

การนำ FUZZY LOGIC มาประยุกต์ใช้งานในเครื่องทำน้ำอุ่น
(Fuzzy Logic Application In Electric Shower)



ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
สาขาวิศวกรรมศาสตร์
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้า เจ้าคุณทหารลาดกระบัง
ปีการศึกษา 2536

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านอื่น
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

033216

ปริญญาโทปีการศึกษา 2536

ภาควิชา อิเล็กทรอนิกส์

คณะ วิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง การนำ FUZZY LOGIC มาประยุกต์ใช้งานในเครื่องทำน้ำอุ่น



ผู้จัดทำ

1. นาย ไพโรจน์ ศรีวัฒนานุกุลกิจ 33100275
2. นาย วิบูลย์ ปิยะวัฒนเมธา 33100349

อาจารย์ที่ปรึกษา
(อาจารย์ ขนิษฐา แซ่ตั้ง)

อาจารย์ที่ปรึกษา
(ผศ. ดร. กิตติ ไพฑูรย์วัฒนกิจ)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การนำ Fuzzy Logic มาประยุกต์ใช้งานในเครื่องทำน้ำอุ่น (Fuzzy Logic Application In Electric Shower)

โดย นาย ไพโรจน์ ศรีวัฒนกุลกิจ 33100275
นาย วิบูลย์ ปิยวัฒนเมธา 33100349
อาจารย์ที่ปรึกษา ผศ.ดร. กิตติ ไพฑูรย์วัฒนกิจ
อาจารย์ ชนิษฐา แซ่ตั้ง
ปีการศึกษา 2536

บทคัดย่อ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้เป็นการศึกษาทฤษฎี Fuzzy Logic โดยศึกษาเกี่ยวกับความเป็นมาทางทฤษฎี Fuzzy Logic และการนำการคำนวณแบบ Fuzzy Logic มาประยุกต์ใช้งานกับเครื่องทำน้ำอุ่นที่ใช้อยู่ทั่วไปตามบ้าน โดยส่วนควบคุมจะใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์เบอร์ 8031 ตระกูล MCS-51 ของ Intel มาเป็นตัวควบคุมอุณหภูมิโดยจะมีการเลือกฟังก์ชันการทำงานต่างๆ โครงการนี้จะเน้นให้เห็นความสำคัญ ของการผสมผสานระหว่างทฤษฎี Fuzzy Logic กับงานด้านอิเล็กทรอนิกส์ และอาจจะใช้เป็นแนวทางการศึกษาแก่ผู้ที่สนใจที่จะนำเอาการควบคุมแบบ Fuzzy Logic ไปควบคุมอุปกรณ์ชนิดอื่นต่อไป

Abstract

This thesis presents basics of fuzzy logic theory what fuzzy logic is and where it comes from. In addition it will cover some details in mathematics of fuzzy logic which will provide the trace to the application of fuzzy logic theory in electronic control system. In this project, we have applied fuzzy theory in electric showers used in almost every household to provide us the most optimal demand in controlling water temperature.

We have chosen MCS-51 microcontroller from Intel Corporation to control the electric shower by using liquid crystal to display functions of this system. The scope of this project is mainly enunsiated in the harmony of fuzzy logic theory and electronic control system.

Finally, it is hoped that this thesis will become a source for anyone interested in the above matters.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
บทที่ 1 บทนำ	1
บทที่ 2 Concepts of Fuzzy Logic	
2.1 Fuzzy Logic คืออะไร	2
2.2 Fuzzy Logic ทำงานอย่างไร	2
2.3 ข้อได้เปรียบของทฤษฎี Fuzzy Logic	4
2.4 Fuzzy Model	4
บทที่ 3 Fuzzy Logic In Controlling Electric Shower	
3.1 HARDWARE	8
3.2 SOFTWARE	20
3.3 TIMER/COUNTER	29
3.4 INTERRUPTS	34
3.5 FLOW CHART	41
3.6 PROGRAM ASSEMBLY LANGUAGE	46
บทที่ 4 ผลการทดลอง	79
บทที่ 5 สรุปและวิจารณ์	80
กิตติกรรมประกาศ	81
เอกสารอ้างอิง	82

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทนำ

Fuzzy logic เป็นศาสตร์ที่มีมากกว่า 30 ปีแล้วแต่เพิ่งจะมาเป็นที่ยอมรับอย่างแพร่หลายเมื่อไม่นานมานี้ สิ่งที่ทำให้การควบคุมด้วยระบบ Fuzzy Logic เป็นที่สนใจของชาวโลกคือ ในปี 1987 ที่ประเทศญี่ปุ่น ได้ประสบความสำเร็จในการควบคุมการจราจรทางรถไฟด้วยทฤษฎี Fuzzy Logic ที่ Sendai นับจากจุดนั้นมาบริษัทและมหาวิทยาลัยหลายแห่งในประเทศญี่ปุ่น ได้มีการศึกษาอย่างจริงจังในศาสตร์แขนงนี้ จนสามารถทำให้นำทฤษฎีนี้ มาใช้ในอุปกรณ์เครื่องใช้ไฟฟ้าต่างๆมากมาย เช่น ใช้ในเครื่องปรับอากาศ กล้องวิดีโอ หม้อหุงข้าว และกล้องถ่ายภาพ เป็นต้นและในปัจจุบันนี้ยังได้นำไปประยุกต์ใช้ใน Expert System เช่น ควบคุมอุณหภูมิของหม้อต้มน้ำมัน ในโรงกลั่น การควบคุมระบบ Automatic Transmission ในรถยนต์ เป็นต้น ซึ่งการควบคุมเหล่านี้ สามารถทำให้ได้ผลลัพธ์ใกล้เคียงผลลัพธ์ซึ่งเกิดจากการตัดสินใจของมนุษย์ ทำให้ผลการควบคุมออกมาเป็นที่น่าพอใจเป็นอย่างยิ่ง

วงจรควบคุมการทำงานของเครื่องทำน้ำอุ่นที่สร้างขึ้นนี้ ใช้หลักการทำงานของ Fuzzy Logic มาประยุกต์ในการควบคุมการทำงานของเครื่องทำน้ำอุ่น นอกจากนี้ทฤษฎีนี้ยังสามารถนำไปใช้งานได้อีกในงานหลายๆ ด้าน ทางผู้จัดทำหวังว่าการทำโครงการชิ้นนี้จะ เป็นประโยชน์ต่อผู้ที่สนใจทฤษฎีนี้ต่อไป

2. CONCEPTS OF FUZZY LOGIC

2.1 คำว่า "Fuzzy" คืออะไร?

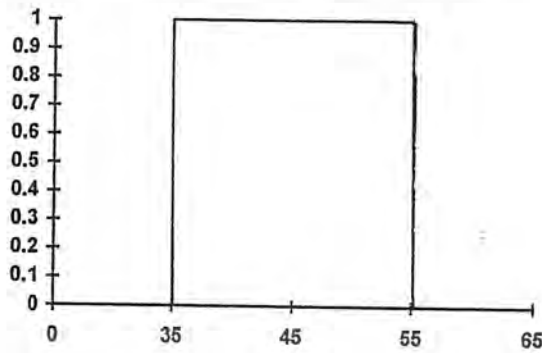
คำนี้มาจากคำว่า "Fuzz" ซึ่งหมายถึงขนอ่อนที่ปกคลุมตัวลูกไก่ คำว่า "Fuzzy" ในภาษาอังกฤษมีความหมายว่า "ไม่ชัดเจน มัว" คำนี้ตรงกับภาษาฝรั่งเศสว่า "Flou" ส่วนญี่ปุ่นนั้นใช้คำว่า "Aimai" อย่างไรก็ดี ในเชิงวิชาการและเทคโนโลยี คำว่า "Fuzzy" นี้เป็นศัพท์เทคนิคโดยเฉพาะ และหมายความถึงสภาพแห่งความกำกวมหรือคลุมเครือที่มีฐานมาจากสัญชาตญาณมนุษย์มากกว่าจากเรื่องของ Probability (ความเป็นไปได้หรือความน่าจะเป็น)

ประมาณ 30 ปีมาแล้วที่ศาสตราจารย์ ลอตฟี เอ ซาเดห์ (L.A. Zadeh) ได้คิดค้น Fuzzy Sets เพื่อต้องการปรับแนวความคิดเรื่องขอบเขตของ Fuzzy เข้ากับวิทยาศาสตร์ ทฤษฎี Fuzzy จึงรับการสร้างขึ้นบนรากฐานของ Fuzzy Sets นี้และแล้ววิศวกรรมศาสตร์แขนงใหม่ภายใต้ชื่อว่า "Fuzzy Engineering" ก็เกิดขึ้น แม้ Fuzzy Sets อาจจะฟังดูว่าเกี่ยวกับคณิตศาสตร์มากไปหน่อยก็ตาม แต่แนวความคิดพื้นฐานสามารถอธิบายได้โดยไม่ยากเลยแม้แต่น้อย

2.2 ทฤษฎี Fuzzy ทำงานอย่างไร?

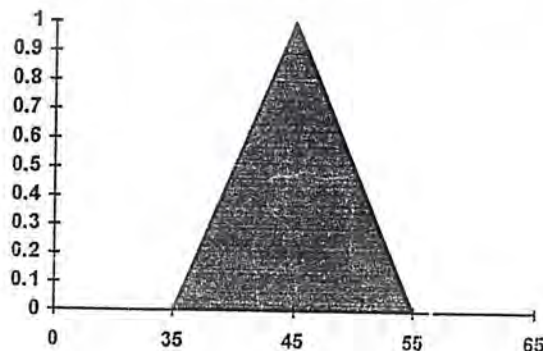
Fuzzy Sets เป็นทฤษฎีทางคณิตศาสตร์ที่ใช้เป็นเครื่องมือในการตัดสินใจ ซึ่งในการตัดสินใจที่ใช้ในระบบ นี้จะเลียนแบบการตัดสินใจของมนุษย์ คือจะเป็นการประมาณ (Approximation) จากปัจจัยหรือตัวแปรต่างๆของระบบเพื่อทำการสรุปหาเหตุผล ดังนั้นพีชที่ลอจิกจึงไม่ใช่ลอจิกที่มีเพียง 0 กับ 1 หรือเราเรียกว่า Crisp Sets ดังแสดงในรูปที่ 2.2.1 เท่านั้น แต่เป็นลอจิกที่แทนความหมายของตัวแปร โดยบอกถึงระดับความเป็นสมาชิก (Membership Function, $0 \leq \mu \leq 1$) ของตัวแปรนั้นๆ ดังแสดงในรูปที่ 2.2.2

รูปที่ 2.2.1 แสดงกราฟ Crisp Sets ของช่วงอายุวัยกลางคน



เราลองมาดูตัวอย่างจากการนิยามในภาพจากคำว่า "วัยกลางคน" ดู คำดังกล่าวนี้ชวนให้นึกถึงภาพ ๆ หนึ่งขึ้นมาในสมอง แต่ก็ยังเป็นภาพที่มีขอบเขตคลุมเครือ คือไม่อาจทราบค่าที่แน่นอนได้ จึงไม่อาจจะใช้ระบบไบนารีในเครื่องคอมพิวเตอร์ธรรมดาแก้ปัญหานี้ได้ จุดนี้เองที่ ทฤษฎี Fuzzy เข้ามาช่วยในการคำนวณหาขอบเขต โดยสมมติว่าเราสรุปว่า วัยกลางคน หมายถึงอายุ 45 ปี แต่คนอายุ 35 หรือ 55 ก็ไม่อาจจะจัดอยู่ชาย "ไม่ใช่วัยกลางคนได้" ดังนั้น ความหมายของคำว่า "วัยกลางคน" นั้นค่อนข้างจะแตกต่างกันภายในกรอบแห่งขอบเขตนั้น ในทางตรงกันข้าม ผู้ที่มีอายุน้อยกว่า 30 หรือมากกว่า 60 ก็เรียกได้ว่า "ไม่อยู่ในข่ายวัยกลางคนแน่" ความคิดนี้แสดงออกมาได้ตามกราฟรูปที่ 2.2.2 หรือตามฟังก์ชันที่เรียกว่า "ฟังก์ชันความเป็นสมาชิก" (Membership Function) ที่มีค่าเกรดระหว่าง 0 และ 1 โดย Fuzzy Sets นี้ก็แสดงออกในรูปของฟังก์ชันความเป็นสมาชิกนี้ อย่างไรก็ดี สังเกตได้ด้วยว่า ค่าเกรดระหว่างฟังก์ชันความเป็นสมาชิก สามารถจะแปรเปลี่ยนได้ระหว่าง 0 และ 1 นี้เองทำให้การแสดงผลออกมาเป็นรูปธรรมที่เป็นตัวเลขได้ดังแสดงในรูปที่ 2.2.2

รูปที่ 2.2.2 แสดงกราฟ Fuzzy Sets ของช่วงอายุวัยกลางคน



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากรูปที่ 2.2.1 คนอายุ 34 และ 56 จะไม่ถูกจัดเป็น "วัยกลางคน" แต่ใครก็ตามที่ตอนนี้นี้ ที่ยังคิดว่าตัวเองหนุ่มด้วยอายุแค่ 34 ก็อย่างเข้า "วัยกลางคน" ทั้งนี้เมื่อถึงวันเกิดในปีหน้า ลักษณะที่ค่อนข้างจะไม่ยืดหยุ่นนี้ เกิดขึ้นก็เป็นเพราะ การกำหนดค่าที่ไม่มีความยืดหยุ่น แนวความคิดที่มีการกำหนดค่าชัดเจนในรูป 0 หรือ 1 เช่นเดียวกับระบบไบนารีที่ใช้กันในคอมพิวเตอร์ธรรมดาทั่วไปนั้น ทำงานโดยกำหนดช่วงตายตัว (Fixed Range) โดยที่เราได้กำหนดไว้ว่า 'วัยกลางคน' คือช่วงระหว่าง 35 ถึง 55 ปี ลักษณะเช่นนี้เรียกว่า Crisp Sets ซึ่งจะมีลักษณะที่ตรงกันข้ามกับ Fuzzy Sets อย่างสิ้นเชิง

2.3 ข้อได้เปรียบของ Fuzzy Logic เหนือ Traditional Logic

Fuzzy logic theory มีข้อได้เปรียบเหนือ Traditional Logic หรือลอจิกแบบทั่วไปอยู่ 2 ประการ คือ

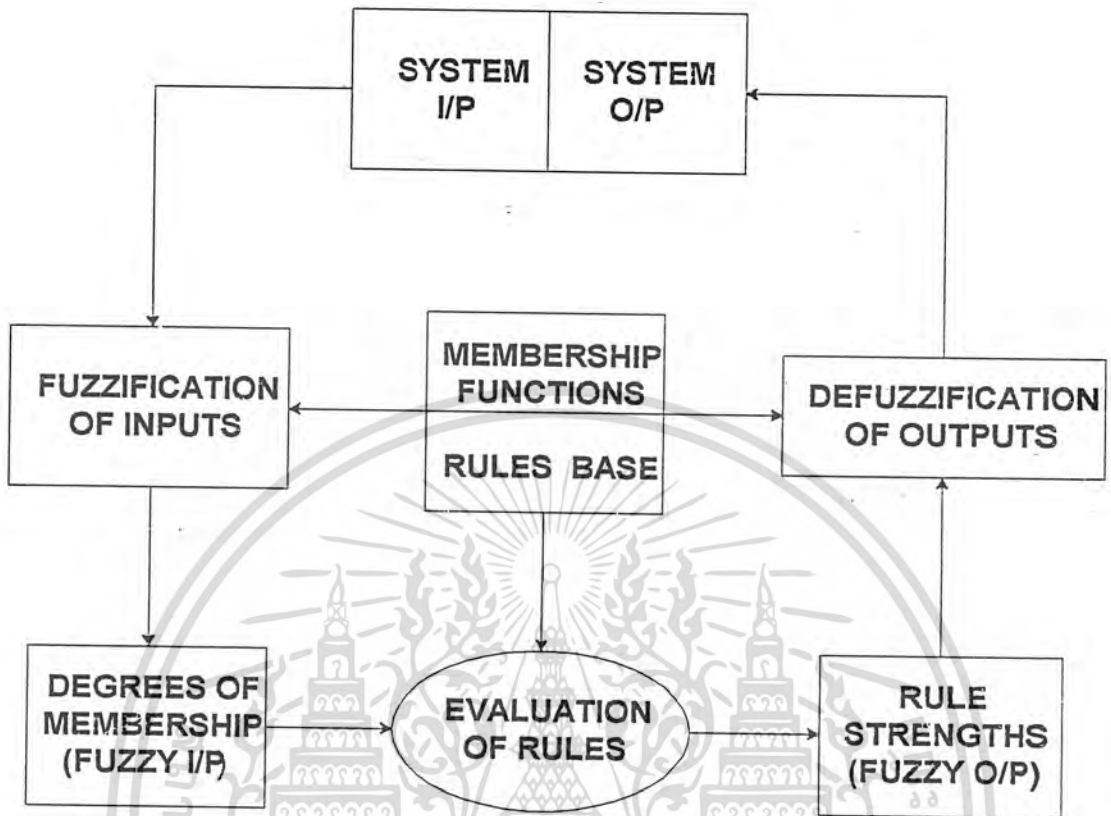
ประการแรก Fuzzy Sets สามารถให้คำจำกัดความของคุณภาพทางภาษา (Qualitatively Using Linguistic Terms) ได้ดี เช่น คำว่า 'ค่อนข้าง' หรือ 'เกือบจะ' ประกอบกับค่าแสดงคุณลักษณะต่างๆไป เช่น สูง, เตี้ย, ดี, เลว, ร้อน, เย็น และอื่นๆ และยังสามารถให้ค่าความสำคัญของแต่ละสมาชิกใน Fuzzy Sets ได้ (Degrees of Membership)

ประการที่ 2 เอาท์พุทที่ได้จาก Fuzzy System จะมีการเปลี่ยนแปลงแบบค่อยเป็นค่อยไปอย่างต่อเนื่อง ถึงแม้ว่า อินพุทของ Fuzzy System จะเปลี่ยนไปอย่างทันทีทันใดก็ตาม

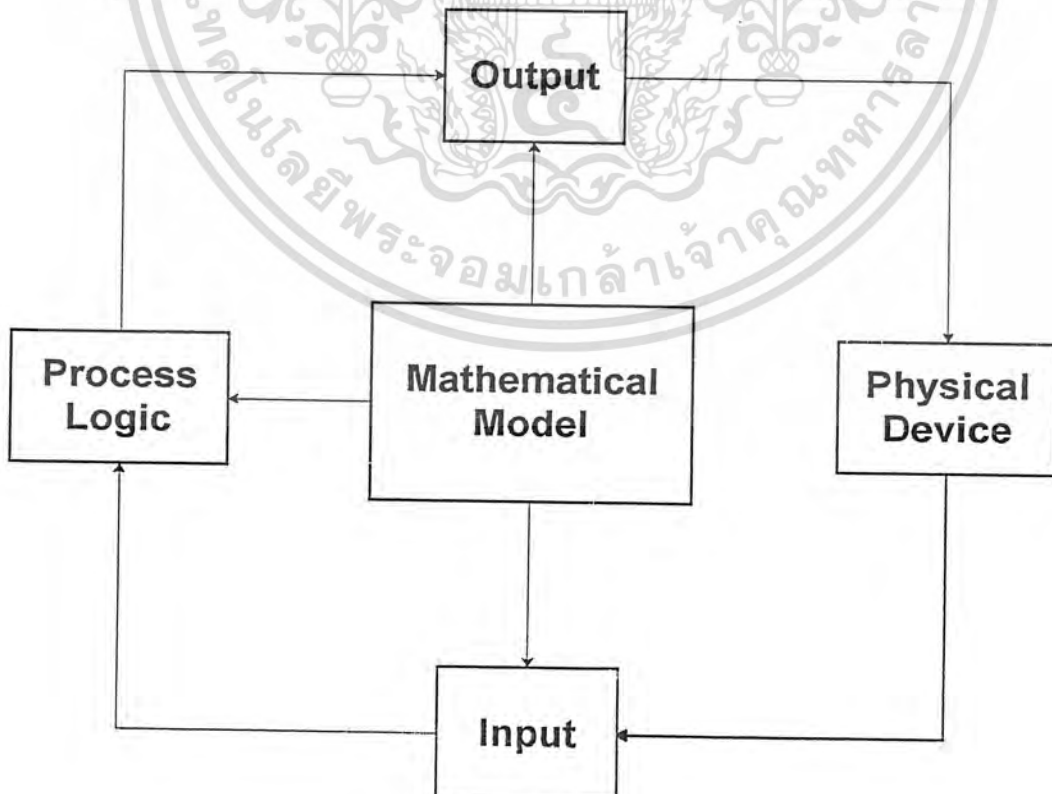
2.4 Fuzzy Model

องค์ประกอบของระบบควบคุมแบบฟัซซีลอจิก และระบบควบคุมที่ใช้กันอยู่ในปัจจุบัน จะมีลักษณะแตกต่างกันไม่มากดังแสดงในรูปที่ 2.4.1 และ 2.4.2 ตามลำดับ

รูปที่ 2.4.1 แสดงระบบควบคุมโดยใช้ทฤษฎีฟัซซีลอจิก



รูปที่ 2.4.2 แสดงระบบควบคุมแบบ PID (Proportional Integral Derivative)



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่วนหลักๆที่ได้เพิ่มเข้ามาใช้สำหรับระบบควบคุมที่ใช้ระบบฟัซซี่ลอจิก คือ

2.4.1 Fuzzification of Inputs คือขั้นตอนที่ทำหน้าที่แปลงข้อมูลที่เข้ามา ไปเป็นอินพุตของระบบฟัซซี่ ซึ่งจะอยู่ในรูปของค่าความเป็นสมาชิก (Degree of Membership) ในฟัซซี่เซตที่ตั้งที่ได้กล่าวมาแล้วในตอนต้น

