of the week (these are unused in the real time counter). If the two most significant bits of any RAM digit are ones, then this RAM location will always compare.

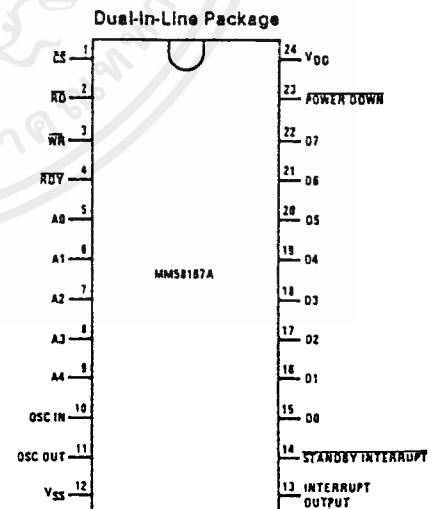
The RAM is formatted the same as the real time counter, 4 bits per digit, 14 digits, however there are no unused bits. The unused bits in the real time counter will compare only to zeros in the RAM.

Interrupts and Comparator

There are two interrupt outputs. The first and most flexible is the INTERRUPT OUTPUT (a true high signal). This output can be programmed to provide 8 different output signals. They are: 10 Hz, 1 Hz, once per minute, once per hour, once a day, once a week, once a month, and when a RAM/real time counter comparison occurs. To enable the output a one is written into the interrupt control register at the bit location corresponding to the desired output frequency (Figure 1). Once one or more bits have been set in the interrupt control register, the corresponding counter's rollover to its reset state will clock the interrupt status register and cause the interrupt output to go high. To reset the interrupt and to identify which frequency caused the interrupt, the interrupt status register is read. Reading this register places the contents of the status register on the data bus. The interrupting frequency will be identified by a one in the respective bit position. Removing the read will reset the interrupt.

The second interrupt is the STANDBY INTERRUPT (open drain output, active low). This interrupt occurs when enabled and when a RAM/real time counter comparison occurs. The STANDBY INTERRUPT is enabled by writing a one on the D0 line at address 16_H or disabled by writing a zero on the D0 line. This interrupt is not triggered by the edge of the compare signal, but rather by the level. Thus if the compare is enabled when the STANDBY INTERRUPT is enabled, the interrupt will turn on immediately.

