



กฎนจการัรระบบอินฟาเรดและระบบเครื่องเรีอภโทรศัพท์ทุกเงินอัตโนมัติ

Infrared Card Key And Telephone Call For Emergency



ปริญญานินเอน์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษา

ตามหลักสูตรอุตสาหกรรมศาสตร์บัณฑิต

ภาควิชาเทคนิคอุตสาหกรรม คณะวิศวกรรมศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2535

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

032610

สาขาวิชาเทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์

ภาควิชาเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

คณะวิศวกรรมศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง กฎเกณฑ์ระบบอินฟราเรดและระบบเครื่องเรียกโทรศัพท์ฉุกเฉินอัตโนมัติ

(Infrared Card Key and Telephone Call For Emergency)

ผู้จัดทำ

นายสิวัฒน์ สงสว่าง 34131163

นายอนิรุทธ์ อุษานุกิจกุล 34131180

อาจารย์ที่ปรึกษา

อ.ชาลิต เบญจางคประเสริฐ

อ.ไพศาล สิทธิโยภาสกุล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ใบรับรองปริญญาโท

ภาคเทคโนโลยีอุตสาหกรรม คณะวิศวกรรมศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง

กฎแจกการ์ดระบบอินฟราเรดและระบบเครื่องเรียกโทรศัพท์ฉุกเฉินอัตโนมัติ

(INFRARED CARD KEY AND TELTPHONE CALL FOR EMERGENCY)

โดย

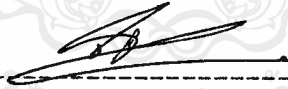
นาย พิศนธ์ สงสว่าง 34131163

นาย อนิรุทธิ์ อุทยานกิจกุล 34131180

ปริญญาโทนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษา

ตามหลักสูตรอุตสาหกรรมศาสตรบัณฑิต

คณะกรรมการสอบปริญญาโท



ประธานกรรมการ

(.....)

กรรมการ

(.....)

กรรมการ

(.....)

กรรมการ

(.....)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

กฎเกณฑ์ค่านิพาเวทและระบบเครื่องเรียกโทรศัพท์ฉุกเฉินอัตโนมัติ

จัดทำโดย

นิพนธ์ สงสว่าง

อนิรุทธ์ กุยานุกิจกุล

อาจารย์ที่ปรึกษา

อ. ชาวิต เบญจางคประเสริฐ

อ. ไพศาล นิกะโยมาสกุล

บทคัดย่อ

ปัญหาฉนวนซึ่งนับได้ เสนอการออกแบบระบบกฎเกณฑ์ค่านิพาเวทโดยการใช้ลูกกุญแจเป็นบัตร และดู บรรจุรหัสตามต้องการ เมื่อสอดบัตรเข้าไปในรูกุญแจ ภายในรูกุญแจก็จะอ่านรหัส ถ้าวัดของบัตรตรงกับรหัสที่ตั้งไว้ ก็จะมีสัญญาณไปยังตัวเลขให้เปิดประตูได้ ถ้าวัดประตูถูกเปิดได้ โศกไม่มีการเสียบบัตร ก็จะมีสัญญาณไปควบคุมเครื่องโทรศัพท์หมุนหมายเลขอัตโนมัติที่ตั้งไว้ เพื่อ แจ้งให้ทราบที่เกิดเหตุฉุกเฉิน

Infrared Card Key and Telephone Call For Emergency

Pison songswang

Anirut uyanukitkul

Advisor

Chaovalit Benjangkapsert

Phaisarn Sitthiyophasakul

Abstract

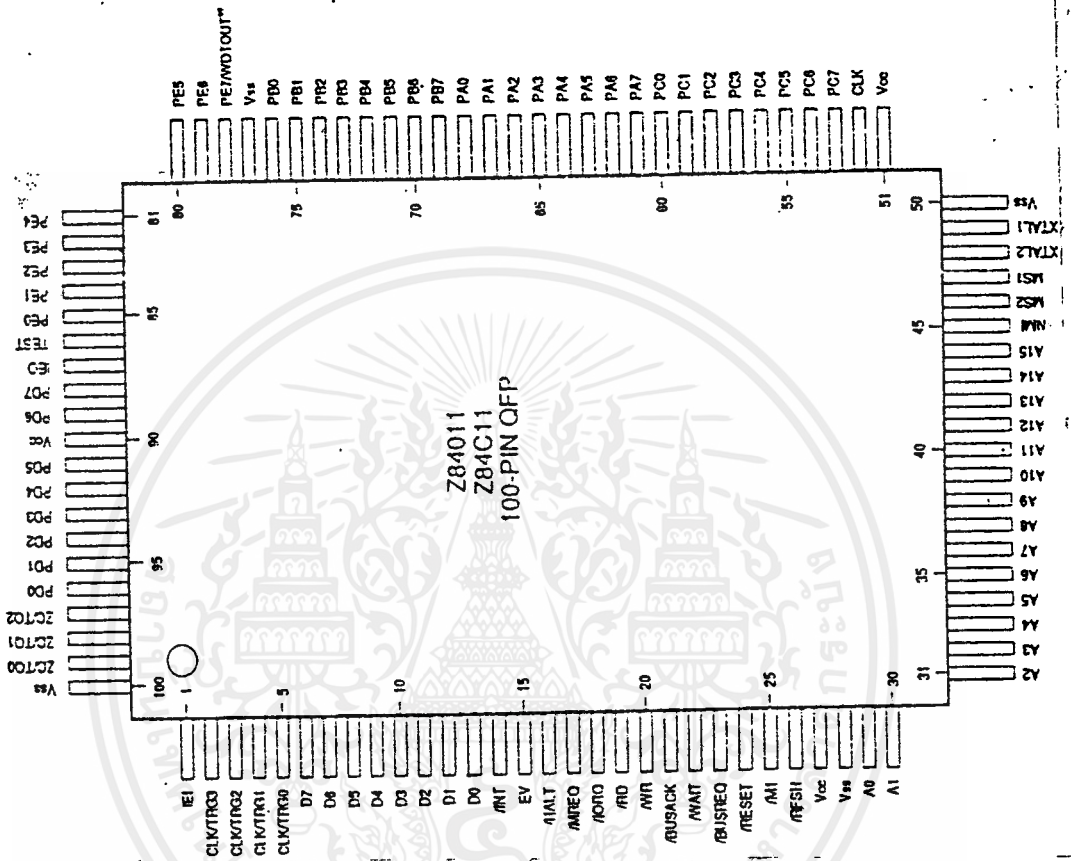
The thesis describes the hardware design of key card. By using the infrared card and setting code. When it correct code the door will open. If the door was open by not use card ,telephone wil work automatic for call emergency.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ

เนื้อเรื่อง	หน้า
1) CPU	1
2) LCD	14
3) INFRARED LED	23
4) PHOTODIODE AND PHOTOTRANSISTOR	33
5) โตรัสท์เบื้องต้น	39
7) หลักการออกแบบ	46
7) หลักการทำงาน	59
8) สรุปผลของโครงการ	63
9) กิตติกรรมประกาศ	64
10) บรรณานุกรม	65
11) ภาคผนวก	66

1) CPU



รูปที่ 1. แสดงการจัดขาและตำแหน่งสัญญาณของ Z84C11

CPU ที่ใช้ในโครงงานนี้เป็น CPU ที่พัฒนามาจากไมโครโปรเซสเซอร์จากตระกูล Z-80 ของ Zilog โดย CPU ตัวนี้เป็นไมโครคอนโทรลเลอร์ที่ยังคงคำสั่งของ Z-80 ไว้ทั้งหมด โดยที่บริษัท Zilog ได้ตั้งชื่อเป็น Z84C11

ข้อมูลจำเพาะของ CP-Z84C11

- ภายในจะเป็น CPU ของ Z-80 ที่มีการใช้งานก็เหมือนกัน
- ความถี่ที่ใช้งาน 10 MHz
- อ่างหน่วยงานความจำสูงสุด 64 กิโลเฮิร์ต (RAM 32 KByte, EPROM 32 KByte)
- ใช้ไฟ 5 โวลต์ สามารถแบคอัพแรมได้โดยเพิ่มแบตเตอรี่ 3.6 โวลต์
- กินกระแสต่ำเพียง 50 μ A (stop mode)
- มีพอร์ตอนุกรมมาตรฐาน RS232

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

WATCH DOG TIMER เป็นส่วนวงจรในการรีเซ็ตมิชให้กลับไปเริ่มทำงาน ถ้ามีการผิดพลาดหรือเอนกขึ้นกับระบบ

WAIT STATE GENERATOR เป็นส่วนวงจรในการทำขบวนการ wait CPU โดยสามารถทำได้จากสัญญาณภายนอก และจากโปรแกรมภายในเพื่อเซตค่าให้เหมาะสมกับการต่ออุปกรณ์ต่าง ๆ

PORT 40 BIT เป็นพอร์ตใช้งานโดยจะมีการถึง 5 พอร์ตใช้งาน (40 บิต) คือ port A, B, C, D, E โดยมีข้อเด่นก็คือ สามารถกำหนดให้แต่ละบิตของพอร์ตเป็นอินพุทหรือเอาต์พุทก็ได้

การนำไปใช้งาน

Z84C11 การใช้งาน HIGH SPEED OPERATION โดยมีให้เลือก 2 แบบคือ RUN ที่ความถี่ 6 MHz , และ RUN ที่ความถี่ 10 MHz. CPU เบอร์นี้ของ ZILOG ที่เป็นแบบ CMOS ทำให้กินกระแสต่ำมากในขณะที่เรา SET ให้อยู่ใน STOP MODE จะกินกระแสเพียง 50 μ A ข้อดีอีกอย่างหนึ่ง คือของ CPU ตัวนี้ก็คือ ถึงแม้ว่าจะ RUN 10 MHz ก็ตามเราสามารถ SET ให้ RUN เพียงครั้งเดียวก็ได้คือ 5 MHz. ในกรณีที่ใช้ RAM หรือ ROM ที่มี ACCESS TIME ต่ำๆ โดยเมื่อ POWER ON แล้ว RUN เพียง 5 MHz เท่านั้นตอนเริ่มต้นและเมื่อเราต้องการ RUN 10 MHz ก็สามารถใช้โปรแกรมรูปแบบลักษณะของ CPU จะเป็น PACKAGE แบบ 100 PIN QFP

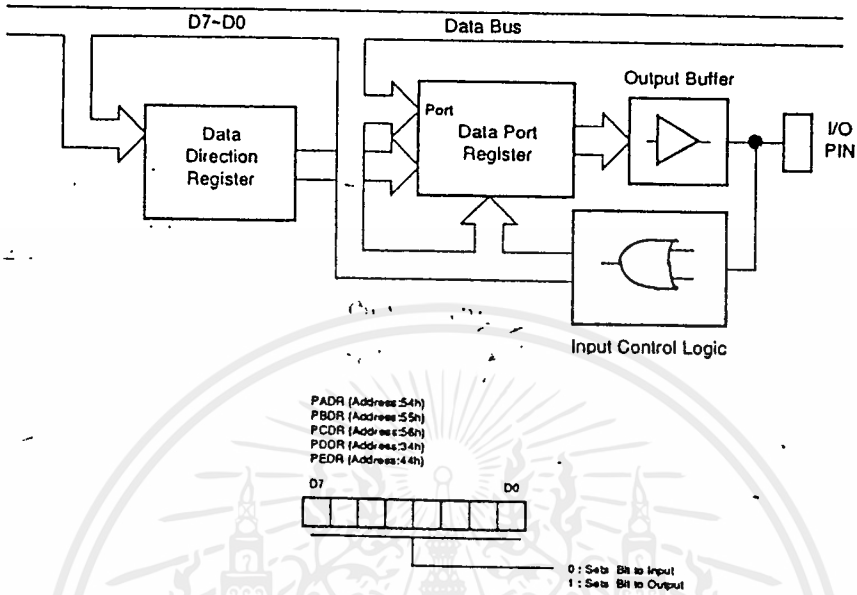
PORT

CP-Z84C11 จะมี PORT ใช้งาน 40 BIT I/O หรือ 5 PORT ด้วยกัน โดย 5 PORT นี้จะเป็น PORT ในตัว CPU เราสามารถสั่งให้ PORT ของ Z84C11 เป็น INPUT หรือ OUTPUT ได้โดยอิสระ BIT ต่อ BIT โดยถ้าเรา SET ค่าออกที่ PORT DATA DIRECTION REGISTER ถ้าให้ BIT ไตเป็น "1" ก็คือให้ PORT DATA ของ BIT นั้น ๆ เป็น OUTPUT PORT (ถ้า SET PORT นั้นเป็น OUTPUT PORT :ค่าเริ่มต้นจะเป็นศูนย์) และถ้าเราต้องการให้เป็น INPUT PORT ก็ SET ค่าออกที่ PORT DATA DIRECTION REGISTER เป็นค่า "0"

CHANNEL PORT	ADDRESS PORT
PORT A DATA PORT	50H
PORT B DATA PORT	51H
PORT C DATA PORT	52H
PORT D DATA PORT	30H
PORT E DATA PORT	40H
CHANNEL CONTROL PORT	ADDRESS PORT

PORT A DATA DIRECTION REGISTER 54H

PORT B DATA DIRECTION REGISTER	55H
PORT C DATA DIRECTION REGISTER	56H
PORT D DATA DIRECTION REGISTER	34H
PORT E DATA DIRECTION REGISTER	44H



รูปที่ 3. บล็อกไดอะแกรมของพอร์ต I/O

Z80 BUS

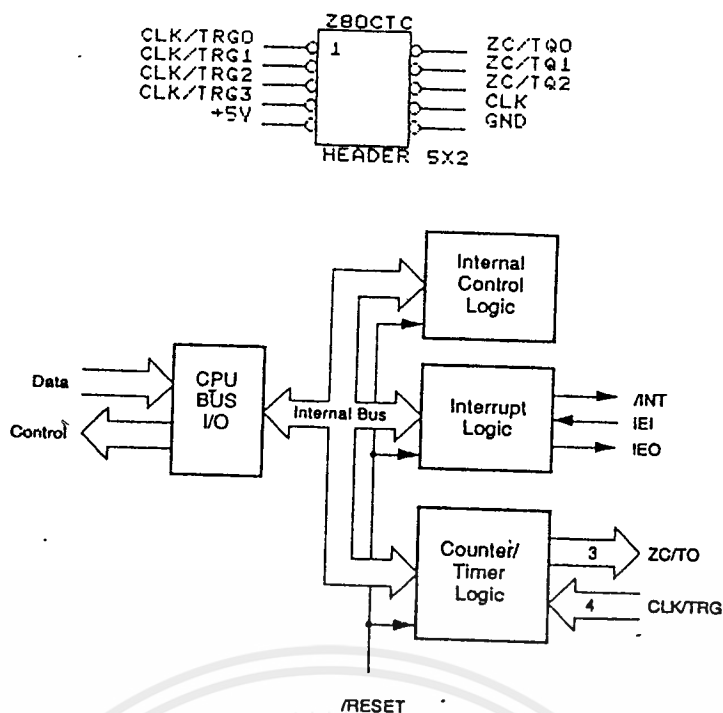
CP-Z84C11 จะมีส่วนขยายระบบได้ทาง Z80 BUS โดยมีลักษณะเหมือนกับ CPU Z80 40 PIN ทำให้เราสามารถต่อขยายบอร์ดได้เช่น ต่อขยาย PORT 8255 ได้อีก

CTC

CP-Z84C11 จะมีวงจร Z84C30 (Z80 CTC) ต่อร่วมกันอยู่ในตัวเรียบร้อยแล้ว เพียงต่อออกใช้งานของ CTC ออกมาที่ CONNECTOR 10 PIN ในชุดควบคุม ส่วนขา INT ของ CTC นั้นจะต่อกับขา INT ของ Z80 ในตัวโดยเป็นแบบ WIRED-OR เรียบร้อยในตัวแล้ว รายละเอียดของ CTC จะใช้งานเหมือนกับ Z80 CTC ทั่วไป

CHANNEL	CTC ADDRESS PORT
	ADDRESS PORT
CH0	10H
CH1	11H
CH2	12H
CH3	13H

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4 บล็อกไดอะแกรมของ CTC

MS1, MS2

MS1, MS2 จะเป็นขา INPUT ของ CPU Z84C11 โดยเป็นการ SET ให้ CPU ถ้าอยู่ในคำสั่ง HALT แล้วจะให้อยู่ในสภาวะใด (RUN, IDLE1, IDLE2, STOP)

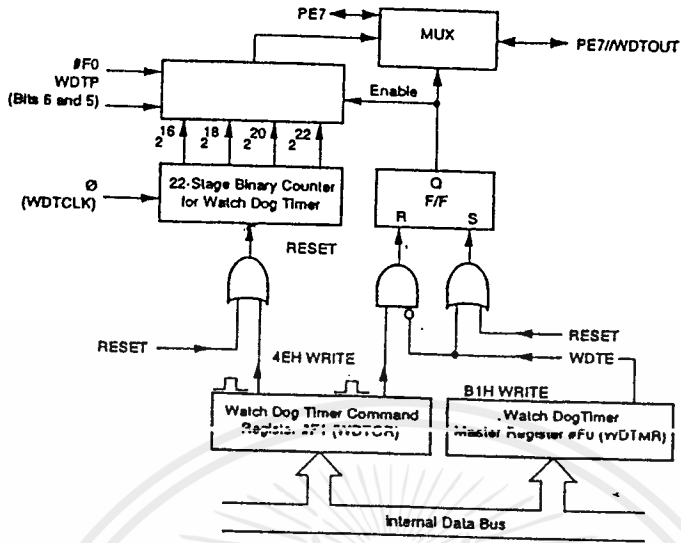
MS1	MS2	HALT STATE
1	1	RUN MODE
0	0	IDLE1 MODE
0	1	IDLE2 MODE
1	0	STOP MODE

WDTOUT

เป็น PIN จาก PORT PE BIT 7 ซึ่งทำหน้าที่ 2 อย่างคือเป็น DATA PORT ทั่ว ๆ ไป แล้ว ก็ยังเป็น WATCH DOG TIME OUTPUT ด้วย โดยจะเป็น OPEN-DRAIN I/O เมื่อถูก SET ให้เป็น WDTOUT โดย PIN นี้จะถูกต่อโดยตรงเข้ากับ PIN RESET ของ CPU

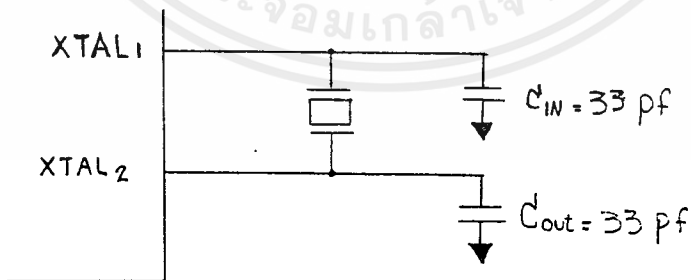
(*WATCH DOG เป็นลักษณะวงจรที่จะทำการ RESET CPU อยู่เสมอตามค่าเวลาที่เรากำหนด ซึ่งถ้าเราไม่ทำการ DISABLE WATCH DOG ภายในเวลาที่กำหนด CPU นั้นก็จะถูก RESET เช่นในโปรแกรมทำงานปกติเราจะ CALL DISABLE WATCH DOG อยู่เสมอ แต่ถ้า CPU กำลัง RUN อยู่ นั้นเกิดมีลัดวงจรรบกวนขึ้น ทำให้ไม่อาจสามารถมา RUN โปรแกรมปกติที่มีการเรียกใช้โปรแกรม CALL DISABLE WATCH DOG ได้ CPU ก็จะเกิดการ RESET ขึ้นทันที เพื่อให้กลับไปเริ่ม RUN ใหม่อีก)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 5. บล็อกไดอะแกรม WATCH DOG TIME

clock ความถี่ที่ใช้งานสูงสุดที่ 10 MHz ซึ่งสามารถใช้ได้ทั้ง clock จากภายนอก หรือ clock ที่เกิดขึ้นมาจากภายในตัวของ IC เอง ซึ่งเกิดมาจากการนำ crystal มาเข้าต่อกับขา IC ที่ขา XTAL1, XTAL2 พร้อมทั้งสามารถเลือกความถี่ใช้งานได้ 2 ความถี่ คือ เมื่อป้อนความถี่สูงสุดให้ CPU ที่ 10 MHz สามารถที่จะเลือกใช้งานที่ 10MHz และที่ 5 MHz



รูปที่ 6. แสดงถึงการต่อ crystal ที่ใช้แหล่งกำเนิดภายในตัว IC

สามารถต่อประยุกต์ใช้งาน Z84C11 ได้มากมาย โดยเฉพาะผู้เคยใช้งานเหมือนกับ CPU Z80 มาก่อนจะสะดวกมาก โดยสามารถนำโปรแกรมเดิมที่เขียนด้วย Z80 มาใช้กับ Z84C11 ได้เลย

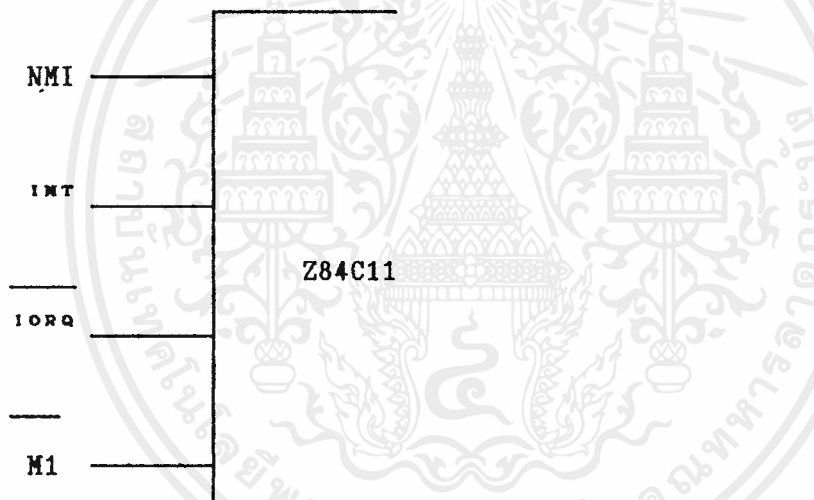
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การอินเตอร์รัพท์ไมโครโปรเซสเซอร์

ในโครงการนี้ได้มีการใช้การอินเตอร์รัพท์ไมโครโปรเซสเซอร์เนื่องจากจะต้องมีการตรวจสอบระบบเซ็นเซอร์ว่า มีการเปิดประตูก่อนการอ่านรหัสจากบัตรหรือไม่ ถ้ามีการตรวจสอบสัญญาณของการอินเตอร์รัพท์แสดงว่ามีการเปิดประตูโดยการยังไม่มีการแสดงบัตร มีผลให้ไมโครโปรเซสเซอร์ไปทำงานในโหมดแสดงการป้องกันความปลอดภัย (ในส่วนของโทรทัศน์)

- การอินเตอร์รัพท์ หมายถึง การให้ไมโครโปรเซสเซอร์จะจากงานโปรแกรมหลักไปทำงานในโปรแกรมย่อยก่อน จนเสร็จโปรแกรมย่อยจึงกลับมาทำงานในโปรแกรมหลักต่อไป

ในระบบของ Z84C11 ซึ่งเหมือนกับ Z80 ทุกประการ จะมีสัญญาณที่สำคัญอยู่ 4 สัญญาณด้วยกัน โดยปกติจะเป็นสัญญาณจากภายนอก เข้าสู่ที่รับการอินเตอร์รัพท์ชนิดนั้น ๆ ซึ่งปกติจะแอกทิฟที่โลจิก "0"



NMI เป็นขารับสัญญาณการอินเตอร์รัพท์แบบนอนมาสเคเบิ้ล เป็นสัญญาณการขออินเตอร์รัพท์ที่มีความสำคัญสูงสุด

INT เป็นขารับสัญญาณจากอุปกรณ์อินพุตเอาท์พุตที่ทำการอินเตอร์รัพท์ให้ขู การอินเตอร์รัพท์นี้มีหลายโหมดสำหรับสัญญาณที่เข้าสู่ขานี้จะเรียกว่ามาสเคเบิ้ลอินเตอร์รัพท์

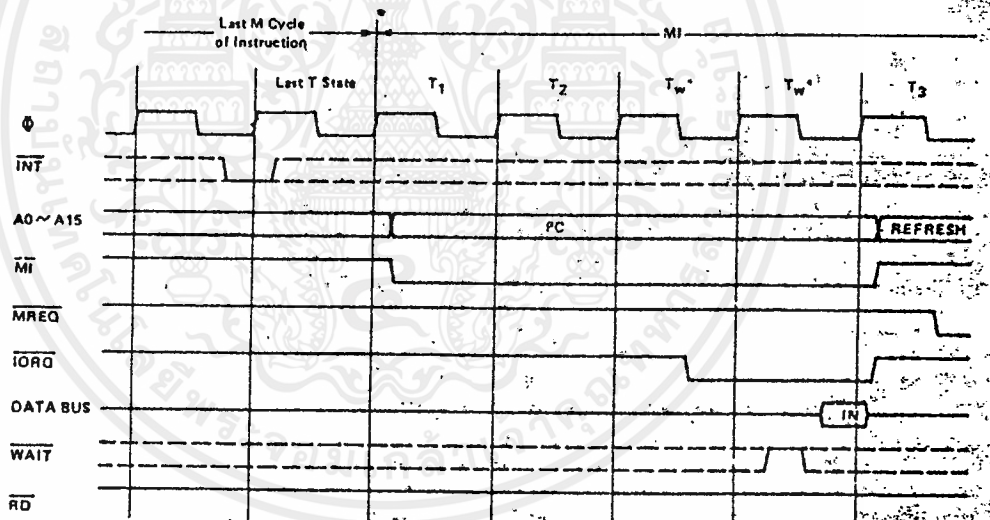
IORQ เป็นขาสัญญาณที่เมื่อเป็นโลจิก "0" แสดงว่าชิพต้องการติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- M1 ลักษณะเป็นสัญญาณเอาต์พุตโดยส่งสัญญาณออกมาให้ทราบว่า ตอนนี้ทำงานอยู่ในสภาวะเฟรช สภาวะการเอาข้อมูลคำสั่งจากหน่วยความจำเข้าสู่ตัวซีพียู โดยแอกทที่ฟที่โลจิก "0"

ไซเคิลการร้องขอและการตอบสนองการอินเตอร์รัพท์

ในซีพียูจะมี ฟลิป-ฟลอป ตัวหนึ่งที่ใช้กำหนด สถานะของความพร้อมในการอินเตอร์รัพท์อยู่คือ INTERRUPT ENABLE FLIP-FLOP ซึ่งหากถูกเซตไว้ก็จะทำให้ซีพียูที่จะรับตอบสนองการอินเตอร์รัพท์ และหากไม่มีสัญญาณ BUSRQ เข้ามา ซีพียูก็จะเป็นอิสระที่จะรับการอินเตอร์รัพท์



รูปที่ 7. แสดงการขอใช้และตอบสนองต่อการอินเตอร์รัพท์

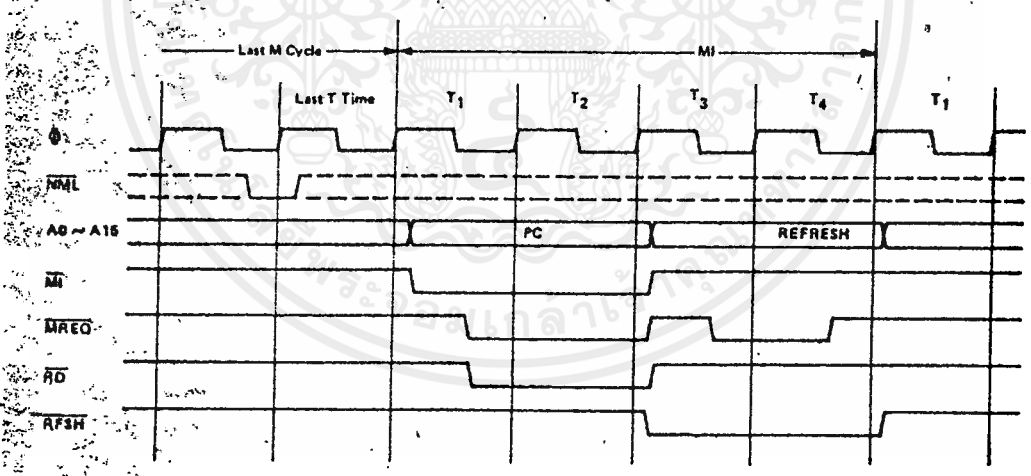
เมื่ออุปกรณ์ภายนอกจะส่งสัญญาณการขอให้การอินเตอร์รัพท์เข้าที่ขา INT ในระหว่าง T สุดท้ายภายในแมทซินไซเคิลสุดท้ายของแต่ละคำสั่ง แล้วซีพียูจะสร้างไซเคิลพิเศษเป็น M1 ต่อโดยการให้ IORQ แทน MREQ เป็นการตอบสนองต่อการขอสัญญาณอินเตอร์รัพท์จากภายนอก เมื่อเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



