



เครื่องควบคุมพลังงานไฟฟ้าภายในอาคารด้วย พีซี

POWER CONSUMPTION CONTROL Used PC



โดย

นายเศกสรรค์	ปิอกคำอู่	36.013215
นายสมศักดิ์	วงษ์ศรี	36.013218
นายสมศักดิ์	เชาวน์ชะตา	36.013220

วัน เดือน ปี..... ๒๐ ก.ค ๒๕๕๐

เลขทะเบียน..... ๐๓๖๙๓๕

เลขเรียกหนังสือ..... T๒๕๐๒๘ ๗/๒๖๓

ปริญญานิพนธ์นี้ เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาอุตสาหกรรมศาสตรบัณฑิต
 สาขาวิชาเทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์
 ภาควิชาเทคนิคอุตสาหกรรม
 คณะวิศวกรรมศาสตร์
 - สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
 ปีการศึกษา ๒๕๓๘

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุก ๐๓๖๙๓๕ ใช้

หัวข้อปริญญาบัตร
จัดทำโดย

เครื่องควบคุมพลังงานไฟฟ้าภายในอาคารด้วย พีซี
นายเศกสรรค์ ป็อกคำอู่ 36.013215
นายสมศักดิ์ วงษ์ศรี 36.013218
นายสมศักดิ์ เขาวนชะตา 36.013220

สาขาวิชา
อาจารย์ที่ปรึกษา
ปีการศึกษา

เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์อุตสาหกรรม
อาจารย์ไพศาล สิทธิโยภาสกุล
อาจารย์บุญชัย โชติวิริยวาณิชย์
2538

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง อนุมัติให้
ปริญญาบัตรนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาอุตสาหกรรมศาสตรบัณฑิต

คณะกรรมการสอบปริญญาบัตร

ประธานกรรมการ

กรรมการ

กรรมการ

กรรมการ

กรรมการ

()

หัวหน้าภาควิชา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เครื่องควบคุมพลังงานไฟฟ้าภายในอาคารด้วย พีซี

ผู้ร่วมงาน

นายเศกสรรค์	ป็อกคำอู่	36.013215
นายสมศักดิ์	วงษ์ศรี	36.013218
นายสมศักดิ์	เขาวนัชชะตา	36.013220

อาจารย์ที่ปรึกษา

อาจารย์ไพศาล สิทธิโยภาสกุล
อาจารย์บุญชัย โชติวิริยาณิश्य

ปีการศึกษา 2538

บทคัดย่อ

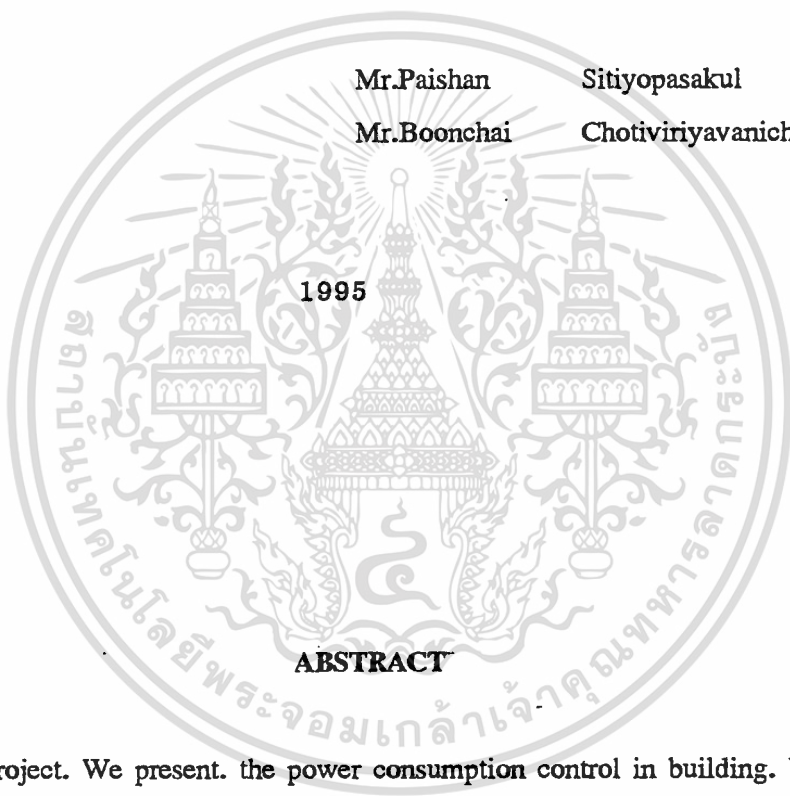
ปริญญานิพนธ์ฉบับนี้กล่าวถึง โครงการที่เกี่ยวกับ การควบคุมพลังงานไฟฟ้าภายในอาคารด้วย เครื่องคอมพิวเตอร์พีซี (PC) โดยหลักในการควบคุมนี้ จะใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ (Computer) เป็นตัวควบคุมแบบ Manual และใช้ตัวคอนโทรลเลอร์ (Controller) เป็นการควบคุมแบบ ออโต้เมติก (Automatic) โดยการควบคุมนี้จะควบคุมในระยะไกลๆได้ โดยมีเครื่องส่ง ทรานสมิตเตอร์ (Transmitter) อยู่ส่วนหนึ่ง ทำหน้าที่ส่งสัญญาณควบคุม และจะมีเครื่องรับ รีซีฟเวอร์ (Receiver) หลาย ๆ ชุดต่อในระบบ เพื่อควบคุมการปิดเปิดเครื่องใช้ไฟฟ้าที่นำมาต่อ

Power Consumption Control Used PC

Mr.Saksun	Pokcomou	36.013215
Mr.Somsak	Vongsri	36.013218
Mr.Somsak	Choachata	36.013220

Advisor

Mr.Paishan	Sitiyopasakul
Mr.Boonchai	Chotiviriyavanich



In this project. We present. the power consumption control in building. by using PC. This equipment was control by controller for automatic control and also by Personal Computer for directed control. It has many receiver in system was control by controller in remote. The receiver directly control electric equipment by receive the command from the controller:

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

กิตติกรรมประกาศ

การจัดทำปริญญาานิพนธ์ฉบับนี้ ได้รับความกรุณาเอื้อเฟื้อจากบุคคลต่าง ๆ ในการให้คำแนะนำ ให้ข้อมูลและอำนวยความสะดวก ซึ่งได้แก่ อาจารย์ไพศาล สิทธิโยภาสกุล อาจารย์ประจำคณะ วิศวกรรมศาสตร์ และอาจารย์ที่ปรึกษาในการจัดทำปริญญาานิพนธ์ อาจารย์บุญชัย โชติวิริยวานิชย์ อาจารย์ประจำคณะวิศวกรรมศาสตร์ และอาจารย์ที่ปรึกษาในการจัดทำปริญญาานิพนธ์ คุณศักพงษ์ จันทรีไบ วิศวกรฝ่าย Development แผนก NPDD บริษัท Centure Electronic and System จำกัด ช่วยให้คำแนะนำในการเขียนโปรแกรมบนคอมพิวเตอร์ คุณสุรชัย ทาญอนุพงศ์ วิศวกรฝ่าย Development แผนก NPDD บริษัท Centure Electronic and System จำกัด ช่วยให้คำแนะนำทาง ด้านการสร้างวงจร

อนึ่งคุณความดีใดๆ ที่เกิดจากปริญญาานิพนธ์ฉบับนี้ ขอมอบให้แต่ บิดามารดา และครูบา อาจารย์ที่ได้ประสิทธิ์ประสาทวิชาความรู้ให้

กลุ่มผู้จัดทำ



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ

	หน้า
บทที่ 1 บทนำ	1
บทที่ 2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	2
2.1 ทฤษฎีของส่วนควบคุม บอร์ด CP-Z84C11 PLUS	2
2.1.1 ซีพียู-Z84C11	2
2.1.2 ข้อมูลของ บอร์ด CP -Z84C11 PLUS	2
2.2 ทฤษฎีส่วนการใช้คำสั่งควบคุมผลการแสดงบน แอลซีดี (LCD)	14
2.3 ทฤษฎีส่วนที่ทำหน้าที่เข้ารหัส (ENCODER) และถอดรหัส (DECODER)	22
2.3.1 ส่วนวงจร เข้ารหัส (ENCODER)	22
2.3.2 ส่วนวงจร ถอดรหัส (DECODER)	25
2.4 ทฤษฎีส่วนของ แกล (GAL)	29
บทที่ 3 ขั้นตอนออกแบบและการสร้าง	50
3.1 ส่วนของ วงจร	50
3.1.1 ส่วนควบคุมอัตโนมัติ	50
3.1.2 ส่วนควบคุมปลายทาง	53
3.2 ส่วนของ โปรแกรม	57
3.2.1 การทำงานของโปรแกรมบนบอร์ด CP-Z84C11 PLUS	57
3.2.2 การทำงานของโปรแกรมติดต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์ พีซี	58
3.2.3 การใช้งานโปรแกรมติดต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์ พีซี	59
บทที่ 4 การทดลองและผลการทดลอง	61
4.1 ส่วนควบคุมปลายทาง	62
4.2 ส่วนควบคุมอัตโนมัติ	62
4.3 สรุปผลการทดลอง	71
ภาคผนวก	72
หนังสืออ้างอิง	115

บทที่ 1

บทนำ

ปัจจุบันเทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์ ได้เข้ามามีบทบาทในการอำนวยความสะดวกนานับการให้ กับมนุษย์ภายในห้องชุดพักอาศัยทั่วไป เช่น อพาร์ทเมนต์ คอนโดมิเนียม หอพัก โรงแรม และตาม สถานที่ต่าง ๆ ก็มักมีการให้บริการต่าง ๆ กันไป ตั้งแต่มีจุดต่อสัญญาณโทรศัพท์ วิทยุ หรือทีวีวงจรปิด เสียงตามสายที่มีให้เลือกหลายช่อง และเครื่องปรับอากาศ โดยปรัชญาณิพนธ์นี้จึงถือกำเนิดขึ้นเพื่อ อำนวยความสะดวกในการควบคุมซึ่งในส่วนของอุปกรณ์เครื่องใช้ไฟฟ้า หรืออุปกรณ์ภายในอาคาร จะมีการเปิดปิดไฟฟ้าของอุปกรณ์แต่ละตัวด้วยมือ หรือบุคคล ซึ่งทำให้เกิดความไม่แน่นอน และความไม่สะดวกในการเปิดและปิดอุปกรณ์เหล่านั้นทุกอัน เช่น บางครั้งก็ลืมปิดอุปกรณ์ไฟฟ้าบางตัว หลังจากเลิกการทำงาน ซึ่งจะทำให้ต้องเสียค่าใช้จ่ายในด้านค่าไฟฟ้าโดยใช่เหตุ ส่วนในเรื่องของ ความสะดวก การเปิดและปิดสวิตช์ธรรมดา ดูแล้วก็ไม่เห็นว่าจะน่ารำคาญสักเท่าไร แต่ถ้าเราลดภาระ ส่วนนี้ไปได้ก็จะดี โดยผลลัพท์นี้ไปให้กับโปรแกรม และฮาร์ดแวร์ที่สร้างขึ้นเป็นผู้รับผิดชอบแทน โดย ในส่วนของฮาร์ดแวร์นั้นจะประกอบด้วยส่วนใหญ่อยู 3 ส่วนด้วยกันคือ ส่วนของเครื่อง คอมพิวเตอร์ พีซี (PC) ส่วนควบคุมอัตโนมัติ และส่วนของแบล็คบ็อกซ์ (Black Box) ซึ่งเป็นส่วน ควบคุมปลายทาง ส่วนในเรื่องของการเลือกใช้ ส่วนประกอบของฮาร์ดแวร์ ในงานควบคุมชุดนี้ทาง กลุ่มได้เลือกใช้ ไมโครโปรเซสเซอร์ # Z84C11 ซึ่งเป็นบอร์ดสำเร็จรูป และเหตุผลที่ต้องทำเป็น แบล็ค บ็อกซ์ แทนที่จะทำเป็นการดัดเสียลงไปในเครื่องคอมพิวเตอร์ พีซี ก็เพราะว่าถ้าทำเป็นการดอิน เตอร์เฟส (Interface) กับเครื่องคอมพิวเตอร์ พีซี โดยตรงจะทำให้ทำได้แค่สั่งงานหรือทำงานได้ เฉพาะช่วงที่ เปิดใช้งาน เครื่องคอมพิวเตอร์ พีซี ไว้เท่านั้น แต่ถ้าทำเป็น แบล็คบ็อกซ์ เมื่อสั่งจาก เครื่องคอมพิวเตอร์ พีซี เสร็จแล้วก็สามารถทำงานได้ตามที่โปรแกรมกำหนดไว้ แม้ว่าจะปิด เครื่อง คอมพิวเตอร์ พีซี แล้วก็ตาม เหตุผลอีกประการหนึ่งในการเลือกใช้ ไมโครโปรเซสเซอร์ (Microprocessor) # Z84C11 เพราะ ไมโครโปรเซสเซอร์ เบอร์นี้จะมีคำสั่ง และการใช้งานเหมือนกับ Z-80 ทุกประการ ซึ่งจะเป็นข้อดีที่ว่าถ้าจะเปลี่ยนไปใช้ เป็น Z-80 เลยก็ได้โดยไม่ต้องเปลี่ยน ซอร์ฟแวร์ (Software) เลย สาเหตุที่เลือกใช้ตระกูล Z-80 ก็จะเป็นตัวที่ได้รับความนิยมอย่างมาก เหมือนกันเพราะมันมีราคาถูกกว่า ไมโครโปรเซสเซอร์ เบอร์อื่น ซึ่งจะเป็นตัวที่ทำให้ต้นทุนในการ ผลิตลดลง และระบบเครื่องควบคุมพลังงานไฟฟ้าภายในอาคารด้วยเครื่องคอมพิวเตอร์ พีซี นี้ เครื่องควบคุมไฟฟ้า จะทำหน้าที่ควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าต่าง ๆ ภายในอาคารห้องพัก และรับสัญญาณ จากอุปกรณ์ตรวจจับ พร้อมกับส่งสัญญาณไปควบคุมอุปกรณ์นั้น ๆ ส่วนสถานะของอุปกรณ์จะถูก แสดงที่ เครื่องคอมพิวเตอร์ พีซี เพื่อแสดงสถานะต่าง ๆ ของอุปกรณ์ต่าง ๆ ที่ต่อใช้งานอยู่

บทที่ 2

ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1 ทฤษฎีของส่วนควบคุม บอร์ด CP-Z84C11 PLUS

2.1.1 ซีพียู-Z84C11

บอร์ด CP-Z84C11 PLUS เพิ่มในส่วนของวงจร RTC (Real Time Clock) เข้าไปอีก เป็นบอร์ดที่ใช้ CPU Z84C11 ของบริษัท ZILOG มาเป็น CPU ประจำบอร์ด RUN ที่ SPEED 10 MHz CPU Z84C11 นี้ก็คือ CPU ที่รวบรวมเอาชิพ วงจรต่าง ๆ ของ ZILOG เข้าด้วยกันคือ:-

Z84C00	เป็น CPU Z80 แบบ CMOS RUN ที่ 10 MHz
Z84C30	เป็น Z80 CTC แบบ CMOS RUN ที่ 10 MHz
CGC	เป็น CLOCK GENERATOR CONTROL CIRCUIT
WDT	เป็น วงจร WATCH DOG TIMER
POWER ON RESET	เป็น วงจร RESET CPU เมื่อ VOIT VCC ต่ำกว่า 2.2V
40 BIT PARALLEL PORT	เป็น PORT 8 BIT จำนวน 5 PORT ใช้งาน

2.1.2 ข้อมูลของ บอร์ด CP-Z84C11 PLUS

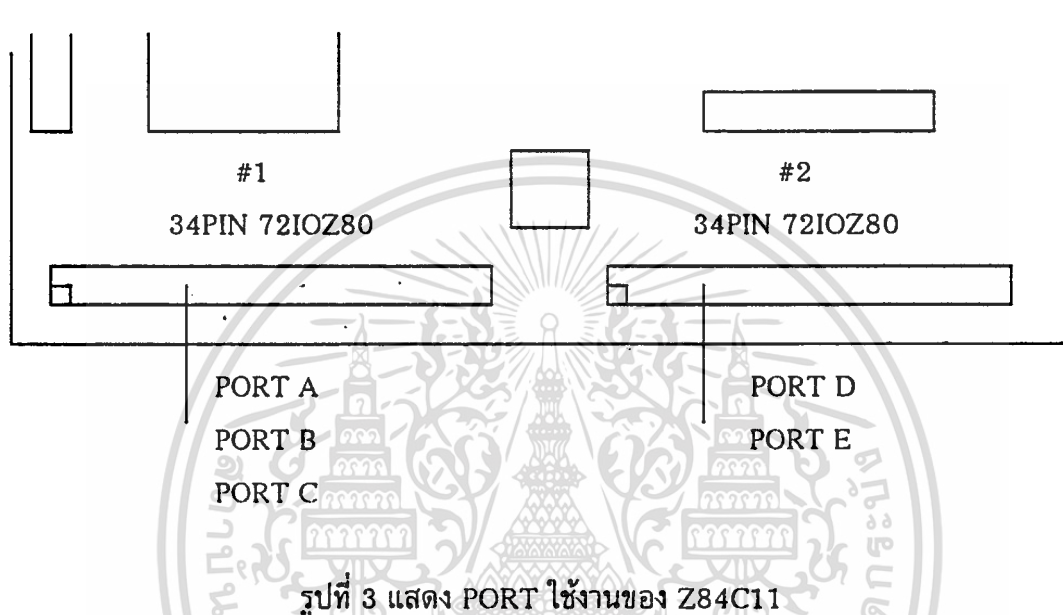
ซีพียู-Z84C11

Z84C11 ของบริษัท ZILOG โดยเป็น HIGH-SPEED OPERATION โดยมีให้เลือก 2 รุ่น คือ RUN ที่ความถี่ 6 MHz ,และที่ RUN 10 MHz ในบอร์ดนี้เราใช้ CPU รุ่น RUN 10 MHz CPU เบอร์นี้ของ ZILOG จะเป็นแบบ CMOS ทำให้กินกระแสต่ำมากในขณะที่เรา SET ให้อยู่ใน STOP MODE จะกินกระแสเพียง 50 μ A ข้อดีอีกอย่างหนึ่งของ CPU ตัวนี้ก็คือ ถึงแม้จะ RUN 10 MHz ก็ตามเราก็สามารถ SET ให้ RUN เพียงครั้งเดียวก็ได้คือ 5 MHz ในกรณีที่ใช้ RAM หรือ ROM ที่มี ACCESS TIME ต่ำๆ โดยเมื่อ POWER ON แล้ว CPU จะ RUN เพียง 5 MHz เท่านั้นตอนเริ่มต้นและเมื่อเราต้องการ RUN 10 MHz ก็สามารถ SET ได้ด้วยโปรแกรม รูปแบบลักษณะของ CPU จะเป็น PACKAGE แบบ 100 PIN QFP

หน่วยความจำ RAM ส่วนนี้เราสามารถต่อ BATTERY 3.6V ใช้ BACKUP ข้อมูลของหน่วยความจำนี้ได้ด้วย

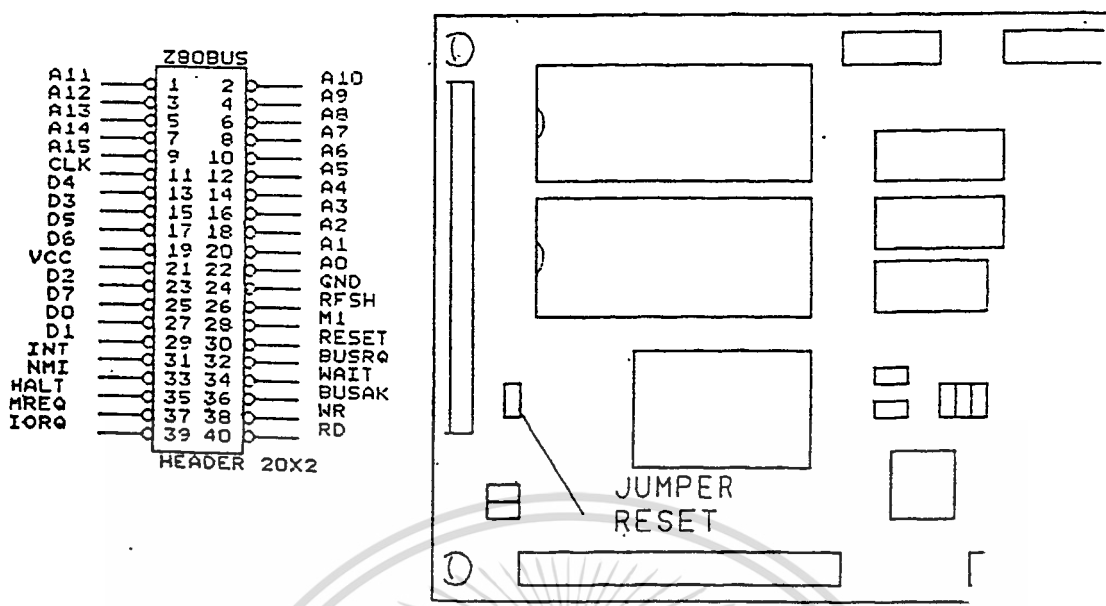
พอร์ท (PORT)

CP-Z84C11 จะมี PORT ใช้งาน 40 BIT I/O หรือ 5 PORT ด้วยกัน โดย 5 PORT นี้จะเป็น PORT ในตัว CPU โดยจะมีตำแหน่งต่อออกมาดังรูป :-



PORT ที่ต่อออกมานี้จะอยู่เป็น CONNECTOR 34 PIN (72IOZ80) สามารถต่อร่วมกับอุปกรณ์สนับสนุนต่าง ๆ ของทาง อิทีที ได้มากมาย เช่น ชุด ET-SSRAC,ชุด ET-AD เป็นต้น

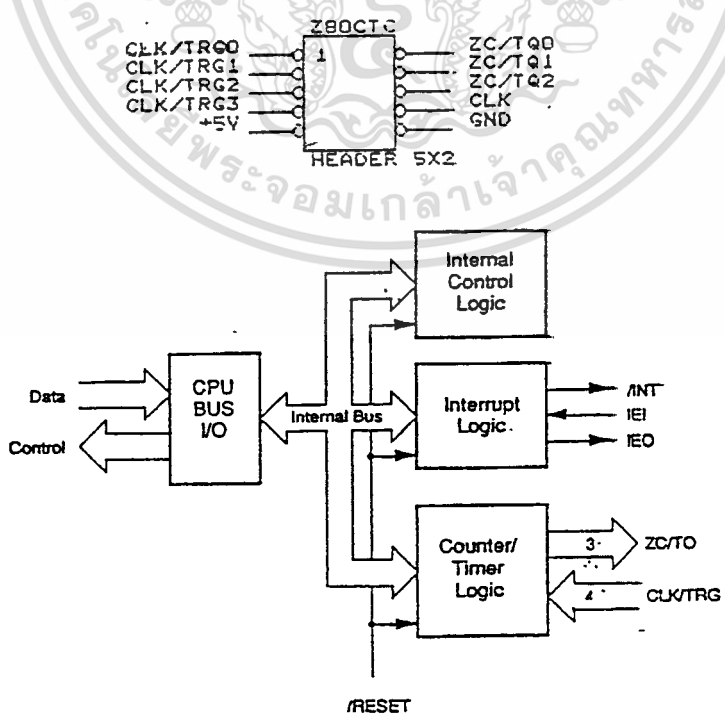
CHANNEL PORT	ADDRESS PORT
PORT A DATA PORT	50 H
PORT B DATA PORT	51 H
PORT C DATA PORT	52 H
PORT D DATA PORT	30 H
PORT E DATA PORT	40 H
CHANNEL CONTROL PORT	ADDRESS PORT
PORT A DATA DIRECTION REGISTER	54 H
PORT B DATA DIRECTION REGISTER	55 H
PORT C DATA DIRECTION REGISTER	56 H
PORT D DATA DIRECTION REGISTER	34 H
PORT E DATA DIRECTION REGISTER	44 H



รูปที่ 5 แสดง Z80 BUS

COUNTER TIMER CHIP (CTC)

CP-Z84C11 จะมีวงจร Z84C30 (Z80 CTC) ต่อรวมกันอยู่ในตัวเรียบร้อยแล้วโดยบอร์ด CP-Z84C11 จะต่อขาใช้งานของ CTC ออกมาที่ CONNECTOR 10 PIN แล้วดังรูป ส่วนขา INT ของ CTC นั้นจะต่อกับขา INT ของ Z80 ในตัวโดยเป็นแบบ WIRED-OR เรียบร้อยในตัวแล้ว รายละเอียดของ CTC ในบอร์ดนี้จะเหมือนกับ Z80 CTC ทั่วไป



รูปที่ 6 แสดง CTC BLOCK DIAGRAM

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่ออนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

CTC ADDRESS PORT

CHANNEL	ADDRESS PORT
CH 0	10 H
CH 1	11 H
CH 2	12 H
CH 3	13 H

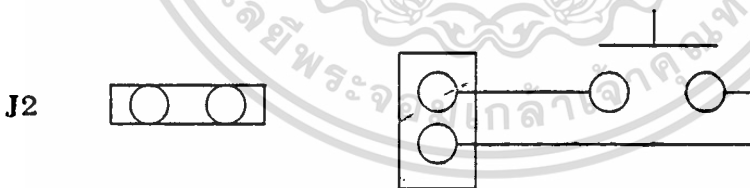
MS , MS2 (J4)

MS1 , MS2 จะเป็นขา INPUT ของ CPU Z84C11 โดยเป็นการ SET ให้ CPU ถ้อยู่ในคำสั่ง HALT แล้วจะให้อยู่ในสภาวะใด (RUN, IDLE1, IDLE2, STOP)

MS1	MS2	HALT STATE
1	1	RUN MODE
0	0	IDEL1 MODE
0	1	IDEL2 MODE
1	0	STOP MODE

RESET (J2)

เป็น INPUT ต่อเข้ากับขา RESET CPU Z84C11 ห้ามต่อกับวงจรประเภท R , C
RESET



SW RESET

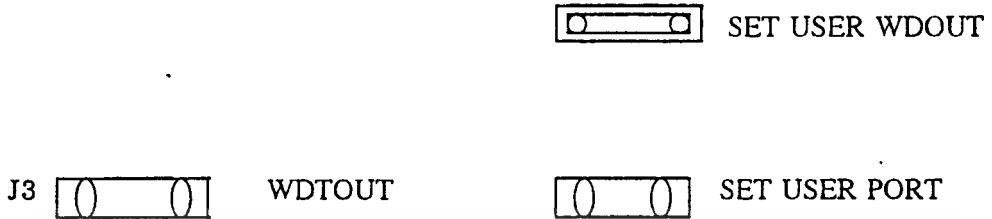
รูปที่ 7 แสดงการ RESET ของ Z84C11

WATCH DOG TIMER OUTPUT (WDTOUT J3)

เป็น PIN จาก PORT PE BIT 7 ซึ่งทำ หน้าที 2 อย่างเป็นทางการ DATA PORT ทั่ว ๆ ไป แล้วก็ยังเป็น WATCH DOG TIMER OUTPUT ด้วย โดยจะเป็น OPEN-DRAIN I/O เมื่อถูก SET ให้เป็น WDTOUT โดย PIN นี้จะถูกต้องโดยตรงเข้ากับ PIN RESET ของ CPU โดยปกติถ้าเราไม่มี

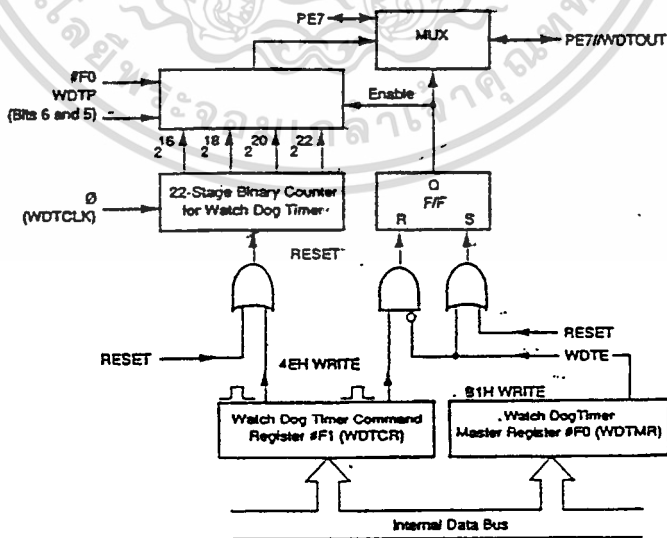
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น. ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การ SET WDTOUT แล้วให้กด JUMPER ออกห้ามต่อถ้าไม่มีการใช้ WDTOUT เพราะเมื่อเราใช้ PORT PE 7 จะทำให้ CPU ถูก RESET ตามคำสั่ง OUT PORT PE 7 นั้นด้วย



รูปที่ 8 แสดง WATCH DOG TIMER OUTPUT (WDTOUT)

(* WATCH DOG เป็นลักษณะวงจรที่จะทำการ RESET CPU อยู่เสมอตามค่าเวลาที่เรากำหนด ซึ่งถ้าเราไม่ทำการ DISABLE WATCH DOG ภายในเวลากำหนด CPU นั้นก็จะถูก RESET เช่นในโปรแกรมทำงานปกติเราจะ CALL DISABLE WATCH DOG อยู่เสมอ แต่ถ้า CPU กำลัง RUN อยู่ นั้นเกิดมีสัญญาณรบกวนขึ้น ทำให้ไม่อาจสามารถมา RUN โปรแกรมปกติที่มีการเรียกใช้โปรแกรม CALL DISABLE WATCH DOG ได้ CPU ก็จะเกิดการ RESET ขึ้นทันทีเพื่อให้กลับไปเริ่ม RUN ใหม่อีก)

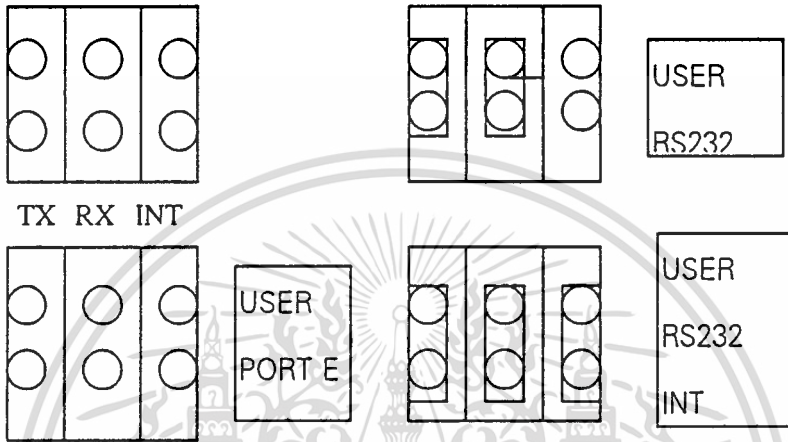


รูปที่ 9 แสดง WATCH DOG TIMER BLOCK DIAGRAM

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

TX , RX , INT (J6)

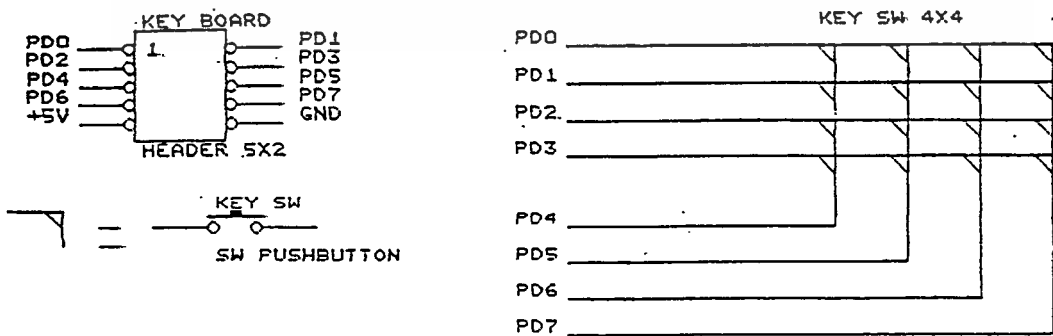
เป็น CONNECTOR 6 PIN ที่ต่อจากวงจร RS-232 ที่ใช้เปลี่ยนระดับสัญญาณต่อเข้า PORT PE 6 , PE 5 , และเข้าขา INT ของ Z84C11 โดยถ้าเราไม่ใช้ PORT RS-232 ก็ใช้ถอด JUMPER ออก เพื่อจะใช้ PE6, PE5 ได้อย่างอิสระ และอีกส่วนหนึ่งคือ JUMPER ของ INT นั้นเราสามารถ SET ให้ PORT RS-232 รับข้อมูลในรูปแบบของขบวนการ INTERRUPT เช่นเดียวกับการ INTERRUPT จาก RS-232 PORT ได้



รูปที่ 10 แสดงการเลือกใช้งาน RS-232

KEYBOARD

เป็น CONNECTOR ขนาด 10 PIN ต่อจาก PORT PD โดยมี R-PULL-UP 10K ต่ออยู่ ด้วยโดย CONNECTOR 10 PIN นี้จะสามารถต่อเป็นรูปแบบ KEY ขนาด 4X4 คือ 16 KEY โดยเขียนโปรแกรม SCAN KEY ขึ้นหรือจะนำไปใช้เป็น PORT อิสระในงานอื่น ๆ ก็ได้



รูปที่ 11 แสดงลักษณะของ KEYBOARD

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับกรใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่ออนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

BAT ON/OFF (J5)

เป็น CONNECTOR 2 PIN โดยเราใช้ JUMPER ในการปิด ,เปิดไฟจาก BATTERY 3.6 V ถ้ามีการต่อใช้งาน BATTERY

64 , 256 (J1)

เป็น CONNECTOR 3 PIN ใช้ JUM เลือกว่าหน่วยความจำ RAM ของเราจะใช้หน่วยความจำไอซีบอร์ดอะไร 6264 (8 KBYTE) หรือ 62256 (32 KBYTE)

LCD J7

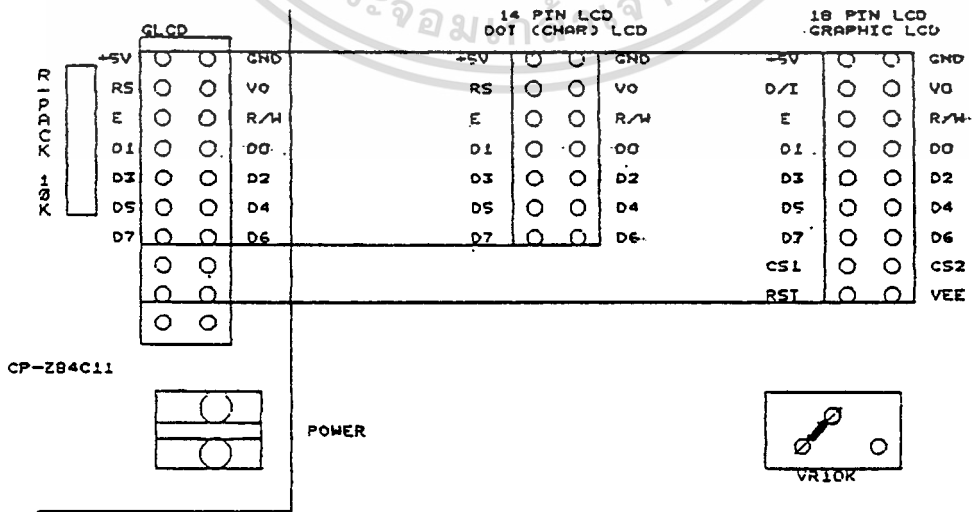
เป็น CONNECTOR 3 PIN ใช้เลือกว่าเราจะต่อ LCD MODULE ประเภทใดคือ LCD MODULE แบบตัวอักษรหรือ LCD MODULE แบบ GRAPHIC



รูปที่ 12 แสดงการเลือกใช้ LCD

GLCD

เป็น CONNECTOR ขนาด 20 PIN โดยสามารถต่อ LCD ได้ 2 แบบคือ DOT TYPE หรือ GRAPHIC TYPE โดยเราเลือกต่อได้ถ้าเป็น DOT TYPE คือ ตัวอักษรก็จะใช้ 14-PIN ต่อได้ ดังรูป หรือถ้าจะเลือกต่อแบบ GRAPHIC TYPE ก็จะต่อใช้งาน 18 PIN



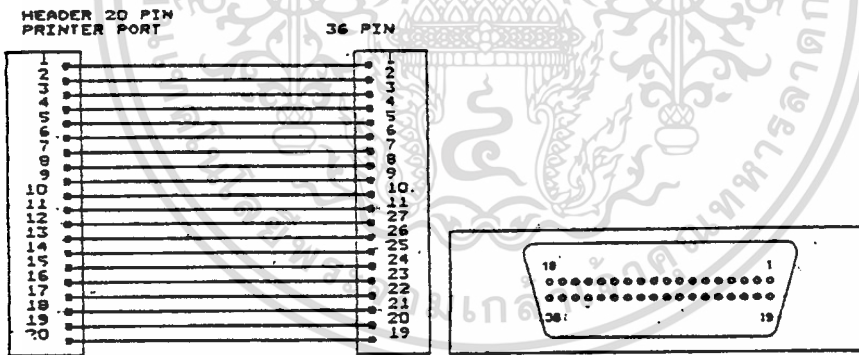
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับรูปที่ 13 แสดงการเลือกใช้ GLCD อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เราสามารถปรับความคมชัดของ LCD ได้ด้วยการปรับ VR 10 K ในบอร์ดหรือถ้าต้องการให้ชัดสุดก็ต่อ JUM VR ตามรูปเลขก็ได้

CHANNEL PORT	ADDRESS PORT
WRITE DATA INSTRUCTION	80 H
WRITE DATA TO GO OR DD RAM	82 H
READ BUSY FLAG AND ADDRESS	84 H

PRINTER PORT

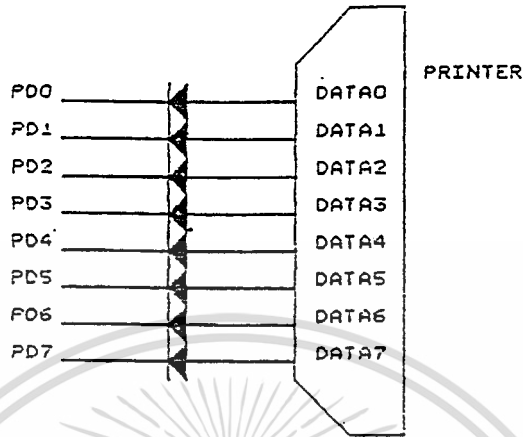
เป็น CONNECTOR 20 PIN ใช้ต่อเข้ากับเครื่องพิมพ์ แบบ CENTRONICS แบบธรรมดาทั่ว ๆ ไปได้ โดย PRINTER PORT นี้จะต่อจาก PORT PE 3-4 และ PORT PD 0-8



รูปที่ 14 แสดงลักษณะของ PRINTER PORT

PRINTER ADDRESS PORT	
CHANNEL	ADDRESS PORT
DATA (PD 0-8)	30 H
STB (PE 4)	40 H (BIT 4)
BUSY (PE 3)	40 H (BIT 3)

ในกรณีที่ต่อใช้ KEYBOARD ด้วยที่เราต่อเพิ่ม DIODE เข้ากับสัญญาณ PD1-PD7 ที่จะเข้าไปยังเครื่องพิมพ์ด้วยดังรูปเพิ่มไม่ให้อสัญญาณจากเครื่องพิมพ์รบกวน KEYBOARD ที่เราต่อใช้



รูปที่ 15 แสดงการแก้อสัญญาณรบกวนจากเครื่องพิมพ์ ไม่ให้รบกวน KEYBOARD

SPEAKER (SP)

เราสามารถต่อลำโพงเข้ากับชั้น SP นี้ได้ด้วยโดยสัญญาณจะมาจาก PE1 โดย SET JUMPER

J10

MEMORY MAP ADDRESS

CP-Z84C11 จัด MEMORY ออกเป็น 2 ส่วน คือ

I/O CP-Z84C11PLUS

MEMORY CP-Z84C11PLUS

ERROM (27256)
0000H-7FFFH 32 K
RAM (6264)
(62256)
8000H-0FFFFH 32 K

CTC CHO 10H
CTC CH1 11H
CTC CH2 12H
CTC CH3 13H
D DATA 30 H
D DIR 34 H
E DATA 40 H
E DIR 44 H
A DATA 50 H
B DATA 51 H
C DATA 52 H
A DIR 54 H
B DIR 55 H
C DIR 56 H
LED 80H-9FH
RTC A0H-BFH
SCRP EEH
WCR EFH
WDTMR FOH
WDTCR F1H

รูปที่ 16 แสดง MEMORY MAP ADDRESS

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.2 ทฤษฎีส่วนการใช้คำสั่งควบคุมผลการแสดงบน แอลซีดี (LCD)

รายละเอียดของคำสั่ง HD44780

2.2.1 CLEAR DISPLAY

Clear display

	RS	R/W	DB ₇ ————— DB ₀							
Code	0	0	0	0	0	*0	0	0	0	1

คำสั่งนี้จะเป็นการเขียนช่องว่างหรือ SPACE (ASCII 20H) เข้าไปใน DD RAM ทั้งหมด และทำการ SET DD RAM ADDRESSER เป็นศูนย์ ตัว CURSOR จะกลับไปอยู่ที่ตำแหน่งบนสุดซ้ายมือของจอภาพ SET I/D = 1, S ไม่มีการเปลี่ยน

