



รถหลบหลีกสิ่งกีดขวางอัตโนมัติ

AUTOMATIC ESCHEWING CAR

โดย

นายจิรสิทธิ์

กระเช้าเพชร

นายชนะ

บริษัทมั่งคั่ง

นายวรกิจ

แต่มีทอง

วัน เดือน ปี.....	1 คค 2541
เลขทะเบียน.....	038370
เลขเรียกหนังสือ.....	T.39390.85

ปริญญาบัตรนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาอิเล็กทรอนิกส์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2539

รถหลบหลีกเลี่ยงกีดขวางอัตโนมัติ  
AUTOMATIC ESCHEWING CAR

โดย

นายจิรสิริคุณันท์ กระเช้าเพชร เลขประจำตัว 37013192  
นายชนะ บริพันธ์มงคล เลขประจำตัว 37013239  
นายวรกิจ แต้มทอง เลขประจำตัว 37013261

อาจารย์ที่ปรึกษา

ดร.กิตติพล ชิตสกุล

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต  
สาขาวิชาอิเล็กทรอนิกส์  
คณะวิศวกรรมศาสตร์  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2539

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ปริญญาโท สาขาการศึกษา 2539

ภาควิชา อิเล็กทรอนิกส์

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง รถหลบหลีกสิ่งกีดขวางอัตโนมัติ

ผู้จัดทำ

1. นาย จิรสิญจน์ กระเช้าเพชร เลขประจำตัว 37013192
2. นาย ชนะ บริพันธ์มงคล เลขประจำตัว 37013239
3. นาย วรกิจ แต้มทอง เลขประจำตัว 37013261



(ดร. กิติพล ชิตสกุล)

อาจารย์ที่ปรึกษา

## รถหลบหลีกสิ่งกีดขวางอัตโนมัติ

นายจิรสิญจน์ กระเช้าเพชร  
 นายชนะ บริพันธ์มงคล  
 นายวรกิจ เต็มทอง  
 ดร.กิตติพล ชิตสกุล อาจารย์ที่ปรึกษา  
 ปีการศึกษา 2539

### บทคัดย่อ

โครงการนี้ได้นำเอาหลักการของไมโครคอนโทรลเลอร์ การควบคุมการทำงานของดีซีมอเตอร์ชนิดสนามแม่เหล็กถาวรคงที่ และหลักการของโซลินอยด์มาประยุกต์ใช้เพื่อให้เกิดการขับเคลื่อนวัตถุในทิศทางที่ต้องการได้ในชื่อว่า “รถหลบหลีกสิ่งกีดขวางอัตโนมัติ”

รถหลบหลีกสิ่งกีดขวางอัตโนมัตินี้ มีโหมดการทำงานสองโหมดคือโหมดหลบหลีกสิ่งกีดขวางอัตโนมัติและโหมดโปรแกรมระยะและเส้นทาง ในโหมดอัตโนมัติอาศัยหลักการสะท้อนคลื่นอุลตราโซนิกเพื่อตรวจจับวัตถุรอบตัวรถ และใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์ 8031 ทำหน้าที่ประมวลผลข้อมูลที่ตรวจจับได้ เพื่อควบคุมทิศทางและการเคลื่อนที่ของตัวรถในโหมดโปรแกรมผู้ใช้จะทำการโปรแกรมเส้นทางและระยะทาง รถจะวิ่งไปตามเส้นทางที่โปรแกรมด้วยความเร็วคงที่ จะหยุดรอเมื่อมีสิ่งกีดขวาง หรือเมื่อได้ระยะทางที่กำหนด การควบคุมการเคลื่อนที่ใช้ดีซีมอเตอร์ที่เป็นต้นกำลัง และโซลินอยด์ซึ่งทำหน้าที่ตัดต่อการส่งกำลังของล้อสายพานด้านซ้ายและด้านขวา

## AUTOMATIC ESCHEWING CAR

Jirasin Krachoupetch  
Chana Boriphonmongkol  
Worakit Taemthong  
Kitipol Chitsakul Advisor  
1996

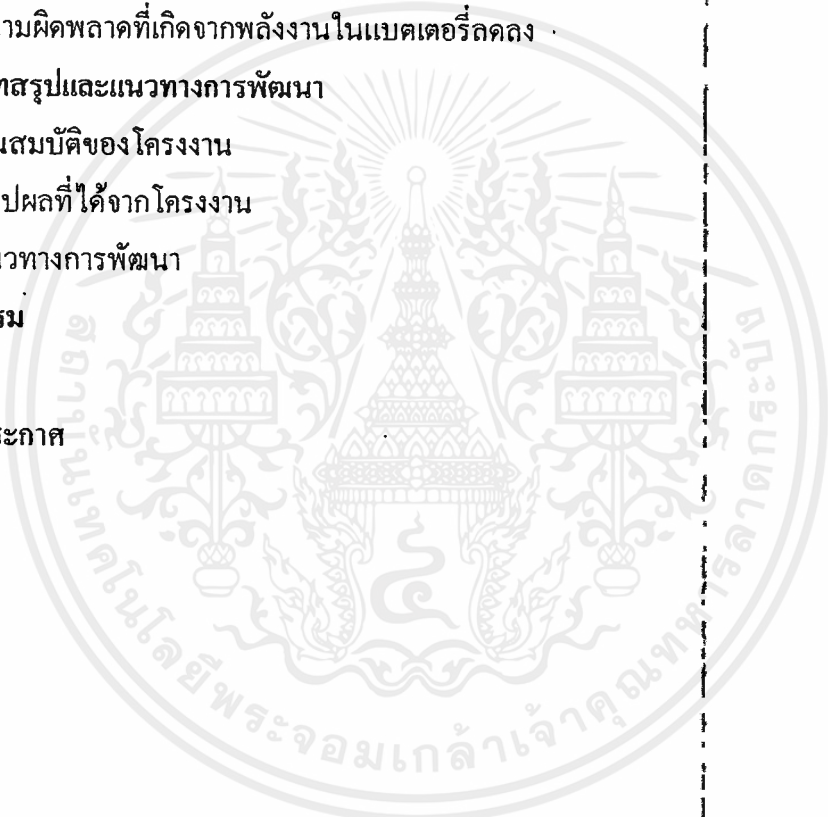
**ABSTRACT**

The automatic eschewing car can move by its own drive electric motor and a chain-gear combination. Two modes of operation are available; the programmable mode and the automatic mode. Based on microcontroller, 8031 the programmable mode permit the car moving to any programmed distances and directions. In the automatic mode, The car moves freely but it can eschew any obstructions. This achieves by the operation of an ultrasonic sensing system cooperating with driving system. In this thesis, we detail the design and construction of our automatic eschewing car.

## สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อ	I
Abstract	II
สารบัญรูป	III
สารบัญตาราง	IV
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 วัตถุประสงค์ของโครงการ	1
1.2 แนวทางในการทำโครงการ	1
1.3 โครงสร้างของปริญญาานิพนธ์	2
บทที่ 2 โครงสร้างและกลไกขับเคลื่อนของตัวรถ	3
2.1 กลไกขับเคลื่อนตัวรถ	3
2.2 ระบบบังคับทิศทางการเลี้ยวของรถ	6
2.3 ตัวรถ	8
บทที่ 3 ระบบอิเล็กทรอนิกส์ควบคุมการขับเคลื่อนและควบคุมการเลี้ยว	10
3.1 โครงสร้างของระบบอิเล็กทรอนิกส์ควบคุม	10
3.2 ระบบอิเล็กทรอนิกส์ควบคุม	10
3.3 การใช้ 8255 กับ 8031	16
3.4 การออกแบบระบบไมโครคอนโทรลเลอร์	18
3.5 วงจรเชื่อมต่อระหว่างกลไกกับระบบควบคุม	20
3.6 โปรแกรมควบคุมการทำงาน	30
บทที่ 4 การทดสอบและผลการทดสอบของโครงการ	31
4.1 การทดสอบการทำงานของตัวรถ	31
4.2 การทดสอบวงจรอุทธร้าโซนิค	32
4.3 การทดสอบการเคลื่อนที่ของตัวรถด้วยโปรแกรมควบคุมการทำงาน	34
4.4 การทดสอบความเร็วในการเคลื่อนที่	39

	หน้า
4.5 การทดสอบน้ำหนักบรรทุกในการเคลื่อนที่	40
4.6 การทดสอบการเคลื่อนที่ขึ้นพื้นลาดเอียง	40
4.7 การทดสอบคุณสมบัติทางไฟฟ้า	41
<b>บทที่ 5 ปัญหาสาเหตุและแนวทางการแก้ไข</b>	<b>43</b>
5.1 มุมบอดในการตรวจจับวัตถุ	43
5.2 มุมการเลี้ยวของรถไม่เป็น 90°	44
5.3 ค่าผิดพลาดของระยะทางที่เกิดจากการเลี้ยว 90°	44
5.4 ความผิดพลาดที่เกิดจากพลังงานในแบตเตอรี่ลดลง	45
<b>บทที่ 6 บทสรุปและแนวทางการพัฒนา</b>	<b>46</b>
6.1 คุณสมบัติของโครงการ	46
6.2 สรุปผลที่ได้จากโครงการ	46
6.3 แนวทางการพัฒนา	47
<b>บรรณานุกรม</b>	
<b>ภาคผนวก</b>	
<b>กิตติกรรมประกาศ</b>	



## สารบัญรูป

	หน้า
รูป 1.1 แสดงบล็อกไดอะแกรมของโครงการ	1
รูป 2.1 แสดงระบบขับเคลื่อนของรถแบบ 3 ล้อ	3
รูป 2.2 แสดงระบบขับเคลื่อนของรถแบบ 4 ล้อ	4
รูป 2.3 แสดงการส่งกำลังระบบขับเคลื่อนด้วยโซ่	5
รูป 2.4 แสดงการส่งกำลังจากมอเตอร์ไปยังเพลาด้วยเฟืองและ โซ่	5
รูป 2.5 แสดงการควบคุมการเคลื่อนที่ด้วยสายพาน	6
รูป 2.6 แสดงลักษณะของเพลาคูที่ประกอบด้วยคลัทช์ควบคุมการเคลื่อนที่	7
รูป 2.7 แสดงขนาดและภาพมิติต่าง ๆ ของรถหลบหลีกสิ่งกีดขวางอัตโนมัติ	8
รูป 2.8 ภาพถ่ายแสดงลักษณะของตัวรถ	9
รูป 3.1 แสดงโครงสร้างของระบบอิเล็กทรอนิกส์ควบคุม	10
รูป 3.2 แผนภาพแสดงหน่วยงานพื้นฐานของ 8031	11
รูป 3.3 แสดงการกำหนดหน้าที่ขาคัญของ ไอซี 8031	12
รูป 3.4 แสดงการจัดพื้นที่หน่วยความจำข้อมูลภายในเพื่อใช้ทำงานเป็นรีจิสเตอร์	14
รูป 3.5 แสดงแผนผังวงจรภายในและการจัดขาของ ไอซี 8255	16
รูป 3.6 แสดงวงจรสมบูรณ์ของระบบไมโครคอนโทรลเลอร์	19
รูป 3.7 แสดงวงจรภาคส่งและรับคลื่นอุลตราโซนิค	21
รูป 3.8 แสดงวงจรภาค Keyboard & Interrupt	23
รูป 3.9 แสดงรูปแบบคำสั่งการควบคุมการเคลื่อนที่	27
รูป 3.10 แสดงวงจรภาคขับเคลื่อนมอเตอร์และ โซลินอยด์	28
รูป 4.1 แสดงสัญญาณที่ภาคส่งขณะที่ไม่ต่อทรานสดิวเซอร์ตัวส่ง (Tx)	32
รูป 4.2 แสดงสัญญาณที่ภาคส่งเมื่อต่อทรานสดิวเซอร์ตัวส่ง (Tx) แล้ว	33
รูป 4.3 แสดงสัญญาณที่ภาครับ	33
รูป 4.4 แสดงมุมและระยะทางในการตรวจพบวัตถุ	34
รูป 4.5 แสดงแนวทางการเคลื่อนที่	36
รูป 4.6 รูปแสดงการเคลื่อนที่ของตัวรถ	37
รูป 5.1 ภาพแสดงบริเวณ A และ B ซึ่งตัวรถไม่สามารถตรวจจับวัตถุ	43
รูป 5.2 ภาพแสดงการผิดพลาดซึ่งเกิดจากการเลี้ยว 90°	44

## สารบัญตาราง

	หน้า
ตาราง 3.1 แสดงขาสัญญาณของ LCD Module	25
ตาราง 4.1 แสดงระยะทางการเคลื่อนที่ของตัวรถ	37
ตาราง 4.2 แสดงเป้าหมายและข้อมูลเส้นทางการเคลื่อนที่	38
ตาราง 4.3 แสดงการทดสอบการเคลื่อนที่ไปยังจุดหมาย	39
ตาราง 4.4 ลักษณะสมบัติทางไฟฟ้า	41



บทที่ 1

บทนำ

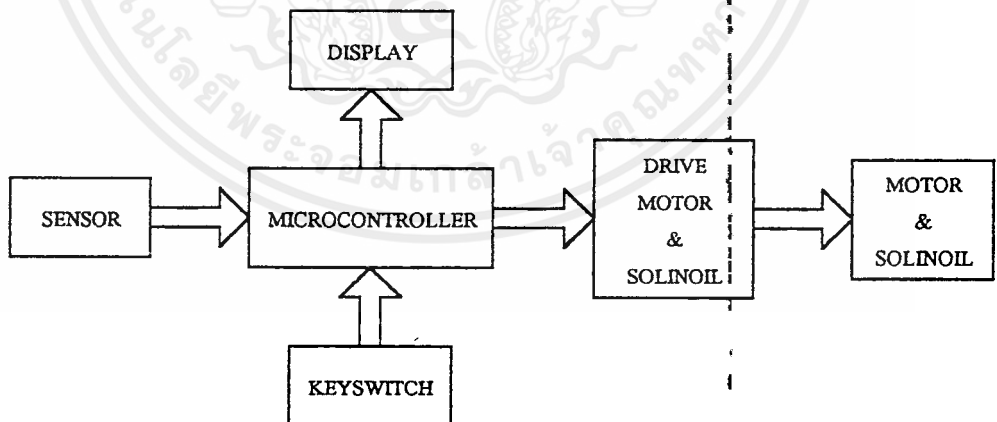
1.1 วัตถุประสงค์ของโครงการ

ปัจจุบันนี้มีการนำเอาหุ่นยนต์ (Robot) มาใช้งานแทนมนุษย์ในการทำงานง่าย ๆ ที่ซ้ำซากจำเจ และอำนวยความสะดวกต่าง ๆ อย่างกว้างขวาง หุ่นยนต์เหล่านี้มีอยู่หลายรูปแบบแล้วแต่ลักษณะการใช้งาน เช่น แขนกล จะทำหน้าที่เสมือนมือของมนุษย์ สามารถหยิบ จับ ยก สิ่งของต่าง ๆ ได้ เป็นต้น

รถหลบหลีกสิ่งกีดขวางอัตโนมัติถือว่าเป็นหุ่นยนต์รูปแบบหนึ่ง ซึ่งสามารถกำหนดจุดหมายปลายทางให้รถวิ่งไปถึงได้ โดยไม่ชนกับวัตถุสิ่งของใด ๆ ที่กีดขวางการเคลื่อนที่ ซึ่งในโครงการนี้มุ่งพัฒนาโครงสร้างของตัวรถ และระบบขับเคลื่อนให้มีความแข็งแรงให้สามารถรับน้ำหนักได้มากขึ้นเพื่อนำไปใช้งานได้จริง เช่น ขนส่งวัสดุในโรงงานอุตสาหกรรม เป็นหุ่นยนต์ทำความสะอาด หรืออื่น ๆ แล้วแต่ว่าจะเอาไปใช้งานอย่างไร

1.2 แนวทางในการทำโครงการ

ลักษณะ โครงการรถหลบหลีกสิ่งกีดขวางอัตโนมัติ จะต้องประกอบไปด้วยภาคตรวจจับวัตถุ (Sensor) , ภาคควบคุมการทำงาน (Control System) , ภาคแสดงผล (Display) , Keyswitch , ภาคขับเคลื่อนและการควบคุมการเคลื่อนที่ , ภาคขับรีเลย์และ โซลินอยด์



รูปที่ 1.1 แสดงบล็อกไดอะแกรมของโครงการ

### Sensor

ทำหน้าที่ตรวจจับวัตถุและส่งสัญญาณมาให้กับ Microcontroller

### Microcontroller

นำสัญญาณที่ได้รับมาจาก Sensor มาทำการประมวลผลและส่งสัญญาณไปควบคุมวงจรรภาค Drive Motor & Solinoid.

### Drive Motor & Solinoid

เป็นภาคที่ทำหน้าที่ขับ Motor และ Solinoid

### Motor & Solinoid

ทำหน้าที่บังคับการเคลื่อนที่และการเลี้ยวของรถหลบหลีกสิ่งกีดขวางอัตโนมัติ

### Display

ทำหน้าที่แสดงสถานะและหน้าที่การทำงานของตัวรถ

### Keyswitch

เป็นตัวกำหนดค่าตัวเลขและสถานะการทำงานของตัวรถ

## 1.3 โครงสร้างของปริญญาณิพนธ์

สำหรับปริญญาณิพนธ์ฉบับนี้จะกล่าวถึง การออกแบบโครงสร้าง และกลไกการขับเคลื่อนของตัวรถ ในบทที่ 2 ส่วนในบทที่ 3 นั้นจะกล่าวถึงระบบอิเล็กทรอนิกส์ที่ใช้ควบคุมการขับเคลื่อนและควบคุมการเลี้ยวของรถ ซึ่งจะประกอบด้วย รายละเอียดของไมโครคอนโทรลเลอร์ 8031, วงจรรภาคขับเคลื่อนมอเตอร์และโซลินอยด์, วงจรรภาคตรวจจับวัตถุ, วงจรรภาค Keyswitch และภาคแสดงผล สำหรับในบทที่ 4 นั้นจะเป็นการทดสอบการทำงานของผลการทดสอบของโครงการที่ได้ทำมา และในส่วนของบทที่ 5 นั้นจะเป็นปัญหาสาเหตุและแนวทางการแก้ไขที่เกิดขึ้นกับโครงการ สำหรับในบทที่ 6 จะเป็นบทสรุปและแนวทางการพัฒนา ส่วนของภาคผนวกจะประกอบด้วย โปรแกรมการควบคุม, รายละเอียดของวงจรต่างๆ ในโครงการ

## บทที่ 2

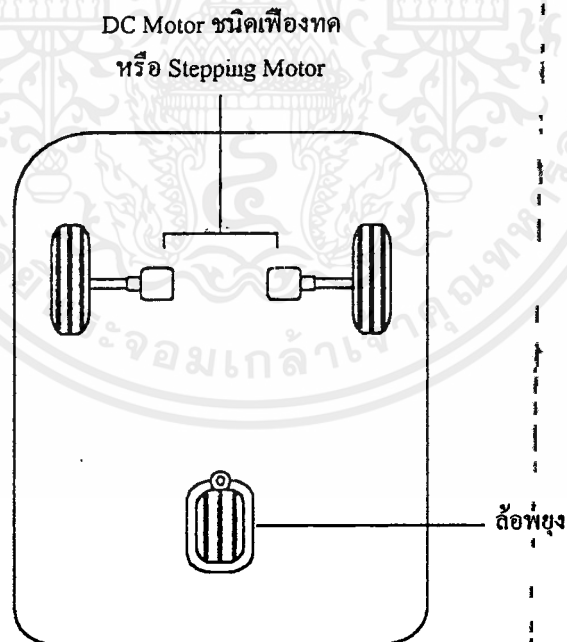
### โครงสร้างและกลไกขับเคลื่อนของตัวรถ

สำหรับ โครงสร้างและกลไกตัวรถนั้น ได้แบ่งเป็น 3 ส่วนดังนี้

- 2.1 กลไกขับเคลื่อนตัวรถ
- 2.2 ระบบบังคับทิศทางและการเลี้ยวของรถ
- 2.3 ตัวรถ

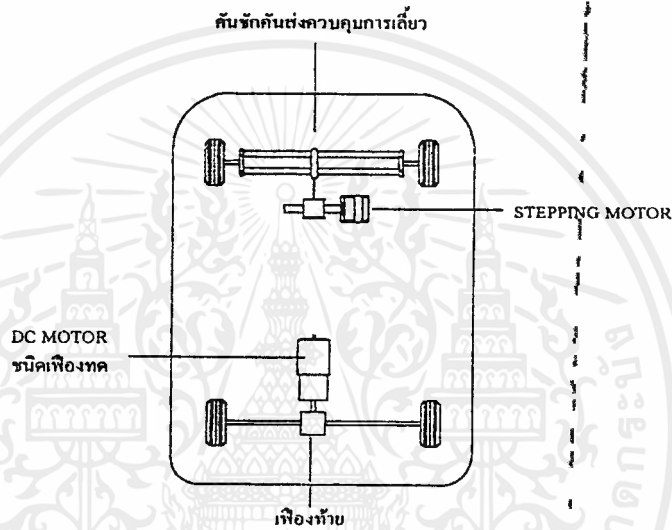
#### 2.1 กลไกขับเคลื่อนตัวรถ

มักจะพบว่าการออกแบบการเคลื่อนที่และการทรงตัวของรถมักจะใช้ล้อเลื่อนซึ่งอาจจะเป็นชนิด 3 ล้อ หรือ 4 ล้อ จากโครงงาน[1]จะใช้ DC Motor หรือ Stepping Motor เป็นต้นกำลัง ในรถที่เป็นชนิด 3 ล้อนั้น มักจะออกแบบให้มี Motor ต้นกำลัง 2 ตัว อยู่ที่ล้อทางด้านซ้ายและขวา และล้อที่เหลือจะเป็นล้อพวง ดังรูปที่ 2.1



รูป 2.1 แสดงระบบขับเคลื่อนของรถแบบ 3 ล้อ

ซึ่งต้นกำลังของรถ 3 ล้อนี้อาจจะเป็นได้ทั้ง Stepping Motor หรือ DC Motor ชนิดที่มีเฟืองทด ส่วนการบังคับการเคลื่อนนั้น จะใช้วิธีให้ Motor หมุนในทิศทางตรงกันข้าม ซึ่งมีข้อดีคือวงเลี้ยวจะแคบ สำหรับในรถที่เป็นระบบ 4 ล้อนั้น โดยทั่วไปจะมีลักษณะการทำงานเหมือนรถยนต์ คือมีล้อบังคับการเคลื่อน 2 ล้อและล้อขับเคลื่อนอีก 2 ล้อ ซึ่งการควบคุมการเคลื่อนนั้น จะใช้ระบบคั่นชักคันส่งเหมือนรถยนต์ ซึ่งจะมีส่วนประกอบคร่าวๆ ดังรูปที่ 2.2

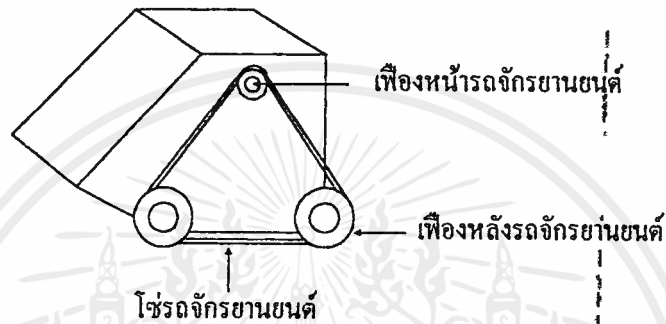


รูป 2.2 แสดงระบบขับเคลื่อนของรถแบบ 4 ล้อ

ในรถชนิด 3 ล้อนั้น มักจะประสบปัญหาในการเคลื่อนที่ในทิศทางตรงซึ่งจะไม่เป็นเส้นตรง เนื่องจาก Motor ทั้งสองทำงานไม่เท่ากัน ถึงแม้จะมีระบบตรวจเช็คการเคลื่อนที่ก็ตาม แต่ในระบบรถ 4 ล้อ นั้นปัญหาดังกล่าวจะไม่เกิดขึ้น

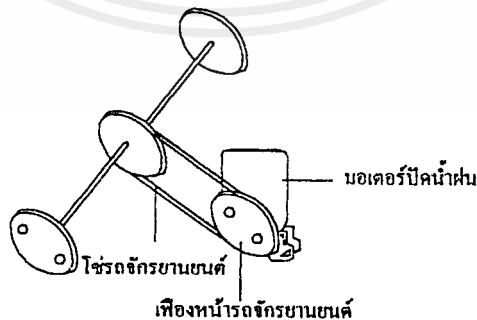
สำหรับโครงการนี้ เนื่องจากต้องการตัวรถที่มีความแข็งแรงและสามารถที่จะรับน้ำหนักได้มากพอสมควร เพื่อที่จะนำไปประยุกต์ใช้งานได้ในอนาคตต่อไป จึงไม่เหมาะสมที่จะออกแบบเป็นชนิด 3 ล้อ และ 4 ล้อ ทั้งนี้เนื่องจากอุปกรณ์ที่จะนำมาใช้นั้นมีความแข็งแรงไม่เพียงพอและมอเตอร์ที่จะนำมาใช้ในงานที่รับโหลดมากขนาดนั้น จะหาขนาดของมอเตอร์และแรงดันที่ใช้งานอย่างเหมาะสมได้ยาก ประกอบกับความต้องการในการแก้ปัญหาในการเคลื่อนที่ในทิศทางที่ไม่ตรงในรถชนิด 3 ล้อนี้ จึงได้มีความคิดที่จะสร้างรถให้เคลื่อนที่ด้วยล้อสายพานขึ้นแทน โดยมีความคิดที่จะใช้โซ่ทำหน้าที่เป็น

สายพานของรถ เพื่อความเหมาะสมในการใช้งานที่จะต้องรับน้ำหนักพวงกบ ควร จึงนำโซ่ที่ใช้กับรถ จักรยานยนต์มาใช้และเฟืองที่ใช้ในการส่งกำลังนั้น ก็จะใช้เฟืองท้ายและเฟืองหน้าของรถจักรยานยนต์ มาใช้งานด้วย ซึ่งทั้งโซ่และเฟืองนั้นสามารถที่จะจัดซื้อและหาได้ง่ายตามท้องตลาดทั่วไป รวมทั้งราคา ไม่แพง ซึ่งมีลักษณะดังรูปที่ 2.3



รูป 2.3 แสดงการส่งกำลังระบบขับเคลื่อนด้วยโซ่

สำหรับตัวต้นกำลังในการขับเคลื่อนนั้นจะเลือกใช้เป็น DC Motor ซึ่งเป็นมอเตอร์ปัดน้ำฝนที่ ใช้กับรถยนต์ทั่วไป โดยจะมีเฟืองทดติดอยู่ที่ตัวมอเตอร์ด้วย ซึ่งจะทำให้มอเตอร์มีกำลังในการขับมาก พอที่จะนำมาใช้ขับตัวรถให้เคลื่อนที่ไปได้รวมทั้งมีความเร็วรอบในการหมุนอย่างเหมาะสม โดย สามารถที่จะหาซื้อตามร้านขายอะไหล่รถยนต์ทั่วไปหรือร้านขายอะไหล่เก่าๆ สำหรับมอเตอร์ตัวที่ใช้ ในโครงการนี้หาซื้อจากร้านขายอะไหล่ของเก่า ซึ่งจะเป็นมอเตอร์ปัดน้ำฝนของรถยนต์กระบะยี่ห้อ TOYOTA การส่งกำลังจากมอเตอร์นั้นจะใช้โซ่และเฟือง เป็นตัวส่งกำลังไปยังเพลาคับของตัวรถ โดยจะนำโซ่และเฟืองหน้าของรถจักรยานยนต์มาใช้งาน ซึ่งมีลักษณะดังรูปที่ 2.4

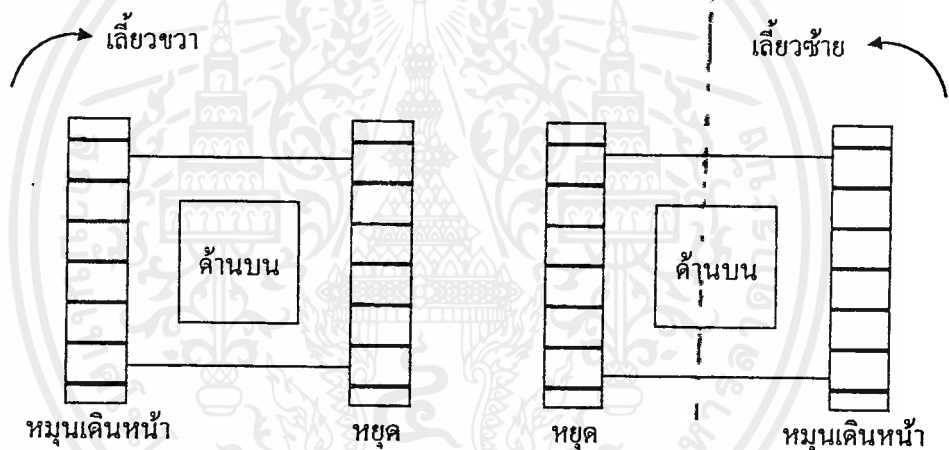


รูป 2.4 แสดงการส่งกำลังจากมอเตอร์ไปยังเพลาคับด้วยเฟืองและโซ่

เฟืองที่ใช้ในการส่งกำลังที่ใช้ในตัวรถนี้มีขนาดที่เท่ากันดังนั้นจึงทำให้ความเร็วที่เพลากับตัวมอเตอร์นั้น จะมีความเร็วเท่ากัน ซึ่งหากต้องการปรับเปลี่ยนความเร็วของรถก็สามารถที่จะทำการปรับเปลี่ยนขนาดของเฟืองส่งกำลังทั้ง 2 ตัวนี้ให้มีขนาดใหญ่ขึ้นหรือเล็กลง ซึ่งจะมีขนาดมาตรฐาน หลายขนาดให้เลือกพอสมควร โดยเป็นเฟืองหน้าที่ใช้กับรถจักรยานยนต์ยี่ห้อต่าง ๆ ซึ่งสามารถหาได้ตามร้านอะไหล่

## 2.2 ระบบบังคับทิศทางการเลี้ยวของรถ

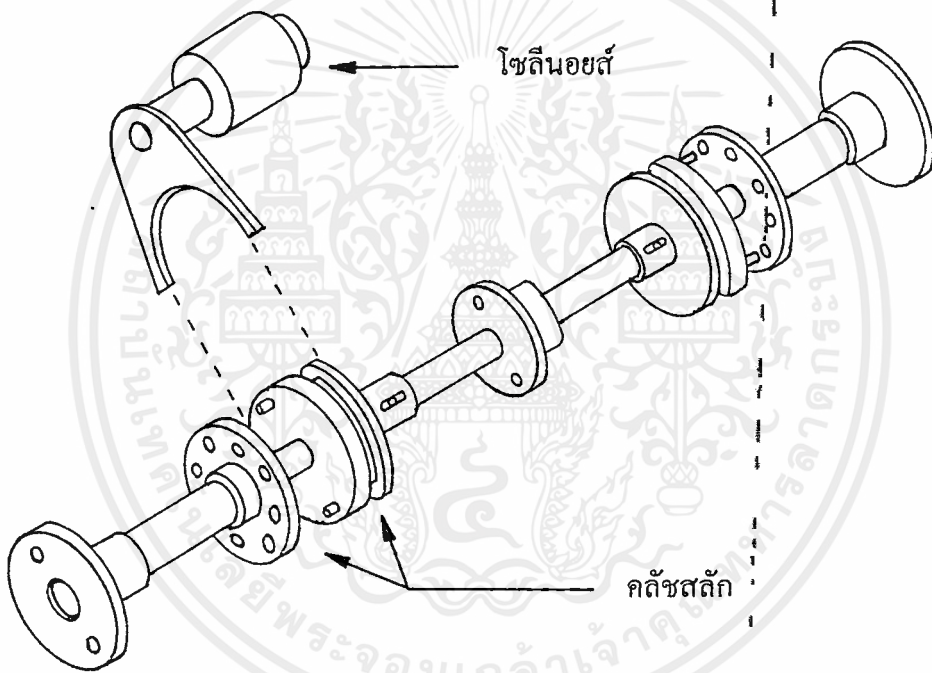
รถสายพานโดยทั่วไปนั้นการบังคับการเลี้ยวสามารถทำได้ด้วยการบังคับให้สายพานข้างใดข้างหนึ่งให้หยุดหมุนล้อสายพานอีกข้างก็สามารถที่จะทำให้เกิดการเลี้ยวของตัวรถได้



รูป 2.5 แสดงการควบคุมการเลี้ยวด้วยสายพาน

ซึ่งการบังคับการเลี้ยวนอกจากจะสั่งหยุดสายพานข้างเดียวกับที่ต้องการเลี้ยวและให้สายพานที่อีกข้างหมุนเดินหน้าแล้ว ก็ยังสามารถที่จะสั่งการเลี้ยวโดยสั่งให้สายพานด้านตรงข้ามที่จะเลี้ยวหยุดและสั่งสายพานอีกข้างหมุนถอยหลังก็กระทำได้เช่นกัน หรือจะบังคับให้เลี้ยวโดยสั่งให้สายพานแต่ละข้างหมุนในทิศทางตรงกันข้ามก็จะทำให้เกิดการเลี้ยวได้

สำหรับรถแบบล้อสายพานที่สร้างขึ้นมานี้ จะออกแบบให้เกิดการเลี้ยวโดยการหยุดล้อสายพานข้างหนึ่งและหมุนล้อสายพานข้างหนึ่ง โดยการออกแบบเพลาส่งกำลังมีลักษณะพิเศษที่สามารถทำการตัดต่อการส่งกำลังที่ส่งไปยังล้อสายพานแต่ละข้างด้วยลักษณะการทำงานแบบคลัชสลัก เหมือนกับที่ใช้งานกับผลานของรถแทรกเตอร์ ซึ่งการตัดต่อการส่งกำลังของเพลานั้นจะอาศัยโซลินอยด์เข้าช่วยในการปลดคลัชสลัก ลักษณะรูปแบบของเพลาก็ออกแบบจะมีลักษณะดังรูปที่ 2.6



รูป 2.6 แสดงลักษณะของเพลาก็ประกอบด้วยคลัชสลักควบคุมการเลี้ยว

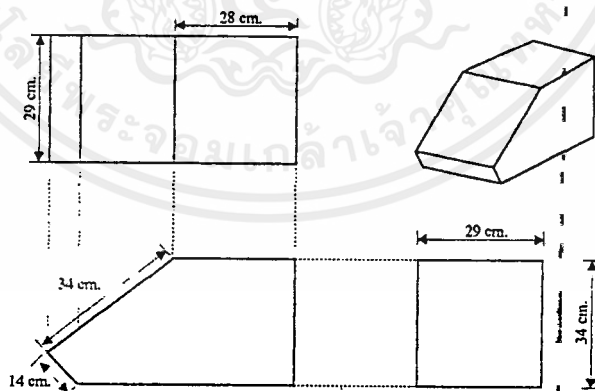
ก้านชักของโซลินอยส์จะถูกยึดติดกับแผ่นเหล็กที่มีลักษณะเป็นก้านปู สำหรับใส่ลงไปในห้องของคลัชสติกเมื่อจ่ายไฟให้แก่โซลินอยส์ ก็จะทำให้โซลินอยส์ปลดคลัชสติกออกตัดการส่งกำลังจากเพลลาไปยังล้อสายพาน

โซลินอยส์ที่นำมาใช้เป็น โซลินอยส์ที่ใช้กับแรงดันขนาด 12 V ซึ่งใช้อยู่ในรถยนต์ซึ่งทำหน้าที่เลื่อนเฟืองของมอเตอร์สตาร์ท ให้ต่อกับเพลลาของรถยนต์ขณะทำการสตาร์ทรถ ซึ่งหาได้ง่ายตามร้านขายอะไหล่โซลินอยส์รถยนต์ทั่วไป

