



เครื่องตรวจสอบสถานะชุมสายอัตโนมัติ  
 และ เครื่องแจ้งเหตุเสียชุมสายโทรศัพท์  
 AUTOMATIC ANSWER TRUNK SCANNING  
 AND NON FIXED LINK ALARM SENDER



โดย  
 นายบุญชัย เหล่ามณีพรรัตน์  
 นายมารุต ศรีสินทร  
 นายวิศรุต กวรสุภา  
 นายศักดิ์ชาย วรรณทอง

วัน เดือน ปี..... 18 ส.ค. 25๓๐  
 เลขทะเบียน..... 037318  
 เลขเรียกหนังสือ..... ๓๑๐๓๓ ม 4๒๖๑

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต  
 สาขาวิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม  
 คณะวิศวกรรมศาสตร์  
 สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2539

เครื่องตรวจสอบสถานะชุมสายอัตโนมัติ  
และ เครื่องแจ้งเหตุเสียชุมสายโทรศัพท์  
AUTOMATIC ANSWER TRUNK SCANNING  
AND NON FIXED LINK ALARM SENDER.

โดย

นายบุญชัย เหล่ามณีพรรัตน์ รหัส 37013026  
นายมารุต ศรีสินทร รหัส 37013076  
นายวิศรุต ควรสุภา รหัส 37013081  
นายศักดิ์ชาย วรรณทอง รหัส 37013082

อาจารย์ที่ปรึกษา

อาจารย์เกรียงไกร วงศ์โรจน์ภรณ์  
ผศ.ดร.สุวิพล สิริธิชิวภาค

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต  
สาขาวิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม  
คณะวิศวกรรมศาสตร์  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง  
ปีการศึกษา 2539

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ปริญญาานิพนธ์ปีการศึกษา 2539

ภาควิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง เครื่องตรวจสอบสภาวะชุมสายอัตโนมัติ  
และ เครื่องแจ้งเหตุเสียชุมสายโทรศัพท์  
AUTOMATIC ANSWER TRUNK SCANNING  
AND NON FIXED LINK ALARM SENDER

ผู้จัดทำ

1. นายบุญชัย เหล่ามณีนพรัตน์ 37013026
2. นายมารุต ศรีสินทร 37013076
3. นายวิศรุต ควรสุภา 37013081
4. นายศักดิ์ชาย วรรณทอง 37013082



( อาจารย์เกรียงไกร วงศ์โรจน์ภรณ์ )

อาจารย์ที่ปรึกษา

อาจารย์ที่ปรึกษา

( ผศ.ดร.สุวิพล สีทธิวีภาค )

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# เครื่องตรวจสอบสถานะชุมสายโทรศัพท์อัตโนมัติ และ เครื่องแจ้งเหตุเสียชุมสายโทรศัพท์

โดย นายบุญชัย เหล่ามณีนพรัตน์ 37013026  
นายมาตุต ศรีสินทร 37013076  
นายวิศรุต ควรสุภา 37013081  
นายศักดิ์ชาย วรรณทอง 37013082

อาจารย์ที่ปรึกษา อาจารย์เกรียงไกร วงศ์โรจน์ภรณ์  
ผศ.ดร.สุวิพล สิทธิชีวภาค

## บทคัดย่อ

ในการเฝ้าดูแลและบำรุงรักษาโครงข่ายโทรศัพท์ขององค์การโทรศัพท์ฯ ในปัจจุบันนี้ ในช่วงนอกเวลา  
ราชการ จะอาศัยระบบศูนย์ควบคุมและบำรุงรักษากลาง ( OMC : Operation and Maintenance Center ) ซึ่ง  
ต้องใช้อุปกรณ์พิเศษและอาศัยการต่อผ่านของวงจรเชื่อมโยง ( Link ) หลายช่วงต่อ จึงมักประสบกับปัญหา  
วงจรเชื่อมโยงเสียได้ง่าย ทำให้ไม่สามารถทราบข้อมูลสถานะของชุมสายโทรศัพท์ในขณะนั้นได้ บริญญา  
นิพนธ์ฉบับนี้ได้นำข้อดีของการเชื่อมต่อระบบศูนย์ควบคุมและบำรุงรักษากลางที่ใช้อยู่ในปัจจุบัน มา  
อาศัยข้อดีของการติดต่อทางเลขหมายโทรศัพท์ ที่มีช่องทางในการติดต่อได้หลายช่องทาง

วงจรตรวจสอบสถานะชุมสายอัตโนมัติ ( Automatic Answer trunk Scanning ) อาศัยหลักการตรวจสอบ  
โดยการเรียกเข้าไปยังชุมสายโทรศัพท์ทุกชุมสาย เพื่อตรวจสอบสถานะการทำงานของชุมสายโทรศัพท์  
โดยอาศัยเลขหมายตอบรับอัตโนมัติ ( AAT. No. : Automatic Answer Trunk Number ) ของแต่ละชุมสายเป็น  
ตัวรายงานผล

วงจรแจ้งเหตุเสียชุมสาย ( Non Fixed Link Alarm Sender ) ใช้ในการแจ้งเหตุเสีย อุปกรณ์ร่วมชุมสาย  
เช่น เครื่องปรับอากาศไม่ทำงาน ( Alarm Air Condition ) , ไฟฟ้าดับ ( AC Power Alarm ) ฯลฯ ซึ่งเป็นเหตุเสียที่  
จะนำไปสู่การหยุดบริการของชุมสายโทรศัพท์ ( ชุมสายล่ม ) โดยใช้การเรียกออกจากชุมสายที่เกิดเหตุเพื่อ  
รายงานเหตุเสียไปยังเจ้าหน้าที่บำรุงรักษากลาง

วงจรทั้งสองนี้คาดหวังว่าจะเป็นประโยชน์ต่อการปฏิบัติงานของเจ้าหน้าที่บำรุงรักษากลางได้เป็นอย่างดี  
มาก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

**AUTOMATIC ANSWER TRUNK SCANNING  
AND NON FIXED LINK ALARM SENDER**

Mr Boonchai Laomaneenopparat	37013026
Mr . Marut Srisintorn	37013076
Mr . Wisaruit Khunesupa	37013081
Mr . Sakchai Wanthong	37013082

Advisor . Mr. Kiangkrai Wongrojporn  
: Dr. Suwipon Sithicheewaphak

**ABSTRACT**

In case of office hour exceeding time the maintenance given to Telephone Network of TELEPHONE ORGANIZATION OF THAILAND to will be normally in charge of OperationAnd Maintenance Center.

By utilizing the specifically instrument and all so by the time of several existing links connection.

In this manner we often envisage unforeseen the trouble occurred in any one of those links. That ' s the reason why we are unable to clarify the Telephone Exchange problem being at that time.

The PRETHESIS is persented the Automatic Answer Trunk system having more advantage then the old method. The principle of checking is to make a call to every Telephone Exchanges for detection of Telephone Exchange status and getting the result from its own Exchange dialling number Automatic Answer Trunk.

Non Fixed Link Alarm Sender is used for notification of Exchange common equipment failure such as the trouble of the air-conditioned , public power failure , etc. Which causes the interruption of Exchange services. By outgoing call from the failed Exchange to inform the causes of trouble to the Maintenance Center

Both engineering service circuits will be very useful for opeation to the operator who is in charge at the Maintenance Center.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# สารบัญ

	หน้า
1. บทนำ	1
2. ทฤษฎีทั่วไป	
- ไมโครคอนโทรลเลอร์	9
- การใช้งาน 8255	15
- MT8870 ไอซีถอดรหัสความถี่โทรศัพท์	30
- ความรู้เกี่ยวกับ LCD	34
- ISD2590 ไอซีบันทึกสัญญาณเสียง	36
3. การคำนวณและการสร้าง	
<b>เครื่องตรวจสอบสภาวะชุมสายโทรศัพท์</b>	40
3.1 หลักการทำงาน	42
3.1.1 วงจรสำหรับอุปกรณ์ควบคุม	42
3.1.2 วงจรแสดงหมายเลขโทรศัพท์ และส่งเสียงเตือน	42
3.1.3 วงจรตรวจจับสัญญาณตอบรับอัตโนมัติ	43
3.1.4 วงจรสร้างสัญญาณเลขหมายโทรศัพท์	44
3.1.5 วงจรเชื่อมต่อคู่สายโทรศัพท์	45
<b>เครื่องแจ้งเหตุเสียงชุมสายโทรศัพท์</b>	46
3.2 หลักการทำงาน	48
3.2.1 วงจรเชื่อมต่อสัญญาณแจ้งเหตุ	48
3.2.2 วงจรถอดรหัสเลขหมายโทรศัพท์	49
3.2.3 วงจรตรวจจับสัญญาณสายว่าง	49
3.2.4 วงจรสร้างสัญญาณเลขหมายโทรศัพท์	49
3.2.5 วงจรเชื่อมต่อคู่สายโทรศัพท์	50
3.2.6 วงจรบันทึกเสียงแจ้งเหตุเสียง	50
4. การทดลองและผลการทดลอง	51
<b>4.1 เครื่องตรวจสอบสภาวะชุมสายอัตโนมัติ</b>	51
4.1.1 การทดลองสภาวะคู่สายขาด	51
4.1.2 การทดลองตั้งค่า DELAY 1 kHz.	51
4.1.3 การทดลองโปรแกรมเลขหมายผิด	52
<b>4.2 เครื่องแจ้งเหตุเสียงชุมสายโทรศัพท์</b>	53
4.2.1 การทดลองวงจรตรวจจับสัญญาณตอบรับอัตโนมัติ	53
4.2.2 การทดลองป้อนอินพุตเหตุเสียงไฟฟ้าดับ	55

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

	<b>หน้า</b>
<b>5. โปรแกรมและฟังก์ชันการใช้งาน</b>	57
5.1 เครื่องตรวจสอบสภาวะชุมสายอัตโนมัติ	57
5.1.1 ฟังก์ชันการใช้งาน	57
5.1.2 ขั้นตอนการใช้งาน	57
5.2 เครื่องแจ้งเหตุเสียชุมสายโทรศัพท์	62
5.2.1 ฟังก์ชันการใช้งาน	62
5.2.2 ขั้นตอนการใช้งาน	62
โปรแกรมควบคุมการทำงานของเครื่องตรวจสอบสภาวะชุมสายอัตโนมัติ	68
โปรแกรมควบคุมการทำงานของเครื่องแจ้งเหตุเสียชุมสายโทรศัพท์	86
<b>6. วิจารณ์ สรุปผล และแนวทางการพัฒนา</b>	107
<b>หนังสืออ้างอิง</b>	
<b>ภาคผนวก</b>	



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญรูป

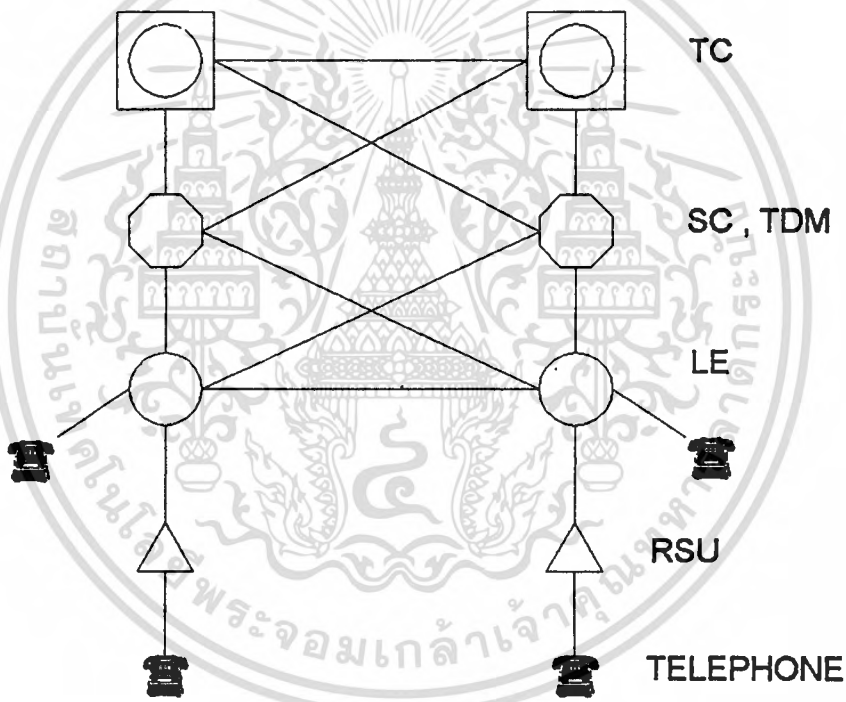
	หน้า
รูปที่ 1.1 โครงข่ายการเชื่อมโยงของชุมสายโทรศัพท์	1
รูปที่ 1.2 การเชื่อมของศูนย์ควบคุมและการบำรุงรักษาประจำพื้นที่	2
รูปที่ 1.3 โครงข่ายหลักของศูนย์คอมพิวเตอร์ควบคุมและบำรุงรักษา	3
รูปที่ 1.4 โครงข่ายการเชื่อมต่อศูนย์ควบคุมและบำรุงรักษาประจำพื้นที่	4
รูปที่ 1.5 ตัวอย่างแผนแสดงประเภทของเหตุเสียแต่ละชุมสาย	5
รูปที่ 1.6 ตัวอย่างการแสดงผลประเภทของเหตุเสียของชุมสายจาก Computer Terminal	7
รูปที่ 1.7 การเชื่อมโยงระหว่างศูนย์ควบคุมและบำรุงรักษาประจำพื้นที่ กับชุมสายโทรศัพท์ท้องถิ่น	8
รูปที่ 2.1 ไดอะแกรมขาของ 8032 แบบ DIP	10
รูปที่ 2.2 แผนภาพแบบบล็อกภายในและขาสัญญาณของไอซีเบอร์ 8255	15
รูปที่ 2.3 ความหมายของบิตในไบท์ข้อมูลควบคุมสำหรับ 8255	17
รูปที่ 2.4 แผนภาพแสดงการสร้างสัญญาณเลือกอุปกรณ์ ( <code>cs\</code> ) ให้กับ 8255 โดยการถอดรหัสจาก บัสแอดเดรส A2 - A7	19
รูปที่ 2.5 แผนภาพวงจรแสดงการเชื่อมต่อระหว่าง 8255 กับ 8051	20
รูปที่ 2.6 แผนภาพบล็อกแสดงลักษณะการทำงานของพอร์ท 8255 ภายหลังจากส่งไบท์ข้อมูลที่มีความถี่ 82h	22
รูปที่ 2.7 แผนภาพการใช้สัญญาณบอกสถานะความพร้อมในการติดต่อระหว่าง 8255 กับอุปกรณ์ภายนอก	22
รูปที่ 2.8 แผนภาพการใช้สัญญาณบอกสถานะความพร้อมในการติดต่อระหว่าง 8255 กับอุปกรณ์ภายนอก	22
รูปที่ 2.9 การกำหนดการทำงานของ 8255 ในโหมด 1 เพื่อให้พอร์ท A เป็นพอร์ทสำหรับการส่งออกข้อมูล และพอร์ท B เป็นพอร์ทสำหรับการรับเข้าข้อมูลจากอุปกรณ์ภายนอก	24
รูปที่ 2.10 หน้าที่ของเส้นสัญญาณภายในพอร์ท C เมื่อกำหนดให้ทำงานในโหมด 1 เพื่อบอกสถานะของการอินพุท และ การเอาท์พุทข้อมูล	24
รูปที่ 2.11 แผนภาพสัญญาณติดต่อเพื่อส่งข้อมูลออกไปจากพอร์ท A ของ 8255 ตามลักษณะการทำงานที่ได้กำหนดไว้จากรูปที่ 2.10	25
รูปที่ 2.12 แผนภาพสัญญาณติดต่อเพื่อส่งข้อมูลเข้ามาจากพอร์ท B ของ 8255 ตามลักษณะการทำงานที่ได้กำหนดไว้จากรูปที่ 2.10	25
รูปที่ 2.13 ไฟลว์ชาร์ตแสดงวิธีการส่งข้อมูลให้กับอุปกรณ์ภายนอกโดยใช้พอร์ท A และสัญญาณติดต่อทางพอร์ท C	26
รูปที่ 2.14 ไฟลว์ชาร์ตแสดงวิธีการรับข้อมูลจากอุปกรณ์ภายนอกโดยใช้พอร์ท B และสัญญาณ	

	หน้า
รูปที่ 2.15 โปรแกรมย่อยการทำงานตามไฟล์ชาร์ตของรูปที่ 2.13	27
รูปที่ 2.16 โปรแกรมย่อยการทำงานตามไฟล์ชาร์ตของรูปที่ 2.14	28
รูปที่ 2.17 แผนภาพแสดงหลักการทำงานของ 8255 เมื่อได้รับการกำหนดให้ทำงานในโหมด 2	29
รูปที่ 2.18 หน้าที่ของบิตภายในพอร์ท C เมื่อกำหนดให้ทำงานในโหมด 2 เพื่อบอกสถานะของเส้นสัญญาณการติดต่อทางพอร์ท A	29
รูปที่ 2.19 แสดงโครงสร้างภายในของ MT8870	31
รูปที่ 2.20 แสดงแผนภูมิเวลา	32
รูปที่ 2.21 วงจรตรวจสอบสัญญาณและแสดงเวลาการตีพิมพ์	32
รูปที่ 2.22 แสดงการต่อวงจรภาคอินพุท	33
รูปที่ 3.1 บล็อกไดอะแกรมของเครื่องตรวจสอบสภาวะทรมสายโทรศัพท์	40
รูปที่ 3.2 แผนผังแสดงขั้นตอนการทำงานของเครื่องตรวจสอบสภาวะทรมสายโทรศัพท์	41
รูปที่ 3.3 แสดงบล็อกไดอะแกรมของเครื่องแจ้งเหตุทรมสาย	46
รูปที่ 3.4 แผนผังแสดงขั้นตอนการทำงานของเครื่องแจ้งเหตุเสียทรมสาย	47
รูปที่ 4.1 คู่สายขาด	51
รูปที่ 4.2 ได้รับสัญญาณตอบรับ 1 kHz.	52
รูปที่ 4.3 เครื่องตรวจสอบสภาวะทรมสายไม่ได้รับสัญญาณตอบรับ 1 kHz.	52
รูปที่ 4.4 วงจรตรวจจับสัญญาณตอบรับอัตโนมัติ	53
รูปที่ 4.5 เอ้าท์พุทขา 8 เป็น High เมื่อไม่มีอินพุทขา 3	54
รูปที่ 4.6 เอ้าท์พุทขา 8 เป็น Low เมื่ออินพุทขา 3 = 1 kHz.	54
รูปที่ 4.7 กราฟรูปคลื่นเสียง	55
รูปที่ 4.8 แสดงชิ้นงานจริง เครื่องตรวจสอบสภาวะทรมสายอัตโนมัติ	56
รูปที่ 4.9 แสดงชิ้นงานจริง เครื่องแจ้งเหตุเสียทรมสายโทรศัพท์	56
รูปที่ 5.1 ตัวอย่างเลขหมายตอบรับอัตโนมัติ	66

## บทที่ 1

### บทนำ

ในยุคแห่งการติดต่อสื่อสารปัจจุบันนี้ โครงข่ายการติดต่อสื่อสารที่นับว่าเป็นโครงข่ายใหญ่ที่สุด และครอบคลุมพื้นที่กว้างไกลที่สุดก็คงไม่พ้นโครงข่ายโทรศัพท์ (Telephone Network) นอกจากการใช้งานด้านติดต่อสื่อสารทางเสียงด้วยเครื่องรับโทรศัพท์ (Telephone Set) แล้ว โครงข่ายโทรศัพท์ยังเป็นโครงข่ายที่มีอุปกรณ์สื่อสารอื่นๆอีกมากมาย สามารถนำมาต่อพ่วงติดต่อถึงกันได้ ตัวอย่างเช่น เครื่องโทรสาร (Facimile) และคอมพิวเตอร์ (Computer) ในการให้บริการขององค์การโทรศัพท์แห่งประเทศไทยนั้นจำเป็นอย่างยิ่งที่จะต้องพร้อมที่จะให้บริการได้ตลอดเวลา ฉะนั้นการตรวจสอบสถานะของชุมสายโทรศัพท์จึงจำเป็นอย่างยิ่งและเป็นแรงจูงใจให้คณะผู้จัดทำโครงงานนี้ ซึ่งเป็นผู้ปฏิบัติงานเกี่ยวกับชุมสาย ได้เล็งเห็นประโยชน์ที่จะได้รับจากโครงงาน เพื่อนำไปใช้ในการปฏิบัติงานในการบำรุงรักษาชุมสายให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น



รูปที่ 1.1 โครงข่ายการเชื่อมโยงของชุมสายโทรศัพท์

TC : ชุมสายต่อผ่านทางไกล ( Tertiary Center )

SC , TDM : ชุมสายต่อผ่าน ( Secondary Center , Tandem )

LE : ชุมสายท้องถิ่น ( Local Exchange )

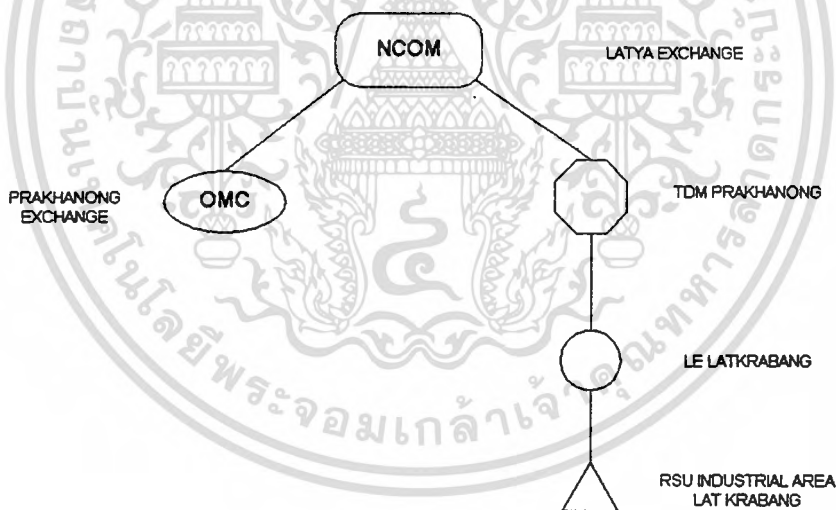
RSU : ชุมสายย่อยท้องถิ่น ( Remote Switching Unit )

การสื่อสารผ่านโครงข่ายโทรศัพท์ในการติดต่อจากเครื่องโทรศัพท์ จากที่หนึ่งไปยังอีกที่หนึ่ง จะต้องผ่านระบบการต่อสายอัตโนมัติ ที่ชุมสายโทรศัพท์ อย่างน้อยที่สุด 1 ชุมสาย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในชุมสายโทรศัพท์ท้องถิ่นแต่ละชุมสายจะมีเลขหมายให้บริการได้หลายๆหมื่นเลขหมาย ส่วนชุมสายโทรศัพท์ย่อย (RSU : Remote Switching Unit) จะมีเลขหมายประมาณชุมสายละ 1024 เลขหมาย จะเห็นได้ว่าการที่ชุมสายโทรศัพท์เพียง 1 ชุมสาย หยุดให้บริการจะมีผลเสียต่อเลขหมายโทรศัพท์ จำนวนมากมาย การดูแลและบำรุงรักษาชุมสายโทรศัพท์จึงนับว่ามีความสำคัญอย่างมากซึ่งในปัจจุบันนี้ องค์การโทรศัพท์ฯได้ใช้ศูนย์คอมพิวเตอร์ควบคุมและบำรุงรักษา (NCOM : NEC Computerized Operation And Maintenance System) ซึ่งตั้งอยู่ที่ชุมสายลาดหญ้าเป็นศูนย์กลาง และมีโครงข่ายอยู่ในจังหวัดสำคัญของแต่ละภาค ในกรุงเทพฯจะมีศูนย์ควบคุมและบำรุงรักษากลางประจำพื้นที่ 4 แห่ง (OMC : Operation And Maintenance Center) อยู่ที่ชุมสายโทรศัพท์ลาดหญ้า , ชุมสายโทรศัพท์กรุงเทพฯ , ชุมสายโทรศัพท์หลักสี่ และ ชุมสายโทรศัพท์พระโขนง เพื่อให้ในการดูแลควบคุมและบำรุงรักษาชุมสายโทรศัพท์ต่างของพื้นที่นั้นๆ ในเวลาออกราชการ

การเชื่อมโยงโครงข่ายในส่วนนี้ จะอาศัยเพียงชุมสายละ 2 วงจร ในการเชื่อมโยง เป็นวงจรสำหรับแจ้งเหตุเสีย (Alarm Link) 1 วงจร และวงจรแจ้งข่าวสาร (Information Link) อีก 1 วงจร โดยวงจรทั้งสองนี้จะอยู่ในพัลส์โคดมอดดูเลขชั้น 2 ช่องสัญญาณ ใน 30 ช่องสัญญาณ (2.048 Mb/s PCM line) และยังคงอาศัยอุปกรณ์พิเศษที่ใช้การส่งผ่านข้อมูล ซึ่งจะอยู่ตามชุมสายโทรศัพท์ต่อผ่านอีกด้วย เส้นทางการเชื่อมโยงระหว่างชุมสายโทรศัพท์ย่อย ไปยังศูนย์ควบคุมและบำรุงกลางประจำพื้นที่ จะต้องผ่านชุมสายโทรศัพท์ต่างๆ ดังรูป



ALARM LINK AND LINK INFORMATION

### รูปที่ 1.2 การเชื่อมของศูนย์ควบคุมและบำรุงรักษากลางประจำพื้นที่

จะเห็นได้ว่า การใช้วงจรเชื่อมโยง (LINK) เพียง 2 วงจร และต้องอาศัยเส้นทางต่อผ่านเป็นระยะทางไกลย่อมง่ายต่อการมีเหตุเสียในช่วงใดช่วงหนึ่ง ซึ่งก็จะเสมือนว่าการติดต่อสื่อสารของ ศูนย์ควบคุมและบำรุงรักษากลางประจำพื้นที่ ถูกตัดขาด เจ้าหน้าที่จะไม่สามารถขอข้อมูลของชุมสายโทรศัพท์ที่ต้องการทราบจากศูนย์คอมพิวเตอร์ควบคุมและบำรุงรักษาได้ ดังนั้นการที่เรานำเอาเลขหมายจากชุมสายต่อผ่านมาใช้ในการตรวจสอบสภาพของชุมสายต่างๆ ย่อมทำได้สะดวกกว่า และมีช่องทางในการตรวจสอบเข้าไปได้มากมาย เพราะเป็นชุมสายโทรศัพท์แม่ (Host Exchange) ของแต่ละชุมสายโทรศัพท์ท้องถิ่น ซึ่งจะมีวงจรเชื่อมโยงเอกสารเป็นเอกสารที่ส่งวนเวียนสำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นับญาติเกินไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระหว่างชุมสายเป็นจำนวนนับร้อยวงจร การจับใช้งานของการเรียกด้วยเลขหมายโทรศัพท์ ก็ไม่เจาะจงวงจรใดวงจรหนึ่ง เหมือนกับ วงจรแจ้งเหตุเสีย ดังนั้นจึงนับว่ามีวงจรที่จะเข้าไปตรวจสอบได้จำนวนมากมายหลายวงจร ในขณะที่เดียวกันในแต่ละชุมสายโทรศัพท์จะมีเลขหมายพิเศษที่ให้สัญญาณตอบรับอัตโนมัติ เมื่อมีการเรียกเข้าไปยังเลขหมายดังกล่าว จึงอาศัยสัญญาณตอบรับมาแสดงผลในการตรวจสอบสภาพของชุมสายโทรศัพท์นั้นๆ ได้เป็นอย่างดี เพราะถ้าชุมสายโทรศัพท์ใดมีเหตุเสียหายุดให้บริการ ( ชุมสายล่ม ) เมื่อเรียกเข้าไปยังเลขหมายตอบรับอัตโนมัติ ย่อมไม่ได้รับสัญญาณตอบรับใดๆเลย

สำหรับการแจ้งเหตุเสียของระบบร่วม อาศัยสถานะที่ชุมสายโทรศัพท์ยังคงให้บริการอยู่ปกติ แต่เกิดเหตุเสียระบบร่วม เช่น ไฟฟ้าดับ ( ALARM AC POWER ) , เครื่องปรับอากาศไม่ทำงาน ( ALARM AIR CON. ) แล้วแจ้งเหตุเสียอื่นๆ โดยการใช้เลขหมายภายในชุมสายโทรศัพท์เอง เรียกออกไปยังเลขหมายปลายทางที่ศูนย์ควบคุมและบำรุงรักษากลางประจำพื้นที่ ซึ่งเป็นเลขหมายของชุมสายโทรศัพท์แม่ ก็จะสามารถติดต่อถึงกันได้สะดวก และรวดเร็ว และมั่นใจได้ว่าเจ้าหน้าที่ได้รับการรายงาน



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

**หลักการติดต่อสื่อสารของระบบควบคุมและบำรุงรักษากลาง  
ศูนย์คอมพิวเตอร์ควบคุมและบำรุงรักษา**

**NCOM : NEC Computerized Operation And Maintenance System**

ศูนย์คอมพิวเตอร์ควบคุมและบำรุงรักษา เป็นระบบคอมพิวเตอร์ที่มีไว้สำหรับใช้ควบคุม และบำรุงรักษาเครื่องชุมสายดิจิทัล ( ระบบ SPC NEAX 61 ) ต่างๆ ทั้งในนครหลวงและต่างจังหวัด



**NCOM IN THAILAN**

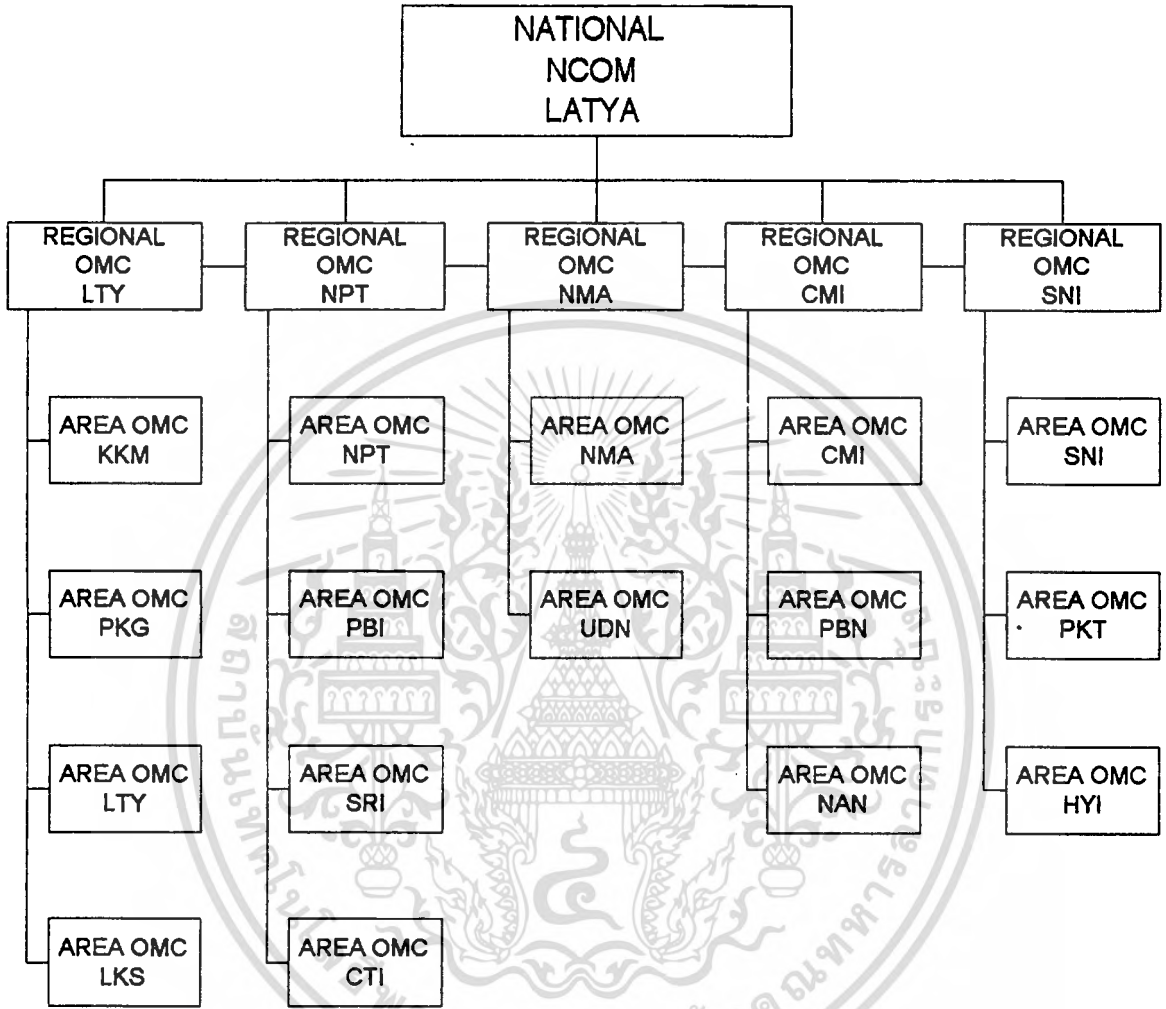
องค์การโทรศัพท์แห่งประเทศไทย

**รูปที่ 1.3 โครงข่ายหลักของศูนย์คอมพิวเตอร์ควบคุมและบำรุงรักษา**

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### โครงข่ายของศูนย์คอมพิวเตอร์ควบคุมและบำรุงรักษา

ศูนย์คอมพิวเตอร์ควบคุมและบำรุงรักษา จะมีศูนย์กลางอยู่ที่ชุมสายโทรศัพท์ลาดหญ้า และเชื่อมโยงไปยังศูนย์กลางต่างๆ ตามแต่ละภูมิภาค จากศูนย์กลางแต่ละภูมิภาคจะทำการเชื่อมต่อไปยังศูนย์กลางของแต่ละเขตพื้นที่ ดังรูป



### NATIONWIDE OMC HIERACHICAL CONCEPT

รูปที่ 1.4 โครงข่ายการเชื่อมต่อศูนย์ควบคุมและบำรุงรักษาประจำพื้นที่

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



NCOM REP\_NO 11010

Detailed Alarm Display

OCT.07 '96 MON.15:19  
OMC by A01 WS12  
LTY AKKM PNC3 61K

Press ADV Key for RLU Alarm Display

CLASS CR  MJ  MN

LOCATION

OMPF	MISF1	TRANS1	BC0	BC1	BC2	BC3	BC4	BC5	BC6	BC7
CMF	MISF2	TRANS2	CPF							
MPCF	TTY-MESS *	RAD	TSF							
BCF		CBL	LTF							
MF		TTY-FLT	DTIF							
MTF		ALM-BRR	DTI	*	*	*	*	*		
MISCF *		POW-ROOM	RMT			*				
		BLDG *								

INFORMATION

EMA-RPT	EQ0	FUSE	RING	AC	FIRE-FLT			
ESE-EMA	EQ1	POW	ANN *	INV	FIRE-ALM			
ESE0	EQ2	CLK	HOWL	E/A				
ESE1	EQ3	CRF	MPR	FUEL				
LLOK *	EQ4	FAN	MFCOS	AIRCON				
NCT				DOOR *				

End of Display (01)

IDLE	KBO	001	R3.00	R*	OPEN
------	-----	-----	-------	----	------

รูปที่ 1.6 ตัวอย่างการแสดงผลประเภทของเหตุเสียของชุมสายจาก Computer Terminal

จะเห็นได้ว่า การตรวจสอบเหตุเสียที่แสดงบนแผงแสดงผล นับว่าสมบูรณ์พร้อมทุกอย่าง แต่ในทางปฏิบัติจริง มักจะประสบกับปัญหา วงจรเชื่อมโยงของระบบเสีย จึงไม่สามารถทราบสภาวะใดๆได้เลย

**การเชื่อมโยงโครงข่ายของศูนย์คอมพิวเตอร์ควบคุมและบำรุงรักษา**

การเชื่อมโยงของโครงข่าย จะเริ่มจากชุมสายโทรศัพท์ต่างๆที่อาจจะมีชุมสายโทรศัพท์ย่อยอยู่ด้วย โดยเชื่อมโยงวงจรแจ้งเหตุเสีย ( Alarm link ) ( Bit Rate 300 bps ) และวงจรส่งข่าวสาร ( Information Link ) ( Bit Rate 2400 bps ) วงจรเชื่อมโยงทั้งสองจะเชื่อมโยงจากชุมสายโทรศัพท์ต่างๆ ผ่านอุปกรณ์เฉพาะเพื่อเชื่อมโยงไปยังชุมสายโทรศัพท์ต่อผ่าน จากชุมสายโทรศัพท์ต่อผ่านไปยังชุมสายอื่น ที่เป็นเส้นทางเชื่อมต่อของระบบสื่อสารสัญญาณ จนถึงศูนย์กลางที่ชุมสายโทรศัพท์ลาดหญ้า แล้วย้อนกลับมายังชุมสายโทรศัพท์ต่อผ่านเพื่อเข้าสู่ระบบ ศูนย์ควบคุมและบำรุงรักษากลางประจำพื้นที่ ดังรูปที่ 2.5