2.2.2 RETURN HOME

RETURN HOME

	RS	R/W	DB ₇ ————— DB ₀							
Code	0	0	0	0	0	0	0	0	1	*

* No effect

คำสั่งนี้จะทำการ SET DD RAM ADDRESSER เป็นศูนย์ ตัว CURSOR จะกลับไปอยู่ที่ตำแหน่งบนสุดซ้ายมือของจอภาพข้อมูลในจอภาพไม่เปลี่ยน

2.2.3 ENTRY MODE SET

Entry Mode set

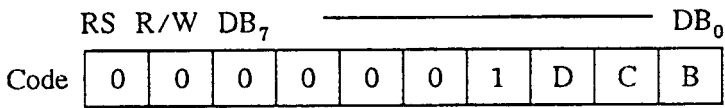
	RS	R/W	DB ₇ ————— DB ₀							
Code	0	0	0	0	0	0	0	1	I/D	S

BIT I/D : โดยจะเป็นตัวกำหนดให้ว่าเมื่อเขียนหรืออ่านข้อมูลแล้วจะทำให้ DD RAM ADDRESS เพิ่มขึ้นหนึ่งหรือลดลงหนึ่งโดย 1 = เพิ่ม 0 = ลดลงหนึ่ง

BIT S : เป็นตัวกำหนดแสดงผลโดยถ้า S = 1 จะเป็นการใส่ข้อมูลแล้วตัว CURSOR อยู่ที่ข้อมูลจะถูกดันไปทางซ้าย ถ้า S = 0 ข้อมูลจะอยู่กับที่ตัว CURSOR จะถูกดันไปทางขวามือ

2.2.4 DISPLAY ON/OFF CONTROL

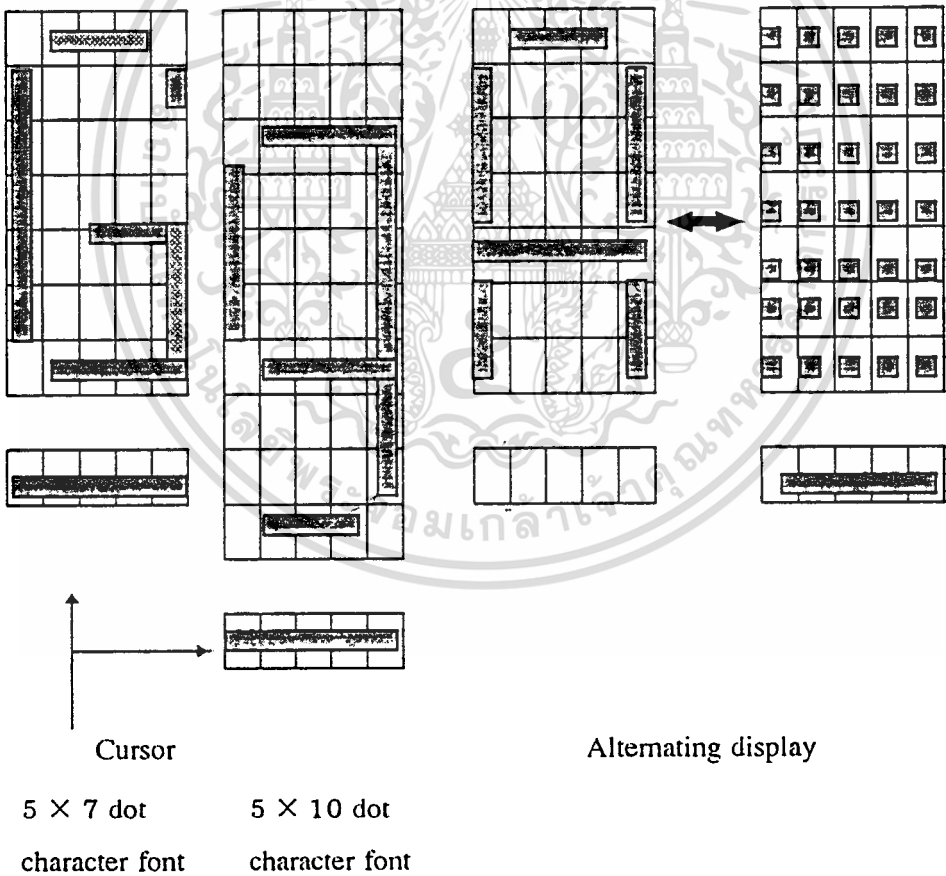
Display ON/OFF control



BIT D : เป็น BIT ให้เปิดปิดหน้าจอภาพโดยถ้า D = 1 จะ ON และ D = 0 จะ OFF

BIT C : จะให้แสดง CURSOR ให้ BIT C = 1 และถ้าไม่ต้องการแสดง CURSOR BIT C = 0 โดยตัว CURSOR จะอยู่ที่ LINE ที่ 8 ในแบบ 5 × 7 DOT และจะอยู่ LINE ที่ 11 ในแบบ 5 × 10 DOT

BIT B : เป็น BIT SET การกระพริบของ CURSOR โดย B = 1 มีการกระพริบ B = 0 ไม่มีการกระพริบ โดยมีระยะเวลาการกระพริบประมาณ 379.2 ms



(a) Cursor Display Example

(b) Bink Display Example

2.2.5 CURSOR OR DISPLAY SHIFT

Cursor or display shift

	RS	R/W	DB ₇					DB ₀		
Code	0	0	0	0	0	1	S/C	R/L	*	*

* No effect

เป็นคำสั่งกำหนดให้ตำแหน่ง CURSOR หรือข้อมูลไปเกิดทางซ้ายหรือทางขวาโดยไม่ต้องใช้คำสั่งเขียนหรืออ่าน โดย

S/C R/L

0	0	ทำการย้าย CURSOR ไปจากตำแหน่งเดิมไปซ้ายมือ 1 ตำแหน่ง
0	1	ทำการย้าย CURSOR ไปจากตำแหน่งเดิมไปขวามือ 1 ตำแหน่ง
1	0	เป็นการเลื่อนตัวอักษรที่เกิดไปทางซ้าย
1	1	เป็นการเลื่อนตัวอักษรที่เกิดไปทางขวามือ

2.2.6 FUNCTION SET

Function set

	RS	R/W	DB ₇				DB ₀			
Code	0	0	0	0	1	DL	N	F	*	*

* No effect

BIT DL : เป็นการ SET การติดต่อว่าจะให้เป็นแบบ 8 BIT หรือ 4 BIT โดยถ้าต้องการติดต่อ 4 BIT โดยถ้าต้องการติดต่อ 4 BIT DL = 0 และ 8 BIT DL = 1

N : เป็นการ SET บรรทัดการแสดงผล N = 0 แสดง 1 บรรทัด N = 1 แสดง 2 บรรทัด ในกรณีมากกว่า 2 บรรทัด ก็ให้ SET N = 1

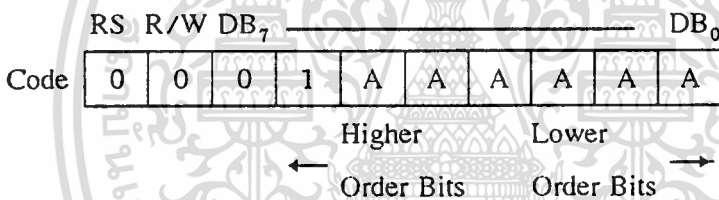
F : เป็นการ SET ขนาด DOT การแสดงผล 5 × 7 หรือ 5 × 10 โดย F = 0 เป็นแบบ 5 × 7 และ F = 1 เป็นแบบ 5 × 10

N	F	No.of display lines	Character font	Duty factor	Remarks
0	0	1	5 × 7 dots	1/8	
0	1	1	5 × 10 dots	1/11	
1	*	2	5 × 7 dots	1/16	cannot display 2 lines with 5 × 10 dot character font

* No effect

2.2.7 SET CG RAM ADDRESS

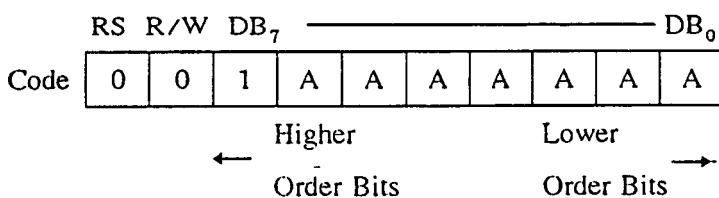
Set CG RAM address



ใน HD44780 นั้นจะมีหน่วยความจำอยู่ 2 ชุด คือ DISPLAY DATA RAM (DD RAM) จำนวน 80×8 และ CHARACTER GENERATOR ROM CG RAM จำนวน 512 BIT และ 7200 BIT คำสั่งนี้จะเป็นการ SET ADDRESS ใน CG RAM โดยต้องทำการ SET ADDRESS ก่อนเขียนหรืออ่านข้อมูลจาก CG RAM ด้วย

2.2.8 SET DD RAM ADDRESS

Set DD RAM address



เป็นคำสั่ง SET ค่า ADDRESS ใน DD RAM ในการเขียนหรืออ่านค่าจาก DD RAM (DD RAM คือ ส่วนที่จะแสดงผลหน้าจอ LCD) โดยจำนวน ADDRESS ที่จะเกิดขึ้นบนจอ LCD จะอยู่กับ SET ค่า N ด้วย

ถ้า N = 0 (1 บรรทัด) ADDRESS จะอยู่ 00H-4FH

ถ้า N = 1 (2 บรรทัด) ADDRESS จะอยู่ 00H-27H สำหรับบรรทัดที่ 1
และ 40H-67H สำหรับบรรทัดที่ 2

ตัวอย่างการจัด ADDRESS ของ DD RAM หน้าจอ LCD แบบ 16 ตัวอักษร 4 บรรทัด และ 20 ตัวอักษร 2 บรรทัด HDM-16416H,HDM-20216H

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1-line	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F
2-line	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	4A	4B	4C	4D	4E	4F
3-line	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	1A	1B	1C	1D	1E	1F
4-line	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	5A	5B	5C	5D	5E	5F

display position ←
DD RAM address ←

HDM-16416H

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1-line	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F
2-line	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	4A	4B	4C	4D	4E	4F
3-line	14	15	16	17	18	19	1A	1B	1C	1D	1E	1F	20	21	22	23
4-line	54	55	56	57	58	59	5A	5B	5C	5D	5E	5F	60	61	62	63

display position ←
DD RAM address ←

HDM-20216H

	17	18	19	20
1-line	10	11	12	13
2-line	50	51	52	53
3-line	24	25	26	27
4-line	64	65	66	67

display position ←
DD RAM address ←

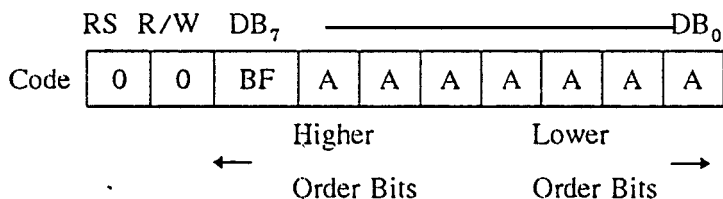
HDM-20216H (CONTINUE)

(Note) Shift display is as same as 2-line type

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.2.9 READ BUSY FLAG AND ADDRESS

Read busy flag & address



เป็นคำสั่งอ่านค่า BUSY FLAG ซึ่งจะเป็นตัวบอกว่าตัว HD44780 นี้อยู่ในขบวนการทำงานภายในอยู่หรืออยู่ในสภาพพร้อมจะรับข้อมูล โดย

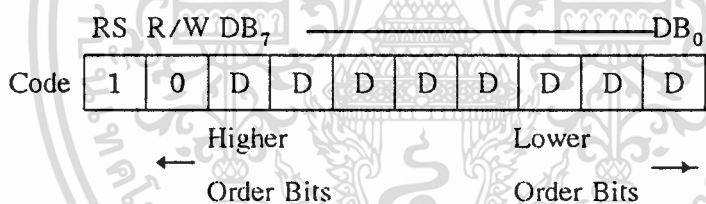
BF = 1 อยู่ในขบวนการทำงานภายในไม่พร้อมจะรับข้อมูลหรือคำสั่ง

BF = 0 พร้อมจะรับข้อมูลหรือคำสั่งได้

และนอกจากนี้ยังเป็นคำสั่งอ่านค่าข้อมูล ADDRESS ของ CG RAM หรือ DD RAM ด้วย

2.2.10 WRITE DATA TO CG หรือ DD RAM

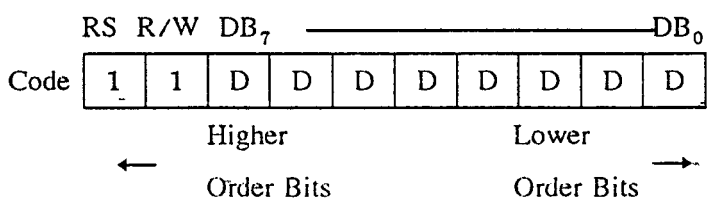
Write data to CG or DD RAM



เป็นคำสั่งเขียนข้อมูลเข้าไปใน CG หรือ DD RAM โดยเมื่อเขียนข้อมูลและ ADDRESS จะเพิ่มหรือลดโดยอัตโนมัติตามคำสั่งที่ SET ใน ENTRY MODE ข้อกำหนดที่จะรู้ว่าเป็นการเขียนข้อมูลของ CG RAM หรือ DD RAM ทำได้โดยการ SET ADDRESS ของ CG RAM หรือ DD RAM ขึ้นมาก่อนจะเขียนข้อมูล

2.2.11 READ DATA FROM CG OR DD RAM

Read data from CG or DD RAM



เป็นคำสั่งอ่านค่าข้อมูลจาก CG RAM หรือ DD RAM โดยก่อนอ่านค่าจาก DD RAM หรือ CG RAM นี้ควรจะใช้คำสั่ง SET ADDRESS ก่อนเพื่อให้รู้ว่าข้อมูลที่อ่านได้นั้นเป็น DD หรือ CG RAM

จากตารางการทำงานจะเห็นว่าการใช้งาน LCD MODULE นั้นง่ายเพียงแต่เราส่งคำสั่งเริ่มแรกและ SET ความต้องการในขนาดตัวอักษร, CURSOR หลังจากนั้นเราก็สามารถเขียนตัวอักษรเข้าไปใน DD RAM ตามตารางตัวอักษรที่ให้มานั้นก็จะเกิดอักษรในจอภาพ LCD เรายังสามารถกำหนดตำแหน่งตัวอักษรที่จะให้เกิดบนจอได้โดยการ SET DD RAM ADDRESS ตามตารางที่ให้มาในหัวข้อ SET DD RAM ADDRESS ขอให้ทดสอบทำความเข้าใจกับตัวโปรแกรมที่ใช้กับ ET-BOARD V3.0 นี้ที่ให้มาจะเห็นว่าจะมีส่วนเริ่มต้นก็คือ ส่วนการ INITIAL LCD เพื่อกำหนดหน้าที่การทำงานต่าง ๆ



Character Code (DD RAM Data)	CG RAM Address	Character Patterns (CG RAM Data)																																																																								
7 6 5 4 3 2 1 0 ←Higher Lower→	5 4 3 2 1 0 ←Higher Lower→	7 6 5 4 3 2 1 0 ←Higher Lower→																																																																								
0 0 0 0 x 0 0 0 0	0 0 0 0 0 1 0 1 0 0 1 1 1 0 0 1 0 1 1 1 0 1 1 1	<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="margin-right: 10px;">↑</div> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> </table> </div>	•	•	•	•	•	•	•	•	1	0	0	0	•	•	•	•	1	0	0	0	•	•	•	•	1	1	1	1	•	•	•	•	1	0	1	0	•	•	•	•	1	0	0	1	•	•	•	•	1	0	0	0	•	•	•	•	0	0	0	0	•	•	•	•								
•	•	•	•	•	•	•	•																																																																			
1	0	0	0	•	•	•	•																																																																			
1	0	0	0	•	•	•	•																																																																			
1	1	1	1	•	•	•	•																																																																			
1	0	1	0	•	•	•	•																																																																			
1	0	0	1	•	•	•	•																																																																			
1	0	0	0	•	•	•	•																																																																			
0	0	0	0	•	•	•	•																																																																			
0 0 0 0 x 0 0 0 1	0 0 0 0 0 1 0 1 0 0 1 1 1 0 0 1 0 1 1 1 0 1 1 1	<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="margin-right: 10px;">↑</div> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> </table> </div>	•	•	•	•	•	•	•	•	1	0	0	0	•	•	•	•	0	1	0	1	•	•	•	•	1	1	1	1	•	•	•	•	0	0	1	0	•	•	•	•	1	1	1	1	•	•	•	•	0	0	1	0	•	•	•	•	0	0	1	0	•	•	•	•	0	0	0	0	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•																																																																			
1	0	0	0	•	•	•	•																																																																			
0	1	0	1	•	•	•	•																																																																			
1	1	1	1	•	•	•	•																																																																			
0	0	1	0	•	•	•	•																																																																			
1	1	1	1	•	•	•	•																																																																			
0	0	1	0	•	•	•	•																																																																			
0	0	1	0	•	•	•	•																																																																			
0	0	0	0	•	•	•	•																																																																			
0 0 0 0 x 1 1 1 1	1 1 1 1 0 0 1 0 1 1 1 0 1 1 1	<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="margin-right: 10px;">↑</div> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> <tr><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> <tr><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> <tr><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> <tr><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> <tr><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> <tr><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> <tr><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> <tr><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td><td>•</td></tr> </table> </div>	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•																																																																			
•	•	•	•	•	•	•	•																																																																			
•	•	•	•	•	•	•	•																																																																			
•	•	•	•	•	•	•	•																																																																			
•	•	•	•	•	•	•	•																																																																			
•	•	•	•	•	•	•	•																																																																			
•	•	•	•	•	•	•	•																																																																			
•	•	•	•	•	•	•	•																																																																			
•	•	•	•	•	•	•	•																																																																			

Character
Pattern
Example (1)

Cursor
Position

Character
Pattern
Example (2)

* No effect

(Note) 5 x 7 dot character pattern

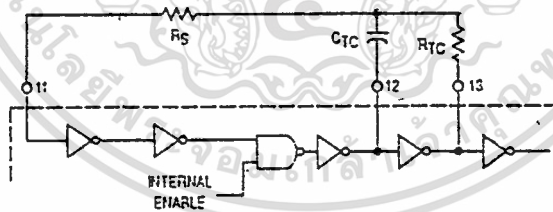
ตารางที่ 1 แสดงการใช้งาน LCD MODULE

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

คุณสมบัติของ IC MC 145026

- Address สามารถเป็นไปได้อันทั้ง Binary หรือ Trinary
- Code ของ Address ที่สูงที่สุดคือ Trinary
- ใช้ในการ Interfaces กับ RF, Ultrasonic
- จะส่ง 2 Data เพื่อสำหรับ Error Checking
- จะใช้ไฟตั้งแต่ 4.5-18 Volts
- ใน chip นั้นจะมี R/C Oscillator
- Input และ Output เป็นแบบอนุกรมมาตรฐาน

ส่วนของ Encoder นี้สามารถทำการเข้ารหัสได้มาก โดยขึ้นอยู่กับขา Input ทั้ง 9 บิต ดังนั้นเราจะกำหนดสถานะขา Input ของ A1~A9 ขาเหล่านี้สามารถเป็นไปได้อันทั้ง 3 สถานะ คือ Trinary จึงอาจจะเป็น (0, 1, Open) สถานะใดสถานะหนึ่งก็ได้โดย Codes ที่สามารถทำการเข้ารหัสที่เป็นไปได้อันซึ่งมีความแตกต่างกันสูงที่สุดถึง $3^9 = 19683$ ซึ่งลำดับในการส่งนั้นจะเริ่มต้นที่ “Low Level” ของขา Input TE และ VDD ส่วนมากจะใช้เป็น “Positive Supply” และ VSS ส่วนมากจะใช้เป็น “Negative Supply” (GND) แล้วในส่วนของ Encoder นี้ยังมี RS, RTC, CTC ขาเหล่านี้จะเป็นของ Oscillator ของการเข้ารหัส ถ้าแหล่งจ่ายสัญญาณภายนอกใช้แทน Oscillator ภายในมันจะต่อไปที่ขา RS, RTC, CTC จะเป็น “Leftopen” ซึ่งจะเห็นได้ว่า Oscillator นี้จะทำงานที่ความถี่ที่กำหนดโดย RC Network ภายนอก



รูปที่ 19 แสดง Encoder Oscillator Information

RC Network ภายนอกสามารถคำนวณได้จากสูตร

$$F = \frac{1}{(2.3 \times RTC \times CTC)} \text{ (Hz)}$$

$$\text{For } 1 \text{ KHz} \quad \leq F \leq 400 \text{ KHz}$$

$$\text{เมื่อ } CTC = CTC + \text{Clayout} + 12 \text{ PF}$$

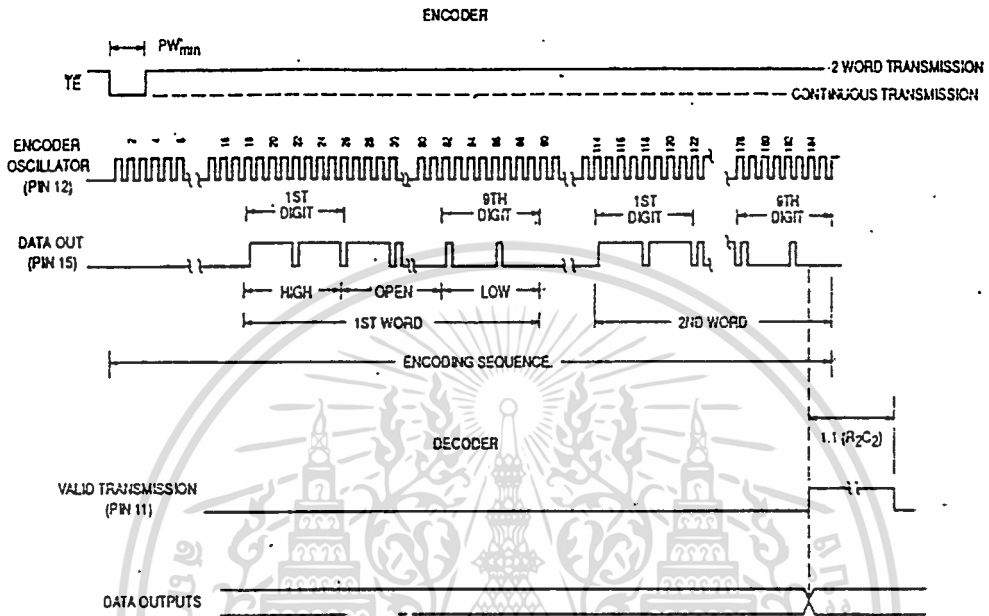
$$RS \approx 2RTC$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$RS \geq 20 \text{ K}$$

$$RS \geq 10 \text{ K}$$

$$400 \text{ Pf} < CTC < 15 \mu\text{F}$$



รูปที่ 20 แสดง Timing Diagram

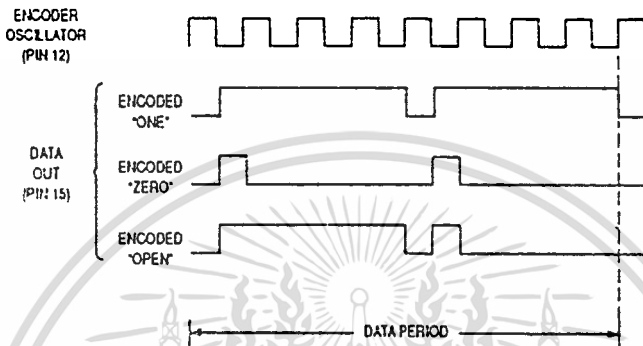
ดังนั้น Data Out ที่ขา 15 ของ MC 145026 ที่ส่งออกไปจะส่งไปในลักษณะอนุกรมต่อกันไปขนาด 9 บิต ซึ่งในแต่ละบิตของ Data ที่ส่งออกไปจะมีสถานะเป็น 0 , 1 , OPEN สถานะใดก็ได้ ซึ่งก็จะมีสัญญาณเป็นลักษณะ Pulse ที่เข้ารหัสเป็นแบบอนุกรมแล้ว ดังรูปที่แสดงลักษณะการเข้ารหัสของ Data Bit

ข้อมูลต่าง ๆ จะเริ่มมีการส่งข้อมูลแบบอนุกรมต่อเนื่องกันไป ก็ต่อเมื่อทันทีที่ Switch TE ถูกกด (ที่ขา TE ได้รับ Active Low) ซึ่งข้อมูลดังกล่าวจะถูกส่งออกไปมีลักษณะเป็น Word โดยจะถูกส่งออกไปเป็นจำนวน 2 Data Words ด้วยกัน ซึ่งหากทางภาครับในส่วนของ Decoder รับผิดชอบรับ Data Words ทั้งสองนี้ได้เหมือนกันแสดงว่าการส่งและการรับข้อมูลเป็นไปอย่างถูกต้องสมบูรณ์ที่สุด จะทำให้ภาครับในส่วนของ Decoder ผลิตสัญญาณ VT (Valid Transmission) ออกมาเป็น Logic “1” ทุกครั้ง

ในการส่งแต่ละครั้ง Data Bit จะถูกเข้ารหัสแบบ 2 Data Pulse โดยที่ Logic “0” จะมีลักษณะเป็น Pulse สั้น ๆ 2 Pulse ต่อเนื่องกันไป และ Logic “1” จะมีลักษณะเป็นแบบ Pulse ยาว ๆ 2 Pulse ต่อเนื่องกันไป และ Logic “1” นี้จะมีลักษณะเป็นแบบ Pulse ยาว ๆ 2 Pulse ต่อเนื่องกันไป และ Logic “1” นี้จะมีลักษณะเป็นแบบ Pulse ยาว ๆ 2 Pulse ต่อเนื่องกันไป และ Logic “1” นี้จะมีลักษณะเป็นแบบ Pulse ยาว ๆ 2 Pulse ต่อเนื่องกันไป

ยาว ๆ 2 Pulse ต่อเนื่องกัน ส่วนสำหรับสภาวะ “OPEN” จะมีการเข้ารหัสเป็นแบบ Pulse ยาว 1 ครั้ง แล้วตามด้วย Pulse สั้น ๆ อีก 1 Pulse ดังแสดงการเข้ารหัสของสภาวะต่าง ๆ ดังกล่าว (0 , 1 , OPEN) ดังรูป

ENCODER DATA WAVE FORMS (MC 145026)



รูปที่ 21 แสดงลักษณะการเข้ารหัสของ Data Bit

ดังนั้น Data Out ที่ขา 15 ของ MC 145026 ขนาด 9 บิต ซึ่งในแต่ละบิตของ Data ที่ส่งออกไปจะมีสภาวะเป็น 0 , 1 , OPEN สภาวะใดก็ได้ ซึ่งจะมีสัญญาณเป็นลักษณะ Pulse ส่งไปให้ภาค Decoder ทำการถอดรหัสต่อไป

2.3.2 ส่วนวงจร ถอดรหัส (DECODER)

MC 145027 ทำหน้าที่ Decoder โดยทำหน้าที่รับสัญญาณที่ส่งมาจากส่วนของ Encoder ที่ส่งเข้ามาแล้วทำการถอดรหัสดูว่าตรงกับค่า Address ที่ Set ไว้หรือไม่ ซึ่งก็คือ หลักในการรับส่งข้อมูลระหว่างส่วนของ Encoder และ Decoder นั้นข้อมูลที่ส่งมาจะรับได้ก็ต่อเมื่อค่าของ Address ของ Encoder และ Decoder ต้องตรงกันเท่านั้นจะทำให้ได้ว่า Output ออกมา แล้วนำค่า Output ที่ได้นำไป Control Load อีกที ลักษณะของ MC 145027 ตามรูป

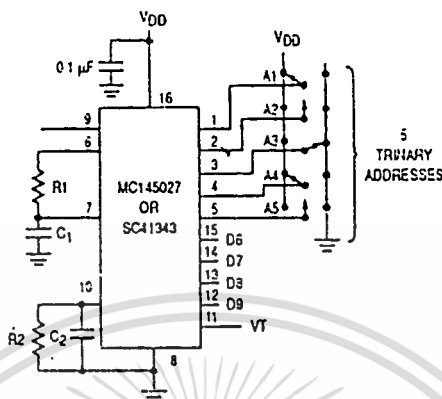
A1-A5

เป็นส่วนของ local address inputs ซึ่งในส่วนของ Decoder นี้ต้องทำการ Set ให้ตรงกับค่า Address ของ Encoder เพื่อที่จะได้ค่าของ Output ออกมา และทำให้ค่า VT เป็น Logic “1” ซึ่งส่วนของ Local Address Inputs นี้สามารถเป็นได้ทั้ง Trinary หรือ Binary

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

D6-D9

เป็นส่วนของค่า Output ปัจจุบันนั้นโดยมีค่าเป็น Binary



รูปที่ 22 แสดง IC MC 145027 DECODER

R1, C1 (Pin 6,7)

ขาทั้งสองนี้จะต่อกับ Register และ Capacitor เพื่อใช้เป็นตัวกำหนดความแคบ หรือความกว้างของ Pulse ที่เป็นรหัสค่า Time Constant ค่าของ $R1 \times C1$ จะถูกตั้งไว้ 1.72 ของ Encoder Clock Periode ดังนั้นค่าของ $R1C1$ สามารถกำหนดได้ดังนี้

$$R1C1 = 3.95 RTC CTC$$

R2, C2 (Pin 10)

ขานี้จะมี Register และ Capacitor ต่อขนานกัน โดยต่อขาเข้ากับขา VSS เพื่อเป็นการแยกการส่งครั้งสุดท้ายกับครั้งใหม่ ซึ่งมีค่า Time Constant $R2 \times C2$ จะเป็น 33.5 ของคาบเวลาการส่ง (4 Data Bit Periods) โดยค่าของ $R2C2$ กำหนดโดย

$$R2C2 = 77 RTC CTC$$

VT (Pin 11) Valid Transmission

ขานี้จะให้ Output เป็น high ก็ต่อเมื่อหลังจากได้รับสัญญาณจากตัวส่งคือ Encoder ซึ่งมีลักษณะเป็นแบบ 2 Data Pulse ติดต่อกันมา โดยมีเงื่อนไขดังต่อไปนี้

- การรับ Address ของตัวรับต้องตรงกับ Address ของตัวส่ง
- การรับ Data Bits คือ Bit แรก และ Bit ที่สองต้องเหมือนกัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

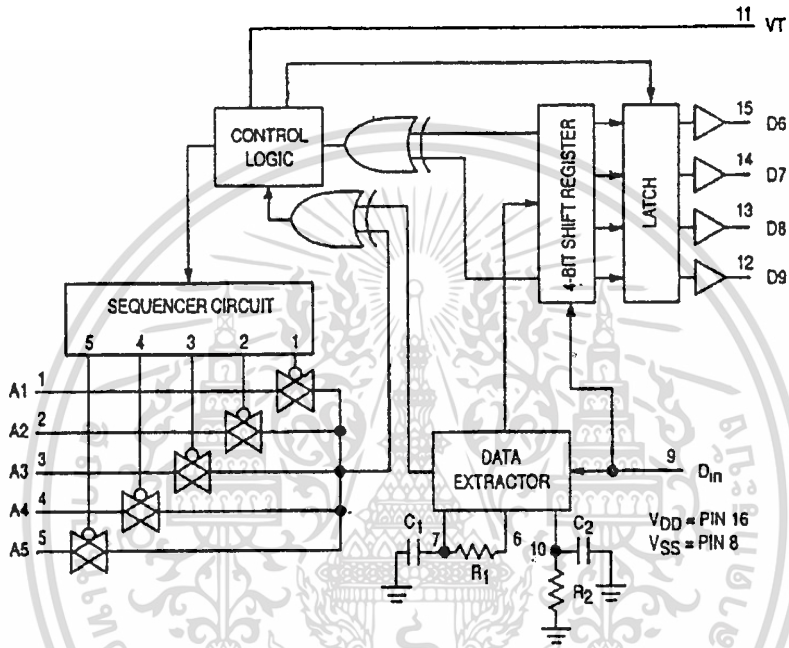
- ขา VT จะเป็น “high” จนกระทั่งการรับไม่ตรงตามเงื่อนไข หรือไม่มีสัญญาณที่รับเข้ามาเป็นเวลา 4 Data Bit

Vss (Pin 8)

ขาแหล่งจ่ายไฟบวก โดยใช้ร่วมกับขา ground

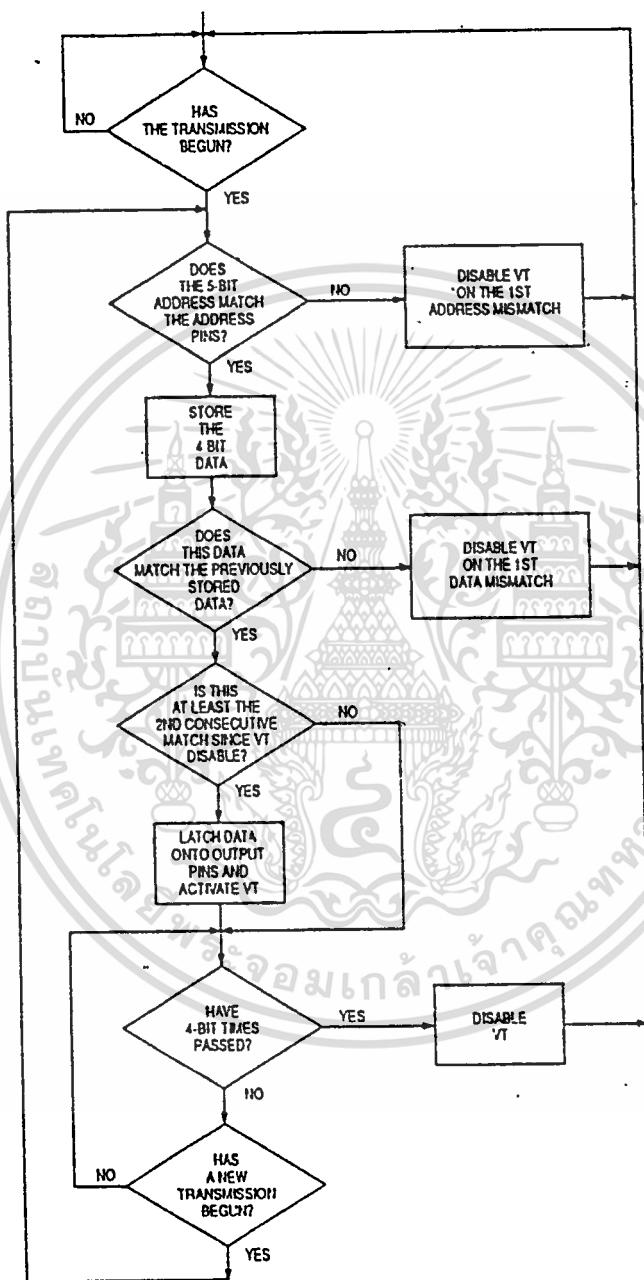
VDD (Pin 16)

ขาแหล่งจ่ายไฟลบ (ส่วนใหญ่ให้เป็น Ground)



รูปที่ 23 แสดง IC MC 145027 Decoder Block Diagram

หลักการทำงานของ IC MC 145027 เป็นไปตาม Flowchart ของรูป ดังนี้



รูปที่ 24 แสดง MC 145027 Flowchart

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.4 ทฤษฎีส่วนของ แกล (GAL)

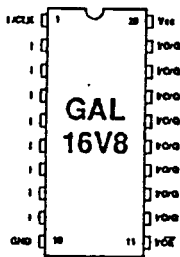
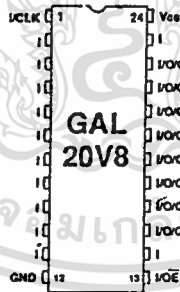
จากอุปกรณ์ไอ้ตรรกะ PAL (Programmable Array Logic) ซึ่งเป็นอุปกรณ์ที่ทางโรงงานผู้ผลิตได้บรรจุวงจรเกตพื้นฐานแบบต่าง ๆ เช่น AND เกต, OR เกต, อินเวอร์เตอร์รวมไว้ในตัวเดียวกันผู้ใช้สามารถออกแบบเชื่อมโยงวงจรเกตเหล่านี้เข้าด้วยกันได้ เพื่อให้วงจรดิจิทัลลอจิกมีฟังก์ชันการทำงานตามความต้องการ อุปกรณ์ที่สามารถโปรแกรมการทำงานได้นี้มีชื่อเรียกรวมกันว่า PLD (Programmable Logic Device) ซึ่งก็มีอยู่หลายชนิดด้วยกันและ PAL ก็เป็นอุปกรณ์ตัวหนึ่งในจำพวก PLD

ปัจจุบันได้มีการผลิตอุปกรณ์ PLD ชนิดใหม่โดยมีชื่อว่า GAL (Generic Array logic) เจ้า GAL (อ่านว่า “แกล”)

2.4.1 GAL (Generic Array logic)

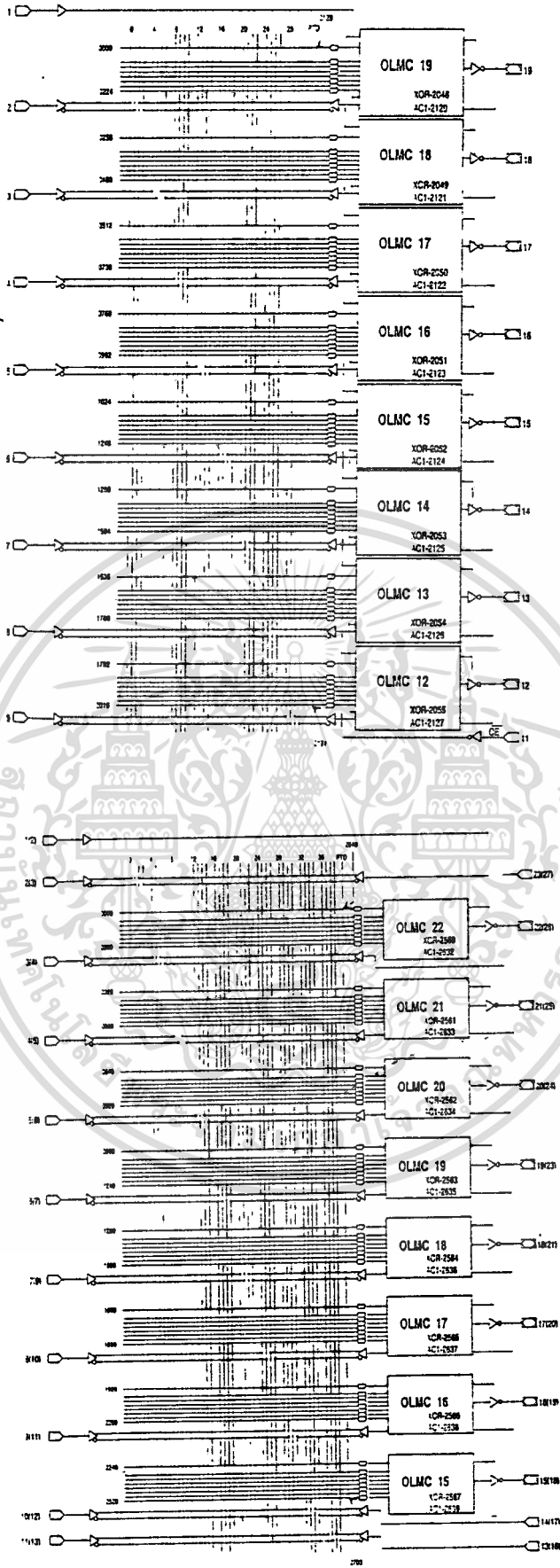
จากไอซี PAL ที่สามารถเลือกชนิดการทำงานของเขาได้แตกต่างกันได้ เช่น ทำงานที่ลอจิก “H” (active high) หรือ “L” (active low) หรือเป็นแบบรีจิสเตอร์ที่สามารถออกแบบวงจรซีควเอนเชียล (sequential) ได้ ทำให้มีการพัฒนามาเป็น GAL โดยที่ GAL 1 ตัวสามารถใช้แทน PAL แบบต่าง ๆ ได้มากมาย

GAL ที่จะพูดถึงในส่วนนี้ก็คือ GAL16V8 และ GAL20V8 ของบริษัท Lattice Semiconductor



รูปที่ 25 การจัดขาและลักษณะตัวถังของ GAL16V8 และ GAL20V8

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่ลงนามไว้สำหรับให้เรียนเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่ออนุญาตเห็นไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 26 ลอจิกไดอะแกรมของ GAL16V8 และ GAL20V8

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โดยทั้งสองตัวมีคุณสมบัติต่าง ๆ โดยสังเขปดังนี้

