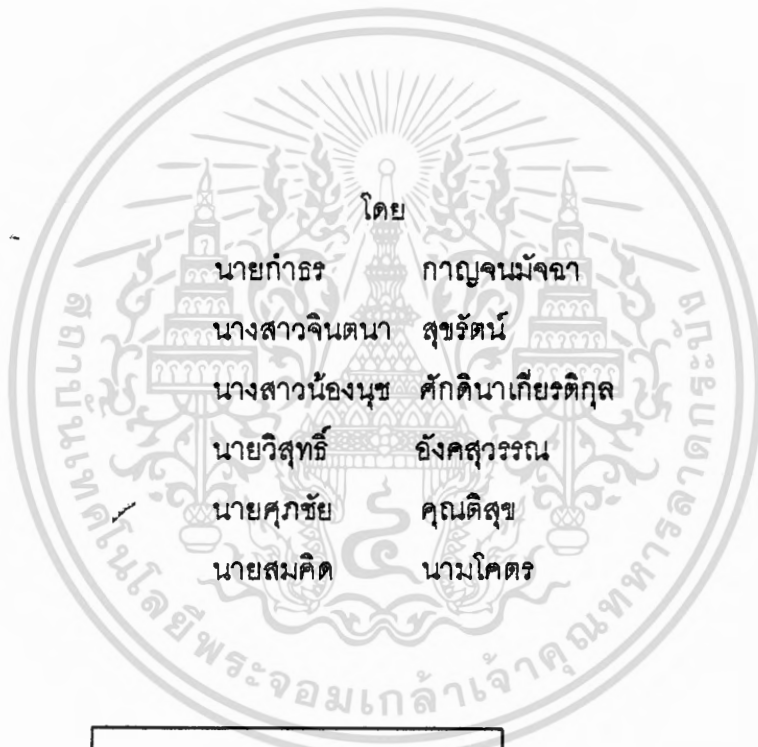




ระบบติดตามดาวเทียมวิทยุสมัครเล่น
RADIO AMATEUR SATELLITE TRACKING SYSTEM



วัน เดือน ปี..... ๑๙๙.๐. ๕๐๖๑.....
เลขทะเบียน..... ๐๖ A๑ ๕.....
เลขเรียกหนังสือ T๐๖ ๕๕๕ ก๖.....

ปริญญานี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
สาขาวิศวกรรมโทรคมนาคม
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
ปีการศึกษา 2537

ปริญญาโท ปีการศึกษา 2537

ภาควิชา วิศวกรรมโทรคมนาคม

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง ระบบติดตามดาวเทียมวิทยุสมัครเล่น

(RADIO AMATEUR SATELLITE TRACKING SYSTEM)

ผู้จัดทำ

นายก้าสร	กาญจนมัจฉา	34101015
นางสาวจินตนา	สุรรัตน์	34101057
นางสาวน้องนุช	ศักดิ์นาเกียรติกุล	34103175
นายวิสุทธิ	อังคสุวรรณ	34106344
นายศุภชัย	คุณติษฐ	34107381
นายสมคิด	นามโคตร	34107389

.....
(รศ.ณงศ์ เหมกรณ์)

สารบัญ

เนื้อหา	หน้า
<u>บทที่ 1</u>	
บทนำ	1-2
<u>บทที่ 2</u>	
ประวัติความเป็นมาของดาวเทียมแบบเฟลด์และทฤษฎีของสายอากาศ	3-31
<u>บทที่ 3</u>	
รายละเอียดการใช้งานบอร์ดิควบคุมต่างๆ	32-74
<u>บทที่ 4</u>	
การออกแบบ การสร้างและแผนภาพแสดงการทำงาน	75-102
<u>บทที่ 5</u>	
การทดลองและ ผลการทดลอง	103-144
<u>บทที่ 6</u>	
สรุปผลการทดลองและแนวทางในการพัฒนา	145
ภาคผนวก	
กิตติกรรมประกาศ	
เอกสารอ้างอิง	

ระบบติดตามดาวเทียมวิทยุสมัครเล่น

นายกำธร	กาญจนมัจฉา	34101015
นางสาวจินตนา	สุขรัตน์	34101057
นางสาวน้องนุช	ศักดินาเกียรติกุล	34103157
นายวิสุทธิ์	อังคสุวรรณ	34106344
นายศุภชัย	คุณติสุข	34107381
นายสมคิด	นามโคตร	34107389

อาจารย์ที่ปรึกษา
รศ.ณรงค์ เหมกรณ์
ประจำปีการศึกษา 2537

บทคัดย่อ

สำหรับโครงการชิ้นนี้ คือ ระบบติดตามดาวเทียมวิทยุสมัครเล่น ซึ่งก็คือการควบคุมสายอากาศให้หันไปตามการโคจรของดาวเทียมวิทยุสมัครเล่น ดวงที่โคจรผ่านมาในบริเวณที่มีเครื่องรับส่งภาคพื้นดินและระบบติดตามดาวเทียมนี้ตั้งอยู่ ซึ่งตามปกติแล้วดาวเทียมแบบนี้จะม้วนโคจรอยู่ในระดับต่ำ และยังมีความเร็วการโคจรที่สูงกว่าการหมุนรอบตัวเองของโลก ดังนั้นการหันสายอากาศตามๆ จึงเท่ากับเป็นการเพิ่มเวลาที่สามารถจะติดต่อกับดาวเทียมให้ได้มากขึ้นกว่าการที่จะตั้งสายอากาศไว้คงที่ รวมทั้งยังสามารถลดผลอันเนื่องมาจากปรากฏการณ์ดอปเปลอร์ ในขณะที่ทำการรับสัญญาณ โดยอาศัยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ในการคำนวณค่าต่างๆที่เกี่ยวข้องกับวงโคจรของดาวเทียม เช่น ค่าเวลา ค่ามุมอะซิมุม และค่ามุมเมย ของสายอากาศที่ชี้ไปยังดาวเทียมในช่วงที่ผ่านเข้ามาในบริเวณนั้น แล้วส่งข้อมูลเหล่านี้ไปเก็บในบอร์ดควบคุม เพื่อสั่งให้สเต็ปมอเตอร์ทั้ง 2 ชุด หมุนสายอากาศทั้ง 2 มุม เพื่อติดตามดาวเทียมในเวลาที่คำนวณได้

Abstract

This project is "THE AMATEUR SATELLITE TRACKING SYSTEM" which will control the antenna to follow the orbit of radio amateur satellites which pass in the area that earth station is installed. Normally, this kind of satellite is low orbit satellite and has orbit velocity much more than velocity of orbit itself of the earth, so the rotating of antenna to follow the orbit of satellite will be increasing the time that can communicate between the earth station and the satellite, including the decreasing of doppler effect. By using the software that can analyze and process the orbit of satellites, we will have data enough to track the satellite which pass in the area of the earth station can communicate such as time, azimuth angle and elevation angle, then to transfer these data to store in Control Board in order to drive 2 stepping-motors rotate the antennas in 2 plans for tracking the satellite in the period of time.

บทที่ 1

บทนำ

ในการสร้างระบบติดตามดาวเทียมวิทยุสมัครเล่นนี้ได้อาศัยคุณสมบัติบางประการของดาวเทียมวิทยุสมัครเล่นมาเป็นหลักในการสร้าง กล่าวคือ ดาวเทียมวิทยุสมัครเล่นซึ่งเป็นดาวเทียมแบบเฟสชนิดหนึ่งนั้นตามปกติแล้วจะมีวงโคจรในระดับต่ำคือประมาณ 700-800 กิโลเมตร จากพื้นโลก ซึ่งผลจากการที่ดาวเทียมนี้มีวงโคจรต่ำจึงต้องโคจรรอบโลกเป็นรูปวงรี ด้วยอัตราที่เร็วกว่า การหมุนรอบตัวเองของโลก กล่าวคือโลกใช้เวลาในการหมุนรอบตัวเองเท่ากับ 24 ชั่วโมง ในขณะที่ดาวเทียมแบบนี้จะโคจรรอบโลกด้วยเวลาเพียง 2-3 ชั่วโมง ซึ่งทั้งนี้ก็เพื่อรักษาสมดุลย์ของดาวเทียมนั่นเอง โดยที่ลักษณะการส่งสัญญาณจากตัวดาวเทียมนั้นจะเป็นแบบมีทิศทางเป็นลำคลื่นกว้าง และเนื่องจากมีระดับการโคจรระดับต่ำด้วยนั้น ทำให้สถานีภาคพื้นดินสามารถใช้สายอากาศ ที่มีลำคลื่นกว้างๆ และมีอัตราขยายไม่มากนักได้

สำหรับผลที่จะเกิดขึ้นกับการตั้งสายอากาศภาคพื้นดินไว้คงที่ก็คือ มักจะเกิดปรากฏการณ์ดอปเปลอร์ (Doppler Effect) ที่เกิดเนื่องจากการที่ตัวส่งสัญญาณ คือดาวเทียมมีการเคลื่อนที่ผ่านตัวรับสัญญาณซึ่งก็คือสถานีภาคพื้นดิน เป็นผลให้ความถี่ที่ได้รับมีการเปลี่ยนแปลง ดังนั้นหากเราหันสายอากาศตามการเคลื่อนที่ของดาวเทียม เราก็จะลดการเกิดปรากฏการณ์ดอปเปลอร์ลงได้ในการสร้างระบบติดตามดาวเทียมวิทยุสมัครเล่นนี้ จริงๆ แล้วนั้นประกอบด้วย 3 ส่วน หลักๆ คือ

1. ส่วนฐานข้อมูลและแสดงผลหลัก ซึ่งก็คือเครื่องคอมพิวเตอร์
2. ส่วนประมวลผลและควบคุมการหันของสายอากาศ ซึ่งก็คือ บอร์ดควบคุมสำเร็จรูปที่ใช้ ซีพียู (CPU) เบอร์ Z80180 และบอร์ดไดรฟ์สเต็ปปีงมอเตอร์(Drive Stepping Motor) สำเร็จรูป
3. ส่วนชุดโครงสร้างควบคุมการหันสายอากาศ และสายอากาศ ซึ่งใช้สายอากาศแบบครอสยาก็ (Cross Yagi)

ในส่วนของฐานข้อมูล และแสดงผลหลักนั้นจะทำหน้าที่ประมวลผลและคำนวณการโคจรของดาวเทียมดวงต่างๆ โดยอาศัยข้อมูลพื้นฐานต่างๆ เช่น ข้อมูลประจำตัวของดาวเทียม และตำแหน่งที่ตั้งของสถานีภาคพื้นดิน เป็นต้น จากนั้นจะทำการเก็บข้อมูลที่จำเป็นสำหรับการหันสายอากาศตาม สำหรับดาวเทียม 1 ดวง ในช่วงเวลาที่กำหนด(เช่น 1 วัน, 1 สัปดาห์, 1 เดือน)และคอยเปรียบเทียบเวลาปัจจุบันกับข้อมูลที่มีอยู่ว่า ที่เวลาใกล้กับเวลาปัจจุบันนั้น ดาวเทียมดวงที่กำลังติดตามอยู่ได้โคจรมาในบริเวณที่สามารถรับสัญญาณได้หรือไม่ ถ้าหากว่ากำลังจะโคจรมาถึงส่วนฐานข้อมูลก็จะส่งข้อมูลที่จำเป็นไปให้ส่วนประมวลผล แล้วรอรับค่าจากส่วนควบคุมการหันสายอากาศเพื่อแสดงผลต่อไป

สำหรับส่วนประมวลผลและควบคุมการหันสายอากาศนั้น นอกจากจะรับข้อมูลที่จำเป็น สำหรับการหันสายอากาศตามดาวเทียมจากส่วนฐานข้อมูลแล้วนั้น ยังสามารถรับการป้อนข้อมูลผ่าน แผงปุ่มกดของส่วนประมวลผลเองได้ด้วย โดยเมื่อได้รับข้อมูลที่จำเป็นสำหรับการหันสายอากาศแล้ว นั้นก็ทำการประมวลผล เพื่อให้ได้ข้อมูลที่ใช้ในการควบคุมสายอากาศจริงๆ และทำการควบคุมสาย อากาศให้หันตามการโคจรของดาวเทียม เมื่อถึงเวลาที่กำหนด พร้อมทั้งส่งค่าการหันสายของ อากาศไปแสดงผลยังหน่วยแสดงผลของส่วนควบคุมสายอากาศเอง และส่วนแสดงผลหลักด้วย

สำหรับชุดโครงสร้างควบคุมการหันสายอากาศ ก็จะมีส่วนของเพ็องทอด และสเต็ปปีงมอเตอร์ ทำหน้าที่หมุนสายอากาศไปตามข้อมูลที่ได้รับ และส่วนเข้ารหัสและนับค่าการหมุนของสายอากาศ จะ ทำการส่งค่ามุมที่หมุนไปของสายอากาศ แล้วส่งกลับไปยังส่วนประมวลผลเพื่อควบคุมให้สายอากาศ หันไปยังทิศทางที่ถูกต้องได้มากขึ้น



บทที่ 2

ประวัติความเป็นมาของดาวเทียมแบบเฟสและทฤษฎีของสายอากาศ

นับตั้งแต่มีการปล่อยดาวเทียมขึ้นสู่อวกาศเป็นครั้งแรกเมื่อประมาณ 30 ปีมาแล้วในปัจจุบัน ได้มีการพัฒนาดาวเทียมชนิดต่างๆขึ้นใช้งานอย่างกว้างขวาง ดาวเทียมขนาดใหญ่มีการทำงานที่ซับซ้อนและราคาแพง โดยมีการใช้งานทั้งในด้านพาณิชย์และด้านการทหาร ดาวเทียมเหล่านี้มีทั้งแบบประจำที่ (ดาวเทียมค้างฟ้า) และดาวเทียมแบบเคลื่อนที่ (ปรากฏบนท้องฟ้าเป็นช่วงเวลา)

นอกจากดาวเทียมที่กล่าวถึงแล้ว ได้มีกลุ่มที่สนใจในเทคโนโลยีด้านระบบการสื่อสารซึ่งเรียกตัวเองว่า นักวิทยุสมัครเล่นได้ร่วมกันจัดสร้างและปล่อยดาวเทียมขนาดเล็กขึ้นสู่อวกาศเช่นกัน โดยใช้เงินบริจาคจากสมาชิกทั่วโลกในการสร้างและได้รับความช่วยเหลือจากองค์กรทางด้านอวกาศสำหรับการปล่อยเข้าสู่วงโคจร ดาวเทียมกลุ่มนี้มีชื่อเรียกว่า OSCAR (ORBITING SATELLITE CARRYING AMATEUR RADIO)

ดาวเทียม OSCAR 1 ได้ถูกปล่อยขึ้นสู่อวกาศในวันที่ 12 ธันวาคม พ.ศ.2504 เป็นดาวเทียมดวงแรกของนักวิทยุสมัครเล่น โดยทำงานได้ สามอาทิตย์ก่อนที่จะพลังงานจากแบตเตอรี่จะหมดลง OSCAR 1 ส่งสัญญาณวิทยุโทรเลขในย่านความถี่ VHF (145 MHz) โดยมีข้อความ HI HI และความเร็วของการเคาะสัญญาณโทรเลขจะเปลี่ยนไปตามอุณหภูมิของดาวเทียมในขณะนั้น

จนถึงปัจจุบันนี้ ดาวเทียม OSCAR ได้ถูกปล่อยขึ้นสู่อวกาศเป็นจำนวนประมาณ 28 ดวงและอยู่ในสภาพที่ใช้งานได้ในปัจจุบันมากกว่า 10 ดวง ในแต่ละปีจะมีโครงการจัดสร้างดาวเทียม OSCAR โดยหลายประเทศทั่วโลก เพื่อประโยชน์ในด้านการศึกษาและการทดลองทางด้านวิทยาศาสตร์ ดาวเทียมส่วนใหญ่จะถูกสร้างโดยกลุ่มนักศึกษาและในมหาวิทยาลัยที่มีการเรียนการสอนในด้านนี้ โดยความช่วยเหลือของเจ้าหน้าที่องค์กรด้านอวกาศที่สนใจและเป็นนักวิทยุสมัครเล่นด้วยเช่นกัน

จากที่ได้กล่าวมาข้างต้นนี้จะเห็นได้ว่าดาวเทียมในเชิงพาณิชย์ที่มีราคาแพงนั้นประเทศไทยคงจะอยู่ในฐานะผู้ซื้อ และผู้นำมาใช้ประโยชน์มากกว่าจะจัดสร้างด้วยตนเองเช่น ดาวเทียมไทยคม ซึ่งประโยชน์ที่ได้รับก็คือ ช่วยในการติดต่อสื่อสารภายในประเทศให้สามารถครอบคลุมได้อย่างกว้างขวางทุกภูมิภาค

ส่วนดาวเทียมขนาดเล็กที่ได้กล่าวถึงแล้วนั้น มีความเป็นไปได้สูงที่ประเทศไทยจะเข้าร่วมในการพัฒนาและจัดสร้างด้วยตนเองในที่สุด แต่ประโยชน์ที่จะได้รับนั้นคงจะเป็นความรู้ที่เกี่ยวข้องกับกิจกรรมด้านอวกาศมากกว่าประโยชน์ที่ใช้ในการติดต่อสื่อสารโดยตรง

ดาวเทียมขนาดเล็กของกิจการวิทยุสมัครเล่นนั้น ประสบความสำเร็จอย่างสูงในแง่การพัฒนาการศึกษา และช่วยเพิ่มพูนความรู้แก่ผู้สนใจให้มีความเข้าใจและสามารถทำการทดลองหรือศึกษาเพิ่มเติมได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไปว่ากรณีใดบ้าง สิ่งนี้ทั้งห้าเป็นหัวข้อเบื้องต้น และต้องอ้างอิงถึงเนื้อหาของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ด้วยตนเองตลอดเวลา นอกจากนี้ยังสามารถใช้เป็นสิ่งกระตุ้นเพื่อชักชวนให้ผู้ที่สนใจเพิ่มจำนวนขึ้นและพัฒนาความรู้ส่วนตัวได้เป็นอย่างดี ซึ่งเป็นการปูพื้นฐานที่ดีสำหรับการพัฒนาระบบสื่อสารที่มีขนาดใหญ่ขึ้นต่อไปและสามารถใช้ประโยชน์จากกิจการดาวเทียมได้มากขึ้น

ดาวเทียมในตระกูล OSCAR มีตัวอย่างในการนำไปใช้งานต่างๆดังนี้

1. ใช้ในการสื่อสารทางไกล ปัจจุบันมีดาวเทียม OSCAR 13 ซึ่งทำหน้าที่เป็นเสมือนสถานีทวนสัญญาณในย่าน 144/435/1200 MHz ทำให้สามารถติดต่อสื่อสารข้ามทวีปได้โดยใช้ย่านความถี่ดังกล่าวพร้อมกันครั้งละหลายสิบคู่สถานีในรูปแบบเสียงพูด (ในระบบ SINGLE SIDE BAND) รหัสโทรเลข (ในระบบ CW) โทรพิมพ์ (RADIO TELETYPE) ภาพนิ่ง (SLOW SCAN TV) โดยมีช่วงกว้างของแถบความถี่ใช้งานประมาณ 150 kHz ในย่าน VERY HIGH FREQUENCY (144 MHz) เนื่องจากดาวเทียมนี้อยู่ในวงโคจรที่สูงมากในตำแหน่งสูงสุดประมาณ 36000 กิโลเมตร (โคจรเป็นวงรี) จึงทำให้ครอบคลุมพื้นที่ในการติดต่อประมาณครึ่งหนึ่งของโลกเช่น จากเอเชียจะสามารถติดต่อได้ถึงทวีปยุโรปและปรากฏบนท้องฟ้าวันหนึ่งเป็นระยะเวลาหลายชั่วโมง (6 ถึง 8 ชั่วโมง) ดาวเทียมดวงนี้มีขนาดใหญ่ที่สุดในกิจการวิทยุสมัครเล่นและจะตกจากอวกาศในอีก 2 ปีข้างหน้า ซึ่งขณะนี้กำลังจัดสร้างดาวเทียมดวงใหม่เพื่อส่งขึ้นทดแทน

2. ใช้ในการติดต่อสื่อสารในรูปแบบดิจิตอล ส่วนมากจะเป็นดาวเทียมขนาดเล็ก ที่มีวงโคจรต่ำ (ประมาณ 1000 กิโลเมตร) ซึ่งจะโคจรผ่านแต่ละพื้นที่เป็นระยะเวลาสั้นๆ ครั้งละไม่เกิน 15 นาที

และครอบคลุมพื้นที่ไม่ใหญ่นัก (ครอบคลุมประเทศไทยทั้งประเทศ) การติดต่อจะทำได้โดยการส่งข้อมูลแบบดิจิตอลขึ้นไปเก็บไว้บนเครื่องคอมพิวเตอร์ภายในดาวเทียม ซึ่งจะถูกรีเลย์ใช้โดยผู้รับปลายทาง

เมื่อดาวเทียมโคจรไปอยู่เหนือขอบฟ้าของผู้รับข้อมูล ในระยะแรกมีความเร็วในการส่งข้อมูล 1200 BAUD และปัจจุบันมีความเร็ว 9600 BAUD ดาวเทียมในกลุ่มนี้ได้แก่ FUJI OSCAR 20 , AO-16, KO-23

3. การถ่ายภาพจากอวกาศแล้วส่งข้อมูลกลับมาในรูปแบบดิจิตอล โดยเริ่มทดลองจากดาวเทียม WO-18 ซึ่งส่งข้อมูลที่ 1200 BAUD ไปจนถึงดาวเทียม KO-23 และ KO-25 ซึ่งข้อมูลที่ 9600 BAUD

4. การทดลองทางวิทยาศาสตร์อื่นๆเช่น

4.1 การส่งข้อความเสียงพูด ซึ่งสามารถรับฟังได้ด้วยเครื่องรับวิทยุมือถือในย่าน

144 MHz ได้แก่ดาวเทียม DO-17 และ AO-17

4.2 การรับแถบความถี่ของคลื่นแสงในอวกาศ

4.3 การรับแถบความถี่วิทยุคลื่นสั้นในอวกาศ

นอกจากนี้ดาวเทียมทุกดวงมีการส่งสัญญาณนำร่อง ซึ่งอาจมีสัญญาณ TELEMETRY ที่จะรายงานสถานะการทำงานภายในดาวเทียมในขณะนั้นเช่น แรงเคลื่อนไฟฟ้าของแบตเตอรี่ภายใน อุณหภูมิ พลังงานไฟฟ้าที่ได้จากแผ่นพลังงานแสงอาทิตย์ และข้อมูลอื่นๆ สัญญาณนำร่องนี้อาจใช้ในการศึกษาการเดินทางของคลื่นวิทยุในอากาศ เช่นสัญญาณนำร่องในย่าน 21 และ 28 MHz จากดาวเทียม RS-10/11,RS-12/13 หรือ อาจส่งข่าวสารข้อมูลที่ต้องการแจ้งข่าวให้แก่สถานีต่างๆได้รับทราบ

การเริ่มต้นทดลองและติดต่อดาวเทียมในกิจการวิทยุสมัครเล่น อาจเริ่มจากเครื่องวิทยุรับ-ส่งในย่าน 144 MHz โดยการคำนวณช่วงเวลาที่ดาวเทียมจะโคจรมาถึงตำแหน่งที่ตั้งของสถานีรับสัญญาณ เมื่อรับสัญญาณได้แล้วขั้นต่อไปคือ การถอดรหัสของข้อมูลซึ่งอาจใช้อุปกรณ์พิเศษที่เรียกว่า TERMINAL NODE CONTROLLER (TNC) หรือจัดสร้างวงจรอย่างง่ายและใช้โปรแกรมช่วยในการถอดรหัส สำหรับการส่งสัญญาณขึ้นไปยังดาวเทียมนั้นจำเป็นต้องใช้เครื่องรับวิทยุในย่านความถี่อื่น ซึ่งอยู่นอกเหนือสิทธิของพนักงานวิทยุสมัครเล่นขั้นต้น

2.2 ทรานสปอนเดอร์ของดาวเทียมวิทยุสมัครเล่น

หัวใจสำคัญของการใช้งานดาวเทียมวิทยุสมัครเล่น คือ การใช้ทรานสปอนเดอร์ซึ่งมีอยู่ 2 ชนิดคือ

2.2.1 ลิเนียร์ทรานสปอนเดอร์ (Linear Transponder)

คือ การแบ่งช่วงของคลื่นความถี่ โดยมีความถี่ศูนย์กลางที่กำหนด เพื่อนำมาขยายแล้วส่ง ไปพร้อมกับความถี่ศูนย์กลางที่ความถี่ต่างๆ กัน เช่น ช่วงแบ่งของความถี่กว้าง 100 kHz มีความถี่ศูนย์กลาง .145.950 MHz จะมี 12 สัญญาณ SSB และ CW

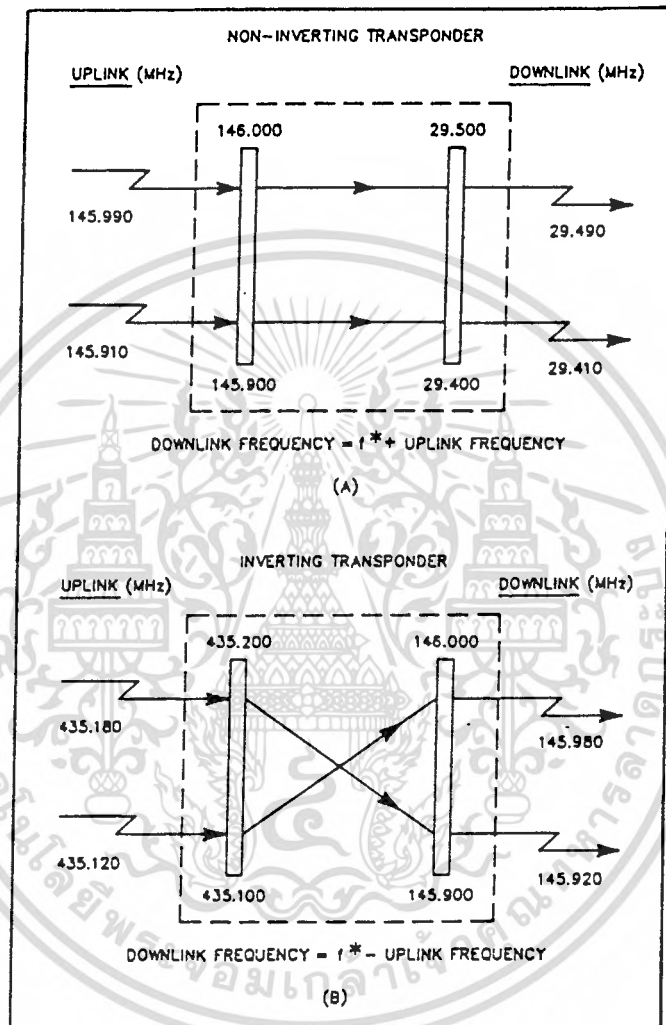
ลิเนียร์ทรานสปอนเดอร์ที่ใช้นับดาวเทียมวิทยุสมัครเล่นจะสามารถใช้ได้กับสัญญาณแบบ CW , SSB ,FM ,DIGITAL ,VIDEO และอื่น ๆ แต่นิยมใช้กับสัญญาณแบบ CW และ SSB เท่านั้น เพราะมีความจำกัดในกำลังส่งที่สามารถส่งของดาวเทียม ลิเนียร์ทรานสปอนเดอร์มีดีเลย์ใหม่น้อยมาก นอกจากนี้ลิเนียร์ทรานสปอนเดอร์ยังแบ่งออกเป็น 2 ชนิดคือ

ก.นอนอินเวอร์ตติ้งทรานสปอนเดอร์ (Noninverting transponder)

ทรานสปอนเดอร์ชนิดนี้จะมีการใช้ความถี่ขาขึ้น (Uplink) ในช่วงที่สูง แล้วแปลงเป็นความถี่ขาลง (Downlink) ในช่วงที่สูง สำหรับทรานสปอนเดอร์ชนิดนี้ส่วนใหญ่ถูกนำไปใช้งาน ในโหมดเอ (Mode A) ที่มีดอปเปลอร์ชิฟ (Doppler shift) น้อย

ข. อินเวอร์ตติ้งทรานสปอนเดอร์ (Inverting Transponder)

ทรานสปอนเดอร์ชนิดนี้จะมีการใช้ความถี่ขาขึ้น (Uplink) ในช่วงที่สูง แล้วแปลงเป็นความถี่ขาลง(Downlink) ในช่วงที่ต่ำ สำหรับทรานสปอนเดอร์ชนิดนี้ส่วนใหญ่ถูกนำไปใช้งาน ในโหมดอื่น ๆ ทั่วไป



รูป 2.1 (A) แสดง Noninverting Transponder

(B) แสดง Inverting Transponder

2. ดิจิตอลทรานสปอนเดอร์ (Digital Transponder)

เป็นอุปกรณ์แบบอนาลิเญียร์ที่ใช้ส่งข้อมูลดิจิตอล เช่น ใช้สำหรับส่งอิเล็กทรอนิกส์เมล โดยมีช่องสัญญาณอินพุทหลายช่องแต่มีช่องสัญญาณเอาต์พุทเพียง 1 ช่อง และใช้อัตราการส่งข้อมูลและการมอดเป็นคุณสมบัติที่กำหนดในช่องสัญญาณขาขึ้นและขาลง ทรานสปอนเดอร์ชนิดนี้จะใช้เป็นเหมือนกล่องเมล (Mail Box) คือ เมื่อต้องการส่งข่าวสารก็จะส่งไปเก็บไว้บนดาวเทียมวิทยุสมัครเล่นและข่าวสารนั้นจะถูกส่ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ต่อไปยังผู้รับ หลังจากนั้นข้อมูลจะถูกปล่อยจากหน่วยความจำของดาวเทียม ในการที่ข่าวสารเก่าถูกลบหลังจากส่งไปแล้ว แล้วมีการใส่ข้อมูลที่ต้องการส่งลงไปใหม่ในหน่วยความจำของดาวเทียม เรียกว่า *Store-and-forward communications System* ซึ่งลักษณะคล้าย Terrestrial Packet Repeater จึงนิยมเรียก Pacsat (Packet Radio Satellite)

2.3 ดาวเทียมแบบวงโคจรสูงและวงโคจรต่ำ

ถ้าต้องการติดต่อโดยใช้ CW/SSB ในเวลาจริงจะต้องใช้ลิเนียร์ทรานสปอนเดอร์ โดยสามารถใช้งานดาวเทียมแบบวงโคจรสูงหรือวงโคจรต่ำก็ได้ แต่ถ้าจะใช้งานแบบ Packet Radio ต้องใช้การส่งข้อมูลแบบดิจิทัล ซึ่งสามารถใช้ดาวเทียมแบบวงโคจรต่ำเท่านั้น

ดาวเทียมแบบวงโคจรต่ำจะใช้กำลังในการส่งน้อย (10-50 Watt) และสายอากาศที่มีเกนต่ำได้ โดยดาวเทียมจะผ่าน 4-6 ครั้งในช่วงเวลาสั้น ๆ (10-20 นาทีต่อวัน) ทำให้ระบบการติดตามดาวเทียมมีความสำคัญ

ดาวเทียมแบบวงโคจรสูงจะผ่านหลายชั่วโมงต่อวัน ดาวเทียมแบบนี้จะมีขอบเขตกว้างและระยะทางไกลกว่าทำให้ต้องใช้กำลังส่งมากกว่าและต้องใช้สายอากาศที่มีเกนสูงกว่า เช่น กำลังส่ง 50 วัตต์ เกนสายอากาศ 13 dBd

นอกจากนี้ยังมีปัจจัยอื่นอีกเช่น คุณสมบัติของไอโอโนสเฟียร์ (Ionospheric) , พาทลอส (Path Loss) อุปกรณ์สายอากาศของดาวเทียม , ดอปเปลอร์ชิฟ (Doppler Shift) ฯลฯ

2.4 โหมดการใช้งานของดาวเทียม

ในที่นี้โหมด หมายถึงการรวมกันของแต่ละย่านความถี่ที่ใช้งานของดาวเทียม

1. Mode A มีความยาวคลื่นขาขึ้น 2 เมตร และมีความยาวคลื่นขาลง 10 เมตรจะใช้กับดาวเทียมแบบวงโคจรต่ำ

2. Mode K มีความยาวคลื่นขาขึ้น 15 เมตร และมีความยาวคลื่นขาลง 10 เมตร

3. Mode KA มีความยาวคลื่นขาขึ้น 15 เมตรและ 2 เมตร และมีความยาวคลื่นขาลง 10 เมตร เป็นการรวมโหมดเข้ากับโหมดเคเข้าด้วยกัน

4. Mode B มีความยาวคลื่นขาขึ้น 70 เซนติเมตร และมีความยาวคลื่นขาลง 2 เมตรจะใช้ได้ดาวเทียมกับแบบวงโคจรต่ำและวงโคจรสูง

5. Mode L มีความยาวคลื่นขาขึ้น 23 เซนติเมตร และมีความยาวคลื่นขาลง 70 เซนติเมตร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จะใช้ได้กับดาวเทียมแบบวงโคจรสูง

6. Mode J (Mode JA) มีความยาวคลื่นขาขึ้น 2 เมตร และมีความยาวคลื่นขาลง 70 เซนติเมตร

จะใช้ได้กับดาวเทียมแบบวงโคจรต่ำและวงโคจรสูง

7. Mode JL เป็นการรวมกันระหว่างโหมดเจกับโหมดแอล

8. Mode JD มีความยาวคลื่นขาขึ้น 2 เมตร และมีความยาวคลื่นขาลง 70 เซนติเมตรจะใช้กับดิจิตอลทรานสปอนเดอร์

9. Mode S มีความยาวคลื่นขาขึ้น 24 เซนติเมตร และมีความยาวคลื่นขาลง 13 เซนติเมตร

10. Mode T มีความยาวคลื่นขาขึ้น 15 เมตร และมีความยาวคลื่นขาลง 2 เมตร

11. Mode KT มีความยาวคลื่นขาขึ้น 15 เมตร และมีความยาวคลื่นขาลง 10 และ 2 เมตร



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



Transponder Mode Designations

Mode	Ground station transmit band (uplink) ^{1,2}	Ground station receive band (downlink) ^{1,2}	Current satellites ³ (8/90)	Future satellites (1990/91 only)
A	145 MHz	29 MHz	RS-10/11	RS-12/13
B	435 MHz	145 MHz	AO-10, AO-13	RS-14
J	145 MHz	435 MHz	FO-20	
JA ⁴	145 MHz	435 MHz	FO-20	
JD ⁵	145 MHz	435 MHz	FO-20	
			OSCARs 16, 19	
			OSCAR 18 ⁶	
			UoSAT-OSCAR 14	
JL	1.2 GHz & 145 MHz	435 MHz	AO-13	
K	21 MHz	29 MHz	RS-10/11	RS-12/13
KA	21 MHz & 145 MHz	29 MHz	RS-10/11	RS-12/13
KT	21 MHz	29 MHz & 145 MHz	RS-10/11	RS-12/13
L	1.2 GHz	435 MHz	AO-13	
S	1.2 GHz	2.4 GHz	AO-13 ⁷	
T	21 MHz	145 MHz	RS-10/11	RS-12/13
U ⁸ (see Mode B)				

Notes

¹Uplink is always specified first.

²Each spacecraft transponder uses a portion of the band. See Table 5-2 for specific frequency information. Bands are sometimes labeled in terms of wavelength as follows:

Band (frequency)	Frequency limits	Band (wavelength)
21 MHz	21.000- 21.450 MHz	15 meters
29 MHz	28.000- 29.700 MHz	10 meters
145 MHz	144.000-146.000 MHz	2 meters
435 MHz [†]	435.000-438.000 MHz	70 cm
1.2 GHz	1.260- 1.270 GHz	24 cm
2.4 GHz	2.400- 2.450 GHz	13 cm

³This information should be updated by checking recent issues of QST.

⁴JA is short for J (A)nalogue. Same as Mode J.

⁵JD is short for J (D)igital. Same input/output frequency bands as Mode J.

⁶The Mode JD transponder on Webersat-OSCAR 18 is a secondary payload.

⁷The transponder on AO-13 is *not* a true Mode S unit. It employs a 435-MHz uplink and is mainly designed to gather experience with the 2.4-GHz downlink.

⁸This is the same as Mode B. Since the West German amateurs who built the 435/145-MHz transponder often refer to it as the U-transponder, Mode B is sometimes (infrequently) referred to as Mode U.

2.5 หลักการของระบบติดตามดาวเทียม (Tracking System)

การ Tracking เป็นความสามารถในการกำหนดเวลาที่ดาวเทียมมาถึง และตำแหน่งที่กำหนด ให้สายอากาศขึ้นไปหาดาวเทียม โดยการใช้สายอากาศแบบมีทิศทาง ซึ่งจะสามารถรับข้อมูล ได้ตามจุดประสงค์ ทั้งนี้เนื่องจากดาวเทียมจะมีเวลาของการเข้ามาภายในบริเวณของการรับสัญญาณของแต่ละสถานีได้เพียงบางช่วงเวลาในแต่ละวันเท่านั้น

สำหรับดาวเทียมวงโคจรต่ำ (เช่น FUJI-OSCAR 20 ,RS-10/11) โดยทั่วไปจะมีเวลาเข้ามาใกล้บริเวณของการรับส่งในแต่ละครั้งน้อยกว่า 25 นาที โดยที่สถานีภาคพื้นดินแต่ละแห่งมีโอกาสเห็นดาวเทียมแต่ละดวงได้เพียง 4-6 ครั้งต่อวัน ดาวเทียมวงโคจรรูปวงรีในระดับสูงเป็นดาวเทียมระยะที่ 3 (Phase3) เช่น OSCAR 10 และ 13 ซึ่งจะแตกต่างออกไปจากดาวเทียมวงโคจรต่ำ โดยมีการโคจรผ่านสถานีหนึ่งๆ ที่อยู่ทางซีกโลกเหนือเพียงวันละ 1-2 ครั้ง แต่อย่างไรก็ตามเวลารวมทั้งหมดที่มีโอกาสติดต่อกับดาวเทียมดวงดังกล่าวได้ประมาณวันละ 12 ชั่วโมง หรืออาจเปรียบเทียบได้ว่าเวลาที่สามารถทำการติดต่อกับดาวเทียม Phase 3 หนึ่งดวงเท่ากับเวลาในการติดต่อดาวเทียม Phase 2 ถึงแปดดวง

สิ่งที่ต้องการทราบสำหรับนักวิทยุสมัครเล่นคือ

1. เมื่อใดที่ดาวเทียมจะเข้าสู่บริเวณของการติดต่อ เวลาที่จะรับสัญญาณติดต่อได้ และเวลาที่สัญญาณจะหลุดไป สำหรับการผ่านเข้ามาของดาวเทียมแต่ละครั้ง
2. ที่ใดคือตำแหน่งที่สายอากาศจะชี้ไป (มุมอะซิมุท และมุมเงย) ในช่วงเวลานั้น ๆ
3. บริเวณบนโลกที่ดาวเทียมผ่านเข้าไป

เครื่องมือการ Tracking อย่างดี อาจสามารถให้ข้อมูลได้ทั้งหมด แต่ในทางปฏิบัติรู้เพียง 1-2 หัวข้อ ก็เพียงพอแล้ว

การหาข้อมูล tracking โดยสามารถทำการหาโดยใช้แผนที่ประกอบ (ใช้แผนที่ เครื่องคิดเลขและแผ่นใสที่ใช้คำนวณโดยเฉพาะเรียกว่า แผ่น overlay) หรือการใช้คอมพิวเตอร์ โดยวิธีการแรกนั้นประหยัดกว่าแม้ว่าระยะหลังการคำนวณวงโคจรจะมีความยุ่งยากซับซ้อนมากขึ้นก็ตาม และเมื่อเทคโนโลยีด้านคอมพิวเตอร์พัฒนาขึ้น การใช้คอมพิวเตอร์นั้นมีการใช้งานอยู่ทั่วไป ทำให้มีการใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ในการคำนวณอย่างกว้างขวาง แต่อย่างไรก็ตามการคำนวณ โดยคอมพิวเตอร์ควรมีความรู้เกี่ยวกับการใช้แผนที่ประกอบ เพื่อเป็นประโยชน์ในการตีความภาพที่ปรากฏอยู่บนจอคอมพิวเตอร์

2.6 การหาข้อมูลการ Tracking โดยใช้คอมพิวเตอร์

การใช้โปรแกรมสำเร็จรูปนั้น โดยทั่วไปเพื่อทราบเวลาที่ดาวเทียมจะเข้ามาในบริเวณของการติดต่อ การกำหนดทิศทางของสายอากาศ ซึ่งในแต่ละชุดข้อมูลจะมีข่าวสารเพิ่มเติมต่าง ๆ เช่น ระยะเวลาห่างระหว่างดาวเทียมและสถานีแต่ละแห่ง (Range), เวลาที่เกิดการเลื่อนเนื่องจากการเดินทางของคลื่นจากดาวเทียมมาถึงสถานี (Path Delay Time), ความสูงของดาวเทียม, ตัวเลขที่แสดงถึงตำแหน่งของดาวเทียมบนเส้นทางโคจร (Phase or mean anomaly), พารามิเตอร์ที่บอกว่าเสาอากาศของดาวเทียมที่เข้ามาในทิศทางนี้ อยู่ใกล้มากน้อยแค่ไหน (Squint angle), ระดับของสัญญาณที่คาดว่าจะมาถึงของสถานีแต่ละแห่ง และตอบเพลสริฟ

โปรแกรม Tracking ในปัจจุบันสามารถใช้ได้ทั้ง Elliptical orbit และ Circular Orbit (ไม่มี Circular Orbit ที่สมบูรณ์ เพราะฉะนั้นจึงพยายามทำให้ Orbit ทั้งหมดเป็น Elliptical) สิ่งแรกที่ควรพิจารณาคือ ข้อมูลที่คอมพิวเตอร์ต้องการ โดยทั่วไปคือ ตำแหน่งของกราวนด์สเตชัน (Ground Station) โดยมีข้อมูลคือ ละติจูดและลองจิจูด, บางครั้งโปรแกรมอาจต้องการรู้ความสูงจากระดับน้ำทะเล ซึ่งไม่ค่อยมีผลมากนัก

คอมพิวเตอร์จำเป็นต้องรู้วงโคจรของดาวเทียมที่สนใจแน่นอน ดังนั้นจึงต้องมีการป้อนข้อมูล คือ Orbital Elements จากดาวเทียมแต่ละดวงมีรูปทรงและขนาดรวมทั้งวงโคจรต่างกัน โดย Element จะประกอบด้วย 1 ชุด ของ 6 ตัวเลขที่ใช้ (เรียกว่า Epoch) บางโปรแกรมอาจมีการเพิ่ม Element อื่น ๆ เข้าไปอีก หลังจากป้อน Orbital Elements ของดาวเทียมที่สนใจแล้ว ก็จะมีฐานข้อมูลเพียงพอที่จะใช้ ซึ่งไม่จำเป็นต้องป้อนข้อมูลนี้ทุกครั้ง โดยเมื่อจะใช้งานโปรแกรมก็จะกำหนดดาวเทียมที่สนใจ, เวลาที่ต้องการ, รูปแบบของข้อมูลเอาท์พุท ก็จะได้ข้อมูลออกมาดังตารางที่ 2.2

Sample of Tracking Program Batch Output

AMSAT-OSCAR 13

Ground Station: Lat = 39°N, Long = 77°W, Hf = 0 km
Minimum Elevation = 0 degrees

Day # 358 --- Friday, December 23 --- 1988

UTC HHMM	AZ deg	EL deg	DOPPLER Hz	RANGE km	HEIGHT km	LAT deg	LONG deg	PHASE <256>
1145	167	5	—	23325	18353	-29.8	62.7	34
1200	166	11	-1867	25068	20664	-25.2	62.5	40
1215	165	16	-1733	26686	22773	-21.1	63.1	45
1230	166	21	-1596	28176	24694	-17.5	64.2	51
1245	166	26	-1462	29541	26438	-14.3	65.7	57
1300	168	30	-1332	30784	28017	-11.4	67.5	62
1315	170	33	-1206	31910	29438	-8.7	69.5	68
1330	173	37	-1083	32922	30711	-6.2	71.6	73
1345	175	40	-966	33823	31843	-3.9	73.9	79
1400	179	42	-851	34617	32838	-1.6	76.2	85
1415	183	45	-739	35308	33701	0.5	78.7	90
1430	187	47	-630	35896	34437	2.5	81.1	96
1445	192	49	-523	36384	35049	4.5	83.6	101
1500	197	51	-416	36773	35540	6.4	86.2	107
1515	202	52	-311	37063	35911	8.3	88.7	113
1530	208	53	-206	37255	36164	10.1	91.3	118
1545	213	54	-100	37348	36300	11.9	93.8	124
1600	219	55	7	37341	36320	13.7	96.4	129
1615	225	55	116	37233	36224	15.5	98.9	135
1630	231	55	226	37022	36011	17.3	101.4	141
1645	237	54	340	36705	35680	19.2	103.8	146
1700	243	54	456	36279	35231	21.0	106.2	152
1715	248	53	577	35741	34661	22.9	108.5	157
1730	254	53	703	35084	33967	24.8	110.8	163
1745	259	52	835	34305	33148	26.8	112.9	168
1800	264	51	973	33396	32198	28.9	114.9	174
1815	269	51	1119	32351	31114	31.0	116.7	180
1830	273	50	1276	31160	29890	33.3	118.3	185
1845	278	49	1442	29813	28520	35.6	119.6	191
1900	283	49	1621	28300	26996	38.1	120.5	196
1915	287	49	1815	26606	25310	40.8	120.9	202
1930	293	49	2027	24714	23451	43.7	120.6	208
1945	298	50	2258	22606	21407	46.8	119.2	213
2000	305	51	2511	20262	19166	50.0	116.2	219
2015	313	54	2784	17663	16715	53.3	110.6	224
2030	326	57	3066	14801	14045	56.3	100.8	230
2045	348	60	3300	11720	11160	57.5	84.5	236
2100	30	58	3243	8692	8115	53.9	61.2	241
2115	75	30	1933	6887	5126	39.9	36.4	247

ตารางที่ 2.2 ตัวอย่างผลที่ได้จากโปรแกรม Tracking

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากรูปสามารถอธิบายได้ คือ มีการกำหนดว่าดาวเทียม OSCAR 13. เวลาเริ่ม 0000 UTC Dec 23, 1988 และต้องการข้อมูลทุก ๆ 15 นาที (time-step) โดยอธิบายแต่ละส่วนได้ดังนี้

Column 1 : UTC คือ เวลาที่กรีนนิช (Greenwich) ตามตารางคือช่วงเวลาที่ดาวเทียม ผ่านมาอยู่ใน Range

Column 2,3 : AZ, EL คือ มุมอะซิมุทและมุมเงย ของสายอากาศที่จะชี้ดาวเทียม

Column 4 : จะบอกถึง Doppler Shift ที่มีความคลาดเคลื่อนจากความถี่ที่กำหนด

Column 5 : จะบอกถึงระยะทางระหว่างสถานีกับดาวเทียม (Range)

Column 6 : จะบอกถึงความสูงของดาวเทียมเหนือโลก (อยู่เหนือระดับน้ำทะเล) โดยจุดที่อยู่ สูงที่สุด (เรียกว่า Apogee) อยู่ที่เวลา 1600 UTC

Column 7,8: จะบอกถึงละติจูด และลองจิจูดของตำแหน่งบนผิวโลก (ลองจิจูดอยู่ในองศา ตะวันตก, ละติจูดอยู่ในองศาเหนือจะมีค่าเป็นบวก)

Column 9 : เป็นพารามิเตอร์ที่สำคัญสำหรับการทำงานของดาวเทียมแบบเฟส เนื่องจาก ทรานสปอนเดอร์มีหลายทรานสปอนเดอร์ และไม่สามารถควบคุมได้เหมือนกัน

โดยข้อมูลในตารางนี้ต้องมีการปรับทุก 2-3 เดือนตามความเป็นจริง ซึ่งการหมุนของดาวเทียมต้อง มีการปรับหลายครั้งต่อปี เพื่อให้เปลี่ยนแปลงตามมุมที่ทำกับดวงอาทิตย์ เช่น อาจมีตารางของ OSCAR 13 คือ

off : from MA 0 until MA 49

Mode B : from MA 50 until MA 159

Mode JL : from MA 160 until MA 199

Mode B : from MA 200 until MA 255

หน่วย MA อ้างถึงการเข้าไปใน Phase Column เช่น จะเห็นว่า Mode B นั้น Transponder จะไม่ถูกใช้ จนกระทั่ง 1230 UTC MA นั้นย่อมาจาก Mean Anomaly Anomaly คล้ายกับมุมที่สมมติขึ้น นักดาราศาสตร์กำหนดการหมุนเป็น 360 segments แต่เพื่อการใช้งานได้สะดวกจะมีการออกแบบเพื่อใช้ คอมพิวเตอร์ควบคุมดาวเทียมเฟส 3 ซึ่งจะใช้ 256 segments โดยนักวิทยุสมัครเล่นจะอ้างเป็น Mean Anomaly หรือ Phase Units โดยถ้าเป็น MA 0 (เริ่มการโคจร) และ MA 256 (จบการโคจร) ดาวเทียมจะอยู่ที่ Perigee (จุดต่ำสุด) ที่ MA128 (ครึ่งของวงโคจร) ดาวเทียมจะอยู่ที่ Apogee (จุดสูงสุด)

