



เครื่องชุมสายโทรศัพท์สาขาอัตโนมัติ
ระบบคิจิคอลส์ปีซพาสส์
(PRIVATE AUTOMATIC BRANCH EXCHANGE)



นาย ฐิติพงษ์ เนิคสกุล
นาย เทพทัต ชัยกิจ
นาย บริบูรณ์ จินานุกุลวงศ์

วัน เดือน ปี 14 ม.ค 2539
เลขทะเบียน 034717
เลขเรียกหนังสือ T 37017 ๑๒

บริษัทรณนิทัศน์ เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาคามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

ภาควิชาอิเล็กทรอนิกส์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2537

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ปริญญาโท ศึกษาศาสตร์ 2537

ภาควิชา วิศวกรรมอิเล็กทรอนิกส์

คณะ วิศวกรรมศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง เครื่องชุมสายโทรศัพท์สาขาอัตโนมัติระบบดิจิทัลสปีซพาสส์
(PRIVATE AUTOMATIC BRANCH EXCHANGE)

ผู้จัดทำ	นาย ฐิติพงศ์	เจ็ดสกุล	รหัสประจำตัว	34102109
	นาย เทพชาติ	ชัยกิจ	รหัสประจำตัว	34103131
	นาย บริณภา	จินานุกุลวงศ์	รหัสประจำตัว	34104213

 อาจารย์ที่ปรึกษา

(อาจารย์ ประภากร สุวรรณ)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เครื่องชุมสายโทรศัพท์สาขาอัตโนมัติ ระบบคิจิตคอลสปีชพาสส์

โฆษ นาย ฐิติพงศ์ เฉิกสกุล รหัสประจำตัว 34102109

นาย เทพทธี ชัยกิจ รหัสประจำตัว 34103131

นาย ปริณญา จินานุกุลวงศ์ รหัสประจำตัว 34104213

อาจารย์ที่ปรึกษา อ.ประภากร สุวรรณ

บทคัดย่อ

บริติชานินพนธ์ฉบับนี้ได้ เสนอการพัฒนาเครื่องชุมสายโทรศัพท์อัตโนมัติ โดยขยายคู่สายจาก 2 คู่สายเป็น 14 คู่สายภายใน โดยใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 เป็นตัวควบคุมการทำงานของระบบดังกล่าวทั้งหมด อีกทั้งยังสามารถแก้ไข ปรับปรุงโปรแกรมโดยใช้ ไมโครโปรเซสเซอร์ผ่านทาง Serial port RS-232 จึงทำให้ระบบชุมสายดังกล่าวมี ประสิทธิภาพสูง และสามารถแก้ไข ปรับปรุง ประยุกต์ใช้งาน ให้ทำงานได้ดียิ่งขึ้นต่อไปได้

นอกจากนี้ ระบบชุมสายโทรศัพท์นี้ใช้ระบบคิจิตคอลสปีชพาสส์ในการติดต่อช่องสัญญาณซึ่งเป็นข้อดีในการขยายคู่สาย เครื่องสูงได้มากขึ้น และทำให้ง่ายกว่าระบบครอสพอยน์สวิทช์ หรือรีเลย์

DIGITAL SPEECH PATHS PRIVATE AUTOMATIC BRANCH EXCHANGE

Presents Mr.Thitipong Cherdsakul Code 34102109

Mr.Tepparit Chaiyakij Code 34103131

Mr.Parinya Jinanukulwong Code 34104213

Advisor Mr.Prapakorn Suwana

ABSTRACT

This thesis presents the development of PABX by extending two external line to fourteen internal line by using MCS-51 microcontroller to control the whole system to work as we want. Moreover we can improve the program by using the microprocessor through RS-232 interface. Therefore it makes this PABX highly efficient, editable improvable and canbe applied in many uses.

This Private Automatic Branch Exchange used the digital speech path system to communicate between the signal channels which is the advantage to the internal line extension. Besides it is used easier than the cross point switch or relay system.

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
บทนำ	1
ประเภทของระบบโทรศัพท์	2
บทที่ 1 ทฤษฎีเบื้องต้นประกอบการทำงานของวงจร ทฤษฎีเบื้องต้นเกี่ยวกับโทรศัพท์	5
เครื่องโทรศัพท์หน้าบัคแบบกดปุ่ม	7
สัญญาณพื้นฐานขององค์การโทรศัพท์แห่งประเทศไทย	9
ส่วนติดต่อของคู่สายโทรศัพท์ภายใน	13
ส่วนติดต่อของคู่สายโทรศัพท์ภายนอก	16
ส่วนตรวจสอบสัญญาณเรียก	16
การเข้ารหัสและถอดรหัสความถี่ของโทรศัพท์ระบบ DTMF	17
การทำงานของไอซีเบอร์ MT8870	18
บทที่ 2 ระบบชุมสายโทรศัพท์ขนาดย่อย	25
บทที่ 3 หลักการทำงานและการออกแบบวงจร	28
1. ส่วนติดต่อคู่สายโทรศัพท์ภายใน (SLIC)	28
2. ส่วนกำเนิดสัญญาณโทรศัพท์ (Tone Generator)	29
3. ส่วนถอดรหัสความถี่สัญญาณ (DTMF)	30
4. ส่วนควบคุมสัญญาณโทรศัพท์ (Tone Control)	32
5. ส่วนสวิตช์ตัดต่อ (DPDT)	33
6. ส่วน Power Supply	33
7. ส่วน Speech Path	33
8. ส่วนที่เข้าติดต่อกับโทรศัพท์ภายนอก	49
9. ส่วนเขียน RAM Control Speech Path และ Interface กับ MCS-51	49

เรื่อง	หน้า
บทที่ 4 รายละเอียดทาง SOFTWARE	50
บทที่ 5 ผลการทดลองและสรุปผลการทดลอง	60
ผลการทดลอง	60
ผลการทดลอง เมื่อนำวงจรแต่ละส่วนมาประกอบกัน	62
บทสรุปและวิจารณ์	63
แนวทางการพัฒนา	64
ภาคผนวก ก MICROCONTROLLER MCS-51	65
โปรแกรม SOFTWARE	76
เอกสารอ้างอิง	96
กิตติกรรมประกาศ	97



เครื่องชุมสายโทรศัพท์สาขาอัตโนมัติ

ระบบคิจคอลลสปีชพาสส์

(PRIVATE AUTOMATIC BRANCH EXCHANGE)

บทนำ (Introduction)

ในปัจจุบันการติดต่อสื่อสาร เป็นสิ่งจำเป็นอย่างยิ่งในระบบธุรกิจ อุปกรณ์การติดต่อสื่อสารหลาย ๆ อย่าง ได้ถูกนำมาใช้อำนวยความสะดวก โทรศัพท์ เป็นอุปกรณ์ การติดต่อสื่อสารอย่างหนึ่งซึ่งสะดวก ประหยัดและง่ายต่อการใช้งาน เมื่อเริ่มต้นในการติดต่อหาธุรกิจนั้น เราจะขอ เลขหมายจากองค์การโทรศัพท์ ตามความต้องการว่าจำเป็นต้องใช้โทรศัพท์ในธุรกิจมากน้อยแค่ไหน เมื่อธุรกิจมีความต้องการใช้โทรศัพท์มากขึ้น การมีโทรศัพท์สายตรงมาก เลขหมายก็ไม่ได้อำนวยความสะดวกให้กับผู้คนที่ในสำนักงานเลย กลับเพิ่มภาระความยุ่งยากขึ้นมาเสียอีก สำนักงานที่มีคนมากขึ้น มีหมายเลขมากขึ้น มีเครื่องโทรศัพท์มากขึ้น จึงจำเป็นต้องใช้ "ระบบโทรศัพท์" เรียกว่าเป็นพัฒนาการของ เครื่องโทรศัพท์ขึ้นมาอีกชั้น ระบบโทรศัพท์ที่มีมานานแล้ว สมัยก่อนสำนักงานที่เหมาะสมจะใช้ระบบโทรศัพท์ มักจะเป็นสำนักงานที่ทำธุรกิจขนาดใหญ่ แต่ปัจจุบันนี้ไม่เป็นอย่างนั้น เคียนี้เรามีระบบโทรศัพท์ใช้แม้แต่ในบ้าน สิ่งเหล่านี้เป็นเหมือนตัวแทนของ เทคโนโลยีที่มีบทบาทมากขึ้นทุกที ในชีวิตประจำวันของเราทุกคน

โทรศัพท์ช่วยให้เราสื่อสารอย่างสะดวกสบาย และยังถ้าเป็นระบบโทรศัพท์ที่ยิ่งสะดวกสบายคุ้มค่างบเงินที่จ่ายไปเป็นค่าระบบอีกด้วย ระบบโทรศัพท์สามารถใช้ เป็นสายติดต่อกันภายในสามารถรับสายแทนกัน เมื่อมีสายนอก เข้ามาก็สามารถรับโทรศัพท์นั้นได้จากทุกจุดที่ต้องการ

เจ้าหน้าที่ในสำนักงานสามารถประชุมร่วมกันโดยใช้สายโทรศัพท์เป็นสื่อตั้งแต่ 3 คน ขึ้นไป สามารถใช้โทรศัพท์แทนในกรณีพบปะกล่าวสนทนาให้ได้ยินกันทั่วทุกคน หรือ เฉพาะกลุ่ม และยังมีคุณสมบัติอื่น ๆ ที่ระบบโทรศัพท์สามารถทำได้ คุณสมบัติเหล่านี้จะมีอยู่ในระบบโทรศัพท์ขนาดเล็กจำนวนสายนอก เพียง 1 ถึง 2 สาย ไปจนถึงระบบโทรศัพท์ขององค์กรขนาดใหญ่ มีสายนอกเป็นร้อย ๆ สาย และ จำนวนเครื่องภายในเป็นหมื่นเครื่อง และยัง เป็นระบบใหญ่ ความสามารถในการตอบสนองความสะดวกสบายให้แก่สำนักงานก็มีเพิ่มมากขึ้นกว่าระบบเล็ก ๆ

ทุกสำนักงาน ทุกองค์กร สามารถใช้ระบบโทรศัพท์ได้ทั้งสิ้น ถ้าต้องการความเป็นระเบียบและความสะดวกสบายในการทำธุรกิจ เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบชุมสายโทรศัพท์สาขาอัตโนมัติ (Private Automatic Branch Exchange) เป็นระบบซึ่งนำมาใช้ขยายการใช้ประโยชน์ของกลุ่มสายโทรศัพท์ให้กว้างขึ้น โดยการขยายกลุ่มสายจากองค์การโทรศัพท์ภายนอกตั้งแต่หนึ่งกลุ่มสายขึ้นไป ให้เป็นกลุ่มสายโทรศัพท์ภายในหลาย ๆ กลุ่มสาย ซึ่งปัจจุบันได้มีการหาขึ้นมาตั้งแต่ระบบใหม่มาก ๆ ที่ใช้ตามโรงงาน โรงแรม ซึ่งมีกลุ่มสายภายในหลายร้อยกลุ่มสาย และระบบเล็กที่ใช้ตามสำนักงาน หรือบ้านพัก ซึ่งมีกลุ่มสายภายในไม่กี่กลุ่มสาย ในระบบขนาดเล็กที่มีการหาและพัฒนาขึ้นมานั้นก็มีทั้งระบบที่มี การคัดต่อแบบใช้ระบบรีเลย์ (Relay) , ระบบครอสพอยท์สวิตช์ (Cross Point Switch) และระบบดิจิทัล (Digital) ซึ่งในระบบดิจิทัลนี้ จะมีข้อได้เปรียบในด้าน การขยายกลุ่มสายในอนาคต รวมทั้งการเพิ่มประสิทธิภาพของซอฟต์แวร์ที่ควบคุมระบบได้ดีกว่า แต่ในการหาออกมาในปัจจุบันคงต้องคำนึงถึงราคาค่าต้นทุนการผลิต และขีดความสามารถในการนำไปใช้งานของผู้ใช้

สำหรับโครงการนี้ ได้พัฒนาและออกแบบระบบชุมสายโทรศัพท์สาขาอัตโนมัติในระบบดิจิทัลที่มีการควบคุมการทำงานด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ (Microcontroller) โดยขยายกลุ่มสายจากองค์การโทรศัพท์ภายนอก 2 กลุ่มสาย ให้เป็นกลุ่มสายโทรศัพท์ภายใน 14 กลุ่มสายภายใน ระบบที่สร้างขึ้นจะใช้กับโทรศัพท์ชนิดกดปุ่ม ซึ่งใช้วิธีการผสมความถี่ (Dual Tone Multi Frequency หรือ DTMF) เท่านั้น ซึ่งในการทำงานจะทำการแปลงสัญญาณเสียงพูดให้เป็นสัญญาณรับและส่ง ที่แยกจากกัน (2 ออก 4) โดยนาไอซี (Integrate Circuit) โทรศัพท์มาใช้งาน และใช้การแบ่งเวลา (Time Sharing) ในการแบ่งช่องสัญญาณเสียงอุปกรณ์ที่ใช้หาจะหาได้ตามห้องตลาดทั่วไป โดยแบ่งเป็นส่วนสำคัญของระบบได้ 3 ส่วนคือ

1. ส่วนฮาร์ดแวร์ที่ติดต่อกับโทรศัพท์ทั้งหมด
2. ส่วนทางเดินสัญญาณเสียงระบบดิจิทัล (Digital Speech Path)
3. ส่วนซอฟต์แวร์ที่ใช้ควบคุมและฮาร์ดแวร์ที่เชื่อมติดต่อกับบอร์ดคอนโทรลเลอร์

ประเภทของระบบโทรศัพท์

ระบบโทรศัพท์ในสำนักงานมีอยู่ 3 ประเภท คือ

1. ระบบคีย์โทรศัพท์ (Key Telephone)
2. ระบบชุมสาย PABX (Private Automatic Branch Exchange)

เอกสารนี้เป็นเอกสาร 3. ที่ระบบโทรศัพท์แบบผสม (Hybridge) เท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โทรศัพท์แต่ละแบบนั้น จะใช้งานต่างกันที่จำนวนโทรศัพท์ในสำนักงานนั้นต้องการมากน้อยเพียงใด การทำงานของระบบโทรศัพท์แต่ละแบบจะแตกต่างกันไปโดยสิ้นเชิง สำนักงานจะต้องเลือกระบบโทรศัพท์แบบใดแบบหนึ่งมาใช้ ไม่สามารถนำมาผสมปนเปกันได้เลย

ข้อเปรียบเทียบความแตกต่างของระบบโทรศัพท์ทั้ง 3 แบบ มีรายละเอียดดังนี้

1. ระบบโทรศัพท์แบบคีย์เทเลโฟน

ประกอบด้วยตัวตู้ และหัวเครื่องโทรศัพท์ ที่มีปุ่มการทำงานต่าง ๆ มากมายอยู่บนเครื่อง เราเรียกเครื่องโทรศัพท์แบบนี้ว่า หัวเครื่องคีย์ หรือ หัวเครื่องแบบฉลาด และอาจมีจอตัวอักษรสามารถฝากข้อความและทำงานอื่น ๆ ได้เพิ่มขึ้นจากเดิมอีกหรืออาจเรียกว่า ฟีเจอร์เทเลโฟน (Feature Telephone) การเดินสายจากตู้ไปยังหัวเครื่องแบบนี้จะต้องเดินสาย 4 เส้น จากปุ่มต่าง ๆ ที่อยู่บนตัวเครื่อง ผู้ใช้ทุกคนสามารถเห็นภาวะการใช้โทรศัพท์ในสำนักงานได้ เนื่องจากมีปุ่มแสดงไว้ ระบบโทรศัพท์แบบนี้จะมีคุณสมบัติมากน้อยเท่าไร ก็ขึ้นอยู่กับว่าเครื่องที่ใช้จะสามารถทำงานได้ขนาดไหน แต่ยังมีความสามารถที่ยังราคาสูง ซึ่งความปกติถ้าสำนักงานคิดจะใช้ระบบโทรศัพท์แบบคีย์เทเลโฟน จะต้องลงทุนสูงในเรื่องของราคาของหัวเครื่อง ยิ่งถ้าจำนวนสายภายในมีมาก การลงทุนซื้อหัวเครื่องที่มีราคาสูงจึงเป็นการลงทุนที่ค่อนข้างมาก ด้วยเหตุนี้เองเราจึงพบว่าระบบโทรศัพท์แบบคีย์เทเลโฟนมักจะมาใช้ในสำนักงานขนาดเล็ก และสำนักงานขนาดกลางที่มีจำนวนสายภายในและสายภายนอก

2. ระบบโทรศัพท์แบบตู้สาขา

มีตัวตู้ และหัวเครื่อง เช่นเดียวกัน แต่หัวเครื่องของระบบโทรศัพท์แบบนี้จะเป็นเครื่องโทรศัพท์แบบธรรมดาที่ใช้กันทั่วไป เราสามารถสร้างตู้สาขาให้มีจำนวนเลขหมายเท่าใดก็ได้ตามต้องการ ตู้สาขาที่ขายอยู่ปัจจุบันมีตั้งแต่ขนาดเล็กจำนวน 1 สายนอก 4 สายใน ซึ่งส่วนใหญ่มักจะผลิตเองโดยคนไทยและสามารถใช้งานได้ตั้งแต่ตู้สาขาขนาดเล็กสำหรับองค์กรขนาดกลางที่มีจำนวนเลขหมายเป็นร้อยสายและมีเครื่องภายในเป็นสาขามาก

3. ระบบโทรศัพท์แบบผสม

ซึ่งเป็นระบบหนึ่งที่ใช้กันมาก เป็นการผสมผสานระหว่างทั้งสองระบบข้างต้นเข้าด้วยกัน เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นับว่านำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ระบบนี้จะเรียกว่า คีย์เทเลโฟนไฮบริด เพราะสามารถใช้หัวเครื่องแบบคีย์เทเลโฟน บนกับไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งยังมีเทคนิคแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หัวเครื่องธรรมดา สามารถลดค่าใช้จ่ายในบางจุดที่ไม่มีความจำเป็นในการใช้โทรศัพท์มาก

ในปริณิธานฉบับนี้ จะกล่าวถึงการพัฒนาชุมสายโทรศัพท์อัตโนมัติระบบดิจิทัล (Digital) ซึ่งควบคุมด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ (Microcontroller) และใช้ระบบดิจิทัลในการตัดต่อช่องสัญญาณตัดต่อแทนการใช้ระบบรีเลย์ (Relay) และครอสพอยท์สวิตช์ (Cross Point Switch)



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 1

ทฤษฎีเบื้องต้นประกอบการทำงานของวงจร

ทฤษฎีเบื้องต้นเกี่ยวกับโทรศัพท์

อุปกรณ์ที่สำคัญเกือบจะทั้งหมดที่ผู้ใช้งานในระบบโทรศัพท์ ก็คือ เครื่องโทรศัพท์ (Subscriber) อุปกรณ์โทรศัพท์ที่มีหน้าที่สร้างสัญญาณส่งไปยังชุมสาย (Dialing) เพื่อให้ชุมสายทราบถึงหมายเลขที่กำลังคิดต่อ ส่วนสัญญาณ (ringing) , ส่วนส่ง (Transmitting) , ส่วนรับ (Receiving) ซึ่งส่วนทั้งหมดนี้จะอยู่ที่ผู้ใช้บริการโทรศัพท์

เครื่องโทรศัพท์จะประกอบด้วยองค์ประกอบหลักใหญ่ ๆ 7 องค์ประกอบด้วยกัน คือ

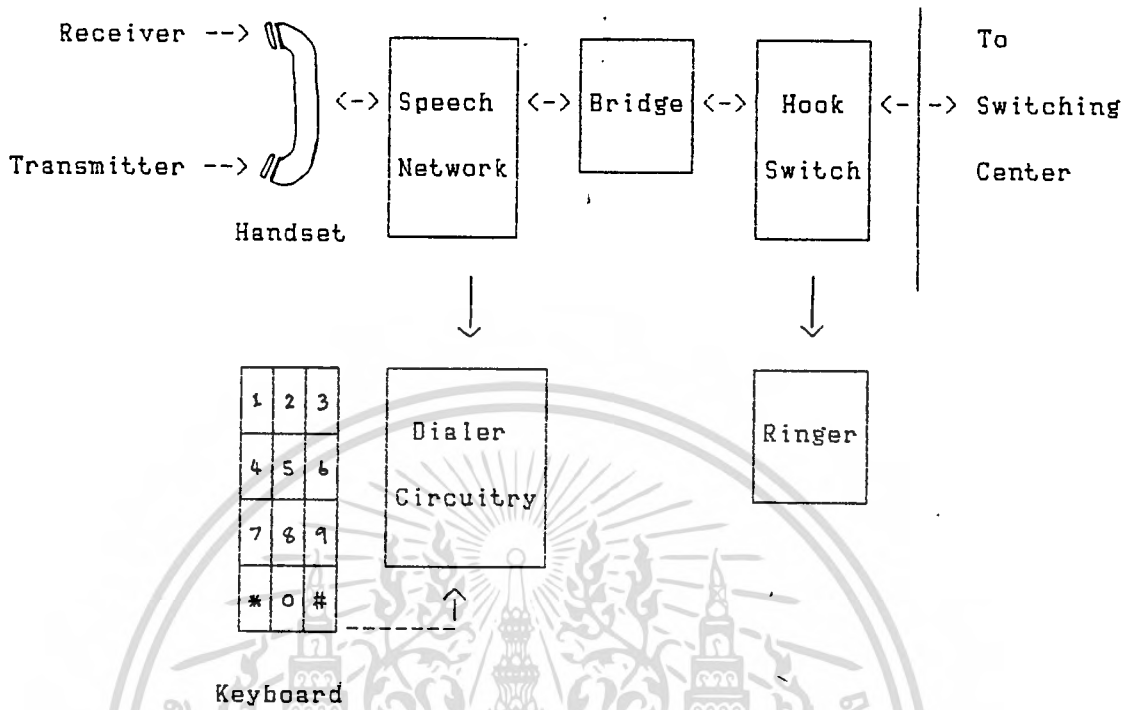
1. ส่วนรับ (Receiver)
2. ส่วนส่ง (Transmitter)
3. สปีช เนทเวิร์ค (Speech network)
4. ฮุคสวิตช์ (Hook Switch)
5. กระดิ่ง (Ringer)
6. ไดอัลเลอร์ (Dialer)
7. วงจรแปลงสัญญาณไฟตรง (Bridge Rectifier)

Block Diagram ในรูปที่ 1.1 แสดงให้เห็นถึงการต่อร่วมกันขององค์ประกอบหลักทั้ง 7 ภายในเครื่องโทรศัพท์

ตำแหน่งของส่วนส่งส่วนรับปกติจะติดอยู่ที่ คิวชุดหูฟัง (Handset) ของเครื่องโทรศัพท์ ซึ่งในส่วนส่ง จะมีหน้าที่ เปลี่ยนสัญญาณทางเสียง (Voice Signal) ให้เป็น สัญญาณทางไฟฟ้า (Electrical Signal) ซึ่งสัญญาณนี้ จะถูกส่งไปที่สวิตชิงเซ็นเตอร์ (Switching Center) แต่สำหรับส่วนรับ มีหน้าที่ เปลี่ยนสัญญาณไฟฟ้าให้เป็นสัญญาณเสียง สัญญาณที่ส่วนรับนั้นจะประกอบด้วยสัญญาณแถบความถี่เสียง (Voiceband Signal) จากสวิตชิงเซ็นเตอร์ และจะคอยลดทอนการป้อนกลับจากส่วนส่ง

สำหรับ Speech Network จะมีหน้าที่แยกสัญญาณส่ง และรับภายในเครื่องโทรศัพท์ ดัง

นั้นสัญญาณทั้งหมดระหว่างสวิตชิงเซ็นเตอร์ และเครื่องรับโทรศัพท์ อาจจะส่งไปในคู่สายเดียวกัน เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอญญาติให้นำไปใช้ประโยชน์ในทางอื่นได้
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 1.1 แสดง Block Diagram ของเครื่องโทรศัพท์

ชุดสวิตช์มีอยู่ 2 สภาวะ คือ ออเนอ์กับ ออฟสอ์ ทั้ง 2 ภาวะนี้ขึ้นอยู่กับว่า สัญญาณว่าง (Dial) หรือว่าง (Busy) ตามลำดับ ในสภาวะออฟสอ์ปกติจะทำงานก็ต่อเมื่อเรายกหู เมื่อยกหู กระแสที่ส่งจะบอกาให้อุปกรณ์สวิตช์ซึ่ง เซ็นเตอร์รับรู้ว่าออยู่ ใน ออฟสอ์ สวิตช์ซึ่ง เซ็นเตอร์จะปิดกั้นสัญญาณกระดิ่ง (Ringing Signal) และเตรียมรับสัญญาณแมกรน (Dial Signal) ชุดสวิตช์จะต่อสายโทรศัพท์เข้ากับกระดิ่ง เมื่ออยู่ในสภาวะออเนอ์ และต่อสายโทรศัพท์กับสปีช เนทเวิร์คในสภาวะออฟสอ์

ในสภาวะออฟสอ์ วงจรโทรศัพท์จะรับ DC Bias จาก Power Supply ที่สวิตช์ซึ่ง เซ็นเตอร์ ส่วนสภาวะออเนอ์จะปรากฏสัญญาณกระดิ่ง เมื่อมีผู้เรียกมาเป็นสัญญาณทางไฟฟ้า ประมาณ 80 Vrms และ 20-30 Hz ซึ่งปกติจะถูกสร้างสัญญาณขึ้นที่สวิตช์ซึ่ง เซ็นเตอร์และถูกส่งมาหาให้กระดิ่งในเครื่องโทรศัพท์ทำงาน

มีอยู่ 2 วิธีที่จะใช้ส่ง Dial ไปที่สวิตช์ซึ่ง เซ็นเตอร์ คือ

1. สร้างพัลส์ (Pulse generation)
2. สร้างโทน (Tone generation)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า Dial แบบหมุน (Rotary type Dialers) จะสร้างพัลส์ส่งไปตามสายและพัลส์จะถูกไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมีเหตุดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งหากมีการนำไปใช้

ส่งไปและนับที่สวิทชิง เซ็นเตอร์ ส่วนแบบกด (Tone Dialer) จะสร้างเสียงที่เกิดจากการรวมกันของความถี่ที่แตกต่างกัน

สวิทชิง เซ็นเตอร์สำหรับผู้ให้บริการคือ Central office ซึ่ง Central office นี้จะต่อรวมเป็นกลุ่มในเขตหรือเส้นทาง เพื่อความเหมาะสมของสวิทชิง เซ็นเตอร์ เราต้องจัดลำดับของสวิทชิง เซ็นเตอร์ให้ต่อรวมกับ Central office ทั้งหมด

ซึ่งรวมไปถึงการต่อรวมกันระหว่างผู้ใช้กับผู้เรียก ซึ่งปกติจะเลือกเส้นทางผ่านลำดับของ Toll Trunk ที่ทำที่สุทธระหว่างเครื่องโทรศัพท์และ Central office อาจมีรีโมทคอนเซนเตอร์และตู้ชุมสายส่วนตัว (PBXs) คอนเซนเตอร์มีหน้าที่ลดการเชื่อมต่อระหว่างทุก ๆ คู่สายกับ Central office โดยวิธีการ Multiplexing และรูปแบบของ Trunk sharing

ตู้ชุมสายสาขาส่วนตัว ทำหน้าที่เหมือนสวิทชิง เซ็นเตอร์สำหรับผู้ให้บริการกลุ่มย่อย เช่น ภายในสำนักงานธุรกิจจะมีตู้ไว้สำหรับใช้ในบริษัท ซึ่งตู้นี้จะต่อกับ Central office โดยผ่าน Analog หรือ Digital trunks

เครื่องโทรศัพท์หน้ากดแบบปุ่ม (Push Button Dial Telephone Set)

1. ระบบหน้ากดแบบปุ่ม

ในระบบสวิทช์ สัญญาณเรียกของผู้เช่า (Subscriber's address signal) เป็นสัญญาณจังหวะพัลส์ที่เท่ากับจำนวนครั้งของการหมุนของหน้ากดเพื่อให้แผงสวิทช์ทำงาน

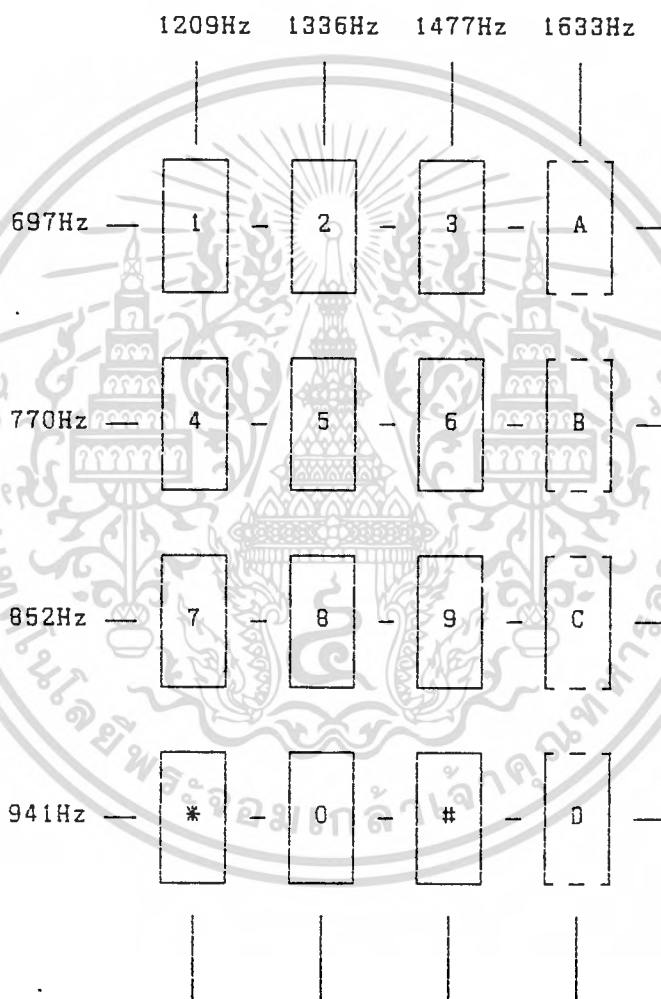
จากการพัฒนาด้านแผงสวิทช์อิเล็กทรอนิกส์ เราจึงมีระบบสัญญาณหลายความถี่ (Multi frequency signal system) ขึ้น ระบบนี้มีลักษณะดังนี้