- ใช้เทคโนโลยี E²CMOS (Electrically Erasable CMOS) ในการผลิต มีข้อดีคือ
 - เวลาหน่วง (Propagation delay) สูงสุด 15 นาโนวินาที
 - ใช้งานความถี่สูงสุด 50 Mhz
 - เวลาที่ใช้สูงสุดจากคล็อกถึงการเปลี่ยนแปลงที่เอาต์พุต 12 นาโนวินาที
 - คุณสมบัติทางเอาต์พุตเหมือนกับไอซีทีทีแอล (รับกระแสได้ 24mA)
- ใช้พลังงานเพียงครั้งเดียวของอุปกรณ์ไบโพลาร์ทั่วไปคือ กินกระแสสูงสุด (I_{CC}) เพียง 45 มิลลิแอมป์เท่านั้น
- โครงสร้างเป็น E²CELL ทำให้
 - สามารถกำหนดลอจิกการทำงานใหม่ได้
 - ผ่านการทดสอบและรับประกัน 100 เปอร์เซ็นต์เต็ม
 - ใช้ความเร็วในการลบโปรแกรมด้วยไฟฟ้าน้อยกว่า 50 มิลลิวินาที
 - เก็บรักษาข้อมูลที่โปรแกรมได้นานถึง 20 ปี
- มีเอาต์พุตลอจิกมาโครเซลล์หรือ OLMC (Output Logic Macrocell) 8 เอาต์พุต ทำให้
 - สะดวกต่อการออกแบบวงจรลอจิกที่ซับซ้อนมากได้
 - สามารถโปรแกรมเอาต์พุตให้ทำงานที่ลอจิก “H” หรือ “L” ได้
 - GAL16V8 สามารถนำมาใช้งานแทน PAL ขนาด 20 ขาได้หลายชนิดได้แบบเต็มฟังก์ชันการทำงาน
 - GAL20V8 สามารถจำลองใช้แทน PAL ขนาด 24 ขา
- มีการปริโหลตและเพาเวอร์ออนรีเซต (power-on reset) ของทุกรีจิสเตอร์

ความสามารถในการใช้ GAL16V8 และ GAL20V8 แทนอุปกรณ์ PAL ต่าง ๆ ได้สรุปไว้แล้วในตารางที่ 2 โดยจะเห็นได้ว่า GAL 1 ตัว สามารถแทน PAL ได้ถึง 21 เบอร์ และด้วยเทคโนโลยี E²CMOS ในการผลิตจึงสามารถลบและเขียนโปรแกรมใหม่ได้ถึง 100 ครั้ง โดยจะใช้กระแสไฟฟ้าในการลบโปรแกรมนอกจากนี้ GAL ยังกินกระแสน้อยเพียงครึ่งหนึ่งของแบบไบโพลาร์ธรรมดา (50% หรือ 75 mA ในแบบ half power) และยังสามารถเลือกแบบกินกระแสเพียง 1/4 เท่าได้ด้วย (40 mA ในรุ่น quarter power)

จากบล็อกไดอะแกรมของ GAL ในรูปที่ 26 จะเห็นว่ามีวงจรแปลก ๆ ที่ชื่อ OLMC ซึ่งเจ้า OLMC หรือเอาต์พุตลอจิกมาโครเซลล์นี้จะเป็หัวใจในการที่ทำให้ GAL นี้สามารถใช้แทน PAL ได้หลาย ๆ เบอร์

2.4.2เอาต์พุตลอจิกมาโครเซลล์ (OLMC)

บล็อกไดอะแกรมของเอาต์พุตลอจิกมาโครเซลล์ หรือ OLMC แสดงในรูปที่ 3 เอาต์พุตของแอนด์เกตในส่วนแอนด์อะเรย์จะป้อนเข้ามายัง OLMC ได้ 3 โหมดเพื่อให้ได้เอาต์พุตลอจิกแบบ

ต่าง ๆ ตามต้องการ ซึ่งการโปรแกรมเลือกโหมดการทำงานนี้จะถูกทำโดยซอฟต์แวร์หรือฮาร์ดแวร์ที่ใช้ในการออกแบบ GAL เองโดยอัตโนมัติ ซึ่งผู้ใช้งานไม่จำเป็นต้องไปสนใจวิธีการโปรแกรมมันเลย

ตารางที่ 2 แสดงไอซี PAL เบอร์ต่าง ๆ ที่สามารถใช้ GAL20V8 และ GAL16V8 แทนได้

GAL20V8 PAL Architecture Emulation	GAL16V8 PAL Architecture Emulation
20L8	16L8
20H8	16H8
20R8	16R8
20R6	16R6
20R4	16R4
20P8	16P8
20RP8	16RP8
20RP6	16RP6
20RP4	16RP4
14L8	10L8
16L6	12L6
18L4	14L4
20L2	16L2
14H8	10H8
16H6	12H6
18H4	14H4
20H2	16H2
14P8	10P8
16P6	12P6
18P4	14P4
20P2	16P2

โหมดการทำงานของ OLMC มีด้วยกัน 3 โหมด คือ ซิมเปิลโหมด (simple mode) คอมเพล็กซ์โหมด (complex mode) และรีจิสเตอร์โหมด (registered mode) เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3 แสดงแนวทางในการเลือกใช้ GAL อย่างคร่าวๆ ตามความเร็วในการทำงานและการสิ้นเปลืองพลังงาน

GAL 16V8(20-PIN) PLD SERIES

GAL20V8-15L	15ns tpd,Half Power
GAL20V8-20L	20ns tpd,Half Power
GAL20V8-20LM	20ns tpd,Half Power (Military Temp.)
GAL20V8-20Q	20ns tpd,Quarter Power
GAL20V8-20QM	20ns tpd,Quarter Power (Military Temp.)
GAL20V8-25L	25ns tpd,Half Power
GAL20V8-25Q	20ns tpd,Quarter Power

ULTRA HIGH SPEED GAL 16V8A (20-PIN) PLD SERIES
--

GAL16V8A-10L	10ns tpd,Half Power
GAL16V8A-12L	12ns tpd,Half Power

GAL 20V8 (24-PIN) PLD SERIES

GAL16V8-15L	15ns tpd,Half Power
GAL16V8-20L	20ns tpd,Half Power
GAL16V8-20LM	20ns tpd,Half Power (Military Temp.)
GAL16V8-20Q	20ns tpd,Quarter Power
GAL16V8-20QM	20ns tpd,Quarter Power (Military Temp.)
GAL16V8-25L	25ns tpd,Half Power
GAL16V8-25Q	20ns tpd,Quarter Power

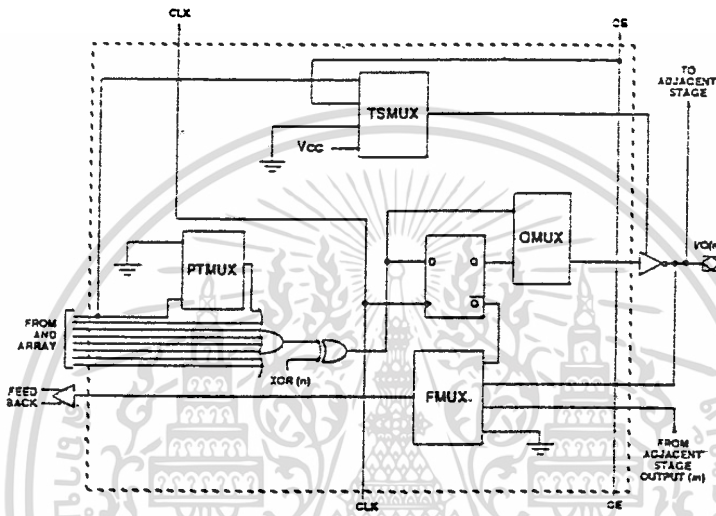
2.4.3 ซิมเปลโหมต

ในโหมตนี้ OLMC จะมีลักษณะการต่อวงจรดังรูปที่ 28 ในแต่ละขาของ GAL จะทำหน้าที่เป็นอินพุตหรือเอาต์พุตได้เพียงอย่างเดียว

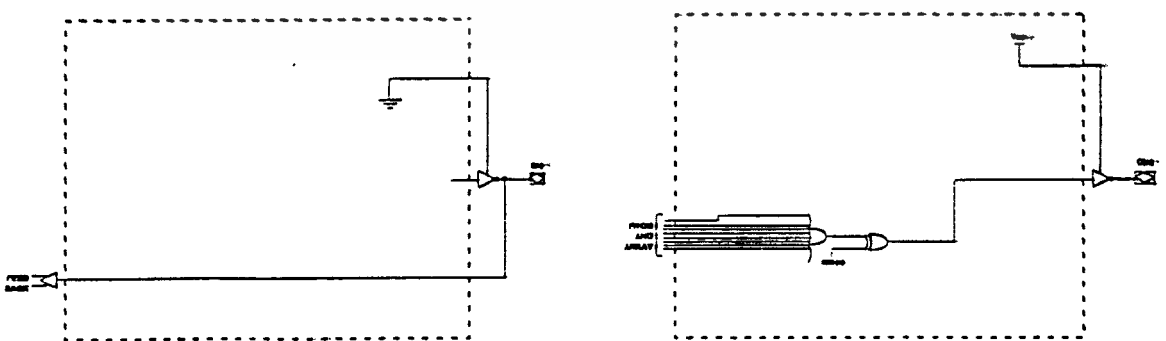
โครงสร้างเอาต์พุตจะเหมือนกับของ PAL10L8 18H4 และ 16P6 แต่สามารถโปรแกรมอินพุตและเอาต์พุตให้ทำงานที่ลอจิก “L” หรือ “H” ได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เอาต์พุตทั้งหมดจะเป็นของข้อมูลจากโปรตักเทอม (จากเอาต์พุตทั้ง 6 ของ AND เกต) มาเข้า OR เกต โดยแต่ละเอาต์พุตสามารถโปรแกรมให้ทำงานที่ลอจิก “L” หรือ “H” ได้ (programmable polarity)

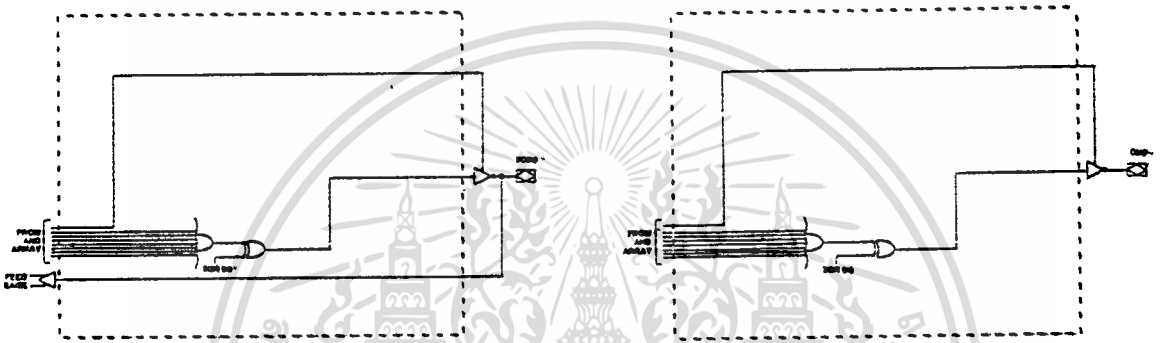


รูปที่ 27 บล็อกไดอะแกรมของเอาต์พุตลอจิกมาโครเซลล์ (OLMC)

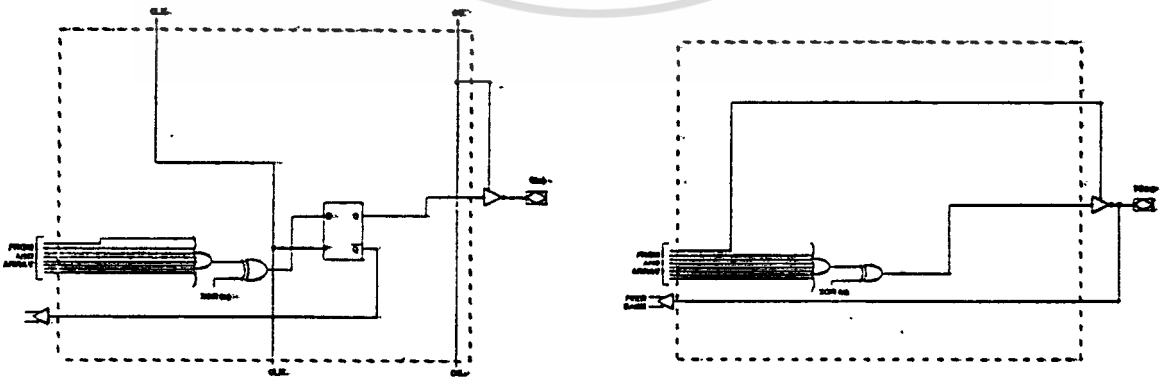


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่จัดทำขึ้นสำหรับงานวิชาการที่อาจารย์มอบหมายให้ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในโหมดนี้ขา OE และ CLK (ขา 1 และ 11 ของ GAL16V8, ขา 1 และ 13 ของ 20V8) จะไม่ได้ใช้ ทำให้ใช้เป็นขาอินพุตป้อนสัญญาณเข้า AND อะเรย์ได้ แต่ OLMC ตัวที่อยู่ตรงกลางทั้งสองตัว (ขา 15 และ 16 ของ GAL 16V8, ขา 18 และ 19 ของ 20V8) จะไม่สามารถใช้เป็นขาอินพุตได้



รูปที่ 29 ลักษณะการต่อวงจรภายในของ OLMC ในคอมเพิล็กซ์โหมด



รูปที่ 30 ลักษณะการต่อวงจรภายในของ OLMC ในรีจิสเตอร์โหมด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.4.4 คอมเพล็กซ์โหมต

ในโหมตนี้ OLMC จะมีลักษณะการต่อวงจรตั้งรูปที่ 29 โดยจะต่อเป็นเอาต์พุตอย่างเดียว หรือต่อเป็นอินพุต/เอาต์พุต (I/O function) ก็ได้เหมือนกับ PAL16L8, 20L8 และ 16P8 การจัดโครงสร้างในลักษณะนี้จะด้วยการโปรแกรมโพลาริตีลงในแต่ละ OLMC

ในโหมตนี้จะมีขาที่เป็นอินพุต/เอาต์พุตได้สูงสุด 6 ตัว (ขา) โดย OLMC อีก 2 ตัว (ขา 12 และ 19 ของ 16V8, ขา 15 และ 22 ของ 20V8) จะเป็นเอาต์พุตได้อย่างเดียว สัญญาณอินพุตหรือเอาต์พุตจะสามารถใช้เป็นส่วนหนึ่งของอินพุต/เอาต์พุตได้

เอาต์พุตของ OLMC ทั้งหมดจะได้จากโปรตักเทอม 7 เทอม ต่อ 1 เอาต์พุต โดยจะเสียโปรตักเทอม 1 เทอม จะใช้ของ GAL16V8, ขา 1 และ ขา 13 ของในการโปรแกรมสัญญาณ OE ซึ่งจะเหมือนกับซิมเปลโหมตที่ขา 1 และ 11 20V8 สามารถใช้เป็นขาอินพุตป้อนข้อมูลไปยัง AND อะเรย์ได้

2.4.5 จิสเตอร์โหมต

ในโหมตนี้ OLMC จะมีลักษณะการต่อตั้งรูปที่ 30 เอาต์พุตของ OLMC จะสามารถต่อเป็นรีจิสเตอร์เอาต์พุตหรือเป็นอินพุต/เอาต์พุตฟังก์ชันได้ จากลักษณะของโหมตนี้จะคล้ายกับ PAL16R8, 20R8 และ 16RP4

ในโหมตนี้ OLMC ทั้งหมดจะใช้สัญญาณ OE และ CLK ร่วมกัน OLMC แต่ละตัวจะสามารถทำงานเป็นรีจิสเตอร์หรืออินพุต/เอาต์พุตได้ โดยสามารถมีได้สูงสุด 8 ตัว สัญญาณอินพุตหรือเอาต์พุตสามารถนำมาใช้เป็นส่วนหนึ่งของอินพุต/เอาต์พุตได้

ถ้าต่อเป็นรีจิสเตอร์เอาต์พุต เอาต์พุตที่ได้จะเป็นของ 8 โปรตักเทอมต่อ 1 เอาต์พุต ถ้าต่อเป็นอินพุต/เอาต์พุตจะมี 7 โปรตักเทอมต่อ 1 เอาต์พุต

2.4.6 อิเล็กทรอนิกส์ซิกเนเจอร์

อิเล็กทรอนิกส์ซิกเนเจอร์หรือ ES (Electronic Signature) จะมีอยู่ใน GAL16V8 และ GAL20V8 ทุกตัว ES นี้จะเป็นหน่วยความจำที่สามารถโปรแกรมใหม่ได้ มีขนาด 64 บิต เพื่อให้ผู้ใช้สามารถป้อนข้อมูลของแต่ละคนได้ ES นี้จะไม่เกี่ยวข้องกับสถานะของซีเคียวริตี้เซลล์ (security cell)

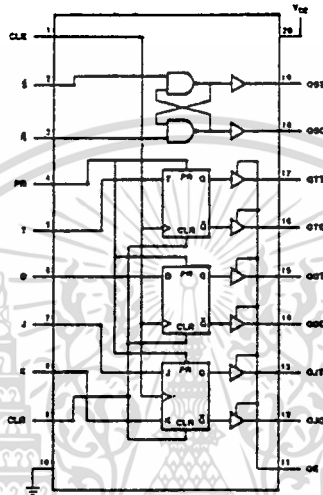
ภายใน ES จะมีข้อมูลของ checksum ไว้ตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูลเมื่อเปลี่ยนข้อมูลของ ES จะทำให้ checksum เปลี่ยนค่าได้

2.4.7 ซีเคียวริตี้เซลล์

ซีเคียวริตี้เซลล์ (security cell) มีไว้เพื่อป้องกันไม่ให้ผู้อื่นมาลอกเลียนแบบ (copy) ข้อมูลภายในตัว GAL ของเราได้ หลังจากที่เรaprogram เซลล์นี้แล้ว จะทำให้ไม่สามารถอ่านข้อมูลภายใน AND อะเรย์ว่ามีการต่ออย่างไร เซลล์ชนิดนี้จะถูกลบได้อย่างเดียวด้วยการลบแบบบัลค์ (bulk erase cycle) ซึ่งข้อมูลทั้งหมดก็จะถูกลบไปพร้อมกันด้วย

2.4.8 อินพุตบัฟเฟอร์

อินพุตบัฟเฟอร์ของ GAL ทั้งสองเบอร์นี้ออกแบบเพื่อให้ใช้กับระดับแรงดันลอจิกของทีทีแอลได้ โดยจะมีอิมพีแดนซ์สูงทำให้กินกระแสจากวงจรที่นำมาต่อกับมันน้อย นอกจากนี้เอาต์พุตยังสามารถนำไปต่อขับอุปกรณ์ลอจิกอื่นๆ ได้มากกว่าทีทีแอลแบบไบโพลาร์ทั่วไปด้วย



รูปที่ 31 แสดงการจัดขาของ GAL16V8 เมื่อใช้ฟิลิพลอบแบบต่างๆ

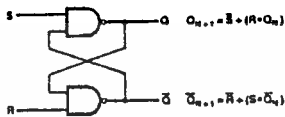
ที่อินพุตแต่ละตัวไม่มีการต่อพูลอัพภายใน ดังนั้นขาอินพุตและขาโอไอแบบสามสถานะที่ไม่ได้ใช้ควรจะนำไปต่อกับอินพุตอื่นที่ใช้งาน หรือต่อไฟเลี้ยงหรือกราวด์เพื่อลดระดับสัญญาณรบกวน และช่วยให้มีการกินกระแส (I_{CC}) น้อยลง

2.4.9 เอาต์พุตรีจิสเตอร์ปริโหลด (output register preload)

ในการทดสอบการทำงานในซีควেনซ์ซิลิโคน จะสามารถตั้งค่าเอาต์พุตของรีจิสเตอร์ได้ตามต้องการให้เป็น “L” หรือ “H” ได้ เพื่อกำหนดสถานะปัจจุบัน (present state) ได้ แล้วจึงป้อนอินพุตเพื่อทดสอบสถานะถัดไป (next state) ว่าจะเป็นไปตามค่าที่ต้องการหรือไม่ และยังสามารถทดสอบการใช้งานตามความเป็นจริงคือ หลังจากตั้งค่าเอาต์พุตของรีจิสเตอร์แล้วจะหยุดสัญญาณที่ป้อนกลับแล้วป้อนสัญญาณที่ผิดปกติ (ช่วงเปิดเครื่อง (power up), ไฟเลี้ยงที่ใช้มีกิลิตซ์แฝงมา ฯลฯ) เข้าไปยังรีจิสเตอร์แล้วตรวจสอบดูว่าเอาต์พุตของวงจรที่ทดสอบจะยังสามารถให้เอาต์พุตในสถานะถัดไปที่ถูกต้องได้หรือไม่ การที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

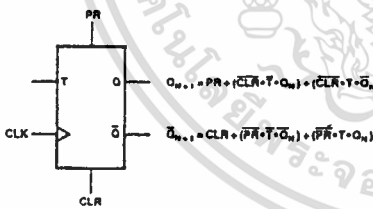
2.4.10 การลบข้อมูลแบบบัสคิโหมต (bulk erase mode)

ก่อนการโปรแกรมข้อมูล (pattern) จะต้องมีการลบข้อมูลเก่าทิ้งไปก่อน ซึ่งการลบข้อมูลนี้จะ เป็นไปโดยอัตโนมัติ จากเครื่องที่ใช้โปรแกรม โดยจะเป็นส่วนหนึ่งของไซเกิลการเขียนข้อมูล ซึ่งใช้ เวลาในการลบทั้งหมด 50 มิลลิวินาที



S	R	Q_n	Q_{n-1}	\bar{Q}_{n-1}	COMMENTS
0	0	0	1	1	INVALID
0	0	1	1	1	INVALID
0	1	0	1	0	SET
0	1	1	1	0	SET
1	0	0	0	1	RESET
1	0	1	0	1	RESET
1	1	0	0	1	LATCH
1	1	1	1	0	LATCH

รูปที่ 32 ตารางทำงาน (truth table) และสมการของ RS-latch



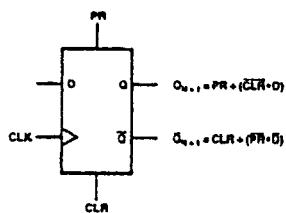
PR	CLR	T	Q_n	Q_{n-1}	\bar{Q}_{n-1}	COMMENT
1	1	X	X	1	1	INVALID
1	0	X	X	1	0	PRESET
0	1	X	X	0	1	CLEAR
0	0	0	0	0	1	HOLD
0	0	0	1	1	0	HOLD
0	0	1	0	1	0	TOGGLE
0	0	1	1	0	1	TOGGLE

รูปที่ 33 T-ฟลิปฟลอป

2.4.11 เพาเวอร์อัพรีเซต

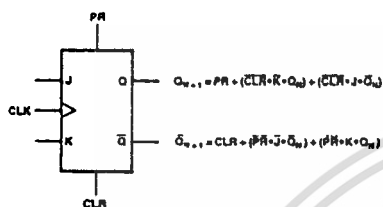
หลังจากที่ป้อนไฟเลี้ยงแล้วจะมีสัญญาณไปรีเซตตรีจิสเตอร์ทุกตัว เมื่อเวลาผ่านไป (t_{RESET} สูง สุด 45 μS) เอาต์พุต Q ของตรีจิสเตอร์ทุกตัวจะถูกตั้งให้เป็น “L” ส่งผลให้ขาเอาต์พุต (ถ้ามีสัญญาณ OE มากกระตุ้นให้ทำงาน) จะมีลอจิกเป็น “H” โดยไม่ขึ้นกับการกำหนดโพลาริตี ความสามารถอันนี้ จะทำให้การออกแบบวงจรซีควีนเชียลได้ง่ายขึ้น โดยการกำหนดสถานะช่วงเริ่มต้นของไซเกิลการ ทำงานให้ปรากฏในช่วงเพาเวอร์อัพ

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



PR	CLR	D	Q _N	Q _{N-1}	Q̄ _{N-1}	COMMENT
1	1	X	X	1	1	INVALID
1	0	X	X	1	0	PRESET
0	1	X	X	0	1	CLEAR
0	0	0	0	0	1	RESET
0	0	0	1	0	1	RESET
0	0	1	0	1	0	SET
0	0	1	1	1	0	SET

รูปที่ 34 D-ฟลิปฟลอน



PR	CLR	J	K	Q _N	Q _{N-1}	Q̄ _{N-1}	COMMENT
1	1	X	X	X	1	1	INVALID
1	0	X	X	X	1	0	PRESET
0	1	X	X	X	0	1	CLEAR
0	0	0	0	0	0	1	HOLD
0	0	0	0	1	1	0	HOLD
0	0	0	1	0	0	1	RESET
0	0	0	1	1	0	1	RESET
0	0	1	0	0	1	0	SET
0	0	1	0	1	1	0	SET
0	0	1	1	0	1	0	TOGGLE
0	0	1	1	1	0	1	TOGGLE

รูปที่ 35 JK-ฟลิปฟลอน

```

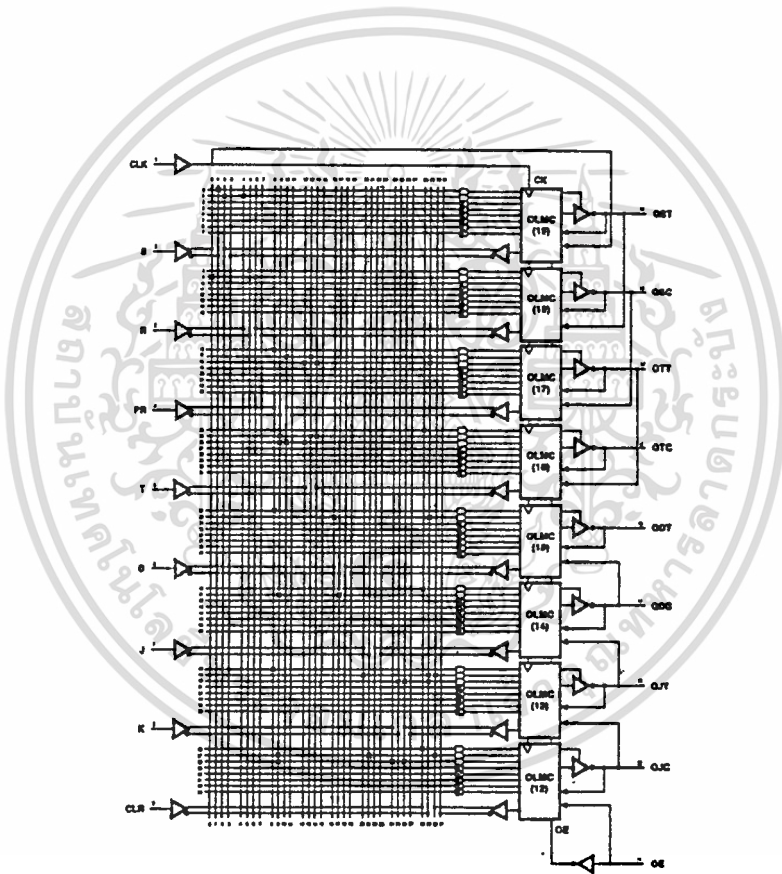
.....
/*
/*          CUPL INPUT FILE
/* Flip-flops and latches implemented in a GAL16V8
/*
/*-----*/
PARTNO      456STX;
NAME        FLIPFLOP;
REV         1;
DATE        4/11/86;
DESIGNER    Jerry;
COMPANY     Lattice Semiconductor;
ASSEMBLY    Clock Board;
LOCATION     U238;
/* RS latch */
pin [2,3,19,18] = (S,R,QST,QSC);
/* T flip-flop */
pin [5,17,16] = (T,QTT,QTC);
/* D flip-flop */
pin [6,15,14] = (D,QDT,QDC);
/* JK flip-flop */
pin [7,8,13,12] = (J,K,QJT,QJC);
/* control */
pin [1,4,9,11] = (CLK,PR,CLR,OE);
/* logic equations */
/* RS latch */
QST = !S # (R & QST);
QSC = !R # (S & QSC);
/* T flip-flop */
QTT.D = PR # (!CLR & !T & QTT) # (!CLR & T & QTC);
QTC.D = CLR # (!PR & !T & QTC) # (!PR & T & QTT);
/* D flip-flop */
QDT.D = PR # (D & !CLR);
-QDC.D = CLR # (!D & !PR);
/* JK flip-flop */
QJT.D = PR # (J & QJC & !CLR) # (!K & QJT & !CLR);
QJC.D = CLR # (!J & QJC & !PR) # (K & QJT & !PR);

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับกรใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
รูปที่ 36 ข้อมูลที่ป้อนให้ CUPL
 ไม่ว่าจะผิดใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.4.12 ตัวอย่างการออกแบบ GAL ไปประยุกต์ใช้ในงาน

ใช้เป็นฟลิปฟลอป (FF) พื้นฐานแบบต่างๆ เป็นการนำ GAL16V8 ไปใช้งานเป็นฟลิปฟลอปพื้นฐานทั้ง 4 แบบที่ได้แก่ RS-latch T-ฟลิปฟลอป, D-ฟลิปฟลอป, และ JK-ฟลิปฟลอป ซึ่งมีการจัดขาตั้งในรูปแบบที่ 31 และแสดงตารางทำงาน (truth table) และสมการของฟลิปฟลอปแต่ละตัวได้ตั้งรูปที่ 32-35 ตามลำดับ เป็นที่น่าสังเกตว่าฟลิปฟลอปในรูปแบบที่ 32-35 จะใช้สัญญาณ clock, preset และ clear เหมือนกัน ส่วน RS-latch จะไม่ใช้ ซึ่งเป็นการแสดงความสามารถพิเศษของ GAL16V8 ที่สามารถใช้งานได้กว้างขวางมาก



รูปที่ 37 ผลลัพธ์ของการทดสอบการทำงานของ CUPPL

อินพุตโพล์ที่ป้อนให้ CUPL แสดงได้ในรูปที่ 36 และซิมมูลชันโพล์แสดงได้ในรูปที่ 37 ในส่วนของเอาต์พุตที่ต้องใช้สัญญาณนาฬิกาควบคุมในการป้อนสมการอินพุตและเอาต์พุต จะต้องเขียนเอกสารเป็นเอกสารที่ส่งงานไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เครื่องหมาย D ต่อท้ายตัวแปร เช่น เอาต์พุตของ T-ฟลิปฟล็อป จะเขียนเป็น QTT.D รูปที่ 38 จะแสดงแผนผังของการระเบิดฟิวส์ในตัว GAL

ใช้เป็นวงจรมายืดสัญญาณคล็อก (clock stretcher) วงจรนี้จะใช้เชื่อมต่อระหว่างไมโครโปรเซสเซอร์กับอุปกรณ์อินพุต, เอาต์พุตที่เป็นแบบ memory map ที่มีการทำงานช้า โดยจะสามารถถอดรหัสแอดเดรสสำหรับอุปกรณ์ได้ 5 ตัวด้วยกัน

```

.....
/*
/*          CUPL SIMULATION FILE
/*          Flip-flops and latches implemented in a GAL16V8
/*
.....
PARTNO          $66STX:
NAME            FLIPFLOP:
REV             1:
DATE            4/11/88:
DESIGNER       Jerry:
COMPANY         Lattice Semiconductor:
ASSEMBLY       Clock Board:
LOCATION         U238:

/* The Order statement specifies the layout of the vector table.
/*   In = n spaces inserted between variables.
/*
order:  OE,11,CLK,12,S,R,11,QST,QSC,12,PR,11,CLR,12,
        T,11,QTT,OTC,12,O,11,ODT,QDC,12,J,K,11,QST,QDC:

vectors:
/*
/*OK CLK  RS-latch  SR  QSTQSC  PR  CLR  T  QTTQTC  O  QDTQDC  JK  QSTQSC  /*
0 X  01  H  L  X  X  X  X  X  X  X  X  X  X  /* sec /*
0 X  10  L  H  X  X  X  X  X  X  X  X  X  X  /* reset /*
0 X  11  L  H  X  X  X  X  X  X  X  X  X  X  /* latch /*
0 X  10  L  H  X  X  X  X  X  X  X  X  X  X  /* reset /*
0 X  01  H  L  X  X  X  X  X  X  X  X  X  X  /* sec /*
0 X  11  H  L  X  X  X  X  X  X  X  X  X  X  /* latch /*

0 C  11  N  N  1  0  X  N  N  X  N  N  XX  N  N  /* presec /*
0 C  11  N  N  0  1  X  N  N  X  N  N  XX  N  N  /* clear /*
0 C  11  N  N  0  0  X  L  H  X  X  X  XX  X  X  /* hold /*
0 C  11  N  N  0  0  1  H  L  X  X  X  XX  X  X  /* toggle /*
0 C  11  N  N  0  0  0  H  L  X  X  X  XX  X  X  /* hold /*
0 C  11  N  N  0  0  1  L  H  X  X  X  XX  X  X  /* toggle /*
0 C  11  N  N  0  0  1  H  L  X  X  X  XX  X  X  /* toggle /*
0 C  11  N  N  1  0  X  N  N  X  N  N  XX  N  N  /* presec /*
0 C  11  N  N  0  1  X  N  N  X  L  H  XX  N  N  /* clear /*
0 C  11  N  N  0  0  X  X  X  X  G  L  H  XX  X  X  /* test /*
0 C  11  N  N  0  0  X  X  X  X  1  H  L  XX  X  X  /* test /*
0 C  11  N  N  0  0  X  X  X  X  1  H  L  XX  X  X  /* test /*
0 C  11  N  N  0  0  X  X  X  X  0  L  H  XX  X  X  /* test /*

0 C  11  N  N  1  0  X  N  N  X  N  N  XX  N  L  /* presec /*
0 C  11  N  N  0  1  X  N  N  X  N  N  XX  L  N  /* clear /*
0 C  11  N  N  0  0  X  X  X  X  X  X  X  01  L  H  /* hold /*
0 C  11  N  N  0  0  X  X  X  X  X  X  X  00  L  H  /* hold /*
0 C  11  N  N  0  0  X  X  X  X  X  X  X  11  H  L  /* toggle /*
0 C  11  N  N  0  0  X  X  X  X  X  X  X  10  N  L  /* toggle /*
0 C  11  N  N  0  0  X  X  X  X  X  X  X  00  H  L  /* hold /*
0 C  11  N  N  0  0  X  X  X  X  X  X  X  11  L  H  /* toggle /*
0 C  11  N  N  0  0  X  X  X  X  X  X  X  10  H  L  /* toggle /*
0 C  11  N  N  0  0  X  X  X  X  X  X  X  01  L  H  /* toggle /*

```

รูปที่ 38 แผนผังการระเบิดฟิวส์ของ GAL16V8

จาก state diagram การทำงานในรูปที่ 39 จะมีการทำงานอยู่ใน 3 สถานะ ถ้าไม่ได้เพิ่มตัวแปร EXTND GAL16V8 จะทำงานอยู่ระหว่างสถานะ “01” และ “00” ถ้าเพิ่มเข้ามาในช่วงที่มีการติดต่อกับอุปกรณ์ที่ทำงานช้า GAL16V8 จะไปทำงานที่สถานะ “10” และรอจนกว่าจะได้รับสัญญาณ RDY จึงจะกลับไปสถานะ “01” และทำงานในโหมดปกติ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.4.14 ซอฟต์แวร์

ในปัจจุบันมีซอฟต์แวร์ที่ใช้ช่วยออกแบบหลายชนิดด้วยกัน เริ่มจากระดับง่าย ๆ ที่เรียกว่าแอสเซมบลอร์ (assembler) ซึ่งไม่ค่อยจะมีประสิทธิภาพมากนัก มาจนถึงซอฟต์แวร์ระดับสูง ๆ ที่เรียกว่าคอมไพเลอร์ (compiler) ที่มีคุณสมบัติพิเศษช่วยทำให้การออกแบบได้ง่ายมากขึ้น

```

.....
/*
/*          CUPL INPUT FILE
/*          DESIGN INPUT FOR CLOCK STRETCHER CIRCUIT
/*
/*-----
/*          Allowable Target Device Types: GALL16V8
/*-----
/*
PARTNO    CLST1 :
NAME      CLOCK STRETCHER ;
DATE      10/16/85 ;
REV       01 ;
DESIGNER  Jerry Greiner;
COMPANY   Lattice-Semiconductor;
ASSEMBLY  ONE;
LOCATION   U15;

/** Inputs **/
PIN 1     = PROC_CLK ;
PIN 2     = !RD 7 ;
PIN 3     = !WR  ;
PIN 4     = RES  ;
PIN 5     = !PSEN ;
PIN 6     = RDY  ;
PIN [7..9] = [!A15..!A13] ;
PIN 11    = !OE  ;

/** Outputs **/
PIN 19    = STO  ;
PIN 18    = ST1  ;
PIN 17    = !OERAM ;
PIN 16    = !CE0  ;
PIN 15    = !CE1  ;
PIN 14    = !CE2  ;
PIN 13    = !CE3  ;
PIN 12    = !CE4  ;

/** Declarations and Intermediate Variable Definitions **/
EXTND = (RD # WR) & !A15 & !A14 & !A13 ;
ENCE = (RD # WR # PSEN) ;
OERAM = RD # PSEN ;
CE0 = ENCE & !A15 & !A14 & !A13 ;
CE1 = ENCE & !A15 & !A14 & A13 ;
CE2 = ENCE & !A15 & A14 & !A13 ;
CE3 = ENCE & !A15 & A14 & A13 ;
CE4 = ENCE & A15 & !A14 & !A13 ;
STO.D = (!ST1 & !STO & EXTND & !RES) # (!ST1 & STO & !RDY & !RES) ;
ST1.D = (!ST1 & !STO & !RES & !EXTND) # (!ST1 & STO & RDY & !RES) ;

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับรูปที่ 41 ข้อมูลที่ป้อนให้ CUPL ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

.....
/*
/*          CUPL SIMULATION FILE
/*      Simulation for Clock Stretcher
/*
/*-----
/*      Allowable Target Device Types: GAL6V8
/*-----
/*
PARTNO  CLST1 ;
NAME    CLOCK STRETCHER ;
DATE    10/16/85 ;
REV     01 ;
DESIGNER Jerry Grainer;
COMPANY Lattice Semiconductor;
ASSEMBLY ONE;
LOCATION U15;

ORDER:
PROC_CLK, I2, RES, I2, !RD, !WR, !PSEN, RDY, I2, A15, A14, A13, I2, !OE,
I4, ST0, ST1, I2, !OERAM, I2, !CKO, !CE1, !CE2, !CE3, !CE4 ;

VECTORS:
Smsg*          !          !          *;
Smsg*          !          0          *;
Smsg*          P          Z          !!!!! *;
Smsg* C R !ISR AAA !          R CCCCC *;
Smsg* L E RWD 111 0          SS A ZEEEE *;
Smsg* K S DRNY 543 2          01 M 01234 *;
Smsg*          *;

0 1 1110 000 0 XX H HHHHH /* Initialization. */
C 1 1110 000 0 LL H HHHHH /* Toggle between 00. */
0 0 1110 000 0 LL H HHHHH /* 01 for normal mode */
C 0 1110 000 0 LH H HHHHH
0 0 1110 000 0 LH H HHHHH
C 0 1110 000 0 LL H HHHHH
0 0 1110 000 0 LL H HHHHH
C 0 1110 000 0 LH L LHHHH /* READ active, Clock */
C 0 0110 000 0 LL L LHHHH /* Stretch required */
0 0 0110 000 0 LL L LHHHH
C 0 0110 000 0 HL L LHHHH /* Wait in state 10 */
0 0 0110 000 0 HL L LHHHH /* uncl RDY */
C 0 0110 000 0 HL L LHHHH
0 0 0111 000 0 HL L LHHHH /* RDY active, resume */
C 0 0111 000 0 LH L LHHHH /* normal operation */
0 0 0110 000 0 LH L LHHHH
C 0 0110 000 0 LL L LHHHH
0 0 1110 000 0 LL H HHHHH
C 0 1110 000 0 LH H HHHHH
0 0 1010 001 0 LH H HHHHH /* WRITE (!WR) active */
C 0 1010 001 0 LL H HHHHH /* No Clock stretch */
0 0 1010 001 0 LL H HHHHH /* required this cycle */
C 0 1010 001 0 LH H HHHHH
0 0 1010 001 0 LH H HHHHH
C 0 1010 001 0 LL H HHHHH
0 0 1110 000 0 LL H HHHHH /* !WR inactive. */
C 0 1110 000 0 LH H HHHHH /* resume normal mode */

```

รูปที่ 42 ผลลัพธ์ของการทดสอบการทำงานของ CUPL

ซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์ที่เป็นที่ขอดนิยมนชื่อ CUPL และ ABEL ของบริษัท Assisted Technology และ Data I/O Corp ตามลำดับ โดยจะสามารถใช้ออกแบบอุปกรณ์ PLD ได้ทุกชนิด และยังสามารถใช้งานได้ง่ายด้วย

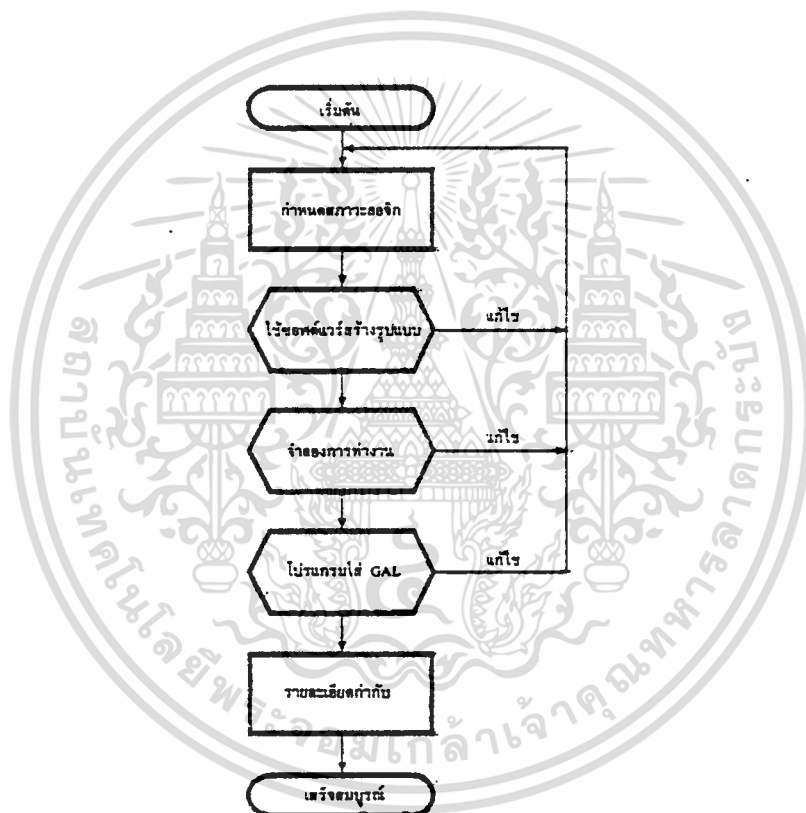
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.4.15 ฮาร์ดแวร์

การโปรแกรมหรือแพตเทอร์นิงอุปกรณ์ PLD เป็นขั้นตอนในการนำเอาข้อมูลไปโปรแกรมให้ PLD ทำงานตามฟังก์ชันที่เราต้องการ โดยการป้อนข้อมูลจะต้องป้อนพัลส์ที่มีคาบเวลาและระดับแรงดันที่เหมาะสมกับอุปกรณ์แต่ละตัวฮาร์ดแวร์ดังกล่าวจะมีจำหน่ายให้เลือกกันหลายแบบ ฮาร์ดแวร์ที่ใช้ควรเลือกแบบที่ใช้งานได้กว้าง ๆ (universal) และสามารถใส่โปรแกรม PLD ได้หลายชนิด

ข้อมูลที่ใช้ในการโปรแกรมจะได้จากอุปกรณ์ที่ผ่านการโปรแกรมแล้ว (master) หรือได้จากคอมพิวเตอร์ ข้อมูลที่ใช้กับเครื่องโปรแกรมส่วนใหญ่จะเป็นข้อมูลตามมาตรฐานของ JEDEC



รูปที่ 43 แสดงขั้นตอนในการออกแบบอุปกรณ์ PLD

การโปรแกรมข้อมูลของ GAL จะใช้การโปรแกรมแบบขนาน ทำให้เวลาที่ใช้ในการโปรแกรมรวดเร็วมาก (ไม่ถึงหนึ่งวินาที) หลังจากที่ผ่านมาการโปรแกรมแล้ว ขั้นตอนสุดท้ายของทุก ๆ เซลล์ของ GAL จะถูกโปรแกรมแบบอนาล็อก เพื่อทดสอบให้แน่ใจว่าทุกเซลล์ถูกโปรแกรมแล้วและสามารถใช้งานได้ตามที่ต้องการ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.4.16 ขั้นตอนการออกแบบ

ตัวอย่างที่ใช้อธิบายเป็นตัวอย่างที่ใช้ซอฟต์แวร์ CUPL ออกแบบ ส่วนซอฟต์แวร์ตัวอื่นๆ เช่น ABEL ก็จะมีโครงสร้างภาษา (syntax) และฟังก์ชันการทำงานที่ใกล้เคียงกัน จากตัวอย่างจะแสดงข้อมูลที่ป้อน และการทำงานของเครื่องโปรแกรมบนจอมอนิเตอร์ของเครื่องคอมพิวเตอร์พีซี (PC) ที่ใช้รัน CUPL ซึ่งรายละเอียดทั้งหมดจะต้องไปหาดูจากคู่มือของซอฟต์แวร์ CUPL เอง

เริ่มต้นส่วนแรกจะเป็นส่วนที่ผู้ใช้ต้องป้อนข้อมูลอุปกรณ์และชื่อของไฟล์ที่ใช้ แล้วมาเป็นข้อมูลส่วนตัว เช่น ชื่อบริษัท ชื่อผู้ออกแบบ ซึ่งจะแสดงได้ดังนี้

```

.....
/*
/* Tutorial Using a GAL16V3
/*
/* Source File (431.PLD)
/*
.....