2.4.2 Rule Evaluation คือขั้นตอนการตีความหรือวิเคราะห์ซึ่งใช้เทคนิคของ 'and Minimum หรือ 'or' โดยใช้ Maximum ของตัวแปรส่วนเงื่อนไข (Condition) ในการคำนวณผลลัพธ์รวมจากกฎ IF/THEN RULES ของ Fuzzy System ซึ่งโดยปกติจะใช้เทคนิคของกฎ Minimum หรือกฎ Smallest เพื่อที่จะทำให้ความแข็งแกร่งของกฎที่ได้เลือกอยู่นั้นขึ้นกับค่าของตัวแปรส่วนเงื่อนไข (Condition) ที่มีค่าความเป็นสมานชิกน้อยที่สุด

โดยลักษณะของ IF/THEN Rules มีดังนี้

If เงื่อนไข Then ผลลัพธ์

หรือ If เงื่อนไข (1) และ เงื่อนไข (2) Then ผลลัพธ์

2.4.3 Defuzzification of Outputs คือขั้นตอนที่ทำการเปรียบเทียบ Fuzzy Output ทั้งหมดเข้ากับผลลัพธ์รวมซึ่งในยุคแรกของระบบ Fuzzy จะใช้ Fuzzy Output ที่มีค่ามากที่สุดในระบบเป็นผลลัพธ์ของระบบ (Maximum Defuzzification) ซึ่งในปัจจุบันวิธีการนี้ไม่ได้นิยมเพราะว่าจะมีการละทิ้งผลลัพธ์ของกฎบางกฎ จึงเปลี่ยนมาใช้วิธีหา Centroid (Center of Gravity) เพราะสามารถถ่วงน้ำหนักของ Fuzzy Outputs ได้อย่างทั่วถึง โดยวิธี Centroid ทำได้โดย

$$I = \frac{\sum_{i=1}^n (u_n \times U_n)}{\sum_{i=1}^n u_n}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โดย

I = RESULT OF CENTROID METHOD

u_n = DEGREE OF MEMBERSHIP

Un = STATUS FROM IF/THEN RULES



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. การควบคุมเครื่องทำน้ำอุ่นโดยใช้ Fuzzy Theory

3.1 ขั้นตอนการออกแบบ HARDWARE ของระบบ

3.1.1 โครงสร้างทางสถาปัตยกรรม MCS-51

ลักษณะโดยทั่วไปของ MCS-51 จะประกอบด้วย

1. ใช้ HMOS และ CHMOS เทคโนโลยีในการสร้างและทำงานด้วยแหล่งจ่ายไฟขนาด 5 V. เพียงแหล่งเดียว
2. CPU มีขนาดคำ 8 บิต
3. มีวงจรถอดซีเลเตอร์ และวงจรรณาฬิกาบน Chip
4. ชุดแบ่งคริสตัลเตอร์มี 4 ชุด
5. มีตัวจับเวลา/ตัวนับ ขนาด 16 บิต 2 ชุด
6. มีพอร์ตไอโอแบบขนาน 2 ทิศทางจำนวน 4 พอร์ตๆละ 8 บิต
7. พอร์ทอนุกรมสามารถที่จะรับส่งแบบ Full Duplex ที่ความเร็วสูง
8. 1 วัฏจักรคำสั่งกินเวลา 1 ไมโครวินาที ด้วยการใส่คริสตัล 12 เมกกะเฮิร์ตซ์
9. แอดเดรสข้อมูลภายนอกได้ 64 กิโลไบต์
10. แอดเดรสโปรแกรมภายนอกได้ 64 กิโลไบต์
11. สามารถกำหนดเลขที่อยู่ขนาดไบต์หรือบิตได้โดยตรง
12. มีซอฟต์แวร์บิตแฟลกสำหรับผู้ใช้ที่จะกำหนดเองได้ถึง 128 ตำแหน่งบิต
13. โครงสร้างอินเตอร์รัพต์จะติดตั้งได้ถึง 5 แหล่ง
14. ตัวโปรแกรมเมอร์สามารถใช้งานแบบบูส
15. มีคำสั่งคูณ และหารทางฮาร์ดแวร์ที่ทำได้ภายใน 4 ไมโครวินาที
16. ตัวเลขทางคณิตศาสตร์ ใช้ได้ทั้งระบบไบนารีและระบบเดซิมีล
17. การใช้พื้นที่สแต็กสำหรับโปรแกรมย่อยต่างๆ ทำได้กว้างกว่า MCS-48
18. ชุดคำสั่งของ MCS-51 จะมีความสามารถสูงกว่า MCS-48

ขา PORT0 (ขา 32-39) ทำหน้าที่เป็นพอร์ทไอโอ 8 บิต การเขียน 1 ไปที่พอร์ทนี้จะเป็นการปล่อยลอย ทำให้มันมีหน้าที่เป็นอินพุต พอร์ท 0 จะทำหน้าที่เป็นมัลติเพลกซ์ ด้วยสัญญาณแอดเดรสไบต์ต่ำกับบัสข้อมูล

ขา PORT 1 (ขา 1-8) เป็นพอร์ทไอโอ 8 บิต เมื่อถูกเขียนค่า '1' ด้วยโปรแกรมมันจะมีสถานะสูง การให้สถานะเช่นนี้จะเป็นการ Initial การใช้งานพอร์ทเป็น Input 'ขณะที่ทำหน้าที่เป็นอินพุต การให้สัญญาณลงต่ำจะเป็นการจ่ายกระแสออกเนื่องจากพูลอัพภายใน

ขา PORT 2 (ขา 21-28) เป็นพอร์ทไอโอ 8 บิต ด้วยการพูลอัพภายใน พอร์ท 2 ทำหน้าที่เป็นบัฟเฟอร์เอาต์พุต อีกหน้าที่หนึ่งจะเป็นตัวส่งแอดเดรสไบต์สูง

ขา PORT 3 (ขา 10-17) เป็นพอร์ทไอโอ 8 บิตแบบพูลอัพภายใน แล้วยังมีอีกหน้าที่หนึ่งตามตารางที่ 3.1.1 ข้างล่างด้วย

ตารางที่ 3.1.1 แสดงหน้าที่พิเศษของ PORT 3

ขาพอร์ท	ขา	การทำงานตามฟังก์ชันพิเศษ
P3.0	10	RxD พอร์ทอนุกรมอินพุต
P3.1	11	TxD พอร์ทอนุกรมเอาต์พุต
P3.2	12	INT0 อินเตอรัพท์ภายนอกตัวที่ 1
P3.3	13	INT1 อินเตอรัพท์ภายนอกตัวที่ 2
P3.4	14	T0 สัญญาณกระตุ้นเข้าที่ตัวจับเวลา/ตัวนับ 0
P3.5	15	T1 สัญญาณกระตุ้นเข้าที่ตัวจับเวลา/ตัวนับ 1
P3.6	16	WR สัญญาณควบคุมการเขียน
P3.7	17	RD สัญญาณควบคุมการอ่าน

การที่จะให้ทำงานตามฟังก์ชันข้างบนได้ จะต้องติดตั้งโปรแกรม ด้วยการส่งค่าหนึ่งไปแลตช์ไว้ก่อนที่ให้ทำงานตามฟังก์ชันข้างบน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ขา RST (ขา 9) จะต้องสถานะสูงเป็นเวลาอย่างน้อย 2 วัฏจักรระหว่างที่ออสซิลเลเตอร์ทำงานขณะที่ต้องรีเซ็ตทั้งระบบงาน โดยจะต่อตัวรีจิสเตอร์พูลดาวน์ จากขา RST ลงดิน และเพื่อให้ตัวชิปรีเซ็ตได้โดยอัตโนมัติ ขณะเปิดไฟจะใช้คาปาซิเตอร์ ต่อคร่อมระหว่างขา RST กับขา Vcc

ขา ALE/PROG (ขา 30) เป็นขาแอดเดรสแลทช์เอนเบิล (Address Latch Enable) ด้วยการส่งพัลส์ออกไปใช้สำหรับแลทช์ค่าแอดเดรสต่ำจากพอร์ต 0 ในระหว่างการเข้าถึงข้อมูลจากหน่วยความจำภายใน ALE จะถูกส่งสัญญาณนาฬิกาออกมา ในอัตราความเร็วกว่าที่ 1/8 ของความถี่ออสซิลเลเตอร์ตลอดเวลา

ขา PSEN (ขา 29) Program Storage Enable เป็นสไตรบอ่านข้อมูลจากโปรแกรมหน่วยความจำภายนอก เมื่อชิปทำงานด้วยโปรแกรมภายนอก

ขา EA/Vpp (ขา 31) External Access มีสถานะสูง ตัวชิปที่อยู่ในชิปจะทำงานตามโปรแกรมที่อยู่ในหน่วยความจำภายใน

ขา XTAL 1 (ขา 19) ใช้เป็นตัวอินพุตเข้าสู่ตัวออสซิลเลเตอร์ขยายแบบ Invert

ขา XTAL 2 (ขา 18) ใช้เป็นตัวเอาต์พุตจากตัวออสซิลเลเตอร์ขยายแบบ Invert

3.1.1.2 การจัดการหน่วยความจำ โหมดการกำหนดเลขที่อยู่

สถาปัตยกรรมของ MCS-51 ได้แบ่งหน่วยความจำมาให้บนชิปพร้อมทั้งสามารถที่จะขยายหน่วยความจำภายนอกได้ โดยทั่วไปการกำหนดเลขที่อยู่ของเบอร์นี้ จะมีคำสั่งเพื่อช่วยให้ทำงานได้รวดเร็ว และสามารถใช้อ้างอิงได้อย่างมีประสิทธิภาพ

3.1.1.3 การจัดการหน่วยความจำ

MCS-51 แบ่งตามพื้นฐานหน่วยความจำของการกำหนดเลขที่อยู่แอดเดรส ได้เป็น 3 ส่วนที่ประกอบด้วยเนื้อที่

- 1) 64 กิโลไบต์หน่วยความจำโปรแกรม
- 2) 64 กิโลไบต์ หน่วยความจำข้อมูลภายนอก
- 3) 256 ไบต์เป็นหน่วยความจำข้อมูลภายใน

3.1.1.4 เนื้อที่หน่วยความจำโปรแกรม

ประกอบด้วย ส่วนภายในและภายนอกชิป ถ้าขา EA มีสถานะสูง MCS - 51 จะบริการโปรแกรมภายใน โดยโปรแกรมจะมีความยาวไม่เกิน 4 K และถ้า EA มีสถานะต่ำจะFETCHข้อมูลภายนอกทุกกรณี ดัชนีโปรแกรม 16 บิตจะเป็นตัวกำหนดเลขที่อยู่โปรแกรม

3.1.1.5 เนื้อที่หน่วยความจำข้อมูล

ประกอบด้วยความจำข้อมูลภายในและภายนอก หน่วยความจำข้อมูลภายนอก จะเข้าถึงได้ด้วยการใช้คำสั่ง MOVX

การเข้าถึงของข้อมูลในรูปของคำสั่งไมโครคอนโทรลเลอร์จะแบ่งเป็นลักษณะงานได้ดังนี้

- 1) การกำหนดตำแหน่งที่อยู่โดยรีจิสเตอร์
- 2) การกำหนดตำแหน่งที่อยู่โดยตรง
- 3) การกำหนดตำแหน่งที่อยู่โดยอ้อมด้วยรีจิสเตอร์
- 4) การกำหนดตำแหน่งที่อยู่โดยทันที

3.1.1.6 โหมดการกำหนดเลขที่อยู่ข้อมูล

คำสั่งภาษาแอสเซมบลี MCS-51 จะประกอบด้วยนิวมอนิก รหัสการทำงานหนึ่งไบต์ และตัวโอเปอเรนด์อีก ตั้งแต่ 0-3 ไบต์ โดยการใช้คำสั่งสัญลักษณ์ต่างๆที่ถูกแบ่งด้วย (,) คำสั่งที่ใช้โอเปอเรนด์สองสัญลักษณ์จะให้ตัวแรกเป็นตัวรับการถ่ายเทข้อมูล ส่วนตัวหลังจะเป็นตัวส่งข้อมูล คำสั่งต่างๆส่วนใหญ่จะทำงานโดยใช้แอดเดรสเดอเรอร์ เป็นตัวหลักในการส่งข้อมูล ในโอเปอเรนด์ และจะเป็นตัวรับผลลัพธ์ที่เกิดขึ้นหลังการทำงานคำสั่งนั้นๆ ด้วยการให้ตัว A เป็นตัวกำหนดการส่งข้อมูลหรือรับการถ่ายเทข้อมูลในโอเปอเรนด์ฟิลด์ตัวอย่างเช่น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ADD A, (ตัวส่งข้อมูล)

คำสั่งนี้จะเป็นการบอกเอาข้อมูลที่อยู่ในตัวส่งข้อมูลกับข้อมูลในแอสคิวไมวเลเตอร์ และผลรวมจะเก็บกลับที่แอสคิวไมวเลเตอร์

การใช้งานในลักษณะ (ตัวส่งข้อมูล) ในคำสั่งตัวอย่างนี้ สามารถที่จะเลือกใช้ได้ตามลักษณะการทำงานเลขที่อยู่ได้ 4 โหมดด้วยกัน คือ

1. การกำหนดเลขที่อยู่รีจิสเตอร์ ด้วยการใช้อำนาจในรีจิสเตอร์ทำงานในแอสคิวไมวเลเตอร์ที่เลือกในขณะนั้น

2. การกำหนดเลขที่อยู่โดยตรง ด้วยการใช้อำนาจเลขที่อยู่ตามตำแหน่ง RAM ภายในพอร์ตไอโอหรือกลุ่มรีจิสเตอร์ SFR (Special Function Registers)

3. การกำหนดเลขที่อยู่รีจิสเตอร์โดยอ้อม ด้วยการใช้อำนาจในรีจิสเตอร์ทำงาน เป็นตัวชี้ตำแหน่ง ค่าข้อมูลของ RAM ในชิป

4. การกำหนดเลขที่อยู่รีจิสเตอร์โดยทันทีด้วยการใช้อำนาจขนาด 1 ไบต์คงที่ภายในคำสั่ง

โหมด 3 โหมดแรกเป็นการเข้าถึง RAM ภายในและวงจรรีจิสเตอร์ต่างๆ ภายในตามโครงสร้างทางสถาปัตยกรรมของ MCS-61 นอกจากนี้จะใช้เป็นตัวส่งข้อมูลในไอโอเปอร์เรนด์ฟิลด์แล้ว ยังใช้เป็นตัวรับการถ่ายเทข้อมูลในไอโอเปอร์เรนด์ฟิลด์อีกด้วย ส่วนโหมดที่ 4 เนื่องจากไอโอเปอร์เรนด์ฟิลด์เป็นข้อมูลคงที่ จึงต้องเป็นตัวส่งข้อมูลคงที่อย่างเดียวนั่น

3.1.1.7 การกำหนดที่อยู่แบบรีจิสเตอร์

จะให้ข้อมูลเข้าถึง โดยการใช้อำนาจรีจิสเตอร์กลุ่มที่ถูกเลือกจาก การติดตั้งการใช้งานในกลุ่มรีจิสเตอร์แอสคิวไมวเลเตอร์ โดยแต่ละแอสคิวไมวเลเตอร์จะมี 8 รีจิสเตอร์ และใช้บิตต่ำสุดสามบิตแรกของรหัสคำสั่งเป็นตัวกำหนดเลือกใช้อำนาจรีจิสเตอร์ใช้งานตัวใดตัวหนึ่งใน 8 ตัว ทั้งสามบิตนี้จะรวมอยู่ในรหัสออปโค้ดกับไอโอเปอร์เรนด์ ตำแหน่งรวมอยู่ในรูปแบบตำแหน่งสั้นๆ เพียงหนึ่งไบต์ โดยมีรูปแบบออปโค้ดดังนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

OPCODE	n	n	n
--------	---	---	---

เช่น MOV A, R0 ; ย้ายค่าใน R0 ไปไว้ที่แอดเดรสมิวเลเตอร์

3.1.1.8 การกำหนดเลขที่อยู่โดยตรง

เป็นวิธีเดียวที่จะเข้าถึงข้อมูลทางฮาร์ดแวร์รีจิสเตอร์เช่น กลุ่มของ SFR และสามารถกำหนดเลขที่อยู่ โดยตรงบริเวณตำแหน่งต่างๆของแรมภายในจำนวน 128 ไบต์ ด้วยการใช้ไบต์โอเพอเรนดตัวต่อจากออปโค้ดคำสั่ง เป็นตัวกำหนดตำแหน่งที่ถูกใช้ โดยมีรูปแบบออปโค้ดดังนี้

OPCODE	DIRECT ADDRESS
--------	----------------

เช่น MOV A, 40H ; เป็นการย้ายข้อมูลที่ตำแหน่ง 40H ไปไว้ที่ ACC

3.1.1.9 การกำหนดเลขที่อยู่รีจิสเตอร์โดยอ้อม

การกำหนดเลขที่อยู่โดยอ้อมใน MCS-51 ด้วยการใช้ค่าข้อมูลที่อยู่ใน R0 หรือ R1 ในแ่งค์ที่ถูกติดตั้งให้ทำงานเท่านั้นจะเป็นค่าดัชนี หรือ ตัวชี้ตำแหน่งข้อมูลภายใน 256 ไบต์ แบ่งเป็นบล็อกค่า จำนวน 128 ไบต์ ของแรมภายในที่สามารถกำหนดตัวชี้ตำแหน่งด้วยค่า R0 และ R1 ด้วยการเลือกการทำงานนี้ โดยมีรูปแบบออปโค้ดดังนี้

OPCODE	i
--------	---

เช่น MOV A, @R0 ; ย้ายค่าข้อมูลในหน่วยความจำที่ถูกชี้ด้วย R0

3.1.1.10 การกำหนดเลขที่อยู่โดยทันที

เมื่อแหล่งกำเนิดตัวโอเพอเรนดเป็นค่าคงที่มากกว่าที่จะเป็นตัวแปร ดังนั้นตัวคงที่ที่ใช้ในขณะนั้นจะเป็นส่วนหนึ่งของรหัสคำสั่งรวมอยู่ในรูปแบบคำสั่งดังนี้

OPCODE	DATA
--------	------

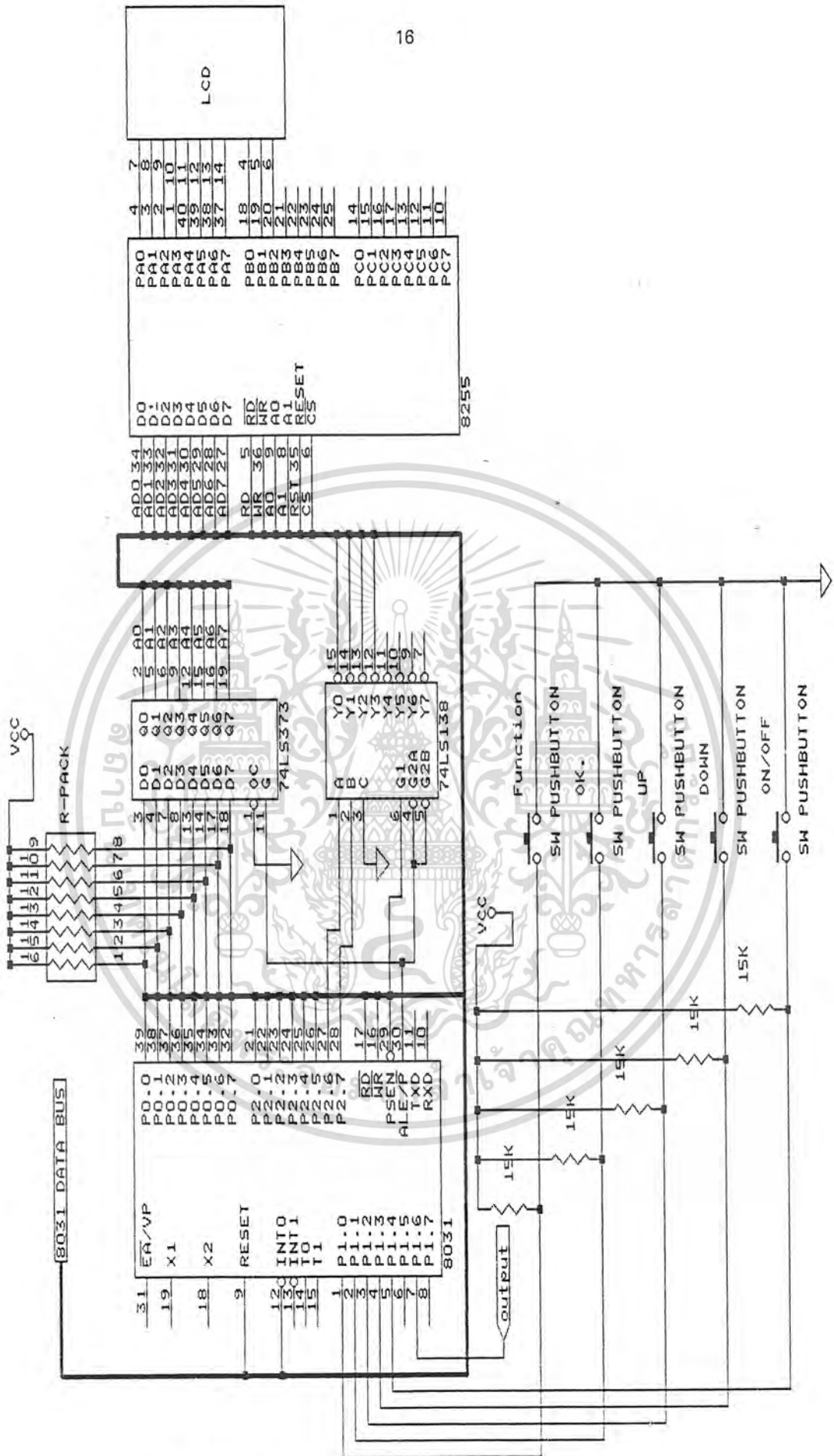
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เช่น	MOV	A, #12
	ADD	A, #34

3.1.2 ในส่วนการติดต่อกับผู้ใช้ จะประกอบด้วย ส่วนการแสดงผล และส่วนสวิตช์เพื่อรับคำสั่งจากผู้ใช้ ดังแสดงในรูปที่ 3.1.2 ส่วนการแสดงผลจะใช้แผงแสดงผลแบบผลึกเหลว (Liquid Crystal Display) ตัว LCD นี้จะต่ออยู่กับ PORT A ของ 8255 โดยใช้ตัวควบคุมการแสดงผลของ (Hitachi) เพื่อใช้แสดงผลการวัดอุณหภูมิ และ สถานะของระบบในขณะนั้น และส่วนสวิตช์จะมีอยู่ 5 ตัวโดยจะทำหน้าที่ดังนี้คือ ON/OFF, FUNCTION, INCREMENT, DECREMENT และ O.K.

