

ชมสายโทรศัพท์อัตโนมัติขนาดเล็ก



PRIVATE AUTOMATIC BRANCH EXCHANGE

โดย

นาย คมสัน	ชินอมรพงษ์	34162107
นาย เอกสิทธิ์	สุรศักดิ์	34162140
นาย กฤษณา	รังษิ	34162141
นาย ชาญยุทธ	นนทสินธุ์	34162149
นาย ณรงค์ศักดิ์	สิทธิกานนท์	34162151
นางสาว ปารีชาต	ตั้งดีसानนท์	34162121
นาย สุรดี	ลาวัง	34162134
นาย พรเทพ	สุขศรีวิไลกุล	34162122
นาย สุรสีห์	สาระธนะ	34162133

ปริญญาบัตรนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาอุตสาหกรรมศาสตรบัณฑิต

สาขา เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์อุตสาหกรรม

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้า เจ้าคุณทหาร ลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2535

๘

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

032608

ปริญญาโท ประจำปีการศึกษา 2535

ภาควิชา เทคโนโลยีการวัดคุมทางอุตสาหกรรม

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง พุ่มสายโทรศัพท์อัตโนมัติขนาดเล็ก

PRIVATE AUTOMATIC BRANCH EXCHANGE (PABX)

ผู้จัดทำ

นาย คมสัน	ชินอมรพงษ์	34162107
นาย เอกสิทธิ์	สุรศักดิ์	34162140
นาย กฤษณา	รังษี	34162141
นาย ชานนท์	นนทสินี	34162149
นาย ณรงค์ศักดิ์	สิทธิกาเนห์	34162151
นางสาว ปาริชาติ	ตั้งติสานนท์	34162121
นาย สุวัดี	ลาวัง	34162134
นาย พรเทพ	สุศรีวิไลกุล	34162122
นาย สุรสิทธิ์	สารระณะ	34162133

..... อาจารย์ที่ปรึกษา

(อาจารย์ ภากร หุตะสังกาฬ)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มี 032608.

เครื่องชุมสายโทรศัพท์อัตโนมัติขนาดเล็ก

นาย คมสัน	ชินอมรพงษ์
นาย เอกสิทธิ์	สุรศักดิ์
นาย กฤษฎา	รังษิ
นาย ชานุกุทธ	เนทวินัน
นาย ณรงค์ศักดิ์	สิทธิกันเฑ
นางสาว ปาริชาติ	ตั้งดีसानเฑ
นาย สุรดิ	ลาวัง
นาย พรเทพ	สุขศรีวิบูล
นาย สุรสี	สาระณะ
อ. ภากร พุตะสังกาศ	
อาจารย์ที่ปรึกษา	

บทคัดย่อ

โครงการที่ได้จัดทำขึ้นนี้เป็นการสร้างเครื่องชุมสายโทรศัพท์อัตโนมัติขนาดเล็ก (Private Automatic Branch Exchange) ขนาดที่ตู้สายภายใน 256 ตู้สาย ซึ่งควบคุมการทำงานโดยไมโครโปรเซสเซอร์ Z 80180 ในระบบ SPC (stored program control) และแสดงผลของโปรแกรมซึ่งแสดงถึงสถานะการใช้งานโทรศัพท์แต่ละเครื่องที่กำลังใช้งานอยู่ และสามารถโปรแกรมการใช้งาน PABX ด้วย Function Key และแสดงผลของโปรแกรมด้วยจอ LCD ขนาด 16 character 4 line

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

PRIVATE AUTOMATIC BRANCH EXCHANGE

Mr. Komson Chinamornphong

Mr. Aekasit Suraphak

Mr. Grissada Rungsee

Mr. Chanyut Nonthasin

Mr. Naongsak sittikanont

Miss. Parichart Tungtisanun

Mr. Surat Rawung

Mr. Porntep Suksrivilaikul

Mr. Surasee Saratana

Pharkorn Hutasangard

Advisor

Abstract

The underlying purpose of this report is to demonstrate a built-up system of Private Automatic Branch Exchange, using 12 internal line and 4 external line interface, control by Microprocessor Z80180.

The system shows a total usage of each inhouse telephone line and allows transfer or connect inward call internally and nally via system Using function keys, Updated results of /or external via PARX system (Using function key), displayed LCD screen 16 line status (occupancy/vacancy) will be displayed on LCD screen, spaced to characters, 4 lines.

characters, 4 lines.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ

บทหน้า		1
บทที่ 1	วัตถุประสงค์	3
บทที่ 2	ทฤษฎีและหลักการ	
	2.1 อินพุทเอาต์พุทของ CPU Z80	5
	2.2 ตำแหน่งของพอร์ต	6
	2.3 การสร้างสัญญาณ IOW และ IOR	
	2.4 การสร้างสัญญาณสำหรับอ่านข้อมูลจากอินพุทพอร์ต	10
	2.5 วงจรสมบูรณของ อินพุท เอาต์พุท พอร์ต	11
	2.6 ลำดับการทำงานของสัญญาณต่าง ๆ	12
บทที่ 3	การออกแบบหลักการสร้างโปรแกรม	
	3.1 หลักการทำงานของชุด DISPLAY AND PROGRAM	15
	3.2 การออกแบบ	16
	3.3 การทำงานของวงจร	17
	3.4 การเขียน SOFT WARE	19
	3.5 PROTOCAL	20
บทที่ 4	การออกแบบวงจรส่วน cross point	30
บทที่ 5	การออกแบบและการสร้าง	34
	- วงจรถอดรหัสสัญญาณการเลือก PORT	
	- วงจรถอดรหัสสัญญาณ <u>DTMF</u>	
	- วงจรการ INTERRUPT	
	- ส่วนควบคุมการทำงาน	
	- ระบบสัญญาณภายในชุมสายโทรศัพท์	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 6	การส่งสัญญาณสวนทิศทาง	44
	- ปัญหาของการส่งสัญญาณ	
	- การทำงานวงจรไฮบริดจ์	
บทที่ 7	ออปเบอ์เรชั่นแอมพลิฟิเออร์	50
	- วงจรเชิงเส้นพื้นฐาน	
	1. วงจรขยายแบบกลับขั้ว (Inverting Amplifier)	
	2. วงจรตามแรงดัน (Voltage follower Amplifier)	
	3. วงจรขยายความแตกต่าง (Different Amplifier)	
	4. วงจรเปรียบเทียบแรงดัน (Comparator Circuit)	
บทที่ 8	การออกแบบ SLIC	60
	- ส่วนที่จ่ายแรงดันให้กับเครื่องโทรศัพท์	
	- การทำงานของวงจร	
บทที่ 9	วงจรเชื่อมต่อสายนอก	66
	- ส่วนตรวจจับสัญญาณกระดิ่ง	
	- ส่วนที่ทำหน้าที่รับสายหรือยกหู	
บทที่ 10	ผลการทดลอง	
	- สรุป	
	- การใช้งาน	
	- โปรแกรมควบคุมชุด CONTROL	
	- โปรแกรมควบคุมชุด PABX	
	- วงจรทั้งหมด	
	- ทดลองฝึกปฏิบัติงาน	
	- กิตติกรรมประกาศ	
	- ภาคผนวก	

บทนำ

ในยุคปัจจุบันนี้คุณคงปฏิเสธไม่ได้ว่าเป็นยุคของข้อมูลข่าวสาร เนื่องด้วยความก้าวหน้าของเทคโนโลยีต่างๆ ที่ได้พัฒนาคิดค้นขึ้น ทำให้การติดต่อสื่อสารในที่ต่างๆ บนโลกนี้สามารถทำได้ง่าย และสะดวกรวดเร็ว บทบาทของการติดต่อสื่อสาร จึงมีความสำคัญต่อการพัฒนาประเทศอย่างมากเพราะว่าไม่ว่าจะเป็นหน่วยงานของราชการหรือเอกชนก็ตาม ต่างก็ต้องการระบบการสื่อสารที่ดี เพื่อประโยชน์ในการดำเนินงานธุรกิจนั้นๆ และโทรศัพท์ก็เป็นระบบหนึ่งของการติดต่อสื่อสารที่มีความจำเป็นสำหรับทุกหน่วยงาน การจัดสรรจากหมายเลขโทรศัพท์ หรือความสามารถในการตอบรับของผู้ใช้จะขึ้นอยู่กับองค์การโทรศัพท์ ถ้าหากหน่วยงานหรือส่วนธุรกิจของของเอกชน เช่น โรงแรม , คอนโดมิเนียม ฯ มีความจำเป็นจะต้องการมีโทรศัพท์ในการใช้งานในส่วนต่างๆ หรือให้ลูกค้าเป็นจำนวนมากๆ การขอหมายเลขโทรศัพท์กับองค์การโทรศัพท์เป็นจำนวนมากๆจะทำให้เกิดความสิ้นเปลืองและเสียค่าใช้จ่ายมากขึ้นด้วยจึงเกิดความคิดที่จะเพิ่มจำนวนหมายเลขจากสายขององค์การโทรศัพท์ ด้วยการสร้างชุดชุมสายอัตโนมัติ PABX ขึ้น (PRIVATE AUTOMATIC BRANCH EXCHANGE) แต่ในท้องตลาด PABX ที่มีขายส่วนมากจะเป็นขนาดเล็ก

ในโครงการนี้จึงได้ออกแบบ PABX ที่มีขนาดความสามารถเพิ่มขึ้น คือสามารถต่อคู่สายภายในได้ 256 คู่สาย พร้อมทั้งการติดตั้งใช้งานที่ง่าย และมีประสิทธิภาพ การทำงานของเครื่องจะแบ่งแยกหน้าที่ออกเป็นส่วนๆ แต่ละส่วนจะมี Microprocessor เป็นตัวควบคุมการทำงานโดยอิสระ ในส่วนของโครงการนี้จะมีจะกล่าวถึงเฉพาะบางส่วนของ PABX เท่านั้น คือส่วนแสดงสถานะการทำงานของโทรศัพท์แต่ละคู่สาย และโปรแกรมการใช้งานของ PABX ซึ่งส่วนนี้จะถูกใช้งานและควบคุมโดย OPERATOR

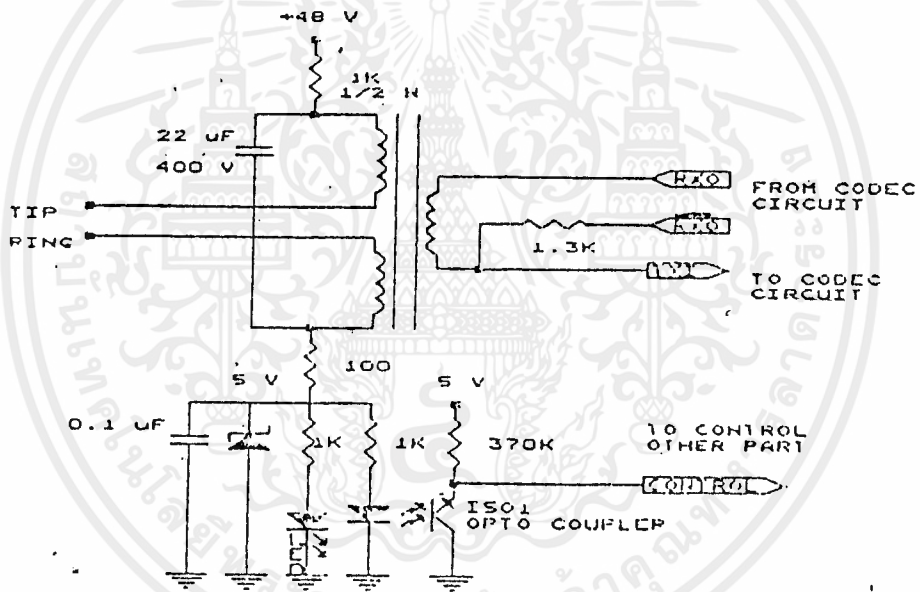
บทนำ

ส่วนวงจรเชื่อมต่อเครื่องโทรศัพท์ย่อยภายใน PABX

SUBSCRIBER LOOP INTERFACE CIRCUIT

(SLIC)

SLIC เป็นภาคแรกที่รับสถานะของโทรศัพท์ เช่น การยกหู และ วางหูโทรศัพท์ การส่งสัญญาณกระดิ่งไปให้โทรศัพท์เพื่อเป็นสัญญาณเรียก เป็นต้น โดยถือว่าโทรศัพท์เป็นส่วนหนึ่งของวงจรถูกนี้ โทรศัพท์โดยทั่วไปจะมีค่าเป็น High Impedance ขณะวางหู แรงดันตกคร่อมคู่สายจะมีค่าเป็น 48 โวลต์ และมีค่าเป็น Low Impedance เมื่อยกหู แรงดันตกคร่อมคู่สายจะลดลงเหลือประมาณ 8 โวลต์



รูปแสดงตัวอย่างวงจรถูก SLIC ที่ใช้ในระบบทรานเฟอร์มเมอร์

จากวงจรในรูปขณะที่วางหูโทรศัพท์ Impedance ของโทรศัพท์จะมีค่าสูง ซึ่งจะมีแรงดัน 48 โวลต์ตกคร่อมเครื่องโทรศัพท์ ทำให้ไม่มีกระแสไหลในวงจร แต่เมื่อยกหูโทรศัพท์ขึ้นจะทำให้ Impedance ของโทรศัพท์ลดลง กระแสจะไหลในวงจรทั้งหมด รวมทั้งวงจรแสดงสถานะของโทรศัพท์ สำหรับทรานเฟอร์เมอร์ทำหน้าที่เป็นไฮบริด (High Transformer) โดย Rx จะเป็นอินพุตที่รับสัญญาณมาจากส่วน Crosspoint Switching ส่วน Tx เป็นเอาต์พุตที่ส่งสัญญาณเสียงจากวงจรคู่สายโทรศัพท์ไปยังวงจร Crosspoint Switching โดยขั้นตอนการคำนวณการคำนวณใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 1

1. วัตถุประสงค์

- 1.1 แสดงสถานะและควบคุมการใช้งานของโทรศัพท์
- 1.2 สามารถติดต่อกับคู่สายภายนอกได้
- 1.3 สามารถควบคุมการรับคู่สายจากชุดควบคุมได้

2. ขอบเขต

- 2.1 แสดงสถานะของคู่สายด้วย LED
- 2.2 ส่วนควบคุมแสดงผลด้วย LCD และ KEYBOARD
- 2.3 สามารถต่อคู่สายภายนอกได้ 4 คู่สาย
- 2.4 สามารถต่อคู่สายภายในได้ 12 คู่สาย
- 2.5 แผงไอส์เทมแยกแต่ละทาง KEYBOARD ของโทรศัพท์

เป้าหมาย

1. สามารถทดสอบ การทำงานโดยรับสายนอก แลลรับรหัสต่อสายในได้ 4 คู่สาย หากสายในเบอร์ที่ต้องการต่อไม่ว่างก็จะไปต่อ OPERATOR ให้
2. ส่วน HARD WAVE มี 2 สายนอก 4 สายใน สามารถขยายได้ถึง 4 สายนอก 12 สายใน โดยเพิ่มเติม SOFT WARE

การทดสอบ

1. ส่วน SET FUNCTION และ DISPLAY STATAS สามารถ SET LOCK การ โทรของสายใน และ แสดงผลคู่สายภายใน ได้ถึง 25 คู่สาย
2. ต่อสายโทรศัพท์ ของชุมสาย เข้าขั้ว EXT 1 แล้ว โทรเข้าเบอร์นั้นหลังจาก กดหมายเลขโทรศัพท์สายนอกแล้ว PABX รับสายก็กดรหัสต่อท้ายเลือกติดต่อ คู่สายใน

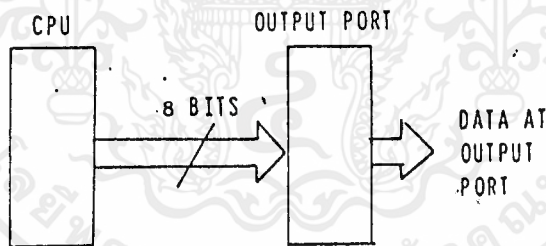
บทที่ 2

การต่อซีพียูกับอุปกรณ์อินพุทเอาต์พุท

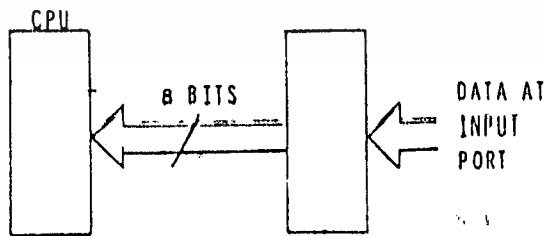
การใช้งานไมโครโปรเซสเซอร์ นอกจากจะมีการรับส่งข้อมูลกับหน่วยความจำแล้วจะต้องมีการรับส่งข้อมูลกับอุปกรณ์ภายนอกด้วย ซึ่งการรับส่งข้อมูลระหว่างไมโครโปรเซสเซอร์กับอุปกรณ์ภายนอก จะมีลักษณะคล้ายกับการติดต่อกับหน่วยความจำแบบสแตติกแรมคือ มีทั้งการอ่านและการเขียนข้อมูล

2.1 อินพุทเอาต์พุทของ ซีพียู Z80

การรับส่งข้อมูลระหว่าง Z80 กับอุปกรณ์ภายนอกแสดงดังรูปที่ 1.1a และ 1.1b เมื่อ Z80 ต้องการติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอกจะต้องมีการใช้สัญญาณต่างๆ ดังนี้คือ บัสแอดเดรส บัสข้อมูลและสัญญาณควบคุม ซึ่งมีลักษณะคล้ายกับการรับส่งข้อมูลกับหน่วยความจำการติดต่อระหว่างซีพียูกับอุปกรณ์ภายนอกจะเป็นไปตามคำสั่งซอฟต์แวร์ ว่าต้องการอ่านหรือเขียนข้อมูลไปยังอุปกรณ์ภายนอก ซึ่งการเขียนหรือการอ่านข้อมูลจะกระทำได้ครั้งละ 8 บิต



(a)



(b)

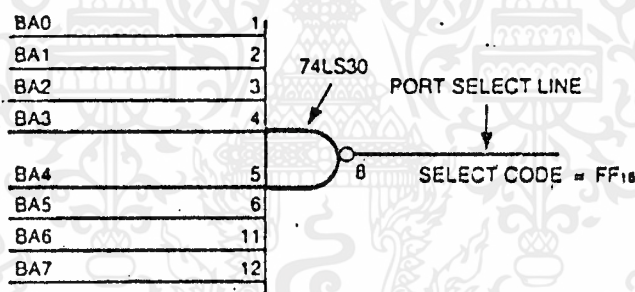
รูปที่ 1.1 การรับส่งข้อมูลกับอุปกรณ์ภายนอก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.2 ตำแหน่งของพอร์ต

Z-80 จะมีขาแอดเดรสที่สามารถกำหนดตำแหน่งของอุปกรณ์ภายนอกได้ทั้งหมดรวม 256 ตำแหน่งๆ ละ 8 บิต ขาแอดเดรสของหน่วยความจำกับแอดเดรสของอุปกรณ์อินพุทเอาต์พุท จะใช้ร่วมกันคือ A0-A7 การใช้อุปกรณ์ภายนอกอาจจะไม่ใช่ทั้งหมด 256 ตำแหน่ง เช่น ถ้าเราต้องการตำแหน่งของอุปกรณ์อินพุทเอาต์พุทเพียง 5 ตำแหน่ง เราก็ใช้ขาแอดเดรสเพียง 3 ขาก็เพียงพอขาแอดเดรสของ Z80 ที่ทำหน้าที่ติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอกคือ A0-A7 ซึ่งเราจะนำสัญญาณจากขาเหล่านี้มาทำการถอดรหัสเพื่อให้ตำแหน่งของอุปกรณ์อินพุทเอาต์พุทตามต้องการ

รูป 2.2 แสดงการเลือกแอดเดรสวิธีหนึ่งซึ่งมีตำแหน่งของแอดเดรสเท่ากับ FFH ซึ่งวงจรจะนำค่าเอาต์พุทมีค่าลอจิก 0 เมื่ออินพุททุกตัวมีค่าเป็น 1 หมด เมื่อขีพียูต้องการติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอกที่มีตำแหน่ง FFH ขีพียูจะต้องทำให้สัญญาณที่ขา A0-A7 มีค่าลอจิก 1 ทั้งหมด

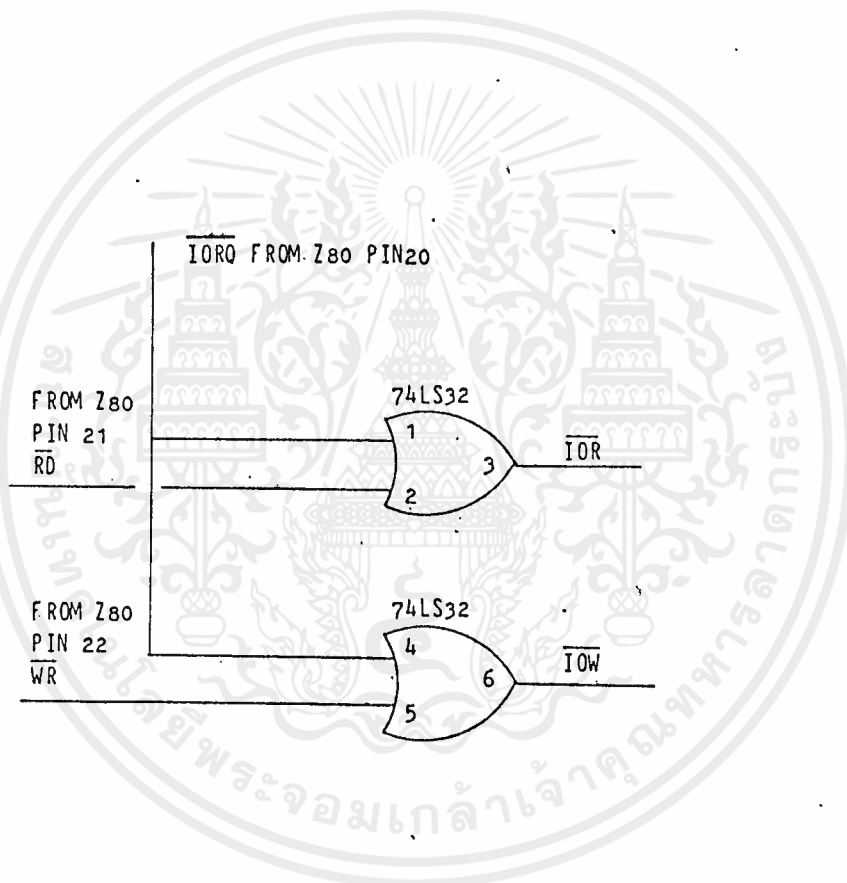


รูปที่ 2.2 การกำหนดตำแหน่งพอร์ต

2.3 การสร้างสัญญาณ \overline{IOW} และ \overline{IOR}

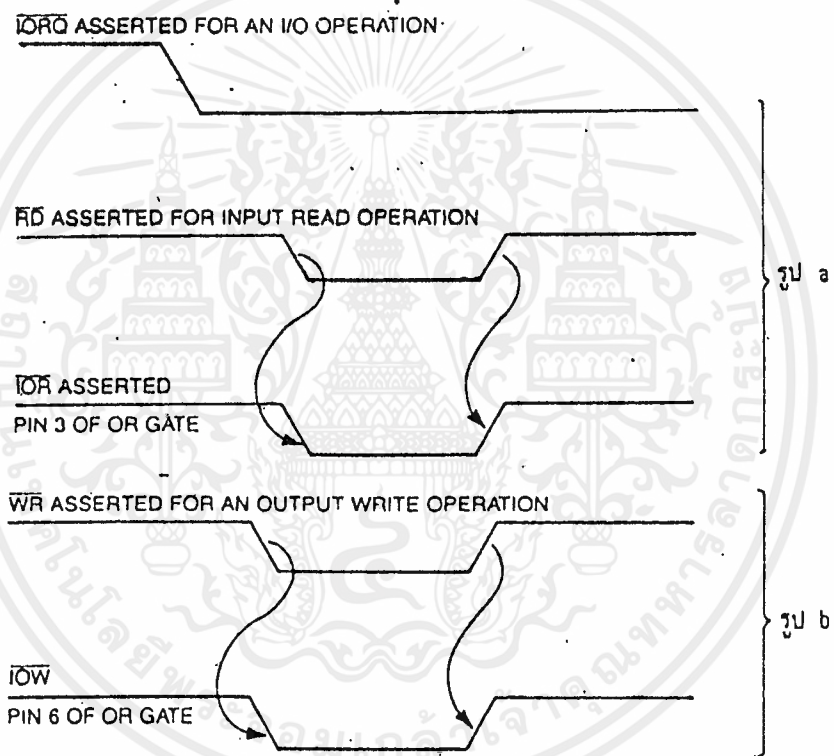
เมื่อ Z80 ต้องการติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอกสัญญาณ \overline{IORQ} จะแอดที่พีเราจะนำสัญญาณนี้ไปรวมกับสัญญาณ \overline{RD} และ \overline{WR} เพื่อทำเป็นสัญญาณ \overline{IOR} และ \overline{IOW} สำหรับควบคุมการอ่านและเขียนอุปกรณ์อินพุทเอาต์พุท รูป 2.3 แสดงถึงวงจลอจิกที่ทำหน้าที่สร้างสัญญาณ \overline{IOR} และ \overline{IOW} ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ซึ่งสัญญาณ \overline{IOR} จะแอกทีฟเมื่อมีการอ่านข้อมูลจากอุปกรณ์ภายนอก และ \overline{IOW} จะแอกทีฟเมื่อมีการเขียนข้อมูลลงไปยังอุปกรณ์ภายนอก และไดอะแกรมเวลาแสดงได้ดังรูป 2.4a และ 2.4b สัญญาณการเขียนข้อมูล Z80 จะเป็นสัญญาณที่กำหนดการเขียนข้อมูลลงไปยังอุปกรณ์ภายนอกที่ถูกเลือกเมื่อสัญญาณ \overline{IOR} กับสัญญาณเลือกตำแหน่งแอกทีฟพร้อมกันก็จะเป็นการส่งข้อมูลออกไปยังอุปกรณ์ภายนอกที่เป็นเอาท์พุท



รูปที่ 2.3 การสร้างสัญญาณ \overline{IOR} และ \overline{IOW}

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

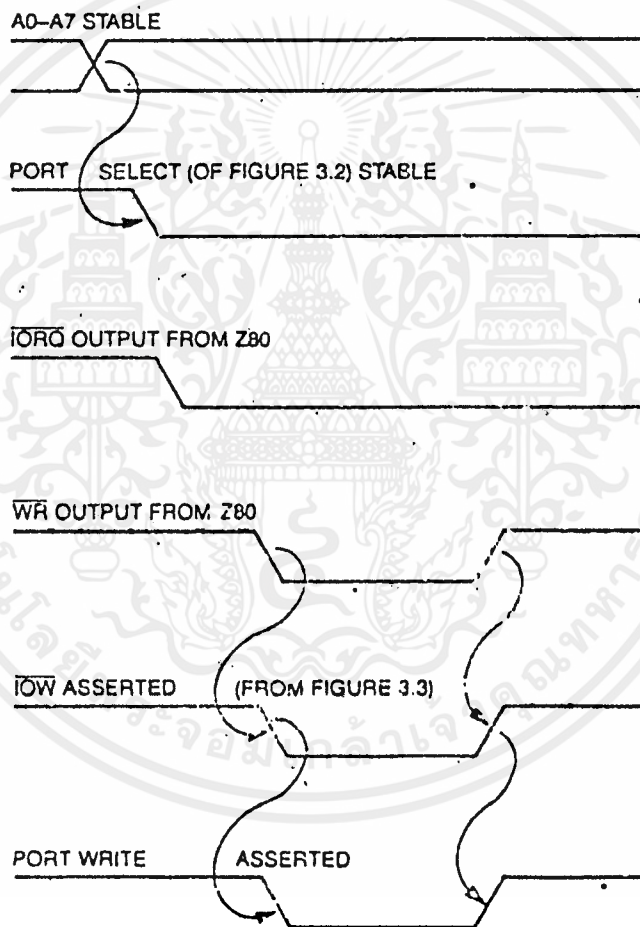


รูปที่ 2.4 ไตอะแกรมเวลาของสัญญาณ \overline{IOR} และ \overline{IOW}

สำหรับไตอะแกรมเวลาของการเขียนข้อมูลจะเป็นดังรูปที่ 2.5 ซึ่งสัญญาณเหล่านี้สามารถ
 เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้ภายในเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 นามาสร้างวงจรลอจิกได้ดังรูป 2.6 ซึ่งมีการทำงานดังนี้ เมื่อซีพียูต้องการเขียนข้อมูลไปยังอุปกรณ์
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

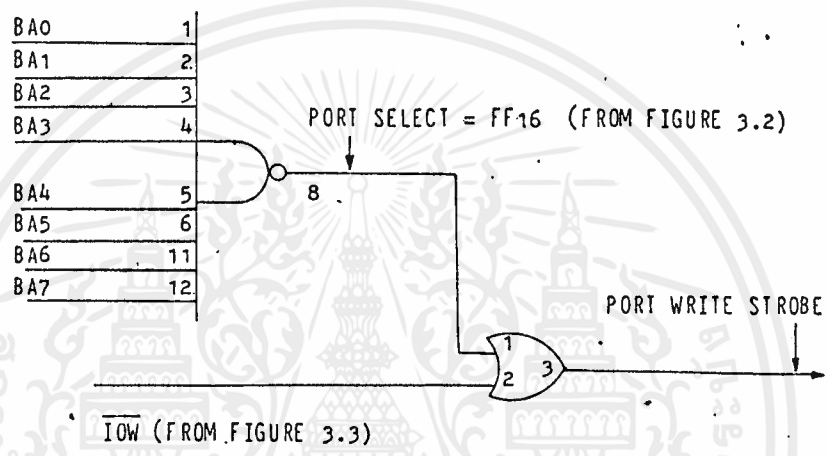


กรณีภายนอกที่ตำแหน่งที่ต้องการคือ FPN (Figure 3.6) A0-A7 จะต้องมีค่าลอจิก 1 ทั้งหมดซึ่งจะทำให้เอาต์พุตของแฉกที่เกทมีค่าลอจิก 0 ไปต่อเข้ากับอินพุตของเกทซึ่งมีอินพุตอีกด้านหนึ่งต่ออยู่กับ $\overline{IO\overline{P}}$ เมื่อ $\overline{IO\overline{P}}$ มีค่าลอจิก 0 พร้อมกับสัญญาณเลือกพอร์ทจะทำให้เกิดลอจิก 0 ขึ้นที่ เอาต์พุตของออร์เกทในช่วงเวลานี้ซึ่งพื้จะส่งข้อมูลไปยังบัสข้อมูลด้วย ก็จะทำให้ข้อมูลส่งไปยังเอาต์พุตพอร์ทเราเรียกสัญญาณที่ออกจากออร์เกทในรูป 3.6 ว่า Port write strobe



รูปที่ 2.5 โค้ดแกรมเวลาของการเขียนข้อมูล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.6 การสร้างสัญญาณ PORT WRITE STROBE

2.4 การสร้างสัญญาณสำหรับอ่านข้อมูลจากอินพุตพอร์ท

สำหรับการอ่านข้อมูลจากอุปกรณ์ภายนอกเข้ามายังซีพียูนั้น ระยะเวลาของสัญญาณต่างๆ แสดงได้ดังรูปที่ 2.7 ในรูปนี้สัญญาณ \overline{IOR} จะมีลักษณะคล้ายกับสัญญาณ \overline{IOW} ที่ใช้ในกรณีของการเขียนข้อมูล สัญญาณ \overline{IOR} ได้มาจากสัญญาณ \overline{RD} กับ \overline{IORQ}

การทำงานของสัญญาณในรูป 2.7 จะเป็นดังนี้ เมื่อสัญญาณ \overline{RD} มีค่าลอจิก 0 ข้อ
 เอกสารจากอุปกรณ์ภายนอกจะส่งเข้ามายังบัสข้อมูล และซีพียูจะอ่านข้อมูลเข้าไปยังรีจิสเตอร์ภายใน
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

และสัญญาณ \overline{RD} ก็จะเปลี่ยนเป็น 1 ซึ่งแสดงว่าการอ่านข้อมูลจบลงแล้ว รูป 3.8 แสดงวงจรลอจิกสำหรับสร้างสัญญาณ \overline{IOR} วิธีหนึ่งซึ่งวงจรจะคล้ายกับการสร้างสัญญาณ \overline{IOW} มรากล่าวมาแล้ว

2.5 วงจรสมบูรณ์ของ อินพุท เอาท์พุท พอร์ต

จากที่กล่าวมาแล้ว เราสามารถนำวิธีการรับและส่งข้อมูลกับอุปกรณ์ภายนอกมาสร้างเป็นวงจรที่สมบูรณ์ได้ดังรูปที่ 2.9 ซึ่งเป็นวงจรที่ใช้ติดต่อกับอินพุท เอาท์พุทได้ครั้งละ 8 บิต ซึ่งการทำงานจะมีลำดับขั้นดังนี้

ช่วงของการส่งข้อมูลไปยังอุปกรณ์ภายนอก

1. บิต A0-A7 จะถูกกำหนดให้มีค่าของพอร์ตตามที่ต้องการ และ A0-A7 จะถูกตีค่าได้ออกมาเป็นตำแหน่งของพอร์ตตามที่ต้องการ

2. ซีพียูจะส่งข้อมูลออกไปยังบัสมูลฐาน D0-D7 ในรูปที่ 3.9 จะเป็นอินพุทของไอซีเบอร์ 74LS374

3. สัญญาณ \overline{IORQ} ของซีพียูซึ่งเป็นสัญญาณที่กำหนดการติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอกจะแอกทีฟ

4. สัญญาณ \overline{WR} จะมีค่าลอจิก 0 ซึ่งทำให้อาท์พุทของออร์เกตค่าลอจิก 0 ด้วย และเมื่อสัญญาณ \overline{WR} ของซีพียูเปลี่ยนเป็นลอจิก 1 จะทำให้นสัญญาณที่ขา 11 ของไอซี 74LS374 เปลี่ยนจาก 0 กลายเป็น 1 ซึ่งจะทำให้ข้อมูลที่บัสมูลฐานส่งผ่านไปยังไอซี 74LS374 ที่เอาท์พุทของไอซี 74LS374 เราต่อ LED ไว้ถ้าหากเอาท์พุทมีค่าลอจิก 0 ก็จะทำให้ LED ติด และเมื่อเอาท์พุทมีค่าลอจิก 1 จะทำให้ LED ดับ

ช่วงของการอ่านข้อมูลจากอุปกรณ์ภายนอก

1. บิต A0-A7 จะถูกเซทให้มีค่าของพอร์ตตามที่ต้องการซึ่ง A0-A7 จะถูกนำไปตีค่าได้เช่นเดียวกับการเขียนข้อมูล

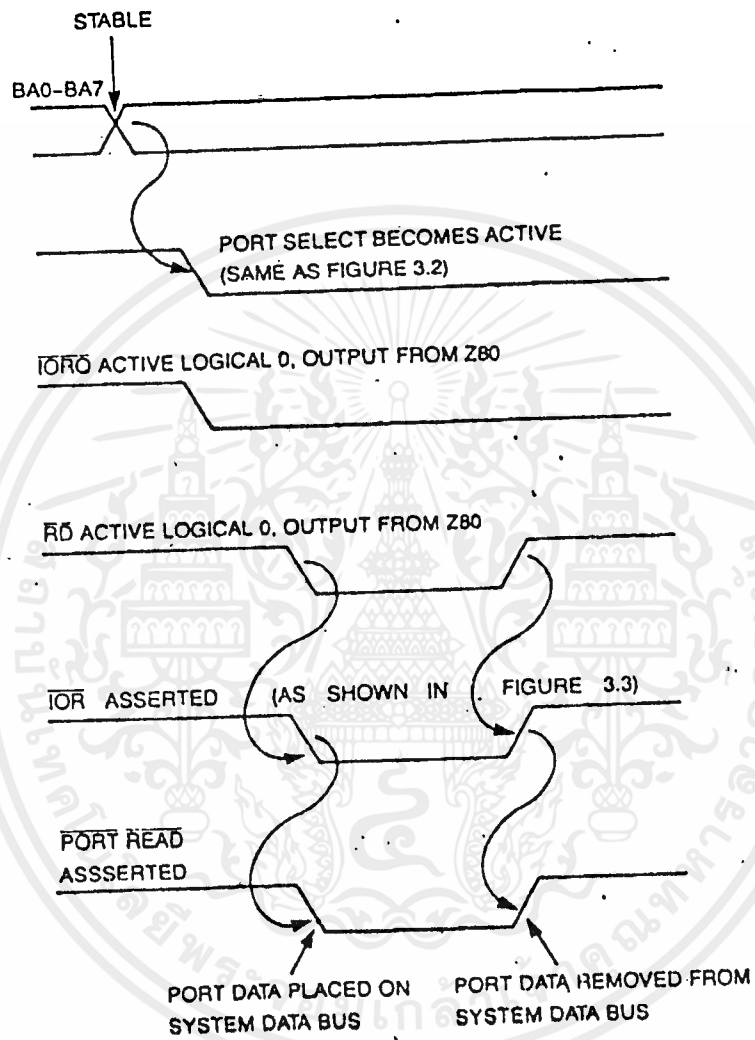
2. สัญญาณ \overline{IORQ} จะมีค่าลอจิก 0 ซึ่งเป็นสัญญาณที่กำหนดการติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอก

3. สัญญาณ \overline{RD} มีค่าลอจิก 0 ถูกนำมาสร้างสัญญาณ \overline{IOR}

4. ในช่วงของสัญญาณ \overline{IOR} จะเป็นช่วงที่ซีพียูพร้อมที่จะรับข้อมูลจากอุปกรณ์ภายนอกสัญญาณ \overline{IOR} ที่รวมกับสัญญาณเลือกพอร์ตได้อาท์พุทออกใบควบคุมขา 1 และขา 19 ของไอซี 74LS244 เพื่อให้สัญญาณจากสวิตช์เข้ามายังบัสมูลฐานระบบ และซีพียูข้อมูลเข้าไปยังรีจิสเตอร์ภายในต่อไป

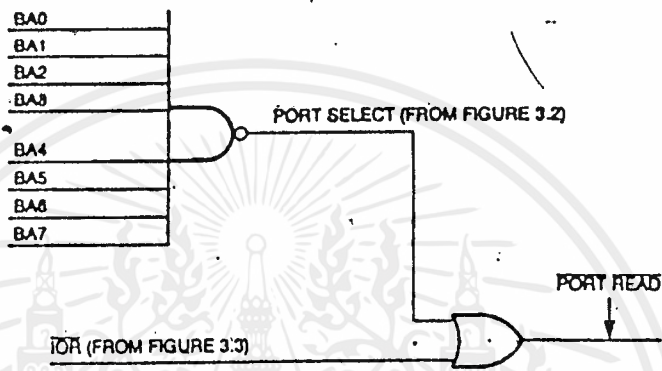
5. เมื่อซีพียูรับข้อมูลแล้วจะเซทสัญญาณ \overline{RD} ให้มีค่าเป็น 1 ซึ่งจะทำให้ข้อมูลจากพอร์ตอินพุทถูกตัดออกจากบัสมูลฐาน และเป็นการจบขบวนการอ่าน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.7 ไตอะแกรมเวลาของการอ่านข้อมูล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.8 การสร้างสัญญาณ PORT READ

3.6 ลำดับการทำงานของสัญญาณต่างๆ

การติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอกของซีพียู เราสามารถสรุปการทำงานของสัญญาณต่างๆ

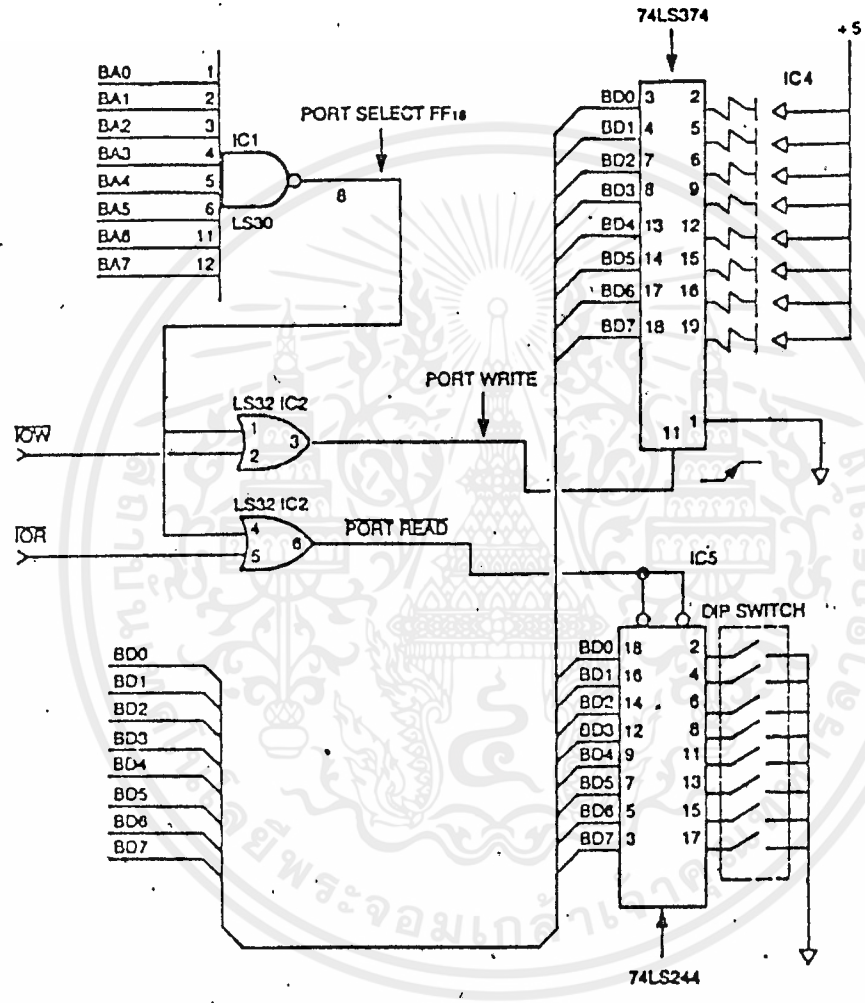
ได้ดังนี้

ในช่วงของการส่งข้อมูลออก

1. A0-A7 ถูกเซทให้ค่าตามตำแหน่งที่ต้องการ
2. ค่าของข้อมูลที่ต้องการส่งจะถูกส่งออกไปยังบัสข้อมูล
3. สัญญาณ \overline{IORQ} มีค่าลอจิก 0
4. สัญญาณ \overline{WR} มีค่าลอจิก 0

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนในช่วงของการรับข้อมูลเพื่อการศึกษเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1. A0-A7 ถูกเซตให้มีค่าตามตำแหน่งที่ต้องการ
2. สัญญาณ \overline{IORQ} มีค่าลอจิก 0
3. สัญญาณ \overline{RD} มีค่าลอจิก 0



รูปที่ 2.9 วงจรสมมุติของอินพุทเอาต์พุท

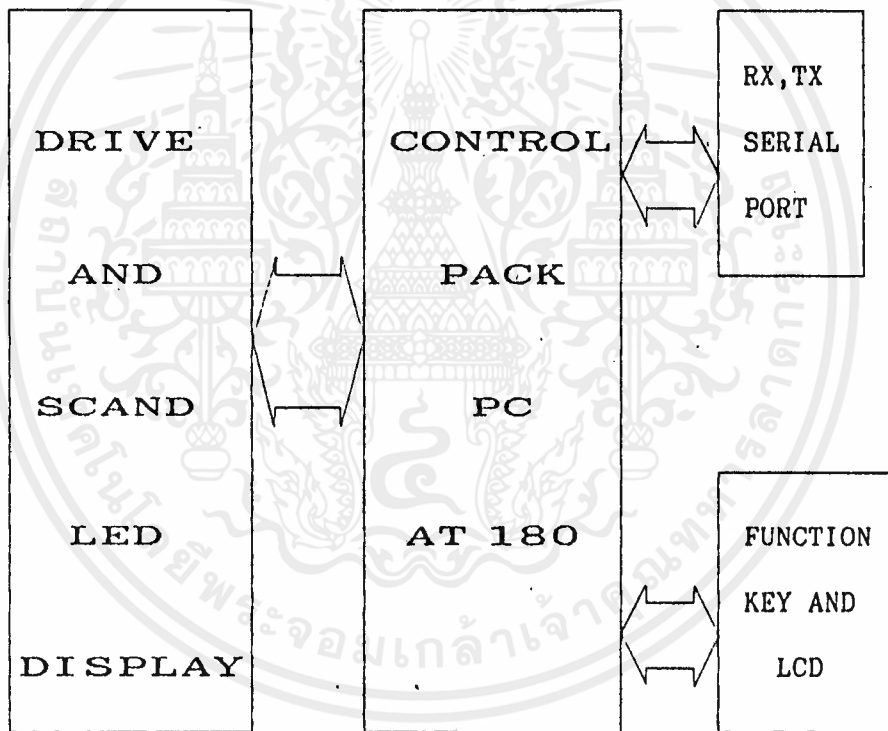
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 3

การออกแบบและการสร้าง

3.1 หลักการทำงานของชุด DISPLAY AND PROGRAM

การทำงานทั้งหมดของชุดนี้จะใช้ CPU Z 80180 เป็นตัวควบคุมซึ่งการทำงานหลักๆ จะประกอบด้วย SCAN DISPLAY การรับส่งข้อมูลผ่าน SERIAL PORT และการรับคำสั่งจาก FUNCTION KEY ซึ่งสามารถเขียนเป็น BLOCK DIAGRAM ได้ดังรูปที่ 1