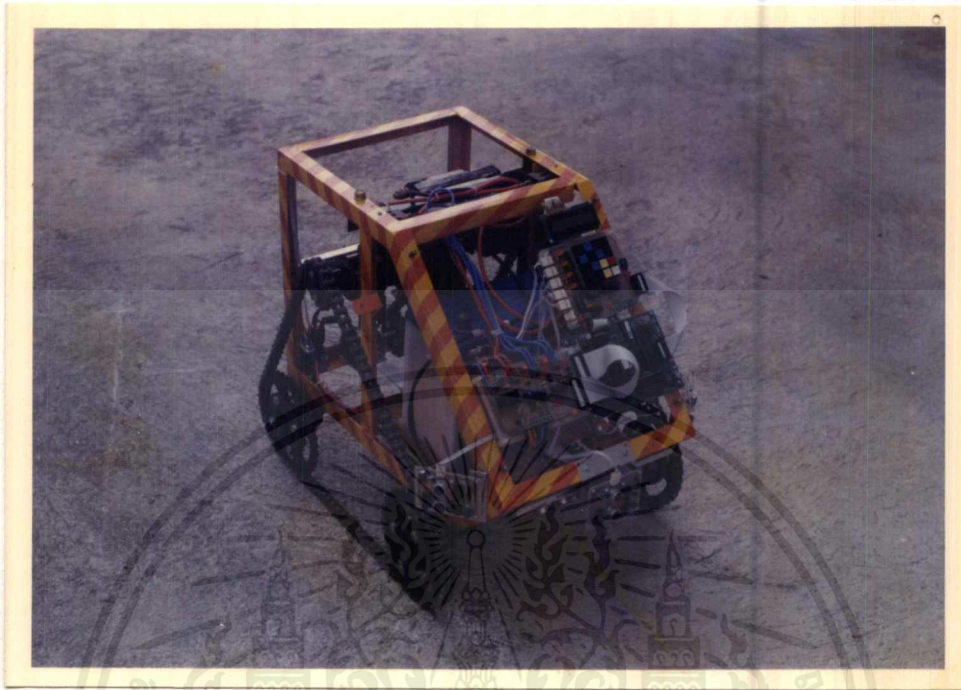
### 2.3 ตัวรถ

เนื่องจากรถแบบล้อสายพานที่ได้ทำการออกแบบมานี้เป็นการใช้อุปกรณ์ที่ใช้กับรถยนต์ส่วนใหญ่ คือ มอเตอร์ปั้มน้ำฝนและ โซลินอยส์ ซึ่งต้องการแรงดันขนาด 12 V จึงจะต้องนำเอาแบตเตอรี่ที่ใช้กับรถยนต์มาใช้ ด้วยเหตุผลที่ว่าโซลินอยส์และมอเตอร์ปั้มน้ำฝนที่นำมาใช้งานนั้นต้องใช้กระแสลมพอสมควรในการทำงาน เพื่อปลดคลัชสติกและขับเคลื่อนตัวรถ ดังนั้นจึงเลือกที่จะใช้แบตเตอรี่รถยนต์ขนาด 45 Ah เพื่อให้รถสามารถทำงานได้นานขึ้น

ในการออกแบบตัวรถซึ่งต้องการความแข็งแรง เพื่อสามารถรับน้ำหนักของแบตเตอรี่และส่วนประกอบที่เป็นเหล็กในส่วนต่าง ๆ จึงเลือกใช้เหล็กฉากขนาด 1 นิ้ว มีความหนาประมาณ 1 มม.มาใช้ โดยจะมีน้ำหนักไม่มากนักและราคาไม่แพง สำหรับลักษณะรูปแบบและขนาดของตัวรถนั้นออกแบบให้มีขนาดพอเหมาะที่จะใส่แบตเตอรี่ขนาด 45 Ah ได้ดังรูปที่ 2.7 สำหรับด้านหน้าของตัวรถที่ออกแบบให้มีลักษณะเป็นมุมป้านขึ้น เพื่อประโยชน์ในการวิ่งขึ้นทางลาดและข้ามสิ่งกีดขวางบางชนิดได้



รูป 2.7 แสดงขนาดและภาพมิติต่าง ๆ ของรถหลบเหล็กสิ่งกีดขวางอัตโนมัติ



รูป 2.8 ภาพถ่ายแสดงลักษณะของตัวรถ

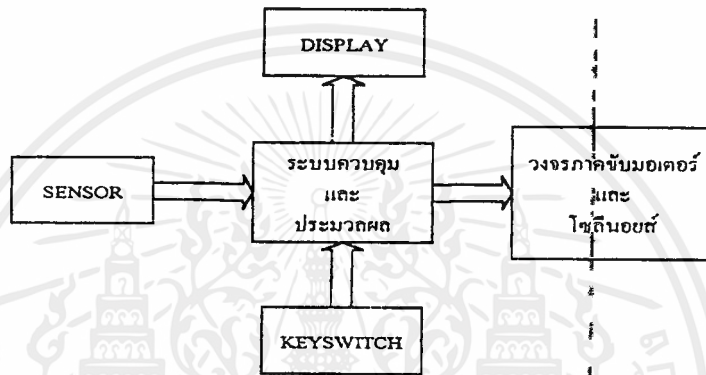
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### บทที่ 3

## ระบบอิเล็กทรอนิกส์ควบคุมการขับเคลื่อนและควบคุมการเดิน

### 3.1 โครงสร้างของระบบอิเล็กทรอนิกส์ควบคุม

สำหรับระบบอิเล็กทรอนิกส์ควบคุม เพื่อให้รถเคลื่อนที่ไปในทิศทางที่ต้องการได้นั้น ต้องมีส่วนประกอบดังรูปที่ 3.1



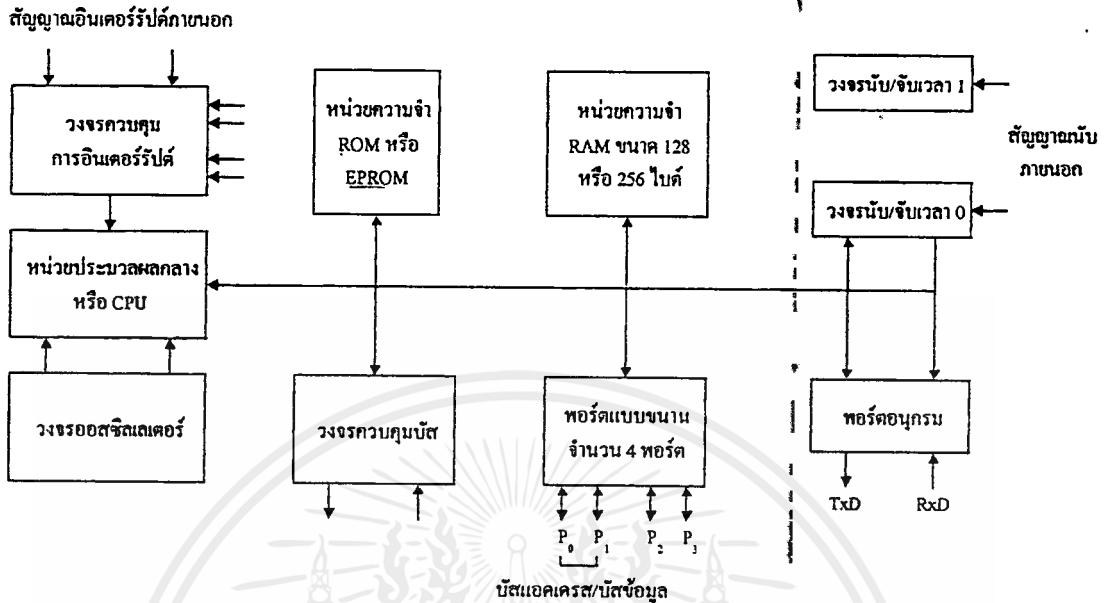
รูป 3.1 แสดงโครงสร้างของระบบอิเล็กทรอนิกส์ควบคุม

การทำงานเริ่มจาก วงจรภาคอินพุตรับคำสั่งจากการตรวจจับสัญญาณด้วยอัลตราโซนิก แล้วส่งสัญญาณไประบบควบคุมและประมวลผล ซึ่งอาศัยระบบไมโครคอนโทรลเลอร์ 8031 มาประมวลผลให้ระบบทำงานตามโปรแกรมที่กำหนดไว้ และส่งข้อมูลออกไปวงจรภาคขับมอเตอร์และโซลินอยด์เพื่อบังคับให้ตัวรถเคลื่อนที่ไปในทิศทางที่ต้องการ โดยมีภาค Keyswitch ทำหน้าที่เป็นวงจรถ่ายข้อมูลให้กับระบบควบคุมอีกส่วนหนึ่งด้วย เพื่อกำหนดสถานะหน้าที่การทำงานและค่าต่าง ๆ ที่ใช้และแสดงผลค่าต่าง ๆ ด้วย LCD Display

### 3.2 ระบบอิเล็กทรอนิกส์ควบคุม

ระบบไมโครคอนโทรลเลอร์ของรถใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์เบอร์ 8031 มีการต่อขยายพอร์ต 8255 และส่วนแสดงผลเป็นจอแอลซีดี (Dot Matrix LCD Module) ซึ่งรายละเอียดของส่วนต่าง ๆ เป็นดังนี้

หน่วยการทำงานพื้นฐานของไมโครคอนโทรลเลอร์เบอร์ 8031 แสดงดังแผนภาพในรูปที่ 3.2 ซึ่งประกอบด้วยส่วนต่าง ๆ ดังนี้



รูป 3.2 แผนภาพแสดงหน่วยทำงานพื้นฐานของ 8031

- หน่วยประมวลผลกลางขนาด 8 บิต
- หน่วยประมวลผลสำหรับข้อมูลแบบบิต (Boolean Processor)
- ความสามารถในการอ้างตำแหน่งของหน่วยความจำโปรแกรม 64 กิโลไบต์
- ความสามารถในการอ้างตำแหน่งของหน่วยความจำข้อมูล 64 กิโลไบต์
- หน่วยความจำแบบแรม (RAM) ภายในจำนวน 128 ไบต์
- พอร์ตอินพุต แบบขนานจำนวน 32 เส้น ซึ่งสามารถแยก การทำงานได้อย่างอิสระ
- วงจรมอบ/จับเวลาขนาด 16 บิตจำนวนสองวงจรมอบ
- วงจรสื่อสารแบบอนุกรมแบบฟูลดูเพล็กซ์ (Full Duplex)
- วงจรมอบการอินเทอร์รัปต์จากแหล่งกำเนิดสัญญาณ 6 ประเภทพร้อมการกำหนดลำดับความสำคัญได้สองระดับ
- วงจรมอบซิลิเกตเตอร์ภายใน ใช้สร้างสัญญาณนาฬิกาควบคุมการทำงานในตัวเอง

### 3.2.1 การกำหนดหน้าที่ขาสัญญาณของ 8031

ไมโครคอนโทรลเลอร์ 8031 มีรูปร่างของไอซีเป็นแบบดิพ (DIP) ขนาด 40 ขาแสดงเป็นแผนภาพรูปที่ 3.3 แต่ละขาสัญญาณจะมีหน้าที่ระบุชัดเจนตามสัญลักษณ์ซึ่งอยู่ที่กำกับในแต่ละขา แต่จะมีบางขาสัญญาณที่อาจจะทำหน้าที่ได้มากกว่าหนึ่งอย่างซึ่งไม่สามารถใช้งานในเวลาเดียวกันได้ การกำหนดว่าจะทำงานในลักษณะใดจะขึ้นอยู่กับ การเชื่อมต่อวงจรเข้ากับขั้วสัญญาณและโปรแกรมควบคุมของระบบนั้น

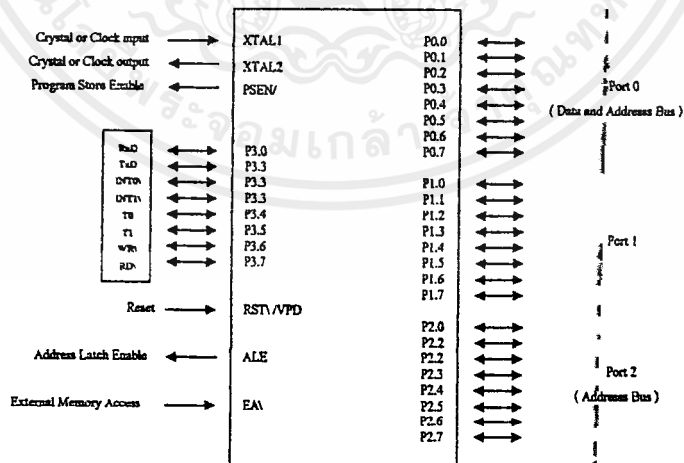
### 3.2.2 หน่วยความจำของ 8031

#### 1. หน่วยความจำโปรแกรม

ไมโครคอนโทรลเลอร์เบอร์ 8031 ไม่มีหน่วยความจำโปรแกรมอยู่ภายในตัวไอซี ดังนั้นในการใช้งานต้องใช้หน่วยความจำโปรแกรมภายนอกเสมอ

#### 2. หน่วยความจำสำหรับเก็บข้อมูล

เป็นหน่วยความจำประเภทแรม หน่วยความจำข้อมูลของ 8031 จะมีอยู่ 2 ชุดคือหน่วยความจำข้อมูลภายในมีอยู่จำนวน 128 ไบต์ (OOH ถึง 7FH) ถูกแบ่งออกเป็น 3 ส่วนคือของรีจิสเตอร์เบงก์ (OOH-1FH) ส่วนพิเศษที่สามารถเข้าถึงตำแหน่งบิตได้โดยตรง (20F-2FH) และส่วนใช้งานทั่วไป (3H-7FH) ใน 128 ไบต์บน (80H-FFH) เป็นที่อยู่ของรีจิสเตอร์ฟังก์ชันพิเศษ และอีกชุดหนึ่งเป็นหน่วยความจำข้อมูลภายนอกมีได้สูงสุด 64 กิโลไบต์



รูป 3.3 แสดงการกำหนดหน้าที่ขาสัญญาณของ ไอซี 8031

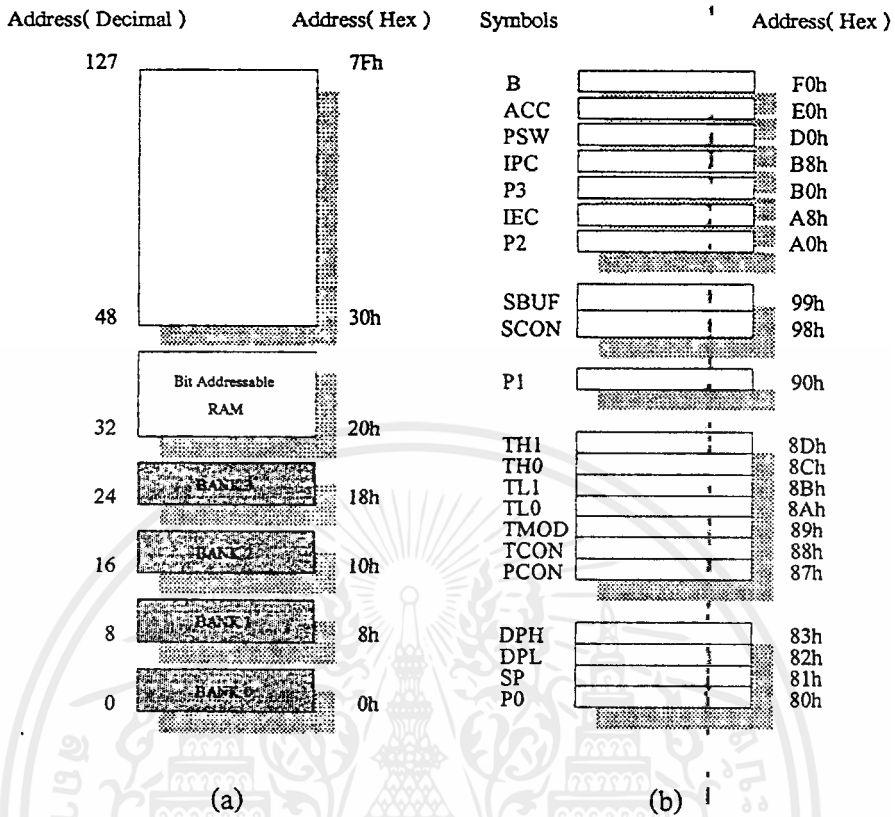
### 3.2.3 รีจิสเตอร์สำหรับใช้งานทั่วไป

รีจิสเตอร์ใช้งานทั่วไป  $R_0-R_7$  อยู่ในหน่วยความจำสำหรับเก็บข้อมูลทั่วไปภายในชิปบริเวณ 128 ไบต์แรก รีจิสเตอร์ใช้งานทั่วไป  $R_0-R_7$  มีอยู่ด้วยกันทั้งหมด 4 กลุ่ม ซึ่งมีชื่อเหมือนกัน ในการทำงานขณะใด ๆ รีจิสเตอร์ทั้ง 4 กลุ่มจะถูกใช้งานเพียงกลุ่มเดียวเท่านั้น การเลือกใช้งานรีจิสเตอร์  $R_0-R_7$  กลุ่มใดกลุ่มหนึ่ง ทำได้โดยการเซตหรือเคลียร์บิต  $RS_0, RS_1$  ในรีจิสเตอร์ใช้งานเฉพาะ PSW ซึ่งค่าที่เปลี่ยนแปลงไปในรีจิสเตอร์ใช้งานทั่วไปที่ถูกเลือกใช้งานขณะนั้นจะไม่มีผลต่อรีจิสเตอร์ใช้งานทั่วไปที่มีชื่อเดียวกันแต่จะอยู่คนละกลุ่มเลย แสดงการจัดพื้นที่ของรีจิสเตอร์ใช้งานทั่วไปในรูป 3.4 (a)

### 3.2.4 รีจิสเตอร์ใช้งานเฉพาะ

รีจิสเตอร์ใช้งานเฉพาะหรือ SFR (Special Function Register) ข้อมูลที่ถูกนำเก็บไว้ในรีจิสเตอร์เหล่านี้จะมีความหมายเฉพาะตัวของรีจิสเตอร์ ที่แต่ละตำแหน่งของ SFR อาจไม่ใช่เป็นหน่วยความจำ (RAM) แต่อาจจะเป็นตัวนับ (count register) ชิฟท์รีจิสเตอร์หรือ แลตช์ ซึ่งการอ้างข้อมูลในแต่ละตำแหน่งนั้น 8031 จะถือเสมือนว่าเป็นหน่วยความจำตำแหน่งหนึ่งรีจิสเตอร์ใช้งานเฉพาะทั้งหมดใน 8031 อาจจะแยกตามประเภทการใช้งานดังนี้

- รีจิสเตอร์ที่ใช้ควบคุมการทำงานของ 8031 โดยรวม ได้แก่ รีจิสเตอร์ PSW, PCON
- รีจิสเตอร์ที่ใช้ควบคุมการตอบสนองสัญญาณอินเตอร์รัปต์ ได้แก่ รีจิสเตอร์ IE, IP
- รีจิสเตอร์ที่ใช้ควบคุมการทำงานของไทม์เมอร์/เคาน์เตอร์ ได้แก่ รีจิสเตอร์ TCON, TMOD
- รีจิสเตอร์ที่ใช้ควบคุมการทำงานของพอร์ตสื่อสารอนุกรม ได้แก่ รีจิสเตอร์ SCON



รูป 3.4 แสดงการจัดพื้นที่หน่วยความจำข้อมูลภายในเพื่อใช้ทำงานเป็นรีจิสเตอร์  
 (a) ช่วงตั้งแต่แอดเดรส 00-19H เป็นแเบงก์ของรีจิสเตอร์ใช้งานทั่วไป  
 (b) ช่วงแอดเดรส 80-FFH เป็นพื้นที่ของรีจิสเตอร์ใช้งานเฉพาะ  
 การจัดพื้นที่สำหรับรีจิสเตอร์ใช้งานเฉพาะเหล่านี้ แสดงดังในรูป 3.4 (b)

### 3.2.5 ชุดคำสั่งของ 8031

สามารถจัดกลุ่มคำสั่งตามลักษณะหน้าที่การทำงานคล้ายคลึงกัน ดังนี้

- 1.กลุ่มคำสั่งทางคณิตศาสตร์ (Arithmetic Instructions) ประกอบด้วยคำสั่งในการบวก ลบ คูณ หาร รวมทั้งคำสั่งในหน่วยความจำสำหรับเก็บข้อมูลทั่วไปภายในชิป
- 2.กลุ่มคำสั่งทางตรรกศาสตร์(Logical Instructions)ประกอบด้วยกลุ่มคำสั่งทางตรรกศาสตร์ เช่น แอนด์ , ออร์ , เอกซ์คลูซีฟ-ออร์ , คอมพลีเมนต์ รวมทั้งคำสั่งสำหรับเลื่อนบิตข้อมูลไปทางซ้ายหรือขวาโดยผ่านบิตแครี่แฟลกซ์หรือไม่ก็ได้ นอกจากนี้ยังมีคำสั่งพิเศษที่ใช้ในการสลับที่ข้อมูล 4 บิตบนและ 4 บิตล่าง (SWAP)

3.กลุ่มคำสั่งเคลื่อนย้ายข้อมูล (Data Transfer Instructions) เป็นคำสั่งที่ใช้สำหรับการเคลื่อนย้ายข้อมูล หรือนำข้อมูลที่ไต่จากการประมวลไปเก็บในหน่วยความจำบริเวณใดบริเวณหนึ่ง หรือย้ายข้อมูลไปยังรีจิสเตอร์เพื่อประมวลผล เนื่องจากคำสั่งบางคำสั่งจำเป็นต้องทำงานที่รีจิสเตอร์เฉพาะตัวเท่านั้น เช่น คำสั่งในการคูณหรือหารที่ทำงานกับรีจิสเตอร์ A , B เท่านั้นคำสั่งชุดในกลุ่มนี้แบ่งออกเป็นกลุ่มคำสั่งย่อย ๆ ดังนี้

- กลุ่มคำสั่งสำหรับเคลื่อนย้ายข้อมูลในหน่วยความจำสำหรับเก็บข้อมูลที่อยู่ภายในชิป
- กลุ่มคำสั่งสำหรับเคลื่อนย้ายข้อมูลในหน่วยความจำสำหรับเก็บข้อมูลที่อยู่ภายนอกชิป
- กลุ่มคำสั่งสำหรับเคลื่อนย้ายข้อมูลในหน่วยความจำเก็บโปรแกรมภายนอกชิป

4.กลุ่มคำสั่งในการควบคุมลำดับการทำงานของโปรแกรม (Program Control Instructions) เป็นคำสั่งที่ใช้ในการควบคุมลำดับการทำงานของโปรแกรม ในกลุ่มคำสั่งนี้แบ่งออกเป็นคำสั่งที่มีเงื่อนไขและไม่มีเงื่อนไขทำให้การเขียนโปรแกรมสะดวกมากขึ้น

5.กลุ่มคำสั่งสำหรับการประมวลผลแบบบูลีน (Boolean Instructions) การประมวลผลแบบบูลีนเป็นการประมวลผลด้วยข้อมูลขนาด 1 บิต โดยมีหน่วยความจำขนาด 1 บิตสำหรับประมวลผลซึ่งสามารถอ้างตำแหน่งได้โดยตรง หน่วยความจำนี้จะอยู่ในบริเวณเดียวกับหน่วยความจำสำหรับเก็บข้อมูลทั่วไปภายในชิปและที่ใช้เป็นรีจิสเตอร์ใช้งานเฉพาะบางตัว

### 3.2.6 เวลาของการประมวลผลชุดคำสั่ง

เวลาในการประมวลผลคำสั่งหนึ่งจนเสร็จสิ้นของ 8031 จะนับเป็นหน่วยของแมชชีนไซเคิล (Machine Cycle) การคำนวณหาว่าเวลาที่ใช้ในการทำคำสั่งใดจนจนเสร็จสิ้นจะต้องดูว่าคำสั่งนั้นใช้จำนวนแมชชีนไซเคิลเป็นเท่าใดในการประมวลผลเวลาที่ใช้จะคำนวณตามสูตร

$$T = (C * 12) / \text{Crystal Frequency}$$

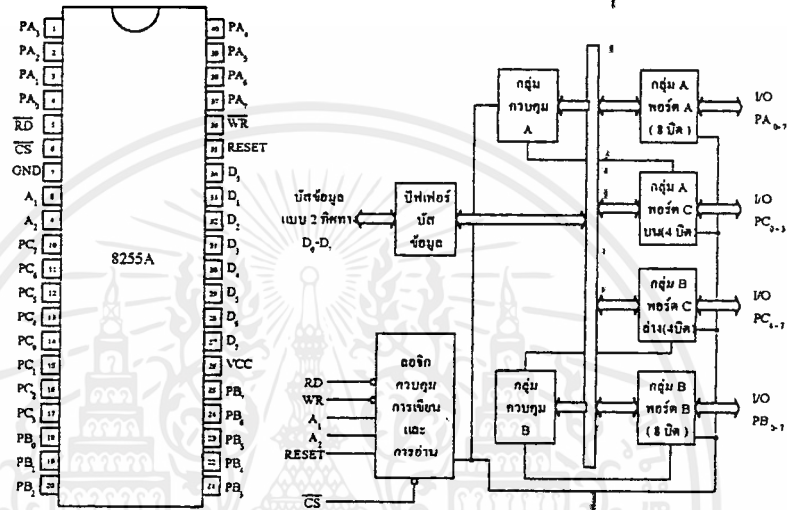
C คือ ค่าจำนวนแมชชีนไซเคิล

### 3.3 การใช้ 8255 กับ 8031

#### 3.3.1 รายละเอียดเกี่ยวกับ 8255

ไอซี 8255 เป็นอุปกรณ์ LSI ( Large Scale Integrated Circuit ) บรรจุอยู่ในแพ็คเกจ (Package) 40 ขาแบบดิพ (Dual-In-Line Package: DIP)

รูป 3.5 แสดงบล็อกโคดแกรมของ 8255 ซึ่งหน้าที่ของแต่ละบล็อกมีดังต่อไปนี้



รูป 3.5 แสดงแผนผังวงจรภายในและการจัดขาของไอซี 8255

บล็อกกลุ่มแรกมีจำนวน 4 บล็อกอยู่ทางด้านขวาของรูป เป็นส่วนที่เชื่อมต่อกันกับอุปกรณ์ภายนอกอื่น ๆ โดยมีสาย PA<sub>0</sub>-PA<sub>7</sub>, PB<sub>0</sub>-PB<sub>7</sub> และ PC<sub>0</sub>-PC<sub>7</sub> เป็นทางผ่านของข้อมูลระหว่างอุปกรณ์ภายนอกกับ 8255 สายสัญญาณเหล่านี้ถูกแบ่งออกเป็น 3 พอร์ตได้แก่ พอร์ต A (PA), พอร์ต B (PB) และ พอร์ต C (PC) พอร์ตอินพุตและเอาต์พุต และแต่ละบล็อกจะมีสายสัญญาณเชื่อมเข้ากับบัสข้อมูลภายในของ 8255

บล็อกกลุ่มถัดมาได้แก่ กลุ่มควบคุม A และ กลุ่มควบคุม B ซึ่งจะเป็นตัวกำหนดลักษณะการทำงานของทั้งสาม I/O พอร์ต ( 8255 มีลักษณะการทำงานที่แตกต่างกันอยู่ 3 โหมด สามารถกำหนดได้ โดยการโปรแกรมส่งคอนโทรลเวิร์ดให้กับ 8255 ) จากรูป 3.5 จะเห็นว่าพอร์ต C นี้จะประกอบด้วย พอร์ตขนาด 4 บิต 2 พอร์ต กลุ่มหนึ่งจะถูกควบคุมโดยกลุ่มควบคุม A และอีกกลุ่มหนึ่งจะถูกควบคุมโดยกลุ่มควบคุม B

บล็อกสุดท้ายที่จะกล่าวถึงได้แก่ คาต้าบัสบัฟเฟอร์ และ ลอจิกควบคุมการอ่านและการเขียน ซึ่งบล็อกเหล่านี้จะเป็นส่วนที่ต่อกับซีพียู คาต้าบัสบัฟเฟอร์นี้จะเป็นบัฟเฟอร์ให้กับบัสข้อมูลของซีพียู ส่วนลอจิกควบคุมการอ่านและการเขียน จะเป็นส่วนที่ควบคุมให้ข้อมูลเข้าหรือออกจากรีจิสเตอร์ภายในตัวที่ถูกต้องและในเวลาที่เหมาะสม

### 3.3.2 รายละเอียดการจัดเรียงขาของ 8255

ในส่วนนี้เราจะพิจารณาหน้าที่ของขาแต่ละขาของ 8255 ซึ่งข้อมูลเหล่านี้จะมีประโยชน์ในการเชื่อมต่อเข้ากับระบบบัสของซีพียู สำหรับการจัดขาแสดงรูป 3.5 รายละเอียดของแต่ละขาค้างนี้คือ

$D_0-D_7$  : เป็นสายข้อมูลอินพุตแบบสองทิศทาง (Bidirectional Bus) จะเป็นทางผ่านของข้อมูลพอร์ตต่าง ๆ ของ 8255 กับบัสข้อมูลของ 8031

CS ( Chip Select Input) : เมื่อขาีสถานะลอจิกเป็น 0 ซีพียูจะสามารถอ่านหรือเขียนข้อมูลกับ 8255 ได้

RD ( Read Input) : เมื่อขาีสถานะลอจิกเป็น 0 และสัญญาณ CS มีลอจิกเป็น 0 ข้อมูลจาก 8255 จะปรากฏสู่ระบบบัสข้อมูลซีพียูก็จะสามารถอ่านข้อมูลออกไปได้

WR (Write Input) : เมื่อขาีสัญญาณ CS มีลอจิกเป็น 0 ข้อมูลจากระบบบัสข้อมูลจะถูกเขียนเข้าไปยัง 8255 ได้

$A_0-A_1$  ( Address Input) : จะเป็นตัวกำหนดการเลือกใช้รีจิสเตอร์ภายในของ 8255

RESET : เมื่อขาีสถานะเป็น " 1 " 8255 จะอยู่ในสภาวะรีเซ็ตทุก ๆ พอร์ตของ 8255 จะถูกเซ็ตให้อยู่ใน โหมดอินพุต

$PA_0-PA_7, PB_0-PB_7$  : ขาสัญญาณเหล่านี้จะถูกใช้เพื่อเป็นพอร์ต I/O ขนาด 8 บิตใช้ต่อกับอุปกรณ์ภายนอกอื่น ๆ

$PC_0-PC_7$  : ขาสัญญาณนี้ถูกใช้เพื่อเป็นพอร์ต I/O ขนาด 8 บิต ใช้ต่อกับอุปกรณ์ภายนอก เช่นเดียวกับ  $PA_0-PA_7, PB_0-PB_7$  แต่ละกลุ่มของขาสัญญาณเหล่านี้สามารถแบ่งออกเป็น 2 กลุ่ม โดยแต่ละกลุ่มมีขนาด 4 บิตได้ กลุ่มแรกจะใช้ควบคุม  $PB_0-PB_7$  และกลุ่มที่สองใช้ควบคุม  $PA_0-PA_7$

### 3.4 การออกแบบระบบไมโครคอนโทรลเลอร์

จากการที่ไมโครคอนโทรลเลอร์แบบชิปเดียวเบอร์ 8031 สามารถหาได้ง่ายและมีราคาค่อนข้างถูกแต่มีข้อเสียคือ ภายในเบอร์ 8031 ไม่มีหน่วยความจำจึงต้องต่อหน่วยความจำสำหรับเก็บโปรแกรมขนาด 8 กิโลไบต์ โดยใช้ EPROM เบอร์ 8764 เป็นตัวเก็บโปรแกรมควบคุมการทำงานตั้งแต่ ADDRESS 0000H-1FFFFH และใช้ RAM เบอร์ 6264 ทำหน้าที่เก็บข้อมูลจากโปรแกรมใช้งานและมี CRYSTAL ในวงจรออสซิลเลเตอร์ทำหน้าที่ผลิตความถี่ 11.0591 MHz เป็นสัญญาณนาฬิกาแก่ระบบ

และเนื่องจาก 8031 ใช้งานพอร์ต 0 เป็นพอร์ต ADDRESS ( 8 บิต ต่างคือ AD<sub>0</sub>-AD<sub>7</sub>) สลับกับเป็นพอร์ต DATA (ขนาด 8 บิต) จึงใช้ IC 74 HC 373 ทำหน้าที่เก็บค่าของ ADDRESS 8 บิต ไว้ในขณะที่มีการส่ง DATA ระหว่างไมโครคอนโทรลเลอร์กับหน่วยความจำหรือกับพอร์ตภายนอก

ในหน่วยของพอร์ต I/O ใช้ IC 8155 จำนวน 3 ตัวโดยให้

IC 8255 # 1 มีช่วงตำแหน่ง ADDRESS 8000H-8003H

IC 8255 # 2 มีช่วงตำแหน่ง ADDRESS FA00H-FA03H

IC 8255 # 3 มีช่วงตำแหน่ง ADDRESS FC00H-FC03H

วงจรสมบูรณ์ของระบบไมโครคอนโทรลเลอร์แสดงไว้ในรูปที่ 3.6 และในส่วนของความคิดต่อกับอุปกรณ์อินพุตและเอาต์พุตภายนอกโดยผ่าน IC 8255 จะนำเสนอในบทต่อไป



### 3.5 วงจรเชื่อมต่อระหว่างกลไกกับระบบควบคุม

โดยทั่วไปการใช้งาน ไมโครคอนโทรลเลอร์นั้นเป็นการส่งข้อมูลอินพุทให้ไมโครคอนโทรลเลอร์ประมวลผลเพื่อทำงานอย่างใดอย่างหนึ่ง โดยมีคำสั่งออกทางเอาต์พุทพอร์ตซึ่งทำให้ต้องมีส่วนของอินพุทและเอาต์พุทดังนี้

#### 3.5.1 วงจรภาคส่งและรับคลื่นอุตร้าโซนิค

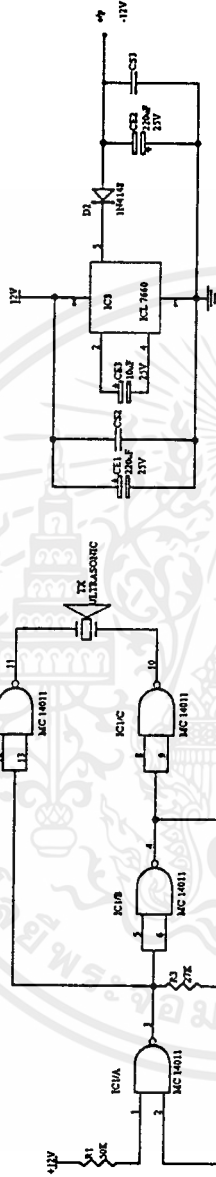
โดยอาศัยอุปกรณ์ทรานสดิวเซอร์อุตร้าโซนิคที่ใช้กับความถี่ประมาณ 40 kHz เป็นตัวแปลงสัญญาณไฟฟ้าเป็นคลื่นเสียงซึ่งใช้วงจรภาครับและส่งดังรูปที่ 3.7

จากวงจรภาคส่งคลื่นเสียงอุตร้าโซนิค ประกอบด้วย IC<sub>1</sub> MC14011 ใช้ IC<sub>1A</sub>, IC<sub>1B</sub> และตัวต้านทาน R<sub>3</sub>, VR<sub>1</sub> และ คาปาซิเตอร์ C<sub>1</sub> ในการกำหนดค่าความถี่ซึ่งคำนวณได้จากสมการ

$$f = \frac{1}{2\pi R C}$$

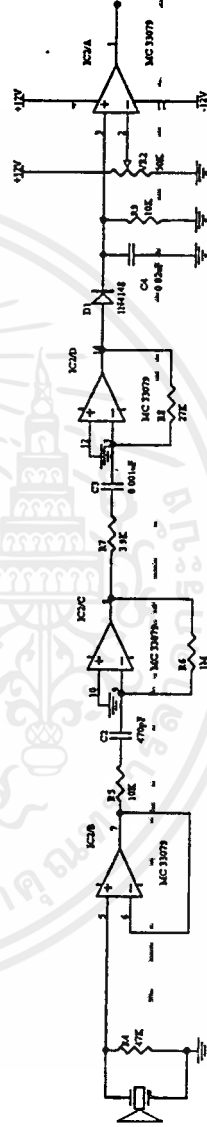
สร้างสัญญาณ Square Wave ความถี่ประมาณ 40 kHz ไปจับทรานสดิวเซอร์ T<sub>x</sub> ส่งคลื่นเสียงออกไป

จากรูปที่ 3.7 วงจรภาครับคลื่นเสียงอุตร้าโซนิค ประกอบด้วยทรานสดิวเซอร์ R<sub>x</sub> แปลงคลื่นเสียงที่มีความถี่ประมาณ 40 kHz เป็นสัญญาณไฟฟ้าซึ่งมีขนาดประมาณ 20-200 mV ต้องอาศัยวงจรรขยายโดยใช้ Op-Amp MC33079 ต่อวงจรแบบ Inverting Amp ซึ่งมี Gain ประมาณ 100 และ 7 เท่า ตามลำดับ สัญญาณที่ได้จะถูกแปลงเป็นระดับแรงดันไฟตรง โดยไดโอด D<sub>1</sub> และคาปาซิเตอร์ C<sub>4</sub> เมื่อนำไปเปรียบเทียบกับระดับแรงดันไฟตรงจาก VR<sub>2</sub> ให้เป็นสัญญาณส่งไป Interrupt แก่ไมโครคอนโทรลเลอร์ 8031



