

ปีการศึกษา 2535

การควบคุมโดยใช้ IEEE-488 (GPIB)

โดย

นายชัยยุทธ สพัฒน์โสภณ 32.1074

นายณวัฒน์ จันทรถาวร 32.1092

อาจารย์ที่ปรึกษา

รศ.ดร.มนัส สังวรศิลป์

วิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปริญญาโทปีการศึกษา 2535

ภาควิชาอิเล็กทรอนิกส์

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง การควบคุมโดยใช้ IEEE-488 (GPIB)

ผู้จัดทำ

- | | | |
|---------------|-------------|---------|
| 1. นายชัยยุทธ | สุวัฒน์โสภณ | 32.1074 |
| 2. นายณวัฒน์ | จันทร์ถาวร | 32.1092 |



อาจารย์ที่ปรึกษา

(รศ.ดร.มนัส สังวรศิลป์)

The controlling method by using IEEE488 (GPIB)

Chaiyut Supatsopol 32.1074

Nuwat Chanthaworn 32.1092

Advisor

Professor

Manas Sungwornsilpa Ph.D.

Academic year 2535

ABSTRACT

This thesis is about controlling with IEEE488 (GPIB) , that is sending information standard system IEEE. It use in the industrial factory. Now it is sending between controller (PC) and Talker or listener example oscilloscope, spectrum analyzer, DMM,printer etc.,or sending information between Talker and listener. It sends parallel information to data bus size 8 bit and control information system with control line 8 bit . In this thesis,it is operating with spectrum analyzer. In addition to do simulate circuit. That is the our measuring instrument.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใด ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การควบคุมโดยใช้ IEEE488 (GPIB)

ชัชยุทธ สุวัฒน์โสภณ 32.1074

ณวัฒน์ จันทรถาวร 32.1092

อาจารย์ที่ปรึกษา

รศ.ดร.มนัส สังวรศิลป์

ปีการศึกษา 2535

บทคัดย่อ

ปฏิญานินพนธ์ฉบับนี้กล่าวถึง การควบคุมโดยใช้ IEEE 488 (GPIB)

ซึ่งเป็นระบบมาตรฐานการส่งข้อมูลของIEEE ซึ่งได้ใช้ในโรงงานอุตสาหกรรมในปัจจุบัน เป็นการส่งข้อมูลระหว่างตัว CONTROLLER (PC) กับตัว TALKER หรือ LISTENER เช่น OSCILLOSCOPE, SPECTRUM ANALYSER, DMM, PRINTER เป็นต้น หรือเป็นการส่งข้อมูลระหว่างตัว TALKER กับ LISTENER มีการส่งข้อมูลแบบขนานเข้า data bus ขนาด 8 บิต และควบคุมการส่งข้อมูลโดย control line 8 บิต โดยในปฏิญานินพนธ์ฉบับนี้ได้ทำการติดต่อสื่อสารกับเครื่อง SPECTRUM ANALYSER รวมทั้งได้ทำวงจรที่ simulate เป็นอุปกรณ์เครื่องมือวัดชิ้นอีกหนึ่งตัว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
บทนำ	1
ประวัติการพัฒนา IEEE-488	1
บทที่ 1	2
โครงสร้างของ IEEE-488	2
ขีดจำกัดของ IEEE-488	2
รายละเอียดเกี่ยวกับ IEEE-488	3
ความหมายของสัญญาณต่างๆภายใน IEEE-488	4
การเชื่อมต่ออุปกรณ์ต่างๆในระบบ IEEE-488	6
ขบวนการแฮนด์เชค (Hand shake procedure)	9
ขบวนการแฮนด์เชคของตัวควบคุมซึ่งทำหน้าที่เป็นตัวส่ง	11
ขบวนการแฮนด์เชคของตัวควบคุมซึ่งทำหน้าที่เป็นตัวรับ	12
คำสั่งใช้งานของ GPIB	14
การขอบริการและการตรวจสอบ	18
รูปแบบของข้อมูล	18
บทที่ 2	21
การออกแบบวงจรที่ simulate เป็นเครื่องมือวัด	21
การเขียนโปรแกรมควบคุม microprocessor	26
โปรแกรมควบคุม microprocessor	27
บทที่ 3	38
การออกแบบแผนผังการทำงานโปรแกรมควบคุม Spectrum Analyzer	38
โปรแกรมควบคุม Spectrum Analyzer	40
ส่วนของโปรแกรมแสดงภาพหน้าจอ	53
ส่วนของโปรแกรมควบคุมเมาส์	72
สรุปและวิจารณ์ผลการทดลอง	83

บทนำ

การควบคุมด้วย IEEE-488

ระบบอุตสาหกรรมในอดีตมักใช้อุปกรณ์ไม่มากขึ้น หากมีการเชื่อมต่อก็สามารถทำได้โดยง่าย ต่อมาการอุตสาหกรรมได้เจริญรุดหน้าไปอย่างรวดเร็ว ดังนั้นระบบอุตสาหกรรมจึงมีขนาดใหญ่ และ ซับซ้อนขึ้นด้วย การเชื่อมต่อทางอุตสาหกรรมจึงมีความซับซ้อนขึ้นตามไปด้วย หากจะมีการเชื่อมต่อระหว่างอุปกรณ์หลายๆชิ้นจะต้องเสียค่าใช้จ่ายจำนวนมาก ดังนั้นจึงมีการคิดค้นระบบเชื่อมต่อซึ่งเป็นมาตรฐานขึ้นมา นั่นคือIEEE-488นั่นเอง

ประวัติการพัฒนาIEEE-488

ดังที่ได้กล่าวมาแล้วข้างต้นว่าการเชื่อมต่อทางอุตสาหกรรมในอดีตเป็นไปด้วยความยากลำบากและเสียค่าใช้จ่ายมาก ดังนั้นบริษัทผู้ผลิตเครื่องมือวัดต่างๆในประเทศสหรัฐอเมริกาจึงร่วมกันจัดหาระบบเชื่อมต่อมาตรฐานขึ้นมา ซึ่งในประเทศเยอรมันก็มีการพัฒนาระบบเชื่อมต่อมาตรฐานเช่นกันโดยความร่วมมือของ IEC (International Electro-technical Commission) จนกระทั่งในปี 1972 สหรัฐอเมริกาโดยการนำของ IEEE (Institute of electrical and Electronics Engineers : IEEE) จึงได้มีการประชุมเพื่อวางแผนพิจารณาระบบเชื่อมต่อมาตรฐานร่วมกัน

บริษัทฮิวเลตต์แพกการ์ด ผู้ผลิตเครื่องมือวัดรายใหญ่ในอเมริกา ได้ทำการพัฒนาระบบเชื่อมต่อมาตรฐานอยู่ก่อนแล้วชื่อว่า HPIB (Hewlett Packard Interface Bus) จึงได้เสนอโครงการให้ IEEE เพื่อพิจารณา และ ได้รับการยอมรับในปี 1975 โดย IEEE จัดให้เป็นมาตรฐานลำดับที่ 488 ดังนั้นจึงได้ชื่อว่า IEEE-Std 488-1975 ซึ่งต่อมาได้มีการปรับปรุงเป็น IEEE-Std 488-1978 หรือที่นิยมเรียกกันว่า GPIB (General Purpose Interface Bus)

บทที่ 1

IEEE-488 (GPIB)

โครงสร้างของ IEEE-488

ในระบบพื้นฐานของ GPIB จะประกอบด้วยอุปกรณ์ คือ ผู้ส่ง (Talker) , ผู้รับ (Listener) และ ผู้ควบคุม (Controller)

- Talker ทำหน้าที่ส่งข้อมูล โดยในระบบสามารถมี Talker ได้หลายตัว แต่จะมีเพียงตัวเดียวเท่านั้นที่กำลังทำงานอยู่

- Listener ทำหน้าที่เป็นตัวรับข้อมูล โดยในระบบเดียวกันสามารถมี Listener ได้หลายตัวเช่นเดียวกัน แต่ Listener สามารถทำงานได้ครั้งละหลายๆตัว นั่นคือ ในระบบที่กำลังทำงานจะมี Talker 1 ตัว แต่มี Listener หลายตัวได้

- Controller ทำหน้าที่ควบคุมอุปกรณ์ต่างๆในระบบ โดยจะกำหนดให้ Talker ทำการส่งข้อมูล หรือ กำหนดให้ Listener ทำการรับข้อมูล

อุปกรณ์ที่มี GPIB นั้นสามารถแบ่งตามหน้าที่ได้ดังนี้

1. ทำหน้าที่เป็น Talker เท่านั้น เช่น เครื่องมือวัด เป็นต้น
2. ทำหน้าที่เป็น Listener เท่านั้น เช่น เครื่องพิมพ์(Printer), เครื่องบันทึก (Recorder) เป็นต้น
3. ทำหน้าที่เป็นทั้ง Talker และ Listener เช่น คอมพิวเตอร์, เครื่องมือวัดที่สามารถควบคุมได้จากภายนอก เป็นต้น
4. ทำหน้าที่เป็น Talker Listener และ Controller ในตัวเดียวกัน เช่น คอมพิวเตอร์ที่ทำหน้าที่ควบคุมระบบ

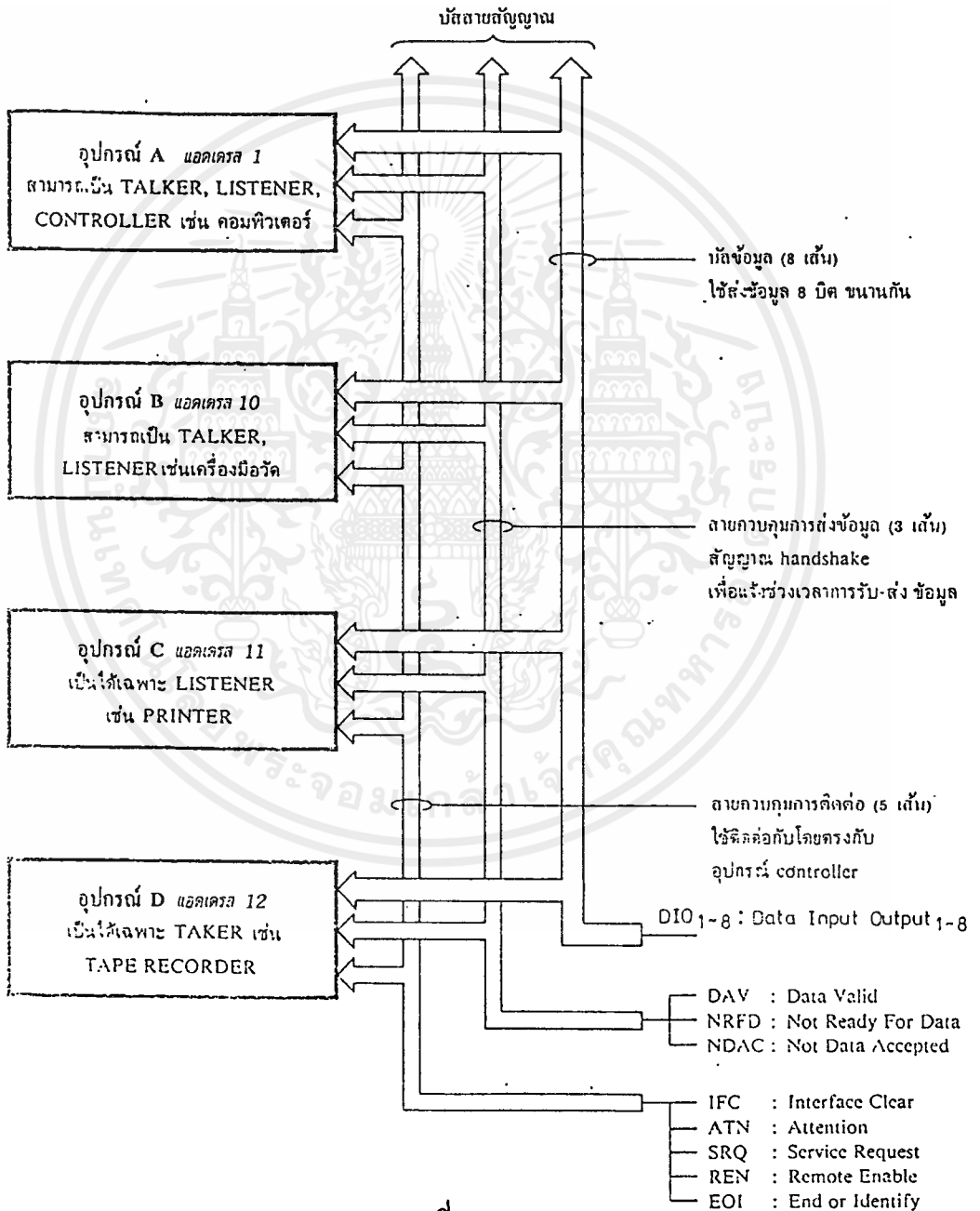
ขีดจำกัดของ IEEE-488

1. จำนวนอุปกรณ์ในระบบ (Talker, Listener, Controller) ที่ต่อกับสายสัญญาณ 1 เส้น จะต้องมีไม่เกิน 15 เครื่อง
2. สายเคเบิลที่ต่อระหว่างอุปกรณ์ จะต้องยาวไม่เกิน 4 เมตร และความยาวรวมของสายเคเบิลในระบบจะต้องไม่เกิน 20 เมตร
3. ความเร็วในการส่งข้อมูลจะต้องไม่เกิน 1Mb/Sec (1ล้านไบนารีต่อวินาที)
4. ต้องมีการจ่ายไฟให้กับอุปกรณ์มากกว่าครึ่งหนึ่งของระบบ

รายละเอียดเกี่ยวกับ IEEE-488

ลักษณะทางกายภาพของ IEEE-488 นั้น คือ เป็นสายสัญญาณแบบ 24 เส้นขนานกัน และมีขั้วต่ออยู่ทางปลายทั้งสองของสาย เพื่อต่อกับอุปกรณ์ หรือ ต่อกันเพื่อให้สายสัญญาณมีความยาวเพิ่มขึ้น ในจำนวนสายสัญญาณ 24 เส้นนี้มีเพียง 16 เส้นเท่านั้น ที่ทำหน้าที่นำสัญญาณ ส่วนที่เหลืออีก 8 เส้น ทำหน้าที่กราวด์(ground) และ ชีลด์(shield)

โดยจำนวนสายที่ใช้นำสัญญาณ 16 เส้นนั้นยังแบ่งได้เป็น 3 ประเภท ตามรูปที่ 1 คือ



รูปที่ 1

1. บัสข้อมูล(Data Bus) จำนวน 8 สาย คือ

DIO1-DIO8

2. สายสัญญาณควบคุม(Control Line) จำนวน 5 สาย คือ

IFC (Interface Clear)

ATN (Attention)

SRQ (Service request)

REN (remote Enable)

EOI (End or Identify)

3. สายแฮนด์เชค(Hand Shake) 3 สาย คือ

DAV (Data Valid)

NRFD (Not Ready For Data)

NDAC (Not Data Accepted)

ความหมายของสัญญาณต่างๆภายใน IEEE-488

ดังที่ได้กล่าวมาแล้วว่าสายสัญญาณต่างๆใน GPIB ได้แบ่งออกเป็น 3กลุ่ม ในหัวข้อนี้จะอธิบายความหมายของสัญญาณต่างๆดังนี้

กลุ่มสัญญาณข้อมูล

1. DIO1-DIO8 (Data Input/Output) สายสัญญาณทั้ง 8 เส้นนี้ทำหน้าที่เป็นทางผ่านของข้อมูลในระบบ

กลุ่มสัญญาณควบคุมการเชื่อมต่อ(Interface)

1. IFC (Interface Clear) เป็นสัญญาณรีเซ็ต หรือ เคลียร์ระบบ ถ้าเปิดได้โดยตัวควบคุม(Controller) เท่านั้น เมื่ออุปกรณ์ในบัสได้รับสัญญาณเคลียร์นี้ จะกลับคืนสู่สภาวะเริ่มต้นใหม่ ซึ่งเป็นสภาวะแรกเริ่มก่อนการกำหนดฟังก์ชันเหมือนแรกเปิดสวิทช์

2. ATN (Attention) เป็นสัญญาณที่ถูกส่งโดยอุปกรณ์ที่เป็นตัวควบคุมเช่นเดียวกัน

ใช้ในการสั่งให้อุปกรณ์ทุกตัวในระบบเตรียมพร้อมเพื่อรอรับคำสั่งต่อไป

3.SRQ (Service Request) เป็นสัญญาณที่ถูกส่งจากอุปกรณ์ต่างๆ เพื่อเป็นการบอกแก่ระบบว่าขณะนี้อุปกรณ์ดังกล่าวต้องการติดต่อจากตัวควบคุม

4.REN (Remote Enable) สัญญาณนี้เป็นสัญญาณที่ถูกส่งมาจากตัวควบคุมเพียงตัวเดียวเท่านั้น เพื่อใช้สั่งให้อุปกรณ์ต่างๆ เปลี่ยนจากโหมดที่ใช้งานปกติมาเป็นการควบคุมโดยตัวควบคุมแทน

5.EOI (End or Identify) เป็นสัญญาณที่ถูกส่งได้โดยอุปกรณ์ที่เป็นตัวควบคุม (Controller) หรืออุปกรณ์ที่เป็นตัวส่ง (Talker) ก็ได้ ใช้สำหรับแสดงว่าข่าวสารที่ส่งเป็นชุดนั้นได้เสร็จสิ้นลงแล้ว

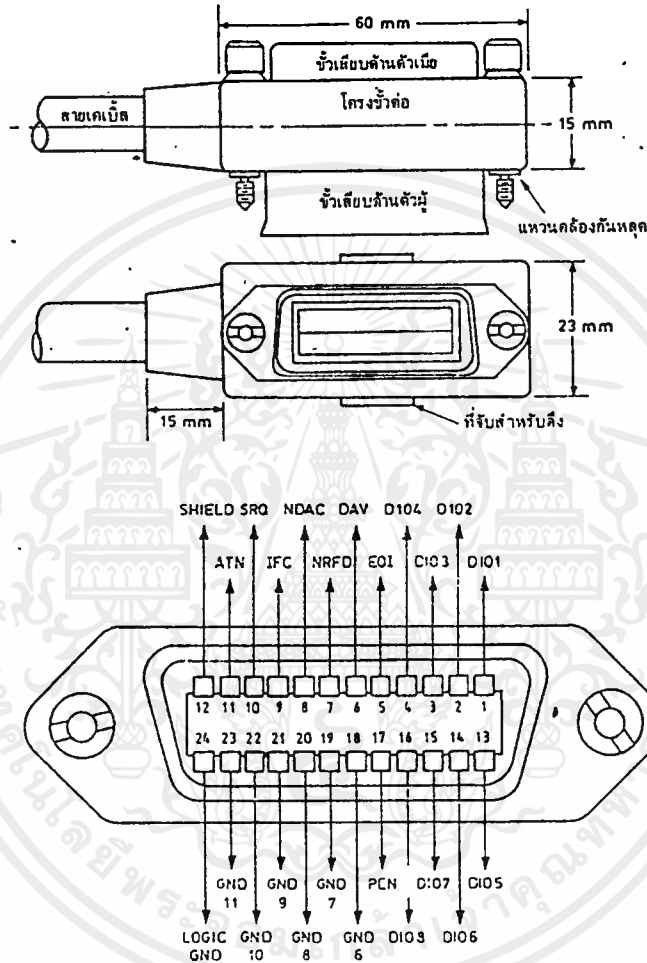
กลุ่มสัญญาณควบคุมการรับ-ส่งข้อมูล

1.DAV (Data Valid) เมื่อสัญญาณนี้ถูกดึงเป็นลอจิก "Low" โดยอุปกรณ์ที่เป็นตัวส่ง (Talker) เป็นการแจ้งแก่ระบบบัสว่า ขณะนี้ตัวส่งได้ทำการส่งข้อมูลลงไปที่สายสัญญาณข้อมูลเรียบร้อยแล้ว