รูปที่ 1 Block diagram ของระบบ

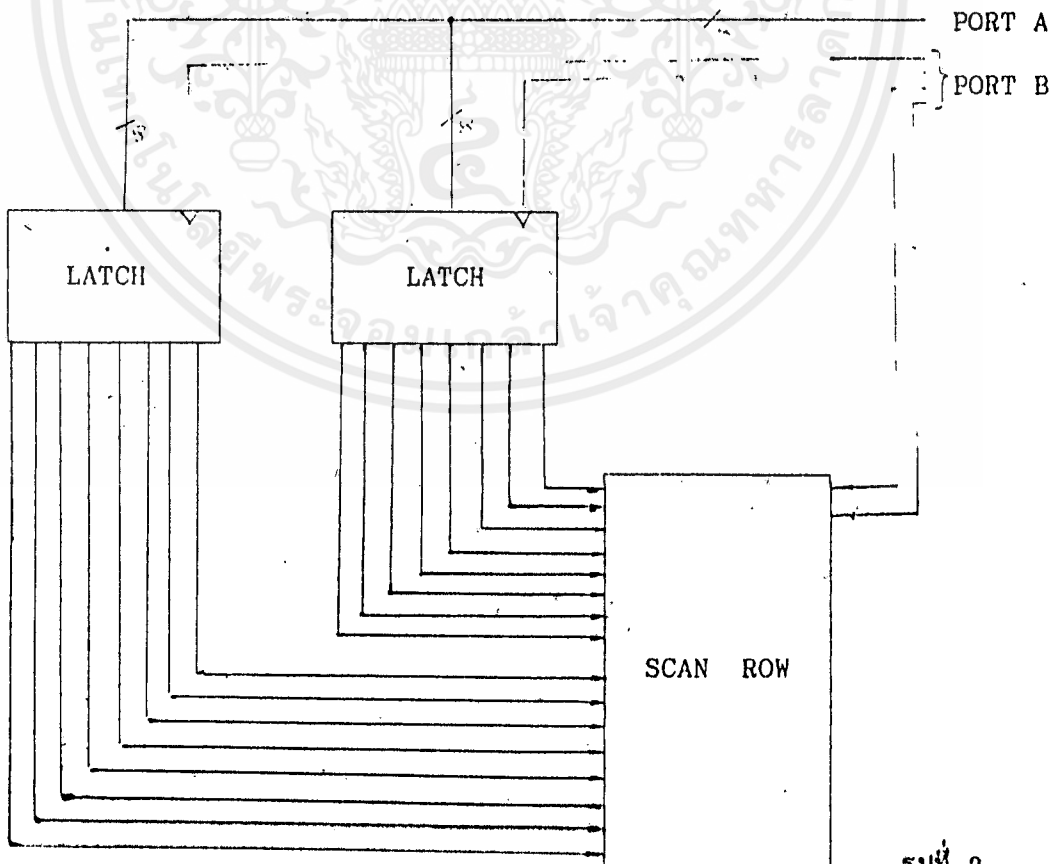
ซึ่งปกติการทำงานหลักจะอยู่ที่การแสดงผลสถานะของการใช้สายโทรศัพท์แต่ละเครื่อง โดย LED และ LCD ซึ่งสถานะการใช้สายของโทรศัพท์จะถูกเก็บไว้ในหน่วยความจำ เมื่อโทรศัพท์เครื่องใดยกหู LED ที่ตำแหน่งของโทรศัพท์เครื่องนั้นจะติด โดย LCD จะแสดงหมายเลขซึ่งเกิดจากการกดปุ่มโทรศัพท์ของผู้ใช้นั้นๆ ส่วนด้านการรับส่งข้อมูลจะเกิดขึ้นเมื่อมีการติดต่อไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระหว่างชุด DISPLAY นี้กับชุด CONTROL MATRIX SWITCH ซึ่งจะใช้การอินเตอร์รัพ และ ส่วนของ FUNCTION KEY จะทำหน้าที่ส่ง CODE คำสั่งมาให้ CPU เพื่อทำการตอบสนองตาม ความหมายของ FUNCTION แต่ละปุ่ม เมื่อกดปุ่ม LCD ก็จะทำหน้าที่แสดง MENU ของแต่ละปุ่ม ที่กด และเช่นเดียวกันกับการรับส่งข้อมูล เนื่องจากไม่ต้องการทำงานอยู่ตลอดเวลา ดังนั้นใน ส่วนของ FUNCTION KEY นี้ เราก็จะใช้การอินเตอร์รัพ เช่นกัน คือ เมื่อกดปุ่มเท่านั้นจึงจะ เกิดการอินเตอร์รัพ

3.2 การออกแบบวงจร

- DRIVE AND SCANLED DISPLAY

วงจรส่วนนี้เราจะใช้ LED ในการแสดงสถานะของการใช้งานโทรศัพท์ แต่ละ เครื่องซึ่งสามารถแสดงได้สูงสุด 256 เครื่อง เมื่อเครื่องไหนที่กำลังใช้โทรศัพท์ที่อยู่ LED จะติด ซึ่งจะต้องใช้ LED ทั้งหมด 256 ดวง เพื่อเป็นการประหยัด PORT จึงใช้การแสดงผลแบบ MATRIX ขนาด $16 * 16$ ใช้ PORT ทั้งหมด 2 PORT ใช้เป็น PORT ในการส่งข้อมูล 1 PORT และใช้เป็น PORT ในการ CONTROL 1 PORT ดังรูปที่ 2



รูปที่ 2

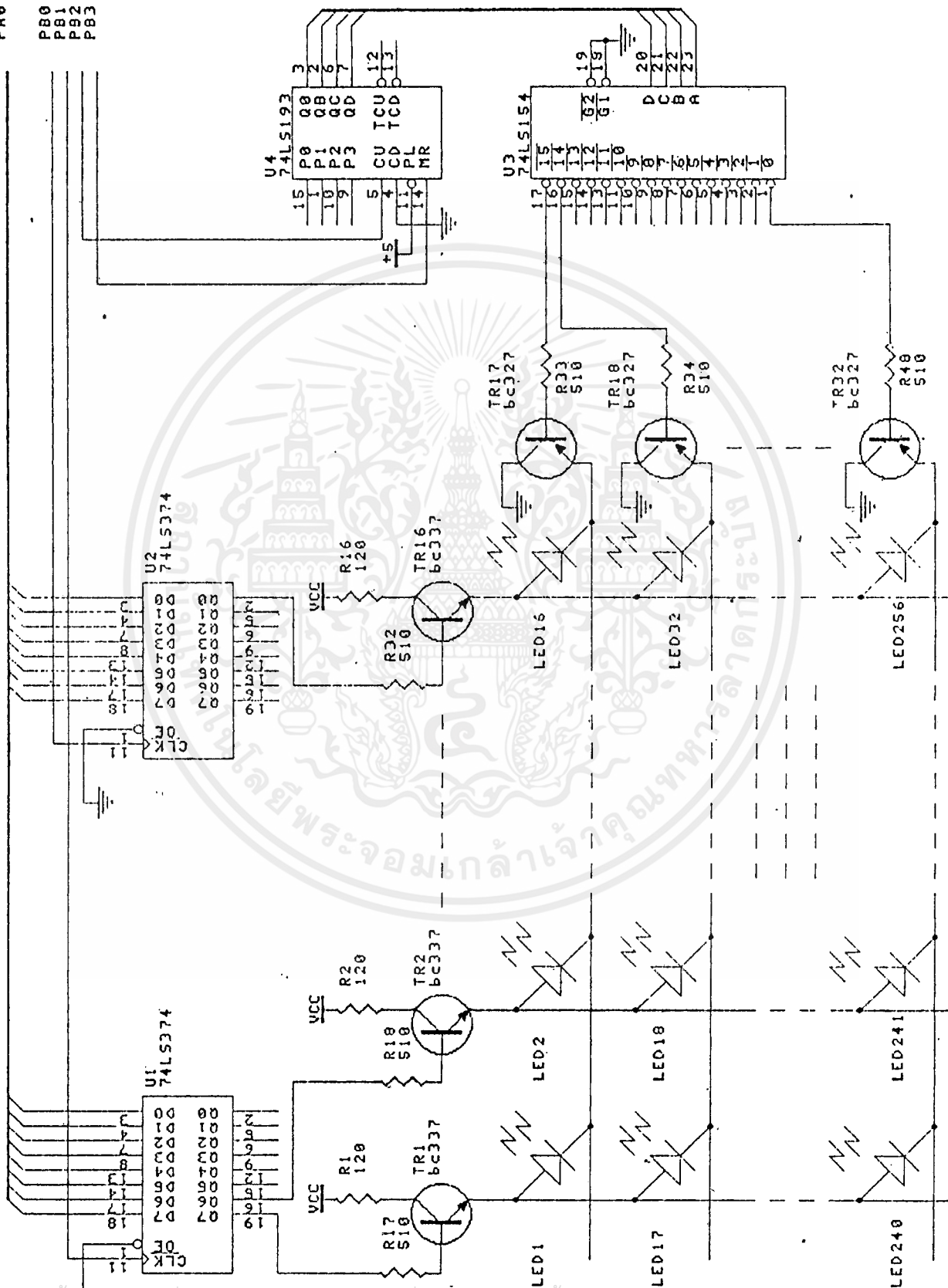
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

I/O CONNECTOR

PA0 - PA7

PB0
PB1
PB2
PB3

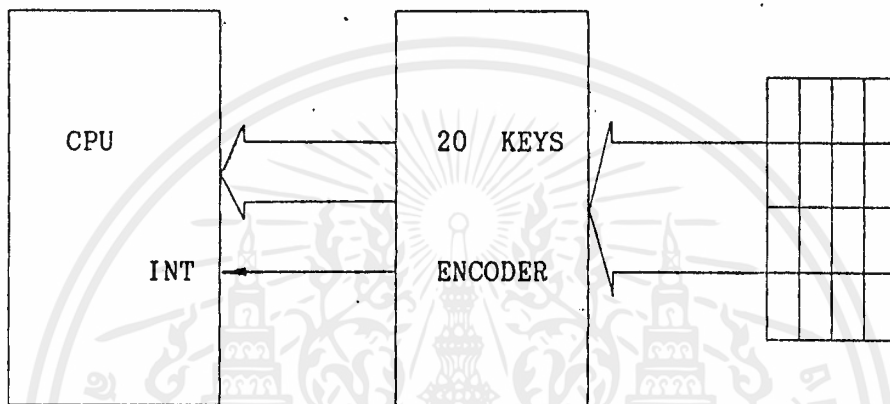
SCAN DISPLAY LED



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- FUNCTION KEY AND LCD

วงจรส่วนนี้เป็นวงจรสำหรับ KEY FUNCTION ซึ่งใช้ในการโปรแกรมควบคุม PABX มี 20 คีย์ ซึ่งจะใช้ IC ENCODER แบบ MATRIX เป็นตัวส่ง CODE จากการกดคีย์ต่างๆให้ CPU โดยการอินเตอร์รัพท์จะเกิดขึ้นเมื่อมีการกดคีย์เท่านั้น โดยที่ CODE แต่ละ CODE ที่ส่งออกมาจะถูกแปลความหมายและตอบสนอง ซึ่งจะใช้ SOFTWARE เป็นตัวจัดการ



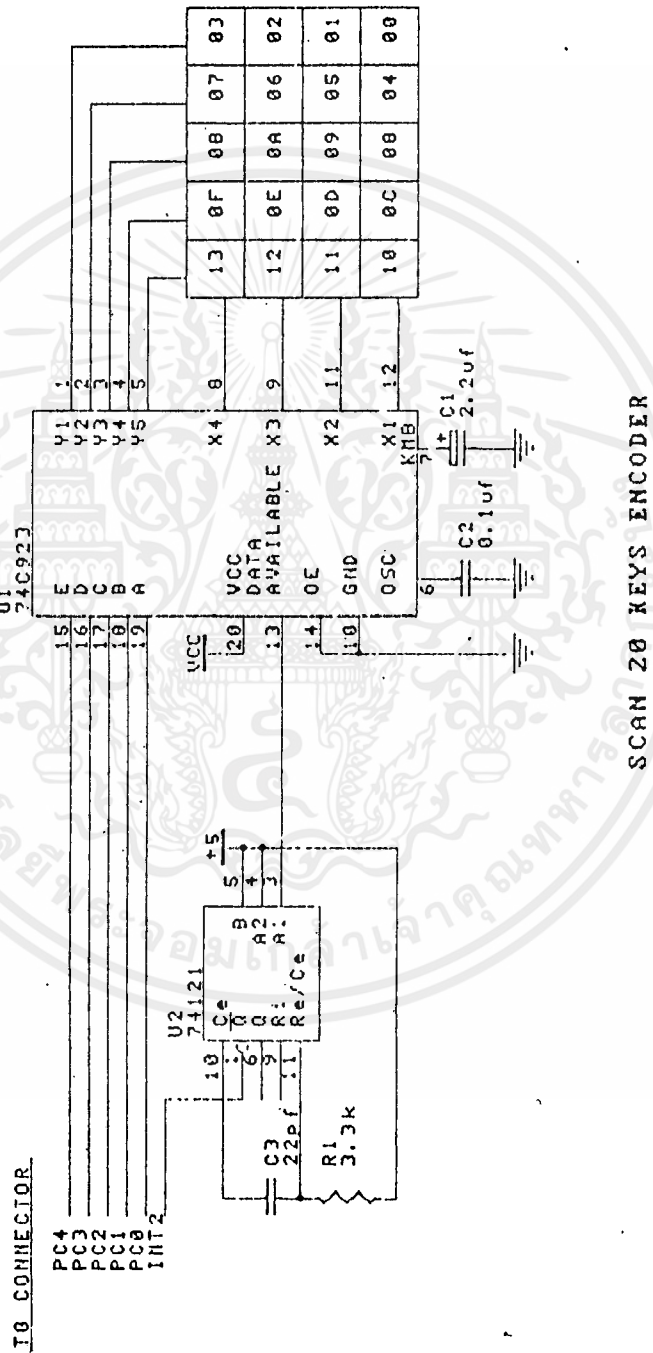
รูปที่ 3 BLOCK DIAGRAM ของ FUNCTION KEY

3.3 การทำงานของวงจร

- DRIVE AND SCAND LED DISPLAY

จากรูปวงจร SCAN DISPLAY ซึ่งจะใช้ PORT A ในการส่งข้อมูล เมื่อส่งให้ IC 74CS374 ทำการ LATCH ข้อมูลไว้ โดยการส่งข้อมูลครั้งหนึ่งเราจะได้ 8 BITS ดังนั้นเราจึงต้องทำการส่งข้อมูล 2 ครั้งผ่าน PORT A เพื่อให้ได้ DATA 16 BITS นำไป DRIVE TR NPN เพื่อเป็นตัวขับ LED ในทาง COLUMN ซึ่งข้อมูลที่ส่งออกมา ก็จะเป็นสถานะการทำงานของทรานซิสต์ที่เก็บไว้ใน MEMORY ส่วนการ SCAN ทาง ROW จะใช้ IC 74LS154 ซึ่งเป็น IC 4TO16 DECODER โดยอินพุตทั้ง 4 ของ IC ต่อมาจาก OUT PUT ของ IC 74LS193 ซึ่งเป็น IC BINARY COUNTER และจะถูกควบคุมให้ทำการนับและ CLEAR โดย PORT B บิต 2 กับ 3

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ส่วน OUT PUT ของ 74LS154 จะนำไป DRIVE TR PNP เพื่อเป็นตัวขับ LED ในทาง ROW ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

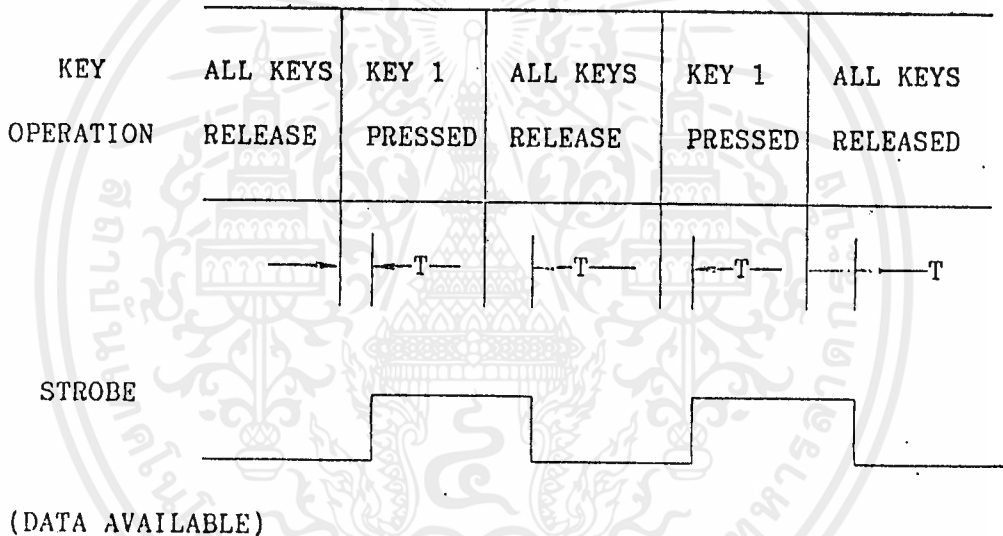


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

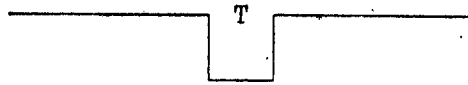
- FUNCTION KEY AND LCD

วงจรส่วนนี้จะใช้ IC 74C923 ซึ่งทำหน้าที่เป็นตัว SCAN KEYBOARD ขนาด 20 คีย์ เมื่อกดคีย์จะเกิด PULSE ที่ขา DATA AVAILABLE ดังรูปที่ 1 ก. ซึ่งจะเป็นการแก้ไขเวลาที่เกิดจากการกดคีย์โดยค่า T จะสามารถเปลี่ยนได้โดยการเปลี่ยนค่า C ที่ขา KBM เราจะนำเอาขอบขาขึ้นของ PULSE นี้ไปทริก IC 74121 ซึ่งทำหน้าที่เป็น MONOSTABLE เมื่อให้ได้ PULSE แบบแคบๆ 1 PULSE เมื่อมีการกดคีย์โดยค่า T จาก OUT PUT ของ IC ตัวนี้สามารถคำนวณได้จากสูตร

$$T = 1.1 * RC \quad \text{ดังรูปที่ 2 ข.}$$



PREVIOUS KEYCODE AVAILABLE	KEYCODE FOR KEY 1 AVAILABLE	KEYCODE FOR KEY 2 AVAILABLE



รูปที่ 2. ข.

3.4 การเขียน Soft ware

ในส่วนของ software จะประกอบด้วย 3 ส่วนใหญ่ๆ คือ main program receive data , funtion keep และจะกล่าวถึงรายละเอียดของแต่ละส่วนต่อไป

- MAIN PROGRAM

โปรแกรมส่วนนี้จะทำหน้าที่ control hardware ส่วนของการสแกน display ซึ่งเป็นแบบ matrix เนื่องจากการส่งข้อมูลเราใช้ port a เพียง port เดียว ซึ่งจะได้ข้อมูลแค่ 8 บิต ดังนั้นโปรแกรมส่วนนี้จะควบคุมให้มีการ out port 2 ครั้ง จึงจะได้ data 16 bits และการ out ข้อมูลแบบละครั้ง คราวจะต้อง latch ข้อมูลข้างเอาไว้โดยโปรแกรมจะต้องควบคุมสร้าง pulse ไปเป็นสัญญาณ latch ให้ IC 74LS374 แต่ละตัว เนื่องจากข้อมูล 1 bits จะแทนสถานะของเครื่องโทรศัพท์ 1 เครื่อง ดังนั้นจึงต้อง out data ทั้งหมด 32 bytes ซึ่งจะได้ครบ 256 ตำแหน่ง

- RECIVE DATA

โปรแกรมส่วนนี้จะ เป็นโปรแกรมย่อยที่ตอบสนองการอินพุตที่ เกิดขึ้นจาก serial port โดยจะรับข้อมูลที่ส่งมาจากชุด control matrix ข้อมูลที่รับเข้ามาจะถูแปลความหมายซึ่ง เป็นข้อมูลที่บอก ว่าโทรศัพท์ เครื่องไหนกำลังใช้งานโปรแกรมส่วนนี้ก็จะทำการเซตปีต ของตำแหน่ง โทรศัพท์เครื่องนั้นให้เป็น "0" OR "1" แล้วแต่ข้อมูลที่ส่งมาว่าโทรศัพท์กำลังใช้หรือเลิกใช้

- FUNTION KEY

โปรแกรมส่วนนี้ก็ เป็นโปรแกรมย่อยที่ตอบสนองการอินพุตที่ เกิดขึ้นจากการกดคีย์จะรับข้อมูลมาจากคีย์และทำการแปลความหมายจากข้อมูลที่รับมา จัดการเกี่ยวกับ LCD แสดงเป็น MANU ของคีย์แต่ละคีย์ และส่วนของการส่งข้อมูลให้ชุด CONTROL MATRIX SW.

ส่วนขั้นตอนของโปรแกรมแต่ละส่วนจะแสดงโดย FLOW CHART ต่อไปนี้ เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

PROTICAL KEY FILE PROL.ASM

- การส่งและรับข้อมูลระหว่างตัวเครื่อง PABX และชุด OPERATION CONTROL
จะส่งเป็น ASCII CODE แบ่งเป็น

- การส่งข้อมูลจาก OPERATION CONTROL จะใช้ทั้งหมด 7 BYTE
ประกอบด้วย

ตัวที่ 1 จะเป็นเครื่องหมาย #

ตัวที่ 2 จะเป็นเครื่องหมายของหมายเลขเครื่องซึ่งเป็นเลขฐาน 16

ตัวที่ 3 จะเป็น ASCII N หรือ I ; N=NO, I=OFF

ตัวที่ 4 จะเป็น ASCII I ; I=INTERNAL

ตัวที่ 5 จะเป็น ASCII N หรือ F ; N=ON, F=OFF

ตัวที่ 6 จะเป็น ASCII E ; E=EXTERNAL

ตัวที่ 7 จะเป็น ASCII Z เป็นตัวบอกลิ้นสุดการส่งชุดข้อมูล

- การส่งข้อมูลจากเครื่อง PABX มา OPERATION CONTROL

ประกอบด้วย ข้อมูลซึ่งเป็น ASCII CODE 5 BYTE

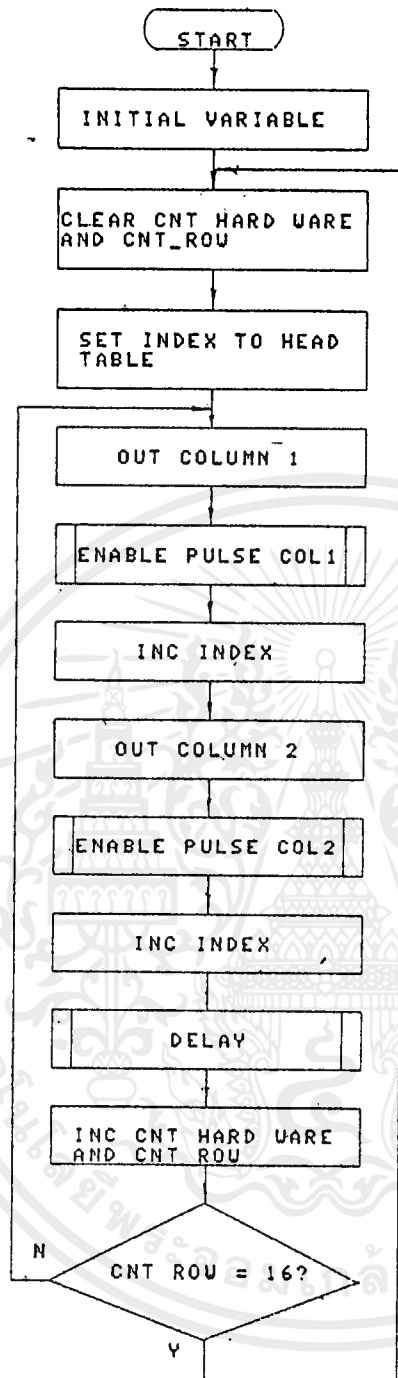
ตัวที่ 1 จะเป็นเครื่องหมาย # เป็นตัวบอกว่าเริ่มต้นการส่งข้อมูล

ตัวที่ 2 จะเป็นเครื่องหมายเครื่อง เป็นเลขฐาน 16

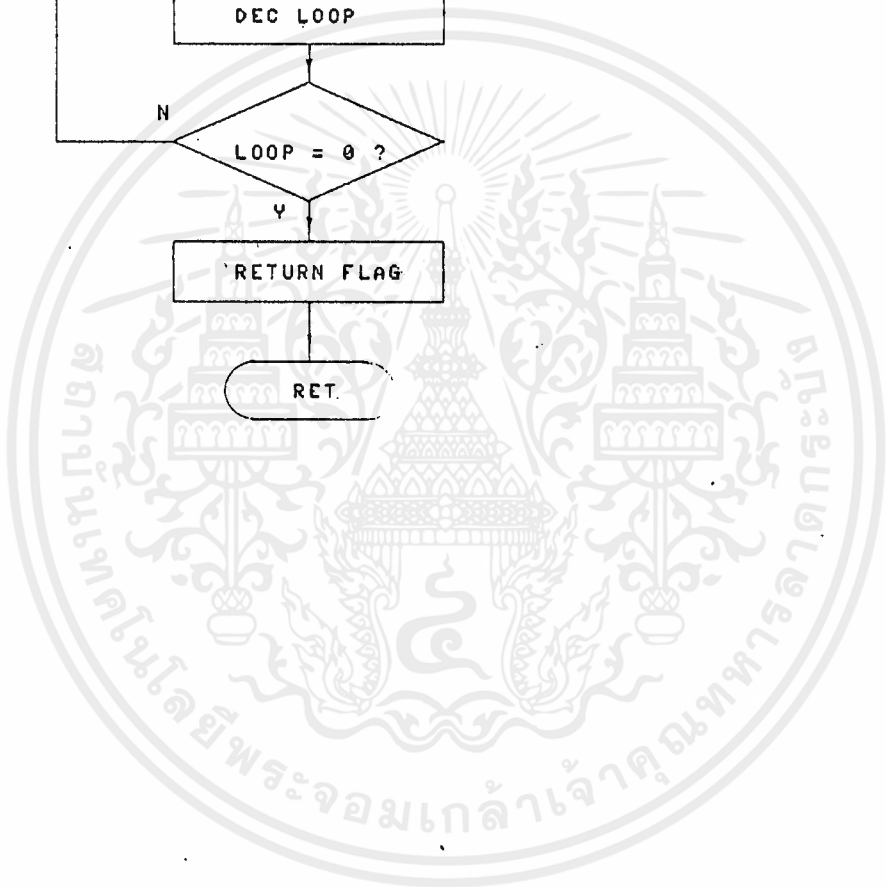
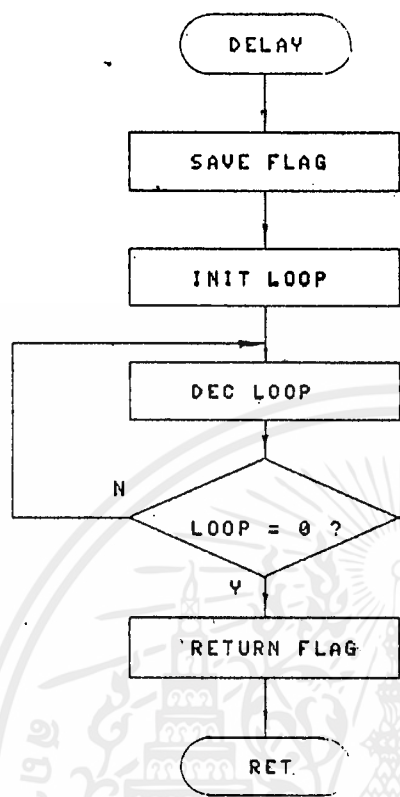
ตัวที่ 3 จะเป็น ASCII N หรือ F ; N=ON , F=OFF

ตัวที่ 4 จะเป็น ASCII I หรือ E ; I=INTERNAL , E=EXTERNAL

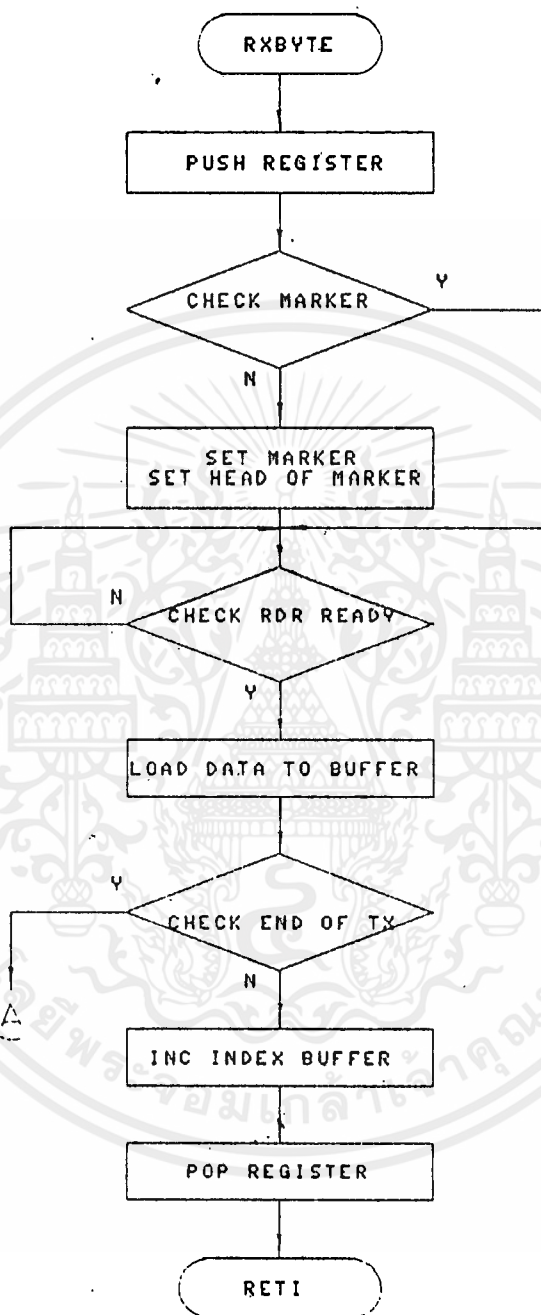
ตัวที่ 5 จะเป็น ASCII Z เป็นตัวบอกว่าเป็นการสิ้นสุดการส่งชุดคำสั่ง



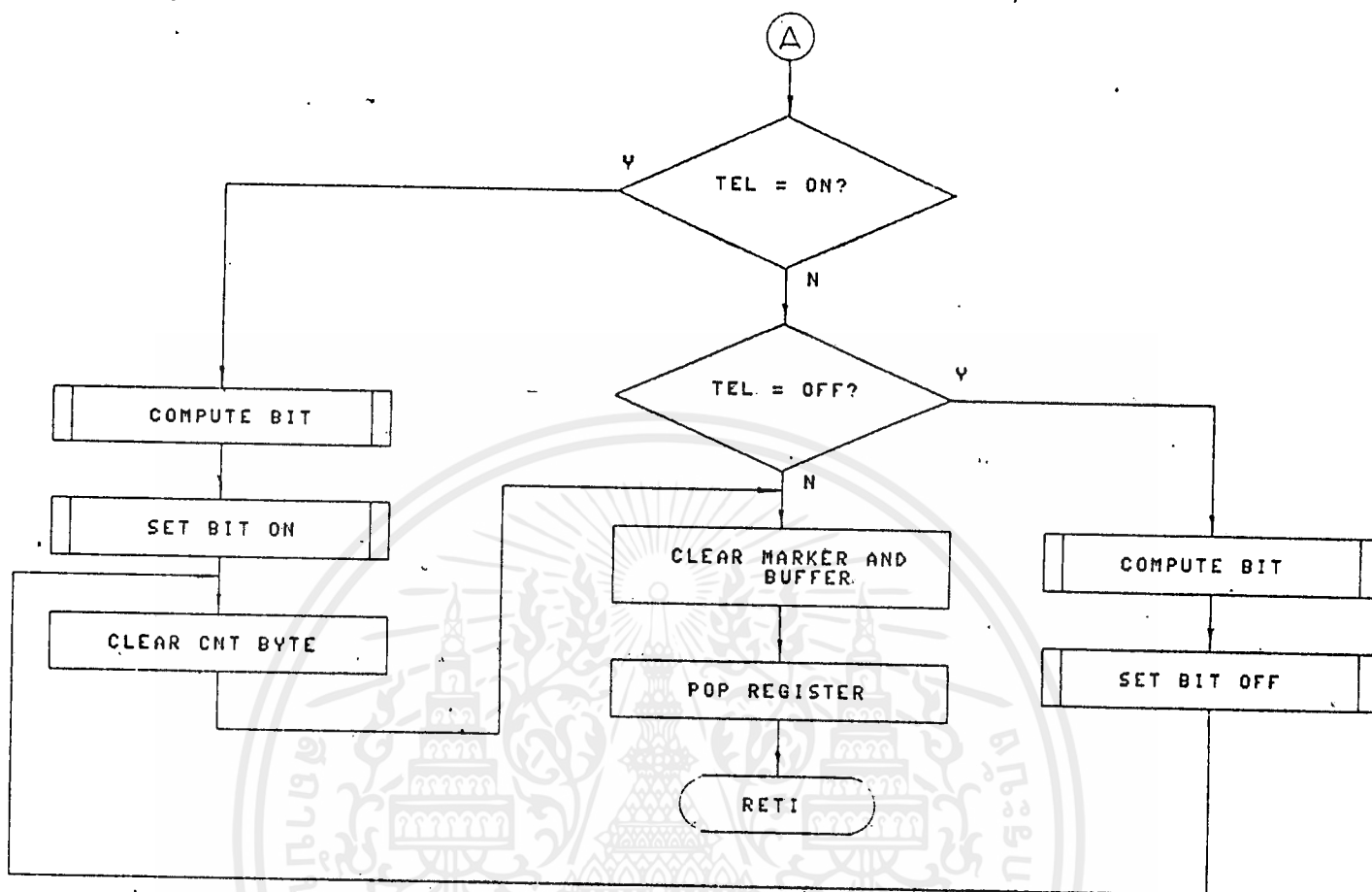
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



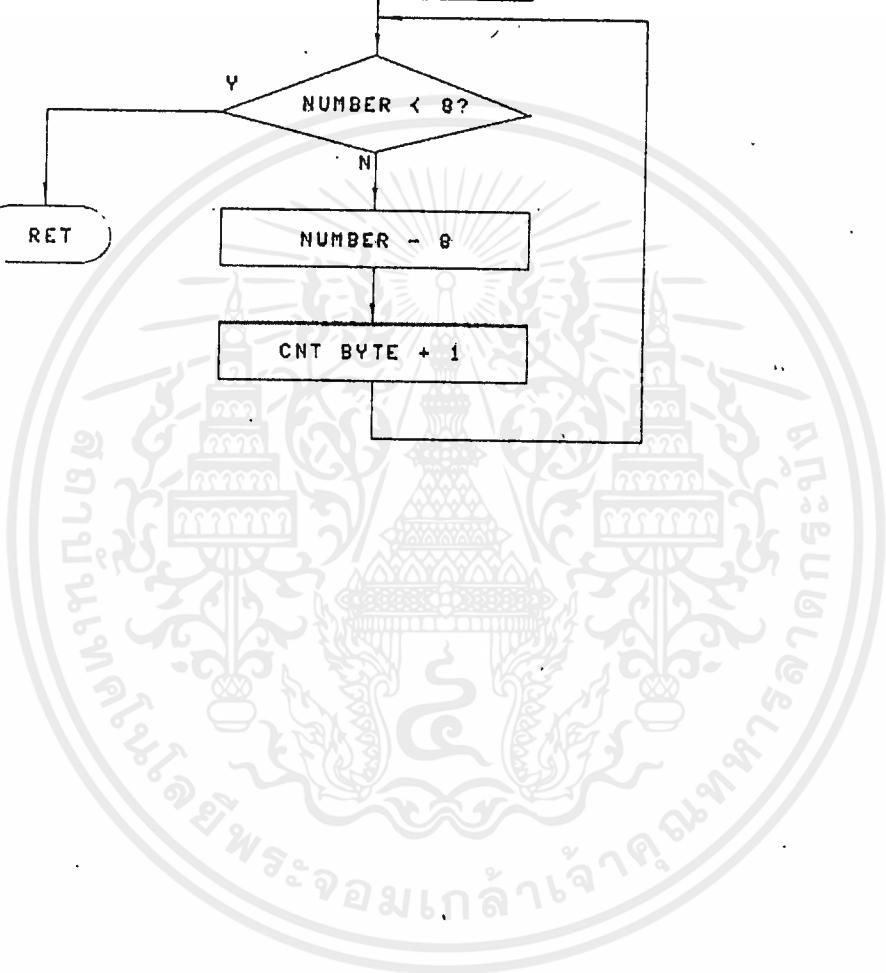
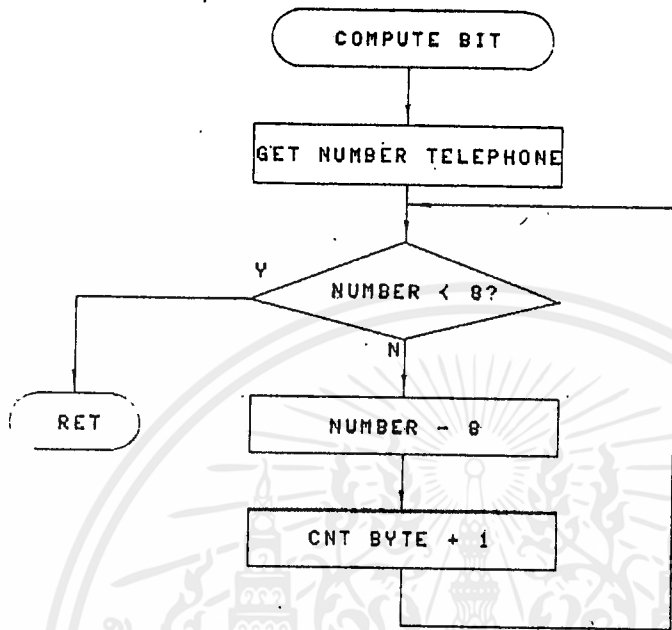
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



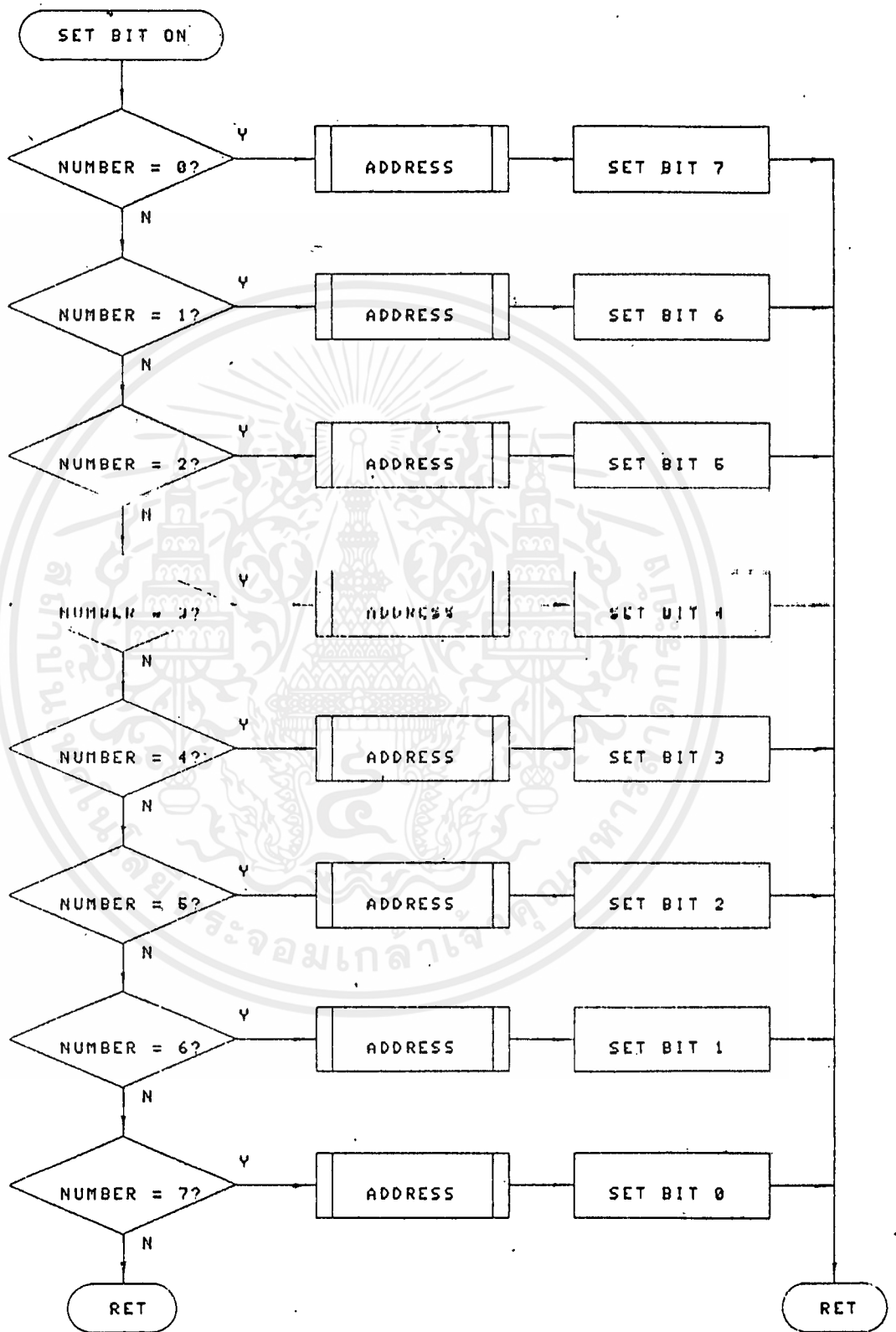
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



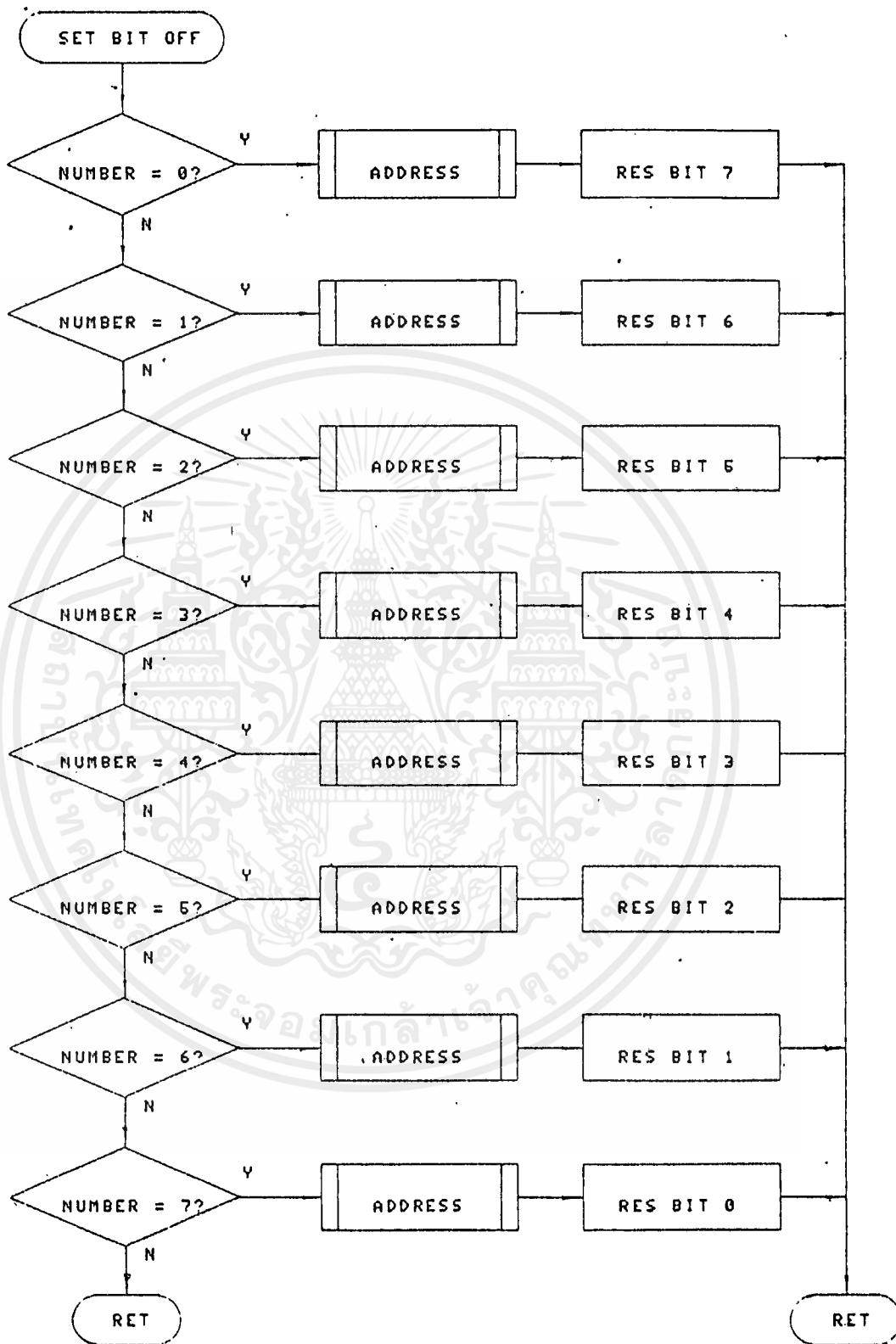
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



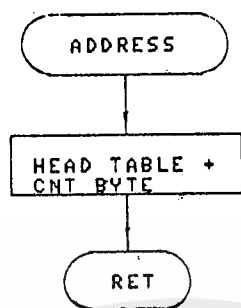
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



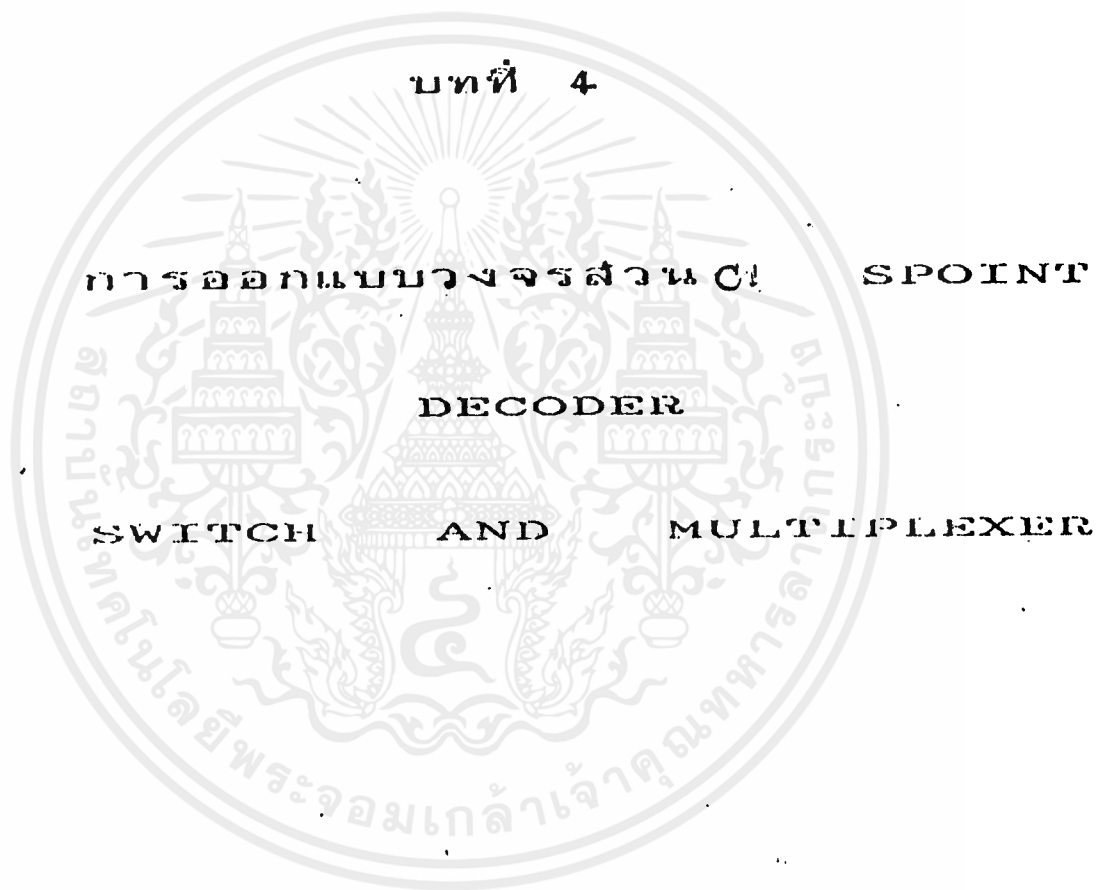
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การออกแบบวงจรส่วน cross point switch.