จะเห็นได้ว่าระยะทางในการส่งผ่านข้อมูลต้องย้อนกลับไปกลับมา เป็นระยะทางไกล และมีหลายจุดต่อ จึงเป็นสาเหตุใหญ่ของปัญหาวงจรเชื่อมโยงขัดข้อง

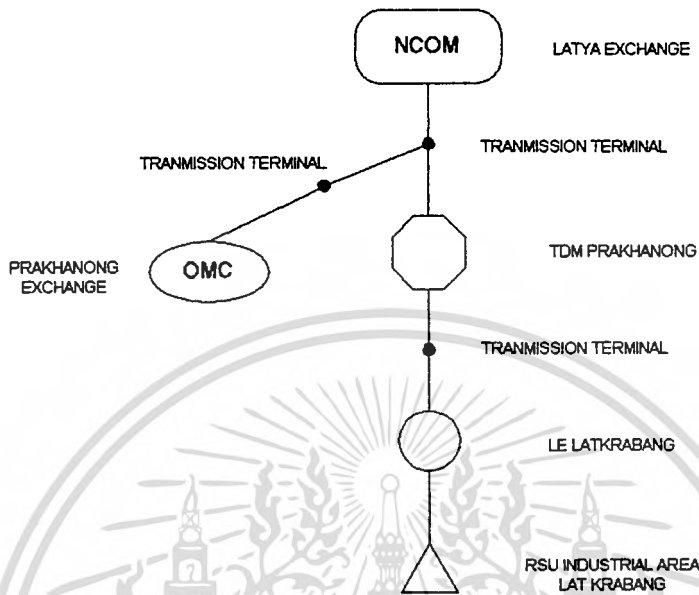
**ข้อดีของการใช้เลขหมายโทรศัพท์ในการตรวจสอบ**

การติดต่อถึงกันของโทรศัพท์แต่ละเลขหมายจากต้นทางไปยังปลายทาง จะมีช่องทางการติดต่อที่ประกอบด้วยวงจรต่อผ่านจำนวนมาก และไม่กำหนดเฉพาะเลขหมายใดต้องใช่วงจรใดเท่านั้น

ตัวอย่างการติดต่อจากชุมสายโทรศัพท์ลาดกระบังไปยังชุมสายโทรศัพท์ต่อผ่านพระโขนง ซึ่งเป็นที่ตั้งของศูนย์ควบคุมและบำรุงรักษากลางประจำพื้นที่ จะมีวงจรในการติดต่อ 146 วงจร และในทางกลับกัน การ

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เรียกจากศูนย์ควบคุมและบำรุงรักษากลาง ประจำพื้นที่ ไปยังชุมสายโทรศัพท์ลาดกระบัง มีวงจรในการติดต่อ 274 วงจร ช่องทางการติดต่อจึงนับว่ามีมากมาย ในขณะที่การใช้อุปกรณ์ตรวจสอบของศูนย์ควบคุมและบำรุงรักษากลางประจำพื้นที่มีเพียง 1 วงจรต่อการตรวจสอบ 1 ชุมสาย



รูปที่ 1.7 การเชื่อมโยงระหว่างศูนย์ควบคุมและบำรุงรักษาประจำพื้นที่ กับชุมสายโทรศัพท์ที่ท้องถิ่น

### เลขหมายตอบรับอัตโนมัติ

AAT. NO. : Automatic Answer Trunk Number

เลขหมายตอบรับอัตโนมัติ เป็นเลขหมายพิเศษของแต่ละชุมสายโทรศัพท์ ที่มีไว้ใช้สำหรับการตรวจสอบวงจรต่อผ่านของชุมสาย โดยเลขหมายตอบรับอัตโนมัติจะตอบรับการเรียกเข้ามาด้วยสัญญาณความถี่ 1 KHz. เพื่อให้ชุมสายโทรศัพท์ต้นทางนำไปประมวลผลการเรียกว่าวงจรที่จับใช้งานสามารถติดต่อถึงกันได้อย่างสมบูรณ์หรือไม่

### แนวคิดและหลักการ

จากข้อดีของการส่งผ่านสัญญาณแจ้งเหตุเสียที่มีวงจรแจ้งเหตุเสียเพียง 1 วงจร และ ต้องอาศัยเส้นทางการเชื่อมโยงหลายๆวงต่อ เป็นสาเหตุที่ทำให้ขาดการติดต่อของศูนย์ควบคุมและบำรุงรักษากลางเป็นประจำ ในขณะที่ช่องทางการติดต่อของเลขหมายโทรศัพท์ที่มีวงจรในการติดต่อเป็นจำนวนมาก และมีการเชื่อมต่อกันในระยะทางที่ไกลกว่า โอกาสที่จะเกิดเหตุเสียพร้อมๆกันทั้งหมดเป็นไปได้ยาก จึงได้นำข้อดีดังกล่าว มาประยุกต์ใช้งานร่วมกับเลขหมายตอบรับอัตโนมัติ เพื่อตรวจสอบสภาวะการทำงานของชุมสายโทรศัพท์ และ ใช้ในการรายงานเหตุเสียได้เป็นอย่างดี

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 2 ทฤษฎีทั่วไป

### ไมโครคอนโทรลเลอร์

ในบรรดาชิพไมโครโปรเซสเซอร์ และ ไมโครคอนโทรลเลอร์ที่นำมาประยุกต์ใช้งานและพบเห็นกันอยู่ประจำในงานคอนโทรลส่วนใหญ่ จะเป็นของบริษัท INTEL และ ZILOG ซึ่งในที่นี้จะกล่าวเฉพาะ ไมโครคอนโทรลเลอร์ขนาด 8 บิต ของ INTEL เท่านั้น

ชิพไมโครคอนโทรลเลอร์ ( CPU ) อาจแบ่งได้ 2 ประเภทคือ

- ไมโครโปรเซสเซอร์ ( Micro Processor ) ประกอบด้วย หน่วยควบคุม ( Control Unit ) ,หน่วยคำนวณทางคณิตศาสตร์และลอจิก ( ALU : Arithmetic and Logic )
- ไมโครคอนโทรลเลอร์ ( Micro Controller ) ประกอบด้วย หน่วยควบคุม ( Control Unit ) ,หน่วยคำนวณทางคณิตศาสตร์และลอจิก ( ALU Arithmetic and Logic ) ,หน่วยความจำ ( Memory ) ,อินพุท เอาท์พุทพอร์ท ( I/O Port ) เป็นต้น ซึ่งอาจกล่าวได้ว่า ไมโครโปรเซสเซอร์ ก็คือส่วนหนึ่งของไมโครคอนโทรลเลอร์นั่นเอง

ในบรรดาชิพไมโครคอนโทรลเลอร์ขนาด 8 บิต ของ อินเทล มีชิพที่เป็นไมโครโปรเซสเซอร์ได้แก่เบอร์ 8080 , 8085 , และมีชิพที่เป็นไมโครคอนโทรลเลอร์ได้แก่เบอร์ 8031 , 8051 , 8031AH , 8051AH , 8032AH , 8052AH , 8751AH , 8751BH8-bit , 8752BH8-bit ชิพพวกนี้ ทางบริษัทอินเทลได้จัดให้อยู่ในตระกูล ( MCS-51 FAMILY OF MICROCONTROLLERS )

8032AH ได้ถูกออกแบบมาให้ใช้อำนวยต่อการใช้งานในระดับบิตได้ดี ซึ่งเหมาะสำหรับงานควบคุม และสามารถเขียนโปรแกรมควบคุมการทำงานทั้งภาษาเบสิกและภาษาแอสเซมบลีได้ โดยต่อเข้ากับ ตัวแปลภาษาเบสิกภายนอก ( ROM BASIC ) ส่วนฮาร์ดแวร์ของ 8032AH นั้นภายในประกอบด้วย Ram , I/O Port , Serial Port , Timer , Counter ซึ่งสามารถนำไปใช้ในงานคอนโทรลได้อย่างดี และ ระบบบัสของ 8032AH เป็นแบบ Multiplex Bus คือทั้ง Data และ Address ใช้ Bus รวมกัน

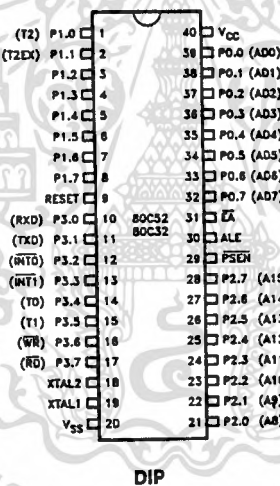
### คุณสมบัติสำคัญของไมโครคอนโทรลเลอร์ 8032AH ประกอบด้วย

1. ใช้ HMOS เทคโนโลยีสร้าง และทำงานได้ด้วยแหล่งจ่ายไฟขนาด 5 โวลท์แหล่งเดียว
2. CPU มีขนาด 8 บิต
3. มีวงจรรอสซิลเลเตอร์ ( Oscillator ) และวงจรมอดูเลชัน
4. ชุดแบงก์ ( Bank ) รีจิสเตอร์มีขนาด 4 ชุดด้วยกัน โดยมีชุดละ 8 รีจิสเตอร์
5. ตัวตั้งเวลาและตัวนับขนาด 16 บิต มี 3 ตัว
6. พอร์ทขนาน I/O แบบสองทิศทาง พอร์ทละ 8 บิต จำนวน 16 เส้น และอีก 16 เส้น ใช้ในการเข้าถึงทางแอดเดรสและข้อมูล
7. พอร์ทอนุกรมที่สามารถที่จะโปรแกรมการรับส่งแบบ Full Duplex ที่ความเร็วสูง
8. หนึ่งวัฏจักรคำสั่งจะใช้เวลา 1 ไมโครวินาที ด้วยการให้คริสตัล 11.0592 เมกกะเฮิร์ตซ์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นิยมนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

9. มีหน่วยความจำสำหรับเก็บโปรแกรมภายในขนาด 4 K Byte
10. แอดเดรสข้อมูลภายนอกได้ 64 k Byte แอดเดรสโปรแกรมภายนอกได้ 64 k Byte
11. มีซอฟต์แวร์แฟล็ก ( Flag Software ) สำหรับผู้ใช้ที่จะกำหนดเองได้ถึง 256 ตำแหน่งบิต
12. โครงสร้างอินเตอร์รัพท์ ( Interrupt ) ทำได้ 5 แหล่ง พร้อมด้วยการจัดไฟโอริตี ( Priority ) ได้ 2 ระดับ
13. สามารถกำหนดเลขที่อยู่ข้อมูลขนาดไบท์ หรือบิตได้โดยตรง
14. ตัวโปรแกรมเมอร์สามารถใช้งานแบบบูลีน ( Boolean ) ได้ สำหรับการใช้งานควบคุม
15. มีคำสั่งคูณและหารทางฮาร์ดแวร์ทำได้ภายใน 4 ไมโครวินาที
16. ตัวเลขทางคณิตศาสตร์ใช้ได้ทั้งแบบไบนารี และ เดซิมีล
17. การใช้พื้นที่แอสติก ( Stack ) สำหรับโปรแกรมย่อยต่างๆ ทำได้กว้างขึ้น
18. ชุดคำสั่งของ MCS-51 มี 111 คำสั่ง

### การจัดชาลลักษณะภายนอกของ 8032AH



รูปที่ 2.1 ไดอะแกรมขาของ 8032 แบบ DIP

จากรูปเป็นการจัดขาตามลักษณะภายนอกของ 8032AH ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้คือ

- ขา Vss ขา 20 เป็นขาสำหรับต่อลงดิน
- ขา Vcc ขา 40 ต้องการแรงดันไฟกระแสตรงขนาด 5 โวลท์ จะเข้าที่ขานี้และใช้สำหรับ

#### โปรแกรม

- ขา Port 0 ( PO.0 - PO.7 / AD0 - AD7 ) ขา 32-39 เป็นพอร์ท I/O 8 บิต แบบ Open Drain

Bidirectional ที่สามารถที่จะรับโหลด TTL ได้ 8 ตัว การเขียนค่า " 1 " ไปที่พอร์ทนี้ จะเป็นการลอย ( Float )

พอร์ทนี้ ทำให้มันทำงานเป็นอินพุท มีสถานะอิมพีแดนสสูงในการให้พอร์ทนี้บริการแบบ I/O พอร์ท 0 จะทำงานเป็นมัลติเพล็กซ์ด้วยสัญญาณแอดเดรสไบท์ต่ำกับบัสข้อมูล สำหรับการใช้งานด้านหน่วยความจำภายนอกในการใช้งานแบบนี้จะใช้ลักษณะภายในเป็นตัวพูลอัพ พอร์ท 0 ยังใช้งานเป็นตัวส่งข้อมูลออกทางพอร์ทนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นับผูกมัดเห็นไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- ขา Potr 1 ( P1.0 - P1.7 ) ขา 1-8 เป็นพอร์ท I/O 8 บิตแบบ Open Drain Bidirectional พร้อมด้วย การพูล์อัพภายในถ้าเป็นพอร์ทเอาต์พุท บัฟเฟอร์สามารถขับโหลด TTL ตระกูลแอลเอสได้ 4 ตัว พอร์ท 1 เมื่อ ถูกเขียนค่า “ 1 “ ด้วยโปรแกรมมันจะมีสถานะสูงด้วยการพูล์อัพภายใน การให้สถานะเช่นนี้จะเป็นการ Initial ใช้งานพอร์ทนี้ให้เป็นอินพุทขณะที่พอร์ท 1 เป็นอินพุทการให้สัญญาณลงต่ำจะเป็นการกระจายกระแสออก เนื่องจากการพูล์อัพภายใน

- ขา Port 2 ( P2.0 - P2.7 ) ขา 21 - 28 เป็นพอร์ท I/O 8 บิตแบบ Open Drain Bidirection ด้วยการ พูล์อัพภายในพอร์ท 2 ที่ทำหน้าที่เป็นบัฟเฟอร์เอาต์พุทสามารถจ่ายโหลด TTL ตระกูลแอลเอสได้ 4 ตัว พอร์ท จะถูกใช้งานเป็นตัวส่งแอดเดรสไบท์สูงด้วยเมื่อใช้งานร่วมกับหน่วยความจำภายนอกเพื่อให้ได้แอดเดรสถึง 16 บิต ด้วยการใช้งานแบบนี้มันจะมีพูล์อัพภายในที่ช่วยให้การส่งค่า “ 1 “ ได้ระดับที่แน่นอน

- ขา Port 3 ( P3.0 - P3.7 ) ขา 10 -17 เป็นพอร์ท I/O 8 บิตแบบพูล์อัพภายในนอกจากทำเป็น พอร์ท I/O ที่สามารถขับโหลด TTL พวกตระกูลแอลเอสได้ 4 ตัว แล้วยังใช้งานเป็นพิเศษสำหรับตระกูล MCS - 51 คือ

ขาพอร์ท	ขา	การทำงานตามฟังก์ชันพิเศษ
P3.0	10	RXD พอร์ทอนุกรมอินพุท
P3.1	11	TXD พอร์ทอนุกรมเอาต์พุท
P3.2	12	TNT0 อินเทอร์รัพท์ภายนอกตัวที่ 1
P3.3	13	TNT1 อินเทอร์รัพท์ภายนอกตัวที่ 2
P3.4	14	T0 สัญญาณกระตุ้นเข้าที่ตัวตั้งเวลาและตัวนับ 0
P3.5	15	T1 สัญญาณกระตุ้นเข้าที่ตัวตั้งเวลาและตัวนับ 1
P3.6	16	WR สัญญาณควบคุมการเขียน
P3.7	17	RD สัญญาณควบคุมการอ่าน

การที่จะให้ทำงานตามฟังก์ชันข้างบน จะต้องเริ่มโปรแกรมด้วยการส่งค่า “ 1 “ ไปแลทช์ไว้ก่อนที่จะ ทำงานตามฟังก์ชันบน

- ขา RST ขา 19 ต้องคงสถานะสูงเป็นเวลาอย่างน้อยประมาณสองวัฏจักรระหว่างที่ออสซิลเลเตอร์ทำงานขณะที่ต้องการรีเซ็ตทั้งระบบงาน โดยจะต่อรีเซ็ตเตอร์พูลดาวน์ ( 8.2 กิโลโอห์ม ) จากขา RST ลง ดิน และเพื่อให้ตัวรีเซ็ตได้โดยอัตโนมัติขณะเปิดไฟจะใช้คาปาซิเตอร์ ( 10 ไมโครฟารัด ) ต่อคร่อมระหว่าง ขา RST กับขา Vcc

- ขา ALE / PROG ขา 30 เป็นขาแอดเดรสอิน่าเปิดด้วยการส่งพัลส์ออกไป ใช้สำหรับแลทช์ค่า แอดเดรสไบท์ต่ำจากพอร์ท 0 ในระหว่างการเข้าถึงข้อมูลจากหน่วยความจำภายนอก ALE จะถูกส่งสัญญาณ นาฬิกาออกมา ในอัตราความเร็วที่คงที่ 1/6 ของความถี่ออสซิลเลเตอร์ตลอดเวลา แม้ว่าจะไม่มีการเข้าถึงข้อมูล ภายนอก ดังนั้นจึงสามารถที่จะใช้สัญญาณจากขานี้เป็นตัวตั้งเวลาภายนอก หรือ เป็นความถี่สัญญาณ นาฬิกา แต่อย่างไรก็ตามความถี่สัญญาณนี้จะลดความถี่ช้าลงไปเท่าหนึ่งระหว่างการทำงานแบบการเข้าถึง ของหน่วยความจำที่ส่งวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- ขา PSEN ขา 29 Program Store Enable เป็นสไตรบอ่านข้อมูลโปรแกรมหน่วยความจำภายนอกเมื่อชิพทำงานด้วยโปรแกรมภายนอก ขา PSEN จะไม่มีพัลส์ส่งออก ถ้าชิพทำงานด้วยโปรแกรมหน่วยความจำภายใน

- ขา EA / Vpp ขา 31 มีสถานะสูง ตัวซีพียูในชิพจะทำงานตามโปรแกรมที่อยู่ในหน่วยความจำภายใน ( โดยที่โปรแกรมจะต้องไม่ยาวกว่า 4 กิโลไบต์ ) การทำให้ EA มีสถานะต่ำจะเป็นการควบคุมให้ซีพียูทำงานตามโปรแกรมหน่วยความจำภายนอก ซึ่งขยายโปรแกรมได้ยาวถึง 64 กิโลไบต์ ขา EA จะต้องต่อลงดินเช่นกันแม้ว่าจะไม่มี ROM อยู่ภายในก็ตาม

- ขา XTAL 1 ขา 19 ใช้เป็นตัวอินพุตเข้าสู่ตัวออสซิลเลเตอร์ขยายแบบ Invert

- ขา XTAL 2 ขา 18 ใช้เป็นตัวเอาต์พุตจากตัวออสซิลเลเตอร์ขยายแบบ Invert

### การอินเทอร์รัพท์

โดยทั่วไปความสามารถในการควบคุมการอินเทอร์รัพท์เป็นการทำงานชนิดหนึ่งของซีพียูที่จะต้องศึกษาถึงความสามารถและเทคนิคการทำงาน การอินเทอร์รัพท์ของซิงเกิลชิพ มีความสัมพันธ์กันอย่างใกล้ชิดระหว่างอุปกรณ์ต่อพ่วงกับระบบการทำงานของอุปกรณ์ต่อพ่วงเหล่านี้มีระบบฮาร์ดแวร์ที่ช่วยให้การส่งสัญญาณ Real Time กับมอนิเตอร์ได้อย่างต่อเนื่อง โดยปราศจากการรบกวนต่อสัญญาณไปยังอุปกรณ์ตัวอื่น และตัวจับเวลา / ตัวนับ ก็จะนับพัลส์การเปลี่ยนแปลงที่เข้าอย่างรวดเร็วไปพร้อมกันด้วย ในขณะที่ตัวจับเวลาตัวนับ อีกตัวก็กำลังวัดความกว้างของพัลส์ที่เข้ามา

ซีพียูตัวนี้จะรู้ได้อย่างไรว่าเมื่อไรถึงจะมีการรับและส่งสัญญาณอนุกรมซีอาร์ทีหรือให้ตัวจับเวลา/ตัวนับมีการนับจำนวนและความกว้างของพัลส์ว่าจะสิ้นสุดลงเมื่อไร ตัวโปรแกรม MCS - 51 สามารถที่จะเลือกการโปรแกรมได้ 3 วิธีด้วยกัน คือ พิจารณาโปรแกรมตัวรีจิสเตอร์ TCON และ SCON ที่ประกอบด้วยสถานะบิตที่ถูกเซททางฮาร์ดแวร์เมื่อตัวจับเวลาตัวหนึ่งเกิด Overflow หรือเมื่อการรับส่งข้อมูลที่พอร์ทอนุกรมสิ้นสุดลง

เทคนิคการโปรแกรมวิธีแรกก็โดยการอ่านสถานะของรีจิสเตอร์ควบคุมเข้าไปยังแอกคิวมูลเตอร์แล้วทดสอบสถานะบิตตามลักษณะการทำงานนั้นๆ แล้วทำงานกระโดดไปยังโปรแกรมย่อยตามผลที่เกิดขึ้นชนิดนั้นๆ ลักษณะการทดสอบร่วมกันครั้งละหลายลักษณะงานเช่นนี้เปรียบเสมือนตัวโปรแกรมที่ใช้ระบบไมโครโปรเซสเซอร์หลายตัวควบคุมชิพอุปกรณ์ต่อพ่วงต่างๆ ซึ่งผู้โปรแกรมจะต้องทำความเข้าใจอย่างลึกซึ้งถึงระบบและจังหวะที่จะเกิดขึ้นในแต่ละงาน และการทดสอบแต่ละครั้งจะใช้คำสั่งไม่น้อยกว่า 3 คำสั่ง

วิธีที่สอง MCS - 51 สามารถที่จะทำงานด้วยการกระโดดไปตามสถานะของการควบคุมหรือสถานะบิตของรีจิสเตอร์ควบคุมงานหรือการรับสัญญาณที่เข้ามาตามขาอินพุตแต่ละบิตด้วยการใช้คำสั่งเพียงคำสั่งเดียว ดังนั้นลักษณะงานสื่ออย่างก็สามารถที่จะใช้คำสั่งตรวจสอบได้ภายในสี่คำสั่งซึ่งจะใช้เวลาประมาณภายใน 8 ไมโครวินาที

แต่วิธีทั้งสองที่กล่าวมาแล้วจะต้องใช้ซีพียูมาทำการตรวจสอบบิตสถานะต่างๆอยู่ตลอดเวลา ลองเปรียบตัวซีพียูเหมือนกับผู้จัดการของบริษัทซึ่งจะบริหารงานในบริษัทให้ก้าวหน้าได้อย่างดีนั้นจะต้องมีเวลาทำงานให้กับหน้าที่หลักของตัวเองได้อย่างต่อเนื่องและใช้เวลาเพียงบางส่วนสำหรับพนักงานที่จะเข้ามาขัดขวางการทำงานไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จังหวัด เพื่อขอปรึกษาแก้ไขปัญหาเพียงบางเวลาที่จำเป็นเท่านั้น เช่นเดียวกัน แทนที่จะใช้ซีพียูทำงานในลักษณะออกไปตรวจสอบสถานะการทำงานของอุปกรณ์ต่างๆที่ต้องการจะใช้บริการ ก็จะใช้อุปกรณ์ต่อพ่วงเป็นฝ่ายร้องขอการบริการเข้ามาที่ซีพียูแทน ซึ่งเมื่อซีพียูถูกร้องขอบริการเข้ามา ก็ปล่อยงานเดิมและเข้าสู่การบริการที่อุปกรณ์ต่อพ่วงชนิดนั้นๆ ได้ร้องขอเข้ามาช่วงระยะเวลาหนึ่ง แล้วจึงกลับเข้าทำงานหลักต่อไปเมื่อสิ้นสุดงานบริการนั้นแล้วทำให้รู้สึกได้ว่าไม่มีใครโปรเซสเซอร์ทำงานพร้อมกันได้หลายงานในเวลาเดียวกัน

8032AH มีแหล่งการอินเทอร์รัพท์ 5 แหล่ง โดยแต่ละแหล่งสามารถจะโปรแกรมให้ระดับหนึ่งในสองของระดับไพโอริตี ( Priority ) แหล่งการอินเทอร์รัพท์จะมาจากภายนอก 2 แหล่ง ที่เข้ามาที่ขา INTO และ INT1 และแต่ละแหล่งจากตัวจับเวลา / ตัวนับ สามตัวในการเกิดแฟล็ก Overflow

อินเทอร์รัพท์แต่ละแหล่งสามารถที่จะอินาเบิลและดิสเอเบิลด้วยการเซทและเคลียร์ค่าบิตต่างๆในรีจิสเตอร์ IE ในการเซทค่าบิตต่างๆ ใน IP ของ SFR ตามรูปที่ 4.18 เป็นรายละเอียดของ IP โดยที่ตัวแฟล็กอินเทอร์รัพท์ทุกตัวสามารถเซทหรือเคลียร์ได้ด้วยซอฟต์แวร์ซึ่งมีผลเช่นเดียวกับผลที่เกิดจากฮาร์ดแวร์

### โครงสร้างลำดับความสำคัญการอินเทอร์รัพท์

การอินเทอร์รัพท์ความสำคัญต่ำสามารถที่ถูกอินเทอร์รัพท์ด้วยตัวเองหรือด้วยการอินเทอร์รัพท์จากความสำคัญสูงแต่ไม่สามารถที่จะถูกอินเทอร์รัพท์ได้ด้วยการทำงานตามกฎเหล่านี้ ระบบการอินเทอร์รัพท์จะประกอบด้วยตัวที่ไม่สามารถกำหนดแอดเดรสสองตัวคือ “ Priority Level Active “ กับ “ Flip-Flop “ ตัวหนึ่งเป็นตัวแสดงถึงการอินเทอร์รัพท์

ความสำคัญสูงกำลังได้รับการบริการและการอินเทอร์รัพท์ตัวอื่นจะถูกกั้นหมด อีกตัวเป็นการแสดงถึงการอินเทอร์รัพท์ความสำคัญต่ำกำลังได้รับการบริการและกั้นตัวอื่นหมดแต่การอินเทอร์รัพท์ความสำคัญสูงยังคงทำงานต่อ ในเหตุการณ์ที่มีการร้องขอของระดับความสำคัญเดียวกันถูกรับเข้ามาพร้อมกับ การหาลำดับ การใช้ร่วมกันก่อนภายหลังภายในเมื่อการร้องขอได้รับการ ดังนั้นลำดับความสำคัญภายในแต่ละอันจะมีการหาระดับโครงสร้างความสำคัญการอินเทอร์รัพท์ที่มีลำดับการใช้ร่วมกันก่อนหลังดังนี้

แหล่งที่มาของการอินเทอร์รัพท์	ลำดับความสำคัญภายใน
การอินเทอร์รัพท์ 0 จากภายนอก	( สูงสุด ) 1
การเกิด Overflow ของตัวจับเวลา / ตัวนับ 0	2
การอินเทอร์รัพท์ 1 จากภายนอก	3
การเกิด Overflow ของตัวจับเวลา / ตัวนับ 1	4
พอร์ทอนุกรม	5

แหล่งที่มาของการอินเทอร์รัพท์และลำดับความสำคัญ

แหล่งกำเนิดการอินเทอร์รัพท์ทั้งหมดจะถูกตรวจสอบตามลำดับระหว่างช่วงวัฏจักรแต่ละลูก เช่นถ้าเกิดที่ S6 ของวัฏจักรใดๆ โดยทุกตัวการร้องขอการอินเทอร์รัพท์จะถูกตรวจสอบพบและมีการจัดลำดับความสำคัญ การตอบสนองการร้องขอของตัวอินเทอร์รัพท์สูงสุดจะถูกให้ทำงานที่สถานะ 1 ของวัฏจักรตัวต่อมา การตอบสนองการอินเทอร์รัพท์ที่กล่าวมานี้จะไม่ถูกกันออกจากเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นใดๆ ต่อไปนี้

1. การอินเทอร์รัพท์ของระดับความสำคัญที่เท่ากันหรือสูงกว่ากำลังทำงานจะสิ้นสุดแล้ว
2. วัฏจักรแมชชีนที่เกิดระหว่างนี้ จะไม่เป็นวัฏจักรสุดท้ายในการทำงานตามคำสั่งขณะนั้นจะสิ้นสุด

สมบูรณ์

3. คำสั่งในขณะนั้นเป็น RETI หรือการเข้าถึงรีจิสเตอร์ IE หรือ IP ของ SFR หรือการร้องขอการอินเทอร์รัพท์จะไม่ได้รับการตอบรับหลังคำสั่ง RETI หรือหลังการอ่านและเขียนเข้ารีจิสเตอร์ IE หรือ IP จะได้รับการตอบรับจนกว่าจะต้องทำคำสั่งอย่างน้อยหนึ่งคำสั่งไปแล้ว

ถ้ากรณีใดๆ จากข้างบนนี้เกิดขึ้น ผลของการใช้อินเทอร์รัพท์ร่วมกันจะถูกละเอียด ถ้าไม่เกิดกรณีใดจากข้างบนนี้ปรากฏ ผลของการใช้อินเทอร์รัพท์ร่วมกันจะทำงานช่วงวัฏจักรแมชชีนลูกต่อมา

### การอินเทอร์รัพท์จากภายนอก

แหล่งกำเนิดภายนอกสามารถที่จะถูกโปรแกรมเลือกระดับการแอกทีฟหรือช่วงการเปลี่ยนแปลงด้วยการเซทหรือเคลียร์บิตที่ IT1 หรือ ITO ในรีจิสเตอร์ TCON ถ้า  $ITX=0$  การอินเทอร์รัพท์ภายนอก X จะถูกกระตุ้นระดับต่ำที่ขา INTX แต่ถ้า  $ITX=1$  การอินเทอร์รัพท์ภายนอก X เป็นการกระตุ้นใช้ของสัญญาณในโหมดนี้ ถ้าตัวอย่างสัญญาณของขา INTX แสดงถึงระดับสูงในวัฏจักรลูกหนึ่งและต่ำในวัฏจักรอีกลูกหนึ่ง แฟล็กการร้องขออินเทอร์รัพท์ IEX ในรีจิสเตอร์ TCON จะถูกเซท ดังนั้นแฟล็กบิตของ IEX จะเป็นการแสดงถึงการร้องขออินเทอร์รัพท์

เพราะสัญญาณที่ขาการอินเทอร์รัพท์จะถูกสุ่มตัวอย่างหนึ่งครั้งในแต่ละวัฏจักรแมชชีน สัญญาณที่เข้าจะต้องรักษาระดับสูงหรือต่ำอย่างน้อยภายในช่วง 12 คาบของความถี่ออสซิลเลเตอร์ เพื่อให้มั่นใจในกลุ่มตัวอย่างที่รับเข้าไปได้ค่าแน่นอน ถ้าการอินเทอร์รัพท์ภายนอกถูกแอกทีฟเปลี่ยนแปลง แหล่งสัญญาณภายนอกจะต้องรักษาค่าการร้องขอสถานะสูงเป็นเวลาอย่างน้อยหนึ่งลูก และรักษาค่าสถานะต่ำอีกอย่างน้อยเป็นเวลาหนึ่งวัฏจักรเพื่อให้แน่ใจว่าการเปลี่ยนแปลงค่า จะสามารถทำให้แฟล็กของอินเทอร์รัพท์ของ IEX จะถูกเซทค่าใน IEX จะถูกเคลียร์โดยอัตโนมัติด้วยซีพียู เมื่อโปรแกรมการบริการอินเทอร์รัพท์ถูกเรียกมาใช้

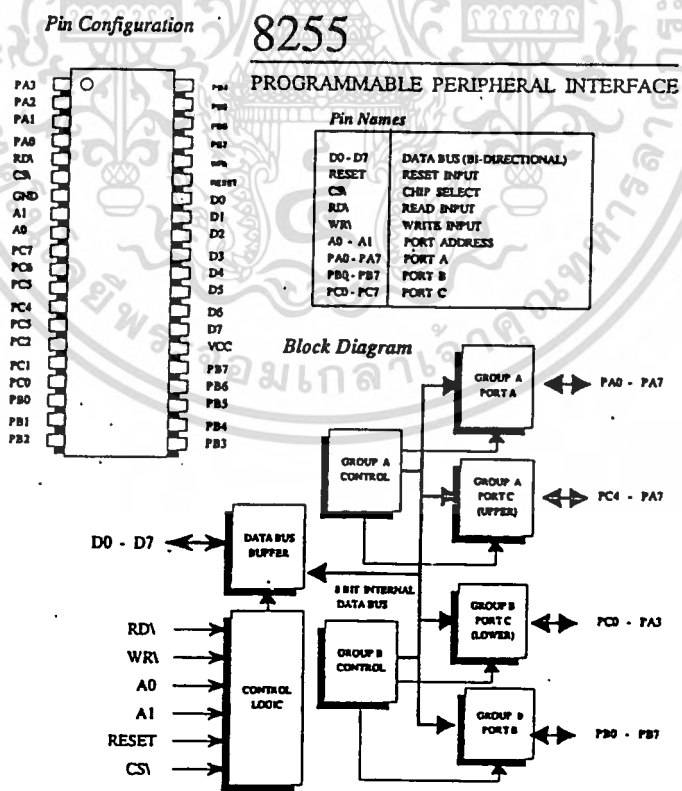
ถ้าการอินเทอร์รัพท์ภายนอกอยู่ในระดับการแอกทีฟ แหล่งภายนอกจะต้องเก็บค่าการแอกทีฟการร้องขอไว้จนกว่าการร้องขออินเทอร์รัพท์จะถูกสร้างขึ้นมาเรียบร้อยแล้ว แล้วมันจะต้องกลับมารับแอกทีฟการร้องขอใหม่ก่อนที่ทำงานบริการอินเทอร์รัพท์เดิมจะสิ้นสุดลง หรือการอินเทอร์รัพท์อีกรูปหนึ่งจะถูกสร้างขึ้นใหม่

### การใช้งาน 8255

#### ลักษณะพื้นฐานของ 8255

ไอซีเบอร์ 8255 ได้รับการออกแบบมาเพื่อทำหน้าที่เป็นพอร์ท สำหรับการรับ / ส่งข้อมูลแบบขนานระหว่างอุปกรณ์ภายนอกกับไมโครคอนโทรลเลอร์ ความอ่อนตัวในการนำไปใช้งานของ 8255 ได้แก่ การที่สามารถเปลี่ยนแปลงลักษณะการทำงานของพอร์ท ให้เป็นการเอาท์พุทหรืออินพุทได้สะดวก เพียงการส่งข้อมูลควบคุมจากไมโครคอนโทรลเลอร์ก่อนที่จะเริ่มต้นใช้งานเท่านั้น ความสามารถเช่นนี้เรียกว่า Programmable คือ สามารถโปรแกรมการทำงานได้ ทำให้ได้รับความนิยมนำไปใช้งานกันอย่างแพร่หลาย

จากแผนภาพในรูปที่ 1 จะเห็นว่า 8255 ประกอบด้วยบล็อกของหน่วยการทำงานหลายส่วนอยู่ภายใน บล็อกทางขวามือจำนวน 4 บล็อก เป็นส่วนที่เชื่อมต่อกับอุปกรณ์ภายนอกโดยตรงผ่านทางเส้นสัญญาณที่ถูกระบุชื่อว่า PA0 - PA7 , PB0 - PB7 , และ PC0 - PC7 กลุ่มของสัญญาณเหล่านี้ถูกแยกออกเป็น 3 กลุ่ม คือ พอร์ท A ( PA ) พอร์ท B ( PB ) และพอร์ท C ( PC ) สำหรับบล็อกส่วนกลางมีชื่อว่า GROUP A CONTROL และ GROUP B CONTROL ทำหน้าที่กำหนดการทำงานของพอร์ททั้งสาม บล็อกทั้งสองนี้เชื่อมต่อกับบล็อกอื่นๆ ผ่านทางบัสข้อมูลภายใน 8255 เอง ส่วนบล็อกทางด้านซ้ายที่ชื่อว่า Data bus buffer และ read/write control logic ทำหน้าที่เชื่อมต่อระหว่างระบบบัสของไมโครคอนโทรลเลอร์กับ 8255 เพื่อรับหรือส่งข้อมูลระหว่างกันตามระดับลอจิกของขาสัญญาณ RDI และ WRI ตามลำดับ



