



เครื่องแสดงการติดตามด้วยคอมพิวเตอร์



โดย
ชาญรงค์ อ่างทอง
อิทธิพงศ์ นายชยานนท์
ยุทธนา ศิริแสงมงคล

ปฏิญานี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
สาขาวิศวกรรมอิเล็กทรอนิกส์
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
ปีการศึกษา 2535

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

032553

ปีการศึกษา 2535

เครื่องแสดงการติดตามด้วยคอมพิวเตอร์

โดย

ชาญรงค์ อ่างทอง
ฉัตรพงศ์ ฉายชยานนท์
ยุทธธนา ศิริแสงมงคล

อาจารย์ที่ปรึกษา

รศ.ดร. มนัส สังวรศิลป์

ปฏิญญาพันธบัตรปีการศึกษา 2535

ภาควิชา อิเล็กทรอนิกส์

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง เครื่องแสดงการติดตามด้วยคอมพิวเตอร์

ผู้จัดทำ

- | | | |
|-------------|-------------|--------|
| 1. ชาณูรงค์ | อ่างทอง | 321076 |
| 2. ชัชพงศ์ | ฉะเชิงเทรา | 321120 |
| 3. ยชานา | ศิริแสงมงคล | 321251 |

..... อาจารย์ที่ปรึกษา

(รศ.ดร. มนัส สัจจวงษ์)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เครื่องแสดงการติดตามเครื่องส่ง

โดย นายชายณรงค์ อ่างทอง 321076
นายธัชพงศ์ ฉายชยานนท์ 321120
นายยุทธนา ศิริแสงมงคล 321251
อาจารย์ที่ปรึกษา รศ.ดร.มนัส สังวรศิลป์

บทคัดย่อ

ปฏิยานินธ์ฉบับนี้ ประกอบด้วยเครื่องส่ง เครื่องรับ เสาอากาศและคอมพิวเตอรื ดังนี้ เครื่องส่งจะส่งสัญญาณข้อมูลที่ modulate แบบ FM ด้วยกำลังส่งออกอากาศประมาณ 0.8 watts ผ่านเข้าเสาอากาศที่มีทิศทางแบบ YAKI ARRAY และหลักการ NULL PEAK มาช่วยเพิ่มความถูกต้องยิ่งขึ้น สำหรับการวัดระยะทางอาศัยหลักการเดียวกับหลักการวัดขนาดของเวอร์เนียร์แคลิเปอร์ เครื่องรับจะรับสัญญาณดังกล่าว เพื่อทำการ demodulate แล้วนำข้อมูลผ่านเข้าไปประมวลผลที่คอมพิวเตอรื แล้วแสดงผลทางมอเนิเตอร์

The Computer Display Of A Tracked transmitter

By Chanarong aungtong 321076

Thatchapong chaychayanon 321120

Yuttana sirisangmongkol' 321251

Advisor: Dr.Manus sungworasilapha

Abstract

This thesis is composed of transmitter , reciever , antenna and computer. Transmitter will send a modulated data (FM type) with a RF power transmitters (0.8 watts). There for,it is feeded through a director antenna system (YAKI ARRAY type) and used the NULL PEAK theory to increase more accurate direction.For a measured distance theory,will use measure the same to a measured size theory of a vernior calipper and then the reciever will recieve the data to demodulate and send the data to process at computer that display on monitor.

คำนำ

ในปัจจุบันนี้เทคโนโลยีการสื่อสารทางดาวเทียม ไม่เพียงแต่ถูกนำมาใช้เฉพาะแต่ในด้านการติดต่อสื่อสารกันเท่านั้น ในอีกแง่มุมหนึ่งของประโยชน์การสื่อสารทางดาวเทียมก็คือ การนำมาใช้คู่กับการหาตำแหน่งของรถยนต์ที่ถูกลักขโมย ซึ่งมีบริษัททัวไฮไฟน์ญี่ปุ่นได้เสนอระบบการกันขโมยรถยนต์ให้กับลูกค้าเป็นลักษณะที่ว่า เจ้าเครื่องตัวนี้จะสามารถส่งสัญญาณติดต่อกับดาวเทียมได้ ซึ่งจะสามารถถูกระบุตำแหน่งได้บนแผนที่ เพราะฉะนั้นจึงไม่ต้องกังวลอีกว่าเจ้ารถคันเก่งของเราวันคิดเงินจะขอลาโลก (โลกของเรา) จากเจ้าของสุดที่รักไปลับ และนอกจากนั้นเจ้าเครื่องที่ว่านี้ ยังมีใช้กันในหนึ่งประเภทสืบสวนสอบสวนอีกด้วย ซึ่งจากสองประเด็นหลัก ๆ นี้เอง ที่เป็นที่มาของ project ชั้นนี้ โดยใน project นี้ไม่ได้ใช้การรับส่งโดยผ่านดาวเทียมหลอก แต่เป็นการใช้คลื่นในย่าน UHF. ช่วงต้นเท่านั้นเอง ซึ่งประกอบด้วยเครื่องส่ง, เครื่องรับ และเครื่องคอมพิวเตอร์

เนื้อหาในรายงานนี้ พยายามกล่าวถึงทฤษฎีพื้นฐาน ทั้งทางด้านเครื่องรับ-ส่งวิทยุเอชเส้า อากาศเอช ฯลฯ และสิ่งที่เป็นอุปสรรคมาก ในการสร้างเจ้าเครื่อง project ที่ว่านี้ขึ้นมาได้ นั่นคือ อุปกรณ์ค่าต่าง ๆ ซึ่งกว่าจะหาครบ หาตัวแทนได้นั้นเสียเวลามาก

ถ้าหากบุญกุศลอันใดจะเกิดขึ้นจากประโยชน์ของรายงาน project ชั้นนี้ ขอมอบให้แก่ผู้มีพระคุณทุก ๆ ท่าน ที่เกี่ยวข้องกับผู้ที่ทำ project ชั้นนี้ขึ้นมา

สารบัญ

	หน้า
บทที่ 1 ลักษณะทั่วไปของ project	1
บทที่ 2 ทฤษฎีเครื่องรับ-ส่งวิทยุ	3
บทที่ 3 ทฤษฎีเสาอากาศ	58
บทที่ 4 หลักการของ project	73
4.1 เรื่องเกี่ยวกับเสาอากาศ	73
4.2 เรื่องเกี่ยวกับการวัดระยะทาง	83
4.3 เรื่องเกี่ยวกับเครื่องส่ง	89
4.4 เรื่องเกี่ยวกับเครื่องรับ	93
4.5 เรื่องเกี่ยวกับการประมวลผลสัญญาณ	98
บทที่ 5 ผลการทดลอง	114
บทที่ 6 สรุปและวิจารณ์	117
กิตติกรรมประกาศ	118
หนังสืออ้างอิง	119

บทที่ 1 ลักษณะทั่วไปของ PROJECT

เครื่องแสดงการติดตามเครื่องส่ง (The Computer Display Of A Tracked transmitter) มีหลักการของระบบ ดังในรูปที่ 1.1

เครื่องส่ง (transmitter) จะส่งสัญญาณวิทยุออกมา ซึ่งสัญญาณวิทยุดังกล่าวมีการเข้ารหัสไว้ เพื่อป้องกันความสับสนในการรับสัญญาณ เนื่องจากในปัจจุบันมีการส่งสัญญาณวิทยุเพื่อใช้งานในด้านต่างๆ มากมาย โดยปกติแล้วเครื่องส่งจะมีขนาดเล็กโตมากนัก จึงสามารถติดไปกับสิ่งที่ต้องการติดตาม เช่น บุคคลที่ต้องการติดตาม หรือ พาหนะยานยนต์ที่ถูกโจรกรรม เป็นต้น

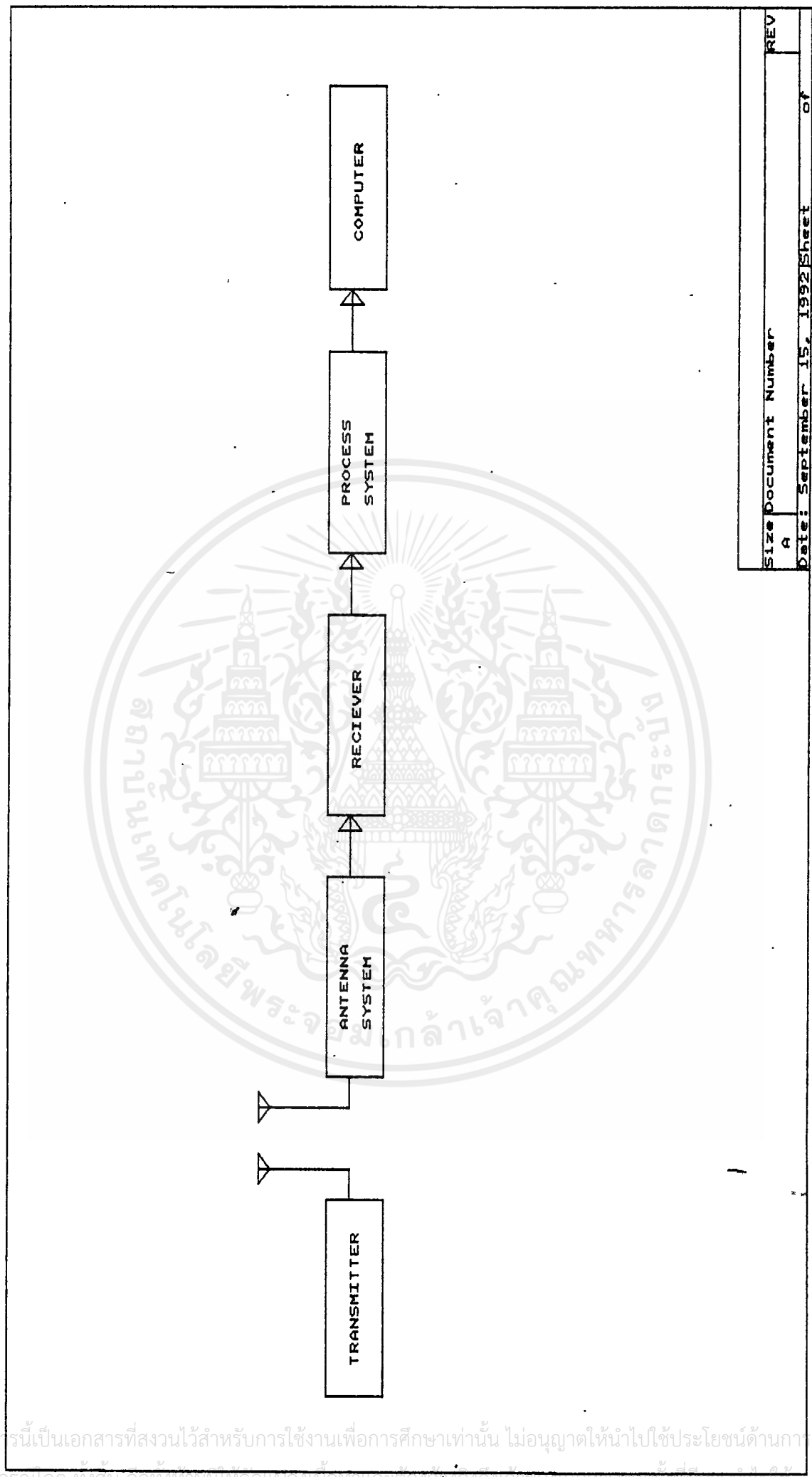
ระบบด้านเสาอากาศ (antenna system) เป็นระบบที่สำคัญ ทำหน้าที่รับสัญญาณวิทยุ เพื่อส่งสัญญาณต่อไปยังเครื่องรับ (reciever) เหตุที่ต้องมีระบบด้านเสาอากาศ คือ ต้องการให้มีประสิทธิภาพในการรับสัญญาณวิทยุมากที่สุด

เครื่องรับ (reciever) จะรับสัญญาณวิทยุจากระบบด้านเสาอากาศ แล้วนำสัญญาณที่ได้มาถอดรหัส นำข้อมูลส่งต่อไปให้ระบบประมวลผล (process system)

ระบบประมวลผล (process system) จะนำสัญญาณที่ได้จากเครื่องรับแล้วทำการประมวลผลด้านฮาร์ดแวร์ ข้อมูลที่ได้จะถูกเก็บลงสู่หน่วยความจำภายนอก (static RAM)

คอมพิวเตอร์ (computer) จะนำข้อมูลจากหน่วยความจำภายนอก ไปประมวลผลด้านซอฟต์แวร์ แล้วแสดงผลทางมอนิเตอร์

สำหรับรายละเอียดในแต่ละภาคการทำงานจะกล่าวในหัวข้อถัดไป



Size	Document Number	REV
A		
Date: September 15, 1992		Sheet of

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งยังมีเหตุตบแต่งเนื้อหา และต้องยังอ้างอิงถึงชื่อของเอกสารทุกครั้งที่มีคนแก้ไข

รูปที่ 1.1 ระบบของเครื่องแสดงการติดตามเครื่องส่ง

บทที่ 2 ทฤษฎีเครื่องรับ-ส่ง วิทยุ

2.1 คลื่นวิทยุหรือความถี่วิทยุ (RADIO WAVE OR RADIO FREQUENCY)

คลื่นวิทยุเป็นคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าที่ทำงาน ซึ่งมีความเร็วคงที่อยู่ในย่านความถี่ 10 KHz-300 GHz เคลื่อนที่ด้วยความเร็ว 186,000 ไมล์ต่อวินาที หรือประมาณ $3 * 10^8$ เมตรต่อวินาที ความถี่มีความสัมพันธ์กับความถี่และความยาวคลื่นดังนี้

$$F = v / \lambda \quad \text{Hz}$$

F = ความถี่ (FREQUENCY) หน่วย เฮิรตซ์ (Hz)

v = ความเร็ว (VELOCITY) ของคลื่นวิทยุ ประมาณ $3 * 10^8$ (m/s)

λ = ความยาวคลื่น (WAVELENGTH) หน่วย เมตร (m)

คลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า (ELECTROMAGNETIC WAVE) คือคลื่นเกิดขึ้นจากการผสมกันระหว่างกระแสที่ไหลผ่านเข้าไปในสายอากาศวิทยุทำให้เกิดสนามแม่เหล็ก (MAGNETIC FIELD) และแรงดันที่ลดรอบคร่อมสายอากาศวิทยุทำให้เกิดสนามไฟฟ้า (ELECTRIC FIELD) มีความถี่ดังตารางที่ 1.1

ตารางที่ 1.1 ตารางจำแนกคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า

ชนิดของคลื่น	ย่านความถี่ (F)	ย่านความยาวคลื่น
1. คลื่นความถี่ของระบบไฟฟ้ากำลัง	0-400 Hz.	α -750 km.
2. คลื่นความถี่เสียง	20 Hz.-20 KHz.	15,000 km-15 km.
3. คลื่นความถี่วิทยุ	3 KHz.-3 THz.	100 km-0.1 mm.
4. คลื่นความร้อนหรือการแผ่กระจายของแสงอินฟราเรด	300 GHz.-375 THz.	1mm.-0.8 μ m.
5. คลื่นการแผ่กระจายของแสง	375 THz.-750 THz.	0.8 μ m.-0.4 μ m.
6. คลื่นรังสีอัลตราไวโอเล็ต	750 THz.- $3*10^7$ THz.	0.4 μ m.-10 nm.
7. คลื่นรังสีเอ็กซ์ (X-RAYS)	$3*10^3$ THz.- $3*10^7$ THz	100 nm.-10 pm.
8. คลื่นรังสีแกมมา (GAMMA RAYS)	$3*10^8$ THz.- $3*10^{10}$ THz	100 pm.-0.1 pm.
9. คลื่นรังสีคอสมิก (COSMIC RAYS)	$6*10^8$ THz. เป็นต้นไป	0.5 pm. ลงมา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

และจำแนกรายละเอียดเฉพาะคลื่นวิทยุที่ใช้ในงานในระบบสื่อสารด้วยคลื่นวิทยุตามตารางที่ 1.2

ตารางที่ 1.2 ตารางจำแนกคลื่นวิทยุ

ชื่อ	ย่านความถี่ (F)	ความยาวคลื่น ()	การนำไปใช้งาน
1. VERY LOW FREQUENCY (VLF)	3 KHz-30 KHz	100km.-10km.	คลื่นเสียงที่ทำให้มนุษย์ได้ยิน การสื่อสารระยะไกลจากจุดหนึ่งถึงจุดหนึ่ง
2. LOW FREQUENCY (LF)	30 KHz-300KHz	10km.-1km.	ใช้ส่งวิทยุคลื่นยาว, วิทยุเดินเรือ, และการติดต่อสื่อสารระยะทางไกลๆ
3. MEDIUM FREQUENCY (MF)	300 KHz.-3 MHz	1Km.-100m.	ส่งวิทยุในย่านกระจายเสียงทั่วไป (BROADCAST BAND, AM) และเรดิโอ
4. HIGH FREQUENCY (HF)	3 MHz.-30 MHz.	100m.-10m.	ใช้ในการส่งวิทยุคลื่นสั้น, ในทางอุตสาหกรรมวิทยาศาสตร์ อุปกรณ์ทางการแพทย์ และวิทยุสมัครเล่น
5. VERY HIGH FREQUENCY (VHF)	30 MHz-300 MHz	10m.-1m.	ใช้ส่ง T.V. ช่อง 2-13 ส่งวิทยุ FM, วิทยุเดินเรือ และวิทยุสมัครเล่น
6. ULTRA HIGH FREQUENCY (UHF)	300 MHz-3 GHz.	1m.-10cm.	ใช้ส่ง T.V. ช่อง 14-83, เรดาร์ และไมโครเวฟ
7. SUPER HIGH FREQUENCY (SHF)	3GHz.-30GHz.	10cm.-1cm.	เรดาร์, ไมโครเวฟ, สื่อสารดาวเทียม, คั่นคว่ำทดลอง
8. EXTREMELY HIGH FREQUENCY (EHF)	30GHz.-300GHz.	1cm.-1mm.	คั่นคว่ำทดลอง
9. ย่านที่ังไม่มีชื่อ	300GHz.-3THz.	1mm.-0.1mm.	คั่นคว่ำทดลอง

หมายเหตุ

1. หน่วยความถี่ที่สูงกว่าเฮิรตซ์ (HERTZ) ขึ้นไปแบ่งเป็นดังนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- 1. กิโลเฮิรตซ์ (KILO Hz), KHz = 10^3 Hz.
- 1. เมกกะเฮิรตซ์ (MEGA Hz), MHz = 10^6 Hz.
- 1. จิกกะเฮิรตซ์ (GIGA Hz), GHz = 10^9 Hz.
- 1. เทราเฮิรตซ์ (TERA Hz), THz = 10^{12} Hz.

2. หน่วยความยาวคลื่นที่สูงกว่าและต่ำกว่าเมตรนับเป็นดังนี้

- 1. กิโลเมตร (KILOMETER), km = 10^3 เมตร (METER), m.
- 1. เซนติเมตร (CENTIMETER), cm = 10^{-2} m.
- 1. มิลลิเมตร (MILLIMETER), mm = 10^{-3} m.
- 1. ไมโครเมตร (MICROMETER), μ m = 10^{-6} m.
- 1. นาโนเมตร (NANOMETER), nm = 10^{-9} m.
- 1. พิกโตเมตร (PICOMETER), pm = 10^{-12} m.

3. รังสีแกมมา (GAMMA RAYS) คือคลื่นรังสีแม่เหล็กไฟฟ้า ซึ่งถูกส่งออกมาโดยเครื่องกำเนิดรังสีแกมมา มีความยาวคลื่นสั้นมาก มีอำนาจทะลุทะลวงมากกว่ารังสีเอ็กซ์เรย์ (X-RAY)

4. รังสีคอสมิก (COSMIC RAYS) คือรังสีที่มีความถี่สูงกว่ารังสีแกมมา มีอำนาจทะลุทะลวงสูงซึ่งไม่ทราบที่มาแน่นอน แหล่งรังสีอยู่ในระหว่างกลุ่มดาวในอวกาศ สามารถทะลุทะลวงแท่งตะกั่วซึ่งได้ลึกถึง 1.5 ฟุต หรือประมาณ 200 ฟุตในน้ำ

2.2 ชั้นบรรยากาศ (ATMOSPHERE)

ชั้นบรรยากาศที่ห่อหุ้มโลกจะมีอิทธิพลต่อการแพร่กระจายของคลื่นวิทยุเป็นอย่างมาก บรรยากาศที่ห่อหุ้มโลกเราอยู่แบ่งออกได้หลายชั้น โดยแบ่งตามความสามารถที่จะเป็นตัวนำได้ เมื่อเกิดมีอนุของรังสีดวงอาทิตย์เคลื่อนที่มาชนจะทำให้บรรยากาศเกิดการไอออไนซ์ (IONIZING) ของก๊าซในชั้นบรรยากาศนั้น จากคุณสมบัติเป็นตัวนำในขณะที่เกิดไอออไนซ์ ชั้นบรรยากาศเหล่านี้จึงมีคุณสมบัติสะท้อนคลื่นวิทยุได้ ความสูงของชั้นบรรยากาศชั้นต่างๆจากพื้นดิน จะเปลี่ยนแปลงไปเรื่อยๆ โดยขึ้นอยู่กับความเข้มของการไอออไนซ์ และส่วนประกอบอื่นๆเช่น อุณหภูมิ, ความชื้น, แรงกดดัน ฯลฯ ชั้นบรรยากาศที่ห่อหุ้มโลก แบ่งออกได้เป็นสามชั้นคือ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.2.1 ชั้นโทรโพสเฟียร์ (TROPOSPHERE) มีระยะอยู่สูงจากพื้นผิวโลกโดยประมาณ 0-15 กม. ชั้นนี้สภาพโดยทั่วไปไม่ได้เป็นเนื้อเดียวกันตลอด แต่มีสภาพปั่นป่วน วนวาวอยู่ตลอดเวลา เป็นเหตุให้เกิดการเปลี่ยนแปลงทางอุณหภูมิ, ความชื้น, ความดัน และอื่น ๆ ทำให้ดัชนีหักเหของคลื่นวิทยุเปลี่ยนแปลงไปตามเวลา และความเป็นสุญญากาศ ค่าดัชนีหักเหของคลื่นวิทยุมีผลต่อการกระจายคลื่น ในชั้นบรรยากาศต่ำ ๆ อันนี้

2.2.2 ชั้นสตราโทสเฟียร์ (STRATOSPHERE) ระยะสูงจากพื้นโลกประมาณ 15-50 กม. เป็นชั้นบรรยากาศซึ่งอุณหภูมิจะไม่เปลี่ยนแปลง

2.2.3 ชั้นไอโอโนสเฟียร์ (IONOSPHERE) ระยะอยู่สูงจากพื้นโลกประมาณ 50-500 กม. บรรยากาศในชั้นนี้ อากาศจะเต็มไปด้วยอิออน (ION) มีคุณสมบัติในการดูดกลืนหรือสะท้อนคลื่นวิทยุตัว ที่มีบทบาทคือความเข้มของตัวอิเล็กตรอนอิสระ (FREE ELECTRON DENSITY) บรรยากาศในชั้นนี้ยังสามารถแบ่งออกได้เป็นชั้นย่อย ๆ ได้อีกดังนี้

ชั้น D (D-LAYER) มีความสูงจากพื้นโลกประมาณ 50-90 กม. จะปรากฏบรรยากาศชั้นนี้เฉพาะเวลากลางวันเท่านั้น และความเข้มของการไอโอไนส์ จะเปลี่ยนแปลงไปตามความสูงของดวงอาทิตย์ ชั้นนี้มีคุณสมบัติในการสะท้อนคลื่นวิทยุย่านความถี่สูง และดูดกลืนคลื่นวิทยุย่านความถี่ต่ำ

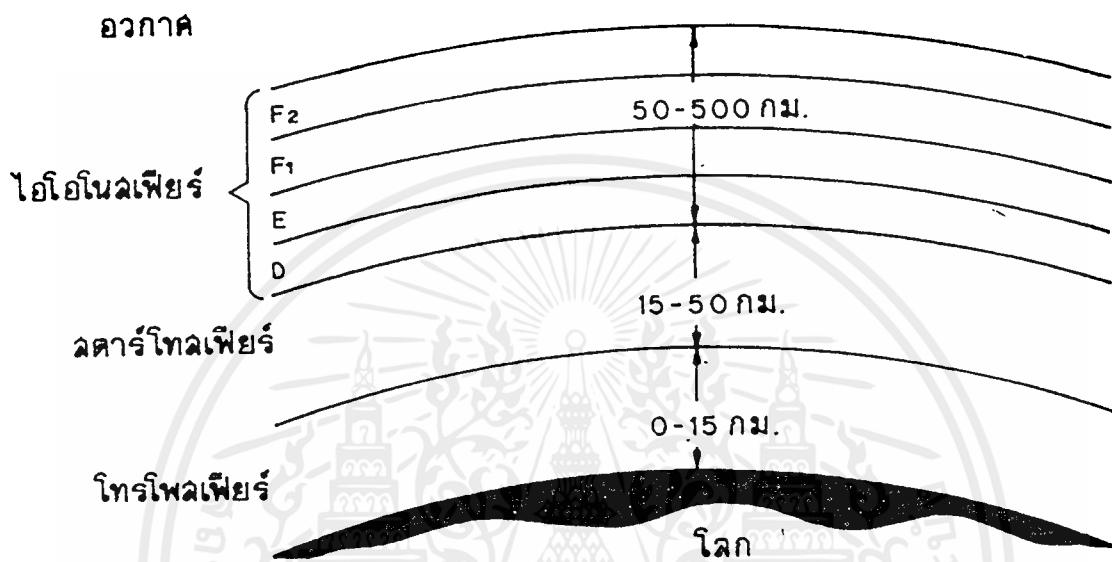
ชั้น E (E-LAYER) มีความสูงจากพื้นโลกประมาณ 110 กม. มีผลในการสะท้อนกลับของคลื่นวิทยุผิวโลกได้ ชั้นนี้จึงใช้ประโยชน์ในการรับส่งวิทยุระยะไกล ๆ ได้ความหนาแน่นของอากาศน้อยลง การชนกันระหว่างอิเล็กตรอนในอนุภาคของอากาศจะลดลง สกเว้นในกรณีที่มีช่วงมีเวลาการไอโอไนส์มาก ๆ เช่นตอนบ่าย ๆ ชั้น E ก็ดูดกลืนคลื่นวิทยุได้เหมือนกัน

ชั้น F (F-LAYER) มีความสูงประมาณ 175-250 กม. มีการไอโอไนส์ตลอดเวลามากที่สุดในตอนบ่าย ความสูงของชั้นนี้เปลี่ยนแปลงไปบ้าง ขึ้นอยู่กับจุดดับในดวงอาทิตย์ ฤดู และเวลาในวันหนึ่ง ๆ ด้วย คุณสมบัติของ F_1 ใช้ในการสะท้อนคลื่นวิทยุในการรับส่งระยะไกล แต่มีการดูดกลืนคลื่นวิทยุบ้างเล็กน้อย

ชั้น F_2 (F_2 -LAYER) มีความสูงประมาณ 250-400 กม. ชั้นนี้มีบทบาทในการสื่อสารอย่างยิ่ง ชั้นนี้สูงที่สุดที่เกี่ยวข้องกับคลื่นวิทยุ มีการไอโอไนส์อย่างรุนแรง แต่เนื่องจากความหนาแน่นของอากาศเบาบางมาก จึงทำให้การไอโอไนส์ที่เกิดขึ้นค้างอยู่ได้เป็นเวลานาน การไอโอไนส์จะรุนแรงมากในตอนบ่าย แล้วค่อย ๆ ลดลงจนน้อยที่สุดก่อนพระอาทิตย์ขึ้น จะมีการเปลี่ยนแปลง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

อย่างรวดเร็วในตอนเช้า ชั้นนี้เป็นชั้นที่มีประโยชน์มากที่สุดในการสื่อสารด้วยคลื่นวิทยุระยะไกล (HF) ความสูงของชั้น F_2 ฤดูร้อนจะสูงกว่าในฤดูหนาว ในเวลากลางคืนชั้น F_1 และ F_2 จะรวมกันเหลือเพียงชั้นเดียว เรียกว่าชั้น F มีสูงประมาณ 300 กม.



รูปที่ 1.3 ชั้นบรรยากาศที่ห่อหุ้มโลก

2.3 การแพร่กระจายคลื่นวิทยุ

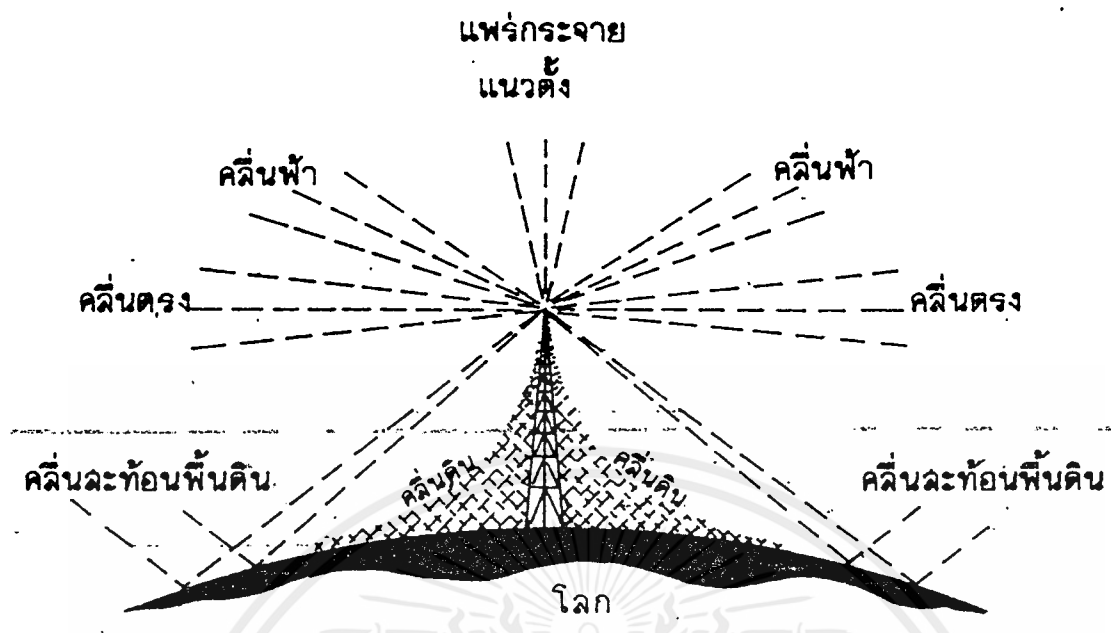
การแพร่กระจายคลื่นวิทยุออกไปในบรรยากาศสามารถ แบ่งออกได้ตามลักษณะธรรมชาติ จำเพาะของแถบคลื่นในย่านต่าง ๆ ได้ 4 ประเภทดังนี้คือ

1. คลื่นดิน (GROUND WAVE) หรือคลื่นผิว (SURFACE WAVE)

การแพร่กระจายคลื่นวิทยุประเภทนี้ เกิดขึ้นเฉพาะความถี่ในย่าน VLF, LF, และ MF เท่านั้น จะแพร่กระจายไปตามระดัพื้นผิวโลก โดยอาศัยพื้นดินเป็นสื่อ ความแรงของสัญญาณจะลดลงเมื่อระยะทางเพิ่มขึ้น เพราะจะถูกลดทอนลงด้วยค่าความต้าน (RESISTIVITY) ของพื้นดินอย่างไรก็ตามถ้าพื้นภูมิประเทศใดมีพื้นดินที่มีความนำ (CONDUCTIVITY) สูง เช่นพื้นดินที่มีความชุ่มชื้นหรือที่เป็นน้ำการแพร่กระจายคลื่นประเภทนี้จะได้ไกลเพิ่มขึ้นอีก ในทางตรงข้ามถ้าพื้นภูมิประเทศใดมีพื้นดินที่มีความนำต่ำ เช่น พื้นดินที่มีความแห้งแล้ง หรือพื้นภูมิประเทศที่เป็นป่าเขา การแพร่กระจายคลื่นประเภทนี้จะ

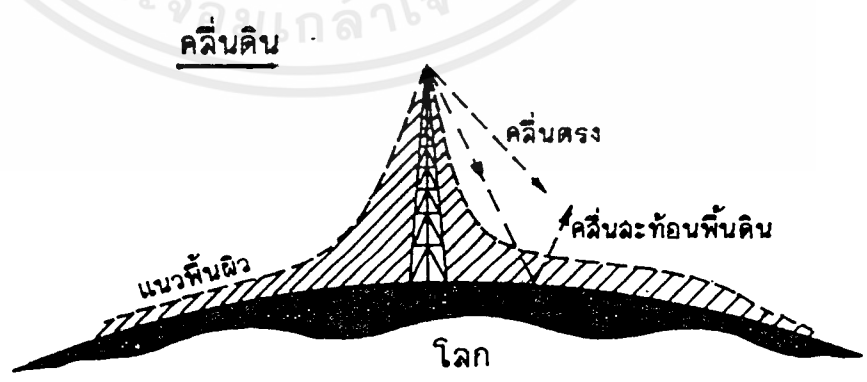
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 1.4 การแพร่กระจายคลื่นวิทยุของสายอากาศในทิศทางต่าง ๆ

ไปได้ไม่ไกลกำลังส่งออกอากาศของเครื่องส่งวิทยุที่มีผลทำให้คลื่นเดินทางได้ไกลหรือไกล การแพร่กระจายคลื่นวิทยุประเภทนี้ได้แก่วิทยุกระจายเสียงในระบบ AM. (AMPLITUDE MODULATION) หรือย่าน MW (MEDIUM WAVE) และการกระจายเสียงในระบบคลื่นยาว LW. (LONG WAVE) คลื่นดินยังแบ่งออกได้เป็น 3 แบบ คือ คลื่นผิว (SURFACE WAVE), คลื่นตรง (DIRECT WAVE), และคลื่นสะท้อนพื้นดิน (GROUND REFLECTED WAVE)



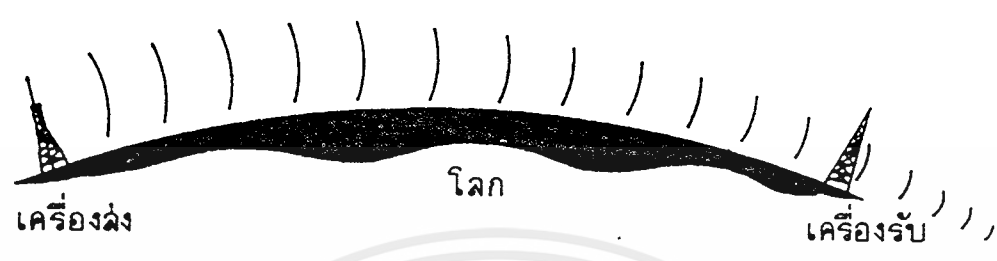
รูปที่ 1.5 การแพร่กระจายคลื่นของคลื่นดินในแต่ละแบบ

เอกสารนี้เป็นคลื่นเดินทางได้ 1,600 กม. หรือมากกว่าที่ความถี่ระหว่าง 10 KHz-250 KHz ในด้านการค้าไม่ว่าการณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



คลื่นเดินทางได้หลายร้อย กม. ที่ความถี่ระหว่าง 30 KHZ-3 MHz

คลื่นเดินทางได้จากระยะทางน้อย ๆ ถึงประมาณ 120 กม. ที่ความถี่ระหว่าง 3 MHz-30 MHz

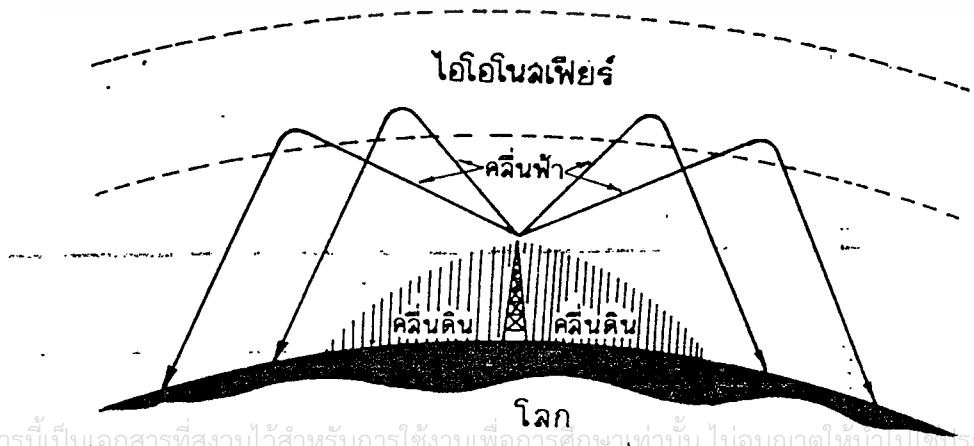


รูปที่ 1.6 การแพร่กระจายคลื่นชนิดคลื่นดิน (GROUND WAVE)

2. คลื่นฟ้า (SKY WAVE) หรือคลื่นไอโอโนสเฟียร์ (IONOSPHERIC WAVE)

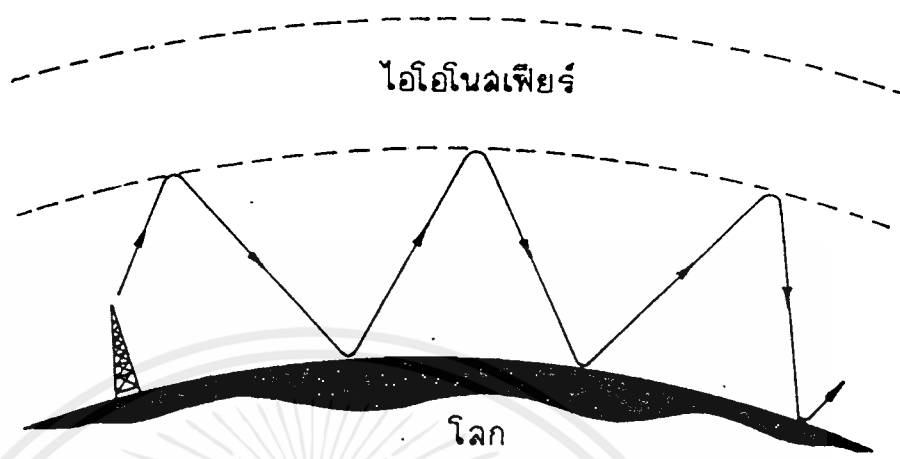
การแพร่กระจายคลื่นวิทยุประเภทนี้จะเกิดขึ้นเฉพาะความถี่ในแถบคลื่น HF เท่านั้น การแพร่กระจายคลื่นวิทยุประเภทนี้จะเดินทางเป็นเส้นตรงไปถึงชั้นบรรยากาศชั้นไอโอโนสเฟียร์แล้ว สะท้อนกลับลงมายังพื้นดินอีกครั้ง ทำให้ระยะการสื่อสารประเภทนี้ไปได้ไกลกว่าคลื่นดินและไกลมากจนสามารถใช้ในกิจการติดต่อสื่อสารระหว่างประเทศได้ ถ้าหากเลือกมุมยิงจากเสาอากาศของเครื่องส่งขึ้นไปหาชั้นบรรยากาศไอโอโนสเฟียร์ให้เหมาะสมและเลือกค่ามุมที่จะรับให้ตรงกับจุดตกพอดี

การแพร่กระจายคลื่นวิทยุในแถบคลื่น HF นั้นนอกจากจะเป็นแบบคลื่นฟ้าและยังจะมีคลื่นดินอยู่บ้างแต่น้อยมากแต่ไปได้ไม่ไกล ดังนั้นข้อเสียประการสำคัญของการแพร่กระจายคลื่นวิทยุประเภทนี้ก็คือ ถ้าค่ามุมที่จะรับคลื่นนั้นจุดตกของคลื่นที่จะสะท้อนลงมาเลยไปเสีย และคลื่นดินเดินทางไปไม่ถึง ดังนั้นค่ามุมนี้จะไม่สามารถรับคลื่นวิทยุได้



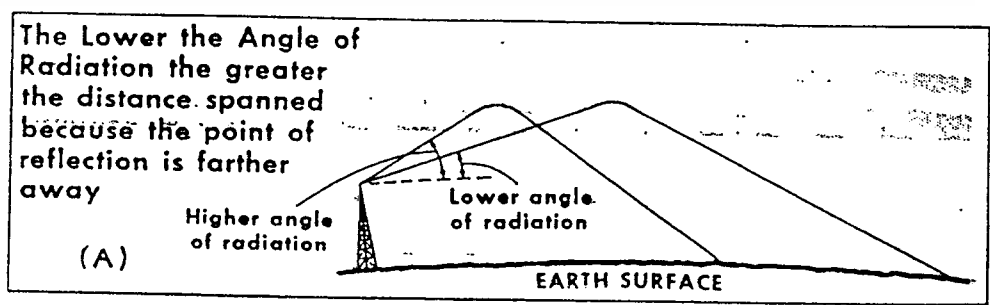
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น รูปที่ 1.7 การแพร่กระจายคลื่นประเภทคลื่นฟ้า หรือคลื่นไอโอโนสเฟียร์

การแพร่กระจายคลื่นแบบนั้น บางครั้งคลื่นที่สะท้อนลงมาจากชั้นบรรยากาศไอโอโนสเฟียร์ถึงผิวโลกแล้ว ยังสามารถจะสะท้อนกลับขึ้นไปสู่ชั้นบรรยากาศไอโอโนสเฟียร์ และสะท้อนกลับลงสู่ผิวโลกได้อีก ถ้ามีกำลังส่งสูงพอซึ่งสามารถสะท้อนขึ้นลงได้มากกว่า 1 ครั้ง ทำให้การติดต่อสื่อสารไปได้ไกลมากขึ้น



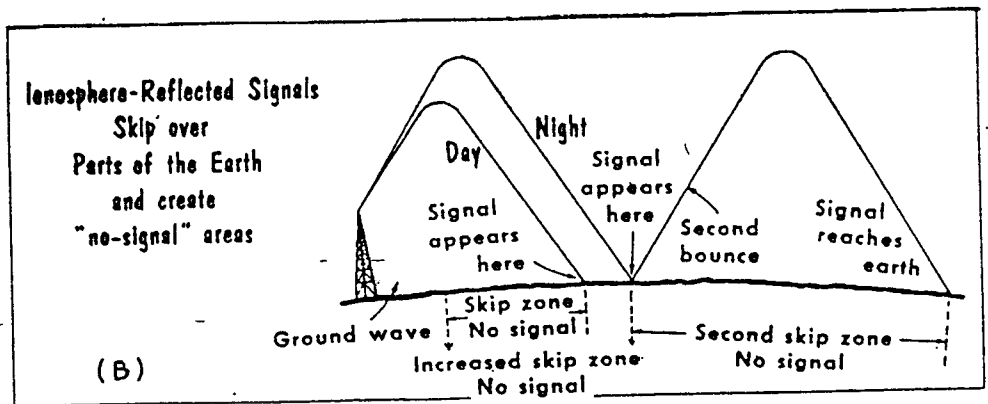
รูปที่ 1.8 การแพร่กระจายคลื่นประเภทคลื่นฟ้าชนิดการสะท้อนมากกว่า 1 ครั้ง

การแพร่กระจายคลื่นวิทยุในประเภทนี้ยังมีข้อเสียอีกคือ ระดับความสูงของชั้นบรรยากาศไอโอโนสเฟียร์จะขึ้นอยู่กับอิทธิพลของดวงอาทิตย์ นั่นคือระดับความสูงของชั้นบรรยากาศไอโอโนสเฟียร์จะเปลี่ยนแปลงอยู่ตลอดเวลา ไม่ว่าจะในเวลากลางวัน เวลากลางคืน รอบฤดูกาล แม้กระทั่งการเกิดจุดดับบนดวงอาทิตย์ ฉะนั้นการสื่อสารที่ใช้การแพร่กระจายคลื่นแบบนี้จึงไม่แน่นอนนักต้องมีการศึกษาในเรื่องการเปลี่ยนแปลงของดวงอาทิตย์ในรอบฤดูกาล ต้องใช้เครื่องมือวัดความสูงของชั้นบรรยากาศชั้นนี้ และใช้การทำนายเหตุการณ์ล่วงหน้าจากสถิติที่ได้กระทำไว้เป็นระยะเวลาานหลายปี เลือกใช้ความถี่ที่เหมาะสมกับเวลา ดังนั้นจึงจะทำให้การสื่อสารโดยการแพร่กระจายคลื่นแบบนี้มีเปอร์เซ็นต์ความแน่นอนสูงขึ้น



รูปที่ 1.9 (A) แสดงการส่งคลื่นวิทยุไปกระทบชั้นบรรยากาศไอโอโนสเฟียร์ในมุมที่ต่างกัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

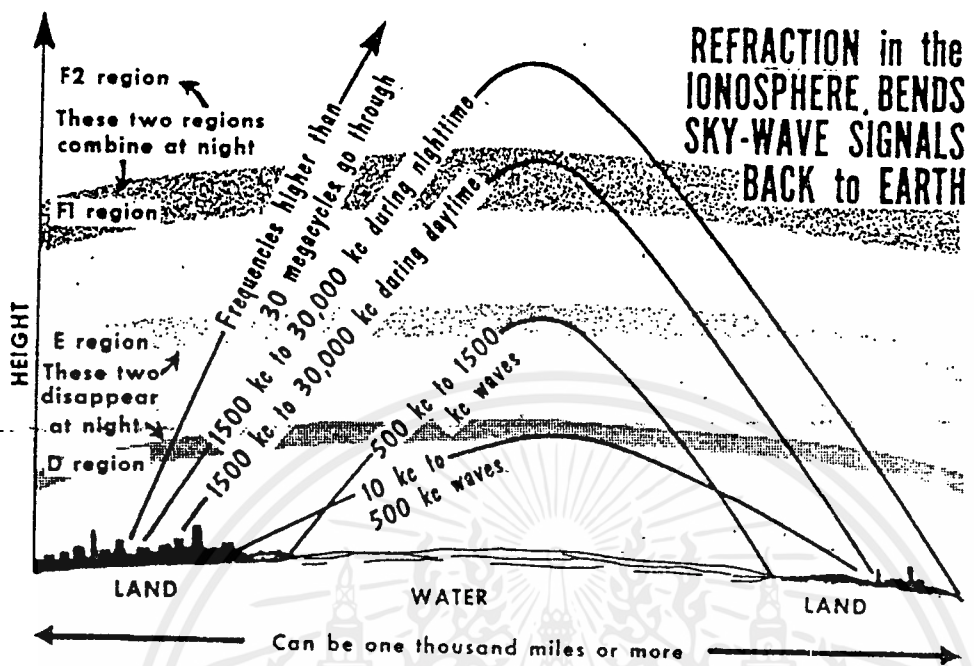


(B) แสดงการสะท้อนคลื่นวิทยุในเวลากลางวันและเวลากลางคืนต่างกัน

จากรูป 1.9 (B) จะเห็นว่ากระโดด (SKIP ZONE) เป็นย่านที่ไม่มีสัญญาณ เพราะคลื่นเดินก็เดินทางไม่ถึง คลื่นฟ้าก็ตกกระทบเลาะไป ดังนั้นจึงต้องพิจารณาว่ามีระยะวังไม่ใช้ความถี่ที่จะทำให้สถานีรับตกอยู่ในย่านกระโดด

การใช้งานในแถบคลื่น HF สำหรับการแพร่กระจายคลื่นวิทยุแบบคลื่นฟ้า ตามปกติใช้ในงานเกี่ยวกับระบบวิทยุโทรศัพท์และวิทยุโทรเลข สำหรับระยะทางไกล ๆ เช่น ภายในประเทศและระหว่างประเทศ ระบบวิทยุกระจายเสียงคลื่นสั้น SW (SHORT WAVE) เช่นที่รับจากต่างประเทศ

เนื่องจากการสื่อสารโดยใช้ในการแพร่กระจายคลื่นแบบคลื่นฟ้า ซึ่งไม่สู้จะมีความแน่นอนมากนักด้วยเหตุจากธรรมชาติดังกล่าว ในปัจจุบันนี้ได้เกิดระบบสื่อสารดาวเทียมขึ้น มีความแน่นอนมากกว่า ดังนั้นการสื่อสารระหว่างประเทศในปัจจุบันนี้ทั่วโลกรวมทั้งประเทศไทย ได้เปลี่ยนนวจรการสื่อสารระหว่างประเทศเกือบทั้งหมดไปใช้ระบบดาวเทียมแล้ว ยังคงมีใช้ระบบ HF อยู่เพียงเล็กน้อยสำหรับประเทศที่ยังไม่ได้ติดตั้งสถานีภาคพื้นดิน ส่วนระบบวิทยุโทรเลข และวิทยุโทรศัพท์เป็นบางส่วนภายในประเทศยังคงใช้ระบบ HF อยู่



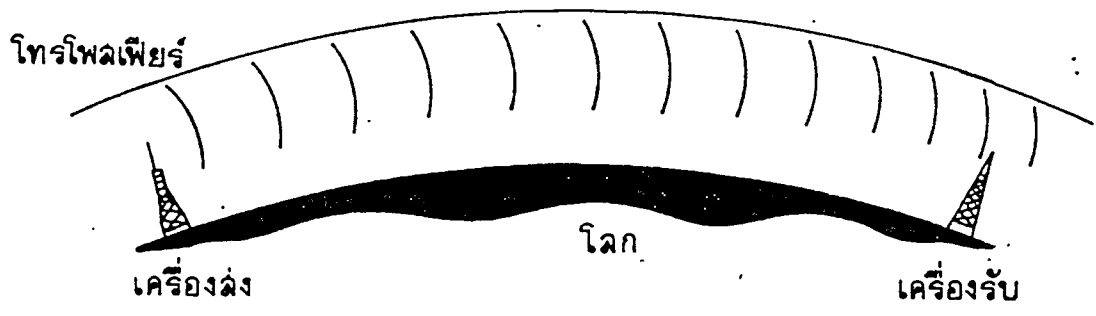
รูปที่ 1.10 การสะท้อนกลับของคลื่นในย่านความถี่ต่าง ๆ

3. คลื่นโทรโพสเฟียร์ (TROPOSPHERIC WAVE)

การแพร่กระจายคลื่นวิทยุประเภทนี้จะเกิดขึ้นเฉพาะความถี่ในย่าน VHF และตอนต้นของย่าน UHF เท่านั้น ลักษณะการแพร่กระจายคลื่นในประเภทนี้จะเดินทางออกจากเสาอากาศของเครื่องส่งไป เส้นโค้งเล็กน้อยเกือบจะเป็นเส้นตรง ไปตามสภาพอากาศปกติของชั้นบรรยากาศโทรโพสเฟียร์แล้ว กลับเข้าหาพื้นโลก การแพร่กระจายคลื่นแบบนี้ถ้ามีสิ่งกีดขวางเช่นภูเขาหรือสิ่งก่อสร้างแล้วคลื่นจะเดินทางผ่านไปไม่ได้ ดังนั้นอุปสรรคสำคัญของระยะการติดต่อสื่อสารการแพร่กระจายคลื่นแบบนี้ก็คือการกำบังของส่วนโค้งของโลกตามปกติระยะทางการติดต่อสื่อสารในแถบคลื่น VHF ในระดับพื้นที่ราบ เมื่อความสูงของเสาอากาศปกติจะอยู่ในราวประมาณ 80-100 กม. เท่านั้น ถ้าจะให้ได้ไกลกว่านี้อาจทำได้ 2 วิธี คือ

- 3.1 ยกเสาอากาศของเครื่องส่งหรือรับหรือทั้งสองอย่างให้มีความสูงมาก หรือตั้งสถานีบนยอดเขา
- 3.2 ใช้สถานีนำสทลคลื่นวิทยุหรือสถานีทวนสัญญาณ (RELAY OR REPEATER STATION)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 1.11 การแพร่กระจายคลื่นประเภทคลื่นโทรโพสเฟียร์

ตัวอย่างการใช้ความถี่แถบคลื่น VHF ที่ใช้การแพร่กระจายคลื่นแบบคลื่นโทรโพสเฟียร์คือ การกระจายเสียงในระบบ FM (FREQUENCY MODULATION) และโทรทัศน์เป็นต้นจะเห็นได้ว่าผู้ที่ มี เครื่องรับโทรทัศน์หรือวิทยุ FM ที่อยู่ห่างไกลออกไปจะต้องพยายามยกระดับเสาอากาศรับให้สูงขึ้นมาก ๆ และถ้าอยู่ไกลมาก ๆ ก็ไม่สามารถรับได้ทางด้านสถานีส่งก็แก้ปัญหาโดยการติดตั้งเสาให้สูงขึ้น และติดตั้ง สถานีถ่ายทอดสัญญาณตามจุดต่าง ๆ เพื่อขยายเขตของผู้รับให้กว้างขวางมากขึ้นดังที่รู้จักและได้ยินคำว่า สถานีโทรทัศน์ ทรานส์เลเตอร์ (TV. TRANSLATOR)



รูปที่ 1.12 การแพร่กระจายคลื่นประเภทคลื่นโทรโพสเฟียร์ โดยใช้สถานีถ่ายทอดสัญญาณหรือสถานีทวนสัญญาณ

4. คลื่นตรง (DIRECTED WAVE) หรือคลื่นอวกาศ (SPACE WAVE)

การแพร่กระจายคลื่นวิทยุประเภทนี้จะเกิดขึ้นตั้งแต่ตอนปลายของแถบคลื่น UHF ตลอดย่าน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