2.7 Orbital Elements ที่ใช้สำหรับโปรแกรม tracking

Example of Orbital Elements Provided for Computer Tracking Programs

<i>Parameter name</i>	<i>Value</i>	<i>Units</i>
Satellite: ¹	OSCAR 13	
Catalog Number:	19216	
Epoch Year:	1988	
Epoch Time:	258.28144	days
Element Set:	RUH9-88	
Inclination:	57.57	deg
RAAN: ²	239.56	deg
Eccentricity:	0.6563	
Arg of Perigee: ³	190.53	deg
Mean Anomaly:	0.0	deg
Mean Motion:	2.09699369	rev/day
Decay Rate: ⁴	0.	rev/day/day
Epoch Rev: ⁵	193	
Semi-Major axis:	25783	km
Bahn Latitude ⁶	0	deg
Bahn Longitude ⁷	180	deg

Alternate parameter names

¹Object

²Right Ascension of Ascending Node; RA of Node

³Argument of Perigee

⁴Drag factor; Rate of change of mean motion, first derivative of mean motion

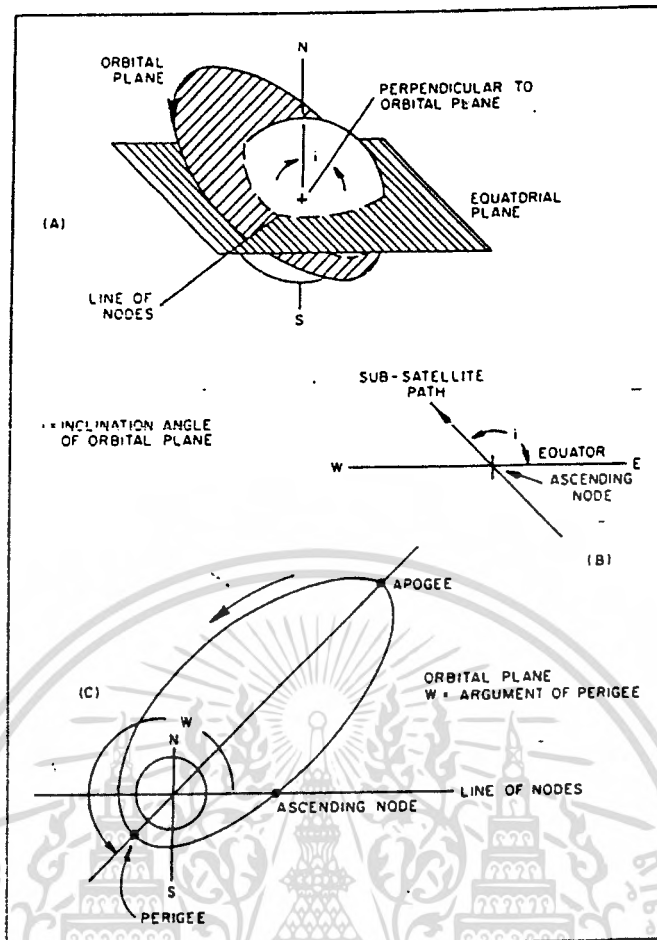
⁵Revolution number, orbit number

⁶ALAT, BLAT

⁷ALON, BLON

ตารางที่ 2.3 ตัวอย่าง Orbit Elements ที่ใช้ในการคำนวณของโปรแกรม Tracking

1. ชื่อดาวเทียมที่ต้องการใช้งาน
2. Catalog number เป็นเลขที่เฉพาะที่กำหนดโดย NASA
3. Epoch (เป็นเวลาสำหรับ Elements ที่ถูกคำนวณ) อาจแยกเป็นวันกับเวลาหรือรวมกันก็ได้ โดยมีตัวอย่างการคำนวณของ Epoch time ดังนี้
4. Element set ใช้ออกแหล่งที่มาของข้อมูลไม่เกี่ยวกับการ Tracking
5. 6 Key Orbital Elements ที่โปรแกรมต้องการ
 - 5.1 Inclination คือ มุมที่ทำระหว่างระนาบของแนวเส้นศูนย์สูตรกับระนาบของวงโคจรของดาวเทียมดังรูปที่ 2.2



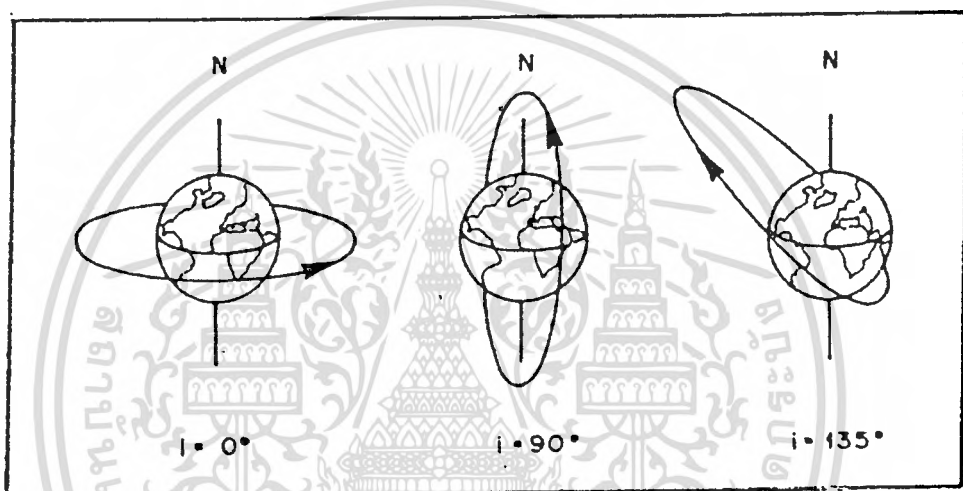
รูปที่ 2.2 รูปแสดงการโคจรแบบวงรีเมื่อเทียบกับระนาบของเส้นศูนย์สูตรของโลก ซึ่งถูกกำหนดโดย i , inclination angle และตำแหน่งของ perigee ในระนาบการโคจรได้จาก w , the argument of perigee

โดยเส้นตัดกันระหว่าง 2 ระนาบเรียกว่า The Line of Nodes สำหรับ inclination มีค่าตั้งแต่ 0 ถึง 180 องศา โดยมีการแสดง inclination ของ 0, 90, 135 องศา ดังรูปที่ 2.3 ถ้า 0 องศาคือดาวเทียมจะอยู่ในแนวเดียวกับเส้นศูนย์สูตร ถ้าไม่ 0 องศา ดาวเทียมจะผ่านเหนือเส้นศูนย์สูตร 2 ครั้งต่อรอบ คือส่วนซีกโลกเหนือและซีกโลกใต้ ถ้า 90 องศา ดาวเทียมจะผ่านขั้วโลกเหนือและขั้วโลกใต้ในแต่ละรอบ

5.2 RAAN (Right Ascension of Ascending Node) ค่ามุมซึ่งได้จากระนาบการหมุนแบบวงรีของดาวเทียมเทียบกับ FIXED STAR

5.3 Eccentricity ใช้บอกรูปร่างลักษณะวงโคจรวงรีว่ามีลักษณะคล้ายวงกลมเพียงใด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.3 รูปแสดงวงโคจรของดาวเทียมที่มีค่า inclination angle 0 ,90,135 องศา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Table 6-9

Typical NASA Two-Line Orbital Element Set

ISSUE DATE: JUNE 6, 1989

BLTN 36 ELEM 36 OBJ 19216

	1	2	3	4	5	6
12345678901	2345678901	2345678901	2345678901	2345678901	2345678901	2345678901
1	19216U	89147.06007421	0.00000137		10000-3 0	364
2	19216	57.2077	206.1830	6723768	204.7577	96.6993 2.09696457 7298

Explanation

Heading

BLTN 36 = Bulletin number 36

OBJ 19216 = NASA Catalog number (19216 is OSCAR 13)

Column numbers (1-69) are not provided. They have been added here to clarify NASA format.

Line 1

line number = 1

19216 = NASA catalog number

U = Unclassified

89147.06007421 = Epoch (1989, day 147 = May 27 at 01:26:30.41 UTC)

0.00000137 = First derivative (rate of change) of mean motion

364 = Element set number 36; checksum 4

Line 2

line number = 2

19216 = NASA catalog number

57.2077 = Inclination (degrees)

206.1830 = RAAN (degrees)

6723768 = eccentricity (note: leading decimal point is missing)

204.7577 = Argument of perigee (degrees)

96.6993 = Mean anomaly (degrees); multiply by 256/360 for phase units

2.09696457 = Mean motion (rev/day)

7298 = Revolution 729 at epoch; checksum 8

*Fundamental orbital elements at epoch required by all tracking programs.

For information on entries not covered, request "Format Explanation of the Two-Line Orbital Elements" from: Project Operations Branch, Code 513, Goddard Space Flight Center, Greenbelt, MD 20771.

ตารางที่ 2.4 ตารางแสดงความหมายของ Orbit Element Set

โดยมีสูตรดังนี้ $e^2 = 1 - (b/a)^2$

โดยค่า b และ a เป็นค่าแกนของวงรี และถ้า $e = 0$ จะได้ว่าวงโคจรเป็นวงกลม

5.4 Argument of perigee คือมุมระหว่าง line of node กับแกนหลักของวงโคจรวงรี ดังรูปที่ 2.2 (C) แต่อาจเปลี่ยนแปลงเมื่อเวลาเปลี่ยนไป

5.5 Mean anomaly คือ ตำแหน่งของดาวเทียมในระนาบวงโคจร(สำหรับ orbit elements เหล่านี้ใช้แบบ 0-360 องศา)

5.6 Mean motion คือ จำนวนรอบที่ดาวเทียมโคจรในแต่ละวัน ซึ่ง element นี้เป็นข้อมูลทางอ้อมที่เกี่ยวกับขนาดของวงโคจรวงรี

6. Decay rate คือ ผลของการเปลี่ยนแปลงของวงโคจรที่เกิดจากแรงดึงดูดของโลก ซึ่งแสดงถึงอัตราการเปลี่ยนแปลงของ mean motion โดยจะมีผลมากต่อดาวเทียมที่มีวงโคจรต่ำ

7. Epoch revolution คือ จำนวน orbit ที่ใช้เพื่ออ้างอิง ไม่มีผลต่อการ tracking

8. Semi major axis ครึ่งหนึ่งของแกนยาวของวงรี สามารถใช้บอกขนาดของวงโคจรแบบวงรี

ในโปรแกรม tracking นี้ต้องมีการ update ข้อมูลเสมอ ซึ่งจะช้าหรือเร็วขึ้นขึ้นอยู่กับ satellite orbit, แหล่งข้อมูลและความต้องการของผู้ใช้ โดย ดาวเทียม phase 3 (high altitude satellite) ควร update ทุก ๆ 3 เดือนจึงจะได้ผลดี ดาวเทียม phase 2 (low earth circular orbit satellite) ถ้าสูง 800 miles ควร update ทุก ๆ 6 เดือน ถ้าระหว่าง 500 ถึง 800 miles ควร update ทุก ๆ 3 เดือน ถ้าระหว่าง 400 ถึง 500 miles ควร update ทุก 6 สัปดาห์ ถ้าต่ำกว่า 400 ควร update บ่อย ๆ เท่าที่เป็นไปได้ เพราะเนื่องจากดวงอาทิตย์มีผลทำให้องค์ประกอบของบรรยากาศมีการเปลี่ยนแปลงทำให้ดาวเทียมยิ่งใกล้โลกมีการเปลี่ยนแปลงแรงดึงดูด ทำให้ข้อมูลที่ทำนายไว้มีความคลาดเคลื่อนจึงควร update ข้อมูลสม่ำเสมอ

2.8 ปรัชญาการณตอบเปลอร์

เกิดจากแหล่งกำเนิดความถี่ (ในที่นี้หมายถึงดาวเทียม) กับผู้สังเกตการณ์เคลื่อนที่สัมพัทธ์กันโดยที่ผู้สังเกตการณ์คนหนึ่งอยู่ที่แหล่งกำเนิดความถี่แล้ววัดความถี่ f_0 ในขณะที่ผู้สังเกตการณ์คนที่สองกำลังเคลื่อนที่เข้าหาแหล่งกำเนิดความถี่พร้อมกับวัดค่าความแตกต่างของความถี่ f ด้วยจะได้ความสัมพันธ์ดังนี้

$$f = f_0 - (V/C) f_0$$

โดยที่ f_0 เป็นค่าความถี่ของแหล่งกำเนิดความถี่โดยมีผู้สังเกตการณ์คนหนึ่งทำการวัดความถี่ขณะอยู่กับที่ (แหล่งกำเนิดความถี่) (Hz)

f เป็นค่าผลต่างของความถี่ที่ทำกรวัด โดยผู้สังเกตการณ์คนที่สองกำลังเคลื่อนที่เข้าหาแหล่งกำเนิดความถี่

c เป็นค่าความเร็วของแสงเท่ากับ $3 \cdot 10^8$ เมตร/วินาที

จะสังเกตพบว่าค่า V จะมีค่าติดลบเมื่อดาวเทียมโคจรเข้ามาใกล้สถานีรับสัญญาณ (ตำแหน่งที่ 1) ค่าเวลาสัญญาณดาวเทียมกำลังเริ่มเข้ามา ดังนั้นความถี่ที่รับได้จะมีค่าสูงกว่าความถี่ที่ดาวเทียมส่งออกมา ในตำแหน่งที่ 2 เป็นค่าเวลาสัญญาณดาวเทียมอยู่เหนือสถานีรับสัญญาณ ค่า V เป็นศูนย์ ดังนั้นความถี่ที่รับได้จะเท่ากับความถี่ที่ส่งออกมาจากดาวเทียม ค่า V จะมีค่าเป็นบวกเมื่อดาวเทียมโคจรออกมาออกจากสถานีรับสัญญาณใน (ตำแหน่งที่ 3) ค่าเวลาสัญญาณดาวเทียมค่อยๆหายออกไป ดังนั้นความถี่ที่รับได้จะมีค่าต่ำกว่าความถี่ที่ดาวเทียมส่งออกมา



รูปที่ 2.4 แสดงค่า V ขึ้นอยู่กับการโคจรของดาวเทียมและการหมุนของโลก

2.9 STEPPING MOTOR

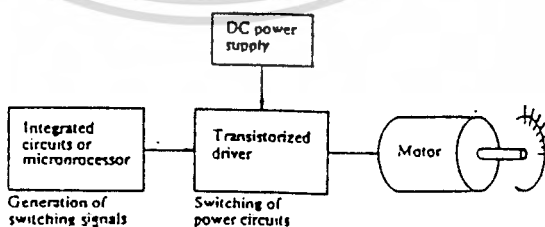
STEPPING MOTOR เป็นมอเตอร์ชนิดที่หมุนทีละขั้น โดยแต่ละขั้น มอเตอร์จะหมุนด้วยมุมคงที่ค่าหนึ่ง ซึ่งในการควบคุมการหมุนของ STEPPING MOTOR นั้นจะอาศัยวงจรควบคุมทางดิจิทัล โดยที่วงจรทางดิจิทัลนี้จะทำหน้าที่ในการจัดลำดับการกระตุ้นในแต่ละเฟสของ STEPPING MOTOR ซึ่งจะทำให้

สามารถกำหนดทิศทางการหมุน ความเร็วในการหมุนและตำแหน่งที่ต้องการจะเลื่อนไปของ STEPPING MOTOR ได้อย่างถูกต้องแม่นยำ

เนื่องจากวงจรทางดิจิทัลที่ใช้ในการควบคุมการหมุนของ STEPPING MOTOR สามารถกำหนดความเร็วในการหมุนและตำแหน่งที่ต้องการจะเลื่อนไปของ STEPPING MOTOR ได้อย่างถูกต้องแม่นยำ ดังนั้นจึงไม่จำเป็นต้องมีการป้อนกลับ (FEEDBACK CONTROL) เพื่อควบคุมความเร็วและตำแหน่งในการหมุน เพราะฉะนั้นเราอาจจะกล่าวได้ว่าระบบควบคุมการหมุนของ STEPPING MOTOR เป็นแบบไม่มีการป้อนกลับ (OPEN-LOOP CONTROL SYSTEM) แต่ในการหมุนของ STEPPING MOTOR อาจจะทำให้เกิดการออสซิลเลท (OSCILLATOR) ที่แกนของมอเตอร์ได้และอาจจะทำให้มอเตอร์เกิดการ UNSTABLE ได้

2.9.1 ทฤษฎีและหลักการทำงานของ STEPPING MOTOR

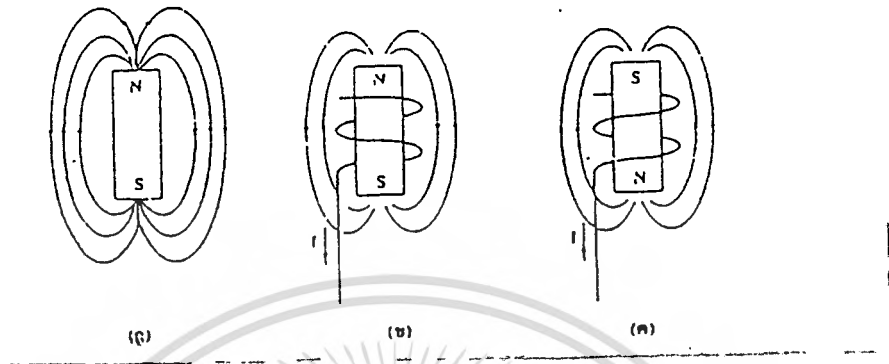
ทฤษฎีและหลักการทำงานของ STEPPING MOTOR เป็นอุปกรณ์จำพวกเชิงกลทางไฟฟ้า ที่มีอินพุตเป็นกลุ่มของไบนารีโวลต์เตจ และเอาต์พุตเป็นลักษณะของการเคลื่อนที่แบบเชิงมุม หรือหมุนไปที่ละขั้น (แต่ละขั้นอยู่ในช่วง 0.1 ถึง 30 องศา ขึ้นอยู่กับโครงสร้างของ STEPPING MOTOR) ตามสัญญาณพัลส์ที่ป้อนให้กับขดลวดสเตเตอร์ (STATOR) ซึ่งจะเกิดแรงผลักดันต่อโรเตอร์ (ROTOR) หมุนไป แต่ลักษณะของ STEPPING MOTOR จะมีขดของสเตเตอร์อยู่หลายขดซึ่งเรียกว่า เฟส (PHASE) ฉะนั้นเมื่อป้อนสัญญาณที่เป็นพัลส์ในลักษณะลำดับ (SEQUENCE) ของเลขไบนารีโดยผ่านวงจรขับ (DRIVER) จะทำให้โรเตอร์หมุนได้อย่างต่อเนื่องดังบล็อกไดอะแกรมรูปที่ 2.5



รูปที่ 2.5 บล็อกไดอะแกรมแสดงการควบคุม STEPPING MOTOR

2.9.2 หลักการทำงานของ STEPPING MOTOR โดยทั่วไป

ในรูปที่ 2.6 แสดงหลักการพื้นฐานของเส้นแรงแม่เหล็ก



รูปที่ 2.6 แสดงถึงสนามแม่เหล็กที่เกิดขึ้นในลักษณะต่าง ๆ

(ก) สนามแม่เหล็กที่เกิดขึ้นจากแม่เหล็กถาวร

(ข) สนามแม่เหล็กของแม่เหล็กไฟฟ้าที่เกิดจากกระแส I

(ค) ขั้วแม่เหล็กกลับทิศทาง เมื่อขดลวดถูกพันกลับทิศทาง และทิศทาง
ทางการไหลของกระแสไม่เปลี่ยนแปลง

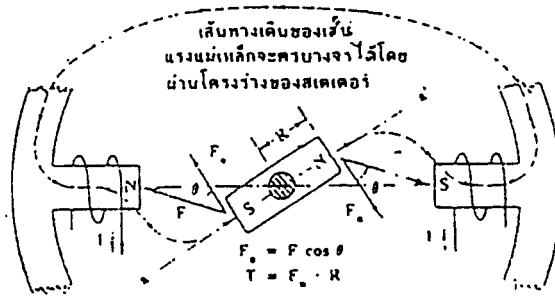
หลักการการทำงานของ STEPPING MOTOR

ในรูปที่ 2.7 แท่งแม่เหล็กถาวรติดอยู่กับเพลาและหมุนได้อิสระเหมือนอาร์มาเจอร์ (AMATURE) มีขั้วแม่เหล็กไฟฟ้า 2 ขั้วซึ่งเป็นหนึ่งของโครงโลหะที่เป็นสเตเตอร์ ตำแหน่งแกนของอาร์มาเจอร์แม่เหล็กคือ $a-a$ ซึ่งต่างไปจากตำแหน่งแกนขั้วของแม่เหล็กไฟฟ้าเล็กน้อยเป็นมุม θ แรงแม่เหล็กที่เกิดจากการดึงดูดของขั้วแม่เหล็กที่ต่างกัน ทำให้เกิดส่วนของแรงบิด (TORQUE) ขึ้น

- แรงแม่เหล็กที่เกิดจากการดึงดูดของขั้วแม่เหล็กที่ต่างกันทำให้เกิดส่วนของแรง

$$F_n = F \cdot \cos \theta \quad (\text{แรงนี้ตั้งฉากกับแกน } a-a)$$

- แรงบิดรวม $T = F_n \cdot R$ (ทำให้อาร์มาเจอร์หมุนไปทิศทาง CW จนกว่าแกน $a-a$ ของอาร์มาเจอร์จะอยู่ในแนวเดียวกับแกนขั้วของสเตเตอร์)



รูปที่ 2.7 แสดงการดึงดูดที่ทำให้เกิดแรงบิดที่หมุนอาร์มาเจอร์ให้อยู่ในตำแหน่งสมดุล

หากมีคู่ขั้วแม่เหล็กไฟฟ้าหลาย ๆ คู่ ขั้วรอบ ๆ สเตเตอร์และถ้าหากขั้วเหล่านั้นถูกกระตุ้น ด้วยกระแสพัลส์ในรูปแบบที่เรียงลำดับกันไปอาร์มาเจอร์ก็จะหมุนในรูปลักษณะของสเตปที่เป็นไปตามการหมุนของสนามแม่เหล็ก ที่เกิดจากการสวิตซ์ที่เรียงลำดับของขดลวดขั้วแม่เหล็กไฟฟ้าของสเตเตอร์

2.9.4 การแบ่งชนิดของ STEPPING MOTOR

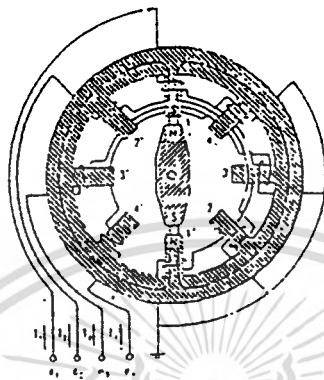
STEPPING MOTOR แบ่งชนิดตามลักษณะโครงสร้างได้ 3 ชนิด คือ

- 1) PERMANENT MAGNET STEPPING MOTOR
(PM STEPPING MOTOR)
- 2) VARIABLE RELUCTANCE STEPPING MOTOR
(VR STEPPING MOTOR)
- 3) HYBRID STEPPING MOTOR

1) PERMANENT MAGNET STEPPING MOTOR

มอเตอร์ (MOTOR) ชนิดนี้โรเตอร์เป็นแม่เหล็กถาวร ซึ่งมีอำนาจแม่เหล็กตามแนวรัศมีดึงดูดกับขั้วของสเตเตอร์ มอเตอร์ชนิดนี้จะมี HOLDING TORQUE เกิดขึ้นแม้ไม่ได้ถูก ENERGIZE ที่ขดลวดบนสเตเตอร์

ในรูปที่ 2.8 เป็นมอเตอร์แบบ 4 เฟส แต่ละเฟสเป็นขดลวดอยู่บน 2 ขั้วของสเตเตอร์ ดังนั้นในการออกแบบนี้สเตเตอร์จะต้องมี 8 ขั้ว



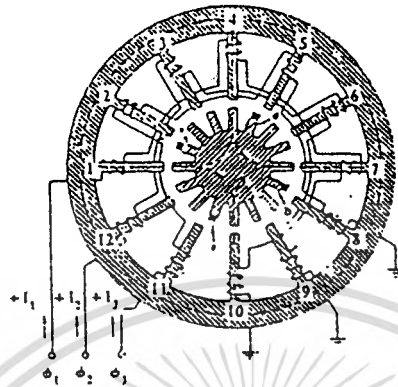
รูปที่ 2.8 โครงสร้างของสเตปมอเตอร์แบบแม่เหล็กถาวรมี 4 เฟสและแต่ละเฟสพันด้วย
ขดลวดบน 2 ขั้วของสเตเตอร์มุมสเต็ป = 45 องศา

VARIABLE RELUCTANCE STEPPING MOTOR

มอเตอร์ชนิดนี้มีโรเตอร์เป็นซี่ฟันและเป็น SOFT IRON ตัวสเตเตอร์ถูกพันด้วยขดลวดตามปกติ การหมุนเกิดขึ้นได้โดยเราให้กระแสไฟฟ้าต่อขดลวดที่พันบนสเตเตอร์ทำให้เกิดอำนาจแม่เหล็กไปดึงดูดให้โรเตอร์หมุนได้ตามตำแหน่งของ STATOR POLE ที่ต้องการ ROTOR INERTIAL ของมอเตอร์ชนิดนี้มีค่าต่ำและมี RESPONSE ที่เร็วถ้าขดลวดไม่ได้ถูก ENERGIZE แล้ว STATIC TORQUE ของมอเตอร์ชนิดนี้จะมีค่าเป็นศูนย์

- VR STEPPING MOTOR แบบมีสเต็ปเดียว

โครงสร้างของ VR STEPPING MOTOR จะแสดงไว้ดังรูปที่ 2.9 VR STEPPING MOTOR ที่มีสเต็ปเดียวจะมีโรเตอร์เดียว ซึ่งทำจากสารแม่เหล็ก



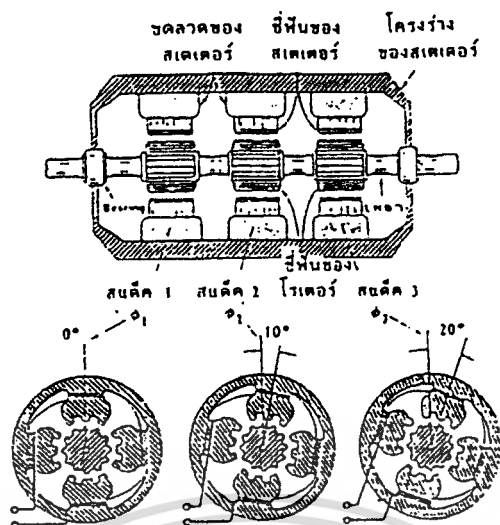
รูปที่ 2.9 VR STEPPING MOTOR แบบสแต็คเดียว ซึ่งมีรายละเอียดโครงสร้างดังนี้

$$N_r = 16, N_s = 12, X = 4 \text{ โพล/เฟส}$$

$$\theta_s = 7.5 \text{ องศา}, R_s = 48 \text{ สแต็ค/รอบ}$$

- VR STEPPING MOTOR แบบมีหลายสแต็ค

สแต็คในที่นี้หมายถึงรวมไปถึงโรเตอร์ที่เป็นซี่ฟันและโครงร่างของสเตเตอร์อยู่รอบนอกดังในรูปที่ 2.10 ซึ่งได้ถูกออกแบบให้สเตเตอร์ของแต่ละสแต็คประกอบด้วย 4 โพลแต่ละโพลจะมีซี่ฟัน 3 ซี่ ซึ่งต่างจาก VR STEPPING MOTOR แบบสแต็คเดียว(แต่ละโพลจะมีซี่ฟันเดียว) ข้อสังเกตในแต่ละสแต็คจำนวนซี่ฟันของโรเตอร์และสเตเตอร์จะมีจำนวนเท่ากัน ซึ่งต่างจาก VR STEPPING MOTOR แบบสแต็คเดียว จำนวนซี่ฟันของโรเตอร์และสเตเตอร์ จะเท่ากันไม่ได้ ถ้าหากมีจำนวนซี่ฟันเท่ากันมันจะไม่ทำงาน



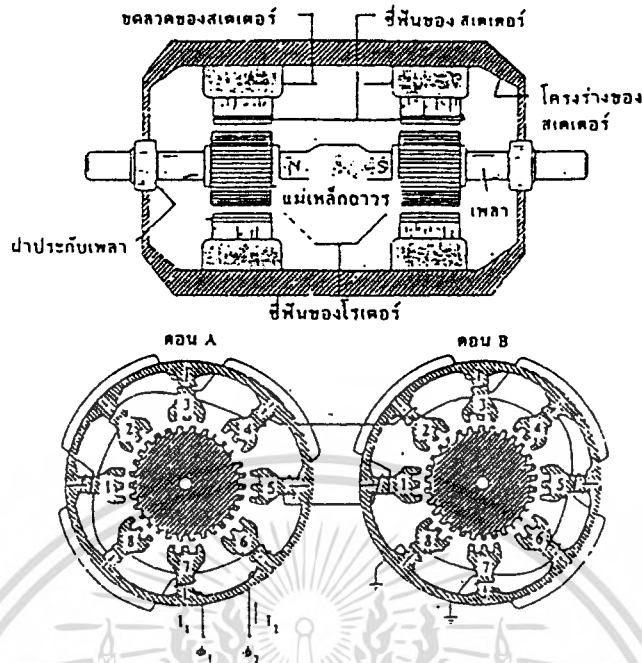
รูปที่ 2.10 แสดงโครงสร้างของ STEPPING MOTOR แบบ VR ที่มี 3 เฟส

โรเตอร์และสเตเตอร์ของแต่ละเฟส(สเตต) จะมีซี่ฟัน 12 ซี่ฟัน และมุมขั้น(θ_s) = 10 องศา แต่ละเฟสของสเตเตอร์ที่เรียงลำดับต่อเนื่องกันจะถูกจัดตำแหน่งให้ต่างกันเท่ากับ $1/3$ ของช่องห่างระหว่างซี่ฟันของโรเตอร์(10 องศา)

3) STEPPING MOTOR แบบไฮบริด

ไฮบริดสเตปปีงมอเตอร์(HSM)มีคุณลักษณะผสมของ PM และ VR STEPPING MOTOR ในรูปที่

2.11 แสดงถึงโครงสร้างของ HSM ประกอบด้วย 2 ตอน กับแกนแม่เหล็กอยู่ ระหว่าง 2 ตอน แต่ละตอนประกอบซี่ฟันของโรเตอร์และโพลของสเตเตอร์ที่มีซี่ฟันเช่นกันและพันด้วยขดลวด รายละเอียดโครงสร้างของสเตเตอร์ของโรเตอร์ของแต่ละตอนแสดงในไดอะแกรมข้างล่างของรูปที่ 2.11



รูปที่ 2.11 โครงสร้างของ HYBRID STEPPING MOTOR $N_r=30, N_s=24$

ซีพินของสเตเตอร์ทั้ง 2 ตอน จะอยู่ในแนวเดียวกัน

ส่วนซีพินของโรเตอร์ทั้ง 2 ตัวจะมีตำแหน่งต่างกัน $1/2 P (=6$ องศา)

$\theta_s = 3$ องศา

2.10 การทำให้เกิด CIRCULAR POLARIZATION

เทคนิคในการสร้างให้เกิด CIRCULAR POLARIZATION มีจำนวนจำกัด ตามสายอากาศที่มีอยู่ วิธีหนึ่งสร้าง CIRCULAR POLARIZATION WAVE ได้โดยสร้างสายอากาศเป็นลักษณะ HELIX ซึ่งเป็นการออกแบบที่เป็นพื้นฐาน วิธีอื่นๆก็คือ การรวม LINEAR POLARIZATION ANTENNA ในวิธีที่เหมาะสมหรือในลักษณะที่เหมาะสม หลากๆวิธีในการผลิต CIRCULAR POLARIZATION WAVE จาก LINEAR POLARIZATION ANTENNA ซึ่งสามารถแสดงได้ดังตาราง 2.5

วิธีการสำหรับการผลิต CIRCULAR POLARIZATION โดยใช้ LINEAR POLARIZATION ANTENNA

1. สายอากาศที่มีลักษณะเหมือนกัน 1 คู่โดยป้อน 90 องศา OUT OF PHASE
2. สายอากาศที่มีลักษณะเหมือนกัน 1 คู่โดยเป็น IN PHASE
3. DUAL MODE HORN
4. การรวมของ ELECTRIC และ MAGNETIC ANTENNA
5. TRANSMISSION-TYPE POLARIZERS
6. REFLECTION-TYPE POLARIZERS

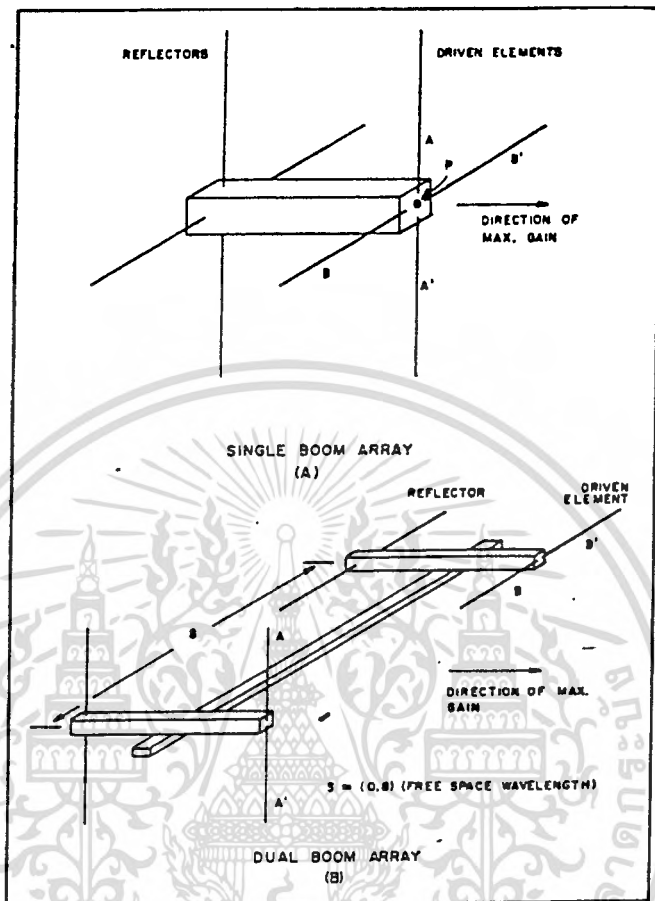
ตารางที่ 2.5 วิธีการผลิต CIRCULAR POLARIZATION

2 วิธีแรกนิยมใช้อย่างกว้างขวางในวิทยุสมัครเล่น หลายๆ EMG ผู้กระทำหลายคนจะมีความสำเร็จได้โดยใช้วิธีที่ 3 ที่ความถี่ ตั้งแต่ 1 GHz เป็นต้นไปใช้ป้อนให้กับ PARABOLIC ANTENNA ส่วนวิธีที่คงเหลืออยู่จะปรากฏว่าไม่เหมาะสมสำหรับที่จะปรับปรุงที่จะใช้กับสถานีภาคพื้นดินดาวเทียมดังนั้นจึงไม่ขอกล่าวถึงในที่นี้

ในที่นี้จะขอกล่าวในรายละเอียดในวิธีที่ 1 และวิธีที่ 2 ความต้องการหนึ่งสำหรับคู่ของการแมทช์(MATCH) LINEAR POLARIZATION ANTENNA สายอากาศที่มีลักษณะเหมือนกัน 2 อัน (YAGI) จะต้องมีความระวังในการปรับให้ได้ INPUT IMPEDANCE เท่ากับ 50 โอห์ม โดยจะเลือกใช้วิธีใดวิธีหนึ่งดังนี้ ดโพล 2 ตัว ยากิหลายๆอีลีเมนต์ (ELEMENT) 2 ตัว ซึ่งสามารถนำไปใช้งานได้

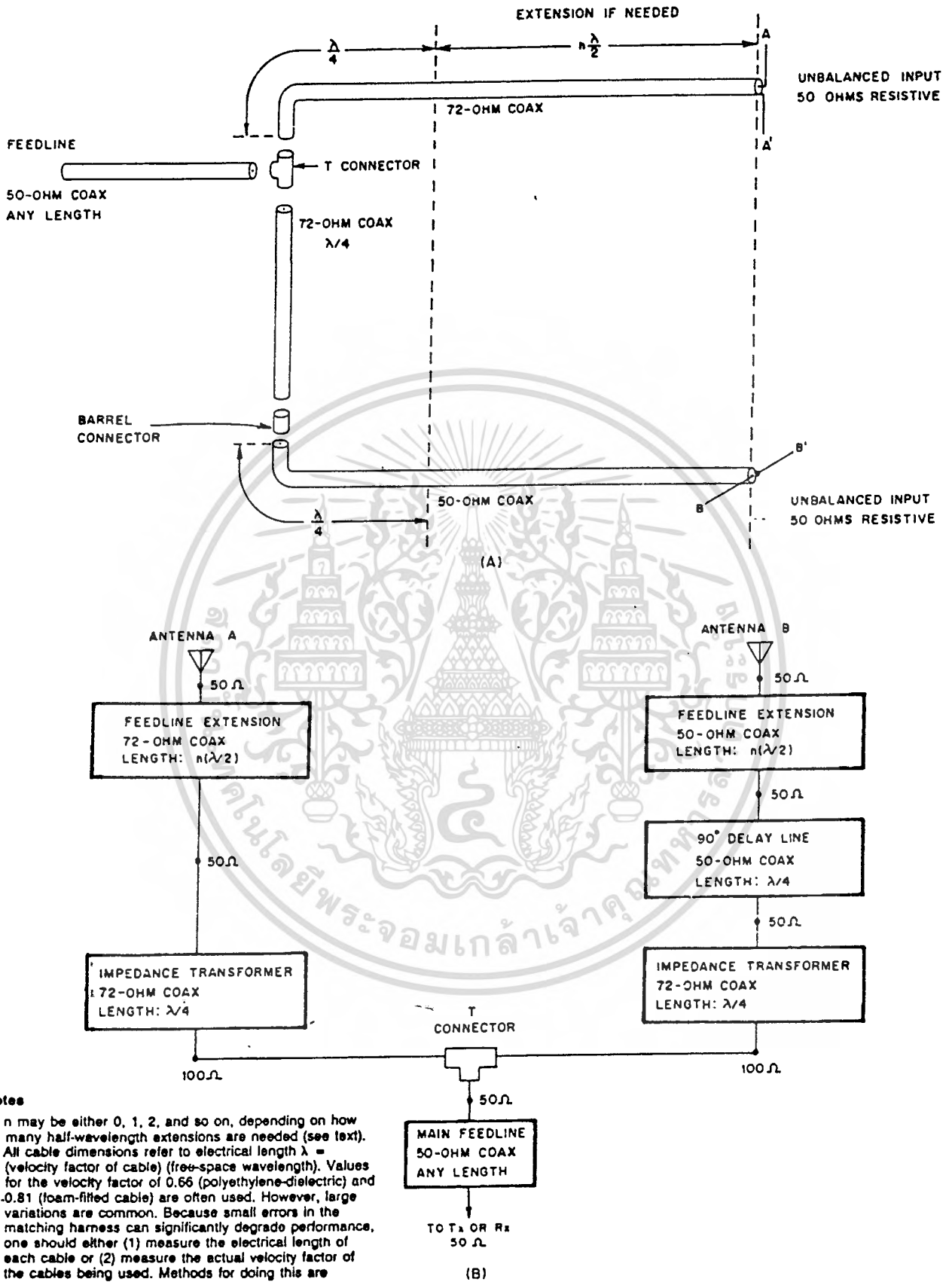
วิธีการสร้างสายอากาศ

วิธีนี้สายอากาศ 2 ตัวจะแสดงดังรูป 2.12 A (ซึ่งเป็น SINGLE BOOM หรือ CONCENTRIC BOOM ARRAY) หรือแสดงดังรูป 2.12 B (ซึ่งเป็น DUAL-BOOM หรือ CROSS-BOOM ARRAY)



รูปที่ 2.12 การสร้างสายอากาศ YAGI

เฟสและการแมทช์จะทำให้ได้การแบ่งกำลังงานที่ถูกต้อง การแมทช์จะแสดงดังรูป 2.13 โดยที่เมื่อสายอากาศ 2 อันทำมุม 90 องศา OUT OF PHASE กันด้วยกำลังงานที่เท่าๆกันจะทำให้ได้ CIRCULAR POLARIZATION WAVE



Notes

- 1) n may be either 0, 1, 2, and so on, depending on how many half-wavelength extensions are needed (see text).
- 2) All cable dimensions refer to electrical length $\lambda =$ (velocity factor of cable) (free-space wavelength). Values for the velocity factor of 0.66 (polyethylene-dielectric) and 0.81 (foam-filled cable) are often used. However, large variations are common. Because small errors in the matching harness can significantly degrade performance, one should either (1) measure the electrical length of each cable or (2) measure the actual velocity factor of the cables being used. Methods for doing this are discussed in Chapter 6.
- 3) Since the antenna impedance repeats every half wavelength along the feed line, regardless of the feed-line impedance, we can use 72-ohm coax to feed antenna A and eliminate one splice in the matching harness.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ทำไปใช้ประโยชน์ด้วยประการใดๆ
 ไม่ควรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้
 รูปที่ 2.13 แสดงการแมตช์ของสายอากาศ

ผลกระทบจากความผิดพลาดหลายๆอย่างในการแบ่งกำลังงานและความต่างเฟสจะแสดงได้ดัง

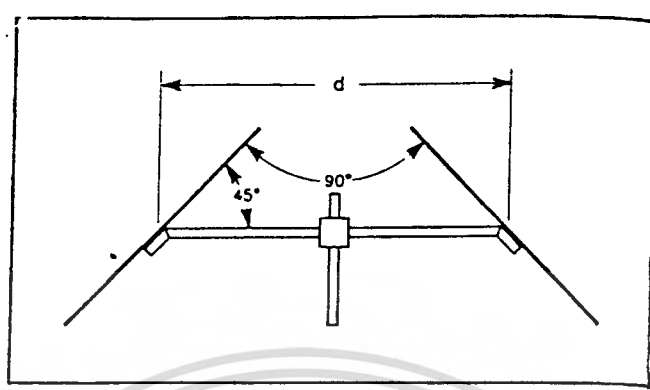
ตาราง 7.3

เฟส (ความแตกต่าง)	การแบ่งกำลังงาน	ผลลัพธ์คลื่นตามแกนหลัก
90 องศา	เท่ากัน	CIRCULAR POLARIZATION
90 องศา	ไม่เท่ากัน	ELLIPE POLARIZATION
0 องศา	เท่ากัน	LINEAR PORALIZATION
0 องศา	ไม่เท่ากัน	LINEAR PORALIZATION ในระนาบของยาภิ 2 ตัว
0 < θ < 90 องศา	เท่ากัน	ELLIPE POLARIZATION
0 < θ < 90 องศา	ไม่เท่ากัน	ELLIPE POLARIZATION ระนาบขึ้นกับการแบ่งพลังงาน

ตารางที่ 2.6 แสดงผลการกระทบของเฟสของการแบ่งกำลัง
บนสายอากาศยาภิ

สำหรับการ FEED สายอากาศในระบบแต่ละอันจะต้องคอยปรับจะมีกรรมดุลย์ให้ได้ 50 โอห์ม
ที่แน่นอนก่อนการปรับจูนค่าที่ผิดพลาดเล็กน้อยๆของสายอากาศแต่ละอัน ถึงแม้ว่าจะเหมือนกันโดย
ตลอดสามารถที่จะทำให้เกิดผลกระทบต่อการแบ่งกำลังงานและเฟส และผลิต ELLIPTICAL WAVE ซึ่ง
ประกอบด้วยส่วนประกอบ LINEAR เป็นส่วนมากมันอาจจะเกิดขึ้นถึงแม้ว่าค่า SWR จะเป็นค่าที่ยอมรับได้ก็
ตาม

ในรูป 2.12 จะแสดงสายอากาศยาภิที่เป็นแนวตั้งและแนวนอนซึ่งในการจัดสายอากาศไม่จำเป็นต้องวางท่ามุมกับอีกอันหนึ่ง อาจมีการจัดวางตามรูป 2.14 ซึ่งใช้กับแบบ CROSS BOOM หรือ
ROTATORS จะทำให้เกิดความสมดุลย์



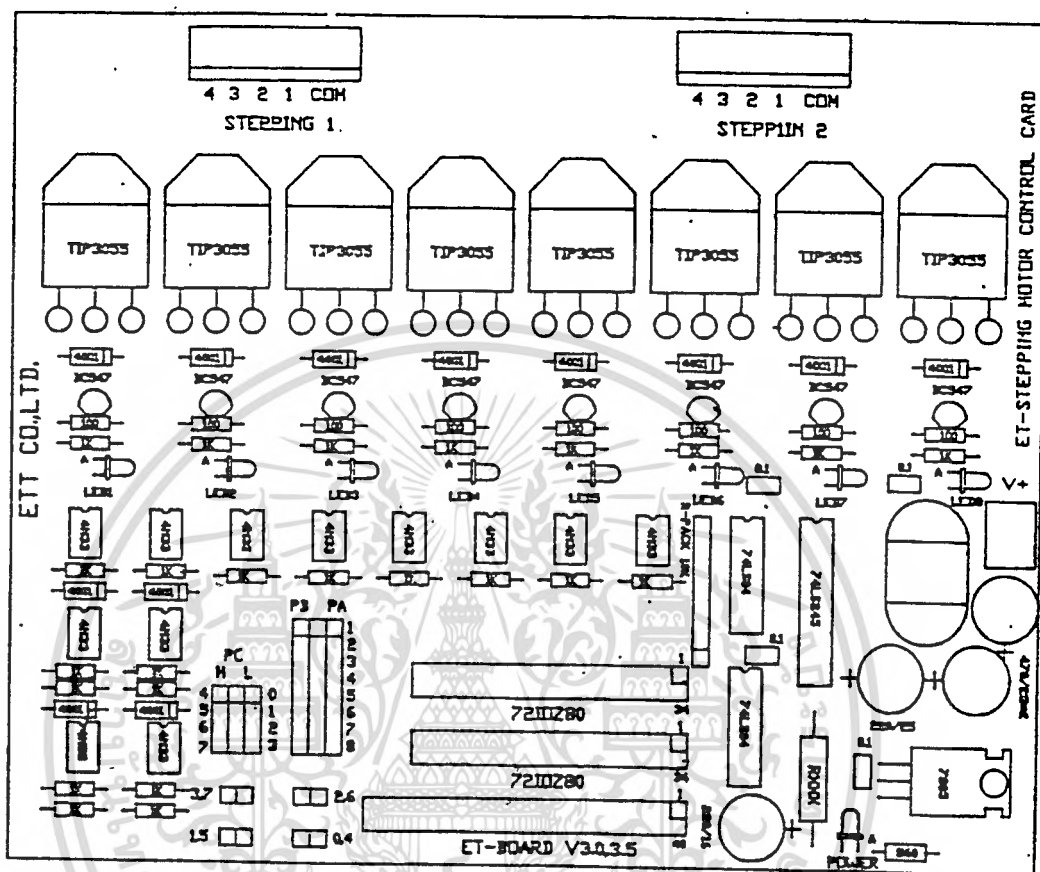
รูปที่ 2.14 แสดงการจัดชุดโครงสร้างสายอากาศ

วิธีการที่ง่ายของการให้เฟสต่างกัน 90 องศา และให้มีการแบ่งกำลังงานเท่าๆกันจะได้ CIRCULAR POLARIZATION เฟสและการแมทช์ของสายอากาศจะแสดงดังรูป 2.13 B ซึ่งได้ออกแบบ ให้ทำงานโดยสายอากาศที่ทำให้เอียงและมีค่า INPUT IMPEDANCE เท่ากับ 50 โอห์มแน่นอนซึ่งแสดง BLOCK DIAGRAM การทำงานดังรูป 2.13 B เป็นแนวทาง เราจะศึกษาการทำงานเริ่มที่ปลายของสายอากาศและที่ปลายของจุดที่ FEED ในทางปกติ ถ้าเราไม่พิจารณาการเพิ่มของสาย FEED (FEED-LINE) ตั้งแต่ ARRAY ที่มีความต่างเฟส 90 องศา ระหว่าง ELEMENT 2 ชุด สาย COAXIAL ซึ่งใช้ในที่นี้ความยาวคลื่น $1/4$ ($1 \lambda = 360$ องศา $\therefore 1/4 \lambda = 90$ องศา) สาย COAXIAL จะมีผลกระทบต่อค่า IMPEDANCE ถ้า CHARACTERISTIC IMPEDANCE ของสายซึ่งไม่แมทช์จะใช้สาย CABLE 50 โอห์มต่อไป เราสามารถต่อส่วนประกอบ 2 ส่วนขนานกันที่ COAXIAL T CONNECTOR และมีกำลังงานแบ่ง 2 ส่วนเท่าๆกันได้อย่างถูกต้องแต่จุดที่ FEED จะต้องมี IMPEDANCE 25 โอห์มซึ่งจะทำให้การแมทช์ได้ยาก เราติดตั้งค่า IMPEDANCE 2 ค่าเพื่อเพิ่มค่า IMPEDANCE ของแต่ละสายเป็น 100 โอห์ม เมื่อนำค่า 100 โอห์ม 2 เส้นมาต่อขนานกันเป็นแบบ T เราจะได้ค่าแมทช์ที่ 50 โอห์ม