รูปที่ 2.2 แผนภาพแบบบล็อกภายในและขาสัญญาณของไอซีเบอร์ 8255

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## การจำแนกกลุ่มของพอร์ท 8255

ในบรรดาพอร์ททั้งสามของ 8255 คือ พอร์ท A พอร์ท B และพอร์ท C โดยพื้นฐานนั้น ล้วนเป็นพอร์ทแบบขนานที่ประกอบด้วยสัญญาณ 8 เส้น ซึ่งแต่ละเส้นจะแทนบิตของข้อมูลพอร์ท ซึ่งอาจจะกล่าวในอีกลักษณะว่าเป็นพอร์ทแบบ 8 บิต นอกจากนี้ยังสามารถอ้างถึงแต่ละบิตของเส้นสัญญาณพอร์ทนี้ได้โดยอิสระ อย่างไรก็ตาม 8255 ได้จัดกลุ่มของพอร์ทเหล่านี้ออกเป็นสองกลุ่ม ( Group ) คือ Group A และ Group B เพื่อประโยชน์ในการกำหนดรูปแบบการทำงานของพอร์ท ดังตาราง

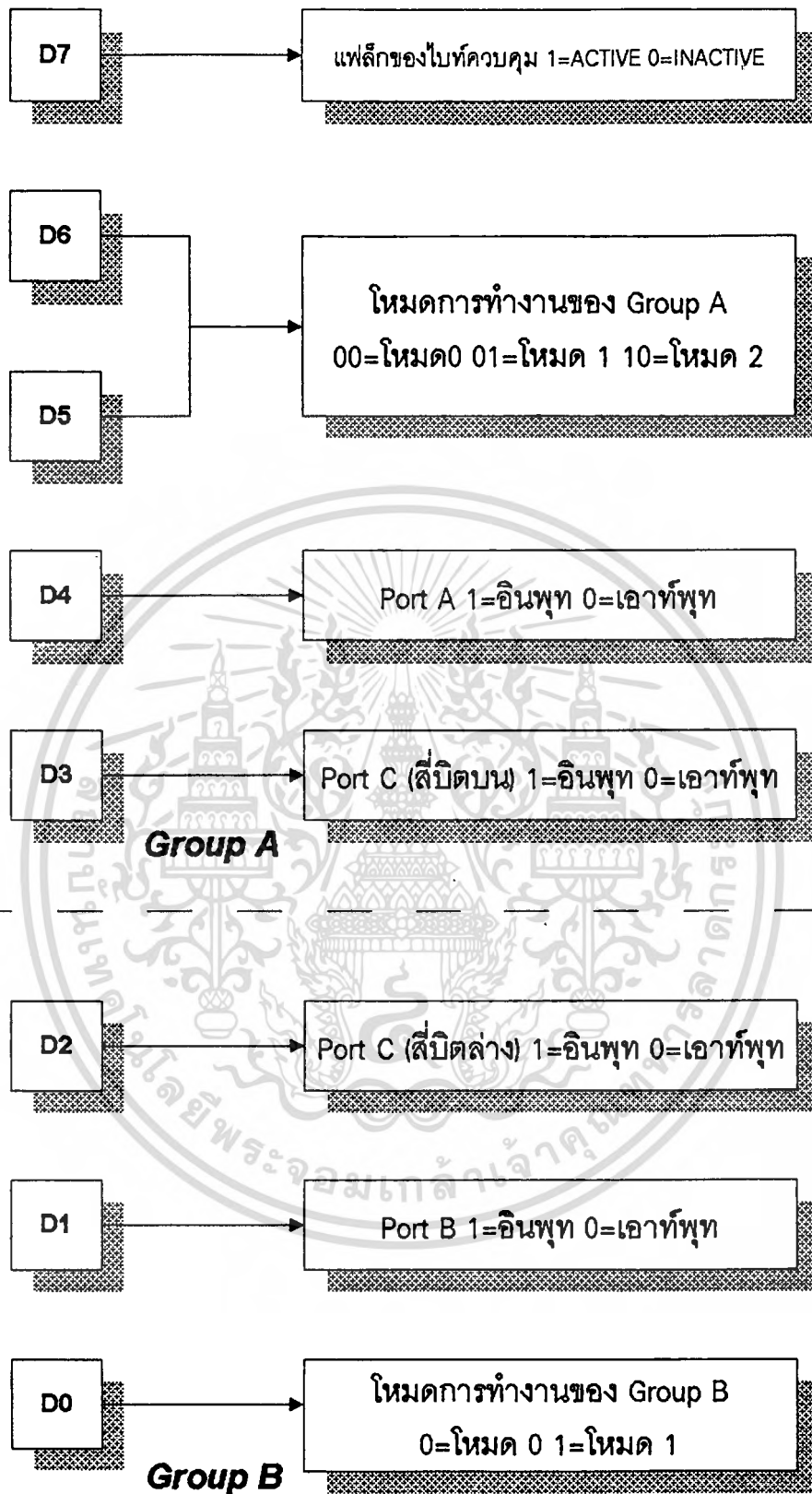
ชื่อกลุ่ม	ลักษณะ
Group A	พอร์ท A จำนวน 8 บิต ( ทุกบิตของพอร์ท ) พอร์ท C จำนวน 4 บิต ( เฉพาะ 4 บิตบนของพอร์ท )
Group B	พอร์ท B จำนวน 8 บิต ( ทุกบิตของพอร์ท ) พอร์ท C จำนวน 4 บิต ( เฉพาะ 4 บิตล่างของพอร์ท )

จากตารางจะเห็นว่า จำนวนเส้นสัญญาณทั้งหมดของพอร์ท C ( PC0 - PC7 ) ได้ถูกแยกออกเป็นกลุ่มคือกลุ่มของ 4 บิตล่าง ( Lower nibble ) จาก PC0 - PC3 และกลุ่มของ 4 บิตบน ( Upper nibble ) จาก PC4 - PC7 ดังนั้น Group A และ Group B ของ 8255 จึงมีจำนวนบิตในแต่ละกลุ่มเป็นจำนวน 12 บิต

สัญญาณ	ความหมาย
D0 - D7	กลุ่มของเส้นสัญญาณข้อมูลของ 8255 เมื่อมีการเขียน หรือ อ่าน
CSA	สัญญาณเลือกอุปกรณ์ เมื่อขาสัญญาณนี้เป็นระดับโลจิกต่ำ ซีพียูก็สามารถ เขียน หรือ อ่านข้อมูลจาก 8255 ได้
RDA	สัญญาณบอกสถานะต้องการอ่านข้อมูลจากรีจิสเตอร์ของ 8255
WRN	สัญญาณบอกสถานะต้องการเขียนข้อมูลให้กับรีจิสเตอร์ของ 8255
A0 - A1	สัญญาณระบุตำแหน่งรีจิสเตอร์ภายใน 8255 ที่ต้องการ
RESET	สัญญาณการรีเซตวงจรทำงานภายใน 8255 เพื่อเริ่มต้นใหม่
PA0 - PA7	กลุ่มของสัญญาณ 8 เส้น เมื่อทำการติดต่อกับพอร์ท A ของ 8255
PB0 - PB7	กลุ่มของสัญญาณ 8 เส้น เมื่อทำการติดต่อกับพอร์ท B ของ 8255
PC0 - PC7	กลุ่มของสัญญาณ 8 เส้น เมื่อทำการติดต่อกับพอร์ท C ของ 8255

## ตารางแสดงหน้าที่การทำงานของขาสัญญาณไอซี 8255

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.3 ความหมายของบิตในพอร์ตข้อมูลควบคุมสำหรับ 8255

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## รูปแบบคำสั่งเพื่อกำหนดการทำงานของ 8255

การกำหนดให้พอร์ททั้งสามของ 8255 ทำงานในลักษณะต่างๆกันหรือที่เรียกว่า โหมดการทำงาน ( Mode ) จะเริ่มด้วยการส่งค่าข้อมูลไบทหนึ่งให้กับรีจิสเตอร์ควบคุมการทำงานภายใน 8255 ข้อมูลชุดนี้จะเรียกว่า ไบทข้อมูลควบคุม ( Control word ) โดยแต่ละบิตของข้อมูลนี้จะมีความหมายที่ระบุถึงความต้องการต่างๆ ดังรูปที่ 2.3 การส่งข้อมูลไบทนี้จะต้องเริ่มต้นเป็นลำดับแรกก่อนที่จะได้มีการดำเนินการใดกับ 8255 เลย

ตามความหมายของบิตภายในตารางของรูปที่ 2.3 จะเห็นว่าทางเลือกให้พอร์ทใดทำหน้าที่เป็นพอร์ทอินพุทก็เพียงแต่กำหนดค่าข้อมูล 1 ให้กับบิตที่เกี่ยวข้องของพอร์ทนั้น หรือกรณีตรงข้ามสำหรับการเอาท์พุทก็เพียงการกำหนดค่าข้อมูล 0 เท่านั้น อย่างไรก็ตามการกำหนดให้ไบทข้อมูลควบคุมนี้มีผลอย่างถูกต้อง ก็จะต้องทำการกำหนดให้บิต D7 มีค่าเป็น 1 เสมอ

### การเชื่อมต่อ 8255 กับ 8051

เมื่อพิจารณาแผนภาพของ 8255 จะเห็นว่ามิชาสัญญาณแอดเดรสจำนวน 2 เส้น คือ A0 และ A1 ทำให้ตำแหน่งของแอดเดรสที่จะอ้างถึงได้มีค่าเป็น 2 ยกกำลัง 2 หรือเท่ากับ 4 ตำแหน่ง ซึ่งแต่ละตำแหน่งจะมีความหมายถึงการระบุรีจิสเตอร์ หรือ พอร์ทภายใน 8255 ดังตารางนี้

A1	A0	ชื่อของรีจิสเตอร์
0	0	พอร์ท A
0	1	พอร์ท A
1	0	พอร์ท A
1	1	รีจิสเตอร์ควบคุม

เมื่อพิจารณาค่าของแอดเดรสเหล่านี้ร่วมกับระดับโลจิกของขาสัญญาณ RD<sub>A</sub> และ WR<sub>A</sub> จะเป็นการอ่านหรือเขียนข้อมูลทางขาสัญญาณ D0 - D7 ให้กับรีจิสเตอร์นั้นตามลำดับ ดังตาราง

RD <sub>A</sub>	WR <sub>A</sub>	A1	A0	ความหมาย
0	1	0	0	ส่ง (หรือเขียน) ข้อมูลให้กับพอร์ท A
1	0	0	0	รับ (หรืออ่าน) ข้อมูลจากพอร์ท A
0	1	0	1	ส่ง (หรือเขียน) ข้อมูลให้กับพอร์ท B
1	0	0	1	รับ (หรืออ่าน) ข้อมูลจากพอร์ท B
0	1	1	0	ส่ง (หรือเขียน) ข้อมูลให้กับพอร์ท C
1	0	1	0	รับ (หรืออ่าน) ข้อมูลจากพอร์ท C
0	1	1	1	ส่ง (หรือเขียน) ข้อมูลให้กับรีจิสเตอร์ควบคุม
1	0	1	1	เป็นสถานะที่ไม่ถูกต้อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่ควรนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

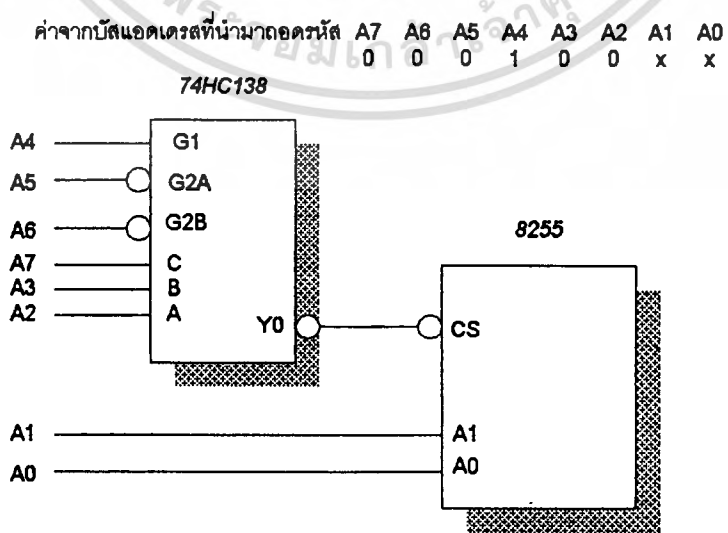


ดังนั้นโดยทั่วไปจึงมักจะกำหนดให้แอดเดรสของ 8255 ทั้งสี่ตำแหน่งนี้ อยู่ในแอดเดรสช่วงใดช่วงหนึ่งของระบบ เช่น 10h , 11h , 12h , และ 13h โดยขาสัญญาณแอดเดรสที่นอกเหนือไปจาก A0 และ A1 นำมาเข้ายังตัวถอดรหัสแอดเดรส เพื่อสร้างสัญญาณเลือกอุปกรณ์ ( CS ) ในช่วงแอดเดรสที่ต้องการ ตัวอย่างวงจรในรูปที่ 2.4 สัญญาณ CS นี้จะเป็นสถานะโลจิกต่ำก็ต่อเมื่อค่าในบัสแอดเดรส A2 - A7 มีค่าเท่ากับ 0000100xx ( ตัวอักษร xx ใช้เพื่อระบุถึงรีจิสเตอร์ภายใน 8255 เพื่อทำการอ่านหรือเขียนข้อมูล ) ดังนั้นจากวงจรนี้แอดเดรสของรีจิสเตอร์ภายใน 8255 จะมีค่าตามตารางนี้

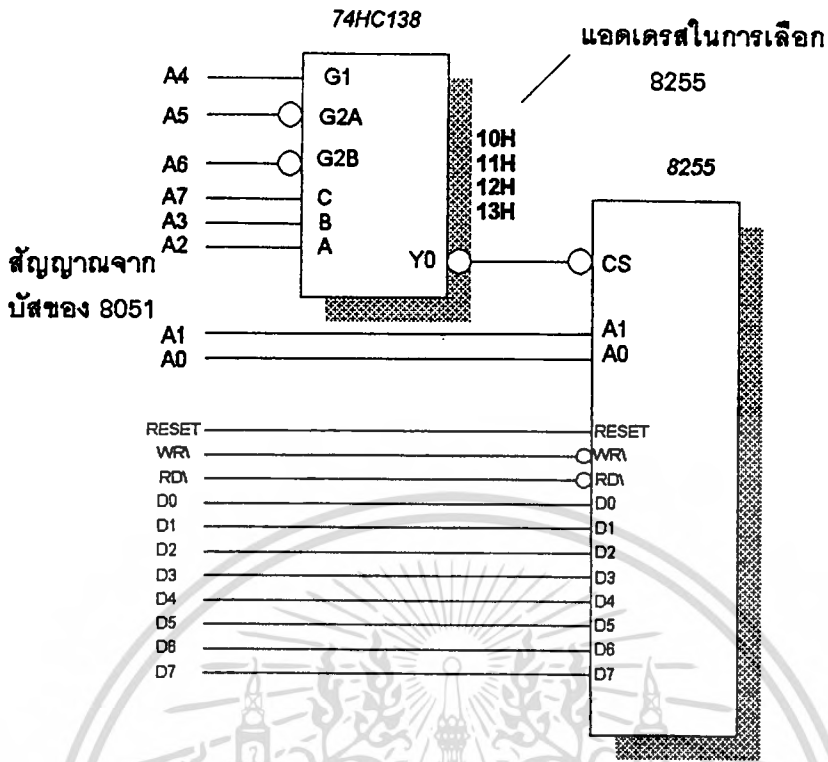
ตำแหน่งแอดเดรส	ความหมาย
10h	พอร์ท A
11h	พอร์ท B
12h	พอร์ท C
13h	รีจิสเตอร์ควบคุม

ขาสัญญาณควบคุมอื่นๆ คือ RD<sub>i</sub> และ WR<sub>i</sub> มักจะเชื่อมต่อเข้ากับขาสัญญาณชื่อเดียวกันของ 8051 ได้โดยตรง ทำให้แอดเดรสพอร์ทของ 8255 อยู่ในพื้นที่ของหน่วยความจำข้อมูลของ 8051 สำหรับขาสัญญาณ RESET ของ 8255 จะมีผลทำให้เกิดการรีเซทหรือเริ่มสถานะการทำงานใหม่เมื่อระดับของขาสัญญาณเป็นโลจิกสูง ดังนั้นหากว่าจะใช้สัญญาณการรีเซทเดียวกับของ 8051 เพื่อที่จะรีเซท 8255 ด้วยก็สามารถต่อได้โดยตรง

ส่วนขาสัญญาณ D0 - D7 ก็สามารถนำไปเชื่อมต่อโดยตรงเข้ากับบัสของ 8051 ได้เช่นกัน ขอให้ดูวงจรการทำงานแสดงการเชื่อมต่อระหว่าง 8255 และ 8051 ในรูปที่ 2.5 ซึ่งในที่นี้สมมติว่าไม่จำเป็นต้องมีการใช้วงจรร หรือไอซีบัฟเฟอร์รับขาสัญญาณบัสข้อมูล



รูปที่ 2.4 แผนภาพแสดงการสร้างสัญญาณเลือกอุปกรณ์ ( CS ) ให้กับ 8255 โดยการถอดรหัสจากบัสแอดเดรส A2 - A7



รูปที่ 2.5 แผนภาพวงจรแสดงการเชื่อมต่อระหว่าง 8255 กับ 8051

การทำงานโหมด 0 ของ 8255

เมื่อ 8255 ถูกกำหนดให้ทำงานในโหมดนี้ จะทำให้พอร์ทต่างๆมีหน้าที่เป็นพอร์ทอินพุท หรือ เอาท์พุท ได้เพียงลักษณะเดียวเท่านั้น การเริ่มต้นจะทำได้โดยการส่งไบต์ข้อมูลควบคุมให้กับรีจิสเตอร์ควบคุม ( ขอให้ดู ความหมายของบิต จากรูปที่ 2.3 ประกอบ ) ต่อไปจะแสดงให้เห็นถึงรูปแบบการกำหนดบิต เมื่อต้องการให้ พอร์ท A , B และ C ทำหน้าที่เป็นพอร์ทเอาท์พุททั้งหมดดังตารางต่อไปนี้

ตำแหน่งบิต	ค่าข้อมูล	ความหมาย
D7	1	ระบุให้ทราบว่าเป็นไบต์ข้อมูลควบคุม
D6 และ D5	.00	กำหนดโหมดการทำงานให้กับพอร์ท A เป็นโหมด 0
D4	0	ระบุว่าพอร์ท A เป็นการเอาท์พุทข้อมูล
D3	0	กำหนดให้เส้นสัญญาณสี่บิตบนของพอร์ท C เป็นการเอาท์พุทข้อมูล
D0	0	กำหนดโหมดการทำงานให้กับพอร์ท B เป็นโหมด 0
D1	0	ระบุว่าพอร์ท B เป็นการเอาท์พุทข้อมูล
D2	0	กำหนดให้เส้นสัญญาณสี่บิตล่างของพอร์ท C เป็นการเอาท์พุทข้อมูล

ค่าของไบต์ข้อมูลควบคุมนี้จะต้องส่ง ( หรือเขียน ) ให้กับรีจิสเตอร์ควบคุม ซึ่งหากใช้วงจรตามรูปที่ 2.5 จะเป็นแอดเดรส 13h และสามารถแสดงคำสั่งได้ดังนี้

```
MOV DPTR,#4003H ;SET THE CONTROL REGISTER ADDRESS
MOVX @DPTR,#80H ;OUTPUT THE CONTROL WORD TO 8255
```

ตามตัวอย่างข้างต้น เนื่องจากแอดเดรสมีค่าไม่เกิน 256 ( 0FFh ) จึงสามารถอ้างถึงตำแหน่งแอดเดรสของรีจิสเตอร์ควบคุมของ 8255 ผ่านทางรีจิสเตอร์ R0 ได้ แต่ในบางกรณีค่าของแอดเดรสนี้อยู่ในช่วงที่มีค่าเกินกว่านี้ เช่น แอดเดรส 4000h ถึง 4003h ก็จะต้องใช้การอ้างถึงโดยอ้อมผ่านทางรีจิสเตอร์ DPTR แทนดังนี้

```
MOV DPTR,#4003H ;SET THE CONTROL REGISTER ADDRESS
MOVX @DPTR,#80H ;OUTPUT THE CONTROL WORD TO 8255
```

ภายหลังจาก 8255 ได้รับการโปรแกรมจากค่าของไบต์ข้อมูลควบคุมนี้แล้ว ก็สามารถที่จะใช้งานพอร์ททั้งหมด ในฐานะพอร์ทเอาต์พุตเพื่อส่งออกข้อมูลได้ตามต้องการ ตัวอย่างเช่น หากต้องการส่งข้อมูลค่า 23h ออกไปทางพอร์ท A ค่าข้อมูล 41h ออกไปทางพอร์ท B และค่าข้อมูล 73h ออกไปทางพอร์ท C จะมีรูปแบบคำสั่งดังนี้

```
MOV R0,#10H ;SET UP PORT A ADDRESS
MOV @R0,#23H ;OUTPUT DATA TO 8255
MOV R0,#11H ;SET UP PORT B ADDRESS
MOV @R0,#41H ;OUTPUT DATA TO 8255
MOV R0,#12H ;SET UP PORT C ADDRESS
MOV @R0,#73H ;OUTPUT DATA TO 8255
```

กรณีต่อไป หากว่าต้องการให้พอร์ทของ 8255 มีทั้งพอร์ทอินพุตและเอาต์พุต เช่น ต้องการให้พอร์ท A และ C เป็นพอร์ทเอาต์พุต สำหรับพอร์ท B เป็นพอร์ทอินพุต ตามรูปที่ 2.6 ค่าของไบต์ข้อมูลควบคุมก็จะเป็นดังนี้

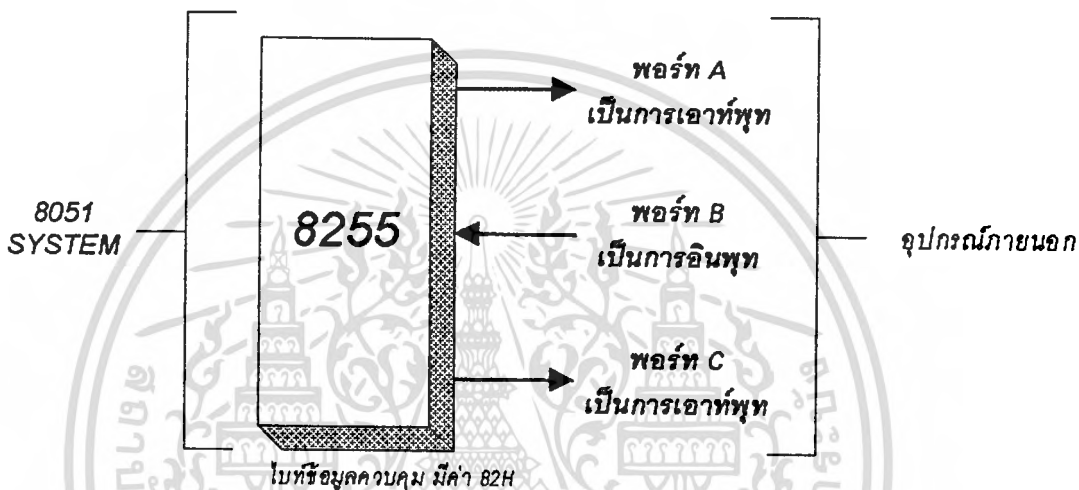
ตำแหน่งบิต	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
ค่าของบิต	1	0	0	0	0	0	1	0

ตัวอย่างคำสั่งเพื่อการอ่านค่าข้อมูลเข้ามาทางพอร์ท B

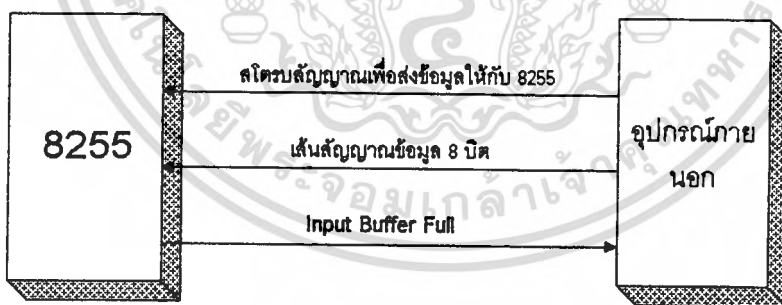
```
MOV R0,#11H ;SET UP PORT B ADDRESS
MOV A,@R0 ;READ DATA FROM PORT B
```

**การทำงานโหมด 1 ของ 8255**

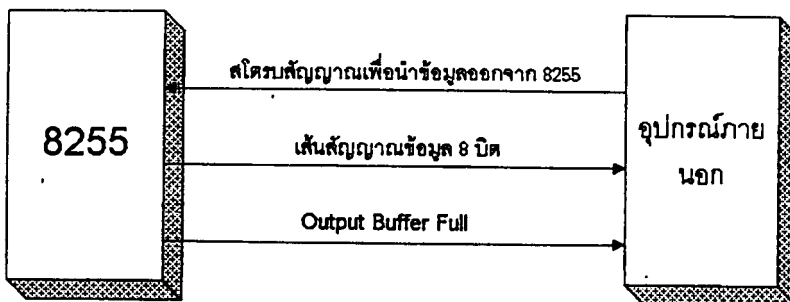
เมื่อ 8255 ได้รับการกำหนดให้ทำงานในโหมด 1 จะมีผลทำให้พอร์ท A และพอร์ท B ยังสามารถใช้งานเป็นการอินพุทหรือเอาต์พุทข้อมูลในลักษณะเดียวกันกับโหมด 0 ที่ผ่านมา เพียงแต่พอร์ท C จะถูกนำไปใช้เป็นพอร์ทสำหรับการบอกสถานะการติดต่อ (Handshake Signals) เท่านั้น โดยเส้นสัญญาณสี่บิตบน (PC7 - PC4) จะใช้งานร่วมกับการติดต่อข้อมูลทางพอร์ท A และเส้นสัญญาณสี่บิตล่าง (PC3 - PC0) จะใช้งานร่วมกับการติดต่อข้อมูลทางพอร์ท B การทำงานในลักษณะเช่นนี้จะพบเห็นได้เสมอ เมื่อมีการติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอกซึ่งมักจะทำงานได้ช้ากว่าไมโครคอนโทรลเลอร์มาก จึงจำเป็นต้องอาศัยการบอกสถานะของการทำงานจากเส้นสัญญาณเหล่านี้ เช่นความไม่พร้อมในการรับข้อมูล หรือมีข้อมูลที่จะทำการติดต่อ เป็นต้น



รูปที่ 2.6 แผนภาพบล็อกแสดงลักษณะการทำงานของพอร์ท 8255 ภายหลังจากการส่งไบทข้อมูลควบคุมที่มีค่า 82h



รูปที่ 2.7 แผนภาพการใช้สัญญาณบอกสถานะความพร้อมในการติดต่อระหว่าง 8255 กับอุปกรณ์ภายนอก



รูปที่ 2.8 แผนภาพการใช้สัญญาณบอกสถานะความพร้อมในการติดต่อระหว่าง 8255 กับอุปกรณ์ภายนอก  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากรูปที่ 2.8 ข้อมูลจะถูกส่งออกจากอุปกรณ์ภายนอกเข้ามายังพอร์ทของ 8255 แต่ก่อนที่จะทำการส่งข้อมูลนั้น อุปกรณ์ภายนอกต้องทำการตรวจสอบสถานะของเส้นสัญญาณที่แสดงว่าพื้นที่ในการรับข้อมูลของ 8255 ( หรือที่เรียกว่า Input Buffer ) นั้นว่างตามรูปเส้นสัญญาณนี้มีชื่อว่า Input Buffer Full ซึ่งใช้ในความหมายต่อไปนี้

ค่าโลจิกสัญญาณ	ความหมาย
Input Buffer Full	
จริง	ข้อมูลที่ส่งให้กับ 8255 ก่อนหน้านี้อยู่ค้างอยู่ในบัฟเฟอร์ เนื่องจากซีพียู 8051 ยังไม่ได้อ่านข้อมูลนี้จากบัฟเฟอร์ของ 8255 ดังนั้นจึงไม่สามารถรับข้อมูลเข้ามาได้อีก
เท็จ	พื้นที่บัฟเฟอร์ภายใน 8255 นั้นว่างแล้ว เนื่องจากซีพียู 8051 ได้อ่านข้อมูลนี้ไปเสร็จสิ้นแล้ว ดังนั้นจึงสามารถรับข้อมูลไปต่อไปจากอุปกรณ์ภายนอกได้

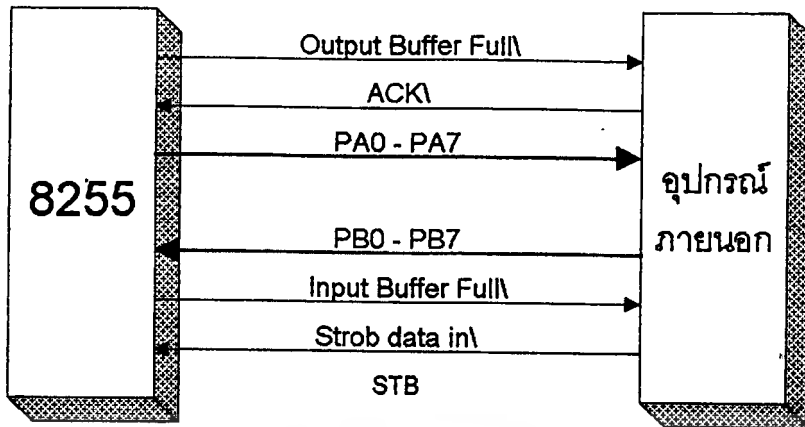
จากรูปที่ 2.8 ข้อมูลจะถูกส่งออกจาก 8255 ไปให้กับอุปกรณ์ภายนอก แต่ก่อนที่ 8255 จะส่งข้อมูลออกไปได้นั้น จะต้องทำการส่งสถานะของสัญญาณออกไปเพื่อแจ้งให้อุปกรณ์ภายนอกทราบว่าข้อมูลที่ทำกรส่งออกไป สัญญาณนี้มีชื่อว่า Output Buffer Full และเมื่ออุปกรณ์ภายนอกได้รับข้อมูลเรียบร้อยแล้ว จึงจะทำการสไตรบสัญญาณอีกเส้นหนึ่งเพื่อแจ้งให้ 8255 ทราบต่อไป

การทำงานของ 8255 ในโหมด 1 นั้น พอร์ทสำหรับการรับหรือส่งข้อมูล คือพอร์ท A และ B สามารถทำงานได้โดยอิสระไม่ขึ้นต่อกัน ตัวอย่างในรูปที่ 2.9 ซึ่งกำหนดให้พอร์ท A เป็นพอร์ทเอาต์พุต และพอร์ท B เป็นพอร์ทอินพุต ค่าของไบท์ข้อมูลควบคุมจะเป็นดังนี้

ตำแหน่งบิต	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
ค่าของบิต	1	0	1	0	0	1	1	0

การกำหนดบิตข้างต้นนี้ทำให้ข้อมูลจะต้องส่งออกไปทางพอร์ท A ทางขาสัญญาณ PA0 -PA7 สัญญาณ Output Buffer Full ( OBF ) ใช้เส้นสัญญาณ PC7 สัญญาณตอบรับจากอุปกรณ์ภายนอก ( ACK ) ใช้เส้นสัญญาณ PC6 สำหรับการรับข้อมูลเข้ามาจากอุปกรณ์ภายนอกจะเข้ามาทางพอร์ท B ทางขาสัญญาณ PBO - PB7 ขาสัญญาณ PC1 ใช้เป็นเส้นสัญญาณ Input Buffer Full ( IBF ) และขาสัญญาณ PC2 เป็นเส้นสัญญาณสไตรบข้อมูลให้กับ 8255 ( STB ) ในรูปที่ 2.10 ได้แสดงให้เห็นถึงหน้าที่ของพอร์ท C ทั้งหมดเมื่อถูกใช้งานในโหมด 1 สำหรับการบอกสถานะการติดต่อเส้นสัญญาณ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.9 การกำหนดการทำงานของ 8255 ในโหมด 1 เพื่อให้พอร์ท A เป็นพอร์ทสำหรับการส่งออกข้อมูล และพอร์ท B เป็นพอร์ทสำหรับการรับเข้าข้อมูลจากอุปกรณ์ภายนอก

เส้นสัญญาณ	สถานะติดต่อสำหรับอินพุต	สถานะติดต่อสำหรับเอาต์พุต
PC0	เส้นสัญญาณ INTR ของพอร์ท B	เส้นสัญญาณ INTR ของพอร์ท B
PC1	เส้นสัญญาณ IBF ของพอร์ท B	เส้นสัญญาณ OBF ของพอร์ท B
PC2	เส้นสัญญาณ STB\ ของพอร์ท B	เส้นสัญญาณ ACKI ของพอร์ท B
PC3	เส้นสัญญาณ INTR ของพอร์ท A	เส้นสัญญาณ INTR ของพอร์ท A
PC4	เส้นสัญญาณ STB\ ของพอร์ท A	การอินพุต / เอาต์พุตตามปกติ
PC5	เส้นสัญญาณ IBF ของพอร์ท A	การอินพุต / เอาต์พุตตามปกติ
PC6	การอินพุต / เอาต์พุตตามปกติ	เส้นสัญญาณ ACKI ของพอร์ท A
PC7	การอินพุต / เอาต์พุตตามปกติ	เส้นสัญญาณ OBF ของพอร์ท A

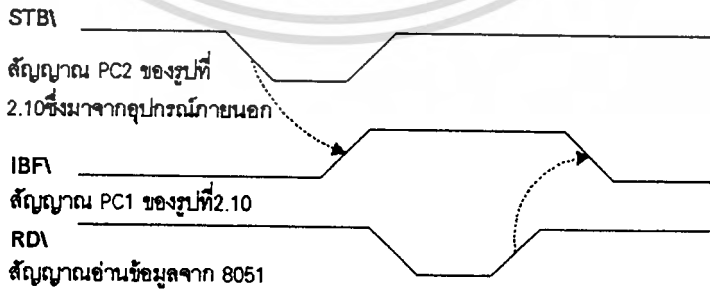
รูปที่ 2.10 หน้าที่ของเส้นสัญญาณภายในพอร์ท C เมื่อกำหนดให้ทำงานในโหมด 1 เพื่อบอกสถานะของการอินพุตและการเอาต์พุตข้อมูล

ในส่วนของโปรแกรมเพื่อจัดการให้ 8051 สามารถรับหรือส่งข้อมูลกับอุปกรณ์ภายนอก โดยใช้พอร์ทของ 8255 ซึ่งกำหนดให้ทำงานในโหมด 1 นั้น ตามหลักการแล้ว 8051 จะพิจารณาจากสถานะของบิตที่เกี่ยวข้องกับสัญญาณติดต่อของ 8255 เท่านั้น ส่วนเส้นสัญญาณติดต่อจริง ๆ นั้น ( ทางด้านฮาร์ดแวร์ ) จะเป็นการดำเนินการจาก 8255 เองโดยอัตโนมัติ ขอให้พิจารณาจากแผนภาพเวลาในรูปที่ 2.10 และ 2.11 เพื่อให้มีความเข้าใจมากขึ้น อธิบายได้ดังนี้

เมื่อ 8051 ต้องการส่งข้อมูลให้กับอุปกรณ์ภายนอก จะเริ่มจากการตรวจสอบสถานะขาสัญญาณ PC7 ( สัญญาณ OBF ) โดยการอ่านค่าจากพอร์ท C เข้ามาและพิจารณาค่า D7 ซึ่งหากเป็นค่า 1 แสดงว่าข้อมูลที่ส่งไปให้ 8255 ก่อนหน้านี้ ได้ถูกส่งต่อไปให้อุปกรณ์ภายนอกเสร็จสิ้นแล้ว ดังนั้น 8051 ก็สามารถส่งข้อมูลตัวถัดไปได้อีกครั้งหนึ่ง ซึ่งผลจากการเขียนข้อมูลให้กับพอร์ท A ของ 8255 นี้ทำให้ขาสัญญาณ PC7 ( สัญญาณ OBF ) เปลี่ยนไปเป็นระดับลอจิก 0 เมื่ออุปกรณ์ภายนอกที่อยู่ตรวจสอบขาสัญญาณนี้ก็ทราบได้ว่า 8255 มีข้อมูลที่ส่งให้ ก็จะทำการอ่านข้อมูลจากพอร์ท A ไปทันที และแจ้งกลับมาให้ทราบโดยการสโตรบสัญญาณ ACK ( ขาสัญญาณ PC6 ) เมื่อ 8255 ตรวจสอบพบก็จะทำการเปลี่ยนสถานะของขาสัญญาณ OBF ( ขาสัญญาณ PC6 ) ให้ระดับลอจิก 1 โดยอัตโนมัติ เป็นอันครบรอบการติดต่อเพื่อส่งข้อมูลหนึ่งครั้ง ดังนั้นเมื่อใดที่ 8051 ทำการตรวจสอบค่าบิต D7 ของพอร์ท C และพบว่าเป็นค่า 0 ก็ยังไม่ควรที่จะส่ง ( หรือเขียน ) ข้อมูลให้กับพอร์ท A ของ 8255 เพราะข้อมูลก่อนหน้านี้ยังกค้างอยู่ในบัฟเฟอร์ของ 8255 ยังไม่ได้มีการส่งต่อไปให้อุปกรณ์ภายนอกเลย ขอให้ดูโฟลว์ชาร์ตสำหรับการเขียนโปรแกรมเพื่อส่งออกข้อมูลผ่านพอร์ทของ 8255 และโปรแกรมย่อยในรูปที่ 2.13 และ 2.15 ตามลำดับ



