

เครื่องอำนวยความสะดวกในการใช้โทรศัพท์

FACILITIES TELEPHONY



โดย

นางสาวแพรวพรรณ

ตอพล

นางสาวหรรษา

ชาเวียง

ปริญญานิพนธ์เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2542

เลขหมู่.....

เลขทะเบียน 37146

วัน, เดือน, ปี - 4 ก.ย. 2543

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เครื่องอำนวยความสะดวกในการใช้โทรศัพท์

FACILITIES TELEPHONY



ปริญญานิพนธ์เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2542

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ปริญญาโทปีการศึกษา 2542

ภาควิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง เครื่องอำนวยความสะดวกในการใช้โทรศัพท์

FACILITIES TELEPHONY

ผู้ร่วมงาน

- | | | |
|------------------|---------|----------|
| 1.นางสาวแพรวพรรณ | ตอพล | 39014377 |
| 2.นางสาวหรรษา | ชาเวียง | 39014634 |


..... อาจารย์ที่ปรึกษา
(รศ.ดร.กอบชัย เตชะหาญ)



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เครื่องอำนวยความสะดวกในการใช้โทรศัพท์

FACILITIES TELEPHONY

โดย นางสาวแพรวพรรณ ตอพล 39014377

นางสาวพรรษา ชาเวียง 39014634

อาจารย์ที่ปรึกษา รศ.ดร. กอบชัย เฉลยหาญ

บทคัดย่อ

ในปัจจุบัน โทรศัพท์นับเป็นอุปกรณ์สื่อสารที่มีประโยชน์และจำเป็นต่อมนุษย์อย่างมากในการติดต่อสื่อสารกัน เมื่อมนุษย์เพิ่มมากขึ้นความต้องการในการใช้โทรศัพท์ก็เพิ่มขึ้นตามลำดับ ดังนั้นจึงได้มีการพัฒนาเทคโนโลยีต่างๆขึ้นมาเพื่ออำนวยความสะดวกแก่มนุษย์ในการใช้โทรศัพท์ โครงการนี้ก็เป็นโครงการที่เกี่ยวข้องกับการอำนวยความสะดวกในการใช้โทรศัพท์ โดยจะทำการบันทึกเลขหมายในการโทรออกและจับเวลาในการโทรออก โดยใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล MCS-51 เป็นตัวควบคุมการทำงาน โดยจะมีส่วนของวงจรการทำงานต่างๆที่ทำงานสัมพันธ์กับโปรแกรมที่ออกแบบไว้

ABSTRACT

Nowadays, the telephone is a communicative device which useful and necessary for human communication. Because of increase in telephone using demand , the technology of facilities telephone is developed. This project is about facilities telephone , telephone number and time recording in calling , controlled by microcontroller MCS-51. All of circuits work relatively by designed program.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 1	บทนำ	1
บทที่ 2	ทฤษฎีและหลักการทำงาน	3
2.1	ระบบโทรศัพท์	3
2.2	เครื่องโทรศัพท์	7
2.3	การถอดรหัสสัญญาณ DTMF	13
2.4	โครงสร้างของ MT8870	14
2.5	ไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล MCS-51	19
2.6	แนวทางการใช้ LCD MODULE	25
บทที่ 3	การคำนวณและการสร้าง	34
3.1	แผนผังสำหรับการควบคุมการทำงานของวงจร	34
3.2	วงจรตรวจจับสัญญาณโทรศัพท์	37
บทที่ 4	การทดลองและผลการทดลอง	39
4.1	วงจรตรวจสอบการขงหว วางหว	39
4.2	วงจรตรวจจับสัญญาณหมุนหมายเลข	40
4.3	วงจรตรวจจับสัญญาณเรียกกลับ	41
4.4	วงจรตรวจจับสัญญาณสายไม่ว่าง	41
4.5	การทดสอบในส่วนของโปรแกรม	42
บทที่ 5	บทวิจารณ์และบทสรุป	45
ภาคผนวก ก		
ภาคผนวก ข		
ภาคผนวก ค		
กิตติกรรมประกาศ		
หนังสืออ้างอิง		

สารบัญตาราง

ตารางที่	ชื่อตาราง	หน้า
2.1	แสดงหน้าที่พิเศษของขาพอร์ต 3	22
2.2	แสดงระบบรีจิสเตอร์ของ 8255	24
2.3	แสดงข้อมูลทางขาสัญญาณ	24
2.4	แสดงแอดเดรสของรีจิสเตอร์	25
2.5	แสดงขาสัญญาณของ LCD MODULE	26
2.6	แสดงชุดคำสั่ง	27
2.7	แสดงการ CLEAR DISPLAY	29
2.8	แสดงการกำหนดค่า DDRAM ADDRESS	29
2.9	แสดงMODE SET	29
2.10	แสดงการ ON/OFF	30
2.11	แสดงการเลื่อน	30
2.12	แสดงการเซตฟังก์ชัน	30
2.13	แสดงการกำหนดแอดเดรสของ CGRAM	31
2.14	แสดงการกำหนดแอดเดรสของ DDRAM	31
2.15	แสดงการกำหนดแอดเดรสของ DDRAM ที่ใช้งาน	31
2.16	แสดงการอ่านค่า BF	32
2.17	แสดงการเขียนข้อมูล DDRAM OR CGRAM	32
2.18	แสดงการอ่านข้อมูล DDRAM OR CGRAM	32

สารบัญภาพ

ภาพที่	ชื่อภาพ	หน้า
2.1	แสดงลักษณะของโลกคอลลูป	6
2.2	แสดงส่วนประกอบของกระแสไฟตรงและกระแสสลับ	6
2.3	แสดงบล็อกไดอะแกรมการทำงานของโทรศัพท์	9
2.4	แสดงระบบโทรศัพท์แบบหมุน	9
2.5	แสดงพัลส์หมายเลขของระบบโทรศัพท์แบบหมุน	10
2.6	แสดงเป็นกคหมายเลขและค่าความถี่ในแนวนอนและแนวตั้งของหมายเลขนั้นๆ	11
2.7	แสดงวงจรพื้นฐานที่ใช้อุปกรณ์แบบแยกชิ้นของโทรศัพท์ที่ใช้ระบบ DTMF	12
2.8	แสดงวงจรถอดรหัสความถี่โทรศัพท์	14
2.9	แสดงความถี่ที่ได้จากภาคกรองความถี่	16
2.10	แสดงค่าที่รหัสได้จากความถี่ต่างๆ	17
2.11	แสดงวงจรตรวจสอบสัญญาณอย่างง่าย การกำหนดเวลาการ์ดใหม่	18
2.12	แสดงการต่อวงจรอินพุต	18
2.13	แสดงการต่อวงจรผลิตความถี่	19
2.14	แสดงโครงสร้างภายในของ 8051	20
2.15	แสดงขาสัญญาณของ MCS-51	21
2.16	แสดงตารางหน้าที่พิเศษของพอร์ต 3	21
2.17	แสดงขาสัญญาณต่างๆของ 8255	23
3.1	แสดงบล็อกไดอะแกรมแสดงส่วนประกอบสำคัญต่างๆของวงจร	34
3.2	แสดงแผงผังโปรแกรมควบคุมการทำงานของวงจรทั้งหมด	35
3.3	แสดงวงจรตรวจสอบการยกหู	37
3.4	แสดงวงจรตรวจสอบสัญญาณหมุนหมายเลข, สัญญาณเรียกกลับ, สัญญาณสายไม่ว่าง	38
4.1	แสดงรูปสัญญาณที่ได้จากวงจรตรวจสอบการยกหู วางหู	39
4.2	แสดงรูปสัญญาณที่ได้จากวงจรตรวจจับสัญญาณหมุนหมายเลข	40
4.3	แสดงรูปสัญญาณที่ได้จากวงจรตรวจจับสัญญาณเรียกกลับ	41
4.4	แสดงรูปสัญญาณที่ได้จากวงจรตรวจจับสัญญาณสายไม่ว่าง	42
4.5	แสดงผลหลังจากวงจรตรวจพบสัญญาณหมุนเลขหมาย	42
4.6	แสดงผลการจับเวลาในการสนทนา	43

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 1

บทนำ

ในปัจจุบัน การสื่อสารระหว่างคนด้วยกัน หรือระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์ด้วยกันก็มีบทบาทมากขึ้น และมีแนวโน้มที่จะเป็น สังคม ข่าวสาร(Information Society)อย่างชัดเจน เป็นเหตุให้เกิดบริการทางการสื่อสารมากขึ้นกว่าแต่ก่อน อย่างเช่น

- การให้บริการ โทรศัพท์ระบบดิจิทัล
- การให้บริการลักษณะ และรูปแบบของ ข่าวสารผ่านเครือข่ายโทรศัพท์
- การให้บริการสื่อสารแบบเคลื่อนที่
- การให้บริการด้านสื่อสารข้อมูล ฯลฯ

ในปัจจุบันการสื่อสาร โทรคมนาคม ได้เข้ามามีบทบาทในชีวิตประจำวัน ในวันหนึ่ง ๆ เราต้องพบกับระบบสื่อสารต่าง ๆ มากมาย โทรศัพท์ก็เป็นสิ่งจำเป็นสิ่งหนึ่งในการติดต่อสื่อสาร และใช้กันอย่างแพร่หลาย เนื่องจากโทรศัพท์ สามารถติดต่อกันได้ง่ายและสะดวกรวดเร็ว โดยผู้รับและผู้ส่งสามารถติดต่อกันได้โดยตรง ซึ่งเพียงแค่กดปุ่มหรือหมุนโทรศัพท์เพียงไม่กี่วินาทีก็สามารถติดต่อถึงกันได้แล้ว

โดยทั่ว ๆ ไป แล้วโทรศัพท์ จะมีอยู่ 2 แบบคือ แบบกดปุ่มและแบบหมุน โดยโทรศัพท์ทั้ง 2 แบบนี้ ส่วนการทำงานจะคล้ายกัน จะต่างกันตรงที่ภาคส่ง โดยโทรศัพท์แบบแรกจะส่งสัญญาณความถี่ที่แตกต่างกัน แต่อีกแบบหนึ่งจะส่งสัญญาณเป็นจำนวนพัลส์

ในการส่งสัญญาณ ไฟฟ้าจากจุดหนึ่งไปยังอีกจุดหนึ่ง ไม่ว่าจะเป็นการส่งสัญญาณแบบอะนาล็อกหรือดิจิทัลก็ตาม สิ่งที่หลีกเลี่ยงไม่ได้คือสิ่งรบกวน (Noise) และความเพี้ยน (Distortion) ซึ่งเกิดขึ้นตลอดเส้นทางของการส่งในการรักษาคุณภาพของสัญญาณที่รับได้ที่ปลายทาง วิศวกรที่ศึกษาค้นคว้า จะให้สิ่งรบกวนและความเพี้ยนอยู่ในขีดจำกัดอันพึงยอมรับได้ การส่งสัญญาณใด ๆ เราสามารถส่งในลักษณะของการส่งแบบอะนาล็อกหรือการส่งแบบดิจิทัล ก็ได้แต่ในปัจจุบันเริ่มนิยมส่งสัญญาณ อะนาล็อก ในลักษณะของการส่งแบบดิจิทัล ด้วยกรรมวิธีของ Time Division Multiplex-Pulse Code Modulation (TDM - PCM) มากขึ้น

เนื่องจากชุมสายโทรศัพท์ระบบ Stored Program Control (SPC) ได้นำเอาเทคนิคทางดิจิทัลมาใช้ในการรับส่งสัญญาณและข้อมูลต่าง ๆ โดยเฉพาะในภาค โครงข่ายสวิทช์ซึ่งสัญญาณ อะนาล็อก จะถูกแปลงเป็นสัญญาณดิจิทัล ทั้งสิ้น ดังนั้นในการที่จะศึกษาเครื่องชุมสายโทรศัพท์ระบบ Stored Program Control (SPC) จึงจำเป็นที่จะต้องศึกษาหลักการเบื้องต้นเกี่ยวกับระบบ Pulse Code Modulation (PCM) ก่อน

ดังนั้นการสื่อสารด้าน โทรศัพท์ในปัจจุบัน โทรศัพท์จึงเป็นปัจจัยสำคัญในการสื่อสารเป็นอย่างมาก เมื่อมนุษย์เพิ่มมากขึ้นความต้องการใช้โทรศัพท์ก็มากขึ้นด้วยทำให้โทรศัพท์เป็นสิ่งจำเป็น และสมควรที่จะได้รับการพัฒนาเพื่อให้เป็นอุปกรณ์การสื่อสารที่อำนวยความสะดวกให้กับมนุษย์ได้เป็นอย่างดี ในปัจจุบันได้มีการศึกษาถึงเรื่องเทคโนโลยีในการพัฒนาอุปกรณ์ต่างๆเพื่อใช้ในการอำนวยความสะดวกต่างๆในการใช้โทรศัพท์ เช่น การบันทึกหมายเลขหมายโทรศัพท์ เครื่องตอบรับโทรศัพท์ การส่งงานเครื่องใช้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในการใช้โทรศัพท์ เช่น การบันทึกหมายเลขหมายโทรศัพท์ เครื่องตอบรับโทรศัพท์ การส่งงานเครื่องใช้ไฟฟ้าโดยผ่านทางโทรศัพท์ การจับเวลาในการโทรศัพท์ การคิดค่าบริการโทรศัพท์ เป็นต้น ซึ่งเทคโนโลยีต่างๆเหล่านี้เรียกว่า “ เครื่องอำนวยความสะดวกในการใช้โทรศัพท์ ” (Facilities Telephony) ในโครงการนี้ก็เป็นการพัฒนาอุปกรณ์เพื่ออำนวยความสะดวกในการใช้โทรศัพท์ โดยจะทำการบันทึกเลขหมายโทรศัพท์ที่มีการโทรออกและทำการจับเวลาในการใช้โทรศัพท์ - ซึ่งจะทำให้เราสามารถตรวจสอบได้ว่ามีเบอร์ใดบ้างที่เราไม่ได้โทรออก และจับเวลาในการโทรแต่ละครั้งเพื่อให้ผู้ใช้โทรศัพท์ทราบว่าควรใช้โทรศัพท์อีกนานเท่าไร ในรายงานนี้จะเริ่มกล่าวถึงตั้งแต่ทฤษฎีต่างๆของโทรศัพท์เพื่อเป็นการสร้างความเข้าใจในการทำโครงการ และส่วนของวงจรต่างๆว่ามีโครงสร้างและหลักการทำงานอย่างไร นอกจากนี้จะมีส่วนของภาคทฤษฎีของ ไมโครคอนโทรลเลอร์ที่ใช้ควบคุมการทำงานของอุปกรณ์

โครงสร้างของโครงการแบ่งได้เป็น 2 กลุ่มใหญ่ๆ คือ

1.ทางด้านฮาร์ดแวร์ ประกอบด้วย

- 1.1 วงจรตรวจสอบการยกหูวางหู
- 1.2 วงจรตรวจจับสัญญาณโทรศัพท์
- 1.3 วงจรถอดรหัสสัญญาณDTMF
- 1.4 ส่วนของไมโครคอนโทรลเลอร์
- 1.6 ส่วนของวงจรแสดงผลแบบLCD

2.ทางด้านซอฟต์แวร์

- 2.1 โปรแกรมตรวจสอบการยกหูวางหู
- 2.2 โปรแกรมตรวจสอบสัญญาณโทรศัพท์
- 2.3 โปรแกรมตรวจสอบรหัสเลขหมายโทรศัพท์และเปลี่ยนเป็นรหัสแอสกี
- 2.4 โปรแกรมเก็บหมายเลขโทรศัพท์
- 2.5 โปรแกรมแสดงผลแอลซีดี

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 2 ทฤษฎีและหลักการทำงาน

2.1 ระบบโทรศัพท์

ระบบโทรศัพท์ คือ ระบบสื่อสารที่โครงข่ายชุมสายบริการระหว่างสมาชิกผู้เรียกและผู้รู้เลขหมายสมาชิก ให้สามารถเรียกทำการติดต่อระหว่างคู่สนทนาต่างๆ โดยลดการเดินทางที่ไม่จำเป็นออกไปได้

โทรศัพท์ที่ใช้อยู่ในปัจจุบันมี 2 ระบบ คือ ระบบครอสบาร์ กับ ระบบดีทีเอ็มเอฟ (Dual Tone Multi Frequency) ซึ่งระบบครอสบาร์ เป็นระบบเดิมที่นำมาตั้งแต่เริ่มมีการใช้โทรศัพท์ ส่วนระบบ DTMF เป็นระบบใหม่ที่ใช้แทนที่ระบบครอสบาร์เพราะมีประสิทธิภาพสูงกว่า ใช้เวลาในการส่งหมายเลขน้อยกว่า และการใช้ระบบดีทีเอ็มเอฟ ที่ชุมสายจะใช้วงจรถืออิเล็กทรอนิกส์ ซึ่งมีความทนทาน และมีอายุการใช้งานนานกว่าระบบครอสบาร์ ซึ่งเป็นระบบเมคคานิกส์ ที่มีการสึกหรอและเสียบง่าย ซึ่งในรายงานนี้จะกล่าวถึงเฉพาะระบบดีทีเอ็มเอฟ ซึ่งเป็นระบบที่ใช้อยู่มากในปัจจุบัน

2.1.1 ส่วนประกอบของระบบโทรศัพท์

1. การเรียกทางโทรศัพท์ (Telephone call) คือ การเรียกผ่านระบบโทรศัพท์ระหว่างผู้เรียกและผู้รับ ที่ทำการสนทนากันอยู่
2. เครื่องโทรศัพท์ (Telephone set) คือ อุปกรณ์สำหรับผู้เรียกและผู้รับ ที่ใช้ฟังและพูดในการสนทนาของโครงข่ายโทรศัพท์ เมื่อต้องการเรียก ก็หมุนหรือกดหมายเลขของผู้รับที่หน้าปัทม์
3. ผู้เรียก (Calling subscriber) คือ ผู้เริ่มต้นการเรียก จะช่วยให้การแจ้งให้พนักงานช่วยต่อกับผู้รับ หมุนหรือกดหมายเลขของผู้รับเมื่อเครื่องโทรศัพท์นั้นเป็นคู่สายของชุมสายอัตโนมัติ
4. ผู้รับ (Called subscriber) คือ ผู้ที่ตอบรับการเรียกทางโทรศัพท์เมื่อได้ยินสัญญาณกริ่งเรียก
5. คู่สาย (Subscriber line) คือ คู่ตัวนำกระแสไฟฟ้าที่เปลี่ยนมาจากเสียงพูดแจกจ่ายออกมาจากสถานีที่ตั้งชุมสายท้องถิ่น ไปยังบ้านของผู้เช่าหรือสมาชิกแต่ละรายอย่างอิสระ
6. ชุมสายโทรศัพท์ (อัตโนมัติ) (Automatic telephone switching) คือ มีหน้าที่ทำการติดต่อระหว่างคู่สนทนา เป็นชุมสายที่ทำการพัฒนาแล้ว

การสนทนา จะเกิดขึ้นได้ดังนี้

เมื่อปลายสายหรือผู้เรียกหรือผู้ถูกเรียกกดโทรศัพท์ขึ้น การทำงานในส่วนวงจรควบคุมของชุมสายโทรศัพท์ก็จะหยุด เพื่อที่จะรอทำงานให้กับผู้อื่นที่เรียกเข้ามาต่อไป แต่หน้าที่ของชุมสายสำหรับตอนนี้ก็คือ การทำงานของมิเตอร์สำหรับเรียกเก็บค่าบริการในภายหลัง ในระหว่างที่ทำการสนทนาอยู่ เครื่องโทรศัพท์ก็จะทำงาน 2 รูปแบบไปพร้อม ๆ กัน คือแปลงจากสัญญาณไฟฟ้าเป็นสัญญาณเสียง (Acoustic Energy) ซึ่งจะเรียกว่ารูปแบบการรับสัญญาณ (Receiver Mode) และในทางกลับกัน รูปแบบที่ทำหน้าที่แปลงจากสัญญาณเสียงเป็นสัญญาณไฟฟ้า จะเรียกว่า รูปแบบการส่งสัญญาณ (Transmitter Mode) ในรูปแบบหลังนี้เองที่มีเรื่องของ การป้อนกลับของสัญญาณเข้ามาเกี่ยวข้องนั่นก็คือ การที่ผู้พูด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สามารถได้ยินเสียงของตนเองจากหูฟังด้วย เรียกเสียงนี้ว่า Side Tone ซึ่งจำเป็นอย่างมากที่จะต้องป้อนกลับมา เพราะไม่เช่นนั้นจะไม่สามารถรับรู้ได้เลยว่าควรพูดให้มีเสียงดังให้อยู่ในระดับใดจึงจะพอเหมาะที่คู่สนทนาจะได้ยินเสียงผู้พูดของผู้เรียกได้อย่างชัดเจน เมื่อสิ้นสุดการสนทนาทั้ง 2 ฝ่าย และวางหูโทรศัพท์ลง สัญญาณจาก ฮุกสวิทช์ก็จะบอกให้ชุมสายโทรศัพท์ทำการเปิดวงจรที่ทำการติดต่ออยู่ออกอุปกรณ์ต่างๆ ก็จะว่าง และพร้อมสำหรับการติดต่อครั้งต่อไป

2.1.2 สัญญาณ(Signalling)

สัญญาณ(Signalling) คือ ข่าวดสารที่ใช้ติดต่อสื่อสารระหว่างเครื่องโทรศัพท์กับชุมสาย หรือ ข่าวดสารที่ติดต่อกันระหว่างชุมสายกับชุมสาย

หน้าที่ต่างๆ ของสัญญาณที่ใช้กับโทรศัพท์ในปัจจุบัน คือ

1. การเตรียมพร้อม(Alerting)
2. การส่งที่อยู่ของข่าวดสาร(Transmitting address information)
3. การตรวจตรา(Supervising)
4. การส่งสัญญาณข่าวดสาร(Transmitting information signalling)

2.1.3 ประเภทของสัญญาณโทรศัพท์

1. สัญญาณระหว่างผู้เข้ากับชุมสาย(Subscriber Signalling)

1.1 สัญญาณที่ส่งจากผู้เข้ากับชุมสาย

Off-hook คือ สภาวะที่ผู้เข้าหูกโทรศัพท์สายจะมีสภาพ Closed loop (Low impedance)

On-hook คือ สภาวะผู้เข้าวางหู หรือ สภาวะว่าง สายจะมีสภาพ Open loop (High impedance)

Dialling คือ สภาวะที่ผู้เข้าหมุนหมายเลขเข้าเครื่องเป็น Rotary dial สัญญาณจะเป็น Pulsing ค่า Impedance จะสูง,ต่ำ สลับกันไปตามที่หมุนหมายเลข ถ้าเป็นเครื่องแบบกดปุ่ม Touch – Tone สัญญาณออกจะเป็น ความถี่ DTMF ส่งออกไปชุมสาย

1.2 สัญญาณที่ส่งมาจากชุมสาย

Dialling tone คือ สัญญาณที่บอกถึงสภาพการว่างของอุปกรณ์ชุมสาย และชุมสายพร้อมที่จะรับ Code ที่ทำการหมุนเข้ามา สัญญาณ Dialling tone นี้จะเป็นสัญญาณต่อเนื่องความถี่ 400 เฮิรตซ์ มอดูเลต ด้วย 50 เฮิรตซ์ ผู้เข้าจะได้ยินเมื่อทำการยกหูโทรศัพท์

Busy tone คือ สัญญาณที่บอกให้ทราบว่า อุปกรณ์ชุมสายไม่ว่าง แต่ถ้ายกหูแล้วได้ยินสัญญาณนี้แสดงว่า อุปกรณ์ในชุมสายไม่ว่างและถ้าได้ยินเสียงนี้หลังจากหมุนหมายเลขไปแล้ว แสดงว่าผู้เข้าฝ่ายถูกเรียกไม่ว่าง ในกรณีเรียกต่างชุมสาย ลักษณะ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สัญญาณที่ส่งจะเป็นสัญญาณที่ขาดตอนเป็นช่วงๆ ส่ง 0.5 วินาที หยุด 0.5 วินาที ความถี่ของสัญญาณ 400 เฮิรตซ์ รูปคลื่นไซน์

Ringing tone เป็นสัญญาณที่ผู้เรียกได้ขึ้นหลังจากหมุนหมายเลขครบแล้ว เพื่อบอกให้ทราบว่า การต่อทำได้สำเร็จ ในขณะนี้ จะส่งสัญญาณเรียก (Ringing signal) ไปยังผู้ถูกเรียก ความถี่ของสัญญาณ 400 เฮิรตซ์ รูปคลื่นไซน์ โดยจะส่ง 1 วินาที หยุด 4 วินาที

Ringing signal เป็นสัญญาณต่อเนื่องความถี่ของสัญญาณ 25 เฮิรตซ์ ค่าแรงดัน 70-90 V_{rm} โดยส่งไปยังผู้เข้าฝ่ายถูกเรียก ส่ง 4 วินาที หยุด 4 วินาที

สัญญาณโทนนอื่นๆ เช่น Nu tone (Number Unobtainable Tone) บอกให้ทราบว่าเลขหมายที่หมุนมาไม่มีการใช้งานอยู่ เป็นต้น

2. สัญญาณติดต่อระหว่างชุมสายกับชุมสาย (Inter Exchange Signalling)

สัญญาณพื้นฐาน มี อยู่ 5 ประเภท คือ

1. Seizure (สัญญาณจับวงจร) เป็นสัญญาณให้ชุมสายปลายทางทราบว่า คู่สายขณะนี้ถูกใช้งานอยู่ ชุมสายปลายทางจะทำการจัดเตรียมอุปกรณ์ที่รับเลขหมายของผู้ถูกเรียกที่จะทำการส่งมา

2. Address information เป็นบอกหมายเลข หรือ ประเภทของผู้เข้า

3. Answer signal (สัญญาณตอบรับ) สัญญาณนี้ถูกส่งเมื่อผู้เข้า B ยกหูรับ หน้าทีหลักของสัญญาณนี้ คือ

- เริ่มต้นคิดเงิน
- ส่งสัญญาณคิดเงิน
- ตัดวงจรการจับเวลาการใช้อุปกรณ์

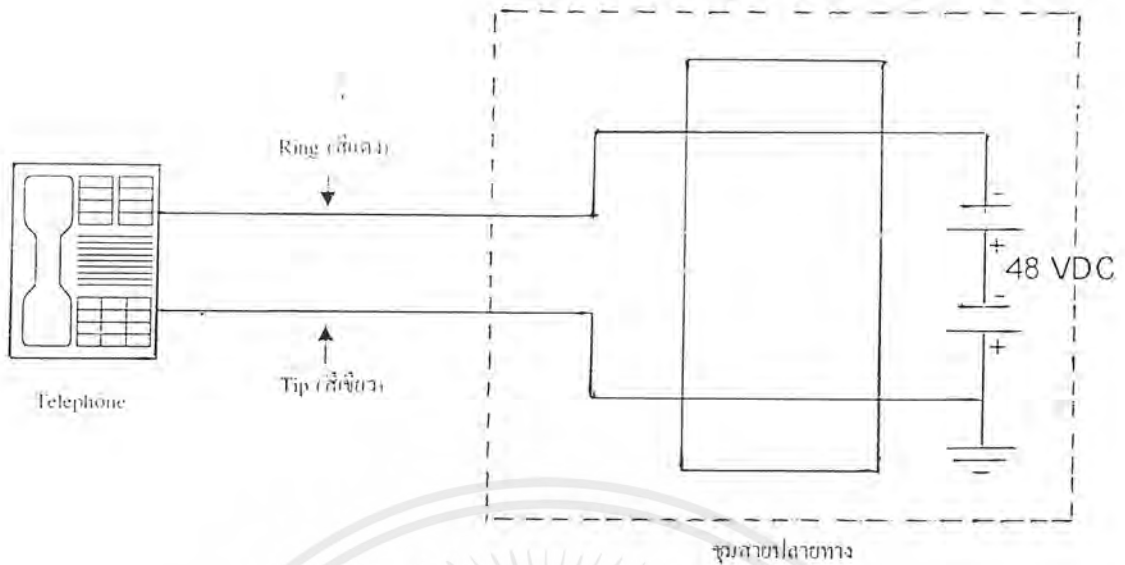
4. Clear - Forward (สัญญาณยกเลิกการต่อตรง) จะถูกส่ง เมื่อฝ่าย A วางหู ผลของสัญญาณนี้จะทำให้วงจรทางด้านปลายทางยกเลิกการต่อวงจรต่างๆ

5. Clear - Back (สัญญาณยกเลิกการต่อกลับ) จะถูกส่งเมื่อผู้เข้าฝ่าย B วางหู ผลของสัญญาณนี้จะทำให้ชุมสายต้นทาง เริ่มต้นการจับเวลา เมื่อเวลาผ่านไป 90-120 วินาที ชุมสายต้นทางจะยกเลิกการติดต่อมาพร้อมกับการส่งสัญญาณ Clear - Forward ออกไปเพื่อให้ชุมสายปลายทางยกเลิกเช่นกัน

2.1.4 Local Loop

: ความหมายของ Local Loop คือ สายส่ง 2-wire จากเครื่องโทรศัพท์ไปชุมสายปลายทางและมีค่าอิมพีแดนซ์ของสายเองประมาณ 500-1000 โอห์ม แต่ค่าที่ใช้ทั่วไป 600 โอห์ม ถ้าในชุมสายปลายทางมีการติดตั้ง แหล่งจ่ายไฟร่วม DC ขนาด 48 โวลต์ ให้แต่ละคู่ของผู้ใช้โทรศัพท์ ลวดตัวนำ 2 เส้นในรูป มีชื่อ ว่า ทิป (Tip) และ ริง (Ring) โดยริงจะต่อกับสัญญาณไฟ - 48 โวลต์ (DC) ทิปจะต่อกับ กราวด์ ดังรูปที่ 2.1 ต่อไปนี้

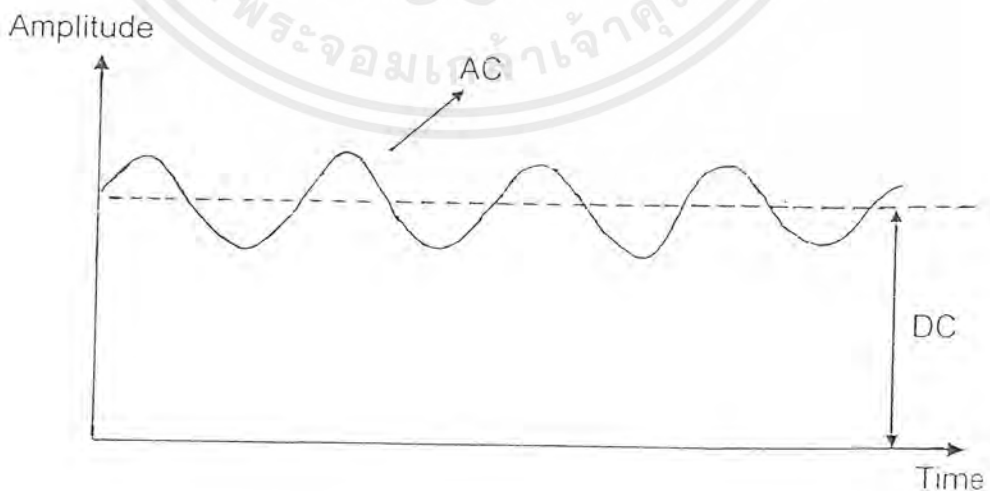
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.1 แสดงลักษณะของโลคอลูป