PARTNO 99:
NAME CHAP4:
REV 1:
DATE 4/16/86:
DESIGNER Dean Sunr:
COMPANY Lattice Semiconductor:
ASSEMBLY n/a:
LOCATION n/a:

/* inputs */
pin [1..2] = (A..B);

/* outputs */
pin [18..19] = (Y..Z);

```

ต่อมาจะต้องกำหนดชื่อขาของอุปกรณ์ ชื่อขาที่ใช้นี้ควรจะต้องให้มีความหมายเพื่อให้เข้าใจและจำได้ง่ายโดยตัวซอฟต์แวร์จะไม่สนใจว่าจะตั้งชื่ออะไร ยาวแค่ไหน และมีความหมายอย่างไร แสดงตัวอย่างดังนี้

จากตัวอย่างข้างบนจะเห็นได้ว่าจะกำหนดขาของอุปกรณ์ตามสถานะการทำงานจริงคือสัญญาณที่ขา A และ Y จะทำงานที่ลอจิก “H” ขา B และ Z ทำงานที่ลอจิก “L” การกำหนดให้ซอฟต์แวร์รับรู้จะต้องใส่เครื่องหมายตกใจ (!) หน้าชื่อตัวแปรที่ต้องการ เช่น !B และ !Z ถ้าไม่ใส่มันจะเข้าใจว่าจะทำงานที่ลอจิก “H”

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ขั้นตอนต่อมาป้อนลอจิกฟังก์ชันที่ต้องการลงไป ในอดีตเราจะต้องป้อนเป็นสมการบูลีน (Boolean equation) แต่ในซอฟต์แวร์สมัยใหม่นี้สามารถป้อนเป็นตารางการทำงาน (truth table), สเตตแมชีน (state machine) หรือการต่อเกิดต่าง ๆ ก็ได้

ในตัวอย่างนี้จะป้อนเป็นสมการบูลีน สมการที่ใช้จะมี AND ฟังก์ชันที่เอาต์พุต Y (ขา 18) และ XOR ฟังก์ชันที่เอาต์พุต Z (ขา 19) แต่เอาต์พุต Z นี้กำหนดให้ทำงานที่ลอจิก “L” ทำให้เอาต์พุตที่ 19 จะเป็นเอาต์พุตของ XNOR

```
/* logic equations */
Y = A & B;
Z = A & B | !A & !B;
```

ตัวโอเปอเรเตอร์ (operators) ที่ใช้ใน CUPL จะมี “!” สำหรับอินเวอร์เตอร์ และ “&” สำหรับ AND ฟังก์ชัน “#” สำหรับ OR ฟังก์ชัน สมการที่ป้อนให้สามารถป้อนได้โดยตรงเลย

ในการอินเวอร์เตอร์ให้ทำงานที่ลอจิก “L” ที่ขาอินพุตและเอาต์พุตนั้นตัวซอฟต์แวร์จะเป็นตัวแก้สมการให้ได้ตามที่ต้องการ และถ้าสมการที่ป้อนให้สามารถลดทอนลงได้ ตัวซอฟต์แวร์ที่ใช้จะลดทอนสมการให้และใช้อุปกรณ์ให้น้อยที่สุดได้

การทำงานในขั้นต่อไป CUPL จะแปลงข้อความและสามารถที่ป้อนให้เป็นข้อมูลที่สามารถใช้งานได้ โดยจะบอกชนิดของอุปกรณ์ที่ใช้ (G16V8 ในตัวอย่าง) ชื่อของแฟ้มข้อมูล (“401” ในตัวอย่าง) และฟังก์ชันที่เพิ่มเข้าไปซึ่งผู้ใช้จำเป็นต้องใช้ และจำนวนแฟล็ก (flag) ที่ใช้ (“-jlfxs”) และเวลาที่ใช้ในแปลข้อมูล ซึ่งจะแสดงได้ดังนี้

```
CUPL -jlfxs c16v8 401
CUPL Version 2.10BI Copyright (c)
1983,84,85 Assisted Technology,
Inc.

cuplx
time: 3 secs

cupla
time: 19 secs

cuplb
time: 7 secs

cupla
time: 4 secs

cuplc
time: 15 secs

csime
time: 24 secs

total time: 73 secs
```

ขั้นสุดท้าย CUPL จะพิมพ์รายงานผลลัพธ์ที่เรียกว่า documentation ไฟล์ที่ประกอบด้วย สมการในขั้นสุดท้าย (ที่ผ่านการลดทอนแล้ว) แผนผังของเซลล์ (cell map) หรือฟิวส์พล็อต (fuse plot) ซึ่งแสดงตำแหน่งที่ต้องระเบิดฟิวส์และตำแหน่งของขาอุปกรณ์ (ถ้าต้องการ) ดังนี้

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Device C16V8s Library DLIS-d-55-8
Created Wed Apr 16 04:52:24 1986

Expanded Product Terms

Y => A & B
Z => A & B ! !A & !B

Symbol Table

Pin Variable	Pin	Pterms	Max
Pol Name	Pin	Used	Pterms
A	1	-	-
! B	2	-	-
Y	18	1	8
! Z	19	2	8

Fuse Plot

```

Syn 2192 - Aco 2193 x
Pin #19 2048 Pol x 2120 Acl x
0000 -XX-----
0032 X--X-----
0064 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
0096 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
0128 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
0160 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
0192 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
0224 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

Pin #18 2049 Pol - 2121 Acl x
0256 -XX-----
0288 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
0320 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
0352 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
0384 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
0416 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
0448 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
0480 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

```

(continued ...)

LEGEND X : fuse not blown
- : fuse blown

ข้อมูลที่ใช้ในการโปรแกรม PLD ที่ใช้กันมากจะต้องเป็นไปตามมาตรฐาน JEDEC จากข้อมูลข้างต้นเมื่อนำมาแปลงเป็น JEDEC file จะมีข้อมูลดังรูปข้างล่างนี้ ข้อมูลของ JEDEC นี้จะมีข้อมูลของบิตควบคุม ซึ่งแสดงการทำงานของซีเคียวริตี้เซลล์และมี checksum ที่ใช้ตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูล

```

*QF20
*QF19*
*GO
*FO
*L0000 10011111111111111111111111111111
*L0032 01101111111111111111111111111111
*L0256 10011111111111111111111111111111
*L2048 01000000000000000000000000000000
*L2112 00000000011111111111111111111111
*L2144 11111111111111111111111111111111
*L2176 11111111111111110
*C1406

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับกรใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เทสเวกเตอร์จะแสดงถึงเอาต์พุตที่ได้จากฟังก์ชันที่ป้อนให้โปรแกรมซอฟต์แวร์ใน source file โดยจะทดลองป้อนอินพุตที่เป็นไปได้ แล้วแสดงเอาต์พุตของฟังก์ชันที่ป้อนให้เพื่อให้ผู้ออกแบบตรวจสอบว่าผลลัพธ์ที่ได้ตรงตามความต้องการหรือไม่ ข้อมูลที่ได้จะเป็นดังนี้

```

/* The Order Statement specifies the
   layout of the function vector
   table.

   tn = n spaces inserted between
   variables. */

order: A,B,11,Y,11,12:

vectors:

/* AB Y Z */

00 L X /* test AND gate */
01 L X
10 L X
11 H 0
00 X 1 /* test XNOR gate */
01 X 0
10 X 0
11 X 1

```

ขั้นตอนการซิมูเลตจะทดลองนำอินพุตที่เป็นไปได้ป้อนลงในฟังก์ชันที่ผ่านการลดทอนโดยใช้ซอฟต์แวร์ เพื่อนำผลที่ได้ไปเปรียบเทียบกับฟังก์ชันเดิมที่ยังไม่ลดทอน ซึ่งจะแสดงผลลัพธ์ของเอาต์พุตได้ดังนี้ (เอาต์พุตที่ได้ถ้าเป็น X จะหมายถึงไม่สนใจ (don't care) ถ้าเป็น N จะหมายถึง ไม่ได้ทดสอบ (not test))

Simulation Results

```

0001: 00 L N
0002: 01 L N
0003: 10 L N
0004: 11 H N
0005: 00 N H
0006: 01 N L
0007: 10 N L
0008: 11 N H

```

บทที่ 3

ขั้นตอนการออกแบบและการสร้าง

3.1 ส่วนของ วงจร

เนื่องจากส่วนวงจรที่จะต้องสร้างมี 2 ส่วนใหญ่ ๆ เราจึงแยกที่จะกล่าวทีละส่วนดังนี้

- 3.1.1 ส่วนควบคุมอัตโนมัติ ซึ่งสามารถแบ่งการทำงานออกเป็น 2 ส่วนย่อย
 วงจรเข้ารหัส (ENCODER)
 วงจรถอดรหัส (DECODER)

- 3.1.2 ส่วนควบคุมปลายทาง ซึ่งสามารถแบ่งการทำงานออกเป็นแต่ละส่วนย่อยดังนี้
 ส่วนเข้ารหัส (ENCODER)
 ส่วนถอดรหัส (DECODER)
 ปุ่มสวิตช์ (MANUAL SWITCH)
 ส่วนขั้วรีเลย์
 ชุดสวิตช์ฉุกเฉิน

การทำงานของแต่ละส่วนมีดังนี้

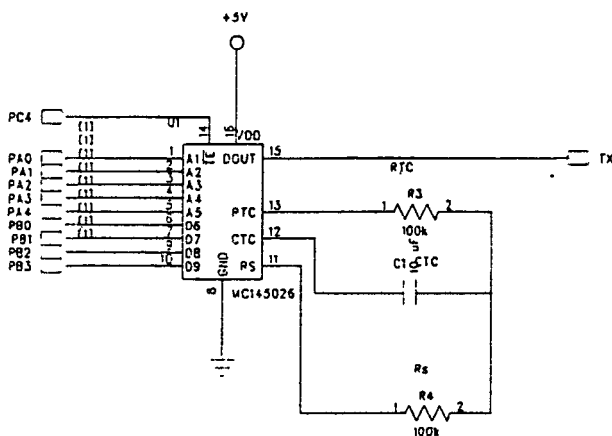
3.1.1 ส่วนควบคุมอัตโนมัติ

วงจรส่วนนี้จะวางอยู่ในกล่องเดียวกับชุดไมโครโปรเซสเซอร์ ซึ่งวงจรส่วนนี้จะต่ออยู่กับแผงวงจรชุดไมโครโปรเซสเซอร์ ต่อทางพอร์ต (PORT) อินพุต (INPUT) เอาท์พุท (OUTPUT) ของไมโครโปรเซสเซอร์ Z84C11 ใช้ 3 พอร์ต คือ Pa,Pb,Pc ซึ่งกำหนดให้พอร์ต Pa0 - Pa7 เป็นเอาท์พุท Pb0 - Pb3 เป็นเอาท์พุท Pb4 - Pb7 เป็นอินพุท และ Pc0 - Pc3 เป็นเอาท์พุท Pc4- Pc7 เป็นอินพุท การทำงานมี 2 ส่วนดังนี้

วงจรเข้ารหัส แสดงในรูปที่ 44 จะใช้ไอซีเบอร์ MC145026 และตัวความต้านทาน,ตัวเก็บประจุ ส่วนนี้จะนำข้อมูลทาง ไอโอพอร์ต (I/O Port) ของ Z84C11 มาเป็นข้อมูลในการควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าและสวิตช์ในเซ็นเซอร์ มีสายสัญญาณรวม 9 เส้น เราจึงใช้ตัวเข้ารหัสคือ MC145026 ซึ่งจะแปลงข้อมูล 9 บิต (A1 - A5, D6 -D9) ขนานมาเป็นข้อมูลแบบอนุกรมแล้วส่งออกไปตามสายซึ่งจะเป็นแบบมัลติพอยต์ (Multipoint) ซึ่งส่งข้อมูลไปให้ส่วนควบคุมอุปกรณ์ปลายทาง สังเกตว่า 5 บิตแรกคือ Pa0 - Pa4 จะเป็น A1 - A5 ซึ่งมีความแตกต่างถึง 32 ค่าเราจึงกำหนดให้แต่ละค่าเป็นแต่ละห้องคือควบคุมได้ 32 ห้อง และ Pb0 - Pb4 จะเป็น D6 - D9 จะมีค่าแตกต่างถึง 16 ค่าแต่เราจะใช้ค่า 0-7 ในการควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้า ของในแต่ละห้องและ 08-0B ควบคุมสวิตช์ฉุกเฉินของแต่ละห้อง อีก 4 ค่าคือ 0C-0F จะใช้ควบคุมการเช็คสถานะอุปกรณ์ปลายทางกลับ ซึ่งจะทำให้ควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้า และสวิตช์ฉุกเฉินรวม 32 ห้องคืออุปกรณ์ไฟฟ้า $32 \times 8 = 256$ จุดและสวิตช์ฉุกเฉิน $32 \times 4 = 128$ จุด..

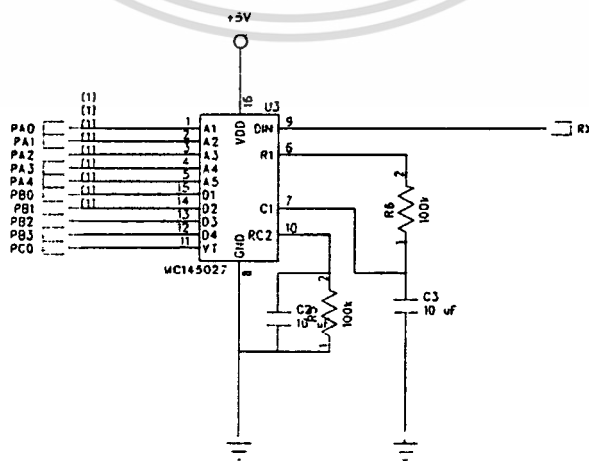
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



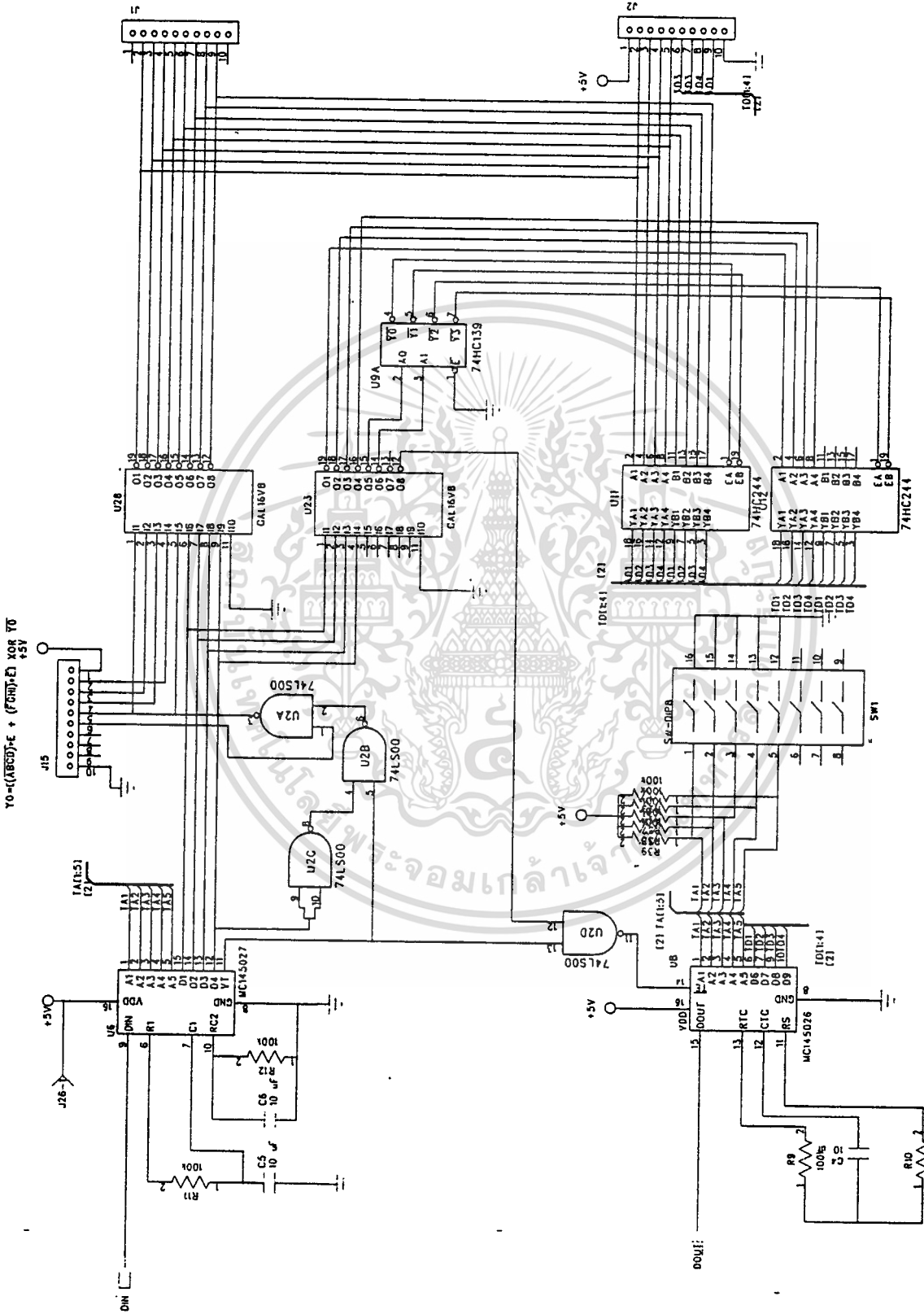
รูปที่ 44 แสดงส่วนของ วงจรเข้ารหัส (ENCODER)

วงจรถอดรหัส แสดงในรูป 45 จะใช้ไอซีเบอร์ MC145027 1 ตัว ร่วมกับความต้านทานและตัวเก็บประจุ ซึ่งส่วนนี้จะนำข้อมูลออกทาง ไอโอพอร์ตของ Z84C11 มาทำการถอดรหัส โดย A1 - A5 จะต่ออยู่กับ Pa0 - Pa4 จะเป็นตัวเลือกว่าจะรับข้อมูลจากห้องใด โดย D6 - D9 จะต่ออยู่กับพอร์ต Pb4 - Pb7 จะเป็นข้อมูลบอกสถานะปลายทางว่าอุปกรณ์กำลังทำงานอยู่หรือไม่ ส่วนขา VT ของ MC145027 จะตัวบอกว่าได้รับข้อมูลแล้วซึ่งถ้าเป็นระดับลอจิก "1" แสดงว่า MC145027 สามารถถอดรหัสได้แล้ว และให้ CPU นำเข้าไปประมวลผลการทำงานคือ CPU จะนำค่าของห้อง (A1 - A5) แล้วส่งรหัส OE มาที่ขา (Pb0 - Pb3) D6 - D9 เพื่อที่จะทำการดึงข้อมูลของอุปกรณ์ 4 ตัวแรก (0 - 3) แล้วรอรับสถานะของอุปกรณ์แต่ละตัวตามลำดับ เมื่อได้รับสถานะของอุปกรณ์ 4 ตัวแรกแล้ว CPU จะส่งรหัส OC ที่ขา D6 - D7 เพื่อเช็คสถานะของอุปกรณ์ 4 ตัวต่อมา(4 - 7) และส่งรหัส OE ตามด้วย OD เพื่อสถานะของสวิทช์เซ็นเซอร์ว่ามีการทำงานอยู่หรือไม่ แล้ว CPU ส่งรหัส OC อีกเพื่อเช็คสถานะว่าสวิทช์ฉุกเฉินตัวที่กำลังทำงานอยู่มีการตรวจรับสิ่งที่ต้องการตรวจรับได้หรือไม่



รูปที่ 45 แสดง ส่วนของวงจรถอดรหัส (DECODER)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 46 แสดง ส่วนของวงจรควบคุมปรกติปลายทาง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

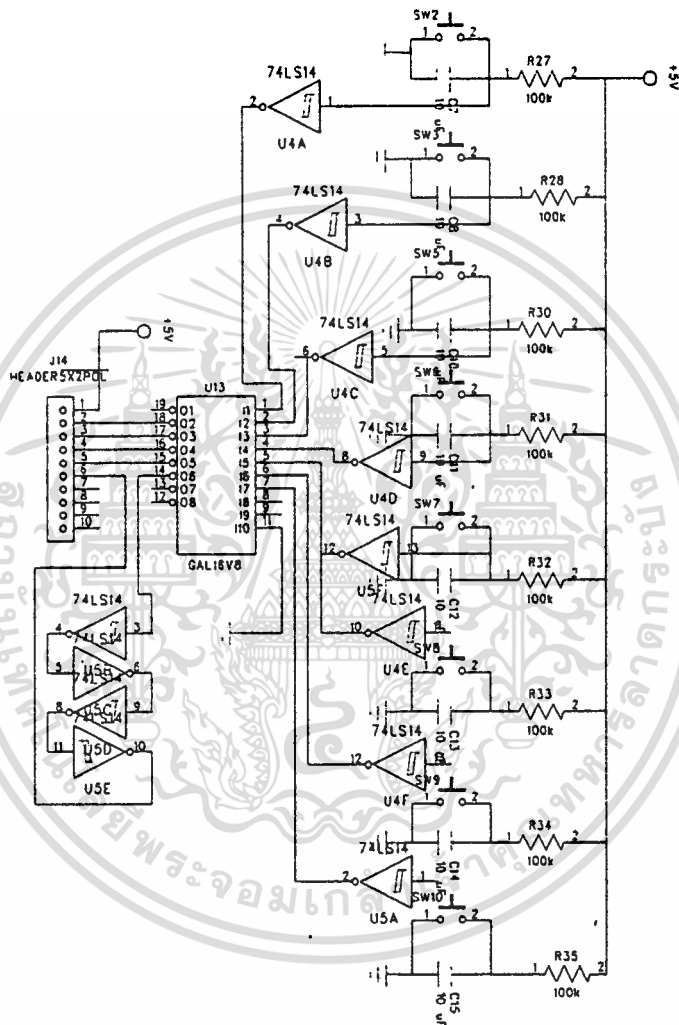
3.1.2 ส่วนควบคุมปลายทาง

ส่วนนี้แสดงในรูปที่ 46 ซึ่งจะทำหน้าที่แปลงข้อมูลอนุกรมที่รับมาจากสายส่งมาเป็นข้อมูลแบบขนาน โดยปลายทางแต่ละจุดจะมีตำแหน่ง (A1 - A5) ที่แน่นอนแล้วคอยรับข้อมูล D6 - D9 เพื่อส่งให้อุปกรณ์และสวิตช์ฉุกเฉินทำงานหรือไม่ทำงานและส่งสถานะกลับของอุปกรณ์และสวิตช์ฉุกเฉินและการตรวจจับแบ่งออกเป็นดังนี้

ส่วนถอดรหัส ตามรูปที่ 46 ที่ขา A1 - A5 ของ MC145027 จะต่ออยู่กับดิฟเฟอเรนเชียลซึ่งเป็นค่าที่ใช้กำหนดตำแหน่งห้อง ส่วน D6 - D7 จะต่อเข้ากับอินพุทของไอซีเกต แอเรียลลอจิกหรือไอซีแกล (GAL = Gate Array Logic) ที่ขา 6,7,8,9 ทั้ง 2 ตัวของไอซีแกล และสัญญาณ VT จาก MC145027 จะเป็นสัญญาณที่ใช้เป็นอินพุทของไอซีแกลทั้ง 2 ตัว ซึ่งไอซีแกลทั้ง 2 ตัวเป็นตัวติมมิงเพิล็กซ์ เอาเอาท์พุทไปขับเข้าวงจรขับโหลด (Load) แต่ในส่วนอินพุทของแกลตัวที่หนึ่งจะรับอินพุทจากคีย์สวิตช์ด้วยและจะมีความสำคัญของคีย์สวิตช์สูงกว่าสัญญาณที่มาจากชุดควบคุมอัตโนมัติ ส่วนเอาท์พุทแกลตัวที่สองที่เอาท์พุทล่าง (ขา 15,14,13,12) จะเป็นชุดควบคุมในการสร้างสถานะของอุปกรณ์และสวิตช์ฉุกเฉินและการเซ็นเซอร์กลับ

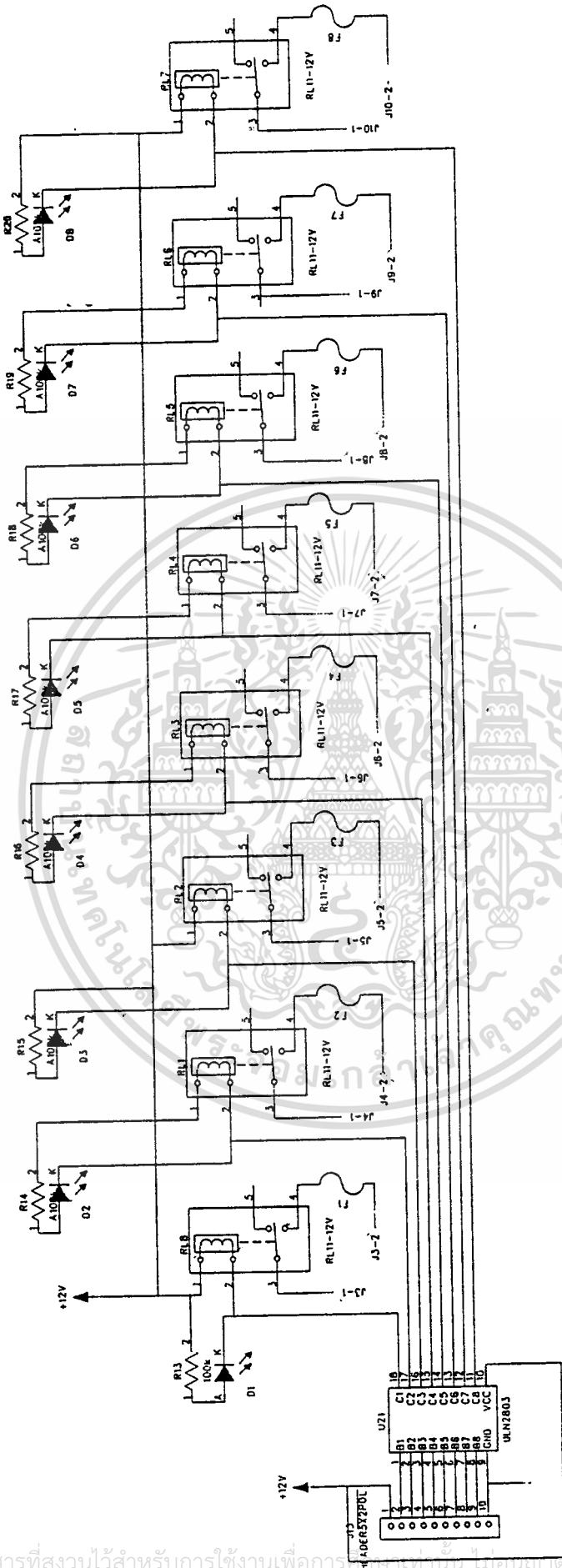
วงจรเข้ารหัส ตามรูปที่ 46 ส่วนนี้จะทำหน้าที่ส่งข้อมูลสถานะของอุปกรณ์ สวิตช์ฉุกเฉินและเซ็นเซอร์กลับไปให้ส่วนควบคุมอัตโนมัติ ต่อให้บอร์ด CPU อ่านค่าไป แต่ในส่วนนี้ สามารถส่งสถานะกลับได้ครั้งละ 4 ช่วงเท่านั้นการเลือกว่าจะส่งสถานะช่วงใดบ้างจะบังคับ โดยไอซีเบอร์ 74LS139 จะเป็นตัวต่อให้ไอซีเบอร์ 74LS244 ทำงานเพื่อดึงสถานะกลับ.

วงจรรับคีย์สวิตช์ (Manual Switch) ตามรูปที่ 47 จะทำหน้าที่รับการกดสวิตช์จากผู้ใช้ว่าต้องการจะเปิดหรือปิดอุปกรณ์ไฟฟ้าตัวใดซึ่งวงจรนี้จะเป็นวงจรมัลติเพิล็กซ์ 8 อินพุท 3 เอาท์พุท สัญญาณเอาท์พุทในวงจรนี้จะไปต่อเป็นอินพุทของไอซีแกลตัวที่หนึ่ง วงจรรับคีย์สวิตช์จะเป็น R และ C เพื่อป้องกันสัญญาณรบกวนจากการกดคีย์เอาสัญญาณทั้ง 8 ช่องไปเข้าเป็นอินพุทของไอซีแกลตัวที่สาม



รูปที่ 47 แสดง ส่วนของวงจรกิจยสวิตซ์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

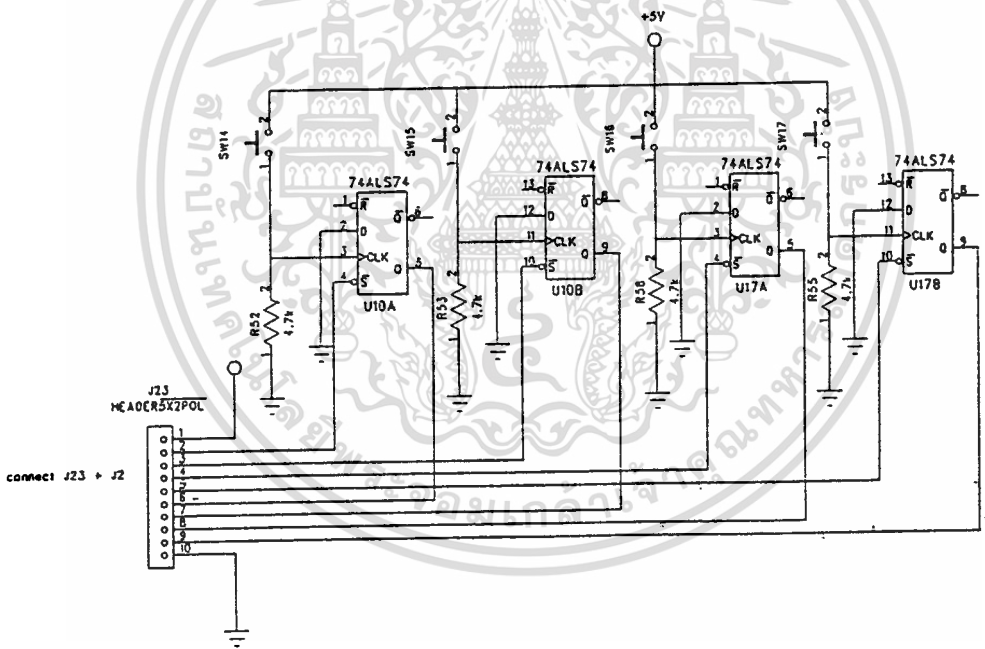


รูปที่ 48 แสดงส่วนของ วงจรขับโหลด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วงจรถับโหลด(Load Driver) ตามรูปที่ 48 โหลดจะเป็นรีเลย์ 8 ตัว ซึ่งรีเลย์แต่ละตัวจะกินกระแสประมาณ 30 mA ซึ่งรีเลย์ 8 ตัวจะกินกระแสประมาณ 240 mA เราจึงใช้ไอซีเบอร์ UNL2803 เป็นตัวขับรีเลย์ซึ่งไอซีตัวนี้เป็นไอซีที่ใช้ขับรีเลย์ได้โดยตรงโดยไม่ต้องต่ออุปกรณ์อื่นเพิ่มเติมและเบอร์นี้มีชุดขับรีเลย์ได้ 8 ตัวพอดี ซึ่งไอซีเบอร์นี้รับแรงดัน Vcc ได้ 30 โวลต์ และทนกระแสได้ 500 mA

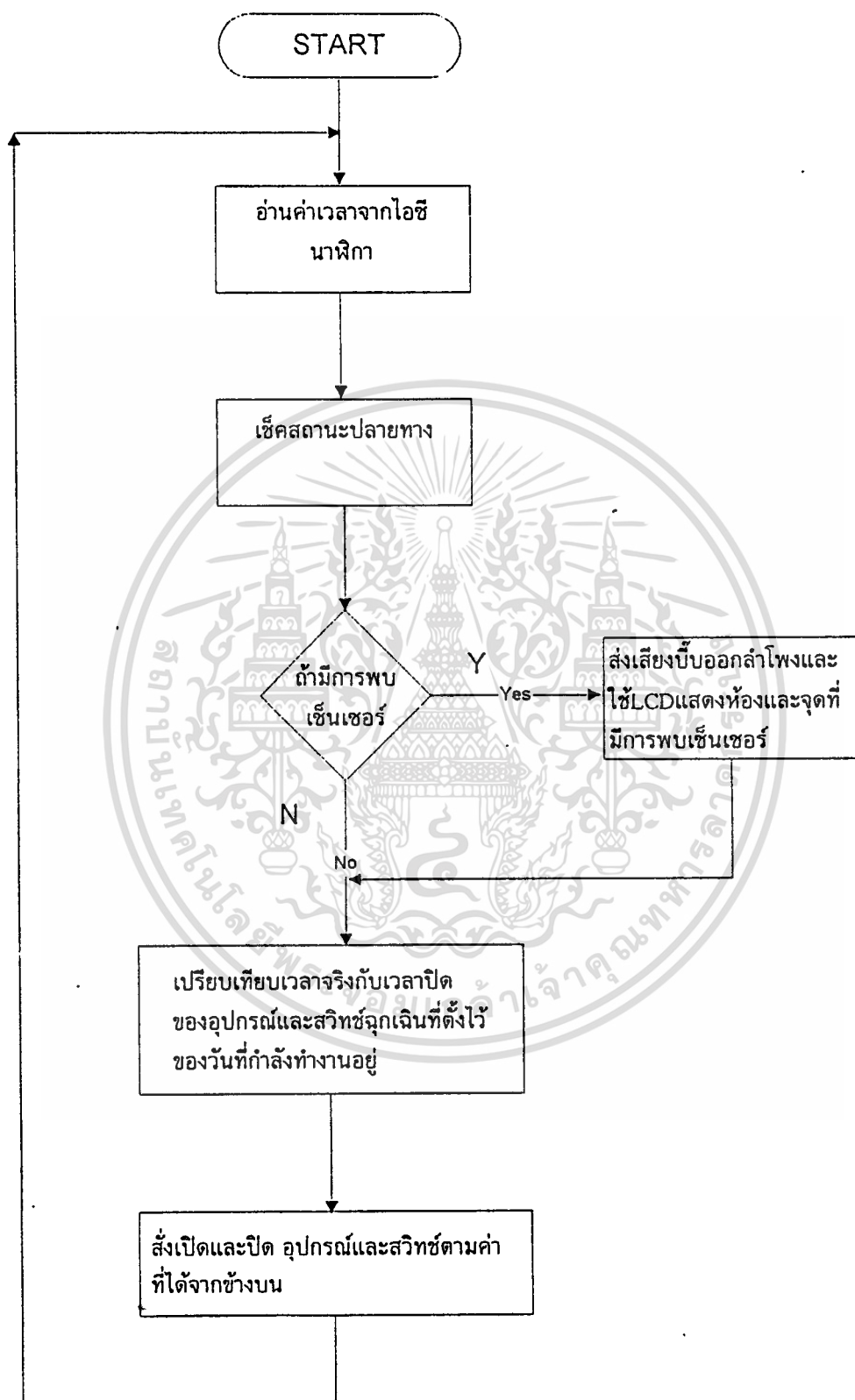
วงจรสวิตช์ฉุกเฉิน ตามรูปที่ 49 เราได้ตั้งเงื่อนไขการทำงานของวงจรมานี้ไว้ว่า หน้าสัมผัสของสวิตช์ฉุกเฉินนี้แตะกันเมื่อไร ถึงแม้ว่าหน้าสัมผัสจะแยกจากกันแล้วก็ตามเอาท์พุทของวงจรมันนี่ที่เป็นการทำงานทันที เราจึงออกแบบโดยใช้ ดีฟลิปฟลอป(D-Flip Flop) คือเมื่อหน้าสัมผัสแตะกันจะเป็นการจ่ายสัญญาณรบบลอจิก "1" ให้กับขาคล็อก(Clock)ใน ดีฟลิปฟลอป ทำให้เอาท์พุทของฟลิปฟลอปเป็น "0" ถึงแม้ว่าสวิตช์หน้าสัมผัสจะแยกจากกันแล้วก็ตาม ถ้าจะทำให้สวิตช์ฉุกเฉินเริ่มทำงานใหม่อีกครั้งต้องสั่งงานทางคอมพิวเตอร์สวิตช์ฉุกเฉินจึงจะมีการเริ่มทำงานใหม่



รูปที่ 49 แสดงส่วนของ วงจรสวิตช์ฉุกเฉิน

3.2 ส่วนของ โปรแกรม

3.2.1 การทำงานของโปรแกรมบนบอร์ด CP-Z84C11 PLUS



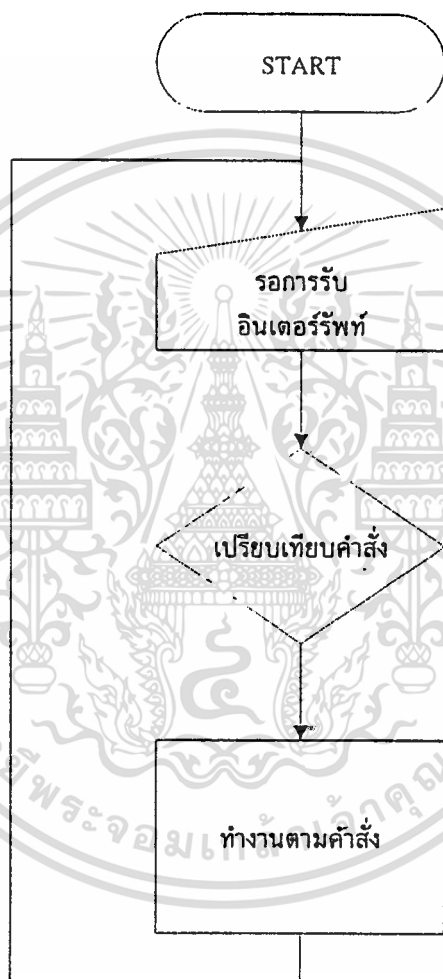
รูปที่ 50 แสดง โพล์ซาร์ท (flow chart) การทำงานโปรแกรมบนบอร์ด CP-Z84C11 PLUS