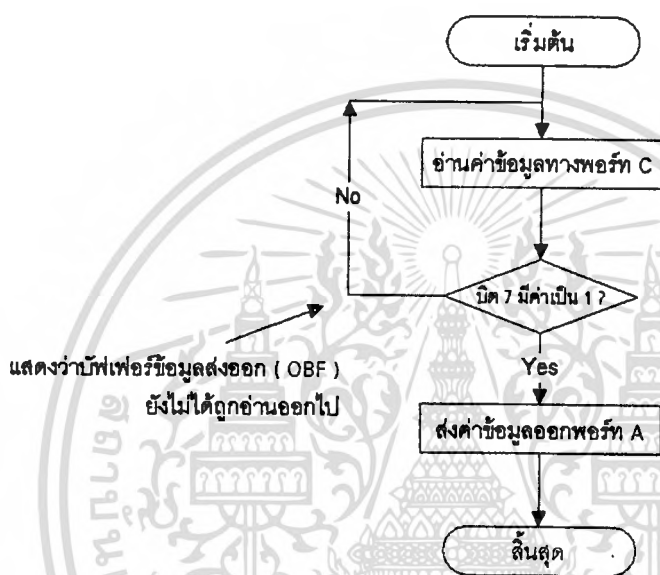
รูปที่ 2.11 แผนภาพสัญญาณติดต่อเพื่อส่งข้อมูลออกไปจากพอร์ท A ของ 8255 ตามลักษณะการทำงานที่ได้กำหนดไว้จากรูปที่ 2.10



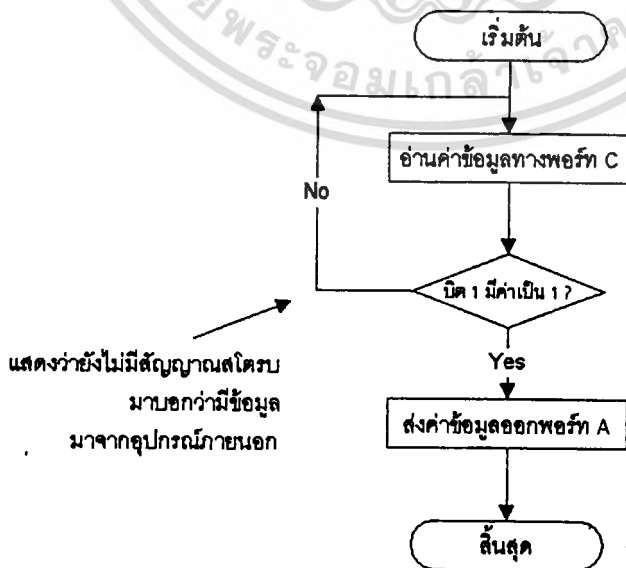
รูปที่ 2.12 แผนภาพสัญญาณติดต่อเพื่อส่งข้อมูลเข้ามาจากพอร์ท B ของ 8255 ตามลักษณะการทำงานที่ได้กำหนดไว้จากรูปที่ 2.10

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สำหรับการรับข้อมูลของ 8051 จากอุปกรณ์ภายนอกผ่านทางพอร์ทของ 8255 เริ่มต้นจากการตรวจสอบสถานะของบิต D1 จากพอร์ท C ว่าเป็นค่าใด กรณีเป็นค่าโลจิก 1 แสดงว่ามีข้อมูลอยู่ในบัฟเฟอร์ภายใน 8255 ซึ่งได้ส่งมาจากอุปกรณ์ภายนอกและแจ้งให้ 8255 ทราบโดยการสไตรมสัญญาณ STBX ( ขาสัญญาณ PC2 ) มีผลให้ 8255 เปลี่ยนแปลงระดับโลจิกของขาสัญญาณ PC1 ( สัญญาณ IBF ) เป็นระดับโลจิก 1 ดังนั้น ซีพียู 8051 ก็สามารถอ่านข้อมูลเข้าไปทางพอร์ท B ของ 8255 ได้ ซึ่งการอ่านข้อมูลนี้เองมีผลทำให้สถานะของสัญญาณ IBF กลับไปเป็นระดับโลจิก 0 อีกครั้ง เป็นอันครบรอบการรับข้อมูลจากอุปกรณ์ภายนอกหนึ่งครั้ง ขอให้ดูโฟลว์ชาร์ตสำหรับการเขียนโปรแกรมเพื่อรับข้อมูลผ่านพอร์ทของ 8255 และโปรแกรมย่อยในรูปที่ 2.14 และ 2.16 ตามลำดับ



รูปที่ 2.13 โฟลว์ชาร์ตแสดงวิธีการส่งข้อมูลให้กับอุปกรณ์ภายนอกโดยใช้พอร์ท A และสัญญาณติดต่อทางพอร์ท C



รูปที่ 2.14 โฟลว์ชาร์ตแสดงวิธีการรับข้อมูลจากอุปกรณ์ภายนอกโดยใช้พอร์ท B และสัญญาณติดต่อทางพอร์ท C  
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ของบริษัทเอกชน ไม่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

;Program showing the sequence of events required to
;transfer data from "databuf" to external device using
;prot A lines and upper port C lines of 8255

0010  PORTA  EQU  10H          ;ADDRESS OF OUTPUT PORT
0012  PORTC  EQU  12H          ;ADDRESS OF HANDSHAKE PORT
0020  DATBUF EQU  20H          ;ADDRESS OF OUTPUT DATA
;
0100                                ORG  100H
0100  SNDATA:
0100 7812      MOV   R0,#PORTC  ;SET UP PORT ADDRESS
0102  BACK:
0102 E2        MOVX  A,@R0      ;READ PORT C DATA
0103 20E7FC    JB    ACC.7,BACK ;TEST BIT 7,JUMP BACK IF NOT = 1
0106 E520      MOV   A,DATBUF   ;GET OUTPUT DATA IN A REGISTER
0108 7810      MOV   R0,#PORTA  ;SET UP OUTPUT PORT
010A F2        MOVX  @R0,A      ;OUTPUT DATA TO PORT A
010B 22        RET
;
0000          END

```

รูปที่ 2.15 โปรแกรมย่อยการทำงานตามโฟลว์ชาร์ตของรูปที่ 2.13

## การทำงานโหมด 2 ของ 8255

เมื่อ 8255 ได้รับการกำหนดให้ทำงานในโหมด 2 ซึ่งกำหนดไว้ให้ใช้เฉพาะกับการทำงานของพอร์ท A เท่านั้น โดยจะมีลักษณะเป็นพอร์ทข้อมูลแบบสองทิศทาง ( bi-directional data port ) กล่าวคือข้อมูลภายในเส้นสัญญาณของพอร์ท A ทั้งหมด สามารถเป็นข้อมูลที่มาจากการอินพุทหรือเอาท์พุทก็ได้ ขอให้พิจารณาแผนภาพในรูปที่ 2.16 จะเห็นว่าเส้นสัญญาณ PA0 - PA7 จะถูกเชื่อมต่อเข้ากับวงจรของแลตช์ทั้งหมด โดยแลตช์สำหรับข้อมูลส่งออก ( Output Latch ) มีหน้าที่สำหรับการค้างข้อมูลที 8051 ทำการเขียนมายังพอร์ท A และรอคอยให้อุปกรณ์ภายนอกอ่านข้อมูลนี้ไปจาก 8255 ส่วนแลตช์สำหรับข้อมูลรับเข้า ( Input Latch ) ทำหน้าที่สำหรับเก็บข้อมูลที่อุปกรณ์ภายนอกส่งมาให้กับพอร์ท A

```

;Program showing the sequence of events required to
;transfer data the 8255 from external device using
;prot B lines and lower port C lines of 8255

0011  PORTB  EQU   11H      ;ADDRESS OF INPUT PORT
0012  PORTC  EQU   12H      ;ADDRESS OF HANDSHAKE PORT
;
0100          ORG   100H
0100  RVDATA:
0100 7812    MOV   R0,#PORTC ;SET UP PORT ADDRESS
0102  BACK:
0102 E2      MOVX  A,@R0     ;READ PORT C DATA
0103 20E1FC  JB    ACC.1,BACK ;TEST BIT 1,JUMP BACK IF NOT = 1
0106 7911    MOV   R0,#PORTB ;SET UP OUTPUT PORT
0108 E3      MOVX  A,@R1     ;GET INPUT DATA IN REGISTER
0109 22      RET
;
0000          END