เมื่อใช้โทรศัพท์ยกหูโทรศัพท์ มีผลทำให้อุกสวิชช์ปิดลง (Hook off) จากนั้นกระแสไฟตรง DC ขนาด 20 มิลลิแอมป์ ไหลวนอยู่ในลูปซึ่งสภาวะยกหูโทรศัพท์นี้ ระดับแรงดันไฟฟ้าระหว่างทีปกับริง มีค่าลดลงเหลือประมาณ 4 V

สัญญาณเสียงพูดจากเครื่องโทรศัพท์ถูกส่งไปในทิศทางหนึ่งภายในลูป โดยทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงเล็กน้อยภายในกระแสลูป (20 mA) ซึ่งเกิดจากสัญญาณ AC ทับบนกระแสลูป DC แสดงดังรูปที่ 2.2



รูปที่ 2.2 ส่วนประกอบของกระแสไฟตรงและกระแสสลับ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.1.5 การติดต่อกันระหว่างเครื่องส่งและเครื่องรับโทรศัพท์

ด้านเครื่องส่ง

- ขณะที่ไม่ได้มีการขงหูโทรศัพท์ จะมีแรงดันตกคร่อมสายโทรศัพท์เป็นสัญญาณกระแสตรง 48 โวลต์
- เมื่อผู้เรียกขงหูโทรศัพท์แรงดันจะลดลงเหลือ 6-8 โวลต์ พร้อมทั้งมีสัญญาณให้หมุนซึ่งเป็นสัญญาณกระแสสลับขนาด 250 มิลิโวลต์ ความถี่ 350 เฮิรตซ์ กับ 440 เฮิรตซ์ มอดูเลตรวมกัน ซึ่งเมื่อกดรหัสสัญญาณเลขหมายแล้ว สัญญาณให้หมุนนี้จะหายไป
- กรหัส (Code) เบอร์โทรศัพท์ทั้งหมด รหัสความถี่ที่ส่งจะเป็นสัญญาณผสมสองความถี่ เป็นความถี่สูงและความถี่ต่ำผสมกัน แต่ละเลขหมายจะมี DTMF อยู่หนึ่งคู่
- ขณะที่รอรับสายจะมีสัญญาณตอบกลับมา 2 แบบ เพื่อจะบอกว่าสายว่างหรือไม่ว่าง คือ สัญญาณเรียกกลับและสัญญาณสายไม่ว่าง ตามลำดับ
- เมื่อมีการรับสายแล้ว สัญญาณเสียงจะขึ้นอยู่กับความดังและความถี่ของเสียงพูดตามสาย
- เมื่อวางหูโทรศัพท์เลิกการติดต่อ ขนาดแรงดันจะกลับมาเป็นที่ 48 โวลต์เหมือนเดิม

ด้านเครื่องรับ

- ขณะที่วางหูอยู่จะมีแรงดันตกคร่อมอยู่ 48 โวลต์
- เมื่อสัญญาณกริ่งเรียกจะมีขนาดประมาณ 100 Vrms จังหวะดัง 1 วินาที หยุค 4 วินาที ซึ่งจะตรงกับสัญญาณเรียกกลับที่เครื่องส่ง
- จากนั้นเมื่อผู้รับขงหูโทรศัพท์ ขนาดแรงดันจะเหลือเป็น 6-8 โวลต์ และมีการกระเพื่อมตามขนาดและความถี่ของเสียงพูด
- เมื่อวางหูโทรศัพท์ ขนาดแรงดันก็จะกลับไป 48 โวลต์เหมือนเดิม

2.2 เครื่องโทรศัพท์ (Telephone Set)

จัดเป็นอุปกรณ์ปลายทางอย่างหนึ่ง ทำหน้าที่ รับ-ส่ง สัญญาณเสียงพูดระหว่างผู้เช่า (Subscriber) โดยทำหน้าที่แปลงพลังงานเสียงเป็นพลังงานไฟฟ้า ส่งไปในสายและในทางกลับกันก็เปลี่ยนเป็นพลังงานไฟฟ้า กลับมาเป็นพลังงานเสียง นอกจากนั้นเครื่องโทรศัพท์ยังทำ หน้าที่ต่อไปนี้

1. ทำหน้าที่ส่งสัญญาณเรียกไปยังชุมสายท้องถิ่น (Local – Exchange),(Hook – off)
2. ทำหน้าที่ส่งสัญญาณ Code ที่ใช้แทนหมายเลขของผู้ถูกเรียก (B.Subscriber)
3. ทำหน้าที่รับเสียงโทน (Tone) ที่ตอบรับจากชุมสาย ตลอดจนสัญญาณเรียก (Ringing Tone)
4. ทำหน้าที่ส่งสัญญาณยกเลิกการติดต่อเรียกไปชุมสาย (Hook – off)

ส่วนประกอบหลักของเครื่องโทรศัพท์ แบ่งออกได้ 3 ส่วน ดังนี้

1. ส่วน รับ-ส่ง สัญญาณเสียงพูด (Speech Transmisson)
2. ส่วนกำเนิดสัญญาณ (Generator Tone) Code เลขหมายของผู้ถูกเรียก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. ส่วนที่รับสัญญาณเรียกจาก ชุมสาย (Ringing Tone) นอกจากนี้

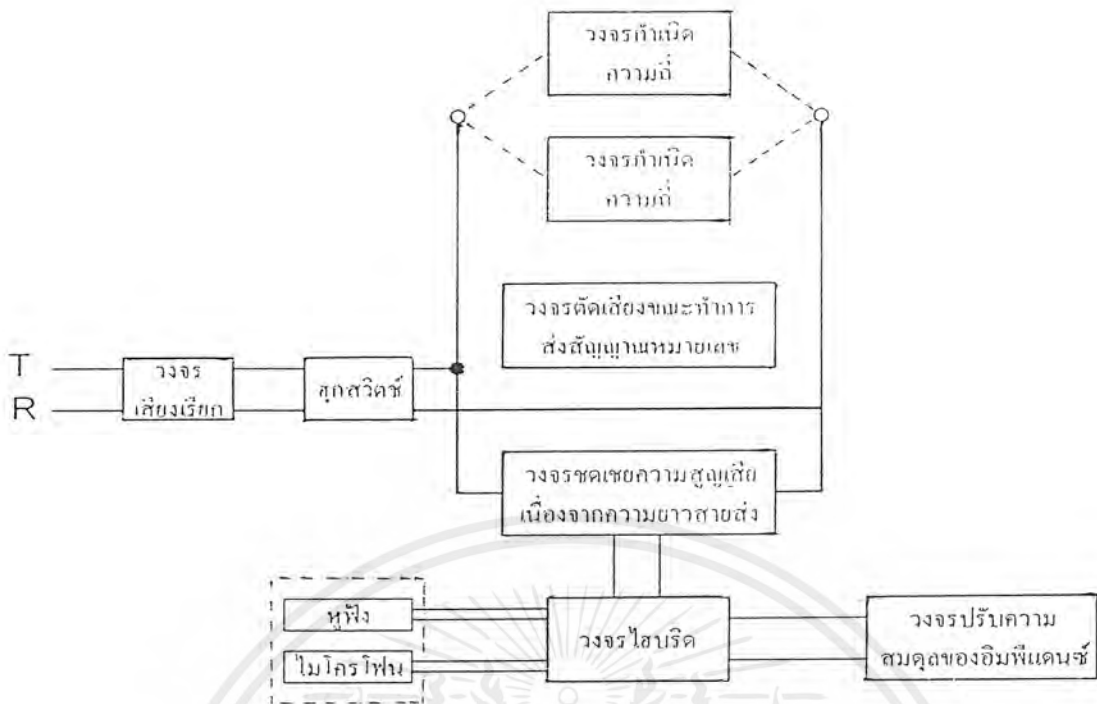
2.2.1 บล็อกไดอะแกรมการทำงานของโทรศัพท์

ในรูปที่ 2.3 เป็นบล็อกไดอะแกรมแสดงของส่วนต่างๆที่จำเป็นในเครื่องโทรศัพท์ โดยจะเชื่อมต่อกับชุมสายด้วยสาย T(tip) และ R(ring) วงจรแรกที่เชื่อมต่อระหว่างวงจรภายใน เครื่องโทรศัพท์กับอุปกรณ์ของชุมสาย ก็คือ วงจรกำเนิดเสียง(Ringer) ซึ่งจะส่งสัญญาณเรียก(Ringing signal) เมื่อมีการติดต่อมาจากผู้อื่น เหตุผลประการสำคัญที่ต้องนำวงจรส่วนนี้มาเชื่อมต่อกับชุมสายโดยตรง ก็คือ เมื่อวางหูโทรศัพท์ไว้กับที่วางตามปกติ สุกสวิชช์จะถูกเปิดดวงออก ทำให้ไม่มีแรงดันจากชุมสายผ่านไปยังวงจรส่วนที่อยู่หลังสุกสวิชช์ได้ ดังนั้นถ้าวงจรกำเนิดสัญญาณเรียก อยู่หลังจากสุกสวิชช์ ก็จะไม่สามารถสร้างสัญญาณเรียกได้ในเวลาที่มีผู้ คิดต่อเข้ามา

เมื่อมีการยกหูโทรศัพท์ขึ้น สุกสวิชช์ S_1 และสุกสวิชช์ S_2 ในรูปที่ 2.4 ก็จะปิดวงจร ทำให้มีกระแสจากชุมสายไหลครบวงจรผ่านเครื่องโทรศัพท์ได้ ในขณะที่เดียวกันกระแสค่าเดียวกันนี้ก็จะไหลผ่านขดลวดรีเลย์ ที่ชุมสายด้วย ทำให้หน้าสัมผัสของรีเลย์ที่ชุมสายถูกปิดลง เพื่อที่จะให้อุปกรณ์ต่างๆในชุมสายพร้อมที่จะทำการติดต่อกับเครื่องโทรศัพท์ จากนั้นชุมสายก็จะทำการส่งสัญญาณหมุนหมายเลข(Dial tone) ไปยังผู้ที่ยกหูโทรศัพท์ เพื่อให้ผู้นั้นส่งหมายเลขโทรศัพท์ของผู้ที่ต้องการจะติดต่อด้วยมายังชุมสายหลังจากที่ชุมสายได้รับหมายเลขแรกที่ส่งเข้ามาแล้ว ชุมสายก็จะเลิกส่งสัญญาณหมุน ซึ่งกระบวนการตอนนี้จะเกิดขึ้นอย่างรวดเร็ว

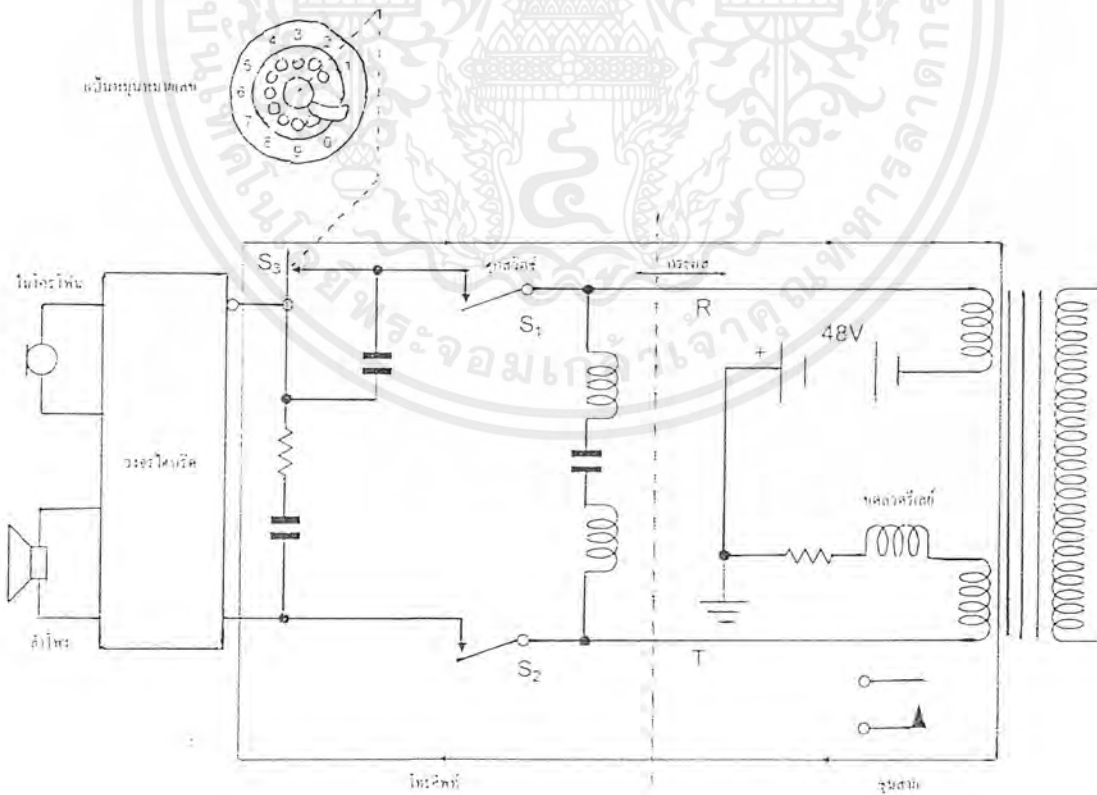
ในส่วนของวงจรตัดเสียงขณะทำการส่งหมายเลข จะช่วยให้การส่งหมายเลขมีความชัดเจนถูกต้องไม่รบกวนด้วยสัญญาณเสียงพูด และขณะที่วงจรชดเชยการสูญเสีย เนื่องจากความยาวของสายส่งจะทำให้สัญญาณที่ติดต่อบetween ต้นทางและปลายทางมีความแรงและชัดเจนมากที่สุด แม้ว่าต้นทางและปลายทางจะมีความห่างกันแค่ไหนก็ตามวงจรไฮบริดจ์ทำหน้าที่เสมือนวงจรขยาย 2 ทิศทาง หรือสามารถให้สัญญาณผ่านเข้าออกได้ตลอดเวลา จึงมีเสียงจากปลายทางมาปรากฏที่หูฟัง ในขณะที่สัญญาณจากปากพูดก็จะผ่านออกไปทางคู่สายได้ ชุดท้ายวงจรปรับความสมดุลย์ของอิมพีแดนซ์ มีไว้เพื่อทำให้อิมพีแดนซ์ของส่วนต่างๆในโทรศัพท์เหมาะสม เพื่อให้การถ่ายทอดสัญญาณเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพมากที่สุด

การส่งหมายเลขโทรศัพท์ไปยังชุมสายนั้น สามารถกระทำได้ 2 วิธี วิธีแรกเป็น การส่งสัญญาณพัลส์ที่แสดงถึงค่าของหมายเลขต่างๆและอีกวิธีหนึ่งคือการส่งสัญญาณเป็นความถี่ต่างๆกัน โดยค่าของตัวเลขจะถูกแทนด้วยความถี่ 2 ความถี่ที่มอดูเลตกัน



รูปที่ 2.3 บล็อกไดอะแกรมการทำงานของโทรศัพท์

2.2.2 เครื่องโทรศัพท์ที่ยังแบ่งออกเป็น 2 ชนิด คือ



รูปที่ 2.4 แสดงโทรศัพท์แบบหมุน

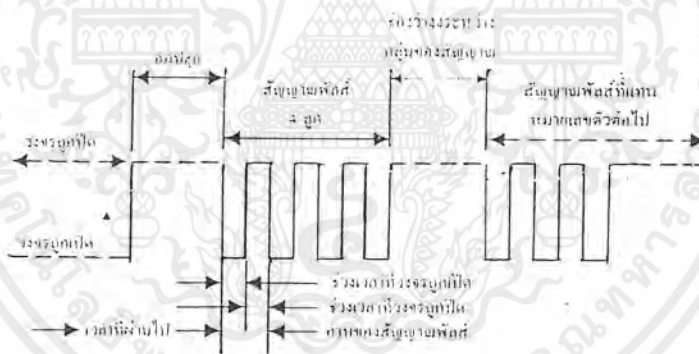
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1. แบบหมุน (Rotary dial)

โทรศัพท์ชนิดนี้ สร้างสัญญาณจากกระแสสลับโดยต่อเข้ากับอุปกรณ์สวิตช์ ทำหน้าที่ “เปิด” และ “ปิด” เข้ากับกลไกการหมุนหมายเลขในเครื่อง ทำให้กระแสพัลส์ตอบสนอง เข้ากับหมายเลขที่หมุน

ในรูปที่ 2.4 จะเป็นวงจรที่ใช้ในการส่งหมายเลขโทรศัพท์แบบหมุน จะเห็นว่าสวิตช์ S_3 จะถูกเปิดวงจรออกเมื่อมีการหมุนหมายเลขโทรศัพท์ เมื่อสวิตช์ S_3 ถูกเปิดวงจรออกก็จะมีกระแสไหลผ่านเข้าไปในวงจรส่วนที่อยู่ถัดไปได้ จึงเสมือนเป็นการขัดจังหวะ(Interruption) การไหลของกระแสสำหรับจำนวนครั้งที่สวิตช์ S_3 ถูกเปิดออกจะขึ้นอยู่กับ ระยะห่างของแป้นหมุน(Dialer) ที่ถูกหมุนไป กับตำแหน่งปกติ ในขณะที่ไม่มีการหมุนหมายเลขใดๆเป็นต้นว่า ถ้าหมุนหมายเลข 3 สวิตช์ S_3 ก็จะถูกเปิดออก 3 ครั้ง หรือหมุนหมายเลข 6 สวิตช์ S_3 ก็จะถูกเปิดออก 6 ครั้ง ซึ่งสวิตช์ S_3 จะถูกเปิดวงจรในช่วงที่เป็นหมุนกลับสู่ตำแหน่งเดิมเท่านั้น ไม่ได้เกิดขึ้นในระหว่างที่ทำการหมุนหมายเลขอยู่

ในรูปที่ 2.5 จะแสดงถึงลักษณะของรูปสัญญาณ เมื่อมีการหมุนหมายเลขโทรศัพท์ จากรูปนี้ จะเห็นว่า ตอนปกติโทรศัพท์ที่อยู่ในสภาวะออนฮุก(On-hook) คือ สภาวะที่หูโทรศัพท์จะถูกวางอยู่ ที่วางหูโทรศัพท์ ปกติจะไม่มีการไหลจากขุมสายเข้าสู่โทรศัพท์ เพราะขณะนั้นวงจรจะถูกเปิดออกโดยสวิตช์ แต่เมื่อมีการยกหูโทรศัพท์ขึ้น โทรศัพท์จะอยู่ในสภาวะฮุกออฟ(Off-hook) สวิตช์จะถูกปิดวงจรลง ทำให้มีการไหลครบวงจรได้ และเมื่อมีการหมุนหมายเลข โดยในรูปนี้จะแสดงการหมุนหมายเลข “4” ก็จะทำให้วงจรถูกเปิดออกด้วยสวิตช์ S_3 เป็นจำนวน 4 ครั้ง ก็จะได้สัญญาณออกมาดังรูปที่ 2.5 นี้



รูปที่ 2.5 แสดงพัลส์หมายเลขของระบบโทรศัพท์แบบหมุน

จากรูปที่ 2.5 ช่วงพัลส์แต่ละลูกจะมีค่าเท่ากับ 100 มิลลิวินาที และจากการใช้มือหมุนพบว่าช่วงเวลาเฉลี่ยก่อนหมุนแต่ละหมายเลข มีค่าประมาณ 0.5 วินาที ถึง 3 วินาที

ในระบบโทรศัพท์แบบที่ส่งสัญญาณด้วยจำนวนพัลส์นี้จะถูกกำหนดให้ สามารถส่งสัญญาณในอัตรา 10 พัลส์ต่อวินาที หรือ 10 pps(Pulse Per Second) และเพื่อความเข้าใจที่ตรงกัน ในการพิจารณาสัญญาณที่เกิดขึ้น จึงควรที่จะทราบความหมายของคำต่อไปนี้

- คาบของสัญญาณพัลส์(pulse period) มีค่าเท่ากับ ช่วงที่วงจรถูกเปิด(break duration) บวกกับ ช่วงที่วงจรถูกปิด (make duration) ซึ่งคาบของสัญญาณพัลส์จะถูกออกแบบให้มีค่าอย่างต่ำ 100 มิลลิวินาที

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- อัตราการส่งของพัลส์(pulse rate) มีค่าเท่ากับ จำนวนพัลส์ที่ส่งออกไปใน 1 วินาที เท่ากับ 100 หาคด้วยคาบเวลาของสัญญาณพัลส์
- เปอร์เซ็นต์ของการเปิดวงจร(percent break) มีค่าเท่ากับ 100 คูณ อัตราส่วนของการเปิดวงจร(break ratio) เท่ากับ 100 คูณช่วงเวลาที่ยังวงจรเปิด/คาบของสัญญาณพัลส์
- ช่วงเวลาระหว่างกลุ่มของสัญญาณ(interdigit inetval) ถูกกำหนดให้มีค่าอย่างต่ำ 700 มิลลิวินาที

สำหรับในสหรัฐอเมริกาจะกำหนดค่ามาตรฐานของสัญญาณไว้แน่นอน เช่น ช่วงเวลาที่วงจรถูกเปิดจะต้องไม่ต่ำกว่า 60 มิลลิวินาที หรืออัตราการเปิดวงจรเท่ากับ 60% สำหรับประเทศอื่นๆมักจะใช้ที่อัตรา 67% เป็นส่วนใหญ่

2.แบบกดปุ่ม(Touch Tone)

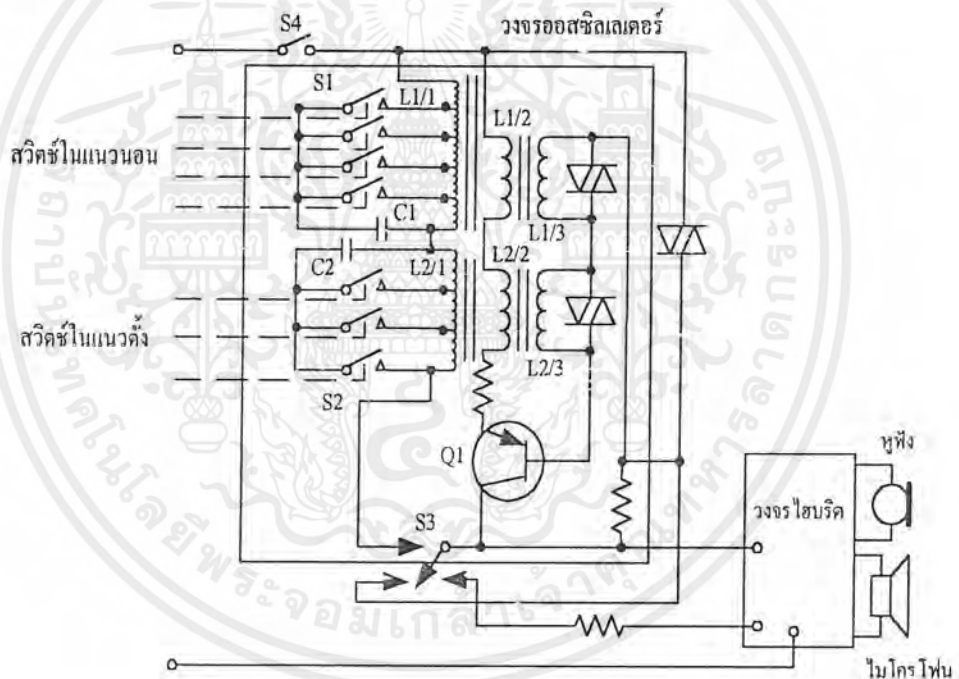
ระบบนี้มีวิธีการส่งหมายเลขของผู้ที่ต้องการจะติดต่อด้วย โดยการส่งสัญญาณสองความถี่ ที่มอดูเลตกันไป ซึ่งจะเป็นตัวแทนของหมายเลขที่กด และความถี่ที่ส่งออกไป จะอยู่ในย่านของความถี่เสียงพูด(0 ถึง 4 กิโลเฮิร์ตซ์) ซึ่งค่าความถี่ที่ต่ำกว่า จะเป็นความถี่ที่แสดงในแนวนอน และอีกค่าหนึ่งก็จะเป็นความถี่ในแนวตั้ง ค่าต่างๆแสดงได้ดังรูปที่ 2.6 เช่น การกดหมายเลข 1 จะได้ค่าความถี่ 597 เฮิร์ตซ์ และ 1209 เฮิร์ตซ์ ที่มอดูเลตกันออกมา



รูปที่ 2.6 แสดงเป็นกดหมายเลขและค่าความถี่ในแนวนอนและแนวตั้งของหมายเลขนั้นๆ

วงจรออสซิลเลเตอร์ที่สร้างควมถี่เหล่านี้ก็คือวงจรในรูปที่ 2.7 เป็นวงจรที่ยังคงใช้อุปกรณ์ต่างๆมาต่อรวมกันเป็นวงจรรอยู่ ซึ่งปัจจุบันมีการใช้อุปกรณ์ที่ผลิตในรูปไอซีสำเร็จรูปมาใช้งานมากกว่า แต่เนื่องจากต้องการให้เข้าใจถึงหลักการของระบบจึงนำวงจรพื้นฐานมาประกอบการอธิบาย

การทำงานของวงจรมีจะเริ่มจากสวิตช์ S_1 (สวิตช์ในแนวนอน) S_2 (สวิตช์ในแนวตั้ง) และ S_3 จะถูกเปิดวงจรรอยู่ เมื่อมีการขงหูโทรศัพท์ขึ้น กระแสจากชุมสายจะผ่าน RV_1 , L_{1A} และ L_{2A} ทรานซิสเตอร์ Q_1 จะไม่นำกระแส เมื่อมีการกดหมายเลข สวิตช์ S_1 , S_2 จะถูกปิดลงตามตำแหน่งของหมายเลขที่ถูกกด C_1 , C_2 จะถูกต่อเข้ากับ L_{1A} และ L_{2A} ตามลำดับ เกิดเป็นวงจรออสซิลเลเตอร์ขึ้น โดย L_{1A} และ C_1 จะเป็นออสซิลเลเตอร์ที่ผลิตควมถี่ที่ต่ำกว่าควมถี่ที่เกิดจาก L_{2A} และ C_2 และขณะนี้ S_3 จะถูกปิดลงเช่นกัน ทำให้ทรานซิสเตอร์ Q_1 ทำหน้าที่มอดูเลตสัญญาณจากออสซิลเลเตอร์ทั้งสองเข้าด้วยกันและส่งไปยังชุมสาย ในขณะที่ทำการกดหมายเลขอยู่นั้นส่วนของหูฟังและไมโครโฟนก็จะถูกต่อขนานกัน จึงทำให้ได้ยินสัญญาณที่เกิดขึ้นจากวงจรรออสซิลเลเตอร์ด้วย สำหรับทางชุมสายก็จะมึวงจรตรวจจับเอาสัญญาณไปประมวลต่อไป และยังคงมึวงจรรองควมถี่ป้องกันไม่ให้มีควมถี่แปลกปลอมอื่นๆเข้าไปในชุมสายด้วย



รูปที่ 2.7 แสดงวงจรพื้นฐานที่ใช้อุปกรณ์แบบแยกชิ้นของ โทรศัพท์ที่ใช้ระบบ DTMF

2.2.3 ข้อควรคำนึงในการเชื่อมต่อระบบ DTMF กับสายส่งสัญญาณ

- ระดับแรงดันและกระแส จะต้องรักษาให้คงที่ ตลอดระยะทางของสายส่งสัญญาณ
- ความถี่ที่ถูกผลิตขึ้น จะต้องไม่มีความผิดเพี้ยนทั้งคาบและขนาดของสัญญาณ
- วงจรรออสซิลเลเตอร์จะต้องมีอิมพีแดนซ์ที่ สวมคู่ (matching) กับสายส่งสัญญาณ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ซึ่งจากข้อสรุปข้างบน ถ้าจะแยกรายละเอียดของแต่ละหัวข้อก็จะมีพารามิเตอร์ที่ต้องคำนึงถึงมีดังต่อไปนี้

ความคิดเห็นของสัญญาณ

- สัญญาณอื่นที่แทรกสอดเข้ามาในสายส่งสัญญาณรวมกันแล้วจะต้องน้อยกว่าระดับของสัญญาณที่ถูกส่งออกไปจริงอย่างน้อย 20 เดซิเบล

ความสูญเสียที่เกิดจากการสะท้อนกลับของสัญญาณ

- เป็นค่าพารามิเตอร์อีกตัวที่จะต้องควบคุมโดยกำหนดค่าความสูญเสียในการสะท้อนกลับของสัญญาณ หรือ RL ดังสมการต่อไปนี้

$$RL = 20 \log \left(\frac{Z_L - Z_0}{Z_L + Z_0} \right)$$

โดยที่ Z_L คือ อิมพีแดนซ์ของสายส่งสัญญาณ

Z_0 คือ อิมพีแดนซ์ของเครื่องโทรศัพท์

ค่ามาตรฐานสำหรับ RL จะต้องมากกว่า 14 เดซิเบล ในช่วงความถี่ระหว่าง 300 เฮิรตซ์ ถึง 3400 เฮิรตซ์ และมากกว่า 10 เดซิเบล ในช่วงความถี่ 50 เฮิรตซ์ ถึง 300 เฮิรตซ์ และ 3400 ถึง 20000 เฮิรตซ์

2.2.4 ข้อดีสำหรับระบบการส่งแบบ DTMF

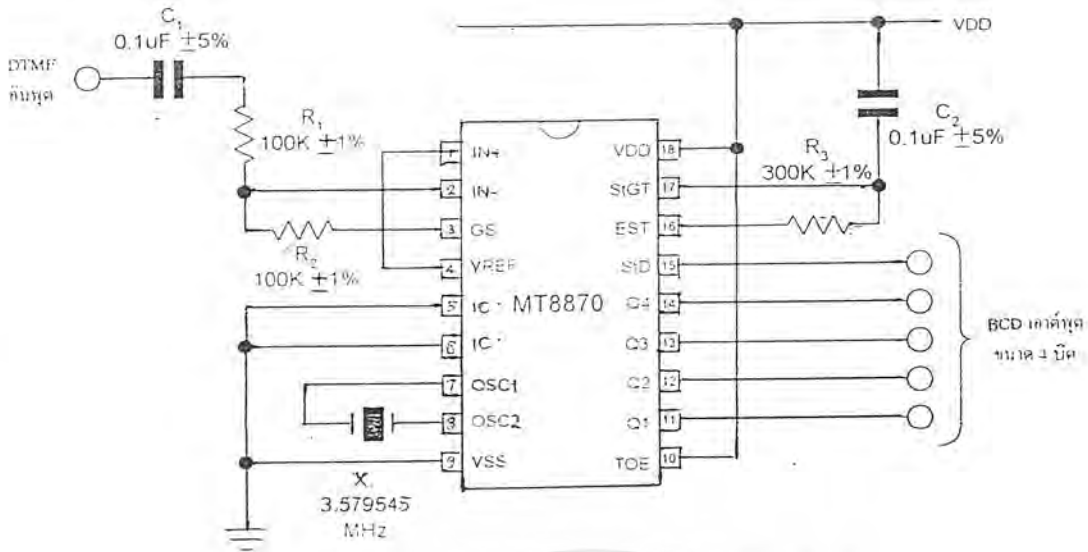
มีดังต่อไปนี้

- ลดระยะเวลาในการส่งหมายเลขโทรศัพท์ไปยังชุมสาย
- สามารถใช้วงจรที่ใช้อุปกรณ์โซลิตสแตทได้ ซึ่งจะทำให้เกิดความประหยัด และความสะดวก
- ลดอุปกรณ์จำพวกหน่วยความจำที่ใช้ภายในชุมสาย
- สามารถนำไปใช้เชื่อมกับอุปกรณ์ภายในชุมสายอย่างมีประสิทธิภาพ