บทที่ 3
รายละเอียดการใช้งานบอร์ดควบคุมต่างๆ

3.1 ET-SMCC STEPPING MOTOR CONTROL CARD

ลักษณะของ ET-SMCC



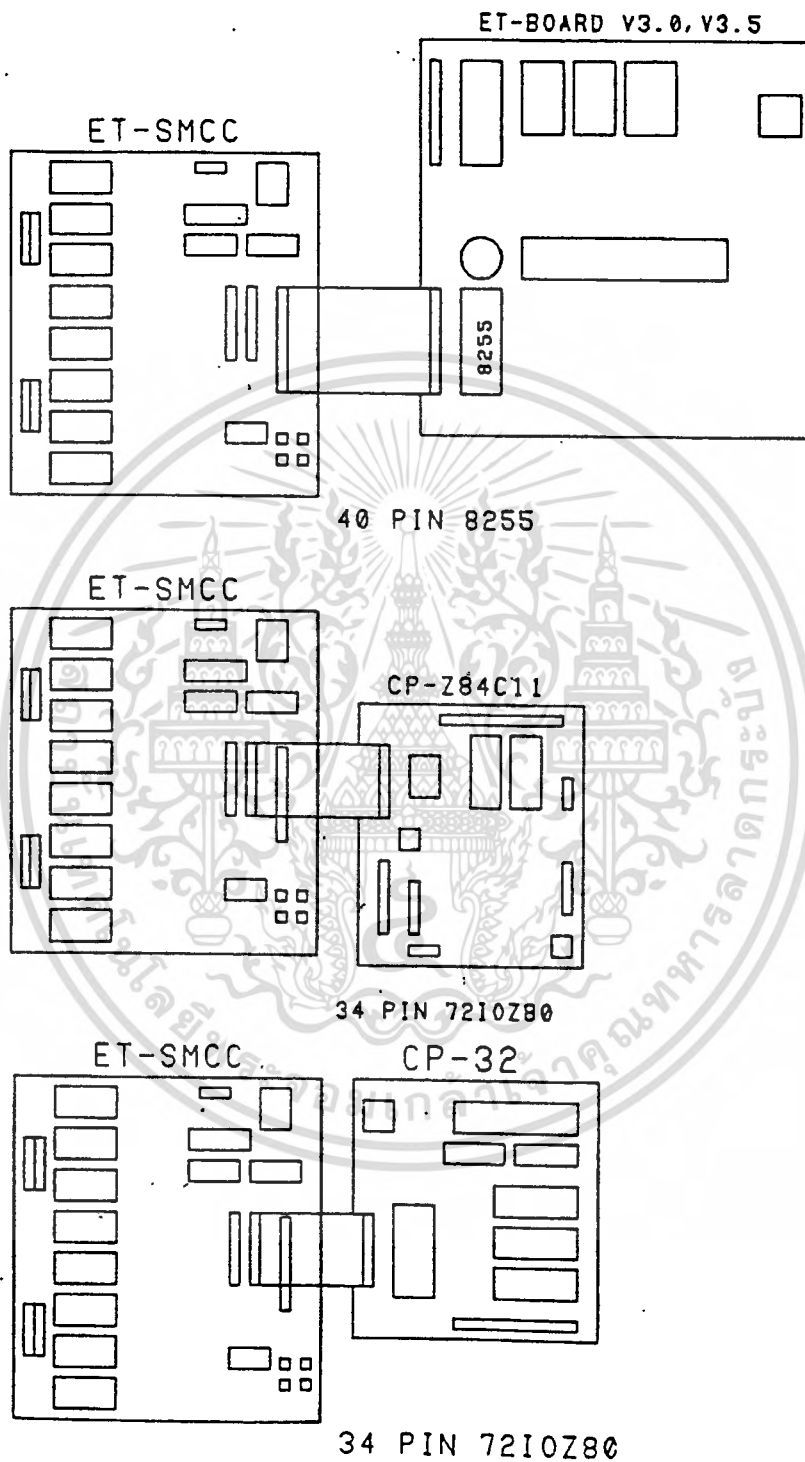
รูปที่ 3.1 แสดงลักษณะของการ์ด ET-SMCC

ET-SMCCจะเป็นการ์ดที่ต่อเข้ากับ PORT ของ 8255 หรือ PORT อื่นๆด้วยก็ได้ โดยจะใช้ในการต่อควบคุมการทำงานของ Stepping motor โดยสามารถจะต่อกับ Stepping motor ได้ 2 ตัวต่อหนึ่ง CARD หรือจะต่อพ่วงอีกหนึ่ง CARD เพื่อใช้กับ Stepping Motor 4 ตัวต่อ PORT 8255 จำนวนหนึ่งตัวด้วยก็ได้ นอกจากนี้ ET-SMCC จะมี INPUT ในรูปลักษณะ OPTO อีก 4 INPUT สามารถต่อสวิตช์ต่างๆ ได้อีกด้วย เช่น ต่อกับ MICRO SWITCH การหมุนของ Stepping Motor ว่าถึงจุดที่ต้องการหรือยัง เป็นต้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 3.2 แสดงการต่อ STEPPING MOTOR

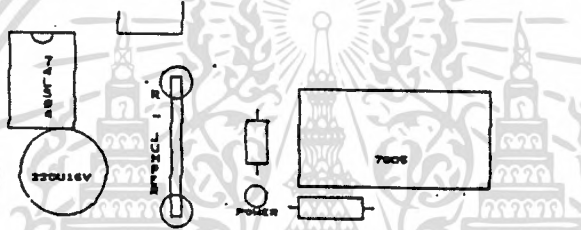
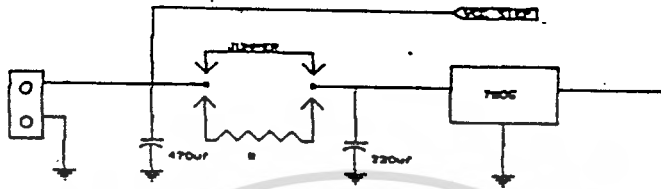
2. ต่อรวมกับ CARD ต่างๆ ของบริษัทซีทีที ทาง CONNECTOR 72IQZ80 (34 PIN) หรือต่อกับ 8255 (40 PIN) ก็ได้ดังรูป



รูปที่ 3.3 แสดงการต่อบอร์ด ETSMCC กับบอร์ดต่างๆ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

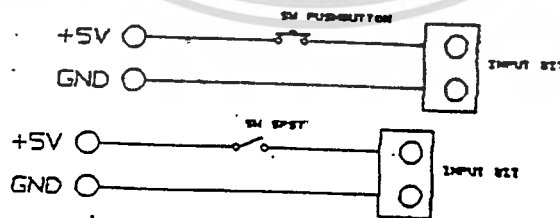
3. ต่อ POWER SUPPLY กับ ET-SMCC และ Stepping Motor จาก CARD ET-SMCC นั้นจะมี ส่วนจ่าย POWER ให้กับอุปกรณ์บนบอร์ดจาก POWER ชุดเดียวกันกับที่จ่ายให้ Stepping Motor โดยจะใช้ 7805 ปรับไฟจาก +12V หรือ +24V ตามระดับไฟที่ป้อนให้ Stepping Motor โดยอาจใช้ R ต่อแทนสาย JUMP ถ้าในกรณีต่อกับ Stepping Motor ที่ต้องการไฟมากกว่า 12V โดยควรต่อ R แทนสาย JUMP (ในกรณี 24V ให้ต่อ R 50 OHM 5W)



รูปที่ 3.4 แสดงการต่อ POWER SUPPLY กับ ET-SMCC

โดยวงจรภายใน ET-SMCC (ไม่รวม Stepping Motor) ใช้กระแสไฟสูงสุด 250 mA

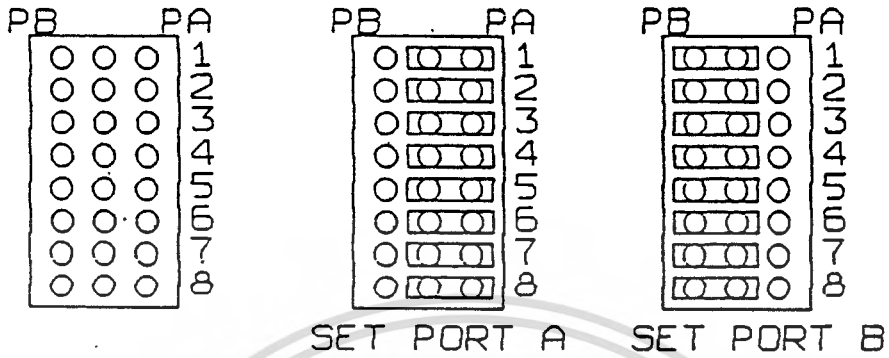
4. ถ้ามี INPUT จะต้องร่วมกับบอร์ด ET-SMCC ก็ได้ ต่อ INPUT PORT โดย เป็นลักษณะ OPTO ดังรูป โดยใช้ POWER และถ้าต้องการใช้เป็น INPUT 24V ก็เปลี่ยน R 1K ในส่วนของ INPUT เป็น R ค่า 3.3K ได้ดังรูป



รูปที่ 3.5 แสดงการต่อ INPUT PORT เป็นลักษณะ OPTO

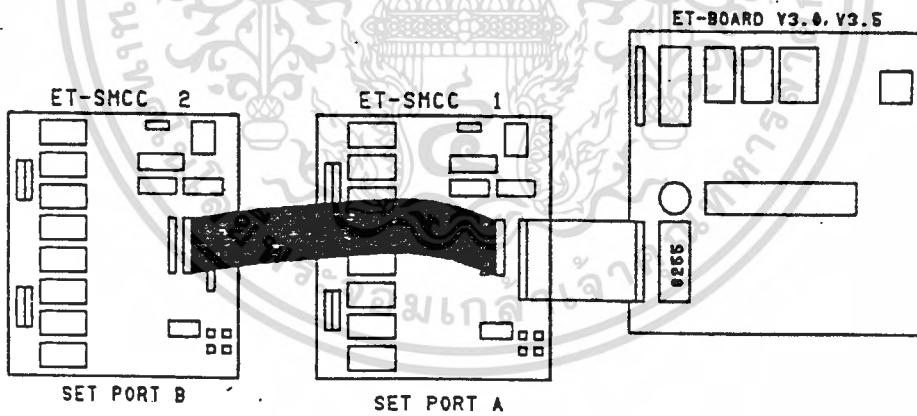
3.1.2 การ DECOR D PORT

CARD ET-SMCC จะมี JUMPER อยู่ 2 ชุด โดยชุดแรกจะเป็นการเลือกว่า Stepping Motor เราจะให้ PORT ไດในการควบคุม คือจะใช้ PORT A หรือ PORT B ก็ได้ดังรูป



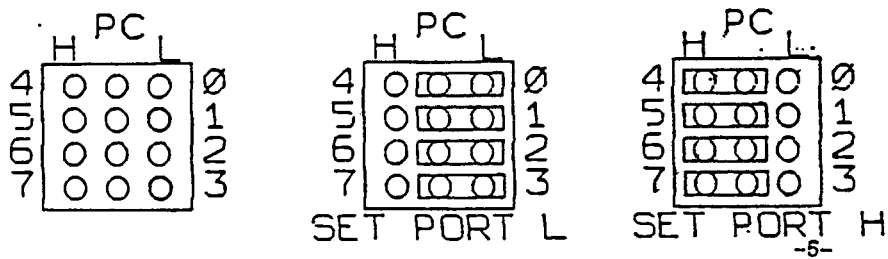
รูปที่ 3.6 แสดงการเลือก PORT A หรือ PORT B

จากลักษณะนี้เราสามารถเลือก PORT A หรือ PORT B ได้ ทำให้ ET_SMCC สามารถต่อพ่วง ET_SMCC อีกชุดหนึ่งได้จากขั้ว 34 PIN (72IOZ80) ได้อีกด้วย โดยต้อง SET การใช้ PORT ในแต่ละ CARD ไม่ให้ตรงกันด้วยดังรูป



รูปที่ 3.7 แสดงการต่อเชื่อมบอร์ด ET-SMCC

ชุดที่สองจะเป็นส่วนของ INPUT PORT โดยเราสามารถเลือกว่าจะรับ INPUT จาก PORT C ด้วย 4 BIT HI หรือ 4 BIT LO ดังรูป



รูปที่ 3.8 แสดงการเลือกรับ INPUT PORT จาก PORT C

3.1.3 หลักการทำงานในการควบคุม Stepping Motor

เราสามารถสั่งงานให้ Stepping Motor หมุนได้ง่ายๆ 3 แบบ ตามกระแสไฟที่เรา ป้อนเฟสต่างๆดังนี้ (รายละเอียดของ Stepping ให้อ่านได้จากคู่มือ ET HARDWARE LAB)

1.แบบจ่ายกระแสไฟให้เฟสเดียววนเวียนกันไป หรือ ONE EXCITATION หรือ แบบ HALF DRIVE คือ OUTPUT จะได้เป็น 0001,1100,0100,1000

HALF DRIVE

	OUT4	OUT3	OUT2	OUT1
1	0	0	0	1
2	0	0	1	0
3	0	1	0	0
4	1	0	0	0

รูปที่ 3.9 แสดง OUTPUT ของการจ่ายกระแสไฟให้เฟสเดียววนเวียนกันไป

การ ONE EXCITATION แบบนี้ แวงบิตจะน้อย

2.แบบจ่ายกระแสไฟให้พร้อมกันทีละ 2 เฟสหรือ TWO EXCITATION หรือ FULL STEP คือ 0011,0110,1100,1001 หมุนเวียนกันไปแบบนี้แวงบิตจะมาก

FULL STEP				
	OUT4	OUT3	OUT2	OUT1
1	0	0	1	1
2	0	1	1	0
3	1	1	0	0
4	1	0	0	1

รูปที่ 3.10 แสดง OUTPUT ของการจ่ายกระแสให้ STEPPING MOTOR

พร้อมกันทีเดียว 2 เฟส

3.แบบจ่ายกระแสไฟให้ทีละ 1 เฟส สลับกับ 2 เฟส เรียก ONE-TWO EXCITATION แต่แบบนี้จำนวน STEP จะเพิ่มขึ้นเป็น 2 เท่าของสองแบบแรกแต่แรงบิดเฉลี่ยจะน้อย การหมุนจะเป็น 0001,0011,0010,0100,1100,1000,1001

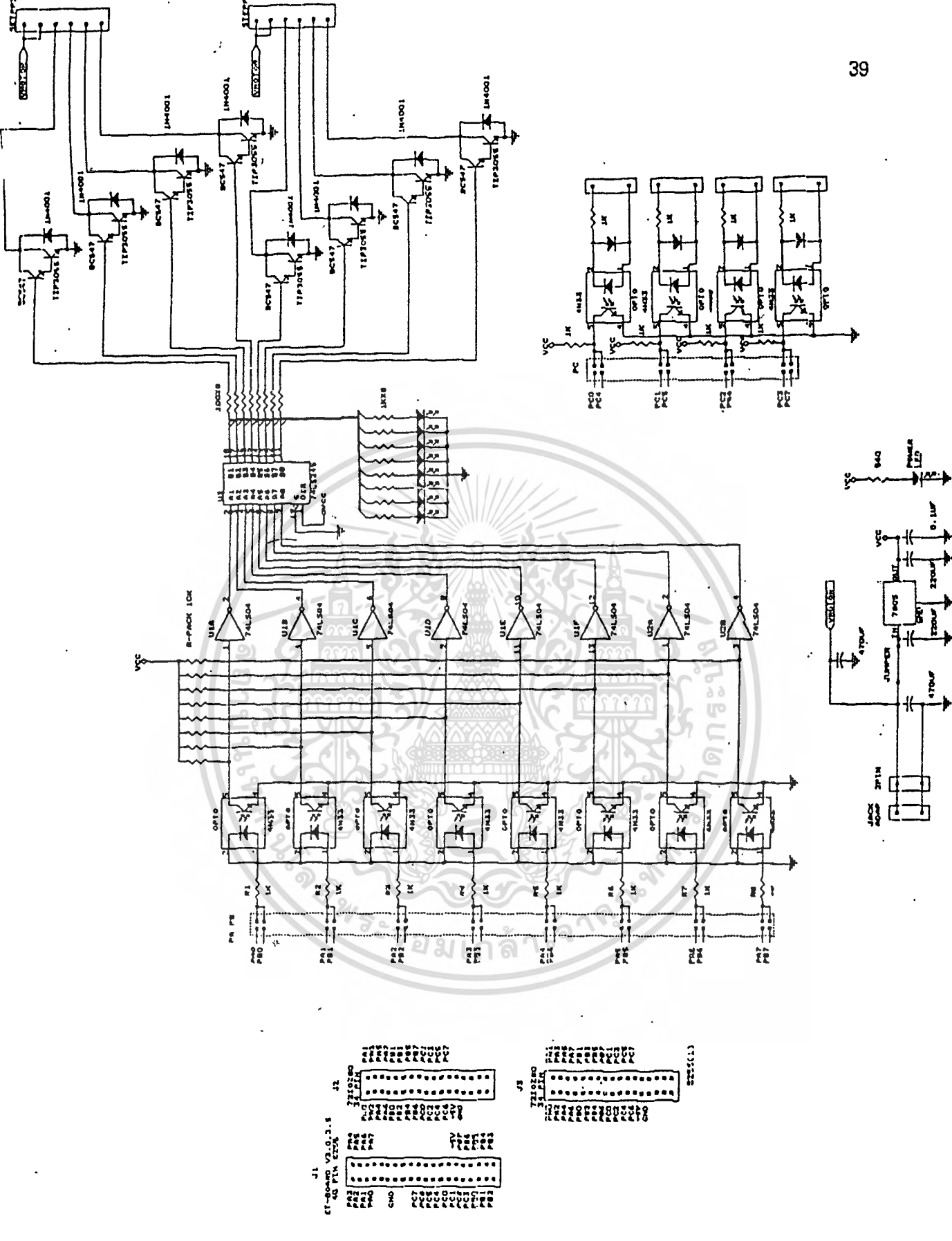
ONE-TWO EXCITATION				
	OUT4	OUT3	OUT2	OUT1
1	0	0	0	1
2	0	0	1	1
3	0	0	1	0
4	0	1	1	0

	OUT4	OUT3	OUT2	OUT1
5	0	1	0	0
6	1	1	0	0
7	1	0	0	0
8	1	0	0	1

รูปที่ 3.11 แสดง OUTPUT ของการจ่ายกระแสให้ STEPPING MOTOR

ทีละ 1 เฟสสลับกับ 2 เฟส

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.12 แสดงวงจรของบอร์ด ET-SMCC

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

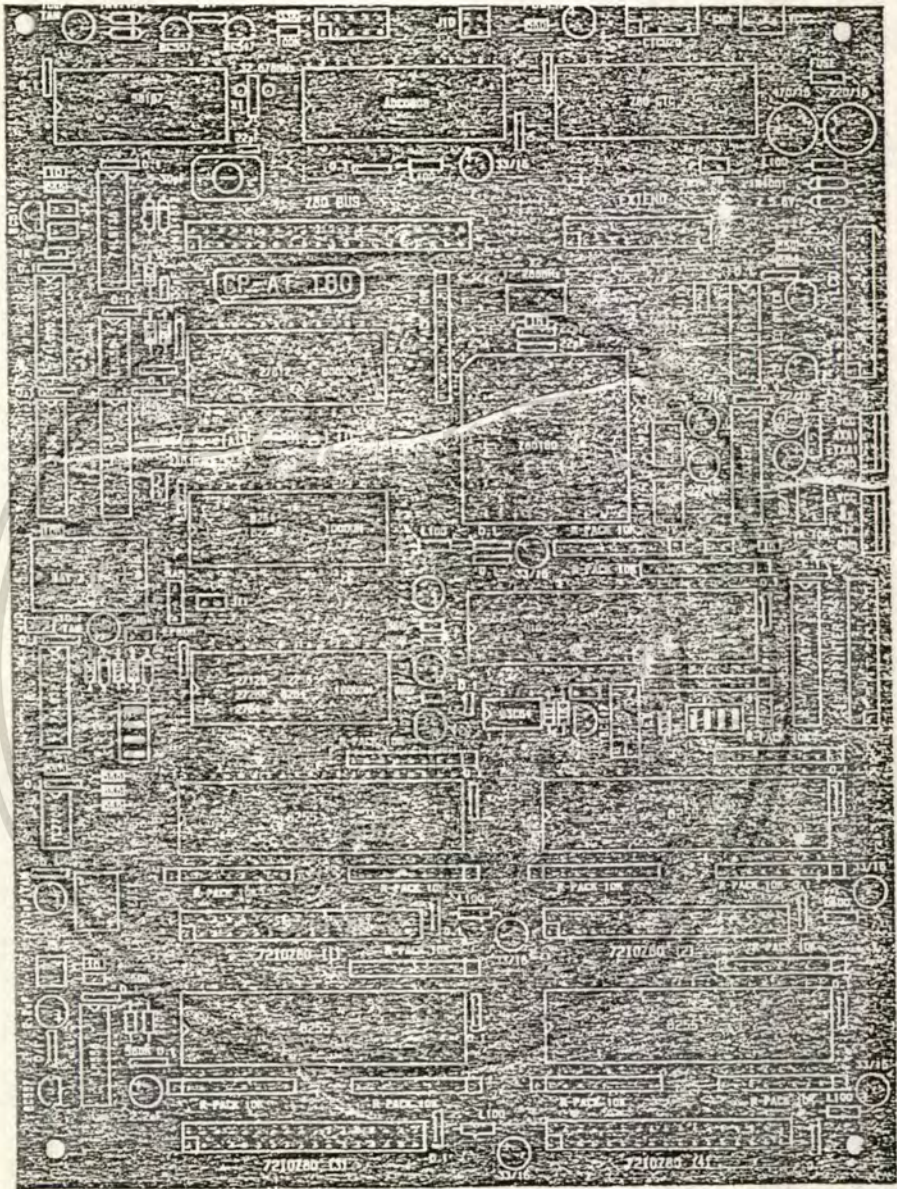
3.2 CP-AT180 CONTROL PACK ADVANCE

เป็นบอร์ดเดียวที่มีครบทุกอย่าง ใช้ CPU Z80180 ทำงานที่ความถี่ 9.216 MHz จัดเป็น CPU ที่เต็มรูปแบบ CPU และเป็น SUPER SET ของ Z80 ใช้คำสั่งของ Z80 ได้ และยังเพิ่มคำสั่งพิเศษใช้งานอีก 12 ชุดคำสั่ง ภายใน CPU ยังสนับสนุนการทำงานที่ต้องการความเร็วโดยมี CHIP DMA ภายในตัวมี SERIAL PORT 2 PORT ในตัว มีทั้ง SYNCHRONOUS และ ASYNCHRONOUS โดยมีมาตรฐาน MODEM เพื่อติดต่อสื่อสาร และยังมี TIMER ในตัว สามารถใช้ ฐานเวลาของอุปกรณ์และกำหนดการทำงานในหลายงานที่ทำพร้อมกันด้วยวิธี MULTITASKING ได้อย่างคล่องตัว

CP-AT180 ประกอบด้วย

- 1.SERIAL PORT 2 CHANNEL และยังมี SERIAL I/O อีก 1CHANNEL
- 2.DMA ที่กระทำด้วย MEMORY,I/O ทั้งภายในและภายนอก 2 CHANNEL
- 3.TIMER COUNTER ภายใน 2 CHANNEL
- 4.TIMER COUNTER Z80 CTC อีก 4 CHANNEL
- 5.A/D 8 BIT 8 CHANNEL
- 6.RTC PORT เป็นฐานเวลาให้ระบบพร้อม BATTERY BACKUP
- 7.PRINTER PORT 1 PORT
- 8.WATCH DOG
- 9.POWER ON RESET ตรวจสอบระดับ SUPPLY ที่ใช้ถ้าต่ำกว่าปกติก็จะ RESET CPU
- 10.ต่อ LCD MODULE ได้ในตัวสามารถเลือกได้ว่าจะ เป็นแบบ DOT หรือ GRAPHIC
- 11.MEMORY ON BOARD ขยายได้เต็มที่ 128 KBYTE (ต่อ BACKUP RAM ได้ 64 KBYTE)
- 12.สามารถใช้ EPROM 93C46 (1 KBIT) เก็บข้อมูลต่างๆได้อีก
- 13.สามารถต่อ KEYBOARD ขนาด 4X4 ได้ด้วย
- 14.PORT 8255 ใช้งานเต็มที่ 4 ตัว หรือ 12 PORT (96 BIT) ทั้งนี้รวมอยู่ในบอร์ด CP-AT180 บอร์ดเดียว

ภาพแสดงลักษณะ CP-AT180

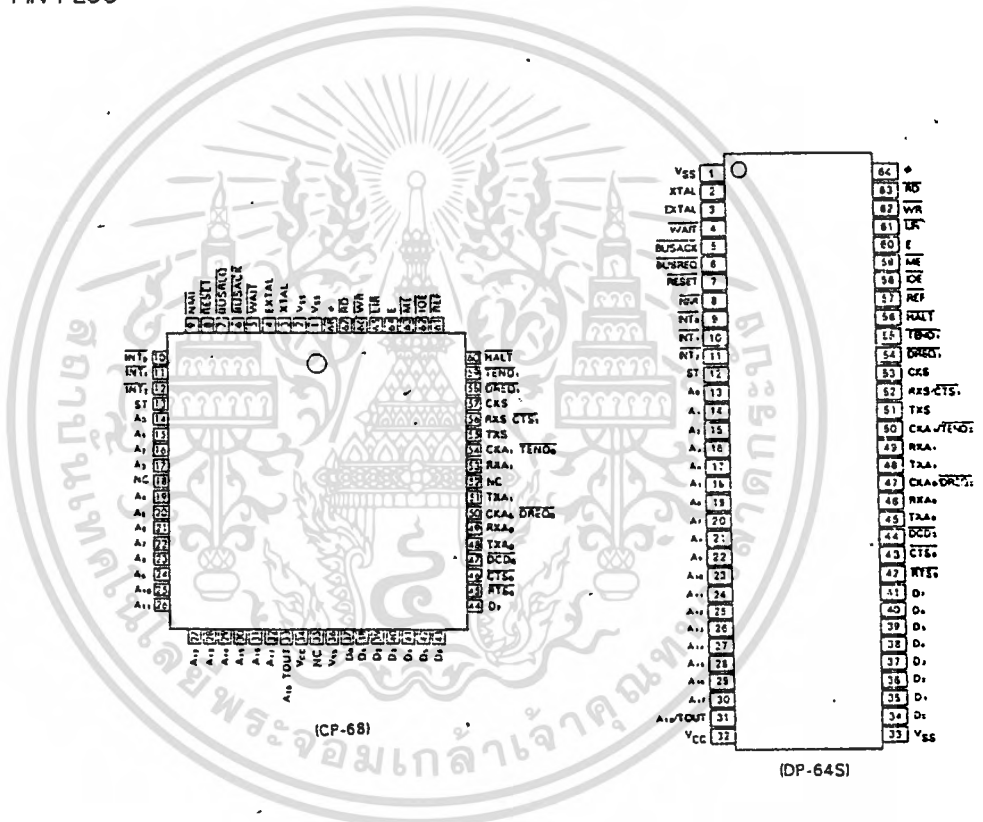


รูปที่ 3.13 แสดงลักษณะของบอร์ด CP-AT180

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

CPU

Z80180 ของบริษัท ZILOG โดยเป็น SUPER SET ของ Z80 ใช้คำสั่ง Z80 ได้ทั้งหมด และมีอีก 12 ชุดคำสั่งใช้งาน เช่น คำสั่ง MLT(คูณ), TST g (คำสั่ง TEST BIT ใน REGISTOR) เป็นต้น ในบอร์ดเราเลือกใช้ Z80180 ความเร็วขนาด 8 MHz แต่ก็สามารถใช้กับความถี่ 9.126 MHz ได้ทำให้การทำงาน 1 คำสั่งใช้เวลาเพียง 0.3 μ sec เท่านั้น ปัญหาที่ตามมาแล้วจะหา EPROM หรือ RAM ที่มี ACCESS TIME ต่ำๆได้ หรือ ชื่อนี้ใน ZILOG ได้ชอกแบบตัว Z80180 ไว้ แล้วโดยสามารถ SET WAIT STATE ภายในตัว CPU ได้โดยโปรแกรมรูปแบบลักษณะของ CPU จะเป็น PACKAGE แบบ 68 PIN PLCC



รูปที่ 3.14 แสดงลักษณะของ CPU Z80180

MEMORY

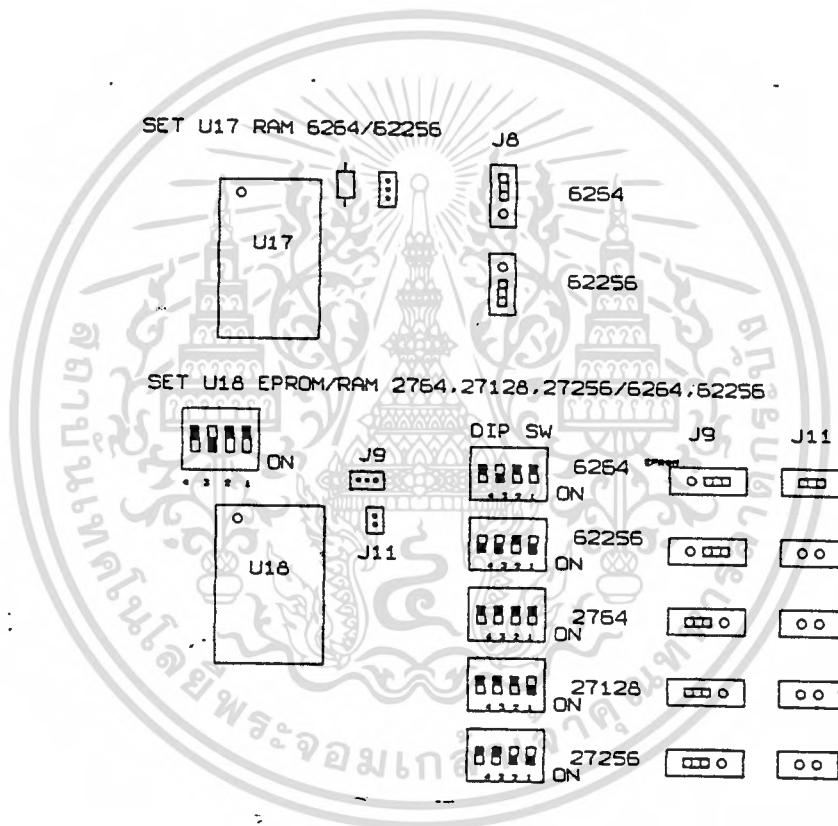
CP-AT180 สามารถต่อใส่หน่วยความจำได้สูงสุด 128 KBYTE ON BOARD โดยแบ่งเป็น SOCKET ที่ 0000H เป็น EPROM สามารถใส่ EPORM ขนาด 64 KBYTE ได้โดยเป็นเบอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

27512 มีหน่วยความจำเริ่มจาก 0000H ถึง FFFFH

SOCKET ที่ 0000H เป็น RAM สามารถใส่ EPROM ขนาด 8 KBYTE (6264) หรือ 32 KBYTE (62256) ได้โดยการ SET JUMPER กำหนดแอดเดรสที่มีหน่วยความจำเริ่มจาก 10000H ถึง 17FFFFH

SOCKET ที่ 18000H เป็น RAM หรือ EPROM ได้ขนาด 8 KBYTE หรือ 16 KBYTE หรือ 32 KBYTE โดย SET JUMPER กำหนดแอดเดรสที่ 6264,62256,2764,27128,27256 มี หน่วยความจำเริ่มจาก 18000H ถึง 1FFFFH

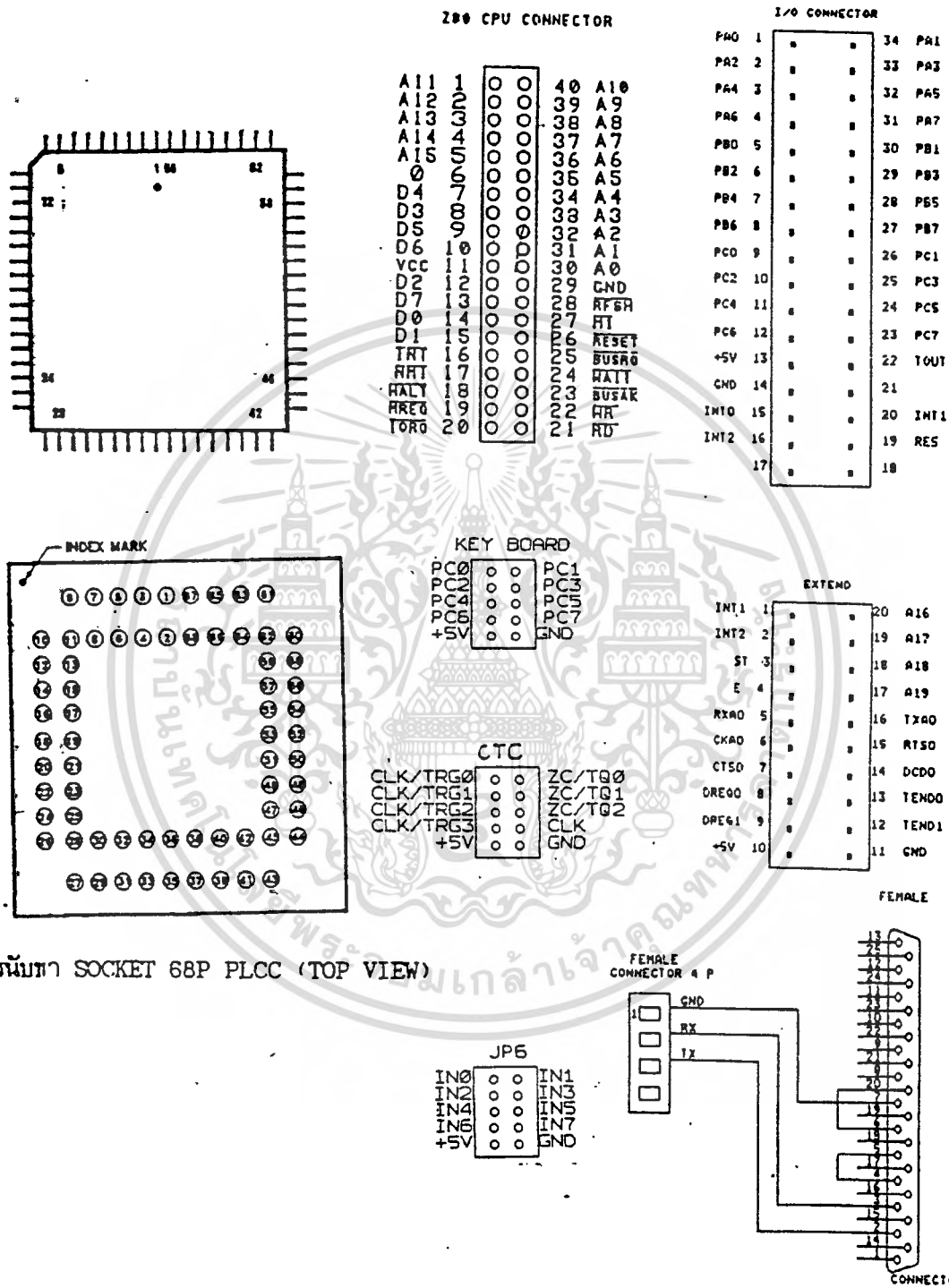


รูปที่ 3.15 แสดงการเซต DIP SWITCH และ JUMPER

หน่วยความจำในส่วนของ RAM ทั้ง 2 SOCKET จะต่อกับ BATTERY 3.6 Volt ใช้ BACKUP ข้อมูลของหน่วยจำนี้ได้ด้วย สามารถใช้ BACKUP RAM ได้เต็มที่ 64 KBYTE

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รายละเอียดของ CONNECTOR



การนับขา SOCKET 68P PLCC (TOP VIEW)

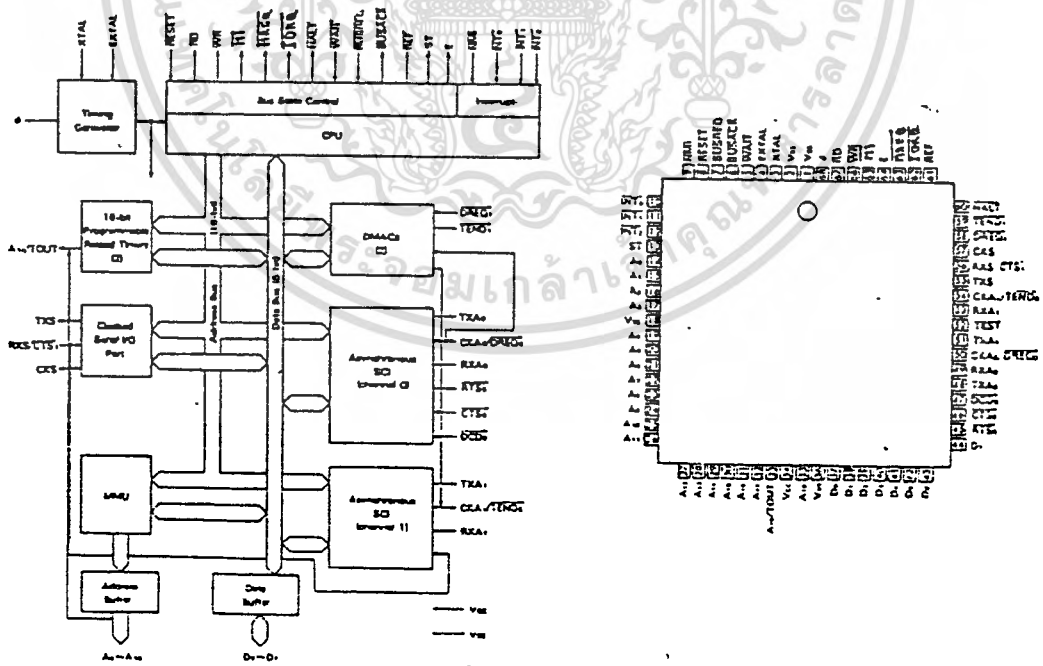
รูปที่ 3.16 แสดงรายละเอียดของขา CONNECTOR

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.3 Z80180 MPU

Z80180 เป็น CPU ที่มีความสามารถสูงที่ได้รวม CHIP สำคัญอื่นๆไว้ใน CPU CHIP เดียว จึงทำให้มีลักษณะคล้ายกับ CPU ที่ใช้ในงาน CONTROL ในจำพวก 'SINGLE CHIP' แต่เนื่องจาก SINGLE CHIP มีข้อดีคือ เป็นระบบเสถียรราคาถูก แต่ข้อเสียคือ การโปรแกรม CONTROL ค่อนข้างยากในตอนเริ่มต้นและระบบงานที่ใหญ่ขึ้น แต่ Z80180 ทางด้านโปรแกรมจะสะดวกอย่างมากเพราะคำสั่งที่ใช้มีมาก และตรงไปตรงมาทั้งคู่มือภาษาไทยและตัวอย่างการใช้งานมีมากมายเพราะ CPU Z80180 นี้เป็น SUPER COMPAT Z80 คือคำสั่งทั้งหมดยังเป็น Z80 และได้เพิ่มชุดคำสั่งขึ้นมา เพื่อเพิ่มความสะดวกในการใช้งานขึ้นอีก

เมื่อมองดูระบบ MICRO CONTROLLER 'SINGLE CHIP' แล้ว Z80180 จะด้อยกว่าตรง 'ไม่มี ROM, RAM และ PORT' แต่ถ้าในระดับงานอุตสาหกรรมแล้ว ระบบของ Z80180 กับ CHIP MICRO CONTROLLER แล้วจะไม่ต่างกันเลยเพราะความต้องการเนื้อที่ในการเก็บข้อมูลมากและ PORT มากตาม จึงทำให้ต้องต่อเพิ่มภายนอกขึ้น จึงทำให้ Z80180 ในระดับงาน CONTROL อุตสาหกรรมคล่องตัวมากกว่าเพราะภายใน Z80180 จะประกอบด้วย เป็น CMOS, OSCILLATOR ในตัว RUN ที่ 10 MHz, MMU CHIP อัง MEMORY ได้ 1 MBYTE, DMA 2 CHANNEL, PORT สื่อสาร UART 2 CHANNEL, CLOCK SERIAL I/O, 16 BIT TIMER COUNTER และเกี่ยวกับ PORT สื่อสารสามารถทำ MULTI PROCESSOR COMMUNICATION ซึ่งโครงสร้างของ CHIP นี้ จะเป็นดังรูป



3.3.1 ขบวนการใช้งาน

A0-A19	ADDRESS BUS ระหว่าง RESET จะเป็น HIGH IMPEDANCE
$\overline{\text{BUSAK}}$	BUS ACKNOWLEDGE เป็นขา OUTPUT ACTIVE LOW ทำงานก็ต่อเมื่อ Z80180 ตอบสนองต่อการขอ BUS ของ $\overline{\text{BUSRQ}}$ และจะทำให้ BUS ข้อมูล BUS ADDRESS และสัญญาณ CONTROL บางเส้นเป็น HIGH IMPEDANCE
$\overline{\text{BUSRQ}}$	BUS REQUEST เป็นขา INPUT ACTIVE LOW ซึ่งจะมีความสำคัญสูงกว่า NMI โดยจะมีการตรวจสอบสัญญาณนี้ทุกๆ การสิ้นสุดของ MACHINE CYCLE
CKA0,CKA1	ASYNCRONOUS CLOCK 0 และ 1 เป็นขาสัญญาณ CLOCK แบบ 2 ทิศทาง คือ จะใช้เป็นขา INPUT หรือ OUTPUT ก็ได้
CKS	SERIAL CLOCK เป็นขา CLOCK 2 ทิศทางของ CS/I/O
CLOCK	เป็นขา OUTPUT โดยจะเป็นครึ่งหนึ่งของ XTAL หรือ CLOCK OUT
$\overline{\text{CTS0-CST1}}$	CLEAR TO SEND 0 และ 1 เป็นขา INPUT ACTIVE LOW ใช้ในการควบคุม MODEM
D0-D7	DATA BUS เป็นแบบ 2 ทิศทาง
$\overline{\text{DCDO}}$	DATA CARRIER DETECTO เป็นขา INPUT ACTIVE LOW ใช้ควบคุมในการติดต่อกับ MODEM ของ ASCI CHANNEL 0
$\overline{\text{DREQ0-DREQ1}}$	DMA REQUEST 0 และ 1 เป็นขา INPUT ACTIVE LOW ใช้ในการขอ DMA และขานี้จะโปรแกรมได้ให้ตรวจสอบสัญญาณที่ ขอบหรือระดับได้
E	ENABLE CLOCK เป็นขา INPUT ACTIVE HIGH ซึ่งใช้ซิงค์การทำงานกับอุปกรณ์ภายนอก ระหว่างการทำงานเกี่ยวกับ BUS และใช้เชื่อมต่อกับอุปกรณ์ในตระกูล 68XX และ 80XX
$\overline{\text{HALT}}$	เป็นขา OUTPUT ACTIVE LOW จะทำงานเมื่อทำคำสั่ง HALT หรือ SLP
$\overline{\text{INT0}}$	MASKABLE INTERRUPT 0 เป็นขา INPUT ACTIVE LOW สัญญาณที่ขานี้จะถูกตรวจทุกๆ การสิ้นสุดคำสั่ง
$\overline{\text{INT1,INT2}}$	เช่นเดียวกับ INT0 แต่มีลำดับความสำคัญรองลงมาตามลำดับ
$\overline{\text{IORQ}}$	เป็นขา OUTPUT เพื่อบอกว่ากำลังติดต่อกับ I/O หรือ IE ใน 6418

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

M1	MACHINE CYCLE 1 เป็นขา OUTPUT ACTIVE LOW จะทำงานเมื่อ FETCH OP-CODE หรือเป็นขา LIR ของ 64180
NMI	NON MASKABLE INTERRUPT เป็นขา INPUT ACTIVE LOW ขานี้จะตอบสนองการ INTERRUPT เสมอ โดยไม่สามารถหยุดด้วย SOFTWARE
RD	เป็นขาที่ใช้ทำการอ่านข้อมูลจาก MEMORY หรือ I/O
RFSH	เป็นขาที่ให้ ADDRESS LOW (A0-A7) ไป REFRESH DYNAMIC RAM หรือขา REF ของ 64180
RTS0	REQUEST TO SEND เป็นขา OUTPUT ACTIVE LOW ขานี้ใช้โปรแกรมสัญญาณควบคุม MODEM ของ ASCI CHANNEL 0
RXA0,RXA1	RECEIVE DATA 0 และ 1 เป็นขารับสัญญาณจาก SERIAL PORT ของ ASCI
RXS	CLOCK SERIAL RECEIVE DATA เป็นขารับสัญญาณ SERIAL ของ CSIO
ST	STATUS เป็นขา OUTPUT ACTIVE HIGH ใช้แสดงสถานะการทำงานของ CPU โดยร่วมกับ M1 และ HALT ดังตาราง

ตาราง 3.1 แสดงการทำงานของ ST ร่วมกับ HALT และ M1

ST	HALT	M1	OPERATION
0	1	0	CPU Operation (1 st op-code fetch)
1	1	0	CPU Operation (2 nd op-code and 3 rd op-code fetch)
1	1	1	CPU Operation (MC except for op-code fetch)
0	X	1	DMA operation
0	0	0	HALT mode
1	0	1	SLEEP mode (include SYSTEM STOP mode

NOTE X : Don't care

MC : Machine cycle

TEND0-TEND1 TRANSFER END 0 และ 1 เป็นขา OUTPUT ACTIVE LOW ใช้แสดงถึงว่า
ทำ DMA ลึ้นสุดลงแล้ว

TOUT TIME OUT ใช้กำเนิดพัลส์จาก PRT CHANNEL 1

TXA0, TXA1 TRANSMIT DATA 0 และ 1 เป็นขาส่งข้อมูล SERIAL ของ ASCII

TXS CLOCK SERIAL TRANSMIT DATA เป็นขาส่งข้อมูล SERIAL ของ CSIO

WAIT ขา INPUT ACTIVE LOW จะถูกตรวจที่ขอบขาของ CLOCK ลูกที่ 2
ของทุกๆ MACHINE เพื่อเป็นการรอให้อุปกรณ์ภายนอก ทำงานให้ทันกับ
การทำงานของ CPU

WR ใช้สำหรับส่งข้อมูลไปยัง I/O หรือ MEMORY

X^TAL เป็นขาที่ใช้ต่อกับ X^TAL

ขาที่ MULTIPLEX

A18/TOUT	ระหว่าง RESET จะเป็น A18 แต่ถ้ามีการเลือก SET BIT TOC1 หรือ TOC0 ใน TIMER CONTROL REGISTER (TCR) ก็จะทำหน้าที่เป็น TOUT
CKA0/DREQ0	ระหว่าง RESET ขานี้จะเป็น CKA0 แต่ถ้า DM 1 หรือ SM 1 ใน DMA MODE REGISTER (DMODE) ถูก SET เป็น 1 จะเป็นขา DREQ0
CKA1/TEND0	ระหว่าง RESET จะเป็นขา CKA1 แต่ถ้า BIT CKA1D ใน ASCII ถูก SET จะเป็นขา TEND0
RXS/CTS1	ระหว่าง RESET ขานี้จะเป็นขา RXS ถ้า BIT CTS1E ใน ASCII ถูก SET จะเป็นขา CTS1



```

ADD     A,(HL)
LD      B,00H
LD      HL,(ADDR12) ;POINT ADDRESS
LD      (HL),B
INC     HL
LD      (HL),A
INC     HL
LD      (ADDR12),HL
JP      KEY1677

```

KEY1676:

```

LD      HL,ADDR8
LD      A,(HL)
LD      B,00H
LD      HL,(ADDR12) ;POINT ADDRESS
LD      (HL),B
INC     HL
LD      (HL),A
INC     HL
LD      (ADDR12),HL

```

KEY1677:

```

POP     DE
LD      A,D
CP      00H
JP      Z,KEY1679
LD      A,E
CALL    READB
AND     0FH

```

KEY1678:

```

LD      HL,(ADDR12) ;POINT ADDRESS
LD      (HL),A
INC     HL
LD      (ADDR12),HL
LD      HL,ADDR4
LD      A,(HL)
CP      07H
JP      NZ,KKK
LD      (HL),08H

```

KKK: LD (HL),07H

RET

KEY1679: LD A,00H

JP KEY1678

*****KEY169 UPDATE SAT. NAME*****

KEY169: LD HL,ADDR8

LD D,00H

KEY1691: LD A,E

CALL READB

LD (HL),A

INC D

LD A,D

DEC A

CP C

JP Z,KEY1692

INC HL

INC E

JP KEY1691

KEY1692: LD HL,ADDR8

LD BC,ADDR20

LD D,01H

KEY1693: LD A,(HL) ;MOVE 3 BUF.->3 SUB.