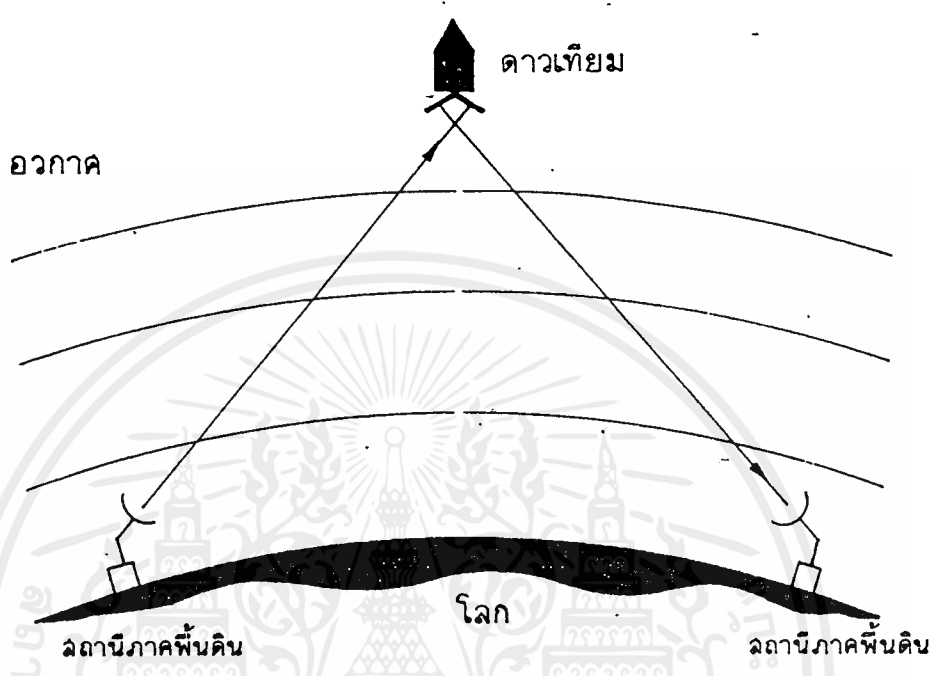
SHF และ EHF ลักษณะการแพร่กระจายคลื่นประเภทนี้จะแพร่กระจายออกไปเป็นแนวเส้นตรงคล้ายกับการแพร่กระจายของแสงหรือตามแนวของเส้นระดับสายตา (LINE OF SIGHT) การแพร่กระจายคลื่นวิทยุประเภทนี้มีลักษณะเช่นเดียวกับแสงคือถ้ามีวัตถุมาขวางกั้นหรือมากำบังแล้ว คลื่นวิทยุจะไม่สามารถเดินทางผ่านไปได้ ตามปกติการแพร่กระจายคลื่นวิทยุประเภทนี้จะสามารถเดินทางไปได้ไกลแสนไกล และสามารถทะลุผ่านชั้นบรรยากาศทั้งสามชั้นผ่านเข้าไปในอวกาศได้ดังนั้นระบบการสื่อสารกับสถานอวกาศหรือการสื่อสารดาวเทียมก็ใช้ลักษณะการกระจายคลื่นประเภทนี้ แต่สำหรับการสื่อสารในระดับบนผิวโลกแล้ว ระยะทางการสื่อสารจะมีขีดจำกัดขึ้นอยู่กับส่วนโค้งของโลก และสิ่งกีดขวาง ระยะทางการสื่อสารบนพื้นผิวโลกของการแพร่กระจายคลื่นประเภทนี้ตามปกติจะอยู่ในราว 80 กม. เท่านั้น ซึ่งระยะทางจะเปลี่ยนแปลงตามความสูงของสายอากาศ และสิ่งกีดขวางถ้าต้องการจะให้ได้ระยะทางการสื่อสารไกลกว่านี้ก็สามารถทำได้สามวิธี คือ



รูปที่ 1.13 การแพร่กระจายคลื่นแบบคลื่นตรง (DIRECTED WAVE)

4.1 ยกระดับสายอากาศให้สูงขึ้นมาก ๆ หรือตั้งสถานีบนยอดเขา
 4.2 ใช้สถานีถ่ายทอดสัญญาณหรือทวนสัญญาณ (RELAY OR REPEATER STATION) เป็นช่วง ๆ ช่วงละประมาณ 80 กม. จนกระทั่งถึงปลายทางดังเช่นในระบบโทรคมนาคมภายในประเทศดังรูปที่ 1.12

4.3 โดยการใช้ระบบดาวเทียม ซึ่งดาวเทียมก็คือสถานีถ่ายทอดสัญญาณกลางอวกาศนั่นเอง ซึ่งจะเพิ่มระยะทางการติดต่อสื่อสารได้ไกลมากโดยใช้เป็นทางการติดต่อสื่อสารระหว่างประเทศในขณะที่มีการสื่อสารด้วยคลื่นตรง หรือสื่อสารระดับสายตา (LINE OF SIGHT) นั้นเรามักเรียกการสื่อสารนี้ว่าสื่อสารไมโครเวฟ (MICROWAVE COMMUNICATION) การสื่อสารแบบนี้ในส่วนโค้งจะเป็นปัญหาต่อระยะทางการสื่อสาร พอจะคำนวณระยะทางการสื่อสารไมโครเวฟได้จากสูตร



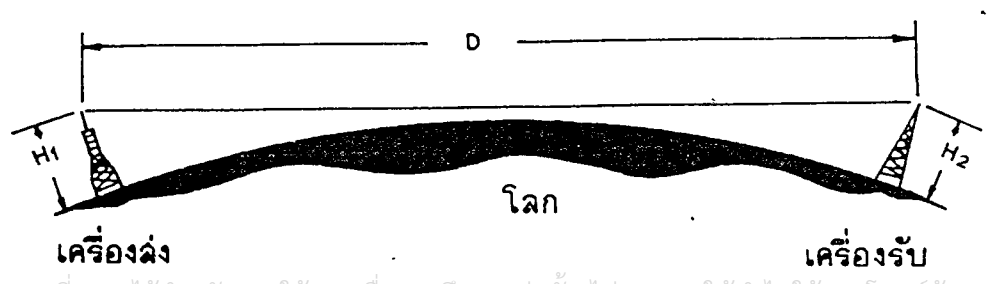
รูปที่ 1.14 ระบบสื่อสารดาวเทียมใช้การแพร่กระจายคลื่นแบบคลื่นตรง (DIRECTED WAVE)

$$D = 4.12 (\sqrt{H_1} + \sqrt{H_2})$$

เมื่อ D = ระยะทางการสื่อสารระดับสายตา หน่วยเป็นกิโลเมตร

H_1 = ความสูงของเสาอากาศส่ง หน่วยเป็นเมตร

H_2 = ความสูงของเสาอากาศรับ หน่วยเป็นเมตร



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 1.15 ระยะทางการสื่อสารระดับสายตา

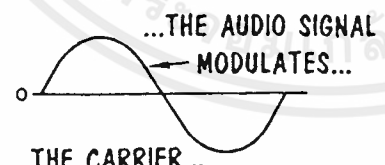
จากที่ทราบกันแล้วว่าการเดินทางของคลื่นเสียงจะไปได้ไม่ไกล เพราะมีความถี่ต่ำส่วนคลื่นวิทยุสามารถเดินทางไปได้ไกลมากและเดินทางได้รวดเร็ว ดังนั้นเมื่อต้องการให้คลื่นเสียงเดินทางไปได้ไกล จึงต้องมีพาหะ (CARRIER) พาคลื่นเสียงไปก็จะทำให้คลื่นเสียงสามารถเดินทางไปได้ไกลเท่าที่ต้องการ ตามคุณสมบัติของคลื่นวิทยุที่เป็นพาหะ และตามคุณสมบัติของคลื่นวิทยุในแต่ละย่าน การผสมคลื่นที่ใช้ในย่านวิทยุกระจายเสียงมี 3 แบบคือ

1. การผสมคลื่นทางความสูงหรือ AM (AMPLITUDE MODULATION) ซึ่งยังแบ่งย่อยออกเป็น แบบไซด์แบนด์ด้านเดียว(SINGLE SIDEBAND) และแบบไซด์แบนด์สองด้าน(DOUBLE SIDEBAND)
2. การผสมคลื่นทางความถี่หรือ FM (FREQUENCY MODULATION)
3. การผสมคลื่นทางเฟสหรือ PM (PHASE MODULATION)

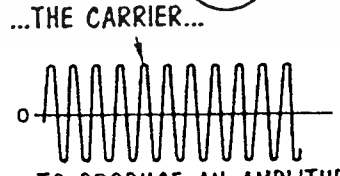
2.4 การผสมคลื่นทางความสูง (AMPLITUDE MODULATION)

การผสมคลื่นแบบ AM อาจจำกัดความได้เป็นการเปลี่ยนแปลงความแรงของคลื่นวิทยุจะส่งออกของเครื่องส่ง ให้เป็นไปตามเปลี่ยนแปลงของเสียง หรือกล่าวได้อีกนัยหนึ่งว่าเป็นการทำให้อำนาจงานความถี่วิทยุเพิ่มขึ้นและลดลงตามความถี่เสียง ถ้าเสียงมีความถี่สูงความถี่วิทยุจะเปลี่ยนแปลงความสูงเร็วเสียงมีความถี่ต่ำความถี่วิทยุจะเปลี่ยนแปลงความสูงช้า ถ้าความถี่เสียงมีความถี่สูงมาก ความถี่วิทยุก็จะเพิ่มขึ้นและลดลงมีเปอร์เซ็นต์สูงกว่าเมื่อความถี่เสียงมีความถี่น้อย จากที่กล่าวมาจะเห็นว่าความถี่วิทยุจะมีการเปลี่ยนแปลงไปตามการเปลี่ยนแปลงของความถี่เสียง

IN AMPLITUDE MODULATION (AM)



(A) สัญญาณเสียง



(B) ความถี่วิทยุเป็นคลื่นพาหะ

...TO PRODUCE AN AMPLITUDE-MODULATED CARRIER

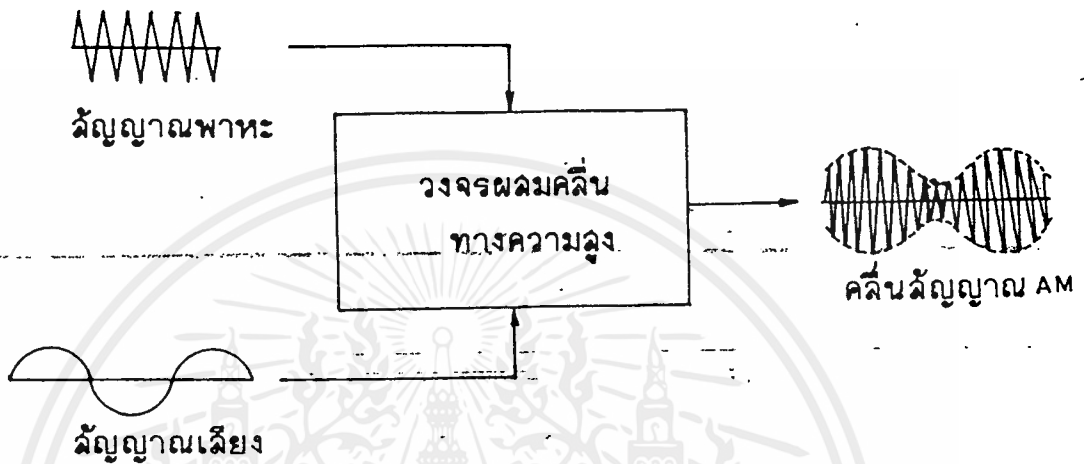


(C) ความถี่ที่ถูกผสมแล้วในระบบ AM.

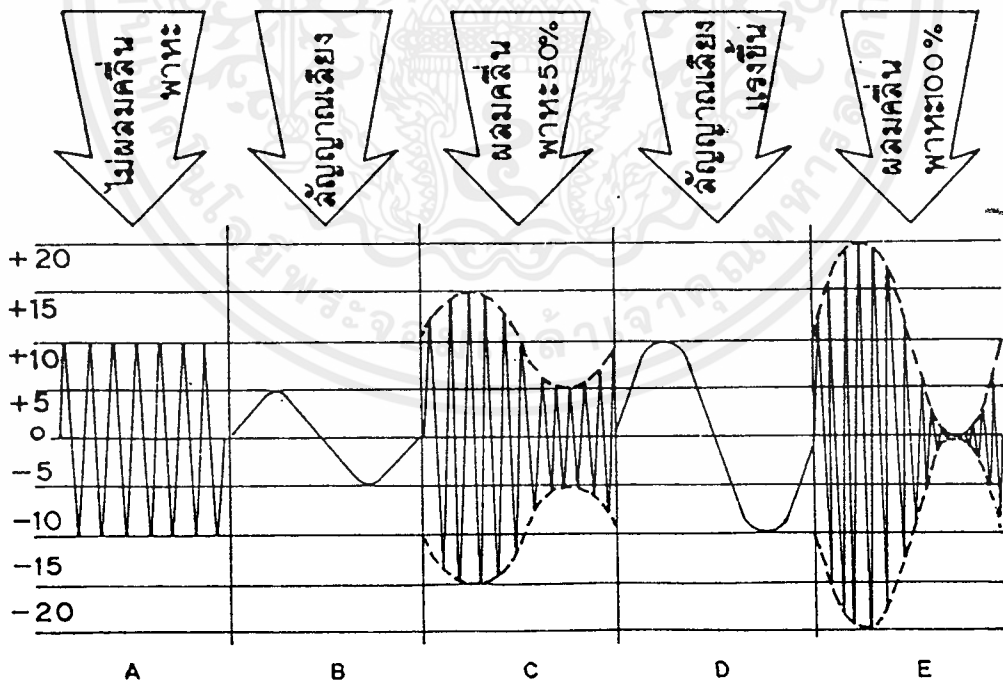
รูปที่ 2.1 การผสมสัญญาณระหว่างความถี่เสียงกับคลื่นพาหะ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่ออนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การผสมคลื่นระหว่างสัญญาณเสียงกับความถี่วิทยุในระบบ AM จะต้องมีอุปกรณ์ทำหน้าที่ผสมสัญญาณ อุปกรณ์นั้นคือวงจรผสมคลื่นทางความสูง (AMPLITUDE MODULATOR) อาจจะประกอบด้วยอุปกรณ์หลักคือไดโอดหรือทรานซิสเตอร์ ร่วมกับอุปกรณ์อื่นผสมสัญญาณเสียงเข้ากับคลื่นพาหะ ทำให้คลื่นพาหะถูกสัญญาณเสียงควบคุมระดับความแรง เปลี่ยนแปลงความสูงต่ำตามความแรงของสัญญาณเสียง



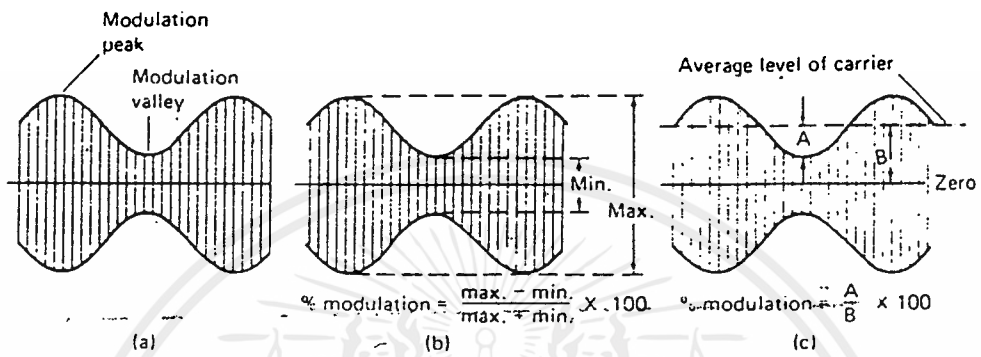
รูปที่ 2.2 วงจรที่ทำให้เกิดการผสมคลื่นแบบ AM



รูปที่ 2.3 ความแรงของสัญญาณเสียงเมื่อผสมกับคลื่นพาหะ ทำให้ระดับคลื่นพาหะเปลี่ยนแปลงเล็กน้อย

จากรูป 2.3 รูป A เป็นความถี่วิทยุทำหน้าที่เป็นคลื่นพาหะรูป B เป็นสัญญาณเสียงมีความแรงเอกสารนี้เป็นเอกสารที่งานวิจัยเชิงการเงินเพื่อศึกษาเกี่ยวกับแนวโน้มของหุ้นในประเทศไทยไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ถ้ารูป D เป็นสัญญาณเสียงที่มีความแรงสูง เมื่อนำสัญญาณเสียงไปผสมกับคลื่นพาหะ A จะได้สัญญาณระบบ AM จะออกมาตามรูป C และ E ถ้านำรูป A ผสมกับรูป B จะได้ระบบ AM ตามรูป C เรียกการผสมคลื่นแบบ 50 % ถ้านำรูป A ผสมกับรูป D จะได้ระบบ AM ตามรูป E เรียกการผสมคลื่นแบบ 100 % เพอร์เซ็นต์การผสมคลื่นนี้สามารถหาได้จากสมการดังนี้



รูปที่ 2.4 (a) แสดงค่าสูงสุด และต่ำสุดของคลื่นผสมแบบ AM.
 (b) แสดงตำแหน่งของแอมพลิจูดสูงสุด (MAX.) และต่ำสุด (MIN.) ของคลื่น AM. และวิธีหาเปอร์เซ็นต์การผสมคลื่นแบบ AM.
 (c) แสดงวิธีการหาเปอร์เซ็นต์การผสมคลื่นแบบ AM อีกวิธีหนึ่ง

$$\text{เปอร์เซ็นต์การผสมคลื่น (\% MOD.)} = \frac{E_{\text{max}} - E_{\text{min}}}{E_{\text{max}} + E_{\text{min}}} \times 100 \dots\dots \%$$

จากรูป 2.3 รูป C,E จะหาเปอร์เซ็นต์การผสมคลื่นได้ดังนี้

รูป C $E_{\text{max}} = 15 ; E_{\text{min}} = 5$

$$\begin{aligned} \dots \% \text{ MOD.} &= \frac{15-5}{15+5} \times 100 = \frac{10}{20} \times 100 \\ &= 0.5 \times 100 = 50 \% \end{aligned}$$

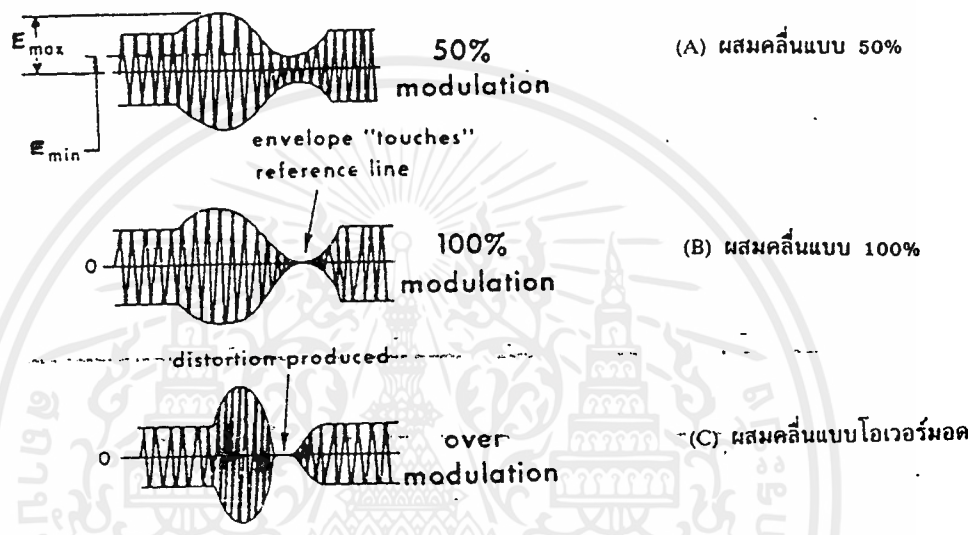
รูป E $E_{\text{max}} = 20 ; E_{\text{min}} = 0$

$$\begin{aligned} \dots \% \text{ MOD.} &= \frac{20-0}{20+0} \times 100 = \frac{20}{20} \times 100 \\ &= 1 \times 100 = 100 \% \end{aligned}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

อย่างไรก็ตามการผสมคลื่นทางความถี่ จะต้องไม่เกิน 100 % เพราะจะทำให้สัญญาณเสียงที่ผสมมา เมื่อถึงเครื่องรับจะทำให้สัญญาณเสียงที่ได้ผิดเพี้ยน เรียกว่าการผสมคลื่นนี้ว่าการผสมคลื่นมากเกินไป (OVER MODULATION) หรือเรียกสั้น ๆ ว่าโอเวอร์มอด (OVER MOD.)

MODULATION IS IN TERMS OF PERCENTAGE



รูปที่ 2.5 แสดงเปอร์เซ็นต์การผสมคลื่นค่าต่าง ๆ

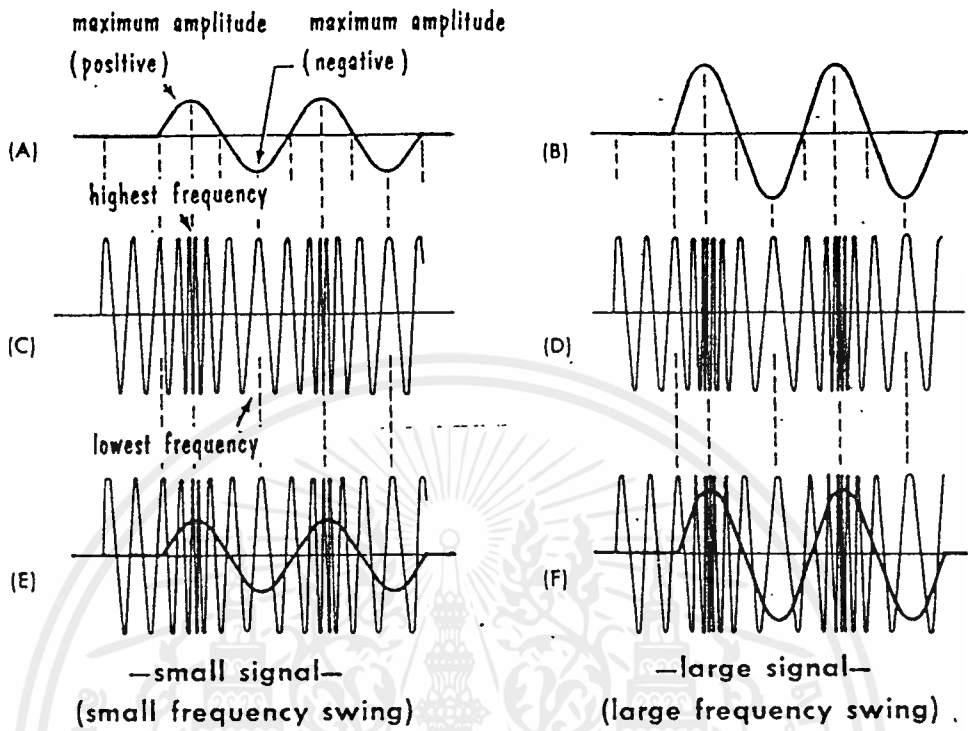
2.5 การผสมคลื่นทางความถี่ (FREQUENCY MODULATION)

การผสมคลื่นแบบ FM คือการผสมคลื่นที่สัญญาณเสียงไปควบคุมให้ความถี่วิทยุ (ความถี่พาหะ) เปลี่ยนแปลงความถี่ไปตามสัญญาณเสียงที่ส่งเข้ามาควบคุม ความถี่คลื่นพาหะจะเพิ่มสูงขึ้นจากปกติเมื่อมีสัญญาณเสียงช่วงบวกเข้ามาผสม และความถี่คลื่นพาหะจะลดต่ำลงจากปกติ เมื่อมีสัญญาณเสียงช่วงลบเข้ามาผสม

จากรูปที่ 2.6 เป็นการแสดงถึงหลักการผสมสัญญาณเสียงกับคลื่นพาหะระดับความแรงของสัญญาณเสียงที่มากหรือน้อย จะมีผลต่อความถี่ของคลื่นพาหะเปลี่ยนแปลงสูงขึ้นหรือต่ำลงมากหรือน้อยด้วย รูป A, C, E แสดงถึงสัญญาณเสียงมีความแรงน้อย ความถี่พาหะก็จะเปลี่ยนแปลงสูงขึ้นหรือต่ำลงจากความถี่ปกติน้อย รูป B, D, F แสดงถึงสัญญาณเสียงมีความแรงมาก ความถี่พาหะก็จะเปลี่ยนแปลง

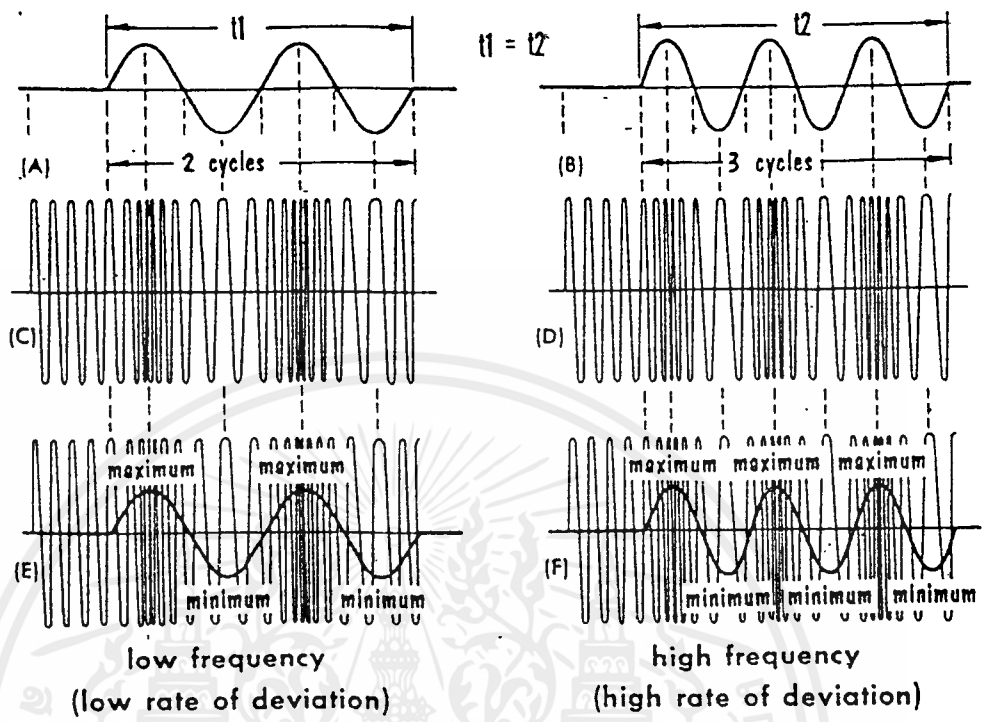
ไม่มากนักทีเดียว ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

แปลงสูงชันหรือต่ำลงจากความถี่ปกติมาก



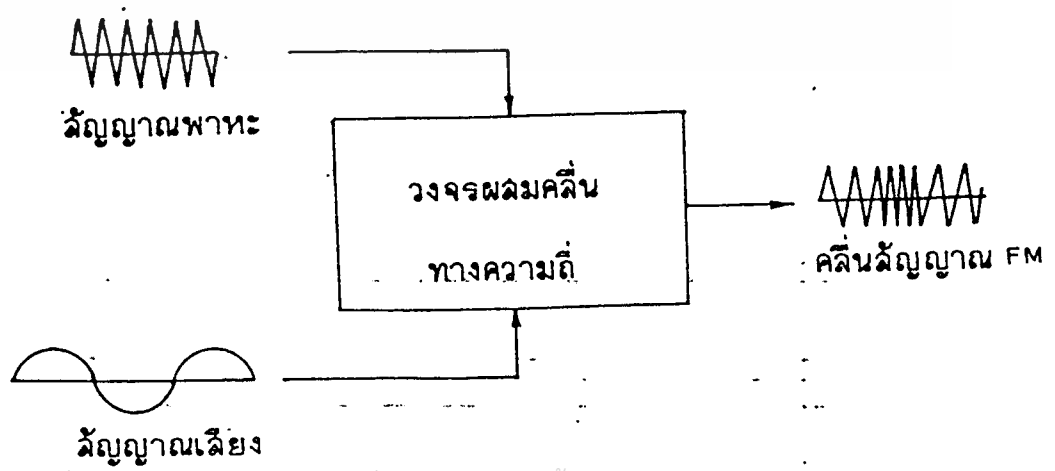
รูปที่ 2.6 การผสมคลื่นเสียงเข้ากับคลื่นพาหะในระบบ FM ที่มีสัญญาณเสียงมีความแรงต่างกัน

จากรูปที่ 2.7 เป็นการแสดงหลักการผสมสัญญาณเสียงกับคลื่นพาหะ โดยที่สัญญาณเสียงมีความแรงเท่ากัน แต่มีความถี่ต่างกัน เมื่อผสมกับคลื่นพาหะแบบ FM ความถี่พาหะจะมีช่วงการเปลี่ยนแปลงความถี่ไปจากความถี่ปกติกว้างหรือแคบ รูป A, C, E สัญญาณเสียงมีความถี่ต่ำช่วงการเปลี่ยนแปลงของความถี่พาหะจะกว้าง รูป B, D, F สัญญาณเสียงมีความถี่สูงช่วงการเปลี่ยนแปลงของความถี่พาหะจะแคบ



รูปที่ 2.7 การผสมคลื่นเสียงเข้ากับคลื่นพาหะในระบบ FM ที่มีสัญญาณเสียงมีความถี่ต่างกัน

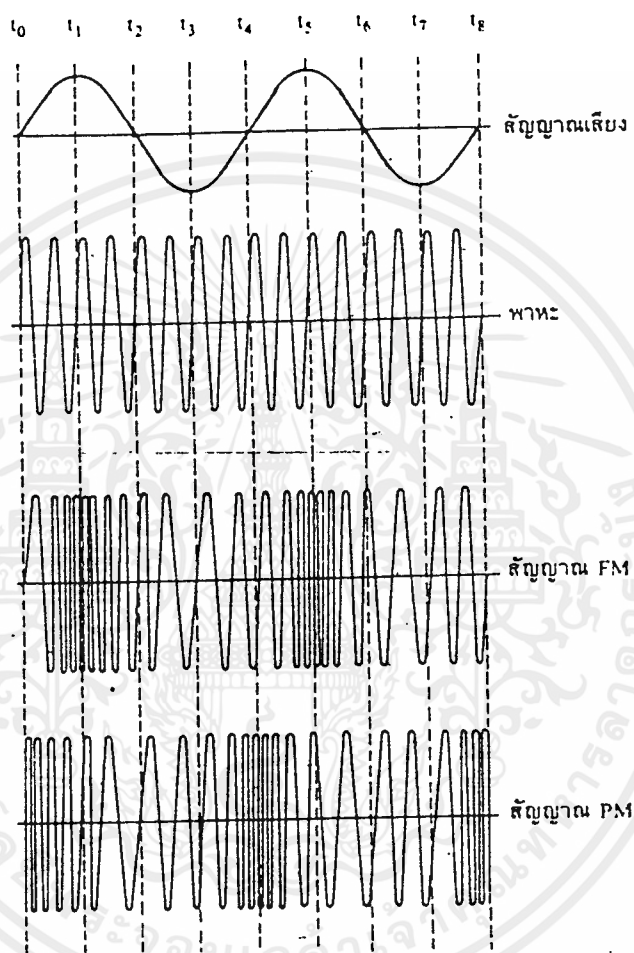
การผสมสัญญาณระหว่างสัญญาณเสียงกับคลื่นพาหะในระบบ FM ก็จะต้องมีอุปกรณ์ที่ทำหน้าที่ผสมสัญญาณเข้าด้วยกัน ซึ่งก็คือวงจรผสมคลื่นทางความถี่ (FREQUENCY MODULATOR) จะทำให้ความถี่คลื่นพาหะเปลี่ยนแปลงสูงต่ำตามสัญญาณเสียงที่ป้อนเข้ามา



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษานี้ ไม่อนุญาตให้ทำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
รูปที่ 2.8 วงจรที่ทำให้เกิดการผสมคลื่นแบบ FM
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.6 การผสมคลื่นทางเฟส (PHASE MODULATION)

ในการผสมคลื่นทางเฟส เฟสของคลื่นพาหะจะเปลี่ยนไปตามสัญญาณเสียงที่ผสมเข้ามาเมื่อเฟสของคลื่นพาหะเปลี่ยนก็จะทำให้ความถี่ของคลื่นพาหะเปลี่ยนแปลงด้วย ดังนั้นการผสมคลื่นทางเฟสจะทำให้ความถี่เปลี่ยนแปลงไปด้วยเสมอ



รูปที่ 2.9 ความแตกต่างของคลื่น FM กับคลื่น PM

รูปที่ 2.9 แสดงการเปรียบเทียบสัญญาณ FM กับ PM จะเห็นได้ว่าสัญญาณทั้งสองมีลักษณะเหมือนกันทุกอย่าง คือสัญญาณเสียงจะไปทำให้คลื่นพาหะเปลี่ยนความถี่ไปเช่นเดียวกัน แต่สัญญาณ PM ในการผสมสัญญาณทางเฟส ความถี่คลื่นพาหะเปลี่ยนแปลงไปตามการเปลี่ยนเฟส และความสูงของสัญญาณเสียง ที่จะเข้ามาผสมสัญญาณคลื่นพาหะด้วยเทคนิคการผสมคลื่นทางเฟส ความถี่คลื่นพาหะจะเปลี่ยนแปลง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

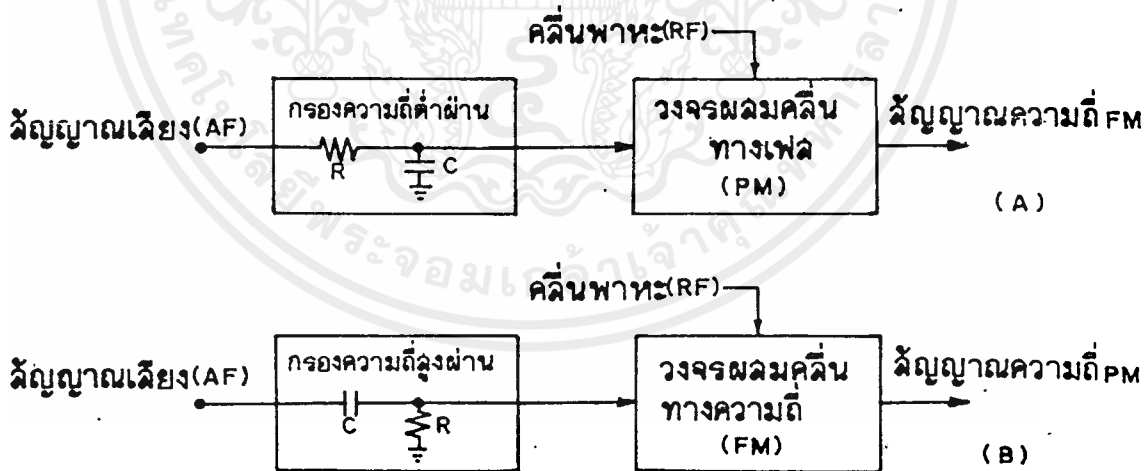
ไปมากที่สุด ในขณะที่สัญญาณเสียงเปลี่ยนแปลงความสูงผ่านตำแหน่งศูนย์ คือความถี่พาหะจะเปลี่ยนความถี่สูงขึ้นขณะที่สัญญาณเสียงเปลี่ยนจากลบเป็นบวก และความถี่พาหะจะเปลี่ยนความถี่ต่ำลง ขณะที่สัญญาณเสียงเปลี่ยนจากบวกเป็นลบ

สังเกตช่วงเวลา t_2 สัญญาณเสียงที่ป้อนเข้ามาผ่านตำแหน่งศูนย์สัญญาณ PM เบี่ยงเบนไปยังความถี่ต่ำสุด และที่ช่วงเวลา t_2 สัญญาณเสียงที่ป้อนเข้ามาผ่านตำแหน่งศูนย์อีกครั้ง สัญญาณ PM เบี่ยงเบนไปยังความถี่สูงสุด ดังนั้นการผสมคลื่นทางเฟสจึงทำให้เกิดสัญญาณ FM ด้วยเช่นกันบางครั้งเรียกการผสมคลื่นทางเฟสว่าเป็น FM โดยอ้อม (INDIRECT FM)

ข้อแตกต่างของสัญญาณ PM กับ FM แยกได้ดังนี้

1. สัญญาณ PM มีความถี่เบี่ยงเบนเป็นสัดส่วนโดยตรงกับความถี่และความแรงของสัญญาณเสียงที่เข้ามาผสม
2. สัญญาณ FM มีความถี่เบี่ยงเบนเป็นสัดส่วนโดยตรงกับความแรงของสัญญาณเสียงที่เข้ามาผสม

จากที่กล่าวมาจะสรุปได้ว่าสัญญาณ FM กับ PM จะมีรูปคลื่นเหมือนกันทุกประการ เพียงแต่ช่วงเวลาของสัญญาณเสียงที่จะเข้ามาผสมต่างกัน ดังนั้นการแปลงวงจรผสมคลื่นแบบ FM ให้เป็น PM หรือแบบ PM ให้เป็น PM จะทำได้โดยใช้วงจรฟิลเตอร์ RC แบบธรรมดา



รูปที่ 2.10 การแปลงคลื่นระหว่างคลื่น FM กับคลื่น PM

(A) ใช้การผสมคลื่นแบบ PM กำเนิดคลื่น FM

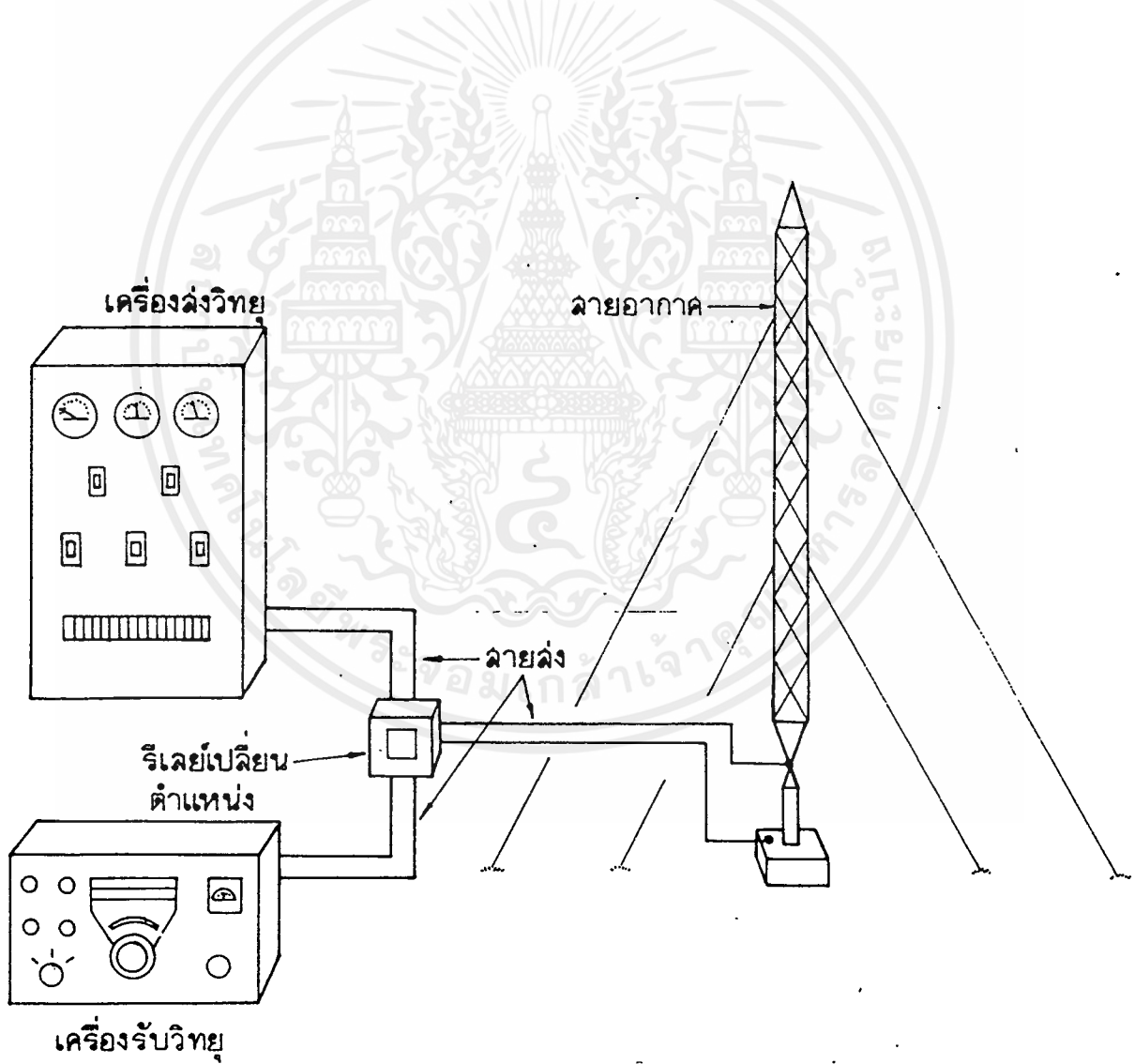
(B) ใช้การผสมคลื่นแบบ -FM กำเนิดคลื่น PM

จากรูปที่ 2.10 (A) สัญญาณเสียง (AUDIO FREQUENCY) ที่ป้อนเข้ามาจะถูกลำเลียงเข้า เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วงจรกรองความถี่ต่ำผ่าน (LOW PASS/FILTER, LPF) LPF จะทำหน้าที่ลดทอนความแรงของสัญญาณเสียงที่เข้ามาผสมเมื่อความถี่สูงขึ้น สัญญาณเสียงที่ได้เมื่อป้อนให้แก่วงจรผสมคลื่นทางเฟส (PHASE MODULATOR) ทำการผสมคลื่นกับคลื่นพาหะ (RF CARRIER) สัญญาณที่ได้ออกมาจากภาคผสมคลื่นทางเฟสก็จะเป็นสัญญาณ FM

รูปที่ 2.10 (B) ก็สามารรถทำได้ในทำนองเดียวกัน คือป้อนสัญญาณเสียงผ่านเข้าวงจรกรองความถี่สูงผ่าน (HIGH PASS FILTER, HPF) เพื่อลดทอนสัญญาณเสียงความถี่ต่ำ ทำให้ความถี่คลื่นพาหะเบี่ยงเบนลดลง เมื่อความถี่สัญญาณเสียงที่เข้ามาผสมลดลง ก็จะได้ความถี่ซึ่งมีคุณสมบัติเหมือนกับสัญญาณ PM.

2.7 เครื่องส่งวิทยุ (TRANSMITTER)



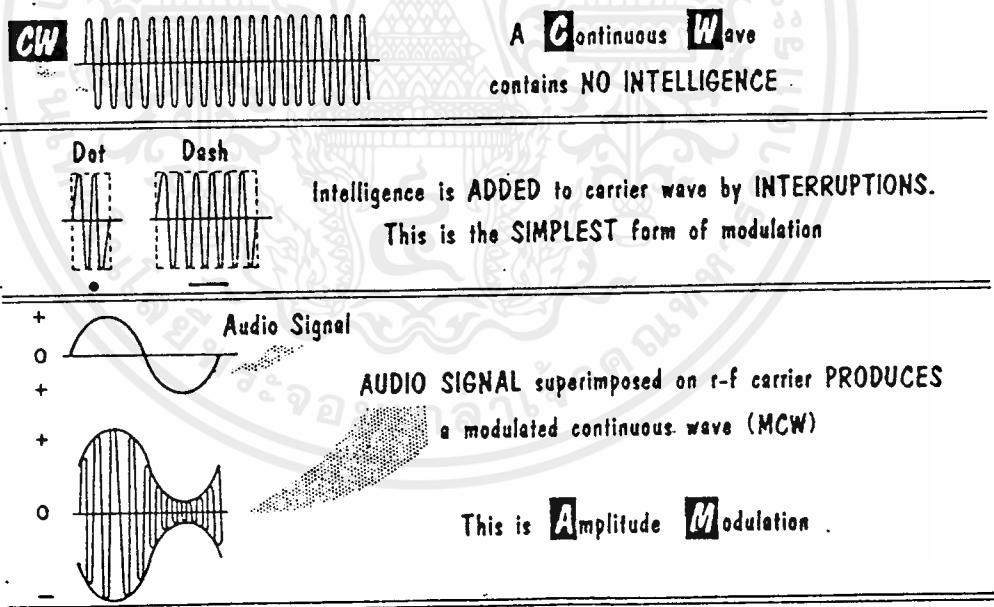
รูปที่ 2.11 การต่อวงจรของระบบเครื่องรับส่งวิทยุ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เครื่องส่งวิทยุคืออุปกรณ์ที่กำเนิดสัญญาณคลื่นวิทยุ (คลื่นพาหะ) ขึ้นมาและส่งต่อสัญญาณคลื่นวิทยุที่ความถี่หนึ่งไปให้กับสายอากาศ พร้อมกับนำข่าวสารซึ่งอยู่ในรูปของสัญญาณไฟฟ้าแพร่กระจายออกอากาศไปในรูปของคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าระบบของการส่งข่าวสารนั้นอาจจะเป็นแบบหนึ่งแบบใดใน 2 แบบนี้คือ

1. แบบคลื่นต่อเนื่อง (CONTINUOUS WAVE, CW) คือการส่งสัญญาณของคลื่นวิทยุเป็นแบบระยะเวลาสั้น หรือระยะเวลายาว ซึ่งกำหนดเป็นจุด (DOT) และขีด (DASH) จะทำงานในระบบวิทยุโทรเลข (RADIO TELEGRAPH) ซึ่งตามปกติค่าระดับความแรงของการส่งสัญญาณนี้จะเท่ากันตลอดทุก ๆ ไซเคิล

2. แบบคลื่นผสม (MODULATED WAVE) การส่งสัญญาณแบบคลื่นผสมนี้ตามปกติใช้ในระบบวิทยุโทรศัพท์ (RADIO TELEPHONE) ในการส่งลักษณะนี้จะมีข่าวสารผสมอยู่ด้วยจะเป็นการผสมกันทางด้านความสูง (AMPLITUDE MODULATION, AM) หรือผสมกันทางด้านความถี่ (FREQUENCY MODULATION, FM) หรือผสมกันทางด้านเฟส (PHASE MODULATION, PM) ซึ่งสัญญาณคลื่นวิทยุจะแปรผันไปตามความแรงของสัญญาณเสียง

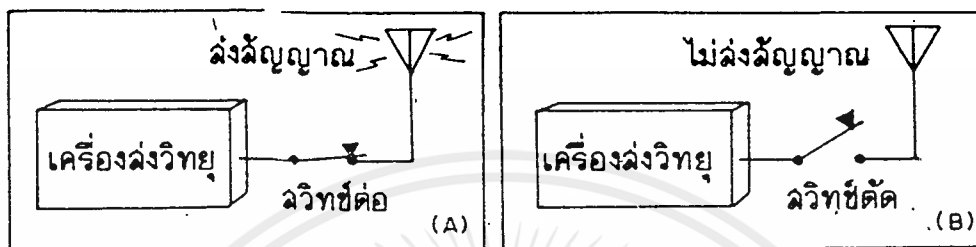


รูปที่ 2.12 คลื่นความถี่ที่ส่งในระบบ CW และ AM

2.8 เครื่องส่งวิทยุแบบคลื่นต่อเนื่อง (CW TRANSMITTER)

- เครื่องส่งแบบ CW คือเครื่องส่งที่ทำงานในระบบวิทยุโทรเลข คือส่งแบบคลื่นต่อเนื่องเป็นเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบรหัสมอส(MORSE CODE) คือส่งเป็นจุด (DOT) และขีด (DASH) โดยใช้สวิตช์ (KEY) ตัดต่อการส่งความถี่ออกเป็นช่อง ๆ ตามรหัสมอส หรือบางระบบอาจจะมีสัญญาณเสียงค่าคงที่ผสมกับคลื่นพาหะ และ : ความคุมการผสมคลื่นเป็นช่อง ๆ ตามรหัสมอสก็ได้ตามรูปที่ 2.15



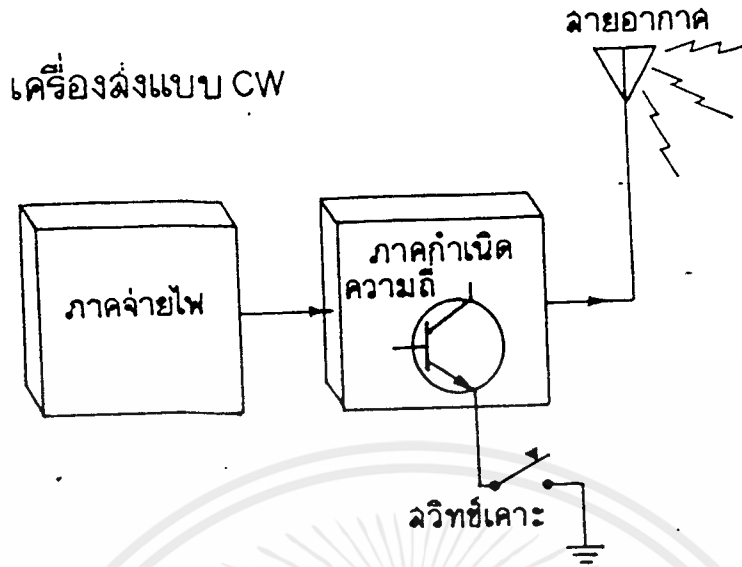
รูปที่ 2.13 ลักษณะการส่งสัญญาณ CW

- (A) ขณะสวิตซ์ต่อมีสัญญาณพาหะถูกส่งออก
- (B) ขณะสวิตซ์ตัดไม่มีสัญญาณพาหะส่งออก

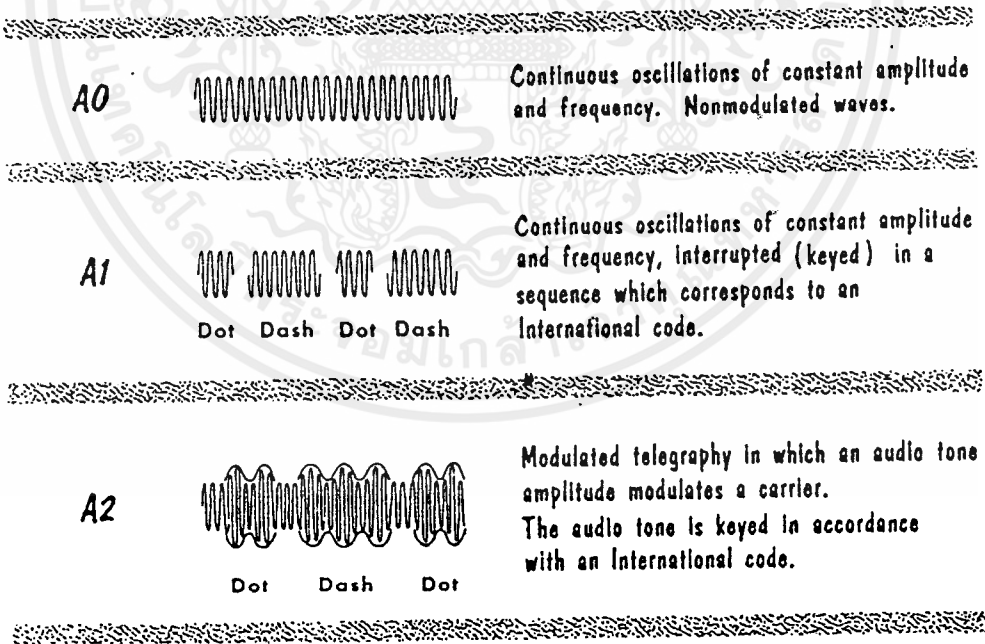
ตามปกติเครื่องส่งแบบ CW. และแบบ AM. มักจะรวมอยู่เป็นเครื่องเดียวกันโดยมีสวิตช์เลือกไว้ระหว่าง CW. หรือ AM. คือเมื่อใช้เครื่องส่งแบบ CW. ก็ไม่ใช่ภาคผสมสัญญาณ (MODULATOR) และถ้าใช้เครื่องส่งแบบ AM. ก็ใช้ภาคผสมสัญญาณ

เครื่องส่งแบบ CW. เบื้องต้นจะประกอบด้วยส่วนประกอบที่สำคัญ 4 ส่วน คือ ภาคจ่ายไฟ (POWER SUPPLY) ภาคกำเนิดความถี่ (OSCILLATOR) สวิตช์เคาะรหัส (KEY) และสายอากาศ (ANTENNA)

จากรูปที่ 2.14 ภาคจ่ายไฟ (POWER SUPPLY) จะจ่ายไฟ DC เลี้ยงระบบทำให้ภาคกำเนิดความถี่ (OSCILLATOR) กำเนิดความถี่พาหะขึ้นมาคงที่ความถี่หนึ่งตลอดเวลา แต่การกำเนิดความถี่ดังกล่าวจะกระทำได้ จะต้องให้สวิตช์เคาะรหัสอยู่ในตำแหน่งค่วงจร ถ้าสวิตช์เคาะรหัสอยู่ในตำแหน่งตัดวงจร วงจรกำเนิดความถี่จะไม่สามารถกำเนิดความถี่ขึ้นมาได้ ความถี่จึงถูกส่งออกตามจังหวะการเคาะรหัส ของสวิตช์เคาะรหัส ส่งผ่านไปสายอากาศเพื่อแพร่กระจายคลื่นไปในอากาศ



รูปที่ 2.14 เครื่องส่งแบบ CW. เบื้องต้น



A0 Continuous oscillations of constant amplitude and frequency. Nonmodulated waves.