2.NRFD (Not Ready For Data) เมื่อสัญญาณนี้มีลอจิกเป็น "Low" จะเป็นการแสดงว่าในขณะนี้ระบบบัสยังไม่พร้อมที่จะรับข้อมูล เนื่องจากอุปกรณ์ในระบบยังพร้อมไม่หมดทุกตัว ซึ่งสัญญาณเส้นนี้จะไม่เป็น "Hi" จนกว่าอุปกรณ์ทุกตัวให้ลอจิกที่เป็น "Hi" ครบถ้วนแล้ว สัญญาณนี้มีประโยชน์ในกรณีที่อุปกรณ์ในระบบมีความเร็วแตกต่างกัน

3.NDAC (Not Data Accepted) สัญญาณเส้นนี้เป็นสัญญาณที่ถูกควบคุมโดยอุปกรณ์ที่เป็นตัวรับ (Listener) โดยสัญญาณนี้จะมีลอจิกเป็น "Low" ในขณะที่อุปกรณ์ที่เป็นตัวรับกำลังเก็บข้อมูลจากสายข้อมูล (Data Bus) และจะเป็น "Hi" เมื่ออุปกรณ์นั้นได้ทำการอ่านข้อมูลเสร็จเรียบร้อยแล้ว

โดยสัญญาณลอจิกที่ใช้ใน DATA BUS(D1-D8) ของ IEEE-488 Bus นี้มีลักษณะเป็นคอมพลิเมนต์ทั้งหมด คือ "1" เท่ากับ "Low" และ "0" เท่ากับ "Hi" ซึ่งตรงข้ามกับในวงจรถลอจิกที่เราคุ้นเคย



รูปที่ 2 หัวต่อของ GPIB และการจัดขาของสัญญาณต่างๆ

การเชื่อมต่ออุปกรณ์ต่างๆในระบบ IEEE-488 BUS

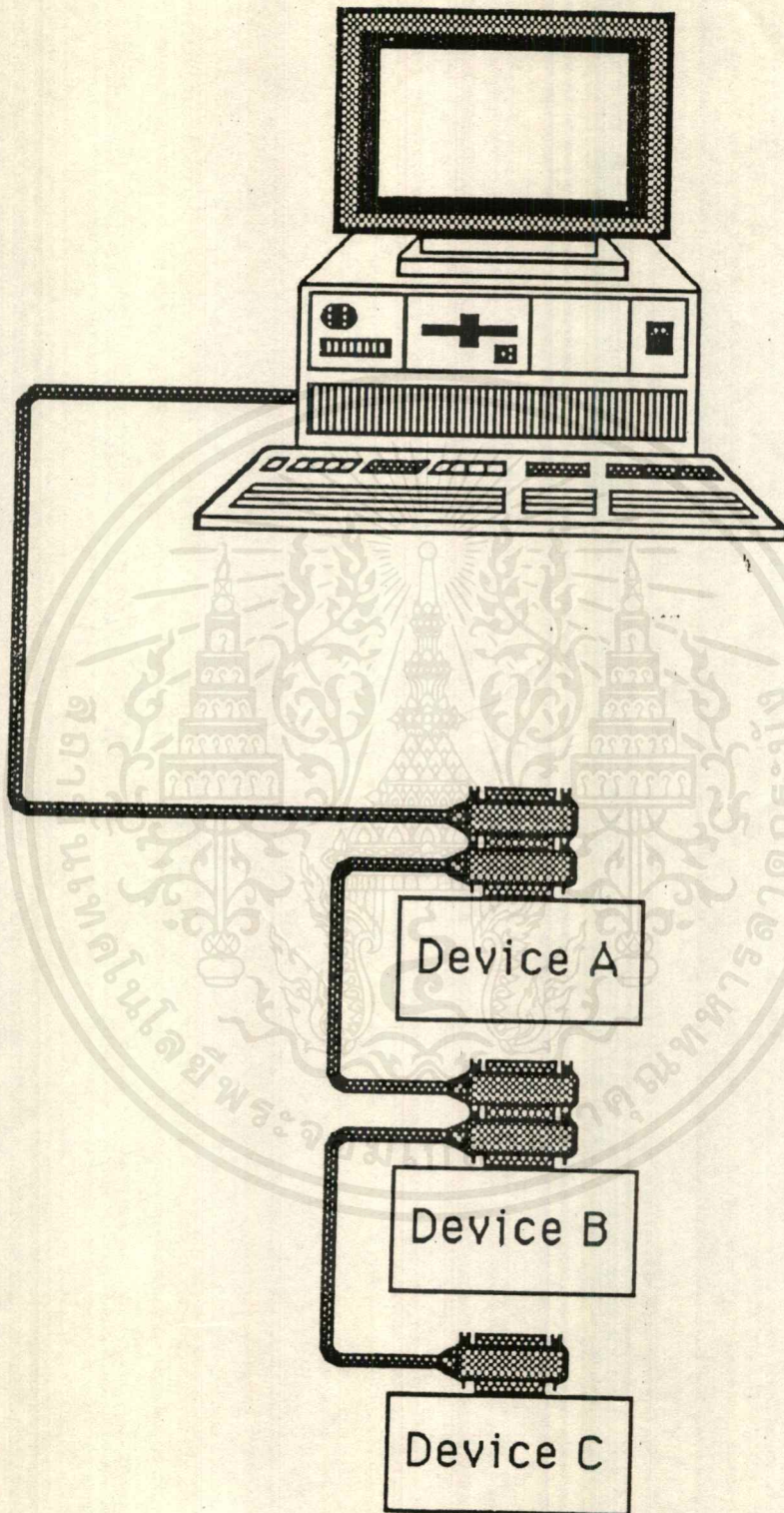
สำหรับการเชื่อมต่อระหว่างอุปกรณ์ต่างๆในระบบ IEEE-488 Bus นั้น มีอยู่ 2 วิธี

คือ .

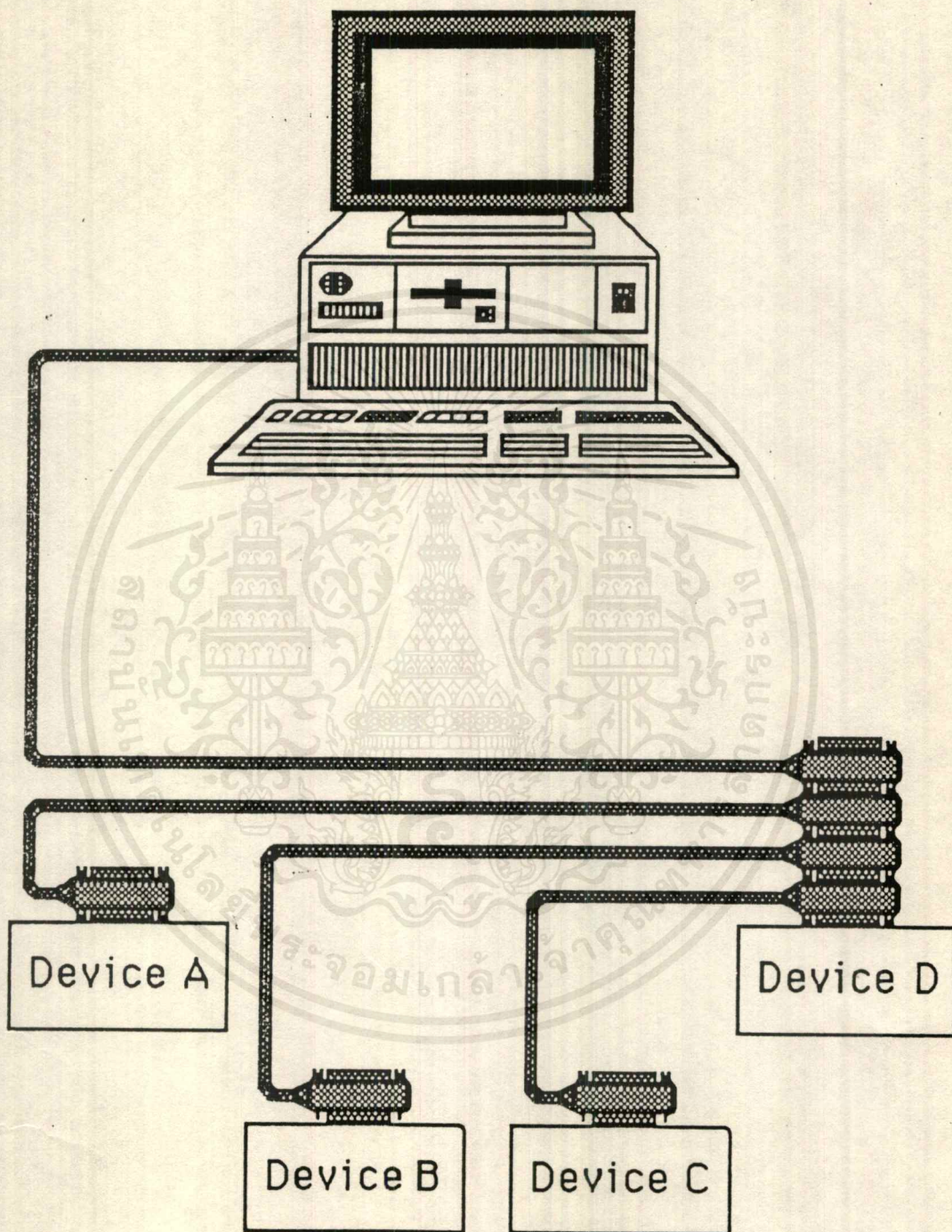
1. การเชื่อมต่อแบบเรียงต่อเนื่องกัน (Daisy Chain Configuration)

2. การเชื่อมต่อแบบกระจาย (Star Configuration)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3 การเชื่อมต่อแบบเรียงต่อเนื่องกัน (Daisy Chain Configuration)
 เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



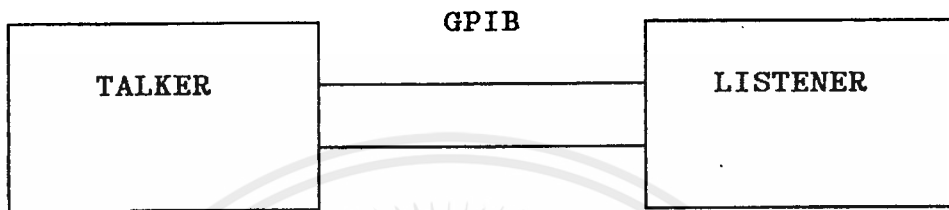
รูปที่ 4 การเชื่อมต่อแบบกระจาย (Star Configuration)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ขบวนการแฮนด์เชค (Handshake Procedure)

เมื่อมีการเชื่อมต่อระหว่างอุปกรณ์ต่างๆในระบบ ดังนั้นเมื่อระบบจะทำงานจึงต้องมีการตรวจสอบเสียก่อน ซึ่งการตรวจสอบนี้เราเรียกว่าขบวนการแฮนด์เชค (Handshake Procedure)



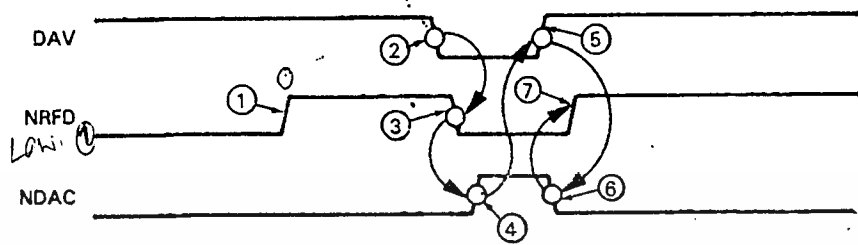
รูปที่ 5

พิจารณาระบบที่ไม่ซับซ้อนนักโดยกำหนดให้มีตัวส่ง (Talker) และตัวรับ (Listener) อย่างละ 1 ตัว

การที่จะมีการสื่อสารระหว่างตัวส่งและตัวรับจะกระทำได้โดยการที่ตัวส่งจะทำหน้าที่ส่งสัญญาณออกมาเพื่อให้ตัวรับทราบว่า มีข้อมูลในสายสัญญาณ และตัวรับจะทำการเก็บข้อมูลจากสายสัญญาณ เมื่อเก็บข้อมูลเสร็จเรียบร้อยแล้วตัวรับก็จะส่งสัญญาณเพื่อให้ตัวส่งทราบว่า ได้ทำการรับข้อมูลเป็นที่เรียบร้อยแล้ว

การส่งสัญญาณในการสื่อสารระหว่างตัวส่งและตัวรับนั้น จะส่งมาทางสายสัญญาณ 3 สาย ซึ่งสายสัญญาณดังกล่าวนี้เป็นสายสัญญาณในกลุ่มควบคุมการรับ-ส่งข้อมูล คือ NRFD (Not Ready For Data), DAV (Data Valid) และ NDAC (Not Data Accepted)

DAV เป็นสัญญาณที่ถูกส่งโดยตัวส่ง NRFD และ NDAC เป็นสัญญาณที่ถูกส่งโดยตัวรับ โดยตัวรับจะใช้สัญญาณ NDAC เพื่อชี้ให้เห็นว่า ในขณะที่นั้นพร้อม หรือไม่พร้อมในการเก็บข้อมูล และ จะใช้สัญญาณ NRFD เพื่อชี้ให้เห็นว่าพร้อม หรือไม่พร้อมที่จะรับข้อมูล



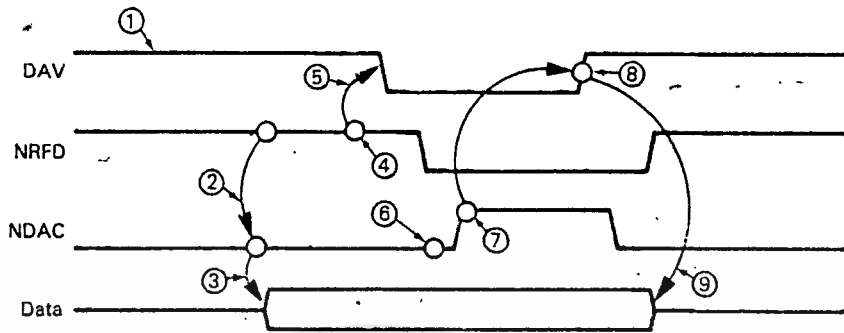
NOTE: The timing shown is relative

รูปที่ 6

ขบวนการแฮนด์เชคเริ่มขึ้นเมื่อ ตัวส่งมีข้อมูลที่จะถ่ายทอดลงสายสัญญาณไปยังตัวรับ เริ่มด้วยการที่ตัวรับจะทำให้สัญญาณNRFDเป็น "Hi" (มีค่าเป็น 0) นั่นคือเป็นการบอกให้ทราบที่ตัวรับพร้อมที่จะให้ตัวส่งทำการถ่ายข้อมูลลงในสายสัญญาณแล้ว (ในจุดที่ 1). ตัวส่งจึงทำการถ่ายข้อมูลลงในสายสัญญาณDIO1-DIO8 หลังจากทำการรอเวลาเพื่อให้ตัวส่งถ่ายข้อมูลแล้ว ตัวส่งจะทำให้สัญญาณDAVมีลอจิกเป็น "Low" (มีค่าเป็น 1) เพื่อที่จะบอกให้ทราบที่ขณะนี้ตัวส่งมีข้อมูลในสายสัญญาณทั้ง 8 เส้นแล้ว (ในจุดที่ 2) ต่อมาเมื่อผู้รับทราบว่ามีข้อมูลอยู่ในบั๊สก็จะทำให้สัญญาณ NRFD ให้มีค่าเป็น "Low" เพื่อบอกให้ตัวส่งทราบว่ายังไม่พร้อมที่จะให้ตัวส่งทำการส่งข้อมูลชุดต่อไป และ ตัวรับพร้อมที่จะเก็บข้อมูลจากสายสัญญาณ (ในจุดที่ 3) หลังจากตัวรับทำการเก็บข้อมูลจากสายสัญญาณเสร็จแล้วตัวรับจะทำให้สัญญาณ NDAC ให้มีสถานะเป็น "Hi" เพื่อบอกให้ทราบที่ได้ทำการเก็บข้อมูลเสร็จแล้ว (ในจุดที่-4) เมื่อตัวส่งตรวจพบว่าสัญญาณNDAC มีลอจิกเป็น "Hi" ก็จะทำให้สัญญาณDAV ให้มีลอจิกเป็น "Hi" ด้วยเพื่อไม่ให้ตัวรับทำการรับข้อมูลในบั๊สอีก (ในจุดที่ 5) เมื่อตัวรับทราบที่สัญญาณDAV มีลอจิกเป็น "Hi" ก็จะทำให้สัญญาณ NDAC ให้เป็น "Low" ทำให้ข้อมูลในบั๊สถูกกำจัดออกไป หลังจากนั้นก็จะทำให้สัญญาณ NRFD ให้เป็น "Hi" เพื่อบอกให้ทราบที่พร้อมที่จะรับข้อมูลชุดต่อไปแล้ว

ขบวนการแฮนด์เชคจึงเสร็จสิ้นลง และ จะเริ่มขึ้นใหม่เมื่อมีสัญญาณชุดใหม่เข้ามา เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใด ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ขบวนการแฮนด์เชคของตัวควบคุมซึ่งทำหน้าที่เป็นตัวส่ง



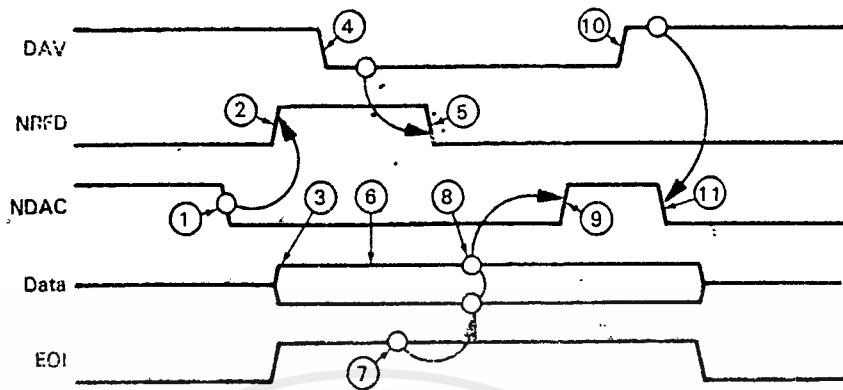
รูปที่ 7

ขบวนการแฮนด์เชค เริ่มขึ้นโดยการที่ตัวควบคุมทำการเชคค่าให้สัญญาณ DAV มีค่าเป็น "Hi" (ในจุดที่ 1) ต่อมาเป็นการตรวจสอบว่าสัญญาณ NDAC และ NRFD มีลอจิกเป็น "Hi" ทั้งคู่หรือไม่ (ในจุดที่ 2) ถ้าทั้งคู่เป็น "Hi" นั่นคือเกิดการผิดปกติ คืออุปกรณ์นั้นไม่พร้อมที่จะทำงาน จึงทำการออกจากขบวนการแฮนด์เชค

กลับมาดูในจุดที่ 2 หากสัญญาณใดสัญญาณหนึ่งมีลอจิกเป็น "Low" ตัวควบคุมจะทำการส่งข้อมูลลงใน GPIB Bus (ในจุดที่ 3) หลังจากนั้นตัวควบคุมจะทำการตรวจสอบว่าสัญญาณ NRFD มีลอจิกเป็น "Hi" ใช่หรือไม่ หากไม่ใช่ก็จะทำการตรวจสอบซ้ำอีกครั้งจนกระทั่งสัญญาณ NRFD มีลอจิกเป็น "Hi" (ในจุดที่ 4) หลังจากนั้นตัวควบคุมจะทำให้สัญญาณ DAV ให้มีลอจิกเป็น "Low" เพื่อให้ตัวรับทราบว่ามีข้อมูลอยู่ในบัสข้อมูล (ในจุดที่ 5) ตัวควบคุมจะรอเวลาเพื่อให้ตัวรับทำการเก็บข้อมูลในบัสข้อมูล เมื่อครบกำหนดเวลาตัวควบคุมจะทำการเชคว่าตัวรับทำงานเกินเวลาที่กำหนดหรือไม่หากเกินเวลาก็จะออกจากขบวนการแฮนด์เชคหากไม่เกินเวลาก็จะทำการตรวจสอบต่อไปว่าสัญญาณ NDAC มีลอจิกเป็น "Hi" ใช่หรือไม่ (ในจุดที่ 6) หากไม่ใช่ก็จะทำการตรวจสอบอีกครั้งว่าเกินเวลาหรือไม่ กลับไปดูที่จุดที่ 6 หากสัญญาณ NDAC เป็น "Hi" (ในจุดที่ 7) ตัวควบคุมจะทำการตอบสนองโดยการทำให้สัญญาณ DAV ให้มีลอจิกเป็น "Hi" เพื่อบอกให้ตัวรับทราบว่าให้หยุดการเก็บข้อมูลจากบัส (ในจุดที่ 8) หลังจากนั้นข้อมูลในบัสข้อมูลจะถูกนำออกไป (จุดที่ 9) จึงเป็นการเสร็จสิ้นขบวนการแฮนด์เชค

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ขบวนการแฮนด์เชคของตัวควบคุมซึ่งทำหน้าที่เป็นตัวรับ.