2.3 การถอดรหัสสัญญาณ DTMF

ใช้ IC MT8870 เป็นตัวสร้างสัญญาณดิจิทัล เพื่อใช้ควบคุมการทำงานของ การถอดรหัสความถี่โทรศัพท์ หมายถึง การแปลงสัญญาณความถี่ซึ่งเกิดจากการกดปุ่มตัวเลขของโทรศัพท์ชนิดกดปุ่ม ให้เป็นระบบตัวเลขทางดิจิทัล ซึ่งไอซี MT8870 ใช้แปลงความถี่โทรศัพท์ให้เป็นเลขฐานสองขนาด 4 บิต

วงจรที่ทำหน้าที่หมายเลขที่ส่งแบบดีทีเอ็มเอฟ ในช่วงแรกๆจะใช้วงจรถอดรหัส 1 วงจรต่อ 1 คู่สาย เมื่อมีการขยายการใช้งานโทรศัพท์มากขึ้น ภายในชุมสายจะมีคู่สายที่ถูกควบคุมเป็นจำนวนมาก การใช้งานของวงจรถอดรหัสนี้จึงเปลี่ยนเป็นลักษณะการใช้งานร่วมกันหลายๆคู่สาย ดังนั้นจึงเกิดความซับซ้อนในการสร้าง ปัจจุบันมีวงจรที่อยู่ในรูปไอซีสำเร็จรูป ซึ่งมีราคาถูกและง่ายต่อการใช้งาน



รูปที่ 2.8 แสดงวงจรถอดรหัสความถี่โทรศัพท์

ข้อกำหนดของวงจรถอดรหัสหมายเลขแบบดิจิทัลเอ็มเอฟ

ข้อกำหนดต่างๆจำเป็นเพื่อที่จะไม่ทำให้การถอดรหัส เกิดการผิดพลาดขึ้น มีดังต่อไปนี้

1. วงจรจะยังคงถอดรหัสได้อย่างถูกต้อง ถึงแม้สัญญาณที่รับเข้ามาจะมีความเบี่ยงเบน ไปจากค่าที่กำหนดไว้เป็นค่ามาตรฐาน แต่ต้องไม่เกินบวกลบ 2 เปอร์เซ็นต์
2. วงจรถอดรหัสจะทำการถอดรหัสได้ ก็ต่อเมื่อ ได้รับสัญญาณเข้ามามีระยะเวลาอย่างน้อย 40 มิลลิวินาที
3. วงจรถอดรหัสจะทำการถอดรหัสได้ถูกต้อง ก็ต่อเมื่อสัญญาณดิจิทัลเอ็มเอฟที่รับเข้ามาในวงจรจะต้องมีช่วงเวลาเท่ากับสัญญาณดิจิทัลเอ็มเอฟที่รับเข้ามาก่อนหน้านี้ เป็นเวลาอย่างน้อย 35 มิลลิวินาที
4. วงจรถอดรหัสจะสามารถถอดรหัสที่มีไดนามิกเรนจ์สูงกว่า 27.5 เดซิเบล ได้โดยไม่เกิดความผิดพลาด และยังสามารถทำงานได้ในกรณีที่สัญญาณ 2 ความถี่ ที่มีแอมพลิจูดแตกต่างกันมากกว่า 6 เดซิเบล
5. วงจรถอดรหัสยังคงทำงานได้ตลอดเวลา ไม่ว่าขณะนั้นจะปรากฏเสียงพูดหรือมีสัญญาณรบกวนจากภายนอกเข้ามายังวงจรถอดรหัสก็จะไม่ทำให้การถอดรหัสผิดพลาด

2.4 โครงสร้างของ MT8870

MT8870 เป็นไอซีถอดรหัสความถี่ (INTEGRATED DTMF RECEIVER) หรือเป็นตัวแปลงสัญญาณ DTMF เป็นสัญญาณดิจิทัล ซึ่งมี

คุณสมบัติดังนี้

- เป็นตัวรับและถอดรหัสความถี่ (DTMF receiver)
- กินไฟน้อย ใช้ไฟเลี้ยงระดับเดียวกับ TTL
- สามารถตั้งอัตราขยายภายในตัวไอซีได้
- สามารถปรับการ์ดไทม์ (Guard time) ได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- เป็น ไอซีคุณภาพสูง

การนำ MT8870 ไปใช้งาน

- นำไปใช้งานด้านรีโมทคอนโทรล
- เครื่องป้องกันโทรศัพท์ทางไกล
- ใช้ในงานเกี่ยวกับเครดิตการ์ด
- ใช้งานร่วมกับคอมพิวเตอร์
- ใช้ในเครื่องชุมสายขนาดเล็กหรือ PABX
- ใช้งานทางด้านโทรศัพท์ทั่วไป
- เครื่องกันขโมย
- การควบคุมอุปกรณ์ทางโทรศัพท์
- ใช้ทำเครื่องสอบถามทางโทรศัพท์

โครงสร้างภายในของ MT8870 ประกอบไปด้วยวงจรกรองความถี่และวงจรถอดรหัสฟังก์ชันทางดิจิทัล ความถี่ใช้เทคนิคของสวิทช์คาปาซิเตอร์สำหรับกรองความถี่สูงต่ำ วงจรถอดรหัสใช้เทคนิคการนับทางดิจิทัลเพื่อตรวจจับและถอดรหัสทั้ง 16 ความถี่ออกเป็นเลขฐานสองขนาด 4 บิต และเช็คช่วงเวลาที่สำคัญเข้ามา ส่วนภาคอินพุตเป็นออปแอมป์ซึ่งสามารถปรับอัตราขยายได้โดยต่ออุปกรณ์ภายนอกเอาท์พุตเป็นวงจรถ่าย 3 สถานะ

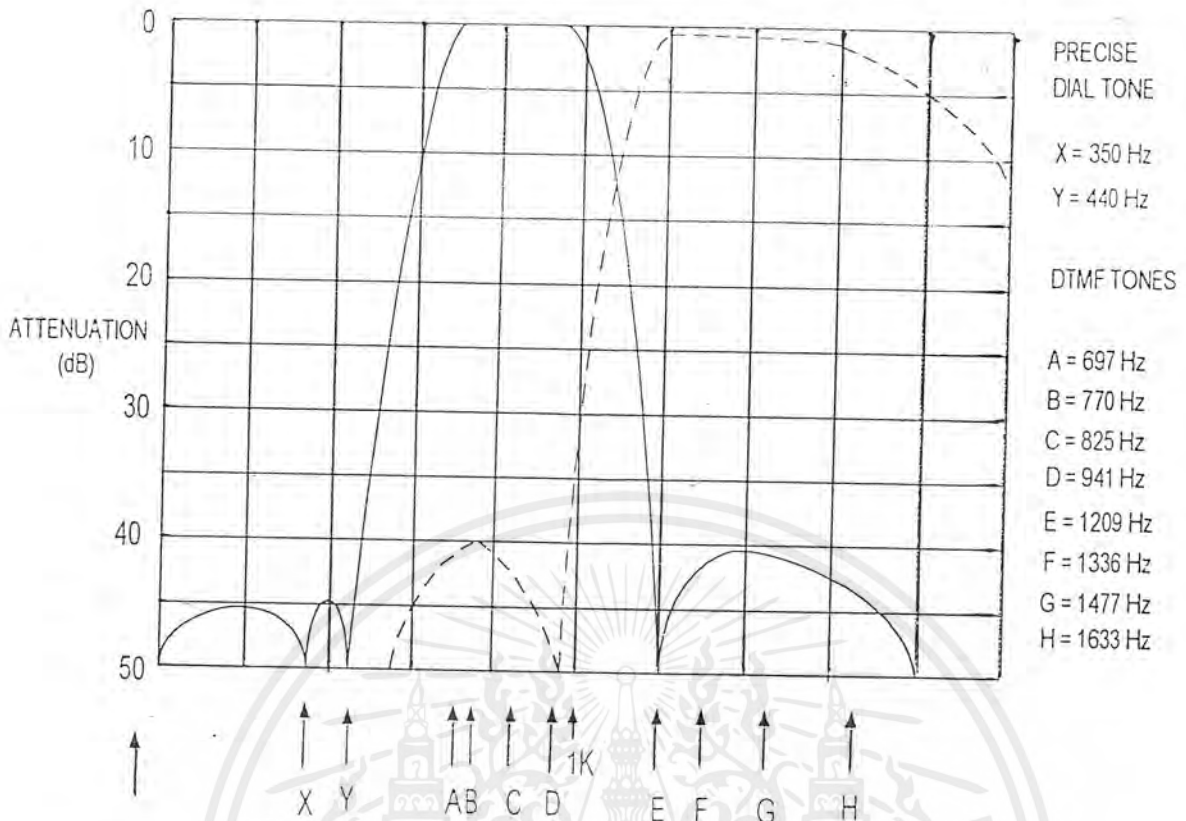
ฟังก์ชันการทำงานภายใน MT8870

ภายใน MT8870 ประกอบด้วยส่วนสำคัญ 5 ส่วน คือ

- ภาคกรองความถี่ (filter section)
- ภาคถอดรหัส (decoder section)
- ภาคตรวจสอบสัญญาณ (steering circuit)
- ภาคขยายสัญญาณความแตกต่าง (differential input)
- ภาคกำเนิดความถี่ (oscillator)

ภาคกรองสัญญาณความถี่

ในส่วนนี้จะแยกสัญญาณดีทีเอ็มเอฟที่เข้ามาออกเป็น 2 กลุ่มความถี่ คือ ช่วงความถี่สูงและช่วงความถี่ต่ำ โดยใช้วงจรกรองแถบความถี่อันดับ 6 ชนิดสวิทช์คาปาซิเตอร์ (six-order switched capacitor band pass filter) ซึ่งความถี่ที่แยกได้มี 2 ช่วง คือ ช่วงความถี่สูงและช่วงความถี่ต่ำ



รูปที่ 2.9 แสดงความถี่ที่ได้จากภาคกรองความถี่

ภาคถอดรหัสสัญญาณคิตีเอ็มเอฟ

สัญญาณที่ถูกกรองเรียบร้อยแล้ว จะผ่านเข้าวงจรถอดรหัสความถี่ออกเป็นตัวเลข โดยใช้เทคนิคการนับแบบดิจิทัล และมีการตรวจสอบความถี่ที่เข้ามาเป็นความถี่มาตรฐานคิตีเอ็มเอฟหรือไม่ เพื่อป้องกันความถี่อื่นที่เข้ามาผสม เมื่อตรวจสอบแล้วว่าความถี่ที่เข้ามานั้นถูกต้อง สัญญาณที่ขา EST (early steering) ก็จะเอาทิว สำหรับค่าที่ถอดรหัสได้จากความถี่ต่าง ๆ นั้นแสดงได้ในตาราง

Flow	Fhigh	On	TOE	Q4	Q3	Q2	Q1
697	1209	1	H	0	0	0	1
697	1336	2	H	0	0	1	0
697	1447	3	H	0	0	1	1
770	1209	4	H	0	1	0	0
770	1336	5	H	0	1	0	1
770	1447	6	H	0	1	1	0
852	1209	7	H	0	1	1	1
852	1336	8	H	1	0	0	0
852	1447	9	H	1	0	0	1
941	1633	0	H	1	0	1	0
941	1209	*	H	1	0	1	1
941	1447	#	H	1	1	0	0
697	1633	A	H	1	1	0	1
770	1633	B	H	1	1	1	0
852	1633	C	H	1	1	1	1
941	1633	D	-	0	0	0	0
-	-	ANY	L	Z	Z	Z	Z

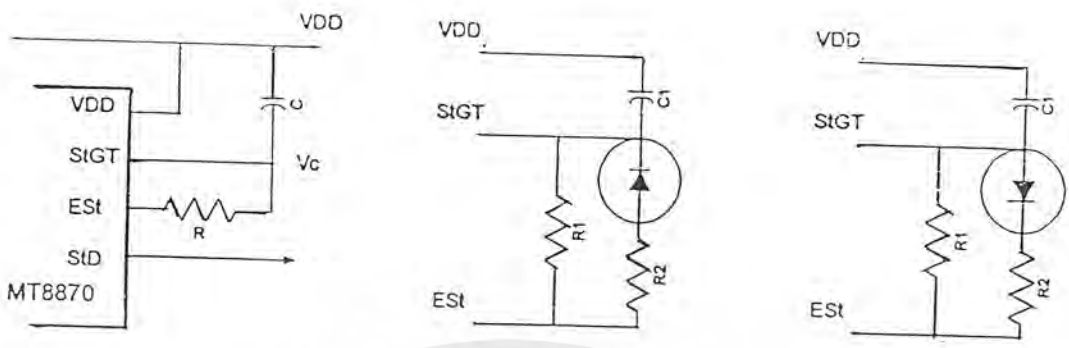
รูปที่ 2.10 แสดงค่าที่รหัสได้จากความถี่ต่างๆ

ภาคการตรวจสอบสัญญาณ

ก่อนที่จะมีการถอดรหัสความถี่ออกไปที่เอาท์พุท จะมีการตรวจสอบความถี่ที่เข้ามาว่ามีระยะเวลาตามที่กำหนดหรือไม่ โดยสังเกตจากระยะเวลาการกดปุ่ม ซึ่งต้องกดปุ่มให้มีความถี่ออกเป็นช่วงเวลาพอสมควร มิฉะนั้นวงจรส่วนนี้จะไม่รับโดยถือว่าสัญญาณนั้นไม่ถูกต้อง ส่วนช่วงเวลาขาเข้าทำได้โดยใช้ตัวต้านทานและตัวเก็บประจุ(RC) ต่อภายนอก สัญญาณที่ขา EST จะเป็นสถานะสูง (high) นานใกล้เคียงกับระยะเวลาที่มีความถี่แบบคี่ที่เอ็มเอฟเข้ามา จากรูปที่ 2.11 เมื่อขา EST เป็นสถานะสูง ทำให้แรงดันคร่อมตัวเก็บประจุสูงขึ้น ตัวเก็บประจุจะคายประจุทำให้แรงดันตกคร่อมตัวเก็บประจุสูงขึ้นจนถึงค่าเทรชโฮลต์ วงจรถอดรหัสจึงถอดรหัสออกเป็นตัวเลขขนาด 4 บิต

สำหรับคำว่าการ์ดใหม่ (guard time) นั้นหมายถึง ช่วงคาบเวลาของความถี่ที่เข้ามา ซึ่งจะต้องนานเท่ากับหรือมากกว่าช่วงเวลาที่เรารั้งไว้ จึงจะได้รับการยอมรับว่าสัญญาณความถี่นั้นถูกต้อง หรือกล่าวได้ว่าเวลาที่เรารั้งไว้โดยตัวต้านทานและตัวเก็บประจุหรือการ์ดใหม่นั้นเอง เมื่อสัญญาณความถี่เข้า

มานานเท่ากับหรือมากกว่าเวลาที่ตั้งไว้จึงสามารถแปลงเป็นตัวเลขได้ถ้าสัญญาณความถี่ที่เข้ามาสั้นกว่าก็จะไม่มีการถอครหัสเป็นตัวเลขออกไป



$$t_{GTA} = (RC)\ln(VDD/V_{tst}) \quad t_{GTP} = (R_p C1)\ln(VDD/(VDD-V_{tst})) \quad t_{GTP} = (R1C1)\ln(VDD/(VDD-V_{tst}))$$

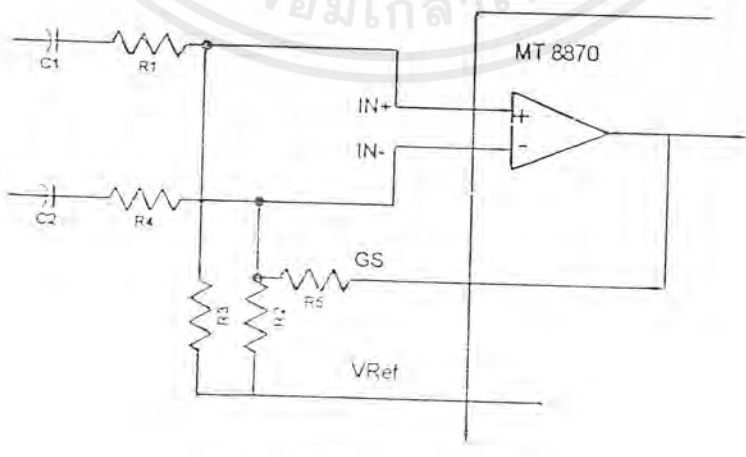
$$t_{GTP} = (RC)\ln(VDD/(VDD-V_{tst})) \quad t_{GTA} = (R1C1)\ln(VDD/V_{tst}) \quad t_{GTA} = (R_p C1)\ln(VDD/V_{tst})$$

$$R_p = R1//R2 \quad R_p = R1//R2$$

รูปที่ 2.11 วงจรตรวจสอบสัญญาณอย่างง่าย การกำหนดเวลาการรีดไทม์

ภาคขยายสัญญาณความแตกต่าง

วงจรส่วนอินพุตของ MT8870 เป็นภาคขยายออปแอมป์ที่สามารถปรับอัตราขยายโดยค้วงจรภายนอกเพิ่มเข้าไป ดังรูปที่ 2.12 แสดงการต่อวงจรภายนอกเข้ากับอินพุตซึ่งสามารถคำนวณอัตราขยายความแตกต่างของสัญญาณอินพุตและอิมพีแดนซ์ได้



รูปที่ 2.12 แสดงการต่อวงจรอินพุต

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

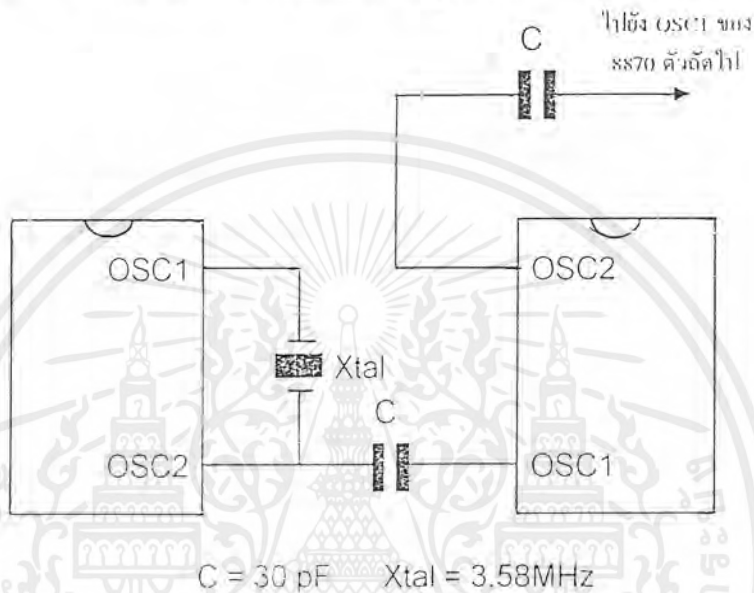
จากรูปที่ 2.12 สามารถคำนวณอัตราขยายความแตกต่างของอินพุตและอิมพีแดนซ์ได้ดังนี้

$$\text{อัตราขยาย} \quad (A_{v, \text{diff}}) = \frac{R_3}{R_1}$$

$$\text{อินพุตอิมพีแดนซ์} \quad (Z_{in, \text{diff}}) = 2 \left(R_1^2 + \left(\frac{1}{\omega C} \right)^2 \right)^{1/2}$$

ภาคกำเนิดความถี่

ในภาคนี้ภายในไอซีจะมีวงจรเวลาอยู่ภายใน เพียงแต่ต่อคริสตอลขนาด 3.58 เมกกะเฮิร์ตซ์ ก็สามารถใช้งาน ได้ทันทีการต่อวงจรกำเนิดความถี่แสดงในรูปที่ 2.13



รูปที่ 2.13 การต่อวงจรผลิตความถี่

2.5 ไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล MCS-51

ไมโครคอนโทรลเลอร์ ตระกูล MCS-51 ที่ผลิตโดยบริษัทอินเทล ได้มีการนำไปใช้งานอย่างแพร่หลาย โดยได้ทำการเพิ่มประสิทธิภาพและหน่วยการทำงานต่างๆมากขึ้น ไมโครคอนโทรลเลอร์ ตระกูล MCS-51 มีด้วยกันหลายเบอร์ขึ้นอยู่กับโครงสร้างภายใน เช่น บางเบอร์มีหน่วยความจำแบบ ROM บางเบอร์เป็นแบบ EPROM บางเบอร์ไม่มีหน่วยความจำภายใน เป็นต้น อย่างไรก็ตามลักษณะต่างๆจะเหมือนกัน ในโครงงานนี้จะใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์ เบอร์ MCS-51 ซึ่งมีหน่วยความจำโปรแกรมเป็นแบบ EPROM ซึ่งโครงสร้างหลักๆได้แสดงไว้ในภาคผนวก ก.

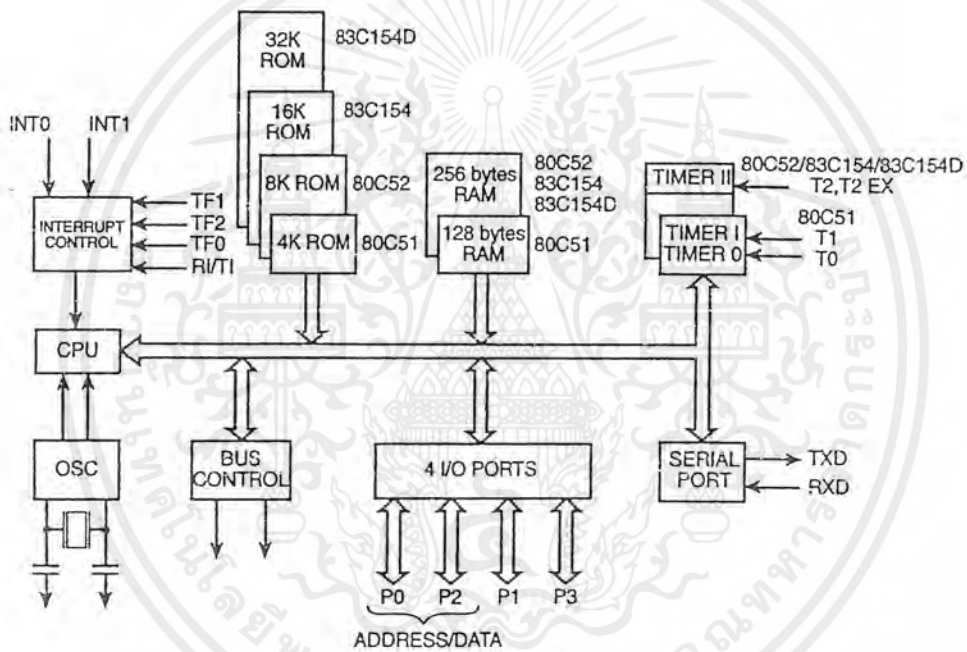
2.5.1 คุณลักษณะพื้นฐานของ MCS-51

- หน่วยประมวลผลกลางขนาด 8 บิต
- มีความสามารถประมวลผลของลอจิกระดับบิต
- มีขนาดของหน่วยความจำสำหรับโปรแกรมทำงานได้ถึง 64 กิโลไบต์ (Program Memory)
- มีขนาดของหน่วยความจำสำหรับเก็บข้อมูลได้ถึง 64 กิโลไบต์ (Data Memory)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

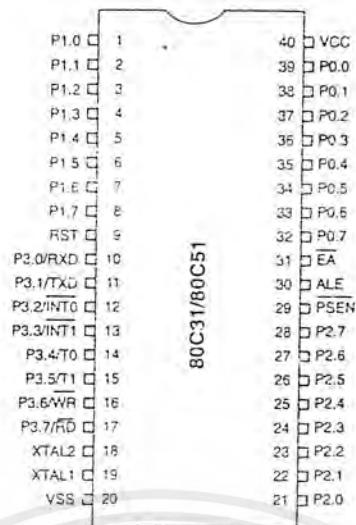
- มีหน่วยความจำสำหรับโปรแกรมภายในขนาด 4 กิโลไบต์
- มีหน่วยความจำข้อมูลภายในขนาด 128 กิโลไบต์
- มีพอร์ตสำหรับควบคุม 4 พอร์ตสามารถอ้างอิงพอร์ตได้ระดับบิตต่อบิต
- มีชุด Timer/Counter ขนาด 16 บิต 2 ชุด
- วงจรสื่อสารอนุกรมแบบฟูลดูเพล็กซ์(Full Duplex UART)
- วงจรควบคุมการอินเทอร์รัปต์จากแหล่งกำเนิดสัญญาณ 6 ประเภท พร้อมการกำหนดระดับความสำคัญได้ 2 ระดับ
- มีวงจรออสซิลเลเตอร์ภายใน

2.5.2 โครงสร้างพื้นฐานของไมโครคอนโทรลเลอร์ 8051



รูปที่ 2.14 แสดงโครงสร้างภายในของ 8051

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.15 แสดงขาสัญญาณของ MCS-51

ไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล MCS-51 ทุกเบอร์จะมีตำแหน่งขาพื้นฐานที่เหมือนกันดังแสดงในรูปที่ 2.15 อธิบายได้ดังต่อไปนี้

- Vss (20) ต่อลงกราวด์
- Vcc(40) ต่อแหล่งจ่ายกระแส 5 โวลต์
- พอร์ต 0 (32-39) มีขา 8 ขา(8 บิต P0.0-P0.7) พอร์ตนี้สามารถใช้งานเป็นอินพุตพอร์ตทั่วไปได้ โดยหากใช้งานเป็นอินพุตพอร์ต ต้องโหลคค่า 1 ไปยังแต่ละบิตของพอร์ตนี้เพื่อบังคับเอาต์พุตพอร์ต นอกจากนี้ พอร์ต 0 ยังใช้งานติดต่อหน่วยความจำสำหรับเก็บโปรแกรมและข้อมูลภายนอกชิปได้ด้วย โดยส่งค่าแอดเดรสบัสไปค้ค่า(A0-A7) มัลติเพล็กซ์กับการรับ-ส่งข้อมูล(D0-D7) จากหน่วยความจำภายนอก ในระหว่างการเขียนหรืออ่านข้อมูล โดยมีวงจรถูกอ์พอยู่ภายใน

- พอร์ต 1 (1-8) มี 8 ขา ใช้เป็นขาสำหรับพอร์ต 1 (P1.0-P1.7) สามารถใช้งานเป็นอินพุตหรือเอาต์พุตพอร์ตทั่วไปได้ หากต้องการใช้งานเป็นอินพุตพอร์ต ต้องโหลคค่า 1 ไปยังแต่ละบิตของพอร์ตนี้ เพื่อให้มีสถานะ High Impedance โดยมีวงจรถูกอ์พอยู่ภายใน P1.0-P1.1

- พอร์ต 2 (21-28) ใช้เป็นขาสำหรับพอร์ต 2 (P2.0-P2.7) ขนาด 8 บิต หากใช้งานเป็นอินพุตพอร์ต ต้องโหลคค่า 1 ไปยังแต่ละบิตของพอร์ตนี้ เพื่อบังคับให้อยู่ในสถานะ High Impedance นอกจากนี้พอร์ต 2 ยังทำหน้าที่ให้สัญญาณ Address 8 บิตบนสำหรับกรณีที่ใช้หน่วยความจำภายนอก ในกรณีอ้าง Address หน่วยความจำขนาด 16 บิต ดังนั้นขณะที่ใช้หน่วยความจำภายนอกจะต้องมีการเขียนข้อมูลใดๆไปที่พอร์ต 2 จะทำให้เกิดความผิดพลาดการทำงานได้

- พอร์ต 3 (10-17) มี 8 ขา ใช้เป็นขาสำหรับพอร์ต 3 (P3.0-P3.7)สามารถใช้งานเป็นอินพุตเอาต์พุตพอร์ตทั่วไปได้ หากใช้งานเป็นอินพุตพอร์ต ต้องโหลคค่า 1 ไปยังแต่ละบิตของพอร์ตนี้ เพื่อบังคับให้ขาอยู่ในสถานะ High Impedance โดยมีวงจรถูกอ์พอยู่ภายใน นอกจากนี้ยังใช้งานในหน้าที่พิเศษ ดังตารางข้างล่างดังนี้

ตารางที่ 2.1 หน้าທີ່พิเศษของขาพอร์ต 3

ขาพอร์ต	หน้าที่พิเศษ
P3.0	RXD - สำหรับรับข้อมูลแบบอนุกรม
P3.1	TXD - สำหรับส่งข้อมูลแบบอนุกรม
P3.2	INT0 - ใช้เป็นอินพุตเพื่อรับส่งสัญญาณอินเตอร์รัป 0
P3.3	INT1 - ใช้เป็นอินพุตเพื่อรับส่งสัญญาณอินเตอร์รัป 1
P3.4	T0 - สัญญาณอินพุตให้เคาท์เตอร์หาไทม์เมอร์ 0
P3.5	T1 - สัญญาณอินพุตให้เคาท์เตอร์หาไทม์เมอร์ 1
P3.6	WR - ใช้เป็นขาสัญญาณควบคุมการเขียนข้อมูลไปยังหน่วยความจำสำหรับเก็บข้อมูลภายนอกชิป
P3.7	RD - สำหรับอ่านหน่วยความจำสำหรับข้อมูลภายนอกชิป

ดังนั้นเมื่อมีการใช้สัญญาณดังกล่าวจึงไม่ควรเขียนข้อมูลไปที่พอร์ต 3 จะทำให้การทำงานผิดพลาดได้

- RST (9) ใช้สำหรับรีเซ็ตวงจรทุกอย่างภายในชิป เพื่อเริ่มต้นการทำงานใหม่ การรีเซ็ตใช้เมื่อเริ่มจ่ายพลังงาน หรือเมื่อโปรแกรมทำงานผิดพลาด เมื่อต้องการรีเซ็ตชิปต้องมีสถานะเป็น 1 อย่างน้อย 2 ไชเกิล ระหว่างที่ออสซิลเลเตอร์ยังทำงานอยู่ โดยต้องต่อตัวต้านทานค่า 8.2 กิโลโอห์ม เพื่อทำหน้าที่พูลดาวน์(รักษาสถานะแรงดันไฟฟ้าให้มีสถานะเป็นกลาง) เพื่อให้ชิปรีเซ็ตเองเมื่อจ่ายพลังงาน ให้ต่อตัวเก็บประจุ ขนาด 10 ไมโครฟารัด ครอบระหว่าง RST กับ Vcc

- ALE/PROG เป็นขาสำหรับส่งสัญญาณออกไปภายนอก เพื่อควบคุม Address Lath Enable จากพอร์ต 0 ในระหว่างการติดต่อหน่วยความจำ สำหรับเก็บโปรแกรมหรือข้อมูลภายนอก ปกติเมื่อไม่มีการติดต่อหน่วยความจำภายนอกขานี้จะส่งสัญญาณพัลส์ออกมาด้วยความถี่ 1/8 ของความถี่ของออสซิลเลเตอร์ที่ใช้ตลอดเวลา ดังนั้นเราสามารถใช้ความถี่ที่ได้จากขาอื่นไปใช้งานอื่นได้ แต่ความถี่ที่ขานี้จะลดลงครึ่งหนึ่งในระหว่างการติดต่อกับหน่วยความจำสำหรับเก็บข้อมูลที่ภายนอกชิป นอกจากนี้ขา ALE ยังใช้สำหรับการควบคุมการเขียนโปรแกรมลงไปใน EPROM สำหรับ MCS-51 เบอร์ที่มีหน่วยความจำสำหรับเก็บโปรแกรมภายในชิปเป็น EPROM