Note : ส่วนของโปรแกรมบนบอร์ด Z84C11 จะอยู่ในส่วนของภาคผนวก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการแข่งขันเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.2.2 การทำงานของโปรแกรมติดต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์ พีซี



รูปที่ 51 แสดง โฟลว์ ชาร์ต (Flow Chart) ของโปรแกรมที่จะติดต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์ พีซี

Note : การทำงานของโปรแกรมบนบอร์ด Z84C11 ใน 1 รอบจะใช้เวลาประมาณ 1 วินาที
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.2.3 การใช้งานโปรแกรมติดต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์ พีซี

ส่วนของ โปรแกรม ที่ใช้ติดต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์พีซี (PC) ได้แก่โปรแกรมพีซีพลัส (PCPLUS) ซึ่งการใช้โปรแกรมเมนูบนพีซีพลัส (PCPLUS) มีดังนี้

ขั้นตอนแรกให้ต่อวงจรให้เสร็จเรียบร้อยก่อน หลังจากนั้นให้เรียกใช้โปรแกรม โปรแกรม พลัส (Procom plus) ซึ่งเป็นโปรแกรมที่ใช้ในการติดต่อสื่อสารระหว่าง เครื่องคอมพิวเตอร์ พีซี กับตัว

ควบคุมอัตโนมัติโดยผ่านทาง พอร์ตอนุกรม (RS232) หน้าจอแรกที่จะปรากฏคือ เมนูหลักตามที่ ปรากฏอยู่ข้างล่างนี้

***** WELCOME *****

A - SHOW STATUS
 B - SET TIME
 C - SET TIME ON AND OFF FOR EACH ROOM
 D - DIRECT CONTROL EQUIPMENT
 E - CLEAR ALARM SENSOR SWITCH
 F - CLEAR SCREEN LCD PANEL
 G - SETUP TIMER SWITCH SENSOR(S)
 H - DIRECT CONTROL SWITCH SENSOR
 SELECT> _

เมื่อปรากฏหน้าจอตามข้างบนแล้ว โปรแกรมจะรอรับการเลือก โดยจะแสดงเครื่องหมาย พร้อมคือ “SELECT>_” ถ้าต้องการที่จะเลือกเมนูอันไหนก็สามารถเลือกได้โดยการกดตัวอักษรตัวที่ ตรงกับตัวอักษรกำกับเมนู จากรูปจะเห็นว่ามี เมนูให้เลือกทั้งหมด 8 เมนู ซึ่งแต่ละเมนูสามารถ อธิบายได้ดังนี้

A - SHOW STATUS

เลือกโดยการกด ตัวอักษร A หน้าทีของเมนูนี้คือ แสดงค่าสถานะของ อุปกรณ์, และสวิตช์ฉุกเฉินที่จะควบคุม และการแสดงอลาม (ALARM) ของสวิตช์ฉุกเฉิน

B - SET TIME

เลือกโดยการกดตัวอักษร B หน้าทีของเมนูนี้คือตั้งเวลานาฬิกาจริง (Real Time) ของระบบ

C - SET TIME ON AND OFF FOR EACH ROOM

เลือกโดยการกดตัวอักษร C หน้าทีของเมนูนี้คือ ตั้งเวลาเปิดและปิดของอุปกรณ์ที่จะ ทำการควบคุมในแต่ละห้อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

D - DIRECT CONTROL EQUIPMENT

เลือกโดยการกดตัวอักษร D หน้าทีของเมนูนี้คือ การควบคุมอุปกรณ์โดยตรงโดยไม่
ต้องตั้งเวลา

E - CLEAR ALARM SENSOR SWITCH

เลือกโดยการกดตัวอักษร E หน้าทีของเมนูนี้คือ ทำการ เคลียร์(CLEAR)อลาม ให้
สวิทช์ฉุกเฉินมีการทำงานตามปกติ

F - CLEAR SCREEN LCD PANEL

เลือกโดยการกดตัวอักษร F หน้าทีของเมนูนี้คือ เคลียร์ หน้าจอภาพ แอลซีดี(LCD)

G - SETUP TIMER SWITCH SENSOR(S)

เลือกโดยการกดตัวอักษร G หน้าทีของเมนูนี้คือตั้งเวลาของสวิทช์ฉุกเฉิน

H - DIRECT CONTROL SWITCH SENSOR

เลือกโดยการกดตัวอักษร H หน้าทีของเมนูนี้คือ ทำการควบคุมการทำงานของสวิทช์
ฉุกเฉิน โดยตรง



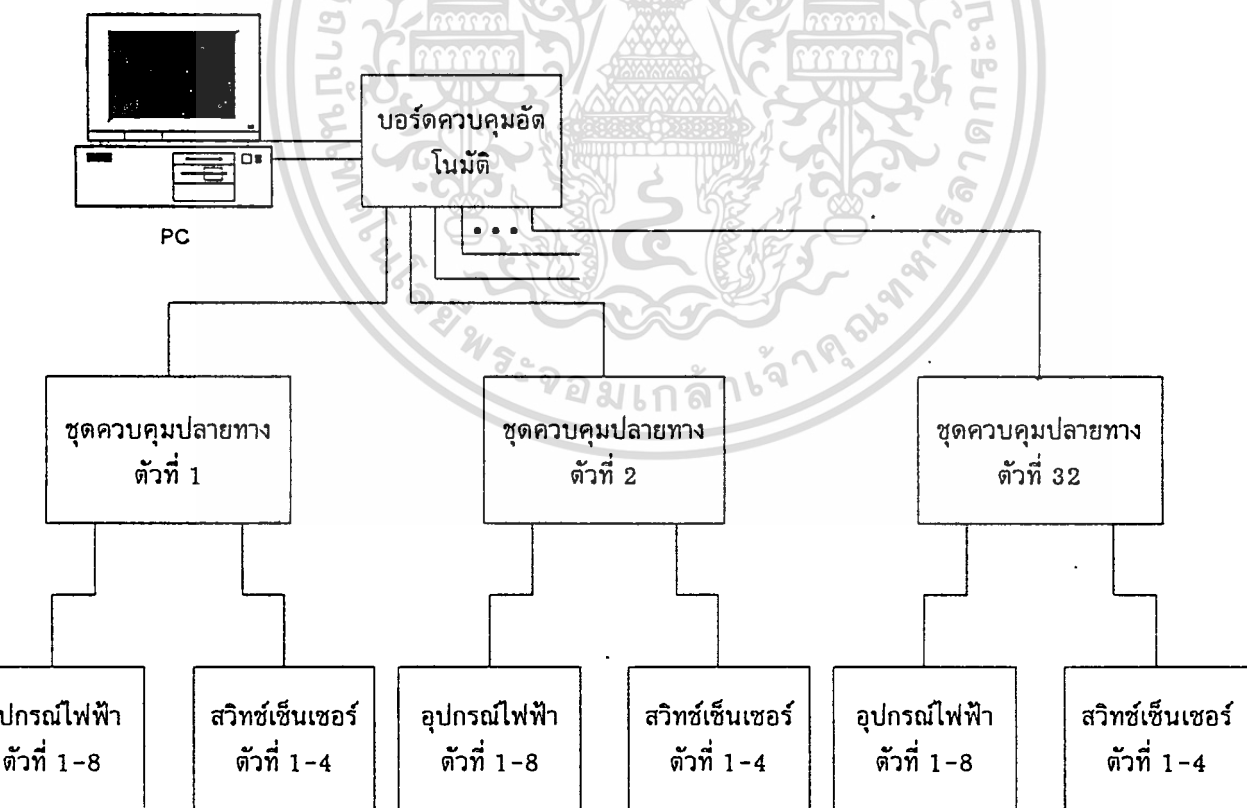
บทที่ 4

การทดสอบและผลการทดลอง

วัตถุประสงค์

1. เพื่อทำการทดสอบการสั่ง เปิด ปิด อุปกรณ์ ไฟฟ้าจากส่วนควบคุมปลายทางได้
2. เพื่อทำการทดสอบการสั่ง เปิด ปิด อุปกรณ์ ไฟฟ้าจากส่วนควบคุมอัตโนมัติได้
3. เพื่อทำการทดสอบสวิตช์ฉุกเฉินให้ทำงานได้ตามที่ต้องการ
4. เพื่อทำการทดสอบการตั้งเวลา เปิด ปิด อุปกรณ์ไฟฟ้าจากส่วนควบคุมอัตโนมัติได้
5. เพื่อทำการทดสอบการตั้งเวลา ให้สวิตช์ฉุกเฉินทำงานจากส่วนควบคุมอัตโนมัติได้
6. เพื่อทำการทดสอบ การแสดงสถานะของอุปกรณ์ต่าง ๆ
7. เพื่อทำการแก้ไขส่วนของวงจร และโปรแกรม ให้ทำงานได้ตามที่ต้องการ

ดังนั้นเพื่อให้ได้ผลการทดลองสำเร็จตามวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้ จะแบ่งการทดลองทั้งหมดออกเป็น 2 ส่วนคือ ส่วนควบคุมปลายทาง และส่วนควบคุมอัตโนมัติ โดยการทดลองทั้งสองส่วนจะต่ออุปกรณ์การทดลองตามรูปที่ 52 ดังนี้



รูปที่ 52 แสดง ส่วนของการต่ออุปกรณ์เพื่อทำการทดลอง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับใช้ในการเรียนการสอนเท่านั้น เมื่ออนุญาตให้ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.1 ส่วนควบคุมปลายทาง

การทดลองในส่วนนี้จะประกอบด้วยส่วนควบคุมปลายทางอยู่สองตัว โดยเราสามารถที่จะทำการสั่ง เปิดและปิด อุปกรณ์ไฟฟ้าได้โดยตรงจากส่วนนี้ และสามารถทำการทดลองได้ ดังนี้

ทดลองที่ชุดควบคุมปลายทางตัวที่ 1 กดปุ่มสวิทช์ตัวที่ 1 ทำให้หลอดไฟติด กดอีกครั้งหนึ่ง ทำให้หลอดไฟดับ เสร็จแล้วทำการทดสอบปุ่มสวิทช์ต่อ ผลที่ออกมาก็จะเหมือนกับครั้งแรก ทำอย่างเดียวกันจนครบสวิทช์ทั้ง 8 ตัว และได้ผลตามต้องการ

ทดลองที่ชุดควบคุมปลายทาง ตัวที่ 2 จะทำเหมือนกับชุดควบคุมปลายทางตัวที่ 1 ได้ผลถูกต้องตามต้องการ

ผลการทดลอง

จากการทดลองส่วนควบคุมปลายทางตัวที่ 1 และตัวที่ 2 สามารถทำการสั่ง เปิดและปิด อุปกรณ์ไฟฟ้าได้ตามที่ต้องการและสถานะที่แสดงการเปิดและปิด ของอุปกรณ์ไฟฟ้านั้นก็แสดงถูกต้อง ดังนั้นส่วนนี้เราสามารถที่จะนำไปต่อกับส่วนควบคุมอัตโนมัติได้ เพื่อทำการทดลองต่อไป

4.2 ส่วนควบคุมอัตโนมัติ

การทดลองในส่วนนี้จะประกอบด้วย ส่วนของเครื่องคอมพิวเตอร์พีซี ,ส่วนควบคุมอัตโนมัติ, ส่วนควบคุมปลายทาง, ส่วนของอุปกรณ์ไฟฟ้า, ส่วนของสวิทช์เซ็นเซอร์

การทดลองนี้จะใช้การทดลองตามการเรียกใช้โปรแกรมเมนูนบน พีซีพลัส (PCPLUS) โดยขั้นตอนแรกให้ต่ออุปกรณ์ตามรูปที่ 52 ให้เสร็จเรียบร้อยก่อน หลังจากนั้นให้เรียกใช้โปรแกรม

โปรคอมพลัส (Procom plus) ซึ่งเป็นโปรแกรมที่ใช้ในการติดต่อสื่อสารระหว่างเครื่อง พีซี กับตัวควบคุมอัตโนมัติโดยผ่านทาง พอร์ตอนุกรม(RS232) หน้าจอแรกที่จะปรากฏคือ เมนูหลักตามที่ปรากฏอยู่ข้างล่างนี้

***** WELCOME *****

- A - SHOW STATUS
- B - SET TIME
- C - SET TIME ON AND OFF FOR EACH ROOM
- D - DIRECT CONTROL EQUIPMENT
- E - CLEAR ALARM SENSOR SWITCH
- F - CLEAR SCREEN LCD PANEL
- G - SETUP TIMER SWITCH SENSOR(S)
- H - DIRECT CONTROL SWITCH SENSOR

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้ใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ดังนั้นเราสามารถที่จะทำการทดลองตามเมนูที่ปรากฏขึ้นดังนี้

ทำการทดลอง การแสดงค่าสถานะ ของอุปกรณ์, และเซ็นเซอร์สวิตช์ฉุกเฉินที่จะควบคุม และการอลาม (ALARM) ของสวิตช์ฉุกเฉิน จากเมนูทำการทดลองโดยการกด ตัวอักษร A ซึ่งจะได้ผลแสดงดังนี้

***** WELCOME *****

- A - SHOW STATUS
- B - SET TIME
- C - SET TIME ON AND OFF FOR EACH ROOM
- D - DIRECT CONTROL EQUIPMENT
- E - CLEAR ALARM SENSOR SWITCH
- F - CLEAR SCREEN LCD PANEL
- G - SETUP TIMER SWITCH SENSOR(S)
- H - DIRECT CONTROL SWITCH SENSOR

SELECT> A

[Pxx = POINT][Sxx = SENSOR SW.][Axx = ALARM]

ADDRESS	P01	P02	P03	P04	P05	P06	P07	P08	S01	S02	S03	S04	A01	A02	A03	A04
00	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT
01	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT
02	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT
03	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT
04	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT
05	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT
06	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT
07	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT
08	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT
09	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT
10	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT
11	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT
12	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT
13	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT
14	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT
15	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT
16	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT	NOT

PLEASE ANY KEY TO CONTINUE

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ADDRESS P01 P02 P03 P04 P05 P06 P07 P08 S01 S02 S03 S04 A01 A02 A03 A04
 17 NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT
 18 NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT
 19 NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT
 20 NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT
 21 NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT
 22 NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT
 23 NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT
 24 NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT
 25 NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT
 26 NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT
 27 NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT
 28 NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT
 29 NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT
 30 OFF OFF OFF OFF ON ON ON OFF OFF OFF OFF OFF OFF OFF OFF OFF
 31 NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT NOT

ผลการทดลอง

จากการทดลองสามารถที่จะแสดงตำแหน่งของส่วนปลายทางได้ 32 แอดเดรส หรือ 32 ห้อง คือตั้งแต่แอดเดรสที่ 00 จนถึงแอดเดรสที่ 31 แสดงส่วนของอุปกรณ์ไฟฟ้าที่จะนำมาต่อใช้งานได้ 8 ตัว คือตั้งแต่ P01 - P08 แสดงส่วนสวิทช์ฉุกเฉินที่จะควบคุมได้ 4 ตัว คือ S01 - S04 แสดงส่วนของการอลาม (ALARM) ของสวิทช์ฉุกเฉินได้ 4 ตัวคือ A01 - A04 โดยที่ NOT คือ ไม่ได้ต่อใช้งาน, ON คือ แสดงสถานะอุปกรณ์ที่นำมาต่อกำลังทำงานอยู่, OFF คือ แสดงสถานะอุปกรณ์ที่นำมาต่อยังไม่ได้ทำงาน ซึ่งในการทดลองนี้จะใช้ส่วนควบคุมปลายทางอยู่ 2 ตัว โดยทำการทดลองตั้งแต่แอดเดรสที่ 00 จนถึงแอดเดรสที่ 31 โดยได้ทำการทดลองร่วมกับเมนูส่วนต่าง ๆ ซึ่งได้ผลการทดลองที่ถูกต้องตามความต้องการทุกประการ

ทำการทดลองการตั้งเวลาดำเนินการจริง (Real Time) ของระบบ จากเมนูทำการทดลองโดยการกดตัวอักษร B ซึ่งจะได้ผลแสดงดังนี้

***** WELCOME *****

A - SHOW STATUS

B - SET TIME

C - SET TIME ON AND OFF FOR EACH ROOM

D - DIRECT CONTROL EQUIPMENT

E - CLEAR ALARM SENSOR SWITCH

F - CLEAR SCREEN LCD PANEL

G - SETUP TIMER SWITCH SENSOR(S)

H - DIRECT CONTROL SWITCHII SENSOR

เพื่อสืบเนื่องมาจากการศึกษาที่มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี ซึ่งเป็นการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

SELECT> B

0 = SUN

1 = MON

2 = TUE

3 = WEN

4 = THU

5 = FRI

6 = SAT

BREACK PROGRAM BY KEY SPACE MANY

Current Day and Time is : WEN 23:58:56

Enter new Day and Time : 3 18:58:00

WEN 18:58:00

ผลการทดลอง

จากการทดลองเราสามารถที่จะทำการตั้งเวลานาฬิกาจริง ได้โดยที่ 0=วัน
อาทิตย์,
1=วันจันทร์,2=วันอังคาร,3=วันพุธ,4=วันพฤหัสบดี,5=วันศุกร์,6=วันเสาร์ และสามารถตั้งเวลาตาม
รูปแบบที่กำหนดขึ้นซึ่งผลที่ได้ถูกต้องตามที่ต้องการทุกประการ

ทำการทดลองการตั้งเวลาเปิดและปิด ของอุปกรณ์ที่จะทำการควบคุมในแต่ละห้อง จาก
เมนูทำการทดลองโดยการ กดตัวอักษร C ได้ผลตามที่ปรากฏอยู่ข้างล่างนี้

***** WELCOME *****

A - SHOW STATUS

B - SET TIME

C - SET TIME ON AND OFF FOR EACH ROOM

D - DIRECT CONTROL EQUIPMENT

E - CLEAR ALARM SENSOR SWITCH

F - CLEAR SCREEN LCD PANEL

G - SETUP TIMER SWITCH SENSOR(S)

H - DIRECT CONTROL SWITCH SENSOR

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

SELECT> C

0 = SUN

1 = MON

2 = TUE

3 = WEN

4 = THU

5 = FRI

6 = SAT

BREACK PROGRAM BY KEY SPACE MANY

ENTER CODE DAY FOR SET TIME :WEN

Enter number room (00-31) : 30

POINT : 1 Current time ON 55:55 Current time OFF 00:00

Edit new time ON 10:00 Edit new time OFF 10:01

POINT : 2 Current time ON 55:55 Current time OFF 00:01

Edit new time ON 10:02 Edit new time OFF 10:03

POINT : 3 Current time ON 57:55 Current time OFF 00:02

Edit new time ON 10:04 Edit new time OFF 10:05

POINT : 4 Current time ON 55:55 Current time OFF 00:03

Edit new time ON 10:06 Edit new time OFF 10:07

POINT : 5 Current time ON 00:20 Current time OFF 00:04

Edit new time ON 10:08 Edit new time OFF 10:09

POINT : 6 Current time ON 55:55 Current time OFF 00:05

Edit new time ON 10:10 Edit new time OFF 10:11

POINT : 7 Current time ON 55:55 Current time OFF 00:06

Edit new time ON 10:12 Edit new time OFF 10:13

POINT : 8 Current time ON 00:05 Current time OFF 00:08

Edit new time ON 10:14 Edit new time OFF 10:15

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ของโรงเรียนโพธิ์ตากวิทยาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ผลการทดลอง

จากการทดลองเราสามารถที่จะตั้งเวลาเปิดและปิดอุปกรณ์ที่จะทำการควบคุม ในแต่ละห้องได้ครั้งละ 1 อาทิตย์ โดยทำการกำหนดวันที่จะทดลองคือวันพุธ กำหนดห้องที่จะควบคุมคือห้องที่ 30 และทำการกำหนดเวลาการเปิดและปิดอุปกรณ์ที่จะทำการควบคุมในจุดที่ 1 ถึงจุดที่ 8 โดยกำหนดให้เวลาเปิดและปิดห่างกันจุดละ 1 นาที และทำการทดลองการตั้งเวลาให้ทำงานเปิดและปิดอุปกรณ์ที่ทำการทดลองในเวลา 1 อาทิตย์ โดยทำการเปิดและปิดอุปกรณ์ที่ทำการทดลองในแต่ละวัน ผลที่ได้สามารถที่จะทำการควบคุมการเปิดและปิดอุปกรณ์ที่ทำการทดลอง ได้ผลตามที่ต้องการทุกประการ

ทำการทดลองการควบคุมอุปกรณ์โดยตรง โดยไม่ต้องตั้งเวลา จากเมนูทำการทดลอง โดยการกดตัวอักษร D ได้ผลตามที่ปรากฏอยู่ข้างล่างนี้

***** WELCOME *****

- A - SHOW STATUS
- B - SET TIME
- C - SET TIME ON AND OFF FOR EACH ROOM
- D - DIRECT CONTROL EQUIPMENT
- E - CLEAR ALARM SENSOR SWITCH
- F - CLEAR SCREEN LCD PANEL
- G - SETUP TIMER SWITCH SENSOR(S)
- H - DIRECT CONTROL SWITCH SENSOR

SELECT> D

SELECT> This is control OPEN and CLOSE to point

Enter number room (00-31) : 30

Enter number point (1 - 8): 1

PRESENT STATUS :OFF

Enter (ON = 1) OR (OFF = 0) :1

ผลการทดลอง

จากการทดลองทำการควบคุมอุปกรณ์โดยตรง โดยไม่ต้องตั้งเวลา โดยกำหนดห้องที่ 30 จุดที่ 1 ซึ่งตอนนี้โซลสถานะปิดอยู่ถ้าต้องการเปิดก็เลือก 1 และถ้าต้องการปิดก็เลือก 0 ซึ่งผลที่ได้สามารถทำการเปิดและปิดของอุปกรณ์จุดที่ 1 ได้และทำการทดลอง จากจุดที่ 2 ถึงจุดที่ 8 ในลักษณะเดียวกันนี้ ผลปรากฏว่าสามารถที่จะทำการเปิดและปิดได้ทุกจุดและสถานะของอุปกรณ์ตามไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จุดต่างๆ ไซร์ถูกต้องทุกประการ และทำการทดลองกับห้องอื่น ๆ ผลที่ได้ตรงกับความต้องการทุกประการ

ทำการทดลองเคลียร์ (CLEAR) อลาม โดยทำให้เกิดการอลามขึ้น จากเมนูทำการทดลอง โดยการกดตัวอักษร E ได้ผลตามที่ปรากฏอยู่ข้างล่างนี้

***** W E L C O M E *****

- A - SHOW STATUS
- B - SET TIME
- C - SET TIME ON AND OFF FOR EACH ROOM
- D - DIRECT CONTROL EQUIPMENT
- E - CLEAR ALARM SENSOR SWITCH
- F - CLEAR SCREEN LCD PANEL
- G - SETUP TIMER SWITCH SENSOR(S)
- H - DIRECT CONTROL SWITCH SENSOR

SELECT> E

PLEASE WAIT ... CLEAR ALARM

OK !

ผลการทดลอง

จากการทดลองเมื่อเกิดอลามขึ้นสามารถที่จะทำการเคลียร์อลามได้ตามที่ต้องการ
ทำการทดลอง เคลียร์หน้าจอ แอลซีดี (LCD) จากเมนูทำการทดลองโดยการกดตัว
อักษร F ได้ผลตามที่ปรากฏอยู่ข้างล่างนี้

***** W E L C O M E *****

- A - SHOW STATUS
- B - SET TIME
- C - SET TIME ON AND OFF FOR EACH ROOM
- D - DIRECT CONTROL EQUIPMENT
- E - CLEAR ALARM SENSOR SWITCH
- F - CLEAR SCREEN LCD PANEL
- G - SETUP TIMER SWITCH SENSOR(S)
- H - DIRECT CONTROL SWITCH SENSOR

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

SELECT> F

ผลการทดลอง

สามารถที่จะทำการเคลียร์หน้าจอ แอลซีดี(LCD) ได้ตามความต้องการ

การทดลองการตั้งเวลาของสวิทช์ฉุกเฉิน จากเมนูทำการทดลองโดยการกรกดตัวอักษร G ได้ผลตามที่ปรากฏอยู่ข้างล่างนี้

***** WELCOME *****

- A - SHOW STATUS
- B - SET TIME
- C - SET TIME ON AND OFF FOR EACH ROOM
- D - DIRECT CONTROL EQUIPMENT
- E - CLEAR ALARM SENSOR SWITCH
- F - CLEAR SCREEN LCD PANEL
- G - SETUP TIMER SWITCH SENSOR(S)
- H - DIRECT CONTROL SWITCH SENSOR

SELECT> G

SELECT>

- 0 = SUN
- 1 = MON
- 2 = TUE
- 3 = WEN
- 4 = THU
- 5 = FRI
- 6 = SAT

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

BREACK PROGRAM BY KEY SPACE MANY

ENTER CODE DAY FOR SET TIME :WEN

Enter number room (00-31) : 30

POINT : 1 Current time ON 00:05 Current time OFF 00:07

Edit new time ON 10:00 Edit new time OFF 10:05

POINT : 2 Current time ON 00:06 Current time OFF 00:08

Edit new time ON 10:00 Edit new time OFF 10:05

POINT : 3 Current time ON 00:07 Current time OFF 00:09

Edit new time ON 10:00 Edit new time OFF 10:05

POINT : 4 Current time ON 00:08 Current time OFF 00:10

Edit new time ON 10:00 Edit new time OFF 10:05

ผลการทดลอง

จากการทดลองทำการทดลองการตั้งเวลาของห้องที่ 30 โดยทำการตั้งเวลาตั้งแต่จุดที่ 1 ถึงจุดที่ 4 ให้มีระยะเวลาจุดละ 5 นาที เวลาเดียวกัน ผลปรากฏว่าถ้าสวิทช์ฉุกเฉินจุดไหน ทำงานในช่วงเวลาที่กำหนดขึ้นจะทำให้เกิดอลามขึ้นแสดงที่จอแอลซีดี (LCD) .โดยถ้าเราไม่ทำการเคลียร์อลามจะเกิดอลามโชว์ที่จอแอลซีดี (LCD) ตลอด แต่ถ้าทำการเคลียร์อลามไปแล้วส่วนของสวิทช์ฉุกเฉินจะทำการทำงานต่อไปตามที่ได้ตั้งเวลาไว้ และได้ทำการทดลองกับห้องอื่นๆ ซึ่งผลที่ได้จากการทดลองนี้จะได้ตามที่ต้องการ

การทดลองการควบคุมการทำงานของสวิทช์ฉุกเฉินโดยตรง จากเมนูทำการทดลองโดยการกดตัวอักษร H ได้ผลตามที่ปรากฏอยู่ข้างล่างนี้

***** WELCOME *****

A - SHOW STATUS

B - SET TIME

C - SET TIME ON AND OFF FOR EACH ROOM

D - DIRECT CONTROL EQUIPMENT

E - CLEAR ALARM SENSOR SWITCH

F - CLEAR SCREEN LCD PANEL

G - SETUP TIMER SWITCH SENSOR(S)

H - DIRECT CONTROL SWITCH SENSOR

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ในการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

SELECT> H

SELECT> H This is control OPEN and CLOSE to point

Enter number room (00-31) : 30

Enter number point (1-4): 1

PRESENT STATUS :OFF

Enter (ON = 1) OR (OFF = 0) : 1

ผลการทดลอง

จากการทดลองควบคุมการทำงานของสวิทช์ฉุกเฉินโดยตรง โดยไม่ต้องตั้งเวลา โดยกำหนดห้องที่ 30 จุดที่ 1 ซึ่งตอนนี้เวิร์กสถานะไม่ทำงานอยู่ถ้าต้องการให้ทำงานก็เลือก 1 และถ้าต้องการไม่ทำงานก็เลือก 0 ซึ่งผลที่ได้สามารถทำการควบคุมการทำงานของสวิทช์ฉุกเฉินโดยตรงได้ โดยทำการทดลองจุดที่ 1 จนถึงจุดที่ 4 ในลักษณะเดียวกันนี้ และทำการทดลองกับห้องอื่นๆ ผลปรากฏว่าสามารถที่จะควบคุมได้ถูกต้องทุกจุดตามที่ต้องการ

4.3สรุปผลการทดลอง

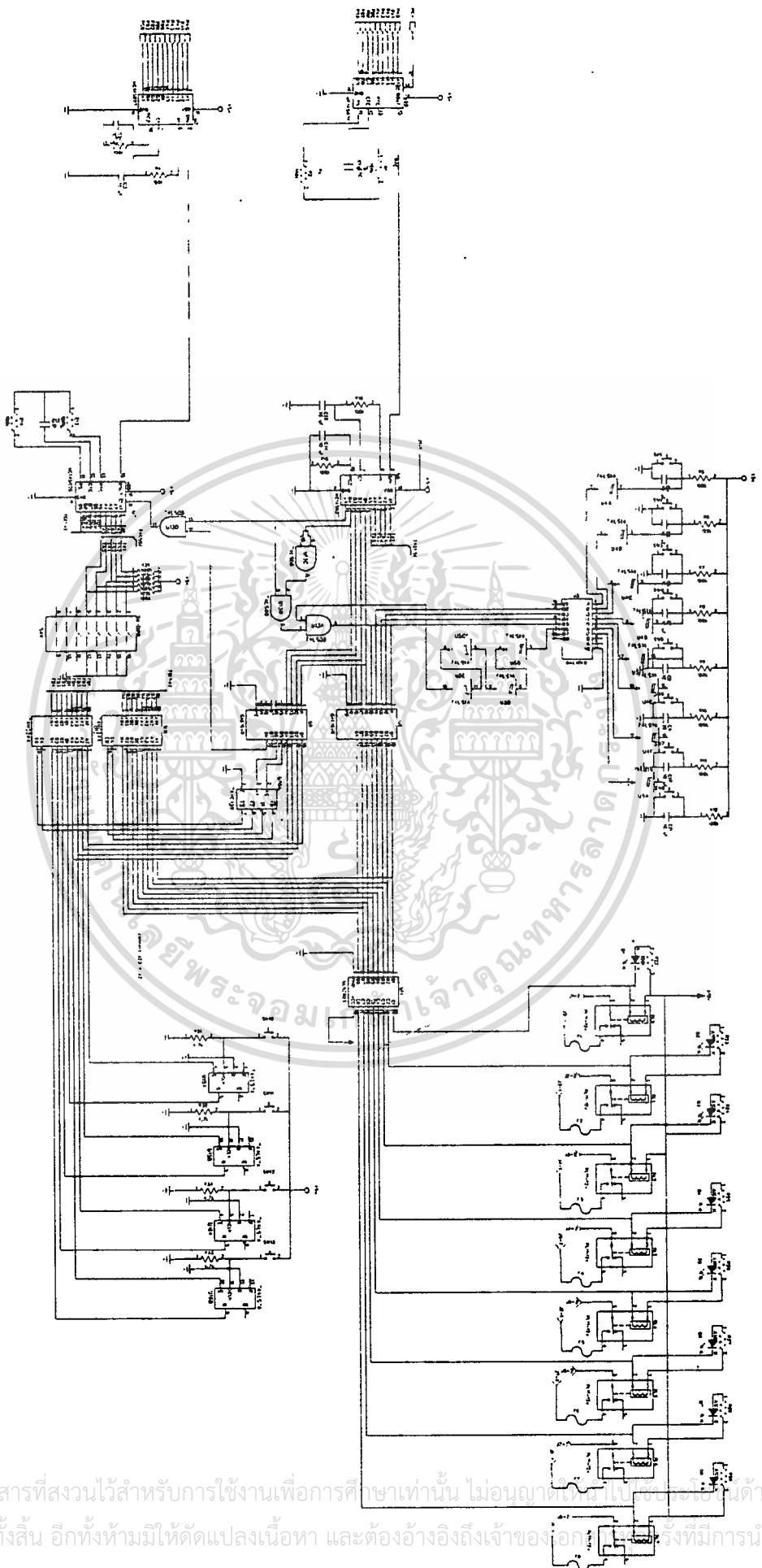
1. การทดลองต่อวงจรใช้งานจริงโดยเอาตัวส่งต่ออยู่ที่ต้นทางและตัวรับอยู่ที่ปลายทางและใช้สายยาวประมาณ 100 เมตร ตัวรับ 2 ตัวสามารถรับคำสั่งได้ถูกต้อง ตามความต้องการทุกอย่าง
2. จากการทดลองใช้ในการส่งจากต้นทางไปหาปลายทางอย่างเดียวใช้สายส่งระยะ 400 เมตร ก็ไม่ได้มีปัญหาแต่อย่างไรเลย
3. ถ้าเครื่องต้นทางมีการติดต่อกับคอมพิวเตอร์บ่อย ๆ จะทำให้เครื่องต้นทางเสียเวลาไปและอาจข้ามการปิดเปิดสวิทช์บางจุดไปได้
4. จากผลการทดลองทั้งหมดสามารถที่จะทำงานได้ตามวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้ทุกประการ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

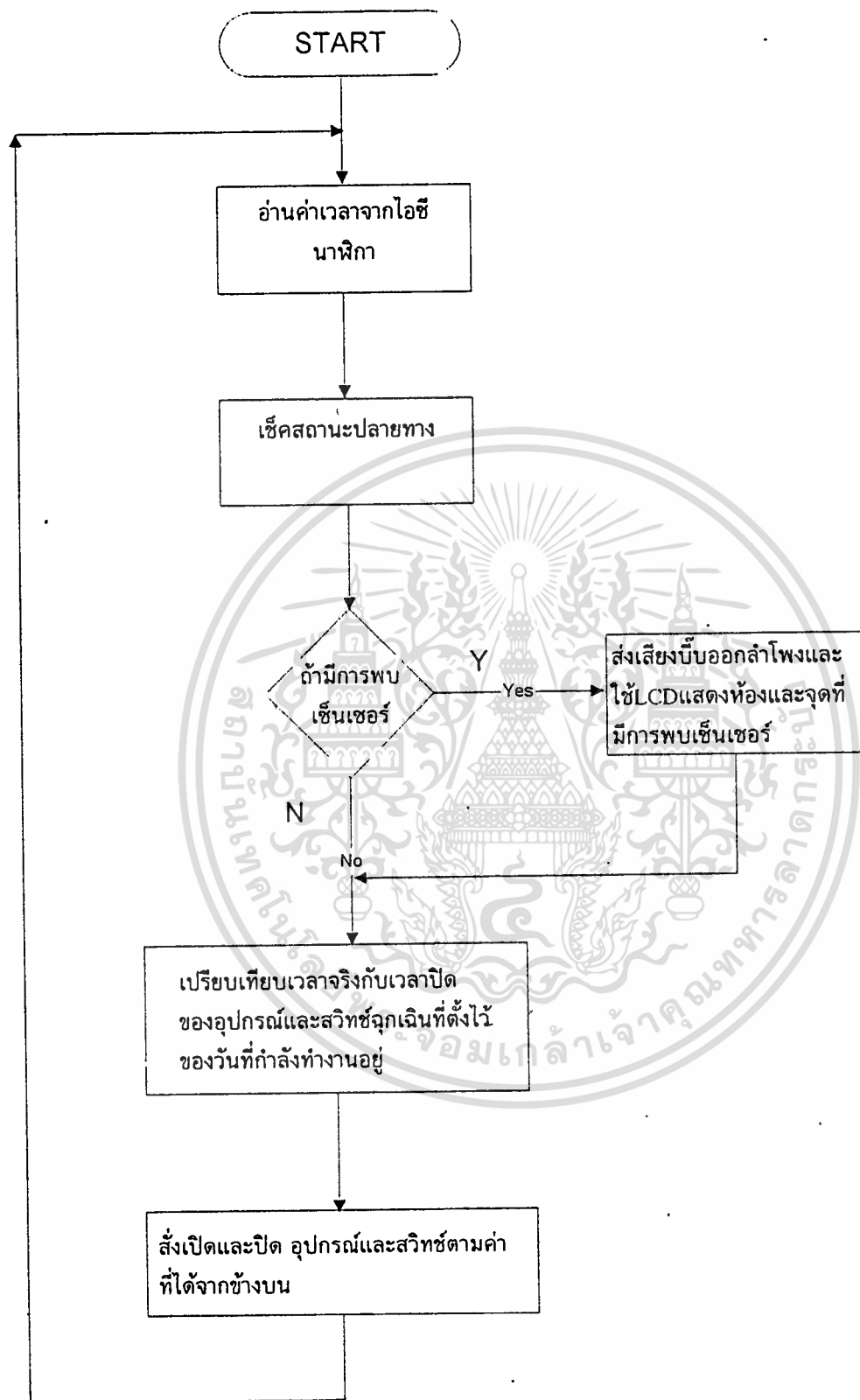


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

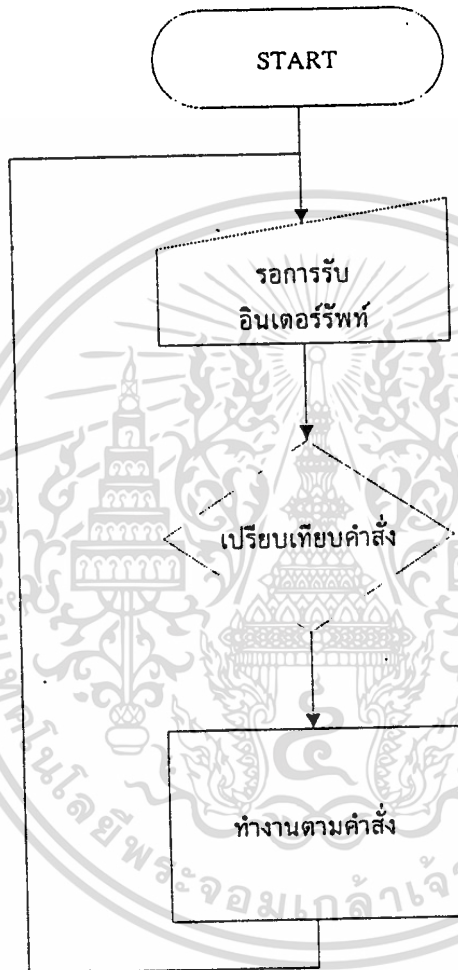
รูปแสดง ส่วนของวงจรมุม



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่ในด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารนี้ ซึ่งได้มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นรูปแสดงโฟลว์ชาร์ต (Flow chart) การทำงานโปรแกรมบนบอร์ด Z84c11 ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปแสดง โฟลว์ชาร์ต ของโปรแกรมที่ติดต่อกับคอมพิวเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่วนของ โปรแกรม แกล # U28 ที่ใช้ในส่วนของวงจรควบคุมอุปกรณ์ปลายทาง

title U28

pattern

revision A

date 05.10.94

chip u28 GAL16V8

; pin 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
clk b c a kf d1 d2 d3 d4 gnd

; pin 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
/oe o8 o7 o6 o5 o4 o3 o2 o1 vcc

equations

;
; assignment operator " :=" are registered equations.
;

o1 := /kf * /d4 * /d3 * /d2 * /d1 * /o1
+ /kf * d3 * o1
+ /kf * d2 * o1
+ /kf * d1 * o1
+ kf * /a * /b * /c * /o1
+ kf * a * o1
+ kf * b * o1
+ kf * c * o1

o2 := /kf * /d4 * /d3 * /d2 * d1 * /o2
+ /kf * d3 * o2
+ /kf * d2 * o2
+ /kf * /d1 * o2

$$\begin{aligned}
 &+ kf * a * /b * /c * /o2 \\
 &+ kf * /a * o2 \\
 &+ kf * b * o2 \\
 &+ kf * c * o2
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 o3 \quad := \quad &/kf * /d4 * /d3 * d2 * /d1 * /o3 \\
 &+ /kf * d3 * o3 \\
 &+ /kf * /d2 * o3 \\
 &+ /kf * d1 * o3 \\
 &+ kf * /a * b * /c * /o3 \\
 &+ kf * a * o3 \\
 &+ kf * /b * o3 \\
 &+ kf * c * o3
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 o4 \quad := \quad &/kf * /d4 * /d3 * d2 * d1 * /o4 \\
 &+ /kf * d3 * o4 \\
 &+ /kf * /d2 * o4 \\
 &+ /kf * /d1 * o4 \\
 &+ kf * a * b * /c * /o4 \\
 &+ kf * /a * o4 \\
 &+ kf * /b * o4 \\
 &+ kf * c * o4
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 o5 \quad := \quad &/kf * /d4 * d3 * /d2 * /d1 * /o5 \\
 &+ /kf * /d3 * o5 \\
 &+ /kf * d2 * o5 \\
 &+ /kf * d1 * o5 \\
 &+ kf * /a * /b * c * /o5 \\
 &+ kf * a * o5 \\
 &+ kf * b * o5 \\
 &+ kf * /c * o5
 \end{aligned}$$

$$o6 \quad := \quad /kf * /d4 * d3 * /d2 * d1 * /o6$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ประกอบการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

+ /kf * d2 * o6
 + /kf * /d1 * o6
 + kf * a * /b * c * /o6
 + kf * /a * o6
 + kf * b * o6
 + kf * /c * o6

o7 := /kf * /d4 * d3 * d2 * /d1 * /o7
 + /kf * /d3 * o7
 + /kf * /d2 * o7
 + /kf * d1 * o7
 + kf * /a * b * c * /o7
 + kf * a * o7
 + kf * /b * o7
 + kf * /c * o7

o8 := /kf * /d4 * d3 * d2 * d1 * /o8
 + /kf * /d3 * o8
 + /kf * /d2 * o8
 + /kf * /d1 * o8
 + kf * a * b * c * /o8
 + kf * /a * o8
 + kf * /b * o8
 + kf * /c * o8