อุปกรณ์ภายนอกได้รับสัญญาณนี้แล้วก็จะให้ข้อมูลเกี่ยวกับข้อมูลในตอนท้ายของ IORQ แล้วตัวซีพียูก็จะอ่านเข้ามาในช่วงขอบขาขึ้นของ T_2 แสดงดังรูปที่ 8 ซึ่งซีพียูจะสร้าง TW ขึ้นมาอัตโนมัติ 2 ลูก เนื่องจากว่าต้องการให้อุปกรณ์ภายนอกได้มีโอกาสตรวจสอบและจัดลำดับความสำคัญของอุปกรณ์ภายนอกที่อินเทอร์เฟซนั้นและตัวซีพียูก็จะได้รับ ข้อมูลจากบัลข้อมูลที่ส่งมาจากอุปกรณ์ภายนอกเพื่อที่จะกระโดดไปทำโปรแกรมของการอินเทอร์เฟซได้ตามต้องการ ส่วนในช่วงเวลา T_3 และ T_4 ก็จะเป็นการรีเฟรชหน่วยความจำตามปกติต่อไป

ไซเคิลการร้องขอและตอบสนองการอินเทอร์เฟซแบบนอนมาคเคเบิล

การอินเทอร์เฟซแบบนี้เราไม่สามารถที่จะป้องกันได้โดยการรีเซต ENABLE FLIP-FLOP ได้ เพราะว่าซีพียูจะให้ความสำคัญในการอินเทอร์เฟซแบบ NMI สำคัญสูงสุดสำหรับการอินเทอร์เฟซภายนอกการตรวจสอบสัญญาณนี้ซีพียูจะตรวจสอบใน T_1 สิ้นท้ายของเมทซินไซเคิลสุดท้ายของแต่ละคำสั่ง การอินเทอร์เฟซวินซีพียูจะส่งข้อมูลเดิมที่อยู่ใน PC ไปเก็บใน STACK และปรับค่า PC เป็นที่ 0066H เพื่อไปทำงานการอินเทอร์เฟซที่ตำแหน่ง 0066H



รูปที่ 8. แสดงโดยแกรมเวลาการอินเทอร์เฟซแบบนอนมาคเคเบิล

- นอนมาคเคเบิลอินเทอร์เฟซ (NON MASKABLE INTERRUPT)

สัญญาณจากอุปกรณ์ภายนอกที่ขอการใช้อินเทอร์เฟซที่เข้ามาสู่ซีพียูที่ขา NMI ซึ่งซีพียูจะตอบสนองในช่วงเสร็จสิ้นการทำงานแต่ละไซเคิลของคำสั่งแล้ว โดยการอินเทอร์เฟซแบบนี้ตัวซีพียูจะ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์อื่นใด

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เก็บค่าแอดเดรสของตำแหน่งคำสั่ง ที่จะทำต่อไปในโปรแกรมหลักนั้นไว้ในพื้นที่สแตค ต่อมาจะนำค่าของอินเตอร์รัพท์ IFF1 ไปเก็บไว้ใน IFF2 เพราะว่าซีพียูจะทำการรีเซตค่าใน IFF1 เป็น "0" เพื่อป้องกันการเกิดอินเตอร์รัพท์ซ้ำ เพราะว่าซีพียูถือว่า NMI มีความสำคัญสูงสุด เมื่อ IFF1 ถูกเซตเป็น "0" แล้ว ซีพียูจะกระโดดไปทำงานที่แอดเดรส 0068H (ซึ่งเป็นแอดเดรสตัว)

เราทราบว่า การตอบสนองการอินเตอร์รัพท์แบบนี้จะตอบสนองทุก T สุกท้ายของแต่ละคำสั่ง และเมื่อซีพียูตอบรับการอินเตอร์รัพท์แบบนี้แล้วจะไม่ตอบรับการอินเตอร์รัพท์ใด ๆ อีกจนกว่าจะกลับจากการตอบสนองการอินเตอร์รัพท์เสร็จสิ้นแล้ว ดังนั้น เราจึงต้องถอนสัญญาณการขออินเตอร์รัพท์ก่อนที่ซีพียูจะกลับไปทำงานที่โปรแกรมหลัก เพราะว่าถ้าหากเราไม่ถอนสัญญาณการอินเตอร์รัพท์ออกไปเมื่อซีพียูกลับมาทำโปรแกรมหลักก็จะตรวจสอบการขอสัญญาณอินเตอร์รัพท์อีก

- มาส์เคเบิลอินเตอร์รัพท์ (MASKABLE INTERRUPT)

ในการอินเตอร์รัพท์แบบนี้ซีพียูรับสัญญาณการร้องขอการอินเตอร์รัพท์จากอุปกรณ์ภายนอกได้แก่ ขา INT ซึ่งเราสามารถจะกำหนดให้ซีพียูตอบสนองสัญญาณหรือไม่ก็ได้โดยการเซตที่ IFF1 โดยคำสั่งทาง software EI คือให้อินาเปิดตอบสนองการอินเตอร์รัพท์

DI คือให้คัสอินาเปิดตอบสนองการอินเตอร์รัพท์

ซึ่งในการอินเตอร์รัพท์แบบนี้สามารถที่จะทำได้ 3 โหมดคือ โหมด 0 โหมด 1 โหมด 2

- การอินเตอร์รัพท์โหมด 1

การอินเตอร์รัพท์ในโหมดนี้จะเหมือนการอินเตอร์รัพท์ในแบบ NMI มาก เนื่องจากซีพียูจะโดดไปทำงานการอินเตอร์รัพท์ที่ตำแหน่งแอดเดรส 0038H เท่านั้น

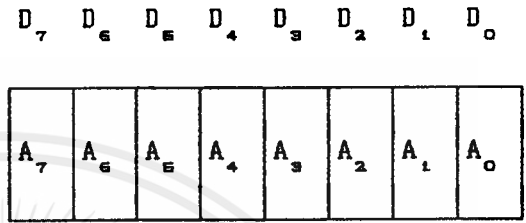
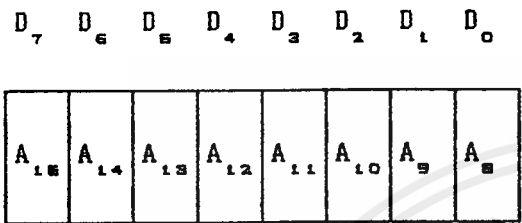
- การอินเตอร์รัพท์โหมด 0

การทำงานในการอินเตอร์รัพท์ในโหมด 0 นี้ ซีพียูจะสามารถที่จะโดดไปทำงานได้ 8 ตำแหน่ง โดยเราสามารถที่จะกำหนดแอดเดรสการทำงานได้โดยต่ออุปกรณ์ภายนอก และอุปกรณ์ภายนอกจะส่งข้อมูลเข้าสู่สายข้อมูลโดยจะเป็นข้อมูลขนาด 8 บิต ซึ่งจะตรงกับรหัสคำสั่ง RST0-RST7

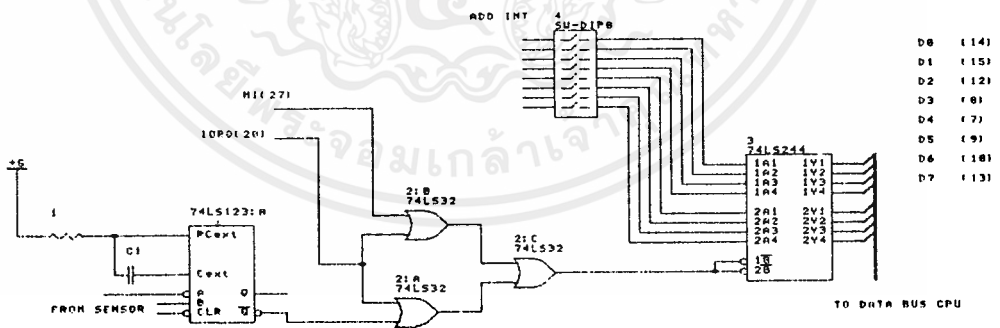
เดรสที่ซีพียูจะโดดไปทำงานโปรแกรมอินเตอร์รัพท์โดยที่ PC จะเอาค่าเดิมไปเก็บในพินที่สแตค แล้วจะเอาค่า PC ใหม่มาเก็บแทนโดยจะเก็บข้อมูลที่แอดเดรสแอดเดรส+1ก่อนแล้วจึงไปเก็บข้อมูลที่แอดเดรสแอดเดรสให้เป็นขนาด 16 บิตซึ่งก็จะเป็นตำแหน่งแอดเดรสที่โปรแกรมอินเตอร์รัพท์ต้องกระโดดไปทำงาน

จากรีจิสเตอร์ I (8 บิต)

จากอุปกรณ์ภายนอก (8 บิต)



แอดเดรสแอดเดรสขนาด 16 บิต



เอกสารรูปที่ 9. แสดงวงจรในส่วนการขอร้องอินเตอร์รัพท์และการกำหนดแอดเดรสแอดเดรสโดยชนด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากวงจรจะเห็นว่า 74LS123 เป็นวงจร MONOSTABLE โดยมีคาบเวลาประมาณ $0.5\mu\text{sec}$ เนื่องจาก $t = 1.1 RC$ โดยที่วงจร MONOSTABLE จะให้สัญญาณเป็น "0" เมื่อที่ขา 1 เปลี่ยนแปลงจาก "1" เป็น "0" (ดูจาก data sheet ของ 74LS123 เพราะว่าเป็นสถานะที่ขา 2 และขา 3 เป็น HIGH สัญญาณตรีกจะเข้าที่ขา 1) ดัง waveform แสดงในรูป เมื่อเอาท์พุทที่ได้ป้อนให้ขา INT ของซีพียูแล้วเปรียบเสมือนการขออินเตอร์รัพท์เมื่อซีพียูตรวจสอบเจอสัญญาณการขออินเตอร์รัพท์จากวงจรโมโนสเตเบิลแล้ว ซีพียูจะแอกทีฟสัญญาณ IORQ และ M1 ให้เป็นโลจิก "0" ซึ่งได้ออกแบบให้นำสองสัญญาณนี้มา OR กันและนำผลจากการ OR กันนี้ไปเข้าขา control ของ 74LS244 ซึ่งเป็น BUFFER ข้อมูลจากติปสวิทช์เพื่อส่งผ่านเข้าสู่ DATA BUS ของซีพียู ซึ่งเมื่อซีพียูแอกทีฟสัญญาณ IORQ และสัญญาณ M1 เป็นโลจิก "0" แล้วเมื่อผ่าน OR GATE ทำให้เอาท์พุทที่ออกจาก OR GATE เป็นโลจิก "0" ไปควบคุมให้ 74LS244 ส่งข้อมูลจากติปสวิทช์เข้าสู่ซีพียูเพื่อให้เป็นแอดเดรสเวคเตอร์ด้าน 8 บิตล่าง ซึ่งในโครงงานนี้ได้กำหนดข้อมูลเป็น 00H ส่วนทางด้าน 8 บิตบนของแอดเดรสเวคเตอร์ได้กำหนดทาง software (LD I,A ซึ่งใน REG A = 35H) ซึ่งได้กำหนดข้อมูลที่แอดเดรส 3500H เป็น 00H และกำหนดข้อมูลที่แอดเดรส 3501H เป็น 30H ซึ่งหมายถึงแอดเดรสที่ซีพียูจะต้องกระโดดไปทำงานโปรแกรมอินเตอร์รัพท์ที่แอดเดรส 3000H ซึ่งเมื่อซีพียูใช้เวลาในการทำงานที่โปรแกรมอินเตอร์รัพท์นั้นใช้เวลามากกว่า $0.5\mu\text{sec}$ ซึ่งวงจรโมโนสเตเบิลก็เป็นโลจิก HIGH แล้วจึงไม่เกิดการอินเตอร์รัพท์วนอยู่เรื่อย ๆ

2). LCD

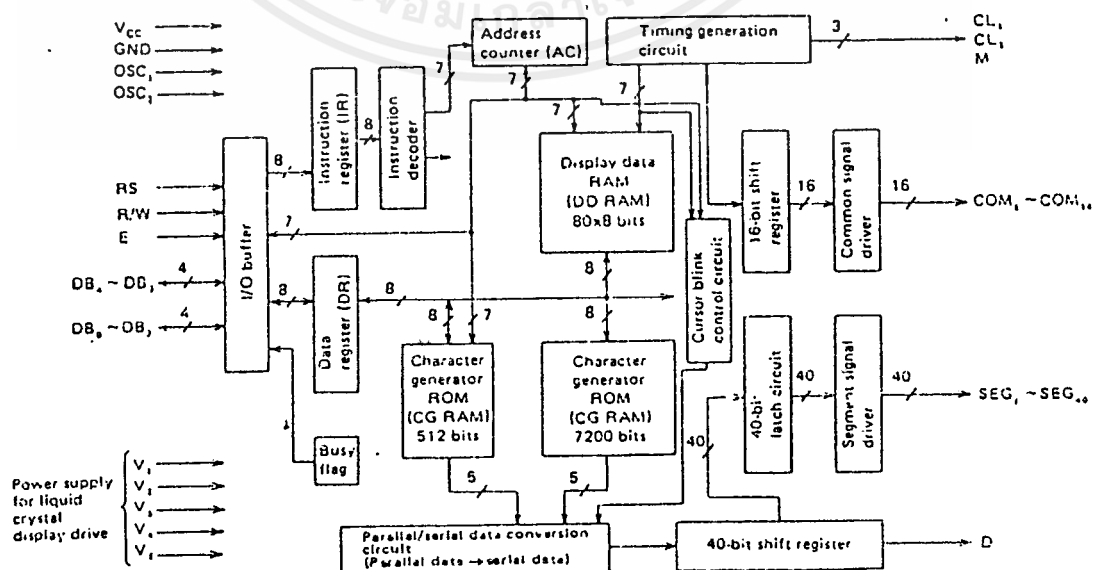
ในโครงงานนี้ได้ใช้ LCD (liquid crystal display) แบบ DOT MATRIX เป็นส่วนแสดงผลโดยจะทำการแสดงผลต่าง ๆ เช่นแสดงเวลา การเลือกบัตร รหัสถูกต้องหรือไม่ ซึ่งเราจะมาทำความรู้จัก กับอุปกรณ์ LCD ก่อน

ส่วนประกอบที่สำคัญได้แก่

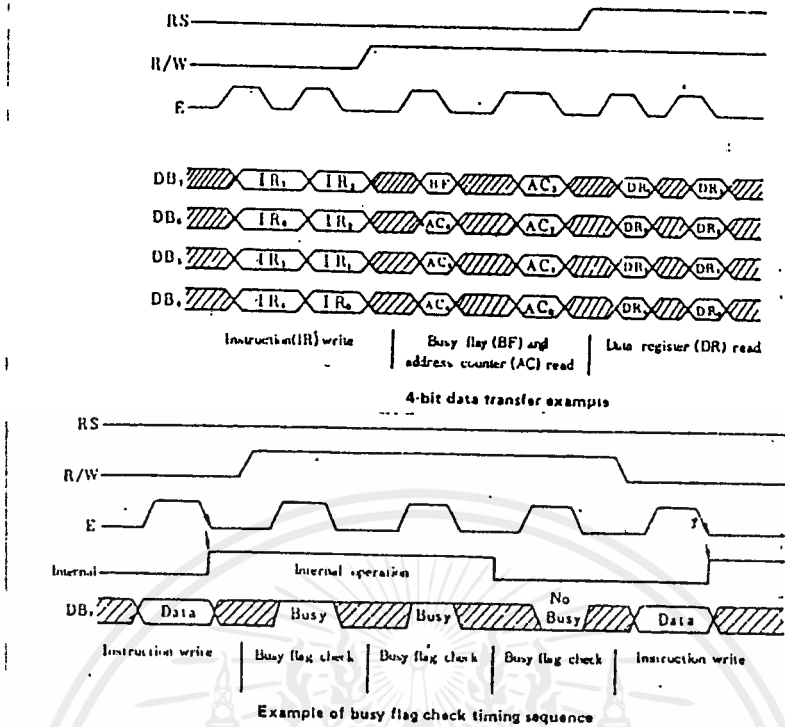
1. DOT MATRIX LCD เป็นตัวแสดงผลให้เรามองเห็นในลักษณะการปิดและเปิดตัวเอง กับแสงซึ่งคือส่วนที่เป็นตัวกระจกบรรจุผลึก
2. DRIVER เป็นตัวรับสัญญาณตัวควบคุมมาขับผลึก LCD อีกทีหนึ่ง โดยมีเบอร์ที่นิยมใช้ เช่นเบอร์ HD 44100H, MSM5259 เป็นต้น
3. CONTROLLER เป็นตัวรับข้อมูลจากอุปกรณ์ภายนอกมาและจัดการควบคุม LCD ให้ทำงานแสดงผลต่างๆ เช่นการลบจอภาพ การเกิดตัวอักษร โดยมีเบอร์ที่นิยมคือ HD44780 เป็นต้น

HD 44780 เป็นไอซีที่ใช้ควบคุม LCD โดยแสดงผลในรูปแบบตัวอักษรหรือสัญลักษณ์ต่าง ๆ ซึ่งตัวมันเองสามารถต่อใช้งานได้แบบ 4 บิต หรือ 8 บิต ก็ได้ โดยถ้าเราต่อใช้งานแบบ 4 บิตจะต่อใช้งานที่ บิตที่ 7 - บิตที่ 4 เท่านั้นโดยข้อมูลครั้งแรกที่ส่งนั้น HD44780 จะถือเป็นข้อมูล 4 บิตบนและข้อมูลที่ส่งออกมาเป็นข้อมูล 4 บิตล่าง

Block diagram of HD44780 interior



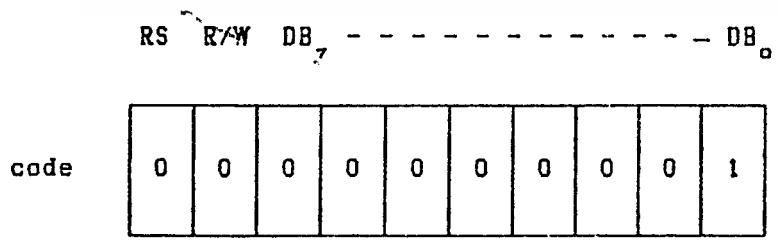
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับศึกษาใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
รูปที่ 10. บล็อกโคโธแกรมของ HD44780
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 11. แสดง Timing Diagram การอ่านข้อมูลแบบ 4 บิต

รายละเอียดของคำสั่ง HD44780

1. CLEAR DISPLAY



คำสั่งนี้จะเป็นการเขียนช่องว่างหรือ SPACE (ASCII 20H) เข้าไปใน DD RAM ทั้งหมด และทำการ SET DD RAM ADDRESS เป็นศูนย์ ตัวเคอร์เซอร์จะกลับไปอยู่ตำแหน่งบนสุดท้ายมือของจอภาพ SET I/D = 1, s ไม่มีการเปลี่ยนแปลง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2. RETURN HOME

RS R/W DB₇ - - - - - DB₀

code	0	0	0	0	0	0	0	0	1	*
------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

* No effect

คำสั่งนี้จะทำการ SET DD RAM ADDRESS เป็นศูนย์ ตัวเคอร์เซอร์จะกลับไปอยู่ตำแหน่งบนสุดซ้ายมือของจอภาพ ข้อมูลในจอภาพไม่เปลี่ยนแปลง

3. ENTRY MODE SET

RS R/W DB₇ - - - - - DB₀

code	0	0	0	0	0	0	0	1	I/D	S
------	---	---	---	---	---	---	---	---	-----	---

BIT I/D : โดยจะเป็น ตัวกำหนดให้ว่าเมื่อเขียนหรืออ่านข้อมูลแล้วจะทำให้ DD RAM ADDRESS เพิ่มขึ้นหรือลดลงหนึ่งโดย 1 = เพิ่มขึ้น , 0 = ลดลงหนึ่ง

BIT S : เป็นตัวกำหนดแสดงผลโดยถ้า S = 1 จะเป็นการใส่ข้อมูลแล้วตัวเคอร์เซอร์อยู่กับที่ข้อมูลจะถูกค้นไปทางซ้าย ถ้า S = 0 ข้อมูลจะอยู่กับที่ตัวเคอร์เซอร์จะถูกค้นไปทางขวามือ

4. DISPLAY ON/OFF CONTROL

RS R/W DB₇ - - - - - DB₀

code	0	0	0	0	0	0	1	D	C	B
------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

BIT D : เป็น BIT ให้เปิดปิดหน้าจอภาพโดยถ้า D = 1 จะ ON และ D = 0 จะ OFF

BIT C : จะให้แสดงเคอร์เซอร์กำหนด BIT C = 1 และถ้าไม่ต้องการให้แสดงเคอร์เซอร์กำหนด BIT C = 0 โดยตัวเคอร์เซอร์จะอยู่ที่ LINE ที่ 8 ในแบบ 5*7 DOT และจะอยู่ที่ LINE ที่ 11 ในแบบ 5*10 DOT

BIT B : เป็น BIT SET การกระพริบของเคอร์เซอร์ โดย B = 1 มีการกระพริบและ B = 0 จะไม่มีการกระพริบ โดยมีระยะเวลาการกระพริบประมาณ 379.2 ms



รูปที่ 12. a) แสดงเคอร์เซอร์
b) แสดงการกระพริบ

5. CURSOR OR DISPLAY SHIFT

RS R/W DB₇ - - - - - DB₀

code	0	0	0	0	0	1	S/C	R/L	*	*
------	---	---	---	---	---	---	-----	-----	---	---

* No effect

เป็นคำสั่งกำหนดให้ตำแหน่งเคอร์เซอร์ หรือข้อมูลไปเกิดทางซ้ายหรือขวาโดยไม่ต้องใช้คำสั่งเขียนหรืออ่าน

S/C R/L

0 0 ทำการย้ายเคอร์เซอร์ไปจากตำแหน่งเดิมไปซ้ายมือ 1 ตำแหน่ง

0 1 ทำการย้ายเคอร์เซอร์ไปจากตำแหน่งเดิมไปขวามือ 1 ตำแหน่ง

1 0 เป็นการค้นตัวอักษรที่เกิดไปทางซ้ายมือ

1 1 เป็นการค้นตัวอักษรที่เกิดไปทางขวามือ

6. FUNTION SET

RS R/W DB₇ - - - - - DB₀

code	0	0	0	0	1	DL	N	F	*	*
------	---	---	---	---	---	----	---	---	---	---

* No effect

BIT DL : เป็นการ SET การติดต่อว่าจะให้เป็นแบบ 8 บิต หรือ 4 บิต โดยถ้าต้องการการติดต่อแบบ 4 บิต DL = 0 และแบบ 8 บิต DL = 1

N : เป็นการ SET บรรทัดการแสดงผล N = 0 แสดง 1 บรรทัด ถ้า N = 0 แสดงมากกว่า 2 บรรทัด

F : เป็นการ SET ขนาดของ DOT การแสดงผล โดย F = 0 เป็นแบบ 5*7 และ F = 1 เป็นแบบ 5*10

7. SET CG RAM ADDRESS

RS R/W DB₇ - - - - - DB₀

code	0	0	1	A	A	A	A	A	A	A
------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Higher Lower
Order Bits Order Bits

8. SET DD RAM ADDRESS

เป็นคำสั่ง SET ค่า ADDRESS ใน DD RAM ในการเขียนหรืออ่านค่าจาก DD RAM (ส่วนที่แสดงผลหน้าจอ LCD) โดยจำนวน ADDRESS ที่จะเกิดขึ้นบนจอ LCD จะอยู่กับ SET ค่า N

ถ้า N = 0 (1 บรรทัด) ADDRESS จะอยู่ 00H - 4FH

ถ้า N = 1 (2 บรรทัด) ADDRESS จะอยู่ 00H - 27H สำหรับบรรทัดที่ 1 และ 40H - 67H สำหรับบรรทัดที่ 2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตัวอย่างการจัด ADDRESS ของ DD RAM หน้าจอ LCD แบบ 16 ตัวอักษร 4 บรรทัด และ 20 ตัวอักษร 2 บรรทัด HDM-16416 , HDM-20216

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	— display position
1-line	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F	— DD RAM address
2-line	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	4A	4B	4C	4D	4E	4F	
3-line	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	1A	1B	1C	1D	1E	1F	
4-line	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	5A	5B	5C	5D	5E	5F	

HDM-16416H

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	— display position
1-line	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F	10	11	12	13	— DD RAM address
2-line	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	4A	4B	4C	4D	4E	4F	50	51	52	53	
3-line	14	15	16	17	18	19	1A	1B	1C	1D	1E	1F	20	21	22	23	24	25	26	27	
4-line	54	55	56	57	58	59	5A	5B	5C	5D	5E	5F	60	61	62	63	64	65	66	67	

(Note) Shift display is as same as 2-line type.

HDM-20216H

9. READ BUSY FLAG AND ADDRESS



code	0	1	BF	A	A	A	A	A	A	A
------	---	---	----	---	---	---	---	---	---	---

Higher Order Bits Lower Order Bits

เป็นคำสั่งการอ่านค่า BUSY FLAG ซึ่งเป็นตัวบอกว่าตัว HD44780 นี้อยู่ในขบวนการทำงานภายในอยู่หรืออยู่ในสภาวะพร้อมจะรับข้อมูล โดย

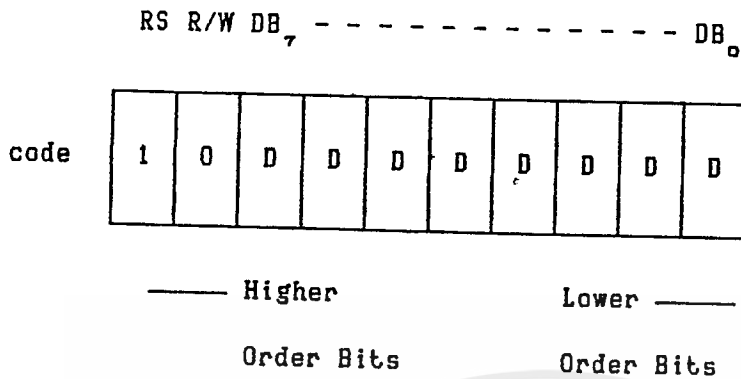
BF = 1 อยู่ในขบวนการทำงานภายในไม่พร้อมจะรับข้อมูลหรือคำสั่ง

BF = 0 พร้อมจะรับข้อมูลหรือคำสั่งได้

และนอกจากนี้ยังเป็นคำสั่งอ่านข้อมูล ADDRESS ของ CG RAM หรือ DD RAM ด้วย

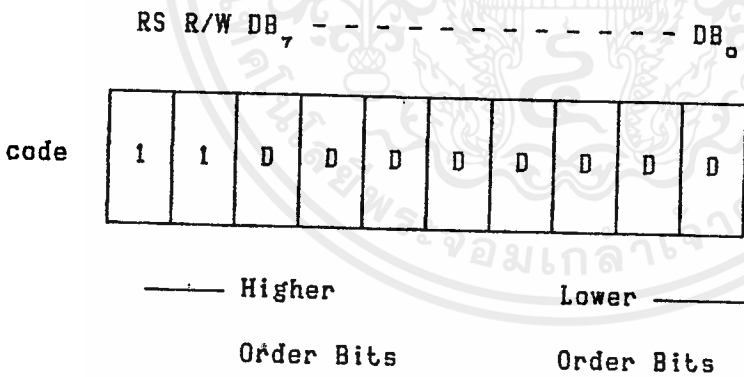
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

10. WRITE DATA TO CG หรือ DD RAM



เป็นคำสั่งเขียนข้อมูลเข้าไปใน CG RAM หรือ DD RAM โดยเมื่อเขียนข้อมูลเลข ADDRESS จะเพิ่มหรือลดโดยอัตโนมัติตามคำสั่งที่ SET ใน ENTRY MODE ข้อกำหนดที่จะรู้ว่าเป็นการเขียนข้อมูลของ CG RAM หรือ DD RAM ทำได้โดยการ SET ADDRESS ของ CG RAM หรือ DD RAM ขึ้นมาก่อนจะเขียนข้อมูล

11. READ DATA FROM CG OR DD RAM



เป็นคำสั่งอ่านค่าข้อมูลจาก CG RAM หรือ DD RAM โดยก่อนอ่านจาก DD RAM หรือ CG RAM นี้ควรจะใช้คำสั่ง SET ADDRESS ก่อนเพื่อให้รู้ว่าข้อมูลที่อ่านได้นั้นเป็น DD หรือ CG RAM

ส่วนประกอบของโปรแกรม

EPLUSE เป็นส่วนกำเนิดสัญญาณ ENABLE

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
GOTO จะเป็นส่วนกำหนดตำแหน่งของส่วน DD RAM ADDRESS ที่จะเขียนข้อมูล
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โดยจากโปรแกรม INITIAL ที่เรา SET ไว้เมื่อเขียนข้อมูลเข้าไปไว้ใน DD RAM แล้ว ADDRESS ของ DD RAM จะเพิ่มขึ้น 1 โดยทันที

WRBYTE เป็นส่วนเขียนข้อมูล 1 BYTE เข้าไปในตำแหน่ง ADDRESS ของ DD RAM หนึ่งตำแหน่ง

WRLINE เป็นส่วนเขียนข้อมูลทีละ 1 LINE เพราะตำแหน่ง DD RAM ที่เกิดบนจอภาพขณะนั้นแต่ละตำแหน่งจะไม่ต่อกันไปในแต่ละบรรทัด

ตารางคำสั่ง HD44780

Instruction	Code										Description	Execution time (when fosc is 250 kHz) Note 1	Execution time (when fosc is 160 kHz) Note 2		
	RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0					
Clear display	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	Clear all display and returns the cursor to the home position (Address 0).	82 μs - 1.64 ms	120 μs - 4.9 ms	
Return home	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	Returns the cursor to the home position (Address 0). Also returns the display being shifted to the original position. DD RAM contents remain unchanged.	40 μs - 1.6 ms	120 μs - 4.8 ms	
Entry mode set	0	0	0	0	0	0	0	0	1	I/D	S	Sets the cursor move direction and specifies or not to shift the display. These operations are performed during data write and read.	40 μs	120 μs	
Display ON/OFF control	0	0	0	0	0	0	0	1	D	C	B	Sets ON/OFF of all display (D), cursor ON/OFF (C), and blink of cursor position character (B).	40 μs	120 μs	
Cursor and display shift	0	0	0	0	0	0	1	S/C	R/L	*	*	Moves the cursor and shifts the display without changing DD RAM contents	40 μs	120 μs	
Function set	0	0	0	0	1	DL	N	F	*	*	*	Sets interface data length (DL) number of display lines (L) and character font (F).	40 μs	120 μs	
Set CG RAM address	0	0	0	1	ACG						Sets the CG RAM address. CG RAM data is sent and received after this setting.	40 μs	120 μs		
Set DD RAM address	0	0	1	ADD						Sets the DD RAM address. DD RAM data is sent and received after this setting.	40 μs	120 μs			
Read busy flag & address	0	1	BF	AC						Reads Busy flag (BF) indicating internal operation is being performed and reads address counter contents.	1 μs	1 μs			
Write data to CG or DD RAM	1	0	Write Data						Writes data into DD RAM or CG RAM.	40 μs	120 μs				
Read data to CG or DD RAM	1	1	Read Data						Reads data from DD RAM or CG RAM.	40 μs	120 μs				
I/D = 1: Increment (+1) I/D = 0: Decrement (-1) S = 1: Accompanies display shift. S/C = 1: Display shift S/C = 0: Cursor move R/L = 1: Shift to the right. R/L = 0: Shift to the left. DL = 1: 8 bits DL = 0: 4 bits N = 1: 2 lines for blinking N = 0: 1 line F = 1: 5 x 10 dots F = 0: 5 x 7 dots BF = 1: Internally operating BF = 0: Can accept instruction												DD RAM: Display data RAM CG RAM: Character generator RAM ACG: CG RAM address ADD: DD RAM address * Corresponds to cursor address. AC: Address counter used for both of DD and CG RAM address.		Execution time changes when frequency changes. (Example) When fosc is 270 kHz: $40 \mu s \times \frac{250}{270} = 37 \mu s$	

*No effect

Notes 1. Applied to models driven by 1/8 duty or 1/11 duty.
 2. Applied to models driven by 1/16 duty.

