



เครื่องชี้ตำแหน่งอัตโนมัติด้วยเลเซอร์พอยเตอร์

AUTOMATIC POSITION POINTING BY LASER POINTER



โดย

นาย เจษฎา

เพชรประเสริฐ

นาย ศิศักดิ์

วรปัญญาพร

นาย ทินพล

เชยวัดเกาะ

วัน เดือน ปี... 31 ก.ค. 2540

เลขทะเบียน... 036992

เลขเรียกหนังสือ... T 380 85 ก 755 ค

ปริญญาบัตรนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาอุตสาหกรรมศาสตรบัณฑิต

สาขาเทคโนโลยีโทรคมนาคม

คณะวิศวกรรมศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2538

หัวข้อปริญญาบัตร

เครื่องชี้ตำแหน่งอัตโนมัติด้วยเลเซอร์พอยต์เตอร์

AUTOMATIC POSITION POINTING

BY LASERPOINTER

ชื่อนักศึกษา

นาย เจษฎา เพชรประเสริฐ

นาย ศิศักดิ์ วรปริญญาพร

นาย ทินพล เขยวัดเกาะ

อาจารย์ที่ปรึกษา

อ. ประดิษฐ์ วัชรพิบูลย์

ภาควิชา

เทคนิคอุตสาหกรรม

ปีการศึกษา

2538

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบังอนุมัติ

ให้นำปริญญาบัตรฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรอุตสาหกรรมศาสตรบัณฑิต

คณะกรรมการสอบปริญญาบัตร

ประธานกรรมการ

()

กรรมการ

()

กรรมการ

()

กรรมการ

()

กรรมการ

()

กรรมการ

()

ลิขสิทธิ์ของคณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เครื่องชี้ตำแหน่งอัตโนมัติด้วยเลเซอร์พอยต์เตอร์

โดย	นาย เจษฎา เพชรประเสริฐ	รหัส 37.012046
	นาย ศิศักดิ์ วรปริญญานพร	รหัส 37.012051
	นาย ทินพล เขยวัดเกาะ	รหัส 37.012054

อาจารย์ที่ปรึกษาอ. ประดิษฐ์ วัชรพิบูลย์
ปีการศึกษา 2538

บทคัดย่อ

การนำเอาสเต็ปปีงมอเตอร์มาใช้งานในด้านตำแหน่งแกน X-Y สำหรับควบคุมลำแสงของเลเซอร์จากเลเซอร์พอยต์เตอร์ไปใช้ในการชี้ตำแหน่ง การนำเสนอผลงานต่าง ๆ นั้นในโครงการนี้จะแบ่งเป็นสองส่วนคือ ฮาร์ดแวร์ (HARDWARE) ได้แก่ส่วนที่เป็น แมคคานิก ซึ่งได้แก่ ระบบหักเหโดยใช้สเต็ปปีงมอเตอร์, วงจรขับ (DRIVER), บอร์ดไมโครโปรเซสเซอร์ (SINGLE BOARD MICROPROCESSOR) และส่วนที่เป็นซอฟต์แวร์ (SOFT WARE) ก็คือ ส่วนที่เป็น โปรแกรมที่ใช้สำหรับควบคุมสเต็ปปีงมอเตอร์ ให้แกนทั้งสองเคลื่อนที่ไปยังตำแหน่งทั้งสองที่เราต้องการให้แสงเลเซอร์ชี้ไป ซึ่งจะเขียนด้วยโปรแกรมภาษาแอสเซมบลี Z-80

AUTOMATIC POSITION POINTING BY LASERPOINTER

BY MR. JETSADA PETS Prasirt CODE. 37012046
MR. DISAK VARAPRINYARPON CODE. 37012051
MR. TINNAPOL CHEAYWATKOA CODE. 37012054

ADVISER MR. PRADIT WATTCHARAPIBOOL

YEAR 1995

ABSTRACT

Regarding to stepping motor application for X-Y to control a laser beam from laser pointer, To used for showing of the projects on the board, this project divides into 2 sections of the hardware, mechanical unit, as refract system by Stepping motor, Driver, Single board microprocessor. Software section is controller program which is performed to control the stepping motor to move both of a shaft to a position that we need to laser beam. The application program is created by an assembly language.

กิตติกรรมประกาศ

ปริญญาบัตรฉบับนี้ได้สำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยความช่วยเหลือของ อ.ประดิษฐ์ วัชรพิบูลย์ อาจารย์ที่ปรึกษา ซึ่งท่านได้ให้คำแนะนำและข้อคิดเห็นต่างๆรวมถึงอุปกรณ์ที่ใช้ในการทดลอง ตลอดจนเพื่อนๆและน้องๆในภาควิชาเทคนิคอุตสาหกรรม ที่คอยสอบถามความคืบหน้าของโครงการและให้กำลังใจอย่างสม่ำเสมอ

ท้ายนี้ ผู้จัดทำใคร่ขอกราบขอบพระคุณ บิดา-มารดา ซึ่งคอยให้กำลังใจและสนับสนุนด้านการเงินตลอดมาจนสำเร็จการศึกษา



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เรื่อง	
บทคัดย่อภาษาไทย	
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	
กิตติกรรมประกาศ	
สารบัญ	
สารบัญภาพ	
สารบัญตาราง	
บทที่ 1 บทนำ	
บทที่ 2 ทฤษฎีและหลักการ	3
2.1 เลเซอร์ไดโอด (LASER DIODE : LD)	3
โครงสร้างและหลักการเกิดแสง	3
ข้อควรระวังในการใช้งาน	4
การประยุกต์ใช้งาน	5
2.2 สเต็ปป์มอเตอร์ (STEPPER MOTOR)	8
ชนิดของสเต็ปป์มอเตอร์	8
การทำงานของสเต็ปป์มอเตอร์	11
โหมดการทำงานของสเต็ปป์มอเตอร์	13
กราฟแสดงคุณลักษณะของสเต็ปป์มอเตอร์	14
วิธีการกระตุ้นเฟส	15
คำจำกัดความ	17
สเต็ปป์มอเตอร์กับการทดลอง	18
แรงบิดของเพลา	20
วงจรควบคุม	20
ข้อแนะนำในทางปฏิบัติ	21
2.3 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับไมโครโปรเซสเซอร์	24
พื้นฐานทั่วไปของไมโครคอมพิวเตอร์	24
2.4 คอมพิวเตอร์โปรแกรมหรือคอมพิวเตอร์ซอฟต์แวร์	27
PORT ที่ใช้สำหรับ CONTROL	29
2.5 CP-Z80V2 SMART CONTROLLER	32
CPU	32

ROM	33
RAM	33
PORT	33
CTC	34
LCD PORT	35
WDT (WATCH DOG TIMER)	35
40 PIN Z80 BUS	36
POWER SUPPLY	36
2.6 แนวทางการใช้ LCD MODULE	36
ขาสัญญาณของ LCD MODULE	37
การต่อเข้ากับระบบไมโคร	38
การต่อแบบ MEMORY MAP	38
การต่อ I/O PORT	38
ชุดคำสั่งข้อมูลและแสดงข้อความ	39
ความเข้าใจพื้นฐาน	40
บทที่ 3 การออกแบบ	41
3.1 บอร์ดควบคุมสติปิ้งมอเตอร์	41
หลักการทํางาน	41
การสร้าง	42
รายการอุปกรณ์บอร์ดควบคุมสติปิ้งมอเตอร์	45
วงจรแหล่งจ่ายไฟ (POWER SUPPLY)	47
รายการอุปกรณ์ภาคจ่ายไฟ	47
3.2 การออกแบบโปรแกรมการทํางาน	50
รายละเอียดของโฟว์ซาร์ท	51
บทที่ 4 การทดลองและผลการทดลอง	60
4.1 ลักษณะการใ้ชงาน	61
4.2 วิธีกรใ้ช้เครื่องชี้ตำแหน่งเลเซอร์พอยต์เตอร์ด้วยสติปิ้งมอเตอร์	62
4.3 การทดสอบโดยการชี้ตำแหน่งแผนผัง	63
4.4 สรุปผลการทดลอง	64
4.5 ปัญหาในการทํางาน	65
4.6 แนวทางการพัฒนา	65



สารบัญภาพ

ภาพ	หน้า
รูปที่ 1.1 บล็อกไดอะแกรมของระบบการทำงาน	1
รูปที่ 2.1 ขั้นตอนการเกิดแสงเลเซอร์	3
รูปที่ 2.2 แสดงกระแสพัลส์และการทำงานของเลเซอร์ไดโอด	4
รูปที่ 2.3 การสื่อสารโดยใช้เลเซอร์ไดโอด	6
รูปที่ 2.4 หลักการของเครื่องวัดระยะทางด้วยแสงเลเซอร์	6
รูปที่ 2.5 (ก) ภาพหน้าตัดของ PM มอเตอร์แบบ 4 เฟส	8
(ข) วงจรกระตุ้นเฟสพื้นฐานสำหรับมอเตอร์ 4 เฟส	
รูปที่ 2.6 แสดงโครงสร้างพื้นฐานของชนิดแบริชเพอร์มาเนนต์แมกเน็ต	9
รูปที่ 2.7 แสดงกราฟข้อมูลการสูญเสียกำลังงานไฟฟ้าและความเร็วในการหมุน.....	10
โดยเปรียบเทียบระหว่างสเต็ปป์มอเตอร์ชนิดไฮบริดและชนิดแบริชเพอร์มาเนนต์แมกเน็ต	
รูปที่ 2.8 แสดงการพันขดลวดของสเตเตอร์ด้านซ้ายเป็นแบบ โปโลลาร์และ	10
ที่เหลือเป็นแบบยูนิโพลาร์	
รูปที่ 2.9 แสดงการจ่ายไฟฟ้าให้กับสเต็ปป์มอเตอร์	11
รูปที่ 2.10 ภาพหน้าตัดและการพันขดลวดของวารีโอเบิ้ลรีลักแตนซ์	11
สเต็ปป์มอเตอร์ 3 เฟส	
รูปที่ 2.11 แสดงเส้นแรงแม่เหล็กขณะกระตุ้นเฟส 1	12
รูปที่ 2.12 แสดงขั้นตอนการหมุนของ VR สเต็ปป์มอเตอร์เมื่อมีการกระตุ้น	12
จากเฟส 1 ไปยังเฟส 2	
รูปที่ 2.13 (ก) ภาพหน้าตัดของ PM มอเตอร์แบบ 4 เฟส	13
(ข) วงจรกระตุ้นเฟสพื้นฐานของ PM มอเตอร์ 4 เฟส	
รูปที่ 2.14 ลำดับขั้นตอนการหมุน 4 เฟส	13
รูปที่ 2.15 แสดงการหมุนในโหมดทำงาน(ก)หมุนเป็นสเต็ป (ข)หมุนต่อเนื่อง	14
รูปที่ 2.16 กราฟแสดงความสัมพันธ์ระหว่างอัตราเร็วของสเต็ป	15
กับแรงบิดของการทำงานทั้ง 2 โหมด	
รูปที่ 2.17 ตารางการกระตุ้นเฟส	16
รูปที่ 2.18 (ก) แสดงเส้นทางเดินของเส้นแรงแม่เหล็กในการกระตุ้นแบบเฟสคู่	17
(ข) แสดงการเข้าตำแหน่งของโรเตอร์ที่สเต็ปหนึ่งๆของระบบ	
(1) กระตุ้นแบบเฟสเดี่ยว (2) กระตุ้นแบบเฟสคู่	

(ก) กราฟคุณสมบัติของการกระตุ้นแบบกึ่งสเต็ป (เสถียร)

และแบบเฟสคู่

รูปที่ 2.19	กราฟแสดงคุณลักษณะโมเมนต์กับความถี่	17
รูปที่ 2.20	การทดลองการทำงานของสเต็ปปิ้งมอเตอร์	19
รูปที่ 2.21	วงจรขับสเต็ปปิ้งมอเตอร์ใช้ NPN ทรานซิสเตอร์มีไดโอดป้องกัน	20
	พลังงานสะสมที่ป้อนกลับเข้าไปใน IC	
รูปที่ 2.22	การขับสเต็ปปิ้งมอเตอร์แบบยูนิโพลาร์และแบบไบโพลาร์	21
รูปที่ 2.23	การใช้กระแสขับเพื่อเพิ่ม โมเมนต์ขึ้นที่อัตราสเต็ปสูงๆ	22
รูปที่ 2.24	(ก) เป็นการโอเวอร์ชูตหรือการเกิดแคมป์ปิ้งออสซิลเลชัน	23
	เมื่อมีการเปลี่ยนตำแหน่งของโรเตอร์	
	(ข) การเกิดโอเวอร์ชูตที่น้อยที่สุดโดยการให้มอเตอร์มีโมเมนต์ต้าน	23
	ในขณะที่เปลี่ยนสเต็ป	
รูปที่ 2.25	โครงสร้างพื้นฐานของไมโครคอมพิวเตอร์	24
รูปที่ 2.26	โครงสร้างภายในของไมโครโปรเซสเซอร์ Z-80	25
รูปที่ 2.27	แสดงขาต่างๆและโครงสร้างภายใน	28
รูปที่ 2.28	CP-Z80V2	32
รูปที่ 2.29	ROM หรือ EPROM	33
รูปที่ 2.30	RAM	33
รูปที่ 2.31	การใช้งานของ PORT	33
รูปที่ 2.32	การต่อ CTC	34
รูปที่ 2.33	การต่อ LCD PORT	35
รูปที่ 2.34	การต่อ LCD MODULE แบบ MEMORY MAP	38
รูปที่ 2.35	การต่อ LCD MODULE แบบ I/O PORT	39
รูปที่ 3.1	วงจรมอเตอร์ควบคุมสเต็ปเปอร์มอเตอร์	43
รูปที่ 3.2	วงจรมอเตอร์ควบคุมสเต็ปเปอร์มอเตอร์	44
รูปที่ 3.3	วงจรของคีย์บอร์ดควบคุม	46
รูปที่ 3.4	วงจรของแหล่งจ่ายไฟ	48
รูปที่ 3.5	วงจร CP-Z80V2 SMART CONTROLLER	49
รูปที่ 4.1	แสดงโครงสร้างของเครื่องซีดีตำแหน่งเลขอ์พอยต์เตอร์ด้วย	61
	สเต็ปปิ้งมอเตอร์	
รูปที่ 4.2	แสดงรายละเอียดของปุ่มกดของระบบการทำงาน	63
รูปที่ 4.3	แสดงการซีดีตำแหน่งของแผนผังคณะวิศวกรรมศาสตร์	64

สารบัญตาราง

ตาราง	หน้า
ตารางที่ 2.1 ตัวอย่างรายละเอียดและคุณสมบัติทางไฟฟ้าของเลเซอร์ไอโอดีน	5
ตารางที่ 2.2 ชื่อเรียกและความหมายทางกลและทางไฟฟ้าของสแต็ปปีงมอเตอร์	18
ตารางที่ 2.3 ตารางการเขียนข้อมูลที่เป็นข้อความ	39
ตารางที่ 3.1 แสดงการเลือกค่าของตัวต้านทาน R7,R14,R21 และR28	45

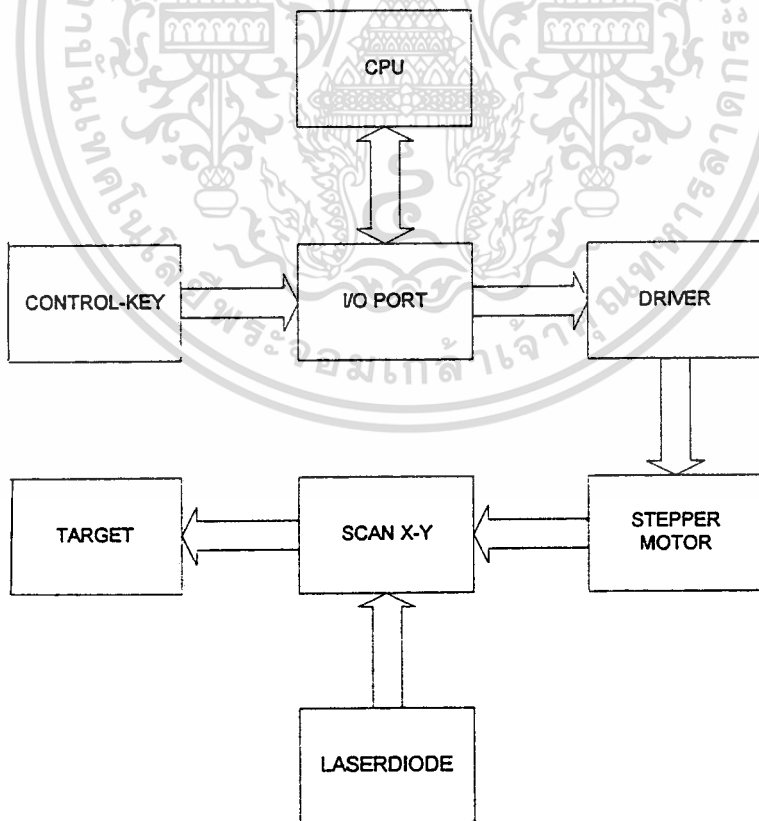
ให้มีค่าเหมาะสมเพื่อนำไปใช้กับสแต็ปปีงมอเตอร์ชนิดไซแรงดัน 5 โวลต์



บทที่ 1

บทนำ

เมื่อกล่าวถึง “เลเซอร์” บางคนอาจจะนึกถึงลำแสงมหาประลัย ในหนังวิทยาศาสตร์ บางคนที่เป็นวัยรุ่นก็อาจจะนึกถึง ลำแสงเข้มนๆที่วาดเป็นรูปภาพต่างๆในดิสโก้เทคต่างๆไป ซึ่งการใช้งานทั่วไปในปัจจุบันมักใช้ในการอ่านข้อมูลดิจิทัล เช่น ในเครื่องเสียงชนิดคอมแพคดิสค์ หรือใช้เป็นเครื่องวัดระยะทางในการทหาร เพื่อหาระยะเป้าหมายของข้าศึกได้ เป็นต้น คนส่วนใหญ่มักคิดว่าเลเซอร์เป็นเทคโนโลยีขั้นสูงยากที่คนธรรมดาอย่างเราจะมีโอกาสจะสัมผัสกับมันได้ซึ่งก็ไม่ผิดนัก แต่ในปัจจุบันนักอิเล็กทรอนิกส์จะมีโอกาสได้สัมผัสกับมันโดยตรง ทั้งยังมีขนาดเล็กจนคาดไม่ถึงอีกด้วย ซึ่งนั่นก็คือ เลเซอร์ไดโอด (LASER DIODE : LD) นั่นเอง ส่วนเลเซอร์ที่มีขนาดใหญ่กว่าและกำลังความเข้มสูงกว่าเป็นหลายวัตต์ เช่น คาร์บอนไดออกไซด์เลเซอร์, อาร์กอนเลเซอร์ ฯลฯ ซึ่งมีราคาแพงและเป็นเทคโนโลยีที่ซับซ้อนมากกว่า เราจะไม่กล่าวถึง ณ.นี้ สำหรับปริญญาโทฉบับนี้จะนำเสนอระบบการควบคุมทิศทางของลำแสงเลเซอร์จากตัวกำเนิดแสงที่เป็นเลเซอร์ไดโอดให้ชี้ไปยังตำแหน่งต่างๆที่ต้องการตามแนวแกน X และแกน Y โดยใช้สเต็ปมอเตอร์ทำหน้าที่ควบคุมแผ่นกระจกให้สะท้อนลำแสงเลเซอร์จากตัวกำเนิดไปยังฉากรับ (TARGET) ตามที่ต้องการโดยใช้โปรแกรมในการควบคุมผ่านทางคีย์ควบคุม (CONTROL-KEY)



รูปที่ 1.1 บล็อกไดอะแกรมของระบบการทำงาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1. คีย์ควบคุม (CONTROL-KEY) ทำหน้าที่ส่งสัญญาณผ่านทางพอร์ต I/O เพื่อให้โปรแกรมที่บรรจุอยู่ในรอมถูกเรียกออกมาใช้ตามหน้าที่การทำงานของคีย์ต่างๆ
2. ตัวขับ(DRIVER) ทำหน้าที่รับสัญญาณจากพอร์ตเพื่อไปขับให้สเต็ปป์มอเตอร์ทำงานตามโปรแกรมที่ได้รับมา
3. สเต็ปป์มอเตอร์ (STEPPER MOTOR) ทำหน้าที่ควบคุมแผ่นกระดาษ ให้เคลื่อนที่ไปตามตำแหน่งแกน X และแกน Y ตามที่ต้องการ
4. เลเซอร์ไดโอด (LASER DIODE) ก็คือ ไดโอดชนิดหนึ่งมีขนาดเท่าตัวด้านทาน 1-2 วัตต์หลักการทำงานคล้าย LED ต่างกันตรงที่ เมื่อมีการไบอัสที่ถูกวิธีจะเปล่งพลังงานออกมาเป็นแสงเลเซอร์กำลังต่ำ
5. ฉากรับ (TARGET) ทำหน้าที่เป็นฉากรับแสงเลเซอร์เพื่อให้ตามองเห็นเป็นจุดต่างๆเคลื่อนที่ไปบนฉากในทิศทางตำแหน่งต่างๆกัน



ทฤษฎีและหลักการ

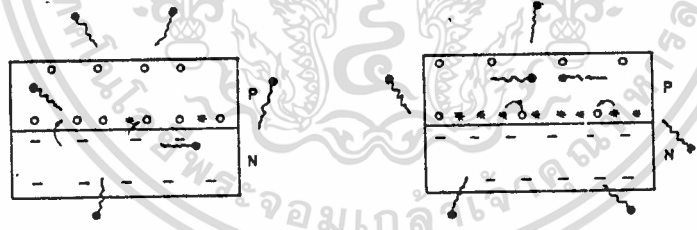
2.1 เลเซอร์ไดโอด (LASER DIODE : LD)

เลเซอร์ไดโอด ก็คือไดโอดชนิดหนึ่งมีขนาดประมาณเท่าตัวต้านทาน 1-2 วัตต์ หลักการทำงานก็คล้ายกับ LED ต่างกันตรงที่ เมื่อมีการไบแอสถูกวิธีจะเปล่งแสงออกมาเป็นแสงเลเซอร์กำลังงานต่ำ แทนที่จะเป็นแสงธรรมดาอย่าง LED ทั่วไป การใช้งานทั่วไปในปัจจุบันมักใช้ในการอ่านข้อมูลทางดิจิทัล เช่นในเครื่องเสียงชนิดคอมแพคดิสก์ หรือใช้เป็นเครื่องวัดระยะทางในการทหาร เพื่อหาระยะเป้าหมายของข้าศึกได้ หรือใช้ชี้ตำแหน่งบนบอร์ดในการสัมมนาต่างๆ เป็นต้น

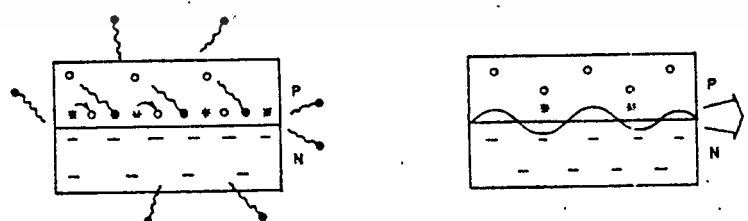
โครงสร้างและหลักการเกิดแสง

โดยทั่วไปเลเซอร์ไดโอดจะทำด้วยสารกึ่งตัวนำพวก GaAs (gallium arsenidde) ทำเป็นรอยต่อ P-N เหมือนไดโอดทั่วไป รวมทั้งคุณสมบัติทางไฟฟ้า โดยแสงเลเซอร์ส่วนใหญ่ที่เปล่งออกมา จะเป็นแสงย่านอินฟราเรดซึ่งตามองไม่เห็น หลักการในการเกิดแสงเลเซอร์เป็นดังรูปที่ 2.1

เริ่มจากรูป ก. เราทำการไบแอสกระแสให้กับเลเซอร์ไดโอด จะทำให้มีการทำงานคล้ายกับ LED คือ จะมีแสงที่เกิดจากโฟตอน (photon) ปล่อยออกมาอย่างสะเปะสะปะ เรียกสภาวะนี้ว่า spontaneous emission เมื่อเพิ่มกระแสให้สูงขึ้นอีกดังรูป ข. เลเซอร์ไดโอดจะก้าวไปสู่สภาวะ population inversion ซึ่งมีการคายโฟตอนมากขึ้น โฟตอนเหล่านี้ จะชนกับอิเล็กตรอนอื่นๆ ทำให้มีการเพิ่มโฟตอนมากขึ้นอีก จนเข้าสู่สภาวะ stimulated emission ดังรูป ค. โฟตรอนตัวใหม่ที่เกิดขึ้นนี้จะมีเฟส (phase) เหมือนโฟตรอนตัวที่เข้าชนอิเล็กตรอน เมื่อโฟตรอนที่มีเฟสเดียวกันมีมากขึ้น จะทำให้



ก. Spontaneous Emission ข. Population Inversion



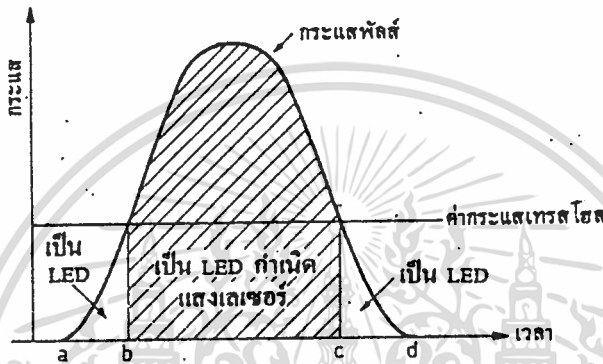
ค. Stimulated Emission ง. Laser Action

○ HOLE * EXCITED ELECTRON ◌ PHOTON
 ◌ ELECTRON ◌ RECOMBINATION ◌ STANDING WAVE

รูปที่ 2.1 ขั้นตอนการเกิดแสงเลเซอร์

เกิด standing wave ขึ้นระหว่างรอยต่อของสาร P-N ทำให้แสงที่เปล่งออกมามีลักษณะเป็นแสงเลเซอร์ ค่ากระแสที่เร้าป้อนให้กับตัวเลเซอร์ไดโอดจนสามารถเปล่งแสงเลเซอร์ออกมาได้นี้ ต้องมีค่ามากกว่ากระแสเทรชโฮล (threshold current) ของเลเซอร์ไดโอดเอง (ค่ากระแสเทรชโฮล คือ ค่ากระแสต่ำสุดที่เลเซอร์ไดโอดจะเปล่งแสงออกมาได้เป็นแสงเลเซอร์)

กล่าวคือ ถ้าจ่ายกระแสพัลส์ (pulse current) 1 ลูกป้อนให้กับตัวเลเซอร์ไดโอดดังรูปที่ 2.2 ในช่วงเวลาจาก a ถึง b ซึ่งกระแสพัลส์มีค่าต่ำกว่ากระแสเทรชโฮล เลเซอร์ไดโอดจะทำงานเป็น LED ตัวหนึ่ง ช่วงเวลาจาก b ถึง c กระแสพัลส์มีค่ามากกว่ากระแสเทรชโฮล เลเซอร์ไดโอดจะเปล่งแสงออกมาเป็นแสงเลเซอร์ และในช่วง c ถึง d กระแสพัลส์ลดลงต่ำกว่ากระแสเทรชโฮล เลเซอร์ไดโอดก็จะทำงานเป็นแบบ LED (คือแสงกระจายอย่างสะเปะสะปะ) อีกครั้งหนึ่ง



รูปที่ 2.2 แสดงกระแสพัลส์และการทำงานของเลเซอร์ไดโอด

โดยปกติการที่จะให้เลเซอร์ไดโอดทำงานได้ เราจะต้องป้อนกระแสเป็นพัลส์ดังนั้นจึงต้องคำนึงถึงค่าช่วงเวลาดำขึ้น (rise time) และช่วงเวลาดำลง (fall time) ของกระแสพัลส์ ต้องมีค่าน้อยที่สุด เพราะถ้ามีค่ามากเกินไป จะทำให้เลเซอร์ไดโอดเกิดความร้อนที่รอยต่อ เมื่อเกิดความร้อนขึ้นค่ากระแสเทรชโฮลจะมีค่ามากขึ้นอีก ทำให้กระแสพัลส์มีค่าไม่ถึงกระแสเทรชโฮล เลเซอร์ไดโอดก็จะไม่ทำงาน หรือความร้อนจากรอยต่อถ้าเกิดมากเกินไปจะทำความเสียหายให้เกิดขึ้นกับเลเซอร์ไดโอดได้

รายละเอียดและคุณสมบัติทางไฟฟ้าของเลเซอร์ไดโอด แสดงไว้ในรูปที่ 2.3 ซึ่งเป็นของบริษัท Laser Diode Laboratories แห่งอเมริกา

ข้อควรระวังในการใช้งาน

ในการใช้งานเลเซอร์ไดโอดจะต้องมีความระมัดระวังเป็นอย่างมาก เพราะถ้าเกิดความผิดพลาดขึ้น จะทำความเสียหายให้กับตัวเลเซอร์ไดโอดได้ ฉะนั้นจึงควรคำนึงถึงสิ่งต่างๆ ต่อไปนี้

1. ในการทำงานที่อุณหภูมิห้อง (25°) ต้องป้อนกระแสในลักษณะพัลส์
2. ความกว้างของพัลส์ (pulse width) ต้องไม่เกินค่าที่กำหนดของตัวเลเซอร์ไดโอด(ดูจากสเปค)

โดยทั่วไปมีค่าประมาณไม่เกิน 200 ns โดยวัดที่ 50 % ของกระแสใช้งานสูงสุด

3. ค่าของ duty factor ต้องไม่เกินค่าที่กำหนด โดยที่

$$\text{duty factor} = \frac{\text{ความกว้างของพัลส์}}{\text{ระยะห่างระหว่างพัลส์}}$$

เช่น ค่าของ duty factor เป็น 0.1 ถ้าใช้พัลส์ที่มีความกว้าง 200 nS ค่าความห่างระหว่างพัลส์ ต้องมีค่าไม่ต่ำกว่า 2,000 nS

4. ค่ากระแสไบแอสตรง (forward bias current) เป็น peak สูงสุด ไม่เกินค่าที่กำหนด

5. ค่าสูงสุดของกระแสไบแอสต้องไม่ต่ำกว่าค่ากระแสเทรตโฮล

6. ค่าสูงสุดของแรงดันไฟฟ้าที่ตกคร่อมตัวเลเซอร์ไดโอดต้องไม่เกินค่าที่กำหนด ปกติมีค่าอยู่

ในช่วง 5- 8 โวลท์ที่กระแสทำงานสูงสุด

ข้อกำหนดนี้ต้องปฏิบัติตามโดยเคร่งครัด มิฉะนั้นเลเซอร์ไดโอดซึ่งมีราคาประมาณตัวละ 2,000 บาท ขึ้นไปอาจเสียหายได้ การทดสอบให้แน่ใจควรวัดด้วยตัวต้านทาน 1 โอห์มต่อเป็นโหลดเทียม (dummy load) แทนตัวเลเซอร์ไดโอดเสียก่อน เมื่อทดสอบจนมั่นใจแล้ว จึงค่อยเปลี่ยนมาใช้เลเซอร์ไดโอดจริงๆ

		LD-60	LD-61	LD-62	LD-63	LD-65	LD-66	LD-67	LD-68	Units
Total Peak Radiant Flux at max. rated I_{fm}	Min.	2	1	5	5	10	8	16	16	Watts
	Typ.	2.3	1.5	6	6	12	9.5	20	20	Watts
Maximum Peak Forward Current	I_{fm}	10	10	20	25	40	40	60	75	Amps.
Typical Threshold Current	I_{th}	3	3.5	6	7	10	12	16	18	Amps.
Typical Peak Forward Voltage	@ I_{fm} @ 50mA	5.0 1.2	5.0 1.2	5.8 1.2	6.5 1.2	6.7 1.2	6.7 1.2	7.0 1.2	8.0 1.2	Volts
Emitting Area		$3 \times .08$	$3 \times .08$	$6 \times .08$	$6 \times .08$	$9 \times .08$	$9 \times .08$	$16 \times .08$	$16 \times .08$	Mils.

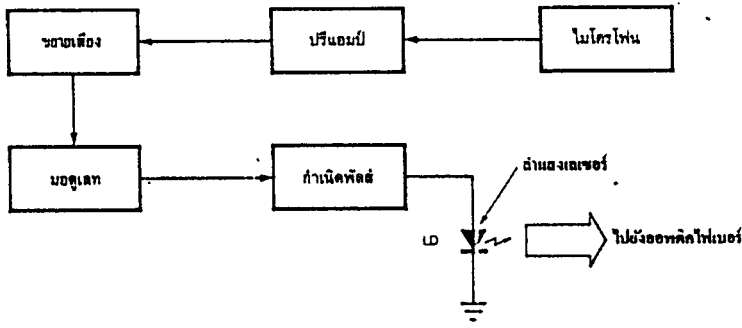
	Symbol	Min.	Typical	Max.	Units
Wavelength of Peak Intensity	λ		904		nm
Spectral Width @ 50% points	$\Delta\lambda$		3.5		nm
Rise Time of Radiant Flux -10% to 90% pts.	T_r		<0.5		nS
Pulse Width -50% point @ I_{fm}	T_p			200	nS
Duty Factor @ I_{fm}				0.1	
Storage Temperature	T_s	-196		+150	°C
Operating Temperature	T_c	-196		+75	°C

ตารางที่ 2.1 ตัวอย่างรายละเอียดและคุณสมบัติทางไฟฟ้าของเลเซอร์ไดโอด

การประยุกต์ใช้งาน

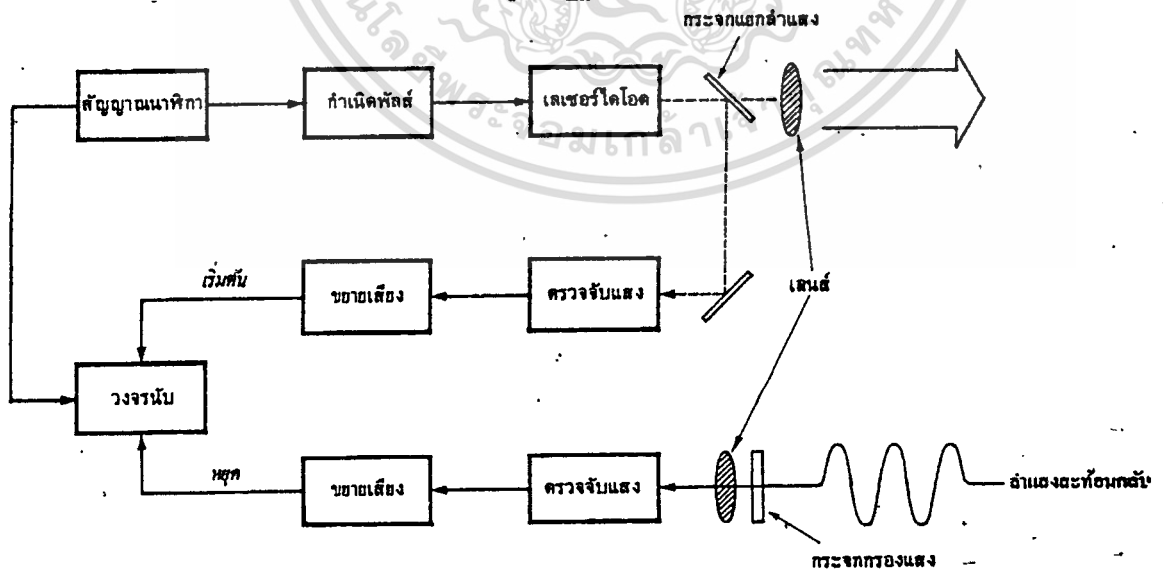
เนื่องจากแสงเลเซอร์เป็นแสงที่มีความเข้มสูงกว่าแสงธรรมดามาก อีกทั้งเลเซอร์ไดโอดเป็นอุปกรณ์ที่มีขนาดเล็ก จึงได้มีการนำมาใช้งานด้านการสื่อสารผ่านท่อไฟเบอร์ออปติก โดยเลเซอร์ไดโอดเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เป็นตัวกลางในการเปลี่ยนข้อมูลทางไฟฟ้าให้เป็นข้อมูลทางแสงการใช้งานเลเซอร์ไดโอดสามารถส่งข้อมูลได้ถูกต้อง และไกลกว่าแสงธรรมดามาก หลักการง่าย ๆ ในการใช้งานแสดงดังรูปที่ 2.3



รูปที่ 2.3 การสื่อสารโดยใช้เลเซอร์ไดโอด

ในรูปที่ 2.4 เป็นการนำเอาเลเซอร์ไดโอดมาประยุกต์ใช้ในการวัดระยะทางโดยมีสัญญาณนาฬิกาเป็นตัวควบคุมจำนวนพัลส์ที่ป้อนให้กับเลเซอร์ไดโอด พร้อมกับเป็นตัวรีเซ็ตวงจรนับ เมื่อมีการป้อนพัลส์ 1 ลูก ให้กับเลเซอร์ไดโอดจะเกิดแสงขึ้น 1 ครั้ง ส่งออกไปยังเป้าหมาย ขณะเดียวกันแสงเดียวกันนี้จะทำหน้าที่เริ่มต้นวงจรนับให้ทำงานเมื่อแสงกระทบเป้าหมายแล้วสะท้อนกลับมาซึ่งภาครับจะทำให้วงจรนับหยุดทำงาน ก็จะได้ระยะเวลาการเดินทางไปกลับ จากจุดกำเนิดแสงกับเป้าหมาย นำเวลาที่ได้ออกมาคำนวณโดยวงจรอิเล็กทรอนิกส์ ก็จะทราบระยะทางออกมาได้ ถ้าเป้าหมายมีการเคลื่อนที่ก็สามารถหาความเร็วของเป้าหมายได้โดยใช้พัลส์หลายๆ ลูกทำให้ได้ระยะเวลาต่างๆ กัน นำมาผ่านวงจรหาความเร็วออกมาได้ เหมาะกับการใช้ตรวจจับความเร็วของรถยนต์บนถนนที่ขับเร็วเกินกำหนด



รูปที่ 2.4 หลักการของเครื่องวัดระยะทางด้วยแสงเลเซอร์

2.2 สเต็ปป์มอเตอร์ (Stepper Motor)

สเต็ปป์มอเตอร์เป็นมอเตอร์ชนิดหนึ่งที่ทำหน้าที่เปลี่ยนสัญญาณดิจิทัลของไฟฟ้าไปเป็นการเคลื่อนที่ทางกล ดังนั้นการติดต่อกับอุปกรณ์ดิจิทัลเป็นไปโดยง่าย และวงจรขยายกำลังจากสัญญาณดิจิทัล digital power amplifier ที่ใช้ก็มีราคาถูกกว่าวงจรถ่ายกำลังเชิงเส้นอีกด้วย อีกทั้งการออกแบบวงจรถควบคุมสเต็ปป์มอเตอร์สามารถทำได้ง่ายกว่าวงจรถควบคุมมอเตอร์แบบเซอร์โว และยังสามารถออกแบบวงจรให้สเต็ปป์มอเตอร์หยุดทำงานได้อย่างทันทีทันใดได้อีกด้วย

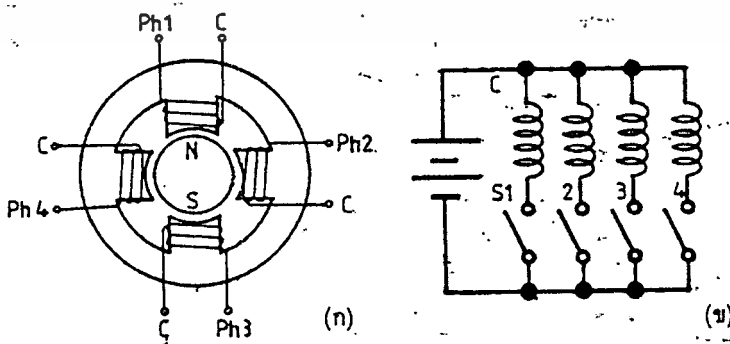
ชนิดของสเต็ปป์มอเตอร์

สเต็ปป์มอเตอร์แบ่งตามพื้นฐานได้ 3 ชนิดคือ

1. วารีเอเบิลรีลักแตนซ์ Variable Reluctance: VR
2. เพอร์มาเนนต์แมกเน็ต Permanent Magnet: PM
3. ไฮบริด Hybrid

ชนิดวารีเอเบิลรีลักแตนซ์มีโครงสร้างของโรเตอร์แบบมัลติทูธ multi tooth ทำจากเหล็กอ่อนเรทราปได้ว่าเป็นมอเตอร์ชนิดนี้โดยการทดสอบได้ง่ายมากคือ ใช้นิ้วหมุนเพลลาของมอเตอร์และสังเกตมอเตอร์ชนิดนี้ที่โรเตอร์ไม่เกิดปรากฏการณ์ทางแม่เหล็ก magmatism มันจึงหมุนได้ตลอดโดยไม่ติดขัดแตกต่างจากชนิด PM และไฮบริดซึ่งมีสนามแม่เหล็กที่โรเตอร์เมื่อหมุนจะรู้สึกขั้วๆ เหมือนเป็นฟันเฟือง สเต็ปป์มอเตอร์ชนิดนี้มีจุดด้อยในเรื่องของความถูกต้องของตำแหน่งและทำงานได้ไม่ดีนักเมื่อมีสเต็ปในการหมุนสูง

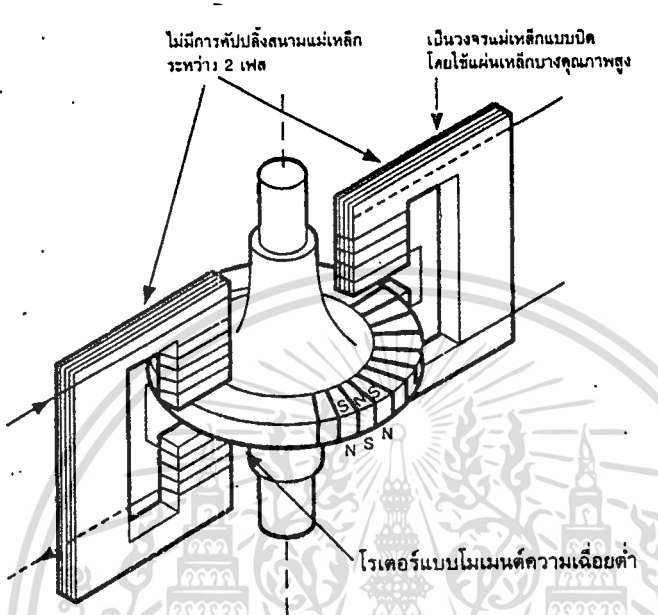
ชนิดเพอร์มาเนนต์แมกเน็ตมีโครงสร้างแบบเรียบไม่มีซี่ขั้วแม่เหล็กและบนโรเตอร์จะเป็นแบบแม่เหล็กถาวร การควบคุมทำได้โดยการป้อนกระแสกระตุ้นที่ขดลวดบนสเตเตอร์ แบบ 4 เฟสจะมีขั้วแม่เหล็กอยู่ 4 ขั้ว ซึ่งมีคอยล์พันอยู่แยกจากกัน ขั้วแม่เหล็กถาวรบนโรเตอร์จะถูกแรงดึงดูดจากขั้วแม่เหล็กบนสเตเตอร์เมื่อป้อนกระแสไฟฟ้าเข้าสู่ขดลวด และโรเตอร์จะอยู่ค้ำงที่ขั้วแม่เหล็กบนสเตเตอร์นั้น ถึงแม้ว่าจะไม่ป้อนกระแสไฟฟ้าอีกต่อไป ทำให้เกิดแรงยึดเหนี่ยวขึ้น สเต็ปป์มอเตอร์ชนิดนี้มีข้อดีในเรื่องของความถูกต้องของตำแหน่ง และความเร็วมากขึ้นเมื่อเปรียบเทียบกับชนิดอื่น



รูปที่ 2.5 (ก) ภาพหน้าตัดของ PM มอเตอร์แบบ 4 เฟส

(ข) วงจรกระตุ้นเฟสพื้นฐานสำหรับ PM มอเตอร์ 4 เฟส

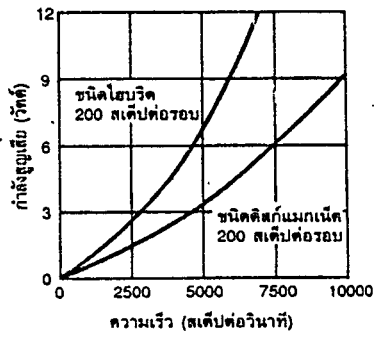
ชนิดไฮบริดเป็นชนิดที่นิยมใช้งานมากที่สุด โดยเฉพาะนำมาใช้งานอย่างมากในอุปกรณ์ที่ใช้ในเครื่องคอมพิวเตอร์ ชนิดไฮบริดมีโครงสร้างภายในซึ่งได้จากการรวมเอาโครงสร้างของสเตเตอร์ชนิดควาสิเอเบิลรีลักแตนซ์ และโครงสร้างของโรเตอร์จากชนิดเพอร์มาเนนต์แมกเน็ตมาประกอบเข้าด้วยกันจึงทำให้เป็นมอเตอร์ที่มีแรงยึดเหนี่ยวสูง มีแรงบิดคิ่งและผลักได้ดีซึ่งมีความคงที่และทำงานได้ดีถึงแม้ว่าจะมีสเต็ปคอรอบในการหมุนสูง



รูปที่ 2.6 แสดง โครงสร้างพื้นฐานของชนิดเรเอิร์ธเพอร์มาเนนต์แมกเน็ต

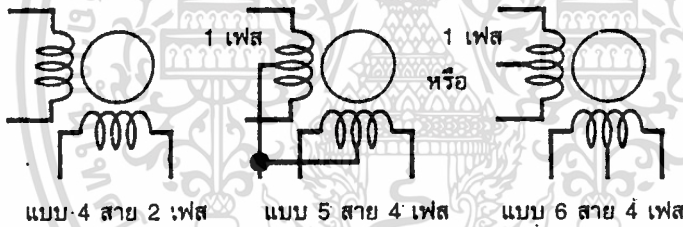
สเต็ปปิ้งมอเตอร์แบบใหม่อีกชนิดหนึ่งที่กล่าวถึงอีกเล็กน้อยคือ ชนิดที่ปรับปรุงมาจากชนิดเพมาเนนต์แมกเน็ตนั่นคือ ชนิดเรเอิร์ธเพอร์มาเนนต์แมกเน็ตดังแสดงโครงสร้างในรูปที่ 2.6 หรือที่เรียกกันว่าชนิดคิสต์แมกเน็ตสเต็ปปิ้งมอเตอร์

โครงสร้างของโรเตอร์ของมอเตอร์ชนิดนี้มีลักษณะเป็นแผ่นซึ่งยึดติดกับเพลลาของมอเตอร์ การทำงานของมอเตอร์ยังคงเป็นเช่นเดิม แต่ด้วยโครงสร้างแบบนี้จะทำให้เกิดโมเมนต์ของความเฉื่อยต่ำมาก, มีอัตราเร่งสูง มอเตอร์ชนิดนี้จึงจัดเป็นอีกชนิดหนึ่ง และมันก็มีประสิทธิภาพสูงอีกหลายอย่าง เช่น แรงบิดคิ่ง, กำลังทางกลที่ได้ของมอเตอร์, ความถูกต้องของตำแหน่งสูงมาก และความเร็วในการเริ่มหมุนและหยุดสูง อีกทั้งยังมีความสูญเสียของกำลังงานต่ำ ดังแสดงในรูปที่ 2.7



รูปที่ 2.7 แสดงกราฟข้อมูลการสูญเสียกำลังงานไฟฟ้าและความเร็วในการหมุน โดยเปรียบเทียบระหว่างสเต็ปป์มอเตอร์ชนิดไฮบริดและชนิดเรอัวร์เฟอร์มาเนตต์แมกเน็ต

การพันขดลวดหรือคอยล์บนสเต็ปป์มอเตอร์มีอยู่ 2 วิธีคือ แบบไบโพลาร์ bipolar และแบบยูนิโพลาร์ unipolar ดังแสดงในรูปที่ 2.8

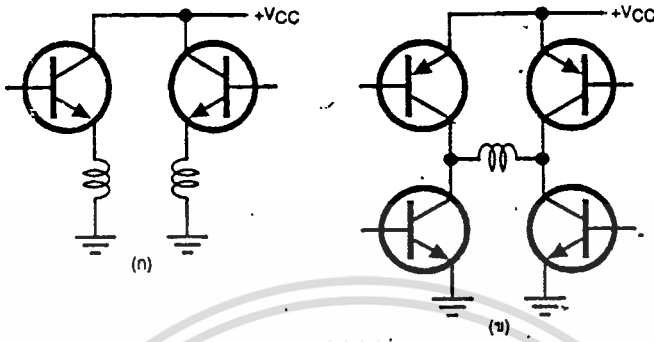


รูปที่ 2.8 แสดงการพันขดลวดของสเตเตอร์ คานข้ายเป็นแบบไบโพลาร์และที่เหลือเป็นแบบยูนิโพลาร์

สเต็ปป์มอเตอร์แบบไบโพลาร์มีการพันขดลวด 1 ขดบนแต่ละขั้วแม่เหล็กของสเตเตอร์ ขั้วแม่เหล็กที่เกิดขึ้นบนสเตเตอร์ถูกกำหนดโดยทิศทางของกระแสไฟฟ้า และสามารถทำให้เกิดขั้วแม่เหล็กในทิศทางตรงข้ามได้โดยการกลับทิศทางกระแสของกระแสไฟฟ้า ซึ่งการกำหนดทิศทางไหลและกลับทิศทางของกระแสไฟฟ้าทำได้โดยการไขว้ขดลวดซึ่งกลับขั้วไฟฟ้า

สำหรับยูนิโพลาร์จะมีการพันขดลวด 2 ขดบนแต่ละขั้วแม่เหล็กของสเตเตอร์ ซึ่งแต่ละขดจะทำให้เกิดขั้วแม่เหล็กในทิศทางตรงข้ามกัน การกลับขั้วแม่เหล็กเปลี่ยนไปมาทำได้โดยการสวิตซ์กระแสไฟฟ้าจากขดลวดขดหนึ่งไปยังอีกขดลวดหนึ่งแทนเท่านั้น โดยปกติขดลวดทั้งสองจะมีการเชื่อมต่อกันหรือ

มีจุดรวมเพื่อลดจำนวนของสายไฟที่ต่อกับมอเตอร์ วงจรจ่ายกำลังไฟฟ้าของมอเตอร์แบบยูนิโพลาร์ทำได้ง่ายกว่าไบโพลาร์ เพราะมันต้องการเพียงสวิตช์ธรรมดาในการเปิดปิดกำลังไฟฟ้าขดลวดบนสเตเตอร์ ในทิศทางที่ต้องการให้หมุนได้ทันที รูปที่ 2.9 แสดงวงจรการจ่ายกำลังไฟฟ้าซึ่งทรานซิสเตอร์ทำหน้าที่เป็นสวิตช์ให้กับสเต็ปป์มอเตอร์ที่มีการพันขดลวดทั้งสองแบบ จะเห็นว่าแบบยูนิโพลาร์เป็นวงจรถ่ายและไม่ซับซ้อน

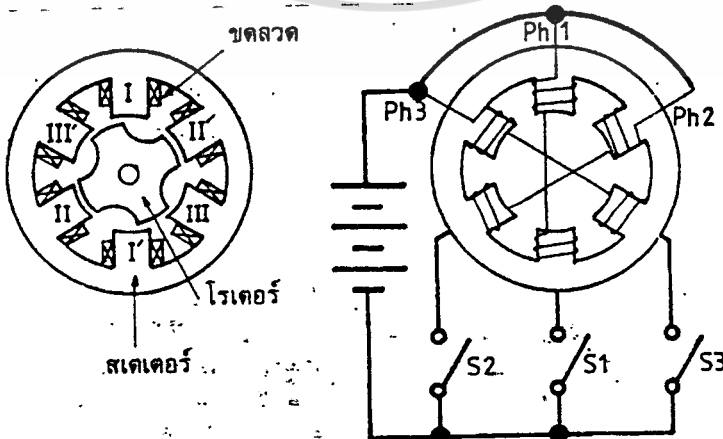


รูปที่ 2.9 แสดงการจ่ายไฟฟ้าให้กับสเต็ปป์มอเตอร์

- (ก) แบบยูนิโพลาร์ ซึ่งใช้ทรานซิสเตอร์เพียงตัวเดียวต่อ 1 ขดลวด
- (ข) แบบไบโพลาร์ ซึ่งต้องใช้ทรานซิสเตอร์ 4 ตัวต่อ 1 ขดลวด

การทำงานของสเต็ปป์มอเตอร์

การทำงานของสเต็ปป์มอเตอร์ แบบ VR จะเป็นพื้นฐานสำคัญในการทำงานของสเต็ปป์มอเตอร์ ซึ่งจะช่วยให้เข้าใจการทำงานของสเต็ปป์มอเตอร์ชนิดอื่นๆ ได้ง่ายยิ่งขึ้น รูปที่ 2.11 เป็นภาพหน้าตัดแสดงถึงการพันขดลวดแบบ VR มอเตอร์แบบ 3 เฟสมีขั้วเหนือและใต้อยู่ตรงข้ามกัน 3 คู่ โดยจะพันขดลวดแบบอนุกรมกันในแต่ละขูด ถ้ามีการกระตุ้นเฟสเกิดขึ้นขั้ว I', II', III' จะเป็นขั้วใต้และ I, II, III จะเป็นขั้วเหนือ ทั้งโรเตอร์และสเตเตอร์จะทำจากเหล็กผสมซิลิคอน ซึ่งเป็นวัสดุที่มีความซึมซับ permeability สูงสามารถให้เส้นแรงแม่เหล็กไหลผ่านได้มาก



รูปที่ 2.10 ภาพหน้าตัดและการพันขดลวดของวาริโอเบิ้ลรีล็กแดนซ์สเต็ปป์มอเตอร์ 3 เฟส

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การทำงานจะเริ่มจากการกระตุ้นที่เฟส I ก่อน (S1 "ON") ซึ่งจะทำให้เส้นแรงแม่เหล็กเกิดขึ้น ดังรูปที่ 2.11 ตัวโรเตอร์จะพยายามวางตำแหน่งตัวเองให้อยู่ในทิศทางที่ทำให้เกิดค่าความต้านทานแม่เหล็กน้อยที่สุด ในแนว I-I'