วงจรถ่วงแรงดันลบ

วงจรภาคส่งคลื่นอูลตราโซนิค



วงจรภาครับคลื่นอูลตราโซนิค

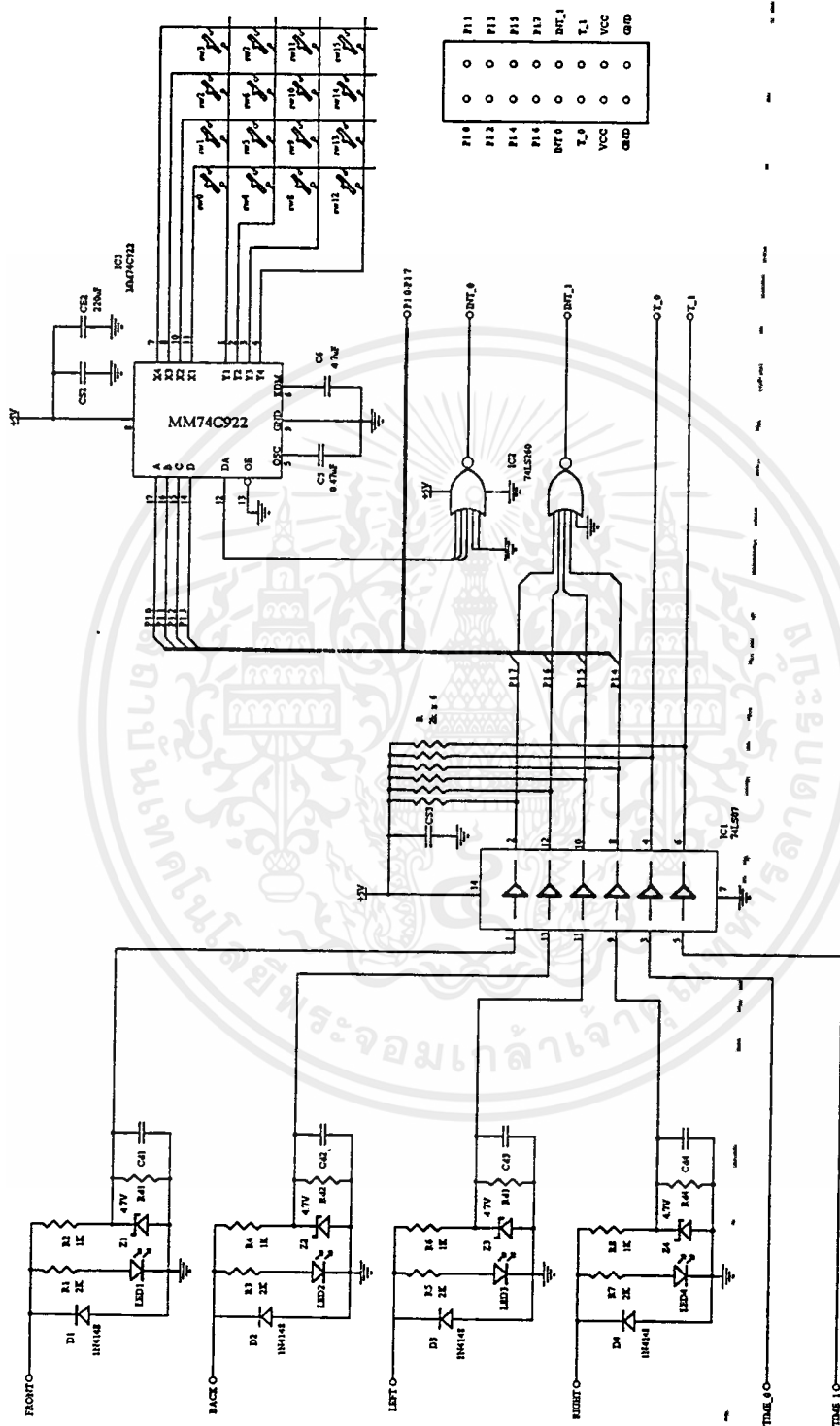
รูป 3.7 แสดงวงจรภาคส่งและรับคลื่นอูลตราโซนิค

### 3.5.2 วงจรภาค Keyboard & Interrupt

ในการใช้งานไมโครคอนโทรลเลอร์ จะมีการรับข้อมูลจากแหล่งข้อมูล ภายนอกตัวไมโครคอนโทรลเลอร์ เพื่อนำไปประมวลผลการทำงาน ตามโปรแกรมที่ได้กำหนดไว้ และในโครงการนี้ แหล่งข้อมูลที่ป้อนให้แก่ ตัวไมโครคอนโทรลเลอร์ คือ Keyboard และสัญญาณที่มีมาจากวงจรรับคลื่นอุลตราโซนิก ซึ่งมีวงจรมีดังรูปที่ 3.8

จากรูปวงจรในส่วนของแหล่งข้อมูลจากการกด SW<sub>0</sub>-SW<sub>15</sub> อาศัย IC<sub>1</sub> MM74C922 ในการถอดรหัสข้อมูล ขนาด 4 บิต เข้าที่พอร์ต P1.0-P1.3 และทุกการกด SW ตัวใดๆ IC<sub>1</sub> นี้จะสร้างสัญญาณ Interrupt ผ่าน IC<sub>2</sub> ทำหน้าที่ Not Gate เป็นสัญญาณ INT<sub>0</sub>

และวงจรสร้างสัญญาณ Interrupt จากสัญญาณที่มีมาจากวงจรรับคลื่นอุลตราโซนิก นั้นใช้ไดโอด D<sub>1</sub> ทำหน้าที่กันไฟลอป , Z<sub>1</sub> ทำหน้าที่รักษาระดับแรงดัน 4.7 V เพื่อจัดแรงดันแบบ TTL และ IC<sub>1</sub> 74LS07 เป็น Buffer เพื่อป้องกันแรงดันที่อาจผิดจากระดับ TTL เข้าไปในไมโครคอนโทรลเลอร์ ส่วน Or Gate ใน IC<sub>2</sub> ทำหน้าที่รวมสัญญาณ Interrupt จากวงจรรับคลื่นอุลตราโซนิก ที่ตำแหน่งติดตั้งต่าง ๆ สร้างเป็นสัญญาณ INT<sub>1</sub>



รูป 3.8 แสดงวงจรรูป Keyboard & Interrupt

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.5.3 ภาคแสดงผล LCD Module

ปัจจุบัน LCD เป็นที่นิยมกันอย่างมาก สำหรับการแสดงผลในเครื่องมือเครื่องใช้ต่าง ๆ ทั้งนี้เนื่องจากมีความเหมาะสมด้วยประการทั้งปวง ทั้งในด้านของการกินกระแสต่ำ สามารถแสดงผลเป็นตัวอักษรและตัวเลข หรือแสดงเป็นกราฟฟิคได้ ( เฉพาะรุ่น ) จะติดปัญหาที่คือ ในด้านวงจร ซึ่งมีระบบการทำงานที่ซับซ้อน และหาอุปกรณ์ได้ค่อนข้างยาก แต่ขณะนี้ผู้ผลิต LCD จะทำรุ่นที่เป็น LCD Module ออกมา คือเป็น Module ที่มีตัว LCD และวงจรควบคุมมาให้พร้อม ( เรียกว่า LCM ) ซึ่งทำให้ผู้ใช้สามารถต่อเข้ากับระบบไมโครได้ง่าย และสะดวกสำหรับการเขียนโปรแกรม รวมทั้งมีจำหน่ายกันอย่างกว้างขวาง และมีราคาที่เหมาะสม ทำให้ผู้ใช้ทางด้านไมโครหันมาใช้แผงแสดงด้วย LCD Module กันมากขึ้น

LCD Module มีอยู่มากมายหลายรุ่น และมีคุณสมบัติแตกต่างกันไป ซึ่งแบ่งได้เป็น 2 กลุ่มหลักคือ แบบ Dot Matrix และ Graphic โดยแบบ Dot Matrix จะแสดงผลเป็นตัวอักษรขนาด 5\*8 Dot และมีจำนวนอักษรและบรรทัดแตกต่างกันไปในแต่ละรุ่น ส่วนแบบ Graphic จะสามารถแสดงผลในแบบ BIT-MAP คือจะสร้างเป็นภาพใด ๆ ก็ได้ตามต้องการ แนวทางในการใช้งานของทั้ง 2 แบบ จะมีลักษณะใกล้เคียงกัน การใช้งานโดยทั่วไปมักจะใช้แบบ Dot Matrix มากกว่า เนื่องจากมีราคาถูก และเพียงพอต่องานส่วนใหญ่ ส่วนคุณสมบัติของ Dot Matrix LCD Module สามารถสรุปเป็นข้อ ๆ ได้ดังนี้

1. มีให้เลือกหลายรุ่นตามการใช้งาน โดยมีจำนวนตัวอักษรและบรรทัดแตกต่างกันไป
2. ตัวอักษรแสดงด้วย Dot Matrix ขนาด 5\*8 Dot
3. สามารถต่อเข้ากับระบบไมโครได้ 2 ลักษณะ คือแบบ Memory Map ( 20-Pin LCD Bus ) และแบบผ่าน 8255 Port ( 26-Pin 8255 Bus ) โดยกรณี 26-Pin 8255 Bus จะใช้แผ่น PCB ( DMCAD ) เป็นตัว Adapter ทำให้เป็น 8255 Bus อีกที
4. การใช้งานง่ายและสะดวก ระบบไมโครเพียงแค่ส่งข้อมูลให้กับ LCD Module เท่านั้น ข้อความก็จะปรากฏบนแผงแสดง และจะคงค้างไว้ตลอด ทำให้ไม่ต้องเสียเวลาหลักของระบบไมโคร
5. มีคำสั่งพิเศษสำหรับอำนวยความสะดวกมากมาย เช่น Clear Display , Home Cursor , On Off Cursor , Blank Character และอื่น ๆ อีก

6. สามารถแสดงผลเป็นตัวอักษรภาษาอังกฤษและตัวเลขได้ 160 ตัว และสัญลักษณ์พิเศษอีก 32 ตัว รวมทั้งสามารถกำหนดอักษรที่ออกแบบเองได้อีก 8 ตัว
7. กินกระแสน้อย และมีน้ำหนักเบา รวมทั้งทำงานได้ด้วยไฟเลี้ยงระดับ 5 V เท่านั้น

PIN	SYMBOL	LEVEL	FUNCTION
1	Vss	-----	0 V GND
2	Vcc	-----	+ 5 V POWER SUPPLY
3	Vee	-----	+ V FOR LIQUID CRYSTAL DRIVE
4	RS	H/L	REGISTER SELECT H:DATA INPUT L:INSTRUCTION INPUT
5	R/W	H/L	H:DATA READ L:DATA WRITE
6	E	H	ENABLE SIGNAL (L → H)
7	DB 0	H/L	DATA BUS BIT 0
8	DB 1	H/L	DATA BUS BIT 1
9	DB 2	H/L	DATA BUS BIT 2
10	DB 3	H/L	DATA BUS BIT 3
11	DB 4	H/L	DATA BUS BIT 4
12	DB 5	H/L	DATA BUS BIT 5
13	DB 6	H/L	DATA BUS BIT 6
14	DB 7	H/L	DATA BUS BIT 7

ตาราง 3.1 แสดงขาสัญญาณของ LCD Module

## การต่อเข้ากับระบบไมโครคอนโทรลเลอร์

LCD Module จะต่อเข้ากับไมโครคอนโทรลเลอร์ได้ 2 ลักษณะ คือแบบ Memory Map โดยผ่าน LCD Bus ขนาด 20 Pin และแบบ I/O Port โดยผ่าน 8255 Bus ขนาด 26 Pin ซึ่งทั้งสองแบบนี้จะมีข้อดีและข้อด้อยแตกต่างกันไป โดยแต่ละแบบจะมีหลักการดังนี้

### การต่อแบบ Memory Map

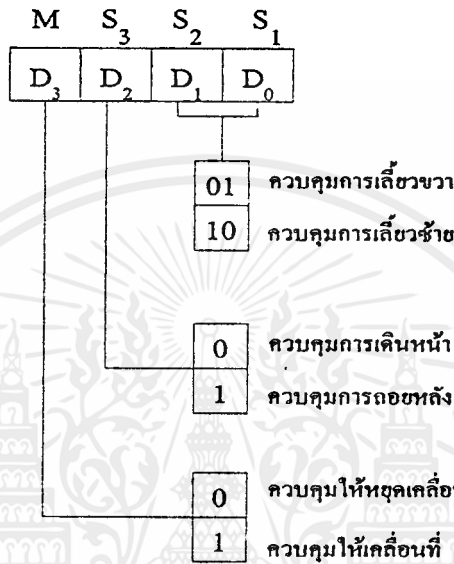
1. สามารถต่อเข้ากับ Chip เบอร์ทั่ว ๆ ไปได้ เช่น 8051 หรือ Z80 โดยจะทำให้ระบบไมโครมองเห็น LCD Module ในลักษณะของ Memory ได้ทันที
2. ผู้ใช้สามารถเขียนและอ่านข้อมูลจาก LCD Module ได้ ทำให้มองเสมือนว่าเป็น Memory Buffer ไปในตัว
3. เนื่องจากสามารถอ่านข้อมูลกลับได้ จึงทำให้สามารถตรวจสอบ Flag ความพร้อมในขณะที่ LCD Module กำลังทำงานได้
4. ใช้ได้กับบอร์ดที่มี LCD Bus มาให้พร้อมเท่านั้น
5. ทำให้กินพื้นที่ของหน่วยความจำไปส่วนหนึ่ง และต้องมีการ Decode ละเอียดพอสมควร
6. การจัดหาสัญญาณจะต้องเป็นไปตามแบบของ Chip แต่ละเบอร์ด้วย

### การต่อแบบ I/O Port

1. สามารถต่อเข้ากับ I/O Port ใด ๆ ก็ได้ โดยใช้สายสัญญาณจำนวน 11 เส้น และใช้โปรแกรมเป็นตัวสร้างสัญญาณขึ้นมาให้ตรงกับข้อกำหนดของ LCD Module
2. ผู้ใช้จะเขียนข้อมูลให้ LCD Module ได้อย่างเดียว ซึ่งผู้ใช้ควรจะต้องกำหนด Memory ส่วนหนึ่งให้เป็นเสมือน Buffer ให้กับ LCD Module อีกที
3. เนื่องจากไม่สามารถอ่านข้อมูลกลับได้ จึงต้องใช้การหน่วงเวลาของระบบไมโครเอง เพื่อให้ LCD Module กระทบขบวนการต่าง ๆ
4. ใช้ได้กับบอร์ดทั่ว ๆ ไปที่มี Port
5. ไม่เปลืองส่วนของ Memory ในการใช้งาน
6. การจัดหาสัญญาณกระทำได้อย่างอิสระ

### 3.5.4 วงจรภาคขับเคลื่อนมอเตอร์และโซลินอยด์

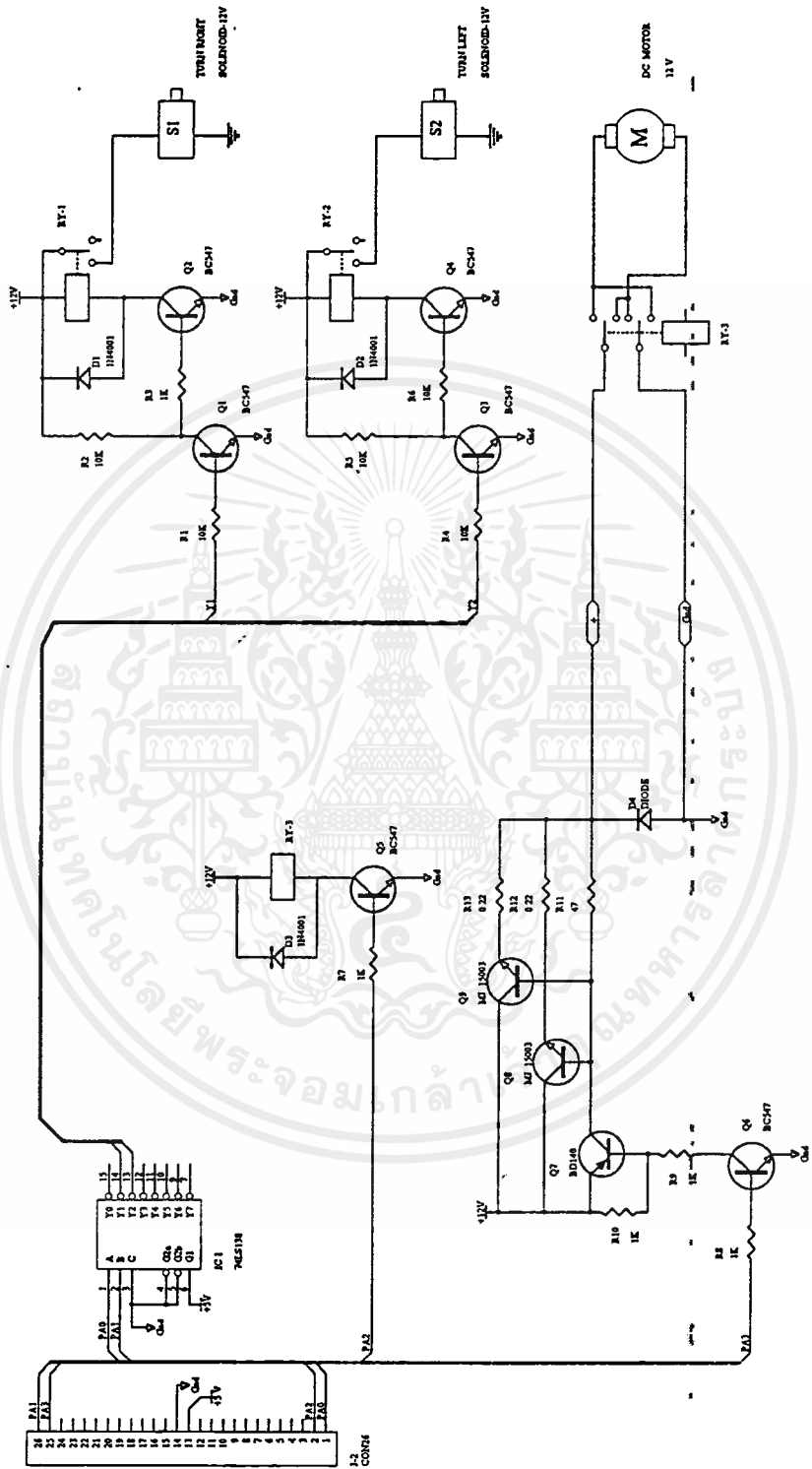
จากการที่ออกแบบโครงสร้างของตัวรถให้มีระบบขับเคลื่อนโดยอาศัยมอเตอร์ DC 12 V และใช้โซลินอยด์เป็นตัวควบคุมให้เกิดการเลี้ยวและเพื่อให้สามารถประยุกต์ใช้งานกับโปรแกรมในการควบคุมระบบการเคลื่อนที่ของตัวรถ จึงต้องอาศัยข้อมูลดิจิทัล ขนาด 4 บิต เพื่อควบคุมการทำงานของตัวรถดังนี้



รูปที่ 3.9 แสดงรูปแบบคำสั่งการควบคุมการเคลื่อนที่

จากรูปแบบคำสั่งสามารถอธิบายการทำงานได้ดังนี้

- บิต D<sub>1</sub> และ D<sub>0</sub> เป็นบิตควบคุม โซลินอยด์ เพื่อให้เกิดการเลี้ยวซ้ายและขวา ซึ่งหาก D<sub>1</sub> = D<sub>0</sub> จะไม่เป็นคำสั่งใช้งาน
- บิต D<sub>2</sub> เป็นบิตควบคุมรีเลย์ที่ทำหน้าที่สลับขั้วไฟฟ้าของมอเตอร์ เพื่อเป็นตัวกำหนดการหมุนมอเตอร์ไปด้านหน้าหรือหมุนถอยหลัง
- บิต D<sub>3</sub> เป็นบิตควบคุมการทำงานของมอเตอร์ให้ทำงาน และหยุดการทำงาน หรือให้มอเตอร์หมุนช้าหรือเร็ว โดยสัญญาณอินพุตที่บิตนี้เป็นพัลส์จากรูปแบบคำสั่งที่ได้ สามารถนำออกแบบเป็นวงจรสมบูรณ์ได้ดังรูปที่ 3.10



รูป 3.10 แสดงวงจรภาคขับเคลื่อนและโซลินอยด์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากวงจรในรูปที่ 3.10 สามารถอธิบายการทำงานได้โดยเริ่มจากสัญญาณคำสั่งขนาด 4 บิต จะถูกส่งมาจากไมโครคอนโทรลเลอร์ โดยใช้พอร์ต PA ตำแหน่งบิตที่ PA<sub>0</sub> - PA<sub>3</sub> เทียบเป็น D<sub>0</sub>-D<sub>3</sub> ตามลำดับเพื่อควบคุมส่วนต่างๆ ซึ่งเริ่มจาก PA<sub>0</sub> และ PA<sub>1</sub> เป็นสัญญาณอินพุทให้ IC Decoder 74LS138 ทำการถอดรหัสเลือกให้โซลินอยส์ S<sub>1</sub> ทำงานให้เกิดคำสั่งเกี่ยวกับวาล์วเมื่ออินพุท PO<sub>0</sub> และ PO<sub>1</sub> เป็นลอจิก “ 1 ” และ “ 0 ” ตามลำดับ ซึ่งจะได้สัญญาณลอจิก “ 0 ” Y<sub>1</sub> และทรานซิสเตอร์ Q<sub>1</sub> ทำหน้าที่กับลับระดับลอจิกเป็น “ 1 ” เพื่อให้ขั้วให้ทรานซิสเตอร์ Q<sub>2</sub> ทำงานนำกระแสให้ Relay -1 ทำงานเป็นผลให้มีกระแสไหลผ่าน โซลินอยส์ S<sub>1</sub>

และจากการทำงานในลักษณะเดียวกัน เมื่ออินพุท PA<sub>0</sub> และ PA<sub>1</sub> เป็นลอจิก “ 0 ” และ “ 1 ” จะทำให้โซลินอยส์ S<sub>2</sub> ทำงานเกิดเป็นคำสั่งในการเลี้ยวซ้าย และหาก PA<sub>0</sub> และ PA<sub>1</sub> มีระดับลอจิก นอกเหนือจากทั้ง 2 กรณีนี้ โซลินอยส์ทั้ง 2 จะไม่ทำงาน

สัญญาณ PA<sub>2</sub> จะเป็นสัญญาณควบคุมให้ทรานซิสเตอร์นำกระแสเมื่อมีลอจิก “ 1 ” เพื่อให้ Relay - 3 ทำงานสลับขั้วของมอเตอร์ให้เกิดการเตรียมพร้อมในการเดินหน้าหรือถอยหลัง

สัญญาณ PA<sub>3</sub> เป็นสัญญาณควบคุมทางเดินของกระแสจากแหล่งจ่ายไปมอเตอร์ เพื่อให้มอเตอร์ทำงานโดยอาศัย ลอจิก “ 1 ” ควบคุมให้ Q<sub>6</sub> นำกระแสให้ Q<sub>7</sub> , Q<sub>8</sub> และ Q<sub>9</sub> นำกระแสไปสู่มอเตอร์ โดยมีแรงดันที่คร่อม R<sub>11</sub> ทำให้ Q<sub>8</sub> และ Q<sub>9</sub> นำกระแสในปริมาณที่ใกล้เคียงกัน

\* **หมายเหตุ** เมื่อให้ PA<sub>0</sub> และ PA<sub>1</sub> มีลอจิกเป็น “ 01 ” หรือ “ 10 ” ตัวรถจะไม่เคลื่อนที่จนกว่าสัญญาณที่ PA<sub>3</sub> จะเป็นลอจิก “ 1 ”

### 3.6 โปรแกรมควบคุมการทำงาน

โปรแกรมควบคุมการทำงานของรถหลบหลีกสิ่งกีดขวางอัตโนมัติ จะใช้การประมวลผลข้อมูลที่ได้รับมาจากแหล่งข้อมูล 2 แหล่ง คือ Keyswitch และ ภาคตรวจจับ (Sensor) โดยจะแบ่งการทำงานของตัวถังรถออกเป็น 2 ลักษณะคือ การทำงานในโหมดการเคลื่อนที่อัตโนมัติและการทำงานในโหมดการโปรแกรมการเคลื่อนที่

#### 3.6.1 การทำงานในโหมดการเคลื่อนที่อัตโนมัติ

เป็นโปรแกรมที่กำหนดหน้าที่ให้กับภาคควบคุมทำการรับข้อมูลจากภาคตรวจจับวัตถุ (SENSOR) ทั้ง 4 ด้านของตัวรถ ซึ่งเป็นข้อมูล 4 บิต แล้วทำการถอดรหัสข้อมูลว่าพบสิ่งกีดขวางในทิศทางใดหรือไม่ ถ้าไม่พบสิ่งกีดขวางใด ๆ ก็จะทำให้การสั่งให้ตัวรถเคลื่อนที่เดินหน้าไปเรื่อย ๆ ต่อเมื่อพบสิ่งกีดขวางจะทำการถอดรหัสข้อมูลว่าพบในทิศทางใด จากนั้นก็จะสั่งให้ตัวรถเคลื่อนที่เพื่อหลบหลีกสิ่งกีดขวางในทิศทางนั้น ๆ และการทำงานของโปรแกรมจะเป็นการวนลูบการทำงานเช่นนี้ไปเรื่อย ๆ จนกว่าจะยกเลิกการทำงานในโหมดนี้

#### 3.6.2 การทำงานในโหมดการโปรแกรมการเคลื่อนที่

เป็นโปรแกรมการกำหนดเส้นทางการเคลื่อนที่ โดยเส้นทางที่กำหนดจะไม่มีสิ่งกีดขวางหรือวัตถุอยู่ซึ่งในคำสั่งที่กำหนดจะประกอบด้วย ทิศทางการเคลื่อนที่ ระยะทาง และค่าหน่วยเคลื่อนที่ โดยสามารถตั้งโปรแกรมคำสั่งไว้ล่วงหน้าได้จำนวน 99 คำสั่ง ตั้งค่าระยะทางได้สูงสุด 99 หน่วยต่อคำสั่ง และตั้งค่าหน่วยการเคลื่อนที่เป็น เมตร หรือ 10 เซนติเมตร และในขณะที่ตัวรถเคลื่อนที่มีการตรวจพบวัตถุกีดขวางเส้นทางเคลื่อนที่ ตัวรถจะหยุดการทำงานและรอจนกว่าวัตถุนั้นจะหายไปจึงจะเคลื่อนที่ตามเส้นทางเดิม

## บทที่ 4

### การทดสอบและผลการทดสอบของโครงงาน

การทดสอบการทำงานของรถหลบหลีกเลี่ยงสิ่งกีดขวางอัตโนมัติแบ่งเป็น

#### 4.1 การทดสอบการทำงานของตัวรถ

ในการทดสอบการทำงานของรถภายหลังจากการประกอบระบบขับเคลื่อนและระบบควบคุมการเลี้ยวเข้ากับตัวรถ โดยการทดลองจะใช้แหล่งจ่ายพลังงานเป็นแบตเตอรี่ 12V 45Ah ซึ่งแบ่งการทดสอบออกเป็น 2 ส่วนด้วยกัน คือ

##### 4.1.1 การทดสอบระบบขับเคลื่อนของรถ

ทำโดยการจ่ายไฟ DC 12V โดยตรงให้กับมอเตอร์ พบว่าสามารถเคลื่อนที่ได้โดยไม่มีปัญหา กับระบบขับเคลื่อน แม้ว่าจจะรับน้ำหนักจากแบตเตอรี่มาก

##### 4.1.2 การทดสอบระบบควบคุมการเลี้ยว

ทำได้โดยการจ่ายไฟ DC 12V โดยตรงให้กับโซลินอยด์ เพื่อปลดคลัชสลัก แล้วจ่ายไฟให้กับมอเตอร์ตามา พบว่าเกิดความผิดพลาดขึ้น เนื่องจากโซลิตายพานในข้างที่สั่งปลดคลัชสลักเพื่อหยุดการเคลื่อนที่นั้นไม่หยุดหมุนจึงทำให้ไม่สามารถเลี้ยวได้ และบางครั้งโซลินอยด์มีแรงไม่พอในการปลดคลัชสลักออกในจังหวะแรก ทั้งนี้ปัญหาทั้งสองที่เกิดขึ้นนี้เกิดจาก ความฝืดที่เกิดขึ้นกับตัวเพลา ซึ่งอาจเกิดจากการติดตั้งเพลาไม่ได้ระดับ หรือความตึงของโซลิตายพาน แต่ปัญหาในกรณีหลังไม่ค่อยจะมีผลกับการบังคับทิศทางมากนัก เนื่องจากเมื่อมอเตอร์หมุน จะทำให้โซลินอยด์สามารถปลดคลัชสลักได้ ดังนั้นในเบื้องต้นจึงทำการติดตั้งเบรค ซึ่งจะใช้ก้านเหล็กในการขัดเพื่อส่งกำลังด้านที่ต้องการเลี้ยวไม่ให้หมุน โดยจะใช้สลักเป็นตัวส่งกำลังจากโซลินอยด์มาควบคุมการเบรค ซึ่งการทดสอบการทำงานพบว่าสามารถทำงานได้ดีพอสมควร แต่ลักษณะการติดตั้งตัวเบรค จึงมีผลต่อการควบคุมการเลี้ยว โดยในขณะที่จะเลี้ยวจะต้องให้มอเตอร์หมุนถอยหลัง ทั้งนี้เนื่องจากมีอุปสรรคในการติดตั้ง และเมื่อนำมาใช้งานพบว่าการควบคุมการเลี้ยวทำได้อย่างไม่คล่องตัวจึงได้ทำการออกแบบควบคุมการเบรคใหม่ทั้งหมด โดยทำการติดตั้งเช็วโลหะเพิ่มเข้าไปบนตัวก้ามปู เมื่อสั่งให้โซลินอยด์ทำงานก็จะส่งกำลังผ่านตัวก้ามปูให้ปลดคลัชสลักออก ขณะเดียวกันตัวเช็วโลหะที่อยู่บนตัวก้ามปูก็จะทำหน้าที่ล็อกตัวแกนเพลาไม่ให้หมุนตาม และเมื่อทำการทดสอบการทำงานพบว่าสามารถทำการควบคุมการเลี้ยวของตัวรถได้ดี และมีความคล่องตัวเป็นอย่างมาก

## 4.2 การทดสอบวงจรอุตสาหกรรมอิเล็กทรอนิกส์

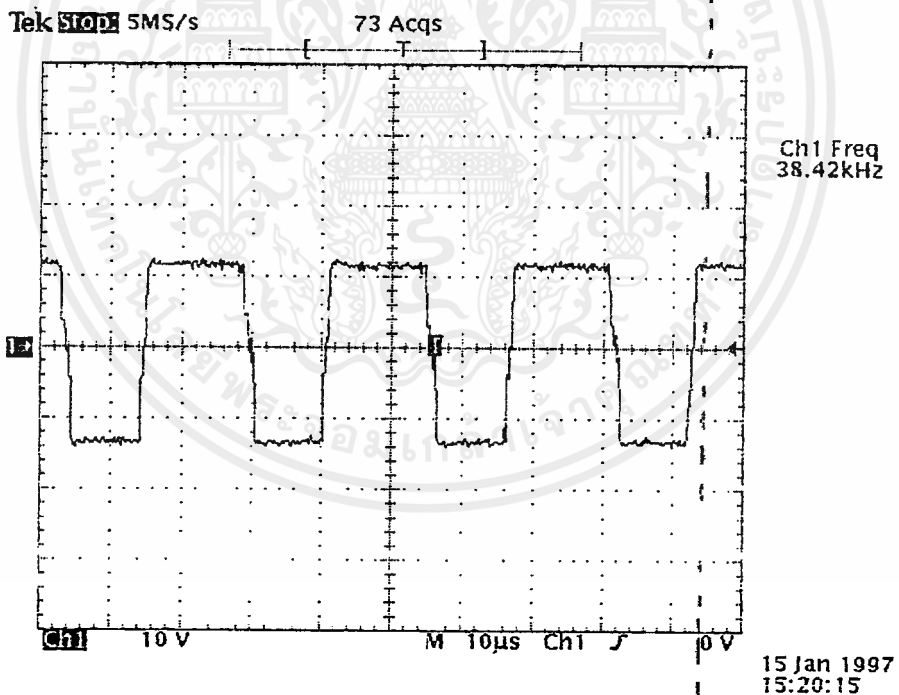
### 4.2.1 การวัดสัญญาณ

#### อุปกรณ์ที่ใช้

- Oscilloscope Tektronix TDS 360
- แหล่งจ่ายไฟตรง 12 V
- วัตต์มิวรีบบ

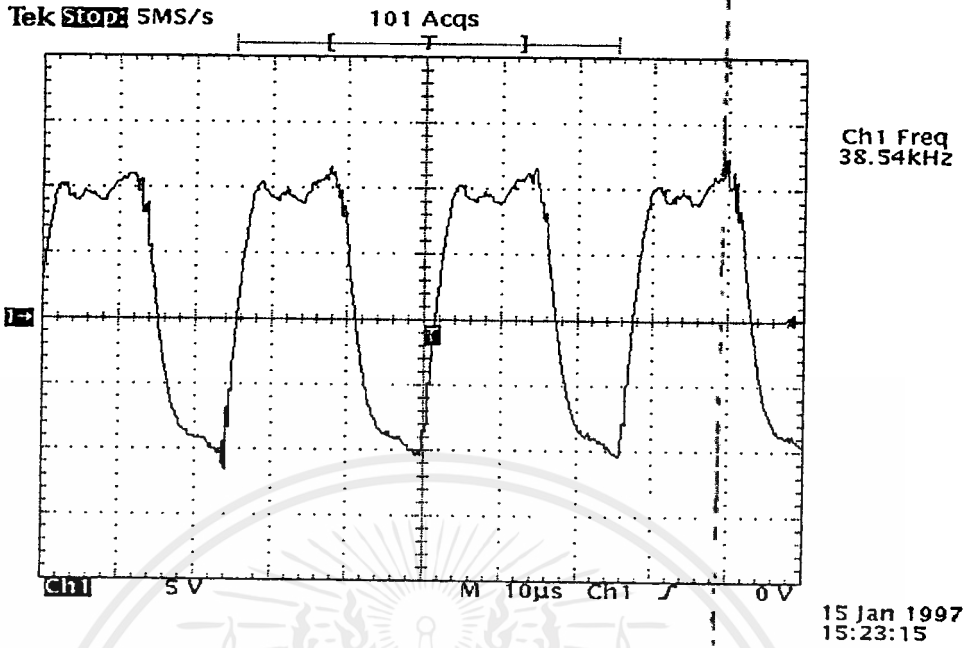
#### การทดสอบ

- ป้อนไฟเลี้ยงแก่วงจร
- ตั้งระยะห่างจาก ทรานสดิวเซอร์ ถึงวัตต์มิวรีบบ ประมาณ 5 ซม.
- ปรับค่า VR<sub>1</sub> (10 K $\Omega$ ) เพื่อเปลี่ยนความถี่ของคลื่นเสียงที่ส่งสัญญาณให้ตรงความถี่รีโซแนนซ์ของตัวส่งและรับ โดยใช้ Scope วัดสัญญาณสูงสุดที่ตัวรับสัญญาณ
- บันทึกรูปสัญญาณ ณ. ค่าต่าง ๆ

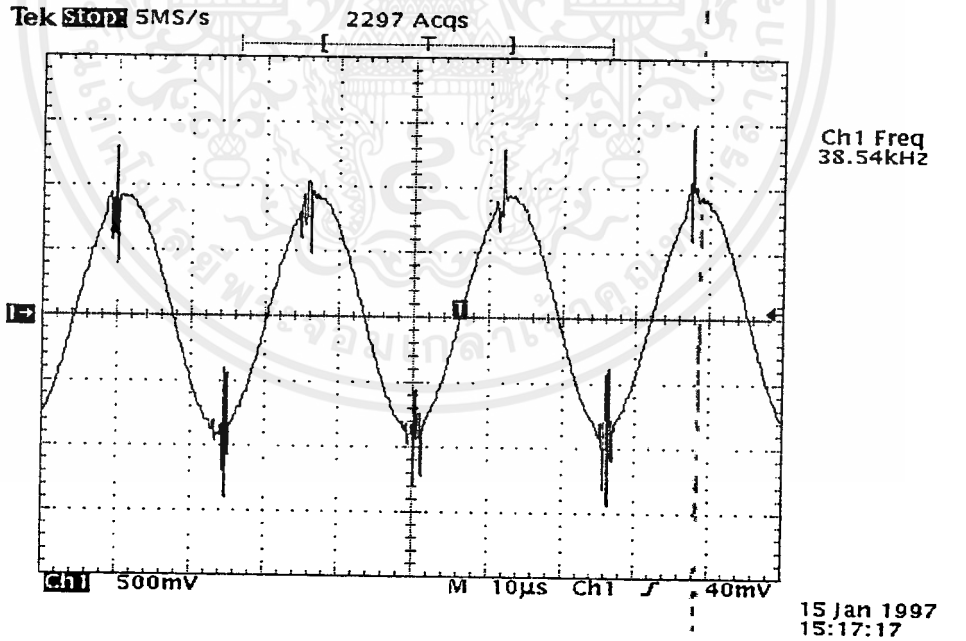


รูป 4.1 แสดงสัญญาณที่ภาคส่ง (ระหว่างขา 10 และ 11 ของ IC<sub>1</sub>)

ขณะที่ไม่ต่อทรานสดิวเซอร์ตัวส่ง TX



รูป 4.2 แสดงสัญญาณที่ภาคส่ง (ระหว่างขา 10 และ 11 ของ IC<sub>1</sub>)  
เมื่อต่อทรานซิสเตอร์ตัวส่ง TX แล้ว