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนลิขสิทธิ์ ห้ามทำซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาต การนำเอกสารนี้ไปใช้โดยไม่ได้รับอนุญาตถือว่าผิดกฎหมาย



รูปที่ 13. แสดงลักษณะของ LCD แบบ 16 ตัวอักษร 1 บิต

ขา 1	GROUND	ขา 2	V_{cc}
ขา 3	V_{α} (ปรับความเข้ม)	ขา 4	RS
ขา 5	R/W	ขา 6	ENABLE
ขา 7 - ขา 14	$D_0 - D_7$ ตามลำดับ		

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. Infrared Led

INFARED LED มีคุณสมบัติหลายประการ คือ

1. ใช้กระแสและ Voltage มีค่าน้อยมากในการผลิตคลื่น
2. เราสามารถควบคุมการทำงาน LED ให้มีค่าแน่นอนได้ โดยพิจารณาจากกราฟของ factor ที่มาเกี่ยวข้อง
3. มี Speed Response สูง

ลักษณะ Infrared Led ที่เหมือนกับ Led ทั่วๆไปคือ จะเป็นสารกึ่งตัวนำที่ถูก dope โดยสารที่มี Valence electron ต่างกัน โดยสารที่มี electron มากกว่าปกติ จะเป็นสาร N-Type และสารที่มี electron น้อยกว่าปกติ จะเป็น P-Type เมื่อนำสารทั้งสองชนิดมาต่อกัน ทำให้มีการ share electron กันขึ้นทำให้สารทั้งสองมีความต่างศักย์กันขึ้นเรียกว่า Potential Barrier (E_b) ซึ่งมีค่าน้อยกว่าขนาดของ Energy gap ดังนั้น electron จากด้าน N-Type จะเคลื่อนที่มายังด้าน P-Type จะต้องใช้พลังงานค่าหนึ่ง

เมื่อเราป้อน Supply Voltage ให้กับ Led จะมี electron เคลื่อนที่จากด้าน N-Type มารวมกับ hole ด้าน P-Type ซึ่งการรวมตัวกันนี้ มีอยู่ 2 ลักษณะคือ Radiative process ซึ่งเมื่อรวมตัวกันแล้ว จะมีพลังงานบางส่วนสลายไปจาก electron-pair และกระจายออกมาเป็น photon ถ้าเป็นแบบ Non-Radiative Process พลังงานจะแสดงออกมาในรูป Phonon or heat

Radiative Process มี 2 แบบ คือ

1. เกิดจาก electron and hole ส่วนที่อยู่ใกล้ๆ กับ junction ซึ่งจะให้ photon energy ประมาณค่าเท่ากับค่า band gap energy ซึ่งมีค่าค่อนข้างสูง
2. เป็นกรณีที่ electron and hole จะเคลื่อนมารวมตัวกันที่บริเวณ trap level photon energy gap ลดด้วยค่า binding energy และจาก process ทั้งสองได้ photon

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

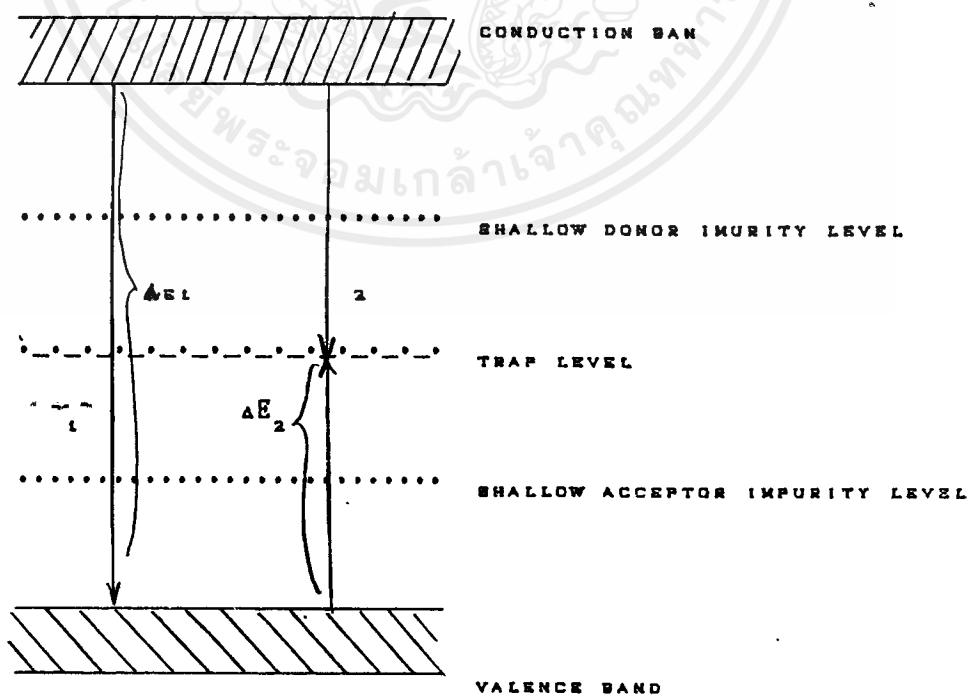
ออกมา ซึ่งจะมีค่า wave length ตามสมการข้างล่าง

$$= \frac{1240}{\Delta E}$$

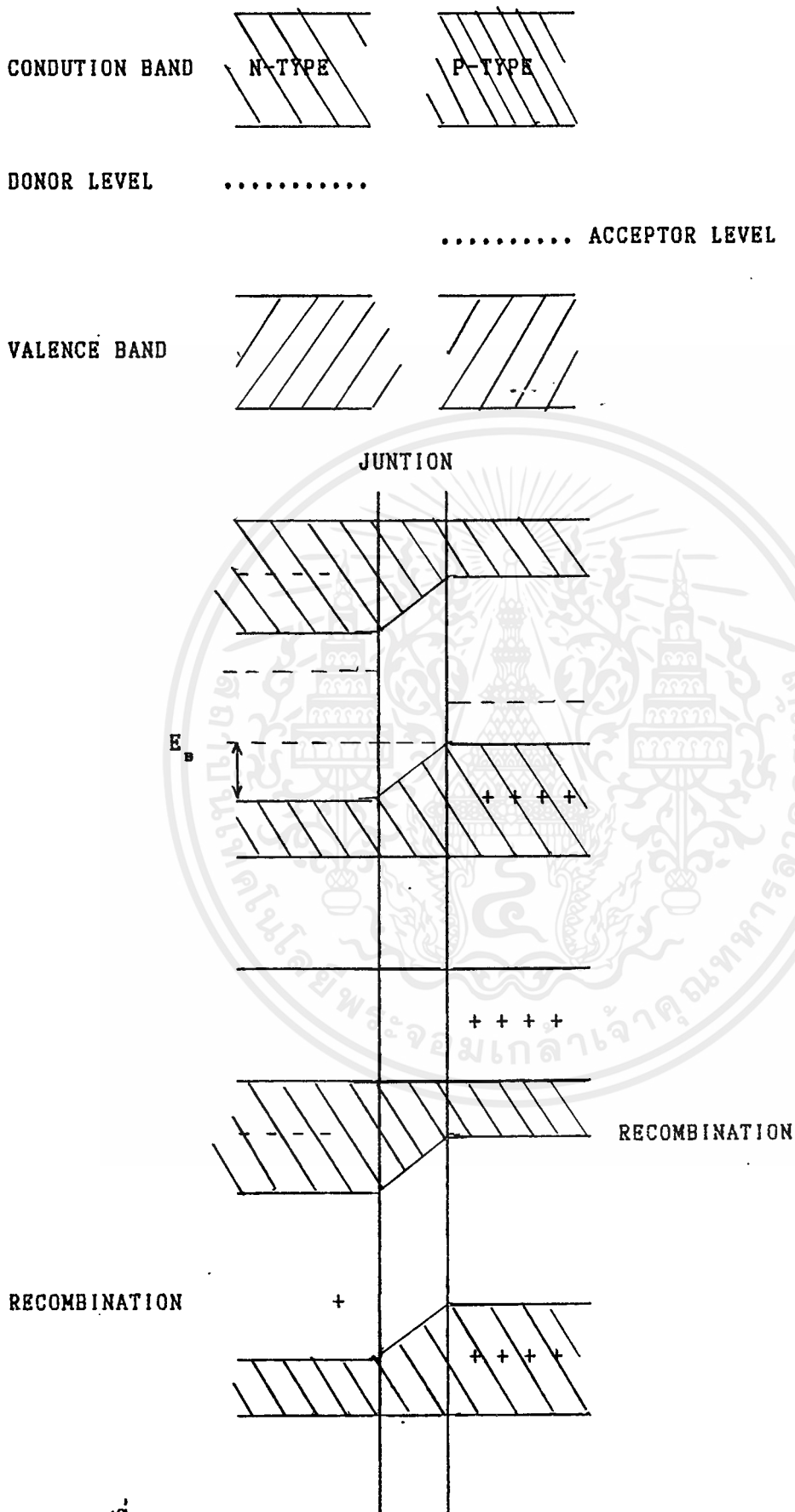
ΔE คือ ค่าความต่างของพลังงานหน่วยเป็น electron volt

จากที่กล่าวมาแล้วจะเห็นได้ว่า ถ้าใช้สารต่างชนิดกับค่า ΔE จะมีค่าความแตกต่างกันออกไปซึ่งเราสามารถดูได้จากตารางในรูปที่ 15. เป็นกราฟแสดงถึง Led ชนิดต่างๆ ซึ่งใช้ Photon ที่มี Wavelength ค่าต่างๆ กันไป และจะเห็นได้ว่า Led ที่สร้างจาก gallium arsenide (GA AS) จะให้คลื่นในช่วง infrared ซึ่งมีค่าประมาณ 900 nm.

จากรูปที่ 17 เป็นกราฟแสดงความสัมพันธ์ระหว่างประสิทธิภาพ ในการทำงานของ Led กับค่า current density และจากกราฟจะเห็นได้ว่า Led แม้ว่าจะมี current density เปลี่ยนแปลงไปเป็นจำนวนมาก แต่ประสิทธิภาพในการทำงานก็ยังใกล้เคียงกัน



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
รูปที่ 14. Recombination Processes in the P-N Junction
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

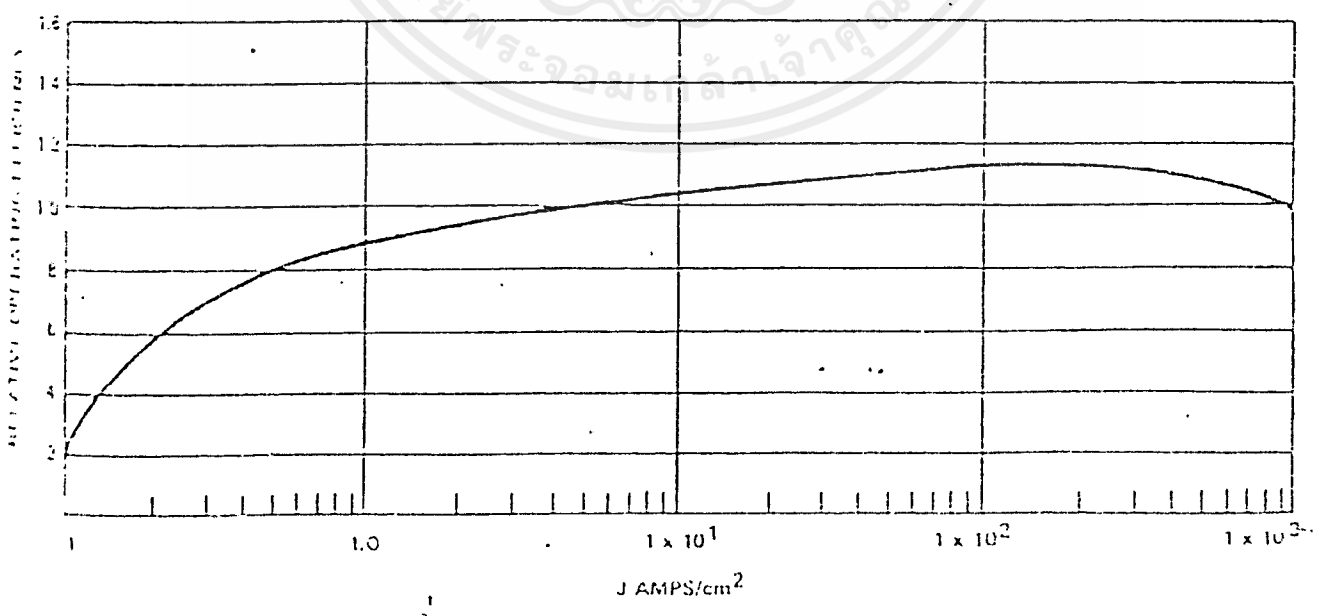


รูปที่ 15. Schematic Representation of the P-N Junction

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

MATERIAL	BAND GAP ENERGY	EMISSION nm	TRANSITION TYPE
Ge	0.66	1880	INDIRECT
Si	1.09	1140	INDIRECT
GaAs	1.43	910	DIRECT
GaP	2.24	560	INDIRECT
GaAs ₄₀ P ₆₀	1.19	650	DIRECT
Al Sb	1.60	775	INDIRECT
Ln Sb	0.18	6900	DIRECT
Si C	2.2-3.0	563-413	INDIRECT

รูปที่ 16. Some of the Materials Available for Led Devices



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 รูปที่ 17. Normalized Operating Efficiency Current Density for Led
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามเผยแพร่และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากรูปที่ 17 quantum efficiency ได้แสดงไว้ด้วยเส้นไขว้ปลา ส่วน responsivity ได้แสดงด้วยเส้นเต็ม และจากรูป ยังแสดงให้เห็นถึงความแตกต่างของ responsivity of edge region และ interior region โดย edge region จะแสดงผลเมื่อมี reverse bias ส่วน Interior region นั้นจะทำงานเป็นอิสระไม่ขึ้นกับ bias และทำงานที่ความยาวคลื่นสั้นๆ หรือความถี่สูง ถ้าเป็นคลื่นความถี่ต่ำ interior response จะเพิ่มขึ้นเมื่อ reverse bias

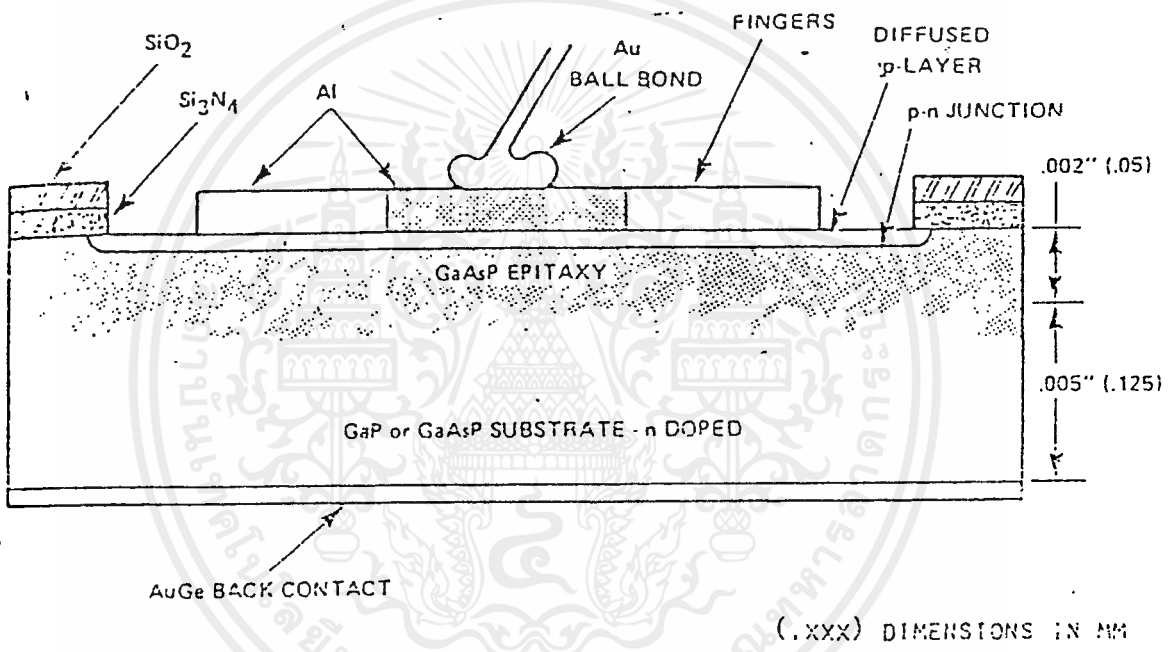


Figure A. CROSS SECTION OF AN LED

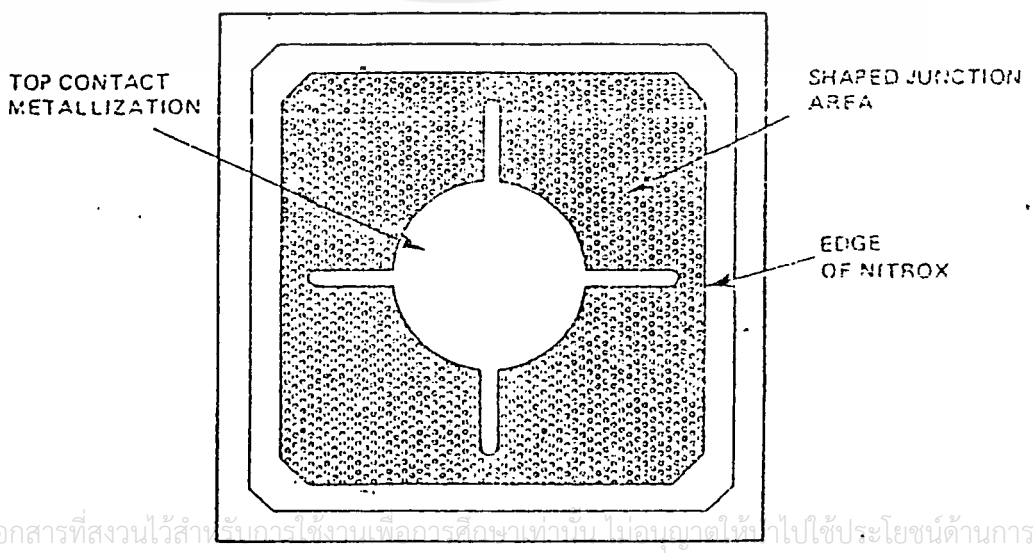
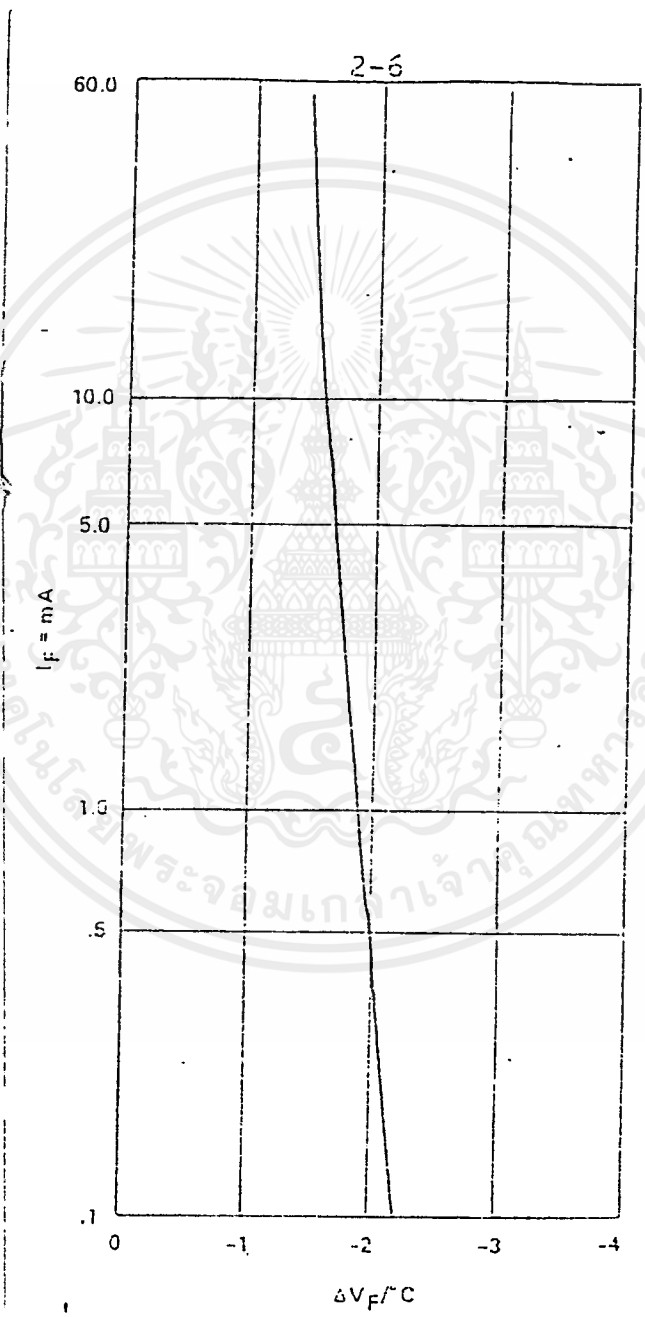


Figure B. PLAN VIEW OF AN LED

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับบริการให้ความรู้เพื่อการศึกษเท่านั้น ไม่อนุญาตให้拿去ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



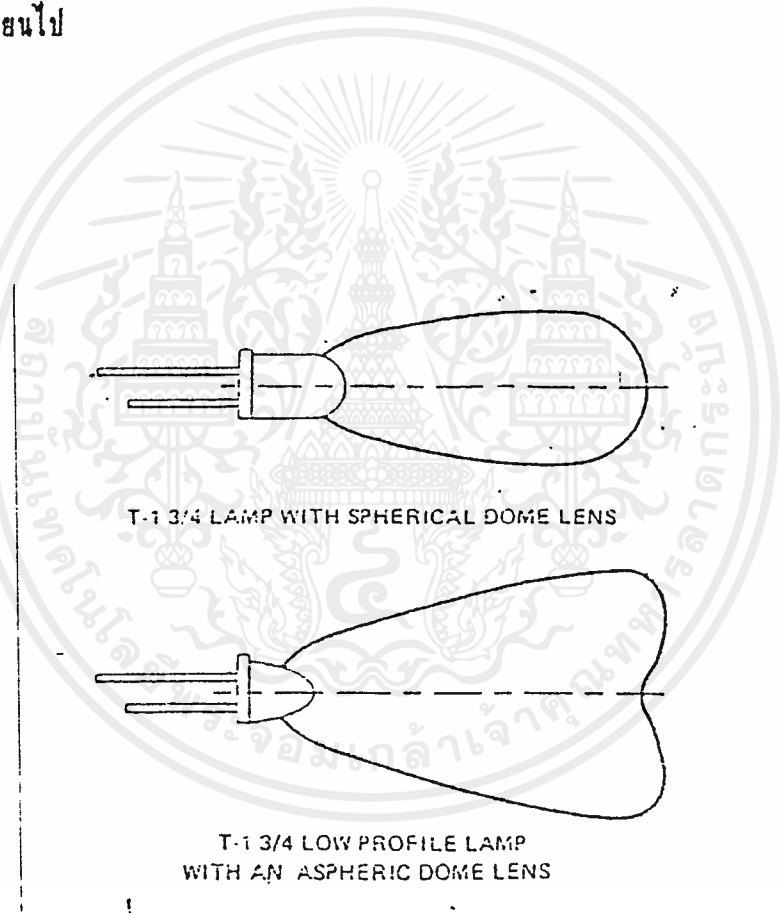
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
รูปที่ 19. เป็นการแสดงถึง forward voltage/current and temperature
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีฟิงก์ มีมเหิดที่แบงเนยทาแะเดยฮงงองเฮกสลาทุกหรงหิมการนำไปใช้

จากรูปข้างบนสามารถแสดงความสัมพันธ์ด้วยสมการ

$$I_p = I_0 \exp\left(\frac{eV_F}{nk}\right)$$

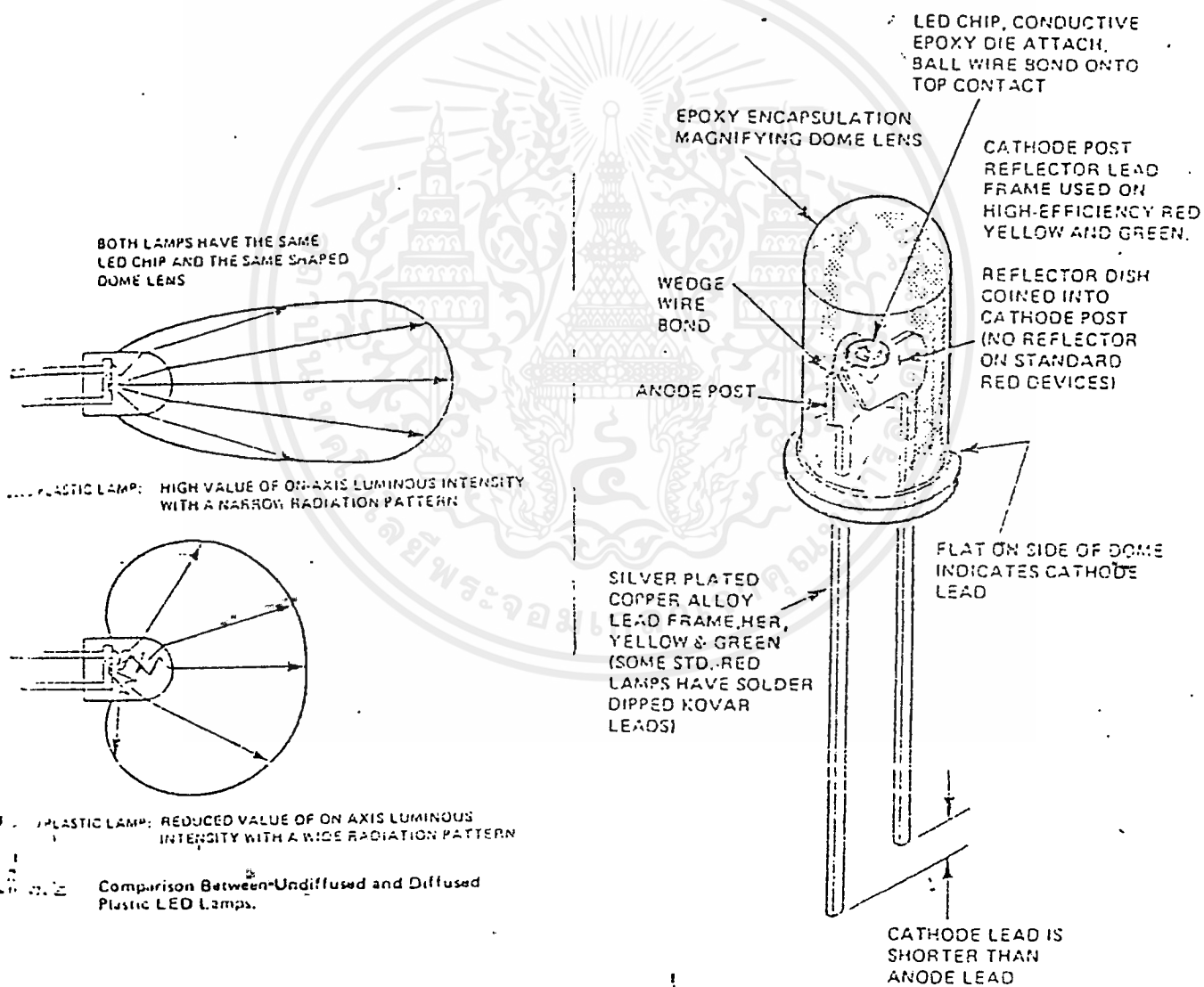
จากที่เราได้ทราบมาแล้วว่าค่า wavelength นั้นได้จากสูตร $\lambda = \frac{1240}{\Delta E}$