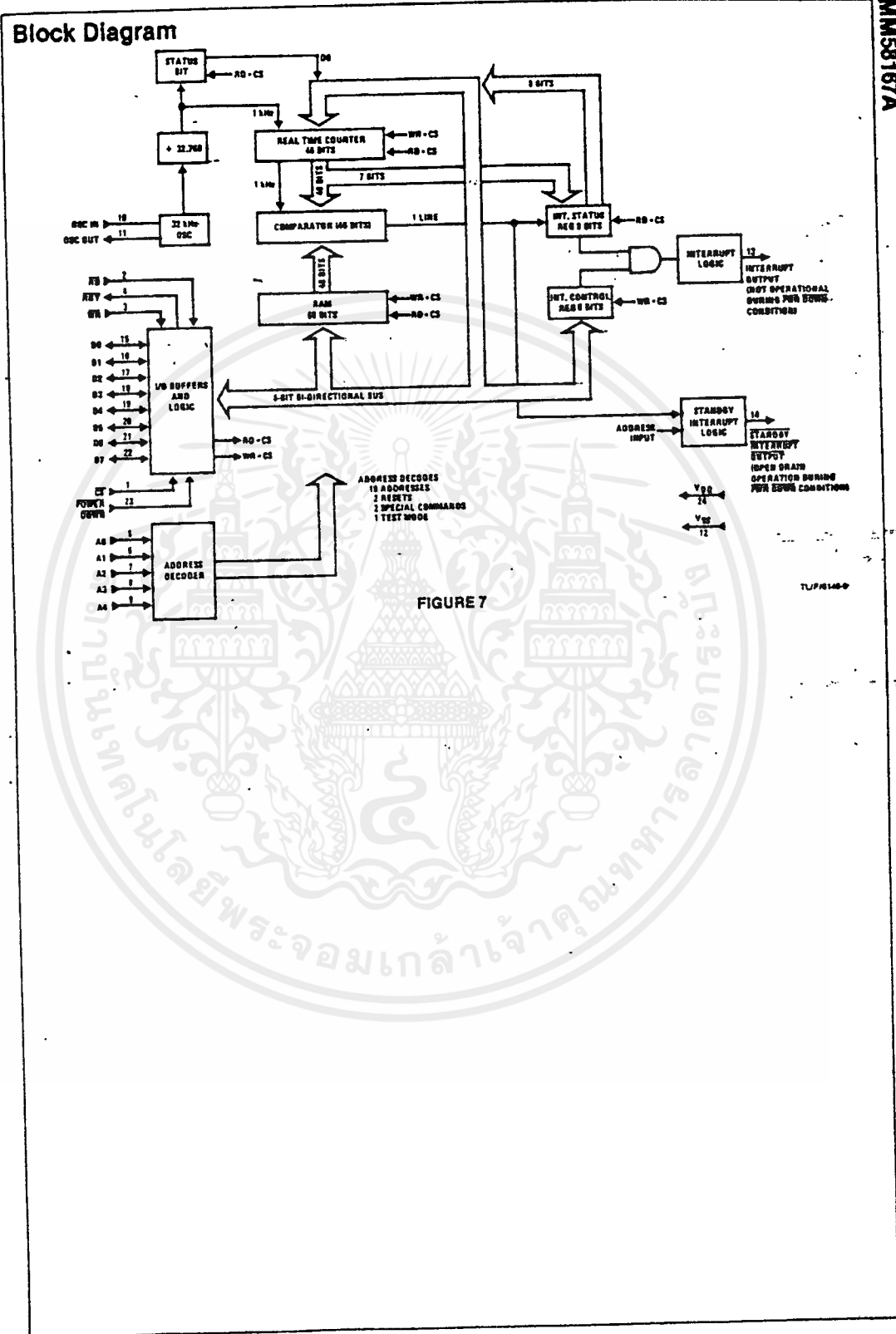
Connection Diagram



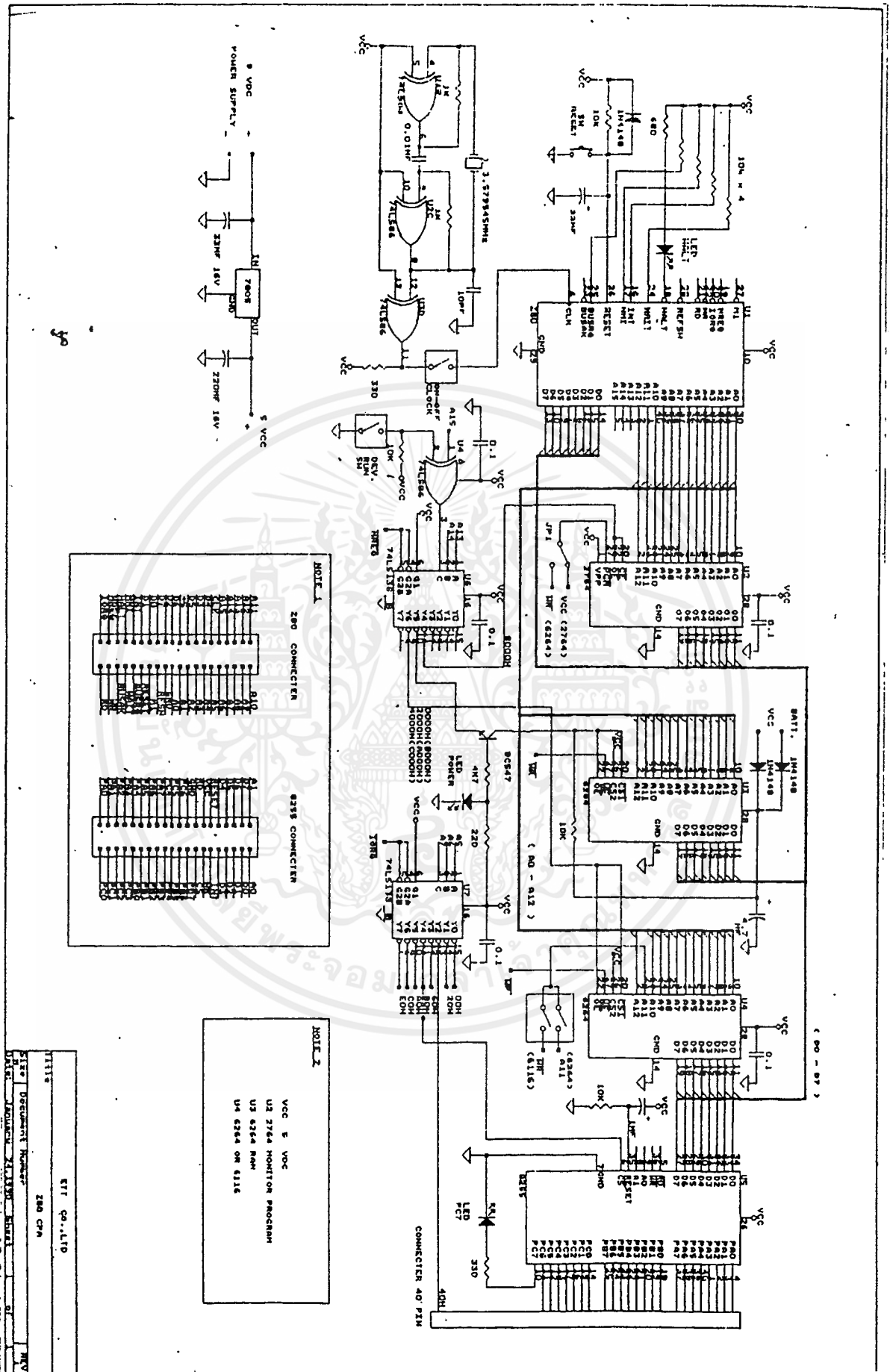
TOP VIEW

Order Number MM58167AN
See NS Package N24A

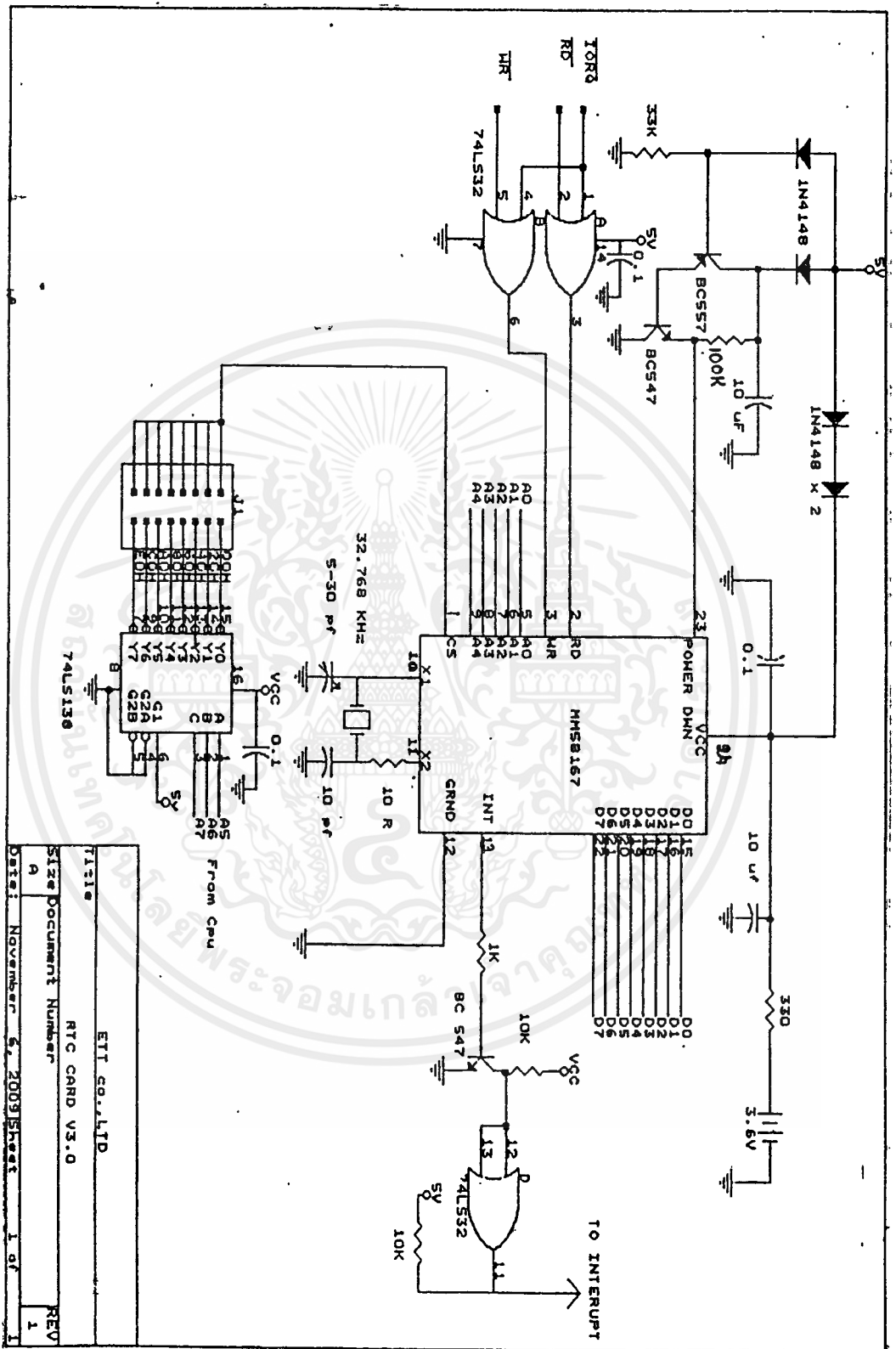
TUP#14-1



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ETI CO., LTD
 RTC CARD V3.0
 Size Document Number
 A
 Date: November 5, 2009 Sheet 1 of 1
 REV 1

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

MAXIMUM RATINGS

Electric maximum ratings

Item	Symbol	Min.	Max.	Unit	Remarks
Power supply for logic	V _{DD} - V _{SS}	Refer to individual specification		V	
Power supply for LCD drive	V _{DD} - V _O	Refer to individual specification		V	
Input voltage	V _I	Refer to individual specification		V	
Static electricity		—	100	V	See note

Note Electro-static discharge resistance is tested by charging a condenser with a capacity of 200pF and discharging it by contact with an interface connector pin.

Environmental conditions

Item	Operating		Non-operating		Remarks
	Min.	Max.	Min.	Max.	
Ambient temperature	Refer to individual specifications				
Humidity	Note				No dew
Vibration	—	4.9m/s ² (0.5G)	—	19.6 m/s ² (2G)	XYZ 3 directions
Shock	—	29.4 m/s ² (3G)	—	490 m/s ² (50G)	
Corrosion gas	No corrosion gas				

Note Humidity conditions are as follows.