รูปที่ 8

ขบวนการแฮนด์เชคเริ่มขึ้น หลังจากการที่ตัวควบคุมรับรู้ว่าตัวส่งจะทำการส่งข้อมูล เมื่อตัวควบคุมทราบว่าตัวส่งจะทำการส่งข้อมูล ตัวควบคุมจะทำให้สัญญาณ NDAC มีลอจิกเป็น "Low" เพื่อบอกให้ทราบว่าตัวควบคุมยังไม่ได้ทำการเก็บข้อมูล (ข้อมูลในที่นี้คือ แอดเดรส หรือ ข้อมูลทั่วไปซึ่งตัวส่งทำการส่งมาในบัสข้อมูล) นั่นคือในจุดที่ 1

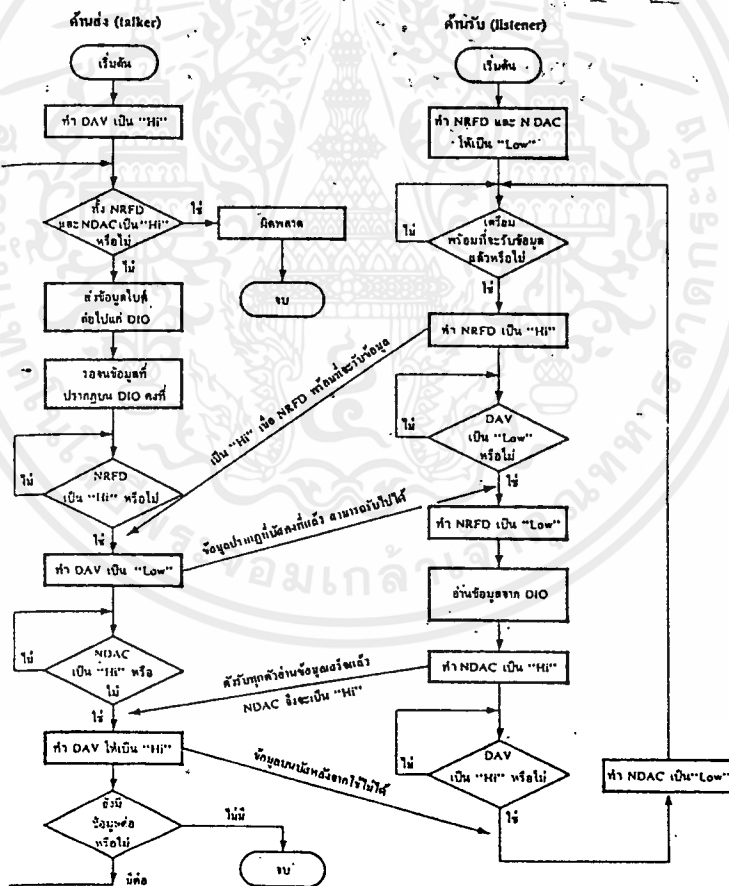
ต่อมาตัวควบคุมจะทำการเซตค่าสัญญาณ NRFD ให้เป็น "Hi" เพื่อที่จะให้ตัวส่งทราบว่าขณะนี้ตัวควบคุมพร้อมที่จะรับข้อมูลแล้ว (ในจุดที่ 2) เมื่อสัญญาณ NRFD มีค่าเป็น "Hi" และสัญญาณ NDAC มีค่าเป็น "Low" แล้ว ตัวส่งจะทราบทันทีว่าทำการส่งข้อมูลลงมาในบัสข้อมูลได้แล้ว (ในจุดที่ 3) หลังจากนั้นตัวควบคุมจะทำการรอเวลาให้ตัวส่งทำการส่งข้อมูลลงในบัสข้อมูลให้เสร็จ โดยจะทำการตรวจสอบไปด้วยว่าเกินเวลาที่กำหนดหรือยังหากเกินเวลาที่กำหนดก็จะออกจากขบวนการแฮนด์เชค หากไม่เกินกำหนดเวลาจะทำการตรวจสอบต่อไปว่าตัวส่งทำการเซตค่าให้สัญญาณ DAV เป็น "Low" หรือไม่หากไม่ก็จะตรวจสอบเวลาว่าเกินเวลาที่ต้องรอแล้วหรือยัง หากยังไม่เกินเวลาก็จะทำการเซตต่อไปจนกระทั่งหมดเวลาหรือจนกว่าสัญญาณ DAV จะมีค่าเป็น "Low"

เมื่อสัญญาณ DAV เป็น "Low" แล้ว ตัวควบคุมจะตอบรับโดยการทำให้สัญญาณ NRFD มีค่าเป็น "Low" (ในจุดที่ 5) นั่นเป็นการบอกว่าตัวควบคุมพร้อมที่จะเริ่มเก็บข้อมูล (ในจุดที่ 6) หลังจากนั้นตัวควบคุมจะทำการตรวจสอบสัญญาณ EOI เพื่อตรวจสอบว่าข้อมูลที่ตัวส่งทำการส่งลงมานั้นหมดแล้วหรือยัง (ถ้าตัวส่งทำการส่งข้อมูลลงในบัสหมดแล้วจะทำการตั้งค่าของสัญญาณ EOI ให้เป็น "Low") (ในจุดที่ 7) หากสัญญาณ EOI เป็น "Low" ตัว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ควบคุมจะเชตสถานะว่าขณะนี้ตัวส่งได้ทำการส่งข้อมูลลงมาในบัสหมดแล้ว หากสัญญาณ EOI เป็น "Hi" ก็ไม่ทำการเชตสถานะ หลังจากนั้นตัวควบคุมจะทำการเก็บข้อมูลในบัส (ในจุดที่ 8) แล้วทำให้สัญญาณ NDAC มีค่าเป็น "Hi" เพื่อบอกให้ทราบว่าตัวควบคุมได้ทำการอ่านข้อมูลเสร็จเรียบร้อยแล้ว (ในจุดที่ 9) เมื่อตัวควบคุมทำให้สัญญาณ NDAC เป็น "Hi" แล้ว ตัวส่งจะลบข้อมูลในบัสข้อมูลโดยการทำให้สัญญาณ DAV มีค่าเป็น "Hi" (ในจุดที่ 10) ซึ่ง ก่อนหน้านั้นตัวควบคุมจะทำการตรวจสอบอยู่แล้วว่าสัญญาณ DAV เป็น "Hi" หรือยัง

เมื่อสัญญาณ DAV เป็น "Hi" แล้ว ตัวควบคุมจะทำให้สัญญาณ NDAC มีค่าเป็น "Low" (ในจุดที่ 11) แล้วจึงออกจากขบวนการแฮนด์เชค



คำสั่งใช้งานของ GPIB

การสั่งการต่างๆ เพื่อกำหนดหน้าที่การทำงาน และกำหนดฟังก์ชัน เช่น กำหนดช่วงการวัด โหมดการวัด หรืออื่นๆแก่เครื่องวัดที่ต่ออยู่ เหล่านี้ในตัวควบคุมจะเป็นตัวกำหนด โดยการส่งรหัสคำสั่งไปที่อุปกรณ์ โดยผ่าน DI₁-DI₀ รหัสคำสั่งนี้จะถูกส่งไปในช่วงที่สายสัญญาณ ATN เป็น LOW

คำสั่งสำหรับกำหนดหน้าที่การทำงานต่างๆตามมาตรฐานของ GPIB มีอยู่ด้วยกัน 128 คำสั่งดังแสดงในตารางที่ 1 ต่อไปนี้ โดยแบ่งเป็น 5 กลุ่มคำสั่ง

รหัสที่ใช้ในระบบ GPIB บัสนั้นใช้ร่วมกันทั้งรหัสข้อมูล และรหัสคำสั่ง นั่นคือรหัสเดียวกันมีความหมายได้ 2 อย่าง คือเมื่อ ATN เป็น LOW จะหมายถึงรหัสคำสั่ง แต่ถ้า ATN เป็น HIGH รหัสนี้จะแทนข้อมูลที่เป็น ASCII แทน ซึ่งในตาราง ก็ได้แบ่งความหมายออกเป็น 2 คอลัมน์

ASCII — IEEE 488 BUS MESSAGES (COMMANDS AND ADDRESSES) HEX CODES

MSD	0		1		2		3		4		5		6		7	
	ASCII	MSG	ASCII	MSG	ASCII	MSG'	ASCII	MSG'	ASCII	MSG'	ASCII	MSG'	ASCII	MSG	ASCII	MSG
0	NUL		DLE		SP	00	0	16	@	00	P	16	.		p	
1	SOH	GTL	DC1	LLO	!	01	1	17	A	01	Q	17	a		q	
2	STX		DC2		"	02	2	18	B	02	R	18	b		r	
3	ETX		DC3		#	03	3	19	C	03	S	19	c		s	
4	EOT	SDC	DC4	DCL	\$	04	4	20	D	04	T	20	d		t	
5	ENQ	PPC	NAK	PPU	%	05	5	21	E	05	U	21	e		u	
6	ACK		SYN		&	06	6	22	F	06	V	22	f		v	
7	BEL		ETB		'	07	7	23	G	07	W	23	g		w	
8	BS	GET	CAN	SPE	(08	8	24	H	08	X	24	h		x	
9	HT	TCT	EM	SPD)	09	9	25	I	09	Y	25	i		y	
A	LF		SUB		*	10	:	26	J	10	Z	26	j		z	
B	VT		ESC		+	11	:	27	K	11	[27	k			
C	FF		FS		,	12	<	28	L	12	\	28	l		.	
D	CR		GS		-	13	=	29	M	13]	29	m			
E	SO		RS		.	14	>	30	N	14	^	30	n		-	
F	SI		US		/	15	?	UNL	O	15	_	UNT	o		DEL	

ADDRESSED
UNIVERSAL
COMMAND
GROUP

LISTEN
ADDRESS
GROUP

TALK
ADDRESS
GROUP

SECONDARY
COMMAND
GROUP

PRIMARY COMMAND GROUP (PCG)

ตารางที่ 1

1. กลุ่มคำสั่งเจาะจงจุดหมาย (addressed command group) เป็นคำสั่งที่ส่งไปยังอุปกรณ์ที่เป็นตัวส่งหรือตัวรับที่กำหนดไว้ล่วงหน้าแล้ว คำสั่งนี้ประกอบด้วย
 GTL (go to local) สั่งให้อุปกรณ์กลับสู่สภาพการควบคุมปกติด้วยมือ
 SDC (seleted divice clear) สั่งให้อุปกรณ์เคลียร์ตัวเองสู่สภาพเริ่มต้นใหม่
 PPC (paralled poll configure) เป็นคำสั่งสำหรับทำการจัดสายสัญญาณของการทำการจัดสรรสายสัญญาณของกราฟการระบวนการตรวจสอบสภาพอุปกรณ์โดยวิธีขนาน โดยใช้กับกลุ่มคำสั่งรอง

GET (group excute trigger) ใช้สั่ง เริ่มต้นการทำงานของอุปกรณ์ที่ละหลายตัว

TCT (take control) เป็นการกำหนดให้อุปกรณ์ตัวส่งทำหน้าที่เป็นตัวควบคุม

2. กลุ่มคำสั่งครอบคลุม (universal command grop) เป็นคำสั่งที่ส่งไปยังอุปกรณ์ทุกตัวที่ต่ออยู่ในบัส ประกอบด้วย

LLO (local lockout) เป็นการสั่งให้อุปกรณ์ล็อกอยู่ที่สภาวะควบคุมโดยปุ่มปรับที่หน้าปิดตามปกติ

DCL (device clear) สั่งให้อุปกรณ์ทุกตัวกลับไปสู่สภาวะเริ่มต้น

PPU (parallel poll unconfigure) ใช้ยกเลิกกระบวนการตรวจสอบสภาพแบบขนานทั้งหมด

SPE (serial poll enable) เปลี่ยนโหมดของการตรวจสอบสภาพเป็นแบบอนุกรม ในโหมดนี้จะเป็นการส่งสถานะของเครื่องแทนการส่งข้อมูล

SPD (serial poll disable) ยกเลิกโหมดการตรวจสอบแบบอนุกรม

3. กลุ่มคำสั่งกำหนดอุปกรณ์ตัวรับ(listener address group) เป็นคำสั่งสำหรับกำหนดให้อุปกรณ์เป็นตัวรับ ตามรหัสหมายเลขจาก 0-30 และมีคำสั่ง UNL(unlisten) สำหรับยกเลิก

4. กลุ่มคำสั่งกำหนดอุปกรณ์ตัวส่ง(talker address group) สำหรับกำหนดให้อุปกรณ์เป็นตัวส่ง ตามรหัสหมายเลขจาก 0-30 และมีคำสั่ง UNT(untalker) สำหรับยกเลิกเช่นกัน

คำสั่งในกลุ่มที่ 1 ถึง 4 นั้น จัดเป็นกลุ่มคำสั่งหลัก ที่มีความหมายตายตัว ยังมีคำสั่งอีกกลุ่มที่ขึ้นอยู่กับการกำหนดภายหลังนั้นคือกลุ่มคำสั่งรอง

5. กลุ่มคำสั่งรอง(secondary command group) เป็นคำสั่งที่กำหนดรายละเอียดย่อยของอุปกรณ์แต่ละตัวที่ต่ออยู่ในระบบ ให้มีการทำงานอย่างไร ตามจุดประสงค์ใช้งาน เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใด ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ของเครื่องมืออื่น เช่นเดียวกับการปรับปรุ่ต่างๆด้วยมือตนเอง คำสั่งรองนี้จะตามหลังคำสั่งหลัก คือจะใช้หลังจากอุปกรณ์ต่างๆถูกกำหนดวางตัวในระบบเรียบร้อยแล้ว

คำสั่งต่างๆที่กล่าวไป ซึ่งใช้ในการกำหนดสภาวะการทำงานของอุปกรณ์ แต่ละสภาวะที่กำหนดไปนั้นเป็นอย่างไร และมีจุดประสงค์เพื่ออะไร ดังต่อไปนี้

Device clear/ Interface Clear

Device clear ใช้ในการทำให้อุปกรณ์ที่ต่ออยู่ในบัสกลับไปสู่สภาวะเริ่มต้น ยังไม่มีการกำหนดฟังก์ชันใดๆ สภาวะเริ่มต้นนี้จะแตกต่างกันไปแล้วแต่ว่าอุปกรณ์นั้นออกแบบไว้อย่างไร Device clear มีอยู่ 2 ลักษณะ คือ เคลียร์หมดทุกตัวที่ต่ออยู่ (DCL) กับเคลียร์เฉพาะจงอุปกรณ์ตัวใดตัวหนึ่ง (SDC)

แต่ว่าในการเคลียร์อุปกรณ์ให้อยู่ในสภาวะเริ่มต้นนั้น ไม่ได้หมายความว่า interface function ของ GPIB จะถูกเคลียร์ให้ไปอยู่ในสภาวะเริ่มต้นด้วยแต่อย่างใด interface function คือสภาวะการ interface ที่ได้กำหนดไว้ในระบบประกอบด้วยฟังก์ชันต่างๆ ดังแสดงในตารางที่ 2

ฟังก์ชัน	สัญลักษณ์	การกลับสู่สภาวะเริ่มต้นโดยIFC
source handshake	SH	ได้
acceptor handshake	AH	ได้
talker or enlarge talker	T or TE	ได้
listener or enlarge listener	L หรือ LT	ได้
service request	SR	ไม่ได้
remote/local	RL	ไม่ได้
parallel poll	pp	ไม่ได้
device clear	DC	ได้
device trigger	DT	ได้
controller	C	ได้

ตารางที่ 2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Remote / Local

remote เป็นการกำหนดให้อุปกรณ์ที่อยู่ในระบบเช่น เครื่องมือวัด ให้อยู่ในการควบคุมของอุปกรณ์ของอุปกรณ์ตัวอื่นแทน ซึ่งปุ่มปรับต่างๆบนหน้าปัดเครื่องจะไม่มีผลต่อการทำงาน ส่วนlocal เป็นการควบคุมการทำงานของเครื่องมือวัดด้วยปุ่มปรับบนหน้าปัดตามปกติ

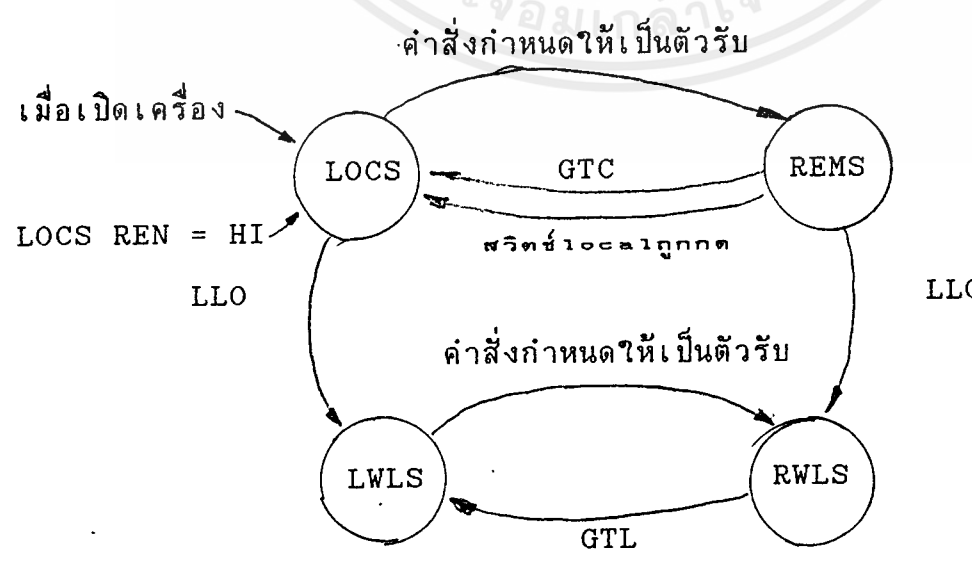
การใช้remoteมีประโยชน์ในแง่ที่ขณะที่ตัวการควบคุมเช่นคอมพิวเตอร์กำลังติดต่ออุปกรณ์ตัวนั้นอยู่ หากไม่มีการตัดการควบคุมโดยปุ่มปรับบนหน้าปัดออก ถ้ามีใครมาปรับแต่งก็จะทำให้การทำงานผิดพลาดไปได้ การทำงานของ GPIB ในremote and local มี 4. ลักษณะดังนี้