การออกแบบในส่วนนี้จะใช้ matrix switch ขนาด 16*20 ซึ่งจะมี 4 คู่สายภายนอกและ 12 คู่สายภายใน ซึ่งจะใช้ microprocessor Z80180 เป็นตัวประมวลผลและ control input output ของระบบ

ส่วนการควบคุมจะใช้ port number 80H - 89H ซึ่งใช้ IC TTL เบอร์ 74LS154 เป็นตัว decode

port number 80H จะทำหน้าที่ตรวจสอบ hook status ของเครื่องโทรศัพท์ เครื่องที่ 1-8 (D0-D7)

port number 81H จะทำหน้าที่ตรวจสอบ hook status number 9-12 (D0-D3) และตรวจสอบ ring king จากคู่สายภายนอก 4 เครื่อง (D4-D7)

port number 82H จะตรวจสอบ status DTMF และ indata จาก DTMF (D0-D3)

port number 85H จะทำหน้าที่ enable ให้ data จาก DTMF เข้าประมวลผลใน CPU ซึ่งใช้ร่วมกับ port number 82H

port number 86H จะทำหน้าที่ควบคุมสัญญาณ tone ต่างๆ ซึ่งจะมี ring back busy และ dial tone (D0-D3) จะต่อไปยัง address ของ IC MC14067 (D4-D6) จะต่อไปยัง add ของ IC MC14051 และ BIT D7 จะต่อที่ IN # ของ IC ทั้ง 2 ตัว

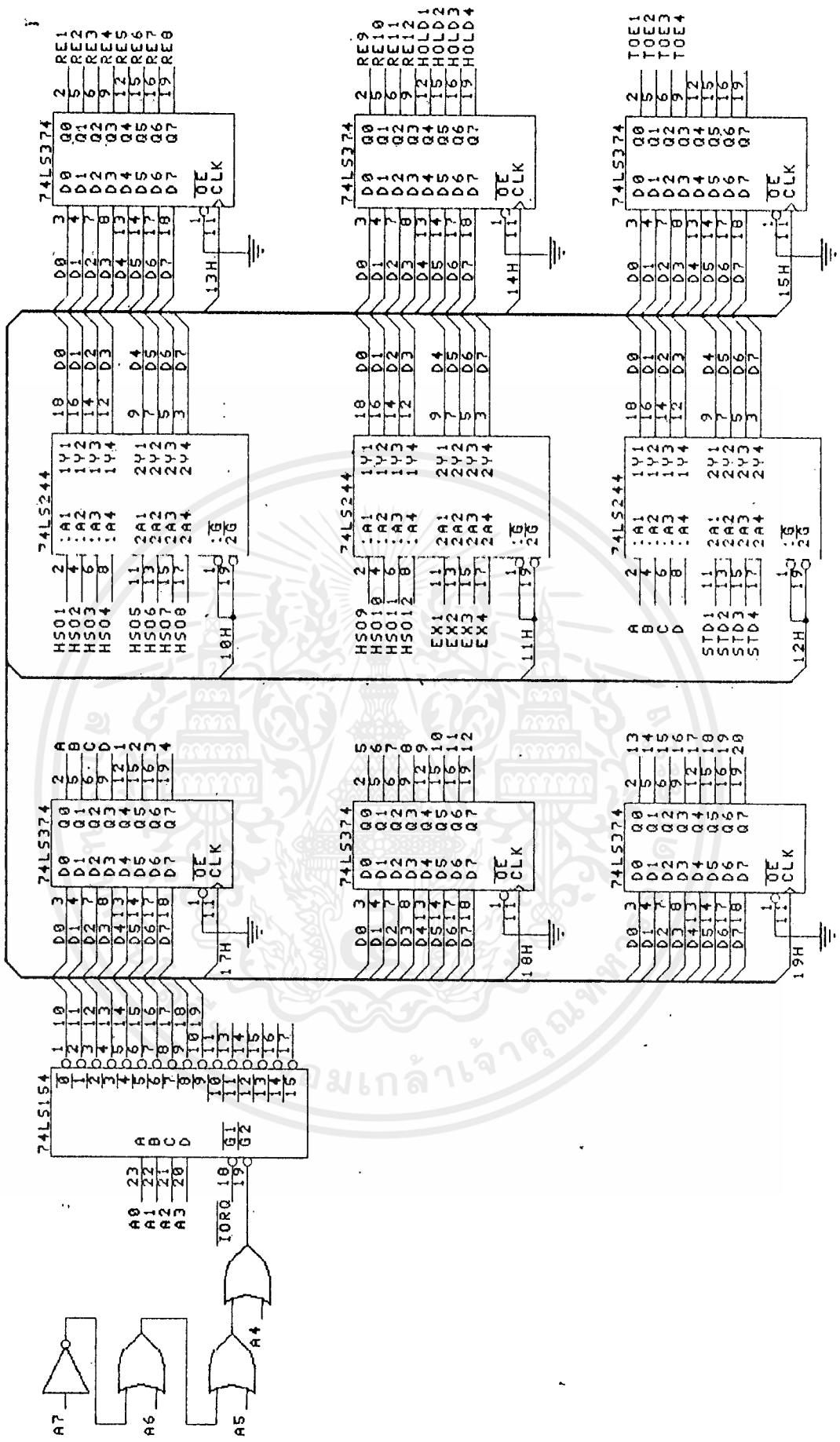


FIG. PORT CONTROL CIRCUIT

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

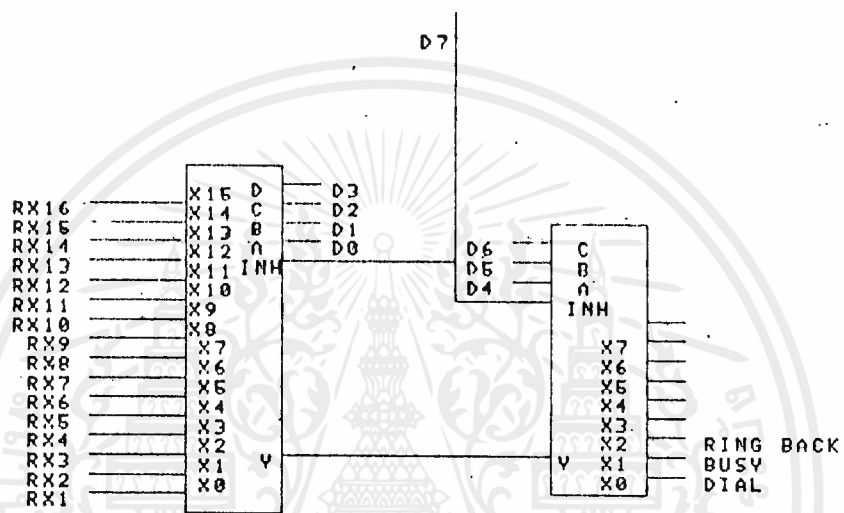


FIG. TONE CIRCUIT MULTIPLEX SWITCH

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

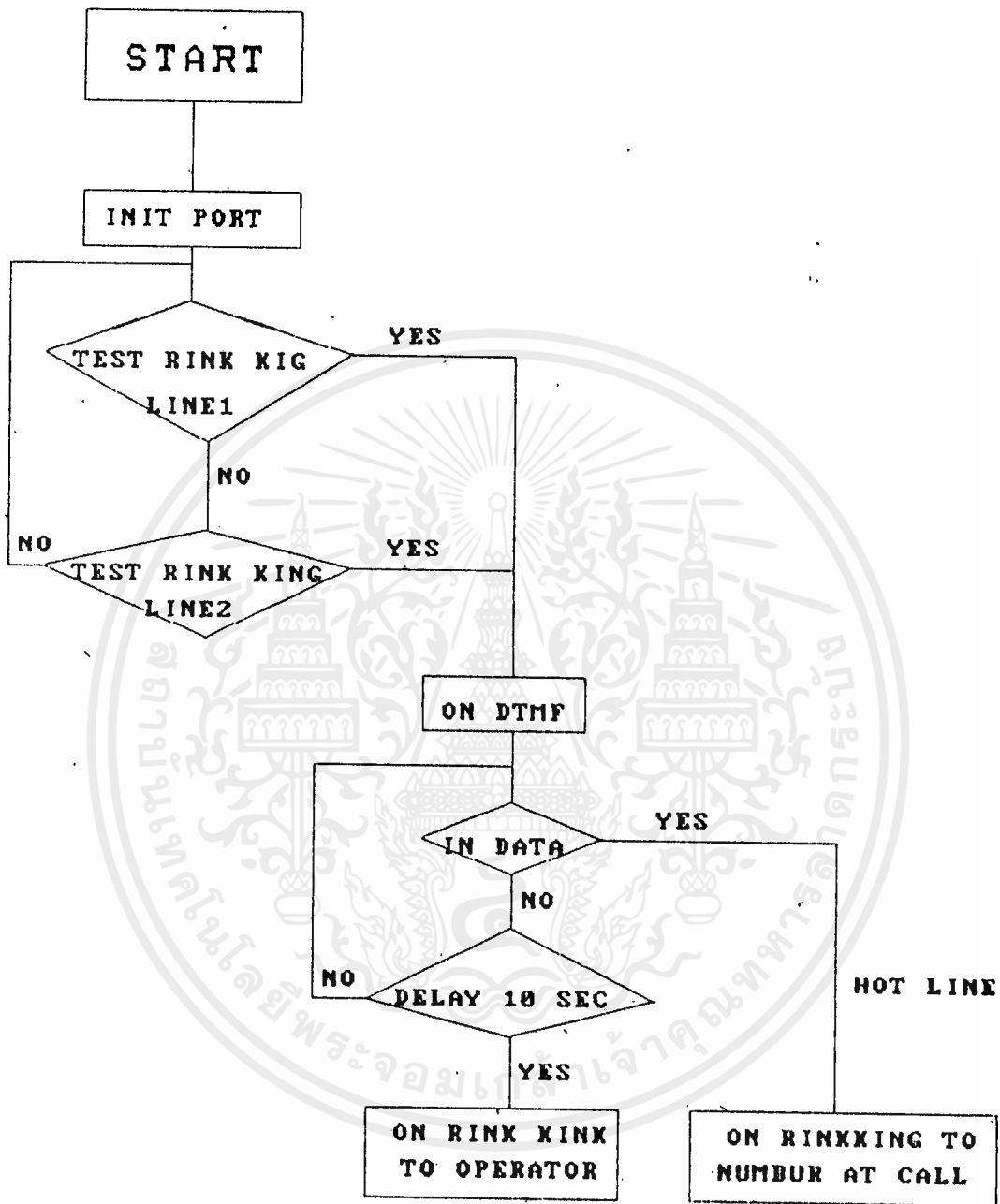
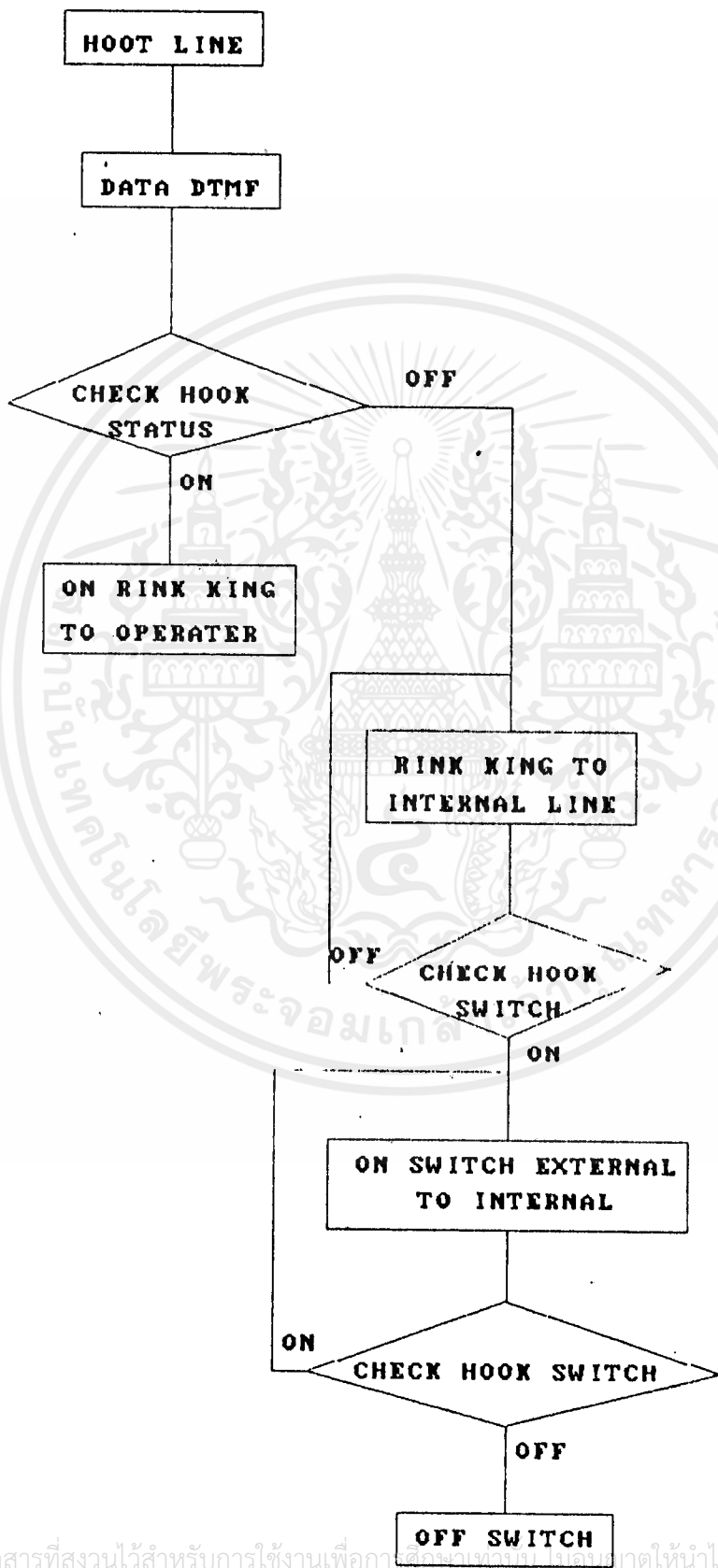
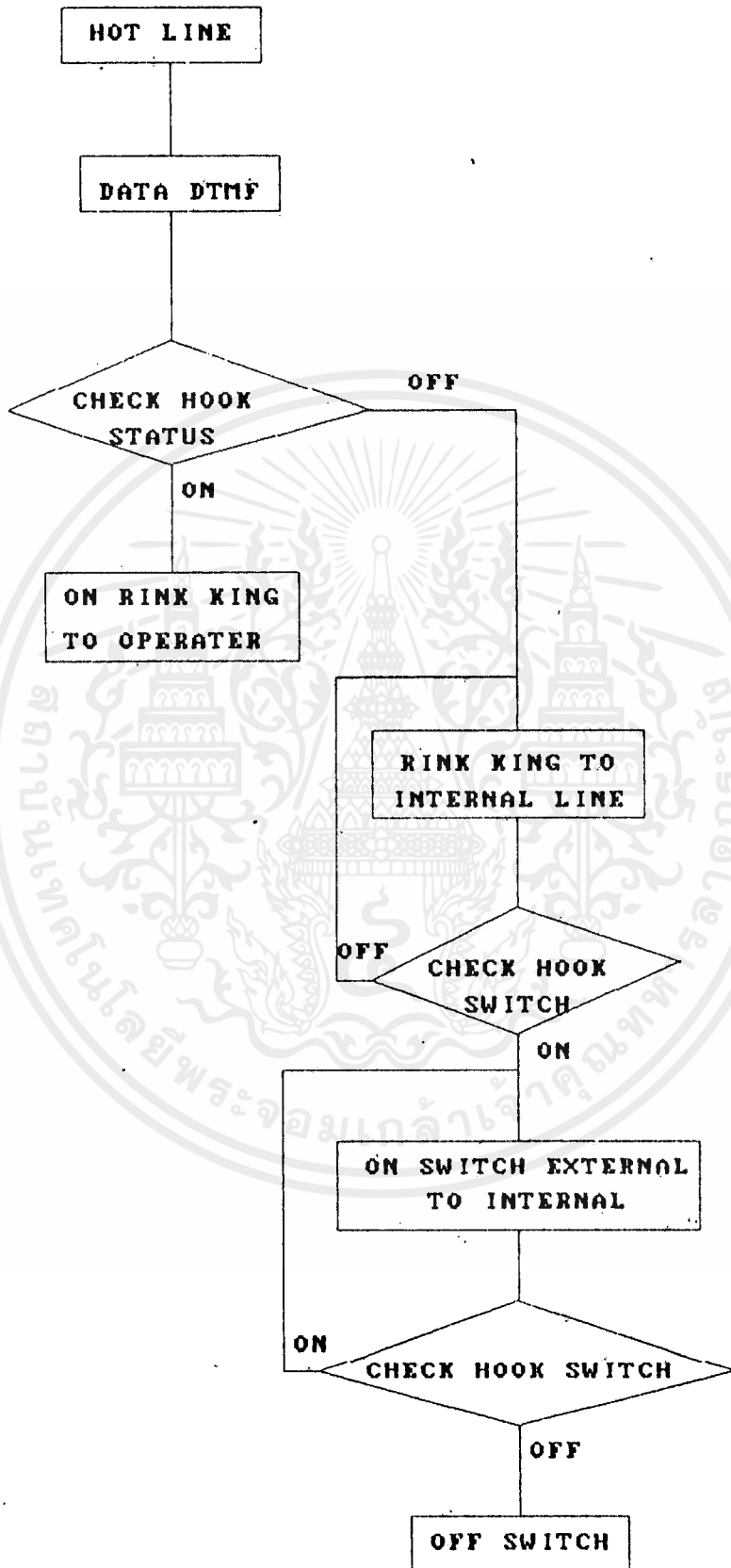


FIG. FLOWCHAT การทำงานของ SORFWARE
ส่วนที่ 1

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาค้นคว้า โดยอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรรมใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้
 FIG. FLOWCHAT แสดงการทำงานของ SOFTWARE ส่วนที่ 2



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 5

ทฤษฎีและหลักการ

คุณสมบัติของ MT8870

- เป็นตัวรับและถอดรหัสความถี่ (DTMF. reciver)
- กินไฟน้อย ใช้ไฟเลี้ยงระดับเดียวกับ TTL
- สามารถตั้งอัตราขยายภายในตัวไอซีได้
- สามารถปรับการ์ดใหม่ (guard time) ได้
- เป็นไอซีคุณภาพสูง

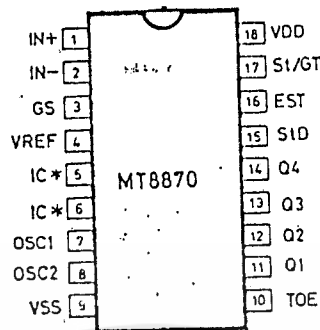
การนำ MT 8870 ไปใช้งาน

- นำไปใช้งานด้านรีโมตคอนโทรล
- เครื่องป้องกันโทรศัพท์ทางไกล
- ใช้งานเกี่ยวกับเครดิตการ์ด
- ใช้งานร่วมกับคอมพิวเตอร์
- ใช้งานเครื่องชุมสายขนาดย่อยหรือ PABX
- ใช้งานทางด้านโทรศัพท์ทั่วไป
- เครื่องกันขโมย
- การควบคุมอุปกรณ์ทางด้านโทรศัพท์
- ใช้ทำเครื่องสอบถามทางโทรศัพท์

โครงสร้างของ MT8870

โครงสร้างภายในของ MT8870 ประกอบด้วยวงจรรองความถี่ และวงจรถอดรหัสฟังก์ชันทางดิจิทัล เป็นไอซีที่สร้างโดยใช้เทคโนโลยี iso²-cmos ในส่วนของวงจรรองความถี่ใช้เทคนิคของการนับทางดิจิทัล เพื่อตรวจจับและถอดรหัสทั้ง 16 ความถี่ออกเป็นเลขฐานสองขนาด 4 บิต และเก็บข้อมูลที่สัญญาณเข้ามา ส่วนภาคอินพุตเป็นออปแอมป์ ซึ่งสามารถปรับอัตราขยายได้โดยต่ออุปกรณ์ภายนอก เอาต์พุตเป็นวงจรแลตซ์-3 ผลแทนะ รูปที่ 2.1 แสดงขาของ MT8870 และรูปที่ 2.3 แสดงโครงสร้างภายในของ MT8870

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



* ต่อกับ VSS

MT8870BE 18 PIN PLASTIC
MT8870BC 18 PIN CERDIP

รูปที่ 2.1 แสดงลักษณะภายนอกของ MT 8870

F _{LOW}	F _{HIGH}	NO	TOE	Q ₄	Q ₃	Q ₂	Q ₁
697	1209	1	H	0	0	0	1
697	1336	2	H	0	0	1	0
697	1477	3	H	0	0	1	1
770	1209	4	H	0	1	0	0
770	1336	5	H	0	1	0	1
770	1477	6	H	0	1	1	0
852	1209	7	H	0	1	1	1
852	1336	8	H	1	0	0	0
852	1477	9	H	1	0	0	1
941	1336	0	H	1	0	1	0
941	1209	.	H	1	0	1	1
941	1477	#	H	1	1	0	0
697	1633	A	H	1	1	0	1
770	1633	B	H	1	1	1	0
852	1633	C	H	1	1	1	1
941	1633	D	H	0	0	0	0
-	-	ANY	L	Z	Z	Z	Z

รูปที่ 2.2 แสดงรหัสซึ่งถอดได้ในแต่ละความถี่

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ฟังก์ชันการทำงานภายใน MT8870

ภายใน MT8870 ประกอบด้วยส่วนสำคัญ 5 ส่วน

1. ภาคกรองความถี่ (filter section)
2. ภาคถอดรหัส (decoder section)
3. ภาคขยายสัญญาณความแตกต่าง (differential input)
4. ภาคตรวจสอบสัญญาณ (steering circuit)
5. ภาคกำเนิดความถี่ (oscillator)

ภาคกรองสัญญาณความถี่

ในส่วนนี้จะแยกสัญญาณ DTMF ที่ถูกกรองเรียบร้อยแล้ว จะผ่านเข้าวงจรถอดรหัสความถี่คือช่วงความถี่สูง และช่วงความถี่ต่ำ โดยใช้วงจรกรองแถบความถี่อันดับ 6 ชนิด สวิตซ์คาปาซิเตอร์ (six-order switched capacitor band pass filter) ซึ่งความถี่ที่แยกได้มี 2 ช่วง คือ ช่วงความถี่สูงและช่วงความถี่ต่ำ

ภาคถอดรหัส

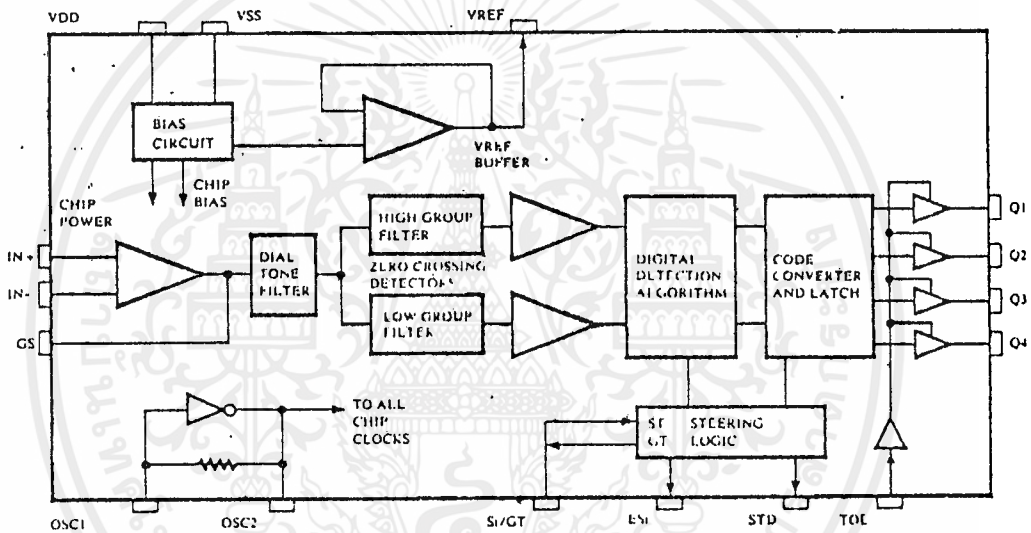
ความถี่ DTMF ที่ถูกกรองเรียบร้อยแล้ว จะผ่านเข้าวงจรถอดรหัสความถี่ออกเป็นตัวเลข โดยใช้เทคนิคการนับแบบดิจิทัล และมีการตรวจสอบความถี่ที่เข้ามาว่าเป็นความถี่มาตรฐาน DTMF หรือไม่ เพื่อป้องกันไม่ให้เกิดความถี่อื่นเข้ามาผสมเมื่อตรวจสอบว่าความถี่นั้นถูกต้อง สัญญาณที่ขา EST (early steering) ก็จะถูกเอาต์พุตสำหรับค่าที่ถอดรหัสได้จากความถี่ต่าง ๆ นั้น แสดงในรูปแบบที่ 2.2

ภาคตรวจสอบสัญญาณ

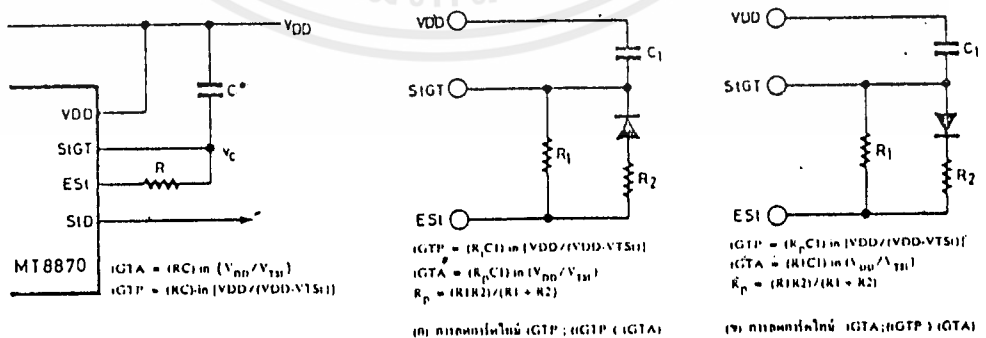
ก่อนที่จะมีการถอดรหัสความถี่ออกไปที่เอาต์พุต จะมีการตรวจสอบช่วงความถี่ที่เข้ามาว่ามีระยะเวลาตามที่กำหนด หรือไม่ โดยสังเกตจากระยะเวลาการกดปุ่มโทรศัพท์ ซึ่งต้องกดปุ่มให้มีความถี่ออกมาเป็นช่วงเวลาพอสมควร มิฉะนั้นวงจรส่วนนี้จะไม่รับ โดยถือว่าสัญญาณนั้นไม่ถูกต้อง ส่วนช่วงเวลาเวลายาวเท่าใด สามารถตั้งได้โดยใช้ RC ต่อมาภายนอก สัญญาณที่ขา EST จะเป็น "high" นาน ากส์เคียงกับระยะเวลาที่มีความถี่ DTMF เข้ามา จากรูปที่ 2.4 เมื่อขา EST เป็น "high" -ทำให้ v_c สูงขึ้นตัวเก็บประจุ C จะคายประจุ ทำให้แรงดัน v_c สูงขึ้นจนถึงค่า

เทรซโวลต์ วงจรถอดรหัส จึงถอดรหัสออกเป็นตัวเลขขนาด 4 บิต รายละเอียดการทำงานขอให้ออกจากแผนภูมิเวลา หรือ ไทมิงไดอะแกรม (timing diagram) ในรูป -ที่ 2.7 จะเข้าใจได้ง่ายกว่า

สำหรับคำว่าการ์ดไทม์ (gard time) นั้น หมายถึง ช่วงคาบเวลาของความถี่ที่เข้ามาซึ่งจะตั้งนานเท่ากับ หรือ มากกว่าช่วงเวลาที่เรารอตั้งไว้จึงจะได้รับการยอมรับว่าสัญญาณความถี่นั้น ถูกต้องหรือพูดได้ว่าเวลาที่เรารอตั้งไว้โดย RC ก็คือการ์ดไทม์ -นั้นเอง เมื่อสัญญาณความถี่เข้ามานานเท่า หรือมากกว่าเวลาที่ตั้งไว้ จึงจะสามารถแปลงเป็นตัวเลขออกได้ การตั้งเวลาและคำนวณเวลาดูได้จากรูปที่ 2.4

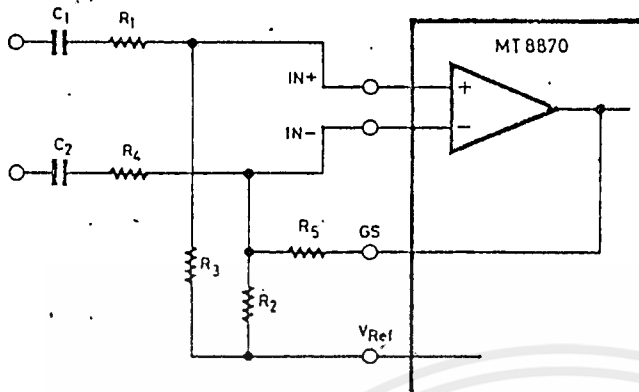


รูปที่ 2.3 แสดงโครงสร้างภายใน MT8870



รูปที่ 2.4 แสดงการต่อ และสูตรหาค่าเวลา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาชนะความแตกต่างอินพุต
 $C_1 = C_2 = 10 \text{ nF}$
 $R_1 = R_4 = R_5 = 100 \text{ K}\Omega$ ค่าผิดพลาด $\pm 1\%$
 $R_2 = 60 \text{ K}\Omega, R_3 = 37.5 \text{ K}\Omega$ ค่าผิดพลาด $\pm 5\%$
 $R_3 = \frac{R_2 R_1}{R_2 + R_1}$
 อัตราขยายแรงดัน ($A_v \text{ diff}$) = $\frac{R_5}{R_1}$
 อินพุตอิมพีแดนซ์
 $(Z_{INDIFF}) = 2 \sqrt{R_1^2 + \left(\frac{1}{\omega C}\right)^2}$

รูปที่ 2.5 แสดงการต่อภาคอินพุต และสูตรในการคำนวณ ภาชนะขยายสัญญาณความแตกต่าง

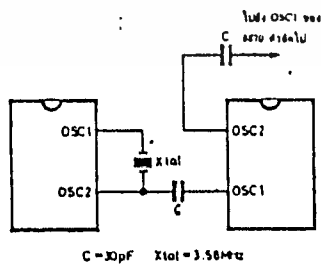
วงจรส่วนอินพุตของ MT8870 เป็นภาชนะขยายออปแอมป์ที่สามารถปรับอัตราขยายโดยต่อวงจรภายนอกเพิ่มเข้าไปในรูปที่ 2.5 แสดงการต่อวงจรภายนอกเข้ากับอินพุตซึ่งสามารถคำนวณอัตราขยายความแตกต่างของอินพุตและอิมพีแดนซ์ได้ดังนี้

อัตราขยาย ($A_v \text{ diff}$) = R_5/R_1

อินพุตอิมพีแดนซ์ (Z_{indiff}) = $2 \sqrt{R_1^2 + (1/\omega C)^2}$

ภาคกำหนดความถี่

ในภาคนี้ภายในไอซีจะมีวงจรเวลาอยู่ภายใน เพียงแค่ต่อแรมครีสคอลขนาด 3.58 MHz ก็สามารถใช้งานได้ทันที การต่อวงจรกำหนดความถี่แสดงในรูปที่ 2.6



รูปที่ 2.6 แสดงการต่อ X'TAL

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

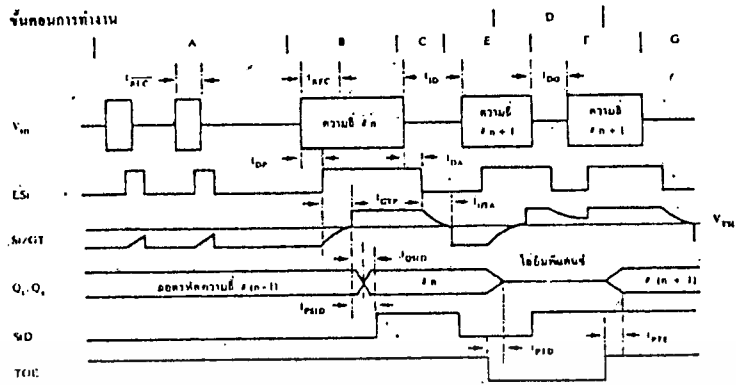
อธิบายขั้นตอนการทำงาน

- A - ตรวจพบความถี่เข้ามา แต่คาบเวลาไม่ถูกต้อง เอาต์พุตไม่เปลี่ยน
- B - ความถี่ #n ถูกตรวจพบ มีคาบเวลาที่ถูกต้องความถี่ถูกถอดรหัสและแลตซ์ไว้ที่เอาต์พุต
- C - จบความถี่ #n ช่วงห่างถูกต้องเอาต์พุตยังแลตซ์อยู่จนกว่าจะได้รับความถี่ที่ถูกต้องใหม่
- D - เอาต์พุตเปลี่ยนไปเป็นไฮอิมพีแดนซ์
- E - ความถี่ #n+1 ถูกตรวจพบ คาบเวลาถูกต้อง ความถี่ถูกถอดรหัสและแลตซ์ไว้
- F - ความถี่ #n+1 หายไป ช่วงห่างไม่ถูกต้อง เอาต์พุตยังคงแลตซ์อยู่
- G - จบความถี่ #n+1 ช่วงห่างถูกต้อง เอาต์พุตยังแลตซ์อยู่จนถึงความถี่ใหม่ที่ถูกต้อง

อธิบายคำศัพท์

- V_{in} - สัญญาณความถี่ DTMF ที่เข้ามา
- EST - Early Steering output ใช้แสดงความถี่ที่ถูกต้อง
- St/Gt - Steering input / Guard Time output สำหรับต่อกับ RC ภายนอก
- Q1-Q4 - เอาต์พุต BCD ขนาด 4 บิต
- STD - Delayed Steering output ใช้แสดงว่าความถี่ที่ได้รับหรือหายไปมีคาบเวลาตามที่กำหนด เพื่อแสดงความถูกต้องของสัญญาณ
- TOE - Tone Output Enable (input) ใช้ควบคุม Q1-Q4 ให้เป็นไฮอิมพีแดนซ์
- t_{REC} - คาบเวลานานที่สุดที่ตรวจสอบพบความถี่ DTMF แล้วยังไม่ถูกต้อง
- t_{REC} - คาบเวลาสั้นที่สุดที่ต้องการเพื่อแสดงว่าสัญญาณที่ถูกต้อง
- t_{ID} - เวลาสั้นที่สุดระหว่างสัญญาณ DTMF ที่ถูกต้อง 2 สัญญาณ
- t_{DD} - เวลานานที่สุดที่ยอมให้สัญญาณหายไปได้ในคาบเวลาความถี่ที่ถูกต้อง
- t_{DP} - เวลาที่ใช้ในการตรวจพบสัญญาณความถี่ DTMF ที่ถูกต้อง
- t_{DA} - เวลาที่ใช้ในการตรวจการหายไปของสัญญาณความถี่ DTMF ที่ถูกต้อง
- t_{CTP} - การค้นหาใหม่ของการปรากฏความถี่ DTMF
- t_{GTA} - การค้นหาใหม่ของการหายไปของความถี่ DTMF

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



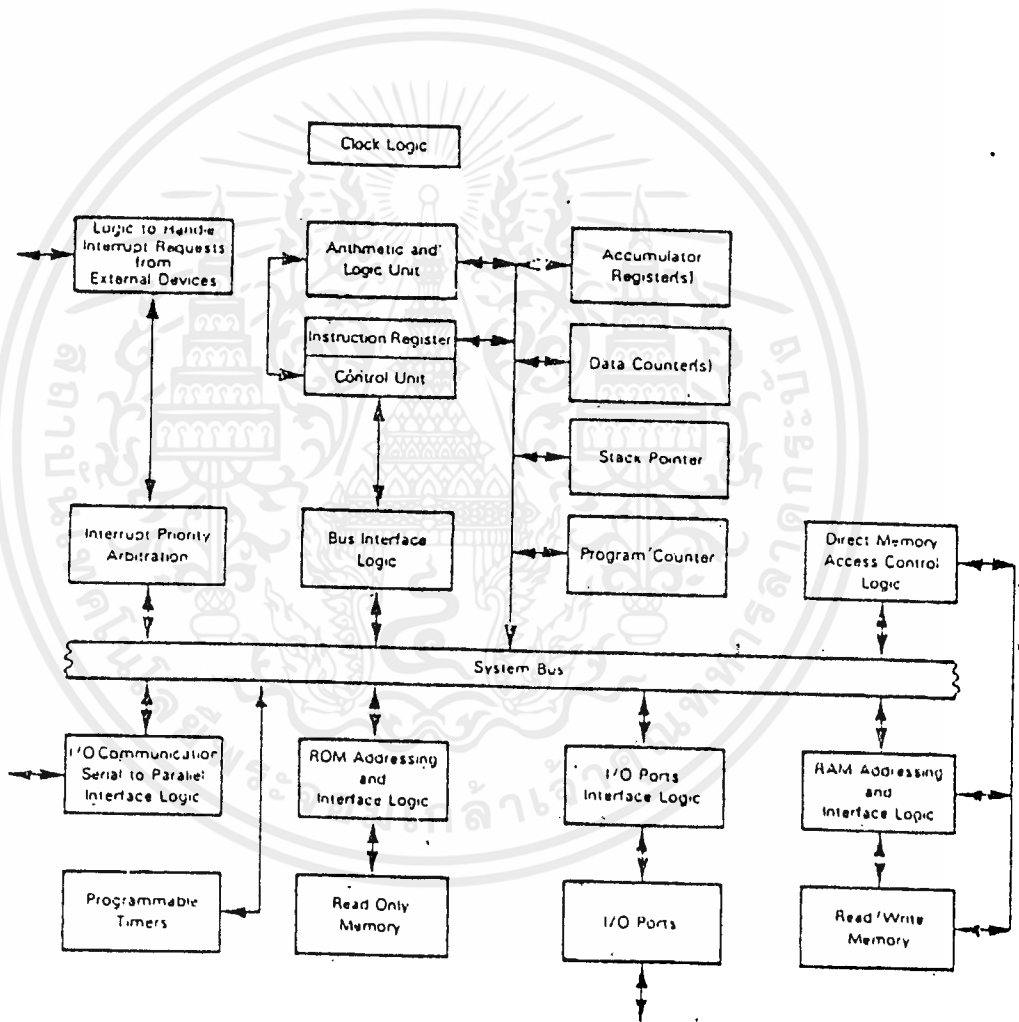
รูปที่ 2.7 แสดงรูปสัญญาณตามขั้นตอนการทำงานต่าง ๆ



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบไมโครโปรเซสเซอร์ (MICROPROCESSOR SYSTEM)

การออกแบบระบบไมโครโปรเซสเซอร์เพื่อ จะนำมาควบคุมการทำงาน
งานของส่วนการถอดรหัสสัญญาณ DTMF นั้น ในโครงงานนี้ใช้ Z-80 เป็นหน่วยประมวลผลกลาง (CPU) เพื่อทำหน้าที่คำนวณทางคณิตศาสตร์ ลอจิก รับส่งข้อมูลและติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอก โดยมีรายละเอียดโครงสร้างของ Z-80 CPU ดังนี้



รูปที่ 2.8 แสดงบล็อกไดอะแกรมของ Z-80

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ขบวนการใช้งาน

AO-A15 (ADDRESS BUS) : เป็นขาสัญญาณเอาต์พุตแบบ TRI-STATE ใช้บ่งบอกตำแหน่งหน่วยความจำได้ถึง 65536 ตำแหน่ง AO-A7 จะแสดงตำแหน่งของพอร์ทที่ Z80 ต้องการติดต่อด้วย

D0-D7 (DATA BUS) : เป็นขาสัญญาณเอาต์พุตแบบ TRI-STATE แบบสองทิศทางซึ่งเป็นทางผ่านของข้อมูล ระหว่าง Z80 กับหน่วยความจำและอุปกรณ์อินพุตและเอาต์พุต

M1 (MACHINE CYCLE ONE) เป็นขาเอาต์พุตที่ลอจิก "0" ขา M1 นี้จะแอกทีฟที่ Z80 ทำการเพ็ช้อพโคตของคำสั่ง ในกรณีที่คำสั่งจะเพ็ช้เข้ามานั้นมีขนาด 2 ไบต์ M1 จะแอกทีฟในทุก ๆ ไชเคิลการเพ็ช้แต่ละไบต์

MREQ (MEMORY REQUEST) เป็นสายเอาต์พุตแบบ TRI-STATE จะแอกทีฟที่ลอจิก "0" เพื่อเป็นการบ่งบอกว่า Z80 กำลังทำการติดต่อกับหน่วยความจำ

IORQ (INPUT/OUTPUT REQUEST) เป็นสายเอาต์พุตแบบ TRI-STATE จะแอกทีฟที่ลอจิก "0" เพื่อเป็นการบ่งบอกว่า Z80 กำลังทำการติดต่อกับอุปกรณ์ I/O และเมื่อ IORQ และ M1 แอกทีฟทั้งคู่จะเป็นการบ่งบอกกสนตอบรับการอินเทอร์รัพท์ (INTERRUPT ACKNOWLEDGE)

RD (MEMORY READ) เป็นขาเอาต์พุต TRI-STATE จะแอกทีฟที่ลอจิก "0" เมื่อ Z80 ต้องการอ่านข้อมูลจากหน่วยความจำหรืออุปกรณ์ I/O และ Z80 จะรับข้อมูลจากบัสข้อมูลเข้าไบเมื่อสัญญาณนี้เปลี่ยนระดับลอจิกจาก "0" เป็น "1"

WR (MEMORY WRITE) เป็นขาเอาต์พุตแบบ TRI-STATE จะแอกทีฟที่ลอจิก "0" เมื่อ Z80 ต้องการส่งข้อมูลออกไปให้หน่วยความจำหรืออุปกรณ์ I/O

HALT (HALT STATE) เป็นขาเอาต์พุตจะแอกทีฟที่ลอจิก "0" เมื่อ Z80 อยู่ในสภาวะของการ HALT คือ CPU จะทำคำสั่ง NOP เพื่อให้เกิดการรีเฟรชได้ และ Z80 จะหลุดพ้นจากสภาวะ HALT เมื่อได้รับการรีเซ็ทหรืออินเทอร์รัพท์

WAIT เป็นขาอินพุตที่แอกทีฟที่ลอจิก "0" และจะมีการตรวจสอบสัญญาณนี้ที่ขอบขาลงของคล็อกลูกที่ 2 ของทุก ๆ MACHINE CYCLE เมื่อมีการตรวจสอบพบว่าขาอินพุตนี้แอกทีฟจะมีการแทรก WAIT STATE ให้กับแต่ละ MACHINE CYCLE เพื่อเป็นการรอให้อุปกรณ์ภายนอกให้ทันกับการทำงานของ Z80 และ Z80 จะแทรก WAIT STATE

จนกว่าจะมีการตรวจสอบพบว่าขา WAIT จะมีลอจิกเป็น 1

INT (INTERRUPT REQUEST) เป็นขาอินพุตที่แอกทีฟที่ลอจิก "0" Z80 จะตรวจสอบระดับสัญญาณที่ขานี้ทุก ๆ การสิ้นสุดของ INSTRUCTION CYCLE (LAST STATE)

NMI (NON MASKABLE INTERRUPT) เป็นขาอินพุตที่แอกทีฟที่ลอจิก "0" สัญญาณ NON MASKABLE INTERRUPT เป็นสัญญาณที่มีระดับความสำคัญในการของ INTERRUPT สูงกว่าสัญญาณ INTERRUPT REQUEST Z80 จะตอบรับการ INTERRUPT โดยที่เราไม่สามารถ DISABLE ได้ด้วย SOFTWARE