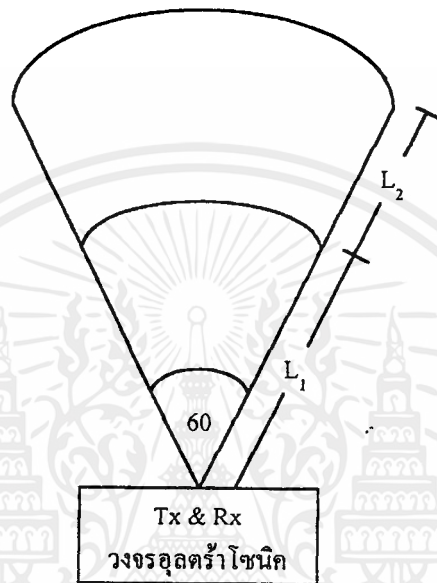


รูป 4.3 แสดงสัญญาณที่ภาครับ (ระหว่างขา 5 ของ IC<sub>2</sub>)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 4.2.2 การวัดมุมและระยะทาง ในการตรวจจับวัตถุ

- การทดลองทำโดยให้จุดส่งและรับคลื่นอุลตราโซนิกอยู่กับที่ และเคลื่อนย้ายวัตถุ จากจุดตัวรับ-ส่งในระยะทางและมุมต่าง ๆ กันและวัดแรงดันที่ขา 1 ของ IC<sub>2</sub> หากตรวจพบวัตถุจะมีแรงดันเป็น +12 V. ซึ่งได้บริเวณในการตรวจพบวัตถุดังรูปที่ 4.4



รูป 4.4 แสดงมุมและระยะทางในการตรวจพบวัตถุ

- L<sub>1</sub> เป็นระยะที่สามารถตรวจพบวัตถุได้อย่างมีประสิทธิภาพ L<sub>1</sub> ประมาณ 2 เมตร
- L<sub>2</sub> เป็นระยะที่ยังสามารถตรวจพบวัตถุได้ แต่มีประสิทธิภาพต่ำ L<sub>2</sub> ประมาณ 2 เมตร

#### 4.3 การทดสอบการเคลื่อนที่ของตัวรถด้วยโปรแกรมควบคุมการทำงาน

##### 4.3.1 การทดสอบการเคลื่อนที่ของตัวรถในโหมดการเคลื่อนที่แบบอัตโนมัติ

- เขียน โปรแกรมควบคุมการเคลื่อนที่ของตัวรถแบบอัตโนมัติบน โปรแกรม QEDIT โดยกำหนดชื่อไฟล์เป็น AUTOMATIC.ASM
- แปลงไฟล์ AUTOMATIC.ASM เป็น AUTOMATIC.HEX โดยใช้โปรแกรม SXAS1 โดยพิมพ์ SXAS1 AUTOMATIC.ASM
- โหลด AUTOMATIC.HEX ลงใน EPROM EMULATOR

- ประกอบ EPROMULATOR กับ ไมโครคอนโทรลเลอร์
- ต่อระบบไมโครคอนโทรลเลอร์เข้ากับภาคขับรีเลย์ , ภาค Keyswitch , ภาคแสดงผล , ภาค Sensor และภาคขับรีเลย์และ โซลินอยส์ พร้อมกับการประกอบส่วนต่าง ๆ เหล่านี้ลงบนตัวรถ
- ทำการเปิด Switch แล้วปล่อยให้ตัวรถทำงานตาม โปรแกรม

#### การทดลอง

##### ก) ทดสอบเงื่อนไขการทำงานของโปรแกรม

- ใช้มือทำการบังตัว Sensor เพื่อให้เกิดการตรวจจับขึ้นในตำแหน่งต่างๆของ Sensor ทั้ง 4 จุด รอบตัวรถ

##### ผลการทดลอง (ก)

- ในการทดสอบพื้นฐานโดยทั่วไป เมื่อทำการใช้มือบัง Sensor ในด้านใดด้านหนึ่งของตัวรถ พบว่าตัวรถหลบและเคลื่อนไปในทิศทางตรงข้ามได้ เช่น เมื่อตรวจจับพบทางด้านซ้าย ตัวรถจะทำการเลี้ยวขวาให้พ้นสิ่งกีดขวางนั้นทันที เมื่อตรวจพบวัตถุทางด้านขวาก็จะเลี้ยวไปทางด้านซ้าย และเมื่อพบทางด้านหน้าก็จะทำการถอยหลัง โดยมีการตรวจเช็คทางด้านหลังก่อน ถ้าพบว่าด้านหลังไม่ว่างก็จะทำการเลี้ยวทางด้านขวาหรือซ้าย โดยขึ้นอยู่กับว่าทางด้านใดว่าง โดยตัวรถสามารถเลี้ยวไปในด้านที่ถูกต้อง แต่เมื่อทางด้านหลังว่างก็จะทำการถอยแล้วทำการเลี้ยวทางด้านขวา แต่ถ้าทางด้านขวาไม่ว่างก็สามารถเลี้ยวไปทางด้านซ้าย โดยจะมีการตรวจสอบวัตถุจากทั้งสองด้านก่อนจะตัดสินใจเลี้ยว และเมื่อทดสอบกัน Sensor ทั้ง 4 ตัวพร้อมกันพบว่าตัวรถจะไม่เคลื่อนที่จะหยุดนิ่งจนกว่าทางด้านหนึ่งด้านใดว่างก็สามารถเคลื่อนที่ออกไปทางด้านนั้นได้ และได้ทำการทดสอบเงื่อนไขข้ออื่น ๆ ที่สามารถเกิดขึ้นกับ Sensor ทั้ง 4 ตัว เช่น พบวัตถุทางด้านหน้าและด้านซ้ายพร้อมกัน หรือพบวัตถุทางด้านหน้าและด้านขวาพร้อมกัน และพบวัตถุทางด้านหน้า , ซ้าย , ขวา พร้อมกัน เป็นต้น พบว่าตัวรถสามารถทำงานตามเงื่อนไขของ โปรแกรมที่ดึงเอาไว้อย่างถูกต้อง

##### ข) ทดสอบหลบหลีกสิ่งกีดขวาง

- นำวัตถุ เช่น กล่องกระดาษมาตั้งไว้ในจุดต่าง ๆ ในสนามทดสอบ แล้วทำการปล่อยให้ตัวรถทำงานตาม โปรแกรม

##### ผลการทดลอง (ข)

- ตัวรถสามารถตรวจจับวัตถุและหลบหลีกสิ่งกีดขวางได้ในระยะใกล้ นุ่มในการเลี้ยวหลบวัตถุ ยิ่งน้อยเกินไป
- มีบางมุมของตัวรถที่ไม่สามารถตรวจจับวัตถุได้ ซึ่งเกิดจากตำแหน่งที่ติดตั้งด้วย Sensor

ก) ทดสอบการเข้ามุมอับ

- ปล่อยให้รถวิ่งเข้าไปสู่มุมอับ (มุมกำแพง)

ผลการทดลอง (ก)

- ตัวรถสามารถที่จะตัดสินใจเลือกเส้นทางในการเดินทางออกจากมุมได้อย่างถูกต้อง แต่เนื่องจากยังมีบางมุมของตัวรถที่ยังไม่สามารถตรวจจับวัตถุได้ จึงทำให้เกือบจะเกิดการชนขึ้น

4.3.2 การทดสอบโดยใช้โปรแกรมกำหนดเส้นทาง

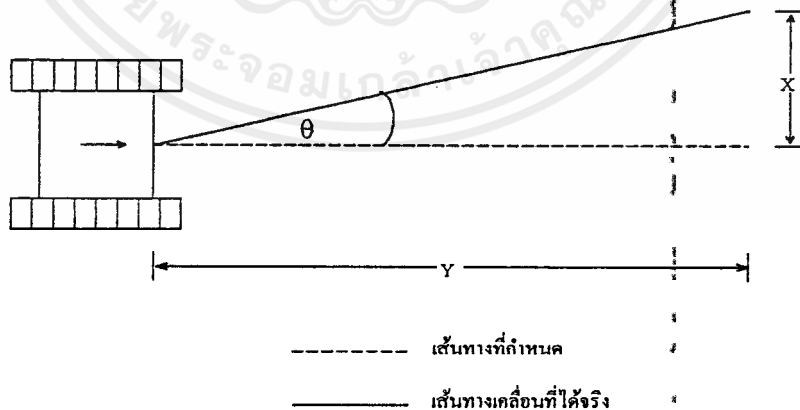
- เขียนโปรแกรมการทำงาน โดยกำหนดชื่อไฟล์เป็น MANUAL.ASM
- แปลงไฟล์ MANUAL.ASM เป็น MANUAL.HEX โดยใช้โปรแกรม SXAS1 โดยพิมพ์ SXAS1 MANUAL.ASM
- โหลด MANUAL.HEX ลงใน EPROMEMULATOR
- ประกอบ EPROMEMULATOR กับ ไมโครคอนโทรลเลอร์
- ต่อระบบควบคุมต่าง ๆ บนตัวรถต้นแบบ
- เปิดสวิทช์เครื่องและกำหนดเส้นทางเพื่อบันทึกผลดังนี้

การทดลอง

ก) ความผิดพลาดของระยะทางและแนวทางการเคลื่อนที่

- ป้อนข้อมูลของเส้นทางเพื่อให้ตัวรถเคลื่อนที่เป็นเส้นตรงระยะทาง 10 เมตร ดังนี้

บรรทัดที่ 1 FRONT X = 10 m.



รูป 4.5 แสดงแนวทางการเคลื่อนที่



**ผลการทดลอง (ข)**

- ผลที่ได้จากการให้รถเคลื่อนที่ตาม โปรแกรมที่คั้งไว้จะมีค่าผิดพลาด ไปจากที่กำหนดไว้ดังรูปที่ 4.6 (ข)

จากรูปมีค่าผิดพลาด ทางแกน X ประมาณ 50 cm,  
ค่าผิดพลาด ทางแกน Y ประมาณ 20 cm,

**ค) ทดสอบค่าผิดพลาดที่เกิดจากการเคลื่อนที่**

- ป้อนข้อมูลของเส้นทางการเคลื่อนที่ของตัวรถตามตารางที่ 4.2 เพื่อกำหนดจุดเป้าหมายและเส้นทางการเคลื่อนที่ของตัวรถ

- ทำการทดลองซ้ำกัน 5 ครั้ง และเปลี่ยนจุดเป้าหมายและทำการทดลองซ้ำ

ตาราง 4.2 แสดงเป้าหมายและข้อมูลเส้นทางการเคลื่อนที่ ( คำนวณระยะผิดพลาดจากการเคลื่อนที่ )

เป้าหมาย (X,Y) เส้นทางการเคลื่อนที่	(3,3)	(5,3)	(-3,2)
บรรทัดที่ 1	FRONT 2 m.	FRONT 4 m.	FRONT 1 m.
บรรทัดที่ 2	FRONT 8 dm.	FRONT 8 dm.	FRONT 8 dm.
บรรทัดที่ 3	RIGHT 5 dm.	RIGHT 5 dm.	RIGHT 5 dm.
บรรทัดที่ 4	FRONT 2 m.	FRONT 2 m.	FRONT 2 m.

\*หมายเหตุ dm : Decimeter หรือ 10 Centimeters

**ผลการทดลอง (ค)**

ตาราง 4.3 แสดงผลการทดสอบการเคลื่อนที่ไปยังจุดหมาย

การทดลอง ครั้งที่	พิกัดเป้าหมาย (3,3)		พิกัดเป้าหมาย (5,3)		พิกัดเป้าหมาย (-3,2)	
	พิกัดเคลื่อนที่ (X,Y)	% ผิดพลาด	พิกัดเคลื่อนที่ (X,Y)	% ผิดพลาด	พิกัดเคลื่อนที่ (X,Y)	% ผิดพลาด
1	(3,2.8)	(0,6.67)	(2.95,5)	(1.67,0)	(-3,1.7)	(0,15)
2	(2.9,3.1)	(3.3,3.3)	(3,4.8)	(0,4)	(-3,2.2)	(0,10)
3	(2.9,2.7)	(3.3,10)	(3.1,4.6)	(3.3,8)	(-2.9,2.1)	(3.33,5)
4	(3,3)	(0,0)	(3.2,4.9)	(6.67,2)	(-3.1,1.8)	(3.33,10)
5	(3.15,2.93)	(5,2.3)	(3,4.8)	(0,4)	(-3.2,1.7)	(6.667,15)
ค่าเฉลี่ย	(2.99,2.9)	(2.32,4.454)	(3.05,4.82)	(2.3,3.6)	(-3.04,1.9)	(2.66,11)

- % ผิดพลาดในการเคลื่อนที่สู่เป้าหมาย

ทางแกน X เป็น 2.426%

ทางแกน Y เป็น 6.351%

**4.4 การทดสอบความเร็วในการเคลื่อนที่**

**อุปกรณ์**

- นาฬิกาจับเวลา
- คัลิบเมตรใช้วัดระยะทาง

**การทดลอง**

- กำหนดระยะทาง 10 เมตร
- บังคับให้รถเคลื่อนที่ในระยะทางที่กำหนด พร้อมจับเวลาในขณะที่รถเคลื่อนที่

### ผลที่ได้จากการทดลอง

ในระยะทาง 10 เมตร ใช้เวลาในการเคลื่อนที่ 60.6 วินาที นำมาคำนวณเป็นความเร็วของการเคลื่อนที่ เท่ากับ 594 เมตร/ชม.

#### 4.5 การทดสอบน้ำหนักบรรทุกในการเคลื่อนที่

##### อุปกรณ์ที่ใช้ในการทดลอง

- ลูกตุ้มน้ำหนัก 3 กิโลกรัม จำนวน 10 ลูก

##### การทดลอง

- ใช้ลูกตุ้มน้ำหนัก 1 ลูก
- วัดความเร็วในการเคลื่อนที่และบันทึกผลการทดลอง
- ทำการเพิ่มน้ำหนัก แล้ววัดความเร็วในการเคลื่อนที่ใหม่จนครบจำนวน 10 ลูก

##### ผลการทดลอง

แม้จะทำการใส่ลูกตุ้มน้ำหนักจนครบ 10 ลูกหรือน้ำหนัก 30 กิโลกรัม ความเร็วในการเคลื่อนที่ไม่ลดลง คือ มีความเร็วเท่ากับ 594 เมตร/ชม.

#### 4.6 การทดสอบการเคลื่อนที่ขึ้นพื้นลาดเอียง

##### อุปกรณ์

- พื้นที่ลาดเอียง 15°, 30°, 45° (พื้นลาดเอียงที่ใช้ในการทดสอบเป็นพื้นปูนซีเมนต์)

##### การทดลอง

- บังคับรถให้เคลื่อนที่บนพื้นลาดเอียง ที่มีความชัน 15°
- วัดความเร็วและทิศทางในการเคลื่อนที่
- ทำการทดลองซ้ำ โดยเปลี่ยนพื้นที่ลาดเอียงเป็น 30° และ 45° ตามลำดับ

##### ผลการทดลอง

พื้นลาดเอียงที่ความชัน 15° และ 30° ตัวรถยังสามารถรักษาทิศทางในการเคลื่อนที่ได้ตรงและมี ความเร็วเท่ากับ 594 เมตร/ชม.

และพื้นที่ลาดเอียงที่ความชัน 45° ตัวรถไม่สามารถเคลื่อนที่ขึ้นไปได้ เนื่องจากน้ำหนักของตัวรถ ทำให้ตัวรถลื่นไถล

#### 4.7 การทดสอบคุณสมบัติทางไฟฟ้า

##### อุปกรณ์

- มิเตอร์ SANWA YX-361TR
- ตัวต้านทาน 0.055 Ω 20 W (ขนานตัวต้านทาน 0.22 Ω 5 W จำนวน 4 ตัว)

##### การทดลอง

- ทำการต่ออนุกรมตัวต้านทาน 0.055 Ω เข้ากับ DC มอเตอร์ ที่ใช้เป็นตัวต้นกำลัง
- วัดแรงดันตกคร่อมที่เกิดขึ้นกับตัวต้านทาน 0.055 Ω พร้อมคำนวณค่ากระแสที่ไหลผ่านและบันทึกผล
- ทำการทดลองซ้ำโดยเปลี่ยนตำแหน่งตัวต้านทาน 0.055 Ω ไปอนุกรมกับ โซลีนอยด์

##### ผลการทดลอง

ตาราง 4.4 ลักษณะสมบัติทางไฟฟ้า

อุปกรณ์	แรงดันตกคร่อม ความต้านทาน 0.055 Ω (V)	กระแสที่ไหลผ่าน อุปกรณ์ (A)	กำลังตกคร่อมตัว อุปกรณ์ (W)
มอเตอร์ DC 12 V	0.2	3.7	44.4
โซลีนอยด์	1.32	24	288
วงจรควบคุมการทำงาน	0.021	0.363	5.77

##### - หาเวลาใช้งานเฉลี่ยต่อการประจุแบตเตอรี่

แบตเตอรี่ที่ใช้งานเป็นแบตเตอรี่ขนาด 12 V 45 Ah

ระยะเวลาที่ใช้งานนานที่สุดคิดจากกระแสที่ไหลผ่านมอเตอร์เพียงอย่างเดียว

$$\frac{\text{ปริมาณกระแสจากแบตเตอรี่}}{\text{ปริมาณกระแสที่ไหลผ่านมอเตอร์}} = \frac{45}{3.7} = 12.16 \text{ ชม.}$$

ระยะเวลาที่ใช้งานขั้นที่สุดคิดจากกระแสที่ไหลผ่านอุปกรณ์ มอเตอร์ , โซลีนอยด์  
และวงจรควบคุมการทำงาน

$$\frac{\text{ปริมาณกระแสในแบตเตอรี่}}{\text{ปริมาณกระแสรวมทั้งหมด}} = \frac{45}{28.063} = 1.6 \text{ ชม.}$$

ระยะเวลาใช้งานเฉลี่ย  $\frac{12.16 + 1.6}{2} = 6.88 \text{ ชม.}$



## บทที่ 5

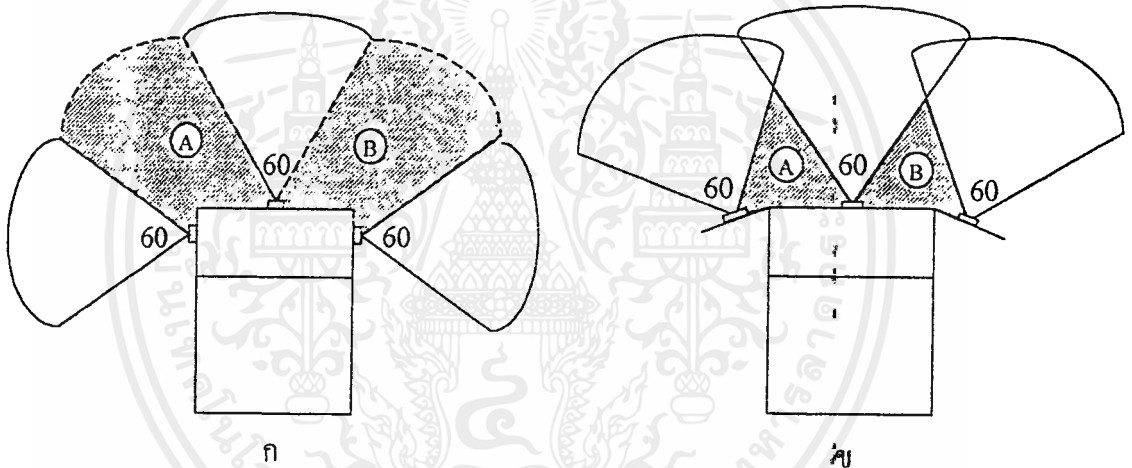
### ปัญหาสาเหตุและแนวทางการแก้ไข

#### 5.1 มุมบอดในการตรวจจับวัตถุ

มีบางมุมของตัวรถไม่สามารถตรวจจับวัตถุในแนวนั้นได้ จึงทำให้เกิดการชนขึ้น ซึ่งอาจมีผลให้โปรแกรมทำงานผิดพลาด

##### สาเหตุ

- ตำแหน่งการติดตั้งของตัว Sensor ไม่เหมาะสม
- ระยะหวังผลในการตรวจจับวัตถุน้อยเกินไป



รูป 5.1 ภาพแสดงบริเวณ A และ B ซึ่งตัวรถไม่สามารถตรวจจับวัตถุ

ก. ตำแหน่ง Sensor ห่างกัน  $90^\circ$

ข. ตำแหน่ง Sensor ห่างกัน  $45^\circ$

##### แนวทางการแก้ไข

- ทำการติดตั้ง Sensor ตามตำแหน่งดังรูป 5.1 ข. เพื่อลดพื้นที่ A และ B ลง

### 5.2 มุมการเลี้ยวของรถไม่เป็น 90°

ในการควบคุมให้ตัวรถเลี้ยว 90° โดยอาศัยการนับสัญญาณพัลส์ Optocouple ที่ต่ออยู่กับเฟืองตรวจจับการหมุนของมอเตอร์ มุมการเลี้ยวจะเกิดการความผิดพลาดไม่เป็น 90°

#### สาเหตุ

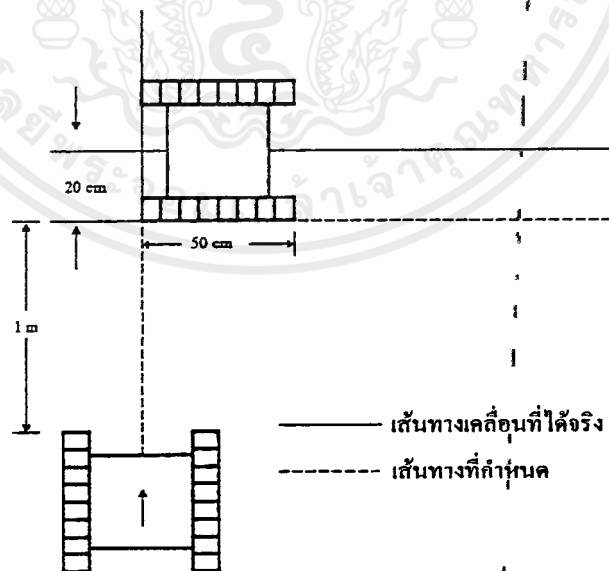
- ลักษณะของพื้นผิวที่ใช้ในการทดสอบ จะมีผลต่อจำนวนพัลส์ที่ใช้งาน ในการสั่งเพื่อกำหนดมุมการเลี้ยว
- การติดตั้งเฟืองตรวจจับการหมุนของมอเตอร์หลวมเกินไป

#### แนวทางการแก้ไข

- ทำการกำหนดจำนวนพัลส์ในการควบคุมการเลี้ยวใน โปรแกรมการควบคุมการทำงานให้มีความสัมพันธ์กับพื้นผิวที่จะนำไปใช้งาน
- ทำการปรับปรุงเฟืองตรวจจับการหมุนให้ยึดติดแน่นพอดีกับมอเตอร์ต้นกำลัง

### 5.3 ค่าผิดพลาดของระยะทางที่เกิดจากการเลี้ยว 90°

ในการกำหนดให้ตัวรถเคลื่อนที่ไปยังเป้าหมายที่กำหนดการเลี้ยวของรถ จะทำให้เกิดความผิดพลาดในการเคลื่อนที่ไปถึงเป้าหมายดังรูปที่ 5.2



รูป 5.2 ภาพแสดงการผิดพลาดซึ่งเกิดจากการเลี้ยว 90°

สาเหตุ

- เนื่องจากการเลี้ยวใช้การหยุด โซ่สายพานข้างหนึ่งและหมุนอีกข้างหนึ่ง ซึ่งจะทำให้เกิดการลื่นไถล ทำให้จุดหมุน ไม่อยู่ตรงกลางรถ

แนวทางการแก้ไข

- อาศัยการกำหนดค่าระยะการเคลื่อนที่ใน โปรแกรม โดยทำการลดค่าระยะทางในการเคลื่อนที่ลงตามแนวที่ต้องการเคลื่อนที่ โดยลดค่าระยะทางก่อนเลี้ยวลงเป็นครึ่งหนึ่งของความกว้างของตัวรถและภายหลังการเลี้ยวแล้วให้ลดค่าระยะทางในแนวการเคลื่อนที่ลงเท่ากับความยาวของตัวรถ

**5.4 ความผิดพลาดที่เกิดจากพลังงานในแบตเตอรี่ลดลง**

เมื่อสั่งให้ตัวรถทำงานไปสักระยะหนึ่ง พบว่าจะเกิดความผิดพลาดขึ้นในการเลี้ยว เพื่อหลบหลีกสิ่งกีดขวาง

สาเหตุ

- เนื่องจากใช้ โซ่ตีนอยส์ของรถยนต์เป็นตัวปลดคดซ์สติ๊ก เพื่อควบคุมการเลี้ยวของตัวรถ ซึ่งจะกินกระแสประมาณ 24 A ซึ่งจะก่อให้เกิดการสูญเสียพลังงานมากในการสั่งให้ตัวรถเลี้ยว

แนวทางการแก้ไข

- หมั่นชาร์ตแบตเตอรี่ให้มีพลังงานพอใช้ตลอดเวลา
- ทำการปรับปรุงโดยใช้โซ่ตีนอยส์ที่มีขนาดเล็กกลงให้กินกระแสลดลง

## บทที่ 6

### บทสรุปและแนวทางการพัฒนา

#### 6.1 คุณสมบัติของโครงการ

จากการทดลองในบทที่ 4 สามารถสรุปเป็นลักษณะสมบัติของโครงการดังนี้

ความเร็วในการเคลื่อนที่	594	เมตร/ชั่วโมง
น้ำหนักบรรทุกในการเคลื่อนที่	30	กิโลกรัม
การเคลื่อนที่บนพื้นที่ลาดเอียง	30°	
กำลังงานที่ใช้ทั้งหมด	336.76	W
ระยะเวลาใช้งานโดยเฉลี่ยต่อการประจุแบตเตอรี่	6.88	ชั่วโมง
น้ำหนักของตัวรถ	21.7	กิโลกรัม
น้ำหนักของแบตเตอรี่ ขนาด 12 V 45 Ah	13	กิโลกรัม
ระยะตรวจจับของอุลตราโซนิก	4	เมตร
มุมในการตรวจจับวัตถุของอุลตราโซนิก	60°	
ระยะผิดพลาดในการเคลื่อนที่ในแนวเส้นตรง	0.13	%
มุมการเคลื่อนที่เบี่ยงเบน	0.923°	
ค่าผิดพลาดของพิกัดเป้าหมายในการกำหนดเส้นทางการเคลื่อนที่		
ค่าผิดพลาดในแนวแกน X	2.426	%
ค่าผิดพลาดในแนวแกน Y	6.351	%

#### 6.2 สรุปผลที่ได้จากโครงการ

จากคุณสมบัติของโครงการจะเห็นได้ว่าความเร็วในการเคลื่อนที่ค่อนข้างช้า แต่สามารถปรับปรุงให้มีความเร็วมากขึ้น โดยเปลี่ยนเฟืองส่งกำลังที่มอเตอร์ให้มีขนาดใหญ่กว่าที่ใช้งานอยู่ ส่วนการรับน้ำหนักบรรทุกของตัวรถสามารถรับน้ำหนักได้ถึง 30 กิโลกรัม และสามารถเคลื่อนที่ไปบนพื้นที่ลาดเอียงที่มีความชัน 30° โดยความเร็วและทิศทางไม่เปลี่ยนแปลง แต่จากโครงสร้างของตัวรถที่จำเป็นต้องใช้โซลินอยส์ เพื่อทำการปลดคลัชต์ทำให้เกิดการเลี้ยว นั้น ใช้กระแสสูงถึง 24 แอมป์ ทำให้เกิดกำลังสูญเสีย 288 วัตต์ ทำให้ระยะเวลาใช้งานเฉลี่ยมีค่าต่ำ ซึ่งถ้าโซลินอยส์ใช้กระแสเพียง 12 แอมป์ ระยะ

เวลาใช้งานเฉลี่ยจะเพิ่มขึ้นเป็น 7.47 ชั่วโมง ดังนั้นถ้าสามารถหาโซลินอยส์ที่ใช้กระแสน้อยได้ก็จะทำให้ระยะเวลาเฉลี่ยใช้งานจะมากขึ้น

ในการเคลื่อนที่ของตัวรถมีเปอร์เซ็นต์ผิดพลาด 0.13 % และมุมเบี่ยงเบนไป  $0.923^{\circ}$  ประกอบกับระยะทางผิดพลาดที่เกิดจากการเลี้ยว ทำให้การเคลื่อนที่ของรถตามเส้นทางที่กำหนด เพื่อให้ไปถึงเป้าหมายมีค่าผิดพลาดทางแกน X เป็น 2.426 % และในทางแกน Y เป็น 6.531 %

ในการติดตั้งตำแหน่งของ Sensor บนตัวรถเพื่อตรวจจับวัตถุ จะมีผลต่อการทำงานของโปรแกรมการหลบหลีกสิ่งกีดขวางอัตโนมัติ ทั้งนี้ทั้งนั้นจะเกิดมุมอับในการตรวจจับวัตถุ ดังนั้นจึงควรเลือกและทดสอบมุมในการติดตั้ง Sensor เพื่อให้เกิดมุมอับน้อยที่สุด เพื่อให้ตัวรถสามารถทำงานตามโปรแกรมอย่างถูกต้อง

### 6.3 แนวทางการพัฒนา

ในการพัฒนารถหลบหลีกสิ่งกีดขวางอัตโนมัตินี้ สามารถที่จะนำไปประยุกต์ติดตั้งโทรทัศน์และระบบควบคุมด้วยสัญญาณวิทยุ ให้สามารถเคลื่อนที่ตามทิศทางที่ผู้บังคับต้องการหรือนำไปใช้ในการโปรแกรมเส้นทางเดินเพื่อใช้จำลองใช้งานในโรงงานอุตสาหกรรม สำหรับในการเคลื่อนที่แบบอัตโนมัติสามารถที่จะนำมาติดตั้งเครื่องดูดฝุ่นเพิ่มเติมเข้าไป เพื่อใช้ในการทำความสะอาดได้

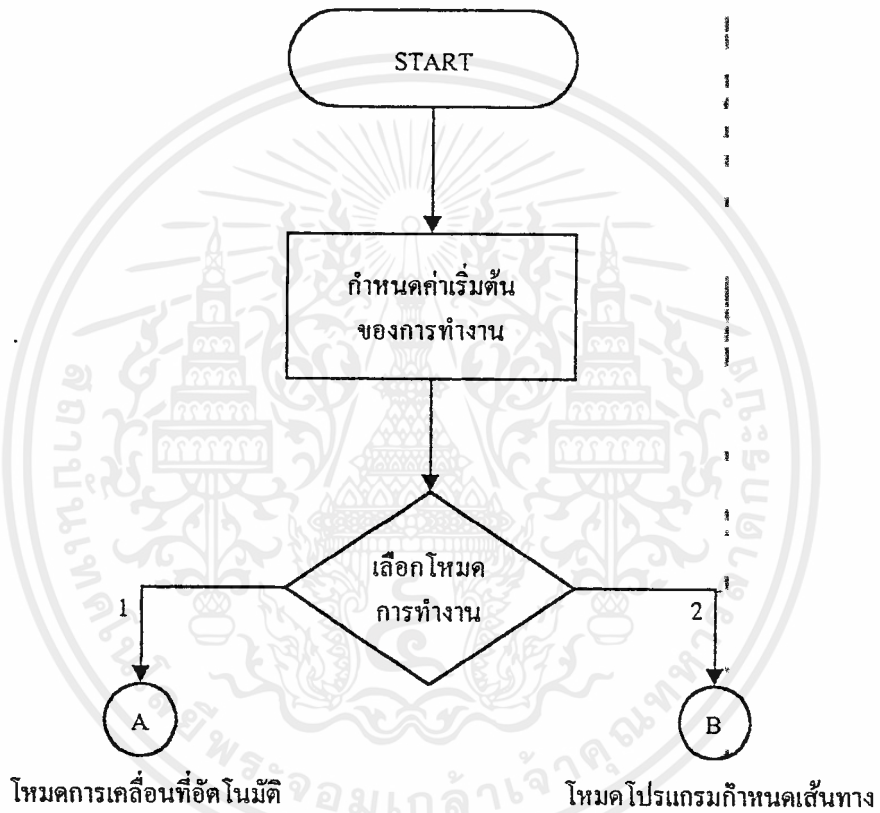
## บรรณานุกรม

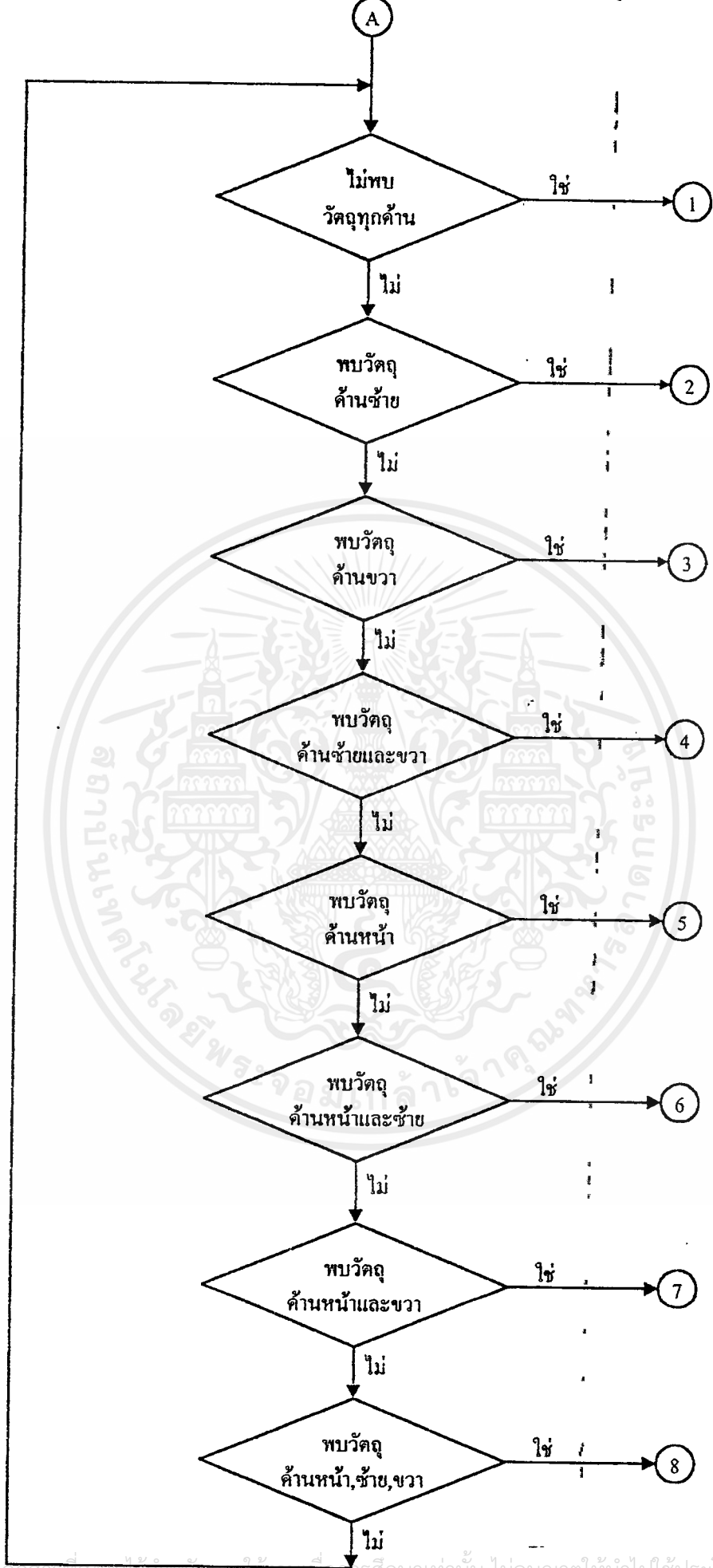
1. เทพขนิษฐ ยงเกียรติกานต์, ธวัชชัย วิษณุโยธิน, ศิริพร นาคอุดม, “รถหลบหนีภัยสิ่งกีดขวางอัตโนมัติ”, คณะวิศวกรรมศาสตร์,สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง, ปีการศึกษา 2538
2. สุนทร วิฑูสูรพจน์, “การโปรแกรมภาษาแอสเซมบลีของไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล 8051”, บริษัท ซีเอ็ดดูเคชั่น จำกัด(มหาชน)
3. สมยศ โลหะวิทยาวิกรานต์, “เพาเวอร์ซัพพลาย 0-50 V/4A ชั้นเยี่ยม”, วารสารเซมิคอนดักเตอร์อิเล็กทรอนิกส์, ฉบับที่ 90 เดือน มกราคม-กุมภาพันธ์, พ.ศ.2532 หน้า 189-197
4. รัชชัย อินทุโส, ไตรภพ อินทุโส, “ไมโครคอนโทรลเลอร์ 8051”, บก.สำนักพิมพ์ฟิสิกส์เซ็นเตอร์