Number of dots	Under 128 x 240		128 x 240 or over	
	Ambient temperature (T _a)	95% RH max.		85% RH max.
T _a ≤ 40°C	Below maximum absolute humidity of 40°C 95% RH		Below maximum absolute humidity of 40°C 85% RH	
T _a > 40°C (Below maximum temperature)	Below maximum absolute humidity of 40°C 95% RH		Below maximum absolute humidity of 40°C 85% RH	

RELIABILITY CONDITIONS

LCD MODULE (Consumer Type)		
Item	Conditions	Evaluation
High Temperature Operation	Operating 96 - 100 Hrs at 50 ± 2°C surrounding temp.	No change is visible in appearance nor function
Low Temperature Operation	Operating 96 - 100 Hrs at 0 ± 2°C surrounding temp.	
High Temperature Storage	Storage 96 - 100 Hrs at 60 ± 2°C surrounding temp. then storage 4 Hrs at normal condition (Power Off)	
Low Temperature Storage	Storage 96 - 100 Hrs at -20 ± 2°C surrounding temp. then storage 4 Hrs at normal condition (Power Off) No dew to be found	
Damp Proof	Storage 96 - 100 Hrs at 40 ± 2°C and 90 - 95% RH surrounding condition, then storage 4 Hrs at normal condition (Power Off) No dew to be found.	

Note The above condition is only representative, and may, differ in case of customized specifications.

OPTICAL DATA

T_a = 25°C

Item	Symbol	Condition	Min.	Typ.	Max.	Unit	Notes to see
Viewing angle	α ₂ -α ₁	K = 1.4	—	20	—	deg.	—
Contrast ratio	K	α = 25°	—	2	—	—	—
		β = 0°	—	2	—	—	—
Response time (rise)	t _r	α = 25°	—	250	100	ms	—
		β = 0°	—	150	250	ms	—
Response time (fall)	t _f	α = 25°	—	250	100	ms	—
		β = 0°	—	150	250	ms	—

③

 DATA VISION

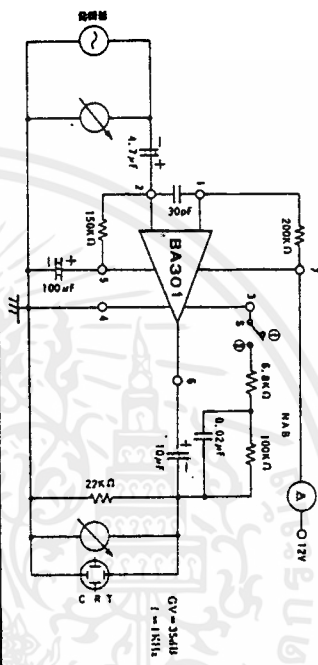
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

BA301 汎用前置増幅器 P SIP 7PIN

ローム

- 各種フリートン用
- 使用電圧範囲.....8-20V
- 高入力/低出力インピーダンス

測定回路 (I_{cc} , G_{vo} , V_{ov})



電圧的特性 ($V_{cc} = 12V, R_L = 22k\Omega, f = 1kHz, T_a = 25^\circ C$)

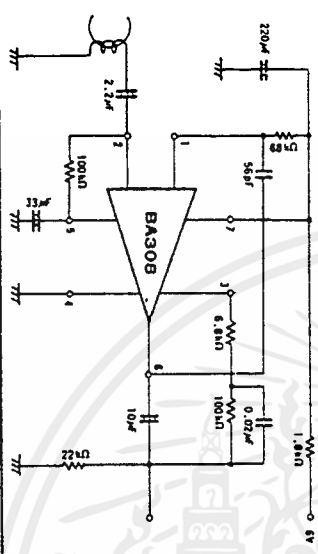
記号	測定条件	変換			単位
		最小	標準	最大	
I_{cc}	$V_o = 0$	0.9	1.5	2.3	mA
G_{vo}	$V_o = -80dBm$	70	79		dB
V_{ov}	$K_F = 1\%, NAB$	2	2.6		V
K_F	$V_o = 0.5V, NAB$	0.06	0.15		%
N_o	$BV = 2.3k\Omega, NAB$	60	100		μV
Z_i	NAB	120			Ω
Z_o	NAB	5			Ω

BA308 汎用前置増幅器 P SIP 7PIN

ローム

- 各種フリートン用
- 使用電圧範囲.....3-15V
- 高入力/低出力インピーダンス

応用回路 (カセットテープレコーダ)



電圧的特性 ($V_{cc} = 5V, R_L = 22k\Omega, f = 1kHz, T_a = 25^\circ C$)

記号	測定条件	変換			単位
		最小	標準	最大	
I_{cc}	$V_o = 0$	0.6	1.6		mA
G_{vo}	$V_o = -80dBm$	64	68		dB
V_{ov}	$K_F = 1\%, NAB$	32	35	38	dB
K_F	$V_o = 0.3V, NAB$	0.15	0.3		%
N_o	$BV = 3.3k\Omega, NAB$	75	150		μV

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

SCL4013B



CMOS DUAL D-TYPE FLIP-FLOP

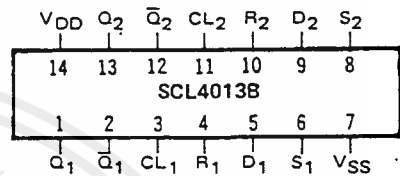
FEATURES

- ◆ Independent Set and Reset Controls
- ◆ Static Operation
- ◆ Logic Edge-Clocked Design
- ◆ 16MHz Toggle Rate @ 10Vdc
- ◆ Balanced Output Drive Current Specifications

DESCRIPTION

The SCL4013B consists of two identical, independent D-type Flip-Flops. These devices can be used for shift register applications, and, by connecting the \bar{Q} output to the Data input, for counter and toggle applications. The logic level present at the D input is transferred to the Q output during the positive-going transition of the Clock pulse. Setting or resetting is independent of the Clock and is accomplished by a high level on the Set or Reset line, respectively.