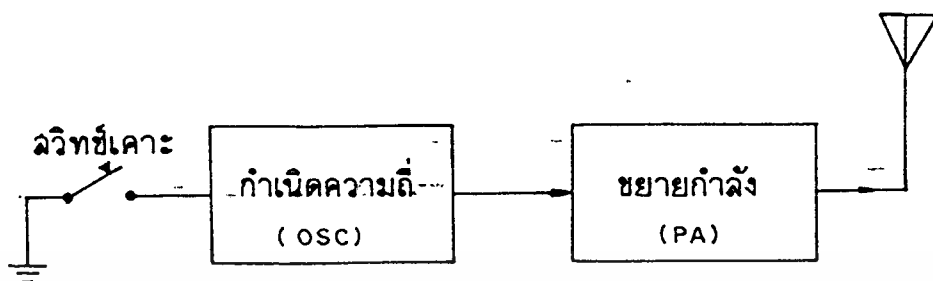
A1 Continuous oscillations of constant amplitude and frequency, interrupted (keyed) in a sequence which corresponds to an International code.
Dot Dash Dot Dash

A2 Modulated telegraphy in which an audio tone amplitude modulates a carrier. The audio tone is keyed in accordance with an International code.
Dot Dash Dot

รูปที่ 2.15 สัญญาณของเครื่องส่งในระบบ CW

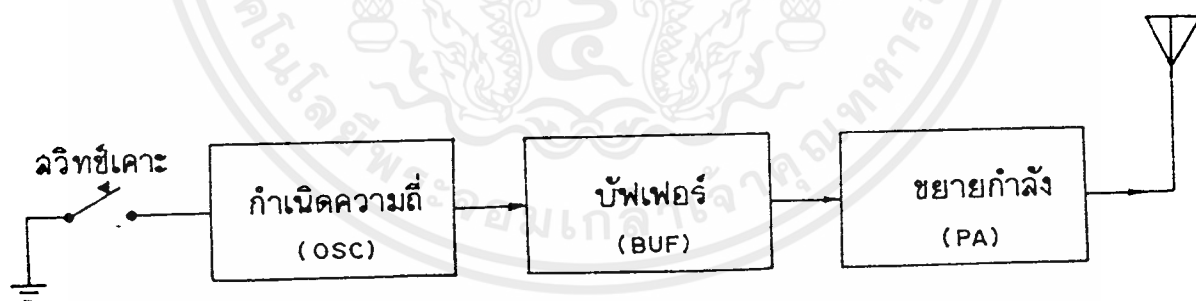
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากรูปที่ 2.14 การส่งคลื่นพาหะออกอากาศ จะส่งได้ไม่แรงเพราะไม่มีภาคขยายกำลัง (POWER AMPLIFIER) จึงต้องเพิ่มภาคขยายกำลังเข้าไป เพื่อให้กำลังส่งของเครื่องส่งแรงขึ้น



รูปที่ 2.16 เครื่องส่งแบบ CW. ที่เพิ่มภาคขยายกำลังเข้าไป

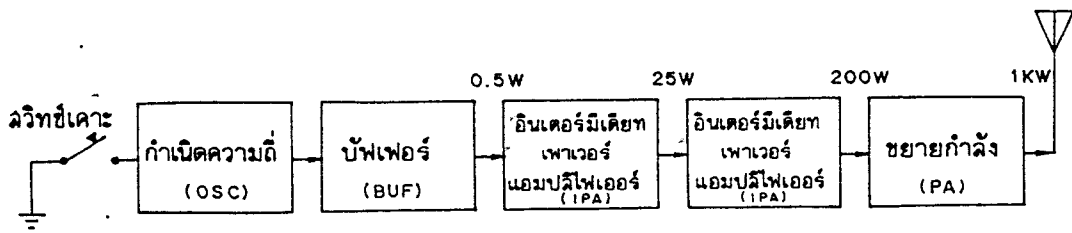
จากรูปที่ 2.16 ถึงแม้เพิ่มภาคขยายกำลังเข้าไป แต่ยังมีข้อเสีย เพราะภาคขยายกำลังดึงกำลังโดยตรงจากภาคกำเนิดความถี่ ทำให้ภาคกำเนิดความถี่เกิดการเลื่อนไปเมื่อภาคขยายกำลังได้รับสัญญาณจากการเคาะรหัส จึงต้องเพิ่มภาคบัฟเฟอร์ (BUFFER) เข้ามา เพื่อป้องกันการเลื่อนเฟสหรือการรบกวนกันระหว่างภาคกำเนิดความถี่ กับภาคขยายกำลัง



รูปที่ 2.17 เครื่องส่งแบบ CW ที่เพิ่มภาคบัฟเฟอร์เข้าไป

จากรูปที่ 2.17 เครื่องส่งยังอาจมีกำลังส่งน้อยอยู่ เราสามารถเพิ่มกำลังส่งได้โดยเพิ่มภาคขยายกำลังเข้าไปหลาย ๆ ภาค เรียกว่าอินเตอร์มีเดียท เพาเวอร์แอมพลิไฟเออร์ (INTERMEDIATE-POWER AMPLIFIER) ช่วยทำให้กำลังส่งของเครื่องส่งสูงขึ้น

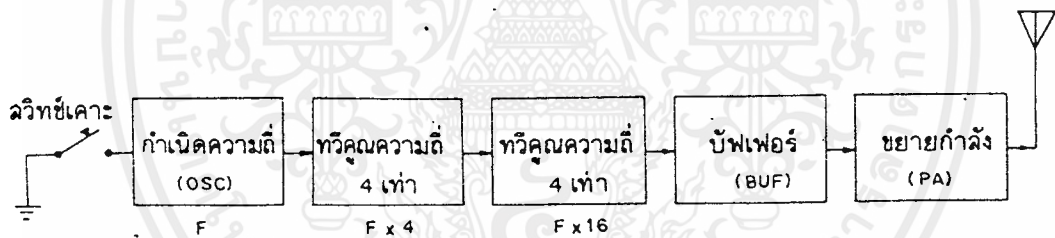
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.18 เครื่องส่งแบบ CW เพิ่มภาคอินเตอร์มีเดียท เพาเวอร์ แอมพลิไฟเออร์เข้าไป

จากรูปที่ 2.18 เมื่อเพิ่มภาคอินเตอร์มีเดียทเพาเวอร์แอมพลิไฟเออร์เข้าไปแล้วจะสามารถเพิ่มกำลังส่งของเครื่องส่งให้สูงขึ้นได้ตามต้องการ จะขึ้นอยู่กับจำนวนภาคอินเตอร์มีเดียท เพาเวอร์แอมพลิไฟเออร์ที่จะเพิ่มเข้าไป

หากต้องการเพิ่มความถี่คลื่นพาหะให้สูงขึ้นจะต้องใช้วงจรทวีคูณความถี่ (FREQUENCY MULTIPLIER) เข้าไปตามจำนวนภาคที่ต้องการให้ความถี่เพิ่มขึ้น



รูปที่ 2.19 เครื่องส่งแบบ CW ที่เพิ่มภาคทวีคูณความถี่เข้าไป

จากรูปที่ 2.19 ถ้าความถี่ที่กำเนิดจากภาคกำเนิดความถี่มีค่าต่ำ สามารถทวีคูณความถี่ให้สูงขึ้นได้โดยใช้วงจรทวีคูณความถี่ ซึ่งอาจมีแบบทวีคูณความถี่ 2 เท่า (2) หรือทวีคูณความถี่แบบ 4 เท่า (4) ความถี่จะถูกทวีคูณเพิ่มขึ้นตามลำดับเมื่อผ่านภาคทวีคูณความถี่ แต่ละภาค

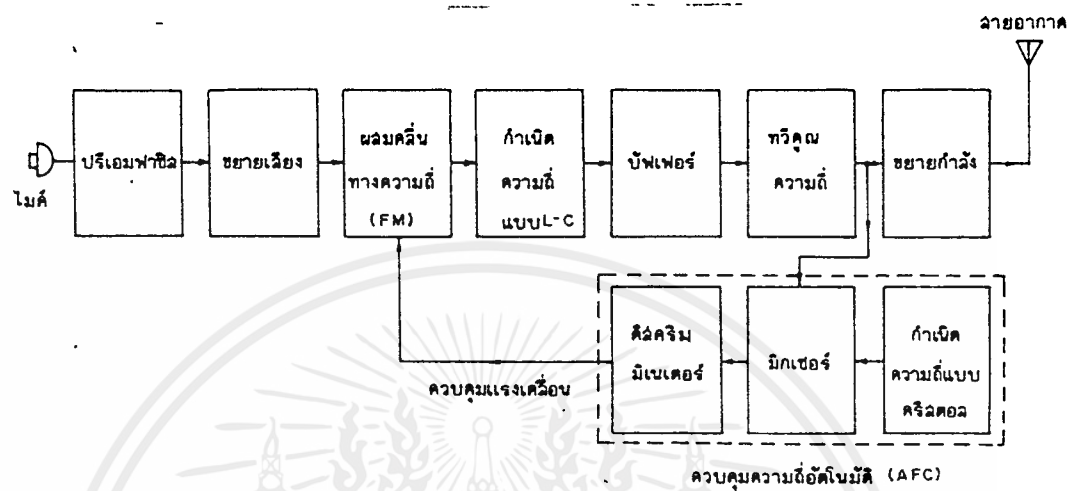
2.9 เครื่องส่งวิทยุ (FREQUENCY MODULATION TRANSMITTER)

เครื่องส่งวิทยุ FM แบ่งออกเป็น 2 แบบคือแบบ FM โดยตรง (DIRECT FM), และแบบ FM โดยอ้อม (INDIRECT FM)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1. เครื่องส่งแบบ FM โดยตรง(DIRECT FM)

หลักสำคัญอยู่ที่ว่าจะต้องใช้ส่วนประกอบที่เป็นรีแอกแตนซ์ (REACTANCE) ไปควบคุมความถี่ของวงจรถ้าเน็ดความถี่ (OSC.) เพื่อให้ความถี่นั้นเปลี่ยนแปลงไปตามสัญญาณของความถี่เสียงโดยตรง ดังนั้นวงจรถ้าเน็ดความถี่ของวงจรถ้าเน็ดความถี่ จึงต้องเป็นแบบ LC



รูปที่ 2.29 ภาคต่างๆของเครื่องส่ง FM แบบ FM โดยตรง

การทำงานของแต่ละภาคของเครื่องส่ง FM แบบ FM โดยตรง ทำงานดังนี้

ภาคปรับเอมฟาซิส (PRE-EMPHASIS NETWORK) เมื่อสัญญาณเสียงผ่านไมโครโฟนมาแล้วจะถูกส่งเข้าภาคปรับเอมฟาซิสนี้ เพื่อทำการยกระดับความแรงของสัญญาณเสียงความถี่สูง

ภาคควบคุมความถี่โดยอัตโนมัติ (AUTOMATIC FREQUENCY CONTROL) เรียกสั้น ๆ ว่า AFC ซึ่ง AFC จะทำหน้าที่ควบคุมศูนย์กลางความถี่ (CENTER FREQUENCY) ของวงจรถ้าเน็ดความถี่ไว้ให้ตรง โดยจัดไฟ DC ไปคอยควบคุมภาคผสมคลื่น FM ให้มีค่าความจุของวงจรถ้าเน็ดความถี่เปลี่ยนไป ค่าความจุของวงจรถ้าเน็ดความถี่นี้จะไปทำให้ภาคกำเนิดความถี่แบบ LC เปลี่ยนแปลงปรับศูนย์กลางความถี่เดิม แรงไฟ DC นั้นได้มาจากภาคดีสคริมิเนเตอร์ (DISCRIMINATOR) ในส่วนของภาค AFC ยังแบ่งรายละเอียดได้อีก 3 ภาค คือ

ภาคกำเนิดความถี่คริสตัล (CRYSTAL OSCILLATOR) จะกำเนิดความถี่วิทยุขึ้นมาที่มีความถี่เท่ากับความถี่พาหะของสถานี FM นั้นเช่นสถานี FM ส่งด้วยความถี่ 90 MHz ภาคกำเนิดความถี่คริสตัลก็จะกำเนิดความถี่ออกมา 90 MHz เช่นกัน ส่งต่อไปเข้าภาคมิกเซอร์

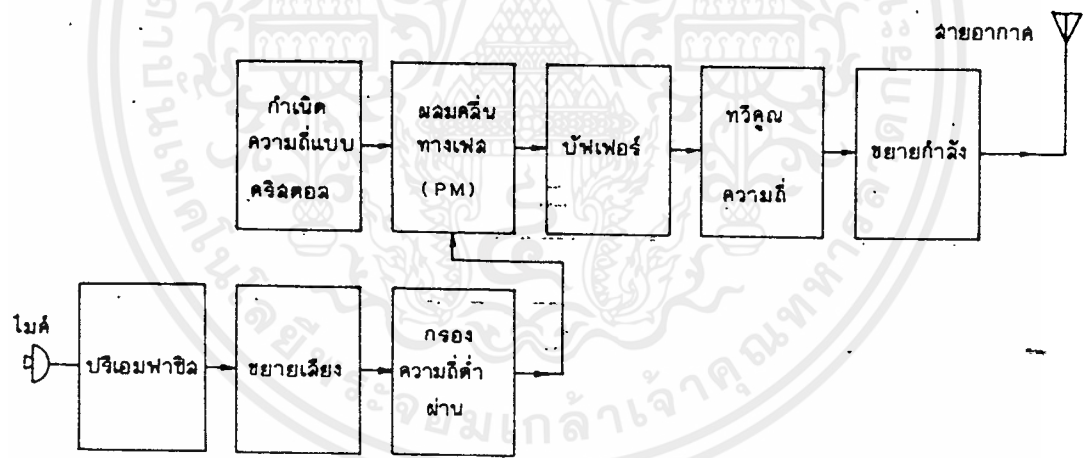
ภาคมิกเซอร์ (MIXER) จะรับสัญญาณเข้ามา 2 สัญญาณ คือ สัญญาณวิทยุ FM ที่ได้จากภาคเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ทวีคูณความถี่ และสัญญาณความถี่วิทยุจากภาคกำเนิดความถี่คริสตอล นำสัญญาณทั้งสองมาหักล้างกัน ถ้าความถี่ทั้งสองมีค่าเท่ากันเมื่อหักล้างกันความถี่จะหมดไป ไม่มีความถี่ส่งออก ถ้าศูนย์กลางความถี่จากภาคกำเนิดความถี่แบบ LC เพิ่มขึ้นความถี่ที่ส่งออกภาคทวีคูณความถี่ก็จะเพิ่มขึ้นตาม เมื่อหักล้างกับความถี่จากภาคกำเนิดความถี่คริสตอล จะได้ความถี่ช่วงบวกออกมา และในทางตรงกันข้ามถ้าศูนย์กลางความถี่จากภาคกำเนิดความถี่แบบ LC ลดลงความถี่ที่ส่งออกจากภาคทวีคูณความถี่ก็จะลดลงตาม เมื่อหักล้างกับความถี่จากภาคกำเนิดความถี่คริสตอลจะได้ความถี่ช่วงลบออกมา ส่งความถี่ที่ได้นี้ไปภาคดีสคริมิเนเตอร์

ภาคดีสคริมิเนเตอร์ (DISCRIMINATOR) ทำหน้าที่รับความถี่ผลต่างจากภาคมอดูเลเตอร์มา แปลงเป็นไฟ DC ถ้าได้ความถี่ช่วงบวกมา เมื่อแปลงเป็นไฟ DC ก็จะได้ไฟ DC เป็นบวก ถ้าได้ความถี่ช่วงลบมาเมื่อแปลงเป็นไฟ DC ก็จะได้ DC เป็นลบมาส่งแรงไฟ DC ที่ได้ไปควบคุมศูนย์กลางความถี่ของภาคกำเนิดความถี่แบบ LC ให้กำเนิดมีศูนย์กลางความถี่คงที่

2. เครื่องส่งแบบ FM โดยอ้อม (INDIRECT FM)

หลักสำคัญคือ



รูปที่ 2.30 ภาคต่าง ๆ ของเครื่องส่ง FM และ FM โดยอ้อม

ระบบการมอดูเลชันจะต้องเป็นแบบ PM. และทำให้เป็น FM. โดยอาศัยวงจรเปลี่ยนสัญญาณเสียงความถี่ของเครื่องส่งแบบนี้คือ ต้องการดัดแปลงให้ระบบ FM สามารถใช้คริสตอลควบคุมวงจรกำเนิดความถี่ได้

การทำงานของเครื่องส่ง FM แบบ FM โดยอ้อม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ภาคปริเอมฟาสีส (PRE-EMPHASIS NETWORK) ทำหน้าที่ยกกระดับความแรงของสัญญาณเสียง ความถี่สูงให้แรงขึ้นมากกว่าปกติ เพื่อทำให้สัญญาณเสียงต่อสัญญาณรบกวน (S/N RATIO) เท่ากันตลอด ย่านความถี่เสียง ส่งต่อไปภาคขยายเสียง

ภาคขยายสัญญาณเสียง (AF AMPLIFIER) จะขยายสัญญาณเสียงที่มาจากภาค ปริเอมฟาสีส ให้มีระดับความแรงมากขึ้น จะต้องขยายแบบไม่ผิดเพี้ยนและส่งต่อไปเข้าภาคกรองความถี่ ต่ำผ่าน

ภาคกรองความถี่ต่ำผ่าน (LOW PASS FILTER, LPF) ทำหน้าที่เปลี่ยนเฟสของสัญญาณ เสียงให้เลื่อน (SHIFT) ไป 90 องศา ก่อนที่จะส่งไปเข้าภาคผสมคลื่นทางเฟสจึงจะทำให้เอาท์พุทของ ภาคผสมคลื่นทางเฟส เป็นสัญญาณความถี่ FM โดยสมบูรณ์

ภาคกำเนิดความถี่คริสตอล (CRYSTAL OSCILLATOR) ทำหน้าที่กำเนิดความถี่คลื่นพาหะขึ้น มามีความถี่คงที่ค่าหนึ่ง ส่งต่อไปภาคผสมคลื่นทางเฟส

ภาคผสมคลื่นทางเฟส (PHASE MODULATOR) ทำหน้าที่ผสมคลื่นระหว่างสัญญาณเสียงที่ผ่าน ภาคกรองความถี่ต่ำผ่านมา และสัญญาณความถี่คลื่นพาหะที่มาจากภาคกำเนิดความถี่คริสตอลได้สัญญาณออก เอาท์พุทเป็นแบบ PM แต่เนื่องจากสัญญาณเสียงจากภาคขยายเสียงถูกเลื่อนเฟสไปอีก 90 องศา โดย ภาคกรองความถี่ต่ำผ่าน เมื่อถูกภาคผสมคลื่นทางเฟสผสมสัญญาณ สัญญาณความถี่ที่ได้ออกมาจึงกลับมาเป็น ความถี่แบบ FM อีกครั้งหนึ่ง ดูรูปที่ 2.9 ประกอบ ส่งสัญญาณ FM ที่ได้ต่อไปเข้าภาคบัฟเฟอร์

ภาคบัฟเฟอร์ (BUFFER) ทำหน้าที่ขยายสัญญาณความถี่ FM ที่ส่งมาจากภาคผสมคลื่นทางเฟส ให้มีระดับความแรงมากขึ้น และยังทำหน้าที่ป้องกันการรบกวนซึ่งกันและกันระหว่างภาคผสมคลื่นทางเฟส กับทวีคูณความถี่ ส่งต่อสัญญาณไปภาคทวีคูณความถี่

ภาคทวีคูณความถี่ (FREQUENCY MULTIPLIER) ทำหน้าที่เพิ่มความถี่ของสัญญาณ FM ให้มี ความถี่สูงขึ้นถึงย่านของสถานี FM เพราะวงจรกำเนิดความถี่คริสตอล จะไม่สามารถกำเนิดความถี่ขึ้นมา ได้ถึงค่าความถี่ที่ต้องการ จึงต้องเอาความถี่ FM ดังกล่าวมาทวีคูณความถี่ให้สูงมากขึ้นจนได้ความถี่ตามต้อง การแล้ว จะส่งสัญญาณ FM ต่อไปภาคขยายกำลังความถี่วิทยุ

ภาคขยายกำลังความถี่วิทยุ (RF POWER AMPLIFIER) ทำหน้าที่ขยายสัญญาณความถี่ FM ที่ มีกำลังต่ำ ให้เป็นความถี่ FM ที่มีกำลังสูง พอที่จะส่งต่อไปให้สายอากาศ (ANTENNA) แพร่กระจาย สัญญาณความถี่ FM ออกไปในอากาศในรูปของคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า (ELECTROMAGNETIC WAVE)

2.10 ไซด์แบนด์วิทยุ FM (FM SIDE BANDS)

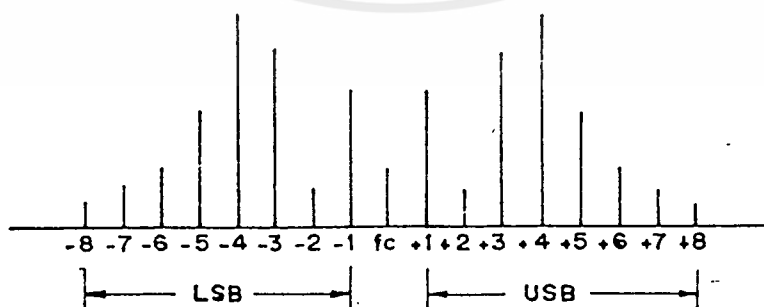
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ความแตกต่างของไซด์แบนด์ระหว่างระบบ AM กับ FM แตกต่างเห็นได้ชัดเจนดังนี้ ในระบบ AM ถ้าผสมคลื่นระหว่างสัญญาณเสียงกับคลื่นพาหะจะเกิดไซด์แบนด์จำนวน 2 ความถี่ คือ ไซด์แบนด์ด้านสูง (USB) และไซด์แบนด์ด้านต่ำ (LSB) เท่านั้นที่มีผลในการส่งออกอากาศ แต่ในระบบ FM ถ้าคลื่นระหว่างสัญญาณเสียงกับคลื่นพาหะ จะเกิดไซด์แบนด์จำนวนมากมาขึ้น เนื่องจากการเปลี่ยนแปลงของความถี่คลื่นพาหะทำให้ความถี่เพิ่มขึ้นอีกมากมาย เพราะการผสมคลื่นแบบ FM นั้นความแรงของสัญญาณคลื่นพาหะจะคงที่ นั่นคือกำลังของคลื่นพาหะจะถูกกระจายไปอยู่ที่ไซด์แบนด์ ความสัมพันธ์ของคลื่นพาหะกับไซด์แบนด์ในระบบ FM ขึ้นอยู่กับดัชนีการผสมคลื่น ดัชนีการผสมคลื่นจะเป็นตัวกำหนดจำนวนของไซด์แบนด์ที่สำคัญขึ้นอยู่กับปัจจัย 2 ประการคือ

1. ขนาดความแรงของสัญญาณเสียงที่ผสมกับคลื่นพาหะ ถ้าขนาดความแรงของสัญญาณเสียงที่ส่งเข้ามาผสมกับคลื่นพาหะเปลี่ยนแปลงความถี่สูงขึ้นหรือต่ำลง ก็จะไปทำให้คลื่นพาหะมีระดับ ความถี่เปลี่ยนแปลงสูงขึ้นหรือต่ำลงไปจากศูนย์กลางความถี่ (CENTER FREQUENCY) ระยะของความถี่ที่กระจายออกไปจากคลื่นพาหะก็จะเปลี่ยนแปลงกว้างหรือแคบตามไปด้วย ถ้าสัญญาณเสียงมีความแรงมากแบนด์วิดท์ของคลื่น FM ก็จะกว้าง และถ้าสัญญาณเสียงมีความแรงน้อยแบนด์วิดท์ของคลื่น FM ก็จะแคบตามรูปที่

2.6 รูป E มีแบนด์วิดท์แคบกว่ารูป F

2. ความถี่ของสัญญาณเสียงที่ผสมกับคลื่นพาหะ ถ้าความถี่ของสัญญาณเสียงเปลี่ยนแปลงมาก แบนด์วิดท์ของคลื่น FM ก็จะกว้างแคบเปลี่ยนแปลงมากเช่นกัน กล่าวคือ ถ้าสัญญาณเสียงมีความถี่ต่ำ แบนด์วิดท์ของคลื่น FM จะกว้างและถ้าสัญญาณเสียงมีความถี่สูง แบนด์วิดท์ของคลื่น FM จะแคบ เพราะที่สัญญาณความถี่สูง ระดับความแรงของความถี่ฮาร์โมนิคจะต่ำลง สามารถตัดความถี่ฮาร์โมนิคสูง ๆ ออกได้ ตามรูปที่ 2.7 รูป E มีแบนด์วิดท์กว้างกว่ารูป F



รูปที่ 2.31 สเปกตรัมความถี่ของวิทยุ FM ประกอบด้วยความถี่พาหะและไซด์แบนด์

จากรูปที่ 2.31 แสดงย่านความถี่ของการส่งกระจายเสียงของคลื่น FM จะเห็นว่า ไซด์แบนด์ของคลื่นจะมีจำนวนมาก ขนาดไซด์แบนด์ในแต่ละฮาร์โมนิกก็มีความแรงต่างกันไซด์แบนด์บางฮาร์โมนิกมีระดับความแรงมากกว่าความถี่คลื่นพาหะ แต่ไซด์แบนด์ที่ห่างจากจุดศูนย์กลางความถี่มาก ๆ ความแรงของไซด์แบนด์ก็จะลดลง และจะเป็นศูนย์ในที่สุด จะเห็นว่าไซด์แบนด์จะมีไม่จำกัด แต่ในทางปฏิบัติไซด์แบนด์บางความถี่ก็ไม่สำคัญเพราะความแรงต่ำ สามารถตัดทิ้งได้

ดัชนีการผสมคลื่น (MODULATION INDEX) จะเป็นตัวกำหนดแบนด์วิธของความถี่วิทยุ FM ว่าจะมีความกว้างของไซด์แบนด์เท่าไร สามารถหาดัชนีการผสมคลื่นได้จากสูตร

$$m = \Delta F / f$$

m = ดัชนีการผสมคลื่น

ΔF = อัตราการเปลี่ยนแปลงสูงสุดของความถี่ที่ถูกผสมแล้ว หน่วย Hz.

f = ความถี่สูงสุดของสัญญาณเสียงที่จะเข้ามาผสมคลื่น หน่วย Hz.

ในการส่งวิทยุกระจายเสียง FM ตามกฎของ FCC กำหนดให้ความถี่คลื่นพาหะมีอัตราการเปลี่ยนแปลงไปได้สูงสุด = 75 KHz. และความถี่ของสัญญาณเสียงที่จะเข้ามาผสมคลื่นมีค่าสูงสุดได้ = 15 KHz.

ดัชนีของการผสมคลื่นจะได้

$$m = \Delta F / f$$

$$\Delta F = 75\text{KHz}, f = 15\text{KHz}.$$

$$m = 75\text{K} / 15\text{K} = 5$$

เมื่อได้ดัชนีการผสมคลื่น (m) แล้วเราสามารถหาค่าแบนด์วิธโดยประมาณได้จากสมการ

$$BW = 2 (m+1) f$$

BW = แบนด์วิธโดยประมาณ หน่วย Hz.

m = ดัชนีการผสมคลื่น

f = ความถี่สูงสุดของสัญญาณเสียงที่จะเข้ามาผสมคลื่น หน่วย Hz.

ฉะนั้นจากค่าที่กำหนดไว้ตามมาตรฐานของ FCC จะได้แบนด์วิธโดยประมาณ ดังนี้

$$\begin{aligned} BW &= 2(5+1) 15 \text{ KHz.} \\ &= 180 \text{ KHz.} \end{aligned}$$

มาตรฐานของ FCC กำหนดไซด์แบนด์ของวิทยุกระจายเสียงย่าน FM ไว้ + 75 KHz. รวม 150KHz. มีแบนด์วิธสถานีละ 200 KHz. ฉะนั้นจะเป็นช่องว่างของความถี่ที่ไม่มีสัญญาณส่งอีก 50 KHz.

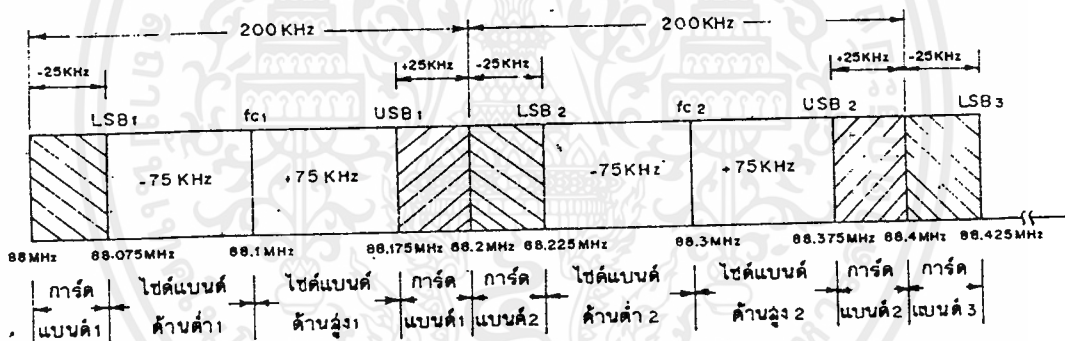
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

(200 KHz.-150 KHz. = 50 KHz.) ซึ่งจะเรียกส่วนความถี่ที่ไม่มี การส่งสัญญาณออกว่า การ์ดแบนด์ (GUARD BAND) จะมีค่า + 25 KHz. เพื่อป้องกันการรบกวนและแทรกกันระหว่างสถานีรวมแบนด์วิดท์ 1 สถานีของวิทยุกระจายเสียง FM มีความถี่ 200 KHz. เป็นไซด์แบนด์ด้านต่ำ (LSB) 75 KHz. ไซด์แบนด์ด้านสูง (USB) 75 KHz. และเป็นการ์ดแบนด์ด้านต่ำและด้านสูงด้านละ 25 KHz. ความถี่ที่ใช้ในการส่งกระจายเสียงวิทยุ FM อยู่ในช่วง 88 MHz.-108 MHz. ซึ่งมีช่วงความถี่ที่ใช้ = 20 MHz. (108 MHz.-88 MHz. = 20 MHz.) หรือ = 20,000 KHz. เมื่อนำแบนด์วิดท์ 1 สถานีมาหารจะทำให้ได้จำนวนช่องของสถานี FM ถึง 100 สถานี

$$(20,000 \text{ KHz.} = 100)$$

$$20 \text{ KHz.}$$

ถ้าเป็นการสื่อสารวิทยุ FM อื่น ๆ จะมีไซด์แบนด์ที่แตกต่างกันไป เช่น FM ของเสียงในโทรทัศน์มีไซด์แบนด์ + 25 KHz. หรือในวิทยุ FM ตำรวจ, หน่วยราชการ, วิทยุสมัครเล่น มีไซด์แบนด์ + 5 KHz. หรือ + 15 KHz. เท่านั้น



รูปที่ 2.32 แสดงแบนด์วิดท์แต่ละสถานีของวิทยุกระจายเสียงย่าน FM

จากรูปที่ 2.32 นั้นแสดงมาตรฐานการส่งกระจายเสียงวิทยุ FM ของ FCC ซึ่งขึ้นอยู่กับความหนาแน่นของสถานีในแต่ละประเทศ ในบ้านเราแต่ละสถานี FM ส่งคลื่นพาหะออกอากาศ มีช่วงห่างแต่ละสถานีถึง 500 KHz. เช่น สถานี FM ที่ 1 ส่งด้วยคลื่นพาหะ 88.5 MHz. สถานี FM ที่ 2 ส่งด้วยคลื่นพาหะ 89 MHz. สถานี FM ที่ 3 ส่งด้วยคลื่นพาหะ 89.5 MHz. เป็นต้น ก็ทำให้ช่วงการ์ดแบนด์มากขึ้น การรบกวนของแต่ละสถานีก็จะมากขึ้น ยิ่งสามารถขอสถานีออกได้อีกเมื่อจำเป็น

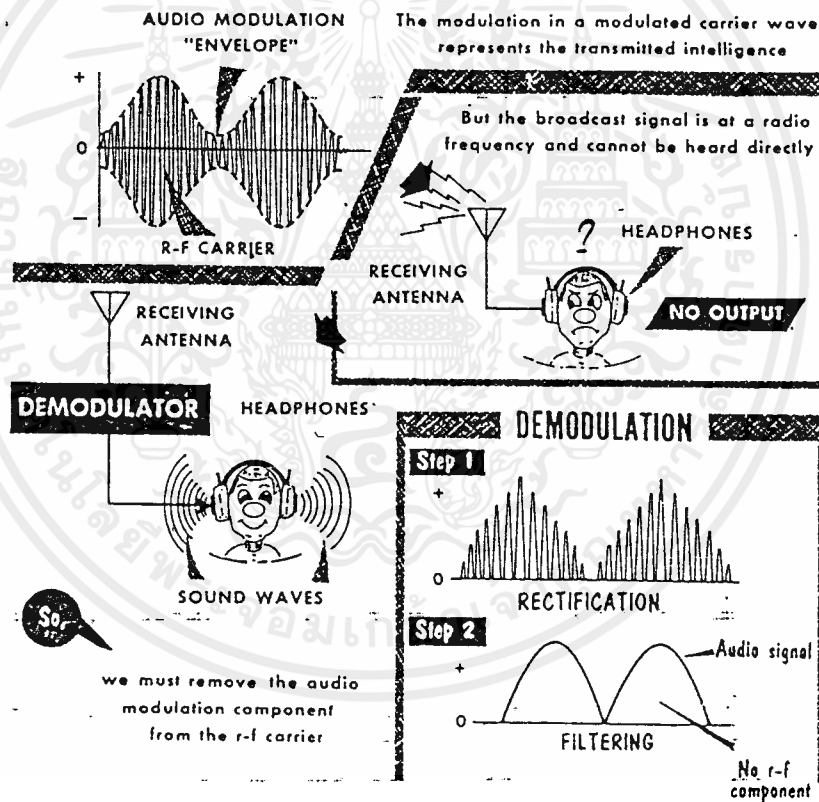
2.11 เครื่องรับวิทยุ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เครื่องรับวิทยุเป็นอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ โดยการนำเอาอุปกรณ์แต่ละตัวมาประกอบเป็นวงจรสามารถรับฟังสัญญาณเสียงที่ส่งกระจายเสียงในระบบของวิทยุ เครื่องรับวิทยุ AM แบ่งได้เป็นหลายประเภทดังนี้

1. เครื่องรับวิทยุแร่ (CRYSTAL RECEIVER)
2. เครื่องรับแบบจูนความถี่วิทยุ (TUNED RADIO FREQUENCY RECEIVER, TRF)
3. เครื่องรับแบบซูเปอร์เฮเทอโรไดน์ (SUPERHETERODYNE RECEIVER)

สำหรับเครื่องรับวิทยุ แบบที่ 1 และ 2 เป็นเครื่องรับวิทยุที่ไม่ใช้งานแล้วในปัจจุบัน ที่มากกว่าในนี้เพื่อเป็นพื้นฐานของการศึกษาและทำความเข้าใจเกี่ยวกับการรับสัญญาณวิทยุ จะได้เข้าใจถึงหลักการทำงานของเครื่องรับวิทยุแบบซูเปอร์เฮเทอโรไดน์



รูปที่ 4.1 แสดงสภาวะการรับสัญญาณของเครื่องรับวิทยุ AM เบื้องต้น

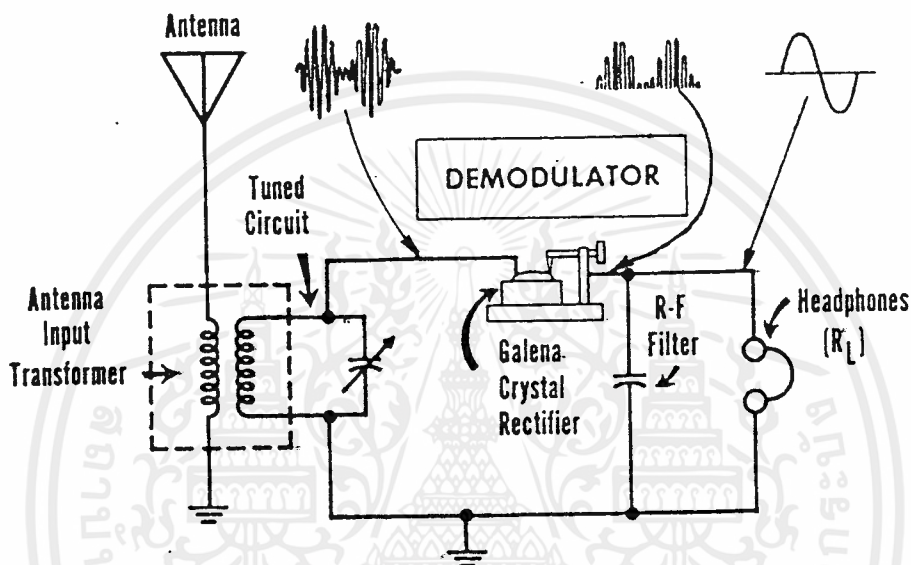
จากรูปที่ 4.1 สภาวะการรับสัญญาณวิทยุระบบ AM จะรับสัญญาณได้จะต้องมีตัวแยกคลื่น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

(DEMODULATOR) เพื่อจะแยกคลื่นพาหะออกจากคลื่นเสียงเพื่อให้เหลือเฉพาะคลื่นเสียง แล้วไปผ่าน
เข้าหูฟัง (HEADPHONES) ก็สามารถรับฟังสัญญาณเสียงที่ส่งกระจายออกมาได้

2.11.1 เครื่องรับวิทยุแร่ (CRYSTAL RECEIVER)

เครื่องรับวิทยุแร่ถือว่าเป็นเบื้องต้นของเครื่องรับวิทยุโดยใช้วงจรแยกคลื่น (DEMODULATOR)
แยกสัญญาณเสียงออกจากสัญญาณวิทยุ และผ่าน C เพื่อกรองสัญญาณพาหะให้หมดไปเหลือเฉพาะสัญญาณ
เสียงส่งต่อไปให้หูฟัง เปลี่ยนสัญญาณเสียงในรูปพลังงานไฟฟ้าให้เป็นสัญญาณเสียงในรูปพลังงานกล คือทำ
ให้อากาศรอบ ๆ หูฟังกระเพื่อมตามจังหวะของสัญญาณเสียง



รูปที่ 4.2 เครื่องรับวิทยุแร่

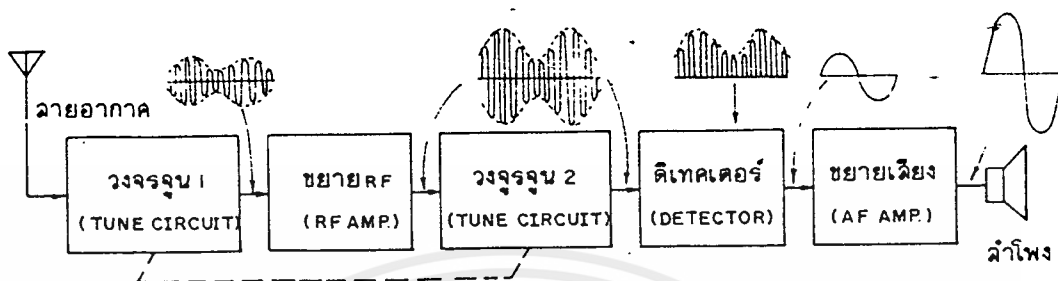
จากรูป 4.2 L_1, L_2 เป็นขดลวดสายอากาศ (ANTENNA COIL) L_1 ทำหน้าที่ส่งผ่าน
สัญญาณจากอากาศ มาเข้าวงจรรับความถี่ (TUNE CIRCUIT) L_2, C_1 เลือกรับความถี่เฉพาะ
สถานีใดสถานีหนึ่ง ส่งผ่านไปเข้าคริสตอล เร็คติไฟเออร์ (CRYSTAL RECTIFIER) ทำหน้าที่เป็นตัว
แยกคลื่น (DEMODULATOR) หรือเป็นดีเทคเตอร์ (DETECTOR) คือตัดสัญญาณ AM ออกไปซึ่งหนึ่ง เหลือ
สัญญาณเพียงซีกเดียว ส่งผ่านสัญญาณไปเข้าวงจรกรองความถี่วิทยุ (RF FILTER) ทำให้ความถี่พาหะ
หมดไปเหลือเฉพาะสัญญาณเสียง ส่งต่อไปเข้าหูฟังเกิดสัญญาณเสียงขึ้นมาตัวแยกคลื่น (DEMODULATOR)
อาจใช้เป็นไดโอดก็ได้พวกเจอร์มาเนียมไดโอด ซึ่งใช้เป็นไดโอดในภาคดีเทคเตอร์ในวิทยุ AM แบบ
ซูเปอร์เฮเทอโรไดน์ ที่ใช้ในปัจุบัน เช่น เบอร์ IN60, IN34, IN54, IN876, IT24 เป็นต้น

2.11.2 เครื่องรับแบบจูนความถี่วิทยุ TRF (TUNE RADIO FREQUENCY RECEIVER)

เครื่องรับวิทยุแร่ไม่นิยมใช้งาน เพราะประสิทธิภาพของเครื่องรับไม่ดีไม่มี การขยาย

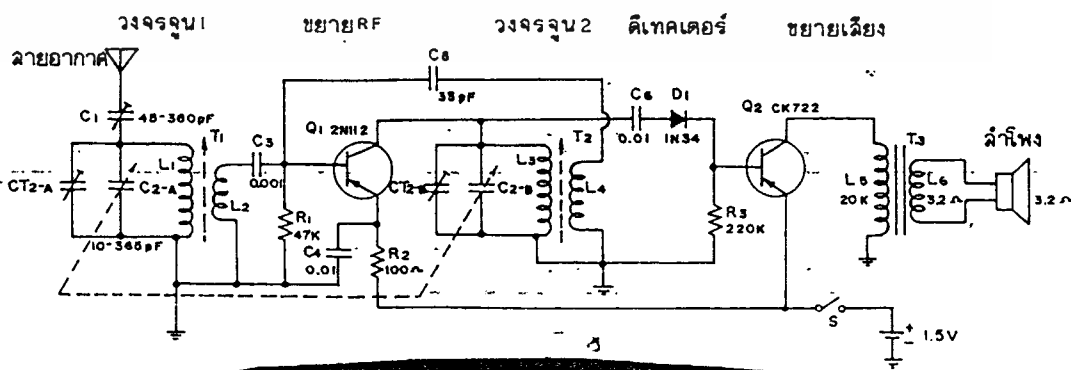
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ประสิทธิภาพของการเลือกรับสถานีไม่ได้ สถานีแรง ๆ อาจแทรกเข้ามาได้ และได้มีผู้คิดค้นเครื่องรับแบบ TRF ขึ้นมาแทน ซึ่งจะมีการเลือกรับสถานีที่ดีกว่า มีวงจรขยายสัญญาณและสามารถใช้ค่าโพรงแทนหูฟังได้



รูปที่ 4.3 บล็อกไดอะแกรมของเครื่องรับแบบ TRF

จากรูป 4.3 เป็นเครื่องรับวิทยุ AM แบบ TRF สัญญาณวิทยุ AM ทุกสถานีจะสามารถที่สายอากาศ จะถูกวงจรจูนหรือวงจรรับสัญญาณเลือกรับสัญญาณเฉพาะความถี่ใดความถี่หนึ่ง ที่ตรงกับการตอบสนองความถี่ของวงจรส่งผ่านความถี่ที่รับได้ไปขยายที่ภาคขยายความถี่ (RF AMP) ความถี่ที่ได้มีความแรงมากขึ้นส่งผ่านไปเข้าวงจรจูนที่ 2 ซึ่งมีการตอบสนองความถี่ตรงกับวงจรจูนที่ 1 เพื่อกำหนดความถี่ผ่านที่ถูกต้อง และป้องกันการแทรกแซงของความถี่แปลกปลอมที่ได้ตลอดเข้ามาส่งผ่านความถี่ต่อไปเข้าภาคดีเทคเตอร์ทำหน้าที่ตัดสัญญาณความถี่วิทยุ AM ออกครึ่งหนึ่ง อาจเป็นซีกบวกหรือซีกลบก็ได้ ผ่านวงจรกรองความถี่ (FILTER) ตัดความถี่พาหะทิ้งเหลือไว้เฉพาะสัญญาณเสียง ส่งผ่านไปเข้าวงจรขยายเสียงขยายสัญญาณให้แรงขึ้นส่งไปขับลำโพงให้เปล่งเสียงออกมา



รูปที่ 4.4 เครื่องรับวิทยุ AM 2 ทูบซิสเตอร์ แบบ TRF

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากรูปที่ 4.4 เป็นวงจรเครื่องรับวิทยุ AM ใช้ทรานซิสเตอร์ 2 ตัว แบบ TRF สัญญาณวิทยุ AM ทุกสถานีมารออยู่ที่สายอากาศ มี C_1 ต่ออันดับกับสายอากาศทำให้ความยาวของสายอากาศเพิ่มขึ้น สัญญาณวิทยุ AM จะตกคร่อมวงจรจูนที่ 1 (L_1, C_{2-A}, CT_{2-A}) แรงที่สุดเพียงสถานีเดียว คือสถานีที่ตรงกับจุดเรโซแนนซ์ของวงจรจูน 1 ส่วนความถี่ของสถานีอื่น ๆ ถูกตัดทิ้งลงกราวด์ สัญญาณของสถานีดังกล่าวจะถูกเหนี่ยวนำไปขด L_2 ผ่าน C_3 คับปลั๊งสัญญาณผ่านไปเข้า Q_1 ทำหน้าที่เป็นวงจรขยายความถี่ที่รับเข้ามาให้แรงขึ้นแบบไม่ผิดเพี้ยน ส่งออกขา C. ไปตกคร่อมวงจรจูนที่ 2 (L_3, C_{2-B}, CT_{2-B}) ซึ่งปรับแต่งให้มีค่าเรโซแนนซ์เท่ากับวงจรจูนที่ 1 ความถี่ที่รับจากวงจรจูนที่ 1 จะตกคร่อมวงจรจูนที่ 2 สูงสุดเช่นเดียวกัน ส่งผ่านไปโดย C_6 เป็นตัวคับปลั๊งสัญญาณไปเข้า D_1 เป็นตัวดีเทคเตอร์ตัดสัญญาณความถี่ AM ที่รับเข้ามาทางซีกลบทั้งเหลืออีกขั้วบวกส่งออกไปตกคร่อม R_3 ความถี่ที่ตกคร่อมวงจรจูนที่ 2 นอกจากจะส่งไป D_1 แล้วยังส่งผ่านมา L_4 ด้วยเพื่อเอาสัญญาณบางส่วนป้อนกลับไปให้ขา B ของ Q_1 เป็นลักษณะของการป้อนกลับทางลบ (NEGATIVE FEEDBACK) เพื่อทำให้ Q_1 มีอัตราขยายที่คงที่ และป้องกันการเกิดออสซิลเลท (OSCILLATE) ในวงจรขยาย Q_1 (การป้อนกลับทางลบ หรือการป้อนกลับแบบหักล้างสัญญาณ คือ การป้อนสัญญาณจากเอาต์พุตมาอินพุตของวงจรแบบมีเฟสตรงข้ามกัน เพื่อหักล้างสัญญาณที่จะป้อนเข้ามาใหม่ให้มีระดับความแรงลดลงบ้าง ส่วนการเกิดออสซิลเลท ก็คือการเกิดความถี่ตัวใหม่ขึ้นมาในวงจรขยาย Q_1 เกิดการรบกวนความถี่ที่รับเข้ามา)

ความถี่ที่ผ่าน D_1 ดีเทคเตอร์แล้วจะถูกส่งต่อไปฟิลเตอร์ และขยายเสียงที่ Q_2 การฟิลเตอร์จะใช้ค่าคาปาซิเตอร์ (C) ระหว่างรายต่อขา B และ E ของ Q_2 เป็นสัญญาณเสียงที่ตัดคลื่นพาหะทิ้ง จึงส่งเข้าขยายสัญญาณเสียงด้วย Q_2 ได้สัญญาณเสียงที่มีความแรงมากขึ้นส่งออกทางขา C ไปตกคร่อม L_5 และเหนี่ยวนำผ่าน L_6 ส่งต่อไปให้ลำโพงแปลงเสียงให้กระจายออกไป T_5 นอกจากจะเป็นโหนดของ Q_2 แล้วยังทำหน้าที่ปรับอิมพีแดนซ์ระหว่างขา C, E ของ Q_2 กับลำโพงให้สมดุลกันเพื่อให้สัญญาณเสียงส่งผ่านออกลำโพงได้มากที่สุด

ข้อดีของเครื่องรับแบบ TRF คือว่าเครื่องรับวิทยุนี้หลายประการดังนี้

1. มีความไวต่อการรับคลื่น (SENSITIVITY) สามารถรับสัญญาณที่เบา ๆ ได้
2. สามารถแยกรับสัญญาณได้ชัดเจน (SELECTIVITY) สามารถเลือกรับความถี่ที่ต้องการได้ดี
3. มีความชัดเจนดี (FIDELITY) คือสัญญาณที่รับได้จะไม่ผิดเพี้ยน

2.11.3 วิธีการของซูเปอร์เฮเทอโรไดน์ (SUPERHETERODYNE METHODE)

เครื่องรับแบบซูเปอร์เฮเทอโรไดน์ บางครั้งเรียกสั้น ๆ ว่าเครื่องรับแบบซูเปอร์เฮเทอโรไดน์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

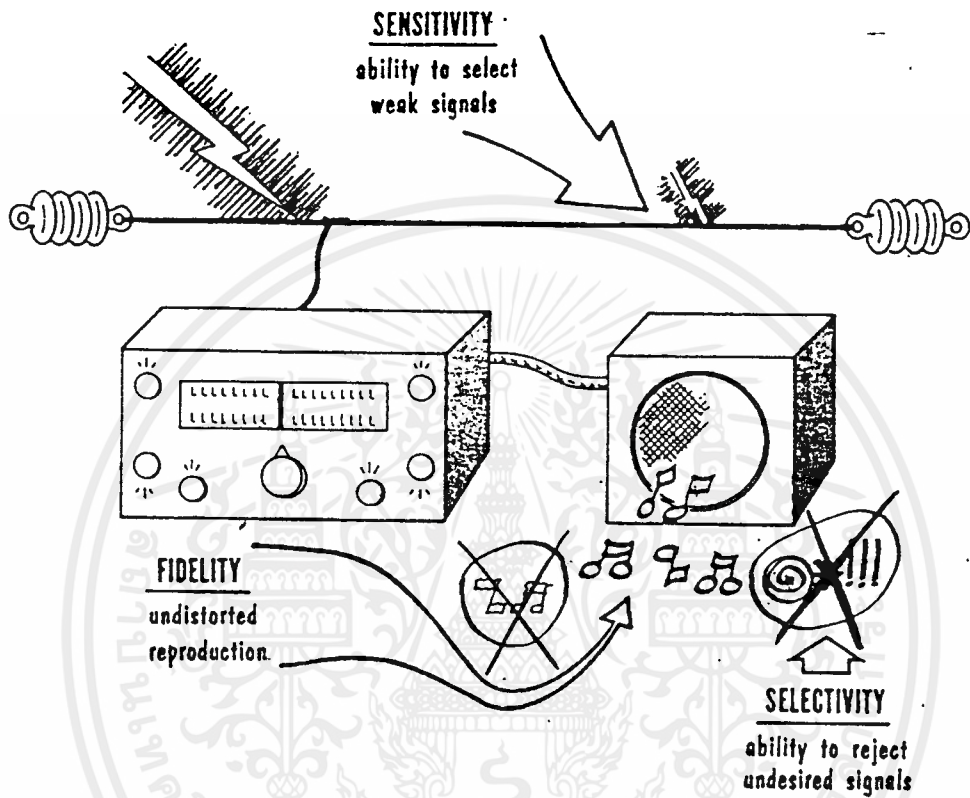
เป็นเครื่องรับแบบที่นิยมใช้งานจนถึงปัจจุบันนี้ นอกจากเครื่องรับวิทยุ AM แล้วระบบซูเปอร์เฮเทอไดน์ยังนำไปใช้งานกับเครื่องรับโทรทัศน์ เครื่องรับวิทยุ FM เครื่องรับ-ส่งวิทยุความถี่ต่าง ๆ ตลอดจนเครื่องมือสื่อสารที่ใช้งานเกี่ยวกับการรับส่งความถี่ด้วย

ข้อเสียของเครื่องรับ AM แบบ TRF คือ ถึงแม้มีความไวต่อการรับ (SENSITIVITY) ค่อนข้างดี และสามารถแยกรับสัญญาณ (SELECTIVITY) ได้ดีตั้งแต่ก็ยังไม่ดีเท่าที่ควร มีความยุ่งยากในการสร้างวงจรจนความถี่ให้มากวงจรขึ้นเพื่อการแยกรับสัญญาณที่ดีขึ้น การเพิ่มการขยายสัญญาณความถี่วิทยุให้มากขึ้นอีกเพื่อให้มีความไวในการรับดีมากขึ้นทำได้ยาก เพราะเครื่องรับจะปล่อยทอดสัญญาณออกอากาศไปรบกวนเครื่องรับข้างเคียง และการรับสัญญาณของแต่ละสถานีจะได้รับความแรงของสัญญาณเสียงไม่เท่ากัน เครื่องรับอยู่ใกล้สถานีที่รับจะได้รับความแรงของสัญญาณเสียงไม่เท่ากัน เครื่องรับอยู่ใกล้สถานีหรือสถานีที่รับมีกำลังมาก สัญญาณที่รับได้จะมีความดังมาก แต่ถ้าสถานีที่รับอยู่ไกล หรือสถานีที่รับมีกำลังส่งน้อย สัญญาณที่รับได้จะมีความดังน้อย คือทุกสถานีที่รับได้มีความดังของสัญญาณเสียงไม่เท่ากัน

จากข้อเสียของเครื่องรับ AM แบบ TRF จึงได้ตัดแปลงวงจรเพื่อแก้ข้อเสียของเครื่องรับ AM แบบ TRF มาเป็นแบบซูเปอร์เฮเทอไดน์ ทำให้สามารถจัดวงจรภาคขยาย RF มาก ๆ ได้ตามต้องการ สามารถใช้วงจรจนความถี่น้อยวงจรได้ สามารถลดการแพร่กระจายคลื่นออกไปรบกวนเครื่องรับข้างเคียงได้ แต่มีความไวในการรับดีขึ้น สามารถแยกรับสัญญาณได้ดีมากขึ้น มีความชัดเจนในการรับดีมากขึ้นและมีระดับความแรงของสัญญาณเสียงที่รับได้ดังแรงเท่ากันทุกสถานี การตัดแปลงทำดังนี้

1. นำสัญญาณที่รับเข้ามาไปทำให้เกิดการเฮเทอไดน์โรดายน (HETERODYNE) กับความถี่วิทยุ (RF FREQUENCY) อีกความถี่หนึ่งที่ผลิตขึ้นมาในเครื่องรับวิทยุนี้ส่วนมากเรียกชื่อทางเทคนิคว่า ภาคมิกเซอร์ (MIXER)
2. ใช้วงจรจนความถี่วิทยุ (TUNE CIRCUIT) เฉพาะที่ในวงจรที่ต้องการรับสัญญาณความถี่โดยตรงจากเครื่องส่ง ก่อนหน้าภาคที่จะทำเฮเทอไดน์โรดายนกันเท่านั้น
3. หลังจากการทำเฮเทอไดน์โรดายนแล้ว จะใช้วงจรจนความถี่เลือกเอาความถี่ผลต่างกันที่มีค่าคงที่ตลอดย่านความถี่ของสัญญาณความถี่วิทยุที่จุนรับเข้ามา ดังนั้นจึงสามารถประกอบวงจรเป็นแบบวงจรจูนคงที่ (FIXED TUNE CIRCUIT) จะขยายเพิ่มขึ้นอีกที่ภาคก็ได้ เรียกชื่อทางเทคนิคว่าภาคขยายความถี่ปานกลาง (INTERMEDIATE FREQUENCY หรือ IF)
4. วงจรจนความถี่ IF ทั้งหมดมีกระป๋องโลหะครอบมิดชิด ป้องกันการแพร่กระจายของคลื่นวิทยุออกไปภายนอกได้
5. ความถี่ IF เป็นความถี่ในย่านที่ต่ำกว่าความถี่ของสัญญาณ RF ที่รับจากสถานีดังนั้นถ้า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



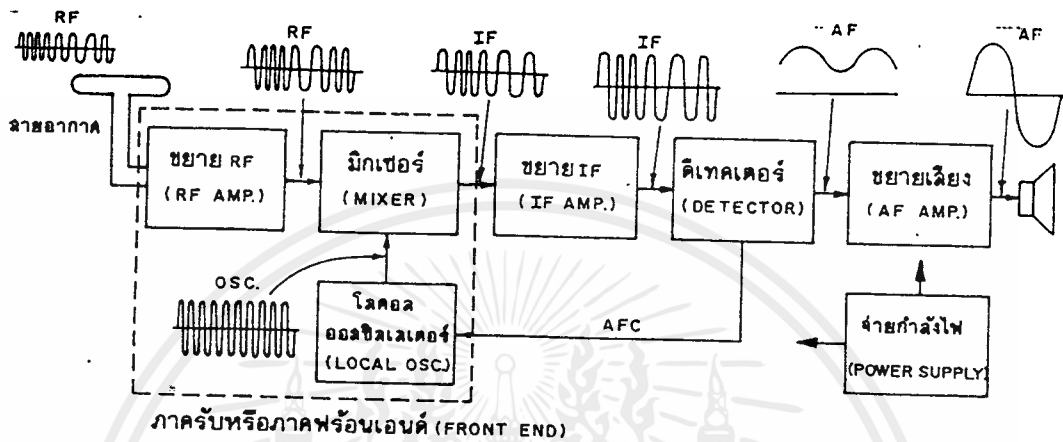
รูปที่ 4.5 คุณสมบัติของเครื่องรับวิทยุต่อการรับสัญญาณ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

มีการแพร่กระจายคลื่นออกไป ก็จะไม่เกิดการรบกวนกับเครื่องรับใกล้เคียง

6. จากกรรมวิธีดังกล่าวเครื่องรับวิทยุแบบซูเปอร์เฮต ยังพบว่าการขยายสัญญาณความถี่วิทยุในย่านความถี่ IF ทำได้ง่ายกว่า และให้อัตราขยาย (GAIN) ที่สูงกว่าอีกด้วย

2.12 เครื่องรับวิทยุ FM แบบซูเปอร์เฮตเคอร์โรคาสน์



รูปที่ 5.1 บล็อกไดอะแกรมเครื่องรับวิทยุ FM

จากรูปที่ 5.1 เป็นบล็อกไดอะแกรมเครื่องรับวิทยุ FM ซึ่งถ้าดูกันตามบล็อกไดอะแกรมแล้ว เครื่องรับวิทยุ FM จะเหมือนกับเครื่องรับวิทยุ AM ตรงที่มีภาคต่าง ๆ เหมือนกัน แต่เมื่อวิเคราะห์กันโดยละเอียดแล้วจะมีส่วนแตกต่างกันมากในแต่ละภาค ซึ่งจะอธิบายในรายละเอียดต่อไป การทำงานของแต่ละภาคอธิบายได้ดังนี้

1. **สายอากาศ (ANTENNA)** จะทำหน้าที่รับสัญญาณคลื่นวิทยุที่ส่งจากสถานีต่าง ๆ เข้ามาทั้งหมดโดยไม่กำหนดว่าเป็นสถานีใด สายอากาศของเครื่องรับวิทยุ FM แตกต่างจากเครื่องรับวิทยุ AM ส่วนใหญ่สายอากาศของเครื่องรับวิทยุ FM จะเป็นแบบไดโพล (DI-POLE) ซึ่งเป็นสายอากาศแบบสองขั้ว จะช่วยทำให้การรับสัญญาณดีขึ้น ส่งต่อสัญญาณวิทยุ (RF) ไปเข้าภาคขยาย RF

2. **ภาคขยาย RF (RF AMPLIFIER)** จะทำหน้าที่เหมือนกับเครื่องรับวิทยุ AM คือจะทำหน้าที่รับสัญญาณคลื่นวิทยุในย่าน FM 88 MHz. 108 MHz. เข้ามาและเลือกรับสัญญาณ FM เพียงสถานีเดียว โดยวงจรจูน RF และขยายสัญญาณ RF นั้นให้แรงขึ้น เพื่อส่งต่อไปเข้าภาคมิกเซอร์ ความแตกต่างของภาคขยาย RF ของวิทยุ AM และ FM ตรงที่วิทยุ FM ใช้ความถี่สูงกว่า AM ดังนั้นการเลือกอุปกรณ์มาใช้ในวงจรขยายจะต้องหาอุปกรณ์ที่ให้การตอบสนองความถี่ในย่าน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

FM ได้และต้องขยายช่วงความถี่ที่กว้างของ FM ได้ (AM มีแบนด์วิดท์ 10 KHz., FM มีแบนด์วิดท์ 200 KHz.)