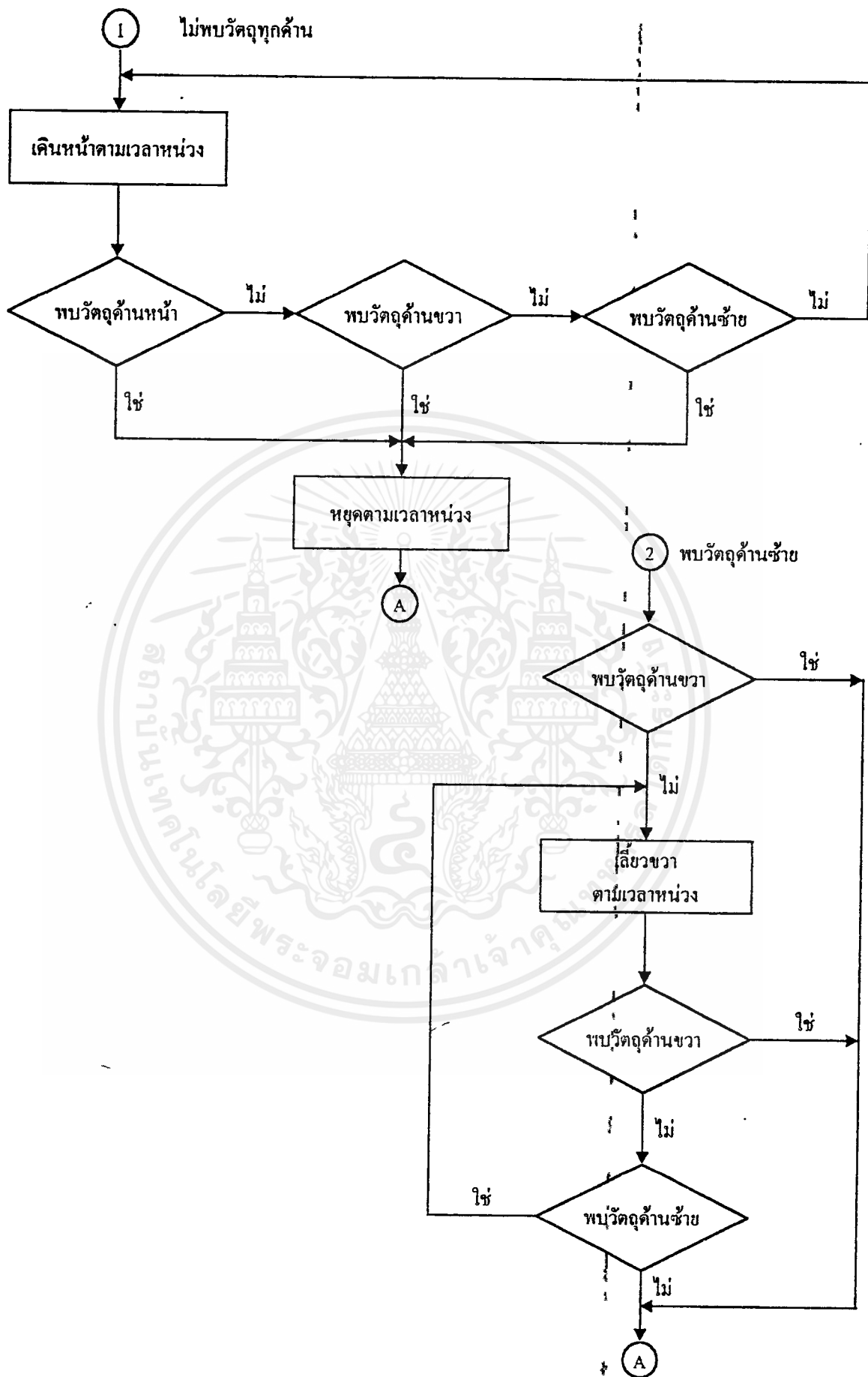
## ภาคผนวก

### 1. Flow Chart ของโปรแกรมควบคุมการทำงาน

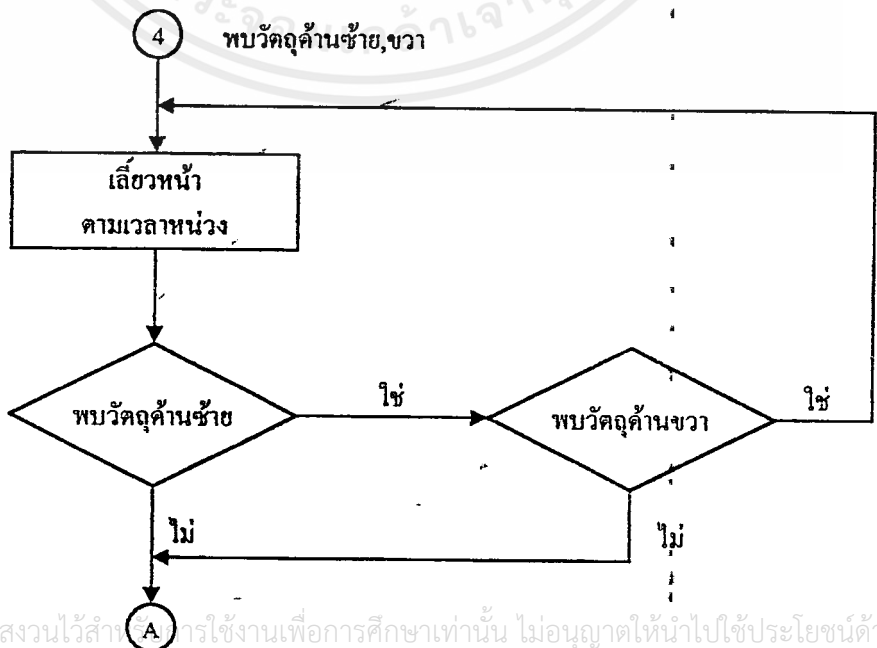
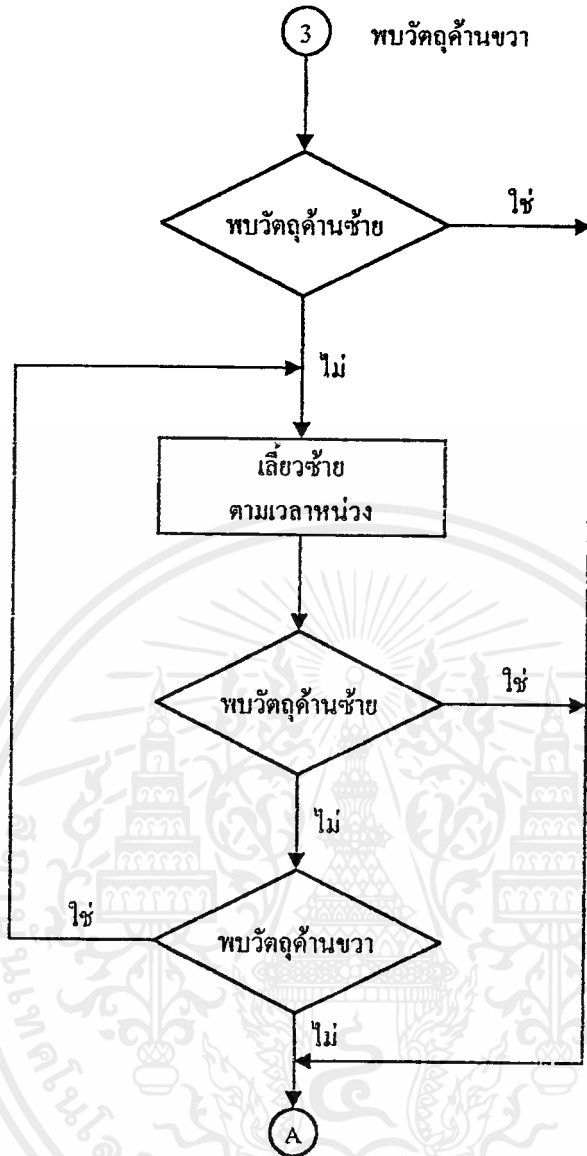




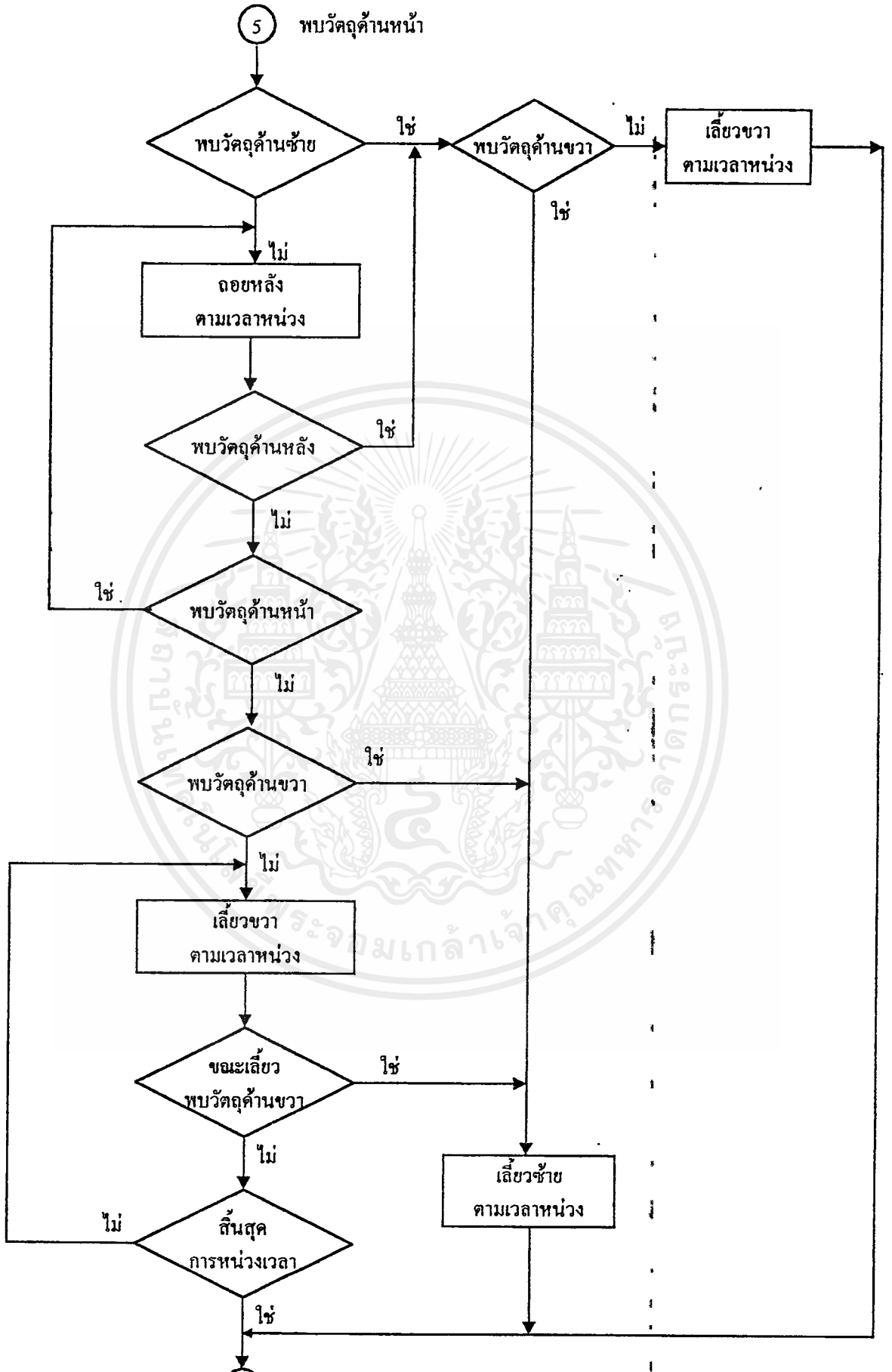
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



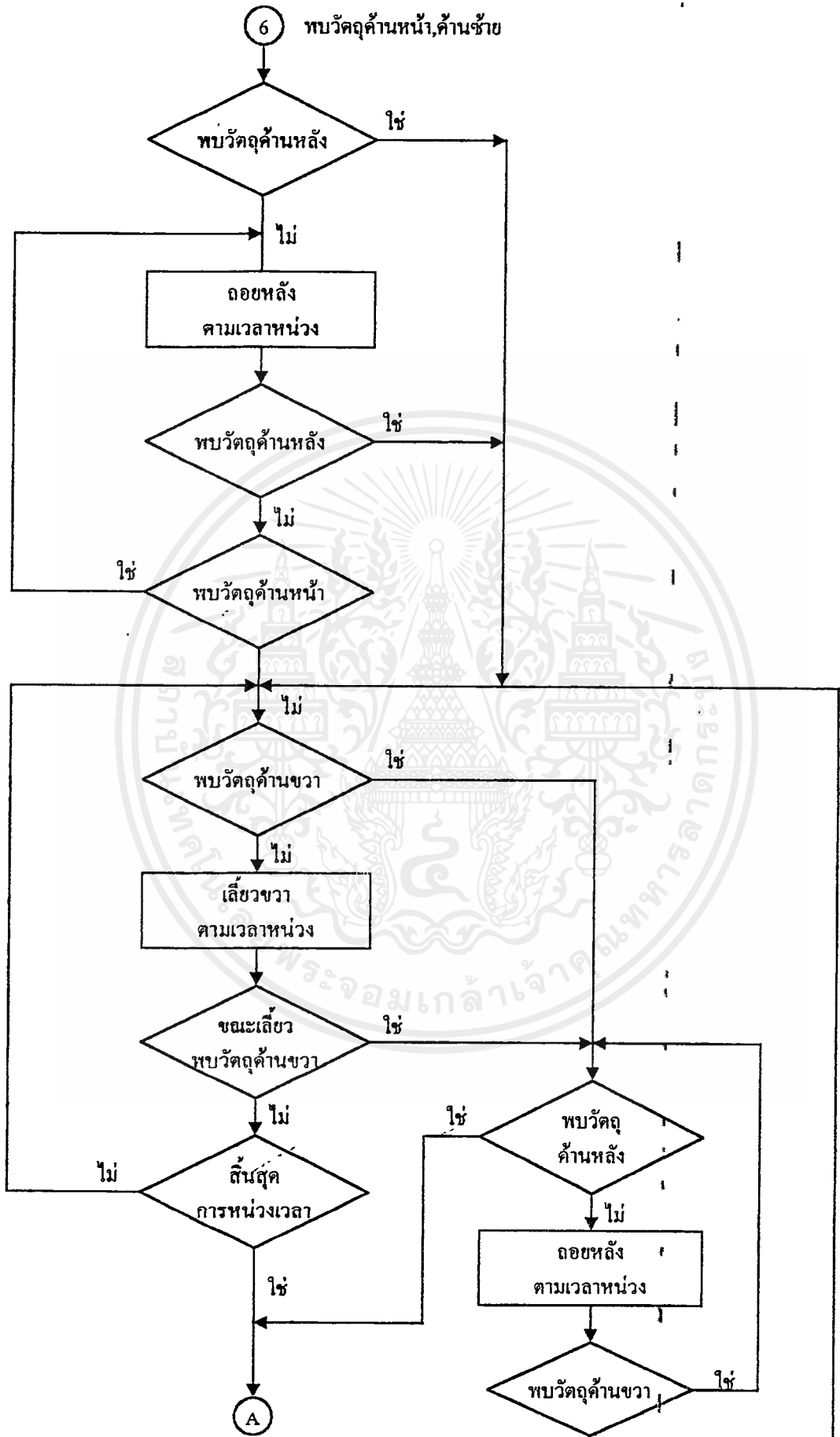
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



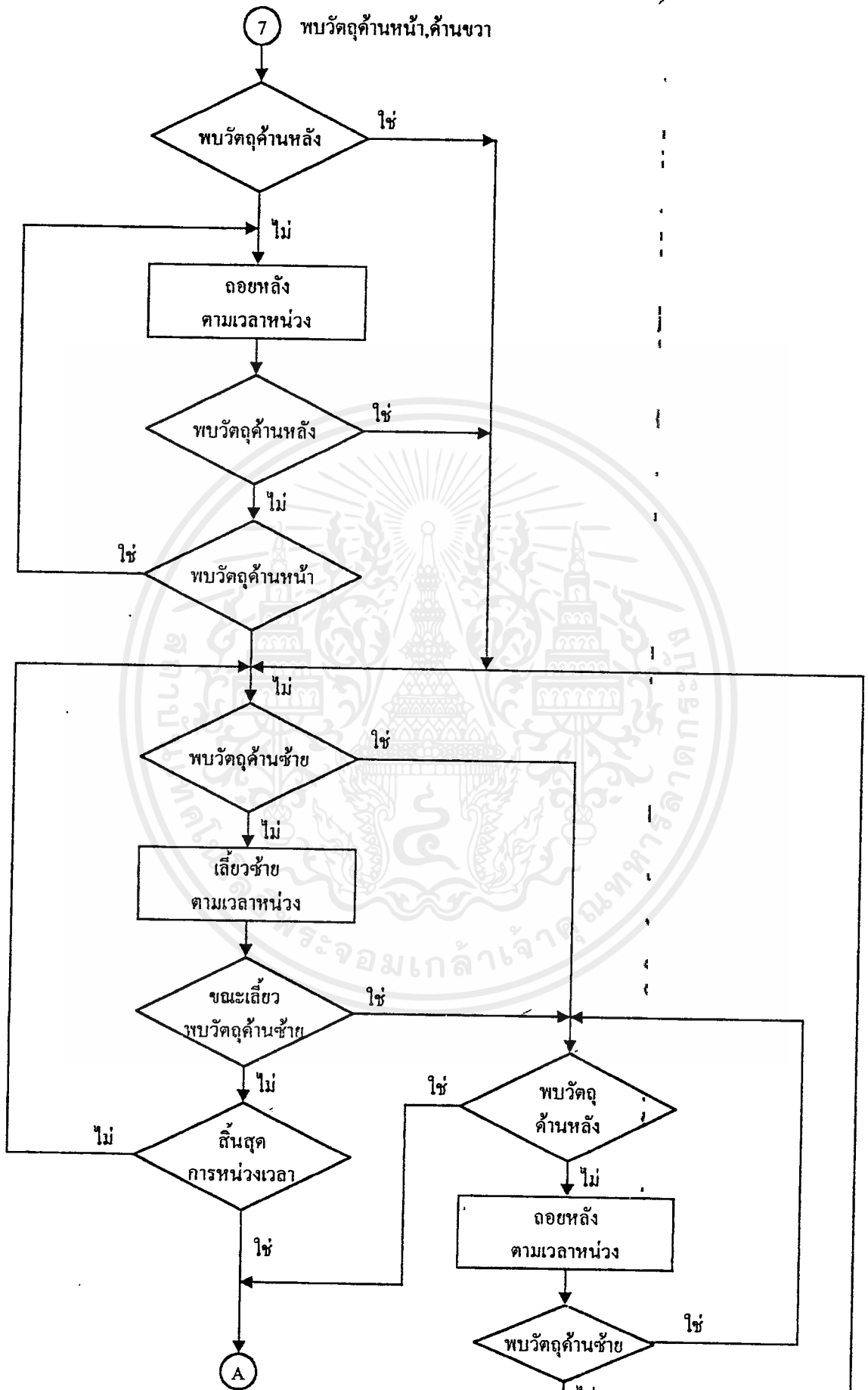
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

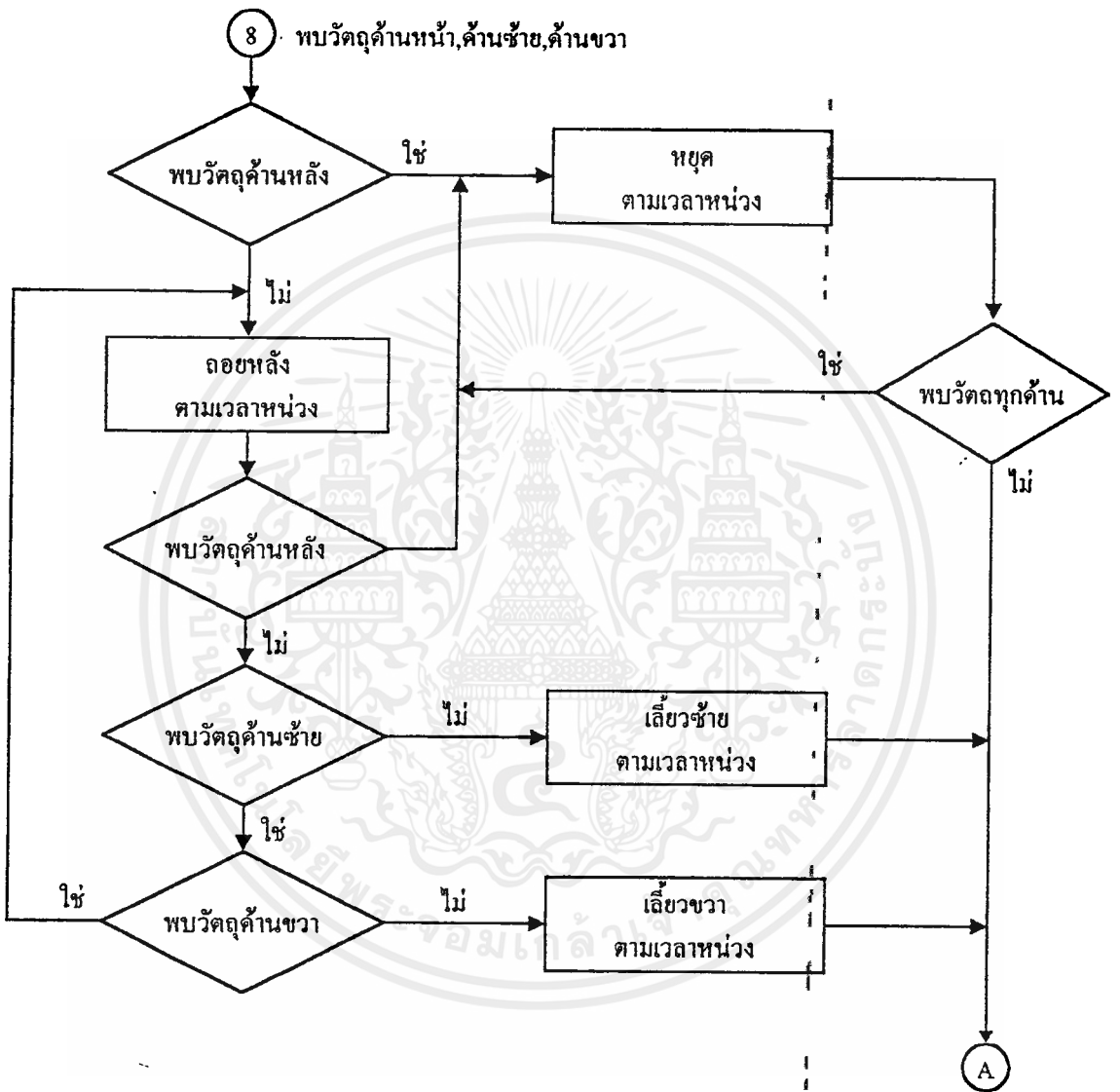


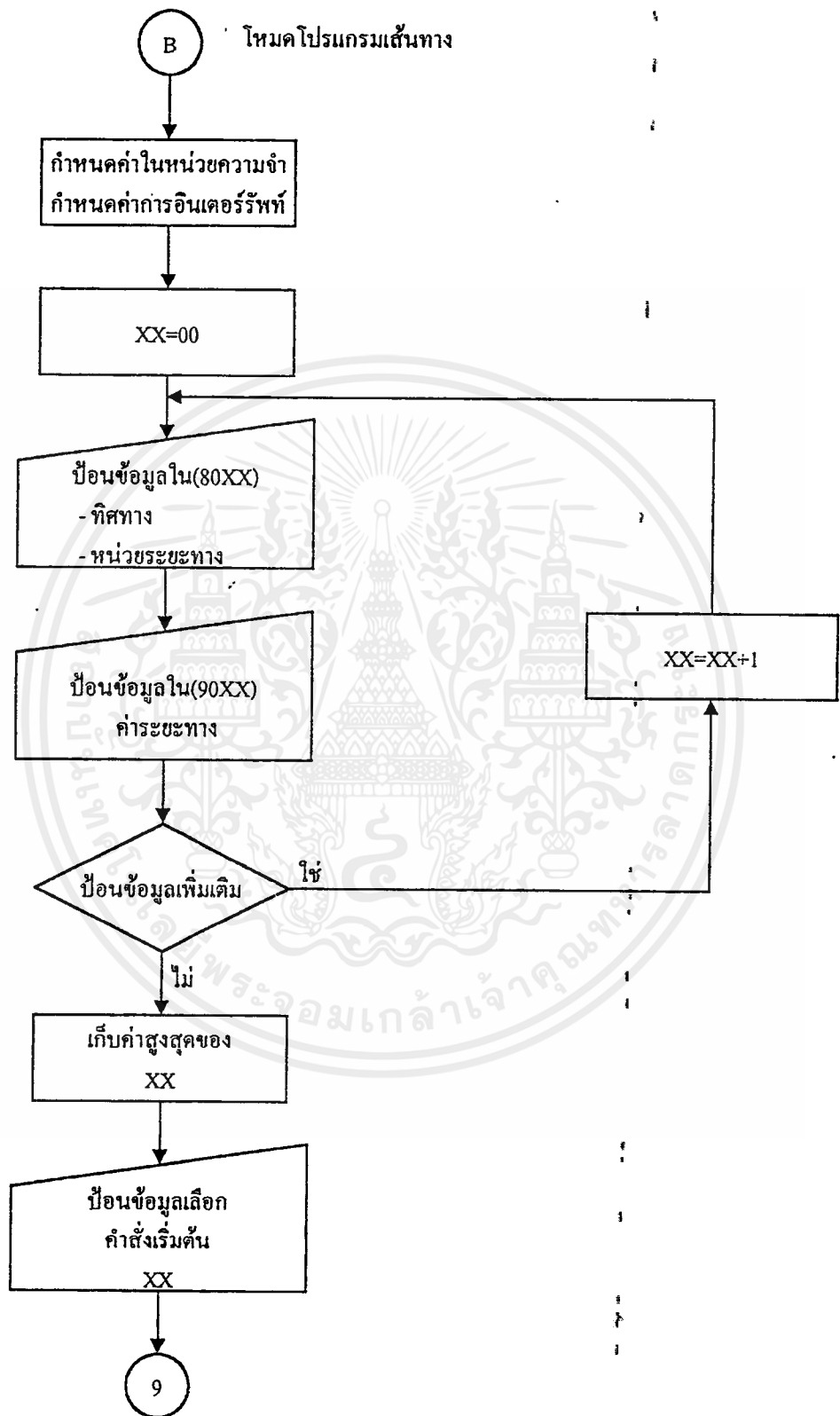
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

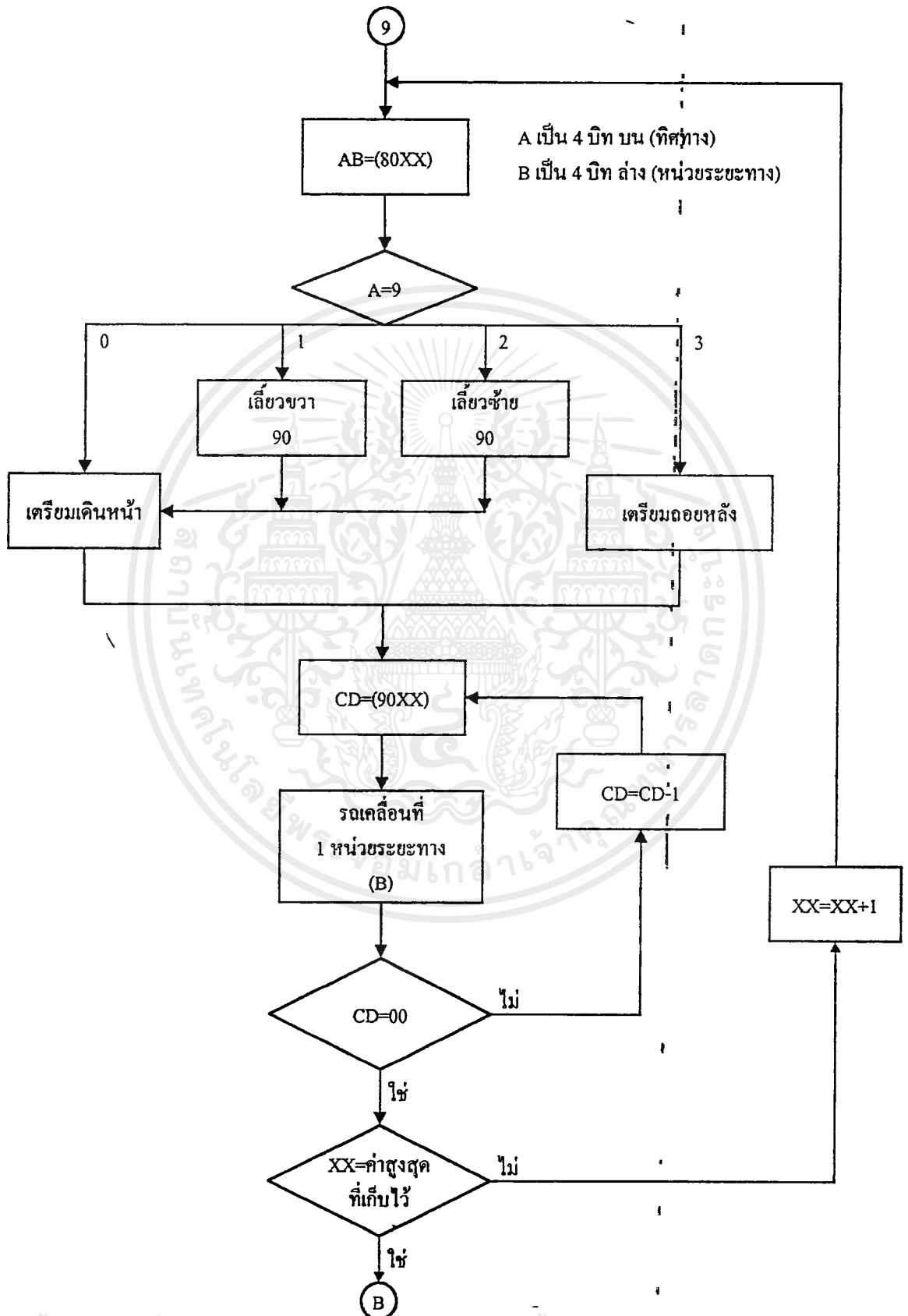


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้









## 2. โปรแกรมควบคุมการทำงาน

```

                                ORG      0000H
                                LJMP     MAIN
;
;-----VARIABLE SPECIFY-----
;--LCD PORT--
;
    STRUC    EQU      0FA00H
    BUSY     EQU      0FA01H
    WRITE    EQU      0FA02H
;
;-----VARIABLE SPECIFY MANUAL -----
    V_FRONT  EQU      00H
    V_BACK   EQU      04H
    V_LEFT   EQU      02H
    V_RIGHT  EQU      01H
    V_DELAY  EQU      00H
    METER    EQU      0AFH
    DECIMETER EQU     0F7H
;
;----PORT DRIVE MOTOR AND RELAY ON BOARD-31(8255)'
SPACE1 EQU 0F800H
DRIVE EQU 0FE00H
SPACE2 EQU 0FE00H
;
;*****-----MAIN PROGRAM-----*****
;
;INTERRUPT FROM KEYBOARD AT P1 OF 8031 [xxxxDCBA]
;
    ORG      0003H
    LJMP     INT_KEYBOARD
;
;INTERRUPT FORM SENSOR AT P1 8031 TOO [BFRLxxxx]
;
    ORG      0013H
    LJMP     INT_SENSOR
;
;-----
;
    ORG      000BH
    LJMP     INT_TIME0
;
;-----
;
    ;ORG      001BH
    ;LJMP     S_TIME1
;
;-----
;
                                ORG      0040H
;
MAIN:
MAIN1:
    MOV      SP,#2FH
    MOV      20H,#00H
    LCALL    SETPORT
    LCALL    SETLCD

```

```

LCALL    TITLE
LCALL    RESETDRIVE
MOV      IE,#10000001B
MOV      IP,#00000001B
MOV      TCON,#00000001B
MOV      DPTR,#MENU_L1
LCALL    DISPLAY
MOV      20H,#80H
JB       07H,$
MOV      R5,20H

```

```

;
;
LMAIN:   CJNE    R5,#01H,CHMA1
         LJMP    AUTO
CHMA1:   CJNE    R5,#02H,CHMA2
         LJMP    MANUAL
CHMA2:   CJNE    R5,#00H,CHMA3
         LJMP    LMAIN
CHMA3:   CJNE    R5,#03H,CHMA4
         LJMP    LMAIN
CHMA4:   CJNE    R5,#04H,CHMA5
         LJMP    LMAIN
CHMA5:   CJNE    R5,#05H,CHMA6
         LJMP    LMAIN
CHMA6:   CJNE    R5,#06H,CHMA7
         LJMP    LMAIN
CHMA7:   CJNE    R5,#07H,CHMA8
         LJMP    LMAIN
CHMA8:   CJNE    R5,#08H,CHMA9
         LJMP    LMAIN
CHMA9:   CJNE    R5,#09H,CHMA10
         LJMP    LMAIN
CHMA10:  CJNE    R5,#0AH,CHMA11
         LJMP    LMAIN
CHMA11:  CJNE    R5,#0BH,CHMA12
         LJMP    LMAIN
CHMA12:  CJNE    R5,#0CH,CHMA13
         LJMP    LMAIN
CHMA13:  CJNE    R5,#0DH,CHMA14
         LJMP    LMAIN
CHMA14:  CJNE    R5,#0EH,CHMA15
         LJMP    LMAIN
CHMA15:  CJNE    R5,#0FH,LMAIN
         LJMP    MAIN1

```

```

;
;
RESETDRIVE:  MOV      DPTR,#DRIVE
              MOV      A,#00H
              MOVX     @DPTR,A
              LCALL    DELAY2
              RET

```

```

;
;
SETPORT:     MOV      DPTR,#0F803H      ;8255_1
              MOV      A,#80H
              MOVX     @DPTR,A
              MOV      DPTR,#0FC03H      ;8255_2
              MOV      A,#80H
              MOVX     @DPTR,A
              MOV      DPTR,#0FE03H      ;8255_3

```

```

MOV      A,#80H
MOVX    @DPTR,A
RET

;-----
;
SETLCD:  MOV      A,#01H          ;CLEAR DISPLAY
        LCALL    LOOPSTRUC
        MOV      A,#00111000B    ;FUNCTION SET
        LCALL    LOOPSTRUC
        MOV      A,#00000110B    ;MODE SET
        LCALL    LOOPSTRUC
        MOV      A,#00001110B    ;DISPLAY ON/OFF
        LCALL    LOOPSTRUC
        RET

;-----
;
DISPLAY: MOV      A,#80H
        LCALL    LOOPSTRUC
        LCALL    WRITER
        MOV      A,#0COH
        LCALL    LOOPSTRUC
        LCALL    WRITER
        RET

;-----
;
LOOPSTRUC:
        PUSH     DPH
        PUSH     DPL
        MOV      DPTR,#STRUC
        MOVX    @DPTR,A
        ; LCALL    DELAYO
        LS1:    PUSH     ACC
        MOV      DPTR,#BUSY
        MOVX    A,@DPTR
        CLR      C
        RLC      A
        JC       LS1
        POP      ACC
        POP      DPL
        POP      DPH
        RET

;-----
;
WRITER:  PUSH     07H
        MOV      R7,#08H
LWRITE:  CLR      A
        MOVC    A,@A+DPTR
        PUSH     DPH
        PUSH     DPL
        MOV      DPTR,#WRITE
        MOVX    @DPTR,A
        ; LCALL    DELAYO
        PUSH     ACC
LWR:     MOV      DPTR,#BUSY
        MOVX    A,@DPTR
        CLR      C
        RLC      A
        JC       LWR
        POP      ACC
        POP      DPL

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

POP      DPH
INC      DPTR
DJNZ    R7,LWRITE
POP      07H
RET

```

```

;-----
;
TITLE:      MOV      DPTR,#DEMO_L1
            LCALL    TSHOW
            MOV      DPTR,#DEMO_L2
            LCALL    TSHOW
            MOV      DPTR,#DEMO_L3
            LCALL    TSHOW
            RET

```

```

;
TSHOW:     LCALL    DISPLAY
            LCALL    DELAY3
            RET
;-----
;

```

```

INT_KEYBOARD:  MOV      20H,P1
                ANL      20H,#0FH
                MOV      R5,20H
                RETI

```

```

;-----
;
;-----
;*****PRESS THE BUTTON NUMBER " 1 " IN AUTORUN*****
;-----
;

```

```

AUTO:      MOV      DPTR,#MODE_L1
            LCALL    DISPLAY
LAUTO:     MOV      A,#00H
            MOV      DPTR,#DRIVE
            MOVX    @DPTR,A
            LCALL    DELAY1
            CJNE    R5,#0FH,CONT ;WHEN PUSH CANCEL(NO.15)
            LJMP    MAIN1

```

```

;
;
CONT:      LJMP     CHSENS
;-----
;