CONNECTION DIAGRAM (all packages)



Add suffix for package:

- C 14-pin Cerdip
- D 14-pin Ceramic
- E 14-pin Epoxy
- F 14-pin Flat
- H Chip

TRUTH TABLE

CL Δ	D	R	S	Q	\bar{Q}
0	0	0	0	0	1
1	0	0	0	1	0
x	0	0	0	Q	\bar{Q}
x	x	1	0	0	1
x	x	0	1	1	0
x	x	1	1	1	1

NO CHANGE

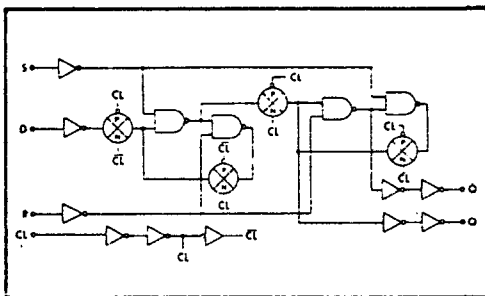
Δ = Level Change
x = Don't Care

RECOMMENDED OPERATING CONDITIONS

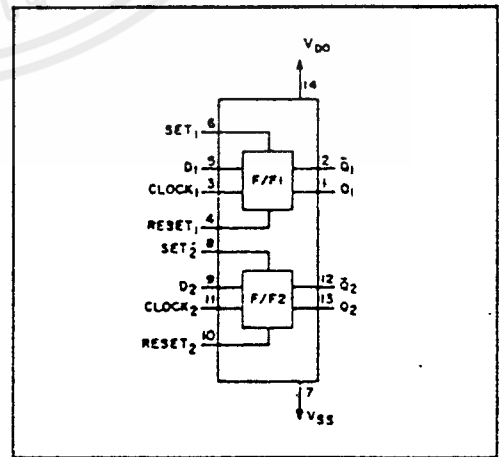
For maximum reliability:

DC Supply Voltage	$V_{DD} - V_{SS}$	3 to 15	Vd
Operating Temperature	T_A		
C, D, F, H Device		-55 to +125	$^{\circ}C$
E Device		-40 to +85	$^{\circ}C$

LOGIC DIAGRAM



BLOCK DIAGRAM



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ELECTRICAL CHARACTERISTICS

STATIC CHARACTERISTICS^{1,2}

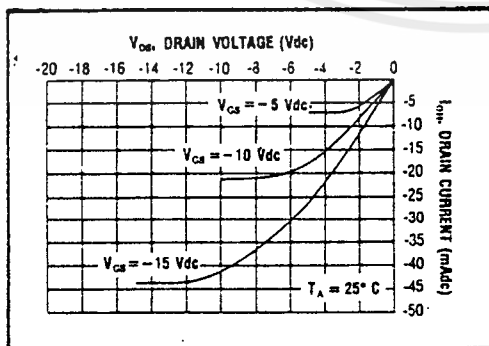
PARAMETER	V _{DD} (Vdc)	CONDITIONS	T _{LOW} ²		+25°C			T _{HIGH} ²		Units
			Min.	Max.	Min.	Typ.	Max.	Min.	Max.	
QUIESCENT DEVICE CURRENT	5	V _{IN} =V _{SS} or V _{DD} All valid input combinations	-	1.0	-	0.005	1.0	-	3σ	μA _{dc}
	10		-	2.0	-	0.01	2.0	-	60	
	15		-	4.0	-	0.02	4.0	-	120	

- NOTES: ¹ Remaining Static Electrical Characteristics are listed under "SCL4000B Series Family Specifications".
² T_{LOW} = -55°C for C, D, F, H device.
 = -40°C for E device.
 T_{HIGH} = +125°C for C, D, F, H device.
 = +85°C for E device.
³ This device has been designed for balanced output drive current specifications. Consult Family Specifications.

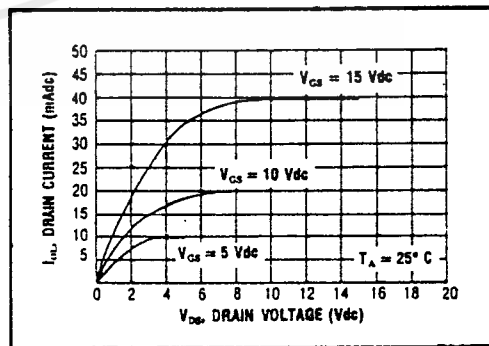
DYNAMIC CHARACTERISTICS (C_L = 50pF, T_A = 25°C)