LD (BC),A

LD A,03H

CP D

JP Z,KEY1694

INC D

INC HL

INC BC

JP KEY1693

KEY1694: LD HL,ADDR4

INC (HL)

RET

*****KEY16_10 GET SAT. NAME --> SAT. NUM.*****

KEY16_10: LD HL,ADDR8
นี่เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LD C,(HL)
PUSH BC
LD BC,ADDR20
LD D,01H
KEY16_101: LD A,(BC) ;MOVE 3 SUB.->3 BUF.
LD (HL),A
LD A,03H
CP D
JP Z,KEY16_102
INC D
INC BC
INC HL
JP KEY16_101
KEY16_102: POP BC
DEC C ;FIND 1ST ADDRS.
LD A,C ;SAT. NAME
CALL MULSP10
LD HL,ADDRS4
ADD HL,DE
LD B,0AH
LD DE,ADDR8
KEY16_103: LD A,(DE) ;GET SAT. NAME
LD (HL),A
DEC B
JP Z,KEY16_104
INC HL
INC DE
JP KEY16_103
KEY16_104: RET

```

*****READ DATA BYTE*****

```

READB: CALL GOTO
CALL RDBYTE
RET

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

.....MULTIPLY WITH 100 SPECIAL.....

```
OUTPUT = REG PAIR HL
MULSP100: LD B,A
           LD HL,0000H
           CP 00H
           JP Z,MSP0
           PUSH DE
           LD DE,0064H
MSP100:   ADD HL,DE
           DJNZ MSP100
           POP DE
MSP0:    RET
```

.....MULTIPLY WITH 100.....

```
OUTPUT = REG A
MUL100:   LD B,A
           CP 00H
           JP Z,MUL0
           LD A,00H
M100:    ADD A,64H
           DJNZ M100
           RET
MUL0:    LD A,00H
           RET
```

.....MULTIPLY WITH 10 SPECIAL.....

```
OUTPUT = REG PAIR DE
MULSP10: LD B,A
          CP 00H
          JP Z,MP0
          PUSH HL
          LD HL,0000H
          LD DE,000AH
MSP10:   ADD HL,DE
          DJNZ MSP10
```

```

EX    DE,HL
POP   HL
RET
MP0:  LD    DE,0000H
      RET

```

*****MULTIPLY WITH 10*****

```

:      OUTPUT = REG A
MUL10: LD    B,A
      CP    00H
      JP    Z,MUL0
      LD    A,00H
M10:  ADD    A,0AH
      DJNZ M10
      RET

```

*****INITIAL ADDRESS FOR USES*****

```

INADDR: LD    HL,ADDR0    ;ADDRESS ADDR0
      LD    (HL),0FFH    ;FOR CHECK KEY PRESSED
      INC  HL            ;ADDRESS ADDR1
      LD    (HL),01H     ;FOR CHECK KEY -(00H)/(01H)
      INC  HL            ;ADDRESS ADDR2
      LD    (HL),020H    ;FOR CHECK A-Z,a-z,SPACE
      INC  HL            ;ADDRESS ADDR3
      LD    (HL),00H     ;FOR CHECK LENGTH DATA
      RET

```

*****KIANG*****

*****FIND THE FIRST ROUND*****

```

SEARCH: CALL DLY3      ;CLEAR SCREEN FOR SHOW DATE/TIME
      CALL CLSLCD

```

```
LD    A,0FFH
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LD   (ADDR8),A
:
LD   IY,08A7DH
LD   (A_T_ASR),IY   ;STORE START AD.OF TABLE OF
                    ;START AD. OF ROUND IN BUFFER

LD   L,(IY+00H)
LD   H,(IY+01H)
LD   (A_ANG),HL   ;STORE START AD.OF ROUND IN BUFFER
:
LD   HL,08A5FH
LD   (A_TIMES),HL
:
LD   C,01H   ;SET ROUND = 1
:
LTIME: LD   IX,(A_ANG)   ;LOAD START AD.OF THIS ROUND
LD   A,(IX+01H)   ;LOAD YEAR OF THIS ROUND
LD   (YEAR),A ;STORE IN BUFFER
LD   A,(IX+02H)   ;LOAD MONTH OF THIS ROUND
LD   (MONTH),A   ;STORE IN BUFFER
LD   A,(IX+03H)   ;LOAD DAY OF THIS ROUND
LD   (DAY),A   ;STORE IN BUFFER
LD   A,(IX+04H)   ;LOAD HOUR OF THIS ROUND
LD   (HOUR),A   ;STORE IN BUFFER
LD   A,(IX+05H)   ;LOAD MINUTE OF THIS ROUND
LD   (MIN),A   ;STORE IN BUFFER
LD   A,(IX+06H)   ;LOAD SECOND OF THIS ROUND
LD   (SEC),A   ;STORE IN BUFFER
:
CALL M10M   ;MINUS TIME IN BUFFER WITH 10 MINUTE
:
CPYR: LD   A,(B_YER)   ;LOAD YEAR FROM BUFFER(HEX)
LD   D,A
LD   A,(YEAR) ;LOAD YEAR FROM BUFFER
CP   D   ;COMPARE YEAR

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับผู้ใช้ IF < GOTO RPCP เท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CPMO:      JR      NZ,STAD      , '>' GOTO STAD , '=' GOTO CPMO
           IN      A,(C_MON)    ;LOAD MONTH FROM RTC
           CALL    BTH
           LD      D,A
           LD      A,(MONTH)    ;LOAD MONTH FROM BUFFER
           CP      D            ;COMPARE MONTH
           JR      C,RPCP      ;IF '<' GOTO RPCP
           JR      NZ,STAD     ; '>' GOTO STAD , '=' GOTO CPDY

CPDY:      IN      A,(C_DAY)    ;LOAD DAY FROM RTC
           CALL    BTH
           LD      D,A
           LD      A,(DAY)      ;LOAD DAY FROM BUFFER
           CP      D            ;COMPARE DAY
           JR      C,RPCP      ;IF '<' GOTO RPCP
           JR      NZ,STAD     ; '>' GOTO STAD , '=' GOTO CPHR

CPHR:      IN      A,(C_HOR)    ;LOAD HOUR FROM RTC
           CALL    BTH
           LD      D,A
           LD      A,(HOUR)     ;LOAD HOUR FROM BUFFER
           CP      D            ;COMPARE HOUR
           JR      C,RPCP      ;IF '<' GOTO RPCP
           JR      NZ,STAD     ; '>' GOTO STAD , '=' GOTO CPMN

CPMN:      IN      A,(C_MIN)    ;LOAD MINUTE FROM RTC
           CALL    BTH
           LD      D,A
           LD      A,(MIN)      ;LOAD MINUTE FROM BUFFER
           CP      D            ;COMPARE MINUTE
           JR      C,RPCP      ;IF '<' GOTO RPCP
           JR      NZ,STAD     ; '>' GOTO STAD , '=' GOTO CPSC

CPSC:      IN      A,(C_SEC)    ;LOAD SECOND FROM RTC
           CALL    BTH
           LD      D,A
           LD      A,(SEC)      ;LOAD SECOND FROM BUFFER
           CP      D            ;COMPARE SECOND
           JR      NZ,STAD     ; '>' GOTO STAD , '<' GOTO RPCP

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้ในวงจำกัดเท่านั้น เมื่อผู้จัดทำให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

:
RPCP: LD A,(ROUNDS) ;LOAD TOTAL ROUNDS
      CP C ;ROUND = TOTAL ROUNDS ?
      JP Z,FAULT ;IF YES JUMPBACK TO MENU TRACK
      INC C ;INCREASE ROUND
      LD IY,(A_T_ASR)
      INC IY
      INC IY
      LD (A_T_ASR),IY ;POINT TO NEXT ROUND
      LD L,(IY+00H)
      LD H,(IY+01H)
      LD (A_ANG),HL ;TRANSFER ADR. OF NEXT ROUND TO A_ANG
      JP LTIME ;REPEAT COMPARE
FAULT: LD A,055H
      OUT (PA2),A
      CALL DELAY2
      JP TEST1
:
STAD: LD (A_ANG),IX ;STORE START-ADDRESS OF FIRST ROUND
      ;IN BUFFER
      LD A,C ;LOAD START ROUND
      LD (B_ROUNDS),A ;STORE IN (B_ROUNDS)
:
      DEC C
      LD B,00H
      LD HL,(A_TIMES)
      ADD HL,BC
      LD (A_TIMES),HL
.
      LD A,(HL)
      OUT (PA2),A
      CALL DELAY2
.
      LD A,00H
      OUT (PA2),A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

CALL DELAY2

:

.....

S_SETUP: ;INITIAL DISPLAY BUFFER (AZ.,EL.)

LD A,020H ;FFH = NULL

LD (D_3AZ),A

LD (D_3EL),A

LD (D_2AZ),A

LD (D_2EL),A

LD A,030H ;30H = '0'

LD (D_1AZ),A

LD (D_1EL),A

LD (D_FAZ),A

LD (D_FEL),A

LD A,02EH ;2EH = ''

LD (08032H),A

LD (08037H),A

;INITIAL STEPPING MOTOR (AZ.,EL.)

_AZ_0: CALL MOVE1

CALL DELAY1

IN A,(PA3)

CPL

OUT (PA2),A

CP 05H

JR NZ,_AZ_0

_EL_0: CALL MOVE3

CALL DELAY1

IN A,(PA4)

CPL

OUT (PA2),A

CP 05H

JR NZ,EL_0

;STORE START ADR. OF No.OF STEP IN THIS ROUND INTO BUFFER

LD HL,02AB9H

LD (A_STEP),HL

;STORE No.OF SAT.OF THIS ROUND INTO BUFFER

LD IY,(A_ANG)

LD A,(IY+00H)

LD (No.SAT),A

;STORE START TIME OF THIS ROUND INTO BUFFER

LD A,(IY+01H)

LD (YEAR),A

LD A,(IY+02H)

LD (MONTH),A

LD A,(IY+03H)

LD (DAY),A

LD A,(IY+04H)

LD (HOUR),A

LD A,(IY+05H)

LD (MIN),A

LD A,(IY+06H)

LD (SEC),A

;

CALL TEST5

CALL DSLCD

;

*****COMPUTE A NUMBER OF STEPS IN THIS ROUND*****

;

STEP_ LD C,00H ;SET TIMES=0
LD IX,(A_ANG) ;IX = ADDR.OF ANGLE
LD DE,0007H
ADD IX,DE
LD IY,(A_STEP) ;IY = ADDR.OF STEP

;COMPUTE SETUP STEP(AZ.)

LD A,(IX+00H)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LD      (BUF_ANG1+01H),A ,
LD      A,(IX+01H)      ;TRANSFER SETUP ANG.(AZ.) 3 BYTE
LD      (BUF_ANG1),A    ;TO (BUF_ANG1)
LD      A,(IX+02H)      ;
LD      (BUF_ANG1+02H),A ;
;
CALL    D1.8            ;SETUP STEP(AZ.) = AZ.ANG. / 1.8
LD      A,D
LD      (IY+00H),A     ;STORE SETUP STEP(AZ.) IN MEMORY
;
INC     C                ;INCREMENT TIMES
INC     IY               ;INCREMENT IY
LD      DE,0003H
ADD     IX,DE            ;IX = IX + 3
;COMPUTE SETUP STEP(EL)
LD      A,(IX+00H)      ;
LD      (BUF_ANG1+01H),A ;
LD      A,(IX+01H)      ;TRANSFER SET ANG.(EL) 3 BYTE
LD      (BUF_ANG1),A    ;TO (BUF_ANG1)
LD      A,(IX+02H)      ;
LD      (BUF_ANG1+02H),A ;
CALL    D1.8            ;SETUP STEP(EL) = EL.ANG. / 1.8
LD      A,D
LD      (IY+00H),A     ;STORE SETUP STEP(EL) IN MEMORY
;
INC     C                ;INCREMENT TIMES
INC     IY               ;INCREMENT IY
DEC     IX               ;
DEC     IX               ;IX = IX - 3
DEC     IX               ;
;
SCP:   LD      A,(IX+00H) ;LOAD PREVIOUS ANGLE
;
;
LD      B,(IX+06H)     ;LOAD NEXT ANGLE
;

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CP      B
JR      C,B_A      ;IF NEXT > PRE.GOTO B_A:
JR      NZ,A_B     ;IF PRE. > NEXT GOTO A_B:
LOW:    LD      A,(IX+01H) ;LOAD PRE.ANG. (LOW BYTE)
        LD      B,(IX+07H) ;LOAD NEXT ANG.(LOW BYTE)
CP      B
JR      C,B_A      ;IF NEXT >= PRE.GOTO B_A:
JR      NZ,A_B     ;IF PRE. > NEXT GOTO A_B:
FLT:    LD      A,(IX+02H) ;LOAD PRE.ANG.(FLOAT BYTE)
        LD      B,(IX+08H) ;LOAD NEXT.ANG.(FLOAT BYTE)
CP      B
JR      C,B_A      ;IF NEXT > PRE.GOTO B_A:
JR      Z,B_A      ;IF NEXT = PRE.GOTO B_A:
        ;(PRE.ANG. - NEXT ANG.) / 1.8
A_B:    LD      A,(IX+00H)      ;TRANSFER PRE.ANG
        LD      (BUF_ANG1+01H),A ;TO BUF_ANG1
        LD      A,(IX+01H)
        LD      (BUF_ANG1),A
        LD      A,(IX+02H)
        LD      (BUF_ANG1+02H),A
        LD      A,(IX+06H)      ;TRANSFER NEXT ANG.
        LD      (BUF_ANG2+01H),A ;TO BUF_ANG2
        LD      A,(IX+07H)
        LD      (BUF_ANG2),A
        LD      A,(IX+08H)
        LD      (BUF_ANG2+02H),A
        CALL    M_ANG      ;PRE.ANG. - NEXT ANG.
        CALL    D1.8      ;DEVIDE RESULT WITH 1.8
        LD      A,D
        CPL                      ;TRASFORM TO
        ADD    A,01H      ;2'S COMPLEMENT
        LD      (IY+00H),A
        JR      STR
        ;(NEXT ANG. - PRE.ANG.) / 1.8

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สละลิขสิทธิ์ในชื่อ A,(IX+06H) ซึ่งงานที่ ;TRANSFER NEXT ANG. อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LD (BUF_ANG1+01H),A ;TO BUF_ANG1
LD A,(IX+07H)
LD (BUF_ANG1),A
LD A,(IX+08H)
LD (BUF_ANG1+02H),A
LD A,(IX+00H) ;TRANSFER PRE.ANG
LD (BUF_ANG2+01H),A ;TO BUF_ANG2
LD A,(IX+01H)
LD (BUF_ANG2),A
LD A,(IX+02H)
LD (BUF_ANG2+02H),A
CALL M_ANG ;NEXT ANG. - PRE.ANG.
CALL D1.8 ;DIVIDE RESULT WITH 1.8
LD A,D
LD (IY+00H),A ;STORE STEPS IN MEMMORY
STR: INC C ;INCREMENT TIMES
LD HL,(A_TIMES)
LD A,(HL)
ADD A,A ;MULTIPLY VALUE IN REG.A WITH 2
CP C ;TIMES = TOTAL TIMES ?
JR Z,W_SETUP ;IF YES :GOTO W_SETUP
;IF NO :TO BE CONTINUED

LD DE,0003H
ADD IX,DE ;IX := IX + 3
INC IY ;IY := IY + 1
JP SCP ;TO BE CONTINUED
;(BUF_ANG1) - (BUF_ANG2)

```

```

M_ANG: LD HL,(BUF_ANG1) ;LOAD 1ST.ANG.(H,L BYTE)
LD DE,(BUF_ANG2) ;LOAD 2ND.ANG.(H,L BYTE)
LD A,(BUF_ANG2+02H);LOAD 2ND. ANG.(FLOAT BYTE)
LD B,A
LD A,(BUF_ANG1+02H);LOAD 1ST. ANG.(FLOAT BYTE)
CP B
JR NC,MF ;IF 1ST. > 2ND.GOTO MF:

```

```

CP    00H        ;LOW BYTE(1ST.)=0 ?
JR    NZ,M001   ;IF NO GOTO M001
DEC   H         ;DECREMENT HIGH BYTE(1ST.)
LD    L,0FFH    ;SET LOW BYTE(1ST.)=255
JR    A10
M001: DEC   L         ;DECREMENT LOW BYTE(1ST.)
A10:  LD    A,(BUF_ANG1+02H)
      ADD   A,0AH     ;ADD FLOAT(1ST.)WITH 10
MF:   SUB   B         ;FLOAT(1ST.) - FLOAT(2ND.)
      CP    A        ;CLEAR CARRY FLAG
      SBC   HL,DE     ;HIGH,LOW(1ST.)-HIGH,LOW(2ND.)
      LD    (BUF_ANG1),HL ;
      LD    (BUF_ANG1+02H),A;STORE RESULT TO BUF_ANG1
      RET

```

*****WAIT FOR SET UP*****

W_SETUP:

```

LD    HL,(A_TIMES)
LD    A,(HL)
ADD   A,A
LD    B,A
LD    HL,(A_STEP)
LOD:  LD    A,(HL)
      OUT   (PA2),A
      CALL DELAY2
      CALL DELAY2
      LD    A,00H
      OUT   (PA2),A
      CALL DELAY2
      INC  HL
      DJNZ LOD
      ;
      CALL M5M    ;MINUS START TIME WITH 5 MINUTE
      ;
      ;AND STORE IN BUFFER

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่จัดทำไว้สำหรับใช้ประกอบการเรียนการสอนเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

CALL DSPCOM ;SEND TO PC THAT 'SETTING UP ANT.'

LD A,00H
LD (ADDR20),A
LD (ADDR21),A

*****SET UP ANTENNA AT START ANGLE*****

;SET UP ANT.(AZ.)

SET_AZ: LD HL,(A_STEP)
LD A,(HL) ;LOAD No.STEPS OF SETUP ANGLE(AZ.)
LD E,A

LD (ADDR20),A

LD (B_STEP1),A ;STORE No.STEPS

CP 00H ;SETUP ANGLE = 0 ?

JR Z,SET_EL ;IF YES GOTO SET_EL

CALL PROV1

CT01: IN A,(PA3) ;LOAD No.STEP FROM CT.1
CPL ;COMPLEMENT VALUE FROM PA3

OUT (PA2),A

CALL DSP1 ;DISPLAY AZ.ANG. TO LCD DISPLAY

CP E ;No.STEP FROM CT.1 = SETUP STEP(AZ.)?

JR C,M01 ;IF '<' GOTO M01

JR NZ,M02 ;IF '>' GOTO M02 ; '=' CONTINUE

LD HL,(A_STEP)

INC HL ;INCREASE POINTER TO No.STEP OF
;EL.SETUP

LD (A_STEP),HL

JR SET_EL ;GOTO SETUP ELANGLE

```

M01:      CALL  MOVE1      ;INCREASE AZ. ANGLE
          CALL  DELAY1
          JR    CT01
M02:      CALL  MOVE2
          CALL  DELAY1
          JR    CT01
          ;
          ;SET UP ANT.(EL)
SET_EL:   LD    HL,(A_STEP)
          LD    A,(HL)      ;LOAD No.STEPS OF SETUP ANGLE(EL)
          LD    E,A
          .....
          LD    (ADDR21),A
          .....
          LD    (B_STEP2),A ;STORE No.STEPS
          CP    00H         ;SETUP ANGLE = 0 ?
          JR    Z,N_STEP   ;IF YES GOTO N_STEP
          .....
          CALL  PROV2
          .....
CT02:     IN    A,(PA4)    ;LOAD No.STEP FROM CT.2
          CPL                    ;COMPLEMENT VALUE FROM PA4
          ;
          OUT   (PA2),A
          ;
          CALL  DSP2      ;DISPLAY ELANG. TO LCD DISPLAY
          CP    E        ;No.STEP FROM CT.2 = SETUP STEP(EL)?
          JR    C,M03     ;IF '<' GOTO M03
          JR    NZ,M04    ;IF '>' GOTO M04 ; '=' CONTINUE
N_STEP:   LD    HL,(A_STEP)
          INC   HL        ;INCREASE POINTER TO NEXT No.STEP
          LD    (A_STEP),HL
          LD    A,01H
          LD    (B_TIMES),A ;SET No.TIMES = 1

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CALL    DELAY2
OUT     (PA2),A
CALL    DELAY2
:
IN      A,(PA3)
CPL
OUT     (PA2),A
:
JR      W_TRACK          ;WAIT FOR START TRACK
M03:    CALL    MOVE3      ;INCREASE EL ANGLE
CALL    DELAY1
JR      CT02
M04:    CALL    MOVE4
CALL    DELAY1
JR      CT02
:
.....*WAIT FOR START TRACK*.....
:LOAD START TIME AND STORE IN BUFFER
W_TRACK: LD     IY,(A_ANG)
LD      A,(IY+01H)
LD      (YEAR),A
LD      A,(IY+02H)
LD      (MONTH),A
LD      A,(IY+03H)
LD      (DAY),A
LD      A,(IY+04H)
LD      (HOUR),A
LD      A,(IY+05H)
LD      (MIN),A
LD      A,(IY+06H)
LD      (SEC),A
:

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

*****TRACK ANTENNA*****

;TRACK ANT.(AZ.)

```
TRK_AZ:  LD    A,(B_STEP1) ;LOAD PREVIOUS No.STEPS(AZ.)
        LD    E,A
        LD    HL,(A_STEP)
        LD    A,(HL) ;LOAD DIFFERENT OF No.STEPS(AZ.)
        ADD  A,E ;NEXT No.STEPS=PRE.+DIF.OF STEPS
        LD    E,A
        LD    (B_STEP1),A ;STORE NEXT No.STEP(AZ.)
```

```
LD    A,(ADDR20)
CP    00H
JP    NZ,PROV4
LD    A,E
CP    00H
JP    Z,PROV3
CALL  PROV1
LD    (ADDR20),A
JP    CT1
PROV3: LD    (ADDR20),A
        JP    TRK_EL
PROV4: LD    A,E
        LD    (ADDR20),A
```

```
CT1:   IN    A,(PA3) ;LOAD No.STEP FROM COUNTER 1(AZ.)
        CPL          ;COMPLEMENT VALUE FROM PA3
        ;
        OUT   (PA2),A
        ;
        CALL  DSP1 ;DISPLAY AZ.ANG. TO LCD DISPLAY
        CP    E ;COMPARE NEXT No.STEP WITH No.STEP
                ;FROM COUNTER 1
```

```

,JR    NZ,M2    ;IF '<' GOTO M2 ,IF '=' CONTINUE
LD    HL,(A_STEP)
INC   HL      ;INCREASE POINTER TO NEXT No.STEP
LD    (A_STEP),HL
CALL  DSPCOM ;SEND BACK AZ.ANG. TO PC
JR    TRK_EL  ;GOTO TRACK ELEVATION
M1:   CALL  MOVE1 ;INCREASE AZIMUTH ANGLE
      CALL  DELAY1
      JR    CT1
M2:   CALL  MOVE2 ;DECREASE AZIMUTH ANGLE
      CALL  DELAY1
      JR    CT1
      :
      ,TRACK ANT.(EL)
TRK_EL: LD  A,(B_STEP2) ;LOAD PRE.No.STEP(EL)
        LD  E,A
        LD  HL,(A_STEP)
        LD  A,(HL) ;LOAD DIFF.OF No.STEP(EL)
        ADD A,E ;NEXT=PRE.+DIFF.OF No.STEP
        LD  E,A
        LD  (B_STEP2),A ;STORE NEXT No.STEP(EL)
.....
LD  A,(ADDR21)
CP  00H
JP  NZ,PROV6
LD  A,E
CP  00H
JP  Z,PROV5
CALL  PROV2
LD  (ADDR21),A
JP  CT2
PROV5: LD  (ADDR21),A
        JP  CPT
PROV6: LD  A,E
        LD  (ADDR21),A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่งานนี้จัดทำขึ้นเพื่อการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

.....
CT2:      IN      A,(PA4) ;LOAD No.STEP FROM CT.2(EL)
          CPL                      ;COMPLEMENT VALUE FROM PA4
          :
          OUT     (PA2),A
          :
          CALL    DSP2 ;DISPLAY ELANG. TO LCD DISPLAY
          CP      E ;COMPARE NEXT No.STEP WITH No.STEP
                  ;FROM COUNTER 2
          JR      C,M3 ;IF '>' GOTO M3
          JR      NZ,M4 ;IF '<' GOTO M4
          JR      CPT ;IF '=' GOTO CPT
M3:      CALL    MOVE3 ;INCREASE ELEVATION ANGLE
          CALL    DELAY1
          JR      CT2
M4:      CALL    MOVE4 ;DECREASE ELEVATION ANGLE
          CALL    DELAY1
          JR      CT2
CPT:     CALL    DSPCOM ;SEND BACK ELANG. TO PC
          LD      HL,(A_TIMES)
          LD      B,(HL) ;LOAD TOTAL No.TIMES IN THIS ROUND
          LD      A,(B_TIMES) ;LOAD PRE.No.TIMES
          INC     A ;INCREASE No.TIMES
          LD      (B_TIMES),A ;STORE CURRENT No.TIMES
          OUT     (PA2),A
          CP      B
          JR      Z,KBK_EL ;IF CURRENT No.TIMES=TOTAL No.TIMES
                  ;GOTO KBK_EL
          LD      HL,(A_STEP)
          INC     HL ;INCREASE POINTER TO NEXT No.STEP
          LD      (A_STEP),HL
          CALL    A30S ;ADD ALARM TIME WITH 30 SEC.
          CALL    WAIT ;WAIT FOR NEXT 30 SEC.
          JP      TRK_AZ ;GOTO TRACK AZIMUTH ANGLE

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

*****KEEP BACK ANTENNA*****

```

:
LD A,00H ;CLEAR FOR NO SHOW
LD (ADDR8),A ;DATE,TIME
CALL INIDSP3
:
;KEEP BACK ANT.(EL)
KBK_EL: LD A,00H
LD E,A ;SET No.STEP = 0
LD (B_STEP2),A ;STORE No.STEP(EL)
CT12: CALL DSP3 ;DISPLAY 'TURNING BACK' TO LCD
:
IN A,(PA4)
CPL
OUT (PA2),A
:
IN A,(PB4) ;CHECK 0 DEGREE
CP 00H ;0 DEGREE ?
JR NZ,M14 ;IF 'NO' GOTO M14
JR KBK_AZ ;IF 'YES' GOTO KBK_AZ
M14: CALL MOVE4 ;DECREASE EL ANGLE
CALL DELAY1
JR CT12
:
CALL INIDSP3
:
;KEEP BACK ANT.(AZ.)
KBK_AZ: LD A,00H
LD E,A ;SET No.STEP = 0
LD (B_STEP1),A ;STORE No.STEP(AZ.)
CT11: CALL DSP3 ;DISPLAY 'TURNING BACK' TO LCD
:
IN A,(PA3)
```

```

OUT    (PA2),A
;
IN     A,(PB3) ;CHECK 0 DEGREE
CP     00H     ;0 DEGREE ?
JR     NZ,M12 ;IF 'NO' GOTO M12
CALL   DSP4   ;IF 'YES' DISPLAY '0 DEGREE'(AZ.,EL) TO LCD
CALL   DELAY5M ;DELAY TIME 5 MINUTES
JR     CPR    ;          AND GOTO CPR
M12:   CALL   MOVE2 ;DECRESE AZ.ANGLE
CALL   DELAY1
JR     CT11
;
CPR:   CALL   DSPCOM ;SEND TO PC THAT 'KEEPBACK ALREADY'
LD     A,(ROUNDS) ;LOAD TOTAL No.ROUND
LD     B,A
LD     A,(B_ROUND) ;LOAD CURRENT No.ROUND
CP     B      ;CURRENT No.ROUND=TOTAL No.ROUND ?
JP     Z,TEST1 ;IF 'YES' GO BACK TO MENU TRACK
JP     SEARCH ;RETURN TO SEARCH NEXT ROUND

```

.....*MOVE ANTENNA ROUTINE*.....

```

;ROTATE ANT.(AZ.) RIGHT
MOVE1: LD     A,(B_EXC)
LD     D,A
RES    0,D
RES    1,D
RES    2,D
RES    3,D
LD     A,(B_PHS1)
LD     B,A
RES    7,A
RES    6,A
RES    5,A
RES    4,A

```

```

OR    D
OUT  (PA1),A    ;INC.ANG.(AZ.)
LD   (B_EXC),A
RLC  B
LD   A,B
LD   (B_PHS1),A
RET

```

```

;
;ROTATE ANT.(AZ.) LEFT

```

MOVE2:

```

LD   A,(B_EXC)
LD   D,A
RES  0,D
RES  1,D
RES  2,D
RES  3,D
LD   A,(B_PHS1)
LD   B,A
RES  7,A
RES  6,A
RES  5,A
RES  4,A
OR   D
OUT  (PA1),A    ;DEC.ANG.(AZ.)
LD   (B_EXC),A
RRC  B
LD   A,B
LD   (B_PHS1),A
RET

```

```

;
;ROTATE ANT.(EL) RIGHT

```

MOVE3:

```

LD   A,(B_EXC)
LD   D,A
RES  7,D
RES  6,D
RES  5,D

```

```

RES 4,D
LD A,(B_PHS2)
LD BA
RES 3,A
RES 2,A
RES 1,A
RES 0,A
OR D
OUT (PA1),A ;INC.ANG.(EL)
LD (B_EXC),A
RLC B
LD A,B
LD (B_PHS2),A
RET
;ROTATE ANT.(EL) LEFT
LD A,(B_EXC)
LD D,A
RES 7,D
RES 6,D
RES 5,D
RES 4,D
LD A,(B_PHS2)
LD BA
RES 3,A
RES 2,A
RES 1,A
RES 0,A
OR D
OUT (PA1),A ;DEC.ANG.(EL)
LD (B_EXC),A
RRC B
LD A,B
LD (B_PHS2),A
RET

```

MOVE4:

.....DELAY TIME 1 SEC.

```
DELAY1:  PUSH  HL
          LD    HL,DLT1
D1:      DEC   HL
          PUSH  HL
          LD    HL,DLT2
D2:      DEC   HL
          LD    A,H
          OR   L
          JR   NZ,D2
          POP  HL
          LD   A,H
          OR   L
          JR   NZ,D1
          POP  HL
          RET
```

.....DELAY TIME 2 SEC.

```
DELAY2:  PUSH  HL
          LD    HL,DLT3
D3:      DEC   HL
          PUSH  HL
          LD    HL,DLT2
D4:      DEC   HL
          LD    A,H
          OR   L
          JR   NZ,D4
          POP  HL
          LD   A,H
```

```

JR    NZ,D3
POP   HL
RET
:

```

*****DELAY TIME 5 MIN.*****

```

DELAY5M:  PUSH   HL
          LD     HL,0255H
D5M1:    DEC    HL
          PUSH   HL
          LD     HL,0FFFFH
D5M2:    DEC    HL
          LD     A,H
          OR    L
          JR    NZ,D5M2
          POP   HL
          LD     A,H
          OR    L
          JR    NZ,D5M1
          POP   HL
          RET

```



*****DISPLAY AZ. ANGLE*****

```

;INPUT = REG.A
;OUTPUT = D_3AZ(HUNDRED),D_2AZ(TEN),D_1AZ(UNIT),D_FAZ(FLOAT)

```

```

DSP1:    LD     D,A
          LD     B,A
          PUSH  DE
          CALL  M1.8      ;ANG. = STEP * 1.8
          LD     A,(BUF_ANG1)
          LD     L,A      ;LOW BYTE -> REG.L

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่LDจนไว้ A,(BUF_ANG1+01H)เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LD    H,A          ;HIGH BYTE -> REG.H
LD    A,(BUF_ANG1+02H)
LD    C,A          ;FLOAT BYTE -> REG.C
CALL  TR_ANG ;TRANSFER ANG. (HEX -> ASCII)
LD    A,B          ;
LD    (D_3AZ),A   ;
LD    A,D          ;
LD    (D_2AZ),A   ;STORE IN DISPLAY BUFFER
LD    A,E          ;
LD    (D_1AZ),A   ;
LD    A,02EH      ; 02EH = '.'
LD    (08032H),A  ;
LD    A,C          ;
LD    (D_FAZ),A   ;
CALL  DSLCD ;OUT TO LCD DISPLAY
POP   DE
LD    A,D          ;
RET

```

*****DISPLAY EL ANGLE*****

;INPUT = REG.A

;OUTPUT = D_3EL(HUNDRED),D_2EL(TEN),D_1EL(UNIT),D_FEL(FLOAT)

```

DSP2:  LD    D,A
        LD    B,A
        PUSH DE
        CALL M1.8      ;ANG. = STEP * 1.8
        LD    A,(BUF_ANG1)
        LD    L,A      ;LOW BYTE -> REG.L
        LD    A,(BUF_ANG1+01H)
        LD    H,A      ;HIGH BYTE -> REG.H
        LD    A,(BUF_ANG1+02H)
        LD    C,A      ;FLOAT BYTE -> REG.C
        CALL  TR_ANG ;TRANSFER ANG. (HEX -> ASCII)
        LD    A,B

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LD (D_3EL),A ;
LD A,D ;
LD (D_2EL),A ;STORE IN DISPLAY BUFFER
LD A,E ;
LD (D_1EL),A ;
LD A,02EH ; 02EH = '.'
LD (08037H),A ;
LD A,C ;
LD (D_FEL),A ;
CALL DSLCD ;OUT TO LCD DISPLAY
POP DE
LD A,D
RET

```

.....DISPLAY 0 DEGREE (AZ,EL) TO LCD.....

DSP4:

```

LD A,020H ;020H = NULL (ASCII CODE)
LD (D_3AZ),A
LD (D_3EL),A
LD (D_2AZ),A
LD (D_2EL),A
;
LD A,030H ;030H = "0" (ASCII CODE)
LD (D_1AZ),A
LD (D_1EL),A
LD (D_FAZ),A
LD (D_FEL),A
;
LD A,02EH ;02EH = '.' (ASCII CODE)
LD (08032H),A
LD (08037H),A
CALL DSLCD ;DISPLAY TO LCD

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนลิขสิทธิ์การใช้งานโดยไม่ขออนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น ยกเว้นให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

*****WAIT FOR ALARM TIME ROUTINE*****

;INPUT = (YEAR),(MONTH),(DAY),(HOUR),(MIN),(SEC)

```
WAIT:      LD      A,(YEAR) ;LOAD YEAR FOR WAIT
           LD      B,A
YER:       LD      A,(B_YER)      ;LOAD YEAR FROM BUFFER(HEX)
           CP      B              ;COMPARE YEAR
           JR      NZ,YER        ;IF NO GOTO YER
           ;
           LD      A,(MONTH)     ;LOAD MONTH FOR WAIT
           LD      B,A
MON:       IN      A,(C_MON)     ;LOAD MONTH FROM RTC
           CALL    BTH           ;TRANSFORM BCD CODE TO HEX
           CP      B              ;COMPARE MONTH
           JR      NZ,MON        ;IF NO GOTO MON
           ;
           LD      A,(DAY)       ;LOAD DAY FOR WAIT
           LD      B,A
DY:        IN      A,(C_DAY)     ;LOAD DAY FROM RTC
           CALL    BTH           ;TRANSFORM BCD CODE TO HEX
           CP      B              ;COMPARE DAY
           JR      NZ,DY         ;IF NO GOTO DY
           ;
           LD      A,(HOUR)      ;LOAD HOUR FOR WAIT
           LD      B,A
HOR:       IN      A,(C_HOR)     ;LOAD HOUR FROM RTC
           CALL    BTH           ;TRANSFORM BCD CODE TO HEX
           CP      B              ;COMPARE HOUR
           JR      NZ,HOR        ;IF NO GOTO HOR
           ;
           LD      A,(MIN)       ;LOAD MINUTE FOR WAIT
           LD      B,A
MNT:       IN      A,(C_MIN)     ;LOAD MINUTE FROM RTC
```

```

CALL   BTH           ;TRANSFORM BCD CODE TO HEX
CP     B             ;COMPARE MINUTE
JR     NZ,MNT       ;IF NO GOTO MNT
:
LD     A,(SEC)      ;LOAD SECOND FOR WAIT
LD     B,A
SCD:   IN     A,(C_SEC) ;LOAD SECOND FROM RTC
CALL   BTH           ;TRANSFORM BCD CODE TO HEX
CP     B             ;COMPARE SECOND
JR     NZ,SCD       ;IF NO GOTO SCD
RET
:

```

.....ADD ALARM TIME WITH 30 SEC.....

```

;INPUT = (YEAR),(MONTH),(DAY),(MONTH),(HOUR),(MIN),(SEC)
;OUTPUT = (YEAR),(MONTH),(DAY),(MONTH),(HOUR),(MIN),(SEC)

```

```

A30S:  PUSH   BC
        PUSH   DE
        PUSH   HL
        LD     A,(YEAR)
        LD     H,A           ;YEAR -> REG.H
        LD     A,(MONTH)
        LD     L,A           ;MONTH ->REG.L
        LD     A,(DAY)
        LD     B,A           ;DAY -> REG.B
        LD     A,(HOUR)
        LD     C,A           ;HOUR -> REG.C
        LD     A,(MIN)
        LD     D,A           ;MINUTE -> REG.D
        LD     A,(SEC)
        LD     E,A           ;SECOND -> REG.E
:

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่ ADD ไว้สำหรับการใช้งาน ;ADD SECOND WITH 15 มีอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น LD ทั้งที่ E.A ให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CP    03CH          ;SECOND >= 60 ?
JP    C,STO_T      ;IF NO GOTO STO_T
SUB   03CH          ; YES SUBTRACT SECOND WITH 60
LD    E,A
INC   D            ;INCREASE MINUTE
LD    A,D
CP    03CH          ;MINUTE = 60 ?
JP    NZ,STO_T     ;IF NO GOTO STO_T
LD    D,00H        ; YES SET MINUTE = 0
INC   C            ;INCREASE HOUR
LD    A,C
CP    018H          ;HOUR = 24 ?
JP    NZ,STO_T     ;IF NO GOTO STO_T
LD    C,00H        ; YES SET SECOND = 0
LD    A,L          ;LOAD MONTH
CP    01H           ;= JANUARY ?
JR    Z,JAN1       ;IF YES GOTO JAN1
CP    02H           ;= FEBUARY ?
JR    Z,FEB1      ;IF YES GOTO FEB1
CP    03H           ;= MARCH ?
JR    Z,MAR1      ;IF YES GOTO MAR1
CP    04H           ;= APRIL ?
JR    Z,APR1      ;IF YES GOTO APR1
CP    05H           ;= MAY ?
JR    Z,MAY1      ;IF YES GOTO MAY1
CP    06H           ;= JUNE ?
JR    Z,JUN1      ;IF YES GOTO JUN1
CP    07H           ;= JULY ?
JR    Z,JUL1      ;IF YES GOTO JUL1
CP    08H           ;= AUGUST ?
JR    Z,AUG1      ;IF YES GOTO AUG1
CP    09H           ;= SEPTEMBER ?
JR    Z,SEP1      ;IF YES GOTO SEP1
CP    0AH           ;= OCTOBER ?
JR    Z,OCT1      ;IF YES GOTO OCT1

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CP      0BH          := NOVEMBER ?
JR      Z,NOV1      ;IF YES GOTO NOV1
LD      A,B         ;LOAD DAY (MONTH = DECEMBER)
CP      01FH        ;DAY = 31 ?
JR      NZ,INC_DAY  ;IF NO GOTO INC_DAY
LD      B,01H       ; YES SET DAY = 1
LD      L,01H       ;   SET MONTH = JANUARY
INC     H           ;INCREASE YEAR
LD      A,H
CP      064H        ;YEAR = 100 ?
JR      NZ,STO_T    ;IF NO GOTO STO_T
LD      H,00H       ; YES SET YEAR = 0
JR      STO_T       ;GOTO STO_T
:
INC_DAY: INC     B           ;INCREASE DAY
JR      STO_T       ;GOTO STO_T
:
JAN1:  LD      A,B         ;LOAD DAY
CP      01FH        ;DAY = 31 ?
COMP_D: JR      NZ,INC_DAY  ;IF NO GOTO COMP_D
LD      B,01H       ; YES SET DAY = 1
INC     L           ;   INCREASE MONTH
JR      STO_T       ;GOTO STO_T
:
FEB1:  LD      A,H         ;LOAD YEAR
DEV_4: SUB     04H        ;RESULT = YEAR - 4
CP      04H         ;RESULT < 4 ?
JR      NC,DEV_4    ;IF NO GOTO DEV_4
CP      00H         ;RESULT = 0 ?
JR      Z,DAY_29    ;IF YES GOTO DAY_29
LD      A,B         ;LOAD DAY
CP      01CH        ;DAY = 28 ?
JR      COMP_D      ;GOTO COMP_D
DAY_29: LD      A,B         ;LOAD DAY

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่จัดทำขึ้นโดยระบบอัตโนมัติของกรมส่งเสริมการค้าระหว่างประเทศ กระทรวงพาณิชย์
 ไม่สามารถแก้ไขหรือเปลี่ยนแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

JR    COMP_D    ;GOTO COMP_D
;
MAR1: LD    A,B    ;LOAD DAY
CP    01FH    ;DAY = 31 ?
JR    COMP_D    ;GOTO COMP_D
;
APR1: LD    A,B    ;LOAD DAY
CP    01EH    ;DAY = 30 ?
JR    COMP_D    ;GOTO COMP_D
;
MAY1: LD    A,B    ;LOAD DAY
CP    01FH    ;DAY = 31 ?
JR    COMP_D    ;GOTO COMP_D
;
JUN1: LD    A,B    ;LOAD DAY
CP    01EH    ;DAY = 30 ?
JR    COMP_D    ;GOTO COMP_D
;
JUL1: LD    A,B    ;LOAD DAY
CP    01FH    ;DAY = 31 ?
JR    COMP_D    ;GOTO COMP_D
;
AUG1: LD    A,B    ;LOAD DAY
CP    01FH    ;DAY = 31 ?
JR    COMP_D    ;GOTO COMP_D
;
SEP1: LD    A,B    ;LOAD DAY
CP    01EH    ;DAY = 30 ?
JR    COMP_D    ;GOTO COMP_D
;
OCT1: LD    A,B    ;LOAD DAY
CP    01FH    ;DAY = 31 ?
JR    COMP_D    ;GOTO COMP_D
;
NOV1: LD    A,B    ;LOAD DAY

```

```

CP      01EH          ;DAY = 30 ?
JR      COMP_D       ;GOTO COMP_D
;
STO_T: LD      A,H
LD      (YEAR),A    ;STORE YEAR
LD      A,L
LD      (MONTH),A   ;STORE MONTH
LD      A,B
LD      (DAY),A     ;STORE DAY
LD      A,C
LD      (HOUR),A    ;STORE HOUR
LD      A,D
LD      (MIN),A     ;STORE MINUTE
LD      A,E
LD      (SEC),A     ;STORE SECOND
;
POP     HL
POP     DE
POP     BC
RET
;

```

.....MINUS ALARM TIME WITH 5 MINUTE.....

```

;INPUT = (YEAR),(MONTH),(DAY),(MONTH),(HOUR),(MIN),(SEC)
;OUTPUT = (YEAR),(MONTH),(DAY),(MONTH),(HOUR),(MIN),(SEC)

```

```

M5M:   PUSH    BC
        PUSH    DE
        PUSH    HL
;
LD      A,(YEAR)
LD      H,A     ;YEAR -> REG.H
LD      A,(MONTH)
LD      L,A     ;MONTH -> REG.L

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานของบริษัทเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LD      A,(DAY)
LD      B,A          ;DAY -> REG.B
LD      A,(HOUR)
LD      C,A          ;HOUR -> REG.C
LD      A,(MIN)
LD      D,A          ;MINUTE -> REG.D
LD      A,(SEC)
LD      E,A          ;SECOND -> REG.E
;
LD      A,D
CP      05H          ;MINTUE >= 5 ?
JP      NC,DEC_5M    ;IF YES GOTO DEC_5M
LD      A,C
CP      00H          ;HOUR = 0 ?
JP      NZ,DEC_HOUR ;IF NO GOTO DEC_HOUR
LD      A,B
CP      01H          ;DAY = 1ST ?
JP      NZ,DEC_DAY   ;IF NO GOTO DEC_DAY
LD      A,L
CP      0CH          ;MONTH = DECEMBER ?
JR      Z,DCB        ;IF YES GOTO DEC
CP      0BH          ;NOVEMBER ?
JR      Z,NOV        ;IF YES GOTO NOV
CP      0AH          ;OCTOBER ?
JR      Z,OCT        ;IF YES GOTO OCT
CP      09H          ;SEPTEMBER ?
JR      Z,SEP        ;IF YES GOTO SEP
CP      08H          ;AUGUST ?
JR      Z,AUG        ;IF YES GOTO AUG
CP      07H          ;JULY ?
JR      Z,JULY       ;IF YES GOTO JULY
CP      06H          ;JUNE ?
JR      Z,JUNE        ;IF YES GOTO JUNE
CP      05H          ;MAY ?
JR      Z,MAY        ;IF YES GOTO MAY

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CP      04H      ;APRIL ?
JR      Z,APR    ;IF YES GOTO APR
CP      03H      ;MARCH ?
JR      Z,MARCH  ;IF YES GOTO MARCH
CP      02H      ;FEBUARY ?
JR      Z,FEB    ;IF YES GOTO FEB ,GOTO JAN
;
JAN:    LD      L,0CH      ;BACK TO DECEMBER
        LD      B,01FH    ;SET DAY = 31TH
        LD      A,H
CP      00H      ;YEAR = 0 ?
JR      NZ,DEC_YEAR ;IF NO GOTO DEC_YEAR
LD      H,064H    ; YES SET YEAR = 100
DEC_YEAR DEC    H      ;DECREASE YEAR
JR      INC_HOUR  ;GOTO INC_HOUR
;
FEB:    DEC    L      ;BACK TO JANUARY
        LD      B,01FH    ;SET DAY = 31TH
        JR      INC_HOUR  ;GOTO INC_HOUR
;
MARCH:  DEC    L      ;BACK TO FEBUARY
        LD      A,H
SUN:    SUB     04H      ;YEAR / 4
        CP      04H      ;
        JR      NC,SUN    ;
        CP      00H      ;IS THERE 29TH FEB. IN THIS YEAR ?
        JR      Z,FEB29  ;IF YES GOTO FEB29
        LD      B,1CH    ; NO SET DAY = 28TH
        JR      INC_HOUR  ;GOTO INC_HOUR
FEB29:  LD      B,1DH    ;SET DAY = 29TH
        JR      INC_HOUR  ;GOTO INC_HOUR
;
APR:    DEC    L      ;BACK TO MARCH
        LD      B,01FH    ;SET DAY = 31TH
        JR      INC_HOUR  ;GOTO INC_HOUR

```

```

:
MAY:      DEC    L           ;BACK TO APRIL
          LD     B,01EH      ;SET DAY = 30TH
          JR     INC_HOUR    ;GOTO INC_HOUR
:
JUNE:     DEC    L           ;BACK TO MAY
          LD     B,01FH      ;SET DAY = 31TH
          JR     INC_HOUR    ;GOTO INC_HOUR
:
JULY:     DEC    L           ;BACK TO JUNE
          LD     B,01EH      ;SET DAY = 30TH
          JR     INC_HOUR    ;GOTO INC_HOUR
:
AUG:      DEC    L           ;BACK TO JULY
          LD     B,01FH      ;SET DAY = 31TH
          JR     INC_HOUR    ;GOTO INC_HOUR
:
SEP:      DEC    L           ;BACK TO AUGUST
          LD     B,01FH      ;SET DAY = 31TH
          JR     INC_HOUR    ;GOTO INC_HOUR
:
OCT:      DEC    L           ;BACK TO SEPTEMBER
          LD     B,01EH      ;SET DAY = 30TH
          JR     INC_HOUR    ;GOTO INC_HOUR
:
NOV:      DEC    L           ;BACK TO OCTOBER
          LD     B,01FH      ;SET DAY = 31TH
          JR     INC_HOUR    ;GOTO INC_HOUR
:
DCB:      DEC    L           ;BACK TO NOVEMBER
          LD     B,01EH      ;SET DAY = 30TH
          JR     INC_HOUR    ;GOTO INC_HOUR
:
DEC_DAY:  DEC    B           ;DECREASE DAY

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

INC_HOUR:  LD    A,C
           ADD   A,018H      ;ADD HOUR WITH 24
           LD    C,A
           :
DEC_HOUR:  DEC   C          ;DECREASE HOUR
           LD    A,D
           ADD   A,03CH      ;ADD MINUTE WITH 60
DEC_5M:    SUB   05H        ;SUBTRACT MINUTE WITH 5
           LD    D,A
           :
           LD    A,H
           LD    (YEAR),A ;STORE YEAR
           LD    A,L
           LD    (MONTH),A ;STORE MONTH
           LD    A,B
           LD    (DAY),A   ;STORE DAY
           LD    A,C
           LD    (HOUR),A  ;STORE HOUR
           LD    A,D
           LD    (MIN),A   ;STORE MINUTE
           LD    A,E
           LD    (SEC),A   ;STORE SECOND
           :
           POP   HL
           POP   DE
           POP   BC
           RET
           :

```

.....MINUS ALARM TIME WITH 10 MINUTE.....

```

;INPUT = (YEAR),(MONTH),(DAY),(MONTH),(HOUR),(MIN),(SEC)
;OUTPUT = (YEAR),(MONTH),(DAY),(MONTH),(HOUR),(MIN),(SEC)

```

```

PUSH DE
PUSH HL
:
LD A,(YEAR)
LD H,A ;YEAR -> REG.H
LD A,(MONTH)
LD L,A ;MONTH -> REG.L
LD A,(DAY)
LD B,A ;DAY -> REG.B
LD A,(HOUR)
LD C,A ;HOUR -> REG.C
LD A,(MIN)
LD D,A ;MINUTE -> REG.D
LD A,(SEC)
LD E,A ;SECOND -> REG.E
:
LD A,D
CP 0AH ;MINTUE >= 10 ?
JP NC,DEC_10M ;IF YES GOTO DEC_10M
LD A,C
CP 00H ;HOUR = 0 ?
JP NZ,DEC_HOUR2 ;IF NO GOTO DEC_HOUR2
LD A,B
CP 01H ;DAY = 1ST ?
JP NZ,DEC_DAY2 ;IF NO GOTO DEC22_DAY2
LD A,L
CP 0CH ;MONTH = DECEMBER ?
JR Z,DCB2 ;IF YES GOTO DCB2
CP 0BH ;NOVEMBER ?
JR Z,NOV2 ;IF YES GOTO NOV2
CP 0AH ;OCTOBER ?
JR Z,OCT2 ;IF YES GOTO OCT2
CP 09H ;SEPTEMBER ?
JR Z,SEP2 ;IF YES GOTO SEP2

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อธุรกิจเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CP      08H      ;AUGUST ?
JR      Z,AUG2   ;IF YES GOTO AUG2
CP      07H      ;JULY ?
JR      Z,JULY2  ;IF YES GOTO JULY2
CP      06H      ;JUNE ?
JR      Z,JUNE2  ;IF YES GOTO JUNE2
CP      05H      ;MAY ?
JR      Z,MAY2   ;IF YES GOTO MAY2
CP      04H      ;APRIL ?
JR      Z,APR2   ;IF YES GOTO APR2
CP      03H      ;MARCH ?
JR      Z,MARCH2 ;IF YES GOTO MARCH2
CP      02H      ;FEBUARY ?
JR      Z,FEB2   ;IF YES GOTO FEB2 ,NO GOTO JAN2
:
JAN2:  LD      L,0CH      ;BACK TO DECEMBER
LD      B,01FH     ;SET DAY = 31TH
LD      A,H
CP      00H      ;YEAR = 0 ?
JR      NZ,DEC_YEAR2 ;IF NO GOTO DEC_YEAR2
LD      H,064H    ; YES SET YEAR = 100
DEC_YEAR2: DEC    H      ;DECREASE YEAR
JR      INC_HOUR2 ;GOTO INC_HOUR2
:
FEB2:  DEC    L      ;BACK TO JANUARY
LD      B,01FH     ;SET DAY = 31TH
JR      INC_HOUR2 ;GOTO INC_HOUR2
:
MARCH2: DEC    L      ;BACK TO FEBUARY
LD      A,H
:
SUN2:  SUB      04H     ;YEAR / 4
CP      04H      ;
JR      NC,SUN2   ;
CP      00H      ;IS THERE 29TH FEB. IN THIS YEAR ?
JR      Z,FEB29_2 ;IF YES GOTO FEB29_2

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานที่เอกสารนี้จัดทำขึ้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LD      B,1CH          : NO SET DAY = 28TH
JR      INC_HOUR2     ;GOTO INC_HOUR2
FEB29_2: LD      B,1DH          ;SET DAY = 29TH
JR      INC_HOUR2     ;GOTO INC_HOUR2
.
APR2:   DEC      L          ;BACK TO MARCH
LD      B,01FH        ;SET DAY = 31TH
JR      INC_HOUR2     ;GOTO INC_HOUR2
:
MAY2:   DEC      L          ;BACK TO APRIL
LD      B,01EH        ;SET DAY = 30TH
JR      INC_HOUR2     ;GOTO INC_HOUR2
:
JUNE2:  DEC      L          ;BACK TO MAY
LD      B,01FH        ;SET DAY = 31TH
JR      INC_HOUR2     ;GOTO INC_HOUR2
:
JULY2:  DEC      L          ;BACK TO JUNE
LD      B,01EH        ;SET DAY = 30TH
JR      INC_HOUR2     ;GOTO INC_HOUR2
:
AUG2:   DEC      L          ;BACK TO JULY
LD      B,01FH        ;SET DAY = 31TH
JR      INC_HOUR2     ;GOTO INC_HOUR2
:
SEP2:   DEC      L          ;BACK TO AUGUST
LD      B,01FH        ;SET DAY = 31TH
JR      INC_HOUR2     ;GOTO INC_HOUR2
:
OCT2:   DEC      L          ;BACK TO SEPTEMBER
LD      B,01EH        ;SET DAY = 30TH
JR      INC_HOUR2     ;GOTO INC_HOUR2
:
NOV2:   DEC      L          ;BACK TO OCTOBER
LD      B,01FH        ;SET DAY = 31TH

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

JR      INC_HOUR2      ;GOTO INC_HOUR2
.
DCB2:  DEC      L      ;BACK TO NOVEMBER
LD      B,01EH      ;SET DAY = 30TH
JR      INC_HOUR2      ;GOTO INC_HOUR2
;
DEC_DAY2: DEC      B      ;DECREASE DAY
;
INC_HOUR2: LD      A,C
ADD     A,018H      ;ADD HOUR WITH 24
LD      C,A
;
DEC_HOUR2: DEC     C      ;DECREASE HOUR
LD      A,D
ADD     A,03CH      ;ADD MINUTE WITH 60
DEC_10M: SUB     0AH      ;SUBTRACT MINUTE WITH 10
LD      D,A
;
LD      A,H
LD      (YEAR),A ;STORE YEAR
LD      A,L
LD      (MONTH),A ;STORE MONTH
LD      A,B
LD      (DAY),A  ;STORE DAY
LD      A,C
LD      (HOUR),A ;STORE HOUR
LD      A,D
LD      (MIN),A  ;STORE MINUTE
LD      A,E
LD      (SEC),A  ;STORE SECOND
;
POP     HL
POP     DE
POP     BC
RET

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่งานไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

..... ANGEL = STEP * 1.8

;INPUT = REG.B(STEP)

;OUTPUT = (BUF_ANG1) 3 BYTE

```
M1.8:      LD      A,B
           PUSH   BC
           PUSH   HL
           :
           LD      B,A
           LD      C,00H
           LD      L,00H
           LD      H,00H
LOP:      LD      A,08H
           ADD    A,C
           CP     0AH
           JR     NC,CARRY_L
           LD      C,A
CON1:     CALL   INC_L
           DEC    B
           LD      A,B
           CP     00H
           JR     NZ,LOP
           LD      A,C
           LD      (BUF_ANG1+02H),A
           LD      A,L
           LD      (BUF_ANG1),A
           LD      A,H
           LD      (BUF_ANG1+01H),A
           :
           POP    HL
           POP    BC
```

```

:
CARRY_L: SUB 0AH
          LD  CA
          CALL INC_L
          JR  CON1
INC_L: LD  A,L
       CP  0FFH
       JR  Z,CARRY_H
       INC L
       RET
CARRY_H: LD  L,00H
         INC H
         RET
:

```

.....STEP = ANGLE / 1.8.....