```

-----\*\*\*\*\* CHECK SENSOR \*\*\*\*\*-----

```

CHSENS:    CJNE    R5,#0FH,CONT1
            LJMP    MAIN1
CONT1:     MOV      21H,P1
            CLR     08H
            CLR     09H
            CLR     0AH
            CLR     0BH
            MOV     R2,21H

```

```

CHSENS0:   CJNE    R2,#00H,CHSEN1
            LJMP    FORW
CHSENS1:   CJNE    R2,#80H,CHSEN2

```

```

LJMP FORW
CHSEN2: CJNE R2, #10H, CHSEN3
LJMP RIGHT
CHSEN3: CJNE R2, #90H, CHSEN4
LJMP RIGHT
CHSEN4: CJNE R2, #20H, CHSEN5
LJMP LEFT
CHSEN5: CJNE R2, #0A0H, CHSEN6
LJMP LEFT
CHSEN6: CJNE R2, #30H, CHSEN7
LJMP FORWLR
CHSEN7: CJNE R2, #0B0H, CHSEN8
LJMP FORWLR
CHSEN8: CJNE R2, #40H, CHSEN9
LJMP REVRILE
CHSEN9: CJNE R2, #0C0H, CHSEN10
LJMP REVRILE
CHSEN10: CJNE R2, #50H, CHSEN11
LJMP REVRI
CHSEN11: CJNE R2, #0D0H, CHSEN12
LJMP REVRI
CHSEN12: CJNE R2, #60H, CHSEN13
LJMP REVLE
CHSEN13: CJNE R2, #0E0H, CHSEN14
LJMP REVLE
CHSEN14: CJNE R2, #70H, CHSEN15
LJMP REVFLERI
CHSEN15: LJMP REVFLERI

```

\*\*\*\*\* MOVING COMMAND \*\*\*\*\*

; [\*FORWARD\*]

```

FORW:      MOV      22H, #08H
           MOV      DPTR, #DRIVE
LFORW:    CJNE    R5, #0FH, CONT2
           LJMP    MAIN1
CONT2:    MOV      A, 22H
           MOVX    @DPTR, A
           LCALL   DELAY0
           JB      P1.6, JBFCHS
           JB      P1.5, JBFCHS
           JB      P1.4, JBFCHS
           LJMP    LFORW

JBFCHS:   CJNE    R5, #0FH, CONT3
           LJMP    MAIN1
CONT3:    MOV      A, #00H
           MOV      DPTR, #DRIVE
           MOVX    @DPTR, A
           LCALL   DELAY1

```

; ; ; ; ;  
-----  
; [\*RIGH\*]  
-----

```

RIGHT:      CJNE      R5, #0FH, CONT4
             LJMP      MAIN1
CONT4:      JB        P1.5, ENDRIG
             MOV       22H, #01H
             MOV       DPTR, #DRIVE
             MOV       A, 22H
             MOVX      @DPTR, A
             LCALL     DELAY1
             SETB     13H
LRIGHT:    CJNE      R5, #0FH, CONT5
             LJMP      MAIN1
CONT5:      MOV       A, 22H
             MOVX      @DPTR, A
             LCALL     DELAY1
             JB        P1.5, ENDRIG
             JB        P1.4, LRIGHT

```

; ; ; ; ;  
ENDRIG: LJMP CHSENS  
; ; ; ; ;; ; ; ; ;  
-----  
; [\*LEFT\*]  
-----

```

LEFT:      CJNE      R5, #0FH, CONT6
             LJMP      MAIN1
CONT6:      JB        P1.4, ENDLEF
             MOV       22H, #02H
             MOV       DPTR, #DRIVE
             MOV       A, 22H
             MOVX      @DPTR, A
             LCALL     DELAY1
             SETB     13H
LLEFT:     CJNE      R5, #0FH, CONT7
             LJMP      MAIN1
CONT7:      MOV       A, 22H
             MOVX      @DPTR, A
             LCALL     DELAY1
             JB        P1.4, ENDLEF
             JB        P1.5, LLEFT

```

; ; ; ; ;  
ENDLEF: LJMP CHSENS  
; ; ; ; ;; ; ; ; ;  
-----  
; [\*FORWARD WHEN FOUND LEFT AND RIGHT\*]  
-----

FORWLR: MOV 22H, #08H



```

CJNE R5,#0FH,CONT13
LJMP MAIN1
CONT13: JB P1.5,GOMAIN
LCALL DELAY2
LCALL DELAY2 ;ADD*****
LCALL DELAY2 ;ADD*****
;
LJMP CHSENS
;
;-----
CTURNLEF: LJMP TURNLEFT
;-----
LSTOP1: LJMP LSTOP1_1
;-----
GOMAIN: LJMP CHSENS
;-----
;
;
LSTOP1_1: MOV 22H,#00H
MOV DPTR,#DRIVE
MOV A,22H
MOVX @DPTR,A
CJNE R5,#0FH,CONT14
LJMP MAIN1
CONT14: LCALL DELAY2
;-----
JB P1.5,CTURNLEF
MOV 22H,#01H
MOV DPTR,#DRIVE
MOV A,22H
MOVX @DPTR,A
LCALL DELAY2
SETB 13H
CJNE R5,#0FH,CONT15
LJMP MAIN1
CONT15: MOV A,22H
MOVX @DPTR,A
LCALL DELAY2
;-----
CJNE R5,#0FH,CONT16
LJMP MAIN1
CONT16: JB P1.5,GOMAIN
LCALL DELAY2
;-----
CJNE R5,#0FH,CONT17
LJMP MAIN1
CONT17: JB P1.5,GOMAIN
LCALL DELAY2
;-----
CJNE R5,#0FH,CONT18
LJMP MAIN1
CONT18: JB P1.5,GOMAIN
LCALL DELAY2
LCALL DELAY2 ;ADD*****
LCALL DELAY2 ;ADD*****
;
;-----
;

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

TURNLEFT:      MOV      22H,#02H
               MOV      DPTR,#DRIVE
               MOV      A,22H
               MOVX     @DPTR,A
               LCALL    DELAY2
               SETB     13H
               CJNE     R5,#0FH,CONT19
               LJMP     MAIN1
CONT19:        MOV      A,22H
               MOVX     @DPTR,A
               LCALL    DELAY2
               - - - - -
               CJNE     R5,#0FH,CONT20
               LJMP     MAIN1
CONT20:        JB       P1.4,GOMAIN1
               LCALL    DELAY2
               - - - - -
               CJNE     R5,#0FH,CONT21
               LJMP     MAIN1
CONT21:        JB       P1.4,GOMAIN1
               LCALL    DELAY2
               - - - - -
               CJNE     R5,#0FH,CONT22
               LJMP     MAIN1
CONT22:        JB       P1.4,GOMAIN1
               LCALL    DELAY2
               LCALL    DELAY2      ;ADD*****
               LCALL    DELAY2      ;ADD*****
               ;
               ;
GOMAIN1:       LJMP     CHSENS
               ;
               ;
               ;
               ;
-----
;[*REVERSE AND TURNRIGHT WHEN FOUND FRONT AND LEFT*]
-----
REVRI:        JB       P1.7,TURNRIGHT
               MOV      22H,#04H
               MOV      DPTR,#DRIVE
               MOV      A,22H
               CJNE     R5,#0FH,CONT23
               LJMP     MAIN1
CONT23:        MOVX     @DPTR,A
               LCALL    DELAY2
               SETB     13H
LREVRI:       CJNE     R5,#0FH,CONT24
               LJMP     MAIN1
CONT24:        MOV      A,22H
               MOVX     @DPTR,A
               LCALL    DELAY2
               JB       P1.7,TURNRIGHT
               JB       P1.6,LREVRI
               ;
               ;
-----
TURNRIGHT:    JB       P1.5,NTURN
               MOV      22H,#01H
               MOV      DPTR,#DRIVE

```

```

MOV      A, 22H
CJNE    R5, #0FH, CONT25
LJMP    MAIN1
CONT25:  MOVX   @DPTR, A
        LCALL  DELAY2
        SETB  13H
        CJNE  R5, #0FH, CONT26
        LJMP  MAIN1
CONT26:  MOV    A, 22H
        MOVX  @DPTR, A
        LCALL  DELAY2
;
        CJNE  R5, #0FH, CONT27
        LJMP  MAIN1
CONT27:  JB     P1.5, GOMAIN2
        LCALL  DELAY2
;
        CJNE  R5, #0FH, CONT28
        LJMP  MAIN1
CONT28:  JB     P1.5, GOMAIN2
        LCALL  DELAY2
;
        CJNE  R5, #0FH, CONT29
        LJMP  MAIN1
CONT29:  JB     P1.5, GOMAIN2
        LCALL  DELAY2
;
;
;
;
GOMAIN2:  LJMP   CHSENS
;
;
;
;
        NTURN:  JB     P1.7, GOMAIN2
                MOV    22H, #04H
                MOV    DPTR, #DRIVE
                MOV    A, 22H
                CJNE  R5, #0FH, CONT30
                LJMP  MAIN1
        CONT30:  MOVX  @DPTR, A
                LCALL  DELAY2
                SETB  13H
                RURS:  CJNE  R5, #0FH, CONT31
                LJMP  MAIN1
        CONT31:  MOV    A, 22H
                MOVX  @DPTR, A
                LCALL  DELAY2
                JB     P1.5, RURS
                LJMP  TURNRIGHT
;
;
;
;
-----
; [*REVERSE AND TURNLEFT WHEN FOUND FRONT AND RIGHT*]
-----
        REVLE:  JB     P1.7, TURNLEFT1
                MOV    22H, #04H
                MOV    DPTR, #DRIVE
                MOV    A, 22H
                CJNE  R5, #0FH, CONT32
                LJMP  MAIN1

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CONT32:  MOVX   @DPTR,A
         LCALL  DELAY2
         SETB   13H
LREVL:   CJNE   R5,#0FH,CONT33
         LJMP   MAIN1
CONT33:  MOV    A,22H
         MOVX   @DPTR,A
         LCALL  DELAY2
         JB     P1.7,TURNLEFT1
         JB     P1.6,LREVL

```

```

-----
TURNLEFT1:  JB     P1.4,NTURN1
            MOV   22H,#02H
            MOV   DPTR,#DRIVE
            MOV   A,22H
            CJNE  R5,#0FH,CONT34
            LJMP  MAIN1

```

```

CONT34:    MOVX   @DPTR,A
            LCALL  DELAY2
            SETB   13H
            CJNE  R5,#0FH,CONT35
            LJMP  MAIN1

```

```

CONT35:    MOV   DPTR,#DRIVE
            MOV   A,22H
            MOVX   @DPTR,A
            LCALL  DELAY2

```

```

            CJNE  R5,#0FH,CONT36
            LJMP  MAIN1

```

```

CONT36:    JB     P1.4,GOMAIN3
            LCALL  DELAY2

```

```

            CJNE  R5,#0FH,CONT37
            LJMP  MAIN1

```

```

CONT37:    JB     P1.4,GOMAIN3
            LCALL  DELAY2

```

```

            CJNE  R5,#0FH,CONT38
            LJMP  MAIN1

```

```

CONT38:    JB     P1.4,GOMAIN3
            LCALL  DELAY2

```

```

-----
GOMAIN3:   LJMP   CHSENS
-----

```

```

NTURN1:   JB     P1.7,GOMAIN3
            MOV   22H,#04H
            MOV   DPTR,#DRIVE
            MOV   A,22H
            CJNE  R5,#0FH,CONT39
            LJMP  MAIN1

```

```

CONT39:   MOVX   @DPTR,A
            LCALL  DELAY2

```

```

RULS:     CJNE  R5,#0FH,CONT40

```

```

            LJMP  MAIN1
CONT40:   MOV    A,22H

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOVX @DPTR,A
LCALL DELAY2
JB P1.4,RULS
LJMP TURNLEFT1

```

```

-----
;[*REVERSE AND TURNRIGHT OR TURNLEFT WHEN FOUND FRONT,LEFT,RIGHT*]
-----

```

```

REVFLERI: JB P1.7,SSTOP
           MOV 22H,#04H
           MOV DPTR,#DRIVE
           MOV A,22H
           CJNE R5,#0FH,CONT41
           LJMP MAIN1
CONT41: MOVX @DPTR,A
        LCALL DELAY2
        SETB 13H
        NSLR: CJNE R5,#0FH,CONT42
              LJMP MAIN1
CONT42: MOV A,22H
        MOVX @DPTR,A
        LCALL DELAY2
        JB P1.7,SSTOP

```

```

           JB P1.4,CBITRIGH
           LJMP TLEFT1
CBITRIGH: JB P1.5,NSLR
           LJMP TRIGHT1

```

```

-----
SSTOP: LJMP SSTOP_1
-----

```

```

TLEFT1: MOV 22H,#02H
        MOV DPTR,#DRIVE
        MOV A,22H
        CJNE R5,#0FH,CONT43
        LJMP MAIN1
CONT43: MOVX @DPTR,A
        LCALL DELAY2

```

```

        CJNE R5,#0FH,CONT44
        LJMP MAIN1
CONT44: JB P1.4,GOMAIN4
        LCALL DELAY2

```

```

        CJNE R5,#0FH,CONT45
        LJMP MAIN1
CONT45: JB P1.4,GOMAIN4
        LCALL DELAY2

```

```

        CJNE R5,#0FH,CONT46
        LJMP MAIN1
CONT46: JB P1.4,GOMAIN4
        LCALL DELAY2

```

```

-----
GOMAIN4: LJMP CHSENS
-----

```

```

;
TRIGHT1:      MOV      22H,#01H
              MOV      DPTR,#DRIVE
              MOV      A,22H
              CJNE     R5,#0FH,CONT47
              LJMP     MAIN1
CONT47:      MOVX     @DPTR,A
              LCALL    DELAY2
;
              CJNE     R5,#0FH,CONT48
              LJMP     MAIN1
CONT48:      JB       P1.5,GOMAIN4
              LCALL    DELAY2
;
              CJNE     R5,#0FH,CONT49
              LJMP     MAIN1
CONT49:      JB       P1.5,GOMAIN4
              LCALL    DELAY2
;
              CJNE     R5,#0FH,CONT50
              LJMP     MAIN1
CONT50:      JB       P1.5,GOMAIN4
              LCALL    DELAY2
;
              LJMP     CHSENS
;
-----
SSTOP_1:     MOV      22H,#00H
              MOV      DPTR,#DRIVE
              MOV      A,22H
LSST:      CJNE     R5,#0FH,CONT51
              LJMP     MAIN1
CONT51:     MOVX     @DPTR,A
              LCALL    DELAY2
              JNB     P1.4,JTSSSENS
              JNB     P1.5,JTSSSENS
              JNB     P1.6,JTSSSENS
              JNB     P1.7,JTSSSENS
              LJMP     LSST
;
JTSSSENS:   LCALL    DELAY2
              LJMP     CHSENS
;
-----
;
***END      COMMAND***
;
-----
;*****DEFIND BYTE OF CHARACTER AND DELAY*****
;
DEMO_L1:    DB       "  AUTOMATIC  ,"
DEMO_L2:    DB       "  ESCHEWING  CAR  "
DEMO_L3:    DB       "SELECT THE MENU!"
MENU_L1:    DB       "1.AUTO, 2.MANUAL"
MODE_L1:    DB       "  AUTOMATIC  RUN  "
MODE_L2:    DB       "  STOP STOP STOP  "
;
-----

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

;###(\*DELAY\*)###

```
DELAY0: PUSH    03H
        MOV     R3,#00H
        DJNZ   R3,$
        POP     03H
        RET
```

```
DELAY1:          PUSH    03H
                PUSH    04H
                MOV     R3,#00H
LDELAY1:MOV     R4,#00H
                DJNZ   R4,$
                DJNZ   R3,LDELAY1
                POP     04H
                POP     03H
                RET
```

```
DELAY2:          PUSH    03H
                PUSH    04H
                MOV     R3,#00H
LDELAY2:MOV     R4,#00H
                DJNZ   R4,$
                NOP
                NOP
                NOP
                DJNZ   R3,LDELAY2
                POP     04H
                POP     03H
                RET
```

```
DELAY3:          PUSH    06H
                MOV     R6,#10H
LDELAY3: LCALL   DELAY2
                DJNZ   R6,LDELAY3
                POP     06H
                RET
```

\*\*\*\*\*PRESS THE BUTTON NUMBER " 2 " IN MANUALRUN\*\*\*\*\*

MANUAL:       MOV           TMOD,#00001110B   ;SET SFR  
              MOV           TCON,#00010101B  
              MOV           IE,#10000001B  
              MOV           IP,#00000101B  
              MOV           SP,#2FH

\*\*\*\*\* SET DATA OF WAY & DISTANCE \*\*\*\*\*

              CLR           IE.7  
              MOV           DPTR,#8000H  
              MOV           R0,#64H  
              MOV           A,#00H  
CLR:           MOV           DPH,#80H  
              MOVX          @DPTR,A  
              MOV           DPH,#90H  
              MOVX          @DPTR,A  
              INC           DPL  
              DJNZ          R0,CLR  
              MOV           22H,#01H       ;LINE\_MAX  
              MOV           23H,#01H       ;LINE\_START  
              MOV           24H,#01H       ;LINE\_STOP  
              MOV           25H,#00H       ;COMMAND\_DRIVE  
              MOV           26H,#60H       ; PULSE\_TURN  
START:        MOV           DPTR,#PROGRAM2  
              LCALL        LCD\_16  
              LCALL        DELAY3  
              LCALL        LCD\_16  
              LCALL        DELAY3  
              LCALL        LCD\_16  
              MOV           DPTR,#8001H  
              MOV           20H,#80H       ;INT-KEY  
              MOV           21H,#00H       ;INT\_SENSOR  
              SETB          IE.7  
              LJMP         STEP\_1  
JUMP:         MOV           R2,#00H  
              J\_LOOP:     MOV           R0,#80H  
              LCALL        EMPTY\_2  
              LCALL        DELAY\_S  
              LCALL        J\_SHOW  
              LCALL        DELAY\_S  
              JB           20H.7,J\_LOOP  
              MOV           R3,20H  
              JNB          20H.3,J\_CH  
              JB           20H.2,J\_JUMP  
              JB           20H.1,J\_JUMP  
J\_CH:         MOV           20H,#80H  
              LCALL        EMPTY\_2  
              LCALL        DELAY\_S  
              MOV           A,R2  
              MOV           R2,03H  
              MOV           B,#0AH  
              MUL          AB  
              ADD          A,R3  
              MOV           R1,A  
              MOV           R0,#80H  
              LCALL        SHOW\_NUM  
              LCALL        DELAY\_S

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

      CJNE      A,#00H,J_NO_00
      MOV      DPL,#01H
      LJMP     J_LOOP
J_NO_00:  CJNE      A,22H,J_NO_EQU
      LJMP     J_OK
J_NO_EQU: JC      J_OK
      MOV      R2,#00H
      MOV      A,22H
J_OK:    MOV      DPL,A
      LJMP     J_LOOP
J_JUMP:  MOV      20H,#80H
      CJNE     R3,#0AH,J_RESTART
      LJMP     JUMP
J_RESTART: CJNE    R3,#0BH,J_UP
      LJMP     START
J_UP:    CJNE     R3,#0CH,J_DOWN
      MOV      A,DPL
      CJNE     A,22H,J_UP_OK
      LJMP     J_LOOP
      J_UP_OK: INC      DPL
      LJMP     J_LOOP
J_DOWN:  CJNE     R3,#0DH,J_CANSEL
      MOV      A,DPL
      CJNE     A,#01H,J_DOWN_OK
      LJMP     J_LOOP
      J_DOWN_OK: DEC     DPL
      LJMP     J_LOOP
J_CANSEL: CJNE    R3,#0EH,J_ENTER
      LJMP     STEP_1
J_LOOP1: LJMP     J_LOOP
J_ENTER: CJNE     R3,#0FH,J_LOOP1
*****
STEP_1:  LCALL     S_1234      ;SHOW_LINE
      LCALL     S_3        ;SHOW_DISTANCE
*****
STEP_2:  MOV      R0,#83H
      LCALL     EMPTY_5
      LCALL     DELAY_S
      MOVX     A,@DPTR
      MOV      B,#10H
      DIV     AB
      LCALL     S_234      ;SHOW_DIRECT & UNIT
      LCALL     DELAY_S
      JB      20H.7,STEP_2
      MOV      A,20H
      MOV      B,#00H
      MOV      20H,#80H
D_KEY:  LCALL     S_234
      ANL     A,#0F0H
D_JUMP: CJNE     A,#0A0H,D_RESTART
      LJMP     JUMP
D_RESTART: CJNE    A,#0B0H,D_CANSEL
      LJMP     START
D_CANSEL: CJNE     A,#0E0H,D_ENTER
      MOV      R0,DPL
      CJNE     R0,#01H,DEC_DPL
      LJMP     STEP_1
      DEC_DPL: DEC     DPL
      LJMP     STEP_1
D_ENTER: CJNE     A,#0F0H,STEP_2

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOVX      A,@DPTR
ANL      A,#0F0H
CJNE     A,#00H,STEP_3
LJMP     STEP_2
*****
STEP_3:   MOV      R0,#0C3H
          LCALL    EMPTY_5
          LCALL    DELAY_S
          MOVX     A,@DPTR
          MOV      B,#10H
          DIV     AB
          MOV     R1,B
          LCALL    S_3           ;SHOW_DISTANCE
          LCALL    UNIT         ;SHOW_UNIT
          LCALL    DELAY_S
          JB      20H.7,STEP_3
          MOV     R0,20H
          JNB     20H.3,X_KEEP
          JB      20H.2,X__M
          JB      20H.1,X__M
X_KEEP:   MOV     20H,#80H
          MOV     DPH,#90H
          MOVX    A,@DPTR
          MOV     B,#0AH
          DIV     AB
          MOV     A,B
          MOV     B,#0AH
          MUL     AB
          ADD     A,R0
          MOVX    @DPTR,A
          MOV     DPH,#80H
          LJMP    STEP_3
X__M:     MOV     20H,#80H
          CJNE   R0,#0CH,X_DM
          CJNE   R1,#02H,M
          LJMP   STEP_3
M:        MOV     B,#00H
          LJMP   X_UNIT
X_DM:     CJNE   R0,#0DH,X_JUMP
          CJNE   R1,#02H,DM
          LJMP   STEP_3
DM:       MOV     B,#01H
X_UNIT:   MOVX    A,@DPTR
          ANL     A,#0F0H
          ADD     A,B
          MOVX    @DPTR,A
          LJMP   STEP_3
X_JUMP:   CJNE   R0,#0AH,X_RESTART
          LJMP   JUMP
X_RESTART: CJNE   R0,#0BH,X_CANSEL
          LJMP   START
X_CANSEL: CJNE   R0,#0EH,X_ENTER
          LJMP   STEP_2
X_ENTER:  CJNE   R0,#0FH,STEP_3
*****
END_SET:  MOV     A,DPL
          CJNE   A,#63H,E_CH
          MOV     22H,A
          LJMP   E_RET
E_CH:     CJNE   A,22H,E_NO_EQU

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

E_NO_EQU:  LJMP      E_INC
           JC       E_INC
           MOV      22H,DPL
E_INC:     INC      DPL
E_RET:     MOV      R2,#00H
E_DELAY:   MOV      R1,#00H
E_CK:      JNB     20H.7,ACCEPT
           DJNZ    R1,E_CK
           DJNZ    R2,E_DELAY
E_PASS:    LJMP      STEP_1
-----
***** USE LINE START & STOP *****
-----
ACCEPT:    MOV      R1,20H
           MOV      20H,#80H
           CJNE   R1,#0FH,E_PASS
           DEC     DPL
           MOV      24H,DPL
           MOV      DPTR,#DB_LINEMAX
           LCALL   LCD_16
           LCALL   DELAY_S
           MOV      R0,#0C4H
           MOV      R1,22H
           LCALL   SHOW_NUM
           LCALL   DELAY_L
           MOV      DPTR,#DB_USELINE
           LCALL   LCD_16
A_SHOW:    MOV      R0,#0C1H
           MOV      R1,23H
           LCALL   SHOW_NUM
           MOV      R0,#0C6H
           MOV      R1,24H
           LCALL   SHOW_NUM
A_START:   MOV      R0,#0C1H
           MOV      R2,#00H
           MOV      R4,#23H
AS_LOOP:   LCALL   ACCEPT_NUM
AS_CANSEL: CJNE   R3,#0EH,AS_ENTER
           MOV      DPTR,#DB_X
           LCALL   LCD_16
           MOV      DPH,#80H
           MOV      DPL,22H
           LJMP    STEP_1
AS_ENTER:  CJNE   R3,#0FH,AS_LOOP
A_STOP:    MOV      R0,#0C6H
           MOV      R2,#00H
           MOV      R4,#24H
AP_LOOP:   LCALL   ACCEPT_NUM
AP_CANSEL: CJNE   R3,#0EH,AP_ENTER
           LJMP    A_START
AP_ENTER:  CJNE   R3,#0FH,AP_LOOP
*****
C_STOP:    MOV      A,24H
           CJNE   A,22H,CP_NO_EQU
           LJMP    C_START
CP_NO_EQU: JC     C_START
           MOV      24H,22H
           MOV      23H,#01H
           LJMP    A_SHOW
C_START:   MOV      A,23H

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CJNE      A,24H,CS_NO_EQU
LJMP     T_TURN
CS_NO_EQU: JC      T_TURN
          MOV     23H,#01H
          LJMP   A_START

*****
T_TURN:   MOV     DPTR,#DB_PULSETURN
          LCALL  LCD_16
          MOV     R2,#00H
T_LOOP:   MOV     R1,26H
          MOV     R0,#0C5H
          LCALL  SHOW_NUM
          JB      20H.7,T_LOOP
          MOV     R3,20H
          JNB     20H.3,T_CH
          JB      20H.2,T_ENTER
          JB      20H.1,T_ENTER
T_CH:     MOV     20H,#80H
          MOV     A,R2
          MOV     R2,03H
          MOV     B,#0AH
          MUL    AB
          ADD    A,R2
          JZ     T_LOOP
          MOV     26H,A
          LJMP   T_LOOP
T_ENTER:  MOV     20H,#80H
          CJNE   R3,#0FH,T_LOOP

```

-----  
\*\*\*\*\* OPERATION \*\*\*\*\*  
-----

```

OPERATE:  MOV     DPTR,#DB_X
          LCALL  LCD_16
          MOV     DPH,#80H
          MOV     DPL,23H
          SETB   IE.1
          SETB   IE.2
O_LOOP:   LCALL  J_SHOW
          MOVX   A,@DPTR
          MOV     B,#10H
          DIV    AB
O_FRONT:  CJNE   A,#01H,O_BACK
          MOV     25H,#V_FRONT
          LCALL  MODE
          LCALL  DELAY_S
          LJMP   R_UNIT
O_BACK:   CJNE   A,#09H,O_LEFT
          MOV     25H,#V_BACK
          LCALL  DELAY_S
          LCALL  MODE
          LJMP   R_UNIT
O_LEFT:   CJNE   A,#04H,O_RIGHT
          MOV     25H,#V_LEFT
          LCALL  O_TURN
          LJMP   O_KEY
O_RIGHT:  CJNE   A,#06H,O_DELAY
          MOV     25H,#V_RIGHT
          LCALL  O_TURN
          LJMP   O_KEY
O_DELAY:  CJNE   A,#05H,O_LOOP

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CLR                IE.2
MOV                25H,#V_DELAY
LCALL             MODE
LCALL             DIST_R1
MOV                R0,#0C4H
CJNE              R1,#00H,OD_LOOP
SETB              IE.2
LJMP              FINAL
OD_LOOP:          LCALL             SHOW_NUM
                  LCALL             DELAY_1S
                  JNB               20H.7,OD_CANSEL
                  DJNZ              R1,OD_LOOP
                  SETB              IE.2
                  LJMP              FINAL
OD_CANSEL:        MOV                20H,#80H
O_KEY:            MOV                A,#00H
                  JNZ               R_UNIT
                  JB                20H.7,$
                  MOV                R2,20H
                  MOV                20H,#80H
O_RESTART:        CJNE              R2,#0BH,O_ENTER
                  CLR                IE.1
                  CLR                IE.2
                  LJMP              START
O_ENTER:          CJNE              R2,#0FH,O_KEY
O_PASS:           LJMP              O_LOOP
*****
R_UNIT:           MOV                A,B
R_M:              CJNE              A,#00,R_DM
                  MOV                TH0,#METER
                  MOV                TL0,#METER
                  LJMP              R_RUN
R_DM:             CJNE              A,#01H,O_PASS
                  MOV                TH0,#DECIMETER
                  MOV                TL0,#DECIMETER
R_RUN:            MOV                R0,#0C4H
                  LCALL             DIST_R1
                  SETB              25H.3
R_LOOP:           LCALL             MODE
                  LCALL             SHOW_NUM
                  JNB               20H.7,R_CANSEL
                  CJNE              R1,#00H,R_LOOP
                  LJMP              FINAL
R_CANSEL:         MOV                20H,#80H
                  MOV                25H,#00H
                  LCALL             MODE
                  MOV                A,#00H
                  LJMP              O_KEY
FINAL:            MOV                A,DPL
                  CJNE              A,24H,F_INC
                  CLR                IE.1
                  CLR                IE.2
                  MOV                25H,#00H
                  LCALL             MODE
                  LJMP              START
F_INC:            INC                DPL
                  LJMP              O_LOOP
PROGRAM2:         DB                " MANUAL PROGRAM "
                  DB                " SET WAY & FAR "
DB_X:             DB                " X="

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

DB_: DB " "
DB_M: DB " m"
DB_DM: DB "dm"
DB_S: DB " s"
DB_: DB " "
DB_FRONT: DB "FRONT"
DB_BACK: DB "BACK "
DB_LEFT: DB "LEFT "
DB_RIGHT: DB "RIGHT"
DB_DELAY: DB "DELAY"
DB_LINEMAX: DB " LINE MAX = "
DB_USELINE: DB "USE LINE - "
DB_PULSETURN: DB "PULSE TURN = "

```

```

-----
J_SHOW: PUSH ACC ;--SUBROUTINE
        PUSH 0F0H ;SHOW_ALL
        MOVX A,@DPTR ;USE MOV DPTR,<#ADDRESS_RAM>
        MOV B,#10H
        DIV AB
        LCALL S_1234 ;SHOW_LINE
        LCALL S_3 ;SHOW_DISTANCE
        LCALL S_234 ;SHOW_DIRECT & UNIT
        POP 0F0H
        POP ACC
        RET

```

```

-----
S_1234: PUSH ACC ;--SUBROUTINE
        PUSH 00H ;--SHOW_LINE
        PUSH 01H ;USE MOV DPTR,<#ADDRESS_RAM>
        MOV A,DPL
        MOV RO,#80H
        MOV R1,A
        LCALL SHOW_NUM
        POP 01H
        POP 00H
        POP ACC
        RET

```

```

-----
S_234: SWAP A ;--SUBROUTINE
        PUSH DPH ;SHOW_DIRECT & UNIT
        PUSH DPL ;USE MOV A,<#DIRECT_DATA>
D_FRONT: CJNE A,#10H,D_BACK ; MOV B,<#UNIT_DATA>
        MOV DPTR,#DB_FRONT
        LJMP D_SHOW
D_BACK: CJNE A,#90H,D_LEFT
        MOV DPTR,#DB_BACK
        LJMP D_SHOW
D_LEFT: CJNE A,#40H,D_RIGHT ; A = 10 ---- FRONT
        MOV DPTR,#DB_LEFT ; A = 90 ---- BACK
        LJMP D_SHOW ; A = 40 ---- LEFT
D_RIGHT: CJNE A,#60H,D_DELAY ; A = 60 ---- RIGHT
        MOV DPTR,#DB_RIGHT ; A = 50 ---- DELAY
        LJMP D_SHOW
D_DELAY: CJNE A,#50H,RETURN
        MOV DPTR,#DB_DELAY
        MOV B,#02H
D_SHOW: PUSH 00H
        MOV RO,#83H
        LCALL LCD_5
        POP 00H

```

```

POP          DPL
POP          DPH
LCALL       UNIT
ADD         A,B
MOVX        @DPTR,A
RET
RETURN:     POP          DPL
            POP          DPH
            RET          --

```

```

-----
UNIT:       PUSH          DPH          ;SUBSHOW_UNIT
            PUSH          DPL          ;USE MOV      B,<#UNIT_DATA>
            PUSH          ACC
            PUSH          00H
U_M:        MOV           A,B
            CJNE          A,#00H,U_DM
            MOV           DPTR,#DB__M
            LJMP          U_SHOW
U_DM:       CJNE          A,#01H,U_S    ; B = 00 ---- meter
            MOV           DPTR,#DB_DM  ; B = 01 ---- decimeter
            LJMP          U_SHOW      ; B = 02 ---- second
U_S:        CJNE          A,#02H,U_FALSE
            MOV           DPTR,#DB__S
            LJMP          U_SHOW
U_FALSE:    MOV           B,#00H
            LJMP          U_M
U_SHOW:     MOV           RO,#0C6H
            LCALL        LCD_2
            POP          00H
            POP          ACC
            POP          DPL
            POP          DPH
            RET

```

```

-----
S_3:        PUSH          ACC          ;--SUBROUTINE
            PUSH          00H          ;SHOW_DISTANCE
            PUSH          01H          ;USE MOV      DPTR,<#ADDRESS_RAM>
            MOV           DPH,#90H
            MOVX         A,@DPTR
            MOV           R1,A
            MOV           RO,#0C4H
            LCALL        SHOW_NUM
            MOV           DPH,#80H
            POP          01H
            POP          00H
            POP          ACC
            RET

```

```

-----
SHOW_NUM:   PUSH          ACC          ;SHOW NUMER AT LCD
            PUSH          0F0H          ;USE MOV      RO,<#ADDRESS_LCD>
            MOV           A,RO          ; MOV      R1,<#DATA_HEX>
            LCALL        SSTRUC
            MOV           A,R1
            MOV           B,#0AH
            DIV          AB
            ADD          A,#30H
            CJNE          A,#30H,SSHOW
SSHOW:      MOV           A,#20H
            LCALL        SWRITE
            MOV           A,B

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

ADD      A,#30H
LCALL   SWRITE
POP      0F0H
POP      ACC
RET

```

```

ACCEPT_NUM:  PUSH      ACC          ;SUB ACCEPT LINE
              PUSH      0F0H       ;USE MOV R0,<#ADDRESS_LCD>
              PUSH      01H        ; MOV R2,#00H
              MOV       R1,04H     ; MOV R4,<#ADDRESS_LINE>
A_LOOP:     LCALL   EMPTY_2
            LCALL   DELAY_S
            MOV     A,@R1          ;SUBROUTINE RETURN DATA
            MOV     R1,A           ;* R3 *EQU SWITCH PUSH
            LCALL   SHOW_NUM
            LCALL   DELAY_S
            MOV     R1,04H
            JB      20H.7,A_LOOP
            MOV     R3,20H
            JNB    20H.3,A_CH
            JB      20H.2,A_UP
            JB      20H.1,A_UP
A_CH:      MOV     20H,#80H
            MOV     A,R2
            MOV     R2,03H
            MOV     B,#0AH
            MUL    AB
            ADD    A,R2
            JZ     A_LOOP
            MOV    @R1,A
            LJMP   A_LOOP
A_UP:     MOV     20H,#80H
            CJNE   R3,#0CH,A_DOWN
            MOV    A,@R1
            INC    A
            MOV    @R1,A
            LJMP   A_LOOP
A_DOWN:   CJNE   R3,#0DH,A_RET
            CJNE   @R1,#01H,A_DEC
            LJMP   A_LOOP
A_DEC:    MOV    A,@R1
            DEC    A
            MOV    @R1,A
            LJMP   A_LOOP
A_RET:    POP     01H
            POP     0F0H
            POP     ACC
            RET

```

```

O_TURN:    LCALL   MODE          ;--SUBROUTINE
            LCALL   DELAY_S       ;USE MOV 25H,<#COMMAND>
            PUSH    ACC          ; LCALL O_TURN
            MOV     A,26H
            CPL     A
            INC    A
            CLR    C
            MOV    TH0,A
            MOV    TLO,A
            POP     ACC
            MOV     R1,#01H

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

SETB      25H.3
LCALL     MODE
OT_KEY:   JNB      20H.7,OT_CANSEL
          CJNE     R1,#00H,OT_KEY
          LJMP     OT_OK
OT_CANSEL: MOV     20H,#80H
          MOV     A,#00H      ; * ACC * ,DATA RETURN
OT_OK:    MOV     25H,#00H
          LCALL     MODE
          RET

```

```

-----
MODE:     PUSH     DPH
          PUSH     DPL
          PUSH     ACC
          MOV     A,25H
          MOV     DPTR,#DRIVE
          MOVX    @DPTR,A
          POP     ACC
          POP     DPL
          POP     DPH
          RET

```

```

-----
DIST_R1:  PUSH     ACC
          MOV     DPH,#90H
          MOVX    A,@DPTR
          MOV     R1,A
          MOV     DPH,#80H
          POP     ACC
          RET

```

```

-----
EMPTY_2:  PUSH     DPH      ;--SUBROUTINE
          PUSH     DPL      ;USE MOV R0,<#ADDRESS_LCD>
          MOV     DPTR,#DB____ ; LCALL EMPTY_2
          LCALL    LCD_2
          POP     DPL
          POP     DPH
          RET