PARAMETER	V _{DD} (Vdc)	Min.	Typ.	Max.	Units	
CLOCKED OPERATION						
PROPAGATION DELAY TIME	t _{PLH} , t _{PHL}	5	-	125	250	ns
		10	-	65	130	
		15	-	45	90	
OUTPUT TRANSITION TIME	t _{PLH} , t _{PHL}	5	-	100	200	ns
		10	-	50	100	
		15	-	40	80	
MINIMUM CLOCK PULSE WIDTH	PW _{CL}	5	-	70	140	ns
		10	-	30	60	
		15	-	20	40	
MAXIMUM CLOCK FREQUENCY	f _{CL}	5	3.5	7.0	-	MHz
		10	8.0	16	-	
		15	12.5	25	-	
MAXIMUM CLOCK RISE AND FALL TIME ¹	t _{rCL} , t _{fCL}	5	15	-	-	μs
		10	10	-	-	
		15	5	-	-	
MINIMUM SETUP TIME	t _{setup}	5	-	25	50	ns
		10	-	10	20	
		15	-	7.5	15	
MINIMUM HOLD TIME	t _{hold}	5	-	-25	0	ns
		10	-	-10	0	
		15	-	-5	0	
SET AND RESET OPERATIONS						
PROPAGATION DELAY TIME S to Q, R to Q	t _{PLH}	5	-	125	250	ns
		10	-	65	130	
		15	-	45	90	
MINIMUM SET AND RESET PULSE WIDTH	PW _S , PW _R	5	-	65	130	ns
		10	-	30	60	
		15	-	25	50	
SET AND RESET REMOVAL TIME	t _{rem}	5	-	0	25	ns
		10	-	0	10	
		15	-	0	5	

¹When units are cascaded, the maximum rise and fall times of the clock input should be equal to or less than the transition times of the data outputs driving data inputs, plus the propagation delay of the output driving stage for the output capacitive load.



Typical P-Channel Source Current Characteristics



Typical N-Channel Sink Current Characteristics

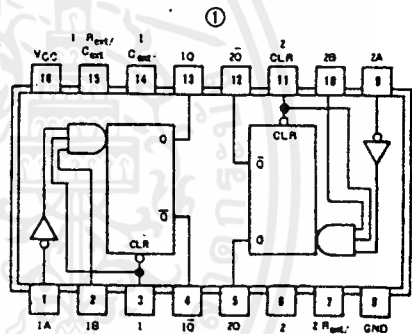
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

54123/74123 Dual Retriggerable Monostable Multivibrator with Clear

	Schottky TTL				High-Speed TTL				Low-Power Schottky TTL				Standard TTL				Low-Power TTL								
	Device Type		Package		Device Type		Package		Device Type		Package		Device Type		Package		Device Type		Package						
	C	P	M	CF	C	P	M	CF	C	P	M	CF	C	P	M	CF	C	P	M	CF					
T.I.									SN54LS123	J	Q			SN54123	J	Q			SN54L123	J	Q				
FAIRCHILD									SN74LS123	J	Q	ND		SN74123	J	Q	ND		SN74L123	J	Q	ND			
MOTOROLA																					DM54L123A				Q
N.S.C.									DM54LS123			Q		DM74LS123			ND		DM74L123A				Q		
PHILIPS													N74L123			Q									
SIGNETICS													S54123	F	Q	B	Q	WD							
SIEMENS													N74123			Q									
FUJITSU													FLK121			Q									
HITACHI									74LS123			ND		MB440			Q	ND							
MITSUBISHI									HD74LS123			P	Q	HD74123/H02516			Q	P	Q						
NEC									M74LS123			P	Q	M53323			P	Q							
TOSHIBA													μPB2123			Q	Q								

Electrical Characteristics SN54LS123/SN74LS123								
absolute maximum ratings operating free-air temperature range								
Supply voltage, VCC	7V	Operating free-air temperature range	SN54LS	-55°C to 125°C				
Input voltage	7V	Storage temperature range	SN74LS	0°C to 70°C				
recommended operating conditions								
			SN54LS123	SN74LS123				
			MIN	NOM	MAX	UNIT		
Supply voltage, VCC	4.5	5	5.5	4.75	5	5.25	V	
High-level input current, I _{ih}			-400		-400	μA		
Low-level input current, I _{il}			4		8	μA		
Pulse width, t _p	40			ns		ns		
External timing resistance, R _{ext}	5		80	5	260	kΩ		
External timing capacitance, C _{ext}	No restriction		No restriction					
Timing capacitance at first Clear terminal			50		50	pF		
Operating free-air temperature, T _a	-55		75	0	70	°C		
electrical characteristics over recommended operating free-air temperature range								
PARAMETER	TEST CONDITIONS	MIN	TYP	MAX	UNIT			
V _{IH}	High-level input voltage	2			V			
V _{IL}	Low-level input voltage	0.8			V			
V _I	input clamp voltage	V _{CC} = MIN, I _I = -1 mA			-1.5	V		
V _{OH}	High-level output voltage	V _{CC} = MIN, I _{OH} = MAX, See Note 1			2.7	3.5	V	
V _{OL}	Low-level output voltage	V _{CC} = MIN, I _{OL} = 3 mA, See Note 1			0.35	0.5	V	
I _I	Input current at maximum input voltage	V _{CC} = MAX, V _I = 7 V			0.1	mA		
I _{IH}	High-level input current	V _{CC} = MAX, V _I = 7 V			20	μA		
I _{IL}	Low-level input current	V _{CC} = MAX, V _I = 0 V			0.4	mA		
I _{OS}	Short-circuit output current	V _{CC} = MAX, See Note 1			20	100	mA	
I _{CC}	Supply current (quiescent or triggered)	V _{CC} = MAX, See Notes 2 and 3			12	20	mA	
t _{PLH}	from A to output Q	V _{CC} = 5V, f _A = 25°C, C _L = 15pF, R _L = 2kΩ, C _{ext} = 0.01μF, R _{ext} = 2kΩ			22	33	ns	
	from B to output Q				23	44	ns	
t _{PHL}	from A to output Q				32	45	ns	
	from B to output Q				34	56	ns	
t _{PHL}	from Clear to output Q				20	27	ns	
t _{PLH}	from Clear to output Q				28	45	ns	
t _{wd} (min)	from A or B to output Q				116	200	ns	
t _{wd}	from A or B to output Q				4	4.5	5	μs