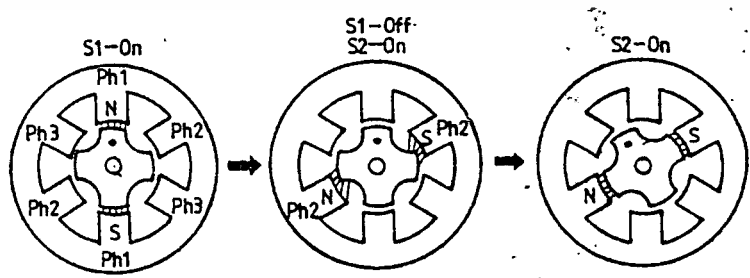
ในขณะที่เริ่มต้นที่กระตุ้นที่เฟส II (S1 "OFF", S2 "ON") ดังรูปที่ 2.12 เส้นแรงแม่เหล็กจะไม่อยู่ในแนวทางเดินที่สะดวก จึงทำให้ค่าความต้านทานแม่เหล็กมีค่าสูง ตัวโรเตอร์ก็พยายามปรับตัวเองให้มีค่าความต้านทานแม่เหล็กน้อยที่สุด ด้วยการหมุนในทิศทางทวนเข็มนาฬิกา ซึ่งแรงบิดที่ใช้หมุนเกิดจากแรงของเส้นแรงแม่เหล็ก แล้วจะไปหยุดในตำแหน่งความต้านทานแม่เหล็กน้อยที่สุด นั่นคือจะหมุนไป 1 สเต็ป หรือ 30 องศา นั่นเอง ความสัมพันธ์ระหว่างจำนวนสเต็ปของการหมุนของโรเตอร์ไป 1 รอบ (S) มุมที่เปลี่ยนไป 1 สเต็ป (θ_s) จำนวนเฟสของสเตเตอร์ (m) และจำนวนฟันของโรเตอร์ (N_r) แสดงได้ดังสมการที่ 1

$$S = 360 / \theta_s = mN_r \quad (1)$$

ตัวอย่างเช่น สเต็ปปิ้งมอเตอร์ตัวหนึ่งมี $m = 3$, $N_r = 4$ ก็จะได้ $S = 3 * 4 = 12$ สเต็ป และมุมในการหมุน $\theta_s = 360/12 = 30$ องศา ซึ่งจากสมการที่ 1 ทำให้เราทราบอีกว่าถ้าจะลดค่าของ θ_s ให้น้อยลง อาจทำได้โดยเพิ่มค่า m หรือและ N_r ให้สูงขึ้นและลดช่องว่างระหว่างโรเตอร์กับสเตเตอร์ให้มีความน้อยๆ เพื่อให้เกิดแรงบิดสูงสุด และยังมีผลต่อความเที่ยงตรงของตำแหน่งมากยิ่งขึ้นด้วย

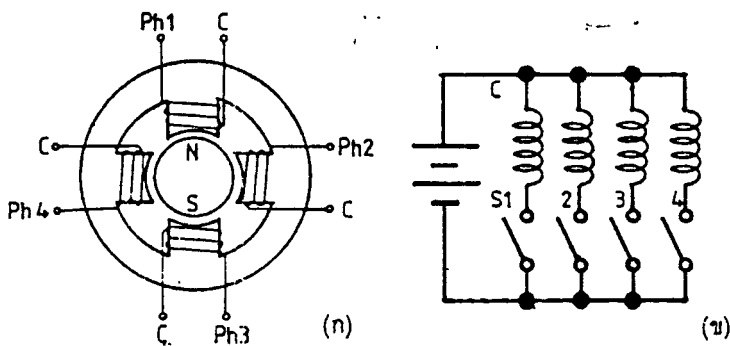


รูปที่ 2.11 แสดงเส้นแรงแม่เหล็กขณะกระตุ้นเฟส 1



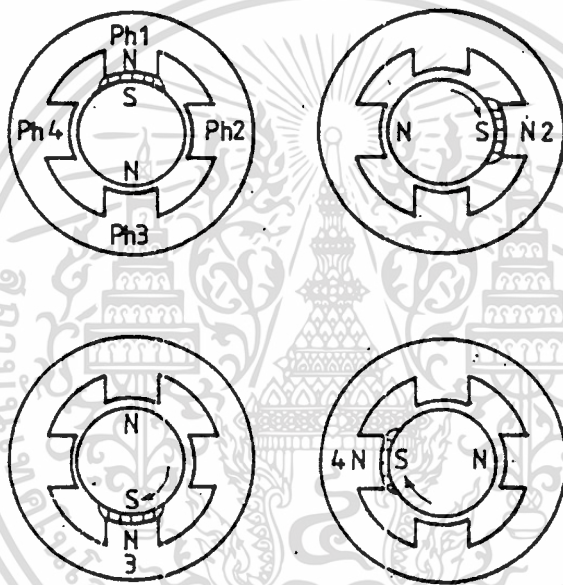
รูปที่ 2.12 แสดงขั้นตอนการหมุนของ VR สเต็ปปิ้งมอเตอร์เมื่อมีการกระตุ้นจากเฟส 1 ไปยังเฟส 2

สำหรับสเต็ปป์มอเตอร์ชนิดเพอร์มาเนนต์แมกเน็ต หรือ PM จะมีข้อแตกต่างสำคัญจาก VR สเต็ปป์มอเตอร์คือ โรเตอร์จะเป็นแบบแม่เหล็กถาวรการพันขดลวดจึงต้องต่างกันออกไปดังรูปที่ 2.13



รูปที่ 2.13 (ก) ภาพหน้าตัดของ PM มอเตอร์แบบ 4 เฟส

(ข) วงจรกระตุ้นเฟสพื้นฐานของ PM มอเตอร์ 4 เฟส



รูปที่ 2.14 ลำดับขั้นตอนการหมุน 4 เฟส

(ก) จะเห็นว่าสเตเตอร์ในแต่ละขั้วจะมีขดลวดพันอยู่ ซึ่งถือว่าแต่ละขั้วคือหนึ่ง ดังนั้นจากรูปจึงมีทั้งหมด 4 เฟสด้วยกัน สำหรับการต่อวงจรกระตุ้นเฟสอย่างง่ายแสดงไว้ในรูปที่ 2.13 (ข) จะเห็นว่าปลายขดลวด (c) จะต่อร่วมกันถึงขั้วบวกของแหล่งจ่ายไฟดังนั้นเมื่อเกิดการกระตุ้นที่เฟสใดแล้วขั้วสเตเตอร์ที่เฟสนั้นก็จะกลายเป็นขั้วเหนือ รูปที่ 2.14 จะเป็นการแสดงตำแหน่งของโรเตอร์ในแต่ละสเต็ป หลังจากถูกกระตุ้นที่เฟส 1-2-3-4 ตามลำดับ และจะหมุนในทิศทางตามเข็มนาฬิกา ทุก 90 องศาต่อสเต็ป ถ้าต้องการให้มุมมองสเต็ปมีค่าลดลงหรือมีความละเอียดในตำแหน่งมากขึ้น จะต้องเพิ่มจำนวนเฟสของสเตเตอร์และจำนวนขั้วแม่เหล็กของโรเตอร์ให้มากขึ้น ข้อเสียของ PM มอเตอร์คือ มีราคาแพง และความหนาแน่นของเส้นแรงแม่เหล็กจะถูกจำกัดโดยเส้นแรงแม่เหล็กภายใน magnetic remanence ของแม่เหล็กถาวรทำให้ไม่สามารถผลิตแรงบิดได้มาก

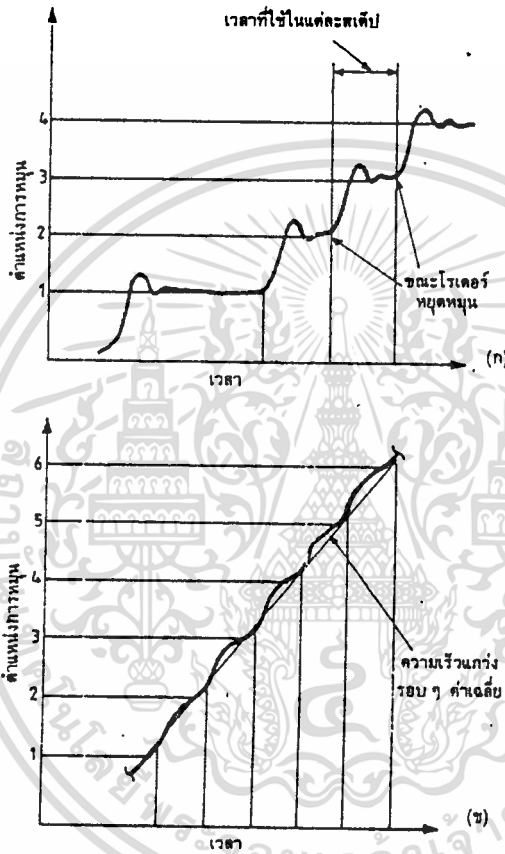
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โหมดการทำงานของสเต็ปปีงมอเตอร์

ถ้าจะแบ่งโหมดการทำงานของสเต็ปปีงมอเตอร์ตามอัตราเร็วของสเต็ปแต่ละสเต็ป จะแบ่งได้เป็น 2 โหมด คือ หมุนเป็นสเต็ป discrete stepping mode และหมุนแบบต่อเนื่อง slewing mode

โดยถ้าการหมุนเป็นแบบสเต็ปและมีเวลาหยุดนิ่งก่อนที่จะเปลี่ยนเป็นสเต็ปถัดไป ก็เรียกการทำงานในโหมดนี้ว่าการหมุนเป็นสเต็ป ดังแสดงในรูปที่ 2.15 (ก) สำหรับตัวอย่างของเครื่องใช้ที่ทำงานในโหมดนี้คือ เครื่องเจาะบัตร



รูปที่ 2.15 แสดงการหมุนในโหมดทำงาน (ก) หมุนเป็นสเต็ป (ข) หมุนต่อเนื่อง

การทำงานคร่าวๆ ก็คือ สเต็ปปีงมอเตอร์จะเป็นตัวส่งแถบกระดาษเข้าไปในเครื่องปรุกระดาษ ซึ่งการหมุนของสเต็ปปีงมอเตอร์จะเป็นการหมุนไปแล้วหยุดชั่วขณะ เพื่อปรุกระดาษให้เรียบร้อยก่อนแล้วจึงค่อยหมุนไปยังตำแหน่งเจาะใหม่

ถ้าเพิ่มอัตราเร็วของในแต่ละสเต็ปให้เร็วขึ้น และเป็นไปอย่างต่อเนื่องไม่มีการหยุดนิ่งจะเรียกการทำงานนี้ว่า การหมุนแบบต่อเนื่อง ดังแสดงในรูปที่ 2.15 (ข) ซึ่งจะสามารถหาความสัมพันธ์ระหว่างความเร็วรอบของมอเตอร์ (n) กับอัตราเร็วของสเต็ป (f) และจำนวนสเต็ปทั้งหมด (s) ได้ดังสมการที่ 2

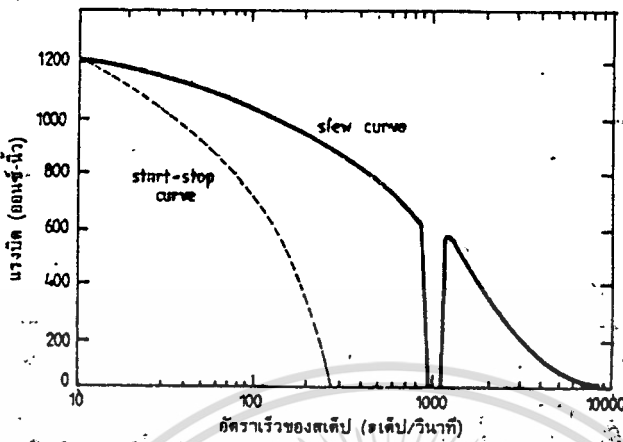
$$n = 60 f/s \quad (2)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

กราฟแสดงคุณลักษณะของสเต็ปปีงมอเตอร์

กราฟแสดงคุณลักษณะของสเต็ปปีงมอเตอร์จะเป็นกราฟแสดงความสัมพันธ์ระหว่างอัตราเร็วของสเต็ปกับแรงบิดที่แสดงในรูปที่ 2.16



รูปที่ 2.16 กราฟแสดงความสัมพันธ์ระหว่างอัตราเร็วของสเต็ปกับแรงบิดของการทำงาน ทั้ง 2 โหมด

สำหรับกราฟเส้นประเรียกว่า start stop curve หรือ single step load curve เป็นกราฟที่อยู่ในโหมดการหมุนเป็นสเต็ป และเป็นกราฟที่แสดงถึงย่านของแรงบิดที่มอเตอร์สามารถเริ่มและหยุดหมุนได้ โดยปราศจากความผิดพลาดแม้ที่อัตราเร็วของสเต็ปต่างกัน และกราฟอีกเส้นหนึ่งคือ slew curve ซึ่งทำงานอยู่ในโหมดการหมุนต่อเนื่องจะเป็นกราฟที่แสดงถึงแรงบิดสูงสุดที่สเต็ปปีงมอเตอร์สามารถทำได้ที่อัตราเร็วของสเต็ปต่างๆ กันถ้ามีการใช้งานสเต็ปปีงมอเตอร์เหนือกราฟอันนี้ก็อาจทำให้เกิดความผิดพลาดได้ ในทางตรงกันข้ามถ้าใช้งานอยู่ภายใต้กราฟนี้แม้จะควบคุมแบบระบบเปิดก็มั่นใจได้ว่าทั้งตำแหน่งและความเร็วมีความเที่ยงตรงแน่นอน โดยตำแหน่งของมอเตอร์สามารถคำนวณได้จากสมการ

$$\text{มุมที่เปลี่ยนไป} = \text{มุมใน 1 สเต็ป} * \text{จำนวนของพัลส์ที่ป้อนให้} \quad (3)$$

ส่วนความเร็วสามารถหาได้จากสมการที่ (2)

สำหรับช่วงที่เส้นกราฟขาดหายไปของ slew curve ซึ่งเป็นจุดอ่อนสำคัญที่ต้องคำนึงถึงในการพิจารณาใช้งานเพราะช่วงนี้เป็นช่วงที่ไม่เสถียรและควบคุมไม่ได้

วิธีการกระตุ้นเฟส

การที่จะทำให้สเต็ปปีงมอเตอร์หมุนได้อย่างต่อเนื่องเหมือนการหมุนของมอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรงนั้นต้องมีการจ่ายกระแสพัลส์เป็นลำดับอย่างต่อเนื่อง วิธีการที่จะกระตุ้นแบบเฟสมีด้วยกันหลายวิธี แต่จะอธิบาย 3 วิธีที่ใช้นั้นมาก เริ่มจากแบบแรกคือ การกระตุ้นแบบเฟสเดียว single phase excitation เป็นการกระตุ้นเฟสเพียงเฟสเดียวเท่านั้นที่สัญญาณนาฬิกาหนึ่งๆ แบบที่สองเป็นการกระตุ้นแบบเฟสคู่ two phase excitation ก็จะมีการกระตุ้นเฟสสองเฟสพร้อมกันในจังหวะสัญญาณนาฬิกาหนึ่งๆ สำหรับแบบสุดท้ายเป็นการกระตุ้นแบบกึ่งสเต็ป half-step excitation จะเป็นการรวมเอาสองแบบแรกเข้าด้วย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

กัน โดยจะกระตุ้นเฟสแบบที่ 1 และแบบที่ 2 สลับกันไป กระตุ้นเฟสของทั้ง 3 แบบดูได้จากตารางในรูปที่ 2.17

จังหวะสัญญาณนาฬิกา	R	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
เฟส 1	█			█			█			█	
เฟส 2		█			█			█			█
เฟส 3			█			█			█		

(ก)

จังหวะสัญญาณนาฬิกา	R	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
เฟส 1	█	█			█	█			█	█	
เฟส 2		█	█		█	█			█	█	
เฟส 3			█	█			█	█			█

(ข)

จังหวะสัญญาณนาฬิกา	R	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
เฟส 1	█	█			█	█	█				
เฟส 2		█	█	█				█	█	█	
เฟส 3				█	█	█				█	█

(ค)

รูปที่ 2.17 ตารางการกระตุ้นเฟส

(ก) แบบเฟสเดียว single phase

(ข) แบบเฟสคู่ two phase

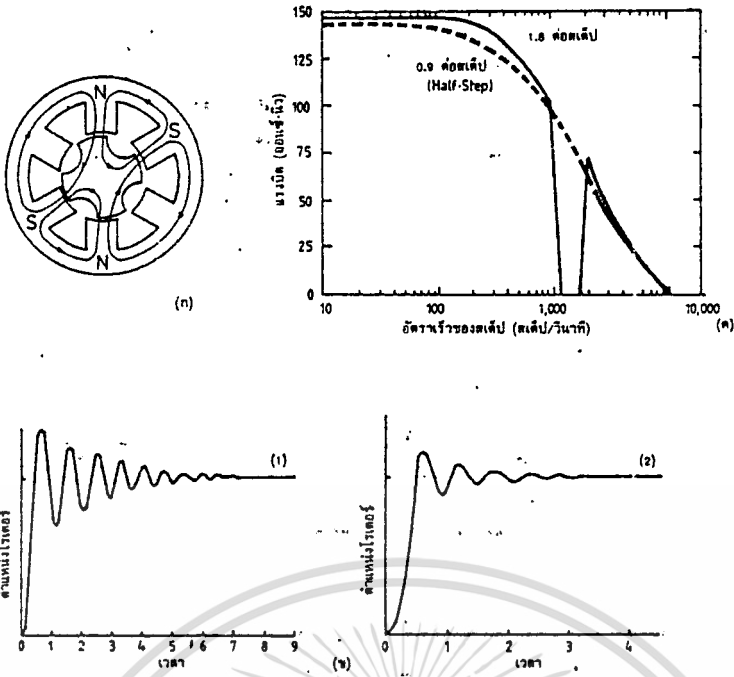
(ค) แบบกึ่งสเต็ป half phase

ในการกระตุ้นเฟสแบบเฟสคู่จะมีทิศทางของเส้นและแม่เหล็กไม่เป็นเส้นตรงเหมือนกับกระตุ้นแบบเฟสเดียว ดังแสดงในรูปที่ 2.18 (ก) แต่ถึงกระนั้นค่ามุมที่เปลี่ยนไปในหนึ่งสเต็ปยังคงมีค่าเท่าเดิมเหมือนกับแบบกระตุ้นแบบเฟสเดียว สำหรับการกระตุ้นแบบกึ่งสเต็ป ค่ามุมที่เปลี่ยนไปใน 1 สเต็ปจะมีค่าลดลงครึ่งหนึ่ง กระตุ้นแบบเฟสคู่จะเกิดแรงบิดได้มากกว่าการกระตุ้นแบบเฟสเดียว ขณะเดียวกันยังสามารถเข้าตำแหน่งในแต่ละสเต็ปได้เร็วกว่าด้วยดังแสดงในรูปที่ 2.18 (ข)

ข้อคืออย่างหนึ่งสำหรับการกระตุ้นเฟสแบบกึ่งสเต็ปคือสามารถลดผลกระทบจากย่านเรโซแนนซ์ได้ แต่ที่ความถี่ต่ำๆ จะมีแรงบิดลดลง ดังในแสดงในรูปที่ 2.18 (ค) และสำหรับทิศทางการหมุนของมอเตอร์ขึ้นอยู่กับทิศทางของลำดับเฟสที่ถูกกระตุ้นด้วย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

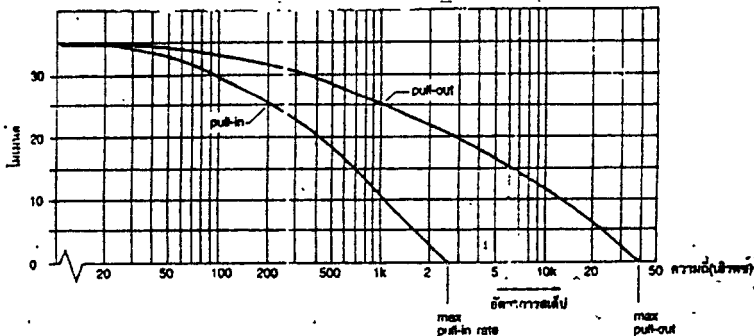
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.18 (ก) แสดงเส้นทางเดินของเส้นแรงแม่เหล็กในการกระตุ้นแบบเฟสคู่
 (ข) แสดงการเข้าตำแหน่งของโรเตอร์ที่สเต็ปหนึ่งๆ ของแบบ
 (1) กระตุ้นแบบเฟสเดียว (2) กระตุ้นแบบเฟสคู่
 (ค) กราฟคุณลักษณะของการกระตุ้นแบบกึ่งสเต็ป (เส้นประ) และ แบบเฟสคู่

คำจำกัดความ

ก่อนที่จะทราบถึงหลักทางคุณสมบัติของสเต็ปปึงมอเตอร์ควรจะทราบถึงลักษณะคุณสมบัติของตัวมอเตอร์ก่อน ดังแสดงในตารางที่ 2.2 จะบอกถึงความหมายของข้อมูลแต่ละอย่างของมอเตอร์ แบ่งประเภทของความหมายได้ 2 ประเภทคือ ทางไฟฟ้าและทางกล ข้อมูลทางกลเป็นสิ่งที่เราต้องการใช้ ส่วนข้อมูลทางไฟฟ้าใช้สำหรับในการออกแบบวงจรอิเล็กทรอนิกส์ควบคุม ตัวแปลที่มีความหมายที่จะต้องทราบคือ pull-in rate (เป็นค่ามากที่สุดที่ยอมให้เกิดอัตราเร่งสเต็ป) ซึ่งจะมีความสัมพันธ์กับค่าโมเมนต์ความเฉื่อยของโรเตอร์ ซึ่งในทางปฏิบัติแล้วค่าโมเมนต์ความเฉื่อยจะเพิ่มขึ้นได้ด้วยการถูกหมุน



รูปที่ 2.19 กราฟแสดงคุณลักษณะโมเมนต์กับความถี่

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โดยตัวมอเตอร์ แล้วผลที่ตามมาจะทำให้ pull-in rate ลดลง ดังในรูปที่ 2.19 เป็นกราฟลักษณะ คุณสมบัติระหว่างโมเมนต์กับความถี่ จะเห็นว่าเมื่อความถี่เพิ่มขึ้นค่าโมเมนต์จะลดลง ที่เป็นเช่นนี้ เพราะว่าเมื่อความถี่ที่เข้ามาสูงขึ้น จะทำให้ค่าอินดักแตนซ์ที่ขดลวดบนสเตเตอร์สูงขึ้นกระแสจะไหลได้น้อยลง และเป็นผลให้ค่าสนามแม่เหล็กลดน้อยลงด้วย นอกจากนี้กระแสที่ไหลในขดลวดสเตเตอร์ก็ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงได้อย่างรวดเร็วด้วยซึ่งจากกราฟได้แสดงถึงค่าโมเมนต์ 2 โมเมนต์ คือ กราฟ pull-in และกราฟ pull-off กราฟ pull-in ควรจะใช้เมื่อขับมอเตอร์ด้วยความถี่คงที่ ค่าโมเมนต์ก็จะอยู่ที่ค่าหนึ่ง ส่วนกราฟ pull-out ใช้กับการเร่งและการหน่วงความเร็วที่ราบเรียบขึ้นไม่กระตุก ซึ่งโมเมนต์จะสูงกว่ากราฟ pull-in แต่่วงจรควบคุมซับซ้อนกว่า

ชื่อทางกล	ความหมาย	ชื่อทางไฟฟ้า	ความหมาย
● สเต็ปเปอร์แองเกิล	มุมที่หมุนไป 1 สเต็ป มีค่า 360/จำนวนสเต็ปในการหมุนไป 1 รอบ	● ยูนิโพลาร์กับไบโพลาร์	เป็นชนิดของการพันขดลวดบนตัวสเตเตอร์
● เบรกกิ้งโมเมนต์	เป็นค่าโมเมนต์มากสุดในการบล็อกโรเตอร์ไม่ให้หมุน	● ค่าความเหนียว (L)	เป็นตัวกำหนดขนาดของกระแสที่อัตราความเร็วสเต็ปสูงซึ่งสัมพันธ์กับฟลักซ์แม่เหล็ก
● โมเมนต์ (ทอร์ก)	เป็นผลคูณระหว่างระยะทางที่ตั้งฉากกับแรงที่มากระทำ	● ค่าความต้านทาน (R)	เป็นตัวจำกัดกระแสที่ขดลวดบนสเตเตอร์กับที่โรเตอร์
● pull-in rate	ความถี่ที่เริ่มสตาร์ท โดยที่ยังไม่มีแรงสูญเสีย	● กระแสสเตเตอร์มากที่สุด	ขึ้นอยู่กับขนาดของขดลวดที่พัน
● pull-out rate	อัตราของสเต็ปบั้งเมื่อความเร็วงคงที่แล้ว		
● โมเมนต์เฉื่อย (J)	เป็นการวัดแรงต้านของวัตถุต่อความเร่งเชิงมุม		

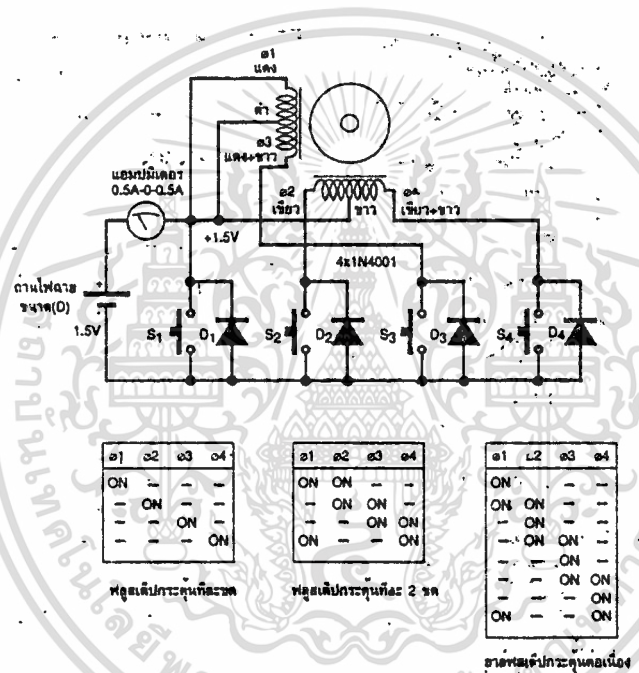
ตารางที่ 2.2 ชื่อเรียกและความหมายทางกลและทางไฟฟ้าของสเต็ปป์มอเตอร์

สเต็ปป์มอเตอร์กับการทดลอง

วิธีการศึกษาสเต็ปป์มอเตอร์มีวิธีง่ายๆ และสะดวกต่อการเข้าใจได้ง่ายซึ่งก็โดยนำเอาถ่านไฟฉายขนาด 1.5 โวลท์มาใช้ดังรูปที่ 2.20 ในการทำให้เกิดแรงบิดขึ้นที่ตัวมอเตอร์ โดยการใช่วิธีขด 4 ตัวเป็นตัวควบคุมมอเตอร์ให้ทำงานแบบเต็มลำดับหรือครึ่งลำดับ มีไดโอด D1-D4 ทำหน้าป้องกันการสปาร์กที่เกิดขึ้นที่หน้าคอนแทกสวิทช์ และพลังงานสะสมของขดลวดจะย้อนกลับมาทำลายเบตเตอรี่ได้ สมมุติว่าที่ขดลวด $\phi 1$ สวิทช์ S1 ปิดวงจรจะมีกระแส 300 mA ไหลผ่านขดลวด $\phi 1$ ลงกราวด์ และเมื่อสวิทช์ S1 เปิดวงจรก็ทำให้กระแส 300 mA ไหลผ่านขดลวด $\phi 3$ ผ่าน D3

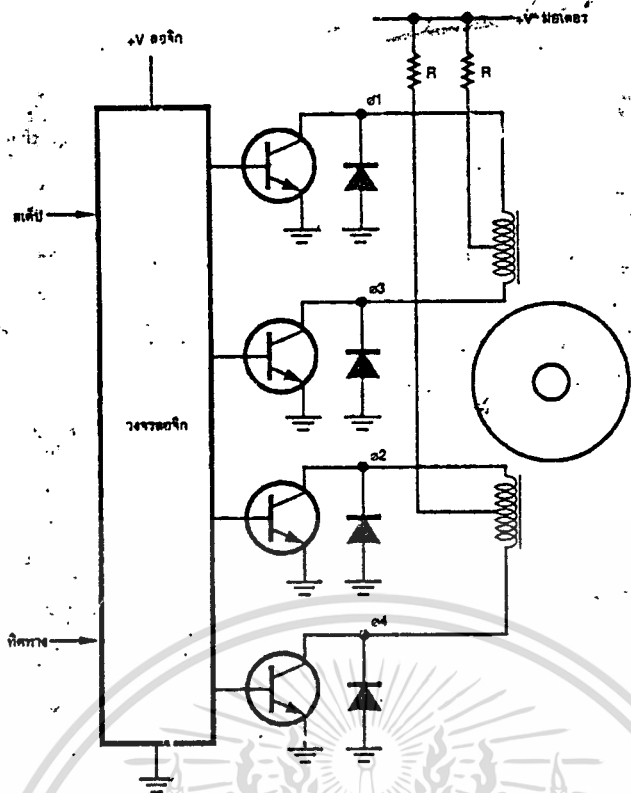
ขณะที่กระแสไหลกลับไปยังเบตเตอรี่โดยตรงนั้น กระแสจะตกเป็นศูนย์ และจะเป็นพลังงานสะสมย้อนกลับไปยังแหล่งจ่ายพลังงาน ในขณะเดียวกันก็มีแรงดันตกคร่อมขดลวด $\phi 2$ ขณะเปิดวงจร เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

(เป็นแรงดันตกคร่อมไดโอด) ซึ่งจะมีขนาดเป็น 2 เท่าของแรงดันในตอนแรก เพราะฉะนั้นการเลือกใช้ทรานซิสเตอร์ต้องคำนึงถึงข้อนี้ด้วย เมื่อนำมาใช้ในการขับมอเตอร์แบบยูนิโพลาร์ จากวงจรในรูปที่ 2.20 ที่ตารางการทำงานของขดลวดและสวิตช์ ซึ่งแสดงถึงการหมุนของสเต็ปมอเตอร์ตามเข็มนาฬิกาเป็นแบบเต็มลำดับหรือครึ่งลำดับ การกลับทิศการหมุนก็เพียงแค่อัดสวิตช์ถอยหลัง จากรูปที่ 2.20 ทดลองโดยไม่ต้องกดสวิตช์ด้วยการหมุนแกนของโรเตอร์ แล้วหมุนไปให้เร็วประมาณ 60 รอบต่อ นาที จะรู้สึกว่ามีฝุ่นและสิ่งเกตุที่แอมมิเตอร์จะมีกระแสสูงถึง 500 mA ไหลกลับไปยังเบตเตอร์จากความต้องการที่จะให้มอเตอร์หมุนเร็วขึ้นจะต้องใช้แรงดันและกระแสสูงขึ้น และต้องป้องกันขดลวดไหม้ด้วยขณะมอเตอร์หมุน



รูปที่ 2.20 การทดลองการทำงานของสเต็ปมอเตอร์

จากวงจรควบคุมโดยไมโครคอนโทรลเลอร์ ดังรูปที่ 2.21 กระแสไหลผ่านขดลวดจะถูกจำกัดไว้ด้วยตัวความต้านทาน ซึ่งจะใช้ตัวต้านทานเพียง 2 ตัว สำหรับมอเตอร์ 4 เฟส เพราะ $\phi 1$ และ $\phi 3$ จะไม่ทำงานพร้อมกัน $\phi 2$ กับ $\phi 4$ ก็เช่นกัน ในวงจรรูปที่ 2.21 ให้ขับมอเตอร์กำลังงานต่ำจนถึงกำลังปานกลาง ค่าแรงดันตกคร่อมขดลวดเล็กเตอร์กับขาคีมิตอร์จะต้องใช้ค่าที่สูงกว่าเป็น 2 เท่าของแรงดันที่จ่ายให้กับมอเตอร์



รูปที่ 2.21 วงจรขับสตีปีงมอเตอร์ใช้ NPN ทรานซิสเตอร์ มีไดโอดป้องกันพลังงานสะสมที่ป้อนกลับเข้าไปใน IC

แรงบิดของเพลา

ในการประยุกต์ใช้งานนั้นจำเป็นต้องรู้อะไรบ้างเกี่ยวกับแรงบิดของเพลาของมอเตอร์ ซึ่งจะสำคัญยิ่ง เพราะที่แรงบิดสูงๆ จะไม่สามารถเบรกได้เลย

การทดลองในรูปที่ 2.20 ให้เอาถ่าน 1.5 โวลต์ออก แล้วกดสวิทช์ S1-S4 พร้อมกันแล้วทดลองหมุนแกนโรเตอร์ของสตีปีงมอเตอร์ ซึ่งจะเกิดผลของการแคมป์ขึ้น เนื่องจากการที่ขดลวดขจรต์ถึงกันจะทำให้เกิดการเบรคตัวเองที่ความเร็วรอบเพียงไม่กี่รอบ

ใส่ถ่าน 1.5 โวลต์เข้าไปเหมือนเดิมแล้วลองหมุนที่มอเตอร์อย่างรวดเร็ว จะเห็นว่าหมุนได้ง่ายและไม่สิด เพราะว่ากระแสไฟฟ้าที่เกิดขึ้นจะถูกกำจัดโดยขดลวดตัวเหนี่ยวนำ ซึ่งจะสัมพันธ์กับความถี่ที่เพิ่มขึ้น

วงจรควบคุม

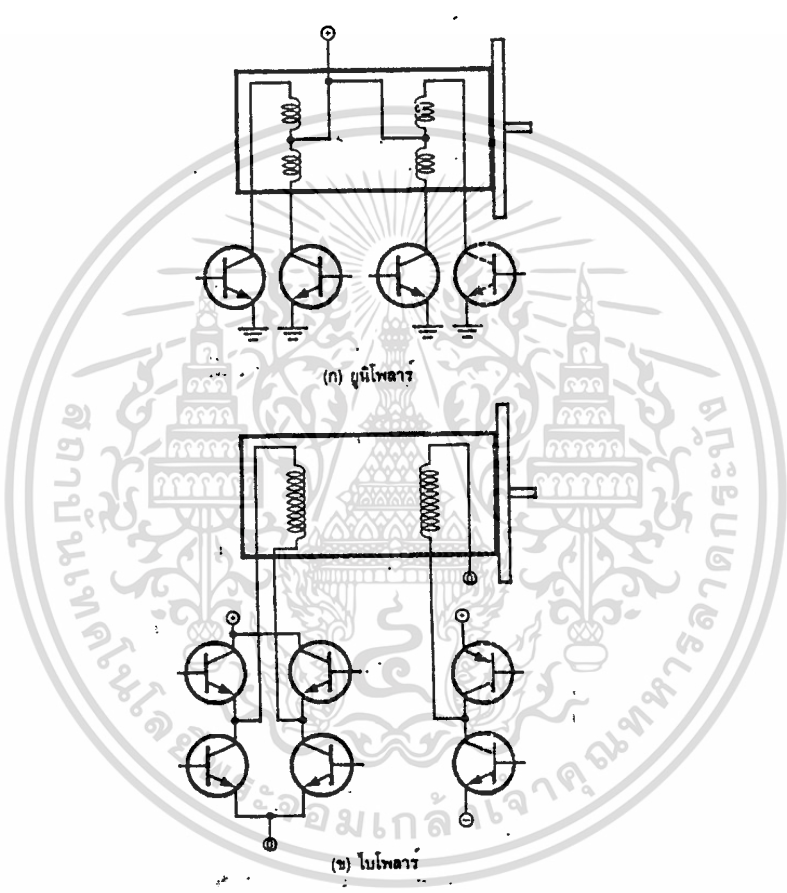
การนำสตีปีงมอเตอร์มาใช้งานนั้นมีความยุ่งยากพอสมควรจำเป็นต้องศึกษาและทำความเข้าใจการทำงานตั้งแต่ภาคเพาเวอร์ซัพพลายไปจนถึงการเกิดสนามแม่เหล็กหมุน แต่ถึงอย่างไรก็ไม่ยากจนเกินไป การใช้งานวงจรควบคุมสตีปีงต้องแยกตัวส่งขจรมอเตอร์แบบยูนิโพลาร์หรือแบบไบโพลาร์ อีกทั้งยังขึ้นอยู่กับเฟสของมอเตอร์ด้วยว่ามีจำนวนเฟสมากน้อยเพียงใด ที่จะต้องควบคุม ดังแสดงในรูปที่ 2.22 ซึ่งวงจรขจรมอเตอร์แบบยูนิโพลาร์นั้นแสดงไว้ในรูปที่ 2.22 (ก) จากวงจรจะเห็นว่าจะใช้ทรานซิสเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ขับเคลื่อนมอเตอร์ในลักษณะ 1 ขดต่อทรานซิสเตอร์ 1 ตัว ซึ่งจะแตกต่างจากการขับเคลื่อนชนิดไบโพลาร์ ซึ่งชนิดหลังนี้มอเตอร์ต้องการทรานซิสเตอร์ต่อกันแบบบริดจ์เพื่อขับเคลื่อน โดยใช้ทรานซิสเตอร์ 4 ตัวต่อขดลวด 1 ขด ดังรูปที่ 2.22 (ข) ขดลวดทางซ้ายมือ ส่วนขดลวดทางขวามือนั้นต้องการทรานซิสเตอร์ 2 ตัวมาต่อขับเคลื่อน 1 ขด แต่เพาเวอร์ซัพพลายที่จ่ายให้กับทรานซิสเตอร์ทั้ง 2 ขด ในรูปที่ 2.22 (ข) นั้นไม่เหมือนกัน สังเกตดูให้ดีแล้วในขดลวดทางขวามือนั้นเป็นแบบ บวก-กราวด์-ลบ

จากที่กล่าวมาแล้วนั้นเมื่อความถี่เพิ่มขึ้นก็หมายความว่ากระแสที่สเตเตอร์ก็น้อยลงหรือเหมาะสม เพราะว่ากระแสจะไหลผ่านตัวเหนี่ยวนำในระยะเวลาปกติที่ความถี่สูงๆจะต้องให้ความสำคัญกับเวลาด้วย ดังนั้นการใช้กระแสมาขับเคลื่อนการควบคุมด้วยแรงดันดูแล้วค่อนข้างจะดีกว่ามาก



รูปที่ 2.22 การขับเคลื่อนมอเตอร์แบบยูนิโพลาร์และแบบไบโพลาร์

ข้อเสนอแนะในทางปฏิบัติ

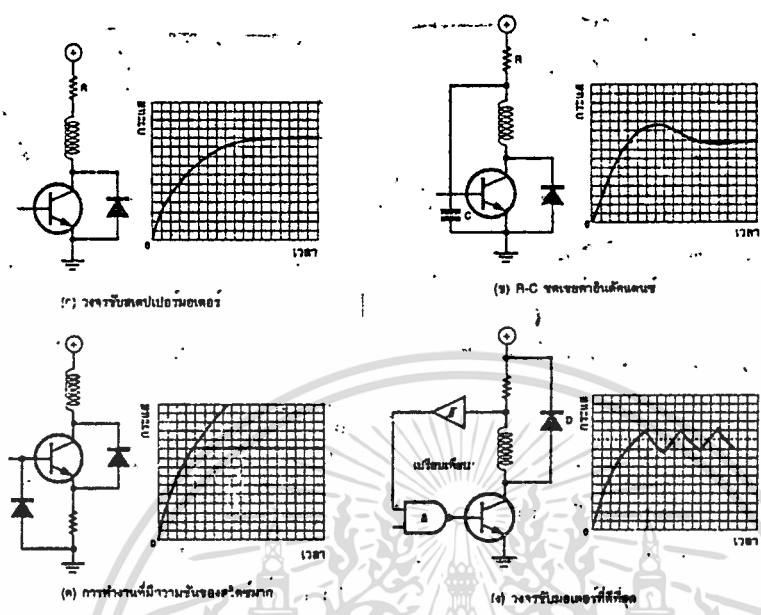
การใช้งานสแต็ปมอเตอร์มีข้อพิจารณาอยู่หลายข้อ ดังจะอธิบายดังต่อไปนี้

คุณลักษณะของขดลวดเหนี่ยวนำ (L) ที่พันอยู่บนสเตเตอร์ การสวิทซ์กระแสที่ผ่านขดลวดเหนี่ยวนำจะทำให้เกิดแรงดันตามสมการ

$$V = L \, di/dt$$

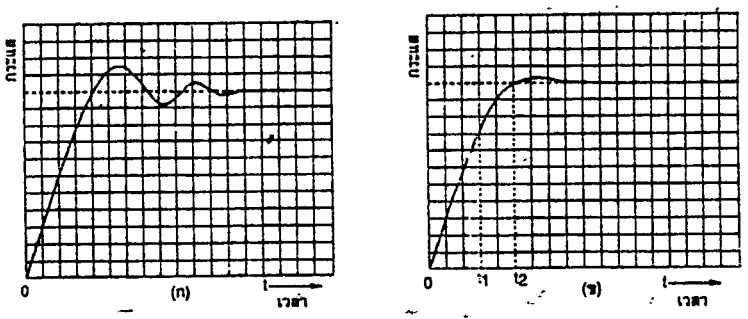
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ซึ่งอาจมีค่าสูงพอที่จะทำลายวงจรได้ ทางป้องกันคือการใช้ free wheeling diodes (ฟรีวิลลิงไดโอดคือ ไดโอดที่เปลี่ยนทิศทางกระแสไหลของกระแสไฟฟ้าที่ไม่ต้องการให้ไหลผ่าน ไปผ่านไดโอดแทน) กับขดลวดชนิดยูนิโพลาร์ และการใช้ความต้านทานเปลี่ยนค่าได้ต่อกับซีเนอร์ไดโอด กับขดลวดแบบไบโพลาร์



รูปที่ 2.23 การใช้กระแสขั้วเพื่อเพิ่มโมเมนต์ขึ้นที่อัตราเร็วสูงๆ

ผลของการโอเวอร์ซูด เมื่อตัวโรเตอร์เปลี่ยนตำแหน่งในรูปที่ 2.24 (ก) ซึ่งจะมีผลเท่ากับอัตราเร็วที่สลับต่ำๆ เนื่องจากสลับปิ้งมอเตอร์ปกติจะไม่นิยมใช้การส่งกำลังโดยพื้นเพียง ถ้าหากใช้พื้นเพียงการโอเวอร์ซูดก็จะเกิดขึ้นอย่างรวดเร็วและหมดไป แต่งานบางอย่างมักนิยมใช้ระบบสายพานเพราะสามารถยืดหยุ่นได้ แต่บางอย่างก็ใช้ขั้วโดยตรงเลย เป็นไปได้ที่เราสามารถปรับปรุงผลจากการแคมป์นี้ให้มันมีการสูญเสียพลังงาน โดยเพิ่มแรงเสียดทานทางกลเข้าไป หรือว่าจะให้มันสูญเสียพลังงานทางไฟฟ้า โดยการทำให้มอเตอร์หมุนกลับทางก่อนที่ตัวโรเตอร์จะหมุนไปที่ตำแหน่งใหม่แล้วจึงค่อยหมุนไปตามปกติในเสี้ยววินาทีต่อมา ดังรูปที่ 2.24 (ข) ประกอบ ซึ่งวิธีนี้เป็นวิธีที่ยากทีเดียว



รูปที่ 2.24 (ก)เป็นการโอเวอร์ซูดหรือการเกิดแคมป์ปิ้งออสซิลเลชันเมื่อมีการเปลี่ยนตำแหน่งของโรเตอร์ (ข)การเกิดโอเวอร์ซูดที่น้อยที่สุดโดยการให้มอเตอร์มีโมเมนต์ต้าน ในขณะที่เปลี่ยนสลับ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ความถูกต้องแม่นยำของการสตีป ซึ่งขึ้นอยู่กับระยะทางเคลื่อนที่ระหว่างวัตต์กับสเตเตอร์ ดัง
ในรูปที่ 2.24 (ข) การผิดพลาดจะน้อยถ้าจำนวนสตีปที่วิ่งมีค่าเท่ากับจำนวนเฟสที่ส่งเข้าไป



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

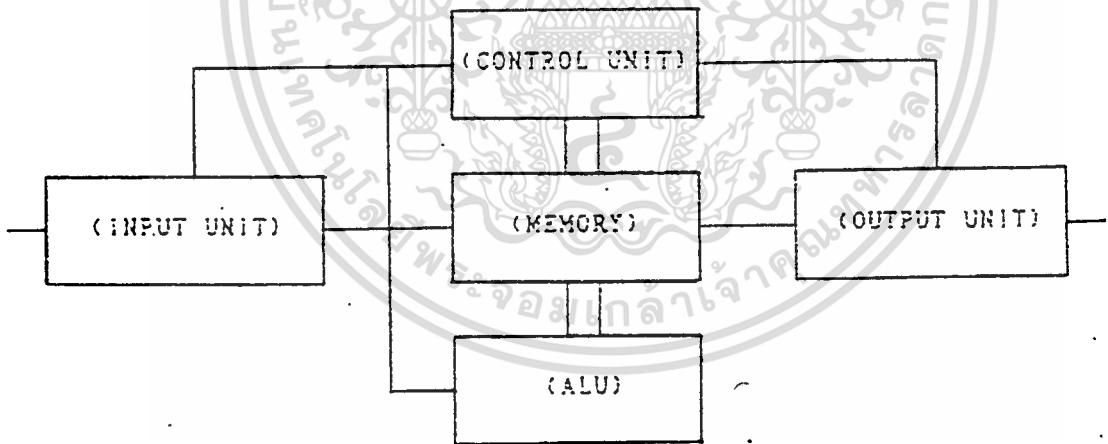
2.8 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับไมโครโปรเซสเซอร์

จากอดีตที่ผ่านมาระบบคอมพิวเตอร์ได้รับการพัฒนาและเปลี่ยนแปลงไปอย่างมากและยังมีแนวโน้มที่จะพัฒนาต่อไปอีกในอนาคต ซึ่งในปัจจุบันอุปกรณ์ต่างๆที่เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ก็ได้มีขนาดเล็กลง ทำงานได้รวดเร็วและมีความเชื่อถือได้มากขึ้น ดังนั้นจึงทำให้คอมพิวเตอร์ได้เข้ามาเกี่ยวข้องกับชีวิตประจำวันในสังคมมนุษย์ไปอย่างหลีกเลี่ยงไม่ได้ จะเห็นได้จาก การนำเอาคอมพิวเตอร์เข้าไปใช้ในระบบการจัดการเกี่ยวกับธุรกิจ ระบบการควบคุมต่างๆในโรงงานอุตสาหกรรม เป็นต้น และมีแนวโน้มที่จะนำมาประยุกต์ใช้เพิ่มมากขึ้นเรื่อยๆ

การใช้ไมโครโปรเซสเซอร์ (MICROPROCESSOR) ควบคุมความเร็วมอเตอร์ก็เป็นอีกวิธีหนึ่งที่น่าเอาระบบคอมพิวเตอร์เข้ามาประยุกต์ใช้ได้อย่างมีประสิทธิภาพซึ่งมีผลดีคือให้ความแม่นยำในการควบคุมสูง มีการสนองตอบต่อปฏิกิริยาที่เกิดขึ้นค่อนข้างรวดเร็ว และยังให้ความสบายในการทำงานเพราะวิธีการควบคุมโดยซอฟต์แวร์ (SOFTWARE) นั้นเมื่อต้องการแก้ไขคำสั่งก็สามารถกระทำได้ง่ายโดยการเปลี่ยนแปลงทางด้านซอฟต์แวร์เท่านั้นไม่ต้องเปลี่ยน โครงสร้างทางด้านฮาร์ดแวร์ (HARDWARE) ซึ่งมีความยุ่งยากในทางปฏิบัติ

พื้นฐานทั่วไปของไมโครคอมพิวเตอร์

ส่วนประกอบต่างๆของไมโครคอมพิวเตอร์จะต่อกันด้วยบัส (BUS) ส่วนประกอบเหล่านี้จะมีลักษณะเป็น IC แบบ LSI (LARGE SCALE INTEGRATED CIRCUIT) ในรูปที่ 2.25 นี้



รูปที่ 2.25 โครงสร้างพื้นฐานของไมโครคอมพิวเตอร์

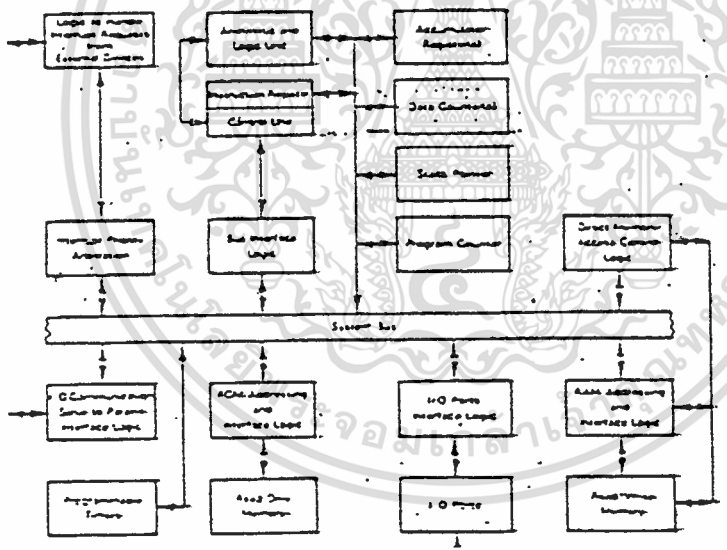
จะแสดงถึงโครงสร้างพื้นฐานของไมโครคอมพิวเตอร์ต่างๆไปและเราสามารถอธิบายถึงส่วนประกอบของไมโครคอมพิวเตอร์ที่สำคัญแยกเป็นส่วนๆได้ 3 ส่วน คือ

1.) ไมโครโปรเซสเซอร์

ส่วนไมโครโปรเซสเซอร์นี้ ถือเป็นหัวใจและสมองของระบบคอมพิวเตอร์จะทำหน้าที่ตามคำสั่งหรือ โปรแกรมที่ผู้ใช้เขียนขึ้น โดยมีซีพียู (CPU : CENTRAL PROCESSOR UNIT) เป็นตัวควบคุมการทำงานของอุปกรณ์อื่นๆที่ทำหน้าที่ต่างกันให้ทำงานสอดคล้องกัน ซีพียูนี้จะทำหน้าที่จัดลำดับการทำงาน ก่อนหลัง ตามความสำคัญคำสั่งของโปรแกรมซึ่งขณะทำงานโปรแกรมเหล่านี้จะถูกเก็บไว้ในหน่วยความจำ (MEMORY UNIT) ซึ่งมีสายข้อมูล (DATA BUS) และสายตำแหน่ง (ADDRESS BUS) ที่ต่อเข้ากับสายข้อมูลและสายตำแหน่งของไมโครโปรเซสเซอร์ในรูปที่ 2.26 แสดงโครงสร้างของไมโครโปรเซสเซอร์ ภายในไมโครโปรเซสเซอร์จะมีส่วนประกอบสำคัญ 3 ส่วนคือ

1.1 หน่วยคำนวณ (ALU : ARITHMETIC AND LOGICAL UNIT)

เป็นหน่วยที่ทำหน้าที่คำนวณ ผลทางคณิตศาสตร์และตรรกศาสตร์เช่นการบวก, ลบ, AND หรือ OR กันในแต่ละบิตของข้อมูล ซึ่งผลลัพธ์ของการคำนวณทุกครั้งจะถูกเก็บเอาไว้ในหน่วยความจำชั่วคราวหรือรีจิสเตอร์ (REGISTOR) เรียกว่าแอกคิวมูเลเตอร์ (ACCUMULATOR : AREGISTOR) และจะแสดงสถานะของผลลัพธ์ที่คำนวณได้ที่ แฟลกรีจิสเตอร์ (FLAG : FREGISTOR)



รูปที่ 2.26 โครงสร้างภายในของไมโครโปรเซสเซอร์ Z-80

1.2 รีจิสเตอร์ที่ใช้เก็บข้อมูล (DATA REGISTOR)

เป็นรีจิสเตอร์ที่ใช้สำหรับเก็บข้อมูลชั่วคราวหลังจากทำการคำนวณหรือเป็นที่รอพัก

ข้อมูลระหว่างการย้ายตำแหน่งภายในของ CPU เองหรือหน่วยความจำอื่นๆ CPU เบอร์ Z-80 นั้นจะมีรีจิสเตอร์ที่ใช้เก็บข้อมูลหลักๆคือ AF, BC, DE และ HL จะเป็นรีจิสเตอร์ขนาด 16 บิต (BIT) สามารถใช้แยกกันทีละ 8 บิตได้ รีจิสเตอร์หลักทั้งหมดนี้ จะมีบัสข้อมูล (DATA BUS) 8สายต่อกันหมดและยังต่อกับบัสข้อมูลขนาด 8บิตจากภายนอกอีกด้วย

1.3 รีจิสเตอร์ที่ใช้เก็บข้อมูล (DATA REGISTOR)

เป็นรีจิสเตอร์ที่ใช้สำหรับเก็บข้อมูลชั่วคราวหลังจากทำการคำนวณหรือเป็นที่รอกักข้อมูลระหว่างการย้ายตำแหน่งภายในของ CPU อ้างถึงตำแหน่งของอุปกรณ์เหล่านี้ ได้รีจิสเตอร์ที่ใช้เก็บตำแหน่งข้อมูลใน Z-80 คือโปรแกรมเคาท์เตอร์ (PC : PROGRAM COUNTER) และแสดคพอยท์เตอร์ (SP : STACK POINTER)

1.4 หน่วยควบคุม (CONTROL UNIT)

ถือว่าเป็นหัวใจของขบวนการทั้งหมด โดยจะส่งสัญญาณคอยควบคุมให้จังหวะแก่หน่วยอื่นๆให้ทำงานไม่ซ้ำซ้อนกัน หน่วยควบคุมจะรับคำสั่งมาจากหน่วยความจำและแปลคำสั่งนั้นแล้วส่งสัญญาณเท่าที่จำเป็นไปควบคุมหน่วยอื่นๆให้เป็นไปตามคำสั่ง หน่วยควบคุมก็จะรู้ว่าคำสั่งต่อไปอยู่ที่ไหนในหน่วยความจำ โดยมีตัวบอกตำแหน่งคือโปรแกรมเคาท์เตอร์

2.) หน่วยความจำ (MEMORY UNIT)

หน่วยความจำเป็นหน่วยที่เก็บคำสั่งและข้อมูลต่างๆทั้งหมด ขนาดของหน่วยความจำจะขึ้นอยู่กับจำนวนตำแหน่งที่หน่วยความจำและสามารถเก็บข้อมูลได้หน่วยความจำแบ่งออกเป็น 2ชนิดคือ

2.1 รอม (ROM : READ ONLY MEMORY)