ส่วนของ โปรแกรม แกล # U23 ที่ใช้ในส่วนของวงจรควบคุมอุปกรณ์ปลายทาง

```

title U23
revision A
date 05.10.94
chip u23 GAL16V8

; pin 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
    clk d2 d3 d4 d1 nc nc nc nc gnd

; pin 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
    /oe o8 o5 o6 o7 o4 o3 o2 o1 vcc

equations
;
; assignment operator ":" are registered equations.
;
o1 := d4 * /d3 * /d2 * /d1 * /o1
    + d4 * d3 * o1
    + d4 * d2 * o1
    + d4 * d1 * o1
    + /d4 * o1

o2 := d4 * /d3 * /d2 * d1 * /o2
    + d4 * d3 * o2
    + d4 * d2 * o2
    + d4 * /d1 * o2
    + /d4 * o2

o3 := d4 * /d3 * d2 * /d1 * /o3
    + d4 * d3 * o3
    + d4 * /d2 * o3

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับบุคคลที่ปฏิบัติงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$+ d4 * d1 * o3$$

$$+ /d4 * o3$$

$$o4 := d4 * /d3 * d2 * d1 * /o4$$

$$+ d4 * d3 * o4$$

$$+ d4 * /d2 * o4$$

$$+ d4 * /d1 * o4$$

$$+ /d4 * o4$$

$$o5 := d4 * d3 * /d2 * /d1 * /o7$$

$$+ d4 * d3 * /d2 * d1 * o5$$

$$+ d4 * d3 * d2 * d1 * o5$$

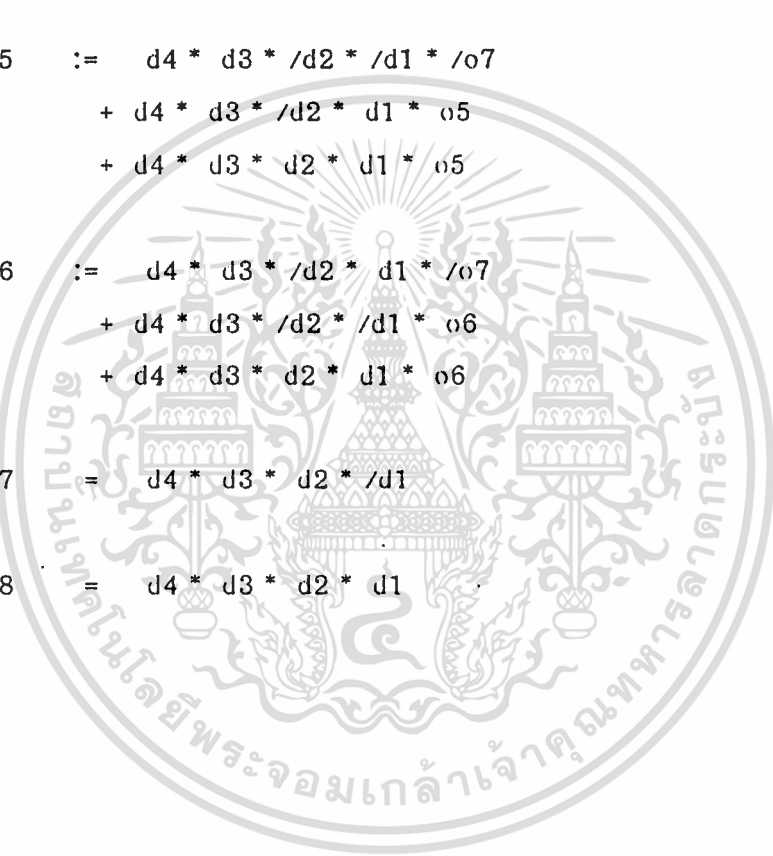
$$o6 := d4 * d3 * /d2 * d1 * /o7$$

$$+ d4 * d3 * /d2 * /d1 * o6$$

$$+ d4 * d3 * d2 * d1 * o6$$

$$o7 = d4 * d3 * d2 * /d1$$

$$o8 = d4 * d3 * d2 * d1$$



ส่วนของ โปรแกรม แกล # U13 ที่ใช้ในส่วนของวงจรควบคุมอุปกรณ์ปลายทาง
(ส่วนของวงจรรหัสสวิทช์)

title U13

revision A

date 05.10.94

chip u13 GAL16V8

; pin 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
clk s0 s1 s2 s3 s4 s5 s6 s7 gnd

; pin 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
/oe o7 o6 o5 o4 o3 o2 o1 o0 vcc

equations

;

; assignment operator "=" are combination equations.

;

o1 = /s7 * /s6 * /s5 * /s4 * /s3 * /s2 * s1 * /s0
+ /s7 * /s6 * /s5 * /s4 * s3 * /s2 * /s1 * /s0
+ /s7 * /s6 * s5 * /s4 * /s3 * /s2 * /s1 * /s0
+ s7 * /s6 * /s5 * /s4 * /s3 * /s2 * /s1 * /s0

o2 = /s7 * /s6 * /s5 * /s4 * /s3 * s2 * /s1 * /s0
+ /s7 * /s6 * /s5 * /s4 * s3 * /s2 * /s1 * /s0
+ /s7 * s6 * /s5 * /s4 * /s3 * /s2 * /s1 * /s0
+ s7 * /s6 * /s5 * /s4 * /s3 * /s2 * /s1 * /s0

o3 = /s7 * /s6 * /s5 * s4 * /s3 * /s2 * /s1 * /s0
+ /s7 * /s6 * s5 * /s4 * /s3 * /s2 * /s1 * /s0
+ /s7 * s6 * /s5 * /s4 * /s3 * /s2 * /s1 * /s0

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้เฉพาะในวงจำกัดเท่านั้น และอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

๐4 = /๐5 ;out put active '1'

๐5 = /s7 * /s6 * /s5 * /s4 * /s3 * /s2 * /s1 * /s0 ;out put
active '0'



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่วนของ โปรแกรม ที่ใช้ควบคุมบอร์ด Z84C11-PLUS

```

ORG 0000H
ORG_00   KOR  A
ORG_01   DEC  A

NOP
JR  NZ, ORG_01
NOP
DM  1
EI
JP  MAIN_PROGRAM
NOP
JP  ORG_00

```

```

ORG 0038H
ORG_38H  CALL  RX_INT
JP  MAIN_PROGRAM
JP  ORG_00
NOP
NOP
NOP

```

```

ORG 0066H
ORG_66H  CALL  RX_INT
JP  MAIN_PROGRAM
JP  ORG_00
NOP
NOP
ORG 0100H

```

.....

MAIN_PROGRAM:

```

SUN_ON   EQU 0A000H
SUN_OFF  EQU 0A200H

```

```

CTC0     EQU 10H
CTC1     EQU 11H
CTC2     EQU 12H
CTC3     EQU 13H

```

```

;
PA       EQU 50H
PB       EQU 51H
PC       EQU 52H
PD       EQU 30H
PE       EQU 40H

```

```

;
PAC      EQU 54H
PBC      EQU 55H
PCC      EQU 56H
PDC      EQU 34H
PBC      EQU 44H

```

```

;
WDTMAS   EQU 0F0H
WDTCON   EQU 0F1H
MISRBC   EQU 0E5H
MISCON   EQU 0E7H

```

;

; I/O LCD PORT

; I/O LCD PORT

```

PDATA_LCD EQU 80H
PSING_LCD EQU 82H
PREAD_LCD EQU 84H

```

```

;
B12      EQU 00H ;POWER ON RUN 10M NOT SET RBC
B24      EQU 81H
B46      EQU 3DH
B86      EQU 1EH

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

B192 EQU ODH

BUT EQU B96

.....
:INITIAL_RTC

```
XOR A
OUT (0ADH),A ;CLEAR
LD A,01H ;set 24h or 12h
OUT (0AFH),A
LD A,04H ;set 24h
OUT (0AFH),A
```

.....
INITIAL_PORT LD A,0FFH

```
OUT (0B4H),A
LD A,0FH
OUT (0B5H),A
LD A,0F0H
OUT (0B6H),A
LD A,0A2H
OUT (044H),A
CALL INTLCD
```

START_PROGRAM LD HL,#E00H

```
CALL READ_RTC_HEX
CALL CHK_STATUS
CALL SOUND_SENSOR
CALL CHK_TIME_ON
CALL CHK_TIME_OFF
CALL OUT_PORT_CL_OP
CALL OUTPORT_REAL
CALL SOUND_SENSOR
CALL CHK_SENS_ON
CALL CHK_SENS_OFF
CALL OUT_SENS_CL_OP
CALL OUT_SEN_REAL
CALL SOUND_SENSOR
JP START_PROGRAM
RET
```

.....
MENU_MAIN_PCP PUSH DE

```
CONTINUE_PCP CALL PUTCH
LD D,8
CALL PUTCH
POP DE
```

CONTINUE LD A,D

```
CP 'A'
JP Z,MENU_1
CP 'B'
JP Z,MENU_2
CP 'C'
JP Z,MENU_3
CP 'D'
JP Z,MENU_4
CP 'E'
JP Z,MENU_5
CP 'F'
JP Z,MENU_6
CP 'G'
JP Z,MENU_7
CP 'H'
JP Z,MENU_8
```

```
CP 20H
JP Z,SHOW_MENU_CRT
CP 13
JP Z,SHOW_MENU_CRT
```

```

RET
.....

MENU_1  LD  IX, MASS_MENU1
        CALL WRLINE
        CALL SHOW_STATUS
        CALL CLRSCR_LCD
        RET

MENU_2  LD  IX, MASS_MENU2
        CALL WRLINE
        CALL SET_TIME
        CALL CLRSCR_LCD
        RET

MENU_3  LD  IX, MASS_MENU3
        CALL WRLINE
        CALL TIME_OPEN_CLOSE
        CALL CLRSCR_LCD
        RET

MENU_4  LD  IX, MASS_MENU4
        CALL WRLINE
        CALL ON_LINE
        CALL CLRSCR_LCD
        RET

MENU_5  LD  IX, MASS_MENU5
        CALL WRLINE
        CALL RES_SENS
        CALL CLRSCR_LCD
        RET

MENU_6  CALL CLRSCR_LCD
        RET

MENU_7  LD  IX, MASS_MENU7
        CALL WRLINE
        CALL SETUP_TIME_SENSOR
        CALL CLRSCR_LCD
        RET

MENU_8  LD  IX, MASS_MENU8
        CALL WRLINE
        CALL DIRECT_SENSOR_CONTROL
        CALL CLRSCR_LCD
        RET
.....

CHK_STATUS:
        LD  HL, 8000H ;CHECK STATUS OF EQUIPMENT
        LD  B, 32
        LD  C, 0

CHK_STATUS_1 LD  A, C ;IN BIT D0-D3
            OUT  (060H), A ;OUT ADDRESS 8 BIT
            LD  A, 0EH
            OUT  (051H), A
            LD  A, 0BFH
            OUT  (052H), A
            LD  A, 0FFH
            OUT  (052H), A
            CALL DELAY_SENS
            CALL CHK_STATUS_IO ;OUT PORT 51H WITH 4 BIT AND IN PORT D
                                ;GETCH STATUS BIT 0-3
            LD  A, C ;IN BIT D4-D7
            OUT  (060H), A
            LD  A, 0CH ;PROVICE 01 IS WAIT IN D4-D7
            OUT  (051H), A
            LD  A, 0BFH
            OUT  (052H), A
            LD  A, 0FFH
            OUT  (052H), A
            CALL DELAY_SENS
            CALL CHK_STATUS_IO
            CALL DELAY_SENS

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารลิขสิทธิ์สงวนสำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

CHK_STATUS_SEN:

```
LD A, C ;IN BIT D0-D3
OUT (060H), A ;OUT ADDRESS 5 BIT
LD A, 06H ;CLEAR REGISTER AT SEND STATUS RETURN
OUT (061H), A
LD A, 06FH
OUT (062H), A
LD A, 06FH
OUT (062H), A
LD A, 06FH
OUT (062H), A
CALL DELAY_SENS
```

```
LD A, C ;CHECK STATUS WITH SWITCH SENSOR ON/OFF
OUT (060H), A
LD A, 06H
OUT (061H), A
LD A, 06FH
OUT (062H), A
LD A, 06FH
OUT (062H), A
LD A, 06FH
OUT (062H), A
CALL DELAY_SENS
CALL CHK_STATUS_IO ;OUT PORT 51H WITH 4 BIT AND IN PORT D
```

```
LD A, C ;CHECK ALARM SENSOR
OUT (060H), A
LD A, 06H
OUT (061H), A
LD A, 06FH
OUT (062H), A
LD A, 06FH
OUT (062H), A
CALL DELAY_SENS
CALL CHK_STATUS_IO_BACK ;OUT PORT 51H WITH 4 BIT AND IN PORT D
CALL DELAY_SENS
```

```
INC C
DINZ CHK_STATUS_1
CALL CHK_STATUS_BMP
```

```
RET
```

CHK_STATUS_IO:

```
LD A, C ;TRIG TERMINAL IS SEND RETURN
OUT (50H), A
LD A, 06H
OUT (061H), A
LD A, 06FH
OUT (062H), A
LD A, 06FH
OUT (062H), A
```

```
PUSH AF
PUSH BC
LD BC, 06FH
DELAY_IN DEC BC
IN A, (062H)
BIT 0, A
JR NZ, IN_BIT_STATUS ;HARDWARE ACTIVE HIGH
LD A, B
OR C
JR NZ, DELAY_IN
JR HIGH_DMP
```

```
IN_BIT_STATUS POP BC
```

```
POP AF
IN A, (061H)
IN_BIT_4 BIT 4, A
JR NZ, IN_BIT_ON4
```

```
IN_BIT_OFF4 LD (HL), 30H
JR IN_BIT_5
IN_BIT_ON4 LD (HL), 31H
```

```
IN_BIT_5 INC HL
BIT 5, A
JR NZ, IN_BIT_ON5
IN_BIT_OFF5 LD (HL), 30H
JR IN_BIT_6
IN_BIT_ON5 LD (HL), 31H
```

```
IN_BIT_6 INC HL
BIT 6, A
JR NZ, IN_BIT_ON6
IN_BIT_OFF6 LD (HL), 30H
JR IN_BIT_7
IN_BIT_ON6 LD (HL), 31H
```

```
IN_BIT_7 INC HL
BIT 7, A
JR NZ, IN_BIT_ON7
IN_BIT_OFF7 LD (HL), 30H
JR IN_BIT_END
IN_BIT_ON7 LD (HL), 31H
JR IN_BIT_END
```

```
HIGH_BMP POP BC
POP AF
LD (HL), 32H
INC HL
LD (HL), 32H
INC HL
LD (HL), 32H
INC HL
LD (HL), 32H
INC HL
LD (HL), 32H
IN_BIT_END INC HL
RST
```

```
CHK_STATUS_IO_BACK:
```

```
LD A, C ;TRIC TERMINAL IS SEND RETURN
OUT (50H), A
LD A, 0FH
OUT (051H), A
LD A, 0FFH
OUT (052H), A
LD A, 0FFH
OUT (052H), A
```

```
PUSH AF
PUSH BC
LD BC, 0FFFH
```

```
DELAY_IN_BACK DEC BC
IN A, (052H)
BIT 0, A
JR NZ, IN_BIT_STATUS_BACK ;HARDWARE ACTIVE HIGH
LD A, B
OR C
JR NZ, DELAY_IN_BACK
JR HIGH_BMP_BACK
```

```
IN_BIT_STATUS_BACK
```

```
POP BC
POP AF
IN A, (051H)
```

```
IN_BIT_4_BACK BIT 4, A
JR Z, IN_BIT_ON4_BACK
```

```
IN_BIT_OFF4_BACK LD (HL), 30H
JR IN_BIT_5_BACK
```

```

IN_BIT_ON4_BACK LD (HL), 31H

IN_BIT_5_BACK INC HL
BIT 5, A
JR Z, IN_BIT_ON5_BACK
IN_BIT_OFF5_BACK LD (HL), 30H
JR IN_BIT_6_BACK
IN_BIT_ON5_BACK LD (HL), 31H

IN_BIT_6_BACK INC HL
BIT 6, A
JR Z, IN_BIT_ON6_BACK
IN_BIT_OFF6_BACK LD (HL), 30H
JR IN_BIT_7_BACK
IN_BIT_ON6_BACK LD (HL), 31H

IN_BIT_7_BACK INC HL
BIT 7, A
JR Z, IN_BIT_ON7_BACK
IN_BIT_OFF7_BACK LD (HL), 30H
JR IN_BIT_END_BACK
IN_BIT_ON7_BACK LD (HL), 31H
JR IN_BIT_END_BACK

HIGH_IMP_BACK POP BC
POP AF
LD (HL), 32H
INC HL
LD (HL), 32H
INC HL
LD (HL), 32H
INC HL
LD (HL), 32H
INC HL
LD (HL), 32H
IN_BIT_END_BACK INC HL
RST

;.....
CHK_STATUS_BMP:
LD HL, 8000H-1
LD IX, 8000H-1 ;OUT PORT ON FOR BMP
LD C, 32

CHK_STATUS_BMP1 LD B, 8
INC IX

CHK_STATUS_BMP0 INC HL
LD A, (HL)
SUB 31H
CALL BIT_MAP_STA
DJNZ CHK_STATUS_BMP0

PUSH AF
PUSH DE
XOR A
LD DE, 08
ADC HL, DE
POP DE
POP AF

DEC C
JR NZ, CHK_STATUS_BMP1

LD HL, 8008H-1
LD IX, 8400H-1 ;STATUS BMP SENSOR
LD C, 32

CHK_STATUS_BMP2 LD B, 8
INC IX
CHK_STATUS_BMP3 INC HL
LD A, (HL)
SUB 31H
CALL BIT_MAP_STA

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
DJNZ CHK_STATUS_BMP3
```

```
PUSH AF
PUSH DE
XOR A
LD DE, 08
ADC HL, DE
POP DE
POP AF
```

```
DEC C
JR NZ, CHK_STATUS_BMP2
```

```
RET
```

```
.....
BIT_MAP_STA JR Z, BIT_MAP_STA1
JR NZ, BIT_MAP_STA2
RET
```

```
BIT_MAP_STA1 PUSH AF
SET O, (DX)
RRC (DX)
POP AF
RET
```

```
BIT_MAP_STA2 PUSH AF
RES O, (DX)
RRC (DX)
POP AF
RET
```

```
DELAY_SENS PUSH AF
PUSH BC
LD BC, 0FFFH
DELAY_SENS_1 DEC BC
LD A, B
OR C
JR NZ, DELAY_SENS_1
POP BC
POP AF
RET
```

```
.....
CHK_TIME_ON:
CALL TIME_FULL ;DE IS STROB VALUE HOUR AND MINUTE
```

```
LD A, (#800H) ;CHKDAY
SLA A
SLA A
```

```
CHK_TIME_ON0 LD HL, SUN_ON
```

```
ADD A, H
LD H, A
PUSH HL
POP IX
```

```
LD IX, 8040H ;STORE START TIMER ON FORM BMP
LD C, 32
```

```
CHK_TIME_ON1 LD B, 8
```

```
CHK_TIME_ON2 LD H, (IX)
```

```
LD L, (IX-1)
SBC HL, DE
CALL BITMAP_TIME
```

```
INC IX
INC IX
DJNZ CHK_TIME_ON2
INC IX
DEC C
JR NZ, CHK_TIME_ON1
```

```
RET
```

```
.....
CHK_TIME_OFF:
```

```
CALL TIME_FULL ;DE IS STROB VALUE HOUR AND MINUTE
```

```
LD A, (#800H) ;CHKDAY
```

```

SLA A
SLA - A
CHK_TIMER_OFF0 LD HL, SUN_OFF
ADD A, H
LD H, A
PUSH HL
POP IX
LD IY, 8100H ;STORE START TIMER OFF FORM BMP
LD C, 32

CHK_TIMER_OFF1 LD B, 8
CHK_TIMER_OFF2 LD H, (IX)
LD L, (IX+1)
SBC HL, DE
CALL BITMAP_TIMER
INC IX
INC IX
DINZ CHK_TIMER_OFF2
INC IY
DEC C
JR NZ, CHK_TIMER_OFF1
RET

```

```

;.....
BITMAP_TIMER LD A, H
OR L
CALL Z_BMP_TIMER1 ;CALL BMP1 IS Z-1
CALL NZ_BMP_TIMER2 ;CALL BMP2 IS Z-0
RET

```

```

BMP_TIMER1 PUSH AF
SET 0, (IY)
RRC (IY)
POP AF
RET

```

```

BMP_TIMER2 PUSH AF
RES 0, (IY)
RRC (IY)
POP AF
RET

```

```

;.....
;SEND VALUE BY '(HL)'
READ_RTC_HEX IN A, (OADH) ;GET CONTROL REG.
OR 1 ;SET HOLD BIT
OUT (OADH), A ;WRITE TO RTC
RTC_BUSY_HEX IN A, (ADH) ;IS BUSY BIT EQUAL TO ZERO?
BIT 1, A ;
JR NZ, RTC_BUSY_HEX; NO, WAIT
IN A, (OACH) ; YES, READ DATA
AND 0FH ;MASK BIT D4-D7
LD (HL), A
INC HL
PUSH BC
LD C, 0A5H
LD B, 6

```

```

READ_LOOP_HEX IN A, (C)
AND 0FH
LD (HL), A
INC HL
DEC C
DINZ READ_LOOP_HEX
POP BC
PUSH AF
IN A, (OADH) ;GET CONTROL REG.
AND 0FEH ;RESET HOLD BIT
OUT (OADH), A ;WRITE TO RTC
POP AF
RET

```

```

;.....
;SEND TIME BY 'DE' D-TIME HOUR B-TIME MINUTE
TIME_FULL LD A, (9B01H)
CALL SLA_A
LD D, A

```

```

;.....
;SEND TIME BY 'DE' D-TIME HOUR B-TIME MINUTE

```

```

TIME_FULL LD A, (9B01H)
CALL SLA_A

```

```

LD D, A

```

```

LD A, (8E02H)
AND 0FH
OR D
LD D, A
LD A, (8E03H)
CALL SLA_A
LD E, A
LD A, (8E04H)
AND 0FH
OR E
LD E, A
RET

```

```

;.....
SRL_A   SRL A
        SRL A
        SRL A
        RET
SLA_A   SLA A
        SLA A
        SLA A
        SLA A
        RET

```

```

;.....
OUT_PORT_CL_OP:

```

```

LD IX, 8000H ;BMP STROGE STATUS
LD IY, 8040H ;BMP OUTPORT ON
LD HL, 8080H ;VALUE OUTPORT ON
LD B, 32
VALUE_ON LD A, (IX) ;[IX AND IY] XOR (IY)
AND (IY)
XOR (IY)
LD (HL), A
INC IX
INC IY
INC HL
DINZ VALUE_ON
LD IX, 8000H
LD IY, 8100H ;BMP OUTPORT OFF
LD HL, 8140H ;VALUE OUTPORT OFF
LD B, 32
VALUE_OFF LD A, (IX)
AND (IY)
LD (HL), A
INC IX
INC IY
INC HL
DINZ VALUE_OFF
LD IX, 8080H
LD IY, 8140H
LD HL, 8200H
LD B, 32
TOTAL_OUTPORT LD A, (IX)
OR (IY)
LD (HL), A
INC IX
INC IY
INC HL
DINZ TOTAL_OUTPORT
RET

```

```

;.....
OUTPORT_REAL LD IY, 8200H
LD L, 0 ;ADDRESS FOR OUT PORT
LD B, 32
OUT3_REAL LD H, 0 ;DATA FOR OUT PORT
OUT2_REAL LD E, 8
OUT1_REAL RRC (IY)
JR NC, OUT0_REAL
LD C, 80H

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

OUT (C), L ;OUT PORT WITH ADDRESS
LD C, 51H
OUT (C), H ;OUT PORT WITH DATA
LD A, 0BFH ;TRIG TO SEND
LD C, 52H
OUT (C), A
LD A, 0FFH
OUT (052H), A
CALL DELAY_SENS

```

```

OUTO_REAL INC H
DEC E
JR NZ, OUT1_REAL
INC IX
INC L
DJNZ OUT3_REAL
RET

```

```

;TRANSFER VALUE BY (HL) FORM ASCII

```

```

PUTS LD A, (HL)
OR A
JR Z, DONE_PUTS
LD D, A
CALL PUTCH
INC HL
JR PUTS
DONE_PUTS RET

```

```

PUTCH PUSH AF
PUSH BC
LD A, 80H ;SEND START BIT
OUT (40H), A
CALL DELAY_BAUDRATE ;CALL 37F3
LD B, 08H
SEND_CH XOR A
RRC D
RRA
RRA
RRA
RRA
SET 7, A
OUT (40H), A
CALL DELAY_BAUDRATE
DJNZ SEND_CH
LD A, 0A0H ;SEND STOP BIT
OUT (40H), A
CALL DELAY_BAUDRATE
POP BC
POP AF
RET

```

```

KBHIT IN A, (40H)
BIT 6, A
JR NZ, KBHIT
RET

```

```

GETCH IN A, (40H)
BIT 6, A
JR NZ, GETCH
NOP
CALL DELAY_BAUDRATE
PUSH BC
LD D, 00H
LD B, 08H
RX_DATA IN A, (40H)
RLA
RLA
RR D
CALL DELAY_BAUDRATE
DJNZ RX_DATA
POP BC

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารลิขสิทธิ์สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

RET

```
DELAY_BAUDRATE LD A, 01EH
SUB 02H
DELAY_BAUD_R DEC A
JR NZ, DELAY_BAUD_R
RET
```

```
.....
GETS IN A, (40H) ;STORAGE BY (HL)
BIT 6, A
JR NZ, GETCH
NOP
CALL DELAY_BAUDRATE
PUSH BC
LD D, 00H
LD B, 05H
RX_DATAS IN A, (40H)
RLA
RLA
RR D
CALL DELAY_BAUDRATE
DINZ RX_DATA
POP BC
LD (HL), D
LD A, D
CP 10 ;END BYTE IS ENTER '10'
JR NZ, GETS
RET
```

```
.....
SEND_HEX_2DEC:
LD A, (HL)
CALL SRLA
ADD A, 30H
LD D, A
CALL PUTCH
LD A, (HL)
AND 0FH
ADD A, 30H
LD D, A
CALL PUTCH
RET
```

```
.....
ASCII_TO_HEX:
CALL GETCH ;SEND VALUE BY 'A'
CALL PUTCH
LD A, D
CP '0' ;LOWER THAN '0' ?
RET C ;YES, ERROR RETURN
CP '9'+1 ;0-9 ?
JR C, ASCII_TO_HEX0
CP 'A'
RET C
CP 'F'+1
CCF
RET C
ADD A, 06H
ASCII_TO_HEX0 AND 0FH
RET
```

```
.....
SOUND_SENSOR:
PUSH IY
PUSH DE
PUSH BC
LD IY, 900CH-16
LD DE, 16
LD B, 32
LD C, 0
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
SOUND_SENSOR: ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LD C,0
ADD IY,DE
LD .A,(IY+0)
CP 31H
CALL Z,MAKE_ALARM
INC C
LD A,(IY+1)
CP 31H
CALL Z,MAKE_ALARM
INC C
LD A,(IY+2)
CP 31H
CALL Z,MAKE_ALARM
INC C
LD A,(IY+3)
CP 31H
CALL Z,MAKE_ALARM
DINZ SOUND_SENSOR1
POP BC
POP DE
POP IY
RET

```

```

;
MAKE_ALARM:
;

```

```

CALL START_LCD
PUSH AF
PUSH BC
LD A,3FH
OUT (44H),A
LD BC,OFFH
MAKE_SOUND1:
IN A,(40H)
SET 1,A
OUT (40H),A
CALL SOUND_DELAY
IN A,(40H)
RES 1,A
OUT (40H),A
CALL SOUND_DELAY
DEC BC
LD A,B
OR C
JR NZ,MAKE_SOUND1
POP BC
POP AF
RET

```

```

SOUND_DELAY PUSH AF
PUSH BC
LD BC,02FH
SOUND_DELAY0 DEC BC
LD A,B
OR C
JR NZ,SOUND_DELAY0
POP BC
POP AF
RET

```

```

.....

```

```

;.....
; TEST LCD
; 16 CHARACTERS * 1 LINE *
;.....
;

```

```

START_LCD:

```

```

WR_SENSOR1 PUSH AF
PUSH BC

```

```

PUSH IX
PUSH HL
LD A, 00H ;SET CURSOR LINE '1'
CALL GOTO
LD IX, ACTIVE_SENSOR
CALL WRLINE
LD A, B
CPL A
INC A
ADD A, 32
LD HL, BCD_TABLE
ADD A, A
ADD A, L
LD LA
JR NC, 3+3
INC H
LD A, (HL)
CALL WRBYTE
INC HL
LD A, (HL)
CALL WRBYTE
LD IX, LCD_SENSOR_POINT
CALL WRLINE
LD A, C
ADD A, 1
CALL WRBYTE
POP HL
POP IX
POP BC
POP AF
RET

BCD_TABLE DB '00','01','02','03','04','05','06','07','08','09'
DB '10','11','12','13','14','15','16','17','18','19'
DB '20','21','22','23','24','25','26','27','28','29'
DB '30','31'

ACTIVE_SENSOR DB 'SWITCH SENSOR ACTIVE ROOM :', 0
LCD_SENSOR_POINT DB 'POINT :', 0

GOTO SET 7, A ;SET CURSOR LEFT MOST
OUT (PDATA_LCD), A
CALL READ_LCD
RET

;
READ_LCD IN A, (PREAD_LCD)
BIT 7, A
JR NZ, READ_LCD
RET

WRLINE PUSH IX ;TRANSFER VALUE BY '(IX)'
TEST_LCD LD A, (IX)
CP 0
JR Z, TEST_LCD_END
CALL WRBYTE
INC IX
JR TEST_LCD
TEST_LCD_END POP IX
RET

;***** WRITE BYTE SUB *****
WRBYTE OUT (PSING_LCD), A ;TRANSFER VALUE BY REGISTER 'A' CALL READ_LCD
CALL READ_LCD
RET

;*****
; INITIAL LCD
;*****
INITLCD LD A, 0011000B ;function set 38H

```



```

:-----
:
: TX BYTE SUB
: INPUT DATA REG-D
:
PCSBY LD A,1000000B ;START BIT
      OUT (PB),A
      CALL PCSBYD
      PUSH BC
      LD B,8 ;8 BIT LOOP
PCSBY11 XOR A
      RRC D ;DATA TO CY
      RRA ;SHIFT 3 BIT TO PB BIT 5
      RRA
      RRA
      SET 7.A ;SET PB BIT 7 WDT
      OUT (PB),A
      CALL PCSBYD
      DNZ PCSBY11
      POP BC
      LD A,10100000B ;STOP BIT
      OUT (PB),A
      CALL PCSBYD
      RET
:
PCSBYD LD A,BUT
      SUB 2
PCSBYD1 DEC A
      JR NZ,PCSBYD1
      RET
:-----
MASS_MENU1 DB 'CHECK TOTAL STATUS',0
MASS_MENU2 DB 'SETUP REAL TIMES',0
MASS_MENU3 DB 'EDIT TIME SET EACH ROOM',0
MASS_MENU4 DB 'DIRECT CONTROL FOR EACH POINT',0
MASS_MENU5 DB 'CLEAR ALARM SENSOR SWITCH',0
MASS_MENU6 DB 'CLEAR SCREEN',0
MASS_MENU7 DB 'SET UP TIMER SWITCH SENSOR',0
MASS_MENU8 DB 'DIRECT CONTROL SWITCH SENSOR',0
:-----
CHK_SENS_ON:
      CALL TIME_FULL ;'DB' IS STROB VALUB HOUR AND MINUTE
      LD A,(#200H) ;CHKDAY
      SLA A
CHK_SENS_ON0 LD HL,SUN_ON+2000H
      ADD A,H
      LD H,A
      PUSH HL
      POP IX
      LD IX,8800H ;STORE START TIMER ON FORM BMP
      LD C,32
CHK_SENS_ON1 LD B,4
CHK_SENS_ON2 LD H,(IX)
      LD L,(IX-1)
      SBC HL,DE
      CALL BITMAP_SENS
      INC IX
      INC IX
      DNZ CHK_SENS_ON2
      SRL (IX)
      SRL (IX)
      SRL (IX)
      SRL (IX)
      INC IX
      DEC C
      JR NZ,CHK_SENS_ON1
      RET
:-----
CHK_SENS_OFF:

```

```

CALL TIME_FULL      ;DE' IS STROE VALUE HOUR AND MINUTE
LD  A, (#200H)      ;CHKDAY
SLA  A
CHK_SENS_OFF0 LD  HL, SUN_ON + 2100H
ADD  A, H
LD  H, A
PUSH HL
POP  IX
LD  IY, 8600H      ;STOR8 START TIMMER OFF FORM BMP
LD  C, 32
CHK_SENS_OFF1 LD  B, 4
CHK_SENS_OFF2 LD  H, (IX)
LD  L, (IX+1)
SBC  HL, DE
CALL BITMAP_SENS
INC  IX
INC  IX
DJNZ CHK_SENS_OFF2
SRL  (IY)
SRL  (IY)
SRL  (IY)
SRL  (IY)
INC  IY
DEC  C
JR   NZ, CHK_SENS_OFF1
RET

```

```

;.....
BITMAP_SENS LD  A,H
OR  L
CALL Z.BMP_SENS1 ;CALL BMP1 IS Z=1
CALL NZ.BMP_SENS2 ;CALL BMP2 IS Z=0
RET

```

```

BMP_SENS1 PUSH AF
SET  C,(IY)
RRC  (IY)
POP  AF
RET

```

```

BMP_SENS2 PUSH AF
RES  C,(IY)
RRC  (IY)
POP  AF
RET

```

```

;.....
OUT_REAL:

```

```

LD  IY, 8800H
LD  L, 0      ;ADDRESS FOR OUT PORT
LD  B, 32

```

```

OUT3_REAL_SEN LD  H, 0      ;DATA FOR OUT PORT

```

```

OUT2_REAL_SEN LD  B, 4

```

```

OUT1_REAL_SEN RRC  (IY)

```

```

JR   NC, OUTO_REAL_SEN

```

```

LD  A, L

```

```

OUT  (080H), A      ;OUT PORT WITH ADDRESS

```

```

LD  A, H

```

```

ADD  A, 08

```

```

OUT  (081H), A      ;OUT PORT WITH DATA

```

```

LD  A, 0FFH      ;TRIG TO SEND '11101111' WILL MAY DELAY

```

```

OUT  (082H), A

```

```

LD  A, 0FFH

```

```

OUT  (082H), A

```

```

CALL DELAY_SENS

```

```

OUTO_REAL_SEN INC  H

```

```

DEC  B

```

```

JR   NZ, OUT1_REAL_SEN

```

```

INC  IY

```

```

INC  L

```

```

DJNZ OUT3_REAL_SEN

```

```

RET

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

:.....
OUT_SENS_CL_OP:
    LD    IX, 8400H    ;VALUE STATUS ON FORM BMP
    LD    IY, 8600H    ;VALUE TIMES ON FORM BMP
    LD    HL, 8700H    ;REAL VALUE OUT PORT FORM BMP ON AND OFF

    LD    B, 32
VALUE_ON_SENS LD    A, (IX)    ;[IX AND IY] XOR [IY]
    AND    (IY)
    XOR    (IY)
    LD    (HL), A
    INC    IX
    INC    IY
    INC    HL
    DJNZ   VALUE_ON_SENS
    LD    IX, 8400H
    LD    IY, 8600H    ;BMP OUTPORT OFF
    LD    HL, 8760H    ;VALUE OUTPORT OFF
    LD    B, 32
VALUE_OFF_SENS LD    A, (IX)
    AND    (IY)
    LD    (HL), A
    INC    IX
    INC    IY
    INC    HL
    DJNZ   VALUE_OFF_SENS
    LD    IX, 8700H
    LD    IY, 8760H
    LD    HL, 8800H
    LD    B, 32
TOTAL_OUT_SENS LD    A, (IX)
    OR     (IY)
    LD    (HL), A
    INC    IX
    INC    IY
    INC    HL
    DJNZ   TOTAL_OUT_SENS
    RET

:.....
WELCOME      DB    "***** W E L C O M E *****", 13, 10, 10, 0
MENU_PC      DB    'A - SHOW STATUS', 13, 10
              DB    'B - SET TIME', 13, 10
              DB    'C - SET TIME ON AND OFF FOR EACH ROOM', 13, 10
              DB    'D - DIRECT CONTROL EQUIPMENT', 13, 10
              DB    'E - CLEAR ALARM SENSOR SWITCH', 13, 10
              DB    'F - CLEAR SCREEN LCD PANEL', 13, 10
              DB    'G - SETUP TIMER SWITCH SENSOR(S)', 13, 10
              DB    'H - DIRECT CONTROL SWITCH SENSOR', 13, 10
              DB    10
              DB    'SELECT>'
              DB    0

CLRSR      LD    HL, CLRSR_STR
            CALL PUTS
            RET
CLRSR_STR  DB    27, '[2]', 0

:.....
SHOW_STATUS CALL INC_LINE
            LD    HL, MBAN_XX
            CALL PUTS
            CALL INC_LINE
            LD    HL, POINT_DATA
            CALL PUTS
            CALL INC_LINE
            LD    IX, 8000H
            LD    B, 32
SHOW_STATUS_L4 LD    HL, SPACES
            CALL PUTS

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LD A, 15
CP E
JR NZ, SHOW_STATUS_L5
CALL INC_LINE
LD HL, MAS_SHOW_STATUS
CALL PUTS
CALL KBHIT
CALL INC_LINE
LD HL, POINT_DATA
CALL PUTS
CALL INC_LINE
LD HL, SPACES
CALL PUTS
SHOW_STATUS_L5 PUSH DE
LD HL, ADDRESS_DATA
LD D, 0
LD A, 32
SUB E
SLA A
LD E, A
ADD HL, DE
POP DE
LD D, (HL)
CALL PUTC
INC HL
LD D, (HL)
CALL PUTC
LD D, ''
CALL PUTC
SHOW_STATUS_L1 LD B, 16
SHOW_STATUS_L2 LD HL, STATUS_OFF
LD A, (IX)
CP '0'
JR Z, SHOW_STATUS_LO

LD HL, STATUS_ON
LD A, (IX)
CP '1'
JR Z, SHOW_STATUS_LO

LD HL, STATUS_NOT
LD A, (IX)
CP '2'
JR Z, SHOW_STATUS_LO

SHOW_STATUS_LO LD D, (HL)
CALL PUTS
INC IX
DINZ SHOW_STATUS_L2
CALL INC_LINE
DEC B
JR NZ, SHOW_STATUS_L4
RST ;PATCH
;.....
MAS_SHOW_STATUS DB 'PLEASE ANY KEY TO CONTINUE',0
STATUS_ON DB 'ON',0
STATUS_OFF DB 'OFF',0
STATUS_NOT DB 'NOT',0
POINT_DATA DB 'ADDRESS P01 P02 P03 P04 P05 P06 P07 P08 S01 S02 S03 S04 A01 A02 A03 A04',0
ADDRESS_DATA DB '0001020304050607080910111213141516171819202122232425262728293031'
SPACES DB ' ',0
MEAN_XC DB ' [ Sxx - POINT ] [ Sxx - SENSOR SW. ] [ Axx - ALARM ],0
;.....
SHIR14 PUSH BC
PUSH AF
LD B, 4

```

```

SHR_LOOP   SRL (HL)   ;SHIFT [0->D7--->D0->CY] OF (HL)
           DNZ SHR_LOOP
           POP AF
           POP BC
           RET

```

```

.....
INC_LINE  LD  D,13
           CALL PUTCH
           LD  D,10
           CALL PUTCH
           RET

```

```

.....
SET_TIME  CALL INC_LINE
           LD  HL,FORMAT_DAY
           CALL PUTS
           CALL INC_LINE
           CALL INC_LINE
           LD  HL,MAS_CUR_TIME
           CALL PUTS
           CALL SHOW_CUR_DAY
           LD  D,20H
           CALL PUTCH
           CALL SHOW_CUR_TIME
           CALL INC_LINE
           LD  HL,MAS_NEW_TIME
           CALL PUTS
           JP  RX_WRITE_RTC
WRITE_NEW_RTC LD  IX,0B10H
              CALL WRITE_RTC
              CALL INC_LINE
NOT_SET_TIME CALL SHOW_CUR_DAY
              LD  D,20H
              CALL PUTCH
              CALL SHOW_CUR_TIME
              LD  D,13
              CALL PUTCH
              CALL INC_LINE
              RET

```

```

SHOW_CUR_DAY LD  HL,0B20H ;STORE VALUE OF TIME
              CALL READ_RTC
              LD  A,(0B20H)
              SLA A
              SLA A
              LD  B,A
              LD  D,0
              LD  HL,DAYNAME
              ADD HL,DE
              CALL PUTS
              RET

```

```

SHOW_CUR_TIME LD  IX,0B20H
               LD  D,(IX-1)
               CALL PUTCH
               LD  D,(IX-2)
               CALL PUTCH
               LD  D,3AH
               CALL PUTCH
               LD  D,(IX-3)
               CALL PUTCH
               LD  D,(IX-4)
               CALL PUTCH
               LD  D,3AH
               CALL PUTCH
               LD  D,(IX-5)
               CALL PUTCH
               LD  D,(IX-6)
               CALL PUTCH

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารตัวอย่างไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CALL PUTCH
;LD D, 13 ;START OF LINE
;CALL PUTCH
;LD D, 10 ;INC LINE
;CALL PUTCH
RET

```

```

; READ REAL-TIME CLOCK CHIP
;

```

```

; INPUT: REGISTER C PORT NUMBER

```

```

; OUTPUT: REGISTER A DATA READ
;.....