```

;INPUT = (BUF_ANG1) 3 BYTE
;OUTPUT = REG.D(STEP)

```

```

D1.8: PUSH BC
      PUSH HL
      LD  A,(BUF_ANG1+01H);
      LD  H,A
      LD  A,(BUF_ANG1) ;LOAD ANGLE
      LD  LA
      LD  A,(BUF_ANG1+02H);
      LD  CA
      LD  D,00H ;SET STEP=0
      .
LP: LD  A,C
   CP  08H
   JR  NC,DEC_C0 ;IF F-BYTE>=8 GOTO DEC_C0
   LD  A,L

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนไว้สำหรับใช้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

JR    NZ,DEC_L0    ;IF NO GOTO DEC_L0
LD    A,H
CP    00H          ; H_BYTE=0 ?
JR    NZ,DEC_H0    ;IF NO GOTO DEC_H0
POP   HL
POP   BC
RET

:
DEC_C0: SUB    08H          ;F_BYTE=F_BYTE-8
LD    C,A
LD    A,L
CP    00H          ; L_BYTE=0 ?
JR    NZ,DEC_L1    ;IF NO GOTO DEC_L1
LD    A,H
CP    00H          ; H_BYTE=0 ?
JR    NZ,DEC_H1    ;IF NO GOTO DEC_H1
OUT_1: INC    D            ;INCREMET STEP
JR    LP
DEC_L0: DEC    L            ;L_BYTE=L_BYTE-1
OUT_0: LD    A,C
ADD   A,0AH        ;F_BYTE=F_BYTE+10
JR    DEC_C0
DEC_H0: DEC    H            ;H_BYTE=H_BYTE-1
LD    L,0FFH        ;L_BYTE=255
JR    OUT_0
DEC_L1: DEC    L            ;L_BYTE=L_BYTE-1
JR    OUT_1
DEC_H1: DEC    H            ;H_BYTE=H_BYTE-1
LD    L,0FFH        ;L_BYTE=255
JR    OUT_1

```

.....TRANSFORM ANGLE (HEX -> ASCII).....

```

;INPUT = REG.H(HIGH),L(LOW),C(FLOAT)
;OUTPUT = REG.B(HUNDRED),D(TEN),E(UNIT),C(FLOAT)

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งยังมีให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

TR_ANG:   LD    A,C          ;LOAD FLOAT BYTE (HEX)
          ADD   A,030H      ;TRANSFORM HEX TO ASCII CODE
          LD    C,A        ;FLOAT BYTE(ASCII) -> REG.C
          :
          LD    B,00H      ;SET THIRD DIGIT (100) = 0
          LD    A,H
          CP    00H        ;HIGH BYTE = 0 ?
          JR    NZ,DV100   ;IF NO GOTO DV100
          LD    A,L
          CP    064H       ;LOW BYTE >= 100 ?
          JR    C,CP_SC    ;IF NO GOTO CP_SC
DV100:    LD    DE,0064H
          CP    A          ;CLEAR CARRY FLAG
          SBC   HL,DE      ;SUBTRACT ANG.(HIGH,LOW BYTE) WITH 100
          INC   B          ;INCREASE THIRD DIGIT
          LD    A,H
          CP    00H        ;HIGH BYTE = 0 ?
          JR    NZ,DV100   ;IF NO GOTO DV100
          LD    A,L
          CP    064H       ;LOW BYTE >= 100 ?
          JR    NC,DV100   ;IF YES GOTO DV100
          JR    STO_B      ; NO GOTO STO_B
TRF_B:    ADD   A,030H      ;TRANSFORM HEX TO ASCII CODE
STO_B:    LD    B,A        ;THIRD DIGIT (ASCII) -> REG.B
          :
CP_SC:    LD    D,00H      ;SET SECOND DIGIT(10) = 0
          LD    A,L
          CP    0AH        ;LOW BYTE >= 10 ?
          JR    C,H_A      ;IF NO GOTO H_A
DV10:    SUB   0AH         ;SUBTRACT LOW BYTE WITH 10
          INC   D          ;INCREASE SECOND DIGIT
          CP    0AH        ;LOW BYTE >= 10 ?
          JR    NC,DV10    ;IF YES GOTO DV10

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเฉพาะของหน่วยงานที่มอบหมายให้ดำเนินการจัดทำ ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LD     E,A           ;FIRST DIGIT (ASCII) -> REG.E
LD     A,D           ;LOAD SECOND DIGIT(HEX)
ADD    A,030H       ;TRANSFORM HEX TO ASCII CODE
LD     D,A           ;SECOND DIGIT (ASCII) -> REG.D
RET

```

.....*TRANSFORM HEX TO BCD CODE*.....

```

;INPUT = REG.A
;OUTPUT = REG.A

```

```

HTB:    PUSH    BC
        PUSH    DE
        PUSH    HL
        LD     D,00H ;SET 1ST DIGIT =0
C10:    CP     0AH
        JR     C,HN
        SUB    0AH ;2ND DIGIT = A / 10
        INC    D
        JR     C10
HN:     LD     B,04H
SL:     SLA    D ;SHIFT LEFT 4 TIMES FOR
        DJNZ   SL ;CREATE 2ND DIGIT (HIGH NIBLE)
        OR     D ;COMBINE 1ST,2ND DIGIT
        POP    HL
        POP    DE
        POP    BC
        RET

```

.....*TRANSFORM HEX TO ASCII CODE*.....

```

;INPUT = REG.A
;OUTPUT = REG.H(UNIT),L(TEN)

```

```

HTA:      PUSH   BC
          LD     B,A
          LD     L,00H ;SET 1ST DIGIT =0
C0A:      CP     0AH
          JR     C,A1E
          SUB   0AH ;2ND DIGIT = A / 10
          INC   L
          JR     C0A
A1E:      ADD   A,030H ;TRANSFORM HEX TO ASCII
          LD   H,A
          LD   A,L
          ADD  A,030H ;TRANSFORM HEX TO ASCII
          LD   LA
          LD   AB
          POP  BC
          RET

```

*****TRANSFORM BCD CODE TO HEX*****

```

;INPUT = REG.A
;OUTPUT = REG.A

```

```

BTH:      PUSH   BC
          PUSH   DE
          PUSH   HL
          LD     D,A
          RES   7,D
          RES   6,D ;RESET HIGH NIBLE FOR
          RES   5,D ;CREATE 1ST DIGIT
          RES   4,D ;
          LD     B,04H

```

```

SR:      SRL   A ;SHIFT RIGHT 4 TIMES FOR

```

```

          DJNZ  SR ;CREATE 2 ND DIGIT

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LD     E,A
LD     B,09H
AD:    ADD     A,E     ;2ND DIGIT=2ND DIGIT * 10
      DJNZ    AD
      ADD     A,D     ;1ST DIGIT + 2ND DIGIT
      POP     HL
      POP     DE
      POP     BC
      RET

```

.....TRANSFORM BCD CODE TO ASCII CODE.....

;INPUT = REG.A(BCD)

;OUTPUT = REG.H(UNIT),L(TEN)

```

BTA:   PUSH    BC
      LD     H,A
      LD     L,A
      PUSH    AF
      RES    7,H     ;
      RES    6,H     ;RESET HIGH NIBLE FOR
      RES    5,H     ;CREATE 1ST DIGIT
      RES    4,H     ;
      LD     A,H
      ADD    A,030H  ;TRANSFORM HEX TO ASCII
      LD     H,A
      LD     B,04H
      SHFR:  SRL     L     ;SHIFT RIGHT 4 TIMES FOR
      DJNZ   SHFR   ;CREATE 2 ND DIGIT
      LD     A,L
      ADD    A,030H  ;TRANFORM HEX TO ASCII
      LD     L,A
      POP    AF
      POP    BC

```

RET

:

*****INTERRUPT SERVICE ROUTINE OF RTC*****

```
TIME:    PUSH  AF
         PUSH  BC
         PUSH  DE
         PUSH  HL
         IN   A,(0B0H) ;LOAD INT.STATUS REG.
         LD   C,00H    ; YES SET CHANGE YEAR = 0
         ;
         IN   A,(C_MON) ;LOAD MONTH FROM RTC
         CALL BT A      ;TRANSFER BCD TO ASCII
         LD   (D_MON),HL ;STORE MONTH IN BUFFER
         CALL BTH      ;TRANSFORM BCD TO HEX
         CP   0CH      ;MONTH = 12 ?
         JR   NZ,RDAY  ;IF NO GOTO RDAY
         INC  C         ; YES INCREASE CHANGE YEAR
         ;
RDAY:    IN   A,(C_DAY) ;LOAD DAY FROM RTC
         CALL BT A      ;TRANSFORM BCD TO ASCII
         LD   (D_DAY),HL ;STORE DAY IN BUFFER
         CALL BTH      ;TRANSFORM BCD TO HEX
         CP   01FH     ;DAY = 31 ?
         JR   NZ,RHOR  ;IF NO GOTO RHOR
         INC  C         ; YES INCREASE CHANGE YEAR
         ;
RHOR:    IN   A,(C_HOR) ;LOAD HOUR FROM RTC
         CALL BT A      ;TRANSFORM BCD TO ASCII
         LD   (D_HOR),HL ;STORE HOUR IN BUFFER
         CALL BTH      ;TRANSFORM BCD TO HEX
         CP   017H     ;HOUR = 23 ?
         JR   NZ,RMIN  ;IF NO GOTÓ RMIN
         INC  C         ; YES INCREASE CHANGE YEAR
```

```

:
RMIN:    IN    A,(C_MIN)      ;LOAD MINUTE FROM RTC
         CALL   BTA          ;TRANSFORM BCD TO ASCII
         LD     (D_MIN),HL   ;STORE MINUTE IN BUFFER
         CALL   BTH          ;TRANSFORM BCD TO HEX
         CP     03BH         ;MINUTE = 59 ?
         JR     NZ,RSEC     ;IF NO GOTO RSEC
         INC    C            ; YES INCREASE CHANGE YEAR
:

```

```

RSEC:    IN    A,(C_SEC)     ;LOAD SECOND FROM RTC
         CALL   BTA          ;TRANSFORM BCD TO ASCII
         LD     (D_SEC),HL   ;STROE SECOND IN BUFFER
         CALL   BTH          ;TRANSFORM BCD TO HEX
         CP     03BH         ;SECOND = 59 ?
         JR     NZ,RTB      ;IF NO GOTO RTB
         LD     A,C          ; YES CHECK CHANGE YEAR
         CP     04H         ;CHANGE YEAR = 4 ?
         JR     NZ,RTB      ;IF NO GOTO RTB

```

```

LSEC:    IN    A,(C_SEC)     ;LOAD SECOND FROM RTC
         CP     00H         ;SECOND = 0 ?
         JR     NZ,LSEC     ;IF NO GOTO LSEC
         LD     HL,0000H    ; YES STORE SECOND IN BUFFER
         LD     (D_SEC),HL
         LD     A,(B_YER)

```

```

         INC    A           ;INCREASE YEAR
         CP     064H        ;YEAR = 100 ?
         JR     NZ,STYR    ;IF NO GOTO STYR
         LD     A,00H      ; YES CLEAR YEAR=0
STYR:    LD     (B_YER),A   ;STORE YEAR IN BUFFER(HEX)
         CALL   HTB        ;TRANSFORM HEX TO BCD CODE
         CALL   BTA        ;TRANSFORM BCD CODE TO ASCII
         LD     (D_YER),HL ;STORE YEAR IN BUFFER(ASCII)
:

```

```

RTB:     LD     A,03AH     ; 03AH = ''
         LD     (08029H),A ;STORE IN DISPLAY OF TIME

```

```

LD      (0802CH),A      ;
;
;CALL   DST             ;SHOW CURRENT TIME ON LCD
;
IN      A,(0B0H)       ;ENABLE RTC INT.
POP     HL
POP     DE
POP     BC
POP     AF
EI                               ;ENABLE INT.CPU
RETI
;

```

```

.....
PROV1:  PUSH  DE
        PUSH  AF
X0:     IN    A,(PA3)
        OUT   (PA2),A
        CP    00H
        JR    NZ,X1
        CALL  DSP1
        CALL  MOVE1
        CALL  DELAY1
        JR    X0
X1:     POP   AF
        POP   DE
        RET

```

```

.....
PROV2:  PUSH  DE
        PUSH  AF
X3:     IN    A,(PA4)
        OUT   (PA2),A
        CP    00H
        JR    NZ,X4
        CALL  DSP2

```