Pin Assignment (Top View)



FUNCTION TABLE

123 LS123, L123 (See Note 4)

CLEAR	INPUTS		OUTPUTS	
	A	B	Q	Q̄
L	X	X	L	H
X	H	X	L	H
X	X	L	L	H
H	L	↑	↔	↔
H	↓	H	↔	↔
↑	L	H	↔	↔

- NOTES: 1. Ground C_{ext} to measure V_{OH} at Q, V_{OL} at Q̄, or I_{OS} at Q.
 C_{ext} is open to measure V_{OH} at Q, V_{OL} at Q̄, or I_{OS} at Q.
 2. Quiescent I_{CC} is measured (after clearing) with 2.4V applied to all clear and A inputs, B inputs grounded, all outputs open, C_{ext} = 0.02 μF, and R_{ext} = 25kΩ.
 3. I_{CC} is measured in the triggered state with 2.4V applied to all clear and B inputs, A inputs grounded, all outputs open, C_{ext} = 0.02 μF, and R_{ext} = 25 kΩ.
 4. A: ↑ = high level (steady state), L = low level (steady state), ↓ = transition from low to high level, ↓ = transition from high to low level, A = one high-level pulse, L = one low-level pulse, X = irrelevant (any input, including transitions).
 B. An external timing capacitor may be connected between and Rest C_{ext}/C_{ext} (positive).
 C. For accurate repeatable pulse widths, connect an external resistor between Rest/C_{ext} and V_{CC} with R_{ext} open-circuited.
 D. To obtain variable pulse widths, connect external resistance between Rest/C_{ext} or Rest/C_{ext} and V_{CC}.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่เว้นกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

54138/74138 3-Line-to-8-Line Decoder

	Schottky TTL			High-Speed TTL			Low-Power Schottky TTL			Standard TTL			Low-Power TTL			
	Device Type	Package		Device Type	Package		Device Type	Package		Device Type	Package		Device Type	Package		
		C	P		C	P		C	P		C	P		C	P	
T.I.	SN54S138	J	Q					SN54LS138	J	Q						
	SN74S138	J	Q					SN74LS138	J	Q						
FAIRCHILD	/F0425138	N	Q					F0425138/F0425138	N	Q						
	FC74S138/FC330138	N	Q					FC74LS138/FC330138	N	Q						
MOTOROLA								SN74LS138	P	Q						
								DM74LS138	Q							
N.S.C.	DM74S138		Q					DM54LS138	Q							
PHILIPS	N74S138		Q					N74LS138		Q						
SIGNETICS	S54S138	F	Q					N74LS138	A	Q						
	N74S138	F	Q													
SIEMENS																
FUJITSU								74LS138	M	Q						
HTACHI								HD74LS138	P	Q						
MTSUBISHI								M74LS138	P	Q						
	M74S138		P													
NEC								74LS138	C	Q						
TOSHIBA																

Electrical Characteristics SN54LS138/SN74LS138

absolute maximum ratings over operating free-air temperature range

Supply voltage, V _{CC}	7V	Operating free-air temperature range	SN54LS138	-55°C to 125°C
Input voltage	7V		SN74LS138	0°C to 70°C
		Storage temperature range		-65°C to 150°C

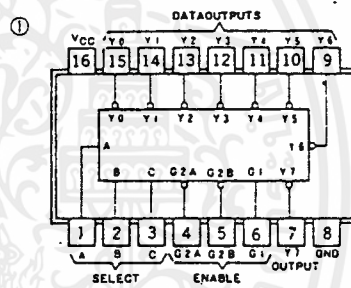
recommended operating conditions

	SN54LS138			SN74LS138			UNIT
	MIN	NOM	MAX	MIN	NOM	MAX	
Supply voltage, V _{CC}	4.5	5	5.5	4.75	5	5.25	V
High-level output current, I _{OH}			400			400	mA
Low-level output current, I _{OL}			4			8	mA
Operating free-air temperature, T _A	-55	125	0	70	70	70	°C