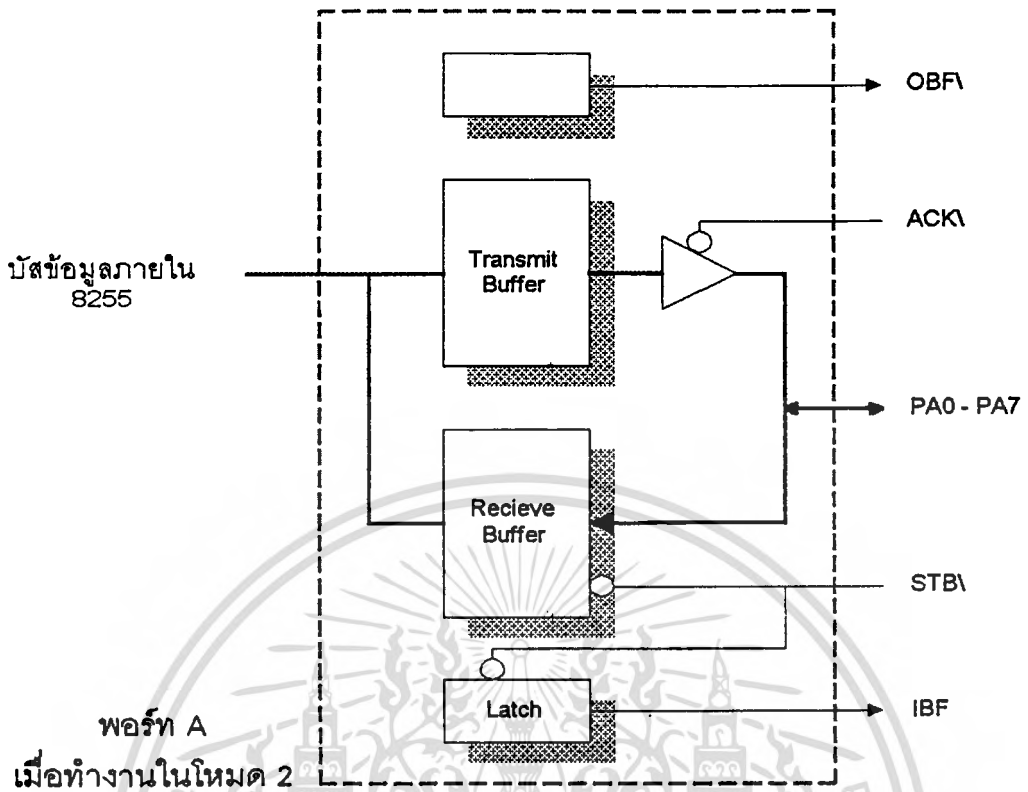
```

รูปที่ 2.16 โปรแกรมย่อยการทำงานตามโฟลว์ชาร์ตของรูปที่ 2.14

ลำดับเหตุการณ์เมื่อ 8051 ต้องการจะส่งข้อมูลออกไปให้กับอุปกรณ์ภายนอก จะเริ่มโดยการส่งข้อมูลออกมาทางพอร์ท A ของ 8255 เช่นปกติ ซึ่งมีผลทำให้ขาสัญญาณ OBF เปลี่ยนไปเป็นระดับลอจิกต่ำ เมื่ออุปกรณ์ภายนอกตรวจสอบสัญญาณนี้ก็จะทราบว่ามีข้อมูลที่จะต้องอ่านไปจาก 8255 สัญญาณนี้ยังสามารถใช้ในการแจ้งซีพียู 8051 ได้เช่นเดียวกัน ( โดยการอ่านและการตรวจสอบค่าบิต D7 ของพอร์ท C ) ว่าบัพเฟอร์ของ 8255 พร้อมทั้งจะรับข้อมูลใหม่เข้าไปหรือไม่ เมื่ออุปกรณ์ภายนอกได้อ่านข้อมูลจากบัพเฟอร์นี้ไปแล้ว ก็จะต้องทำการสโทรบสัญญาณ ACK ซึ่งจะส่งผลทำให้ขาสัญญาณ OBF ของ 8255 เปลี่ยนกลับไปเป็นระดับลอจิก 0 อีกครั้ง

ส่วนการอ่านค่าข้อมูลจากอุปกรณ์ภายนอกก็เป็นในลักษณะที่คล้ายกัน โดยก่อนที่อุปกรณ์จะส่งข้อมูลเข้ามาให้กับ 8255 จะต้องตรวจสอบสถานะของขาสัญญาณ IBF นี้เสียก่อน หากว่าเป็นระดับลอจิกต่ำจึงจะสามารถส่งข้อมูลออกมาได้ พร้อมทั้งทำการสโทรบสัญญาณ STB\ มาแจ้งให้ 8255 ทราบ ซึ่งจะมีผลทำให้ขาสัญญาณ IBF เป็นระดับลอจิกสูงโดยอัตโนมัติ ดังนั้น 8051 ก็จะได้รับทราบได้ว่ามีข้อมูลมาจากอุปกรณ์ภายนอก ( โดยการอ่านค่าและพิจารณาค่า บิต D5 ของพอร์ท C ) และภายหลังจากที่ได้มีการอ่านค่าไปจากพอร์ท A ของ 8255 แล้ว ก็จะทำให้สถานะขาสัญญาณ IBF เปลี่ยนไปเป็นระดับลอจิกต่ำเช่นเดิม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.17 แผนภาพแสดงหลักการทำงานของ 8255 เมื่อได้รับการกำหนดให้ทำงานในโหมด 2

ตารางในรูปที่ 2.17 แสดงให้เห็นถึงหน้าที่ของบิตต่างๆ ในพอร์ต C เมื่อได้รับการกำหนดให้ทำงานในโหมด 2 ซึ่งนำมาใช้เป็นบิตบอกสถานะการติดต่อระหว่าง 8255 กับอุปกรณ์ภายนอกตามลักษณะที่กล่าวมาแล้ว

เส้นสัญญาณ	ลักษณะทำงาน
PC0	การอินพุต / เอาท์พุทข้อมูลตามปกติ
PC1	การอินพุต / เอาท์พุทข้อมูลตามปกติ
PC2	การอินพุต / เอาท์พุทข้อมูลตามปกติ
PC3	สัญญาณ INTR ของพอร์ต A
PC4	สัญญาณ STB\ ของพอร์ต A
PC5	สัญญาณ IBF ของพอร์ต A
PC6	สัญญาณ ACK ของพอร์ต A
PC7	สัญญาณ OBF ของพอร์ต A

รูปที่ 2.18 หน้าที่ของบิตภายในพอร์ต C เมื่อกำหนดให้ทำงานในโหมด 2 เพื่อบอกสถานะของเส้นสัญญาณการติดต่อทางพอร์ต A

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## MT8870 ไอซีถอดรหัสความถี่โทรศัพท์

### ( Integrated DTMF Receiver )

การถอดรหัสความถี่ หมายถึงการแปลงสัญญาณความถี่ซึ่งเกิดจากการกดปุ่มตัวเลขของโทรศัพท์ชนิดกดปุ่ม ( ชนิด Tone หรือ DTMF ) ให้เป็นระบบตัวเลขทางดิจิทัล ซึ่งไอซี MT8870 ใช้แปลงความถี่โทรศัพท์ให้เป็นเลขฐานสอง ขนาด 4 บิต

เราอาจใช้ไอซีจำพวก เฟลล็กกลูป แต่อาจพบปัญหาเรื่องความถี่ที่เปลี่ยนแปลงไป การปรับแต่งวงจรขนาดของวงจรที่ใหญ่ เพราะต้องใช้ไอซีจำนวนมาก จึงพิจารณาใช้ไอซี MT8870 มาใช้ในโครงการนี้

### คุณสมบัติของ MT8870

- เป็นตัวรับและถอดรหัสความถี่ ( DTMF receiver )
- กินไฟน้อย ใช้ไฟเลี้ยงระดับเดียวกับ TTL
- สามารถตั้งอัตราขยายภายในตัวไอซีได้
- สามารถปรับการ์ดไทม์ ( Gard time ) ได้
- เป็นไอซีคุณภาพสูง

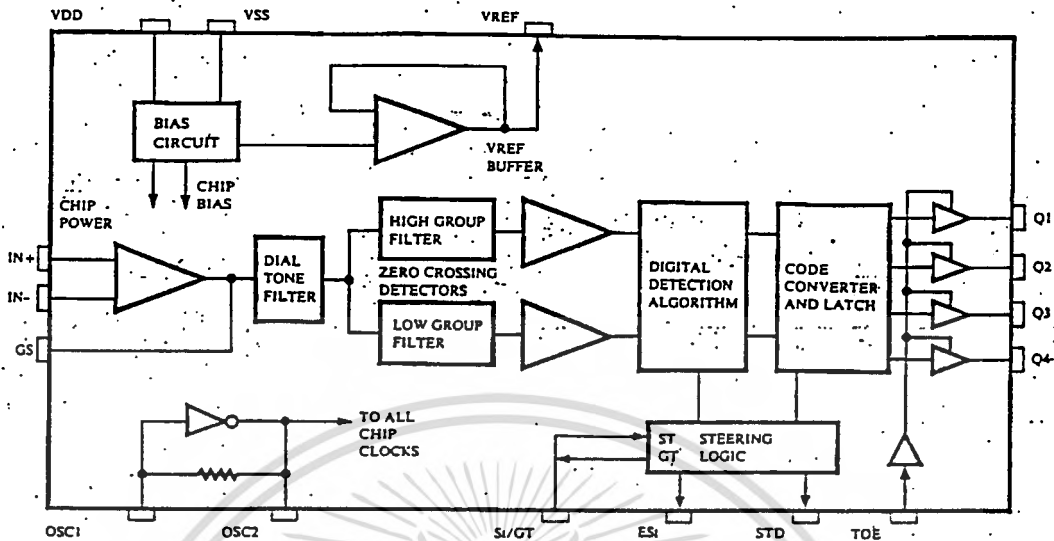
### การนำ MT8870 ไปใช้งาน

- นำไปใช้งานด้านรีโมตคอนโทรล
- เครื่องป้องกันโทรศัพท์ทางไกล
- ใช้งานเกี่ยวกับเครดิตการ์ด
- ใช้งานร่วมกับคอมพิวเตอร์
- ใช้ในเครื่องชุมสายขนาดเล็ก หรือ PABX
- ใช้กับงานทางด้านโทรศัพท์ทั่วไป
- เครื่องกันขโมย
- การควบคุมอุปกรณ์ทางโทรศัพท์
- ใช้ทำเครื่องสอบถามทางโทรศัพท์

### โครงสร้างของ MT8870

โครงสร้างภายในของ MT8870 ประกอบไปด้วยวงจรรองความถี่ และ วงจรถอดรหัสฟังก์ชันทางดิจิทัล เป็นไอซีที่สร้างโดยใช้เทคโนโลยี ISO<sup>2</sup> - CMOS ในส่วนของวงจรรองความถี่ใช้เทคนิคของสวิตช์คาปาซิเตอร์ฟิลเตอร์ สำหรับรองความถี่สูงและต่ำ ส่วนวงจรถอดรหัสใช้เทคนิคการนับทางดิจิทัล เพื่อตรวจจับและถอดรหัสทั้ง 16 ความถี่ออกเป็นเลขฐานสองขนาด 4 บิต และเช็คช่วงเวลาที่ยืนยันเข้ามา ส่วนภาคอินพุตเป็นออปแอมป์ ซึ่งสามารถปรับอัตราขยายได้โดยต่ออุปกรณ์ภายนอกเอาต์พุตเป็นวงจรแลตซ์ 3 สถานะ และรูปที่ 2.18 แสดงโครงสร้างภายในของ MT8870

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.19 แสดงโครงสร้างภายในของ MT8870

### ฟังก์ชันการทำงานภายใน MT8870

ประกอบด้วยส่วนสำคัญ 5 ส่วนคือ

1. ภาคกรองความถี่ ( filter section )
2. ภาคถอดรหัส ( decoder section )
3. ภาคตรวจสอบสัญญาณ ( steering circuit )
4. ภาคขยายสัญญาณความแตกต่าง ( differential input )
5. ภาคกำเนิดความถี่ ( oscillator )

#### ภาคกรองสัญญาณความถี่

ในส่วนนี้จะแยกสัญญาณ DTMF ที่เข้ามาออกเป็นสองกลุ่มความถี่ คือ ช่วงความถี่สูงและช่วงความถี่ต่ำ โดยใช้วงจรกรองความถี่อันดับ 6 ชนิดสวิตช์คาปาซิเตอร์ ( six-order switched capacitor band pass filter ) ซึ่งความถี่ที่แยกได้มี 2 ช่วง คือช่วงความถี่สูง และ ช่วงความถี่ต่ำ

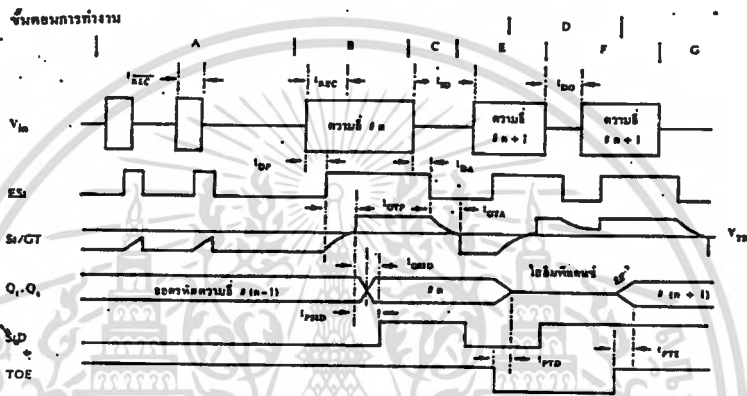
#### ภาคถอดรหัส

ความถี่ DTMF ที่ถูกกรองเรียบร้อยแล้วจะผ่านเข้าวงจรถอดรหัสความถี่ออกเป็นตัวเลข โดยใช้เทคนิคการนับแบบดิจิทัล และมีการตรวจสอบความถี่ที่เข้ามาว่าเป็นความถี่มาตรฐาน DTMF หรือไม่ เพื่อป้องกันความถี่อื่นเข้ามาผสม เมื่อตรวจสอบว่าความถี่นั้นถูกต้อง สัญญาณที่ขา ESt ( early steering ) ก็จะมีแอกทีฟสำหรับค่าที่ถอดรหัสได้จากความถี่ต่าง ๆ นั้น

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

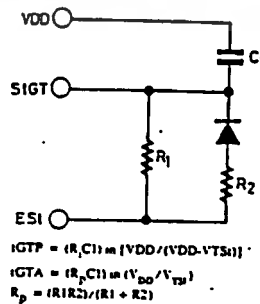
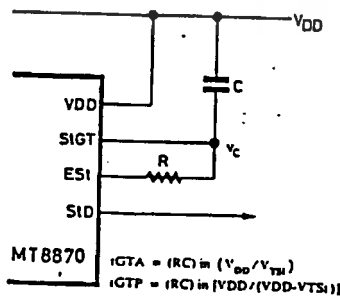
**ภาคตรวจสอบสัญญาณ**

ก่อนที่จะมีการถอดรหัสความถี่ออกไปที่เอาต์พุต จะมีการตรวจสอบช่วงเวลาที่เข้ามาว่ามีระยะเวลาตามที่กำหนดหรือไม่ โดยสังเกตจากระยะเวลาการกนุ้มโทรศัพท์ ซึ่งต้องกนุ้มให้มีความถี่ออกมาเป็นช่วงเวลาพอสมควร มิฉะนั้นวงจรส่วนนี้จะไม่รับ โดยถือว่าสัญญาณนั้นไม่ถูกต้อง ส่วนช่วงเวลายาวนานเท่าใดสามารถตั้งได้โดยใช้ RC ต่อภายนอก สัญญาณที่เข้า Est จะเป็น " High " นานใกล้เคียงกับระยะเวลาที่มีความถี่ DTMF เข้ามา จากรูปที่ 5 เมื่อเข้า Est เป็น " High " ทำให้ Vc สูงขึ้น ตัวเก็บประจุ C จะคายประจุ ทำให้แรงดัน Vc สูงขึ้น จนถึงค่าเทรชโฮลด์ วงจรถอดรหัส จึงจะถอดรหัสออกเป็นตัวเลขขนาด 4 บิต ดูรายละเอียดการทำงานได้จากแผนภูมิเวลา ในรูปที่ 2.20

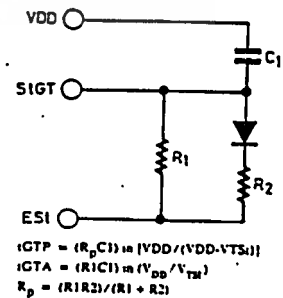


รูปที่ 2.20 แสดงแผนภูมิเวลา :

สำหรับคำว่าการ์ดไทม์ ( Gard time ) นั้นหมายถึง ช่วงคาบเวลาของความถี่ที่เข้ามา ซึ่งจะต้องนานเท่ากับหรือมากกว่าเวลาที่เรที่ตั้งไว้ จึงจะได้รับการยอมรับว่าสัญญาณความถี่นั้นถูกต้องหรือพูดได้ว่า เวลาที่เราตั้งไว้โดย RC ก็คือ การ์ดไทม์นั่นเอง เมื่อสัญญาณความถี่เข้ามานานเท่าหรือมากกว่าเวลาที่ตั้งไว้จึงจะสามารถแปลงเป็นตัวเลขได้ ถ้าสัญญาณความถี่เข้ามาสั้นกว่าก็ จะไม่มีการถอดรหัสเป็นตัวเลขออกไป



(ก) การถอดรหัสใหม่ ( I<sub>GTP</sub> : II<sub>GTP</sub> ) ( I<sub>GTA</sub> )



(ข) การถอดรหัสใหม่ ( I<sub>GTA</sub> : II<sub>GTP</sub> ) ( I<sub>GTA</sub> )

รูปที่ 2.21 วงจรตรวจสอบสัญญาณและแสดงเวลาการ์ดไทม์

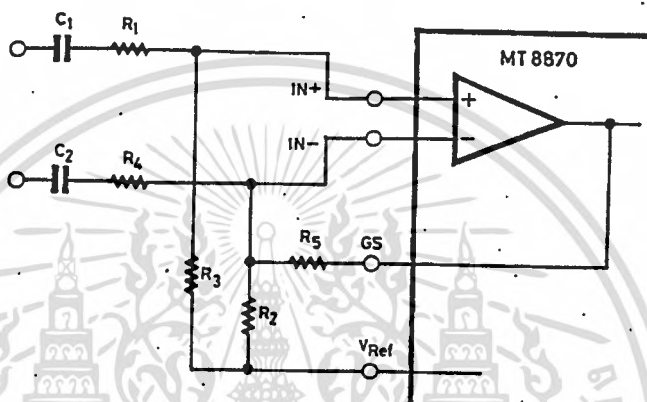
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อใช้ในการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### ภาคขยายสัญญาณความแตกต่าง

วงจรส่วนอินพุตของ MT8870 เป็นภาคขยายออปแอมป์ที่สามารถปรับอัตราขยายโดยต่อวงจรภายนอกเพิ่มเข้าไป รูปที่ 2.22 แสดงการต่อวงจรภายนอกเข้ากับอินพุตซึ่งสามารถคำนวณอัตราขยายความแตกต่างของอินพุตและอิมพีแดนซ์ได้ดังนี้

$$\text{อัตราขยาย (Av diff)} = R5 / R1$$

$$\text{อินพุตอิมพีแดนซ์ (Zin diff)} = 2\sqrt{R1^2 + (1/\omega c)^2}$$



รูปที่ 2.22 แสดงการต่อวงจรภาคอินพุต

### ภาคกำเนิดความถี่

ภายในไอซีจะมีวงจรเวลาอยู่ภายใน เพียงแต่ต่อแร่คริสตอลขนาด 3.58 MHz. ก็สามารถใช้งานได้ทันที

## ความรู้เกี่ยวกับ LCD

ในการแสดงผลอาจใช้ LED เพื่อแสดงสถานะของสัญญาณ หรือไม้ก็ 7 เซกเมนต์เพื่อแสดงค่าที่เป็นตัวเลข แต่สำหรับกรณีที่ต้องการแสดงข้อความ เช่น " Enter access code " หรือข้อความในลักษณะเดียวกัน อุปกรณ์ที่น่าจะเหมาะสมคือ จอ LCD ( Liquid Crystal Display )

LCD เป็นจอแสดงผลที่สามารถแสดงข้อความที่เป็นตัวเลข,ตัวอักษรและสัญลักษณ์อื่นๆ ซึ่งจะพบได้ใน อุปกรณ์เครื่องมือวัด และงานด้านอิเล็กทรอนิกส์

แผงของ LCD จะประกอบด้วยเซกเมนต์แสดงผลขนาดเล็กจำนวนมาก ในเซกเมนต์จะบรรจุชั้นของเหลวเป็นแผ่นบางๆ อยู่ระหว่างชั้นของแก้ว ของเหลวนี้เป็นสารประกอบ ทำงานโดยอาศัยพลังงานไฟฟ้ามาควบคุมการทำงานหรือการแสดงผลของ LCD เกิดขึ้นเนื่องจากการควบคุมแรงดันที่ตกคร่อมตัวมัน เช่น ถ้าให้แรงดันตกคร่อมเซกเมนต์ ก็จะเกิดสีดำหรือทึบแสง แต่ถ้าเอาแรงดันนั้นออกเซกเมนต์นั้นก็สว่างหรือโปร่งแสง ด้วยวิธีการจ่ายแรงดันและดจ่ายแรงดันนี้เพียงพอที่จะควบคุมการแสดงตัวเลข ตัวอักษรและสัญลักษณ์ต่างๆได้ และจากสาเหตุที่จอ LCD ใช้แรงดันควบคุม ดังนั้นจึงทำให้กินกำลังงานต่ำ

โมดูลของ LCD บางรุ่นอาจมี 1 แก้ว หรือมากกว่า การแสดงผลของจอ LCD จะอยู่ในรูปเมตริกซ์ เช่น บางรุ่นแสดงเมตริกซ์ที่มีขนาดกว้าง 5 เซกเมนต์ สูง 8 เซกเมนต์ สำหรับโครงการนี้ใช้รุ่น HD44780 ซึ่งสามารถควบคุมการแสดงผลได้สูงถึง 11 เซกเมนต์ ซึ่งเป็นผลดีกับการแสดงตัวอักษรที่ต้องการความละเอียด

ตัวอักษรจะถูกสร้างโดยการปรับตำแหน่งแต่ละเซกเมนต์ให้เหมาะสม เช่น ตัวอักษร " L " จะสร้างจากแนวตั้ง 1 แก้ว และแนวนอน 1 แก้ว

### คอนโทรลเลอร์ และการควบคุม

การที่จะใช้โมดูลของ LCD ในงานใดงานหนึ่งนั้น จะต้องทำความเข้าใจกับตัวควบคุมก่อน HD44780 เป็นตัวควบคุมขนาดเล็กที่คล้ายกับคอมพิวเตอรื โดยจะทำงานทั้งหมด 11 คำสั่ง เพื่อควบคุมการทำงานต่างๆ เช่น เคลียร์หน้าจอแสดงผล, เขียนตัวอักษร, เลือกตำแหน่งที่จะแสดงผล และอ่านข้อมูลจากจอแสดงผล

หน่วยความจำภายใน HD44780 มี 2 ชนิดคือ Character Generator ( CG ) ROM และ Character Generator ( CG ) RAM

CGROM ใช้สำหรับเก็บตัวอักษรเกือบ 200 รูปแบบ เช่นตัวอักษรภาษาอังกฤษ, ตัวเลขเครื่องหมายทางคณิตศาสตร์, สัญลักษณ์พิเศษ และอักขรญี่ปุ่น ซึ่งจะกำหนดใน ROM ไว้แล้วไม่สามารถแก้ไขหรือเปลี่ยนแปลงได้

CGRAM ใช้เก็บตัวอักษรที่ผู้ใช้ออกแบบขึ้นเอง เช่น โลโก้, สัญลักษณ์พิเศษ, อักษรควาพิงต่างๆ ที่สามารถออกแบบบนเมตริกซ์ขนาด 5x8 ได้ อักษรที่เขียนขึ้นนี้จะเขียนครั้งละ 5 บิต หลายๆค่า แต่ละค่าจะแทนรูปแบบเซกเมนต์ 1 แก้ว แล้วเก็บไว้ใน CGRAM รูปแบบอักขรนี้จะหายไปเมื่อปิดเครื่อง และเมื่อจะใช้งานต้องเรียกข้อมูลมาใหม่หลังจากเปิดเครื่อง

อักขรใน CGROM และ CGRAM เป็นอักขรขนาด 8 บิต ( 0 ถึง FFh ) ซึ่งบางตำแหน่งก็ไม่ได้ใช้ ตำแหน่งแอดเดรสที่ใช้มาก จากช่วง 21H ถึง 7DH ซึ่งจะตรงกับตำแหน่งรหัสแอสกีบนคอมพิวเตอร์ เช่น " A " จะถูก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เก็บไว้ที่ตำแหน่ง 41H และ “ B ” จะเก็บไว้ที่ตำแหน่ง 42H เป็นต้น โดยตำแหน่งแอดเดรสจะถูกเก็บอยู่ในเลขฐาน 16

IC HD44780 มีรีจิสเตอร์ 2 ตัวคือ Instruction Register ( IR ) ซึ่งใช้เก็บรหัสของคำสั่ง และ Data Register ( DR ) ซึ่งใช้สำหรับเก็บรหัสอักขระเมื่อต้องการเขียนหรืออ่านข้อมูลจาก IC จะต้องเลือกรีจิสเตอร์ที่เหมาะสมเพื่อนำไปต่อกับขา 4 ของ LCD ตามหน้าที่ที่ต้องการ

### ตารางแสดงตำแหน่งขาต่างๆ ของ HD44780 ที่ใช้เชื่อมต่อกับ LCD

ขา	สัญลักษณ์	ฟังก์ชัน
1	Vss	กราวด์
2	Vdd	+5 โวลต์
3	Vo	ปรับความสว่างด้วยแรงดัน
4	RS	เลือกรีจิสเตอร์
5	RAW	เลือกการอ่านหรือเขียน ( 0 = เขียน : 1 = อ่าน )
6	E	อีน่าเปิดการอ่าน หรือ เขียน
7	D0	ดาต้าอินพุท/เอาต์พุทบิตต่ำสุด
8	D1	ดาต้าอินพุท/เอาต์พุทบิตที่ 2
9	D2	ดาต้าอินพุท/เอาต์พุทบิตที่ 3
10	D3	ดาต้าอินพุท/เอาต์พุทบิตที่ 4
11	D4	ดาต้าอินพุท/เอาต์พุทบิตที่ 5
12	D5	ดาต้าอินพุท/เอาต์พุทบิตที่ 6
13	D6	ดาต้าอินพุท/เอาต์พุทบิตที่ 7
14	D7	ดาต้าอินพุท/เอาต์พุทบิตสูงสุด

## ISD 2590 ไอซีบันทึกสัญญาณเสียง

### คุณสมบัติทั่วไปของ ISD 2590

1. เพียงไอซีตัวเดียวก็สามารถบันทึกและเล่นกลับได้ง่าย
2. ไม่มีอุปกรณ์ประเภทอื่นต่อร่วมภายนอก
3. ไม่ต้องพัฒนาระบบอื่นขึ้นมาเสริมเพื่อให้ใช้งานได้
4. ให้เสียงตอบสนองที่เป็นธรรมชาติ
5. สามารถควบคุมโดยใช้ microprocessor , microcontroller
6. มีระยะเวลาในการบันทึกหรือเล่นกลับ ได้ 90 วินาที
7. สามารถต่อเคสเคตได้โดยตรง
8. ใช้เพาเวอร์ต่ำขณะมีการเก็บข้อมูล
9. ปิดการทำงานอัตโนมัติ เมื่อไม่มีการบันทึกหรือเล่นกลับนานเกินไป
10. มีวงจรถ้าหนดสัญญาณนาฬิกาภายในตัว
11. มีวงรอบการบันทึกมากถึง 100,000 ครั้ง

จากคุณสมบัติที่รวบรวมอยู่ในไอซีเพียงตัวเดียว ทำให้ง่ายแก่การใช้งาน ตั้งแต่วงจรรขยายสัญญาณจากไมโครโฟนจนถึงหน่วยจัดเก็บข้อมูลที่บันทึก และขับออกลำโพงก็รวบรวมไว้ในตัวไอซีเพียงตัวเดียว ในโหมดการบันทึกจะจัดเก็บข้อมูลต่างๆไว้ในหน่วยความจำที่เป็นเซลล์แบบไม่ต้องการแรงดันสำรอง เพื่อรักษาข้อมูลไม่ให้สูญหาย

### รายละเอียดของขาอุปกรณ์

#### Microphone Input ( MIC )

ขา 17 จะรับสัญญาณ อินพุตที่ผ่านเข้ามายังไมโครโฟน แล้วส่งผ่านสัญญาณเข้าสู่วงจรปริแอมป์ที่ประกอบอยู่ในตัวไอซี ภายในประกอบด้วยวงจรควบคุมอัตราขยายอัตโนมัติ ( AGC ) โดยวงจรมี จะทำหน้าที่ควบคุมอัตราขยายของวงจรปริแอมป์ให้มีการขยายอยู่ในช่วง -15 ถึง 24 เดซิเบล

#### Microphone Reference Input ( MIC REF )

ขา 18 จะต่อเข้ากับกราวด์อนาล็อก ( Vssa ) โดยต่ออนุกรมกับตัวเก็บประจุเพื่อทำหน้าที่กำจัดสัญญาณรบกวนทางอินพุตขา 17 และเพื่อให้เกิดการชดเชยทางด้านสัญญาณรบกวนให้ดีกว่า 10 เดซิเบล

#### Auxiliary Input ( AUX IN )

ขา 11 จะเป็นขารับอินพุตจากภายนอก ซึ่งเป็นการมัลติเพล็กซ์สัญญาณผ่านออกไปทางเอาต์พุตของวงจรรขยายภายใน และขับออกสู่เอาต์พุตลำโพง โดยขั้นตอนการทำงานนี้จะเกิดขึ้น เมื่อขา CE มีสถานะเป็น "1"

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วงรอบของการเล่นกลับก็จะสิ้นสุดลง หรือเมื่อสัญญาณที่บันทึกไว้ถูกเล่นกลับจนหมดสิ้นแล้ว มีการต่อสายเคส ISD2590 กันหลายๆตัว ขา AUX IN จะถูกใช้ต่อเข้ากับสัญญาณเล่นกลับที่ออกมาจากขาเอาต์พุตลำโพงของตัวก่อนหน้านี้ หรือจากตัวอันดับแรก

#### Analog Output ( ANA OUT )

ขา 21 เป็นขาเอาต์พุตของวงจรมัลติเพลกซ์สัญญาณจากไมโครโฟนที่ได้รับการควบคุมอัตราขยายจากวงจรถ่าย AGC ภายในแล้ว

#### Analog Input ( ANA IN )

ขา 20 จะรับสัญญาณผ่านวงจรมัลติเพลกซ์ออกมาทางขา 21 โดยผ่านตัวเก็บประจุดับปลิงภายนอกดับปลิงสัญญาณเข้าที่ขา 20 เพื่อผ่านสัญญาณเข้าไปทำการบันทึกไว้ภายในตัวไอซี

#### Automatic Gain Control Input ( AGC )

ขา 19 เป็นอินพุตเพื่อควบคุมอัตราขยายของมัลติเพลกซ์ไมโครโฟน เพื่อให้ระดับสัญญาณมีความผิดเพี้ยนน้อยที่สุด ขา AGC นี้จะต่อร่วมอยู่กับอุปกรณ์ RC

#### Speaker output ( SP+/ SP- )

ขา 14 ,15 เป็นขาเอาต์พุตต่อออกลำโพง ขา o/p นี้ ไม่สามารถต่อขนานกันหลายตัวได้ในกรณีที่ต่อสายเคสกันหลายตัว

#### Power Down Input ( PD )

ขา 24 ในขณะที่ไม่มีการบันทึกหรือเล่นกลับ ที่ขา PD จะมีสถานะเป็น " 1 " ก็จะเป็นการรักษาระดับการสิ้นเปลืองกำลังงานในระดับต่ำมากๆ แต่เมื่อขา VOF มีสถานะเป็น " 0 " ที่แสดงถึงการเล่นกลับสิ้นสุดลงปรากฏขึ้น ขา PD ปกติจะเป็น " 1 " อยู่ในขณะนั้นก็จะถูกรีเซ็ต และจะเริ่มกระบวนการบันทึกและเล่นกลับใหม่อีกครั้ง

#### Chip Enable Input ( CE )

ขา 23 ขา CE จะต้องได้รับสัญญาณพัลส์ " 0 " เพื่อทำการเกิดการเปลี่ยนแปลงระหว่างการเล่นกลับและการบันทึก ที่ขาแอดเดรสอินพุต และขา P/R อินพุตจะถูกแลตซ์ จากพัลส์ขอบขาลงของพัลส์ที่ขา CE

#### Address/Mode Inputs ( A0 - A9 / M0 - M6 )

ขา 1-10 ขาแอดเดรสและโหมดอินพุตจะมีอยู่สองฟังก์ชันที่อยู่กับระดับสองของ MSB ของแอดเดรส ถ้าแอดเดรสใดแอดเดรสหนึ่งของสอง MSBS เป็น " 0 " อินพุตก็จะมาปรากฏที่แอดเดรสบิตทั้งหมดและใช้เป็นเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

แอดเดรสเริ่มต้นสำหรับวงรอบการบันทึกและเล่นกลับ และขาแอดเดรสจะเกิดการแลตช์ โดยขอบขาของพัลส์ที่ขา CE และถ้า MSBS มีสถานะเป็น " 1 " ขาแอดเดรส/โหมดอินพุตจะมาขึ้นอยู่ที่โหมดบิตทั้งหมด และเกิดการแลตช์ เมื่อพัลส์ขอบขาของปรากฏที่ขา CE

#### **Palyback/Record Input ( P/R )**

ขา 27 เมื่อขาอินพุตควบคุมการเล่นกลับและบันทึกได้รับพัลส์ " 1 " จะเป็นวงรอบของการเล่นกลับ และถ้าพัลส์เป็น " 0 " จะเป็นการเลือกวงรอบการบันทึก ถ้าหากได้รับพัลส์ที่ขอบขาของขา CE จะเป็นการแลตช์อินพุตที่ขา P/R

#### **External Clock Input ( XCLK )**

ขา 26 เป็นขารับสัญญาณนาฬิกาภายนอก เพื่อกำหนดค่าความถี่สัญญาณนาฬิกาในการสุ่มสัญญาณ แต่โดยปกติได้ระบุไว้ว่าสัญญาณนาฬิกา การสุ่มสัญญาณถูกกำหนดไว้ภายในแล้ว ซึ่งจะไม่ขึ้นกับอุณหภูมิภายนอก หรือย่านแรงดันไฟเลี้ยงที่ไม่คงที่ การใช้งานปกติแล้วจะต่อขา 26 นี้ เข้ากับกราวด์ของไฟเลี้ยง

#### **End - Of - Message / RUN Output ( EOM )**

ขา 25 เป็นส่วนของอุปกรณ์ non - volatile ภายในตัวไอซีที่จะใช้กำหนดหรือระบุการสิ้นสุดของการเก็บข้อมูลที่ทำการบันทึก ขา EOM นี้ จะให้เอาต์พุตออกมาเป็น " 0 " เมื่อข้อมูลที่ถูกบันทึกอยู่ถูกเล่นกลับออกมาหมดแล้ว

#### **Overflow Output ( OVF )**

ขา 22 สัญญาณพัลส์ " 0 " จะปรากฏออกมาทางขาเอาต์พุตนี้เพื่อเป็นการแสดงว่าสิ้นสุดการเล่นกลับ หรือหน่วยความจำภายในตัวไอซีได้ถูกอ่านออกมาหมดแล้ว และจะแสดงเป็นสถานะหยุดการเล่นกลับ พัลส์เอาต์พุตจากขา OVF นี้ จะจ่ายให้กับขา CE อินพุต จนกว่าขา PF จะได้รับพัลส์เพื่อทำการรีเซต และเริ่มวงรอบการเล่นกลับใหม่อีกครั้ง พัลส์ที่ขา OVF นี้สามารถใช้เริ่มต้นการทำงานของ ISD2590 ในตัวถัดไปได้เมื่อถูกต่อคาสเคสกันอยู่หลายตัว

#### **Voltage Inputs ( Vcca , Vccd )**

ขา 16 และ 28 เป็นขารับแรงดันที่จะต้องแยกกันต่างหากระหว่างขารับแรงดันของวงจรมานอก และวงจร ดิจิตอลที่ประกอบอยู่ในตัวไอซีแล้ว ขารับแรงดันต้องการแรงดันไฟเลี้ยง +5 โวลต์ และต้องเป็นแรงดันไฟเลี้ยงที่มีสัญญาณรบกวนต่ำมาก

### Ground Input ( Vssa , Vssd )

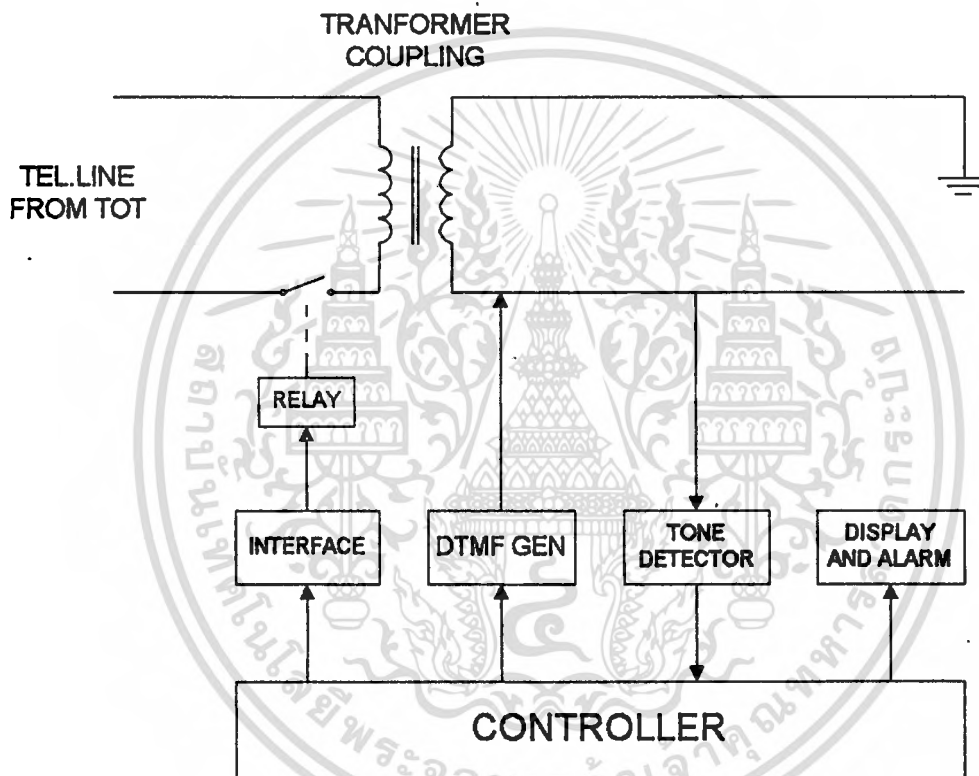
ขา 12 และขา 13 โดยคุณสมบัติของไอซี ISD2590 จะมีการแยกกันระหว่างกราวด์และสัญญาณอนาล็อก และ กราวด์ของสัญญาณดิจิทัล ขากกราวด์ทั้งสองนี้ จะถูกต่อและปิดไว้ภายในตัวถึงบรรจของไอซี การใช้งานขากกราวด์ทั้งสองจะเลือกต่อกับกราวด์ของเพาเวอร์ซัพพลายในส่วนที่ค่าอิมพีแดนซ์ต่ำเพื่อไม่ต้องการให้เกิดค่าแรงดันที่แตกต่างกันระหว่างกราวด์ทั้งสอง



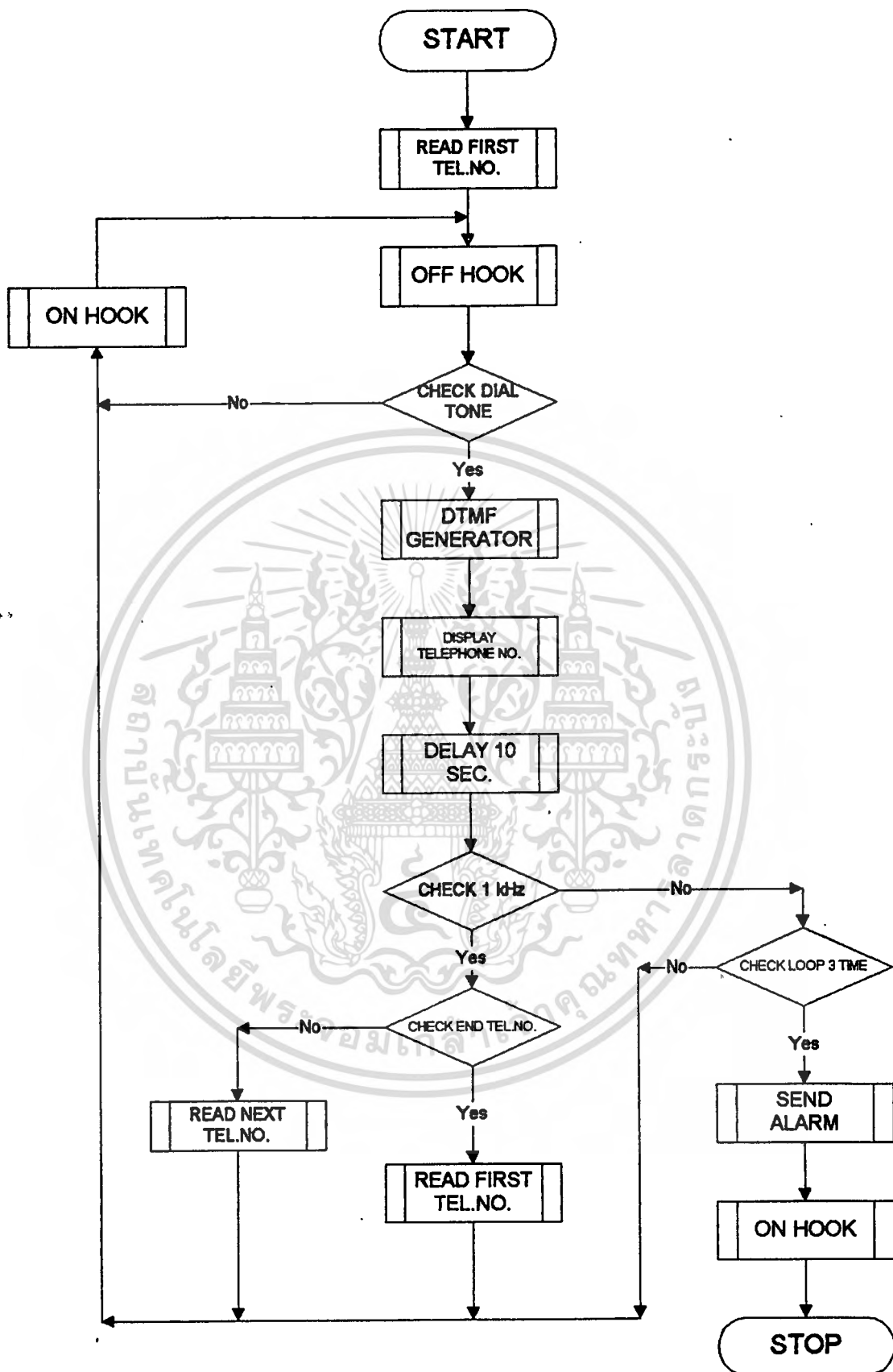
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

**บทที่ 3**  
**การคำนวณและการสร้าง**  
**เครื่องตรวจสอบสถานะชุมสาย**  
**AUTOMATIC ANSWER TRUNK SCANNING**

โดยหลักการที่จะใช้เลขหมายตอบรับอัตโนมัติของแต่ละชุมสายมาเป็นตัวแสดงผลการตรวจสอบสถานะชุมสาย เราจะเก็บเลขหมายเหล่านี้ไว้ในหน่วยความจำ แล้วเขียนโปรแกรมสั่งงานให้เครื่องตรวจสอบทำการโทรออกไปยังเลขหมายตอบรับอัตโนมัติเหล่านี้ทั้งหมดตามที่เก็บไว้ในหน่วยความจำ ก็จะเป็นการตรวจสอบสถานะของชุมสายนั่นเอง



รูปที่ 3.1 บล็อกไดอะแกรมของเครื่องตรวจสอบสถานะชุมสายโทรศัพท์



รูปที่ 3.2 แผนผังแสดงขั้นตอนการทำงานของเครื่องตรวจสอบสถานะชุมสายโทรศัพท์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.1. หลักการทำงาน

เริ่มจากอุปกรณ์ควบคุมการทำงาน ( Controller ) สั่งให้อุปกรณ์เชื่อมต่อ ( Interface ) ทำงานเพื่อทำการยกหูโทรศัพท์ ( Hand Set ) หลังจากนั้นวงจรตรวจจับสัญญาณเสียง ( Tone Detector ) จะทำการตรวจสอบว่ามีสัญญาณว่าง ( Dial Tone ) หรือไม่ ถ้าไม่มี อุปกรณ์ควบคุมการทำงาน ก็จะสั่งให้อุปกรณ์เชื่อมต่อ วางหู และยกหูใหม่ จนกว่าจะได้สัญญาณว่าง

เมื่อได้สัญญาณว่างแล้ว อุปกรณ์ควบคุมการทำงานจะอ่านเลขหมายโทรศัพท์จากหน่วยความจำ และส่งให้กับวงจรถูกกำเนิดสัญญาณเลขหมายโทรศัพท์ ( DTMF Generate ) ทำการแปลงข้อมูลเลขหมายโทรศัพท์ที่เป็นเลขฐานสอง ( Binary Code ) ให้เป็นสัญญาณเลขหมายโทรศัพท์ และส่งไปในสายโทรศัพท์โดยผ่านหม้อแปลงคัปปลิ่ง พร้อมกับแสดงหมายเลขโทรศัพท์นั้นๆทางหน่วยแสดงผล ( Display ) ด้วย

หลังจากนั้นจะหน่วงเวลา 10 วินาที แล้ววงจรตรวจจับสัญญาณเสียง จะตรวจว่ามีสัญญาณตอบรับซึ่งเป็นสัญญาณความถี่ 1 kHz ตอบกลับมาหรือไม่ ถ้ามีแสดงว่า ชุมสายนั้นอยู่ในสภาวะปกติ อุปกรณ์ควบคุมการทำงานจะสั่งงานให้อุปกรณ์เชื่อมต่อทำการวางหู และยกหู เพื่อจะนำเลขหมายต่อไปมาโทรอีก แต่ถ้าไม่มีสัญญาณความถี่ 1 kHz กลับมาภายใน 10 วินาที อุปกรณ์ควบคุมการทำงาน จะสั่งให้มีการเรียกหมายเลขโทรศัพท์ซ้ำกัน 3 ครั้ง ถ้ายังไม่ได้รับสัญญาณความถี่ 1 kHz อีก ก็จะสั่งงานให้ส่วนส่งเสียงเตือน ( Alarm ) ทำงาน เพื่อเตือนให้พนักงานชุมสายทราบว่า มีชุมสายบางชุมสายเกิดเหตุขัดข้อง ซึ่งสามารถที่จะทราบได้โดยดูจากหมายเลขโทรศัพท์ที่แสดงอยู่บนหน่วยแสดงผลในขณะนั้น

#### 3.1.1. วงจรสำหรับอุปกรณ์ควบคุม ( CONTROLLER )

วงจรควบคุม เป็นวงจรที่ทำหน้าที่ควบคุมการทำงานทั้งหมดของวงจรตรวจสอบสภาวะชุมสาย เช่น วงจรเชื่อมต่อ ( Interface Circuit ) , วงจรกำเนิดสัญญาณเลขหมายโทรศัพท์ ( DTMF Generate ) , วงจรตรวจจับสัญญาณความถี่ 1 kHz ( Tone Detector Circuit ) , วงจรแสดงผลหมายเลขโทรศัพท์และวงจรถูกส่งเสียงเตือน ( Alarm And Display Circuit ) การทำงานของวงจรควบคุมนั้นจะต้องอาศัยโปรแกรม ซึ่งบรรจุกำสั่งต่างๆในการควบคุมให้วงจรดังกล่าวข้างต้น ทำงานตามวัตถุประสงค์ได้ และหน่วยประมวลผลกลาง ( CPU : Central Processing Unit ) จะนำเอาคำสั่งต่างๆที่เก็บไว้ในหรือภายนอกหน่วยประมวลผลกลาง ขึ้นอยู่กับความเหมาะสม และความต้องการของผู้สร้างวงจร ฉะนั้นวงจรควบคุมจึงประกอบไปด้วยส่วนใหญ่ 2 ส่วน คือ อุปกรณ์ หรือฮาร์ดแวร์ ( Hard ware ) และส่วนของโปรแกรม หรือซอฟต์แวร์ ( Soft ware ) จะทำงานร่วมกัน โดยส่วนของฮาร์ดแวร์จะนำเอาคำสั่งต่างๆในโปรแกรมมาประมวลผล และสามารถสั่งให้วงจรรายนอกต่างๆทำงานได้ตามต้องการ

#### 3.1.2. วงจรแสดงผลหมายเลขโทรศัพท์ และ ส่งเสียงเตือน ( DISPLAY and ALARM )

วงจรแสดงผลหมายเลขโทรศัพท์เป็นวงจรที่ใช้แสดงให้เห็นว่า ในขณะนั้นเครื่องตรวจสอบสภาวะชุมสายได้ทำการเรียกไปยังเลขหมายใดหรือส่งสัญญาณเลขหมายเพื่อติดต่อหรือตรวจสอบไปที่ชุมสายใด ถ้าหากชุมสายนั้นอยู่ในสภาวะปกติ คือสามารถให้บริการได้ก็จะส่งสัญญาณตอบรับอัตโนมัติกลับมาให้ไมโครคอน

โทรเลขเลขก็จะนำเอาเลขหมายของชุมสายอื่นๆ จากหน่วยความจำขึ้นมาทำการเรียกต่อไปเรื่อยๆ ฉะนั้นส่วนแสดงผลเลขหมายโทรศัพท์นี่ก็จะแสดงเลขหมายโทรศัพท์ไปเรื่อยๆ เช่นกัน แต่ถ้าหากชุมสายใดที่ไม่ส่งสัญญาณตอบรับอัตโนมัติกลับมาภายในเวลา 10 วินาที เครื่องตรวจสอบสถานะชุมสายจะหยุดการทำงาน และจะคงสถานะการแสดงผลเลขหมายโทรศัพท์และส่งเสียงเตือนเพื่อให้ทราบว่ามีเลขหมายโทรศัพท์ที่นั้นเมื่อโทรไปแล้วไม่มีสัญญาณตอบรับอัตโนมัติกลับมา เมื่อตรวจสอบเลขหมายจากส่วนแสดงผลนั้นก็จะทำให้เราทราบว่าขณะนี้ชุมสายใดไม่สามารถให้บริการได้ตามปกติ ทำให้สามารถแก้ไขเหตุเสียของชุมสายนั้นได้ทันที

### 3.1.3. วงจรตรวจจับสัญญาณตอบรับอัตโนมัติ ( ANSWERING SIGNAL DETECTOR )

วงจรตรวจจับสัญญาณตอบรับอัตโนมัติที่ส่งมาจากชุมสายโทรศัพท์ เป็นสัญญาณที่มีความถี่ 1 กิโลเฮิรท์ ในการตรวจจับสัญญาณนี้จะใช้ไอซีเบอร์ LM 567 ซึ่งเป็นไอซีเฟสล็อกลูป ( Phase Lock Loop ) โดยตั้งความถี่ศูนย์กลางหรือความถี่ภายในให้ได้ 1 กิโลเฮิรท์ ซึ่งขึ้นอยู่กับค่า R และ C

การทำงานของ LM 567 นั้นในสถานะปกติที่ขาเอาต์พุต ( ขา 8 ) จะมีสถานะโลจิกเป็น " 1 " แต่ถ้ามีสัญญาณเข้ามาที่ขาอินพุต ( ขา 3 ) ที่มีความถี่เท่ากับความถี่ภายในตามที่กำหนดโดย R และ C แล้ว ระดับสัญญาณทางด้านเอาต์พุตจะเปลี่ยนจากโลจิก " 1 " ไปเป็นโลจิก " 0 " และเมื่อสัญญาณที่ตรงกับความถี่ภายในนี้หมดไป ระดับสัญญาณของเอาต์พุตก็จะกลับเป็นโลจิก " 1 " ตามเดิม

การคำนวณค่า R และ C

$$f = 1.1 / RC$$

เมื่อ f คือ ความถี่ศูนย์กลางหรือความถี่ภายใน

เช่น ต้องการตรวจจับสัญญาณความถี่ 1 กิโลเฮิรท์

$$\text{เลือกค่า } C = 0.1 \text{ uF} \text{ จะได้ค่า } R = 1.1 \times 1000000 / (1000 \times 0.1)$$

### สัญญาณต่างๆ ที่ใช้ในการติดต่อทางโทรศัพท์

ON HOOK หมายถึง สภาพผู้เข้าวางหู หรือสภาพว่าง ( Idle ) ลักษณะของวงจรจะเป็น วงจรเปิด ความต้านทานสูง ( Open Loop High Impedance ) ระดับแรงดัน 48 Vdc

OFF HOOK สภาพผู้เข้ายกหู สายจะมีสภาพ วงจรปิดความต้านทานต่ำ ( Close Loop low impedance ) ระดับแรงดัน 8 Vdc

Dialling ผู้เข้าทำการหมุนเลขหมาย เครื่องแบบ หมุน จะส่งสัญญาณแบบ พัลส์ ( pulse ) ในเครื่องแบบกดปุ่ม จะมีสัญญาณเลขหมายโทรศัพท์ ( DTMF : Dual Tone MultiFrequency )

Dial Tone เป็นสัญญาณที่บอกให้ทราบว่า ขณะนี้อุปกรณ์ที่ชุมสายพร้อมที่จะรับใ้คิดการหมุนเลขหมายจากผู้เรียก ให้ผู้เรียกทำการส่งเลขหมายได้ สัญญาณพร้อมรับ นี้เป็นสัญญาณต่อเนื่องมีความถี่ 425 Hz. รวมกับค่าความถี่ 50 Hz. ผู้เข้าจะได้ยิน สัญญาณนี้เมื่อทำการยกหูโทรศัพท์เพื่อทำการเรียก

Busy Tone เป็นสัญญาณที่ส่งมาบอกให้ทราบว่าอุปกรณ์ชุมสายไม่ว่าง เช่น ถ้าผู้เข้ายกหูแล้วได้ยินเสียงนี้ แทนที่จะได้ยินเสียง สัญญาณสายว่าง ( Dial Tone ) แสดงว่าอุปกรณ์ในชุมสายไม่ว่าง แต่ถ้าได้ยินเสียงนี้หลังจากหมุนเลขหมายไปแล้ว แสดงว่าผู้เข้าฝ่ายถูกเรียกไม่ว่างหรืออุปกรณ์สำหรับต่อออกไปยังอีกไม่ว่างกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ชุมสายอื่นไม่ว่างในกรณีที่ถูกเรียกอยู่ต่างชุมสาย สัญญาณที่ส่งเป็นสัญญาณที่ขาดตอนเป็นช่วงๆ ส่ง 0.5 วินาที หยุด 0.5 วินาที ความถี่ ของสัญญาณ 425 Hz. ซายน์เวฟ ( Sine wave )

Ringback Tone เป็นสัญญาณที่ผู้เรียกได้ยินหลังจากหมุนเลขหมายครบแล้ว เพื่อบอกให้ทราบว่า การต่อกระทำสำเร็จ ขณะนี้ชุมสายได้ส่งสัญญาณเรียก ( Ringing Signal ) ไปยังผู้ถูกเรียก สัญญาณใช้ ความถี่ 425 Hz. ซายน์เวฟ ( Sine wave ) โดยจะส่ง 1 วินาที หยุด 4 วินาที

Ringin Signal หรือสัญญาณเรียก เป็นสัญญาณที่ส่งไปยังผู้เช่าฝ่ายถูกเรียก ซึ่งจะได้ยินเป็นเสียงกระดิ่ง หรือ โทน ขึ้นอยู่กับวงจรที่ใช้ สัญญาณเป็น ซายน์เวฟ ( Sine wave ) 25 Hz.ค่าแรงดัน 100 โวลท์ ช่วงการส่ง ส่ง 1 วินาที หยุด 4 วินาที