```

CALL  MOVE3

```

```

CALL DELAY1
JR X3
X4: POP AF
POP DE
RET

```

*****DEFINE DISPLAY*****

```

;
STN1: DFB 'OSCAR-9 '
STN2: DFB 'OSCAR-10 '
STN3: DFB 'ZU-NUCH '
STN4: DFB 'KIANG-RINK'
STN5: DFB 'CHAI-KIK '
;
TAB15: DFB 'MAIN MENU'
TAB16: DFB '1. TRACKING'
TAB17: DFB '2. UPDATE'
;
TAB18: DFB 'MENU UPDATE'
TAB19: DFB '1. REAL TIME'
TAB20: DFB '2. SAT. NAME'
;
TAB1: DFB 'MENU TRACKING'
TAB2: DFB '1. COMPUTER'
TAB3: DFB '2. MAIN BOARD'
TAB4: DFB 'MODE'
;
TAB12: DFB 'MENU COMP.'
TAB13: DFB '1. BD.<->COMP.'
TAB14: DFB '2. DATA ONLY'
;
TAB5: DFB 'ROUND'
TAB6: DFB 'SATELLITE NUM.'
TAB7: DFB 'YY-MM-DD'
TAB8: DFB 'HR-MN-SC'
TAB9: DFB 'NUMBER DATA'

```



TAB10:	DFB	'AZIMUTH ANGLE'
TAB11:	DFB	'ELEVATION ANGLE'
:		
TAB21:	DFB	'SATELLITE NAME'
:		
TAB22:	DFB	'WAITING FOR'
TAB23:	DFB	'SEND AND RECEIVE'
TAB24:	DFB	'WITH COMPUTER'
TAB25:	DFB	'*****'
:		
TAB26:	DFB	'SAT.'
TAB27:	DFB	'AZ EL'
:		
TAB28:	DFB	'
TAB29:	DFB	'TURNING BACK ANT'



บทที่ 4

การออกแบบการสร้างและแผนภาพแสดงการทำงานของงาน

4.1 โครงสร้างระบบติดตามดาวเทียมวิทยุสมัครเล่นและชุดโครงสร้างควบคุมการหนีสายอากาศ

4.1.1 โครงสร้างระบบติดตามดาวเทียมวิทยุสมัครเล่น

โครงการนี้จะมีส่วนประกอบการทำงานของระบบทั้งหมด ดังรูปที่ 4.1 ซึ่งประกอบด้วย 3 ส่วนหลัก

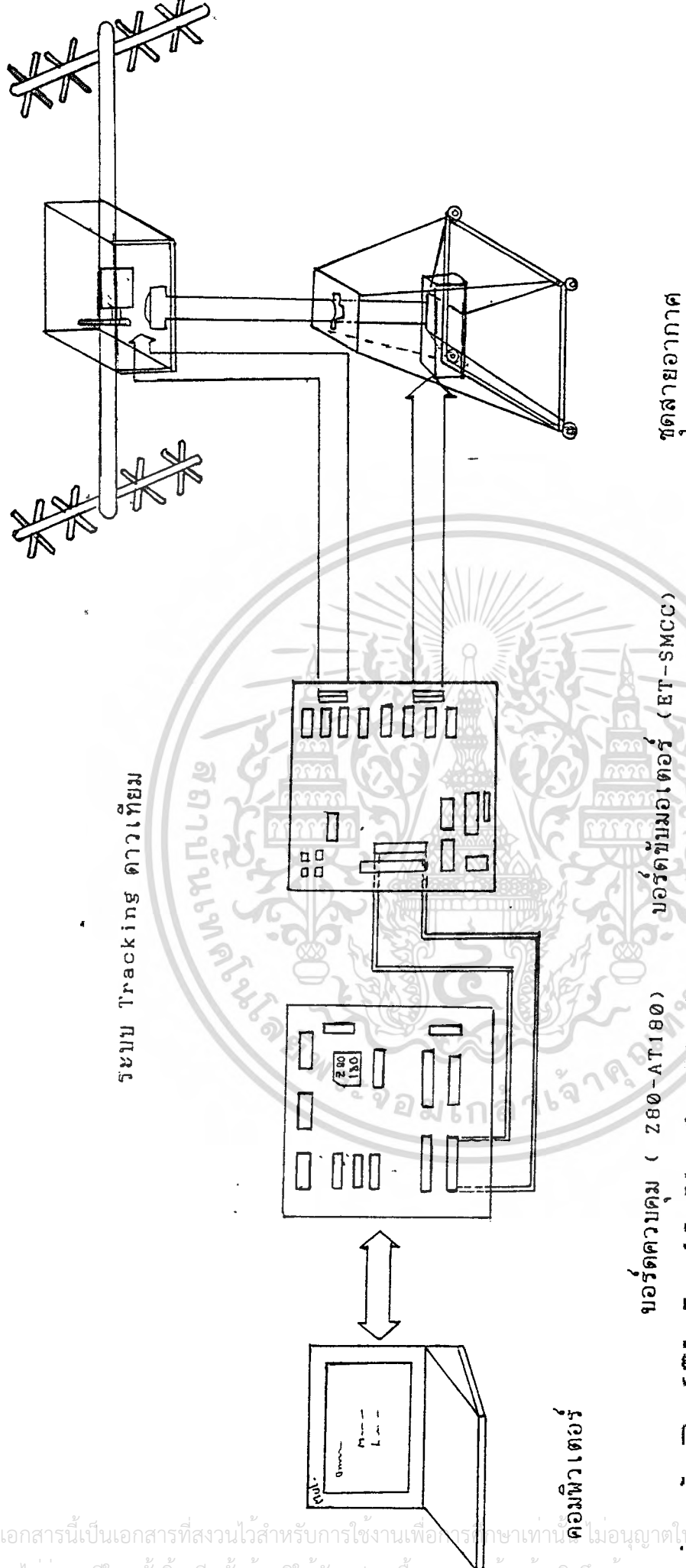
ดังนี้

1. ส่วนโครงสร้างควบคุมการหนีสายอากาศ และสายอากาศ
2. ส่วนฐานข้อมูลและแสดงผลหลัก คือ คอมพิวเตอร์
3. ส่วนประมวลผลและควบคุมการหนีสายอากาศ ซึ่งใช้บอร์ดควบคุมสำเร็จรูปและบอร์ดขับ

สเต็ปป์ิงมอเตอร์



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.1 แสดงระบบ TRACKING ดาวเทียม

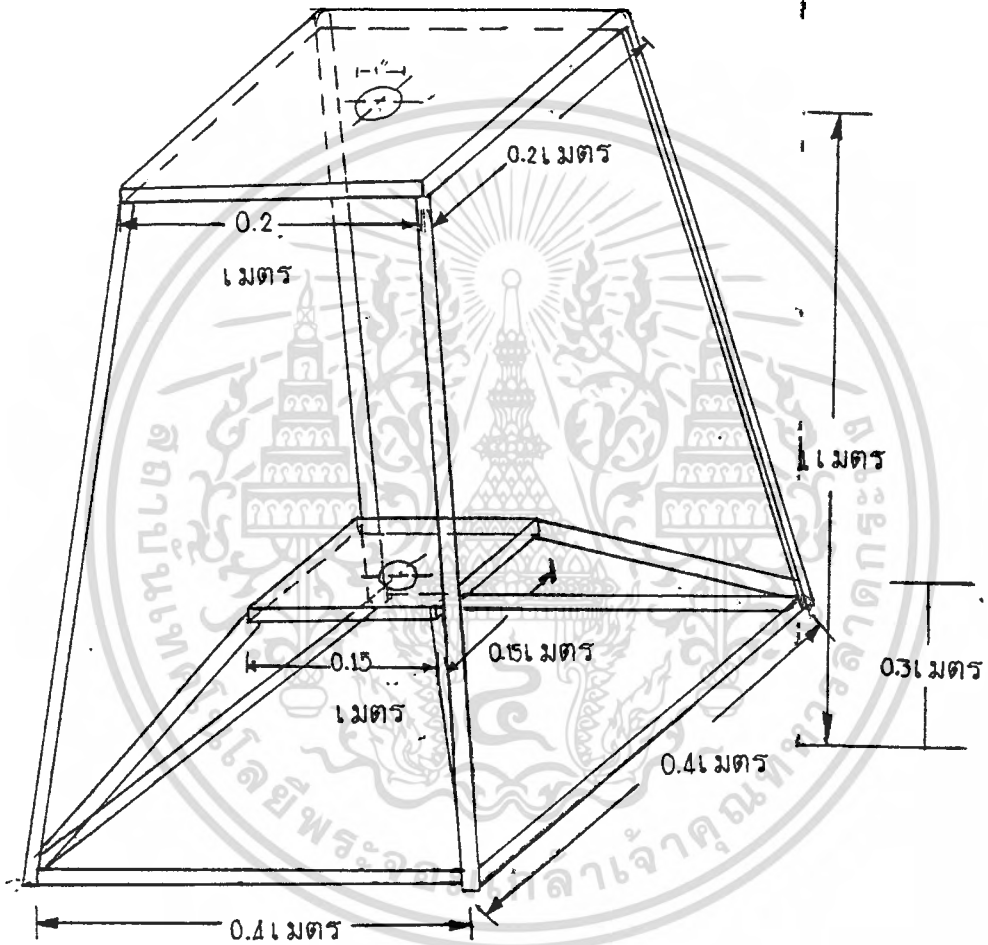
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.1.2 ส่วนชุดโครงสร้างควบคุมการหันสายอากาศ

รูปที่ 4.2-4.5 แสดงโครงสร้างส่วนต่างๆ ของชุดสายอากาศที่ออกแบบ

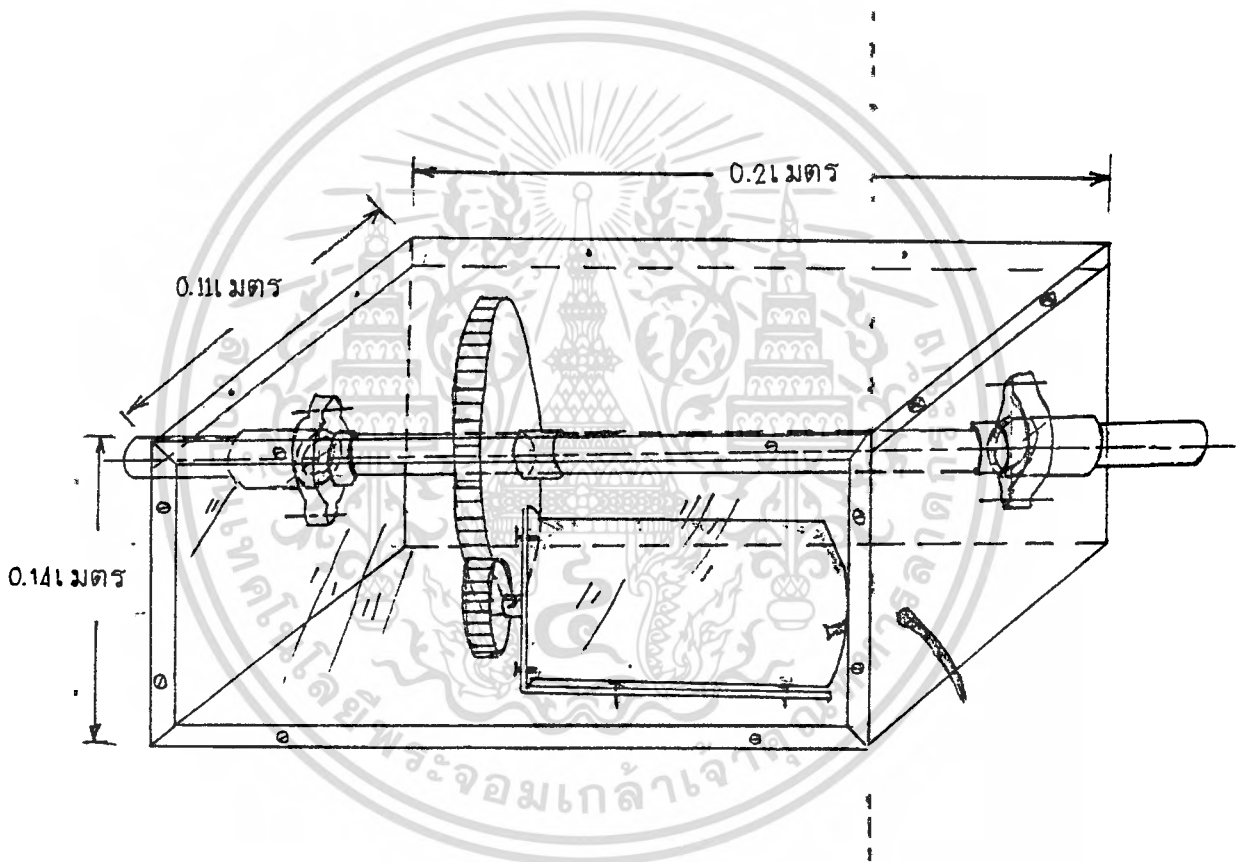
ในการออกแบบด้านโครงสร้างนั้นมีการออกแบบโครงสร้างฐานสำหรับติดตั้งเสาอากาศรับ ซึ่งสามารถรองรับน้ำหนักได้ทั้งหมด เนื่องจากโครงสร้างมีน้ำหนักมากและมีขนาดใหญ่จึงประกอบเข้าไปได้ดังรูป 4.2 ประสงค์เพื่อการ Tracking ดาวเทียม โดยการหันสายอากาศในทิศทางของดาวเทียมซึ่งประกอบด้วยมุมอะซิมุท และมุมเงยจึงต้องออกแบบชุดฟันเฟืองและสเต็ปป์มอเตอร์ 2 ชุด ดังรูปที่ 4.3 และ 4.4





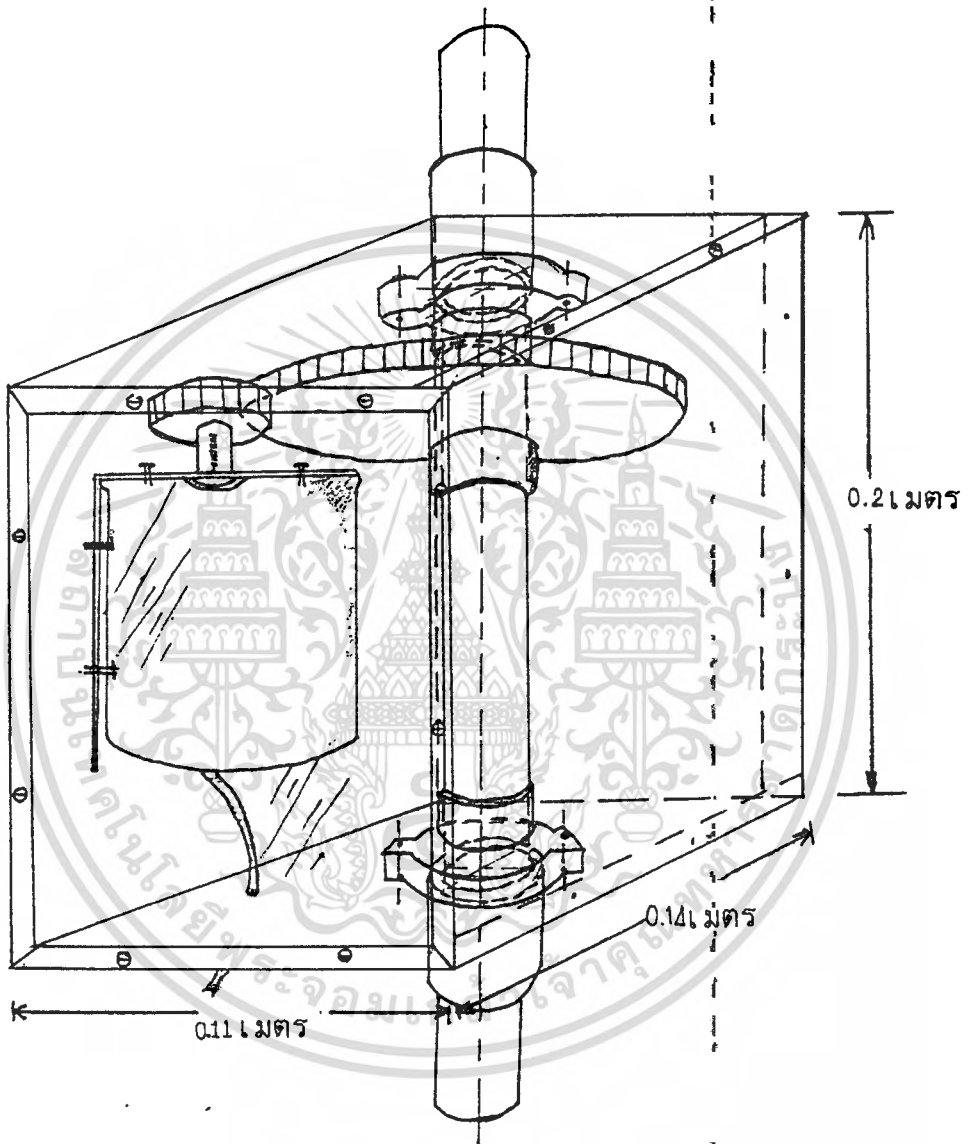
รูปที่ 4.2 แสดงโครงสร้างฐานสายอากาศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



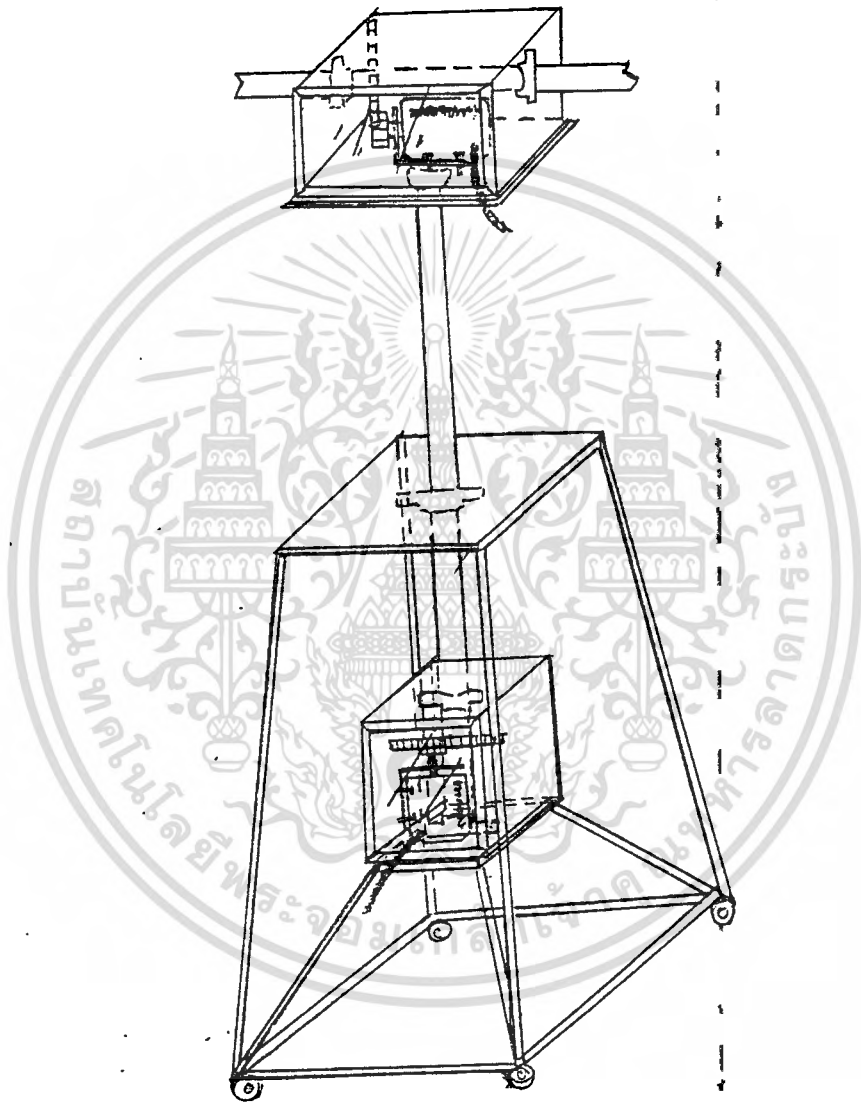
รูปที่ 4.3 อุปกรณ์พื้นเพื่องสำหรับจับสายอากาศในมุมเฉย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.4 แสดงชุดอุปกรณ์พื้นเพื่องสำหรับจับสายอากาศในมุมอะซิมุม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.5 ชุดสายอากาศเมื่อประกอบเสร็จ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.2 ลักษณะของสายอากาศ

1. เป็นสายอากาศแบบ cross yagi จำนวน 2 ต้น ที่ความถี่ 145 MHz และ 435 MHz
2. ดริฟเวอร์ที่อีลีเมนต์ และการแมตช์จะใช้แบบ T-match
3. จะใช้บาลันแบบฮาล์ฟเวฟโคแอกเซียล (4:1)
4. ใช้ระบบอิมพีแดนซ์ 50 โอห์ม
5. น้ำหนักเบา และขนาดกะทัดรัด แต่ต้องมีเกนพอเหมาะ ประมาณ 10 dBd

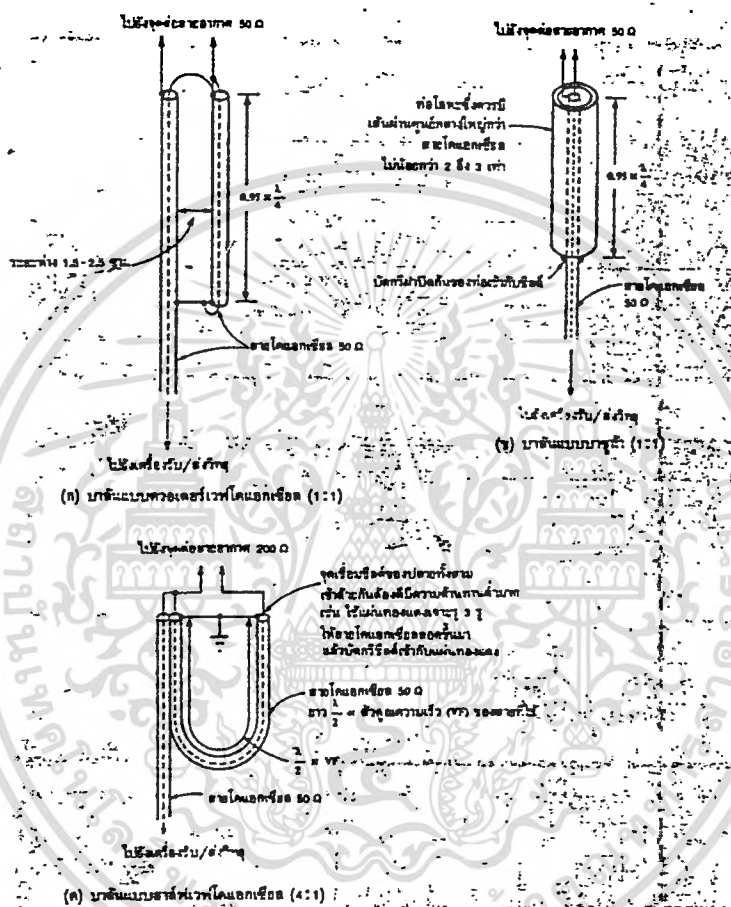
การปรับแต่ง เสาอากาศโดยใช้ Network Analyzer วัดค่าอิมพีแดนซ์และ SWR ของสายอากาศ และพยายามปรับให้ SWR = 1:1 อิมพีแดนซ์ ประมาณ 50 โอห์ม

- ทำได้โดยการขยับแผ่นอลูมิเนียมที่ต่อระหว่างลวดทองแดงกับดริฟเวอร์ที่อีลีเมนต์ไปมา เพื่อให้ได้ 50 โอห์ม

- เปลี่ยนแปลงขนาดความยาวของแต่ละอีลีเมนต์ โดยการตัดทีละจุดแล้ววัดจนได้ค่าที่ใกล้เคียง

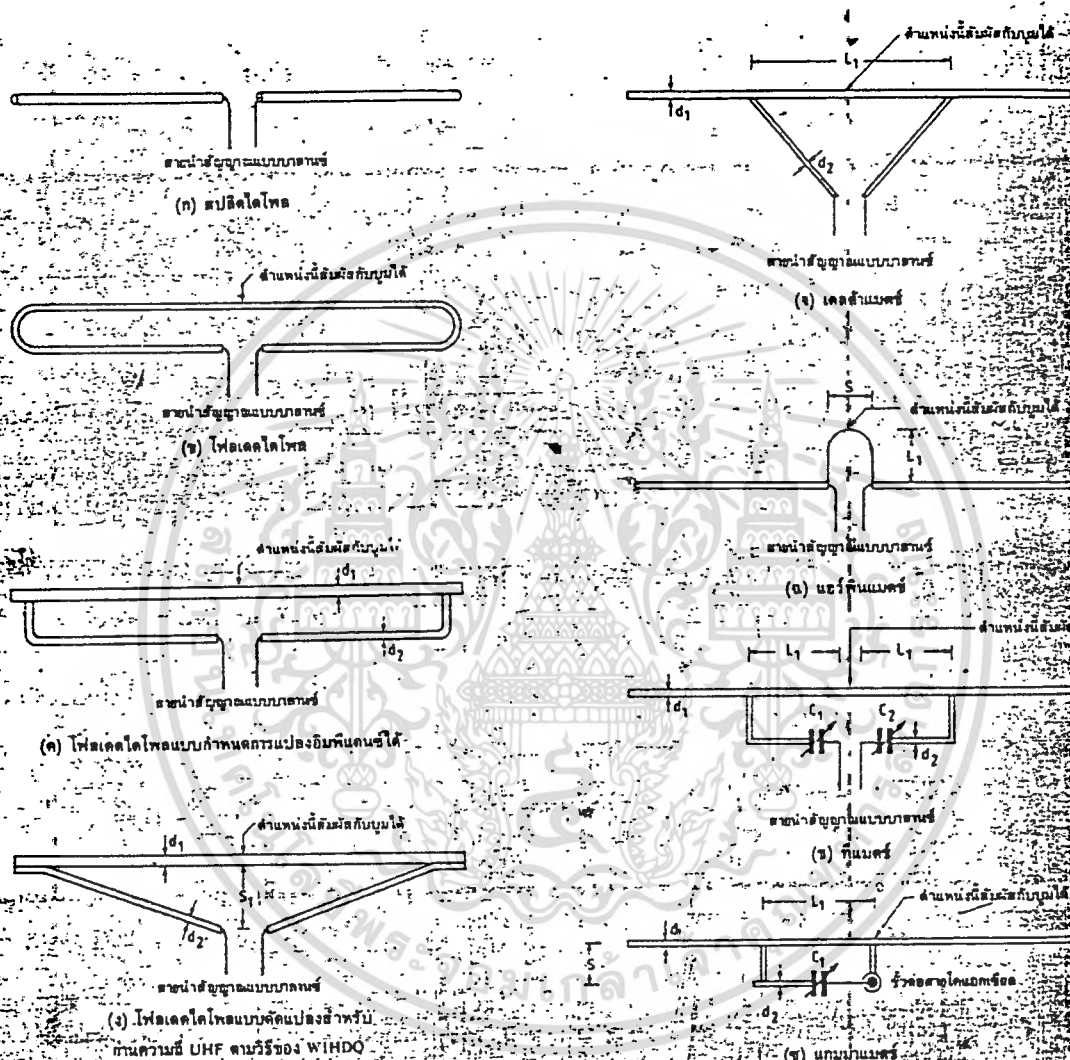
4.3 ขั้นตอนการออกแบบสายอากาศ

1. การเลือกขนาดความยาวของบวมและ อีลีเมนต์ ต่างๆ ของทั้ง 2 ความถี่ ทั้งนี้ต้องพิจารณาถึง เกน ที่ยอมรับได้โดยขนาดไม่ใหญ่จนเกินไป เส้นผ่านศูนย์กลางของแต่ละ อีลีเมนต์ ที่ใช้คือ 9.52 mm
2. ความยาวของบวมกำหนดให้เป็น 2 m ทั้ง 2 ความถี่ เพื่อความสมดุลของการหมุน มีผลทำให้ เสาอากาศ 145 MHz เป็นแบบ 5 อีลีเมนต์ และ 435 MHz เป็นแบบ 12 อีลีเมนต์ ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางของบวม 25.4 mm
3. ความยาวของแต่ละ อีลีเมนต์ และระยะห่างระหว่าง อีลีเมนต์ รวมทั้ง เกน ของเสาอากาศที่ได้ มีค่าตามตาราง ซึ่งมีหลักการหาจากกราฟในรูปที่ 4.6
4. ตัดอลูมิเนียมตามขนาดที่ต้องการ และติดตั้งแต่ละอีลีเมนต์บนบวมตามระยะห่างที่กำหนด
5. ตัดแผ่นอลูมิเนียมสี่เหลี่ยม ขนาดพอประมาณ จำนวน 8 แผ่น เพื่อยึดลวดทองแดงที่ต่อเข้ากับ สายนำสัญญาณให้ติดกับดริฟเวอร์ที่อีลีเมนต์ ขนาดของลวดทองแดงจะสั้นกว่าครึ่งหนึ่งของดริฟเวอร์ เคลือบตะกั่วให้ทั่วทั้ง 8 อัน
6. การทำสายนำสัญญาณ เนื่องจากเราใช้สายแบบซึ่งเป็นแบบไม่บาลานซ์ ดังนั้นเพื่อการป้องกัน ไม่ให้มีกระแสไหลในกราวด์ด้วยเราจึงใช้บาลันแบบฮาล์ฟเวฟโคแอกเซียล (4:1) สายขนาด 50 โอห์มตัด ดังรูปที่ 4.6



รูปที่ 4.7 แสดงรายละเอียดของบาลันแบบต่าง ๆ ที่สร้างได้ง่าย และนิยมใช้กันสำหรับระบบอิมพีแดนซ์ 50 โอห์ม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.8 แสดงตรีฟเฟอโรนที่อิมพีแดนซ์และวิธีการแมทซ์แบบต่างๆ ที่นิยมใช้กับสายอากาศยาคี

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

7. การ matching สายอากาศในแนวตั้งและแนวนอนโดยใช้หลักให้การ feed ของทั้ง 2 เสาต่างกัน 90 องศา ดังนั้นเราต้องใช้สายนำสัญญาณความยาวต่างกัน $\lambda/4$ เพื่อให้ phase ต่างกัน 90 องศา และเนื่องจากต้องการให้ input ของสายอากาศเป็น 50 โอห์ม เราจึงต้องเพิ่มอิมพีแดนซ์ของแต่ละต้นเป็น 100 โอห์ม ก่อนต่อขนาบเพื่อให้เหลือ 50 โอห์ม

ความถี่	145 MHz
รีเฟกเตอร์	100.220 cm
ดริฟเวอร์	97.367 cm
ไดเรกเตอร์ที่ 1	90.478 cm
ไดเรกเตอร์ที่ 2	89.744 cm
ไดเรกเตอร์ที่ 3	90.478 cm
ระยะห่างระหว่างไดเรกเตอร์	41.351 cm
ระยะห่างระหว่างดริฟเวอร์กับรีเฟก	41.351 cm
เกน(dB) เทียบกับไดโพลของ NBS	9.20 dBd

ตารางแสดงค่าความยาว และระยะห่างของแต่ละอีลีเมนต์ และเกนที่ได้รับ
ของสายอากาศความถี่ 145 MHz

ตารางที่ 4.1

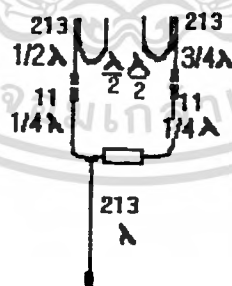
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางแสดงความยาวของสายโคแอกเย็บลที่ใช้ทำบอดีน
ความถี่ 145 MHz

ความยาวคลื่น	206.758 cm
ความยาวคลื่น * 0.66	136.460 cm
1/2 * ความยาวคลื่น *	68.230 cm
1/4 * ความยาวคลื่น *	34.115 cm
3/4 * ความยาวคลื่น *	102.345cm

ตารางที่ 4.2

รูปแสดงความยาวของส่วนต่างๆของบอดีน



รูปที่ 4.9

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ความถี่	435.000 MHz
รีเฟกเตอร์	33.158 cm
ดริฟเวนท์	31.895 cm
ไดเร็กเตอร์ที่ 1	29.254 cm
ไดเร็กเตอร์ที่ 2	27.955 cm
ไดเร็กเตอร์ที่ 3	27.349 cm
ไดเร็กเตอร์ที่ 4	26.670 cm
ไดเร็กเตอร์ที่ 5	26.071 cm
ไดเร็กเตอร์ที่ 6	26.071 cm
ไดเร็กเตอร์ที่ 7	26.071 cm
ไดเร็กเตอร์ที่ 8	26.071 cm
ไดเร็กเตอร์ที่ 9	26.670 cm
ไดเร็กเตอร์ที่ 10	27.349 cm
ระยะห่างระหว่างไดเร็กเตอร์	13.784 cm
ระยะห่างระหว่างดริฟเวนท์กับรีเฟก	13.784 cm
เกน(dB) เทียบกับไดโพลของ NBS	12.25 dBd

ตารางแสดงค่าความยาว และระยะห่างของแต่ละอีลีเมนต์ และเกนที่ได้รับ
ของสายอากาศความถี่ 435 MHz

ตารางที่ 4.3

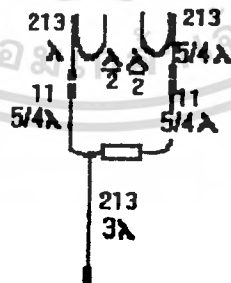
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางแสดงความยาวของสายโคแอกเชียลที่ใช้ทำบอดี้ของสายอากาศ
ความถี่ 435 MHz

ความยาวคลื่น	68.919 cm
ความยาวคลื่น * 0.88	45.488 cm
1/2 * ความยาวคลื่น * 0.88	22.743 cm
1/4 * ความยาวคลื่น * 0.88	11.371 cm
3/4 * ความยาวคลื่น * 0.88	34.116 cm
2 * ความยาวคลื่น * 0.88	90.973 cm
5/4 * ความยาวคลื่น * 0.88	56.588 cm
3 * ความยาวคลื่น * 0.88	196.460 cm

ตารางที่ 4.4

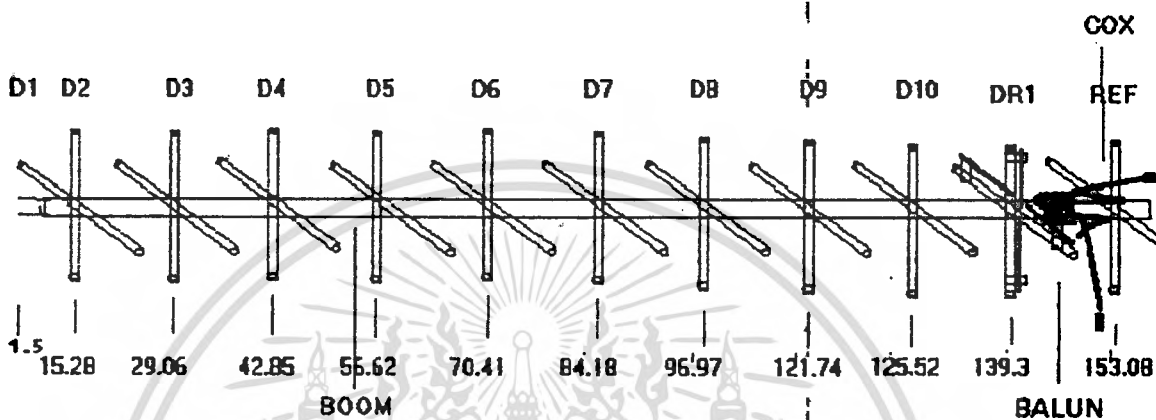
รูปแสดงความยาวของสายโคแอกเชียลของบอดี้



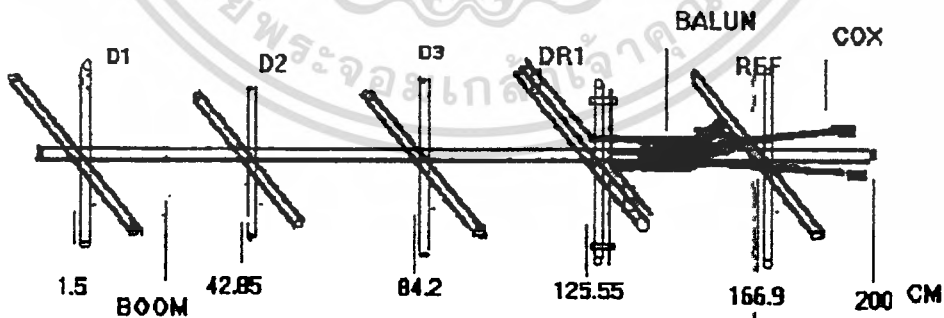
รูปที่ 4.10

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 4.11 แสดงเสาอากาศ Cross Yagi ความถี่ 435 MHz



รูปที่ 4.12 แสดงเสาอากาศ Cross Yagi ความถี่ 145 MHz



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากรูป 4.13 เป็นวงจรนับที่ใช้ในการนับค่าของมุมที่มอเตอร์หมุนไปโดยการเก็บค่าเป็นดิจิตอลที่ต่อมาจากตัวเอนโค้ดเดอร์(ENCODER)ซึ่งจะทำหน้าที่สร้างสัญญาณนาฬิกาตามองศาที่เพลลาที่ตัวมันต่ออยู่หมุนไป เราจะนำค่าจากวงจรมานี้เข้าสู่ซีพียูเพื่อใช้เป็นข้อมูลเปรียบเทียบกับข้อมูลที่ส่งมาจากคอมพิวเตอร์ว่าได้ทำการหมุนมอเตอร์ไปเป็นมุมที่กำหนดหรือไม่ ส่วนประกอบและหลักการทํางานมีดังนี้

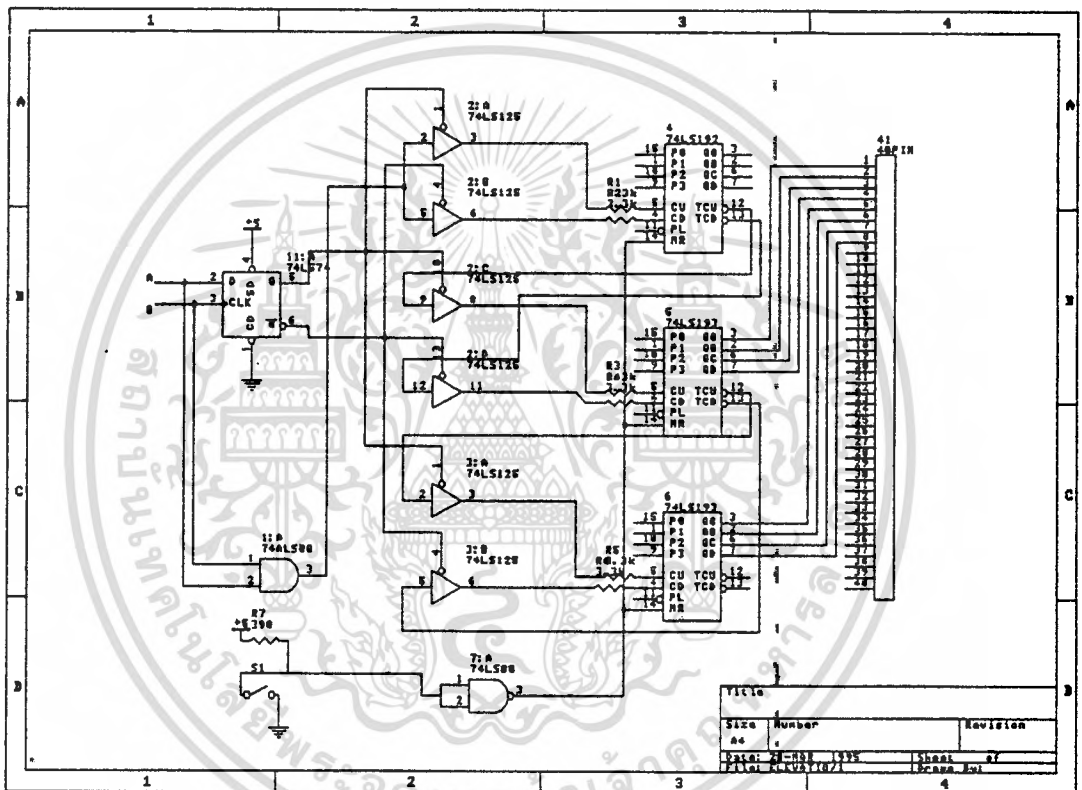
1. IC 74LS74 เป็น D Flip-Flop ที่ทำหน้าที่ตรวจสอบว่าขณะนั้นเป็นการหมุนไปทางซ้าย หรือขวา
2. IC 74LS08 เป็น AND GATE ที่ทำหน้าที่สร้างสัญญาณนาฬิกาป้อนให้กับไอซีนับสิบ
3. IC 74LS00 เป็น NAND GATE ที่ถูกต้องเป็น NOT GATE ใช้ในการรีเซ็ตวงจร
4. IC 74LS125 เป็นไตรสเตท(TRI STATE) ที่ทำหน้าที่เป็นสวิทช์เปิดปิดรับคำสั่งการหมุนซ้ายหรือขวาจาก IC 74LS74 เพื่อควบคุมว่าจะให้ไอซีเคาเตอร์นับขึ้นหรือนับลง
5. IC 74LS192 เป็นไอซีเคาเตอร์นับสิบ ซึ่งใช้เป็นตัวหารสัญญาณนาฬิกา 10 ลูกจะให้สัญญาณออกไป 1 ลูกป้อนให้กับตัวนับต่อไป
6. IC 74LS193 เป็นไอซีเคาเตอร์นับสิบหก เป็นตัวนับที่จะนับค่าแล้วส่งไปยังซีพียู มี 2 ตัว

4.4.1 หลักการทํางาน

ขา C และ D ของ 74LS74 ถูกต่อเข้ากับขา A และ B ของเอนโค้ดเดอร์ ซึ่งทั้ง 2 ขามีเฟสต่างกัน 90 องศา โดยที่ ขา Q เป็นการหมุนซ้ายและ \bar{Q} เป็นการหมุนขวาถูกต่อเข้ากับขาทริก(TRIGGER) ของไตรสเตท เมื่อหมุนซ้าย Q เป็นหนึ่ง ทำให้ไตรสเตทที่ควบคุมการหมุนขึ้นทํางาน สัญญาณนาฬิกาที่ออกมาจาก IC 74LS08 จะไหลเข้าสู่ขาเคาท์อัฟของ IC 74LS192 นับจนกระทั่งครบสิบลูก จะมีสัญญาณจากขาแครรี่(CARRY) ไหลเข้าสู่ไตรสเตทหมุนขึ้น แล้วไหลออกไปยังขาเคาท์อัฟของ IC 74LS193 เพื่อทำการนับสัญญาณนาฬิกา และส่งไปยังซีพียู แต่เนื่องจากมอเตอร์หมุนครั้งละ 1.8 องศาทำให้การหมุนครบรอบต้องใช้เวลา 200 พัลส์จึงใช้เวลา 8 ปีท

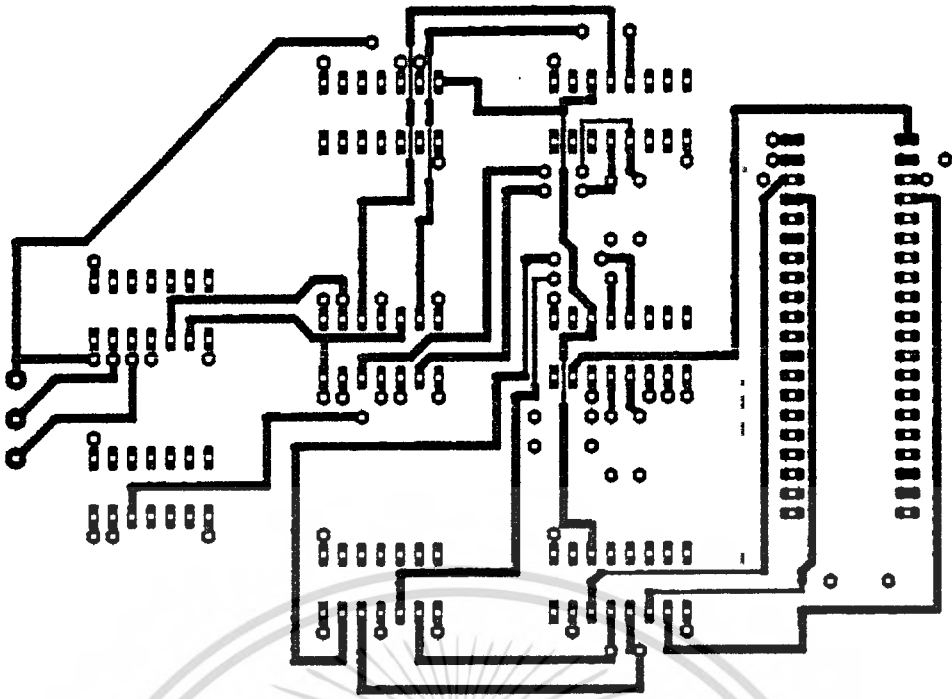
สำหรับการรีเซ็ตเคาท์เตอร์นั้นใช้ไมโครสวิทช์ที่ถูกควบคุมการรีเซ็ตโดย เพลลาของ มอเตอร์ เมื่อมีการหมุนกลับมาตำแหน่งเริ่มต้นทุกครั้งจะมีการรีเซ็ตเคาท์เตอร์

4.4 ส่วนวงจรนับและเอนโคเดอร์

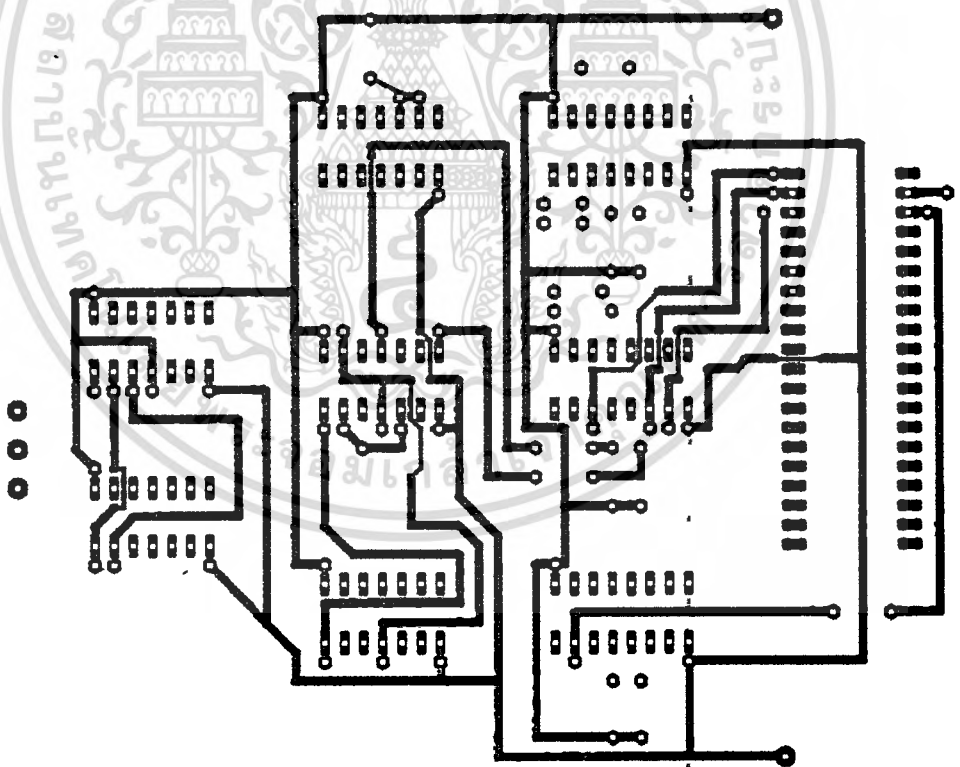


รูปที่ 4.13 แสดงวงจรมับ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ELEVATIO Bottom Layer



ELEVATIO Top Layer

รูปที่ 4.14 แสดงลายปริ้นท์ของวงจรมับ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.5 ขั้นตอนการทำงานของระบบ TRACKING