เพราะฉะนั้น เมื่อ Led มีอุณหภูมิเปลี่ยนแปลงไป จะทำให้ E เปลี่ยนแปลงด้วยทำให้ค่า wavelength เปลี่ยนไป

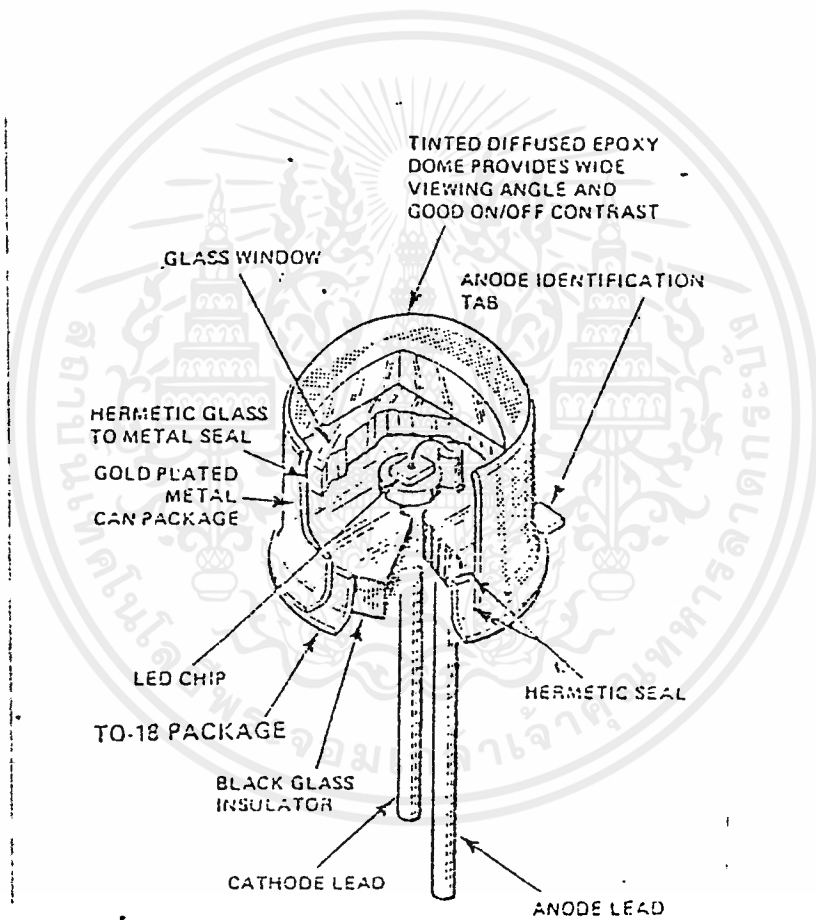


จากรูปที่ 20. แสดงถึงรูปร่างของ dome lens ซึ่งแตกต่างกัน จะให้ Radiation Pattern ต่างๆ กันแต่ใน Plastic Led แล้ว Spherical Dome Lens จะให้ pattern เหมาะสมกับการส่งแบบ point to point ซึ่งจุดทั้งจุดจะถูกต้องตรงกับที่ค่อนข้างแน่นอน และจะส่งได้ไกลกว่าแบบอื่น ส่วนแบบ Aspheric Dome Lens เหมาะสำหรับครอบคลุมพื้นที่ แต่ส่งได้ไกลกว่า เช่น Remote control ห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

นอกจากนี้ แม้ว่า Led จะเป็นชนิดเดียวกัน และมี Dome Lens เหมือนกันแต่ถ้าพลาสติกที่ใช้ทำต่างชนิดกันก็จะให้ผลต่อการส่งคลื่นออกไป ทำให้ pattern ไม่เหมือนกัน เช่น ดังรูปที่แสดงถึง Led สองตัวที่มีขนาดเท่ากัน และเส้นชนิดเดียวกัน แต่ใช้ diffused plastic อันหนึ่ง อีกอันใช้ undiffused plastic จะให้ pattern ออกมาต่างกัน

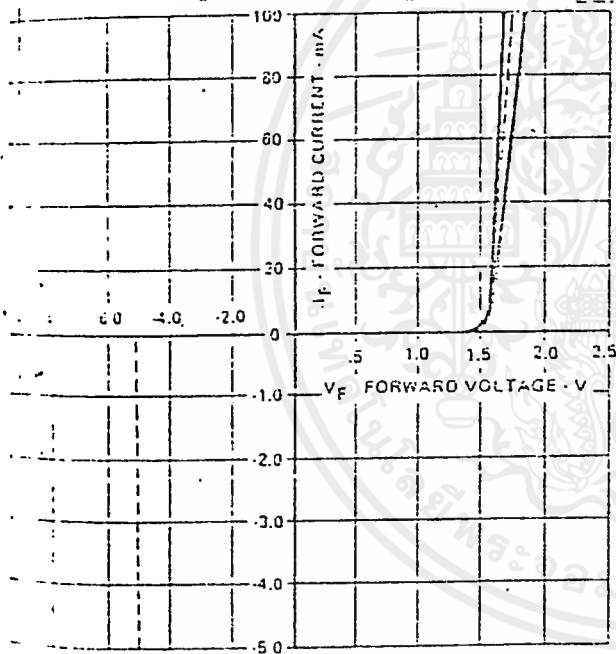


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่า รูปที่ 21 นี้ เป็นรูปที่แสดงถึงส่วนประกอบต่างๆ ของ plastic led เอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

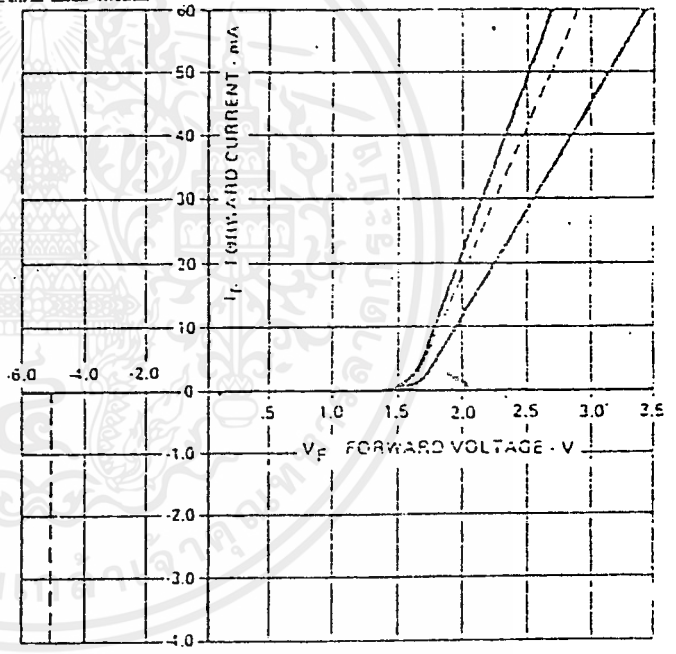


เอกสารนี้รูปที่ 22. ที่เป็นของ Hermetic led ซึ่งเป็น led ที่มีคุณภาพดีกว่าแบบแรก ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จาก 2 รูปดังกล่าว เป็นรูปที่แสดงถึงความสัมพันธ์ระหว่างกระแสกับความเข้มของ photon ที่เปล่งออกไป โดยรูปที่ นั้น เป็นค่าความสัมพันธ์ โดยที่ลักษณะกระแสไม่สม่ำเสมอมีลักษณะเป็นคลื่น ดังนั้นค่ากระแส จึงแสดงออกมาเป็นค่า Iaverage and Ipeak



STANDARD RED LAMP (GJASP SUBSTRATE)



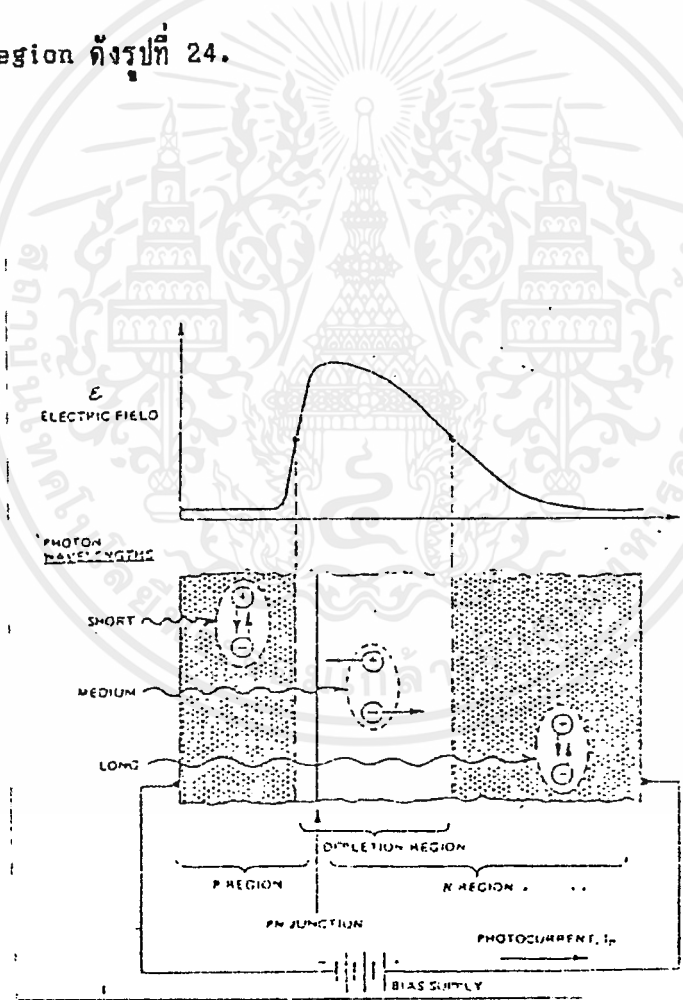
HIGH EFFICIENCY RED YELLOW GREEN LAMP (GJSP SUBSTRATE)

จากรูปในรูปที่ 23. จะเห็นได้ว่าโดยปกติแล้ว Voltage ที่ตกคร่อม Led จะมีค่าที่แน่นอนมี แต่เพียงกระแสเท่านั้นที่มีการเปลี่ยนแปลงและจากรูปด้านขวาแสดงถึงผลของ High frequency เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการศึกษาเท่านั้น ไม่นิยมนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ซึ่งจะส่งผลให้ Voltage มีค่าเปลี่ยนแปลงตามกระแสไปด้วย

4. photodiode and phototransistor (detector)

เมื่อมีการส่งสัญญาณที่เป็น Photon ออกมาแล้ว ทางด้านรับจะต้องรับสัญญาณนั้นแล้วเปลี่ยนกลับมาเป็นสัญญาณไฟฟ้าอีกทีหนึ่ง โดยจะต้องตัดสัญญาณ Infrared ที่เป็นสัญญาณพาออกไปโดยจะต้องให้ได้สัญญาณไฟฟ้าเหมือนกับตอนส่งมาด้วย การ detect สัญญาณนี้เราจะใช้ Phototransistor or Photodiode

เมื่อมี photon มากกระทบ สารกึ่งตัวนำจะทำให้ photon นั้นถ่ายพลังงานให้กับ electron-hole pair ซึ่งจะทำให้ electron and hole แยกตัวออกจากกัน และถ้ามีการ bias ไว้แบบ Reverse bias จะทำให้ electron เคลื่อนที่ไปยัง N-Region และ hole เคลื่อนที่ไปยัง P-Region ดังรูปที่ 24.



รูปที่ 24. P-N PHOTODIODE JUNCTION ;DIAGRAM OF INTERNAL FIELD

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้วงเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า EFFECT ON DETECTION ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

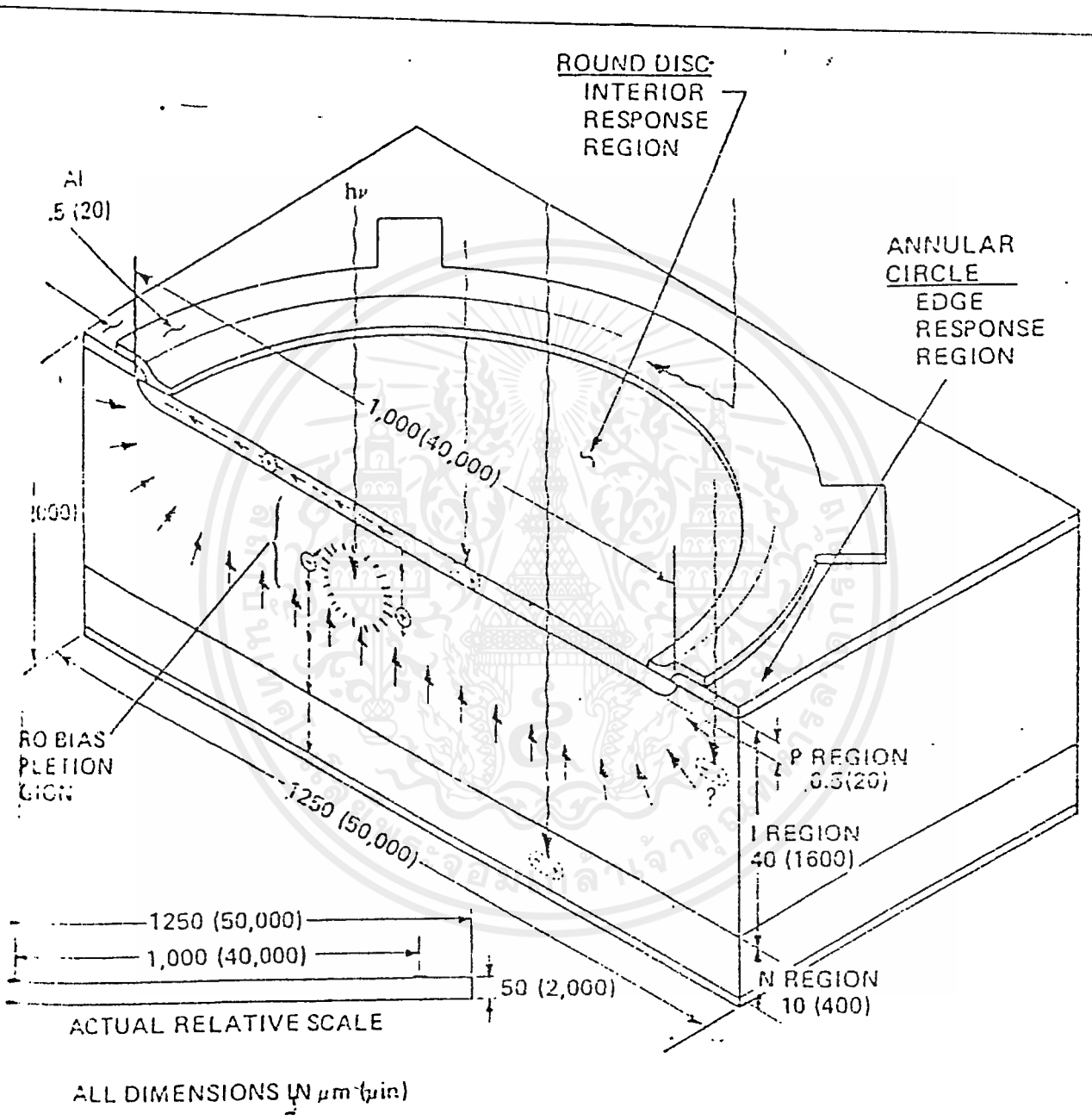
การที่ photon ทำให้ electron-pair แยกตัวจากกันนั้น จะเป็นงานชั้น ถ้า pair นั้น อยู่ภายในสนามไฟฟ้าที่มีค่าสูง จากรูปจะเห็นได้ว่า สนามไฟฟ้าใน PIN Photodiode นี้ มีค่าไม่สม่ำเสมอเท่ากันตลอด โดยจะมีค่าสนามไฟฟ้าในช่อง P and N Region ส่วนในช่วง Depletion Region จะมีค่าสนามไฟฟ้าสูงกว่ามาก เพราะฉะนั้นเราจะต้องให้ Photon ส่วนใหญ่ ผ่านทะลุถึงงานให้กับช่วง Depletion Region นี้ แต่เนื่องจาก photon ที่มีความถี่สูงจะมีอำนาจทะลุทะลวงต่ำ และถ้าความถี่ต่ำเกินไปก็จะทะลุผ่านช่วง Depletion ไป ทั้งในช่วงความถี่สูงและต่ำนี้ จะสามารถผ่านทะลุถึงงานให้กับ electron-hole pair ในสาร P and N ได้ แต่ Hole and electron ก็จะไม่เคลื่อนที่ไปไหน จะรวมตัวกันในบริเวณเดิม ซึ่งไม่ทำให้เกิดกระแสขึ้น

ดังนั้นจะเห็นได้ว่า Photodiode or Phototransistor จะสามารถตอบสนองต่อคลื่นในช่วงหนึ่งเท่านั้น

ช่วง Depletion นี้จะมีอยู่ตลอดเวลา แม้ว่าจะไม่มีการ bias แต่ขนาดของมันจะเปลี่ยนแปลงได้ โดยขึ้นอยู่กับ Voltage ที่ bias และความต้านทาน ก็จะเปลี่ยนแปลงด้วยเช่นกัน โดยถ้าช่อง Depletion กว้างจะมีความต้านทานสูง

ใน transistor นั้น ช่วง Depletion ที่เป็นส่วนรับ photon นั้น เป็นช่วงระหว่างสารของ collector กับสารของ base

ในรูปที่ 25. เป็นรูปโครงสร้างของ PIN Photodiode ซึ่งเป็น diode ที่มีความต้านสูง และมีช่วง depletion กว้างประมาณครึ่งหนึ่งของ Depletion กว้างประมาณครึ่งหนึ่งของ I layer และถ้ามี Reverse bias ประมาณ 5 volt จะทำให้ช่วง Depletion กว้างถึงเกือบทั้งหมดของ I layer (Intrinsic region)



รูปที่ 25. P-I-N Photodiode; Isometric Cutaway Distorted to

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับกรใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
Clarify Main Features.
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Photodiode Characteristic

Quantum efficiency แสดงคุณสมบัติ การตอบสนองของ Photodiode ซึ่ง photon ตัวหนึ่งๆ จะทำให้ electron เคลื่อนที่ เกิด Photo current จากค่า flux responsitivity R_o ซึ่งแสดงค่าของ photo energy ในค่าของอัตราส่วนของ photocurrent กับ sport flux

โดยสมการ
$$R_o = \eta \frac{X}{1240} = \frac{I_p}{O}$$

R_o = flux responsitivity

η = quantum efficiency

X = wavelength

I_p = photo current

O = ratio flux

Speed of Response

ความเร็วในการตอบสนองขึ้นอยู่กับพื้นที่ส่วนใดได้รับ photon จากการ radiate และการ bias มีค่าน้อยมากน้อยเท่าใด นอกจากนี้ยังคำนึงถึง load Resistance ว่ามีค่าเท่าไรอีกด้วย โดยปกติ ถ้าเป็น Phontotransistor or Phontodiode ที่มีคุณภาพมาตรฐาน โดยทั่วไป เมื่อได้รับ photo แล้วจะใช้เวลาไม่กี่วินาที ในการเริ่มให้กระแสไหล แต่บางที response อาจต้องช้าลง เนื่องจากต้อง charge ประจุให้กับค่า c ภายในก่อน เช่น junction capacitance or package capacitance ส่วน rise/fall time constant ขึ้นอยู่กับค่า load resistance ถ้า load resistance มีค่าน้อยความต้านทานภายในตัว diode จะเป็นตัวกำหนด ค่าความต้านทานภายในจะมีค่าประมาณ 50

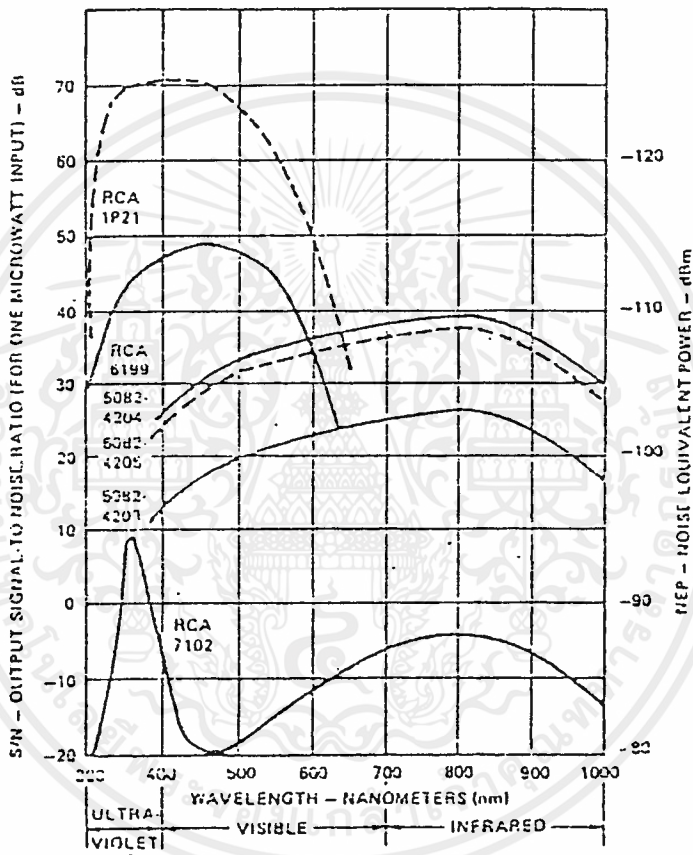
Low noise

ใน Phontotransistor and Photodiode จะเห็นได้ว่า จะมีความต้านทานค่อนข้างสูง และในการกำหนด หรือจำกัด noise นั้นเราจะทำได้แต่เป็น DC จนกระทั่งความถี่ 1 KHZ สมการข้างล่างแสดงถึง noise current

$$\frac{I_{n, SHOT}}{B} = 2 q I_{dc} = 17.9 I_{dc}(nA) \frac{(fB)}{Hz}$$

- $I_{n, B}$ = Bandwidth normalized noise current
- q = electron charge = 1.602×10^{-19} coulomb
- I_{dc} = เป็นกระแสตรงที่ไหลผ่าน diode

$$NEP = \frac{I_N \cdot \Delta f^{-0.5}}{R_0} \quad (W \cdot Hz^{-0.5})$$



รูปที่ 26. เป็นรูปแสดงถึงค่า S/N ratio เปรียบเทียบกันที่ความถี่ต่างๆ กันและ photodiode หลายๆ เบอร์ ซึ่งจากรูปจะเห็นได้ว่า การตอบสนองต่อความถี่ photodiode จะตอบสนองต่อคลื่นในช่วง ultraviolet ดีที่สุด และในช่วง Infrared รองลงมา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5. ทฤษฎีเบื้องต้นเกี่ยวกับระบบโทรศัพท์

โทรศัพท์ที่เคยเห็นกันทั่วๆ ไปก็มีอยู่ 2 แบบคือ แบบกดปุ่มและแบบหมุน หน้าที่ของทั้ง 2 ระบบก็จะเหมือนๆ กัน จะต่างกันก็ตรงที่แบบกดปุ่มจะส่งสัญญาณออกไปเป็นความถี่ที่แตกต่างกันส่วนหมุนจะส่งสัญญาณเป็นจำนวนพัลส์ สามารถสรุปได้ดังนี้

- เครื่องโทรศัพท์จะรับรู้ว่ามีผู้ต้องการใช้โทรศัพท์ เมื่อมีการยกหูโทรศัพท์ขึ้น
- เครื่องโทรศัพท์จะส่งสัญญาณที่เรียกว่า สัญญาณหมุน (dial tone) พร้อมทั้งจะให้ทำการกดหมายเลขที่จะติดต่อได้ซึ่งก็คือ เสียงที่ได้ยินเมื่อยกหูเป็นสัญญาณเสียงที่มีความถี่ 350 เฮิรตซ์ กับ 440 เฮิรตซ์ มอดูเลตรวมกัน
- เครื่องโทรศัพท์จะทำหน้าที่ส่งรหัสหมายเลขที่ผู้เรียกต้องการติดต่อด้วยไปยังชุมสายที่ควบคุม
- เครื่องโทรศัพท์จะส่งสัญญาณผู้เรียกว่า หมายเลขที่ต้องการติดต่อด้วยว่างหรือไม่ ถ้าว่างก็จะส่ง สัญญาณกลับ (ring back) ซึ่งมีความถี่ 440 เฮิรตซ์ กับ 480 เฮิรตซ์ มอดูเลตกันมา โดยจะดัง 2 วินาที แล้วเงียบ 4 วินาที สลับกันไป แต่ถ้าสัญญาณที่ต้องการจะเรียกไม่ว่างก็จะส่งสัญญาณความถี่ 480 เฮิรตซ์ กับ 620 เฮิรตซ์ มอดูเลตกันมา
- สามารถเปลี่ยนรูปพลังงานเสียงเป็นสัญญาณไฟฟ้าและสัญญาณไฟฟ้ากลับมาเป็นพลังงานเสียง
- เครื่องโทรศัพท์จะปรับแรงดันอย่างอัตโนมัติ ในกรณีที่เกิดการเปลี่ยนแปลงของแรงดันขึ้น
- เครื่องโทรศัพท์จะส่งสัญญาณไปยังชุมสายเพื่อแจ้งให้ทราบว่าสิ้นสุดการใช้งานแล้ว และให้ชุมสายเลิกทำการติดต่อกับอีกฝ่ายหนึ่งได้

ในที่นี้จะกล่าวถึงระบบโทรศัพท์แบบกดปุ่ม (DTMF) มีวิธีการส่งหมายเลขของผู้ต้องการติดต่อด้วย โดยการส่งสัญญาณความถี่ 2 ความถี่มอดูเลตกันไป ซึ่งจะเป็นตัวแทนของหมายเลขที่กด ซึ่งความถี่ที่ถูกส่งออกไปจะอยู่ในย่านความถี่ของเสียงพูด (0-4 กิโลเฮิรตซ์) ซึ่งค่าความถี่ที่ต่ำกว่าจะเป็นความถี่ที่แสดงในแนวนอนและอีกค่าหนึ่งก็จะเป็นในแนวตั้ง ซึ่งค่าต่างๆ จะแสดงไว้ในรูป

ข้อควรคำนึงในการเชื่อมต่อระบบ DTMF กับสายส่งสัญญาณ

- ระดับแรงดันและกระแสลุปจะต้องรักษาให้คงที่ตลอดระยะทางของสายส่งสัญญาณ

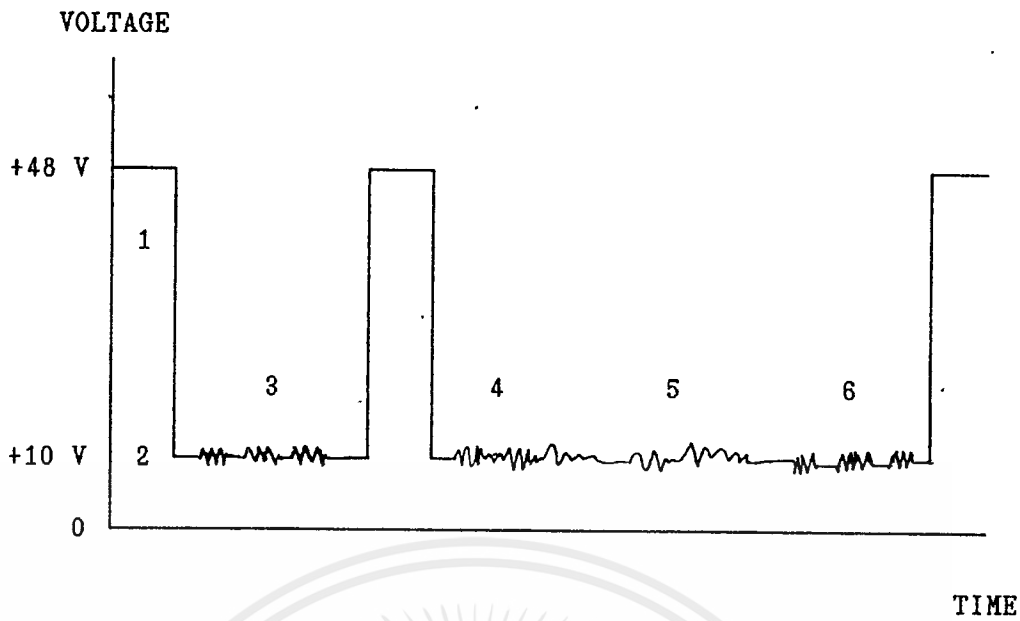
เอกสารนี้เป็นเอกสารทางเทคนิคหรือสิ่งพิมพ์ที่จัดทำขึ้นเพื่อใช้ในการศึกษาและวิจัยเท่านั้น ไม่ควรตีพิมพ์หรือเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต
- ความถี่ที่ผลิตขึ้นจะต้องไม่มีความผิดเพี้ยนทั้งคาบและขนาดของสัญญาณใช้ประโยชน์ด้านการค้า
- วงจรออสซิลเลเตอร์จะต้องมีอิมพีแดนซ์ที่สัมพันธ์ (matching) กับสายส่งสัญญาณ