RESET เป็นขาอินพุตที่แอกทีฟที่ลอจิก "0" สัญญาณนี้จะทำการ INITIALIZE CPU โดยการทาสีเซ็ท INTERRUPT FLIP-FLOP และเซ็ทค่าในโปรแกรมเคาน์เตอร์ (PROGRAM COUNTER) ให้เป็น 0000H และในสภาวะการรีเซ็ตนี้ บัสแอดเดรสและบัสข้อมูลจะอยู่ในสภาวะ HIGH IMPEDENCE และสัญญาณและควบคุมต่าง ๆ จะอยู่ในสภาวะ INACTIVE

BUSRQ (BUS REQUEST) เป็นขาอินพุตที่แอกทีฟที่ลอจิก "0" สัญญาณ BUS REQUEST เป็นสัญญาณที่มีลำดับความสำคัญสูงกว่าสัญญาณ NON MASKABLE INTERRUPT และมีการตรวจสัญญาณนี้ทุก ๆ การสิ้นสุดของ MACHINE CYCLE อุปกรณ์ภายนอกจะให้สัญญาณนี้แก่ Z80 เมื่อต้องการใช้บัสข้อมูลและบัสแอดเดรสโดยเปรียบเสมือนว่าเป็นการถอด Z80 ออกจากระบบบัส

BUSAK (BUS ACKNOWLEDGE) เป็นขาอินพุตที่แอกทีฟที่ลอจิก "0" ขานี้จะแอกทีฟเมื่อ Z80 ตอบสนองการต่อสัญญาณ BUS REQUEST และจะทำให้บัสข้อมูล บัสควบคุมและบัสแอดเดรสมีสภาวะเป็น HIGH IMPEDANCE ซึ่งทำให้อุปกรณ์ภายนอกเหล่านี้ได้โดยไม่มีผลต่อ CPU

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 6

การออกแบบและการสร้าง

ระบบการถอดรหัสสัญญาณ DTMF ที่ทำขึ้นมาประกอบด้วยส่วนต่าง ๆ ซึ่งแสดงเป็นบล็อกไดอะแกรมได้ดังรูปที่ 3.1

3.1 วงจร DECODE สัญญาณเลือก พอร์ต

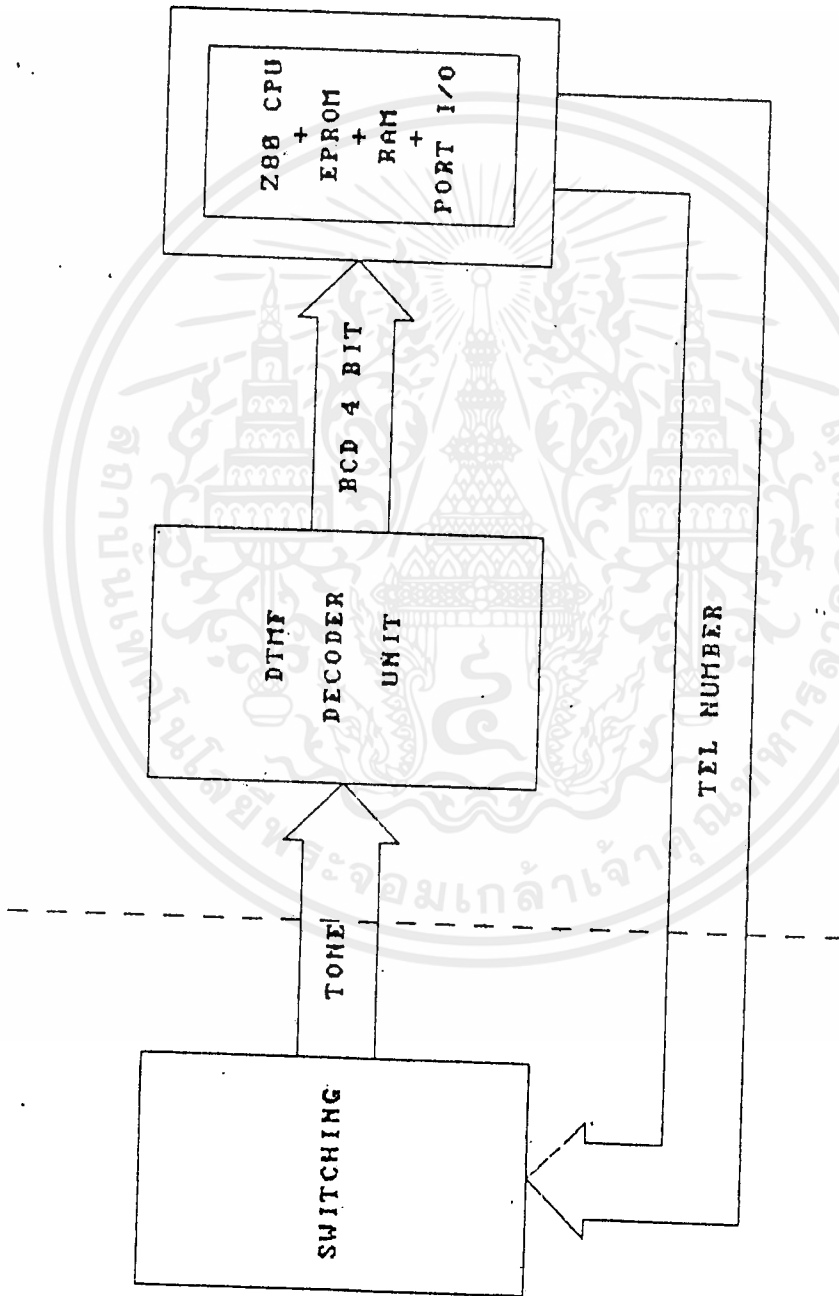
เนื่องจากการทำงานที่เรานำเอา IC MT8870 จำนวนหลายตัวมาต่อกับระบบไมโครนั้น ก็เปรียบเสมือนกับเป็นพอร์ต อินพุต ของระบบด้วยเหมือนกัน ดังนั้นจึงต้องมีการให้สัญญาณ PORT SELECT กับตัว IC ด้วย โดยได้จาก IC 74LS138 ดังแสดงได้ดังรูป

3.2 วงจรถอดรหัสสัญญาณ DTMF

ทำหน้าที่ถอดรหัสความถี่ที่เกิดจากการกดหมายเลขโทรศัพท์ทำให้ออกมาเป็นเลขฐาน 2 จำนวน 4 บิต ซึ่งส่วนนี้ใช้ IC MT8870 ดังที่กล่าวมาในตอนต้น มาทำหน้าที่นี้โดยเฉพาะ โดยสัญญาณ DTMF จะเข้ามาทางขา Ring ของเครื่องโทรศัพท์ มาเข้าตัว IC นี้ จากนั้น IC จะทำการถอดรหัสออกมาเป็นเลขฐาน 2 ทางขา Q4, Q3, Q2, Q1 และในตอนที่เรากดปุ่มเครื่องโทรศัพท์จะทำให้ขา STD ของ IC MT8870 มีสัญญาณระดับหนึ่งออกมา เพื่อบอกให้เราทราบว่ามีการกดปุ่มของเครื่องโทรศัพท์ จากการทดลองและออกแบบเราได้นำเอาขา STD นี้มาทำการผ่าน อินเวอร์เตอร์ แล้วนำไปเข้าขา INTERRUPT ของ IC Z80 CPU เหตุที่ใช้การ interrupt เนื่องจากจำนวนของ IC MT8870 ในการทำงานมีจำนวนหลายตัว จะเป็นการทำให้ CPU ไม่ต้องเสียเวลาในการคอยตรวจสอบอุปกรณ์ จะมีการตรวจสอบก็ต่อเมื่อ CPU ถูก INTERRUPT จาก ขา STD ของ DTMF และขานี้ยังนำไปใช้ในการเป็นสัญญาณ ให้กับอินพุตพอร์ต เพื่อตรวจสอบว่า INTERRUPT มาจาก IC DTMF ตัวใด จะได้รับข้อมูลจาก IC ตัวนั้นเข้ามายังระบบ

การนำข้อมูลจาก MT8870 เข้าไปที่บัสข้อมูลในตอนแรกเราใช้ พอร์ตอินพุตมาช่วยเป็นตัวเชื่อมกับระบบ แต่เนื่องจากเมื่อระบบใหญ่ขึ้นจะทำให้สิ้นเปลือง จึงได้มีการแก้ไขวงจรโดยเชื่อมต่อระหว่าง IC DTMF กับระบบโดยตรง โดยควบคุมจากสัญญาณ PORT SELECT เข้าที่ขา TOE (Tone Output Enable) ดังรูป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



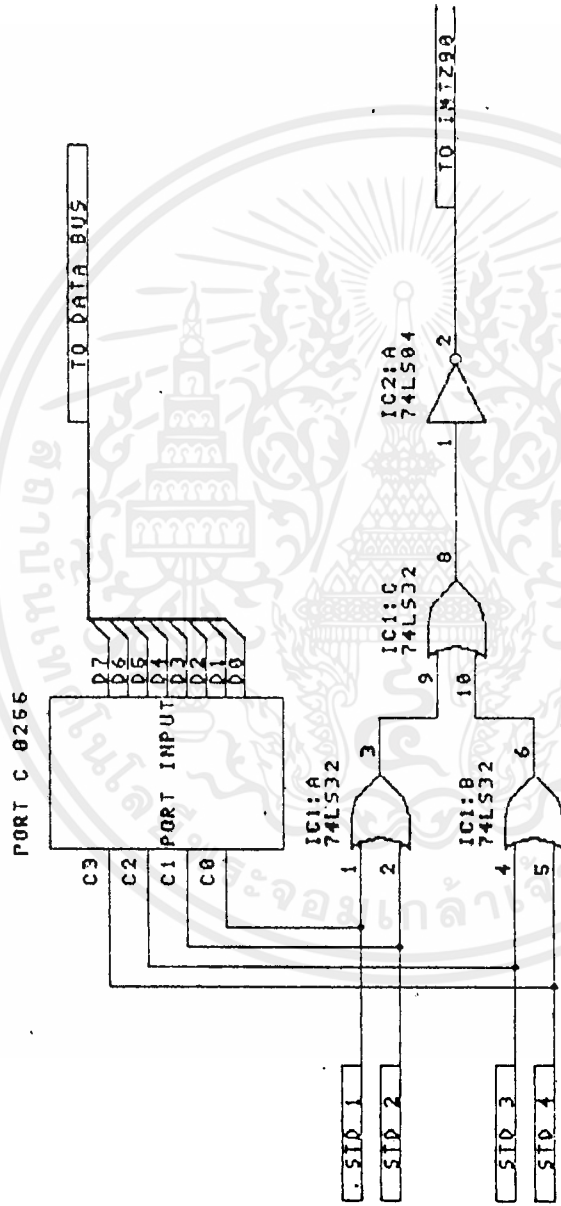
Title		BLOCK DIAGRAM	
Size	Number	Revision	
A			
Date:	22-OCT-1992	Sheet	of
File:	BLD/44	Drawn By:	

1

2

3

4

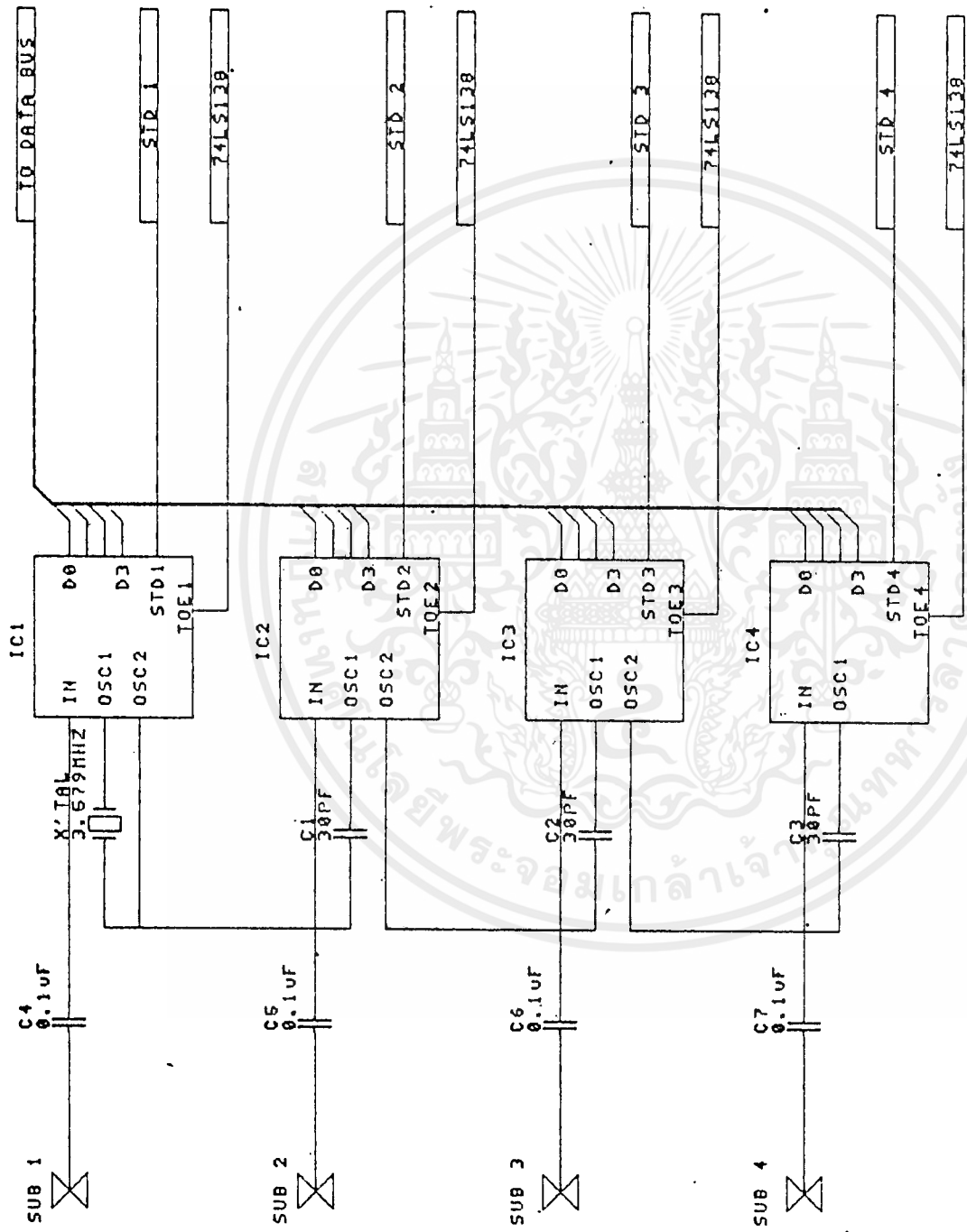


Title		POLLING INTERRUPT	
Size	Number	Revision	
A			
Date:	23-OCT-92	Drawn:	01
File:	INT799	Checked:	01
		3-1-94	

1 2 3 4

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

A ไม่สามารถได้ B ทั้งสิ้น อีกทั้งยังเป็นให้คัดแปลง C อนุญาตและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้ง D ไม่สามารถนำไปใช้



Title		MT0070 IC1-IC4	
Size	Number	Revision	
A			
Date:	23-OCT-1992	Sheet	of
File:	MUL711	Drawn By:	

1 2 3 4

วงจร INTERRUPT

วิธีการ POLLING นี้เป็นวิธีการที่ง่ายและสะดวกประหยัดที่สุดในระบบที่มีอุปกรณ์หลายชิ้น ที่ที่การของ INTERRUPT ได้ สำหรับวิธีการที่จะเชื่อมต่อบรรณเหล่านี้เข้าด้วยกันตามวิธี POLLING นี้ก็คือ นำเอาขา INT ของอุปกรณ์แต่ละชิ้นมาเข้าอินพุทของ NOR GATE แล้วนำเอาที่พุทของ NOR GATE ไปต่อเข้ากับขา INT ของ CPU ด้วยวิธีนี้ CPU สามารถที่จะรับรู้การขอ อินเทอร์รัพท์ได้ (ไม่ว่าอุปกรณ์ชิ้นใดจะทำการขออินเทอร์รัพท์) และ CPU จะตรวจสอบว่าอุปกรณ์ชิ้นใดที่ทำการขออินเทอร์รัพท์ โดยการตรวจสอบระดับลอจิกที่ขาอินพุทของ NOR GATE ตัว CPU จะต้องตัดสินใจเองว่าจะให้อุปกรณ์ชิ้นใดมีความสำคัญสูงกว่ากัน

การทำงานของวงจร DTMF หลาย ๆ ชุดนั้น เราจำเป็นต้องจะใช้การ INTERRUPT CPU เข้ามาช่วย เพื่อเป็นการประหยัดเวลาการทำงานของ CPU โดยการ INTERRUPT นั้น เราใช้สัญญาณจากขา STD ของ IC MT8870 ทุกตัวนำมาเข้าวงจร NOR GATE ที่มีจำนวนอินพุทเท่ากับจำนวนของ IC MT8870 จากนั้นนำเอาเอาที่พุทของวงจร NOR GATE ไปเข้ากับขา INTERRUPT ของ CPU และ อินพุทของ NOR GATE ทั้งหมดนำไปต่อเข้ากับพอร์ทอินพุทที่มีจำนวนบิต เท่ากับจำนวนตัว DTMF เพื่อใช้ในการตรวจสอบในตอนที่รับข้อมูลเข้าจาก IC DTMF ตัวใด ดังแสดงได้ดังรูป

3.4 ส่วนควบคุมการทำงานนี้ ซึ่งวงจรส่วนนี้เป็นหัวใจการทำงานของชุดถอดรหัสสัญญาณ DTMF ใช้ไมโครโพรเซสเซอร์ เบอร์ Z-80 จะทำหน้าที่ควบคุมการทำงานส่วนต่าง โดยในที่นี้เราเลือกใช้บอร์ดที่มีคุณสมบัติดังนี้

CPU ใช้ CPU ยี่ห้อ Z80 CPU เป็น CPU ประเภทบอร์ด โดยเราใช้เบอร์ Z84C00-6 ของ ZILOG ซึ่งเทียบเท่า Z80 B แบบ CMOS ใช้กำลังงานต่ำสามารถต่อใช้กับความถี่ได้สูงสุด 6 MHz

ROM หรือ EPROM โดยบอร์ด CP-Z80V2 จะต่อใช้ EPROM เป็น MONITER PROGRAM ได้ 2 เบอร์ คือ เบอร์ 2764 หรือ เบอร์ 27256 โดยการเลือก JUMPER J1 หน่วยความจำนี้จะ DECODE อยู่ระหว่าง ADDRESS 0000H ถึง 7FFFH

RAM บอร์ด CP-Z80V2 จะต่อเลือกใช้หน่วยความจำ RAM ได้ 2 เบอร์ด้วยกันคือ เบอร์ 6264 ขนาด 8K BYTE หรือเบอร์ 62256 ขนาด 32K BYTE โดย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การเลือกชิพ JUMPER J2 หน่วยความจำนี้จะ DECODE อยู่ในตำแหน่ง 8000H ถึง FFFFH ใน RAM นี้ยังสามารถต่อใช้เก็บข้อมูลในกรณีไฟดับ โดยต่อใส่แบตเตอรี่ขนาดเล็ก 3 V แบบตัวกลมมาใหญ่ BACK UP ข้อมูลชิพ J6 ในการ ON/OFF BATTERY

PORT บอร์ด CP-Z80V2 จะมี IC PORT 8255 ให้ใช้งานได้ 2 ตัว หรือ 6 PORT ต่อใช้งานโดยจะต่อออก PORT ทางซ้าย 34 PIN มาตรฐาน ฮีทซิงค์ 2 ชุด ทาให้สามารถเสียบชิพต่อกับอุปกรณ์



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบสัญญาณต่าง ๆ ภายในชุมสายโทรศัพท์

ลักษณะของสัญญาณต่าง ๆ ภายในระบบชุมสายอัตโนมัติที่มีการพัฒนาไปเมื่อถึงต่อไปนี้

1. สัญญาณให้หมุน (DIAL TONE) คือ สัญญาณที่เครื่องชุมสายโทรศัพท์แจ้งให้ผู้
ใช้โทรศัพท์ทราบว่าเครื่องชุมสายโทรศัพท์ พร้อมแล้วที่จะให้ผู้ใช้กดหรือหมุนหมายเลขที่ต้องการ
จะติดต่อด้วย

ลักษณะของสัญญาณ เป็นสัญญาณที่มีความถี่ประมาณ 400 Hz ดังต่อเนื่องกันตลอด

2. สัญญาณไม่ว่าง (BUSY TONE) คือ สัญญาณที่เครื่องชุมสายโทรศัพท์แจ้งให้ผู้
ใช้โทรศัพท์ทราบ หลังจากการกดหรือหมุนหมายเลขที่จะติดต่อด้วย ให้ทราบว่าไม่สามารถติดต่อ
คู่สายนั้นได้

ลักษณะของสัญญาณ เป็นสัญญาณที่มีความถี่ประมาณ 400 Hz ดัง 0.5 วินาที คับ
0.5 วินาที

3. สัญญาณเรียกกลับ (RINGBACK TONE) คือ สัญญาณที่เครื่องชุมสายโทรศัพท์
แจ้งให้ผู้ที่ใช้ทราบ หลังจากการกดหมายเลขที่ต้องการจะติดต่อ ให้ทราบว่าสามารถติดต่อคู่สายโทร
ศัพท์ ที่ต้องการจะติดต่อได้แล้ว

ลักษณะของสัญญาณ เป็นสัญญาณที่มีความถี่ประมาณ 400 Hz ดัง 1 วินาที และ
คับ 3 วินาที

4. สัญญาณเรียก (RINGING TONE) คือ สัญญาณที่เครื่องชุมสายโทรศัพท์ส่ง
ไปยังเครื่องโทรศัพท์ภายใน ทำให้กระดิ่งโทรศัพท์ดังขึ้น เพื่อแจ้งให้ทราบว่า มีผู้ต้องการจะติด
ต่อด้วย

ลักษณะของสัญญาณ เป็นสัญญาณ AC 50 Hz ที่มีขนาดประมาณ 100 โวลต์ ดัง
และ คับ เป็นช่วง ๆ และพร้อมกับสัญญาณเรียกกลับ

ลักษณะและช่วงเวลาของสัญญาณต่าง ๆ แสดงดังรูป

รายละเอียด และคุณลักษณะของสัญญาณต่าง ๆ ในโทรศัพท์ ได้กล่าวไปแล้ว ใน
เอกสารนี้ส่วนนี้จะกล่าวถึงวิธีการสร้างสัญญาณต่าง ๆ ที่กล่าวมาแล้ว อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1. สัญญาณให้หมุน (DIAL TONE)

วงจรสร้างสัญญาณให้หมุนโดยใช้ IC TIMER เบอร์ 555 สร้างเป็นวงจรออสซิลเลเตอร์ กาเนิดสัญญาณที่มีความถี่ประมาณ 400 Hz โดยมีหลักการคำนวณดังนี้

$$\begin{aligned} f \text{ (DIAL)} &= 1.44 / (R_a + 2R_b) * C \\ &= 1.44 / (0.82 + 360) * 1000 * .01\mu\text{F} \\ &= 400 \text{ Hz} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{DUTY CYCLE} &= R_b / (R_a + 2R_b) \\ &= 180 / (0.82 + 360) \\ &= 0.5 \end{aligned}$$

2. สัญญาณไม่ว่าง (BUSY TONE)

วงจรสร้างสัญญาณไม่ว่างใช้ IC TIMER เบอร์ 555 2 ตัว สร้างเป็นวงจรออสซิลเลเตอร์ โดยตัวแรกสร้างเป็นที่มีความถี่ 400 Hz ซึ่งมีหลักการเหมือนวงจรให้หมุน ส่วนตัวที่ 2 สร้างเป็นสัญญาณที่มีความถี่ 1 Hz ซึ่งมีวิธีการคำนวณดังนี้

$$\begin{aligned} \text{ON} &= 0.5 \text{ Sec} \quad \text{OFF} = 0.5 \text{ Sec} \\ f &= 1.44 / (5.6 + 300) * 1000 * 4.7\mu\text{F} \\ &= 1 \text{ Hz} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{DUTY CYCLE} &= 150 / (5.6 + 300) \\ &= 0.49 \end{aligned}$$

แล้วเราสัญญาณทั้ง 2 มารวมกัน โดยผ่าน AND GATE แล้วจะได้สัญญาณไม่ว่างที่สมบูรณ์

3. สัญญาณเรียกกลับ (RINGBACK TONE)

วงจรสร้างสัญญาณเรียกกลับ มีหลักการและวิธีการสร้าง สัญญาณไม่ว่าง ซึ่งใช้ IC TIMER เบอร์ 555 2 ตัว โดยที่ตัวแรกสร้างเป็นสัญญาณความถี่ 400 Hz ส่วนตัวที่สองสร้างเป็นสัญญาณที่มีความถี่ 0.25 Hz ซึ่งมีหลักการคำนวณดังนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ON = 1 Sec OFF = 3 Sec

$$f = 1.44 / (R + 60) * 1000 * 47 \mu F$$

$$= 0.25 \text{ Hz}$$

DUTY CYCLE = 1/4

แล้วนำสัญญาณทั้ง 2 มารวมกัน โดยผ่าน AND GATE แล้วจะได้สัญญาณเรียกกลับที่สมบูรณ์

4. สัญญาณเรียก (RINGING TONE)

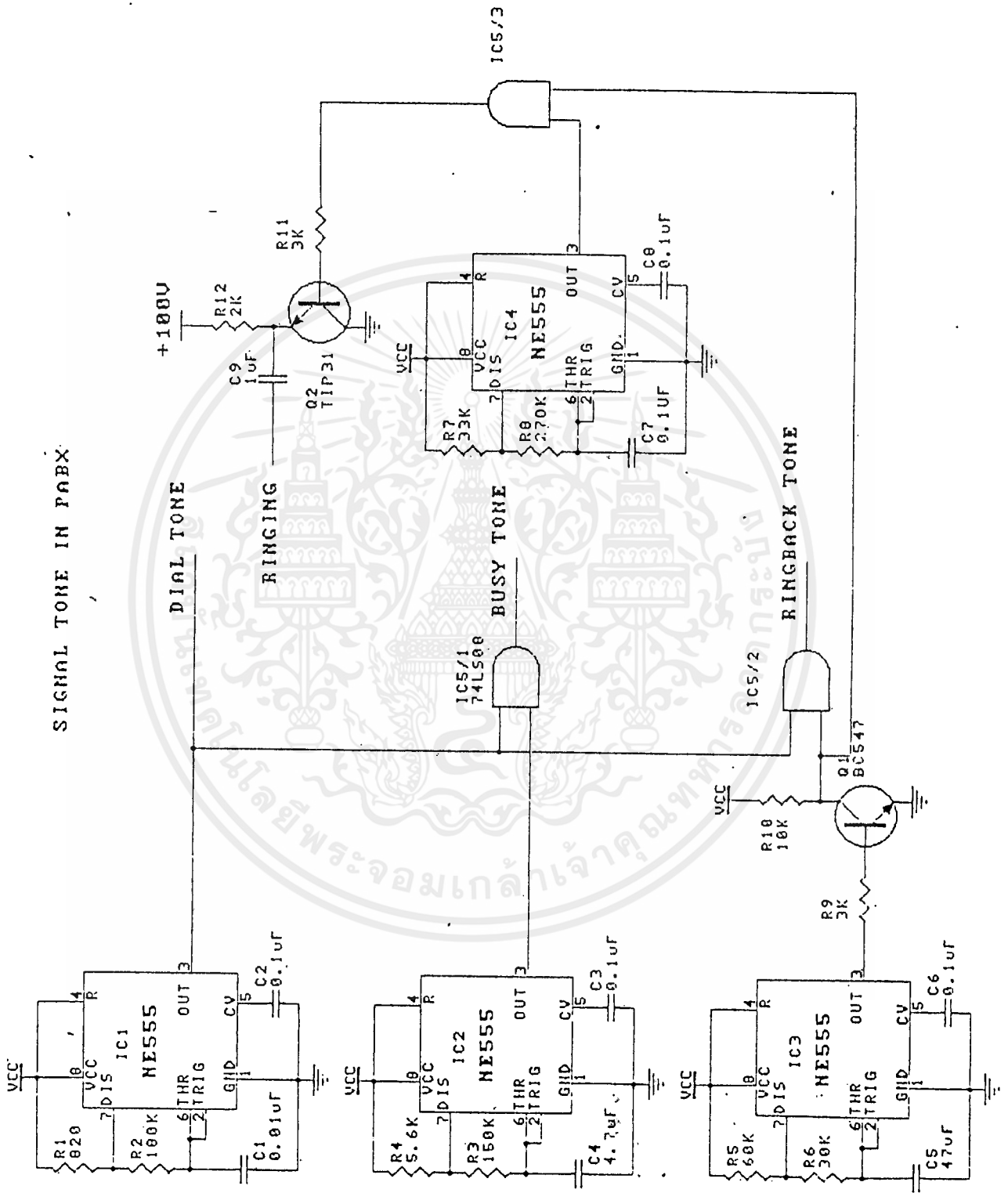
วงจรสร้างสัญญาณเรียก ใช้ IC TIMER เบอร์ 555 2 ตัว โดยที่ตัวแรกสร้างเป็นสัญญาณที่มีความถี่ 0.25 Hz ส่วนตัวที่สองสร้างเป็นสัญญาณที่มีความถี่ 25 Hz ซึ่งมีวิธีการคำนวณดังนี้

$$f = 1.44 / (33 + 540) * 1000 * 0.1 \mu F$$

$$= 25 \text{ Hz}$$

แล้วนำสัญญาณทั้ง 2 มารวมกัน โดยผ่าน AND GATE แล้วผลที่ได้มาต่อเข้ากับ เบส ของ เพอร์เวอร์ ทรานซิสเตอร์ (POWER TRANSISTOR) เพื่อขยายเป็นสัญญาณ โฟ AC

SIGNAL TONE IN PABX

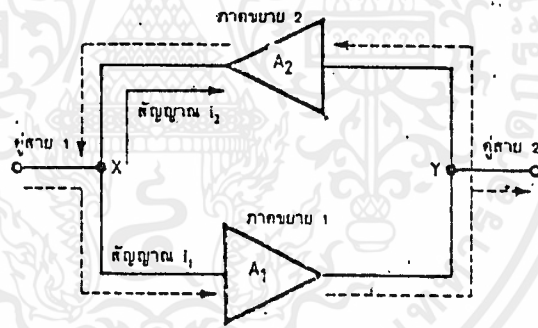


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การส่งสัญญาณสวนทิศทาง

ปัจจุบันการติดต่อสื่อสารโดยเฉพาะระบบโทรศัพท์ที่มีความสำคัญมาก นอกจากที่จะทำให้พูดคุยติดต่อสื่อสารกันได้ด้วยเสียงพูดแล้ว ยังช่วยในการเชื่อมต่อส่งข้อมูลในระบบคอมพิวเตอร์ จากที่หนึ่งไปยังอีกที่หนึ่งได้อีกด้วย แต่ถ้าระยะระหว่างชุมสายมีความห่างไกลกันมากสัญญาณที่ส่งออกไปจะถูกลดทอนลงตามระยะทาง ทำให้สัญญาณที่รับได้ปลายทางมีระดับต่ำเกินไป จำเป็นต้องมีการขยายสัญญาณในระหว่างทาง ซึ่งเรียกว่า ตัวทวนสัญญาณ (repeater unit)

ในระบบโทรศัพท์ที่ใช้ 2 สายอย่างเช่นในประเทศไทย สายสัญญาณ 2 เส้นนี้ จะเป็นตัวผ่านสัญญาณทั้ง 2 ทิศทางในขณะเดียวกัน ปัญหาก็คือ หากจะมีการขยายสัญญาณจะใช้ด้านใดเป็นเอาต์พุตด้านใดเป็นเอาต์พุต?



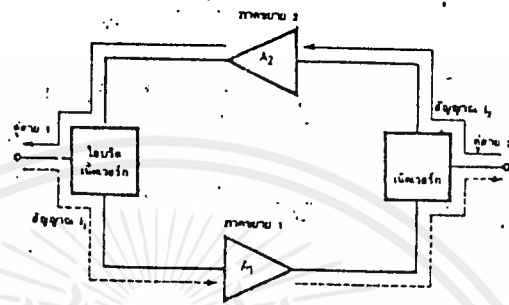
รูปที่ 1.1 การเกิดหลุมบ่อกลับเมื่อไม่ม้วงจรขยายเบรค

ปัญหาของการส่งสัญญาณ

เมื่อมีการทวนสัญญาณจะมีปัญหาอะไรเกิดขึ้นจากรูปที่ 1 เป็นการแก้ปัญหาลักษณะหนึ่ง โดยไม่ใช้การขยายสัญญาณวางสลับทิศทางกัน มี A_1 และ A_2 เป็นอุปกรณ์ทวนสัญญาณ หากมีการขยายในทิศทางตรงกันข้าม ถ้าสมมุติคู่สาย 1 มีการส่งสัญญาณเข้า ก็จะมีสัญญาณ i_1 วิ่งเข้าที่จุด X แล้วแยกเป็น i_1 และ i_2 สัญญาณ i_2 ไม่สามารถผ่านวงจรถวาย A_2 ได้ เพราะทิศทาง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า แต่สัญญาณ i_1 จะถูกขยายโดยวงจรถวาย A_1 แล้วไหลเข้าที่จุด Y สัญญาณ i_1 บางส่วนไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จะถูกขยายโดยวงจรขยาย A_2 อีกครั้ง ทำให้สัญญาณ i_1 เดินทางครบรอบเกิดการป้อนกลับแบบบวกทำให้เกิดการออสซิลเลตขึ้น การแก้ปัญหานี้ก็ต้องการวงจรที่สามารถกันสัญญาณ i_1 ไม่ให้ไหลย้อนกลับเข้าไปในวงจรขยาย A_2 ได้ ต่อไว้ที่จุด Y และ X ซึ่งวงจรนั้นก็คือ วงจรไฮบริด ซึ่งก็จะเป็นดังรูปที่ 2



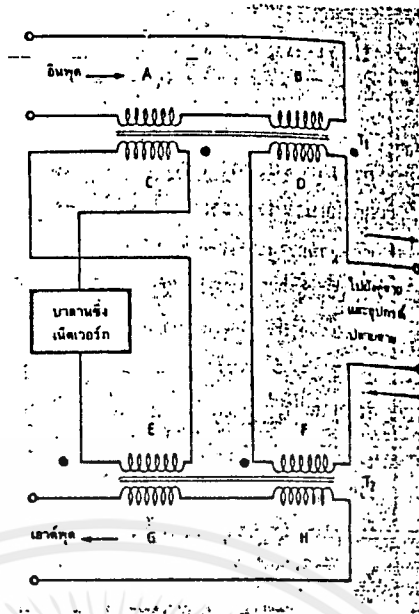
รูปที่ 1.2 การแก้การเกิดสภาพออสซิลเลตโดยเพิ่มวงจรไฮบริด

การทำงานของวงจรไฮบริด

วงจรไฮบริดแสดงไว้ในรูปที่ 3 ประกอบด้วย ขั้วสายซึ่งเห็นตัวเอวอร์ค และหม้อแปลง T_1 และ T_2 จุดที่เห็นเป็นตัวขั้วเฟสของขดลวด ถ้าไม่ถูกต้องแล้ววงจรก็ไม่สามารถทำงานได้

เริ่มต้นเมื่อมีสัญญาณเข้ามาทางอินพุตที่ขดลวด A และ B ทางด้านปฐมภูมิ ทำให้เกิดการคับลิ้งไปยังขดลวด C และ D ทางด้านทุติยภูมิตามลำดับ เนื่องจากการคับลิ้งของขดลวด B จะทำให้มีสัญญาณปรากฏที่ขดลวด D, F และ โหลด ดังนั้นสัญญาณจึงไปปรากฏที่คู่สาย ขณะ 00000 เดียวกับขดลวด F ก็จะทำให้ยวนาให้เกิดสัญญาณที่ขดลวด H ด้วย

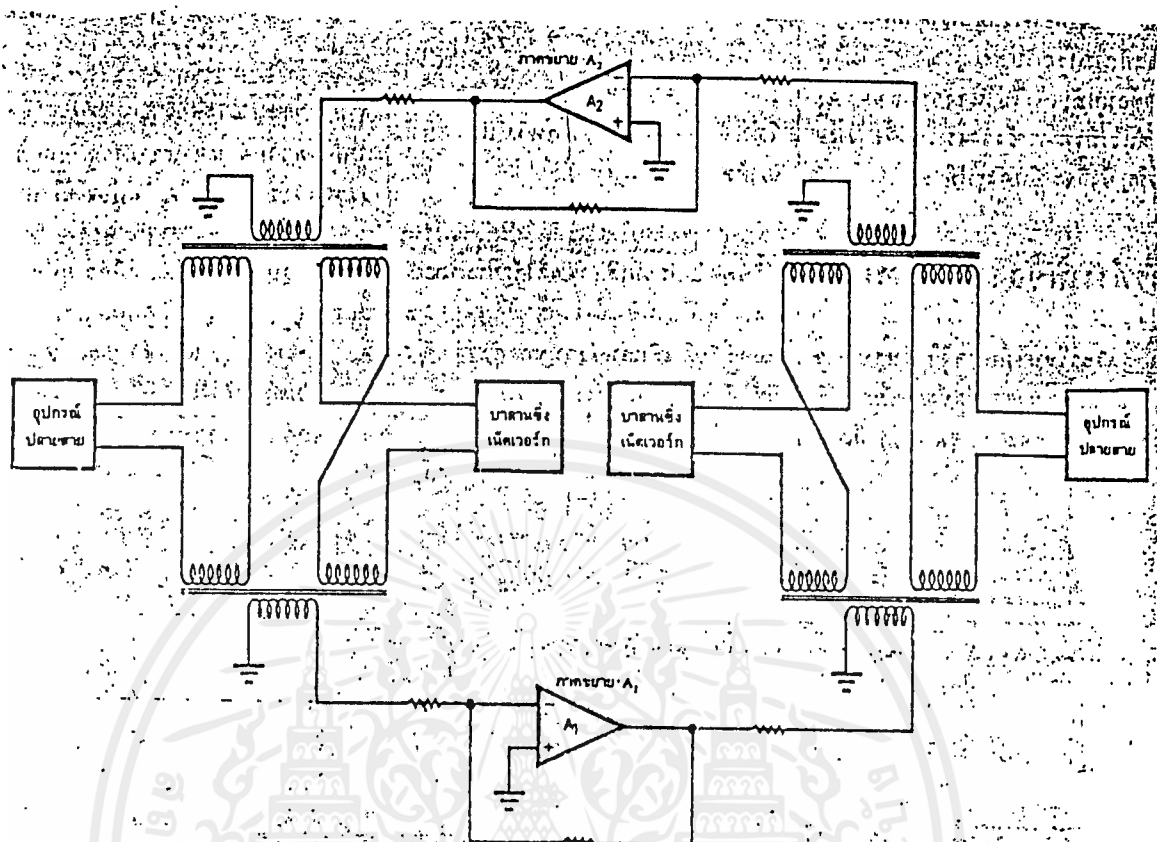
ทางด้านขดลวด C ก็เกิดมีสัญญาณคับลิ้งจากขดลวด A เช่นกัน โหลดผ่านบาลานซึ่งเห็นตัวเอวอร์ค และขดลวด E ซึ่งขดลวด E ก็จะไปคับลิ้งไปยังขดลวด G อีก โดยมีค่าเท่ากับสัญญาณที่ขด H แต่มีทิศทางตรงกันข้ามหรือต่างเฟสกัน 180 องศา จึงเกิดการหักล้างกัน เป็นผลทำให้ไม่มีสัญญาณจากอินพุตไปปรากฏที่เอาต์พุต



รูปที่ 1.3 วงจรไฮบริดเน็คเตอร์

วงจรไฮบริดนี้จะกันไม่ให้สัญญาณที่อินพุตปรากฏที่เอาต์พุตได้อย่าง 100% ก็ต่อเมื่อบาลานซ์เน็คเตอร์มีอิมพีแดนซ์เท่ากับอิมพีแดนซ์รวมของคู่สาย ซึ่งมีทั้งค่าความต้านทานและค่ารีแอคแตนซ์รวมอยู่ด้วย

คราวนี้ถ้าเกิดมีการส่งสัญญาณมาจากคู่สายข้าง สัญญาณก็จะไหลผ่านขดลวด D, F เกิดการคับฝั่งไปยังขด B, H ตามลำดับ ที่ขดลวด H จึงมีสัญญาณปรากฏผ่านขดลวด G ด้วย จึงเกิดการคับฝั่งสัญญาณไปที่ขดลวด E ซึ่งจะไหลผ่านบาลานซ์เน็คเตอร์และขดลวด C ด้วย และจะเหนี่ยวนำให้เกิดสัญญาณที่ขดลวด A อีก ซึ่งมีค่าเท่ากับสัญญาณเหนี่ยวนำที่ขดลวด B อันเนื่องมาจากขดลวด D ต่างเฟสกัน 180 องศา จะเห็นได้ว่าไม่มีสัญญาณออกนอกทางอินพุตของวงจรไฮบริด ดังนั้นวงจรขยายที่ต่อร่วมกับไฮบริดเน็คเตอร์ เพื่อทำหน้าที่เป็นตัวทวนสัญญาณก็จะเป็นดังรูปที่ 4

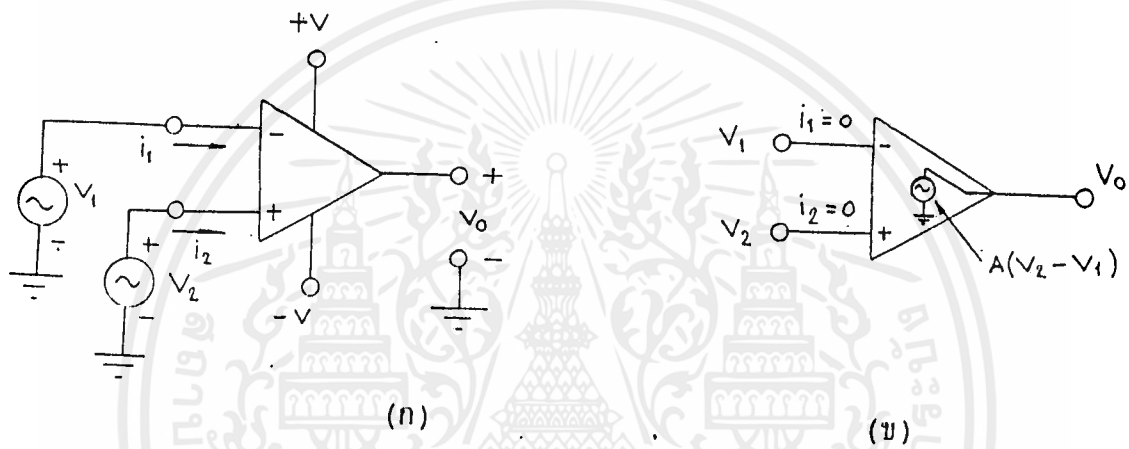


รูปที่ 1.4 วงจรสมบูรณัฒของภคกรษษษษสี่จุดกรณัฒ โดยใช้วงจรถษษษษร้วมกับไฮบริดเนคเวอร้ก

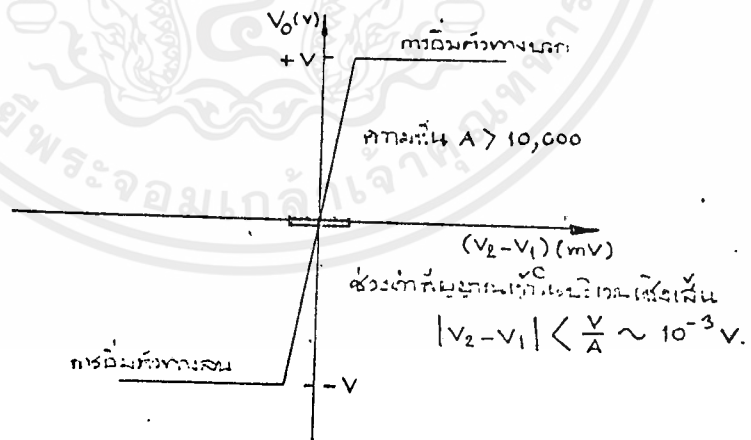
เอกสารนี้เป้นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับภคกรษษษษใช้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม้อนุญาดให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านภคกรษษษษค้
ไม้ว่าภคกรณัฒใดๆ ทั้งสิ้น อีคทั้งห้ามีให้ดัดแปลงเนือหาและต้องอ้องถึงเจ้าของเอกสารทุกคร้งที่มีภคกรณัฒนำไปใช้

ออปเปอเรชันแนลแอมป์ลิไฟเออร์

ออปเปอเรชันแนลแอมป์ลิไฟเออร์ (Operational amplifier) หรือที่เรียกว่าออปแอมป์ นั้น เป็น Integrated circuit ทำหน้าที่เป็น amplifier ซึ่งมี 2 อินพุต 1 เอาท์พุท สามารถขยายสัญญาณไฟฟ้าหรือสัญญาณที่มีความถี่ต่ำ สัญญาณลักษณะและ equivalent circuit แสดงใน รูปที่ 2.1



รูปที่ 2.1 (ก) สัญลักษณ์ของออปแอมป์ (ข) equivalent circuit



รูปที่ 2.2 คุณสมบัติของ อินพุต-เอาท์พุท

ออปแอมป์เป็น Differential Amplifier ที่มี 2 อินพุท โดยอินพุทหนึ่ง เป็นอินพุทแบบ Inverting โดยแสดงด้วยเครื่องหมาย (-) และอีกอินพุทเป็นแบบ Non-Inverting โดยแสดงด้วยเครื่องหมาย (+) และมี 1 เอาท์พุท ออปแอมป์ต้องการแหล่งจ่ายไฟ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต
 ทั้งบวกและลบ ทัวไปอยู่ในช่วง 5 ถึง 15 โวลท์
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ออปแอมป์ขณะที่ไม่มีการป้อนกลับนั้น จะมีลักษณะเป็น open-loop มีคุณสมบัติในทาง
อุดมคติดังนี้