3. ภาคมิกเซอร์ (MIXER) จะทำงานเหมือนกับเครื่องรับวิทยุ AM คือจะรับสัญญาณเข้ามาสองสัญญาณ ได้แก่ สัญญาณ RF จากภาคขยาย RF และสัญญาณ OSC. จากภาคโวลลอสซิลเลเตอร์ เพื่อผสมสัญญาณ (MIX.) ให้ได้สัญญาณเอาต์พุตตามต้องการสัญญาณที่ออกจากภาคมิกเซอร์มีทั้งหมด 4 ความถี่คือ

- ก. ความถี่ RF ที่รับเข้ามาจากวงจร RF (RF)
- ข. ความถี่ OSC. ที่ส่งมาจากภาคโวลลอสซิลเลเตอร์ (OSC.)
- ค. ความถี่ผลต่างระหว่าง OSC. กับ RF. (OCS-RF) = IF = 10.7 MHz.
- ง. ความถี่ผลต่างระหว่าง OSC. กับ RF. (OSC+RF)

ความถี่วงจร IF ให้ผ่านมีความถี่เดียว คือความถี่ IF(OSC-RF) เท่ากับ 10.7 MHz. ไม่ว่าภาคขยาย RF จะรับความถี่เข้ามาเท่าไรก็ตาม และภาค OSC. จะผลิตความถี่ขึ้นมาเท่าไรก็ตาม เมื่อเข้าผสมกันที่ภาคมิกเซอร์แล้วจะได้ความถี่ IF เท่ากับ 10.7 MHz. ออกเอาต์พุตเสมอ

4. ภาคโวลลอสซิลเลเตอร์ (LOCAL OSCILLATOR) ทำงานเหมือนกับเครื่องรับวิทยุ AM คือ ผลิตความถี่ที่มีความแรงคงที่ขึ้นมา ความถี่ที่ผลิตขึ้นจะสูงกว่าความถี่ที่วงจร RF รับเข้ามาเท่ากับความถี่ IF คือ 10.7 MHz. เช่นวงจร RF รับความถี่เข้ามา 100 MHz. ความถี่ OSC. จะผลิตขึ้นมา 100 MHz.+10.7 MHz.= 110.7 MHz.

ความแตกต่างของภาคนระหว่างวิทยุ AM และ FM อยู่ที่วงจรเรโซแนนซ์ที่กำเนิดความถี่ขึ้นมาต่างกัน ทำให้ L, C ที่ใช้ใน FM จะใช้ค่าน้อยกว่าของ AM และการกำเนิดความถี่ OSC. ของวิทยุ FM จะต้องมีวงจร AFC (AUTOMATIC FREQUENCY CONTROL) มาคอยควบคุม เพื่อควบคุมให้ความถี่ OSC. กำเนิดขึ้นมา เมื่อผสมกับความถี่ RF แล้วได้ความถี่ IF 10.7 MHz. ที่เพิ่มขึ้นหรือลดลงตามสัญญาณเสียงที่ผสมมาในระบบการผสมคลื่นแบบ FM ความถี่ IF จะเพิ่มขึ้นเมื่อมีสัญญาณเสียงช่วงบวกผสมและจะลดลงเมื่อสัญญาณเสียงช่วงลบผสม ดังนั้นวงจร OSC. จะต้องมีค่าที่เพิ่มขึ้นเล็กน้อยเมื่อความถี่ RF ที่รับเข้ามามีสัญญาณเสียงช่วงบวกผสม และจะลดลงเล็กน้อยเมื่อความถี่ RF ที่รับเข้ามามีสัญญาณเสียงช่วงลบผสม เมื่อผสมสัญญาณที่ภาคมิกเซอร์จึงได้ IF ที่ถูกต้อง AFC ดังกล่าวจะถูกส่งมาจากภาคดีเทคเตอร์ และจะทำงานโดยอัตโนมัติ

5. ภาคขยายไอเอฟ (IF AMPLIFIER) จะทำหน้าที่

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เหมือนเครื่องวิทยุ AM และยังสามารถขยายความถี่ IF ทั้งของ AM และ FM ได้ ในเครื่องวิทยุบางรุ่นที่มีทั้ง AM และ FM ในเครื่องเดียวกันอาจใช้ภาคขยาย IF ร่วมกันทั้งวิทยุ AM และวิทยุ FM คือขยายความถี่ IF ให้มีระดับความแรงมากขึ้นแบบไม่ผิดเพี้ยน

ส่วนที่แตกต่างกันระหว่าง IF ของ AM และ FM คือในส่วนวงจรจุด IF เพราะใช้ความถี่ไม่เท่ากัน ค่าความถี่เรโซแนนซ์ต่างกัน การกำหนดค่า L, C มาใช้งานต่างกัน

6. ภาคดีเทคเตอร์ (DETECTOR) ทำหน้าที่แยกสัญญาณเสียงออกจากความถี่ IF แต่จะต่างกันในระบบการแยกเสียง เพราะในระบบ AM สัญญาณเสียงถูกผสมมาทางความสูงของคลื่นพาหะ สามารถแยกได้โดยใช้ไดโอดหรือทรานซิสเตอร์ร่วมกับ R, C ฟิเดอเรอร์ก็สามารถตัดความถี่ IF ออกเหลือเฉพาะสัญญาณเสียงได้ ส่วนในระบบวิทยุ FM สัญญาณเสียงจะผสมกับพาหะโดยสัญญาณเสียงทำให้คลื่นพาหะเปลี่ยนความถี่สูงขึ้นหรือต่ำลง ส่วนความแรงคงที่ไม่สามารถใช้วิธีการดีเทคเตอร์แบบ AM ได้ต้องใช้วิธีพิเศษเช่น ดิสคริมิเนเตอร์ (DISCRIMINATOR) เรโซดีเทคเตอร์ (RATIO DETECTOR) เฟส ล็อก ลูป ดีเทคเตอร์ (PHASE LOCK LOOP DETECTOR) ควอดราเจอร์ดีเทคเตอร์ (QUADRATURE DETECTOR) เป็นต้น จะแตกต่างจากของ AM โดยสิ้นเชิง

ในส่วนดีเทคเตอร์นั้นจะมีสัญญาณถูกส่งออก 2 ทางคือ ทางหนึ่งส่งต่อไปภาคขยายเสียงอีกทางหนึ่งจะถูกผ่านชุดฟิเดอเรอร์อีกครั้งหนึ่ง เพื่อแปลงสัญญาณเสียงเป็นแรงไฟ DC เพื่อส่งย้อนกลับมาควบคุมวงจรถ่ายความถี่ OSC. เป็นแรงไฟ AFC.

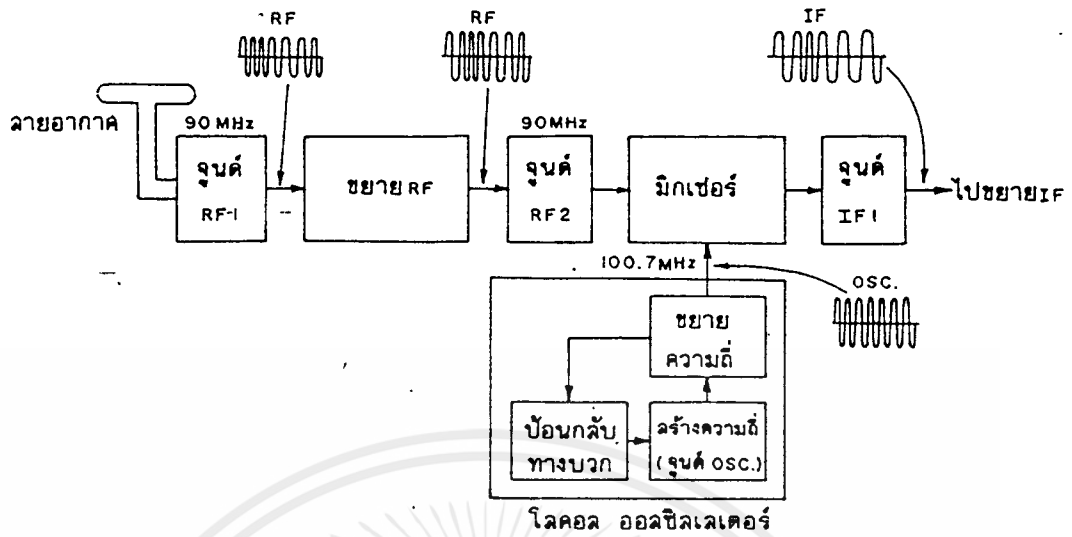
7. ภาคขยายเสียง (AF AMPLIFIER) ใช้งานร่วมกับของเครื่องวิทยุ AM ได้เพราะทำหน้าที่ขยายเสียงที่ส่งมาจากภาคดีเทคเตอร์ ให้มีระดับความถี่มากขึ้นแบบไม่ผิดเพี้ยนพอที่จะไปขับลำโพงให้เปล่งเสียงออกมา

ในเครื่องวิทยุบางแบบอาจมีภาคขยายเสียงในตัวแต่บางแบบอาจจะไม่มีเครื่องขยายเสียงในตัว แต่จะมีอยู่ต่างหาก เครื่องวิทยุที่มีเครื่องขยายเสียงภายนอกเรียกว่า จูนเนอร์ (TUNNER)

8. ภาคจ่ายกำลังไฟ (POWER SUPPLY) ทำหน้าที่จ่ายแรงดันไฟ DC เลี้ยงวงจรของเครื่องวิทยุ FM ซึ่งจะต้องใช้วงจรเรกกูเลเตอร์ (REGULATOR) ควบคุมแรงดันไฟ DC ให้คงที่เพื่อเลี้ยงวงจร ทำให้คุณภาพของเครื่องวิทยุ FM ดีขึ้น

2.13 ภาคฟรอนเอนด์ (FRONT END)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 5.2 บล็อกไดอะแกรมภาคพรีอนเอนต์ของเครื่องรับวิทยุ FM.

รูปที่ 5.2 เป็นบล็อกไดอะแกรมของภาคพรีอนเอนต์เครื่องรับวิทยุ FM. จะคล้ายกับภาคคอนเวอร์เตอร์ของ AM คือจะประกอบด้วยภาคขยาย RF ภาคมิกเซอร์ และภาคโลคอล ออสซิลเลเตอร์ แต่ของ FM จะต้องมียางจรจุด RF 2 จุด และภาคโลคอล ออสซิลเลเตอร์ จะมีภาคขยายสัญญาณด้วยซึ่งจะใช้รวมเหมือนกับของวิทยุ AM ไม่ได้ เพราะจะทำให้คุณภาพของการรับสัญญาณลดลง

การทำงานของวงจร สายอากาศจะรับสัญญาณเข้ามาทุกความถี่ในย่าน FM (88 MHz.-108 MHz.) เข้ามายังวงจรจุด RF 1 เพื่อเลือกรับความถี่ผ่านเพียงความถี่เดียว ขึ้นอยู่กับค่าการตอบสนองความถี่ของวงจรเรโซแนนท์ ส่งผ่านความถี่ดังกล่าวไปเข้าขยายสัญญาณที่ภาคขยาย RF ให้มีระดับความแรงของสัญญาณ RF มากขึ้นแบบไม่ผิดเพี้ยนส่งต่อไปเข้าจุดจุด RF 2 ซึ่งถูกกำหนดความถี่ให้เรโซแนนท์ที่ความถี่เดียวกับวงจรถูกจุด RF 1 กรองผ่านความถี่ RF ไปเข้าภาคมิกเซอร์

ภาคโลคอล ออสซิลเลเตอร์ จะประกอบด้วยส่วนประกอบของวงจร 3 วงจร คือภาคกำเนิดความถี่หรือจุด OSC. จะกำเนิดความถี่ขึ้นมาสูงกว่าความถี่ที่รับเข้ามาจากภาคจุด RF เท่ากับความถี่ IF (10.7 MHz.) เช่นจุด RF รับความถี่ของสถานี FM ที่ความถี่ 90 MHz. ภาคจุด OSC. จะกำเนิดความถี่ขึ้นมา 100.7 MHz. (90 MHz. + 10.7 MHz. = 100.7 MHz.) ส่งผ่านความถี่ OSC. ไปเข้าวงจรขยายความถี่ OSC. วงจรขยายความถี่ OSC. จะส่งสัญญาณออก 2 ทางคือ ทางหนึ่งไปเข้าวงจร

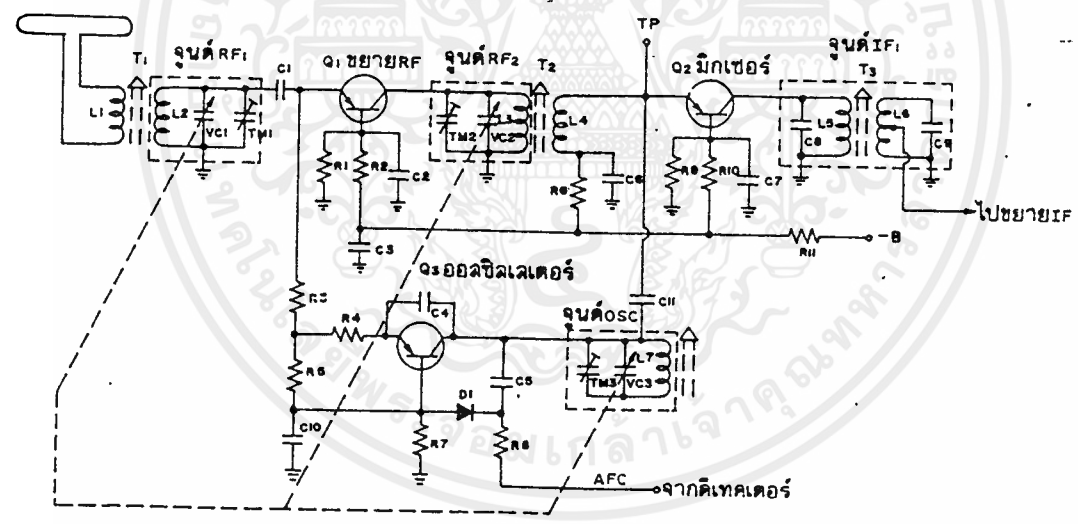
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

มิกเซอร์ อีกทางหนึ่งมาเข้าวงจรป้อนกลับทางบวก (POSITIVE FEEDBACK) มากกระตุ้นวงจรจุด OSC. ให้กำเนิดความถี่ขึ้นมา มีระดับความแรงคงที่สม่ำเสมอ และส่งภาคขยายออกไปเข้าภาคมิกเซอร์

ภาคมิกเซอร์ จะรับสัญญาณเข้ามา 2 ทางคือความถี่ RF จากวงจรจุด RF และความถี่ OSC. จากภาค OSC. เข้ามาผสมกันได้สัญญาณออก 4 สัญญาณ คือ

- ก. ความถี่ RF 90 MHz.
- ข. ความถี่ OSC. 100.7 MHz.
- ค. ความถี่ OSC. - RF = 100.7 MHz. - 90 MHz. = 10.7 MHz.
- ง. ความถี่ OSC. + RF = 100.7 MHz. + 90 MHz. = 190.7 MHz.

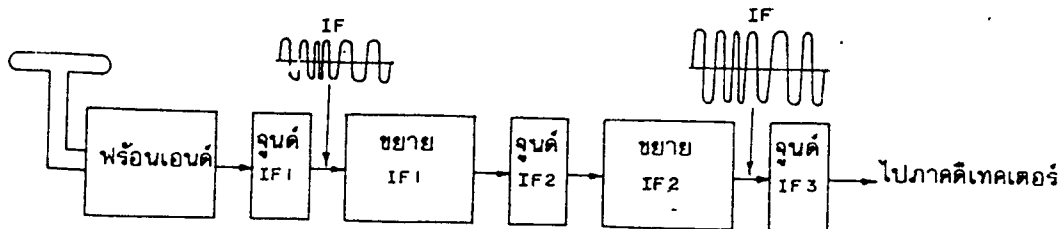
สัญญาณความถี่ทั้ง 4 จะถูกส่งไปเข้าวงจรจุด IF 1 จุด IF 1 ถูกกำหนดให้ตอบสนองความถี่ที่ความถี่ IF คือ 10.7 MHz. จึงกรองผ่านเฉพาะความถี่ IF ส่งต่อไปภาคขยายความถี่ IF ต่อไปด้วยอย่างเช่น ใช้ทรานซิสเตอร์



รูปที่ 5.3 วงจรภาคพรีออนเอด แบบใช้ทรานซิสเตอร์

2.14 ภาคขยายความถี่ IF (IF AMPLIFIER)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

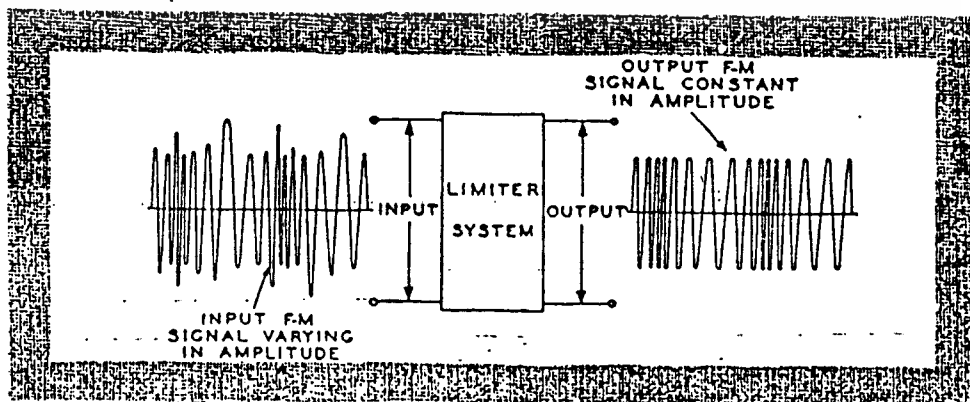


รูปที่ 5.6 บล็อกไดอะแกรมภาคขยายความถี่ IF

จากรูปที่ 5.6 เป็นบล็อกไดอะแกรมวงจรจุด IF และวงจรขยาย IF ของเครื่องรับวิทยุ FM ซึ่งจะประกอบด้วยวงจรจุด IF และวงจรขยาย IF หลายภาค บางวงจรอาจจะมี 2, 3, หรือ 4 ภาค ซึ่งขึ้นอยู่กับ การออกแบบวงจร การทำงานของบล็อกไดอะแกรมจะอธิบายได้ดังนี้

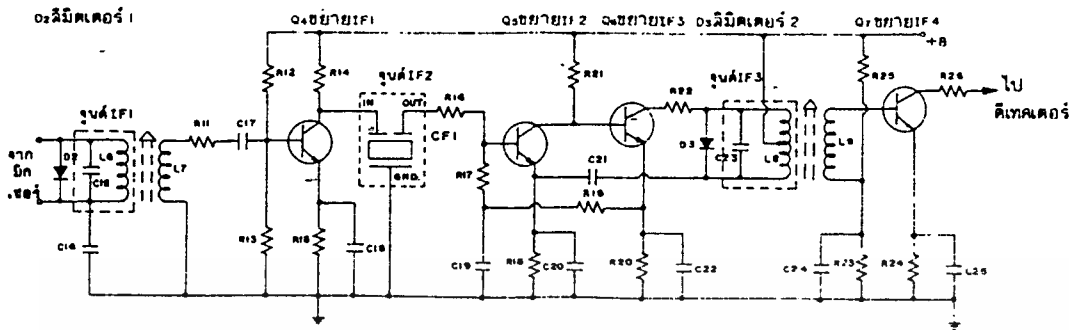
สัญญาณความถี่วิทยุ FM เมื่อผ่านภาคพรีแอมป์ออกมาแล้ว จะมี 4 ความถี่คือ RF, OSC, OSC-RF, และ OSC+RF ส่งผ่านเข้าวงจรจุด IF1 วงจรจุด IF1 ถูกกำหนดให้ตอบสนองความถี่ที่ ความถี่ IF 10.7 MHz. คือความถี่ OSC-RF ส่งต่อความถี่ IF ไปเข้าวงจรขยาย IF1 ขยายสัญญาณ ให้แรงขึ้นแบบไม่ผิดเพี้ยน ส่งต่อไปวงจรจุด IF2 กรองความถี่ IF ผ่านเช่นกันส่งต่อไปวงจรขยาย IF2 การทำงานจะเป็นเช่นนี้เรื่อยไป ความถี่ IF จะถูกขยายเพิ่มขึ้นเรื่อย ๆ แบบไม่ผิดเพี้ยน จนถึงวงจรจุด IF สุดท้ายๆ ก่อนส่งเข้าภาคดีเทคเตอร์ จะได้สัญญาณแรงพอที่จะนำไปใช้งาน

ในวงจรขยาย IF อาจจะมีวงจรลิมิตเตอร์ (LIMITER) ที่จะทำหน้าที่กำจัดสัญญาณรบกวนที่ปนมากับส่วนสูงของความถี่ IF ให้หมดไป วงจรลิมิตเตอร์นี้อาจจะไม่มีในทุกวงจรของเครื่องรับ FM เพราะบางวงจรอาจใช้วงจรนอส์แบลนเคอร์ (NOISE BLANKER) กำจัดสัญญาณรบกวนหรือวิธีอื่นๆ ก็ได้



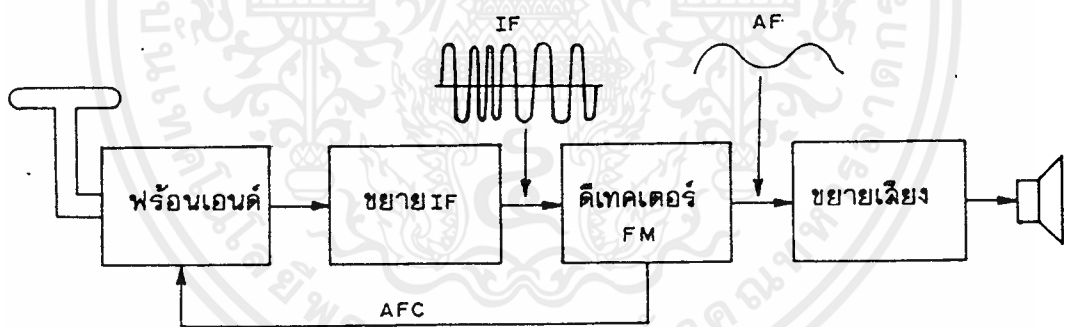
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับรูปที่ 5.7 หลักการทำงานของวงจรลิมิตเตอร์ นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เช่น แบบใช้ทรานซิสเตอร์



รูปที่ 5.8 วงจรภาค IF แบบใช้ทรานซิสเตอร์

2.15 วงจรดีเทคเตอร์ FM



รูปที่ 5.12 บล็อกไดอะแกรมภาคดีเทคเตอร์วิทยุ FM

จากรูปที่ 5.12 เป็นบล็อกไดอะแกรมเครื่องรับวิทยุ FM เน้นเฉพาะภาคดีเทคเตอร์ FM แต่ต้องเกี่ยวข้องกับภาคพรีอเนตต์โดยจ่ายแรงไฟ AFC มาควบคุมวงจรกำเนิดความถี่ของ OSC ให้กำเนิดความถี่ขึ้นมากถูกต้อง ต้องเกี่ยวข้องกับภาคขยาย IF โดยรับเอาสัญญาณ IF เข้ามาเพื่อกำจัดความถี่ IF ออกให้เหลือเฉพาะสัญญาณเสียง (AF) ต้องเกี่ยวข้องกับภาคขยายเสียง โดยส่งต่อสัญญาณเสียงที่ได้ไปขยายให้แรงขึ้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ภาคดีเทคเตอร์ของ FM แบ่งได้ 3 แบบคือ

1. แบบดิสคริมิเนเตอร์ (DISCRIMINATOR) ในปัจจุบันไม่นิยมใช้งาน
2. แบบเรโซดีเทคเตอร์ (RETIO DETECTOR) เป็นที่นิยมใช้ในปัจจุบันยังแบ่งย่อยเป็น

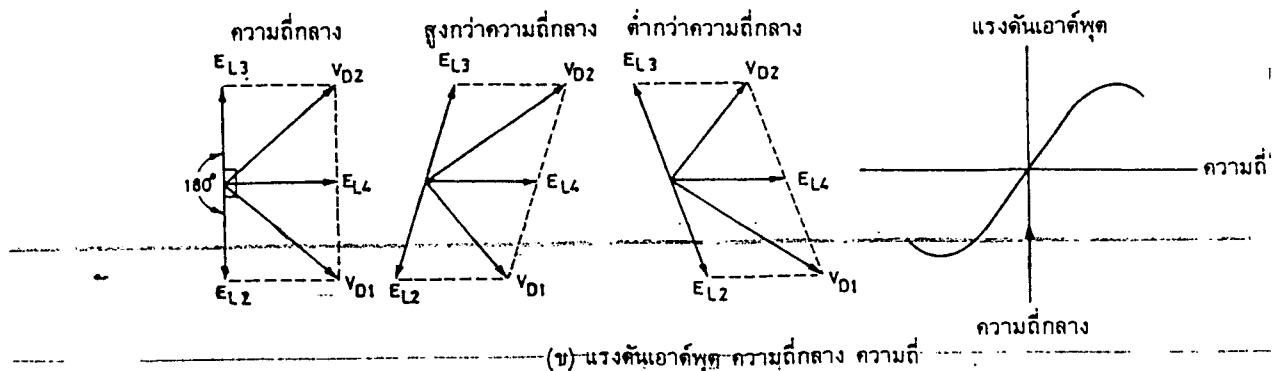
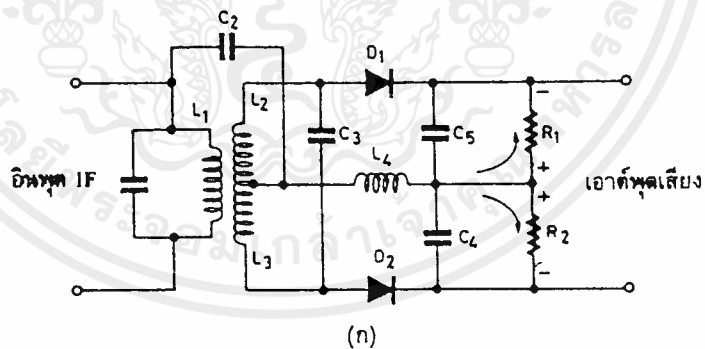
ก. บาลานซ์ ข. อันบาลานซ์

3. แบบเฟส ล็อค ลูป ดีเทคเตอร์ (PHASE LOCKED DETECTOR) ใช้ตัวย่อว่า PLL เป็นดีเทคเตอร์ที่ใช้ IC เป็นแบบที่นิยมใช้ในปัจจุบันเช่นกัน

4. แบบควอดราเจอร์ ดีเทคเตอร์ (QUADRATURE DETECTOR)

2.16 ฟอสเตอร์-ซีลีย์ดิสคริมิเนเตอร์

วงจรฟอสเตอร์-ซีลีย์ดิสคริมิเนเตอร์ (Foster-Seeley discriminator) แสดงดังรูปที่ 5.8 เป็นวงจรที่แพร่หลายมาก สัญญาณ IF ซึ่งมีความถี่เบี่ยงเบน 75 กิโลเฮิรตซ์ (ด้วยอัตราเบี่ยงเบนเท่ากับสัญญาณเสียง) ป้อนเข้าที่วงจรรزون $L_1 C_1$ ด้านเอาต์พุตประกอบด้วยไดโอดและวงจร RC ทำหน้าที่ดีเทคคล้าย ๆ กับวงจรดับเบิลจูนที่ได้กล่าวมาแล้ว เมื่อไดโอดทั้งคู่นำกระแสเท่ากันแรงดันที่ปรากฏคร่อม R_1 และ R_2 จะเท่ากันและตรงข้ามกัน จึงหักล้างกันและได้เอาต์พุตเป็นศูนย์แต่ถ้าไดโอด D_1 นำกระแสมากกว่า D_2 เอาต์พุตจะได้ค่าเป็นบวก และถ้าไดโอด D_2 นำกระแสมากกว่า D_1 เอาต์พุตจะได้ค่าเป็นลบ



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้รูปที่ 4.9 วงจรฟอสเตอร์-ซีลีย์ดิสคริมิเนเตอร์ ไม่ใช่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สัญญาณที่ทำให้ไดโอดนำกระแสได้มากหรือน้อยก็คือ สัญญาณ IF ที่ป้อนเข้ามาที่อินพุต ผ่านหม้อแปลงซึ่งประกอบด้วยขดลวดปฐมา L_1 และขดลวดทุติยา L_2 แรงดันที่ปรากฏคร่อม L_2 กับ L_3 จะมีเฟสตรงข้ามกัน (ต่างกัน 180 องศา) แรงดันคร่อม L_2 (E_{L2}) เป็นตัวควบคุมการนำกระแสของไดโอด D_1 ส่วนแรงดันคร่อม L_3 (E_{L3}) เป็นตัวควบคุมการนำกระแสของไดโอด D_2 อย่างลึ้มว่า E_{L2} กับ E_{L3} มีแอมพลิจูดเท่ากันแต่เฟสตรงข้ามกัน

นอกจากนี้สัญญาณ IF ก่ายทอดผ่านเข้ามาทางด้านเซคันดารีของหม้อแปลงโดยผ่านทาง C_2 ต่อกับ L_4 อีกด้วย แรงดันที่ปรากฏของ L_4 ทำหน้าที่ควบคุมการนำกระแสของไดโอดทั้ง 2 ตัว (คือ D_1 กับ D_2) การก่ายทอดผ่าน C_2 มายัง L_4 ทำให้แรงดันที่ปรากฏคร่อม L_4 (E_{L4}) จะมีเฟสต่างจากแรงดัน E_{L2} และ E_{L3} อยู่ 90 องศาในขณะที่สัญญาณ IF อยู่ที่ความถี่กลางกล่าวคือ E_{L4} มีเฟสนำหน้า E_{L3} อยู่ 90 องศา ในขณะที่สัญญาณอยู่ที่ความถี่กลาง แต่ E_{L4} มีเฟสล่าหลัง E_{L2} อยู่ 90 องศา

การนำกระแสของไดโอด D_1 จะขึ้นอยู่กั E_{L3} และ E_{L2} ส่วนการนำกระแสของไดโอด D_2 จะขึ้นอยู่กั E_{L3} และ E_{L4} เนื่องจาก E_{L2} กับ E_{L3} ต่างเฟสกัน 180 องศา และที่ความถี่กลาง E_{L4} จะต่างเฟสกับทั้ง E_{L2} กับ E_{L3} อยู่ 90 องศา ฉะนั้นที่ความถี่กลาง E_{L4} เมื่อรวมกับ E_{L2} จะเท่ากับ E_{L4} รวมกับ E_{L3} ทำให้ไดโอด D_1 กับ D_2 นำกระแสเท่า ๆ กันเกิดแรงดันหักล้างกันได้เอากัฟท์เป็นศูนย์

ที่ความถี่กลาง วงจรเรโซแนนซ์ (ทางด้านเซคันดารี) จะเป็นเฉพาะตัวต้านทาน (เพราะรีแอคแตนซ์ X_L กับ X_C จะหักล้างกันพอดี) เมื่อความถี่สูงขึ้น X_L จะมากกว่า X_C ฉะนั้นเฟสของ E_{L2} กับ E_{L3} จะเลื่อนไปแต่ทั้งสองก็ยังรักษาเฟสตรงข้ามกัน (180 องศา) อยู่เสมอ E_{L2} จะเลื่อนเฟสเข้าหา E_{L4} และ E_{L3} จะเลื่อนเฟสหนี E_{L4} นั่นคือ E_{L2} กับ E_{L4} จะเสริมกัน แต่ E_{L3} กับ E_{L4} จะหักล้างกันผลก็คือ D_1 จะนำกระแสมากกว่า D_2 เอากัฟท์ที่ได้จะมีค่าบวก เมื่อสัญญาณ IF แกว่งไปทางบวก (สูงกว่าความถี่กลาง) ซึ่งสอดคล้องกับความถี่ที่จูนได้ของชุดบน

ที่ความถี่ต่ำกว่าความถี่เรโซแนนซ์ X_C จะมากกว่า X_L เฟสของ E_{L2} กับ E_{L3} จะเลื่อนไปในลักษณะที่ E_{L3} เสริมกับ E_{L4} ทำให้ D_2 นำกระแสมากกว่า D_1 ทำให้เกิดเอากัฟท์ค่าเป็นลบทุกๆครั้งที่สัญญาณ IF แกว่งไปทางลบ (ต่ำกว่าความถี่กลาง) ทำนองเดียวกับชุดบนแต่จูนให้มีความถี่ต่ำกว่าความถี่กลาง

ถ้าสัญญาณที่มอดูเลตบน IF เป็นโทน (เสียง) มีความถี่ 1000 เฮิรตซ์ สัญญาณ IF จะแกว่งไปมาระหว่างความถี่กลางไปทางบวกและลบด้วยอัตรา 1000 ครั้งต่อวินาที เอากัฟท์จากวงจรคิสมิเนเตอร์ จะเกิดเป็นสัญญาณรูปซายน์ซึ่งเป็นค่าบวกและลบด้วยอัตรา 1000 เฮิรตซ์ นั่นคือ วงจร

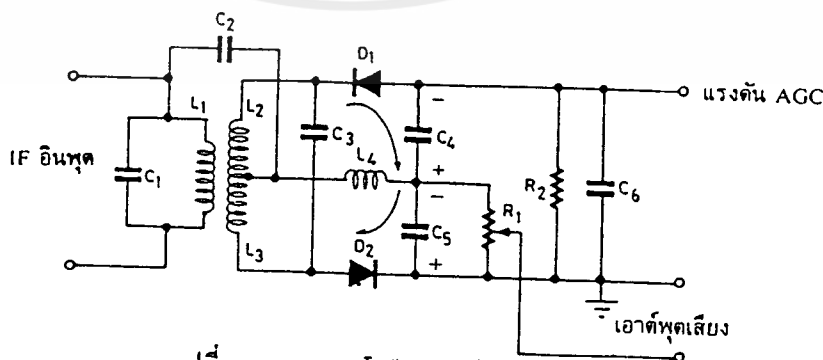
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ดิสคริเมเนเตอร์ที่มีคุณสมบัติที่มอดูเลตคืนกลับมาได้เหมือนสัญญาณเดิม

ข้อเสียของวงจรฟอสเตอร์-ซีลีย์ดิสคริเมเนเตอร์ก็เหมือนกับวงจรมอด FM ที่กล่าวมาในตอนต้นกล่าวคือ มีความไวต่อการเปลี่ยนแปลงแอมพลิจูดยกตัวอย่างเช่น ในกรณีที่สัญญาณ FM มีนอส์เข้ามาบนสัญญาณนอส์นั้นจะถูกดีเทกและป้อนไปยังเอาต์พุตได้ อย่างไรก็ตามเราสามารถแก้ไขได้โดยการขลิบสัญญาณ FM ทางบวกและลบเพื่อรักษาแอมพลิจูดให้สม่ำเสมอ (และกำจัดนอส์ไปด้วย) คงจำได้ว่าแอมพลิจูดของสัญญาณ FM มีค่าคงที่ - ส่วนข่าวสารปะปนอยู่ในรูปของการเปลี่ยนแปลงความถี่ (หรือเฟส) วงจรที่ทำหน้าที่จำกัดแอมพลิจูด (หรือขลิบ) สัญญาณ FM นี้เรียกว่า วงจรลิมิตเตอร์ (limitter) ดังนั้นก่อนที่สัญญาณ FM (ที่มีความถี่ IF) จะถูกดีมอด จะต้องนำมามาผ่านวงจรลิมิตเตอร์เสียก่อน เพื่อกำจัดนอส์ที่ปนมาในแอมพลิจูดของสัญญาณ FM

2.17 เรโซดีเทกเตอร์

วงจรเรโซดีเทกเตอร์ (RATIO DETECTOR) นี้คล้ายคลึงกับวงจรฟอสเตอร์-ซีลีย์ดิสคริเมเนเตอร์มากแตกต่างกันตรงที่ไดโอด D_1 ต่อกลับทางกันและเอาต์พุตออกจากกันคนละแห่งกับวงจรฟอสเตอร์-ซีลีย์ ดิสคริเมเนเตอร์ วงจรเรโซดีเทกเตอร์นี้เป็นวงจรที่ได้รับความนิยมมากเพราะเป็นวงจรที่ทำหน้าที่ลิมิตเตอร์ (จำกัดแอมพลิจูด) ในตัวด้วย จึงไม่ต้องเพิ่มวงจรลิมิตเตอร์ (ก่อนที่จะดีเทก) แยกต่างหากอีก การที่ไดโอด D_1 ต่อกลับทาง จะทำให้ไดโอดทั้งคู่ต่ออนุกรมคร่อมขดลวดเซคันดารีของหม้อแปลง การนำกระแสของไดโอดทั้งคู่ยังคงขึ้นอยู่กับแรงดันคร่อม L_2 กับ L_3 และ L_4 ที่ความถี่กลาง ไดโอดทั้งคู่จะนำกระแสเท่ากัน แต่ในกรณีนี้แรงดันที่ประจุแก่ C_4 และ C_5 จะต่ออนุกรม มิให้หักล้างกันดังเช่นวงจรดิสคริเมเนเตอร์



รูปที่ 4.10 วงจรเรโซดีเทกเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ขอให้สังเกต C_o ซึ่งเป็นตัวเก็บประจุค่าสูง เพื่อให้รักษาแรงดันคร่อม R_2 ให้คงที่ (หลังจากที่ป้อนอินพุตแก่วงจรเรโซดีเทกเตอร์แล้วแรงดันที่ประจุให้แก่ C_o จะเป็นสัดส่วนกับค่าระดับความแรงของสัญญาณ FM โดยเฉลี่ย) นอกจากนี้แรงดันคร่อม C_u กับ C_o ก็จะคงที่ด้วย แรงดันนี้จะคงที่ถ้าสัญญาณ FM มีแอมพลิจูดเปลี่ยนแปลงฉับพลัน (เช่น มินอัสส์) นี่คือเหตุผลที่วงจรเรโซดีเทกเตอร์มีภูมิคุ้มกันต่อนอยส์ภายในตัวเอง แรงดันคร่อม C_o ยังใช้เป็นแรงไฟ AGC ได้อีกด้วย (เพราะแรงดันคร่อม C_o เป็นสัดส่วนกับความแรงของสัญญาณ)

แรงดันคร่อม C_u รวมกับแรงดันคร่อม C_u จะเท่ากับแรงดันคร่อม C_o ที่ความถี่กลางได้โดย ทั้ง D_1 และ D_2 จะนำกระแสเท่ากัน แรงดันคร่อม C ทั้งคู่จะเท่ากัน แรงดันคร่อม C_u ต่อมาจาก R_1 (ซึ่งปรับค่าได้) ใช้เป็นแรงดันเอาต์พุต ซึ่งอาจจะมีไฟ DC ค่าลบปนออกมาด้วย

ไดโอด D_1 และ D_2 จะนำกระแสมากขึ้นสลับกันเมื่อสัญญาณ IF แกว่งไปมาระหว่างความถี่กลาง ผลต่างของการนำกระแสไม่เท่ากัน จะปรากฏเป็นกระแสที่ไหลผ่าน L_u เช่น เมื่อ D_1 นำกระแสมากกว่า D_2 แรงดันคร่อม C_u จะมากกว่าแรงดันคร่อม C_u แต่เนื่องจากแรงดันผลรวม (เท่ากับแรงดันคร่อม C_o) ถูกดึงเอาไว้ให้คงที่ ฉะนั้นแรงดันคร่อม C_u จะต้องลดลง นั่นคือเอาต์พุตจะมีค่าลดลง

เมื่อไดโอด D_2 นำกระแสมากกว่า แรงดันคร่อม C_u จะมีค่ามากกว่า ฉะนั้นเอาต์พุตจะมีค่าสูงขึ้น จะเห็นว่าแรงดันเอาต์พุตจะแกว่งไปค่าบวกหรือลบ ตามการเปลี่ยนแปลงความถี่ของสัญญาณ IF เช่น เมื่อความถี่ IF สูงขึ้นแรงดันเอาต์พุตจะมีค่าเพิ่มขึ้น เมื่อความถี่ IF ลดลง แรงดันเอาต์พุตจะมีค่าลดลง ข้อดีของวงจรเรโซดีเทกเตอร์ก็คือ มีการจำกัดแอมพลิจูดไปในตัวและมีแรงดัน AGC ให้ต่อไปใช้ได้เลย ไม่ต้องใช้วงจรพิเศษเพิ่มเติมอีก

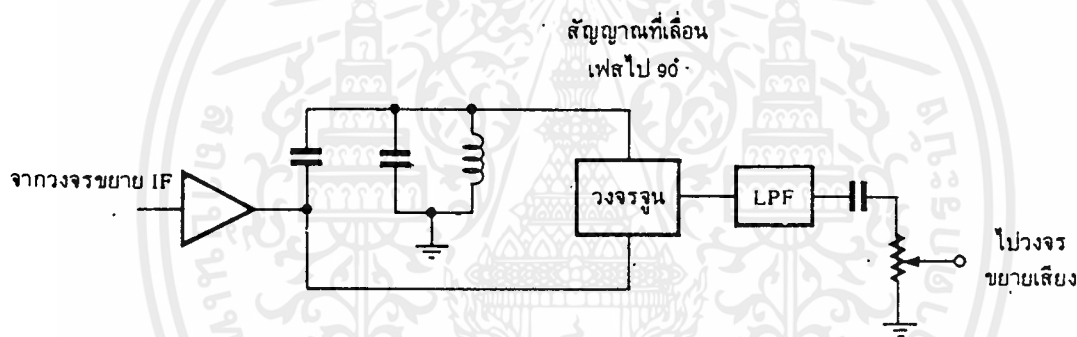
2.18 ควอดราเจอร์ดีเทกเตอร์

วงจรดีเทกเตอร์ชนิดนี้อาศัยหลักการคูณสัญญาณ FM กับสัญญาณ FM ตัวเดิมแต่เลื่อนเฟสไป 90 องศา ผลลัพธ์ที่ได้จะเป็นสัญญาณมอดูเลต (สัญญาณเสียง) จากรูปที่ 4.11 (ก) กระแสที่ไหลในคออิลจะมีเฟสต่างจากแรงดันคร่อมคออิลอยู่ 90 องศา กระแสนี้จะป้อนไปที่หัวจรเรโซแนนซ์ขนาน Z ซึ่งจากความถี่ไว้ที่ความถี่กลางของสัญญาณ FM แรงดันคร่อมวงจรเรโซแนนซ์จะมีเฟสเลื่อนไปตามความถี่ที่พาหะเบี่ยงเบนไป สัญญาณ FM ที่ผ่านวงจรเรโซแนนซ์จะกลายเป็นสัญญาณ PM หลังจากที่ได้สัญญาณ FM และสัญญาณ FM คูณกัน (ทำงานในช่วงนอนลิเนียร์) จากรูปที่ 4.11 (ข) ผลลัพธ์จากการคูณจะเป็นสัญญาณความถี่สูงกับสัญญาณความถี่ต่ำ (คือสัญญาณมอดูเลต) สัญญาณแรกจะถูกกรองทิ้งไปโดย ฟิลเตอร์ชนิดโลพาส เอาต์พุตจึงเป็นสัญญาณเสียงตามต้องการ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

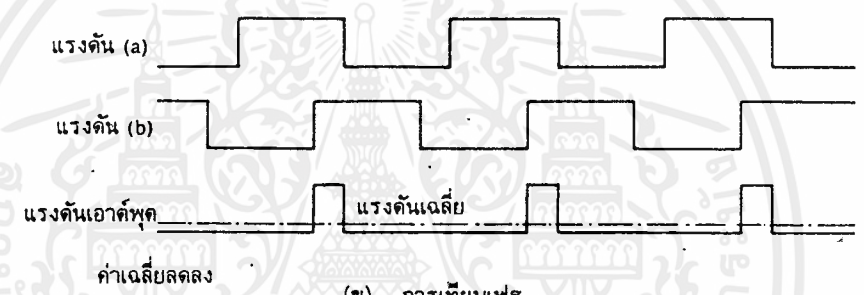
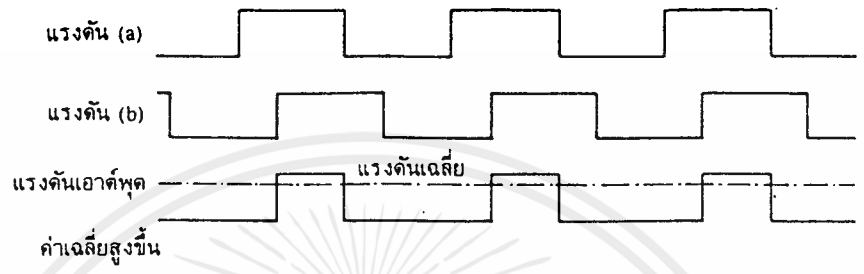
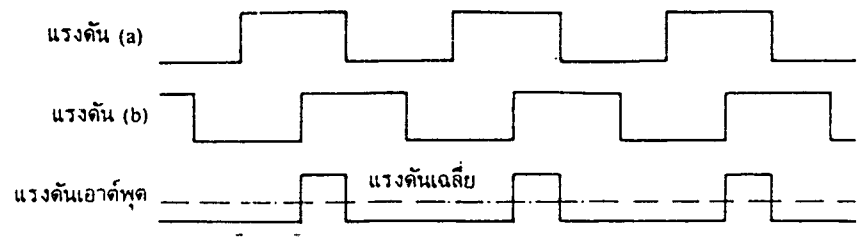
ความจริงแล้ววงจรควอดราเจอร์ดีเทกเตอร์ทำหน้าที่เสมือนวงจรเทียบเฟสของสัญญาณ FM สองสัญญาณซึ่งมีเฟสต่างกัน 90 องศา รูปที่ 4.11 (ข) ในที่นี้เราเขียนเป็นพัลส์เพื่อความสะดวกสัญญาณ ความถี่สูงจะถูกกรองทิ้งไปคงเหลือแต่สัญญาณความถี่ต่ำ (เปรียบเทียบค่าเฉลี่ยในรูปคลื่น 1, 2 และ 3) ซึ่งเป็นสัญญาณเสียง สังเกตว่าค่าเฉลี่ยจะเป็นสัดส่วนโดยตรงกับความถี่เบี่ยงเบนของพาหะ (เพราะเมื่อ สัญญาณ FM มีความถี่ต่ำลง พัลส์เอากันทะจะแคบลง ค่าเฉลี่ยจะน้อยลง) นั่นคือค่าเฉลี่ยจะเปลี่ยนแปลงไป ความสัญญาณเสียง