การใช้งานในคอมพิวเตอร์นั้นข้อมูลบางอย่างเรานำไปเก็บไว้เพียงครั้งเดียวเท่านั้น หลังจากนั้นก็อ่านออกมาใช้งานแต่เพียงอย่างเดียวหน่วยความจำที่เหมาะสมกับงานนั้นก็ควรจะเป็นแบบเขียนได้และไม่สูญหายไปแม้จะไม่มีไฟเลี้ยงก็ตามซึ่งก็คือรอมนั่นเอง ซึ่งมีอยู่ 3 แบบคือ

- รอมเป็นหน่วยความจำที่โปรแกรมมาจากโรงงานผู้ผลิตเลย
- พรอม (PROM) เป็นหน่วยความจำที่ผู้ใช้งานมาโปรแกรมเองตอนจะใช้งานตามต้องการ
- อีพรอม (EPROM) เป็นหน่วยความจำที่ผู้ใช้งานมาโปรแกรมเองแต่สามารถลบออกด้วยวิธีการอันเหมาะสมเช่นการฉายแสงอุลตราไวโอเลต

หน่วยความจำแบบ ROM นี้จะใช้เก็บโปรแกรมสำหรับระบบโปรแกรมโมนิเตอร์

2.2 แรม (RAM : READ ACCESS MEMORY)

เป็นหน่วยความจำที่สามารถอ่านและเขียนข้อมูลลงไปได้มีข้อดีคือใช้แรมในการพัฒนาโปรแกรมเพราะสามารถเปลี่ยนแปลงแก้ไขได้ง่าย เมื่อพัฒนาโปรแกรมเสร็จแล้วจึงจัดเก็บ ข้อมูล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ลงไปในเรื่องอีกทีเพื่อเป็นการเก็บข้อมูลอย่างถาวรต่อไป ข้อเสียคือขณะใช้งานอยู่ถ้าเกิดไฟดับจะทำให้ข้อมูลต่างๆถูกลบไปด้วย แต่จะมีแรมอีกแบบหนึ่งคือ แรมแพค (RAM PACK) ซึ่งสามารถเก็บข้อมูลไว้ได้เมื่อไฟดับไป เพราะแรมชนิดนี้จะมีแบตเตอรี่คอยจ่ายไฟเลี้ยงไว้จนกว่าแบตเตอรี่จะหมดไป

3.) อุปกรณ์อินพุต-เอาต์พุต (INPUT-OUTPUT PORT)

เป็นอุปกรณ์ภายนอกที่ทำหน้าที่ติดต่อกับไมโครคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์อินพุตก็คือแหล่งที่ส่งข้อมูลให้กับไมโครโปรเซสเซอร์ อุปกรณ์เอาต์พุตก็คือแหล่งที่รับข้อมูลมาจากไมโครโปรเซสเซอร์ โดย CPU จะส่งสัญญาณเลือกอุปกรณ์ตัวใดตัวหนึ่งพร้อมกับข้อมูลที่จะส่งข้อมูลหรือรับ ซึ่งในโครงงานนี้ คือ Z-80 และ 8255 ซึ่งเชื่อมต่อกับ CPU และเชื่อมต่อกันเองด้วยบัสต่างๆดังนี้ คือ

3.1) แอดเดรสบัส (ADDRESS BUS)

เป็นบัสทางเดียวใช้ส่งผ่านค่าแอดเดรสจาก CPU ออกไปจากหน่วยความจำ เพื่อระบุตำแหน่งที่ต้องการรับหรือส่งข้อมูลหรือใช้ระบุตำแหน่งของพอร์ตอินพุต-เอาต์พุต ที่ CPU ต้องการจะติดต่อกับ

3.2) บัสควบคุม (CONTROL BUS)

เป็นบัสทางเดียวที่ใช้ในการส่งผ่านสัญญาณควบคุมให้กับอุปกรณ์ต่างๆภายในระบบ

3.3) บัสข้อมูล (DATA BUS)

เป็นบัส 2 ทิศทางที่ใช้ในการส่งผ่านข้อมูลระหว่าง CPU กับอุปกรณ์อื่นๆภายในระบบ จำนวนเส้นของบัสข้อมูลจะขึ้นอยู่กับชนิดของ CPU ในกรณีของ Z-80 นั้น CPU จะส่งผ่านข้อมูลที่ละ 8 บิต ดังนั้น จะมีจำนวนของบัสข้อมูลอยู่ 8 เส้น

2.4 คอมพิวเตอร์โปรแกรมหรือคอมพิวเตอร์ซอฟต์แวร์ (COMPUTER SOFTWARE)

การเขียนโปรแกรมให้คอมพิวเตอร์ทำงานก็คือ การจัดคำสั่งแต่ละคำสั่งให้เป็นไปตามลำดับการทำงานที่ต้องการ ไมโครโปรเซสเซอร์จะรับรู้คำสั่งต่างๆ ในรูปรหัสเลขฐานสองเท่านั้น ซึ่งถ้าเราจะเขียนโปรแกรมในรูปเลขฐานสองก็จะทำให้เกิดความยุ่งยากและอาจผิดพลาดได้ง่าย จึงได้มีการกำหนดภาษาขึ้นใหม่เพื่อนำมาใช้ได้สะดวกมากขึ้นคือ ภาษาแอสเซมบลี (ASSEMBLY LANGUAGE) ซึ่งสะดวกต่อการอ่านและเข้าใจมากขึ้น เพราะจะเปลี่ยนรหัสจากเลขฐานสองเป็นสัญลักษณ์ภาษาอังกฤษว่า นิโมนิค (MEMONIC) แต่ในโครงงานนี้ใช้ซิงเกิลบอร์คในการทำงานจะต้องแปลงภาษาแอสเซมบลีเป็นอ็อปโค้ด (OPCODE) ก่อนจึงจะป้อนโปรแกรมให้เครื่องรับรู้ได้ เช่น ในคำสั่งแอสเซมบลีเขียนว่า

LD A, FFH

ซึ่งจะแทนรหัสตัวเลขฐานสองคือ

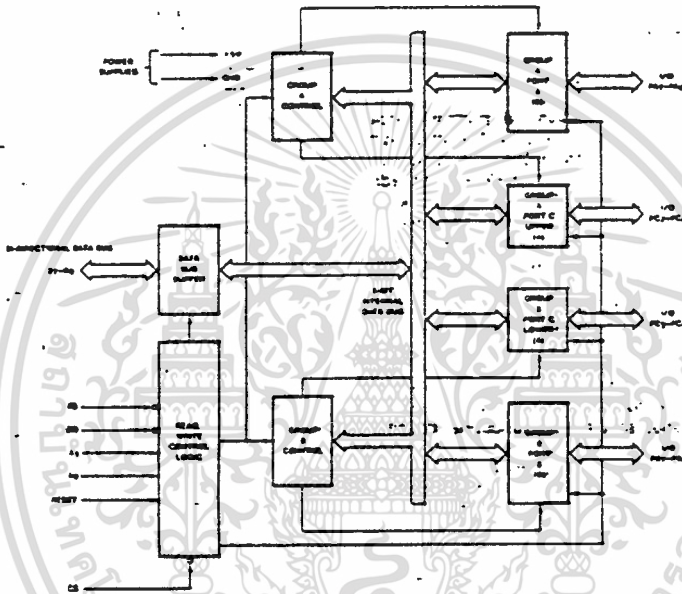
0011 1110 1111 1111

และเขียนเป็นอ็อปโค้ดได้ว่า

ดังนั้นในการเขียนโปรแกรมให้กับซิงเกิลบอร์ด จึงต้องเขียน 3EFF ลงไปเท่านั้นเครื่อง
 จึงจะปฏิบัติตามคำสั่งไมโครโปรเซสเซอร์ แต่ละตัวจะต้องมีภาษาแอสเซมบลีเป็นรหัสอ็พโค้ดโดย
 เรียกตัวแปลภาษานี้ว่า แอสเซมเบลอร์ (ASSEMBLER PROGRAM)

8255

เป็น IC PORT ที่สามารถโปรแกรมการทำงานได้ซึ่งถูกสร้างขึ้นมาใช้กับ 8080 แต่ก็
 สามารถนำมาใช้กับ Z-80 ได้ง่ายด้วย



รูปที่ 2.27 แสดงขาต่างๆและโครงสร้างภายใน

จะเห็นว่าตัว IC มีอยู่ 3 PORT ที่ใช้งาน คือ PORT A PORT B มีขนาด 8 บิต และ PORT C โดยที่
 PORT C นั้นยังสามารถแบ่งกลุ่มออกเป็น PORT และ 4 BIT จึงทำให้มี PORT C บน และ PORT C
 ล่าง ซึ่งการต่อใช้งานก็จะมีขาที่เป็นอินพุทให้กับตัว IC ก็มี

D0-D7 ต่อเข้ากับคาตาบัสของซีพียู เพื่อใช้สำหรับรับส่งข้อมูลกันระหว่าง
 PORT กับ CPU

A0-A1 ขาแอสเตรสซึ่งเป็นตัวสำคัญในการกำหนด PORT ว่าเรียกเป็น
 PORT อะไรเป็นPORT A B หรือ C จากที่กล่าวมาแล้วสถานะที่เราคิดมีเพียง ON กับ OFF เท่านั้น IC
 ตัวนี้จึงมีเบอร์ PORT ในตัวมัน 4 PORT เพราะมีสายแอสเตรส 2 เส้น ซึ่งจากที่ได้กล่าวมาแล้ว 3

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

PORT ดังนั้นจึงเหลืออีก PORT หนึ่งซึ่ง PORT ตัวนี้จะเป็นตัวสำคัญที่สุดในการทำงานของ IC ตัวนี้ ซึ่งเราจะเรียก PORT นี้ว่า CONTROL PORT ซึ่งจะมีการเรียงลำดับดังนี้

A7	A6	A5	A4	A3	A2	A1	A0	
		ไม่สนใจ				0	0	PORT A
		ไม่สนใจ				0	1	PORT B
		ไม่สนใจ				1	0	PORT C
		ไม่สนใจ				1	1	PORT CONTROL

ดังนั้นเวลาเราเรียก PORT ซึ่งในหนึ่งคำสั่งนั้นจะต้องเรียกเบอร์ PORT เป็น 8 BIT คือเลข HEX 2 หลัก แต่ IC จะให้ PORT ไหนทำงานจะมีความสำคัญแค่หลักหลังคือ A1 กับ A0 ว่ามีค่าเป็นอะไร

อย่างเช่น บน ET-BOARD ที่ DECODE ที่ 8255 วางไว้คือ PORT 20H ถ้าเราเรียก PORT 21H บางทีก็เป็น PORT B เพราะ A1 เป็น 0 และ A0 เป็น 1 หรือถ้าเราเรียก PORT เบอร์ 24H บางที PORT ที่ทำงานก็คือ PORT A เพราะ A1 กับ A0 เป็น 0 ดังนั้น เวลาเราเรียก PORT 20H กับ 24H จึงเป็น PORT เดียวกันบน ET-BOARD เพราะ 1 จุดนั้นอ้างถึง 32 PORT คือ 20H-3FH หรือสังเกตได้ อีกอย่างคือ มันจะซ้อนทับตัวเองเพราะตัว IC อ้างได้ 4 PORT มันก็จะกลับไปเริ่มต้นใหม่อย่าง 20H อ้างถึง 4 PORT ก็จะถึง 23H พอเพิ่มอีก 1 มันก็จะเกิน 4 PORT คือ PORT 24H ก็เป็น 20H นั่นเอง อย่างเช่น PORT 20H, 24H, 28H, 30H ทั้งหมดนี้ก็คือ PORT เดียวกัน (PORT A) ในจุด DECODE 1 จุดบน ET-BOARD นี้

CS เป็นขาเลือก IC PORT ให้ทำงานนี้จะต่อเข้ากับ IC ที่ DECODE เบอร์ PORT ไว้ โดยการเรียกเบอร์ PORT นี้ จะรวมเข้ากับแอสเครส 2 เส้นที่ต่อเข้ากับ PORT ด้วยคือ A0 กับ A1 เพราะเวลาที่เรียกเบอร์ PORT ต้องใช้คำสั่งซึ่งเป็น 8 BIT ตาม CPU ดังนั้น 1 คำสั่งจึงรวมสายแอสเครส ตัวอย่างบน ET-BOARD 8255 ที่วางขา CS จะต่อเข้ากับ IC 74LS138 ขา 14 คือจุดที่ DECODE เบอร์ PORT ตั้งแต่เบอร์ 20H ไว้นั่นเอง(PORT A)

RD ใช้ขบวนการ อินพุท เมื่อ CS และ RD ACTIVE เป็น 0

RESET เป็น 1 ใช้ CLEAR สถานะต่างๆของ 8255

PORT ที่ใช้สำหรับ CONTROL

การใช้ 8255 จะต้องส่งรหัสควบคุม (CONTROL BYTE) เข้าไปยัง PORT ข้อมูลควบคุม(PORT สุดท้ายใน 4 PORT คือที่ A1 กับ A0 เป็น 1 เช่น PORT 23H บน ET-BOARD ที่ 8255 วาง) เพื่อควบคุมการทำงานของ 8255 ว่าให้ทำงานใน MODE ไหนและให้แต่ละ PORT เป็น INPUT หรือ OUTPUT PORT

ความหมายของ BIT ต่างๆของรหัสควบคุม (CONTROL BYTE) หรือรหัสสั่งงานของ 8255 ในตอนเริ่มแรก

ความหมายแต่ละ BIT

D7 แสดงถึงรหัสควบคุมให้เริ่มทำงาน (1-ทำงาน) 8255 รับรู้สิ่งต่อไปใน BIT ต่างๆที่กำหนดให้ เพราะฉะนั้นเวลาจะสั่งงานหรือหน้าที่ให้กับ 8255 BIT นี้จะเป็น 1 เสมอ

D6 & D5 เป็นการเลือก MODE ในการทำงานของ PORT A ซึ่งมี 3 MODE ใน 8255 จะได้ว่าต่อไปนี้

D4 กำหนดให้ PORT A เป็น อินพุต หรือ เอาท์พุท โดย

0 - เอาท์พุท PORT

1 - อินพุท PORT

D3 กำหนดให้ PORT C บน เป็น อินพุต หรือ เอาท์พุท โดย

0 - เอาท์พุท PORT

1 - อินพุท PORT

D2 เป็นการเลือก MODE ให้กับ PORT B

0 - MODE 0

1 - MODE 1

D1 กำหนดให้ PORT B เป็น อินพุต หรือ เอาท์พุท โดย

0 - เอาท์พุท

1 - อินพุท

D0 กำหนดให้ PORT C ล่าง (PC0-PC3) เป็น อินพุต หรือ เอาท์พุท โดย

0 - เอาท์พุท

1 - อินพุท

แบ่งชนิดของ MODE ได้ 3 MODE

MODE 0 กำหนดให้ PORT บน ET-BOARD ทุกๆ PORT เป็น PORT เอาท์พุท และอินพุทแบบพื้นฐาน

MODE 1 การทำงานของ 8255 ใน MODE นี้เป็น MODE ที่ทำให้ อินพุท-เอาท์พุทมีการตรวจสอบสัญญาณ (HAND SHAKING) โดยใช้อินพุท-เอาท์พุทของ PORT A และ B เป็นหลัก และใช้ PORT C บน เป็นสัญญาณ HAND SHAKE ของ PORT A ส่วน PORT C ล่างเป็นสัญญาณ HAND SHAKE ของ PORT B

เมื่อโปรแกรม 8255 เป็นโหมด 1 PORT C จะมีความหมายดังนี้

ขา	กรณีอินพุท	กรณีเอาท์พุท
PC0	INTR b	INTR b
PC1	IBF b	OBF b
PC2	STB b	ACK b
PC3	INTR a	INTR a
PC4	STB a	I/O
PC5	IBF a	I/O
PC6	I/O	ACK a
PC7	I/O	OBF a

จะเห็นว่าในกรณี I/P PC6 และ PC7 สามารถที่จะโปรแกรมให้เป็น อินพุท หรือ เอาท์พุทอิสระได้โดยถ้าให้ BIT มีค่าเป็น 1 ก็จะเป็น อินพุท ส่วนถ้าเป็น 0 ก็จะเป็น เอาท์พุท ส่วนเอาท์พุท O/P ก็เช่นกันเพียงแต่ BIT ที่ใช้ได้ไปอยู่ที่ PC4 และ PC5 แทน-และสามารถส่งสัญญาณไปอินเทอร์รัพท์ SET ENSABLE MODE 1

PORT	กำหนดให้เป็น	สัญญาณ INT	ทำการที่ SET/RESET
A	INPUT	INTE A	PC 4
A	OUTPUT	INTE A	PC 6
B	INPUT	INTE B	PC 2
B	OUTPUT	INTE B	PC 2

การ SET/RESET นี้ให้ทำการ SET ไปที่ CONTROL WORD ในลักษณะเดียวกับการ SET/RESET BIT ที่ PORT C ที่กล่าวมาแล้ว

ในโหมดของการ SET/RESET BIT INTR จะถูก RESET โดยอัตโนมัติเมื่ออยู่ในระหว่างการเลือก MODE หรือ RESET

MODE 2 ใช้ได้เฉพาะ PORT A เท่านั้นซึ่งจะทำหน้าที่เป็น PORT แบบ 2 ทิศทางคือสามารถเป็นได้ทั้ง อินพุท และ เอาท์พุท โดยโครงสร้างของ PORT A ทั้ง อินพุทและเอาท์พุท ก็จะมี HAND SHAKE ทั้งคู่ ส่วน PORT C จะทำหน้าที่ตรวจสอบ

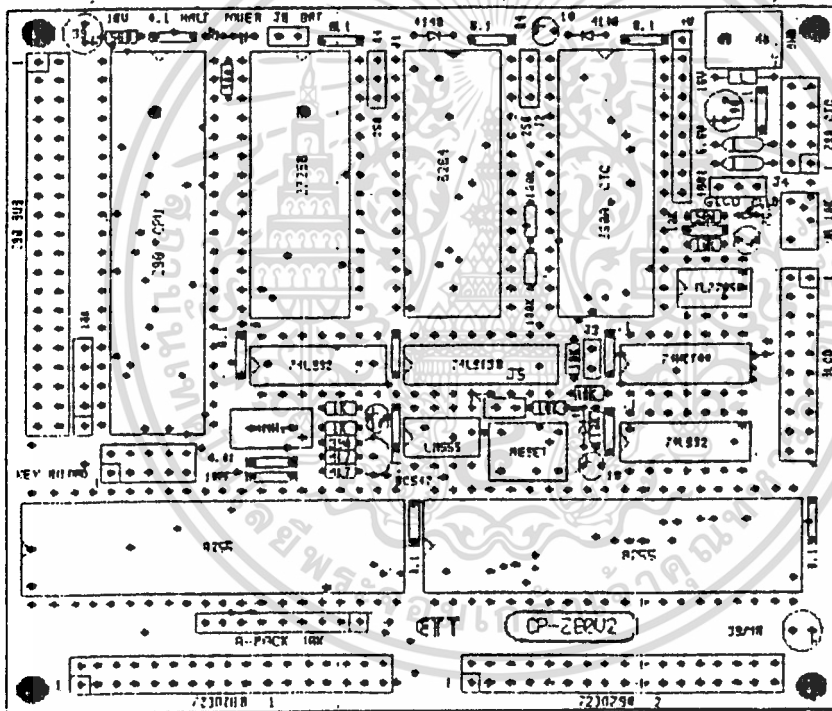
PORT C	ความหมาย
PC0	I/O
PC1	I/O
PC2	I/O

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

PC3	INTRA
PC4	STBA
PC5	IBFA
PC6	ACKA
PC7	OBFA

ลักษณะการ HAND SHAKE ทางอินพุทและเอาต์พุท มีหลักการเดียวกับ MODE 1 และการสั่ง ENABLE INTE 1 เมื่อเป็น เอาต์พุทให้ SET/RESET ที่ PC 6 และถ้าเป็นอินพุท ENABLE INTE 2 SET/RESET ที่ PC 4

2.5 CP-Z80V2 SMART CONTROLLER



รูปที่ 2.28 CP-Z80V2

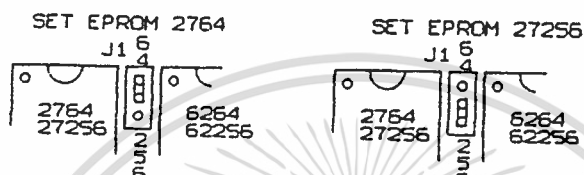
CPU

ใช้ CPU ขอดนิม Z80 CPU ประจำบอร์ดโดยเราใช้เบอร์ Z84C00-6 ของ ZILOG ซึ่ง จะเทียบเท่า Z80 B แบบ CMOS ค่าใช้กินกำลังงานต่ำสามารถใช้ต่อกับความถี่ได้สูงสุด 6 MHZ แต่ใน บอร์ดนี้ เราจะใช้ความถี่ 4 MHZ เพื่อไม่จำเป็นต้องใช้ ROM หรือ EPROM ที่มี ACSSE TIME น้อยๆ เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้.

มากนักก็ได้ แต่ถ้าผู้ใช้จะเปลี่ยนไซเบอร์คีนี่ RUN 6 MHZ ก็ได้โดยการเปลี่ยนจาก X'TAL 4MHZ ของเดิมเป็น 6 MHZ เท่านั้น

ROM

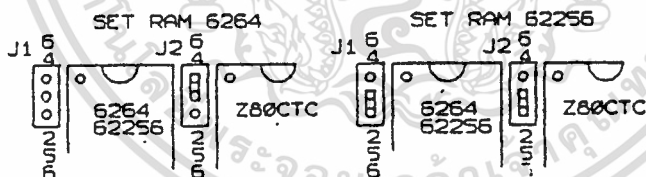
หรือ EPROM โดยบอร์ด CP-Z80V2 จะต้องใช้ EPROM เป็น MONITOR PROGRAM ได้ 2 เบอร์ คือ เบอร์ 2764 หรือเบอร์ 27256 โดยการเลือก JUMPER J1 หน่วยความจำนี้จะ DECODE อยู่ระหว่าง ADDRESS 0000H ถึง 7FFFH



รูปที่ 2.29 ROM หรือ EPROM

RAM

บอร์ด CP-Z80V2 จะต้อเลือกใช้หน่วยความจำ RAM ได้ 2 เบอร์ด้วยกัน คือ เบอร์ 6264 ขนาด 8K BYTE หรือเบอร์ 62256 ขนาด 32K BYTE โดยการเลือกใช้ JUMPER J2 ดังรูป



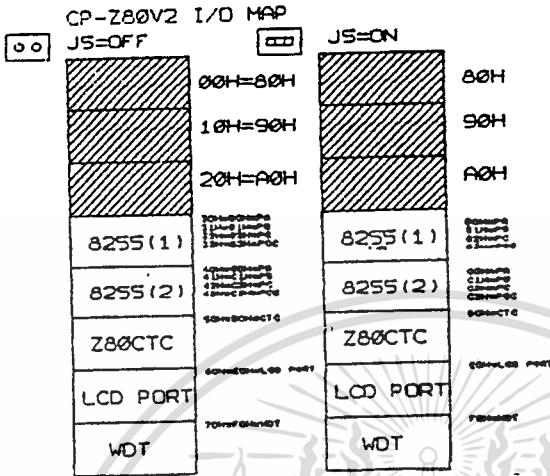
รูปที่ 2.30 RAM

หน่วยความจำนี้จะ DECODE อยู่ในตำแหน่ง 8000H ถึง FFFFH ใน RAM นี้ยังสามารถต่อใช้เก็บข้อมูลได้ในกรณีไฟดับโดยต่อใส่ BATTERY ขนาดเล็ก 3 V แบบตัวกลมใหญ่ BACD UP ข้อมูลใช้ J6 (BAT) ในการ ON/OFF BATTERY

PORT

บอร์ด CP-Z80V2 จะมี IC PORT 8255 ให้ใช้งานได้ 2 ตัว หรือ 6 PORT ต่อใช้งาน โดยจะต่อออก PORT ทางซ้าย 34 PIN มาตรฐาน อีทีที 2 ชุด ทำให้สามารถเลือกใช้ต่อกับอุปกรณ์บอร์ดต่างๆของ อีทีที ได้มากมาย เช่น ET-SSRAC, ET-SMCC, ET-AD นอกจากนี้ยังมีการต่อหัว 10 เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษานาน ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ทางการค้า PIN จาก PORT C ของ 8255 ให้สามารถ เลือกต่อ KEY BOARD ขนาด 4*4 (16 KEY) ได้ด้วยไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

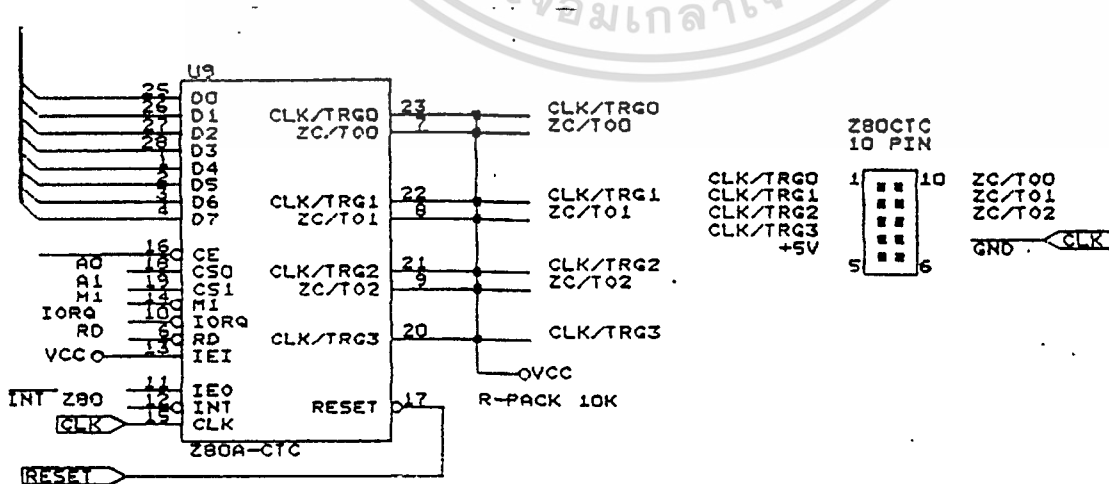
ตำแหน่งการ DECODE นั้น เราสามารถใช้ J6 ซึ่งต่อจาก ADDRESS (A7) DECODE ตำแหน่งเบอร์ได้ 2 แบบ ดังรูป



รูปที่ 2.31 การใช้งานของ PORT

CTC

จะใช้ไอซีของบริษัท ZILOG เบอร์ Z84 30 เป็น CTC ประจำบอร์ด ซึ่งเป็น IC แบบ 4 MHZ บอร์ด CP-Z80V2 จะต่อการใช้งานของ CTC ออกมาที่ CONNECTOR 10 PIN ดังรูป ส่วนขา INT ของ CTC นั้นจะต่อเข้ากับ INT ของ Z80 โดยตรง



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับ... รูปที่ 2.32 การต่อ CTC... ไม่อนุญาติให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า... ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

LCD PORT

จะเป็นลักษณะ CONNECTOR ขนาด 20 PIN มาตรฐาน อีทีที สามารถเลือกต่อ LCD ได้ 2 แบบคือ แบบ DOT MATRIX LCD หรือ GRAPHIC LCD ได้โดยตรง เพียงต่อสายต่อจาก LCD นั้นๆมายังขั้วของ LCD PORT 20 PIN นี้โดยดูขาสัญญาณให้ถูกต้องตรงกัน JUMPER J4 จะเป็นตัวเลือกว่จะใช้ LCD แบบใดอยู่ และ VR 10K จะเป็นตัวปรับความคมชัดของจอภาพ LCD

LCD ADDRESS PORT

CHANNEL PORT

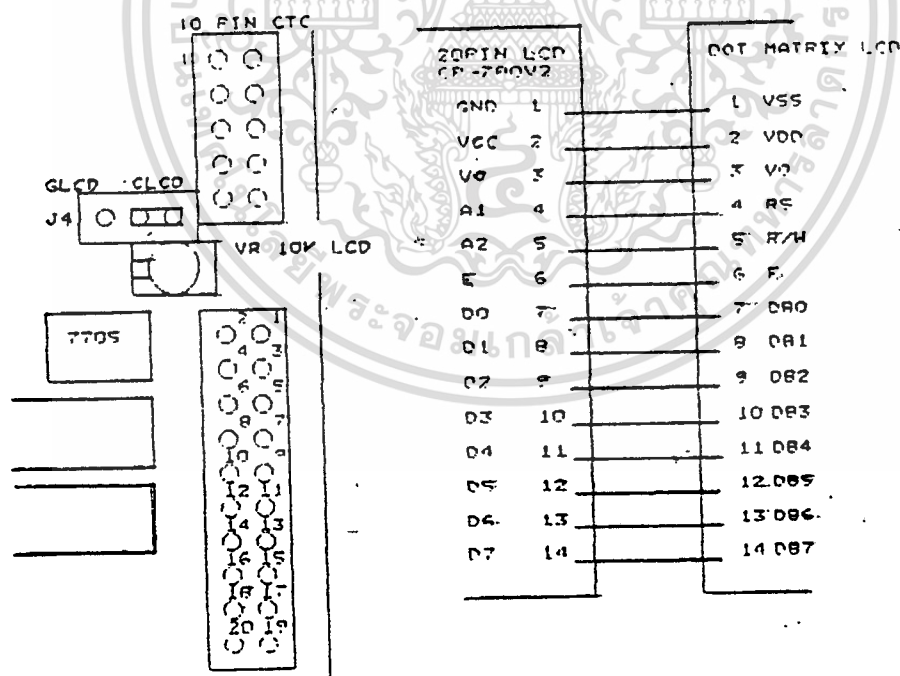
ADDRESS PORT

SET JS=OFF

WRITE DATA INSTRUCTION 60H

WRITE DATA TO CG OR DD RAM 62H

READ BUSY FLAG AND ADDRESS 64H



รูปที่ 2.33 การต่อ LCD PORT

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

WDT (WATCH DOG TIMER)

เป็นวงจรถูก ไอซี 555 ที่จะคอย RESET CPU อยู่ตลอดเวลา ตามค่า เวลา ถ้าไม่มีกรเรียกโปรแกรมที่จะมาทำการ DISABLE WATCH DOG .ในวงจรมี จะอยู่ที่ตำแหน่ง 70H หรือ FOH โดยเราอาจจะปรับเปลี่ยนค่า เวลา ของ วงจร WDT ได้ด้วย R3,R4 และ C4 และถ้าเราไม่ต้องการใช้วงจร WDT นี้ก็สามารถ SET JUMPER J3 โดยถอด J3 ออกก็ได้ค่าเวลา WDT จะ SET ไว้ประมาณ 1 วินาที

* ลักษณะการใช้งาน WDT นี้ศึกษาได้จากโปรแกรมตัวอย่างในคู่มือการใช้งานของบริษัทต่างๆ

(* WATCH DOG เป็นลักษณะวงจรถูกที่จะทำการ RESET CPU อยู่เสมอตามค่าเวลาที่เรากำหนดซึ่งถ้าเราไม่ทำการ DISABLE WATCH DOG ภายในกำหนด CPU นั้นจะถูก RESET เช่นในโปรแกรมทำงานปกติเราจะ CALL DISABLE DOG อยู่เสมอแต่ถ้า CPU กำลัง RUN อยู่ นั้น เกิดมีสัญญาณรบกวนขึ้นทำให้ไม่สามารถ RUN โปรแกรมตามปกติที่มีการเรียกใช้ CALL DISABLE WATCH DOG ได้ CPU ก็จะเกิดการ RESET ขึ้นทันที เพื่อให้ CPU กลับไปเริ่มต้น RUN โปรแกรมใหม่อีกครั้งหนึ่ง)

40 PIN Z80 BUS

สามารถต่อขยายบอร์ดได้ทาง 40 PIN Z80 BUS โดย 40 PIN Z80 BUS นี้จะมีขาต่อออกมาเช่นเดียวกับขาของ CPU Z80 ทุกประการ

POWER SUPPLY

ตัวบอร์ด CP-Z80V2 นี้จะต่อใช้ POWER SUPPLY +5V โดยใช้ไฟ +5V DC โดยต่อให้ถูกขั้วด้วย และถ้าต่อกลับขั้ว จะมี DIODE 1N4001 ต่อกันการต่อกลับขั้วไว้และใช้ ZENER DIODE 5.6V ต่อกันในกรณีไฟเกิน 5V

2.6 แนวทางการใช้ LCD MODULE

ปัจจุบัน LCD เป็นที่นิยมกันอย่างมาก สำหรับการแสดงผลในเครื่องมือเครื่องใช้ต่างๆ ทั้งนี้เนื่องจากมีความเหมาะสมด้วยประการทั้งปวง ทั้งในด้านของการกินกระแสต่ำ สามารถแสดงผลเป็นตัวอักษรและตัวเลข หรือแสดงเป็นกราฟฟิคได้(เฉพาะรุ่น) จะติดปัญหาที่คือในด้านวงจรซึ่งมีระบบการทำงานที่ซับซ้อน และหาอุปกรณ์ได้ค่อนข้างยาก แต่ขณะนี้ผู้ผลิต LCD จะทำรุ่นที่เป็น LCD MODULE ออกมา คือเป็น MODULE ออกมา คือเป็น MODULE ที่มีตัว LCD และวงจรควบคุมมาให้พร้อม (เรียกว่า LCM) ซึ่งสามารถทำให้ผู้ใช้ต่อเข้ากับระบบไมโครได้ง่ายและสะดวก สำหรับการเขียนโปรแกรม รวมทั้งมีจำหน่ายกันอย่างกว้างขวาง และมีราคาที่เหมาะสม ทำให้ผู้ใช้ทางด้านไมโครหันมาใช้แผงแสดงด้วย LCD MODULE กันมากขึ้น LCD MODULE มีอยู่มากมายหลายรุ่น และมีคุณสมบัติแตกต่างกันไป ซึ่งแบ่งได้เป็น 2 กลุ่มหลัก คือ แบบ DOT MATRIX และ GRAPHIC โดยแบบ DOT MATRIX จะแสดงผลเป็นตัวอักษรขนาด 5*8 DOT และมีจำนวนอักษรและบรรทัดแตกต่างกันไปในแต่ละรุ่น ส่วนแบบ GRAPHIC จะสามารถแสดงผลในแบบ BIT-

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

MAP คือจะสร้างเป็นภาพใดๆก็ได้ตามต้องการ แนวทางในการใช้งานทั้ง 2 แบบ จะมีลักษณะใกล้เคียงกัน การใช้งานโดยทั่วไปมักจะใช้แบบ DOT MATRIX มากกว่า เนื่องจากมีราคาถูก และเพียงพอต่องานส่วนใหญ่ ซึ่งในโครงการนี้จะใช้แบบ DOT MATRIX ซึ่งคุณสมบัติของ DOT MATRIX LCD MODULE สามารถสรุปเป็นข้อๆได้ดังนี้

1. มีให้เลือกหลายรุ่นตามการใช้งาน โดยมีจำนวนอักษรและบรรทัดแตกต่างกันไป
2. ตัวอักษรแสดงด้วย DOT MATRIX ขนาด 5*8 DOT
3. สามารถต่อได้กับระบบไมโครได้ 2 ลักษณะ คือแบบ MEMORY MAP (20-PIN LCD BUS) และแบบผ่าน 8255 PORT (26-PIN 8255 BUS) โดยกรณี 26-PIN 8255 BUS จะใช้แผ่น PCB (DMCAD) เป็นตัว ADAPTER ทำให้เป็น 8255 BUS อีกที
4. การใช้งานง่ายและสะดวก ระบบไมโครเพียงแค่ส่งข้อมูลให้กับ LCD MODULE เท่านั้น ข้อความก็จะปรากฏบนแผงแสดง และจะคงค้างไว้ตลอด ทำให้ไม่ต้องเสียเวลาหลักของระบบไมโคร
5. มีคำสั่งพิเศษสำหรับอำนวยความสะดวกมากมาย เช่น CLEAR DISPLAY , HOME CURSOR , ON OFF CURSOR , BLINK CHARACTER และอื่นๆอีก
6. สามารถแสดงผลเป็นตัวอักษรภาษาอังกฤษและตัวเลขได้ 160 ตัว และสัญลักษณ์พิเศษอีก 32 ตัว รวมทั้งสามารถกำหนดอักษรที่ออกแบบเองได้อีก 8 ตัว
7. กินกระแสต่ำ และมีน้ำหนักเบา รวมทั้งทำงานได้ด้วยไฟเลี้ยงระดับ 5 V เท่านั้น

ขาสัญญาณของ LCD MODULE

PIN	SYMBOL	LEVEL	FUNCTION
1	VSS	-----	0 V GND
2	VCC	-----	+5 V POWER SUPPLY
3	VEE	-----	+V FOR LIQUID CRYSTAL DRIVE
4.	RS	H/L	REGISTER SELECT H: DATA INPUT L: INSTRUCTION INPUT
5.	R/W	H/L	H: DATA READ L: DATA WRITE
6.	E	H	ENABLE SIGNAL (L--- H)
7.	DB 0	H/L	DATA BUS BIT 0
8.	DB 1	H/L	DATA BUS BIT 1
9.	DB 2	H/L	DATA BUS BIT 2
10.	DB 3	H/L	DATA BUS BIT 3
11.	DB 4	H/L	DATA BUS BIT 4
12.	DB 5	H/L	DATA BUS BIT 5

เอกสาร 13 เป็นเอกสาร DB 6 ที่ส่งวนไว้สำหรับการใช้งานที่ DATA BUS BIT 6 มีอนุญาติให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

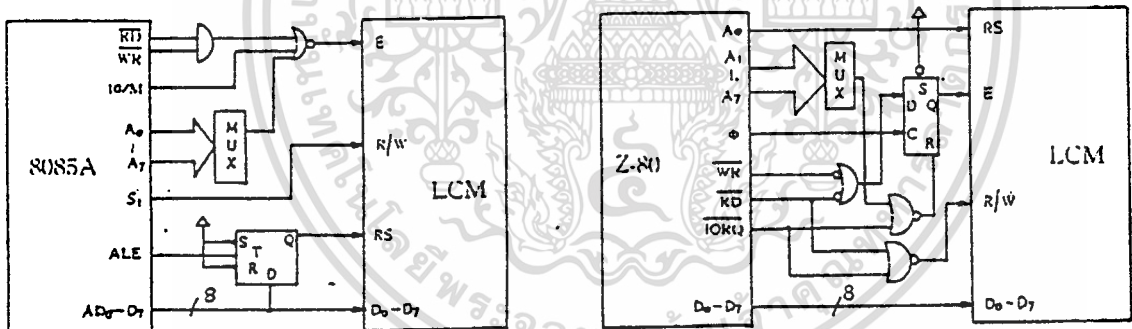
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การต่อเข้ากับระบบไมโคร

LCD MODULE จะต่อเข้ากับระบบไมโครได้ 2 ลักษณะ คือ แบบ MEMORY MAP โดยผ่าน LCD BUS ขนาด 20 PIN และแบบ I/O PORT โดยผ่าน 8255 BUS ขนาด 26 PIN ซึ่งทั้งสองแบบนี้จะมีข้อดีและข้อด้อยแตกต่างกันไป โดยแต่ละแบบจะมีหลักการดังนี้

การต่อแบบ MEMORY MAP

1. สามารถต่อเข้ากับ CHIP เบอร์ต่างๆได้ เช่น 8051 หรือ Z80 โดยจะทำให้ระบบไมโครมองเห็น LCD MODULE ในลักษณะของ MEMORY ได้ทันที
2. ผู้ใช้สามารถเขียนและอ่านข้อมูลจาก LCD MODULE ได้ทำให้องค์ประกอบเสมือนว่าเป็น MEMORY BUFFER ไปในตัว
3. เนื่องจากสามารถอ่านข้อมูลกลับได้ จึงสามารถทำให้ตรวจสอบ FLAG ความพร้อมในขณะที่ LCD MODULE กำลังทำงานได้
4. ใช้ได้กับบอร์ดที่มี LCD BUS มาให้พร้อมเท่านั้น
5. ทำให้กินพื้นที่ของหน่วยความจำไปส่วนหนึ่ง และต้องมีการ DECODE ละเอียดเพียงพอ
6. การจัดหาสัญญาณจะต้องเป็นไปตามแบบของ CHIP แต่ละเบอร์ด้วย



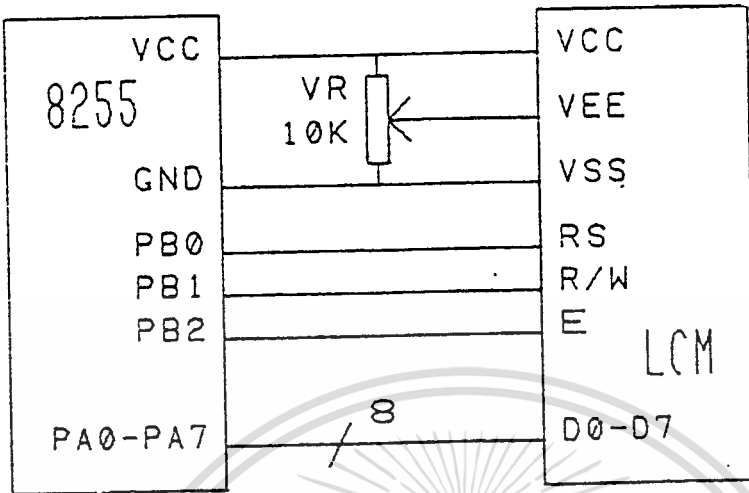
รูปที่ 2.34 การต่อ LCD MODULE แบบ MEMORY MAP

การต่อ I/O PORT

1. สามารถต่อเข้ากับ I/O PORT ใดๆก็ได้ โดยใช้สัญญาณจำนวน 11 เส้น และใช้โปรแกรมเป็นคำสั่งสร้างสัญญาณขึ้นมาให้ตรงกับข้อกำหนดของ LCD MODULE
2. ผู้ใช้จะเขียนข้อมูลให้ LCD MODULE ได้อย่างเดียว ซึ่งผู้ใช้ควรจะกำหนด MEMORY ส่วนหนึ่งให้เป็นเสมือน BUFFER ให้กับ LCD MODULE อีกที
3. เนื่องจากไม่สามารถอ่านข้อมูลกลับได้ จึงต้องใช้การหน่วงเวลาของระบบไมโครเอง เพื่อรอให้ LCD MODULE กระทำขบวนการต่างๆ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4. ใช้ได้กับบอร์ดต่างๆไปที่มี PORT
5. ไม่เปลืองส่วนของ MEMORY ในการใช้งาน
6. การจัดหาสัญญาณกระทำได้อย่างอิสระ



รูปที่ 2.35 การต่อ LCD MODULE แบบ I/O PORT

ชุดคำสั่งข้อมูลและแสดงข้อความ

การเขียนและอ่านข้อมูลกับ LCD MODULE ก็คือการกำหนดคุณสมบัติต่างๆในการใช้งานของ LCD ตามชุดคำสั่งควบคุม และรวมถึงการเขียนข้อมูลที่เป็นข้อความ เพื่อให้ปรากฏบนแผงแสดงด้วย โดยมีรายละเอียดตามตารางต่อไปนี้

INSTRUCTION	R S	R / W	DATA BIT							EXE. TIME ()		
			7	6	5	4	3	2	1		0	
CLEAR DISPLAY	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1640
CURSOR AT HOME	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	*	1640
ENTRY MODE SET	0	0	0	0	0	0	0	0	1	I/D	S	40
DISPLAY ON/OFF	0	0	0	0	0	0	0	1	D	C	B	40
DISPLAY SHIFT	0	0	0	0	0	1	S/C	R/L	*	*	*	40
FUNCTION SET	0	0	0	0	1	DL	N	F	*	*	*	40

ตารางที่ 2.3 ตารางการเขียนข้อมูลที่เป็นข้อความ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี หากมีข้อผิดพลาดให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ความเข้าใจพื้นฐาน

1. การเขียนข้อมูลให้กับ LCD MODULE จะแบ่งเป็น 2 ลักษณะคือ INSTRUCTION และ DATA โดยจะกำหนดด้วยขาสัญญาณ RS คือถ้า $RS = 0$ จะหมายถึงส่งสัญญาณควบคุม (INSTRUCTION) หรืออ่านค่า FLAG สภาพการทำงานของ LCD MODULE และถ้า $RS = 1$ จะหมายถึงการเขียนหรืออ่าน DATA กับ LCD MODULE
2. หลักการเขียนข้อมูลให้ LCD MODULE นี้ คือเมื่อมีการเขียนข้อมูลไปแล้ว ตัว LCD MODULE จะต้องใช้เวลาในการทำงานชั่วขณะหนึ่ง (ตามค่า EXECUTE TIME ในตาราง) ซึ่งระบบไมโครสามารถตรวจสอบได้จาก BUSY FLAG (BF) และถ้าเรียบร้อยแล้ว จึงจะสามารถเขียนข้อมูลอันถัดต่อไปได้ ในกรณีที่การต่อวงจรเป็นแบบ I/O PORT คือไม่สามารถอ่านข้อมูลกลับได้ ระบบไมโครก็จะต้องใช้วิธีการหน่วงเวลาแทน
3. การเขียนข้อมูลให้กับ LCD MODULE นี้ สามารถทำได้ทั้ง 8 BIT และ 4 BIT โดยกรณี 4 BIT จะใช้สัญญาณ DATA เพียง 4 เส้น คือ DB4-DB7 (ใช้สำหรับระบบไมโครแบบ 4 BIT หรือเพื่อการประหยัดสาย) การเขียนข้อมูลจะกระทำเหมือนกับ 8 BIT เพียงแต่ให้เขียน 2 ครั้ง คือ DB4-DB7 ก่อน แล้วตามด้วย DB0-DB3 และจะต้องกำหนดคุณสมบัติตามค่า DL ในคำสั่ง FUNCTION SET ด้วย
4. DDRAM (DISPLAY DATA RAM) คือหน่วยความจำภายในตัว LCD MODULE ที่เป็น BUFFER ของข้อมูล โดยถ้าเขียนรหัส ASCII ใดๆลงไป ในหน่วยความจำนี้ ก็จะปรากฏเป็นตัวอักษรแสดงที่แผงทันที
5. CGRAM (CHARACTER GENERATOR RAM) คือหน่วยความจำภายในตัว LCD MODULE สำหรับเก็บภาพตัวอักษรที่ผู้ใช้สามารถสร้างได้เอง (8 ตัว) โดยจะอ้าง ADDRESS ได้ทั้งหมด 64 BYTE คือ 8 ตัวอักษร คูณกับ 8 ROW

บทที่ 3

การออกแบบ

3.1 บอร์ดควบคุมสเต็ปปีงมอเตอร์

บอร์ดควบคุมนี้ออกแบบให้มีความอิสระในการใช้งานสูง โดยจะทำการเชื่อมต่อกับซิงเกิ้ลบอร์ดทางพอร์ต 8255 บอร์ดควบคุม 1 บอร์ดสามารถควบคุมสเต็ปปีงมอเตอร์ได้ 2 ตัว ทั้งชนิดไบโพลาร์และยูนิโพลาร์ หรือทั้ง 2 แบบในบอร์ดเดียวกัน

หลักการทํางาน

วงจรสมบูรณของบอร์ดควบคุมสเต็ปปีงมอเตอร์แสดงในรูปที่ 3.1 เริ่มต้นที่ IC1 และ IC2 ทำหน้าที่รับสัญญาณอินพุตจากคอนโทรลบอร์ดมาดีโค้ดเตอร์สายสัญญาณจาก 2 อินพุตออกเป็น 4 เอาต์พุต 2 วงจรในตัวเดียวกัน ที่ขา 5 และ 6 ของ IC1 ถูกนำมาใช้งาน ซึ่งเป็นเอาต์พุตของดีโค้ดเตอร์ตัวแรก โดยที่อีก 2 เอาต์พุตไม่นำมาใช้งานและที่ขา 10 และขา 11 ก็ถูกนำมาใช้งานเช่นกันสำหรับดีโค้ดเตอร์ตัวที่สอง IC5 ทำหน้าที่กลับสถานะลอจิกจากขาเอาต์พุตของดีโค้ดเตอร์เป็นตรงกันข้าม จากแอกทีฟ "0" เป็น แอกทีฟ "1" สำหรับป้อนให้วงจรขับ

วงจรขับเป็นแบบบริดจ์ (H bridge) ประกอบด้วย Q1, Q2, Q3 และ Q4 โดยที่ Q1 และ Q2 ต่อวงจรให้ทำงานแบบคอมพลีเมนต์าลรีสวิทช์ ดังนั้นเมื่อ Q1 ทำงาน Q2 ก็จะหยุดทำงาน เช่นเดียวกันเมื่อ Q3 ทำงาน Q4 ก็จะหยุดทำงาน Q1-Q4 ทำหน้าที่ในการกำหนดทิศทางการไหลของกระแสไฟฟ้าที่ป้อนเข้าสู่ขดลวดของสเต็ปปีงมอเตอร์ หรือกำหนดขั้วไฟฟ้าที่ขดลวดและถ้า Q1-Q4 หยุดทำงานหมดทุกตัว นั่นคือ จะไม่มีกระแสไฟฟ้าไหลเข้าขดลวดเลย สถานะการทำงานของ Q1-Q4 ถูกกำหนดโดยดีโค้ดเตอร์ภายใน IC1 ซึ่งตอบสนองตามการทำงานสัญญาณขอมูลอินพุต

จากวงจรจะเห็นได้ว่า IC5 ทำหน้าที่ควบคุมเฉพาะทรานซิสเตอร์ที่เป็นชนิด NPN ในวงจรบริดจ์ สำหรับทรานซิสเตอร์ชนิด PNP ถูกขับโดยผ่าน IC3 ซึ่งเป็นอิเวอร์เตอร์แบบเอาต์พุตเป็นชนิดคอลเล็กเตอร์เปิด 6 ตัวในตัวเดียว IC3 ทำหน้าที่ 2 ประการ คือ ประการแรกเป็นตัวเปลี่ยนระดับสัญญาณแรงดันควบคุมจากเอาต์พุตของ IC5 จาก 5 โวลท์ ระดับ TTL เป็น 12 โวลท์ ในวงจรบริดจ์ และประการที่สองคือ เป็นตัวกลับสถานะของสัญญาณอีกครั้งหนึ่งเพื่อให้ไบแอสให้กับทรานซิสเตอร์แบบ PNP ได้

IC1 เพียงตัวเดียวควบคุมวงจรบริดจ์ 2 วงจรและยังไม่ได้กล่าวถึงอีกวงจรหนึ่งก็คือวงจรบริดจ์ที่ประกอบด้วย Q5-Q8 การทำงานในส่วนนี้เหมือนกับที่กล่าวไปแล้ว วงจรบริดจ์ทั้งสองวงจรนี้จะควบคุมมอเตอร์ได้ 1 ตัว (มี 2 ขดลวด) สำหรับวงจรที่เหลืออันประกอบด้วย IC2, IC4, IC6, Q9-Q16 เป็นวงจรควบคุมแบบบริดจ์เหมือนกันและมีการทำงานเหมือนกันทุกประการ เพียงแต่ใช้ขอมูล 4 บิตบน (D4-D7) ในการควบคุมแทนและต่อควบคุมสเต็ปปีงมอเตอร์ตัวที่สอง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

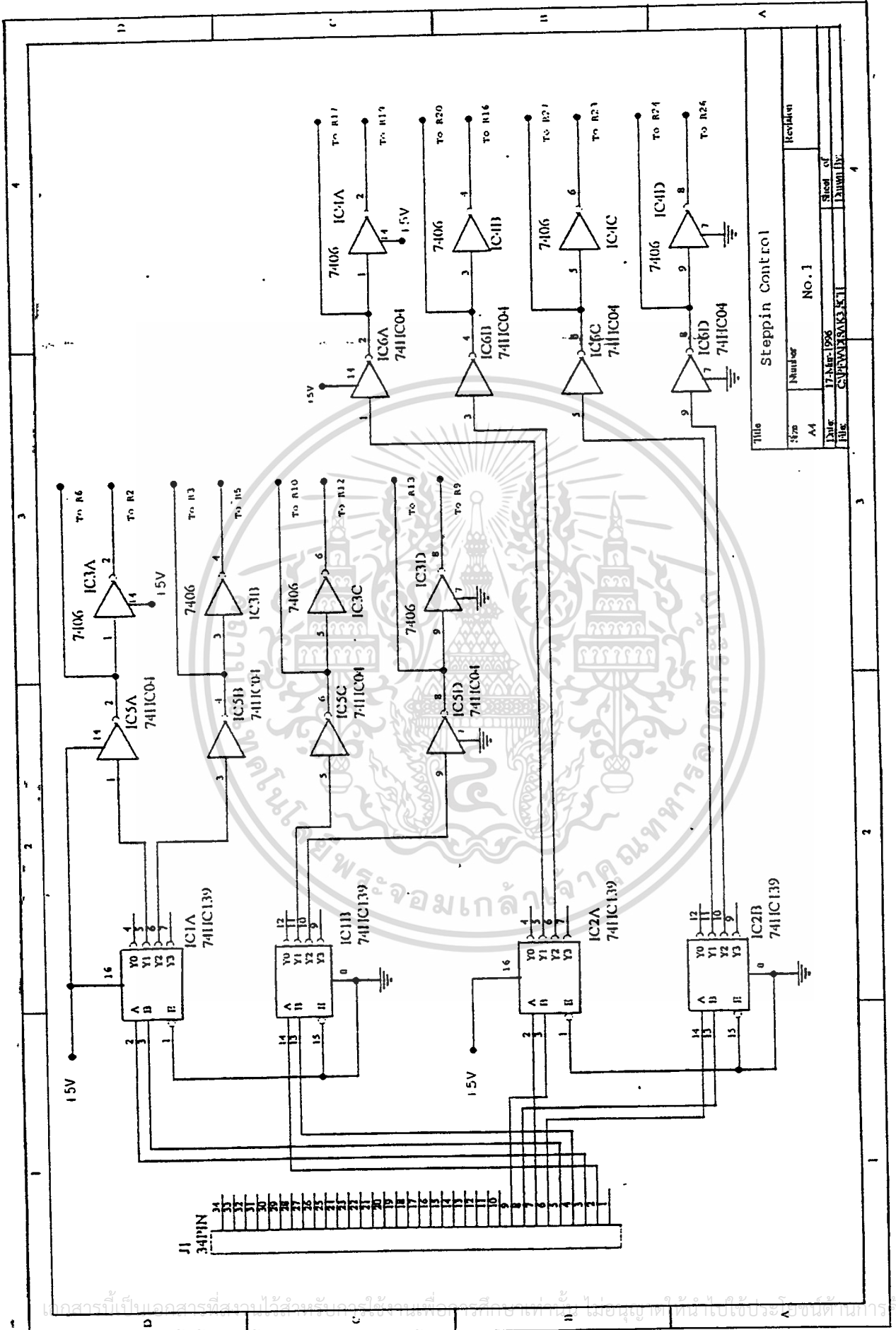
สำหรับข้อมูล 8 บิตที่ใช้ควบคุมการทำงานแบ่งออกเป็น 4 บิตล่าง D0-D3 สำหรับควบคุมมอเตอร์ตัวที่ 1 บนบอร์ดและอีก 4 บิตบน D4-D7 สำหรับควบคุมมอเตอร์ตัวที่ 2 บนบอร์ด