3.1.3 ในวงจรการวัดอุณหภูมิ ใช้ I.C. LM3911 เป็นตัววัดอุณหภูมิ โดยจะมีการเปลี่ยนแปลงเท่ากับ -10 mV/Celcius แล้วทำการปรับหรือ calibrate ค่า resistor 4 ค่าที่ต่อในวงจรจนทำให้การแสดงผลอุณหภูมิถูกต้องที่สุด ความละเอียดในการวัด อุณหภูมิของวงจรนี้เท่ากับ 0.1 Celcius เอาท์พุทที่ได้จากวงจรนี้นำไปเข้า Pin No. 5 ของวงจร Analog to digital แบบ 8 บิต(ADC 0804) ซึ่งสามารถแสดงค่าอุณหภูมิทั้งหมดได้ 256 ค่าที่แตกต่างกัน เพราะฉะนั้น Span Temperature จะมีค่าเท่ากับ 25.6 Celcius ดังนั้นช่วงอุณหภูมิที่แสดงได้ จะอยู่ระหว่าง 23 ถึง 48.6 Celcius โดยกำหนดให้ $T_0 = 23 \text{ Celcius}$ นำเอาท์พุทที่ได้จาก Analog to Digital มาต่อเข้ากับ Data Bus ของ Microcontroller (Port 0 ทั้งหมด) ได้โดยตรง รูปวงจรทั้งหมดของส่วนนี้แสดงอยู่ในรูปที่ 3.1.3

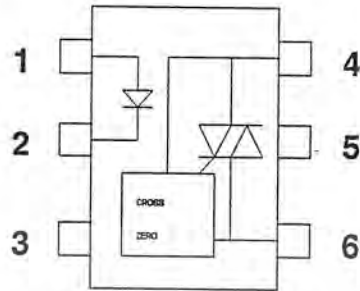
3.1.4 ในการควบคุมตัว Heater ของเครื่องทำน้ำอุ่น เราจะใช้ Microtroller ทำงานร่วมกับ Optoisolator Triac MOC 3043 ต่อเข้ากับขา P1.5 โดยควบคุมการ ON และ OFF ของ heater การใช้ Optoisolator นี้ มีจุดประสงค์เพื่อที่จะแยกกราวด์ โดยสามารถที่จะป้องกันความเสียหายและสัญญาณรบกวน อันเกิดจากเครื่องน้ำอุ่น ซึ่งจะทำให้การควบคุมผิดพลาดได้ Optoiolator MOC 3043 ใช้ควบคุมการ ON/OFF ของ Triac ในเครื่องทำน้ำอุ่นอีกทีหนึ่ง โดยใน I.C. นี้จะมีวงจร ZERO CROSSING ทำหน้าที่ตรวจหรือ detect ช่วง Crossing Zero ของไฟกระแสสลับที่เป็นไฟเลี้ยงของเครื่องทำน้ำอุ่นนี้ รูปที่ 3.1.4 แสดง block diagram ภายในของ MOC 3043



รูปที่ 3.12 แสดงวงจร LCD ส่วนติดต่อกับผู้ใช้

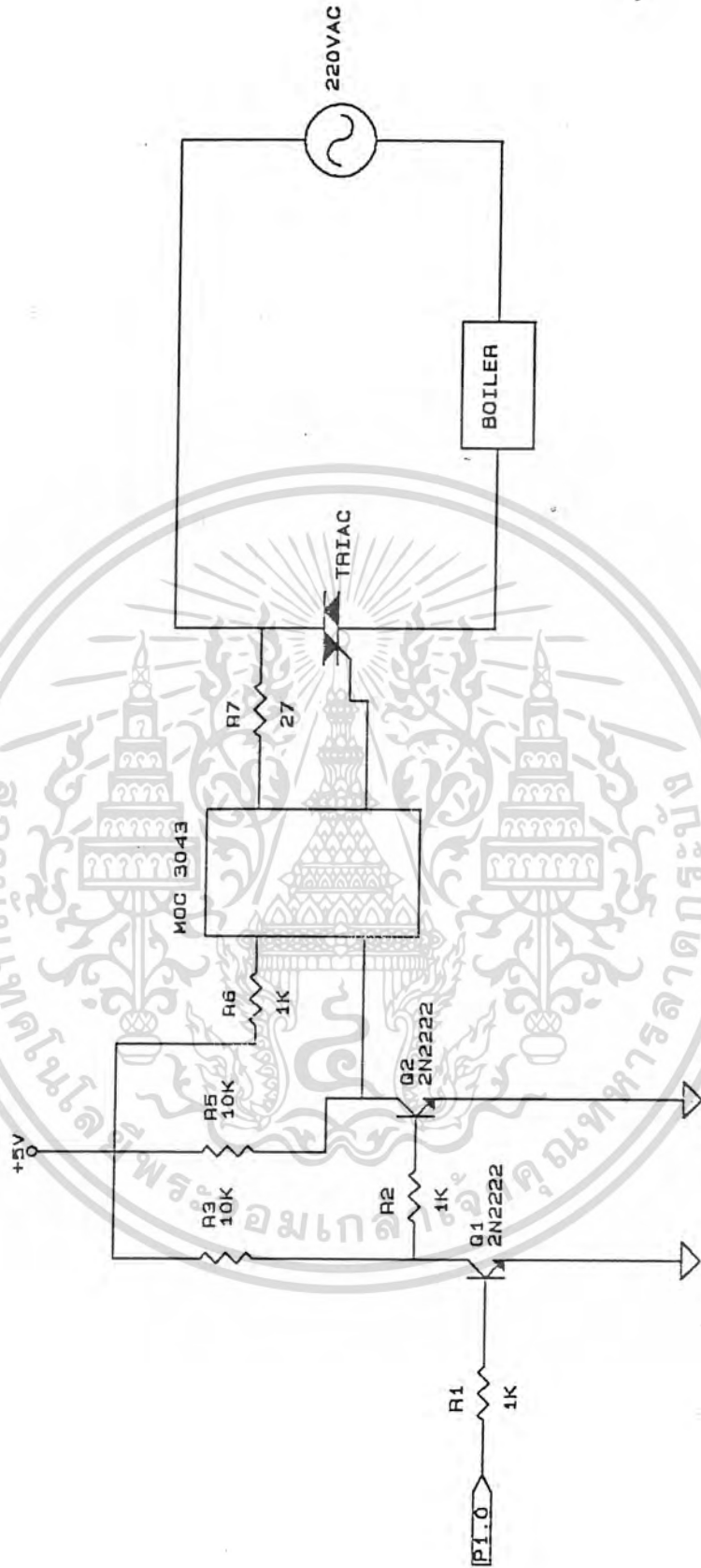
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อผู้ญาติให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 3.1.4 แสดง Block Diagram ภายในของ MOC 3043



สัญญาณที่ได้จาก Zero Crossing Circuit นี้จะนำไปเป็นสัญญาณ Trig ให้แก่ Triac ภายใน MOC สัญญาณทริกที่ได้นี้ ได้มาจากการทำงานร่วมกับสัญญาณซึ่งมาจากการทำงานร่วมกับสัญญาณซึ่งออกมาจากพอร์ตๆหนึ่งของ Microcontroller MCS - 31 โดยที่ถ้าเราต้องการให้ Heater ทำงานเราจะส่งระดับแรงดัน 0 volt ออกไป และถ้าเราต้องการให้ Heater หยุดทำงานเราจะส่งระดับแรงดัน 5 volt ออกไปแทน รูปที่ 3.1.5 แสดงวงจรส่วนควบคุมการทำงานของ Heater

ลักษณะการควบคุมการ ON/OFF ของ Heater จะใช้เทคนิค MARK AND SPACE คือ เป็นการควบคุมโดยเป็นสัดส่วนของเวลา (Time - Proportional Control) ซึ่งจะให้ผลการควบคุมที่ดีกว่าโดยอาศัยวิธี Phase-Angle-Firing คือ วิธี MARK AND SPACE จะสามารถลด Noise ซึ่งเกิดจากการ Trig ของวิธี Phase-Angle-Firing ที่ Peak ของ Line Voltage ได้อย่างมาก ทำให้การทำงานของระบบไม่ถูกรบกวน และข้อสำคัญคือ ช่วยยืดอายุการทำงานของ Heater และ ตัว Triac เองได้อีกด้วย



รูปที่ 3.1.5 แสดงวงจรส่วนควบคุม HEATER

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.2. ขั้นตอนการออกแบบ Software

เรานำทฤษฎี Fuzzy Logic ของศาสตราจารย์ Lotfi Zadeh มาประยุกต์ใช้โดยทำได้
ดังนี้

3.2.1 Fuzzification of Inputs

เราจะนำ Input Temperature ที่ได้มาหาค่า Degree of Membership โดยเราจะ
แปลง Input Temperature เป็น Input ของ Fuzzy Logic System ได้ 2 ค่าคือ

1.1) CHANGE ERROR TEMPERATURE (ΔE) = $E(t) - E(t-1)$

1.2) ERROR TEMPERATURE $E(t) = \text{SET TEMPERATURE} - T(t)$

โดยที่

- SET TEMPERATURE ~ อุณหภูมิที่ตั้งไว้ ณ เครื่องทำน้ำอุ่น
- $T(t)$ ~ อุณหภูมิที่วัดได้ในขณะนั้น
- $E(t)$ ~ ค่า Error ปัจจุบัน
- $E(t-1)$ ~ ค่า Error ก่อนหน้านั้น
- ΔE ~ ค่า Change Error Temperature

โดยจากตัวแปรทางอินพุตทั้งสองตัวนี้ $E(t)$ และ $E(t-1)$ จะต้องนำมาผ่านขั้นตอน
ของการ FUZZIFICATION ให้อยู่ในรูปของ FUZZY INPUT ได้โดยการเทียบค่าตัวแปรทางอิน
พุตกับตารางที่ 3.2.1 ซึ่งเป็น QUANTIZED TABLE ที่กำหนดขึ้นมา เมื่อได้ค่า FUZZY INPUT
แล้วจากตารางที่ 3.2.1 จึงนำมาเปรียบเทียบกับกราฟความเป็นสมาชิก(รูปกราฟที่ 3.2.1
และ 3.2.2) ซึ่งเกิดจากการกำหนดขึ้นมาก่อน แล้วค่อยๆทำการปรับกราฟจนได้กราฟที่มีความ
สอดคล้องกับความเป็นจริงมากที่สุด โดยที่ ERROR และ CHANGE ERROR จะใช้
กราฟความเป็นสมาชิกคนละกราฟกัน ซึ่งในแต่ละกราฟจะมีจำนวนทอมหรือ LABEL เท่ากับ 5
LABEL ดังแสดงในกราฟที่ 3.2.1 และ 3.2.2

โดยที่

LF = LARGE POSITIVE

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นิยมนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

SP = SMALL POSITIVE
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Z = ZERO

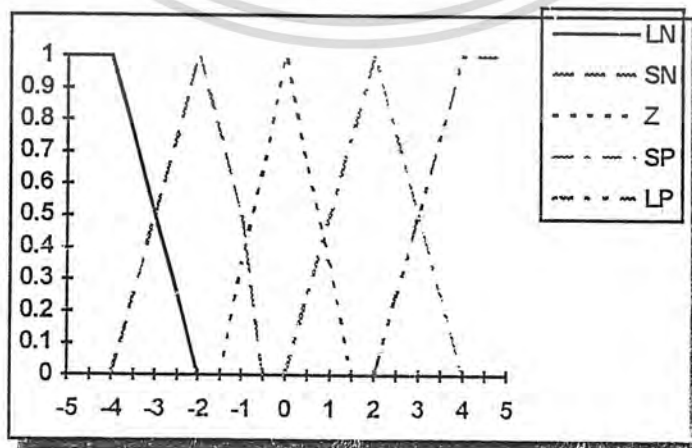
SN = SMALL NEGATIVE

LN = LARGE NEGATIVE

ตารางที่ 3.2.1 QUANTIZED TABLE

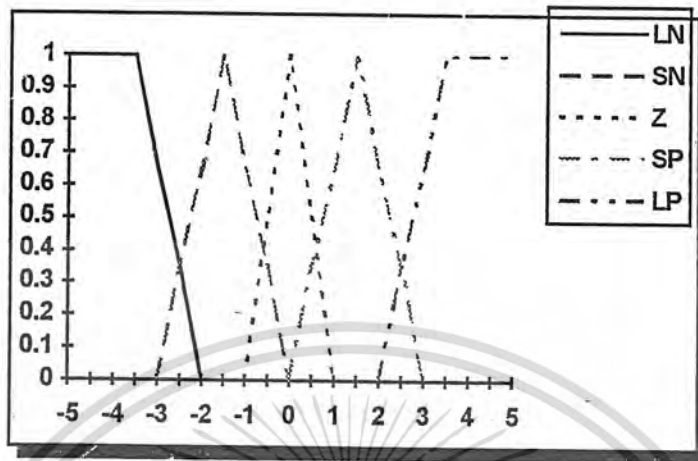
ERROR TEMPERATURE	CHANGE ERROR TEMPERATURE	QUANTIZED VALUE
≥ 2.5	≥ 1.0	+ 5
2.0 ~ 2.4	0.8 ~ 0.9	+ 4
1.5 ~ 1.9	0.6 ~ 0.7	+ 3
1.0 ~ 1.4	0.4 ~ 0.5	+ 2
0.5 ~ 0.9	0.2 ~ 0.3	+ 1
- 0.4 ~ 0.4	- 0.1 ~ 0.1	0
- 0.9 ~ - 0.5	- 0.3 ~ - 0.2	- 1
- 1.4 ~ - 1.0	- 0.5 ~ - 0.4	- 2
- 1.9 ~ - 1.5	- 0.7 ~ - 0.6	- 3
- 2.4 ~ - 2.0	- 0.9 ~ - 0.8	- 4
≤ -2.5	≤ -1	- 5

รูปกราฟที่ 3.2.1 กราฟความเป็นสมาชิก (MEMBERSHIP GRAPH) ของ ERROR TEMP.



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปกราฟที่ 3.2.2 กราฟความเป็นสมาชิกของ CHANGE ERROR TEMP.



3.2.2 RULE EVALUATION

การคำนวณค่าตามกฎการที่ตั้งไว้ โดยอาศัยค่าความเป็นสมาชิกของตัวแปรที่ได้จากการเปรียบเทียบค่า FUZZY INPUT กับกราฟความเป็นสมาชิก(กราฟที่ 3.2.1) เป็นตัวกำหนดความสำคัญของกฎแต่ละกฎ โดยอาศัยเทคนิคของค่ากฎ SMALLEST ระหว่างตัวแปร FUZZY INPUT ทั้ง 2 ตัวในส่วนเงื่อนไขคือ ERROR และ CHANGE ERROR ตาม FUZZY IF/THEN RULES ดังตารางที่ 3.2.2

ตารางที่ 3.2.2 แสดง FUZZY IF/THEN RULES TABLE

IF / THEN RULES	ERROR TEMPERATURE	CHANGE ERROR TEMPERATURE	BOILER STATUS
1	LP	ANY VALUE	H
2	SP	LP	C
3	SP	SP	E
4	SP	Z	F
5	SP	SN	E
6	SP	LN	H
7	Z	LP	A

8	Z	SP	B
9	Z	Z	B
10	Z	SN	A
11	Z	LN	D
12	SN	LP	C
13	SN	SP	B
14	SN	Z	C
15	SN	SN	A
16	SN	LN	B
17	LN	ANY VALUE	A

โดยที่

LP = LARGE POSITIVE

SP = SMALL POSITIVE

Z = ZERO

SN = SMALL NEGATIVE

LN = LARGE NEGATIVE

จากตารางที่ 3.2.2 นั้น ค่า STATUS เป็นผลลัพธ์ (Consequence) ที่เกิดจากแต่ละ LABEL ในส่วนเงื่อนไขของแต่ละตัว มีค่าตามตารางที่ 3.2.3 ตารางที่ 3.2.3 ตารางแสดงค่า STATUS

STATUS (Temperature)	ASSIGNED VALUE
A (LOWEST)	1
B (LOW)	2
C (INTERMEDIATE LOW)	3
D (INTERMEDIATE)	4
E (HIGH)	5
F (INTERMEDIATE HIGH)	6
G (VERY HIGH)	7
H (HIGHEST)	8

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.2.3 Defuzzification of Outputs

เป็นขั้นตอนที่นำเอาผลลัพธ์ที่ได้จากขั้นตอน RULES EVALUATION เพื่อหาค่าของ FUZZY OUTPUT ซึ่งเมื่อทำการเปรียบเทียบตามกฎต่างๆแล้ว จะเห็นได้ว่าถ้ามีการคำนวณตามกฎการควบคุม แล้วนำเพียงกฎใดกฎหนึ่งมาใช้จะทำให้ผลการควบคุมระบบผิดพลาดได้ จึงได้นำค่าเอาท์พุทของกฎต่างๆ มาหาค่าเอาท์พุทที่จะใช้ในการควบคุมระบบ โดยใช้การคำนวณแบบ CENTER OF GRAVITY คำนวณผลลัพธ์ออกมา โดยค่าของจุดศูนย์ถ่วงสำหรับตัวแปรเอาท์พุท HEATER ได้แสดงดังตารางที่ 3.2.3

หลังจากการที่ได้ทำการคำนวณตาม RULE EVALUATION และทำการหาค่า CENTER OF GRAVITY แล้วสามารถเขียนตารางของ FUZZY OUTPUT สำหรับค่า ERROR และ CHANGE ERROR ต่างๆได้ดังตารางที่ 3.2.4

ตารางที่ 3.2.4 ตารางที่แสดงค่า OUTPUTS จากการคำนวณโดย FUZZY RULES

Ch.Err.	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5
Error											
-5	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
-4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
-3	1.5	1.5	1.5	1	1	2	1.5	1.5	2	2	2
-2	2	2	2	1	1	3	2	2	3	3	3
-1	2.82	2.82	2.82	1	1	2.58	2	2	2.35	2.35	2.35
0	4	4	4	1	1	2	2	2	1	1	1
1	6.35	6.35	6.35	3.35	3.35	4.35	3.76	3.76	2.17	2.17	2.17
2	8	8	8	5	5	6	5	5	3	3	3
3	8	8	8	6.5	6.5	7	6.5	6.5	5.5	5.5	5.5
4	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
5	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หลังจากที่ได้ทำ DEFUZZIFICATION แล้วก็จะได้ผลลัพธ์ของการคำนวณในรูปแบบของ FUZZY OUTPUT ซึ่งค่าของ FUZZY OUTPUT นี้ยังไม่สามารถนำไปใช้ในการควบคุมเครื่องทำน้ำอุ่นได้โดยตรงจึงต้องนำมาผ่านขบวนการที่จะทำการเปลี่ยนให้ค่าของ FUZZY OUTPUT นั้นสามารถนำไปใช้ในการควบคุมเครื่องทำน้ำอุ่นได้ซึ่งวิธีการก็คือจะนำค่า FUZZY OUTPUT ไปเปรียบเทียบกับตารางเอชท์พุท(ตารางที่ 3.2.5) ซึ่งเป็นขบวนการกลับกันกับการหาค่าของ FUZZY INPUT เพื่อหาสถานะการทำงานของเครื่องทำน้ำอุ่น เมื่อได้ทำการเปลี่ยนค่า FUZZY OUTPUT ให้เป็นสถานะการทำงานของ HEATER เรียบร้อยแล้วก็จะได้สถานะการทำงานของ HEATER ที่ ERROR TEMPERATURE และ CHANGE ERROR TEMPERATURE ต่างๆ ดังแสดงในตารางที่ 3.2.6

ตารางที่ 3.2.5 แสดงค่าความสัมพันธ์ ของ FUZZY OUTPUT กับ HEATER STATUS

FUZZY OUTPUT	HEATER STATUS
0.0 - 1.4	A
1.5 - 2.4	B
2.5 - 3.4	C
3.5 - 4.4	D
4.5 - 5.4	E
5.5 - 6.4	F
6.5 - 7.4	G
7.5 - 8.0	H

ตารางที่ 3.2.6 ตารางแสดง FUZZY OUTPUTS ที่นำไปใช้งานจริง

Ch.Err.	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5
Error											
-5	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
-4	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
-3	B	B	B	A	A	B	B	B	B	B	B

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ทำไปใช้ประโยชน์ตามการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

-2	B	B	B	A	A	C	B	B	C	C	C
-1	C	C	C	A	A	C	B	B	B	B	B
0	D	D	D	A	A	B	B	B	A	A	A
1	F	F	F	C	C	D	D	D	B	B	B
2	H	H	H	E	E	F	E	E	C	C	C
3	H	H	H	G	G	G	G	G	F	F	F
4	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
5	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H

จากขั้นตอนต่างๆที่กล่าวมาเราจะทำการทดลองหาค่า Fuzzy Output 1 ค่า โดยใน
 ตอนแรกเราจะสมมติค่าต่างๆดังต่อไปนี้

SET TEMPERATURE = 31.9 องศา

$E(t)$ = 30.0 องศา

$E(t-1)$ = 29.5 องศา

ดังนั้นนำค่าเหล่านี้เข้าสู่ขั้นตอน FUZZIFICATION METHOD แปลงเป็น Fuzzy Input
 จะได้ค่า

CHANGE ERROR TEMPERATURE = 0.5 องศา

ERROR TEMPERATURE = 1.9 องศา

จากค่าที่ได้นำไปเทียบกับตารางที่ 3.2.1 จะได้

QUANTIZED CHANGE ERROR TEMP. = +2

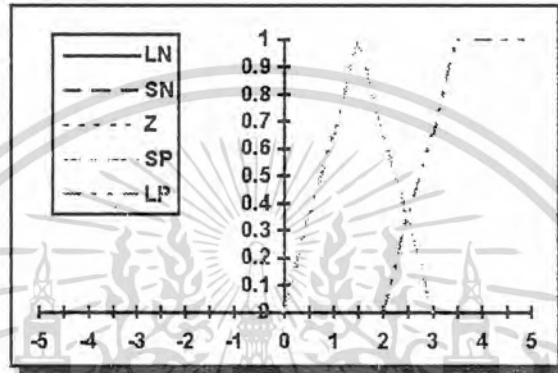
QUANTIZED ERROR TEMP. = +3

เมื่อนำค่า Quantized Change Error Temp. = +2 ไปหาค่า Membership จากกราฟรูป

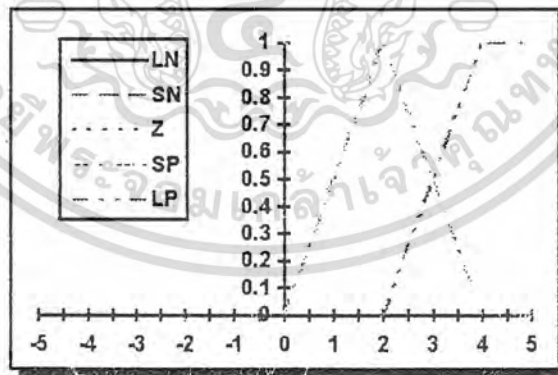
3.2.2 จะพบว่าค่า +2 ไปตัดกราฟ Small Positive ที่ค่า Membership = 0.65 ดังแสดงใน
 เอกสารที่แนบมาซึ่งจะเห็นว่าค่านี้จะตรงกับค่าที่อ่านได้จากกราฟรูป 3.2.3 และในทำนองเดียวกันเมื่อนำค่า Quantized Error Temp. = +3 ไปหาค่า
 ไม่วากรณ์ใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

membership = 0.5 และไปตัดกราฟ large positive ที่ค่า membership = 0.5 เช่นเดียวกันดังแสดงในกราฟรูป 3.2.4

รูปกราฟที่ 3.2.3 กราฟความเป็นสมาชิกของ CHANGE ERROR TEMP.