1. เวลาของการหมุนของหมายเลขได้ลดลงมาก
2. การหมุนหมายเลขง่ายกว่า
3. สามารถเพิ่มปุ่มกดอื่นนอกจากปุ่มกดหมายเลข เพื่อส่งสัญญาณบริการประเภทอื่นได้ด้วย
4. เราใช้สัญญาณความถี่ของเสียง (Voice frequency signal) ซึ่งสามารถส่งระหว่างสถานีได้และสามารถนำเขาใช้งานได้หลายอย่าง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2. ระบบสัญญาณ

เครื่องโทรศัพท์ที่มีหน้าปัดเป็นแบบกดปุ่ม และใช้กรรมวิธีของ Dual Tone Multi Frequency (DTMF) ในการส่ง เลขหมายโทรศัพท์นั้น จดข้ที่ว่าบนหน้าปัดจะมี 12 ปุ่ม แบ่งเป็น 4 row 3 column และในเครื่องโทรศัพท์บางแบบอาจจะมีปุ่มถึง 16 ปุ่ม จดข้เพิ่ม column ที่ 4 ขึ้นมาอีกดังแสดงตามรูปที่ 1.2



รูปที่ 1.2 แสดงการจัดปุ่มและระบบสัญญาณ

ความถี่ที่ใช้ในแต่ละ row และ column จะมีความถี่ต่างกัน ความถี่ทั้ง 4 rows เรียกว่าเป็นกลุ่มความถี่ต่ำ และความถี่ทั้ง 4 columns เรียกว่าเป็นกลุ่มความถี่สูง การกดปุ่มที่เลข

หมายใด ๆ จะทำให้วงจรอิเล็กทรอนิกส์ภายในเครื่องโทรศัพท์ผลิตความถี่ออกมา 2 ความถี่ เช่น เมื่อกดหมายเลข 5 ความถี่ที่ผลิตออกมาคือ 770Hz และ 1336Hz เป็นต้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ในการเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



3. ข้อดีของการใช้โทรศัพท์แบบกดปุ่ม

มีดังนี้

1. สามารถลดเวลาในการหมุนหมายเลขได้ ผลก็คือเวลาเฉลี่ยที่ใช้โทรศัพท์แต่ละครั้ง (holding time) ลดลง ซึ่งทำให้ชุมสายโทรศัพท์สามารถรับ traffic ได้มากขึ้น
2. สามารถใช้งานจริง ทาง solid state electronic เทคโนโลยีทางด้าน mechanic จึงทำให้ความรวดเร็วและแม่นยำในการส่งเลขหมาย
3. สามารถเพิ่มปุ่มกดขึ้นได้อีก 4 ปุ่ม (Column 4) เพื่อใช้ในการส่งสัญญาณการบริการประเภทอื่น ๆ
4. มีความเหมาะสมที่จะใช้กับชุมสายระบบ stored program control

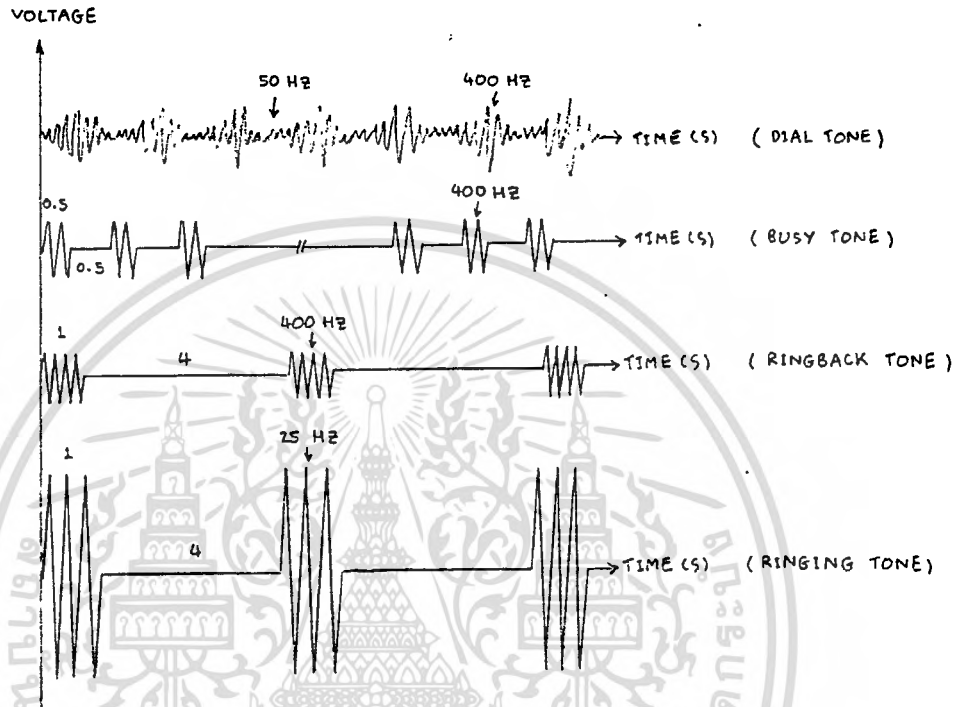
สัญญาณพื้นฐานขององค์การโทรศัพท์แห่งประเทศไทย

สัญญาณสมาชิก (Subscriber Signal) สัญญาณที่เครื่องชุมสายโทรศัพท์จะแจ้งต่อสภาคต่าง ๆ ว่าควรจะทำอย่างไร เมื่อได้ยินสัญญาณนั้นประกอบด้วย

1. สัญญาณให้หมุน (DT : Dial Tone) ใช้เพื่อแสดงให้สมาชิกรู้ว่าให้กดปุ่มเลขหมายผู้รับได้เป็นสัญญาณต่อเนื่อง 400Hz modulated ด้วยความถี่ประมาณ 50 Hz แบบ AM
2. สัญญาณไม่ว่าง (BT : Busy Tone) ใช้เพื่อเตือนผู้เรียกว่าผู้รับไม่ว่าง ควรวางหูก่อนสักระยะหนึ่งแล้วจึงเริ่มเรียกใหม่ เป็นสัญญาณ 400Hz ช่วงเวลาของการส่งประมาณ 0.5 วินาที เว้น 0.5 วินาที
3. สัญญาณเรียกกลับ (RBT : Ring Back Tone) ใช้เมื่อการต่อทุกชั้นคอนตามความประสงค์ของผู้เรียกมายังผู้รับ เครื่องชุมสายโทรศัพท์ดำเนินการต่อสำเร็จแจ้งให้ผู้เรียกรู้ว่าเรียกสำเร็จ เป็นสัญญาณ 400Hz ช่วงเวลาการส่งประมาณ 1 วินาที เว้นประมาณ 4 วินาที
4. สัญญาณทึ่งเรียก (RGT : Ringing Tone) ใช้เมื่อมีการต่อทุกชั้นคอนตาม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนความประสงค์ของผู้เรียกมายังผู้รับ เครื่องชุมสายโทรศัพท์ดำเนินการต่อสำเร็จไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ด้วยเครื่องเรียกผู้รับมาตอบ การเรียกเป็นสัญญาณ 25Hz ช่วงเวลาการส่งและ
 เงียบ เช่นเดียวกับสัญญาณเรียกกลับ



รูปที่ 1.3 แสดงสัญญาณพื้นฐานในเครื่องชุมสายโทรศัพท์

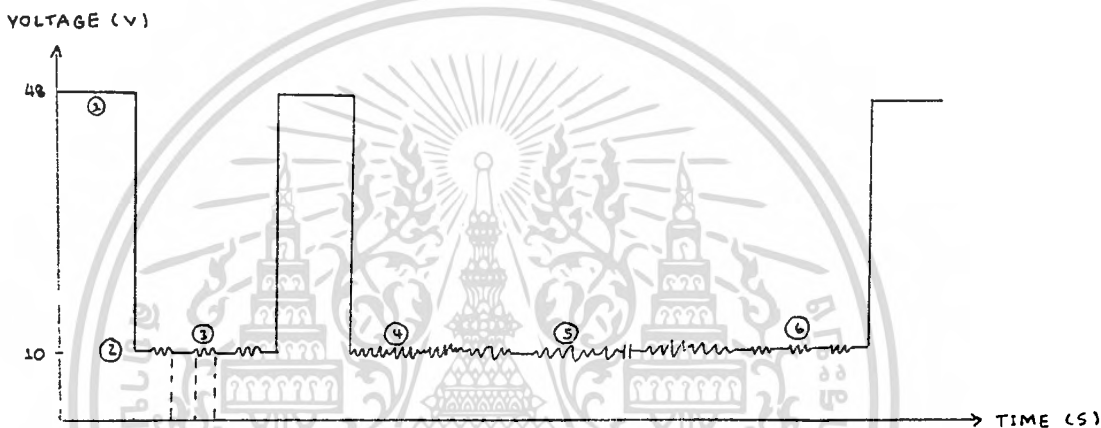
1. ระบบต่อต้านผู้เรียก

เมื่อผู้เรียกยกหูขึ้น เพื่อจะทำการเรียก จะทำให้ DC Voltage ที่คู่สายโทรศัพท์เปลี่ยนจาก 48 โวลต์ เป็น 10 โวลต์ เครื่องชุมสายโทรศัพท์จะรู้ว่าเป็นการเริ่มต้นการเรียก ก็จะส่งสัญญาณให้หมุนไปยังผู้เรียก (ถ้าไม่มีวาง ก็จะส่งสัญญาณไม่มีวางไปยังผู้เรียก ทหาให้ผู้เรียกวางหูและเริ่มทำการเรียกใหม่) เมื่อผู้เรียกได้ยินสัญญาณให้หมุน ก็จะทำการกดหมายเลขของผู้รับปลายทางเป็นสัญญาณ DTMF วงจรคู่สายของ เครื่องชุมสายโทรศัพท์จะทำการแปรรหัสและปฏิบัติการ พร้อมกันนั้น เครื่องชุมสายโทรศัพท์จะตัดสัญญาณให้หมุนทันทีที่สัญญาณ DTMF ที่กดหมายเลขตัวแรก

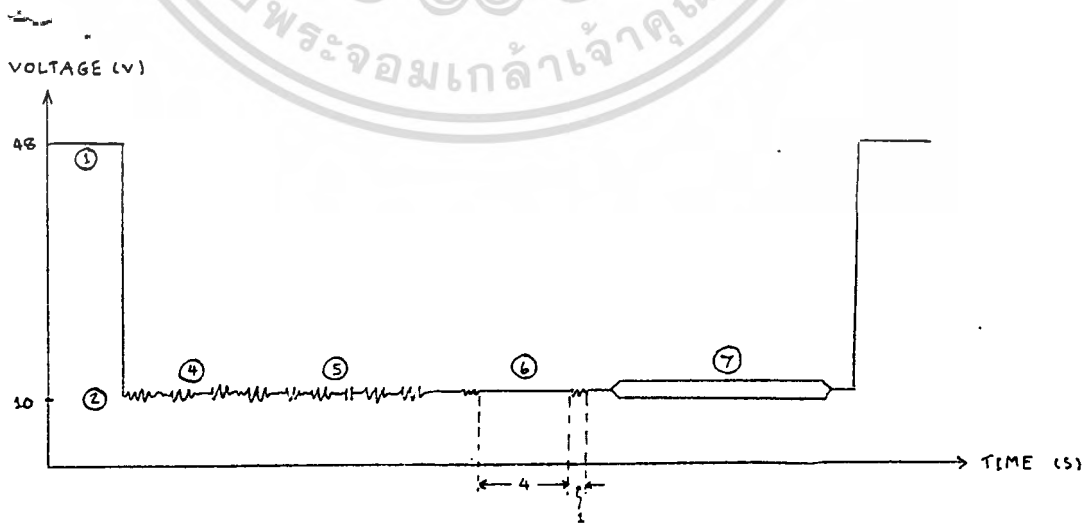
เมื่อ เครื่องชุมสายโทรศัพท์รับหมายเลขของผู้รับ ก็จะทำการแปรตัวเลขระบุจากปลายทางจากรหัสชุมสายที่กดหมายเลขมา เมื่อรู้ตำแหน่งของผู้รับแล้ว เครื่องชุมสายโทรศัพท์จะจงผ่านระหว่างผู้ เรียกและผู้รับแล้วส่งสัญญาณรี งเรียกกลับไปยังผู้ เรียก และในขณะที่เข้ากันวงจรรหัส

ก็ส่งสัญญาณจริง เรียกไปยังผู้รับด้วย

เมื่อผู้รับมาตอบรับการ เรียก สัญญาณตอบรับจะถูกส่งไปยัง เครื่องชุมสายโทรศัพท์ เครื่องชุมสายโทรศัพท์จะทำการตัดสัญญาณจริง เรียกด้านผู้รับและยกเลิกสัญญาณเรียกกลับด้านผู้เรียก และหาทางผ่านทางระหว่าง RBT และผู้เรียกว่าง ขณะเดียวกันก็จะสร้างทางผ่านด้านผู้รับการสนทนา จึงสามารถ เริ่มต้นได้



รูปที่ 1.4 แสดงผู้เรียกทำการเรียกผู้รับไม่สำเร็จ

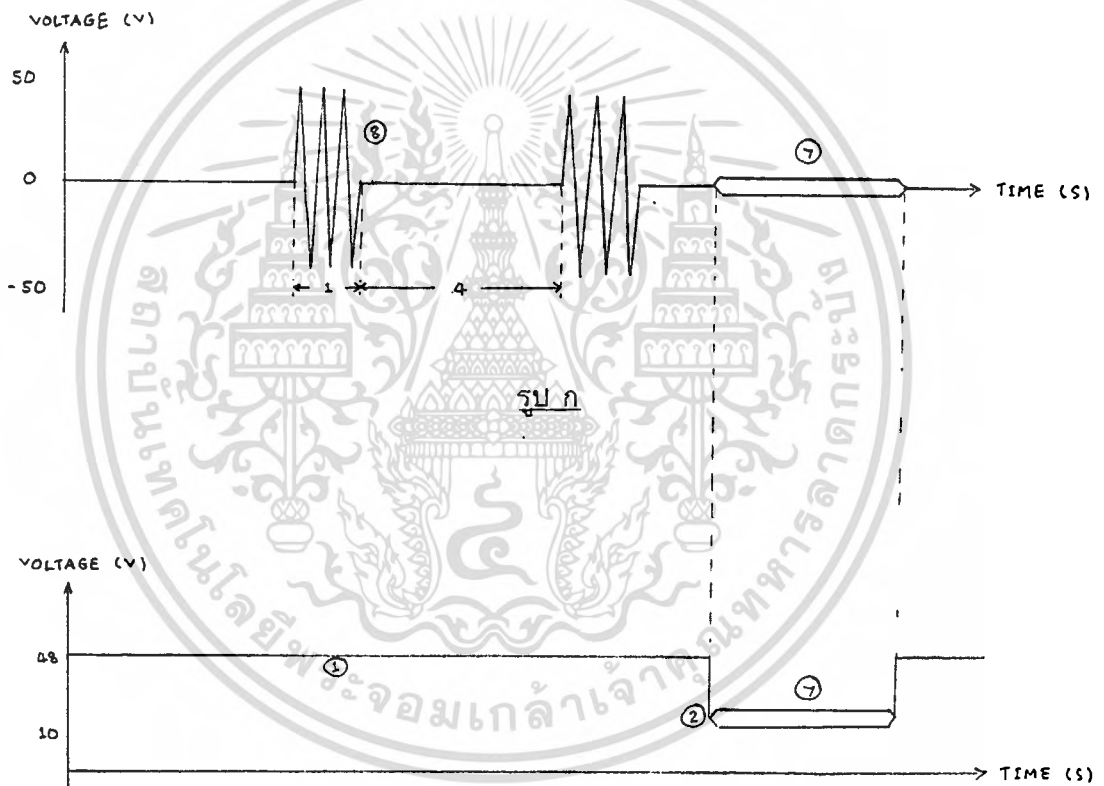


รูปที่ 1.5 แสดงผู้เรียกทำการเรียกผู้รับสำเร็จ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไมอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2. ระบบการเรียกค่านผู้รับ

เมื่อผู้รับถูก เรียกจากผู้เรียก เครื่องชุมสายโทรศัพท์จะส่งสัญญาณเครื่องเรียก ขนาด 100 Vdc ไปยังผู้รับเพื่อทำการเรียกผู้รับ ดังรูปที่ 1.4 เมื่อผู้รับตอบการเรียกจะทำให้ DC Voltage เปลี่ยนจาก 48V เป็น 10V ทาาห้วงจรคู่สายตัดสัญญาณเครื่อง เรียกระหว่างผู้เรียกกับผู้รับ การสนทนาจึงจะสามารถเริ่มต้นได้ ดังรูปที่ 1.5 สถานะวางหูของผู้ เรียกจะ เลือกทาง เสียงผู้พูดผ่านและทาาให้ผู้รับวางหูตาม วงจรคู่สายจะตรวจรู้ว่าเป็นการ เลิกสนทนาติดต่อ



รูป ข

รูปที่ 1.6 แสดงลักษณะของสัญญาณทางผู้รับเมื่อถูก เรียก

ก. ทาาการวัดสัญญาณทางด้าน AC

ข. ทาาการวัดสัญญาณทางด้าน DC

ส่วนติดต่อของคู่สายโทรศัพท์ภายใน

ในส่วนการติดต่อของคู่สายโทรศัพท์ภายในเราใช้ไอซีเบอร์ MC3419-1L ของบริษัททรินโรลล่า ซึ่งถูกออกแบบมาให้ทำหน้าที่เป็นวงจรไฮบริดทรานสฟอร์มเมอร์ (Hybrid Transformer Circuit) ในเครื่องชุมสายอัตโนมัติ และยังทำหน้าที่เป็น ซับสคริเบอร์ เบอร์ แคริเออร์ อีควิปเมนต์ (Subscriber Carrier Equipment) ทําการเปลี่ยนการส่งสัญญาณจากแบบ 2 สายให้ป็นแบบ 4 สาย

ก่อนที่จะกล่าวถึงการทํางานของวงจรส่วนติดต่อของคู่สายโทรศัพท์ภายในซึ่งใช้ไอซีเบอร์ MC3419-1L นี้ จะขอกล่าวถึงทฤษฎีของวงจรไฮบริดทรานสฟอร์มเมอร์และการแปลงการส่งสัญญาณจากแบบ 2 สาย (Two Wire Differential) ให้เป็นแบบ 4 สาย (Four Wire Single End) โดยทั่วไปก่อนเพื่อให้เข้าใจและอธิบายการทํางานได้ง่ายขึ้น

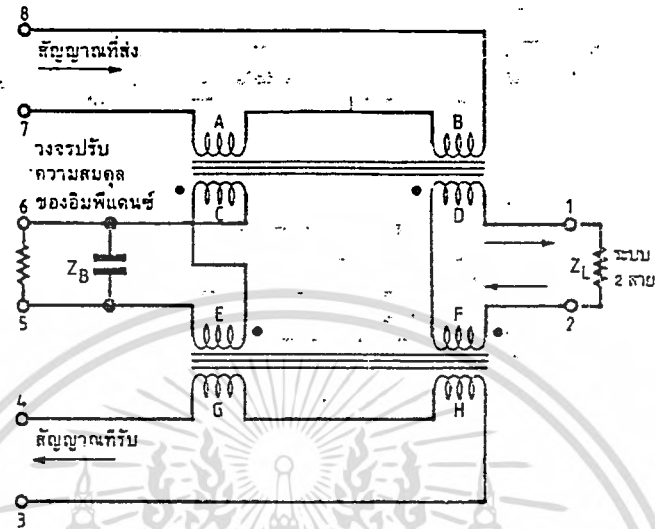
วงจรไฮบริดทรานสฟอร์มเมอร์

วงจรไฮบริดทรานสฟอร์มเมอร์ มีหน้าที่เป็นตัวเชื่อมต่อกับระบบวงจร 2 สายกับวงจร 4 สายเพื่อการทํางานในลักษณะ ฟูลดิวเพล็กซ์ (Full Duplex) ซึ่งหมายถึงการส่งสัญญาณระหว่างวงจรจะเกิดขึ้นทั้ง 2 ทิศทางในเวลาเดียวกัน ระบบวงจรแบบ 2 สาย มักถูกใช้ในวงจรที่ใช้งานในเครื่องของผู้ใช้ เพราะมีราคาถูกกว่าระบบวงจรแบบ 4 สาย แต่ส่วนอื่นนั้นเราจะใช้เน็ตเวิร์คแบบ ระบบวงจรแบบ 4 สาย เกือบทั้งหมด ดังนั้นเราจึงใช้วงจรไฮบริดทรานสฟอร์มเมอร์ที่เครื่องศูนย์กลางสำหรับเชื่อมต่อกับวงจรท้องถิ่นกับสายหลัก และ ระหว่างสายหลักกับสายหลักในระบบโทรศัพท์

สำหรับชุมสายโทรศัพท์ แบบอัตโนมัติแบบถัง เครื่องลูกข่ายมาใช้พนักงานรับสาย (PABX) นั้นเราใช้วงจรไฮบริดนี้เพื่อทำหน้าที่แปลงระบบวงจร 2 สายให้เป็นระบบวงจรแบบ 4 สาย เพื่อจะติดต่อกันระหว่างโทรศัพท์เครื่องลูกข่าย

นอกจากนี้ภายในตัวโทรศัพท์เองก็มีวงจรแปลง 2 สายให้ป็น 4 สาย อยู่ภายใน (2 สายสำหรับการส่ง และ 2 สายสำหรับการรับ) แต่ภายในโทรศัพท์นั้นใช้วงจรป้องกัน เสียงข้างเคียง (Anti Side Tone) มากกว่าที่จะเป็นวงจรแปลงจากระบบ 2 สายให้ป็นระบบ 4 สาย

ไฮบริดเป็น มัลติเพล็กซ์ทรานสฟอร์มเมอร์ (Multiple Winding Transformer) เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าแบบหนึ่งสามารถแสดงได้ด้วยวงจรถังรูป
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งยังมีเหตุดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 1.7 วงจรไฮบริด

จากรูปสัญญาณถูกส่งเข้ามายังปลายสาย 7-8 ทำให้เกิดการเหนี่ยวนำทางสนามแม่เหล็กข้ามไปยังขดลวด C และ D โดยกระแสที่ไหลผ่านขดลวด A และ B จะเหนี่ยวนำไฟฟ้าขึ้นบนขดลวด D จะทำให้กระแสไหลผ่านวงจร 2 สายซึ่งต่ออยู่ที่ปลายสาย 1-2 สำหรับการส่งผ่านสัญญาณต่อไป และกระแสที่เกิดขึ้นจะไหลผ่านขดลวด F ซึ่งทำให้เกิดการเหนี่ยวนำไฟฟ้าขึ้นบนขดลวด H

ในทางอ้อมเดียวกัน การเหนี่ยวนำไฟฟ้าที่เกิดขึ้นบนขดลวด C จะทำให้เกิดกระแสไหลผ่านวงจรสมมูล (Balance Network) และขดลวด E อิมพีแดนซ์ (Impedance) Z_B ของวงจรสมมูลมีค่าเท่ากับเลนอิมพีแดนซ์ (Line Impedance) Z_L เพราะ Z_R เท่ากับ Z_L รอบขดลวดบนขดลวด C และ E และวงจร D และ F เท่ากัน ทำให้การเหนี่ยวนำไฟฟ้าที่เกิดขึ้นบนขดลวด G และ H เท่ากัน (ขดลวด G และ H ก็มีจำนวนรอบเท่ากัน)

จะเห็นว่า ขดลวด C และ E มีการต่อขั้วเดียวกันเข้าหากัน ต่างจากขดลวด D และ F ดังนั้น การเหนี่ยวนำไฟฟ้าในขดลวด G มีเฟสตรงกันข้ามกับขดลวด H (การเหนี่ยวนำไฟฟ้าในขดลวด G และ H มีขนาดเท่ากัน) ทำให้หักล้างซึ่งกันและกันจนหมด เหตุผลอันนี้ ทำให้สัญญาณจาก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้ว่าห้ามมิให้นำไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของเอกสาร
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ยังตัวรับ ระดับสัญญาณที่ปลายสาย 1-2 จะเป็นเพียงครึ่งหนึ่งของระดับอินพุตที่ปลายสาย 7-8 เพราะระดับสัญญาณที่เหลืออีกครึ่งหนึ่งจะสูญเสียไปในวงจรสมมูล

ในทานองเดียวกัน เมื่อปรากฏสัญญาณเข้ามาที่ปลายสาย 1-2 กระแสไหลผ่านขดลวด D และ F และทำให้เกิดการเหนี่ยวนำไฟฟ้าที่ขดลวด B และ H โวลต์เตจที่เกิดขึ้นใน H จะทำให้เกิดกระแสไหลผ่านวงจรตัวรับและขดลวด G และ H กระแสที่ไหลผ่านขดลวด G (ซึ่งเท่ากับกระแสที่ไหลผ่านขดลวด H) จะทำให้เกิดการเหนี่ยวนำไฟฟ้าขึ้นที่ขดลวด E และผ่านขดลวด C ทำให้เกิดการเหนี่ยวนำไฟฟ้าขึ้นใน A แต่การเหนี่ยวนำไฟฟ้าที่เกิดขึ้นใน A จะต่างเฟสกับใน B 180 องศา (เพราะขดลวด C และ E ค่อขั้วเหมือนกันชนกัน) ดังนั้น จะเห็นได้ว่าไม่มีสัญญาณที่ปลายสาย 1-2 จากสายส่งไปปรากฏที่เทอร์มินอล 7-8 ซึ่งเป็นปลายสายตัวส่ง

ไอซีเบอร์ MC3419-1L นี้จะทำหน้าที่เป็นวงจรไฮบริคแล้ว ยังทำหน้าที่เป็น ซับสคริเบอร์แครีเออร์อีควิปเมนต์ (Subscriber Carrier Equipment) ดังที่ได้กล่าวมาในตอนต้น กล่าวคือ มันสามารถที่จะทำหน้าที่เป็นแหล่งจ่ายไฟเลี้ยงให้กับวงจรของโทรศัพท์ มีความสามารถในการรับสัญญาณและส่งสัญญาณของโทรศัพท์ บอกสภาวะการรับสัญญาณและส่งสัญญาณของโทรศัพท์ และยังสามารถบอกถึงสภาวะของฮุกสวิทช์ (Hook Switch) ได้ (คือสามารถเช็คสภาวะ Loop ได้นั่นเอง)

ตามวงจร เมื่อมีการวางหูโทรศัพท์ ไอซีเบอร์ MC3419-L จะแสดงสถานะของฮุกออกมาเป็นค่าลอจิกหนึ่ง ในขณะที่จะมีกระแสไหลผ่านตัวต้านทาน R_R และตัวต้านทาน R_T เพียงเล็กน้อย ค่าแรงดันตกคร่อมคู่สายประมาณ 48 โวลต์ แต่ถ้ามีการยกหูโทรศัพท์เกิดขึ้น ไอซีเบอร์ MC3419-L จะทำการจ่ายกระแสให้กับคู่สาย ซึ่งกระแสจะถูกขับโดยทรานซิสเตอร์คาร์ลิงตัน (Darlington Transistor) เพื่อให้กระแสมีค่ามากพอที่เครื่องลูกจะสามารถทำงานได้ ค่าแรงดันตกคร่อมคู่สายในขณะนี้มีค่าประมาณ 12 โวลต์

ส่วนการส่งสัญญาณริงกิง (Ringling Signal) ในยังเครื่องลูกสามารถทำได้โดยให้ค่าลอจิก เข้าที่จุดริงอิงเอนเบิล (Ring Enable) ซึ่งเราใช้ทรานซิสเตอร์ควบคุมออพโตไอโซเลเตอร์ (Opto Isolator) ในการส่งผ่านของสัญญาณริงกิง ถ้าให้ลอจิกหนึ่งที่จุดริงอิงเอนเบิลก็จะเป็นการปล่อยสัญญาณริงกิงผ่านไปเครื่องลูกได้ แต่ถ้าให้ลอจิกศูนย์จะเป็นการบังคับไม่ให้สัญญาณริงกิงผ่านไปเครื่องลูก

สำหรับการส่งสัญญาณให้หมุน , สัญญาณสายนำวาง และสัญญาณเรียกกลับ เราจะนำส่วนสร้างสัญญาณต่าง ๆ มาเชื่อมต่อกะหว่างส่วนสร้างสัญญาณกับภาครับของ MC3419-L ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่วนคิกค่อของคู่สายโทรศัพท์ภายนอก

ในส่วนเชื่อมต่อกับคู่สายโทรศัพท์ภายนอกนั้น เราใช้ไอซีเบอร์ MC34014 ซึ่งถูกออกแบบมาทำหน้าที่ เป็นเทเลโฟนลิซเนทเวอ์คอินทิเกรตเซอร์กิต (Telephone Speech Network Integrated Circuit) ทำหน้าที่ เป็นส่วนเชื่อมต่อกับคู่สายโทรศัพท์ภายนอก โดยจะทำการแยกสัญญาณเสียงที่ส่งมาจากคู่สายโทรศัพท์ภายนอกซึ่งเป็นวงจร 2 สาย ให้เป็นวงจร 4 สาย ส่งไปส่วนคิกค่อของสัญญาณคิกค่อ (ซึ่งในที่นี้เป็นระบบดิจิทัล) สำหรับไอซีเบอร์ MC34014 นี้สามารถใช้อุปกรณ์ภายนอกมาต่อรวมเพื่อกำหนดอัตราการขยายของสัญญาณรับส่ง และยังสามารถปรับสัญญาณความถี่ข้างเคียง (Side Tone) ให้เหมาะสมได้ด้วย ถ้าสัญญาณความถี่ข้างเคียงมีค่าเกินไปจะทาให้ผู้พูดได้ยินเสียงดังเกินไป แต่ถ้าสัญญาณความถี่ข้างเคียงมีค่าสูงเกินไปจะทาให้ผู้พูดได้ยินเสียงเบาเกินไป และไอซีเบอร์ MC34014 จะรวมสัญญาณทั้งรับส่งจากคู่สายโทรศัพท์ภายในซึ่งเป็นวงจร 4 สาย ไปเป็นวงจร 2 สาย เพื่อส่งให้ชุมสายโทรศัพท์ภายนอกต่อไป