จากหลักการการทำงานของวงจรที่กล่าวมาแล้วจะเห็นได้ว่าอ้างอิงกับสเต็ปป์มอเตอร์ชนิดไบโพลาร์เพียงอย่างเดียว แต่บอร์ดควบคุมนี้สามารถออกแบบควบคุมมอเตอร์ได้ทั้งสองชนิด โดยถ้านำบอร์ดนี้มาใช้กับมอเตอร์แบบยูนิโพลาร์ซึ่งไม่ต้องการวงจรขับแบบบริดจ์ อุปกรณ์บางตัวสามารถตัดออกได้โดยใช้เอาท์พุทจาก IC5 และ IC6 ขับทรานซิสเตอร์ชนิด NPN ได้แก่ Q2,Q4,Q6 และ Q8 สำหรับ IC5 และ Q10,Q12,Q14, และ Q16 สำหรับ IC6 ส่วน IC3 ทรานซิสเตอร์ที่เป็นชนิด PNP รวมถึงตัวต้านทานจัดไบแอสต่างๆ สามารถตัดทิ้งได้ เพราะมอเตอร์แบบยูนิโพลาร์ไม่จำเป็นต้องใช้วงจรขับแบบกลับขั้วไฟฟ้า

เช่นเดียวกันสำหรับวงจรขับของมอเตอร์อีกตัวหนึ่ง IC4 ทรานซิสเตอร์ชนิด PNP และตัวต้านทานจัดไบแอสก็ไม่ต้องการเช่นเดียวกันแต่อย่าลืมข้อสำคัญของมอเตอร์แบบยูนิโพลาร์นี้ต้องการป้อนแรงดันเข้าที่จุดแตรี่ระหว่างขดลวดแต่ละชุดด้วย โดยการป้อนแรงดันไฟบวก 12 โวลต์ บนบอร์ดที่จุดแตรี่ของขดลวด

การสร้าง

บอร์ดควบคุมสเต็ปป์มอเตอร์นี้ออกแบบให้สร้างง่ายและเน้นให้ใช้งานได้ทุกรูปแบบแผ่นวงจรพิมพ์จึงเป็นแบบหน้าเดียวการลงอุปกรณ์ก็เริ่มจากจัมเปอร์ต่างๆก่อน แล้วตามด้วยอุปกรณ์ที่มีความสูงมากขึ้นตามลำดับ ไอซีทุกตัวควรใส่ซ็อกเก็ตไอซีด้วยทุกตัว เพื่อสะดวกต่อการซ่อมแซมเมื่อเกิดการเสียหายและป้องกันการเสียหายจากการบัดกรีไอซีโดยตรง ไอซี 8 ไม่จำเป็นต้องติดแผ่นระบายความร้อนก็ได้ ตามด้วย LED1 และซ็อกเก็ตต่อพอร์ต์ 20 ขารูปที่ 3.2 เป็นวงจรพิมพ์ของบอร์ดควบคุมด้านบนที่ใช้กับสเต็ปป์มอเตอร์ว่ามีขนาดเท่าไร ถ้านำบอร์ดควบคุมมาใช้กับสเต็ปป์มอเตอร์ขนาด 12 โวลต์ให้ทำการลัดวงจรโดยใช้สายจัมต่อแทนตัวต้านทานได้ทันที แต่ถ้านำมาใช้กับมอเตอร์ที่มีแรงดันไฟ 5 โวลต์ ต้องพิจารณาตัวต้านทานที่เหมาะสมมาต่อแทนตามพิคัดกระแสไฟฟ้าที่ไหลของมอเตอร์ดังแสดงในตารางที่ 3.1 เพื่อจำกัดกระแสที่ไหลผ่านมอเตอร์ เช่นมอเตอร์ที่ใช้แรงดัน 5 โวลต์ 1 แอมป์ ก็ต่อความต้านทานค่า 6.8 โอห์ม ที่ R7,R14,R21 และ R2

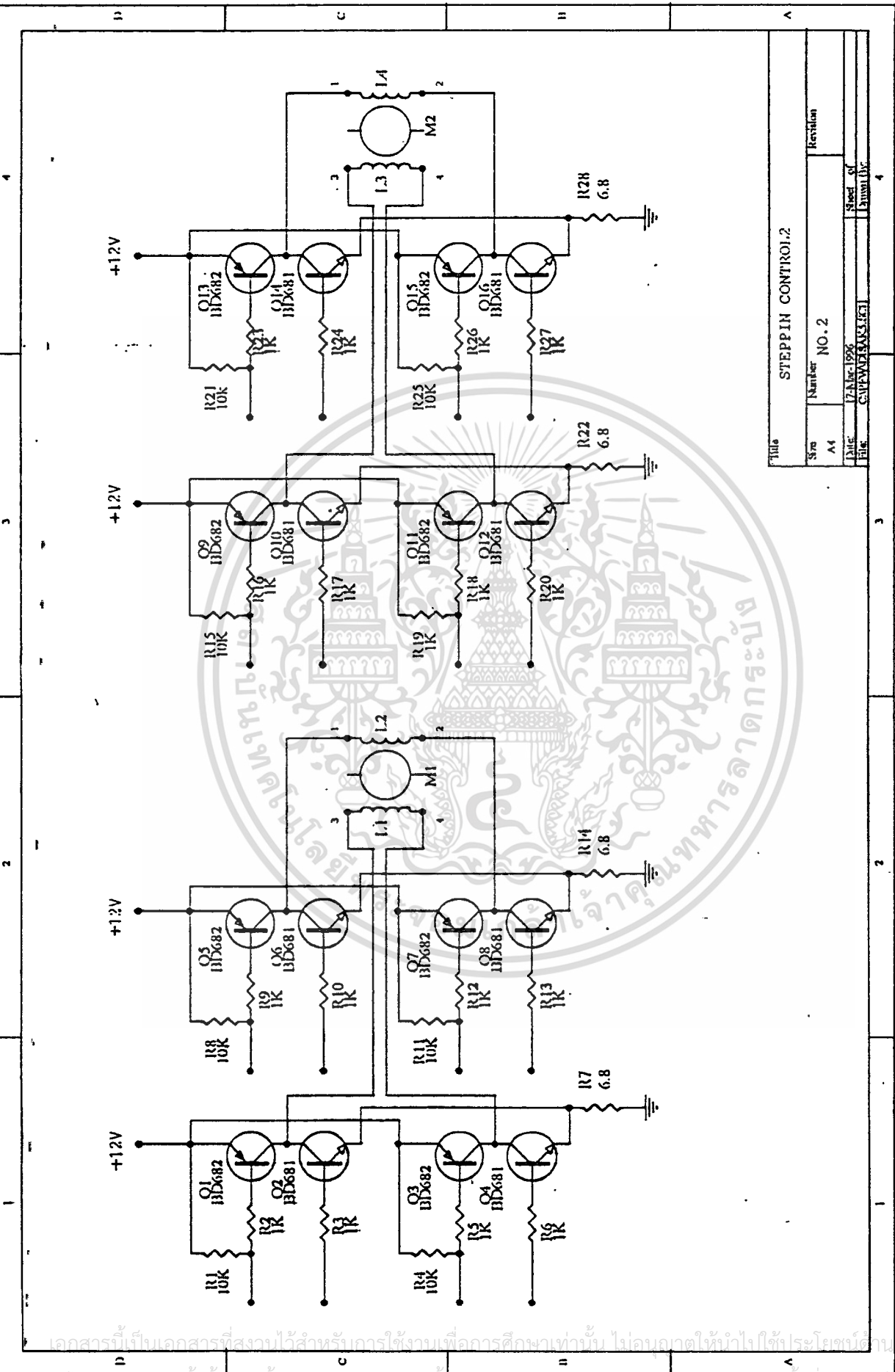


Title: Stepping Control

Size	Number	Revision
A4	NO. 1	
Date	17-Mar-1996	Sheet of 4
File	CSPFWAK3.K11	Drawn by

รูปที่ 3.: วงจรบอร์ดควบคุมสเต็ปเปอร์มอเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ทำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต่ออ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



Title		STEPPING CONTROL.2	
Drawn	Number	NO. 2	Revision
A4			
Date	Checked	Checked	Checked
	17 Nov 1996		
	CAPEWAT/SAK/161		

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้ภายในเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 3.2 วงจรบอร์ดควบคุมสเต็ปเปอร์มอเตอร์

พิกัดกระแสของสเต็ปิ่งมอเตอร์	ค่าความต้านทานจำกัดกระแส
500 มิลลิแอมป์	15 โอห์ม
800 มิลลิแอมป์	8.2 โอห์ม
1 แอมป์	6.8 โอห์ม
1.5 แอมป์	4.7 โอห์ม

ตารางที่ 3.1 แสดงการเลือกค่าของตัวต้านทาน R7,R14,R21 และ R28 ให้มีค่าเหมาะสมเมื่อนำไปใช้กับสเต็ปิ่งมอเตอร์ชนิดใช้แรงดัน 5 โวลท์

รายการอุปกรณ์

ตัวต้านทาน 1/4 W

R1,R4,R8,R11,R15,R18,R22,R25 - $10k\Omega$ 8 ตัว

R2,R3,R5,R6,R9,R10,R12,R13,R16,

R17,R19,R20,R23,R24,R26,R27 - $1k\Omega$ 16 ตัว

R7,R14,R21,R28 ค่าความต้านทานดูในเนื้อเรื่องขนาด 1/2 W 4 ตัว

R29 - 560Ω 1 ตัว

คว่ำเก็บประจุ

C อิเล็กโทรไลต์ $1\ \mu F\ 16\ V$ 1 ตัว

อุปกรณ์สารกึ่งตัวนำ

IC1,2 - 74HC139 2 ตัว

IC3,4 - 7406 1 ตัว

IC5,6 - 74HC04 2 ตัว

IC7 - 7805 1 ตัว

Q1,Q3,Q5,Q7,Q9,Q11,Q13,Q15 - BD 682 8 ตัว

Q2,Q4,Q6,Q8,Q10,Q12,Q14,Q16 - BD 681 8 ตัว

อื่นๆ

คอนเน็คเตอร์ต่อ 20 ขาตัวผู้, ขั้วกับ ไขควงขนาดต่างๆ, สเต็ปิ่งมอเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

พิกัดกระแสของสแต็ปป์มอเตอร์	ค่าความต้านทานจำกัดกระแส
500 มิลลิแอมป์	15 โอห์ม
800 มิลลิแอมป์	8.2 โอห์ม
1 แอมป์	6.8 โอห์ม
1.5 แอมป์	4.7 โอห์ม

ตารางที่ 3.1 แสดงการเลือกค่าของตัวต้านทาน R7,R14,R21 และ R28 ให้มีค่าเหมาะสมเมื่อนำไปใช้กับสแต็ปป์มอเตอร์ชนิดโซ่แรงดัน 5 โวลท์

รายการอุปกรณ์

ตัวต้านทาน 1/4 W

R1,R4,R8,R11,R15,R18,R22,R25 - $10k\Omega$ 8 ตัว

R2,R3,R5,R6,R9,R10,R12,R13,R16,

R17,R19,R20,R23,R24,R26,R27 - $1k\Omega$ 16 ตัว

R7,R14,R21,R28 ค่าความต้านทานคู่ในเนื้อเรื่องขนาด 1/2 W 4 ตัว

R29 - 560Ω 1 ตัว

ตัวเก็บประจุ

C อิเล็กโทรไลต์ 1 μF 16 V 1 ตัว

อุปกรณ์สารกึ่งตัวนำ

IC1,2 - 74HC139 2 ตัว

IC3,4 - 7406 1 ตัว

IC5,6 - 74HC04 2 ตัว

IC7 - 7805 1 ตัว

Q1,Q3,Q5,Q7,Q9,Q11,Q13,Q15 - BD 682 8 ตัว

Q2,Q4,Q6,Q8,Q10,Q12,Q14,Q16 - BD 681 8 ตัว

อื่นๆ

คอนเน็คเตอร์ต่อ 20 ขาตัวผู้, ขั้วเกิด ไอซีขนาดต่างๆ, สแต็ปป์มอเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

POWER SUPPLY

ทำหน้าที่เป็นแหล่งจ่ายแรงดันไฟตรงขนาด +12 , +5, 0V ให้กับชุดขับสตีปีงมอเตอร์

และชุดคีย์ควบคุม ดังรูปที่ 3.4

รายการอุปกรณ์

ตัวเก็บประจุ

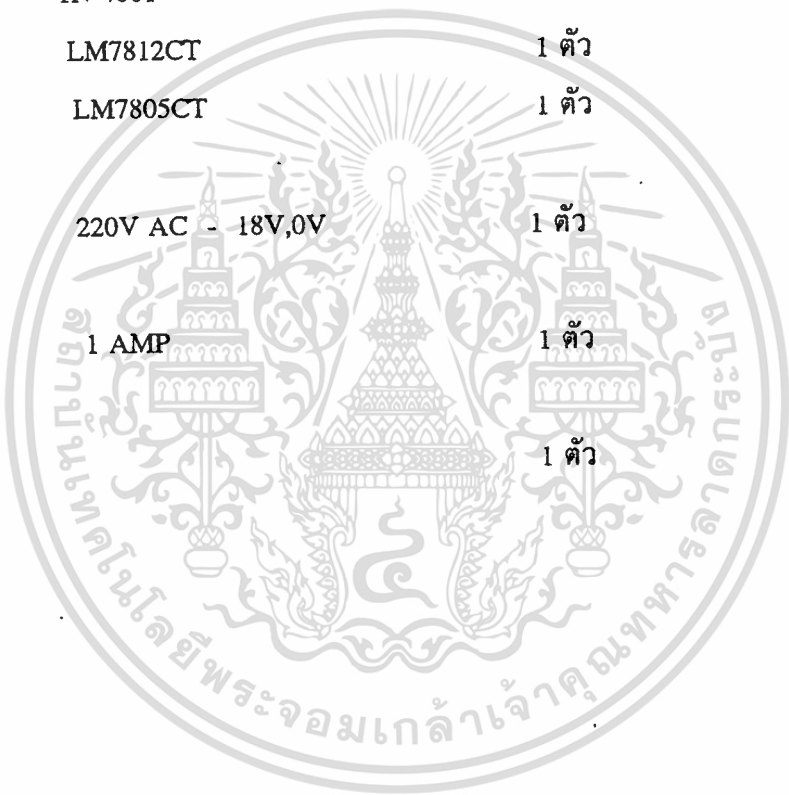
C อีเล็กโทรไลต์	C1 2000 uF	1 ตัว
	C2,C3,C4 0.1 uF	1 ตัว

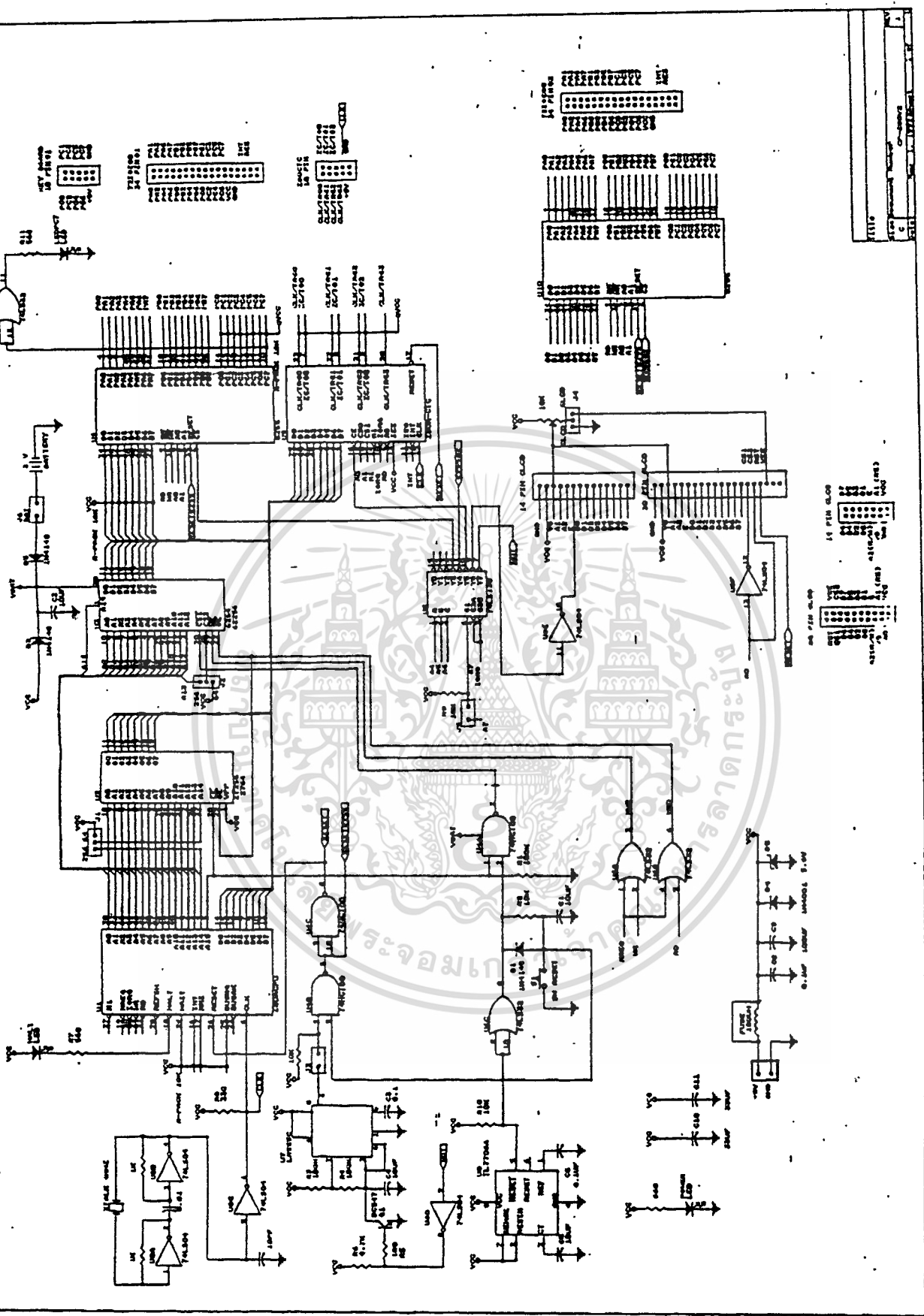
อุปกรณ์สารกึ่งตัวนำ

DIODE เรกติไฟต์	1N 4001	4 ตัว
IC1	LM7812CT	1 ตัว
IC2	LM7805CT	1 ตัว

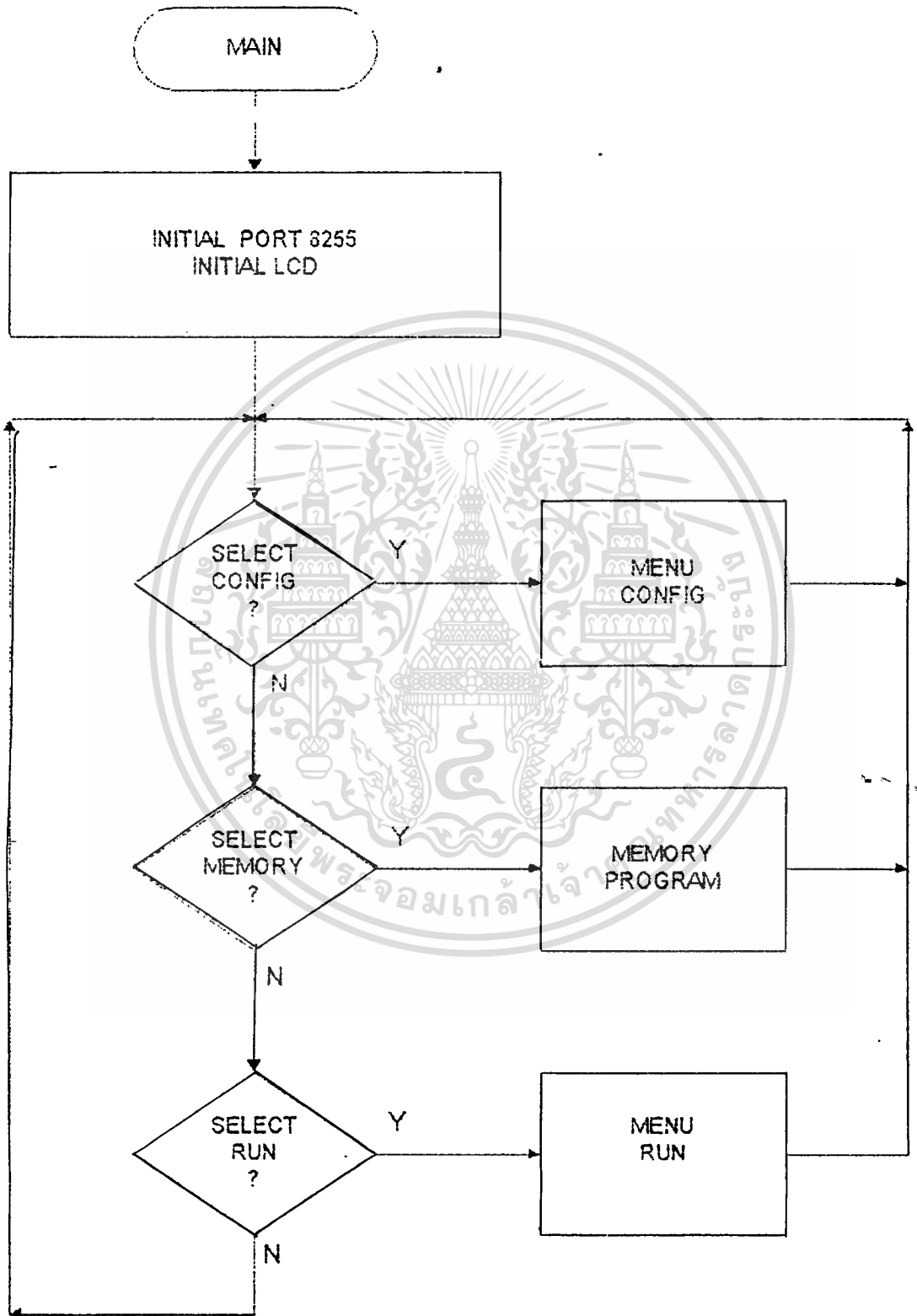
หม้อแปลงไฟฟ้า

T1	220V AC - 18V,0V	1 ตัว
ฟิวส์		
F1	1 AMP	1 ตัว
สวิทช์		
S1		1 ตัว

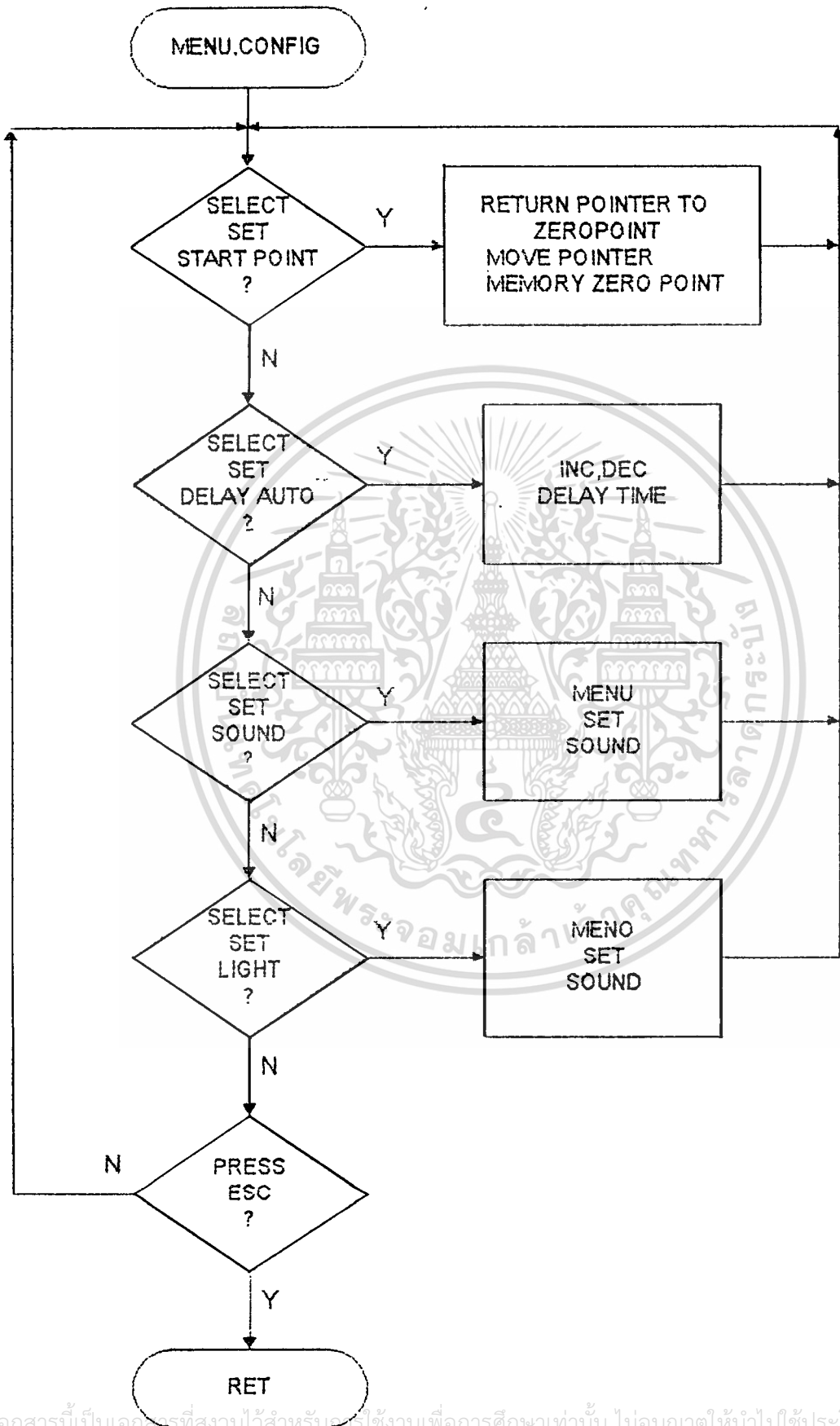


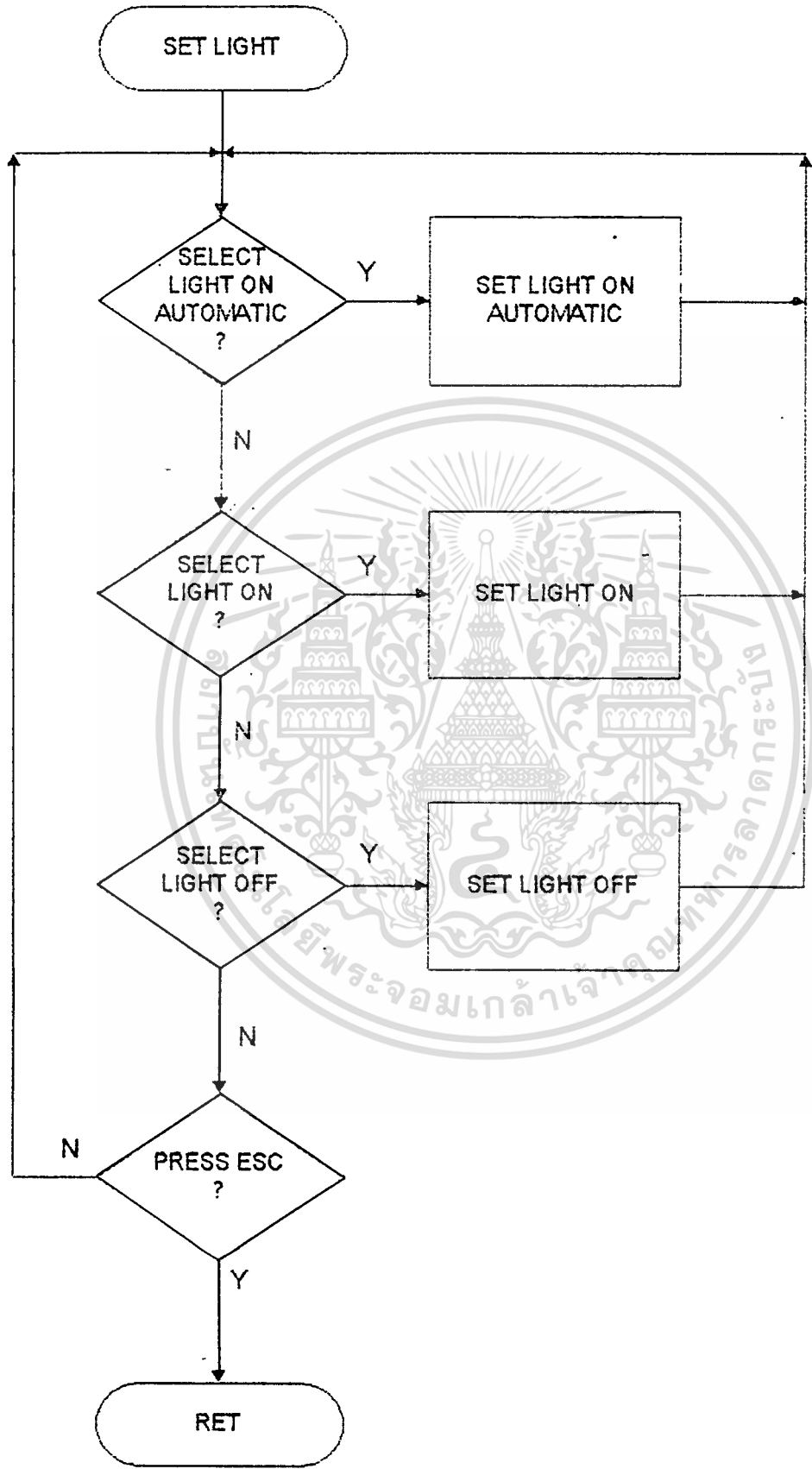


เอกสารนี้เป็นเอกสารปีที่ 3.5 วิศวกรรม CP-Z80V2 ที่ SMART CONTROLLER ให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

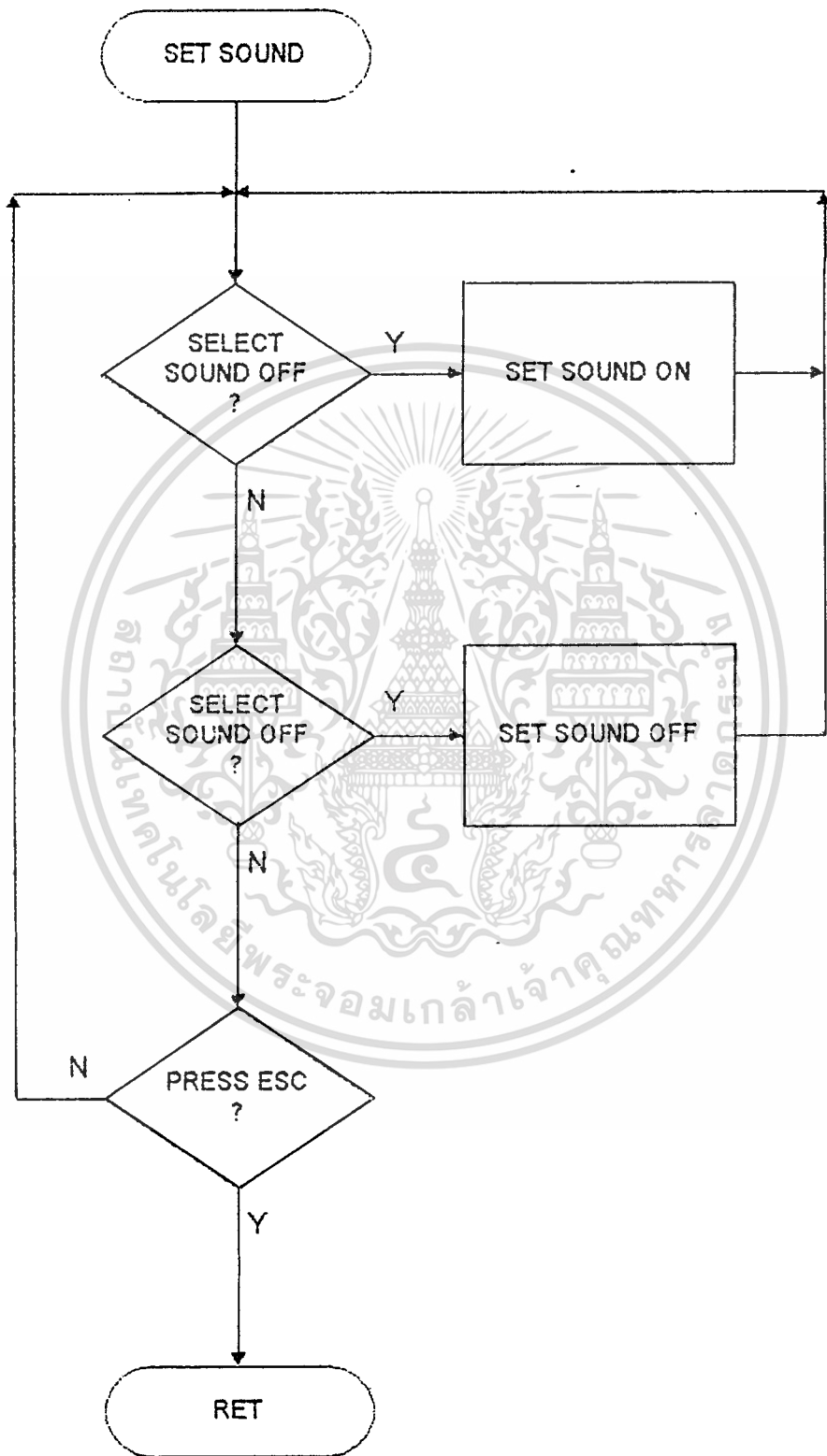


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

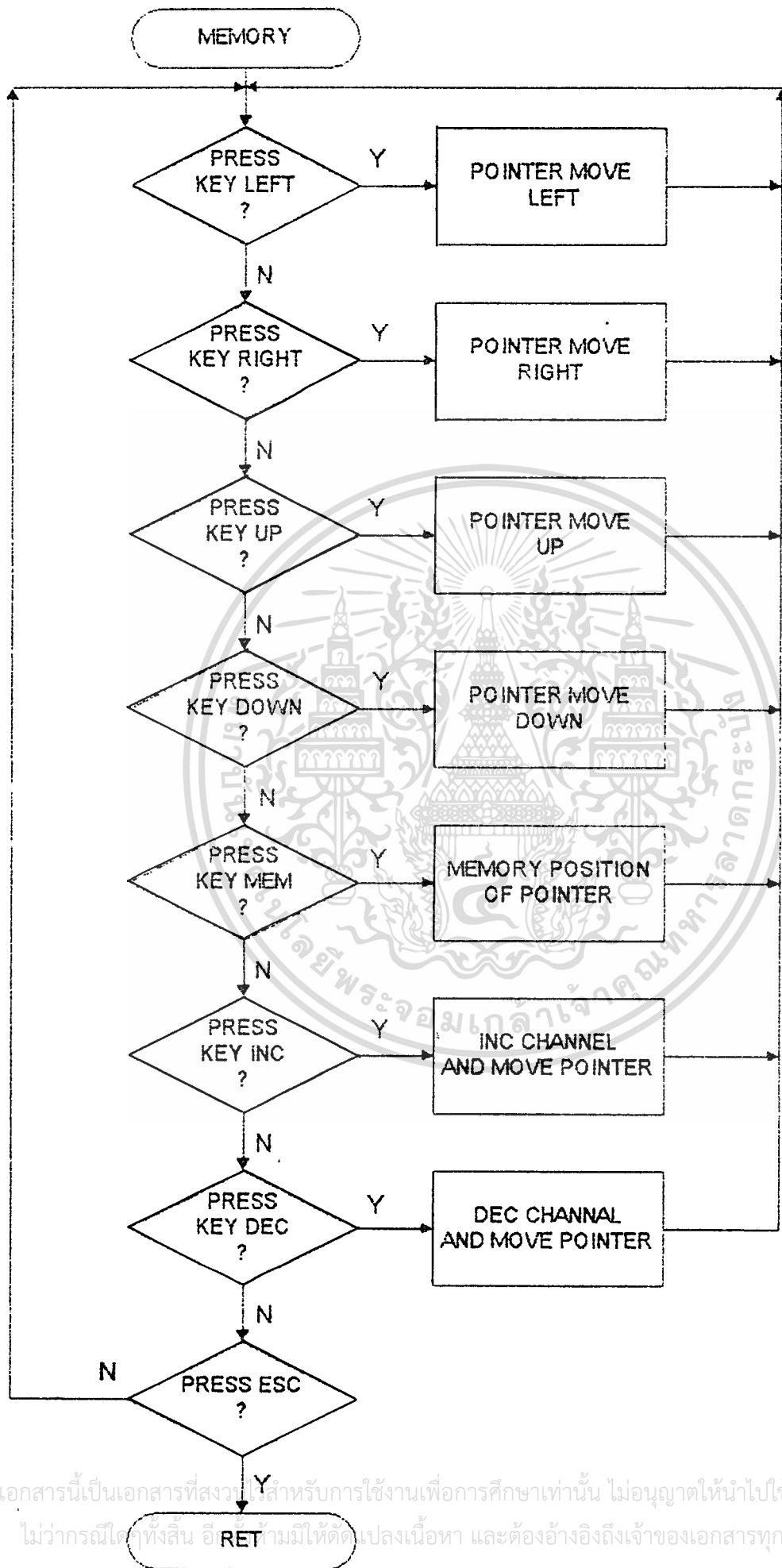




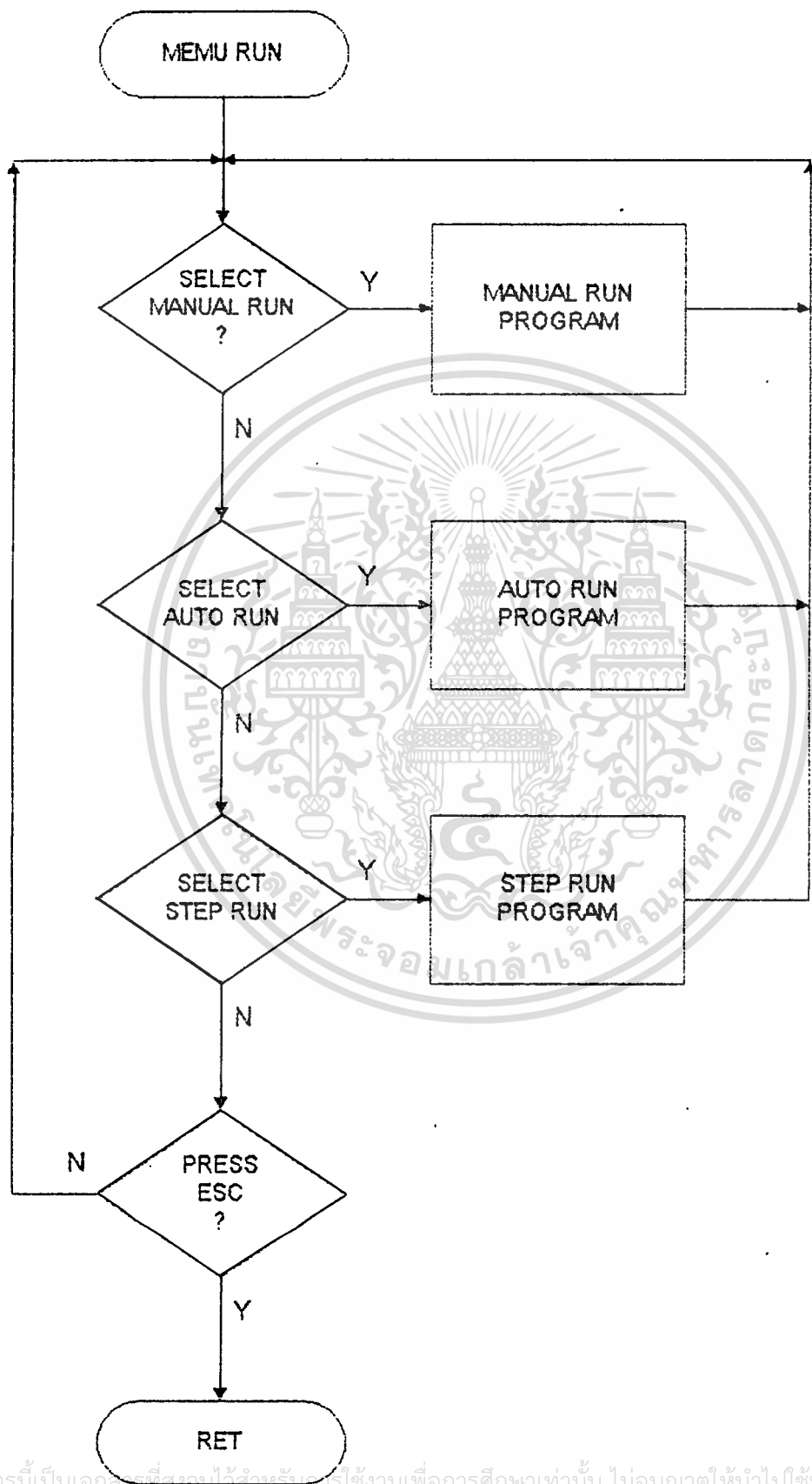
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

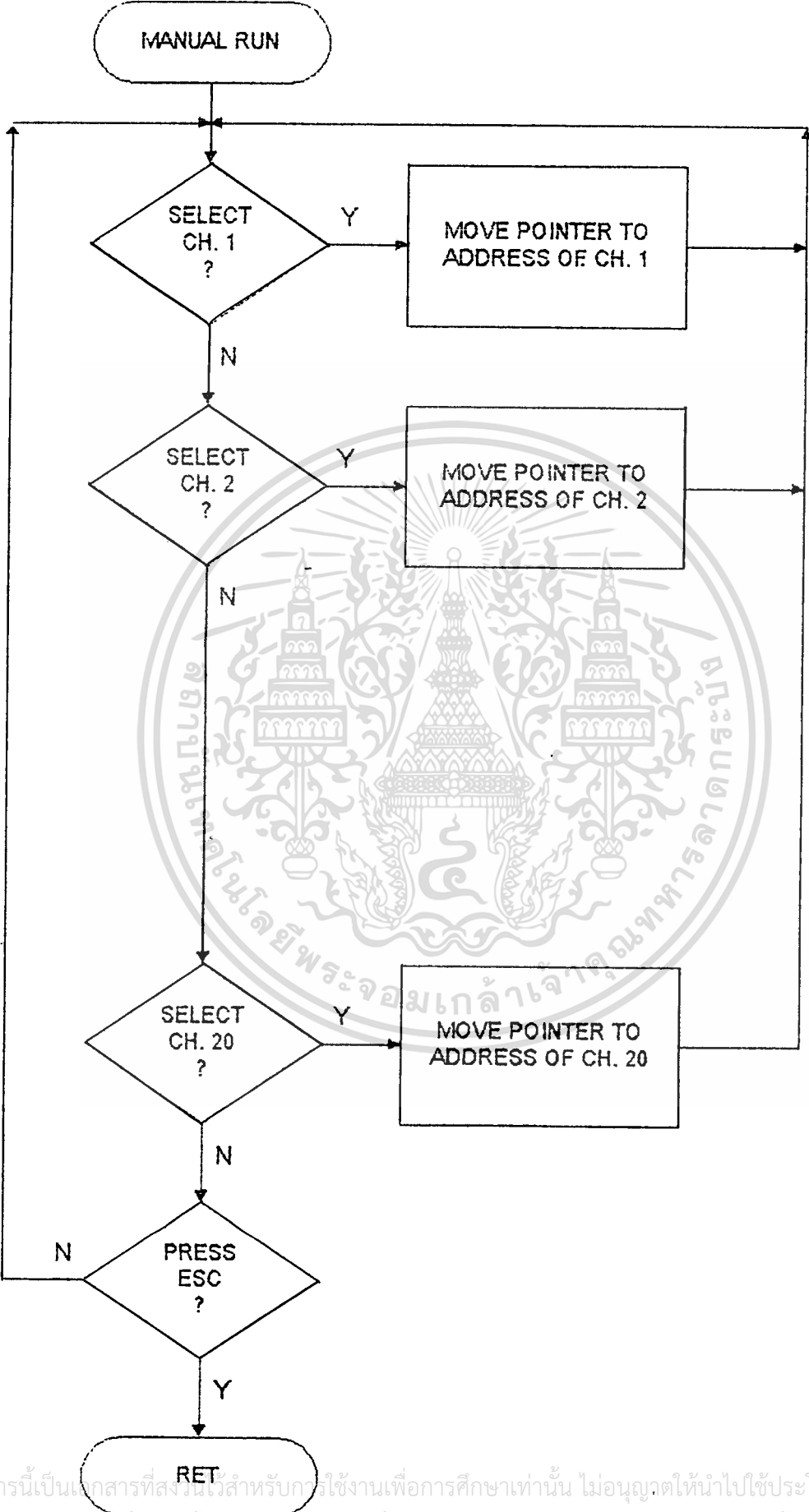


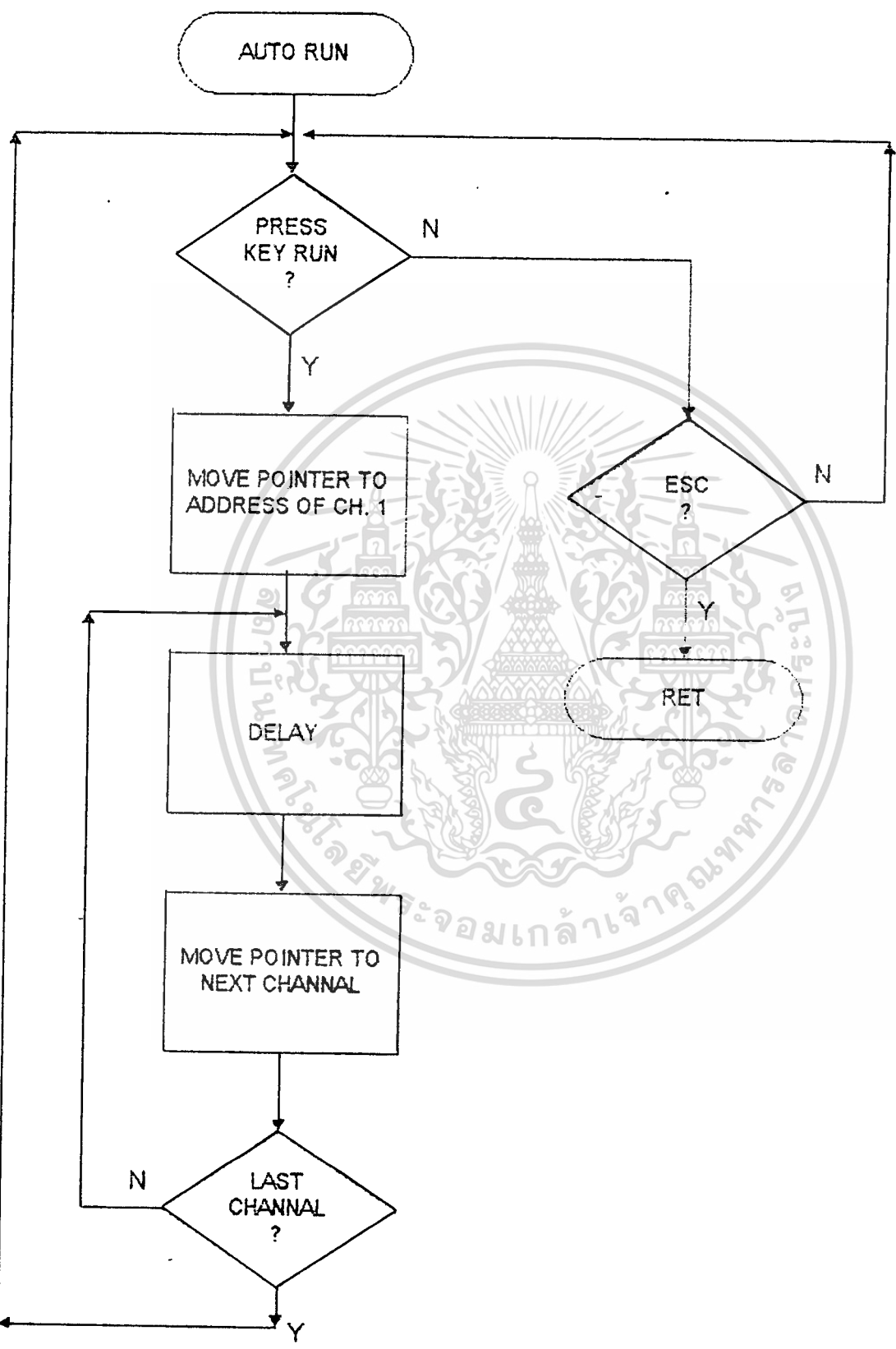
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



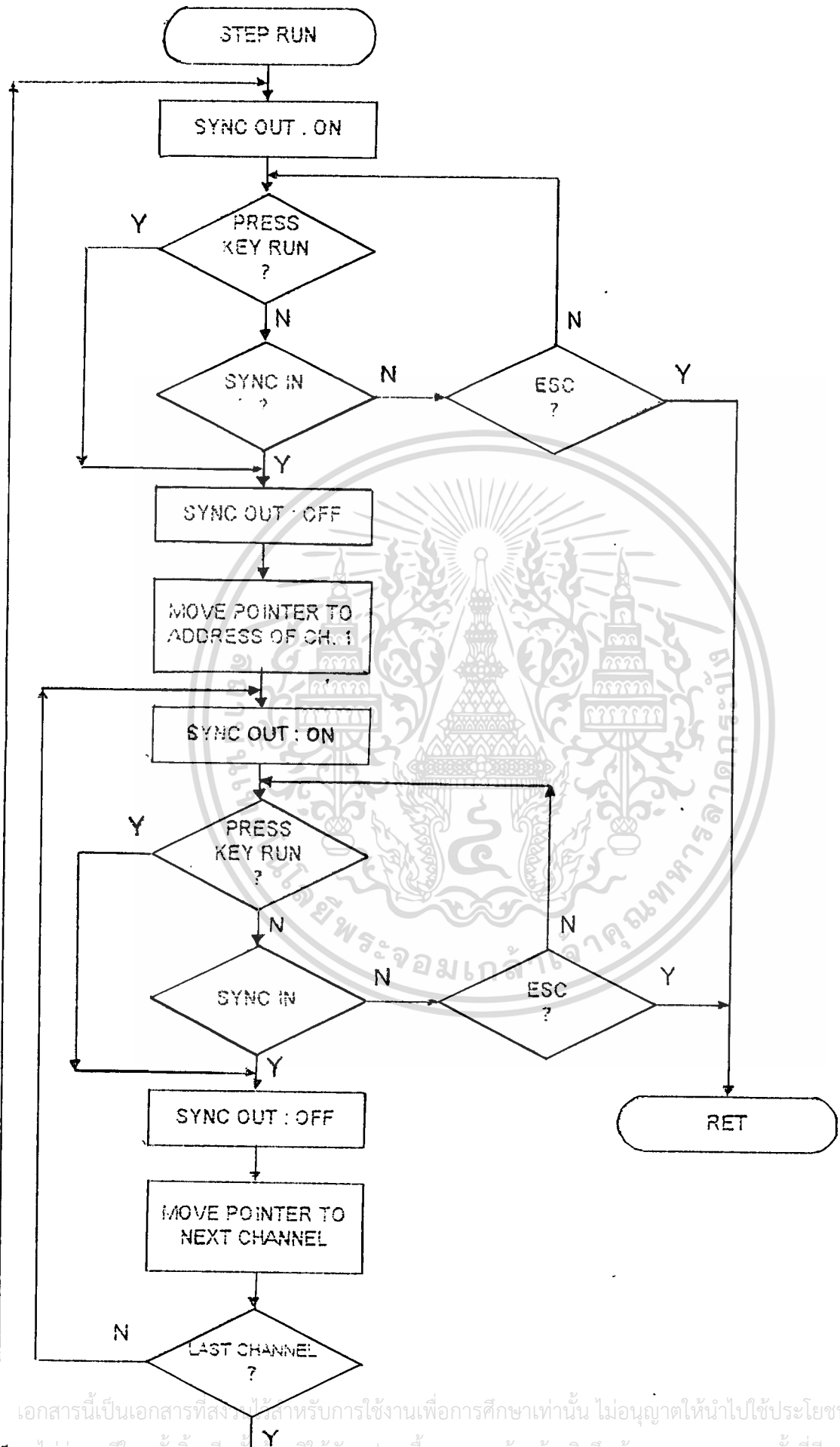
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีเมลที่มีให้ติดต่อเปลี่ยนแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้







เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
โดยไม่ได้รับอนุญาต หากมีข้อผิดพลาดหรือต้องการแก้ไข กรุณาแจ้งไปยังเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