เริ่มต้นจากการกำหนดตำแหน่งของสถานีที่จะรับ โดยทำการป้อนข้อมูลของตำแหน่ง ซึ่งประกอบด้วย ละติจูด, ลองจิจูด และ ความสูงจากระดับน้ำทะเล (ถ้าไม่ทราบค่าให้ป้อนเป็น 0) หลังจากนั้นก็ต้องทำการกำหนดข้อมูลของ orbital elements ของดาวเทียม ซึ่งดาวเทียมแต่ละดวงจะมีค่าต่าง ๆ กัน จากข้อมูลที่กล่าวมานี้จะนำมาใช้เป็นฐานข้อมูลสำหรับการคำนวณหาตำแหน่งของดาวเทียมที่เวลาต่างๆ โดยเมื่อเริ่มการใช้งานผู้ใช้จะทำการป้อนข้อมูลของดาว เทียมที่จะใช้อันได้แก่ วัน/เดือนปีเวลาที่เริ่มทำการใช้งานดาวเทียม และช่วงระยะเวลาที่จะใช้งาน หลังจากนั้นโปรแกรมคอมพิวเตอร์ก็จะนำส่วนฐานข้อมูล และส่วนของข้อมูลที่ป้อนให้มาทำการคำนวณเพื่อหาข้อมูลของเวลาและมุมของดาวเทียมที่จะใช้งาน แล้วทำการจัดเก็บข้อมูล ของเวลาและมุมที่ได้ลงในแฟ้มข้อมูลที่ต้องการ พร้อมทั้งอาจจะพิมพ์แสดงผลของข้อมูลของเวลาและมุมนั้นออกมาได้จากการคำนวณของโปรแกรมคอมพิวเตอร์แล้ว คอมพิวเตอร์ก็จะทำการส่งข้อมูลทั้งหมดนั้นไปยังบอร์ดควบคุมหลัก เพื่อให้บอร์ดควบคุมหลักทำการนำข้อมูลนั้นไปควบคุมการหมุนของสเต็ปปีงมอเตอร์ ซึ่งสเต็ปปีงมอเตอร์ก็จะทำการหมุนสายอากาศตามข้อมูลที่ได้รับเพื่อให้สายอากาศชี้ไป ยังทิศทางที่ดาวเทียมโคจรผ่าน

ในระบบ Tracking นี้มีส่วนการทำงานของคีย์บอร์ดอยู่ ซึ่งใช้ในการควบคุมการทำงานของบอร์ดต่าง ๆ โดยมีการเลือกใช้งานได้ 2 แบบหลักคือ

1. เลือกการ update โดยสามารถ update real time , ชื่อและหมายเลขดาวเทียม เพื่อนำมาใช้งานได้

2. เลือกการ Tracking โดยระบบ Tracking นี้สามารถที่จะเลือกโหมดการทำงานได้เป็น 2 รูปแบบใหญ่ ดังนี้

โหมด 1 คือ ใช้การส่งข้อมูลที่คำนวณจากคอมพิวเตอร์ไปยังบอร์ดควบคุม โดยอาจใช้งานได้ เป็น 2 ลักษณะดังนี้

1.1 บอร์ดควบคุมรับข้อมูล พร้อมทั้งแสดงผลของการหมุนสายอากาศแต่ สเต็ปปีงโดยใช้คอมพิวเตอร์ได้

1.2 บอร์ดควบคุมรับข้อมูลจากคอมพิวเตอร์เท่านั้น โดยไม่แสดงผลของการหมุนสายอากาศทางคอมพิวเตอร์ ซึ่งวิธีนี้เหมาะกับการนำอุปกรณ์ติดตามดาวเทียมไปใช้งานภาคสนามเพราะงานในภาคสนามไม่สะดวกต่อการนำคอมพิวเตอร์ออกไปใช้โหมด2คือ ใช้การรับข้อมูลจากคีย์บอร์ดโดยตรงเพื่อนำไปใช้ในการหมุนสายอากาศ โดย วิธีนี้ก็นิยมใช้งานในภาคสนามเช่นเดียวกัน

ในการทำงานของระบบ Tracking นี้ นอกจากสามารถแสดงผลทางคอมพิวเตอร์แล้ว ยังสามารถแสดงผลการหมุนสายอากาศออกทางจอ LCD ได้อีกด้วย

หลังจากทำการเลือกโหมดการรับข้อมูล(คอมพิวเตอร์หรือคีย์บอร์ดของบอร์ดควบคุม)และโหมดการแสดงผล(computer และ จอ LCD หรือ จอ LCD อย่างเดียว) พร้อมทั้งรับข้อมูลที่ใช้ในการ track ดาวเทียม 1 ดวง ภายในช่วงเวลาหนึ่ง ๆ จาก computer หรือ keyboard โดยตรง ครบทั้งหมดแล้วนั้น บอร์ดคอนโทรลก็จะทำการเลือกรอบของดาวเทียมที่จะทำการ track โดยมีเงื่อนไขว่ารอบที่จะทำการเลือกขึ้นมา นั้นจะต้องมีเวลาที่เริ่ม track อยู่หลังจากเวลาปัจจุบันอย่างน้อย 20 นาที จากนั้นก็จะทำการคำนวณค่าที่ใช้ในการ track ดาวเทียมดวงที่ถูกเลือกนี้ จากข้อมูลวงโคจรของดาวเทียม โดยมีการคำนวณดังนี้

เริ่มต้นที่ เนื่องจากว่า การหมุน 1 step ของ stepping motor ที่ใช้ในระบบการ track นี้ จะหมุนไป 1.8 องศา(ใช้การ drive แบบ excite ที่ละ 2 phase) จึงกำหนดให้ค่ามุม 1 step ที่ใช้ในโปรแกรม จะเท่ากับค่ามุมจริง 1.8 องศา

ดังนั้นเมื่อจะนำข้อมูลวงโคจรมาคำนวณเป็นจำนวน step ที่จะใช้ในการ track ก็จะมีเริ่มด้วยการนำมุมเริ่มต้นที่จะทำการ track ทั้งมุมอะซิมุทและมุมเงยมาหารด้วย 1.8 ก็จะได้เป็นจำนวน step ที่ใช้ในการ set สายอากาศไว้ที่ตำแหน่งเริ่มต้นการ track จากนั้นก็จะนำมุมต่อไปที่จะต้อง track (ทั้งมุมอะซิมุทและมุมเงย) มาเปรียบเทียบกับมุมเริ่มต้นว่ามากหรือน้อยกว่า แล้วนำมุมทั้ง 2 นี้มาลบกันก็จะได้ความต่างของมุมออกมา ถ้าผลการเปรียบเทียบออกมาว่า มุมต่อไปนั้นมากกว่ามุมเริ่มต้น ก็จะนำความต่างของมุมนั้นมาหารด้วย 1.8 เท่านั้น แต่ถ้าผลการเปรียบเทียบออกมาว่า มุมต่อไปนั้นน้อยกว่ามุมเริ่มต้น ก็จะนำความต่างของมุมนั้นมาหารด้วย 1.8 แล้วแปลงค่าเป็น 2's complement ซึ่งจะทำให้ได้จำนวน step ที่จะต้องหมุนต่อจากมุมเริ่มต้น มีทั้งค่าบวกและค่าลบ ซึ่งหมายถึงว่า ต้องหมุนสายอากาศเป็นมุมเพิ่มขึ้นหรือลดลง

หลังจากนั้นก็ให้นำค่ามุมถัดไป(ทั้งมุมอะซิมุทและมุมเงย) มาเปรียบเทียบกับค่ามุมก่อนหน้านี้เพื่อทำการเปรียบเทียบและคำนวณออกมาเป็นจำนวน step (ทั้งบวกและลบ) เช่นเดียวกับที่กล่าวไว้ข้างต้น และทำเช่นนี้เรื่อยไปจนหมดข้อมูล 1 รอบดาวเทียม ก็จะได้จำนวน step ทั้งหมดที่ใช้ควบคุมสายอากาศให้ track ตามดาวเทียมใน 1 รอบได้ แล้วทำการจัดเก็บลงในหน่วยความจำของบอร์ดควบคุมหลัก

หลังจากที่คำนวณค่าที่ใช้ในการ track 1 รอบเสร็จแล้วนั้น ก็จะเป็นการรอเวลาที่จะเริ่ม set สายอากาศไปไว้ที่ตำแหน่งเริ่มต้นการ track โดยกำหนดไว้ว่าให้เริ่ม set สายอากาศก่อนเวลาเริ่ม track

15 นาที และเมื่อ set สายอากาศเสร็จแล้วก็จะรอจนถึงเวลาเริ่ม track ในการ set สายอากาศและการ track นั้น จะใช้วิธีควบคุมการหมุนสายอากาศที่เหมือนกันอยู่ กล่าวคือ

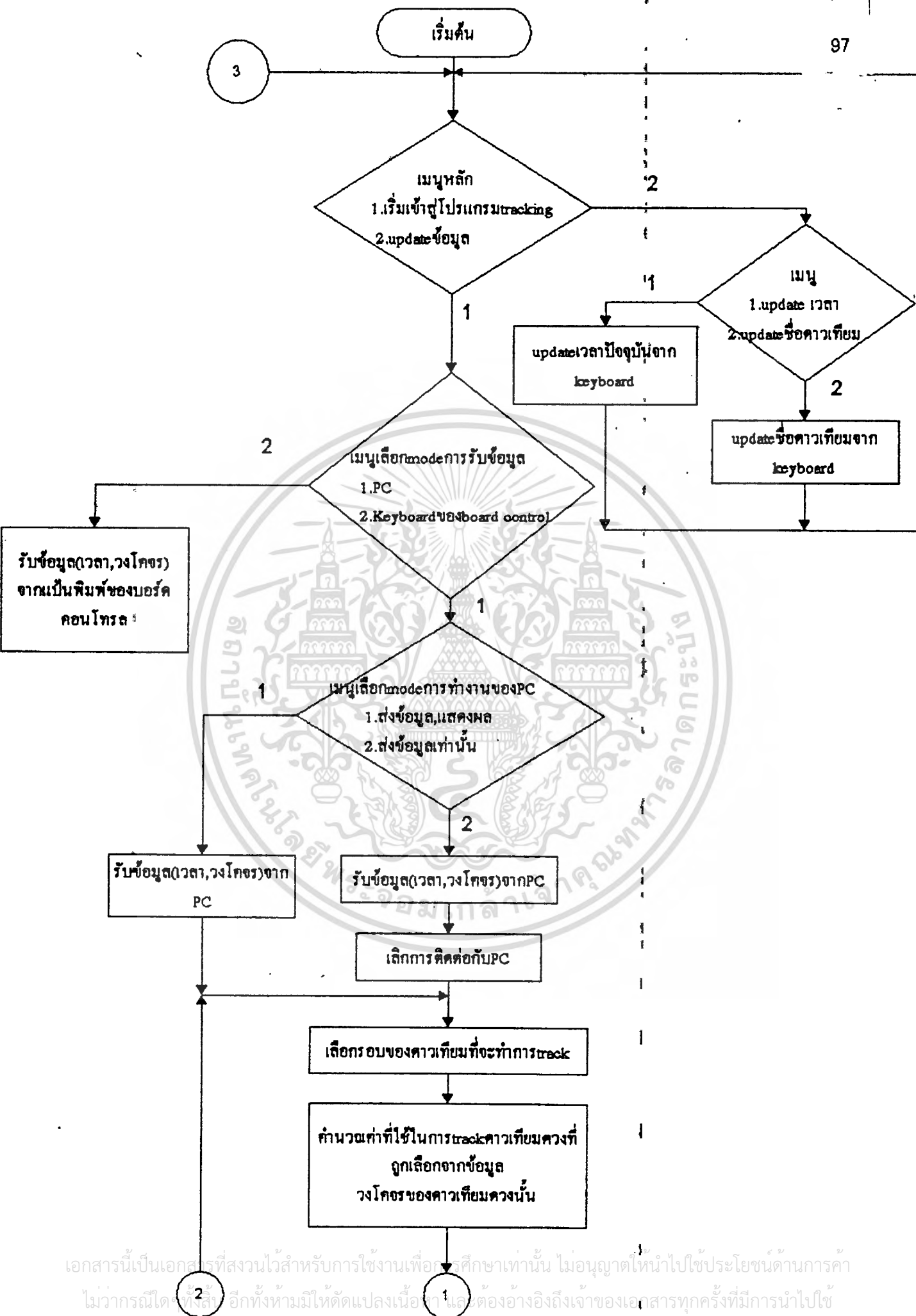
ที่ชุด motor สำหรับหมุนสายอากาศทั้ง 2 ชุด(มุมอะซิเมทและมุมเงย) จะมีตัว encoder ชุดละ 1 ตัว ที่ใช้แสดงสถานะการหมุนสายอากาศและคอยส่งสัญญาณให้วงจร counter 2 วงจร (มุมอะซิเมทและมุมเงย) ทำการนับและส่งค่ามุมเป็นจำนวน step กลับมาให้บอร์ดควบคุมหลัก เพื่อให้บอร์ดควบคุมหลักสามารถทราบได้ว่า ขณะนี้สายอากาศหมุนไปอยู่ที่มุมเงยและมุมอะซิเมทเท่าใด ดังนั้นเมื่อจะเริ่ม set สายอากาศ ก็จะกำหนดให้ buffer สำหรับเก็บค่ามุมอะซิเมทและมุมเงย (อยู่ในหน่วยความจำของบอร์ดควบคุมหลัก) เป็นจำนวน step สำหรับ set สายอากาศไว้ที่ตำแหน่งเริ่ม track ตามที่คำนวณไว้ก่อนหน้านี้ แล้วหมุนสายอากาศเป็นมุมเพิ่มขึ้นไปจนกว่าจะได้ค่ามุม (เป็นจำนวน step) จากวงจร counter ทั้ง 2 นั้น เท่ากับค่าที่อยู่ใน buffer ทั้ง 2 ส่วนในการ track ก็จะนำค่าใน buffer ที่มีอยู่เดิม (จากการ set สายอากาศ) มาบวกกับจำนวน step ที่ต้องหมุนเพิ่มหรือลดลง (อยู่ในรูป 2's complement) แล้วทำการเปรียบเทียบค่าใน buffer กับค่าที่อ่านได้จาก counter ถ้าค่าจาก counter มากกว่าค่าใน buffer ก็จะหมุนสายอากาศให้เป็นมุมลดลง แต่ถ้า น้อยกว่า ก็จะหมุนสายอากาศให้เป็นมุมเพิ่มขึ้น จนกว่าค่าที่อ่านจาก counter จะเท่ากับ ค่าใน buffer (ด้วยวิธีนี้จะช่วยให้สามารถหมุนสายอากาศไปยังมุมที่ถูกต้องได้มากขึ้น) จากนั้นก็จะรอจนกว่าจะถึงเวลาที่ จะ track ครั้งต่อไป ซึ่งก็จะนำค่าใน buffer ทั้ง 2 มาบวกกับจำนวน step ที่ต้องเพิ่มขึ้นหรือลดลงต่อไป แล้วทำเช่นเดิม เป็นเช่นนี้เรื่อยไปจนหมดข้อมูลที่ใช้ track ใน 1 รอบดาวเทียม

หลังจากที่ทำการ track ครบ 1 รอบดาวเทียมแล้วนั้น ก็จะเก็บสายอากาศกลับไปตำแหน่งมุมเงยและมุมอะซิเมท เป็น 0 องศาทั้งคู่ เพื่อรอการ track รอบต่อไป ในการเก็บสายอากาศกลับทั้ง 2 มุมนี้ จะไม่ใช้วิธีเดียวกับการ set สายอากาศและการ track แต่จะใช้วิธีหมุนสายอากาศกลับจนกว่า หัวน็อตซึ่งใช้ mark ตำแหน่งเริ่มต้น ที่ติดอยู่บนแกนสายอากาศแต่ละตัวจะแตะกับสวิทช์ (micro swieth) ที่ติดไว้กับชุด motor แต่ละชุด ซึ่งวิธีนี้จะช่วยกำจัดการสะสมของความผิดพลาดในการนับของวงจร counter และทำให้การเริ่ม track ทุกครั้งจะเริ่มที่มุม 0 องศา ทั้งมุมเงยและมุมอะซิเมท แน่นนอนเสมอ

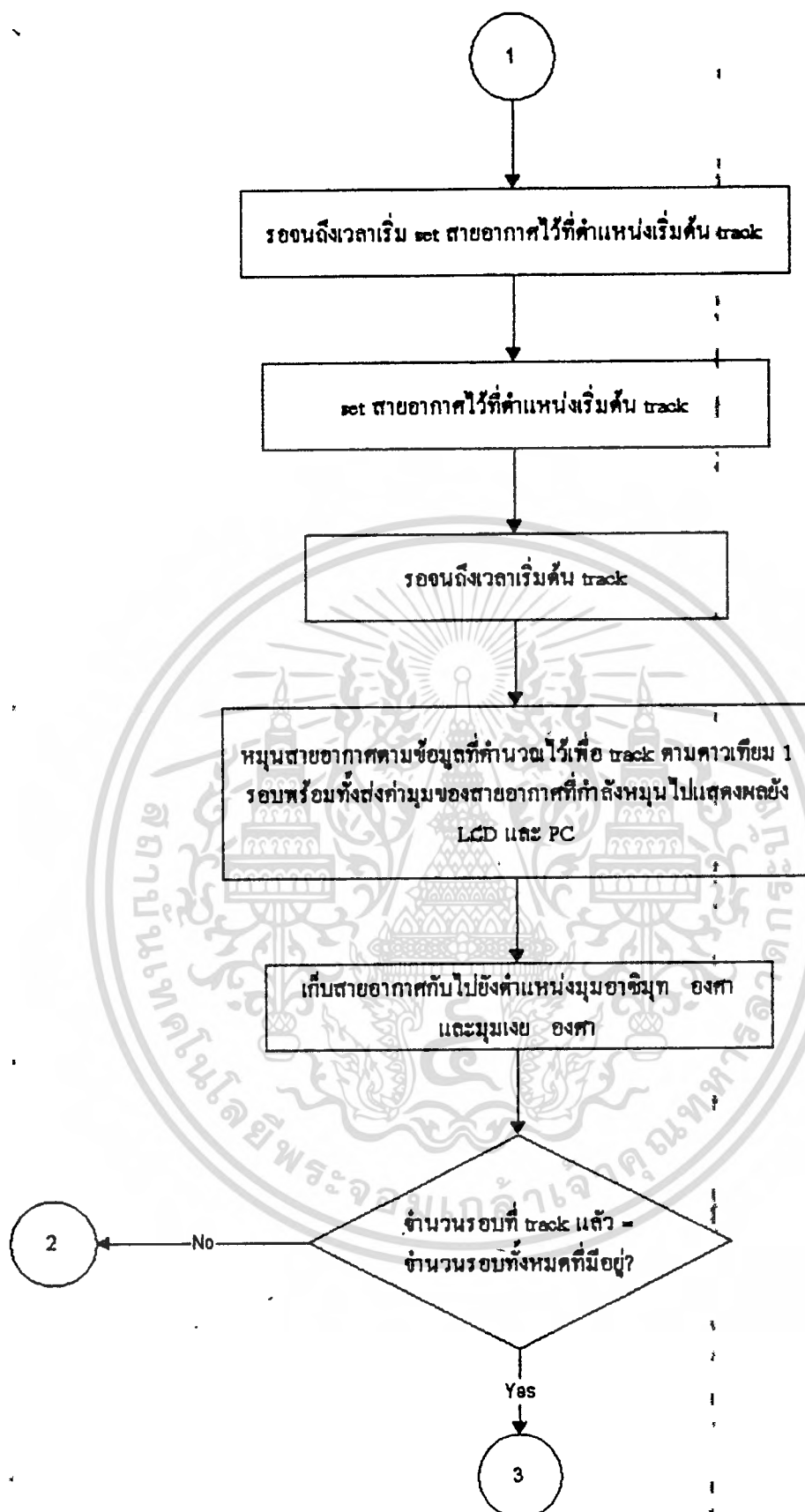
ซึ่งทุกครั้งที่ทำการหมุนสายอากาศนั้น จะแสดงค่ามุมปัจจุบันที่อ่านได้จาก counter ออกทางจอ LCD เสมอ ส่วนการส่งค่ากลับไปแสดงผลที่คอมพิวเตอร์นั้น จะขึ้น mode การแสดงผลที่ได้กำหนดไว้ในตอนแรก หลังจากทีเก็บสายอากาศกลับเรียบร้อยแล้ว ก็จะเป็นการเช็คว่ามีข้อมูลรอบอื่นอีกหรือไม่ ที่ยังไม่ทำการ track ถ้าไม่มีแล้วก็จะกลับไปเริ่มต้นที่ menu การทำงานหลักต่อไป แต่ถ้ายังไม่หมดก็จะทำการเลือกรอบที่จะทำการ track ต่อไป



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



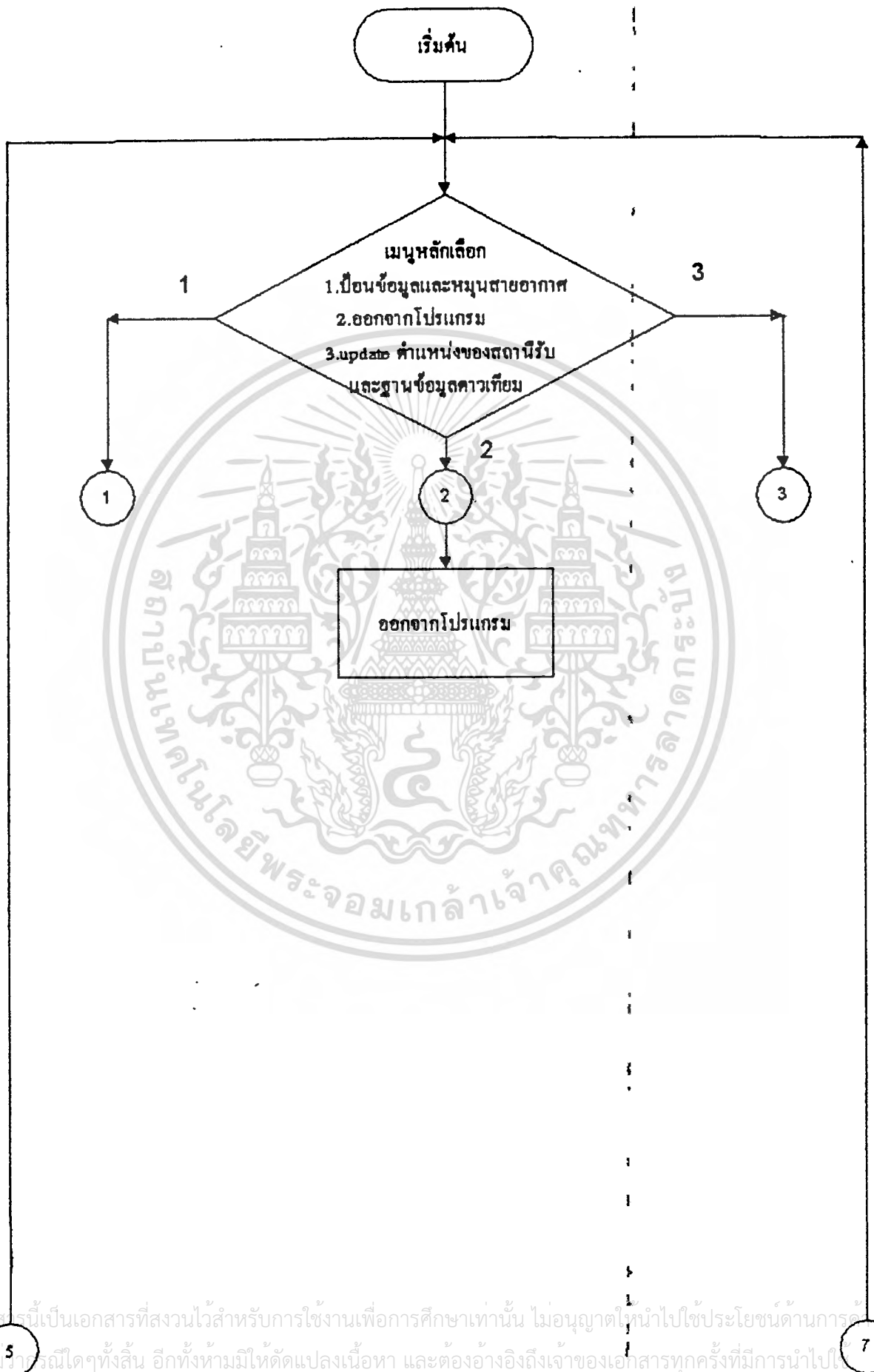
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



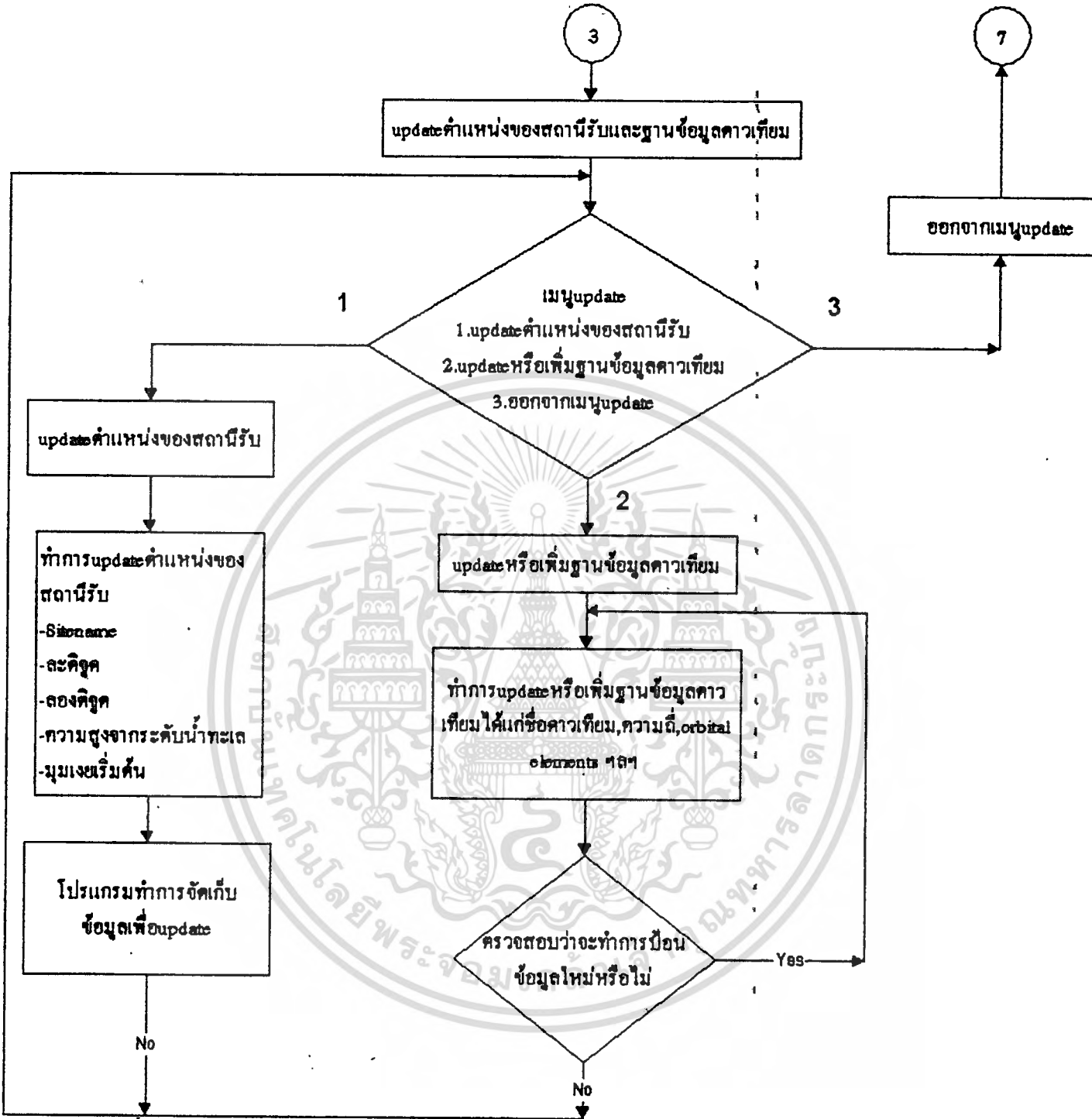
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



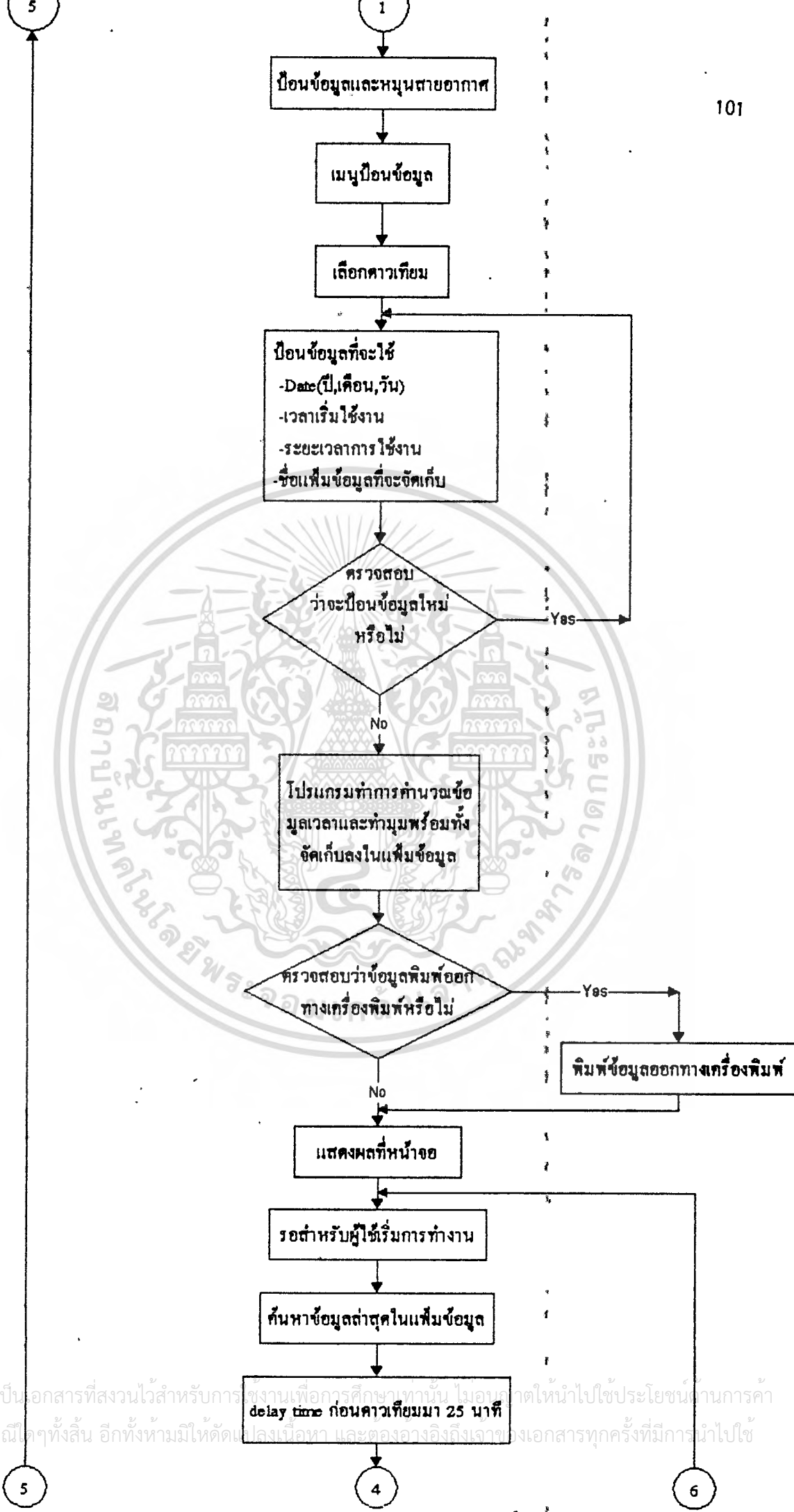
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



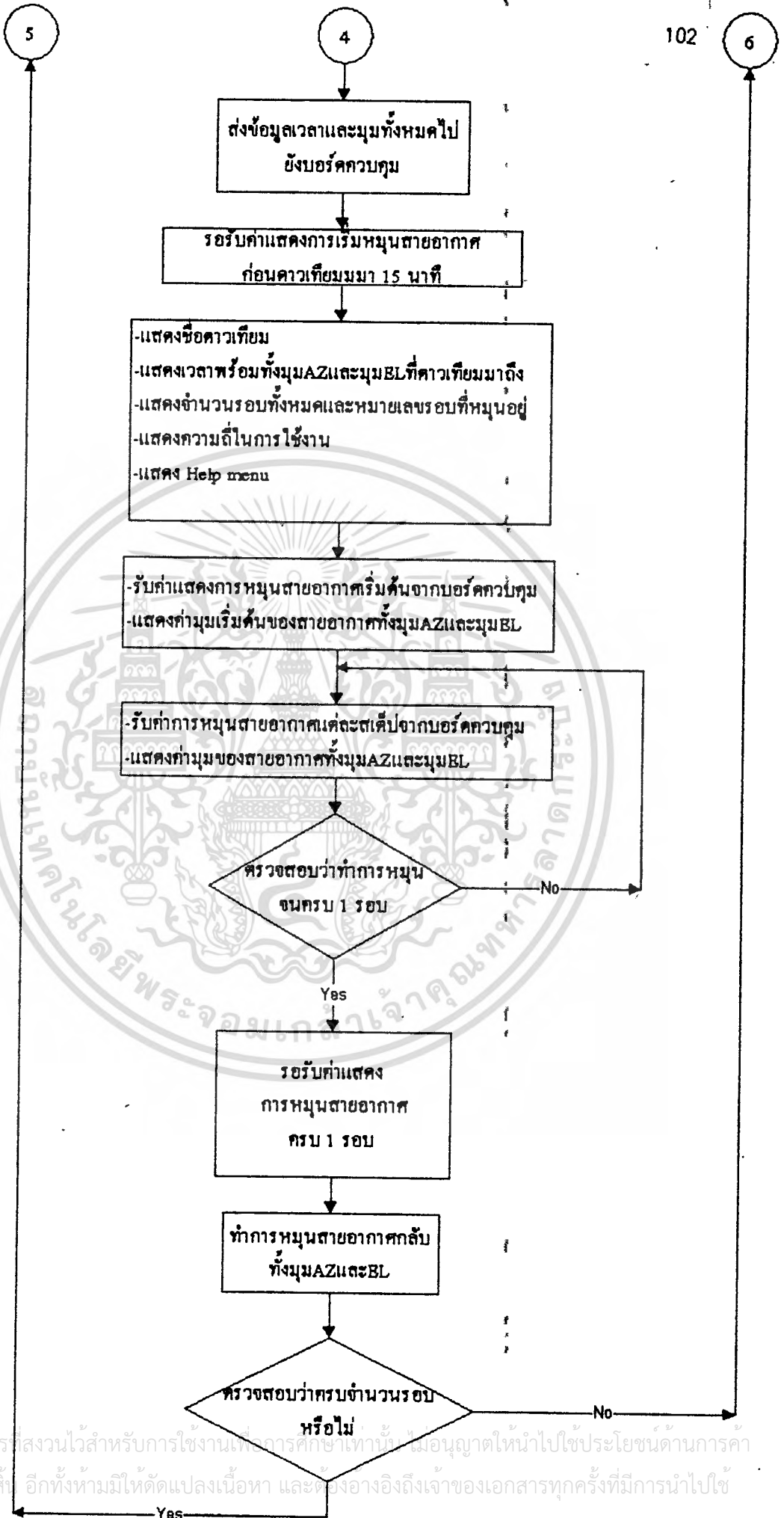
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
มีวารณี่ใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ในการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 5

การทดสอบและผลการทดลอง

5.1 การทดสอบ

เริ่มต้นจากการใช้โปรแกรม Tracking ในส่วนภาษาซี กำหนดตำแหน่งของสถานีที่จะรับ โดยทำการป้อนข้อมูลของตำแหน่ง ซึ่งประกอบด้วยละติจูด, ลองจิจูด และ ความสูงจากระดับน้ำทะเล (ถ้าไม่ทราบค่าให้ป้อนเป็น 0) ดังรูป



รูปที่ 5.1 แสดงตัวอย่างข้อมูลของดาวเทียม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หลังจากนั้นก็จะต้องทำการกำหนดข้อมูลของ orbital elements ของดาวเทียม (ดาวเทียมแต่ละดวงจะมีค่า orbital elements ต่าง ๆ กัน) ดังรูป

Satellite: oscar-9
 Catalog number: 12888
 Epoch time: 86363.03895333
 Mon Dec 29 00:56:05.567 1986 UTC
 Element set: 980
 Inclination: 97.6531 deg
 RA of node: 10.4737 deg
 Eccentricity: 0.0003935
 Arg of perigee: 93.6871 deg
 Mean anomaly: 266.4785 deg
 Mean motion: 15.29098773 rev/day
 Decay rate: 1.774e-05 rev/day²
 Epoch rev: 29073
 Semi major axis: 6853.606 km
 Anom period: 94.173119 min
 Apogee: 499.077 km
 Perigee: 493.683 km
 Ref perigee: 3284.05594255
 Mon Dec 29 01:20:33.436 1986 UTC
 Beacon: 145.8250 MHz

รูปที่ 5.2 แสดงตัวอย่างข้อมูลของดาวเทียม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ซึ่งข้อมูลที่กล่าวไว้ข้างต้นนี้จะนำมาใช้เป็นฐานข้อมูล สำหรับกำหนดตำแหน่งของดาวเทียมที่เวลาต่าง ๆ หลังจากนั้นทำการป้อนข้อมูลของดาวเทียมที่จะใช้งาน อันได้แก่ วันเดือนปี, เวลาที่จะเริ่มทำการใช้งานดาวเทียม และช่วงระยะเวลาที่จะใช้งาน ดังรูป

SATELLITE NAME : OSCAR-9

YEAR : 96

MONTH : 4

DAY : 21

START HOUR (UTC) : 3

DURATIONS (DAYS) : 0.18

รูปที่ 5.3 ตัวอย่างการป้อนข้อมูลการTracking สายอากาศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

และโปรแกรมคอมพิวเตอร์จะนำส่วนฐานข้อมูลและส่วนของข้อมูลที่ป้อนให้ มาทำการคำนวณเพื่อหาข้อมูลของเวลาและมุมของดาวเทียมที่จะใช้งาน แล้วทำการจัดเก็บข้อมูลของเวลาและมุมที่ได้ลงในแฟ้มข้อมูลที่ต้องการ พร้อมทั้งอาจจะพิมพ์แสดงผลของข้อมูลของเวลาและมุมนั้นออกมาได้ดังรูป

oscar-9 Element Set 980

Grid FN00 Pittsburgh

Doppler calculated for freq = 145.825000 MHz

Sunday 21 Apr 96 —Orbit # 81185—

U.T.C.	Az	EI	Doppler	Range	Height	Lat	Long	Phase(360)
0717:45	100.8	0.0	2227	2476	458	34	55	20
0718:00	99.0	0.0	2130	2410	458	34	55	21
0718:15	97.2	1.8	2025	2348	458	35	55	21
0718:30	93.6	1.8	1911	2289	458	36	55	22
0718:45	91.8	1.8	1787	2234	458	37	56	23

รูปที่ 5.4 แสดงตัวอย่างฐานข้อมูลของดาวเทียมแต่ละดวง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากการคำนวณของโปรแกรมคอมพิวเตอร์แล้ว คอมพิวเตอร์ก็จะทำการส่งข้อมูลทั้งหมดนั้นไปยังบอร์ดควบคุมหลัก เพื่อให้บอร์ดควบคุมหลักทำการนำข้อมูลนั้นไปควบคุมการหมุนของสเต็ปปีมอเตอร์ ซึ่งสเต็ปปีมอเตอร์ก็จะทำการหมุนสายอากาศตามข้อมูลที่ได้รับ เพื่อให้สายอากาศชี้ไปยังทิศทางที่ดาวเทียมโคจรผ่าน