ไอซีเบอร์ MC34014 นี้สามารถเลือกโหมด (Mode) ของคู่สายโทรศัพท์ภายนอกได้ว่าเป็นแบบพัลส์ (Pulse) หรือแบบความถี่ (Tone) ได้อีกด้วย

ส่วนตรวจสอบสัญญาณเรียก (Detect Ringing)

ส่วนตรวจสอบสัญญาณเรียกนี้เป็นส่วนที่ออกแบบขึ้นมาเพื่อทำหน้าที่ ตรวจสอบว่ามีสัญญาณจากคู่สายโทรศัพท์ภายนอกเข้ามาหรือไม่ ถ้ามีสัญญาณเรียกจากคู่สายโทรศัพท์ภายนอกก็จะส่งสัญญาณแสดงสถานะออกไปให้ไมโครคอนโทรลเลอร์รับทราบ

ในการออกแบบบางจรส่วนดังกล่าวนี้ เราใช้ไอซีเบอร์ MC34012 ซึ่งตามปกติไอซีเบอร์นี้จะทำหน้าที่เป็นตัวสร้างสัญญาณกริ่งโทรศัพท์ แต่ในที่นี้เรานำมาคิดแปลงใช้งานโดยนำเอาเอาท์พุทที่เข้าค็อกกับอุปกรณ์เพียโซซ (Piezo Sound Element) มาผ่านไดโอดบริค (Diode Bridge) ทำการแปลงให้เป็นสัญญาณไฟฟ้ากระแสตรงแทน สัญญาณไฟฟ้ากระแสตรงที่เกิดขึ้นนี้จะมีความเรียบค่อนข้างสูง เนื่องจากเอาท์พุทที่เข้าค็อกกับอุปกรณ์เพียโซซนั้นจะอยู่ในช่วง 500-2K Hz เมื่อมีสัญญาณเรียกเข้ามาไอซีเบอร์ MC34012 ก็จะทำให้สัญญาณไฟฟ้ากระแสตรงออกมาตามจังหวะสัญญาณเรียก

เอกสารนี้เป็นสัญญาณไฟฟ้ากระแสตรงที่ได้นี้จะนำไปใช้ขับ ออปติคัลไอโซเลเตอร์ ส่งผ่านคอปบายไปยังไมโครคอนโทรลเลอร์ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เลอร์ ให้ไมโครคอนโทรลเลอร์ทราบสถานะของสัญญาณเรียก โดยสถานะลอจิก เป็นหนึ่ง เมื่อมีสัญญาณเรียกจากภายนอก เข้ามา แต่ถ้าไม่มีสถานะลอจิกจะเป็นศูนย์

การเข้ารหัสและถอดรหัสความถี่ของโทรศัพท์ระบบ DTME

การเข้ารหัสความถี่ระบบ DTME (Dual Tone Frequency Encoder)

ระบบโทรศัพท์แบบ DTME นี้จะใช้การส่งสัญญาณแบบนสายส่งของระบบโทรศัพท์ ระบบนี้มีข้อดีเหนือระบบพัลส์อยู่หลายอย่าง เช่น หมุนโทรศัพท์ได้รวดเร็วกว่า และสามารถที่จะส่งสัญญาณแบบนสายส่งเสียงระดับใด ๆ ก็ได้ วิธีนี้เป็นการส่งสัญญาณแถบความถี่เสียงที่แตกต่างกัน 16 ค่า โดยแต่ละค่าประกอบด้วยสัญญาณคลื่นรูปไซน์ (Sine Wave) 2 แบบ แบบหนึ่งมาจากกลุ่มความถี่ต่ำ (Low Group Frequency) และอีกแบบหนึ่งมาจากกลุ่มความถี่สูง (High Group Frequency) ลักษณะของความถี่ระบบ DTME แสดงได้ดังรูปที่ 1.8

กลุ่มของความถี่ต่ำ (Hz)	กลุ่มของความถี่สูง (Hz)			
	1209	1336	1477	1633
697	1	2	3	A
770	4	5	6	B
852	7	8	9	C
941	*	0	#	D

รูปที่ 1.8 ความถี่ DTME

การถอดรหัสความถี่ระบบ DTME (DTME Decoder)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้แก้ไข ใช้อื่นๆ ในการดำเนินการค้า การรหัสความถี่ทางโทรศัพท์ หมายถึง การแปลงสัญญาณความถี่ ซึ่งเกิดจากการกดปุ่มตัวไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เลขของโทรศัพท์ชนิดกดปุ่ม (Tone หรือ DTMF) ให้เป็นสัญญาณดิจิทัล เพื่อนำมาใช้กับระบบดิจิทัล

ข้อกำหนดต่าง ๆ ที่จำเป็นที่จะนำมาพิจารณาให้การถอดรหัสสัญญาณ DTMF เกิดความผิดพลาดขึ้น ซึ่งผู้ออกแบบวงจรจะต้องคำนึงถึงเสมอ มีรายละเอียดดังต่อไปนี้

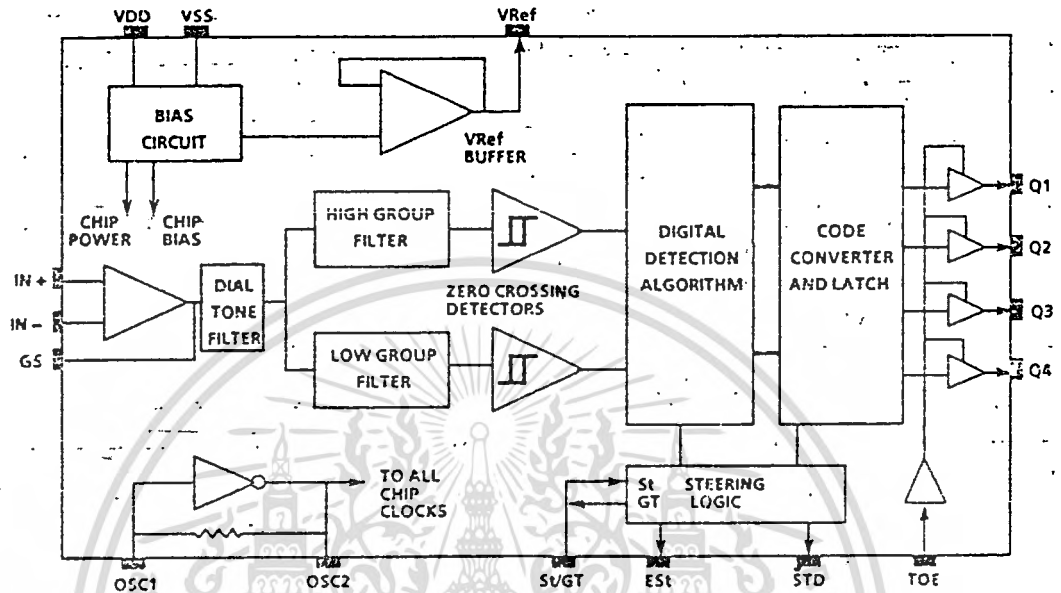
1. วงจรจะยังคงสามารถถอดรหัสได้อย่างถูกต้อง ถึงแม้สัญญาณที่รับเข้ามาจะมีความถี่เบี่ยงเบนไปจากค่าที่กำหนดไว้เป็นมาตรฐาน แต่ต้องไม่เกิน 2% และจะยอมให้สัญญาณที่มีค่าเบี่ยงเบนมากกว่า 3% จากค่ามาตรฐาน ผ่านวงจรรองความถี่ไปได้
2. วงจรถอดรหัสจะสามารถถอดรหัสได้ก็ต่อเมื่อ ได้รับสัญญาณเข้ามา มีระยะเวลาอย่างน้อย 40 มิลลิวินาที
3. วงจรถอดรหัสจะทำการถอดรหัสได้ถูกต้องก็ต่อเมื่อ สัญญาณ DTMF ที่รับเข้ามาในวงจรจะต้องมีช่วงเวลาห่างกับสัญญาณ DTMF ที่รับเข้ามาก่อนหน้านี้ เป็นเวลาอย่างน้อย 35 มิลลิวินาที
4. วงจรถอดรหัสจะต้องสามารถถอดรหัสสัญญาณ DTMF ที่มีค่านาฬิกาเรนจ์สูงกว่า 27.5 dB ได้โดยไม่เกิดความผิดพลาด และยังสามารถทำงานได้ในกรณีที่สัญญาณทั้ง 2 ความถี่ที่ประกอบกันขึ้นเป็นสัญญาณ DTMF มีแอมพลิจูดแตกต่างกันมากกว่า 6 dB
5. วงจรถอดรหัสยังคงทำงานได้ตลอดเวลาไม่ว่าขณะนั้นจะปรากฏเสียงพูด หรือมีสัญญาณรบกวนจากภายนอก เข้ามายังวงจรถอดรหัส ก็ไม่ทำให้การถอดรหัสเกิดความผิดพลาด

การทำงานของไอซีเบอร์ MT8870

โครงสร้างภายในของไอซีเบอร์ MT8870 ภายในประกอบด้วยวงจรรองความถี่และวงจรถอดรหัสฟังก์ชันทางดิจิทัล ในส่วนของวงจรรองความถี่ ใช้เทคนิคของสวิทช์คาปาซิเตอร์ฟิลเตอร์ (Switch Capacitor Filter) สำหรับกรองความถี่สูงและต่ำ ส่วนวงจรถอดรหัส ใช้

เอกสารนี้เป็นเทคนิคการันทางดิจิทัลเพื่อตรวจเงินและถอดรหัสทั้ง 16 ความถี่ ออกมาเป็นเลขฐานสอง ขนาดไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4 บิต และ ใช้ช่วงเวลา ที่สัญญาณเข้ามา ส่วนภาคอินพุทเป็นออปแอมป์ ซึ่งสามารถปรับอัตราการขยายได้โดยต่ออุปกรณ์ข้างนอกและเอาท์พุทเป็นวงจรถัก (Latch) 3 สถานะ



รูปที่ 1.9 แสดงโครงสร้างภายในของ MT8870

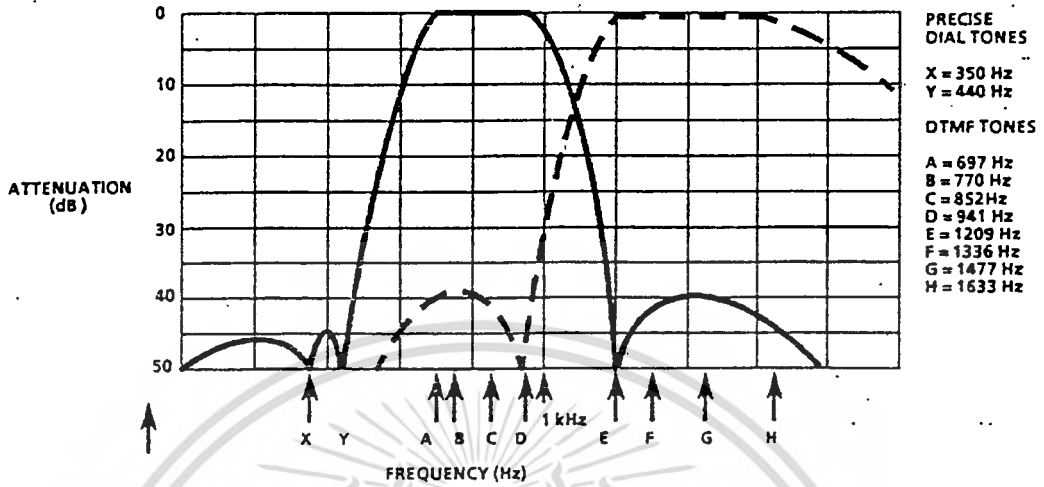
ฟังก์ชันการทำงานภายใน MT8870 ประกอบด้วย 5 ส่วนสำคัญ ๆ คือ

1. ภาคกรองความถี่ (Filter Section)
2. ภาคถอดรหัส (Decode Section)
3. ภาคตรวจสอบสัญญาณ (Steering Circuit)
4. ภาคขยายสัญญาณความแตกต่าง (Differential Amplifier)
5. ภาคกำเนิดความถี่ (Oscillator)

1. ภาคกรองความถี่

ในส่วนนี้จะแยกสัญญาณความถี่ทางโทรศัพท์ (DTMF) ที่เข้ามาออกเป็น 2 กลุ่มความถี่คือ ช่วงความถี่สูงและช่วงความถี่ต่ำ โดยจะใช้วงจรถองความถี่อันดับ 6 ชนิด คาปาซิเตอร์ (Six Order Switched Capacitor Band Pass Filter) ซึ่งความถี่แยกได้ 2 ช่วง คือ ความถี่สูง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่จัดทำขึ้นไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 1.10 แสดงความถี่ที่ได้จากภาคกรองความถี่

2. ภาคถอดรหัส

ความถี่ทางโทรศัพท์ที่ถูกกรอง เรียบร้อยแล้ว จะถูกผ่านเข้าวงจรถอดรหัสความถี่ออกมาเป็นตัวเลข โดยผู้ใช้เทคนิคการนับแบบดิจิตอล และมีการตรวจสอบความถี่ที่เข้ามาว่าเป็นความถี่มาตรฐานหรือไม่ เพื่อป้องกันความถี่อื่นเข้ามาผสม เมื่อตรวจสอบว่าความถี่นั้นถูกต้อง สัญญาณที่เข้า EST (Early Steeting) ก็จะทำงาน (Active) สำหรับค่าที่ถอดรหัสได้จากความถี่นั้น แสดงดังรูปที่ 1.11

3. ภาคตรวจสอบสัญญาณ

ก่อนที่จะมีการถอดรหัสความถี่ออกไปที่เอาต์พุท จะมีการตรวจสอบช่วงความถี่ที่เข้ามาว่ามีระยะเวลาตามที่กำหนดหรือไม่ โดยสังเกตจากระยะเวลาการกดปุ่มโทรศัพท์ ซึ่งต้องกดปุ่มให้ความถี่ออกมาเป็นช่วงเวลาพอสมควร มิฉะนั้นวงจรจะไม่รับโดยถือว่าเป็นสัญญาณไม่ถูกต้อง ส่วนช่วงเวลาสั้นเท่าใดสามารถตั้งโดยผู้ใช้ค่าความต้านทานและค่าตัวเก็บประจุภายนอก สัญญาณที่เข้า EST เป็นระดับสัญญาณสูง (High) นานใกล้เคียงกับระยะเวลาที่ความถี่ทางโทรศัพท์เข้ามา จากรูป

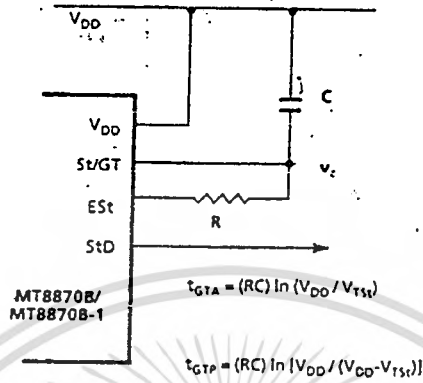
เมื่อเข้า EST เป็นระดับสูงหาให้ค่าแรงดัน V_C สูงขึ้นจนถึงค่า เทรชโฮลด์ (Threshold) วงจรเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ถอดรหัสจึงถอดรหัสออกมาเป็นเลขฐานสอง ขนาด 4 บิต ไม่วารกรรมใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

F _{LOW}	F _{HIGH}	NO	TOE	Q ₄	Q ₃	Q ₂	Q ₁
697	1209	1	H	0	0	0	1
697	1336	2	H	0	0	1	0
697	1477	3	H	0	0	1	1
770	1209	4	H	0	1	0	0
770	1336	5	H	0	1	0	1
770	1477	6	H	0	1	1	0
852	1209	7	H	0	1	1	1
852	1336	8	H	1	0	0	0
852	1477	9	H	1	0	0	1
941	1336	0	H	1	0	1	0
941	1209	*	H	1	0	1	1
941	1477	#	H	1	1	0	0
697	1633	A	H	1	1	0	1
770	1633	B	H	1	1	1	0
852	1633	C	H	1	1	1	1
941	1633	D	H	0	0	0	0
-	-	ANY	L	Z	Z	Z	Z

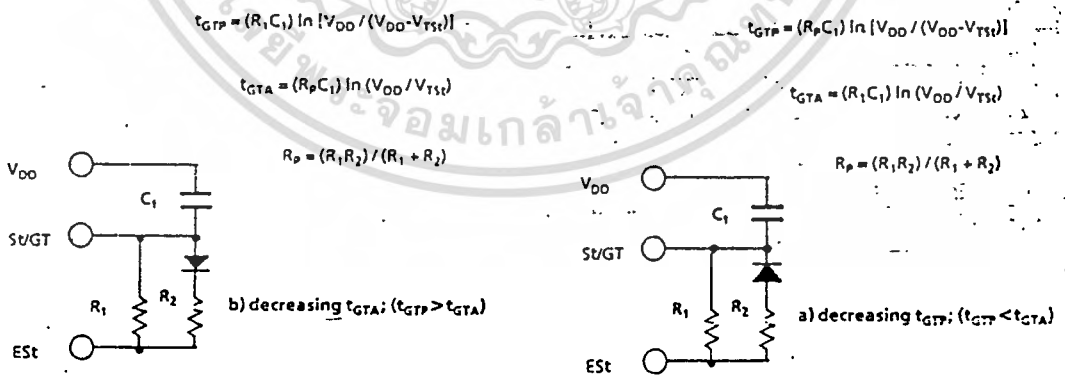
L=LOGIC LOW , H=LOGIC HIGH , Z=HIGH IMPEDANCE

รูปที่ 1.11 แสดงค่าที่ถอดรหัสได้จากความถี่ต่าง ๆ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 1.12 แสดงวงจรตรวจสอบสวิตช์ตกอย่างง่าย

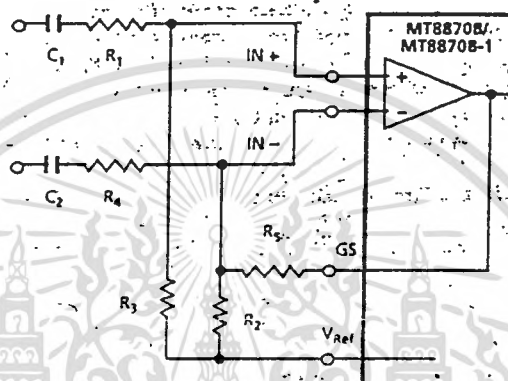


รูปที่ 1.13 แสดงวงจรการกำหนดเวลาการคัทใหม่ หรือวิธีคำนวณ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4. ภาคขยายสัญญาณความแตกต่าง

วงจรอินพุทของ MT8870 เป็นภาคขยายออปแอมป์ ที่สามารถปรับอัตราขยายโดยวงจรภายนอกเพิ่มเติมเข้าในอีกดังรูปที่ 1.14



DIFFERENTIAL INPUT AMPLIFIER

$$C_1 = C_2 = 10 \text{ nF}$$

$$R_1 = R_4 = R_5 = 100 \text{ k}\Omega$$

$$R_2 = 60 \text{ k}\Omega, R_3 = 37.5 \text{ k}\Omega$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

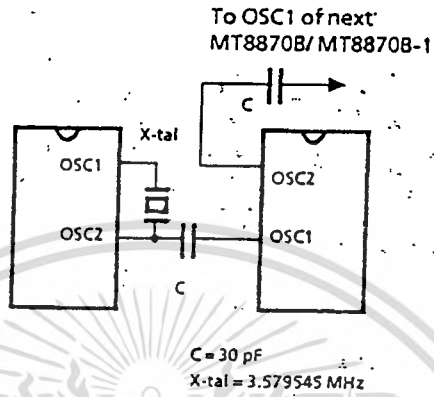
$$R_3 = \frac{R_2 R_5}{R_2 + R_5}$$

รูปที่ 1.14 แสดงวงจรขยายความแตกต่างด้านอินพุท

5. ภาคกำเนิดความถี่

ในภาคนี้ภาชนะไอซีมีวงจรสร้างสัญญาณเวลาอยู่ภายในแล้ว เพียงแค่ต่อคริสตัล (Crystal) ขนาด 3.579 MHz ก็จะสามารถใช้งานได้ทันที ดังรูปที่ 1.15

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 1.15 แสดงการต่อวงจรกำเนิดความถี่

บทที่ 2

ระบบชุมสายโทรศัพท์ขนาดเล็ก

ระบบชุมสายโทรศัพท์ที่ดั่งใจจะพัฒนาขึ้นนี้ จะเป็นแบบ Digital Speech Path คือมีการแบ่งเวลาในช่องทางเดินเสียงแบบ Digital โดยใช้หลักการของ TDM (Time Division Multiplex)

โดยหลักการจะใช้ Microcontroller Board-51 ในการควบคุมระบบทั้งหมด โดยจะใช้ซีพียูเขียนข้อมูลลงใน RAM Control Speech Path เพื่อไปควบคุมการเปิด Gate เพื่อให้โทรศัพท์แต่ละตัวติดต่อกันได้

สำหรับฐานเวลาในส่วน Speech Path จะใช้ฐานเวลาเดียวกันในการควบคุม Multiplexer , A/D , RAM Control Speech Path โดยเมื่อ Multiplexer รับสัญญาณเข้ามาในแต่ละช่องโทรศัพท์จะถูกแปลงโดย A/D ในช่วงนั้น ๆ แล้วส่งไปยัง Speech Path เพื่อทำการ Latch ข้อมูลไว้จนกว่าจะมีการควบคุมจาก Ram Control Speech อีกที จากนั้นข้อมูลจะถูกส่งผ่านไปยัง D/A เพื่อแปลงข้อมูลให้เป็นสัญญาณเสียงและทำการส่งต่อไปยังโทรศัพท์อีกทีหนึ่ง

ตัวบอร์ด ซีพียู จะมีการส่งข้อมูลออกพอร์ต เพื่อไป Control สัญญาณเสียงที่สร้างขึ้นใน Tone Gen(Dial , Busy , Ringing) โดยผ่านส่วน Tone Control เพื่อส่งสัญญาณ Tone ที่ต้องการให้กับโทรศัพท์เครื่องที่ต้องการ

ผังรูปที่ 2.1 แสดง Block Diagram ของ PABX อธิบายการทำงานได้ดังนี้

- ส่วน CPU จะใช้ไมโครโปรเซสเซอร์ขนาด 8 บิต ทำงานผ่าน Input/Output Port เป็นส่วนประมวลผล

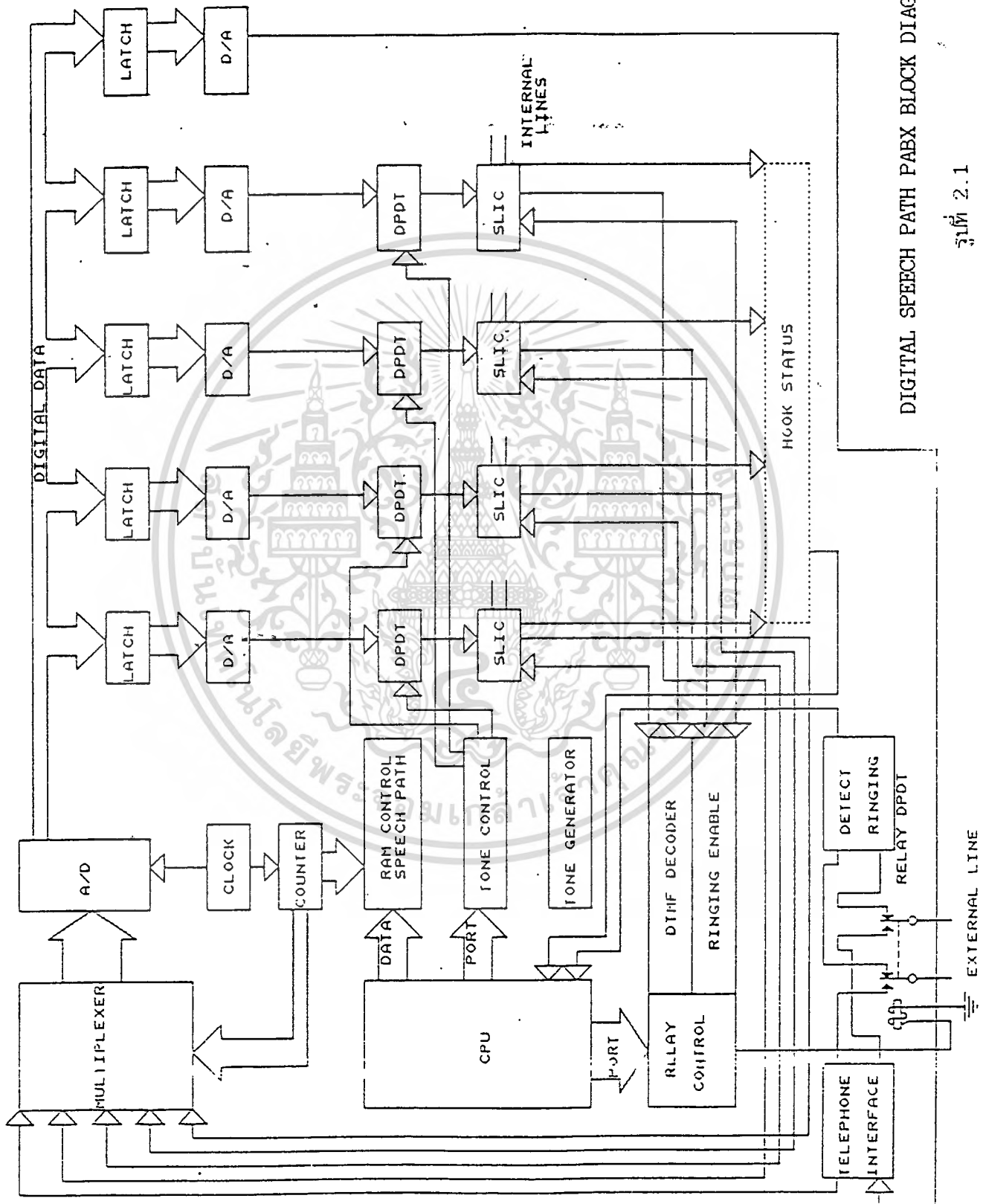
- Telephone Interface ใช้ไอซี Telephone Speech Network Interface Circuit แปลงสัญญาณที่มาจากองค์การโทรศัพท์ 2 สาย คือ Tip กับ Ring ให้เป็นสัญญาณ Transmit-Ground , Recieve-Ground 4 เส้นด้วยกัน

- Telephone Detect Ringing เป็นส่วนตรวจสอบสัญญาณเรียก จากคู่สายภายนอกโดยใช้ไอซีเบอร์ MC34012 เป็นตัวตรวจสอบสัญญาณนี้

- SLIC (Subscriber Loop Interface Circuit) เป็นส่วนเชื่อมต่อกับคู่สายโทรศัพท์ภายใน โดยการแปลงสัญญาณ Tip/Ring ให้เป็นสัญญาณ Transmit/Recieve เทียบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับกรใช้งานเพื่อการศึกษเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า กับ Ground และยังทำหน้าที่ในการจ่ายไฟเลี้ยงกระแสตรงให้แก่โทรศัพท์อีกด้วย
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งยังมีเหตุเปลี่ยนแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- Analog Multiplexer จะรับสัญญาณเสียงจากแต่ละช่อง ที่มาจากภาคส่งของ ส่วนเชื่อมต่อคู่สายภายในกับภายนอกมาจัดเวลา แล้วส่งออกไปเป็นรูปของขบวนสัญญาณแต่ละช่อง เรียงไปเป็นคาบเวลาหนึ่ง ภัยใช้วิธีการการลุ่มตัวอย่างที่เหมาะสม
- Analog to Digital ทำหน้าที่แปลงสัญญาณเสียง (Analog) ที่ผ่านการแบ่ง ช่วงเวลาแล้วให้เป็นสัญญาณดิจิทัล 7 บิต
- Latch จะเป็นตัวนำข้อมูลเข้าให้ถูกช่องของแต่ละ เครื่องโทรศัพท์ และ เก็บข้อมูล ไว้ระยะหนึ่ง
- Digital to Analog ทำหน้าที่แปลงสัญญาณดิจิทัลที่เข้ามา ให้เป็นสัญญาณอนาล็อก
- DPDT เป็นตัวเลือกการเชื่อมต่อ ระหว่างสัญญาณโทรศัพท์กับเสียงพูดว่าจะให้เป็น สัญญาณใดต่อ เข้าสู่ภาครับของส่วนเชื่อมต่อคู่สายโทรศัพท์ทั้งภายในและภายนอก และสัญญาณก็จะถูก ส่งผ่านไปยังหูฟังของโทรศัพท์ได้
- ส่วนควบคุมและนับเวลา (Clock , Counter) นับเวลาเป็นฐาน 2 จำนวน 3 บิต เพื่อ เป็นแอดเดรสในการจัดเวลา
- Tone Generator เป็นส่วนกำเนิดสัญญาณโทรศัพท์ต่าง ๆ (Busy , Dial , Ringing , Ringback) ไปยังส่วน Tone Control
- Tone Control เป็นส่วนเลือกว่าจะส่งสัญญาณเสียงใด (Busy , Dial , Ringing , Ringback) ให้แก่โทรศัพท์เครื่องใด
- Relay Control ควบคุม Relay ให้เชื่อมต่อคู่สายภายนอกกับระบบชุมสายย่อย
- DTMF (Dial Tone Multi Frequency Decoder). เป็นส่วนรับสัญญาณหมายเลขโทรศัพท์ และแปลงความถี่ที่เกิดจากการกดปุ่มให้เป็น เลขฐานสอง ส่งไปให้ไมโครโปรเซสเซอร์รับรู้