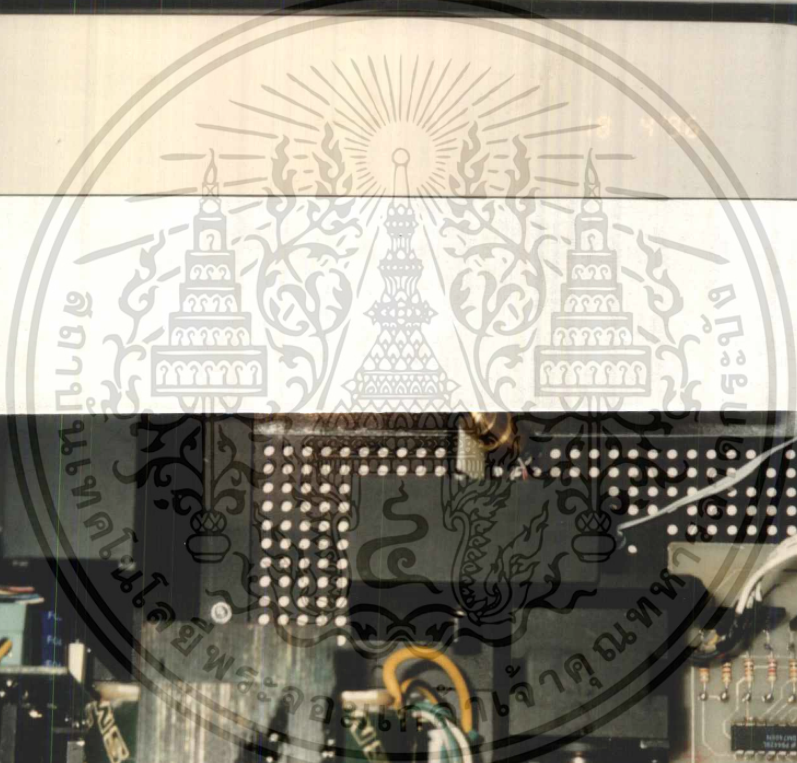
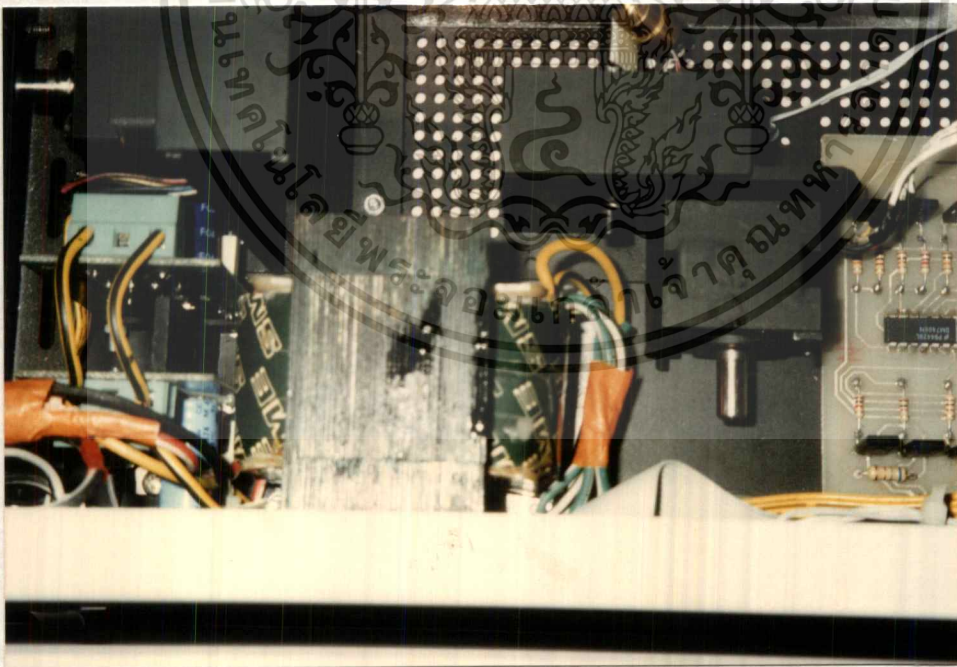
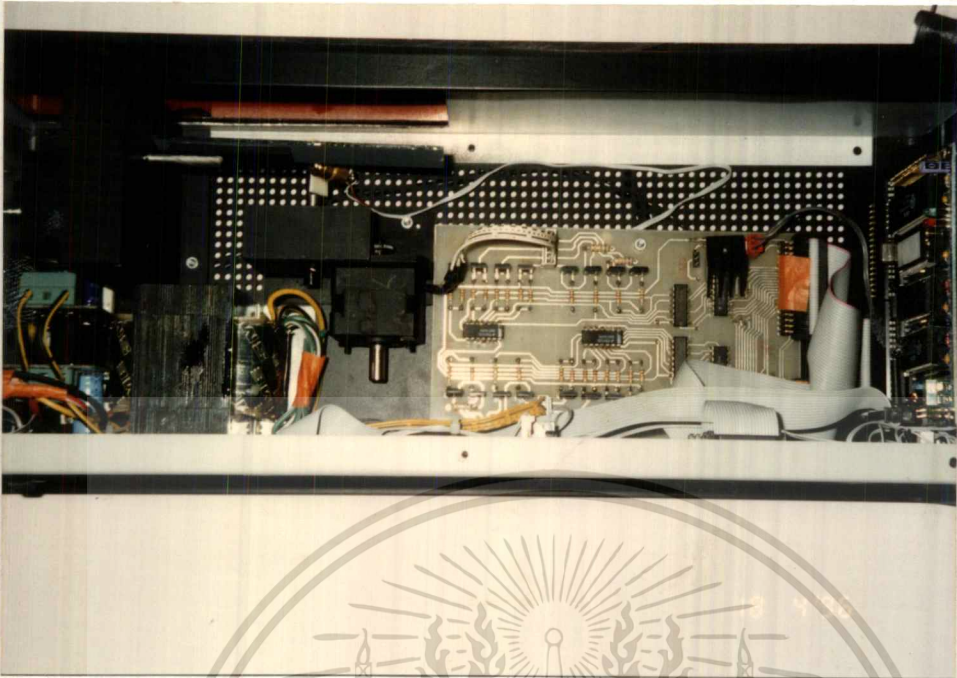
บทที่ 4

การทดลองและผลการทดลอง

4.1 ลักษณะการใช้งาน

เครื่องซีตำแหน่งเลเซอร์พอยต์เตอร์ด้วยสแต็ปปีงมอเตอร์นี้จะมีลักษณะการใช้งานในการซีตำแหน่งในแกน X หรือแกน Y เช่น งานในด้านการแสดงผลงานบนหน้ากระดาษหรือการนำเสนอผลงานต่างๆในการซีตำแหน่งของจุดๆหนึ่งที่ต้องการสื่อความหมายให้เป็นที่เข้าใจระหว่างผู้บรรยายและผู้ฟังในการสัมมนาเรื่องใดเรื่องหนึ่งได้ซึ่งผู้บรรยายมีต้องถือปากกาพอยต์เตอร์ซีไปยังตำแหน่งในการแสดงผลงาน แต่เครื่องซีตำแหน่งเลเซอร์พอยต์เตอร์ด้วยสแต็ปปีงมอเตอร์นี้สามารถเซตค่าตำแหน่งต่างๆที่ต้องการนำเสนอผลงานและเครื่องจะสามารถซีไปยังตำแหน่งต่างๆได้โดยอัตโนมัติหลังจากที่เราเซตค่าตำแหน่งแล้วพร้อมทั้งสามารถนำเครื่องไปซิงค์ (SYNC.) กับกับระบบ AUDIO หรือเครื่องเล่นเทป ในการบรรยายพร้อมๆกับการซีตำแหน่งที่มีความสัมพันธ์กันได้

แต่เครื่องซีตำแหน่งเลเซอร์พอยต์เตอร์ด้วยสแต็ปปีงมอเตอร์นี้จะมีข้อจำกัดตรงที่ในระบบการทำงานของเครื่องจะมีข้อจำกัดของตำแหน่งที่ทิศทางของเลเซอร์จะซีไปยังฉากรับได้ในขอบเขตทิศทางที่จำกัดในระดับสายตาและระยะทางของตัวเครื่องไปยังฉากรับด้วย ซึ่งต้องมีการเตรียมรูปแบบของฉากรับทั้งขนาดและความสูงพร้อมทั้งระยะทางที่เหมาะสมของตัวเครื่อง อีกทั้งระยะห่างระหว่างจุดหรือตำแหน่งที่เลเซอร์ซีไปไม่สามารถจะรู้ได้ที่ตัวเครื่องว่าระยะห่างระหว่างจุดต่อจุดมีค่าเท่าใด เพราะในโครงการนี้ขอบเขตของงานมิได้ระบุให้สร้างระบบแสดงผลของการวัดระยะทางจากตัวเครื่องไปยังฉากรับหรือระยะห่างระหว่างจุดต่อจุดของการซีตำแหน่งไว้ด้วย ซึ่งผู้ใช้เครื่องต้องตั้งหรือประมาณว่าตำแหน่งนั้นๆควรจะอยู่ห่างเท่าใดด้วยตนเอง



เอกสารรูปที่ 4.1 แสดงโครงสร้างของเครื่องซีดีตำแหน่งเลเซอร์พอยต์เตอร์ด้วยสแต็ปปีงมอเตอร์ เย็นชนิดการค้ำ
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.2 วิธีการใช้เครื่องชี้ตำแหน่งเลเซอร์พอยต์เตอร์ด้วยสตีปีงมอเตอร์

SET START POINT จะทำหน้าที่ SET จุดเริ่มต้นของ POINTER โดยเมื่อเลือก SET START POINT (กด ENTER) POINTER จะวิ่งไปที่ตำแหน่ง(0,0)ทันที ถ้าต้องการเปลี่ยนตำแหน่งจุดเริ่มต้นใหม่ก็ทำได้โดยเลื่อน POINTER ไปที่ตำแหน่งจุดเริ่มต้นใหม่ แล้วกด KEY MEM จุดเริ่มต้นของ POINTER ก็จะเริ่มที่จุดนี้

SET DELAY AUTO จะทำการ SET ค่า DELAY TIME ใน MODE RUN AUTO โดยการกด KEY INC เพื่อเพิ่มค่า DELAY TIME หรือ KEY DEC เพื่อลดค่า DELAY TIME

SET SOUND จะทำการ SET ให้ SOUND ON หรือ SOUND OFF

SET LIGHT จะ SET ไฟที่หน้าจอติด(ON) หรือดับ(OFF) หรือให้ติดเองเมื่อกด KEY ใดๆ เมื่อไม่ได้กด KEY ในเวลาหนึ่งไฟก็จะดับเอง (AUTO)

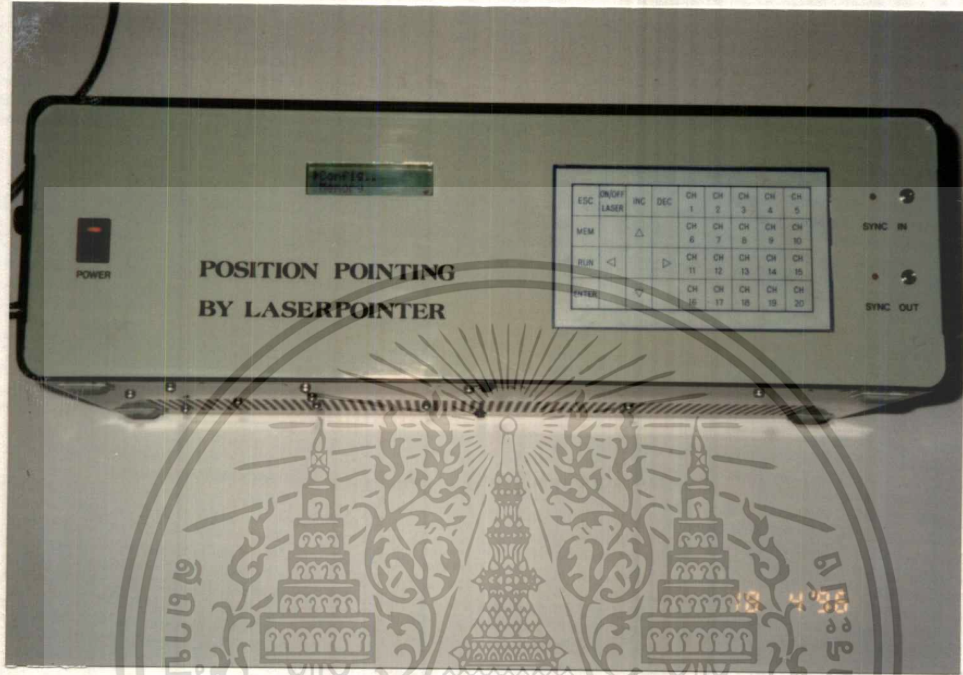
MEMORY MODE นี้จะทำการเก็บตำแหน่งของแต่ละ CHANNEL ลงไปใน MEMORY โดยจะเก็บได้สูงสุด 99 CHANNEL การเก็บตำแหน่งทำได้โดยเลื่อน POINTER ไปยังตำแหน่งที่ต้องการและกด KEY MEM เพื่อเก็บตำแหน่งนั้นลง MEMORY และเครื่องก็จะทำการเลื่อนไปที่ CHANNEL ถัดไปทันทีเพื่อให้เก็บค่าในตำแหน่งถัดไป ถ้าต้องการแก้ไขตำแหน่งใน CHANNEL ที่ MEM ผ่านมาแล้วก็สามารถกลับไปแก้ไขได้โดยกด KEY DEC POINTER ก็จะเลื่อนกลับไปยังตำแหน่งก่อนหน้านั้นและสามารถแก้ไขตำแหน่งใหม่ได้โดยเลื่อน POINTER ไปที่ตำแหน่งใหม่และกด KEY MEM ตำแหน่งใหม่ก็จะถูกเก็บลงใน MEMORY ทันที ถ้าต้องการเลื่อนไปที่ตำแหน่งปัจจุบันก็ทำได้โดยการกด KEY INC

MANUAL MODE นี้จะให้ POINTER ชี้อย่างตำแหน่งที่เก็บไว้โดยที่ KEY CH. ได้โดยตรงซึ่งมี 20 CHANNEL

AUTO จะทำให้ POINTER ชี้อย่างตำแหน่งที่เก็บไว้โดยอัตโนมัติ โดยเริ่มจากกด KEY RUN จะทำให้ POINTER ชี้อย่างตำแหน่งของ CH. 1 ไปจนถึง CH. สุดท้ายที่เก็บค่าไว้โดยอัตโนมัติซึ่งจะหยุดระหว่าง CHANNEL เป็นช่วงๆตามค่า DELAY TIME ที่ตั้งไว้

STEP จะคล้ายกับแบบ AUTO แต่จะต่างกันตรงที่ POINTER จะเลื่อนไปยังตำแหน่งของ CH.ต่อไปได้โดยการกด KEY RUN ไม่ใช่การ DELAY เหมือน AUTO และในโหมดนี้ยังสามารถทำการ SYNC. กับอุปกรณ์อื่นเพื่อทำงานร่วมกันได้อีกด้วย แต่จะต้องเก็บตำแหน่งต่างๆที่ต้องใช้ในแต่ละSTEP ไว้ใน MEMORY แต่ละ CHANNEL เสียก่อน เมื่อเก็บตำแหน่งที่ต้องใช้ทั้งหมดแล้วก็มาที่ MODE STEP RUN เมื่อเข้ามาแล้วไฟ SYNC. OUT จะติด และส่ง SYNC. OUT ออก

ไป (LOGIC “1”) เพื่อบอกให้อุปกรณ์ภายนอกกว่าพร้อมที่จะ RUN แล้ว ถ้าอุปกรณ์ภายนอกพร้อมที่จะ
สั่ง RUN ก็ส่ง LOGIC “0” เข้ามายัง SYNC. IN (ปกติเป็น LOGIC “1”)



รูปที่ 4.2 แสดงรายละเอียดของปุ่มกดของระบบการทำงาน

4.3 การทดสอบโดยการชี้ตำแหน่งแผนผัง

โดยการสร้างแผนผังตัวอย่างในบริเวณคณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้า
เจ้าคุณทหารลาดกระบัง ซึ่งขอบเขตของแผนผังจะแสดงรายละเอียดของ เส้นทางของรถไฟและสถานี
รถไฟ พร้อมทั้งอาคารของภาควิชาต่างๆรวมถึงเส้นทางระหว่างอาคารต่างๆไว้อย่างคร่าวๆด้วย

โดยการสมมุติว่าภายในคณะวิศวกรรมศาสตร์ได้จัดแสดงผลงานทางวิชาการของนักศึกษาทุก
ภาควิชาไว้สำหรับผู้เข้าชมงาน โดยบริเวณปากทางเข้าภายในคณะวิศวกรรมศาสตร์จะมีบอร์ดของแผน
ผังของอาคารที่จะแสดงผลงานของภาควิชาต่างๆไว้สำหรับผู้ที่จะเข้ามาชมงานซึ่งจะมีเครื่องชี้ตำแหน่งเล
เซอร์พอยต์เตอร์ด้วยสแต็ปปีงมอเตอร์ทำการชี้ตำแหน่งของเส้นทางพร้อมกับอาคารต่างๆที่แสดงผลงาน
ทางวิชาการซึ่งจะมีนิสิตนักศึกษาคอยให้คำบรรยายไปพร้อมๆกับการชี้ตำแหน่งด้วย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.3 แสดงการชี้ตำแหน่งของแผงผังคณะวิศวกรรมศาสตร์

4.4 สรุปผลการทดลอง

จากการทดลองพบว่า การทำงานของวงจรและโปรแกรมที่ใช้ในการ RUN ไม่ปรากฏปัญหาแต่อย่างใด คีย์ต่างๆที่ใช้ในการควบคุมใช้งานได้ดี จอแสดงผล LCD แสดงตำแหน่งและโหมดต่างๆได้ดี ตำแหน่งเลขเซอร์ที่ชี้ไปยังจุดต่างๆบนแผงผังมีความคลาดเคลื่อนเล็กน้อยในการ RUN MODE AUTO และ MODE STEP อันเนื่องมาจากตัวสตีปปีงมอเตอร์ที่ใช้เป็นสตีปปีงมอเตอร์เก่าหาซื้อมาจากคลองถมเพราะมีราคาถูก และอีกสาเหตุหนึ่งของความคลาดเคลื่อนคือ ระบบกลไกที่ออกแบบมาใช้ชุดเฟือง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ต่อกับแกนที่ไปยังคัปตัวเลเซอร์ไดโอดและบังคัปกระจกหักเหไม่แน่นอนพอ ทำให้ตำแหน่งการสะท้อนที่กระจกอาจคลาดเคลื่อนได้เล็กน้อย

4.5 ปัญหาในการทำงาน

1. ระบบกลไกทำงานมีปัญหา เนื่องจากความผิดพลาดของตำแหน่งเลเซอร์ที่กระทบกับกระจก ถ้าเคลื่อนที่จากเดิมเพียงเล็กน้อยก็จะทำให้ตำแหน่งของเลเซอร์ที่บนฉากรับผิดพลาดไปอย่างเห็นได้ชัด
2. สเต็ปปีงมอเตอร์ที่ใช้ทำการทดลองเป็นสเต็ปปีงมอเตอร์เก่าถอดออกมาจากอุปกรณ์อื่นๆ ทำให้ประสิทธิภาพของมอเตอร์ไม่ดีเท่าที่ควร
3. การติดตั้งกลไกของชุดที่จะต้องทำให้ทุกระนาบได้ฉากหมด ถ้าไม่ได้ฉากระนาบใดระนาบหนึ่งเพียงเล็กน้อยก็จะทำให้ตำแหน่งของเลเซอร์บนฉากรับเอนเอียงจากความเป็นจริงไปมาก

4.6 แนวทางการพัฒนา

1. ถ้าทำให้มีการควบคุมกับระบบแทปได้ก็จะเป็นระบบการชี้ตำแหน่งแบบอัตโนมัติสมบูรณ์แบบ เพียงแต่ตั้งโปรแกรมไว้ครั้งแรกก็สามารถ RUN ให้ทำงานได้ตลอด
2. ระบบกลไกถ้ามีการพัฒนาต่อไปให้หักเหได้เร็วขึ้นก็สามารถใช้เป็นเครื่องสร้างภาพแสดงออกไปบนฉากรับเป็นรูปร่างได้
3. สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในด้านอุตสาหกรรมการผลิตได้ เช่น การเจาะหรือตัดแผ่นโลหะ โดยเปลี่ยนชนิดของเลเซอร์ที่ใช้ให้มีขนาดกำลังและความเข้มที่สูงขึ้น
4. ระบบ โปรแกรมที่ใช้สามารถนำไปประยุกต์ใช้กับงานในด้านอื่นๆ ได้

ภาคผนวก

APPENDIX



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

*****
;***** MONITOR PROGRAM *****
;***** POSITION POINTING BY LASER POINTER *****
;*****
;***** VARIABLE SET *****

```

```

0008 = MAX_SCAN EQU 08H ;MAX COLUMN SCAN (0 -> 8)
0040 = PORT_A2 EQU 40H ;$255 #2 ( Crt Bord )
0041 = PORT_B2 EQU 41H ;$255 #2 ( Crt Bord )
0042 = PORT_C2 EQU 42H ;$255 #2 ( Crt Bord )
0043 = CTRL2 EQU 43H ;$255 #2 ( Crt Bord )
0060 = CTRL_LCD EQU 60H ;I/O LCD PORT
0062 = WRDATA EQU 62H ;I/O LCD PORT
0064 = RDFLAG EQU 64H ;I/O LCD PORT
001F = FREQ1 EQU 1FH ;SOUND FREQ. OF KEY FUNC.
006F = FREQ2 EQU 6FH
06FF = LANGTH1 EQU 06FFH ;SOUND LANGTH OF KEY FUNC.
0FFF = LANGTH2 EQU 0FFFH ;SOUND LANGTH OF SOUND_T
0001 = SOUND_ON EQU 01H
0002 = LASER_ON EQU 02H
0004 = LIGHT_ON EQU 04H
0008 = SYNC_ON EQU 08H
8000 = BACKUP_FLG EQU 8000H
8001 = COL_SCAN EQU 8001H
8002 = DATA_LOW EQU 8002H
8003 = DATA_CP EQU 8003H
8004 = ADD_M1 EQU 8004H ;MSB: M1=>RIGHT,LEFT
8005 = ADD_M2 EQU 8005H ;LSB: M2=>UP,DOWN
8006 = TEMP EQU 8006H
8007 = TEMP2 EQU 8007H
8008 = START_FLG EQU 8008H ;SET START POINT
8009 = MEM_FLAG EQU 8009H ;00:NOT PRESS DEC,01.PRESS
800A = CNT_SUB1 EQU 800AH ;MENU COUNTER : SUB1
800C = CNT_SUB2 EQU 800CH ;MENU COUNTER : SUB2
800E = CNT_SUB3 EQU 800EH ;MENU COUNTER : SUB3
8010 = LINE_MENU EQU 8010H ;NUMBER OF LINE MENU
8011 = ADDTAB EQU 8011H
8013 = ADD_PRES EQU 8013H
8015 = OLD_KEY EQU 8015H
8016 = DLY_WAIT EQU 8016H
8019 = COUNT_DLY EQU 8019H
801A = SOUND_FLAG EQU 801AH ;01 : ON , 00 : OFF
801B = COUNT_CH2 EQU 801BH
801C = COUNT_CHD EQU 801CH ;KEEP BCD OF COUNT_CH (HEX)
801D = SOUND_OUT EQU 801DH
801E = LIGHT_FLG EQU 801EH ;02:AUTO,01: ON,00: OFF
801F = LIGHT_OUT EQU 801FH
8020 = LASET_FLG EQU 8020H ;00: OFF,01: ON
8021 = LASER_OUT EQU 8021H
8022 = SYNC_FLG EQU 8022H
8023 = SYNC_OUT EQU 8023H
8024 = COUNT_M1 EQU 8024H ;16 BIT (3005),(3006)

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารหลวงวินเวลาสำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาค้นคว้าเท่านั้น เมื่ออนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

8026 =      COUNT_M2      EQU 8026H      ;16 BIT (3007),(3008)
8028 =      DIGIT1_M1     EQU 8028H
8029 =      DIGIT2_M1     EQU 8029H
802A =      DIGIT3_M1     EQU 802AH
802B =      DIGIT4_M1     EQU 802BH
802C =      DIGIT1_M2     EQU 802CH
802D =      DIGIT2_M2     EQU 802DH
802E =      DIGIT3_M2     EQU 802EH
802F =      DIGIT4_M2     EQU 802FH
8030 =      TEMP16B      EQU 8030H
8032 =      COUNT_CH     EQU 8032H

```

```

;*****
;*** CONTROL WORD OF 8255 = 88H          ***
;*** PORT_A      = OUTPUT PORT          ***
;*** PORT_B      = OUTPUT PORT (Control Motor) ***
;*** PORT_C_UPPER = INPUT_PORT (I/P Scan Key) ***
;*** PORT_C_LOWER = OUTPUT_PORT (O/P Scan Key) ***
;*****

```

```

;***** POWER UP *****

```

```

0000 AF      XOR A          ;POWER UP DELAY
0001 3D      POWER_DLY: DEC A
0002 20FD    JR NZ,POWER_DLY
0004 C34000 JP INITIAL

```

```

;***** SUB_INT *****

```

```

0038 F5      SUB_INT: PUSH AF
0039 3E01    LD A,01H
003B 322280  LD (SYNC_FLG),A
003E F1      POP AF
003F C9      RET

```

```

;***** SYSTEM START *****

```

```

0040 31FF9F INITIAL: LD SP,9FFFH
0043 3E88    LD A,88H          ;INITIAL PORT 8255 #2
0045 D343    OUT (CTRL2),A
0047 3E10    LD A,10H         ;INITIAL BIT M1
0049 320480  LD (ADD_M1),A
004C 3E01    LD A,01H
004E 320580  LD (ADD_M2),A   ;INITIAL BIT M2
0051 AF      XOR A          ;INITIAL BIT SCAN
0052 320180  LD (COL_SCAN),A
0055 3A0080  LD A,(BACKUP_FLG)
0058 FE01    CP 01H
005A 2806    JR Z,INIT_NXT
005C CD2001  CALL INIT_CLR
005F CDB201  CALL CLR_MEM

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

0062 CDD906 INTT_NXT: CALL OUT_PORT_A
0065 CD5501 CALL INITLCD
0068 3E01 LD A,01H ;CLEAR LCD DISPLAY
006A D360 OUT (CTRL_LCD),A
006C CD7D01 CALL CHK_BUSY
006F FD217410 LD IY,DLY_10MS
0073 CD5E10 CALL DELAY
0076 0E4F LD C,4FH
0078 21FF2F LD HL,2FFFH
007B CD3510 CALL SOUND
007E F3 DI
007F CDE000 CALL TITLE
0082 DD210A80 MAIN_MENU: LD IX,CNT_SUB1 ;USES IX,IX+1
0086 3E01 LD A,01H
0088 DD7700 LD (IX),A
008B 3E00 LD A,00H
008D DD7701 LD (IX+1),A
0090 3E03 MAIN_M0: LD A,03H;MENU 3 LINE
0092 321080 LD (LINE_MENU),A
0095 21C710 LD HL,TAB_CONFIG ;TAB FIRST LINE
0098 221180 LD (ADDTAB),HL
009B DD210A80 LD IX,CNT_SUB1 ;USES IX,IX+1
009F DD7E00 LD A,(IX)
00A2 FE02 CP 02H
00A4 2804 JR Z,MAIN_M01
00A6 FE03 CP 03H
00A8 200C JR NZ,MAIN_M02
00AA DD7E01 MAIN_M01: LD A,(IX+1)
00AD FE00 CP 00H
00AF 2005 JR NZ,MAIN_M02
00B1 CDAF07 CALL PUSH_UP
00B4 1803 JR MAIN_M03
00B6 CD8B08 MAIN_M02: CALL PUSH_DOWN
00B9 CD4907 MAIN_M03: CALL MENU
00BC DD7E00 LD A,(IX)
00BF FE01 CP 01H ;PUSH LINE1 ?
00C1 280A JR Z,MAIN_M04 ;Y -> MAIN_M04
00C3 FE02 CP 02H ;PUSH LINE2 ?
00C5 280B JR Z,MAIN_M05 ;Y -> MAIN_M05
00C7 FE03 CP 03H ;PUSH LINE3 ?
00C9 2810 JR Z,MAIN_M06 ;Y -> MAIN_M06
00CB 18C3 JR MAIN_M0
00CD CD4004 MAIN_M04: CALL CONFIG ;MENU LINE1
00D0 18BE JR MAIN_M0
00D2 AF MAIN_M05: XOR A
00D3 320880 LD (START_FLG),A
00D6 CDD001 CALL PST_MEM ;MENU LINE2
00D9 18B5 JR MAIN_M0
00DB CDF006 MAIN_M06: CALL RUN_MENU ;MENU LINE3
00DE 18B0 JR MAIN_M0

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

;***** TITLE *****

```
00E0 0E32    TITLE:    LD C,32H
00E2 0600                LD B,00H
00E4 3E10                LD A,10H
00E6 21F611           LD HL,TAB_TITLE1
00E9 3D              TITLE1:   DEC A
00EA CD6B01           CALL SET_DDRAM
00ED FE00                CP 00H
00EF 2002                JR NZ,TITLE2
00F1 3E01                LD A,01H
00F3 04              TITLE2:   INC B
00F4 CDA201           CALL WR_CHR
00F7 F5                PUSH AF
00F8 78                LD A,B
00F9 FE10                CP 10H
00FB 2003                JR NZ,TITLE3
00FD 060F                LD B,0FH
00FF 23                INC HL
0100 F1              TITLE3:   POP AF
0101 F5                PUSH AF
0102 C5                PUSH BC
0103 061F                LD B,1FH
0105 0EFF           TT2:    LD C,FFH
0107 CDF70F           TT1:    CALL KEY_IN3
010A E6F0                AND F0H
010C 200C                JR NZ,TT3
010E 0D                DEC C
010F 20F6                JR NZ,TT1
0111 10F2                DJNZ TT2
0113 C1                POP BC
0114 F1                POP AF
0115 0D                DEC C
0116 20D1                JR NZ,TITLE1
0118 1805                JR TT4
011A CD5D0F           TT3:    CALL KEY_IN2
011D C1                POP BC
011E F1                POP AF
011F C9              TT4:    RET
```

;***** INIT CLEAR *****

```
0120 AF          INTT_CLR:  XOR A
0121 321D80       LD (SOUND_OUT),A
0124 321E80       LD (LIGHT_FLG),A
0127 321F80       LD (LIGHT_OUT),A
012A 322080       LD (LASET_FLG),A
012D 322180       LD (LASER_OUT),A
0130 322280       LD (SYNC_FLG),A
0133 322380       LD (SYNC_OUT),A
0136 3E01                LD A,01H
0138 321980       LD (COUNT_DLY),A
```

```

013B 321A80      LD (SOUND_FLAG),A
013E 211680      LD HL,DLY_WAIT      ;SET DELAY IN AUTO RUN
0141 3605        LD (HL),05H
0143 23          INC HL
0144 36FF        LD (HL),FFH
0146 23          INC HL
0147 36FF        LD (HL),FFH
0149 3E01        LD A,01H
014B 321980      LD (COUNT_DLY),A
014E 321A80      LD (SOUND_FLAG),A
0151 320080      LD (BACKUP_FLG),A
0154 C9          RET

```

***** INITIAL LCD *****

```

0155 3E38      INITLCD:  LD A,38H      ;FUNCTION SET (00111000B)
0157 D360      OUT (CTRL_LCD),A
0159 CD7D01    CALL CHK_BUSY
015C 3E0C      LD A,0CH      ;DISPLAY ON/OFF CNTRL
                                (00001111B)
015E D360      OUT (CTRL_LCD),A
0160 CD7D01    CALL CHK_BUSY
0163 3E06      LD A,06H      ;ENTRY MODE SET
                                (00000110B)
0165 D360      OUT (CTRL_LCD),A
0167 CD7D01    CALL CHK_BUSY
016A C9          RET

```

***** SET_DDRAM *****

```

016B F5        SET_DDRAM:  PUSH AF
016C CBFF      SET 7,A      ;Set bit7="1" (uses ddram)
016E D360      OUT (CTRL_LCD),A
0170 CD7D01    CALL CHK_BUSY
0173 F1        POP AF
0174 C9          RET

```

***** SET_CGRAM *****

```

0175 CBF7      SET_CGRAM:  SET 6,A      ;Set bit6="1" (uses cgram)
0177 D360      OUT (CTRL_LCD),A
0179 CD7D01    CALL CHK_BUSY
017C C9          RET

```

***** CHK_BUSY *****

```

017D F5        CHK_BUSY:  PUSH AF
017E DB64      CHK_BUSY1: IN A,(RDFLAG)
0180 CB7F      BIT 7,A

```

```

0182 20FA      JR NZ,CHK_BUSY1
0184 F1        POP AF
0185 C9        RET

```

```

;***** SET ARROW *****
;TAB_UP,TAB_DOWN -> CGRAM

```

```

0186 C5      SET_ARROW:  PUSH BC
0187 E5      PUSH HL
0188 3E00    LD A,00H      ;START ADD 00H
018A CD7501  CALL SET_CGRAM
018D 212812  LD HL,TAB_ARROW
0190 0640    LD B,40H      ;WRITE 8*8 (DECIMAL)
0192 CD9801  CALL WR_CG    ;16(DEC) = 10(HEX)
0195 E1      POP HL
0196 C1      POP BC
0197 C9      RET

```

```

;***** WRITE CGRAM *****
;INPUT B , HL

```

```

0198 7E      WR_CG:    LD A,(HL)
0199 D362    OUT (WRDATA),A
019B CD7D01  CALL CHK_BUSY
019E 23      INC HL
019F 10F7    DJNZ WR_CG
01A1 C9      RET

```

```

;***** WRITE LINE CHAR *****
;Input register B , HL

```

```

01A2 F5      WR_CHR:  PUSH AF
01A3 C5      PUSH BC
01A4 E5      PUSH HL
01A5 7E      WR_CHR1: LD A,(HL)
01A6 D362    OUT (WRDATA),A
01A8 CD7D01  CALL CHK_BUSY
01AB 23      INC HL
01AC 10F7    DJNZ WR_CHR1
01AE E1      POP HL
01AF C1      POP BC
01B0 F1      POP AF
01B1 C9      RET

```

```

;***** CLR_MEM *****

```

```

01B2 E5      CLR_MEM:  PUSH HL
01B3 C5      PUSH BC
01B4 212480  LD HL,COUNT_M1

```

```

01B7 019B01      LD BC,019BH
01BA AF          CLR_MEM2: XOR A
01BB 77          LD (HL),A
01BC 23          INC HL
01BD 0B          DEC BC
01BE 78          LD A,B
01BF B1          OR C
01C0 20F8        JR NZ,CLR_MEM2
01C2 3E01        LD A,01H
01C4 323280      LD (COUNT_CH),A
01C7 321C80      LD (COUNT_CHD),A
01CA 321B80      LD (COUNT_CH2),A
01CD C1          POP BC
01CE E1          POP HL
01CF C9          RET

```

;***** POSITION MEM *****

```

01D0 DDE5        PST_MEM:  PUSH IX
01D2 FDE5        PUSH IY
01D4 E5          PUSH HL
01D5 3E01        LD A,01H          ;CLEAR LCD DISPLAY
01D7 D360        OUT (CTRL_LCD),A
01D9 AF          XOR A
01DA 320980      LD (MEM_FLAG),A
01DD CD1B10      PST_MEM0: CALL SOUND1
01E0 AF          XOR A
01E1 320980      LD (MEM_FLAG),A
01E4 CD1A0E      CALL OUT_LCD_M1
01E7 CD510E      CALL OUT_LCD_M2
01EA 3A0880      LD A,(START_FLG)
01ED FE01        CP 01H
01EF 280B        JR Z,PST_MEM1
01F1 3A1C80      LD A,(COUNT_CHD)
01F4 0E00        LD C,00H          ;SHW_CH ( INC )
01F6 CDD403      CALL SHW_CH
01F9 321C80      LD (COUNT_CHD),A
01FC CDEB0E      PST_MEM1: CALL KEY_IN
01FF FE41        CP 41H           ;41H ->KEY LEFT (M1)
0201 CA9E02      JP Z,CHK_LEFT
0204 FE43        CP 43H           ;43H ->KEY RIGH (M1)
0206 CA7C02      JP Z,CHK_RIGH
0209 FE22        CP 22H           ;22H ->KEY UP (M2)
020B CA3202      JP Z,CHK_UP
020E FE82        CP 82H           ;82H ->KEY DOWN (M2)
0210 CA5702      JP Z,CHK_DOWN
0213 FEA2        CP A2H           ;A0H ->KEY UP,DOWN
0215 CA3202      JP Z,CHK_UP
0218 FE20        CP 20H           ;KEY MEM
021A CABA02      JP Z,KEY_MEM
021D CDS00F      CALL KEY_IN2
0220 FE12        CP 12H           ;12H ->KEY INC
0222 CAF302      JP Z,KEY_INC

```

0222 CAF302 สารที่ส่งวนไว้สำหรับกรกษาที่งานนี้ ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

0225 FE13          CP 13H          ;13H ->KEY DEC
0227 CA0D03       JP Z,KEY_DEC
022A FE10          CP 10H          ;KEY ESC
022C CA2703       JP Z,END_PST
022F C3FC01       JP PST_MEM1

```

;[[[CHK UP KEY]]]

```

0232 CDEB0E  CHK_UP:    CALL KEY_IN      ;*** KEY UP ***
0235 FE43          CP 43H          ;43H ->KEY RIGH
0237 2005          JR NZ,KEY1_NEXT1
0239 CD860C       CALL KEY_RIGH
023C 1810          JR KEY1_END
023E 0609  KEY1_NEXT1: LD B,09H
0240 CDEB0E  KEY1_LP:    CALL KEY_IN      ;CHK COL KEY_LEFT
0243 FE41          CP 41H          ;41H ->KEY LEFT
0245 2804          JR Z,KEY1_NEXT2
0247 10F7          DJNZ KEY1_LP
0249 1803          JR KEY1_END
024B CD980C  KEY1_NEXT2: CALL KEY_LEFT
024E CD620C  KEY1_END:    CALL KEY_UP
0251 CDF50D       CALL OUT_MOTOR
0254 C3FC01       JP PST_MEM1

```

;[[[CHK DOWN KEY]]]

```

0257 CDEB0E  CHK_DOWN:  CALL KEY_IN      ;** KEY DOWN **
025A FE43          CP 43H          ;43H ->KEY RIGH
025C 2005          JR NZ,KEY2_NEXT1
025E CD860C       CALL KEY_RIGH
0261 1810          JR KEY2_END
0263 0609  KEY2_NEXT1: LD B,09H
0265 CDEB0E  KEY2_LP:    CALL KEY_IN      ;CHK COL KEY_LEFT
0268 FE41          CP 41H          ;41H ->KEY LEFT
026A 2804          JR Z,KEY2_NEXT2
026C 10F7          DJNZ KEY2_LP
026E 1803          JR KEY2_END
0270 CD980C  KEY2_NEXT2: CALL KEY_LEFT
0273 CD740C  KEY2_END:    CALL KEY_DOWN
0276 CDF50D       CALL OUT_MOTOR
0279 C3FC01       JP PST_MEM1

```

;[[[CHK RIGH KEY]]]

```

027C 0609  CHK_RIGH:  LD B,09H          ;*** KEY RIGH ***
027E CDEB0E  KEY3_LP:    CALL KEY_IN      ;CHK COL KEY_LEFT
0281 FE22          CP 22H          ;22H ->KEY UP
0283 2808          JR Z,KEY3_NEXT1
0285 FE82          CP 82H          ;82H ->KEY DOWN
0287 2809          JR Z,KEY3_NEXT2
0289 10F3          DJNZ KEY3_LP

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานภายในเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

028B 1808 JR KEY3_END
028D CD620C KEY3_NEXT1: CALL KEY_UP
0290 1803 JR KEY3_END
0292 CD740C KEY3_NEXT2: CALL KEY_DOWN
0295 CD860C KEY3_END: CALL KEY_RIGH
0298 CDF50D CALL OUT_MOTOR
029B C3FC01 JP PST_MEM1

```

:[[[CHK LEFT KEY]]]

```

029E CDEB 0E CHK_LEFT: CALL KEY_IN ;** KEY LEFT **
02A1 FE22 CP 22H ;22H ->KEY UP
02A3 2005 JR NZ,KEY4_NEXT
02A5 CD62 0C CALL KEY_UP
02A8 1807 JR KEY4_END
02AA FE82 KEY4_NEXT: CP 82H ;82H ->KEY DOWN
02AC 2003 JR NZ,KEY4_END
02AE CD740C CALL KEY_DOWN
02B1 CD980C KEY4_END: CALL KEY_LEFT
02B4 CDF50D CALL OUT_MOTOR
02B7 C3FC01 JP PST_MEM1

```

:[[[MEMORY KEY]]]

```

02BA CD2810 KEY_MEM: CALL SOUND21
02BD 3A0880 LD A,(START_FLG)
02C0 FE01 CP 01H
02C2 2818 JR Z,KEY_MEM1
02C4 CDBC03 CALL SHW_MEM
02C7 DD213380 LD IX,COUNT_CH+1 ;FIRST MEM CHENNAL
02CB CD0704 CALL SUB_MEM
02CE FD217A10 LD IY,DLY_SHW
02D2 CD5E10 CALL DELAY
02D5 AF XOR A
02D6 320980 LD (MEM_FLAG),A
02D9 C3DD01 JP PST_MEM0
02DC CDB201 KEY_MEM1: CALL CLR_MEM
02DF 3E01 LD A,01H
02E1 323280 LD (COUNT_CH),A
02E4 321C80 LD (COUNT_CHD),A
02E7 321B80 LD (COUNT_CH2),A
02EA CD1A0E CALL OUT_LCD_M1
02ED CD510E CALL OUT_LCD_M2
02F0 C34403 JP END_PST1
02F3 3A0880 KEY_INC: LD A,(START_FLG)
02F6 FE01 CP 01H
02F8 CAF001 JP Z,PST_MEM1
02FB 3E01 LD A,01H
02FD 320980 LD (MEM_FLAG),A
0300 CD9C03 CALL INC2PRES
0303 DD221380 LD (ADD_PRES),IX

```

การที่สงวนไว้สำหรับก... เท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

0307 CD4A03          CALL INC_MEM
030A C3FC01          JP PST_MEM1
030D 3A0880  KEY_DEC: LD A,(START_FLG)
0310 FE01            CP 01H
0312 CAFC01          JP Z,PST_MEM1
0315 3E01            LD A,01H
0317 320980          LD (MEM_FLAG),A
031A CD9C03          CALL INC2PRES
031D DD221380        LD (ADD_PRES),IX
0321 CD7303          CALL DEC_MEM
0324 C3FC01          JP PST_MEM1
0327 3A0880  END_PST: LD A,(START_FLG)
032A FE01            CP 01H
032C CA4403          JP Z,END_PST1
032F 3A0980          LD A,(MEM_FLAG)
0332 FE00            CP 00H
0334 280E            JR Z,END_PST1
0336 3A3280          LD A,(COUNT_CH)
0339 3C              INC A
033A 323280          LD (COUNT_CH),A
033D 3A1C80          LD A,(COUNT_CHD)
0340 3C              INC A
0341 321C80          LD (COUNT_CHD),A
0344 E1              END_PST1: POP HL
0345 FDE1            POP IY
0347 DDE1            POP IX
0349 C9              RET

;***** INC_MEM *****
034A C5              INC_MEM:  PUSH BC
034B 3A3280          LD A,(COUNT_CH)
034E FE63            CP 63H                ;LIMIT 99 CH.
0350 2848-          JR Z,DEC_MEM2
0352 3C              INC A
0353 323280          LD (COUNT_CH),A
0356 3A1C80          LD A,(COUNT_CHD)
0359 3C              INC A
035A 0E00            LD C,00H                ;SHW_CH (INC)
035C CDD403          CALL SHW_CH
035F 321C80          LD (COUNT_CHD),A
0362 DD2A1380        LD IX,(ADD_PRES)
0366 DD23            INC IX
0368 DD23            INC IX
036A DD23            INC IX
036C DD23            INC IX
036E CD070C          CALL RET_SUB
0371 C1              INC_MEM2: POP BC
0372 C9              RET

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ;***** DEC_MEM *****
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมีเหตุดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

0373 C5      DEC_MEM:  PUSH BC
0374 3A32 80 LD A,(COUNT_CH)
0377 FE01    CP 01H
0379 281F    JR Z,DEC_MEM2
037B 3D      DEC A
037C 323280  LD (COUNT_CH),A
037F 3A1C80  LD A,(COUNT_CHD)
0382 3D      DEC A
0383 0E01    LD C,01H          ;SHW_CH (DEC)
0385 CDD403  CALL SHW_CH
0388 321C80  LD (COUNT_CHD),A
038B DD2A1380 LD IX,(ADD_PRES)
038F DD2B    DEC IX
0391 DD2B    DEC IX
0393 DD2B    DEC IX
0395 DD2B    DEC IX
0397 CD070C  CALL RET_SUB
039A C1      DEC_MEM2: POP BC
039B C9      RET

```

```

;***** INC TO PRESENT *****
;OUTPUT IX ( PRESENT ADDRESS )

```

```

039C DD213380 INC2PRES: LD IX,COUNT_CH+1 ;COUNT_CH+1 = MEM1
03A0 3A3280  LD A,(COUNT_CH)
03A3 FE01    CP 01H          ;CHK COUNT_CH
03A5 2814    JR Z,INC2PRS2
03A7 3A3280  LD A,(COUNT_CH)
03AA FE01    INC2PRS1: CP 01H          ;CHK COUNT_CH
03AC 280D    JR Z,INC2PRS2
03AE 110000  LD DE,0000H
03B1 1C      INC E          ;LSB M1 (ADD WITH IY)
03B2 1C      INC E          ;MSB M1 (ADD WITH IY)
03B3 1C      INC E          ;LSB M2 (ADD WITH IY)
03B4 1C      INC E          ;MSB M2 (ADD WITH IY)
03B5 DD19    ADD IX,DE      ;INC IX TO NEXT DATA
03B7 3D      DEC A
03B8 C3AA03  JP INC2PRS1
03BB C9      INC2PRS2: RET

```

```

;***** SHOW MEM *****

```

```

03BC C5      SHW_MEM:  PUSH BC
03BD E5      PUSH HL
03BE 3E87    LD A,87H
03C0 CD6B01  CALL SET_DDRAM
03C3 0609    LD B,09H
03C5 21E711  LD HL,TAB_MEM
03C8 7E      SHW_MEM1: LD A,(HL)
03C9 D362    OUT (WRDATA),A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น ลืกทั้งห้าปีให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

03CB CD7D01      CALL CHK_BUSY
03CE 23          INC HL
03CF 10F7       DJNZ SHW_MEM1
03D1 E1         POP HL
03D2 C1         POP BC
03D3 C9         RET

```

```

;***** SHOW CHENNAL *****
;INPUT A (HEX),C.00(INC),01(DEC)
;OUTPUT A (DEC),SHOW DIGIT ON LCD

```

```

03D4 E5      SHW_CH:   PUSH HL
03D5 F5      PUSH AF
03D6 3E80    LD A,80H      ;Add Row1
03D8 CD6B01  CALL SET_DDRAM
03DB 218710  LD HL,TAB_CH
03DE 0610    LD B,10H     ;WRITE 16 CHAR(COUNTER)
03E0 CDA201  CALL WR_CHR
03E3 3E84    LD A,84H
03E5 CD6B01  CALL SET_DDRAM ;SET DDRAM FOR
                                WRITE DATA
03E8 F1      POP AF
03E9 210000  LD HL,0000H
03EC 6F      LD L,A
03ED CDB60D  CALL HEX2BCD ;HEX TO BCD CODE
03F0 7D      LD A,L
03F1 F5      PUSH AF
03F2 CDDE0E  CALL DET4U   ;DETECT 4BIT UPPER
03F5 D362    OUT (WRDATA),A
03F7 CD7D01  CALL CHK_BUSY
03FA 7D      LD A,L
03FB E60F    AND 0FH     ;4BIT LOWWER
03FD F630    OR 30H
03FF D362    OUT (WRDATA),A
0401 CD7D01  CALL CHK_BUSY
0404 F1      POP AF
0405 E1      POP HL
0406 C9      RET

```

```

;***** SUB MEM *****
;Input IX

```

```

0407 E5      SUB_MEM:   PUSH HL
0408 D5      PUSH DE
0409 1100 00  LD DE,0000H
040C 3A32 80  LD A,(COUNT_CH)
040F FE01    SUB_MEM1:  CP 01H      ;CHK COUNT_CH
0411 2808    JR Z,SUB_MEM2
0413 1C      INC E      ;LSB M1 (ADD WITH IY)
0414 1C      INC E      ;MSB M1 (ADD WITH IY)
0415 1C      INC E      ;LSB M2 (ADD WITH IY)

```

ไม่ว่ากรณ์ใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

0416 1C          INC E          ;MSB M2 (ADD WITH IY)
0417 3D          DEC A
0418 C30F04     JP SUB_MEM1
041B DD19      SUB_MEM2:  ADD IX,DE      ;INC IY TO FINAL OF DATA
041D 2A2480     LD HL,(COUNT_M1)
0420 DD7500     LD (IX),L
0423 DD7401     LD (IX+1),H
0426 2A2680     LD HL,(COUNT_M2)
0429 DD7502     LD (IX+2),L
042C DD7403     LD (IX+3),H
042F 3A3280     LD A,(COUNT_CH)
0432 3C          INC A
0433 323280     LD (COUNT_CH),A
0436 3A1C80     LD A,(COUNT_CHD)
0439 3C          INC A
043A 321C80     LD (COUNT_CHD),A ;USES FOR SHOW
                                COUNT_CH
043D D1          POP DE
043E E1          POP HL
043F C9          RET

```

```

;***** MENU CONFIG *****
;CONFIG IS MENU SUB2

```

```

0440 DD210C80  CONFIG:  LD IX,CNT_SUB2  ;USES IX,IX+1
0444 3E01      LD A,01H
0446 DD7700     LD (IX),A
0449 3E00      LD A,00H
044B DD7701     LD (IX+1),A
044E 3E04      CONFIG0: LD A,04H      ;MENU 4 LINE
0450 321080     LD (LINE_MENU),A
0453 21F710     LD HL,TAB_SET  ;TAB FIRST LINE
0456 221180     LD (ADDTAB),HL
0459 DD210C80  LD IX,CNT_SUB2  ;USES IX,IX+1
045D DD7E00     LD A,(IX)
0460 FE02      CP 02H
0462 2804      JR Z,CONFIG01
0464 FE03      CP 03H
0466 200C      JR NZ,CONFIG02
0468 DD7E01     CONFIG01: LD A,(IX+1)
046B FE00      CP 00H
046D 2005      JR NZ,CONFIG02
046F CDAF07     CALL PUSH_UP
0472 1803      JR CONFIG03
0474 CD8B08     CONFIG02: CALL PUSH_DOWN
0477 CD4907     CONFIG03: CALL MENU
047A DD7E00     LD A,(IX)
047D FE00      CP 00H      ;PUSH ESC ?
047F 286C      JR Z,CONFIG07 ;Y -> CONFIG07
0481 FE01      CP 01H      ;PUSH LINE1 ?
0483 280D      JR Z,CONFIG04 ;Y -> CONFIG04
0485 FE02      CP 02H      ;PUSH LINE2 ?

```

เอกสารที่สงวนไว้สำหรับการเรียนการสอนและการศึกษาเท่านั้น; ไม่ควรนำออกจำหน่ายโดยไม่ได้รับอนุญาต

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

0487 2858          JR Z,CONFIG05      ;Y -> CONFIG05
0489 FE03          CP 03H             ;PUSH LINE3 ?
048B 285A          JR Z,CONFIG06      ;Y -> CONFIG06
048D CDFE05        CALL LIGHT_MENU    ;PUSH LINE4
0490 18BC          JR CONFIG0
0492 CD1B10        CONFIG04: CALL SOUND1        ;PUSH LINE1
0495 3E01          LD A,01H           ;CLEAR LCD DISPLAY
0497 D360          OUT (CTRL_LCD),A
0499 CD7D01        CALL CHK_BUSY
049C DD218310      LD IX,ZERO_POINT
04A0 CD070C        CALL RET_SUB
04A3 3E01          LD A,01H
04A5 320880        LD (START_FLG),A
04A8 CDD001        CALL PST_MEM
04AB AF           XOR A
04AC 321580        LD (OLD_KEY),A
04AF CD5D0F        CALL KEY_IN2
04B2 FE10          CP 10H             ;KEY ESC
04B4 CA4E04        JP Z,CONFIG0
04B7 3E01          LD A,01H           ;CLEAR LCD DISPLAY
04B9 D360          OUT (CTRL_LCD),A
04BB CD7D01        CALL CHK_BUSY
04BE AF           XOR A
04BF CD6B01        CALL SET_DDRAM
04C2 21B711        LD HL,TAB_START1
04C5 0610          LD B,10H           ;WRITE 16 CHAR (COUNTER)
04C7 CDA201        CALL WR_CHR
04CA 3E40          LD A,40H
04CC CD6B01        CALL SET_DDRAM
04CF 21C711        LD HL,TAB_START2
04D2 0610          LD B,10H           ;WRITE 16 CHAR (COUNTER)
04D4 CDA201        CALL WR_CHR
04D7 FD217D10      LD IY,DLY_SHW1
04DB CD5E10        CALL DELAY
04DE C34E04        JP CONFIG0
04E1 CDEE04        CONFIG05: CALL SET_DLY        ;PUSH LINE2
04E4 C34E04        JP CONFIG0
04E7 CD7005        CONFIG06: CALL SOUND_MENU ;PUSH LINE3
04EA C34E04        JP CONFIG0
04ED C9           CONFIG07: RET

```

***** SET_DELAY *****

```

04EE 3E01          SET_DLY: LD A,01H
04F0 D360          OUT (CTRL_LCD),A ;CLEAR LCD DISPLAY
04F2 CD7D01        CALL CHK_BUSY
04F5 AF           XOR A
04F6 CD6B01        CALL SET_DDRAM
04F9 21D711        LD HL,TAB_DLY2
04FC 0610          LD B,10H           ;WRITE 16 CHAR(COUNTER)
04FE CDA201        CALL WR_CHR
0501 210000        LD HL,0000H

```

```

0504 3A1980          LD A,(COUNT_DLY)
0507 6F              LD L,A
0508 3E09      SET_D0:  LD A,09H
050A CD6B01          CALL SET_DDRAM
050D 7D              LD A,L
050E 321980          LD (COUNT_DLY),A
0511 CDDE0E          CALL DET4U           ;DETECT 4BIT UPPER
0514 D362            OUT (WRDATA),A
0516 CD7D01          CALL CHK_BUSY
0519 7D              LD A,L
051A E60F            AND 0FH           ;4BIT LOWWER
051C F630            OR 30H
051E D362            OUT (WRDATA),A
0520 CD7D01          CALL CHK_BUSY
0523 CD1B10          CALL SOUND1
0526 CD5D0F      SET_D01:  CALL KEY_IN2
0529 FE12            CP 12H           ;KEY INC
052B 280B            JR Z,SET_D1
052D FE13            CP 13H           ;KEY DEC
052F 2822            JR Z,SET_D2
0531 FE10            CP 10H           ;KEY ESC
0533 CA6F05          JP Z,SET_D3
0536 18EE            JR SET_D01
0538 3A1980      SET_D1:  LD A,(COUNT_DLY)
053B FE32            CP 32H
053D 28E7            JR Z,SET_D01
053F 3C              INC A
0540 210000          LD HL,0000H
0543 6F              LD L,A
0544 0E00            LD C,00H         ;SET SUB HEX2BCD FOR INC
0546 CDB60D          CALL HEX2BCD     ;HEX TO BCD CODE
0549 3A1680          LD A,(DLY_WAIT)
054C C605            ADD A,05H
054E 321680          LD (DLY_WAIT),A
0551 18B5            JR SET_D0
0553 3A1980      SET_D2:  LD A,(COUNT_DLY)
0556 FE01            CP 01H
0558 28CC            JR Z,SET_D01
055A 3D              DEC A
055B 210000          LD HL,0000H
055E 6F              LD L,A
055F 0E01            LD C,01H         ;SET SUB HEX2BCD FOR DEC
0561 CDB60D          CALL HEX2BCD     ;HEX TO BCD CODE
0564 3A1680          LD A,(DLY_WAIT)
0567 D605            SUB 05H
0569 321680          LD (DLY_WAIT),A
056C C30805          JP SET_D0
056F C9              SET_D3:  RET