- 1) gain ในสภาวะ open-loop จะเป็นอนันต์
- 2) ความต้านทานขาเข้า (Input Resistance) เป็นอนันต์
- 3) ความต้านทานขาออก (Output Resistance) เป็นศูนย์
- 4) ช่วงกว้างของการตอบสนองความถี่ (Bandwidth) เป็นอนันต์
- 5) แรงดันเอาต์พุตจะเป็นศูนย์ เมื่อแรงดันทางอินพุตเป็นศูนย์

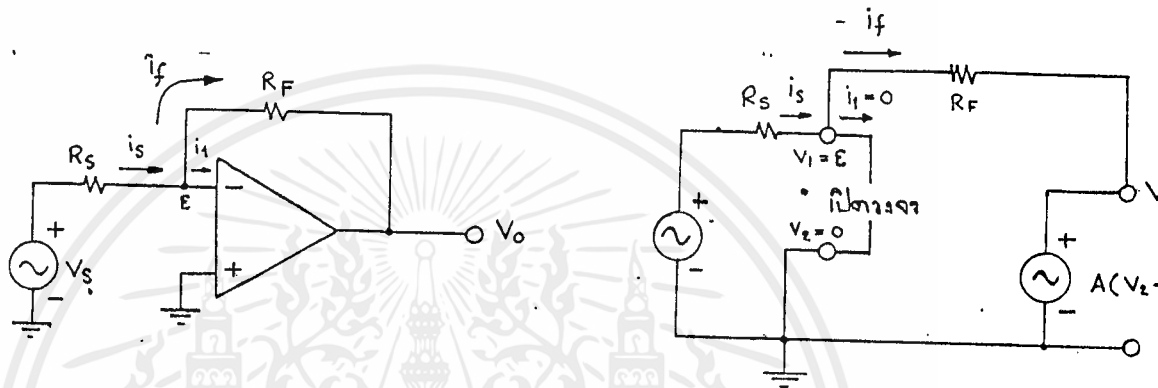
แต่ในทางปฏิบัติจะไม่มีออปแอมป์ที่มีคุณสมบัติในอุดมคติที่กล่าวมา 5 ข้อนี้ ทั้งนี้เพราะ
มีข้อจำกัดทางคุณลักษณะทางฟิสิกส์ของสารตัวนำที่ใช้

คุณสมบัติของออปแอมป์แต่ละตัวจะเป็นไปตาม data sheet ที่ทางบริษัทผู้ผลิตนำมา
โดยจะบอกขีดจำกัดและคุณสมบัติต่างๆคือ

1. Supply voltage (V_s) เป็นแรงดันบวกและลบสูงสุดของแหล่งจ่ายไฟที่สามารถ
จ่ายไฟให้แก่ออปแอมป์ได้
2. Internal Power Dissipation (P_D) เป็นกำลังสูงสุด ที่ออปแอมป์สามารถ
กระจายออก เมื่ออุณหภูมิรอบๆไม่ต่ำกว่าที่กำหนด
3. Differential Input Voltage (V_{ID}) เป็นแรงดันสูงสุดที่สามารถจ่ายคร่อม
อินพุตบวกและลบ
4. Input Voltage (V_{ICM}) เป็นแรงดันสูงสุดที่สามารถจ่ายให้อินพุตทั้งสอง
เทียบกับกราวด์
5. Operating Temperature (T_A) เป็นช่วงอุณหภูมิซึ่งออปแอมป์จะทำงานภาย
ไปได้โดยไม่ยอมให้ผู้ผลิตกำหนด
6. Output Short-Circuit Duration เป็นจำนวนเวลาที่เอาต์พุตเกิดการลัด
วงจรลงกราวด์แล้วไม่ทำให้เสียหาย

วงจรเชิงเส้นพื้นฐาน

1. วงจรขยายแบบกลับขั้ว (Inverting Amplifier) เป็นการต่อวงจรภายนอก เพื่อให้ให้ออปแอมป์ทำหน้าที่ขยายสัญญาณไฟกระแสตรงหรือกระแสสลับ โดยได้สัญญาณเอาต์พุตตรงข้ามกับสัญญาณอินพุต ดังแสดงในรูปที่ 2.3



รูปที่ 2.3 วงจร Inverting

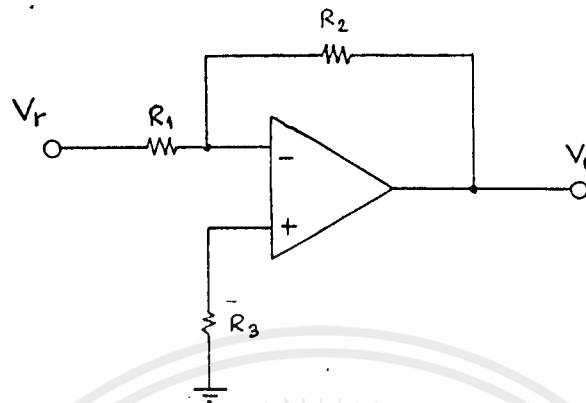
แรงดันเอาต์พุตจะได้ตามสมการ

$$V_o = -[R_2 * V_i] / R_1$$

เครื่องหมายลบในสมการแสดงว่า เมื่อแรงดันอินพุตเป็นบวก จะทำให้แรงดันเอาต์พุตเป็นลบ ในทางกลับกันเมื่อแรงดันอินพุตเป็นลบ จะทำให้แรงดันเอาต์พุตเป็นบวก ดังนั้นสัญญาณเอาต์พุตจะตรงข้ามกับสัญญาณอินพุต คือ สัญญาณเอาต์พุตจะเอาต์พุตจะ out of phase กับ สัญญาณอินพุต 180 องศา

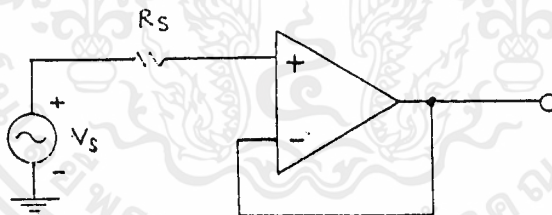
ไอซ์จาวกของออปแอมป์จะมี input bias current (I_b) กล่าวคือ เมื่อไม่มีสัญญาณอินพุต จะมีกระแสไหลผ่านความต้านทาน R_1 และ R_2 ดังนั้นจะมีแรงดันอินพุตทำให้แรงดันเอาต์พุต $V_{os} = I_b R_2$ จึงแก้ไขโดยการต่อ R_3 ระหว่างขา Non-

inverting(+) อินพุตและกราวด์ ดังรูปที่ 2.4 นั้น ไม่นิยามให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.4 แสดงการต่อความต้านทาน เพื่อแก้ output voltage offset

2. วงจรตามแรงดัน (Voltage follower amplifier) หรือเรียกสั้นๆ ว่า source follower แสดงในรูปที่ 2.5

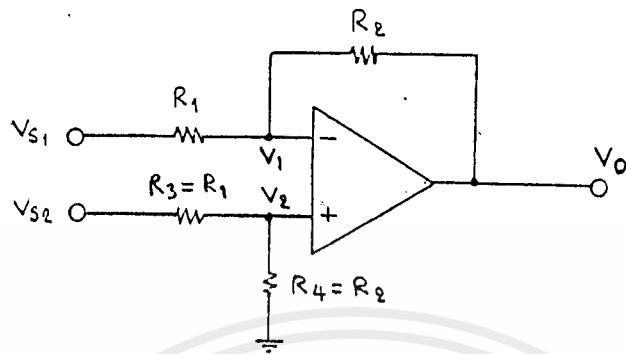


รูปที่ 2.5 วงจร Voltage follower

จากรูปเป็นการต่อวงจรภายนอกเพื่อให้ออปแอมป์ทำหน้าที่ขยายสัญญาณ แบบ Non-inverting amplifier โดยมีอัตราขยายสัญญาณเป็นหนึ่งเท่า คือ สัญญาณของแรงดันเอาต์พุตจะ in phase และเท่ากับสัญญาณของแรงดันอินพุต

3. วงจรขยายความแตกต่าง (different amplifier) เป็นวงจรขยายความ

แตกต่างของสัญญาณ มี 2 input คือ Inverting และ Non-inverting ของออปแอมป์ดังเอกสารนี้เป็นเอกสารลิขสิทธิ์สำหรับการแข่งขันเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อนุญาติให้นำไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต
ไม่ว่ากรณีใด แสดงในรูปที่ 2.6 มิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.6 วงจร different amplifier

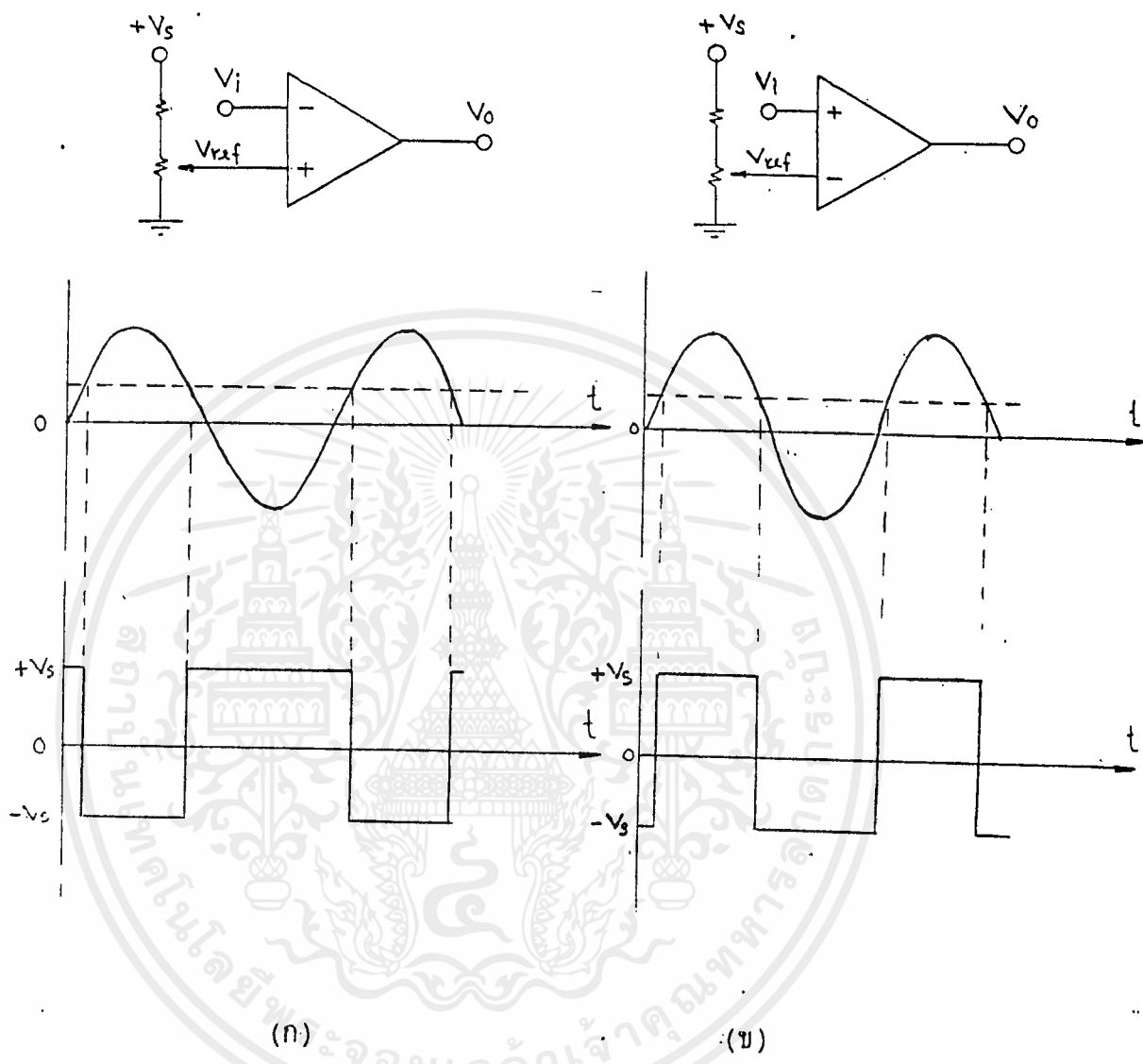
จากรูปใช้หลักการของ Superposition คือ คิดว่า V_2' ลัดวงจรลงกราวด์ตั้ง
นั้นแรงดันเอาต์พุตจะเท่ากับ

$$\begin{aligned} V_{O1} &= -R_F/R_1 * V_2 \\ &= [1+(R_F/R_1)] * [(R_3/(R_2+R_3))] * V_2 \end{aligned}$$

ดังนั้น

$$V_O = V_{O1} + V_{O2}$$

4. วงจรเปรียบเทียบแรงดัน (Comparator circuit) เป็นการต่อวงจรเพื่อ
หาค่าที่เกินค่าที่กำหนดไว้เป็น วงจรเปรียบเทียบแรงดันอินพุต กับแรงดันอ้างอิง ดังแสดงงานรูปที่ 2.7



รูปที่ 2.7 วงจร Comparator

วงจรรูปที่ 12 (ก) มี V_{ref} ที่ขา Non-Inverting และที่ขา Inverting
เป็นขาสัญญาณอินพุต V_i แรงดันเอาต์พุต V_o จะเป็น $+V_s$ เมื่อ $V_i < V_{ref}$
และแรงดันเอาต์พุต V_o จะเป็น $-V_s$ เมื่อ $V_i > V_{ref}$

วงจรรูปที่ 12 (ข) มี V_{ref} ที่ขา Inverting และที่ขา Non-inverting
เป็นขาสัญญาณอินพุต V_i แรงดันเอาต์พุต V_o จะเป็น $+V_s$ เมื่อ $V_i > V_{ref}$
และแรงดันเอาต์พุต V_o จะเป็น $-V_s$ เมื่อ $V_i < V_{ref}$

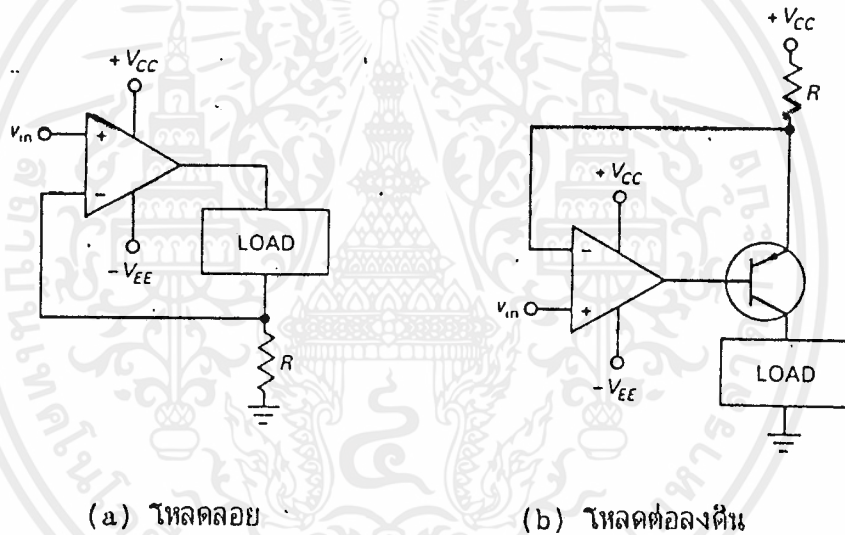
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่ออนุญาตให้เข้าไปใช้ระบบนี้แล้ว
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น ยกเว้น กรณีที่เห็นได้ชัดแต่ละเมิดลิขสิทธิ์ของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่วนที่จ่ายแรงดันให้กับเครื่องโทรศัพท์

ส่วนนี้จะใช้หลักการของวงจร Voltage-Controlled Current source มาสร้างวงจรจ่ายกระแสตามที่

VOLTAGE-CONTROLLED CURRENT SOURCE

วงจรมายืดสัญญาณของ OP-AMP บ้อนกลับแบบไม่กลับเฟสของสัญญาณ (Noninverting Amp) ปกติจะทำหน้าที่เป็นวงจรเปลี่ยนแรงดันเป็นกระแส



(a) โหลดลอย

(b) โหลดต่อลงดิน

รูปที่ 3.1 วงจรเปลี่ยนแรงดันเป็นกระแส

จาก Ohm's law สามารถเขียนสมการของกระแสเอาต์พุตจะได้

$$i_{out} = \frac{v_{in}}{R}$$

แต่ถ้าต้องการให้โหลดมีขั้วข้างหนึ่งต่อลงกราวด์ เราสามารถประยุกต์จากวงจรพื้นฐานจะแสดงได้ดังรูป (b) การใส่ทรานซิสเตอร์จะช่วยให้วงจรจ่ายกระแสได้มากขึ้นกว่าเดิม สามารถเขียนสมการหาค่ากระแสเอาต์พุตคือ

$$i_{out} = \frac{V_{CC} - v_{in}}{R}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ข้อจำกัดของกระแสเอาต์พุต กระแสเบสอินทรานซิสเตอร์จะเท่ากับ $i_{out}/\%dc$ แต่ Op-Amp จะเป็นตัวจ่ายกระแสเบส $i_{out}/\%dc$ น้อยกว่า $I_{out(max)}$ ของ OP AMP อยู่ในช่วง 10 ถึง 25 mA

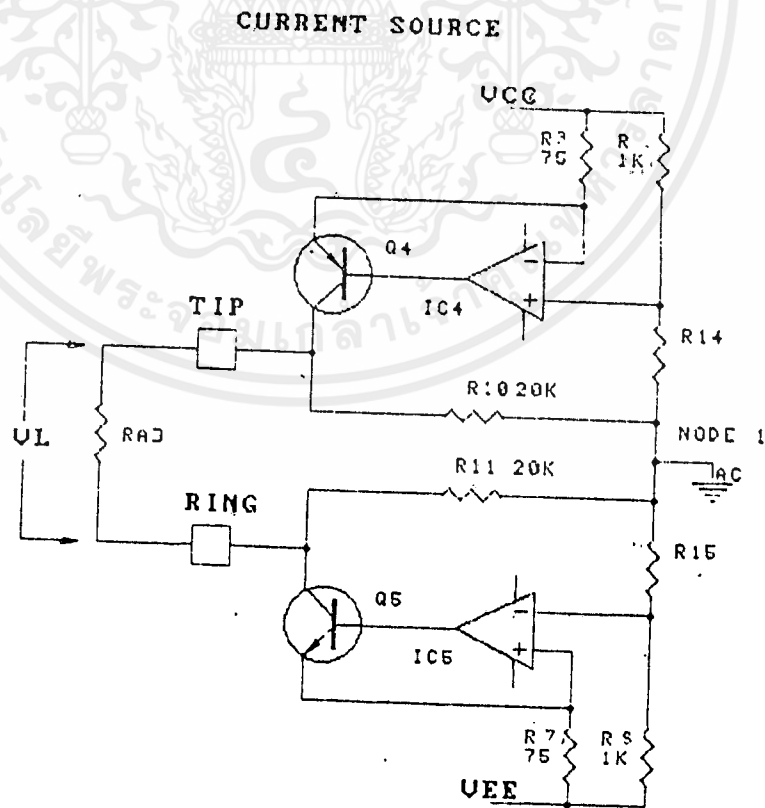
จากวงจรในรูป (b) สามารถทำเป็นวงจรจ่ายกระแสคงที่ โดยให้ค่า v_{in} คงที่ ไม่ว่าเราจะเปลี่ยนแปลงความต้านทานของโหลดกระแสก็ยังคงเท่าเดิม

จากหลักการดังกล่าวนามาสรางเป็นวงจรเชื่อมต่อเครื่องโทรศัพท์กับภายใน(PABX) ดังวงจรต่อไปนี้

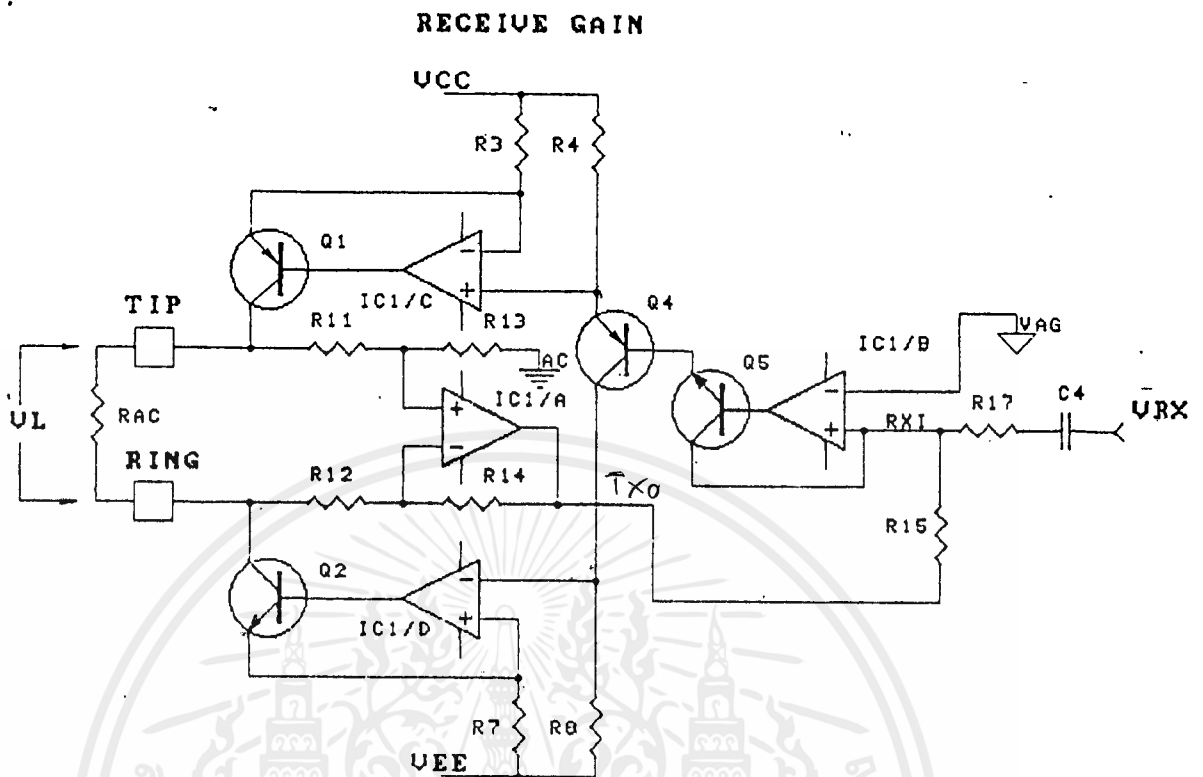


การทำงานของวงจร

วงจรเชื่อมต่อโทรศัพท์ (Subscriber Loop Interface Circuit) SLIC แสดงวงจรที่สมบูรณ์ในรูป พิจารณาส่วนจ่ายกระแสแสดงที่ให้กับโทรศัพท์เมื่อโทรศัพท์วางจะเป็น high impedance Q_1 และ Q_2 จะนำกระแสเต็มที แต่ไม่มีกระแสไหลผ่าน R_3 และ R_7 ที่ คู่สาย Tip กับ Ring มีแรงดันตกคร่อมเท่ากับ V_{EE} เมื่อยกหูโทรศัพท์จะเป็น low impedance ทำให้มีกระแสไหลผ่าน R_3 และ R_7 สำหรับกระแสที่ไหลผ่าน R_3 จะถูกย้อนกลับเข้าขา inverting ของ IC 1/C และขา noninverting ต่อ R_4 กับ R_5 ต่อเป็น Voltage divider เพื่อเป็นแรงดันอ้างอิงให้กับ IC 1/C เปรียบเทียบกันทำให้ Q_1 นำกระแสลดลง R_9 และ R_{10} จะเป็นตัวตรวจจับแรงดันที่ไหลต ถ้ากระแสที่จ่ายให้ Q_1 เกินกว่ากระแสที่เข้าใบ ยัง Q_2 node 1 จะเป็น บวกมากกว่า R_9, R_{10} จะลดกระแสที่ Q_1 ทำให้นำกระแสน้อยลง และจะเพิ่มกระแสให้ Q_2 นำกระแสเพิ่มขึ้น ทำให้ที่คู่สาย Tip, Ring มีสภาพแรงดันคงที่แน่นอน ในทางตรงกันข้ามถ้า Q_2 นำกระแสมากกว่า Q_1 node 1 จะเป็นลบมากกว่า R_9, R_{10} จะตรวจและทำให้แหล่งจ่ายกระแสทั้งสองกลับมามีกระแสที่เท่ากันทั้งสองข้าง



รูปที่ 3.2 Differential 20mA current source

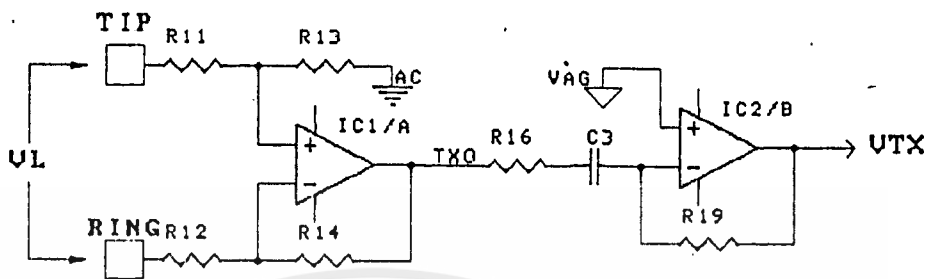


รูปที่ 3.3 RECEIVE GAIN

กระแสไฟตรงที่เอาท์พุท IC 1/B (TXO) จะถูกบ่อนกลับเข้าไปที่ RXI ไปเข้าขา inverting IC 1/A เป็นวงจร BUFFER ต่อเข้า B ของ Q ขา C ต่อเข้าจุดแรงดันอ้างอิงของ IC 1/D (ขา noninverting) ส่วน ขา E ก็ต่อเข้าจุดแรงดันอ้างอิงของ IC 1/C

การรับ จะเชื่อมสัญญาณแรงดันโวลต์ (VRX) เปลี่ยนเป็นกระแสผ่าน R_{21} เข้า IC 1/B เกณฑ์การรับสามารถตั้งได้มีการกำหนดค่า ของ R_{21}

TRANSMIT GAIN

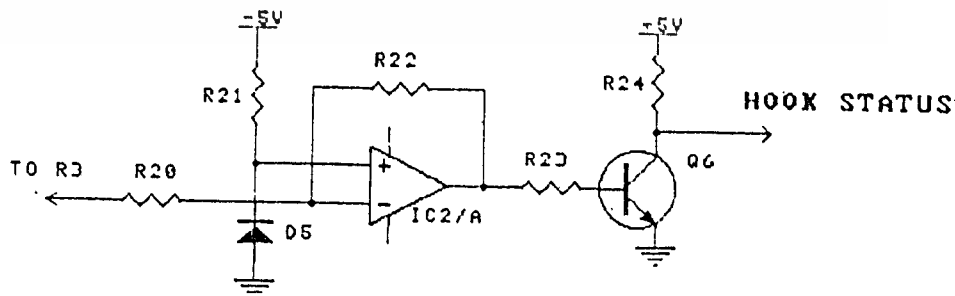


รูปที่ 3.4 TRANSMIT GAIN

R11 และ R12 ต่อจากคู่สาย Tip กับ Ring เข้า IC 1/B เป็นวงจร diferential amplifier ขยายสัญญาณความแตกต่าง จากคู่สายสัญญาณเสียงจะส่งไปที่เอาต์พุต IC1/B (TXO)

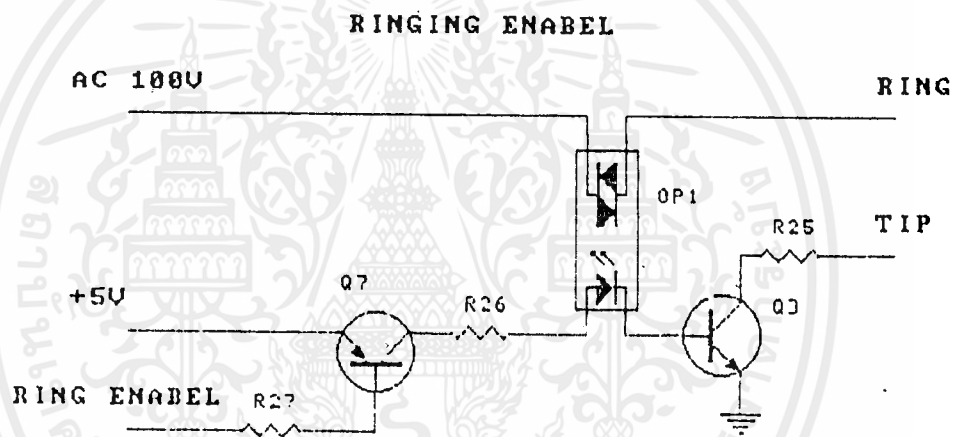
กระแสไฟฟ้าสลับที่ได้จะถูกเปลี่ยนเป็นแรงดัน คือวงจรที่ประกอบด้วย opAmp ic 2 /1และ opAmp จะถูกป้อนกลับด้วย R22 แรงดัน OUTPUT (VTX) จะถูกส่งเป็น 4 เส้น เกณฑ์การส่งสามารถตั้งได้โดย ตัวต้านทานป้อนกลับของ opAmp คือ R22

LOGIC INTERFACE (HOOK STATUS)



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับรูปที่ 3.5 เพื่อการใช้งานเฉพาะ ไม่อนุญาตให้ทำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่วนแสดงสภาวะการยกหูโทรศัพท์ (HOOK STATUS) พิจารณาผ่าน R_3 ในวงจรจ่ายกระแสคงที่ในส่วนที่ 1 เมื่อวางหูโทรศัพท์จะมีกระแสไหลผ่าน R_3 น้อยมากและมีแรงดันตกคร่อมประมาณ 0.6 โวลต์ เนื่องจากการนำกระแสของ Q1 เมื่อยกหูจะมีกระแสไหลผ่าน R_1 มีแรงดันตกคร่อม R_3 เท่ากับความต้านทาน R_3 คูณด้วยกระแสที่ไหลผ่าน R_3 เท่ากับ -1.5 V ต่อเข้าวงจรเปรียบเทียบ IC 2/2 กับแรงดันอ้างอิงที่ขา noninverting คือ -0.7 V ถ้ายกหูโทรศัพท์ขา inverting จะเป็นลบมากกว่า noninverting ทำให้ output มีกระแส BIAS ให้กับทรานซิสเตอร์ Q6 นำกระแส output Hook status มี logic "0" เมื่อวางหู OUTPUT ของวงจรเปรียบเทียบจะเท่ากับ 0 โวลต์ ทำให้ไม่มีกระแสไบอัสให้กับทรานซิสเตอร์ Q6 ไม่นำกระแส output Hook status จะมีสภาวะเป็น "1"



รูปที่ 3.6 RINGING ENABLE

ส่วนต่อสัญญาณ Ringing 100 Vac 25 Hz ให้กับโทรศัพท์เราใช้ opto coupled triac แทนการใช้ relay ส่วนการต่อสัญญาณ Ringing จะถูกควบคุมด้วยขา Ringing Enable บกดีเราจะให้ขา RINGING ENABLE เป็น "1" (5V) เมื่อต้องการต่อสัญญาณ Ringing ให้โทรศัพท์เราจะให้ขา Ringing Enable เป็น "0" (0V) ทำให้ทรานซิสเตอร์ Q7 Q3 นำกระแส คือต่อ 100 Vac เข้ากับโทรศัพท์ และไดโอด D4 ลัดวงจรไปยังแหล่งจ่าย VEE และยอมให้สัญญาณ Ringing voltage บนสาย Ring ที่เกินไปยังแหล่งจ่ายแรงดัน

วงจรเชื่อมต่อสายนอก

(External Line Interface Circuit)

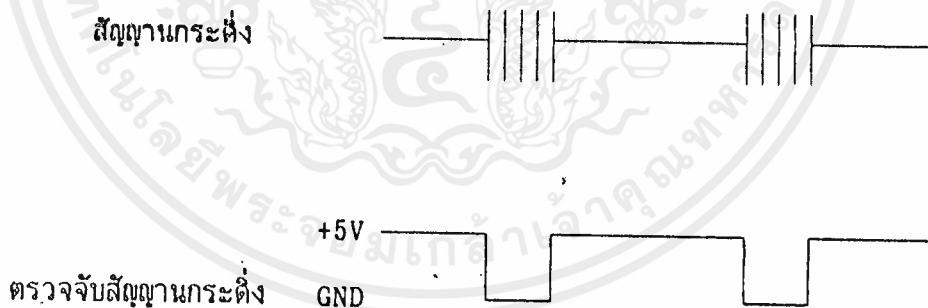
การทำงานของวงจร

วงจรสมบรูณ์ในรูป 2 จะประกอบไปด้วย

1. ส่วนตรวจจับสัญญาณกระตุ้น
2. ส่วนที่ทำหน้าที่รับสายหรือยกหู

ส่วนตรวจจับสัญญาณกระตุ้น

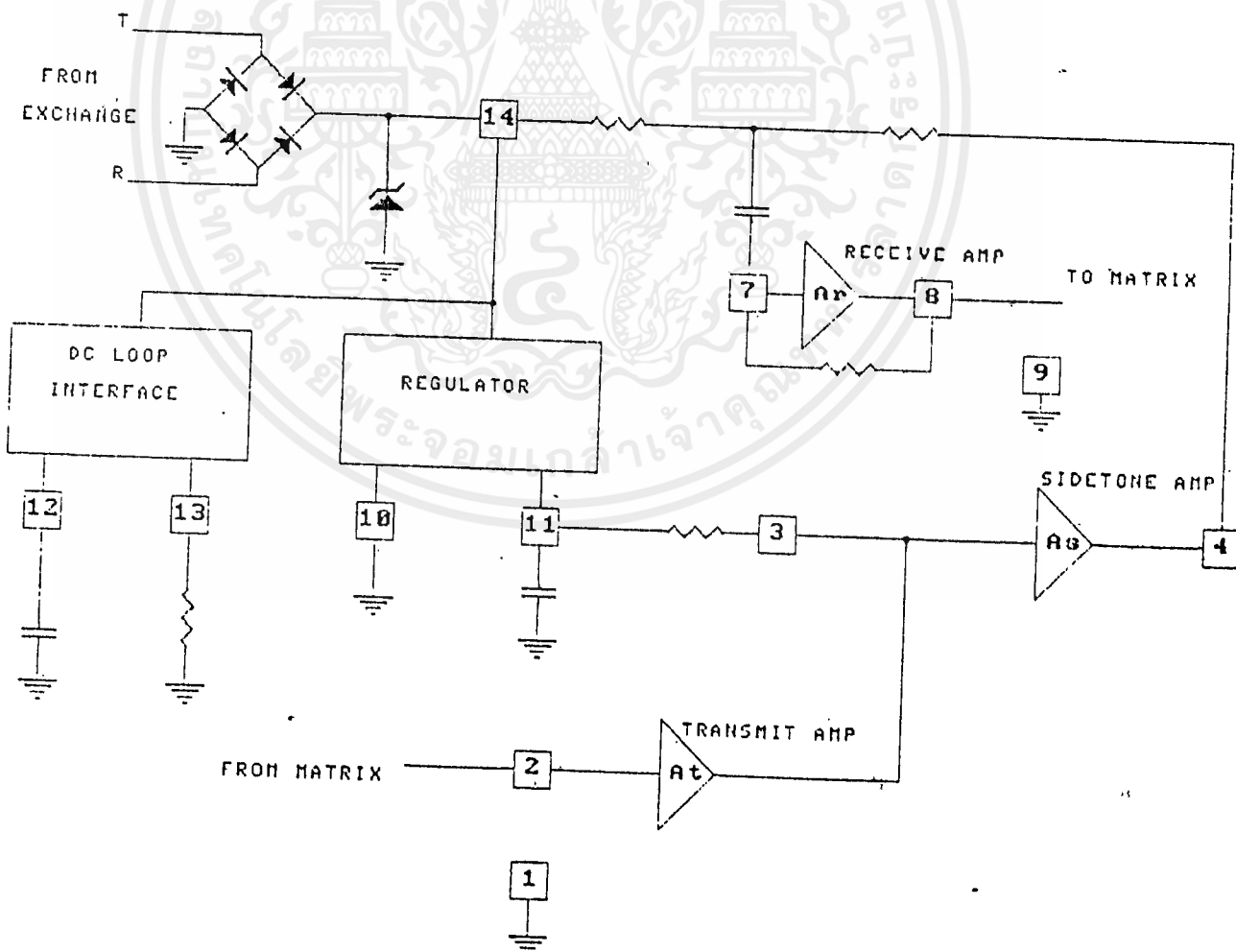
การทำงานจะใช้หลักการแปลงกระแสสลับของสัญญาณกระตุ้นให้เป็นกระแสตรงพร้อม กับลดขนาดของสัญญาณ และสร้างสัญญาณนั้นให้เป็นสัญญาณดิจิทัลหนึ่งลูกต่อสัญญาณกระตุ้นหนึ่งครั้ง ซึ่งได้แสดงไว้ดังรูปที่ 3 ดังวงจรในรูปที่ 2 สัญญาณดิจิทัลที่ได้จะส่งไปยังภาคประมวลผลเพื่อนับจำนวนครั้งของสัญญาณกระตุ้นต่อไป



รูปที่ 3 แสดงสัญญาณเข้าและออกจากวงจรตรวจจับสัญญาณกระตุ้น

ส่วนที่ทำงานที่รับสายหรือยกหู

ส่วนนี้จะทำหน้าที่เสมือนยกหูโดยอัตโนมัติ เมื่อนับจำนวนครั้งของสัญญาณกระดิ่งครบตามที่กำหนดหรือตั้งไว้ โดยภาคประมวลผลจะส่งสัญญาณไปที่ขาเบสของทรานซิสเตอร์ทำให้หน้าสัมผัสของรีเลย์ทำงาน ทำให้คู่สายโทรศัพท์ต่อเข้ากับวงจรควบคุมเสียงพูดแบบสองทิศทาง (Two way speech circuit) เพราะเป็นส่วนที่ทำงานเกี่ยวกับเสียงพูดที่เราจะพูดผ่านทางไมโครโฟน หรือสัญญาณเสียงที่จะได้ยินจากคู่สนทนา ซึ่งเป็นหน้าที่ของส่วนนี้โดยตรง ข้อสำคัญในการออกแบบวงจรหน้าที่ควบคุมสัญญาณเสียงนี้ก็คือการแมตชิ่ง อิมพีแดนซ์ ของวงจรซึ่งจะต้องพยายามทำให้มีความสมดุลกัน เพื่อให้การส่งสัญญาณมีประสิทธิภาพมากที่สุดนั่นเองซึ่งใช้ IC เบอร์ MC 34014 เป็นวงจรควบคุมเสียงพูด (Speech circuit) ในรูปที่ 4 เป็นบล็อกไดอะแกรมของวงจรควบคุมเสียงพูดซึ่งประกอบด้วยส่วนสำคัญาคือ วงจรรับสัญญาณ วงจรส่งสัญญาณ วงจรควบคุมความดังเสียงพูดของตัวเอง (Side tone amplifier) วงจรเชื่อมต่อกับไฟกระแสตรง (DC Loop interface) และวงจรเรอูเลเตอร์



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
รูปที่ 4.1 บล็อกไดอะแกรมของ MC 34014
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วงจรควบคุมเสียงพูดที่เชื่อมต่อกับสายส่งสัญญาณจากวงจรบริดจ์เรกติไฟร์ จะมีอุปกรณ์จำพวกความต้านทานภายนอก เพื่อปรับอัตราขยายของวงจรรับส่งสัญญาณและควบคุมระดับความดังของเสียงพูดตัวเองตลอดจนการปรับผลตอบแทนความถี่ด้วย

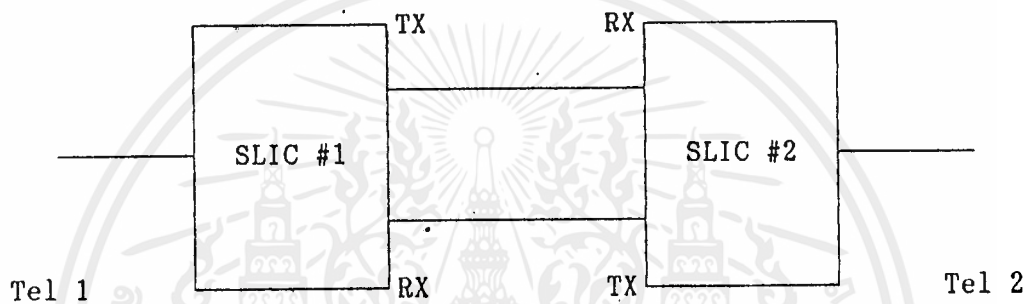
วงจรเชื่อมต่อกับไฟกระแสตรงจะถูกปรับค่าแรงดันได้ด้วย R_5 เพื่อชดเชยผลอันเนื่องมาจากความยาวของสายส่งสัญญาณนั่นเอง ส่วนความดังของเสียงพูดที่ผู้พูดได้ยินเสียงตัวเองจะถูกปรับค่าได้ด้วยการปรับค่า R_2 IC MC 34014 นี้สามารถทำงานที่ระดับแรงดันไฟเลี้ยงที่ต่ำสุดเท่ากับ 1.5 V จุดนี้เองที่ทำให้วงจรมีความยืดหยุ่นมากในการนำไปใช้งาน



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ผลการทดลอง

จากการทดลองสร้างวงจร SLIC ขึ้นมา 2 ชุดด้วยกันแล้วนำมาวงจรทั้ง 2 มาต่อกัน โดยสัญญาณ Transmit ตัวที่ 1 ต่อเข้ากับ Recive ตัวที่ 2 และขาสัญญาณ Transmit ตัวที่ 2 ต่อกับขา Recive ตัวที่ 1 โดยได้ทำการทดลองส่วนต่าง ๆ คือส่วนจ่ายแรงดันให้กับโทรศัพท์ ส่วนขยายสัญญาณเสียง, ส่วนตรวจสอบสภาวะการยกและวางหูโทรศัพท์, ส่วนส่งสัญญาณเสียงออกไปตามคู่สาย, ส่วนบ่อน Ringing ให้กับโทรศัพท์



รูปที่ 5.1 แสดงบล็อกการต่อ SLIC เพื่อทดลอง

ส่วนจ่ายแรงดันให้กับเครื่องโทรศัพท์

ในสภาวะวางหูโทรศัพท์จะมีแรงดันตกคร่อมสายโทรศัพท์ 23 โวลต์ เมื่อยกหูโทรศัพท์ก็จะมีการแสกไหลวัดแรงดันจะลดลงประมาณ 8 ถึง 10 โวลต์ กระแสที่ไหลในโทรศัพท์วัดได้เท่ากับ 20 mA ทดลองเอาตัวต้านทานต่ออนุกรมกับโทรศัพท์แทนการใช้สายโทรศัพท์ที่ยาวมาก ๆ ผลที่ได้คือ กระแสที่ไหลในโทรศัพท์ยังคงวัดได้เท่ากับ 20 mA เหมือนเดิม

ส่วนขยายสัญญาณเสียงจากคู่สาย

การทดลองในส่วนนี้ถ้าเราให้เกณฑ์การขยายมากเกินไปจะเกิดการออสซิลเลตได้ เกณฑ์การขยายสามารถตั้งได้โดยการเพิ่ม และลดค่า R_{19}

ส่วนตรวจสอบสภาวะการยกและวางหูโทรศัพท์

เมื่อยกหูโทรศัพท์จะให้สภาวะเป็น '0' (0 โวลต์) และขณะวางหูโทรศัพท์จะมีสภาวะเอกสารเป็นเบส (5 โวลต์) สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่วนส่งสัญญาณ Ringing ให้กับโทรศัพท์

เมื่อให้อินพุท Ring Enable มีสภาวะเป็น '1' (5 โวลต์) วงจรจะต่อสัญญาณ Ringing 100 โวลต์ เข้ากับเครื่องโทรศัพท์ที่กระดิ่งที่โทรศัพท์จะดัง เมื่อ Ring Enable เป็น '0' วงจรก็จะตัดสัญญาณ Ringing ออกจากเครื่องโทรศัพท์.