โดยทั่วไปวงจรควอดราเจอร์ดีเทกเตอร์มักจะทำเป็นไอซี ซึ่งจะรวมวงจรขยาย IF วงจรขยาย/ลิมิตเตอร์ และอื่น ๆ ไว้ในตัวในไอซีตัวเดียว โดยต่อคอสต์ซึ่งเลื่อนเฟสไว้ภายนอก

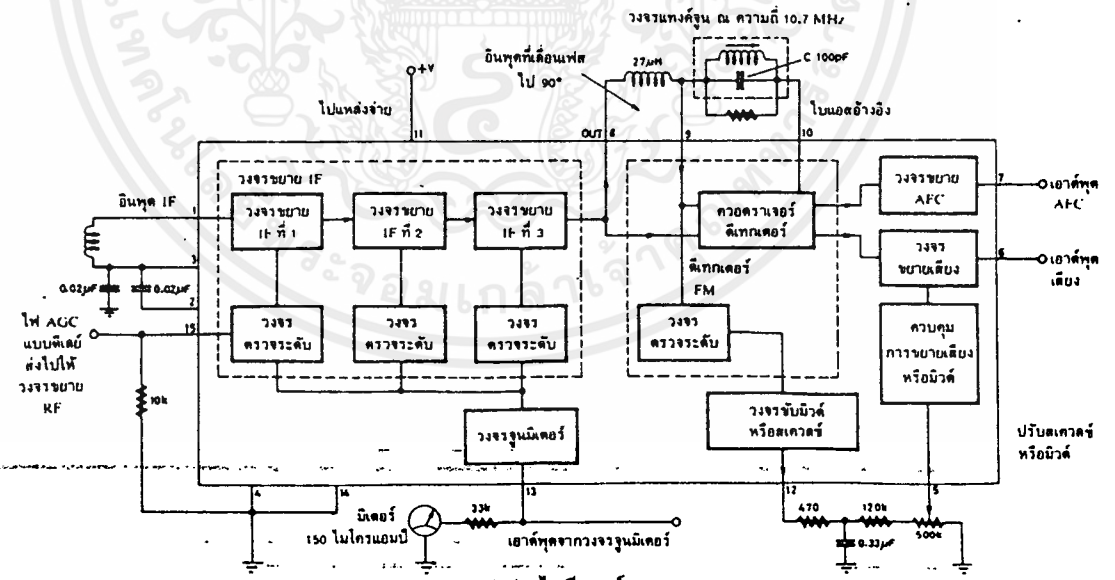


(ก) แสดงการเลื่อนเฟสที่คอยล์

รูปที่ 4.11 วงจรควอดราเจอร์ดีเทกเตอร์



(ข) การเทียบเฟส



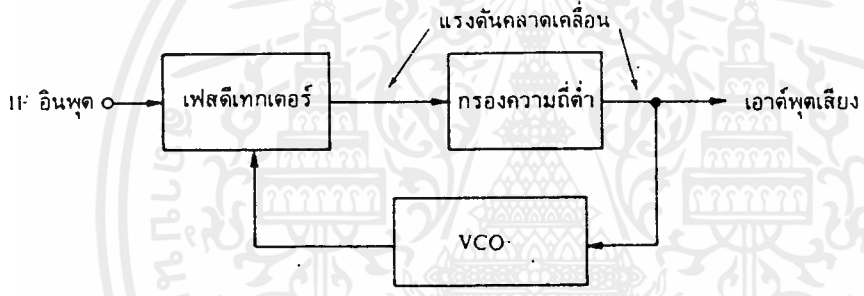
(ค) ไอซีเบอร์ CA 3089

รูปที่ 4.11 (ต่อ)

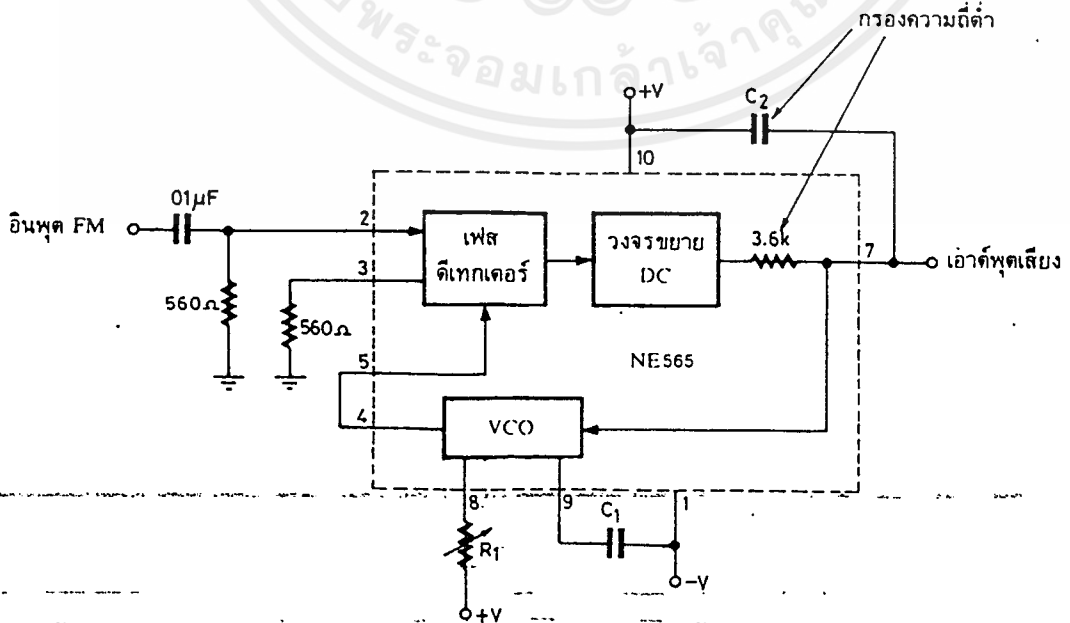
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.19 วงจรคีมอดชนิด PLL

เราสามารถใช่วงจรเฟสล็อกกลุ๊ป (phase locked loop หรือ PLL) ในการคีมอดสัญญาณ FM ได้ดังรูปที่ 4.12 วงจร PLL นี้มักเป็นไอซีซึ่งใช่งานสะดวกวงจร PLL ประกอบด้วยเฟสดีเทกเตอร์ ฟิลเตอร์ ชนิดโลพาส (ความถี่ต่ำผ่าน) และออสซิลเลเตอร์ที่ควบคุมความถี่ด้วยแรงดัน (voltage controlled oscillator หรือ VCO) วงจร VCO นี้จะออสซิลเลตที่ความถี่อินพุต IF วงจรเฟสดีเทกเตอร์จะทำหน้าที่เปรียบเทียบความถี่ของสัญญาณอินพุตกับสัญญาณจาก VCO ผลลัพธ์ที่ได้จะเป็นแรงดันที่ความถี่ของ VCO คลาดเคลื่อนไปจากความถี่อินพุตเรียกว่า แรงดันคลาดเคลื่อน (error voltage) แรงดันนี้มีค่าเป็นสัดส่วนกับผลต่างของความถี่อินพุตกับ VCO แรงดันนี้จะนำไปกรองโดยฟิลเตอร์ชนิดโลพาส เพื่อกำจัดสัญญาณความถี่สูง ๆ ที่ปะปนทิ้งไป ฟิลเตอร์ดังกล่าวนิยมเรียกว่า ลูบฟิลเตอร์จะเป็นตัวกำหนดคุณสมบัติของวงจร PLL เช่น ช่วงความถี่ที่ลูบจะล็อก รวมทั้งช่วงเวลาที่ลูบใช้ในการล็อกความถี่กับอินพุต



รูปที่ 4.12 แผนผังของวงจรคีมอดชนิดเฟสล็อกกลุ๊ป (PLL)

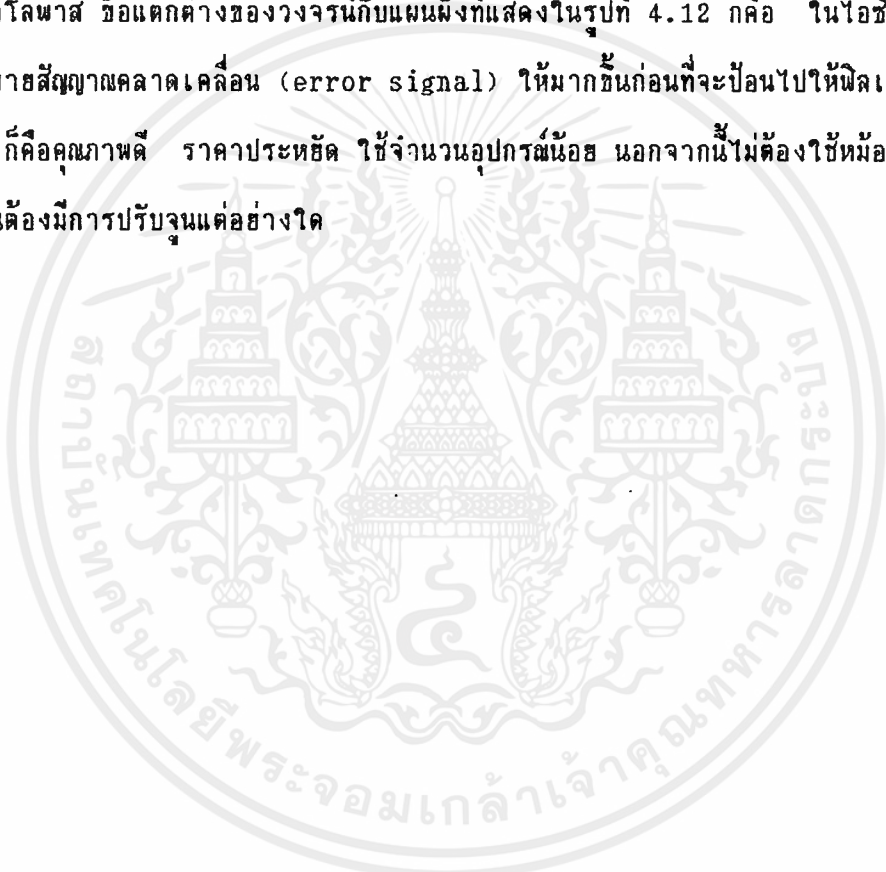


รูปที่ 4.13 เฟสล็อกกลุ๊ปใช้ IC

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้การศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตีพิมพ์ลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

แรงดันคลาดเคลื่อนหลังจากกรองความถี่ด้วยโวลทาสฟิลเตอร์แล้ว จะนำไปควบคุมความถี่ของ VCO ตัวอย่างเช่น เมื่อความถี่ของอินพุตเปลี่ยนไปทางบวก (สูงขึ้น) แรงดันคลาดเคลื่อนจะเกิดในที่เอาต์พุทของเฟสดีเทกเตอร์ แรงดันนี้จะถูกกรองและนำไปบังคับ VCO ให้ออสซิลเลตที่ความถี่สูงเพิ่มเติมตามความถี่อินพุต เพื่อล็อกความถี่กับอินพุต เมื่อสัญญาณอินพุตที่ป้อนมาเป็นสัญญาณ FM VCO จะพยายามเปลี่ยนความถี่ตามการเบี่ยงเบนไปจากความถี่กลางของสัญญาณ FM ฉะนั้นแรงดันคลาดเคลื่อนก็จะเป็นสัญญาณที่มอดูเลต (หลังจากเปรียบเทียบกับระหว่างสัญญาณอินพุตกับ VCO แล้ว)

ตัวอย่างของไอซีซิกเนติกส์ เบอร์ NE565 ดังรูปที่ 4.13 ซึ่งเป็น PLL จะเห็นว่า $R_1 C_1$ เป็นตัวกำหนดช่วงความถี่ทำงานของ VCO C_2 และตัวต้านทานภายใน 3.6 กิโลโห์ม จะต่อกันเป็นฟิลเตอร์ชนิดโวลทาส ข้อแตกต่างของวงจรนี้กับแผนผังที่แสดงในรูปที่ 4.12 ก็คือ ในไอซีจะมีวงจรรชยา DC เพื่อชยาสัญญาณคลาดเคลื่อน (error signal) ให้มากขึ้นก่อนที่จะป้อนไปให้ฟิลเตอร์ ข้อดีของวงจร PLL ก็คือคุณภาพดี ราคาประหยัด ใช้จำนวนอุปกรณ์น้อย นอกจากนี้ไม่ต้องใช้หม้อแปลงและคอสม์ จึงไม่จำเป็นต้องมีการปรับจูนแต่อย่างใด



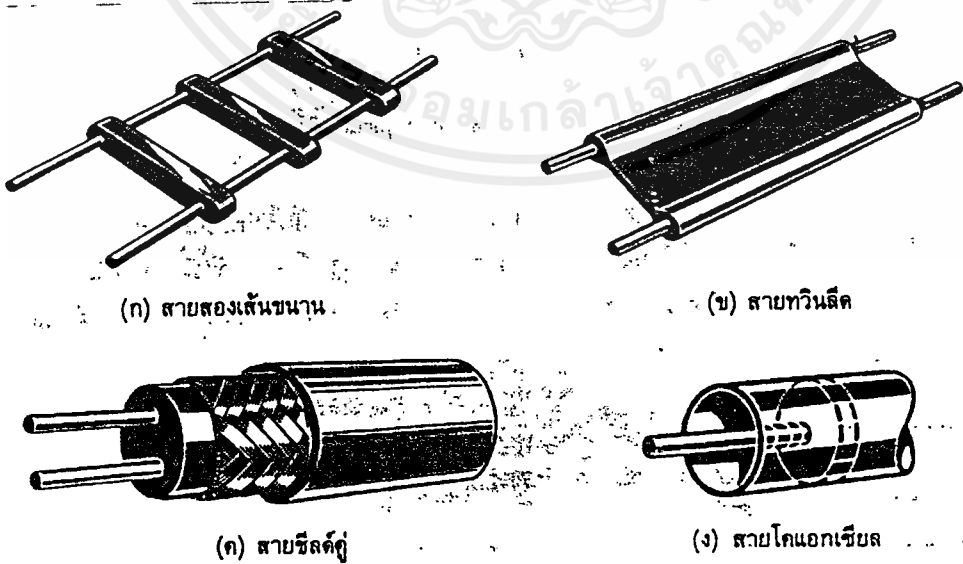
บทที่ 3 ทฤษฎีสายนำสัญญาณและสายอากาศ

สายอากาศทำหน้าที่แพร่กระจายคลื่นจากเครื่องส่ง ออกสู่บรรยากาศไปในทิศทางของเครื่องรับ สายอากาศมีความสำคัญต่อการติดต่อสื่อสารเป็นอย่างมาก การใช้ระบบสายอากาศที่เหมาะสมจะช่วยให้เราติดต่อสื่อสารได้อย่างมีประสิทธิภาพ คุณสมบัติของสายอากาศที่สำคัญแบ่งออกได้เป็นสองประเภทคือ ประเภทที่เกี่ยวข้องกับการแพร่กระจายคลื่น ซึ่งโดยทั่วไปขึ้นอยู่กับรูปร่างและรูปทรงของสายอากาศ ส่วนอีกประเภทหนึ่งเป็นประเภทที่เกี่ยวข้องกับการถ่ายทอดพลังงาน ซึ่งขึ้นอยู่กับวงจรที่ทำหน้าที่แมตช์ (match) อิมพีแดนซ์

คุณสมบัติที่เกี่ยวข้องกับการแพร่กระจายคลื่นได้แก่ รูปแบบการแพร่กระจายคลื่น (radiation pattern) ความกว้างของลำคลื่น (beamwidth) อัตราขยายหรือเกน เป็นต้น ส่วนคุณสมบัติที่เกี่ยวข้องกับการถ่ายทอดพลังงาน ได้แก่ ความต้านทานจากการแพร่กระจายคลื่น (radiation resistance) VSWR เป็นต้น ซึ่งจะกล่าวโดยรวม ๆ กันไปทั้งสองชนิด พร้อมทั้งยกตัวอย่างสายอากาศที่ควรรู้จัก รวมทั้งอุปกรณ์บางอย่างที่ใช้ในระบบสายอากาศด้วย

3.1 ชนิดสายนำสัญญาณ

สายนำสัญญาณคือ สายตัวนำที่ทำหน้าที่เชื่อมต่อระหว่างวงจรอิเล็กทรอนิกส์เพื่อให้สัญญาณหรือคลื่นเคลื่อนผ่านทางตัวนำนั้น ที่ความถี่สูงเส้นลวดธรรมดาไม่เหมาะสมที่นำมาใช้เป็นสายนำสัญญาณ เนื่องจากคุณสมบัติบางอย่างจะเปลี่ยนไปจากเดิม เช่น ส่วนที่ลัดวงจร (ที่ความถี่ต่ำ) กลับกลายเป็นไม่ลัดวงจร (ที่ความถี่สูง) ทำให้สัญญาณหรือคลื่นที่เดินทางไปในสายนำสัญญาณเกิดการสะท้อนกลับ



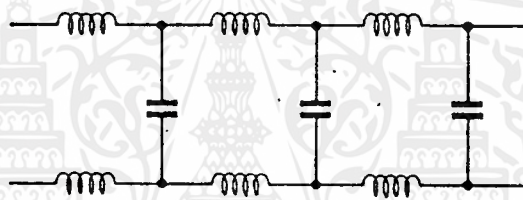
รูปที่ 3.1 ตัวอย่างสายนำสัญญาณ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.2 การเดินทางของคลื่นในสาย

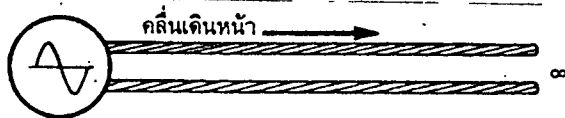
ตัวอย่างของสายนำสัญญาณชนิดสมดุลได้แก่ สายทวินลีด (twin lead) ที่ใช้กับโทรทัศน์ สายนำสัญญาณชนิดนี้เป็นชนิดที่สมดุล เพราะว่ามีกระแส RF ไหลทั้งสองเส้นและทั้งคู่มีเฟสตรงข้ามกัน กระแสจึงสมดุลเมื่อเทียบกับกราวด์

วงจรสมมูล (equivalent circuit) ของสายนำสัญญาณชนิดสมดุลนี้ จะเป็นดังรูปที่ 3.2 ตัวเหนี่ยวนำแทนสนามแม่เหล็กที่เกิดขึ้นเนื่องจากกระแส RF ที่ไหลในตัวนำ นอกจากนี้กระแสที่ไหลในตัวนำแต่ละเส้นจะมีเฟสตรงข้ามกัน 180 องศา เกิดแรงดันระหว่างตัวนำปรากฏเป็นสนามไฟฟ้า ซึ่งเราเขียนแทนด้วยตัวเก็บประจุ วงจรสมมูลในรูปที่ 3.2 นั้น เราสมมติว่าไม่มีการสูญเสียในสายนำสัญญาณ จึงไม่มีความต้านทานของสายตัวนำและความต้านทานสูญเสียของไดอิเล็กตริก หรือวัสดุที่ใช้ทำฉนวนหุ้มสาย



รูปที่ 3.2 วงจรสมมูลของสายนำสัญญาณชนิดสมดุล

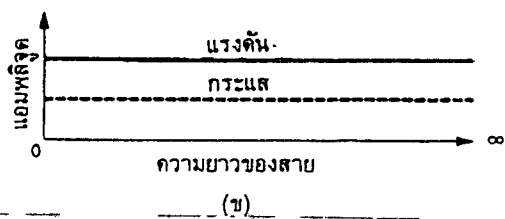
ถ้าเราป้อนสัญญาณ RF ให้สามารถนำคลื่นที่มีความยาวอนันต์ คลื่น (หรือพลังงาน) จะเดินทางไปตามสายด้วยความเร็วใกล้เคียงกับความเร็วของแสง รูปที่ 3.3 คลื่นนี้จะทำให้เกิดกระแสไหลไปในสายตัวนำ และเกิดแรงดันคร่อมระหว่างสายตัวนำ ถ้าเราใช้มิเตอร์ RF วัดแรงดันและกระแสในจุดต่าง ๆ บนสายตัวนำ จะพบว่าแอมพลิจูดของกระแสและแรงดันมีค่าคงที่สม่ำเสมอตลอด สรุปได้ว่าพลังงาน RF จะก่อให้เกิดกระแสและแรงดันบนสายนำสัญญาณดังรูปที่ 3.3 (ข)



(n)

รูปที่ 3.3 สายนำสัญญาณที่มีความยาวอนันต์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.3 (ต่อ)

เนื่องจาก แรงดัน(E) และกระแส(I) มีค่าคงที่สม่ำเสมอตลอดสาย ฉะนั้นอิมพีแดนซ์จะเท่ากันตลอดสายด้วย นั่นคือ สายนำสัญญาณที่มีความยาวอนันต์จะมีค่าอิมพีแดนซ์สม่ำเสมอเท่ากับอิมพีแดนซ์ประจำตัวของสาย(characteristic impedance) สายนำสัญญาณทุกชนิดจะมีค่าอิมพีแดนซ์ประจำตัวของ ขึ้นอยู่กับขนาดและลักษณะของสาย เช่น สายนำสัญญาณแบบสมมูลที่อธิบายในตอนต้น จะมีค่าอิมพีแดนซ์ประจำตัวของสายเท่ากับ

$$Z_o = 276 * \log(d/r)$$

Z_o คือ อิมพีแดนซ์ประจำตัวของสายมีหน่วยเป็นโอห์ม

d คือ ระยะห่างระหว่างสายตัวนำทั้งสอง

r คือ ขนาด(รัศมี) ของสายตัวนำ มีหน่วยเดียวกับ d

3.3 คลื่นนิ่ง

เมื่อป้อนกำลังให้แก่สายนำสัญญาณ แรงดันและกระแสที่วัดได้ที่แต่ละจุดบนสายจะมีค่าขึ้นอยู่กับอิมพีแดนซ์ประจำตัวของสายและกำลังที่ป้อน ถ้าหากโหลด(Z_L) เท่ากับอิมพีแดนซ์ประจำตัวของสาย(Z_o) หรือ Z_L เท่ากับ Z_o กำลังสะท้อนจะไม่มี คลื่นกระแสและแรงดันที่ปรากฏบนสายจะเป็นคลื่นที่เดินทางไปที่โหลดหรือคลื่นเดินทางหน้า แต่ถ้า Z_L ไม่เท่ากับ Z_o กำลังบางส่วนจะถูกคลื่นและบางส่วนจะสะท้อนกลับ ดังนั้นคลื่นกระแสและแรงดันที่ปรากฏบนสายก็จะเป็นผลลัพธ์ของคลื่นเดินทาง เพราะคลื่นสะท้อนกลับไปกลับมาระหว่างแหล่งจ่ายกับโหลด คลื่นเดินทางกับคลื่นสะท้อนจะเสริมกันหรือหักล้างกันขึ้นอยู่กับความแตกต่างของเฟสของคลื่นทั้งสอง ผลลัพธ์ของคลื่นทั้งสองจะปรากฏเป็นคลื่นนิ่ง สรุปแล้วคลื่นนิ่งก็คือผลที่เกิดจากคลื่นเดินทางและคลื่นสะท้อนผสมกัน เนื่องจาก โหลดไม่แมตช์กับอิมพีแดนซ์ประจำตัว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.4 อัตราส่วนคลื่นนิ่ง

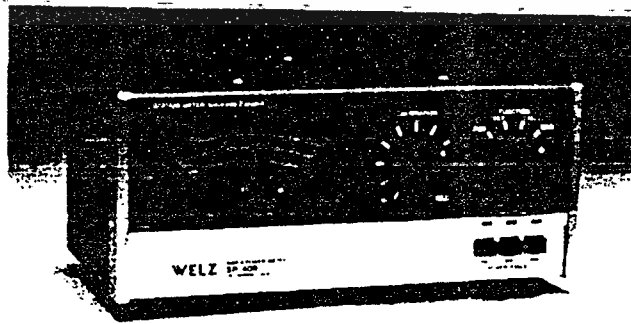
อัตราส่วนของแรงดันสูงสุดและแรงดันต่ำสุดของรูปคลื่นนิ่งบนสายนำสัญญาณ เรียกว่า อัตราส่วนคลื่นนิ่ง หรือ VSWR (voltage standing wave ratio) อัตราส่วนนี้เป็นค่าวัดปริมาณที่โหนดผิดไปจากสภาวะที่โหนดแอมพลิจูดน้อยเพียงใด ตัวอย่างเช่น VSWR เท่ากับ 1 หมายความว่าคลื่นสม่ำเสมอตลอดสาย(หรือแรงดันสูงสุดเท่าแรงดันต่ำสุด) ซึ่งเป็นสภาวะแอมพลิจูด และ VSWR เท่ากับ ∞ เมื่อโหนดเป็นการเบี่ยงจรหรือลัดวงจร ถ้าโหนดที่ต่อมีความต้านทานเท่ากับ R_1 และสายนำคลื่นมีอิมพีแดนซ์ประจำตัวของสายเท่ากับ Z_0 เราสามารถคำนวณ VSWR ได้จากสูตร

$$VSWR = Z_0/R_1 \text{ หรือ } VSWR = R_1/Z_0 \text{ แล้วแต่ว่าตัวใดมากกว่า}$$

ค่า VSWR จะต้องมากกว่าหรือเท่ากับ 1 เสมอ ไม่ว่า R_1 และ Z_0 จะมีค่าเท่าใดก็ตาม ฉะนั้นถ้า R_1 เท่ากับ $Z_0/2$ หรือ R_1 เท่ากับ $2Z_0$ ก็จะทำให้ค่า VSWR เท่ากับ 2 ซึ่งเท่ากันทั้งสองกรณี สรุปก็คือ ค่า VSWR ยิ่งมากขึ้นเท่าใดก็จะทำให้เกิดการไม่แมตช์เกิดขึ้นมากตาม ซึ่งโดยปกติเราจะพยายามให้โหนดแอมพลิจูดกับสายนำสัญญาณ นั่นคือ พยายามให้ VSWR เข้าใกล้ 1 (ยกเว้นกรณีของสายที่ใช้เป็นวงจรเรโซแนนซ์)

3.5 การวัดค่า VSWR

เครื่องมือที่ใช้วัดค่า VSWR บาวครั้งเรียกว่า SWR มิเตอร์ หรือรีเฟล็กโตมิเตอร์ (reflectometer) ดังรูปที่ 3.4 ซึ่งค่าที่วัดได้จะอ่านจากสเกลเป็นค่า VSWR ออกมาเลย วิธีใช้งานแสดงในรูปที่ 3.5 คือให้ SWR มิเตอร์ต่ออนุกรมกับสายนำสัญญาณระหว่างเครื่องส่งกับสายอากาศเริ่มแรกให้ปรับกำลังส่งของเครื่องส่งให้ออกมากที่สุดและปรับเทียบหรือคาลิเบรต(calibrate) โดยปรับความไวของ SWR มิเตอร์ ให้อ่านเต็มสเกลแล้วบิตสวิตช์อ่านค่า VSWR ได้เลย



รูปที่ 3.4 มิเตอร์ที่ใช้วัด VSWR

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.5 แสดงการต่อ SWR มิเตอร์

3.6. สายโคแอกเซียล

สายนำสัญญาณชนิดโคแอกเซียล เป็นสายที่ใช้กันแพร่หลายมาก สายชนิดนี้เป็นสายชนิดที่ไม่สมดุล เนื่องจากเส้นชีลด์ต่อลงกราวด์ไว้ คลื่น RF จะเดินทางไปในเส้นกลางของสายโคแอกเซียล ส่วนชีลด์จะทำหน้าที่ป้องกันมิให้คลื่น RF แพร่ ออกนอกสาย ฉะนั้นสายนำสัญญาณชนิดโคแอกเซียลจะมีการสูญเสีย เนื่องจากการแพร่ของคลื่นออกไปนอกสายน้อยมาก สำหรับในกรณีสายนำสัญญาณชนิดสมดุล วิธีการป้องกันการสูญเสียเนื่องจากการแพร่คลื่นจะน้อยกว่าคือเมื่อ กระแสในตัวนำแต่ละเส้นสมดุลและหักล้างกันเพราะมีเฟสต่างกัน 180 องศา



รูปที่ 3.6 สายนำสัญญาณชนิดโคแอกเซียล

รูปที่ 3.6 เป็นการแสดงส่วนประกอบของสายโคแอกเซียล ซึ่งประกอบด้วยเปลือกนอกสายชีลด์ ซึ่งสานเป็นตาข่ายมีไดอิเล็กทริกคั่นและห่อหุ้มสายในเส้นกลาง ค่าอิมพีแดนซ์ประจำตัวของสายคำนวณได้จากสูตร

$$Z_0 = 138 * \log(D/d)$$

Z_0 คือ อิมพีแดนซ์ประจำตัวของสายมีหน่วยเป็นโอห์ม

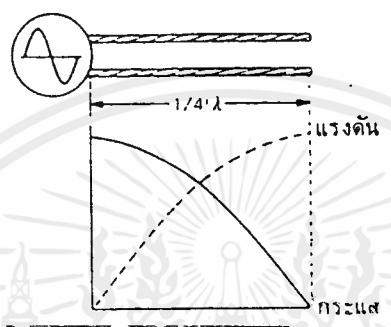
D คือ เส้นผ่านศูนย์กลางของชีลด์

d คือ ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางของสายเส้นกลาง มีหน่วยเหมือน D

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.7 หลักการของสายอากาศ

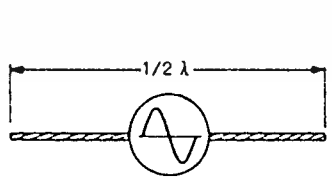
สายอากาศเป็นส่วนสำคัญของเครื่องรับและเครื่องส่ง ทำหน้าที่แผ่คลื่นจากเครื่องส่งอากาศและรับคลื่นวิทยุเข้าสู่เครื่องรับ สายอากาศก็เหมือนกับวงจรไฟฟ้าที่ประกอบด้วยตัวเหนี่ยวนำและตัวเก็บประจุ สายอากาศส่วนใหญ่จึงทำด้วยลวดตัวนำเป็นท่อนตันหรือท่อกว้าง เป็นเส้นตรงหรือโค้ง แล้วแต่ชนิดของสายอากาศ สายอากาศโดยทั่วไปจะมีขนาดใกล้เคียงกับความยาวคลื่น เราสามารถใช้สายอากาศทำหน้าที่เป็นได้ทั้งสายอากาศส่งและสายอากาศรับ เนื่องจากในทางทฤษฎีจะมีคุณสมบัติที่เหมือนกัน



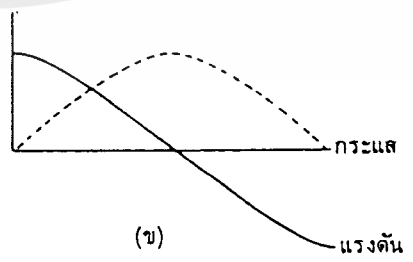
รูปที่ 3.7 การกระจายแรงดันและกระแสบน

สายนำสัญญาณยาว $\lambda / 4$ ซึ่งมีโหนดเป็นวงจรเปิด

รูปที่ 3.7 แสดงสายนำสัญญาณชนิดสมมูลความยาว $\lambda / 4$ แบบวงจรเปิด จะเห็นว่าคลื่นที่ออกจากเครื่องส่งผสมกับคลื่นสะท้อนได้ผลลัพธ์เป็นคลื่นนิ่ง ความจริงแล้วพลังงานบางส่วนที่ออกไปยังปลายด้านที่เปิดวงจรจะแพร่กระจายคลื่นออกอากาศไปได้ อย่างไรก็ตามปริมาณคลื่นที่แพร่ออกไปจะน้อย ด้วยเหตุผล 2 ประการ คือ ประการแรก สภาพแวดล้อมซึ่งเป็นโหนดของสายนำสัญญาณไม่แมตช์ ทำให้พลังงานจ่ายให้โหนด (ส่งออกอากาศ) ได้น้อย ประการที่สอง สายทั้ง 2 เส้นอยู่ใกล้กันมาก และต่างเฟสกัน 180 องศา คลื่นที่แผ่ออกไปส่วนใหญ่จะหักล้างกันเอง



(ก)



(ข)

รูปที่ 3.8 ไดโพลชนิดฮาล์ฟเวฟ

ถ้าเราต่างปลายสายนำสัญญาณให้ห่างออกเป็น 2 เส้น การแพร่คลื่นทั้งคู่จะมีโอกาสหักล้างกันได้น้อยลง และนอกจากนี้ พลังงานที่จ่ายให้โหนด (ส่งออกอากาศ) จะได้มากขึ้น การแพร่คลื่นจะเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เพิ่มขึ้นเต็มที่เมื่อปลายสายอยู่ในแนวเดียวกัน ความรูปที่ 3.8(ก) สนามแม่เหล็กไฟฟ้าจะกระจายออกไปรอบ ๆ ทำหน้าที่แพร่คลื่นออกได้เต็มที่ สายอากาศชนิดนี้เรียกว่า ไดโพล ความยาวของสายแต่ละข้างเท่ากับ $\lambda / 4$ และความยาวรวมเท่ากับ $\lambda / 2$ ไดโพลชนิดนี้จึงเรียกว่า ไดโพลชนิดฮาล์ฟเวฟ (half-wave dipole)

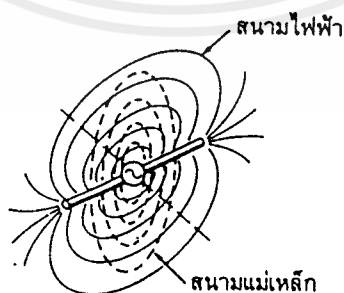
รูปคลื่นหนึ่งของแรงดันและกระแสบนสายอากาศไดโพลจะเป็นดังรูปที่ 3.8(ข) สังเกตว่าปลายทั้งสองของสายอากาศเสมือนเปิดวงจร แรงดันจึงมากที่สุด และมีกระแสไหลน้อยที่สุด จุดกลางของสายอากาศเรียกว่า จุดฟีด (feed point) จะมีกระแสไหลมากที่สุด และแรงดันต่ำสุด

3.8 การแพร่คลื่นของสายอากาศ

เนื่องจากที่ปลายสายอากาศไดโพลทั้งสองด้านมีแรงดันสูง จึงทำให้เกิดสนามไฟฟ้าที่ปลายทั้งสอง สนามไฟฟ้านี้เกิดขึ้นในทำนองเดียวกับสนามไฟฟ้าระหว่างแผ่นประจุของตัวเก็บประจุ แต่สนามไฟฟ้าที่ไม่ได้จำกัดอยู่เฉพาะแผ่นประจุ แต่กระจายออกสู่อากาศ ดังรูปที่ 2.9

เมื่อคลื่นเดินทางยั้งห่างจากสายอากาศเท่าใด พลังงานก็จะอ่อนลง แอมพลิจูดของคลื่น (หรือสนาม) แม่เหล็กไฟฟ้าซึ่งนิยามวัดเป็นแรงดันที่เหนี่ยวนำบนเส้นลวด (สายอากาศ) เราเรียกค่าที่วัดได้นี้ว่า ความแรงสนาม (field strength)

ความแรงของสนามจะขึ้นอยู่กับระยะห่างจากเครื่องส่งและกำลังส่งของเครื่องส่ง ความแรงจะน้อยลง ณ จุดที่ห่างออกไปโดยแปรผกผันกับระยะทาง เช่น เมื่อระยะทางไกลออกไป 2 เท่า ความแรงของสัญญาณจะลดลงครึ่งหนึ่ง ในทำนองเดียวกันถ้ากำลังส่งของเครื่องส่งมากขึ้น ความแรงสนามก็จะแรงขึ้นด้วย โดยที่ความแรงของสนามจะเป็นสัดส่วนกับรากที่สองของกำลังที่เครื่องส่ง นั่นคือ ถ้ากำลังส่งเพิ่มขึ้นเป็น 2 เท่า ความแรงของสนามจะเพิ่มขึ้น $\sqrt{2}$ เท่า หรือ 1.414 เท่า

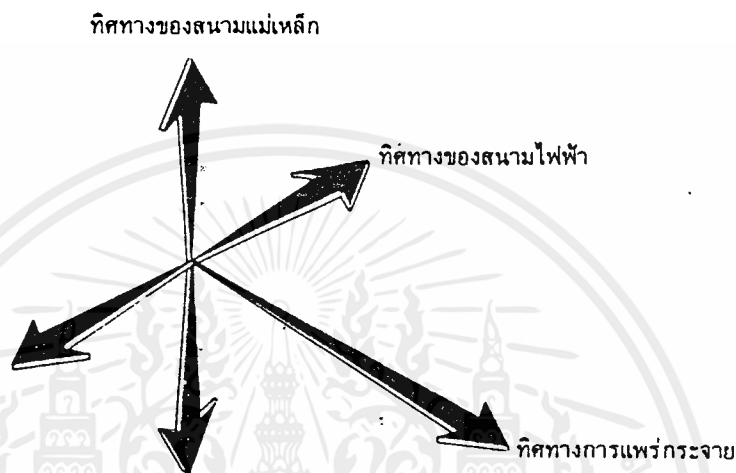


รูปที่ 3.9 สนามแม่เหล็กและสนามไฟฟ้า
ที่ปรากฏรอบไดโพลชนิดฮาล์ฟเวฟ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.9 โพลาริเซชัน

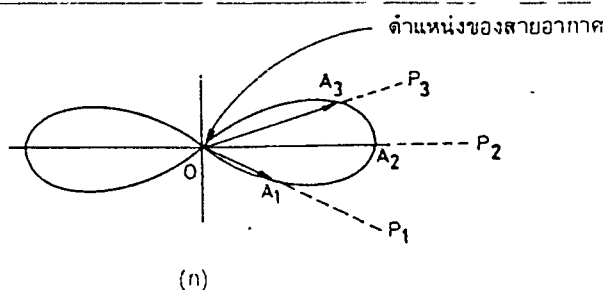
คลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าที่แผ่ออกจากสายอากาศประกอบด้วยสนามไฟฟ้าและสนามแม่เหล็ก สนามทั้งสองนี้จะตั้งฉากซึ่งกันและกัน และทั้งคู่ก็จะตั้งฉากกับทิศทางของการเคลื่อนที่ของคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าด้วย ตามรูปที่ 3.10 สนามไฟฟ้าจะอยู่ในแนวราบ เราเรียกว่า คลื่นนี้มีโพลาริเซชันแนวราบ (ถ้าสนามไฟฟ้าอยู่ในแนวตั้งเราเรียกว่า คลื่นนี้มีโพลาริเซชันแนวตั้ง) ทิศทางของสนามไฟฟ้าเป็นตัวกำหนดทิศทางโพลาริเซชัน



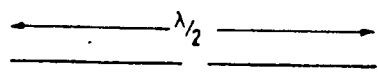
รูปที่ 3.10 โพลาริเซชันของคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า

3.10 รูปแบบการแพร่คลื่น

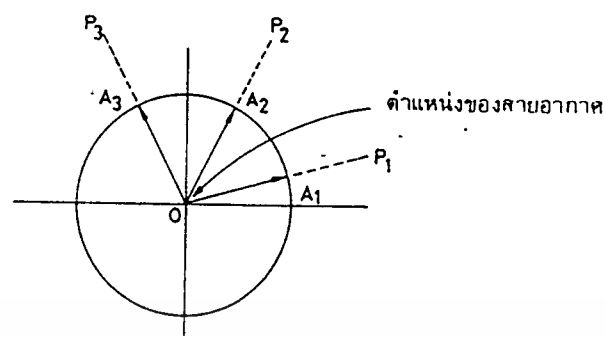
รูปแบบการแพร่คลื่น เป็นการเขียนไดอะแกรมเพื่อแสดงความสามารถในการส่ง (หรือรับ) สัญญาณของสายอากาศในทิศทางต่าง ๆ ทั้งนี้เนื่องจากสายอากาศมีความสามารถในแต่ละทิศทางไม่เท่ากัน จากรูปที่ 3.11 แสดงรูปแบบการแพร่คลื่นบนระนาบแนวราบและบนระนาบแนวตั้งของสายอากาศมาร์โคนี (Marconi antenna) โดยที่ตำแหน่งของสายอากาศอยู่ ณ จุด O ในรูปที่ 3.11(ก) และรูปที่ 3.11(ค) ระยะความยาวของลูกศร OA แสดงความแรงของคลื่นที่แพร่ออกมา (หรือรับได้) จากสายอากาศในทิศทาง OP1



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



(ข)

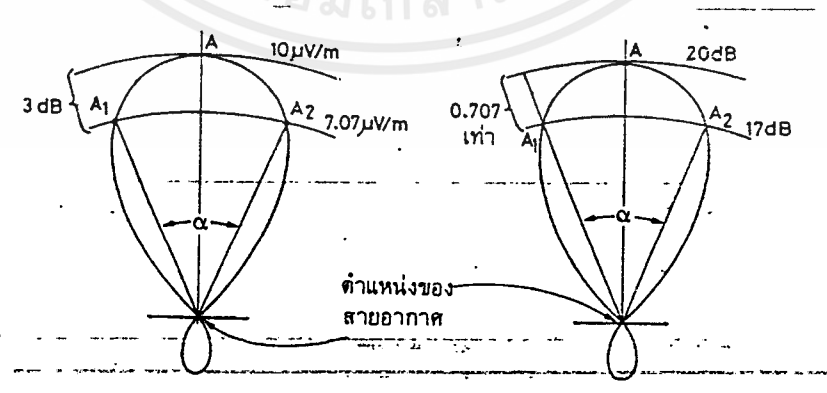


(ค)

รูปที่ 3.11 รูปแบบการแผ่คลื่นของสายอากาศมาร์โคนี
โดย(รูป ก) มองบนระนาบแนวราบและ(รูป ค)มองบนระนาบแนวตั้ง

3.11 บีมีวัดท์

สายอากาศชนิดต่าง ๆ ก็มีรูปแบบการแผ่คลื่นต่าง ๆ กัน วิธีหนึ่งที่เราจะเปรียบเทียบรูปแบบของการแผ่คลื่นก็คือ ดูจากลักษณะของรูปแบบว่าทิศทางการแผ่คลื่นทุก ๆ จุดความกว้างของลำคลื่นหรือบีมีวัดท์ เป็นการวัดความกว้างของลำคลื่น โดยคิดจากมุมของลำคลื่นในทิศทางที่พุ่งไปแรงที่สุด ในรูปที่ 3.12 แสดงการวัดความกว้างของลำคลื่น โดยเราจะพิจารณาเฉพาะลำคลื่นในทิศทางที่แรงที่สุด คือ OA แล้วอ่านค่าความกว้างของมุมระหว่างแนว OA1 และ OA2 ซึ่งมีความยาวลดลงเหลือ 0.707 เท่าของ OA หรือ OA1 และ OA2 สั้นกว่า OA อยู่ 3 เดซิเบล นั่นคือความกว้างลำคลื่นเท่ากับ ∞



รูปที่ 3.12 การวัดความกว้างลำคลื่นในรูปแบบการแผ่คลื่นค่า dB หรือ $\mu V/m$
บนรูปแบบการแผ่คลื่นที่แสดงไว้เป็นค่าสมมติเพื่อแสดงการเปรียบเทียบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.12 อัตราขยายของสายอากาศ

อัตรการขยายของสายอากาศเป็นการเปรียบเทียบเอาต์พุตของสายอากาศ(ในทิศทางใดทิศทางหนึ่ง) เทียบกับเอาต์พุตของสายอากาศอ้างอิง(reference antenna) ปกติเรานิยมใช้สายอากาศไดโพลชนิดฮาล์ฟเวฟเป็นสายอากาศอ้างอิง เช่น สมมติว่าสายอากาศต้นหนึ่งมีอัตราขยาย 10 เดซิเบล(หรือ 10 เท่า) หมายความว่า สายอากาศนั้นส่งคลื่นออกไปแรงกว่าสายอากาศอ้างอิงอยู่ 10 เดซิเบล(หรือ 10 เท่า)

3.13 ความต้านทานการแพร่คลื่น

การป้อนกำลังคลื่นวิทยุให้แก่สายอากาศเพื่อส่งออกอากาศนั้น เราต้องทำการป้อนผ่านสายนำสัญญาณ ดังที่ทราบมาแล้วว่าค่าอิมพีแดนซ์ประจำตัวของสายนำสัญญาณจะต้องเท่ากับความต้านทานของโหลด(ในที่นี้คือสายอากาศ) มิฉะนั้นจะเกิดคลื่นนิ่งบนสายนำสัญญาณ(มีคลื่นสะท้อนกลับ)

ความต้านทานของสายอากาศในที่นี้ ไม่สามารถหาได้โดยการใช้โอห์มมิเตอร์วัดคร่อมขั้วต่อของสายอากาศ เนื่องจากโอห์มมิเตอร์วัดค่าความต้านทานในทาง DC (เป็นค่าทางกระแสตรง) ส่วนค่าความต้านทานของสายอากาศในที่นี้เป็นค่าความต้านทานในการแพร่คลื่น

3.14 สายอากาศไดโพล

สายอากาศไดโพลชนิดฮาล์ฟเวฟเป็นสายอากาศที่ได้รับความนิยมมากที่สุด ความยาวของสายเท่ากับ $\lambda/2$ ที่ความถี่ใช้งาน ซึ่งเราคำนวณความยาวได้จากสูตรต่อไปนี้

$$\lambda = 3 \times 10^8 / f$$

λ คือ ความยาวคลื่นหน่วยเป็นเมตร

f คือ ความถี่ใช้งานมีหน่วยเป็นเฮิรตซ์

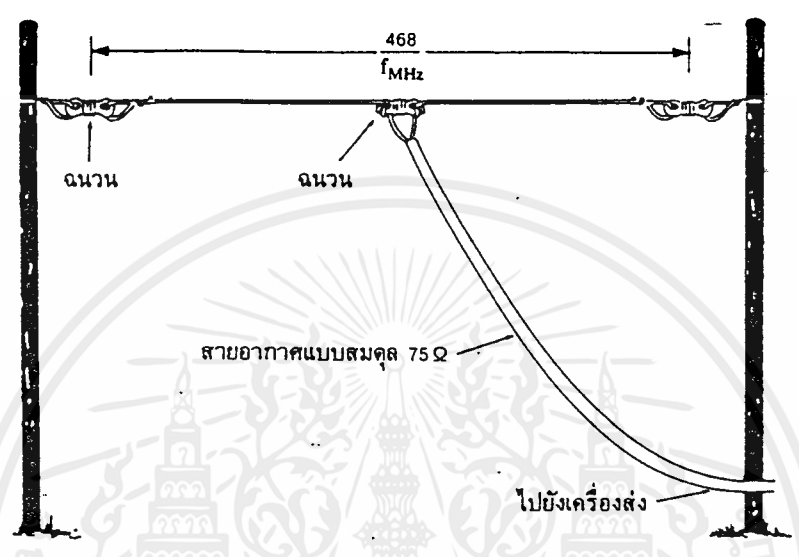
สูตรนี้ใช้คำนวณในกรณีที่คลื่นเดินทางในอากาศ(free space) หรือในกรณีที่คลื่นเดินทางในเส้นลวดสายอากาศ ปลายของเส้นลวดเสมือนมีความยาวทางไฟฟ้ามากกว่าปกติ(ทั้งนี้เนื่องจากเสมือนมีตัวเก็บประจุต่อที่ปลายสาย) สูตรคำนวณความยาวสายอากาศจึงต้องแก้ไขเล็กน้อยเป็น

$$\text{ความยาว } \lambda/2 = 142.5 / f_{MHz} \text{ มีหน่วยเป็นเมตร หรือ}$$

$$\text{ความยาว } \lambda/2 = 468 / f_{MHz} \text{ มีหน่วยเป็นฟุต}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

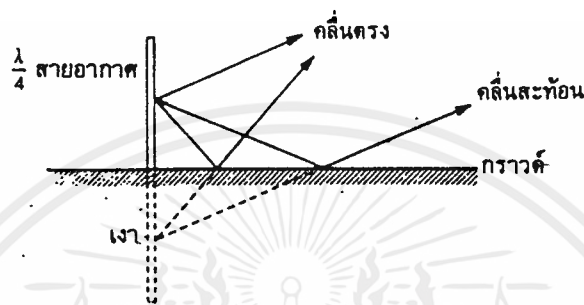
ในรูปที่ 3.13 แสดงตัวอย่างการติดตั้งสายอากาศโคโพล สิ่งเกตุว่าจุดนี้ควรจะอยู่บริเวณตรงกลาง ในที่นี้ใช้สายนำสัญญาณแบบสมมูล 75 โอห์ม เพื่อให้เกิดการแมตซ์กับอิมพีแดนซ์ของสายอากาศโคโพลชนิดครึ่งคลื่น 75 โอห์ม



รูปที่ 3.13 การติดตั้งสายอากาศโคโพลชนิดฮาล์ฟเวฟ

3.15 สายอากาศแนวตั้ง

ในกรณีที่ต้องการให้คลื่นมีโพลาไรเซชันในแนวตั้ง เราต้องใช้สายอากาศที่วางตัวในแนวตั้ง อย่างไรก็ตามการวางที่ความถี่ต่ำ สายอากาศจะมีความยาวจนทำให้การติดตั้งลำบาก การจัดให้วางตัวในแนวตั้งจะยุ่งยากขึ้น เช่น ที่ความถี่ 3.5 เมกะเฮิรตซ์ สายอากาศโคโพลชนิดฮาล์ฟเวฟจะยาวถึง 41 เมตร และที่ความถี่ 1.8 เมกะเฮิรตซ์ จะยาวเป็น 79 เมตร การติดตั้งจึงทำได้ลำบาก เพราะต้องยกสายอากาศให้ลอยสูงจากพื้นดินมาก แต่อย่างไรก็ตามถ้าหากเราวางเส้นลวด(สายอากาศ)ที่มีความยาวเท่ากับ $\lambda / 4$ (วางในแนวตั้ง) บนระนาบตัวนำเพื่อทำหน้าที่เป็นกราวด์ (perfect ground) ผลลัพธ์ที่ได้จะเสมือนกับใช้สายอากาศโคโพลชนิดฮาล์ฟเวฟวางตัวในแนวตั้ง ทั้งนี้เพราะว่าระนาบกราวด์ดังกล่าวเปรียบเสมือนกระจกที่ทำให้เกิดเป็นลวดสายอากาศอีกเส้นหนึ่งยาวเท่ากับ $\lambda / 4$ รวมความยาวทั้ง 2 ข้างเป็น $\lambda / 2$ ดูรูปที่ 3.14 แรงดันและกระแสจะแพร่กระจายบนลวดตัวนำในลักษณะเดียวกับสายอากาศโคโพลชนิดฮาล์ฟเวฟ สายอากาศแนวตั้งดังกล่าวเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.14 สายอากาศแนวตั้งชนิดควอเตอร์เวฟ ($\lambda/4$)

จะทำงานได้ดีก็ต่อเมื่อพื้นกราวด์เป็นตัวนำ ถ้าหากเราติดตั้งสายอากาศในแนวตั้งบนพื้นดินที่มีคุณสมบัติเป็นตัวนำที่ไม่ดี เราอาจจะต้องสร้างพื้นกราวด์พิเศษเพิ่มขึ้นอีก โดยการต่อเส้นลวดทองแดงออกจากฐานของสายอากาศไปรอบทิศทาง (อย่างน้อย 4 ทิศทาง) ให้สมมาตรกัน เส้นลวด(radial)นี้จะทำหน้าที่เป็นเสมือนกราวด์ให้แก่สายอากาศ

3.16 การต่อสายอากาศเป็นแผงแอมเรย์

ในบางครั้ง เราจำเป็นต้องจำกัดทิศทางการแผ่คลื่นของสายอากาศให้อยู่ในขอบเขตที่ต้องการ ทั้งนี้ เพื่อให้มีให้รบกวนไปยังสถานีอื่นหรือถูกรบกวนจากสถานีอื่นได้ง่าย วิธีการกำจัดคลื่นให้แพร่ไปในทิศทางที่ต้องการนี้ เป็นการประหยัดกำลังงานเพราะไม่ต้องสิ้นเปลืองกำลังเพื่อส่งคลื่นไปยังบริเวณที่ไม่มีเครื่องรับ