สัญญาณ โทนอื่นๆ และเสียงตอบจากเครื่องบันทึกเสียง ( Announcement machine ) สัญญาณโทนอื่นๆ เช่น สัญญาณบอกว่าเลขหมายที่หมุนมาไม่มีใช้งานอยู่ ( NU tone : number unobtainable tone )

### 3.1.4. วงจรสร้างสัญญาณเลขหมายโทรศัพท์ ( DTMF GENERATOR )

วงจรสร้างสัญญาณเลขหมายโทรศัพท์ ทำหน้าที่สร้างสัญญาณเลขหมายโทรศัพท์ ( DTMF ) ของหมายเลขโทรศัพท์ที่ต้องการโทรไป โดยผ่านทางหม้อแปลงคัปปลิ่งป้อนเข้าสู่คู่สายโทรศัพท์ วงจรนี้ใช้ไอซีเบอร์ TCM 5089 โดยการป้อนข้อมูลที่เป็นไบนารีเข้าที่ขา R1 - R4 และ C1 - C3 ก็จะได้สัญญาณเลขหมายโทรศัพท์ตามตารางที่ 3.1

เลขหมาย	R1	R2	R3	R4	C1	C2	C3	C4
1	0	1	1	1	1	0	0	0
2	0	1	1	1	0	1	0	0
3	0	1	1	1	0	0	1	0
4	1	0	1	1	1	0	0	0
5	1	0	1	1	0	1	0	0
6	1	0	1	1	0	0	1	0
7	1	1	0	1	1	0	0	0
8	1	1	0	1	0	1	0	0
9	1	1	0	1	0	0	1	0
0	1	1	1	0	0	1	0	0
สภาวะปรกติ	1	1	1	1	0	0	0	0

ตารางที่ 3.1 ตารางข้อมูลของไอซีผลิตสัญญาณเลขหมายโทรศัพท์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สัญญาณเลขหมายโทรศัพท์ ( DTMF ) เป็นสัญญาณ 2 ความถี่ให้ข้อดี คือ ลดเวลาในการส่งเลขหมายเฉลี่ยแล้วเหลือเพียง 0.7 วินาที / เลขหมาย ความผิดพลาดของโค้ดมีโอกาสน้อยมาก เพราะมีการตรวจสอบความถี่ 2 ชุด พร้อมๆ กัน นอกจากนั้นยังสามารถให้จำนวนโค้ดได้มาก เช่น เพิ่มโค้ด \* ( Star ) และ # ( Square ) ซึ่งใช้ในงานบริการพิเศษต่างๆ เช่น บริการเลขหมายย่อ ความถี่ที่กำเนิดแบ่งออกเป็น 2 กลุ่ม คือ กลุ่มความถี่สูงตั้งแต่ความถี่ 1209 Hz. เป็นต้นไป และกลุ่มความถี่ต่ำตั้งแต่ 941 Hz. ดังแสดงในตารางที่ 3.2 เมื่อทำการวัดปุ่มหมายเลข 5 ความถี่ 770 Hz. และ 1336 Hz. จะถูกออกไปพร้อมๆ กัน

ความถี่ ( Hz. )		
ปุ่ม	กลุ่มความถี่ต่ำ	กลุ่มความถี่สูง
1	697	1209
2	697	1336
3	697	1477
4	770	1209
5	770	1336
6	770	1477
7	852	1209
8	852	1336
9	852	1477
*	941	1209
0	941	1336
#	941	1477

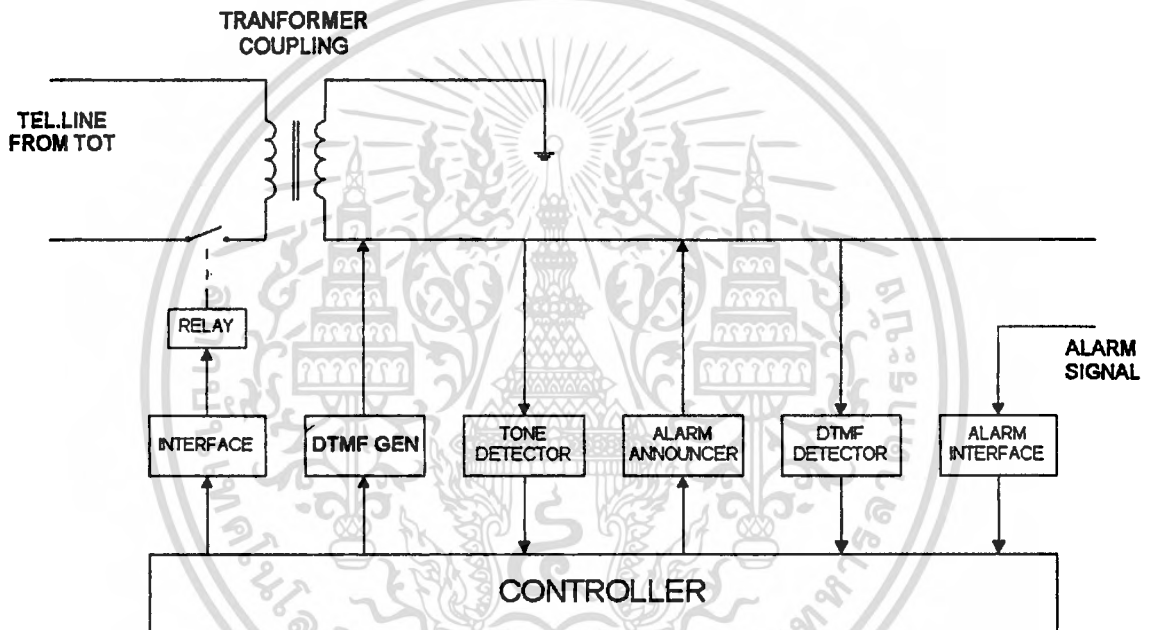
ตารางที่ 3.2 ความถี่ DTMF กับปุ่มที่กด

### 3.1.5. วงจรเชื่อมต่อกับสายโทรศัพท์ ( INTERFACE )

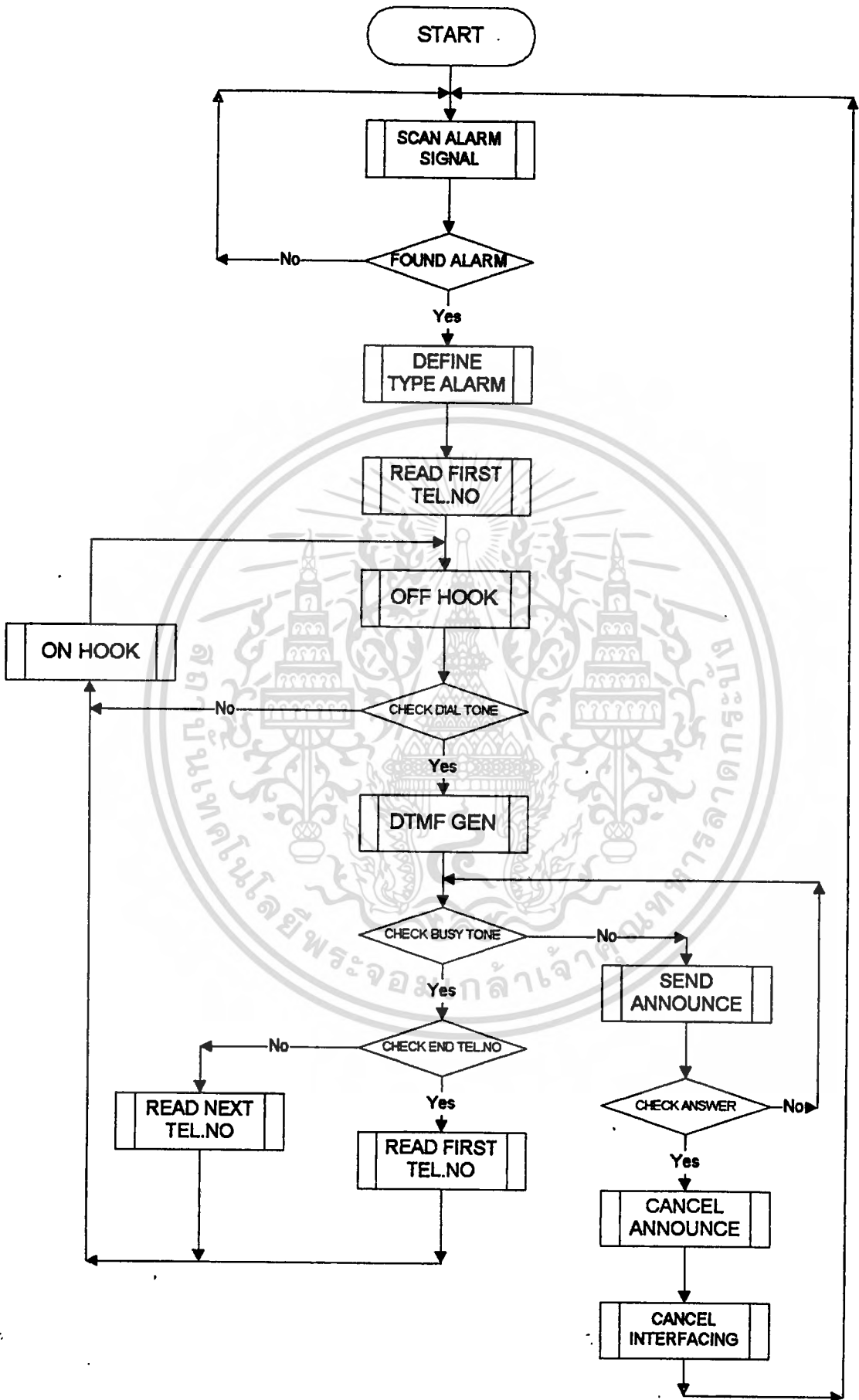
วงจรเชื่อมต่อกับสายโทรศัพท์จะถูกควบคุมการทำงานโดยไมโครคอนโทรลเลอร์ ซึ่งจะส่งสัญญาณที่มีระดับโลจิก " 1 " มาที่ขาเบสของทรานซิสเตอร์ TR1 ทำให้ TR1 ทำงานมีกระแสไหลผ่าน RL1 คอนแทคของ RL1 เปลี่ยนสภาวะจากเปิดเป็นปิด ทำให้สภาวะของคู่สายโทรศัพท์เปลี่ยนจากเดิม วางหู ( ON HOOK ) เป็น ยกหู ( OFF HOOK )

## เครื่องแจ้งเหตุเสียชุมสายโทรศัพท์ NON FIXED LINK ALARM SENDER

เครื่องแจ้งเหตุเสียชุมสายโทรศัพท์เหมาะที่จะนำไปใช้งานในชุมสายท้องถิ่นต่างๆ เพื่อใช้ในการตรวจจับเหตุเสียอุปกรณ์ร่วมของชุมสายอันจะเป็นสาเหตุที่นำไปสู่การหยุดการทำงานของชุมสายโทรศัพท์ หลักการทำงานของวงจรจะมีวงจรรับสัญญาณเหตุเสีย ( Alarm ) จากชุมสายโทรศัพท์ หรือ แหล่งกำเนิดสัญญาณแจ้งเหตุอื่นๆ แล้วทำการโทรออกไปยังเลขหมายปลายทางที่กำหนดไว้ เพื่อแจ้งเหตุเป็นข้อความให้ ผู้รับ ทราบว่าขณะนี้เกิดเหตุเสียอะไรที่ชุมสายไหน



รูปที่ 3.3 แสดงบล็อกไดอะแกรมของเครื่องแจ้งเหตุเสียชุมสาย



รูปที่ 3.4 แผนผังแสดงขั้นตอนการทำงานของเครื่องแจ้งเหตุเสียทุบสาย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับวงวิชาการเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.2. หลักการทำงาน

เริ่มด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์จะตรวจจับสัญญาณแจ้งเหตุเสียที่เข้ามาทางด้านวงจรเชื่อมต่อสัญญาณแจ้งเหตุเสีย ( Alarm Interface ) โดยจะคอยตรวจจับสัญญาณนี้ตลอดเวลา หากตรวจจับสัญญาณแจ้งเหตุเสียได้ก็จะตรวจสอบว่าเป็นเหตุเสียประเภทใดเพื่อไปเลือกข้อความและอ่านข้อมูลซึ่งเป็นเลขหมายโทรศัพท์ที่กำหนดไว้แล้วขึ้นมาส่งให้วงจรเชื่อมต่อทำการเชื่อมต่อกับสายโทรศัพท์ให้ ต่อจากนั้นวงจรตรวจจับสัญญาณเสียงจะตรวจสอบว่ามีสัญญาณว่าง จากชุมสายส่งมาให้หรือไม่ ถ้ามี หน่วยประมวลผลกลางจะส่งข้อมูลเลขหมายโทรศัพท์มาให้ วงจรกำเนิดสัญญาณเลขหมายโทรศัพท์ เพื่อทำการโทรออกไป แต่ถ้าไม่มีสัญญาณว่าง ก็ส่งให้วงจรเชื่อมต่อสัญญาณทำการวางหู แล้วยกหูจนกว่าจะได้รับสัญญาณว่าง

หลังจากเรียกออกไปแล้วก็จะทำการตรวจสอบว่าเลขหมายที่เรียกไปนั้นว่างหรือไม่ ถ้าว่างก็จะส่งเสียงแจ้งเหตุโดยวงจรแจ้งเหตุเสียโดยเสียงพูด ( Alarm Announcement ) ที่ตรงกับประเภทของเหตุเสียนั้นๆ ถ้าไม่ว่างจะตรวจสอบว่าเลขหมายที่โทรอยู่ขณะนั้น เป็นเลขหมายสุดท้ายหรือยัง ถ้ายังก็จะเปลี่ยนเลขหมายใหม่ แล้วส่งให้วงจรเชื่อมต่อ และวงจรกำเนิดสัญญาณเลขหมายโทรศัพท์ทำการส่งเลขหมายใหม่ออกไปอีก

เมื่อมีผู้ตอบรับการเรียกแล้ว ก็จะได้ยินเสียงแจ้งเหตุเสียเพื่อเป็นการยืนยันการรับแจ้งเหตุเสีย ผู้รับต้องกดเลขหมาย 1 และ 2 ถ้าวางชุดปากพูดหูฟัง ( Hand Set ) โดยไม่กดเลขหมาย 1 และ 2 วงจรจะทำการเรียกซ้ำอีก โดยเปลี่ยนเลขหมายใหม่

เมื่อผู้รับกดเลขหมาย 1 และ 2 เพื่อยืนยันการรับแจ้งเหตุแล้ว เครื่องแจ้งเหตุเสียชุมสายโทรศัพท์จะตรวจจับสัญญาณนี้ได้โดยวงจรตรวจจับสัญญาณเลขหมายโทรศัพท์ และ ส่งไปให้อุปกรณ์ควบคุมรับรู้ด้วย อุปกรณ์ควบคุมก็จะสั่งให้หยุดส่งสัญญาณแจ้งเหตุเสีย และยกเลิกวงจรเชื่อมต่อ เป็นการสิ้นสุดการแจ้งเหตุเสีย

หลังจากนั้น อุปกรณ์ควบคุมก็จะกลับไปคอยตรวจจับสัญญาณแจ้งเหตุเสียอีก วงจรแจ้งเหตุเสียนี้ จะหยุดการทำงานได้โดยการหยุดจ่ายไฟให้กับวงจรเท่านั้น

#### 3.2.1. วงจรเชื่อมต่อสัญญาณแจ้งเหตุ ( ALARM INTERFACE )

วงจรเชื่อมต่อสัญญาณแจ้งเหตุ โดยการใช้ ออปโตไดคัปเปิลอร์ ทำหน้าที่เปลี่ยนสัญญาณแจ้งเหตุซึ่งเป็นกระแสไฟตรง ( DC ) ขนาด - 48 V ให้เป็นระดับลอจิก “ 1 ” หรือ “ 0 ” ในกรณีที่ไม่มีสัญญาณแจ้งเหตุมากระดับลอจิกจะเป็น “ 1 ” และถ้ามีสัญญาณแจ้งเหตุมาจะได้ระดับลอจิก “ 0 ” ซึ่งจะนำเอาสัญญาณนี้ไปป้อนให้หน่วยประมวลผลกลาง ( CPU ) ใช้ในการควบคุมวงจรอื่นๆต่อไป

เหตุการณ์ที่อาจก่อให้เกิดความเสียหายแก่ชุมสายถึงขั้นทำให้ชุมสายไม่สามารถบริการตามปกติได้นั้นที่สำคัญๆ ได้แก่

1. **Battery Discharge** มีสาเหตุมาจากไฟฟ้าจากการไฟฟ้าดับ หรือ ไม่จ่ายไฟฟ้าให้ อุปกรณ์ชุดชาร์จแบตเตอรี่ ( Rectifier หรือ Battery Charger ) ทำให้แบตเตอรี่ต้องจ่ายกระแสให้กับอุปกรณ์ชุมสายแทน ถ้าปล่อยให้เหตุการณ์นี้เกิดขึ้นติดต่อกันนานๆ จะทำให้แรงดันแบตเตอรี่ต่ำลงเรื่อยๆ จนไม่สามารถจ่ายไฟให้กับอุปกรณ์ชุมสายได้ จะเกิดเหตุการณ์ที่เรียกว่า “ ชุมสายล่ม ” คือชุมสายนั้นก็จะไม่สามารถให้บริการได้

เอกสารนี้ 2. **Aircondition Alarm** มีสาเหตุมาจากเครื่องปรับอากาศที่ใช้เพื่อทำให้อุณหภูมิภายในห้องชุมสาย ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

อยู่ในระดับอุณหภูมิที่เหมาะสม ไม่ทำงานจนทำให้อุณหภูมิภายในห้องชุมสายสูงขึ้น จนเป็นสาเหตุให้ ชุมสาย ไม่สามารถให้บริการได้เช่นกัน เพราะอุปกรณ์ชุมสายเป็นอุปกรณ์ทางด้านอิเล็กทรอนิกส์ ต้องการอุณหภูมิทำงานค่อนข้างต่ำ ประมาณ 20 องศา

3. A.C. Alarm มีสาเหตุมาจากไฟฟ้าดับ ไม่มีไฟ A.C.จ่ายให้อุปกรณ์ RECTIFIER ของชุมสาย

4. Door Alarm มีสาเหตุมาจากการที่มีบุคคลเปิดประตูเข้าไปในห้องซึ่งเป็นเขตหวงห้าม เช่น ห้องเครื่องชุมสาย ห้องโทรคมนาคม ห้องเก็บอุปกรณ์จ่ายไฟ ห้องเคเบิล ซึ่งอาจจะเข้าไปทำความเสียหายแก่ อุปกรณ์ต่างๆ ภายในห้องนั้น

### 3.2.2. วงจรถอดรหัสหมายเลขโทรศัพท์ ( DTMF DETECTOR )

วงจรถอดรหัสหมายเลขโทรศัพท์ ใช้วงจรรวม ( IC ) เบอร์ MT 8870 ทำหน้าที่ถอดรหัสสัญญาณเลขหมายโทรศัพท์ ( DTMF ) ที่เข้ามาทางขา 2 และขา 3 จะให้เอาท์พุทออกมาเป็นเลขฐานสอง ( BCD ) ขนาดสี่บิต ทางขา 11 , 12 , 13 , 14 รหัสสัญญาณเลขหมายโทรศัพท์ ( DTMF ) นี้จะถูกส่งมาจากผู้รับแจ้งเหตุ หลังจากที่วงจรกำเนิดสัญญาณเลขหมายโทรศัพท์ ได้โทรไปยังเลขหมายที่กำหนดไว้ในหน่วยความจำหลักแล้ว เพื่อเป็นการยืนยันว่า การแจ้งเหตุนั้น เป็นไปอย่างสมบูรณ์ คือมีผู้รับทราบเหตุชัดชัดที่เกิดขึ้นที่ชุมสายแล้ว โดยอาจกำหนดให้ผู้รับกดปุ่มหมายเลขใดหมายเลขหนึ่ง เช่น " # " เพื่อเป็นการตอบรับการแจ้งเหตุนั้น สัญญาณเลขหมายโทรศัพท์ ( DTMF ) จะถูกส่งมาเมื่อผู้รับแจ้งกดปุ่ม " # " วงจรถอดรหัสสัญญาณเลขหมายโทรศัพท์จะทำการถอดรหัสออกมาเป็นเลขฐานสอง แล้วส่งต่อไปให้กับหน่วยประมวลผลกลาง ( CPU ) เพื่อเป็นข้อมูลในการยกเลิกวงจรส่งข้อความแจ้งเหตุทางเสียง ( Alarm Announcment ) และวงจรเชื่อมต่อกับสายโทรศัพท์ ซึ่งจะเป็นการสิ้นสุดการทำงานของวงจรแจ้งเหตุเสียด้วย

### 3.2.3. วงจรตรวจจับสัญญาณสายว่าง ( DIALTONE DETECTOR )

สัญญาณสายว่าง ที่ส่งมาจากชุมสายโทรศัพท์เป็นสัญญาณที่บอกให้ทราบว่าขณะนี้อุปกรณ์ที่ชุมสายโทรศัพท์ พร้อมทั้งจะรับรหัสเลขหมาย ( DTMF Code ) จากกรกดปุ่มเลขหมายของผู้เรียก ให้ผู้เรียกทำการส่งเลขหมายได้ สัญญาณสายว่างนี้ เป็นสัญญาณต่อเนื่อง ความถี่ 425 Hz รวมกับ 50 Hz ฉะนั้นการส่งรหัสเลขหมายโทรศัพท์เพื่อโทรออกไป จึงจำเป็นต้องตรวจสอบก่อนว่า เมื่อยกชุดปากพูดหูฟัง ( Hand Set ) แล้วได้รับสัญญาณสายว่างหรือไม่ ถ้าได้รับ ก็ให้วงจรกำเนิดสัญญาณเลขหมายโทรศัพท์ ส่งสัญญาณเลขหมายออกไปได้เลย แต่ถ้าไม่ได้จะต้องทำการวางหู และยกหูใหม่ จนกว่าจะได้สัญญาณว่าง ซึ่งวงจรตรวจจับสัญญาณว่างใช้วงจรรวม ( IC ) เบอร์ NE 567 และตั้งความถี่ภายใน ( f ) ที่ 425 Hz ซึ่งเป็นความถี่ของสัญญาณสายว่าง

### 3.2.4. วงจรสร้างสัญญาณเลขหมายโทรศัพท์ ( DTMF GENERATOR )

วงจรสร้างสัญญาณเลขหมายโทรศัพท์ ใช้วงจรรณีเดียวกันกับวงจรใน 3.1.4.

### 3.2.5. วงจรเชื่อมต่อกับสายโทรศัพท์ ( INTERFACE )

วงจรเชื่อมต่อกับสายโทรศัพท์ ใช้วงจรมีชนิดเดียวกันกับวงจรใน 3.1.5.

### 3.2.6. วงจรบันทึกเสียงแจ้งเหตุเสีย ( ALARM ANNOUNCER )

วงจรบันทึกเสียงแจ้งเหตุเสีย ใช้ไอซีบันทึกเสียงในตระกูล ISD 25XX สำหรับเครื่องแจ้งเหตุเสีย  
 ชุมสายได้เลือกใช้ ไอซี ISD2590 ซึ่งสามารถบันทึกเสียงได้เป็นเวลา 90 วินาที เมื่อเกิดเหตุเสียและได้ทำการ  
 เรียกไปยังเลขหมายรับแจ้งเหตุแล้ว วงจรบันทึกเสียงแจ้งเหตุจะได้รับข้อมูลซึ่งเป็นตำแหน่งเริ่มต้นของข้อ  
 ความเพื่อส่งออกไปยังปลายทาง



## บทที่ 4

### การทดลอง และ ผลการทดลอง

#### 4.1 เครื่องตรวจสอบสภาวะชุมสายอัตโนมัติ

- 4.1.1 ทำการทดลองโดยไม่ต่อเข้ากับคู่สายโทรศัพท์ ให้สภาวะเปรียบเสมือนคู่สายขาด  
ทดลองทำการ RUN PROGRAM ให้เครื่องเริ่มทำการตรวจสอบสภาวะชุมสาย  
โดยการกดเลขหมาย “ 8 ”

##### ผลการทดลอง

หลังจากเครื่องพยายาม ON HOOK แล้วทำการ OFF HOOK วนอยู่ 3 รอบ แล้วไม่ได้รับ Dial tone  
จะเกิด BUZZER ALARM และ LCD แสดงผลดังรูป 4.1

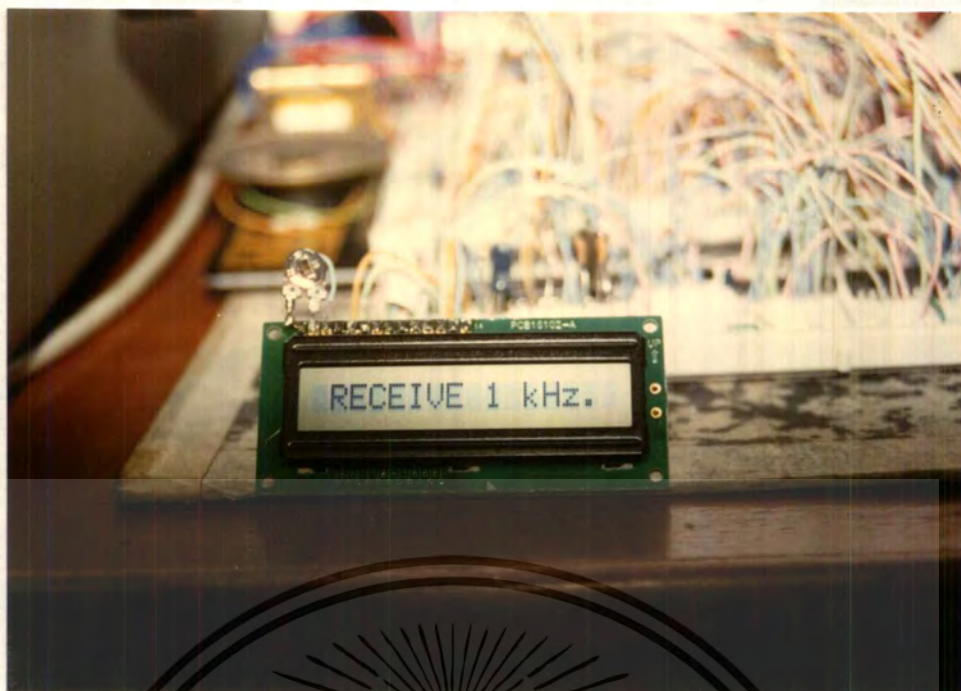


รูปที่ 4.1 เมื่อเครื่องตรวจสอบไม่ได้รับสัญญาณ Dial tone

- 4.1.2 ทำการทดลองตั้งค่า DELAY 1 kHz. ให้น้อยกว่าปกติ โดยตั้งค่า DELAY ไว้ที่ 7 วินาที

##### ผลการทดลอง

ในการเรียกครั้งแรก ใช้เวลารอสัญญาณตอบรับ 1 kHz. เป็นเวลา 7 วินาที แล้วไม่ได้รับสัญญาณ  
ตอบรับ เครื่องจะทำการเรียกซ้ำครั้งที่ 2 โดยจับเวลา แล้วเพิ่มอีก 1 วินาที ไม่ได้รับสัญญาณตอบรับ  
เครื่องจะทำการเรียกอีกเป็นครั้งที่ 3 ได้รับสัญญาณตอบรับ 1 kHz. และ LCD แสดงผลดังรูปที่ 4.2



รูปที่ 4.2 ได้รับสัญญาณตอบรับ 1 kHz.

#### 4.1.3 การทดลองโปรแกรมเลขหมายโทรศัพท์ธรรมดาที่ไม่ใช่เลขหมายตอบรับอัตโนมัติ

โดยเริ่มทำการ RUN PROGRAM ให้เครื่องตรวจสอบสถานะทึ่มสาย โดยกดเลขหมาย 8 ผลการทดลอง

เลขหมายปลายทางยกหูรับ ได้รับสัญญาณเสียงพูด แต่ไม่มีสัญญาณ 1 kHz. เครื่องจะทำการเรียกใหม่ ซ้ำ 3 ครั้ง จนครบแล้วเกิด BUZZER ALARM LCD แสดงผลดังรูป



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับใช้เฉพาะในวงวิชาการเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
รูปที่ 4.3 เครื่องตรวจสอบสถานะทึ่มสายไม่ได้รับสัญญาณตอบรับ 1 kHz.  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

แสดงว่าเลขหมายปลายทางมีปัญหา ทำการตรวจสอบว่า ชุมสายสัญญาณให้บริการ หรือ เลขหมายดังกล่าว เสีย หรือผิดเลขหมาย โดยใช้อุปกรณ์หลักของคุณยควบคุม และบำรุงรักษาทางต่อไป

## 4.2 เครื่องแจ้งเหตุเสียชุมสายโทรศัพท์

### 4.2.1 ทำการทดลองวงจรตรวจจับสัญญาณตอบรับอัตโนมัติ

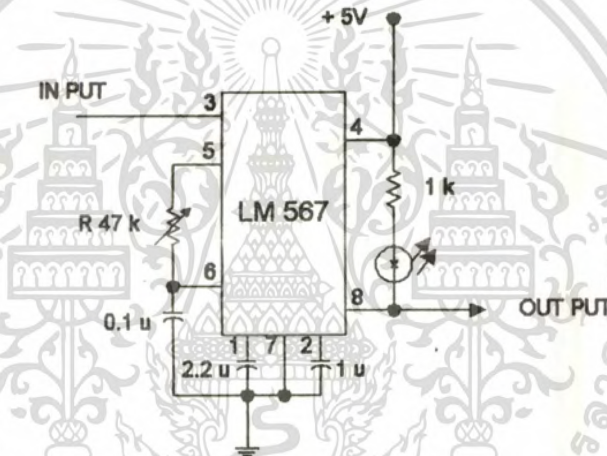
การทำทดลองวงจรตรวจจับสัญญาณตอบรับอัตโนมัติ ใช้ ไอซี LM 567 ซึ่งเป็นไอซีเฟสล็อกkup ทำการคำนวณค่า R , C จากสมการ  $f = 1.1/RC$

$$\text{เลือกค่า } C = 0.1 \mu\text{F}$$

$$\text{จะได้ค่า } R = 1.1 \times 100,000 / (1,000 \times 0.1)$$

ในวงจรเลือกใช้ VR = 47 k ในการปรับค่า

ทำการทดลองโดย ต่อวงจรดังรูปที่ 4.4



รูปที่ 4.4 วงจรตรวจจับสัญญาณตอบรับอัตโนมัติ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ใช้สัญญาณ อินพุท จากเลขหมายตอบรับอัตโนมัติ ( 1 kHz. ) ป้อนเข้า INPUT ขา 3 ได้ผลดังรูปที่ 4.5



รูปที่ 4.5 เอาท์พุทขา 8 เป็น High เมื่อไม่มีอินพุทขา 3



รูปที่ 4.6 เอาท์พุทขา 8 เป็น Low เมื่ออินพุทขา 3 = 1 kHz.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 4.2.2 ทำการทดลองป้อนอินพุทเหตุเสียไฟฟ้าดับ

##### ผลการทดลอง

เครื่องแจ้งเหตุเสียชุมสายโทรศัพท์ จะทำการ SCAN ALARM อยู่ตลอดเวลา โดยขณะนี้ SCAN พบ ALARM เครื่องทำการ ON HOOK , OFF HOOK และเรียกไปยังเลขหมายปลายทาง เลขหมายปลายทางทำการยกหูรับ ได้ยินเสียงพูดแจ้งเหตุ ใช้ Oscilloscope วัดสัญญาณเสียงได้ดังรูปที่ 4.6



รูปที่ 4.7 กราฟรูปคลื่นเสียง

ผู้รับสาย ถ้าไม่กดรหัสยืนยันการตอบรับ หลังจากส่งข้อความจบ ภายใน 4 วินาที เครื่องจะส่งข้อความซ้ำใหม่อีก แล้วรอการตอบรับอีก 4 วินาที จากนั้นจะส่งข้อความใหม่เป็นครั้งที่ 3 รอการตอบรับอีก 4 วินาที ถ้าไม่มีการยืนยันการตอบรับ หรือกดรหัสผิด หรือวางหูเลย เครื่องแจ้งเหตุเสียชุมสาย จะทำการค้นหาเลขหมายโทรศัพท์ใหม่ เพื่อทำการแจ้งเหตุเสีย แทนเลขหมายเดิม จากการทดลองสามารถทำงานได้ตามวัตถุประสงค์



รูปที่ 4.8 แสดงชิ้นงานจริง เครื่องตรวจสอบสถานะชุมสายอัตโนมัติ



รูปที่ 4.9 แสดงชิ้นงานจริง เครื่องแจ้งเหตุเสียชุมสายโทรศัพท์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 5 โปรแกรม และ ฟังก์ชันการใช้งาน

### 5.1 เครื่องตรวจสอบสภาวะชุมสายอัตโนมัติ

เครื่องตรวจสอบสภาวะชุมสายอัตโนมัติจะมีแผงแสดงผล และฟังก์ชันการใช้งานที่เป็น LCD โดยผู้ใช้สามารถป้อนข้อมูลได้ทาง แป้นกดเลขหมายโทรศัพท์ของเครื่อง โดยได้ตอบกันทางแผงแสดงผล

#### 5.1.1 ฟังก์ชันการใช้งาน

ฟังก์ชันการใช้งานประกอบด้วย MENU หลัก 9 MENU ดังนี้

เลขหมาย 1. INIT : INITIAL ระบบ หรือ RESET ระบบ

เลขหมาย 2. DELAY : ตั้งเวลาการหน่วงระหว่างการเรียกแต่ละเลขหมาย และการรอรับสัญญาณตอบรับ 1 kHz.

เลขหมาย 3. SYSTEM : SYSTEM CONFIGURATION เป็นการแสดงจำนวนเลขหมายที่เก็บข้อมูลไว้ , จำนวนสูงสุดของการเก็บข้อมูลเลขหมาย , ระยะเวลาหน่วงเพื่อรอรับสัญญาณตอบรับ 1 kHz. , ระยะเวลาระหว่างการเรียกของแต่ละเลขหมาย

เลขหมาย 4. ADD : เพิ่มเลขหมายลงใน MEMORY

เลขหมาย 5. DEL : ลบเลขหมายออกจาก MEMORY

เลขหมาย 6. LIST : แสดงเลขหมายของแต่ละชุมสาย พร้อมทั้งชื่อย่อ

เลขหมาย 7. SEARCH : ค้นหาเลขหมายที่ต้องการ

เลขหมาย 8. RUN : เริ่มต้นการทำงานตรวจสอบสภาวะชุมสาย

เลขหมาย 0. STOP : หยุดการทำงานตรวจสอบสภาวะชุมสาย

#### 5.1.2 ขั้นตอนการใช้งาน

1. เปิดสวิตช์ ON POWER หรือ กดสวิตช์ RESET เครื่องจะแสดง MENU ต่างๆ ทั้ง 9 MENU วนไปตลอดเพื่อรอการกดเลขหมาย

กดเลขหมาย 1. INITIAL LCD แสดงผล

\*\* INIT. SYSTEM \*\*

DEL. ALL TEL NO.

ARE YOU SURE ?

1 = YES , 0 = NO

แผงแสดงผลจะแสดงข้อความดังกล่าววนไปตลอด เพื่อรอการกดเลขหมาย " 1 " , " 0 " หรือ ปุ่มใดๆ เพื่อกลับไปยัง MENU

กรณีกด 1 LCD แสดงผล

DIGIT TEL . . 6 , 7

DIGIT \_

เลือก 6 หรือ 7 DIGIT

DY , 1 kHz = \_\_Sec

เครื่องจะถามเวลาในการหน่วง เพื่อรอรับสัญญาณตอบรับ 1 kHz. โดยป้อน 00 ถึง 99

DY , Call = \_\_Sec

เครื่องจะถามเวลาในการหน่วงระหว่างการเรียกแต่ละเลขหมาย โดยป้อน 00 ถึง 99

กรณีกด 0 แสดงผล

NO INITIAL

กดเลขหมาย 2 DELAY LCD แสดงผล

DY , 1 kHz = \_\_Sec

เป็นการตั้งค่าเวลาหน่วง เพื่อรอรับการตอบรับสัญญาณ 1 kHz. ( 00 - 99 Sec )

DY , Call = \_\_Sec

เป็นการตั้งค่าเวลาหน่วง ระหว่างการเรียกของแต่ละเลขหมาย ( 00 - 99 Sec )

กดเลขหมาย 3 SYSTEM CONFIGURATION LCD แสดงผล

SYSTEM CONFIG.

TOTAL = xxx No.

MAXIMUM = 510 No.

DY , 1 kHz = 3 Sec

DY , Call = 3 Sec

DIGIT = 7

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษานี้เท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โดยแสดงผลไปเรื่อยๆ เมื่อจะกลับเข้าสู่ MENU กดปุ่มใดๆ

กดเลขหมาย 4. ADD TELEPHONE NUMBER LCD แสดงผล

ADD No. = \_\_\_\_\_

EX. NAME = \_\_\_\_\_

ใส่รหัส ASCII CODE ได้ 8 อักขร ถ้าใส่ไม่ครบ 8 อักขร หรือไม่ต้องการใส่ชื่อหมายเลข กด \* \* \*

NO NAME

เมื่อต้องการกลับสู่ MENU กด \* \* \*

กดเลขหมาย 5. DELET TELEPHONE NUMBER LCD แสดงผล

DEL No. = \_\_\_\_\_

ระบบจะรอรับการป้อนเลขหมายที่ต้องการลบ เป็นเวลา 3 วินาที ถ้าไม่ป้อนเลขหมายจะแสดงผล

\*\* LIST FOR DEL \*\*

WHEN DEL PRESS 0

แสดงเลขหมาย และ ชื่อหมายเลข

5770012 TYB

3260012 LKG

END LIST FOR DEL

เมื่อต้องการลบเลขหมายใดๆ ให้กด \* 0 \* หลังจากเลขหมายนั้นแสดงออกมา LCD จะแสดงผล

\*\* DELETED OK \*\*

และกลับไปวนเลขหมายต่อไป กรณีลบหมดจนหมดเลขหมาย จะแสดงผล

MEMORY FREE

แล้วกลับสู่ MENU ถ้าต้องการกลับสู่ MENU โดยยังมีเลขหมายอยู่ กดปุ่มใดๆ ยกเว้น \* 0 \*

กดหมายเลข 6. LIST LCD แสดงผล

\* LIST . TEL . No. \*

\*\* START LIST \*\*

5770012 TYB

3260012 LKG

\*\*\* END OF LIST \*\*\*

กดหมายเลข 7. SEARCH LCD แสดงผล

SEARCH = \_\_\_\_\_

รอกการป้อนเลขหมาย ถ้าพบเลขหมายนั้นใน MEMORY

LCD แสดงผล

\*\*\* FOUND \*\*\*

5770012 TYB

ถ้าไม่พบเลขหมายนั้นใน MEMORY LCD แสดงผล

\*\* NOT FOUND \*\*

ต้องการกลับสู่ MENU กด " \* "

กดหมายเลข 8. RUN เพื่อเริ่มต้นการ RUN PROGRAM ทำงานของเครื่องตรวจสอบสถานะชุมสาย

LCD แสดงผล

\*\* CALL TEL. No. \*\*

ON HOOK

OFF HOOK

กรณีไม่มี Dial tone เครื่องจะทำการ On hook แล้ว Off Hook วนรอบ 3 ครั้ง จากนั้นจะเกิด ALARM

LCD แสดงผล

LINE DIS. OR LOCK

BUZZER ส่งเสียงดัง กดปุ่มใดๆเพื่อยกเลิก ALARM

กรณีสายไม่ว่าง เครื่องจะทำการ On Hook แล้ว Off Hook วนรอบ 3 ครั้ง จากนั้นจะเกิด ALARM

LCD แสดงผล

LINE BUSY

BUZZER ส่งเสียงดัง กดปุ่มใดๆเพื่อยกเลิก ALARM

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

กรณีมี Dial tone LCD แสดงผล

ON HOOK

OFF HOOK

DIAL TONE

CALL 5770012

5770012 TYB

รอรับสัญญาณตอบรับ 1 kHz. จากชุมสายวิทยุวี (TYB) โดยเวลาที่ได้รับสัญญาณตอบรับ จะขึ้นอยู่กับ  
กับการตั้ง ด้วย Function DELAY ( เลขหมาย 2 ) ถ้าครบเวลา DELAY แล้วไม่ได้รับสัญญาณ 1 kHz.

จะทำการเรียกใหม่ LCD แสดงผล

RE CALL

โดยจะทำเช่นนี้ 3 ครั้ง และทุกครั้งที่เรียกซ้ำ DELAY TIME จะบวกขึ้น 1 วินาที อัตโนมัติ ถ้าครบ 3 ครั้ง  
ไม่ได้รับสัญญาณตอบรับ BUZZER จะ ALARM LCD แสดงผล

5770012 TYB

ถ้าได้รับสัญญาณตอบรับ LCD แสดงผล

RECEIVED 1 kHz.

เครื่องจะทำการเรียกเลขหมายต่อไปใน MEMORY วนไปจนครบทุกเลขหมายแล้วกลับมาเริ่มต้นเรียก  
เลขหมายใหม่

ถ้าต้องการออกจากฟังก์ชัน RUN PROGRAM กด \* # "

กดเลขหมาย 0 STOP LCD แสดงผล

\*\* STOP PROGRAM \*\*

สามารถเริ่มต้นใหม่ได้โดยการกด สวิตช์ RESET

## 5.2 เครื่องแจ้งเหตุเสียชุมสายโทรศัพท์

เครื่องแจ้งเหตุเสียชุมสายโทรศัพท์จะมีแผงแสดงผล และฟังก์ชันการใช้งานที่เป็น LCD โดยผู้ใช้สามารถป้อนข้อมูลได้ทาง แป้นกดเลขหมายโทรศัพท์ของเครื่อง โดยได้ต่อกันทางแผงแสดงผล

### 5.2.1 ฟังก์ชันการใช้งาน

ฟังก์ชันการใช้งานประกอบด้วย MENU หลัก 9 MENU ดังนี้

เลขหมาย 1. INIT : INITIAL ระบบ หรือ RESET ระบบ

เลขหมาย 2. DELAY : ตั้งเวลาการหน่วงในการเริ่มทำการแจ้งเหตุ หลังจากตรวจพบเหตุเสีย

เลขหมาย 3. SYSTEM : SYSTEM CONFIGURATION เป็นการแสดงจำนวนเลขหมายที่เก็บข้อมูลไว้ , จำนวนสูงสุดของการเก็บข้อมูลเลขหมาย , ระยะเวลาหน่วงในการเริ่มทำการแจ้งเหตุ

เลขหมาย 4. ADD : เพิ่มเลขหมายลงใน MEMORY

เลขหมาย 5. DEL : ลบเลขหมายออกจาก MEMORY

เลขหมาย 6. LIST : แสดงเลขหมายของผู้รับแจ้งเหตุ

เลขหมาย 7. SEARCH : ค้นหาเลขหมายที่ต้องการ

เลขหมาย 8. RUN : เริ่มต้นการทำงานตรวจสอบเหตุเสียเมื่อพบเหตุเสียจะทำการแจ้งเหตุเสีย

เลขหมาย 0. STOP : หยุดการทำงานตรวจสอบเหตุเสีย

### 5.2.2 ขั้นตอนการใช้งาน

1. เปิดสวิตช์ ON POWER หรือ กดสวิตช์ RESET เครื่องจะแสดง MENU ต่างๆ ทั้ง 9 MENU วนไปตลอดเพื่อรอการกดเลขหมาย

กดเลขหมาย 1. INITIAL LCD แสดงผล

\*\* INIT. SYSTEM \*\*

DEL. ALL TEL NO.

ARE YOU SURE ?

1 = YES , 0 = NO

แผงแสดงผลจะแสดงข้อความดังกล่าววนไปตลอด เพื่อรอการกดเลขหมาย " 1 " , " 0 " หรือ ปุ่มใดๆ เพื่อกลับไปยัง MENU

กรณีกด 1 LCD แสดงผล

DIGIT TEL. : 6, 7

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่สามารถนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

DIGIT \_

เลือก 6 หรือ 7 DIGIT

DY , ALARM = \_\_\_Sec

เครื่องจะถามเวลาในการหน่วงก่อนที่จะแจ้งเหตุ เมื่อพบเหตุเสีย โดยป้อน 00 ถึง 99  
กรณีกด 0 แสดงผล

NO INITIAL

กดเลขหมาย 2. DELAY LCD แสดงผล

DY , ALARM = \_\_\_Sec

เป็นการตั้งค่าเวลาหน่วง ก่อนที่จะแจ้งเหตุ เมื่อพบเหตุเสีย โดยป้อน 00 ถึง 99

กดเลขหมาย 3. SYSTEM CONFIGURATION LCD แสดงผล

SYSTEM CONFIG.

TOTAL = xxx No.

MAXIMUM = 510 No.

DY , ALARM = 3 Sec

DIGIT = 7

โดยแสดงผลไปเรื่อยๆ เมื่อจะกลับเข้าสู่ MENU กดปุ่มใดๆ

กดเลขหมาย 4. ADD TELEPHONE NUMBER LCD แสดงผล

ADD No. = \_\_\_\_\_

NAME = \_\_\_\_\_

ใส่รหัส ASCII CODE ได้ 8 อักขร ถ้าใส่ไม่ครบ 8 อักขร หรือไม่ต้องการใส่ชื่อผู้รับแจ้งเหตุ กด " \* "

NO NAME

เมื่อต้องการกลับสู่ MENU กด " \* "

กดเลขหมาย 5. DELET TELEPHONE NUMBER LCD แสดงผล

DEL No. = \_\_\_\_\_

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษานี้ เมื่อญาติพี่น้องนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบจะรอรับการป้อนเลขหมายที่ต้องการลบ เป็นเวลา 3 วินาที ถ้าไม่ป้อนเลขหมายจะแสดงผล

\*\* LIST FOR DEL \*\*

WHEN DEL PRESS 0

แสดงเลขหมาย และ ชื่อผู้รับแจ้งเหตุ

5770012 TYB

3260012 LKG

END LIST FOR DEL

เมื่อต้องการลบเลขหมายใดๆ ให้กด " 0 " หลังจากเลขหมายนั้นแสดงออกมา LCD จะแสดงผล

\*\* DELETED OK \*\*

และกลับไปวนเลขหมายต่อไป กรณีลบหมดจนหมดเลขหมาย จะแสดงผล

MEMORY FREE

แล้วกลับไปสู่ MENU ถ้าต้องการกลับสู่ MENU โดยยังมีเลขหมายอยู่ กดปุ่มใดๆ ยกเว้น " 0 "  
กดหมายเลข 6 LIST LCD แสดงผล

\* LIST . TEL . No. \*

\*\* START LIST \*\*

แสดงเลขหมาย และ ชื่อผู้รับแจ้งเหตุ

5770012 TYB

3260012 LKG

\*\*\* END OF LIST \*\*\*

กดหมายเลข 7 SEARCH LCD แสดงผล

SEARCH = \_\_\_\_\_

รอการป้อนเลขหมาย ถ้าพบเลขหมายนั้นใน MEMORY

LCD แสดงผล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

\*\*\* FOUND \*\*\*

5770012 TYB

ถ้าไม่พบเลขหมายนั้นใน MEMORY LCD แสดงผล

\*\* NOT FOUND \*\*

ต้องการกลับสู่ MENU กด " \* "

กดเลขหมาย 8. RUN เพื่อเริ่มต้นการ RUN PROGRAM ทำงานของเครื่องตรวจสอบสภาวะทุบสาย  
LCD แสดงผล

SCAN ALARM

กรณีไม่พบเหตุเสีย LCD แสดงผล

ALARM NORMAL

กรณีพบเหตุเสีย LCD แสดงผล

ALARM \* 1

เครื่องจะทำการแจ้งเหตุเสียไปยังเลขหมายที่บันทึกไว้ ถ้าปลายทางไม่มีผู้รับสาย จะทำการเรียก 3 ครั้ง แล้วเริ่มต้นเรียกเลขหมายที่ 2 ใหม่ ถ้าปลายทางไม่มีผู้รับสาย จะทำการเรียก 3 ครั้งแล้วเริ่มต้นเรียกเลขหมายต่อไปจนครบเลขหมายที่บันทึกไว้ แล้วกลับมาเริ่มต้นเรียกเลขหมายที่ 1 อีกครั้ง กรณีปลายทางรับสาย เครื่องจะแจ้งเหตุด้วยเสียงพูด จำนวน 3 ครั้ง

LCD แสดงผล

ALARM 1

เมื่อเหตุเสียกลับสู่สภาวะปกติ

LCD แสดงผล

ALARM NORMAL

กดเลขหมาย 0. STOP LCD แสดงผล

\*\* STOP PROGRAM \*\*

สามารถเริ่มต้นใหม่ได้โดยการกด สวิตช์ RESET

**เลขหมายตอบรับอัตโนมัติ**  
**AUTOMATIC ANSWER TRUNK NUMBER**

ABB	Tel. Exchange	AAT. No.	Tel. No.
ASD2	อโศกดินแดง 2	2460012	2462244
BAN	บางขุน	5670012	5672222
BBT1	บางบัวทอง 1	5710012	5717117
BGN2	บางเขน 2	5610012	5611555
CWT	แจ้งวัฒนะ	5730012	5735555
DNM2	ดอนเมือง 2	5310012	5312222
EKC1	เอกชัย 1	4150012	4151111
HAM2	หัวหมาก 2	3180012	3183333
ITM2	อินทราพระ 2	2750012	2752222
KKM3	กรุงเกษม 3	2810012	2812345
KKM-TC	กรุงเกษม TC	2809012	2801111
LKG	ลาดกระบัง	3260012	3267777
LKS3	หลักสี่	5220012	5511018
LKS-T4	หลักสี่ SC	5520012	5525252
LKS-TC	หลักสี่ TC	5529012	5525772
LTY2	ลาดหญ้า 2	4398012	4398111
LTY-T8	ลาดหญ้า SC	4370012	4375454
LTY-TC	ลาดหญ้า TC	4399012	4394300
NTB2	นนทบุรี 2	5260012	5266469
ONT	อ่อนนุช	3210012	3215000
PNC3	เพลินจิต 3	2530012	2542222
PNC-T3	เพลินจิต SC	2579012	2546107
PTT	ปทุมธานี	5810012	5815555
SKW	สุขุมวิท	2580012	2582222
TYB	รัษฎบุรี	5770012	5772222

รูปที่ 5.1 ตัวอย่างเลขหมายตอบรับอัตโนมัติ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### ตารางรหัส ASCII

Pattern	Codes	Pattern	Codes	Pattern	Codes	Pattern	Codes	Pattern	Codes
0	048	A	065	N	078	a	097	n	110
1	049	B	066	O	079	b	098	o	111
2	050	C	067	P	080	c	099	p	112
3	051	D	068	Q	081	d	100	q	113
4	052	E	068	R	082	e	101	r	114
5	053	F	070	S	083	f	102	s	115
6	054	G	071	T	084	g	103	t	116
7	055	H	072	U	085	h	104	u	117
8	056	I	073	V	086	i	105	v	118
9	057	J	074	W	087	j	106	w	119
		K	075	X	088	k	107	x	120
		L	076	Y	089	l	108	y	121
		M	077	Z	090	m	109	z	122

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## โปรแกรมควบคุมการทำงานของเครื่องตรวจสอบสภาวะทุมสายอัตโนมัติ