DIGITAL SPEECH PATH PBX BLOCK DIAGRAM

รูปที่ 2.1

บทที่ 3

หลักการทางานและการออกแบบวงจร

1. ส่วนติดต่อคู่สายโทรศัพท์ภายใน (SLIC) (รูปที่ 3.1)

าวงจรส่วนเชื่อมต่อคู่สายโทรศัพท์ภายในระบบชุมสายย่อย ใช้ไอซีเบอร์ MC3419-1L โดยสามารถแบ่งหน้าที่การทางานของวงจรในส่วนนี้ได้เป็นดังนี้

1.1 เป็นส่วนเชื่อมต่อระหว่างสัญญาณ 2 สาย (2 Wire Differential) ใน ส่วนของ เครื่องผู้ใช้ เป็น 4 สาย (4 Wire Single End) เป็นวงจรประเภทไฮบริด (Hybrid Circuit) เพื่อนำเอาสัญญาณ 4 สายมาใช้ติดต่อกันภายในระบบ เป็นแบบส่งสัญญาณระหว่างวง จรสองทิศทางในเวลาเดียวกัน (Full Duplex) ซึ่ง ไอซีเบอร์นี้ มีวงจรอยู่แล้ว เพียงแค่ต่อ อุปกรณ์ภายนอกอีก เล็กน้อยก็จะให้วงจรไฮบริดอย่างสมบูรณ์ โดยค่า Transhybrid Transmis- sion Gain สำหรับการรับส่งสัญญาณ สามารถเพิ่มหรือลดสัญญาณเข้ามา โดยการปรับ RX (Transhybrid Reception Gain Resistance) และ ปรับสัญญาณที่ส่งออกโดยปรับ RTX (Transhybrid Transmission Resistance) ที่ขา RXI และ TXO ตามลำดับ

1.2 เป็นแหล่งจ่ายไฟเลี้ยงให้กับคู่สายโทรศัพท์ เมื่อมีการยกหูโทรศัพท์ขึ้นเพื่อใช้ งานโดยกระแสจะถูกขับโดย ทรานซิสเตอร์คาร์ลิ่งตัน (Darlington Transistor) ที่ต่ออยู่กับ ขา EP, BP, BN, EN

นอกจากนี้ ไอซีตัวนี้ ยังแสดงสถานะการยกหูเป็นลอจิกให้รับทราบได้ โดยต่ออุปกรณ์ภายใน นอกกับขา HBO สถานะที่แสดงคือ

- เมื่อโทรศัพท์วางอยู่สถานะสุก (Hook Status) จะมีค่าลอจิกเป็น "1" มีแรงดันคคร่อมคู่สายประมาณ 48 โวลต์
- เมื่อมีการยกหูโทรศัพท์ขึ้นสถานะสุก จะมีค่าลอจิกเป็น "0" มีแรงดันคคร่อมคู่ สายประมาณ 12 โวลต์

สำหรับการส่งสัญญาณเรียก (Ringing Signal) ไปยัง เครื่องโทรศัพท์สามารถทำได้ โดยนำลอจิกควบคุมที่จุด Ringing Enable ซึ่งใช้ Opto Isolator เป็นตัวส่งผ่านสัญญาณ เรียก

ศัพท์

- ถ้าให้ลจิก "0" สัญญาณเรียกจะผ่านใบเครื่องไม่ได้ สัญญาณเรียกจากส่วนสร้างสัญญาณจะบั่นเข้าที่จุด Ringing Gen

2. ส่วนกำเนิดสัญญาณโทรศัพท์ (Tone Generator) (รูปที่ 3.2)

ส่วนนี้มีหน้าที่ในการกำเนิดสัญญาณโทรศัพท์ ซึ่งมีอยู่ 4 แบบ คือ

1. สัญญาณแห่หมุน (Dial Tone)

บอกถึงสถานะพร้อมให้ผู้เรียกสามารถกดหมายเลขโทรศัพท์ออกได้ สัญญาณนี้ จะมีความถี่ประมาณ 40 Hz

2. สัญญาณเรียกกลับ (Ringback Tone)

บอกถึงสถานะที่ผู้เรียกสามารถต่อโทรศัพท์ถึงผู้ถูกเรียกได้แล้ว แต่ผู้ถูกเรียก ยังไม่ได้รับสาย จะมีความถี่ประมาณ 400 Hz ทิศ 1 วินาที คับ 3 วินาที

3. สัญญาณไม่ว่าง (Busy Tone)

บอกถึงสถานะที่เมื่อติดต่อผู้ถูกเรียกแล้วสายของผู้ถูกเรียกไม่ว่างอยู่ สัญญาณ นี้จะมีความถี่ 400 Hz ทิศ 0.5 วินาที คับ 0.5 วินาที

4. สัญญาณเรียก (Ringing Tone)

เป็นสัญญาณที่ส่งไปเพื่อให้ระดังโทรศัพท์ดัง เมื่อมีการเรียกเข้ามา สัญญาณนี้ จะมีความถี่ประมาณ 50 Hz ทิศ 1 วินาที คับ 3 วินาที เข้าจังหวะกับการคิด และคับของสัญญาณเรียกกลับ และมีระดับสัญญาณแรงค์เฉลี่ยประมาณ 80 ถึง 120 วัตต์

ในส่วนของวงจรจะประกอบด้วย ส่วนกำเนิดสัญญาณควอด ซึ่งใช้ไอซีออปแอมป์ 741 คอ แบบวินบริคคอสซิลเลเตอร์ (Wene Bridge Oscillator) จำนวน 2 ตัว ซึ่งแต่ละตัวจะทำการกำเนิดสัญญาณซึ่งมีความถี่ต่างกันเล็กน้อย คือ 395 และ 405 Hz จากสัญญาณสองค่านี้จะนำมาผ่าน วงจรมิกเซอร์ ซึ่งใช้ไอซีเบอร์ 1583 ซึ่งเป็นทรานซิสเตอร์แบบดิฟเฟอเรนเชียลแอมป์ (Differential Amplifier) ภายในและทรานซิสเตอร์เบอร์ 1815 เป็นส่วนกระแสกที่ สัญญาณซึ่ง ผ่านการผสมจะได้สัญญาณเป็นรูปไซน์ ซึ่งมีความถี่รวมกัน 2 ความถี่

สัญญาณ Busy จะได้จากการนำเอาสัญญาณ 1 Hz ซึ่งได้จากไอซีเบอร์ 555 มาควบคุมการปิดเปิดคอนาลอกเบอร์ 4066 ซึ่งจะให้สัญญาณ 400 Hz ผ่านหรือไม่ผ่าน

สัญญาณ Ringback จะได้จากการนำเอาสัญญาณ 0.25 Hz ซึ่งได้จากไอซีเบอร์ 555 มาควบคุมการปิดเปิดคอนาลอกสวิตช์เบอร์ 4066 ซึ่งจะให้สัญญาณ 400 Hz ผ่านหรือไม่ผ่านเช่นกัน สำหรับอินเวอร์เตอร์เบอร์ 7404 จะนำมาใช้เมื่อกรณีจังหวะที่สัญญาณควบคุม (1 Hz หรือ 0.25 Hz) การปิดเปิดสวิตช์คอนาลอก ถ้าเป็นค่า "0" จะทำให้สวิตช์เปิดมาให้สัญญาณ 400 Hz ผ่าน แต่ขณะนี้สัญญาณที่เอาท์พุทจะเป็นสัญญาณรบกวนแทน ดังนั้นในจังหวะนี้จะต้องให้เอาท์พุทเป็นกราวด์ ดังนั้นจึงต้องใช้อินเวอร์เตอร์เบอร์ 7404 มากลับสัญญาณควบคุม คือในจังหวะที่สัญญาณควบคุมเป็น "1" จะให้สัญญาณ 400 Hz ผ่าน แต่เมื่อเป็น "0" จะให้สัญญาณกราวด์ผ่านแทน

สัญญาณ Ringing จะได้จากไอซีเบอร์ 555 กำเนิดสัญญาณพัลส์ 50 Hz ผ่านเข้าคอนาลอกสวิตช์เบอร์ 4066 ซึ่งมีสัญญาณ 0.25 Hz มาควบคุมการปิดเปิด สัญญาณที่ได้นี้จะนำาไปผ่านวงจรรขยายการลิ่งตันคลาสเอ ซึ่งจะขยายให้ได้สัญญาณ 100 จวลต์ วงจรรขยายนี้จะประกอบไปด้วย 668, 669, 648 ซึ่งเป็นทรานซิสเตอร์ที่ทนกระแสได้สูง

3. ส่วนถอดรหัสความถี่สัญญาณ (DTMF) (รูปที่ 3.3)

วงจรรส่วนนี้ทำหน้าที่ ถอดรหัสความถี่โทรศัพท์ ซึ่งเป็นความถี่ผสมที่เกิดจากการกดปุ่มของตัวเลขของโทรศัพท์ชนิดกดปุ่ม ให้เป็นตัวเลขทางดิจิทัล ที่สามารถใช้เป็นข้อมูลสำหรับวงจรรส่วนควบคุมต่อไปได้

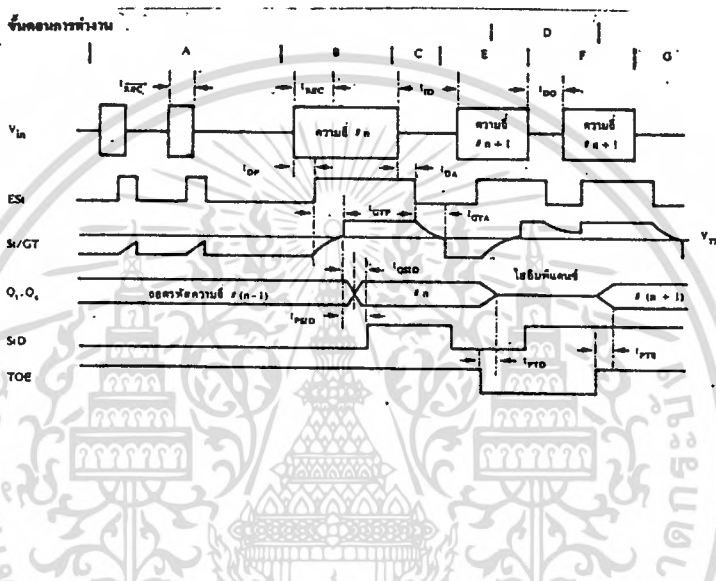
สำหรับวงจรรถอดรหัสความถี่สัญญาณโทรศัพท์ในโครงการนี้ ใช้ไอซีเบอร์ MT8870 ซึ่งเป็นไอซีที่ทำหน้าที่ แปลงความถี่โทรศัพท์ให้เป็นเลขฐานสอง ขนาด 4 บิต ตามค่าความถี่ที่เกิดขึ้นจากการกดปุ่มหมายเลขต่าง ๆ ของโทรศัพท์

วงจรรถอดรหัสความถี่โทรศัพท์มีหลักการ คือไอซี MT8870 จะทำการแยกสัญญาณความถี่ที่เข้ามาทางอินพุทออกเป็น 2 กลุ่มความถี่ คือ ช่วงความถี่สูงและช่วงความถี่ต่ำ โดยในช่วงจรรองแยกความถี่ที่เข้ามาว่าเป็นความถี่มาตรฐานหรือไม่เพื่อป้องกันไม่ให้ความถี่อื่นผสมเข้ามาด้วย นอก

จากนี้ยังมีการตรวจสอบช่วงความถี่ที่เข้ามาว่ามีระยะเวลาตามที่กำหนดไว้หรือไม่ โดยตรวจสอบเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ระยะเวลาการกดปุ่มโทรศัพท์ ซึ่งต้องกดปุ่มให้มีความถี่ออกมาเป็นช่วงระยะเวลาพอสมควร มิฉะนั้นจะถือว่าผิดเงื่อนไข และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

นั้นไอซีจะไม่รับสัญญาณความถี่ที่ถูกต้องนั้นมาก่อครัทส์ เนื่องจากระยะเวลาของสัญญาณความถี่นั้นน้อยเกินไป

การทำงานของไอซีถอดรหัสความถี่โทรศัพท์สามารถเขียนอธิบายเป็น แผนภูมิได้ดังนี้



- V_{in} - สัญญาณความถี่ DTMF ที่เข้ามา
- ESt - Early Steering output ใช้แสดงความถี่ที่ถูกต้อง
- St/GT - Steering input/Guard Time output สำหรับต่อกับ RC ภายนอก
- Q_1-Q_4 - เอาต์พุต BCD ขนาด 4 บิต
- StD - Delayed Steering output ใช้แสดงความถี่ที่ได้รับหรือหายไป มีคาบเวลาตามที่กำหนด เพื่อแสดงความถูกต้องของสัญญาณ
- TOE - Tone Output Enable (input) ใช้ควบคุม Q_1-Q_4 ให้เป็นโฮลิมพีแดนซ์
- t_{REC} - คาบเวลายานสุดท้ายที่ตรวจพบความถี่ DTMF แล้วยังไม่ถูกต้อง
- t_{REC} - คาบเวลาสิ้นสุดที่ต้องการเพื่อแสดงว่าสัญญาณถูกต้อง
- t_{DP} - เวลาสิ้นสุดระหว่างสัญญาณ DTMF ที่ถูกต้อง 2 สัญญาณ
- t_{DO} - เวลายานสุดท้ายที่ยอมให้สัญญาณหายไปได้ในคาบเวลาความถี่ที่ถูกต้อง
- t_{DP} - เวลาที่ใช้ในการตรวจพบสัญญาณความถี่ DTMF ที่ถูกต้อง
- t_{DA} - เวลาที่ใช้ในการตรวจการหายไปของสัญญาณความถี่ DTMF ที่ถูกต้อง
- t_{GTP} - การ์ดไทม์ของการปรากฏความถี่ DTMF
- t_{GTA} - การ์ดไทม์ของการหายไปของความถี่ DTMF

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5. ส่วนสวิตช์คัตต่อ (DPDT) (รูปที่ 3.5)

ส่วนสวิตช์คัตต่อนี้ มีหน้าที่ ในการเลือกสัญญาณระหว่างสัญญาณเสียงซึ่งมาจากวงจรแปลงสัญญาณดิจิทัลเป็นอนาลอก กับสัญญาณโทรศัพท์ซึ่งมาจากส่วนควบคุมสัญญาณโทรศัพท์ สัญญาณที่สวิตช์คัตต่อจะผ่านไปยังวงจรส่วนคัตต่อคู่สายโทรศัพท์ภายใน

วงจรมานส่วนนี้จะประกอบไปด้วยไอซีที่สำคัญคือ ไอซีเบอร์ 4066 และ 4069 โดยไอซี 4066 จะเป็นสวิตช์อนาลอกคอยคัตต่อสัญญาณให้ผ่านหรือไม่ผ่าน ส่วนไอซี 4069 จะเป็น Inverter สัญญาณควบคุมการคัตต่อจะมาจากพอร์ตจากวงจรควบคุมระบบ โดยเมื่อสัญญาณเป็น "1" จะทำการคัตต่อให้สัญญาณผ่านไปยังวงจรส่วนคัตต่อคู่สายโทรศัพท์ภายในได้ แต่เมื่อเป็น "0" จะยอมให้สัญญาณโทรศัพท์ผ่านเข้าแทน

6. ส่วน Power Supply (รูปที่ 3.6)

ใช้สำหรับต่อไฟกระแสตรงต่าง ๆ ที่จำเป็นต้องใช้ในวงจร PABX ทั้งหมดนี้

7. ส่วน Speech Path

เป็นส่วนที่ใช้ควบคุมในการคัตต่อ เพื่อให้โทรศัพท์สามารถคุยกับโทรศัพท์เครื่องอื่น ๆ ได้ อาศัยการควบคุมโดยการเขียนข้อมูลผ่าน Ram Control Speech Path ส่วน Speech Path ใน PABX นี้ใช้วิธีการแบ่งสัญญาณตามหลักการ TDM (Time Division Multiplex) และนำสัญญาณผ่าน วงจร A/D เพื่อแปลง Speech ที่เป็น Analog ให้เป็น Digital แล้ว Latch ค่าไว้ใน Buffer แล้วทำการควบคุมจาก Ram เมื่ออ่านข้อมูลจาก Ram แล้วให้เปิด Buffer นั้น ก็จะผ่านสัญญาณซึ่งเป็น Digital แปลงกลับให้เป็น Analog อีกครั้ง เพื่อส่งให้กับ SLIC โทรศัพท์ต่อไป

เอกสารนี้เป็นเอกสารลิขสิทธิ์สงวนลิขสิทธิ์ของ บริษัท เทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ไม่อนุญาตให้นำไปใช้

ช่วง A สัญญาณที่เข้า EST เป็นลจิกสูงเนื่องจากตรวจพบว่ามีเวลาที่เข้ามาแต่คาบเวลาหรือระยะเวลาที่เข้ามาไม่ถูกต้อง (คาบเวลาสั้นไป) จึงแจ้งทหารถอดรหัสความถี่นี้ ดังนั้นเอาท์พุทจะมีการเปลี่ยนแปลง

ช่วง B มีความถี่เข้ามาอีกครั้ง (ความถี่ n) ซึ่งมีคาบเวลาที่ถูกต้อง (เท่ากับ หรือมากกว่า เวลาที่การคั่นที่กำหนดไว้) ดังนั้นความถี่ที่เข้ามาใหม่นี้จะถูกถอดรหัสและแลคซ์ไว้ที่เอาท์พุท

ช่วง C หมดความถี่ n ตรวจสอบช่วงห่างว่าถูกต้อง เอาท์พุทยังคงถูกแลคซ์ไว้จนกว่าจะได้รับความถี่ที่ถูกต้องใหม่

ช่วง D ความถี่ $n+1$ เข้ามาใหม่ สัญญาณที่ลจิก EST เปลี่ยนเป็นลจิกสูงอีกครั้งหนึ่ง

ช่วง E เอาท์พุทเปลี่ยนไปอยู่ในสภาพความต้านทานสูง เนื่องจากการคัสเอเบิ้ลเอาท์พุท (สัญญาณที่ TOE เป็นลจิกต่ำ)

ช่วง F ความถี่ $n+1$ เข้ามาใหม่อย่างถูกต้อง และอีนาเบิ้ลเอาท์พุท แล้วจึงทหารถอดรหัสและแลคซ์ไว้

ช่วง G หมดความถี่ $n+1$ ช่วงเวลาห่างถูกต้อง เอาท์พุทยังคงแลคซ์อยู่จนกว่าจะมีความถี่ใหม่เข้ามา

4. ส่วนควบคุมสัญญาณโทรศัพท์ (Tone Control) (รูปที่ 3.4)

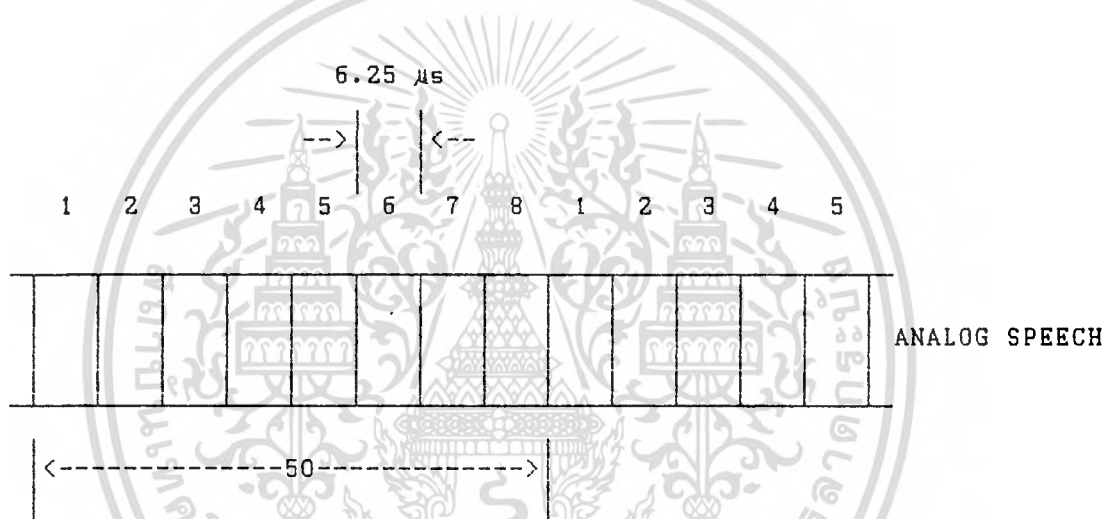
ส่วนควบคุมสัญญาณโทรศัพท์นี้ มีหน้าที่ในการเลือกสัญญาณโทรศัพท์ คือ สัญญาณ Busy, สัญญาณ Dial, สัญญาณ Ringback ว่าจะให้สัญญาณใดผ่านเข้าไปยังส่วนสวิทช์ติดต่อสัญญาณซึ่งการทำการควบคุมนี้จะได้รับคำสั่งมาจากพอร์ตของส่วนควบคุมระบบซึ่งจะเป็นสัญญาณ "0" หรือ "1" ในกรณีที่ เป็นสัญญาณ "1" ก็จะยอมให้สัญญาณผ่านไปได้ แต่เมื่อเป็น "0" ก็จะไม่ยอมให้สัญญาณผ่าน

วงจรส่วนนี้จะประกอบด้วย ไอซีเบอร์ 4066 เป็นอนาลอกสวิทช์ ซึ่งจะมีอินพุทเป็นสัญญาณโทรศัพท์ต่าง ๆ และเอาท์พุทต่อกับส่วนติดต่อ ส่วนสัญญาณที่มาจากพอร์ทแต่ละบิตจะมาเข้าขาของอนาลอกสวิทช์ตรงช่องของสัญญาณ

1. ส่วน Counter และ Multiplexer (รูปที่ 3.7)

เป็นส่วนที่สร้างความถี่ที่คงที่ เพื่ออ่านข้อมูลจาก Ram และ Multiplex สัญญาณให้ Synchronize กันและควบคุมการ Convert Data ของส่วน A/D ด้วย

สัญญาณเสียงจะผ่านเข้าทาง Multiplexer (4051) ซึ่งมีทั้งหมด 7 ช่องสัญญาณ ท้าการ Multiplex ด้วยความเร็ว 12.5 ไมโครวินาที ต่อ 1 ช่องสัญญาณ หรือ 100 ไมโครวินาที ต่อ 1 รอบ ซึ่งสัญญาณยังคงเป็น Analog อยู่แต่แบ่งเป็นช่อง ๆ ตามเวลาดังรูป

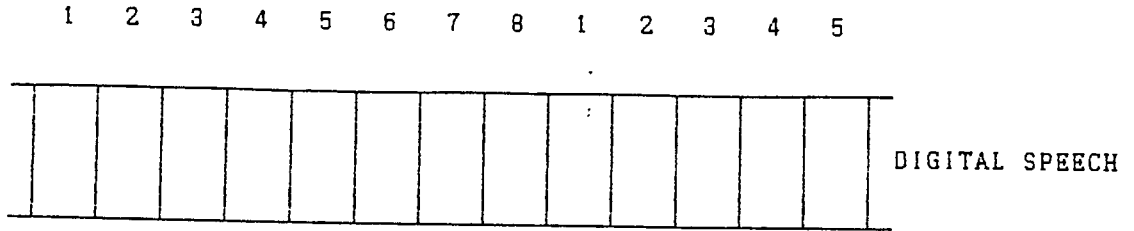


กำหนดความเร็วของ Clock โดยคำนวณจาก Bandwidth เสียงในโทรศัพท์ 4 KHz Sampling 5 เท่า 20 KHz ดังนั้น 1 รอบสัญญาณจึงเป็น 50 ไมโครวินาที แบ่งเป็น 8 ช่อง จึงต้องมีความเร็วเป็น 160 KHz

2. ส่วน A/D (Analog to Digital Converter) (รูปที่ 3.8)

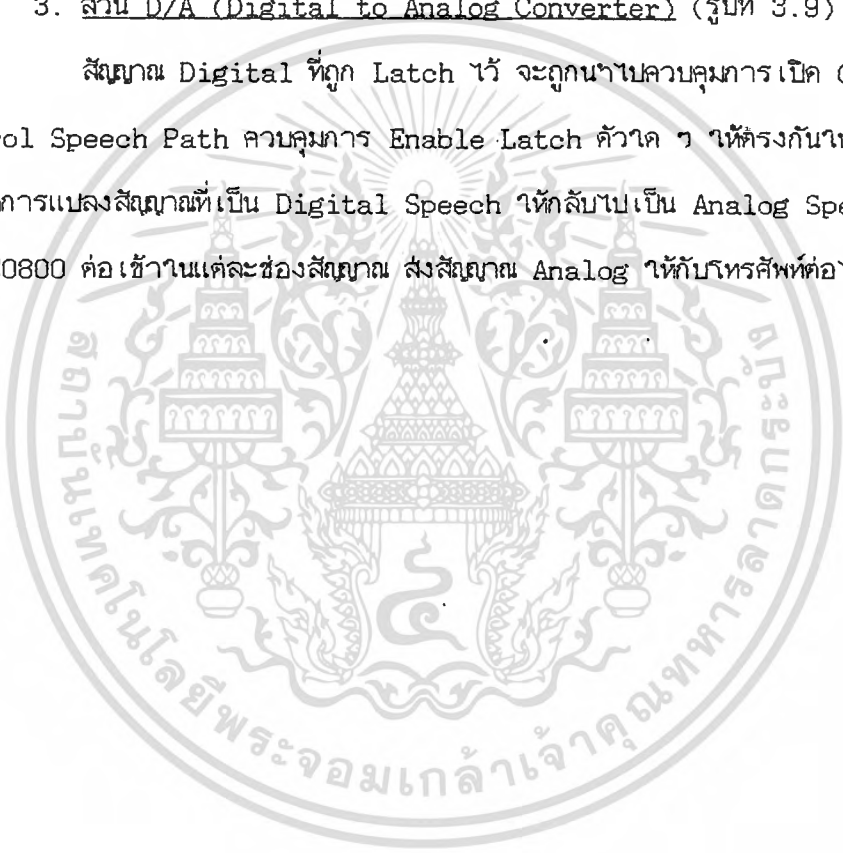
จะแปลงสัญญาณที่ผ่านจาก MUX แปลงเป็น Digital 7 บิต โดยใช้ CA3306 ซึ่งเป็น A/D แบบ 6 บิต 2 ตัวต่อ Cascade กัน อาศัย Clock ที่เป็น Conversion Time 320 KHz

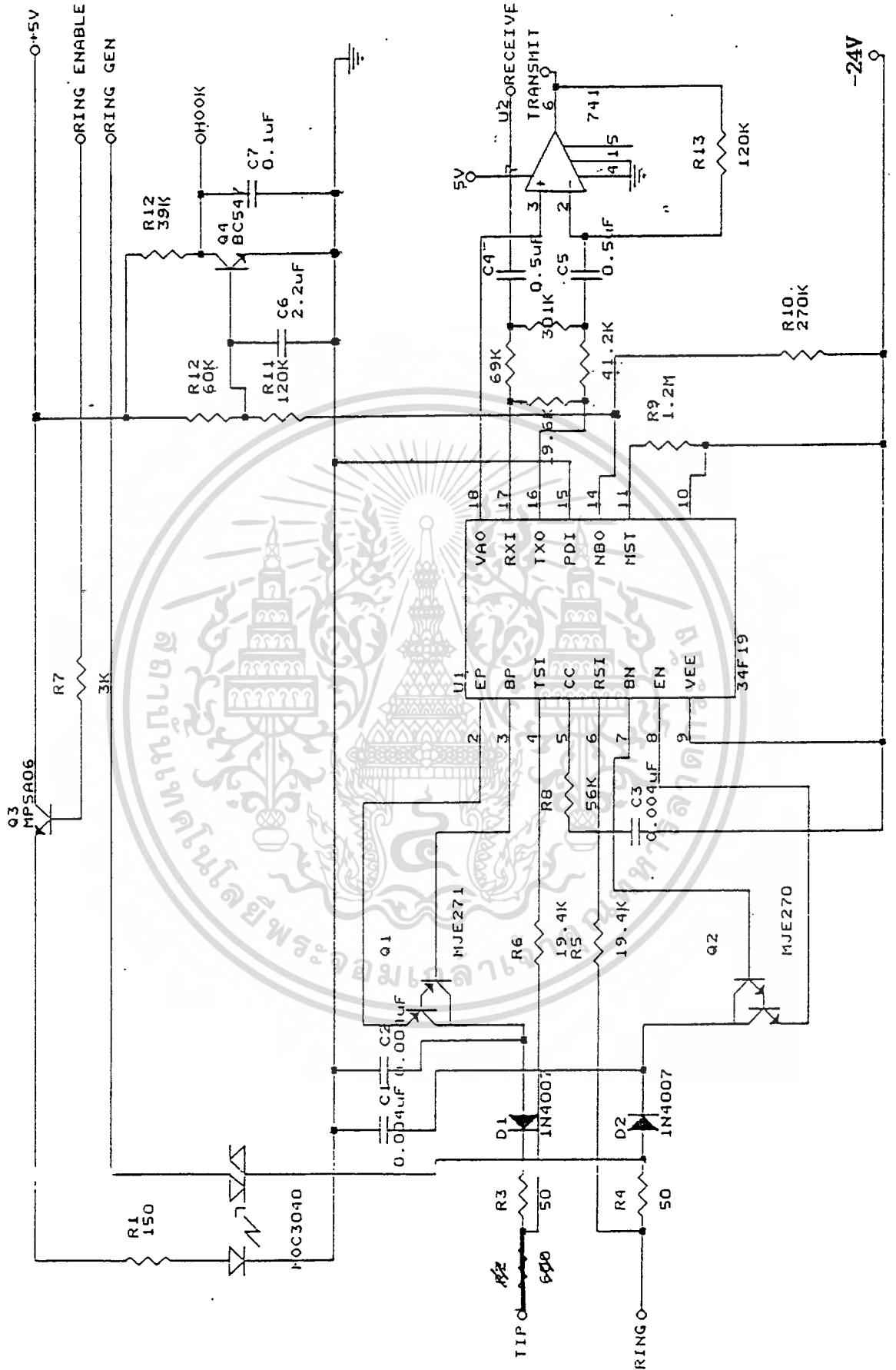
ทำให้สัญญาณที่ได้ขณะนี้ เป็น Digital ซึ่งถูกแบ่งตามเวลาดังรูป ซึ่งค่านี้จะถูกคงค่าไว้บน Bus ในช่วงเวลานั้น ๆ โดย 74LS374 หน้าหน้าที่ Latch Data ไว้