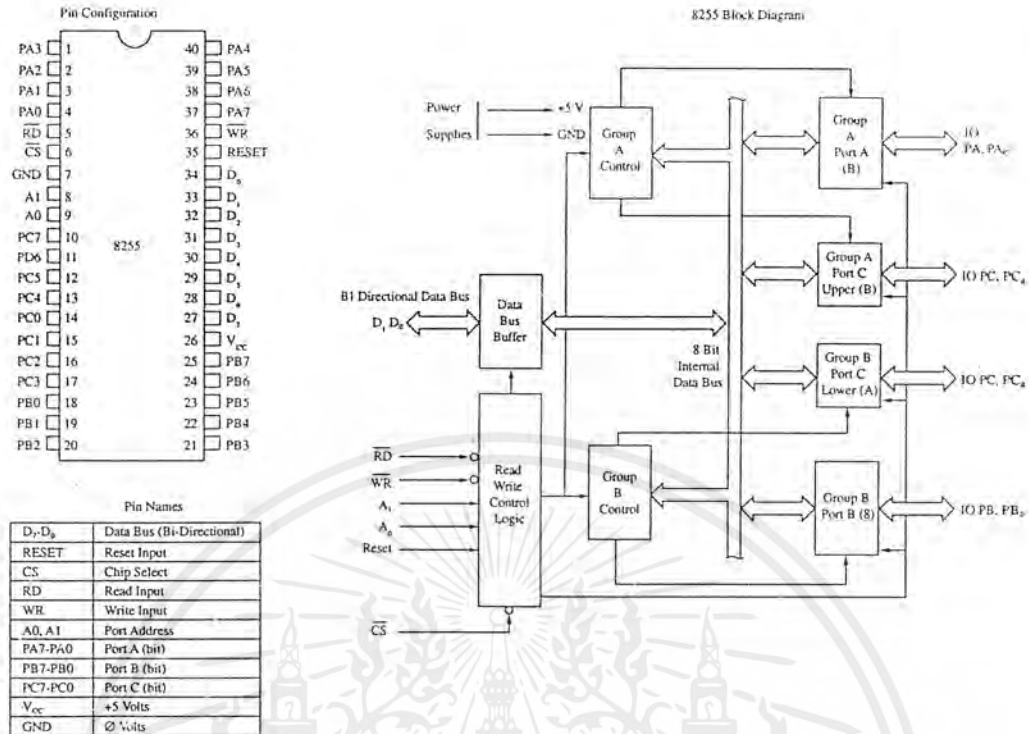
- PSEN (29) เป็นขาสัญญาณ Program Store Enable ใช้สำหรับหน่วยความจำโปรแกรมภายนอก

- EA/Vpp (31) เป็นขาให้เลือกให้ MCS-51 ทำงานจากโปรแกรมที่อยู่ภายในหรือภายนอกชิป โดยหากขานี้มีสถานะเป็น 0 หมายถึงให้ใช้โปรแกรมจากหน่วยความจำที่เก็บโปรแกรมภายนอก หากมีสถานะเป็น 1 จะใช้โปรแกรมภายในชิป สำหรับ MCS-51 ที่ไม่มีหน่วยความจำสำหรับเก็บหน่วยความจำภายใน ให้ต่อขานี้ลงกราวด์

- XTAL1 (19) เป็นขาต่อคริสตอลภายนอก จะเป็นอินพุตเข้าสู่วงจรรอสซิลเลเตอร์

- XTAL1 (18) เป็นขาต่อคริสตอลภายนอก จะเป็นเอาต์พุตเข้าสู่วงจรรอสซิลเลเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.17 แสดงขาสัญญาณต่างๆของ 8255

2.5.3 ลักษณะพื้นฐานของ 8255

ไอซี 8255 ได้รับการออกแบบมาเพื่อทำหน้าที่เป็นพอร์ต สำหรับการรับ-ส่งข้อมูลแบบขนาน ระหว่างอุปกรณ์ภายนอกกับไมโครคอนโทรลเลอร์ สามารถเปลี่ยนแปลงลักษณะการทำงานของพอร์ตให้เป็นอินพุตหรือเอาต์พุต ได้สะดวก

8255 ประกอบกับส่วนที่เชื่อมต่อกับอุปกรณ์ภายนอก โดยตรงผ่านเส้นสัญญาณ ที่ระบุชื่อว่า PA0-PA7,PB0-PB7 และ PC0-PC7กลุ่มสัญญาณเหล่านี้จำแนกออกเป็น 3 กลุ่ม คือ พอร์ต A (PA) พอร์ต B (PB) และพอร์ต C(PC) นอกจากนี้ Group A Control และ Group B Control ทำหน้าที่กำหนดการทำงานของพอร์ตทั้งสาม สองส่วนนี้เชื่อมต่อกับส่วนอื่นๆผ่านทางบัสข้อมูลภายใน 8255 เอง สำหรับส่วนการทำงานที่มีชื่อว่า Data bus buffer และ read/write control logic ทำหน้าที่เชื่อมต่อระหว่างระบบบัสของ ไมโครคอนโทรลเลอร์ กับ 8255 เพื่อรับส่งข้อมูลระหว่างกันตามระดับลอจิกของขาสัญญาณ RD/ และ WR/ ตามลำดับ

2.5.4 การเชื่อมต่อ 8255 กับ 8051

เมื่อพิจารณาแผนภาพของ 8255 จะเห็นว่ามิชาสัญญาณแอดเดรสจำนวน 32 เส้น คือ A0 และ A1 ทำให้ตำแหน่งของแอดเดรสที่จะอ้างถึงได้มีค่าเป็น 2^2 หรือเท่ากับ 4 ตำแหน่ง ซึ่งแต่ละตำแหน่งมีความหมายถึงการระบบรีจิสเตอร์หรือพอร์ตภายใน 8255 ดังนี้

ตารางที่ 2.2 ระบบรีจิสเตอร์ของ 8255

A1	A0	ชื่อรีจิสเตอร์
0	0	พอร์ต A
0	1	พอร์ต B
1	0	พอร์ต C
0	1	รีจิสเตอร์ควบคุม

เมื่อพิจารณาค่าของแอดเดรสเหล่านี้ร่วมกับระดับลอจิกของขาสัญญาณ RD/WR จะเป็นการอ่านหรือเขียน ข้อมูลทางขาสัญญาณ D0-D7 ให้กับรีจิสเตอร์นั้นตามลำดับ ดังตารางต่อไปนี้

ตารางที่ 2.3 ข้อมูลทางขาสัญญาณ

RD/	WR/	A1	A2	ความหมาย
0	1	0	0	ส่ง(เขียน)ข้อมูลให้กับพอร์ต A
1	0	0	0	ส่ง(อ่าน)ข้อมูลให้กับพอร์ต A
0	1	0	1	ส่ง(เขียน)ข้อมูลให้กับพอร์ต B
1	0	0	1	ส่ง(อ่าน)ข้อมูลให้กับพอร์ต B
0	1	1	0	ส่ง(เขียน)ข้อมูลให้กับพอร์ต C
1	0	1	0	ส่ง(อ่าน)ข้อมูลให้กับพอร์ต C
0	1	1	1	ส่ง(เขียน)ข้อมูลให้กับพอร์ตควบคุม
1	0	1	1	เป็นสถานะที่ไม่ถูกต้อง

ดังนั้น โดยทั่วไปจึงมักจะกำหนดให้ address ของ 8255 ทั้ง 4 ตำแหน่งนี้ อยู่ในแอดเดรสช่วงใดช่วงหนึ่งของระบบ เช่น 10h, 11h, 12h และ 13h โดยขาสัญญาณ address ที่นอกเหนือไปจาก A0 และ A1 นำมาเข้าขั้วตัวถอดรหัสแอดเดรส เพื่อสร้างสัญญาณเลือกอุปกรณ์ CS_i นี้จะเป็นสภาวะลอจิก “low” ต่อเมื่อค่าในบัสแอดเดรส A2-A7 มีค่าเท่ากับ 0000100XX (ตัวอักษร XX ใช้ระบุถึงรีจิสเตอร์ภายใน 8255 เพื่อทำการอ่านหรือเขียนข้อมูล)

ดังนั้นจากวงจรนี้แอดเดรสของรีจิสเตอร์ภายใน 8255 จะมีค่าตามตารางต่อไปนี้

ตารางที่ 2.4 แอดเดรสของรีจิสเตอร์

ตำแหน่งแอดเดรส	ความหมาย
10h	พอร์ต A
11h	พอร์ต B
12h	พอร์ต C
13h	รีจิสเตอร์ควบคุม

ขาสัญญาณควบคุมอื่นๆ RD\ และ WR\ มักจะเชื่อมต่อเข้ากับขาสัญญาณข้อเดียวกับของ 8051 โดยตรง ทำให้ address ของ 8255 อยู่ในพื้นที่หน่วยความจำข้อมูลของ 8051 สำหรับขาสัญญาณรีเซ็ตของ 8255 ซึ่งจะมีผลทำให้เกิดการรีเซ็ตหรือสภาวะการทำงานใหม่เมื่อ ระดับของขาสัญญาณเป็น logic “high” ดังนั้นหากว่าขาสัญญาณการรีเซ็ตข้อเดียวกับของ 8051 เพื่อที่จะรีเซ็ต 8255 ด้วยก็สามารถต่อได้โดยตรง

ส่วนขาสัญญาณ D0-D7 ก็สามารถนำไปเชื่อมต่อโดยตรงเข้ากับบัสของ 8051 ได้เช่นกัน

2.6 แนวทางการใช้ LCD MODULE

ในปัจจุบัน LCD เป็นที่นิยมกันเป็นอย่างมาก สำหรับการแสดงผลในเครื่องมือเครื่องใช้ต่างๆ ทั้งนี้เนื่องจากมีความเหมาะสมหลายๆด้าน เช่นการใช้กระดาษ สามารถแสดงผลเป็นเป็นตัวอักษรและตัวเลข หรือแสดงเป็นกราฟฟิก (เฉพาะรุ่น) จะมีปัญหาคือในด้านวงจร ซึ่งมีระบบการทำงานที่ซับซ้อนและหาอุปกรณ์ได้ค่อนข้างยาก แต่ในขณะที่ผู้ผลิต LCD จะทำรุ่นที่เป็น LCD จะผลิตเป็น module ออกมาคือเป็น module ที่มีตัว LCD และ วงจรควบคุมมาให้พร้อม ซึ่งสามารถทำให้ผู้ใช้ต่อเข้ากับระบบไมโครคอนโทรลเลอร์ ได้ง่ายและสะดวกสำหรับการเขียนโปรแกรม รวมทั้งมีจำหน่ายกันอย่างกว้างขวางและมีราคาที่เหมาะสม ทำให้ผู้ใช้ทางด้านไมโครคอนโทรลเลอร์หันมาใช้แผงแสดงผลด้วย LCD module กันมากขึ้น

LCD module มีอยู่หลายรุ่น และคุณสมบัติแตกต่างกันไป ซึ่งแบ่งได้เป็น 2 กลุ่มหลักคือ แบบ Dot matrix และ Graphic โดยแบบ Dot matrix จะแสดงผลเป็นเป็นตัวอักษรขนาด 5×8 Dot และมีจำนวนอักษรและบรรทัดแตกต่างกันในแต่ละรุ่น ส่วนแบบ Graphic จะสามารถแสดงผลในแบบ Bit map คือ จะสร้างเป็นภาพใดๆ ก็ได้ตามต้องการ แนวทางการใช้งานของทั้ง 2 แบบ จะมีลักษณะใกล้เคียงกัน การใช้งานโดยทั่วไปมักจะใช้แบบ Dot matrix มากกว่าเนื่องจากราคาถูกกว่า และเพียงพอลองานส่วนใหญ่ คุณสมบัติของ Dot matrix LCD module สามารถสรุปเป็นข้อๆ ดังนี้

1. มิให้เลือกหลายรุ่นตามความต้องการใช้งาน โดยมีจำนวนตัวอักษร และบรรทัดแตกต่างกันไป
2. ตัวอักษรแสดงด้วย Dot matrix ขนาด 5×8 Dot

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. สามารถต่อเข้ากับระบบได้ 2 ไมโครคอนโทรลเลอร์ ลักษณะคือ แบบ Memory map และแบบผ่าน 8255 พอร์ต ซึ่งจะใช้ขาสัญญาณทั้งหมด 14 PIN
4. การใช้งานง่ายและสะดวก ระบบไมโครคอนโทรลเลอร์ เพียงแค่ส่งข้อมูลให้กับ LCD module เท่านั้น ข้อความก็จะปรากฏบนแผงแสดง และจะค้างไว้ตลอดทำให้ไม่ต้องเสียเวลาของระบบ
5. มีคำสั่งพิเศษสำหรับอำนวยความสะดวกมากขึ้น CLEAR,DISPLAY,HOME,CURSRR ON OFF,BLANK CHARACTER และอื่นๆอีก
6. สามารถแสดงผลเป็นตัวอักษรภาษาอังกฤษและตัวเลขได้ 160 ตัว และสัญญาณพิเศษอีก 32 ตัวรวมทั้งสามารถ กำหนดคีย์ที่ออกแบบเองได้อีก 8 ตัว
7. กินกระแสต่ำและมีน้ำหนัก รวมทั้งทำงานได้ด้วยไฟเลี้ยงระดับ 5 โวลต์ เท่านั้น

2.6.1 ขาสัญญาณของ LCD MODULE

ตารางที่ 2.5 ขาสัญญาณของ LCD MODULE

PIN	SYMBOL	LEVEL	FUNCTION
1	V _{SS}	-	0 V GND
2	V _{CC}	-	+5 V POWER SUPPLY
3	V _{EE}	-	+V FOR LIQUID CRYSTAL DRIVE
4	RS	H/L	REGISTER SELECT H: Data input L: introduction input
5	R/W	H/L	H: Data read L: Data write
6	E	H	Enable signal
7	DB 0	H/L	Data Bus Bit 0
8	DB 1	H/L	Data Bus Bit 1
9	DB 2	H/L	Data Bus Bit 2
10	DB 3	H/L	Data Bus Bit 3
11	DB 4	H/L	Data Bus Bit 4
12	DB 5	H/L	Data Bus Bit 5
13	DB 6	H/L	Data Bus Bit 6
14	DB 7	H/L	Data Bus Bit 7

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.6.2 การต่อเข้ากับระบบไมโครคอนโทรลเลอร์

LCD module จะต่อเข้ากับระบบไมโครคอนโทรลเลอร์ได้ 2 ลักษณะดังกล่าวไปแล้ว 2 ลักษณะดังกล่าวไปแล้ว ซึ่งทั้งสองแบบนี้จะมีข้อดีและข้อเสียแตกต่างกันไป โดยแต่ละแบบจะมีหลักการดังนี้ ในโครงการนี้ ใช้การต่อแบบ การต่อแบบ I/P Port ซึ่งมีลักษณะดังนี้

1. สามารถต่อเข้ากับ I/P port ใดๆก็ได้ โดยใช้สายสัญญาณจำนวน 11 เส้น และใช้โปรแกรมเป็นตัวสร้างสัญญาณขึ้นมา ให้ตรงกับ LCD module
2. ผู้ใช้ จะเขียนข้อมูลให้ LCD module ได้อย่างเดียว ซึ่งผู้ใช้ควร จะกำหนด memory ส่วนหนึ่ง ให้เสมือน Buffer ให้กับ LCD module
3. เนื่องจากไม่สามารถอ่านข้อมูลกลับได้ จึงต้องใช้การหน่วงเวลาของระบบเอง เพื่อรอให้ LCD module LCD module กระทำขบวนการต่างๆ
4. ใช้ได้กับบอร์ดทั่วไป ที่มี Port
5. ไม่เปลืองส่วนของ memory ในการใช้งาน
6. การจัดหาสัญญาณกระทำได้อย่างอิสระ

2.6.3 ชุดคำสั่งควบคุมและการแสดงข้อความ

ขาสัญญาณ VEE มีไว้สำหรับกำหนด ความเข้มของตัวอักษร โดยถ้าต่อกับ GND จะมีความเข้มสูงสุด แต่ถ้าต่อกับ VCC จะมีความเข้มต่ำสุด ปกติ LCD รุ่นธรรมดา อาจจะต้องกับ GND ไว้เลยก็ได้ ไม่ต้องใส่ VR ให้สิ้นเปลือง แต่ถ้าเป็นรุ่น STN (มุมมองกว้าง) ให้ใช้ R 2 K ต่อลงกราวด์ อีกที เพื่อให้ความเข้มมีความเหมาะสม การเขียนหรืออ่านข้อมูลกับ LCD module ก็คือการกำหนดคุณสมบัติต่างๆ ในการใช้งานของ LCD ความชุดคำสั่งควบคุม และรวมไปถึงการเขียนข้อมูลที่เป็นข้อความ เพื่อให้ปรากฏบนแผงแสดงด้วย โดยมีรายละเอียดแสดงตามตารางดังต่อไปนี้

ตารางที่ 2.6 ชุดคำสั่ง

INSTRUCTION	RS	R/W	DATA BIT								EXE.TIME
			7	6	5	4	3	2	1	0	
CLEAR DISPLAY	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1640
CURSOR AT HOME	0	0	0	0	0	0	0	0	1	*	1640
ENTRY MODE SET	0	0	0	0	0	0	0	1	I/D	S	40
DISPLAY	0	0	0	0	0	0	1	D	C	B	40

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้拿去ใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ON/OFF												
DISPLAY SHIFT	0	0	0	0	0	1	S/C	R/L	*	*		40
FUNCTION SET	0	0	0	0	1	DL	N	F	*	*		40
SET CGRAM ADD	0	0	0	1	CGRAM ADDRESS							40
SET DDRAM ADD	0	0	1	DDRAM ADDRESS							40	
BUSY,ADD.REA D	0	1	BF								40	
CGRAM,DDRAM WR	1	0	WRITE DATA							40		
CGRAM,DDRAM RD	1	1	READ DATA							40		

2.6.4 ความเข้าใจพื้นฐาน

1. การเขียนข้อมูลให้กับ LCD module จะแบ่งเป็น 2 ลักษณะ คือ introduction และ data โดยจะกำหนดด้วยขาสัญญาณ RS คือถ้า RS = 0 จะหมายถึงส่งสัญญาณควบคุม introduction LCD module หรือค่า Flag สภาพการทำงานของ LCD module และถ้า RS = 1 จะหมายถึงการเขียนหรืออ่าน Data กับ LCD module

2. หลักในการเขียนข้อมูลให้ LCD module นี้ คือ เมื่อมีการเขียนข้อมูลไปแล้ว ตัว LCD MODULE จะต้องใช้เวลาในการทำงานใช้ส่งขณะหนึ่ง(ตามค่า execute time ในตาราง) ซึ่งระบบไมโครคอนโทรลเลอร์สามารถตรวจสอบได้จาก Busy Flag (BF) และถ้าเรียบร้อยแล้ว จึงสามารถเขียนข้อมูลอันต่อไปได้ ในกรณีที่การต่อวงจรเป็นแบบ I/O port คือไม่สามารถอ่านข้อมูลย้อนกลับได้ ระบบไมโครคอนโทรลเลอร์ก็จะต้องใช้วิธีการหน่วงเวลาแทน

3. การเขียนข้อมูลให้กลับ LCD module นี้สามารถทำได้ทั้งแบบ 8 บิต และแบบ 4 บิต โดยกรณี 4 บิต ใช้สายสัญญาณ Data เพียง 4 เส้น คือ DB4-DB7 (ใช้สำหรับระบบไมโครคอนโทรลเลอร์แบบ 4 บิต หรือเพื่อการประหยัดสาย) การเขียนข้อมูลจะกระทำการเหมือน 4 บิต เพียงแต่ให้เขียน 2 ครั้งคือ DB4-DB7 แล้วตามด้วย DB0-DB3 และจะต้องกำหนดคุณสมบัติตามค่า DL ในคำสั่ง Function set ด้วย

4. DDRAM(Display Data Ram) คือหน่วยความจำภายในตัว LCD module ที่เป็น Buffer ของข้อมูลโดยถ้าเขียนรหัส ASCII ใดๆลงไป ในหน่วยความจำนี้ จะปรากฏเป็นตัวอักษรที่แฉงแสดงทันที

5. CGRAM(Character Generator Ram) คือหน่วยความจำภายในตัว LCD module สำหรับเก็บภาพตัวอักษรที่ผู้ใช้งานสามารถสร้างได้เอง (8 ตัว) โดยจะอ้าง Address ได้ทั้งหมด 64 ไบต์ คือ 8 ตัวอักษรคูณกับ 8 row

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.6.5 รายละเอียดของแต่ละคำสั่ง

1. CLEAR DISPLAY

สำหรับการ Clear Display โดยจะทำการเขียนตัวอักษร Space ลงไปใน DDRAM ทั้งหมด และทำการกำหนดค่า DDRAM Address ให้เป็น 0 พร้อมทั้ง Cursor จะกลับไปอยู่ที่ตำแหน่งซ้ายบนสุดของจอภาพ

ตารางที่ 2.7 แสดงการ clear display

RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1

2. CURSOR AT HOME

สำหรับกำหนดค่า DDRAM Address ให้เป็น 0 พร้อมทั้ง Cursor จะไปอยู่ที่ตำแหน่งซ้ายบนสุดของจอภาพ โดยที่ข้อมูลใน DDRAM ไม่มีการเปลี่ยนแปลง

ตารางที่ 2.8 แสดงการ กำหนดค่า DDRAM Address

RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	0	0	0	1	*

2. ENTRY MODE SET

ตารางที่ 2.9 แสดง การ mode set

RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	0	0	1	0	0

I/D=0 กำหนดทิศทางของ Cursor และ DDRAM ให้เป็นแบบ Decrement

I/D=1 กำหนดทิศทางของ Cursor และ DDRAM ให้เป็นแบบ Increment

S=0 เมื่อเขียนข้อมูลแล้ว ตัว Cursor จะถูกเลื่อนไปตามทิศทางของค่า I/D

เมื่อเขียนข้อมูลแล้ว ตัว Cursor จะอยู่กับที่ และตัวอักษรจะถูกดันไปตามทิศทางของค่า I/D

การกำหนด I/D และ S นี้ให้กำหนดก่อนการเขียนข้อมูลใน DDRAM และเมื่อกำหนดแล้วจะต้องไม่ใช่คำสั่ง Clear Display อีก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4. DISPLAY ON/OFF

ตารางที่ 2.10 แสดงการ ON/OFF

RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	0	1	1	0	0

D=0 กำหนดให้ Off Display

D=1 กำหนดให้ On Display

C=0 กำหนดให้ Off Cursor

C=1 กำหนดให้ Cursor โดย Cursor จะเป็นเส้นขีดได้ตัวอักษร

B=0 กำหนดให้ไม่มีการกระพริบที่ตำแหน่ง Cursor

B=1 กำหนดให้มีการกระพริบที่ตำแหน่ง Cursor(กระพริบเป็นรูปสี่เหลี่ยม)

5.DISPLAY SHIFT

ตารางที่ 2.11 แสดงการ เลื่อน

RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	1	S/C	R/L	*	*

S/C=0 กำหนดให้เลื่อน Cursor ตามทิศทาง R/L ไป 1 ตำแหน่ง

S/C=1 กำหนดให้เลื่อนข้อความบนแผงแสดงตามทิศทาง R/L ไป 1 Column (เลื่อนทุกบรรทัด)

R/L =0 กำหนดให้ทิศทางไปทางซ้าย

R/L =1 กำหนดให้ทิศทางไปทางขวา

6.FUNCTION SET

ตารางที่ 2.12 แสดงการเซตฟังก์ชัน

RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	1	DL	N	F	*	*

DL=0 กำหนดให้การติดต่อกับ LCD module เป็นแบบ 4 บิต

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

DL=1 กำหนดให้การติดต่อกับ LCD module เป็นแบบ 8 bit จะสังเกตว่า การกำหนดค่า D/L นี้สามารถกระทำได้ที่ DB4-DB7 ซึ่งถ้ามีการกำหนดให้เป็นแบบ 4 บิต ตั้งแต่ครั้งแรกหลังจากจ่ายไฟเลี้ยงก็จะทำให้ LCD module มีการรับข้อมูลแบบ 4 บิต ทันที

N=0 กำหนดจำนวนบรรทัดแบบ 1/8 Duty และ 1/16 Duty

N=1 กำหนดจำนวนบรรทัดแบบ 1/16 Duty

F=0 กำหนดให้ตัวอักษรเป็นแบบ 5×7 Dots

F=1 กำหนดให้ตัวอักษรเป็นแบบ 5×10 Dots

(ในกรณีที่ LCD module เป็นแบบ 5×7 อยู่แล้ว ก็จะไม่มีผลอะไร)

7. SET CGRAM ADDRESS

สำหรับการกำหนด Address ของ CGRAM เมื่อได้ทำการกำหนดไว้แล้วการอ่านและเขียน Data ที่ต่อจากนี้ จะเป็นไปตาม Address ที่กำหนดทันที

ตารางที่ 2.13 แสดงการกำหนดแอดเดรสของ CGRAM

RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	D2	DB1	DB0
0	0	0	1	CGRAM ADDRESS					

8. SET DDRAM ADDRESS

ตารางที่ 2.14 แสดงการกำหนดแอดเดรสของ DDRAM

RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	D2	DB1	DB0
0	0	1	DDRAM ADDRESS						

สำหรับการกำหนด Address ของ DDRAM เมื่อได้ทำการกำหนดไว้แล้วการอ่านและเขียน Data ที่ต่อจากนี้ จะเป็นไปตาม Address ที่กำหนดทันที ตำแหน่งของ Address ในแต่ละรุ่นจะมีความแตกต่างกันบ้าง เพราะจำนวนตัวอักษรต่อบรรทัดไม่เท่ากัน ซึ่งแสดงดังตารางต่อไปนี้

(ตารางนี้จะกำหนดให้บิตที่ 1 เท่ากับ "1" เสมอเพื่อความสะดวกในการเรียกใช้)

ซึ่ง LCD แบบ 16 ตัว อักษร 2 บรรทัด มีการกำหนดตำแหน่ง DDRAM ADDRESS ดังนี้

ตารางที่ 2.15 แสดงการกำหนดแอดเดรสของ DDRAM ที่ใช้งาน

80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	8A	8B	8C	8D	8E	8F
C0	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	CA	CB	CC	CD	CE	CF

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

9. BUSY FLAG AND ADDRESS READ

ตารางที่ 2.16 แสดงการอ่านค่า BF

RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	1	RF	ADDRESS						

สำหรับการอ่านค่า BF(Busy Flag ซึ่งบอกถึงความพร้อมของ LCD module ในการรับข้อมูล ถ้า BF=0 หมายความว่าพร้อมที่จะรับข้อมูลต่อไปได้ แต่ถ้า BF=1 หมายความว่ายังไม่พร้อม นอกจากนี้ยังเป็น การอ่านค่า Address ของ CGRAM หรือ DDRAM ด้วย

2.6.6 การอ่านและเขียนข้อมูลกับ DDRAM/ CGRAM

1. WRITE DATA TO DDRAM OR CGRAM

ตารางที่ 2.17 แสดงการเขียนข้อมูล DDRAM OR CGRAM

RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
1	0	DATA							

สำหรับการเขียนข้อมูลลงหน่วยความจำ DDRAM หรือ CGRAM โดยเมื่อทำการเขียนแล้ว Address จะถูกเพิ่มหรือลดโดยอัตโนมัติตามที่กำหนดจากค่า I/D ในคำสั่ง Entry mode set และการเขียนจะเป็น DDRAM หรือ CGRAM ก็ขึ้นอยู่กับว่า ก่อนหน้าคำสั่งนี้มีการกำหนด Address ที่ใด

2. READ DATA FROM DDRAM OR CGRAM

ตารางที่ 2.18 แสดงการอ่านข้อมูล DDRAM OR CGRAM

RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
1	1	DATA							

สำหรับการอ่านข้อมูลจากหน่วยความจำ DRAM หรือ CGRAM โดยเมื่อทำการเขียนแล้ว จะถูกเพิ่มหรือลดโดยอัตโนมัติ ตามที่กำหนดจากค่า I/D ในคำสั่ง Entry mode set และการอ่านจะเป็น DDRAM หรือ CGRAM ก็ขึ้นอยู่กับว่า ก่อนหน้าคำสั่งนี้มีการกำหนด Address ที่ใด

2.6.7 แนวทางการเขียนโปรแกรมควบคุม

1. เมื่อจ่ายไฟเลี้ยงให้กับ LCD module ครั้งแรก ภายในจะมีการ Reset ระบบโดยอัตโนมัติซึ่งจะใช้เวลา 10 ms หลังจากทีระดับแรงดันไฟขึ้นถึง 4.5 โวลต์ แล้วทั้งนี้ระบบ Reset ดังกล่าวจะกระทำสิ่งต่างๆต่อไปนี้

- ทำการ Clear จอภาพทั้งหมด(Clear Display)

- กำหนดคุณสมบัติด้วยคำสั่ง Function set คือ DL=1 (ติดต่อกับระบบไมโครคอนโทรลเลอร์ในแบบ 8 บิต),N=0

(แสดงข้อมูล 1 บรรทัด) , F=0 (กำหนดตัวอักษรแบบ 5×7 Dots)

- กำหนดคุณสมบัติด้วยคำสั่ง Display ON/OFF คือ D=0 (ไม่แสดงข้อมูล), C=0(Cursor OFF) ,B=0 (Blank OFF)

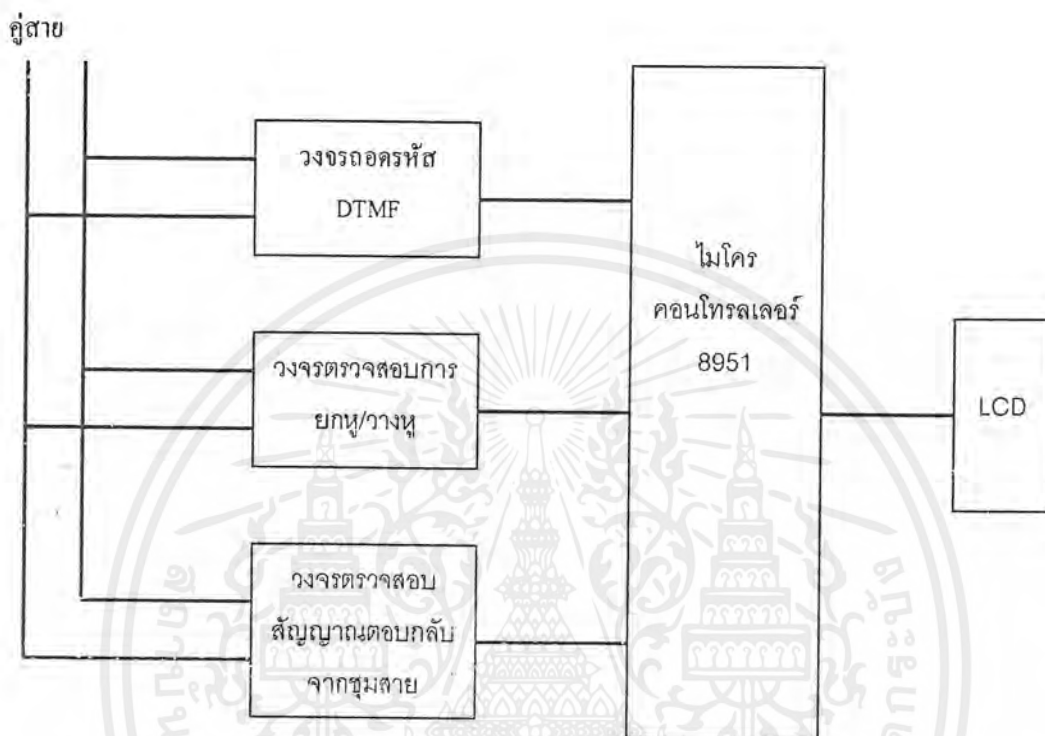
- กำหนดคุณสมบัติด้วยคำสั่ง Entry mode set คือ I/D=1(increment),S=0(No shift)