รูปกราฟที่ 3.2.4 กราฟความเป็นสมาชิก (MEMBERSHIP GRAPH) ของ ERROR TEMP.



จากนั้นนำค่า membership ที่ได้เหล่านั้นเข้าสู่ขั้นตอน RULES EVALUATION โดยนำไปเปรียบเทียบกับกฎที่จะตกกฎจากตารางที่ 3.2.2 จะเห็นว่า จะตกกฎที่ 1 ซึ่งให้ค่าเอาท์พุทเป็น H(=8) และตกกฎที่ 3 ซึ่งให้ค่าเอาท์พุทเป็น E(=5) และใช้เทคนิค SMALLEST ในแต่ละกฎที่ได้จะทำให้ได้ค่า degree of membership ของกฎที่ 1 เป็น 0.5 และของกฎที่ 2 เป็น 0.5 เช่นเดียวกัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

นำค่าที่ได้จากขั้นตอน RULES EVALUATION นำเข้าสู่ขั้นตอน DEFUZZIFICATION OF OUTPUTS โดยใช้การคำนวณแบบ CENTER OF GRAVITY เพื่อคำนวณหาค่าเฉลี่ยของเอาต์พุตออกมา โดยมีสูตรการคำนวณว่า

$$I = \frac{\sum_{i=1}^n (u_n \times Un)}{\sum_{i=1}^n u_n}$$

โดยที่

I = RESULT OF CENTROID METHOD

u_n = DEGREE OF MEMBERSHIP

Un = STATUS FROM IF/THEN RULES

ดังนั้นค่า I จะเท่ากับ

$$I = \frac{(0.5 \times 8) + (0.5 \times 5)}{(0.5 + 0.5)} = 6.5$$

ซึ่งเป็นค่าที่ตรงกับในตารางที่ 3.2.4 และเมื่อนำค่าที่คำนวณได้ไปเทียบกับตารางที่ 3.2.5 จะได้ค่าของ FUZZY OUTPUT คือ F ซึ่งตรงกับค่าในตารางที่ 3.2.6 ที่ ERROR TEMPERATURE = +3 และ CHANGE ERROR TEMPERATURE = +2 และในการหาค่า FUZZY OUTPUT ที่อุณหภูมิอื่นๆก็ทำได้ในทำนองเดียวกัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.3 ตัวจับเวลา/ตัวนับ (Timer/Counter)

MCS-51 มี ตัวจับเวลา 16 บิต ตัวนับ 2 ตัว คือ Timer/Counter 0 และ Timer/Counter 1 ขณะที่แต่ละตัวจับเวลา/ตัวนับสามารถที่จะติดตั้งให้ทำงานได้เป็นตัวจับเวลาหรือตัวนับก็ได้

ตัวจับเวลา/ตัวนับ 0 และตัวจับเวลา/ตัวนับ 1 แต่ละตัวจะถูกติดตั้งให้ทำงานเป็นตัวจับเวลาหรือเป็นตัวนับ ได้ด้วยการเซตหรือเคลียร์บิตที่ตัวควบคุมในรีจิสเตอร์ TMOD ในกลุ่ม SFR

ในฟังก์ชันตัวจับเวลา ตัวรีจิสเตอร์จะเพิ่มค่าทุกๆ วัฏจักรแมชชีน ดังนั้น ตัวเลขในรีจิสเตอร์จะเป็นจำนวนของวัฏจักรแมชชีน เนื่องจากแต่ละวัฏจักรแมชชีน ประกอบด้วย 12 คาบของออสซิลเลเตอร์ อัตราการนับแต่ละครั้ง จะกินเวลาเป็น $1/12$ ของความถี่ออสซิลเลเตอร์

ในฟังก์ชันตัวนับรีจิสเตอร์จะเพิ่มค่าทุกครั้งที่มีการเปลี่ยนแปลงสถานะ จาก 1 เป็น 0 ที่เข้ามาที่ขา T0 หรือ T1 ในฟังก์ชันนี้สัญญาณที่เข้ามาจะถูก Sampling ทุกช่วง S5P2 ของทุกวัฏจักรแมชชีน โดยถ้า Sampling สัญญาณเข้าเป็นระดับสูงในวัฏจักรหนึ่ง ดังนั้นถ้าในวัฏจักรตัวต่อมาของสัญญาณเข้ามาเป็นระดับต่ำ รีจิสเตอร์จะนับเพิ่มหนึ่งค่า โดยที่ค่าใหม่ของตัวนับ จะปรากฏที่รีจิสเตอร์ช่วง S3P1 ของวัฏจักร ซึ่งค่าหนึ่งที่ได้รับเข้าไป จะใช้ช่วง 2 วัฏจักรแมชชีน (เท่ากับ 24 คาบ) ในการรับค่าช่วงการเปลี่ยน 1 เป็น 0 ดังนั้น ค่าสูงสุดในการนับจะมีอัตรา $1/24$ ของความถี่ออสซิลเลเตอร์ และสัญญาณอินพุตที่นับนั้นจะไม่มีช่วงระยะห่างที่แน่นอนของ Duty Cycle แต่จะถูกนับ เมื่อระดับแรงดันที่ถูกแซมปลิงในแต่ละครั้งจะต้องมีช่วงคงที่อย่างน้อย 1 วัฏจักรแมชชีน ก่อนที่จะเปลี่ยนค่าระดับใหม่ ในการเลือกการทำงานระหว่างตัวนับกับตัวจับเวลา จะเลือกได้ 4 โหมด คือ โหมด 0, 1 และ 2 เลือกได้ทั้งสองตัวของ Timer/Counter ส่วน โหมด 3 จะทำงานแตกต่างออกไป

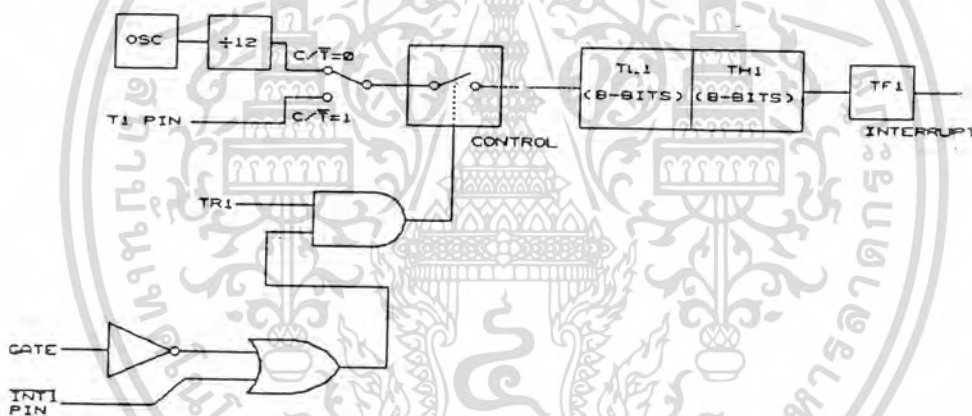
3.3.1 โหมด 0

การใช้ตัวจับเวลา/ตัวนับ 0 หรือ 1 ให้อยู่ในโหมด 0 จะทำงานคล้ายกับของ MCS-48 โดยตัวจับเวลาของ MCS-48 มีขนาด 8 บิต มีตัว Prescaler เป็นตัวหาร 12 รูปที่ 3.3.1 แสดงการทำงานในโหมด 0 ของตัวจับเวลา/ตัวนับ 1 ในโหมดนี้ รีจิสเตอร์ตัวจับเวลาถูกกำหนดให้มี 13 บิต ด้วยการนับขึ้น เมื่อเป็น 1 หมดทุกบิต จะกลับไปที่ 0 ทุกบิตใหม่ เมื่อกลับเป็น 0 ทุกบิต จะเป็นการเกิด overflow ไปทดให้แฟล็กอินเตอร์รัพท์ TF1 ปรับเป็น 1 การควบคุมให้เริ่มนับตัวเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

อินพุทจะควบคุมด้วยการอินาเบิ้ล $TR1 = 1$ $GATE = 0$ $INT1 = 1$ การปรับ $GATE = 1$ เป็นการติดตั้งตัวนับให้ับด้วยสัญญาณภายนอกที่เข้ามาที่ขา $INT1$ $TR1$ จะเป็นการควบคุมในรีจิสเตอร์ $TMOD$ ของ SFR

รีจิสเตอร์ตัวนับจะมี 13 บิต ประกอบด้วย $TH1$ 8 บิต และ $TL1$ 5 บิต อันดับต่ำส่วนอีก 3 บิตที่เหลือในอันดับสูงของ $TL1$ จะไม่ใช้การเซตแฟล็ก $TR1$ ให้ทำงาน จะไม่ได้เคลียร์ค่าในรีจิสเตอร์ของ $TH1$ และ $TL1$ การทำงานในโหมด 0 ในตัวจับเวลา/ตัวนับ 0 จะทำงานเหมือนกับตัวจับเวลา/ตัวนับ 1 โดยใช้ $TR0$ และ $INT0$ ร่วมกับสัญญาณควบคุมต่างๆ ในรูป 3.3.1 มีความแตกต่างในการควบคุม คือ บิตของ $GATE$ ทั้งสอง ตัวหนึ่งจะแทนตัวจับเวลา/ตัวนับ 1 ($TMOD.7$) และอีกตัวจะแทน ตัวจับเวลา/ตัวนับ 0 ($TMOD.3$)

รูปที่ 3.3.1 แสดงการทำงานในโหมด 0 ของตัวจับเวลา/ตัวนับ 1 ขนาด 13 บิต



3.3.2 โหมด 1

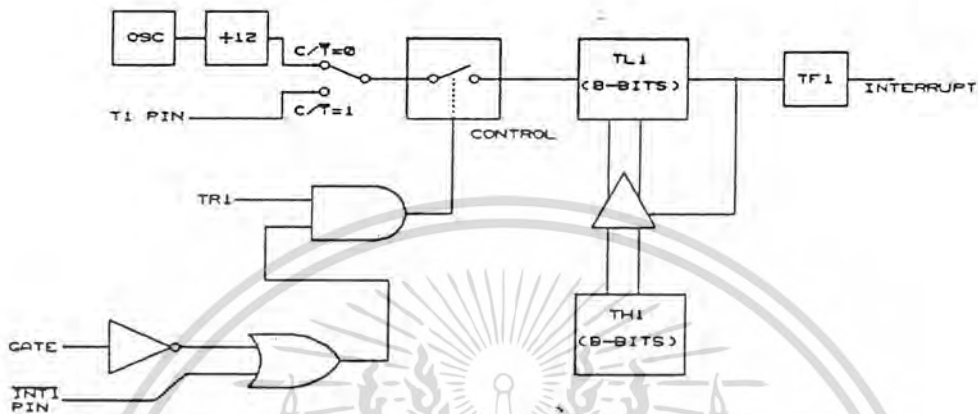
โหมด 1 ทำงานเหมือนโหมด 0 ต่างกันแต่เฉพาะการใช้รีจิสเตอร์ ตัวจับเวลา/ตัวนับ จะทำงานนับด้วย ขนาด 16 บิต โดยไม่มี Prescaler คือความถี่ $1/12$ ของออสซิลเลเตอร์ เป็นความถี่ที่เข้ามาถูกหารด้วย ค่า 16 บิต ในรีจิสเตอร์ตัวนับ

3.3.3 โหมด 2

มีการทำงานโดยการกำหนดให้ตัวนับขนาด 8 บิต ของ $TL1$ และจะไหลดใหม่โดยอัตโนมัติทุกครั้ง เมื่อมี การ Overflow จาก $TL1$ ดังรูปที่ 3.3.2 ไม่เพียงแต่ $TF1$ จะปรับเป็น 1 แต่ $TL1$ จะถูกไหลดโดยอัตโนมัติจากค่าที่ตั้งไว้ใน $TH1$ ซึ่งค่าที่ตั้งไว้ใน $TH1$ ซึ่งค่าใน $TH1$

สามารถตั้งค่าได้ด้วยซอฟต์แวร์ คือการใช้คำสั่ง MOV และบรรจุค่าใหม่ที TL1 ทุกครั้งที่เกิด Overflow TH0 และ TFO จะเป็นตัวร่วมในการทำงานใน โหมดนี้

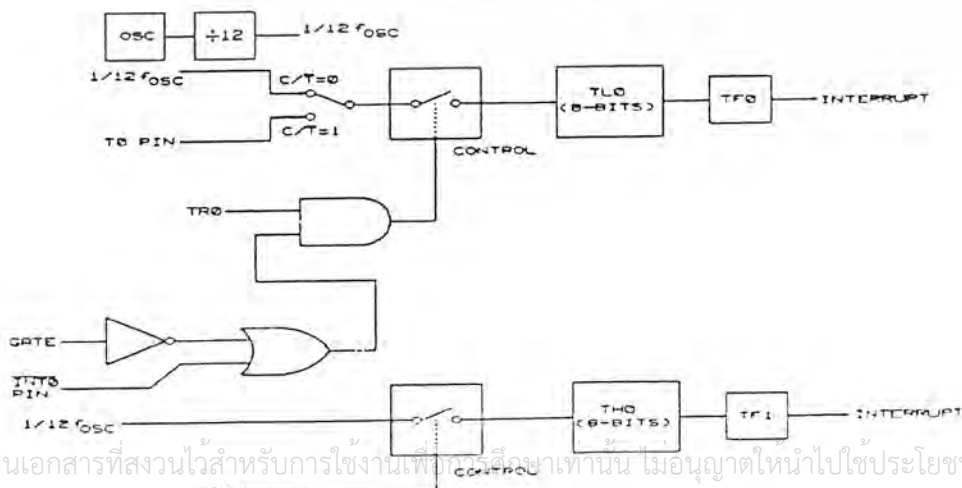
รูปที่ 3.3.2 ตัวจับเวลา/ตัวนับ 1 ทำงานในโหมด 2 แบบไหลดใหม่ขนาด 8 บิต



3.3.4 โหมด 3

ถ้าใช้ตัวจับเวลา/ตัวนับ ในโหมด 3 มีการทำงานเป็นตัวนับ มีผลเช่นเดียวกับการตั้ง $TR1 = 0$ และใช้ตัว จับเวลา/ตัวนับ ในโหมด 3 จัดการให้ TLO และ TH0 เป็นตัวนับสองตัวแรกที่แยกออกจากกัน วงจรควบคุม คุ่มสำหรับโหมด 3 ที่ใช้ตัวจับเวลา/ตัวนับเวลา 0 แสดงในรูป 3.3.3 TLO ใช้ตัวจับเวลา/ตัวนับ 0 ร่วมกับบิตควบคุม C/T, GATE, TRO INTO และ TFO ตัว TH0 จะถูกถือการทำงานในฟังก์ชันตัวจับเวลา และใช้บิตแฟลค TR1 และ TF1เข้าร่วมการทำงานในโหมด 3 ดังนั้นตัว TH0 ในโหมดนี้จะควบคุมการอินเทอร์รัพต์ของตัวจับเวลา 1 เป็นกลุ่มจับเวลาและขนาด 8 บิตสองตัว

รูปที่ 3.3.3 ใช้ตัวจับเวลา/ตัวนับ 1 ในโหมด 3 เป็นตัวกลุ่มนับขนาด 8 บิต 2 ตัว



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่ออนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.3.1 TMOD : Timer/Counter Mode Control Register

GATE	C/T	M1	M0	GATE	C/T	M1	MO
------	-----	----	----	------	-----	----	----

GATE : ควบคุมเกต เมื่อเซตเป็น 1 จะเป็นอินาเบิล ตัวจับเวลา/ตัวนับ ขณะที่ขา INTx มีสถานะสูง และขาควบคุม TRx ใน TCON จะถูกเซตเป็น 1 เมื่อตัวนับภายในถูก เคลียร์ให้อินาเบิล เมื่อไรก็ตามที่บิตควบคุม TRX ถูกเซตเป็น 1

C/T : เลือกการทำงานแบบตัวจับเวลาหรือตัวนับ ถ้าเป็น 0 จะเลือกการทำงานเป็นตัวจับ เวลา ถ้าเป็น 1 จะเป็นการทำงานแบบตัวนับ และรับสัญญาณเข้าที่ขา TX

M1,M0 การทำงาน

0 0 : ทำงานแบบตัวจับเวลาของ MCS-48 ใช้ TLx เป็นตัวบ่อนิตอีก 5 บิต

0 1 : การใช้ตัวจับเวลา/ตัวนับ ขนาด 16 บิตจะใช้ THx และ TLx เป็นตัวนับไม่มี Prescaler

1 0 : การไหลขนาด 8 บิตโดยอัตโนมัติที่ตัวนับและตัวจับเวลา โดยใช้ THx เก็บค่าที่ตั้งไว้และจะถ่ายเข้าไปที่ TLx ใหม่ทุกครั้งที่เกิด Overflow คือ TLx ถูกนับเป็น 0 หมด

ตารางที่ 3.3.2 TCON : TIMER/COUNTER CONTROL REGISTER

IF1	TR1	TF0	TR0	IE1	IT1	IE0	IT0
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

TF1 : TCON.7 ; ตัวจับเวลา 1 แฟล็กเป็น 1 เมื่อเกิด Overflow ถูกเซตเป็น 1 ด้วยฮาร์ดแวร์ทางสัญญาณ เมื่อตัวจับเวลา/ตัวนับ Overflow และจะเคลียร์ตัวเองเมื่ออินเตอร์รัพต์ไปแล้ว

TR1 : TCON.6 ; ตัวจับเวลา 1 เป็นตัวควบคุมบิตให้เริ่มการทำงานจะเซตหรือเคลียร์ ด้วยซอฟต์แวร์ที่จะมาทำให้ ตัวจับเวลา/ตัวนับ 1 เริ่มหรือหยุดการทำงาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

TF0 : TCON.5 ; ตัวจับเวลา 0 แฟล็กเป็น 1 เมื่อเกิด Overflow ถูกเซตเป็นหนึ่งด้วยฮาร์ดแวร์ทางสัญญาณ เมื่อตัวจับเวลา/ตัวนับ overflow เคลียร์ตัวเองเมื่อเข้าอินเทอร์รัพต์ไปแล้ว

TR0 : TCON.4 ; ตัวจับเวลา 0 เป็นตัวควบคุมบิตให้เริ่มทำงาน จะเซตหรือเคลียร์ด้วยซอฟต์แวร์ที่จะมาทำให้ตัวจับเวลา/ตัวนับ เริ่มหรือหยุดการทำงาน

IE1 : TCON.3 ; เป็นแฟล็กของขอบสัญญาณอินเทอร์รัพต์ 1 จะเซตด้วยฮาร์ดแวร์เมื่อสัญญาณขอการอินเทอร์รัพต์ปรากฏเข้าที่ขา INT1 และเคลียร์เมื่อการทำงานอินเทอร์รัพต์สิ้นสุดลง

IT1 : TCON.2 ; รูปแบบการควบคุมบิตของการอินเทอร์รัพต์ 1 จะเซตหรือเคลียร์ได้ด้วยซอฟต์แวร์ที่จะเป็นตัวกำหนดให้มีการกระตุ้นอินเทอร์รัพต์จากภายนอกที่เป็นขอบขาาลงโดย ถ้า IT1 = 1 จะควบคุมอินเทอร์รัพต์แบบขอบขาาลง และถ้า IT = 0 จะควบคุมอินเทอร์รัพต์แบบระดับแรงดันต่ำ

IE0 : TCON.1 ; เป็นแฟล็กของขอบสัญญาณอินเทอร์รัพต์ 0 เซตด้วยฮาร์ดแวร์เมื่อสัญญาณขออินเทอร์รัพต์ปรากฏเข้าที่ขา INTO และเคลียร์เมื่อการทำงานอินเทอร์รัพต์สิ้นสุด

IT0 : TCON.0 ; รูปแบบการควบคุมบิต ของการอินเทอร์รัพต์ จะเซตหรือเคลียร์ด้วยซอฟต์แวร์ที่จะเป็นตัวกำหนดให้มีการกระตุ้นอินเทอร์รัพต์จากภายนอกที่แบบขอบขาาลงหรือเป็นแบบระดับต่ำ