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สรุป

จากการศึกษาและทดลอง SLIC เป็นภาคแรกที่จะติดต่อกันระหว่างเครื่องโทรศัพท์กับ ส่วน Switching เป็นตัวจ่ายแรงดันให้กับโทรศัพท์และรับส่งสัญญาณเสียง ในการเดินสายโทรศัพท์ระยะทางไกลทำให้เกิดการสลดทอนของสัญญาณเสียง จึงต้องนำสัญญาณที่รับเข้ามาผ่านวงจรขยายสัญญาณให้แรงขึ้นเสียก่อน

การส่งสัญญาณ Ringing ในโครงงานนี้จะใช้ OPTO TRIAC เป็นตัวตัดต่อการส่งสัญญาณ Ringing ไปยังโทรศัพท์ การส่งสัญญาณ Ringing โดยใช้ออปโต TRIAC มีข้อดีคือเวลาส่งจะ RINGING จะไม่ได้ยินเสียงต่อหน้าสัมผัสเหมือน RYLAY และทำให้อายุการใช้งานนานขึ้น ส่วน บล๊อค RINGING จะถูกควบคุมด้วย CPU ของส่วน Switching คือที่โทรศัพท์จะได้ยินเสียงกระดิ่ง ดัง 1 วินาที เจียบ 3 วินาที ส่วนการตรวจสอบภาวะการยกหูโทรศัพท์ CPU จะตรวจสอบว่าถ้ารับสภาวะเข้ามาเป็น '0' แสดงว่ามีการยกหูโทรศัพท์ ถ้าเป็น '1' แสดงว่าโทรศัพท์ยังวางอยู่

ปัญหาที่เกิดขึ้น

ในการประกอบอุปกรณ์ลงแผ่นปริ้นท์เอนกประสงค์ 1 แผง จะมี SLIC อยู่ 4 ตัวด้วยกัน การเดินสายไฟก็ถูกต้องทุกอย่าง แต่วงจรไม่ทำงาน คือ เมื่อต่อโทรศัพท์แล้วยกหูโทรศัพท์ปรากฏว่าไม่มีกระแสไหลในวงจรโทรศัพท์เลย เเงื่องจากมีเศษตะกั่วที่กระเด็นออกมาด้วงวงจรที่จุดอื่น ๆ เวลาบัดกรี

การแก้ปัญหาใช้ทินเนอร์ล้างแผ่นปริ้นท์ด้านที่เดินสายไฟให้สะอาด แล้วทากายสนทับลงไปอีกทีหนึ่ง เพื่อกันการลัดวงจรของสายและจุดบัดกรี

สรุปผลการทดลอง

ชุดทดลองในการทดลอง ซึ่งได้ออกแบบและทดลองวงจร ผลที่ได้จะเป็นไปตามการออกแบบและสามารถนำไปใช้งานได้ดี ทว่าการรับส่งข้อมูลได้อย่างมีประสิทธิภาพ

ส่วนผลการทดลองของวงจรที่ทำการถอดรหัสสัญญาณ DTMF ได้ถูกต้องตามกฎของโปรแกรมใช้งานของโทรศัพท์ โดยสามารถทำงานได้ทั้ง 4 ชุด ในการทดลองเรามีชุดกำเนิดสัญญาณ DTMF เพียงชุดเดียว การทดลองจึงยังไม่สมบูรณ์ในช่องที่ต้องการควบคุมจากโปรแกรมอยู่อีกมาก จึงต้องมีกระบวนการมาที่มีประสิทธิภาพสูงขึ้น

ปัญหาที่เกิดขึ้นและข้อเสนอแนะ

ในช่วงแรกวงจรถอดรหัสบางครั้งไม่สามารถทำการถอดรหัสได้ทันทีเมื่อมีสัญญาณ DTMF เข้ามาในช่วงเวลาสั้นๆ จึงได้แก้ไขวงจรส่วนนี้ให้จึงสามารถทำงานได้ทันต่อความต้องการของผู้ใช้

ส่วนปัญหาด้าน SOFTWARE ซึ่งการรับส่งข้อมูลจะเกิดการผิดพลาด เมื่อใช้ค่า Baud rate ไม่เหมาะสมกับ Clock ของ CPU

การใช้งาน OPERATION CONTROL

ในส่วนของชุด CONTROL ชุดนี้จะประกอบไปด้วย LED แสดงสถานะการ
ใช้สาย 256 ดวง KEYS ในการโปรแกรม LCD ในการแสดงสถานะการกดคีย์

การแสดงผลสถานะการใช้สายของ LED

ถ้า LED กระทบหมายถึงคู่สายภายในเครื่องนั้นกำลังใช้สายติดต่อกัน
ภายในหรือกำลังรับสาย

ถ้า LED กระทบหมายถึง เครื่องภายในกำลังใช้สายโทรออกสายนอก
ถ้า LED ดับแสดงว่าสายว่าง

การใช้งานปุ่มต่าง ๆ

0 - 9 - ปุ่มตัวเลข 0-9 ใช้ในสายของเครื่องใหม่สามารถจะ LOCK

LOCK - ใช้สำหรับ LOCK การใช้สายของเครื่องใหม่สามารถโทร
ทั้งสายใน และภายนอก โดยใช้ร่วมกับคีย์ และคีย์

- ใช้สำหรับเลื่อน CURSOR ในการเลือกว่าต้องการ LOCK สาย
ใหม่สามารถโทรภายใน หรือ ภายนอกบนจอ LCD

- ปุ่มนี้ใช้สำหรับกดให้สาย LOCK หรือไม่ LOCK จึงจะเป็นภายใน
หรือภายนอก ขึ้นอยู่กับตำแหน่ง CURSOR

CPU "64180.tbl"
HOF "INT8"

IL: EQU 33H
OMCR: EQU 3EH
CBAR: EQU 3AH
STACK: EQU 0FFF0H
VECLOW: EQU 0080H

PADDR: EQU 87H
PSSW1: EQU 88H
PSSW2: EQU 89H

;PORT CONTROL ADDR, M
;PORT SELECT SW IC M
;PORT SELECT SW IC M

CNTLAL: EQU 01H
CNTLBI: EQU 03H
STAT1: EQU 05H
TDR1: EQU 07H
RDR1: EQU 09H

;PARAMETER OF ASCI

ORG 0000H

STRAT: XOR A
START1: NOP
DEC A
JR NZ, START1
JP INIT

ORG VECLOW

INT1: DWL EMPTY
INT2: DWL EMPTY
PRT0: DWL EMPTY
PRT1: DWL EMPTY
DMA0: DWL EMPTY
DMA1: DWL EMPTY
CSIO: DWL EMPTY
ASICO: DWL EMPTY
ASIC1: DWL RXBYTE1

EMPTY: NOP

ORG 0100H

INIT: LD A, 0
OUT0 (38H), A
OUT0 (39H), A
LD A, 0F8H
OUT0 (3AH), A
LD SP, STACK
LD HL, VECLOW
LD A, H
LD I, A
LD A, L
OUT0 (IL), A

LD A, 6 ;ENABLE EXTERNAL I/P INT1, INT2
OUT0 (34H), A

LD A, 64H ;ENABLE ALL MASKABLE INTERRUPTS
LD A, 64H ;INIT ASCI CH1

LD A, 02H ;START, 8, N, 1
OUT0 (CNTLBI), A ;BOUAD RATE 4800

LD A, 8
OUT0 (CNTLBI), A
LD A, 8

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น

OUT0 (STAT1),A

LD A,0FFH
OUT (83H),A
LD A,0FH
OUT (84H),A
XOR A
OUT (85H),A
OUT (87H),A
OUT (88H),A
OUT (89H),A
LD A,0FFH
OUT (86H),A
CALL CLEAR

;INITIAL PABX STATUS

BEGIN: LD A,(TALK1) ;READ STATUS
CP 01H ;IF EXT.1 IS CONNECTING THEN
JP Z,READY1 ;GOTO READY1 FOR CHECK HANG ON
CALL RING

CP 00H
JP Z,BYPASS
CALL DTMF
CALL PAUSE
CP 00H
JP Z,OPER
CALL HOTLINE
LD A,(T_NUM)
CALL CHECK_LOCK
CP 01H
JR Z,OPER
LD A,(T_NUM)
CP 01H
JP Z,SUB1
CP 02H
JP Z,SUB2
CP 03H
JP Z,SUB3
JP OPER

SUB1: TN A,(80H)
BIT 0,A ;CHECK HOOK STATUS OF SUB1
JP Z,OPER ;JUMP TO OPER IF BUSY
LD A,0FEH
OUT (83H),A ;ENABLE RINGING TO SUB1
LD A,1CH
OUT (86H),A ;SEND RINGBACK TONE TO EXT.1

RING1: IN A,(80H)
BIT 0,A
JR NZ,RING1
JP OK ;IF TEL. HANG UP JUMP TO OK

SUB2: IN A,(80H)
BIT 1,A ;CHECK HOOK STATUS OF SUB2
JP Z,OPER ;JUMP TO OPER IF BUSY
LD A,0FDH
OUT (83H),A ;ENABLE RINGING TO SUB2
LD A,1CH
OUT (86H),A ;SEND RINGBACK TONE TO EXT.1

RING2: IN A,(80H)
BIT 1,A
JR NZ,RING2

```

        JP OK                                ;IF TEL. HANG UP JUMP TO OK

SUB3:   IN A,(80H)
        BIT 2,A                            ;CHECK HOOK STATUS OF SUB3
        JP Z,OPER                          ;JUMP TO OPER IF BUSY
        LD A,0FBH
        OUT (83H),A                        ;ENABLE RINGING TO SUB3
        LD A,1CH
        OUT (86H),A                        ;SEND RINGBACK TONE TO EXT.1

RING3:  IN A,(80H)
        BIT 2,A
        JR NZ,RING3
        JP OK                                ;IF TEL. HANG UP JUMP TO OK

OPER:   LD A,04H
        LD (T_NUM),A                       ;SET TEL. NUMBER TO 4
        LD A,0F7H
        OUT (83H),A                        ;ENABLE RINGING TO SUB4
        LD A,1CH
        OUT (86H),A                        ;SEND RINGBACK TONE TO EXT.1

RING4:  IN A,(80H)
        BIT 3,A
        JR NZ,RING4                        ;IF TEL. HANG UP THEN OK

OK:     LD A,0FFH
        OUT (83H),A                        ;DISABLE RINGING AT SUB.
        OUT (86H),A                        ;STOP RINGBACK TONE AT EXT.1
        LD A,(T_NUM)
        DEC A
        OR 0C0H                             ;MASK NUMBER OF TEL. FOR CONNECT TO EXT.
        LD (NUM_CONN),A
        CALL SWITCH_ON
        CALL ON_SLIP                        ;REPORT TO DISPLAY STATION
        LD HL,TALK1                          ;SET TALKING OF EXT.1
        LD (HL),01H

READY1: LD A,(NUMCONNTEL13)
        CP 0C0H                             ;CHECK CONNECTING SUB.1
        JR NZ,NOT1
        IN A,(80H)
        BIT 0,A                             ;CHECK HOOK STATUS OF SUB.1
        JR Z,BYPASS                          ;IF HANG ON
        CALL DELAY2
        IN A,(80H)                          ;TEST AGAIN
        BIT 0,A                             ;CHECK HOOK STATUS OF SUB.2
        JR Z,BYPASS                          ;IF HANG ON
        LD A,0H                             ;THEN
        JP CLR                               ;CUT SW.

NOT1:   LD A,(NUMCONNTEL13)
        CP 0C1H                             ;CHECK CONNECTING SUB.2
        JR NZ,NOT2
        IN A,(80H)
        BIT 1,A                             ;CHECK HOOK STATUS OF SUB.2
        JR Z,BYPASS                          ;IF HANG ON
        CALL DELAY2
        IN A,(80H)                          ;TEST AGAIN
        BIT 1,A                             ;CHECK HOOK STATUS OF SUB.2
        JR Z,BYPASS                          ;IF HANG ON
        LD A,01H                             ;THEN
        JP CLR                               ;CUT SW.

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่จัดทำขึ้นเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นับญาติให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น ขอสงวนสิทธิ์ในเนื้อหาและข้อมูลของเอกสารทุกครั้งที่จะมีการนำไปใช้

```

NOT2: LD A, (NUMCONNTEL13)
      CP 0C2H ;CHECK CONNECTING SUB.3
      JR NZ, NOT3
      IN A, (80H)
      BIT 2, A ;CHECK HOOK STATUS OF SUB.3
      JR Z, BYPASS ;IF HANG ON
      CALL DELAY2
      IN A, (80H) ;TEST AGAIN
      BIT 2, A ;CHECK HOOK STATUS OF SUB.2
      JR Z, BYPASS ;IF HANG ON
      LD A, 02H ;THEN
      JP CLR ;CUT SW.

```

```

NOT3: LD A, (NUMCONNTEL13)
      CP 0C3H ;CHECK CONNECTING SUB.4
      JR NZ, BYPASS
      IN A, (80H)
      BIT 3, A ;CHECK HOOK STATUS OF SUB.4
      JR Z, BYPASS ;IF HANG ON
      CALL DELAY2
      IN A, (80H) ;TEST AGAIN
      BIT 3, A ;CHECK HOOK STATUS OF SUB.2
      JR Z, BYPASS ;IF HANG ON
      LD A, 03H ;THEN

```

```

CLR: PUSH AF
     CALL SWITCH_OFF ;STOP THE CONVERSATION
     POP AF
     CALL OFF_SLIP ;REPORT TO DISPLAY STATION
     LD A, 0FH
     OUT (84H), A ;STOP HOLDING
     LD HL, TALK1 ;CLEAR TALKING OF EXT.1
     LD (HL), 00H

```

```

BYPASS: JP BEGIN

```

```

;*****

```

```

HOTLINE: LD A, 01H
         OUT (85H), A ;ENABLE DATA OF DTMF.1
         NOP ;WAIT FOR TONE DATA
         NOP
         NOP
         IN A, (82H)
         AND 0FH ;MASK NUMBER OF TEL.
         LD (T_NUM), A ;KEEP TEL. NUMBER
         XOR A
         OUT (85H), A ;DISABLE TONE OUTPUT OF DTMF.1
         RET

```

```

;*****

```

```

PAUSE: PUSH BC
       LD B, 0FFH ;SET COUNTER FOR WAIT INTERNAL LINE NUM

```

```

WAIT: IN A, (82H)
      BIT 4, A ;CHECK STD1 OF DTMF.1
      JR NZ, WAIT1 ;IF HAS STD THEN CONNECT HOT LINE
      CALL DELAY
      DEC B
      JR NZ, WAIT

```

```

      LD A, 00H ;NO DTMF
      JR WAIT2

```

```

WAIT1: LD A, 01H ;HAVE DTMF

```

```

WAIT2: POP BC
       RET

```

```

;*****

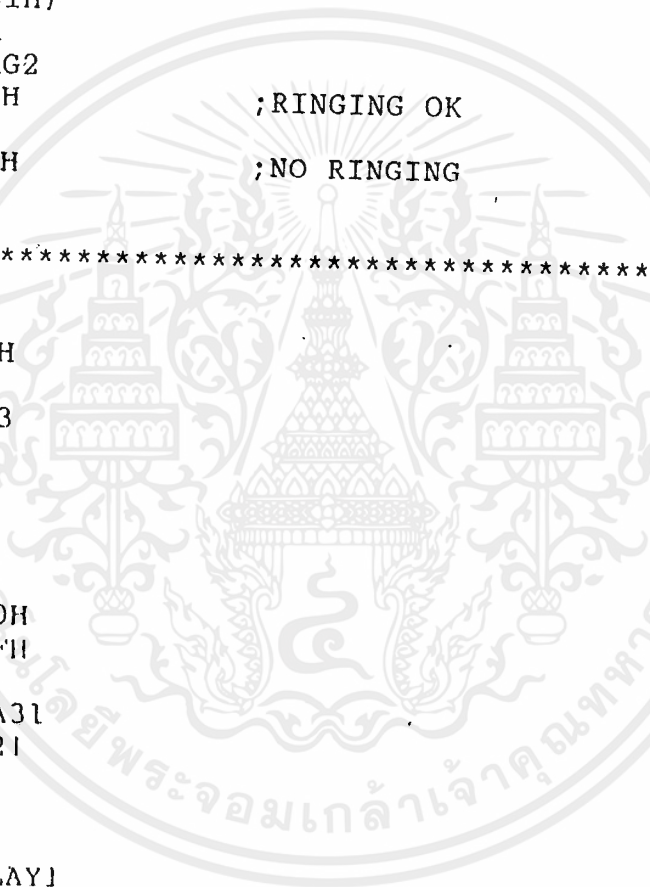
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารสำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่าในรูปแบบใดก็ตาม หากมีข้อผิดพลาดประการใด ขออภัยและขอสงวนสิทธิ์ในเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

DTMF: LD A,1FH
      OUT (84H),A ;HOLD EXT. LINE 1
      LD A,80H
      OUT (89H),A ;STROBE MC 145100
      XOR A
      OUT (87H),A ;DATA IN LOGIC LOW
      LD A,80H
      OUT (87H),A ;DATA IN LOGIC HIGH
      XOR A
      OUT (89H),A ;CLEAR STROBE
      RET
;*****
RING: PUSH BC
      IN A,(81H)
      BIT 4,A ;CHECK EXT. LINE 1 STATUS
      JP NZ,RG2
      CALL DELAY1
      IN A,(81H)
      BIT 4,A
      JR NZ,RG2
      LD A,01H ;RINGING OK
      JR RG3
RG2: LD A,00H ;NO RINGING
RG3: POP BC
      RET
;*****
DELAY: PUSH BC
      LD B,40H
DA2: LD C,0FFH
DA3: DEC C
      JR NZ,DA3
      DJNZ DA2
      POP BC
      RET
DELAY1: PUSH BC
      LD B,0F0H
DA21: LD C,0FFH
DA31: DEC C
      JR NZ,DA31
      DJNZ DA21
      POP BC
      RET
DELAY2: CALL DELAY1
      CALL DELAY1
      CALL DELAY1
      CALL DELAY1
      RET
;*****
CLEAR: LD B,0FFH
      LD HL,T_NUM
      XOR A
CLEAR1: LD (HL),A
      INC HL
      DJNZ CLEAR1
      RET
;*****
ON_SLIP:LD A,"#""วนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
        CALL TXBYTE
        LD A,(T_NUM)
        DEC A

```



```
LD A,"Z"
CALL TXBYTE
RET
```

```
;*****
```

```
OFF_SLIP: PUSH AF
          LD A,"#"
          CALL TXBYTE
          POP AF
          CALL TXBYTE
          LD A,"F"
          CALL TXBYTE
          LD A,"I"
          CALL TXBYTE
          LD A,"Z"
          CALL TXBYTE
          RET
```

```
;*****
```

```
#####
;# PROGRAM CONTROL SWITCHING
;# INPUT > NUMBER TELEPHONE TO CONNECT
;# OUTPUT > ADDR.SW, NUM.SW
;# PROGRAMMER BY MR.AEKASIT SURAPHAK
;#####
```

```
SWITCH_ON: CALL SAVECONN
           CALL FIND_SW
           CALL SW_ON ;OUT DATA CONTROL
           LD A,(NUM_CONN)
           RLCA ;SWAP TEL1,TEL2
           RLCA
           RLCA
           RLCA
           LD HL,NUM_CONN ;SAVE TO NUM CONNECT
           LD (HL),A
           CALL FIND_SW
           CALL SW_ON
           RET
```

```
;*****
;*****
```

```
SWITCH_OFF: LD HL,NUMCONNTEL1 ;GET INPUT NUM TEL I
            LD DE,0
            LD E,A
            ADD HL,DE

            LD A,(HL) ;PUT NUMTEL FOR OFF
            LD HL,NUM_CONN
            LD (HL),A

            CALL FIND_SW
            CALL SW_OFF ;OUT DATA CONTROL
            LD A,(NUM_CONN)
            RLCA ;SWAP TEL1,TEL2
            RLCA
            RLCA
            LD HL,NUM_CONN ;SAVE TO NUM CONNECT
            LD (HL),A
            CALL FIND_SW
            CALL SW_OFF
            RET
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ภายในเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้เผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

;*****

FIND_SW: LD HL,NUMSW ;CLEAR NUMBER SWITCH
LD (HL),00H

LD A,(NUM_CONN) ;MASK NUMBER TEL1
AND 0F0H
RLCA
RLCA
RLCA
RLCA
CALL COMPUTE_ROW

CP 0
JR Z,ROW1
CP 1
JR Z,ROW2
CP 2
JR Z,ROW3
CP 3
JR Z,ROW4
RET

ROW1: LD A,(NUM_CONN)
AND 0FH
CALL COMPUTE_COL
CP 0
JP Z,SET_ADDR0
CP 1
JP Z,SET_ADDR1
CP 2
JP Z,SET_ADDR2
CP 3
JP Z,SET_ADDR3
RET

ROW2: LD A,(NUM_CONN)
AND 0FH
CALL COMPUTE_COL
CP 0
JP Z,SET_ADDR4
CP 1
JP Z,SET_ADDR5
CP 2
JP Z,SET_ADDR6
CP 3
JP Z,SET_ADDR7
RET

ROW3: LD A,(NUM_CONN)
AND 0FH
CALL COMPUTE_COL
CP 0
JP Z,SET_ADDR8
CP 1
JP Z,SET_ADDR9
CP 2
JP Z,SET_ADDR10
CP 3
JP Z,SET_ADDR11
RET

ROW4: LD A,(NUM_CONN)
AND 0FH
CALL COMPUTE_COL

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้นำไปเผยแพร่และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CP      0
JP      Z,SET_ADDR12
CP      1
JP      Z,SET_ADDR13
CP      2
JP      Z,SET_ADDR14
CP      3
JP      Z,SET_ADDR15
RET

```

```

COMPUTE_ROW:  ADD  A,00H          ;CLEAR CY
               CP    4
               JR   C,ENDR
               INC  (HL)
               INC  (HL)
               INC  (HL)
               INC  (HL)
               SUB  4
               JR   COMPUTE_ROW
ENDR:         RET              ;RETURN VALUE BY A

```

```

;*****
COMPUTE_COL:  ADD  A,00H          ;CLEAR CARRY FLAG
               CP    4           ;IF COL > 4 THEN
               JR   C,ENDC
               INC  (HL)         ;INC NUMSW
               SUB  1
               JR   COMPUTE_COL
ENDC:         RET              ;RETURN VALUE BY A

```

```

;*****
SET_ADDR0:   LD   HL,CON_ADDR    ;SAVE ADDR TO VAR ADDR
               LD   A,(HL)
               AND  0F0H
               LD   (HL),A
               RET

```

```

SET_ADDR1:   LD   HL,CON_ADDR
               LD   A,(HL)
               AND  0F0H
               OR   01H
               LD   (HL),A
               RET

```

```

SET_ADDR2:   LD   HL,CON_ADDR
               LD   A,(HL)
               AND  0F0H
               OR   02H
               LD   (HL),A
               RET

```

```

SET_ADDR3:   LD   HL,CON_ADDR
               LD   A,(HL)
               AND  0F0H
               OR   03H
               LD   (HL),A
               RET

```

```

SET_ADDR4:   LD   HL,CON_ADDR
               LD   A,(HL)
               AND  0F0H
               OR   04H
               LD   (HL),A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้เปลี่ยนแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

RET

SET_ADDR5:    LD    HL, CON_ADDR
               LD    A, (HL)
               AND   0F0H
               OR    05H
               LD    (HL), A
               RET

SET_ADDR6:    LD    HL, CON_ADDR
               LD    A, (HL)
               AND   0F0H
               OR    06H
               LD    (HL), A
               RET

SET_ADDR7:    LD    HL, CON_ADDR
               LD    A, (HL)
               AND   0F0H
               OR    07H
               LD    (HL), A
               RET

SET_ADDR8:    LD    HL, CON_ADDR
               LD    A, (HL)
               AND   0F0H
               OR    08H
               LD    (HL), A
               RET

SET_ADDR9:    LD    HL, CON_ADDR
               LD    A, (HL)
               AND   0F0H
               OR    09H
               LD    (HL), A
               RET

SET_ADDR10:   LD    HL, CON_ADDR
               LD    A, (HL)
               AND   0F0H
               OR    0AH
               LD    (HL), A
               RET

SET_ADDR11:   LD    HL, CON_ADDR
               LD    A, (HL)
               AND   0F0H
               OR    0BH
               LD    (HL), A
               RET

SET_ADDR12:   LD    HL, CON_ADDR
               LD    A, (HL)
               AND   0F0H
               OR    0CH
               LD    (HL), A
               RET

SET_ADDR13:   LD    HL, CON_ADDR
               LD    A, (HL)
               AND   0F0H
               OR    0DH
               LD    (HL), A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการศึกษเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิใช้คัดลอกและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

RET
SET_ADDR14: LD HL, CON_ADDR
LD A, (HL)
AND 0F0H
OR 0EH
LD (HL), A
RET

```

```

SET_ADDR15: LD HL, CON_ADDR
LD A, (HL)
AND 0F0H
OR 0FH
LD (HL), A
RET

```

```

SAVECONN: LD A, (NUM_CONN) ;SAVE NUM TEL1, TEL2
RLCA ;WHICH CONNECT
RLCA
RLCA
RLCA
LD C, A
AND 0FH

LD DE, 0 ;ADD NUM TEL WITH HE
LD E, A ;BUFFER IS POINTER T
LD HL, NUMCONNTL1 ;DATA
ADD HL, DE

LD A, (NUM_CONN)
LD (HL), A

AND 0FH ;SAVE NUM TEL2, TEL1
LD DE, 0
LD E, A
LD HL, NUMCONNTL1
ADD HL, DE

LD A, C
LD (HL), A

RET

```

```

SW_ON: LD A, (CON_ADDR) ;SET ADDR OF SWITCH
OUT (PADDR), A

LD HL, SEL_SW2 ;SET PIN STROBE "1"
SET 7, (HL)
LD A, (HL)
OUT (PSSW2), A

LD HL, STAT_DATA_IN
LD (HL), "N"
CALL SEL_BIT ;SET DATA IN SELECT
NOP ;NUM SWITCH "1"
NOP

```

```

LD HL, SEL_SW2 ;SET PIN STROBE "0"
RES 7, (HL)
LD A, (HL)
OUT (PSSW2), A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้นำเอกสารไปเผยแพร่และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

RET

SEL_BIT: LD A, (NUMSW) ;CHECK NUM SWITCH
ADD A, 00H ;IF >= 8 THEN
CP 8 ;JMP TO SELSW2
JR NC, SELSW2

LD HL, SEL_SW1
CP 00H
JP Z, SEL0
CP 01H
JP Z, SEL1
CP 02H
JP Z, SEL2
CP 03H
JP Z, SEL3
CP 04H
JP Z, SEL4
CP 05H
JP Z, SEL5
CP 06H
JP Z, SEL6
CP 07H
JP Z, SEL7
RET

SELSW2: LD HL, SEL_SW2
CP 08H
JP Z, SEL8
CP 09H
JP Z, SEL9
CP 0AH
JP Z, SEL10
CP 0BH
JP Z, SEL11
CP 0CH
JP Z, SEL12
CP 0DH
JP Z, SEL13
CP 0EH
JP Z, SEL14
RET

SEL0: LD A, (STAT_DATA_IN)
CP "N"
JR Z, SEL_ON0
CP "F"
JR Z, SEL_OFF0
RET

SEL_ON0: SET 0, (HL) ;SET BIT DATA IN OF
LD A, (HL) ;SWITCH MC 142100
OUT (PSSW1), A
RET

SEL_OFF0: RES 0, (HL)
LD A, (HL)
OUT (PSSW1), A
RET

SEL1: LD A, (STAT_DATA_IN)
CP "N"

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ภายในเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

RET

SEL_ON1:    SET_ 1, (HL)
            LD   A, (HL)
            OUT  (PSSW1), A
            RET

SEL_OFF1:   RES  1, (HL)
            LD   A, (HL)
            OUT  (PSSW1), A
            RET

SEL2:       LD   A, (STAT_DATA_IN)
            CP   "N"
            JR   Z, SEL_ON2
            CP   "F"
            JR   Z, SEL_OFF2
            RET

SEL_ON2:    SET_ 2, (HL)
            LD   A, (HL)
            OUT  (PSSW1), A
            RET

SEL_OFF2:   RES  2, (HL)
            LD   A, (HL)
            OUT  (PSSW1), A
            RET

SEL3:       LD   A, (STAT_DATA_IN)
            CP   "N"
            JR   Z, SEL_ON3
            CP   "F"
            JR   Z, SEL_OFF3
            RET

SEL_ON3:    SET_ 3, (HL)
            LD   A, (HL)
            OUT  (PSSW1), A
            RET

SEL_OFF3:   RES  3, (HL)
            LD   A, (HL)
            OUT  (PSSW1), A
            RET

SEL4:       LD   A, (STAT_DATA_IN)
            CP   "N"
            JR   Z, SEL_ON4
            CP   "F"
            JR   Z, SEL_OFF4
            RET

SEL_ON4:    SET_ 4, (HL)
            LD   A, (HL)
            OUT  (PSSW1), A
            RET

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงแก้ไขหรือทำซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

SEL_OFF4:   RES  4, (HL)
            LD   A, (HL)
            OUT  (PSSW1), A
            RET

```

```

SEL5:          LD  A, (STAT_DATA_IN)
                CP  "N"
                JR  Z, SEL_ON5
                CP  "F"
                JR  Z, SEL_OFF5
                RET

SEL_ON5:       SET_ 5, (HL)
                LD  A, (HL)
                OUT (PSSW1), A
                RET

SEL_OFF5:      RES  5, (HL)
                LD  A, (HL)
                OUT (PSSW1), A
                RET

SEL6:          LD  A, (STAT_DATA_IN)
                CP  "N"
                JR  Z, SEL_ON6
                CP  "F"
                JR  Z, SEL_OFF6
                RET

SEL_ON6:       SET_ 6, (HL)
                LD  A, (HL)
                OUT (PSSW1), A
                RET

SEL_OFF6:      RES  6, (HL)
                LD  A, (HL)
                OUT (PSSW1), A
                RET

SEL7:          LD  A, (STAT_DATA_IN)
                CP  "N"
                JR  Z, SEL_ON7
                CP  "F"
                JR  Z, SEL_OFF7
                RET

SEL_ON7:       SET_ 7, (HL)
                LD  A, (HL)
                OUT (PSSW1), A
                RET

SEL_OFF7:      RES  7, (HL)
                LD  A, (HL)
                OUT (PSSW1), A
                RET

SEL8:          LD  A, (STAT_DATA_IN)
                CP  "N"
                JR  Z, SEL_ON8
                CP  "F"
                JR  Z, SEL_OFF8
                RET

SEL_ON8:       SET_ 0, (HL)
                LD  A, (HL)
                OUT (PSSW2), A
                RET

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้เปลี่ยนแปลงหรือต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

SEL_OFF8:      RES  0, (HL)
                LD   A, (HL)
                OUT  (PSSW2), A
                RET

SEL9:          LD   A, (STAT_DATA_IN)
                CP   "N"
                JR   Z, SEL_ON9
                CP   "F"
                JR   Z, SEL_OFF9
                RET

SEL_ON9:       SET  1, (HL)
                LD   A, (HL)
                OUT  (PSSW2), A
                RET

SEL_OFF9:      RES  1, (HL)
                LD   A, (HL)
                OUT  (PSSW2), A
                RET

SEL10:         LD   A, (STAT_DATA_IN)
                CP   "N"
                JR   Z, SEL_ON10
                CP   "F"
                JR   Z, SEL_OFF10
                RET

SEL_ON10:      SET  2, (HL)
                LD   A, (HL)
                OUT  (PSSW2), A
                RET

SEL_OFF10:     RES  2, (HL)
                LD   A, (HL)
                OUT  (PSSW2), A
                RET

SEL11:         LD   A, (STAT_DATA_IN)
                CP   "N"
                JR   Z, SEL_ON11
                CP   "F"
                JR   Z, SEL_OFF11
                RET

SEL_ON11:      SET  3, (HL)
                LD   A, (HL)
                OUT  (PSSW2), A
                RET

SEL_OFF11:     RES  3, (HL)
                LD   A, (HL)
                OUT  (PSSW2), A
                RET

SEL12:         LD   A, (STAT_DATA_IN)
                CP   "N"
                JR   Z, SEL_ON12
                CP   "F"
                JR   Z, SEL_OFF12
                RET

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ภายในเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้เผยแพร่ข้อมูลหรือรายละเอียดถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

SEL_ON12:      SET_ 4, (HL)
                LD  A, (HL)
                OUT (PSSW2), A
                RET

SEL_OFF12:     RES  4, (HL)
                LD  A, (HL)
                OUT (PSSW2), A
                RET

SEL13:        LD  A, (STAT_DATA_IN)
                CP  "N"
                JR  Z, SEL_ON13
                CP  "F"
                JR  Z, SEL_OFF13
                RET

SEL_ON13:     SET_ 5, (HL)
                LD  A, (HL)
                OUT (PSSW2), A
                RET

SEL_OFF13:    RES  5, (HL)
                LD  A, (HL)
                OUT (PSSW2), A
                RET

SEL14:        LD  A, (STAT_DATA_IN)
                CP  "N"
                JR  Z, SEL_ON14
                CP  "F"
                JR  Z, SEL_OFF14
                RET

SEL_ON14:     SET_ 6, (HL)
                LD  A, (HL)
                OUT (PSSW2), A
                RET

SEL_OFF14:    RES  6, (HL)
                LD  A, (HL)
                OUT (PSSW2), A
                RET

```

```

SW_OFF:       LD  A, (CON_ADDR)           ;SET ADDR OF SWITCH
                OUT (PADDR), A

                LD  HL, SEL_SW2           ;SET PIN STROBE "1"
                SET_ 7, (HL)
                LD  A, (HL)
                OUT (PSSW2), A

                LD  HL, STAT_DATA_IN
                LD  (HL), "F"
                CALL SEL_BIT              ;SET DATA IN SELECT
                NOP                       ;NUM SWITCH "1"
                NOP

                LD  HL, SEL_SW2           ;SET PIN STROBE "0"
                RES  7, (HL)

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ภายในศูนย์การศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้เปลี่ยนแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

OUT (PSSW2),A

RET

***** INTERRUPT SERVICE ROUTINE *****
#####

***** THIS FUNCTION IS ASCI INTERRUPT SERVICE ROUTINE *****

RXBYTE1:

DI
PUSH AF
PUSH BC
PUSH DE
PUSH HL
PUSH IX
PUSH IY

LD A,"#" ;MARKER SET TABLE
LD HL,MARK_TABLE
CP (HL)
JR Z,NO_MARK

LD A,"#" ;MARK HEAD TABLE
LD (HL),A
LD HL,BUFFER ;SET HEAD OF BUFFER
LD (HEAD),HL

NO_MARK: LD HL,(HEAD) ;LOAD DATA TO BUFFER
WAIT_RX: INO E,(STAT1) ;CHKECK RDR READY
BIT 7,E
JR Z,WAIT_RX

INO A,(RDR1)
LD (HL),A
LD B,A ;SAVE DATA FORM ASCI

EX DE,HL ;SAVE PRESENT HEAD
LD HL,CNT_BUFF ;WHEN USE IIL
INC (HL)
LD A,(CNT_BUFF) ;CHECK END OF TX
CP 7
JR C,NO_CMD

LD A,B
CP "Z"
JR Z,COMMAND.
JR C_B_M

NO_CMD:

EX DE,HL
INC HL ;SAVE HEAD WHEN NO COMMAND
LD (HEAD),HL ;INC POINTER

POP IY ;RETURN VALUE REGISTER

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้เผยแพร่ข้อมูลนี้ออกไปหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

POP IX
POP HL
POP DE
POP BC
POP AF
RTN

```

RETI
;***** END OF ASCII INTERRUPT *****

COMMAND:      CALL SET_BIT_INT
              CALL SET_BIT_EXT

C_B_M:        LD    B,10H          ;CLEAR BUFFER
              LD    A,00H
              LD    HL,BUFFER
CLEAR_B:      LD    (HL),A
              INC   HL
              DJNZ CLEAR_B

              LD    HL,MARK_TABLE ;CLEAR MARKER
              LD    (HL),00H
              LD    HL,CNT_BUFF   ;CLEAR COUNTER BUFFER WHEN FULL
              LD    (HL),00H

              POP   IY            ;RETURN VALUE REGISTER
              POP   IX
              POP   HL
              POP   DE
              POP   BC
              POP   AF
              EI
              RETI
;***** EDN OF ASCII INTERRUPT *****
;##### FUNCTION OF RXBYTE1 #####

SET_BIT_INT:  LD    HL,STATUS_LOCK
              LD    (HL),"I"
              LD    HL,CNT_BYTE
              LD    (HL),00H

              LD    A,(BUFFER+2)
              CP    "N"
              JR    Z,SET_ON
              CP    "F"
              JR    Z,SET_OFF
              RET

SET_ON:       LD    A,(BUFFER+1)
              CALL COMPUTE_BIT
              CALL SET_BIT_ON
              RET

SET_OFF:      LD    A,(BUFFER+1)
              CALL COMPUTE_BIT
              CALL SET_BIT_OFF
              RET

;*****

SET_BIT_EXT:  LD    HL,STATUS_LOCK
              LD    (HL),"E"
              LD    HL,CNT_BYTE
              LD    (HL),00H

              LD    A,(BUFFER+4)
              CP    "N"
              JR    Z,SET_ON1
              CP    "F"
              JR    Z,SET_OFF1
              RET

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้ภายในเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงหรือเผยแพร่ข้อมูลข้างต้นไปยังผู้อื่นโดยไม่ได้รับอนุญาต
 จากผู้จัดทำเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

SET_ON1:      LD  A, (BUFFER+1)
              CALL COMPUTE_BIT
              CALL SET_BIT_ON
              RET

```

```

SET_OFF1:    LD  A, (BUFFER+1)
              CALL COMPUTE_BIT
              CALL SET_BIT_OFF
              RET

```

```

;*****

```

```

COMPUTE_BIT: LD  HL, CNT_BYTE   ;SET COUNTER
              ADD  A, 00H       ;CLEAR CARRY FLAG
LOOP_C:      CP   08H
              JR   C, END_COMPUTE
              SUB  08H
              INC  (HL)
              JR   LOOP_C
END_COMPUTE: RET               ;PASS VALUE BY A

```

```

;***** END OF COMPUTE *****

```

```

SET_BIT_ON:  CP   00H
              JR   Z, SET_BIT7
              CP   01H
              JR   Z, SET_BIT6
              CP   02H
              JR   Z, SET_BIT5
              CP   03H
              JR   Z, SET_BIT4
              CP   04H
              JR   Z, SET_BIT3
              CP   05H
              JR   Z, SET_BIT2
              CP   06H
              JR   Z, SET_BIT1
              CP   07H
              JR   Z, SET_BIT0
              RET

```

```

SET_BIT7:    CALL ADDRESS
              SET_ 7, (HL)
              RET

```

```

SET_BIT6:    CALL ADDRESS
              SET_ 6, (HL)
              RET

```

```

SET_BIT5:    CALL ADDRESS
              SET_ 5, (HL)
              RET

```

```

SET_BIT4:    CALL ADDRESS
              SET_ 4, (HL)
              RET

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
SET_BIT3: CALL ADDRESS
 SET_ 3, (HL)
 RET

```

SET_BIT2:    CALL ADDRESS

```

```

        SET_ 2, (HL)
        RET

SET_BIT1:    CALL ADDRESS
             SET_ 1, (HL)
             RET

SET_BIT0:    CALL ADDRESS
             SET_ 0, (HL)
             RET

ADDRESS:    LD  A, (CNT_BYTE) ;SET ADDRESS OF BYTE TO SET BIT
            LD  E, A
            LD  D, 00H

            LD  A, (STATUS_LOCK) ;CHECK INT ,EXT
            CP  "I"
            JR  Z, INT
            CP  "E"
            JR  Z, EXT
            RET

INT:        LD  HL, STATUS_LOCK
            LD  (HL), 00H
            LD  HL, TABLE1
            JR  ADD

EXT:        LD  HL, STATUS_LOCK
            LD  (HL), 00H
            LD  HL, TABLE2

ADD:        ADD  HL, DE
            RET ;PASS VALUE BY HL
;***** END OF SET_BIT_ON *****

SET_BIT_OFF: CP  00H
            JR  Z, RES_BIT7
            CP  01H
            JR  Z, RES_BIT6
            CP  02H
            JR  Z, RES_BIT5
            CP  03H
            JR  Z, RES_BIT4
            CP  04H
            JR  Z, RES_BIT3
            CP  05H
            JR  Z, RES_BIT2
            CP  06H
            JR  Z, RES_BIT1
            CP  07H
            JR  Z, RES_BIT0
            RET

RES_BIT7:   CALL ADDRESS
            RES  7, (HL)
            RET

RES_BIT6:   CALL ADDRESS
            RES  6, (HL)
            RET

RES_BIT5:   CALL ADDRESS

```

เอกสารนี้เป็นทรัพย์สินส่วนพระองค์ที่สงวนไว้สำหรับใช้ในการเรียนการสอนที่มหาวิทยาลัยเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้เผยแพร่หรือเปลี่ยนแปลงข้อมูลใดๆ ต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

RET
RES_BIT3: CALL ADDRESS
RES 3, (HL)
RET
RES_BIT2: CALL ADDRESS
RES 2, (HL)
RET
RES_BIT1: CALL ADDRESS
RES 1, (HL)
RET
RES_BIT0: CALL ADDRESS
RES 0, (HL)
RET
;***** END OF SET_BIT_OFF *****
;*****
TEST_BIT: CP 00H
JR Z,BIT_7
CP 01H
JR Z,BIT_6
CP 02H
JR Z,BIT_5
CP 03H
JR Z,BIT_4
CP 04H
JR Z,BIT_3
CP 05H
JR Z,BIT_2
CP 06H
JR Z,BIT_1
CP 07H
JR Z,BIT_0
RET
BIT_7: CALL ADDRESS
BIT 7, (HL)
RET
BIT_6: CALL ADDRESS
BIT 6, (HL)
RET
BIT_5: CALL ADDRESS
BIT 5, (HL)
RET
BIT_4: CALL ADDRESS
BIT 4, (HL)
RET
BIT_3: CALL ADDRESS
BIT 3, (HL)
RET
BIT_2: CALL ADDRESS
BIT 2, (HL)
RET

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าการดัดแปลงอื่น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกหรือทำซ้ำอย่างอื่นอย่างถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

RET

BIT_0:      CALL ADDRESS
            BIT 0, (HL)
            RET

```

```

TXBYTE:     INO  E, (STAT1)      ;GET VALUE BY REG. A
            BIT  1, E
            JR   Z, TXBYTE
            OUTO (TDR1), A
            CALL DELAY
            RET

```

```

CHECK_LOCK: LD  HL, STATUS_LOCK
            LD  (HL), "I"
            LD  HL, CNT_BYTE     ;CLEAR CNT BYTE
            LD  (HL), 00H
            CALL COMPUTE_BIT
            CALL TEST_BIT
            JR  NZ, CH1
            LD  A, 00H          ;UNLOCK
            JR  CH2
CH1:       LD  A, 01H          ;LOCK
CH2:       RET                 ;SEND STATUS BY ZERO FLAG

```

```

ORG 8000H

T_NUM:     DFB 00H ;NUMBER OF TEL. FROM
TALK1:     DFB 00H ;HOLDING STATUS EXTE
NUM_CONN:  DFB 00H ;NUMBER TEL1, TEL2 TO
NUMSW:     DFB 00H ;NUMBER SWITCH
CON_ADDR:  DFB 00H ;DATA TO CONTROL DTM
SEL_SW1:   DFB 00H ;DATA IN CONTROL SW
SEL_SW2:   DFB 00H ;DATA IN CUNTROL SW
STAT_DATA_IN: DFB 00H ;SHOW STATE OF PIN D

STATUS_LOCK: DFB 00H
MARK_TABLE: DFB 00H ;POINTOR TO HEAD TAB
CNT_BUFF:   DFB 00H ;COUNTER OF NUMBER B
CNT_BYTE:   DFB 00H ;COUNTER ADDRESS OF
HEAD:       DWL 00H ;PARAMETER OF ASCII

```

***** FOR FUNCTION SWITCH OFF *****

```

NUMCONNTEL1: DFB 00H ;NUM TEL CONN WITH T
NUMCONNTEL2: DFB 00H ;
NUMCONNTEL3: DFB 00H ;
NUMCONNTEL4: DFB 00H ;
NUMCONNTEL5: DFB 00H ;
NUMCONNTEL6: DFB 00H ;
NUMCONNTEL7: DFB 00H ;
NUMCONNTEL8: DFB 00H ;
NUMCONNTEL9: DFB 00H ;
NUMCONNTEL10: DFB 00H ;
NUMCONNTEL11: DFB 00H ;
NUMCONNTEL12: DFB 00H ;
NUMCONNTEL13: DFB 00H ;

```

เอกสารนี้เป็นทรัพย์สินของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าในรูปแบบใดก็ตามมิใช่เพื่อเผยแพร่และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

NUMCONTEL14: DFB 00H ; ---
NUMCONTEL15: DFB 00H ; ---
NUMCONTEL16: DFB 00H ; ---

TABLE1: DFB 000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H ; STA
DFB 000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H
DFB 000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H
DFB 000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H

TABLE2: DFB 000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H ; STA
DFB 000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H
DFB 000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H
DFB 000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H

BUFFER: DFS 10



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
CPU "64180.TBL"
HOF "INT8"
ORG 0000H
```

```
CNTLA1: EQU 01H ;PARAMETER OF ASCI
CNTLB1: EQU 03H
STAT1: EQU 05H
TDR1: EQU 07H
RDR1: EQU 09H
```

```
;PARAMETER OF LCD
PSIGN: EQU 0C0H ;WRITE INSTRUCTION CODE
PDATA: EQU 0C2H ;WRITE DATA TO DD RAM
PREAD: EQU 0C4H ;READ BESY FLAG ADN ADDRESS
PDATA1: EQU 0C6H ;READ DATA FORM DD RAM
```

```
PORT_A: EQU 0E0H ;PORT NUMBER
PORT_B: EQU 0E1H
PORT_C: EQU 0E2H
INIT_PORT: EQU 0E3H
```

```
KEY1: EQU 00H ;CONSTANT OF KEYS
KEY2: EQU 01H
KEY3: EQU 02H
KEY4: EQU 03H
KEY5: EQU 04H
KEY6: EQU 05H
KEY7: EQU 06H
KEY8: EQU 07H
KEY9: EQU 08H
KEY10: EQU 09H
KEY11: EQU 0AH
KEY12: EQU 0BH
KEY13: EQU 0CH
KEY14: EQU 0DH
KEY15: EQU 0EH
KEY16: EQU 0FH
KEY17: EQU 10H
KEY18: EQU 11H
KEY19: EQU 12H
KEY20: EQU 13H
```

```
JP INITIAL
```

```
;***** INTERRUPT VECTER *****
ORG 0080H
```

```
INTVECT:
```

```
INT1: DWL EMPTY
INT2: DWL KBD_HIT
PRT0: DWL EMPTY
PRT1: DWL EMPTY
DMA0: DWL EMPTY
```

```
DMA1: DWL EMPTY
CSIO: DWL EMPTY
ASCIO: DWL EMPTY
ASCII1: DWL RXBYTE1
```

```
EMPTY: SLP
```

```
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งยังได้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้
```

```
ORG 100H
```

INITIAL:

```
LD A,8 ;SET MMU
OUT0 (38H),A
OUT0 (39H),A
LD A,0F8H
OUT0 (3AH),A
LD SP,0FFF0H

LD A,89H ;INITIAL PORT CONTROL OF MA
OUT (INIT_PORT),A ;PORT A,B O/P C I/P

LD A,0
OUT (PORT_A),A
LD A,3
CALL EN_PULSE
```

CLRVAR:

```
LD HL,STATUS_LOCK ;CLEAR VARIABLE
LD B,0F0H
LD (HL),00H
INC HL
DJNZ CLRVAR
```

JP BEGIN

TAB1:

```
DFB "#KING MONGKUT'S#" ; DATA OF LCD DISPLAY
DFB "# INSTITUTE OF #"
DFB "# TECHNOLOGY #"
DFB "# LADKRABANG #"
```

TAB2:

```
DFB "LOCK PHONE # _____"
DFB "STATUS LOCK "
DFB "INTERNAL "
DFB "EXTERNAL "
```

TAB3:

```
DFB " PRIVATE >>>>>>"
DFB " AUTOMATIC >>>>>"
DFB " BRANCH >>>>>>"
DFB " EXCHANGE >>>>>>"
```

T_ON:

```
DFB "ON "
```

T_OFF:

```
DFB "OFF "
```

BEGIN:

```
LD HL,INTVECT ;UPPER VECT BYTE
LD A,H
LD I,A
LD A,L
OUT0 (33H),A ;INTVECT LOW IL

LD A,6 ;ENABLE EXTERNAL I/P INT1,INT2
OUT0 (34H),A
EI ;ENABLE ALL MASKABLE INTERRUPTS

LD A,64H ;INIT ASCI CH1
OUT0 (CNTLA1),A ;BOUAD RATE 4800
LD A,21H ;START,8,N,1
OUT0 (CNTLB1),A
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้นำเอกสารนี้ไปเผยแพร่หรือทำซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาต

```
LD A,8
OUT0 (STAT1),A
```

```
LOGO: CALL INITLCD ;SHOW LOGO ON LCD DISPLAY
LD HL,TAB1
LD A,1
CALL WRLINE
LD A,2
CALL WRLINE
LD A,3
CALL WRLINE
LD A,4
CALL WRLINE
```

```
CALL DELAY1
CALL DELAY1
CALL DELAY1
CALL DELAY1
CALL DELAY1
CALL DELAY1
```

```
LD HL,TAB3
LD A,1
CALL WRLINE
LD A,2
CALL WRLINE
LD A,3
```

```
CALL WRLINE
LD A,4
CALL WRLINE
```

```
***** LOOP SCAN DISPLAY LED *****
```

```
RESET_CNT_B: LD E,0 ;RESET CNT BLINK
SCAN: LD A,04H ;CLEAR HARDWARE CNT
CALL EN_PULSE
LD HL,CNT_ROW ;CLEAR SOFTWARE CNT
LD (HL),00H
LD IX,TABLE1 ;SET INDEX TO HEAD TABLE
LD IY,TABLE2
```

```
SCAN1: LD HL,S_BLINK
LD A,0FFH
CP (HL)
JR NZ,OUT1
CALL BLINK
JR OUT2
```

```
OUT1: LD A,(IX+0) ;OUT DATA COL1
OUT2: OUT (PORT_A),A
LD A,01H
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
CALL EN_PULSE
INC IX ;INC INDEX
INC IY
```

```

LD HL,S_BLINK
LD A,0FFH
CP (HL)
JR NZ,OUT3
CALL BLINK
JR OUT4

OUT3: LD A,(IX+0) ;OUT DATA COL2
OUT4: OUT (PORT_A),A
LD A,02H
CALL EN_PULSE
INC IX ;INC INDEX
INC IY

CALL DELAY

XOR A ;CLEAR LED BEFOR OUT
OUT (PORT_A),A ;NEW ROW
LD A,03H
CALL EN_PULSE

LD A,08H
CALL EN_PULSE ;INC HARDWARE CNT
LD HL,CNT_ROW ;INC SOFTWARE CNT
INC (HL)

LD A,10H ;CHECK END OF ROW
CP (HL)
JR NZ,SCAN1

INC E ;CHECK CNT BLINK
LD A,12H
CP E

JR NZ,SCAN
LD HL,S_BLINK ;TOGGLE STATUS BLINK
LD A,(HL)
XOR 0FFH
LD (HL),A
JR RESET_CNT_B

;***** END LOOP SCAN DISPLAY *****

BLINK: LD A,(IX+0) ;TOGGLE BIT BLINK
LD B,(IY+0)

XOR B
RET

EN_PULSE: OUT (PORT_B),A ;GENERATE PULSE
LD B,06H
EPl: DJNZ EPl
XOR A
OUT (PORT_B),A
RET

DELAY: LD B,1
DEL: NOP
PUSH BC
LD B,0

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าในรูปแบบใดก็ตาม หากมีข้อสงสัยหรือข้อผิดพลาดประการใด กรุณาแจ้งไปยังเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

DEL1:      NOP
           DJNZ DEL1
           POP BC
           DJNZ DEL
           RET

```

```

DELAY1:    LD B,0
DEL2:      NOP
           PUSH BC
           LD B,0

```

```

DEL3:      NOP
           DJNZ DEL3
           POP BC
           DJNZ DEL2
           RET

```

```

;##### FUNCTION OF LCD #####
;***** INITIAL LCD DISPLAY *****

```

```

INITLCD:   LD A,00111000B           ;function set 38H
           OUT (PSIGN),A           ;DL=1 8 bit,N=1 1/16 duty,F
           CALL DELAY
           CALL DELAY             ;DELAY > 4.1 ms
           LD A,00001111B         ;display on/off control
           OUT (PSIGN),A         ;D=1 off,C=1 cursor on,B=1
           CALL DELAY
           LD A,00000110B         ;entry mode set
           OUT (PSIGN),A         ;I/D=1 increment,S=0 right
           CALL DELAY

```

```

CLEAR_LCD: LD A,00000001B         ;clear all display
           OUT (PSIGN),A
           CALL READ
           RET

```

```

;***** WRITE LINE 16 CHAR *****

```

```

WRLINE:    CP 1
           JR Z,WRL1
           CP 2
           JR Z,WRL2
           CP 3
           JR Z,WRL3
           CP 4
           JR Z,WRL4
           RET
           ;NO WRITE LINE

```

```

WRL1:      LD A,00H
           CALL GOTO
           JR WRLM

```

```

WRL2:      LD A,40H
           CALL GOTO

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ในการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกหรือเผยแพร่ข้อมูลใดๆ และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

JR WRLM

WRL3:      LD A,10H
           CALL GOTO
           JR WRLM

WRL4:      LD A,50H
           CALL GOTO

WRLM:      LD B,16
WRL:       LD D,(HL)                ;16 CHR
           PUSH BC
           CALL WRBYTE
           POP BC
           INC HL
           DJNZ WRL
           RET
                                           ;RETURN OF WRITE LINE

;***** GOTO POSITION *****

GOTO:      SET 7,A                    ;set DD RAM
           OUT (PSIGN),A
           CALL READ
           RET

;***** READ BESY FLAG *****

READ:      IN A,(PREAD)              ;WAIT UNTIL BESY
           BIT 7,A
           JR NZ,READ
           RET

;***** WRITE DATA SUB *****

WRBYTE:    LD A,D                    ;write data
           OUT (PDATA),A
           CALL READ
           RET

;#####
;***** INTERRUPT SERVICE ROUTINE *****
;#####

;***** THIS FUNCTION IS ASCI INTERRUPT SERVICE ROUTINE *****

RXBYTE1:   DI
           PUSH AF
           PUSH BC
           PUSH DE

           PUSH HL
           PUSH IX
           PUSH IY

           LD A,"#"                 ;MARKER SET TABLE
           LD HL,MARK_TABLE
           CP (HL)
           JR Z,NO_MARK

           LD A,"#"                 ;MARK HEAD TABLE
           LD (HL),A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้ภายในเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้เผยแพร่หรือแจกจ่ายแก่บุคคลอื่นโดยไม่ได้รับอนุญาต

```

LD HL, BUFFER ;SET HEAD OF BUFFER
LD (HEAD), HL

NO_MARK: LD HL, (HEAD) ;LOAD DATA TO BUFFER
WAIT: INO E, (STAT1) ;CHKECK RDR READY
BIT 7, E
JR Z, WAIT
INO A, (RDR1)
LD (HL), A
LD B, A ;SAVE DATA FORM ASCI

```

```

EX DE, HL ;SAVE PRESENT HEAD

```

```

LD HL, CNT_BUFF ;WHEN USE HL
INC (HL)
LD A, (CNT_BUFF) ;CHECK END OF TX
CP 5
JR C, NO_CMD

```

```

LD A, B
CP "Z"
JR Z, COMMAND
JR C_B_M

NO_CMD: EX DE, HL
INC HL ;SAVE HEAD WHEN NO COMMAND
LD (HEAD), HL ;INC POINTER

POP IY ;RETURN VALUE REGISTER
POP IX
POP HL
POP DE
POP BC
POP AF
EI
RETI

```

***** END OF ASCI INTERRUPT *****

```

COMMAND: LD A, (BUFFER+2)
CP "N" ;TELEPHONE # TO USE
JR Z, SET_ON
CP "F" ;END OF USER
JR Z, SET_OFF

```

```

C_B_M: LD B, 10H ;CLEAR BUFFER
LD A, 00H

```

```

LD HL, BUFFER
CLEAR_B: LD (HL), A
INC HL
DJNZ CLEAR_B

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ภายในระบบเท่านั้น; CLEAR MARKER
 LD HL, MARK_TABLE ;CLEAR MARKER
 LD (HL), 00H
 LD HL, CNT_BUFF ;CLEAR COUNTER BUFFER WHEN FULL
 LD (HL), 00H

```

POP IY ;RETURN VALUE REGISTER

```

```

POP IX
POP HL
POP DE

POP BC
POP AF
EI
RETI
;***** EDN OF ASCII INTERRUPT *****
;##### FUNCTION OF RXBYTE1 #####
SET_ON: LD HL,CNT_BYTE
LD (HL),00H
LD C,00H
LD A,(BUFFER+1)
CALL COMPUTE_BIT
LD B,A ;SAVE BIT FORM COMPUTE
CALL SET_BIT_ON

LD A,(BUFFER+3) ;SET BIT BLINK ON
CP "E" ;IF PHONE CALL EX
JR NZ,C_B_M
LD C,"B"
LD A,B
CALL SET_BIT_ON

JR C_B_M
SET_OFF: LD HL,CNT_BYTE

LD (HL),00H
LD C,00H
LD A,(BUFFER+1)
CALL COMPUTE_BIT
LD B,A
CALL SET_BIT_OFF

LD A,(BUFFER+3) ;SET BIT BLINK OFF
CP "E" ;IF PHONE CALL EX
JR NZ,C_B_M
LD C,"B"
LD A,B
CALL SET_BIT_OFF

JR C_B_M
;***** END OF COMMAND *****
;*****

COMPUTE_BIT: LD HL,CNT_BYTE ;SET COUNTER
ADD A,00H ;CLEAR CARRY FLAG
LOOP_C: CP 08H
JR C,END_COMPUTE
SUB 08H

INC (HL)
JR LOOP_C
END_COMPUTE: RET ;PASS VALUE BY A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

;***** END OF COMPUTE *****

```
SET_BIT_ON:  CP    00H
              JR    Z,SET_BIT7
              CP    01H
              JR    Z,SET_BIT6
              CP    02H
              JR    Z,SET_BIT5
              CP    03H
              JR    Z,SET_BIT4
              CP    04H
              JR    Z,SET_BIT3
              CP    05H
              JR    Z,SET_BIT2
              CP    06H
              JR    Z,SET_BIT1
              CP    07H
              JR    Z,SET_BIT0
              RET
```

```
SET_BIT7:    CALL ADDRESS
              SET_ 7, (HL)
              RET
```

```
SET_BIT6:    CALL ADDRESS
              SET_ 6, (HL)
              RET
```

```
SET_BIT5:    CALL ADDRESS
              SET_ 5, (HL)
              RET
```

```
SET_BIT4:    CALL ADDRESS
              SET_ 4, (HL)
              RET
```

```
SET_BIT3:    CALL ADDRESS
              SET_ 3, (HL)
              RET
```

```
SET_BIT2:    CALL ADDRESS
              SET_ 2, (HL)
              RET
```

```
SET_BIT1:    CALL ADDRESS
              SET_ 1, (HL)
              RET
```

```
SET_BIT0:    CALL ADDRESS
              SET_ 0, (HL)
              RET
```

```
ADDRESS:     LD    A, (CNT_BYTE) ;SET ADDRESS OF BYTE TO SET BIT
              LD    E, A
              LD    D, 00H
              LD    HL, TABLE1
              LD    A, (STATUS_LOCK) ;CHECK INT ,EXT
              CP    "I"
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้ภายในเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและเผยแพร่ไปยังผู้อื่นโดยไม่ได้รับอนุญาต

```

JR    Z,INT
CP    "E"
JR    Z,EXT

LD    A,"B"           ;CHECK SET BLINK
CP    C
JR    Z,BBB
JR    ADD             ;SET TABLE STATUS LED

```

```

INT:   LD    HL,STATUS_LOCK
        LD    (HL),00H
        LD    HL,TABLE3
        JR    ADD

```

```

EXT:   LD    HL,STATUS_LOCK
        LD    (HL),00H
        LD    HL,TABLE4
        JR    ADD

```

```

BBB:   LD    HL,TABLE2

```

```

ADD:   ADD   HL,DE

```

```

RET                                         ;PASS VALUE BY HL
;***** END OF SET_BIT_ON *****

```

```

SET_BIT_OFF: CP 00H
              JR Z,RES_BIT7
              CP 01H
              JR Z,RES_BIT6
              CP 02H
              JR Z,RES_BIT5
              CP 03H
              JR Z,RES_BIT4

```

```

              CP 04H
              JR Z,RES_BIT3
              CP 05H
              JR Z,RES_BIT2
              CP 06H
              JR Z,RES_BIT1
              CP 07H
              JR Z,RES_BIT0
              RET

```

```

RES_BIT7: CALL ADDRESS
          RES 7, (HL)
          RET

```

```

RES_BIT6: CALL ADDRESS
          RES 6, (HL)
          RET

```

```

RES_BIT5: CALL ADDRESS
          RES 5, (HL)
          RET

```

```

RES_BIT4: CALL ADDRESS
          RES 4, (HL)

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

RET
RES_BIT3: CALL ADDRESS
RES 3, (HL)
RET
RES_BIT2: CALL ADDRESS
RES 2, (HL)
RET
RES_BIT1: CALL ADDRESS
RES 1, (HL)
RET
RES_BIT0: CALL ADDRESS
RES 0, (HL)
RET
;***** END OF SET_BIT_OFF *****

```

```

;#####
; THIS FUNTION IS KEYS INTERRUPT SERVICE ROUTINE
;#####

```

```

KBD_HIT: DI
PUSH AF
PUSH BC
PUSH DE
PUSH HL
PUSH IX
PUSH IY
LD HL, MARK_KEYS
LD A, "K"
CP (HL)
JR Z, MINNOR_KEYS
IN A, (PORT_C)
CP KEY13
JR Z, K13
CP KEY14
JR Z, K14
CP KEY15
JR Z, K15
CP KEY16
JR Z, K16
CP KEY18
JR Z, K18
CP KEY19
JR Z, K19
CP KEY20
JR Z, K20
JR RETURN

```

```

K13: LD HL, TAB2
LD A, 1
CALL WRLINE
LD A, 2
CALL WRLINE
LD A, 3

```

```
CALL WRLINE
LD A,4
CALL WRLINE
```

```
LD HL,MARK_KEYS
LD (HL),"K"
LD HL,FUNC_KEYS
LD (HL),KEY13
LD HL,PSCURSOR
LD (HL),5FH
```

```
LD A,0DH ;SET FIRST POSITION CURSOR
CALL GOTO
```

```
JR RETURN
```

```
K14: NOP
K15: NOP
K16: NOP
K18: NOP
K19: NOP
K20: NOP
```

```
RETURN: POP IY
        POP IX
        POP HL
        POP DE
        POP BC
        POP AF
        EI
        RETI
```

```
MINNOR_KEYS: LD HL,FUNC_KEYS
              LD A,(HL)
              CP KEY13
              JP Z,MIN_KEY13
              CP KEY14
              JP Z,MIN_KEY14
```

```
CP KEY15
JP Z,MIN_KEY15
CP KEY16
JP Z,MIN_KEY16
CP KEY18
JP Z,MIN_KEY18
CP KEY19
JP Z,MIN_KEY19
CP KEY20
JP Z,MIN_KEY20
JP RETURN
```

```
MIN_KEY13: LD HL,CNT_DIGIT ;CHECK 3 NUMBER ?
           LD A,2
           CP (HL)
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ภายในเท่านั้น อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาลงในเอกสารทุกครั้งที่มีกรนำไปใช้

```
LD A,(CNT_DIGIT)
CP 3
JR C,RETURN
```

CALL SHOW_STATUS

IN A, (PORT_C)

CP OBH
CALL Z, TOGGLE_NF
CP 0AH
CALL Z, TOGGLE_PS
CP 10H
CALL Z, ENTER

JP RETURN

.....

MIN_KEY14: NOP ;TO DEVELOPMENT
MIN_KEY15: NOP
MIN_KEY16: NOP
MIN_KEY18: NOP
MIN_KEY19: NOP
MIN_KEY20: NOP
JP RETURN

ASCII_TO_HEX: IN A, (PORT_C)

CP KEY1
JR Z, ATOH
CP KEY2

JR Z, ATOH
CP KEY3
JR Z, ATOH
CP KEY4
JR Z, ATOH
CP KEY5
JR Z, ATOH
CP KEY6
JR Z, ATOH
CP KEY7
JR Z, ATOH
CP KEY8
JR Z, ATOH
CP KEY9
JR Z, ATOH
CP KEY10
JR Z, ATOH
RST

RETURN OF ASCII_TO_HEX WHEN NOT

ATOH: LD E, A ;SAVE VALUE NUMBER KEY FOR FUNC.
CALL SHOW_ASCII
CALL SUM
LD HL, CNT_DIGIT ;INC COUNTER DIGIT

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ INC (HL) และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

RET ;END OF ATOH

```

SHOW_ASCII:    LD    A,E
               ADD   A,30H
               LD    D,A                ;PASS VALUE BY REGISTER D
               CALL  WRBYTE
               RET

```

```

SUM:          LD    HL,CNT_DIGIT
               LD    A,0
               CP    (HL)
               JR    Z,ST
               LD    A,1
               CP    (HL)
               JR    Z,ND
               LD    A,2
               CP    (HL)
               JR    Z,TH
               RET

```

```

ST:           LD    D,64H

               MLT   DE
               LD    HL,TOTAL_HEX
               LD    A,E
               LD    (HL),A
               RET

```

```

ND:           LD    D,0AH
               MLT   DE
               LD    HL,TOTAL_HEX
               LD    A,E
               ADD   A,(HL)
               LD    (HL),A
               RET

```

```

TH:           LD    A,E
               LD    HL,TOTAL_HEX
               ADD   A,(HL)
               SUB   1
               LD    (HL),A                ;SAVE TOTAL
               RET                          ;END OF SUM

```

```

SHOW_STATUS: LD    HL,STATUS_LOCK ;COMPARE IN FUNC ADDRESS

```

```

               LD    (HL),"I"
               LD    HL,CNT_BYTE          ;CLEAR COUNTER BYTE
               LD    (HL),00H

```

```

               LD    A,(TOTAL_HEX)
               CALL  COMPUTE_BIT
               CALL  TEST_BIT
               JR    Z,SHOW_OFF

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้ภายในเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้เผยแพร่เอกสารฉบับนี้แก่บุคคลภายนอกโดยไม่ได้รับอนุญาตจากศูนย์เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร สำนักงานปลัดกระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม

```

LD    A,1AH ;SHOW ON
CALL  GOTO
LD    HL,T_ON
CALL  WRLOOP

```

```

LD HL,"IN" ;SET DATA TO TX
LD (STATUS_TX),HL

JR CHK_O

SHOW_OFF: LD A,1AH
CALL GOTO
LD HL,T_OFF
CALL WRLOOP

```

```

LD HL,"IF" ;SET DATA TO TX
LD (STATUS_TX),HL

CHK_O: LD HL,STATUS_LOCK
LD (HL),"E"
LD HL,CNT_BYTE ;CLEAR COUNTER BYTE
LD (HL),00H

```

```

LD A,(TOTAL_HEX)
CALL COMPUTE_BIT
CALL TEST_BIT
JR Z,SHOW_OFF1

LD A,5AH ;SHOW ON
CALL GOTO
LD HL,T_ON
CALL WRLOOP

LD HL,"EN"
LD (STATUS_TX+2),HL ;SET DATA TO TX

RET

```

```

SHOW_OFF1: LD A,5AH

```

```

CALL GOTO
LD HL,T_OFF
CALL WRLOOP

LD HL,"EF"
LD (STATUS_TX+2),HL

```

```
RET
```

```

TEST_BIT: CP 00H
JR Z,BIT_7
CP 01H
JR Z,BIT_6
CP 02H
JR Z,BIT_5
CP 03H
JR Z,BIT_4
CP 04H
JR Z,BIT_3
CP 05H
JR Z,BIT_2
CP 06H

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกหรือเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
CP 07H
JR Z,BIT_0
RET
```

```
BIT_7: CALL ADDRESS
        BIT 7, (HL)
        RET
```

```
BIT_6: CALL ADDRESS
        BIT 6, (HL)
        RET
```

```
BIT_5: CALL ADDRESS
        BIT 5, (HL)
        RET
```

```
BIT_4: CALL ADDRESS
        BIT 4, (HL)
        RET
```

```
BIT_3: CALL ADDRESS
        BIT 3, (HL)
        RET
```

```
BIT_2: CALL ADDRESS
        BIT 2, (HL)
        RET
```

```
BIT_1: CALL ADDRESS
        BIT 1, (HL)
        RET
```

```
BIT_0: CALL ADDRESS
        BIT 0, (HL)
        RET
```

```
WRLOOP: LD B,5 ;SHOW "OFF" OR "ON"
WL: LD D,(HL) ;ON LCD
      PUSH BC
      CALL WRBYTE
      POP BC
      INC HL
      DJNZ WL
      RET
```

```
TOGGLE_PS: CALL READ ;READ POSITION OF CURSOR
            LD A,(PCURSOR)
            CP 1FH
            JR Z,DOWN
            CP 5FH
            JR Z,UP
            RET
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

DOWN:          LD  A,5FH          ;CURSOR DOWN
               CALL GOTO
               LD  HL,PSCURSOR
               LD  (HL),5FH
               RET

```

```

UP:           LD  A,1FH          ;CURSOR UP
              CALL GOTO
              LD  HL,PSCURSOR
              LD  (HL),1FH
              RET

```

```

TOGGLE_NF:   CALL READ          ;CHECK POSITION OF CURSOR
              LD  A,(PSCURSOR)
              CP  1FH
              JR  Z,TOGGLE_UP
              CP  5FH
              JR  Z,TOGGLE_DOWN
              RET          ;RET OF TOGGLE NF

```

```

TOGGLE_UP:   LD  A,1BH          ;CHECK PRESENT STATUS
              CALL GOTO          ;OF INTERNAL
              IN  A,(PDATA1)
              CP  "N"
              CALL Z,SET_OFF1
              CP  "F"
              CALL Z,SET_ON1
              RET          ;RET OF TOGGLE NF

```

```

TOGGLE_DOWN: LD  A,5BH          ;CHECK PRESENT STATUS
              CALL GOTO          ;OF EXTERNAL
              IN  A,(PDATA1)
              CP  "N"
              CALL Z,SET_OFF2
              CP  "F"
              CALL Z,SET_ON2

```

```

RET          ;RET OF TOGGLE NF

```

```

SET_OFF1:    LD  HL,"IF"        ;SET DATA TO TX
              LD  (STATUS_TX),HL
              LD  HL,CNT_BYTE    ;CLEAR COUNTER BYTE
              LD  (HL),00H

              LD  HL,STATUS_LOCK ;SET ADDRESS TO INTERNAL
              LD  (HL),"I"       ;TABLE

              LD  A,(TOTAL_HEX)
              CALL COMPUTE_BIT
              CALL SET_BIT_OFF

```

```

LD  A,1AH    ;SHOW OFF
CALL GOTO
LD  HL,T_OFF
CALL WRLOOP
RET

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้ภายในเท่านั้น ไม่ควรเผยแพร่หรือใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงหรือทำซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

SET_ON1:      LD  HL,"IN"
              LD  (STATUS_TX),HL
              LD  HL,CNT_BYTE
              LD  (HL),00H

```

```

LD  HL,STATUS_LOCK
LD  (HL),"I"

```

```

LD  A,(TOTAL_HEX)
CALL COMPUTE_BIT
CALL SET_BIT_ON

```

```

LD  A,1AH          ;SHOW ON
CALL GOTO
LD  HL,T_ON
CALL WRLOOP
RET

```

```

SET_OFF2:     LD  HL,"EF"          ;SET DATA TO TX
              LD  (STATUS_TX+2),HL
              LD  HL,CNT_BYTE      ;CLEAR COUNTER BYTE
              LD  (HL),00H

```

```

LD  HL,STATUS_LOCK ;SET ADDRESS TO EXTERNAL
LD  (HL),"E"       ;TABLE

```

```

LD  A,(TOTAL_HEX)
CALL COMPUTE_BIT
CALL SET_BIT_OFF

```

```

LD  A,5AH          ;SHOW OFF
CALL GOTO
LD  HL,T_OFF
CALL WRLOOP
RET

```

```

SET_ON2:      LD  HL,"EN"
              LD  (STATUS_TX+2),HL
              LD  HL,CNT_BYTE
              LD  (HL),00H

```

```

LD  HL,STATUS_LOCK
LD  (HL),"E"

```

```

LD  A,(TOTAL_HEX)
CALL COMPUTE_BIT
CALL SET_BIT_ON

```

```

LD  A,5AH          ;SHOW ON
CALL GOTO
LD  HL,T_ON
CALL WRLOOP
RET

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

ENTER:       LD  A,(FUNC_KEYS)
              CP  KEY13
              JP  Z,EN13

```

```

CP    KEY14
JP    Z,EN14
CP    KEY15
JP    Z,EN15
CP    KEY16
JP    Z,EN16
CP    KEY18
JP    Z,EN18
CP    KEY19
JP    Z,EN19
CP    KEY20
JP    Z,EN20
RET
;RET OF ENTER

```

```

EN13: LD    A,23H
      CALL TXBYTE
      LD    A,(TOTAL_HEX)
      CALL TXBYTE
      LD    A,(STATUS_TX)
      CALL TXBYTE
      LD    A,(STATUS_TX+1)
      CALL TXBYTE
      LD    A,(STATUS_TX+2)
      CALL TXBYTE
      LD    A,(STATUS_TX+3)
      CALL TXBYTE
      LD    A,"Z" ;SEND END OF TX
      CALL TXBYTE
      LD    HL,MARK_KEYS ;CLEAR MARK KEYS
      LD    (HL),00H
      LD    HL,FUNC_KEYS ;CLEAR MARK FUNC KEY
      LD    (HL),00H
      LD    HL,CNT_DIGIT ;CLEAR COUNTER DIGIT
      LD    (HL),00H
      RET
;RET OF ENTER

```

```

TXBYTE: IN0  E,(STAT1)
        BIT  1,E
        JR   Z,TXBYTE
        OUT0 (TDR1),A
        CALL DELAY
        RET

```

```

EN14: NOP ;TO DEVELOPMENT
EN15: NOP
EN16: NOP
EN18: NOP
EN19: NOP
EN20: NOP
RET
;RET OF ENTER

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

STATUS_LOCK:   DFB  00H           ;CHK INT,EXT FOR KEYS
CNT_DIGIT:     DFB  00H           ;COUNTER OF DIGIT
TOTAL_HEX:     DFB  00H           ;SUM OF HEX
MARK_KEYS:     DFB  00H           ;CHK FUNC KEYS PRESS
FUNC_KEYS:     DFB  00H           ;SAVE FUNC KEYS
S_BLINK:       DFB  00H           ;CHECK BLINK
CNT_ROW:       DFB  00H           ;COUNTER OF SCAN ROW
MARK_TABLE:    DFB  00H           ;POINTOR TO HEAD TABLE
CNT_BUFF:      DFB  00H           ;COUNTER OF NUMBER BUFFER
CNT_BYTE:      DFB  00H           ;COUNTER ADDRESS OF BIT SET

```

```

PSCURSOR:     DFB  00H           ;PRESENT POSITION CURSOR
STATUS_TX:    DWL  00H           ;DATA TO TRANSMIT
              DWL  00H
HEAD:         DWL  00H           ;PARAMETER OF ASCI

```

```

TABLE1:       DFB  00FH,000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H
              DFB  000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H
              DFB  0FFH,0FFH,000H,000H,0FFH,0FFH,000H,000H
              DFB  0FFH,0FFH,000H,000H,0FFH,0FFH,000H,000H

```

```

TABLE2:       DFB  009H,000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H
              DFB  000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H
              DFB  000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H
              DFB  000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H

```

```

TABLE3:       DFB  0AAH,0AAH,0AAH,0AAH,0AAH,0AAH,0AAH,0AAH
              DFB  000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H
              DFB  0AAH,0AAH,0AAH,0AAH,0AAH,0AAH,0AAH,0AAH
              DFB  000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H

```

```

TABLE4:       DFB  000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H
              DFB  0AAH,0AAH,0AAH,0AAH,0AAH,0AAH,0AAH,0AAH
              DFB  000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H,000H
              DFB  0AAH,0AAH,0AAH,0AAH,0AAH,0AAH,0AAH,0AAH

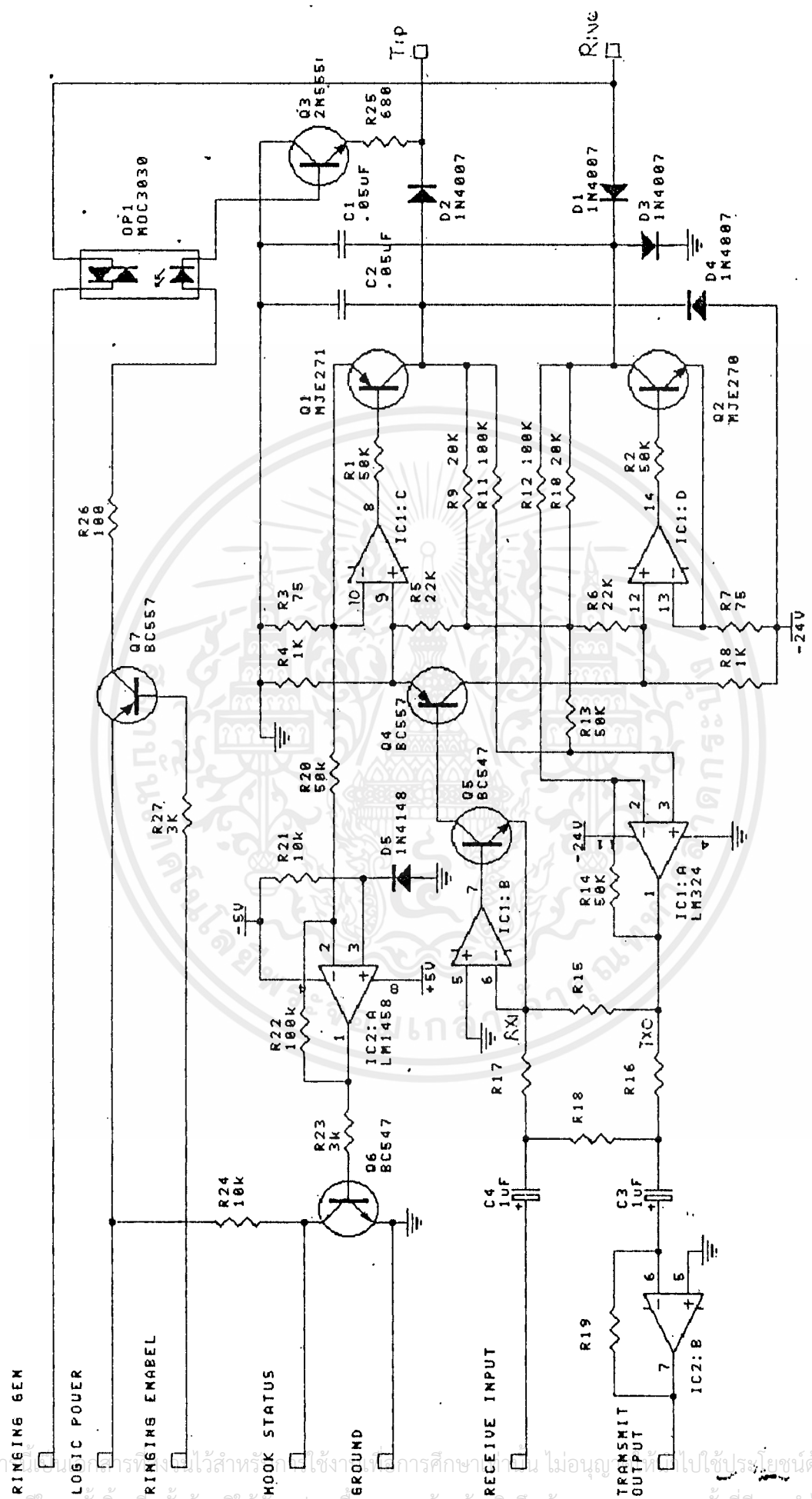
```

```

BUFFER:       DFS  10

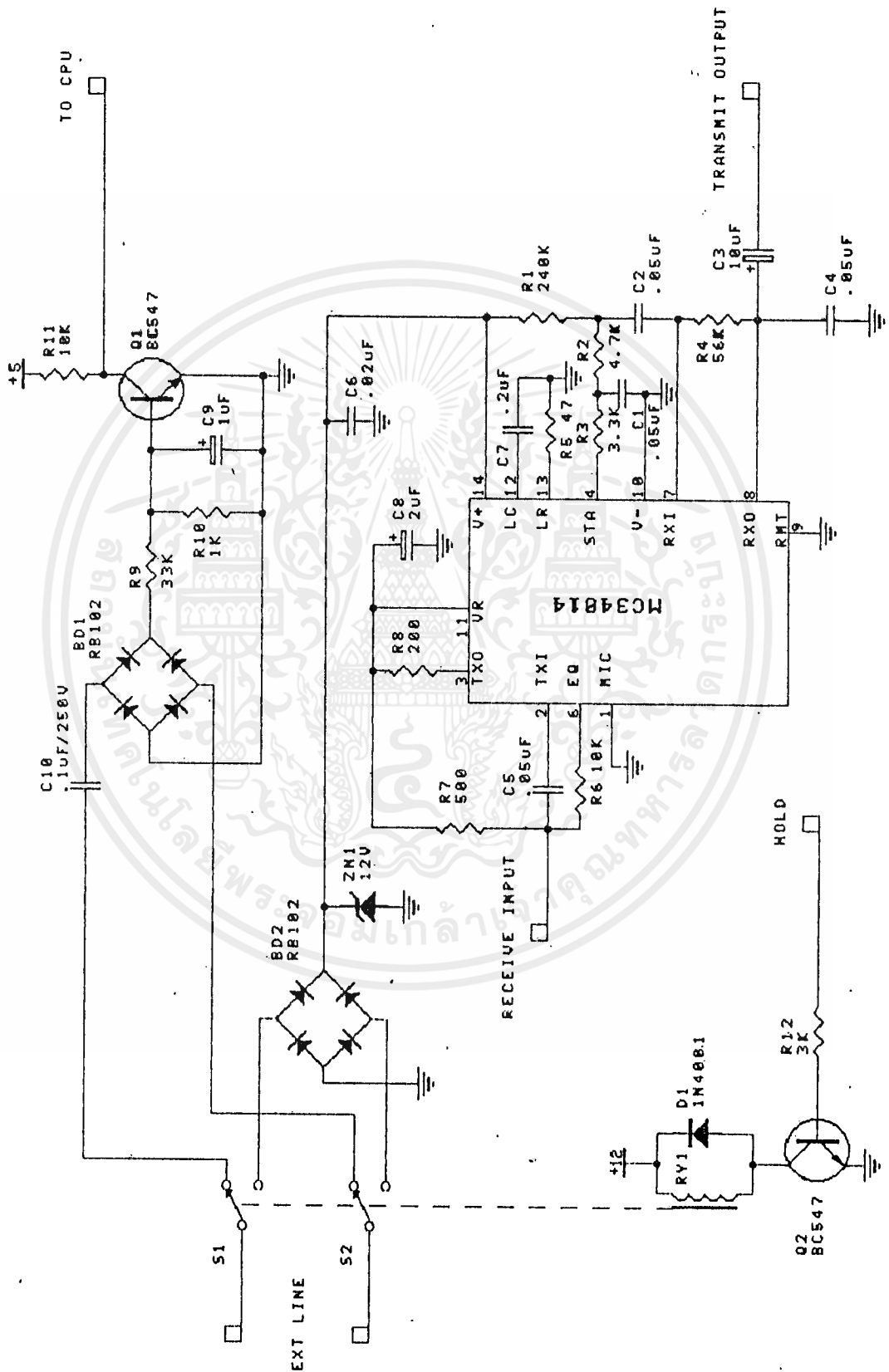
```

END



SUBSCRIBER LOOP INTERFACE CIRCUIT

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่จัดทำขึ้นไว้สำหรับใช้ในการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



EXTERNAL LINE

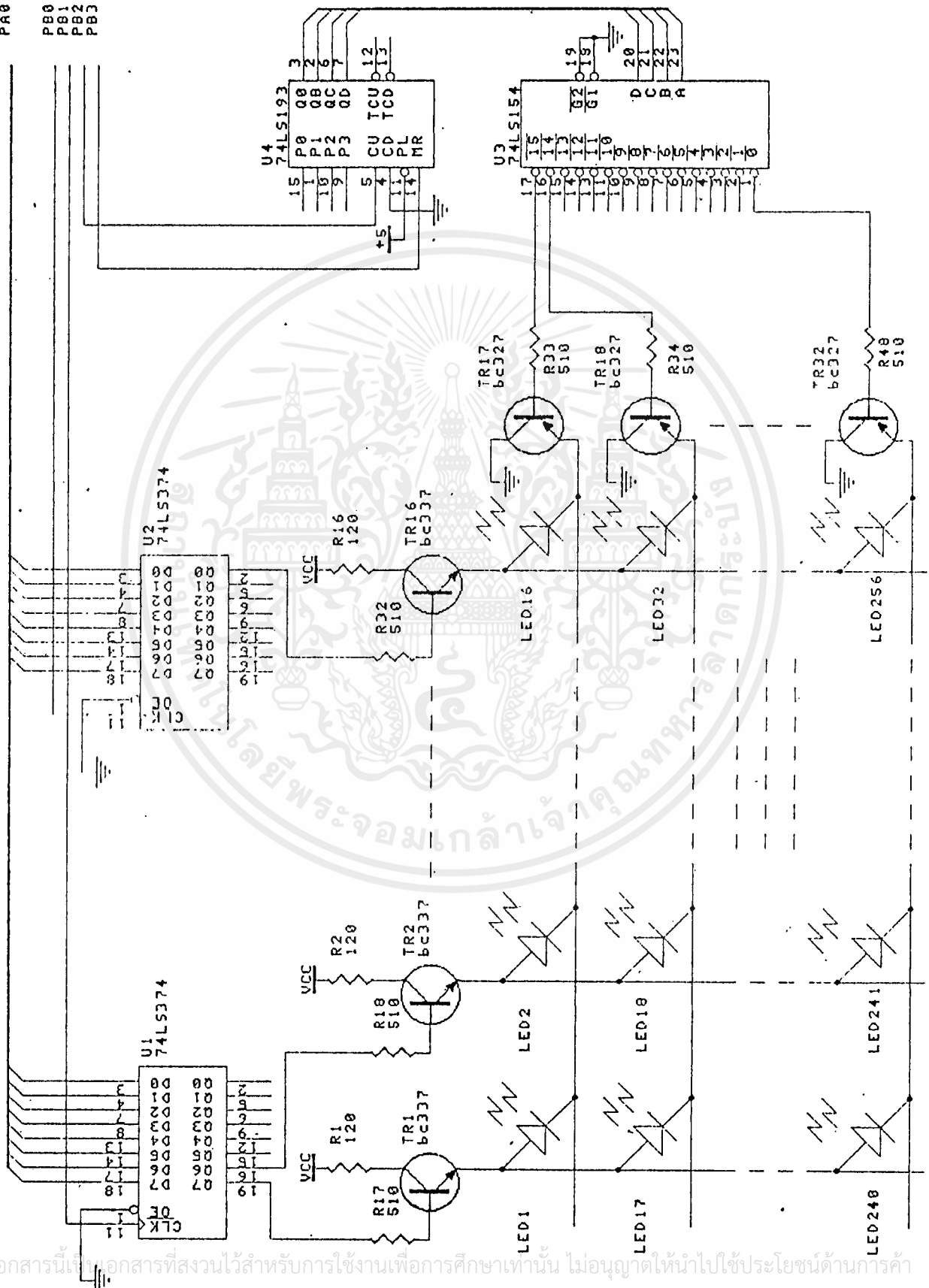
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