การใช้งาน LCD module ต้องรอให้จบวงจร Reset ภายในการทำงานเรียบร้อยแล้วซึ่งจะตรวจสอบได้ด้วย BF(Busy Flag) หรืออาจจะใช้การหน่วงเวลาก็ได้

2. การใช้งาน LCD module จะต้องเกี่ยวข้องกับทางด้านโปรแกรมเป็นส่วนใหญ่ ชุดคำสั่งต่างๆ รวมทั้งการอ่านหรือเขียนข้อมูลนั้น จะถูกกำหนดด้วยขาสัญญาณทั้งหมดที่มีอยู่โดยปกติโปรแกรมจะต้องกำหนดคุณสมบัติต่างๆที่ต้องการไว้ที่ส่วนต้น จากนั้นก็จะเป็นการเขียนข้อมูลลงใน ซึ่งก็คือข้อความที่จะให้แสดงผลนั่นเอง

บทที่ 3
การคำนวณและการสร้าง

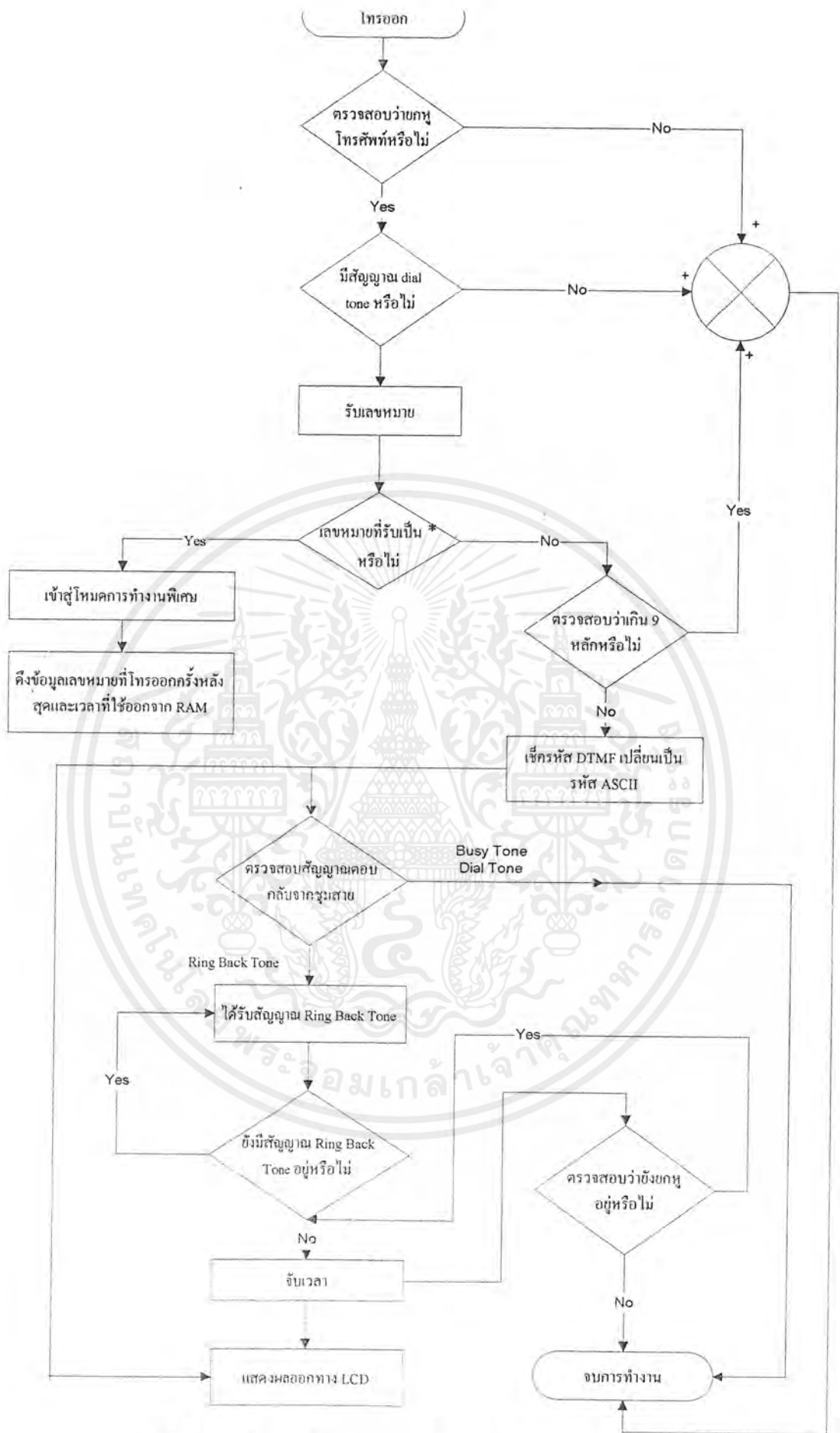
3.1 ส่วนประกอบหลักๆของโครงงาน



รูปที่ 3.1 บล็อกไดอะแกรมแสดงส่วนประกอบสำคัญของวงจร

จากรูปที่ 3.1 จะพบว่าไมโครคอนโทรลเลอร์ 8951 จะเป็นศูนย์กลางในการควบคุมการทำงานทั้งหมดของอุปกรณ์ โดยที่วงจรส่วนต่างๆจะถูกต่อเข้าโดยตรงกับ 8951 และจะถูกโปรแกรมและควบคุมลำดับขั้นการทำงานให้เป็นไปอย่างเหมาะสม โดยเริ่มต้นการทำงาน 8951 จะสั่งให้ตรวจสอบสัญญาณการยกหูวางหู หลังจากนั้นจะสั่งให้ทำการตรวจสอบสัญญาณหมายเลขจากวงจรตรวจสอบสัญญาณตอบกลับจากชุมสาย เมื่อตรวจพบว่าสัญญาณหมายเลขหมาย 8951 จะสั่งให้นำค่าสัญญาณจากคู่สายที่ผ่านการถอดรหัสจากวงจรถอดรหัสดีทีเอ็มเอฟมาแปลงเป็นรหัสแอสกีเพื่อส่งออกทางแอลซีดีต่อไป

ในส่วนของโปรแกรมในการควบคุมการทำงานต่างๆของวงจรมีลำดับขั้นในการทำงานดังแสดงไว้ในรูปที่ 3.2



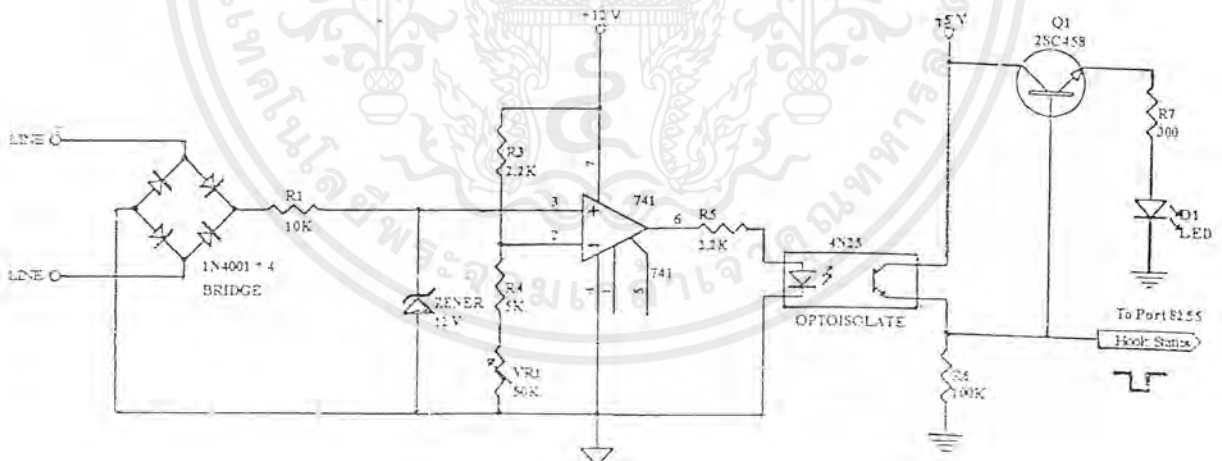
รูปที่ 3.2 แผนผังแสดง โปรแกรมควบคุมการทำงานของวงจรทั้งหมด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากรูปที่ 3.2 สามารถอธิบายลำดับขั้นตอนต่างๆของโปรแกรมได้ดังนี้ เริ่มต้นการโทรออกโปรแกรมจะถูกสั่งให้มีการตรวจสอบสัญญาณการขहुวางหุ ถ้ามีการขहुโปรแกรมจะสั่งให้ไปเช็คสัญญาณหมุนหมายเลขถ้าวางหุโปรแกรมจะสั่งให้จบการทำงาน จากนั้นเมื่อตรวจพบว่ามีสัญญาณหมุนหมายเลขโปรแกรมจะสั่งให้แสดงข้อความในการสั่งให้กดเลขหมายออกทางจอแอลซีดี หลังจากผู้เรียกกดเลขหมายตัวแรก โปรแกรมจะสั่งให้ไปเช็คค่าเลขหมายที่กดเป็น * หรือไม่ ถ้าเป็นจะเข้าสู่ส่วนการทำงานของฟังก์ชันพิเศษ ถ้าไม่เป็นจะเข้าสู่โหมดการโทรออกและจะทำการถอดรหัสแอสกีเพื่อส่งออกแอลซีดี หลังจากนั้นจะตรวจสอบว่าคเลขหมายที่ต้องการครบหรือยังด้วยการเช็ครหัสของสัญญาณ # ถ้าตรวจพบว่ามี การกดแล้วจะสั่งให้ทำงานขั้นต่อไปคือการตรวจสอบสัญญาณจากวงจรตรวจสอบสัญญาณเรียกกลับว่าเป็นสัญญาณเรียกกลับหรือไม่ ถ้าเป็นสัญญาณเรียกกลับก็จะตรวจสอบจนพบว่าสัญญาณเรียกกลับหยุดไปก็จะเริ่มทำการจับเวลา จากนั้นโปรแกรมจะสั่งให้มีการตรวจสอบการขहुวางหุทุกๆ 1 วินาทีถ้ายังไม่วางหุก็จะทำการจับเวลาต่อไป จนกระทั่งพบที่มีการวางหุจะสั่งให้มีการหน่วงเวลาไปประมาณ 2 วินาทีจะขึ้นข้อความสิ้นสุดการคิดต่อ ส่วนการทำงานในโหมดพิเศษคือการดึงข้อมูลของเลขหมายก่อนหน้านั้นและเวลาที่ใช่ออกจากหน่วยความจำภายในเพื่อแสดงผลออกทางจอแอลซีดี

3.2 วงจรตรวจสอบสัญญาณโทรศัพท์

ประยุกต์ใช้งาน ไมโครคอนโทรลเลอร์



รูปที่ 3.3 แสดงวงจรตรวจสอบการขहुวางหุ

วงจรส่วนนี้หลักการทำงานคือ ใช้การเปรียบเทียบแรงดันของสัญญาณการขहुและวางหุ การทำงานของวงจรในสภาวะปกติ (วางหุ) จะมีแรงดันคร่อมคู่สายโทรศัพท์ประมาณ 48 โวลต์ เมื่อขहुจะมีแรงดันลดลงเหลือประมาณ 6-10 โวลต์แล้วแต่ชนิดของโทรศัพท์แต่ละเครื่อง วงจรทำงานจะใช้อป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

แอมป์ตั้งระดับแรงดันอ้างอิงที่ขา 2 ไว้ที่ระดับ 11 โวลต์ และใช้ออปโตไอโซเลเตอร์เป็นตัวเปลี่ยนระดับแรงดันจาก 12 โวลต์ เป็น 5 โวลต์

ขณะที่วางหู แรงดันไฟตรง 48 โวลต์ จะผ่านวงจรบริดจ์ซึ่งจะทำให้ขั้วของแรงดันแน่นอน หลังจากนั้นจะคร่อมตัวต้านทานและเซ็นเซอร์ไดโอด 12 โวลต์ ดังนั้นแรงดันที่ตกคร่อมที่ขา 3 มีค่าสูงสุดได้แค่ 12 โวลต์เพราะเซ็นเซอร์จำกัดแรงดันไว้ เมื่อแรงดันที่เข้ามามีค่ามากกว่าแรงดันอ้างอิง ทำให้เอาท์พุทของออปแอมป์มีค่าประมาณ 12 โวลต์ เป็นผลทำให้เกิดการนำกระแสของแอลอีดีในออปโตไอโซเลเตอร์ และไปกระตุ้นให้ทรานซิสเตอร์นำกระแสตามไปด้วย เกิดแรงดันตกคร่อมตัวต้านทาน 100 กิโลโอห์มที่เอาท์พุทเป็น 5 โวลต์ จะแทนด้วยระดับลอจิก “1”

ขณะที่ยกหู แรงดันไฟตรงลดลงเหลือประมาณ 6-9 โวลต์ ตกคร่อมที่ขา 3 ของออปแอมป์ ทำให้มีแรงดันเข้ามาน้อยกว่าแรงดันอ้างอิง ทำให้เอาท์พุทของออปแอมป์มีค่าประมาณ 0 โวลต์ เป็นผลทำให้แอลอีดีและทรานซิสเตอร์ในออปโตไอโซเลเตอร์ไม่นำกระแส แรงดันที่เอาท์พุทจึงตกลงเป็น 0 โวลต์ จะแทนด้วยระดับลอจิก “0”

3.2.2 วงจรตรวจสอบสัญญาณหมุนหมายเลข, สัญญาณเรียกกลับ, สัญญาณสายไม่ว่าง

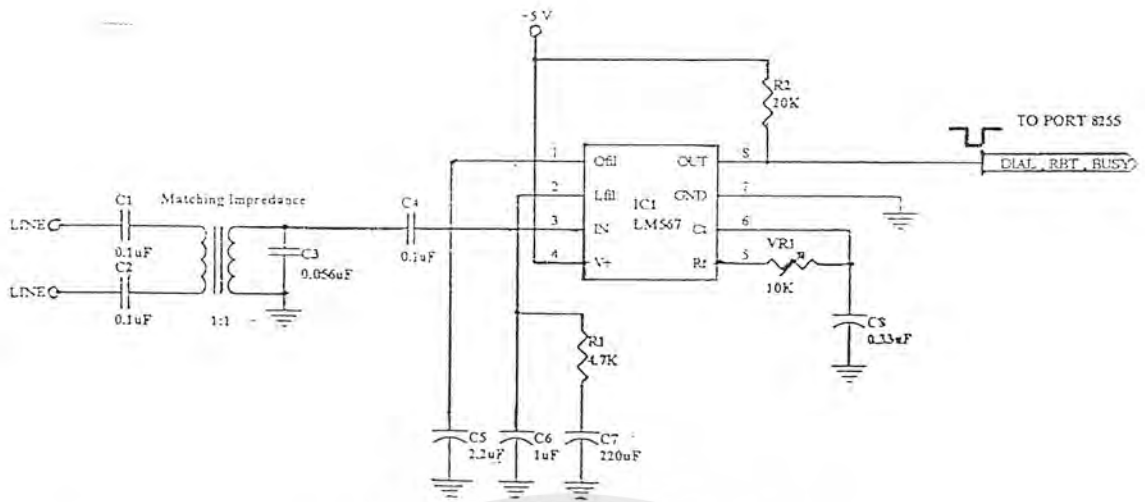
การทำงานของวงจร จากสัญญาณหมุนหมายเลข, สัญญาณเรียกกลับ, สัญญาณสายไม่ว่าง จะมีลักษณะเป็นคลื่นรูปไซน์ความถี่เท่ากันประมาณ 400 เฮิรตซ์ จะต่างกันที่ช่วงเวลาของการเกิดสัญญาณแต่ละสัญญาณเท่านั้น ในการทดลองจึงใช้ไอซีเบอร์ LM567 ทำหน้าที่เป็นตัวจับสัญญาณความถี่ 400 เฮิรตซ์ คือ ถ้าความถี่ที่เข้ามาไม่ตรงกับความถี่ที่อ้างอิงไว้ เอาท์พุทจะมีลอจิก “1” การกำหนดค่าความถี่ที่ต้องการดีเทกออกมาหาได้ดังนี้

$$f = \frac{1}{(1.1 \times R \times C)}$$

จากวงจร C8 และ VR1 เป็นตัวกำหนดความถี่ที่ออกมา

สัญญาณที่เอาท์พุทจะมีลักษณะเป็นพัลส์สแควร์เวฟ ดังนี้

1. สัญญาณหมุนหมายเลข เป็นสัญญาณต่อเนื่องยาว ความถี่ 400 เฮิรตซ์ เอาท์พุทที่ออกมาเป็นลอจิก “0” ขาวติดกันตลอด
2. สัญญาณเรียกกลับ เป็นสัญญาณความถี่ 400 เฮิรตซ์ ส่ง 1 วินาที หยุด 4 วินาที สลับกันไปเรื่อยๆ เอาท์พุทที่ออกมาเป็นลอจิก “0” 1 วินาที และลอจิก “1” 4 วินาที
3. สัญญาณสายไม่ว่าง เป็นสัญญาณความถี่ 400 เฮิรตซ์ ส่ง 0.5 วินาที หยุด 0.5 วินาที สลับกันไป เอาท์พุทที่ออกมาเป็นลอจิก “0” 0.5 วินาที และลอจิก “1” 0.5 วินาที



รูปที่ 3.4 แสดงวงจรตรวจสอบสัญญาณหมุนหมายเลข,สัญญาณเรียกกลับ,สัญญาณสายไม่ว่าง



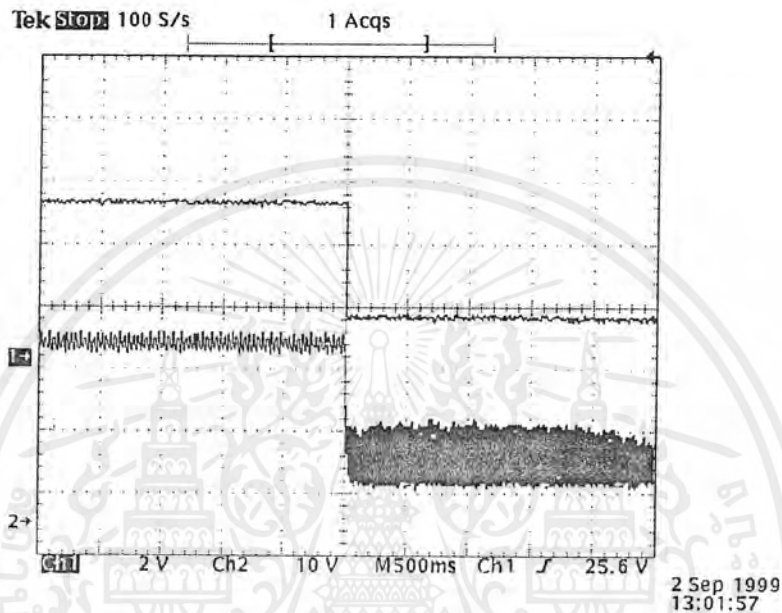
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 4

การทดลองและผลการทดลอง

4.1 วงจรตรวจสอบการยกหูวางหู

จากวงจรในบทที่ 3 รูปที่ 3.4 ได้ผลการทดลองออกมาดังต่อไปนี้

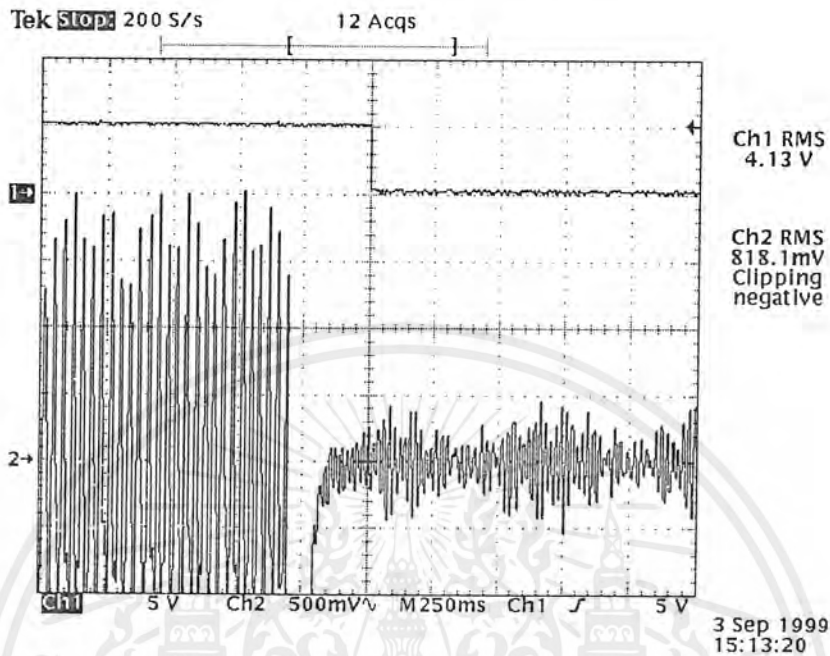


รูปที่ 4.1 แสดงรูปสัญญาณที่ได้จากวงจรตรวจสอบการยกหูวางหู

จากรูปที่ 4.1 แสดงรูปสัญญาณที่ได้จากวงจรตรวจสอบการยกหูวางหู รูปสัญญาณช่องที่หนึ่งเป็นรูปสัญญาณที่วัดคร่อมวงจรตรวจสอบการยกหูวางหู และรูปสัญญาณช่องที่สองเป็นสัญญาณที่วัดคร่อมคู่สายโดยตรง ซึ่งขณะวางหูจะมีแรงดันไฟ 48 โวลต์ จะถูกเปลี่ยนให้เป็นแรงดันไฟ 5 โวลต์ แทนระดับแรงดันลอจิก “1” ส่วนขณะยกหูแทนระดับจะลดลงเป็น 0 โวลต์ แทนระดับลอจิก “0”

4.2 วงจรตรวจจับสัญญาณหมุนหมายเลข

จากวงจรในบทที่ 3 รูปที่ 3.5 ได้ผลการทดลองดังต่อไปนี้



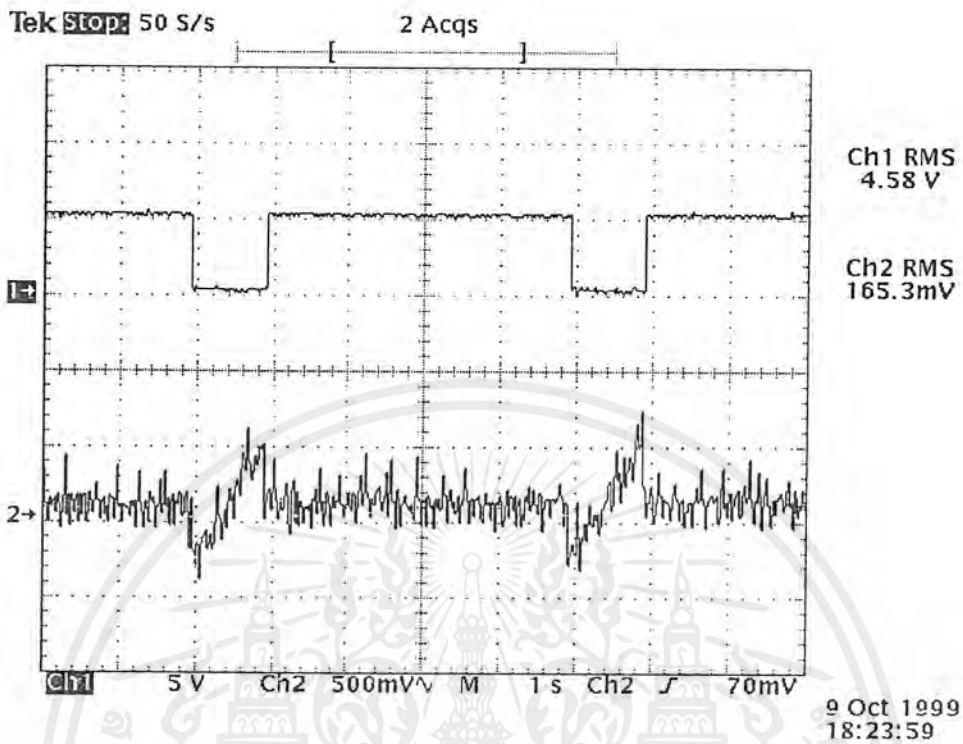
รูปที่ 4.2 แสดงรูปสัญญาณที่ได้จากวงจรตรวจจับสัญญาณหมุนหมายเลข

จากรูปที่ 4.2 แสดงรูปสัญญาณที่ได้จากวงจรตรวจจับสัญญาณหมุนหมายเลข รูปสัญญาณช่องที่หนึ่ง เป็นรูปสัญญาณที่วัดคร่อมวงจรตรวจสอบการขहु วงหุ และรูปสัญญาณช่องที่สอง เป็นสัญญาณที่วัดคร่อมคู่สายโดยตรง

เป็นสัญญาณหมุนหมายเลขจะเกิดขึ้นขณะที่มีการขहु โทรศัพท์ขึ้นแล้วชุมสายก็จะส่งสัญญาณนี้กลับมาที่ต้นทางเพื่อทำให้ทราบพร้อมที่จะทำการติดต่อแล้ว วงจรตรวจจับก็จะทำการตรวจจับสัญญาณนี้ โดยถ้ามีสัญญาณนี้เกิดขึ้นเอาท์พุทที่ออกมาจะมีค่าเป็น 0 โวลต์ แทนด้วยระดับลอจิก “0” และถ้าไม่มีสัญญาณนี้เอาท์พุทก็มีค่า 5 โวลต์ แทนด้วยระดับลอจิก “1” ซึ่งช่วงเวลาในการเกิดนั้นจะขาวไปตลอดจนกว่าจะเริ่มป้อนเลขหมายเข้ามา

4.3 วงจรตรวจจับสัญญาณเรียกกลับ

จากวงจรในบทที่ 3 รูปที่ 3.5 ได้ผลการทดลองดังต่อไปนี้

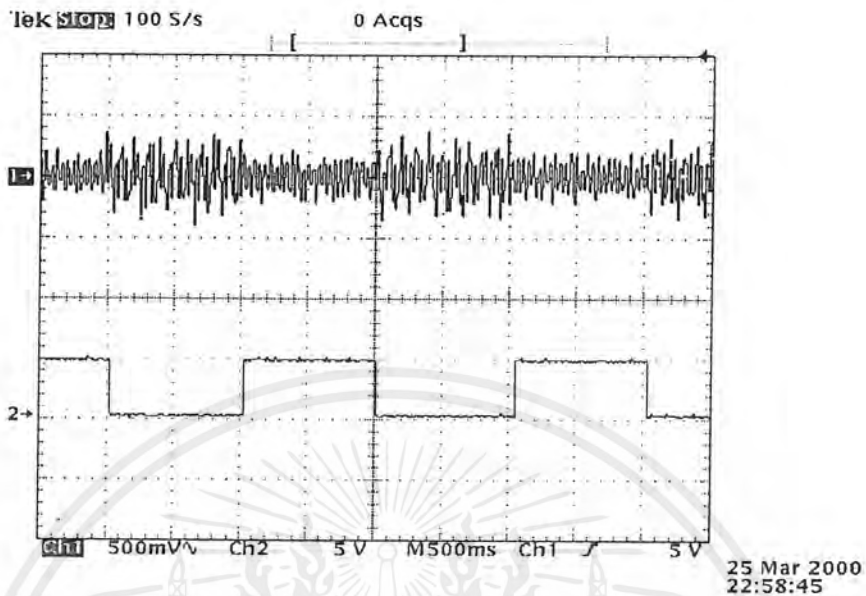


รูปที่ 4.3 แสดงรูปสัญญาณที่ได้จากวงจรตรวจจับสัญญาณเรียกกลับ

จากรูปที่ 4.3 เป็นสัญญาณเรียกกลับ รูปสัญญาณช่องที่หนึ่ง เป็นรูปสัญญาณที่วัดพร้อมวงจรตรวจสอบการขงู วาหุ และรูปสัญญาณช่องที่สอง เป็นสัญญาณที่วัดพร้อมคู่สายโดยตรง จะเกิดขึ้นเมื่อมีการกดหมายเลขเสร็จเรียบร้อยแล้วถ้าหมายเลขปลายทางนั้นยังว่างอยู่ จะทำให้ได้ขงสัญญาณเรียกกลับนี้ตอบกลับมาที่ต้นทางแสดงได้ขงรูปข้างค้ัน จะเป็นสัญญาณ 400 เฮิรตซ์ คือจะเกิดสัญญาณเรียกกลับ 1 วินาที และหยุด 4 วินาที

4.4 วงจรตรวจจับสัญญาณสายไม่ว่าง

จากรูปวงจร ในบทที่ 3 รูปที่ 3.5 ได้ผลการทดลองดังนี้



รูปที่ 4.4 แสดงรูปสัญญาณที่ได้จากวงจรตรวจจับสัญญาณสายไม่ว่าง

จากรูปที่ 4.4 เป็นสัญญาณที่ได้จากวงจรตรวจจับสัญญาณสายไม่ว่างรูปสัญญาณช่องที่หนึ่ง เป็นรูปสัญญาณที่วัดक्रमวงจรตรวจสอบการยกหู วางหู และรูปสัญญาณช่องที่สอง เป็นสัญญาณที่วัดक्रमคู่สายโดยตรง

สายไม่ว่างจะเกิดขึ้นเมื่อหลังจากทำการกดหมายเลขของปลายทางไปแล้ว ทางปลายทางทำการใช้คู่สายอยู่จะทำให้ผู้เรียกค้นทาง ได้ยินสัญญาณสายไม่ว่างนี้กลับมา เป็นสัญญาณ 400 เฮิรตซ์ คือเกิดสัญญาณ 1 วินาที หยุด 1 วินาที

4.5 การทดลองในส่วนของโปรแกรมควบคุมการทำงานของวงจรทั้งหมด

โครงการนี้จะมีศูนย์กลางควบคุมการทำงานทั้งหมดอยู่ที่ไมโครคอนโทรลเลอร์ 8951 ซึ่งจะถูกโปรแกรมให้ควบคุมการทำงานและลำดับขั้นตอนการทำงานของวงจรแต่ละส่วนให้สัมพันธ์กัน การทดลองและผลการทดลองแสดงเป็นลำดับขั้นตอนต่างๆดังต่อไปนี้