1. LOCS ก็คือlocalนั่นเอง เป็นสภาพการควบคุมที่ปุ่มปรับตามปกติ จะอยู่ในสภานี้ตอนเปิดเครื่อง หรือ REN เป็น HIGH หรือเมื่อได้รับคำสั่ง GTL

2. REMS คือremote หมายถึงการตัดการควบคุมโดยปุ่มหน้าปัดออก จะเกิดขึ้นเมื่อ REN เป็น LOW และจะถูกล็อกไว้ เว้นแต่ว่าสวิทช์localที่ตัวอุปกรณ์จะถูกเปลี่ยนไปตำแหน่ง local

3. RWLS เป็นสภาพ remote ที่ถูกล็อกเอาไว้เช่นกัน แต่ว่าจะตัดการควบคุมตรงสวิทช์localที่ตัวอุปกรณ์ออกไป สภาพremoteโดย RWLS จึงมีความสำคัญสูงกว่า REMS อย่งไรก็ตามยังถูกยกเลิกได้ด้วยคำสั่ง LLO

4. LWLS มีสภาพเช่นเดียวกับlocal แต่จะแตกต่างกันตรงที่สภาพlocalโดย LWLS นี้ เมื่อได้รับคำสั่งกำหนดอุปกรณ์ตัวรับ จะเปลี่ยนไปอยู่ในสภาพแบบล็อกหรือ RWLS ทั้งนี้ในการที่จะมาที่สภาพ LWLS นี้ได้ก็มี 2 กรณีคือ เมื่ออยู่ในสภาพlocalธรรมดา (LOCS) แล้วได้รับคำสั่ง LLO หรืออยู่ใน RWLS แล้ว ได้รับคำสั่ง GTL



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การขอบริการและการตรวจสอบ (Service Request and Polling)

เมื่อตัวควบคุมได้รับ SRQ เป็น LOW จะให้อุปกรณ์ส่งข้อมูลแสดงสถานะการทำงาน ซึ่งมีอยู่ 2 วิธีคือ

1. การตรวจสอบแบบอนุกรม ซึ่งมีขั้นตอนดังนี้

1.1 ATN ถูกดึงเป็น LOW หลังจากได้รับ LOW จากสายสัญญาณ SRQ

1.2 คำสั่ง UNL ถูกส่งไปยังอุปกรณ์

1.3 ตัวควบคุมจะแจ้งรหัสตัวรับของตน และกำหนดรหัสตัวส่งของอุปกรณ์ที่จะตรวจสอบไปที่บัส

1.4 ตามด้วยคำสั่ง SPE และสาย ATN กลายเป็น HI ซึ่งอุปกรณ์ที่ถูกเรียกจะส่งข้อมูลแสดงสถานะออกมา 1 ไบต์โดยบิตที่ 7 จะเป็นตัวชี้ว่าอุปกรณ์นี้เป็นตัวขอบริการ ถ้าใช่จะเป็น LOW ส่วนบิตอื่นๆก็ใช้บอกข้อมูลอื่นๆซึ่งมิได้กำหนดเฉพาะ

1.5 สาย ATN ถูกดึงเป็น LOW อีกที เพื่อส่งคำสั่งยกเลิกการตรวจสอบคือ SPD

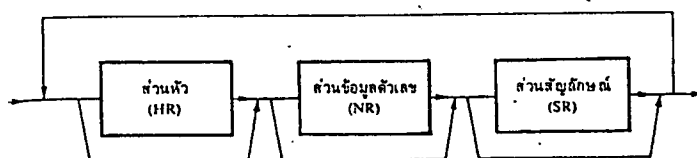
1.6 จากนั้นคำสั่ง UNT ก็ถูกส่งไปยังอุปกรณ์เพื่อยกเลิกการเป็นตัวส่ง

ซึ่งถ้าหาก SQR ยังคงเป็น LOW อยู่ ก็จะมีการตรวจสอบไปยังอุปกรณ์ตัวอื่นๆต่อไปตามขั้นตอนเดิม

2. การตรวจสอบแบบขนาน สามารถทำได้เร็วกว่าแบบอนุกรม ทั้งนี้เพราะสามารถอ่านข้อมูลเพียงไบต์เดียวก็สามารถรู้ได้ทันทีว่าอุปกรณ์ตัวใดเป็นผู้ขอบริการ

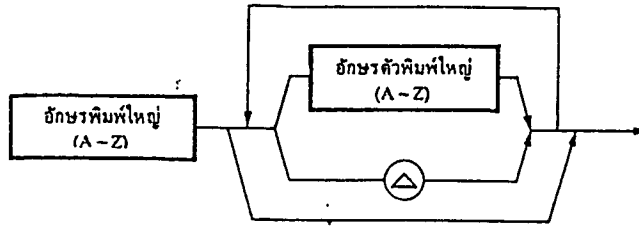
รูปแบบของข้อมูล

โดยทั่วไปข้อมูลจากอุปกรณ์ (device message) แบ่งได้ออกเป็น 3 ส่วน ดังแสดงในรูปที่ 9 อันได้แก่ส่วนหัว (HR) ซึ่งจะอยู่ส่วนหน้าสุด เป็นตัวบอกชนิดข้อมูล ส่วนประกอบ HR แสดงในรูปที่ 10 จะเห็นว่าประกอบด้วยตัวอักษรภาษาอังกฤษตัวพิมพ์ใหญ่กับช่องว่างที่เป็นเว้นวรรค () ปกติจะมีอักษรประมาณ 1-3 ตัว



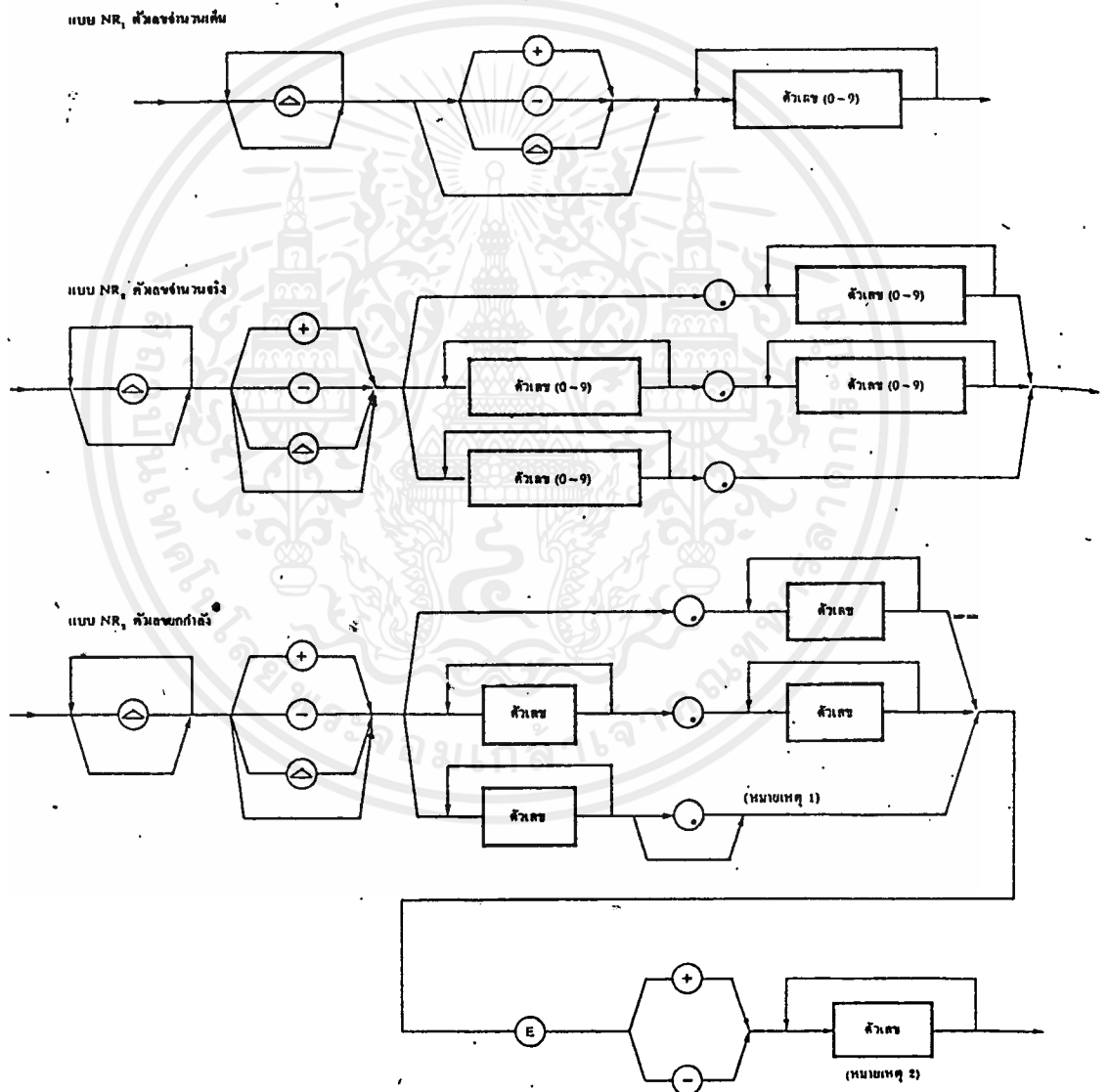
รูปที่ 9

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใด ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 10

ส่วนที่สองคือเนื้อหาข้อมูล (NR) ซึ่งใช้แสดงค่าตัวเลข มีอยู่ 3 แบบ คือ NR_1, NR_2 และ NR_3 ดังแสดงในรูปที่ 11 ส่วนท้ายของ NR ยังอาจมีตัวอักษรแสดงหน่วยตามมา.



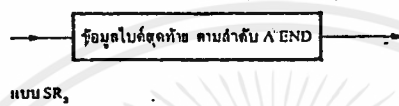
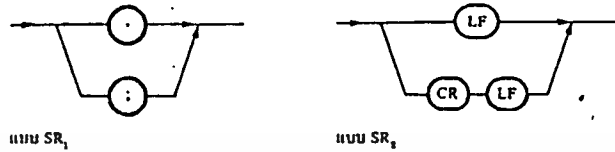
หมายเหตุ 1 : จุดทศนิยมนี้พิมพ์ให้เล็กลงไปด้วยทุกครั้ง และตัวที่ต่อคือว่ามีหน่วยเหตุอยู่
 หมายเหตุ 2 : เลขชี้กำลังขนาด 2 หลักเป็นมาตรฐาน แต่อาจมี 3 หลักก็ได้

รูปที่ 11

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใด ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

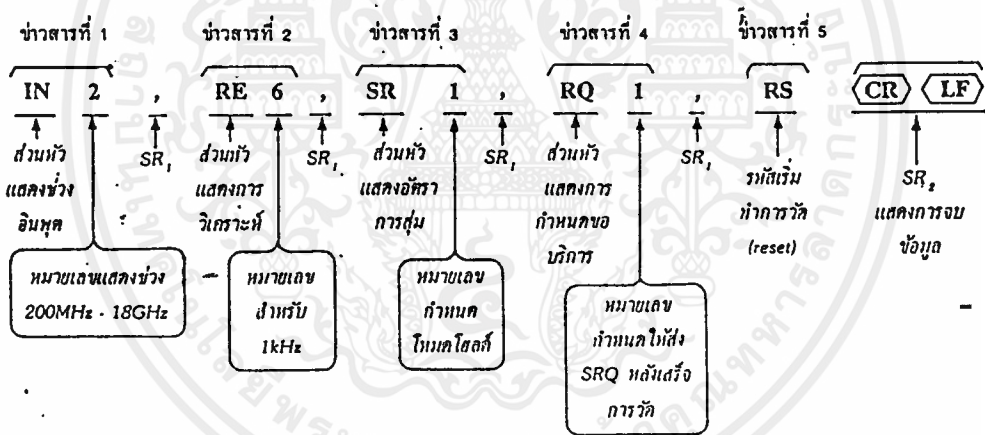
ส่วนที่ 3 คือสัญญาณแบ่งข้อมูลแต่ละชุด (SR) ดังแสดงในรูปที่ 12 โคน SR₁ ใช้แสดงการต่อเนื่องของข้อมูล (ข้อมูลยังมีต่อ) SR₂ และ SR₃ แสดงการสิ้นสุดของข้อมูล แต่ SR₃ เป็นการบอกการเสร็จสิ้นข้อมูลทั้งหมดจากการวัด

รูปที่ 13 เป็นตัวอย่างข้อมูลสำหรับการกำหนดฟังก์ชันให้เครื่องวัดความถี่และข้อมูลความถี่ที่วัดได้

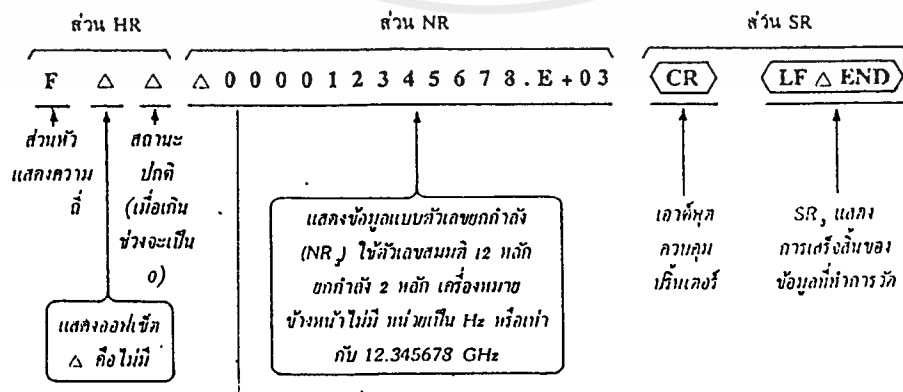


รูปที่ 12

ตัวอย่างข้อมูลสำหรับการกำหนดฟังก์ชัน



ตัวอย่างข้อมูลเอาต์พุตที่ได้จากการวัด



รูปที่ 13

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใด ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 2

การ simulate เป็นเครื่องมือวัดใดๆ

ผู้จัดทำได้ทำการออกแบบวงจรซึ่ง simulate เป็นเครื่องมือวัดใดๆอีกตัวหนึ่ง เพื่อทำการสื่อสารส่งข้อมูลกับตัว controller (PC) รวมทั้งเขียน program ควบคุมส่วนของ MICROPROCESSOR ของตัว simulate ซึ่งเป็นภาษาแอสเซมบลีของ Z80 ซึ่งจะอธิบายเป็นขั้นตอนต่างๆ ดังต่อไปนี้

2.1 การออกแบบวงจรที่ simulate เป็นเครื่องมือวัด

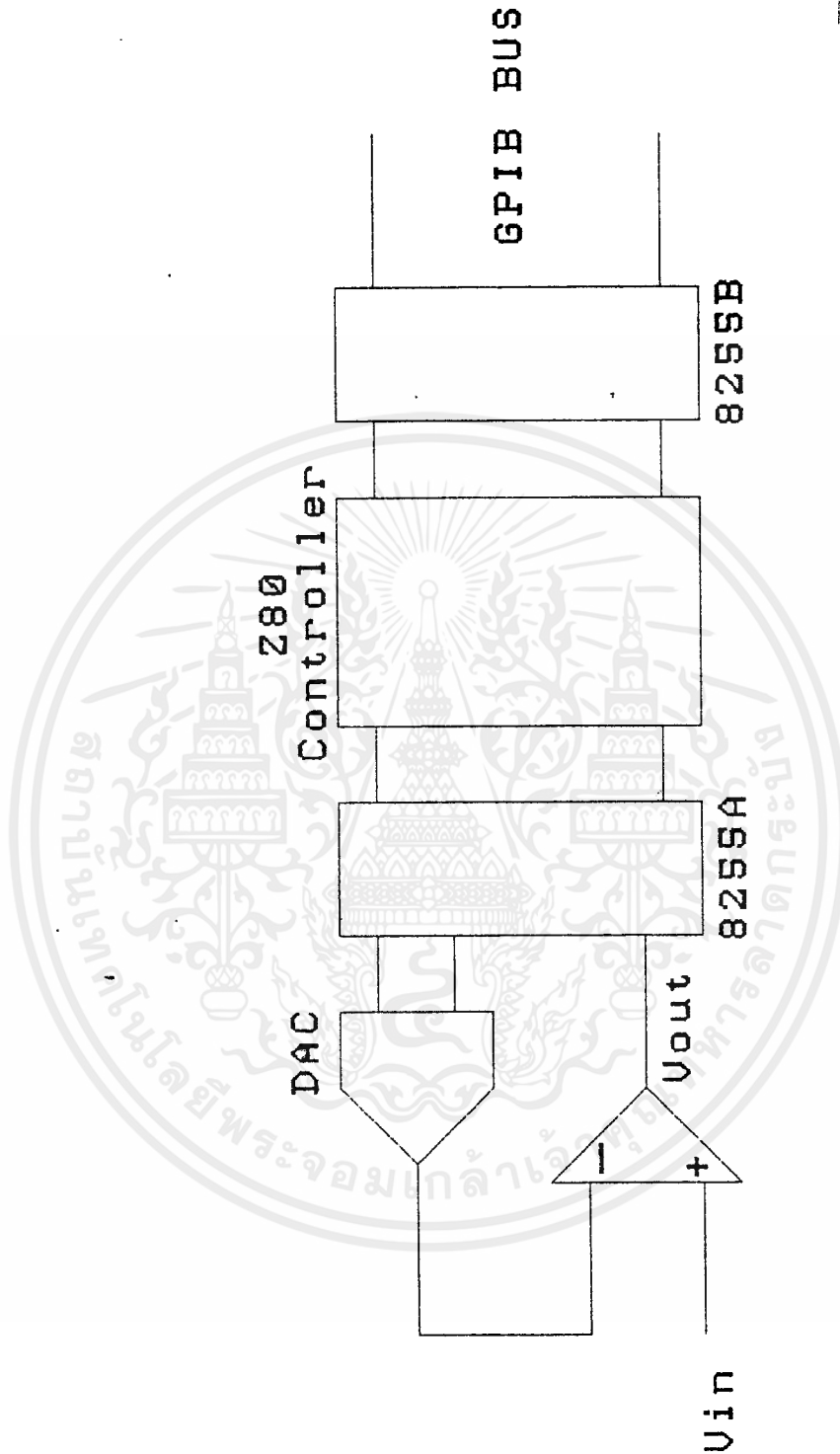
จากรูปที่ 2.1 จะสามารถอธิบายการทำงานในส่วนต่างๆ ซึ่งแบ่งออกได้เป็น 2 ส่วนใหญ่ๆ ดังต่อไปนี้

2.1 ส่วนของวงจร MICROPROCESSOR ซึ่งเป็นส่วนที่ควบคุมการรับส่งข้อมูลบน GPIB BUS ,วิเคราะห์ความหมายของข้อมูลที่รับจาก CONTROLLER รวมทั้งการรับข้อมูลจากส่วนของวงจรที่ simulate เป็นตัวเซ็นเซอร์

2.2 ส่วนของวงจรที่ simulate เป็นตัวเซ็นเซอร์ เป็นวงจรที่ส่งข้อมูลที่วัดได้จากการวัด ให้กับส่วนของวงจร MICROPROCESSOR ซึ่งแบ่งได้ออกเป็น 2 ส่วน