```

;***** SOUND MENU *****

;SOUND MENU IS MENU SUB3

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

0570 DD210E80 SOUND_MENU: LD IX,CNT_SUB3 ;USES IX,IX+1
0574 3E01 LD A,01H
0576 DD7700 LD (IX),A
0579 3E00 LD A,00H
057B DD7701 LD (IX+1),A
057E 3E02 SOUND_M0: LD A,02H ;MENU 2 LINE
0580 321080 LD (LINE_MENU),A
0583 216711 LD HL,TAB_ON ;TAB FIRST LINE
0586 221180 LD (ADDTAB),HL
0589 DD210E80 LD IX,CNT_SUB3 ;USES IX,IX+1
058D DD7E00 LD A,(IX)
0590 FE02 CP 02H
0592 2804 JR Z,SOUND_M01
0594 FE03 CP 03H
0596 200C JR NZ,SOUND_M02
0598 DD7E01 SOUND_M01: LD A,(IX+1)
059B FE00 CP 00H
059D 2005 JR NZ,SOUND_M02
059F CDAF07 CALL PUSH_UP
05A2 1803 JR SOUND_M03
05A4 CD8E08 SOUND_M02: CALL PUSH_DOWN
05A7 CD4907 SOUND_M03: CALL MENU
05AA DD7E00 LD A,(IX)
05AD FE00 CP 00H ;PUSH ESC ?
05AF 284C JR Z,SOUND_M05 ;Y -> SOUND_M05
05B1 FE01 CP 01H ;PUSH LINE1 ?
05B3 2823 JR Z,SOUND_M04 ;Y -> SOUND_M04
05B5 AF XOR A ;PUSH LINE2
05B6 321A80 LD (SOUND_FLAG),A
05B9 3E01 LD A,01H ;CLEAR LCD DISPLAY
05BB D360 OUT (CTRL_LCD),A
05BD CD7D01 CALL CHK_BUSY
05C0 AF XOR A
05C1 321580 LD (OLD_KEY),A
05C4 CD6B01 CALL SET_DDRAM
05C7 214711 LD HL,TAB_S_OFF
05CA 0610 LD B,10H ;WRITE 16 CHAR(COUNTER)
05CC CDA201 CALL WR_CHR
05CF FD217D10 LD IY,DLY_SHW1
05D3 CD5E10 CALL DELAY
05D6 1825 JR SOUND_M05
05D8 3E01 SOUND_M04: LD A,01 ;PUSH LINE1
05DA 321A80 LD (SOUND_FLAG),A
05DD 3E01 LD A,01H ;CLEAR LCD DISPLAY
05DF D360 OUT (CTRL_LCD),A
05E1 CD7D01 CALL CHK_BUSY
05E4 AF XOR A
05E5 321580 LD (OLD_KEY),A
05E8 CD6B01 CALL SET_DDRAM
05EB 213711 LD HL,TAB_S_ON
05EE 0610 LD B,10H ;WRITE 16 CHAR(COUNTER)
05F0 CDA201 CALL WR_CHR
05F3 CD2810 CALL SOUND21

```

เอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ภายในหน่วยงานเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

05F6 FD217D10 LD IY,DLY_SHW1
05FA CD5E10 CALL DELAY
05FD C9 SOUND_M05: RET

;***** LIGHT MENU *****
;LIGHT MENU IS MENU SUB3

```
05FE DD210E80 LIGHT_MENU: LD IX,CNT_SUB3 ;USES IX,IX+1
0602 3E01 LD A,01H
0604 DD7700 LD (IX),A
0607 3E00 LD A,00H
0609 DD7701 LD (IX+1),A
060C 3E03 LIGHT_M0: LD A,03H ;MENU 3 LINE
060E 321080 LD (LINE_MENU),A
0611 215711 LD HL,TAB_L_AUTO ;TAB FIRST LINE
0614 221180 LD (ADDTAB),HL
0617 DD210E80 LD IX,CNT_SUB3 ;USES IX,IX+1
061B DD7E00 LD A,(IX)
061E FE02 CP 02H
0620 2804 JR Z,LIGHT_M01
0622 FE03 CP 03H
0624 200C JR NZ,LIGHT_M02
0626 DD7E01 LIGHT_M01: LD A,(IX+1)
0629 FE00 CP 00H
062B 2005 JR NZ,LIGHT_M02
062D CDAF07 CALL PUSH_UP
0630 1803 JR LIGHT_M03
0632 CD8B08 LIGHT_M02: CALL PUSH_DOWN
0635 CD4907 LIGHT_M03: CALL MENU
0638 DD7E00 LD A,(IX)
063B FE00 CP 00H ;PUSH ESC ?
063D CAD806 JP Z,LIGHT_M06 ;Y -> LIGHT_M06
0640 FE01 CP 01H ;PUSH LINE1 ?
0642 CA7706 JP Z,LIGHT_M04 ;Y -> LIGHT_M04
0645 FE02 CP 02H ;PUSH LINE2 ?
0647 CAAB06 JP Z,LIGHT_M05 ;Y -> LIGHT_M05
064A 3E00 XOR A ;MENU LINE3
064C 321E80 LD (LIGHT_FLG),A ;LIGHT OFF
064F 321F80 LD (LIGHT_OUT),A ;LIGHT OFF
0652 CDD906 CALL OUT_PORT_A
0655 3E01 LD A,01H
0657 D360 OUT (CTRL_LCD),A ;CLEAR LCD DISPLAY
0659 CD7D01 CALL CHK_BUSY
065C AF XOR A
065D 321580 LD (OLD_KEY),A
0660 CD6B01 CALL SET_DDRAM
0663 21A711 LD HL,TAB_L_OFF
0666 0610 LD B,10H ;WRITE 16 CHAR COUNTER)
0668 CDA201 CALL WR_CHR
066B CD2810 CALL SOUND21
066E FD217D10 LD IY,DLY_SHW1
0672 CD5E10 CALL DELAY
0675 1861 JR LIGHT_M06
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

0677 3E02      LIGHT_M04:  LD A,02H           ;MENU LINE1
0679 321E80    LD (LIGHT_FLG),A  ;LIGHT AUTO
067C 3E01      LD A,01H           ;CLEAR LCD DISPLAY
067E D360      OUT (CTRL_LCD),A
0680 CD7D01    CALL CHK_BUSY
0683 AF        XOR A
0684 321580    LD (OLD_KEY),A
0687 CD6B01    CALL SET_DDRAM
068A 219711    LD HL,TAB_L_ON
068D 0610      LD B,10H           ;WRITE 16 CHAR(COUNTER)
068F CDA201    CALL WR_CHR
0692 3E40      LD A,40H
0694 CD6B01    CALL SET_DDRAM
0697 218711    LD HL,TAB_L_A1
069A 0610      LD B,10H           ;WRITE 16 CHAR(COUNTER)
069C CDA201    CALL WR_CHR
069F CD2810    CALL SOUND21
06A2 FD217D10  LD IY,DLY_SHW1
06A6 CD5E10    CALL DELAY
06A9 182D      JR LIGHT_M06
06AB 3E01      LIGHT_M05:  LD A,01H           ;MENU LINE2
06AD 321E80    LD (LIGHT_FLG),A  ;FLAG LIGHT ON
06B0 3E04      LD A,LIGHT_ON
06B2 321F80    LD (LIGHT_OUT),A  ;LIGH ON
06B5 CDD906    CALL OUT_PORT_A
06B8 3E01      LD A,01H           ;CLEAR LCD DISPLAY
06BA D360      OUT (CTRL_LCD),A
06BC CD7D01    CALL CHK_BUSY
06BF AF        XOR A
06C0 321580    LD (OLD_KEY),A
06C3 CD6B01    CALL SET_DDRAM
06C6 219711    LD HL,TAB_L_ON
06C9 0610      LD B,10H           ;WRITE 16 CHAR(COUNTER)
06CB CDA201    CALL WR_CHR
06CE CD2810    CALL SOUND21
06D1 FD217D10  LD IY,DLY_SHW1
06D5 CD5E10    CALL DELAY
06D8 C9        LIGHT_M06:  RET

```

;***** OUT_PORT_A *****

```

06D9 C5        OUT_PORT_A:  PUSH BC
06DA 3A1D80    LD A,(SOUND_OUT)
06DD 47        LD B,A
06DE 3A1F80    LD A,(LIGHT_OUT)
06E1 B0        OR B
06E2 47        LD B,A
06E3 3A2180    LD A,(LASER_OUT)
06E6 B0        OR B
06E7 47        LD B,A
06E8 3A2380    LD A,(SYNC_OUT)
06EB B0        OR B

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

06EC D340          OUT (PORT_A2),A
06EE C1           POP BC
06EF C9           RET

```

```

;***** RUN MENU *****
;RUN MENU IS MENU SUB2

```

```

06F0 DD210C80 RUN_MENU: LD IX,CNT_SUB2      ;USES IX,IX+1
06F4 3E01          LD A,01H
06F6 DD7700          LD (IX),A
06F9 3E00          LD A,00H
06FB DD7701          LD (IX+1),A
06FE 3E03          RUN_MENU0: LD A,03H              ;MENU 3 LINE
0700 321080          LD (LINE_MENU),A
0703 219710          LD HL,TAB_MANUAL ;TAB FIRST LINE
0706 221180          LD (ADDTAB),HL
0709 DD210C80          LD IX,CNT_SUB2      ;USES IX,IX+1
070D DD7E00          LD A,(IX)
0710 FE02          CP 02H
0712 2804          JR Z,RUN_MENU01
0714 FE03          CP 03H
0716 200C          JR NZ,RUN_MENU02
0718 DD7E01          RUN_MENU01: LD A,(IX+1)
071B FE00          CP 00H
071D 2005          JR NZ,RUN_MENU02
071F CDAF07          CALL PUSH_UP
0722 1803          JR RUN_MENU03
0724 CD8B08          RUN_MENU02: CALL PUSH_DOWN
0727 CD4907          RUN_MENU03: CALL MENU
072A DD7E00          LD A,(IX)
072D FE00          CP 00H              ;PUSH ESC ?
072F 2817          JR Z,RUN_MENU06    ;Y -> RUN_MENU06
0731 FE01          CP 01H              ;PUSH LINE1 ?
0733 2809          JR Z,RUN_MENU04    ;Y -> RUN_MENU04
0735 FE02          CP 02H              ;PUSH LINE2 ?
0737 280A          JR Z,RUN_MENU05    ;Y -> RUN_MENU05
0739 CD320B          CALL STEP           ;MENU LINE3
073C 18C0          JR RUN_MENU0
073E CD7609          RUN_MENU04: CALL MANUAL      ;MENU LINE1
0741 18BB          JR RUN_MENU0
0743 CDA C0A          RUN_MENU05: CALL AUTO        ;MENU LINE2
0746 18B6          JR RUN_MENU0
0748 C9           RUN_MENU06: RET

```

```

;***** MENU *****

```

```

0749 C5           MENU:      PUSH BC
074A D5           PUSH DE
074B CD8601          CALL SET_ARROW
074E DD7E01          MENU2:   LD A,(IX+1)
0751 CD6B01          CALL SET_DDRAM

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานในเชิงพาณิชย์เท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น ลืกทั้งห้าปีให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างถึงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

0754 3E00 LD A,00H ;00H :ARROW RIGHT
0756 D362 OUT (WRDATA),A
0758 CD7D01 CALL CHK_BUSY
075B CD5D0F CALL KEY_IN2
075E FE22 CP 22H ;22H ->KEY UP (M2)
0760 CA7407 JP Z,MENU31
0763 FE82 CP 82H ;82H ->KEY DOWN (M2)
0765 CA8607 JP Z,MENU32
0768 FE80 CP 80H ;80H -> ENTER
076A CAAC07 JP Z,MENU34
076D FE10 CP 10H ;KEY ESC
076F CA9807 JP Z,MENU33
0772 18DA JR MENU2
0774 3E00 MENU31: LD A,00H
0776 DD7701 LD (IX+1),A
0779 DD7E00 LD A,(IX)
077C 3D DEC A
077D DD7700 LD (IX),A
0780 CDAF07 CALL PUSH_UP
0783 C34E07 JP MENU2
0786 3E40 MENU32: LD A,40H
0788 DD7701 LD (IX+1),A
078B DD7E00 LD A,(IX)
078E 3C INC A
078F DD7700 LD (IX),A
0792 CD8B08 CALL PUSH_DOWN
0795 C34E07 JP MENU2
0798 DD223080 MENU33: LD (TEMP16B),IX
079C ED4B3080 LD BC,(TEMP16B)
07A0 210A80 LD HL,CNT_SUB1
07A3 AF XOR A
07A4 ED42 SBC HL,BC
07A6 CA4E07 JP Z,MENU2
07A9 DD7700 LD (IX),A
07AC D1 MENU34: POP DE
07AD C1 POP BC
07AE C9 RET

```

;***** PUSH UP *****

```

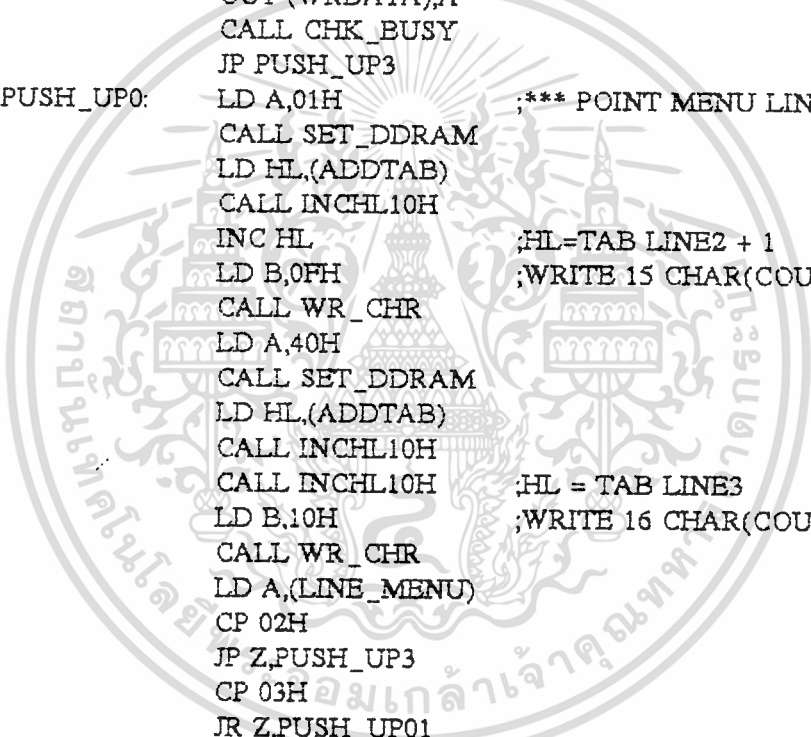
07AF C5 PUSH_UP: PUSH BC
07B0 CD1B10 CALL SOUND1
07B3 DD7E00 LD A,(IX)
07B6 FE00 CP 00H
07B8 CA8408 JP Z,PUSH_UP2 ; A NOT LOWER 01H
07BB FE03 CP 03H
07BD CA4408 JP Z,PUSH_UP1
07C0 FE02 CP 02H
07C2 CAFA07 JP Z,PUSH_UP0
07C5 3E01 LD A,01H ;*** POINT MENU LINE1 ***
07C7 CD6B01 CALL SET_DDRAM
07CA 2A1180 LD HL,(ADDTAB)

```

```

07CD 23          INC HL          ;HL=TAB LINE1 + 1
07CE 060F       LD B,0FH        ;WRITE 15 CHAR(COUNTER)
07D0 CDA201     CALL WR_CHR
07D3 3E40       LD A,40H
07D5 CD6B01     CALL SET_DDRAM
07D8 2A1180     LD HL,(ADDTAB)
07DB CD6E09     CALL INCHL10H   ;HL = TAB LINE2
07DE 0610       LD B,10H        ;WRITE 16 CHAR(COUNTER)
07E0 CDA201     CALL WR_CHR
07E3 3A1080     LD A,(LINE_MENU)
07E6 FE02       CP 02H
07E8 CA8908     JP Z,PUSH_UP3
07EB 3E4F       LD A,4FH
07ED CD6B01     CALL SET_DDRAM
07F0 3E07       LD A,07H        ;ARROW DOWN
07F2 D362       OUT (WRDATA),A
07F4 CD7D01     CALL CHK_BUSY
07F7 C38908     JP PUSH_UP3
07FA 3E01       PUSH_UP0: LD A,01H      ;*** POINT MENU LINE2 ***
07FC CD6B01     CALL SET_DDRAM
07FF 2A1180     LD HL,(ADDTAB)
0802 CD6E09     CALL INCHL10H
0805 23         INC HL          ;HL=TAB LINE2 + 1
0806 060F       LD B,0FH        ;WRITE 15 CHAR(COUNTER)
0808 CDA201     CALL WR_CHR
080B 3E40       LD A,40H
080D CD6B01     CALL SET_DDRAM
0810 2A1180     LD HL,(ADDTAB)
0813 CD6E09     CALL INCHL10H
0816 CD6E09     CALL INCHL10H   ;HL = TAB LINE3
0819 0610       LD B,10H        ;WRITE 16 CHAR(COUNTER)
081B CDA201     CALL WR_CHR
081E 3A1080     LD A,(LINE_MENU)
0821 FE02       CP 02H
0823 CA8908     JP Z,PUSH_UP3
0826 FE03       CP 03H
0828 280C       JR Z,PUSH_UP01
082A 3E4F       LD A,4FH
082C CD6B01     CALL SET_DDRAM
082F 3E07       LD A,07H        ;ARROW DOWN
0831 D362       OUT (WRDATA),A
0833 CD7D01     CALL CHK_BUSY
0836 3E0F       PUSH_UP01: LD A,0FH
0838 CD6B01     CALL SET_DDRAM
083B 3E06       LD A,06H        ;ARROW UP
083D D362       OUT (WRDATA),A
083F CD7D 01    CALL CHK_BUSY
0842 1845       JR PUSH_UP3
0844 3E00       PUSH_UP1: LD A,00H      ;*** POINT MENU LINE3 ***
0846 CD6B01     CALL SET_DDRAM
0849 2A1180     LD HL,(ADDTAB)
084C CD6E09     CALL INCHL10H
084F CD6E09     CALL INCHL10H   ;HL = TAB LINE3

```



เอกสารที่สงวนไว้สำหรับ... ไม่ว่าการณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

0852 0610 LD B,10H ;WRITE 16 CHAR(COUNTER).
0854 CDA201 CALL WR_CHR
0857 3E40 LD A,40H
0859 CD6B01 CALL SET_DDRAM
085C 2A1180 LD HL,(ADDTAB)
085F CD6E09 CALL INCHL10H
0862 CD6E09 CALL INCHL10H
0865 CD6E09 CALL INCHL10H ;HL = TAB LINE4
0868 0610 LD B,10H ;WRITE 16 CHAR(COUNTER)
086A CDA201 CALL WR_CHR
086D 3A1080 LD A,(LINE_MENU)
0870 FE02 CP 02H
0872 CA8908 JP Z,PUSH_UP3
0875 3E0F LD A,0FH
0877 CD6B01 CALL SET_DDRAM
087A 3E06 LD A,06H ;ARROW UP
087C D362 OUT (WRDATA),A
087E CD7D01 CALL CHK_BUSY
0881 C38908 JP PUSH_UP3
0884 3E01 PUSH_UP2: LD (IX),A
0889 C1 PUSH_UP3: POP BC
088A C9 RET

```

***** PUSH DOWN *****

```

088B C5 PUSH_DOWN: PUSH BC
088C CD1B10 CALL SOUND1
088F 3A1080 LD A,(LINE_MENU)
0892 3C INC A
0893 47 LD B,A
0894 DD7E00 LD A,(IX)
0897 B8 CP B
0898 CA6609 JP Z,PUSH_DOWN2 ;A NOT OVER 04H
089B FE02 CP 02H
089D CA3309 JP Z,PUSH_DOWN1
08A0 DA3309 JP C,PUSH_DOWN1
08A3 FE03 CP 03H
08A5 2841 JR Z,PUSH_DOWN0
08A7 3E00 LD A,00H ;*** POINT MENU LINE4 ***
08A9 CD6B01 CALL SET_DDRAM
08AC 2A1180 LD HL,(ADDTAB)
08AF CD6E09 CALL INCHL10H
08B2 CD6E09 CALL INCHL10H ;HL = TAB LINE3
08B5 0610 LD B,10H ;WRITE 16 CHAR(COUNTER)
08B7 CDA201 CALL WR_CHR
08BA 3E41 LD A,41H
08BC CD6B01 CALL SET_DDRAM
08BF 2A1180 LD HL,(ADDTAB)
08C2 CD6E09 CALL INCHL10H
08C5 CD6E09 CALL INCHL10H
08C8 CD6E09 CALL INCHL10H
08CB 23 INC HL ;HL=TAB LINE4 + 1

```

```

08CC 060F          LD B,0FH          ;WRITE 15 CHAR(COUNTER)
08CE CDA201        CALL WR_CHR
08D1 3A1080        LD A,(LINE_MENU)
08D4 FE02          CP 02H
08D6 CA6C09        JP Z,PUSH_DOWN3
08D9 3E0F          LD A,0FH
08DB CD6B01        CALL SET_DDRAM
08DE 3E06          LD A,06H          ;ARROW UP
08E0 D362          OUT (WRDATA),A
08E2 CD7D01        CALL CHK_BUSY
08E5 C36C09        JP PUSH_DOWN3
08E8 3E00          PUSH_DOWN0: LD A,00H ;*** POINT MENU LINE3 ***
08EA CD6B01        CALL SET_DDRAM
08ED 2A1180        LD HL,(ADDTAB)
08F0 CD6E09        CALL INCHL10H    ;HL=TAB LINE2
08F3 0610          LD B,10H         ;WRITE 16 CHAR(COUNTER)
08F5 CDA201        CALL WR_CHR
08F8 3E41          LD A,41H
08FA CD6B01        CALL SET_DDRAM
08FD 2A1180        LD HL,(ADDTAB)
0900 CD6E09        CALL INCHL10H
0903 CD6E09        CALL INCHL10H
0906 23            INC HL           ;HL=TAB LINE3 + 1
0907 060F          LD B,0FH         ;WRITE 15 CHAR(COUNTER)
0909 CDA201        CALL WR_CHR
090C 3A1080        LD A,(LINE_MENU)
090F FE02          CP 02H
0911 CA6C09        JP Z,PUSH_DOWN3
0914 FE03          CP 03H
0916 280C          JR Z,PUSH_DOWN01
0918 3E4F          LD A,4FH
091A CD6B01        CALL SET_DDRAM
091D 3E07          LD A,07H         ;ARROW DOWN
091F D362          OUT (WRDATA),A
0921 CD7D01        CALL CHK_BUSY
0924 3E0F          PUSH_DOWN01: LD A,0FH
0926 CD6B01        CALL SET_DDRAM
0929 3E06          LD A,06H         ;ARROW UP
092B D362          OUT (WRDATA),A
092D CD7D01        CALL CHK_BUSY
0930 C36C09        JP PUSH_DOWN3
0933 3E00          PUSH_DOWN1: LD A,00H ;*** POINT MENU LINE 2 ***
0935 CD6B01        CALL SET_DDRAM
0938 2A1180        LD HL,(ADDTAB)  ;HL=TAB LINE1
093B 0610          LD B,10H         ;WRITE 16 CHAR(COUNTER)
093D CDA201        CALL WR_CHR
0940 3E40          LD A,40H
0942 CD6B01        CALL SET_DDRAM
0945 2A1180        LD HL,(ADDTAB)
0948 CD6E09        CALL INCHL10H   ;HL = TAB LINE2
094B 0610          LD B,10H         ;WRITE 16 CHAR(COUNTER)
094D CDA201        CALL WR_CHR
0950 3A1080        LD A,(LINE_MENU)

```

```

0953 FE02 CP 02H
0955 CA6C09 JP Z,PUSH_DOWN3
0958 3E4F LD A,4FH
095A CD6B01 CALL SET_DDRAM
095D 3E07 LD A,07H ;ARROW DOWN
095F D362 OUT (WRDATA),A
0961 CD7D01 CALL CHK_BUSY
0964 1806 JR PUSH_DOWN3
0966 3A1080 PUSH_DOWN2: LD A,(LINE_MENU)
0969 DD7700 LD (IX),A
096C C1 PUSH_DOWN3: POP BC
096D C9 RET

```

***** INC HL 10H *****

```

096E C5 INCHL10H: PUSH BC
096F 0610 LD B,10H
0971 23 INCHL11: INC HL
0972 10FD DJNZ INCHL11
0974 C1 POP BC
0975 C9 RET

```

***** MANUAL RUN *****

```

0976 DDE5 MANUAL: PUSH IX
0978 C5 PUSH BC
0979 D5 PUSH DE
097A 3E01 LD A,01H ;CLEAR LCD DISPLAY
097C D360 OUT (CTRL_LCD),A
097E CD7D01 CALL CHK_BUSY
0981 CD1A0E CALL OUT_LCD_M1
0984 CDS10E CALL OUT_LCD_M2
0987 CD1B10 CALL SOUND1
098A CD5D0F MANUAL1: CALL KEY_IN2
098D FE10 CP 10H ;KEY ESC
098F CAA70A JP Z,END_RUN
0992 FE14 CP 14H ;KEY MEM1
0994 CAF909 JP Z,RET_MEM1
0997 FE15 CP 15H ;KEY MEM2
0999 CA010A JP Z,RET_MEM2
099C FE16 CP 16H ;KEY MEM3
099E CA090A JP Z,RET_MEM3
09A1 FE17 CP 17H ;KEY MEM4
09A3 CA110A JP Z,RET_MEM4
09A6 FE18 CP 18H ;KEY MEM5
09A8 CA190A JP Z,RET_MEM5
09AB FE24 CP 24H ;KEY MEM6
09AD CA210A JP Z,RET_MEM6
09B0 FE25 CP 25H ;KEY MEM7
09B2 CA290A JP Z,RET_MEM7
09B5 FE26 CP 26H ;KEY MEM8

```

09B7 CA310A		JP Z,RET_MEM8	
09BA FE27		CP 27H	;KEY MEM9
09BC CA390A		JP Z,RET_MEM9	
09BF FE28		CP 28H	;KEY MEM10
09C1 CA410A		JP Z,RET_MEM10	
09C4 FE44		CP 44H	;KEY MEM11
09C6 CA490A		JP Z,RET_MEM11	
09C9 FE45		CP 45H	;KEY MEM12
09CB CA510A		JP Z,RET_MEM12	
09CE FE46		CP 46H	;KEY MEM13
09D0 CA590A		JP Z,RET_MEM13	
09D3 FE47		CP 47H	;KEY MEM14
09D5 CA610A		JP Z,RET_MEM14	
09D8 FE48		CP 48H	;KEY MEM15
09DA CA690A		JP Z,RET_MEM15	
09DD FE84		CP 84H	;KEY MEM16
09DF CA710A		JP Z,RET_MEM16	
09E2 FE85		CP 85H	;KEY MEM17
09E4 CA790A		JP Z,RET_MEM17	
09E7 FE86		CP 86H	;KEY MEM18
09E9 CA810A		JP Z,RET_MEM18	
09EC FE87		CP 87H	;KEY MEM19
09EE CA890A		JP Z,RET_MEM19	
09F1 FE88		CP 88H	;KEY MEM20
09F3 CA910A		JP Z,RET_MEM20	
09F6 C38A09		JP MANUAL1	
09F9 3E01	RET_MEM1:	LD A,01H	
09FB 110000		LD DE,0000H	
09FE C3960A		JP MANUAL2	
0A01 3E02	RET_MEM2:	LD A,02H	
0A03 110400		LD DE,0004H	
0A06 C3960A		JP MANUAL2	
0A09 3E03	RET_MEM3:	LD A,03H	
0A0B 110800		LD DE,0008H	
0A0E C3960A		JP MANUAL2	
0A11 3E04	RET_MEM4:	LD A,04H	
0A13 110C00		LD DE,000CH	
0A16 C3960A		JP MANUAL2	
0A19 3E05	RET_MEM5:	LD A,05H	
0A1B 111000		LD DE,0010H	
0A1E C3960A		JP MANUAL2	
0A21 3E06	RET_MEM6:	LD A,06H	
0A23 111400		LD DE,0014H	
0A26 C3960A		JP MANUAL2	
0A29 3E07	RET_MEM7:	LD A,07H	
0A2B 111800		LD DE,0018H	
0A2E C3960A		JP MANUAL2	
0A31 3E08	RET_MEM8:	LD A,08H	
0A33 111C00		LD DE,001CH	
0A36 C3960A		JP MANUAL2	
0A39 3E09	RET_MEM9:	LD A,09H	
0A3B 112000		LD DE,0020H	
0A3E C3960A		JP MANUAL2	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

0A41 3E0A    RET_MEM10:  LD A,0AH
0A43 112400  LD DE,0024H
0A46 C3960A  JP MANUAL2
0A49 3E0B    RET_MEM11:  LD A,0BH
0A4B 112800  LD DE,0028H
0A4E C3960A  JP MANUAL2
0A51 3E0C    RET_MEM12:  LD A,0CH
0A53 112C00  LD DE,002CH
0A56 C3960A  JP MANUAL2
0A59 3E0D    RET_MEM13:  LD A,0DH
0A5B 113000  LD DE,0030H
0A5E C3960A  JP MANUAL2
0A61 3E0E    RET_MEM14:  LD A,0EH
0A63 113400  LD DE,0034H
0A66 C3960A  JP MANUAL2
0A69 3E0F    RET_MEM15:  LD A,0FH
0A6B 113800  LD DE,0038H
0A6E C3960A  JP MANUAL2
0A71 3E16    RET_MEM16:  LD A,16H
0A73 113C00  LD DE,003CH
0A76 C3960A  JP MANUAL2
0A79 3E17    RET_MEM17:  LD A,17H
0A7B 114000  LD DE,0040H
0A7E C3960A  JP MANUAL2
0A81 3E18    RET_MEM18:  LD A,18H
0A83 114400  LD DE,0044H
0A86 C3960A  JP MANUAL2
0A89 3E19    RET_MEM19:  LD A,19H
0A8B 114800  LD DE,0048H
0A8E C3960A  JP MANUAL2
0A91 3E1A    RET_MEM20:  LD A,1AH
0A93 114C00  LD DE,004CH
0A96 0E00    MANUAL2:    LD C,00H ;SHW_CH ( INC )
0A98 CDD403  CALL SHW_CH
0A9B DD213380 LD IX,COUNT_CH+1 ;COUNT_CH+1 = MEM1
0A9F DD19    ADD IX,DE ;INC IX TO NEXT DATA
0AA1 CD070C  CALL RET_SUB
0AA4 C38A09  JP MANUAL1
0AA7 D1    END_RUN:   POP DE
0AA8 C1    POP BC
0AA9 DDE1  POP IX
0AAB C9    RET

```

***** AUTO RUN *****

```

0AAC DDE5  AUTO:      PUSH IX
0AAE FDE5  PUSH IY
0AB0 C5    PUSH BC
0AB1 CD1B10 AUTO0:    CALL SOUND1
0AB4 3E01  LD A,01H ;CLEAR LCD DISPLAY
0AB6 D360  OUT (CTRL_LCD),A
0AB8 CD7D01 CALL CHK_BUSY

```

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

0A8B	CD1A0E		CALL OUT_LCD_M1
0A8E	CD510E		CALL OUT_LCD_M2
0A91	CD5D0F	AUTO01:	CALL KEY_IN2
0A94	FE10		CP 10H ;KEY ESC
0A96	CA290B		JP Z,END_AUTO1
0A99	FE40		CP 40H ;KEY RUN
0A9B	20F4		JR NZ,AUTO01
0ACD	3A3280		LD A,(COUNT_CH)
0AD0	FE01		CP 01H ;CHK COUNT_CH
0AD2	284D		JR Z,END_AUTO
0AD4	CD1B10		CALL SOUND1
0AD7	3A1B80		LD A,(COUNT_CH2)
0ADA	0E00		LD C,00H ;SHW_CH (INC)
0ADC	CDD403		CALL SHW_CH
0ADF	3C		INC A
0AE0	321B80		LD (COUNT_CH2),A
0AE3	DD213380		LD IX,COUNT_CH+1 ;COUNT_CH+1 = MEM1
0AE7	CD070C		CALL RET_SUB
0AEA	FD211680		LD IY,DLY_WAIT
0AEE	CD5E10		CALL DELAY
0AF1	3A3280		LD A,(COUNT_CH)
0AF4	3D		DEC A
0AF5	FE01	AUTO1:	CP 01H ;CHK COUNT_CH
0AF7	2828		JR Z,END_AUTO
0AF9	F5		PUSH AF
0AFA	CD1B10		CALL SOUND1
0AFD	3A1B80		LD A,(COUNT_CH2)
0B00	0E00		LD C,00H ;SHW_CH (INC)
0B02	CDD403		CALL SHW_CH
0B05	3C		INC A
0B06	321B80		LD (COUNT_CH2),A
0B09	110000		LD DE,0000H
0B0C	1C		INC E ;LSB M1 (ADD WITH IY)
0B0D	1C		INC E ;MSB M1 (ADD WITH IY)
0B0E	1C		INC E ;LSB M2 (ADD WITH IY)
0B0F	1C		INC E ;MSB M2 (ADD WITH IY)
0B10	DD19		ADD IX,DE ;INC IX TO NEXT DATA
0B12	CD070C		CALL RET_SUB
0B15	FD211680		LD IY,DLY_WAIT
0B19	CD5E10		CALL DELAY
0B1C	F1		POP AF
0B1D	3D		DEC A
0B1E	C3F50A		JP AUTO1
0B21	3E01	END_AUTO:	LD A,01H
0B23	321B80		LD (COUNT_CH2),A
0B26	C3B10A		JP AUTO0
0B29	321580	END_AUTO1:	LD (OLD_KEY),A
0B2C	C1		POP BC
0B2D	FDE1		POP IY
0B2F	DDE1		POP IX
0B31	C9		RET

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

***** STEP RUN *****

```

0B32 DDE5      STEP:      PUSH IX
0B34 C5        PUSH BC
0B35 213800    LD HL,SUB_INT
0B38 22D63F    LD (3FD6H),HL
0B3B ED56      IM1
0B3D CD1B10    CALL SOUND1
0B40 FB        STEP0:     EI
0B41 3E01      LD A,01H          ;CLEAR LCD DISPLAY
0B43 D360      OUT (CTRL_LCD),A
0B45 CD7D01    CALL CHK_BUSY
0B48 CD1A0E    CALL OUT_LCD_M1
0B4B CD510E    CALL OUT_LCD_M2
0B4E 3E08      LD A,SYNC_ON
0B50 322380    LD (SYNC_OUT),A
0B53 CDD906    CALL OUT_PORT_A
0B56 CD5D0F    STEP01:  CALL KEY_IN2
0B59 FE01      CP 01H
0B5B 2809      JR Z,STEP02
0B5D FE10      CP 10H          ;KEY ESC
0B5F CACB0B    JP Z,END_STEP1
0B62 FE40      CP 40H          ;KEY RUN
0B64 20F0      JR NZ,STEP01
0B66 3E00      STEP02:  XOR A
0B68 322380    LD (SYNC_OUT),A ;SYNC OFF
0B6B CDD906    CALL OUT_PORT_A
0B6E 3A3280    LD A,(COUNT_CH)
0B71 FE01      CP 01H          ;CHK COUNT_CH
0B73 284A      JR Z,END_STEP
0B75 CD1B10    CALL SOUND1
0B78 3A1B80    LD A,(COUNT_CH2)
0B7B 0E00      LD C,00H        ;SHW_CH (INC)
0B7D CDD403    CALL SHW_CH
0B80 3C        INC A
0B81 321B80    LD (COUNT_CH2),A
0B84 DD213380  LD IX,COUNT_CH+1
0B88 CD070C    CALL RET_SUB
0B8B 3A3280    LD A,(COUNT_CH)
0B8E 3D        DEC A
0B8F FE01      STEP1:     CP 01H          ;CHK COUNT_CH
0B91 282C      JR Z,END_STEP
0B93 320780    LD (TEMP2),A
0B96 CDDC0B    CALL KEY_STEP
0B99 FE10      CP 10H          ;KEY ESC
0B9B 2822      JR Z,END_STEP
0B9D CD1B10    CALL SOUND1
0BA0 3A1B80    LD A,(COUNT_CH2)
0BA3 0E00      LD C,00H        ;SHW_CH (INC)
0BA5 CDD403    CALL SHW_CH
0BA8 3C        INC A
0BA9 321B80    LD (COUNT_CH2),A
0BAC 110000    LD DE,0000H

```

```

0BAF 1C          INC E          ;LSB M1 (ADD WITH IY)
0BB0 1C          INC E          ;MSB M1 (ADD WITH IY)
0BB1 1C          INC E          ;LSB M2 (ADD WITH IY)
0BB2 1C          INC E          ;MSB M2 (ADD WITH IY)
0BB3 DD19        ADD IX,DE     ;INC IX TO NEXT DATA
0BB5 CD070C      CALL RET_SUB
0BB8 3A0780      LD A,(TEMP2)
0BBB 3D          DEC A
0BBC C38F0B      JP STEP1
0BBF 3E01        END_STEP:     LD A,01H
0BC1 321B80      LD (COUNT_CH2),A
0BC4 AF          XOR A
0BC5 321580      LD (OLD_KEY),A
0BC8 C3400B      JP STEP0
0BCB F3          END_STEP1:   DI          ;DISABLE INT
0BCC AF          XOR A
0BCD 322280      LD (SYNC_FLG),A
0BD0 3E00        XOR A
0BD2 322380      LD (SYNC_OUT),A ;SYNC OFF
0BD5 CDD906      CALL OUT_PORT_A
0BD8 C1          POP BC
0BD9 DDE1        POP IX
0BDB C9          RET

;***** KEY_STEP *****
0BDC FB          KEY_STEP:    EI          ;ENABLE INT
0BDD 3E03        LD A,SYNC_ON
0BDF 322380      LD (SYNC_OUT),A
0BE2 CDD906      CALL OUT_PORT_A
0BE5 AF          XOR A
0BE6 321580      LD (OLD_KEY),A
0BE9 CD5D0F      KEY_STEP1:  CALL KEY_IN2
0BEC FE40        CP 40H       ;KEY RUN
0BEE 280B        JR Z,KEY_STEP2
0BF0 FE10        CP 10H       ;KEY BSC
0BF2 2807        JR Z,KEY_STEP2
0BF4 FE01        CP 01H       ;INT ?
0BF6 2803        JR Z,KEY_STEP2 ;Y->KEY_STEP2
0BF8 C3E90B      JP KEY_STEP1
0BFB F5          KEY_STEP2:  PUSH AF
0BFC 3E00        XOR A
0BFE 322380      LD (SYNC_OUT),A ;SYNC OFF
0C01 CDD906      CALL OUT_PORT_A
0C04 F3          DI
0C05 F1          POP AF
0C06 C9          RET

```

```

;***** RET_SUB *****

```

```

;INPUT IX

```

```

LD IX,MEM[x]

```

```

IX = MEM[x] Motor1 , IX+2 = MEM[x] Motor2

```

```

0C07 E5      RET_SUB:    PUSH HL
0C08 DS      PUSH DE
0C09 DD6E00  RET_SUB0:   LD L,(IX)
0C0C DD6601   LD H,(IX+1)
0C0F ED5B2480 LD DE,(COUNT_M1)
0C13 AF      XOR A      ;RESET CARRY FLAG
0C14 ED52    SBC HL,DE
0C16 280E    JR Z,RET_SUB2
0C18 3805    JR C,RET_SUB1
0C1A CD860C   CALL KEY_RIGH
0C1D 1803    JR RET_SUB11
0C1F CD980C   RET_SUB1:   CALL KEY_LEFT
0C22 AF      RET_SUB11:  XOR A
0C23 321580   LD (OLD_KEY),A
0C26 DD6E02   RET_SUB2:   LD L,(IX+2)
0C29 DD6603   LD H,(IX+3)
0C2C ED5B2680 LD DE,(COUNT_M2)
0C30 AF      XOR A      ;RESET CARRY FLAG
0C31 ED52    SBC HL,DE
0C33 2814    JR Z,RET_SUB5
0C35 3805    JR C,RET_SUB3
0C37 CD620C   CALL KEY_UP
0C3A 1803    JR RET_SUB31
0C3C CD740C   RET_SUB3:   CALL KEY_DOWN
0C3F AF      RET_SUB31:  XOR A
0C40 321580   LD (OLD_KEY),A
0C43 CDF50D   RET_SUB4:   CALL OUT_MOTOR
0C46 C3090C   JP RET_SUB0
0C49 CDF50D   RET_SUB5:   CALL OUT_MOTOR
0C4C DD6E00   LD L,(IX)
0C4F DD6601   LD H,(IX+1)
0C52 ED5B2480 LD DE,(COUNT_M1)
0C56 AF      XOR A      ;RESET CARRY FLAG
0C57 ED52    SBC HL,DE
0C59 C2090C   JP NZ,RET_SUB0
0C5C CD1B10   CALL SOUND1
0C5F D1      POP DE
0C60 E1      POP HL
0C61 C9      RET

```

***** KEY_UP *****

```

0C62 F5      KEY_UP:    PUSH AF
0C63 3A0580   LD A,(ADD_M2)
0C66 CD300D   CALL SHIFT_R2
0C69 FE80    CP 80H
0C6B 2002    JR NZ,UP_NEXT
0C6D 3E08    LD A,08H
0C6F 320580   UP_NEXT:   LD (ADD_M2),A
0C72 F1      POP AF
0C73 C9      RET

```

***** KEY_DOWN *****

```

0C74 F5      KEY_DOWN:  PUSH AF

```

```

0C75 3A0580      LD A,(ADD_M2)
0C78 CD730D      CALL SHIFT_L2
0C7B FE10        CP 10H
0C7D 2002        JR NZ,DOWN_NEXT
0C7F 3E01        LD A,01H
0C81 320580      DOWN_NEXT: LD (ADD_M2),A
0C84 F1          POP AF
0C85 C9          RET

```

***** KEY_RIGH *****

```

0C86 F5          KEY_RIGH:  PUSH AF
0C87 3A0480      LD A,(ADD_M1)
0C8A CDAA0C      CALL SHIFT_R1
0C8D FE08        CP 08H
0C8F 2002        JR NZ,RIGH_NEXT
0C91 3E80        LD A,80H
0C93 320480      RIGH_NEXT: LD (ADD_M1),A
0C96 F1          POP AF
0C97 C9          RET

```

***** KEY_LEFT *****

```

0C98 F5          KEY_LEFT:  PUSH AF
0C99 3A0480      LD A,(ADD_M1)
0C9C CDDED0C     CALL SHIFT_L1
0C9F FE01        CP 01H
0CA1 2002        JR NZ,LEFT_NEXT
0CA3 3E10        LD A,10H
0CA5 320480      LEFT_NEXT: LD (ADD_M1),A
0CA8 F1          POP AF
0CA9 C9          RET

```

***** SHIFT_R1 *****

```

0CAA C5          SHIFT_R1:  PUSH BC
0CAB D5          PUSH DE
0CAC E5          PUSH HL
0CAD 320680      LD (TEMP),A
0CB0 2A2480      LD HL,(COUNT_M1)
0CB3 223080      LD (TEMP16B),HL
0CB6 AF          XOR A
0CB7 119999      LD DE,9999H
0CBA ED52        SBC HL,DE
0CBC 280E        JR Z,SHIFT_R11
0CBE 3A0680      LD A,(TEMP)
0CC1 CB0F        RRC A
0CC3 320680      LD (TEMP),A
0CC6 2A3080      LD HL,(TEMP16B)
0CC9 23          INC HL
0CCA 1812        JR SHIFT_R12
0CCC 3A0880      SHIFT_R11: LD A,(START_FLG)
0CCF FE01        CP 01H
0CD1 2008        JR NZ,SH_R1
0CD3 3A0680      LD A,(TEMP)
0CD6 CB0F        RRC A

```

```

0CD8 320680          LD (TEMP),A
0CDB 2A3080  SH_R1:  LD HL,(TEMP16B)
0CDE 0E00      SHIFT_R12: LD C,00H          ;SET SUB HEX2BCD FOR INC
0CE0 CDB60D          CALL HEX2BCD    ;HEX TO BCD CODE
0CE3 222480          LD (COUNT_M1),HL
0CE6 3A0680          LD A,(TEMP)
0CE9 E1            POP HL
0CEA D1            POP DE
0CEB C1            POP BC
0CEC C9            RET

```

```

;***** SHIFT_L1 *****

```

```

0CED C5      SHIFT_L1:  PUSH BC
0CEE D5      PUSH DE
0CEF E5      PUSH HL
0CF0 320680  LD (TEMP),A
0CF3 2A2480  LD HL,(COUNT_M1)
0CF6 223080  LD (TEMP16B),HL
0CF9 AF      XOR A
0CFA 110000  LD DE,0000H
0CFD ED52    SBC HL,DE
0CFF 280E    JR Z,SHIFT_L11
0D01 3A0680  LD A,(TEMP)
0D04 CB07    RLC A
0D06 320680  LD (TEMP),A
0D09 2A3080  LD HL,(TEMP16B)
0D0C 2E      DEC HL
0D0D 1812    JR SHIFT_L12
0D0F 3A0880  SHIFT_L11: LD A,(START_FLG)
0D12 FE01    CP 01H
0D14 2008    JR NZ,SH_L1
0D16 3A0680  LD A,(TEMP)
0D19 CB07    RLC A
0D1B 320680  LD (TEMP),A
0D1E 2A3080  SH_L1:    LD HL,(TEMP16B)
0D21 0E01    SHIFT_L12: LD C,01H          ;SET SUB HEX2BCD FOR DEC
0D23 CDB60D  CALL HEX2BCD    ;HEX TO BCD CODE
0D26 222480  LD (COUNT_M1),HL
0D29 3A0680  LD A,(TEMP)
0D2C E1      POP HL
0D2D D1      POP DE
0D2E C1      POP BC
0D2F C9      RET

```

```

;***** SHIFT_R2 *****

```

```

0D30 C5      SHIFT_R2:  PUSH BC
0D31 D5      PUSH DE
0D32 E5      PUSH HL
0D33 320680  LD (TEMP),A

```

```

,0D36 2A2680 LD HL,(COUNT_M2) ;L<-(COUNT_M2),
;H<-(COUNT_M2+1)

0D39 223080 LD (TEMP16B),HL
0D3C AF XOR A
0D3D 119999 LD DE,9999H
0D40 ED52 SBC HL,DE
0D42 280E JR Z,SHIFT_R21
0D44 3A0680 LD A,(TEMP)
0D47 CB0F RRC A
0D49 320680 LD (TEMP),A
0D4C 2A3080 LD HL,(TEMP16B)
,0D4F 23 INC HL
0D50 1812 JR SHIFT_R22
0D52 3A0880 SHIFT_R21: LD A,(START_FLG)
0D55 FE01 CP 01H
0D57 2008 JR NZ,SH_R2
0D59 3A0680 LD A,(TEMP)
0D5C CB0F RRC A
0D5E 320680 LD (TEMP),A
0D61 2A3080 SH_R2: LD HL,(TEMP16B)
0D64 0E00 SHIFT_R22: LD C,00H ;SET SUB HEX2BCD FOR INC
0D66 CDB60D CALL HEX2BCD ;HEX TO BCD CODE
0D69 222680 LD (COUNT_M2),HL
0D6C 3A0680 LD A,(TEMP)
0D6F E1 POP HL
0D70 D1 POP DE
0D71 C1 POP BC
0D72 C9 RET

```

***** SHIFT_L2 *****

```

0D73 C5 SHIFT_L2: PUSH BC
0D74 D5 PUSH DE
0D75 E5 PUSH HL
0D76 320680 LD (TEMP),A
0D79 2A2680 LD HL,(COUNT_M2)
0D7C 223080 LD (TEMP16B),HL
0D7F AF XOR A
0D80 110000 LD DE,0000H
0D83 ED52 SBC HL,DE
0D85 280E JR Z,SHIFT_L21
0D87 3A0680 LD A,(TEMP)
0D8A CB07 RLC A
0D8C 320680 LD (TEMP),A
0D8F 2A3080 LD HL,(TEMP16B)
0D92 2B DEC HL
0D93 1812 JR SHIFT_L22
0D95 3A0880 SHIFT_L21: LD A,(START_FLG)
0D98 FE01 CP 01H
0D9A 2008 JR NZ,SH_L2
0D9C 3A0680 LD A,(TEMP)
0D9F CB07 RLC A

```

```

0DA1 320680          LD (TEMP),A
0DA4 2A3080          SH_L2:      LD HL,(TEMP16B)
0DA7 0E01            SHIFT_L22: LD C,01H          ;SET SUB HEX2BCD FOR DEC
0DA9 CDB60D          CALL HEX2BCD      ;HEX TO BCD CODE
0DAC 222680          LD (COUNT_M2),HL
0DAF 3A0680          LD A,(TEMP)
0DB2 E1              POP HL
0DB3 D1              POP DE
0DB4 C1              POP BC
0DB5 C9              RET

```

***** HEX2BCD *****

```

;INPUT : HL (HEX.) 4 DIGIT
;( 1 DIGIT = 4 BIT )
;INPUT : C
;( 00H :FOR COUNT UP , 01H :FOR COUNT DOWN )
;OUTPUT : HL (DEC.) 4 DIGIT

```

```

0DB6 F5              HEX2BCD:  PUSH AF
0DB7 D5              PUSH DE
0DB8 7D              LD A,L
0DB9 E60F            AND 0FH          ; USES LSB OF L
0DBB FE0A            CP 0AH
0DBD 3806            JR C,HEX2BCD1   ;IF(A<0AH)->H2D_DEC1
0DBF 110600          LD DE,0006H
0DC2 CDEB0D          CALL CHK_INCDEC  ;CHK ( INC OR DEC )
0DC5 7D              HEX2BCD1: LD A,L
0DC6 FEAC            CP A0H
0DC8 3806            JR C,HEX2BCD2   ;IF(A<A0H)->H2D_DEC2
0DCA 116000          LD DE,0060H
0DCD CDEB0D          CALL CHK_INCDEC  ;CHK INC OR DEC
0DD0 7C              HEX2BCD2: LD A,H
0DD1 E60F            AND 0FH
0DD3 FE0A            CP 0AH
0DD5 3806            JR C,HEX2BCD3   ;IF(A<0AH)->H2D_DEC3
0DD7 110006          LD DE,0600H
0DDA CDEB0D          CALL CHK_INCDEC  ;CHK INC OR DEC
0DDD 7C              HEX2BCD3: LD A,H
0DDE FEAC            CP A0H
0DE0 3806            JR C,HEX2BCD4   ;IF(A<A0H)->H2D_DEC4
0DE2 110060          LD DE,6000H
0DE5 CDEB0D          CALL CHK_INCDEC  ;CHK INC OR DEC
0DE8 D1              HEX2BCD4: POP DE
0DE9 F1              POP AF
0DEA C9              RET

```

***** CHK_INC_DEC *****

```

;INPUT : C ( 00H=ADD [INC] , 01H=SBC [DEC] )

```

```

0DEB CB41            CHK_INCDEC: BIT 0,C

```

```

0DED 2804            JR Z,INCDEC1   ;BIT 0 OF C = '0' -> INCDEC1

```

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

0DEF ED52          SBC HL,DE          ;USES SBC FOR COUNT UP
0DF1 1801          JR INCDEC2
0DF3 19            INCDEC1:   ADD HL,DE          ;USES ADD FOR COUNT DOWN
0DF4 C9            INCDEC2:   RET

```

```

;***** OUT_MOTOR *****

```

```

0DF5 DDE5          OUT_MOTOR:  PUSH IX
0DF7 D5            PUSH DE
0DF8 CD1A0E        CALL OUT_LCD_M1
0DFB CD510E        CALL OUT_LCD_M2
0DFE 3E06          LD A,06H          ;LED FLAG ENABLE (ET 3.5)
0E00 D342          OUT (PORT_C2),A
0E02 3A0580        LD A,(ADD_M2)
0E05 5F            LD B,A
0E06 3A0480        LD A,(ADD_M1)
0E09 B3            OR E
0E0A D341          OUT (PORT_B2),A
0E0C FD217710      IY,DLY_KEY
0E10 CD5E10        CALL DELAY
0E13 AF            XOR A            ;RESET A
0E14 D341          OUT (PORT_B2),A
0E16 D1            POP DE
0E17 DDE1          POP IX
0E19 C9            RET