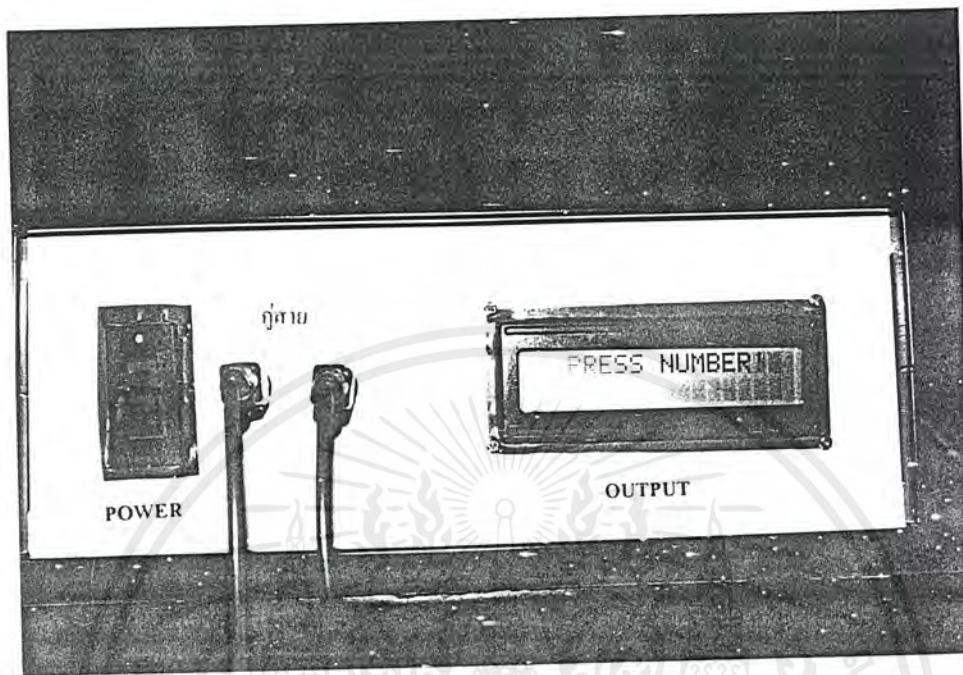
4.5.1 เมื่อเปิดสวิตซ์จะเป็นการเริ่มต้นการทำงานของวงจรทั้งหมด จะมีไฟเลี้ยงจ่ายให้แก่วงจรแต่ละส่วน และที่หน้าจอแอลซีดีจะปรากฏข้อความว่า “ FACILITIES TELEPHONY ”

4.5.2 ไมโครคอนโทรลเลอร์จะสั่งให้ไปตรวจสอบสถานะของวงจรถูกยกหู/วางหู ถ้าอยู่ในสถานะวางหูหน้าจอแอลซีดีจะปรากฏข้อความ “ STATUS HOOKON ” ถ้ามีการยกหู 8951 จะสั่งให้ไปตรวจสอบสถานะของวงจรตรวจสอบสัญญาณเรียกกลับ

4.5.3 ถ้า 8951 ตรวจพบว่าไม่มีสัญญาณหมุนเลขหมาย หมายความว่าเป็นการยกหูเมื่อมีการโทรเข้า 8951 จะสั่งให้หน่วงเวลาไว้ประมาณ 5 วินาที จากนั้นจะมีการวนเช็คสถานะการยกหู/วางหู จนกว่าจะมี

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การวางหู ที่หน้าจอแอลซีดีจะปรากฏข้อความว่า “ FINISH CONNECTION ” ถ้าตรวจพบว่ามีสัญญาณ
 หมุนเลขหมายแสดงว่าเป็นการโทรออก หลังจากนั้นที่หน้าจอแอลซีดีจะปรากฏข้อความว่า “ PRESS
 NUMBER ” ดังแสดงในรูปที่ 4.5



รูปที่ 4.5 แสดงผลหลังจากวางจรตรวจเจอสัญญาณหมุนหมายเลข

4.5.4 จากนั้นเมื่อผู้เรียกทำการกดหมายเลขโทรศัพท์แล้วจะปรากฏหมายเลขที่กดขึ้นบนบรรทัด
 แรกของจอแอลซีดี

4.5.5 เมื่อกดเลขหมายครบตามที่ต้องการแล้วต้องกด “#” เพื่อเป็นการตัดการทำงานเข้าสู่ขั้นตอน
 ต่อไป

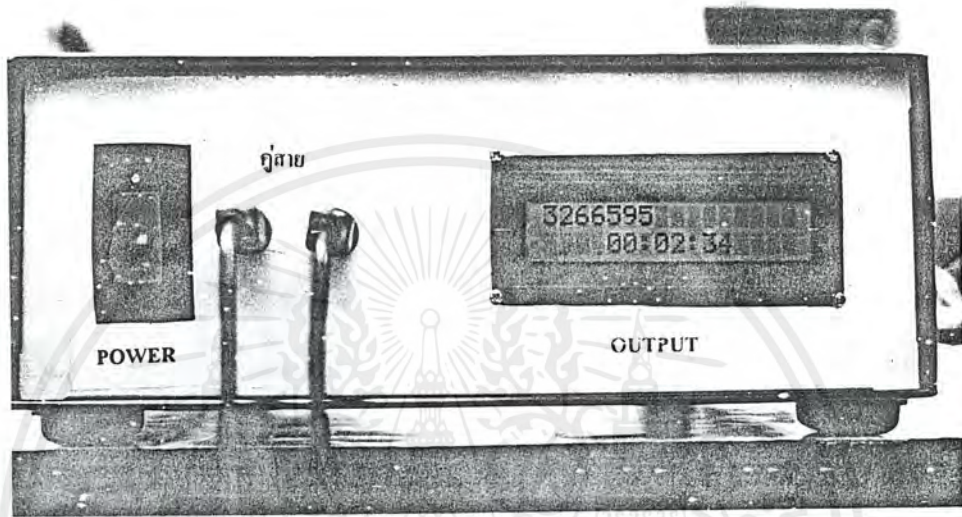
4.5.6 หลังจากทำการกดเลขหมายสิ้นสุดลง 8951 จะสั่งให้ไปเช็คสัญญาณเรียกกลับจากฝ่ายผู้รับถ้า
 พบว่าสัญญาณเรียกกลับหยุดไป ไมโครคอนโทรลเลอร์จะเริ่มทำการนับเวลา แต่ในการทดลองจริงปรากฏ
 ว่าไมโครคอนโทรลเลอร์จะเริ่มจับเวลาก่อนหรือหลังที่จะมีคนรับสายซึ่งปัญหาส่วนนี้เกิดจากการที่เสียงพูด
 ไปกวนวงจรตรวจสอบสัญญาณเรียกกลับ ทำให้เกิดความผิดพลาดขึ้นการแก้ปัญหาอาจจะทำได้โดยการใส่
 วงจรกรองความถี่ต่ำที่ความถี่คัทออฟ 480 เฮิร์ตซ์เข้าไปหลังภาควงจรตรวจสอบสัญญาณเรียกกลับอีกทีจะ
 ทำให้ทำงานได้ดีขึ้น แสดงผลของการจับเวลาได้ดังรูปที่ 4.6

4.5.7 ถ้าฝ่ายผู้เรียกยังไม่วางหู 8951 ก็จะทำการจับเวลาไปเรื่อยๆ โดยที่จะทำการตรวจจับสัญญาณ
 ขกหูวางหู ทุกๆ 1 วินาที เมื่อตรวจพบว่าฝ่ายผู้เรียกวางหูก็จะหยุดทำการจับเวลาแล้วจากนั้นประมาณ 2
 วินาที จะขึ้นข้อความแสดงการสิ้นสุดการทำงานว่า “FINISH CONNECTION”

4.5.8 ในโหมดการทำงานพิเศษของอุปกรณ์ซึ่งจะสามารถแสดงเลขหมายและเวลาที่ผู้เรียกทำการ
 โทรออกไปก่อนหน้านั้น เริ่มต้นการทำงานโดยการกด * ซึ่งจะปรากฏข้อความว่า “WELCOME TO

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

SPECIAL MODE” รอประมาณ 5 วินาที จะปรากฏข้อความ “SHOW LAST NUMBER AND TIME” จากนั้น 8951 จะดึงข้อมูลเลขหมายและเวลาที่ใช้ในการโทรออกซึ่งเก็บไว้ในหน่วยความจำภายนอกออกมา แสดงผลบนหน้าจอต่อไป



รูปที่ 4.6 แสดงผลการจับเวลาในการสนทนา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 5

บทสรุปและวิจารณ์

จากผลการทดลองพบว่าเมื่อมีข้อผิดพลาดบางประการเกิดขึ้นในส่วนของ การตรวจสอบสัญญาณเรียกกลับ อันเนื่องมาจากมีเสียงพูดเข้าไปรบกวนในวงจรทำให้วงจรทำงานผิดพลาด ส่งผลให้โปรแกรมเริ่มจับเวลาในการโทรออกผิดพลาดตามไปด้วย เช่น ถ้าฝ่ายรับพูดขึ้นมาทันทีหลังจากขहु้รับ เสียงที่เปล่งออกมาจะถูกตรวจจับด้วยวงจรตรวจสอบสัญญาณเรียกกลับออกมาเป็นพัลส์ 0 หรือ 1 ตามจังหวะการพูดทำให้ไมโครคอนโทรลเลอร์เข้าใจว่าขณะที่ผู้รับขहु้รับสัญญาณเรียกกลับยังไม่หยุด ทำให้ไม่เริ่มนับเวลา ในกรณีเช่นนี้วิธีการที่จะช่วยแก้ปัญหาได้ คือการใส่วงจรกรองสัญญาณความถี่ต่ำเข้าไปหลังวงจรตรวจจับสัญญาณเรียกกลับเพื่อกรองความถี่ที่เป็นเสียงพูดออกไป ทำให้เกิดข้อผิดพลาดในการเริ่มนับเวลาน้อยลง ปัญหาอีกประการหนึ่งที่พบคือ ในการตรวจสอบการเปลี่ยนแปลงของสัญญาณจาก 0 เป็น 1 ที่ขอบขาของจะต้องใช้เวลาช่วงนี้ประมาณ 5 วินาที ซึ่งจะทำให้เกิดข้อผิดพลาดในการเริ่มจับเวลาอาจจะเป็นก่อนหรือหลังการรับสายของฝ่ายผู้รับ แต่ถือว่าเป็นค่าผิดพลาดที่เป็นที่ยอมรับได้เพราะเป็นหน่วยวินาที นอกจากนี้ ปัญหาที่พบส่วนใหญ่จะเป็นปัญหาเกี่ยวกับเรื่องความถี่ของสัญญาณ โทรศัพท์ที่มีสัญญาณรบกวนค่อนข้างมากทำให้เกิดข้อผิดพลาดบางประการขึ้นในการทดลอง

แนวทางการพัฒนาต่อ โครงการนี้สามารถนำไปประยุกต์ใช้งานต่อในการคิดค่าบริการโทรศัพท์ โดยทำการเพิ่มเติมในส่วนของโปรแกรมในการคิดค่าบริการเข้าไป หรืออาจจะเพิ่มเติมในส่วนของเครื่องตอบรับอัตโนมัติหรือการควบคุมการเปิดปิดอุปกรณ์ไฟฟ้า ก็จะทำให้สามารถอำนวยความสะดวกแก่ผู้ใช้บริการโทรศัพท์ได้ดียิ่งขึ้น

ภาคผนวก ก.

โปรแกรมที่ใช้ในโรงงานเครื่องอำนวยความสะดวกในการใช้โทรศัพท์



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

PORTA EQU 0000H
PORTB EQU 0001H
PORTC EQU 0002H
PORT_C EQU 0003H
DTIME EQU 70H
ORG 0000H
LJMP MAIN
ORG 0100H
MAIN: MOV R2,#1
LCALL DELAY
MOV DPTR,#PORT_C ; INITIALIZE 8255
MOV A,#89H ; PORTA,B=OUTPUT PORTC=INPUT
MOVX @DPTR,A
MOV A,#00111000B ; FUNCTION SET
LCALL LCDWI
MOV A,#00111000B ; FUNCTION SET
LCALL LCDWI
MOV A,#00111000B ; FUNCTION SET
LCALL LCDWI
MOV A,#00111000B ; FUNCTION SET
LCALL LCDWI
MOV A,#00001110B ; DISPLAY ON/OFF
LCALL LCDWI
MOV A,#06H ; ENTRY MODE SET
LCALL LCDWI
MOV R2,#2
LCALL DELAY
MOV DPTR,#PAGE0
LCALL LCDLD
MOV R2,#10
LCALL DELAY
KK: MOV DPTR,#PORTC
MOV A,#0FFH
MOVX @DPTR,A
MOVX A,@DPTR
JNB ACC.0, KK
MOV R2,#10
LCALL DELAYT
MOV DPTR,#PORTC
MOV A,#0FFH
MOVX @DPTR,A
MOVX A,@DPTR
JB ACC.1,NORMAL
LJMP DELAYR
NORMAL: MOV A,#01H
LCALL LCDWI
MOV A,#82H
LCALL LCDWI
MOV DPTR,#8000H
MOV R0,#30H
FIRST: JNB P1.4,S ; CHECK FOR DTMF TONE

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV     A,P1           ; DATA FROM P1
CLR     ACC.7
CLR     ACC.6
CLR     ACC.5
CLR     ACC.4
CJNE   A,#0BH,THEN
LJMP   SPECIAL
THEN:   LCALL  CH_DTMF
        JB     P1.4,S
        SJMP  FIRST
LINE:   LCALL  LINE2
        LCALL  CHKRING
        LCALL  TIME
EXIT:   MOV    DPTR,#PAGE6
        LCALL  LCDLD
        MOV    R2,#10
        LCALL  DELAY
        LJMP  MAIN
CHKRING: MOV   DTIME,#1
        MOV   DPTR,#PORTC
SS:     MOV   A,#0FFH
        MOVX  @DPTR,A
        MOVX  A,@DPTR
        LCALL ELAYS
SA:     JNB   ACC.1,SS
        MOV   A,#0FFH
        MOVX  @DPTR,A
        MOVX  A,@DPTR
        MOV   R2,#1
        LCALL DELAYT
        JB   ACC.1,SA
        MOV   R7,#45
SB:     MOV   A,#0FFH
        MOVX  @DPTR,A
        MOVX  A,@DPTR
        LCALL DELAYS
        JB   ACC.1,SS
        DJNZ R7,SB
        RET

CH_HOOK:
        MOV   DPTR,#PORTC
        MOVX  A,@DPTR
        JB   ACC.0,RETT
        MOV   40H,R1
        MOV   41H,R5
        MOV   42H,R6
        LJMP  EXIT
RETT:   RET

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

LINE2:

```
MOV    A,#1100011B
LCALL  LCDWI
MOV    A,#00000110B
LCALL  LCDWI
MOV    R2,#1
LCALL  DELAY
RET
```

SPECIAL:

```
MOV    DPTR,#PAGE9
LCALL  LCDLD
MOV    R2,#20
LCALL  DELAY
MOV    DPTR,#PAGE10
LCALL  LCDLD
MOV    R2,#20
LCALL  DELAY
MOV    A,#01H
LCALL  LCDWI
MOV    A,#82H
LCALL  LCDWI
MOV    A,#30H
LCALL  LCDWD
MOV    A,#31H
LCALL  LCDWD
MOV    A,#32H
LCALL  LCDWD
MOV    A,#33H
CJNE  A,#23H,FOUR2
MOV    A,#20H
LCALL  LCDWD
MOV    A,#20H
LCALL  LCDWD
MOV    A,#20H
LCALL  LCDWD
MOVA  A,#20H
LCALL  LCDWD
MOV    A,#20H
LCALL  LCDWD
MOV    A,#20H
LCALL  LCDWD
LJMP  LINET
```

```
FOUR2: MOV    A,#33H
LCALL  LCDWD
MOV    A,#34H
CJNE  A,#23H,SEVEN2
MOVA  A,#20H
LCALL  LCDWD
MOV    A,#20H
LCALL  LCDWD
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV     A,#20H
LCALL  LCDWD
MOV     A,#20H
LCALL  LCDWD
MOV     A,#20H
LCALL  LCDWD
LJMP   LINET

SEVEN2: MOV     A,34H
LCALL  LCDWD
MOV     A,35H
LCALL  LCDWD
MOV     A,36H
LCALL  LCDWD
MOV     A,37H
CJNE   A,#23H,NINE2
MOV     A,#20H
LCALL  LCDWD
MOV     A,#20H
LCALL  LCDWD
LJMP   LINET

NINE2:  MOV     A,37H
LCALL  LCDWD
MOV     A,38H
LCALL  LCDWD
LINET:  MOV     A,#0C3H
LCALL  LCDWD
MOV     A,R6
MOV     DPTR,#MAJOR
MOVC   A,@A+DPTR      ; READ ASCII CODE FROM TABLE
LCALL  LCDWD
MOV     A,R6
MOV     DPTR,#UNIT
MOV     ; READ ASCII CODE FROM TABLE
LCALL  LCDWD
MOV     A,#3AH
LCALL  LCDWD
MOV     A,R5
MOV     DPTR,#MAJOR
MOVC   A,@A+DPTR      ; READ ASCII CODE FROM TABLE
LCALL  LCDWD
MOV     A,R5
MOV     DPTR,#UNIT
MOVC   A,@A+DPTR      ; READ ASCII CODE FROM TABLE
LCALL  LCDWD
MOV     A,#3AH
LCALL  LCDWD
MOV     A,R1
MOV     DPTR,#MAJOR
MOVC   A,@A+DPTR      ; READ ASCII CODE FROM TABLE

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LCALL LCDWD
MOV A,R1
MOV DPTR,#UNIT
MOVC A,@A+DPTR ; READ ASCII CODE FROM TABLE
LCALL LCDWD
MOV R2,#10
LCALL DELAY
LJMP EXIT