2.2.1 วงจร digital to analog converter เป็นวงจรที่แปลงค่าจาก digital ไปเป็น analog เพื่อนำไปเปรียบเทียบกับค่าที่วัดได้ ซึ่งค่า digital ที่ได้จะเป็นค่าที่ส่งไปยังตัว CONTROLLER

2.2.2 วงจร comparater เป็นวงจรที่เปรียบเทียบค่าระหว่าง ค่าที่แปลงจาก digital เป็น analog กับ ค่าที่วัดได้

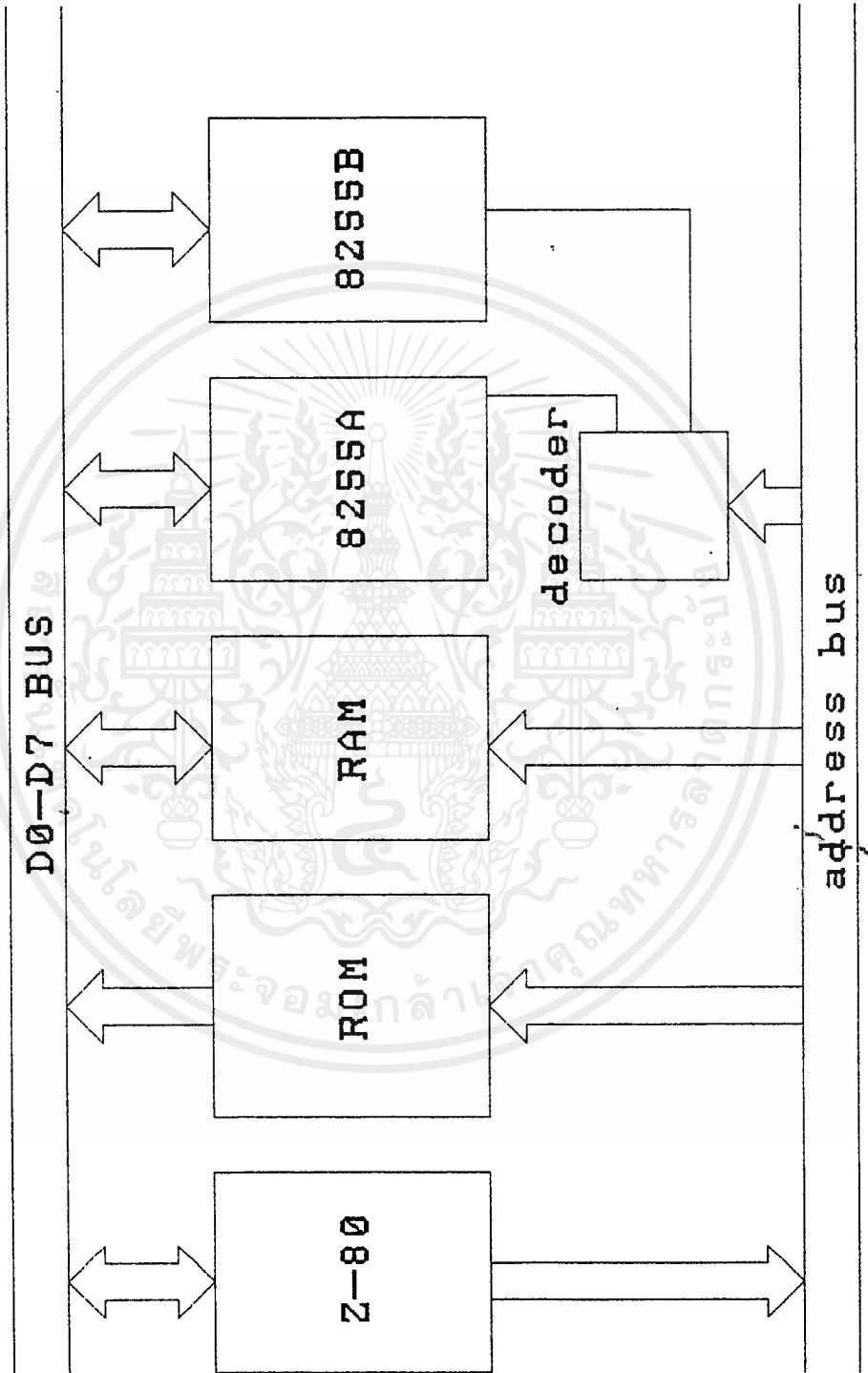


รูปที่ 2.1 บล็อกไดอะแกรมของวงจร simulate เป็นเครื่องมือวัดใดๆ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.1 ส่วนของวงจร MICROPROCESSOR

แบ่งได้เป็น 3 ส่วนใหญ่ๆ ตามรูปที่ 2.2 คือ



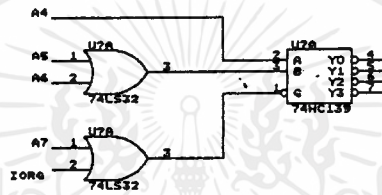
รูปที่ 2.2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.1.1 CPU ซึ่งใช้เบอร์ Z-80

2.1.2 MEMORY ประกอบไปด้วย ROM และ RAM ซึ่ง ROM จะมี address เริ่มต้นที่ 0000H และ RAM จะมี address เริ่มต้นที่ 8000H

2.1.3 I/O PORT ได้ใช้ 8255 สองตัวเป็น I/O PORT โดยมีส่วนของวงจร decoder ตามรูปที่ 2.3 ซึ่งในวงจรนี้จะได้ address ตามตารางที่ 2.1



รูปที่ 2.3

Y0	00 - 03H
Y1	10 - 13H
Y2	20 - 23H
Y3	30 - 33H

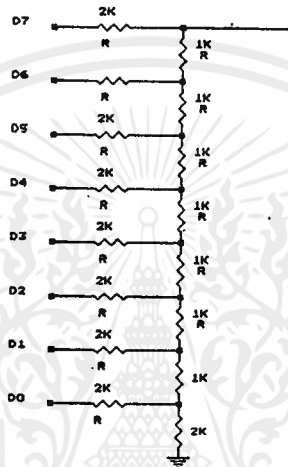
ตารางที่ 2.1

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.2 ส่วนของวงจรที่ simulate เป็นตัวเซ็นเซอร์

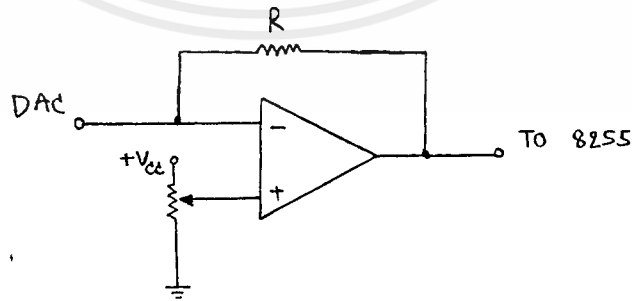
แบ่งเป็น 2 ส่วน ดังต่อไปนี้

2.2.1 วงจร digital to analog converter เป็นวงจรที่แปลงค่า digital ไปเป็น analog ซึ่งประกอบไปด้วย resister 2 ค่า คือ 2 k-ohm และ 1 k-ohm ต่อดำรงรูปที่ 2.4 โดยค่า digital ได้มาจาก port-B ของ 8255A สำหรับตัววัดที่ 1 และมาจาก port-C ของ 8255A สำหรับตัววัดที่ 2



รูปที่ 2.4

2.2.2 วงจร comparater เป็นวงจรที่เปรียบเทียบค่าระหว่าง ค่าที่แปลงจาก digital เป็น analog กับ ค่าที่วัดได้ ดังรูปที่ 2.5

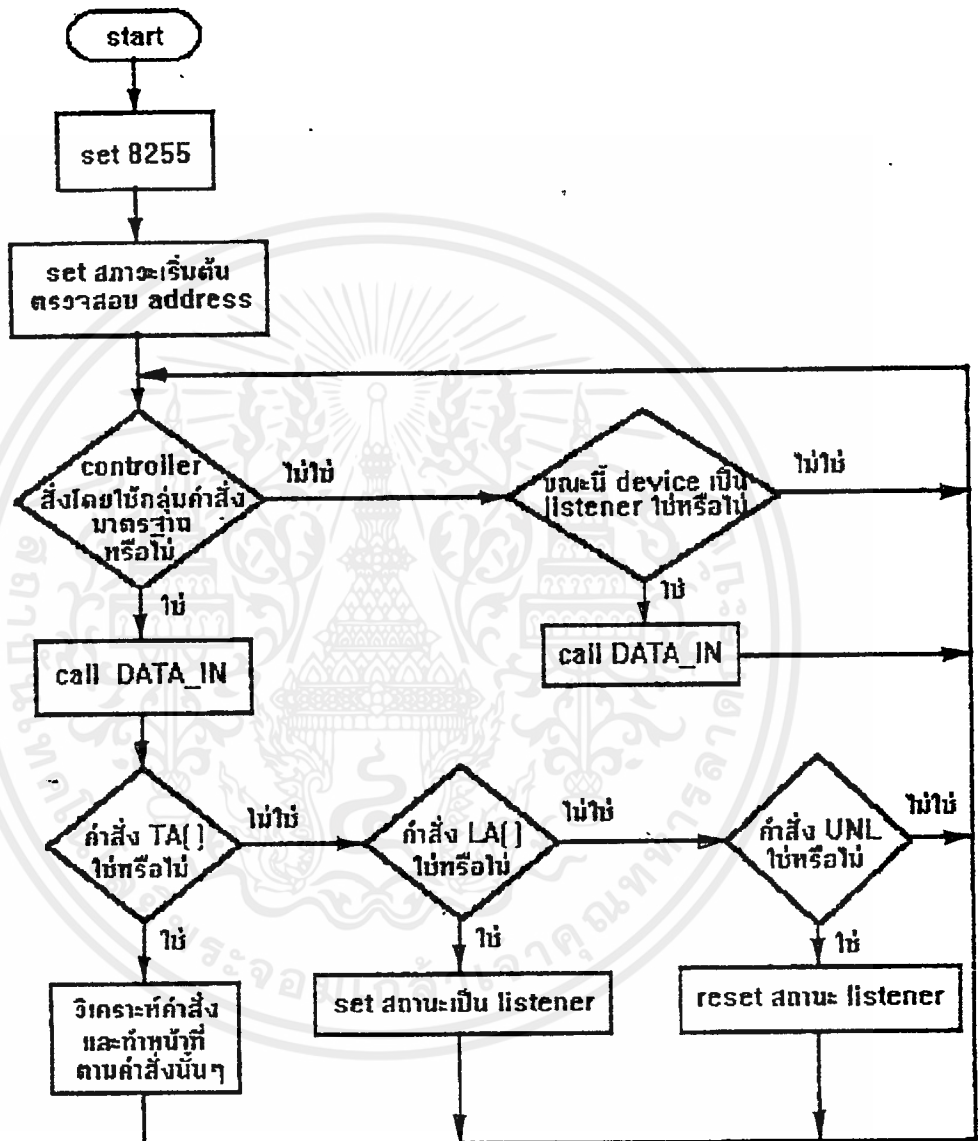


รูปที่ 2.5

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.2 การเขียนโปรแกรมควบคุม MICROPROCESSOR

สามารถเขียนเป็น FLOW CHART ได้ตามรูปที่ 2.6



รูปที่ 2.6 FLOW CHART ของโปรแกรมควบคุม MICROPROCESSOR

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โปรแกรมควบคุม MICROPROCESSOR

```

CPU          "Z80.TBL"
HOF          "INT8"
ORG          0000H
PA1:        EQU      00H
PB1:        EQU      01H
PC1:        EQU      02H
PD1:        EQU      03H
PA2:        EQU      10H
PB2:        EQU      11H
PC2:        EQU      12H
PD2:        EQU      13H
T1:         EQU      41H
T2:         EQU      42H
UNL:        EQU      3FH
LD          A,10010000B      ; SET 8255A
OUT        (PD2),A
LD          A,10010010B      ; SET 8255B
OUT        (PD1),A
LD          A,00110111B
OUT        (PC1),A
LD          A,00H
LD          (STATUS),A
LD          SP,STACK        ; SET STACK
LD          A,0000B          ;NRFD = 0 NDAC = 0
OUT        (PD1),A
;
CALL       FINEADD
;

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

ATEN:      LD      A,0010B
           OUT     (PD1),A
           IN      A,(PB1)
           BIT     6,A
           JR      Z,COMM           ; ATN = 0 ?
           LD      IX,STATUS
           BIT     0,(IX+0)
           JR      Z,ELO
           CALL    DIN
           LD      IX,STATUS
           RES     0,(IX+0)       ; RESET STATUS
ELO:        JP      ATEN
           ;
COMM:       CALL    DIN
           LD      A,(TA)
           LD      HL,DATA
           CP      (HL)           ; TALKER COMMAND
           JR      NZ,NEXT
           CALL    DOUT
           JP      ATEN
           ;
NEXT:       LD      A,(LA)
           LD      HL,DATA
           CP      (HL)           ; LISTENER COMMAND
           JR      NZ,NEXT1
           LD      A,(STATUS)
           OR      01H           ;SET STATUS
           LD      (STATUS),A
           JP      ATEN
           ;

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

NEXT1:      LD      A, UNL
            LD      HL, DATA
            CP      (HL)                ; COMMAND UNLISTENER
            JR      NZ, ATEN
            LD      IX, STATUS
            RES     0, (IX+0)          ; RESET STATUS
            JP      ATEN
            ;
            ;*****
            ; ROUTINE FINED ADDRESS
            ;*****
            ;
FINEADD:    IN      A, (PA2)
            AND     0FH
            ADD     A, 20H
            LD      (LA), A
            ADD     A, 20H
            LD      (TA), A
            RET
            ;
            ;*****
            ; ROUTINE DATA IN
            ;*****
            ;
DIN:       LD      A, 1101B            ; SET NRFD = HI
            OUT     (PD1), A
WAIT1:    IN      A, (PB1)
            BIT     1, A                ; DAV = 0 ?
            JR      NZ, WAIT1
            LD      A, 1100B            ; RESET NRFD = LOW

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

OUT      (PD1),A
LD       A,0100B
OUT      (PD1),A
LD       IX,STATUS
BIT      0,(IX+0)
JR       NZ,DIN1
IN       A,(PA1)           ; D1-D8
XOR      OFFH
LD       (DATA),A
JR       DIN2
DIN1:   IN       A,(PA1)
XOR      OFFH
LD       (DATA1),A
DIN2:   LD       A,1111B           ; NDAC =HI
OUT      (PD1),A
WAIT2:  IN       A,(PB1)
BIT      1,A
JR       Z,WAIT2           ; DAV = HI ?
LD       A,1110B           ; NDAC = LOW
OUT      (PD1),A
RET
;
;*****
;ROUTINE DATA OUT
;*****
;
DOUT:   LD       A,1111B
OUT      (PD1),A
IN       A,(PB1)
BIT      2,A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

JR      Z,DOUT1      ; NRFD = 0 ?
BIT     3,A
JR      NZ,EXDOUT    ; NDAC = 1 ?
DOUT1:  LD      A,T1
        LD      HL,DATA1
        CP     (HL)
        JR      NZ,DOUT2
DOUT1_1: LD      A,B
        OUT    (PB2),A
        INC   B
        IN    A,(PA2)      ; THERMO1
        BIT   6,A
        JR    NZ,DOUT1_1
DOUT2:  JP     DOUT4
        LD      A,T2
        LD      HL,DATA1
        CP     (HL)
        JR      NZ,EXDOUT
DOUT2_1: LD      B,00H
        LD      A,B
        OUT    (PC2),A
        INC   B
        IN    A,(PA2)      ; THERMO2
        BIT   7,A
        JR    NZ,DOUT2_1
DOUT4:  LD      A,0100B
        OUT    (PD1),A
        LD      A,0111B
        OUT    (PD1),A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LD      A,B
OUT     (PA1),A
LD      A,1101B
OUT     (PD1),A
NRFD:   IN      A,(PB1)
BIT     2,A
JR      Z,NRFD           ; NRFD = 0 ?
LD      A,1111B
OUT     (PD1),A
LD      A,1010B           ; SET DAV = 0
OUT     (PD1),A
LD      A,0000B
OUT     (PD1),A
NDAC:   IN      A,(PB1)
BIT     3,A
JR      Z,NDAC           ; NDAC = 0 ?
LD      A,1011B           ; RESET DAV = 1
OUT     (PD1),A
EXDOUT: LD      A,00H
LD      (DATA),A
LD      A,1110B
OUT     (PD1),A
LD      A,1100B
OUT     (PD1),A
RET
;
ORG     8000H
TA:     DFS      1
LA:     DFS      1
DATA:   DFS      1

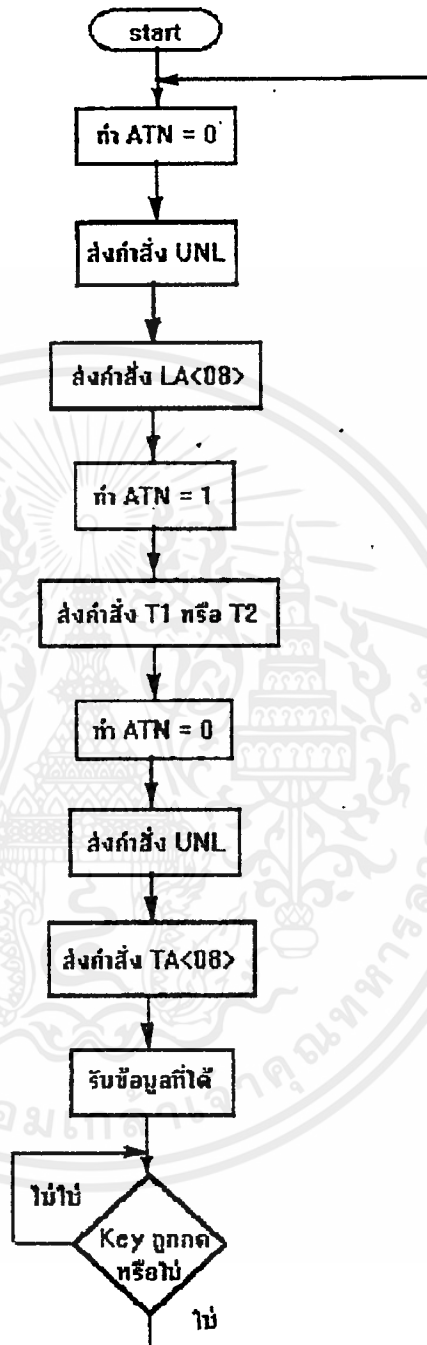
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

DATA1: DFS 1
STATUS: DFS 1
USTACK: DFS 20H
STACK:
END



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.7 FLOW CHART ของโปรแกรมที่ส่งจาก CONTROLLER

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

#include<graphics.h>
#include<stdio.h>
#include<dos.h>
#define PA 0x300
#define PB 0x301
#define PC 0x302
#define PD 0x303

unsigned char datain,dat,ch;
char cal[4];
main()
{
    while ( (ch != 'q') || (ch!='Q'))
    {
        recdat(190);          /*T1*/
        trans(dat);
        recdat(189);        /*T2*/
        trans(dat);
        ch = getchar();
    }

}

recdat(tt)
int tt;
{
    outportb(PD,04);        /* ATN =0 */
    send(192);              /* unlistener */
    outportb(PD,04);        /* ATN =0 */
    send(215);              /* LA<08> */
}