ระบบต่อต้านผู้เรียก

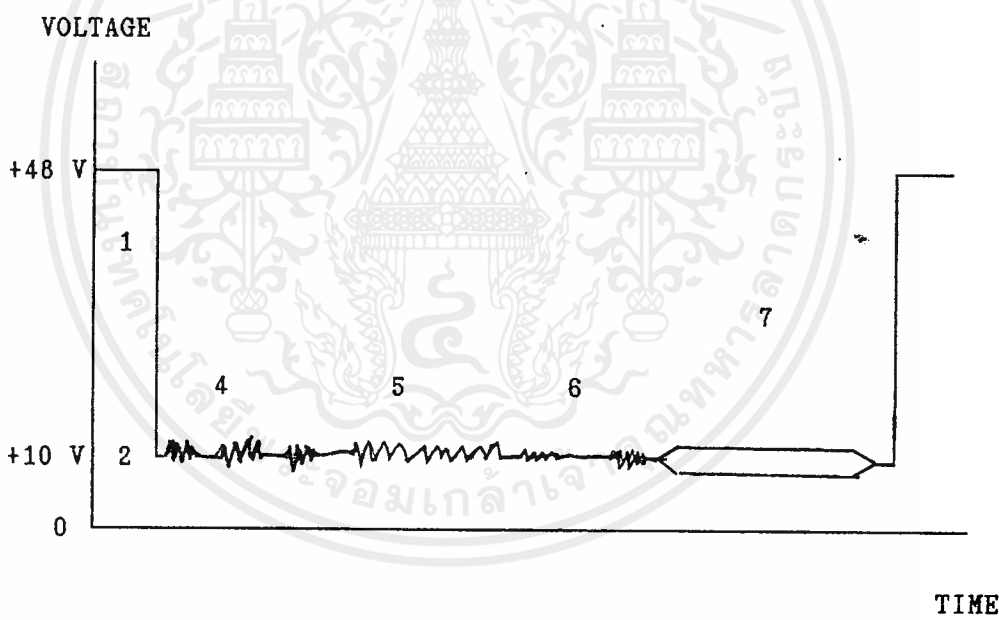
เมื่อผู้เรียกยกหูขึ้นเพื่อทำการเรียกจะทำให้ DC VOLTAGE ที่คู่สายโทรศัพท์เปลี่ยนจาก 48 V (1) เป็น 10 V (2) ภาพที่ 27 (ก) เครื่องชุมสายโทรศัพท์จะรู้ว่าเป็นการเริ่มต้นการเรียก ชุมสายโทรศัพท์ก็จะส่งสัญญาณให้หมุน DT (4) ไปยังผู้เรียก (กรณี OGT : OUT GOING TRUCK) ไม่ว่างก็จะส่งสัญญาณไม่ว่าง BT : (3) ไปยังผู้เรียกทำให้ผู้เรียกวางหู และทำการเรียกใหม่ เมื่อผู้เรียกได้ยินสัญญาณให้หมุน DT ก็ทำการกดหมายเลขของผู้รับปลายทางเป็นสัญญาณ DTMF ที่กด หมายเลขตัวแรก

เครื่องชุมสายโทรศัพท์รับหมายเลขของผู้รับ จะทำการแปรตัวเลขระบุปลายทางจากรหัส ชุมสายที่กดหมายเลขมา เมื่อรู้ตำแหน่งของผู้รับแล้ว เครื่องชุมสายโทรศัพท์จะจองทางผ่านระหว่าง ผู้เรียก (OGT) และผู้รับหรือ ICT : INCOMING TRUNG แล้วส่งสัญญาณรีંગเรียกกลับ :RGT ไปยังผู้รับ (กรณีผู้รับกำลังใช้โทรศัพท์หรือ ICT ไม่ว่าง เครื่องชุมสายโทรศัพท์ก็จะส่งสัญญาณไม่ว่าง BT ไปยังผู้เรียกเพื่อให้ทำการวางหู และเริ่มทำการเรียกใหม่ (ก)

เมื่อผู้รับมาตอบเรียก สัญญาณตอบรับจะถูกส่งไปยังเครื่องชุมสายโทรศัพท์ จะตัดสัญญาณรี้ง เรียก RGT ด้านผู้รับหรือ ICT และยกเลิกสัญญาณเรียกกลับ RBT ด้านผู้เรียก (OGT) และทำให้ ทางผ่านระหว่าง RBT และผู้เรียกว่าง ขณะเดียวกันก็จะสร้างทางผ่านด้านผู้รับหรือ ICT การสนทนาจะสามารถเริ่มต้นได้ (2) ภาพที่ 27 (ข)



(ก) ผู้เรียกทำการเรียกผู้รับไม่สำเร็จ



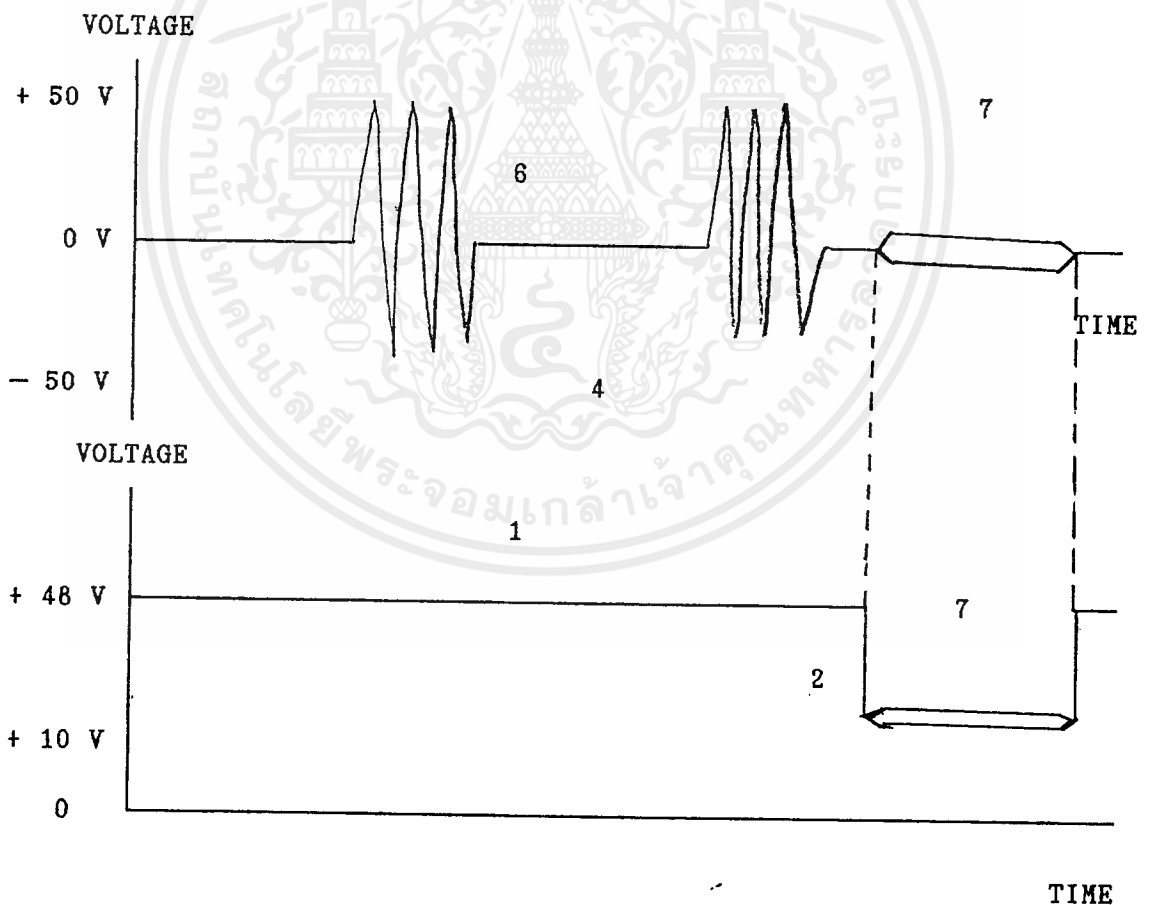
(ข) ผู้เรียกทำการเรียกผู้รับสำเร็จ

รูปที่ 27 แสดงลักษณะของสัญญาณ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบการเรียกด้านผู้รับ

เมื่อผู้รับถูกเรียกจากผู้เรียก เครื่องชุมสายโทรศัพท์จะส่งสัญญาณกริ่งเรียก RGT (3) ขนาด 100 V_{AC} ไปยังผู้รับเพื่อทำการเรียกผู้รับ ภาพที่ 28 (ก) (ถ้าผู้รับไม่ตอบเรียกสัญญาณกริ่งเรียก RGT ยังดำเนินอยู่จนกว่าวงจรคู่สายจะตัดวงจรเอง เมื่อไม่มีการตอบเรียก และส่งสัญญาณไม่ว่าง BT ไปยังผู้เรียกทำการเรียกใหม่) เมื่อผู้ตอบรับการเรียกจะทำให้ DC VOLTAGE เปลี่ยนจาก 48 V (1) เป็น 10 V (2) ทำให้วงจรตัดสัญญาณกริ่งเรียก RGT ด้านผู้รับ หรือ ICT และสัญญาณเรียกกลับ RBT ด้านผู้เรียก (OGT) พร้อมทั้งสร้างทางผ่านระหว่างผู้รับหรือ ICT และผู้เรียก OGT การสนทนาสามารถเริ่มต้นได้ (7) ภาพที่ 28 (ข) สถานะการวางหูของผู้เรียกจะเลิกทางเสียงผู้พูดผ่านและทำให้ผู้รับวางหูตาม วงจรคู่สายจะตรวจรู้ว่าเป็นการเลิกสนทนา



รูปที่ 28 แสดงลักษณะสัญญาณทางผู้รับเมื่อถูกเรียก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ (ก) ทำการวัดสัญญาณทางด้าน AC เท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกที่ (ข) ทำการวัดสัญญาณทางด้าน DC จนถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

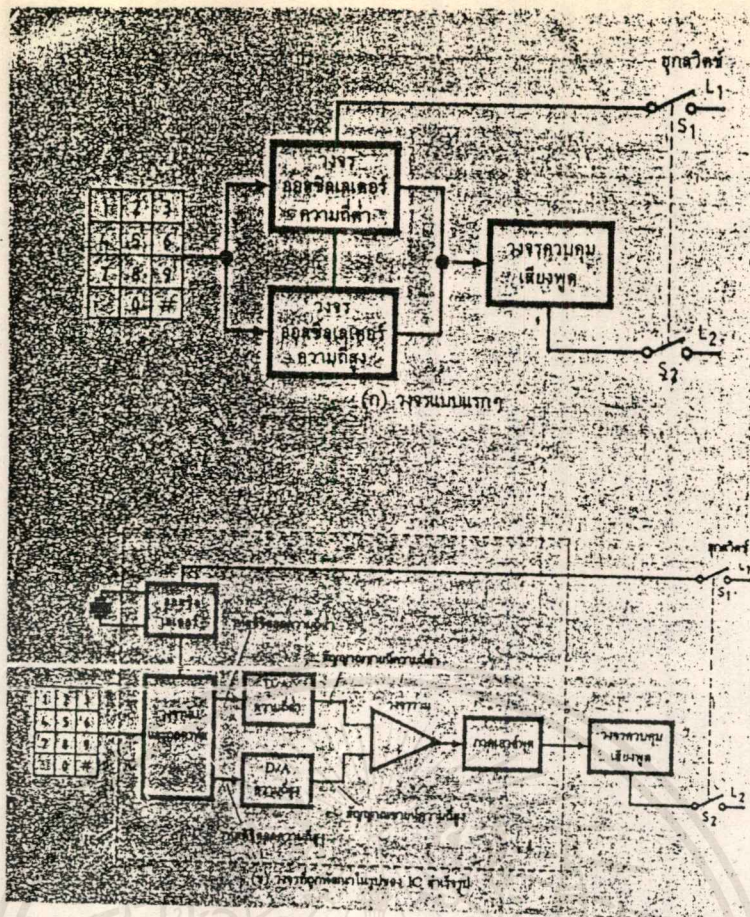
ในส่วนของการผลิตความถี่โทรศัพท์ในโครงการนี้ใช้เบอร์ TCM 5087 ซึ่งเป็นไอซีหลัก การคือการนำเอาความถี่ที่มีค่าแตกต่างกัน 2 ความถี่ซึ่งเกิดจากดีโอดีหมายเลขให้เป็นสัญญาณความถี่ที่เกิดจากการถอดรหัสได้ในแนวแถว (row) และแนวคอลัมน์ (column) จากนั้นก็นำสัญญาณทั้งสองมาถอดคูลิตกันและจึงถูกส่งไปยังชุมสายต่อไป

ในรูปที่ 29 ก เป็นบล็อกไดอะแกรมของการส่งสัญญาณแบบ DTMF และในรูปที่ 29 ข เป็นบล็อกไดอะแกรมของไอซีที่นำมาใช้สร้างสัญญาณในระบบ DTMF ซึ่งวงจรภายในประกอบด้วยวงจรรับและวงจรถอดรหัส (counter & decoder) ซึ่งวงจรถอดรหัสก็จะแยกแยะว่าหมายเลขแต่ละครั้งตรงกับตำแหน่งใดบ้างในแนวแถวและแนวคอลัมน์ เมื่อทำการถอดรหัสจากการกดได้แล้วก็นำค่าในแนวแถวและแนวคอลัมน์ไปหารความถี่หลัก สัญญาณที่ออกจากวงจรรับและถอดรหัสก็จะได้สัญญาณดิจิทัล 2 สัญญาณที่มีความถี่แตกต่างกัน จากนั้นก็นำสัญญาณทั้งสอง ไปผ่านวงจรแปลงสัญญาณจาก ดิจิตอลเป็นอนาล็อก (D/A Converter) และนำมาวมกันโดยการนำไปผ่านวงจรรวมและขยายสัญญาณ (Summing Amp) และถูกส่งไปยังวงจรควบคุมเสียงพูดและผ่านต่อไปยังชุมสายโทรศัพท์ต่อไป จะสังเกตได้ว่าไอซี TCM 5087 นี้ในการดีโอดีของแนวแถว (row) จะแอดคัพที่ลอจิก "0" แต่ในแนวคอลัมน์ (column) จะแอดคัพที่ลอจิก "1"

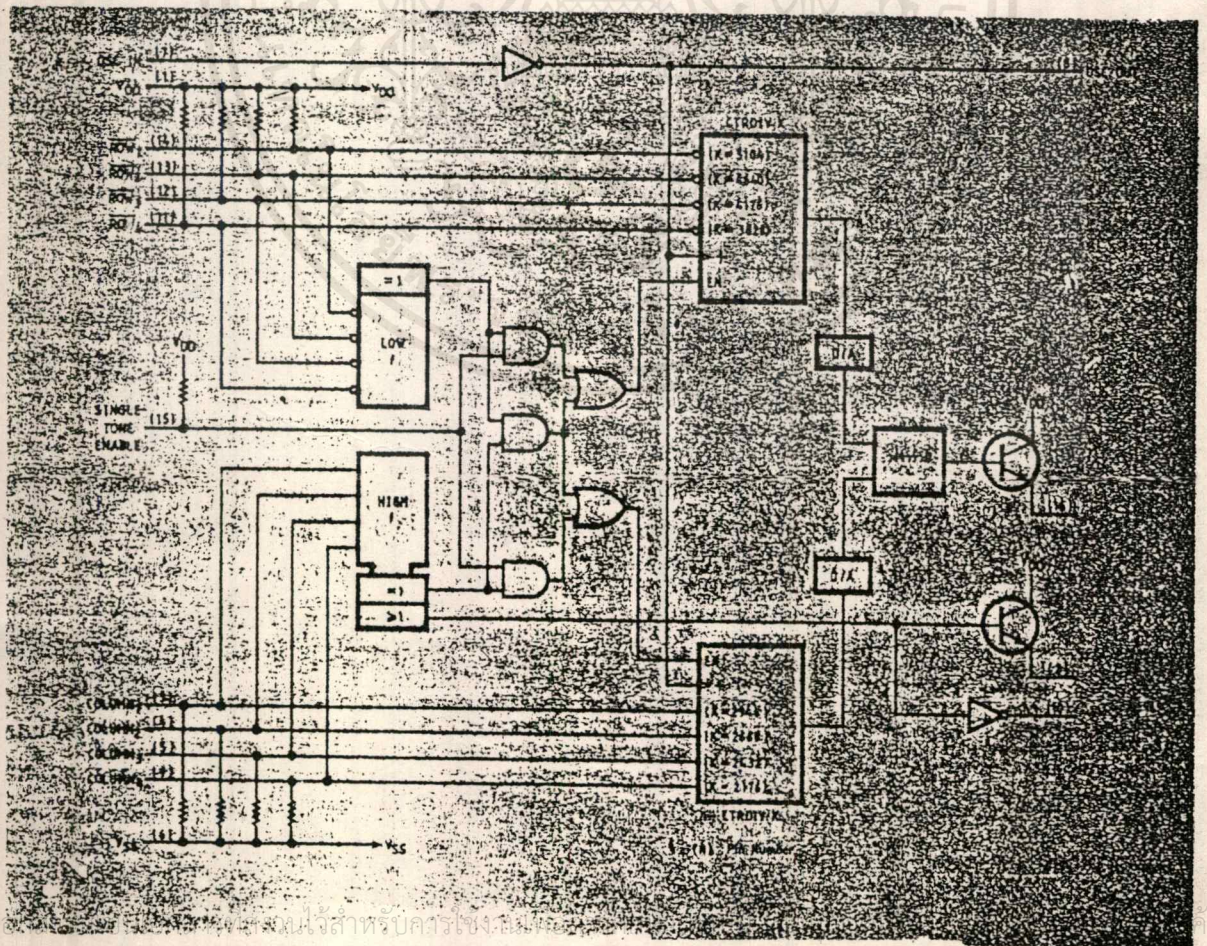
ในรูปที่ 30 เป็นบล็อกไดอะแกรมของวงจรรายในของไอซีเบอร์ TCM 5087 จะเห็นว่าวงจรรายในประกอบไปด้วยวงจรถอดรหัสลอจิกเกิด วงจรหารความถี่ (วงจรรับ) หรือ CTRDIV K ขึ้นตอนการทำงานเมื่อมีการให้หมายเลขโทรศัพท์จะทำให้สัญญาณโลว์และคอลัมน์เกิดขึ้น และขาสัญญาณ single tone enable จะถูกทำให้แอดคัพสัญญาณโลว์และคอลัมน์จะถูกนำไปเลือกค่า K ในวงจร CTRDIV K เพื่อนำค่าไปเป็นตัวหารความถี่จากวงจรรอสซิลเลเตอร์ให้มีค่า 3.579545 เมกกะเฮิร์ต ซึ่งจะต้องนำไปหารด้วยค่า K จากวงจร CTRDIV K ทั้งสองวงจร สำหรับลอจิกเกิดขึ้นถูกนำมาใช้ในการตรวจเพื่อให้แน่ใจว่าการส่งหมายเลขแต่ละครั้งเป็นการส่งหมายเลขเดียวจริง ๆ เมื่อตรวจพบว่ามี การส่งเพียงหมายเลขเดียวจึงคอสเอาสัญญาณลอจิกจากส่วนนี้ไปเป็นสัญญาณอิน่าเบิล (enable) ให้แก่วงจร CTRDIV K ทั้ง 2 วงจร

ในส่วนของลอจิกที่ออกมาจากบล็อก 1 หมายความว่าเมื่อใดก็ตามที่มีการส่งหมายเลขใด ๆ จะเป็นการส่งสัญญาณไปยังขา 10 (mute out) ส่วนสัญญาณที่ขา 2 (trans SW) จะถูกนำไปใช้ควบคุมไม่ให้วงจรของการส่งสัญญาณเสียงพูดทำงานเมื่อมีการกดปุ่มหมายเลขอยู่เพื่อป้องกันการผิดพลาดในขณะส่งหมายเลขเนื่องจากเสียงพูดมีความถี่ในย่านนี้พอดี

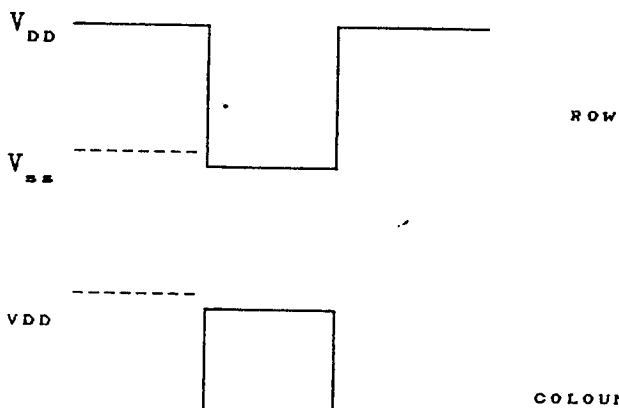
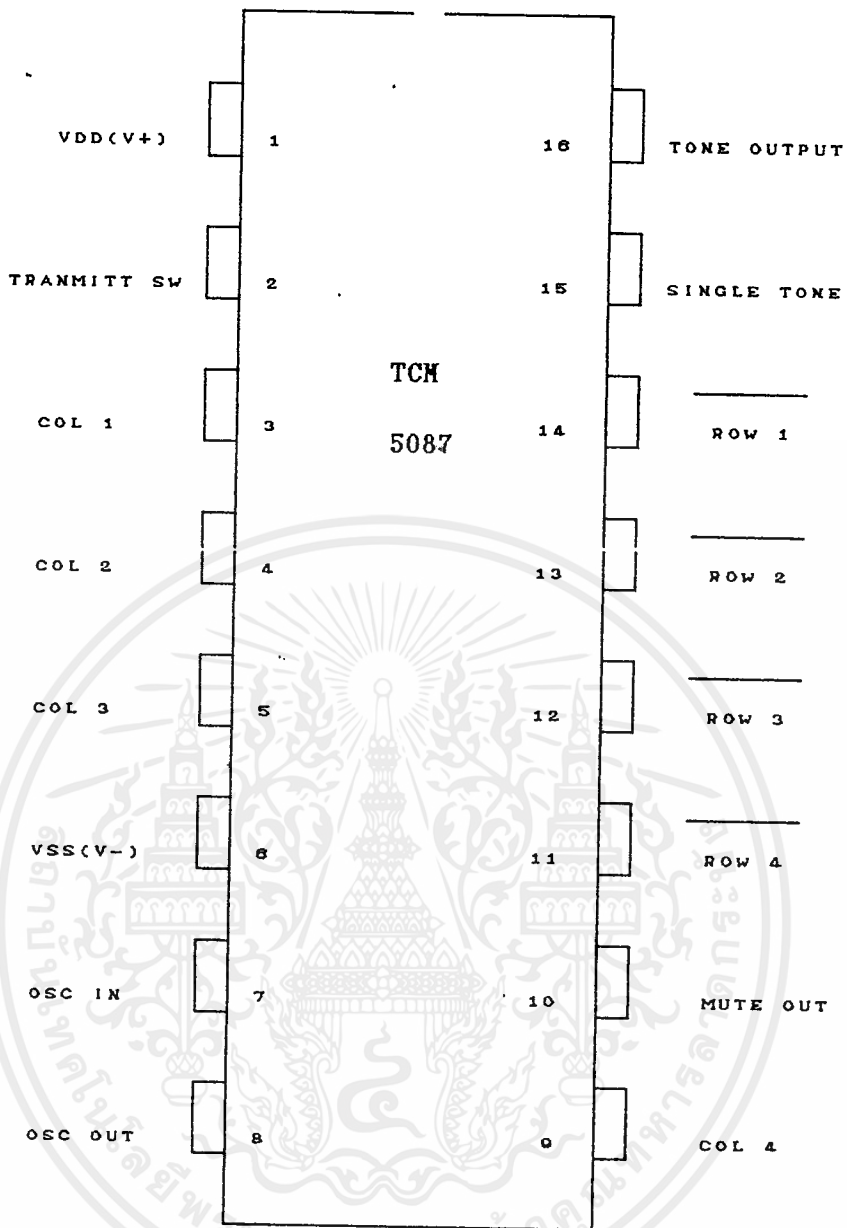
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่ออกจากการใช้ทางโทรศัพท์สาธารณะเท่านั้น ไม่ควรเอาไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น ผู้ใช้ทั้งห้ามีหน้าที่ดูแลเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้
เพื่อแปลงเป็นสัญญาณรูปคลื่นไซน์ และนำมาถอดคูลิตกันโดยใช่วงจรรวมและขยายสัญญาณ



รูปที่ 29 บล็อกไดอแกรมของการส่งสัญญาณแบบ DTMF



รูปที่ 30 อุปกรณ์ภายในของไอซีเบอร์ TCM 5087



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาหรือจะดัดแปลงอย่างไรถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

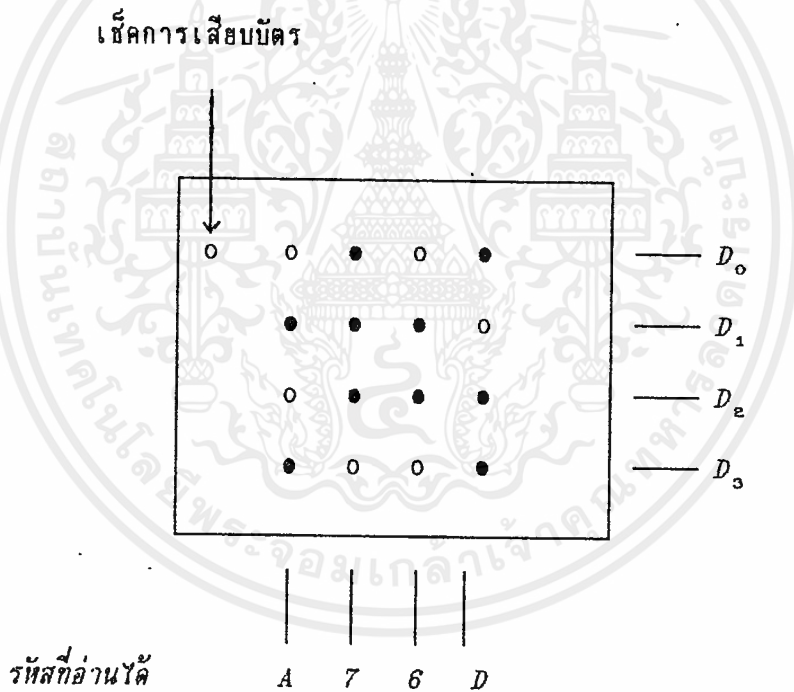
6. หลักการออกแบบ

- ลักษณะของบัตร

ลักษณะของบัตรจะเป็นสี่เหลี่ยมผืนผ้าพลาสติกแข็งโดยเราจะทำการเก็บข้อมูลได้โดยการที่เราจะเจาะรูที่บัตร เราสามารถที่จะเจาะรูที่บัตรได้ทั้งหมด 16 รู เพราะว่าบนบัตรเราจะแบ่งเป็นแถว *row* 4 รู และแถว *coloum* 4 รู ซึ่ง 1 *coloum* จะได้ข้อมูล 1 รหัส เราสามารถที่จะเก็บรหัสตั้งแต่ 00H-FFH รหัส (ประมาณ 65,535 รหัส) เพราะฉะนั้นเราจะได้ข้อมูลขนาด 8 บิต จำนวน 2 รหัส โดยเราจะบันทึกข้อมูลได้โดยการที่

ถ้าเราเจาะรูที่บัตร ข้อมูลที่อ่านได้จะเป็น โลจิก "0" ○

ถ้าเราไม่เจาะรูที่บัตร ข้อมูลที่อ่านได้จะเป็น โลจิก "1" ●



รูปที่ 32 แสดงลักษณะของบัตร

ซึ่งการอ่านข้อมูลนั้นเราจะสอดบัตรผ่านชุดอ่านโดยชุดอ่านข้อมูลจะประกอบไปด้วย *infrared led* (ตัวส่ง) และ *photo diode detector* (ตัวรับ)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