สำหรับโปรแกรม Tracking ในส่วนภาษาแอสแซมบลีนั้นจะเริ่มต้นด้วยการ update real time เพื่อให้สำหรับตั้งเวลาจริงใหม่ (อาจมีการ update ชื่อและหมายเลขดาวเทียมด้วยถ้าต้องการ) หลังจากนั้นก็จะเป็นการเลือกโหมดการทำงาน ถ้าเป็นการป้อนข้อมูลจากคีย์บอร์ดโดยตรงก็จะทำการป้อนข้อมูลอันได้แก่ จำนวนรอบ, หมายเลขดาวเทียม, วัน, เวลา มุมอะซิมุมท์และมุมเงยของดาวเทียมทั้งหมดโดยใช้คีย์บอร์ด ถ้าเป็นการรับข้อมูลจากคอมพิวเตอร์ก็ทำการรับข้อมูล เช่นเดียวกันนี้จากคอมพิวเตอร์ หลังจากนั้นบอร์ดควบคุมหลักก็จะทำการเลือกรอบของดาวเทียมที่จะทำการ track และทำการคำนวณจำนวน step ที่จะใช้หมุนสายอากาศ แล้วหมุนสายอากาศตามข้อมูลที่ได้คำนวณไว้ ตามข้อมูลของวันและเวลาที่มีอยู่ เพื่อหมุนสายอากาศตามการเคลื่อนที่ของดาวเทียมดวงที่ถูกเลือกนั้น แล้วทำการวัดผลและเปรียบเทียบผลที่ได้ 3 ขั้นตอน ดังต่อไปนี้

5.1.1 เปรียบเทียบค่าของมุมเงยและมุมอะซิมุมท์ที่อ่านได้จาก จอ LCD ของบอร์ดควบคุมหลักที่เวลาต่าง ๆ กับค่าของมุมเงยและมุมอะซิมุมท์ ซึ่งอ่านได้จากตารางแสดงการเคลื่อนที่ของดาวเทียม ที่คำนวณ และพิมพ์ออกมาจากคอมพิวเตอร์

5.1.2 เปรียบเทียบค่าของมุมเงยและมุมอะซิมุมท์ที่อ่านได้จาก จอ LCD ของบอร์ดควบคุมหลักที่เวลาต่าง ๆ กับค่าของมุมเงยและมุมอะซิมุมท์ซึ่งอ่านได้จากกราฟวงกลมที่ติดบนชุด motor ทั้ง สอง เพื่อแสดงการหมุนของสายอากาศจริง ๆ โดยกราฟวงกลมที่ใช้จะมีความละเอียดสูงที่สุดเท่ากับ 10 องศา

5.1.3 ทำการทดสอบสายอากาศครบสายทุกทิศทางที่ได้ออกแบบไว้ โดยทำการวัดค่า VSWR และค่าอิมพีแดนซ์ของสายอากาศที่สร้างไว้ 2 ความถี่คือ 145 MHz และ 435 MHz ซึ่งในการวัดจะนำอิมพีแดนซ์แต่ละตัววางในลักษณะ HORIZONTAL และ VERTICAL โดยทำการแยกวัดแต่ละ อิมพีแดนซ์ก่อน แล้วจึงทำการวัดรวมสายอากาศ 2 อิมพีแดนซ์ที่ตั้งจากกันเพื่อแสดงค่าชุดสายอากาศรวม โดยจะทำเช่นเดียวกันนี้กับสายอากาศทั้ง 2 ชุด คือ ชุดความถี่ 145 MHz และ 435 MHz

5.2 ผลการทดลอง

ตามวิธีการทดลองที่ได้กล่าวไว้ในขั้นตอนการทดลองข้างต้นแล้วนั้น จะได้ผลการทดลองเป็นข้อ ๆ ดังต่อไปนี้

5.2.1 เมื่อเปรียบเทียบค่าของมุมอะซิมุมท์และมุมเงยที่อ่านได้จากจอ LCD ของบอร์ดควบคุม

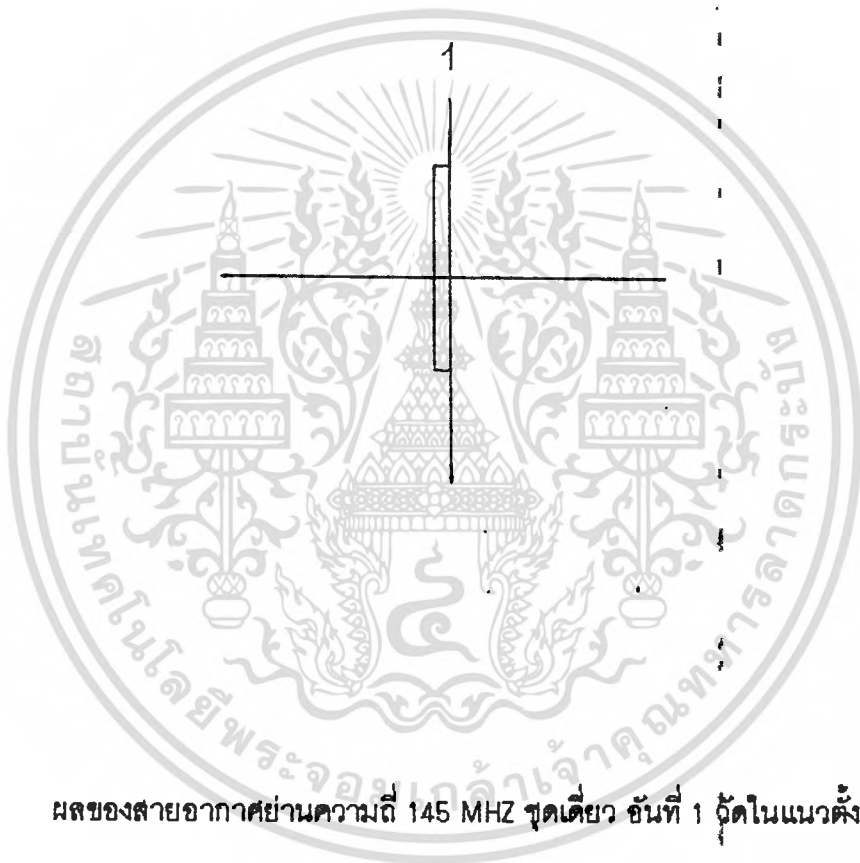
คุณหลักที่เวลาต่างๆ กับค่าของมุมอะซิมุทและมุมเงยจากตารางแสดงการเคลื่อนที่ของดาวเทียม ที่คำนวณและพิมพ์ออกมาจากคอมพิวเตอร์ที่เวลาเดียวกันนั้น ปรากฏว่ามีความถูกต้องตรงกัน

5.2.2 เมื่อเปรียบเทียบค่ามุมอะซิมุทและมุมเงยที่แสดงการหมุนของสายอากาศ ที่อ่านได้จากจอ LCD กับค่ามุมอะซิมุทและมุมเงยที่อ่านได้จากกราฟวงกลมที่ติดบนชุด motor ทั้งสองนั้น ปรากฏว่าค่ามุมที่ได้เมื่อเปรียบเทียบกันนั้นยังมีความคลาดเคลื่อนไม่ตรงกันอยู่บ้างเล็กน้อย (ส่วนใหญ่มีความผิดพลาดไม่เกิน 5 องศา)

5.2.3 เมื่อทำการวัดค่า SWR และอิมพีแดนซ์ของสายอากาศแล้วได้ผลดังนี้

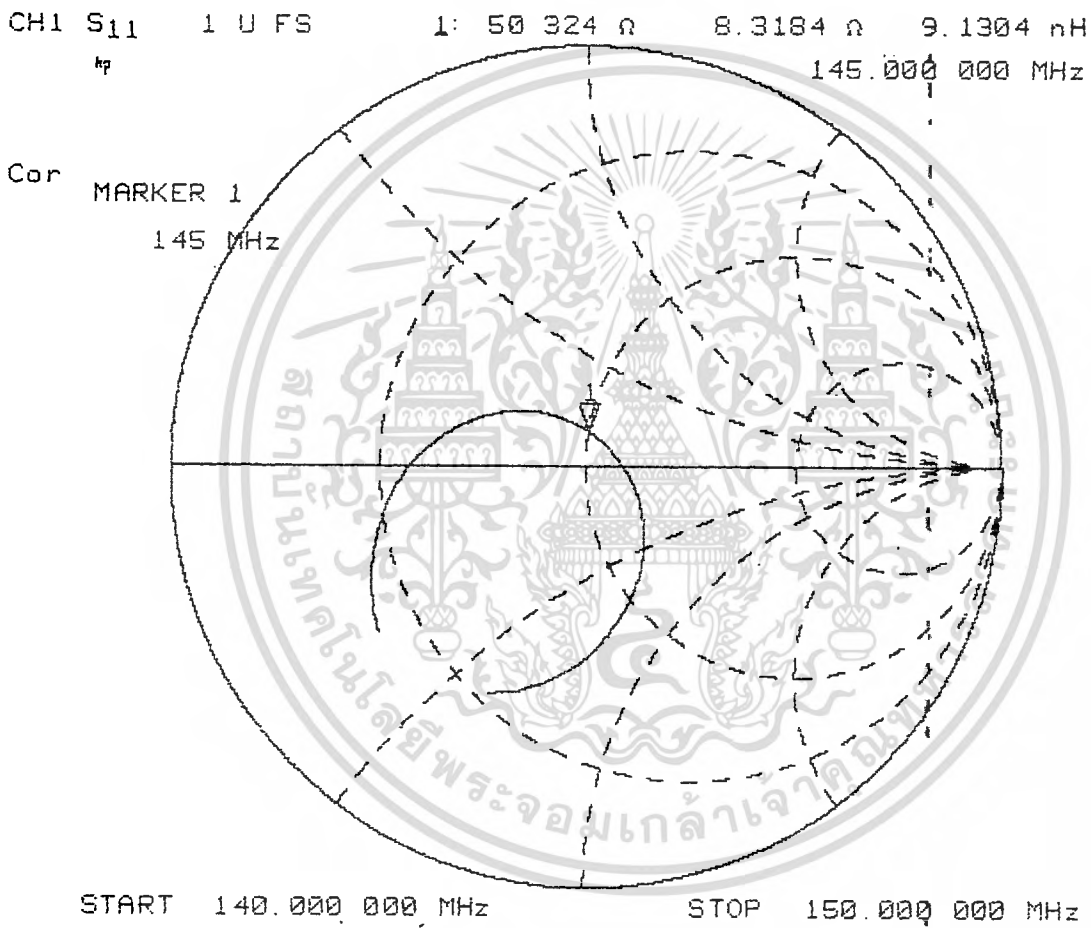


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



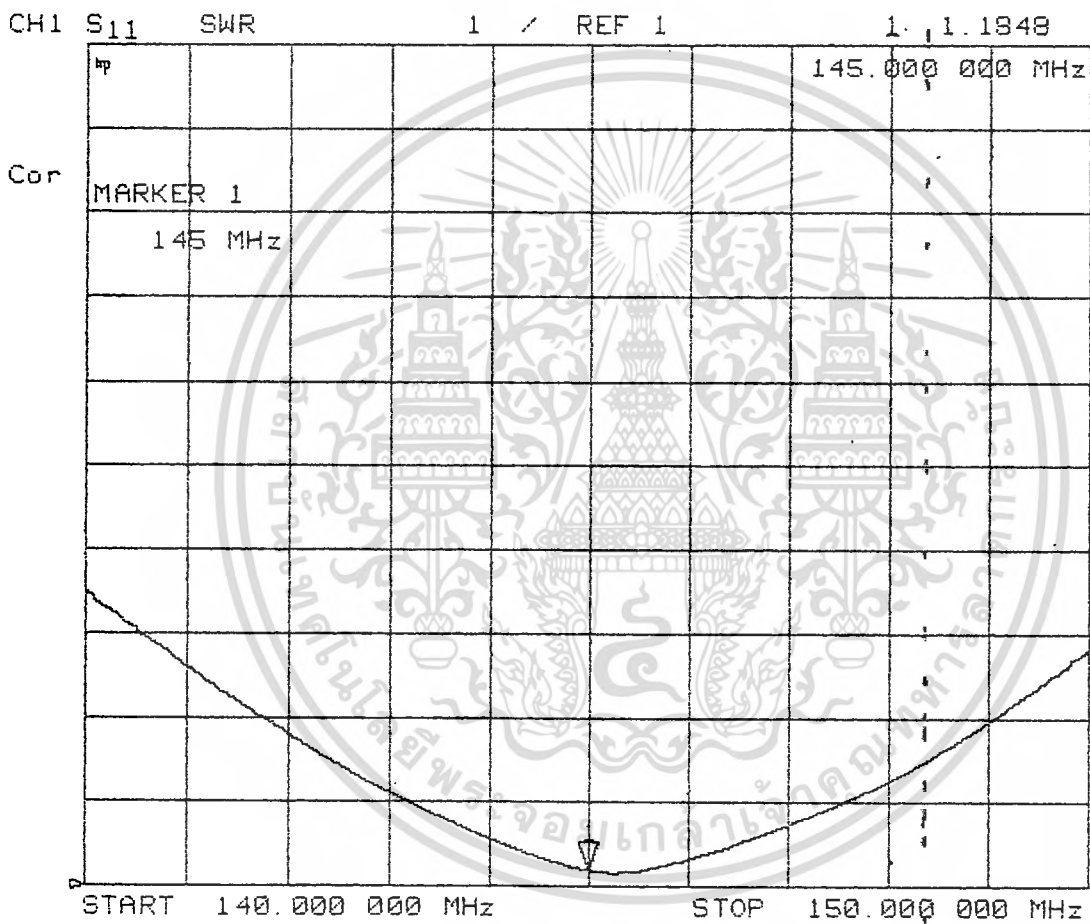
ผลของสายอากาศยํานความถี่ 145 MHz ชุดเดียว อํานที่ 1 ฎัดในแนวตั้ง

เอกสารน้ํเป็นเอกสารที่สงวนไว้สํหรับการใชงงานเพื่อกการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใชประยอชนดานการคํา
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกรทั้งห้ามมิใหัดดแปลงเนื้อหา และตองอํางอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีกรนำไปใช



รูปที่ 5.5 สมิทชาร์ทแสดงค่าอิมพีแดนซ์ของสายอากาศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



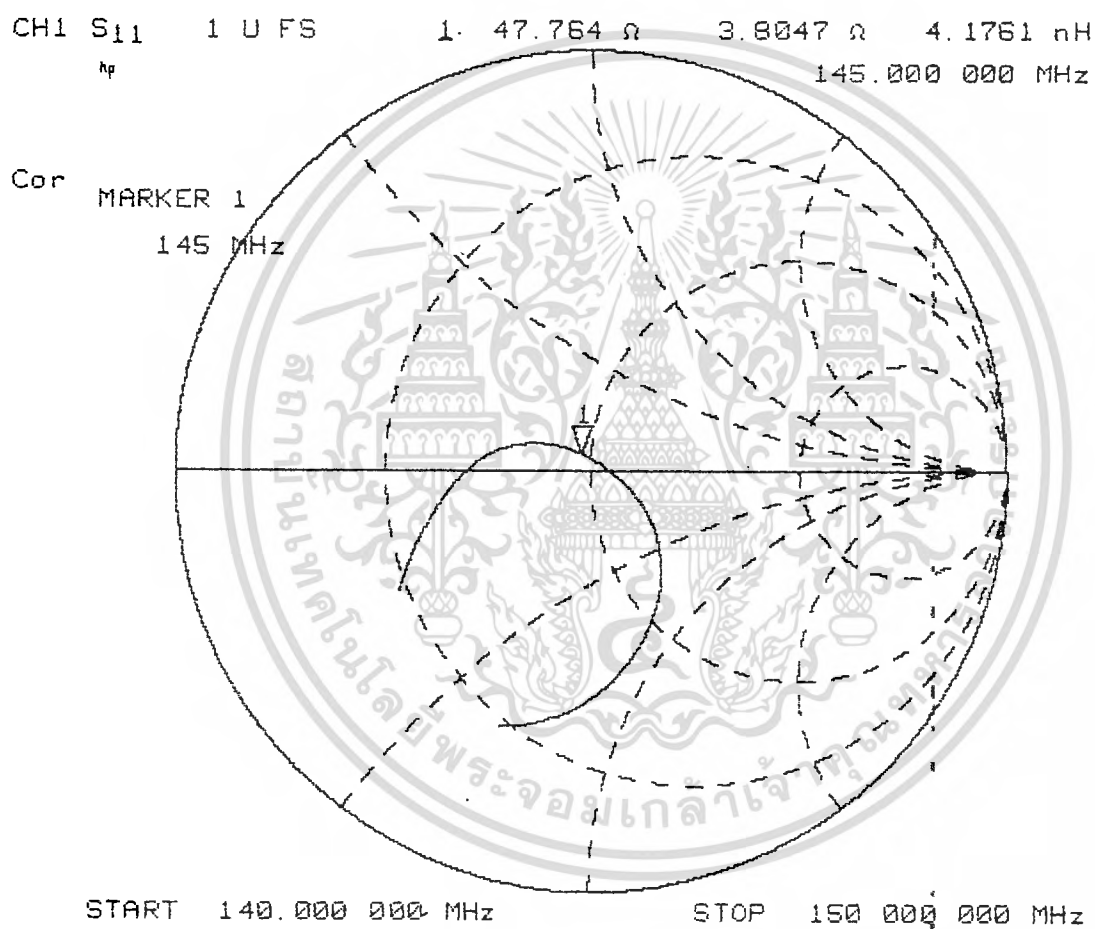
รูปที่ 5.6 กราฟแสดงค่า SWR ของสายอากาศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



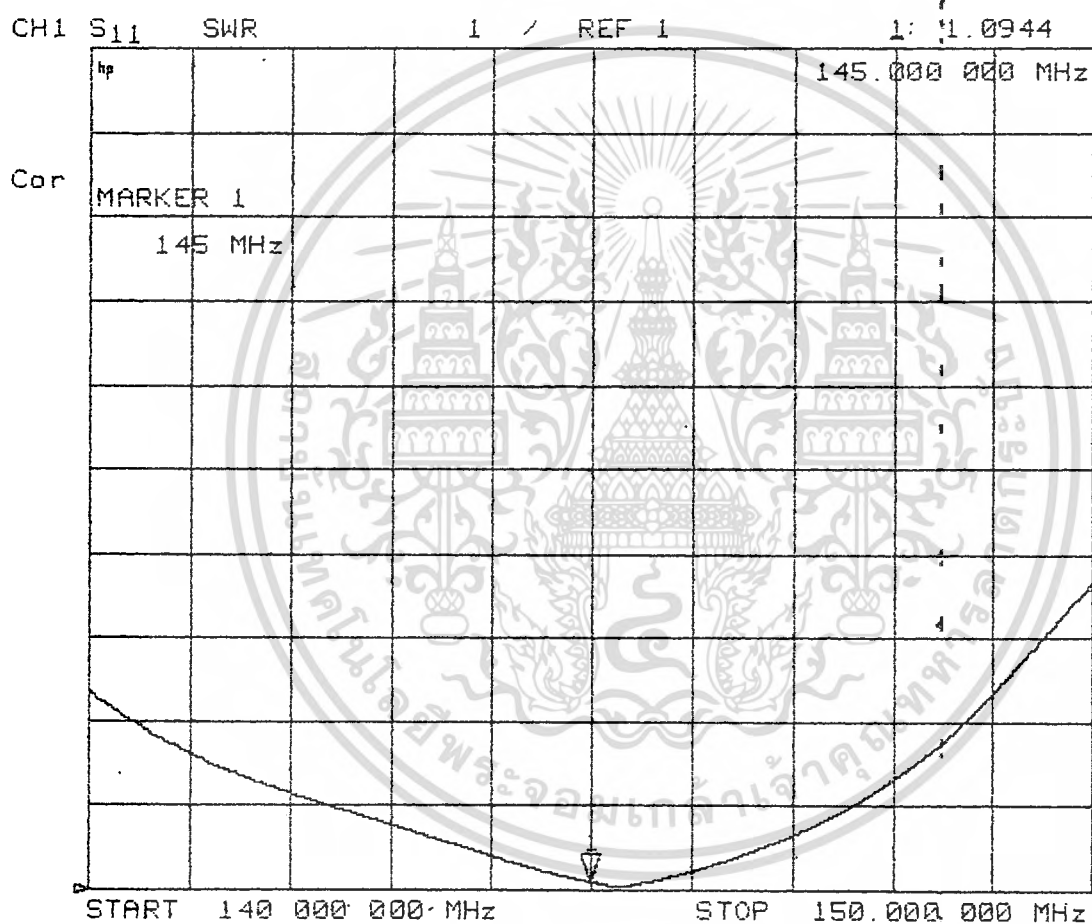
ผลของสายอากาศย่านความถี่ 145 MHz ชุดเดียว ชั้นที่ 1 วัดในแนวนอน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 5.7 สมิทชาร์ทแสดงค่าอิมพีแดนซ์ของสายอากาศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



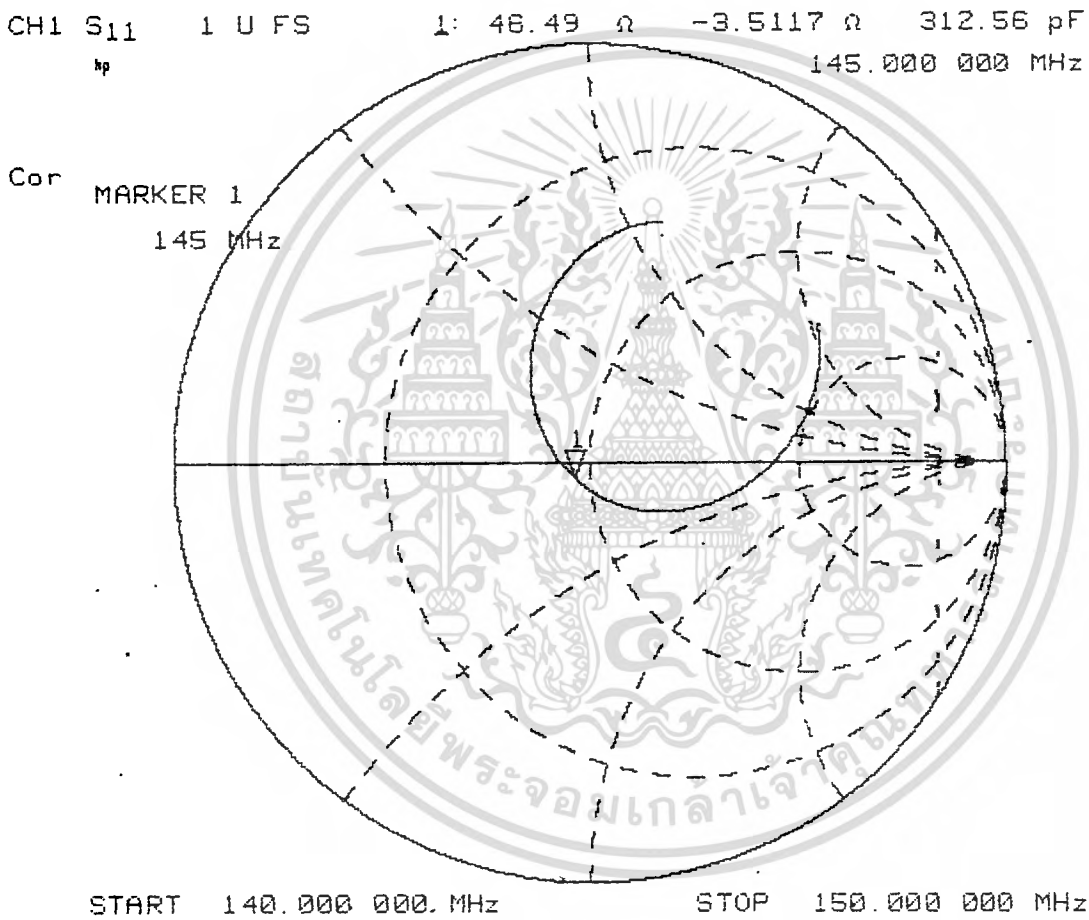
รูปที่ 5.8 กราฟแสดงค่า SWR ของสายอากาศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



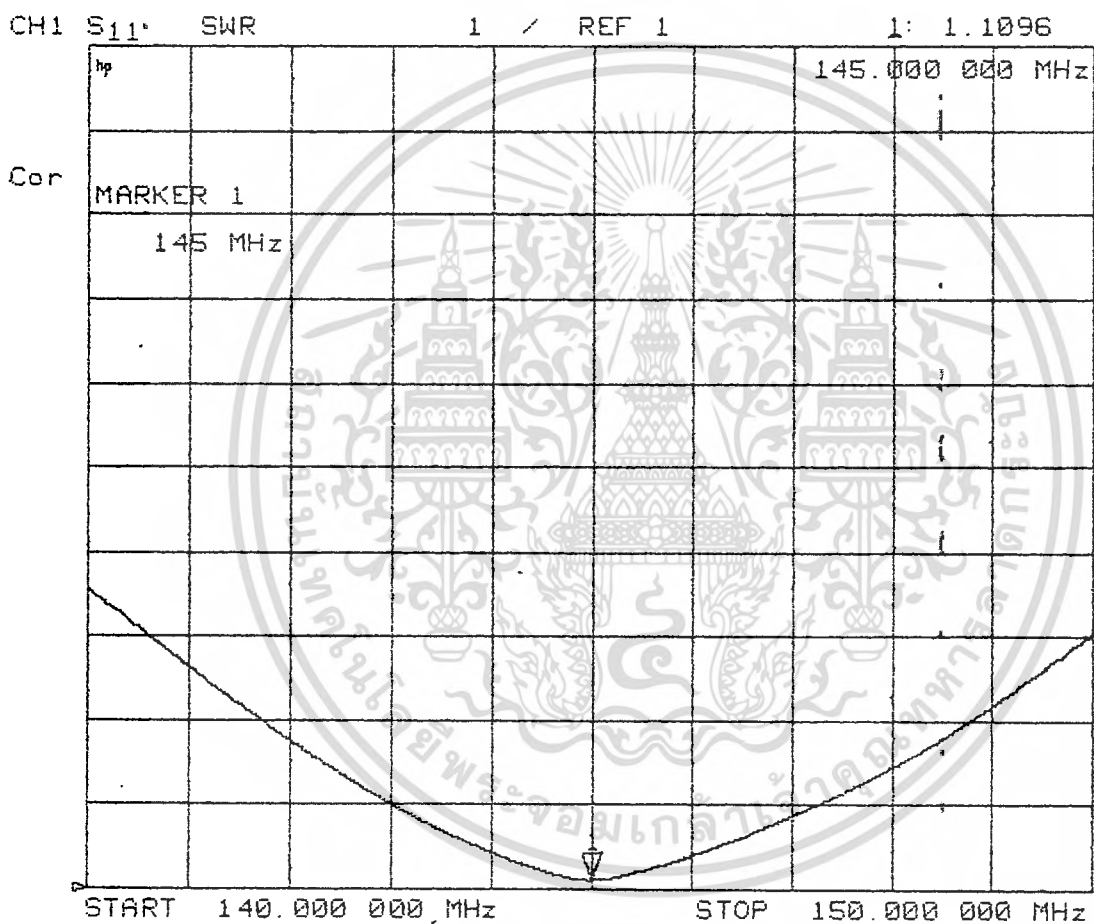
ผลของสายอากาศย่านความถี่ 145 MHz ชุดเดียว ชั้นที่ 2 วัดในแนวตั้ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 5.9 สมิทชาร์ทแสดงค่าอิมพีแดนซ์ของสายอากาศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



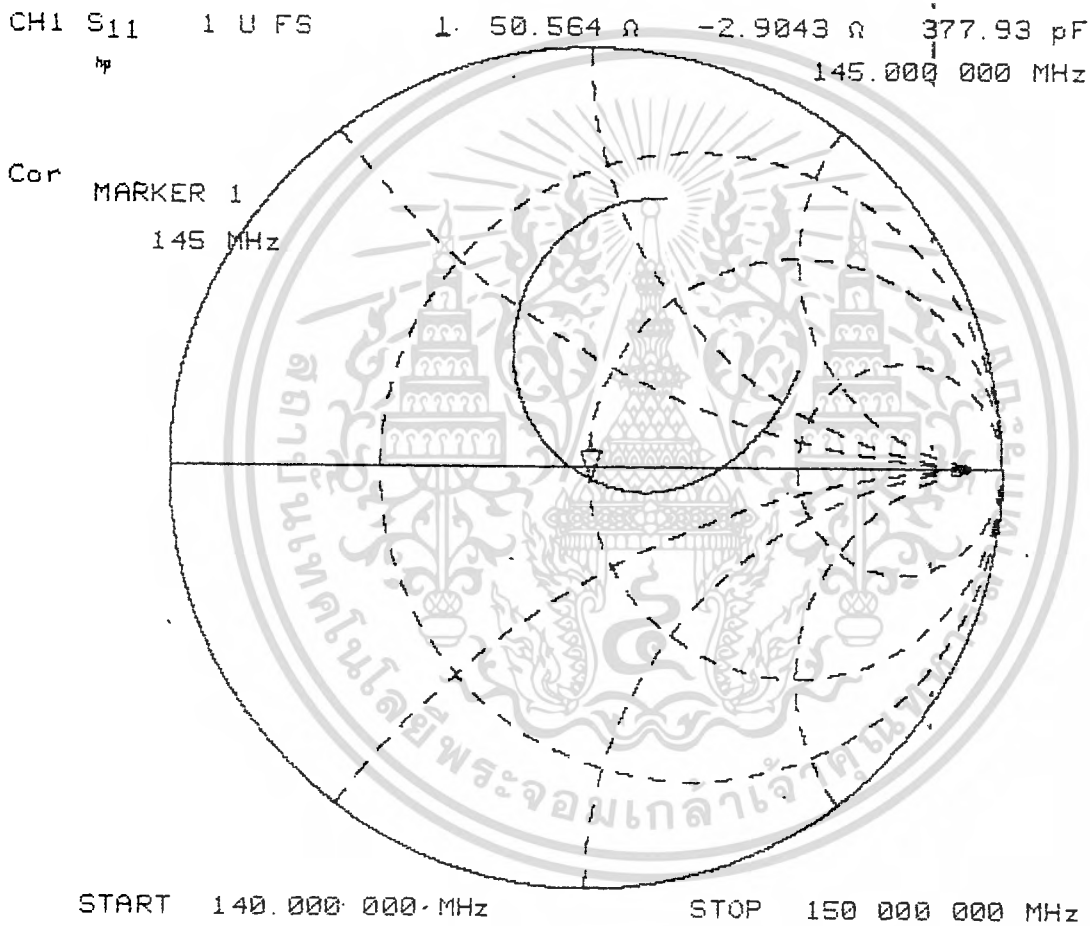
รูปที่ 5.10 กราฟแสดงค่า SWR ของสายอากาศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



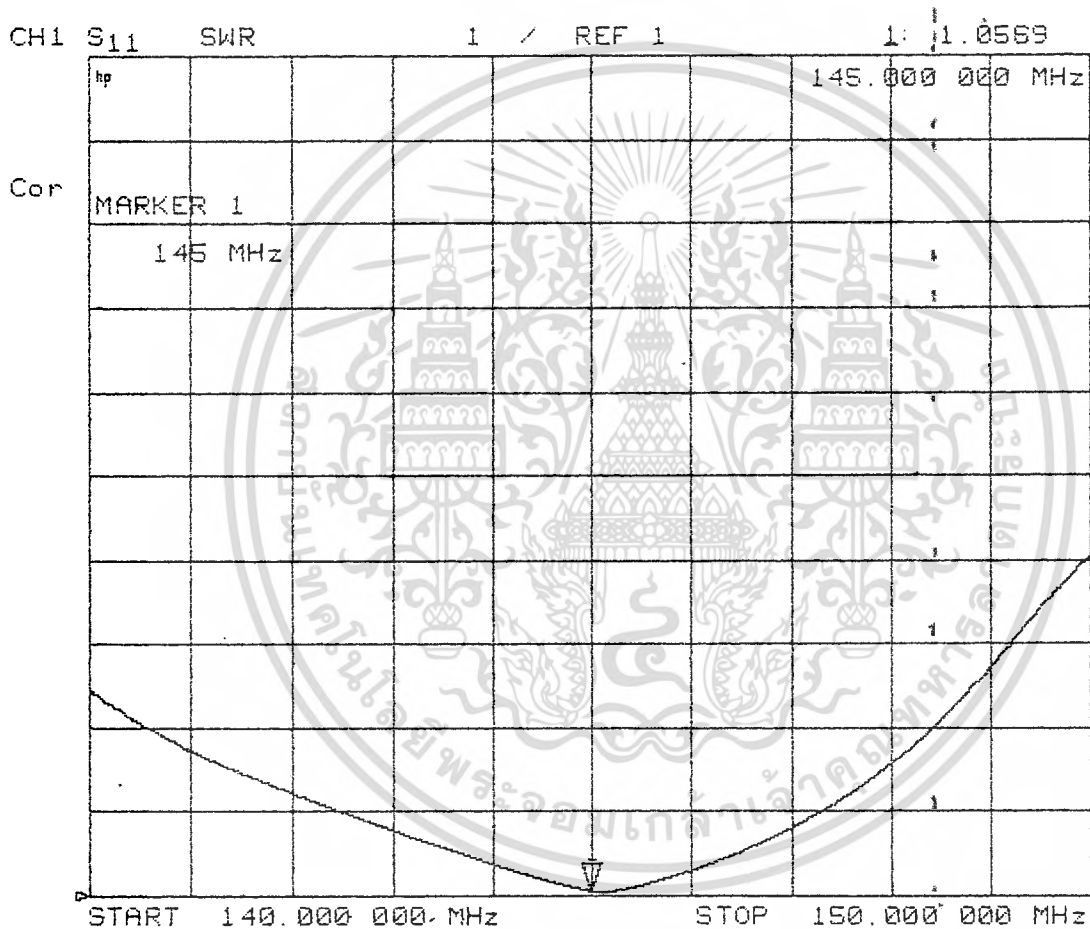
ผลของสายอากาศย่านความถี่ 145 MHz ชุดเดี่ยว ชั้นที่ 2 วัดในแนวนอน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 5.11 สมิตชาวิทแสดงค่าอิมพีแดนซ์ของสายอากาศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



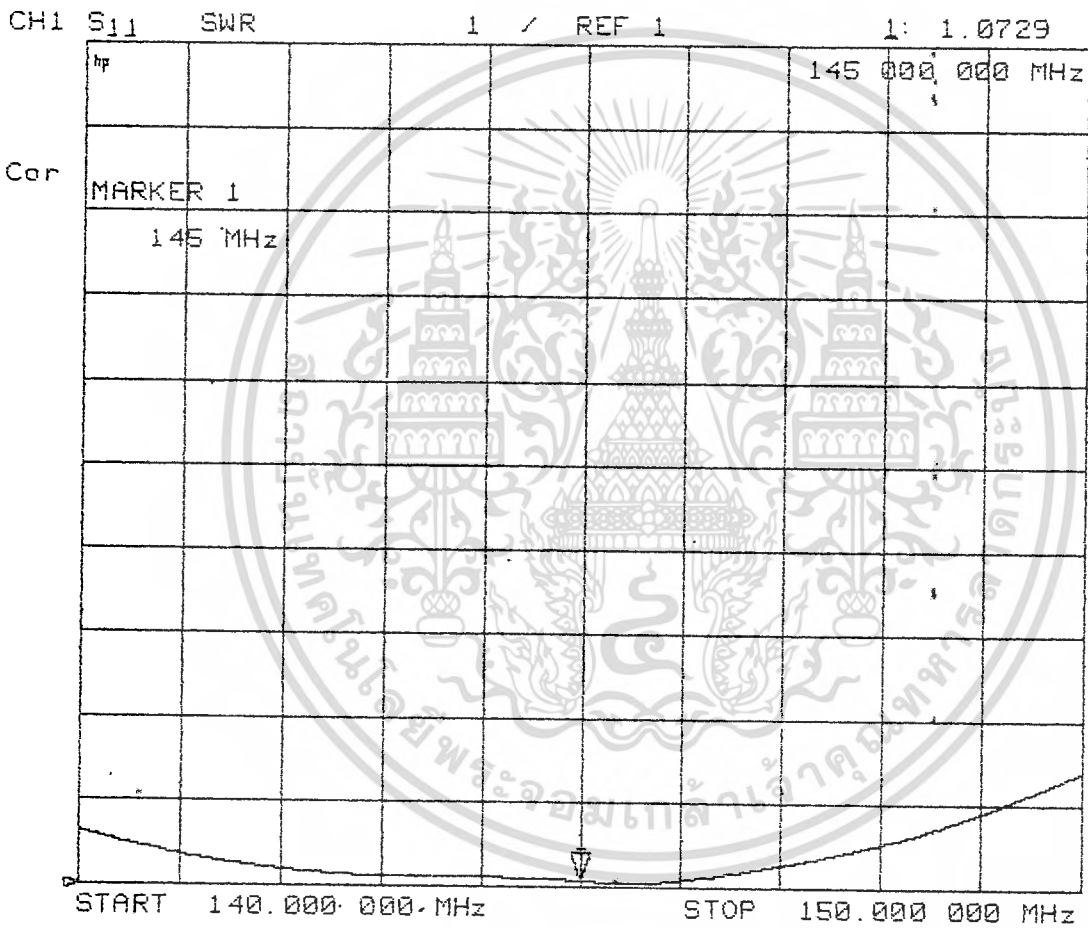
รูปที่ 5.12 กราฟแสดงค่า SWR ของสายอากาศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ผลของสายอากาศย่านความถี่ 145 MHz ชุดรวม วัดในแนวตั้ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



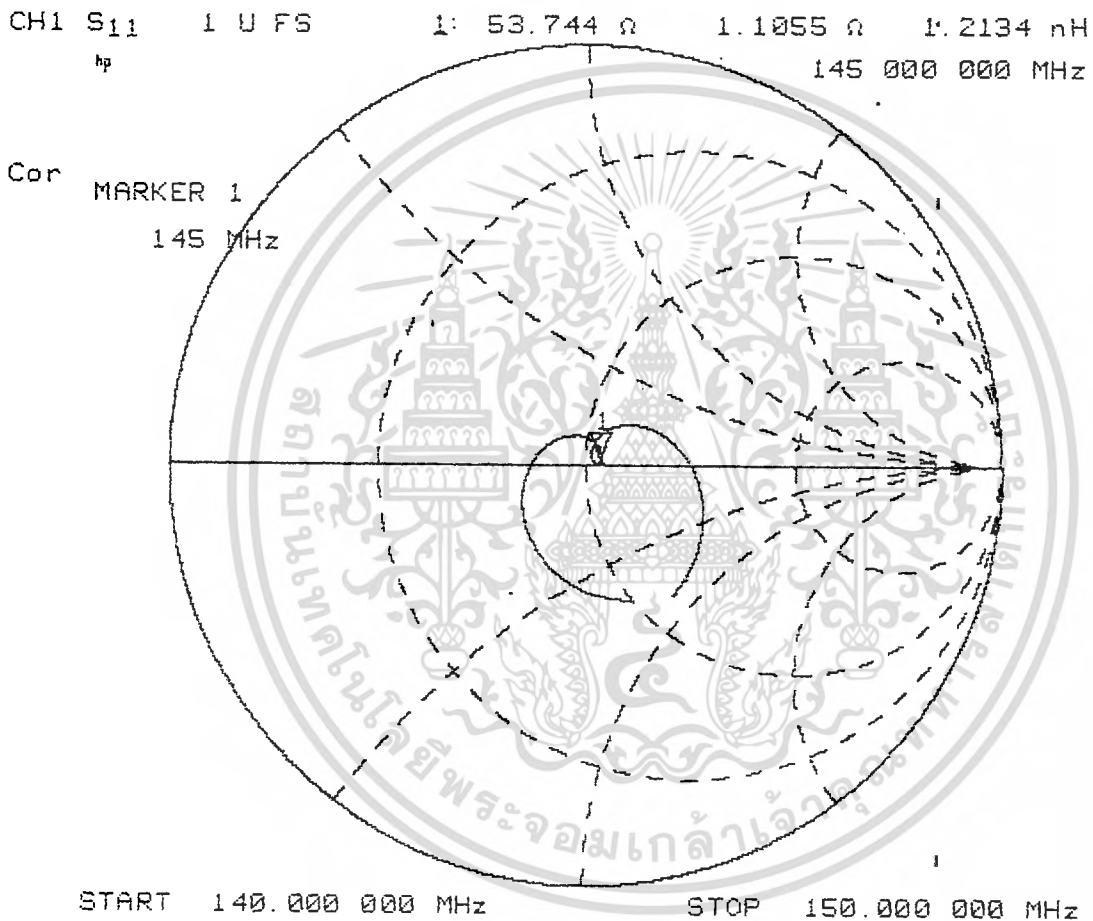
รูปที่ 5.14 กราฟแสดงค่า SWR ของสายอากาศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



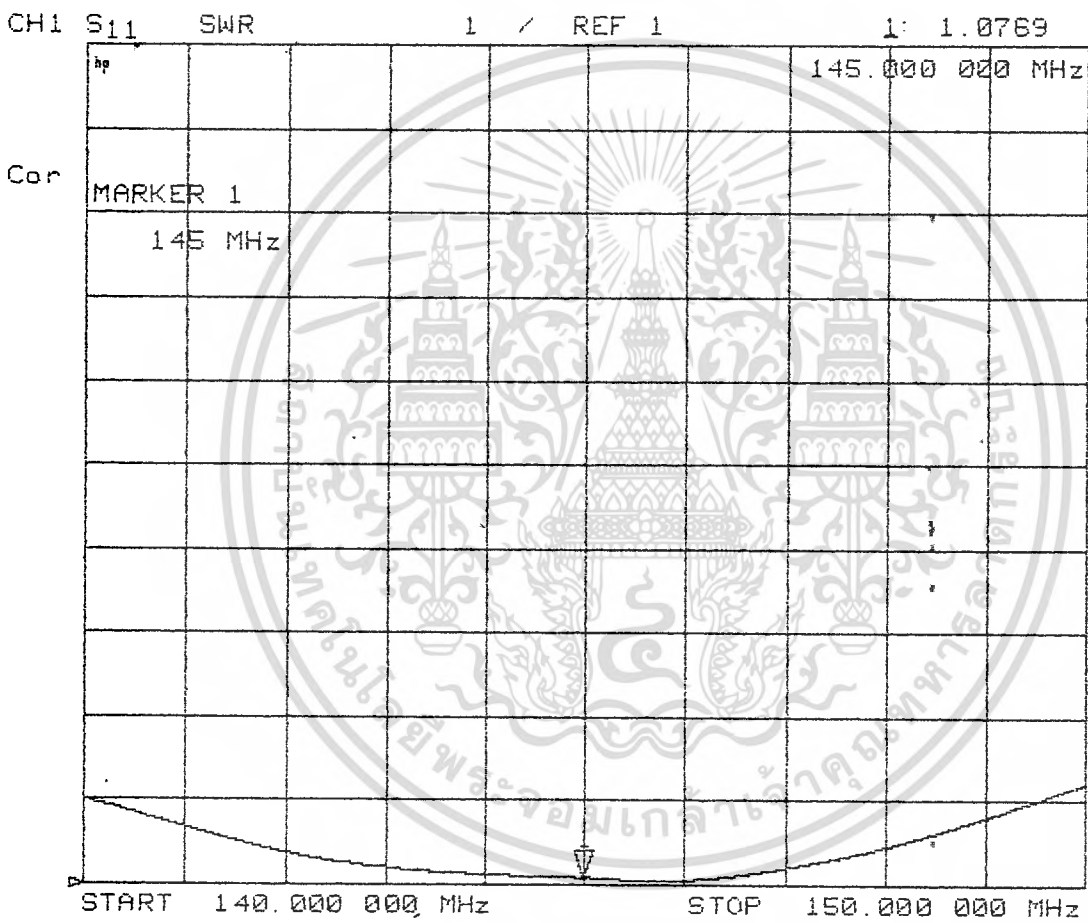
ผลของสายอากาศย่านความถี่ 145 MHz ชุดรวม วัดในแนวนอน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 5.15 สมิททชาร์ทแสดงค่าอิมพีแดนซ์ของสายอากาศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



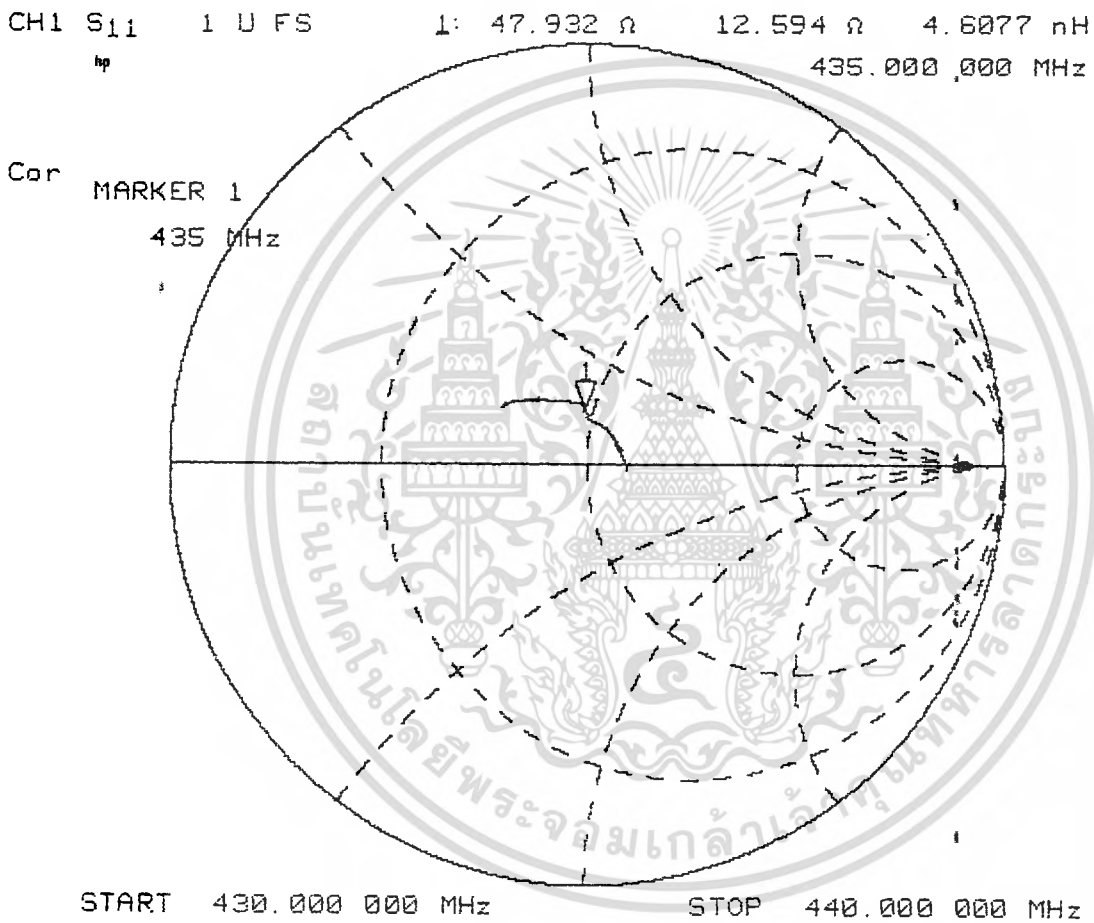
รูปที่ 5.16 กราฟแสดงค่า SWR ของสายอากาศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



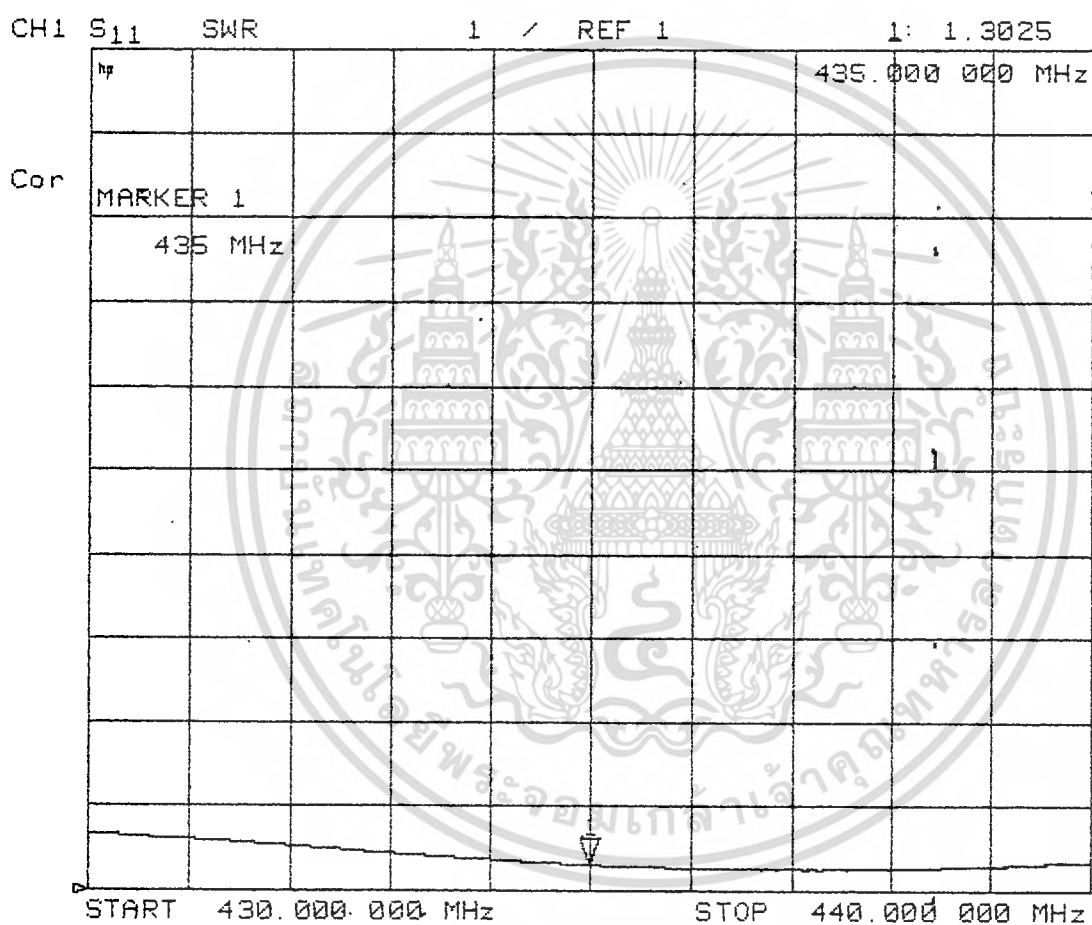
ผลของสายอากาศย่านความถี่ 435 MHz ชุดเดียว อันที่ 1 วัดในแนวตั้ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 5.17 สมิทชาร์ทแสดงค่าอิมพีแดนซ์ของสายอากาศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



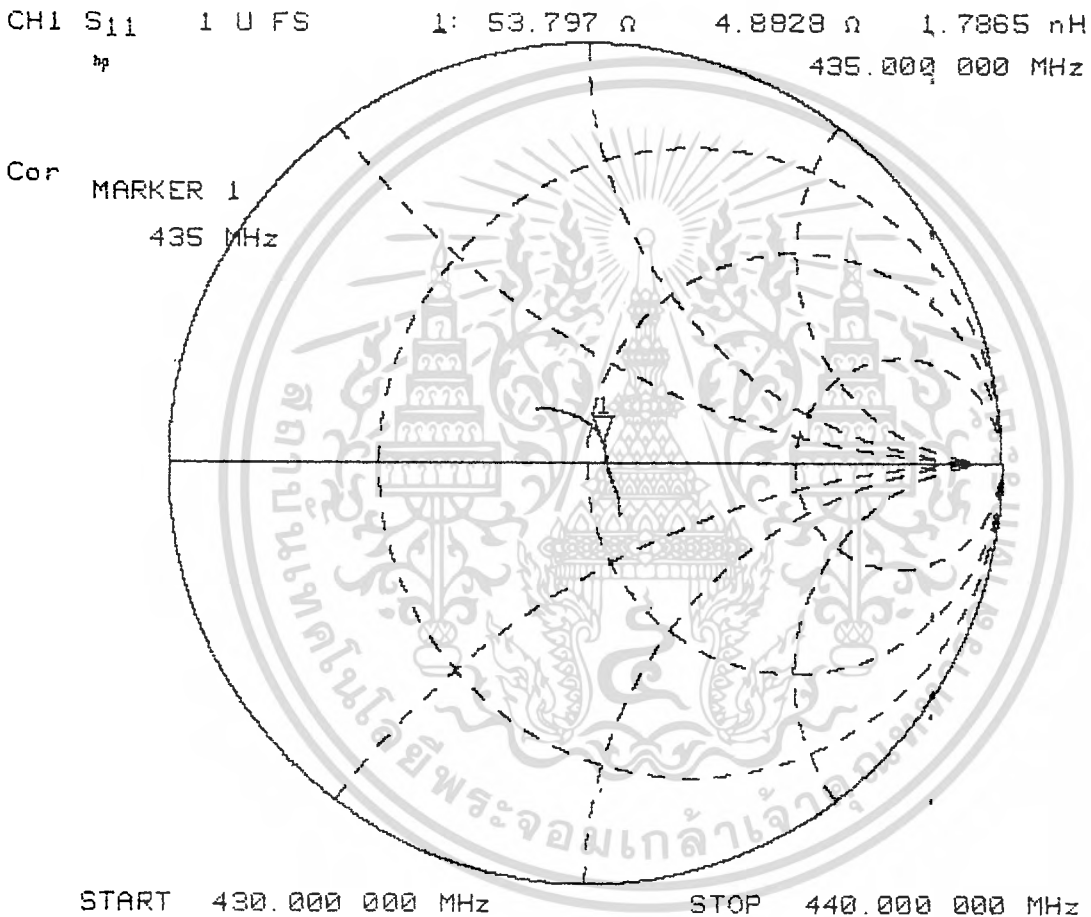
รูปที่ 5.18 กราฟแสดงค่า SWR ของสายอากาศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



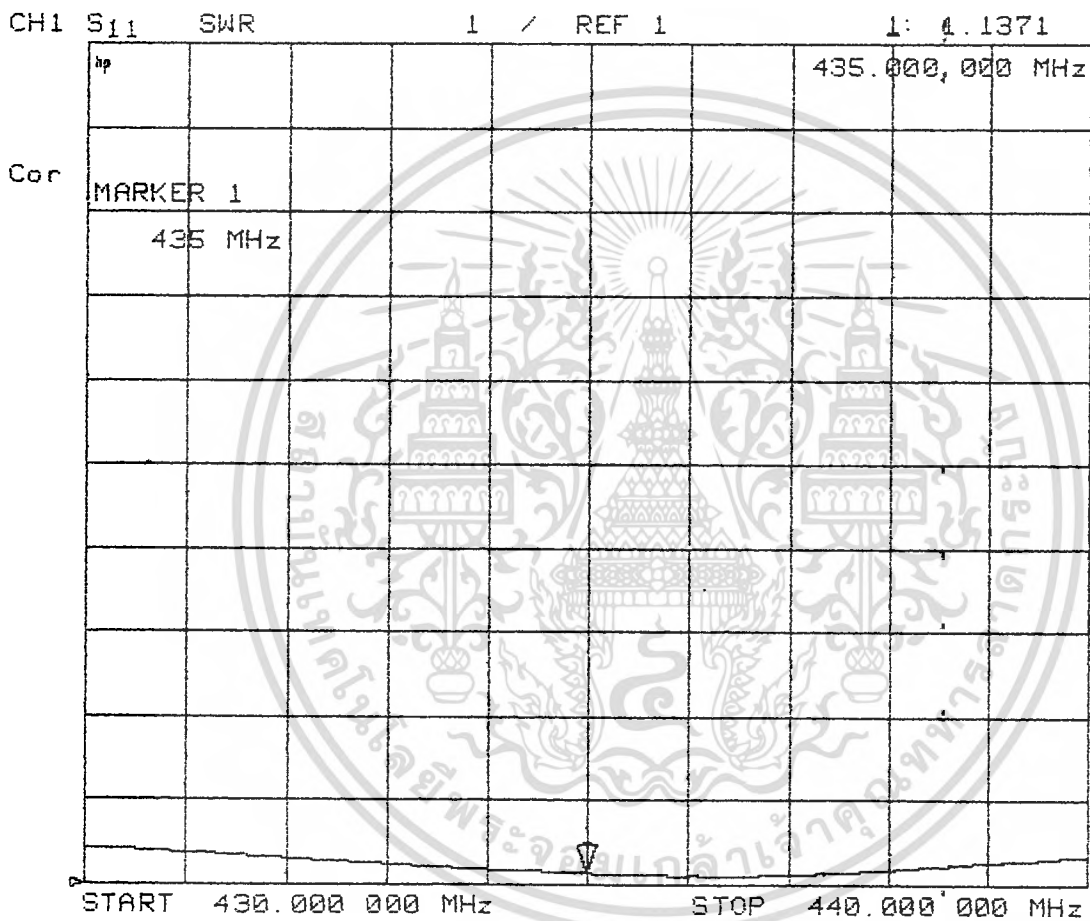
ผลของสายอากาศย่านความถี่ 435 MHz ชุดเดียว อันที่ 1 วัดในแนวนอน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 5.19 สมิตซาร์ทแสดงค่าอิมพีแดนซ์ของสายอากาศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



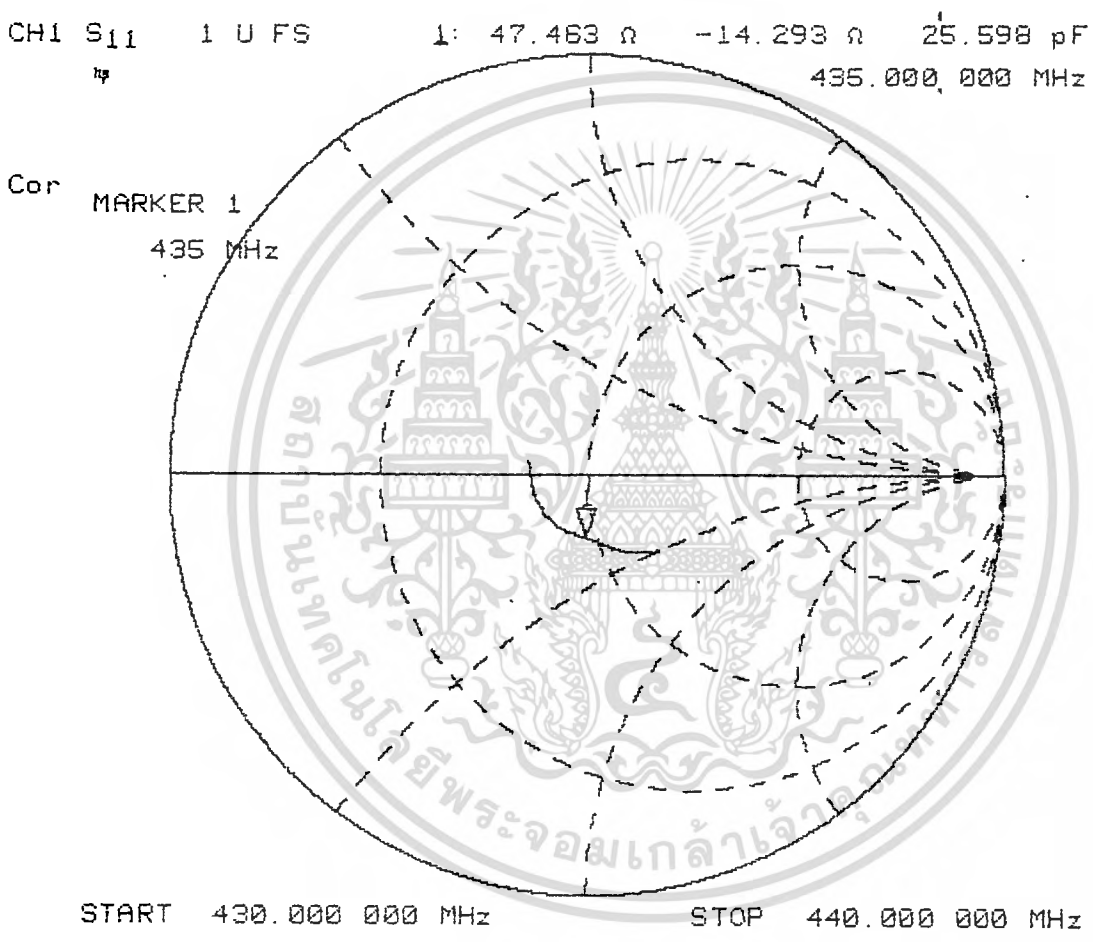
รูปที่ 5.20 กราฟแสดงค่า SWR ของสายอากาศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



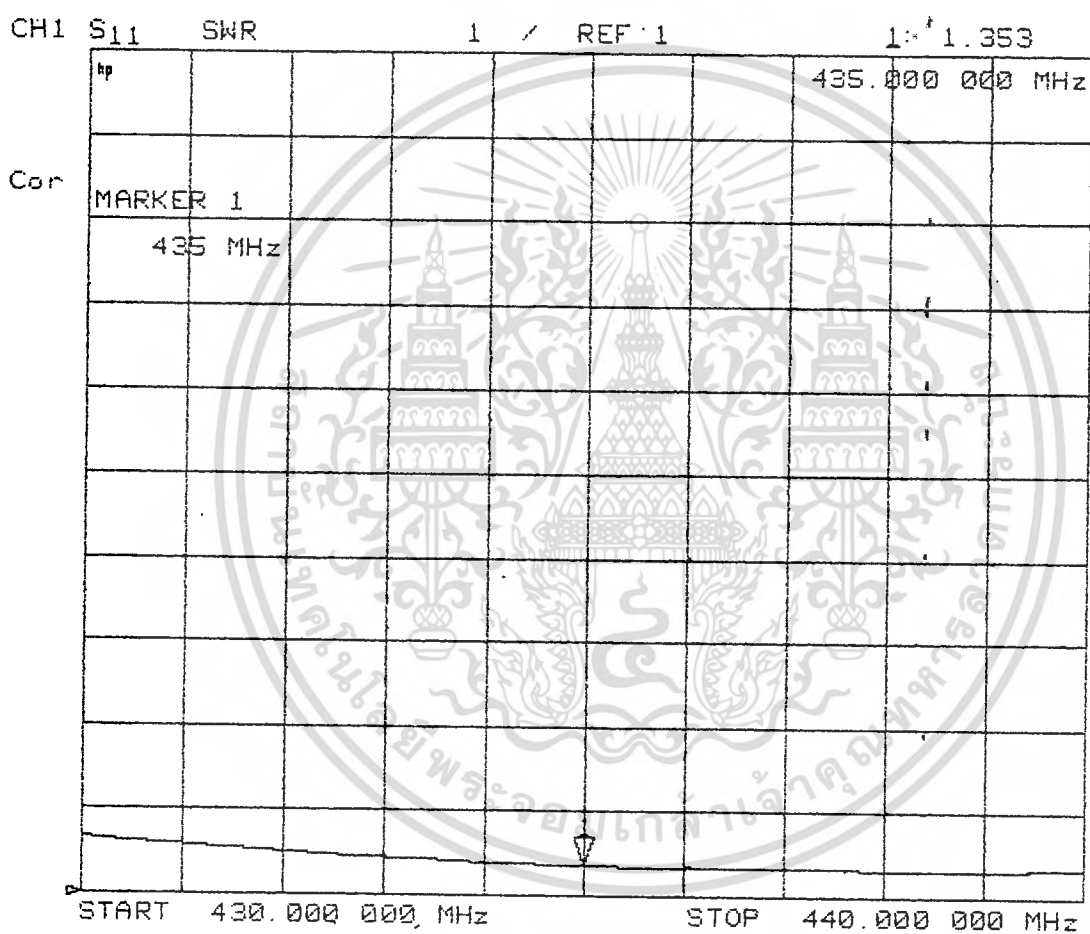
ผลของสายอากาศย่านความถี่ 435 MHz ชุดเดียว ชั้นที่ 2 วัดในแนวตั้ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 5.21 สมิตซาร์ทแสดงค่าอิมพีแดนซ์ของสายอากาศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



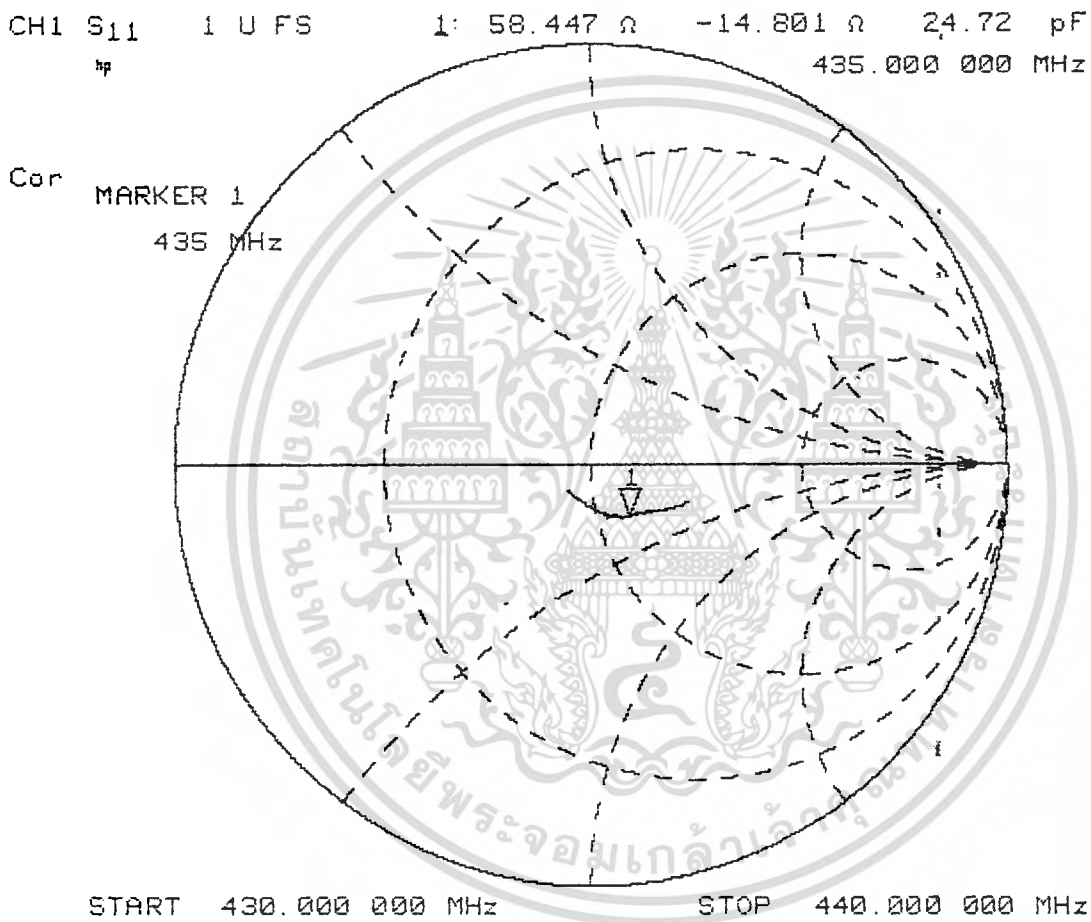
รูปที่ 5.22 กราฟแสดงค่า SWR ของสายอากาศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



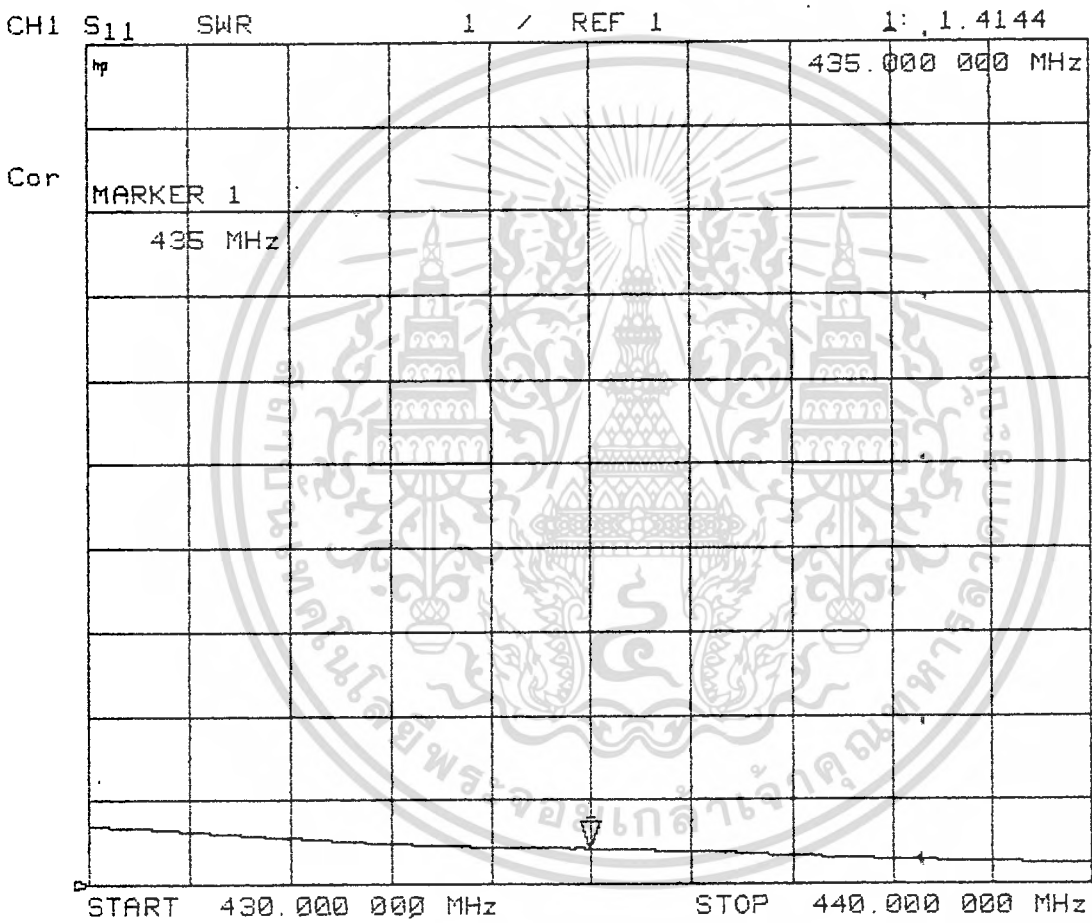
ผลของสายอากาศย่านความถี่ 435 MHz ชุดเดียว ชั้นที่ 2 วัดในแนวนอน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 5.23 สมิตซาร์ทแสดงค่าอิมพีแดนซ์ของสายอากาศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



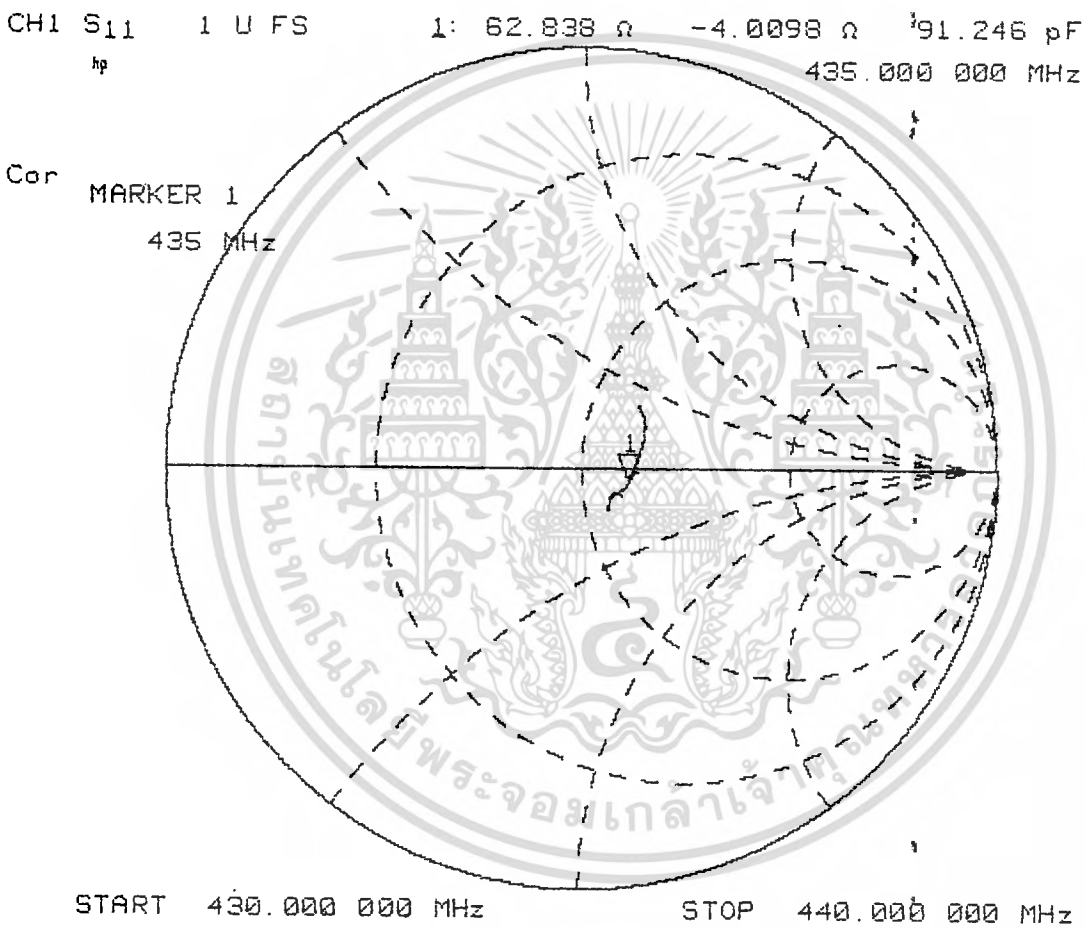
รูปที่ 5.24 กราฟแสดงค่า SWR ของสายอากาศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



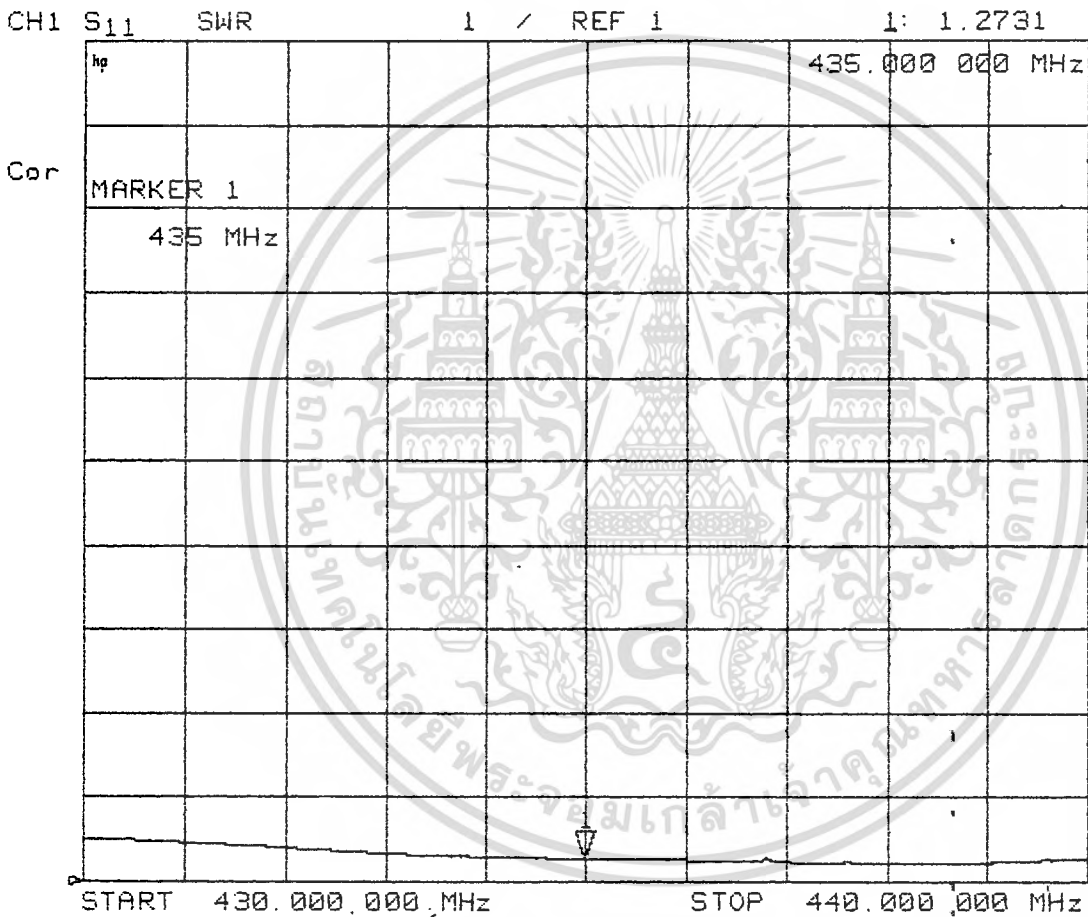
ผลของสายอากาศย่านความถี่ 435 MHz ชุดรวม วัดในแนวตั้ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



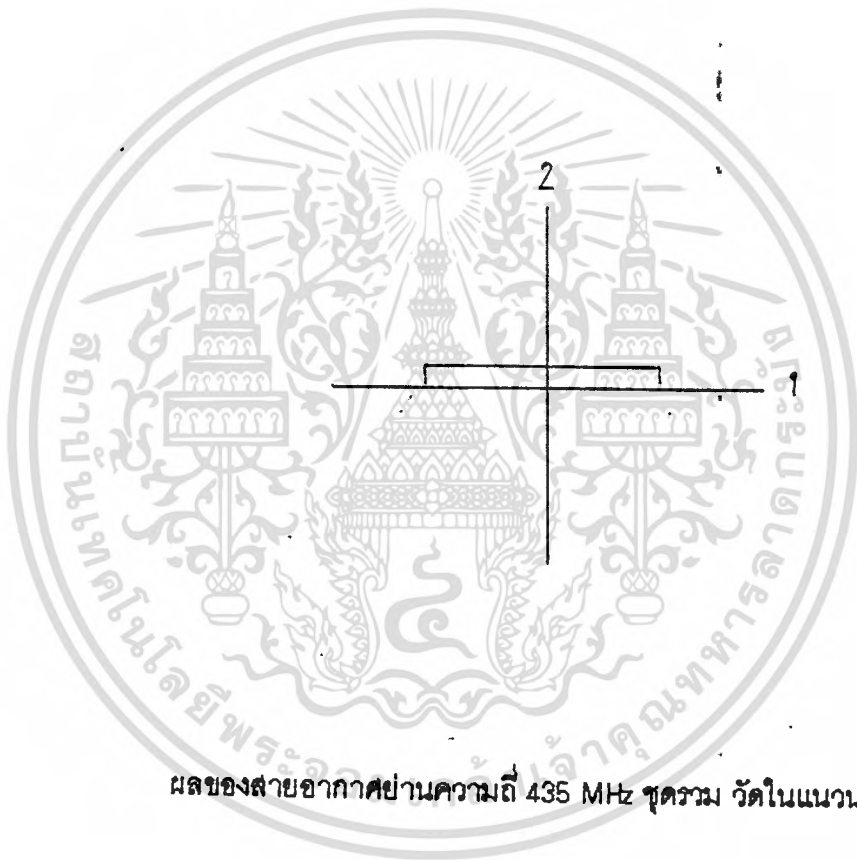
รูปที่ 5.25 สมิทชาร์ทแสดงค่าอิมพีแดนซ์ของสายอากาศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

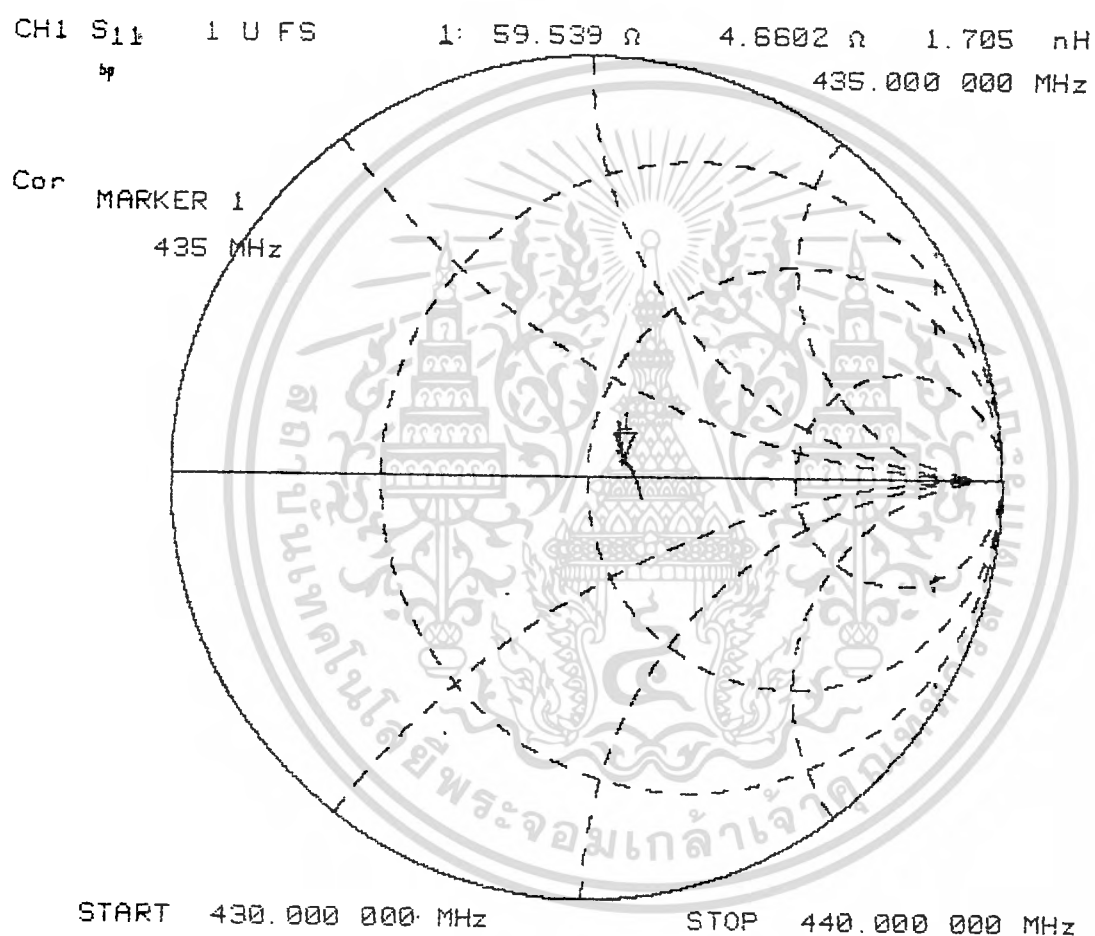


รูปที่ 5.26 กราฟแสดงค่า SWR ของสายอากาศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

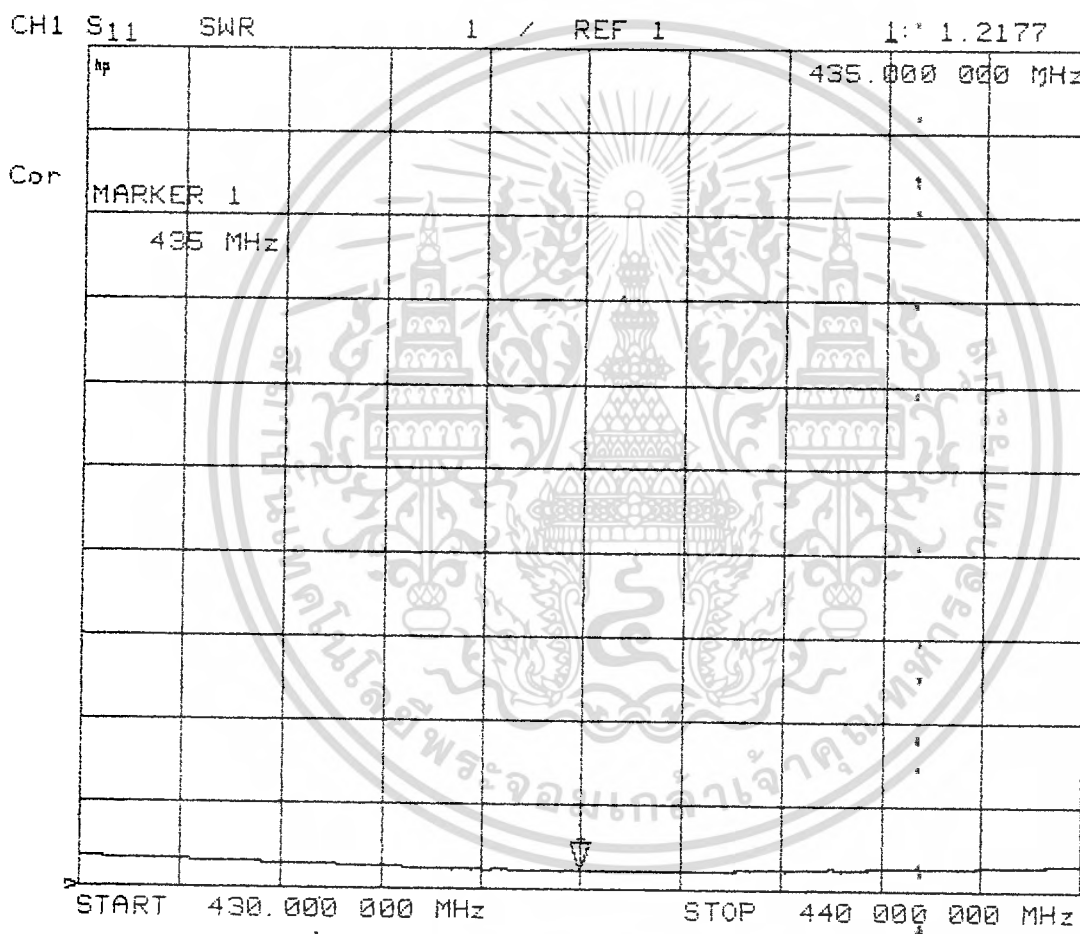


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 5.27 สมิทชาร์ทแสดงค่าอิมพีแดนซ์ของสายอากาศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 5.28 กราฟแสดงค่า SWR ของสายอากาศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 6

สรุปผลการทดลองและแนวทางการพัฒนา

6.1 สรุปผลการทดลอง

จากผลการทดลองที่ได้นั้น สามารถสรุปได้ว่าระบบติดตามดาวเทียมวิทยุสมัครเล่นที่สร้างขึ้นมานี้ สามารถติดตามดาวเทียมวิทยุสมัครเล่นได้จริง โดยอาศัยข้อมูลต่างๆ ได้แก่ Epoch Time, Inclination, RAAN, Eccentricity, Argument of perigee, Mean anomaly, Mean motion เป็นต้นซึ่งถึงแม้ว่ามุมของสายอากาศนั้นจะคลาดเคลื่อนไปจากที่ควรจะเป็นบ้าง เนื่องจากความผิดพลาดของส่วนวงจร Counter กับตัว Encoder นั้นก็ยังคลาดเคลื่อนเล็กน้อยไม่มีผลต่อการรับสัญญาณมากนัก เนื่องจากตั้งที่ก่สาวไว้ในบทข้างต้นแล้วว่ามุม Beam ของสายอากาศของตัวดาวเทียมวิทยุสมัครเล่นนั้นกว้างมาก ดังนั้นมุมสายอากาศที่ผิดพลาดบ้างเล็กน้อยจึงไม่เป็นปัญหา

6.2 แนวทางการพัฒนาต่อไป

สำหรับแนวทางการพัฒนาที่ควรจะทำต่อจากโครงงานชิ้นนี้ จะขอกล่าวเป็นข้อๆดังต่อไปนี้

1. ควรจะสร้างวงจรวัดความแรงของสัญญาณ (Field Strength Meter) ซึ่งอาจจะอยู่ในลักษณะที่รับสัญญาณจากสายอากาศ แล้วแสดงความแรงของสัญญาณออกมาทางส่วนแสดงผลของวงจรวัดความแรงสัญญาณเองโดยตรงเลย ก็หรือเพิ่มวงจรแปลงความแรงสัญญาณเป็นข้อมูลดิจิทัล 8 Bit เพื่อส่งไปแสดงผลที่จอ LCD ของบอร์ดควบคุมหลัก และที่คอมพิวเตอร์ด้วย

2. อาจจะประยุกต์ปรับปรุงให้สามารถแยกส่วนระบบติดตามดาวเทียมวิทยุสมัครเล่นนี้เป็น 2 ส่วน อันได้แก่ ส่วนควบคุมประมวลผลและแสดงผลส่วนหนึ่ง อีกส่วนหนึ่งคือชุด Motor และสายอากาศ โดยส่วนแรกอาจจะติดตั้งในตัวอาคาร และส่วนที่ไปติดตั้งในที่โล่งเป็นสนามว่างๆ หรือดาดฟ้า หรือหลังคาของอาคาร เพื่อให้เกิดความสะดวกมากขึ้น เพราะระบบที่สร้างขึ้นมานี้จะไม่สามารถแยกออกเป็น 2 ส่วน โดยมีระยะห่างมากตั้งข้างต้นได้ เพราะจะมีสัญญาณรบกวนเข้ามา รบกวนให้ส่วน Encoder และ Counter ทำงานผิดพลาดมากขึ้น

3. ทำการออกแบบพื้นเพื่องที่มีจำนวนขั้วเสียบขึ้นเพื่อทำให้การหมุนสายอากาศมีความละเอียดมากขึ้น ทำให้มีความผิดพลาดน้อยลง

กิตติกรรมประกาศ

สำหรับปริญญาานิพนธ์ในหัวข้อเรื่องระบบติดตามดาวเทียมวิทยุสมัครเล่นได้รับความสำเร็จลงด้วยดี ทางคณะผู้จัดทำขอขอบพระคุณ อาจารย์ ณรงค์ เหมกรรม (อาจารย์ที่ปรึกษา) , อาจารย์ นิภา ลีสารุจิ และ อาจารย์ สมผล โกศลวิตร ที่ได้ให้ความรู้และคำปรึกษาในการทำปริญญาานิพนธ์นี้เป็นอย่างดี

ขอขอบคุณ คุณ สนธยา คุ่มเสน , คุณวิมลนวงศ์ ร่มไทร , คุณธนาคม วงศ์สิทธิกร พี่ๆ การสื่อสารแห่งประเทศไทยที่ได้ให้ความช่วยเหลือ, ให้คำแนะนำ และภาคิวิจาระบบควบคุมที่เอื้อเพื่อสถานที่ และอุปกรณ์ต่างๆ ในการทำปริญญาานิพนธ์นี้ อีกทั้งขอบคุณเพื่อนๆที่คอยให้กำลังใจตลอดช่วงเวลาดำเนินงาน

ดังนั้นคณะผู้จัดทำหวังว่าจะได้รับความช่วยเหลือเป็นอย่างดีในโอกาสต่อไป

คณะผู้จัดทำ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้