3.4 การอินเตอร์รัพต์

3.4.1 ความสามารถในการอินเตอร์รัพต์

โดยทั่วไปความสามารถในการอินเตอร์รัพต์ เป็นการทำงานชนิดหนึ่งของซีพียู ที่จำเป็นจะต้องศึกษาถึงความสามารถและเทคนิคการทำงาน การอินเตอร์รัพต์ของซิงเกิ้ลชิปมีความสัมพันธ์กันอย่างใกล้ชิดระหว่างอุปกรณ์ต่อพ่วงกับระบบ การทำงานของอุปกรณ์ต่อพ่วงเหล่านี้ มีระบบฮาร์ดแวร์ ที่ช่วยให้การส่งสัญญาณ Real Time กับมอไนเตอร์ได้อย่างต่อเนื่อง โดยปราศจากการรบกวนต่อสัญญาณการทำงานของซีพียู ตัวอย่างเช่น ขณะที่มีการรับสัญญาณอนุกรมจากซีอาร์ทีตัวหนึ่ง ก็จะมีการส่งสัญญาณไปยังอุปกรณ์ตัวอื่น และตัวจับเวลา/ตัวนับ ก็จะมีพัลส์การเปลี่ยนแปลงที่เข้ามาอย่างรวดเร็วไปพร้อมกันด้วย ในขณะที่ตัวจับเวลา/ตัวนับอีกตัวหนึ่งก็กำลังวัดความกว้างของพัลส์ที่เข้ามา

ซีพียูตัวนี้รู้อย่างไรว่าเมื่อไรถึงจะมีการรับและส่งสัญญาณอนุกรมซีอาร์ทีหรือให้ตัวจับเวลา/ตัวนับ มีการนับจำนวนและวัดความกว้างของพัลส์ว่ามีการสิ้นสุดลงเมื่อไร ตัวโปรแกรม MCS-51 สามารถที่จะเลือกการโปรแกรมได้ 3 วิธีด้วยกันคือพิจารณาการโปรแกรมตัวรีจิสเตอร์ TCON และ SCON ที่ประกอบด้วยสถานะบิตที่ถูกเซตทางฮาร์ดแวร์ เมื่อตัวจับเวลาตัวหนึ่งเกิด Overflow หรือเมื่อการรับส่งข้อมูลที่พอร์ตอนุกรมสิ้นสุดลง

เทคนิคการโปรแกรมวิธีแรก คือ โดยการอ่านสถานะ ของรีจิสเตอร์ควบคุม เข้าไปยังแอกคูมิวเลเตอร์ แล้วทดสอบสถานะบิตตามลักษณะการทำงานนั้นๆ แล้วทำการกระโดดไปยังโปรแกรมย่อย ตามผลที่เกิดขึ้นนั้นๆ ลักษณะการทดสอบร่วมกันครั้งละหลายลักษณะงานเช่นนี้ เปรียบเสมือนตัวโปรแกรมใช้ระบบไมโครโปรเซสเซอร์หลายตัวควบคุมชิปอุปกรณ์ต่อพ่วงต่างๆ ซึ่งผู้โปรแกรมต้องทำความเข้าใจลึกซึ้งกับระบบ และจังหวะที่เกิดขึ้นในแต่ละงาน

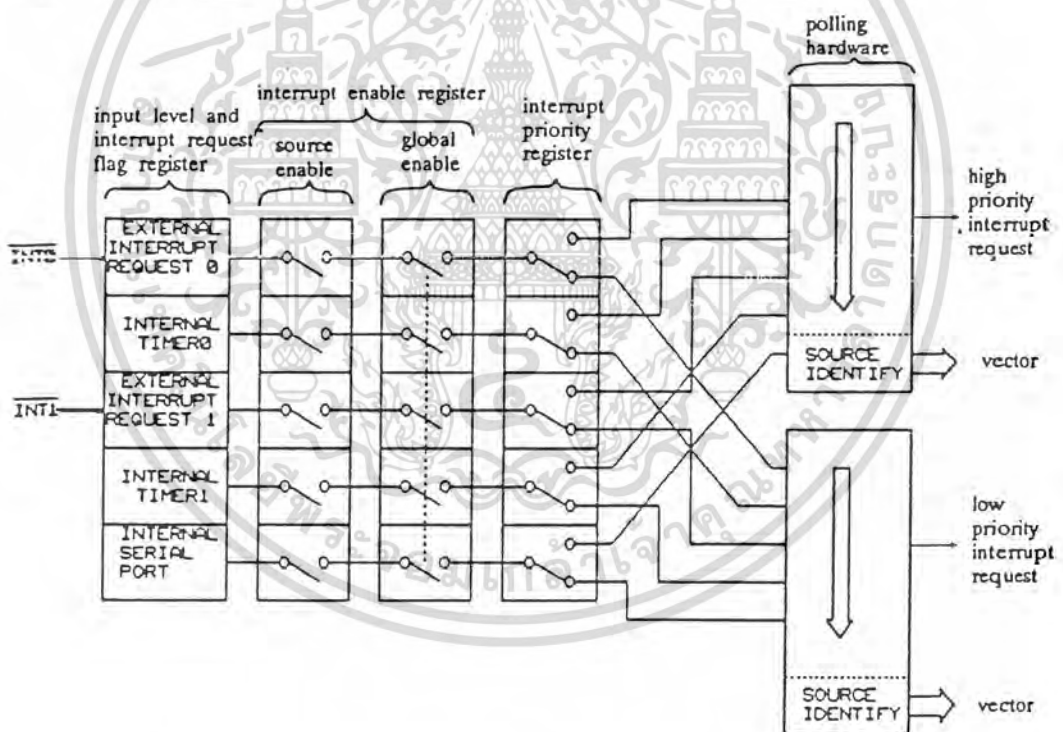
วิธีที่สอง MCS-51 สามารถที่จะทำงานด้วยการกระโดดไปตามสถานะของการควบคุม หรือสถานะบิตของรีจิสเตอร์ควบคุมงานหรือการรับสัญญาณที่เข้ามาตามขาอินพุตแต่ละบิต ด้วยการให้คำสั่งเพียงคำสั่งเดียว ดังนั้นงาน 4 อย่างก็สามารถให้คำสั่งตรวจสอบได้ภายใน 4 คำสั่งซึ่งจะใช้เวลาประมาณ 8 ไมโครวินาที

แต่วิธีทั้งสองที่กล่าวมา ซีพียูต้องทำการตรวจสอบบิตสถานะต่างๆอยู่ตลอดเวลาซึ่งทำให้เสียเวลา

วิธีที่สาม ซีพียูจะทำหน้าที่หลักของตัวเอง และใช้เวลาเพียงบางส่วนเพื่อจัดการกับอุปกรณ์ต่อพ่วงที่ขออินเตอร์รัพต์เข้ามา เมื่อสิ้นสุดงานบริการนั้นแล้วก็จะกลับมาทำงานของตัวเอง วิธีนี้จะทำให้ซีพียูมีเวลามากขึ้น พร้อมทั้งจะทำงานอื่นได้ตลอดเวลา ทำให้รู้สึกได้ว่าตัวไมโครโพรเซสเซอร์ทำงานพร้อมกันได้หลายงานในเวลาเดียวกัน การใช้วิธีที่สามจะเป็นวิธีที่ดีที่สุดในการใช้งานในลักษณะนี้ด้วยการเกิดอินเตอร์รัพต์จากทางฮาร์ดแวร์

แผนภูมิทางฮาร์ดแวร์ของการเกิดอินเตอร์รัพต์ชนิดต่างๆ ของ MCS-51 ตามรูปที่ 3.4.1 จะมีรายละเอียดดังนี้

รูปที่ 3.4.1 แสดง hardware interrupt



แบบการอินเตอร์รัพต์จากภายนอก INTO และ INT1 สามารถจะใช้สัญญาณทั้งแบบขอบขาลงหรือระดับแรงดันต่ำขึ้นอยู่กับการติดตั้งบิต ITO และ IT1 ของรีจิสเตอร์ TCON แพลกที่เกี่ยวข้องกับการอินเตอร์รัพต์จากภายนอกคือ IE0 และ IE1 ในรีจิสเตอร์ TCON เมื่อเกิดสัญญาณอินเตอร์รัพต์จากภายนอก แพลกดังกล่าวก็จะถูกทำให้เป็น 0 ด้วยฮาร์ดแวร์เป็นการป้องกันไม่ให้เกิดอินเตอร์รัพต์ซ้อนกันและเป็นการบอกว่าและเป็นการบอกว่าเป็นการอินเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ร็พท์ที่เกิดจากสัญญาณอินเทอร์ร็พท์แบบขอบขาลงถ้าเป็นการอินเทอร์ร็พท์ด้วยสัญญาณระดับต่ำก็จะเป็นการร้องขอแฟล็กให้เป็น 0 ตลอดเวลาที่สัญญาณเข้าที่ขาอินเทอร์ร็พท์ยังคงเป็น 0

การอินเทอร์ร็พท์ตัวจับเวลา 0 และตัวจับเวลา 1 จะทำงานด้วยค่าต่างๆ ของแฟล็ก TFO และ TF1 ที่เซ็ตเป็น 1 เมื่อค่าในรีจิสเตอร์ของตัวจับเวลา/ตัวนับถูกเพิ่มจาก 1 หมดทุกบิตกลายเป็น 0 หมดทุกบิต หลังจากเกิดอินเทอร์ร็พท์ตัวจับเวลาแฟล็ก ดังกล่าวจะถูกเคลียร์ให้เป็น 0 เมื่อฮาร์ดแวร์บนชิปเข้าทำงานในโปรแกรมบริการของการอินเทอร์ร็พท์ตัวจับเวลาแล้ว

การอินเทอร์ร็พท์สามารถที่จะถูกกำหนด ให้ทำงานหรือยกเลิกได้ ในขณะใดขณะหนึ่ง ของการทำงานด้วยการติดตั้งด้วยซอฟต์แวร์ แหล่งกำเนิดอินเทอร์ร็พท์แต่ละชนิดสามารถที่จะอีนาเบิ้ล หรือดิสเอเบิ้ลด้วยการเซตหรือเคลียร์ค่าบิต ภายในตัวรีจิสเตอร์ IE บิต EA ภายในรีจิสเตอร์ IE จะเป็นตัวควบคุมการอินเทอร์ร็พท์ทุกชนิดให้เริ่มทำงานตามตารางที่ 3.4.1

ตารางที่ 3.4.1 รีจิสเตอร์การอินเทอร์ร็พท์อีนาเบิ้ล : IE

EA		ET2	ES	ET1	EX1	ET0	EX0
----	--	-----	----	-----	-----	-----	-----

ลักษณะสัญญาณลักษณะ ตำแหน่งบิตและฟังก์ชัน

EA : IE.7 ; จะดิสเอเบิ้ลอินเทอร์ร็พท์ทั้งหมด ถ้า EA = 0 จะไม่มีการอินเทอร์ร็พท์ในการตอบรับ ถ้า EA = 1 สามารถที่จะอินเทอร์ร็พท์ได้ โดยแต่ละแหล่งอินเทอร์ร็พท์มีอิสระในการเซตหรือเคลียร์ให้อีนาเบิ้ลแต่ละบิตก่อนได้

- : IE.6 ; สำรอง

ET2 : IE.5 ; จะอีนาเบิ้ลหรือดิสเอเบิ้ลอินเทอร์ร็พท์ Overflow ของตัวจับเวลา 2 ถ้า ET = 0 การอินเทอร์ร็พท์ตัวจับเวลา 2 จะดิสเอเบิ้ล

ES : IE.4 ; จะอีนาเบิ้ลหรือดิสเอเบิ้ลอินเทอร์ร็พท์ของพอร์ตอนุกรม ถ้า ES = 0 การอินเทอร์ร็พท์พอร์ตอนุกรมจะดิสเอเบิ้ล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ถ้า $ET = 0$ การอินเทอร์รัพต์ตัวจับเวลา 1 จะดิสเอบีล

EX1 : IE.2 ; จะอีน่าเบิ้ลหรือดิสเอบีลอินเทอร์รัพต์จากภายนอก 1 ถ้า $EX1 = 0$ การอินเทอร์รัพต์จากภายนอก 1 จะดิสเอบีล

ETO : IE.1 ; จะอีน่าเบิ้ลหรือดิสเอบีลการอินเทอร์รัพต์ Overflow ของตัวจับเวลา 0
ถ้า $ETO = 0$ การอินเทอร์รัพต์ตัวจับเวลา 0 จะดิสเอบีล

EXO : IE.0 ; จะอีน่าเบิ้ลหรือดิสเอบีลอินเทอร์รัพต์จากภายนอก 0 ถ้า $EXO = 0$ การอินเทอร์รัพต์จากภายนอก 0 จะดิสเอบีล

3.4.2 โครงสร้างลำดับความสำคัญการอินเทอร์รัพต์

แต่ละแหล่งอินเทอร์รัพต์สามารถที่จะโปรแกรมให้มีระดับไฟโอริตี้สูงหรือต่ำได้ด้วยการเซตหรือเคลียร์ค่าบิตต่างๆใน IP ของ SFR ตามตารางที่ 3.4.2 เป็นรายละเอียดของ IP โดยที่ตัวแฟล็กอินเทอร์รัพต์ทุกตัวสามารถที่จะเซตหรือเคลียร์ได้ด้วยซอฟต์แวร์ซึ่งจะมีผลเช่นเดียวกับผลที่เกิดจากฮาร์ดแวร์การอินเทอร์รัพต์ความสำคัญต่ำสามารถถูกอินเทอร์รัพต์ที่มีความสำคัญสูงกว่า แต่จะไม่สามารถถูกอินเทอร์รัพต์จากตัวอื่น ที่มีความสำคัญต่ำ

ตารางที่ 3.4.2 แสดงรายละเอียดของ IP

-	-	PT2	PS	PT1	PX1	PT0	PX0
---	---	-----	----	-----	-----	-----	-----

ลักษณะสัญญาณลักษณะ ตำแหน่งบิตและฟังก์ชัน

- ; IP.7 ; สำรอง

- ; IP.6 ; สำรอง

PT2 ; IP.5 ; กำหนดระดับความสำคัญการอินเทอร์รัพต์ตัวจับเวลา 2 ถ้า $PT2 = 1$

เป็นการโปรแกรมให้มีระดับการอินเทอร์รัพต์ความสำคัญสูงกว่า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

PT2 ; IP.5 ; กำหนดระดับความสำคัญการอินเทอร์รัพต์ตัวจับเวลา 2 ถ้า PT2 = 1
เป็นการโปรแกรมให้มีระดับการอินเทอร์รัพต์ความสำคัญสูงกว่า

PS ; IP.4 ; การโปรแกรมให้มีระดับการอินเทอร์รัพต์พอร์ทอนุกรม ถ้า PS = 1
เป็นการโปรแกรมให้มีระดับการอินเทอร์รัพต์ความสำคัญสูงกว่า

PT1 ; IP.3 ; กำหนดระดับความสำคัญอินเทอร์รัพต์ตัวจับเวลา 1

PX1 ; IP.2 ; กำหนดระดับความสำคัญภายนอก 1 (INT1)

PT0 ; IP.1 ; กำหนดระดับความสำคัญอินเทอร์รัพต์ตัวจับเวลา 0

PX0 ; IP.0 ; กำหนดระดับความสำคัญอินเทอร์รัพต์ภายนอก 0 (INT0)

PX0 ; IP.0 ; ในเหตุการณ์ที่มีการร้องขอของระดับความสำคัญเดียวกันถูกรับเข้ามาพร้อมกัน การหาลำดับการใช้ร่วมกันก่อนหลังภายในเมื่อการร้องขอได้รับบริการ ดังนั้นระดับความสำคัญภายในแต่ละอัน จะมีการติดตั้งระดับตามโครงสร้างความสำคัญการอินเทอร์รัพต์ที่มีการใช้ร่วมกันก่อนหลังดังตารางที่ 3.4.3

ตารางที่ 3.4.3 แสดงแหล่งที่มาการ interrupt

แหล่งที่มาการอินเทอร์รัพต์	แหล่งที่มาการอินเทอร์รัพต์
ลำดับความสำคัญภายใน การอินเทอร์รัพต์ 0 จากภายนอก (IE0)	(สูงสุด) 1
การเกิด Overflow ของตัวจับเวลา/ตัวนับ 0 (TF0)	2
การอินเทอร์รัพต์ 1 จากภายนอก (IE1)	3
การเกิด Overflow ของตัวจับเวลา/ตัวนับ 1 (TF1)	4
พอร์ทอนุกรม (RI+TI)	5
การเกิด Overflow ของตัวจับเวลา/ตัวนับ 2 การเกิด Overflow ของตัวจับเวลา 2/ขอบขาลงบน T2EX	(ต่ำสุด) 6

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นิยมนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

อินเทอร์รัพต์แฟลกจะถูกแชนป์ลิ่งทุกช่วงวัฏจักรแมชชีนช่วง S5P2 ตัวที่ถูกแชนป์ลิ่งจะเข้าไปในช่องวัฏจักรแมชชีนตัวต่อมา ถ้าแฟลกตัวหนึ่งถูกเซตในช่วง S5P2 ของช่วงวัฏจักรตัวต่อมา ในช่วงวัฏจักรการตรวจพบนี้ระบบการอินเทอร์รัพต์จะเริ่มการทำงานด้วยการทำคำสั่ง LCALL เพื่อที่จะนำเข้าสู่การบริการอินเทอร์รัพต์นั้นๆ โดยสถานะทางฮาร์ดแวร์ คำสั่ง LCALL จะไม่ถูกกันออกเมื่อเกิดเหตุการณ์ต่อไปนี้

1. การอินเทอร์รัพต์ของระดับความสำคัญที่เท่ากันหรือสูงกว่าได้ดำเนินงานไปแล้ว
2. วัฏจักรที่กำลังดำเนินงานอยู่ซึ่งไม่ใช่เป็นวัฏจักรสุดท้ายในการทำงานตามคำสั่งที่กำลังทำอยู่หรือการทำคำสั่งขณะนั้นจะต้องสิ้นสุดลงสมบูรณ์ การอินเทอร์รัพต์ที่ร้องขอเข้ามาจึงจะได้รับการตอบสนอง
3. คำสั่งในขณะนั้นเป็น RETI หรือการเขียนโปรแกรมเข้ารีจิสเตอร์ IE หรือ IP ของ SFR หรือ การร้องขอการอินเทอร์รัพต์ จะยังไม่ได้การตอบรับหลังคำสั่ง RETI หรือหลังการอ่านและเขียนข้อมูลเข้ารีจิสเตอร์ IE หรือ IP และจะได้รับการตอบรับได้จนกว่าจะทำคำสั่งอย่างน้อยหนึ่งคำสั่งต่อมาของโปรแกรมหลักไปแล้ว ถ้าไม่เกิดกรณีใดจากข้างบนนี้ปรากฏผลของการใช้อินเทอร์รัพต์ จะทำงานช่วงวัฏจักรแมชชีนลูกต่อมา

3.4.3 การตอบสนองการอินเทอร์รัพต์โปรโตคอล

การทำงานอินเทอร์รัพต์จะเริ่มการทำงานจาก Vector แอดเดรสที่ให้มาดังแสดงในตารางที่ 3.4.4 จนกระทั่งถึงคำสั่ง RETI ซึ่งอยู่ในโปรแกรมย่อยการบริการอินเทอร์รัพต์ต่างๆดังกล่าวข้างบน คำสั่ง RETI จะเคลียร์แอกตีฟระดับความสำคัญ ของการอินเทอร์รัพต์ของฟลิปฟลอปที่ถูกเซต เมื่อได้รับการร้องขอ การอินเทอร์รัพต์ในตอนแรก

ตารางที่ 3.4.4 แสดงตำแหน่ง address ของการ interrupt

ตำแหน่งอินเทอร์รัพต์	ตำแหน่ง Vector แอดเดรส
EXTERNAL INTERRUPT 0 (IE0)	0003H
TIMER 0 OVERFLOW (TFO)	000BH