```

100 CLS
110 CLEAR : STRING 320,16
120 CW=6003H
130 NR=90H : IS=92H : XBY(CW)=IS : CC=0
140 PA=6000H : PB=6001H : PC=6002H
150 MF(1)=187 : MF(2)=189 : MF(3)=190
160 MF(4)=219 : MF(5)=221
170 MF(6)=222 : MF(7)=235 : MF(8)=237
180 MF(9)=238 : MF(0)=245 : MZ=4003H : MC=4004H
190 M1=4000H : M2=4001H : MS=400FH : MF=5FEEH : LT=4002H
200 MES=0 : ACI=15 : DM=1 : DC=XBY(MC) : DG=XBY(LT) : GOSUB 5380
210 $(ACI)="1234567890*#"
220 $(1)=" < MENU > "
230 $(2)="1=INIT 2=DELAY "
240 $(3)="3=SYSTEM 4=ADD "
250 $(4)="5=DEL 6=LIST "
260 $(5)="7=SEARCH 8=RUN " : $(6)=" 0=STOP "
270 DO
280 ONEX1 400
290 KO=0 : Z=1 : PS=0 : KI=0
300 XBY(CW)=IS
310 DO
320 $(MES)=$(Z)
330 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
340 IF Z=6 THEN Z=1 ELSE Z=Z+1
350 ON KI GOSUB 450,460,820,1100,3080,3780,4800,2710,1500,430
360 KI=0
370 WHILE PS=0
380 WHILE KO=0
390 END
400 KI=(XBY(PA).OR.0FH).XOR.0FH)/16

```

```

420 RETI
430 $(MES)="**STOP PROGRAM**"
440 PS=1 : KO=1 : GOSUB 5490
450 RETURN
460 PS=1 : CLEAR I : ONEX1 600
470 K1=0
480 $(7)="** INT.SYSTEM **"
490 $(8)="DEL.ALL TEL.No. "
500 $(9)="ARE YOU SURE ? "
510 $(10)="1 = YES, 0 = NO "
520 C=7
530 DO
540 $(MES)=$(C)
550 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
560 IF C=10 THEN C=7 ELSE C=C+1
570 WHILE K1=0
580 CLEAR I
590 RETURN
600 K1=1 : CLEAR I : ONEX1 790
610 KY=((XBY(PA).OR.OFH).XOR.OFH)/16
620 IF KY<>1 THEN $(MES)=" NO INITIAL " : GOTO 760
630 $(MES)="DIGIT Tel. 6,7 ?"
640 GOSUB 5490
650 TL=0
660 DO
670 WHILE (TL>7).OR.(TL<6)
680 $(MES)="DIGIT= " : GOSUB 5490
690 X=ASC$(ACI),TL) : GOSUB 5820
700 GOSUB 5790
710 GOSUB 5670 : DT=DM : GOSUB 5880
720 XBY(LT)=TL : GOSUB 5850
730 XBY(M1)=0 : XBY(M2)=0
740 GOSUB 820

```

```

750 $(MES)=" INITIAL OK "
760 GOSUB 5490
770 DT=DM : GOSUB 5880
780 RETI
790 TL=(XBY(PA).OR.0FH).XOR.0FH
800 TL=TL/16
810 RETI
820 CLEAR I : PS=1 : CK=0 : ONEX1 990
830 $(MES)="DY.1kHz= Sec."
840 GOSUB 5490
850 GOSUB 5790
860 DY=0
870 DO
880 WHILE DY=0
890 XBY(MZ)=DY : DT=DM : GOSUB 5880
900 CK=0 . $(MES)="DY.Call= Sec."
910 GOSUB 5490
920 GOSUB 5790
930 DY=0 : XBY(CW)=IS
940 DO
950 WHILE DY=0
960 XBY(MC)=DY : DT=DM : GOSUB 5880
970 CLEAR I
980 RETURN
990 KY=(XBY(PA).OR.0FH).XOR.0FH
1000 K=KY/16
1010 IF K>10 THEN GOTO 1090
1020 X=ASC$(ACI),K) : GOSUB 5670
1030 IF K=10 THEN K=0
1040 CK=CK+1
1050 TD(CK)=K
1060 IF CK<2 THEN GOTO 1090

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่จัดทำสำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

1080 IF DY=0 THEN DY=1
1090 RETI
1100 CLEAR I : K5=0 : PS=1 : ONEX1 5100
1110 S=0 : GOSUB 5820
1120 DO : ON S GOSUB 1160,1190,1230,1260,1300,1340
1130 IF S=5 THEN S=0 ELSE S=S+1
1140 WHILE K5=0
1150 CLEAR I : ONEX1 400 : GOSUB 5850 : RETURN
1160 $(MES)=" SYSTEM CONFIG "
1170 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
1180 RETURN
1190 $(MES)="Total = No."
1200 GOSUB 5490
1210 I=XBY(M1)+XBY(M2) : GOSUB 1380
1220 RETURN
1230 $(MES)="Maximum= 510 No."
1240 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
1250 RETURN
1260 $(MES)="DY.1kHz= Sec."
1270 GOSUB 5490
1280 I=XBY(MZ) : GOSUB 1380
1290 RETURN
1300 $(MES)="DY.Call= Sec."
1310 GOSUB 5490
1320 I=XBY(MC) : GOSUB 1380
1330 RETURN
1340 $(MES)="Digit = "
1350 GOSUB 5490
1360 I=XBY(LT) : GOSUB 1380
1370 RETURN
1380 TD(1)=INT(I/100)
1390 TD(2)=INT((I-(TD(1)*100))/10)
1400 TD(3)=I-(TD(1)*100)-(TD(2)*10)

```

```

1410 IF TD(1)=0 THEN TD(4)=13 ELSE TD(4)=TD(1)
1420 IF TD(2)>0 THEN TD(5)=TD(2) : GOTO 1440
1430 IF TD(1)>0 THEN TD(5)=10 ELSE TD(5)=13
1440 IF TD(3)=0 THEN TD(6)=10 ELSE TD(6)=TD(3)
1450 GOSUB 5790
1460 FOR I=4 TO 6
1470 X=ASC$(ACI),TD(I) : GOSUB 5670
1480 NEXT I : DT=DM : GOSUB 5880
1490 RETURN
1500 XBY(CW)=NR
1510 CLEAR I : PS=1 : DH=XBY(MZ) : DC=XBY(MC)
1520 DG=XBY(LT) : IF (DG<6).OR.(DG>7) THEN GOSUB 5350 : GOTO 1880
1530 $(MES)="**CALL TEL.No.**"
1540 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
1550 TT=XBY(M1)+XBY(M2)
1560 IF TT=0 THEN GOSUB 5120 : GOTO 1880
1570 IF CC=0 THEN TN=MS ELSE TN=CC
1580 Q=0
1590 DO
1600 TE=0
1610 FOR E=TN TO TN+(DG-1)
1620 IF (XBY(E)<48).OR.(XBY(E)>57) THEN TE=1
1630 NEXT E
1640 IF TE=1 THEN XBY(CW)=IS : GOSUB 2610 : GOTO 1870
1650 GOSUB 1900
1660 IF Q=1 THEN GOTO 1870
1670 CK=0 : DK=DH : KHZ=1
1680 DO
1690 CK=CK+1
1700 GOSUB 2270
1710 CLOCK 0 : TIME=0 : DBY(47H)=0 : CLOCK 1

```

```
1720 DO
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับอาจารย์ใช้ในการเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 1730 KHZ=(XBY(PA).OR.OFDH).XOR.OFDH  
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

1740 WHILE (KHZ<>0).AND.(TIME<DK)
1750 DT=0.5 : GOSUB 5880 : XBY(PC)=0
1760 IF (KHZ<>0).AND.(CK<3) THEN DK=DK+1 : GOSUB 2680 : GOSUB 1900
1770 WHILE (CK<3).AND.(KHZ<>0).AND.(Q=0)
1780 IF Q=1 THEN GOTO 1870
1790 IF KHZ<>0 THEN XBY(CW)=IS : GOSUB 2970 : GOTO 1870
1800 GOSUB 2940 : TN=TN+16
1810 IF TN=(MS+(TT*16)) THEN TN=MS
1820 XBY(CW)=IS : $(MES)="Press # To MENU"
1830 GOSUB 5490
1840 ONEX1 3050
1850 DT=DC : GOSUB 5880
1860 XBY(CW)=NR : CLEAR I
1870 WHILE Q=0
1880 CLEAR I : ONEX1 400
1890 RETURN
1900 CB=0
1910 DO
1920 CB=CB+1
1930 XBY(PC)=0
1940 $(MES)=" ON HOOK "
1950 GOSUB 5490 : DT=0.5 : GOSUB 5880
1960 XBY(PC)=1
1970 $(MES)=" OFF HOOK "
1980 GOSUB 5490 : DT=0.5 : GOSUB 5880
1990 DI=1 : BS=0 : DA=0
2000 TIME=0 : DBY(47H)=0 : CLOCK 1
2010 DO
2020 A=(XBY(PA).OR.0FEH).XOR.0FEH
2030 IF A=0 THEN DI=0
2040 WHILE TIME<1
2050 CLOCK 0
2060 IF DI=1 THEN GOSUB 2480 : GOTO 2210

```

```

2070 DO
2080 A=(XBY(PA).OR.0FEH).XOR.0FEH
2090 WHILE A=1
2100 CLOCK 0 : TIME=0 : DBY(47H)=0 : CLOCK 1
2110 DO
2120 A=(XBY(PA).OR.0FEH).XOR.0FEH
2130 WHILE (A=0).AND.(TIME<0.5)
2140 CLOCK 0 : TIME=0 : DBY(47H)=0 : CLOCK 1
2150 DO : WHILE TIME<0.25
2160 T1=(XBY(PA).OR.0FEH).XOR.0FEH
2170 DO : WHILE TIME<0.75
2180 T2=(XBY(PA).OR.0FEH).XOR.0FEH
2190 IF T1=T2 THEN DA=1 ELSE BS=1
2200 IF BS=1 THEN GOSUB 2510
2210 WHILE (DA=0).AND.(CB<3)
2220 IF DI=1 THEN XBY(CW)=IS : GOSUB 2970 : GOTO 2260
2230 IF BS=1 THEN XBY(CW)=IS : GOSUB 2970 : GOTO 2260
2240 IF DA=0 THEN GOSUB 2570 : GOTO 2260
2250 GOSUB 2540
2260 RETURN
2270 $(MES)="CALL No. " : GOSUB 5490
2280 GOSUB 5790
2290 FOR I=TN TO TN+(DG-1)
2300 X=XBY(I)
2310 XBY(PB)=MF(X-48)
2320 GOSUB 5670
2330 DT=0.1 : GOSUB 5880
2340 XBY(PB)=0
2350 DT=0.05 : GOSUB 5880
2360 NEXT I
2370 GOSUB 5730
2380 FOR I=TN TO TN+(DG-1)
2390 X=XBY(I)

```

```

2400 GOSUB 5670
2410 NEXT I
2420 GOSUB 5790
2430 FOR J=(TN+8) TO (TN+15)
2440 X=XBY(J)
2450 GOSUB 5670
2460 NEXT J
2470 RETURN
2480 $(MES)="LINE DIS.OR LOCK"
2490 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
2500 RETURN
2510 $(MES)=" LINE BUSY "
2520 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
2530 RETURN
2540 $(MES)=" DIAL TONE "
2550 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
2560 RETURN
2570 $(MES)="CHECK LINE ERROR"
2580 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
2590 IF CB<3 THEN RETURN ELSE GOSUB 2970
2600 RETURN
2610 $(MES)="Tel.Err> "
2620 GOSUB 5490
2630 GOSUB 5790
2640 FOR I=TN TO TN+6 : X=XBY(I) : GOSUB 5670
2650 NEXT I
2660 GOSUB 2970
2670 RETURN
2680 $(MES)=" RECALL "
2690 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
2700 RETURN
2710 CLEAR I : PS=1
2720 DG=XBY(LT) : IF (DG<6).OR.(DG>7) THEN GOSUB 5350 : GOTO 2920

```

เอกสารนี้เป็นทรัพย์สินของสำนักงานส่งเสริมการค้าในต่างประเทศ ณ นครโฮจิมินห์  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

2730 $(MES)="** SEARCH No.**"
2740 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
2750 DO
2760 TT=XBY(M1)+XBY(M2) : RT=0
2770 IF TT=0 THEN GOSUB 5120 : GOTO 2920
2780 $(MES)="SEARCH = "
2790 GOSUB 5490
2800 GOSUB 5790
2810 ONEX1 4020
2820 T=0 : K=0
2830 DO
2840 WHILE (T<DG).AND.(K<11)
2850 IF (K>10).AND.(T=1) THEN RT=1 : GOTO 2910
2860 IF K>10 THEN GOSUB 5320 : GOTO 2910
2870 GOSUB 4080
2880 IF FD=1 THEN $(MES)="*** FOUND *** " ELSE GOTO 2900
2890 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880 : GOSUB 5180 : GOTO 2910
2900 $(MES)="** NOT FOUND **" : GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
2910 WHILE RT=0
2920 CLEAR I : ONEX1 400
2930 RETURN
2940 $(MES)=" RECEIVE 1 kHz. "
2950 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
2960 RETURN
2970 CLEAR I : ONEX1 5100 : Q=1 : K5=0
2980 DO
2990 XBY(PC)=2
3000 FOR I=1 TO 200 : NEXT I
3010 XBY(PC)=0
3020 FOR I=1 TO 50 : NEXT I
3030 WHILE K5=0
3040 RETURN

```

```

3060 IF (K2/16)=12 THEN Q=1 : CC=TN : TIME=TIME+DT
3070 RETI
3080 DG=XBY(LT) : IF (DG<6).OR.(DG>7) THEN GOSUB 5350 : GOTO 3350
3090 CLEAR I : PS=1
3100 $(MES)="** ADD TEL.No.**"
3110 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
3120 DO
3130 TT=XBY(M1)+XBY(M2)
3140 IF MF-(MS+(TT*16))<15 THEN GOSUB 3370 : GOTO 3340
3150 S=MS+(TT*16) : RT=0
3160 $(MES)="ADD.No.=
3170 GOSUB 5490
3180 GOSUB 5790
3190 CLEAR I : ONEX1 4020
3200 T=0 : K=0
3210 DO
3220 WHILE (T<DG).AND.(K<11)
3230 IF (K>10).AND.(T=1) THEN RT=1 : GOTO 3340
3240 IF K>10 THEN GOSUB 5320 : GOTO 3340
3250 IF TT>0 THEN GOSUB 4080 ELSE GOTO 3270
3260 IF FD=1 THEN GOSUB 5150 : GOTO 3340
3270 FOR P=0 TO (DG-1)
3280 XBY(S+P)=TD(P+1)
3290 NEXT P
3300 IF DG=6 THEN S=S+P+2 ELSE S=S+P+1
3310 GOSUB 3400
3320 IF XBY(M1)<255 THEN XBY(M1)=XBY(M1)+1 : GOTO 3340
3330 XBY(M2)=XBY(M2)+1
3340 WHILE RT=0
3350 CLEAR I : ONEX1 400
3360 RETURN
3370 RT=1 : $(MES)=" MEMORY FULL "
3380 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880

```

```

3390 RETURN
3400 VT=0 : S1=S
3410 DO
3420 S=S1
3430 $(MES)="EX.NAME=
3440 GOSUB 5490
3450 GOSUB 5790
3460 CLEAR I : ONEX1 3650
3470 T=0 : K=0 : CK=0 : CH=0
3480 DO
3490 WHILE (K<11).AND.(CH<8)
3500 IF K<>12 THEN VT=1 : GOTO 3520
3510 GOSUB 5320
3520 WHILE VT=0
3530 IF CH=8 THEN GOTO 3640
3540 IF CH=0 THEN GOTO 3590
3550 DO
3560 XBY(S)=32 : CH=CH+1 : S=S+1
3570 WHILE CH<8
3580 GOTO 3640
3590 R=6 : $(MES)=" NO NAME
3600 DO
3610 XBY(S)=ASC$(MES),R) : R=R+1 : S=S+1
3620 WHILE R<15
3630 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
3640 RETURN
3650 KY=(XBY(PA).OR.0FH).XOR.0FH
3660 K=KY/16
3670 IF K>10 THEN GOTO 3770
3680 IF K=10 THEN K=0
3690 CK=CK+1
3700 TD(CK)=K

```

3710 IF CK<3 THEN GOTO 3770

การจ้างงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

3720 X=(TD(1)*100)+(TD(2)*10)+TD(3)
3730 IF X>255 THEN CK=0 : GOTO 3770
3740 XBY(S)=X : S=S+1
3750 GOSUB 5670
3760 CH=CH+1 : CK=0
3770 RETI
3780 CLEAR I : PS=1 : K4=0
3790 DG=XBY(LT) : IF (DG<6).OR.(DG>7) THEN GOSUB 5350 : GOTO 4000
3800 $(MES)="** DEL TEL.No.**"
3810 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
3820 DO
3830 TT=XBY(M1)+XBY(M2) : RT=0
3840 IF TT=0 THEN GOSUB 5120 : GOTO 4000
3850 $(MES)="DEL.No.= "
3860 GOSUB 5490
3870 GOSUB 5790
3880 ONEX1 4020
3890 T=0 : K=0 : NK=0 : TIME=0 : DBY(47H)=0 : CLOCK 1
3900 DO : IF (TIME>3).AND.(T=0) THEN NK=1
3910 WHILE (T<DG).AND.(NK=0).AND.(K<11)
3920 IF (K>10).AND.(T=1) THEN RT=1 : GOTO 3990
3930 IF K>10 THEN GOSUB 5320 : GOTO 3990
3940 IF NK=1 THEN GOSUB 4330 : GOTO 3990
3950 GOSUB 4080
3960 IF FD=1 THEN GOSUB 4210 : GOTO 3990
3970 $(MES)=" NOT FOUND "
3980 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
3990 WHILE RT=0
4000 CLEAR I : ONEX1 400
4010 RETURN
4020 KY=(XBY(PA).OR.0FH).XOR.0FH
4030 K=KY/16
4040 X=ASC$(AC1),K

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

4050 T=T+1 : TD(T)=X
4060 GOSUB 5670
4070 RETI
4080 DG=XBY(LT)
4090 I=MS+(TT*16)-1
4100 SS=MS : FD=0
4110 DO
4120 J=1 : SX=SS : NQ=0
4130 DO
4140 IF XBY(SX)<>TD(J) THEN NQ=1
4150 SX=SX+1 : J=J+1
4160 WHILE (NQ=0) AND (J<DG+1)
4170 IF NQ=0 THEN FD=1
4180 SS=SS+16
4190 WHILE (FD=0) AND (SS<I)
4200 RETURN
4210 IF (SS>(MS+I)) THEN GOTO 4280
4220 MV=MS+(TT*16)-16
4230 MD=SS-16
4240 FOR I=MD TO (MD+15)
4250 XBY(I)=XBY(MV)
4260 MV=MV+1
4270 NEXT I
4280 IF XBY(M2)>0 THEN XBY(M2)=XBY(M2)-1 : GOTO 4300
4290 XBY(M1)=XBY(M1)-1
4300 $(MES)="FOUND & DELETED "
4310 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
4320 RETURN
4330 CLEAR I
4340 DO
4350 XBY(CW)=NR : ONEX1 4620
4360 TT=XBY(M1)+XBY(M2) : ML=MS+(TT*16)-1
4370 IF TT=0 THEN GOSUB 5120 : K4=1 : GOTO 4600

```

```

4380 $(MES)="**LIST FOR DEL**"
4390 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
4400 $(MES)="WHEN DEL PRESS 0"
4410 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
4420 J=MS
4430 DO
4440 GOSUB 5730
4450 FOR I=0 TO (DG-1)
4460 X=XBY(J+I)
4470 GOSUB 5670
4480 NEXT I
4490 J=J+8
4500 GOSUB 5790
4510 FOR I=0 TO 7
4520 X=XBY(J+I)
4530 GOSUB 5670
4540 NEXT I
4550 J=J+8
4560 XBY(CW)=IS : DT=1 : GOSUB 5880 : XBY(CW)=NR
4570 WHILE (J<ML).AND.(RT=0)
4580 $(MES)="END LIST FOR DEL"
4590 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
4600 WHILE K4=0
4610 RETURN
4620 KY=(XBY(PA).OR.OFH).XOR.OFH
4630 IF (KY/16)=10 THEN GOTO 4670
4640 K4=1 : RT=1
4650 $(MES)="** NO DELETE **"
4660 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880 : GOTO 4790
4670 IF J>ML THEN GOTO 4750
4680 MV=MS+(TT*16)-16
4690 MD=J-16

```

```

4710 XBY(I)=XBY(MV)
4720 MV=MV+1
4730 NEXT I
4740 IF XBY(M2)>0 THEN XBY(M2)=XBY(M2)-1 : GOTO 4760
4750 XBY(M1)=XBY(M1)-1
4760 $(MES)="** DELETED OK **"
4770 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
4780 TT=XBY(M1)+XBY(M2) : ML=MS+(TT*16)-1
4790 RETI
4800 CLEAR I : PS=1 : K5=0
4810 DG=XBY(LT) : IF (DG<6).OR.(DG>7) THEN GOSUB 5350 : GOTO 5080
4820 $(MES)="* LIST TEL.No. * "
4830 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
4840 TT=XBY(M1)+XBY(M2) : ML=MS+(TT*16)-1
4850 IF TT=0 THEN GOSUB 5120 : GOTO 5080
4860 CLEAR I : ONEX1 5100
4870 DO
4880 $(MES)="** START LIST **"
4890 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
4900 J=MS
4910 DO
4920 GOSUB 5730
4930 FOR I=0 TO (DG-1)
4940 X=XBY(J+I)
4950 GOSUB 5670
4960 NEXT I
4970 J=J+8
4980 GOSUB 5790
4990 FOR I=0 TO 7
5000 X=XBY(J+I)
5010 GOSUB 5670
5020 NEXT I

```

```

5040 WHILE (J<ML).AND.(K5=0)
5050 $(MES)="**** END LIST ****"
5060 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
5070 WHILE K5=0
5080 CLEAR I : ONEX1 400
5090 RETURN
5100 K5=1
5110 RETI
5120 $(MES)=" MEMORY FREE "
5130 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
5140 RETURN
5150 $(MES)=" I HAS ALREADY I"
5160 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
5170 GOSUB 5180 : RETURN
5180 SH=SS-16
5190 GOSUB 5730
5200 FOR B=0 TO (DG-1)
5210 X=XBY(SH+B)
5220 GOSUB 5670
5230 NEXT B
5240 SH=SH+8
5250 GOSUB 5790
5260 FOR B=0 TO 7
5270 X=XBY(SH+B)
5280 GOSUB 5670
5290 NEXT B
5300 ONEX1 5100 : K5=0 : DO : WHILE K5=0
5310 RETURN
5320 $(MES)=" CANCEL "
5330 GOSUB 5490 : DT=DM : GOSUB 5880
5340 RETURN
5350 $(MES)=" DIGIT ERROR I "

```

```

5370 RETURN
5380 PORT1=30H : PORT1=31H : PORT1=30H
5390 PORT1=30H : PORT1=31H : PORT1=30H
5400 PORT1=30H : PORT1=31H : PORT1=30H
5410 PORT1=20H : PORT1=21H : PORT1=20H
5420 PORT1=20H : PORT1=21H : PORT1=20H
5430 PORT1=80H : PORT1=81H : PORT1=80H
5440 GOSUB 5850
5450 PORT1=00H : PORT1=01H : PORT1=00H
5460 PORT1=60H : PORT1=61H : PORT1=60H
5470 GOSUB 5730
5480 RETURN
5490 REM ***** DISPLAY LCD *****
5500 GOSUB 5730
5510 FOR D=1 TO 8
5520 X=ASC$(MES),D)
5530 H=(X.OR.0FH).XOR.0FH).OR.4
5540 L=(X.OR.0F0H).XOR.0F0H)*16.OR.4
5550 EH=H+1 : EL=L+1
5560 GOSUB 5760
5570 NEXT D
5580 GOSUB 5790
5590 FOR D=9 TO 16
5600 X=ASC$(MES),D)
5610 H=(X.OR.0FH).XOR.0FH).OR.4
5620 L=(X.OR.0F0H).XOR.0F0H)*16.OR.4
5630 EH=H+1 : EL=L+1
5640 GOSUB 5760
5650 NEXT D
5660 RETURN
5670 REM ***** DISPLAY 1 DIGIT *****
5680 H=(X.OR.0FH).XOR.0FH).OR.4

```

```

5700 EH=H+1 : EL=L+1
5710 GOSUB 5760
5720 RETURN
5730 PORT1=00H : PORT1=01H : PORT1=00H
5740 PORT1=10H : PORT1=11H : PORT1=10H
5750 RETURN
5760 PORT1=H : PORT1=EH : PORT1=H
5770 PORT1=L : PORT1=EL : PORT1=L
5780 RETURN
5790 PORT1=0C0H : PORT1=0C1H : PORT1=0C0H
5800 PORT1=00H : PORT1=01H : PORT1=00H
5810 RETURN
5820 PORT1=00H : PORT1=01H : PORT1=00H
5830 PORT1=0C0H : PORT1=0C1H : PORT1=0C0H
5840 RETURN
5850 PORT1=00H : PORT1=01H : PORT1=00H
5860 PORT1=0F0H : PORT1=0F1H : PORT1=0F0H
5870 RETURN
5880 CLOCK 0 : TIME=0 : DBY(47H)=0
5890 CLOCK 1
5900 DO : WHILE TIME<DT
5910 CLOCK 0
5920 RETURN

```

READY

>

## โปรแกรมควบคุมการทำงานของเครื่องแจ้งเหตุเสียชุมสายโทรศัพท์

```

100 CLS
110 CLEAR : STRING 320,16
120 CW=6003H
130 NR=90H : IS=92H
140 PA=6000H : PB=6001H : PC=6002H
150 MF(1)=187 : MF(2)=189 : MF(3)=190
160 MF(4)=219 : MF(5)=221
170 MF(6)=222 : MF(7)=235 : MF(8)=237
180 MF(9)=238 : MF(0)=245 : MZ=4003H : MC=4004H
190 M1=4000H : M2=4001H : MS=400FH : MF=5FEEH : LT=4002H
200 MES=0 : ACI=15 : DM=1 : DC=XBY(MC) : DG=XBY(LT) : GOSUB 6160
210 $(ACI)="1234567890*#"
220 $(1)=" < MENU > "
230 $(2)="1=INIT 2=DELAY "
240 $(3)="3=SYSTEM 4=ADD "
250 $(4)="5=DEL 6=LIST "
260 $(5)="7=SEARCH 8=RUN " : $(6)=" 0=STOP "
270 DO
280 ONEX1 400
290 KO=0 : Z=1 : PS=0 : KI=0
300 XBY(CW)=IS : XBY(PC)=0F0H
310 DO
320 $(MES)=$(Z)
330 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
340 IF Z=6 THEN Z=1 ELSE Z=Z+1
350 ON KI GOSUB 450,460,820,1100,2980,3680,4700,2590,5020,430
360 KI=0
370 WHILE PS=0
380 WHILE KO=0
390 END
400 XBY(PC)=0F4H : KI=(XBY(PA).OR.0FH).XOR.0FH)/16

```

410 IF KI>8 THEN KI=9

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



```

750 $(MES)=" INITIAL OK "
760 GOSUB 6270
770 DT=DM : GOSUB 6660
780 RETI
790 XBY(PC)=0F4H : TL=(XBY(PA).OR.0FH).XOR.0FH
800 TL=TL/16
810 RETI
820 CLEAR I : PS=1 : CK=0 : ONEX1 990
830 $(MES)="DY. A1 = Sec."
840 GOSUB 6270
850 GOSUB 6570
860 DY=0
870 DO
880 WHILE DY=0
890 XBY(MZ)=DY : DT=DM : GOSUB 6660
900 CK=0 : $(MES)="DY. A2 = Sec."
910 GOSUB 6270
920 GOSUB 6570
930 DY=0 : XBY(CW)=IS
940 DO
950 WHILE DY=0
960 XBY(MC)=DY : DT=DM : GOSUB 6660
970 CLEAR I
980 RETURN
990 XBY(PC)=0F4H : KY=(XBY(PA).OR.0FH).XOR.0FH
1000 K=KY/16
1010 IF K>10 THEN GOTO 1090
1020 X=ASC$(ACI),K : GOSUB 6450
1030 IF K=10 THEN K=0
1040 CK=CK+1
1050 TD(CK)=K
1060 IF CK<2 THEN GOTO 1090

```

1070 DY=(TD(1)\*10)+TD(2)

เอกสารนี้เป็นลิขสิทธิ์ของสถาบันส่งเสริมการเรียนรู้เพื่อการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

1080 IF DY=0 THEN DY=1
1090 . RETI
1100 CLEAR I : K5=0 : PS=1 : ONEX1 5000
1110 S=0 : GOSUB 6600
1120 DO : ON S GOSUB 1160,1190,1230,1260,1300,1340
1130 IF S=5 THEN S=0 ELSE S=S+1
1140 WHILE K5=0
1150 CLEAR I : ONEX1 400 : GOSUB 6630 : RETURN
1160 $(MES)=" SYSTEM CONFIG "
1170 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
1180 RETURN
1190 $(MES)="Total = No."
1200 GOSUB 6270
1210 I=XBY(M1)+XBY(M2) : GOSUB 1380
1220 RETURN
1230 $(MES)="Maximum= 510 No."
1240 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
1250 RETURN
1260 $(MES)="DY. A1 = Sec."
1270 GOSUB 6270
1280 I=XBY(MZ) : GOSUB 1380
1290 RETURN
1300 $(MES)="DY. A2 = Sec."
1310 GOSUB 6270
1320 I=XBY(MC) : GOSUB 1380
1330 RETURN
1340 $(MES)="Digit = "
1350 GOSUB 6270
1360 I=XBY(LT) : GOSUB 1380
1370 RETURN
1380 TD(1)=INT(I/100)
1390 TD(2)=INT((I-TD(1)*100)/10)