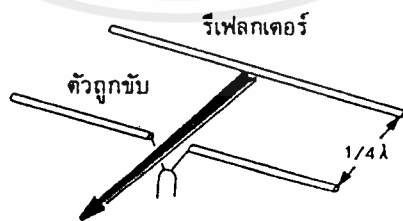
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปแบบของการแพร่คลื่นไปในทิศทางเดียว เราเรียกว่าบีมทางเดียว(unidirectional) ส่วนรูปแบบการแพร่คลื่นออกไป 2 ทิศเหมือนกับไดโพลชนิดฮาล์ฟเวฟ เราเรียกว่า บีมสองทาง (bidirectional) และการแพร่คลื่นออกไปรอบตัวแบบเดียวกับสายอากาศแนวตั้ง เราเรียกว่ารอบตัว ระบบสายอากาศที่มีบีมวิคต์แคบ ส่วนใหญ่จะมีเกนสูง เนื่องจากกำลังของคลื่นวิทยุอัดกัน อยู่ในบีมแคบ ๆ ความแรงสัญญาณในแนวของบีมจึงมากกว่าเมื่อเทียบความแรงกับสัญญาณที่ได้รับจากสายอากาศรอบตัว ดังนั้นกำลังที่ส่งออกจากเครื่องส่งจึงเสมือนกับว่ามีกำลังแรงขึ้นเท่ากับอัตราขยายของสายอากาศ อัตราขยายของสายอากาศคิดจากอัตราส่วนของกำลังที่ใช้ในการกระทำให้เกิดความแรงสัญญาณ ณ จุด ๆ หนึ่ง โดยให้สายอากาศมาตรฐานกับกำลังที่ใช้ในการกระทำให้เกิดแรงสัญญาณ ณ จุดนั้น ๆ สายอากาศที่นิยมใช้คือเป็นมาตรฐานอ้างอิงก็คือสายอากาศไดโพลชนิดฮาล์ฟเวฟ

ถ้าเรานำสายอากาศหลาย ๆ ชุดมาต่อเรียงแถวเป็นแนว เรียกว่าเป็นแอเรย์ ซึ่งจะทำการอัตราขยายของสายอากาศมากขึ้น และสามารถควบคุมทิศทางการแพร่คลื่นได้

3.17 พาราซิติกแอเรย์

สายอากาศที่ไม่ได้ต่อเข้ากับสายนำสัญญาณ แต่สามารถเหนี่ยวนำให้เกิดกระแสหรือแรงดันบนตัวมันได้ เรียกว่า ตัวพาราซิติก(parasitic element) ดังในรูปที่ 3.15 ตัวพาราซิติกวางห่างจากไดโพลเป็นระยะเท่ากับ $\lambda / 4$ ไดโพลนี้เรียกว่า ตัวถูกขับ(driven element) ทั้งตัวพาราซิติกกับตัวถูกขับ มีความยาวเท่ากับ $\lambda / 2$ จึงเรโซแนนซ์ที่ความถี่ใช้งาน รูปแบบการแพร่คลื่นของตัวถูกขับ(ไดโพล) จะเป็นแบบบีม 2 ทิศ ออกทางด้านข้างของสายอากาศ สายอากาศที่ใช้งานร่วมกับตัวพาราซิติกเราเรียกว่า พาราซิติกแอเรย์



ทิศทางการแพร่คลื่นได้มาก

รูปที่ 3.15 สายอากาศไดโพลชนิดฮาล์ฟเวฟ(ใช้เป็นตัวถูกขับ)

ต่อเรียงกับพาราซิติกแอเรย์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

พิจารณาการเดินทางของคลื่นเข้าสู่สายอากาศ สมมติว่าเข้ามาในทิศทางที่ถึงตัวไดโพลก่อน จะเห็นว่าคลื่นเดินทางถึงตัวพาราซิติกเป็นระยะทางแตกต่างมาจากตัวถูกขับอยู่ $\lambda/4$ ฉะนั้นกว่าที่จะถึงตัวพาราซิติก เฟสของคลื่นจะเปลี่ยนไป 90 องศา พอคลื่นไปถึงตัวพาราซิติกก็เกิดการเหนี่ยวนำให้เกิดกระแสบนตัวนำพาราซิติก ซึ่งมีเฟสกลับทางไปอีก 180 องศา กระแสที่ไหลในตัวพาราซิติกจะแผ่คลื่นออกมา คลื่นส่วนหนึ่งจะแผ่กลับมาจากตัวถูกขับซึ่งต้องเดินทางเป็นระยะทาง $\lambda/4$ อีกเฟสจะเลื่อนไปอีก 90 องศา รวมทั้งสิ้นเฟสจะเลื่อนไป $90+180+90$ เท่ากับ 360 องศา คลื่นที่แผ่จากตัวพาราซิติกจึงเสริมกับคลื่นที่เดินทางมาจากด้านไดโพล ฉะนั้นการแผ่คลื่นในทิศทางที่เข้ามาทางตัวไดโพลจะดีที่สุด ทิศทางนี้เป็นด้านหน้าของสายอากาศ ตัวพาราซิติกในที่นี้ทำงานเหมือนตัวสะท้อนคลื่น จึงเรียกว่า รีเฟลคเตอร์(reflector)

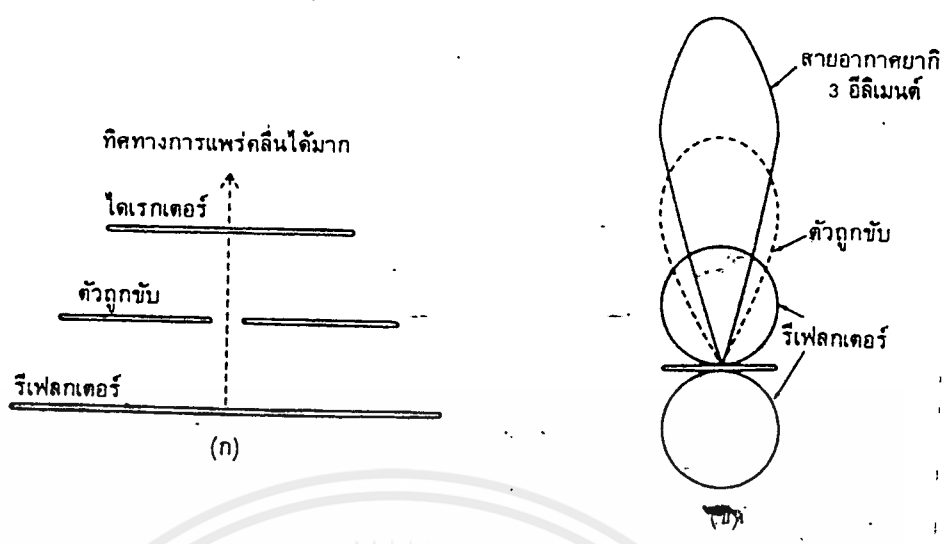
สำหรับทิศทางด้านหลังของเสาอากาศ คลื่นจะถึงตัวรีเฟลคเตอร์ก่อนถึงตัวไดโพล (ถูกขับ) ทำให้เฟสต่างกันอยู่ 90 องศา แต่คลื่นที่เหนี่ยวนำบนรีเฟลคเตอร์แผ่ไปทางไดโพลจะมีการกลับเฟส 180 องศา และเฟสล่าช้าเนื่องจากการเดินทางไปทางไดโพลอีก 90 องศา รวมแล้วเฟสของคลื่นที่เดินทางไปถึงตัวไดโพลกับคลื่นที่แผ่จากตัวรีเฟลคเตอร์จะต่างกันอยู่ $-90+180+90$ เท่ากับ 180 องศา ทำให้เกิดการหักล้างกัน ฉะนั้นการแผ่คลื่นที่ทิศทางด้านหลังจะได้น้อยที่สุด

รูปแบบการแผ่คลื่นของสายอากาศที่ใช้ร่วมกับตัวพาราซิติก จะขึ้นอยู่กับปริมาณและเฟสของกระแสที่ไหลในตัวพาราซิติก ซึ่งกระแสได้รับการเหนี่ยวนำจากคลื่นที่มากระทบตัวพาราซิติกนั้น โดยจะขึ้นกับความยาวของตัวพาราซิติกและระยะห่างจากตัวถูกขับ โดยปกติแล้วการวัดระยะห่างของตัวรีเฟลคเตอร์มักจะอยู่ห่างจากตัวถูกขับอยู่ในช่วง 0.18λ ถึง 0.2λ ส่วนความยาวของตัวรีเฟลคเตอร์มักจะยาวกว่า $\lambda/2$ อีกประมาณ 5 เปอร์เซ็นต์

ตัวพาราซิติกอีกแบบหนึ่งซึ่งวางอยู่ทางด้านหน้าของสายอากาศ ทำงานคล้าย ๆ กับตัวรีเฟลคเตอร์ เรียกว่า ไดเรกเตอร์(director) ความยาวของไดเรกเตอร์จะสั้นกว่า $\lambda/2$ ประมาณ 5 เปอร์เซ็นต์ และความยาวของไดเรกเตอร์จะอยู่ห่างจากตัวถูกขับประมาณ 0.1λ

รูปที่ 3.16 เป็นสายอากาศซากิ(Yagi)แบบ 3 อีลีเมนต์ ซึ่งประกอบด้วยตัวถูกขับและตัวพาราซิติกอีก 2 ตัว คือ ไดเรกเตอร์กับรีเฟลคเตอร์ ส่วนในรูปที่ 3.16(ข) แสดงให้เห็นรูปแบบการแผ่คลื่นของตัวถูกขับ(ไดโพล)อย่างเดี่ยว และการเสริมของรูปแบบการแผ่คลื่นของตัวรีเฟลคเตอร์กับไดเรกเตอร์ ทำให้รูปแบบโดยรวมเป็นลักษณะบีมทางเดี่ยวและบีมวิคต์แคบลงหรืออัตราขยายสูงขึ้น เราสามารถใช้ตัวพาราซิติกจำนวนมากขึ้น เพื่อให้อัตราขยายของสายอากาศเพิ่มขึ้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

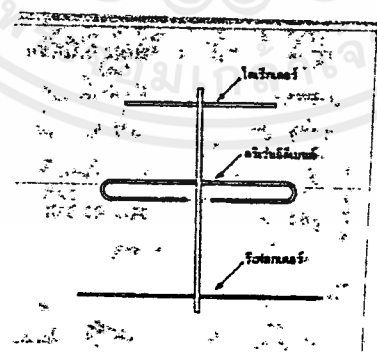


รูปที่ 3.16 รูปแบบการแพร่คลื่นของสายอากาศยาก็แบบ 3 อีลิเมนต์

3.18 สายอากาศยาก็

สายอากาศยาก็ เป็นสายอากาศทิศทางอย่างหนึ่งที่มีความนิยม ใช้มานานตั้งแต่ก่อนสงครามโลกครั้งที่สองและได้รับความนิยมเรื่อยมาจนถึงปัจจุบัน

ลักษณะโดยทั่วไปของสายอากาศยาก็ จะประกอบด้วย 3 ส่วนคือ ไดเรกเตอร์ ตรีเวนอีลิเมนต์หรือตัวถูกขับ และรีเฟลกเตอร์ ดังรูปที่ 3.17



รูปที่ 3.17 ลักษณะทั่วไปของสายอากาศยาก็

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 4 หลักการของโปรเจค

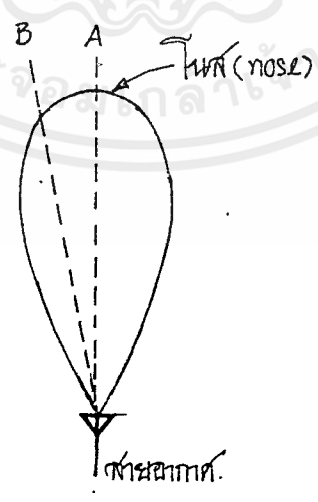
ในการอธิบายหลักการของโปรเจคชันนี้จะขอแบ่งเป็นหัวข้อ ๆ ดังต่อไปนี้

4.1 สายอากาศกับโปรเจค

ในการทำโปรเจคชันนี้ได้เลือกเอาสายอากาศฮากิมาใช้ เนื่องจากสายอากาศฮากิเป็นสายอากาศเป็นสายอากาศทิศทางแบบหนึ่งที่มีความนิยม เนื่องจากวัสดุที่ใช้ทำหาง่าย ราคาถูก อัตราการขยายดีพอสมควร การปรับแต่งง่ายไม่ยุ่งยาก ค่า SWR อยู่ในเกณฑ์ดีคือ 1.1:1 ถึง 1.2:1 (ความถี่ตั้งแต่ 144-145 MHz) ใช้การแมตซ์ซึ่งแบบฮาล์ฟเวฟบาลันผสมกับแอร์วิน และต่ออิลเมนต์ทุกตัวลงบวม ยกเว้นตัวครึ่งเวฟอิลเมนต์ไม่มีการคำนวณเพื่อความยาวของอิลเมนต์ในกรณีที่มีผู้สลับกับบวมมาแล้ว)

หลักการที่ใช้หาทิศทาง

ในการหาทิศทางของตัวส่งสัญญาณขออธิบายดังนี้ จากรูปที่ 4.1 เมื่อมีสัญญาณส่งมาในทิศทาง A สายอากาศจะรับสัญญาณได้แรงกว่าสัญญาณที่ส่งมาในทิศทาง B ซึ่งในการทำโปรเจคชันนี้เราสมมติว่าตัวส่งสัญญาณอยู่กับที่ ณ ตำแหน่งใดตำแหน่งหนึ่ง ในการตรวจหาทิศทางเราจะใช้สายอากาศหมุนหาทิศทางที่รับสัญญาณได้แรงที่สุด และสามารถสรุปได้ทันทีว่าทิศทางที่มีสัญญาณแรงที่สุดเป็นทิศทางที่ตัวส่งสัญญาณอยู่ แต่จากการอธิบายมาแล้วยังมีปัญหาที่จะทำให้อากาศทางได้ยากอยู่ตรงที่ การทำให้บีมวิดท์แคบทำได้ยากและโนสของบีมก็ไม่มีค่าแหลมพอ จากรูปที่ 4.1 จะเห็นว่าถ้าสัญญาณส่งมาในทิศทางที่ใกล้เคียง ๆ กับทิศทาง A ความแรงของสัญญาณก็จะมีความใกล้เคียงกับสัญญาณในทิศทาง A

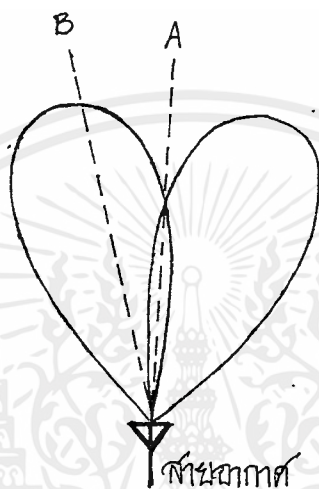


รูปที่ 4.1

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในการแก้ปัญหาตรงนี้ได้ใช้วิธีนี้ (m11) อธิบายได้ดังรูปที่ 4.2 คือถ้ามีสัญญาณส่งมาในทิศทาง A ความแรงของสัญญาณที่รับได้จะมีค่าต่ำที่สุด แต่ถ้าสัญญาณถูกส่งมาในทิศทาง B ความแรงของสัญญาณที่รับได้จะมีค่ามากกว่าสัญญาณที่ส่งมาในทิศทาง A มาก ซึ่งเราจะสรุปทิศทางได้ง่ายกว่าข้างต้น โดยสรุปว่าทิศทางของตัวส่งสัญญาณคือทิศทางที่รับความแรงของสัญญาณได้ต่ำที่สุด

ในการทำโปรเจกชันนี้จะใช้ทั้งสองวิธีเพื่อที่จะนำข้อมูลจากทั้งสองวิธีไปประมวลผล เพื่อให้ได้ข้อมูลที่ค่อนข้างถูกต้องมากที่สุด



รูปที่ 4.2

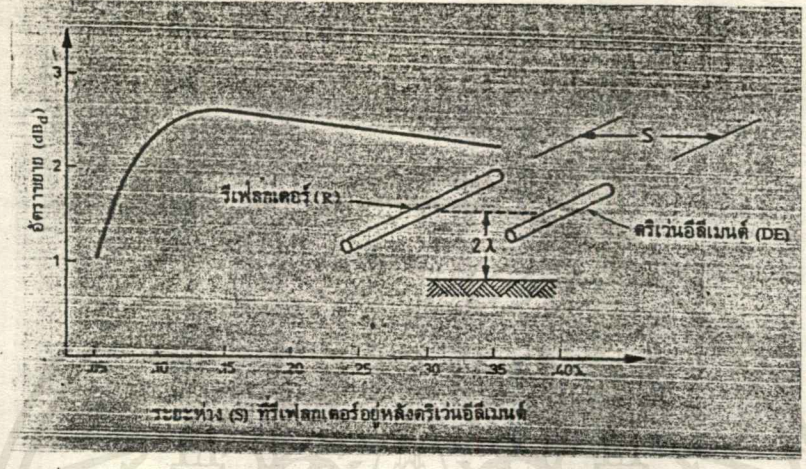
ผลการศึกษาของ NBS

สำนักงานมาตรฐานแห่งชาติ (National Bureau of Standard หรือ NBS) ของอเมริกาได้ทำการวิจัยเอาไว้ เพื่อให้ได้ระยะและขนาดต่าง ๆ ที่เหมาะสมสำหรับสายอากาศวิทยานั้น ซึ่งเป็นผลงานเก่าแก่ที่น่าสนใจอันหนึ่งในบรรดาผลการวิจัยทั้งหลาย สรุปเป็นประเด็นที่สำคัญและควรจัดต่อไปนี้

1. รีเฟลคเตอร์ วิศวกรของ NBS เริ่มต้นศึกษาจากวิทยุ 2 อีลีเมนต์ก่อน ว่าระยะและความยาวของรีเฟลคเตอร์ควรเป็นเท่าใดจึงจะให้อัตราขยายสูงสุด จากผลการทดลองดังรูปที่ 4.3 พบว่าได้อัตราขยายสูงสุดเป็น 2.6 dbd เมื่อรีเฟลคเตอร์อยู่หลังครีเวนอีลีเมนต์ 0.2λ แต่ถ้าต่างจาก 0.2λ ไปบ้างก็ไม่ทำให้อัตราขยายลดลงไปมากนัก หลังจากนั้นยังได้พยายามลองรีเฟลคเตอร์อีกหลาย ๆ รูป พบว่าเมื่อเพิ่มรีเฟลคเตอร์อีก 2 อัน (รวมเป็น 3 อัน) แล้วจัดเป็นรูปสามเหลี่ยมอย่างที่เราเรียกว่า trigonal reflector จะได้อัตราขยายเพิ่มขึ้นอีก 0.75 db เมื่อทดสอบกับสายอากาศวิทยุที่ยาว 4.2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2 ไตเรกเตอร์ จากการทดลองพบว่าทั้งขนาดเส้นผ่านศูนย์กลาง ความยาว และระยะห่างของไตเรกเตอร์ต่างมีผลกระทบถึงกันหมด นอกจากนั้นยังพบว่ายิ่งใช้จำนวนไตเรกเตอร์มากขึ้น (โดยใช้ความยาวบวมเพิ่มขึ้น) ค่าเหล่านี้ก็ยิ่งวิกฤตมากขึ้น คือมีผลมากขึ้น ขนาดหรือระยะต่าง ๆ ผิดไปหน่อย ก็มีผลกับการทำงานอย่างเห็นได้ชัด



รูปที่ 4.3 แสดงผลการทดลองหาอัตราขยายของสายอากาศยาก็สำหรับระยะห่างต่าง ๆ กันระหว่างรีเฟล็กเตอร์และครีเวนอิลลิเมนต์ โดยทดลองที่ความสูงจากพื้นดินประมาณ 2

3 เส้นผ่านศูนย์กลางของอิลลิเมนต์ ในการทดลองพบว่าเส้นผ่านศูนย์กลางของทูกอิลลิเมนต์มีผลต่อความยาวที่เหมาะสมของตัวมัน เช่น เมื่อเปลี่ยนไตเรกเตอร์ให้อ้วนขึ้นจะต้องเปลี่ยนความยาวให้สั้นลงกว่าในตารางที่ 4.1 จึงจะได้ผลการทดลองที่ความถี่กลางที่ออกแบบไว้

4 ผลของบวม การทดลองพบว่า บวมที่เส้นผ่านศูนย์กลางเล็ก (เมื่อเทียบกับความยาวคลื่น) มีผลต่อความยาวของอิลลิเมนต์น้อยกว่าบวมที่เส้นผ่านศูนย์กลางใหญ่กว่า นั่นคือ ยิ่งบวมใหญ่ก็ต้องเพิ่มความยาวของอิลลิเมนต์มากขึ้น และยังพบว่าบวมที่เหลี่ยมกับบวมกลมให้ผลเท่ากัน

5 ครีเวนอิลลิเมนต์และการแมตซ์ รายงานของ NBS พบว่าความยาวของครีเวนอิลลิเมนต์ไม่ค่อยมีผลต่อการทำงาน (ในด้านอัตราขยายและรูปแบบการแพร่กระจายของคลื่น) ของสายอากาศยาก็ที่ออกแบบเท่าไรนักทราบได้ที่ความยาวทางไฟฟ้าใกล้เคียง $\lambda/2$ และยังคงสั้นกว่ารีเฟล็กเตอร์ ส่วนวิธีการแมตซ์จะมีผลตรงที่จะทำให้ความถี่ใช้งาน (bandwidth) ของสายอากาศแคบลงเล็กน้อยเพียงใด

6 ความแม่นยำในการสร้าง NBS ระบุว่าระยะและขนาดต่าง ๆ ควรผิดพลาดจากแบบไม่เกิน 0.003λ เพื่อให้ได้ผลการทำงานดีอย่างที่ NBS ทดลอง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ขั้นตอนการออกแบบสายอากาศศึกษาวิธีของ NBS

จากผลการทดลองต่าง ๆ ของ NBS ก็จะนำข้อมูลเหล่านั้นมาออกแบบสายอากาศ ซึ่งขั้นตอนการออกแบบเป็นดังนี้

1 ขั้นแรกคือ เลือกว่าอยากได้อัตราการขยายเท่าไร โดยดูจากตารางที่ 4.1 แล้วดูว่าที่อัตราการขยายที่ต้องการนั้นต้องใช้ความยาวมุมเท่าไร สำหรับย่านความถี่ที่ต้องการใช้งาน ถ้าคิดว่ายาวเกินไป ก็ต้องมาซึ่งใจว่าจะยอมลดอัตราการขยายลงเพื่อให้ความยาวมุมสั้นลง

ตารางที่ 4.1 แสดงความยาวที่เหมาะสมของแต่ละอีลีเมนต์ (ยกเว้นครีเวนต์อีลีเมนต์) สำหรับสายอากาศศึกษาที่มีความยาวของมุมต่างกัน 5 ขนาด ตามผลการทดลองของ NBS ในทุกกรณีนี้รีเฟลคเตอร์อยู่ห่างจากครีเวนต์อีลีเมนต์ 0.2λ และเส้นผ่านศูนย์กลางของทุกอีลีเมนต์เป็น 0.0085

ความยาวของมุม (λ)	0.4	0.8	1.2	2.2	3.2	4.2
จำนวนอีลีเมนต์ทั้งหมด	3	5	6	12	17	15
ความยาวของรีเฟลคเตอร์ (λ)	0.482	0.482	0.482	0.482	0.482	0.475
ความยาวของโคเรกเตอร์ที่ 1	0.442	0.428	0.428	0.432	0.428	0.424
ที่ 2	—	0.424	0.420	0.415	0.420	0.424
ที่ 3	—	0.428	0.420	0.407	0.407	0.420
ที่ 4	—	—	0.428	0.398	0.398	0.407
ที่ 5	—	—	—	0.390	0.394	0.403
ที่ 6	—	—	—	0.390	0.390	0.398
ที่ 7	—	—	—	0.390	0.386	0.394
ที่ 8	—	—	—	0.390	0.386	0.390
ที่ 9	—	—	—	0.398	0.386	0.390
ที่ 10	—	—	—	0.407	0.386	0.390
ที่ 11	—	—	—	—	0.386	0.390
ที่ 12	—	—	—	—	0.386	0.390
ที่ 13	—	—	—	—	0.386	0.390
ที่ 14	—	—	—	—	0.386	—
ที่ 15	—	—	—	—	0.386	—
ระยะห่างระหว่างโคเรกเตอร์ (λ)	0.20	0.20	0.25	0.20	0.20	0.308
อัตราขยาย (dB_0) ที่ NBS ระบุ*	7.10	9.20	10.20	12.25	13.40	14.20
ความหนาแน่นการออกแบบ (หน่วย λ)						

2 เลือกขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางของอีลีเมนต์ว่าจะเอาค่าใดจาก 0.001λ ถึง 0.04λ

(เพื่อให้สามารถใช้กราฟในรูปที่ 4.5 ได้) ขนาดที่เลือกควรแข็งแรงพอที่จะรับน้ำหนักของตัวเองได้ เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับกรใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นับญาติให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะผิดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

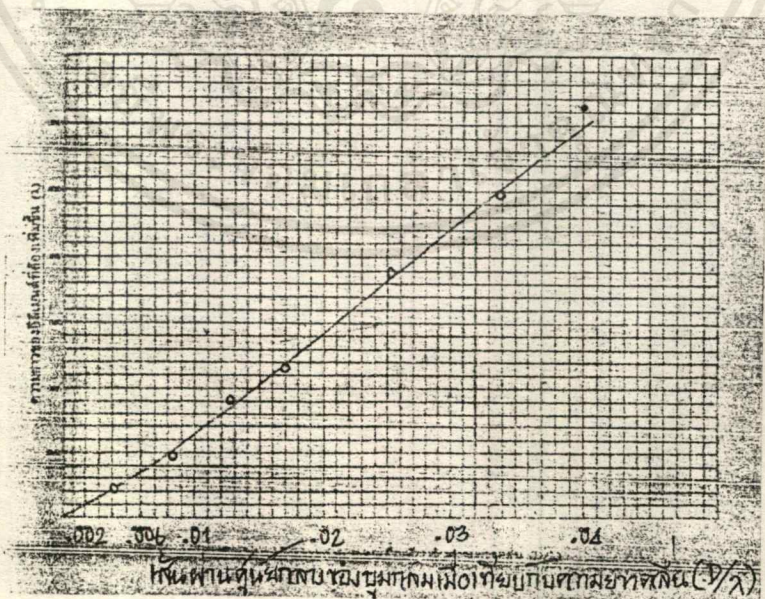
โดยไม่โก่งงอ ยิ่งอิมพีเมนต์อ้วนขึ้นก็จะยิ่งทำให้แถบความถี่ใช้งานของสายอากาศกว้างขึ้น

3 เลือกขนาดของบวมว่าจะใช้เส้นผ่านศูนย์กลางเท่าไร โดยพิจารณาว่าจะต้องแข็งแรงเพียงพอกับความยาวของบวมที่ต้องการ และกำหนดวิธีอิมพีเมนต์ด้วยว่า จะยึดลวดเหนือบวมโดยใช้จำนวนคั่นระหว่างอิมพีเมนต์กับบวม หรือจะยึดทะลุสอดผ่านศูนย์กลางของบวม

4 หาความยาวจริงของโคเรกเตอร์และรีเฟลกเตอร์สำหรับค่า d/λ ที่ใช้ จากกราฟรูปที่ 4.5 โดยใช้เส้นกราฟสำหรับความยาวของบวมนั้น ค่าที่อ่านค่าได้โดยตรงเลยคือ ความยาวของรีเฟลกเตอร์และโคเรกเตอร์ตัวที่ 1 (01) ส่วนโคเรกเตอร์ตัวอื่น ๆ ต้องใช้วิธีเทียบระยะห่างบนกราฟที่ห่างจากตำแหน่งที่เส้น d/λ นั้นตัดกับเส้นกราฟ ให้ห่างเท่ากับที่ตำแหน่งที่เส้น 0.0085λ ตัดกับเส้นกราฟห่างจากแต่ละโคเรกเตอร์ (ดูค่าจากตารางที่ 4.1) บนเส้นกราฟ แล้วจึงเทียบว่าเท่ากับความยาวใด

5 ในกรณีที่อิมพีเมนต์ผ่านกลางบวมโดยสัมผัสทางไฟฟ้า ให้เพิ่มความยาวของทุกอิมพีเมนต์ โดยใช้กราฟในรูปที่ 4.4

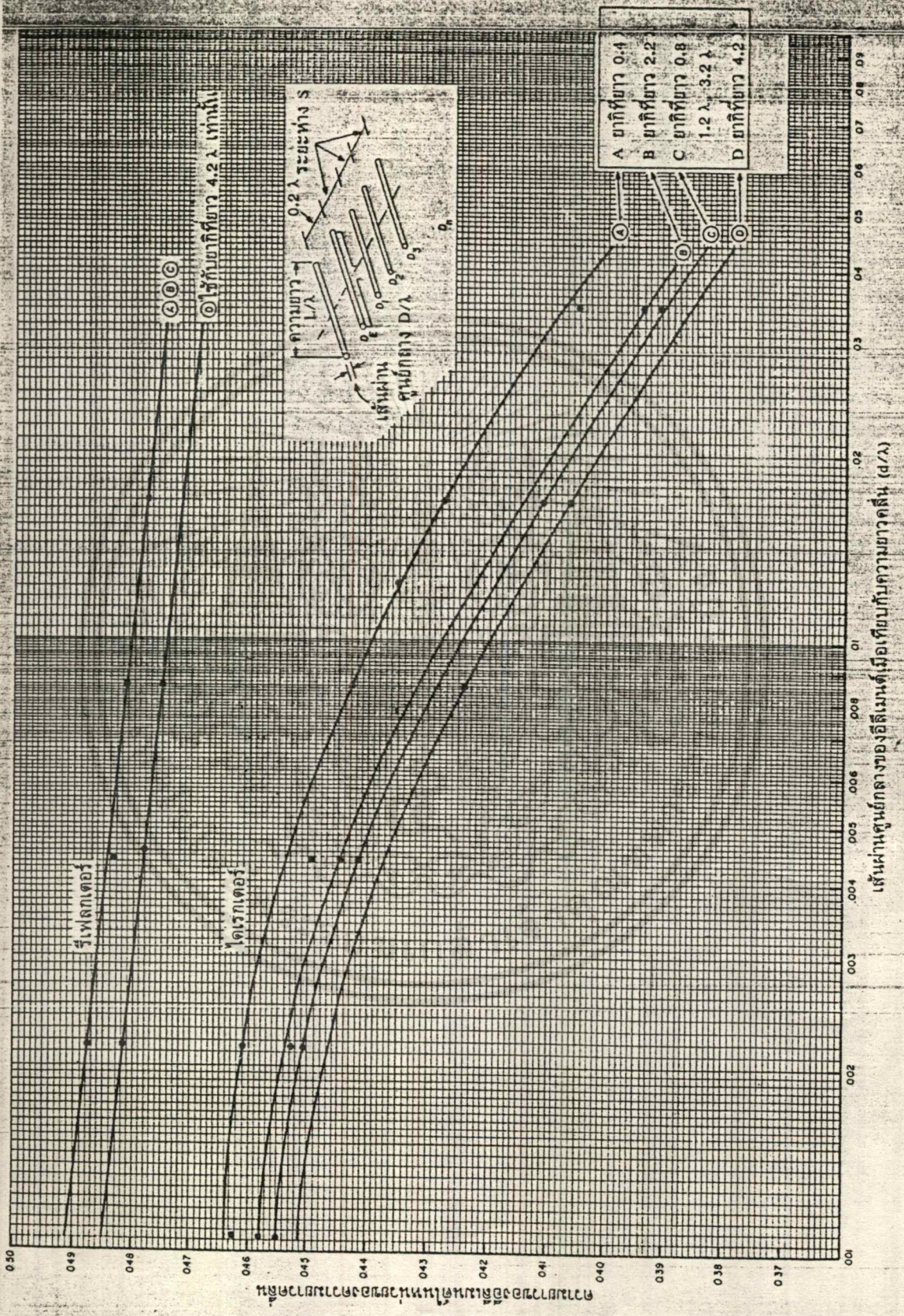
6 เลือกวิธีการแมตซ์ที่จะใช้และคำนวณความยาวของตรีเวนอิมพีเมนต์ เมื่อสร้างเสร็จแล้ว อาจปรับแต่งความยาวของตรีเวนอิมพีเมนต์ได้อีกเล็กน้อยเพื่อให้ SWR ต่ำขึ้น สำหรับการตัดความยาวขึ้นต้น อาจตัดความยาวของตรีเวนอิมพีเมนต์ให้ยาวประมาณ 0.465λ ก่อน แล้วจึงค่อยมาตัดให้สั้นลงหรือเพิ่มความยาวเล็กน้อยในการปรับแต่ง SWR



รูปที่ 4.4 กราฟแสดงความยาวของอิมพีเมนต์ที่ต้องเพิ่มขึ้นจากผลการทดลองของ NBS

เมื่ออิมพีเมนต์ทะลุผ่านศูนย์กลางของบวมกลม โดยไม่สัมผัสทางไฟฟ้ากับบวม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.5 กราฟช่วงการออกแบบสายอากาศของ NBS

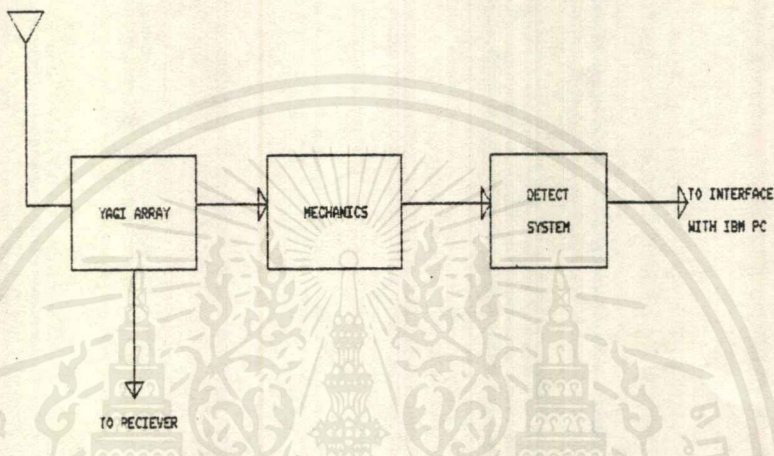
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ANTENNA SYSTEM

บล็อกของ antenna system จะประกอบด้วยส่วนสำคัญ 3 ส่วนด้วยกัน คือ

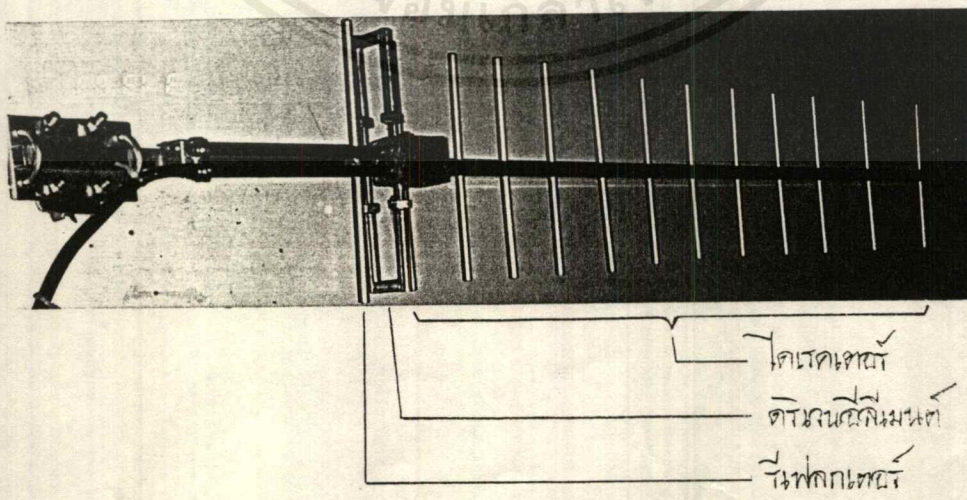
- 1 Yagi Antenna Array
- 2 Mechanics
- 3 Detect System

ซึ่งแต่ละส่วนจะเชื่อมต่อกันดังที่แสดงในรูปข้างล่างนี้



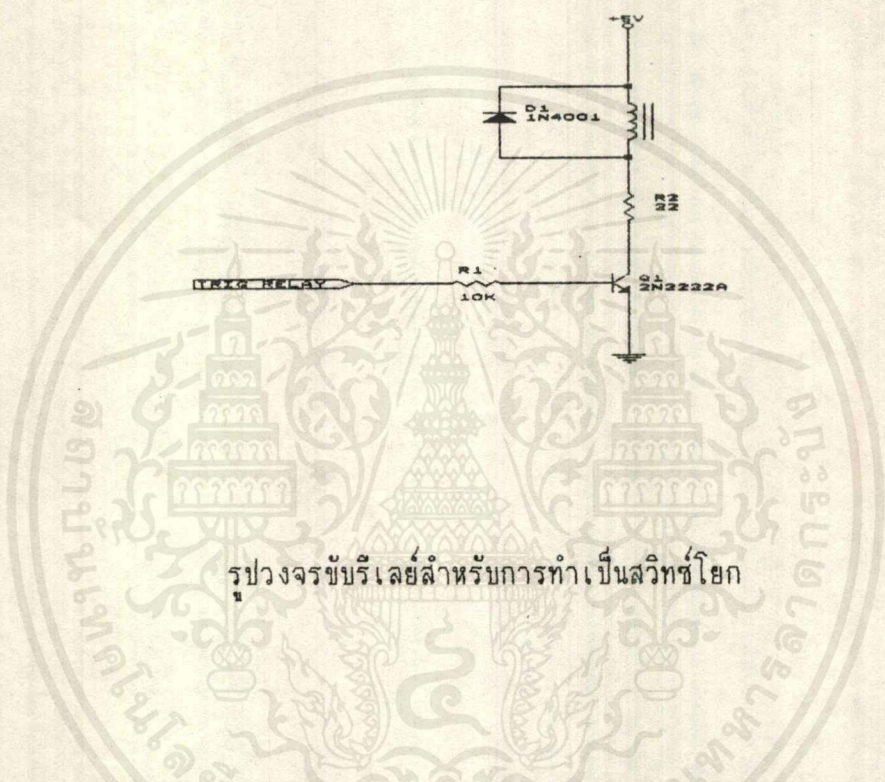
รูป บล็อกไดอะแกรมของส่วนต่าง ๆ ของบล็อก antenna system ส่วนประกอบต่าง ๆ ของ antenna system มีดังต่อไปนี้

1 สายอากาศยาคิ สายอากาศที่ใช้มีจำนวนอิลีเมนต์ทั้งหมด 14 อิลีเมนต์ โดยจะประกอบด้วยส่วนที่เป็น ไดรเรกเตอร์ ไดรเวนนีเมนต์ และรีเฟลกเตอร์ ดังที่แสดงในภาพข้างล่างนี้ ซึ่งเคยกล่าวถึงหน้าที่ของส่วนต่าง ๆ มาแล้วจะไม่ขอกล่าวอีกในที่นี้

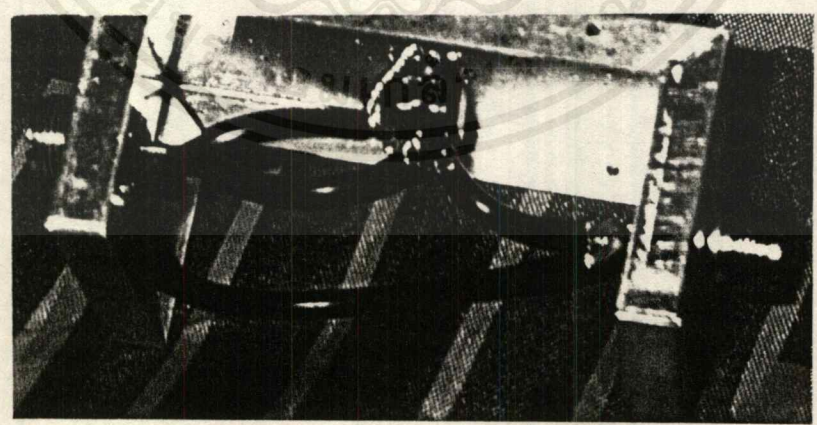


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้รูปสายอากาศยาคิที่ 14 อิลีเมนต์ ให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2 กล้องตัด PEAK-NULL ภายในกล่องนี้จะประกอบด้วยรีเลย์ ซึ่งจะทำหน้าที่ในการ
 สับสวิตช์ไปมาระหว่าง Peak และ Null โดยจะมีสัญญาณจากการวัดที่ทำการ process ส่งมาไบอัสให้
 แก่ทรานซิสเตอร์ เพื่อที่จะขับรีเลย์อีกทีหนึ่ง ดังวงจรที่แสดงข้างล่างนี้ และเหตุที่ต้องใช้ทรานซิสเตอร์
 เพราะต้องการการสวิตช์ที่เร็วพอสมควร ซึ่งไม่สามารถใช้สวิตช์โยกธรรมดาได้ และเพื่อความสะดวก
 ต่อการควบคุม

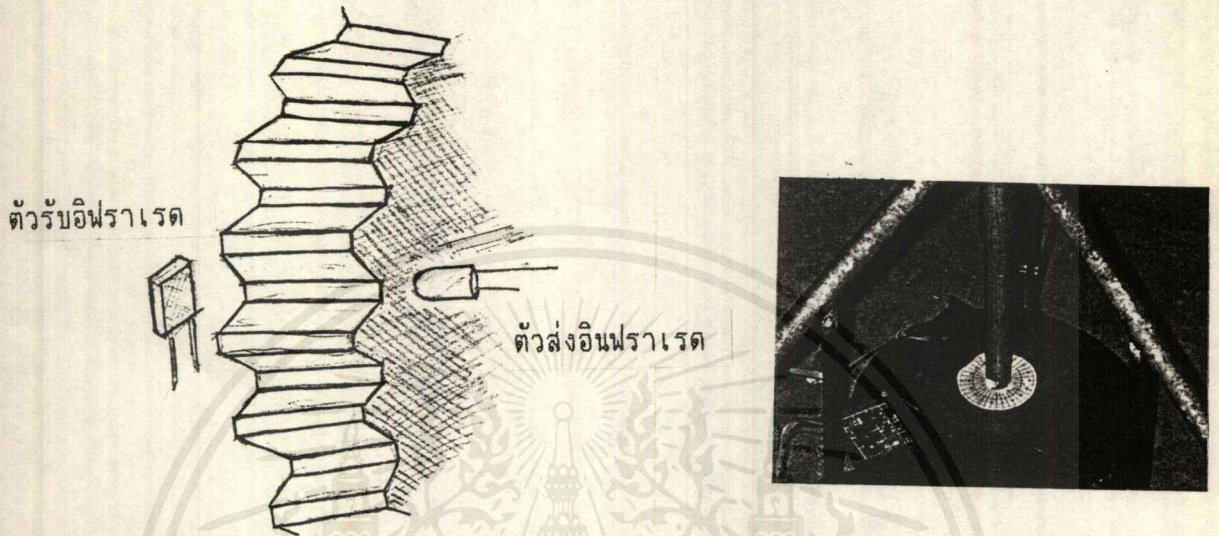


รูปวงจรขับรีเลย์สำหรับการทำเป็นสวิตช์โยก



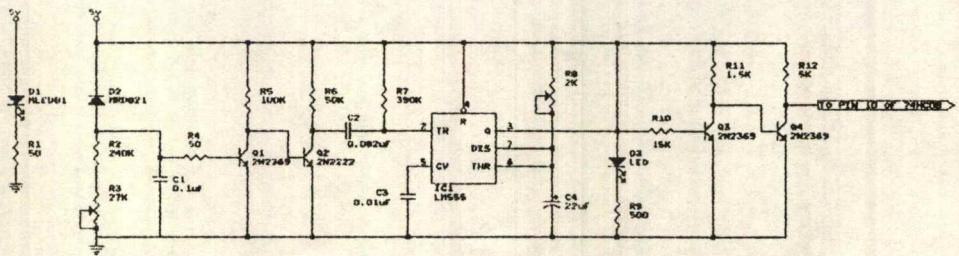
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการ**รูปภายในกล่องตัด Peak-Null** ญาติให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3 เฝือก จะนำมาใช้เพื่อทำการแบ่งองศาสำหรับการหมุนไปหนึ่งรอบ โดยเฝือกนี้จะใช้ในการตีเทคองศาด้วยอุปกรณ์อินฟราเรดที่ยังผ่านช่องของเฝือก ดังรูปที่แสดงข้างล่างนี้



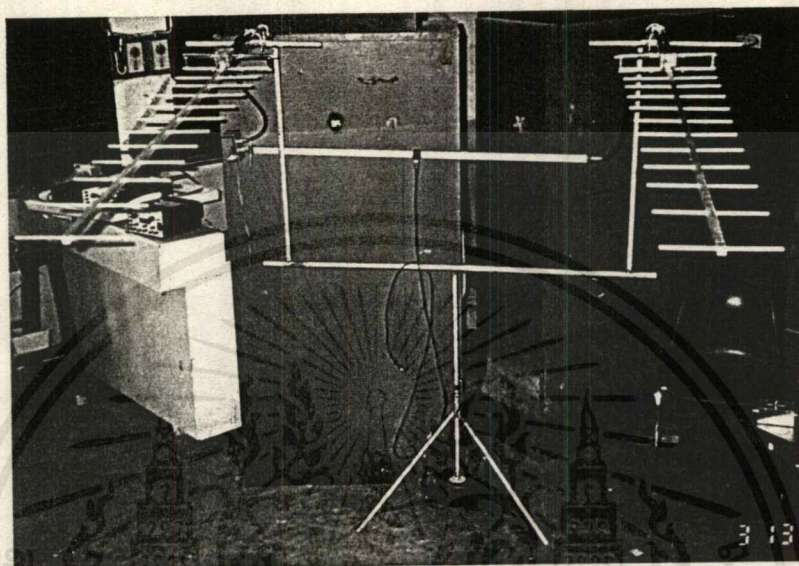
รูปของเฝือกที่ใช้ในโครงการ และลักษณะการนำอินฟราเรดมาใช้

4 ส่วนของการตีเทคองศา จากการใช้อินฟราเรดที่ยังผ่านช่องของเฝือก เมื่อเฝือกมีการหมุนก็จะทำให้มีการตัดแสงอินฟราเรดไปยังตัวรับโดยซี่ของเฝือก ทำให้ตัวรับมีการเปลี่ยนแปลงลอจิกได้ ก็จะนำลอจิกจากตัวรับอินฟราเรดนี้ไปทริกให้กับวงจรโมโนสเตเบิลเพื่อส่งสัญญาณพัลส์ไปยังการ์ด process เพื่อบอกให้รู้ว่ามีการเปลี่ยนองศาไปแล้ว ซึ่งวงจรที่ใช้ดังแสดงข้างล่างนี้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
วงจรถ่วงของการตีเทคองศา
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากส่วนประกอบต่าง ๆ ที่กล่าวมาแล้วนั้น นำมาประกอบกันเป็นส่วนของบล็อค antenna system ดังแสดงในรูปข้างล่างนี้



รูปของ ANTENNA SYSTEM

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.2 เรื่องเกี่ยวกับการวัดระยะทาง

ใน project นี้ได้อาศัยการวัดระยะทางโดยนำหลักการการวัดของเวอร์เนียร์แคลิเปอร์มาใช้ โดยจะอธิบายหลักการของเวอร์เนียร์แคลิเปอร์ก่อน ดังนี้

ในเวอร์เนียร์แคลิเปอร์จะประกอบด้วยสเกลหลักและสเกลเลื่อน

สเกลหลัก

0	1	2	3	4	...	7	8	9	10	...
---	---	---	---	---	-----	---	---	---	----	-----

สเกลเลื่อน

0	1	2	3	4	...	7	8	9	10
---	---	---	---	---	-----	---	---	---	----

รูปนี้ขณะที่สเกลเลื่อนยังไม่มี การเลื่อนออกจากจุดเริ่มต้น

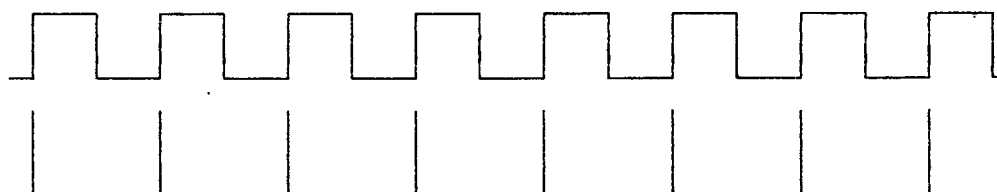
สมมติว่าจะวัดสิ่งของชิ้นหนึ่ง ก็ จะอ่านค่าบนสเกลหลักก่อน จากนั้นก็จะอ่านค่าจากสเกลเลื่อนอีกที ที่สเกลเลื่อนนี้ก็คือ ความละเอียดนั่นเอง จะยกตัวอย่างการอ่านค่าได้ดังนี้ สมมติว่าเวอร์เนียร์นี้ละเอียด 0.01 cm.