3. ส่วน D/A (Digital to Analog Converter) (รูปที่ 3.9)

สัญญาณ Digital ที่ถูก Latch ไว้ จะถูกนำควบคุมการเปิด Gate โดย Ram Control Speech Path ควบคุมการ Enable Latch ตัวใด ๆ ให้ตรงกับในช่องสัญญาณ D/A นี้จะทำการแปลงสัญญาณที่เป็น Digital Speech ให้ออกมาเป็น Analog Speech โดยใช้ ไอซี DAC0800 ต่อเข้าในแต่ละช่องสัญญาณ ส่งสัญญาณ Analog ให้กับทรานส์ดิวเซอร์

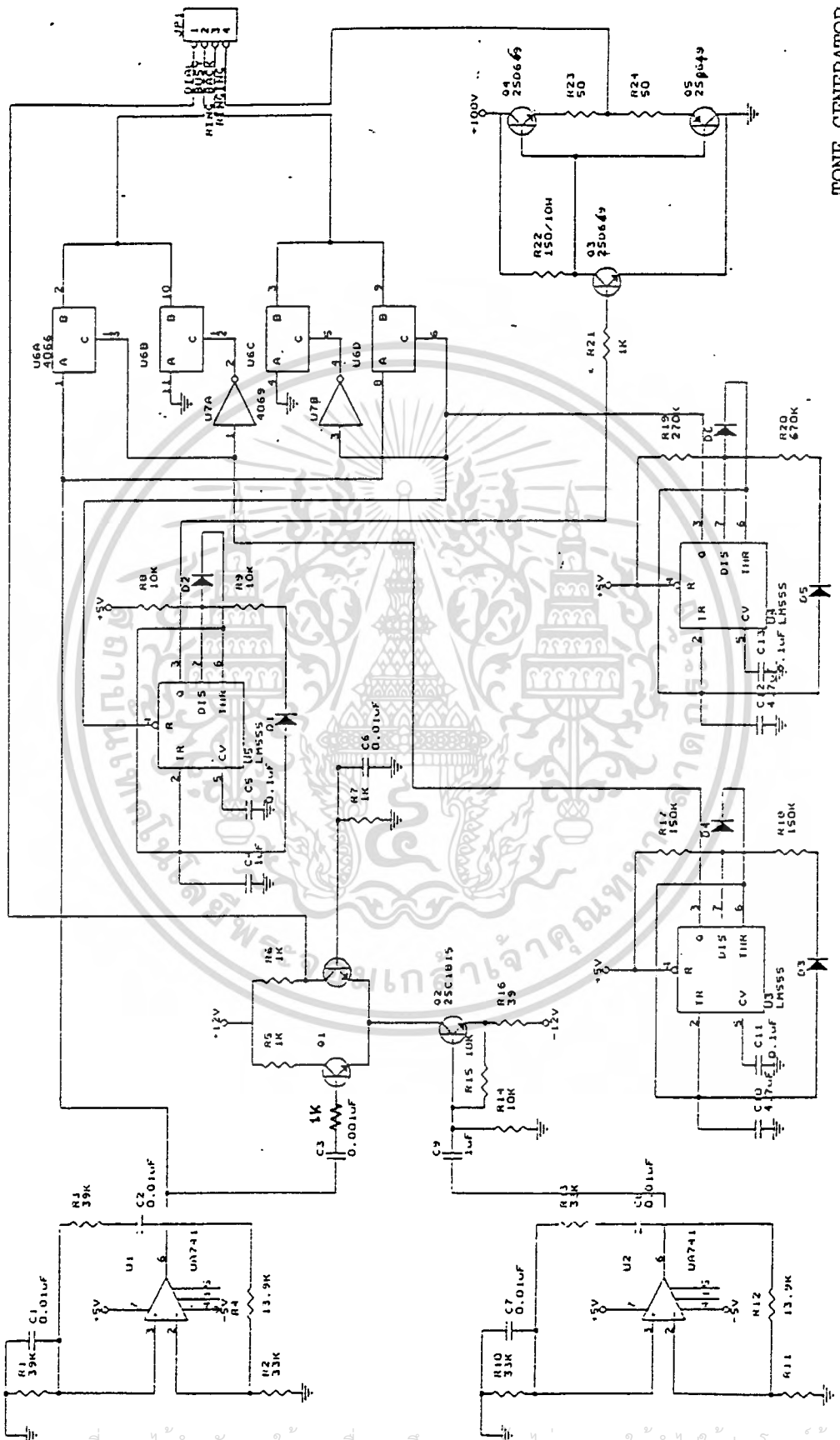




SUBSCRIBER LOOP INTERFACE CIRCUIT

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

U0312RN M701 of M701 J

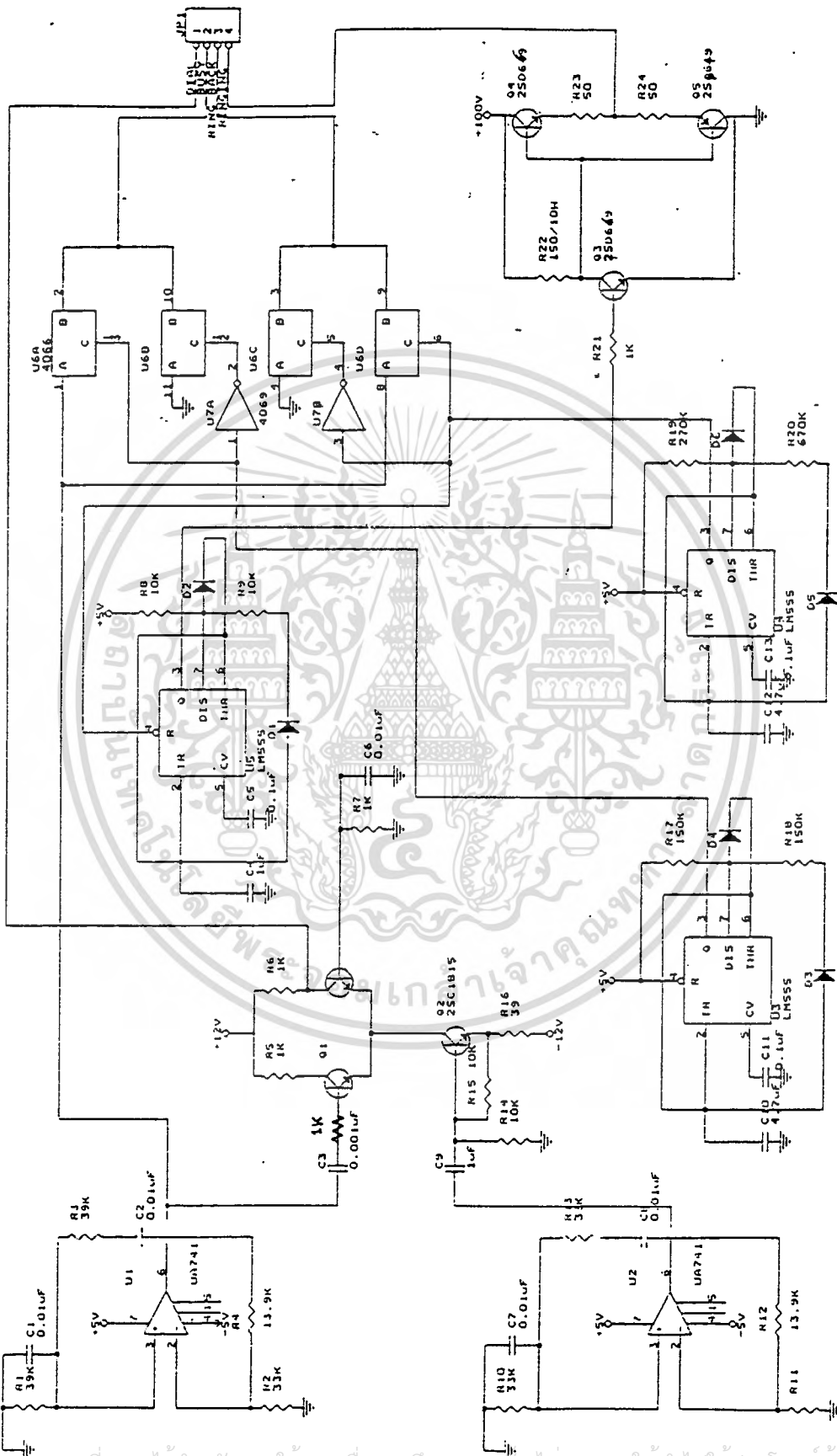


TONE GENERATOR

รูปที่ 3.2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

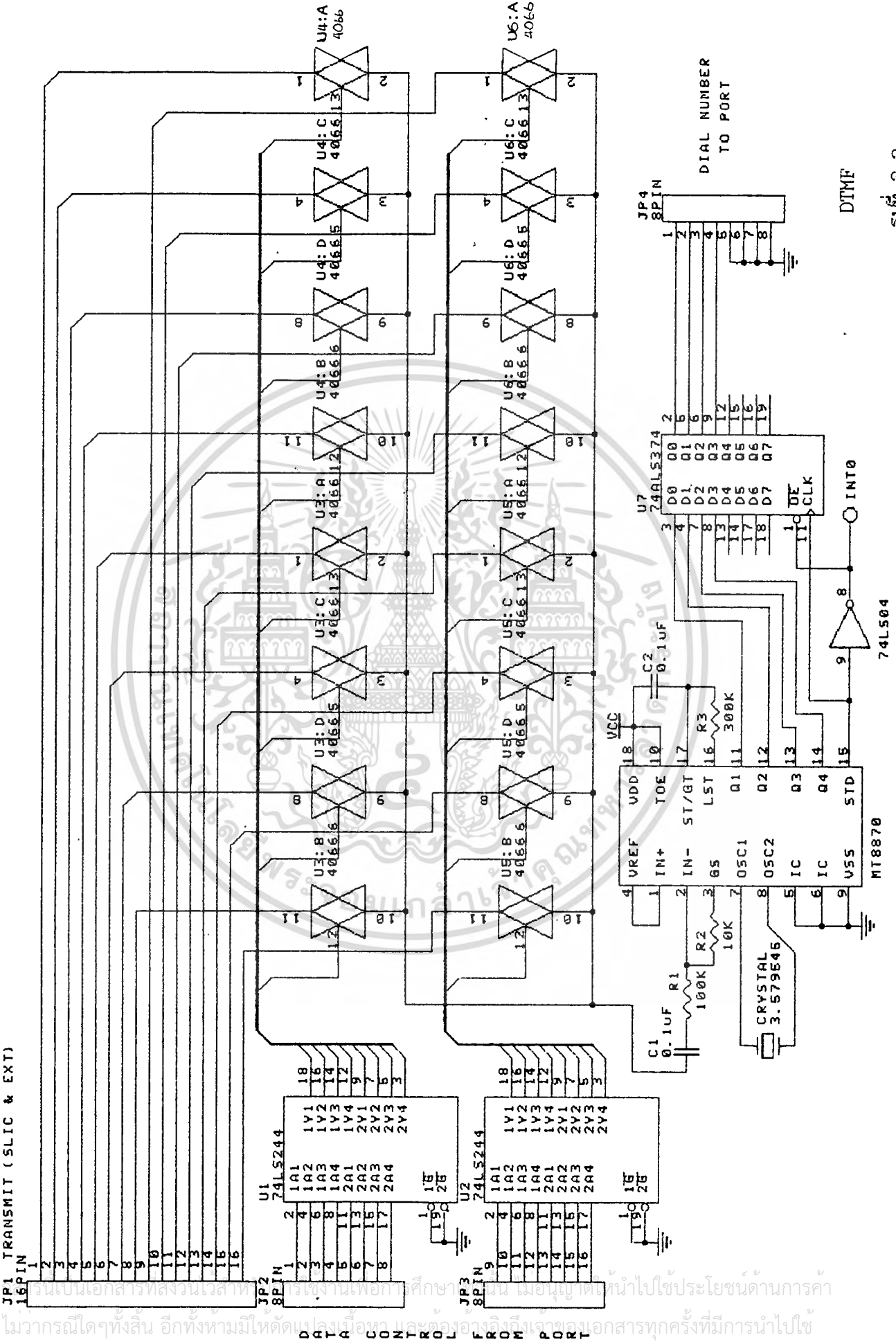
TONER TO TONER CASH KOL



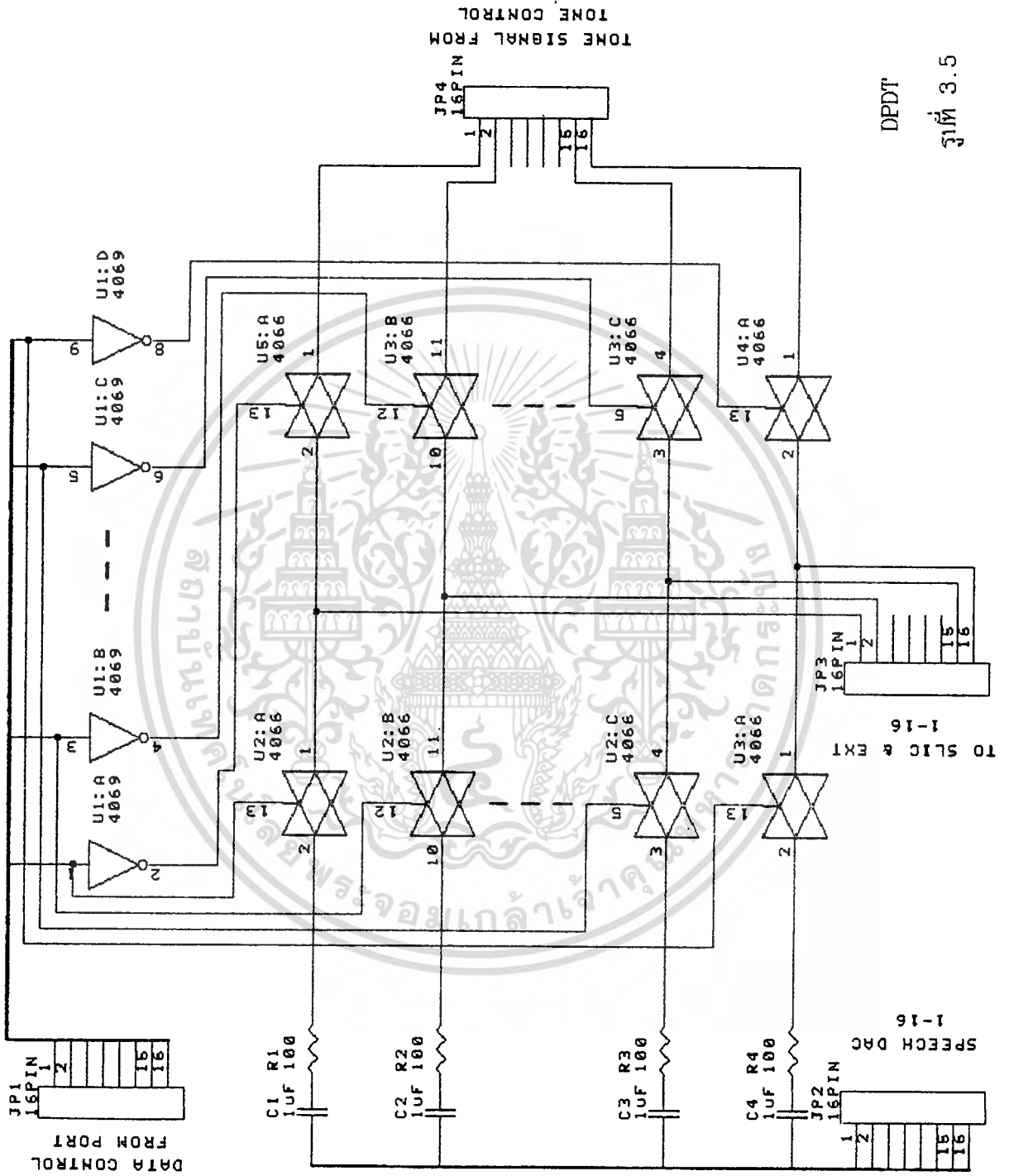
TONE GENERATOR

รูปที่ 3.2

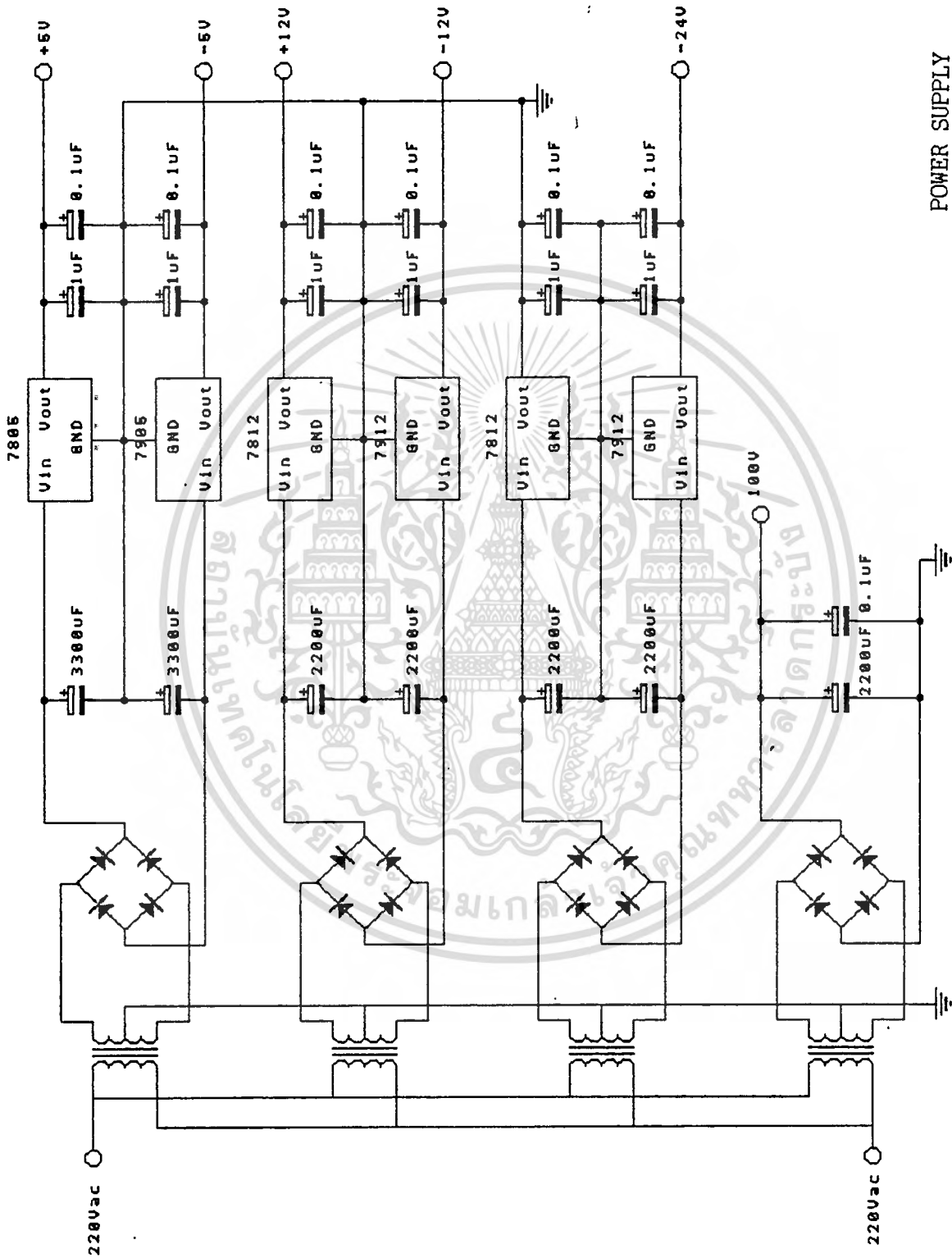
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เป็นเอกสารลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี ห้ามเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต
 ไม่ควรกรณิดำทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกหรือเผยแพร่ และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