```

```

READ_RTC IN A, (0ADH) ;GET CONTROL REG.
OR 1 ;SET HOLD BIT
OUT (0ADH), A ;WRITE TO RTC
RTC_BUSY IN A, (0ADH) ;IS BUSY BIT EQUAL TO ZERO?
BIT 1, A ;
JR NZ, RTC_BUSY ;NO, WAIT
IN A, (0A5H) ;YES, READ DATA
AND 0FH ;MASK BIT D4-D7
LD (HL), A
INC HL
PUSH BC
LD C, 0A5H
LD B, 6

```

```

READ_LOOP IN A, (C)
AND 0FH
ADD A, 30H
LD (HL), A
INC HL
DEC C
DJNZ READ_LOOP
POP BC
PUSH AF
IN A, (0ADH) ;GET CONTROL REG.
AND 0FEH ;RESET HOLD BIT
OUT (0ADH), A ;WRITE TO RTC
POP AF
RET
;.....

```

```

WRITE_RTC EXX
LD D, (IX)
IN A, (0ADH) ;GET CONTROL REG.
OR 1 ;SET HOLD BIT
OUT (0ADH), A ;WRITE TO RTC
RTC_BUSY_W IN A, (0ADH) ;IS BUSY BIT EQUAL TO ZERO?
BIT 1, A ;
JR NZ, RTC_BUSY_W ;NO, WAIT
LD C, 0A5H
OUT (C), D ;YES, WRITE DATA
LD B, 6
LD C, 0A5H
WR_RTC_LOOP INC IX
LD D, (IX)
OUT (C), D
DEC C
DJNZ WR_RTC_LOOP
AND 0FH ;MASK BIT D4-D7
IN A, (0ADH) ;GET CONTROL REG.
AND 0FEH ;RESET HOLD BIT
OUT (0ADH), A ;WRITE TO RTC
EXX
RET
;.....

```

```

;WRITE RTC

```

```

RX_WRITE_RTC LD IX, 9E10H
CALL GETCH
LD A, D ;CHK SPACE - OUT ROUTINE
CP 20H
JP Z, NOT_SET_TIME

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LD A, D ;CHK ENTER = OUT ROUTINE
CP 13
JP Z,NOT_SET_TIME
LD A, D
SUB 30H
LD (IX), A
CALL PUTCH
LD HL, SPACE3
CALL PUTS
CALL GETCH
LD A, D
SUB 30H
LD (IX-1), A
CALL PUTCH
CALL GETCH
LD A, D
SUB 30H
LD (IX-2), A
CALL PUTCH
LD D, 3AH
CALL PUTCH
CALL GETCH
LD A, D
SUB 30H
LD (IX-3), A
CALL PUTCH
CALL GETCH
LD A, D
SUB 30H
LD (IX-4), A
CALL PUTCH
LD D, 3AH
CALL PUTCH
CALL GETCH
LD A, D
SUB 30H
LD (IX-5), A
CALL PUTCH
CALL GETCH
LD A, D
SUB 30H
LD (IX-6), A
CALL PUTCH
JP WRITE_NEW_RTC
RET

```

```

.....
DAYNAME DB 'SUN',0
DB 'MON',0
DB 'TUE',0
DB 'WEN',0
DB 'THU',0
DB 'FRI',0
DB 'SAT',0

MAS_CUR_TIME DB 'Current Day and Time is : ',0
MAS_NEW_TIME DB 'Enter new Day and Time : ',0
FORMAT_DAY DB '0 = SUN',13,10
DB '1 = MON',13,10
DB '2 = TUE',13,10
DB '3 = WEN',13,10
DB '4 = THU',13,10
DB '5 = FRI',13,10
DB '6 = SAT',13,10
DB 13,10
DB 'BREAK PROGRAM BY KEY SPACE MANY',0

SPACE3 DB ' ',0

```

.....
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

TIME_OPEN_CLOSE CALL INC_LINE
LD HL, FORMAT_DAY
CALL PUTS
CALL INC_LINE
LD HL, MAS_TIME_INDAY
CALL PUTS
CALL GETCH

LD A, D ;CHK SPACE - OUT ROUTINE
CP 20H
JP Z, END_EDIT_ROOM
LD A, D ;CHK ENTER - OUT ROUTINE
CP 13
JP Z, END_EDIT_ROOM

LD A, D
SUB 30H
SLA A
SLA A
LD B, A
LD D, 0
LD HL, DAYNAME
ADD HL, DE
CALL PUTS
LD HL, SUN_ON
LD A, B
ADD A, H
LD B, A
CALL INC_LINE
PUSH HL
LD HL, NUMBER_ROOMS
CALL PUTS
POP HL
CALL RX_BIT_D_TO_H ;D8C TO HEX
LD A, B
CALL SRL_A
LD D, A
LD A, B
CALL SLA_A
LD B, A
ADD HL, DE ;HL INDEX DAY_OPEN
CALL INC_LINE
.....
PUSH HL
POP IX
LD B, 8
LD C, 31H
POINT_LOOP LD HL, SHOW_POINT_CUR
CALL PUTS
LD D, C
CALL PUTC
LD HL, SPACE3
CALL PUTS
LD HL, TIME_OLD_OPEN
CALL PUTS
PUSH IX
SHOW_TIME_OPEN LD A, (IX)
CALL SRL_A
ADD A, 30H
LD D, A
CALL PUTC ;SEND H10
LD A, (IX)
AND 0FH
ADD A, 30H
LD D, A
CALL PUTC ;SEND H1
LD D, 3AH
CALL PUTC ;SEND:
INC IX

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LD A, (IX)
CALL SRL_A
ADD A, 30H
LD D, A
CALL PUTCH ;SEND M10
LD A, (IX)
AND 0FH
ADD A, 30H
LD D, A ;SEND M1
CALL PUTCH
LD HL, SPACES
CALL PUTS
SHOW_TIME_CLOSE POP HL
LD A, H
ADD A, 02H
LD B, A
PUSH HL
POP IX
LD HL, TIME_OLD_CLOSE
CALL PUTS
LD A, (IX)
CALL SRL_A
ADD A, 30H
LD D, A
CALL PUTCH ;SEND H10
LD A, (IX)
AND 0FH
ADD A, 30H
LD D, A
CALL PUTCH ;SEND H1
LD D, 3AH
CALL PUTCH ;SEND :
INC IX
LD A, (IX)
CALL SRL_A
ADD A, 30H
LD D, A
CALL PUTCH ;SEND M10
LD A, (IX)
AND 0FH
ADD A, 30H
LD D, A ;SEND M1
CALL PUTCH
CALL INC_LINE
-----
EDIT_NEW_T_OP DEC IX
DEC IX
LD HL, TIME_NEW_OPEN
CALL PUTS
CALL GETCH
LD A, D ;KEY Esc OUT PROGRAM
CP 1BH
JP Z, END_EDIT_ROOM
LD A, D ;PASS EACH POINT
CP 20H
JR NZ, PASS_NEW_T_OP
LD HL, SPACES
CALL PUTS
INC IX
INC IX
JR EDIT_NEW_T_CL
PASS_NEW_T_OP CALL PUTCH
CALL SLA_A
LD B, A
CALL GETCH
CALL PUTCH
LD A, D
AND 0FH
OR B
LD (IX), A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

INC IX
LD D, 3AH
CALL PUTC
CALL GETCH
CALL PUTC
LD A, D
CALL SLA_A
LD R, A
CALL GETCH
CALL PUTC
LD A, D
AND OFH
OR E
LD (DX), A
INC IX

EDIT_NEW_T_CL LD HL, TIME_NEW_CLOSE ;DIVISION OPEN AND CLOSE
CALL PUTS
CALL GETCH
LD A, D
CP 20H
JR Z, END_EDIT_OP_CL
CALL PUTC
CALL SLA_A
LD R, A
CALL GETCH
CALL PUTC
LD A, D
AND OFH
OR E
LD (IX), A
LD D, 3AH
CALL PUTC
INC IX
CALL GETCH
CALL PUTC
LD A, D
CALL SLA_A
LD R, A
CALL GETCH
CALL PUTC
LD A, D
AND OFH
OR E
LD (IX), A
INC IX

END_EDIT_OP_CL CALL INC_LINE
CALL INC_LINE
INC IX
INC IX
INC C
DEC B
JP NZ, POINT_LOOP
CALL INC_LINE

END_EDIT_ROOM RET

```

```

.....
MAS_TIME_INDAY DB 'ENTER CODE DAY FOR SET TIME ':0
DAY_SET_TIME DB 'SET TIME FOR DAY ':0
NUMBER_ROOMS DB 'Enter number room (00-31) ':0
SHOW_POINT_CUK DB 'POINT ':0
TIME_OLD_OPEN DB 'Current time ON ':0
TIME_OLD_CLOSE DB 'Current time OFF ':0
TIME_NEW_OPEN DB ' Edit new time ON ':0
TIME_NEW_CLOSE DB ' Edit new time OFF ':0
ON_LINE_POINT DB 'Enter number point (1 - 8) ':0
MAS_ON_LINE DB 'This is control OPEN and CLOSE to point', 13, 10, 0
STATUS_ON_OFF DB 'Enter ( ON = 1) OR ( OFF = 0) ':0
PRESENT_STA_ON DB 'PRESENT STATUS :ON,0
PRESENT_STA_OFF DB 'PRESENT STATUS :OFF,0
PRESENT_STA_NOT DB 'PRESENT STATUS :not,0

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารราชการเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ON_LINE_CONTROL DB ?PLEASE ENTER (0=ON)(1=OFF):'0

.....
 :PROGRAM RECEIVE 2 DIGIT FORM DECIMAL TO HEXAGON TRANSFER BY REGISTER 'B'
 RX_2BIT_D_TO_H CALL GETCH ;GET DATA FIRST BYTE TO REG D

```
LD B, D ;TEMP SAVE
CALL PUTCH ;ECHO
LD A, B ;SAVE TO REG A
SUB 30H ;CHANGE ASCII TO HEX
CALL SLA_A
LD B, A
CALL GETCH ;GET DATA SECOND BYTE
CALL PUTCH ;ECHO
LD A, D
SUB 30H
OR B
LD B, A
AND 0F0H
JR Z,NOCHANG_DEC_HEX
CALL SRL_A
LD B, A
LD A, 0
```

MUL_FLOW_INPUT ADD A, 6

```
DINZ MUL_FLOW_INPUT
LD D, A
LD A, B
SUB D
LD B, A ;VALUE TRANSFER DECIMAL TO HEX
```

NOCHANG_DEC_HEX RET

.....
 ON_LINE LD HL, MAS_ON_LINE
 CALL PUTS
 LD HL, NUMBER_ROOMS
 CALL PUTS
 CALL RX_2BIT_D_TO_H ;STORAGE 'B'
 CALL INC_LINE
 LD HL, ON_LINE_POINT
 CALL PUTS
 CALL GETCH
 CALL PUTCH
 LD A, D
 SUB 30H
 LD D, A
 PUSH BC ;SAVE DATA
 PUSH HL
 LD L, B
 LD H, 0
 SLA L
 SLA L
 SLA L
 RL H ;SHIFT WITH CARRY
 LD A, D ;GET POSITION
 DEC A ;DECREASE BY 1
 ADD A, L
 LD L, A
 JR NC, S+3
 INC H
 PUSH DE
 LD DE, 0000H
 ADD HL, DE
 LD A, (HL)
 PUSH HL
 AND 0000011B
 LD HL, STATUS_MAS
 SLA A
 SLA A
 SLA A
 SLA A

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

ADD A,L
LD LA
JR NC,$+3
INC H
CALL INC_LINE      : MAKE LINEFEED
CALL PUTS         : SHOW STATUS
CALL INC_LINE
LD HL,STATUS_ON_OFF ;
CALL PUTS
CALL GETCH
CALL PUTCH
POP HL
LD A,(HL)
XOR D             ; SAME AS PREVIOUS
POP DE
JR Z,ON_LINE_RETURN
DEC D
LD (8800H),DE
LD A,B
OUT (060H),A
LD A,D
OUT (061H),A
LD A,0EFH
OUT (062H),A
LD A,0FFH
OUT (062H),A
CALL DELAY_SENS

```

```

ON_LINE_RETURN POP HL
POP BC
RET

```

```

STATUS_MAS DB 'PRESENT STATUS :OFF,0
            DB 'PRESENT STATUS :ON,0
            DB 'PRESENT STATUS :off,0

```

```

:-----:
: RESET SENSOR ROUTINE
:

```

```

RST_SENSOR LD HL,MAS_RST_SENSOR
CALL PUTS
LD HL,NUMBER_ROOMS
CALL PUTS
CALL RX_2BIT_D_TO_H :STORAGE T
CALL INC_LINE
LD HL,SENSOR_POINT
CALL PUTS
CALL GETCH
CALL PUTCH
LD A,D
SUB 30H
ADD A,7      : 1-4 -> 8-B
LD D,A

```

```

LD A,B
OUT (060H),A
LD A,D
OUT (061H),A
LD A,0EFH
OUT (062H),A
LD A,0FFH
OUT (062H),A
CALL DELAY_SENS

```

```

LD A,B
OUT (060H),A
LD A,D
OUT (061H),A
LD A,0EFH
OUT (062H),A

```

```

LD A,0FFH

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

OUT  (082H), A
CALL DELAY_SENS
RST

```

```

MAS_RST_SENSOR DB 'RESET SENSOR ':0
SENSOR_POINT DB 'Enter number point (1-4): ':0

```

```

;.....
SETUP_TIME_SENSOR:

```

```

CALL INC_LINE
LD HL, FORMAT_DAY
CALL PUTS
CALL INC_LINE
LD HL, MAS_TIME_INDAY
CALL PUTS
CALL GETCH

LD A, D ;CHK SPACE - OUT ROUTINE
CP 20H
JP Z, END_SETUP_SEN
LD A, D ;CHK ENTER - OUT ROUTINE
CP 13
JP Z, END_SETUP_SEN

```

```

LD A, D
SUB 30H
SLA A
PUSH AF
SLA A
LD E, A
LD D, 0
LD HL, DAYNAME
ADD HL, DE
CALL PUTS
LD HL, SUN_ON+2000H
POP AF
ADD A, H
LD H, A
CALL INC_LINE
PUSH HL ;STOR0 INITIAL OF EACH DAY
LD HL, NUMBER_ROOMS
CALL PUTS
POP HL
CALL RX_2BIT_D_TO_H ;DEC TO HEX
SLA E
SLA E
SLA E ;VALUE ADDRESS OF POINT X 8
;
; LD A, E
; CALL SRL_A
; LD D, A
; LD A, E
; CALL SLA_A
;
; LD E, A
LD D, 0
ADD HL, DE ;HL INDEX DAY_OPEN
CALL INC_LINE

```

```

;.....
PUSH HL ;VALUE ADDRESS OF TIME ON POINT OF DAY
POP IX
LD B, 4
LD C, 31H

```

```

POINT_LOOP_SEN

```

```

LD HL, SHOW_POINT_CUR
CALL PUTS
LD D, C
CALL PUTC
LD HL, SPACE3
CALL PUTS
LD HL, TIME_OLD_OPEN
CALL PUTS

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

PUSH IX
SHOW_TIME_OPEN_SEN
LD A, (IX)
CALL SRL_A
ADD A, 30H
LD D, A
CALL PUTCH ;SEND H10
LD A, (IX)
AND OFH
ADD A, 30H
LD D, A
CALL PUTCH ;SEND H1
LD D, 2AH
CALL PUTCH ;SEND :
INC IX
LD A, (IX)
CALL SRL_A
ADD A, 30H
LD D, A
CALL PUTCH ;SEND M10
LD A, (IX)
AND OFH
ADD A, 30H
LD D, A ;SEND M1
CALL PUTCH
LD HL, SPACE8
CALL PUTS
SHOW_TIME_CLOSE_SEN
POP HL
LD A, H
ADD A, 01H
LD H, A
PUSH HL
POP IY ;VALUE OF ADDRESS OFF EACH POINT
LD HL, TIME_OLD_CLOSE
CALL PUTS
LD A, (IY)
CALL SRL_A
ADD A, 30H
LD D, A
CALL PUTCH ;SEND H10
LD A, (IY)
AND OFH
ADD A, 30H
LD D, A
CALL PUTCH ;SEND H1
LD D, 3AH
CALL PUTCH ;SEND :
INC IY
LD A, (IY)
CALL SRL_A
ADD A, 30H
LD D, A
CALL PUTCH ;SEND M10
LD A, (IY)
AND OFH
ADD A, 30H
LD D, A ;SEND M1
CALL PUTCH
CALL INC_LINE

```

```

-----
EDIT_NEW_T_OF_SEN

```

```

DEC IX
DEC IY
LD HL, TIME_NEW_OPEN
CALL PUTS
CALL GETCH
LD A, D ;KEY Esc OUT PROGRAM
CP 1BH
JP Z, END_SETUP_SEN

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LD A, D          :PASS EACH POINT
CP 20H
JR NZ,PASS_NEW_T_OP_SEN
LD HL, SPACES
CALL PUTS
INC IX
INC IX
JR EDIT_NEW_T_CL_SEN

PASS_NEW_T_OP_SEN
CALL PUTCH
CALL SLA_A
LD B, A
CALL GETCH
CALL PUTCH
LD A, D
AND 0FH
OR B
LD (IX), A
INC IX
LD D, 3AH
CALL PUTCH
CALL GETCH
CALL PUTCH
LD A, D
CALL SLA_A
LD B, A
CALL GETCH
CALL PUTCH
LD A, D
AND 0FH
OR B
LD (IX), A
INC IX

EDIT_NEW_T_CL_SEN
LD HL, TIME_NEW_CLOSE :DIVISION OPEN AND CLOSE
CALL PUTS
CALL GETCH
LD A, D
CP 20H
JR Z,END_EDIT_OP_CL_SEN
CALL PUTCH
CALL SLA_A
LD B, A
CALL GETCH
CALL PUTCH
LD A, D
AND 0FH
OR B
LD (IX), A
LD D, 3AH
CALL PUTCH
INC IX
CALL GETCH
CALL PUTCH
LD A, D
CALL SLA_A
LD B, A
CALL GETCH
CALL PUTCH
LD A, D
AND 0FH
OR B
LD (IX), A
INC IX

END_EDIT_OP_CL_SEN
CALL INC_LINE
CALL INC_LINE
INC IX
INC IX

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

DEC B
IP NZ_POINT_LOOP_SEN
CALL INC_LINE
END_SETUP_SEN RET
;.....
;
DIRECT_SENSOR_CONTROL:
LD HL, MAS_ON_LINE
CALL PUTS
LD HL, NUMBER_ROOMS
CALL PUTS
CALL RX_2BIT_D_TO_H ;STORAGE B
CALL INC_LINE
LD HL, SENSOR_POINT
CALL PUTS
CALL GETCH
CALL PUTCH
INC D
LD A, D
SUB 30H-7
LD D, A
PUSH BC ; SAVE DATA
PUSH HL
LD L, E
LD H, 0
SLA L
SLA L
SLA L
SLA L
RL H ; SHIFT WITH CARRY
LD A, D ; GET POSITION
DEC A ; DECREASE BY 1
ADD A, L
LD L, A
JR NC, $+3
INC H
PUSH DE
LD DE, 9000H
ADD HL, DE
LD A, (HL)
PUSH HL
AND 0000011B
LD HL, STATUS_MAS
SLA A
SLA A
SLA A
SLA A
ADD A, L
LD L, A
JR NC, $+3
INC H
CALL INC_LINE ; MAKE LINEFED
CALL PUTS ; SHOW STATUS
CALL INC_LINE
LD HL, STATUS_ON_OFF ;
CALL PUTS
CALL GETCH
CALL PUTCH
POP HL
LD A, (HL)
XOR D ; SAME AS PREVIOUS
POP DE
JR Z, DIRECT_RETURN
DEC D
LD A, E
OUT (050H), A
LD A, D
OUT (051H), A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
LD A, 06FH
OUT (052H), A
LD A, 06FH
OUT (052H), A
CALL DELAY_SENS
```

```
DIRECT_RETURN POP HL
POP BC
RST
```

```
.....
SHOW_MENU_CRT CALL INC_LINE
LD HL, WELCOME
CALL PUTS
LD HL, MENU_PC
CALL PUTS
RET
.....
```

```
;RESET SENSOR SWITCH INITIAL
```

```
RES_SENS: PUSH AF
PUSH BC
PUSH DE
PUSH HL
```

```
CALL INC_LINE
LD HL, MAS_RES_1
CALL PUTS
LD HL, 900CH-1
LD C, 32
LD D, 0
```

```
RES_SENS_1 LD B, 4
LD R, 7
```

```
RES_SENS_2 INC HL
INC B
LD A, (HL)
SUB 31H
JR NZ, RES_SENS_3
```

```
LD A, D
OUT (080H), A
LD A, B
OUT (081H), A
LD A, 06FH
OUT (082H), A
LD A, 06FH
OUT (082H), A
CALL DELAY_SENS
```

```
LD A, D
OUT (080H), A
LD A, B
OUT (081H), A
LD A, 06FH
OUT (082H), A
LD A, 06FH
OUT (082H), A
CALL DELAY_SENS
```

```
RES_SENS_3 DINZ RES_SENS_2
```

```
XOR A
PUSH DE
LD DE, 0CH
ADC HL, DE
POP DE
INC D
DEC C
```

```
RES_SENS_4 JR NZ, RES_SENS_1
```

```

CALL INC_LINE
LD HL, MAS_RES_2
CALL PUTS

POP HL
POP DE
POP BC
POP AF
RST

MAS_RES_1 DB 'PLEASE WAIT ... CLEAR ALARM',0
MAS_RES_2 DB 'OK!',0
.....

RX_INT DI

EXX
EX AF,AF
PUSH IX
PUSH IY

CALL GETCH
CALL MENU_MAIN_POP

POP IY
POP IX
EX AF,AF
EXX

HI

RSTI

RX_INT_N DI

EXX
EX AF,AF
PUSH IX
PUSH IY

LD IX, MASS_HALT
CALL WRLINE

POP IY
POP IX
EX AF,AF
EXX

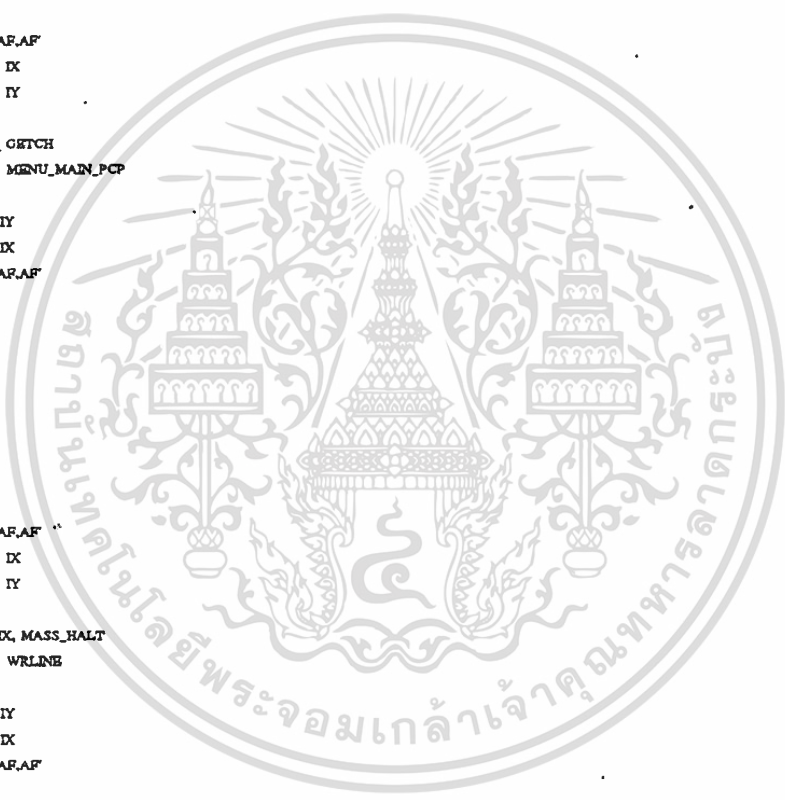
HI

RSTN

MASS_HALT DB 'HALT SYSTEM YOU SHOULD BE RESET PROGRAM',0
.....