0	1	2	3	4	...	7	8	9	10	...	
		0	1	2	3	4	...	7	8	9	10

จะอ่านค่าได้คือ 0.14 cm. โดย 0.1 ค่าแรกมาจากสเกลหลักจะเห็นว่า ขีดศูนย์ของสเกลเลื่อนเลขขีด 1 ของสเกลหลัก มาเป็นจำนวนค่าหนึ่งซึ่งก็คือค่าตัวเลข 0.04 ภายหลังนี้เองส่วน 0.04 ค่าที่สองมาจากสเกลเลื่อนที่ขีดตรงกับสเกลหลัก จะเห็นว่าให้ขีดที่ตรงระหว่างสเกลเลื่อนและสเกลหลักก็สามารถที่จะอ่านค่าความละเอียด ซึ่งตัวอย่างนี้คือค่า 0.04 นั่นเอง

จากนั้นก็ประยุกต์ใช้กับทางอิเล็กทรอนิกส์ซึ่งจะแสดงได้ดังนี้

เราจะใช้พัลส์ 1 ลูก แทนขีดในเวอร์เนียร์หนึ่งขีด ดังในรูป



ก่อนอื่นเราต้องกำหนดค่าความละเอียดของสเกลเลื่อนก่อนซึ่งใน project นี้ กำหนดไว้ว่า

ความละเอียดเป็น 37.5 m. จาก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ความเร็วของคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า (v) = s/t : s มีหน่วยเป็นเมตร
 : t มีหน่วยเป็นวินาที

เวลาของพัลส์ 1 ลูกของพัลส์ 20 K หรือคาบ = 5×10^{-5} วินาที

ซึ่งคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าสามารถเดินทางได้ 15 km. เพราะฉะนั้นถ้าเราจะให้ความละเอียดของการวัดเป็น 37.5 m. เราก็ต้องซอย 15 km. เป็นจำนวน 400 ครั้ง เมื่อเทียบกับเวอร์เนียร์ก็คือดังรูป

ถูกซอยเป็น 400 ส่วน



เพราะฉะนั้นเราก็จะทำการหาว่า 1 ช่องสเกลเลื่อนมีเท่าไรของสเกลหลัก จาก 400 ช่องของสเกลเลื่อนมี 399 ช่องหลัก
 1 ช่องของสเกลเลื่อนมี $399/400 = 0.9975$ ช่องหลัก

เมื่อนำมาวัดรูปจะทำให้เข้าใจยิ่งขึ้นดังนี้

สเกลหลักแทนด้วยพัลส์ 20 KHz



จะเห็นว่าพัลส์ของสเกลเลื่อนขีดที่ 400 จะตรงกับพัลส์ขีดที่ 399 ของสเกลหลัก ในขณะที่ทำให้จุดเริ่มต้นขีดศูนย์ของแต่ละสเกลตรงกัน จากนั้นเราจะคำนวณหาความถี่ของพัลส์ของสเกลเลื่อนได้ดังนี้

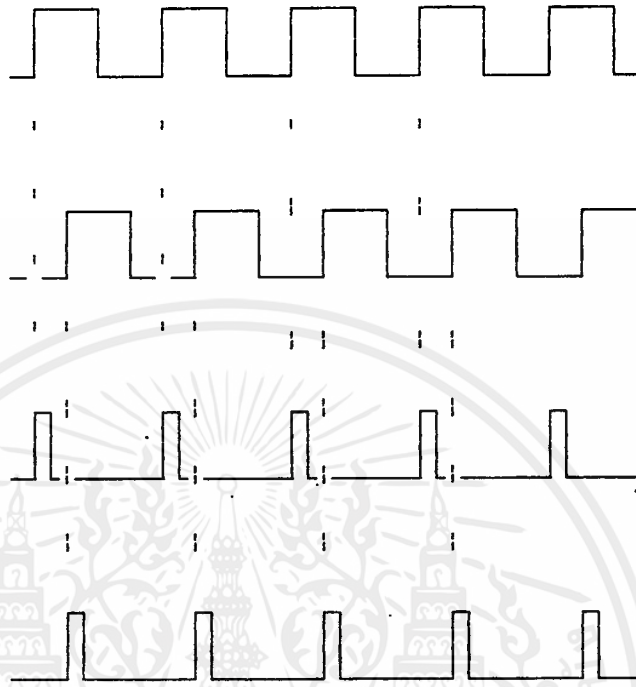
$$1/f * 400 = 399 * 1/20K$$

$$f = 400/399 * 20K \text{ ประมาณ } 20.15 \text{ KHz.}$$

ซึ่งเราใช้งานต้องมีการชุนให้พัลส์ทุกที่ 400 ของสเกลเลื่อนตรงกับลูกที่ 399 ของสเกลหลักก่อนด้วยและเมื่อได้ดังนั้นก็มาถึงเวลาที่วัดที่เครื่องรับจะภาคที่ detect จำนวนลูกพัลส์โดยรายละเอียด

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จะกล่าวไว้ในบล็อกนั้นอีกที แต่มีรายละเอียดคร่าว ๆ ดังนี้คือขีดแต่ละขีดของสเกลทั้งสเกลหลักและสเกลเล็กลงจะถูกแปลงให้เห็นเป็นพัลส์แคบ ๆ ดังรูป



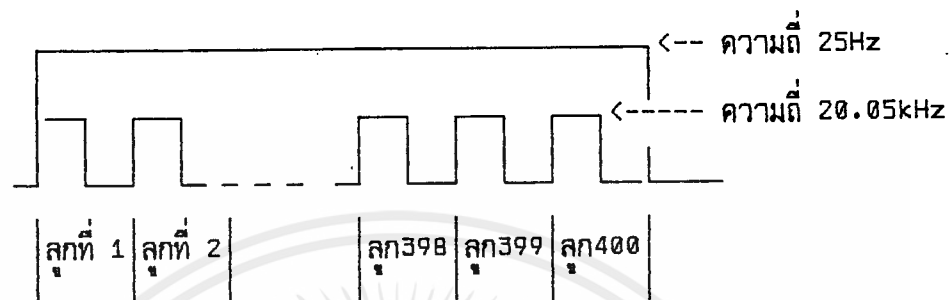
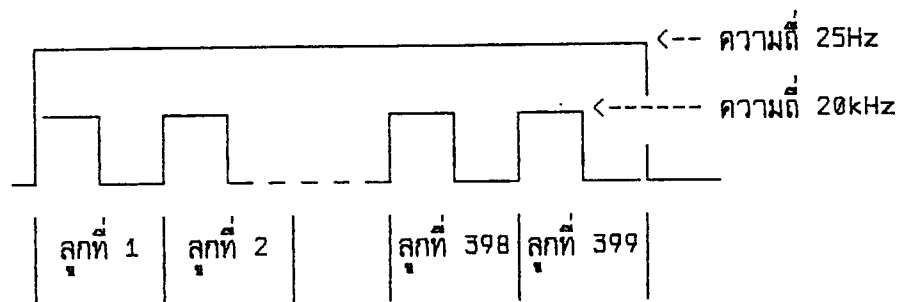
และจับเข้ามา AND กันก็จะสามารถตรวจจับขีดที่ตรงกันได้ จากรูปที่ 10 จะเห็นว่าความกว้างของขีดที่ 1 ของสเกลเล็กลงและสเกลหลักห่างกัน 0.0025 ซึ่งแปลงให้อยู่ในรูปของเวลาจะได้ $= 125 \text{ ns} (1/20\text{K} * 400)$ ซึ่งค่าเวลา 125 ns ก็จะเป็นเงื่อนไขในการกำหนดความกว้างของพัลส์แคบ ๆ ที่สร้างขึ้น

ปัญหาที่เกิดขึ้น คือ เนื่องจากภาครับสัญญาณจะต้องมีการนับจำนวนสัญญาณพัลส์ที่ใช้แทนสเกลเล็กลงของ เวอร์เนียอยู่ตลอดเวลา (เหตุผลที่จะต้องนับจำนวนพัลส์ที่ใช้แทนสเกลเล็กลงของ เวอร์เนียตลอดเวลา เนื่องจาก เมื่อเครื่องส่งสัญญาณเกิดการเคลื่อนที่ เครื่องรับสัญญาณจะต้องสามารถตรวจวัดระยะทางได้ ซึ่งจากหลักการวัดระยะทางของ เวอร์เนีย ระยะทางที่วัดได้ เกิดจากเวลาของสัญญาณพัลส์ที่เดินทางจากเครื่องส่งสัญญาณไปยัง เครื่องรับสัญญาณ เพราะฉะนั้นสัญญาณพัลส์ที่ใช้แทนสเกลเล็กลงจะต้องมีความแน่นอน มิฉะนั้นอาจจะเกิดความผิดพลาดเกี่ยวกับการวัดระยะทาง) จะเริ่มต้นเลือกนับสัญญาณพัลส์ลูกที่เท่าใดเพื่อนำไปเป็นค่าที่จะบอกระยะทาง จึงมีการนำสัญญาณพัลส์มาบอกค่าให้เริ่มต้นนับได้ และเนื่องจากคาบของสัญญาณพัลส์ความถี่ 20.05 kHz ลูกที่ 400 จะมีค่าเท่ากับคาบในสภาวะ "ON" ของสัญญาณพัลส์ความถี่

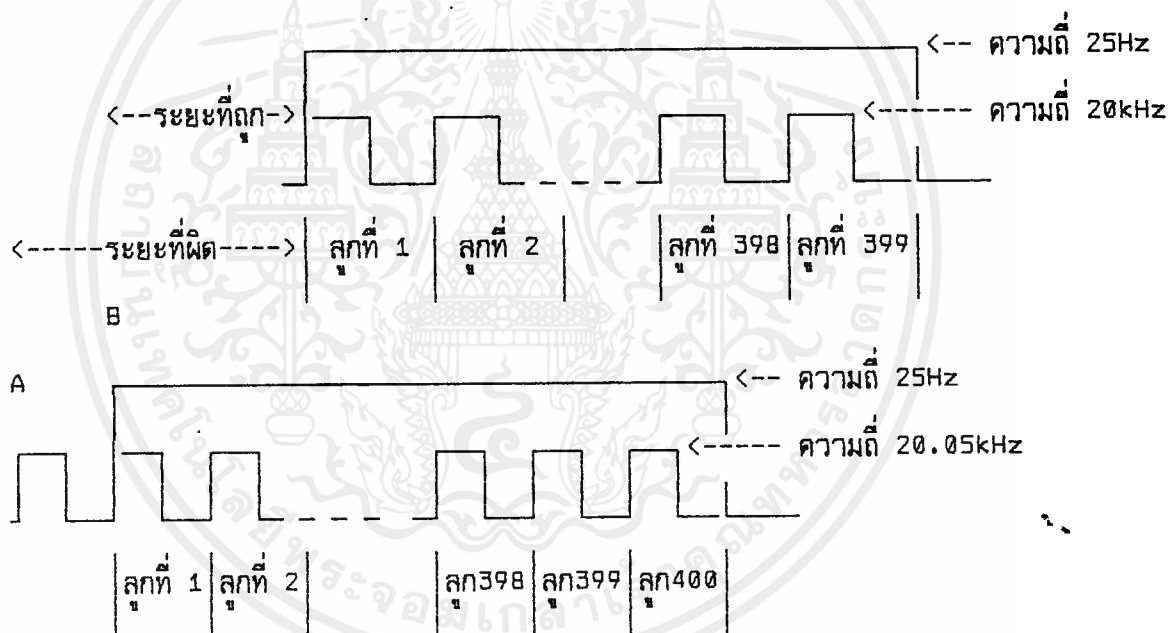
$$(1/20.05\text{k}) * 400 = (1/20\text{k}) * 399 = 0.01995$$

$$1/(0.01995 * 2) = 25.06 \text{ Hz}$$

เอกสารนี้มีค่าเท่ากับคาบของสัญญาณพัลส์ความถี่ 20kHz ลูกที่ 399 ดังรูปให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ตัวอย่างการทำงาน

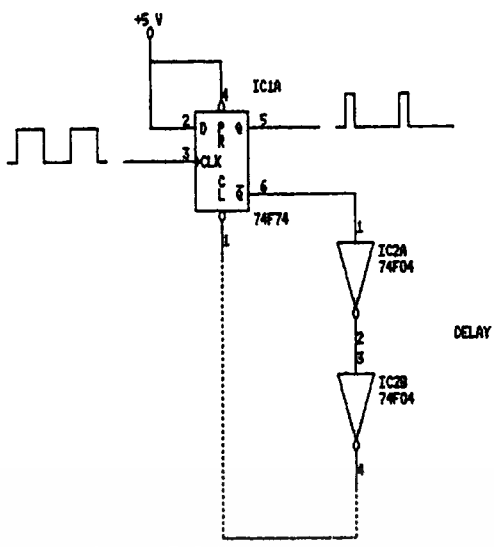


จากรูป ถ้าไม่มีการนำสัญญาณพัลส์ความถี่ 25.06 Hz มาบอกให้ทราบสถานะเริ่มต้นในการนับสัญญาณพัลส์ความถี่ 20.05kHz (เช่นถ้าเริ่มนับสถานะเริ่มต้นที่ A) จะทำให้การวัดระยะทางผิดพลาด ซึ่งในการใช้งานจะต้องมีการปรับแต่งสัญญาณ คือ เมื่อนำเครื่องส่งสัญญาณ และเครื่องรับสัญญาณมาไว้ที่ตำแหน่งเดียวกัน (ถือว่าระยะทางเท่ากับศูนย์) ขอบข่ายของสัญญาณพัลส์ความถี่ 25.06 Hz จะต้องตรงกัน เหตุที่เป็นเช่นนี้เพราะว่าจะเป็นการกำหนดจุดเริ่มต้นของการเริ่มวัด หรือเทียบสเกลเวอร์เนียร์ นั่นก็คือ การกำหนดขีดศูนย์นั่นเอง

จากการวัดระยะทางระหว่างเครื่องส่งและเครื่องรับโดยใช้หลักการของเวอร์เนีย จะต้องสร้างสัญญาณพัลส์ที่มีความกว้างของสัญญาณพัลส์น้อยมากๆ ซึ่งสามารถสร้างได้จากวงจรดังนี้

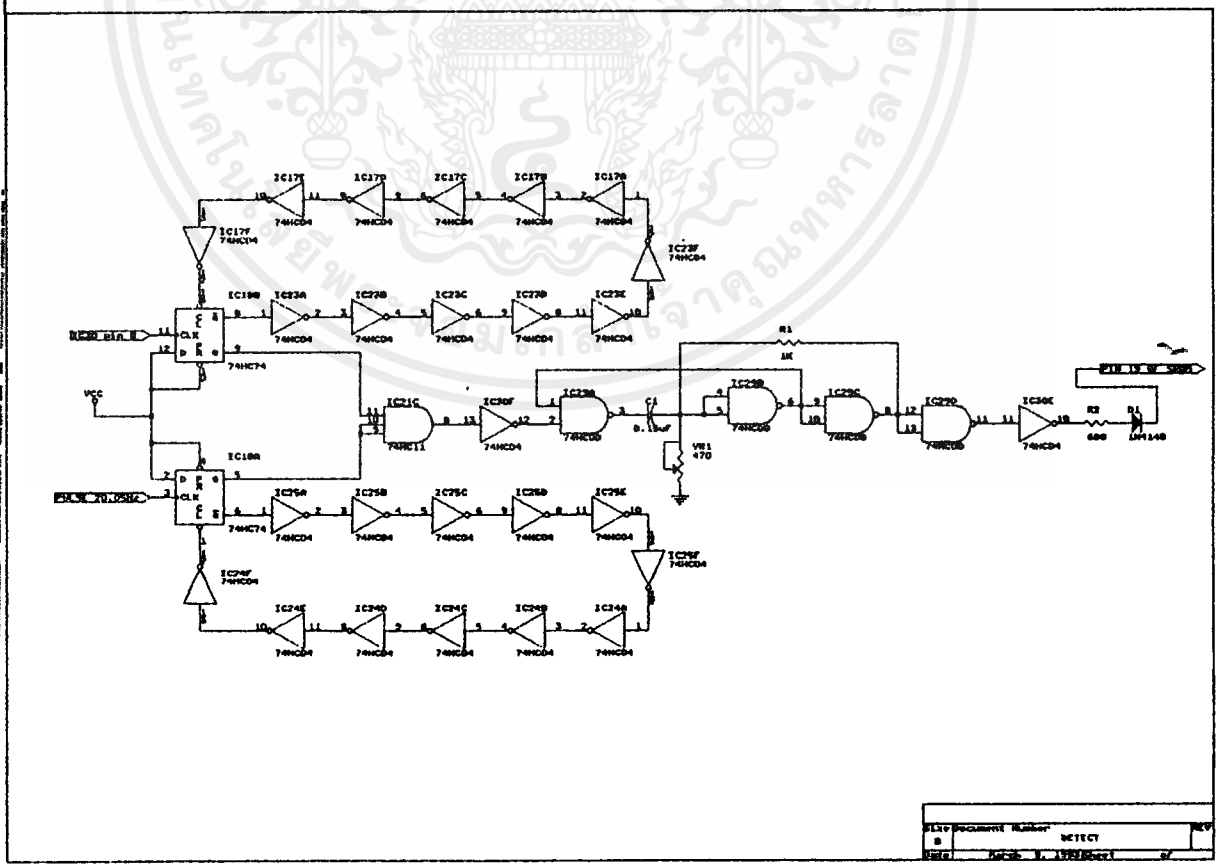
เอกสารนี้เป็นลิขสิทธิ์ของกรมการขนส่งทางบก ขอสงวนสิทธิ์ในเนื้อหาและข้อมูลทั้งหมด การนำเอกสารนี้ไปใช้โดยไม่ได้รับอนุญาตถือว่าผิดกฎหมาย

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เราสามารถกำหนดความกว้างของสัญญาณพัลส์จากจำนวนของอินเวอร์เตอร์ (inverter) เนื่องจากการทำงานของอินเวอร์เตอร์ จะมีค่าหน่วงเวลา (propergation delay) ค่าหนึ่ง ในที่นี้ใช้จำนวนของอินเวอร์เตอร์ 12 ตัว ได้ความกว้างของสัญญาณพัลส์ 75 นาโนวินาที

ดังรูป



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะวิธีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากวงจรข้างต้น นำสัญญาณพัลส์ความถี่ 20KHz และ 20.05KHz ป้อนให้แก่ D FlipFlop เพื่อเปลี่ยนให้เป็นสัญญาณพัลส์ที่มีความกว้างของพัลส์แคบๆ (ซึ่งทำหน้าที่แทนสเกลหลักและสเกลเลื่อนของเวอ์เนีย ความลำดับ) หลังจากนั้น ทำการหาขอบขาขึ้นของสัญญาณพัลส์ที่ตรงกัน (หาขีดที่ตรงกันระหว่างสเกลหลักและสเกลเลื่อนของเวอ์เนียนั่นเอง) โดยผ่าน AND gate แล้วนำไปเข้าวงจรขยายความกว้างของสัญญาณพัลส์ที่ได้ให้กว้างขึ้น เพื่อให้สามารถเก็บข้อมูลลงสู่ Static RAM ได้ทัน หลังจากนั้นนำสัญญาณพัลส์ที่ได้ป้อนให้แก่ Static RAM ที่ขาข้อมูลบิตที่ 8 (A7) ต่อไป



4.3 เรื่องเกี่ยวกับเครื่องส่ง

ในเครื่องส่งจะทำการส่งสัญญาณที่มีสัญญาณข้อมูลอยู่นี้ ซึ่งจะส่งแบบ F.M. ที่สัญญาณพาหะ 444.375 MHz. เหตุผลที่ต้องใช้ความถี่นี้คือ

1. คลื่นย่าน V.H.F. ขึ้นไปจะมีการเดินทางของคลื่นไม่สะท้อนคลื่นฟ้ามากเหมือนกับย่าน H.F. มันจะเดินทางขนานกับผิวโลกเป็นส่วนใหญ่ เพราะฉะนั้นจึงสามารถวัดระยะทางได้ถูกต้องดีขึ้น
2. ค่าของอุปกรณ์ เช่น X'TAL ที่มีอยู่ในท้องตลาดนี้เป็นปัจจัยหนึ่งที่จะต้องเลือกความถี่ในการส่งขนาดนี้

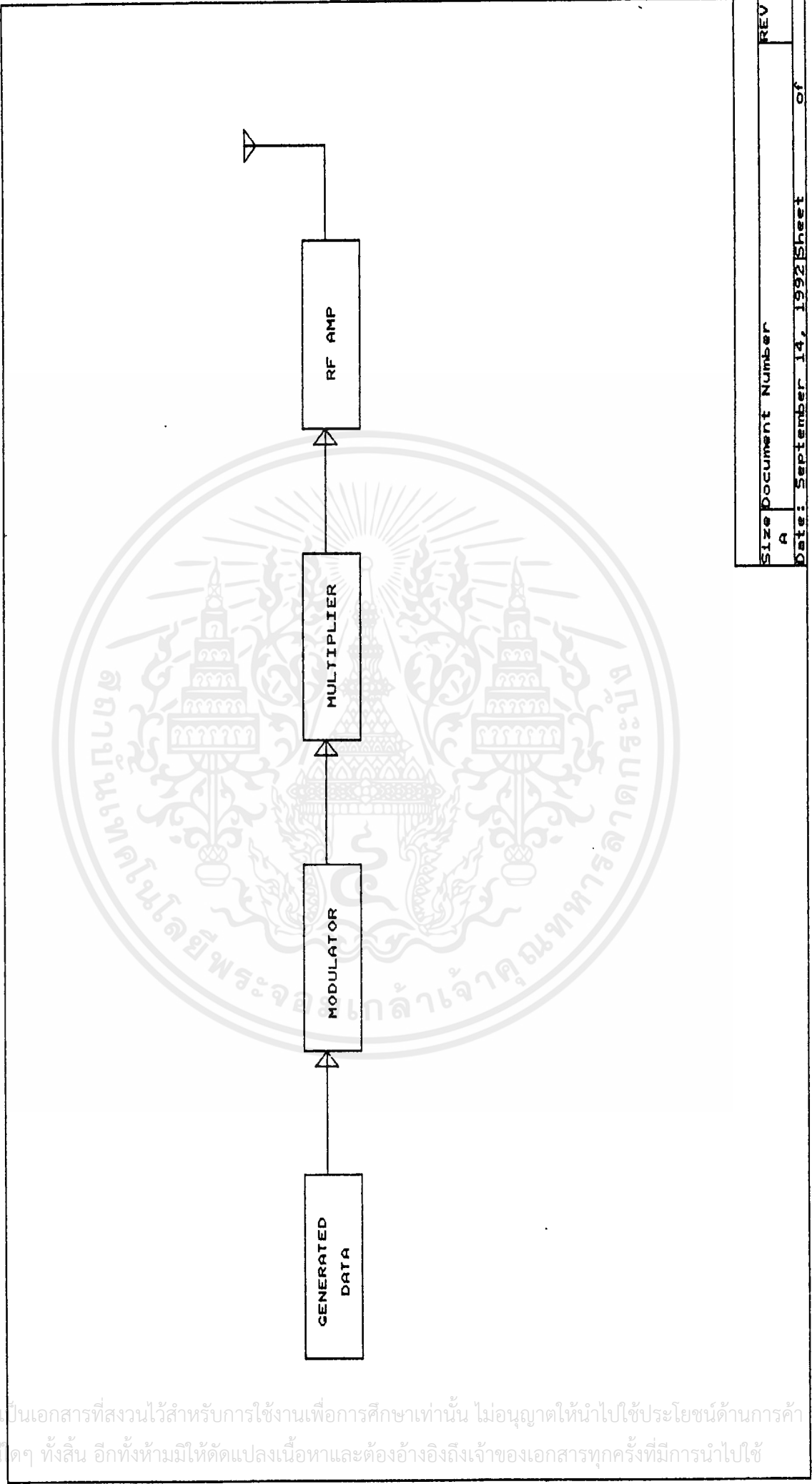
ต่อไปนี้จะอธิบายบล็อกโคแอดแกรมของเครื่องส่งนี้อย่างคร่าว ๆ และในส่วนรายละเอียดอื่น ๆ นั้นจะนำเสนอในตอนที่สอง

บล็อก GENERATED DATA นั้น จะมีตัวสร้างพัลส์ความถี่ 20 K และ 25 HZ. อยู่ซึ่งจะนำช่วงความถี่นี้มา and กัน ที่จะได้สัญญาณข้อมูลที่ต้องการจะส่งที่ต้องทำลักษณะนี้ก็คือ พัลส์ ความถี่ 20 K จะมีช่วงเวลาที่เกิดพัลส์เป็นจำนวน 390 รูป เพื่อทำตัวเหมือนชีพจรของสเกล ตามหลักการของเวอร์เนียร์แคลลิปเปอร์ตั้งที่ได้กล่าวไว้แล้ว เมื่อได้สัญญาณแล้วก็ส่งเข้าไป MODULATE ต่อไป

บล็อก MODULATOR นี้จะใช้ตัว VARICAP ซึ่งมีคุณสมบัติเป็นเหมือนตัว C. เมื่อถูก reverse bias ซึ่งจะต่อร่วมใช้งานกับ XTAL เพราะฉะนั้นจะเห็นว่าสามารถควบคุมให้ XTAL เบี่ยงเบนความถี่ได้ จากนั้นจะส่งไปยังภาคทวีคูณความถี่

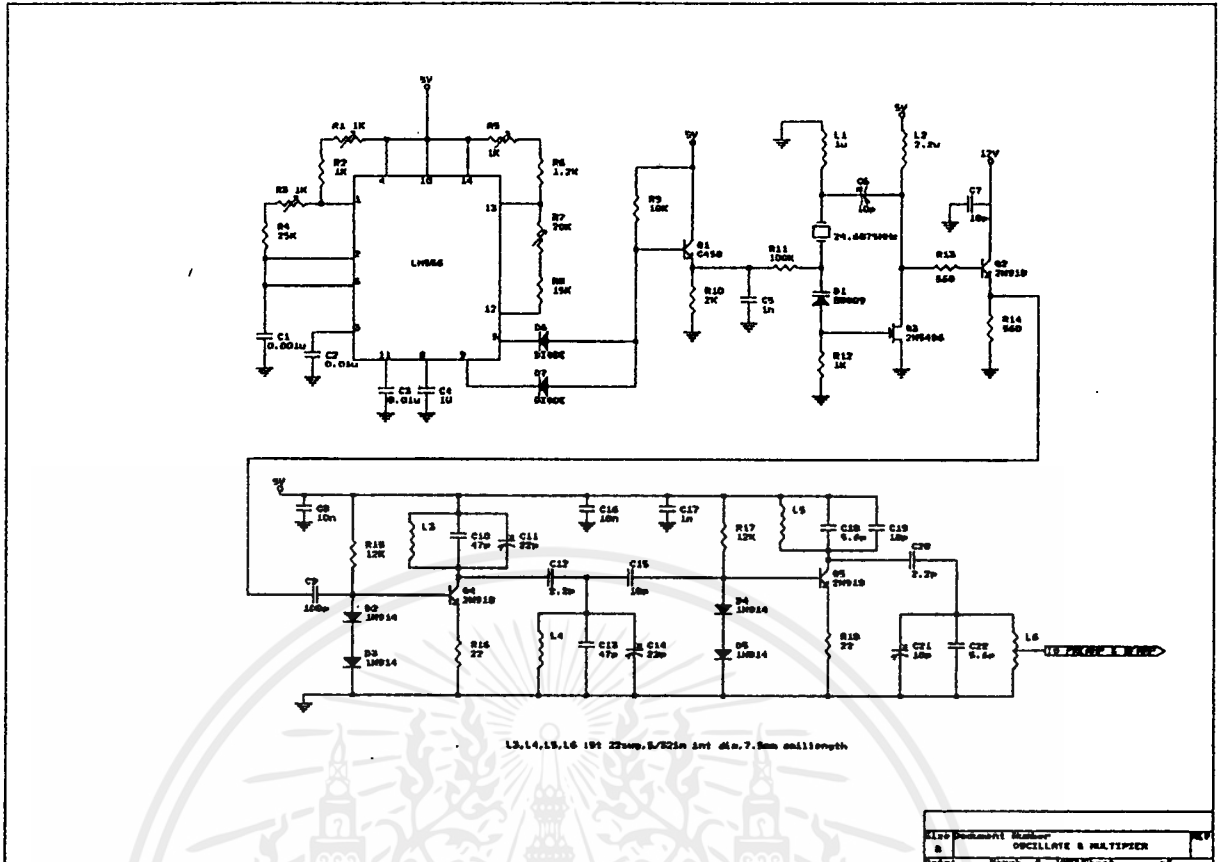
บล็อก MULTIPLIER จะทำการทวีคูณความถี่ที่ป้อนเข้ามาถึง 18 เท่า ซึ่งประกอบด้วยวงจรคูณ 2 ต่อกับคูณ 3 ต่อกับคูณ 3 อีกทีหนึ่งจากนั้นก็ส่งต่อไปทำการขยายสัญญาณที่ภาค RFAMP.

บล็อก RFAMP. จะทำการขยายสัญญาณให้แรงพอที่จะส่งออกอากาศไปได้ ซึ่งใน PROJECT นี้ตั้งใจไว้ว่าจะให้ส่งได้ไกลพอประมาณ 2 KM. ซึ่งก็ประมาณ 0.5-1 W.



Size	Document Number	REV
	A	
Date: September 14, 1992		Sheet of

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปแสดงวงจรสร้างข้อมูลและวงจรคูณความถี่

รายละเอียดการทำงานของภาคเครื่องส่ง

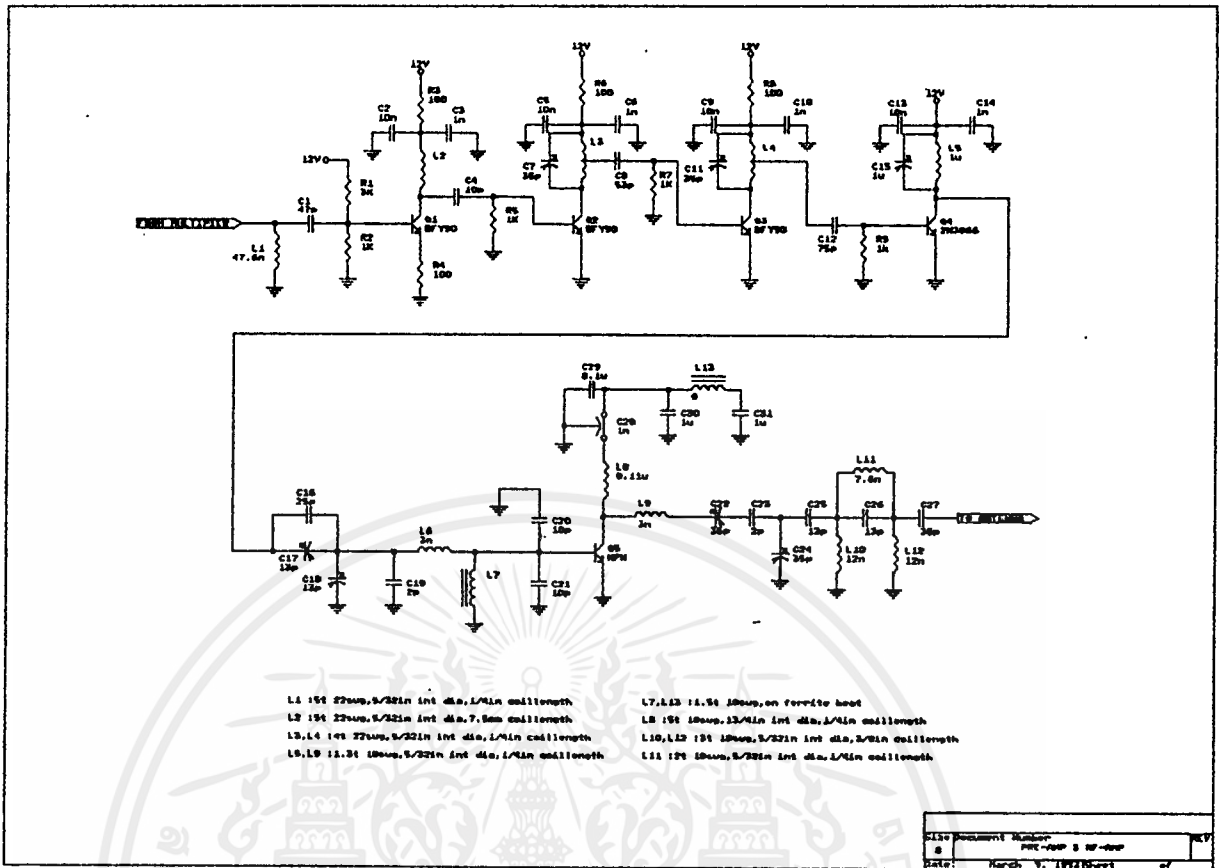
วงจรสร้างข้อมูลและวงจรคูณความถี่

ในส่วนวงจรสร้างข้อมูล เพื่อสร้างข้อมูลส่งไปพร้อมกับคลื่นพาหะ ประกอบด้วย LM556 ซึ่งทำงานในโหมดอะอสเตเบิล สร้างสัญญาณพัลส์ความถี่ 25 Hz และ 20 KHz มา AND กันที่ Q1 (C458) แล้วส่งข้อมูลไปทำการ modulation โหมด FM แบบที่ใช้วาริแคปที่ประกอบด้วย Q3 (2N5486) และ BB809 ซึ่งอาศัยค่า C ที่เปลี่ยนแปลงของ D1 ตาม reverse voltage ที่ตัวมัน เป็นผลทำให้คริสตอล เบียงเบนค่าความถี่ที่คริสตอลผลิตไป โดยมี Q2(2N918) เป็น Buffer O/P ทำให้ได้สัญญาณที่แรงขึ้น

ในส่วนวงจรคูณความถี่ ประกอบด้วยวงจรทริปเปอร์(คูณความถี่ 3 เท่า) จำนวน 2 stage โดย Q4 (2N918) ใน Stage ที่ 1 จาก 24.6875 MHz * 3 = 74.0625 MHz และ Q5 (2N918) ใน Stage ที่ 2 จาก 74.0625 MHz * 3 = 222.1875 MHz

หลังจากนั้นนำสัญญาณเข้าสู่วงจรปรับแต่งและวงจรรขยายต่อไป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปแสดงวงจรปรับแต่งและวงจรมายาย

วงจรมายายและวงจรมายาย

เมื่อสัญญาณจากวงจรมายาย (multiplier) มาเข้า Q1 จะทำการขยายสัญญาณ โดยที่ Q1, Q2 และ Q3 เป็น preamp ให้กับ Q4 สำหรับ Q1 จะขยายสัญญาณใหม่ class A ซึ่งให้ power มากกว่า Q2, Q3 ซึ่งขยายสัญญาณที่ปรับแต่งได้ในโหมด class C โดยปรับแต่งที่ความถี่ 222.1875 MHz สำหรับ Q4 จะขยายสัญญาณที่ปรับแต่งได้ในโหมด class C เช่นกันโดยปรับแต่งที่ความถี่ 444.375 MHz แต่จะให้สัญญาณเอาท์พุทเป็น large signal

เมื่อสัญญาณมาถึง Q5 ซึ่งทำหน้าที่เป็น RF Power Amplifier class C ที่สามารถขยายสัญญาณได้สูงถึง 33 dBm จากนั้นผ่านสัญญาณไปยัง Filter เพื่อกำจัดอาร์โมนิคที่ไม่ต้องการออกไป ในที่นี้ใช้วงจร Band Reject Filter ซึ่งจะกำจัดที่ความถี่ 222.1875 MHz ออกไป ก่อนที่จะส่งสัญญาณออกทางสายอากาศต่อไป

4.4 เรื่องเกี่ยวกับเครื่องรับ

จากรูปอธิบายแต่ละบล็อกได้ดังนี้

RFAMP ที่ i/p ของบล็อกมี LC tune circuit เป็นส่วนหน้าสุดมีไว้สำหรับดักความถี่ที่เราต้องการทำงานเหมือนนกแบบ Band Pass Filter จะดักความถี่ 444 MHz ซึ่งเป็นความถี่ที่ใช้สำหรับ PROJECT นี้

MIXER ที่ i/p ของบล็อกจะรับสัญญาณ RF ที่ถูกขยายมา MIX กับ Local Oscillator ซึ่ง Oscillator ที่ใช้คือ 62 MHz ใน Project นี้ใช้แบบ triple mix คือ mix ครั้งแรกได้ o/p ออกมา ~ 80.175 MHz.

mix ครั้งที่สองได้ o/p ออกมา ~ 19.475 MHz.

mix ครั้งที่สามได้ o/p ออกมา ~ 5.5 MHz.

จากนั้นนำ o/p ไปเข้า IF AMP.

IFAMP. เป็น AMPLIFIER ขยายสัญญาณ 5.5 MHz. นอกจากนั้นยังสามารถจูนเฉพาะความถี่ที่ต้องการแล้วจากนั้นก็เข้าป้อนวงจร DETECTOR ออกมาด้วย ซึ่งเรียกอีกอย่างว่า TUNED AMP.

DETECTOR รับสัญญาณจาก IF AMP. มาแล้วนำการ DETECT ซึ่งใน PROJECT นี้ใช้วิธีแบบ QUADRATURE ซึ่งได้อธิบายพอสังเขปไปแล้วโดยใช้ I.C. เบอร์ MC 1357 ซึ่งใน o/p ที่ออกจาก I.C. นี้จะได้เป็นสัญญาณข้อมูลที่จัดส่งได้ทำ MODULITE ไป จากนั้นจึงส่งสัญญาณข้อมูลนี้ไปทำการประมวลผลต่อไป

TO
PROCESS SYSTEM

DETECT

IF AMP

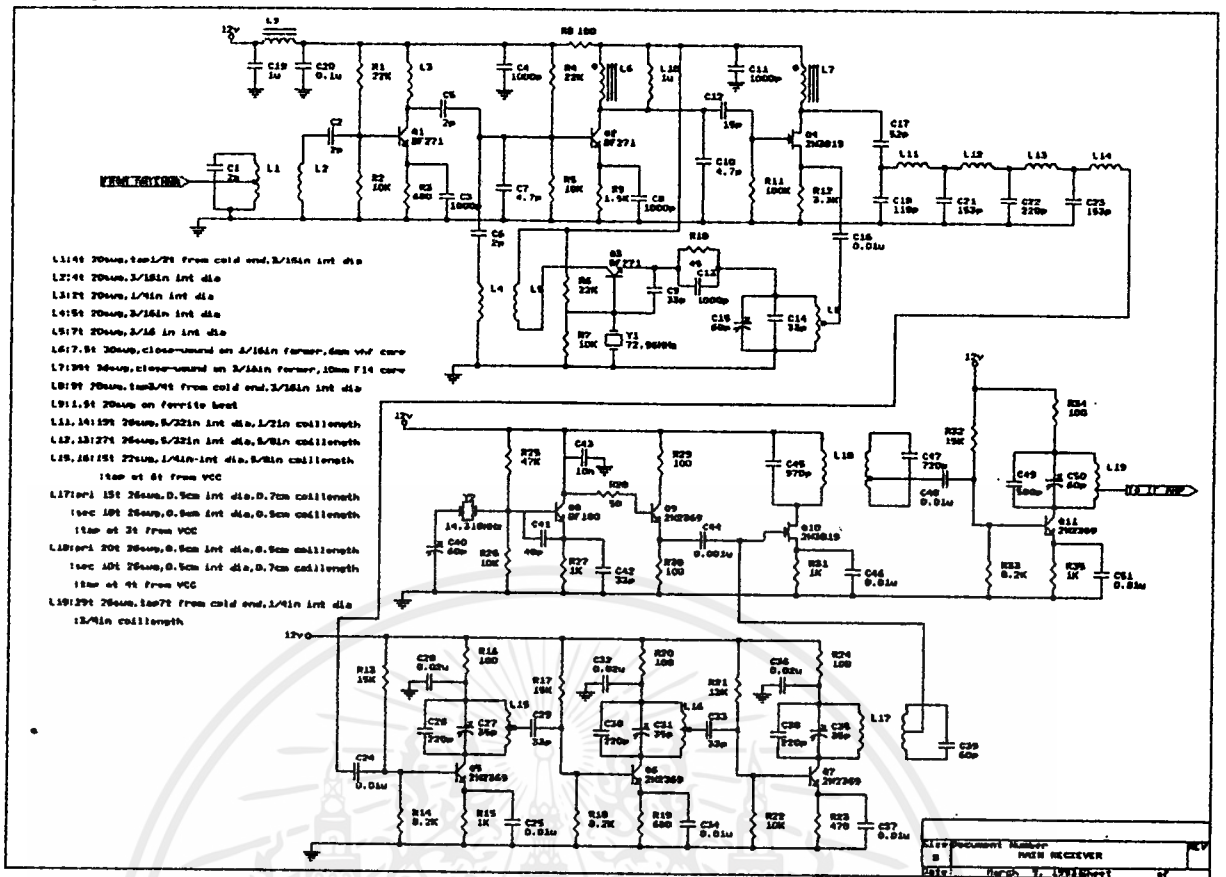
MIXER

LOCAL
OSCILLATOR

RF AMP

Size	Document Number	REV
A		
Date:	September 14, 1992	Sheet of

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปแสดงวงจรจิกเซอร์

รายละเอียดการทำงานของภาครับ

วงจรมิกเซอร์

เมื่อสัญญาณจากภาคส่งผ่านเข้ามาทางเสาอากาศมาที่ภาครับ L1, C1, L2, C2 จะเป็นตัวปรับแต่งความถี่ย่านที่ส่งมาคือ 444.375 MHz ซึ่งมี Bandwidth 3 MHz จากนั้นสัญญาณจะถูกส่งเข้าวงจรขยาย class A ประกอบด้วย Q1 จากนั้นส่งเข้าวงจรมิกเซอร์ (Mixer) ทำการ Mix ทั้งหมด 3 ครั้ง ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

1 วงจรในส่วน first mix

ประกอบด้วย Q2 ที่รับสัญญาณ มาจาก

- 1) Q1
- 2) OSC โดยผ่านทาง C6, L4 tap มา (Overtone ที่ 4 ของ 72.96 MHz)

เมื่อ Mix แล้ว ได้ความถี่ที่ถูกปรับแต่งเท่ากับ 80.175 MHz

2 วงจรในส่วน second mix

ประกอบด้วย Q4 ที่รับสัญญาณ มาจาก

- 1) Q2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 2) สัญญาณ OSC ที่มีความถี่ 72.96 MHz
 ไม่สามารถใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้เปลี่ยนแปลงเนื้อหา และตยงย ึ่งอิงถึงเง ของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมื่อ Mix แล้ว ได้ความถี่ที่ถูกปรับแต่งเท่ากับ 19.475 MHz

ในวงจรออสซิลเลเตอร์ (Oscillator) ใช้ CRYSTAL ความถี่ 72.96 MHz ร่วมกับ Q3 ในลักษณะวงจร Common Base จากนั้นสัญญาณที่ผ่านออกมา จะถูก Filter ซึ่งประกอบด้วย L11-L14 และ C21-C23 เป็น Low Pass Filter ซึ่ง cutoff ที่ความถี่ 21 MHz จากนั้นสัญญาณจะถูกส่งเข้า IF-AMP 3 State ซึ่งมี Q5-Q7 ทำหน้าที่เป็น IF-AMP class A ที่ปรับแต่งความถี่ได้ จากนั้นสัญญาณจะถูกส่งเข้า วงจร third mix

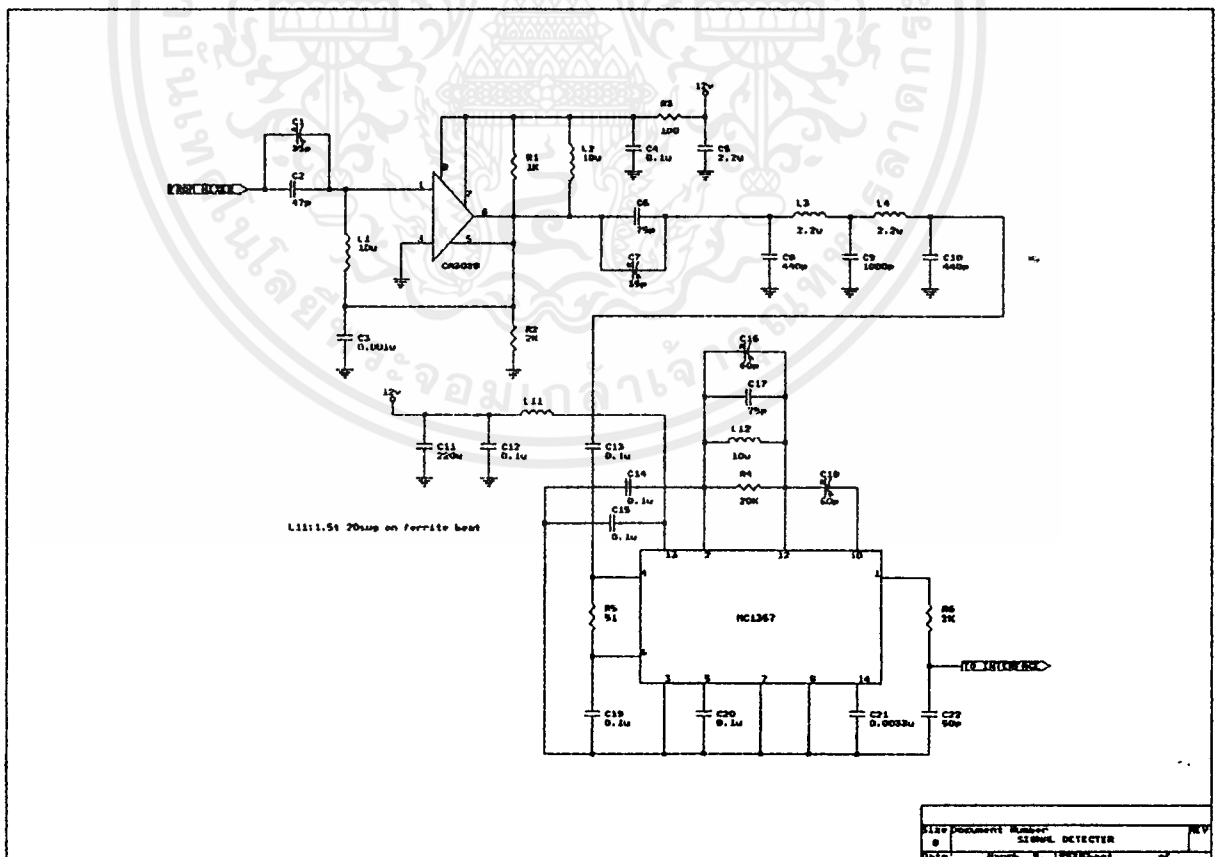
3 วงจรในส่วน third mix

ประกอบด้วย Q10 ที่รับสัญญาณ มาจาก

- 1) สัญญาณจากส่วนของวงจร IF-AMP
- 2) สัญญาณ OSC ที่สร้างจาก CRYSTAL, Q8 และ Q9

เมื่อ Mix แล้ว ได้ความถี่ที่ถูกปรับแต่งเท่ากับ 4 MHz

สัญญาณที่ได้จะถูกขยายอีกครั้งโดยปรับแต่งในส่วนวงจร Amp class A ที่ประกอบด้วย Q10 จากนั้นสัญญาณที่ได้จะถูกส่งไปยัง IF-AMP ต่อไป

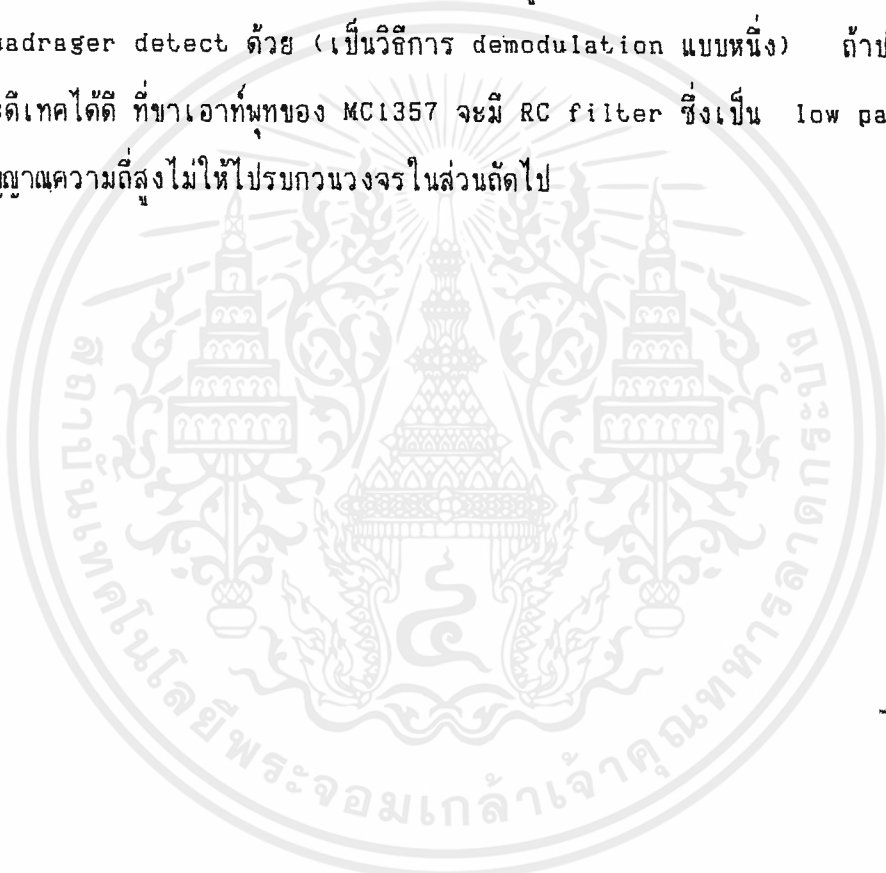


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 รูปแสดงวงจร IF-AMP และวงจรดีเทคเตอร์
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วงจร IF-AMP และวงจรดีเทคเตอร์

สัญญาณที่ได้จะถูกป้อนเข้าสู่ IF-AMP อีกครั้งหนึ่ง เหตุที่ต้องผ่านวงจร IF-AMP อีกครั้งหนึ่ง เพื่อเพิ่มความไว (sensitivity) ของภาครับ ในภาคนี้ใช้ IC หมายเลข CA3028A โดยมี C1, C2, L1 เป็นตัว Matching Impedance ทางอินพุท และ C6, C7, L2 เป็นตัว Matching Impedance ทางเอาต์พุท สำหรับ Gain ของวงจร IF-AMP มีค่าประมาณ 37 dBm จากนั้นสัญญาณที่ผ่านออกมา จะถูก Filter ซึ่งประกอบด้วย L3-L4 และ C8-C10 เป็น Low Pass Filter ซึ่ง cutoff ที่ความถี่ 5.5 MHz เพื่อให้ MC1357 detect สัญญาณได้ดีขึ้น

IC หมายเลข MC1357 มี Diff Amp อยู่ภายใน 3 stage และสามารถขยายได้ 60 dB และมี quadrager detect ด้วย (เป็นวิธีการ demodulation แบบหนึ่ง) ถ้าปรับแต่ง C16, C18 ถูกต้องจะดีเทคได้ดี ที่ขาเอาต์พุทของ MC1357 จะมี RC filter ซึ่งเป็น low pass Filter เพื่อป้องกันสัญญาณความถี่สูงไม่ให้ไปรบกวนวงจรในส่วนถัดไป



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.5 เรื่องเกี่ยวกับการประมวลผล

สัญญาณที่ถอดรหัสแล้วจากเครื่องรับ จะเกิดความผิดเพี้ยน เนื่องจากขีดความสามารถของเครื่องส่งและเครื่องรับ สัญญาณจะถูกนำไปยังภาคปรับแต่งสัญญาณ (reshave) เพื่อให้ได้สัญญาณตามต้องการ

หลังจากได้สัญญาณตามต้องการแล้ว จะแบ่งการทำงานเป็น 2 ช่วงคือ

1. การประมวลผลทางฮาร์ดแวร์ (โหมดการเขียน)

สัญญาณที่ผ่านการปรับแต่งแล้ว

- ส่งไปภาคแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นสัญญาณดิจิตอล (ADC) เพื่อแปลงขนาดความแรงของสัญญาณวิทยุที่ส่งมาจากเครื่องส่งให้เป็นสัญญาณดิจิตอล แล้วเก็บลง memory คือ Static RAM ซึ่งจะใช้ในการปฏิบัติการทาง Software ต่อไป

- ส่งไปภาค control time base เพื่อนำไปควบคุมภาค time base แล้วนำไปภาค detect ข้อมูลที่ได้นำไปเก็บลงหน่วยความจำภายนอก สัญญาณที่ได้จากภาค time base นี้ จะถูกนำไปควบคุมการทำงานของภาค ADC และภาค counter address ด้วย

การเขียนข้อมูลลงบน memory เมื่อกด sw1 เพื่อบอกให้ระบบเปลี่ยนการทำงานจากโหมดการอ่าน เป็นโหมดการเขียน ผลลัพธ์ที่ได้จะไปทำการ reset address counter (IC5, IC7 เป็น ring counter) จากนั้นจึงเริ่มนับและในขณะเดียวกันข้อมูลที่ถูก Sampling ก็จะสามารถที่หา Data ของ Memory หลังจากนั้นในช่วงเวลาอันสั้นจะมีสัญญาณมากระตุ้นที่ขา WE ของ IC8, IC9 ซึ่ง IC ทั้งสองตัวนี้ เป็น IC Static RAM มีความจุ 32 kbyte มี access time 100 ns

ในช่วงเวลาขณะที่ IC5 และ IC7 กำลังนับอยู่นั้น ที่ขา 1 ของ IC13 จะมีสัญญาณลอจิกเป็น low เอาท์พุทที่ y_0, y_1, y_2, y_3 จะมาจากอินพุทที่ A_0, A_1, A_2, A_3 ตามลำดับ และถ้าสัญญาณที่ขา 1 เป็นลอจิก high เอาท์พุทก็จะเปลี่ยน โดยมีอินพุทมาจาก B_0, B_1, B_2, B_3 ตามลำดับเพราะฉะนั้นในขณะนี้ขา 10 ของ IC5 จะมีสัญญาณนาฬิกากระตุ้นให้เกิดการนับ เมื่อนับครบ 30720 ครั้งแล้วทำให้ที่เอาท์พุทของตัวมัลติเพลกเซอร์ (IC13) เป็นสัญญาณที่มาจาก B_0, B_1, B_2, B_3 ตามลำดับนั้นก็หมายถึง ระบบกำลังอยู่ในโหมดการอ่าน

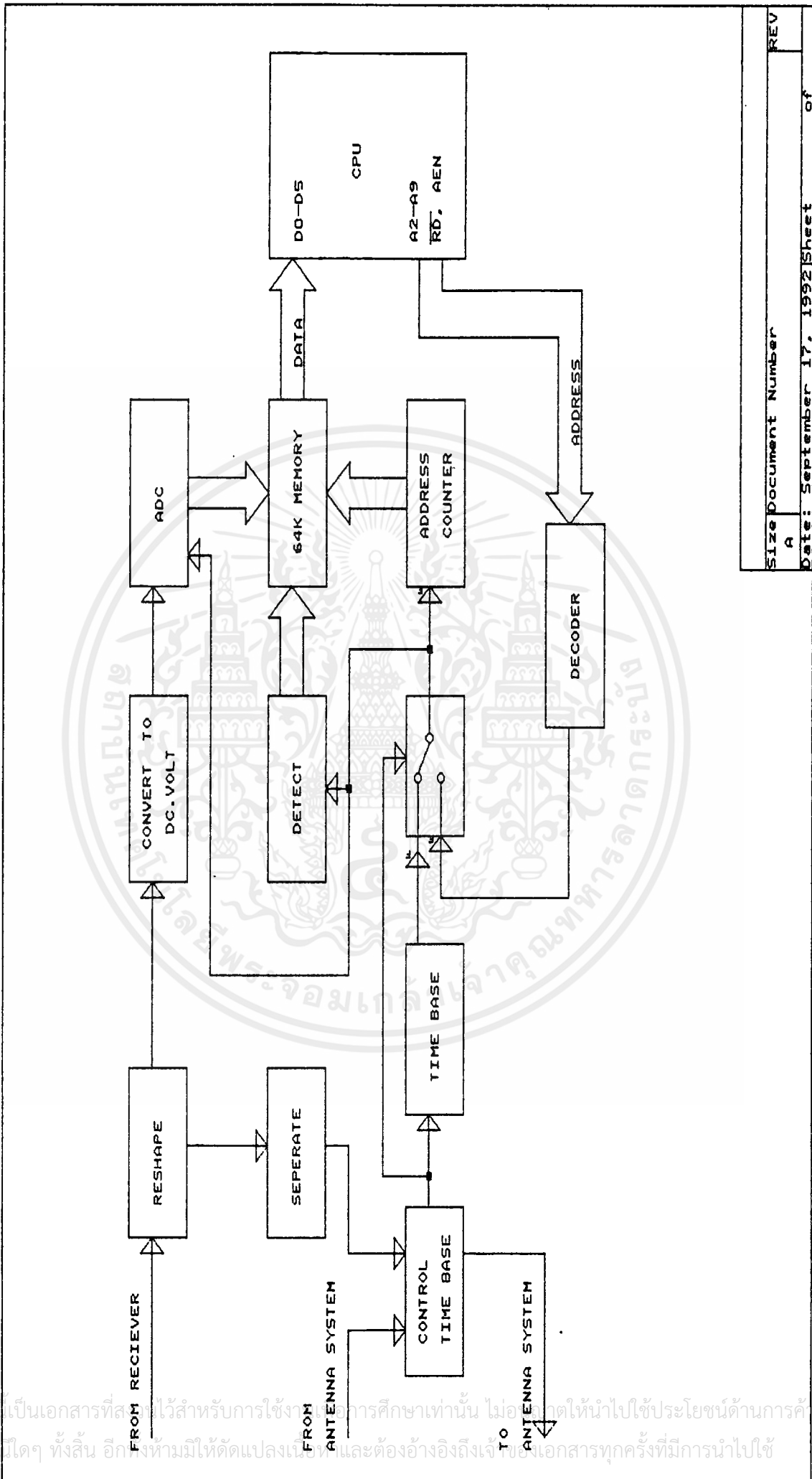
1 วงจรหลัก

ประกอบด้วย

1 ภาค Decode สัญญาณจากคอมพิวเตอร์

เพื่อ Decode แอดเดรสพอร์ตตามคำสั่งของซอฟต์แวร์ ในวงจรนี้ใช้ address Port

เอกสารนี้หมายเลข 0333H ให้เป็นสัญญาณกระตุ้น ส่งให้ memory คือ Static RAM ส่งข้อมูลออกสู่ Data bus ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