```

TIME:

```

MOV R1,#0
MOV R5,#0
MOV R6,#0
LOOP: LCALL DISPLAY ; SHOW LCD
MOV R2,#10 ; DELAY FOR 1 SEC
LCALL DELAYT
INC R1 ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
CJNE R1,#60,LOOP
MOV R1,#0
INC R5
LOOP2: LCALL DISPLAY2
MOV R2,#10 ; DELAY FOR 1 SEC
LCALL DELAYT
INC R1 ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
CJNE R1,#60,LOOP2
MOV R1,#0
INC R5
LOOP3: LCALL DISPLAY2
MOV R2,#10 ; DELAY FOR 1 SEC
LCALL DELAYT
INC R1 ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
CJNE R1,#60,LOOP3
MOV R1,#0
INC R5
LOOP4: LCALL DISPLAY2
MOV R2,#10 ; DELAY FOR 1 SEC
LCALL DELAYT
INC R1 ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
CJNE R1,#60,LOOP4
MOV R1,#0
INC R5
LOOP5: LCALL DISPLAY2
MOV R2,#10 ; DELAY FOR 1 SEC
LCALL DELAYT
INC R1 ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
CJNE R1,#60,LOOP5
MOV R1,#0
INC R5
LOOP6: LCALL DISPLAY2
MOV R2,#10 ; DELAY FOR 1 SEC

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

    LCALL    DELAYT
    INC     R1                ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
    CJNE    R1,#60,LOOP6
    MOV     R1,#0
    IN      R5
LOOP7:    LCALL    DISPLAY2
    MOV     R2,#10          ; DELAY FOR 1 SEC
    LCALL    DELAYT
    INC     R1                ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
    CJNE    R1,#60,LOOP7
    MOV     R1,#0
    INC     R5
LOOP8:    LCALL    DISPLAY2
    MOV     R2,#10          ; DELAY FOR 1 SEC
    LCALL    DELAYT
    INC     R1                ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
    CJNE    R1,#60,LOOP8
    MOV     R1,#0
    INC     R5
LOOP9:    LCALL    DISPLAY2
    MOV     R2,#10          ; DELAY FOR 1 SEC
    LCALL    DELAYT
    INC     R1                ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
    CJNE    R1,#60,LOOP9
    MOV     R1,#0
    INC     R5
LOOP10:   LCALL    DISPLAY2
    MOV     R2,#10          ; DELAY FOR 1 SEC
    LCALL    DELAYT
    INC     R1                ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
    CJNE    R1,#60,LOOP10
    MOV     R1,#0
    INC     R5
LOOP11:   LCALL    DISPLAY2
    MOV     R2,#10          ; DELAY FOR 1 SEC
    LCALL    DELAYT
    INC     R1                ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
    CJNE    R1,#60,LOOP11
    MOV     R1,#0
    INC     R5
LOOP12:   LCALL    DISPLAY2
    MOV     R2,#10          ; DELAY FOR 1 SEC
    LCALL    DELAYT
    INC     R1                ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
    CJNE    R1,#60,LOOP12
    MOV     R1,#0
    INC     R5
LOOP13:   LCALL    DISPLAY2
    MOV     R2,#10          ; DELAY FOR 1 SEC
    LCALL    DELAYT
    IN      R1                ; COUNT FOR EVERY 1 SEC

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CJNE R1,#60,LOOP13
MOV R1,#0
INC R5
LOOP14: LCALL DISPLAY2
MOV R2,#10 ; DELAY FOR 1 SEC
LCALL DELAYT
INC R1 ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
CJNE R1,#60,LOOP14
MOV R1,#0
INC R5
LOOP15: LCALL DISPLAY2
MOV R2,#10 ; DELAY FOR 1 SEC
LCALL DELAYT
INC R1 ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
CJNE R1,#60,LOOP15
MOV R1,#0
INC R5
LOOP16: LCALL DISPLAY2
MOV R2,#10 ; DELAY FOR 1 SEC
LCALL DELAYT
INC R1 ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
CJNE R1,#60,LOOP16
MOV R1,#0
INC R5
LOOP17: LCALL DISPLAY2
MOV R2,#10 ; DELAY FOR 1 SEC
LCALL DELAYT
INC R1 ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
CJN R1,#60,LOOP17
MOV R1,#0
INC R5
LOOP18: LCALL DISPLAY2
MOV R2,#10 ; DELAY FOR 1 SEC
LCALL DELAYT
INC R1 ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
CJN R1,#60,LOOP18
MOV R1,#0
INC R5
LOOP19: LCALL DISPLAY2
MOV R2,#10 ; DELAY FOR 1 SEC
LCALL DELAYT
INC R1 ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
CJNE R1,#60,LOOP19
MOV R1,#0
INC R5
LOOP20: LCALL DISPLAY2
MOV R2,#10 ; DELAY FOR 1 SEC
LCALL DELAYT
INC R1 ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
CJNE R1,#60,LOOP20
MOV R1,#0

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        INC     R5
LOOP21: LCALL  DISPLAY2
        MOV     R2,#10          ; DELAY FOR 1 SEC
        LCALL  DELAYT
        INC     R              ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
        CJNE   R1,#60,LOOP21
        MOV     R1,#0
        INC     R5
LOOP22: LCALL  DISPLAY2
        MOV     R2,#10          ; DELAY FOR 1 SEC
        LCALL  DELAYT
        INC     R              ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
        CJNE   R1,#60,LOOP22
        MOV     R1,#0
        INC     R5
LOOP23: LCALL  DISPLAY2
        MOV     R2,#10          ; DELAY FOR 1 SEC
        LCALL  DELAYT
        INC     R1             ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
        CJNE   R1,#60,LOOP23
        MOV     R1,#0
        INC     R5
LOOP24: LCALL  DISPLAY2
        MOV     R2,#10          ; DELAY FOR 1 SEC
        LCALL  DELAYT
        INC     R1             ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
        CJNE   R1,#60,LOOP24
        MOV     R1,#0
        INC     R5
LOOP25: LCALL  DISPLAY2
        MOV     R2,#10          ; DELAY FOR 1 SEC
        LCALL  DELAYT
        INC     R1             ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
        CJNE   R1,#60,LOOP25
        MOV     R1,#0
        INC     R5
LOOP26: LCALL  DISPLAY2
        MOV     R2,#10          ; DELAY FOR 1 SEC
        LCALL  DELAYT
        INC     R1             ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
        CJNE   R1,#60,LOOP26
        MOV     R1,#0
        INC     R5
LOOP27: LCALL  DISPLAY2
        MOV     R2,#10          ; DELAY FOR 1 SEC
        LCALL  DELAYT
        INC     R1             ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
        CJNE   R1,#60,LOOP27
        MOV     R1,#0
        INC     R5
LOOP28: LCALL  DISPLAY2

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV     R2,#10           ; DELAY FOR 1 SEC
LCALL  DELAYT
INC     R1               ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
CJNE   R1,#60,LOOP28
MOV     R1,#0
INC     R5
LOOP29: LCALL  DISPLAY2
MOV     R2,#10           ; DELAY FOR 1 SEC
LCALL  DELAYT
INC     R1               ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
CJNE   R1,#60,LOOP29
MOV     R1,#0
INC     R5
LOOP30: LCALL  DISPLAY2
MOV     R2,#10           ; DELAY FOR 1 SEC
LCALL  DELAYT
INC     R1               ; COUNT FOR EVERY 1 SEC
CJNE   R1,#60,LOOP30
MOV     R1,#0
INC     R5
LMP    MAIN
DISPLAY:
MOV     A,#0C1H
LCALL  LCDWI
MOV     R2,#1
LCALL  DELAY
MOV     A,#30H
LCALL  LCDWD
MOV     A,#30H
LCALL  LCDWD
MOV     A,#3AH
LCALL  LCDWD
MOV     A,#30H
LCALL  LCDWD
MOV     A,#3AH
LCALL  LCDWD
MOV     A,#30H
LCALL  LCDWD
MOV     A,#3AH
LCALL  LCDWD
MOV     A,R1
MOV     DPTR,#MAJOR
MOVC   A,@A+DPTR        ; READ ASCII CODE FROM TABLE
LCALL  LCDWD
MOV     A,R1
MOV     DPTR,#UNIT
MOVC   A,@A+DPTR        ; READ ASCII CODE FROM TABLE
LCALL  LCDWD
LCALL  CH_HOOK
RET
DISPLAY2:
MOV     A,#0C4H
LCALL  LCDWI

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV     R2,#1
LCALL  DELAY
MOV     A,#30H
LCALL  LCDWD
MOV     A,#30H
LCALL  LCDWD
MOV     A,#3AH
LCALL  LCDWD
MOV     A,R5
MOV     DPTR,#MAJOR
MOVC   A,@A+DPTR      ; READ ASCII CODE FROM TABLE
LCALL  LCDWD
MOV     A,R5
MOV     DPTR,#UNIT
MOVC   A,@A+DPTR      ; READ ASCII CODE FROM TABLE
LCALL  LCDWD
MOV     A,#3AH
LCALL  LCDWD
MOV     A,R1
MOV     DPTR,#MAJOR
MOVC   A,@A+DPTR      ; READ ASCII CODE FROM TABLE
LCALL  LCDWD
MOV     A,R1
MOV     DPTR,#UNIT
MOVC   A,@A+DPTR      ; READ ASCII CODE FROM TABLE
LCALL  LCDWD
LCALL  CH_HOCK
RET
DISPLAY3:
MOV     A,R6
MOV     DPTR,#MAJOR
MOVC   A,@A+DPTR      ; READ ASCII CODE FROM TABLE
LCALL  LCDWD
MOV     A,R6
MOV     DPTR,#UNIT
MOVC   A,@A+DPTR      ; READ ASCII CODE FROM TABLE
LCALL  LCDWD
MOV     A,#3AH
LCALL  LCDWD
MOV     A,R5
MOV     DPTR,#MAJOR
MOVC   A,@A+DPTR      ; READ ASCII CODE FROM TABLE
LCALL  LCDWD
MOV     A,R5
MOV     DPTR,#UNIT
MOVC   A,@A+DPTR      ; READ ASCII CODE FROM TABLE
LCALL  LCDWD
MOV     A,#3AH
LCALL  LCDWD
MOV     A,R1
MOV     DPTR,#MAJOR

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สวอนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

    MOVC    A,@A+DPTR    ; READ ASCII CODE FROM TABLE
    LCALL   LCDWD
    MOV     A,R1
    MOV     DPTR,#UNIT
    MOVC    A,@A+DPTR    ; READ ASCII CODE FROM TABLE
    LCALL   LCDWD
    LCALL   CH_HOOK
    RET

CH_DTMF:
    PUSH   DPH
    PUSH   DPL
    MOV    DPTR,#DTMF    ; CHECK DTMF CODE
    DEC    A
    MOVC   A,@A+DPTR
    LCALL  CH_ASCII
    POP    DPL
    POP    DPH
    RET

CH_ASCII:
    DEC    A
    MOV    DPTR,#ASCII    ; CHANGE TO ASCII CODE
    MOVC   A,@A+DPTR
    CJNE   A,#23H,NEXT
    MOV    @R0,A
    AJMP   LINE

NEXT:
    MOV    @R0,A    ; WRITE DATA TO RAM
    INC    R0
    LCALL  LCDWD
    RET

DTMF:
    DB     01H,02H,03H,04H
    DB     05H,06H,07H,08H
    DB     09H,0AH,0BH,0CH

ASCII:
    DB     31H,32H,33H,34H
    DB     35H,36H,37H,38H
    DB     39H,30H,2AH,23H

LCDWI:
    PUSH   ACC
    MOV    DPTR,#PORTB    ; PORT_B READ MODIFY WRITE
    MOV    A,#00H
    MOVX   @DPTR,A
    SETB   ACC.2    ; E=1
    MOVX   @DPTR,A
    POP    ACC
    MOV    DPTR,#PORTA
    MOVX   @DPTR,A    ; WRITE INSTRUCTION TO PORT_A
    MOV    A,#00H    ; E=0
    MOV    DPTR,#PORTB
    MOVX   @DPTR,A
    MOV    A,#0    ; DELAY

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LCDW11:
    DEC    A
    JNZ    LCDW11
    RET

LCDWD:
    PUSH   ACC
    MOV    DPTR,#PORTB
    MOVX   A,@DPTR
    SETB   ACC.0           ;RS=1
    CLR    ACC.1           ;R/W=0
    CLR    ACC.2           ;ENABLE=0
    MOVX   @DPTR,A
    SETB   ACC.2           ;ENABLE=1
    MOVX   @DPTR,A
    POP    ACC
    MOV    DPTR,#PORTA
    MOVX   @DPTR,A
    MOV    DPTR,#PORTB
    MOV    A,#00H
    SETB   ACC.0
    MOVX   @DPTR,A
    MOV    A,#0           ;DELAY
LCDWD1: DEC    A
    JNZ    LCDWD1
    RET

LCDLD:
    MOV    A,#80H
    LCALL LCDLDS
    MOV    A,#0C0H
    LCALL LCDLDS
    RET

LCDLDS: PUSH   DPH
    PUSH   DPL
    LCALL LCDW1
    POP    DPL
    POP    DPH
    MOV    R2,#16

LCDLDS1: CLR    A
    MOVC   A,@A+DPTR
    PUSH   DPH
    PUSH   DPL
    LCALL LCDWD
    POP    DPL
    POP    DPH
    INC    DPTR
    DJNZ   R2,LCDLDS1
    RET

DELAYS: MOV    R2,DTIMEF
DELAYT: MOV    R3,#0
        MOV    R4,#0C3H
DELA0:  DJNZ   R3,S

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

DJNZ R4,DELA0
DJNZ R2,DELAY1
RET
DELAY:
MOV R3,#0
DELAY1: MOV R4,#0
DJNZ R4,5
DJNZ R3,DELAY1
DJNZ R2,DELAY
RET
PAGE0: DB "****FACILITIES****"
DB "*****TELEPHONY*****"
PAGE1: DB " PRESS NUMBER! "
DB " "
PAGE2: DB "--MODE CALLING--"
DB "PRESS # FOR SEND"
PAGE3: DB "--MODE SPECIAL--"
DB " PRESS * "
PAGE5: DB "CAN NOT CONNECT "
DB " PLEASE HOOK ON "
PAGE6: DB "-----FNISH-----"
DB "---CONNECTION---"
PAGE7: DB " WRONG NUMBER! "
DB " PLEASE HOOK ON "
PAGE8: DB " STATUS "
DB " HOOK ON "
PAGE9: DB "****WELCOME TO****"
DB "****SPECIAL MODE****"
PAGE10: DB " SHOW LAST "
DB " NUMBER "
UNIT: DB 30H,31H,32H,33H,34H,35H,36H,37H,38H,39H
DB 30H,31H,32H,33H,34H,35H,36H,37H,38H,39H
DB 30H,31H,32H,33H,34H,35H,36H,37H,38H,39H
DB 30H,31H,32H,33H,34H,35H,36H,37H,38H,39H
DB 30H,31H,32H,33H,34H,35H,36H,37H,38H,39H
DB 30H,31H,32H,33H,34H,35H,36H,37H,38H,39H
MAJOR: DB 30H,30H,30H,30H,30H,30H,30H,30H,30H,30H
DB 31H,31H,31H,31H,31H,31H,31H,31H,31H,31H
DB 32H,32H,32H,32H,32H,32H,32H,32H,32H,32H
DB 33H,33H,33H,33H,33H,33H,33H,33H,33H,33H
DB 34H,34H,34H,34H,34H,34H,34H,34H,34H,34H
DB 35H,35H,35H,35H,35H,35H,35H,35H,35H,35H
DB 36H,36H,36H,36H,36H,36H,36H,36H,36H,36H
DELAYR: MOV DPTR,#PORTC
MOV A,#0FFH
MOVX @DPTR,A
MOVX A,@DPTR
JB ACC.0,DELAYR
MOV DPTR,#PAGE6
LCALL LCDL.D
MOV R7,#5

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้拿去ใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

LCALL DELAY
FINISH: END



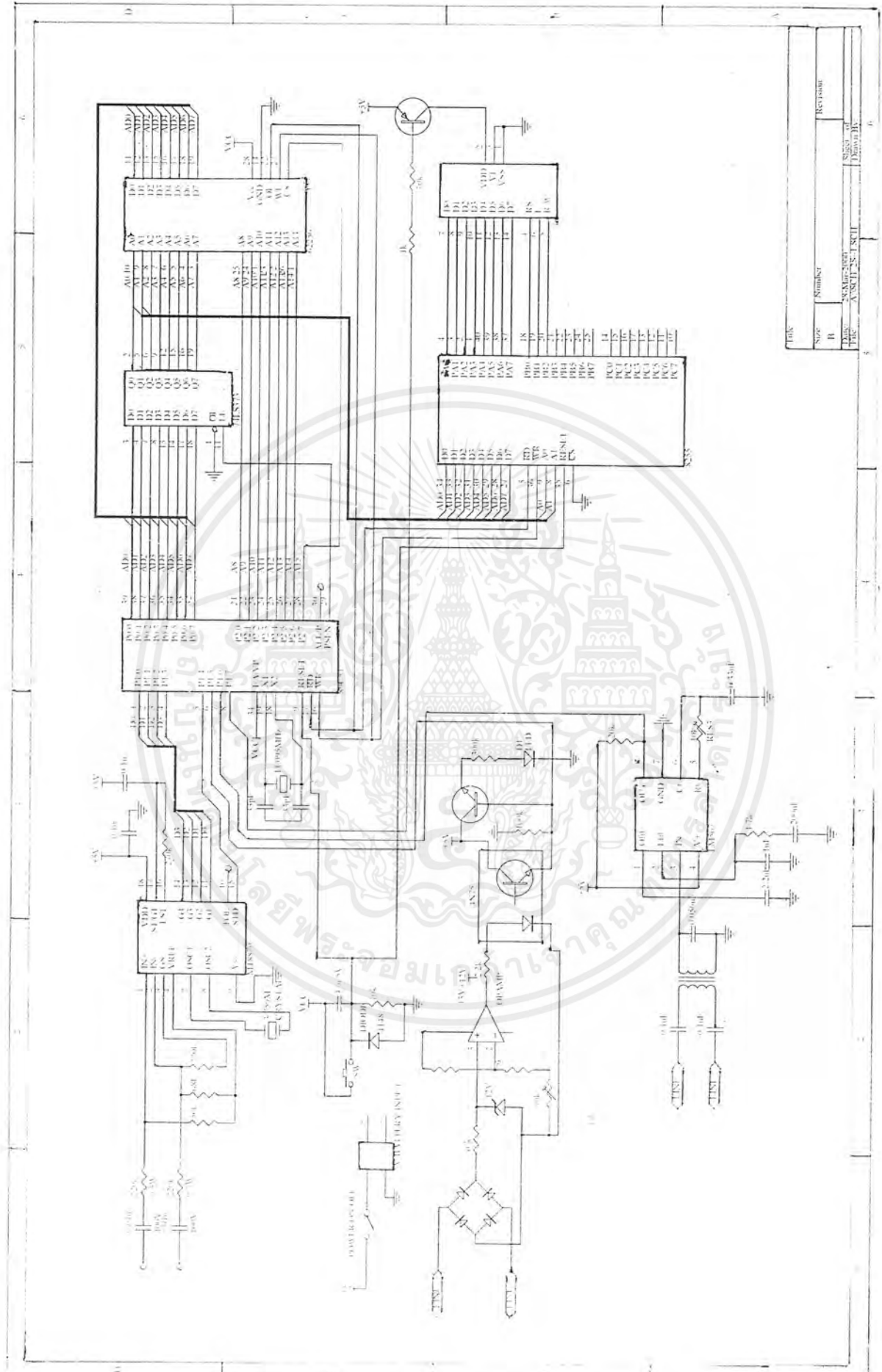
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ภาคผนวก ข.

วงจรถ่ายในโครงการเครื่องอำนวยความสะดวกในการใช้โทรศัพท์โดยการบันทึกหมายเลขและระยะเวลาในการโทรออก



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



TRK	Number	Revision
Size	B	
Date	25-Mar-2007	Stage of Design
PRG	AUNSC125-1-SC11	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่สามารถใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ภาคผนวก ก.



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Features

- Complete DTMF Receiver
- Low power consumption
- Internal gain setting amplifier
- Adjustable guard time
- Central office quality
- Power-down mode
- Inhibit mode
- Backward compatible with MT8870C/MT8870C-1

ISSUE 5

March 1997

Ordering Information

MT8870DE/DE-1	18 Pin Plastic DIP
MT8870DS/DS-1	18 Pin SOIC
MT8870DN/DN-1	20 Pin SSOP
-40 °C to +85 °C	

Description

The MT8870D/MT8870D-1 is a complete DTMF receiver integrating both the bandsplit filter and digital decoder functions. The filter section uses switched capacitor techniques for high and low group filters; the decoder uses digital counting techniques to detect and decode all 16 DTMF tone-pairs into a 4-bit code. External component count is minimized by on chip provision of a differential input amplifier, clock oscillator and latched three-state bus interface.

Applications

- Receiver system for British Telecom (BT) or CEPT Spec (MT8870D-1)
- Paging systems
- Repeater systems/mobile radio
- Credit card systems
- Remote control
- Personal computers
- Telephone answering machine

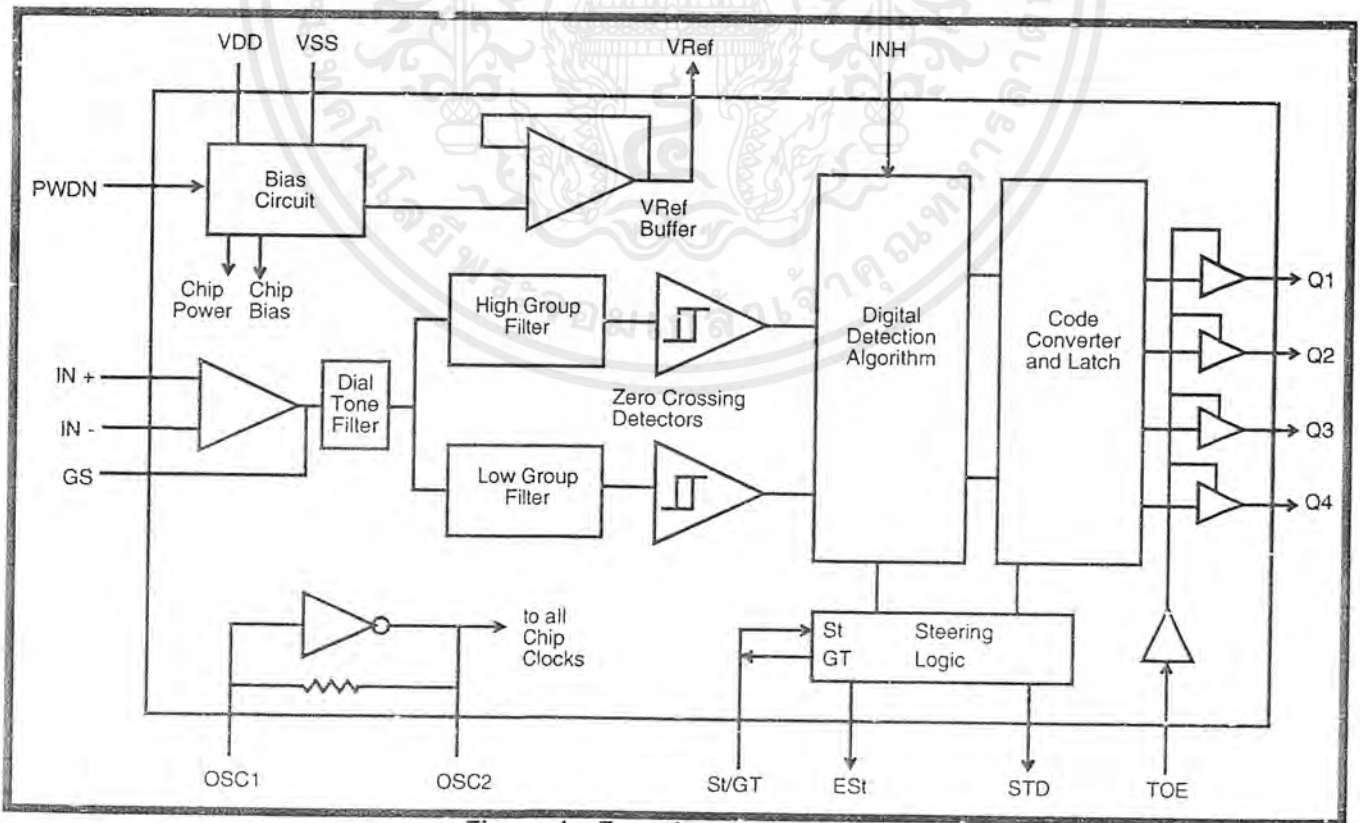


Figure 1 - Functional Block Diagram

Applications

RECEIVER SYSTEM FOR BRITISH TELECOM SPEC POR 1151

The circuit shown in Fig. 9 illustrates the use of MT8870D-1 device in a typical receiver system. BT Spec defines the input signals less than -34 dBm as the non-operate level. This condition can be attained by choosing a suitable values of R_1 and R_2 to provide 3 dB attenuation, such that -34 dBm input signal will correspond to -37 dBm at the gain setting pin GS of MT8870D-1. As shown in the diagram, the component values of R_3 and C_2 are the guard time requirements when the total component tolerance is 6%. For better performance, it is recommended to use the non-symmetric guard time circuit in Fig. 8.

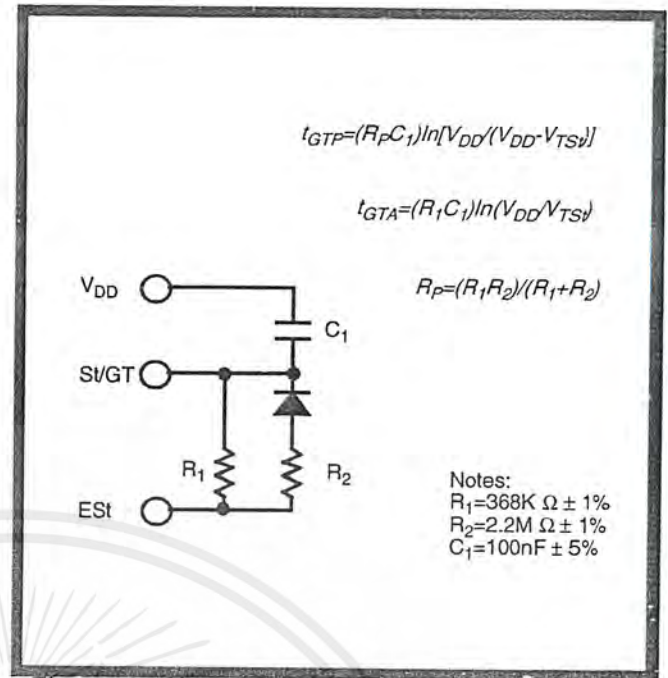


Figure 8 - Non-Symmetric Guard Time Circuit

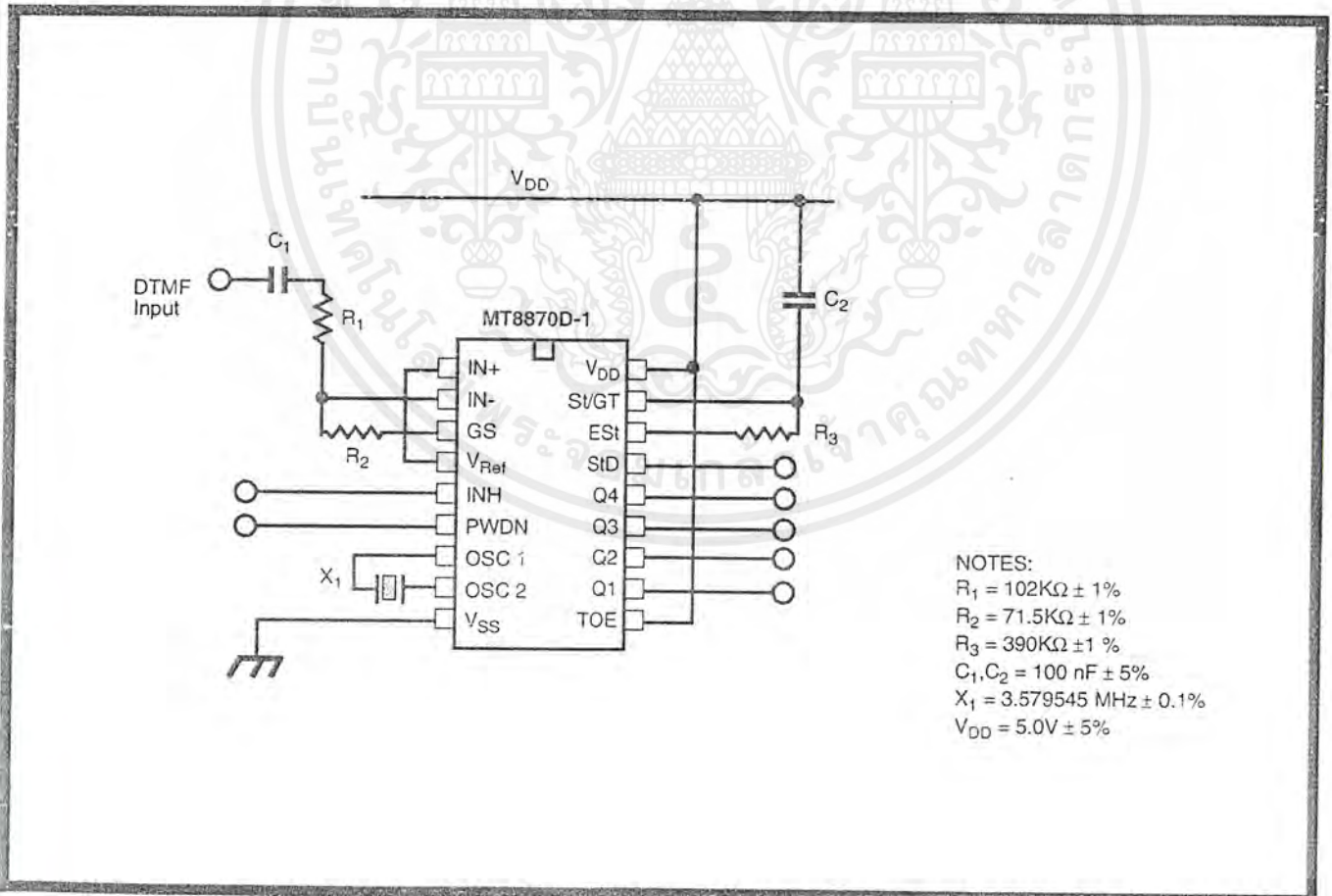


Figure 9 - Single-Ended Input Configuration for BT or CEPT Spec

LM567/LM567C Tone Decoder

General Description

The LM567 and LM567C are general purpose tone decoders designed to provide a saturated transistor switch to ground when an input signal is present within the passband. The circuit consists of an I and Q detector driven by a voltage controlled oscillator which determines the center frequency of the decoder. External components are used to independently set center frequency, bandwidth and output delay.

Features

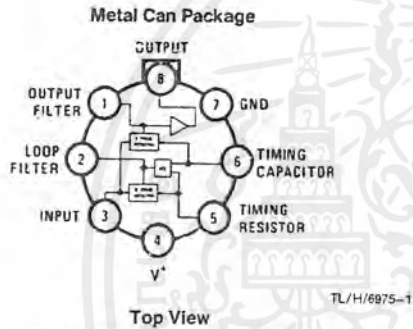
- 20 to 1 frequency range with an external resistor
- Logic compatible output with 100 mA current sinking capability

- Bandwidth adjustable from 0 to 14%
- High rejection of out of band signals and noise
- Immunity to false signals
- Highly stable center frequency
- Center frequency adjustable from 0.01 Hz to 500 kHz

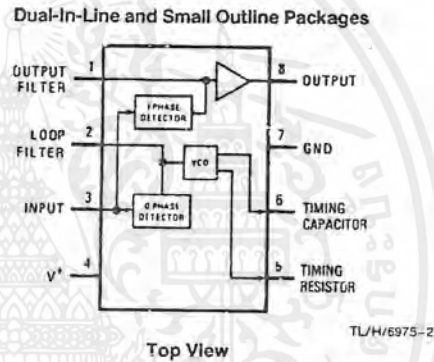
Applications

- Touch tone decoding
- Precision oscillator
- Frequency monitoring and control
- Wide band FSK demodulation
- Ultrasonic controls
- Carrier current remote controls
- Communications paging decoders

Connection Diagrams



Order Number LM567H or LM567CH
See NS Package Number H08C



Order Number LM567CM
See NS Package Number M08A
Order Number LM567CN
See NS Package Number N08E

Absolute Maximum Ratings

If Military/Aerospace specified devices are required, please contact the National Semiconductor Sales Office/Distributors for availability and specifications.

Supply Voltage Pin	9V
Power Dissipation (Note 1)	1100 mW
V_B	15V
V_3	-10V
V_3	$V_4 + 0.5V$
Storage Temperature Range	-65°C to +150°C
Operating Temperature Range	
LM567H	-55°C to +125°C
LM567CH, LM567CM, LM567CN	0°C to +70°C

Soldering Information

Dual-In-Line Package	
Soldering (10 sec.)	260°C
Small Outline Package	
Vapor Phase (60 sec.)	215°C
Infrared (15 sec.)	220°C

See AN-450 "Surface Mounting Methods and Their Effect on Product Reliability" for other methods of soldering surface mount devices.

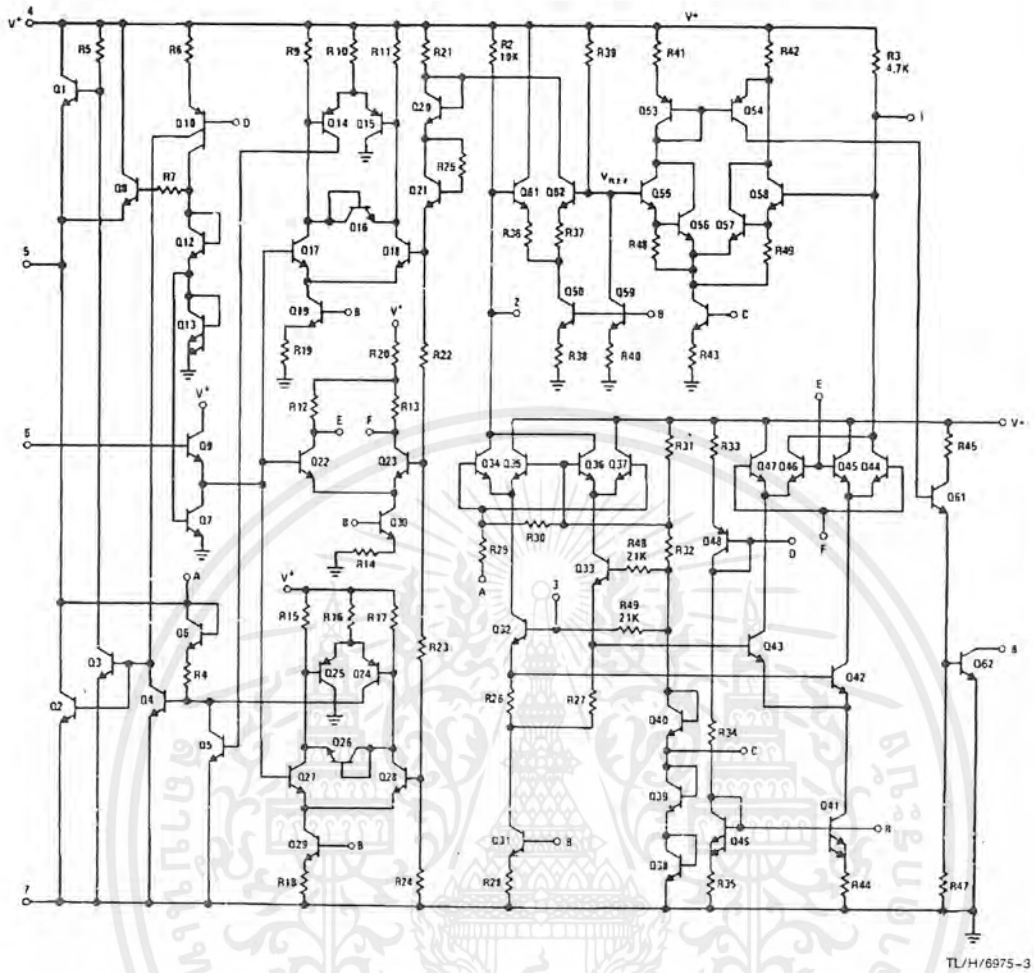
Electrical Characteristics AC Test Circuit, $T_A = 25^\circ\text{C}$, $V^+ = 5V$

Parameters	Conditions	LM567			LM567C/LM567CM			Units
		Min	Typ	Max	Min	Typ	Max	
Power Supply Voltage Range		4.75	5.0	9.0	4.75	5.0	9.0	V
Power Supply Current Quiescent	$R_L = 20k$		6	8		7	10	mA
Power Supply Current Activated	$R_L = 20k$		11	13		12	15	mA
Input Resistance		18	20		15	20		k Ω
Smallest Detectable Input Voltage	$I_L = 100 \text{ mA}$, $f_i = f_o$		20	25		20	25	mVrms
Largest No Output Input Voltage	$I_C = 100 \text{ mA}$, $f_i = f_o$	10	15		10	15		mVrms
Largest Simultaneous Outband Signal to Inband Signal Ratio			6			6		dB
Minimum Input Signal to Wideband Noise Ratio	$B_n = 140 \text{ kHz}$		-6			-6		dB
Largest Detection Bandwidth		12	14	16	10	14	18	% of f_o
Largest Detection Bandwidth Skew			1	2		2	3	% of f_o
Largest Detection Bandwidth Variation with Temperature			± 0.1			± 0.1		%/°C
Largest Detection Bandwidth Variation with Supply Voltage	4.75 - 6.75V		± 1	± 2		± 1	± 5	%V
Highest Center Frequency		100	500		100	500		kHz
Center Frequency Stability (4.75-5.75V)	$0 < T_A < 70$ $-55 < T_A < +125$		35 ± 60 35 ± 140			35 ± 60 35 ± 140		ppm/°C ppm/°C
Center Frequency Shift with Supply Voltage	4.75V - 6.75V 4.75V - 9V		0.5 0.5	1.0 2.0		0.4 2.0	2.0 2.0	%/V %/V
Fastest ON-OFF Cycling Rate			$f_o/20$			$f_o/20$		
Output Leakage Current	$V_B = 15V$		0.01	25		0.01	25	μA
Output Saturation Voltage	$e_i = 25 \text{ mV}$, $I_B = 30 \text{ mA}$ $e_i = 25 \text{ mV}$, $I_B = 100 \text{ mA}$		0.2 0.2	0.4 1.0		0.2 0.6	0.4 1.0	V
Output Fall Time			30			30		ns
Output Rise Time			150			150		ns

Note 1: The maximum junction temperature of the LM567 and LM567C is 150°C. For operating at elevated temperatures, devices in the TO-5 package must be derated based on a thermal resistance of 150°C/W, junction to ambient or 45°C/W, junction to case. For the DIP the device must be derated based on a thermal resistance of 110°C/W, junction to ambient. For the Small Outline package, the device must be derated based on a thermal resistance of 160°C/W, junction to ambient.

Note 2: Refer to RET567X drawing for specifications of military LM567H version.

Schematic Diagram

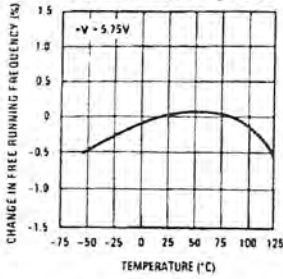


TL/H/6975-3

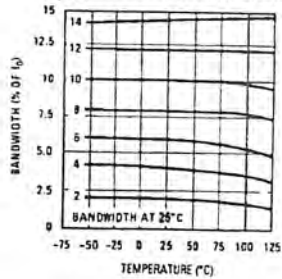