EXTERNAL INTERRUPT 1 (IE0)	0013H
TIMER 1 OVERFLOW (TF1)	001BH
SERIAL PORT (RI+TI)	0023H
TIMER 2	002BH

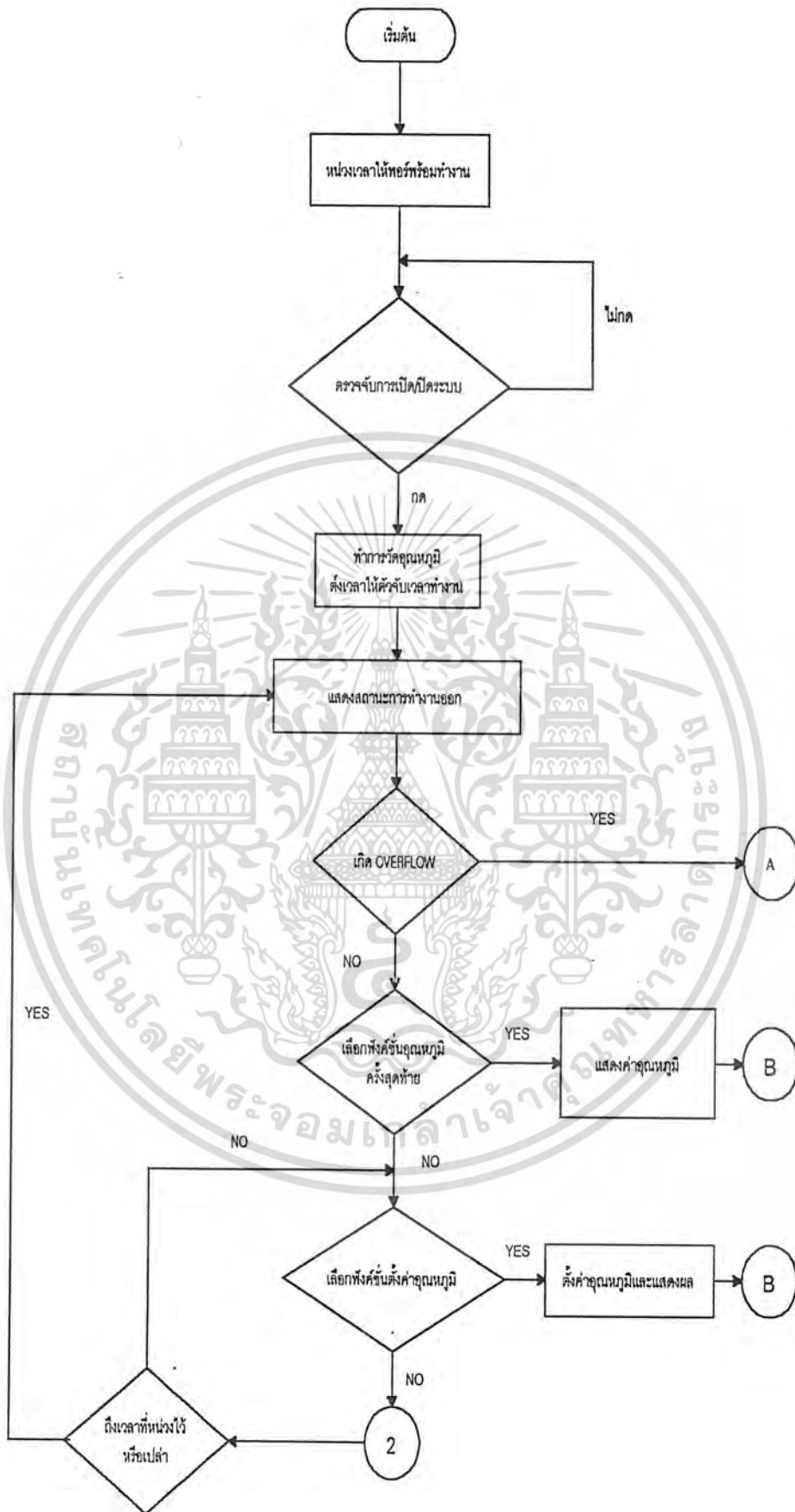
3.4.4 การอินเทอร์รัพต์จากภายนอก

แหล่งกำเนิดภายนอกสามารถที่จะถูกโปรแกรมเลือกระดับการอินเทอร์รัพต์หรือช่วงการเปลี่ยนแปลงด้วยการเซตหรือเคลียร์บิตที่ IT1 หรือ ITO ในรีจิสเตอร์ TCON ถ้า $ITx = 0$ การอินเทอร์รัพต์ภายนอก x จะถูกกระตุ้นด้วยการกระตุ้นที่ระดับต่ำที่ขา $INTx$ แต่ถ้า $ITx = 1$ การอินเทอร์รัพต์ภายนอก x เป็นการกระตุ้นใช้ขอบสัญญาณขาลง ในโหมดนี้ ถ้าตัวอย่างของสัญญาณของขา $INTx$ แสดงถึงระดับสูงในวัฏจักรสูงในวัฏจักรลูกหนึ่งและต่ำในวัฏจักรอีกลูกหนึ่งแฟลกการร้องขออินเทอร์รัพต์ IEx ในรีจิสเตอร์ TCON จะถูกเซต ดังนั้น แฟลกบิต IEx จะเป็นการแสดงถึงการร้องขออินเทอร์รัพต์ เพราะสัญญาณที่ขาการอินเทอร์รัพต์ จะถูกสุ่มตัวอย่างหนึ่งครั้ง ในแต่ละวัฏจักรแมชชีน สัญญาณที่เข้าจะต้องรักษาระดับแรงดันสูงหรือต่ำอย่างน้อยภายใน ช่วง 12 คาบของความถี่ออสซิลเลเตอร์เพื่อให้มั่นใจว่าในการสุ่มตัวอย่างที่รับเข้าไปได้ค่าที่แน่นอนถ้าการอินเทอร์รัพต์ภายนอกถูกแอกทีฟเปลี่ยนแปลง แหล่งสัญญาณภายนอกจะต้องรักษาค่าการร้องขอสถานะสูง เป็นเวลาอย่างน้อยหนึ่งลูก และรักษาค่าสถานะต่ำอีกอย่างน้อยเป็นเวลาหนึ่งวัฏจักร เพื่อให้แน่ใจว่าการเปลี่ยนแปลงค่าจะสามารถทำให้แฟลกการร้องขออินเทอร์รัพต์ของ IEx ถูกเซต ค่าใน IEx จะถูกเคลียร์โดยอัตโนมัติด้วยซีพียูเมื่อโปรแกรมการบริการอินเทอร์รัพต์ถูกเรียกใช้

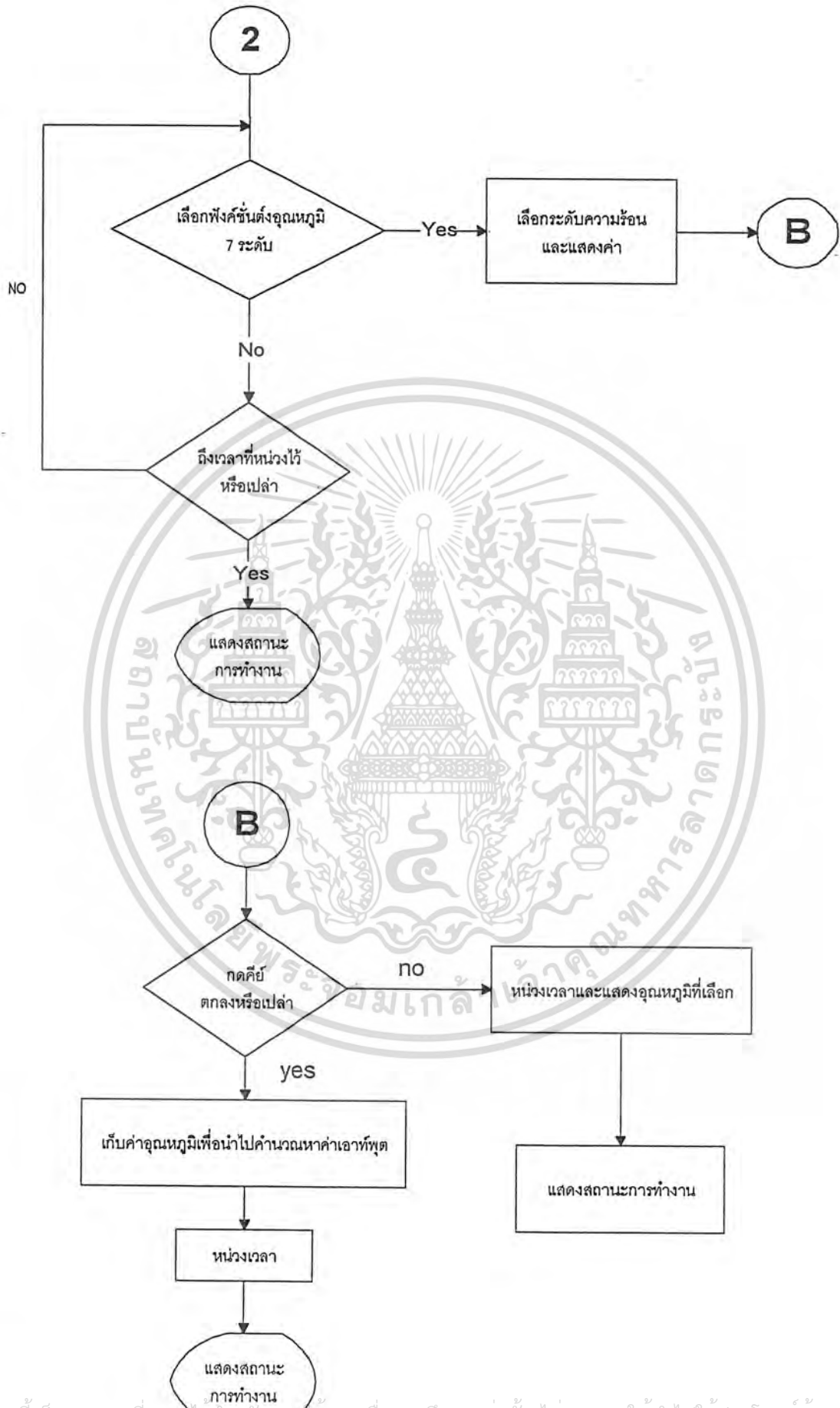
ถ้าสัญญาณอินเทอร์รัพต์ภายนอกอยู่ในระดับแอกทีฟ แหล่งภายนอกจะต้องเก็บการแอกทีฟการร้องขอไว้จนกว่าสัญญาณการร้องขออินเทอร์รัพต์จะถูกสร้างขึ้นมาเรียบร้อยแล้ว แล้วมันจะต้องกลับมารับแอกทีฟการร้องขอใหม่ ก่อนที่การทำงานบริการอินเทอร์รัพต์เดิม จะสิ้นสุดลง หรือการอินเทอร์รัพต์อีกลูกหนึ่งจะถูกสร้างขึ้นมาใหม่



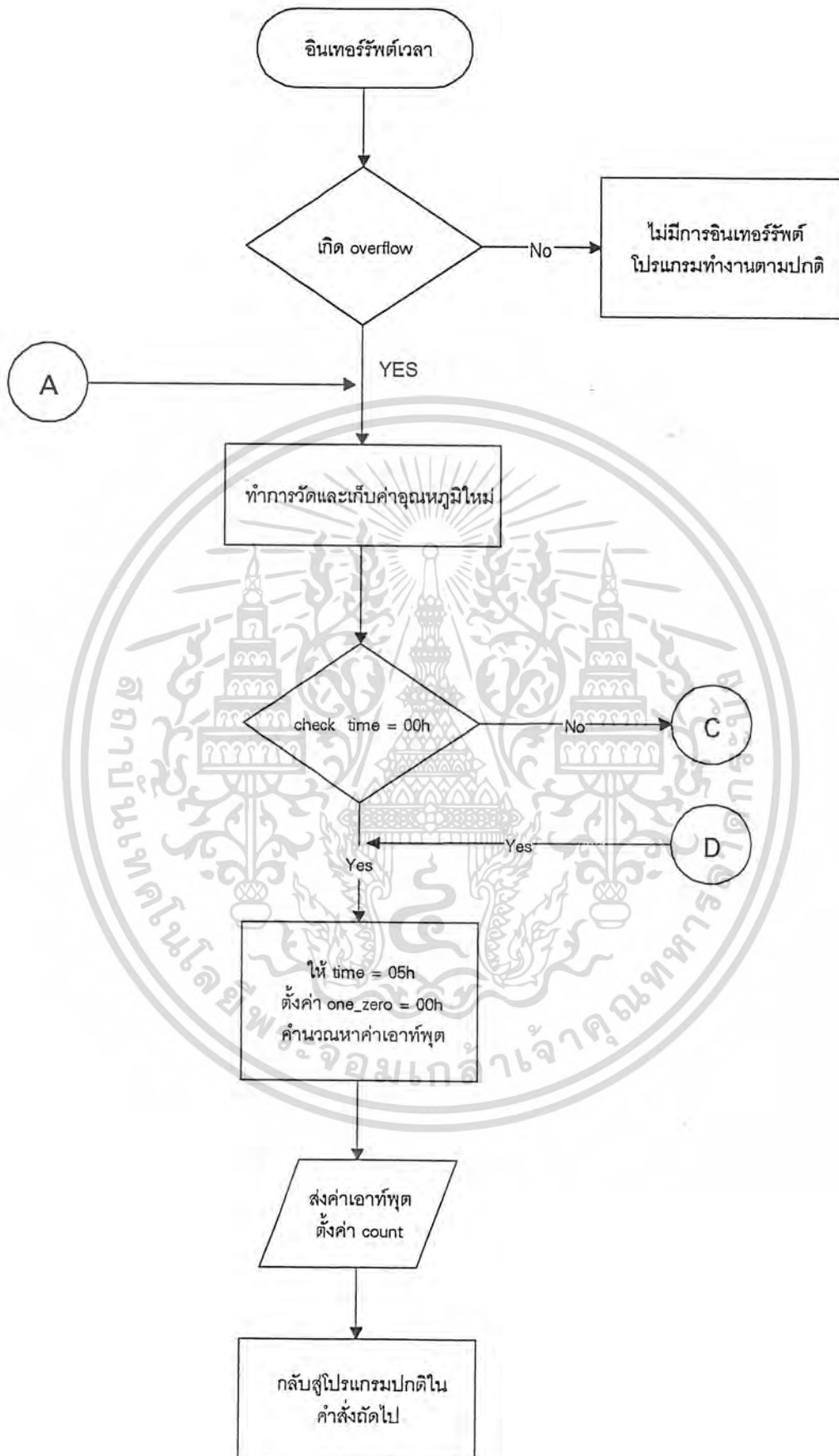
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



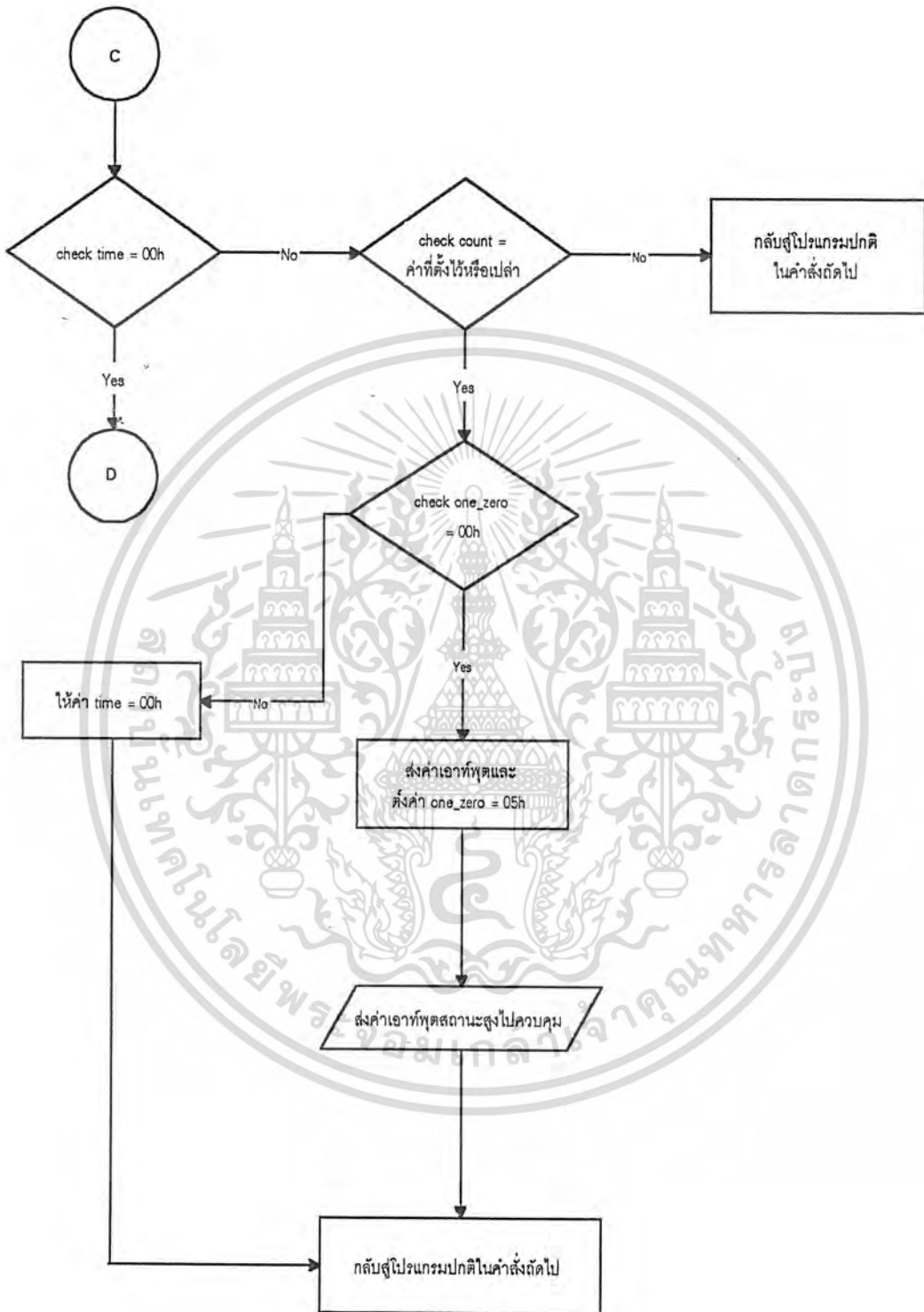
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับองค์กรใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

อธิบายโครงสร้างของโปรแกรม Assembly

โปรแกรมนี้ถูกออกแบบให้มีฟังก์ชันเลือกใช้งานได้ 3 ฟังก์ชัน คือ

- 1 โปรแกรมเก็บค่าอุณหภูมิครั้งสุดท้าย
- 2 โปรแกรมตั้งค่าอุณหภูมิตั้งแต่ 23.0 - 48.4 องศาเซลเซียส
- 3 โปรแกรมตั้งระดับความร้อนได้ 7 ระดับ

โดยมีคีย์ใช้งานอยู่ 5 คีย์ คือ

- | | |
|------------------|------------------|
| 1. คีย์ ON/OFF | 2. คีย์ FUNCTION |
| 3. คีย์ INCREASE | 4. คีย์ DECREASE |
| 5. คีย์ OKAY | |

การทำงานเริ่มแรก เมื่อทำการเปิดระบบจะมีการหน่วงเวลาให้พอร์ตของ 8255 พร้อมทั้งจะใช้งาน และกำหนดค่าเริ่มต้นที่จำเป็นต่อการควบคุม เช่น กำหนดสถานะของ 8255 กำหนดรูปแบบการแสดงผลของจอ LCD กำหนดค่าเริ่มต้นให้กับตัวแปรต่างๆ หลังจากนั้น CPU จะส่งให้อ่านค่าอุณหภูมิจาก ADC มาเก็บไว้ที่ $E(-1)$, $E(t)$ พร้อมทั้งนำค่าที่อ่านได้แสดงออกจอ LCD ด้วยโปรแกรมย่อย Smile ต่อจากนั้นจะเข้าสู่โปรแกรม Check Key เพื่อตรวจสอบการกด Key ของผู้ใช้งานเมื่อผู้ใช้งานเลือกระดับความร้อนตามที่ตัวเองต้องการ โปรแกรม Check Key จะตรวจสอบการกดคีย์ OKAY ถ้าตกลง CPU ก็จะนำเอาค่าอุณหภูมิที่เลือกนั้นไปเก็บไว้ที่ Tset พร้อมกับนำค่าที่ได้ไปคำนวณหาค่าเอาท์พุท

ในส่วนของการแสดงผลจะมีโปรแกรมที่ใช้ในการเขียนตัวอักษรออกแสดงทางจอ LCD คือ โปรแกรมย่อย Write Screen การจับเวลาจะใช้ตัว Timer/Counter 0 โดยตัวโปรแกรมจะอยู่ในส่วน TIMER การรับค่าอุณหภูมิจากตัว ADC ใช้วิธีการขออินเตอรัพท์ INTO ในการคำนวณค่าเอาท์พุท CPU จะนำเอาค่า $E(-1)$, $E(t)$ และ Tset ไปใช้ในโปรแกรมย่อย Quant_Error ค่าที่ได้จากการคำนวณจะนำไปเปรียบเทียบกับตาราง Fuzzy Output เพื่อกำหนดค่าในการควบคุมการเปิด ปิดของ Heater (Central 1 - Central 3) รีจิสเตอร์ที่ใช้เป็นตัวจับเวลาการ เปิด ปิด ของ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

prta1    equ    4000h
prtb1    equ    4001h
prtc1    equ    4002h
ctlw1    equ    4003h
ad_cs    equ    0c000h
keep     equ    30h
code     equ    31h ; stack code for move code-
byte

mark     equ    32h ; position to write
sub_mk   equ    33h ; mark address of dd_ram -
wd_len   equ    34h ; word length
tem      equ    35h ; temperature
decup    equ    36h ; check inc dec
a_keep   equ    37h
nuvo     equ    38h ; value of function
bird     equ    39h ; dph of current
heart    equ    40h ; dpl of current
t_water  equ    41h ; water temperature
counter  equ    42h
paluse   equ    43h
tony     equ    44h
high     equ    45h ;dph of set temp
low      equ    46h ;dpl of set temp
t_keep   equ    47h ; value show temp
shigh    equ    49h ;store temp dph
slow     equ    4ah ;store temp dpl
acc_save equ    4bh

mall_1   equ    4ch
mall_2   equ    4dh
bata     equ    4eh
pata     equ    4fh
mali     equ    50h

st_fast  equ    51h ;step fast inc
st_ft    equ    52h ;step fast dec
superh   equ    53h ;old temp
superl   equ    54h ;old temp

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นิยมนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

rose      equ      55h
error     equ      56h ;quanti of error
ch_error  equ      57h ;quanti of change_error
tt        equ      58h ;temp of T(t)
tt_1      equ      59h ;temp of T(t-1)
tset      equ      5ah ;temp set
t_old     equ      5bh ;temp old
value_3   equ      5ch ;value of func3
one_zero  equ      5dh ;check one or zero
sour      equ      5eh ;check couter
count     equ      5fh ;counter
util      equ      60h ;output

org       0000h
ajmp     boot

org       0003h
ljmp     temp_int

org       000bh
ljmp     time_int

org       0100h
boot:    mov      r7,#0ffh ; delay for reset 8255 ports

dly1:    mov      r6,#0ffh
dly2:    djnz    r6,dly2
         djnz    r7,dly1

prog:    mov      dptr,#ctlw1 ; initial portA & portB for LCD
         mov      a,#80h
         movx    @dptr,a
         lcall   init_lcd
         mov      sp,#65h
         mov      ip,#01h ;set priority int

default: mov      dptr,#temper2
         moy     shigh,dph

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov    slow,dpl
mov    t_old,#87h
mov    tset,#87h
mov    util,#00h
wr_form:
setb   p1.6
clr    ea
mov    superh,shigh
mov    superl,slow
mov    t_old,a_keep    ;นำค่าอุณหภูมิที่ใช้ล่าสุดท้าย
mov    mark,#00h      ;มาเก็บค่าใน t_old
mov    wd_len,#10h
mov    dptr,#mnsrn    ;display system off
lcall  wr_scrn
power_on:
jnb    p1.4,$
jnb    p1.4,$
mov    dptr,#onp     ;display on
mov    mark,#0ch
mov    wd_len,#03h
acall  wr_scrn
lcall  ov_delay
mov    ie,#83h      ;เซตค่าอินเตอร์รัพต์
lcall  meassure     ;อ่านค่าอุณหภูมิ
mov    tt_1,t_water ;store T(t-1)
initial:
lcall  timer       ;เริ่มจับเวลา
mov    nuvo,#00h
mov    dptr,#temper2
mov    slow,dpl
mov    shigh,dph