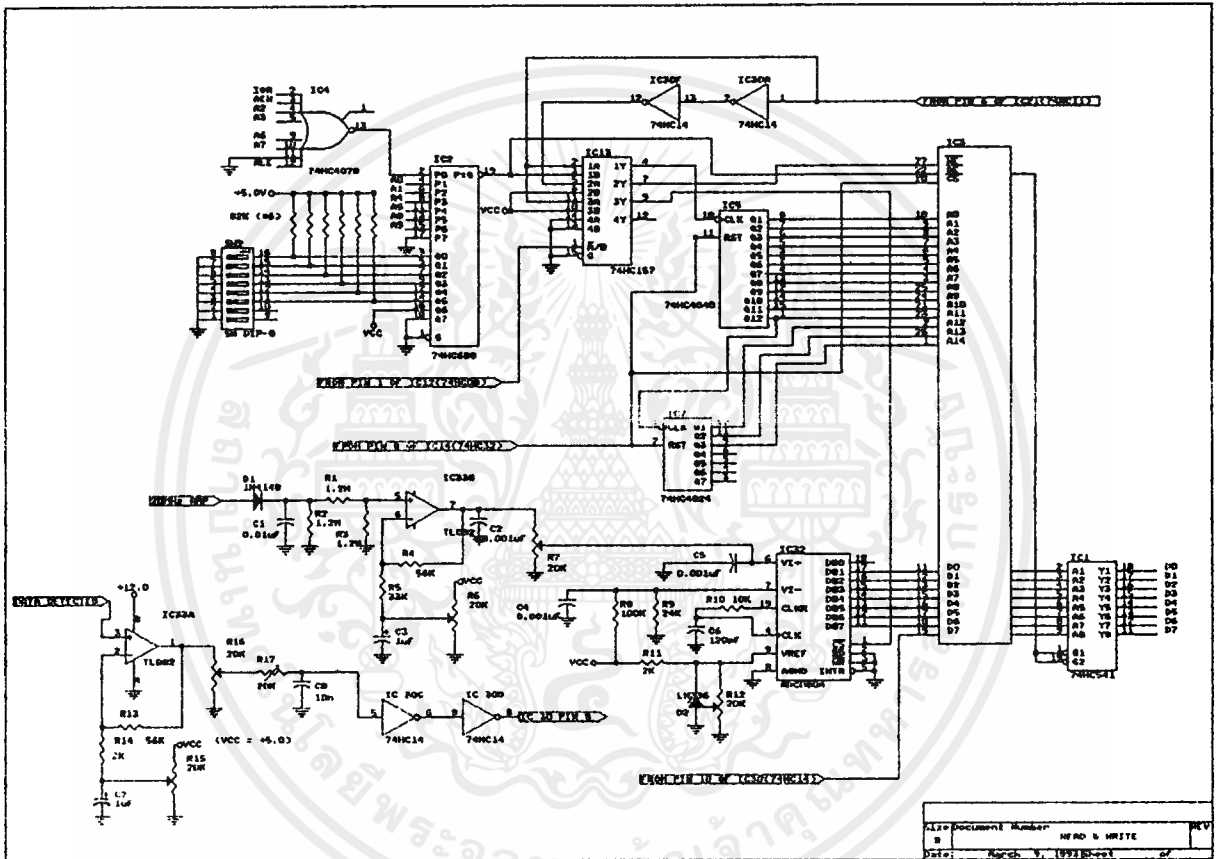
Size Document Number	REV
A	
Date: September 17, 1992	Sheet of

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานภายในเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะในรูปแบบใด ๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เพื่อนำไปปฏิบัติการด้าน Software ต่อไป(รายละเอียดการ Decode กล่าวไว้ในเรื่องใหม่การอ่าน)

2 ภาค ADC

เพื่อแปลงขนาดความแรงของสัญญาณวิทยุที่ส่งมาจากเครื่องส่งให้เป็นสัญญาณดิจิทัล แล้วเก็บลง memory คือ Static RAM ซึ่งจะใช้ในการปฏิบัติการทาง Software ต่อไป



รูปแสดงวงจรหลัก

3 ภาค Counter และ Memory

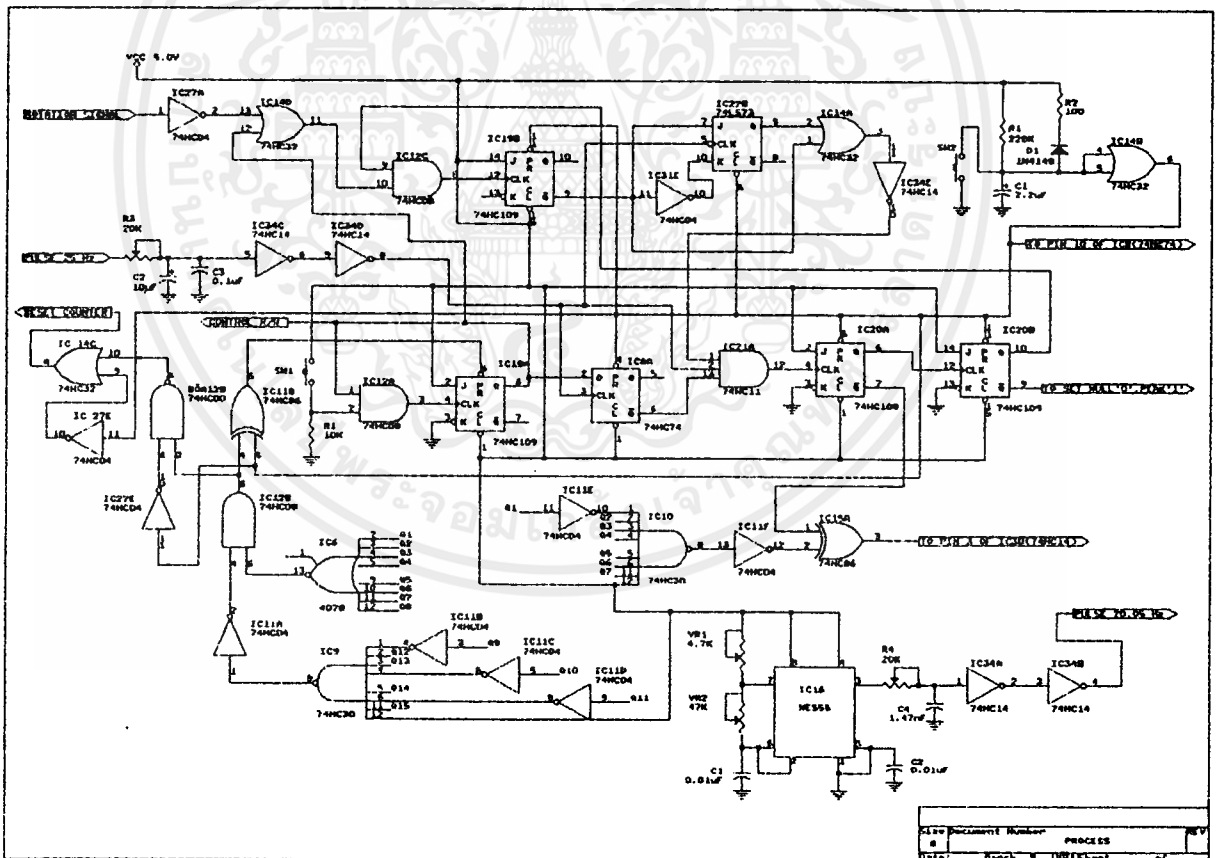
มีการทำงานคือ Ring Counter จะคอยนับค่า address เพื่อป้อนค่าให้แก่ memory (Static RAM) ซึ่ง Ring Counter จะถูกกระตุ้นโดยสัญญาณพัลส์ที่ส่งมาจากภาคความคุมสัญญาณเวลาให้ทำงานตามที่ต้องการ ในส่วนของขาข้อมูลของ memory (SRAM) D0-D6 จะรับสัญญาณจากภาค ADC

เอกสาร และ D7 รับสัญญาณจากภาคตรวจวัดระยะทาง ศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2 วงจรสร้างสัญญาณควบคุมการทำงาน

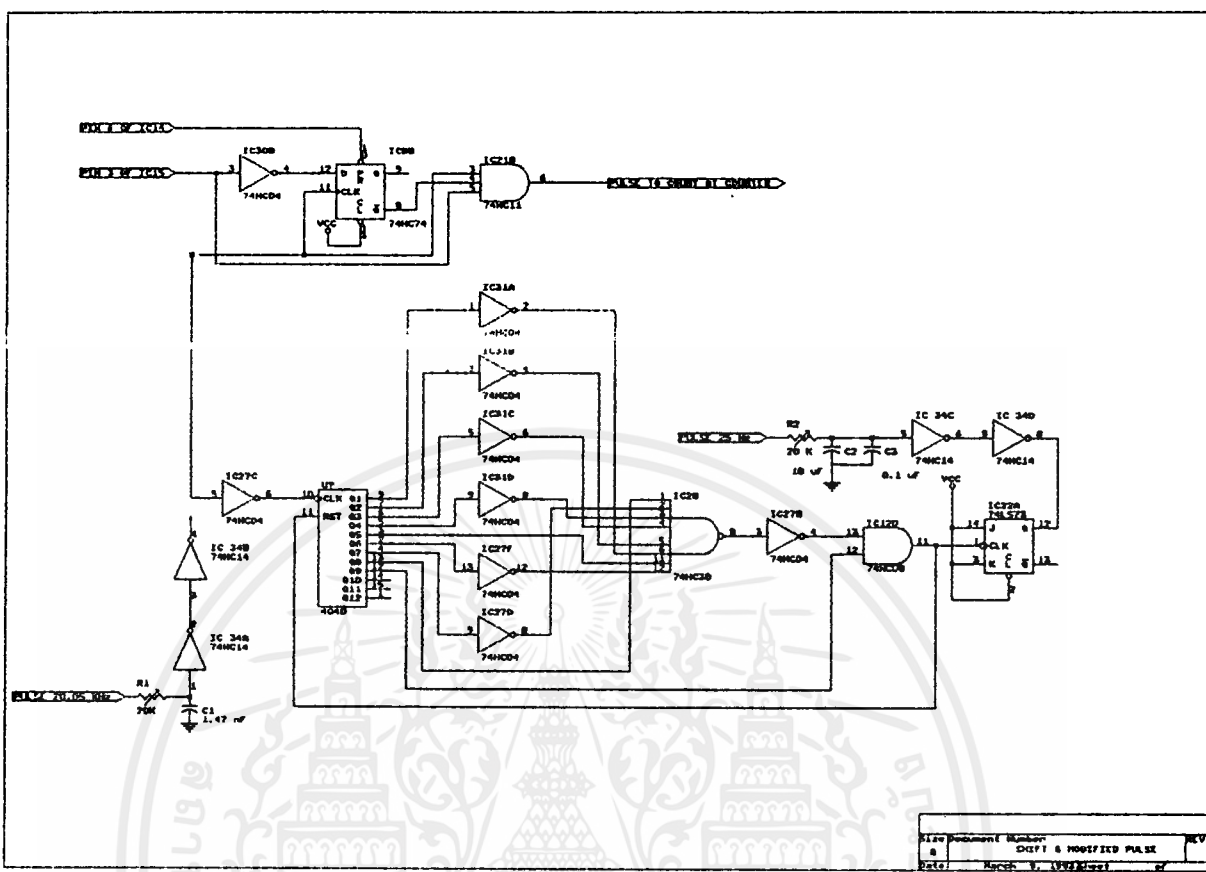
มีหน้าที่ในการสร้างสัญญาณควบคุมการทำงานในส่วนต่าง ๆ ให้ทำงานตามต้องการ ได้แก่ การสร้างสัญญาณดังต่อไปนี้

- 1 สัญญาณควบคุมการตัด NULL-PEAK ส่งให้แก่ ANTENNA
- 2 สัญญาณควบคุมการทำงานของ Ring Counter
- 3 สัญญาณควบคุมการทำงานของ Multiplexer เพื่อเลือกว่าต้องการให้วงจรทำงานในโหมดการอ่าน หรือโหมดการเขียน ในที่นี้กำหนดให้โหมดการอ่านเป็นลอจิก"1" และโหมดการเขียนเป็นลอจิก"0"
- 4 สัญญาณควบคุมเพื่อทำการ Reset ระบบทั้งหมดก่อนการใช้งาน



รูปแสดงวงจรสร้างสัญญาณควบคุมการทำงาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปแสดงวงจรสร้างพัลส์ 25.06 Hz จากพัลส์ 20.05 kHz

3 วงจรสร้างพัลส์ 25.06 Hz จากพัลส์ 20.05 kHz

ส่วนหนึ่งของภาค Timebase ลักษณะการทำงานเป็นการสร้างพัลส์ 25.06 Hz จากสัญญาณพัลส์ 20.05 kHz ประกอบด้วย Ring Counter และ D-F/F คือเมื่อนับสัญญาณพัลส์ 20.05kHz ได้ครบทุกๆ 400 ลูก จะทำให้เอาท์พุทของ D-F/F เปลี่ยนสภาวะจากสภาวะเดิมเป็นสภาวะใหม่ (เป็นลักษณะของสัญญาณพัลส์) ซึ่งจะได้สัญญาณพัลส์ 25.06 Hz เพื่อนำสัญญาณนี้กลับไปใช้ในภาคควบคุมสัญญาณเวลาต่อไปเวลาต่อไป

2. การอินเตอร์เฟสกับคอมพิวเตอร์ (โหมดการอ่าน)

เมื่อมีการเก็บข้อมูลเรียบร้อยแล้วระบบ Hardware จะเปลี่ยนการทำงานเป็นโหมดการเอกสอ่านโดยอัตโนมัติ ต่อไปก็สามารถที่จะอ่านข้อมูลเข้าสู่คอมพิวเตอร์เพื่อเก็บลงใน FDD หรือ HD คือ เราไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จะใช้ซอฟต์แวร์ในการควบคุมการอ่าน คือ เมื่อมีคำสั่งทางซอฟต์แวร์ให้อ่านข้อมูล ภายใน CPU ของคอมพิวเตอร์จะทำงานตามคำสั่งโดยส่ง address ออกมาที่ address bus ซึ่งในส่วน Hardware จะมีภาค decode อยู่ ซึ่งเมื่อมีการให้ address ออกมา มีภาค decode ไว้ในโครงงาน กำหนด address เป็น 0333H (รายละเอียดเรื่องการ decode โดยใช้สวิตช์เลือก) ภาค decode นี้จะให้สัญญาณกระตุ้นนี้ไปควบคุมให้ counter นับ และควบคุมให้ Static RAM ปลอ่ยข้อมูลออกไปที่ Data bus ซึ่งเมื่อมีการใช้คำสั่งอ่านข้อมูล 30720 ครั้ง ก็สามารถที่จะอ่านข้อมูลออกมาได้ครบ 30720 คำ ในส่วนของ decode จะขอขยายความดังนี้

ในการ decode แอดเดรสของพอร์ต I/O เราจะต้องคำนึงถึงช่วงเวลาของสัญญาณที่เกิดขึ้นในขบวนการอ่านหรือเขียนข้อมูลลงบนพอร์ต I/O ดังนี้

1 ในช่วงเวลาเริ่มต้นของบัสไซเคิลที่เกี่ยวกับพอร์ต I/O นั้น ถ้าสัญญาณจากวงจรถติโคตมีการหน่วงเวลา (delay) มากเกินไป อาจจะทำให้สัญญาณตรีโคตนี้เกิดขึ้นหลังจากสัญญาณ IOR หรือ IOW แยกทีฟ และเนื่องจากค่าแอดเดรสบนบัสแอดเดรสนั้นเปลี่ยนแปลงได้ตลอดเวลา ดังนั้นก่อนที่ค่าแอดเดรสที่ถูกต้องจะถูกส่งออกมาบนบัสแอดเดรสนั้น วงจรถติโคตจะได้รับค่าแอดเดรสอื่น ๆ อยู่ ซึ่งถ้าหากวงจรถติโคตมีการหน่วงเวลามากเกินไปแล้ว สัญญาณตรีโคตแอดเดรสที่ไม่ถูกต้องนี้อาจจะถูกละเลยจนเกิดขึ้นในช่วงเวลาที่สัญญาณ IOR หรือ IOW เกิดขึ้นแล้วก็ได้ ทำให้ข้อมูลบนบัสข้อมูลนั้นถูกส่งไปยังพอร์ตที่ไม่ถูกต้อง สำหรับ IBM PC จะถูกออกแบบให้การหน่วงเวลาในวงจรถติโคตนั้นมีค่าไม่เกิน 92 ns

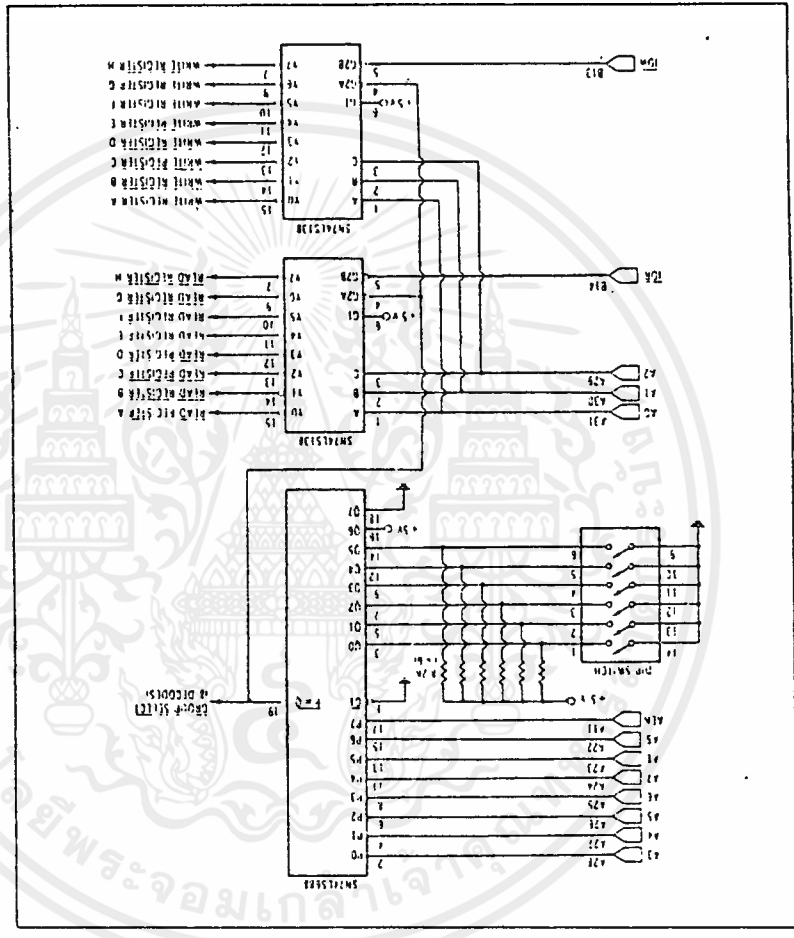
2 ในช่วงท้ายของบัสไซเคิลในการเขียนข้อมูลลงบนพอร์ต I/O นั้น ถ้าสัญญาณ IOW มีการหน่วงเวลาออกไป และวงจรถติโคตมีความเร็วในการทำงานสูงแล้วอาจทำให้ข้อมูลในบัสไซเคิลนี้ถูกส่งให้กับพอร์ต I/O ที่มีแอดเดรสตรงกับค่าแอดเดรสในบัสไซเคิลต่อไปก็ได้ ใน IBM PC สัญญาณ IOW จะมีการหน่วงเวลาไปไม่เกิน 200 ns

อย่างไรก็ตามช่วงเวลาที่ต้องสนใจมากอีกช่วงเวลานึงก็คือ ช่วงเวลาระหว่างขอบขาขึ้นของสัญญาณ IOW กับช่วงเวลาที่ข้อมูลที่ถูกต้องถูกส่งออกมาบนบัสข้อมูล ถ้าสัญญาณ IOW ถูกหน่วงเวลาไปเกินกว่า 120 ns แล้ว อาจทำให้พอร์ต I/O ได้รับข้อมูลที่ผิดก็ถูกต้องก็ได้ และสำหรับสัญญาณ IOR นั้น ถ้ามีการหน่วงเวลาเกิดขึ้นแล้ว ก็จะทำให้ความเร็วในการอ่านข้อมูลลดลง การตีโคตโดยใช้สวิตช์เลือก

การตีโคตโดยใช้สวิตช์เลือก มีข้อดี คือ แอดเดรสที่เราเลือกใช้งานไว้ นั้นอาจจะซ้ำกับแอดเดรสของการ์ดอื่นที่เรานำมาเพิ่ม เข้าไปในระบบในภายหลังก็ได้ ซึ่งกรณีเช่นนี้เราต้องแก้ไขวงจรเพื่อหลีกเลี่ยงไปใช้แอดเดรสอื่นที่ยังว่างอยู่ และไม่ถูกใช้งานโดยการ์ดที่จะเพิ่มเข้าไปใหม่ โดยใช้

เอกสารวงจรตีโคตที่สามารถเปลี่ยนแปลงค่าแอดเดรสได้ โดยเพียงแค่เปลี่ยนตำแหน่งของสวิตช์ (ในที่นี้คือไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Dip switch) ที่เห็นไว้ในวงจรเท่านั้น ดังรูป



รูป ตัวอย่างวงจรดีคิตแอดเดรสโดยใช้สวิทช์เลือก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่จัดทำขึ้นจากแบบร่างวงจรที่ทำการดีคิตแอดเดรสขนาด 8 แอดเดรส ซึ่งการเลือกกลุ่มแอดเดรสไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ที่ทำการตีโค้ดนี้จะทำได้โดยการเซ็ท Dip Switch ที่ขา Q0-Q5 ของ 74LS688

สำหรับหน้าที่ของ 74LS688 นี้ทำการเปรียบเทียบค่าของอินพุต 2 ชุดที่ถูกส่งเข้ามาทางขา P0-P7 และขา Q0-Q7 ถ้าอินพุตทั้ง 2 ชุดนี้เท่ากันแล้ว เอาท์พุทที่ขา P=Q จะให้เอาท์พุทเป็นลอจิก "0" จากในวงจรขา P0-P6 ของ 74LS688 ต่อกับแอดเดรสบิต A3-A9 ในขณะที่ขา Q0-Q5 ต่อกับความต้านทานที่ทำหน้าที่เป็น Pull up (รักษาระดับแรงดันให้เป็นลอจิก "1" ไว้ในกรณีที่ไม่มีอินพุตใดเข้ามา) และขา Q0-Q5 นี้จะต่อกับปลายข้างหนึ่งของ Dip Switch ด้วย ส่วนปลายอีกข้างหนึ่งของ Dip Switch นั้นจะต่อลงกราวด์ (ลอจิก "0") ไว้ ดังนั้นถ้าเราทำการ "ON" Dip Switch ที่ต่อกับขาใดขานั้นก็จะได้รับลอจิก "0" ในขณะที่ถ้า Dip Switch ที่ต่อกับขาใดถูก "OFF" ขานั้นก็จะได้รับลอจิก "1" และเนื่องจากอินพุทที่ขา P0-P5 (แอดเดรส A3-A9) ต้องเท่ากับอินพุทที่ขา Q0-Q5 ดังนั้นถ้าเราเปลี่ยนแปลงการเซ็ท Dip Switch เหล่านี้ก็จะทำให้แอดเดรสบิต A3-A8 ซึ่งต่อกับขา P0-P5 นั้นต้องเปลี่ยนแปลงตามไปด้วย จึงจะทำให้เอาท์พุทของ 74LS688 แยกทีฟได้ สำหรับขา Q6 นั้นจะต่อกับลอจิก "1" (+5V) และขา P6 ต่อกับแอดเดรสบิต A9 ในกรณีเช่นนี้จึงเท่ากับเป็นการบังคับให้แอดเดรสที่ทำการตีโค้ดได้นั้น จะต้องมียแอดเดรสบิต A9 เป็น "1" เท่านั้น ส่วนขา P7 จะต่อกับสัญญาณ AEN โดยมีขา Q7 ต่อกับลอจิก "0" การต่อลักษณะนี้ก็เพื่อป้องกันไม่ให้ 74LS688 ทำการตีโค้ดในระหว่างขบวนการ DMA นั่นเองเอาท์พุทจากขา P=Q ของ 74LS688 นี้จะถูกนำไปใช้ในการอินเวิล 74LS138 ซึ่งทำหน้าที่ในการตีโค้ดแอดเดรส 8 แอดเดรสของกลุ่มแอดเดรสที่เราเลือก (โดยใช้ Dip Switch ดังที่ได้กล่าวมาแล้ว)

รายละเอียดภาค Software

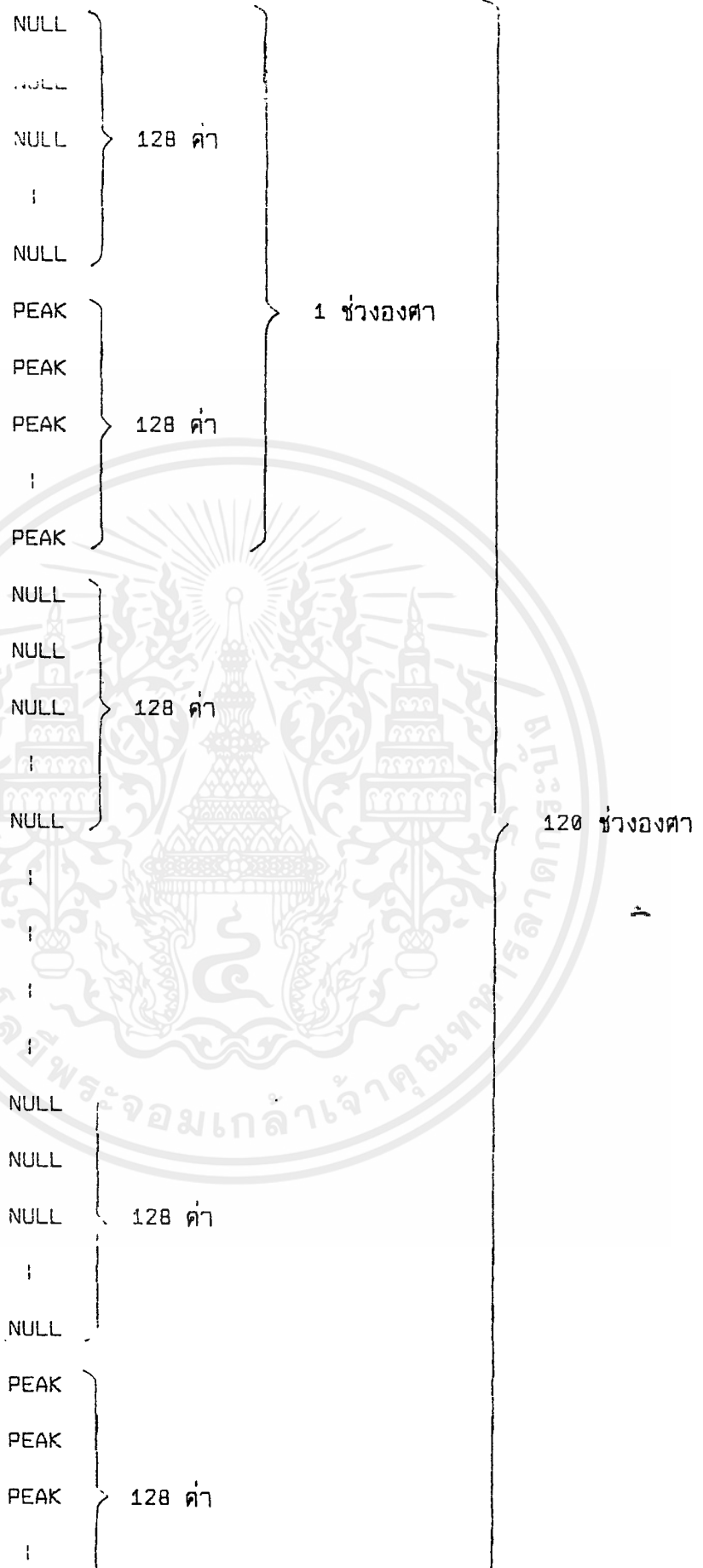
1 โหมด Save

เป็นโหมดที่ใช้งานจาก memory ภายนอก (SRAM) นำมาเก็บไว้ใน memory ภายใน ซึ่งอาจจะเป็น FDD หรือ HD ก็ได้ เพื่อเป็นข้อมูลในโหมด Process ต่อไป เหตุที่ต้องนำข้อมูลมาเก็บไว้ใน FDD หรือ HD ก่อน เพราะภายในโหมด Process มีการนำข้อมูลเพื่อมา Process ครั้งและการอ่านข้อมูลจาก FDD หรือ HD สามารถควบคุมได้ง่ายกว่าการอ่านข้อมูลจาก memory ภายนอก (SRAM)

2 โหมด Process

ลักษณะของข้อมูลที่ save แต่ละครั้งจะแบ่งออกเป็น 120 ช่วงองศา แต่ละช่วงองศาจะประกอบด้วยข้อมูลที่เสากอากาศตัด Peak และ Null อย่างละ 128 ข้อมูล เพราะฉะนั้นขนาดของข้อมูลเท่ากับ $128 * 2 * 120 = 30720$ ดังรูป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้ใช้ PEAK ใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในการ Process ข้อมูล

1 หาทิศทางของเครื่องส่ง โดยอ่านข้อมูล 00-06 มา

1.1 หาค่า Peak ที่สูงที่สุด ซึ่งอาจจะมีหลายค่าที่สูงที่สุด แล้วเก็บค่าช่วงองศาไว้

1.2 หาค่า Null ที่น้อยที่สุด จากช่วงองศาที่เก็บไว้ ซึ่งเมื่อพบค่า Null ที่น้อยที่สุดนั้น จะหมายถึง ทิศทางของเครื่องส่ง ซึ่งเทียบจากตำแหน่งมุมเริ่มต้นที่เริ่มหมุนเสาอากาศ

2 หาระยะทางของเครื่องส่ง ในช่วงองศาใด จะนำข้อมูลบิตที่ 8 คือ 07 ในช่วงองศา นั้น มาหารระยะทาง โดยในข้อมูล 128 ค่า ของข้อมูล Null หรือ Peak ค่าใดมีค่าเท่ากับ "1" เช่นในข้อมูล 128 ค่า เป็นค่า 07 เท่ากับ "1" ในข้อมูลที่ 5 หมายถึง เครื่องส่งมีระยะห่างเท่ากับ $37.5 \text{ m} * 5 = 187.5 \text{ m}$ เป็นต้น



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

#include <stdio.h>
#include <dos.h>
#include <conio.h>
#include <math.h>
#include <graphics.h>
int begin=40;
int end=100;
int NumberPort=819; /* number address port */
char buff[15360]; /* variable of data in buffer */
char NumberBit=127; /* ADC 7 bit => 1111111=127 */
main ()
{
    char choich ;
    menu () ;
    erase (10,17) ;printf ("Please select : ") ;
    do
    {
        choich = getch () ;
        choich = toupper (choich) ;
        switch (choich)
        {
            case 'P' :
                tone (800,6) ;
                process () ;
                tone (800,6) ;
                break;
            case 'S' :
                tone (800,6) ;
                save () ;
                tone (800,6) ;
                break;
            case 'Q' :
                tone (800,6) ;
                clrscr () ;
                exit (0) ;
            default :
                tone (950,1) ;
        }
    } while ( (choich != 'Q') ) ;
    clrscr () ;
}

menu ()
{
    clrscr () ;
    scrn (6,5,27,13) ;
    gotoxy ( 7, 7) ;printf (" .....MENU..... ") ;
    gotoxy ( 7, 9) ;printf (" ...[S]...Save..... ") ;
    gotoxy ( 7,10) ;printf (" ...[P]...Process.. ") ;
    gotoxy ( 7,11) ;printf (" ...[Q]...Quit..... ") ;
    scrn (6,15,75,20) ;
    gotoxy (37,15) ;printf (" Message ") ;
}

erase (int x,int y)
{
    tone (700,1) ;
    gotoxy (x,y) ; clreol () ;
    gotoxy (75,y) ; printf ("%c",186) ;
    gotoxy (x,y) ;
}

```

/* EXIT to DOS */

```

scrn (int left,int top,int right,int bottom)
{
    int b ;
    gotoxy (left,top) ;printf ("%c",201);
    for (b=left+1;b<right;b++)
        { gotoxy (b,top) ;printf ("%c",205) ; }
    gotoxy (right,top) ;printf ("%c",187);

    for (b=top+1;b<bottom;b++)
        { gotoxy (left,b) ;printf ("%c",186) ; }
    for (b=top+1;b<bottom;b++)
        { gotoxy (right,b) ;printf ("%c",186) ; }

    gotoxy (left,bottom) ;printf ("%c",200) ;
    for (b=left+1;b<right;b++)
        { gotoxy (b,bottom) ;printf ("%c",205) ; }
    gotoxy (right,bottom) ;printf ("%c",188) ;
}

process ()
{
    int i,j,k,m,p,y,z,avg,average ;
    int direction,b ;
    int max=0 ;
    int min=127 ;
    int n=0,q=0 ;
    int peakrng[120] ;
    int nullrng[120] ;
    float distance ;
    char data,data_distance ;
    char *pbuff ;
    FILE *fp ;
    char a[10] ;
    erase (10,17) ; printf ("Input FILENAME to process => ");
    gets (a) ;

    /* Open a file to read data for finding direction and distance */
    if ( (fp = fopen(a,"rb")) != NULL )
    {
        erase (10,17) ; printf ("How many of 'max' => ") ;
        scanf ("%d",&z) ;
        erase (10,17) ; printf ("wait for process ") ;

        pbuff = &buff[0] ;

        /* Finding the direction by PEAK */
        for (i=0;i<120;i++)
        {
            fseek (fp,(long) 128+i*256,0) ;
            if ( fread (pbuff+(i*128),sizeof(char),128,fp)!=128 )
            {
                erase (10,17).;
                if ( feof(fp) )
                {
                    printf ("end-of-file ") ;
                    getch () ;
                    erase (10,17) ; printf ("Please select : ") ;
                }
                else
            }
        }
    }

```

```

printf ("file process ERROR ") ;
getch () ;
erase (10,17) ; printf ("Please select : ") ;
}
}
}
for (p=0;p<2;p++)
{
for (j=0;j<15360;j=j+128)
{
avg = 0 ;
/* Finded the average value from 40 to 100 of pulse */
for (k=begin;k<end;k++)
{
data = (buff[j+k] & NumberBit) ;
avg = avg+data ;
}
average = avg/(end-begin) ;
if ( (avg%60) >= 30 )
{ average = average+1 ;}
/* Finded the maximum value */
if (p==0)
{
if ( average>=max ) { max = average ; }
}
if (p==1)
{
if ( average==max )
{
peakrng [n] = j ;
n = n+1 ;
}
}
}
}
for (j=0;j<15360;j=j+128)
{
avg = 0 ;
/* Finded the average value from 40 to 100 of pulse */
for (k=begin;k<end;k++)
{
data = (buff[j+k] & NumberBit) ;
avg = avg+data ;
}
average = avg/(end-begin) ;
if ( (avg%60) >= 30 )
{ average = average+1 ;}
/* Finded the max group */
if ( average >= (max-z) )
{
peakrng [n] = j ;
n = n+1 ;
}
}
}
/* Finding the direction by NULL */
for (i=0;i<120;i++)
{
fseek (fp,(long) i*256,0) ;
if ( fread (pbuff+(i*128),sizeof(char),128,fp)!=128)

```

```

erase (10,17) ;
if ( feof(fp) )
{
printf ("end-of-file ") ;
getch () ;
erase (10,17) ; printf ("Please select : ") ;
}
else
{
printf ("file process ERROR ") ;
getch () ;
erase (10,17) ; printf ("Please select : ") ;
}
}
}
for (p=0;p<2;p++)
{
for (m=n-1;m>=0;m=m-1)
{
avg = 0 ;
j = peakrng [m] ;
/* Finded the average value from 40 to 100 of pulse */
for (k=begin;k<end;k++)
{
data = (buff[j+k] & NumberBit) ;
avg = avg+data ;
}
average = avg/(end-begin) ;
if ( (avg%60) >= 30 )
{ average = average+1 ;}
/* Finded the minimum value */
if (p==0)
{
if ( average<=min ) { min = average ; }
}
if (p==1)
{
if ( average==min )
{
nullrng [q] = j ;
q = q+1 ;
}
}
}
}
}
y=7. ;
for (m=q-1;m>=0;m=m-1)
{
j = nullrng [m] ;
direction = (j/128)*3 ;

/* Finding the distance by COUNT PULSE */
b = 0 ;
avg = 0 ;
for (k=0;k<=53;k++)
{
data_distance = buff[j+k] ;
if (data_distance<0)
{
avg = avg+k ;
b = b+1 ;
}
}
}
}

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่ avg ใส่ avg+k ; งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น} อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

    }
    if (b==0)
    {
        gotoxy (40,7) ; clrcol () ;
        gotoxy (40,7) ;
        printf ("OUT OF RANGE!!!") ;
    }
    if (b>0)
    {
        distance = (avg/b)*37.5 ;
        gotoxy (40,y) ; clrcol () ;
        gotoxy (40,y) ;
        printf ("THE DIRECTION IS %d ",direction) ;
        y = y+1 ;
        gotoxy (40,y) ; clrcol () ;
        gotoxy (40,y) ;
        printf ("THE DISTANCE IS %.1f ",distance) ;
        y = y+1 ;
    }
}
fclose (fp) ;
erase (10,17) ; printf ("Please select : ") ;
}
else
{
    erase (10,17) ; printf ("process file ERROR : HIT any key ") ;
    getch () ;
    erase (10,17) ; printf ("Please select : ") ;
}
}

save ()
{
    int i,j ;
    FILE *fp ;
    char b[10] ;
    erase (10,17) ; printf ("Input FILENAME to save => ") ;
    gets (b) ;
    if ((fp = fopen(b,"wb")) != NULL )
    {
        erase (10,17) ; printf ("wait for save ") ;
        for (i=0;i<2;i++)
        {
            for (j=0;j<15360;j++)
            {
                buff[j] = (char)inportb (NumberPort) ;
                delay (0.001) ;
            }
            fseek(fp,(long) i*15360,0) ;
            if ( fwrite(buff,sizeof(char),15360,fp)!=15360 )
            {
                erase (10,17) ;
                if ( feof(fp) )
                {
                    printf ("end-of-file ") ;
                    getch () ;
                    erase (10,17) ; printf ("Please select : ") ;
                }
                else
                {
                    printf ("file save ERROR ") ;
                    getch () ;
                }
            }
        }
    }
}

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกประการหนึ่ง และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        erase (10,17) ; printf ("Please select : ") ;
    }
}
fclose (fp) ;
erase (10,17) ; printf ("Please select : ") ;
}
else
{
    erase (10,17) ; printf ("save file ERROR : HIT any key ") ;
    getch () ;
    erase (10,17) ; printf ("Please select : ") ;
}
}

tone (freq,time)
    int freq,time ;
{
    sound(freq-200) ;
    delay(time+1) ;
    nosound() ;
}

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 5

ผลการทดลอง

ภาคเครื่องส่งและภาคเครื่องรับ

ภาคเครื่องส่ง

วิธีวัดกำลังส่งของเครื่องส่งในปริณิธานิพนธ์นี้ ใช้ ATTENUATOR ภายนอก (-25dBm) ต่อก่อนเข้า SPECTRUM ผลการวัดเมื่อรวม ATTENUATION แล้วได้ 31dBm โดยประมาณ (0.3 watts) และวัด DEVIATION ได้ 40 KHz

ภาคเครื่องรับ

จากผลการทดลองเครื่องรับมี SENSITIVITY ประมาณ -80dBm โดยใช้ RF Generator ป้อนตรงเข้าสู่เครื่อง แล้วค่อยๆลดขนาด (Amplitude) ลงเรื่อยๆ จนวัดสัญญาณไม่ได้

จากการทดลอง เมื่อเพิ่มระยะห่างระหว่างเครื่องส่งและเครื่องรับมากขึ้น สัญญาณที่รับได้มีขนาดความแรงลดลง จนถึงระยะห่างค่าหนึ่งประมาณ 70 เมตร จะไม่สามารถรับสัญญาณได้

ภาคประมวลผล

จากการทดลอง hardware ในภาคประมวลผล สามารถทำงานเก็บข้อมูลลงในหน่วยความจำภายนอกตามต้องการ และติดต่อกับ IBM/PC โดยใช้ software ควบคุมผ่านทาง address port ในภาคประมวลผล โดยใช้ software สามารถแสดงทิศทางที่ถูกต้อง โดยมีค่าความผิดพลาดที่ยอมรับได้

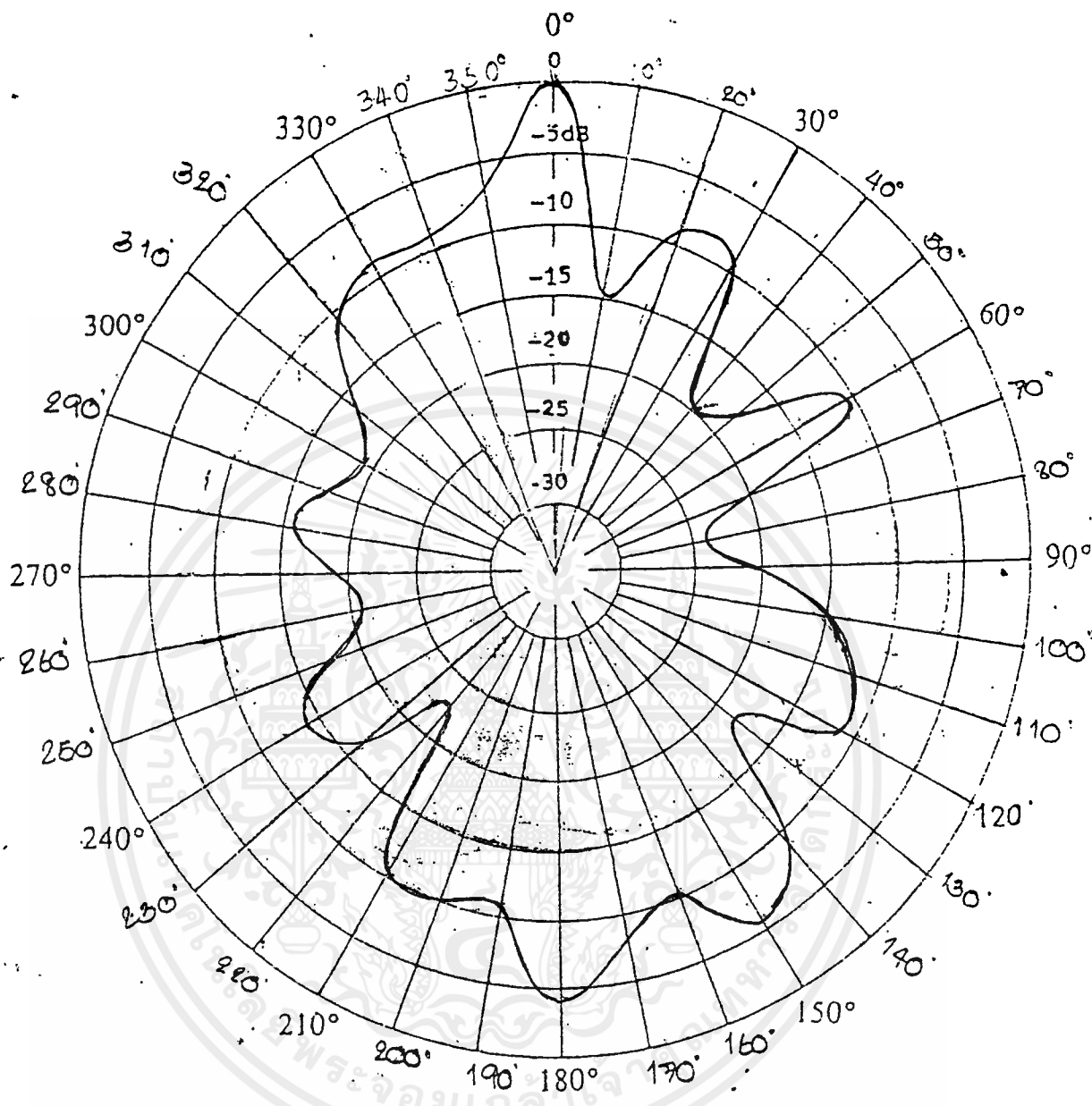
ภาคเสาอากาศ

ทำการทดลองวัด PATTERN ของเสาอากาศ เมื่อ

1 เสาอากาศตัด PEAK

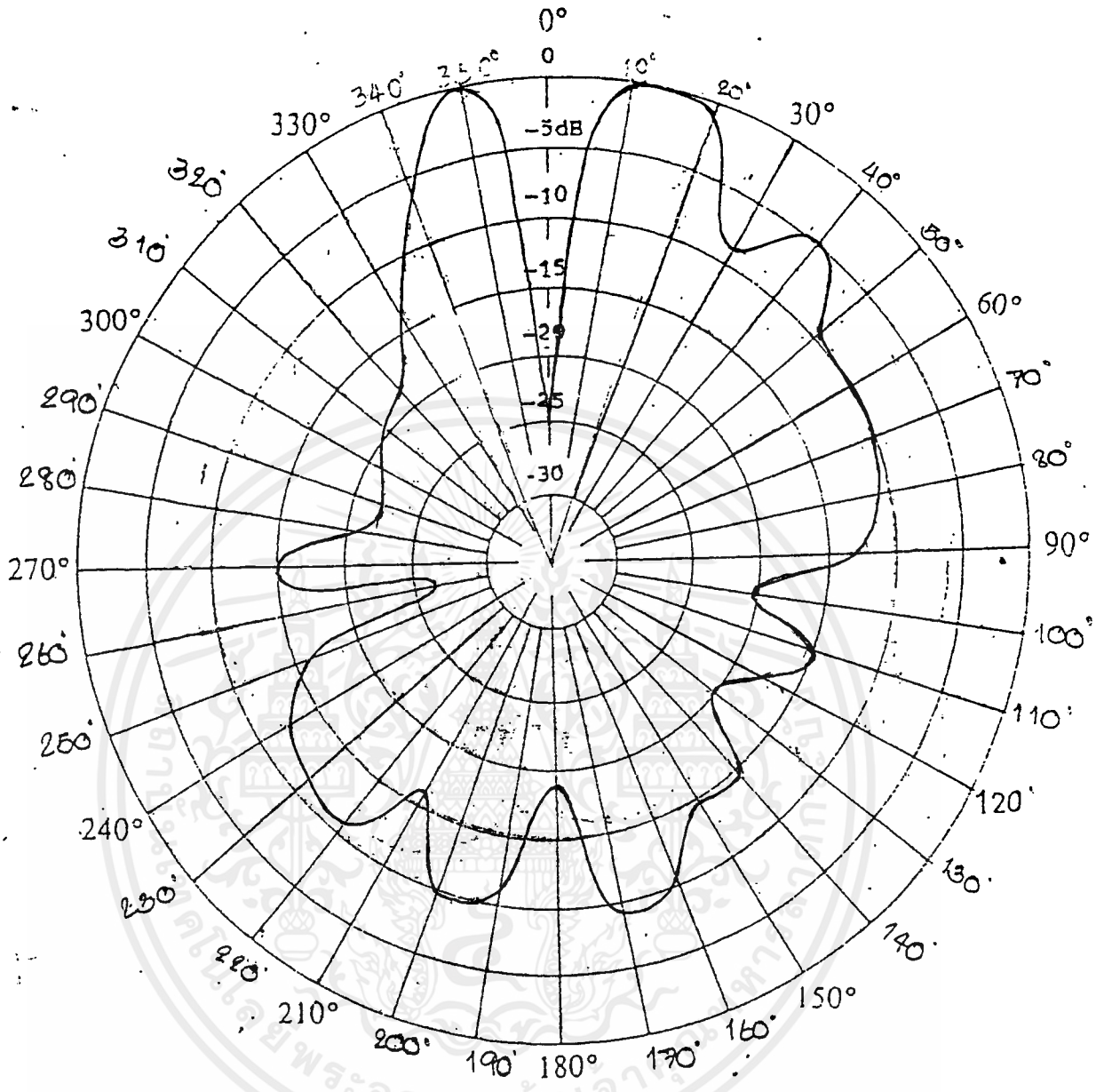
2 เสาอากาศตัด NULL

ได้ PATTERN ของเสาอากาศ ดังรูป



Horizontal radiation pattern of antenna MHz

รูป PATTERN เพื่อเสาะหาทิศทาง PEAK



Horizontal radiation pattern of antenna MHz

รูป PATTERN เพื่อหาทิศทางตัด NULL

บทที่ 6 สรุปและวิจารณ์

จากผลการทดลองของระบบ แต่เดิมปรินทูนินนธ์ขึ้นนี้สามารถแสดงทิศทางและระยะทางของเครื่องส่งได้ แต่ด้วยขนาดกำลังของเครื่องส่งที่วัดได้มีค่าประมาณ 25.6 dBm (0.36 Watts) จึงทำให้ได้ระยะทางรับส่งประมาณ 70 m เป็นผลให้ไม่สามารถตรวจจับระยะทางได้ เพราะว่า แต่เดิมหลักการที่ออกแบบไว้จะมีความผิดพลาดในการวัดระยะทางประมาณ 35 m

สำหรับเครื่องส่งสัญญาณออกมาทางเสาอากาศในทางทฤษฎีจะถูกลดทอนสัญญาณเนื่องจาก

- 1 วงจรเครื่องส่งภาคสุดท้ายไม่แมชชิง(non matching)กับเสาอากาศ
- 2 free space loss(L_{fs}) ซึ่งมีค่าเท่ากับ $20 \log(4\pi r/\lambda)$
- 3 เสาอากาศไม่แมชชิง(non matching) กับวงจรเครื่องรับภาคแรก

ในทางปฏิบัติการลดทอนการรับสัญญาณยังมีผลจากสิ่งแวดล้อม เช่นลม ฝน อีกด้วย เป็นผลให้ปรินทูนินนธ์ขึ้นนี้สามารถตรวจจับทิศทางได้เพียงอย่างเดียว

แนวทางในการปรับปรุง

- 1 เพิ่มระยะห่างระหว่างเครื่องส่งและเครื่องรับให้มากขึ้น โดย
 - 1.1 เพิ่มความแรงของเครื่องส่ง
 - 1.2 เพิ่มความไวของเครื่องรับ
- 2 ในส่วนการหมุนของเสาอากาศ ยังไม่stableเท่าที่ควร เนื่องจากยังใช้การหมุนโดยใช้ฟันเฟืองซึ่งมีความผิดพลาดอยู่สามารถปรับปรุงโดย เปลี่ยนเป็นการหมุนโดยใช้stepping motor
- 3 เขียนsoftwareในส่วนประมวลผล ให้รัดกุมยิ่งขึ้น และเพิ่มเติมgraphic ในส่วนแสดงผลด้วย

ปัญหาที่พบคือ การหาซื้ออุปกรณ์ทางด้าน RF นี้เป็นเรื่องที่ลำบากมาก ซึ่งตัวอุปกรณ์เหล่านี้มาจากหนังสือของต่างประเทศด้วยแล้ว นอกจากนี้ยังประสบปัญหาเรื่องการ matched impedance ด้วย สำหรับอุปกรณ์วัดแล้วนับว่ามีประสิทธิภาพดีทีเดียว แต่ก็ยังเสียดายว่าทำไมไม่ค่อยมีคนมาใช้เพื่อให้เกิดประโยชน์สูงสุด เพราะว่าเครื่องมือวัดเหล่านี้ก็มาจากเงินของนักศึกษาด้วย

กิตติกรรมประกาศ

สำหรับโครงการเครื่องแสดงการติดตามเครื่องส่งด้วยคอมพิวเตอร์ ทางคณะผู้จัดทำได้รับความช่วยเหลือทางด้านคำแนะนำและเครื่องมือที่ใช้จาก รศ.ดร.มนัส สังวรศิลป์, อ.ประภากร สุวรรณะ อ.สมผล โกศลย์วิตรู ทางคณะผู้จัดทำซาบซึ้งในความอนุเคราะห์ของอาจารย์มาก จึงขอขอบคุณอาจารย์มา ณ ที่นี้ นอกจากนี้ทางคณะผู้จัดทำขอขอบคุณ เพื่อนๆและน้องๆชุมนุมอิเล็กทรอนิกส์ที่คอยช่วยเหลือด้านเสบียงอาหาร และชุมนุมอิเล็กทรอนิกส์ที่เอื้อเฟื้อสถานที่.....ขอบคุณจริงๆ

จากใจ

นาย ชานูแรงค์ อ่างทอง

นาย ชัชพงศ์ ฉายชยานนท์

นาย ยุกธนา ศิริแสงมงคล

คณะผู้จัดทำ

1. นาย ฉานินทร์ ภาวรสานวงศ์ , นาย ทิพนกร ตึก "การอินเทอร์เฟส IBM/PC"
2. นาย สุชาติ กังวาลจิตต์ "เครื่องรับส่งวิทยุและระบบวิทยุสื่อสาร"
3. นาย ชุชัย ฉนสารตั้งเจริญ , นาย ทิพนกร ตึก "การสื่อสารข้อมูล"
4. นาย ธนัท ชัยยศ , นายกมล แก้วนิชัย "ดิจิทัลพื้นฐาน"
5. THE ARRL HANDBOOK FOR RADIO AMATEURS 1992 ; Published by the american radio relay league
6. Chris Bowick "RF CIRCUIT DESIGN"
7. Robert J. Matthys "CRYSTAL OSCILLATOR CIRCUITS"
8. editor:G.R.Jessop "VHF/UHF MANUAL" , Fourth edition , ,CEng,MIERE,G6JP.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้