```

```

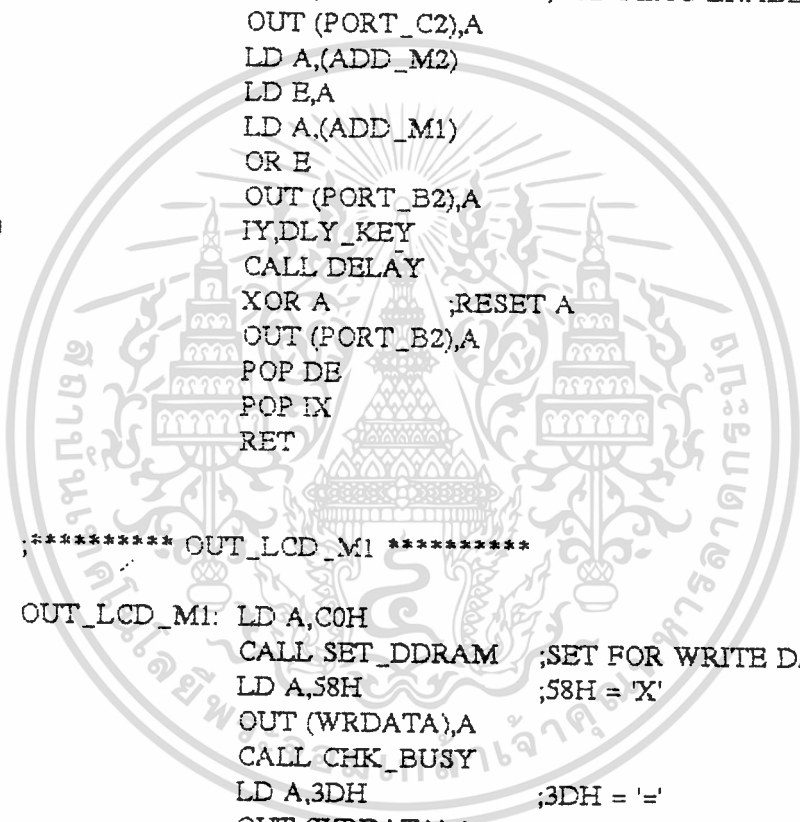
;***** OUT_LCD_M1 *****

```

```

0E1A 3EC0          OUT_LCD_M1: LD A,C0H
0E1C CD6B01        CALL SET_DDRAM   ;SET FOR WRITE DATA
0E1F 3E58          LD A,58H        ;58H = 'X'
0E21 D362          OUT (WRDATA),A
0E23 CD7D01        CALL CHK_BUSY
0E26 3E3D          LD A,3DH        ;3DH = '='
0E28 D362          OUT (WRDATA),A
0E2A CD7D01        CALL CHK_BUSY
0E2D CD880E        CALL CNT2DG1    ;COUNT TO DIGIT M1
0E30 3A2880        LD A,(DIGIT1_M1)
0E33 D362          OUT (WRDATA),A
0E35 CD7D01        CALL CHK_BUSY
0E38 3A2980        LD A,(DIGIT2_M1)
0E3B D362          OUT (WRDATA),A
0E3D CD7D01        CALL CHK_BUSY
0E40 3A2A80        LD A,(DIGIT3_M1)
0E43 D362          OUT (WRDATA),A
0E45 CD7D01        CALL CHK_BUSY
0E48 3A2B80        LD A,(DIGIT4_M1)
0E4B D362          OUT (WRDATA),A
0E4D CD7D01        CALL CHK_BUSY
0E50 C9            RET

```



***** OUT_LCD_M2 *****

```
0E51 3ECA      OUT_LCD_M2: LD A,CAH
0E53 CD6B01    CALL SET_DDRAM ;SET FOR WRITE DATA
0E56 3E59      LD A,59H       ;59H = 'Y'
0E58 D362      OUT (WRDATA),A
0E5A CD7D01    CALL CHK_BUSY
0E5D 3E3D      LD A,3DH       ;3DH = '='
0E5F D362      OUT (WRDATA),A
0E61 CD7D01    CALL CHK_BUSY
0E64 CDB30E    CALL CNT2DG2   ;CALL COUNT TO DIGIT M2
0E67 3A2C80    LD A,(DIGIT1_M2)
0E6A D362      OUT (WRDATA),A
0E6C CD7D01    CALL CHK_BUSY
0E6F 3A2D80    LD A,(DIGIT2_M2)
0E72 D362      OUT (WRDATA),A
0E74 CD7D01    CALL CHK_BUSY
0E77 3A2E80    LD A,(DIGIT3_M2)
0E7A D362      OUT (WRDATA),A
0E7C CD7D01    CALL CHK_BUSY
0E7F 3A2F80    LD A,(DIGIT4_M2)
0E82 D362      OUT (WRDATA),A
0E84 CD7D01    CALL CHK_BUSY
0E87 C9        RET
```

***** COUNT TO DIGIT M1 *****

```
0E88 DD212480 CNT2DG1: LD IX,COUNT_M1
0E8C DD7E01      LD A,(IX+1)
0E8F CDDE0E      CALL DET4U     ;DETECT 4 BIT UPPER
0E92 322880      LD (DIGIT1_M1),A
0E95 DD7E01      LD A,(IX+1)
0E98 E60F        AND 0FH
0E9A F630        OR 30H        ;CONVERT TO LCD CODE
0E9C 322980      LD (DIGIT2_M1),A
0E9F DD7E00      LD A,(IX)
0EA2 CDDE0E      CALL DET4U     ;DETECT 4 BIT UPPER
0EA5 322A80      LD (DIGIT3_M1),A
0EA8 DD7E00      LD A,(IX)
0EAB E60F        AND 0FH      ;Uses 4 bit lower
0EAD F630        OR 30H      ;CONVERT TO LCD CODE
0EAF 322B80      LD (DIGIT4_M1),A
0EB2 C9        RET
```

***** COUNT TO DIGIT M2 *****

```
0EB3 DD212680 CNT2DG2: LD IX,COUNT_M2
0EB7 DD7E01      LD A,(IX+1)
0EBA CDDE0E      CALL DET4U     ;DETECT 4 BIT UPPER
0EBD 322C80      LD (DIGIT1_M2),A
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับ... ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

0EC0 DD7E01      LD A,(IX+1)
0EC3 E60F        AND 0FH
0EC5 F630        OR 30H           ;CONVERT TO LCD CODE
0EC7 322D80      LD (DIGIT2_M2),A
0ECA DD7E00      LD A,(IX)
0ECD CDDE0E      CALL DET4U      ;DETECT 4 BIT UPPER
0ED0 322E80      LD (DIGIT3_M2),A
0ED3 DD7E00      LD A,(IX)
0ED6 E60F        AND 0FH        ;Uses 4 bit lower
0ED8 F630        OR 30H        ;CONVERT TO LCD CODE
0EDA 322F80      LD (DIGIT4_M2),A
0EED C9         RET

```

***** DETECT 4 BIT UPPER *****

```

0EDE E6F0        DET4U: AND F0H        ;Uses 4 bit upper
0EE0 CB0F        RRC A
0EB2 CB0F        RRC A
0EB4 CB0F        RRC A
0EB6 CB0F        RRC A
0EB8 F630        OR 30H        ;CONVERT TO LCD CODE
0EEA C9         RET

```

***** KEY_IN *****

;Return Register A (DATA KEY)

```

0EEB C5         KEY_IN:  PUSH BC
0EEC D5         PUSH DE
0EED FD218010  KEY_IN0: LD IY,DLY_LIGHT
0EF1 FD4600      LD B,(IY)
0EF4 FD4E01    DLY_K03: LD C,(IY+1)
0EF7 FD5602    DLY_K02: LD D,(IY+2)
0EFA CD0C10    DLY_K01: CALL SCAN
0EFD DB42      IN A,(PORT_C2)
0EFF 2F        CPL           ;COMPLEMENT
0F00 E6F0      AND F0H      ;PUSH KEY ?
0F02 2019      JR NZ,KEY_IN04 ;Y -> KEY_IN20
0F04 15        DEC D
0F05 20F3      JR NZ,DLY_K01
0F07 0D        DEC C
0F08 20ED      JR NZ,DLY_K02
0F0A 10E8      DJNZ DLY_KC3
0F0C 3A1E80    LD A,(LIGHT_FLG)
0F0F FE02      CP 02H      ;LIGHT AUTO ?
0F11 2050      JR NZ,KEY_IN200 ;N->KEY_IN0
0F13 3E00      XOR A
0F15 321F80    LD (LIGHT_OUT),A ;LIGHT OFF
0F18 CDD906    CALL OUT_PORT_A
0F1B 18D0      JR KEY_IN0
0F1D F5        KEY_IN04: PUSH AF
0F1E 3A1E80    LD A,(LIGHT_FLG)

```

เอกสารที่สงวนไว้สำหรับการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

0F21 FE02          CP 02H          ;LIGHT AUTO ?
0F23 2008         JR NZ,KEY_NXT  ;N->KEY_NXT
0F25 3E04         LD A,LIGHT_ON
0F27 321F80       LD (LIGHT_OUT),A
0F2A CDD906       CALL OUT_PORT_A
0F2D F1           KEY_NXT:       POP AF
0F2E 320280       LD (DATA_LOW),A
0F31 5F           LD B,A
0F32 3A0180       LD A,(COL_SCAN)
0F35 E60F         AND 0FH
0F37 B3           OR E           ;A<-DATA_LOW+COL_SCAN
0F38 F5           PUSH AF
0F39 FE11         CP 11H
0F3B 201C         JR NZ,L_KEY3
0F3D 321580       LD (OLD_KEY),A
0F40 3A2180       LD A,(LASER_OUT)
0F43 FE02         CP LASER_ON
0F45 2807         JR Z,L_KEY1
0F47 CD2810       CALL SOUND21
0F4A 3E02         LD A,LASER_ON ;LASER ON
0F4C 1805         JR L_KEY2
0F4E CD1B10       L_KEY1:       CALL SOUND1
0F51 3E00         XOR A
0F53 322180       L_KEY2:       LD (LASER_OUT),A ;LASER OFF
0F56 CDD906       CALL OUT_PORT_A
0F59 F1           L_KEY3:       POP AF
0F5A D1           POP DE
0F5B C1           POP BC
0F5C C9           RET           ;RETURN REGISTER A

```

```

;***** KEY_IN2 *****
;Return Register A ( DATA KEY )

```

```

0F5D C5           KEY_IN2:      PUSH BC
0F5E D5           PUSH DE
0F5F AF           XOR A
0F60 322280       LD (SYNC_FLG),A
0F63 FD218010     KEY_IN200:   LD IY,DLY_LIGHT
0F67 FD4600       LD B,(IY)
0F6A FD4E01       DLY_K23:     LD C,(IY+1)
0F6D FD5602       DLY_K22:     LD D,(IY+2)
0F70 CD0C10       DLY_K21:     CALL SCAN
0F73 DB42         IN A,(PORT_C2)
0F75 2F           CPL           ;COMPLEMENT
0F76 E6F0         AND F0H      ;PUSH KEY ?
0F78 2021         JR NZ,KEY_IN20 ;Y -> KEY_IN20
0F7A 3A2280       LD A,(SYNC_FLG)
0F7D FE01         CP 01H
0F7F CAF40F       JP Z,L_KEY24
0F82 15           KEY_N2:      DEC D
0F83 20EB         JR NZ,DLY_K21
0F85 5D           DEC C

```

OD เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับ DEC C เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

0F86	20E5		JR NZ,DLY_K22	
0F88	10E0		DJNZ DLY_K23	
0F8A	3A1E80		LD A,(LIGHT_FLG)	
0F8D	FE02		CP 02H	;LIGHT AUTO ?
0F8F	20D2		JR NZ,KEY_IN200	;N->KEY_IN200
0F91	3E00		XOR A	
0F93	321F80		LD (LIGHT_OUT),A	;LIGHT OFF
0F96	CDD906		CALL OUT_PORT_A	
0F99	18C8		JR KEY_IN200	
0F9B	3A1E80	KEY_IN20:	LD A,(LIGHT_FLG)	
0F9E	FE02		CP 02H	;LIGHT AUTO ?
0FA0	2008		JR NZ,KEY2_NXT	;N->KEY2_NXT
0FA2	3E04		LD A,LIGHT_ON	
0FA4	321F80		LD (LIGHT_OUT),A	
0FA7	CDD906		CALL OUT_PORT_A	
0FAA	FD217410	KEY2_NXT:	LD IY,DLY_10MS	;DELAY NOISE
0FAE	CD5E10		CALL DELAY	
0FB1	DB42		IN A,(PORT_C2)	
0FB3	2F		CPL	;COMPLEMENT
0FB4	E6F0		AND F0H	;PUSH KEY ?
0FB6	28AB		JR Z,KEY_IN200	;N -> KEY_IN200
0FB8	320280		LD (DATA_LOW),A	
0FBB	5F		LD E,A	
0FBC	3A0180		LD A,(COL_SCAN)	
0FBF	E60F		AND 0FH	
0FC1	B3		OR E	;A<-DATA_LOW+COL_SCAN
0FC2	211580		LD HL,OLD_KEY	
0FC5	BE		CP (HL)	;PUSH KEY OLD ?
0FC6	2007		JR NZ,KEY_IN22	;N -> KEY_IN22
0FC8	DB42	KEY_IN21:	IN A,(PORT_C2)	
0FCA	2F		CPL	;COMPLEMENT
0FCB	E6F0		AND F0H	;PUSH KEY ?
0FCD	20F9		JR NZ,KEY_IN21	;Y -> KEY_IN21
0FCF	321580	KEY_IN22:	LD (OLD_KEY),A	
0FD2	F5		PUSH AF	
0FD3	FE11		CP 11H	;KEY LASER
0FD5	201C		JR NZ,L_KEY23	
0FD7	321580		LD (OLD_KEY),A	
0FDA	3A2180		LD A,(LASER_OUT)	
0FDD	FE02		CP LASER_ON	
0FDF	2807		JR Z,L_KEY21	
0FE1	CD2810		CALL SOUND21	
0FE4	3E02		LD A,LASER_ON	;LASER ON
0FE6	1805		JR L_KEY22	
0FE8	CD1B10	L_KEY21:	CALL SOUND1	
0FEB	3E00		XOR A	
0FED	322180	L_KEY22:	LD (LASER_OUT),A	;LASER OFF
0FF0	CDD906		CALL OUT_PORT_A	
0FF3	F1	L_KEY23:	POP AF	
0FF4	D1	L_KEY24:	POP DE	
0FF5	C1		POP BC	
0FF6	C9		RET	;RETERN REGISTER A

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอญูญาติให้ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

***** KEY_IN3 *****

;Return Register A (DATA KEY)

```
0FF7 D5      KEY_IN3:    PUSH DE
0FF8 CD0C10   CALL SCAN
0FFB DB42     IN A,(PORT_C2)
0FFD 2F       CPL                ;COMPLEMENT
0FFE E6F0     AND F0H           ;PUSH KEY ?
1000 320280   LD (DATA_LOW),A
1003 5F       LD B,A
1004 3A0180   LD A,(COL_SCAN)
1007 E60F     AND 0FH
1009 B3       OR B                ;A<-DATA_LOW+COL_SCAN
100A D1       POP DE
100B C9       RET                ;RETURN REGISTER A
```

***** SCAN *****

```
100C 3A0180   SCAN:    LD A,(COL_SCAN)
100F 3C       INC A
1010 FE09     CP MAX_SCAN+1   ;OVER LAST COL SCAN ?
1012 2001     JR NZ,SCAN_NXT ;N -> SCAN_NXT
1014 AF       XOR A
1015 320180   SCAN_NXT: LD (COL_SCAN),A
1018 D342     OUT (PORT_C2),A
101A C9       RET
```

***** SOUND1 *****

```
101E E5      SOUND1:  PUSH HL
101C C5      PUSH BC
101D 0E1F     LD C,FREQ1
101F 21FF06   LD HL,LENGTH1
1022 CD3510   CALL SOUND
1025 C1       POP BC
1026 E1       POP HL
1027 C9       RET
```

***** SOUND21 *****

```
1028 E5      SOUND21: PUSH HL
1029 C5      PUSH BC
102A 0E6F     LD C,FREQ2
102C 21FF0F   LD HL,LENGTH2
102F CD3510   CALL SOUND
1032 C1       POP BC
1033 E1       POP HL
1034 C9       RET
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

***** SOUND *****

INPUT C (Frequency)

; HL (Length)

```
1035 D5      SOUND:    PUSH DE
1036 C5              PUSH BC
1037 E5              PUSH HL
1038 3A1A80         LD A,(SOUND_FLAG)
103B FE00          CP 00H
103D 230E          JR Z,SOUND01
103F 1600      SOUND0:  LD D,00H
1041 3E01          LD A,SOUND_ON
1043 CD5110        CALL SOUND2
1045 AF            XOR A
1047 CD5110        CALL SOUND2
104A 15            DEC D
104B 20F2          JR NZ,SOUND0
104D E1      SOUND01:  POP HL
104E C1            POP BC
104F D1            POP DE
1050 C9            RET
```

***** SOUND2 *****

INPUT C , HL

```
1051 321D80      SOUND2:  LD (SOUND_OUT),A
1054 CDD906      CALL OUT_PORT_A
1057 59            LD E,C
1058 2B      SOUND3:  DEC HL
1059 7C            LD A,H
105A B5            OR L
105B 2001          JR NZ,SOUND4
105D 14            INC D
105E 1D      SOUND4:  DEC E
105F 20F7          JR NZ,SOUND3
1061 C9            RET
```

***** DELAY *****

INPUT IY

```
1062 C5      DELAY:    PUSH BC
1063 D5              PUSH DE
1064 FD4600         LD B,(IY)
1067 FD4E01      DLY3:    LD C,(IY+1)
106A FD5602      DLY2:    LD D,(IY+2)
106D 15      DLY1:    DEC D
106E 20FD          JR NZ,DLY1
1070 0D            DEC C
1071 20F7          JR NZ,DLY2
1073 10F2          DJNZ DLY3
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานในสถานศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1075 D1 POP DE
 1076 C1 POP BC
 1077 C9 RET

1078 012FFF DLY_10MS: DEFB 01H,2FH,FFH ;USES IN
 [KEYIN_2,KEYIN_3]
 107B 012FFF DLY_KEY: DEFB 01H,2FH,FFH ;USES IN [OUT MOTOR]
 107E 02C0FF DLY_SHW: DEFB 02H,C0H,FFH ;USES IN [KEY_MEM]
 1081 03FFFF DLY_SHW1: DEFB 03H,FFH,FFH ;USES IN
 MENU: ON,OFF,AUTO

1084 03FFFF DLY_LIGHT: DEFB 03H,FFH,FFH ;DELAY LIGHT ON
 1087 00000000 ZERO_POINT: DEFB 00H,00H,00H,00H
 108B 43482E20 TAB_CH: DEFB 43H,48H,2EH, 20H,20H, 20H,20H,20H
 108F 20202020 ;"Ch."
 1093 20202020 DEFB 20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H
 1097 20202020

109B 204D616E TAB_MANUAL: DEFB 20H,4DH,61H,6EH,75H,61H,5CH,20H
 109F 75616C20 ;"Manual"
 10A3 20202020 DEFB 20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H
 10A7 20202020

10AB 20417574 TAB_AUTO: DEFB 20H,41H,75H,74H,6FH,20H,20H,20H
 10AF 6F202020 ;"Auto"
 10B3 20202020 DEFB 20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H
 10B7 20202020

10BB 20537465 TAB_STEP: DEFB 20H,53H,74H,65H,70H,20H,20H,20H
 10BF 70202020 DEFB 20H,20H,30H,20H,20H,20H,20H,20H
 10C3 20202020 ;"Step"
 10C7 20202020

10CB 20436F6E TAB_CONFIG: DEFB 20H,43H,6FH,6EH,66H,69H,67H,2EH
 10CF 6669672E ;"Config"
 10D3 2E202020 DEFB 2EH,20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H
 10D7 20202020

10DB 204D656D TAB_MEM2: DEFB 20H,4DH,65H,6DH,6FH,72H,79H,20H
 10DF 6F727920 ;"Memory"
 10E3 20202020 DEFB 20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H
 10E7 20202020

10EB 2052756E TAB_RUN: DEFB 20H,52H,75H,6EH,2EH,20H,20H,20H
 10EF 2E202020 ;"Run"
 10F3 20202020 DEFB 20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H
 10F7 20202020

10FB 20537461 TAB_SET: DEFB 20H,53H,74H,61H,72H,74H,20H,50H
 11FF 72742050 ;"Start"
 1103 6F696E74 DEFB 6FH,69H,6EH,74H,20H,20H,20H,20H
 1107 20202020 ;"Point"

110B 2044656C TAB_DLY: DEFB 20H,44H,65H,6CH,61H,79H,20H,41H
 110F 61792041 ;"Delay"
 1113 75746F20 DEFB 75H,74H,6FH,20H,20H,20H,20H,20H
 1117 20202020 ;"Auto"

111B 20536F75 TAB_SOUND: DEFB 20H,53H,6FH,75H,6EH,64H,2EH,20H
 111F 6E642E20 ;"Sound"

1123	20202020		DEFB 20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H
1127	20202020		
112B	204C6967	TAB_LIGHT:	DEFB 20H,4CH,69H,67H,68H,74H,2EH,20H
112F	68742E20		;"Light"
1133	20202020		DEFB 20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H
1137	20202020		
113B	20202053	TAB_S_ON:	DEFB 20H,20H,20H,53H,6FH,75H,6EH,64H
113F	6F756E64		;"Sound"
1143	204F6E20		DEFB 20H,4FH,6EH,20H,20H,20H,20H,20H
1147	20202020		;"On"
114B	20202053	TAB_S_OFF:	DEFB 20H,20H,20H,53H,6FH,75H,6EH,64H
114F	6F756E64		;"Sound"
1153	204F6666		DEFB 20H,4FH,66H,66H,20H,20H,20H,20H
1157	20202020		;"Off"
115B	20417574	TAB_L_AUTO:	DEFB 20H,41H,75H,74H,6FH,20H,20H,20H
115F	6F202020		;"Auto"
1163	20202020		DEFB 20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H
1167	20202020		
116B	204F6E20	TAB_ON:	DEFB 20H,4FH,6EH,20H,20H,20H,20H,20H
116F	20202020		;"On"
1173	20202020		DEFB 20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H
1177	20202020		
117B	204F6666	TAB_OFF:	DEFB 20H,4FH,66H,66H,20H,20H,20H,20H
117F	20202020		;"Off"
1183	20202020		DEFB 20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H
1187	20202020		
118B	20202041	TAB_L_AI:	DEFB 20H,20H,20H,41H,75H,74H,6FH,6DH
118F	75746F6D		;"Automatic"
1193	61746963		DEFB 61H,74H,69H,63H,20H,20H,20H,20H
1197	20202020		
119B	2020204C	TAB_L_ON:	DEFB 20H,20H,20H,4CH,69H,67H,68H,74H
119F	69676874		;"Light On"
11A3	204F6E20		DEFB 20H,4FH,6EH,20H,20H,20H,20H,20H
11A7	20202020		
11AB	2020204C	TAB_L_OFF:	DEFB 20H,20H,20H,4CH,69H,67H,68H,74H
11AF	69676874		;"Light Off"
11B3	204F6666		DEFB 20H,4FH,66H,66H,20H,20H,20H,20H
11B7	20202020		
11BB	20546869	TAB_START1	DEFB 20H,54H,68H,69H,73H,20H,70H,6FH
11BF	7320706F		;"This point"
11C3	696E7420		DEFB 69H,6EH,74H,20H,69H,73H,20H,20H
11C7	69732020		
11CB	20207374	TAB_START2	DEFB 20H,20H,73H,74H,61H,72H,74H,20H
11CF	61727420		;"start"
11D3	706F696E		DEFB 70H,6FH,69H,6EH,74H,20H,20H,20H
11D7	74202020		;"point"

11DB 2044656C TAB_DLY2: สำหรับ DEFNB 20H,44H,65H,6CH,61H,79H,20H,3AH ใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 11DF 6179203A ;"Delay" ไม่ทราบที่มาอีกทั้งยังมีให้เหตุผลอื่น ๆ และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

11E3 20202020          DEFB 20H,20H,20H,20H,53H,65H,63H,2EH
11E7 5365632E          ; Auto"

11EB 5B4D454D TAB_MEM: DEFB 5BH,4DH,45H,4DH,4DH,4FH,52H,59H
11EF 4D4F5259          ;"[MEMMMORY]"
11F3 5D                DEFB 5DH

11F4 00C10203 TAB_ARROW2: DEFB 00H,01H,02H,03H,04H,05H
11F8 0405              ;ARROW RIGH

11FA 504F5349 TAB_TITLE1: DEFB 50H,4FH,53H,49H,54H,49H,4FH,4EH
11FE 54494F4E          ;"POSITION
1202 20504F49          DEFB 20H,50H,4FH,49H,4EH,54H,49H,4EH
1206 4E54494E          ; POINTING
120A 47204259          DEFB 47H,20H,42H,59H,20H,4CH,41H,53H
120E 204C4153          ; BY LASER
1212 4552504F          DEFB 45H,52H,50H,4FH,49H,4EH,54H,45H
1216 494E5445          ; POINTER"
121A 52202020          DEFB 52H,20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H ;
121E 20202020          DEFB 20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H ;
1222 20202020          DEFB 20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H ;
1226 20202020          DEFB 20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H,20H ;
122A 2020              DEFB 20H,20H

```

***** SET ARROW UP,DOWN *****

```

122C 080C0E0F TAB_ARROW: DEFB 08H,0CH,0EH,0FH,0EH,0CH,08H,00H
1230 0E0C0800          ;00:RIGH
1234 080C0E0F          DEFB 08H,0CH,0EH,0FH,0EH,0CH,08H,00H
1238 0E0C0800          ;01:RIGH
123C 080C0E0F          DEFB 08H,0CH,0EH,0FH,0EH,0CH,08H,00H
1240 0E0C0800          ;02:RIGH
1244 080C0E0F          DEFB 08H,0CH,0EH,0FH,0EH,0CH,08H,00H
1248 0E0C0800          ;03:RIGH
124C 080C0E0F          DEFB 08H,0CH,0EH,0FH,0EH,0CH,08H,00H
1250 0E0C0800          ;04:RIGH
1254 080C0E0F          DEFB 08H,0CH,0EH,0FH,0EH,0CH,08H,00H
1258 0E0C0800          ;05:RIGH
125C 040E1F00          DEFB 04H,0EH,1FH,00H,00H,00H,00H,00H
1260 00000000          ;06:UP
1264 00000000          DEFB 00H,00H,00H,00H,00H,1FH,0EH,04H
1268 001F0E04          ;07:DOWN

```

7404, LS04, S04 Inverters

Hex Inverter
Product Specification

Logic Products

TYPE	TYPICAL PROPAGATION DELAY	TYPICAL SUPPLY CURRENT (TOTAL)
7404	10ns	12mA
74LS04	9.5ns	2.4mA
74S04	3ns	22mA

ORDERING CODE

PACKAGES	COMMERCIAL RANGE $V_{CC} = 5V \pm 5\%$; $T_A = 0^\circ C$ to $+70^\circ C$
Plastic DIP	N7404N, N74LS04N, N74S04N
Plastic SO	N74LS04D, N74S04D

FUNCTION TABLE

INPUT	OUTPUT
A	Y
L	H
H	L

H = HIGH voltage level
L = LOW voltage level

NOTE:

For information regarding devices processed to Military Specifications, see the Signetics Military Products Data Manual.

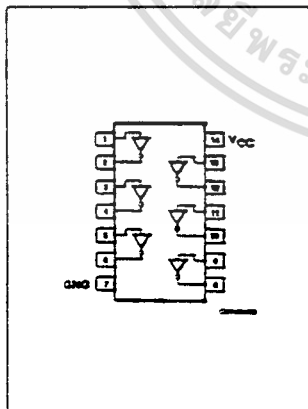
INPUT AND OUTPUT LOADING AND FAN-OUT TABLE

PINS	DESCRIPTION	74	74S	74LS
A	Input	1uI	1Sul	1LSul
Y	Output	10uI	10Sul	10LSul

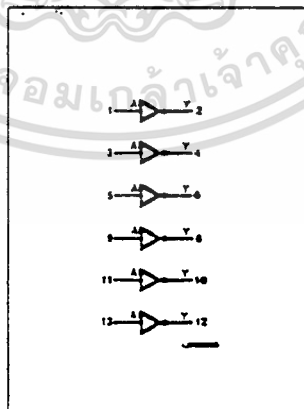
NOTE:

Where a 74 unit load (uI) is understood to be $+40\mu A I_{OH}$ and $-1.6mA I_{OL}$, a 74S unit load (Sul) is $50\mu A I_{OH}$ and $-2.0mA I_{OL}$, and 74LS unit load (LSul) is $20\mu A I_{OH}$ and $-0.4mA I_{OL}$.

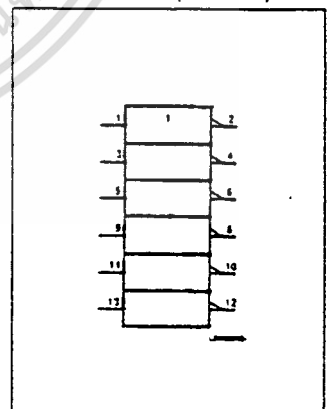
PIN CONFIGURATION



LOGIC SYMBOL



LOGIC SYMBOL (IEEE/IEC)



7406, 07 Inverter/Buffer/Drivers

'06 Hex Inverter Buffer/Driver (Open Collector)
'07 Hex Buffer/Driver (Open Collector)
Product Specification

Logic Products

TYPE	TYPICAL PROPAGATION DELAY	TYPICAL SUPPLY CURRENT (TOTAL)
7406	10ns (t_{PLH}) 15ns (t_{PLL})	31mA
7407	6ns (t_{PLH}) 20ns (t_{PLL})	25mA

ORDERING CODE

PACKAGES	COMMERCIAL RANGE $V_{CC} = 5V \pm 5\%$; $T_A = 0^\circ C$ to $+70^\circ C$
Plastic DIP	N7406N, N7407N
Plastic SO	N7406D, N7407D

FUNCTION TABLE

'06		'07	
INPUT	OUTPUT	INPUT	OUTPUT
A	Y	A	Y
H	L	H	H
L	H	L	L

H = HIGH voltage level
L = LOW voltage level

NOTE:
For information regarding devices processed to Military Specifications, see the Signetics Military Products Data Manual.

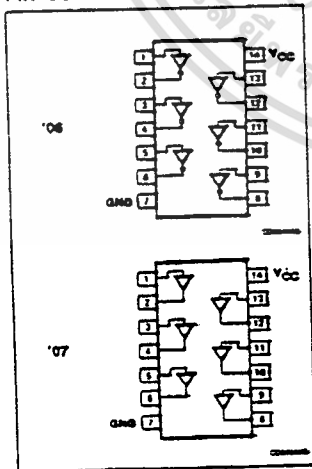
INPUT AND OUTPUT LOADING AND FAN-OUT TABLE

PINS	DESCRIPTION	74
A	Input	1uI
Y	Output	10uI

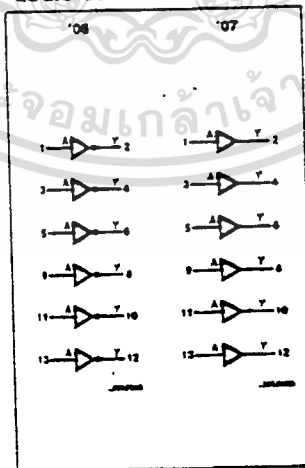
NOTE:

Where a 74 unit load (uI) is understood to be 40µA I_{IH} and -1.6mA I_{OL} .

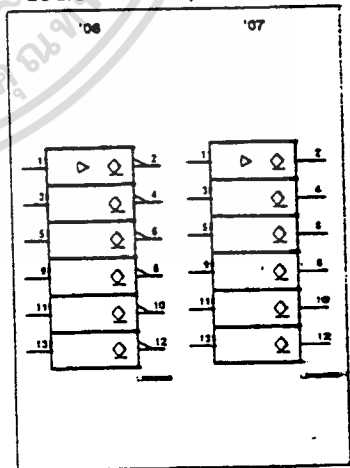
PIN CONFIGURATION



LOGIC SYMBOL



LOGIC SYMBOL (IEEE/IEC)



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Decoders/Demu

Logic Products

74LS139, S139 Decoders/Demultiplexers

Dual 1-of-4 Decoder/Demultiplexer
Product Specification

FEATURES

- Demultiplexing capability
- Two independent 1-of-4 decoders
- Multifunction capability
- Replaces 9321 and 93L21 for higher performance

DESCRIPTION

The '139 is a high-speed, dual 1-of-4 decoder/demultiplexer. This device has two independent decoders, each accepting two binary weighted inputs (A_0, A_1) and providing four mutually exclusive active LOW outputs (0-3). Each decoder has an active LOW Enable (\bar{E}). When \bar{E} is HIGH, every output is forced HIGH. The Enable can be used as the Data input for a 1-of-4 demultiplexer application.

TYPE	TYPICAL PROPAGATION DELAY (ENABLE AT 2 LOGIC LEVELS)	TYPICAL SUPPLY CURRENT (TOTAL)
74LS139	19ns	6.8mA
74S139	6ns	60mA

ORDERING CODE

PACKAGES	COMMERCIAL RANGE $V_{CC} = 5V \pm 5\%$; $T_A = 0^\circ C$ to $+70^\circ C$
Plastic DIP	N74S139N, N74LS139N
Plastic SO	N74LS139Q, N74S139Q

NOTE:

For information regarding devices processed to Military Specifications, see the Signetics Military Products Data Manual.

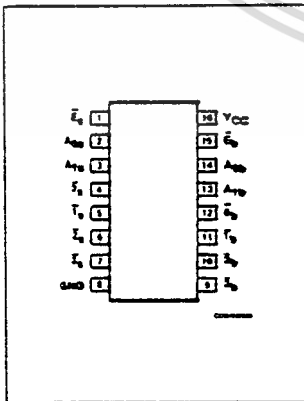
INPUT AND OUTPUT LOADING AND FAN-OUT TABLE

PINS	DESCRIPTION	74S	74LS
All	Inputs	1SuI	1LSuI
All	Outputs	10SuI	10LSuI

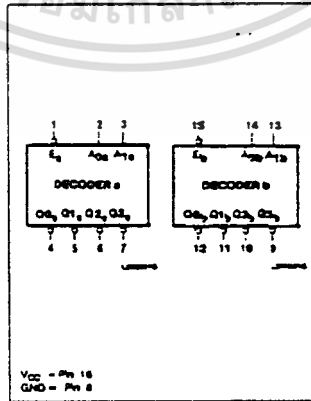
NOTE:

A 74S unit load (SuI) is 50 μ A I_{OH} and -2.0mA I_{OL} , and a 74LS unit load (LSuI) is 20 μ A I_{OH} and -0.4mA I_{OL} .

PIN CONFIGURATION

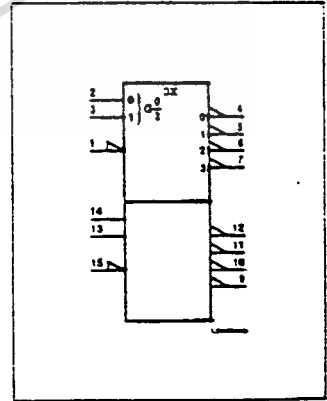


LOGIC SYMBOL

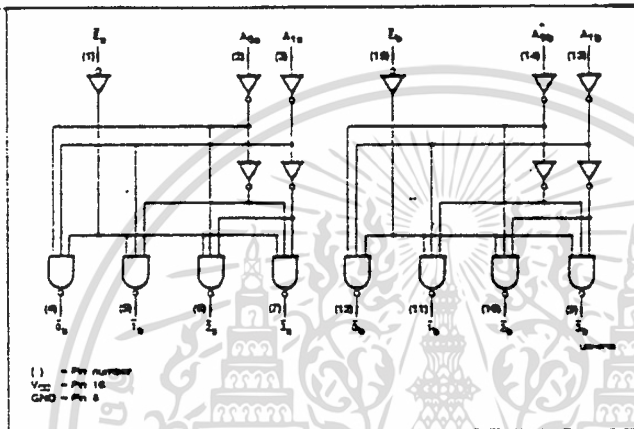


V_{CC} - Pin 16
GND - Pin 8

LOGIC SYMBOL (EEE/IEC)



LOGIC DIAGRAM



FUNCTION TABLE

E	INPUTS		OUTPUTS			
	A ₀	A ₁	0	1	2	3
H	X	X	H	H	H	H
L	L	L	L	H	H	H
L	H	L	H	L	H	H
L	L	H	H	H	L	H
L	H	H	H	H	H	L

H = HIGH voltage level
L = LOW voltage level

ABSOLUTE MAXIMUM RATINGS (Over operating free-air temperature range unless otherwise noted.)

PARAMETER		74LS	74S	UNIT
V _{CC}	Supply voltage	7.0	7.0	V
V _{IN}	Input voltage	-0.5 to +7.0	-0.5 to +5.5	V
I _{IN}	Input current	-30 to +1	-30 to +5	mA
V _{OUT}	Voltage applied to output in HIGH output state	-0.5 to +V _{CC}	-0.5 to +V _{CC}	V
T _A	Operating free-air temperature range	0 to 70		°C

RECOMMENDED OPERATING CONDITIONS

PARAMETER	74LS			74S			UNIT
	Min	Norm	Max	Min	Norm	Max	
V _{CC}	4.75	5.0	5.25	4.75	5.0	5.25	V
V _{IN}	2.0			2.0			V
V _{IL}			+0.8			+0.8	V
I _{IK}			-18			-18	mA
I _{OH}			-400			-1000	µA
I _{OL}			8			20	mA
T _A	0		70	0		70	°C

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

74145 Decoder/Driver

BCD-To-Decimal Decoder/Driver (Open Collector)
Product Specification

Logic Products

FEATURES

- 80mA output drive capability
- 15V output breakdown voltage
- See '45 for 30V output voltage
- See '42 for standard TTL outputs

DESCRIPTION

The '145 is a 1-of-10 decoder with Open Collector outputs. This decoder accepts BCD inputs on the A_3 to A_0 address lines and generates 10 mutually exclusive active LOW outputs. When an input code greater than "9" is applied, all outputs are HIGH. This device can therefore be used as a 1-of-8 decoder with A_3 used as an active LOW enable.

The '145 features an output breakdown voltage of 15V. This device is ideal as a lamp or solenoid driver.

TYPE	TYPICAL PROPAGATION DELAY	TYPICAL SUPPLY CURRENT (TOTAL)
74145	24ns	43mA

ORDERING CODE

PACKAGES	COMMERCIAL RANGE $V_{CC} = 5V \pm 5\%$; $T_A = 0^\circ C$ to $+70^\circ C$
Plastic DIP	N74145N
Plastic SO	N74145D

NOTE:

For information regarding devices processed to Military Specifications, see the Signetics Military Products Data Manual.

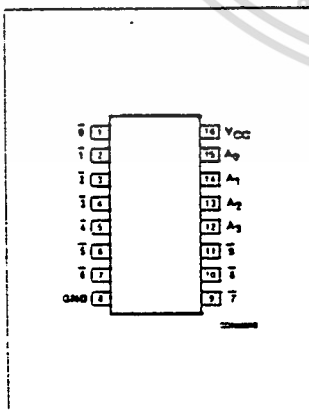
INPUT AND OUTPUT LOADING AND FAN-OUT TABLE

PINS	DESCRIPTION	74
All	Inputs	1ul
All	Outputs	12.5ul

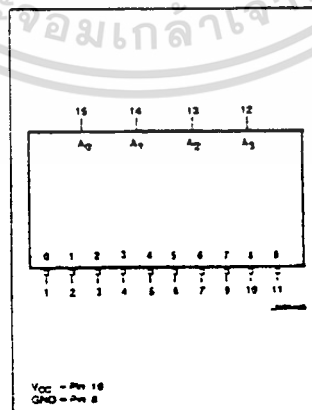
NOTE:

Where a 74 unit load (ul) is understood to be 40µA I_{OL} and -1.6mA I_{OL} .

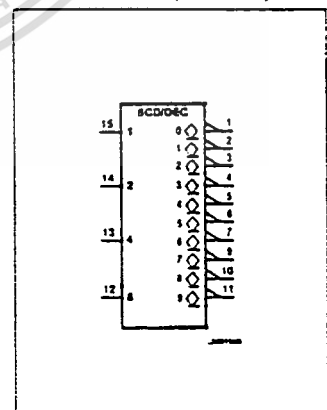
PIN CONFIGURATION



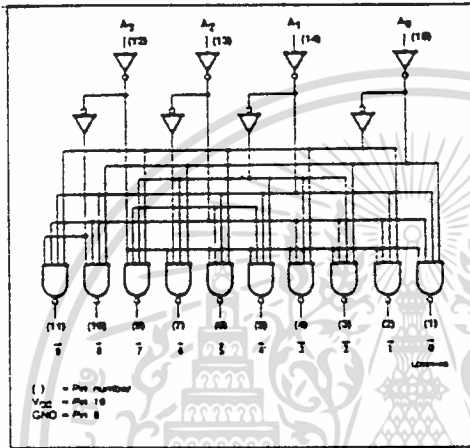
LOGIC SYMBOL



LOGIC SYMBOL (IEEE/IEC)



LOGIC DIAGRAM



FUNCTION TABLE

A ₃	A ₂	A ₁	A ₀	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
L	L	L	L	L	H	H	H	H	H	H	H	H	H
L	L	L	H	H	L	H	H	H	H	H	H	H	H
L	L	H	L	H	H	L	H	H	H	H	H	H	H
L	L	H	H	H	H	H	L	H	H	H	H	H	H
L	H	L	L	H	H	H	H	L	H	H	H	H	H
L	H	L	H	H	H	H	H	H	L	H	H	H	H
L	H	H	L	H	H	H	H	H	H	L	H	H	H
L	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	L	H	H
H	L	L	L	H	H	H	H	H	H	H	H	L	H
H	L	L	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	L
H	L	H	L	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
H	L	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
H	H	L	L	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
H	H	L	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
H	H	H	L	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H

H = HIGH voltage levels
 L = LOW voltage levels

ABSOLUTE MAXIMUM RATINGS (Over operating free-air temperature range unless otherwise noted.)

PARAMETER	74	UNIT
V _{CC} Supply voltage	7.0	V
V _{IN} Input voltage	-0.5 to +5.5	V
I _{IN} Input current	-30 to -5	mA
V _{OUT} Voltage applied to output in HIGH output states	-0.5 to +15	V
T _A Operating free-air temperature range	0 to 70	°C

RECOMMENDED OPERATING CONDITIONS

PARAMETER	74			UNIT
	Min	Nom	Max	
V _{CC} Supply voltage	4.75	5.0	5.25	V
V _{IH} HIGH-level input voltage	2.0			V
V _{IL} LOW-level input voltage			+0.8	V
I _{IK} Input clamp current			-12	mA
V _{OH} HIGH-level output voltage			15	V
I _{OL} LOW-level output current			80	mA
T _A Operating free-air temperature	0		70	°C

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



8255A/8255A-5 PROGRAMMABLE PERIPHERAL INTERFACE

- MCS-85™ Compatible 8255A-5
- 24 Programmable I/O Pins
- Completely TTL Compatible
- Fully Compatible with Intel Microprocessor Families
- Improved Timing Characteristics
- Direct Bit Set/Reset Capability Easing Control Application Interface
- Reduces System Package Count
- Improved DC Driving Capability
- Available in EXPRESS
 - Standard Temperature Range
 - Extended Temperature Range
- 40 Pin DIP Package or 44 Lead PLCC
(See Intel Packaging; Order Number: 231368)

The Intel 8255A is a general purpose programmable I/O device designed for use with Intel microprocessors. It has 24 I/O pins which may be individually programmed in 2 groups of 12 and used in 3 major modes of operation. In the first mode (MODE 0), each group of 12 I/O pins may be programmed in sets of 4 to be input or output. In MODE 1, the second mode, each group may be programmed to have 8 lines of input or output. Of the remaining 4 pins, 3 are used for handshaking and interrupt control signals. The third mode of operation (MODE 2) is a bidirectional bus mode which uses 8 lines for a bidirectional bus, and 5 lines, borrowing one from the other group, for handshaking.

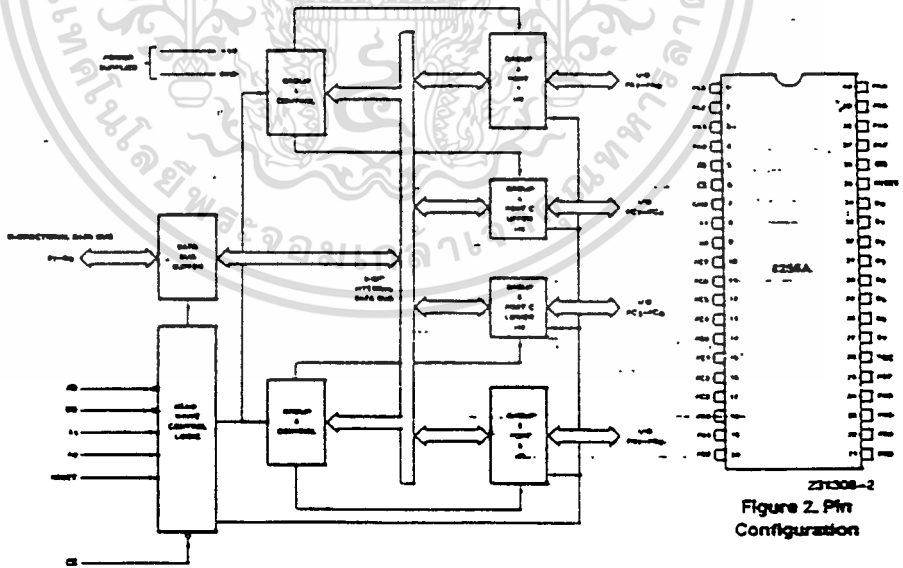


Figure 1. 8255A Block Diagram

Figure 2. Pin Configuration

8255A FUNCTIONAL DESCRIPTION

General

The 8255A is a programmable peripheral interface (PPI) device designed for use in Intel microcomputer systems. Its function is that of a general purpose I/O component to interface peripheral equipment to the microcomputer system bus. The functional configuration of the 8255A is programmed by the system software so that normally no external logic is necessary to interface peripheral devices or structures.

Data Bus Buffer

This 3-state bidirectional 8-bit buffer is used to interface the 8255A to the system data bus. Data is transmitted or received by the buffer upon execution of input or output instructions by the CPU. Control words and status information are also transferred through the data bus buffer.

Read/Write and Control Logic

The function of this block is to manage all of the internal and external transfers of both Data and Control or Status words. It accepts inputs from the

CPU Address and Control busses and in turn, issues commands to both of the Control Groups:

(CS)

Chip Select. A "low" on this input pin enables the communication between the 8255A and the CPU.

(RD)

Read. A "low" on this input pin enables the 8255A to send the data or status information to the CPU on the data bus. In essence, it allows the CPU to "read from" the 8255A.

(WR)

Write. A "low" on this input pin enables the CPU to write data or control words into the 8255A.

(A₀ and A₁)

Port Select 0 and Port Select 1. These input signals, in conjunction with the RD and WR inputs, control the selection of one of the three ports or the control word registers. They are normally connected to the least significant bits of the address bus (A₀ and A₁).

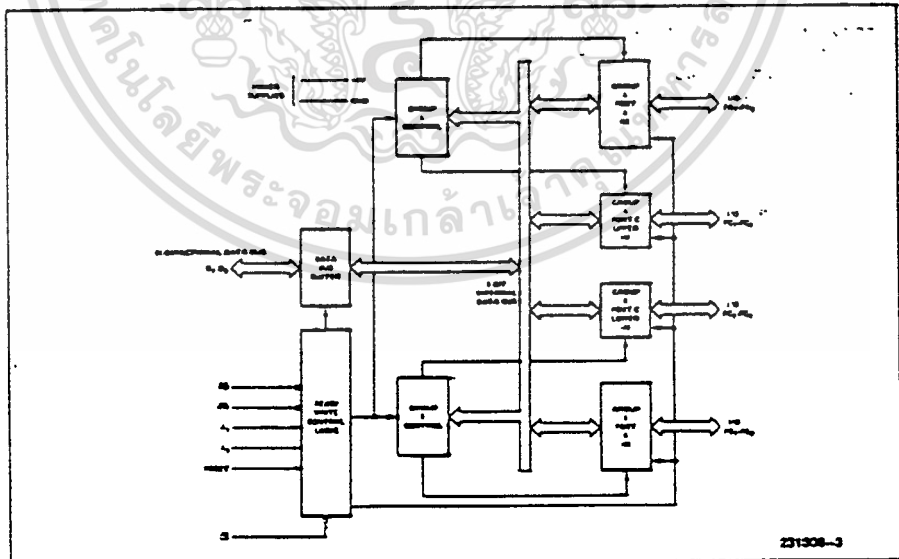


Figure 3. 8255A Block Diagram Showing Data Bus Buffer and Read/Write Control Logic Functions

8255A BASIC OPERATION

A ₁	A ₀	RD	WR	CS	Input Operation (READ)
0	0	0	1	0	Port A → Data Bus
0	1	0	1	0	Port B → Data Bus
1	0	0	1	0	Port C → Data Bus
					Output Operation (WRITE)
0	0	1	0	0	Data Bus → Port A
0	1	1	0	0	Data Bus → Port B
1	0	1	0	0	Data Bus → Port C
1	1	1	0	0	Data Bus → Control
					Disable Function
X	X	X	X	1	Data Bus → 3-State
1	1	0	1	0	Illegal Condition
X	X	1	1	0	Data Bus → 3-State

(RESET)

Reset. A "high" on this input clears the control register and all ports (A, B, C) are set to the input mode.

Group A and Group B Controls

The functional configuration of each port is programmed by the systems software. In essence, the CPU "outputs" a control word to the 8255A. The control word contains information such as "mode", "bit set", "bit reset", etc., that initializes the functional configuration of the 8255A.

Each of the Control blocks (Group A and Group B) accepts "commands" from the Read/Write Control Logic, receives "control words" from the internal data bus and issues the proper commands to its associated ports.

Control Group A—Port A and Port C upper (C7–C4)
Control Group B—Port B and Port C lower (C3–C0)

The Control Word Register can Only be written into. No Read operation of the Control Word Register is allowed.

Ports A, B, and C

The 8255A contains three 8-bit ports (A, B, and C). All can be configured in a wide variety of functional characteristics by the system software but each has its own special features or "personality" to further enhance the power and flexibility of the 8255A.

Port A. One 8-bit data output latch/buffer and one 8-bit data input latch.

Port B. One 8-bit data input/output latch/buffer and one 8-bit data input buffer.

Port C. One 8-bit data output latch/buffer and one 8-bit data input buffer (no latch for input). This port can be divided into two 4-bit ports under the mode control. Each 4-bit port contains a 4-bit latch and it can be used for the control signal outputs and status signal inputs in conjunction with ports A and B.

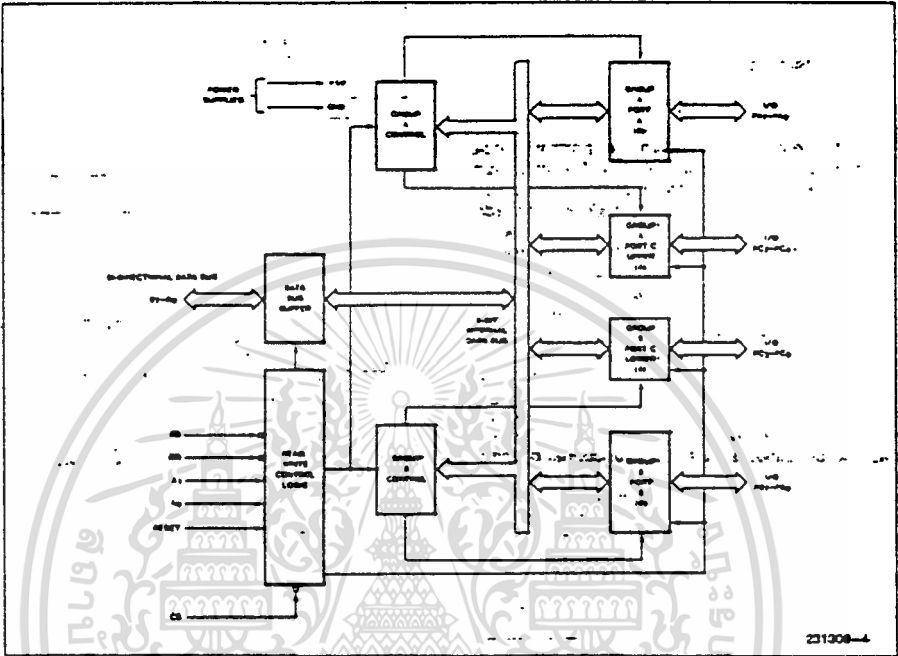
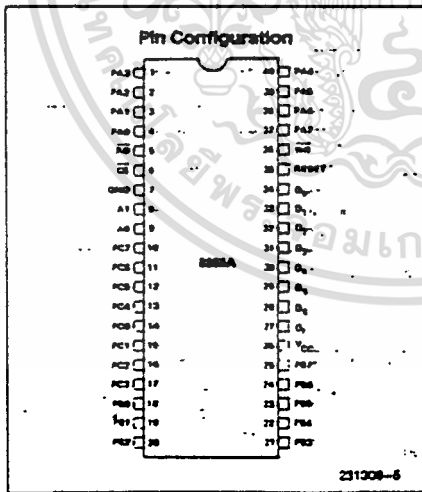


Figure 4. 8255A Block Diagram Showing Group A and Group B Control Functions



Pin Names	
D7-D0	Data Bus (Bi-Directional)
RESET	Reset Input
CS	Chip Select
RD	Read Input
WR	Write Input
A0, A1	Port Address
PA7-PA0	Port A (BIT)
PB7-PB0	Port B (BIT)
PC7-PC0	Port C (BIT)
VCC	+5 Volts
GND	0 Volts

8255A OPERATIONAL DESCRIPTION.

Mode Selection

There are three basic modes of operation that can be selected by the system software:

- Mode 0—Basic Input/Output
- Mode 1—Strobed Input/Output
- Mode 2—Bi-Directional Bus

When the reset input goes "high" all ports will be set to the input mode (i.e., all 24 lines will be in the high impedance state). After the reset is removed the 8255A can remain in the input mode with no additional initialization required. During the execution of the system program any of the other modes may be selected using a single output instruction. This allows a single 8255A to service a variety of peripheral devices with a simple software maintenance routine.

The modes for Port A and Port B can be separately defined, while Port C is divided into two portions as required by the Port A and Port B definitions. All of the output registers, including the status flip-flops, will be reset whenever the mode is changed. Modes may be combined so that their functional definition can be "tailored" to almost any I/O structure. For instance; Group B can be programmed in Mode 0 to monitor simple switch closings or display computational results, Group A could be programmed in Mode 1 to monitor a keyboard or tape reader on an interrupt-driven basis.

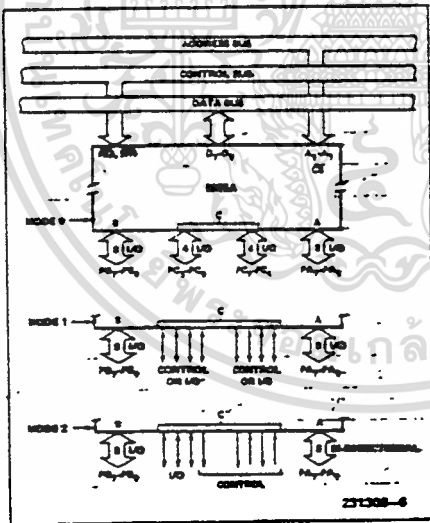


Figure 5. Basic Mode Definitions and Bus-Interface

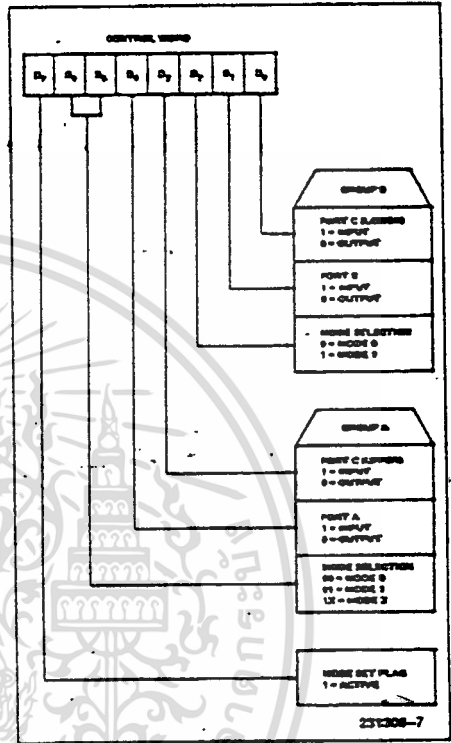


Figure 6. Mode Definition Format

The mode definitions and possible mode combinations may seem confusing at first but after a cursory review of the complete device operation a simple, logical I/O approach will surface. The design of the 8255A has taken into account things such as efficient PC board layout, control signal definition vs PC layout and complete functional flexibility to support almost any peripheral device with no external logic. Such design represents the maximum use of the available pins.