;***** display current temperature *****
smile:
lcall  meassure     ;แสดงค่าอุณหภูมิปัจจุบัน
mov    mark,#00h
mov    wd_len,#10h
mov    dptr,#current
lcall  wr_scrn
mov    mark,#0ah
mov    code,#01h

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov    r3,#04h
lcall  john           ;เรียกโปรแกรมย่อยแสดงค่า
                        ;อุณหภูมิปัจจุบัน
;***** check key *****
chk_key:    jb    p1.4,start1
            jnb   p1.4,$
            ajmp  power_off
            mov   paluse,#00h
start1:    jb    p1.0,exit1    ;if p1.0 high exit check key
            jnb   p1.0,$
start:     mov   r4,#03h
start2:    dec   r4
            mov   a,r4
            jz    start
            cjne  r4,#02h,func2
            ajmp  function
func2:     cjne  r4,#01h,start
            ajmp  temp
exit1:     ajmp  smile
power_off: ljmp  wr_form      ;ปิดการทำงาน
;***** loop key *****
                        ;p1.4 key on/off
                        ;p1.0 key function
                        ;p1.1 key ok
loop2:     jb    p1.2,loop2_1    ;p1.2 key inc
            jnb   p1.2,f_inc1    ;p1.3 key dec
f_inc1:    mov   r7,#00h
f_inc:     mov   r6,#00h        ;โปรแกรมย่อย ตรวจสอบ
            nop                ;การกดคีย์
            nop
            djnz  r6,$
            mov   r6,#00h
            nop
            nop
            djnz  r6,$
            jb    p1.2,step_inc
            djnz  r7,f_inc

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

                                ljmp    fast_inc
step_inc:                        mov     st_fast,#00h
                                ljmp    increase
loop2_1:                          jb     p1.3,loop2_2
                                jnb    p1.3,f_dec1
f_dec1:                          mov     r7,#00h
f_dec:                            mov     r6,#00h
                                nop
                                nop
                                djnz   r6,$
                                mov    r6,#00h
                                nop
                                nop
                                djnz   r6,$
                                jb     p1.3,step_dec
                                djnz   r7,f_dec
                                ljmp   fast_dec
step_dec:                        mov     st_ft,#00h
                                ljmp   decrease
loop2_2:                          jb     p1.0,loop2_3 ;function
                                jnb    p1.0,$
                                mov    a,decup
                                cjne   a,#01h,start2
                                ajmp   chk_key
loop2_3:                          jb     p1.1,loop2_4
                                jnb    p1.1,$
                                ajmp   okay
loop2_4:                          jb     p1.4,loop2
                                jnb    p1.4,$
                                ljmp   wr_form
exit;                             ret
;***** inc dec *****
fast_inc:                        mov     st_fast,#05h      ; โปรแกรมย่อย เลือกค่า
increase:                        mov     decup,#01h       ; เลือกค่าอุณหภูมิของ
                                mov     a,nuvo                ; ฟังก์ชันset_temperature
                                cjne   a,#01h,inc

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

                                ajmp    loop2
inc:                             mov     a,st_fast
                                cjne   a,#05h,step_inc2
chk_fast:                        jb     p1.2,loop2
                                lcall  inc_set
                                ajmp  chk_fast
step_inc2:                       acall  inc_set
                                ljmp  loop2
in_c_set:                         mov    dptr,#set_temp
                                mov    mark,#00h
                                mov    wd_len,#10h
                                mov    code,#00h
                                lcall  wr_scrn
                                mov    dph,high
                                mov    dpl,low
                                mov    r1,#04h
peter:                            inc    dptr
                                djnz  r1,peter
                                mov    a,#01h
                                movc  a,@a+dptr
                                mov    a_keep,a
                                lcall  tmax
                                inc    dptr
                                mov    mark,#0ah
                                mov    code,#01h
                                mov    r3,#04h
                                lcall  wr_l
                                mov    high,dph
                                mov    low,dpl
                                ret
fast_dec:                         mov    st_ft,#05h
decrease:                        mov    decup,#01h          ; โปรแกรมย่อย การลดค่า
                                mov    a,nuvo          ; อนุกรม
                                cjne  a,#01h,dec
                                ajmp  loop2
dec:                             mov    a,st_ft

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

                                cjne    a,#05h,step_dec2
chk_fast2:                       jb     p1.3,t_fast
                                acall   dec_set
                                ajmp   chk_fast2
step_dec2:                       acall   dec_set
t_fast:                          ajmp   loop2
dec_set:                          mov    dptr,#set_temp
                                mov    mark,#00h
                                mov    code,#00h
                                mov    wd_len,#10h
                                lcall   wr_scrn
                                mov    dph,high
                                mov    dpl,low
                                mov    a,dpl
                                clr    c
                                subb   a,#06h
                                mov    dpl,a
                                jc     pai
                                ajmp   sit
pai:                              dec    dph
sit:                              mov    a,#01h
                                movc   a,@a+dptr
                                mov    a_keep,a
                                lcall   tmin
                                jnc    dptr
                                mov    mark,#0ah
                                mov    code,#01h
                                mov    r3,#04h
                                |    call   wr_l
                                mov    high,dph
                                mov    low,dpl
                                ret
okay:                             mov    shigh,high           ; โปรแกรมย่อยเก็บค่า
                                mov    slow,low             ; จุดหมุมที่เลือก
                                mov    paluse,#01h
                                mov    decup,#00h

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov    a,nuvo
cjne   a,#02h,s_ok
mov    tset,a_keep
mov    tset,t_old
displayo:  mov    nuvo,#00h           ; แสดงค่าที่เลือกออก
mov    dptr,#ok           ; จอ LCD
mov    mark,#00h
mov    wd_len,#0Ah
lcall  wr_scrn
mov    r5,#00h
sub_ok:   mov    mark,#0ah
mov    code,#01h
mov    r3,#04h
mov    dph,shigh
mov    dpl,slow
lcall  wr_l
lcall  delay2
inc    r5
mov    a,#06h
subb   a,r5
jz     end_ok
mov    dptr,#bnk
mov    mark,#0ah
mov    r3,#04h
mov    code,#01h
lcall  wr_l
lcall  delay2
ajmp   sub_ok
end_ok:  ljmp   smile           ; แสดงค่าอุณหภูมิปัจจุบัน

tmax:   mov    a,a_keep           ; โปรแกรมย่อยเช็คค่า
cjne   a,#0ffh,no_limit       ; อุณหภูมิค่าสูงสุดและ
mov    tony,#01h           ; ค่าต่ำสุดที่เลือกได้
ljmp   over1
tmin:   mov    a,a_keep
cjne   a,#00h,no_limit

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov    tony,#00h
ljmp   over1
no_limit:    ret
;***** Function old temperature *****
function:    mov    decup,#00h
            mov    nuvo,#01h
            mov    dptr,#old_temp
            mov    mark,#00h
            mov    wd_len,#10h
            lcall  wr_scrn
            mov    high,superh
            mov    low,superl
            mov    dph,high
            mov    dpl,low
            mov    mark,#0ah
            mov    code,#01h
            mov    r3,#04h
            lcall  wr_l
            ajmp   loop2
;***** function set temperature *****
temp:       mov    decup,#00h           ;ฟังก์
            mov    nuvo,#02h
            mov    mark,#00h
            mov    high,shigh
            mov    low,slow
            mov    dptr,#set_temp      ;display set_temp
            mov    code,#00h
            mov    wd_len,#10h
            lcall  wr_scrn
            mov    r5,#00h
light:     mov    mark,#0ah           ;display temperature
            mov    dph,high
            mov    dpl,low
            mov    r3,#04h
            mov    code,#01h         ;wait
            lcall  wr_l

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

stone:      jb    p1.1,metal
            jnb   p1.1,$
            ajmp  okay
metal:      jb    p1.2,fire
            jnb   p1.2,$
            ajmp  temp
fire:       jb    p1.3,rock
            jnb   p1.3,$
            ajmp  temp
rock:       jb    p1.4,inca
            jnb   p1.4,$
            ajmp  wr_form
inca:       ajmp  stone
over2:      mov   dptr,#st_min
            mov   wd_len,#11h
            lcall wr_scrn
            ajmp  stone
ov_delay:   mov   r7,#00h ; delay for warning statement
ov0:        mov   r6,#00h
ov1:        mov   r5,#02h
ov2:        nop
            nop
            djnz  r5,ov2
            djnz  r6,ov1
            djnz  r7,ov0
            ret

```

```

; ***** initial LCD routines *****
;
; #Pa0 - Pa7 : D0 - D7 (data read/write LCD)
;
; #Pb2      : E      (enable signal pluse)
;
; #Pb1      : R/W    (read/write)
;
; #Pb0      : RS     (register selection)

```

```

init_lcd:   mov   a,#00h
            mov   dptr,#prtb1
            movx  @dptr,a ; e = r/w = rs = low state

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov    a,#38h        ; function set
dec    dpl           ; format 0 0 1 DL N F . .
movx   @dptr,a       ; DL = 1 transfer data 8 bit format
                        ; N = 1 show >= 2 line
                        ; F = 0 cursor 5x7 dot format
lcall  epluse        ; enable signal pluse
lcall  dl_lcd        ; delay > 4.1 ms
mov    a,#0ch        ; display on/off control
mov    dptr,#prta1   ; format 0 0 0 0 1 D C B
movx   @dptr,a       ; D = 1 display on
lcall  epluse        ; C = 1 cursor on
                        ; B = 1 blink of cursor position
mov    a,#06h        ; entry mode set
mov    dptr,#prta1   ; format 0 0 0 0 1 I/D S
                        ; I/D = 1 increment DD RAM
                        ; S shifts cursor and data
                        ; S = 1 stay cursor , shift data
                        ; S = 0 stay data , shift cursor
movx   @dptr,a
lcall  epluse
clr_lcd:
mov    a,#00h
mov    dptr,#prtb1
movx   @dptr,a
mov    a,#01h        ; clear all display
mov    dptr,#prta1   ; format 0 0 0 0 0 0 1
movx   @dptr,a
lcall  epluse
ret

```

```

; ***** generate enable pluse *****

```

```

epluse:
mov    dptr,#prtb1
movx   a,@dptr        ; ckeck status of 3 signal control
orl    a,#04h        ; enable signal pulse to high

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นิยญาติให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

movx @dptr,a
mov r6,#05h ; delay pulse
dl_epl: mov r7,#00h
dijnz r7,$
dijnz r6,dl_epl
anl a,#0fbh ; clear signal pulse to low
movx @dptr,a
ret

dl_lcd: mov r6,#0ah ; LCD delay
dl_lcd1: mov r7,#00h
nop
nop
dijnz r7,$
dijnz r6,dl_lcd1
ret
; ***** set dd_ram routines ***** โปรแกรมย่อยกำหนดตำแหน่ง
set_dd: mov dptr,#prtb1 ; dd_ram
mov a,#00h
movx @dptr,a
mov a,sub_mk
orl a,#80h
mov dptr,#prta1
movx @dptr,a
lcall epluse
ret
; ***** write screen ***** โปรแกรมย่อยเขียนตัวอักษร
wr_scrn: mov code,#00h ; ออกหน้าจอ LCD
mov r3,wd_len
wr_l: mov a,code
movc a,@a+dptr
mov keep,a ; read data
mov a,mark
push dph
push dpl

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov     dptr,#order
movc    a,@a+dptr      ; read add' of dd-ram from order
mov     sub_mk,a
lcall   set_dd
lcall   wr_char
mov     a,code
inc     a                ; inc add' of data
mov     code,a
mov     a,mark
inc     a                ; inc pos' of dd-ram add'
mov     mark,a
pop     dpl
pop     dph
djnz   r3,wr_l
ret
wr_char:
mov     dptr,#prt1     ; write each character
mov     a,#01h
movx   @dptr,a
mov     dptr,#prta1
mov     a,keep
movx   @dptr,a
lcall   epluse
ret

blink1:
mov     r6,#0aah       ; โปรแกรมย่อยให้ตัวอักษรกระพริบ
sub_b1:
mov     r7,#0aah
rcv1:
jb      p1.1,bl1
jnb     p1.1,$
ljmp    stop_temp
bl1:
jb      p1.2,bl2
jnb     p1.2,$
ljmp    stop_temp
bl2:
jb      p1.3,bl3
jnb     p1.3,$
ljmp    stop_temp
bl3:
jb      p1.4,bl4

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        jnb    p1.4,$
        ljmp   wr_form
bl4:    jb     p1.0,bl5
        jnb   p1.0,$
        ajmp  function_3
bl5:    djnz  r7,rcv1
        djnz  r6,sub_b1
        ret

```

```
##### 7 level #####
```

```
; ฟังก์ชันตั้งค่าอุณหภูมิ 7 ระดับ
```

```

function_3:  mov    nuvo,#03h
             mov    r5,#00h
f_3:        mov    dptr,#func_3
             mov    mark,#00h
             mov    wd_len,#10h
             lcall  wr_scrn
             lcall  delay2
             jnb   p1.0,out_func_3
             jnb   p1.2,func3_1
             jnb   p1.3,func3_1
             jnb   p1.4,out_3_2
             mov   dptr,#bnk
             mov   mark,#09h
             mov   wd_len,#01h
             lcall wr_scrn
             lcall delay2
             inc   r5
             mov   a,#06h
             subb  a,r5
             jz    out_func_3
             ajmp  f_3
out_func_3:  ljmp   smile
out_3_2:    ljmp   wr_form
func3_1:    mov    r5,#04h
             ajmp  level_4
find_l:     cjne  r5,#04h,ff_2

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

                                ajmp    level_4
ff_2:                          cjne    r5,#05h,ff_3
                                ajmp    level_5
ff_3:                          cjne    r5,#06h,ff_4
                                ajmp    level_6
ff_4:                          cjne    r5,#07h,ff_5
                                ajmp    level_7
ff_5:                          cjne    r5,#01h,ff_6
                                ajmp    level_1
ff_6:                          cjne    r5,#02h,ff_7
                                ajmp    level_2
ff_7:                          cjne    r5,#03h,ff_8
                                ajmp    level_3
ff_8:                          cjne    r5,#00h,ff_9
                                mov     r5,#07h
                                ajmp    level_7
ff_9:                          cjne    r5,#08h,ff_10
                                mov     r5,#01h
                                ajmp    level_1
ff_10:                         ljmp    func_3
scan:                          jb     p1.2,sc1 ; โปรแกรมย่อยเช็คการเลือก
                                jnb    p1.2,$ ; ระดับความร้อน
                                ajmp    inc_3
sc1:                            jb     p1.3,sc2
                                jnb    p1.3,$
                                ajmp    dec_3
sc2:                            jb     p1.1,sc3
                                jnb    p1.1,$
                                ajmp    okay_3
sc3:                            jb     p1.4,scan
                                jnb    p1.4,$
                                ljmp    wr_form
inc_3:                          inc     r5
                                ajmp    find_l
dec_3:                          dec     r5
                                ajmp    find_l

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

level_4:      mov     dptr,#medium      ;แสดงระดับความร้อนที่
              mov     value_3,#04h    ;เลือกจอจอ LCD
              ajmp    write

level_5:      mov     dptr,#hi_lev
              mov     value_3,#05h
              ajmp    write

level_6:      mov     dptr,#vhi_lev
              mov     value_3,#06h
              ajmp    write

level_7:      mov     dptr,#highest
              mov     value_3,#07h
              ajmp    write

level_1:      mov     dptr,#lowest
              mov     value_3,#01h
              ajmp    write

level_2:      mov     dptr,#vl_lev
              mov     value_3,#02h
              ajmp    write

level_3:      mov     dptr,#l_lev
              mov     value_3,#03h

write:        mov     mark,#00h
              mov     wd_len,#10h
              lcall   wr_scrn
              ajmp    scan

okay_3:       mov     a,value_3        ;กำหนดค่าอุณหภูมิของน้ำที่ระดับ
              cjne   a,#01h,oo_1      ; ความร้อนต่างกัน
              mov     tset,#46h        ;30 c
              ljmp   smile

oo_1:         cjne   a,#02h,oo_2
              mov     tset,#64h        ;33 c
              ljmp   smile

oo_2:         cjne   a,#03h,oo_3
              mov     tset,#78h        ;35 c
              ljmp   smile

oo_3:         cjne   a,#04h,oo_4
              mov     tset,#8ch        ;37 c

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

                                ljmp    smile
oo_4:                          cjne    a,#05h,oo_5
                                mov     tset,#0aah          ;40 c
                                ljmp    smile
oo_5:                          cjne    a,#06h,oo_6
                                mov     tset,#0beh          ;42 c
                                | jmp    smile
oo_6:                          mov     tset,#0f1h          ;47 c

```

```

;***** temp interrupt *****

```

```

measure:                        push   dph          ; โปรแกรมย่อยวัดค่าอุณหภูมิ
                                push   dpl
                                mov     dptr,#ad_cs        ;ad_cs from adc
                                movx   a,@dptr
                                movx   @dptr,a
                                setb   ex0                ;int 0 enable
                                clr     c
                                jnc    $
                                pop    dpl
                                pop    dph
                                ret
temp_int:                       mov     dptr,#ad_cs        ; โปรแกรมย่อยรับค่าอุณหภูมิจาก
                                movx   a,@dptr            ; ADC
                                mov     t_water,a
                                clr     ex0
                                setb   c
                                reti

```

```

;***** timer *****

```

```

timer:                          mov     counter,#00h      ; ตั้งค่าเวลาการค่าอุณหภูมิ
                                mov     count,#00h        ; จาก ADC
                                mov     util,#00h
                                mov     tl0,#00h
                                mov     th0,#00h
                                mov     tmod,#01h
                                setb   tcon.4
                                reti

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

time_int:      mov     acc_save,a
               mov     a,util
               cjne    a,#05h,toy
               ajmp    time_2
toy:           inc     counter
               mov     a,counter
               cjne    a,#01h,t_int      ;time int
               mov     counter,#00h
               clr     tcon.4
               lcall   measure
               ljmp    quant_error      ; ส่งค่าอุณหภูมิที่อ่านได้ไป
t_int:         mov     a,acc_save      ; คำนวณหาเอาท์พุท
               reti
time_2:        inc     count
               mov     a,count
               cjne    a,sour,t2_int
               clr     tcon.4
               mov     count,#00h
               mov     a,one_zero
               cjne    a,#00h,tim_21
               ljmp    zero_2
tim_21:        ljmp    one_2
t2_int:        mov     a,one_zero
               cjne    a,#00h,t2_int_1
               ljmp    zero1_2
t2_int_1:      ljmp    one1_2
;*****      display temperature from ADC *****
john:          mov     t_keep,t_water  ;t_water from adc
               mov     dptr,#temper
rd_set:        mov     a,#00h
               movc    a,@a+dptr
               cjne    a,t_keep,serch
               ajmp    end_ff
serch:         mov     r7,#05h
newstr:        inc     dptr
               djnz    r7,newstr

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

                                ajmp    rd_set
end_ff:                          mov     bird,dph
                                mov     heart,dpl
                                mov     mark,#0ah
                                mov     code,#01h
                                mov     r3,#04h
                                lcall   wr_l
                                lcall   delay3
                                mov     dptr,#spot
                                mov     mark,#08h
                                mov     r3,#01h
                                mov     code,#00h
                                lcall   wr_l
                                lcall   ov_delay
                                ret
delay2:                          mov     r7,#0ffh ; โปรแกรมหน่วงเวลา
del1:                            mov     r6,#0ffh
del2:                            jnb    p1.4,sd2
                                jnb    p1.2,sd2
                                jnb    p1.3,sd2
                                jnb    p1.0,sd2
                                nop
                                djnz   r6,del2
                                djnz   r7,del1
sd2:                             ret
delay3:                          mov     r7,#6ah ; โปรแกรมหน่วงเวลา
del3_1:                          mov     r6,#0aah
del3_2:                          mov     r5,#06h
del3_3:                          nop
                                nop
                                djnz   r5,del3_3
                                djnz   r6,del3_2
                                djnz   r7,del3_1
                                ret
much:                             mov     tt,#0ffh
                                ajmp   mm

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
##### fuzzy output #####
```

```

quant_error:      mov     util,#05h      ; คำนวณหาค่า error
                  mov     tt,t_water
                  mov     a,tt
                  clr     c
                  add     a,#46h
                  jc      much
                  mov     tt,a
mm:               mov     a,tset
                  clr     c
                  cjne    a,tt,not_equal
                  mov     error,#1fh
                  jmp     end_p
not_equal:        jc      minus_0      ; check ผลต่างระหว่างค่า tset กับ
                  ajmp    plus         ; t(t) ว่าเป็น บวก หรือ ลบ
minus_0:          ljmp    minus
plus:             mov     a,tset
                  clr     c
                  subb    a,tt
                  cjne    a,#19h,plus_1
                  mov     error,#00h
                  ljmp    end_p
plus_1:           jc      plus_2      ; เมื่อ error เป็นค่าบวกกำหนด
                  mov     error,#00h   ; ค่า quantize
                  ljmp    end_p
plus_2:           cjne    a,#14h,plus_3
                  mov     error,#02h
                  ljmp    end_p
plus_3:           jc      plus_4
                  mov     error,#02h
                  ljmp    end_p
plus_4:           cjne    a,#0fh,plus_5
                  mov     error,#04h
                  ljmp    end_p
plus_5:           jc      plus_6
                  mov     error,#04h