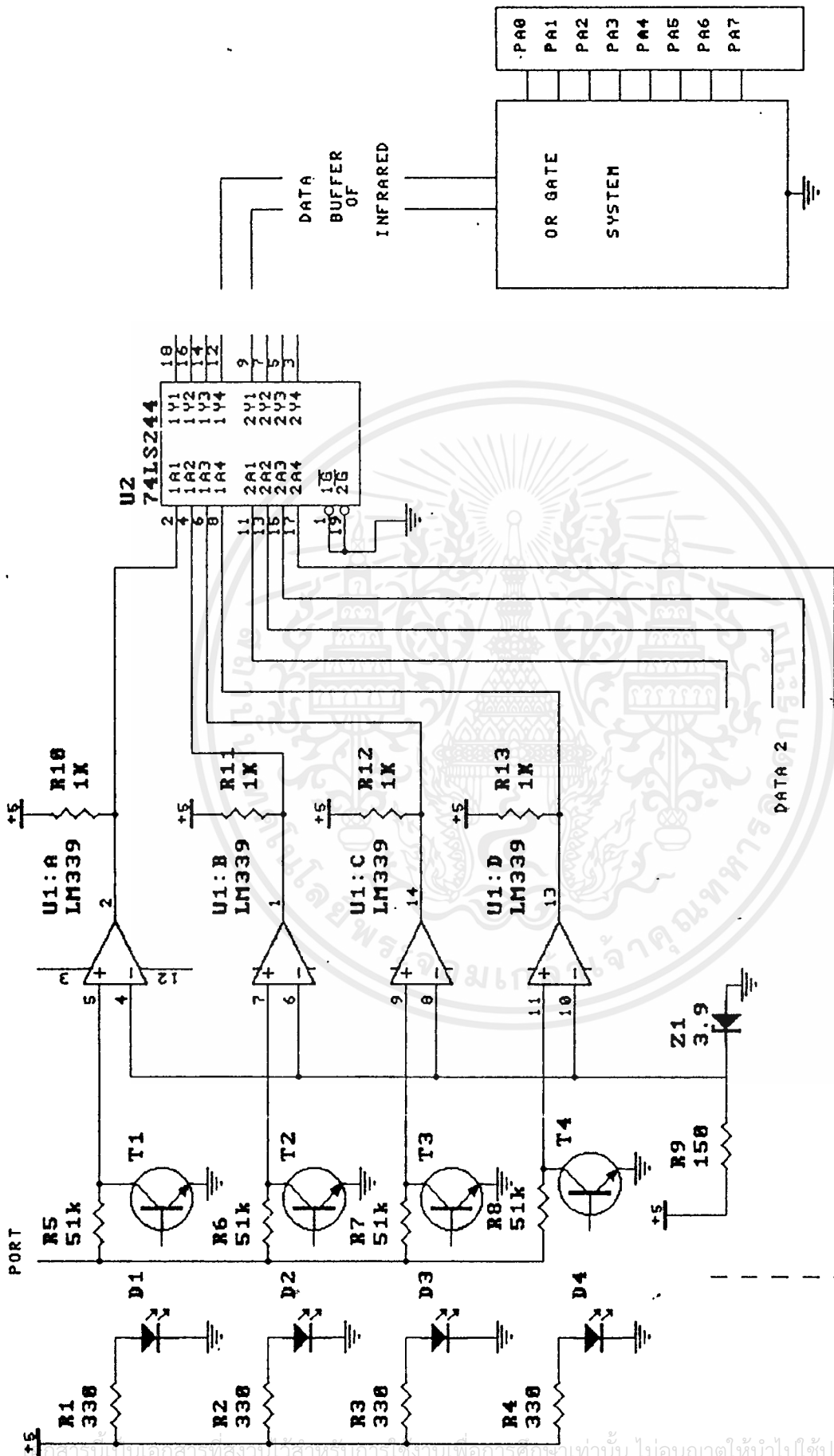
- วงจรการอ่านข้อมูลจากบัตร

วงจรการอ่านข้อมูลจากบัตรเป็นวงจรอิเล็กทรอนิกส์ที่ประกอบไปด้วย infrared led (ตัวส่ง) และ photo diode detector (ตัวรับ) โดยหลักการทำงานของ infrared led และ photo diode detector คือเมื่อตัวส่งส่งแสงออกมา ที่ตัวรับถ้าตัวรับรับแสงจะทำให้ค่าความต้านทานภายในของตัวรับเปลี่ยนแปลง เราจึงนำเอาหลักการนี้มาใช้งาน แต่ความแตกต่างระหว่างรับแสงกับคอนไม่รับแสงนั้นมีความแตกต่างกัน ดังนั้นเราจึงต้องมาผ่านวงจรอิเล็กทรอนิกส์อีก

การทำงานของวงจร

ในโครงการนี้ตัวส่ง infrared led ใช้เบอร์ MLED 81 และตัวรับ photo diode detector ใช้เบอร์ MRD 821 ซึ่งเป็นอุปกรณ์ประเภท opto device จากรูปวงจร เมื่อตัวรับได้รับแสงจะทำให้เอาท์พุทโวลต์เดจมีค่าประมาณ 1.9 - 2.3 โวลต์ (ลอจิก "0") แต่ถ้าตัวรับไม่ได้รับแสงค่าเอาท์พุทโวลต์เดจมีค่าประมาณ 4.5 - 4.8 โวลต์ (ลอจิก "1") (การที่เราได้เอาท์พุทโวลต์เดจไม่คงที่ เนื่องจากตัวแปรหลาย ๆ ตัว เช่น ระยะทางระหว่างตัวรับกับตัวส่ง ทิศทางของการส่ง (pattern) มุม) ซึ่งในโครงการนี้เรานำมาประยุกต์โดยมีระยะทางระหว่างตัวรับกับตัวส่งสั้นจึงไม่ต้องพิจารณาว่าข้อมูลที่อ่านได้จะมีความเพี้ยนมากหรือน้อย แต่ถ้ามีระยะทางระหว่างตัวส่งกับตัวรับไกลจะต้องมีชุดขยายสัญญาณข้อมูลด้วย

เมื่อเราได้ข้อมูลที่อ่านจากบัตรแล้ว (เป็นแรงดัน) แต่มีความแตกต่างของแรงดันที่ไม่แน่นอน ดังนั้นเพื่อกันความผิดพลาดเราจึงต้องนำข้อมูลที่อ่านได้มาทำการเปรียบเทียบกับแรงดันเพื่อจะแบ่งให้แน่นอนว่าข้อมูลที่อ่านได้เป็นลอจิก "0" หรือลอจิก "1" โดยในที่นี้เราใช้วงจร comparator โดยใช้ IC LM 339N ต่อเป็นวงจร noninverting comparator โดยมีแรงดันเปรียบเทียบ (reference voltage) ที่มาจาก zener diode มีค่าประมาณ 3.9 โวลต์ เมื่อข้อมูลที่อ่านมาได้มีแรงดันต่ำกว่าแรงดันเปรียบเทียบก็จะให้เป็นลอจิก "0" (ประมาณ 0 โวลต์) แต่ถ้าข้อมูลที่อ่านได้มีแรงดันสูงกว่าแรงดันเปรียบเทียบก็จะให้เป็นลอจิก "1" (ประมาณ 3.9 โวลต์) เมื่อได้ระดับลอจิก "0" และ ลอจิก "1" แน่แน่นอนแล้วเราก็นำข้อมูลมาผ่าน IC 74LS244 ซึ่งทำหน้าที่เป็น buffer เพื่อป้องกันการเกิดการไหลคกระแสของแรงดันที่จะทำให้ cpu อ่านข้อมูลผิดพลาดเมื่อได้ข้อมูลเป็นระดับแรงดันที่แน่นอนแล้วเราก็นำเอาลอจิกที่อ่านมาได้เข้าสู่ชุด ORGATE โดยเราจะเอาข้อมูล D₀ ในชุดแรกมา OR กับข้อมูล D₀ ในชุดที่สองและ OR กับข้อมูลของการเช็คบัตร เพื่อคอยตรวจสอบว่าบัตรนั้นไม่มีที่ตรงแล้วพร้อมที่จะอ่านข้อมูล ส่วนข้อมูล D1... ไปทำการมีค่า ทั้งสิ้น อีกทั้งยังมีให้ตัดแปลงเนื้อหามาและตั้งอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้ก็จะนำมา OR กันทำนองเดียวกันจนจุดประสงค์เพื่อให้ข้อมูลเข้าที่พอร์ทเดียวกันเท่านั้นซึ่งในโครงการนี้ได้

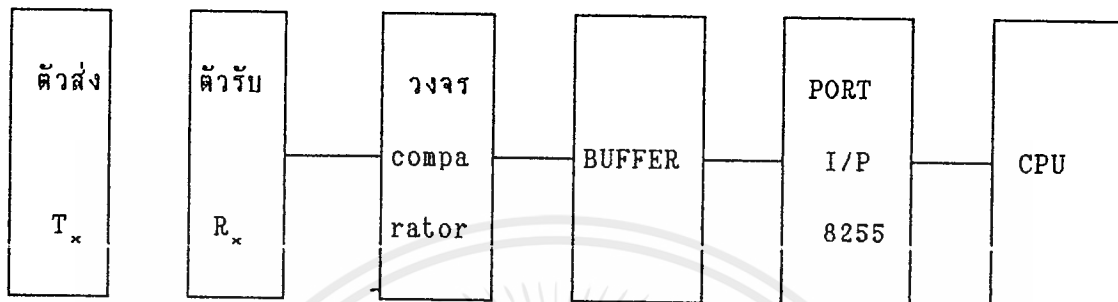


◆ OPEN = LOGIC "0"
 ◆ CLOSE = LOGIC "1"

D16 T16 COMPAR16

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ใช้พอร์ทเบอร์ 50H ซึ่งในโครงงานนี้ถ้าเราเสียบบัตรผิดด้านโดยตรวจสอบจากรูเช็คบัตรเครื่องก็จะแสดงผลว่ามีการเสียบบัตรผิด โดยจะแสดงที่จอแสดงผล (แสดง " THE CARD ERROR " และ "PRESS CARD AGAIN" เพื่อบอกว้ให้เสียบบัตรอีกครั้ง) เมื่อเสียบบัตรถูกต้องแล้วก็จะทำการอ่านข้อมูลและส่งต่อไปยัง CPU เพื่อนำไปทำการประมวลผลต่อไป



รูปที่ 34 block diagram ของการอ่านข้อมูล

- ขั้นตอนการประมวลผล

เมื่อเราได้ข้อมูลจากบัตรเรียบร้อยแล้ว ซึ่งเป็นข้อมูลที่อ่านมาจากบัตร เราจะได้ข้อมูลขนาด 8 บิต จำนวน 2 รหัส เราจะนำมาผ่านขั้นตอนทาง software เพื่อให้ได้ข้อมูลเป็นขนาด 8 บิต 2 รหัส จากบัตรเรียบร้อยแล้วเราก็จะนำไปเปรียบเทียบกับรหัสที่เราตั้งไว้ ว่าข้อมูลที่อ่านได้นั้นเป็นรหัสที่ถูกต้องหรือไม่ถ้าข้อมูลที่อ่านมาจากบัตรไม่ตรงกับรหัสที่ตั้งเอาไว้ก็就会有แสดงผลที่จอแสดงผลว่ารหัสผิด

- การควบคุมการอ่านข้อมูล

เมื่อ CPU รับรู้ว่ามีบัตรสอดบัตรสเต็มปีงมอเตอร์ก็จะทำการดึงบัตรเข้าไปเป็นจำนวนรอบที่กำหนดไว้ใน software เมื่อสเต็มปีงมอเตอร์หมุนตามที่กำหนดแล้วก็จะทำการหมุนเพื่อตรวจสอบว่าเสียบบัตรถูกต้องหรือไม่สาเหตุที่ใช้สเต็มปีงมอเตอร์เนื่องจาก สเต็มปีงมอเตอร์สามารถที่จะควบคุมให้เดินหน้าหรือถอยหลังได้โดยควบคุมทาง software

จะเห็นว่าสเต็มปีงมอเตอร์ประกอบไปด้วยขดลวด 4 ขด ($\phi_1 \phi_2 \phi_3 \phi_4$)

โดยที่เมื่อแต่ละขดเมื่อได้รับแรงไฟก็จะเคลื่อนที่ไปในตำแหน่งต่าง ๆ กัน จากลักษณะนี้เราสามารถที่จะป้อนแรงไปให้แก่เฟสต่าง ๆ ได้ 3 แบบ

- 1) แบบจ่ายกระแสเฟสเดียววนเวียนกันไปเรื่อย ๆ (ONE-EXCITATION) หรือ HALF DRIVE

คือป้อนแรงไฟให้ทีละเฟส

2) แบบจ่ายกระแส 2 เฟสส่วนเว็สกันไปเรื่อย ๆ (*TWO-EXECITATION*) การป้อนแบบนี้จะป้อนแรงไฟทีละ 2 เฟสพร้อมกัน ซึ่งการป้อนแบบนี้จะให้แรงบิดมาก

3) แบบจ่ายกระแสสลับ 1 เฟส 2 เฟส (*ONE-TWO EXECITATION*) ซึ่งการป้อนแบบนี้จะให้จำนวนรอบมากกว่าเดิม 2 เท่า

ในโครงการนี้ต้องให้มอเตอร์มีแรงบิดมากเพื่อที่จะมีแรงดูดบัตรได้ตั้งนั้นจึงได้ทำการจ่ายแรงไฟแบบ *TWO-EXECITATION* ซึ่งการจ่ายแรงไฟเป็นไปตามตาราง

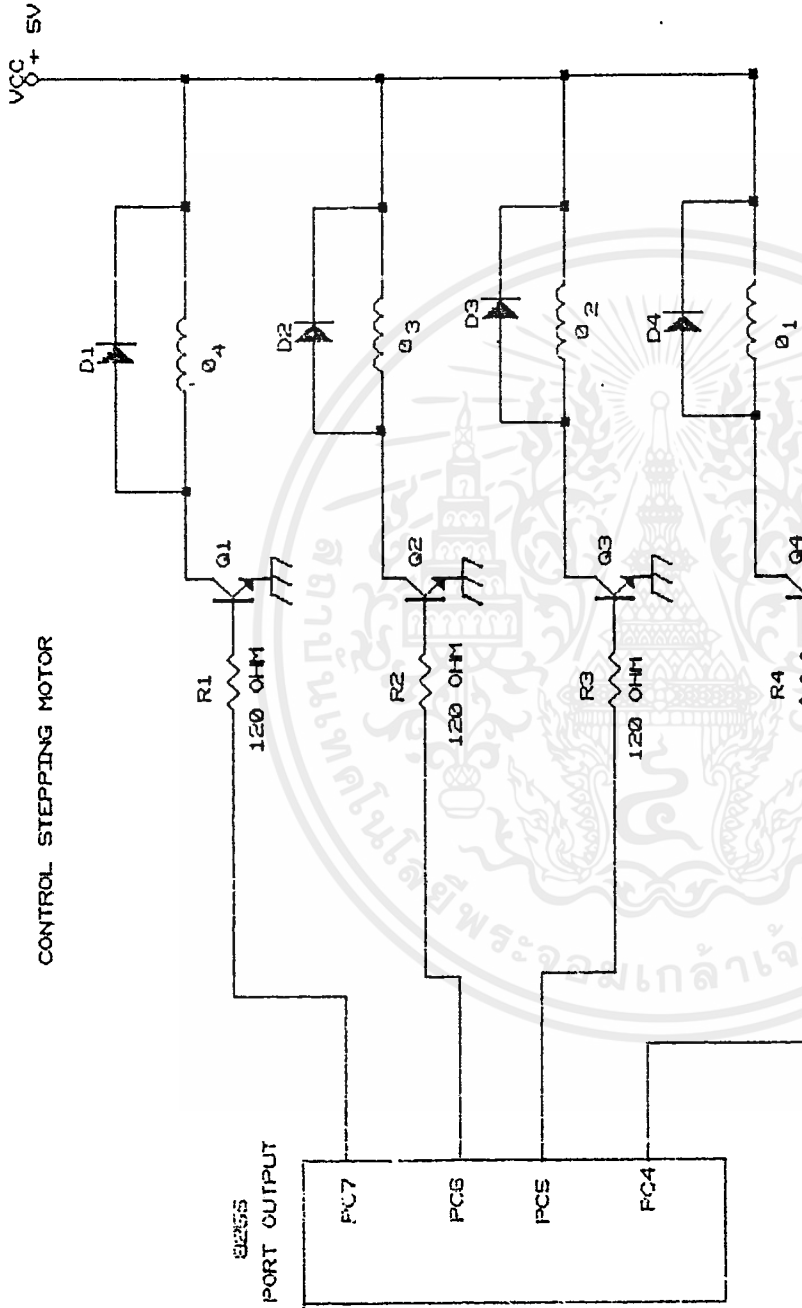
ϕ_4	ϕ_3	ϕ_2	ϕ_1	
0	0	1	1	03H
0	1	1	0	06H
1	1	0	0	0CH
1	0	0	1	99H

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การควบคุมเราสามารถที่จะใช้ Z-80 ควบคุมได้โดยเราจะทำการบ่อนข้อมูลแรก (33H) เพื่อที่จะบ่อนแรงไฟให้กับ ϕ_1 ϕ_2 ก่อนเมื่อสแตปปีงมอเตอร์หมุนไป 1 สแตป เราก็ใช้คำสั่ง RLC (LEFT ROTATE) ซึ่งเป็นการเลื่อนข้อมูลไปทางซ้าย ก็จะหมายถึงเป็นการบ่อนแรงไฟให้กับ ϕ_2 ϕ_3 เพื่อที่จะให้หมุนไปอีก 1 สแตป แล้วก็เลื่อนข้อมูลไปทางซ้ายอีก ทำเช่นนี้ไปเรื่อย ๆ เราก็จะสามารถที่จะควบคุมให้มอเตอร์หมุนได้ ในกรณีเดียวกันถ้าเราจ่ายไป โดยให้ ϕ_4 ϕ_5 ก่อน แล้วค่อยให้แรงไฟแก่ ϕ_3 ϕ_2 เราก็จะสามารถที่จะควบคุมมอเตอร์ให้หมุนถอยหลังได้โดยใช้คำสั่ง RRC (RIGHT ROTATE)

ในรูปที่ 35 เป็นวงจรขยายกระแสที่ออกจาก CPU เพื่อให้เพียงพอที่จะจ่ายให้แก่มอเตอร์โดยเราใช้ทรานซิสเตอร์ (TR_1 - TR_4) ซึ่งปัญหาที่เกิดจากการ DRIVER คือ เมื่อทรานซิสเตอร์หยุดการนำกระแส จะเกิดโวลต์ตกค่าสูง จำนวนหนึ่ง เนื่องจากผลของการเปลี่ยนแปลงของกระแสในอินดักแตนซ์ ซึ่งค่าโวลต์ตกนี้จะเป็นอันตรายต่อทรานซิสเตอร์ เราจึงสามารถที่จะป้องกันทรานซิสเตอร์เนื่องจากกระแสจำนวนนี้ได้โดยการต่อ ไดโอดคร่อมขดลวด ซึ่งเราเรียกว่า "ไดโอดซีฟเฟรสเซอร์" ซึ่งลักษณะการต่อวงจรแสดงดังรูป

CONTROL STEPPING MOTOR



Q1 - Q4 = 2SC458
 D1 - D4 = 1N914 (DIODE SUPPRESSOR)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะวิธีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Size	Document Number	REV
A		
Date:	October 30, 1992	Sheet of

- ส่วนของโทรศัพท์

ตารางแสดง คู่ความถี่

ความถี่	กลุ่มความถี่สูง (เฮิร์ต)			
	ต่ำ	1209	1336	1477
697	1	2	3	-
770	4	5	6	-
852	7	8	9	-
941	*	9	#	-

ในโครงการส่วนนี้เป็นส่วนของการโทรศัพท์ออกอัตโนมัติเพื่อแจ้งเหตุร้ายไปยังเบอร์ที่บันทึกไว้ใน CPU เมื่อ CPU ตรวจจับเซ็นเซอร์และพบว่ามีความร้าย โดยได้แยกโครงการในส่วนนี้ออกเป็น 4 ส่วน ได้แก่

1. ส่วนร้องขอสัญญาณ Dial tone
2. ส่วน Detect สัญญาณต่าง ๆ เพื่อให้ CPU รับรู้
3. ส่วนส่งความถี่โทรศัพท์ไปยังชุมสาย
4. ส่วนบันทึกเสียงพูด

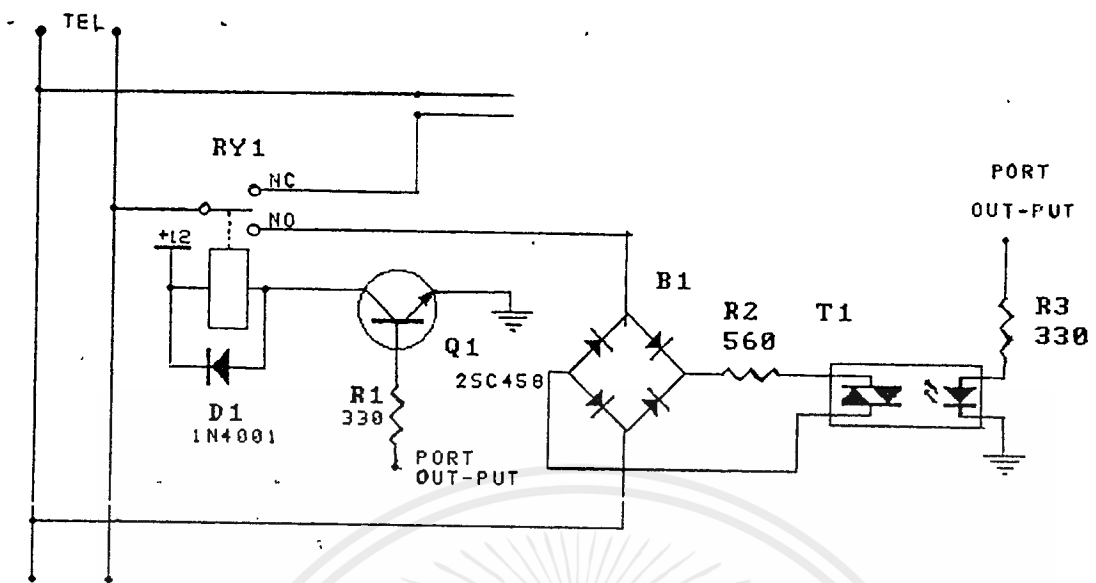
โดยจะอธิบายในแต่ละส่วนดังต่อไปนี้

1. ส่วนร้องขอสัญญาณ Dial tone

ในส่วนนี้เราใช้หลักการที่ว่าในเวลาที่เรายังไม่ยกหูโทรศัพท์ทางองค์การโทรศัพท์จะจ่ายไฟ

มาในคู่สายประมาณ 48 โวลต์ แต่ถ้าเราทำการยกหูโทรศัพท์แรงดันในคู่สายโทรศัพท์จะตกเหลือประมาณ 14 โวลต์ เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 36 แสดงวงจรที่ใช้งานเพื่อร้องขอสัญญาณ DIAL TONE แสดงการคำนวณหารค่าความต้านทานไบอัสให้ตัวส่ง จากตารางที่ 1 เมื่อ I_F มีค่า 10 mA จะมีแรงดันตกคร่อมตัวส่ง (V_F) ประมาณ 1.2 โวลต์ เมื่อ CPU เอาท์พอร์ทที่มีค่าแรงดันประมาณ 5 โวลต์

$$R_1 = \frac{(5 - V_F)}{10 * 10^{-3}}$$

= 380 โอห์ม (ในที่นี้ใช้ 330 โอห์ม)

การทำงานของวงจรร้องขอสัญญาณ Dial Tone เมื่ออยู่ในสภาวะปกติ คู่สายโทรศัพท์จะต่ออยู่กับเครื่องรับโทรศัพท์ในลักษณะการใช้งานปกติ เนื่องจากรีเลย์อยู่ในสภาวะ NC เมื่อมีสัญญาณตรวจจับจากเซ็นเซอร์ว่ามีเหตุร้าย CPU จะเอาท์พอร์ทออกมาควบคุมรีเลย์เมื่อทรานซิสเตอร์ได้รับแรงดันก็จะไปควบคุมรีเลย์ให้อยู่ในสภาวะ NO เมื่อรีเลย์อยู่ในสภาวะ NO คู่สายโทรศัพท์ก็จะตัดออกจากชุดโทรศัพท์เข้าสู่ชุดร้องขอสัญญาณ Dial Tone ซึ่งจะผ่านวงจรบริดจ์เพื่อป้องกันการไหลกลับของกระแสและต้องการไฟบวกที่จุดเอาท์พุทให้คงที่ ซึ่งทางด้านเอาท์พุทของอุปกรณ์ตัวเชื่อมโฆง(ไครแอค)จะต่อกับวงจรบริดจ์ซึ่งในตอนแรกองค์การโทรศัพท์จะยังไม่ให้สัญญาณ Dial Tone เนื่องจากค่าอิมพีแดนซ์มีค่ามาก (ค่าความต้านทานของไครแอคยังมีค่ามาก) เราจึงต้องเอาท์

พอร์ทออกมาที่ชุดตัวส่งของตัวเชื่อมโยงแสง องค์การโทรศัพท์ก็จะทำการเช็คคู่สายว่าตกเหลือ 14 โวลท์หรือไม่แล้วก็จะส่งสัญญาณ Dial Tone มาเข้าสู่ระบบ (ทิศทางการเดินกระแสได้แสดงไว้ในวงจรซึ่งเป็นเส้นประ)

2. TONE DECODE SIGNAL

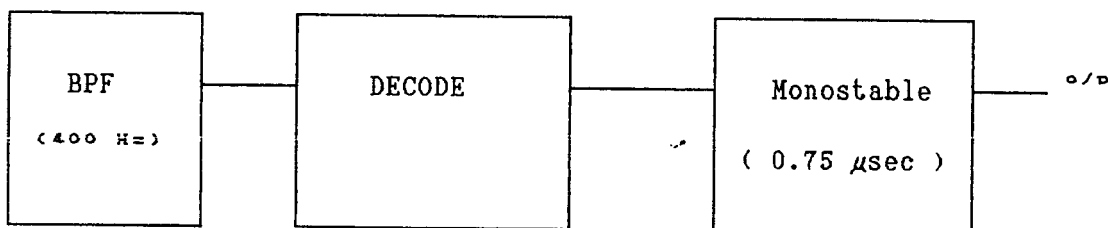
ในส่วนนี้เป็นส่วนที่จะดีโค๊ดสัญญาณต่าง ๆ ของโทรศัพท์ซึ่งสัญญาณต่างได้กล่าวไว้แล้วในตอนต้นของระบบโทรศัพท์ ซึ่งมีสัญญาณสำคัญ 3 สัญญาณได้แก่ DIAL - TONE , BUSY - TONE , RING BACK - TONE ซึ่งแต่ละสัญญาณจะมีหน้าที่แตกต่างกัน

DIAL TONE เป็นสัญญาณที่จะบอกว่าคู่สายว่างแล้วให้ทำการกดหมายเลขที่ต้องการซึ่งสัญญาณนี้มีค่าความถี่ประมาณ 400 Hz มีขนาดประมาณ 8 โวลท์

BUSY TONE เป็นสัญญาณที่จะบอกว่าเบอร์ที่เราทำการหมุนหรือกดไปไม่ว่างคือทางฝ่ายผู้รับกำลังใช้โทรศัพท์อยู่ สัญญาณนี้จะมีค่าความถี่ประมาณ 400 Hz ซึ่งจะติด 0.5 วินาที และดับ 0.5 วินาที

RINGBACK TONE เป็นสัญญาณที่บอกว่าเบอร์ที่เราทำการหมุนหรือกดไปนั้นว่างเพียงแต่รอให้ทางฝ่ายผู้รับมารับสายเท่านั้น ซึ่งสัญญาณนี้จะติด 1 วินาที และดับ 4 วินาที

ซึ่งในโครงงานนี้สัญญาณเหล่านี้มีความจำเป็นมากเพราะว่าต้องให้ CPU รับรู้ว่าเบอร์ที่ CPU ส่งออกไปนั้นเป็นอย่างไร



รูปที่ 37. แสดงบล็อกไดอะแกรมของชุดดีโค๊ดสัญญาณ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. ส่วนส่งความถี่โทรศัพท์

การผลิตความถี่ของ TCM 5087 นี้ไม่ใช่ผลิตความถี่ที่ตรงกับความถี่มาตรฐานขององค์การโทรศัพท์เลขที่เดียว ก็จะมีผลผลิตแตกต่างการที่ยอมรับได้ ตารางที่ 1 แสดงความถี่มาตรฐานขององค์การ และความถี่ที่ผลิตขึ้นโดย TCM 5087 และเปอร์เซ็นต์ความผิดพลาด

	standard DTMF (Hz)	Tone output frequency using 3.579545 MHz cry.	% Deviation from standard
ROW			Low group
R_1	679	701.3	+ 0.62
R_2	770	771.4	+ 0.19
R_3	852	857.2	+ 0.61
R_4	941	935.1	- 0.63
COL			High group
C_1	1209	1215.9	+ 0.57
C_2	1336	1331.7	- 0.32
C_3	1477	1471.9	- 0.35
C_4	1633	1645.0	+ 0.73