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Typical Performance Characteristics

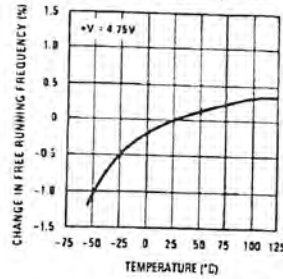
Typical Frequency Drift



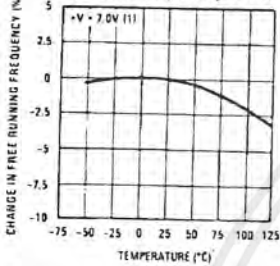
Typical Bandwidth Variation



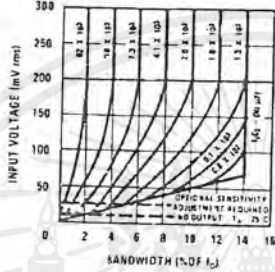
Typical Frequency Drift



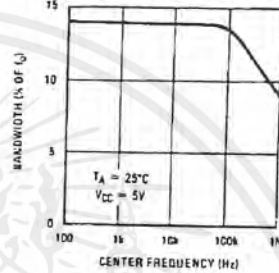
Typical Frequency Drift



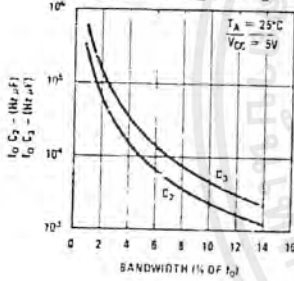
Bandwidth vs Input Signal Amplitude



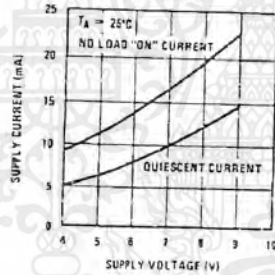
Largest Detection Bandwidth



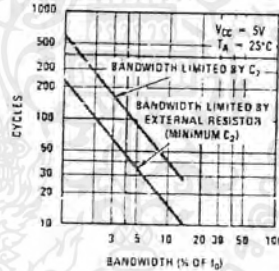
Detection Bandwidth as a Function of C2 and C3



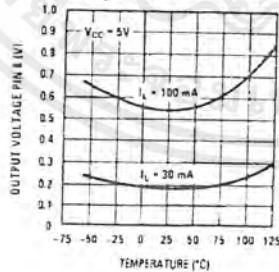
Typical Supply Current vs Supply Voltage



Greatest Number of Cycles Before Output



Typical Output Voltage vs Temperature

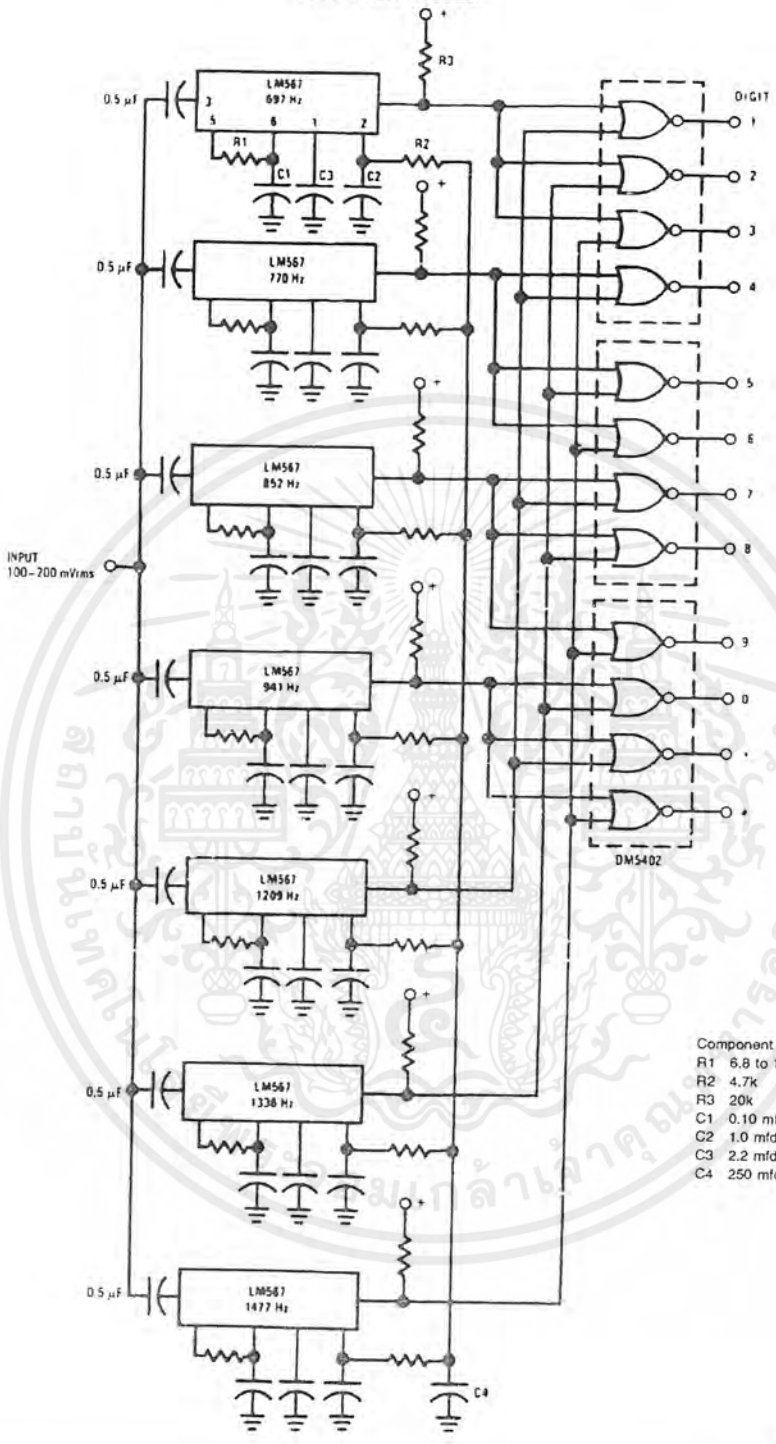


TL/H/6975-4

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Typical Applications

Touch-Tone Decoder



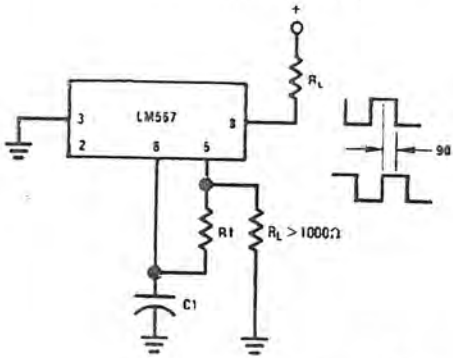
- Component values (typ)
- R1 6.8 to 15k
 - R2 4.7k
 - R3 20k
 - C1 0.10 mfd
 - C2 1.0 mfd 6V
 - C3 2.2 mfd 6V
 - C4 250 mfd 6V

TL/H/6975-5

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้拿去ใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Typical Applications (Continued)

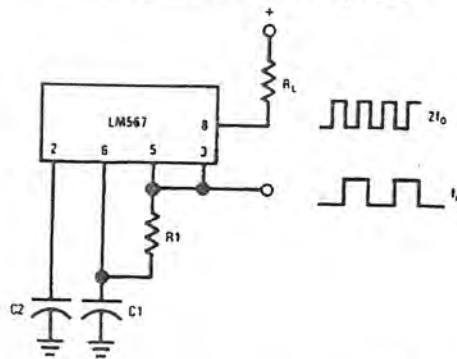
Oscillator with Quadrature Output



Connect Pin 3 to 2.8V to Invert Output

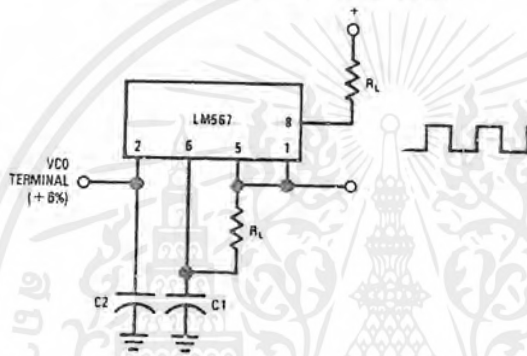
TL/H/6975-6

Oscillator with Double Frequency Output



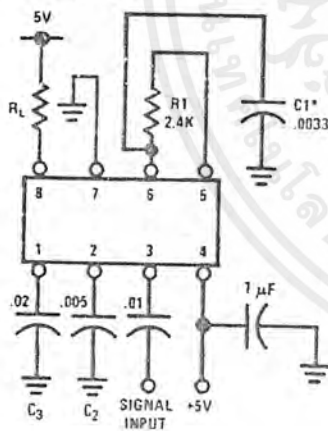
TL/H/6975-7

Precision Oscillator Drive 100 mA Loads



TL/H/6975-8

AC Test Circuit



$f_1 = 100 \text{ kHz} + 5V$

*Note: Adjust for $f_0 = 100 \text{ kHz}$.

TL/H/6975-9

Applications Information

The center frequency of the tone decoder is equal to the free running frequency of the VCO. This is given by

$$f_0 \approx \frac{1}{1.1 R_1 C_1}$$

The bandwidth of the filter may be found from the approximation

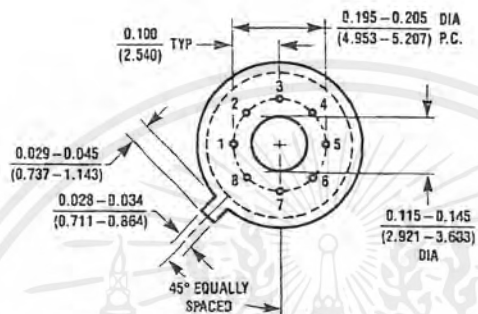
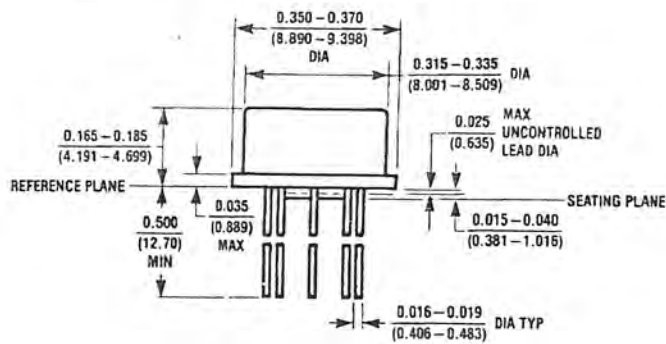
$$BW = 1070 \sqrt{\frac{V_1}{f_0 C_2}} \text{ in \% of } f_0$$

Where:

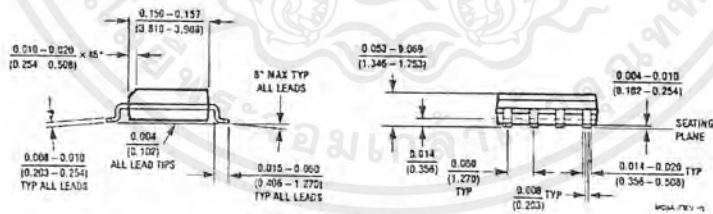
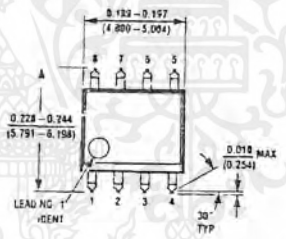
V_1 = Input voltage (volts rms), $V_1 \leq 200 \text{ mV}$

C_2 = Capacitance at Pin 2 (μF)

Physical Dimensions inches (millimeters)



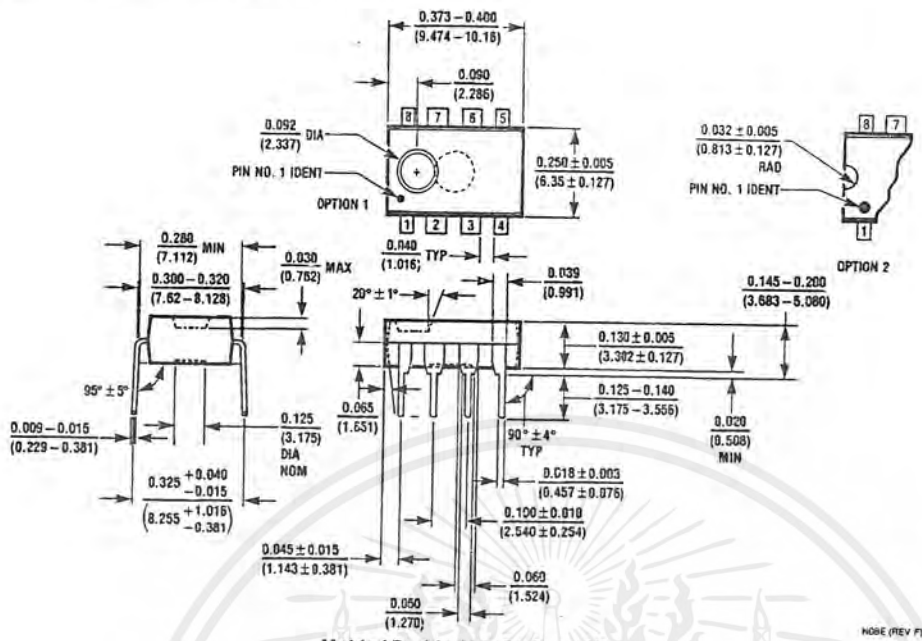
Metal Can Package (H)
 Order Number LM567H or LM567CH
 NS Package Number H08C



Small Outline Package (M)
 Order Number LM567CM
 NS Package Number M08A

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้拿去ใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Physical Dimensions inches (millimeters) (Continued)




Molded Dual-In-Line Package (N)
Order Number LM567CN
NS Package Number N08E

NOTE (REV F)

LIFE SUPPORT POLICY

NATIONAL'S PRODUCTS ARE NOT AUTHORIZED FOR USE AS CRITICAL COMPONENTS IN LIFE SUPPORT DEVICES OR SYSTEMS WITHOUT THE EXPRESS WRITTEN APPROVAL OF THE PRESIDENT OF NATIONAL SEMICONDUCTOR CORPORATION. As used herein:

1. Life support devices or systems are devices or systems which, (a) are intended for surgical implant into the body, or (b) support or sustain life, and whose failure to perform, when properly used in accordance with instructions for use provided in the labeling, can be reasonably expected to result in a significant injury to the user.
2. A critical component is any component of a life support device or system whose failure to perform can be reasonably expected to cause the failure of the life support device or system, or to affect its safety or effectiveness.

 <p>National Semiconductor Corporation 1111 West Bardin Road Arlington, TX 76017 Tel: 1(800) 272-9959 Fax: 1(800) 737-7018</p>	<p>National Semiconductor Europe Fax: (+49) 0-180-530 85 86 Email: crjwge@tevm2.nsc.com Deutsch Tel: (+49) 0-180-530 85 85 English Tel: (+49) 0-180-532 78 32 Français Tel: (+49) 0-180-532 93 58 Italiano Tel: (+49) 0-180-534 16 80</p>	<p>National Semiconductor Hong Kong Ltd. 13th Floor, Straight Block, Ocean Centre, 5 Canton Rd. Tsimshatsui, Kowloon Hong Kong Tel: (852) 2737-1800 Fax: (852) 2736-9960</p>	<p>National Semiconductor Japan Ltd. Tel: 81-043-299-2309 Fax: 81-043-299-2408</p>
--	--	---	---

National does not assume any responsibility for use of any circuitry described, nor circuit patent licenses are implied and National reserves the right at any time without notice to change said circuitry and specifications.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้拿去ใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



82C55A CHMOS PROGRAMMABLE PERIPHERAL INTERFACE

- Compatible with all Intel and Most Other Microprocessors
- High Speed, "Zero Wait State" Operation with 8 MHz 8086/88 and 80186/188
- 24 Programmable I/O Pins
- Low Power CHMOS
- Completely TTL Compatible
- Control Word Read-Back Capability
- Direct Bit Set/Reset Capability
- 2.5 mA DC Drive Capability on all I/O Port Outputs
- Available in 40-Pin DIP and 44-Pin PLCC
- Available in EXPRESS
 - Standard Temperature Range
 - Extended Temperature Range

The Intel 82C55A is a high-performance, CHMOS version of the industry standard 8255A general purpose programmable I/O device which is designed for use with all Intel and most other microprocessors. It provides 24 I/O pins which may be individually programmed in 2 groups of 12 and used in 3 major modes of operation. The 82C55A is pin compatible with the NMOS 8255A and 8255A-5.

In MODE 0, each group of 12 I/O pins may be programmed in sets of 4 and 8 to be inputs or outputs. In MODE 1, each group may be programmed to have 8 lines of input or output. 3 of the remaining 4 pins are used for handshaking and interrupt control signals. MODE 2 is a strobed bi-directional bus configuration.

The 82C55A is fabricated on Intel's advanced CHMOS III technology which provides low power consumption with performance equal to or greater than the equivalent NMOS product. The 82C55A is available in 40-pin DIP and 44-pin plastic leaded chip carrier (PLCC) packages.

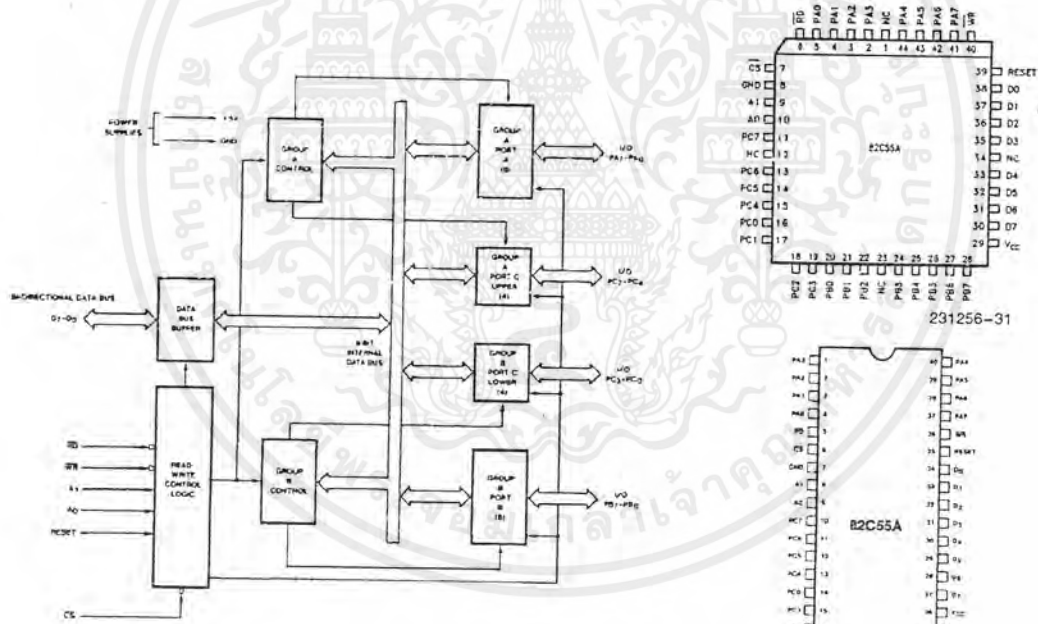


Figure 1. 82C55A Block Diagram

231256-1

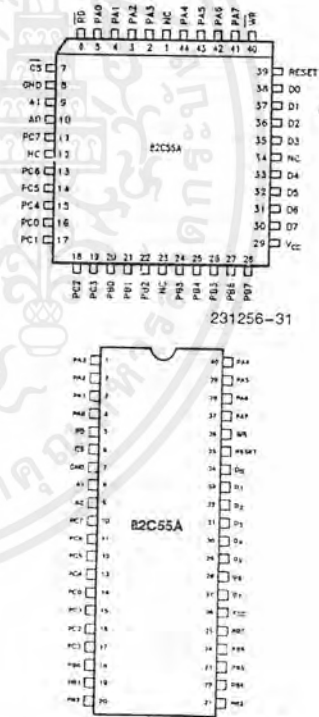


Figure 2. 82C55A Pinout

Diagrams are for pin reference only. Package sizes are not to scale.

Table 1. Pin Description

Symbol	Pin Number		Type	Name and Function																																																																														
	Dip	PLCC																																																																																
PA ₃₋₀	1-4	2-5	I/O	PORT A, PINS 0-3: Lower nibble of an 8-bit data output latch/buffer and an 8-bit data input latch.																																																																														
\overline{RD}	5	6	I	READ CONTROL: This input is low during CPU read operations.																																																																														
\overline{CS}	6	7	I	CHIP SELECT: A low on this input enables the 82C55A to respond to \overline{RD} and \overline{WR} signals. \overline{RD} and \overline{WR} are ignored otherwise.																																																																														
GND	7	8		System Ground																																																																														
A ₁₋₀	8-9	9-10	I	<p>ADDRESS: These input signals, in conjunction \overline{RD} and \overline{WR}, control the selection of one of the three ports or the control word registers.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>A₁</th> <th>A₀</th> <th>\overline{RD}</th> <th>\overline{WR}</th> <th>\overline{CS}</th> <th>Input Operation (Read)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>Port A - Data Bus</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>Port B - Data Bus</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>Port C - Data Bus</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>Control Word - Data Bus</td> </tr> <tr> <th colspan="6">Output Operation (Write)</th> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>Data Bus - Port A</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>Data Bus - Port B</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>Data Bus - Port C</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>Data Bus - Control</td> </tr> <tr> <th colspan="6">Disable Function</th> </tr> <tr> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>1</td> <td>Data Bus - 3 - State</td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>X</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>Data Bus - 3 - State</td> </tr> </tbody> </table>	A ₁	A ₀	\overline{RD}	\overline{WR}	\overline{CS}	Input Operation (Read)	0	0	0	1	0	Port A - Data Bus	0	1	0	1	0	Port B - Data Bus	1	0	0	1	0	Port C - Data Bus	1	1	0	1	0	Control Word - Data Bus	Output Operation (Write)						0	0	1	0	0	Data Bus - Port A	0	1	1	0	0	Data Bus - Port B	1	0	1	0	0	Data Bus - Port C	1	1	1	0	0	Data Bus - Control	Disable Function						X	X	X	X	1	Data Bus - 3 - State	X	X	1	1	0	Data Bus - 3 - State
A ₁	A ₀	\overline{RD}	\overline{WR}	\overline{CS}	Input Operation (Read)																																																																													
0	0	0	1	0	Port A - Data Bus																																																																													
0	1	0	1	0	Port B - Data Bus																																																																													
1	0	0	1	0	Port C - Data Bus																																																																													
1	1	0	1	0	Control Word - Data Bus																																																																													
Output Operation (Write)																																																																																		
0	0	1	0	0	Data Bus - Port A																																																																													
0	1	1	0	0	Data Bus - Port B																																																																													
1	0	1	0	0	Data Bus - Port C																																																																													
1	1	1	0	0	Data Bus - Control																																																																													
Disable Function																																																																																		
X	X	X	X	1	Data Bus - 3 - State																																																																													
X	X	1	1	0	Data Bus - 3 - State																																																																													
PC ₇₋₄	10-13	11,13-15	I/O	PORT C, PINS 4-7: Upper nibble of an 8-bit data output latch/buffer and an 8-bit data input buffer (no latch for input). This port can be divided into two 4-bit ports under the mode control. Each 4-bit port contains a 4-bit latch and it can be used for the control signal outputs and status signal inputs in conjunction with ports A and B.																																																																														
PC ₀₋₃	14-17	16-19	I/O	PORT C, PINS 0-3: Lower nibble of Port C.																																																																														
PB ₀₋₇	18-25	20-22, 24-28	I/O	PORT B, PINS 0-7: An 8-bit data output latch/buffer and an 8-bit data input buffer.																																																																														
V _{CC}	26	29		SYSTEM POWER: + 5V Power Supply.																																																																														
D ₇₋₀	27-34	30-33, 35-38	I/O	DATA BUS: Bi-directional, tri-state data bus lines, connected to system data bus.																																																																														
RESET	35	39	I	RESET: A high on this input clears the control register and all ports are set to the input mode.																																																																														
\overline{WR}	36	40	I	WRITE CONTROL: This input is low during CPU write operations.																																																																														
PA ₇₋₄	37-40	41-44	I/O	PORT A, PINS 4-7: Upper nibble of an 8-bit data output latch/buffer and an 8-bit data input latch.																																																																														
NC		1, 12, 23, 34		No Connect																																																																														

82C55A FUNCTIONAL DESCRIPTION

General

The 82C55A is a programmable peripheral interface device designed for use in Intel microcomputer systems. Its function is that of a general purpose I/O component to interface peripheral equipment to the microcomputer system bus. The functional configuration of the 82C55A is programmed by the system software so that normally no external logic is necessary to interface peripheral devices or structures.

Data Bus Buffer

This 3-state bidirectional 8-bit buffer is used to interface the 82C55A to the system data bus. Data is transmitted or received by the buffer upon execution of input or output instructions by the CPU. Control words and status information are also transferred through the data bus buffer.

Read/Write and Control Logic

The function of this block is to manage all of the internal and external transfers of both Data and Control or Status words. It accepts inputs from the CPU Address and Control busses and in turn, issues commands to both of the Control Groups.

Group A and Group B Controls

The functional configuration of each port is programmed by the systems software. In essence, the CPU "outputs" a control word to the 82C55A. The control word contains information such as "mode", "bit set", "bit reset", etc., that initializes the functional configuration of the 82C55A.

Each of the Control blocks (Group A and Group B) accepts "commands" from the Read/Write Control Logic, receives "control words" from the internal data bus and issues the proper commands to its associated ports.

Control Group A - Port A and Port C upper (C7-C4)
Control Group B - Port B and Port C lower (C3-C0)

The control word register can be both written and read as shown in the address decode table in the pin descriptions. Figure 6 shows the control word format for both Read and Write operations. When the control word is read, bit D7 will always be a logic "1", as this implies control word mode information.

Ports A, B, and C

The 82C55A contains three 8-bit ports (A, B, and C). All can be configured in a wide variety of functional characteristics by the system software but each has its own special features or "personality" to further enhance the power and flexibility of the 82C55A.

Port A. One 8-bit data output latch/buffer and one 8-bit input latch buffer. Both "pull-up" and "pull-down" bus hold devices are present on Port A.

Port B. One 8-bit data input/output latch/buffer. Only "pull-up" bus hold devices are present on Port B.

Port C. One 8-bit data output latch/buffer and one 8-bit data input buffer (no latch for input). This port can be divided into two 4-bit ports under the mode control. Each 4-bit port contains a 4-bit latch and it can be used for the control signal outputs and status signal inputs in conjunction with ports A and B. Only "pull-up" bus hold devices are present on Port C.

See Figure 4 for the bus-hold circuit configuration for Port A, B, and C.

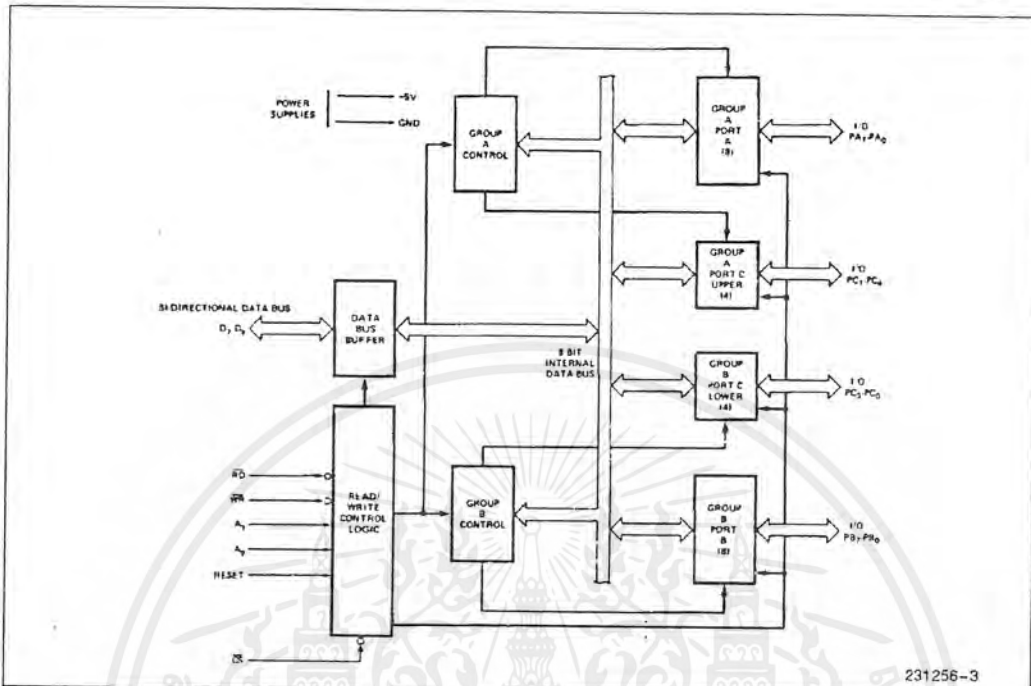
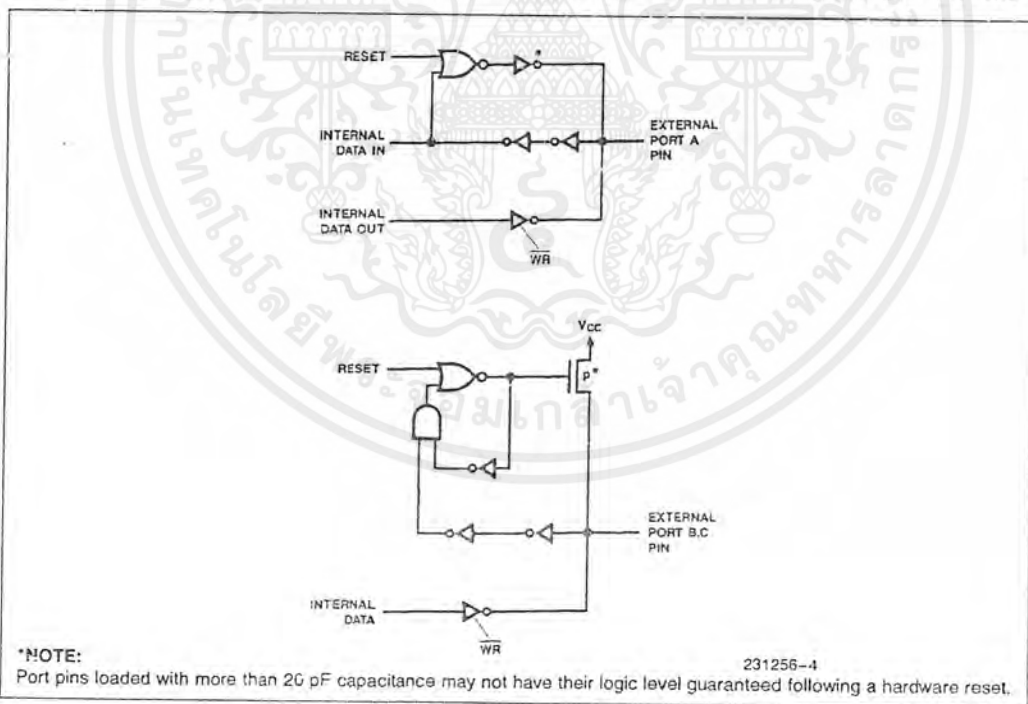


Figure 3. 82C55A Block Diagram Showing Data Bus Buffer and Read/Write Control Logic Functions



*NOTE: Port pins loaded with more than 20 pF capacitance may not have their logic level guaranteed following a hardware reset.

Figure 4. Port A, B, C, Bus-hold Configuration

82C55A OPERATIONAL DESCRIPTION

Mode Selection

There are three basic modes of operation that can be selected by the system software:

- Mode 0 — Basic input/output
- Mode 1 — Strobed Input/output
- Mode 2 — Bi-directional Bus

When the reset input goes "high" all ports will be set to the input mode with all 24 port lines held at a logic "one" level by the internal bus hold devices (see Figure 4 Note). After the reset is removed the 82C55A can remain in the input mode with no additional initialization required. This eliminates the need for pullup or pulldown devices in "all CMOS" designs. During the execution of the system program, any of the other modes may be selected by using a single output instruction. This allows a single 82C55A to service a variety of peripheral devices with a simple software maintenance routine.

The modes for Port A and Port B can be separately defined, while Port C is divided into two portions as required by the Port A and Port B definitions. All of the output registers, including the status flip-flops, will be reset whenever the mode is changed. Modes may be combined so that their functional definition can be "tailored" to almost any I/O structure. For instance; Group B can be programmed in Mode 0 to monitor simple switch closings or display computational results, Group A could be programmed in Mode 1 to monitor a keyboard or tape reader on an interrupt-driven basis.

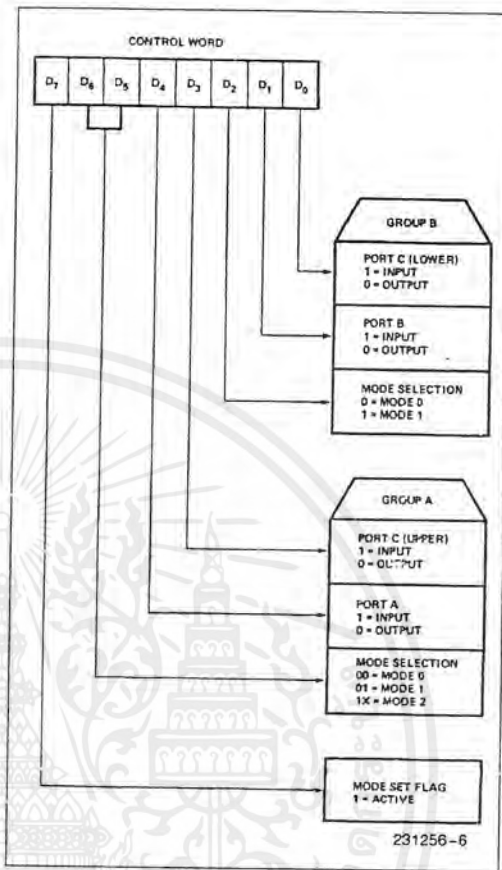


Figure 6. Mode Definition Format

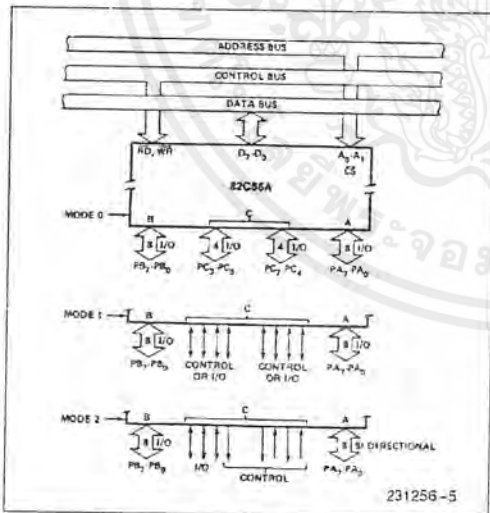


Figure 5. Basic Mode Definitions and Bus Interface

The mode definitions and possible mode combinations may seem confusing at first but after a cursory review of the complete device operation a simple, logical I/O approach will surface. The design of the 82C55A has taken into account things such as efficient PC board layout, control signal definition vs PC layout and complete functional flexibility to support almost any peripheral device with no external logic. Such design represents the maximum use of the available pins.

Single Bit Set/Reset Feature

Any of the eight bits of Port C can be Set or Reset using a single OUTput instruction. This feature reduces software requirements in Control-based applications.

When Port C is being used as status/control for Port A or B, these bits can be set or reset by using the Bit Set/Reset operation just as if they were data output ports.

หนังสืออ้างอิง

รศ.สมยศ จุณณะปิยะ , การประยุกต์ใช้งานไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล MCS-51 :ภาควิชาวิศวกรรมโทร

คมนาคม คณะวิศวกรรมศาสตร์ , สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง, 2541

สุนทร วิฑูรพจน์ , การใช้งานไมโครคอนโทรลเลอร์ 8051, ซีเอ็ดยูเคชั่น, 2537

ธีรวัฒน์ ประกอบผล , การประยุกต์ใช้งานไมโครคอนโทรลเลอร์ , สมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น)

เสกสิทธิ์ คำชมภู , เครื่องถอดรหัสและแสดงผลสัญญาณ DTMF , เซมิคอนดักเตอร์ 180 , กุมภาพันธ์ 2541

, หน้า 148-255

วิสันต์ อาษาเดโชพล & ADVANCED ENGINEERING GROUP,ระบบโทรศัพท์ดิจิทัล

Architectural Overview of the MCS-51 Family



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้