```

```

outportb(PD,05);          /* ATN =1 */
send(tt);                /* T */
outportb(PD,04);        /* ATN =0 */
send(192);              /* unlistener */
outportb(PD,04);        /* ATN =0 */
send(183);              /* TA<08> */
reci();

}

send(comm)
int comm;
{
    delay(100);
    outportb(PD,139);
    datain = inportb(PC);
    if((datain%4)== '\003') /* NRFD & NDAC = HI ? */
        exit();
    outportb(PA,comm);
    datain = inportb(PC);
    while (((datain%4) != '\001') || ((datain%4) != '\003'))
        datain = inportb(PC); /* NRFD = HI ? */
    outportb(PD,137);
    outportb(PB,64);      /* DAV = LOW */
    datain = inportb(PC);
    while (((datain%4) != '\002') || ((datain%4) != '\003'))
        datain = inportb(PC); /* NDAC = HI */
    outportb(PB,65);     /* DAV = LOW */
    outportb(PD,139);
}

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

}
reci()

{
    outportb(PD,146);
    outportb(PC,64);
    outportb(PD,01);                /* NRFD = HI */
    datain = inportb(PB);
    while ((datain%2) != '\000')    /* DAV = LOW ? */
        datain = inportb(PB);
    outportb(PD,00);                /* NRFD = LOW */
    dat = inportb(PA);
    outportb(PD,03);                /* NDAC = HI */
    datain = inportb(PB);
    while ((datain%2) != '\001')    /* DAV = HI ? */
        datain = inportb(PB);
    outportb(PD,02);                /* NDAC = LOW */
}

unsigned char bbb;

trans(aaa)
char aaa;
{
    bbb = aaa/100;
    cal[1] = (aaa-(bbb*100))/10+'0';
    cal[2] = aaa%10+'0';
    cal[0] = bbb+'0';
    cal[3] = '\0';
}

```

บทที่ 3

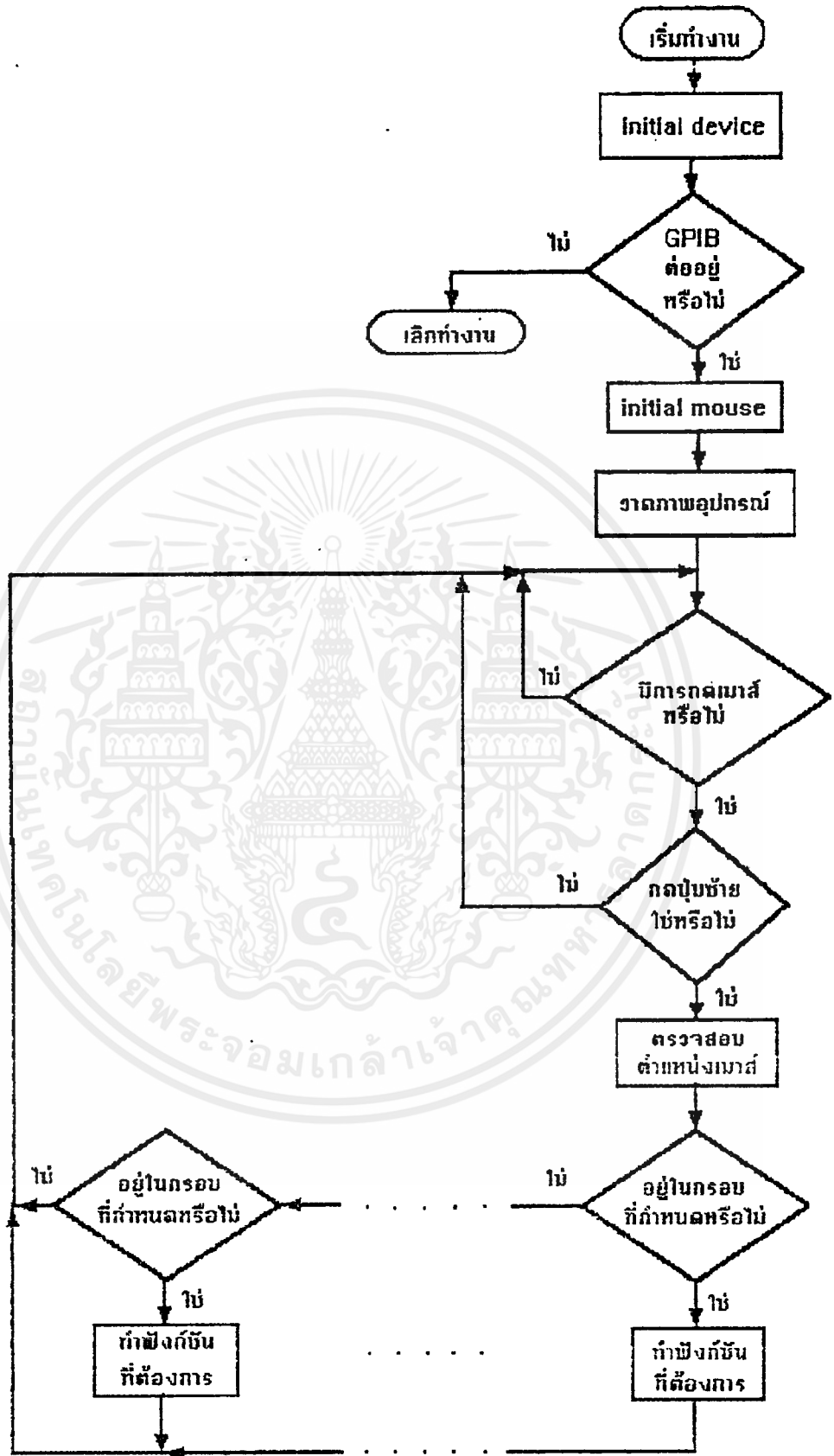
โปรแกรมควบคุมเครื่อง Spectrum Analyzer

ผู้จัดทำได้ทำการออกแบบโปรแกรมเพื่อสั่งให้เครื่องมือวัดทำงาน โดยทำการส่งคำสั่งผ่าน CARD IEEE-488 ไปยังเครื่องมือวัด ในที่นี้คือเครื่อง SPECTRUM ANALYZER ของ ADVANTEST รุ่น R4131C ซึ่งแผนผังการทำงานเป็นไปตามรูปที่ 3.1 และสามารถอธิบายแผนผังการทำงานได้ดังนี้

3.1 การออกแบบแผนผังการทำงาน

จากรูปที่ 3.1 แสดงแผนผังการทำงานของโปรแกรม เราสามารถอธิบายการทำงานได้ดังนี้

เมื่อโปรแกรมเริ่มทำงาน โปรแกรมจะทำการส่งคำสั่งผ่าน CARD IEEE-488 โดยในช่วงนี้จะกำหนดตัวแปร และส่งคำสั่งให้ค้นหาอุปกรณ์ที่นำมาเชื่อมต่อ และค้นหาตำแหน่งของ CARD IEEE-488 หากไม่มีอุปกรณ์ หรือ GPIB ต่ออยู่จะแสดงข้อผิดพลาดออกมาทางจอภาพ และออกจากโปรแกรม หากมีอุปกรณ์ และ GPIB ต่ออยู่ จะทำงานขั้นตอนต่อไปโดยการเชื่อมต่อเมาส์เข้ากับเครื่อง COMPUTER เนื่องจากโปรแกรมนี้เขียนมาเพื่อให้ใช้กับเมาส์เท่านั้น เมื่อทำการเชื่อมต่อเมาส์กับเครื่อง COMPUTER เรียบร้อยแล้ว จะทำการวาดภาพของอุปกรณ์ที่นำมาเชื่อมต่อ ในที่นี้ คือ เครื่อง SPECTRUM ANALYZER ของบริษัท ADVANTEST รุ่น R4131C หลังจากนั้น จะทำการตรวจสอบว่ามีการกดสวิทช์ของเมาส์หรือไม่ หากไม่มีการกดสวิทช์ จะกลับไปทำการตรวจสอบการกดสวิทช์ต่อไป แต่หากมีการกดสวิทช์ของเมาส์ จะทำการตรวจสอบต่อไป ว่าสวิทช์ที่กดนั้นเป็นสวิทช์ทางซ้าย ใต้หรือไม่ หากสวิทช์ที่ถูกกด ไม่ใช่สวิทช์ทางซ้าย (กดสวิทช์ทางขวา) ก็จะกลับไปทำการตรวจสอบใหม่ว่ามีการกดสวิทช์เมาส์หรือไม่ แต่ถ้าหากสวิทช์ที่ถูกกดนั้นเป็นสวิทช์ทางซ้าย จะทำการตรวจสอบตำแหน่งของเมาส์ หากไม่อยู่ในกรอบที่กำหนด ก็จะทำการตรวจสอบตำแหน่งต่อไปจนครบ หากไม่อยู่ในกรอบที่กำหนดเลย จะกลับไปตรวจสอบการกดสวิทช์ของเมาส์อีก แต่ถ้าหากอยู่ในกรอบที่กำหนดก็จะทำขั้นตอนต่อไป โดยจะทำงานตามฟังก์ชันที่ต้องการ ตัวอย่างเช่น ปรับตำแหน่งจอภาพ หรือหากอยู่ในกรอบ



รูปที่ 3.1 แสดงแผนผังการทำงานของโปรแกรมควบคุม SPECTRUM ANALYZER

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ที่ถูกระบุกำหนดให้โปรแกรมเลิกทำงาน จะทำการลบจอภาพและออกจากโปรแกรม

3.2 โปรแกรมควบคุม SPECTRUM ANALYZER

```
#include <graphics.h>
#include "mouse.h"
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include "decl.h"
void gpiberr(char *mes);
void deVERR(char *mes, char *dat);

int bd,dv;

main() {
int gd =DETECT, gm = 0 ;
initgraph(&gd,&gm,"");
init_dev();
initialize();
init_mouse(MOUSE_NEEDED, gd, gm);
do {
    if(button_press(1)) break;
    if(button_press(0)){
        if(mouse_in_box(1,532,190,560,246)){
            ibwrt (dv,"FD",2L);
            if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
        }
    }
}
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

if(mouse_in_box(1,504,190,531,246)){
    ibwrt (dv,"FU",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}
if(mouse_in_box(1,364,151,382,167)){
    bp(364,151,382,167);
    ibwrt (dv,"LC",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}
if(mouse_in_box(1,364,182,382,198)){
    bp(364,182,382,198);
    ibwrt (dv,"WR",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}
if(mouse_in_box(1,364,216,382,232)){
    bp(364,216,382,232);
    ibwrt (dv,"SE",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}
if(mouse_in_box(1,364,251,382,267)){
    bp(364,251,382,267);
    ibwrt (dv,"VW",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}
if(mouse_in_box(1,364,280,382,296)){
    bp(364,280,382,296);
    ibwrt (dv,"RC",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}

```

```

if(mouse_in_box(1,364,309,382,325)){
    bp(364,309,382,325);
    ibwrt (dv,"SH",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}
if(mouse_in_box(1,406,309,424,325)){
    bp(406,309,424,325);
    ibwrt (dv,"FC",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}
if(mouse_in_box(1,454,309,472,325)){
    bp(454,309,472,325);
    ibwrt (dv,"UN",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}
if(mouse_in_box(1,498,161,516,177)){
    bp(498,161,516,177);
    ibwrt (dv,"CF",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}
if(mouse_in_box(1,522,161,540,177)){
    bp(522,161,540,177);
    ibwrt (dv,"M1",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}
if(mouse_in_box(1,546,161,564,177)){
    bp(546,161,564,177);
    ibwrt (dv,"M0",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใด ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

}
if(mouse_in_box(1,498,262,516,278)){
    bp(498,262,516,278);
    ibwrt (dv,"FL",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}
if(mouse_in_box(1,522,262,540,278)){
    bp(522,262,540,278);
    ibwrt (dv,"M4",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}
if(mouse_in_box(1,546,262,564,278)){
    bp(546,262,564,278);
    ibwrt (dv,"M3",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}
if(mouse_in_box(1,347,375,365,391)){
    bp(347,375,365,391);
    ibwrt (dv,"SR",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}
if(mouse_in_box(1,405,385,423,401)){
    bp(405,385,423,401);
    ibwrt (dv,"TR",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}
if(mouse_in_box(1,435,362,453,378)){
    bp1(435,362,453,378,
8,11,7,9,7,9,10,7,13,9,12,9,12,11,

```

```

7,10,6,8,6,8,9,6,12,8,11,8,11,10);
    ibwrt (dv,"TU",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}
if(mouse_in_box(1,435,385,453,401)){
    bp1(435,385,453,401,
8,7,8,9,7,9,10,11,13,9,12,9,12,7,
7,6,7,8,6,8,9,10,12,8,11,8,11,6);
    ibwrt (dv,"TD",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}
if(mouse_in_box(1,466,362,484,378)){
    bp1(466,362,484,378,
8,11,7,9,7,9,10,7,13,9,12,9,12,11,
7,10,6,8,6,8,9,6,12,8,11,8,11,10);
    ibwrt (dv,"VU",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}
if(mouse_in_box(1,466,385,484,401)){
    bp1(466,385,484,401,
8,7,8,9,7,9,10,11,13,9,12,9,12,7,
7,6,7,8,6,8,9,10,12,8,11,8,11,6);
    ibwrt (dv,"VD",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}
if(mouse_in_box(1,504,306,522,322)){
    bp1(504,306,522,322,
8,7,8,9,7,9,10,11,13,9,12,9,12,7,
7,6,7,8,6,8,9,10,12,8,11,8,11,6);

```

```

    ibwrt (dv,"AD",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}

if(mouse_in_box(1,542,306,560,322)){
    bp1(542,306,560,322,
8,11,7,9,7,9,10,7,13,9,12,9,12,11,
7,10,6,8,6,8,9,6,12,8,11,8,11,10);
    ibwrt (dv,"AU",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}

if(mouse_in_box(1,394,257,436,277)){
    bp1(394,257,436,277,
19,8,19,12,16,12,22,15,28,12,25,12,25,8,
18,7,18,11,15,11,21,14,27,11,24,11,24,7);
    ibwrt (dv,"LD",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}

if(mouse_in_box(1,442,257,484,277)){
    bp1(442,257,484,277,
19,15,19,11,16,11,22,8,28,11,25,11,25,15,
18,14,18,10,15,10,21,7,27,10,24,10,24,14);
    ibwrt (dv,"LU",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}

if(mouse_in_box(1,394,202,436,222)){
    bp3(394,202,436,222,
13,8,17,8,17,5,20,11,17,17,17,14,13,14,
12,7,16,7,16,4,19,10,16,16,16,13,12,13,
31,8,27,8,27,5,24,11,27,17,27,14,31,14,

```

```

30,7,26,7,26,4,23,10,26,16,26,13,30,13);
    ibwrt (dv,"NR",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}
if(mouse_in_box(1,442,202,484,222)){
    bp3(442,202,484,222,
20,8,16,8,16,5,13,11,16,17,16,14,20,14,
19,7,15,7,15,4,12,10,15,16,15,13,19,13,
24,8,28,8,28,5,31,11,28,17,28,14,24,14,
23,7,27,7,27,4,30,10,27,16,27,13,23,13);
    ibwrt (dv,"WD",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}
if(mouse_in_box(1,397,161,421,177)){
    bp2(397,161,421,177,7,4,8,5,"RBW");
    ibwrt (dv,"RB",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}
if(mouse_in_box(1,428,161,452,177)){
    bp2(428,161,452,177,5,4,6,5,"AUTO");
    ibwrt (dv,"BA",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}
if(mouse_in_box(1,458,161,482,177)){
    bp2(458,161,482,177,5,4,6,5,"SPAN");
    ibwrt (dv,"SP",2L);
    if (ibsta & ERR) gpiberr("ibwrt error");
}
}
}

```

```

    }while(1);
mouse_reset();
closegraph();
ibonl (bd,0);
clrscr();
}
button_p()
{
    struct viewporttype vp;
    getviewsettings(&vp);

    setcolor(DARKGRAY);
    line(2,2,(vp.right-vp.left)-2,2);
    line(2,(vp.bottom-vp.top)-2,2,2);

    setcolor(LIGHTGRAY);
    line((vp.right-vp.left)-2,2,(vp.right-vp.left)-2,
(vp.bottom-vp.top)-2);
    line((vp.right-vp.left)-2,(vp.bottom-vp.top)-2,2,
(vp.bottom-vp.top)-2);
}
bp(int q, int w, int e, int r)
{
    mouse_off(1);
    setviewport(q,w,e,r,1);
    delay(50);
    button_p();
    delay(50);
    button();
}

```

```

mouse_on(1);
}
bp1(int q, int w, int e, int r,
    int a, int b, int c, int d, int F, int f, int g,
    int h, int i, int j, int k
    ,int l, int m, int n, int o, int p, int s, int t,
    int u, int v, int x, int y
    , int z, int A, int B, int C, int D, int E)
{
mouse_off(1);
setviewport(q,w,e,r,1);
delay(50);
button_p();
setcolor(LIGHTGRAY);
arrow(o,p,s,t,u,v,x,y,z,A,B,C,D,E);
setcolor(WHITE);
arrow(a,b,c,d,F,f,g,h,i,j,k,l,m,n);
delay(50);
button();
setcolor(LIGHTGRAY);
arrow(a,b,c,d,F,f,g,h,i,j,k,l,m,n);
setcolor(WHITE);
arrow(o,p,s,t,u,v,x,y,z,A,B,C,D,E);
mouse_on(1);
}
bp2(int q1, int w1, int e1, int r1, int a1, int b1,
    int c1, int d1,char *f1)
{

```

```

mouse_off(1);
setviewport(q1,w1,e1,r1,1);
delay(50);
button_p();
setusercharsize(3,4,3,4);
settextstyle(SMALL_FONT,HORIZ_DIR,USER_CHAR_SIZE);
setcolor(LIGHTGRAY);
outtextxy(a1,b1,f1);
setcolor(BROWN);
outtextxy(c1,d1,f1);
delay(50);
button();
setcolor(LIGHTGRAY);
outtextxy(c1,d1,f1);
setcolor(BROWN);
outtextxy(a1,b1,f1);
mouse_on(1);
}

bp3(int Q, int W, int E, int R,
    int a2, int b2, int c2, int d2, int e2,
    int f2, int g2, int h2, int i2, int j2,
    int k2, int l2, int m2, int n2,
    int a3, int b3, int c3, int d3, int e3,
    int f3, int g3, int h3, int i3,
    int j3, int k3, int l3, int m3, int n3,
    int a4, int b4, int c4, int d4, int e4,
    int f4, int g4, int h4, int i4,
    int j4, int k4, int l4, int m4, int n4,
    int a5, int b5, int c5, int d5, int e5,