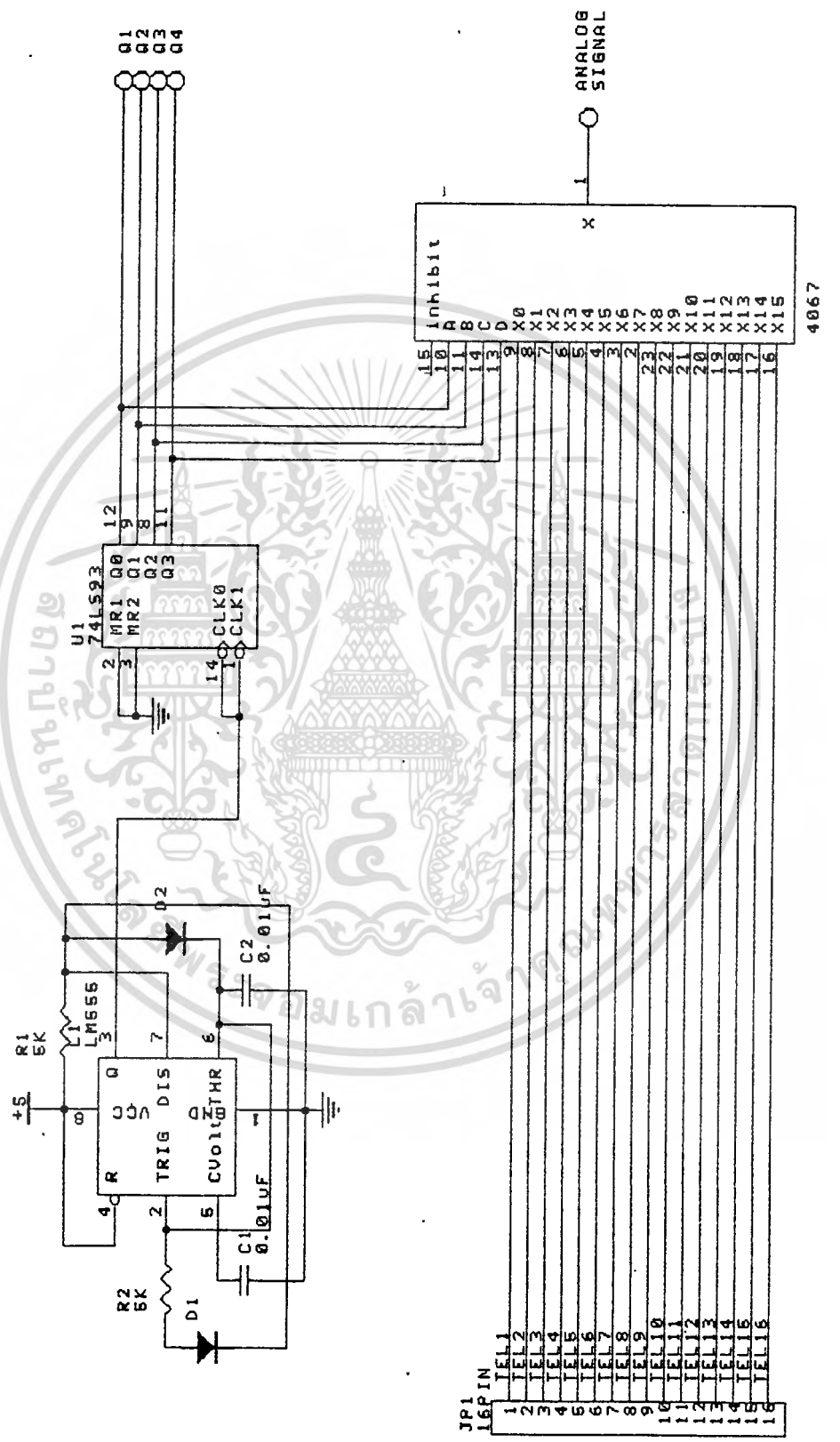


POWER SUPPLY

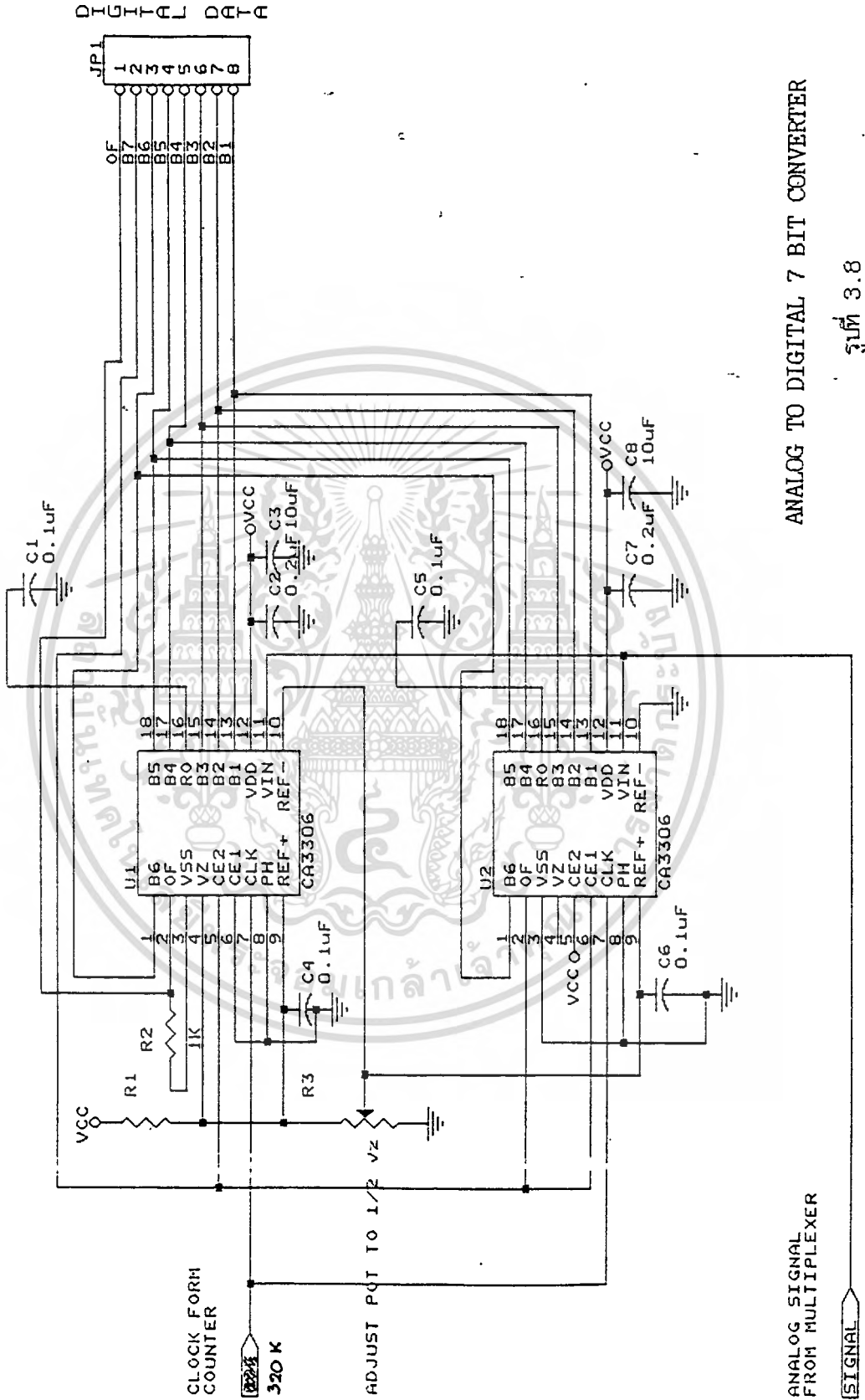
รูปที่ 3.6

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 3.7



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



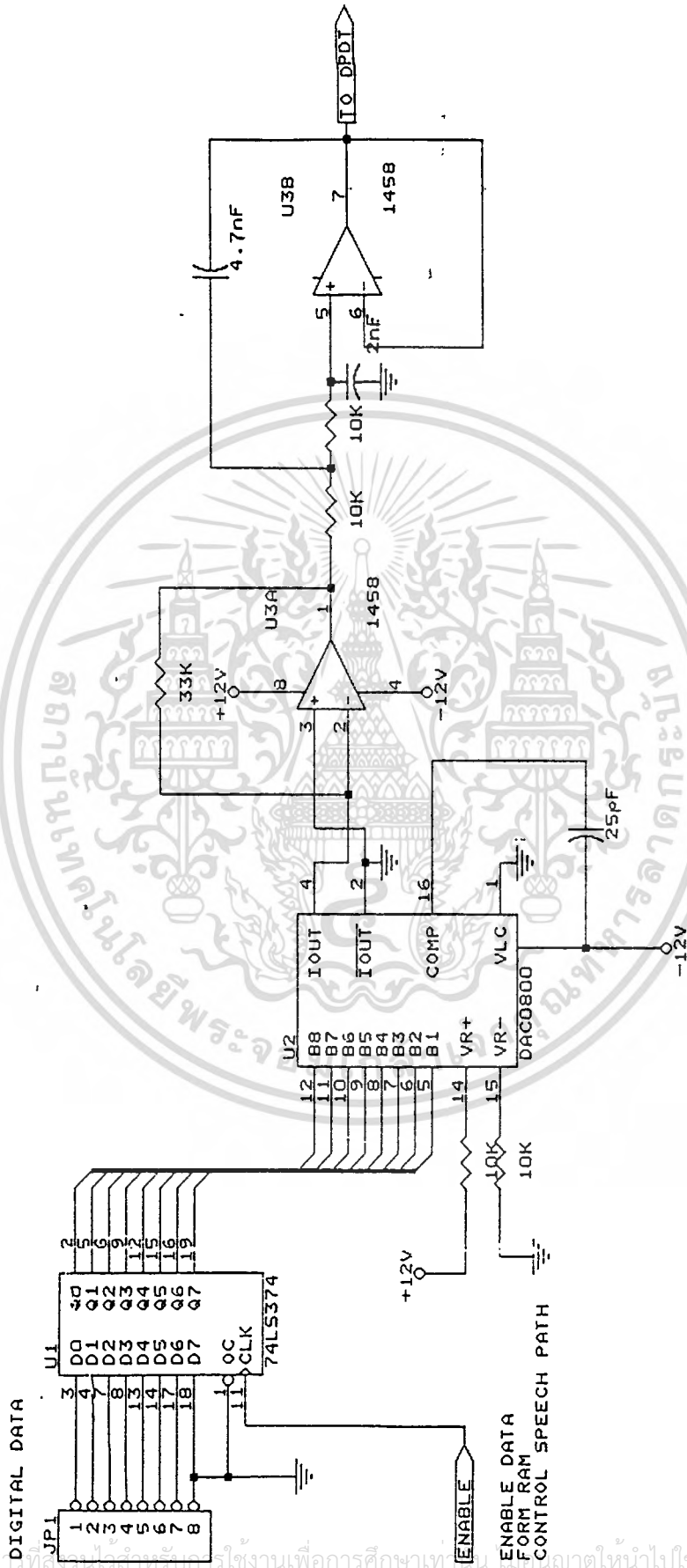
ANALOG TO DIGITAL 7 BIT CONVERTER

รูปที่ 3.8

ANALOG SIGNAL FROM MULTIPLEXER

SIGNAL

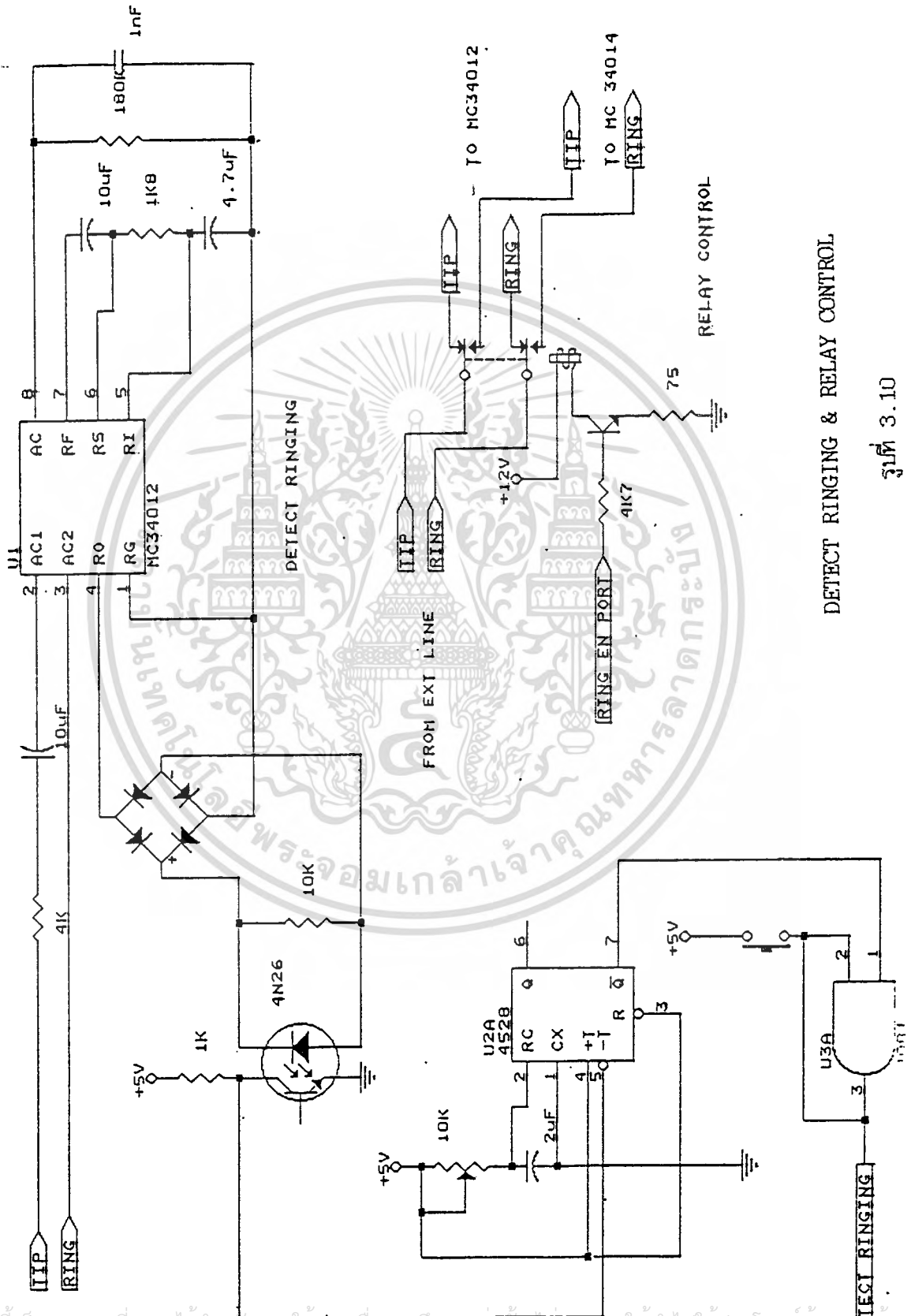
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



LATCH & DIGITAL TO ANALOG CONVERTER

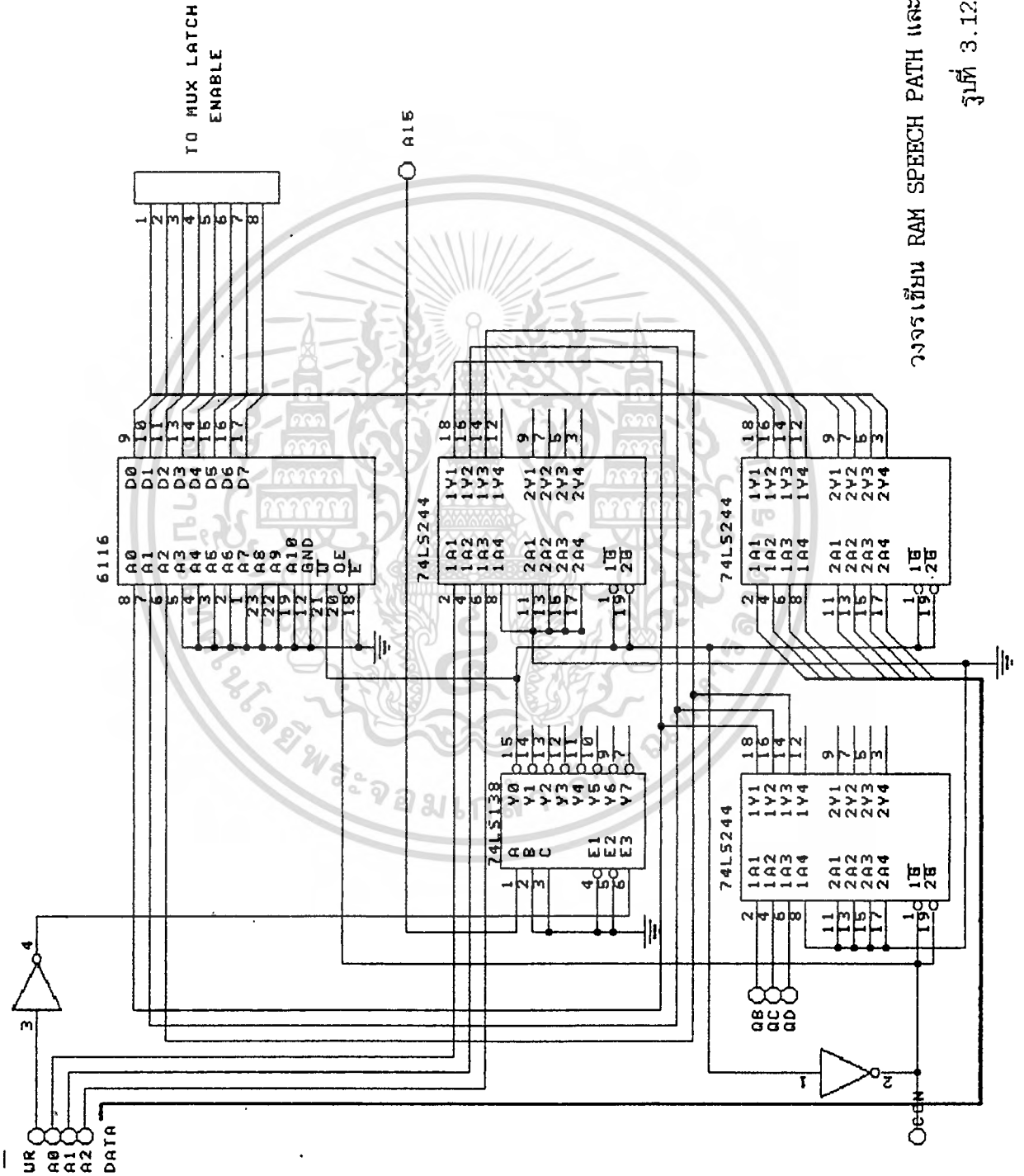
รูปที่ 3.9

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่ลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี เพื่อการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่ควรเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ควรแก้ไขใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



DETECT RINGING & RELAY CONTROL

รูปที่ 3.10

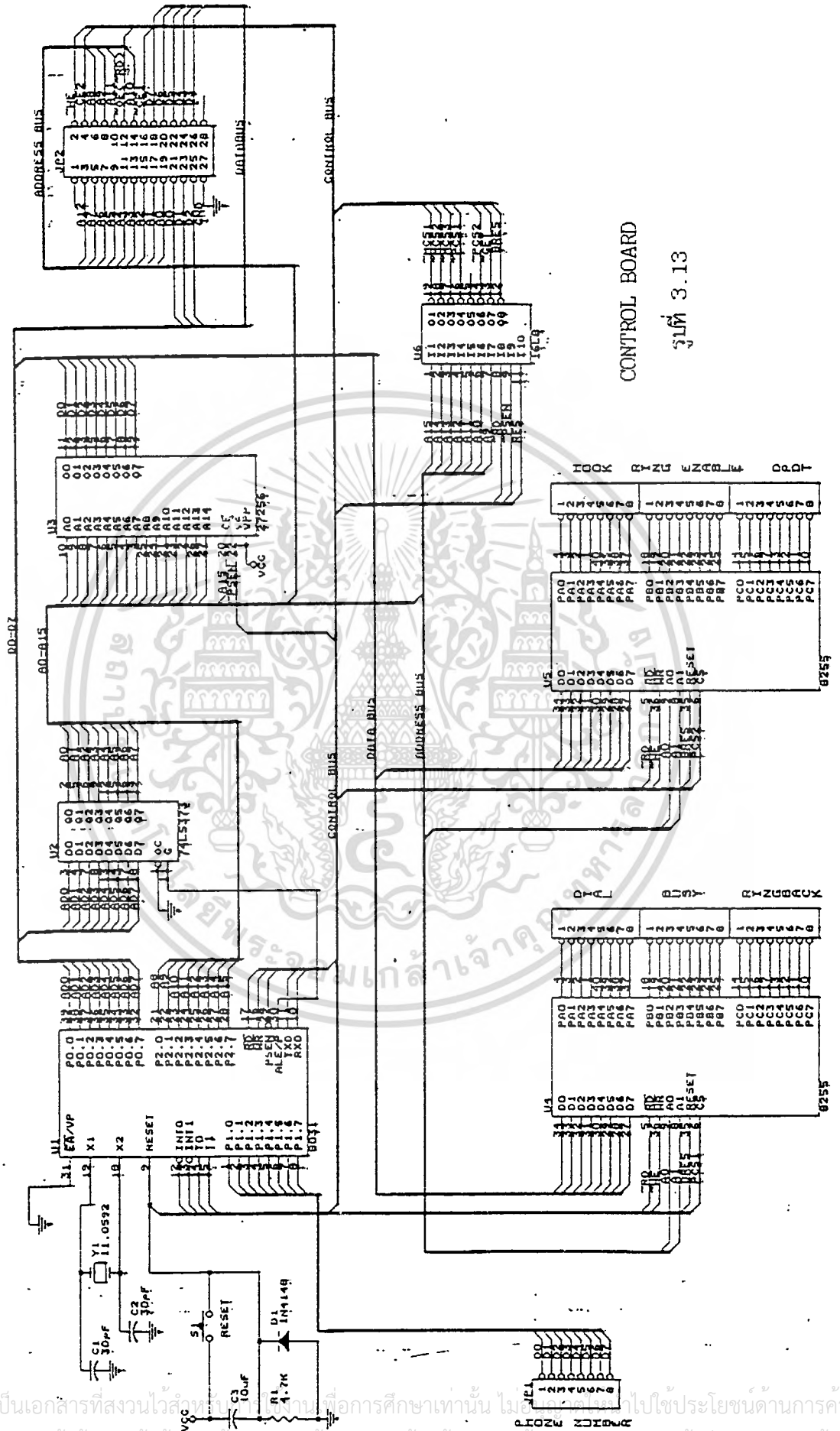


TO MUX LATCH
ENABLE

วงจรเขียน RAM SPEECH PATH และ INTERFACE กับ MCS-51

รูปที่ 3.12

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ภายในเพื่อการศึกษเท่านั้น ไม่ใช่ว่าจะอนุญาตให้ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่สามารถใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งยังมีให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

8. ส่วนที่เช็คต่อกับโทรศัพท์ภายนอก

สามารถแบ่งออกได้เป็น 2 ส่วน คือ

1. ส่วนที่ใช้ตรวจสอบสัญญาณเรียกภายนอก และควบคุม Relay ส่วนนี้จะคอยตรวจเช็คสัญญาณ Ringing จากองค์การโทรศัพท์ โดยใช้ออซี MC34012 (Detect Ringing IC) เมื่อมีสัญญาณ Ringing จะแปลงให้เป็นค่า Low แล้วส่งเข้า Port ของ MCS-51 เมื่อ MCS-51 ได้รับสัญญาณ ก็จะส่ง Ring Enable ออกไปเพื่อ Enable Relay Control ในองค์การโทรศัพท์ รับทราบสัญญาณการยกหูของ PABX และตัด Ringing ไป (รูปที่ 3.10)

2. ส่วนที่ใช้ในการพูดคุยกับสายโทรศัพท์จากภายนอก เมื่อ Relay ตัดเข้าส่วนนี้ จะแสดงถึงการยกหูของ PABX ซึ่งใช้ออซี 34014 เป็นวงจร Hybrid แปลง Tip,Ring สายนอกให้เป็น Transmit,Receive เพื่อคุยกับโทรศัพท์ภายใน PABX ออซีตัวนี้จะเข้าเฟลี้ยงจากองค์การโทรศัพท์เลข โดยผ่าน Bridge Rectifier (รูปที่ 3.11)

9. ส่วนเขียน Ram Control Speech Path และ Interface กับ MCS-51 (รูปที่ 3.12)

ส่วนนี้เป็นส่วนที่ Decode Address ในส่วนของ Data Memory ของ MCS-51 ขณะเขียนข้อมูลที่ใช้เชื่อมต่อโทรศัพท์ใน RAM 6116

ส่วนในเวลาที่ไม่เขียนข้อมูลลงใน Ram จะใช้สัญญาณจาก Counter มาควบคุมการ Read Data ออกจาก Ram ซึ่ง Data เหล่านั้นจะนำไปควบคุมการ Enable Latch ในส่วนของ D/A

10. Control Board (MCS-51) (รูปที่ 1.13)

ส่วนนี้เป็นหัวงานการควบคุมทั้งหมดใน PABX ใช้ Microcontroller 8031 เป็นตัวควบคุม และเขียนข้อมูลออก Port โดยผ่านทาง 8255 2 ตัว แบ่งออกเป็น 6 Port คือ Dial ,Busy,Ringing,Ringback,Hook,DPDT รับค่าการกดหมายเลข ผ่าน Port 1 ของ 8031 และ Write ข้อมูล ลง Ram Control Speech Path ในพื้นที่ของ Data Memory

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 4

รายละเอียดทาง SOFTWARE

หลักการทางานของโปรแกรม

1. หลักการทางานของโปรแกรมหลัก (Main Program)

การทางานจะเริ่มจากการ Set ค่าเริ่มต้นของโปรแกรม คือการ Set Port ความคุมของ 8255 ทาการเคลียร์ค่าที่อยู่ภายใน Register ที่ใช้ทั้งหมดและค่าของ Port 1 ที่รับค่าตัวเลขจากการกดปุ่ม Port ทุก Port ที่เป็น Output Port (Dial,Busy,Ringback,Ring enable,Hook,DPDT) และเคลียร์ Ram Control Speech Path เมื่อเสร็จแล้วให้ Scan ค่า Hook ซึ่งเป็นค่าที่บอกให้ PABX เริ่มการทางาน และตรวจสอบ Register อื่น ๆ ด้วย

2. โปรแกรมตรวจสอบการรยทง (Wait Hook)

เป็นโปรแกรมที่ตรวจสอบการรยทงของโทรศัพท์ทุกเครื่องว่ามีการรยทงเพิ่ม หรือวางทงใด ๆ หรืออ่า และแปลง เลขเครื่องให้เป็นเลขฐาน 2

3. โปรแกรมส่งค่าสัญญาณให้คทหมายเลข (Dial)

เป็นโปรแกรมที่ใช้ส่งค่า Dial ออก Port โดยเช็คค่าจาก Register

4. โปรแกรมรับคทหมายเลขโทรศัพท์ (Get Number)

จะคอยรับคทหมายเลขโทรศัพท์ และ แปลงคทหมายเลขซึ่งเป็นฐาน 2 ให้เป็นคทหมายเลขเครื่อง (Bit)

5. โปรแกรมส่งสัญญาณที่ใช้คทโทรศัพท์ (Tone)

เป็นส่วนานการส่งสัญญาณต่าง ๆ ให้กับเครื่องโทรศัพท์ เพื่อบอกสถานะการคทคท

6. โปรแกรมเขียนข้อมูลลง RAM CONTROL SPEECH PATH

เป็นส่วนที่จะนาคทหมายเลขที่ยกทง และ เครื่องที่จะคทคท ให้สามารถทคคทกันได้ผ่าน Speech Path โดยข้อมูลที่เขียนลง RAM จะเป็นช่อง 8 Byte แรก เมื่อคทคทการให้เครื่องใดคทคทให้ Bit นั้น ๆ เป็น Low (เพื่อ Enable Latch)

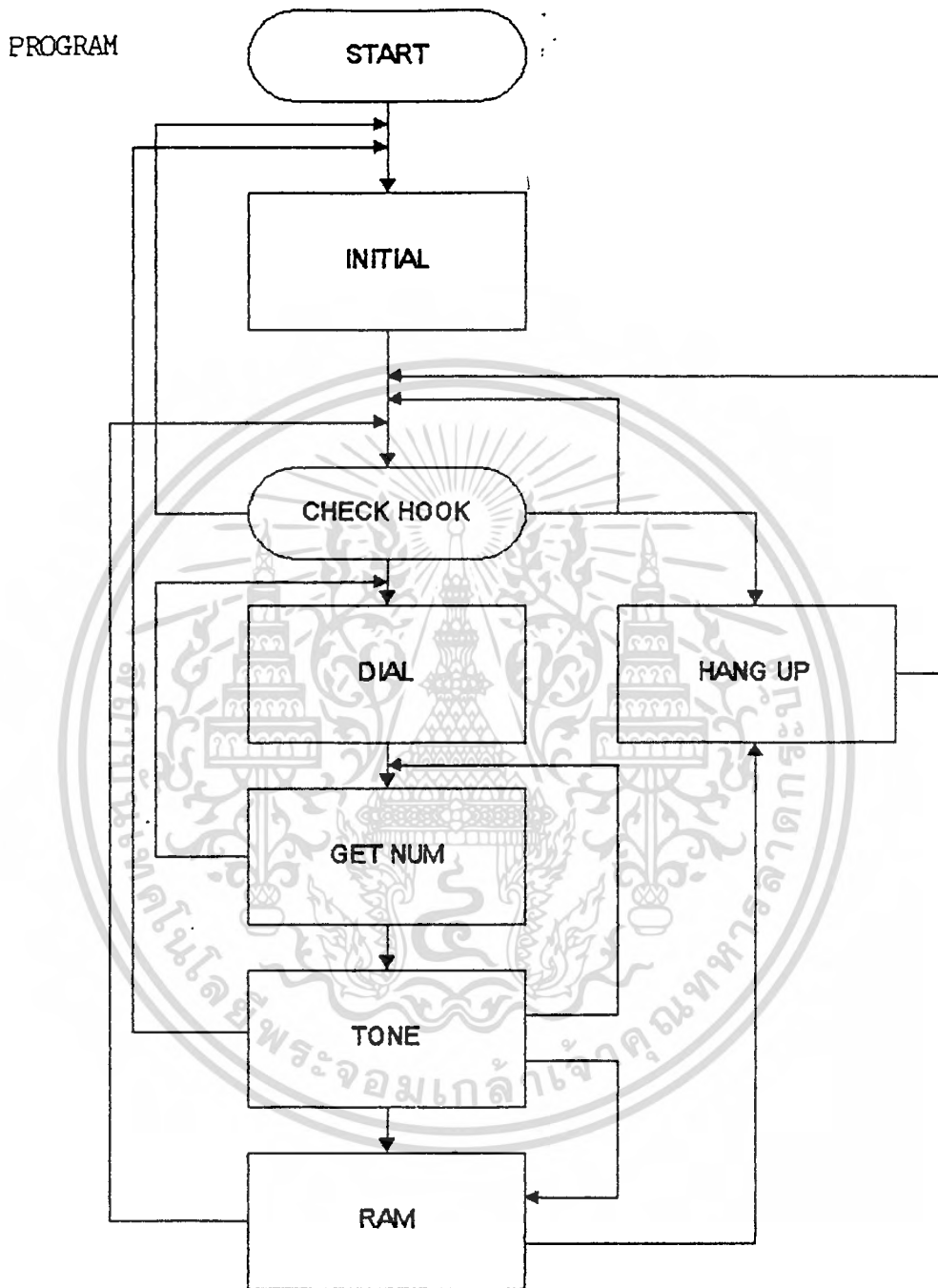
7. โปรแกรมวางทงโทรศัพท์ (WHODEC)

ส่วนนี้จะ เป็นส่วนที่จัดการ เกี่ยวกับการวางทงโทรศัพท์ และให้สัญญาณที่สำคัญในการคทคทต่าง ๆ แก่เครื่องล

ADDRESS	BYTE	LSB								MSB							
		0	1	2	3	4	5	6	7	0	1	2	3	4	5	6	7
000	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
001	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1
010	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
011	3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
100	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
101	5	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
110	6	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
111	7	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

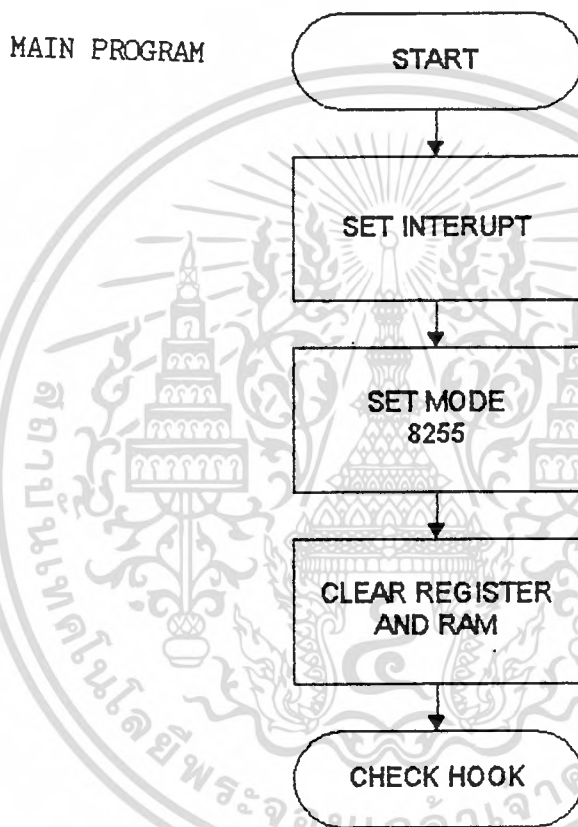
ตาราง แสดงข้อมูล 8 Byte แรกใน RAM
(เครื่อง 2 คู่กับเครื่อง 7)

แผนภูมิโปรแกรมการทำงาน



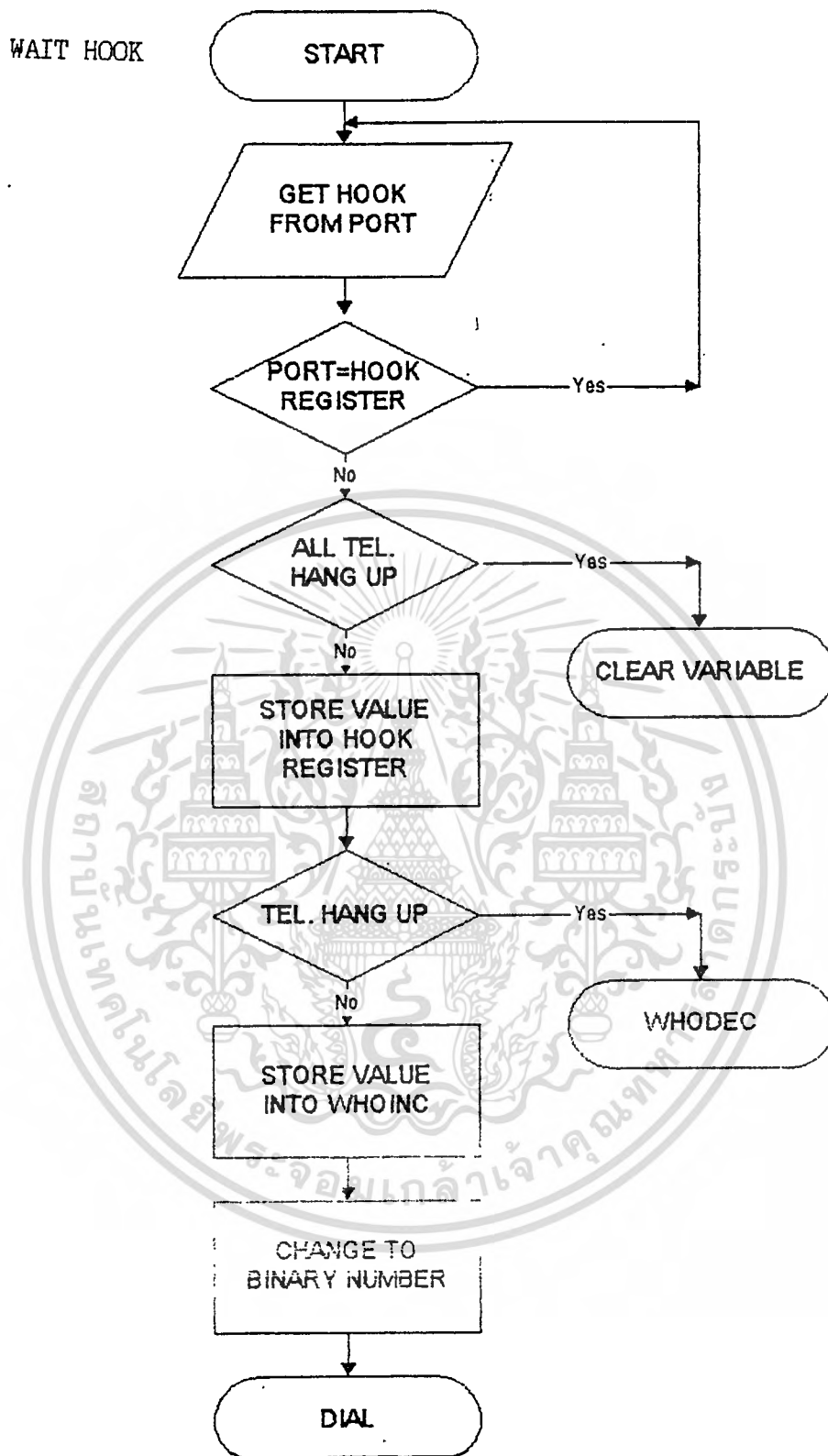
รูปที่ 4.1

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



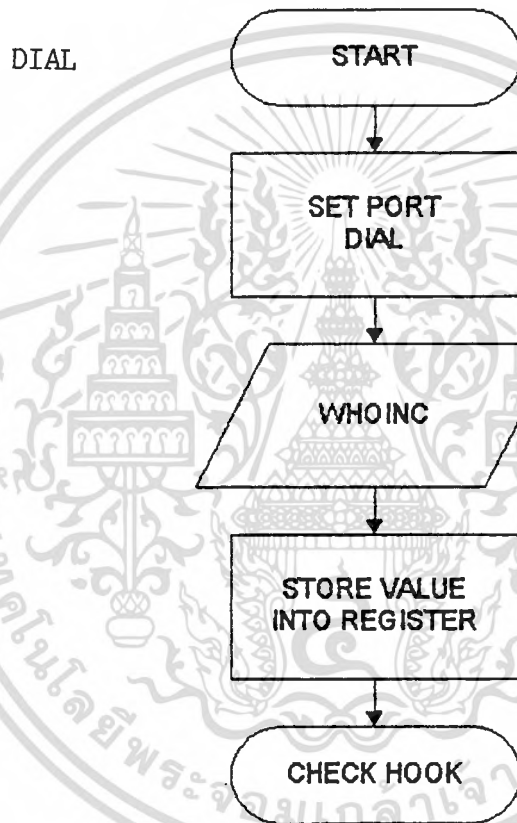
รูปที่ 4.2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