ในรูปที่ 38 เป็นวงจรที่ผลิตความถี่ที่ใช้ในงานนี้โดยที่เราจะทำการส่งหมายเลขที่ต้องการออกจากพอร์ทของซีพียูมีขนาด 4 บิต ผ่านบัฟเฟอร์ 74ls244 ซึ่งเป็นเลขฐานสองและนำมาเข้าสู่ 4 to 16 line decoder คือ 74ls154 และนำเอาที่พุกของดีโค๊ดเดอร์มาเข้าสู่วงจรจรีเทคเพื่อทำให้เป็นเงื่อนไขเข้าที่ในส่วน ROW และ COL ของ TCM 5087 โดยเราจะดีโค๊ดตามเงื่อนไขจากตารางที่ 2 เมื่อเราดีโค๊ดโวลจิกให้แก่ TCM 5087 แล้วเอาที่พุกออกมาที่ขา 16 แล้วเราต้องผ่านวงจรชยซึ่งในที่นี้ได้ใช้ทรานซิสเตอร์เบอร์ 2sc458 ต่อแบบคาร์ลิงตันซึ่งเราใช้ความต้านทานแบบปรับค่าได้เป็นตัวไบอัสเพื่อให้เอาท์พุกมีขนาดของสัญญาณตรงกับที่องค์การโทรศัพท์ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งยังมีให้ดูแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้ต้องการเนื่องจากถ้าสัญญาณมีความแรงหรือน้อยกว่าที่องค์การโทรศัพท์ต้องการก็จะเพิ่มขึ้น

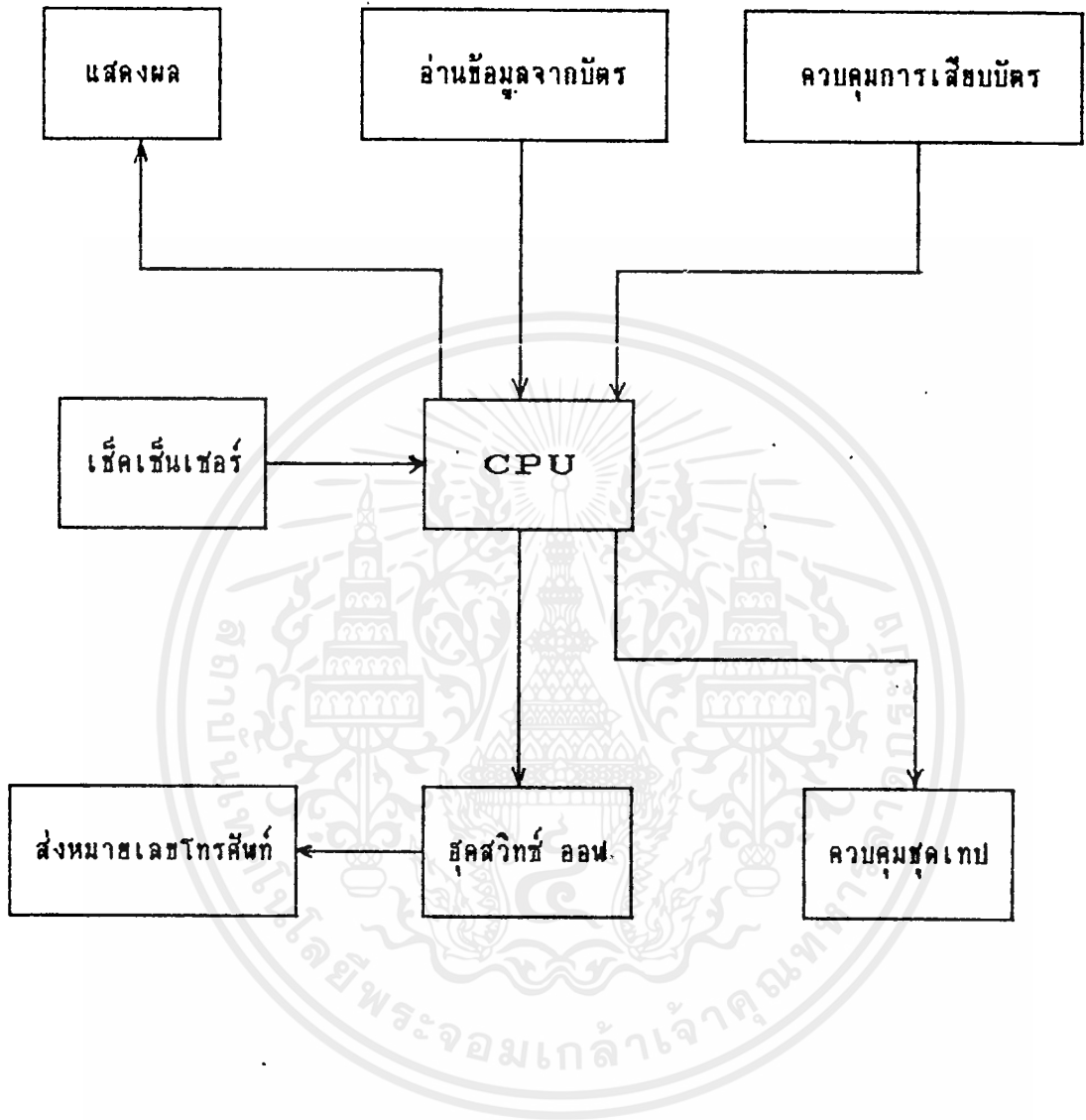
ตารางที่ 2

หมายเลข	R_1	R_2	R_3	R_4	C_1	C_2	C_3	C_4
0	1	1	1	0	0	1	0	-
1	0	1	1	1	1	0	0	-
2	0	1	1	1	0	1	0	-
3	0	1	1	1	0	0	1	-
4	1	0	1	1	1	0	0	-
5	1	0	1	1	0	1	0	-
6	1	0	1	1	0	0	1	-
7	1	1	0	1	1	0	0	-
8	1	1	0	1	0	1	0	-
9	1	1	0	1	0	0	1	-
*	1	1	1	0	1	0	0	-
#	1	1	1	1	0	1	0	-

4. ส่วนบันทึกเสียงพูด

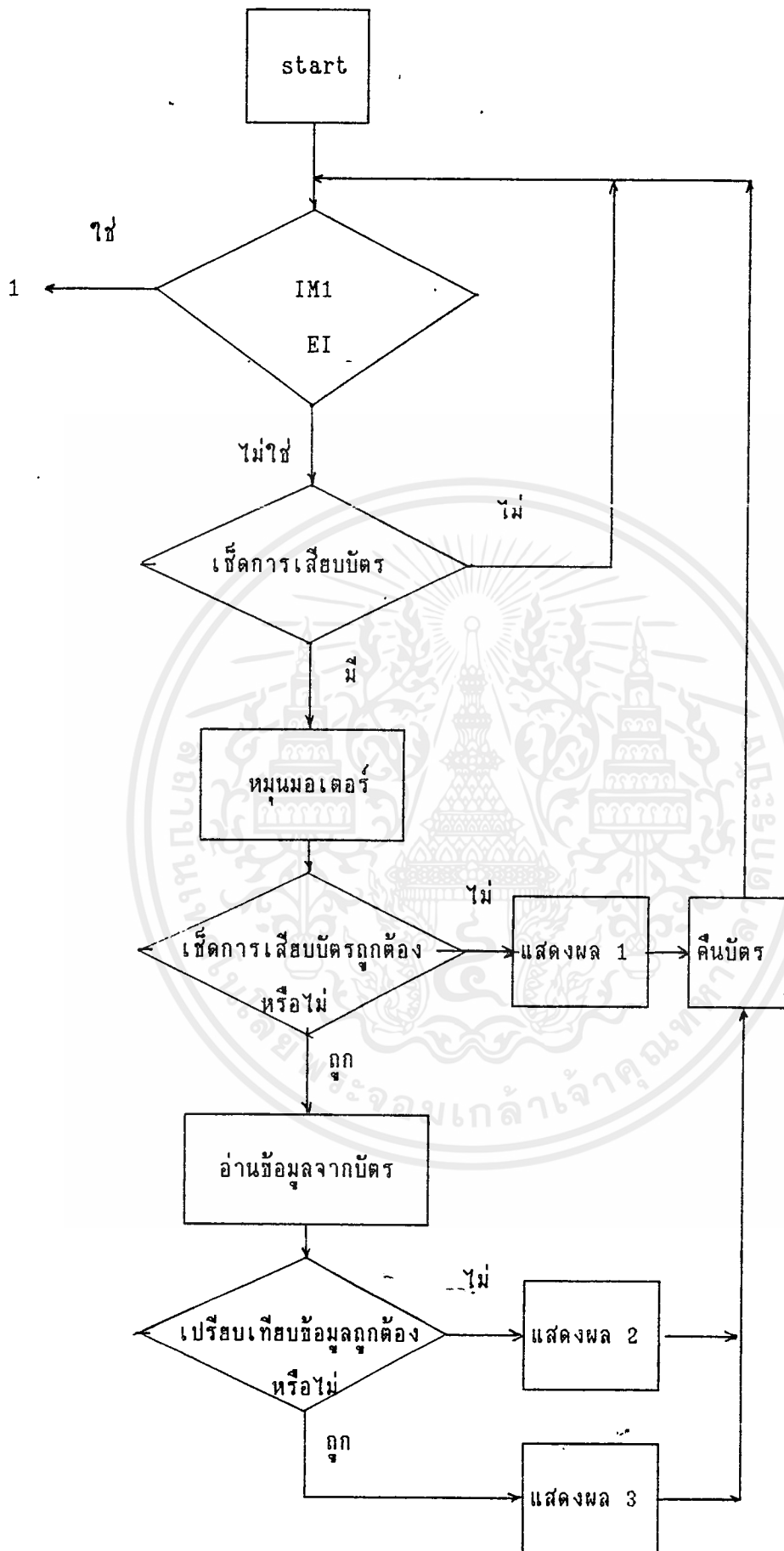
จะให้พอร์ทไปควบคุมรีเลย์เพื่อให้เทปทำงานแล้วส่งเสียงพูดที่อัดไว้ไปยังผู้รับ ซึ่งเทปจะทำงานตามเวลาที่หนึ่งไว้

7. หลักการทำงาน

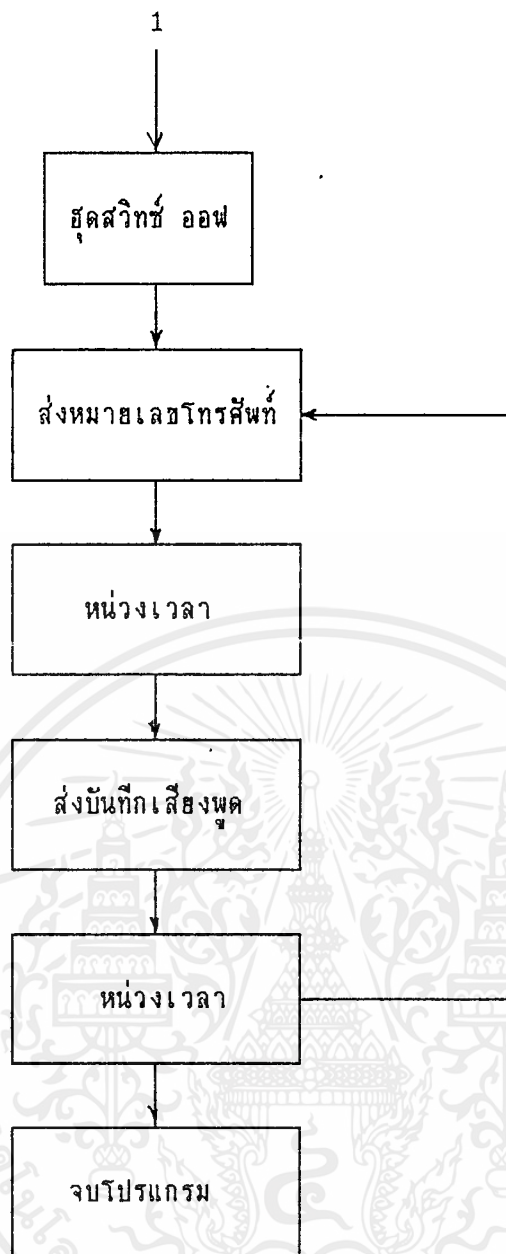


บล็อกไดอะแกรม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หลักการทำงานของโครงงานนี้

จากบล็อกไดอะแกรมที่แสดงไว้ในเริ่มต้นที่ผู้ใช้จะทำการตรวจสอบว่ามีกาาเลียบบัตรหรือไม่ถ้าไม่มีการเลียบบัตรก็จะทำการตรวจสอบอยู่ตลอดเวลาในกรณีที่มีการเลียบบัตรที่ผู้ใช้ก็จะทำการควบคุมมอเตอร์ให้หมุนบัตรเข้าไปและที่ผู้ใช้ก็จะทำการตรวจสอบว่ามีกาาเลียบบัตรตรงหรือไม่ถ้าไม่ตรงก็จะทำการควบคุมมอเตอร์ให้คืนบัตรถ้าตรวจสอบและทุกอย่างถูกต้องก็จะทำการอ่านข้อมูลจากบัตรเมื่ออ่านข้อมูลเรียบร้อยแล้วก็จะทำการนำไปประมวลผลถ้าไม่ถูกต้อง ก็จะควบคุมให้มอเตอร์คืนบัตรให้ในกรณีกลับกันถ้าการอ่านรหัสถูกต้องก็จะแสดงผลออกมาซึ่งเราสามารถที่จะเอาไปควบคุมในสิ่งที่เราต้องการได้ใน ระหว่างการประมวลผล ถ้าเกิดเซ็นเซอร์ตรวจจับได้ก็เปรียบเสมือนว่ามีสัญญาณอินเตอร์รัพท์ซึ่งเป็นโวลิจศูนย์ที่ผู้ใช้ก็จะทำการโดดไปทำงานที่แอดเดรส 0038 ซึ่งเป็นคำสั่งให้ผู้ใช้ควบคุมชุดทรานส์คัทให้โทรไปยังหมายเลขที่เก็บไว้ในหน่วยความจำโดยเราสามารถที่จะควบคุมให้โทรไปที่หมายเลขก็ได้โดยเราสามารถควบคุมได้ทางซอฟต์แวร์ โดยในโครงงานนี้ได้ทำการบันทึกเบอร์หมายเลขทรานส์คัทไว้ 2 หมายเลข ซึ่งจากบล็อกไดอะแกรมเมื่อมีสัญญาณอินเตอร์รัพท์เข้ามาที่ขา INT ที่ผู้ใช้ก็จะทำการเอาข้อมูลออกไปที่พอร์ตเพื่อควบคุมรีเลย์ตัดให้ไลน์ทรานส์คัทเพื่อทำการร้องขอสัญญาณ DIAL TONE และจะทำการหน่วงเวลาประมาณ 3 วินาที เพื่อทำการส่งหมายเลขที่เราทำการบันทึกไว้ โดยในส่วนนี้เราใช้ไอซี TCM 5087 เป็นตัวส่งสัญญาณความถี่ที่ทางองค์การโทรศัพท์ซึ่งสามารถรับได้ซึ่งจากคุณสมบัติของไอซีความถี่ที่ผลิตออกมานั้นทางองค์การโทรศัพท์สามารถรับได้เมื่อส่งสัญญาณไป แล้วก็จะทำการหน่วงเวลาเพื่อรอเวลาที่ให้ทางผู้รับมารับทรานส์คัทซึ่ง ในโครงงานนี้เราใช้การหน่วงเวลาจากชุด RTC ซึ่งเราจะทำการอินข้อมูลจากชุด RTC ซึ่ง ในส่วนของชุด RTC นั้นเราก็สามารถที่จะทำการเซตค่าต่าง ๆ จากซอฟต์แวร์ได้ โดยในโครงงานนี้เราจะทำการอ่านในช่วงของหน่วยเวลาวินาที โดยเราจะทำการโปรแกรมควบคุมคอนโทรลเลอร์ที่เชื่อมโปรแกรมเมื่อเราทำการหน่วงเวลาครบ แล้วก็จะไปควบคุมชุดเทปให้ส่งสัญญาณเสียงหูออกไปทางคู่สายทรานส์คัทเพื่อแจ้งเหตุให้ทางปลายสายทราบว่า เป็นเหตุฉุกเฉิน เมื่อทรานส์คัทในหมายเลขแรกเป็นที่เรียบร้อยแล้วก็จะทำการเอาข้อมูล เพื่อตัดต่อรีเลย์ใหม่เพื่อที่จะทำการโทรไปยังเบอร์ใหม่ที่เรายืนยันเอาไว้โดยจะมีกระบวนการเหมือนที่กล่าวมาข้างต้น ซึ่งในโครงงานนี้ได้ทำการ DI ดิสเอเบิลอินเตอร์รัพท์ไว้ในกรณีที่มีการอ่านข้อมูลจากบัตรถูกต้องซึ่งแสดงว่ากระบวนการทุกอย่างถูกต้องก็ไม่ต้องทำการอินเตอร์รัพท์

สรุปผลการทำงานของโครงการ

ในการทดลองในโครงการนี้เป็นทดลองเพื่อการศึกษาความรู้ แต่ก็สามารถนำไปเป็นแนวทางพัฒนาและประยุกต์ใช้ในธุรกิจเล็กๆ ได้ ซึ่งจากการทดลองนี้สามารถทำให้ได้รับความรู้, แนวความคิด, วิธีแก้ปัญหา ซึ่งเป็นประโยชน์ในการทำงานในอนาคต

ในการทดลองโครงการนี้สามารถทำให้เกิดความรู้ใหม่ๆ นอกเหนือจากเรียนในชั้นเรียน เช่น หลักการทำงานของ INFRARED, PHOTODIODE, CPU, LCD, สวิตช์ปุ่มมอเตอร์ และ ทรานซิสเตอร์ เป็นต้น

ผลการทำงานของโครงการนี้ สามารถทำงานได้ตามเป้าหมาย ซึ่งระหว่างในการทดลองก็มีปัญหาเกิดขึ้น แต่ก็สามารถหาวิธีแก้ไขให้ผ่านไปได้ด้วยดี

ปัญหาที่เกิดขึ้น

- การอ่านข้อมูลไม่ถูกต้อง การแก้ไขคือจัดตัวส่งตัวรับให้ตรงกัน และใส่ C ค่า 0.003 uF ระหว่าง +VCC กับ GND คร่อมไอซี TTL เพื่อป้องกันสัญญาณรบกวน
- ส่วนของทรานซิสเตอร์ เมื่อส่งบันทึกเสียงพูดไปยังผู้รับ จะมีสัญญาณรบกวน การแก้ไขคือใส่หม้อแปลง อัตราส่วน 1:1 เพื่อแยกระบบกราวด์ และใส่ C ต่อลงกราวด์ ในคู่สายทรานซิสเตอร์

ข้อเสนอแนะและแนวทางในการพัฒนาโครงการนี้

ในการทำงานในโครงการนี้เป็นทดลองเพื่อการศึกษา แต่ก็สามารถพัฒนาโครงการนี้ได้อีกหลายส่วนเพื่อให้ในธุรกิจ เช่น ลักษณะของบัตรถ้าจะให้มีความดับมากขึ้น ก็ทำบัตรเป็นลักษณะแผ่นฟิล์ม หรือทำบัตรเป็นแถบแม่เหล็ก ส่วนของทรานซิสเตอร์ ในส่วนบันทึกเสียงพูดที่ใช้เทปนั้นอาจจะเปลี่ยนเป็นไอซีบันทึกเสียงพูดแทน จะทำให้ขนาดของวงจรเล็กลง ส่วนเซ็นเซอร์ในการเช็คสัญญาณเมื่อเกิดเหตุฉุกเฉินนั้นมีมากมายเช่น เซ็นเซอร์จางประตู, เซ็นเซอร์เกิดไฟไหม้, เซ็นเซอร์รั่ว เป็นต้น และอาจจะทำไฟสำรอง เมื่อมีการตัดไฟ หรือถ้ามีการตัดสายทรานซิสเตอร์ เราอาจจะแจ้งสัญญาณฉุกเฉินในรูปของคลื่นวิทยุหรือ เสียงกระดิ่ง เป็นต้น

กิตติกรรมประกาศ

โครงการปริญญานิพนธ์นี้สำเร็จไปได้ เนื่องจากได้รับความอนุเคราะห์จากท่านอาจารย์
ที่ปรึกษาปริญญานิพนธ์ และคณาจารย์ประจำภาควิชาเทคนิคอุตสาหกรรมหลายท่านซึ่งได้ให้ความอนุ
เคราะห์ในด้านคำปรึกษา เครื่องมือ อุปกรณ์ และสถานที่เป็นนอช่างดี ซึ่งเป็นประโยชน์ต่อการจัด
ทำในครั้งนี้ คณะผู้จัดทำใคร่ขอขอบพระคุณทุกท่านเป็นนอช่างสูงมา ณ. โอกาสนี้ด้วย



นายพิสิทธิ์ สว่าง

นายอนิรุทธิ์ อุษานุกุล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บรรณานุกรม

1. วิบูลย์ ชื่นแขก, " ไมโครโปรเซสเซอร์ " ;
พิมพ์ครั้งที่ 2 , สถาบันเทคโนโลยี พระจอมเกล้า พระนครเหนือ
2. คู่มือ CP-Z84C11 PLUS ,บริษัท อีทีที จำกัด
3. วารสารเซมิคอนดักเตอร์ อิเล็กทรอนิกส์ " อุปกรณ์อินฟาเรด "
ฉบับที่ 110 เดือน กย.-ตค. 34
4. สุกธินันท์ ทศศิริกุล , วารสารเซมิคอนดักเตอร์ " ลิกอิกนิตกับโทรทัศน์ "
ฉบับที่ 121-123 เดือน กย.-ตค. 35



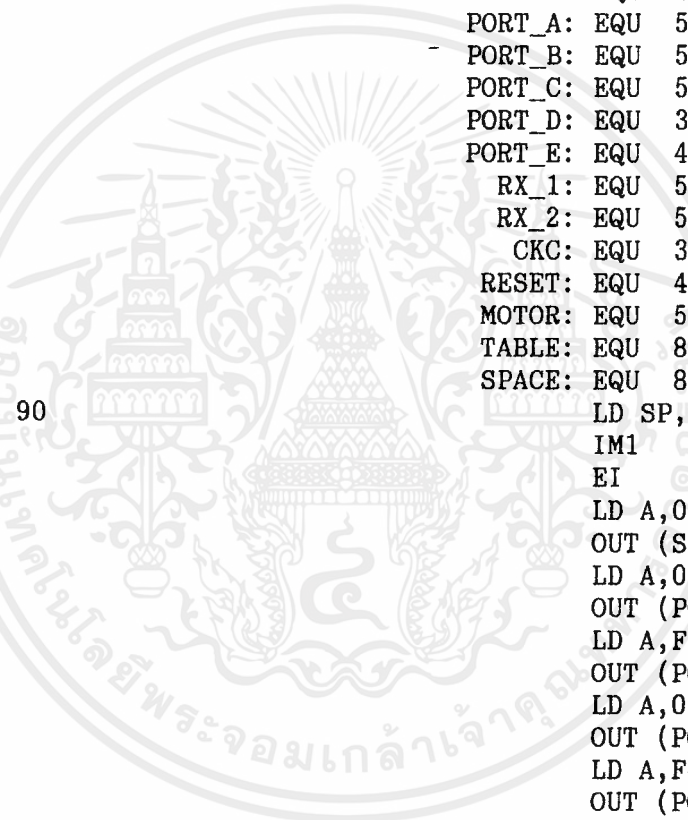
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2500 A.D. Z80 Macro Assembler - Version 4.02a

Input Filename : A:PURE.asm
 Output Filename : A:PURE.obj

```

1 0000                                ORG 0000H
2      00AE                            SEC: EQU 0AEH
3      0054                            PORT_A: EQU 54H
4      0055                            PORT_B: EQU 55H
5      0056                            PORT_C: EQU 56H
6      0034                            PORT_D: EQU 34H
7      0044                            PORT_E: EQU 44H
8      0050                            RX_1: EQU 50H
9      0051                            RX_2: EQU 51H
10     0030                            CKC: EQU 30H
11     0040                            RESET: EQU 40H
12     0052                            MOTOR: EQU 52H
13     8000                            TABLE: EQU 8000H
14     8100                            SPACE: EQU 8100H
15 0000 31 00 90                        LD SP,9000H
16 0003 ED 56                            IM1
17 0005 FB                                EI
18 0006 3E 04                            LD A,04H
19 0008 D3 AE                            OUT (SEC),A
20 000A 3E 00                            LD A,00H
21 000C D3 54                            OUT (PORT_A),A
22 000E 3E FF                            LD A,FFH
23 0010 D3 55                            OUT (PORT_B),A
24 0012 3E 0F                            LD A,0FH
25 0014 D3 56                            OUT (PORT_C),A
26 0016 3E F0                            LD A,FOH
27 0018 D3 34                            OUT (PORT_D),A
28 001A CD 4F 01                          CALL INTLCD
29 001D 21 71 02                          LD HL,KMITL
30 0020 CD 24 01                          CALL WRP
31 0023 CD 7F 01                          CALL WAIT
32 0026 DB 30                            CK: IN A,(CKC)
33 0028 CB 47                            BIT 0,A
34 002A 20 FA                            JR NZ,CK
35 002C C3 3E 00                          JP CARD
36 002F 00                                NOP
37 0030 00                                NOP
38 0031 00                                NOP
39 0032 00                                NOP
40 0033 00                                NOP
41 0034 00                                NOP
42 0035 00                                NOP
43 0036 00                                NOP
44 0037 00                                NOP
45 0038 C3 85 02                          JP TEL
46 003B C3 00 00                          JP 0000H
47 003E FD 21 00 81                       CARD: LD IY,SPACE
    
```



สงวนลิขสิทธิ์สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 หากพบข้อผิดพลาด กรุณาแจ้งให้ติดต่อแก้ไขเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของลิขสิทธิ์ที่มีการนำไปใช้

48	0042	06 FF		LD B,OFFH
49	0044	3E 33		LD A,33H
50	0046	D3 52		FORWARD: OUT (MOTOR),A
51	0048	CD AB 01		CALL DELAY
52	004B	CB 07		RLC A
53	004D	10 F7		DJNZ FORWARD
54	004F	FD 77 0E		LD (IY+0EH),A
55	0052	3E 01		LD A,01H
56	0054	D3 51		OUT (RX_2),A
57	0056	CD B9 01		CALL DELAY1
58	0059	DB 50		IN A,(RX_1)
59	005B	CD B9 01		CALL DELAY1
60	005E	CB 47		BIT 0,A
61	0060	C2 CD 00		JP NZ,DISPLAY1
62	0063	DD 21 00 80		LD IX,TABLE
63	0067	06 02		LD B,02H
64	0069	3E 02		LD A,02H
65	006B	D3 51		CONTROL: OUT (RX_2),A
66	006D	CD B9 01		CALL DELAY1
67	0070	CB 07		RLC A
68	0072	57		LD D,A
69	0073	DB 50		IN A,(RX_1)
70	0075	CD B9 01		CALL DELAY1
71	0078	DD 77 00		LD (IX+00H),A
72	007B	DD 23		INC IX
73	007D	7A		LD A,D
74	007E	10 EB		DJNZ CONTROL
75	0080	DD 21 00 80		LD IX,TABLE
76	0084	FD 21 00 81		LD IY,SPACE
77	0088	21 C7 01		LD HL,TUYR
78	008B	AF		XOR A
79	008C	08		EX AF,AF'
80	008D	06 05		LD B,05H
81	008F	0E 00		LD C,00H
82	0091	DD 7E 00		P1: LD A,(IX+00H)
83	0094	5E		LD E,(HL)
84	0095	BB		CP E
85	0096	CA BE 00		JP Z,GIVE
86	0099	0C		INC C
87	009A	11 12 00		SWAP: LD DE,0012H
88	009D	19		ADD HL,DE
89	009E	10 F1		DJNZ P1
90	00A0	3E 05		LD A,05H
91	00A2	A9		XOR C
92	00A3	CA E5 00		JP Z,DISPLAY2
93	00A6	08		EX AF,AF'
94	00A7	47		LD B,A
95	00A8	DD 7E 01		P2: LD A,(IX+01H)
96	00AB	FD 2B		DEC IY
97	00AD	FD 66 00		LD H,(IY+00H)
98	00B0	FD 2B		DEC IY
99	00B2	FD 6E 00		LD L,(IY+00H)
100	00B5	23		INC HL
101	00B6	4E		LD C,(HL)
102	00B7	B9		CP C
103	00B8	28 43		JR Z,DISPLAY3
104	00BA	10 EC		DJNZ P2