```

```
1400 TD(3)=I-TD(1)*100-TD(2)*10
```

```

1410 IF TD(1)=0 THEN TD(4)=13 ELSE TD(4)=TD(1)
1420 IF TD(2)>0 THEN TD(5)=TD(2) : GOTO 1440
1430 IF TD(1)>0 THEN TD(5)=10 ELSE TD(5)=13
1440 IF TD(3)=0 THEN TD(6)=10 ELSE TD(6)=TD(3)
1450 GOSUB 6570
1460 FOR I=4 TO 6
1470 X=ASC$(ACI),TD(I) : GOSUB 6450
1480 NEXT I : DT=DM : GOSUB 6660
1490 RETURN
1500 XBY(CW)=NR
1510 CLEAR I
1520 Q=0 : TN=MS
1530 DO
1540 TE=0
1550 FOR E=TN TO TN+(DG-1)
1560 IF (XBY(E)<48).OR.(XBY(E)>57) THEN TE=1
1570 NEXT E
1580 IF TE=1 THEN GOSUB 2490 : GOSUB 1900 : GOTO 1860
1590 GOSUB 1930
1600 IF Q=1 THEN GOTO 1860
1610 CK=0 : RBT=0 : AW=0
1620 DO
1630 CK=CK+1
1640 XBY(PC)=0F3H
1650 GOSUB 2270
1660 IF (XBY(PA).OR.7FH).XOR.7FH)=0 THEN GOTO 1720
1670 DO
1680 T1=(XBY(PA).OR.7FH).XOR.7FH
1690 WHILE (T1=80H).AND.(TIME<10)
1700 IF T1=80H THEN RBT=0 : GOTO 1780
1710 CLOCK 0 : TIME=0 : DBY(47H)=0 : CLOCK 1
1720 DO
1730 T2=(XBY(PA).OR.7FH).XOR.7FH

```

การใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

1740 WHILE (T2=0).AND.(TIME<2)
1750 CLOCK 0
1760 IF T2=0 THEN RBT=0 : GOTO 1790
1770 IF TIME>0.6 THEN RBT=1 ELSE RBT=0
1780 IF (CK<3).AND.(RBT=0) THEN DT=2 : GOSUB 6660 : GOSUB 1930
1790 WHILE (CK<3).AND.(RBT=0).AND.(Q=0)
1800 IF RBT=0 THEN GOSUB 1900 : GOTO 1860
1810 GOSUB 5870
1820 CLEAR I
1830 GOSUB 5440
1840 IF COD=1 THEN GOSUB 1890 : GOTO 1860
1850 IF SLW=2 THEN GOSUB 1900
1860 WHILE (COD=0).AND.(Q=0)
1870 XBY(PC)=0F0H
1880 RETURN
1890 G(G)=1 : A(G-1)=P(G) : A(G)=254 : NOR=0 : GOSUB 5290 : RETURN
1900 TN=TN+16
1910 IF TN=MS+(TT*16) THEN Q=1
1920 RETURN
1930 CB=0 : Q=0
1940 DO
1950 CB=CB+1
1960 XBY(PC)=0F0H
1970 DT=0.5 : GOSUB 6660
1980 XBY(PC)=0F1H
1990 DI=1 : BS=0 : DA=0
2000 TIME=0 : DBY(47H)=0 : CLOCK 1
2010 XBY(PC)=0F3H
2020 DO
2030 A=(XBY(PA).OR.7FH).XOR.7FH
2040 IF A=0 THEN DI=0
2050 WHILE TIME<1
2060 CLOCK 0

```

```

2070 IF DI=1 THEN GOSUB 2370 : GOTO 2220
2080 DO
2090 A=(XBY(PA).OR.7FH).XOR.7FH
2100 WHILE A=80H
2110 CLOCK 0 : TIME=0 : DBY(47H)=0 : CLOCK 1
2120 DO
2130 A=(XBY(PA).OR.7FH).XOR.7FH
2140 WHILE (A=0).AND.(TIME<0.5)
2150 CLOCK 0 : TIME=0 : DBY(47H)=0 : CLOCK 1
2160 DO : WHILE TIME<0.25
2170 T1=(XBY(PA).OR.7FH).XOR.7FH
2180 DO : WHILE TIME<0.75
2190 T2=(XBY(PA).OR.7FH).XOR.7FH
2200 IF T1=T2 THEN DA=1 ELSE BS=1
2210 IF BS=1 THEN GOSUB 2400
2220 WHILE (DA=0).AND.(CB<3)
2230 IF (DI=1).OR.(BS=1) THEN Q=1 : GOTO 2260
2240 IF DA=0 THEN GOSUB 2460 : Q=1
2250 IF DA=0 THEN GOSUB 2460 : GOTO 2260
2260 RETURN
2270 CLOCK 0 : TIME=0 : DBY(47H)=0
2280 FOR I=TN TO TN+(DG-1)
2290 X=XBY(I)
2300 XBY(PB)=MF(X-48)
2310 DT=0.1 : GOSUB 6660
2320 XBY(PB)=0
2330 DT=0.05 : GOSUB 6660
2340 NEXT I
2350 CLOCK 1
2360 RETURN
2370 $(MES)="LINE DIS.OR LOCK"
2380 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
2390 RETURN

```

```

2400 $(MES)=" LINE BUSY "
2410 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
2420 RETURN
2430 $(MES)=" DIAL TONE "
2440 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
2450 RETURN
2460 $(MES)="CHECK LINE ERROR"
2470 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
2480 RETURN
2490 $(MES)="Tel.Err> "
2500 GOSUB 6270
2510 GOSUB 6570
2520 FOR I=TN TO TN+6 : X=XBY(I) : GOSUB 6450
2530 NEXT I
2540 DT=DM : GOSUB 6660
2550 RETURN
2560 $(MES)=" RECALL "
2570 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
2580 RETURN
2590 CLEAR I : PS=1
2600 DG=XBY(LT) : IF (DG<6).OR.(DG>7) THEN GOSUB 6130 : GOTO 2800
2610 $(MES)="** SEARCH No.** "
2620 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
2630 DO
2640 TT=XBY(M1)+XBY(M2) : RT=0
2650 IF TT=0 THEN GOSUB 5780 : GOTO 2800
2660 $(MES)="SEARCH = "
2670 GOSUB 6270
2680 GOSUB 6570
2690 ONEX1 3920
2700 T=0 : K=0
2710 DO
2720 WHILE (T<DG).AND.(K<11)

```

```

2730 IF (K>10).AND.(T=1) THEN RT=1 : GOTO 2790
2740 IF K>10 THEN GOSUB 6100 : GOTO 2790
2750 GOSUB 3980
2760 IF FD=1 THEN $(MES)="*** FOUND ***" ELSE GOTO 2780
2770 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660 : GOSUB 5960 : GOTO 2790
2780 $(MES)="*** NOT FOUND ***" : GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
2790 WHILE RT=0
2800 CLEAR I : ONEX1 400
2810 RETURN
2820 $(MES)=" RECEIVE 1 kHz."
2830 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
2840 RETURN
2850 CLEAR I : ONEX1 5000 : Q=1 : K5=0
2860 DO
2870 XBY(PC)=0F0H
2880 FOR I=1 TO 200 : NEXT I
2890 XBY(PC)=0F0H
2900 FOR I=1 TO 50 : NEXT I
2910 WHILE K5=0
2920 CLEAR I : RETURN
2930 TW=TW+1
2940 K2=(XBY(PA).OR.0FH).XOR.0FH
2950 KW=K2/16
2960 TD(TW)=KW
2970 RETI
2980 DG=XBY(LT) : IF (DG<6).OR.(DG>7) THEN GOSUB 6130 : GOTO 3250
2990 CLEAR I : PS=1
3000 $(MES)="*** ADD TEL.No.***"
3010 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
3020 DO
3030 TT=XBY(M1)+XBY(M2)
3040 IF MF-(MS+(TT*16))<15 THEN GOSUB 3270 : GOTO 3240

```

```

3060 $(MES)="ADD.No.= "
3070 GOSUB 6270
3080 GOSUB 6570
3090 CLEAR I : ONEX1 3920
3100 T=0 : K=0
3110 DO
3120 WHILE (T<DG).AND.(K<11)
3130 IF (K>10).AND.(T=1) THEN RT=1 : GOTO 3240
3140 IF K>10 THEN GOSUB 6100 : GOTO 3240
3150 IF TT>0 THEN GOSUB 3980 ELSE GOTO 3170
3160 IF FD=1 THEN GOSUB 5930 : GOTO 3240
3170 FOR P=0 TO (DG-1)
3180 XBY(S+P)=TD(P+1)
3190 NEXT P
3200 IF DG=6 THEN S=S+P+2 ELSE S=S+P+1
3210 GOSUB 3300
3220 IF XBY(M1)<255 THEN XBY(M1)=XBY(M1)+1 : GOTO 3240
3230 XBY(M2)=XBY(M2)+1
3240 WHILE RT=0
3250 CLEAR I : ONEX1 400
3260 RETURN
3270 RT=1 : $(MES)=" MEMORY FULL "
3280 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
3290 RETURN
3300 VT=0 : S1=S
3310 DO
3320 S=S1
3330 $(MES)="NAME="
3340 GOSUB 6270
3350 GOSUB 6570
3360 CLEAR I : ONEX1 3550
3370 T=0 : K=0 : CK=0 : CH=0

```

3380 DO เอกสารที่ส่งจนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

3390 WHILE (K<11).AND.(CH<8)
3400 IF K<>12 THEN VT=1 : GOTO 3420
3410 GOSUB 6100
3420 WHILE VT=0
3430 IF CH=8 THEN GOTO 3540
3440 IF CH=0 THEN GOTO 3490
3450 DO
3460 XBY(S)=32 : CH=CH+1 : S=S+1
3470 WHILE CH<8
3480 GOTO 3540
3490 R=6 : $(MES)=" NO NAME "
3500 DO
3510 XBY(S)=ASC$(MES),R) : R=R+1 : S=S+1
3520 WHILE R<15
3530 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
3540 RETURN
3550 XBY(PC)=OF4H : KY=(XBY(PA).OR.OFH).XOR.OFH
3560 K=KY/16
3570 IF K>10 THEN GOTO 3670
3580 IF K=10 THEN K=0
3590 CK=CK+1
3600 TD(CK)=K
3610 IF CK<3 THEN GOTO 3670
3620 X=(TD(1)*100)+(TD(2)*10)+TD(3)
3630 IF X>255 THEN CK=0 : GOTO 3670
3640 XBY(S)=X : S=S+1
3650 GOSUB 6450
3660 CH=CH+1 : CK=0
3670 RETI
3680 CLEAR I : PS=1 : K4=0
3690 DG=XBY(LT) : IF (DG<6).OR.(DG>7) THEN GOSUB 6130 : GOTO 3900
3700 $(MES)="** DEL TEL.No.**"

```

```

3720 DO
3730 TT=XBY(M1)+XBY(M2) : RT=0
3740 IF TT=0 THEN GOSUB 5780 : GOTO 3900
3750 $(MES)="DEL.No.=      "
3760 GOSUB 6270
3770 GOSUB 6570
3780 ONEX1 3920
3790 T=0 : K=0 : NK=0 : TIME=0 : DBY(47H)=0 : CLOCK 1
3800 DO : IF (TIME>3).AND.(T=0) THEN NK=1
3810 WHILE (T<DG).AND.(NK=0).AND.(K<11)
3820 IF (K>10).AND.(T=1) THEN RT=1 : GOTO 3890
3830 IF K>10 THEN GOSUB 6100 : GOTO 3890
3840 IF NK=1 THEN GOSUB 4230 : GOTO 3890
3850 GOSUB 3980
3860 IF FD=1 THEN GOSUB 4110 : GOTO 3890
3870 $(MES)="  NOT FOUND  "
3880 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
3890 WHILE RT=0
3900 CLEAR I : ONEX1 400
3910 RETURN
3920 XBY(PC)=0F4H : KY=(XBY(PA).OR.0FH).XOR.0FH
3930 K=KY/16
3940 X=ASC$(ACI),K)
3950 T=T+1 : TD(T)=X
3960 GOSUB 6450
3970 RETI
3980 DG=XBY(LT)
3990 I=MS+(TT*16)-1
4000 SS=MS : FD=0
4010 DO
4020 J=1 : SX=SS : NQ=0
4030 DO
4040 IF XBY(SX)<>TD(J) THEN NQ=1

```

```

4050 SX=SX+1 : J=J+1
4060 WHILE (NQ=0).AND.(J<DG+1)
4070 IF NQ=0 THEN FD=1
4080 SS=SS+16
4090 WHILE (FD=0).AND.(SS<I)
4100 RETURN
4110 IF (SS>(MS+I)) THEN GOTO 4180
4120 MV=MS+(TT*16)-16
4130 MD=SS-16
4140 FOR I=MD TO (MD+15)
4150 XBY(I)=XBY(MV)
4160 MV=MV+1
4170 NEXT I
4180 IF XBY(M2)>0 THEN XBY(M2)=XBY(M2)-1 : GOTO 4200
4190 XBY(M1)=XBY(M1)-1
4200 $(MES)="FOUND & DELETED "
4210 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
4220 RETURN
4230 CLEAR I
4240 DO
4250 XBY(CW)=NR : ONEX1 4520
4260 TT=XBY(M1)+XBY(M2) : ML=MS+(TT*16)-1
4270 IF TT=0 THEN GOSUB 5780 : K4=1 : GOTO 4500
4280 $(MES)="**LIST FOR DEL**"
4290 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
4300 $(MES)="WHEN DEL PRESS 0"
4310 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
4320 J=MS
4330 DO
4340 GOSUB 6510
4350 FOR I=0 TO (DG-1)
4360 X=XBY(J+I)

```

4370 GOSUB 6450

สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

4380 NEXT I
4390 J=J+8
4400 GOSUB 6570
4410 FOR I=0 TO 7
4420 X=XBY(J+I)
4430 GOSUB 6450
4440 NEXT I
4450 J=J+8
4460 XBY(CW)=IS : DT=1 : GOSUB 6660 : XBY(CW)=NR
4470 WHILE (J<ML).AND.(RT=0)
4480 $(MES)="END LIST FOR DEL"
4490 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
4500 WHILE K4=0
4510 RETURN
4520 XBY(PC)=0F4H : KY=(XBY(PA).OR.0FH).XOR.0FH
4530 IF (KY/16)=10 THEN GOTO 4570
4540 K4=1 : RT=1
4550 $(MES)="** NO DELETE **"
4560 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660 : GOTO 4690
4570 IF J>ML THEN GOTO 4650
4580 MV=MS+(TT*16)-16
4590 MD=J-16
4600 FOR I=MD TO (MD+15)
4610 XBY(I)=XBY(MV)
4620 MV=MV+1
4630 NEXT I
4640 IF XBY(M2)>0 THEN XBY(M2)=XBY(M2)-1 : GOTO 4660
4650 XBY(M1)=XBY(M1)-1
4660 $(MES)="** DELETED OK **"
4670 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
4680 TT=XBY(M1)+XBY(M2) : ML=MS+(TT*16)-1
4690 RETI
4700 CLEAR I : PS=1 : K5=0

```

```

4710 DG=XBY(LT) : IF (DG<6).OR.(DG>7) THEN GOSUB 6130 : GOTO 4980
4720 $(MES)="* LIST TEL.No.* "
4730 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
4740 TT=XBY(M1)+XBY(M2) : ML=MS+(TT*16)-1
4750 IF TT=0 THEN GOSUB 5780 : GOTO 4980
4760 CLEAR I : ONEX1 5000
4770 DO
4780 $(MES)="** START LIST **"
4790 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
4800 J=MS
4810 DO
4820 GOSUB 6510
4830 FOR I=0 TO (DG-1)
4840 X=XBY(J+I)
4850 GOSUB 6450
4860 NEXT I
4870 J=J+8
4880 GOSUB 6570
4890 FOR I=0 TO 7
4900 X=XBY(J+I)
4910 GOSUB 6450
4920 NEXT I
4930 J=J+8 : DT=1 : GOSUB 6660
4940 WHILE (J<ML).AND.(K5=0)
4950 $(MES)="*** END LIST ***"
4960 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
4970 WHILE K5=0
4980 CLEAR I : ONEX1 400
4990 RETURN
5000 K5=1 : KAL=1
5010 RETI
5020 KAL=0 : R(2)=14 : R(4)=13 : R(6)=11 : R(8)=7 : F(2)=1 : F(4)=2 : F(6)=4

```

5030 P(2)=49 : P(4)=50 : P(6)=51 : P(8)=52 : D(2)=5 : D(4)=5 : D(6)=5 : D(8)=5

ให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

5040 PS=1 : AD(2)=1 : AD(4)=11H : AD(6)=21H : AD(8)=31H : F(8)=8
5050 $(MES)=" SCAN ALARM " : GOSUB 6270
5060 LD=0FH : FOR G=1 TO 8 : A(G)=254 : NEXT G
5070 DG=XBY(LT) : IF (DG<6).OR.(DG>7) THEN GOSUB 6130 : GOTO 5260
5080 DC=XBY(MC) : TT=XBY(M1)+XBY(M2) : NOR=0
5090 IF TT=0 THEN GOSUB 5780 : GOTO 5260
5100 CLEAR I : XBY(PC)=0F0H
5110 DO
5120 NW=(XBY(PA).OR.0F0H).XOR.0F0H
5130 IF NW=LD THEN GOSUB 5270 : GOTO 5250
5140 FOR G=2 TO 8 STEP 2
5150 F=(NW.OR.R(G)).XOR.0FH
5160 IF F=F(G) THEN A(G-1)=P(G) : IF G(G)=0 THEN A(G)=42 ELSE A(G)=254
5170 IF F=0 THEN G(G)=0 : A(G-1)=254 : A(G)=254
5180 NEXT G
5190 GOSUB 5290
5200 FOR G=2 TO 8 STEP 2
5210 F=(NW.OR.R(G)).XOR.0FH
5220 IF (F=F(G)).AND.(G(G)=0) THEN NOR=0 : GOSUB 5360
5230 NEXT G
5240 LD=NW
5250 WHILE KAL=0
5260 CLEAR I : ONEX1 400 : RETURN
5270 IF (NW=0FH).AND.(NOR=0) THEN GOSUB 5340 : GOTO 5330
5280 IF NW=LD THEN GOTO 5330
5290 $(MES)=" ALARM " : GOSUB 6270 : GOSUB 6570
5300 FOR IA=2 TO 8 STEP 2
5310 X=A(IA) : GOSUB 6450 : X=A(IA-1) : GOSUB 6450
5320 NEXT IA
5330 RETURN
5340 $(MES)=" ALARM NORMAL "
5350 NOR=1 : GOSUB 6270 : RETURN
5360 DT=D(G) : GOSUB 6660

```

```

5370 ZW=(XBY(PA).OR.0F0H).XOR.0F0H
5380 CF=(ZW.OR.R(G)).XOR.0FH
5390 IF (CF=F) THEN A(G-1)=P(G) : A(G)=42 : GOSUB 1500
5400 RETURN
5410 CLEAR I : XBY(CW)=IS : ONEX1 5000
5420 TIME=0 : CLOCK 1 : DO : WHILE TIME<2
5430 CLOCK 0 : CLEAR I : RETURN
5440 TZ=0 : REC=0 : CNT=0 : COD=0
5450 XBY(PC)=0F3H
5460 IF ((XBY(PA).OR.7FH).XOR.7FH)=0 THEN GOSUB 5660 ELSE GOSUB 5710
5470 IF REC=1 THEN GOTO 5520
5480 DO
5490 GOSUB 5710
5500 WHILE (REC=0).AND.(TZ<80)
5510 IF REC=0 THEN SLW=SLW+1 : GOTO 5650
5520 DO
5530 CNT=CNT+1
5540 XBY(PC)=(40H+AD(G)) : DT=1 : GOSUB 6660 : XBY(PC)=AD(G)
5550 DT=8 : GOSUB 6660 : XBY(PB)=190 : DT=0.5 : GOSUB 6660 : XBY(PB)=0
5560 XBY(PC)=0F5H
5570 CLOCK 0 : TIME=0 : CLOCK 1 : TW=0
5580 CLEAR I : ONEX1 2930
5590 TD(1)=0 : TD(2)=0
5600 DO : WHILE (TW<2).AND.(TIME<4)
5610 IF (TD(1)=1).AND.(TD(2)=2) THEN COD=1 : GOSUB 2820
5620 CLEAR I
5630 WHILE (COD=0).AND.(CNT<3)
5640 IF COD=0 THEN SLW=SLW+1
5650 RETURN
5660 DO
5670 T1=(XBY(PA).OR.7FH).XOR.7FH
5680 WHILE T1=0

```

```

5700 RETURN
5710 CLOCK 0 : TIME=0 : DBY(47H)=0 : CLOCK 1
5720 DO
5730 T2=(XBY(PA).OR.7FH).XOR.7FH
5740 WHILE (T2=80H).AND.(TIME<5)
5750 CLOCK 0 : TZ=TZ+TIME
5760 IF T2=0 THEN GOSUB 5660 ELSE REC=1
5770 RETURN
5780 $(MES)=" MEMORY FREE "
5790 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
5800 RETURN
5810 $(MES)=" NO ANSWER "
5820 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
5830 RETURN
5840 $(MES)=" UNKNOW SIGNAL "
5850 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
5860 RETURN
5870 $(MES)=" RING BACK TONE "
5880 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
5890 RBT=1 : RETURN
5900 $(MES)=" BUSY OR NU "
5910 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
5920 RETURN
5930 $(MES)=" ! HAS ALREADY !"
5940 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
5950 GOSUB 5960 : RETURN
5960 SH=SS-16
5970 GOSUB 6510
5980 FOR B=0 TO (DG-1)
5990 X=XBY(SH+B)
6000 GOSUB 6450
6010 NEXT B

```

6020 SH=SH+8

การที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

6030 GOSUB 6570
6040 . FOR B=0 TO 7
6050 X=XBY(SH+B)
6060 GOSUB 6450
6070 NEXT B
6080 ONEX1 5000 : K5=0 : DO : WHILE K5=0
6090 RETURN
6100 $(MES)=" CANCEL "
6110 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
6120 RETURN
6130 $(MES)=" DIGIT ERROR ! "
6140 GOSUB 6270 : DT=DM : GOSUB 6660
6150 RETURN
6160 PORT1=30H : PORT1=31H : PORT1=30H
6170 PORT1=30H : PORT1=31H : PORT1=30H
6180 PORT1=30H : PORT1=31H : PORT1=30H
6190 PORT1=20H : PORT1=21H : PORT1=20H
6200 PORT1=20H : PORT1=21H : PORT1=20H
6210 PORT1=80H : PORT1=81H : PORT1=80H
6220 GOSUB 6630
6230 PORT1=00H : PORT1=01H : PORT1=00H
6240 PORT1=60H : PORT1=61H : PORT1=60H
6250 GOSUB 6510
6260 RETURN
6270 REM **** DISPLAY LCD ****
6280 GOSUB 6510
6290 FOR D=1 TO 8
6300 X=ASC$(MES),D)
6310 H=(X.OR.0FH).XOR.0FH).OR.4
6320 L=(X.OR.0F0H).XOR.0F0H)*16.OR.4
6330 EH=H+1 : EL=L+1
6340 GOSUB 6540

```

เอกสารนี้เป็นที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

6360 GOSUB 6570
6370 FOR D=9 TO 16
6380 X=ASC$(MES),D)
6390 H=(X.OR.0FH).XOR.0FH).OR.4
6400 L=(X.OR.0F0H).XOR.0F0H)*16.OR.4
6410 EH=H+1 : EL=L+1
6420 GOSUB 6540
6430 NEXT D
6440 RETURN
6450 REM ***** DISPLAY 1 DIGIT *****
6460 H=(X.OR.0FH).XOR.0FH).OR.4
6470 L=(X.OR.0F0H).XOR.0F0H)*16.OR.4
6480 EH=H+1 : EL=L+1
6490 GOSUB 6540
6500 RETURN
6510 PORT1=00H : PORT1=01H : PORT1=00H
6520 PORT1=10H : PORT1=11H : PORT1=10H
6530 RETURN
6540 PORT1=H : PORT1=EH : PORT1=H
6550 PORT1=L : PORT1=EL : PORT1=L
6560 RETURN
6570 PORT1=0C0H : PORT1=0C1H : PORT1=0C0H
6580 PORT1=00H : PORT1=01H : PORT1=00H
6590 RETURN
6600 PORT1=00H : PORT1=01H : PORT1=00H
6610 PORT1=0C0H : PORT1=0C1H : PORT1=0C0H
6620 RETURN
6630 PORT1=00H : PORT1=01H : PORT1=00H
6640 PORT1=0F0H : PORT1=0F1H : PORT1=0F0H
6650 RETURN
6660 CLOCK 0 : TIME=0 : DBY(47H)=0
6670 CLOCK 1

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

6690 CLOCK 0

6700 RETURN



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 6

### วิจารณ์ สรุปผล และแนวทางการพัฒนา

เครื่องตรวจสอบสภาวะชุมสายอัตโนมัติ และ เครื่องแจ้งเหตุเสียชุมสายโทรศัพท์ เป็นการประยุกต์เอา เลขหมายตอบรับอัตโนมัติของชุมสายในแต่ละชุมสาย ที่ใช้งานในด้านการตรวจสอบวงจร มาใช้งานในการ ตรวจสอบสภาวะการทำงานของชุมสาย ในส่วนของนักศึกษาซึ่งเป็นผู้ปฏิบัติงานดูแล และบำรุงรักษาชุมสาย โทรศัพท์ ได้ประสบกับปัญหาการขาดการติดต่อของระบบศูนย์ควบคุมและบำรุงรักษากลางอยู่เป็นประจำ ในทางปฏิบัติที่เป็นอยู่ในปัจจุบัน ยังคงให้เจ้าหน้าที่รักษาความปลอดภัย ที่ประจำอยู่แต่ละชุมสายย่อย เป็นผู้ แจ้งเหตุเสียในกรณีที่เกิดปัญหาวงจรเชื่อมโยงขาดการติดต่อ จึงไม่มีความมั่นใจในการปฏิบัติ ด้วยความรู้ ความสามารถของเจ้าหน้าที่รักษาความปลอดภัยไม่เพียงพอ

โครงการนี้ สามารถช่วยให้การปฏิบัติงานเกิดความแน่นอนยิ่งขึ้นในทางปฏิบัติ ช่วยลดการเสี่ยงต่อการ ผิดพลาดในทางปฏิบัติงานของผู้ที่ไม่ใช่เจ้าหน้าที่ปฏิบัติงานโดยตรงได้เป็นอย่างดี

สำหรับโครงการดังกล่าวนี้ผู้จัดทำไม่สร้างวงจรป้องกันการเรียกเข้า เนื่องจากหมายเลขที่ใช้งานในการ ส่งสัญญาณแจ้งเหตุ ถูกกำหนดให้เป็นเลขหมายที่สามารถโทรออกได้เพียงอย่างเดียว

ผลของการศึกษาพัฒนา และประกอบโครงการดังกล่าวนี้ นับว่าประสบผลสำเร็จได้ตามวัตถุประสงค์ ของผู้จัดทำในระดับหนึ่ง อย่างไรก็ตาม การใช้ Key Telephone เพื่อใส่ชื่อย่อยของแต่ละชุมสายยังต้องอาศัย ASCII CODE ซึ่งไม่สะดวกนัก ดังนั้นแนวทางในการพัฒนาควรใช้ KEY BOARD ตัวอักษรมาประยุกต์ใช้แทน Key Telephone แนวทางพัฒนาในด้านอื่นๆ เช่น ประยุกต์การแจ้งเหตุเสียโดยผ่านทางเพจเจอร์ และในกรณีที่ เจ้าหน้าที่ย้ายสถานที่ปฏิบัติงาน สามารถโทรเข้ามาโปรแกรมเลขหมายปลายทางเพื่อรอรับการแจ้งเหตุได้ทาง โทรศัพท์ โดยไม่ต้องใส่ข้อมูลที่เครื่องโดยตรง

## หนังสืออ้างอิง

พิเชษฐ ม่วงนวล , วิโรจน์ ผลสูงเนิน , ถวิล พึ่งมา และ มนูญ สุขเกษม “ อิเล็กทรอนิกส์โอเพอร์เรเตอร์สำหรับชุดสายโทรศัพท์ปลายทางอัตโนมัติ “ การประชุม วิชาการทางวิศวกรรมไฟฟ้า ครั้งที่ 17 ณ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ หน้า 201 - 207 , 1 - 2 ธันวาคม 2537.

สุเจตน์ จันทวีรังษ์ “ ไมโครคอนโทรลเลอร์ชิพเดี่ยว 8051 “ กรุงเทพฯ ฯ : สำนักพิมพ์ วิทยาลัยมหานคร 2535.

บริษัท ซีเอ็ดดูเคชั่น จำกัด (มหาชน) , วารสารเซมิคอนดักเตอร์ อิเล็กทรอนิกส์ ฉบับที่ 141 สิงหาคม 2537.

ศูนย์การฝึกอบรมองค์การโทรศัพท์แห่งประเทศไทย “ โทรศัพท์เบื้องต้น เล่ม 1 “

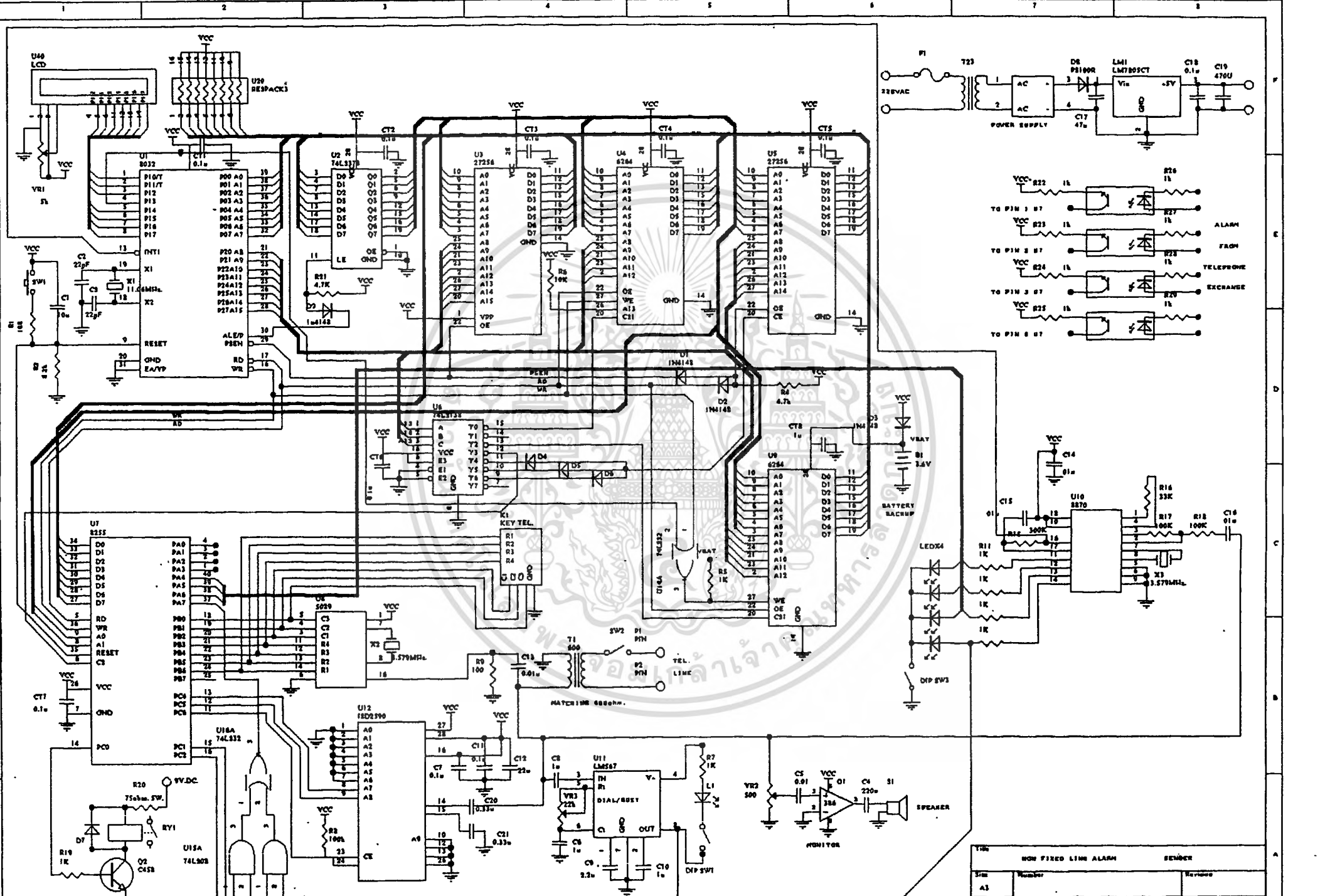


“

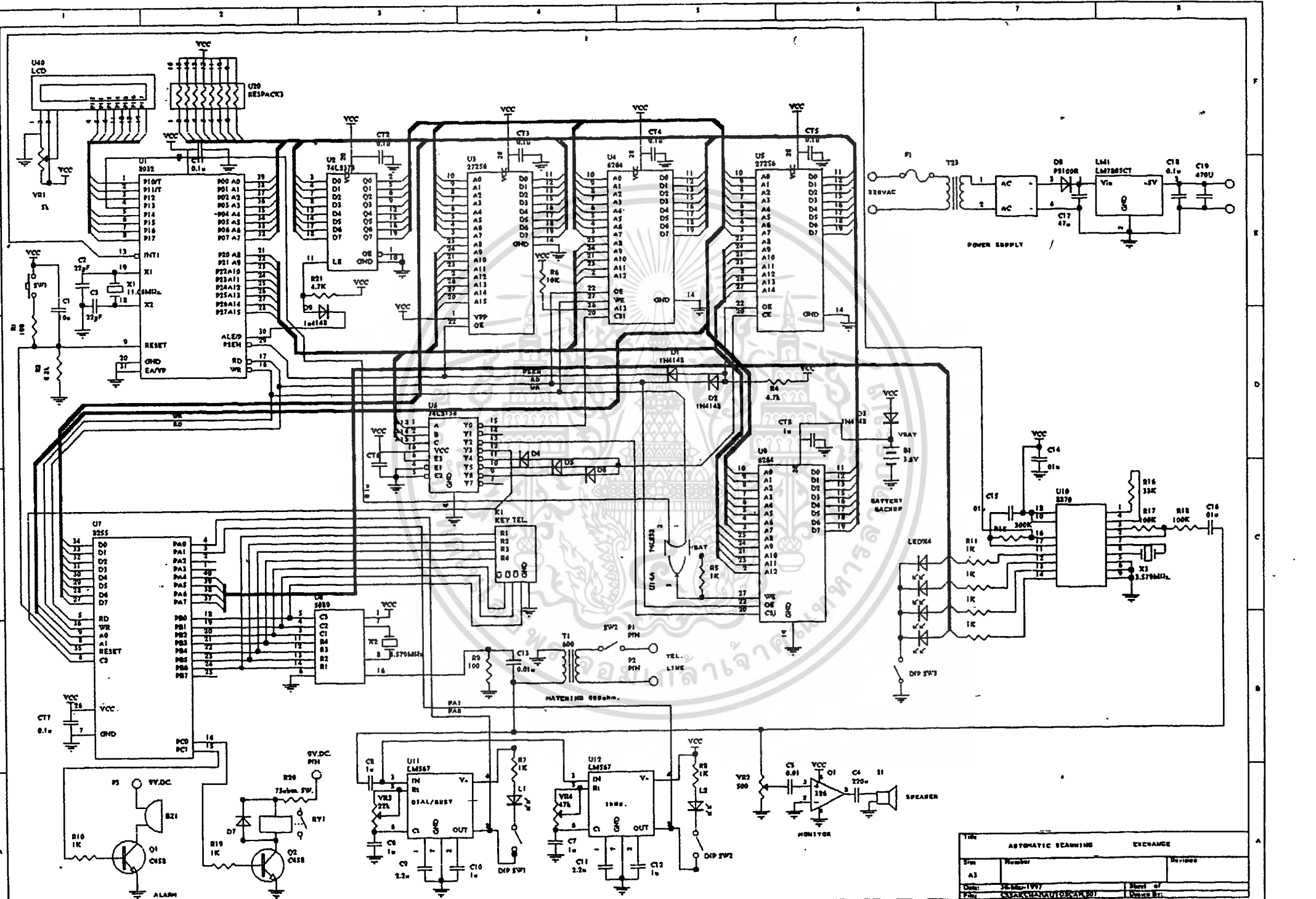
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



TITLE		NOV FIXED LINE ALARM	REVISION
Sim	Number		Revision
A3			



AUTOMATIC SCANNING		EXCHANGE	
Slm	Number	Revised	
A3			
Date: 26-06-1997		Date of	
File: C:\AK\AK\U\OSK\A31		Drawn By:	