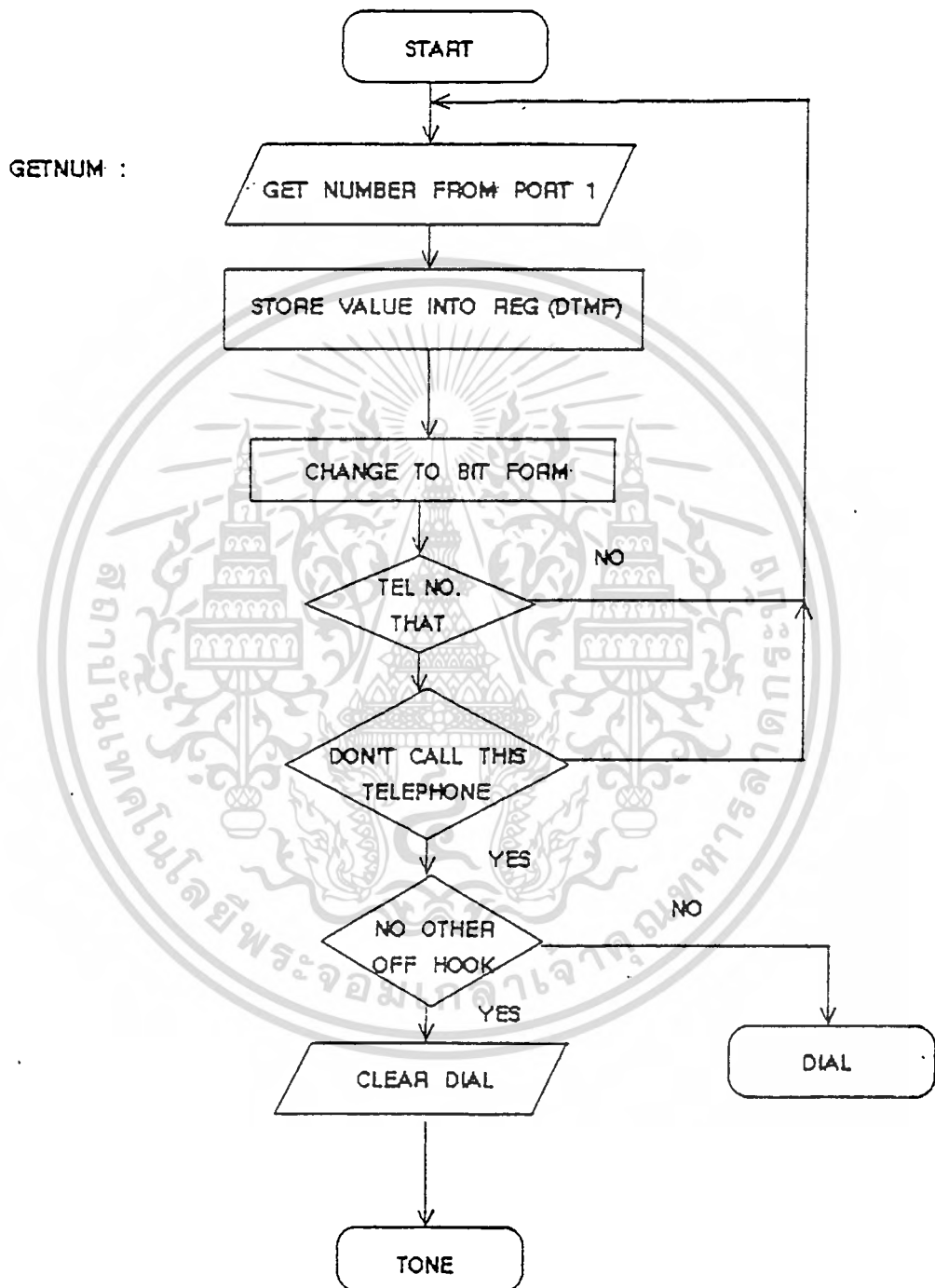
รูปที่ 4.3

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.4

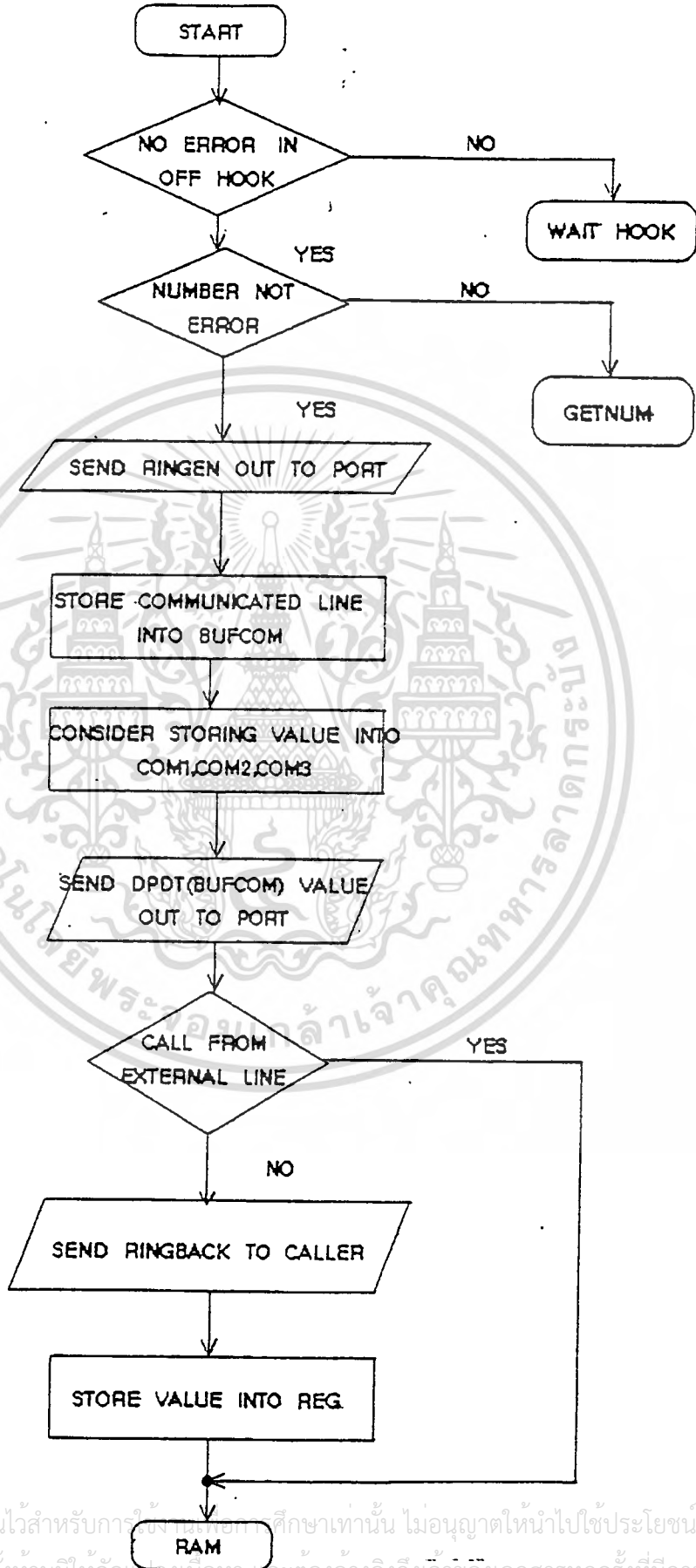
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.5

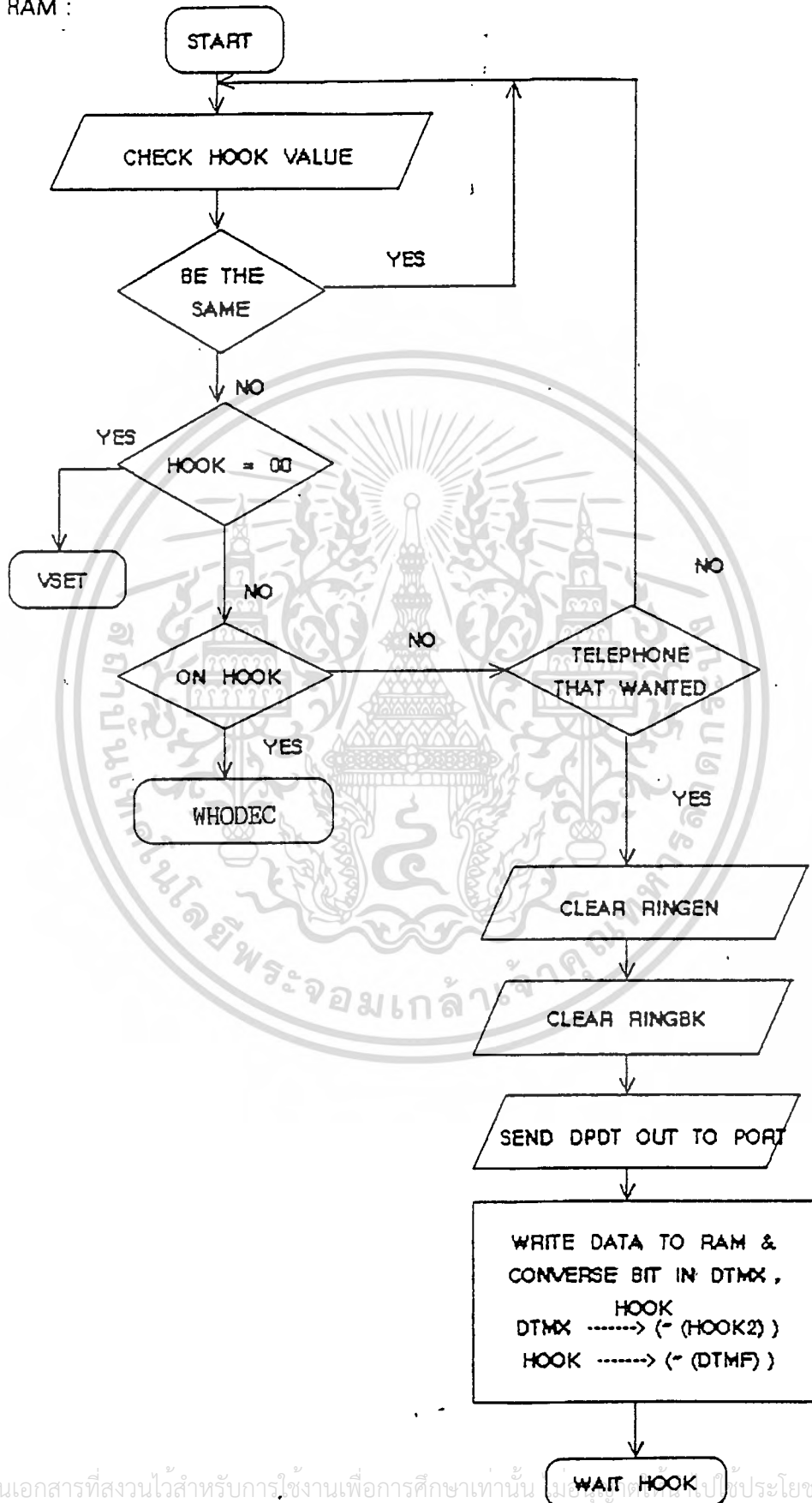
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

TONE :



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานในสถานศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

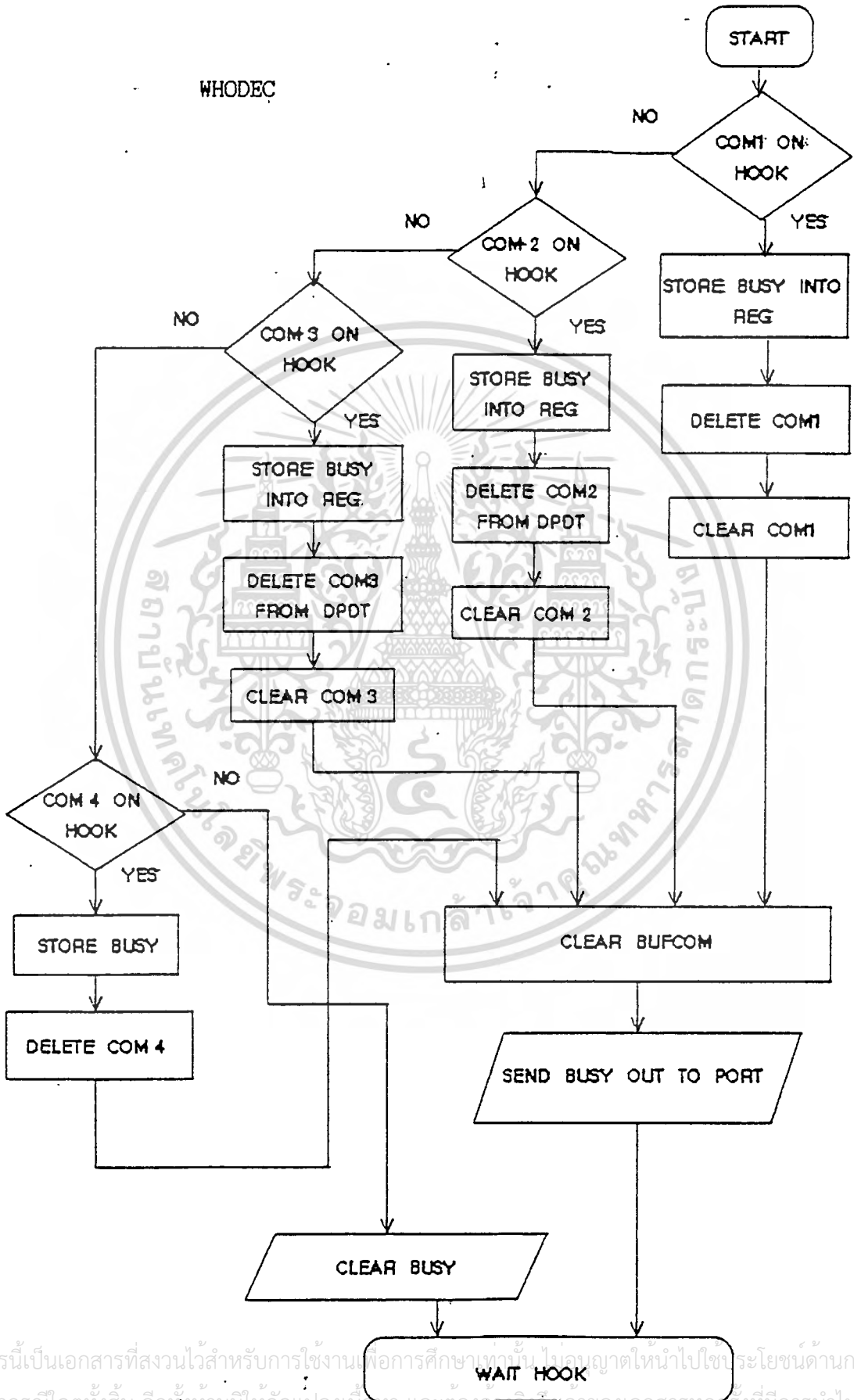
RAM :



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่ควรเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้นิเทศการดำเนินการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

WHODEC



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงชื่อของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 5

ผลการทดลองและสรุปผลการทดลอง

ผลการทดลอง

1. ส่วนติดต่อของคู่สายโทรศัพท์กายาน (SLIC)

เมื่อนำส่วนติดต่อ (Transmit & Receive) ของ SLIC แต่ละโทรศัพท์มาต่อตรงกัน คือ Transmit ของ SLIC เครื่องหนึ่งก็ต่อกับ Receive ของอีกเครื่องหนึ่ง แล้วระดับสัญญาณที่ได้อยู่ในเกณฑ์ใช้ได้ดี โดยไม่มีสัญญาณรบกวน คือสามารถพูดติดต่อกันได้ ระหว่างโทรศัพท์ 2 เครื่องผ่านส่วน SLIC นี้

2. ส่วนกำเนิดสัญญาณโทรศัพท์ (Tone Gen)

วงจรในส่วนนี้สามารถให้กำเนิดสัญญาณความถี่ของแอมป์สัญญาณตามต้องการได้ เมื่อนำมาต่อกับคู่สายกายานก็จะได้ยินสัญญาณชัดเจน

3. ส่วนถอดรหัสความถี่โทรศัพท์ (DTMF)

ทดสอบโดยกดหมายเลขโทรศัพท์กายานแล้ว สามารถถอดรหัสได้ถูกต้องตามหมายเลข

4. ส่วนควบคุมสัญญาณโทรศัพท์ (Tone Control)

สามารถใช้งานได้ดี ให้ผลสัญญาณที่ออกมาเป็นสัญญาณคว่ำเค็ม เอาท์พุทของสัญญาณเมื่อลองใส่สัญญาณ Sine ลงไปอยู่ในระดับใช้ได้ สามารถกำหนดได้ว่าต้องการสัญญาณโทรศัพท์ใดไปออกที่โทรศัพท์หมายเลขใดได้

5. ส่วนสวิตช์ติดต่อ (DPDT)

สามารถใช้งานได้ดี โดยทดลองใส่สัญญาณ Sine เข้าไปที่อนาล็อกสวิตช์ เอาท์พุทที่ออกมาอยู่ในเกณฑ์ใช้ได้ สามารถเลือกสัญญาณระหว่างสัญญาณเสียงและสัญญาณโทรศัพท์ได้โดยการบ๊อץ ลอจิก "0" หรือ "1" ทั่ววงจร

6. ส่วน Speech Path

ทุกส่วนทำงานได้ดี แต่ยังมี Noise ที่ออกมาจากการแปลงเป็นสัญญาณอนาล็อก แล้วการพูดคุยยังคงเป็นมาแต่

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

7. ส่วน INTERFACE BOARD

ทำงานได้ดี สามารถเขียนข้อมูลลงใน RAM ได้ไม่ผิดพลาด เมื่อเช็คข้อมูลโดยอาศัย RAM PACK แล้วใช้ COUNTER นับ ADDRESS ก็ไม่มีปัญหาใด ๆ

8. ส่วนติดต่อกับโทรศัพท์ภายนอก

สามารถใช้ได้ดี ได้ยินเสียงชัดเจน ทั้งสายในและสายนอก

9. ส่วน SOFTWARE

การทำงานพื้นฐานที่ถูกปฏิบัติการโดยโปรแกรมใช้งานได้ดี แต่ยังมีขาดฟังก์ชันพิเศษ บางอย่าง เช่น การประชุมร่วมกันทางโทรศัพท์ เป็นต้น



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ผลการทดลอง เมื่อนำวงจรแต่ละส่วนมาประกอบกัน

1. เกิดสัญญาณรบกวนขึ้นเมื่อนำวงจรแต่ละส่วนมาประกอบกัน ซึ่งสัญญาณรบกวนที่เกิดขึ้นทำให้ระบบควบคุมการทำงานเกิด ERROR ขึ้น จะทำการปรับปรุง SOFTWARE ใหม่
2. เมื่อทำการแยกกราวด์ (GROUND) อนุภาคและคิจิกคออกจากกัน นำคาปาซิเตอร์มาต่อคร่อมที่ไฟเลี้ยงและกราวด์ของไอซีในบอร์ดควบคุม สามารถลดปริมาณสัญญาณรบกวนลงไปได้มาก จนบอร์ดควบคุมสามารถทำงานได้ความปกติ
3. เมื่อทดลองใช้โทรศัพท์มือถือรบกวนกัน จะได้ยินสัญญาณรบกวนอยู่เล็กน้อย แต่สัญญาณเสียงอยู่ในเกณฑ์พอสมควร เมื่อลากสายเบตต่อกับเครื่องโทรศัพท์ภายในที่อยู่ห่างออกไปประมาณ 100 เมตร คุณภาพเสียงและความดังยังคงไม่มีการเปลี่ยนแปลง
4. เมื่อทำการทดสอบโดยการต่อคู่สายโทรศัพท์ภายนอก กับเครื่องชุมสายโทรศัพท์อัตโนมัติ สัญญาณเสียงที่มาจากองค์การโทรศัพท์ที่ได้ยินจาก เครื่องโทรศัพท์ภายใน เครื่องชุมสายโทรศัพท์อัตโนมัติ ได้ยินเสียงชัดเจน และเมื่อโทรออกไปข้างนอกก็สามารถได้ยินเสียงชัดเจนเช่นกัน

บทสรุปและวิจารณ์

เครื่องชุมสายโทรศัพท์อัตโนมัติที่ได้สร้างขึ้น ใช้ระบบทางผ่านเสียงสัญญาณ สปีซหารท์ เป็นระบบดิจิทัล แทนที่จะใช้ เป็นระบบรีเลย์ หรือ ทรอสพอยน์สวิตช์ ซึ่งการเพิ่มความสามารถ หรือ ขยายเลขหมายทำได้ง่ายกว่า วิทยุอาศัยส่วนเชื่อมต่อเพิ่มขึ้นเท่านั้น

แม้ว่าการทดลอง การทำงานของเครื่องชุมสายโทรศัพท์อัตโนมัติ จะให้ผลได้ตามที่ต้องการก็ตาม แต่ฟังก์ชันการทำงานก็ยังมีอยู่ในขอบเขตที่จำกัด ทั้งนี้เนื่องจาก SOFTWARE

นอกจากนี้ ปัญหาสัญญาณรบกวนที่เกิดขึ้น ก็ยังเป็นอุปสรรคที่สำคัญในการสร้างเครื่องชุมสายโทรศัพท์อัตโนมัติดังกล่าว



แนวทางการพัฒนา

1. HARDWARE ที่ออกแบบไว้สำหรับเครื่องชุมสายโทรศัพท์อัตโนมัติ ออกแบบไว้สำหรับ คู่สายโทรศัพท์ภายนอก 1 คู่สาย และภายใน 7 คู่สาย การจะขยายระบบจะต้องมีการออกแบบ HARDWARE บางส่วน โดยเฉพาะส่วนควบคุมทางผ่านทาง เดินของสัญญาณเสียงใหม่
2. การทำงานของ เครื่องชุมสายโทรศัพท์อัตโนมัติที่สร้างขึ้นนี้ถูกควบคุมโดย SOFTWARE ดังนั้นการพัฒนาฟังก์ชันต่าง ๆ สามารถเพิ่มเติมขึ้นได้อีกจาก SOFTWARE
3. การลดขนาดของสัญญาณรบกวนให้เหลือน้อยมากเท่าไร ก็จะต้องส่งผลดีให้กับคุณภาพของสัญญาณเสียงมากขึ้นเท่านั้น ทั้งยังทำให้โอกาสการทำงานผิดพลาดของระบบลดลงอีกด้วย



ภาคผนวก ก

MICROCONTROLLER MCS-51

Microcontroller เป็นอุปกรณ์ทางไมโครคอมพิวเตอร์ ที่ปัจจุบันจะทวีความสำคัญและความนิยมในการนำมาใช้งานมากขึ้น เนื่องจากมีความสามารถและความคล่องตัวในการทำงานสูง บางเบอร์สามารถที่จะทำงานควบคุมระบบได้ด้วยที่ไม่ต้องใช้หน่วยความจำภายนอก ทำให้สะดวกและประหยัดงบประมาณได้มาก Microcontroller ตระกูลที่นิยมใช้กันมากในขณะนี้คือ ตระกูล MCS-51

สถาปัตยกรรม MCS-51

Microcontroller ตระกูล MCS-51 ได้รับการออกแบบมาให้มีความมี พอร์ตอินพุต พอร์ตเอาต์พุต หน่วยความจำ สายควบคุมต่าง ๆ และมีชุดคำสั่งมากเป็นพิเศษเพื่อจัดการข้อมูลถึงระดับบิต ทั้งยังมีวงจรถ่วงเวลา และวงจรมีอยู่ครบถ้วน ทำให้สามารถใช้งานได้อย่างสะดวกมาก ลักษณะทั่วไปของ Microcontroller ตระกูลนี้ มีดังนี้

1. สร้างจกยชิ้เทคโนโลยี CHMOS ใช้แรงดันไฟเลี้ยง 5 โวลต์
2. หน่วยประมวลผลกลาง 8 บิต
3. มีวงจรรอสติลเลเตอร์ และวงจรมหาภาคบชิห
4. มีชุดรีจิสเตอร์แบงค์ 4 ชุด
5. มีวงจรถ่วงเวลา และวงจรมับ ขนาด 16 บิต 2 ชุด (เบอร์ 8032 และ 8052 จะมี 3 ชุด)
6. มีอินพุต เอาต์พุตพอร์ต์ 2 ทิศทางแบบขนาน จำนวน 4 พอร์ต์ พอร์ต์ละ 8 บิต รวม 32 เส้น แต่จะเหลือเพียง 16 เส้นสำหรับเบอร์ 8031 เนื่องจากอีก 16 เส้นถูกใช้ในการเข้าถึงบัสตามแหน่ง และมีสข้อมูล
7. มีพอร์ต์แบบอนุกรม ที่สามารถจะรับส่งโปรแกรมแบบ Full Duplex ความเร็วสูง
8. หนึ่งวัฏจักรคำสั่ง จะใช้เวลาเพียง 1 ไมโครวินาที ด้วยคริสตอล 11.0592
9. คิคต่อหน่วยความจำข้อมูลภายนอกได้ 64 กิโลไบต์
10. คิคต่อหน่วยความจำโปรแกรมภายนอกได้ 64 กิโลไบต์ให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สงวนไว้เพื่อการค้าหากมีการนำไปใช้
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

11. สามารถกำหนดตำแหน่งข้อมูลขนาดไบต์ หรือ บิต ได้โดยตรง
 12. ตัวแปร เซสเซอร์สามารถใช้งานแบบลิสต์ได้ จึง เหมาะที่จะใช้ในงานควบคุม
 13. มีคำสั่งคูณและหารทางฮาร์ดแวร์ ซึ่งสามารถทำได้ในเวลา 4 ไมโครวินาที
 14. สามารถรับบริการอินเตอร์รัพต์ ได้ 5 ตำแหน่ง พร้อมสามารถจัดลำดับความสำคัญของอินเตอร์รัพต์ได้ 2 ระดับ
 15. การใช้พื้นที่สแตค สำหรับโปรแกรมย่อยต่าง ๆ ทำได้ง่ายและกว้างกว่า
 16. ตัวเลขทางคณิตศาสตร์สามารถใช้ได้ทั้งฐานสองและฐานสิบ
- ใน Microcontroller ตระกูล MCS-51 จะมีทั้งแบบมีหน่วยความจำอยู่ภายใน และไม่มีหน่วยความจำภายใน



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การจัดลักษณะภายนอกของ MCS-51

Port 1 Bit 0	1	P1.0	Vcc	40	+5V
Port 1 Bit 1	2	P1.1	(A0)PO.0	39	Port 0 Bit 0 (Address/Data 0)
Port 1 Bit 2	3	P1.2	(A01)PO.1	38	Port 0 Bit 1 (Address/Data 1)
Port 1 Bit 3	4	P1.3	(A02)PO.2	37	Port 0 Bit 2 (Address/Data 2)
Port 1 Bit 4	5	P1.4	(A03)PO.3	36	Port 0 Bit 3 (Address/Data 3)
Port 1 Bit 5	6	P1.5	(A04)PO.4	35	Port 0 Bit 4 (Address/Data 4)
Port 1 Bit 6	7	P1.6	(A05)PO.5	34	Port 0 Bit 5 (Address/Data 5)
Port 1 Bit 7	8	P1.7	(A06)PO.6	33	Port 0 Bit 6 (Address/Data 6)
Reset Input	9	RST	(A07)PO.7	32	Port 0 Bit 7 (Address/Data 7)
Port 3 Bit 0 (Receive Data)	10	P3.0(RXD)	(Vpp)EA	31	External Enable (EPROM Programming Voltage)
Port 3 Bit 1 (XMIT Data)	11	P3.1(TXD)	(PROG)ALE	30	Address Latch Enable (EPROM Program Pulse)
Port 3 Bit 2 (Interrupt 0)	12	P3.2(INT0)	PSEN	29	Program Store Enable
Port 3 Bit 3 (Interrupt 1)	13	P3.3(INT1)	(A15)P2.7	28	Port 2 Bit 7 (Address 15)
Port 3 Bit 4 (Timer 0 Input)	14	P3.4(T0)	(A14)P2.6	27	Port 2 Bit 6 (Address 14)
Port 3 Bit 5 (Timer 1 Input)	15	P3.5(T1)	(A13)P2.5	26	Port 2 Bit 5 (Address 13)
Port 3 Bit 6 (Write Strobe)	16	P3.6(WR)	(A12)P2.4	25	Port 2 Bit 4 (Address 12)
Port 3 Bit 7 (Read Strobe)	17	P3.7(RD)	(A11)P2.3	24	Port 2 Bit 3 (Address 11)
Crystal Input 2	18	XTAL2	(A10)P2.2	23	Port 2 Bit 2 (Address 10)
Crystal Input 1	19	XTAL1	(A9)P2.1	22	Port 2 Bit 1 (Address 9)
Ground	20	Vss	(A8)P2.0	21	Port 2 Bit 0 (Address 8)

รูปที่ 1 แสดงการจัดขาของ Microcontroller MCS-51

ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

- ขา Vss (ขา 20) เป็นขาสาหรับต่อลงกราวด์

- ขา Vcc (ขา 40) เป็นขาสาหรับต่อไฟเลี้ยงขนาด 5 โวลต์ ใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- ขา Port0 (P0.0-P0.7/AD0-AD7 :ขา 32-39) เป็นพอร์ตอินพุท เอาท์พุท หากเขียนค่า "1" ไปที่พอร์ตนี้จะกลายเป็นพอร์ตอินพุท สำหรับการใช้งานกับหน่วยความจำภายนอก จะทำงานมัลติเพล็กซ์ระหว่างสัญญาณตำแหน่งไบต์ค่ากับบัสข้อมูล นอกจากนี้ยังเป็นพอร์ตส่งข้อมูล ออกไปเมื่อใช้บริการด้านการตรวจสอบโปรแกรม ROM ภายนอก และการโปรแกรมตัว EPROM ภายนอก หากใช้งานในลักษณะนี้ต้องต่อค่าความต้านทานค่า 10 กิโลโอห์ม พูลอัพภายนอก

- ขา Port1 (P1.0-P1.7 :ขา 1-8) เป็นพอร์ตอินพุท เอาท์พุทขนาด 8 บิต พร้อมด้วยการพูลอัพภายนอก สามารถขับหลอด ทึทแอลซีแอลเอส ได้ 4 ตัว หากเขียนค่า "1" มาที่พอร์ตนี้จะกำหนดค่าให้เป็นพอร์ตอินพุท สำหรับเบอร์ 8052 ขา P1.0-P1.7 จะทำงานเป็นอินพุท ผ่านเข้าวงจรคั้ง เวลาชุดที่ 2