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

                                ljmp    end_p
plus_6:                          cjne    a,#0ah,plus_7
                                mov     error,#0eh
                                ljmp    end_p
plus_7:                          jc     plus_8
                                mov     error,#0eh
                                ljmp    end_p
plus_8:                          cjne    a,#05h,plus_9
                                mov     error,#0fh
                                ljmp    end_p
plus_9:                          jc     plus_10
                                mov     error,#0fh
                                ljmp    end_p
plus_10:                        mov     error,#1fh
                                ljmp    end_p
minus:                          mov     a,tt ; เมื่อค่า error เป็น - กำหนดค่า
                                clr     c ; quantize
                                subb   a,tset
                                cjne    a,#19h,minus_1
                                mov     error,#0ffh
                                ljmp    end_p
minus_1:                        jc     minus_2
                                mov     error,#0ffh
                                ljmp    end_p
minus_2:                        cjne    a,#14h,minus_3
                                mov     error,#0feh
                                ljmp    end_p
minus_3:                        jc     minus_4
                                mov     error,#0feh
                                ajmp   end_p
minus_4:                        cjne    a,#0fh,minus_5
                                mov     error,#0fdh
                                ljmp    end_p
minus_5:                        jc     minus_6
                                mov     error,#0fdh
                                ljmp    end_p

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นิยมนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

minus_6:      cjne  a,#0ah,minus_7
              mov   error,#6fh
              ljmp  end_p
minus_7:      jc    minus_8
              mov   error,#6fh
              ajmp  end_p
minus_8:      cjne  a,#05h,minus_9
              mov   error,#7eh
              ajmp  end_p
minus_9:      jc    minus_10
              mov   error,#7eh
              ajmp  end_p
minus_10:     mov   error,#1fh
end_p:        nop
;##### quanti of change_error #####
quanti_ch:    mov   a,tt_1      ; คำนวณหาค่า change_error
              clr   c
              cjne  a,tt,n_equal
              mov   ch_error,#1fh
              ljmp  end_cha
n_equal:      jc    negative_0 ; check ค่า change_error เป็น +/-
              ajmp  positive
negative_0:   ljmp  negative
positive:     mov   a,tt_1      ; กำหนดค่า quantize เมื่อ
              clr   c          ; change มีค่าเป็น +
              subb  a,tt
              cjne  a,#09h,pos_1
              mov   ch_error,#02h
              ljmp  end_cha
pos_1:        jc    pos_2
              mov   ch_error,#00h
              ljmp  end_cha
pos_2:        cjne  a,#07h,pos_3
              mov   ch_error,#04h
              ljmp  end_cha
pos_3:        jc    pos_4

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov     ch_error,#02h
ljmp    end_cha
pos_4:  cjne   a,#05h,pos_5
        mov     ch_error,#0eh
        ljmp    end_cha
pos_5:  jc     pos_6
        mov     ch_error,#04h
        ljmp    end_cha
pos_6:  cjne   a,#03h,pos_7
        mov     ch_error,#0fh
        ljmp    end_cha
pos_7:  jc     pos_8
        mov     ch_error,#0eh
        ljmp    end_cha
pos_8:  cjne   a,#01h,pos_9
        mov     ch_error,#1fh
        jmp     end_cha
pos_9:  jc     end_cha
        mov     ch_error,#0fh
        ljmp    end_cha
negative: mov    a,tt ; กำหนดค่า quantize เมื่อ
        clr     c ; เมื่อ change_error มีค่า -
        subb   a,tt_1
        cjne   a,#09h,nega_1
        mov     ch_error,#0feh
        jmp     end_cha
nega_1: jc     nega_2
        mov     ch_error,#0ffh
        ljmp    end_cha
nega_2: cjne   a,#07h,nega_3
        mov     ch_error,#0fdh
        ljmp    end_cha
nega_3: jc     nega_4
        mov     ch_error,#0feh
        ljmp    end_cha
nega_4: cjne   a,#05h,nega_5

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov     ch_error,#6fh
ljmp   end_cha
nega_5: jc     nega_6
mov     ch_error,#0fdh
ljmp   end_cha
nega_6: cjne  a,#03h,nega_7
mov     ch_error,#7eh
ajmp   end_cha
nega_7: jc     nega_8
mov     ch_error,#6fh
ajmp   end_cha
nega_8: cjne  a,#01h,nega_9
mov     ch_error,#1fh
ajmp   end_cha
nega_9: jc     end_cha
mov     ch_error,#7eh
end_cha: mov   tt_1,tt
look_up: mov   a,error      ; กำหนดค่าเอาท์พุต
          cjne  a,#00h,q_1   ; ตามกฎต่างๆ ตามค่าที่ได้
          ljmp  central_8    ; จากการคำนวณ
q_1:    cjne  a,#02h,q_2
          ljmp  central_8
q_2:    cjne  a,#04h,q_3
          ljmp  central_8
q_3:    cjne  a,#0ffh,q_4
          ljmp  central_1
q_4:    cjne  a,#0feh,q_5
          ljmp  central_1
q_5:    cjne  a,#0fdh,q_6
          ljmp  central_1
q_6:    cjne  a,#0eh,q_7
          mov   a,ch_error
          jb   acc.7,r_1
          jb   acc.6,r_2
          jb   acc.4,r_1
          jb   acc.3,r_2

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

                                jb     acc.0,r_5
r_1:                            ajmp   central_8
r_2:                            ajmp   central_5
r_5:                            acall  central_3

q_7:                            cjne   a,#0fh,q_8
                                mov    a,ch_error
                                jb     acc.7,s_1
                                jb     acc.6,s_2
                                jb     acc.4,s_3
                                jb     acc.3,s_2
                                jb     acc.0,s_5
s_1:                            ljmp  central_8
s_2:                            ljmp  central_5
s_3:                            ljmp  central_6
s_5:                            ljmp  central_3
q_8:                            cjne   a,#1fh,q_9
                                mov    a,ch_error
                                jb     acc.7,u_4
                                jb     acc.6,u_2
                                jb     acc.4,u_1
                                jb     acc.3,u_1
                                jb     acc.0,u_2

q_9:                            mov    a,ch_error
                                jb     acc.7,u_1
                                jb     acc.6,u_2
                                jb     acc.4,u_3
                                jb     acc.3,u_1
                                jb     acc.0,u_3

u_1:                            ljmp  central_2
u_2:                            jmp   central_1
u_3:                            ajmp  central_3
u_4:                            ajmp  central_4

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

central_8:      mov     util,#05h      ; กำหนดค่าเอาพุต พร้อมทั้งส่ง
                mov     mall_1,#01h    ; ไปควบคุมระบบ
                mov     pata,#0ffh
                mov     bata,#0feh
                mov     mall_2,#05h
                mov     rose,#06h
                mov     mali,#00h
c_8:           ajmp    output

```

```

central_6:      mov     util,#05h
                mov     mall_1,#02h
                mov     pata,#63h
                mov     bata,#0c0h
                mov     mall_2,#04h
                mov     rose,#15h
                mov     mali,#0a0h
                ajmp    output

```

```

central_5:      mov     mall_1,#02h
                mov     pata,#15h
                mov     bata,#0a0h
                mov     mall_2,#04h
                mov     rose,#3ch
                mov     mali,#0b0h
                ajmp    output

```

```

central_4:      mov     mall_1,#04h
                mov     pata,#63h
                mov     bata,#0c0h
                mov     mall_2,#04h
                mov     rose,#63h
                mov     mali,#0c0h
                ajmp    output

```

```

central_3:      mov     mall_1,#04h

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov    pata,#3ch
mov    bata,#0b0h
mov    mall_2,#02h
mov    rose,#15h
mov    mali,#0a0h
ajmp   output

central_2:
mov    mall_1,#04h
mov    pata,#15h
mov    bata,#0a0h
mov    mall_2,#02h
mov    rose,#63h
mov    mali,#0c0h
ajmp   output

central_1:
mov    mall_1,#05h
mov    pata,#25h
mov    bata,#40h
mov    mall_2,#01h
mov    rose,#63h
mov    mali,#0c0h
ajmp   output

output:
clr    p1.6      ; ส่งค่าเอาต์พุตไปควบคุมระบบ
ajmp   zero

out_2:
setb   p1.6
ajmp   one

out_3:
mov    counter,#00h
mov    tl0,#00h
mov    th0,#00h
setb   tcon.4
mov    util,#00h
reti

one:
mov    one_zero,#01h

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

one1:          mov     tmod,#01h
one1_2:        mov     th0,pata
               mov     tl0,bata
               setb    tcon.4
               reti
one_2:         ajmp    out_3

zero:          mov     one_zero,#00h
               mov     sour,mall_2
zero1:         mov     tmod,#01h
zero1_2:       mov     th0,rose
               mov     tl0,mali
               setb    tcon.4
               setb    ie.1      ; ea
               reti
zero_2:        ajmp    out_2

;
***** screen's data *****
order:         db     00h,01h,02h,03h,04h,05h,06h,07h,40h,41h,42h,43h,44h,45h,46h,47h
mscrn:         db     " SYSTEM OFF "
onp:           db     "ON "
current:       db     "Current ",0dfh,"c"
showtim1:     db     " function 1 "
old_temp:     db     "Old_temp. ",0dfh,"c"
set_temp:     db     "Set_temp. ",0dfh,"c"
func_3:       db     "Set_temp 7 level"
st_max:       db     "Max Temp. 48.3",0dfh,"c"
st_min:       db     "Min Temp. 23.0",0dfh,"c"
hi_lev:       db     "QUITE HIGH TEMP."
vhi_lev:     db     " HIGH TEMP. "
l_lev:       db     " QUITE LOW TEMP."
vl_lev:     db     " LOW TEMP. "
medium:      db     " MEDIUM TEMP. "
highest:     db     " HIGHEST TEMP. "
lowest:      db     " LOWEST TEMP. "

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

bnk: db * *
 spot: db 3ah
 ok: db * O.K.TEMP.*
 out_range: db ***Out of range***
 temper: db 00h,"23.0",01h,"23.1",02h,"23.2",03h,"23.3",04h,"23.4"
 db 05h,"23.5",06h,"23.6",07h,"23.7",08h,"23.8",09h,"23.9"
 db 0ah,"24.0",0bh,"24.1",0ch,"24.2",0dh,"24.3",0eh,"24.4"
 db 0fh,"24.5",10h,"24.6",11h,"24.7",12h,"24.8",13h,"24.9"
 db 14h,"25.0",15h,"25.1",16h,"25.2",17h,"25.3",18h,"25.4"
 db 19h,"25.5",1ah,"25.6",1bh,"25.7",1ch,"25.8",1dh,"25.9"
 db 1eh,"26.0",1fh,"26.1",20h,"26.2",21h,"26.3",22h,"26.4"
 db 23h,"26.5",24h,"26.6",25h,"26.7",26h,"26.8",27h,"26.9"
 db 28h,"27.0",29h,"27.1",2ah,"27.2",2bh,"27.3",2ch,"27.4"
 db 2dh,"27.5",2eh,"27.6",2fh,"27.7",30h,"27.8",31h,"27.9"
 db 32h,"28.0",33h,"28.1",34h,"28.2",35h,"28.3",36h,"28.4"
 db 37h,"28.5",38h,"28.6",39h,"28.7",3ah,"28.8",3bh,"28.9"
 db 3ch,"29.0",3dh,"29.1",3eh,"29.2",3fh,"29.3",40h,"29.4"
 db 41h,"29.5",42h,"29.6",43h,"29.7",44h,"29.8",45h,"29.9"
 db 46h,"30.0",47h,"30.1",48h,"30.2",49h,"30.3",4ah,"30.4"
 db 4bh,"30.5",4ch,"30.6",4dh,"30.7",4eh,"30.8",4fh,"30.9"
 db 50h,"31.0",51h,"31.1",52h,"31.2",53h,"31.3",54h,"31.4"
 db 55h,"31.5",56h,"31.6",57h,"31.7",58h,"31.8",59h,"31.9"
 temper2: db 5ah,"32.0",5bh,"32.1",5ch,"32.2",5dh,"32.3",5eh,"32.4"
 db 5fh,"32.5",60h,"32.6",61h,"32.7",62h,"32.8",63h,"32.9"
 db 64h,"33.0",65h,"33.1",66h,"33.2",67h,"33.3",68h,"33.4"
 db 69h,"33.5",6ah,"33.6",6bh,"33.7",6ch,"33.8",6dh,"33.9"
 db 6eh,"34.0",6fh,"34.1",70h,"34.2",71h,"34.3",72h,"34.4"
 db 73h,"34.5",74h,"34.6",75h,"34.7",76h,"34.8",77h,"34.9"
 db 78h,"35.0",79h,"35.1",7ah,"35.2",7bh,"35.3",7ch,"35.4"
 db 7dh,"35.5",7eh,"35.6",7fh,"35.7",80h,"35.8",81h,"35.9"
 db 82h,"36.0",83h,"36.1",84h,"36.2",85h,"36.3",86h,"36.4"
 db 87h,"36.5",88h,"36.6",89h,"36.7",8ah,"36.8",8bh,"36.9"
 db 8ch,"37.0",8dh,"37.1",8eh,"37.2",8fh,"37.3",90h,"37.4"
 db 91h,"37.5",92h,"37.6",93h,"37.7",94h,"37.8",95h,"37.9"
 db 96h,"38.0",97h,"38.1",98h,"38.2",99h,"38.3",9ah,"38.4"
 db 9bh,"38.5",9ch,"38.6",9dh,"38.7",9eh,"38.8",9fh,"38.9"

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นิยมนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

db 9bh,*38.5*,9ch,*38.6*,9dh,*38.7*,9eh,*38.8*,9fh,*38.9*
 db 0a0h,*39.0*,0a1h,*39.1*,0a2h,*39.2*,0a3h,*39.3*
 db 0a4h,*39.4*,0a5h,*39.5*,0a6h,*39.6*,0a7h,*39.7*
 db 0a8h,*39.8*,0a9h,*39.9*,0aah,*40.0*,0abh,*40.1*
 db 0ach,*40.2*,0adh,*40.3*,0aeh,*40.4*,0afh,*40.5*
 db 0b0h,*40.6*,0b1h,*40.7*,0b2h,*40.8*,0b3h,*40.9*
 db 0b4h,*41.0*,0b5h,*41.1*,0b6h,*41.2*,0b7h,*41.3*
 db 0b8h,*41.4*,0b9h,*41.5*,0bah,*41.6*,0bbh,*41.7*
 db 0bch,*41.8*,0bdh,*41.9*,0beh,*42.0*,0bfh,*42.1*
 db 0c0h,*42.2*,0c1h,*42.3*,0c2h,*42.4*,0c3h,*42.5*
 db 0c4h,*42.6*,0c5h,*42.7*,0c6h,*42.8*,0c7h,*42.9*
 db 0c8h,*43.0*,0c9h,*43.1*,0cah,*43.2*,0cbh,*43.3*
 db 0cch,*43.4*,0cdh,*43.5*,0ceh,*43.6*,0cfh,*43.7*
 db 0d0h,*43.8*,0d1h,*43.9*,0d2h,*44.0*,0d3h,*44.1*
 db 0d4h,*44.2*,0d5h,*44.3*,0d6h,*44.4*,0d7h,*44.5*
 db 0d8h,*44.6*,0d9h,*44.7*,0dah,*44.8*,0dbh,*44.9*
 db 0dch,*45.0*,0ddh,*45.1*,0deh,*45.2*,0dfh,*45.3*
 db 0e0h,*45.4*,0e1h,*45.5*,0e2h,*45.6*,0e3h,*45.7*
 db 0e4h,*45.8*,0e5h,*45.9*,0e6h,*46.0*,0e7h,*46.1*
 db 0e8h,*46.2*,0e9h,*46.3*,0eah,*46.4*,0ebh,*46.5*
 db 0ech,*46.6*,0edh,*46.7*,0efh,*46.8*,0f0h,*46.9*
 db 0f1h,*47.0*,0f2h,*47.1*,0f3h,*47.2*,0f4h,*47.3*
 db 0f5h,*47.4*,0f6h,*47.5*,0f7h,*47.6*,0f8h,*47.7*
 db 0f9h,*47.8*,0fah,*47.9*,0fbh,*48.0*,0fch,*48.1*
 db 0fdh,*48.2*,0feh,*48.3*,0ffh,*48.4*
 end

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ผลการทดลอง

อุณหภูมิของน้ำตั้งไว้ที่	40	องศาเซลเซียส
อุณหภูมิของน้ำตอนเริ่มต้น	23	องศาเซลเซียส

เวลา (วินาที)	อุณหภูมิของน้ำที่วัดได้ (องศาเซลเซียส)	สถานะตามกฎฟิชซ์
0	23	8
15	36	8
30	38	6
45	41	3
60	40	2
75	38	4
90	39	2
105	39	1
120	41	2
135	39	1
150	41	3

ค่าอุณหภูมิโดยเฉลี่ยขณะทำการทดลอง 39.2 องศาเซลเซียส

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สรุปและวิจารณ์

หลังจากที่ได้ทำการทดลองและศึกษา Project นี้อยู่เป็นเวลานาน ทำให้สามารถสรุปได้ว่าเครื่องทำน้ำอุ่นที่ควบคุมด้วยระบบฟัซซี่ลอจิก ให้ผลการควบคุมอุณหภูมิเป็นที่น่าพอใจ เมื่อเทียบกับเครื่องทำน้ำอุ่นโดยทั่วไป โดยที่อุณหภูมิของเครื่องทำน้ำอุ่นที่ควบคุมด้วยระบบฟัซซี่นั้นจะมีอุณหภูมิค่อนข้างที่จะคงที่ เมื่อเทียบกับระบบ ที่ควบคุมอุณหภูมิด้วยวิธีอื่นๆ การเปลี่ยนแปลงของอุณหภูมิที่ควบคุมด้วยระบบ Fuzzy นี้จะเปลี่ยนแปลงไปค่อนข้างน้อย เมื่อปัจจัยที่มีผลต่อการเปลี่ยนแปลงอุณหภูมิเปลี่ยนแปลงไป

แต่ในการควบคุมอุณหภูมิของน้ำให้ได้ดีที่สุดนั้น ยังขึ้นอยู่กับปัจจัยอีกหลายอย่างดังที่ได้กล่าวไว้ข้างต้น เช่น แรงดันของน้ำและอุณหภูมิของน้ำที่เข้ามา ปัญหาที่พบในระหว่างการศึกษา Project นี้ทำให้อุณหภูมิของน้ำไม่เป็นไปตามที่เราตั้งไว้คือ อุณหภูมิของน้ำจะขึ้นกับแรงดันของน้ำที่เข้ามายังเครื่องทำน้ำอุ่น ซึ่งเมื่อแรงดันน้ำไม่คงที่ จะทำให้การควบคุมอุณหภูมินั้นยาก อีกปัญหาหนึ่งที่พบคือ ถ้ามีแรงดันน้ำสูงจนเกินความสามารถของตัว Heater ที่จะทำให้ให้น้ำร้อนได้ทันกับที่ต้องการ นอกจากนี้ยังพบว่าคุณภาพของตัว Heater ซึ่งชำรุดง่ายและมีราคาค่อนข้างแพงจึงทำให้ทางผู้จัดทำไม่สามารถดัดแปลงค่าที่ใช้ในการควบคุมต่างๆได้ตามชอบใจ เช่นระยะเวลาในการ ON/OFF ของตัว Heater

ถ้าต้องการให้การควบคุมอุณหภูมามีประสิทธิภาพมากกว่านี้ จะต้องมีอุปกรณ์ช่วยรักษาระดับแรงดันน้ำให้สม่ำเสมอเช่น มีถังพักน้ำและมีน้ำ รวมทั้งมี Heater ที่มีความทนทานสามารถให้ความร้อนได้สูงอย่างรวดเร็ว ทันกับปริมาณน้ำที่เปลี่ยนแปลงไป นอกจากนั้นเรายังสามารถปรับปรุงกราฟความเป็นสมาชิก (Membership Graph) ซึ่งเป็นตัวกำหนดเอาท์พุทที่ออกจากวงจรควบคุม ให้เหมาะสมกับปัจจัยต่างๆก็จะทำให้การควบคุมอุณหภูมิของน้ำมีประสิทธิภาพ

กิตติกรรมประกาศ

เป็นภาระหน้าที่อย่างแท้จริงของวิศวกรที่จะต้องนำเอาความรู้ทางวิทยาศาสตร์มาประยุกต์ เพื่อนำมาใช้งานได้จริง คณะผู้จัดซึ่งตระหนักถึงความรับผิดชอบข้อนี้ จึงมีความตั้งใจเป็นอย่างสูงอีกทั้งใช้ร่างกายและแรงใจเป็นอย่างมาก ประกอบกับความร่วมมือจากบุคคลหลายฝ่ายจนคณะผู้จัดทำอดที่จะนำมากล่าวถึง ณ. ที่นี้ไม่ได้ บุคคลเหล่านี้คือ

ผศ.ดร. กิตติ ให้คำปรึกษาทางทฤษฎี Fuzzy Theory

อาจารย์ ชนิษฐา ให้คำแนะนำตลอดจนที่หลับนอน

ผศ. พลผดุง ให้คำแนะนำและคำติชม ตลอดจนเทคนิคต่างๆ

พี่ภพ พี่เชนดี้ พี่เล็ก และพี่รักษ์ ความรู้และความเมตตาของพี่ๆมอบให้จะยังเป็นประโยชน์ต่อน้องๆและชาวโลกอีกมากมาย

ขอขอบคุณเจ้าหน้าที่ธุรการภาคและบุคคลที่เกี่ยวข้องทุกท่าน และขอขอบคุณอีกครั้ง สำหรับทุกสิ่งทุกอย่างที่ทำให้ Project นี้ลุล่วงไปได้

จากใจ คณะผู้จัดทำ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เอกสารอ้างอิง

1. Philips Company Limited, "Signetics Microcontroller Users' Guide".
2. Greg Viot, "Concepts to Constructs", AI EXPERT, November, 1993, pp. 26-33.
3. Keneth J. Ayala, "The 8051 Microcontroller Architecture, Programming, and Application", West Publishing Company Limited.
4. Lotfi A. Zadeh, "The Calculus of Fuzzy If/Then Rules", AI EXPERT, March, 1992, pp. 23-27.
5. Y. F. Li and C. C. Lau, "Development of Fuzzy Algorithm for Servo Systems", IEEE Control System Magazine, Vol. 9, No. 6, pp. 65-72, 1989.
6. Rodger Knaus, "Piecewise Linear Fuzzy Sets", AI EXPERT, March, 1992, pp. 16-19.
7. Omron Electronics Corporations, "Clearly Fuzzy".

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้