```

```

int f5, int g5, int h5, int i5,
int j5, int k5, int l5, int m5, int n5)
{
mouse_off(1);
setviewport(Q,W,E,R,1);
delay(50);
button_p();
setcolor(LIGHTGRAY);
arrow(a3,b3,c3,d3,e3,f3,g3,h3,i3,j3,k3,l3,m3,n3);
arrow(a5,b5,c5,d5,e5,f5,g5,h5,i5,j5,k5,l5,m5,n5);
setcolor(WHITE);
arrow(a2,b2,c2,d2,e2,f2,g2,h2,i2,j2,k2,l2,m2,n2);
arrow(a4,b4,c4,d4,e4,f4,g4,h4,i4,j4,k4,l4,m4,n4);
delay(50);
button();
setcolor(LIGHTGRAY);
arrow(a2,b2,c2,d2,e2,f2,g2,h2,i2,j2,k2,l2,m2,n2);
arrow(a4,b4,c4,d4,e4,f4,g4,h4,i4,j4,k4,l4,m4,n4);
setcolor(WHITE);
arrow(a3,b3,c3,d3,e3,f3,g3,h3,i3,j3,k3,l3,m3,n3);
arrow(a5,b5,c5,d5,e5,f5,g5,h5,i5,j5,k5,l5,m5,n5);
mouse_on(1);
}

init_dev()
{
clrscr();
system("cls");

dv = ibfind ("DEVA");

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

if (dv < 1) gpiberr("ibfind error");

bd= ibfind ("GPIB0");
if (bd < 0) gpiberr("ibfind error");

ibsic (bd);
if (ibsta & ERR) gpiberr("ibsic error");

ib sre (bd,dv);
if (ibsta & ERR) gpiberr("ib sre error");

ibcmd (bd, "\021!\024@", 4L);
if (ibsta & ERR) gpiberr("ibcmd error");
}

void gpiberr(char *mes)
{
mouse_reset();
closegraph();
printf ("%s\n",mes);

printf ("ibsta = &H%x <",ibsta);
if (ibsta & ERR) printf ("ERR");
if (ibsta & TIMO) printf ("TIMO");
if (ibsta & END) printf ("END");
if (ibsta & SRQI) printf ("SRQI");
if (ibsta & RQS) printf ("RQS");
if (ibsta & SPOLL) printf ("SPOLL");
if (ibsta & EVENT) printf ("EVENT");

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

if (ibsta & CMPL)    printf ("CMPL");
if (ibsta & LOK)     printf ("LOK");
if (ibsta & REM)     printf ("REM");
if (ibsta & CIC)     printf ("CIC");
if (ibsta & ATN)     printf ("ATN");
if (ibsta & TACS)    printf ("TACS");
if (ibsta & LACS)    printf ("LACS");
if (ibsta & DTAS)    printf ("DTAS");
if (ibsta & DCAS)    printf ("DCAS");
printf (" >\n");

printf ("iberr = %d", iberr);
if (iberr == EDVR)  printf (" EDVR <dos error>\n");
if (iberr == ECIC)  printf (" ECIC <not cic>\n");
if (iberr == ENOL)  printf (" ENOL <no listener>\n");
if (iberr == EADR)  printf (" EADR <address error>\n");
if (iberr == EARG)  printf (" EARG <invalid argument>\n");
if (iberr == ESAC)  printf (" ESAC <not sys ctrlr>\n");
if (iberr == EABO)  printf (" EABO <op. aborted>\n");
if (iberr == ENEB)  printf (" ENEB <no gpib board>\n");
if (iberr == EOIP)  printf (" EOIP <async i/o in prg>\n");
if (iberr == ECAP)  printf (" ECAP <no capability>\n");
if (iberr == EFSO)  printf (" EFSO <file sys. error>\n");
if (iberr == EBUS)  printf (" EBUS <command error>\n");
if (iberr == ESTB)  printf (" ESTB <status byte lost>\n");
if (iberr == ESRQ)  printf (" ESRQ <srq stuck on>\n");
if (iberr == ETAB)  printf (" ETAB <table overflow>\n");

printf ("ibcnt = %d\n", ibcnt);

```

```

if (ibsta & CMPL)    printf ("CMPL");
if (ibsta & LOK)     printf ("LOK");
if (ibsta & REM)     printf ("REM");
if (ibsta & CIC)     printf ("CIC");
if (ibsta & ATN)     printf ("ATN");
if (ibsta & TACS)    printf ("TACS");
if (ibsta & LACS)    printf ("LACS");
if (ibsta & DTAS)    printf ("DTAS");
if (ibsta & DCAS)    printf ("DCAS");
printf (" >\n");

printf ("iberr = %d", iberr);
if (iberr == EDVR)  printf (" EDVR <dos error>\n");
if (iberr == ECIC)  printf (" ECIC <not cic>\n");
if (iberr == ENOL)  printf (" ENOL <no listener>\n");
if (iberr == EADR)  printf (" EADR <address error>\n");
if (iberr == EARG)  printf (" EARG <invalid argument>\n");
if (iberr == ESAC)  printf (" ESAC <not sys ctrlr>\n");
if (iberr == EABO)  printf (" EABO <op. aborted>\n");
if (iberr == ENEB)  printf (" ENEB <no gpib board>\n");
if (iberr == EOIP)  printf (" EOIP <async i/o in prg>\n");
if (iberr == ECAP)  printf (" ECAP <no capability>\n");
if (iberr == EFSO)  printf (" EFSO <file sys. error>\n");
if (iberr == EBUS)  printf (" EBUS <command error>\n");
if (iberr == ESTB)  printf (" ESTB <status byte lost>\n");
if (iberr == ESRQ)  printf (" ESRQ <srq stuck on>\n");
if (iberr == ETAB)  printf (" ETAB <table overflow>\n");

printf ("ibcnt = %d\n", ibcnt);

```



```
printf("\n");
ibonl(bd,0);
exit(1);
}
```

3.3 ส่วนของโปรแกรมแสดงภาพหน้าจอ

```
#include <graphics.h>
#include <conio.h>
int graphdriver;
int graphmode;
int maxX,maxY,minX,minY;

initialize()
{
struct viewporttype vp;
graphdriver = DETECT;
graphmode = VGA;
initgraph(&graphdriver,&graphmode,"");
minX = 0;
minY = 0;
maxX = getmaxx();
maxY = getmaxy();

setcolor(WHITE);
line(minX+50,minY+115,maxX-50,minY+115);
line(minX+35,minY+130,minX+35,maxY-50);
line(maxX-35,minY+130,maxX-35,maxY-50);
```

```

line(minX+50,maxY-35,maxX-50,maxY-35);    /* MAKE BORDER */
arc(maxX-50,minY+130,0,90,15);
arc(minX+50,minY+130,90,180,15);
arc(minX+50,maxY-50,180,270,15);
arc(maxX-50,maxY-50,270,360,15);

setfillstyle(SOLID_FILL,LIGHTBLUE);    /* FILL BACKGROUND */
floodfill(1,1,4);

setcolor(WHITE);
line(minX+50,minY+115,maxX-50,minY+115);
line(minX+35,minY+130,minX+35,maxY-50);
line(maxX-35,minY+130,maxX-35,maxY-50);
line(minX+50,maxY-35,maxX-50,maxY-35); /* MAKE BORDER */
arc(maxX-50,minY+130,0,90,15);
arc(minX+50,minY+130,90,180,15);
arc(minX+50,maxY-50,180,270,15);
arc(maxX-50,maxY-50,270,360,15);

setfillstyle(SOLID_FILL,LIGHTGRAY);
bar(minX+51,minY+116,maxX-51,maxY-36);
bar(minX+36,minY+130,minX+50,maxY-50); /* FILL */
bar(maxX-51,minY+130,maxX-36,maxY-50); /* BACKGROUND */
setcolor(LIGHTGRAY); /* PANEL */
pieslice(maxX-50,minY+130,0,90,14);
pieslice(minX+50,minY+130,90,180,14);
pieslice(minX+50,maxY-50,180,270,14);
pieslice(maxX-50,maxY-50,270,360,14);

```

```

setcolor(WHITE);
setfillstyle(SOLID_FILL,WHITE);
bar(minX+35,minY+140,minX+43,maxY-60);
bar(maxX-43,minY+140,maxX-35,maxY-60);
setfillstyle(SOLID_FILL,LIGHTGRAY);
bar(minX+38,minY+150,minX+43,maxY-70);
bar(maxX-43,minY+150,maxX-38,maxY-70);    /* MAKE HANDLE */
line(maxX-43,minY+140,maxX-43,maxY-60);    /* LEFT */
setcolor(DARKGRAY);                          /* & */
line(minX+43,minY+140,minX+43,maxY-60);    /* RIGHT */
line(minX+42,minY+150,minX+42,maxY-60);
line(maxX-36,minY+144,maxX-36,maxY-60);
line(maxX-37,minY+147,maxX-37,maxY-60);
line(maxX-38,minY+150,maxX-38,maxY-60);
line(maxX-39,maxY-70,maxX-39,maxY-60);
line(maxX-40,maxY-70,maxX-40,maxY-60);
line(maxX-41,maxY-70,maxX-41,maxY-60);
line(maxX-42,maxY-70,maxX-42,maxY-60);
line(maxX-43,maxY-70,maxX-43,maxY-60);

line(minX+41,maxY-70,minX+41,maxY-60);
line(minX+40,maxY-70,minX+40,maxY-60);
line(minX+39,maxY-70,minX+39,maxY-60);
line(minX+38,maxY-70,minX+38,maxY-60);
line(minX+37,maxY-70,minX+37,maxY-60);
line(minX+36,maxY-65,minX+36,maxY-60);
line(minX+35,maxY-60,minX+35,maxY-60);

```

```

setcolor(WHITE);
line(minX+55,minY+115,minX+55,maxY-35);
line(minX+56,minY+116,minX+56,maxY-36);
line(minX+57,minY+117,minX+57,maxY-37);
line(minX+55,minY+115,maxX-55,minY+115);
line(minX+56,minY+116,maxX-56,minY+116); /* MAKE BORDER */
line(minX+57,minY+117,maxX-57,minY+117); /* OF PANEL */
setcolor(DARKGRAY);
line(maxX-55,minY+116,maxX-55,maxY-36);
line(maxX-56,minY+116,maxX-56,maxY-36);
line(maxX-57,minY+117,maxX-57,maxY-37);
line(minX+55,maxY-35,maxX-55,maxY-35);
line(minX+56,maxY-36,maxX-56,maxY-36);
line(minX+57,maxY-37,maxX-57,maxY-37);
setcolor(WHITE); /* SET MONITOR'S BORDER */
setviewport(minX+67,minY+127,(maxX/2)+10,minY+347,1);
getviewsettings(&vp);
line(3,0,(vp.right-vp.left)-3,0);
line(0,3,0,((vp.bottom-vp.top)-3));
arc(3,3,90,180,3);
arc(3,((vp.bottom-vp.top)-3),180,270,3);
setcolor(DARKGRAY);
line(3,vp.bottom-vp.top,(vp.right-vp.left)-3,
vp.bottom-vp.top);
line((vp.right-vp.left),3,(vp.right-vp.left),
((vp.bottom-vp.top)-3));
arc((vp.right-vp.left)-3,3,0,90,3);
arc((vp.right-vp.left)-3,((vp.bottom-vp.top)-3),
270,360,3);

```

```

setcolor(DARKGRAY);
line(15,12,((vp.right-vp.left)-15),12);
line(12,15,12,((vp.bottom-vp.top)-15));
arc(((vp.right-vp.left)-15),15,0,90,3);
arc(15,15,90,180,3);

line(((vp.right-vp.left)-14),14,((vp.right-vp.left)-22),26);
line(14,((vp.bottom-vp.top)-14),22,((vp.bottom-vp.top)-26));
line(14,14,22,26);
setcolor(WHITE);
line(((vp.right-vp.left)-14),((vp.bottom-vp.top)-14),
((vp.right-vp.left)-22),((vp.bottom-vp.top)-26));

setcolor(WHITE);
line(((vp.right-vp.left)-12),15,((vp.right-vp.left)-12),
((vp.bottom-vp.top)-15));
line(15,((vp.bottom-vp.top)-12),((vp.right-vp.left)-15),
((vp.bottom-vp.top)-12));
arc(((vp.right-vp.left)-15),((vp.bottom-vp.top)-15),
270,360,3);
arc(15,((vp.bottom-vp.top)-15),180,270,3);
/* setfillstyle(SOLID_FILL,DARKGRAY);
floodfill(18,18,8);*/
setviewport(minX+89,minY+154,(maxX/2)-12,minY+320,1);
clearviewport();

setviewport(minX,minY,maxX,maxY,1);
setcolor(DARKGRAY);
arc((maxX/2)+25,minY+145,90,180,3);

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใด ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

line((maxX/2)+22,minY+170,maxX-253,minY+170);
line(maxX-253,minY+170,maxX-253,minY+142);      /*TOP LEFT*/
line(maxX-253,minY+142,(maxX/2)+25,minY+142);
line((maxX/2)+22,minY+145,(maxX/2)+22,minY+170);

line((maxX/2)+22,minY+270,maxX-253,minY+270);
line(maxX-253,minY+270,maxX-253,minY+173);
line(maxX-253,minY+173,(maxX/2)+22,minY+173);    /*MED LEFT*/
line((maxX/2)+22,minY+173,(maxX/2)+22,minY+270);

arc((maxX/2)+25,minY+329,180,270,3);
line((maxX/2)+25,minY+332,maxX-253,minY+332);
line(maxX-253,minY+332,maxX-253,minY+273);      /*BOTTOM LEFT*/
line(maxX-253,minY+273,(maxX/2)+22,minY+273);
line((maxX/2)+22,minY+273,(maxX/2)+22,minY+332);

line(maxX-151,minY+142,maxX-250,minY+142);
line(maxX-250,minY+142,maxX-250,minY+236);      /*TOP CENTER*/
line(maxX-250,minY+236,maxX-151,minY+236);
line(maxX-151,minY+236,maxX-151,minY+142);

line(maxX-151,minY+332,maxX-151,minY+239);
line(maxX-151,minY+239,maxX-250,minY+239);
line(maxX-250,minY+239,maxX-250,minY+332);/*BOTTOM CENTER*/
line(maxX-250,minY+332,maxX-151,minY+332);

arc(maxX-71,minY+145,0,90,3);
line(maxX-148,minY+289,maxX-68,minY+289);
line(maxX-68,minY+289,maxX-68,minY+145);      /*TOP RIGHT*/

```

```

line(maxX-71,minY+142,maxX-148,minY+142);
line(maxX-148,minY+142,maxX-148,minY+289);

arc(maxX-71,minY+329,270,360,3);
line(maxX-71,minY+332,maxX-148,minY+332);
line(maxX-148,minY+332,maxX-148,minY+292);/*BOTTOM RIGHT*/
line(maxX-148,minY+292,maxX-68,minY+292);
line(maxX-68,minY+292,maxX-68,minY+329);

arc(maxX-71,minY+349,0,90,3);
line(maxX-68,minY+349,maxX-68,minY+415);
line(maxX-71,minY+346,maxX-145,minY+346);
arc(maxX-145,minY+349,90,180,3);
line(maxX-148,minY+349,maxX-148,minY+415);/*RIGHT*/
arc(maxX-145,minY+415,180,270,3);
line(maxX-145,minY+418,maxX-71,minY+418);
arc(maxX-71,minY+415,270,360,3);

setfillstyle(SOLID_FILL,WHITE);
fillellipse(maxX-115,minY+390,15,15);
circle(maxX-115,minY+390,13);
circle(maxX-115,minY+390,10);
circle(maxX-115,minY+390,4);
circle(maxX-115,minY+390,2);
settextstyle(SMALL_FONT,HORIZ_DIR,3);
setfillstyle(SOLID_FILL,LIGHTGRAY);/*INPUT 500HM*/
bar(maxX-136,minY+342,maxX-97,minY+350);
setcolor(BLACK);
settextstyle(SMALL_FONT,HORIZ_DIR,2);

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

outtextxy(maxX-133,minY+342,"INPUT 500");
outtextxy(maxX-136,minY+348,"1GHz-3.5GHz");
outtextxy(maxX-135,minY+356,"+20dbm MAX");
outtextxy(maxX-138,minY+362,"+/-25VDC MAX");

```

```
setcolor(DARKGRAY);
```

```
arc(maxX-154,minY+349,0,90,3);
```

```
line(maxX-151,minY+349,maxX-151,minY+415);
```

```
arc(maxX-154,minY+415,270,360,3);
```

```
line(maxX-154,minY+346,maxX-177,minY+346); /*CENTER*/
```

```
line(maxX-177,minY+346,maxX-177,minY+418);
```

```
line(maxX-177,minY+418,maxX-154,minY+418);
```

```
arc((maxX/2)+25,minY+349,90,180,3);
```

```
line((maxX/2)+22,minY+349,(maxX/2)+22,minY+415);
```

```
line((maxX/2)+25,minY+346,maxX-180,minY+346); /*LEFT*/
```

```
line(maxX-180,minY+346,maxX-180,minY+418);
```

```
line(maxX-180,minY+418,(maxX/2)+25,minY+418);
```

```
arc((maxX/2)+25,minY+415,180,270,3);
```

```
setfillstyle(SOLID_FILL,DARKGRAY);
```

```
bar(minX+90,maxY-90,minX+130,maxY-75);
```

```
setfillstyle(SOLID_FILL,BLACK);
```

```
bar(minX+125,maxY-90,minX+130,maxY-75);
```

```
setfillstyle(SOLID_FILL,LIGHTGRAY);
```

```
bar(minX+80,maxY-90,minX+90,maxY-75);
```

```
setfillstyle(SOLID_FILL,WHITE);
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

bar(minX+120,maxY-80,minX+121,maxY-85);    /*POWER BUTTON*/
setcolor(LIGHTGRAY);
line(minX+125,maxY-90,minX+125,maxY-75);
setcolor(BLACK);
line(minX+80,maxY-90,minX+130,maxY-90);
line(minX+130,maxY-90,minX+130,maxY-75);
line(minX+130,maxY-75,minX+80,maxY-75);
line(minX+80,maxY-75,minX+80,maxY-90);
settextstyle(SMALL_FONT,HORIZ_DIR,2);
outtextxy(minX+82,maxY-97,"OFF");
outtextxy(minX+123,maxY-97,"ON");
setusercharsize(1,0,1,0);
settextstyle(SMALL_FONT,HORIZ_DIR,3);
outtextxy(minX+97,maxY-105,"POWER");

setfillstyle(SOLID_FILL,BLACK);
bar(minX+68,maxY-126,minX+141,maxY-114);
settextstyle(DEFAULT_FONT,HORIZ_DIR,1);
setcolor(WHITE);
line(minX+67,maxY-126,minX+67,maxY-114);
line(minX+67,maxY-126,minX+141,maxY-126);
setlinestyle(SOLID_LINE,1,3);                /*ADVANTEST*/
line(minX+74,maxY-123,minX+74,maxY-117);
line(minX+71,maxY-117,minX+74,maxY-123);
outtextxy(minX+78,maxY-123,"DVANTEST");
setusercharsize(3,4,1,1);
settextstyle(SMALL_FONT,HORIZ_DIR,USER_CHAR_SIZE);
setcolor(BLACK);
outtextxy(minX+150,maxY-124,"R4131B SPECTRUM ANALYZER");

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

setfillstyle(SOLID_FILL, BLACK);
fillellipse(minX+170, maxY-82, 8, 8);
setfillstyle(SOLID_FILL, LIGHTGRAY);
fillellipse(minX+170, maxY-82, 6, 6);           /*PHONE*/
setfillstyle(SOLID_FILL, BLACK);
fillellipse(minX+170, maxY-82, 4, 4);
settextstyle(SMALL_FONT, HORIZ_DIR, 3);
outtextxy(minX+161, maxY-102, "PHONE");

fillellipse(minX+206, maxY-82, 5, 5);
setfillstyle(SOLID_FILL, LIGHTGRAY);
fillellipse(minX+206, maxY-82, 4, 4);
setfillstyle(SOLID_FILL, BLACK);           /*AMPTD CAL.*/
fillellipse(minX+206, maxY-82, 2, 2);
settextstyle(SMALL_FONT, HORIZ_DIR, 2);
outtextxy(minX+197, maxY-101, "AMPTD");
outtextxy(minX+200, maxY-95, "CAL.");

fillellipse(minX+250, maxY-82, 11, 11);
setcolor(LIGHTGRAY);
circle(minX+250, maxY-82, 9);
setcolor(BLACK);
circle(minX+250, maxY-82, 8);           /*INTENSITY*/
setfillstyle(SOLID_FILL, LIGHTGRAY);
fillellipse(minX+250, maxY-82, 7, 7);
outtextxy(minX+235, maxY-102, "INTENSITY");

fillellipse(minX+300, maxY-82, 12, 12);
line(minX+299, maxY-94, minX+299, maxY-70);