Single Bit Set/Reset Feature

Any of the eight bits of Port C can be Set or Reset using a single OUTPUT instruction. This feature reduces software requirements in Control-based applications.

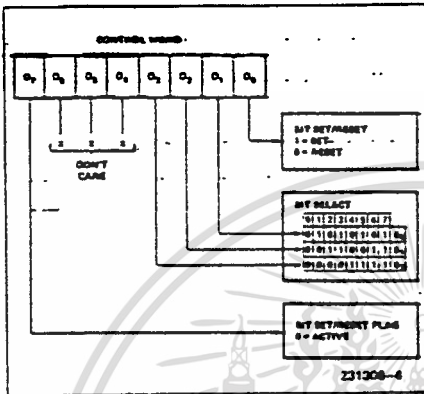


Figure 7. Bit Set/Reset Format

When Port C is being used as status/control for Port A or B, these bits can be set or reset by using the Bit Set/Reset operation just as if they were data output ports.

Interrupt Control Functions

When the 8255A is programmed to operate in mode 1 or mode 2, control signals are provided that can be used as interrupt request inputs to the CPU. The interrupt request signals, generated from port C, can be inhibited or enabled by setting or resetting the associated INTE flip-flop, using the bit set/reset function of port C.

This function allows the Programmer to disallow or allow a specific I/O device to interrupt the CPU without affecting any other device in the interrupt structure.

INTE flip-flop definition:

(BIT-SET)—INTE is set—Interrupt enable

(BIT-RESET)—INTE is RESET—Interrupt disable

NOTE:

All Mask flip-flops are automatically reset during mode selection and device Reset.

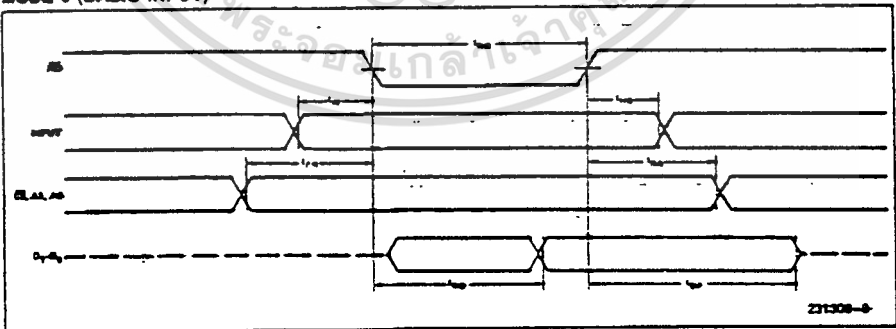
Operating Modes

MODE 0 (Basic Input/Output). This functional configuration provides simple input and output operations for each of the three ports. No "handshaking" is required, data is simply written to or read from a specified port.

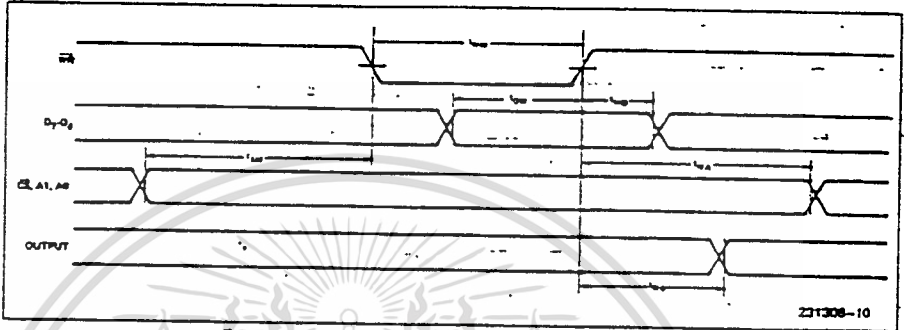
Mode 0 Basic Functional Definitions:

- Two 8-bit ports and two 4-bit ports.
- Any port can be input or output.
- Outputs are latched.
- Inputs are not latched.
- 16 different Input/Output configurations are possible in this Mode.

MODE 0 (BASIC INPUT)



MODE 0 (BASIC OUTPUT)

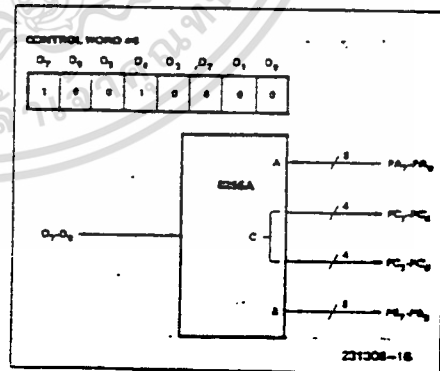
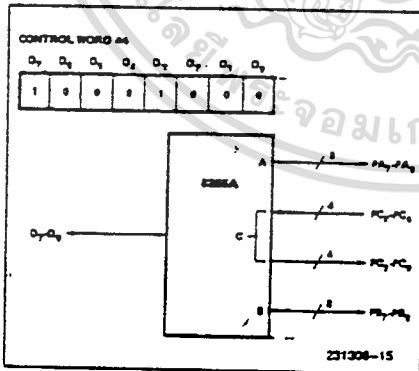
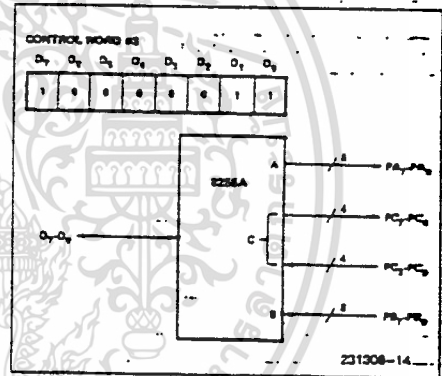
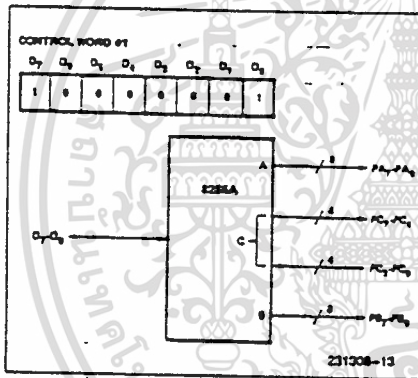
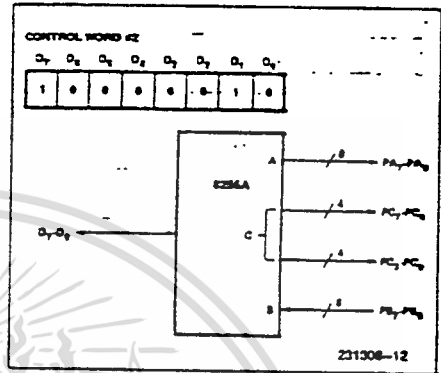
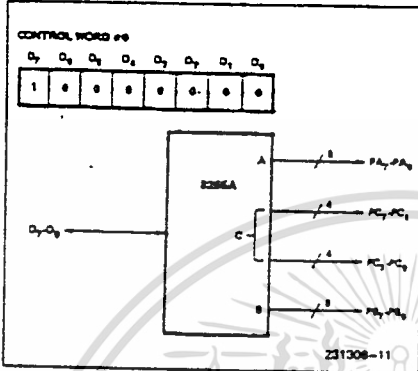


Z31308-10

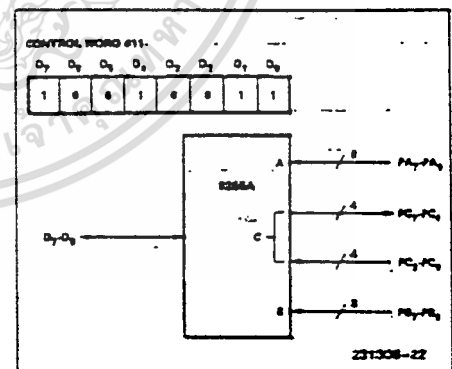
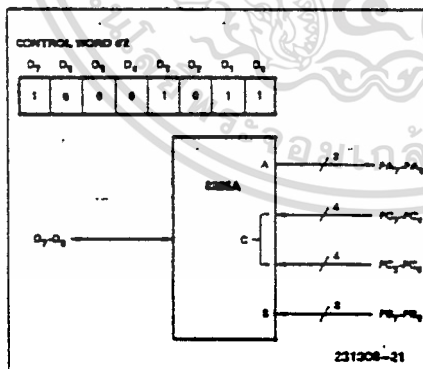
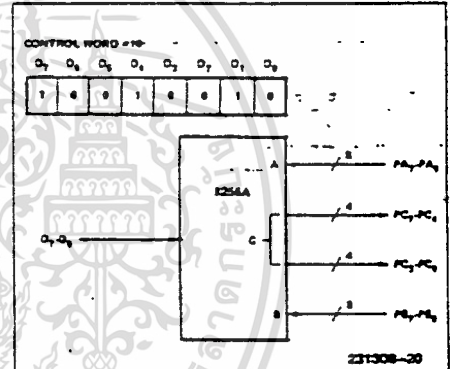
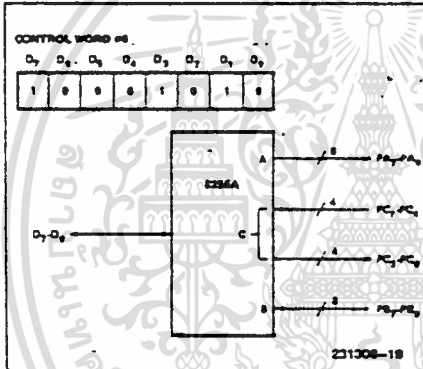
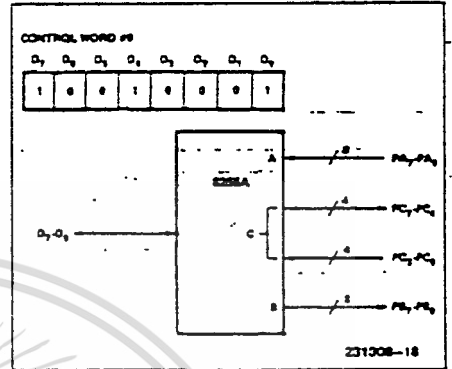
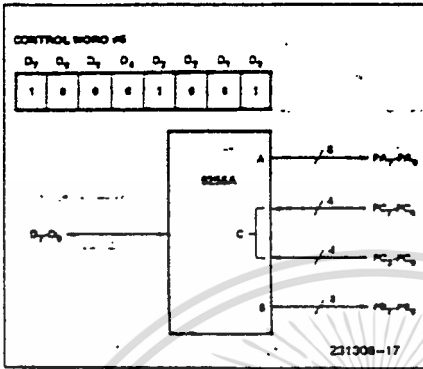
MODE 0 PORT DEFINITION

A		B		Group A			Group B	
D ₄	D ₃	D ₁	D ₀	Port A	Port C (Upper)	#	Port B	Port C (Lower)
0	0	0	0	OUTPUT	OUTPUT	0	OUTPUT	OUTPUT
0	0	0	1	OUTPUT	OUTPUT	1	OUTPUT	INPUT
0	0	1	0	OUTPUT	OUTPUT	2	INPUT	OUTPUT
0	0	1	1	OUTPUT	OUTPUT	3	INPUT	INPUT
0	1	0	0	OUTPUT	INPUT	4	OUTPUT	OUTPUT
0	1	0	1	OUTPUT	INPUT	5	OUTPUT	INPUT
0	1	1	0	OUTPUT	INPUT	6	INPUT	OUTPUT
0	1	1	1	OUTPUT	INPUT	7	INPUT	INPUT
1	0	0	0	INPUT	OUTPUT	8	OUTPUT	OUTPUT
1	0	0	1	INPUT	OUTPUT	9	OUTPUT	INPUT
1	0	1	0	INPUT	OUTPUT	10	INPUT	OUTPUT
1	0	1	1	INPUT	OUTPUT	11	INPUT	INPUT
1	1	0	0	INPUT	INPUT	12	OUTPUT	OUTPUT
1	1	0	1	INPUT	INPUT	13	OUTPUT	INPUT
1	1	1	0	INPUT	INPUT	14	INPUT	OUTPUT
1	1	1	1	INPUT	INPUT	15	INPUT	INPUT

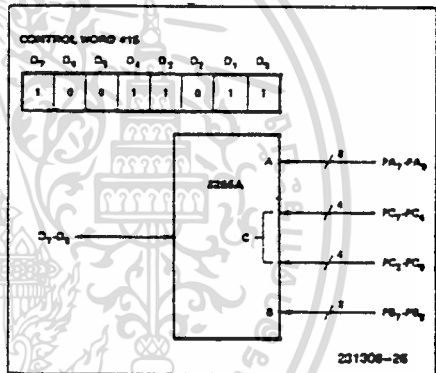
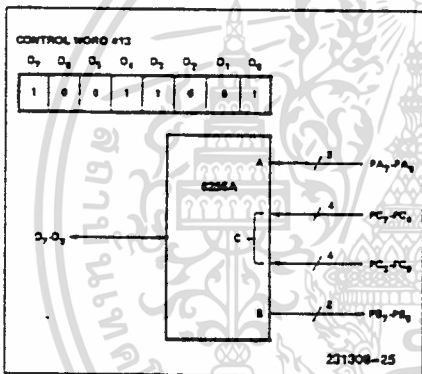
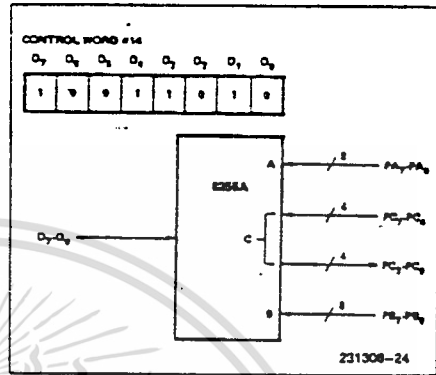
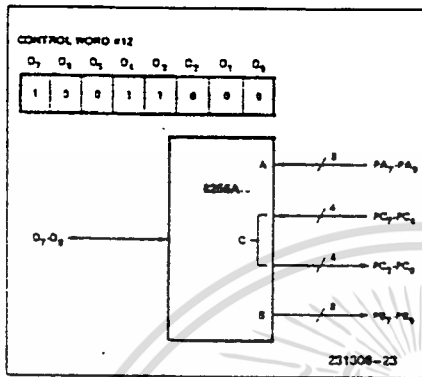
MODE CONFIGURATIONS



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



Operating Modes

MODE 1 (Strobed Input/Output). This functional configuration provides a means for transferring I/O data to or from a specified port in conjunction with strobes or "handshaking" signals. In mode 1, port A and port B use the lines on port C to generate or accept these "handshaking" signals.

Mode 1 Basic Functional Definitions:

- Two Groups (Group A and Group B)
- Each group contains one 8-bit data port and one 4-bit control/data port.
- The 8-bit data port can be either input or output. Both inputs and outputs are latched.
- The 4-bit port is used for control and status of the 8-bit data port.

Input Control Signal Definition

STB (Strobe Input). A "low" on this input loads data into the input latch.

IBF (Input Buffer Full F/F)

A "high" on this output indicates that the data has been loaded into the input latch; in essence, an acknowledgement. IBF is set by STB input being low and is reset by the rising edge of the RD input.

INTR (Interrupt Request)

A "high" on this output can be used to interrupt the CPU when an input device is requesting service. INTR is set by the STB is a "one", IBF is a "one" and INTE is a "one". It is reset by the falling edge of RD. This procedure allows an input device to request service from the CPU by simply strobing its data into the port.

INTE A

Controlled by bit set/reset of PC₄.

INTE B

Controlled by bit set/reset of PC₂.

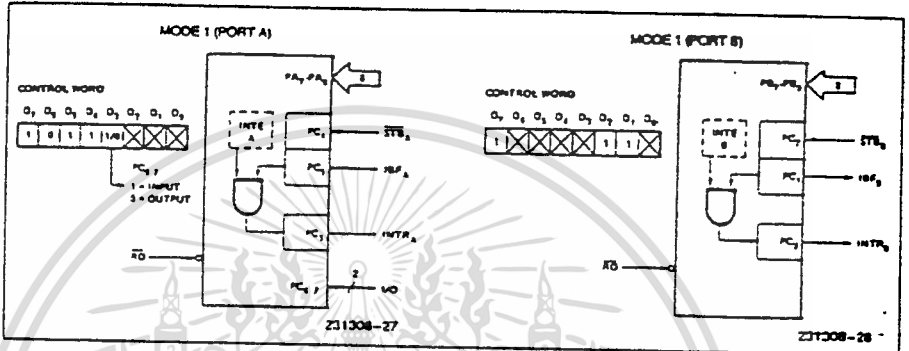


Figure 8. MODE 1 Input

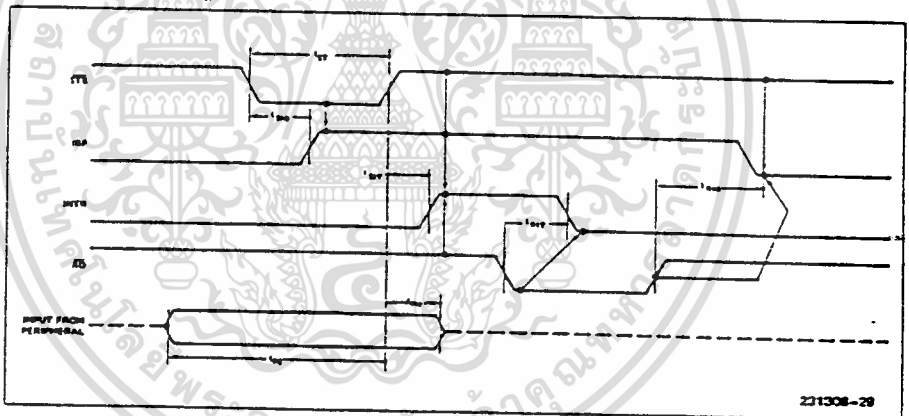


Figure 9. MODE 1 (Strobed Input)

Output Control Signal Definition

\overline{OBF} (Output Buffer Full F/F). The \overline{OBF} output will go "low" to indicate that the CPU has written data out to the specified port. The \overline{OBF} F/F will be set by the rising edge of the \overline{WR} input and reset by \overline{ACK} input being low.

\overline{ACK} (Acknowledge Input). A "low" on this input informs the 8255A that the data from port A or port B has been accepted. In essence, a response from the peripheral device indicating that it has received the data output by the CPU.

INTR (Interrupt Request). A "high" on this output can be used to interrupt the CPU when an output

device has accepted data transmitted by the CPU. INTR is set when \overline{ACK} is a "one", \overline{OBF} is a "one", and INTE is a "one". It is reset by the falling edge of \overline{WR} .

INTE A

Controlled by bit set/reset of PC_6 .

INTE B

Controlled by bit set/reset of PC_2 .

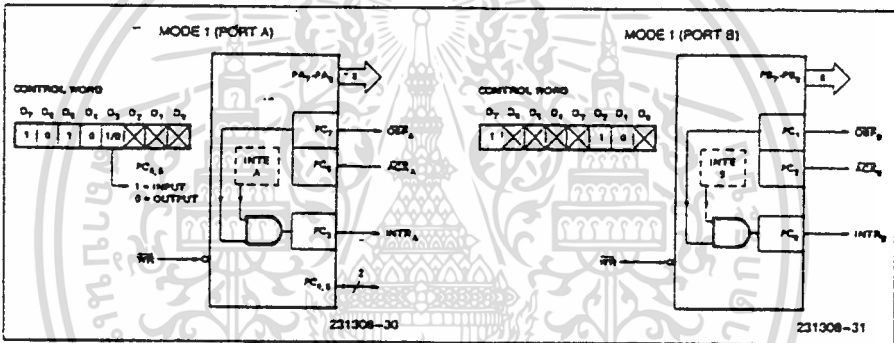


Figure 10. MODE 1 Output

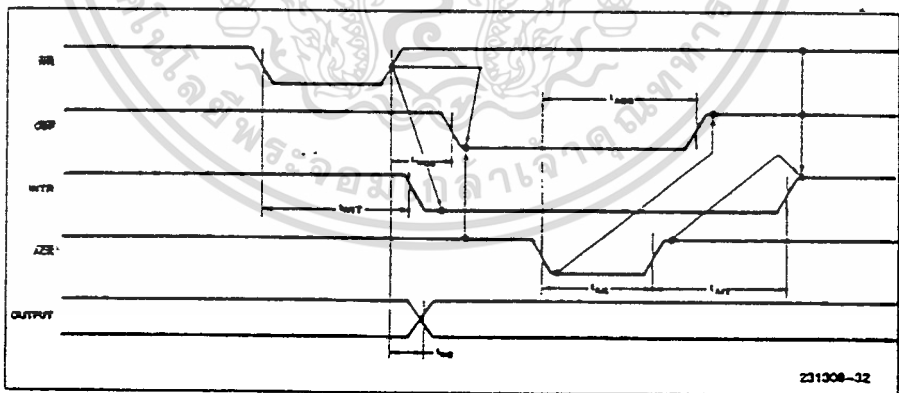


Figure 11. MODE 1 (Strobed Output)

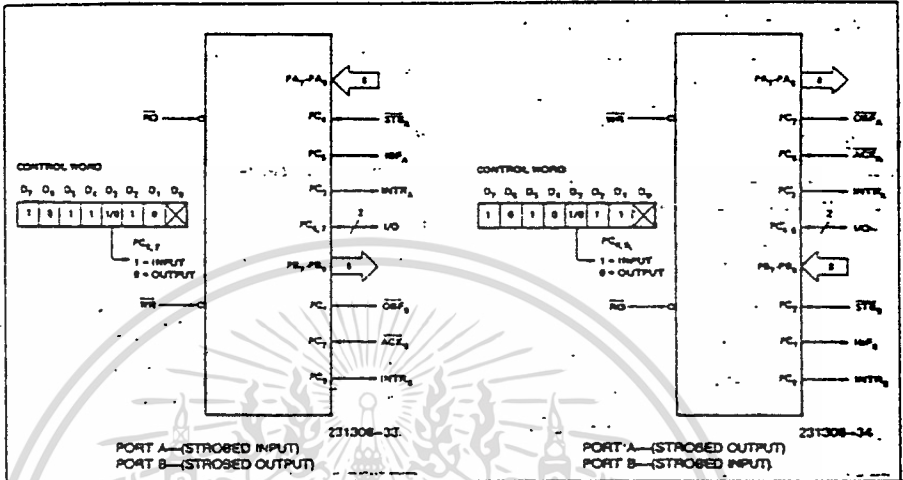


Figure 12. Combinations of MODE 1

Combinations of MODE 1

Port A and Port B can be individually defined as input or output in MODE 1 to support a wide variety of strobed I/O applications.

Operating Modes

MODE 2 (Strobed Bidirectional Bus I/O). This functional configuration provides a means for communicating with a peripheral device or structure on a single 8-bit bus for both transmitting and receiving data (bidirectional bus I/O). "Handshaking" signals are provided to maintain proper bus flow discipline in a similar manner to MODE 1. Interrupt generation and enable/disable functions are also available.

MODE 2 Basic Functional Definitions:

- Used in Group A only.
- One 8-bit, bi-directional bus Port (Port A) and a 5-bit control Port (Port C).
- Both inputs and outputs are latched.
- The 5-bit control port (Port C) is used for control and status for the 8-bit, bi-directional bus port (Port A).

Bidirectional Bus I/O Control Signal Definition

INTR (Interrupt Request). A high on this output can be used to interrupt the CPU for both input or output operations.

Output Operations

OBF (Output Buffer Full). The OBF output will go "low" to indicate that the CPU has written data out to port A.

ACK (Acknowledge). A "low" on this input enables the tri-state output buffer of port A to send out the data. Otherwise, the output buffer will be in the high impedance state.

INTE 1 (The INTE Flip-Flop Associated with OBF). Controlled by bit set/reset of PC₆.

Input Operations

STB (Strobe Input). A "low" on this input loads data into the input latch.

IBF (Input Buffer Full F/F). A "high" on this output indicates that data has been loaded into the input latch.

INTE 2 (The INTE Flip-Flop Associated with IBF). Controlled by bit set/reset of PC₄.

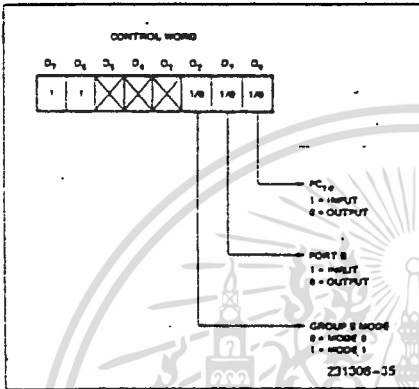


Figure 13. MODE Control Word

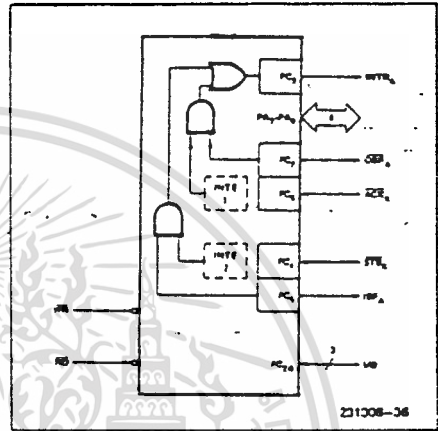
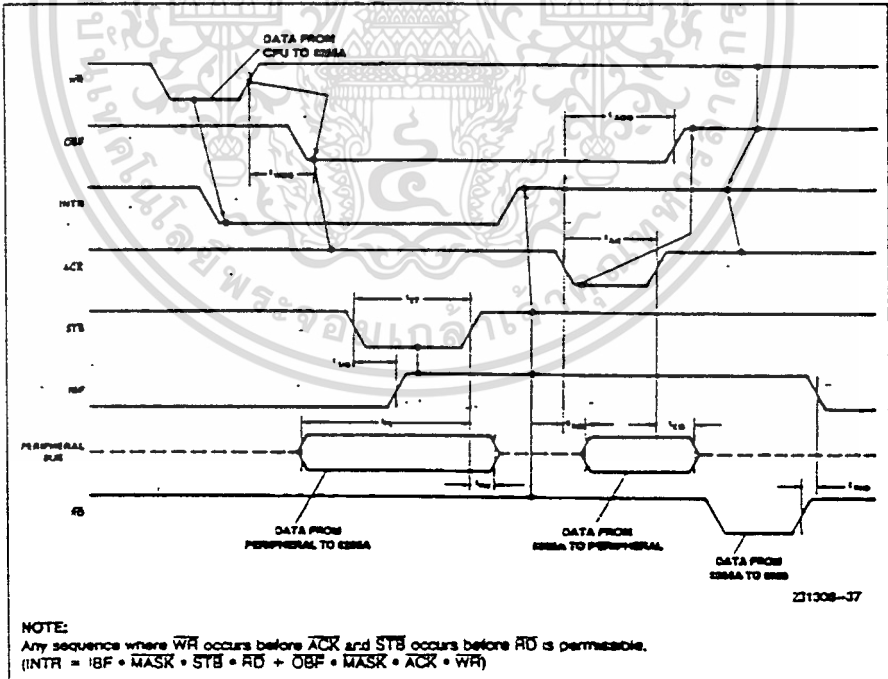


Figure 14. MODE 2



NOTE:
Any sequence where \overline{WR} occurs before \overline{ACK} and \overline{STB} occurs before \overline{RD} is permissible.
($INTR = IBF \cdot MASK \cdot STB \cdot \overline{RD} + OBF \cdot MASK \cdot \overline{ACK} \cdot \overline{WR}$)

Figure 15. MODE 2 (Bidirectional)

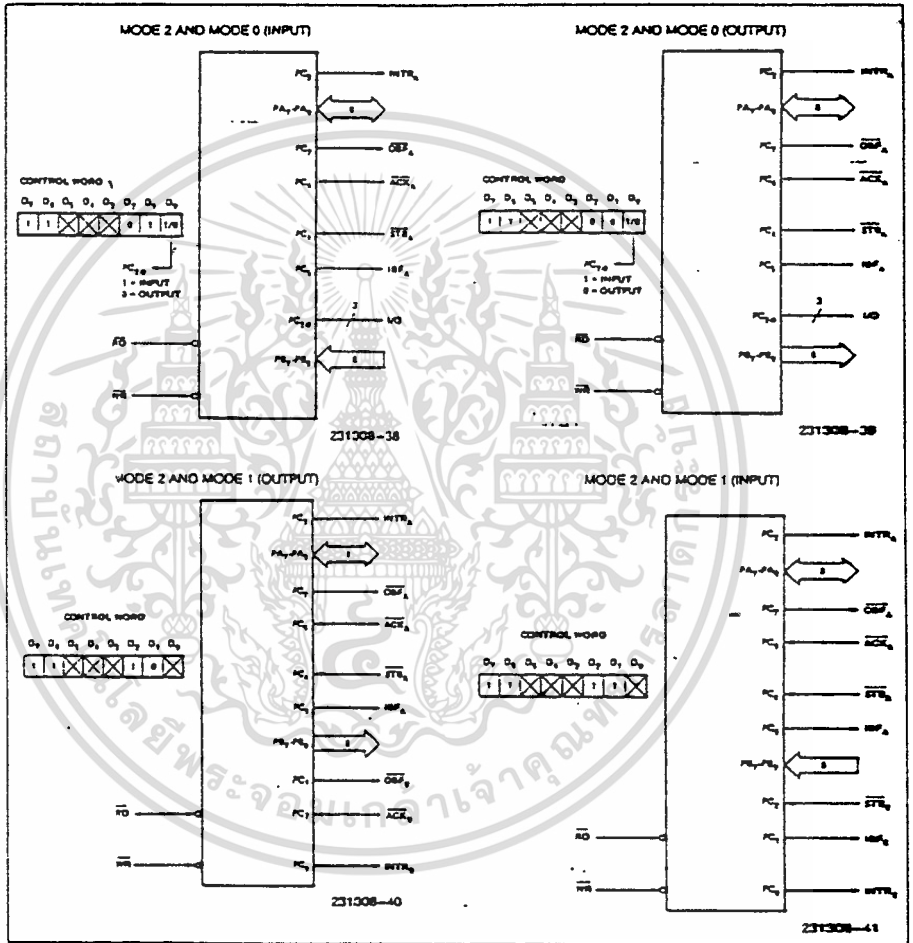


Figure 16. MODE 2 AND MODE 0 Combinations

Mode Definition Summary

	MODE 0		MODE 1		MODE 2
	IN	OUT	IN	OUT	GROUP A ONLY
PA ₀	IN	OUT	IN	OUT	↔
PA ₁	IN	OUT	IN	OUT	↔
PA ₂	IN	OUT	IN	OUT	↔
PA ₃	IN	OUT	IN	OUT	↔
PA ₄	IN	OUT	IN	OUT	↔
PA ₅	IN	OUT	IN	OUT	↔
PA ₆	IN	OUT	IN	OUT	↔
PA ₇	IN	OUT	IN	OUT	↔
PB ₀	IN	OUT	IN	OUT	—
PB ₁	IN	OUT	IN	OUT	—
PB ₂	IN	OUT	IN	OUT	—
PB ₃	IN	OUT	IN	OUT	—
PB ₄	IN	OUT	IN	OUT	—
PB ₅	IN	OUT	IN	OUT	—
PB ₆	IN	OUT	IN	OUT	—
PB ₇	IN	OUT	IN	OUT	—
PC ₀	IN	OUT	INTR _B	INTR _B	I/O
PC ₁	IN	OUT	IBF _B	OBF _B	I/O
PC ₂	IN	OUT	STB _B	ACK _B	I/O
PC ₃	IN	OUT	INTR _A	INTR _A	INTR _A
PC ₄	IN	OUT	STB _A	I/O	STB _A
PC ₅	IN	OUT	IBF _A	I/O	IBF _A
PC ₆	IN	OUT	I/O	ACK _A	ACK _A
PC ₇	IN	OUT	I/O	OBF _A	OBF _A

MODE 0
OR MODE 1
ONLY

Special Mode Combination Considerations

There are several combinations of modes when not all of the bits in Port C are used for control or status. The remaining bits can be used as follows:

If Programmed as Inputs—

All input lines can be accessed during a normal Port C read.

If Programmed as Outputs—

Bits in C upper (PC₇–PC₄) must be individually accessed using the bit set/reset function.

Bits in C lower (PC₃–PC₀) can be accessed using the bit set/reset function or, accessed as a three-some by writing into Port C.

This feature allows the 8255 to directly drive Darlington type drivers and high-voltage displays that require such source current:

Reading Port C Status

In Mode 0, Port C transfers data to or from the peripheral device. When the 8255 is programmed to function in Modes 1 or 2, Port C generates or accepts "hand-shaking" signals with the peripheral device. Reading the contents of Port C allows the programmer to test or verify the "status" of each peripheral device and change the program flow accordingly.

There is no special instruction to read the status information from Port C. A normal read operation of Port C is executed to perform this function.

Source Current Capability on Port B and Port C

Any set of eight output buffers, selected randomly from Ports B and C can source 1 mA at 1.5 volts.

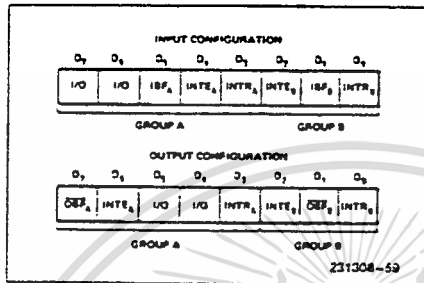


Figure 17. MODE 1 Status Word Format

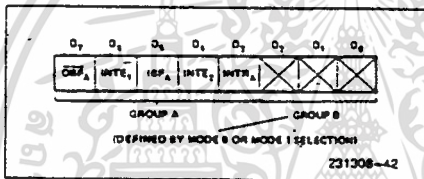


Figure 18. MODE 2 Status Word Format

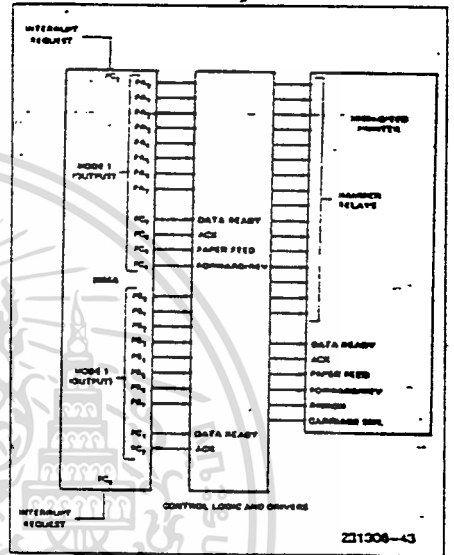


Figure 19. Printer Interface

APPLICATIONS OF THE 8255A

The 8255A is a very powerful tool for interfacing peripheral equipment to the microcomputer system. It represents the optimum use of available pins and is flexible enough to interface almost any I/O device without the need for additional external logic.

Each peripheral device in a microcomputer system usually has a "service routine" associated with it. The routine manages the software interface between the device and the CPU. The functional definition of the 8255A is programmed by the I/O service routine and becomes an extension of the system software. By examining the I/O devices interface characteristics for both data transfer and timing, and matching this information to the examples and tables in the detailed operational description, a control word can easily be developed to initialize the 8255A to exactly "fit" the application. Figures 19 through 25 represent a few examples of typical applications of the 8255A.

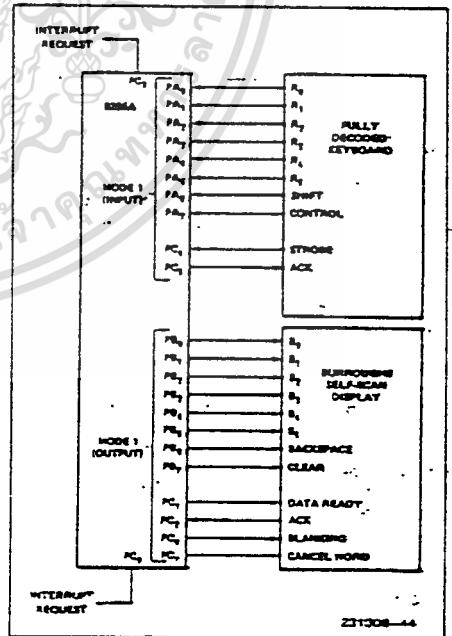
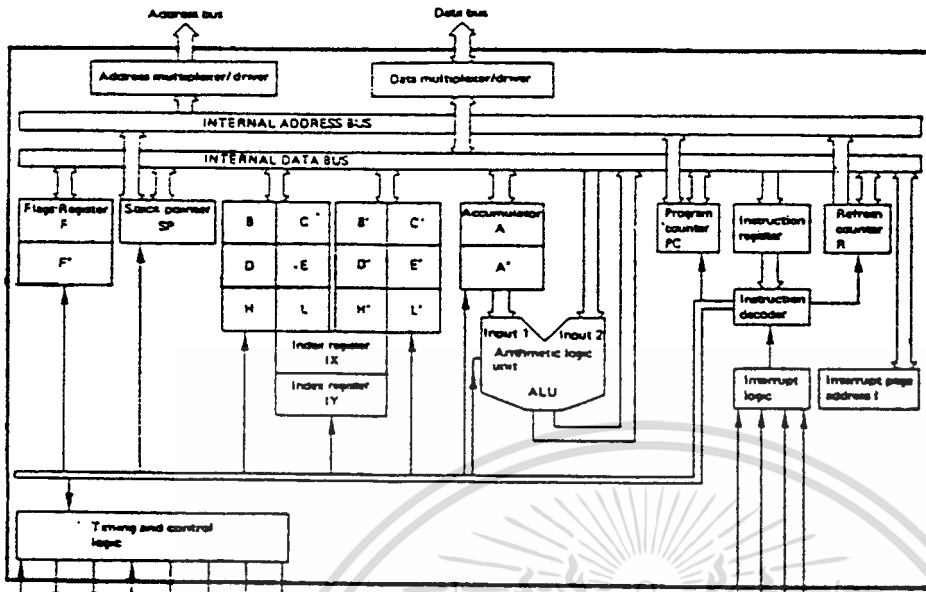
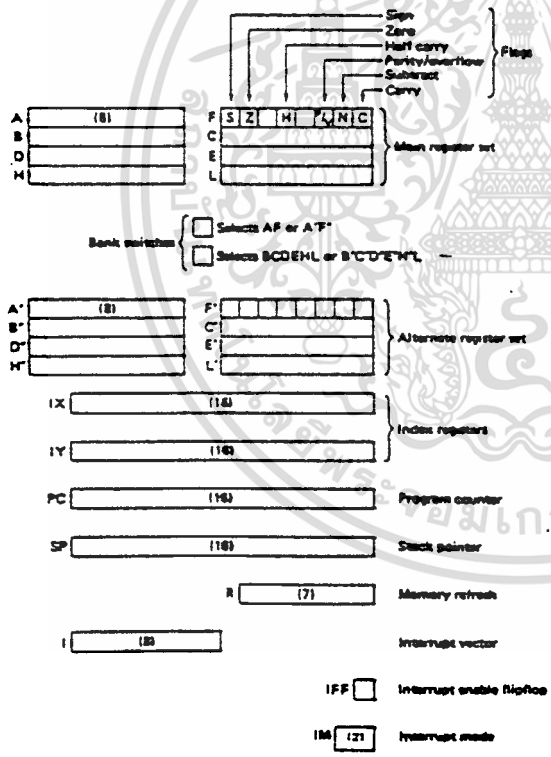


Figure 20. Keyboard and Display Interface



internal architecture Z80



Zilog Z80 CPU registers.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไปว่ากรกัไดงนังสืบ ลึกนังหน้าเบ็ให้ดัดแปลงเบื้อหา และต้องอ้างถึงถึงเจ้าของเอกสารทอครั้งทีมีการบวไปใช้

INSTRUCTION	OBJECT CODE	BYTES	CLOCK PERIODS
LD (IY - disco).data	FD 36 yvvv	4	19
LD (IY - disco).reg	FD 01110sss	3	19
LD R.A	ED 4F	2	9
LD reg.data	00aodd110	2	7
LD reg.(HL)	01odd110	1	7
LD reg.(IX + disco)	00	3	19
	01odd110		
LD reg.(IY + disco)	FD	3	19
	01aodd110		
LD reg.reg	rv		
LD rd.(addr)	01aodssa	1	4
	ED 01xx1011	4	20
LD rd.data16	ppcc		
	00aa001	3	10
LD SP.HL	yyv	1	6
LD SP.IX	F9	1	10
LD SP.IY	DO F9	2	10
LDOR	FD F9	7	10
LDOR	ED Aa	2	16
LDI	ED ba	2	21/16*
LDIR	ED A0	2	16*
NEG	ED 80	2	21/16*
NOV	ED 44	2	8
OR data	00	4	4
OR (HL)	F6 vv	2	7
OR (IX + disco)	BS	1	7
OR (IY + disco)	DU ba vv	3	19
JR reg	FD ba vv	3	19
OTDR	10110xxx	1	4
OUT (C).reg	ED ba	2	20/15*
OUT port.A	ED b3	2	20/15*
OUTD	ED 01aaa01	2	12
OUTI	03 vv	2	11
POP IX	ED Aa	2	15
POP IY	EU A3	2	15
POP pr	DU E1	2	14
PUSH IX	FD E1	2	14
PUSH IY	11xx0u1	1	10
PUSH pr	DU E5	2	15
PUSH (HL)	FD E5	2	15
RES b.(HL)	11xx0101	1	11
	CB	2	15
RES b.(IX + disco)	10bbb110	4	23
	DU CB vv		
RES b.(IY + disco)	10bbb110	4	23
	FD CB vv		
RES b.reg	10bbb110	4	23
	CB	2	8
RET C	CS	1	10
RET M	DS	1	5/11
RET NC	FS	1	5/11
RET NZ	DO	1	5/11
RET P	CO	1	5/11
RET PE	FO	1	5/11
RET PO	EO	1	5/11
RET Z	ES	1	5/11
RETI	ED 4D	2	14

INSTRUCTION	OBJECT CODE	BYTES	CLOCK PERIODS
RETN	ED 45	2	14
RL (HL)	CB 16	2	15
RL (IX + disco)	DO CB yy 16	4	23
RL (IY + disco)	FD CB yy 16	4	23
RL reg	CB	2	8
	00010xxx		
RLA	17	1	4
RLC (HL)	CB 06	2	15
RLC (IX + disco)	DO CB yy 06	4	23
RLC (IY + disco)	FD CB yy 06	4	23
RLC reg	CB	2	8
	00000xxx		
RLCA	07	1	4
RLD	ED 6F	2	18
RR (HL)	CB 1E	2	15
RR (IX + disco)	DO CB yy 1E	4	23
RR (IY + disco)	FD CB yy 1E	4	23
RR reg	CB	2	8
	00011xxx		
RMA	1F	1	4
RRC (HL)	CB 0E	2	15
RRC (IX + disco)	DO CB yy 0E	4	23
RRC (IY + disco)	FD CB yy 0E	4	23
RRC reg	CB	2	8
	00001xxx		
RMCA	0F	1	4
RRO	ED 67	2	18
ROT	11xxx111	1	11
SBC data	DE yy	2	7
SBC (HL)	9E	1	7
SBC HL,pr	ED 01xxx0010	2	15
SBC (IX + disco)	DO 9E yy	3	19
SBC (IY + disco)	FD 9E yy	3	19
SBC reg	10011xxx	1	4
SCF	17	1	4
SET b.(HL)	CB	2	15
	11bbb110		
SET b.(IX + disco)	DO CB yy	4	23
	11bbb110		
SET b.(IY + disco)	FD CB yy	4	23
	11bbb110		
SET b.reg	CB	2	8
	11bbb0xx		
SLA (HL)	CB 28	2	15
SLA (IX + disco)	DO CB yy 28	4	23
SLA (IY + disco)	FD CB yy 28	4	23
SLA reg	CB 00100xxx	2	8
SRA (HL)	CB 2E	2	15
SRA (IX + disco)	DO CB yy 2E	4	23
SRA (IY + disco)	FD CB yy 2E	4	23
SRA reg	CB 00101xxx	2	8
SRL (HL)	CB 3E	2	15
SRL (IX + disco)	DO CB yy 3E	4	23
SRL (IY + disco)	FD CB yy 3E	4	23
SRL reg	CB 00111xxx	2	8
SUB data	DE yy	2	7
SUB (HL)	9E	1	7
SUB (IX + disco)	DO 9E yy	3	19
SUB (IY + disco)	FD 9E yy	3	19
SUB reg	10010xxx	1	4
XOR data	EE yy	2	7
XOR (HL)	AE	1	7
XOR (IX + disco)	DO AE yy	3	19
XOR (IY + disco)	FD AE yy	3	19
XOR reg	10101xxx	1	4

* Execution time shown is for one iteration.

x represents an optional binary digit.
 bbb represents optional binary digits identifying a bit location in a register or memory byte. (000 LSR, 111 MSR)
 ddd represents optional binary digits identifying a destination register.
 111 = A 000 = B 001 = C 010 = D 011 = E 100 = H 101 = L
 sss represents optional binary digits identifying a source register—same coding as rrrd.
 ppcc represents a four hexadecimal digit memory address.
 yy represents two hexadecimal data digits.
 yvvv represents four hexadecimal data digits.

When two possible execution times are shown (i.e., 5/11), it indicates that the number of clock periods depends on condition flags.

Z8400 Z80[®] CPU Central Processing Unit

Zilog

Product Specification

April 1985

FEATURES

- The instruction set contains 158 instructions. The 78 instructions of the 8080A are included as a subset; 8080A software compatibility is maintained.
- Eight MHz, 6 MHz, 4 MHz, and 2.5 MHz clocks for the Z80H, Z80B, Z80A, and Z80 CPU result in rapid instruction execution with consequent high data throughput.
- The extensive instruction set includes string, bit, byte, and word operations. Block searches and block transfers, together with indexed and relative addressing, result in the most powerful data handling capabilities in the microcomputer industry.
- The Z80 microprocessors and associated family of peripheral controllers are linked by a vectored interrupt system. This system may be daisy-chained to allow implementation of a priority interrupt scheme. Little, if any, additional logic is required for daisy-chaining.
- Duplicate sets of both general-purpose and flag registers are provided, easing the design and operation of system software through single-context switching, background-foreground programming, and single-level interrupt processing. In addition, two 16-bit index registers facilitate program processing of tables and arrays.
- There are three modes of high speed interrupt processing: 8080 similar, non-Z80 peripheral devices, and Z80 Family peripheral with or without daisy chain.
- On-chip dynamic memory refresh counter.

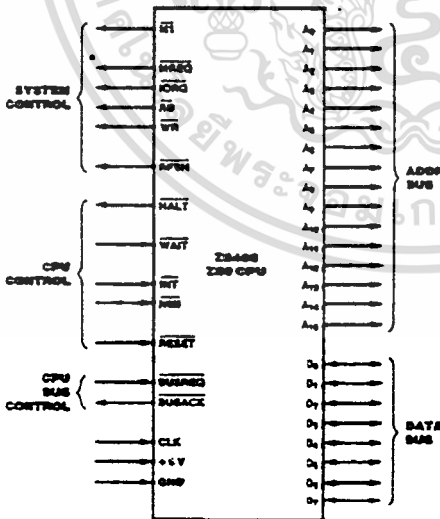


Figure 1. Pin Functions

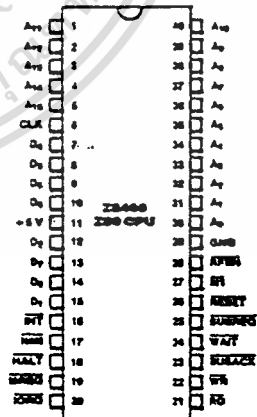


Figure 2a. 40-Pin Dual-In-Line Package (DIP) Pin Assignments

Z80 Microprocessor Instruction Set

INSTRUCTION	OBJECT CODE	BYTES-	CLOCK PERIODS
ADC data	CE yy	2	7
ADC (HL)	8E	1	7
ADC HL,ro	ED 01xx1010	2	15
ADC (IX + disp)	DD 8E yy	3	19
ADC (IY + disp)	FD 8E yy	3	19
ADC reg	1000xxxx	1	4
ADD data	C6 yy	2	7
ADD (HL)	86	1	7
ADD HL,ro	00xx1001	1	11
ADD (IX + disp)	DD 86 yy	3	19
ADD IX,pp	DD 00xx1001	2	15
ADD (IY + disp)	FD 86 yy	3	19
ADD IY,rr	FD 00xx1001	2	15
ADD reg	1000xxxx	1	4
AND data	E6 yy	2	7
AND (HL)	A6	1	7
AND (IX + disp)	DD A6 yy	3	19
AND (IY + disp)	FD A6 yy	3	19
AND reg	1010xxxx	1	4
BIT b,(HL)	CB	2	12
BIT b,(IX + disp)	01bbb110 DD CB yy	4	20
BIT b,(IY + disp)	01bbb110 FD CB yy	4	20
BIT b,reg	01bbb110 CB	2	9
CALL instr	CD pppq	3	17
CALL C,label	1C pppq	3	10/17
CALL M,label	FC pppq	3	10/17
CALL NC,label	D4 pppq	3	10/17
CALL NZ,label	C4 pppq	3	10/17
CALL P,label	F4 pppq	3	10/17
CALL PE,label	EC pppq	3	10/17
CALL PO,label	E4 pppq	3	10/17
CALL Z,label	CC pppq	3	10/17
CCF	3F	1	4
CP data	FE yy	2	7
CP (HL)	BE	1	7
CP (IX + disp)	DD 8E yy	3	19
CP (IY + disp)	FD 8E yy	3	19
CP reg	1011xxxx	1	4
CPO	ED A9	2	16
CPOR	ED B9	2	21/16*
CPI	ED A1	2	16
CMR	ED B1	2	21/16*
CPL	2F	1	4
DAA	27	1	4
DEC (HL)	35	1	11
DEC IX	DD 2B	2	10
DEC (IX + disp)	DD 35 yy	3	23
DEC IY	FD 2B	2	10
DEC (IY + disp)	FD 35 yy	3	23
DEC ro	00xx1011	1	6
DEC reg	00xxxx101	1	4
DI	F3	1	4
DJNZ disp	10 yy	2	8/13
EI	F8	1	4
EX AF,AF	08	1	4
EX DE,HL	EB	1	4
EX (SP),HL	E3	1	19
EX (SP),IX	DD E3	2	23

INSTRUCTION	OBJECT CODE	BYTES	CLOCK PERIODS
EX (SP),IY	FD E3.	2	23
EXX	09	1	4
HALT	75	1	4
IM 0	ED 46	2	8
IM 1	ED 56	2	8
IM 2	ED 5E	2	8
IN A,port	D8 yy	2	10
IN reg,(C)	ED	2	11
INC (HL)	01add000 34	1	11
INC IX	DD 23	2	10
INC (IX + disp)	DD 34 yy	3	23
INC IY	FD 23	2	10
INC (IY + disp)	FD 34 yy	3	23
INC ro	00xx0111	1	6
INC reg	00xxxx100	1	4
IND	ED AA	2	15
INDR	ED BA	2	20/15
INI	ED A2	2	15
INIR	ED B2	2	20/15
JP Label	C3 pppq	3	10
JP C,label	DA pppq	3	10
JP (HL)	E9	1	4
JP (IX)	DD E9	2	8
JP (IY)	FD E9	2	8
JP M,label	FA pppq	3	10
JP NC,label	D2 pppq	3	10
JP NZ,label	C2 pppq	3	10
JP P,instr	F7 pppq	3	10
JP PE,label	EA pppq	3	10
JP PO,label	E2 pppq	3	10
JP Z,label	CA pppq	3	10
JR C,disp	38 yy	2	7/12
JR disp	18 yy	2	12
JR NC,disp	30 yy	2	7/12
JR NZ,disp	20 yy	2	7/12
JR Z,disp	28 yy	2	7/12
LD A,(addr)	3A pppq	3	13
LD A,(BC)	0A	1	7
LD A,(DE)	1A	1	7
LD A,I	ED 57	2	9
LD A,R	ED 5F	2	9
LD (addr),A	32 pppq	3	13
LD (addr),BC	ED 43 pppq	4	20
LD (addr),DE	ED 53 pppq	4	20
LD (addr),HL	22 pppq	3	16
LD (addr),IX	DD 22 pppq	4	20
LD (addr),IY	FD 22 pppq	4	20
LD (instr),SP	FD 72 pppq	4	20
LD (BC),A	02	1	7
LD (DE),A	12	1	7
LD HL,(addr)	2A pppq	3	16
LD (HL),data	36 yy	2	10
LD (HL),reg	01110xxx	1	7
LD I,A	ED 47	2	9
LD IX,(addr)	DD 2A pppq	4	20
LD IX,data 16	DD 21 yyyy	4	14
LD (IX + disp),data	DD 36 yy yy	4	19
LD (IX + disp),reg	DD 01110xxx yy	3	19
LD IY,(addr)	FD 2A pppq	4	20
LD IY,data 16	FD 21 yyyy	4	14

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หนังสืออ้างอิง

- 1.) ECG SEMICONDUCTORS Products Master Replacement Guide
- 2.) บันทึกรายการ 300 วงจรไอซี
- 3.) วารสารอิเล็กทรอนิกส์เซมิคอนดักเตอร์ ฉบับที่ 69,85,126 และ 146
- 4.) ชื่น ภู่วรรณ, วัฒนา เชียงกุล “ไมโครโปรเซสเซอร์ไมโครคอมพิวเตอร์”
- 5.) EIT, “ET Hardware Lab Experiment”, ETT Co., Ltd,1990
- 6.) รศ. สมโภชน์ อัมเธิบ “เทคโนโลยีฟิสิกส์ใหม่”
- 8.) คู่มือ/ เทียบเบอร์ ไอซี TTL ซีเอ็ดยูเคชั่น