IO CONNECTOR

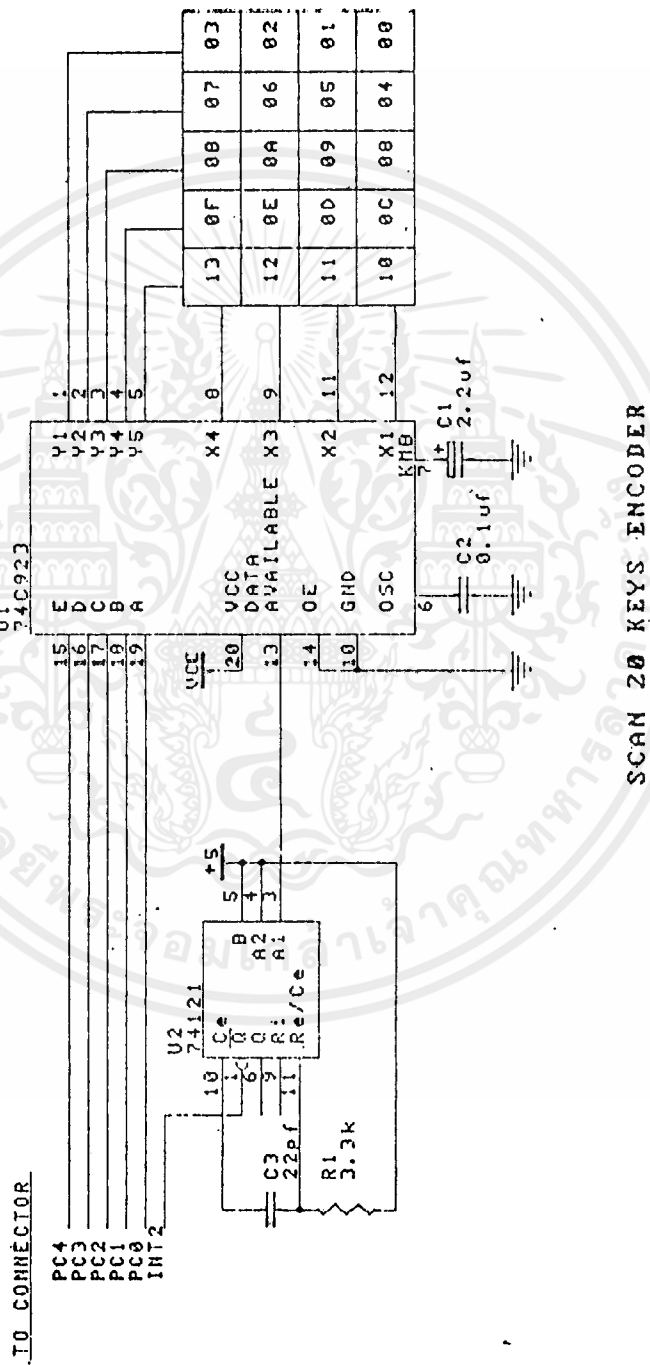
PA0 - PA7

PB0
PB1
PB2
PB3

SCAN DISPLAY LED

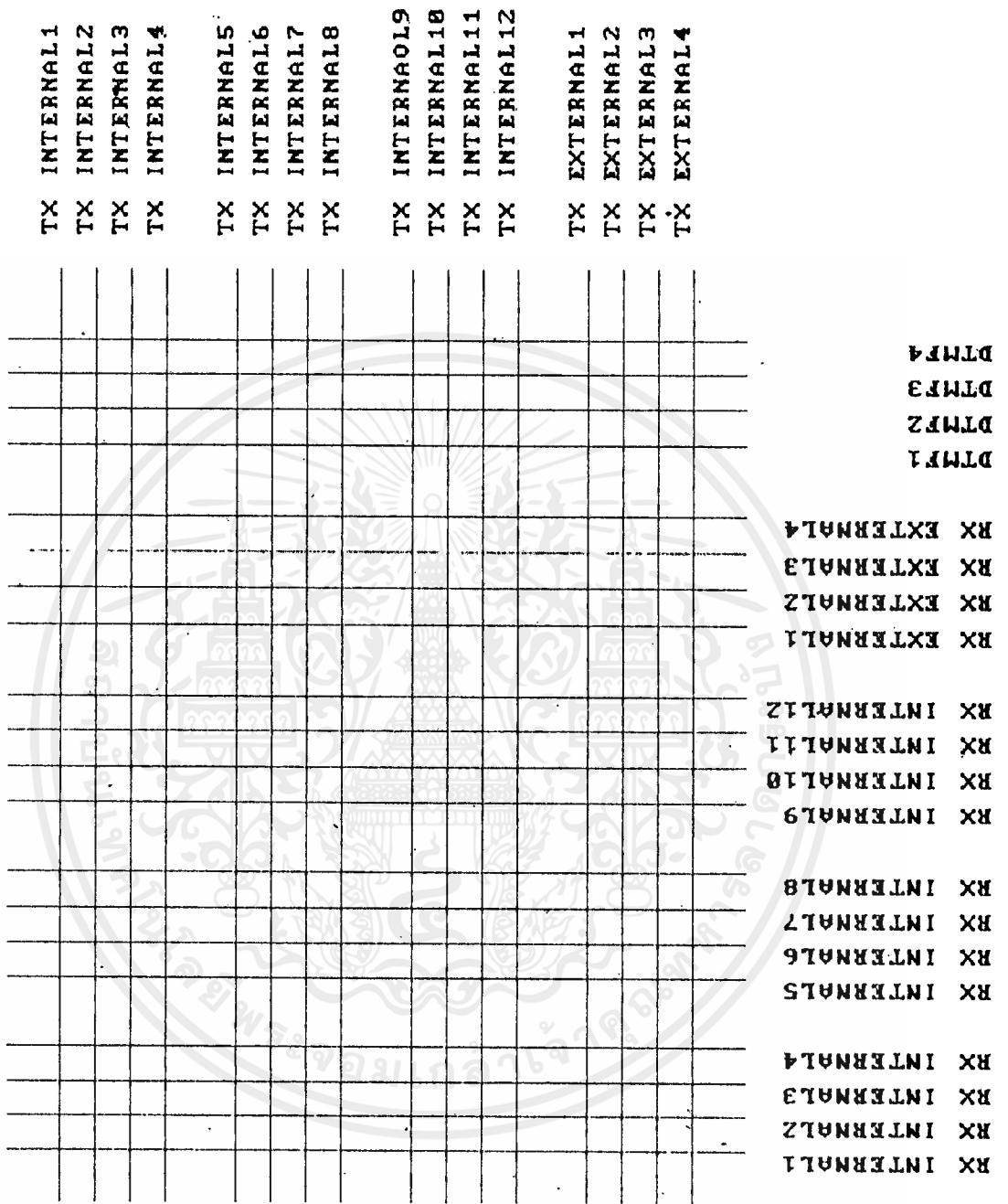


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

FIG. CROSS POINT SWITCH CIRCUIT



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

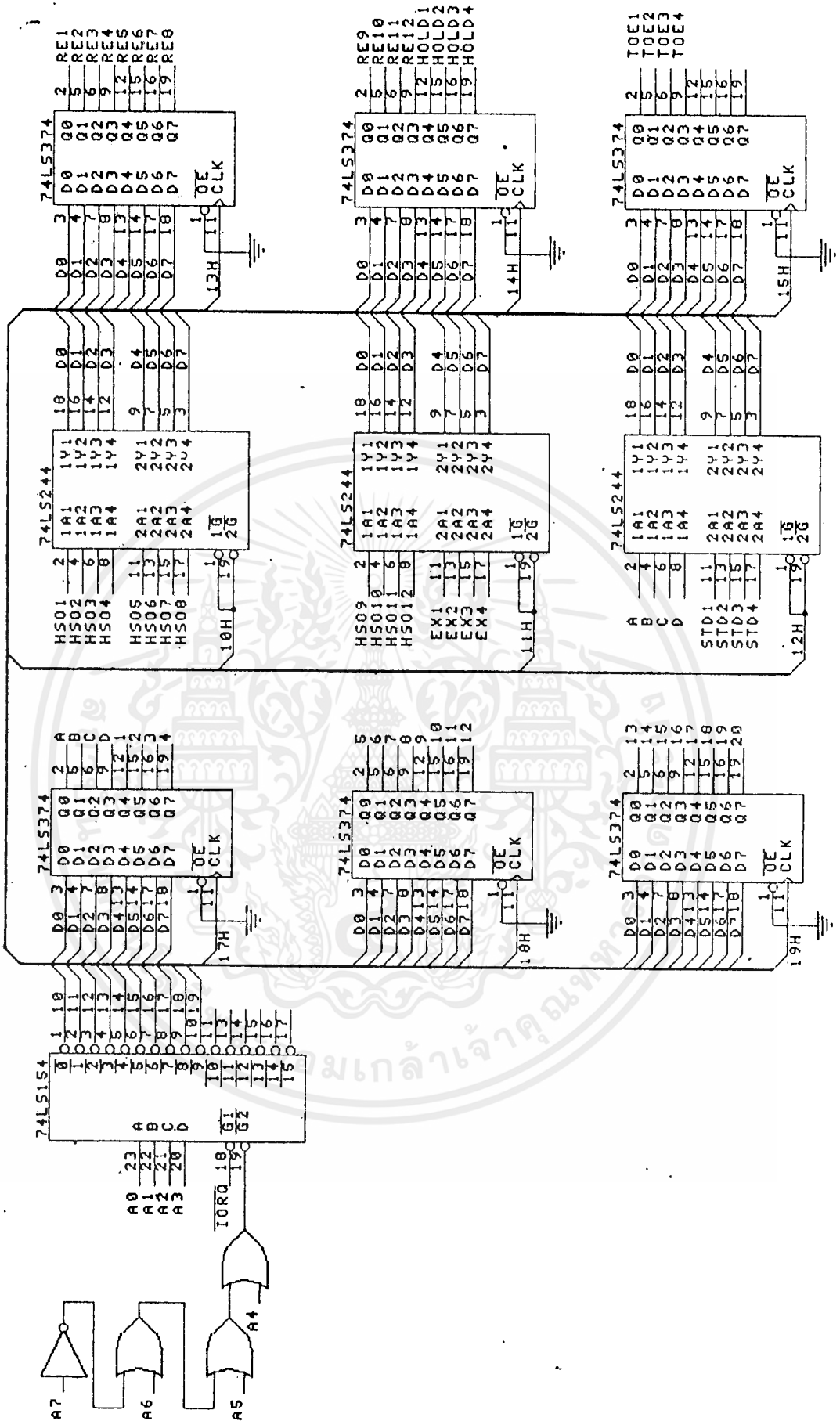
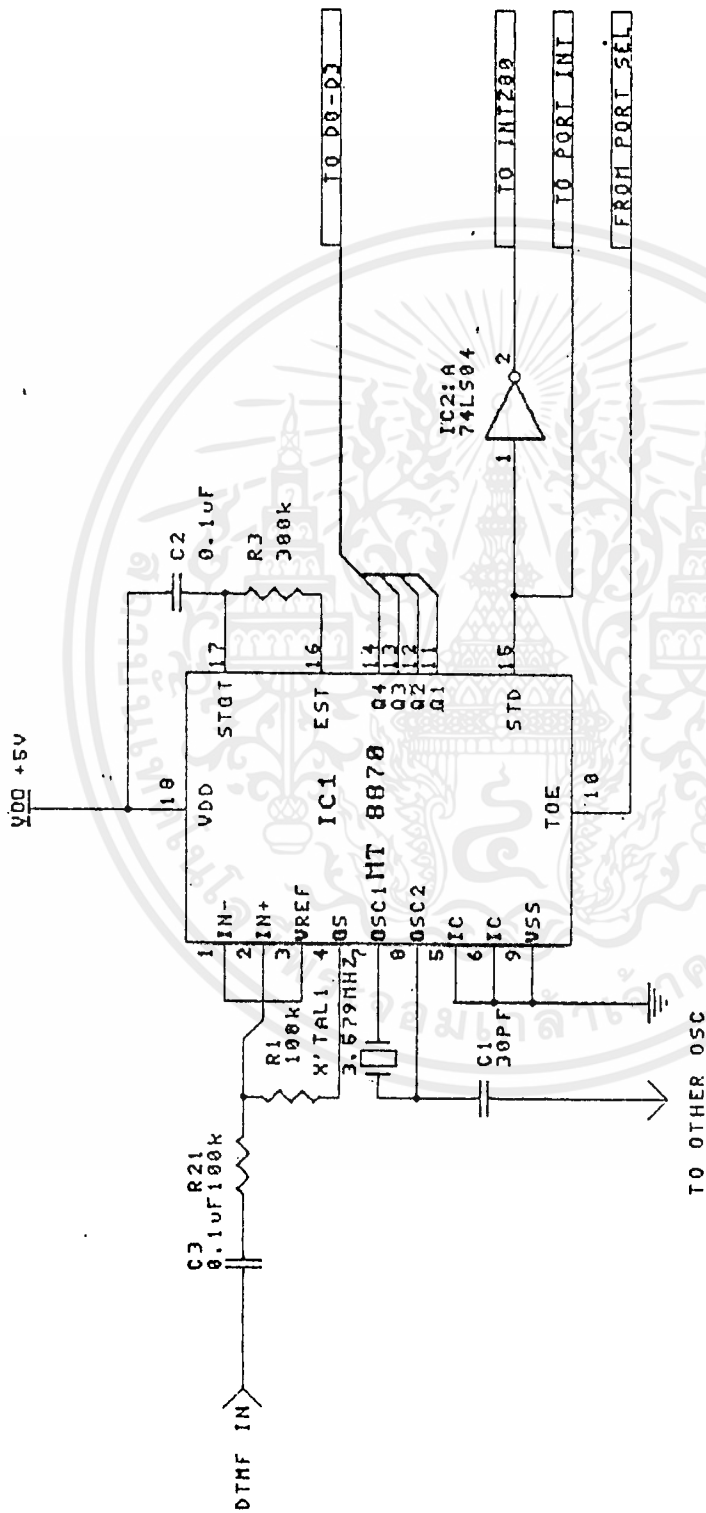


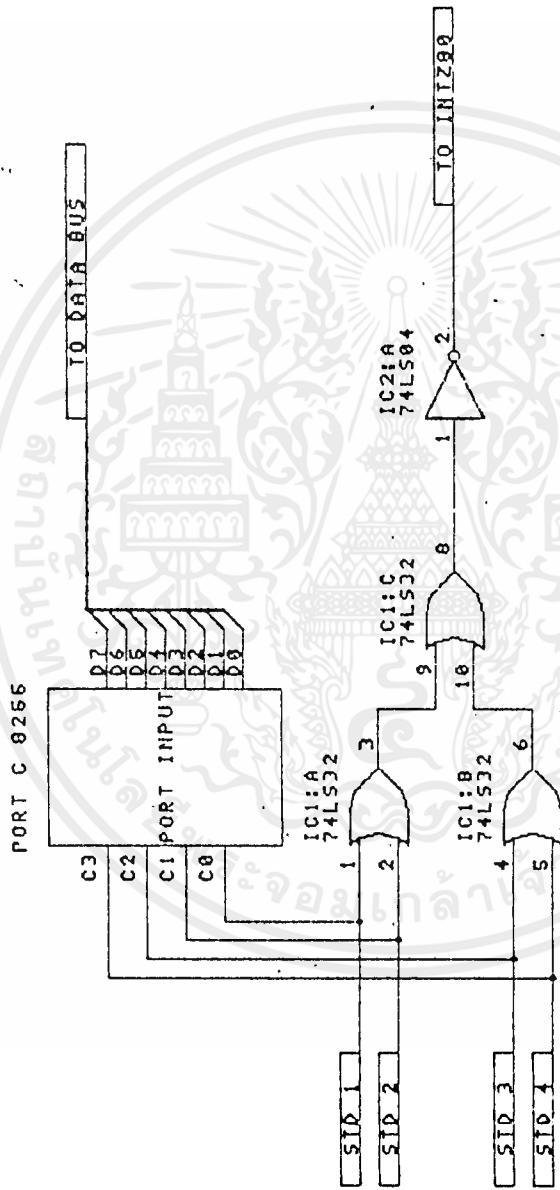
FIG. PCRT CONTROL CIRCUIT

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



Title		DTMF DECODER UNIT	
Size	Number	Revision	
A			
DATE: 23-OCT-1992		SHEET 5 of 5	
FILE: 100E/89		DRAWN BY:	
		3	4

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

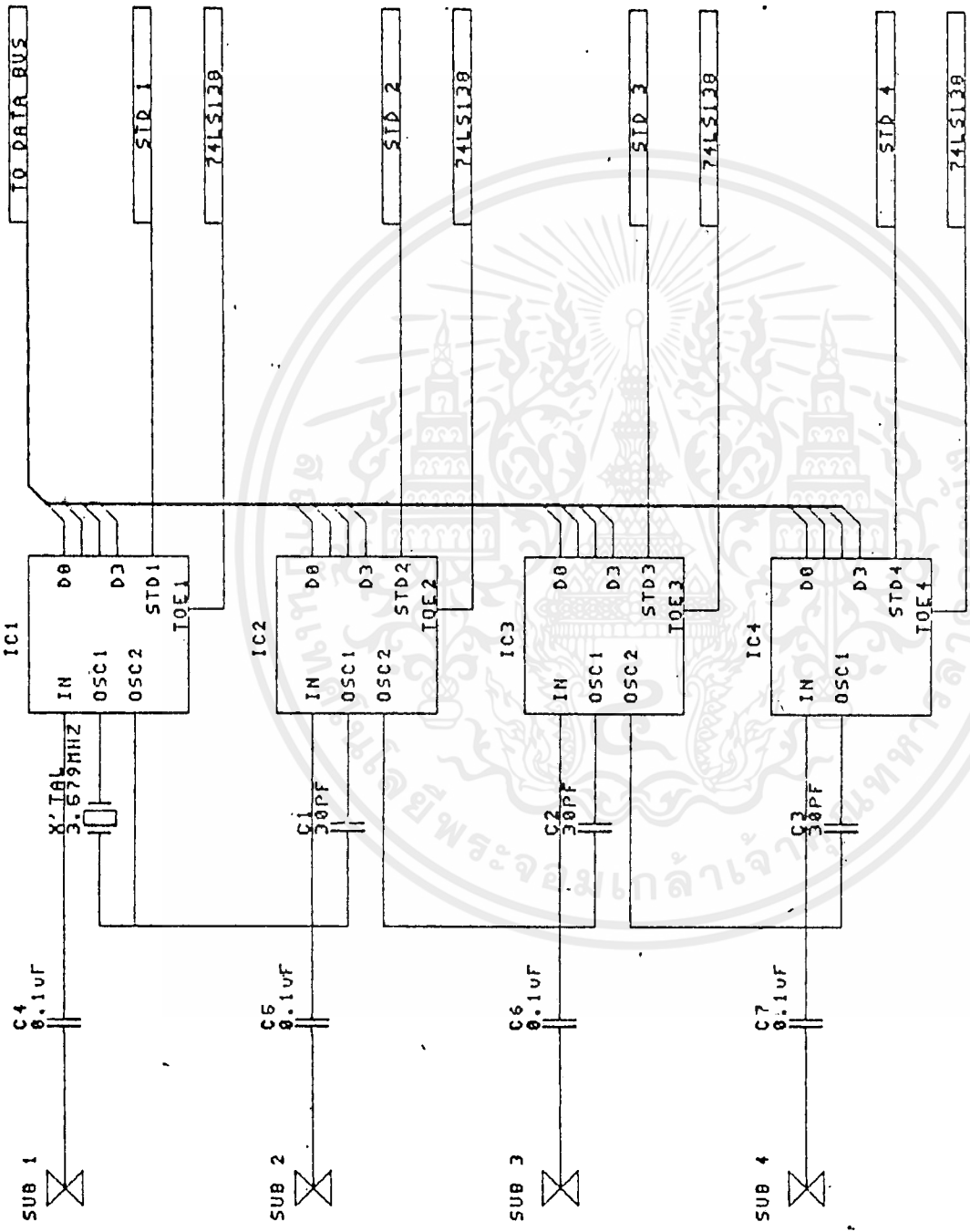


Title		POLLING INTERRUPT	
Size	Number	Revision	
A			
Date:	23-OCT-1992	Sheet	of
Drawn By:	FAJAL INT/92	Drawn By:	

1 2 3 4

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

A ไม่ว่ากรณใด B ทั้งสิ้น อีกทั้งทั้ง B เป็นให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องข B จึงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มี B นำไปใช้



Title		MT0070 IC1-IC4	
Size	Number	Revision	
A			
Date:	23-OCT-1992	Sheet	of
File:	HWL711	Drawn By:	

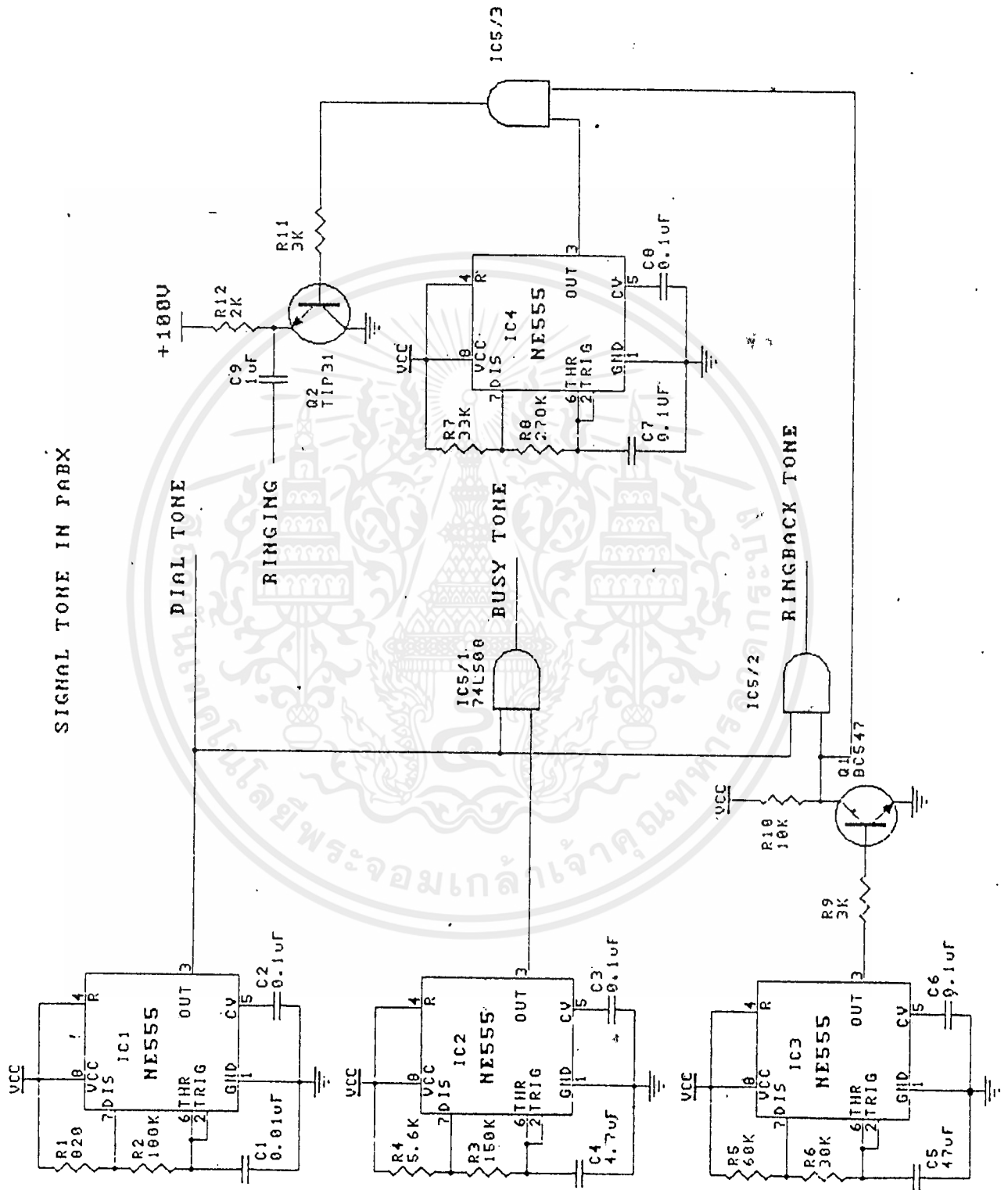
3

2

1

4

SIGNAL TONE IN PABX



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

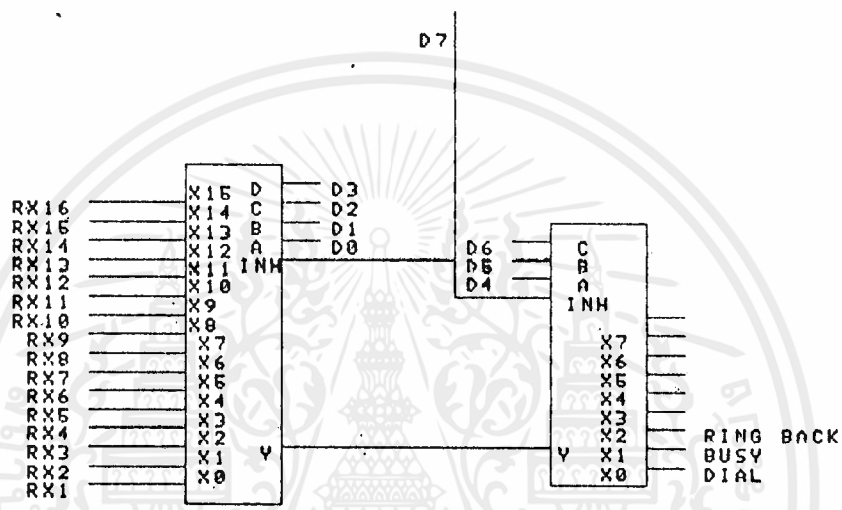
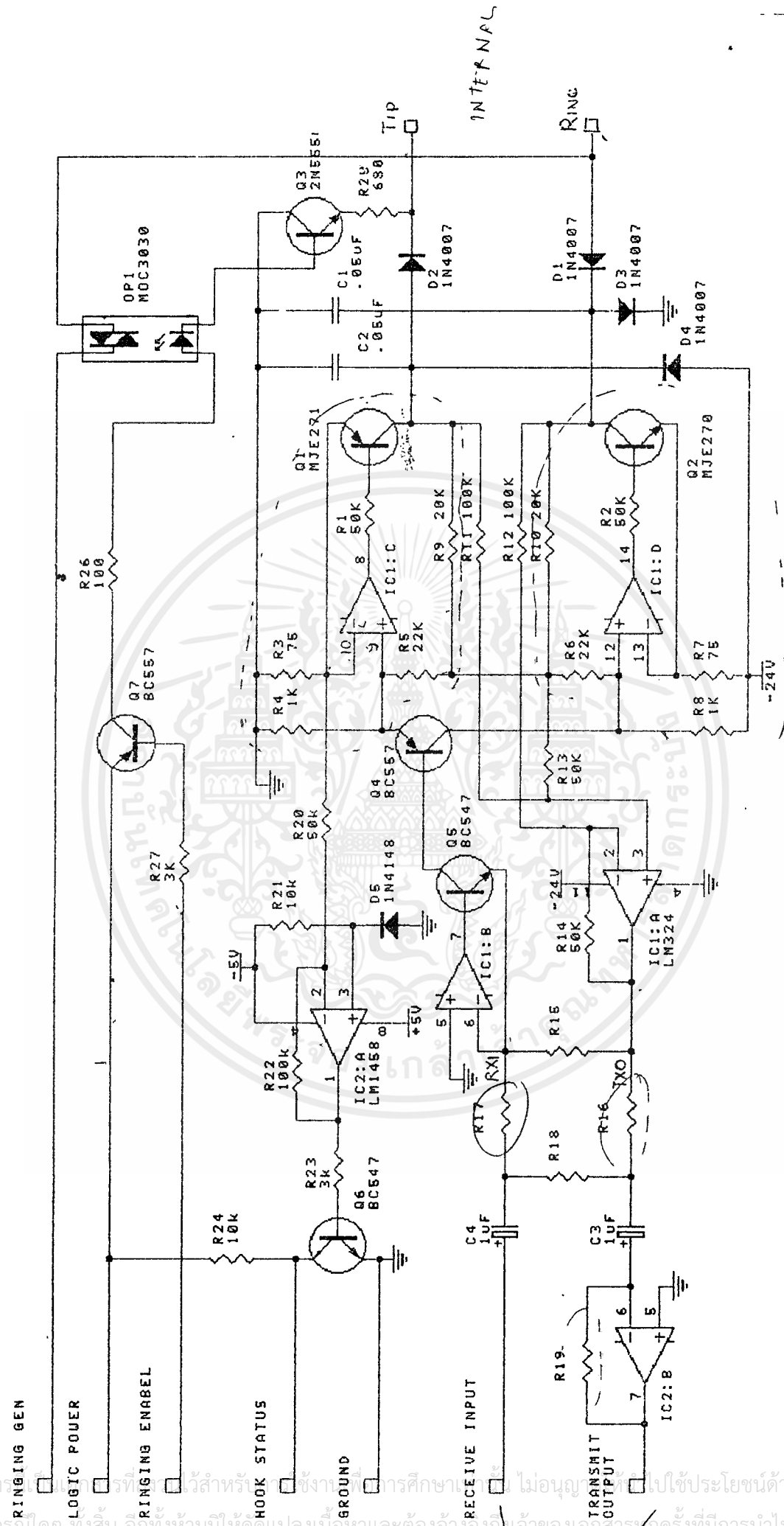


FIG. TONE CIRCUIT MULTIPLEX SWITCH

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



INTERNAL

SUBSCRIBER LOOP INTERFACE CIRCUIT

เอกสารนี้เป็นทรัพย์สินของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี ไม่อนุญาตให้เผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต
 วิศวกรรมโทรคมนาคม วิทยาลัยเทคนิคพระจอมเกล้าธนบุรี กรุงเทพมหานคร 10600

หนังสืออ้างอิง

1. น.ต. ธวัชชัย เลื่อนฉวี "เทคโนโลยีโทรศัพท์ " หน้า 141-154
2. ทฤษฎี คู่มือการใช้งาน (USER MANUAL) ของ FORTH
3. ทฤษฎี คู่มือการใช้งานการใช้ KEY TELEPHONE ของ GOLD STAR
4. คู่มือการใช้งาน บริษัท ฮีทีที จำกัด

คู่มือ REAL TIME CLOCK

คู่มือไอซีไมโครโปรเซสเซอร์ (Z 80180, Z 180 MPU)

คู่มือ CP-AT180 CONTROL PACK ADVANCE

คู่มือ ET-DEBUGGER AT180

คู่มือ DOT MATRIX LCD MODULE

5. หนังสือคู่มือ ZILOG (INTELLIGENT PERIPHERAL CONTROLLERS)

6. อาจารย์ วรพงษ์ รัตนโกลา "เทคนิคการเชื่อมต่อ Z 80"

หน้า 33-40, หน้า 53-72

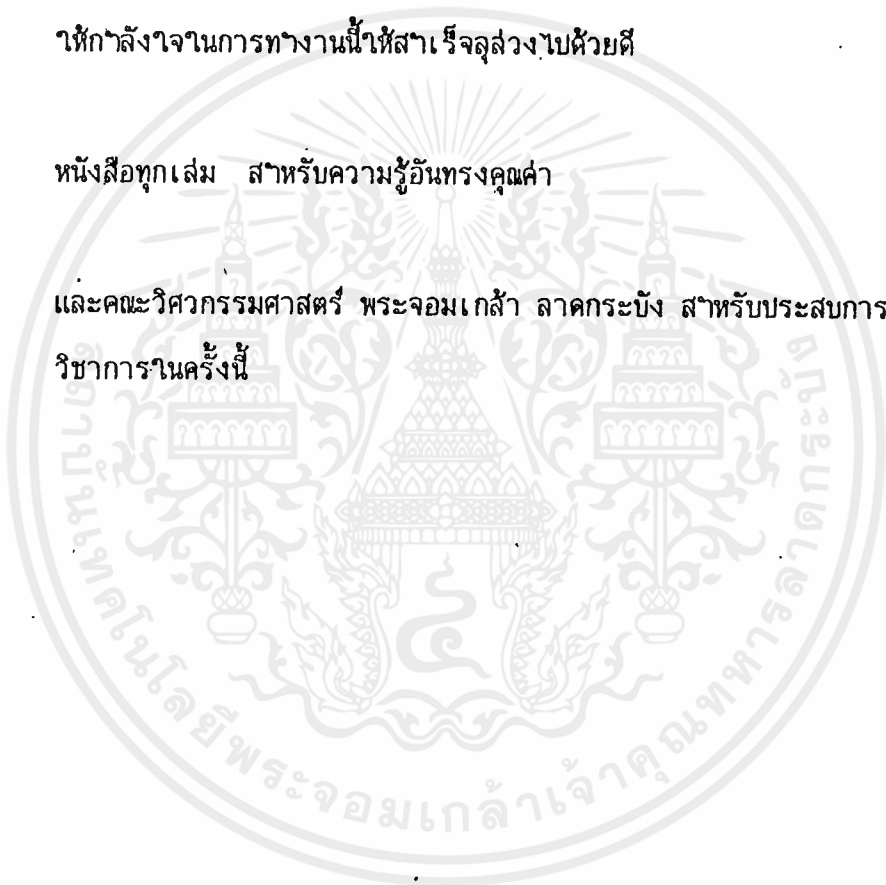
กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบคุณ อาจารย์ ภากร หุตะสังกาศ สำหรับคำปรึกษาอันเป็นประโยชน์ ความรู้ที่
อาจารย์กรุณาชี้แนะและคำสั่งสอนต่างๆ แก่การทำงานทั้งโครงการและการดำ
เนินงาน ในช่วงเวลาของการทำงาน

พ่อแม่และเครือญาติ, อาจารย์ทุกท่าน, และเพื่อนที่มีส่วนร่วมให้กำลังใจและ
ให้กำลังใจในการทำงานนี้ให้สำเร็จลุล่วงไปด้วยดี

หนังสือทุกเล่ม สำหรับความรู้อันทรงคุณค่า

และคณะวิศวกรรมศาสตร์ พระจอมเกล้า ลาดกระบัง สำหรับประสบการณ์ทาง
วิชาการในครั้งนี้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

MC34014

Specifications and Applications Information

TELEPHONE SPEECH NETWORK WITH DIALER INTERFACE

The MC34014 is a Telephone Speech Network integrated circuit which incorporates adjustable transmit, receive, and sidetone functions, a dc loop interface circuit, tone dialer interface, and a regulated output voltage for a pulse tone dialer. Also included is an equalization circuit which compensates gains for line length variations. The conversion from 2-to-4 wire is accomplished with a supply voltage as low as 1.5 volts. The MC34014 is packaged in a standard 18-pin (0.3" wide) plastic DIP, a 20-pin surface mount PLCC package, and a 20-pin SOIC package.

- Transmit, Receive, and Sidetone Gains Set by External Resistors
- Loop Length Equalization for Transmit, Receive, and Sidetone Functions
- Operates Down to 1.5 volts (V+) in Speech Mode
- Provides Regulated Voltage for CMOS Dialer
- Speech Amplifiers Muted During Pulse and Tone Dialing
- DTMF Output Level Adjustable with a Single Resistor
- Compatible with 2-Terminal Electret Microphones
- Compatible with Receiver Impedances of 150 Ω and Higher

TELEPHONE SPEECH NETWORK WITH DIALER INTERFACE

SILICON MONOLITHIC INTEGRATED CIRCUIT



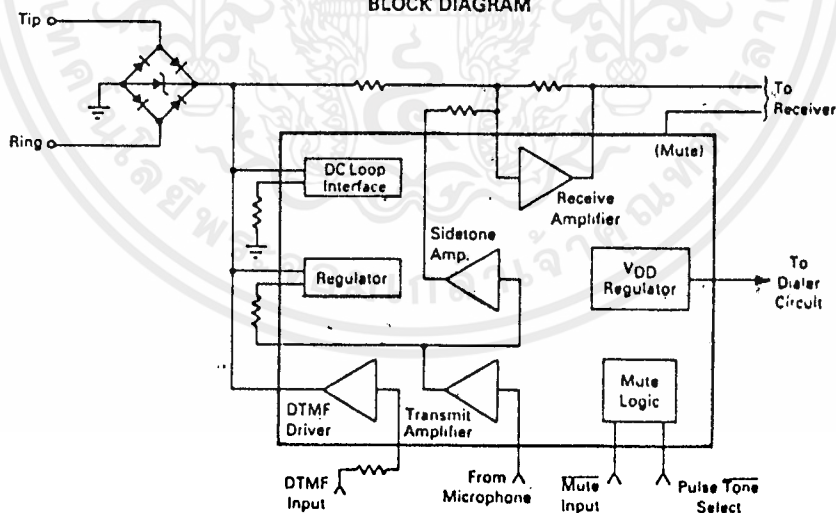
P SUFFIX
 PLASTIC PACKAGE
 CASE 707-02

DW SUFFIX
 PLASTIC PACKAGE
 CASE 751D-03
 SO-20L



FN SUFFIX
 PLASTIC PACKAGE
 CASE 775-02
 PLCC-20

BLOCK DIAGRAM



2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2

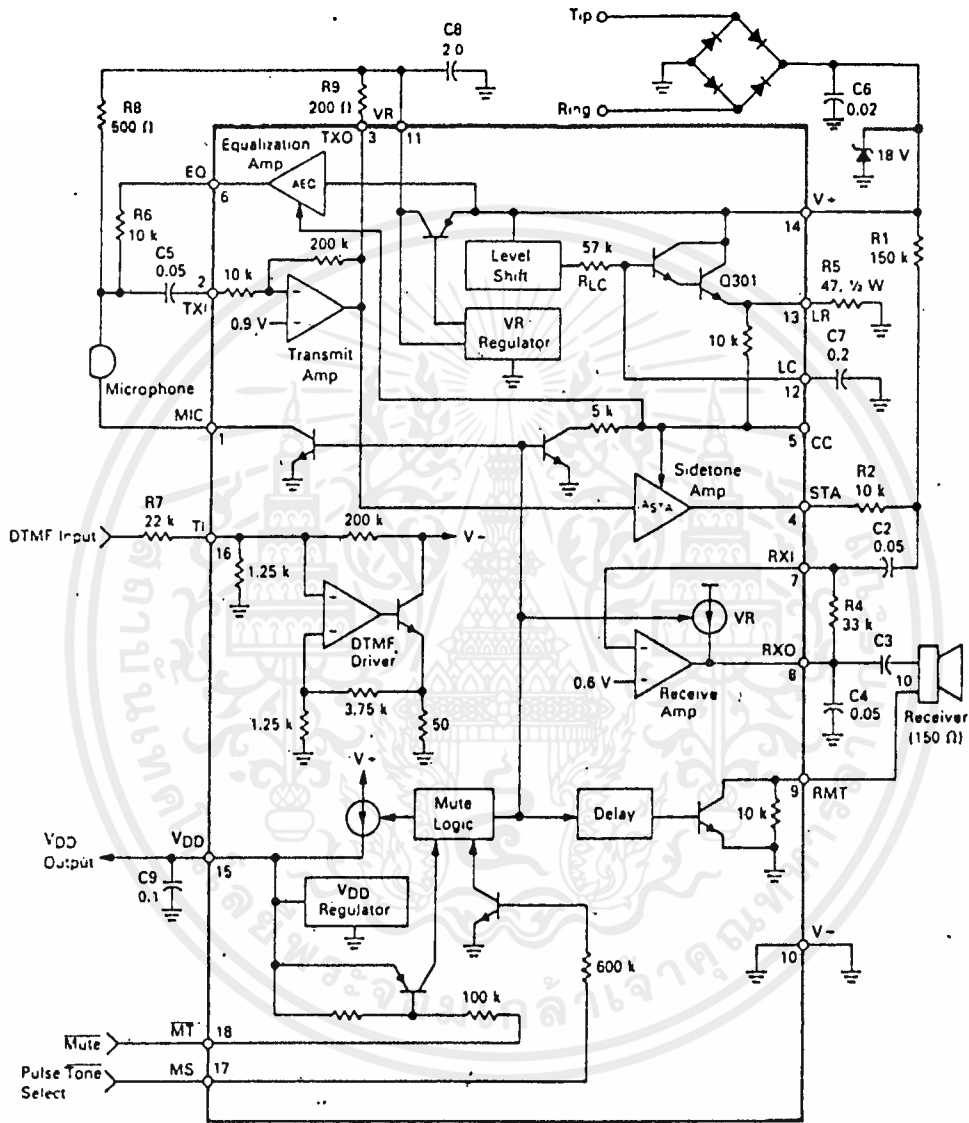
PIN DESCRIPTION (See Figure 1)

Pin #	Pin #	Pin #	Name	Description
SOIC	PLCC	DIP		
1	2	1	MIC	Microphone negative supply. Bias current from the electret microphone is returned to V- through this pin, through an open collector NPN transistor whose base is controlled by an internal mute signal. During dialing, the transistor is off, disabling the microphone.
2	3	2	TXI	Transmit amplifier input. Input impedance is 10 k Ω . Signals from the microphone are input through capacitor C5 to TXI.
3	4	3	TXO	Transmit amplifier output. The ac signal current from this output flows through the V _g series pass transistor via R9 to drive the line at V-. Increasing R9 will decrease the signal at V-. The output is biased at ≈ 0.65 V to allow for maximum swing of ac signals. The closed loop gain from TXI to TXO is internally set at 26 dB.
4	6	4	STA	Siditone amplifier output. Input to this amplifier is TXO. The signal at STA cancels the siditone signals in the receive amplifier. The signal level at STA increases with loop length.
5	7	5	CC	Compensation Capacitor. A capacitor from CC to ground will compensate the loop length equalization circuit when additional stability is required. In most applications, CC remains open.
6	8	6	EQ	Equalization amplifier output. A portion of the V- signal is present on this pin to provide negative feedback around the transmit amplifier. The feedback decreases with increasing loop length, causing the ac impedance of the circuit to increase.
8	9	7	RXI	Receive amplifier input. Input impedance is >100 k Ω . Signals from the line and siditone amplifier are summed at RXI.
9	10	8	RXO	Receive Amplifier output. RXO is biased by a 2.5 mA current source. Feedback maintains the dc bias voltage at ≈ 0.65 V. Increasing R4 (between RXO and RXI) will increase the receive gain. C4 stabilizes the amplifier. C3 couples the signals to the receiver. The 2.5 mA current source is reduced to 0.4 mA when dialing.
10	11	9	RMT	Receiver Mute. The ac receiver current is returned to V- through an open collector NPN transistor and a parallel 10 k Ω resistor. The base of the NPN is controlled by an internal mute signal. During dialing the transistor is off, leaving the 10 k Ω resistor in series with the receiver.

Pin #	Pin #	Pin #	Name	Description
SOIC	PLCC	DIP		
11	12	10	V-	Negative supply. The most negative input connected to Tip and Ring through the polarity guard mode bridge.
12	13	11	VR	Regulated voltage output. The V _g voltage is regulated at 1.2 V and biases the microphone and the speech circuits. An internal series pass PNP transistor allows for regulation with a line voltage as low as 1.5 V. Capacitor C8 stabilizes the regulator.
13	14	12	LC	DC load capacitor. An external capacitor C7 and an internal resistor form a low pass filter between V- and LR to prevent ac signals from being loaded by the dc load resistor R5. Forcing LC to V- will turn off the dc load current and increase the V- voltage.
14	15	13	LR	DC load resistor. Resistor R5 from LR to V- determines the dc resistance of the telephone and removes power dissipation from the chip. The LR pin is biased 2.8 volts below the V- voltage (4.5 volts in the tone dialing mode).
15	16	14	V+	Positive supply. V+ is the positive line voltage from Tip & Ring through the polarity guard bridge. All sections of the MC34014 are powered by V+.
17	18	15	VDD	VDD regulator. VDD is the output of a shunt type regulator with a nominal voltage of 3.3 V. The nominal output current is increased from 550 μ A to 2 mA when dialing. Capacitor C9 stabilizes the regulator and sustains the VDD voltage during pulse dialing.
18	19	16	Ti	Tone input. The DTMF signal from a dialer circuit is input at Ti through an external resistor R7. The current at Ti is amplified to drive the line at V-. Increasing R7 will reduce the DTMF output level. The input impedance at Ti is nominally 1.25 k Ω .
19	20	17	M/S	Mode select. This pin is connected through an internal 600 k Ω resistor to the base of an NPN transistor. A Logic '1' (1.2-0 V) selects the pulse dialing mode. A Logic '0' (<0.3 V) selects the tone dialing mode.
20	1	8	NT	Mute input. NT is connected through an internal 100 k Ω resistor to the base of a PNP transistor with the emitter at VDD. A Logic '0' (1.0 V) will mute the network for either pulse or tone dialing. A Logic '1' ($>VDD - 0.3$ V) puts the MC34014 into the speech mode.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

FIGURE 1 — TEST CIRCUIT



NOTE: Pin numbers are for 18 pin DIP.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2

ABSOLUTE MAXIMUM RATINGS (Voltages referred to V₋, T_A = 25°C) (See Note 1.)

Parameter	Value	Units
V ₊ Voltage	-1.0, +18	Vdc
V _{DD} (externally applied, V ₊ = 0)	-1.0, +6	Vdc
V _{LR}	-1.0, V ₊ - 3.0	Vdc
MY, MS Inputs	-1.0, V _{DD} + 1.0	Vdc
Storage Temperature	-65, +150	°C

NOTE 1: Devices should not be operated at these values. The "Recommended Operating Conditions" provide conditions for actual device operation.

RECOMMENDED OPERATING CONDITIONS

Parameter	Value	Units
V ₊ Voltage (Speech Mode) (Tone Dialing Mode)	+1.5 to +15 +3.3 to +15	Vdc Vdc
I _{TXO} (Instantaneous)	0 to 10	mA
Ambient Temperature	-20 to +60	°C

ELECTRICAL CHARACTERISTICS (Refer to Figure 1) (T_A = 25°C)

Parameter	Symbol	Min	Typ	Max	Units
LINE INTERFACE					
V ₋ Voltage	V ₊				Vdc
I _{loop} = 20 mA (Speech/Pulse Mode)		2.6	3.2	3.8	
I _{loop} = 30 mA (Speech/Pulse Mode)		3.0	3.7	4.4	
I _{loop} = 120 mA (Speech/Pulse Mode)		7.0	8.2	9.5	
I _{loop} = 20 mA (Tone Mode)		4.1	4.9	5.7	
I _{loop} = 30 mA (Tone Mode)		4.6	5.4	6.2	
V ₋ Current (Pin 12 Grounded)	I ₊				mA
V ₊ = 1.7 V (Speech Mode)		4.0	6.6	8.5	
V ₊ = 12 V (Speech/Pulse Modes)		5.5	8.4	12.5	
V ₊ = 12 V (Tone Mode)		6.0	8.8	14.0	
LR Level Shift (V ₊ - V _{LR}) (Speech/Pulse Mode) (Tone Mode)	ΔV _{LR}	—	2.7 4.3	—	Vdc
LC Terminal Resistance	R _{LC}	36	57	94	kΩ
VOLTAGE REGULATORS					
VR Voltage (V ₊ = 1.7 V)	V _R	1.1	1.2	1.3	Vdc
Load Regulation (0 mA < I _R < 6.0 mA)	ΔV _R LD	—	20	—	mV
Line Regulation (2.0 V < V ₊ < 6.5 V)	ΔV _R LN	—	25	—	mV
V _{DD} Voltage (V ₊ = 4.5 V)	V _{DD}	3.0	3.3	3.8	Vdc
Load Regulation (0 < I _{DD} < 1.6 mA) (Dialing Mode)	ΔV _{DD} LD	—	0.25	—	Vdc
Line Regulation (All Modes) (4.0 V < V ₊ < 9.0 V)	ΔV _{DD} LN	—	50	—	mV
Max. Output Current (Speech Mode)	I _{DDSP}	375	550	1000	μA
Max. Output Current (Dialing Mode)	I _{DDDL}	1.6	2.0	3.6	mA
V _{DD} Leakage Current (V ₊ = 0, V _{DD} = 3.0 V)	I _{DDLK}	—	—	1.5	μA
SPEECH AMPLIFIERS					
Transmit Amplifier					
Gain (TXI to TXO)	A _{TXO}	—	20	—	V/V
TXO Bias Voltage (Speech/Pulse Mode)	V _{TXOSP}	0.45	0.52	0.60	x V _R
TXO Bias Voltage (Tone Mode Mode)	V _{TXODL}	VR - 25	VR - 5.0	—	mV
TXO High Voltage (Speech/Pulse Mode)	V _{TXOH}	VR - 25	VR - 5.0	—	mV
TXO Low Voltage (Speech/Pulse Mode)	V _{TXOL}	—	125	250	mV
TXI Input Resistance	R _{TXI}	—	10	—	kΩ
Receive Amplifier					
RXO Bias Voltage (All Modes)	V _{RXO}	0.45	0.52	0.60	x V _R
RXO Source Current (Speech Mode)	I _{RXOSP}	1.5	2.0	—	mA
RXO Source Current (Pulse/Tone Mode)	I _{RXODL}	200	400	—	μA
RXO High Voltage (All Modes)	V _{RXOH}	VR - 100	VR - 50	—	mV
RXO Low Voltage (All Modes)	V _{RXOL}	—	50	150	mV

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ทางการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2

SYSTEM SPECIFICATIONS (I_A = 25 C) (See Figures 1-4)

Parameter *	Min	Typ	Max	Unit
Tip-Ring Voltage (including polarity guard bridge drop of 1.4 V) (Speech Mode) I _{loop} = 5.0 mA I _{loop} = 10 mA I _{loop} = 20 mA I _{loop} = 40 mA I _{loop} = 60 mA	—	2.4 3.9 4.6 5.6 6.6	—	Vdc
Transmit Gain from V _S to V+ (Figure 3) (I _{loop} = 20 mA) Gain change as I _{loop} is increased to 60 mA Distortion Output noise	28 -6.0 — —	30 -4.5 2.0 11	31 -3.6 — —	dB dB % dBrc
Receive V _{RXQ} V _S (f = 1.0 kHz, I _{loop} = 20 mA) (See Figure 4) Receive gain change as I _{loop} is increased to 60 mA Distortion	-16 -5.0 —	-15 -3.0 2.0	-13 -2.0 —	dB dB %
Sidetone Level V _{RXQ} V- (Figure 3) I _{loop} = 20 mA I _{loop} = 60 mA	— —	-36 -21	— —	dB
Sidetone Cancellation $\left[\frac{V_{RXQ}}{V-} \text{ (Figure 4)} \right] \text{ dB} - \left[\frac{V_{RXQ}}{V+} \text{ (Figure 3)} \right] \text{ dB}$ I _{loop} = 20 mA	20	26	—	dB
DTMF Driver V- V _{in} (Figure 2) I _{loop} = 20 mA	3.2	4.8	6.2	dB
AC Impedance Speech mode (incl. C ₆ , See Figure 4) Z _{ac} = 1600V- (V _S - V+) Tone mode (including C ₆) 20 mA < I _{loop} < 60 mA	— — —	750 300 1650	— — —	Ω

NOTE: Typicals are not tested or guaranteed.

FIGURE 3 — TRANSMIT AND SIDETONE LEVEL TEST

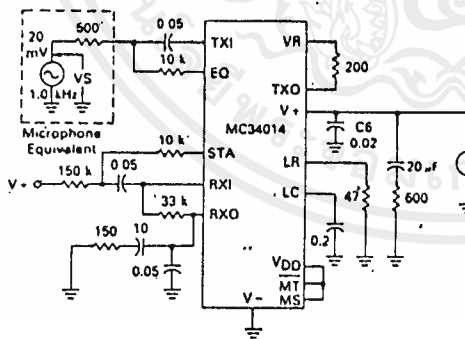
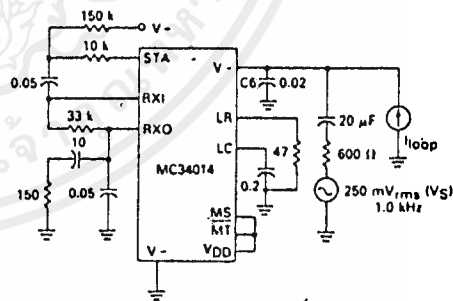


FIGURE 4 — AC IMPEDANCE, RECEIVE AND SIDETONE CANCELLATION TEST



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้