```

```

line(minX+301,maxY-94,minX+301,maxY-70);
setfillstyle(SOLID_FILL,BLACK);
fillellipse(minX+300,maxY-82,10,10);
setfillstyle(SOLID_FILL,LIGHTGRAY);
fillellipse(minX+300,maxY-82,7,7);           /*CAL. OUT*/
setcolor(BLACK);
circle(minX+300,maxY-82,5);
circle(minX+300,maxY-82,3);
outtextxy(minX+286,maxY-102,"CAL. OUT");
settextstyle(SMALL_FONT,HORIZ_DIR,2);
outtextxy(minX+276,maxY-66,"200MHz");
outtextxy(minX+276,maxY-60,"-30dbm");

setviewport(minX+466,minY+362,minX+484,minY+378,1);
button();           /*VIDEO FILTER*/
setcolor(WHITE);
arrow(7,10,6,8,6,8,9,6,12,8,11,8,11,10);
setviewport(minX+466,minY+385,minX+484,minY+401,1);
button();           /*NORMAL DET*/
setcolor(WHITE);
arrow(7,6,7,8,6,8,9,10,12,8,11,8,11,6);
setviewport(minX+435,minY+362,minX+453,minY+378,1);
button();           /*TIME/DIV*/
setcolor(WHITE);
arrow(7,10,6,8,6,8,9,6,12,8,11,8,11,10);
setviewport(minX+435,minY+385,minX+453,minY+401,1);
button();           /*POS PK DET*/
setcolor(WHITE);

```

```

arrow(7,6,7,8,6,8,9,10,12,8,11,8,11,6);
setviewport(minX+405,minY+385,minX+423,minY+401,1);
button(); /*SAMPLE DET*/
setviewport(minX+364,minY+151,minX+382,minY+167,1);
button(); /*LCL*/
setviewport(minX+364,minY+182,minX+382,minY+198,1);
button(); /*WRITE*/
setviewport(minX+364,minY+216,minX+382,minY+232,1);
button(); /*STORE*/
setviewport(minX+364,minY+251,minX+382,minY+267,1);
button(); /*VIEW*/
setviewport(minX+364,minY+280,minX+382,minY+296,1);
button(); /*RECALL*/
setviewport(minX+364,minY+309,minX+382,minY+325,1);
button(); /*SHIEFT*/
setviewport(minX+397,minY+161,minX+421,minY+177,1);
button(); /*NORM*/
setusercharsize(3,4,3,4);
setttextstyle(SMALL_FONT,HORIZ_DIR,USER_CHAR_SIZE);
outtextxy(7,4,"RBW");
setviewport(minX+428,minY+161,minX+452,minY+177,1);
button(); /*NOISE/Hz*/
setttextstyle(SMALL_FONT,HORIZ_DIR,USER_CHAR_SIZE);
outtextxy(5,4,"AUTO");
setviewport(minX+458,minY+161,minX+482,minY+177,1);
button(); /*ZERO*/
setttextstyle(SMALL_FONT,HORIZ_DIR,USER_CHAR_SIZE);
outtextxy(5,4,"SPAN");
setviewport(minX+394,minY+202,minX+436,minY+222,1); /*PLOT*/

```

```

button();
setcolor(WHITE);          /*DSPL LINE*/
arrow(12,7,16,7,16,4,19,10,16,16,16,13,12,13);
arrow(30,7,26,7,26,4,23,10,26,16,26,13,30,13);
setviewport(minX+442,minY+202,minX+484,minY+222,1);
button();
setcolor(WHITE);          /*10DB/DIV*/
arrow(19,7,15,7,15,4,12,10,15,16,15,13,19,13);
arrow(23,7,27,7,27,4,30,10,27,16,27,13,23,13);
setviewport(minX+394,minY+257,minX+436,minY+277,1);
button();
setcolor(WHITE);          /*2DB/DIV*/
arrow(18,7,18,11,15,11,21,14,27,11,24,11,24,7);
setviewport(minX+442,minY+257,minX+484,minY+277,1);
button();
setcolor(WHITE);          /*COARSE/FINE*/
arrow(18,14,18,10,15,10,21,7,27,10,24,10,24,14);
setviewport(minX+406,minY+309,minX+424,minY+325,1);
button();
setviewport(minX+454,minY+309,minX+472,minY+325,1);
button();                  /*LIMITS*/
setviewport(minX+498,minY+161,minX+516,minY+177,1);
button();                  /*CTR FREQ*/
setviewport(minX+522,minY+161,minX+540,minY+177,1);
button();                  /*MARKER*/
setviewport(minX+546,minY+161,minX+564,minY+177,1);
button();                  /*OFF*/
setviewport(minX+498,minY+262,minX+516,minY+278,1);
button();                  /*CF CAL*/

```

```

setviewport(minX+522,minY+262,minX+540,minY+278,1); /*PEAK*/
button();
setviewport(minX+546,minY+262,minX+564,minY+278,1); /*MCR-CF*/
button();
setviewport(minX+504,minY+306,minX+522,minY+322,1); /*INPUT*/
button();
setcolor(WHITE);
arrow(7,6,7,8,6,8,9,10,12,8,11,8,11,6);
setviewport(minX+542,minY+306,minX+560,minY+322,1);
button(); /*ATTENUATER*/
setcolor(WHITE);
arrow(7,10,6,8,6,8,9,6,12,8,11,8,11,10);
setviewport(minX+347,minY+375,minX+365,minY+391,1);
button(); /*START/RESET*/

setviewport(minX,minY,maxX,maxY,1);
setfillstyle(SOLID_FILL,DARKGRAY);
sector(maxX-108,minY+218,0,57,28,28);
sector(maxX-108,minY+218,237,360,28,28); /*DATA KNOB*/
setfillstyle(SOLID_FILL,WHITE);
sector(maxX-108,minY+218,58,238,28,28);
setfillstyle(SOLID_FILL,LIGHTGRAY);
fillellipse(maxX-108,minY+218,25,25);

settextstyle(SMALL_FONT,HORIZ_DIR,2);
setcolor(BLACK);
outtextxy((maxX/2)+49,minY+145,"LCL");
outtextxy((maxX/2)+27,minY+149,"RNT");
light((maxX/2)+32,minY+159);

```

```

line((maxX/2)+32,minY+180,(maxX/2)+41,minY+180);
outtextxy((maxX/2)+45,minY+176,"WRITE");
light((maxX/2)+32,minY+180);

```

```

line((maxX/2)+32,minY+202,(maxX/2)+45,minY+202);
outtextxy((maxX/2)+49,minY+199,"MAX");
outtextxy((maxX/2)+45,minY+210,"STORE");
light((maxX/2)+32,minY+202);

```

```

line((maxX/2)+32,minY+246,(maxX/2)+44,minY+246);
outtextxy((maxX/2)+47,minY+243,"VIEW");
outtextxy((maxX/2)+43,minY+274,"RECALL");
light((maxX/2)+32,minY+246);

```

```

line((maxX/2)+32,minY+305,(maxX/2)+42,minY+305);
outtextxy((maxX/2)+47,minY+296,"SAVE");
outtextxy((maxX/2)+45,minY+303,"SHIFT");
light((maxX/2)+32,minY+305);

```

```

outtextxy(minX+402,minY+178,"NORM");
trian(406,159,412,159,409,156);
light(minX+409,minY+150);

```

```

trian(437,159,443,159,440,156);
outtextxy(minX+426,minY+178,"NOISE/Hz");
light(minX+440,minY+150);

```

```

trian(467,159,473,159,470,156);
outtextxy(minX+463,minY+178,"ZERO");

```

```

light(minX+470,minY+150);

outtextxy(minX+496,minY+178,"CF ADJ");
setusercharsize(1,2,3,4);
settextstyle(SMALL_FONT,HORIZ_DIR,USER_CHAR_SIZE);
outtextxy(minX+495,minY+154,"CTR FREQ");
light(minX+507,minY+150);

outtextxy(minX+522,minY+154,"MARKER");
settextstyle(SMALL_FONT,HORIZ_DIR,2);
outtextxy(minX+550,minY+155,"OFF");
outtextxy(minX+526,minY+178,"OBW");
outtextxy(minX+547,minY+178,"INSTR");
outtextxy(minX+544,minY+184,"PRESET");
light(minX+531,minY+150);

setlinestyle(SOLID_LINE,NORM_WIDTH,1);
setcolor(DARKGRAY);
line(540,169,546,169);
line(minX+436,minY+267,minX+442,minY+267);
line(minX+439,minY+267,minX+439,minY+317);
line(minX+439,minY+317,minX+424,minY+317);
line(minX+356,minY+391,minX+356,minY+396);
line(minX+356,minY+396,minX+361,minY+396);
line(minX+401,minY+389,minX+401,minY+396);
trian(400,393,402,393,401,396);
light(minX+439,minY+301);

outtextxy(minX+509,minY+323,"Odb");

```

```

line(minX+499,minY+326,minX+506,minY+326);
light(minX+499,minY+326);

outtextxy(minX+405,minY+349,"SWEEP");
light(minX+414,minY+360);

setlinestyle(SOLID_LINE,THICK_WIDTH,3);
line(minX+390,minY+355,minX+390,minY+401);
setlinestyle(SOLID_LINE,NORM_WIDTH,1);
outtextxy(minX+355,minY+357,"FREE RUN");
light(minX+390,minY+360);

outtextxy(minX+372,minY+369,"LINE");
light(minX+390,minY+372);

outtextxy(minX+368,minY+381,"VIDEO");
light(minX+390,minY+384);

outtextxy(minX+364,minY+393,"SINGLE");
light(minX+390,minY+396);

outtextxy(minX+347,minY+363,"START");
outtextxy(minX+344,minY+369,"/RESET");
outtextxy(minX+401,minY+379,"TRIGGER");
outtextxy(minX+403,minY+402,"SAMPLE");
outtextxy(minX+409,minY+408,"DET");
outtextxy(minX+434,minY+402,"POS PK");
outtextxy(minX+440,minY+408,"DET");
outtextxy(minX+465,minY+402,"NORMAL");

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

outtextxy(minX+470,minY+408,"DET");
outtextxy(minX+466,minY+350,"VIDEO");
outtextxy(minX+468,minY+356,"FLTR");
outtextxy(minX+429,minY+356,"TIME/DIV");
outtextxy(minX+496,minY+256,"CF CAL");
outtextxy(minX+524,minY+256,"PEAK");
outtextxy(minX+545,minY+256,"MKR-CF");
outtextxy(minX+408,minY+223,"PLOT");
outtextxy(minX+447,minY+223,"DSPL LINE");
outtextxy(minX+401,minY+278,"10db/DIV");
outtextxy(minX+451,minY+278,"2db/DIV");
outtextxy(minX+404,minY+297,"COARSE");
outtextxy(minX+396,minY+303,"XXFINE");
setfillstyle(SOLID_FILL, BLACK);
fillellipse(minX+399,minY+300,1,1);
outtextxy(minX+454,minY+303,"UNITS");
outtextxy(minX+412,minY+325,"QP");
outtextxy(minX+453,minY+325,"LINEAR");
setusercharsize(1,2,3,4);
settextstyle(SMALL_FONT,HORIZ_DIR,USER_CHAR_SIZE);
outtextxy(minX+521,minY+277,"SIG TRK");
outtextxy(minX+494,minY+277,"ZERO CAL");
outtextxy(minX+508,minY+295,"INPUT ATTENUATOR");
settextstyle(SMALL_FONT,HORIZ_DIR,3);
outtextxy(minX+411,minY+245,"REFERENCE LEVEL");

}

button()
{

```

```

struct viewporttype vp;
  getviewsettings(&vp);
  setcolor(BLACK);
  line(1,1,(vp.right-vp.left)-1,1);
  line((vp.right-vp.left)-1,1,(vp.right-vp.left)-1,
(vp.bottom-vp.top)-1);
  line((vp.right-vp.left)-1,(vp.bottom-vp.top)-1,1,
(vp.bottom-vp.top)-1);
  line(1,(vp.bottom-vp.top)-1,1,1);
  setcolor(WHITE);
  line(2,2,(vp.right-vp.left)-2,2);
  line(2,(vp.bottom-vp.top)-2,2,2);
  setcolor(DARKGRAY);
  line((vp.right-vp.left)-2,2,(vp.right-vp.left)-2,
(vp.bottom-vp.top)-2);
  line((vp.right-vp.left)-2,(vp.bottom-vp.top)-2,2,
(vp.bottom-vp.top)-2);
}
light( int x, int y)
{
  setfillstyle(SOLID_FILL, GREEN);
  fillellipse(x,y,3,3);
}
trian( int x1, int y1, int x2, int y2, int x3, int y3)
{
  setcolor(BLACK);
  line(x1,y1,x2,y2);
  line(x2,y2,x3,y3);
}

```

```

line(x3,y3,x1,y1);
setfillstyle(SOLID_FILL,BLACK);
floodfill((x1+x2)/2,(y1+y3)/2,0);
}
arrow( int x1, int y1, int x2, int y2, int x3, int y3, int x4,
      int y4, int x5, int y5, int x6, int y6, int x7, int y7)
{
line(x1,y1,x2,y2);
line(x2,y2,x3,y3);
line(x3,y3,x4,y4);
line(x4,y4,x5,y5);
line(x5,y5,x6,y6);
line(x6,y6,x7,y7);
line(x7,y7,x1,y1);
}

```

3.4 ส่วนของโปรแกรมควบคุมเมาส์

```

#include <bios.h>
#include <dos.h>
#include <conio.h>
#include <process.h>
#include <stdio.h>
#include "mouse.h"

int mouse_text_x;
int mouse_text_y;
int mouse_grph_x;
int mouse_grph_y;

```

```

}

return 1;

}

int init_mouse(int need_mouse, int gd, int gm)
{
    int m1;
    mouse_initialized = 0;
    if (check_mouse_driver(need_mouse)) {
        if (gd == 7) *bios_video_area = 6;
        if (low_res_mode(gd, gm))
low_resolution = 1;
        m1 = mouse_reset();
        if (m1) {
mouse_initialized = 1;
move_mouse(0,0);
mouse_on(0);
        }
        else {
            if (need_mouse) {
printf("ERROR activating mouse ... \n");
exit(1);
            }
        }
    }

    return mouse_initialized;
}

static int low_res_mode(int gd, int gm)
{
    if (

```

```

}

void mouse_txt_posn(int *x, int *y)
{
    mouse_grph_posn(x,y);
    *x = mouse_text_x;
    *y = mouse_text_y;
    return;
}

int mouse_in_box(int graphflag,int left,int top,
                int right,int bottom){
    int x,y;
    if (mouse_initialized) {
        if (graphflag) {
            x = mouse_grph_x;
            y = mouse_grph_y;
        }
        else {
            x = mouse_text_x;
            y = mouse_text_y;
        }
        if ((y >= top) && (y <= bottom) &&
            (x >= left) && (x <= right)) return 1;
    }
    return 0;
}

int button_release(int b)
{
    int m1, m2, m3, m4;
    if (mouse_initialized) {

```

3.5 ส่วนโปรแกรม MOUSE.H

```

/* Mouse toolkit header file */
/* Macros to retrieve low and high byte of an integer */
#define lo(f) ((f) & 0xff)
#define hi(f) (lo(f) >> 8)
/* Common scan-ascii codes */
#define CTRLC      0x2e03
#define CTRLH      0x2308
#define CTRLI      0x1709
#define CTRLLL     0x260c
#define CTRLK      0x250b
#define CTRLJ      0x240a
#define CTRLU      0x1615
#define CTRLR      0x1312
#define CRKEY      0x1c0d
#define CTRLCRKEY  0x1c0a
#define UPKEY      0x4800
#define DOWNKEY    0x5000
#define LEFTKEY    0x4b00
#define RIGHTKEY   0x4d00
#define SHFTLEFT   0x4b34
#define SHFTRIGHT  0x4d36
#define DELKEY     0x5300
#define INSKEY     0x5200
#define BSKEY      0x0e08
#define SPACEBAR   0x3920
#define PGUPKEY    0x4900
#define PGDNKEY    0x5100

```

```

#define SHFTUPKEY      0x4838
#define SHFTDNKEY      0x5032
#define SHFTPGUPKEY    0x4939
#define SHFTPGDNKEY    0x5133
#define HOMEKEY        0x4700
#define ENDKEY         0x4f00
#define ESCKEY         0x011b
#define ALT_D          0x2000
#define ALT_E          0x1200
#define ALT_I          0x1700
#define ALT_R          0x1300
#define ALT_S          0x1f00
#define ALT_T          0x1400
#define ALT_X          0x2d00
#define F10KEY         0x4400
/* Mouse pseudo "key" codes */
#define LEFT_MOUSE_PRESS 0xff01
#define RIGHT_MOUSE_PRESS 0xff02
#define LEFT_MOUSE_REL 0xff11
#define RIGHT_MOUSE_REL 0xff12
/* Mouse driver function codes */
#define M_RESET        0
#define M_SHOW_CURS   1
#define M_HIDE_CURS   2
#define M_GET_STATUS   3
#define M_SET_CURS     4
#define M_GET_PRESS    5
#define M_GET_REL      7
#define M_SET_X_BOUNDS 8

```

```

#define M_SET_Y_BOUNDS      8
#define M_SET-G_CURS       9
#define M_SET-T_CURS       10

/* define other constants */
#define MOUSE_NEEDED       1
#define MOUSE_OPTIONAL     0
#define MOUSE_TEXT_MODE   0

/* Mouse external variable */
extern int mouse_text_x;
extern int mouse_text_y;
extern int mouse_grph_x;
extern int mouse_grph_y;
extern int mouse_intialized;
/* Mouse function prototypes */
extern void mouse(int *m1, int *m2, int *m3, int *m4);
extern int check_mouse_driver(int need_mouse);
extern int init_mouse(int need_mouse, int gd, int gm);
extern int mouse_reset(void);
extern void move_mouse(int x, int y);
extern void mouse_on(int code);
extern void mouse_off(int code);
extern void mouse_grph_posn(int *x, int *y);
extern void mouse_txt_posn(int *x, int *y);
extern int mouse_in_box(int graphflag, int left, int right,
int top, int bottom);
extern int button_release(int b);
extern int button_press(int b);
extern int button_state(void);
extern int mouse_trigger(int button_dir);

```

สรุปและวิจารณ์ผลการทดลอง

ปัญหานี้พบข้อบกพร่องสามารถแบ่งได้เป็น 2 ส่วน คือ

1. ส่วนของการทำ simulate เป็นเครื่องมือวัด
2. การเขียนโปรแกรมควบคุม Spectrum Analyzer.

ในส่วนของการทำ simulate เป็นเครื่องมือวัด ได้ออกแบบวงจร และ เขียนโปรแกรมการรับส่งข้อมูลซึ่งสามารถทำกระบวนการ Hand shakeได้ทำให้สามารถรับข้อมูลได้แต่ที่ต้องปรับปรุงคือในส่วนของDACซึ่งยังได้ผลที่ไม่แน่นอน

ในส่วนของการเขียนโปรแกรมควบคุม Spectrum Analyzer ผู้จัดทำได้เขียนโปรแกรมควบคุมได้แล้วทุกฟังก์ชันของตัว Spectrum Analyzer และ เขียนโปรแกรมเพื่อให้ใช้งานได้สะดวก ซึ่งได้ออกแบบเป็นรูปกราฟฟิก เหมือนกับตัว Spectrum Analyzer โดยใช้เมาส์ทำหน้าที่ควบคุมฟังก์ชันต่างๆ

แนวทางและการพัฒนา

อาจจะทำ card 8255 ไว้เป็นตัว controller โดยศึกษาได้จากในส่วน ของ simulate และอาจทำการต่อเครื่องมือวัดหลายๆเครื่อง เพื่อทำให้เป็นระบบ ได้