105	00BC	18 27		JR DISPLAY2
106	00BE	08	GIVE:	EX AF ,AF'
107	00BF	3C		INC A
108	00C0	08		EX AF,AF'
109	00C1	FD 75 00		LD (IY+00H),L
110	00C4	FD 23		INC IY
111	00C6	FD 74 00		LD (IY+00H),H
112	00C9	FD 23		INC IY
113	00CB	18 CD		JR SWAP
114	00CD	CD 4F 01	DISPLAY1:	CALL INTLCD
115	00D0	21 21 02		LD HL,ERROR
116	00D3	CD 24 01		CALL WRP
117	00D6	CD 7F 01		CALL WAIT
118	00D9	CD 4F 01		CALL INTLCD
119	00DC	21 31 02		LD HL,AGAIN
120	00DF	CD 24 01		CALL WRP
121	00E2	C3 90 01		JP BACK
122	00E5	CD 4F 01	DISPLAY2:	CALL INTLCD
123	00E8	21 41 02		LD HL,SORRY
124	00EB	CD 24 01		CALL WRP
125	00EE	CD 7F 01		CALL WAIT
126	00F1	CD 4F 01		CALL INTLCD
127	00F4	21 51 02		LD HL,MISSING
128	00F7	CD 24 01		CALL WRP
129	00FA	C3 90 01		JP BACK
130	00FD	FD 21 00 81	DISPLAY3:	LD IY,SPACE
131	0101	FD 74 00		LD (IY+00H),H
132	0104	FD 75 01		LD (IY+01H),L
133	0107	CD 4F 01		CALL INTLCD
134	010A	21 61 02		LD HL,WELL
135	010D	CD 24 01		CALL WRP
136	0110	CD 7F 01		CALL WAIT
137	0113	CD 4F 01		CALL INTLCD
138	0116	FD 6E 01		LD L,(IY+01H)
139	0119	FD 66 00		LD H,(IY+00H)
140	011C	23		INC HL
141	011D	CD 24 01		CALL WRP
142	0120	F3		DI
143	0121	C3 90 01		JP BACK
144	0124	3E 00	WRP:	LD A,00H
145	0126	CD 35 01		CALL GOTO
146	0129	CD 44 01		CALL WRLINE
147	012C	3E 40		LD A,40H
148	012E	CD 35 01		CALL GOTO
149	0131	CD 44 01		CALL WRLINE
150	0134	C9		RET
151	0135	CB FF	GOTO:	SET 7,A
152	0137	D3 80		OUT (80H),A
153	0139	CD 3D 01		CALL READ
154	013C	C9		RET
155	013D	DB 84	READ:	IN A,(84H)
156	013F	CB 7F		BIT 7,A
157	0141	20 FA		JR NZ,READ
158	0143	C9		RET
159	0144	06 08	WRLINE:	LD B,08H
160	0146	7E	TEST:	LD A,(HL)
161	0147	57		LD D,A

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

162 0148 CD 6F 01 CALL WRBYTE
163 014B 23 INC HL
164 014C 10 F8 DJNZ TEST
165 014E C9 RET
166 014F 3E 38 INTLCD: LD A,38H
167 0151 D3 80 OUT (80H),A
168 0153 CD 76 01 CALL LAY1
169 0156 CD 76 01 CALL LAY1
170 0159 3E 0F LD A,0FH
171 015B D3 80 OUT (80H),A
172 015D CD 76 01 CALL LAY1
173 0160 3E 06 LD A,06H
174 0162 D3 80 OUT (80H),A
175 0164 CD 76 01 CALL LAY1
176 0167 3E 01 LD A,01H
177 0169 D3 80 OUT (80H),A
178 016B CD 3D 01 CALL READ
179 016E C9 RET
180 016F 7A WRBYTE: LD A,D
181 0170 D3 82 OUT (82H),A
182 0172 CD 3D 01 CALL READ
183 0175 C9 RET
184 0176 C5 LAY1: PUSH BC
185 0177 F5 PUSH AF
186 0178 06 80 LD B,80H
187 017A 10 FE LAY2: DJNZ LAY2
188 017C F1 POP AF
189 017D C1 POP BC
190 017E C9 RET
191 017F D9 WAIT: EXX
192 0180 06 13 LD B,13H
193 0182 0E 33 R3: LD C,33H
194 0184 16 FF R2: LD D,0FFH
195 0186 15 R1: DEC D
196 0187 20 FD JR NZ,R1
197 0189 0D DEC C
198 018A 20 F8 JR NZ,R2
199 018C 10 F4 DJNZ R3
200 018E D9 EXX
201 018F C9 RET
202 0190 FD 21 00 81 BACK: LD IY,SPACE
203 0194 FD 7E 0E LD A,(IY+0EH)
204 0197 06 FF LD B,FFH
205 0199 CB 0F REVERSE: RRC A
206 019B D3 52 OUT (MOTOR),A
207 019D CD AB 01 CALL DELAY
208 01A0 10 F7 DJNZ REVERSE
209 01A2 DB 30 CKR: IN A,(CKC)
210 01A4 CB 47 BIT 0,A
211 01A6 C2 00 00 JP NZ,0000H
212 01A9 18 F7 JR CKR
213 01AB D9 DELAY: EXX
214 01AC 08 EX AF,AF'
215 01AD 06 33 LD B,33H
216 01AF 0E 77 LOOP2: LD C,77H
217 01B1 0D LOOP1: DEC C
218 01B2 20 FD JR NZ,LOOP1

```

```

219 01B4 10 F9 DJNZ LOOP2
220 01B6 D9 EXX
221 01B7 08 EX AF,AF'
222 01B8 C9 RET
223 01B9 D9 DELAY1: EXX
224 01BA 08 EX AF,AF'
225 01BB 06 FF LD B,OFFH
226 01BD 0E FF LOOP3: LD C,OFFH
227 01BF 0D LOOP4: DEC C
228 01C0 20 FD JR NZ,LOOP4
229 01C2 10 F9 DJNZ LOOP3
230 01C4 D9 EXX
231 01C5 08 EX AF,AF'
232 01C6 C9 RET
233 01C7 E3 97 TUYR: DB E3H,97H
234 01C9 2A 20 4B 48 55 DB "* KHUN ANIRUT *"
01CE 4E 20 20 41 4E
01D3 49 52 55 54 20
01D8 2A
235 01D9 76 43 DB 76H,43H
236 01DB 2A 20 4B 48 55 DB "* KHUN PISON *"
01E0 4E 20 20 20 50
01E5 49 53 4F 4E 20
01EA 2A
237 01EB 3A 97 DB 3AH,97H
238 01ED 2A 20 4B 48 55 DB "* KHUN BOBOO *"
01F2 4E 20 20 20 42
01F7 4F 42 4F 4F 20
01FC 2A
239 01FD FE 76 DB OFEH,76H
240 01FF 2A 20 4B 48 55 DB "* KHUN TAWAT *"
0204 4E 20 20 20 54
0209 41 57 41 54 20
020E 2A
241 020F 00 00 DB 00H,00H
242 0211 2A 20 4B 48 55 DB "* KHUN SUCHAI *"
0216 4E 20 20 53 55
021B 43 48 41 49 20
0220 2A
243 0221 50 52 45 53 53 ERROR: DB "PRESS CARD ERROR"
0226 20 43 41 52 44
022B 20 45 52 52 4F
0230 52
244 0231 50 52 45 53 53 AGAIN: DB "PRESS CARD AGAIN"
0236 20 43 41 52 44
023B 20 41 47 41 49
0240 4E
245 0241 2A 20 49 20 20 SORRY: DB "* I am SORRY *"
0246 61 6D 20 20 53
024B 4F 52 52 59 20
0250 2A
246 0251 54 48 45 20 43 MISSING: DB "THE CODE MISSING"
0256 4F 44 45 20 4D
025B 49 53 53 49 4E
0260 47
247 0261 20 2A 20 20 57 WELL: DB "* WELCOME * "
0266 45 4C 4C 43 4F

```

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

026B	4D 45 20 20 2A	
0270	20	
248 0271	20 2A 20 20 20	KMITL: DB " * KMIT 'L * "
0276	4B 4D 49 54 20	
027B	27 4C 20 20 2A	
0280	20	
249 0281	00	NOP
250 0282	00	NOP
251 0283	00	NOP
252 0284	00	NOP
253 0285	F3	TEL: DI
254 0286	DD 21 48 03	LD IX,NUMBER
255 028A	06 07	LD B,07H
256 028C	3E 80	LD A,80H
257 028E	D3 30	OUT (30H),A
258 0290	CD FE 02	CALL DELAY14
259 0293	CD FE 02	CALL DELAY14
260 0296	3E 08	LD A,08H
261 0298	D3 51	OUT (51H),A
262 029A	CD FE 02	CALL DELAY14
263 029D	CD FE 02	CALL DELAY14
264 02A0	CB 9F	RES 3,A
265 02A2	D3 51	OUT (51H),A
266 02A4	CD FE 02	CALL DELAY14
267 02A7	CD FE 02	CALL DELAY14
268 02AA	DD 7E 00	IUY: LD A,(IX+00H)
269 02AD	D3 51	OUT (51H),A
270 02AF	CD FE 02	CALL DELAY14
271 02B2	CD FE 02	CALL DELAY14
272 02B5	CB 9F	RES 3,A
273 02B7	D3 51	OUT (51H),A
274 02B9	CD FE 02	CALL DELAY14
275 02BC	CD FE 02	CALL DELAY14
276 02BF	DD 23	INC IX
277 02C1	10 E7	DJNZ IUY
278 02C3	CD FE 02	CALL DELAY14
279 02C6	CD 0F 03	CALL MIN
280 02C9	CD 2D 03	CALL TAPE
281 02CC	3E 80	LD A,80H
282 02CE	D3 30	OUT (30H),A
283 02D0	CD FE 02	CALL DELAY14
284 02D3	CD FE 02	CALL DELAY14
285 02D6	06 02	LD B,02H
286 02D8	3E 18	LD A,18H
287 02DA	D3 51	POI: OUT (51H),A
288 02DC	CD FE 02	CALL DELAY14
289 02DF	CD FE 02	CALL DELAY14
290 02E2	CB 9F	RES 3,A
291 02E4	D3 51	OUT (51H),A
292 02E6	CD FE 02	CALL DELAY14
293 02E9	CD FE 02	CALL DELAY14
294 02EC	CB DF	SET 3,A
295 02EE	C6 00	ADD A,00H
296 02F0	10 E8	DJNZ POI
297 02F2	CD FE 02	CALL DELAY14
298 02F5	CD 0F 03	CALL MIN
299 02F8	CD 2D 03	CALL TAPE

สำเนาเอกสารนี้จัดทำขึ้นเพื่อการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้เผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

300	02FB	C3 00 00		JP 0000H
301	02FE	D9	DELAY14:	EXX
302	02FF	06 22		LD B,22H
303	0301	0E 44	A3:	LD C,44H
304	0303	16 45	A2:	LD D,45H
305	0305	15	A1:	DEC D
306	0306	20 FD		JR NZ,A1
307	0308	0D		DEC C
308	0309	20 F8		JR NZ,A2
309	030B	10 F4		DJNZ A3
310	030D	D9		EXX
311	030E	C9		RET
312	030F	D9	MIN:	EXX
313	0310	08		EX AF,AF'
314	0311	16 00		LD D,00H
315	0313	DB 30	E2:	IN A,(30H)
316	0315	CB 57		BIT 2,A
317	0317	28 02		JR Z,E1
318	0319	18 F8		JR E2
319	031B	DB 30	E1:	IN A,(30H)
320	031D	CB 57		BIT 2,A
321	031F	20 02		JR NZ,E3
322	0321	18 F8		JR E1
323	0323	14	E3:	INC D
324	0324	0E 0F		LD C,0FH
325	0326	7A		LD A,D
326	0327	B9		CP C
327	0328	28 02		JR Z,RU
328	032A	18 E7		JR E2
329	032C	C9	RU:	RET
330	032D	3E C0	TAPE:	LD A,COH
331	032F	D3 30		OUT (30H),A
332	0331	CD 0F 03		CALL MIN
333	0334	CD 0F 03		CALL MIN
334	0337	CD 0F 03		CALL MIN
335	033A	CD 0F 03		CALL MIN
336	033D	3E 00		LD A,00H
337	033F	D3 30		OUT (30H),A
338	0341	CD FE 02		CALL DELAY14
339	0344	CD FE 02		CALL DELAY14
340	0347	C9		RET
341	0348	58 28 58 08 18	NUMBER:	DB 58H,28H,58H,08H,18H,68H,28H
	034D	68 28		
342	034F			END

Lines Assembled : 342

Assembly Errors : 0

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

■ PERIPHERALS · MSM6242BRS/GS-VK/JS ■

ELECTRICAL CHARACTERISTICS

ABSOLUTE MAXIMUM RATINGS

Parameter	Symbol	Condition	Rating	Unit
Power Supply Voltage	V _{DD}	T _a = 25°C	-0.3 ~ 7	V
Input Voltage	V _I		GND - 0.3 ~ V _{DD} + 0.3	V
Output Voltage	V _O		GND - 0.3 ~ V _{DD} + 0.3	V
Storage Temperature	T _{STG}		-55 ~ +150	°C

OPERATING CONDITIONS

Parameter	Symbol	Condition	Rating	Unit
Power Supply Voltage	V _{DD}	-	4 ~ 6	V
Standby Supply Voltage	V _{BAK}	-	2 ~ 6	V
Crystal Frequency	f _(XT)	-	32.768	kHz
Operating Temperature	T _{OP}	-	-30 ~ +85	°C

D.C. CHARACTERISTICS

V_{DD} = 5V ± 10%, T_A = -30 ~ +85

Parameter	Symbol	Condition	Min.	Typ.	Max.	Unit	Applicable Terminal
"H" Input Voltage	V _{IH1}	-	2.2	-	-	V	All input terminals except CS ₁
"L" Input Voltage	V _{IL1}	-	-	-	0.8		
Input Leak Current	I _{LK1}	V _I = V _{DD} /0V	-	-	1/-1	μA	Input terminals other than D ₀ ~ D ₃
Input Leak Current	I _{LK2}	-	-	-	10/-10		
"L" Output Voltage	V _{OL1}	I _{OL} = 2.5mA	-	-	0.4	V	D ₀ ~ D ₃
"H" Output Voltage	V _{OH}	I _{OH} = -400μA	2.4	-	-		
"L" Output Voltage	V _{OL2}	I _{OL} = 2.5mA	-	-	0.4	V	STD.P
OFF Leak Current	I _{OFFLK}	V _I = V _{DD} /0V	-	-	10		
Input Capacitance	C _I	Input frequency: 1MHz	-	5	-	PF	All input terminals
Current Consumption	I _{DD1}	f _(xt) = 32.768 KHz T _a = 25°C	V _{DD} = 5V	-	30	μA	V _{DD}
Current Consumption	I _{DD2}	-	V _{DD} = 2V	-	10		
"H" Input Voltage	V _{IH2}	V _{DD} = 2~5.5V	4/5V _{DD}	-	-	V	CS ₁
"L" Input Voltage	V _{IL2}		-	-	1/5V _{DD}		

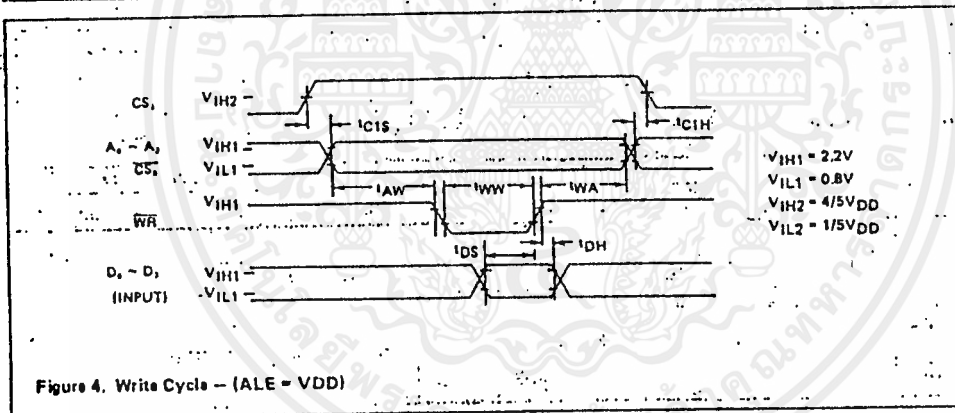
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

SWITCHING CHARACTERISTICS

(1) WRITE mode (ALE = V_{DD})

(V_{DD} = 5V ± 10%, T_a = -30 ~ +85°C)

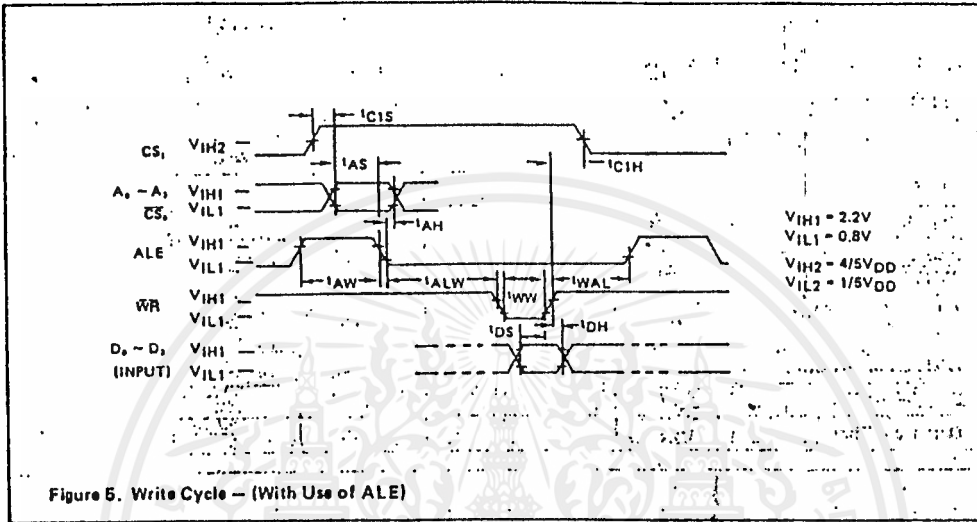
Parameter	Symbol	Condition	Min.	Max.	Unit
CS ₁ Set up Time	t _{C1S}	—	1000	—	ns
CS ₁ Hold Time	t _{C1H}	—	1000	—	
Address Stable Before WRITE	t _{AW}	—	20	—	
Address Stable After WRITE	t _{WA}	—	10	—	
WRITE Pulse Width	t _{WW}	—	120	—	
Data Set up Time	t _{DS}	—	100	—	
Data Hold Time	t _{DH}	—	10	—	



(2) WRITE mode (With use of ALE)

(V_{DD} = 5V ± 10%, T_a = -30°C)

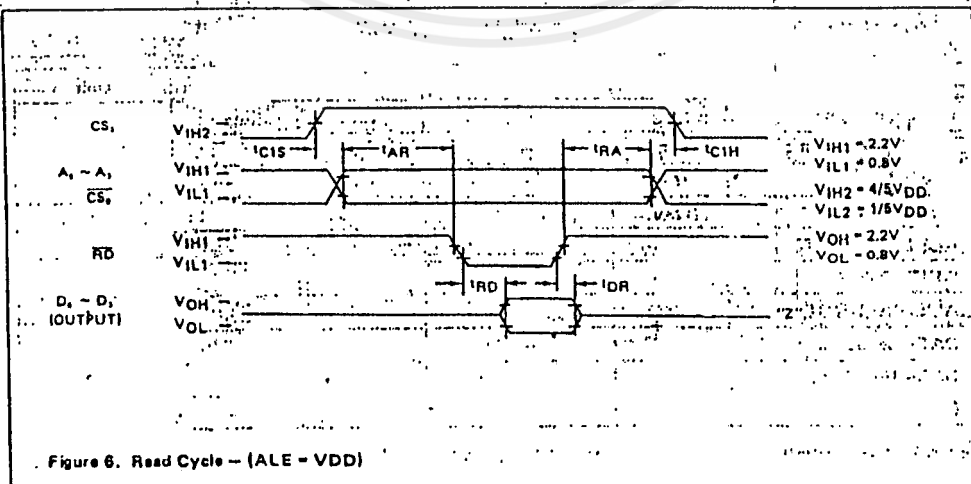
Parameter	Symbol	Condition	Min.	Max.	Unit
CS ₁ Set up Time	t _{C1S}	—	1000	—	ns
Address Set up Time	t _{AS}	—	25	—	
Address Hold Time	t _{AH}	—	25	—	
ALE Pulse Width	t _{AW}	—	40	—	
ALE Before WRITE	t _{ALW}	—	10	—	
WRITE Pulse Width	t _{WW}	—	120	—	
ALE After WRITE	t _{WAL}	—	20	—	
DATA Set up Time	t _{DS}	—	100	—	
DATA Hold Time	t _{DH}	—	10	—	
CS ₁ Hold Time	t _{C1H}	—	1000	—	



(3) READ mode (ALE = V_{DD})

(V_{DD} = 5V ± 10%, T_a = -30 ~ +85°C)

Parameter	Symbol	Condition	Min.	Max.	Unit
CS ₁ Set up Time	t _{C1S}	—	1000	—	ns
CS ₁ Hold Time	t _{C1H}	—	1000	—	
Address Stable Before READ	t _{AR}	—	20	—	ns
Address Stable After READ	t _{RA}	—	0	—	
RD to Data	t _{RD}	C _L = 150pF	—	120	ns
Data Hold	t _{DR}	—	0	—	



(4) READ mode (With use of ALE)

(V_{DD} = 5V ±10%, T_a = -30~+85°C)

Parameter	Symbol	Condition	Min.	Max.	Unit
CS _i Set up Time	t _{CIS}	—	1000	—	ns
Address Set up Time	t _{AS}	—	25	—	ns
Address Hold Time	t _{AH}	—	25	—	ns
ALE Pulse Width	t _{AW}	—	40	—	ns
ALE Before READ	t _{ALR}	—	10	—	ns
ALE after READ	t _{RAL}	—	10	—	ns
RD to Data	t _{RD}	C _L = 150pF	—	120	ns
DATA Hold	t _{DR}	—	0	—	ns
CS _i Hold Time	t _{CIH}	—	1000	—	ns

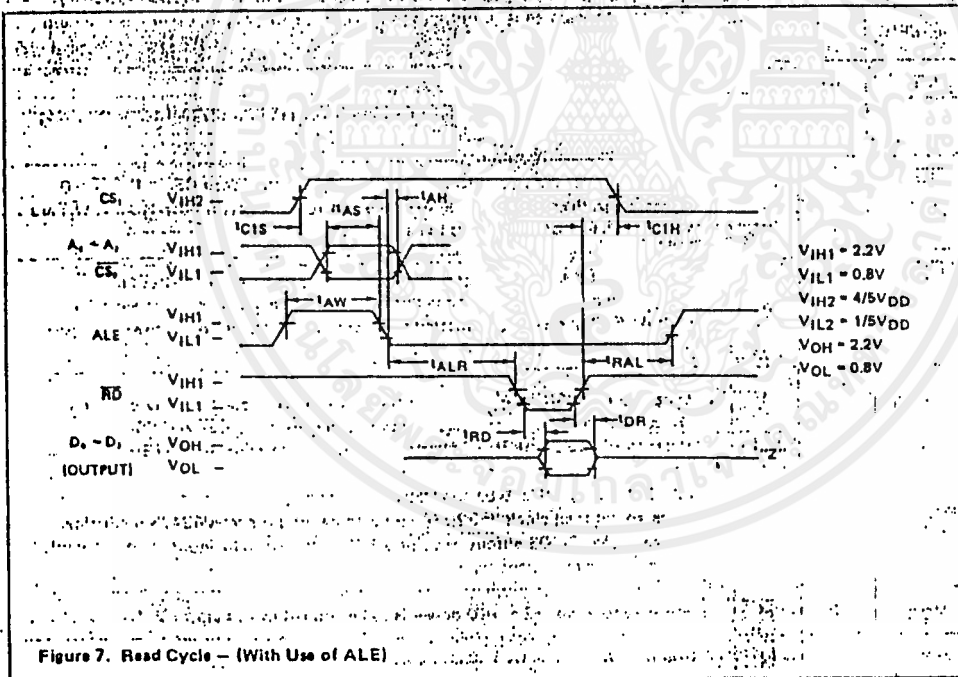


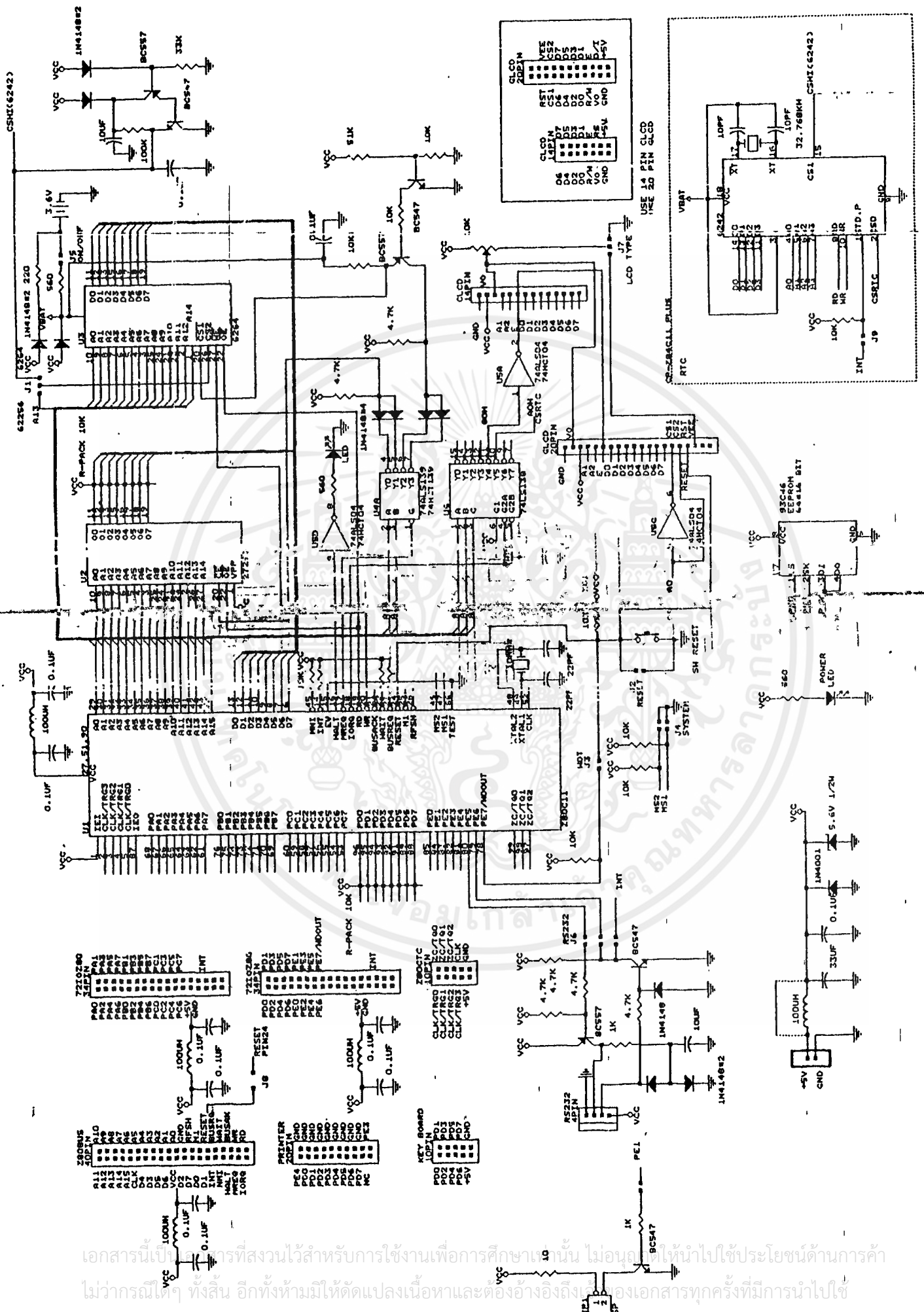
Figure 7. Read Cycle — (With Use of ALE)

5

PIN DESCRIPTION

Name	Pin No.		Description
	RS	GS	
D ₀	14	19	Data Input/Output pins to be directly connected to a microcontroller bus for reading and writing of the clock/calendar's registers and control registers. D ₀ = LSB and D ₃ = MSB.
D ₁	13	16	
D ₂	12	15	
D ₃	11	14	
A ₀	4	5	Address input pin for use by a microcomputer to select internal clock/calendar's registers and control registers for Read/Write operations (See Function Table Figure 1). Address input pins A ₀ -A ₃ are used in combination with ALE for addressing registers.
A ₁	5	7	
A ₂	6	9	
A ₃	7	10	
ALE	3	4	Address Latch Enable pin. This pin enables writing of address data when ALE = 1 and CS ₀ = 0; address data is latched when ALE = 0. Microcontroller/Microprocessors having an ALE output should connect to this pin; otherwise it should be connected at VDD.
WR	10	13	Writing of data is performed by this pin. When CS ₁ = 1 and CS ₀ = 0, D ₀ ~ D ₃ data is written into the register at the rising edge of WR.
RD	8	11	Reading of register data is accomplished using this pin. When CS ₁ = 1, CS ₀ = 0 and RD = 0, the data of the register is output to D ₀ ~ D ₃ . If both RD and WR are set at 0 simultaneously, RD is to be inhibited.
CS ₀	2	2	Chip Select Pins. These pins enable/disable ALE, RD and WR operation. CS ₀ and ALE work in combination with one another, while CS ₁ work independent with ALE. CS ₁ must be connected to power failure detection as shown in Figure 18.
CS ₁	15	20	
STD.P	1	1	Output pin of N-CH OPEN DRAIN type. The output data is controlled by the D ₁ data content of C _E register. This pin has a priority to CS ₀ and CS ₁ . Refer to Figure 9 and FUNCTIONAL DESCRIPTION OF REGISTERS.
XT	16	22	32.768 kHz crystal is to be connected to these pins. When an external clock of 32.768 kHz is to be used for MSM6242's oscillation source, either CMOS output or pull-up TTL output is to be input from XT, while XT should be left open.
XT	17	23	
VDD	18	24	Power supply pin. +2 ~ +6V power is to be applied to this pin.
GND	9	12	Ground pin.
			<p>The impedance of the crystal should be less than 30kΩ</p> <p>Figure 8. Oscillator Circuit</p> <p>Figure 9.</p>

CSM16242



Title: SIT CO., LTD.
 Size/Document Number: CP-246C11 PLUS
 C
 Date: MAR 25 1992

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงชื่อของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้