- ขา Port2 (P2.0-P2.7/AD8-AD15 :ขา 21-28) เป็นพอร์ตอินพุท เอาท์พุทแบบ พูลอัพภายนอก เมื่อทำงานเป็นเอาท์พุท จะสามารถจ่ายหลอด ทึทแอลซีแอลเอส ได้ 4 ตัว นอกจากนี้ยังใช้เป็นคำสั่งตำแหน่งไบต์สูงด้วย เมื่อใช้งานกับหน่วยความจำภายนอก เพื่อให้ทำงานได้ 16 บิต และยังสามารถใช้เป็นการควบคุมการใช้งานและ เขียนโปรแกรมเบอร์ 8751 และ ตรวจสอบโปรแกรมภายนอกด้วย

- ขา Port3 (P3.0-P3.7 :ขา 10-17) เป็นอินพุท เอาท์พุทขนาด 8 บิต นอกจากจะใช้งานกับหลอด ทึทแอล ได้แล้ว ยังสามารถทำหน้าที่พิเศษได้อีก ดังนี้

ขาพอร์ต	หน้าที่
P3.0	RXD (อินพุทของพอร์ตอนุกรมที่เชื่อมต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์)
P3.1	TXD (เอาท์พุทของพอร์ตอนุกรมที่เชื่อมต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์)
P3.2	INT0 (อินเทอร์รัพภายนอก 0)
P3.3	INT1 (อินเทอร์รัพภายนอก 1)
P3.4	T0 (อินพุทจากภายนอกสำหรับวงจรคั้ง เวลา 0)
P3.5	T1 (อินพุทจากภายนอกสำหรับวงจรคั้ง เวลา 1)
P3.6	WR (สรีทรบสำหรับการ เขียนหน่วยความจำข้อมูลภายนอก)
P3.7	RD (สรีทรบสำหรับการอ่านหน่วยความจำข้อมูลภายนอก)

การจัดหน่วยความจำ

MCS-51 มีการจัดหน่วยความจำแบ่งเป็น 3 ส่วน คือ

1. หน่วยความจำโปรแกรม (Program Memory) จำนวน 64 กิโลไบต์ หน่วยความจำโปรแกรม มีค้ทั้งภายในและภายนอก หากที่ขา EA มีสถานะ "1" MCS-51 จะบริการหน่วยความจำโปรแกรมภายในซึ่งต้องมีความยาวไม่เกิน 4 กิโลไบต์สำหรับ 8051 และไม่เกิน 8 กิโลไบต์สำหรับเบอร์ 8052 หากที่ขา EA เป็น "0" MCS-51 จะบริการหน่วยความจำโปรแกรมภายนอกทั้งหมด

2. หน่วยความจำข้อมูล (Data Memory) เช่นเดียวกับหน่วยความจำโปรแกรม หน่วยความจำข้อมูลก็แบ่งเป็นภายในและภายนอก หน่วยความจำข้อมูลภายในจะแบ่งตามลักษณะงานดังนี้ คือ 128 ไบต์ของบริเวณตำแหน่งล่างในเนื้อที่ RAM ภายใน ที่บริเวณตำแหน่งบนในเนื้อที่ RAM ภายในอีก 128 ไบต์ ซึ่งในเนื้อที่หน่วยความจำในส่วนนี้จะมีเฉพาะในเบอร์ 8052 เท่านั้น และอีก 128 ไบต์จะใช้เป็นที่เก็บรีจิสเตอร์ฟังก์ชันพิเศษ (Special Function Register; SFR)

รีจิสเตอร์ใน MCS-51

แอคคิวมูเลเตอร์ (Accumulator:ACC)

เป็นรีจิสเตอร์ที่คำสั่งส่วนใหญ่จะอ้างถึง ใช้เป็นแหล่งกระทำหรือถูกกระทำในการทางานทางลอจิก โดยจะถือว่าค่าภายในรีจิสเตอร์นี้เป็นตัวตั้ง เมื่อ MCS-51 ทางานในคำสั่งทางคณิตศาสตร์ เช่น บวก ลบ คูณ ทหาร ACC จะเป็นตัวเก็บค่าผลลัพธ์ที่ได้จากการกระทำคำสั่ง และยังใช้เป็นตัวกลางในการถ่ายเทข้อมูล เมื่อมีการติดต่อกับอุปกรณ์หรือหน่วยความจำภายนอก รวมถึงการตรวจสอบตารางข้อมูลด้วย

รีจิสเตอร์ B

เป็นรีจิสเตอร์พิเศษที่ใช้งานสำหรับคำสั่งคูณและหาร โดยรีจิสเตอร์นี้ ใช้เป็นที่เก็บตัวคูณหรือตัวหาร และเป็นทีเก็บผลลัพธ์ตัวที่สองของการคูณและเศษที่ได้หลังจากการหาร

รีจิสเตอร์แสดงสถานะโปรแกรม (Program Status Word:PSW)

เป็นรีจิสเตอร์ซึ่งใช้แสดงผล ที่ได้หลังจากการใช้คำสั่งต่าง ๆ และเป็นตัวเลือกการทางานของกลุ่มรีจิสเตอร์ต่าง ๆ

รีจิสเตอร์ควบคุม (Control Register)

ประกอบด้วยกลุ่มรีจิสเตอร์ดังต่อไปนี้

1. รีจิสเตอร์ควบคุมโหมดตั้ง เวลาและวงจรรนับ (Timer/Counter mode control: TMOD)
2. รีจิสเตอร์ควบคุมวงจรรตั้ง เวลาและวงจรรนับ (Timer/Counter control:TCON)
3. รีจิสเตอร์ควบคุมวงจรรตั้ง เวลาและวงจรรนับ 2 (Timer/Counter control 2: T2CON)
4. รีจิสเตอร์ควบคุมพอร์ตอนุกรม (Serial port control register:SCON)
5. รีจิสเตอร์การอินเตอร์รัพินาเปิด (Interrupt enable register:IE)
6. รีจิสเตอร์ควบคุมลำดับความสำคัญของการอินเตอร์รัพ (Interrupt priority: IP)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ภายในเพื่อการศึกษเท่านั้น ไม่อนุญาตให้เผยแพร่โดยไม่ว่ากระนั้นใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

7. รีจิสเตอร์ควบคุมพลังงาน (Power control register:PCON)

ตัวชี้ข้อมูล (Data pointer:DPTR)

เป็นรีจิสเตอร์ขนาด 16 บิต สามารถเลือกแบ่งเป็นรีจิสเตอร์ 8 บิต 2 ตัวทำงานอิสระต่อกันได้ ใช้เป็นฐานของตำแหน่งงานรีจิสเตอร์ เมื่อมีการกระโดดคโคขทางอ้อม อันเป็นผลมาจากการใช้คำสั่งเกี่ยวกับตารางข้อมูล และชี้ตำแหน่งของหน่วยความจำภายนอก

ตัวชี้สแตก (Stack Pointer:SP)

เป็นรีจิสเตอร์ขนาด 8 บิตที่ใช้เก็บข้อมูลชั่วคราว หรือเก็บสถานะระหว่างการบริการอินเทอร์รัพ จะเพิ่มค่าขึ้นโดยอัตโนมัติก่อนที่ข้อมูลจะถูกนำมาเก็บในหน่วยความจำ ระหว่างการใช้คำสั่ง PUSH และ CALL และจะลดค่าลงหลังจากที่สแตกถ่ายเทข้อมูลออกไปแล้ว ด้วยการใช้คำสั่ง POP และ RET

ใน MCS-51 สแตกมีเนื้อที่ 128 ไบต์ และเริ่มต้นที่ตำแหน่ง 07H ดังนั้นสแตกจะเริ่มบรรจุข้อมูลเข้าที่ตำแหน่ง 08H นอกจากนี้ยังสามารถเปลี่ยนแปลงค่าในตัวรีจิสเตอร์ได้ ซึ่งจะเป็นการเปลี่ยนแปลงตำแหน่งของสแตกไปยังที่ใด ๆ ของ RAM ภายในชิพ

บัฟเฟอร์ข้อมูลอนุกรม (Serial data buffer:SBUF)

แบ่งเป็นรีจิสเตอร์ 2 ตัว ตัวหนึ่งเป็นบัฟเฟอร์การส่ง อีกตัวหนึ่งเป็นบัฟเฟอร์การรับ เมื่อข้อมูลถ่ายเข้า SBUF จะเข้าไปยังบัฟเฟอร์ตัวส่งซึ่งถูกจัดเตรียมไว้สำหรับการส่งข้อมูลอนุกรม เมื่อข้อมูลจะออกจาก SBUF ก็จะเป็นการนำข้อมูลออกจากบัฟเฟอร์ตัวรับ

ชุดคำสั่งของ MCS-51

MCS-51 มีคำสั่งทั้งสิ้น 111 คำสั่ง ประกอบด้วย

คำสั่งหนึ่งไบต์ จำนวน 49 คำสั่ง

คำสั่งสองไบต์ จำนวน 45 คำสั่ง

คำสั่งสามไบต์ จำนวน 17 คำสั่ง

โดยแบ่งตามลักษณะการทำงานได้ 4 กลุ่ม คือ

1. กลุ่มการโอนย้ายข้อมูล แบ่งออกเป็น 3 กลุ่ม คือ

1.1 การโอนย้ายข้อมูลเพื่อจุดประสงค์ทั่วไป ได้แก่ คำสั่ง MOV, PUSH, POP

1.2 การโอนย้ายข้อมูลโดยใช้แอสเซมบลีเตอร์ ได้แก่ คำสั่ง XCH, XCHD, MOVX, MQVC

1.3 การโอนย้ายข้อมูลกำหนดตำแหน่งข้อมูลรหัส ได้แก่ คำสั่ง MOV, DPTR, #DATA

2. กลุ่มคณิตศาสตร์ แบ่งออกเป็น 4 กลุ่ม คือ

2.1 คำสั่งการบวกกัน ได้แก่ INC, ADD, ADDC, DA

2.2 คำสั่งการลบกัน ได้แก่ DEC, SUB

2.3 คำสั่งการคูณกัน ได้แก่ MUL

2.4 คำสั่งการหารกัน ได้แก่ DIV

3. กลุ่มตรรกศาสตร์ (ลอจิก) แบ่งออกเป็น 2 กลุ่ม คือ

3.1 คำสั่งการทำงานรือเบอร์เรนค์ภายในตัวมันเอง ได้แก่ CLR, SETB, CPL, RL, RLC, RR, RRC, SWAP

3.2 คำสั่งการทำงานรือเบอร์เรนค์ร่วมระหว่าง 2 รือเบอร์เรนค์ ได้แก่ ANL, ORL, XRL

4. กลุ่มคำสั่งควบคุมการโอนย้ายข้อมูล แบ่งออกเป็น 3 กลุ่ม คือ

4.1 เรียงการประมวลผลอย่างต้องตั้งข้อแม้ แล้วกลับคืนมาที่โปรแกรมหลัก ได้แก่ ACALL, LCALL, RET, AJMP, LJMP, JMP @ A+DPTR

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมีเหตุดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.2 การกระโดดแบบมีข้อแม่ ได้แก่ JZ, JNZ, JC, JNC, JB, JNB, JBC, CJNZ, DJNZ

4.3 การกลับคืนจากการอินเทอร์รัพต์ ได้แก่ RETI



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

;*****
;*          DIGITAL SPEECH PATH          *
;*          PRIVATE AUTOMATIC BRANCH EXCHANGE *
;*          PROGRAM                       *
;*****

```

```

          ORG      8000H

DIALP    EQU      OFE00H
BUSYP    EQU      OFE01H
RINGBKP  EQU      OFE02H
HOOKP    EQU      OFC00H
RINGENP  EQU      OFC01H
DPDTP    EQU      OFC02H
HOOKR    EQU      20H
DIALR    EQU      21H
BUSYR    EQU      22H
RINGBKR  EQU      23H
RINGENR  EQU      24H
DPDTR    EQU      25H
DTMF     EQU      26H
DTMB     EQU      27H
HON      EQU      28H
HON2     EQU      29H
HUP      EQU      2AH
COMM1    EQU      2BH
COMM2    EQU      2CH
SPECIAL  EQU      2DH
COMM3    EQU      2EH
COMM4    EQU      2FH

```

RSTART EQU 0000H
ENDVEC EQU 0036H.



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

;*****
;
;                               START                               *
;*****

INITIAL:  MOV     A, #80H

          MOV     DPTR, #0FE03H

          MOVX   @DPTR, A           ;P1 A,B,C=OUT

          CLR    A

          MOV     DPTR, #DIALP

          MOVX   @DPTR, A

          MOV     DPTR, #BUSYP

          MOVX   @DPTR, A

          MOV     DPTR, #RINGBKP

          MOVX   @DPTR, A

          MOV     A, #90H

          MOV     DPTR, #0FC03H

          MOVX   @DPTR, A           ;P2 A=IN B,C=OUT

          CLR    A

          MOV     DPTR, #RINGENP

          MOVX   @DPTR, A

          MOV     DPTR, #DPDTP

          MOVX   @DPTR, A

          CLR    EA                 ;DISABLE ALL INTERUPTS

          MOV     HOOKR, A

          MOV     DIALR, A

          MOV     BUSYR, A

          MOV     RINGBKR, A

          MOV     RINGENR, A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV    DTMF,A
MOV    DTMB,A
MOV    HON,A
MOV    HON2,A
MOV    HUP,A
MOV    COMM1,A
MOV    COMM2,A
MOV    SPECIAL,A
MOV    COMM3,A
MOV    COMM4,A
CLR    RS1
CLR    RSO           ;SELECT REGISTER BANK 0
MOV    DPTR,#RSTART
MOV    A,#OFFH
MOV    RO,#08H
INITRAM: MOVX   @DPTR,A
INC    DPTR
DJNZ   RO,INITRAM   ;CLEAR RAM 00-07
MOV    RO,#00H
MOV    R1,#01H

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

;*****
;
;          CHECK HOOK          *
;*****

CHECKHOOK: MOV     DPTR,#HOOKP

           MOVX    A,@DPTR      ;READ HOOK PORT

           CPL     A

           CJNE   A,HOOKR,CHECK1 ;HOOK CHANGE JUMP TO CHECK1

           SJMP   CHECKHOOK     ;INPORT NEW HOOK

CHECK1:   CJNE   A,#00H,CHECK2  ;ALL TEL. HANG UP

           AJMP   INITIAL       ;JUMP TO INITIAL

CHECK2:   MOV     R2,A

           SUBB   A,HOOKR       ;HANG ON OR HANG UP

           JBC    PSW.7,C_HUP    ;JUMP IF HANG UP

           SJMP   C_HON

C_HUP:   MOV     A,R2

           XRL   A,HOOKR

           MOV   HUP,A

           MOV   HOOKR,R2

           AJMP  HANGUP

C_HON:   MOV     A,R2

           XRL   A,HOOKR

           MOV   HON,A          ;STORE IN HANG ON REG.

           MOV   HOOKR,R2

           JB    40H,C_HON1

           JB    41H,C_HON2

           JB    42H,C_HON3

           JB    43H,C_HON4

           JB    44H,C_HON5

```

```

        JB      45H,C_HON6
        JB      46H,C_HON7
        JB      47H,C_HONEX
        SJMP    CHECKHOOK          ;NOT HANG ON
C_HON1:  MOV    HON2,#00H          ;WHO HANG ON=TEL. No.0->HON2=00
        SJMP    HOOKEND
C_HON2:  MOV    HON2,#01H
        SJMP    HOOKEND
C_HON3:  MOV    HON2,#02H
        SJMP    HOOKEND
C_HON4:  MOV    HON2,#03H
        SJMP    HOOKEND
C_HON5:  MOV    HON2,#04H
        AJMP   HOOKEND
C_HON6:  MOV    HON2,#05H
        SJMP    HOOKEND
C_HON7:  MOV    HON2,#06H
        SJMP    HOOKEND
C_HONEX: MOV    HON2,#07H
HOOKEND: SJMP    DIAL

```

```

;*****
;           SEND DIAL           *
;*****

DIAL:      MOV      A,#OFFH

           MOV      P1,A           ;INITIAL DTMF

           MOV      A,HON

           JB       47H,RELAY

           MOV      DPTR,#DIALP

           MOVX     @DPTR,A       ;MOVE DATA HANG ON TO PORT DIAL

           MOV      DIALR,A       ;STORE DATA TO DIAL REG.

           SJMP     GETNUM

RELAY:     MOV      DPTR,#RINGENP

           MOVX     @DPTR,A       ;SWITCH RELAY (PAPX ACCEPT)

           MOV      DIALR,A

           SJMP     GETNUM

```

```

;*****
;          GET NUMBER FROM MT8870          *
;*****

GETNUM:   MOV     DTMB,#00H

          MOV     A,P1          ;GET NUMBER FROM PORT 1
          ANL     A,#0FH        ;MASK NOT USE BIT
          MOV     DTMF,A        ;STORE IN DTMF REG.

          CJNE   A,#0AH, NOEXT

          SETB   3FH

          SJMP   NEXT

NOEXT:    CJNE   A,#01H,NOT1

          SETB   38H

          SJMP   NEXT

NOT1:     CJNE   A,#02H,NOT2

          SETB   39H

          SJMP   NEXT

NOT2:     CJNE   A,#03H,NOT3

          SETB   3AH

          SJMP   NEXT

NOT3:     CJNE   A,#04H,NOT4

          SETB   3BH

          SJMP   NEXT

NOT4:     CJNE   A,#05H,NOT5

          SETB   3CH

          SJMP   NEXT

NOT5:     CJNE   A,#06H,NOT6

          SETB   3DH

          SJMP   NEXT

```

```

NOT6:   CJNE   A,#07H,NOTALL   ;CONVERT NUMBER TO TELEPHONE BIT
        SETB   3EH              ;STORE TEL. IN DTMB
        SJMP   NEXT
NOTALL:  SJMP   GETNUM          ;WAIT NEW NUMBER
NEXT:    MOV    A,DTMB
        CJNE   A,#00H,NNEXT    ;NO NUMBER TO CALL
        SJMP   GETNUM          ;GET NEW NUMBER
NNEXT:   CJNE   A,HON,NOERR    ;SAME NUMBER (CALLER)
        MOV    DTMB,#00H      ;CLEAR SAME NUMBER (CALLER)
        SJMP   GETNUM          ;GET NEW NUMBER
NOERR:   MOV    A,DTMB
        ANL    A,HOOKR
        JZ     NOTBUSY        ;JUMP IS NOT BUSY
        CLR    A
        MOV    DPTR,#DIALP
        MOVX   @DPTR,A
        MOV    A,DIALR
        MOV    DPTR,#BUSYP
        MOVX   @DPTR,A        ;SEND BUSY TO PORT
        MOV    BUSYR,A
        LJMP   CHECKHOOK
NOTBUSY: CLR    TRO            ;STOP TIMER
        MOV    8CH,#00H
        MOV    8AH,#00H      ;CLEAR TIMER
        CLR    A
        MOV    DIALR,A        ;CLEAR DIAL(REG)
        MOV    DPTR,#DIALP
        MOVX   @DPTR,A

```

```

;*****
:          GET TONE TO TELEPHONE THAT COMMUNICATE      *
;*****

TONE:      MOV      A,DTMB

           CJNE     A,#00H,TONE2      ;WAIT FOR NUMBER

           SJMP     TONE

TONE2:     MOV      DPTR,#RINGENP

           JB       07H,RELAY2

           MOVX    @DPTR,A           ;SEND RING ENABLE TO Rx

           SJMP    TOUCH2

RELAY2:    ORL     A,#80H

           MOVX    @DPTR,A

TOUCH2:    MOV     RINGENR,A         ;STORE IN RING ENABLE REG.

           ORL     A,HON             ;ADD SEND AND RECEIVE = COMM4

           MOV     COMM4,A          ;STORE IN COMM4 REG.

           CLR     A

           CJNE   A,COMM1,NOCOM1

           MOV     COMM1,COMM4      ;COM 1 EMPTY,STORE COMM4 IN IT

           SJMP   CON

NOCOM1:    CJNE   A,COMM2,COM3

           MOV     COMM2,COMM4      ;COM 2 EMPTY,STORE BUFCOM IN IT

           SJMP   CON

COM3:      MOV     COMM3,COMM4      ;COM 3 EMPTY,STORE BUFCOM IN IT

CON:       MOV     A,COMM4

           ORL     A,DPDTR          ;ADD BUFCOM AND DPDT

           MOV     DPDTR,A         ;STORE IN DPDT REG.

           JB      3FH,GO           ;DON'T SEND RINGBACK TO EXT. CALL

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้ RINGBK การศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

RINGBK:  MOV    DPTR,#RINGBK    ;PORT RINGBACK
          MOV    A,HON
          MOVX   @DPTR,A        ;SEND RINGBACK TO CALLER
          MOV    RINGBKR,A      ;STORE IN RINGBACK REG.
GO:      SETB   TRO            ;START TIMER 0

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
;*****
:   WAIT HOOK AND SEND TONE & SPEECH COMMUNICATE ROUTINE *
;*****
```

```
WAIT1:   MOV     DPTR,#HOOKP

         MOVX   A,@DPTR           ;IMPORT HOOK

         CPL    A

         MOV    SPECIAL,A         ;USE STORE DATA(SPECIAL)

         CJNE  A,HOOKR,CHEC1      ;HOOK NO CHANGE

         SJMP  WAIT1              ;IMPORT NEW HOOK

CHEC1:   CJNE  A,#OOH,CHEC2       ;HANG UP TEL. EVERY LINES

         AJMP  INITIAL

CHEC2:   ANL   A,DPDTR

         XRL   A,DPDTR           ;HOOK AND &XOR DPDT REG.

         MOV   HUP,A             ;STORE HANG UP LINE IN HANGUP

         SJMP  JK

JH:      AJMP  HANGUP

JK:      MOV   A,HOOKR           ;HAVE NEW LINE

         XRL   A,SPECIAL        ;DETECT FOR ONLY HANG ON HOOK

         CJNE  A,DTMB,WAIT1      ;WRITE HOOK FOR NUMBER

         MOV   HOOKR,SPECIAL     ;CORRECT HOOK THAT WANT

         CLR   TRO              ;STOP TIMER

         MOV   8CH,#OOH

         MOV   8AH,#OOH         ;CLEAR TIME OUT

         JB    47H,RELAY1

         CLR   A

         MOV   DPTR,#RINGENP

         MOVX  @DPTR,A           ;CLEAR RING ENABLE PORT

         MOV   RINGENR,A        ;CLEAR RING ENABLE REG
```

```

                SJMP    TOUCH
RELAY1:        MOV     A,#80H
                MOVX   @DPTR,A
                MOV    RINGENR,A
TOUCH:         MOV    DPTR,#RINGBKP
                MOVX  @DPTR,A           ;CLEAR RING ENABLE PORT
                MOV   RINGBKR,A       ;CLEAR RING ENABLE REG

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

;*****
;           SEND SPEECH           *
;*****

MOV     A,DPDTR
MOV     DPTR,#DPDTP
MOVX   @DPTR,A           ;OUT PORT DPDT SPEECH

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

;*****
;      WRITE RAM CONTROL SPEECH PATH ROUTINE      *
;*****

TALK:   CLR      A

        JB      38H,A7
        JB      39H,A6
        JB      3AH,A5
        JB      3BH,A4
        JB      3CH,A3
        JB      3DH,A2
        JB      3EH,A1
        JB      3FH,A0
A7:     SETB    ACC.0
        SJMP   G27
A6:     SETB    ACC.1
        SJMP   G27
A5:     SETB    ACC.2
        SJMP   G27
A4:     SETB    ACC.3
        SJMP   G27
A3:     SETB    ACC.4
        SJMP   G27
A2:     SETB    ACC.5
        SJMP   G27
A1:     SETB    ACC.6
        SJMP   G27
A0:     SETB    ACC.7          ;TRANSFER

```

```

MOV     P2,#00H
MOV     R0,HON2           ;R0=HOOK2
MOVX    @R0,A             ;~DTMX-->((HOOK2))
CLR     A
JB      40H,AA7
JB      41H,AA6
JB      42H,AA5
JB      43H,AA4
JB      44H,AA3
JB      45H,AA2
JB      46H,AA1
JB      47H,AA0
AA7:    SETB    ACC.0
        SJMP    G28
AA6:    SETB    ACC.1
        SJMP    G28
AA5:    SETB    ACC.2
        SJMP    G28
AA4:    SETB    ACC.3
        SJMP    G28
AA3:    SETB    ACC.4
        SJMP    G28
AA2:    SETB    ACC.5
        SJMP    G28
AA1:    SETB    ACC.6
        SJMP    G28
AA0:    SETB    ACC.7

```

```

MOV    RO,DTMF      ;RO=DTMF
DEC    RO
MOVX   @RO,A        ;HOOK-->DTMF
LJMP   CHECKHOOK

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

:*****
;
;           HANGUP
;*****

HANGUP:   MOV     A,HUP
          ANL     A,COMM1           ;HANGUP AND COM 1
          CJNE   A,#00H,HCOM1
          SJMP   XCOM1

HCOM1:   MOV     A,COMM1
          XRL     A,DPDTR           ;DEL COM1 FROM DPDT
          MOV     DPDTR,A           ;STORE IN DPDT REG.
          MOV     DPTR,#DPDTP       ;DPDT PORT
          MOVX    @DPTR,A           ;GET TONE TO PHONE NO HANG UP
          MOV     A,HUP
          CPL     A
          ANL     A,COMM1
          ORL     A,BUSYR
          MOV     DPTR,#BUSYP
          MOVX    @DPTR,A
          MOV     BUSYR,A
          MOV     COMM1,#00H        ;CLEAR COM 1
          LJMP   CHECKHOOK

XCOM1:   MOV     A,HUP
          ANL     A,COMM2           ;HANGUP AND COM2
          CJNE   A,#00H,HCOM2
          SJMP   XCOM2

HCOM2:   MOV     A,COMM2
          XRL     A,DPDTR           ;DEL COM2 FROM DPDT
          MOV     DPDTR,A           ;STORE IN DPDT REG.

```

```

MOV    DPTR,#DPDTP      ;DPDT PORT
MOVX   @DPTR,A          ;GET TONE TO PHONE NO HANG UP
MOV    A,HUP
CPL    A
ANL    A,COMM2
ORL    A,BUSYR
MOV    DPTR,#BUSYP
MOVX   @DPTR,A
MOV    BUSYR,A
MOV    COMM2,#00H      ;CLEAR COM 2
LJMP   CHECKHOOK
XCOM2: MOV    A,HUP
        ANL    A,COMM3      ;HANGUP AND COM3
        CJNE   A,#00H,HCOM3
        SJMP   XCOM3
HCOM3: MOV    A,COMM3
        XRL    A,DPDTR      ;DEL COM3 FROM DPDT
        MOV    DPDTR,A      ;STORE IN DPDT REG.
        MOV    DPTR,#DPDTP  ;DPDT PORT
        MOVX   @DPTR,A      ;GET TONE TO PHONE NO HANG UP
        MOV    A,HUP
        CPL    A
        ANL    A,COMM3
        ORL    A,BUSYR
        MOV    DPTR,#BUSYP
        MOVX   @DPTR,A
        MOV    BUSYR,A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LJMP    CHECKHOOK

XCOM3:  MOV    A,HUP

        ANL    A,COMM4           ;HANGUP AND COM3

        CJNE   A,#00H,HCOM4

        SJMP   NOCOM

HCOM4:  MOV    A,COMM4

        XRL    A,DPDTR           ;DEL COM4 FROM DPDT

        MOV    DPDTR,A          ;STORE IN DPDT REG.

        MOV    DPTR,#DPDTP      ;DPDT PORT

        MOVX   @DPTR,A          ;GET TONE TO PHONE NO HANG UP

        MOV    A,HUP

        CPL    A

        ANL    A,COMM4

        ORL    A,BUSYR

        MOV    DPTR,#BUSYP

        MOVX   @DPTR,A

        MOV    BUSYR,A

        MOV    COMM4,#00H      ;CLEAR COM 4

        LJMP   CHECKHOOK

NOCOM:  MOV    A,HUP

        CPL    A

        ANL    A,BUSYR

        MOV    DPTR,#BUSYP

        MOVX   @DPTR,A          ;CLEAR BUSY PORT

        MOV    BUSYR,A          ;CLEAR BUSY REG.

        LJMP   CHECKHOOK

```

END

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เอกสารอ้างอิง

1. Motorola Technical Information Center. "Motorola Telecommunication Device Data", Motorola U.S.A, 1989
2. ธวัชชัย เลื่อนฉวี, "เทคโนโลยีโทรศัพท์", ห้างหุ้นส่วนจำกัดภาพพิมพ์ บางกอกน้อย กรุงเทพฯ
3. บรรณาธิการ; "ไอซีหนังสือ MT8870", เซมิคอนดักเตอร์อิเล็กทรอนิกส์ ซีอีเคยูเคชั่น, ฉบับที่ 88 กันยายน-ตุลาคม 2531, หน้า 210-214
4. บรรณาธิการ, "สีกอิเล็กทรอนิกส์ คอน 1-5", เซมิคอนดักเตอร์อิเล็กทรอนิกส์, ซีอีเคยูเคชั่น, ฉบับที่ 120-124 กันยายน 2534-กุมภาพันธ์ 2535
5. คู่มือไอซีดิจิทัล, กฤษฎา วิศวกรรม, บริษัท ซีอีเคยูเคชั่น จำกัด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

กิติกรรมประกาศ

ขอขอบพระคุณ อาจารย์ประภากร สุวรรณะ เป็นอย่างยิ่งที่กรุณาช่วยดูแล เอาใจใส่ อบรมสั่งสอน ตักเตือน ตลอดจนให้คำปรึกษาแนะนำมาจนกระทั่งบัดนี้

ขอขอบคุณพี่ ๆ เพื่อน ๆ และน้อง ๆ ทุกคน ในห้อง Project ที่คอยให้ความช่วยเหลือ ให้คำปรึกษา ตลอดจนให้กำลังใจในการทำโครงการงานชิ้นนี้

ความดีความชอบของโครงการงานชิ้นนี้ ขอมอบให้ทุกคนที่เกี่ยวข้องไว้ ณ ที่นี้

และขอขอบคุณ แวคส์ อม ธรรมชาติ รอบตัวเรา ที่ทำให้โครงการงานชิ้นนี้สำเร็จลุล่วงไปได้
ด้วยดี



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้