END

```



หนังสืออ้างอิง

1. อ.อรรถสิทธิ์ หง่าสกุล, ไมโครโปรเซสเซอร์พื้นฐาน,ตำราชุด วิศวกรรมศาสตร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
2. บริษัท อีทีที จำกัด, Dot Matrix LCD Module
3. บริษัท อีทีที จำกัด, CP-Z84C11 PLUS
4. วิบูลย์ ชื่นแขก, 2532 , ไมโครโปรเซสเซอร์พื้นฐาน,สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ
5. โอภาส ศิริครชิตถาวร , GAL เทคโนโลยีล่าสุดของอุปกรณ์ลอจิกอะเรย์ เซมิคอนดักเตอร์ อิเล็กทรอนิกส์ ฉบับที่ 113 มกราคม 2535 บริษัท ซีเอ็ดดูเคชั่น จำกัด
6. Ridnay Zaks, 1980, Edition, Programming the Z80, SYBEX, United State of America



**MOTOROLA
SEMICONDUCTOR
TECHNICAL DATA**

MOTOROLA SC (TELECOM)

**Encoder and Decoder Pairs
CMOS**

These devices are designed to be used as encoder/decoder pairs in remote control applications.

The MC145026 encodes nine lines of information and serially sends this information upon receipt of a transmit enable (TE) signal. The nine lines may be encoded with trinary data (low, high, or open) or binary data (low or high). The words are transmitted twice per encoding sequence to increase security.

The MC145027 decoder receives the serial stream and interprets five of the trinary digits as an address code. Thus, 243 addresses are possible. If binary data is used at the encoder, 32 addresses are possible. The remaining serial information is interpreted as four bits of binary data. The valid transmission (VT) output goes high on the MC145027 when two conditions are met. First, two addresses must be consecutively received (in one encoding sequence) which both match the local address. Second, the 4 bits of data must match the last valid data received. The active VT indicates that the information at the Data output pins has been updated.

The MC145028 decoder treats all nine trinary digits as an address which allows 19,683 codes. If binary data is encoded, 512 codes are possible. The VT output goes high on the MC145028 when two addresses are consecutively received (in one encoding sequence) which both match the local address.

- Operating Temperature Range: -40 to +85°C
- Very-Low Standby Current for the Encoder: 300 nA Maximum @ 25°C
- Interfaces with RF, Ultrasonic, or Infrared Modulators and Demodulators
- RC Oscillator, No Crystal Required
- High External Component Tolerance; Can Use ±5% Components
- Internal Power-On Reset Forces All Decoder Outputs Low
- For Infrared Applications, See Applications Notes AN1016 and AN1126
- Operating Voltage Range: MC145026 = 2.5 to 18 V^{*}
MC145027, MC145028 = 4.5 to 18 V
- Low-Voltage Versions Available:
SC41343 = 2.8 to 10 V Version of the MC145027
SC41344 = 2.8 to 10 V Version of the MC145028

**MC145026
MC145027
MC145028
SC41343
SC41344**

**P SUFFIX
PLASTIC DIP
CASE 648**

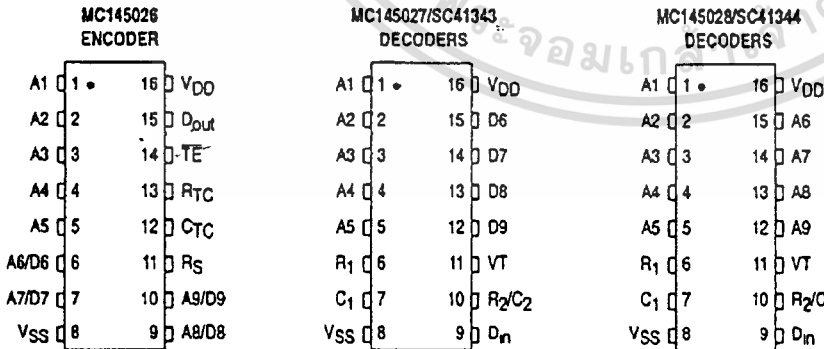
**D SUFFIX
SOG
CASE 751B**

**DW SUFFIX
SOG
CASE 751G**

ORDERING INFORMATION

MC145026P	Plastic DIP
MC145026D	SOG
MC145027P, SC41343P	Plastic DIP
MC145027DW, SC41343DW	SOG
MC145028P, SC41344P	Plastic DIP
MC145028DW, SC41344DW	SOG

PIN ASSIGNMENTS



* All MC145026 devices manufactured after date code 9314 or 314 are guaranteed over this wider voltage range. All previous designs using the low-voltage SC41342 should convert to the MC145026, which is a drop-in replacement. The SC41342 part number will be discontinued.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นิยมนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

เราขอสงวนสิทธิ์ในเอกสารนี้หากพบความผิดพลาดประการใดขออภัยเป็นอย่างสูงและขอสงวนสิทธิ์ในเอกสารนี้ทุกประการ

MOTOROLA SC (TELECOM)

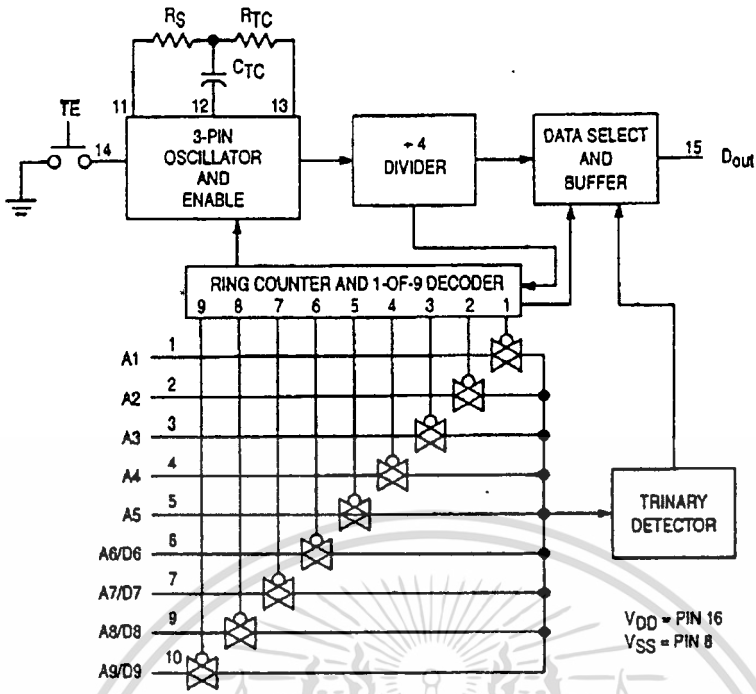


Figure 1. MC145026 Encoder Block Diagram

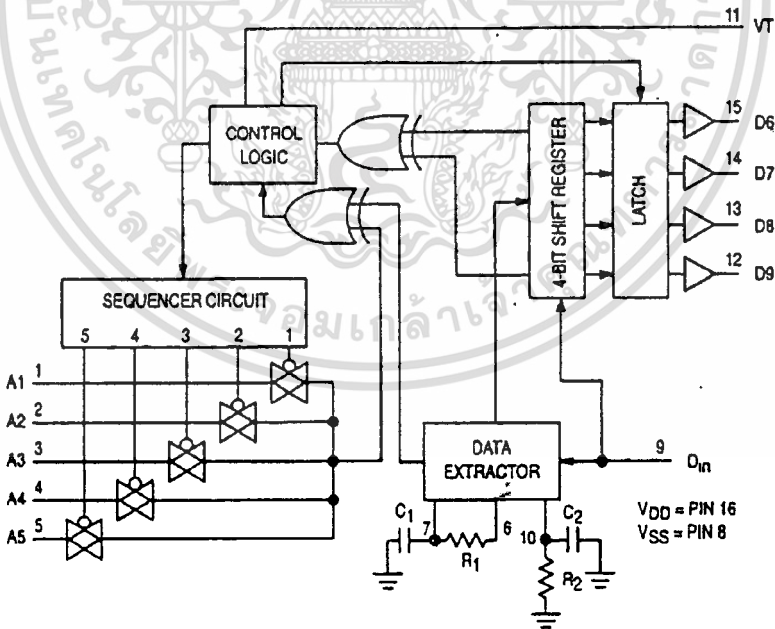


Figure 2. MC145027 Decoder Block Diagram

MOTOROLA SC (TELECOM)

ELECTRICAL CHARACTERISTICS — MC145026*, MC145027, and MC145028 (Voltage Referenced to V_{SS})

Symbol	Characteristic	V _{DD} V	Guaranteed Limit						Unit
			-40°C		25°C		+85°C		
			Min	Max	Min	Max	Min	Max	
V _{OL}	Low-Level Output Voltage (V _{in} = V _{DD} or 0)	5.0	—	0.05	—	0.05	—	0.05	V
		10	—	0.05	—	0.05	—	0.05	
		15	—	0.05	—	0.05	—	0.05	
V _{OH}	High-Level Output Voltage (V _{in} = 0 or V _{DD})	5.0	4.95	—	4.95	—	4.95	—	V
		10	9.95	—	9.95	—	9.95	—	
		15	14.95	—	14.95	—	14.95	—	
V _{IL}	Low-Level Input Voltage (V _{out} = 4.5 or 0.5 V) (V _{out} = 9.0 or 1.0 V) (V _{out} = 13.5 or 1.5 V)	5.0	—	1.5	—	1.5	—	1.5	V
		10	—	3.0	—	3.0	—	3.0	
		15	—	4.0	—	4.0	—	4.0	
V _{IH}	High-Level Input Voltage (V _{out} = 0.5 or 4.5 V) (V _{out} = 1.0 or 9.0 V) (V _{out} = 1.5 or 13.5 V)	5.0	3.5	—	3.5	—	3.5	—	V
		10	7.0	—	7.0	—	7.0	—	
		15	11	—	11	—	11	—	
I _{OH}	High-Level Output Current (V _{out} = 2.5 V) (V _{out} = 4.6 V) (V _{out} = 9.5 V) (V _{out} = 13.5 V)	5.0	-2.5	—	-2.1	—	-1.7	—	mA
		5.0	-0.52	—	-0.44	—	-0.36	—	
		10	-1.3	—	-1.1	—	-0.9	—	
		15	-3.6	—	-3.0	—	-2.4	—	
I _{OL}	Low-Level Output Current (V _{out} = 0.4 V) (V _{out} = 0.5 V) (V _{out} = 1.5 V)	5.0	0.52	—	0.44	—	0.36	—	mA
		10	1.3	—	1.1	—	0.9	—	
		15	3.6	—	3.0	—	2.4	—	
I _{in}	Input Current — $\bar{T}E$ (MC145026, Pull-up Device)	5.0	—	—	3.0	11	—	—	μA
		10	—	—	16	60	—	—	
		15	—	—	35	120	—	—	
I _{in}	Input Current R _S (MC145026), D _{in} (MC145027, MC145028)	15	—	±0.3	—	±0.3	—	±1.0	μA
I _{in}	Input Current A1-A5, A6/D6-A9/D9 (MC145026), A1-A5 (MC145027), A1-A9 (MC145028)	5.0	—	—	—	±110	—	—	μA
		10	—	—	—	±500	—	—	
		15	—	—	—	±1000	—	—	
C _{in}	Input Capacitance (V _{in} = 0)	—	—	—	—	7.5	—	—	pF
I _{DD}	Quiescent Current — MC145026	5.0	—	—	—	0.1	—	—	μA
		10	—	—	—	0.2	—	—	
		15	—	—	—	0.3	—	—	
I _{DD}	Quiescent Current — MC145027, MC145028	5.0	—	—	—	50	—	—	μA
		10	—	—	—	100	—	—	
		15	—	—	—	150	—	—	
I _{DD}	Dynamic Supply Current — MC145026 (f _c = 20 kHz)	5.0	—	—	—	200	—	—	μA
		10	—	—	—	400	—	—	
		15	—	—	—	600	—	—	
I _{DD}	Dynamic Supply Current — MC145027, MC145028 (f _c = 20 kHz)	5.0	—	—	—	400	—	—	μA
		10	—	—	—	800	—	—	
		15	—	—	—	1200	—	—	

*Also see next Electrical Characteristics table for 2.5 V specifications.

MOTOROLA SC (TELECOM)

ELECTRICAL CHARACTERISTICS — MC145026 (Voltage Referenced to V_{SS})

Symbol	Characteristic	V _{DD} V	Guaranteed Limit						Unit
			-40°C		25°C		+85°C		
			Min	Max	Min	Max	Min	Max	
V _{OL}	Low-Level Output Voltage (V _{in} = 0 V or V _{DD})	2.5	—	0.05	—	0.05	—	0.05	V
V _{OH}	High-Level Output Voltage (V _{in} = 0 V or V _{DD})	2.5	2.45	—	2.45	—	2.45	—	V
V _{IL}	Low-Level Input Voltage (V _{out} = 0.5 V or 2.0 V)	2.5	—	0.3	—	0.3	—	0.3	V
V _{IH}	High-Level Input Voltage (V _{out} = 0.5 V or 2.0 V)	2.5	2.2	—	2.2	—	2.2	—	V
I _{OH}	High-Level Output Current (V _{out} = 1.25 V)	2.5	0.28	—	0.25	—	0.2	—	mA
I _{OL}	Low-Level Output Current (V _{out} = 0.4 V)	2.5	0.22	—	0.2	—	0.16	—	mA
I _{in}	Input Current (TE — Pull-Up Device)	2.5	—	—	0.09	1.8	—	—	μA
I _{in}	Input Current (A1–A5, A6/D6–A9/D9)	2.5	—	—	—	±25	—	—	μA
I _{DD}	Quiescent Current	2.5	—	—	—	0.05	—	—	μA
I _{dd}	Dynamic Supply Current (f _c = 20 kHz)	2.5	—	—	—	40	—	—	μA

ELECTRICAL CHARACTERISTICS — SC41343 and SC41344 (Voltage Referenced to V_{SS})

Symbol	Characteristic	V _{DD} V	Guaranteed Limit						Unit
			-40°C		25°C		+85°C		
			Min	Max	Min	Max	Min	Max	
V _{OL}	Low-Level Output Voltage (V _{in} = 0 V or V _{DD})	2.8	—	0.05	—	0.05	—	0.05	V
		5.0	—	0.05	—	0.05	—	0.05	
		10	—	0.05	—	0.05	—	0.05	
V _{OH}	High-Level Output Voltage (V _{in} = 0 V or V _{DD})	2.8	2.75	—	2.75	—	2.75	—	V
		5.0	4.95	—	4.95	—	4.95	—	
		10	9.95	—	9.95	—	9.95	—	
V _{IL}	Low-Level Input Voltage (V _{out} = 2.3 V or 0.5 V) (V _{out} = 4.5 V or 0.5 V) (V _{out} = 9.0 V or 1.0 V)	2.8	—	0.84	—	0.84	—	0.84	V
		5.0	—	1.5	—	1.5	—	1.5	
		10	—	3.0	—	3.0	—	3.0	
V _{IH}	High-Level Input Voltage (V _{out} = 0.5 V or 2.3 V) (V _{out} = 0.5 V or 4.5 V) (V _{out} = 1.0 V or 9.0 V)	2.8	1.96	—	1.96	—	1.96	—	V
		5.0	3.5	—	3.5	—	3.5	—	
		10	7.0	—	7.0	—	7.0	—	
I _{OH}	High-Level Output Current (V _{out} = 1.4 V) (V _{out} = 4.5 V) (V _{out} = 9.0 V)	2.8	-0.73	—	-0.7	—	-0.55	—	mA
		5.0	-0.59	—	-0.5	—	-0.41	—	
		10	-1.3	—	-1.1	—	-0.9	—	
I _{OL}	Low-Level Output Current (V _{out} = 0.4 V) (V _{out} = 0.5 V) (V _{out} = 1.0 V)	2.8	0.35	—	0.3	—	0.24	—	mA
		5.0	0.8	—	0.6	—	0.4	—	
		10	3.5	—	2.9	—	2.3	—	
I _{in}	Input Current — D _{in}	10	—	±0.3	—	±0.3	—	±1.0	μA
I _{in}	Input Current A1–A5 (SC41343) A1–A9 (SC41344)	2.8	—	—	—	±30	—	—	μA
		5.0	—	—	—	±140	—	—	
		10	—	—	—	±600	—	—	
C _{in}	Input Capacitance (V _{in} = 0)	—	—	—	—	7.5	—	—	pF
I _{DD}	Quiescent Current	2.8	—	—	—	60	—	—	μA
		5.0	—	—	—	75	—	—	
		10	—	—	—	150	—	—	
I _{dd}	Dynamic Supply Current (f _c = 20 kHz)	2.8	—	—	—	300	—	—	μA
		5.0	—	—	—	500	—	—	
		10	—	—	—	1000	—	—	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่าการแก้ไขใดๆทั้งสิ้น ออกทั้งหมดมีเหตุดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งหากมีการนำไปใช้

SWITCHING CHARACTERISTICS — MC145026*, MC145027, and MC145028 ($C_L = 50 \text{ pF}$, $T_A = 25^\circ\text{C}$)

Symbol	Characteristic	Figure #	VDD	Guaranteed Limit		Unit
				Min	Max	
t_{TLH}, t_{THL}	Output Transition Time	4, 8	5.0 10 15	— — —	200 100 80	ns
t_r	D_{in} Rise Time — Decoders	5	5.0 10 15	— — —	15 15 15	μs
t_f	D_{in} Fall Time — Decoders	5	5.0 10 15	— — —	15 5.0 4.0	μs
f_{osc}	Encoder Clock Frequency	6	5.0 10 15	0.001 0.001 0.001	2.0 5.0 10	MHz
f	Decoder Frequency — Referenced to Encoder Clock	12	5.0 10 15	1.0 1.0 1.0	240 410 450	kHz
t_w	TE Pulse Width — Encoders	7	5.0 10 15	65 30 20	— — —	ns

*Also see next Switching Characteristics table for 2.5 V specifications.

SWITCHING CHARACTERISTICS — MC145026 ($C_L = 50 \text{ pF}$, $T_A = 25^\circ\text{C}$)

Symbol	Characteristic	Figure #	VDD	Guaranteed Limit		Unit
				Min	Max	
t_{TLH}, t_{THL}	Output Transition Time	4, 8	2.5	—	450	ns
f_{osc}	Encoder Clock Frequency	6	2.5	1.0	250	kHz
t_w	TE Pulse Width	7	2.5	1.5	—	μs

SWITCHING CHARACTERISTICS — SC41343 and SC41344 ($C_L = 50 \text{ pF}$, $T_A = 25^\circ\text{C}$)

Symbol	Characteristic	Figure #	VDD	Guaranteed Limit		Unit
				Min	Max	
t_{TLH}, t_{THL}	Output Transition Time	4, 8	2.8 5.0 10	— — —	320 200 100	ns
t_r	D_{in} Rise Time	5	2.8 5.0 10	— — —	15 15 15	μs
t_f	D_{in} Fall Time	5	2.8 5.0 10	— — —	15 15 5.0	μs
f	Decoder Frequency — Referenced to Encoder Clock	12	2.8 5.0 10	1.0 1.0 1.0	100 240 410	kHz

MOTOROLA SC (TELECOM)

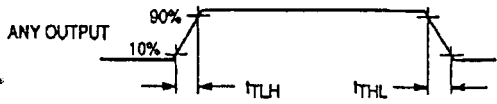


Figure 4.

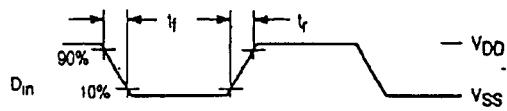


Figure 5.

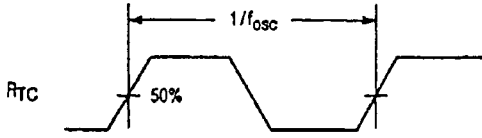


Figure 6.

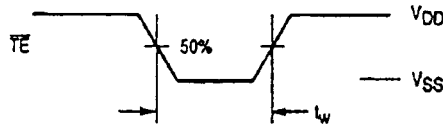


Figure 7.

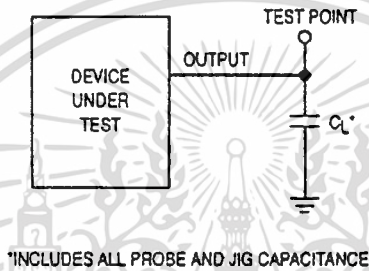


Figure 8. Test Circuit

OPERATING CHARACTERISTICS

MC145026

The encoder serially transmits trinary data as defined by the state of the A1-A5 and A6/D6-A9/D9 input pins. These pins may be in either of three states (low, high, or open) allowing 19,683 possible codes. The transmit sequence is initiated by a low level on the TE input pin. Upon power up, the MC145026 can continuously transmit as long as TE remains low (also, the device can transmit two-word sequences by pulsing TE low). However, no MC145026 application should be designed to rely upon the first data word transmitted immediately after power up because this word may be invalid. Between the two data words, no signal is sent for three data periods (see Figure 10).

Each transmitted trinary digit is encoded into pulses (see Figure 11). A logic 0 (low) is encoded as two consecutive short pulses, a logic 1 (high) as two consecutive long pulses, and an open (high impedance) as a long pulse followed by a short pulse. The input state is determined by using a weak "output" device to try to force each input high then low. If only a high state results from the two tests, the input is assumed to be hardwired to VDD. If only a low state is obtained, the input is assumed to be hardwired to VSS. If both a high and a low can be forced at an input, an open is assumed and is encoded as such. The "high" and "low" levels are 70% and 30% of the supply voltage as shown in the Electrical Characteristics Table. The weak "output" device sinks/sources up to 110 µA at a 5-V supply level, 500 µA at 10 V, and 1 mA at 15 V.

The TE input has an internal pull-up device so that a simple switch may be used to force the input low. While TE is high, the encoder is completely disabled, the oscillator is inhibited, and the current drain is reduced to quiescent current. When TE is brought low, the oscillator is started and the transmit sequence begins. The inputs are then sequentially selected, and determinations are made as to the input logic states. This information is serially transmitted via the Dout pin.

MC145027

This decoder receives the serial data from the encoder and outputs the data, if it is valid. The transmitted data, consisting of two identical words, is examined bit by bit during reception. The first five trinary digits are assumed to be the address. If the received address matches the local address, the next four (data) bits are internally stored, but are not transferred to the output data latch. As the second encoded word is received, the address must again match. If a match occurs, the new data bits are checked against the previously stored data bits. If the two nibbles of data (four bits each) match, the data is transferred to the output data latch by VT and remains until new data replaces it. At the same time, the VT output pin is brought high and remains high until an error is received or until no input signal is received for four data periods (see Figure 10).

Although the address information may be encoded in trinary, the data information must be either a 1 or 0. A trinary (open) data line is decoded as a logic 1.

OLMC Configuration Details (Continued)

As mentioned in the Functional Description, the OLMC is responsible for selecting input and/or output paths, registered vs. combinatorial outputs, active-high or low polarity, and common vs. locally-controlled TRI-STATE control. Additionally, the OLMCs select between alternate logic array input paths to maintain JEDEC cell-map compatibility with either "small-PAL" or "medium-PAL" logic arrays.

The various configurations of the OLMCs are controlled by a set of programmable "architecture" cells, separate from the logic-defining array cells. Each GAL device contains two "global" architecture cells, "SYN" and "AC0", which affect all OLMCs. Each of the device's eight OLMCs also contains two "local" cells, "AC1" and "XOR". The OLMC Logic Diagram in Figure 4 shows how the architecture cells select the different paths through the OLMC.

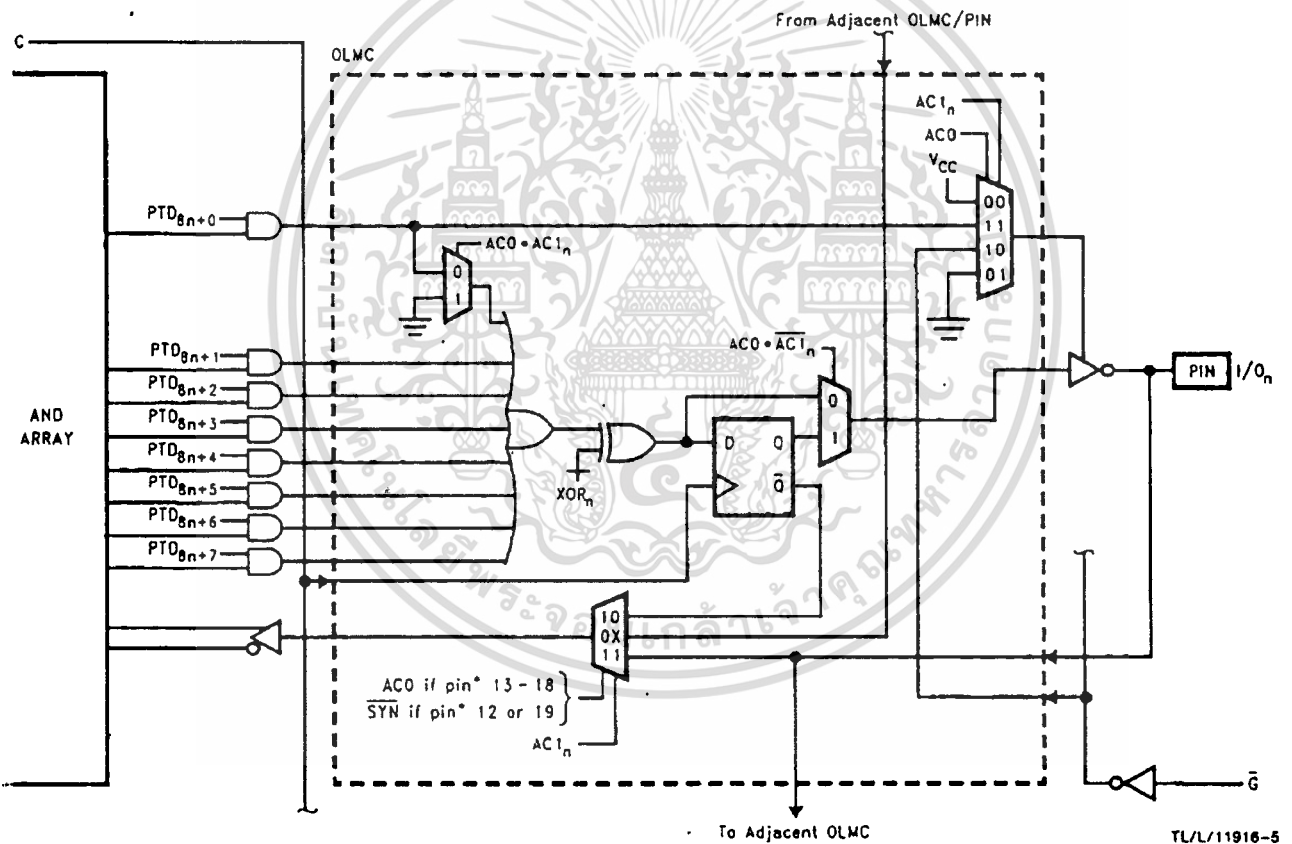
The SYN bit controls whether a device will have any registered outputs (SYN = 0) or will be purely combinatorial (SYN = 1). The SYN bit determines whether device pins* 1 and 11 are used as the clock and global TRI-STATE control

inputs (SYN=0) or whether they are ordinary inputs (SYN=1). The AC0 bit selects between the "Small-PAL" mode and the "Medium/Registered-PAL" modes. The function of the AC1 bits depend on the state of the AC0 bit. In "Small-PAL" mode (AC0=0), the AC1 bit in each OLMC determines whether the associated device pin is an output (AC1=0) or an input (AC1=1). In "Registered-PAL" mode (AC0=1), the AC1 bit determines whether each OLMC is registered (AC1=0) or combinatorial (AC1=1). In "Medium-PAL" mode (AC0=1), the AC1 bits in all OLMCs must be set to 1 (combinatorial). All of the valid architecture bit configurations are shown in the OLMC Architecture table (Table I).

Independent of SYN, AC0 and the AC1 bits, the XOR bit in each OLMC selects between active-low (XOR=0) or active-high (XOR=1) output polarity.

*Applies to both 20-pin DIP and 20-lead PLCC packages for GAL16V8QS.

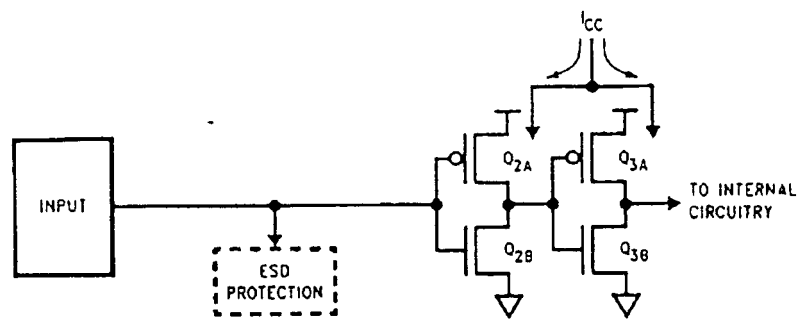
OLMC Logic Diagram



*Applies to 20-pin DIP, 20-pin SOIC and 20-lead PLCC packages for GAL16V8QS.

FIGURE 4

Input Schematic



TL/L/11916-6

TABLE I. OLMC Architecture Configuration

Pin Number	"Small PAL" Mode		"Registered PAL" Mode		"Medium PAL" Mode
	Function		Function		Function
1	INPUT	INPUT	CLOCK	CLOCK	INPUT
19***	I/O	INPUT	REGISTER	I/O	TRI-STATE**
18***	I/O	INPUT	REGISTER	I/O	I/O
17***	I/O	INPUT	REGISTER	I/O	I/O
16***	OUTPUT*	NC	REGISTER	I/O	I/O
15***	OUTPUT*	NC	REGISTER	I/O	I/O
14***	I/O	INPUT	REGISTER	I/O	I/O
13***	I/O	INPUT	REGISTER	I/O	I/O
12***	I/O	INPUT	REGISTER	I/O	TRI-STATE**
11	INPUT	INPUT	\bar{G}	\bar{G}	INPUT
Architecture Bits Configuration	AC1 _n = 0	AC1 _n = 1	AC1 _n = 0	AC1 _n = 1	AC1 _n = 1
	SYN = 1, AC0 = 0		SYN = 0, AC0 = 0		SYN = 1, AC0 = 0
	All outputs are combinatorial and always active		At least one output is registered		All I/O pins are combinatorial

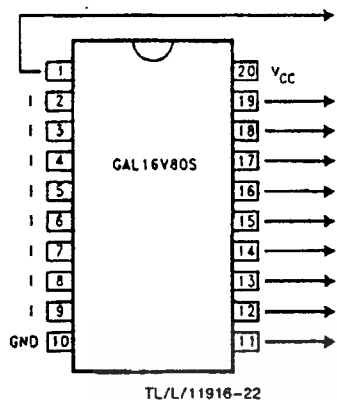
Note: Pin numbers above apply to 20-pin DIP, 20-pin SOIC and 20-lead PLCC packages for GAL16V8.

- * Active combinatorial output
- ** TRI-STATE combinatorial output
- *** AC1_n applies to these I/O pins only

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

PAL Replacement Configurations

TABLE II. OLMC Architecture Configuration



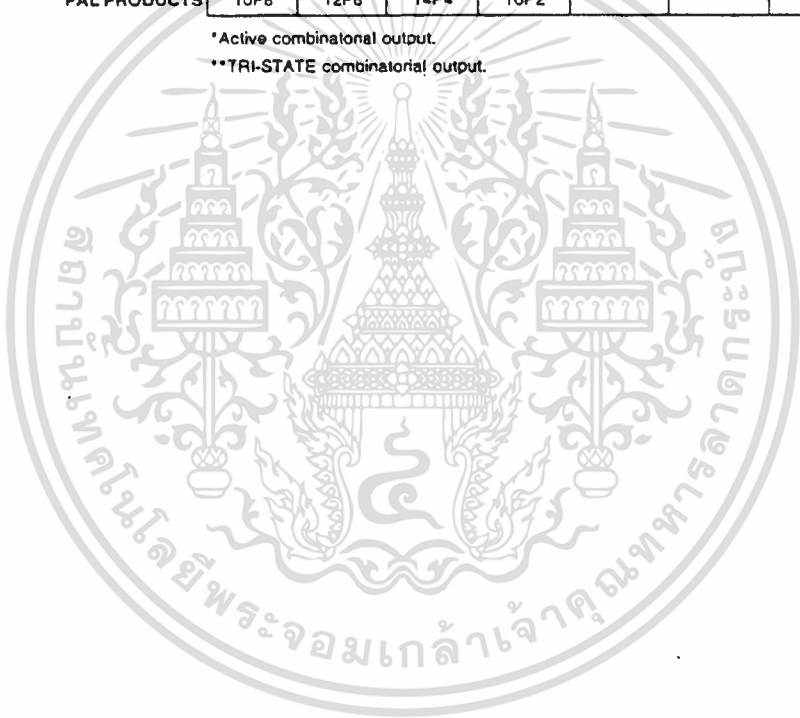
TL/L/11916-22

EMULATED
PAL PRODUCTS

"Small PAL" Mode				"Registered-PAL" Mode			"Medium-PAL" Mode
INPUT	INPUT	INPUT	INPUT	CLOCK	CLOCK	CLOCK	INPUT
OUTPUT*	INPUT	INPUT	INPUT	REGISTER	I/O	I/O	TRI-STATE**
OUTPUT*	OUTPUT*	INPUT	INPUT	REGISTER	REGISTER	I/O	I/O
OUTPUT*	OUTPUT*	OUTPUT*	INPUT	REGISTER	REGISTER	REGISTER	I/O
OUTPUT*	OUTPUT*	OUTPUT*	OUTPUT*	REGISTER	REGISTER	REGISTER	I/O
OUTPUT*	OUTPUT*	OUTPUT*	OUTPUT*	REGISTER	REGISTER	REGISTER	I/O
OUTPUT*	OUTPUT*	OUTPUT*	INPUT	REGISTER	REGISTER	REGISTER	I/O
OUTPUT*	OUTPUT*	INPUT	INPUT	REGISTER	REGISTER	I/O	I/O
OUTPUT*	INPUT	INPUT	INPUT	REGISTER	I/O	I/O	TRI-STATE**
INPUT	INPUT	INPUT	INPUT	Σ	Σ	Σ	INPUT
10L8	12L8	14L4	16L2	16R8	16R6	16R4	16L8
10H8	12H6	14H4	16H2	16RP8	16RP6	16RP4	16H8
10P8	12P6	14P4	16P2				16P8

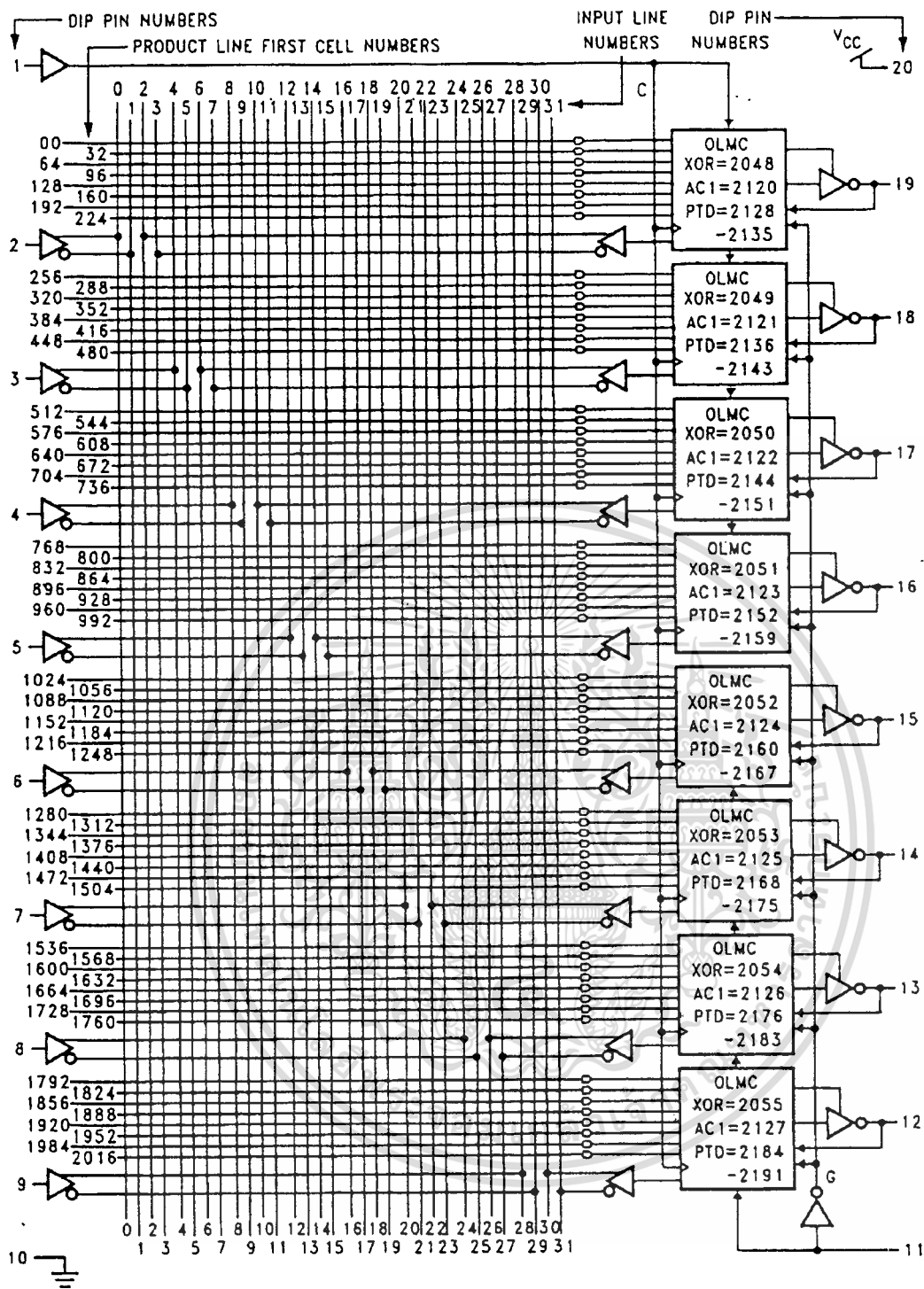
*Active combinational output.

**TRI-STATE combinational output.

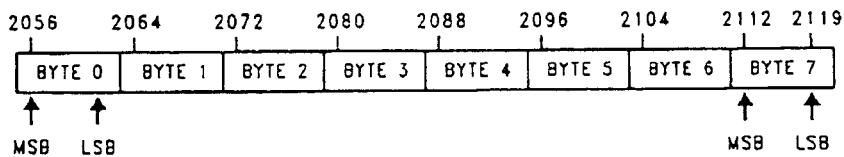


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

16V8QS Logic Diagram



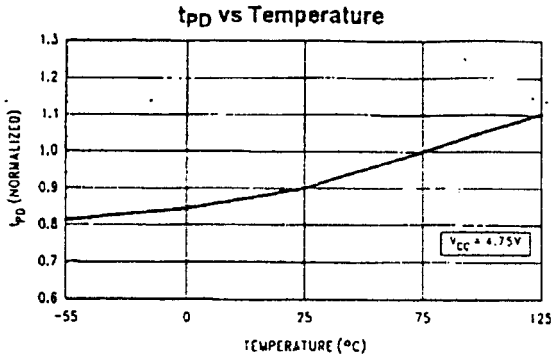
USER ELECTRONIC SIGNATURE WORD:



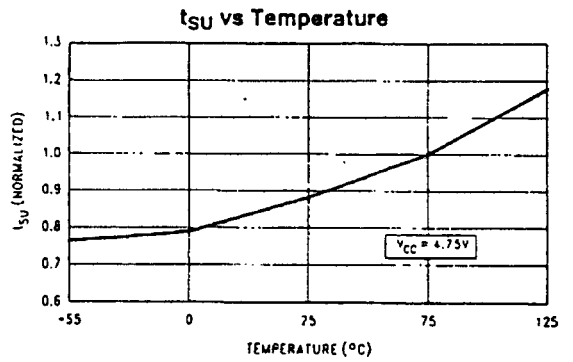
SYN=2192
ACO=2193

TL/L/11916-14

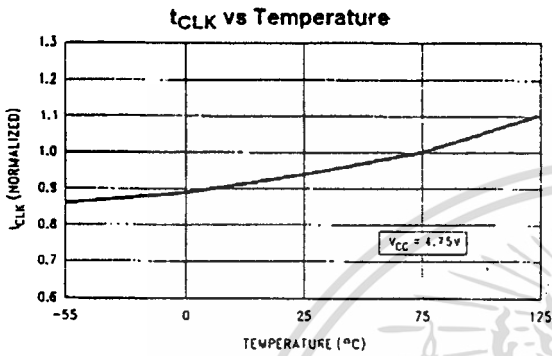
Typical Performance Characteristics



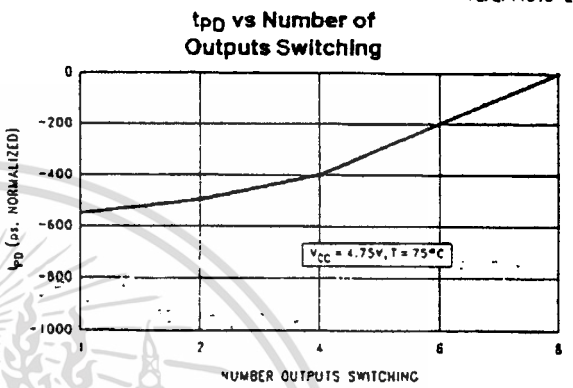
TL/L/11916-13



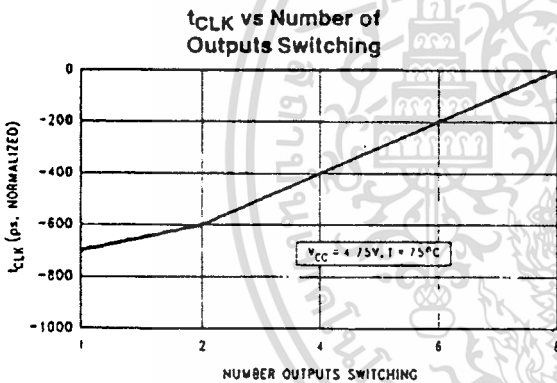
TL/L/11916-24



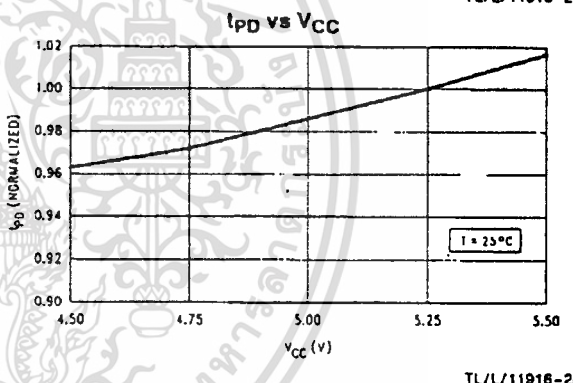
TL/L/11916-25



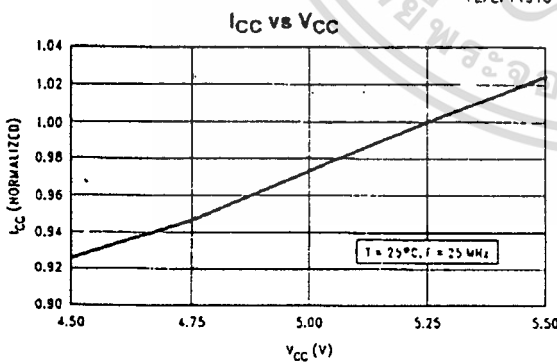
TL/L/11916-26



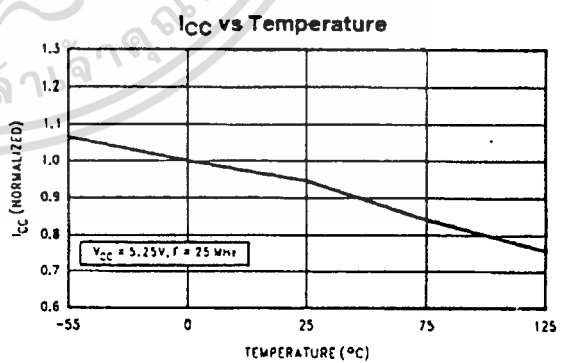
TL/L/11916-27



TL/L/11916-28



TL/L/11916-29



TL/L/11916-30

Ordering Information†

Commercial Devices

t _{PD} (ns)	t _{SU} (ns)	t _{CLK} (ns)	I _{CC} (mA)	QS	Part Number	Package
10	5	7.5	115	Y	GAL16V8QS-10LNC	PDIP
10	5	7.5	115	Y	GAL16V8QS-10LVC	PLCC
10	5	7.5	115	Y	GAL16V8QS-10LMC	SOIC
15	7	9	90	Y	GAL16V8QS-15LNC	PDIP
15	7	9	90	Y	GAL16V8QS-15LVC	PLCC
15	7	9	90	Y	GAL16V8QS-15LMC	SOIC

Industrial Devices

t _{PD} (ns)	t _{SU} (ns)	t _{CLK} (ns)	I _{CC} (mA)	QS	Part Number	Package
10	5	7.5	130	Y	GAL16V8QS-10LNI	PDIP
10	5	7.5	130	Y	GAL16V8QS-10LVI	PLCC
10	5	7.5	130	Y	GAL16V8QS-10LMI	SOIC
15	7	9	130	Y	GAL16V8QS-15LNI	PDIP
15	7	9	130	Y	GAL16V8QS-15LVI	PLCC
15	7	9	130	Y	GAL16V8QS-15LMI	SOIC

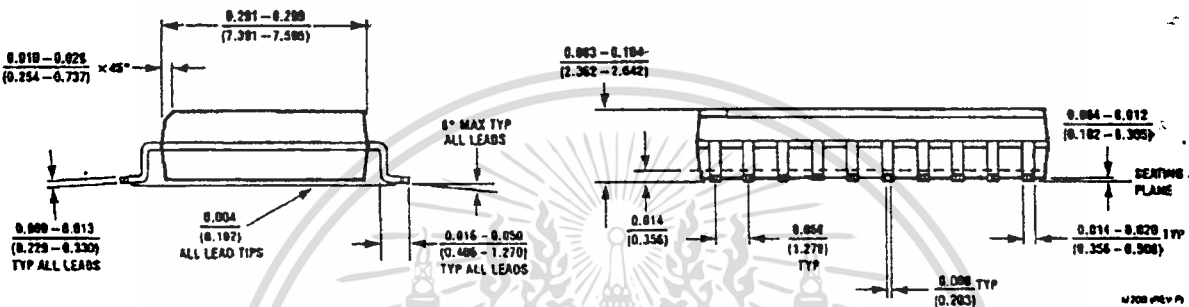
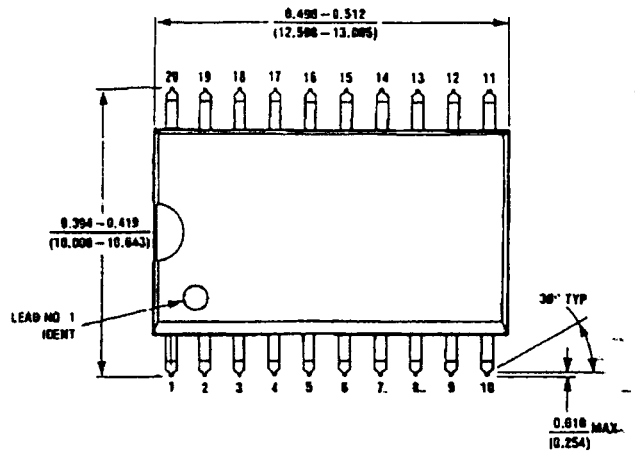
Military Devices

Contact your local National Semiconductor sales representative for availability of military grade GAL16V8QS devices.

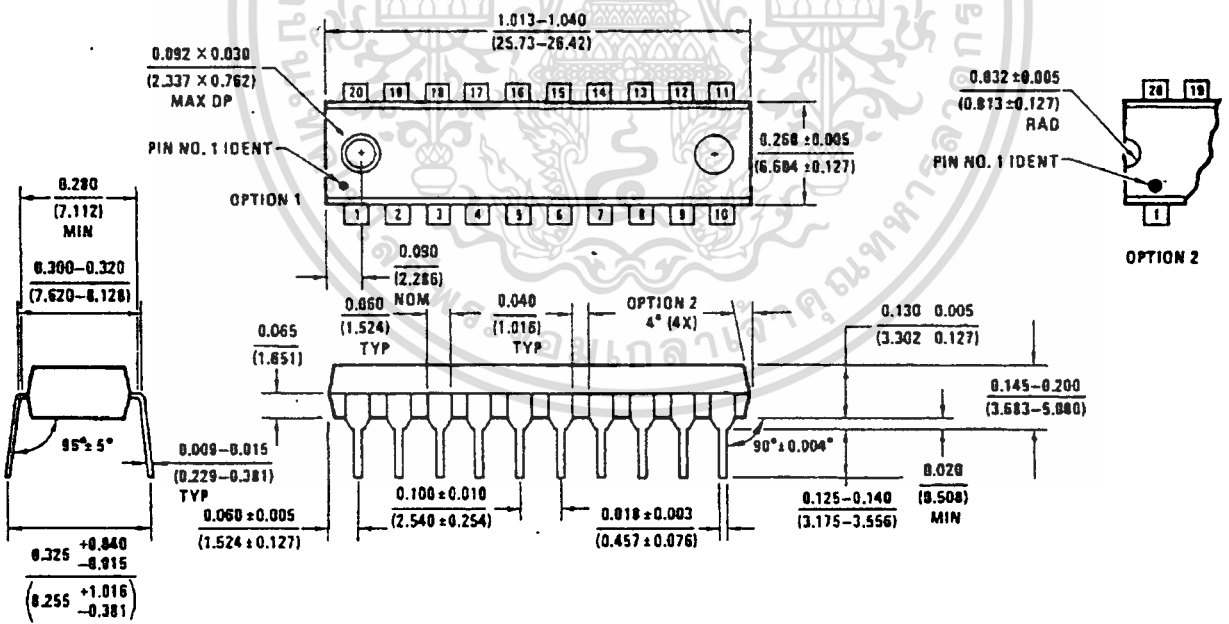
†Quiet Series devices (GAL16V8QS) recommended for new designs. Refer to 1993 Programmable Logic Devices Databook and Design Guide (Lit # 400061) for quarter power GAL16V8A specifications.



Physical Dimensions inches (millimeters)



20-Lead (0.300" Wide) Molded Small Outline Package, JEDEC NS Package Number M20B



20-Lead (0.300" Wide) Molded Dual-In-Line Package NS Package Number N20A

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

GAL16V8QS-10L, -15L 20-Pin 0.8 μ EECMOS PLDs

General Description

The EECMOS GAL16V8QS devices are fabricated using National's CS80BEV 0.8 μ Electrically Erasable CMOS process. This advanced process makes National's GAL16V8QS extremely fast, allowing controlled output edge rates which dramatically reduce noise. Low noise is actually specified and guaranteed with National's GAL16V8QS Quiet Series™ devices.

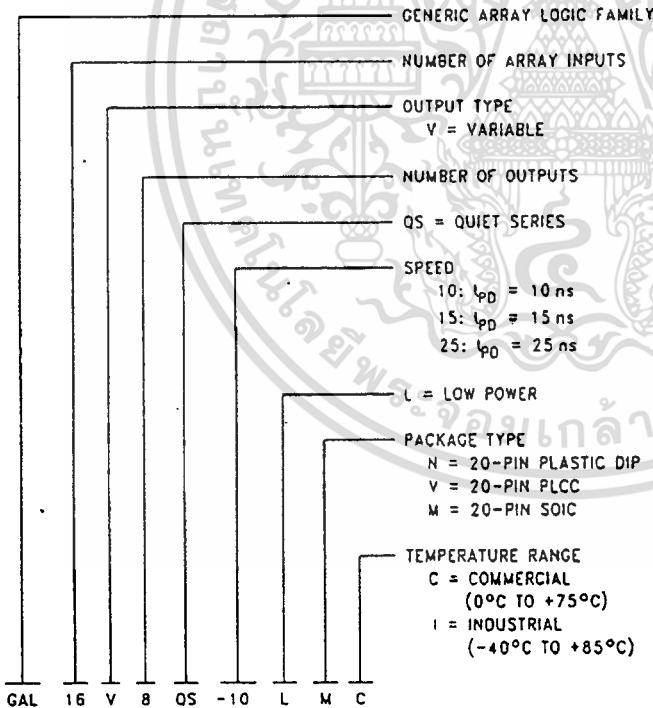
National's fast programming algorithm allows the GAL16V8QS to be programmed significantly faster than similar devices using industry standard programmers. Fast programming reduces the cost of programming by greatly increasing programming throughput. National guarantees a minimum of 100 erase/write cycles.

Unique test circuitry and reprogrammable cells allow complete AC, DC, cell, and functionality testing during manufacture. Therefore, National guarantees 100% field programmability and functionality of GAL® devices. In addition, a security circuit is built-in, providing proprietary designs with copy protection.

Features

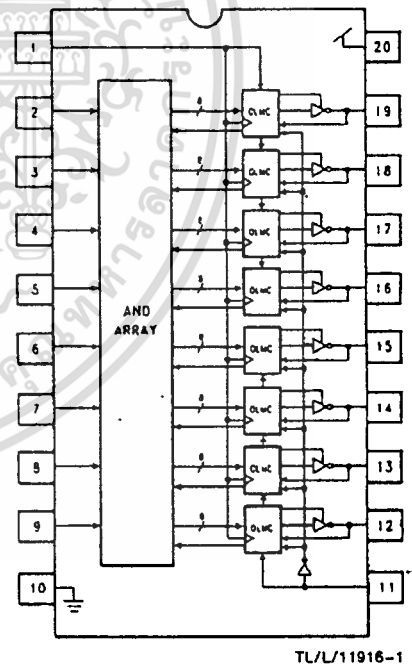
- High performance 0.8 μ EECMOS technology
 - 10 ns maximum propagation delay
 - 5 ns setup time delay
 - 7.5 ns clock to registered output delay
 - $f_{MAX} = 80$ MHz
 - Reduced ground bounce
 - 2000V ESD protection
- Reduced power
 - I_{CC} max = 90 mA @ 25 MHz
- Electrically erasable cell technology
 - 100% tested at manufacture
- Fast programming algorithm
 - Reduces programming cost, increases throughput
- Emulates popular PAL® devices
- Fully supported by National's OPAL™ and OPAL jr software as well as 3rd-party PLD development software
- Commercial and industrial grades

Ordering Information



TL/L/11916-23

Block Diagram



TRI-STATE® is a registered trademark of National Semiconductor Corporation.
OPAL™ and Quiet Series™ are trademarks of National Semiconductor Corporation.
GAL® is a registered trademark of Lattice Semiconductor.
PAL® is a registered trademark of and used under license from Advanced Micro Devices, Inc.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้拿去ใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

GAL16V8QS Block Diagram/DIP and SOIC Connections

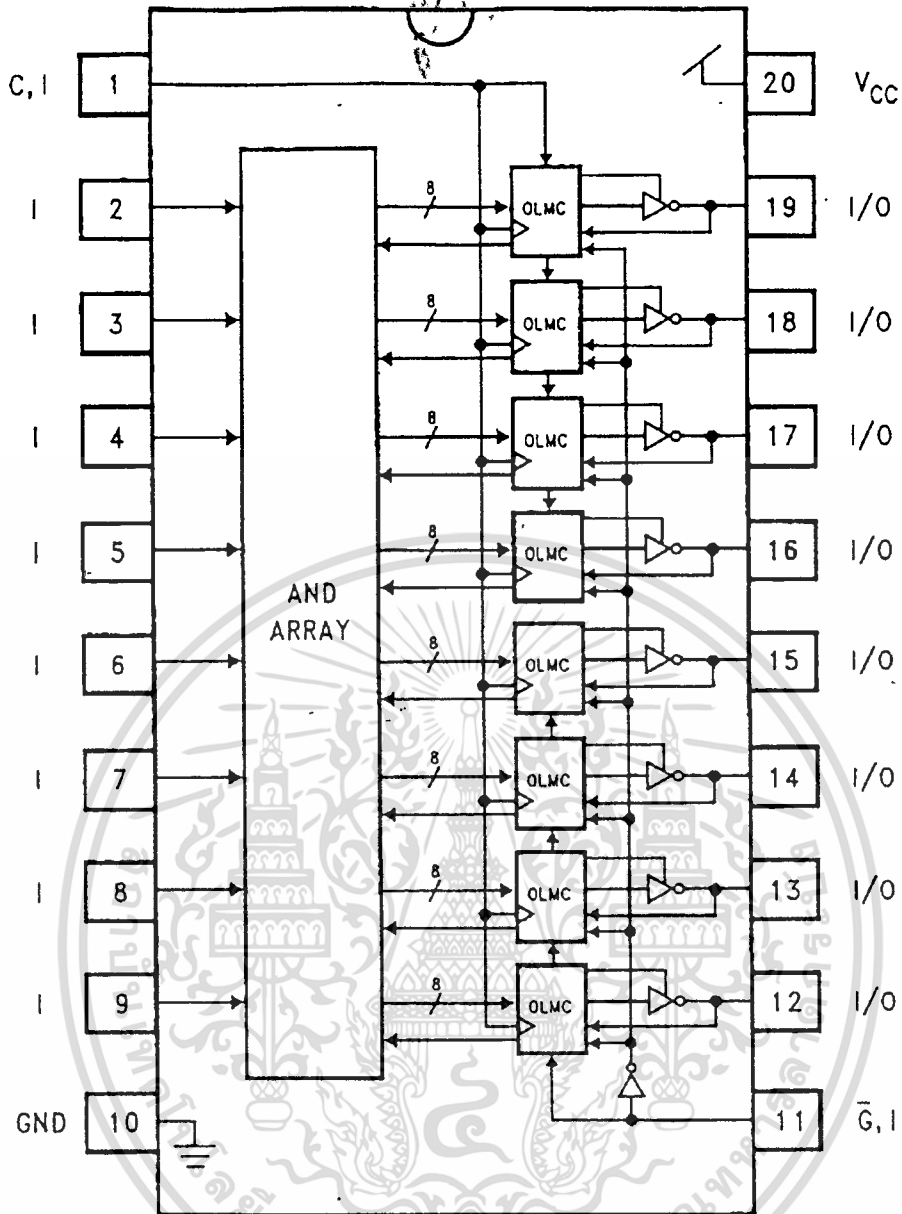


FIGURE 1

TUL/11916-7

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้