electrical characteristics over recommended operating free-air temperature range

PARAMETER*	TEST CONDITIONS†	MIN	TYP‡	MAX	UNIT	
V _{IH}	High-level input voltage		2		V	
V _{IL}	Low-level input voltage			0.8	V	
V _I	input clamp voltage	V _{CC} = MIN, I _I = -18mA		1.5	V	
V _{OH}	High-level output voltage	V _{CC} = MIN, V _{IH} = 2V, V _{IH} = 0.8V, I _{OH} = 400µA	SN54LS138 2.5, SN74LS138 2.7	3.4	V	
V _{OL}	Low-level output voltage	V _{CC} = MIN, V _{IH} = 2V, V _{IH} = 0.8V, I _{OL} = 8mA		0.35, 0.5	V	
I _I	input current at maximum input voltage	V _{CC} = MAX, V _I = 7V		0.1	mA	
I _{IH}	High-level input current	V _{CC} = MAX, V _I = 2.7V		20	µA	
I _{IL}	Low-level input current	V _{CC} = MAX, V _I = 0.4V		0.4	mA	
I _{OS}	Short-circuit output current*	V _{CC} = MAX		-20	-100	mA
I _{CC}	Supply current	V _{CC} = MAX, Outputs enabled and open	6.3	10	mA	
t _{PLH}	from Binary select to Any output	V _{CC} = 5V, T _A = 25°C, C _L = 150pF, R _L = 2kΩ	2	13	20	ns
t _{PHL}			27	41	ns	
t _{PLH}			18	27	ns	
t _{PHL}	from Enable to Any output		3	26	39	ns
t _{PLH}			12	18	ns	
t _{PHL}			21	32	ns	
t _{PLH}	from Enable to Any output		2	17	26	ns
t _{PHL}			3	25	38	ns

Pin Assignment (Top View)



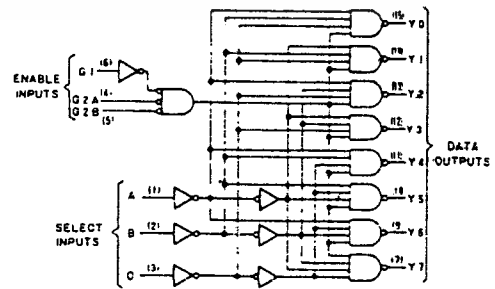
positive logic: see function table

Function Table

ENABLE		SELECT			OUTPUTS							
G1	G2*	C	B	A	Y0	Y1	Y2	Y3	Y4	Y5	Y6	Y7
X	H	X	X	X	H	H	H	H	H	H	H	H
L	X	X	X	X	H	H	H	H	H	H	H	H
H	L	L	L	L	L	H	H	H	H	H	H	H
H	L	L	L	H	H	L	H	H	H	H	H	H
H	L	L	H	L	H	H	L	H	H	H	H	H
H	L	L	H	H	H	H	L	H	H	H	H	H
H	L	H	L	L	H	H	H	L	H	H	H	H
H	L	H	L	H	H	H	H	L	H	H	H	H
H	L	H	H	L	H	H	H	H	L	H	H	H
H	L	H	H	H	H	H	H	H	L	H	H	L

* G2 = G2A + G2B
H = high level, L = low level, X = irrelevant

Functional Block Diagram



'S138'LS138 DECODER/DEMULIPLEXER

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบพระคุณ อาจารย์ ทรงชัย วีระทวีมาศ อาจารย์ที่ปรึกษา ที่ให้ความกรุณาดูแลและให้คำปรึกษามาโดยตลอด จนกระทั่งโครงการนี้ ประสบความสำเร็จและเพื่อนๆ ทุกคน ที่ให้ความช่วยเหลือเป็นอย่างมาก

ขอขอบคุณ บริษัท ETT จำกัด ที่ให้คำแนะนำเกี่ยวกับบอร์ด Z-80 CONTROL PACK ADVANCE บอร์ด REAL TIME CLOCK V.3.0 และจอภาพ LCD ซึ่งทำให้โครงการนี้สามารถใช้งานได้สะดวกขึ้น

ขอขอบคุณ บริษัท อิเล็กทรอนิกส์ เวิลด์ จำกัด ที่ให้คำแนะนำเกี่ยวกับกลไกของตัวเทป (CHASSIS TAPE) ซึ่งทำให้สามารถออกแบบวงจรควบคุมได้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หนังสืออ้างอิง

1. MICROPROCESSOR DATA BOOK
บริษัท ซีเอ็ดยูเคชั่น จำกัด
2. คู่มือ ไอซี TTL
บริษัท ซีเอ็ดยูเคชั่น จำกัด
3. คู่มือ ไอซี CMOS/4000 SERIES
บริษัท ซีเอ็ดยูเคชั่น จำกัด
4. SEMICONDUCTOR DATA BOOK
บริษัท NATIONAL SEMICONDUCTOR จำกัด
5. ภาษาแอสเซมบลี
โดย ปีเตอร์ นอร์ตัน และจอห์น โซซา บริษัท ซีเอ็ดยูเคชั่น จำกัด
6. ไมโครโปรเซสเซอร์
โดย ยืน ภู่วรรณ บริษัท ซีเอ็ดยูเคชั่น จำกัด
7. ทฤษฎีเครื่องบันทึกเทป
โดย พันธุ์ศักดิ์ ศรีทิพย์ บริษัท อีเล็กทรอนิกส์ เวิลด์ จำกัด
8. Z-80 CONTROL PACK ADVANCE
บริษัท ETT จำกัด
9. REAL TIME CLOCK
บริษัท ETT จำกัด
10. DOT MATRIX LCD MODULE
บริษัท ETT จำกัด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้