```

```

EMPTY_5:  PUSH     DPH      ;--SUBROUTINE
          PUSH     DPL      ;USE MOV R0,<#ADDRESS_LCD>
          MOV     DPTR,#DB____ ; LCALL EMPTY_5
          LCALL    LCD_5
          POP     DPL
          POP     DPH
          RET

```

```

LCD_2:    PUSH     ACC      ;--SUBROUTINE
          MOV     A,R0      ;USE MOV R0,<#ADDRESS_LCD>
          LCALL    SSTRUC   ; MOV DPTR,<#TABLE>
          MOV     A,#00H    ; LCALL LCD_2
          MOVC    A,@A+DPTR
          LCALL    SWRITE
          MOV     A,#01H
          MOVC    A,@A+DPTR
          LCALL    SWRITE
          POP     ACC
          RET

```

```

LCD_5:    PUSH     ACC      ;--SUBROUTINE
          PUSH     01H      ;USE MOV R0,<#ADDRESS_LCD>
          MOV     A,R0      ; MOV DPTR,<#TABLE>
          LCALL    SSTRUC   ; LCALL LCD_5
          MOV     R1,#05H

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LLCD5:      MOV      A,#00H
            MOVG     A,@A+DPTR
            LCALL    SWRITE
            INC      DPTR
            DJNZ     R1,LLCD5
            POP      01H
            POP      ACC
            RET

LCD_8:      PUSH     ACC      ;--SUBROUTINE
            PUSH     01H      ;USE MOV R0,<#80H,#0C0H>
            MOV      A,R0      ;   MOV DPTR,<#TABLE>
            LCALL    SSTRUC    ;   LCALL LCD_8
            MOV      R1,#08H

LLCD8:      MOV      A,#00H
            MOVG     A,@A+DPTR
            LCALL    SWRITE
            INC      DPTR
            DJNZ     R1,LLCD8
            POP      01H
            POP      ACC
            RET

LCD_16:     PUSH     ACC      ;--SUBROUTINE
            PUSH     00H      ;USE MOV DPTR,<#TABLE>
            MOV      R0,#80H   ;   LCALL LCD_16
            LCALL    LCD_8
            MOV      R0,#0C0H
            LCALL    LCD_8
            POP      00H
            POP      ACC
            RET

SSTRUC:     PUSH     DPH      ;--SUBROUTINE
            PUSH     DPL      ;USE MOV A,<--STRUC-->
            MOV      DPTR,#STRUC ;   LCALL SSTRUC
            MOVX     @DPTR,A
            LCALL    SBUSY
            POP      DPL
            POP      DPH
            RET

SWRITE:     PUSH     DPH      ;--SUBROUTINE
            PUSH     DPL      ;USE MOV A,<--DATA-->
            MOV      DPTR,#WRITE ;   LCALL SWRITE
            MOVX     @DPTR,A
            LCALL    SBUSY
            POP      DPL
            POP      DPH
            RET

SBUSY:      PUSH     DPH      ;--SUBROUTINE
            PUSH     DPL      ;USE LCALL SBUSY
            PUSH     ACC
            MOV      DPTR,#BUSY

LOOPS:      MOVX     A,@DPTR
            CLR      C
            RLC      A
            JC       LOOPS
            POP      ACC
            POP      DPL
            POP      DPH
            RET

```

---

```

DELAY_S:   _      PUSH     01H      ;--SUBROUTINE

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

                PUSH      02H                ;USE LCALL DELAY_S
DS0:            MOV       R1,#80H
DS1:            MOV       R2,#00H
                NOP
                NOP
                NOP
                NOP
                DJNZ      R2,DS1
                DJNZ      R1,DS0
                POP       02H
                POP       01H
                RET

```

```

-----
DELAY_L:        PUSH      01H                ;--SUBROUTINE
                PUSH      02H                ;USE LCALL DELAY_L
DLO:            MOV       R1,#00H
DL1:            MOV       R2,#00H
                NOP
                NOP
                NOP
                NOP
                DJNZ      R2,DL1
                DJNZ      R1,DLO
                POP       02H
                POP       01H
                RET

```

```

-----
DELAY_1S:      PUSH      02H                ;--SUBROUTINE
                PUSH      01H                ;USE LCALL DELAY_1S
                PUSH      00H
DE0:            MOV       R0,#02H
DE1:            MOV       R1,#00H
DE2:            MOV       R2,#00H
                NOP
                NOP
                NOP
                DJNZ      R2,DE2
                DJNZ      R1,DE1
                DJNZ      R0,DE0
                POP       00H
                POP       01H
                POP       02H
                RET

```

```

-----
INT_SENSOR:    PUSH      21H
                MOV       21H,25H
IS_FRONT:      JB        25H.2,IS_BACK
                JNB       P1.6,IS_21H
                CLR       25H.3
                LCALL     MODE
                LCALL     DELAY_S
                LJMP      IS_FRONT
IS_BACK:       JNB       P1.7,IS_21H
                CLR       25H.3
                LCALL     MODE
                LCALL     DELAY_S
                LJMP      IS_BACK

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

IS_21H:	JNB	21H.3, IS_PASS
	SETB	25H.3
	LCALL	MODE
IS_PASS:	POP	21H
	RETI	

---

INT_TIME0:	DEC	R1
	RETI	

---



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3. รายการอุปกรณ์

#### 3.1 รายการอุปกรณ์ของระบบไมโครคอนโทรลเลอร์

##### ความต้านทาน

R<sub>1</sub> 4.7 K $\Omega$  1/4 W 5%

##### คาปาซิเตอร์

C<sub>1</sub> 10  $\mu$ F 16V อิเล็กโทรไลต์.

C<sub>2</sub>, C<sub>3</sub> 30  $\mu$ F ไมลาร์

CRYSTAL 11.05 MHz

##### ไอซี

U<sub>1</sub> 80C31

U<sub>2</sub> 2764

U<sub>3</sub> 6264

U<sub>4</sub>, U<sub>6</sub> 8255

U<sub>7</sub> 74AS373

U<sub>9</sub> 16L8

### 3.2 รายการอุปกรณ์ภาคขับเคลื่อนมอเตอร์และ โซลินอยส์

#### ความต้านทาน

$R_1-R_2, R_4-R_6$	10 K $\Omega$ 1/4 W 5%
$R_3, R_7-R_{10}$	1 K $\Omega$ 1/4 W 5%
$R_{11}$	47 $\Omega$ 1/4 W 5%
$R_{12}-R_{13}$	0.22 $\Omega$ 5 W 5%

#### ไดโอด

$D_1-D_3$	1N4001
-----------	--------

#### ทรานซิสเตอร์

$Q_1-Q_6, Q_8-Q_9$	BC547
--------------------	-------

$Q_7$	BD140
-------	-------

#### ไอซี

$IC_1$	74LS138
--------	---------

#### อื่นๆ

$S_1-S_2$	สวิตช์กดติดปล่อยดับ
-----------	---------------------

$J_2$	CONNECTOR 26 PINS
-------	-------------------

$M_1$	D.C. MOTOR
-------	------------

### 3.3 รายการอุปกรณ์วงจรภาครับส่งอุลตราโซนิก

#### ความต้านทาน

$R_1$	50	K $\Omega$	1/4 W 5%
$R_2$	470	K $\Omega$	1/4 W 5%
$R_3$	27	K $\Omega$	1/4 W 5%
$R_4$	47	K $\Omega$	1/4 W 5%
$R_5, R_6$	10	K $\Omega$	1/4 W 5%
$R_7$	3.9	K $\Omega$	1/4 W 5%
$R_8$	27	K $\Omega$	1/4 W 5%
$VR_1$	10	K $\Omega$	
$VR_2$	50	K $\Omega$	

#### ไดโอด

$D_1$	IN4148
-------	--------

#### คาปาซิเตอร์

$C_1$	180 pF	เซรามิก
$C_2$	470 pF	เซรามิก
$C_3$	0.001 $\mu$ F	ไมลาร์
$C_4$	0.02 $\mu$ F	ไมลาร์
$CE_1, CE_2$	220 $\mu$ F 25V	อิเล็กโตรไลต์
$CE_3$	10 $\mu$ F 25V	อิเล็กโตรไลต์
$CS_1, CS_2, CS_3$	0.1 $\mu$ F 50V	โพลีโพรพิลีน

#### ไอซี

$IC_1$	MC 14011
$IC_2$	MC 33079
$IC_3$	ICL 7660

### 3.4 รายการอุปกรณ์วงจรภาค Keyboard & Interrupt

#### ความต้านทาน

$R_{1,3,5,7}$	2	K $\Omega$	1/4 W 5%
$R_{2,4,6,8}$	1	K $\Omega$	1/4 W 5%

#### ไดโอด

$D_{1-4}$	1N4148
$Z_{1-4}$	4.7 V
$LED_{1-4}$	

#### คาปาซิเตอร์

$Cd_{1-4}$	0.1 $\mu$ F	ไมลาร์
$CS_2$	0.1 $\mu$ F	ไมลาร์
$CS_3$	0.1 $\mu$ F	ไมลาร์
$CE_4$	220 nF	อิเล็กโตรไลต์
$C_5$	0.47 $\mu$ F	เซรามิค
$C_6$	4.7 $\mu$ F	เซรามิค

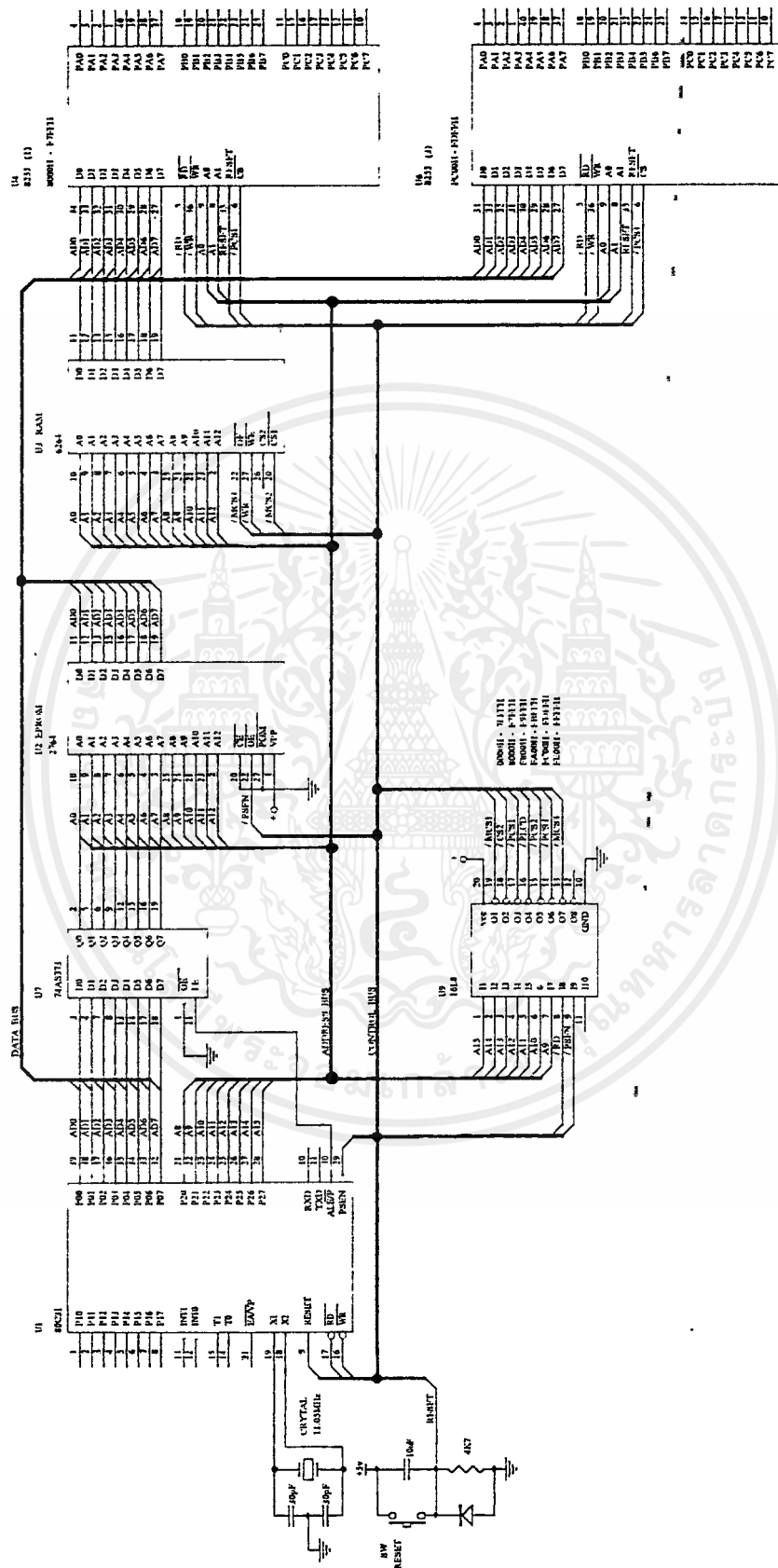
#### ไอซี

$IC_1$	74LS07
$IC_2$	74LS260
$IC_3$	MM74C922

#### อื่นๆ

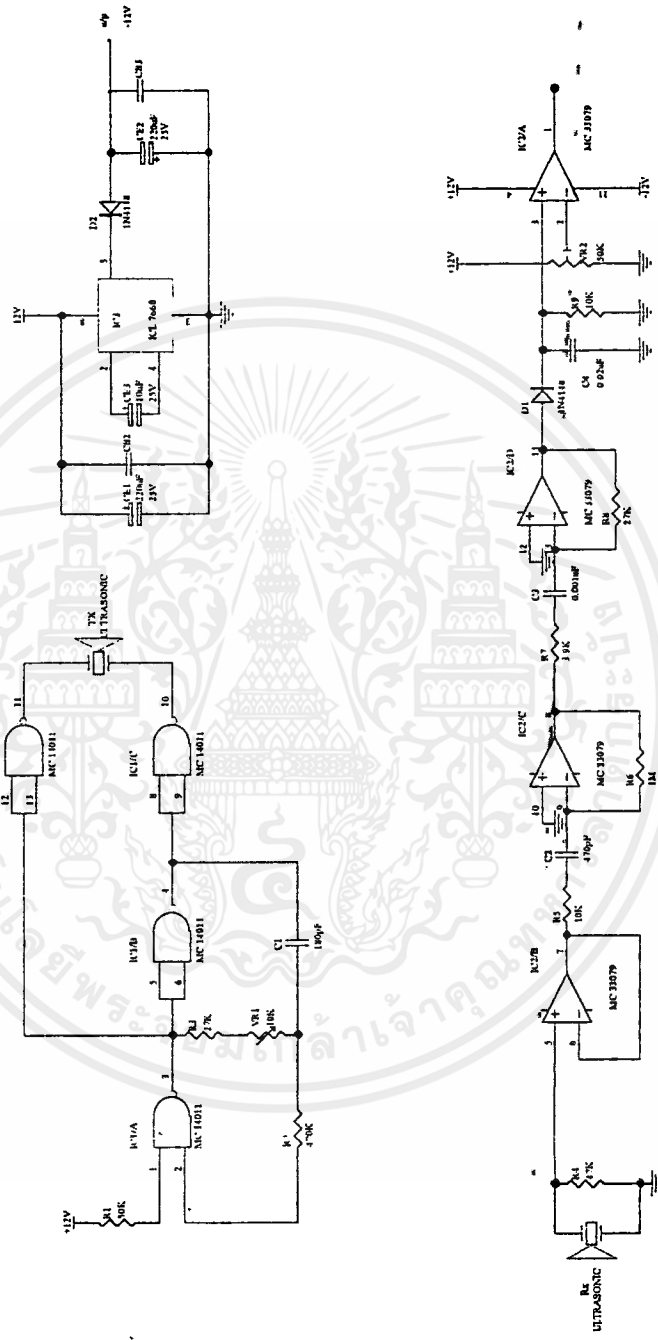
SW0-15	สวิตช์กดติดปล่อยดับ
J1	Connector 16 Pin

#### 4. วงจรสมบูรณ์



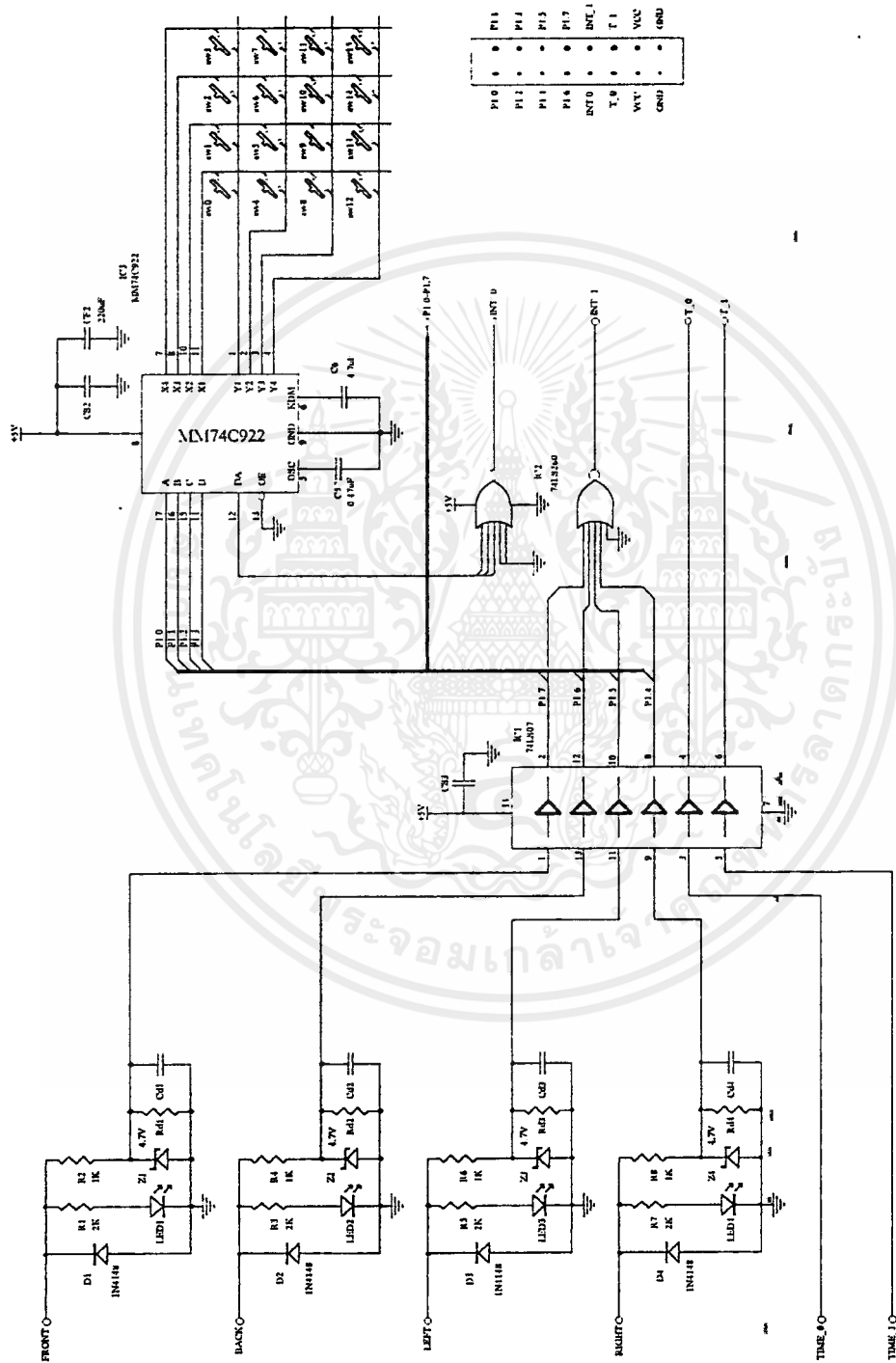
รูปผ.1 แสดงวงจรสมบูรณ์ของระบบไมโครคอนโทรลเลอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



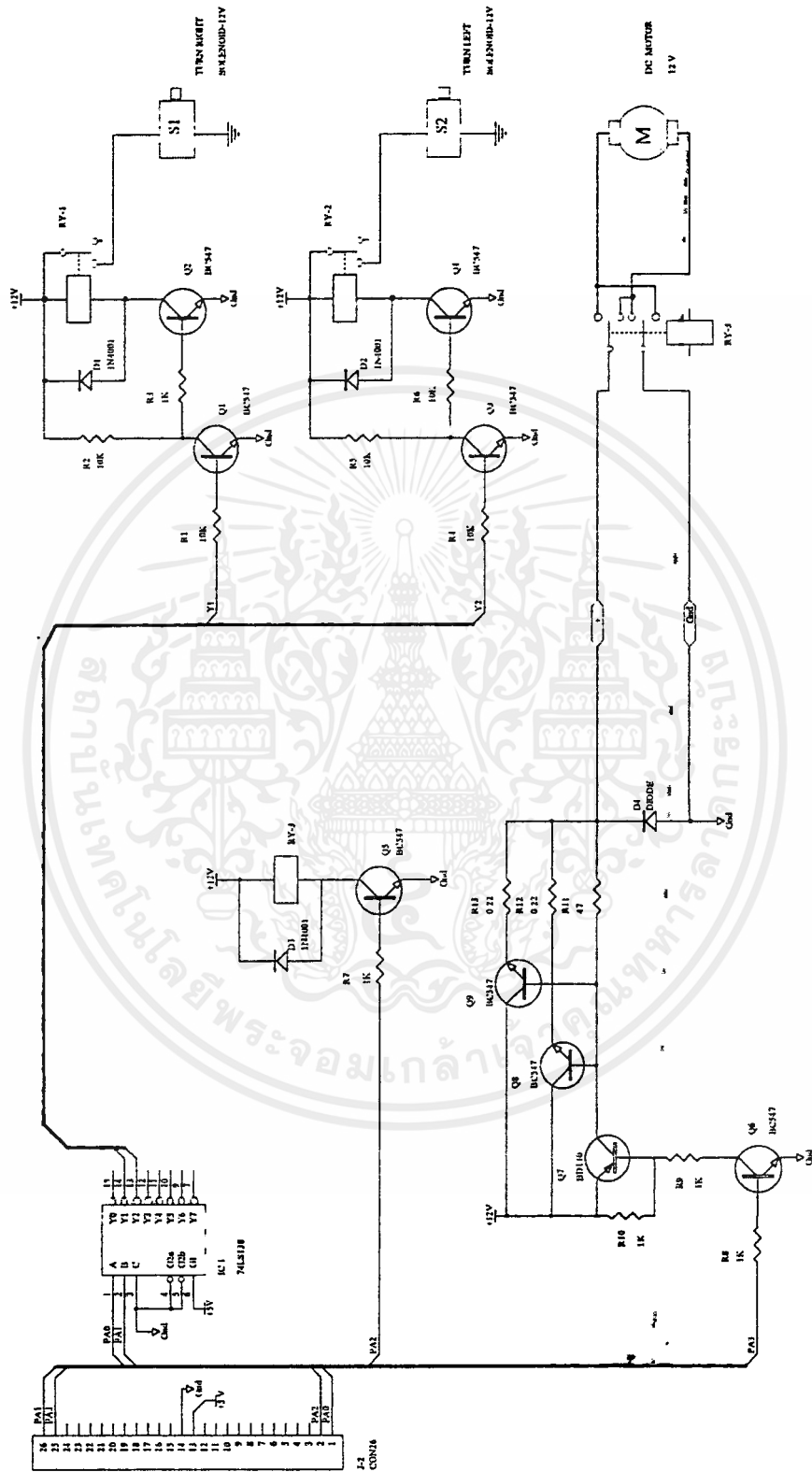
รูปที่.2 แสดงวงจรภาคส่งและรับคลื่นอุลตราโซนิค

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่.3 แสดงวงจรภาค Keyboard & Interrupt

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

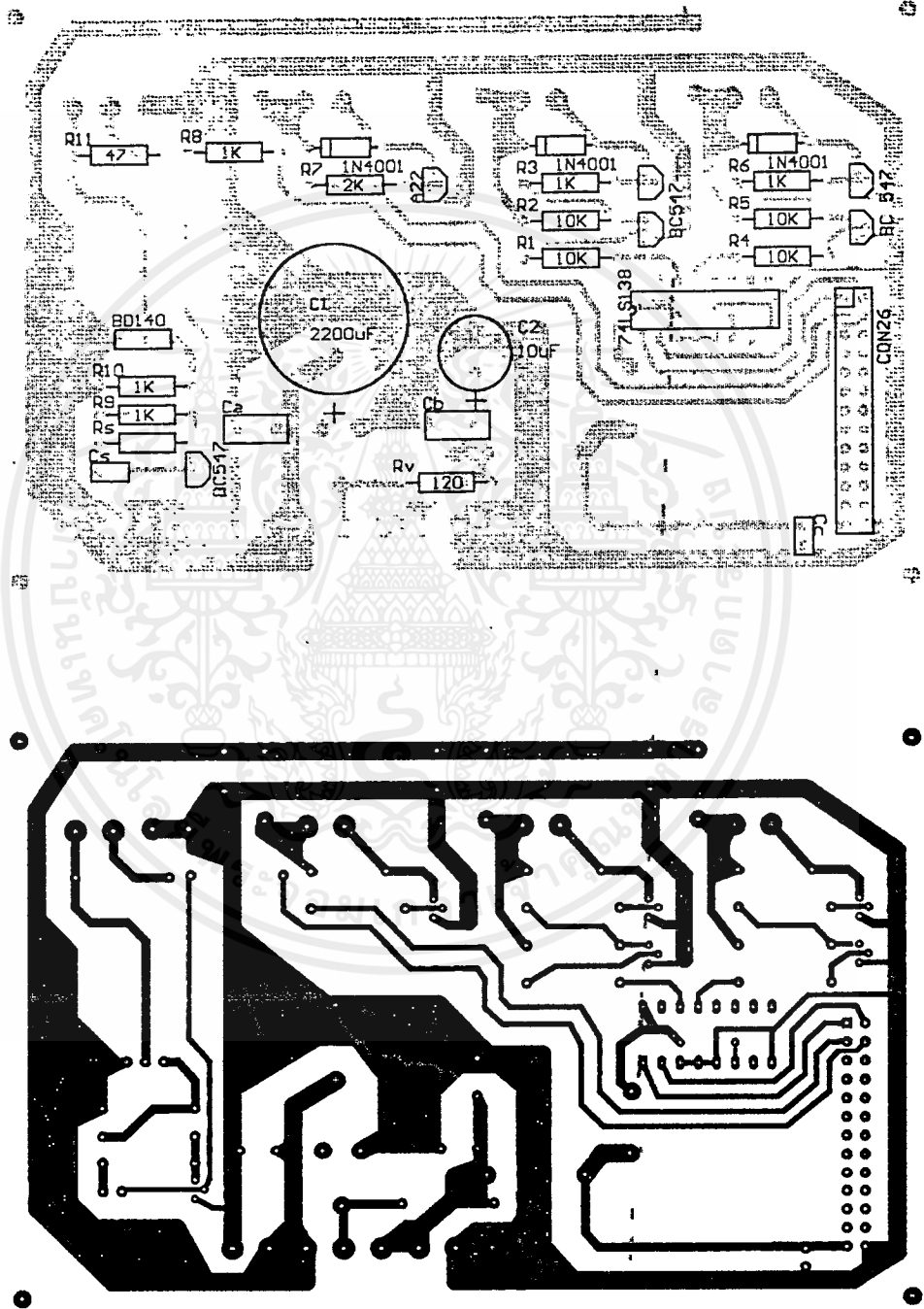


รูปที่.4 แสดงวงจรภาคขับเคลื่อนมอเตอร์และโซลินอยด์

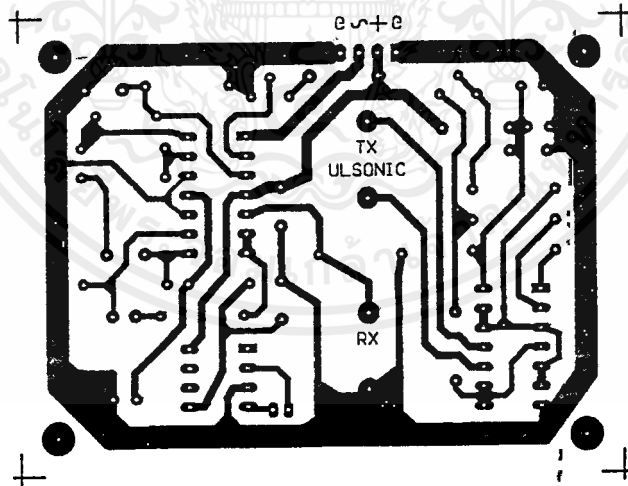
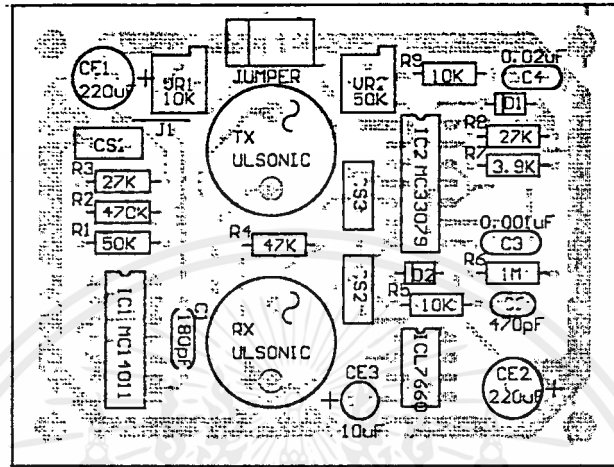
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 5. แผ่นลายวงจร

### 5.1 แผ่นลายวงจรของภาคขับเคลื่อนมอเตอร์และโซลินอยด์

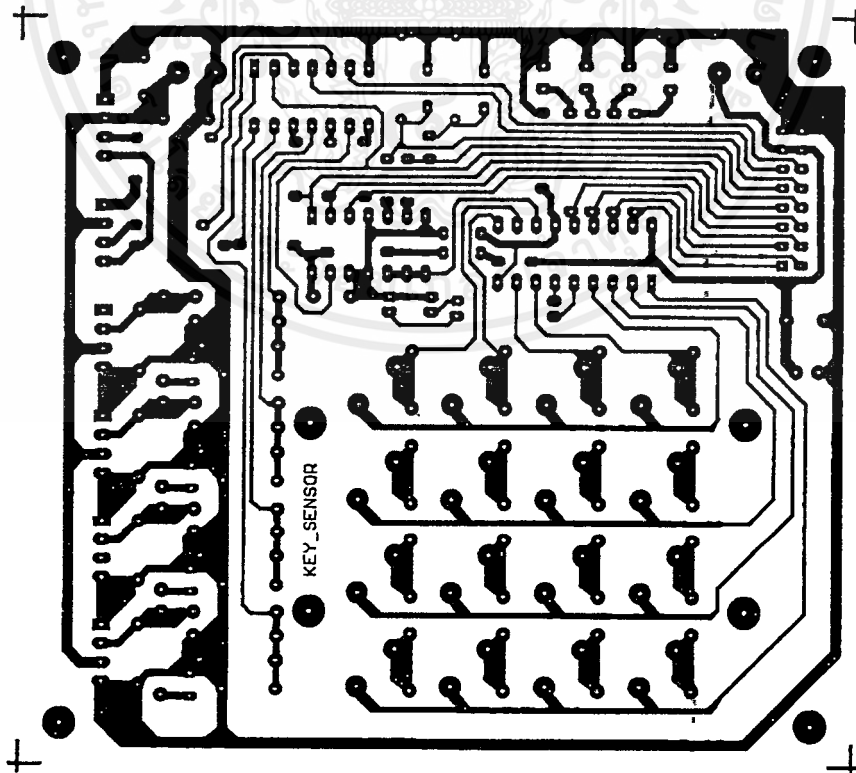
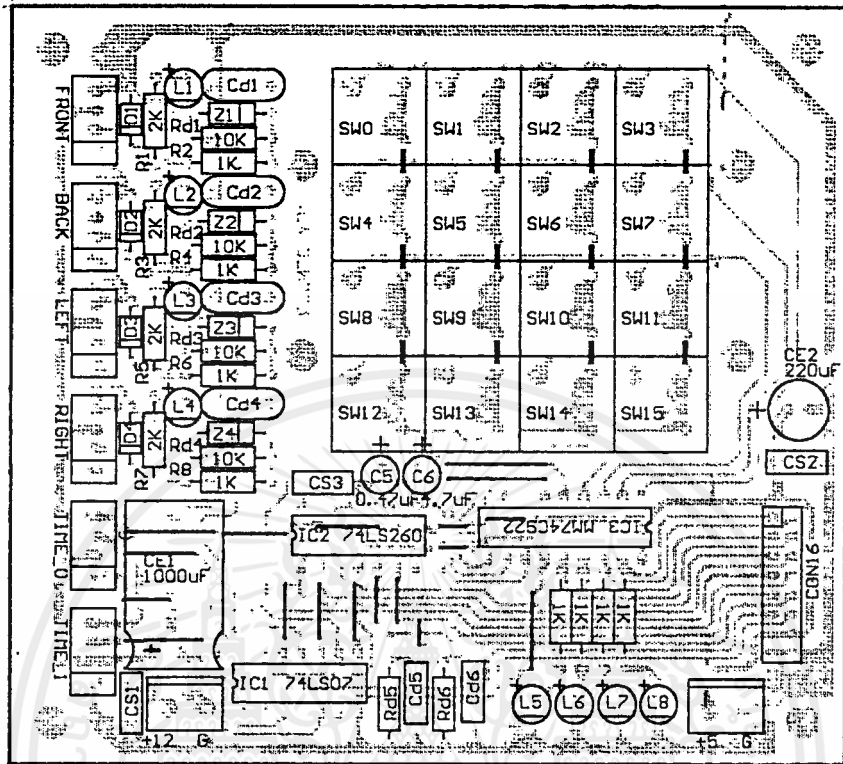


## 5.2 แผ่นลายวงจรของภาครับส่งอุลตราโซนิก



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 5.3 แผ่นลายวงจรของภาค Keyboard & Interrupt



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

**GENERAL DESCRIPTION**

The Harris ICL7662 is a monolithic high-voltage CMOS power supply circuit which offers unique performance advantages over previously available devices. The ICL7662 performs supply voltage conversion from positive to negative for an input range of +4.5V to +20.0V, resulting in complementary output voltages of -4.5V to -20V. Only 2 non-critical external capacitors are needed for the charge pump and charge reservoir functions. The ICL7662 can also function as a voltage doubler, and will generate output voltages up to +38.6V with a +20V input.

Contained on chip are a series DC power supply regulator, RC oscillator, voltage level translator, four output power MOS switches. A unique logic element senses the most negative voltage in the device and ensures that the output N-channel switch source-substrate junctions are not forward biased. This assures latchup free operation.

The oscillator, when unloaded, oscillates at a nominal frequency of 10kHz for an input supply voltage of 15.0 volts. This frequency can be lowered by the addition of an external capacitor to the "OSC" terminal, or the oscillator may be overdriven by an external clock.

The "LV" terminal may be tied to GROUND to bypass the internal series regulator and improve low voltage (LV) operation. At medium to high voltages (+10 to +20V), the LV pin is left floating to prevent device latchup.

**ORDERING INFORMATION**

Part Number	Temperature Range	Package
ICL7662CTV	0°C to +70°C	TO-99
ICL7662CPA	0°C to +70°C	8 PIN MINI DIP
ICL7662MTV*	-55°C to +125°C	TO-99

\*Add /883B to Part Number for 883B Processing.

**FEATURES**

- No External Diode Needed Over Entire Temperature Range
- Pin Compatible With ICL7660
- Complete Conversion of +15V Supply to -15V Supply
- Simple Voltage Multiplication ( $V_{OUT} = (-) nV_{IN}$ )
- 99.9% Typical Open Circuit Voltage Conversion Efficiency
- 96% Typical Power Efficiency
- Wide Operating Voltage Range 4.5V to 20.0V
- Easy to Use — Requires Only 2 External Non-Critical Passive Components

**APPLICATIONS**

- On Board Negative Supply for Dynamic RAMs
- Localized  $\mu$ -Processor (8080 Type) Negative Supplies
- Inexpensive Negative Supplies
- Data Acquisition Systems
- Up to -20V for Op Amps

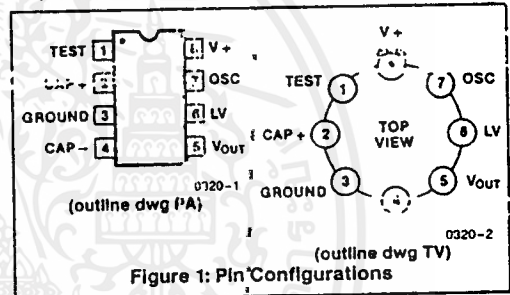


Figure 1: Pin Configurations

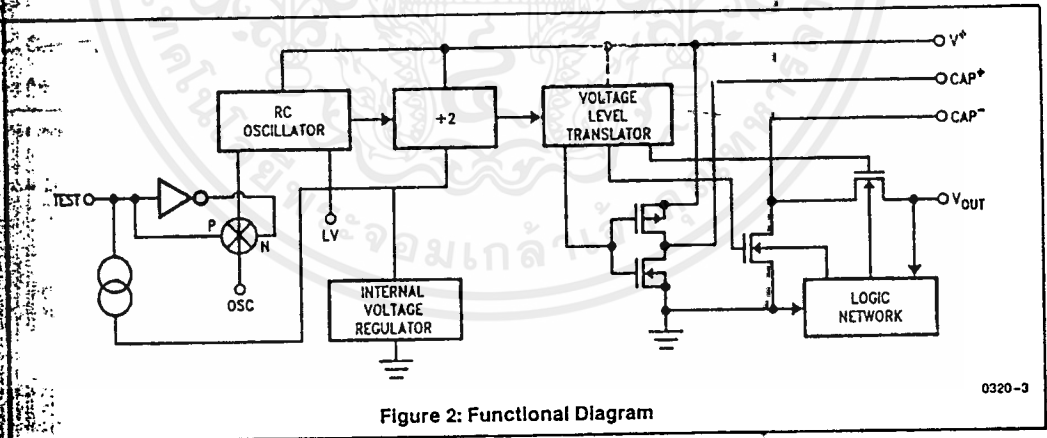


Figure 2: Functional Diagram

HARRIS SEMICONDUCTOR'S SOLE AND EXCLUSIVE WARRANTY OBLIGATION WITH RESPECT TO THIS PRODUCT SHALL BE THAT STATED IN THE WARRANTY ARTICLE OF THE ORDER OF SALE. THE WARRANTY SHALL BE EXCLUSIVE AND SHALL BE IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES, EXPRESS, IMPLIED OR STATUTORY, INCLUDING THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR USE

302064-005

NOTE: All typical values have been characterized but are not tested.

# ICL7662

## ABSOLUTE MAXIMUM RATINGS

Supply Voltage	22V
Oscillator Input Voltage (Note 1)	-0.3V to (V <sup>+</sup> + 0.3V) for V <sup>+</sup> < 10V (V <sup>+</sup> - 10V) to (V <sup>+</sup> + 0.3V) for V <sup>+</sup> > 10V
Current into LV (Note 2)	20μA for V <sup>+</sup> > 10V
Output Short Duration	Continuous

## Power Dissipation (Note 2)

ICL7662CTY	500mW
ICL7662CPA	300mW
ICL7662MTY	500mW
Lead Temperature (Soldering, 10sec)	300°C

NOTE: Stresses above those listed under "Absolute Maximum Ratings" may cause permanent damage to the device. These are stress ratings only and functional operation of the device is not implied under any other conditions above those indicated in the operational sections of the specifications is not implied. Exposure to absolute maximum rating conditions for extended periods may affect device reliability.

## ELECTRICAL CHARACTERISTICS

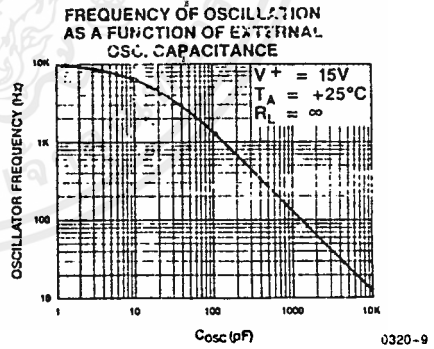
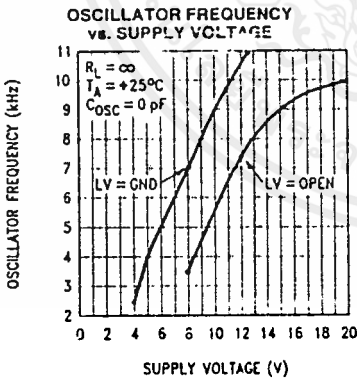
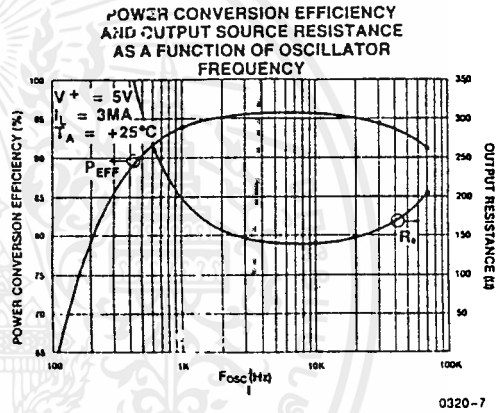
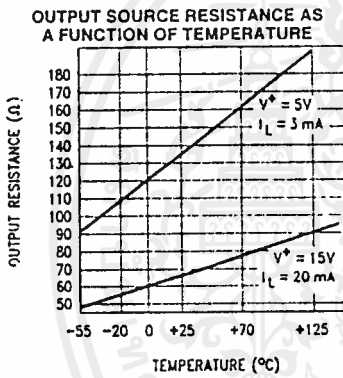
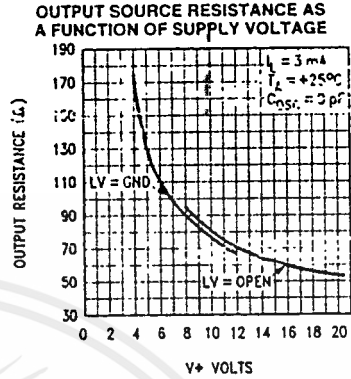
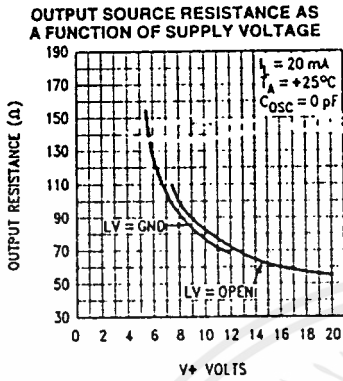
V<sup>+</sup> = 15V, T<sub>A</sub> = 25°C, C<sub>OSC</sub> = 10pF, unless otherwise stated. Test Circuit Figure 8.

Symbol	Parameter	Test Conditions	Limits			Units
			Min	Typ	Max	
V <sup>+</sup> L	Supply Voltage Range - Lo	R <sub>L</sub> = 10kΩ, LV = GND	4.5		11	V
V <sup>+</sup> H	Supply Voltage Range - Hi	R <sub>L</sub> = 10kΩ, LV = Open	9		20	V
I <sup>+</sup>	Supply Current	R <sub>L</sub> = ∞, LV = Open T <sub>A</sub> = 25°C 0°C < T <sub>A</sub> < +70°C -55°C < T <sub>A</sub> < +125°C		.25 .30 .40	.60 .85 1.0	mA
R <sub>o</sub>	Output Source Resistance	I <sub>o</sub> = 20mA, LV = Open T <sub>A</sub> = 25°C 0°C < T <sub>A</sub> < +70°C -55°C < T <sub>A</sub> < +125°C		60 70 90	100 120 150	Ω
I <sup>+</sup>	Supply Current	V <sup>+</sup> = 5V, R <sub>L</sub> = ∞, LV = GND T <sub>A</sub> = 25°C 0°C < T <sub>A</sub> < +70°C -55°C < T <sub>A</sub> < +125°C		20 25 30	150 200 250	μA
R <sub>o</sub>	Output Source Resistance	V <sup>+</sup> = 5V, I <sub>o</sub> = 3mA, LV = GND T <sub>A</sub> = 25°C 0°C < T <sub>A</sub> < +70°C -55°C < T <sub>A</sub> < +125°C		125 150 200	200 250 350	Ω
F <sub>osc</sub>	Oscillator Frequency			10		kHz
P <sub>eff</sub>	Power Efficiency	R <sub>L</sub> = 2kΩ T <sub>A</sub> = 25°C Min < T <sub>A</sub> < Max	93 90	96 95		%
η <sub>conv</sub>	Voltage Conversion Effic.	R <sub>L</sub> = ∞ Min < T <sub>A</sub> < Max	97	99.9		%
I <sub>osc</sub>	Oscillator Sink or Source Current	V <sup>+</sup> = 5V (V <sub>osc</sub> = 0V to +5V) V <sup>+</sup> = 15V (V <sub>osc</sub> = +5V to +15V)		0.5 4.0		μA

NOTES: 1. Connecting any terminal to voltages greater than V<sup>+</sup> or less than ground may cause destructive latchup. It is recommended that no inputs from sources other than the external supply be connected prior to "power up" of the ICL7662.  
2. Do not load the output of the oscillator.  
3. Pin 1 is a TEST pin and is not connected in normal use. When the TEST pin is connected to V<sup>+</sup>, an internal transmission gate disconnects any external parasitic capacitance from the oscillator which would otherwise reduce the oscillator frequency from its nominal value.

NOTE: All typical values have been characterized but are not tested

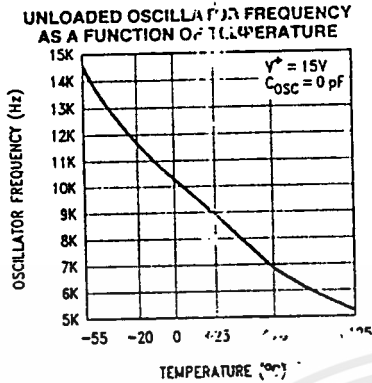
TYPICAL PERFORMANCE CHARACTERISTICS (See Test Circuit of Figure 3)



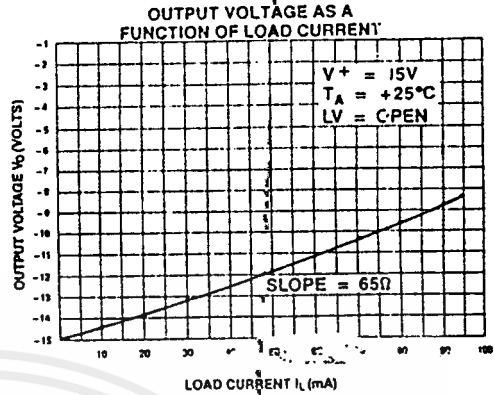
NOTE: All typical values have been chosen for typical but are not listed

## TYPICAL PERFORMANCE CHARACTERISTICS

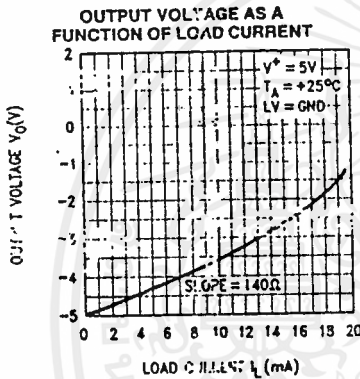
(See Test Circuit of Figure 3) (Continued)



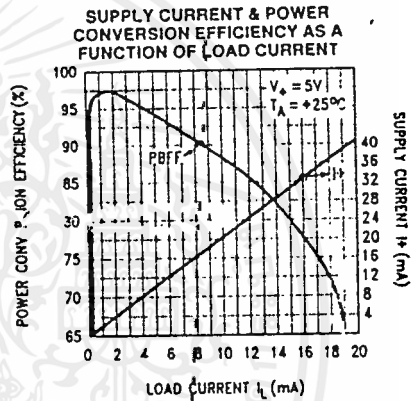
0320-10



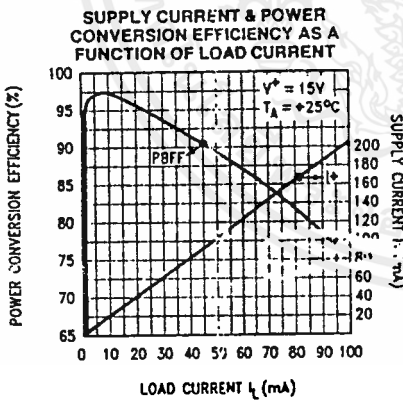
0320-11



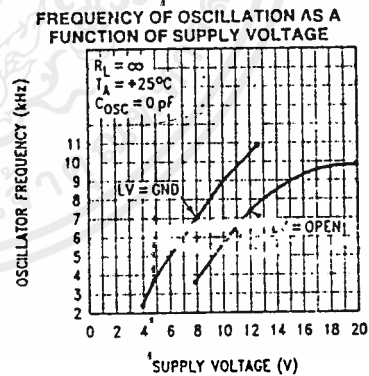
0320-12



0320-13



0320-14



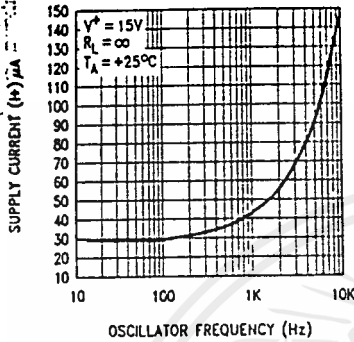
0320-15

NOTE: All typical values have been characterized but are not tested.

## TYPICAL PERFORMANCE CHARACTERISTICS

See Test Circuit of Figure 3) (Continued)

**SUPPLY CURRENT AS A FUNCTION OF OSCILLATOR FREQUENCY**



**NOTE 4.**

Note that these curves include in the supply current that current led directly into the load  $R_L$  from  $V^+$  (see Figure 3). Thus, approximately half the supply current goes directly to the positive side of the load, and the other half, through the ICL7662, to the negative side of the load. Ideally,  $V_{LOAD} = 2V_{ES}$ ,  $I_S = 2I_L$ , so  $V_{IN} \cdot I_S = V_{LOAD} \cdot I_L$ .

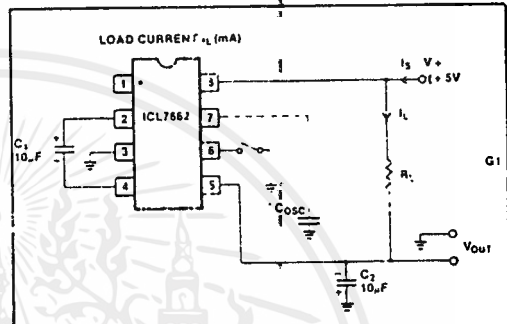
### CIRCUIT DESCRIPTION

The ICL7662 contains all the necessary circuitry to complete a negative voltage converter, with the exception of 2 external capacitors which may be inexpensive  $10\mu F$  polarized electrolytic capacitors. The mode of operation of the device may be best understood by considering Figure 4, which shows an idealized negative voltage converter. Capacitor  $C_1$  is charged to a voltage,  $V^+$ , for the half cycle when switches  $S_1$  and  $S_3$  are closed. (Note: Switches  $S_2$  and  $S_4$  are open during this half cycle.) During the second half cycle of operation, switches  $S_2$  and  $S_4$  are closed, with  $S_1$  and  $S_3$  open, thereby shifting capacitor  $C_1$  negatively by  $V^+$  volts. Charge is then transferred from  $C_1$  to  $C_2$  such that the voltage on  $C_2$  is exactly  $V^+$ , assuming ideal switches and no load on  $C_2$ . The ICL7662 approaches this ideal situation more closely than existing non-mechanical circuits.

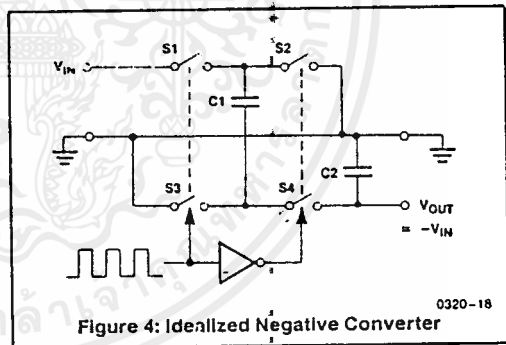
In the ICL7662, the 4 switches of Figure 4 are MOS power switches;  $S_1$  is a P-channel device and  $S_2, S_3$  &  $S_4$  are N-channel devices. The main difficulty with this approach is that in integrating the switches, the substrates of  $S_3$  &  $S_4$  must always remain reverse biased with respect to their sources, but not so much as to degrade their "ON" resistances. In addition, at circuit startup, and under output short circuit conditions ( $V_{OUT} = V^+$ ), the output voltage must be sensed and the substrate bias adjusted accordingly. Failure to accomplish this would result in high power losses and probable device latchup.

This problem is eliminated in the ICL7662 by a logic network which senses the output voltage ( $V_{OUT}$ ) together with the level translators, and switches the substrates of  $S_3$  &  $S_4$  to the correct level to maintain necessary reverse bias.

The voltage regulator portion of the ICL7662 is an integral part of the anti-latchup circuitry; however its inherent voltage drop can degrade operation at low voltages. Therefore, to improve low voltage operation the "LV" pin should be connected to GROUND, disabling the regulator. For supply voltages greater than 11 volts the LV terminal must be left open to insure latchup proof operation, and prevent device damage.



**Figure 3: ICL7662 Test Circuit**



**Figure 4: Idealized Negative Converter**

NOTE: All typical values have been characterized but are not tested

## THEORETICAL POWER EFFICIENCY CONSIDERATIONS

In theory a voltage multiplier can approach 100% efficiency if certain conditions are met:

- A The drive circuitry consumes minimal power
- B The output switches have extremely low ON resistance and virtually no offset.
- C The impedances of the pump and reservoir capacitors are negligible at the pump frequency.

The ICL7662 approaches these conditions for negative voltage multiplication if large values of  $C_1$  and  $C_2$  are used. **ENERGY IS LOST ONLY IN THE TRANSFER OF CHARGE BETWEEN CAPACITORS IF A CHANGE IN VOLTAGE OCCURS.** The energy lost is defined by:

$$E = \frac{1}{2} C_1 (V_1^2 - V_2^2)$$

where  $V_1$  and  $V_2$  are the voltages on  $C_1$  during the pump and transfer cycles. If the impedances of  $C_1$  and  $C_2$  are relatively high at the pump frequency (refer to Figure 4) compared to the value of  $R_t$ , there will be a substantial difference in the voltages  $V_1$  and  $V_2$ . Therefore it is not only desirable to make  $C_2$  as large as possible to eliminate output voltage ripple, but also to employ a correspondingly large value for  $C_1$  in order to achieve maximum efficiency of operation.

## DO'S AND DON'TS

1. Do not exceed maximum supply voltages.
2. Do not connect LV terminal to GROUND for supply voltages greater than 11 volts.
3. When using polarized capacitors, the + terminal of  $C_1$  must be connected to pin 2 of the ICL7662 and the + terminal of  $C_2$  must be connected to GROUND.

## TYPICAL APPLICATIONS

### Simple Negative Voltage Converter

The majority of applications will undoubtedly utilize the ICL7662 for generation of negative supply voltages. Figure 5 shows typical connections to provide a negative supply where a positive supply of +4.5V to 20.0V is available. Keep in mind that pin 6 (LV) is tied to the supply negative (GND) for supply voltages below 11 volts.

The output characteristics of the circuit in Figure 5a can be approximated by an ideal voltage source in series with a resistance as shown in Figure 5b. The voltage source has a value of  $-V_+$ . The output impedance ( $R_o$ ) is a function of the ON resistance of the internal MOS switches (shown in Figure 4), the switching frequency, the value of  $C_1$  and  $C_2$ , and the ESR (equivalent series resistance) of  $C_1$  and  $C_2$ . A good first order approximation for  $R_o$  is:

$$R_o = 2(R_{SW1} + R_{SW3} + ESR_{C1}) + 2(R_{SW2} + R_{SW4} + ESR_{C2}) + \frac{1}{f_{PUMP} \cdot C_1} + ESR_{C2}$$

( $f_{PUMP} = \frac{f_{OSC}}{2}$ ,  $R_{SWX}$  = MOSFET switch resistance)

Combining the four  $R_{SWX}$  terms as  $R_{SW}$ , we see that:

$$R_o \approx 2 \times R_{SW} + \frac{1}{f_{PUMP} \times C_1} + 4 \times ESR_{C1} + ESR_{C2} \Omega$$

$R_{SW}$ , the total switch resistance, is a function of supply voltage and temperature (See the Output Source Resistance graphs), typically  $24\Omega$  @  $25^\circ\text{C}$  and 15V, and  $53\Omega$  @  $25^\circ\text{C}$  and 5V. Careful selection of  $C_1$  and  $C_2$  will reduce the remaining terms, minimizing the output impedance. High value capacitors will reduce the  $1/(f_{PUMP} \times C_1)$  component, and low ESR capacitors will lower the ESR term. Increasing the oscillator frequency will reduce the  $1/(f_{PUMP} \times C_1)$  term, but may have the side effect of a net increase in output impedance when  $C_1 > 10 \mu\text{F}$  and there is no longer enough time to fully charge the capacitors every cycle. In a typical application where  $f_{OSC} = 10 \text{ kHz}$  and  $C_1 = C_2 = 10 \mu\text{F}$ :

$$R_o \approx 2 \times 23 + \frac{1}{(5 \times 10^3 \times 10 \cdot 10^{-6})} + 4 \times ESR_{C1} + ESR_{C2}$$

$$R_o \approx 46 + 20 + 5 \times ESR_{C1} \Omega$$

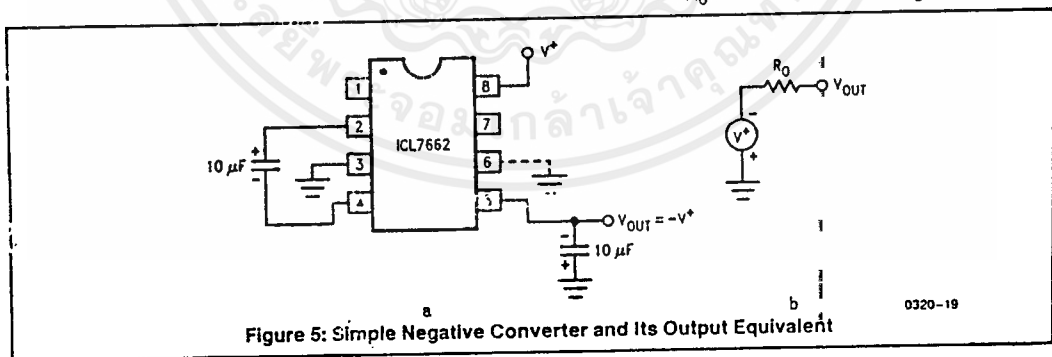


Figure 5: Simple Negative Converter and Its Output Equivalent

NOTE: All typical values have been characterized but are not tested

Since the ESRs of the capacitors are reflected in the output impedance multiplied by a factor of 5, a high value could potentially swamp out a low  $1/(f_{PUMP} \times C1)$  term, rendering an increase in switching frequency or filter capacitance ineffective. Typical electrolytic capacitors may have ESRs as high as  $10\Omega$ .

**Output Ripple**

ESR also affects the ripple voltage seen at the output. The total ripple is determined by 2 voltages, A and B, as shown in Figure 6. Segment A is the voltage drop across the ESR of C2 at the instant it goes from being charged by C1 (current flowing into C2) to being discharged through the load (current flowing out of C2). The magnitude of this current change is  $2 \times I_{OUT}$ , hence the total drop is  $2 \times I_{OUT} \times ESR_{C2}$  volts. Segment B is the voltage change across C2 during time  $t_2$ , the half of the cycle when C2 supplies current to the load. The drop at B is  $I_{OUT} \times t_2/C2$  volts. The peak-to-peak ripple voltage is the sum of these voltage drops:

$$V_{ripple} \approx \left( \frac{1}{2 \times f_{PUMP} \times C2} + 2 \times ESR_{C2} \right) \times I_{OUT}$$

Again, a low ESR capacitor will result in a higher performance output.

**Paralleling Devices**

Any number of ICL7662 voltage converters may be paralleled to reduce output resistance. The reservoir capacitor, C2, serves all devices while each device requires its own pump capacitor, C1. The resultant output resistance would be approximately

$$R_{OUT} = \frac{R_{OUT} \text{ (of ICL7662)}}{n \text{ (number of devices)}}$$

**Cascading Devices**

The ICL7662 may be cascaded as shown to produce larger negative multiplication of the initial supply voltage. However, due to the finite efficiency of each device, the practical limit is 10 devices for light loads. The output voltage is defined by:

$$V_{OUT} = -n (V_{IN})$$

where n is an integer representing the number of devices cascaded. The resulting output resistance would be approximately the weighted sum of the individual ICL7662  $R_{OUT}$  values.

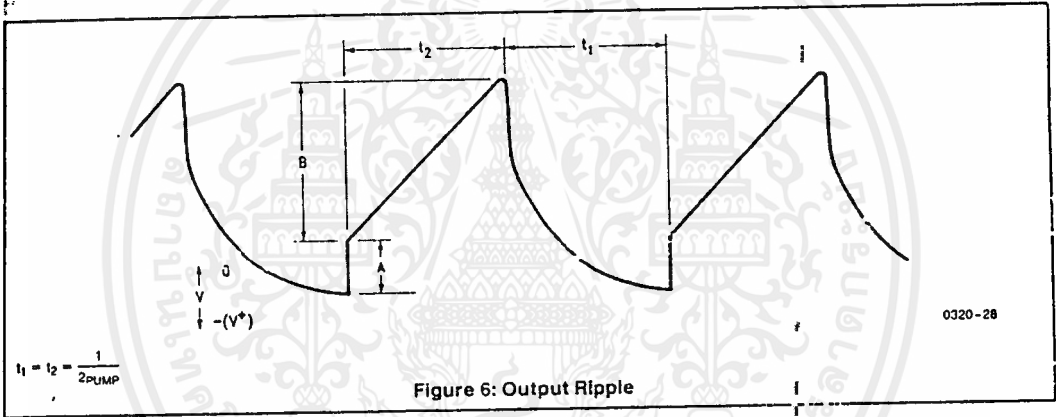


Figure 6: Output Ripple

NOTE: All typical values have been characterized but are not tested.

# ICL7662

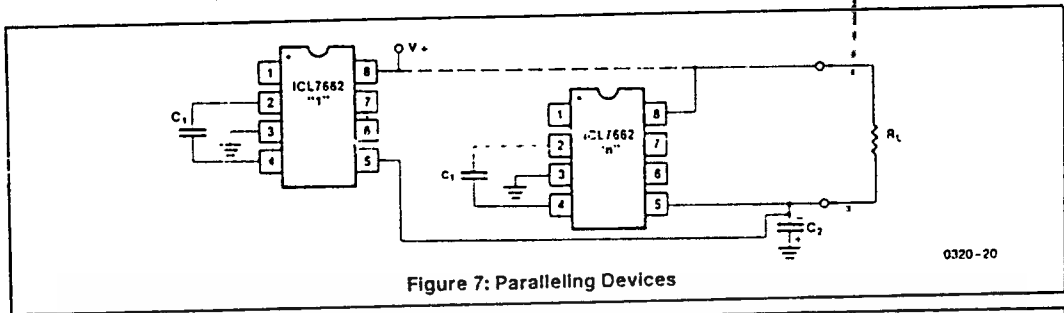


Figure 7: Paralleling Devices

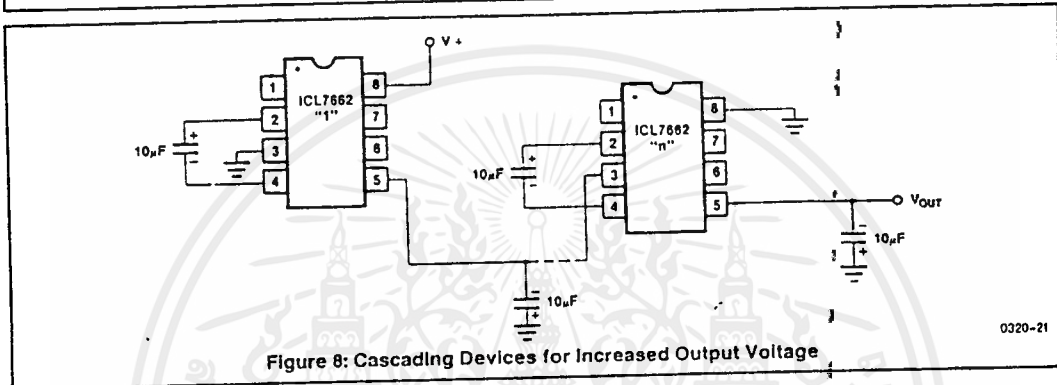


Figure 8: Cascading Devices for Increased Output Voltage

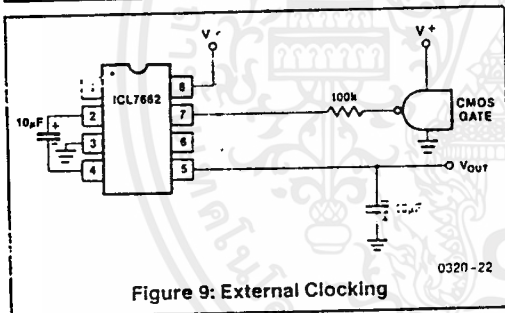


Figure 9: External Clocking

It is also possible to increase the conversion efficiency of the ICL7662 at low load levels by lowering the oscillator frequency. This reduces the switching losses, and is achieved by connecting an additional capacitor,  $C_{OSC}$ , as shown in Figure 10. However, lowering the oscillator frequency will cause an undesirable increase in the impedance of the pump ( $C_1$ ) and reservoir ( $C_2$ ) capacitors; this is overcome by increasing the values of  $C_1$  and  $C_2$  by the same factor that the frequency has been reduced. For example, the addition of a 100pF capacitor between pin 7 (Osc) and  $V^+$  will lower the oscillator frequency to 1kHz from its nominal frequency of 10kHz (a multiple of 10), and thereby necessitate a corresponding increase in the value of  $C_1$  and  $C_2$  (from 10 $\mu$ F to 100 $\mu$ F).

## Changing the ICL7662 Oscillator Frequency

It may be desirable in some applications, due to noise or other considerations, to increase the oscillator frequency. This is achieved by overdriving the oscillator from an external clock, as shown in Figure 9. In order to prevent possible device latchup, a 100k $\Omega$  resistor must be used in series with the clock output. In the situation where the designer has generated the external clock frequency using TTL logic, the addition of a 10k $\Omega$  pullup resistor to  $V^+$  supply is required. Note that the pump frequency with external clocking, as with internal clocking, will be  $\frac{1}{2}$  of the clock frequency. Output transitions occur on the positive-going edge of the clock.

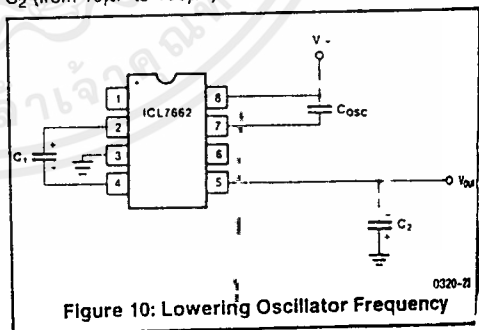


Figure 10: Lowering Oscillator Frequency

NOTE: All typical values have been characterized but are not tested

## Positive Voltage Doubling

The ICL7662 may be employed to achieve positive voltage doubling using the circuit shown in Figure 11. In this application, the pump inverter switches of the ICL7662 are used to charge  $C_1$  to a voltage level of  $V^+ - V_F$  (where  $V^+$  is the supply voltage and  $V_F$  is the forward voltage drop of diode  $D_1$ ). On the transfer cycle, the voltage on  $C_1$  plus the supply voltage ( $V^+$ ) is applied through diode  $D_2$  to capacitor  $C_2$ . The voltage thus created on  $C_2$  becomes  $(2V^+) - (2V_F)$  or twice the supply voltage minus the combined forward voltage drops of diodes  $D_1$  and  $D_2$ .

The source impedance of the output ( $V_{OUT}$ ) will depend on the output current, but for  $V^+ = 15$  volts and an output current of 10mA it will be approximately 70 ohms.

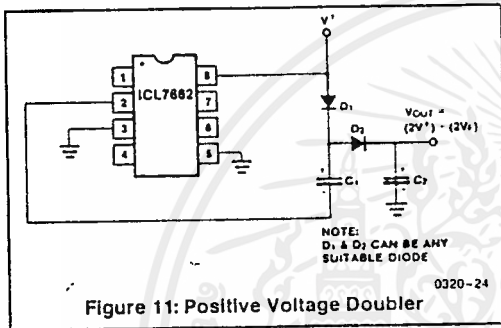


Figure 11: Positive Voltage Doubler

## Combined Negative Voltage Conversion and Positive Supply Doubling

Figure 12 combines the functions shown in Figures 5 and 11 to provide negative voltage conversion and positive voltage doubling simultaneously. This approach would be, for example, suitable for generating +9 volts and -5 volts from an existing +5 volt supply. In this instance capacitors  $C_1$  and  $C_3$  perform the pump and reservoir functions respectively for the generation of the negative voltage, while capacitors  $C_2$  and  $C_4$  are pump and reservoir respectively for the doubled positive voltage. There is a penalty in this configuration which combines both functions, however, in that the source impedances of the generated supplies will be somewhat higher due to the finite impedance of the common charge pump driver at pin 2 of the device.

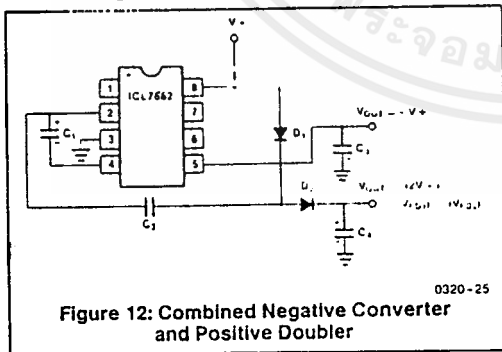


Figure 12: Combined Negative Converter and Positive Doubler

## Voltage Splitting

The bidirectional characteristics can also be used to split a higher supply in half, as shown in Figure 13. The combined load will be evenly shared between the two sides and, a high value resistor to the LV<sub>1</sub> pin ensures start-up. Because the switches share the load in parallel, the output impedance is much lower than in the standard circuits, and higher currents can be drawn from the device. By using this circuit, and then the circuit of Figure 8, +30V can be converted (via +15V, and -15V) to a nominal -30V, although with rather high series output resistance (~250Ω).

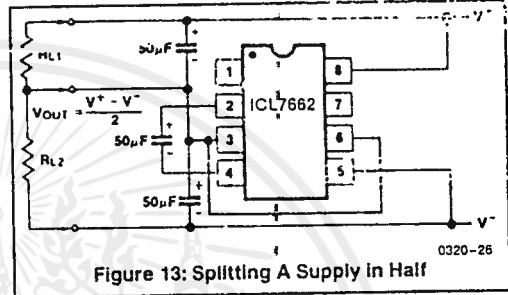


Figure 13: Splitting A Supply in Half

## Regulated Negative Voltage Supply

In some cases, the output impedance of the ICL7662 can be a problem, particularly if the load current varies substantially. The circuit of Figure 14 can be used to overcome this by controlling the input voltage, via an ICL7611 low-power CMOS op amp, in such a way as to maintain a nearly constant output voltage. Direct feedback is inadvisable, since the ICL7662's output does not respond instantaneously to a change in input, but only after the switching delay. The circuit shown supplies enough delay to accommodate the 7662, while maintaining adequate feedback. An increase in pump and storage capacitors is desirable, and the values shown provides an output impedance of less than 5Ω to a load of 10mA.

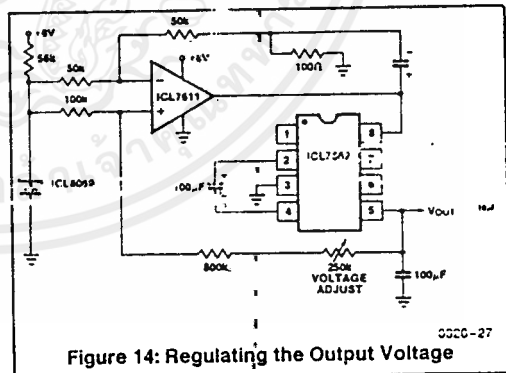


Figure 14: Regulating the Output Voltage

## OTHER APPLICATIONS

Further information on the operation and use of the ICL7662 may be found in A051 "Principals and Applications of the ICL7662 CMOS Voltage Converter".

## กิติกรรมประกาศ

การจัดทำโครงการรถหลบหลีกถึงกีดขวางอัตโนมัตินี้จะไม่สำเร็จล่วงได้เลยถ้าหากขาดบุคคลเหล่านี้

ดร.กิตติพล ชิตสกุล อาจารย์ผู้ให้แนวทาง คำปรึกษาแนะนำและสนับสนุนในการทำโครงการนี้ มาตลอด

อ.กิตติศักดิ์ แด้มทอง (พี่แกะ) พี่ชายที่แสนดีผู้ให้กำเนิดตั้งรถขับเคลื่อนด้วยล้อสายพานคันนี้ ซึ่งเป็นผู้ออกแบบ โครงสร้างและการทำงานของตัวรถทั้งหมด

คุณสงขลา กระสินธุ์ศรี (พี่เจียด) พี่ชายที่แสนดีอีกคนหนึ่งเป็นผู้ให้ชีวิตใหม่กับตัวรถ ซึ่งเป็นที่ช่วยตรวจสอบและปรับปรุงตัวรถเพื่อให้สามารถทำงานได้เป็นอย่างดี

เพื่อน ๆ ที่ให้กำลังใจและคำแนะนำต่าง ๆ

ทางกลุ่มผู้จัดทำโครงการขอกราบพระคุณท่านเหล่านี้ด้วยความซาบซึ้งและรำลึกถึงตัวท่านตลอดไป

