



เครื่องรูดนำต้นไม้อัดโนมดิ



โดย
นายกฤษฎ
มณีจักร 38013314

วัน เดือน ปี..... 14. ๑๒. 2541
เลขทะเบียน..... 038905
เลขเรียกหนังสือ..... ๓๑๒๒๕ ๑ ๒๒๑

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาค้นคว้าหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต
ภาควิชาเทคนิคอุตสาหกรรม
คณะวิศวกรรมศาสตร์
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
ปีการศึกษา 2540

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไป 038905 การค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

AUTOMATIC WATER FEEDER



Project Report Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements for the Bachelor's Degree

Department of Industrial Technology

Faculty of Engineering

King Mongkut's Institute of Technology Ladkrabang

Academic Year 1997

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หัวข้อปริญญาบัตร เครื่องร่น้ำต่นไม้อัด โนมติ

จัดทำโดย นาย กงเดช มณีจักร 38013314

อาจารย์ที่ปรึกษา รศ. นิกร สุขุมตันติ
อ. ไพศาล สิทธิโยภาสกุล

ภาควิชา เทคนิคอุตสาหกรรม

ปีการศึกษา 2540

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง อนุมัติให้นับ
เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาอุตสาหกรรมศาสตรบัณฑิต

คณะกรรมการสอบปริญญาบัตร

..... ประธานกรรมการ

(กงเดช มณีจักร)

..... กรรมการ

()

..... กรรมการ

()

..... กรรมการ

()

..... กรรมการ

()

ลิขสิทธิ์ของคณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เรื่อง

เครื่องรดน้ำต้นไม้อัตโนมัติ

โดย

นาย กงเดช มณีจักร 38013314

อาจารย์ที่ปรึกษา

รศ. นิกร สุขุมตันติ

อ. ไพศาล สิทธิโยภาสกุล

ปีการศึกษา

2540

บทคัดย่อ

เครื่องรดน้ำต้นไม้อัตโนมัติเป็นสิ่งอำนวยความสะดวกในการเกษตรที่ตอบสนองความต้องการน้ำของพืชตามค่าความชื้นของดินอย่างอัตโนมัติซึ่งส่วนประกอบของโครงการได้นำเอาไมโครโปรเซสเซอร์มาใช้ในการประมวลข้อมูลที่รับเข้ามาในลักษณะสัญญาณต่อเนื่องและผลที่ได้จากการประมวลผลก็จะนำไปควบคุมระบบการกักเก็บน้ำและใช้น้ำให้เกิดประโยชน์มากที่สุดจึงมีความยุ่งยากในการทำโครงการนี้อยู่ที่ความต้องการค่าที่ละเอียดในการวัดเพื่อให้เป็นไปตามทฤษฎีที่ได้คิดไว้จึงทำให้เสียเวลาที่มีอยู่อย่างจำกัดในส่วนนี้มาก แต่ปัญหาที่เกิดขึ้นนี้ก็สามารถแก้ไขได้ด้วยความช่วยเหลือจากท่านอาจารย์ที่ปรึกษาทำให้ได้ความละเอียดที่ดีแต่ถึงอย่างไรก็ตามโครงการนี้ก็ไม่สามารถที่จะทำงานให้เป็นที่น่าพอใจได้เนื่องจากว่าค่าความต้านทานของดินนั้นมีช่วงของการเปลี่ยนแปลงค่าที่กว้างมากและมีตัวแปรที่ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงหลายตัวแปรเช่น ชนิดของดิน, ความลึกของดินและน้ำ เป็นต้น

กิตติกรรมประกาศ

โครงการนี้ สำเร็จด้วยดีเนื่องจากผู้จัดทำโครงการ ได้รับความช่วยเหลือและความอนุเคราะห์จากอาจารย์ ที่ปรึกษาโครงการรวมทั้งผู้รู้ต่าง ๆ ดังรายนามต่อไปนี้

1. รศ. นิกร สุขุมตันติ ภาควิชาเทคนิคอุตสาหกรรม สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ที่ได้รับความอนุเคราะห์รับเป็นอาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ พร้อมทั้งให้คำแนะนำให้คำปรึกษาตลอดจนข้อมูลและเอกสารอ้างอิงต่าง ๆ
2. อาจารย์ไพศาล สิทธิโยภาสกุล ภาควิชาเทคนิคอุตสาหกรรม สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
3. อาจารย์มันชนก ศรีเสือขาม ภาควิชาเทคนิคอุตสาหกรรม สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ที่ได้ให้คำแนะนำด้านโปรแกรม
4. คุณอัมฤทธิ์ เจริญพร ที่ได้ให้คำปรึกษาในส่วนของการออกแบบรูปร่างของโครงการนี้
5. คุณไพฑูรย์ กฤตสัมพันธ์ ที่ได้อนุเคราะห์สถานที่ ตลอดจนการขนส่งเคลื่อนย้ายเครื่องมือในการทดสอบโครงการ รวมถึงบางท่านที่มีได้กล่าวนามมาจึงขอแสดงกิตติกรรมประกาศมา ณ ที่นี้ด้วย

ผู้จัดทำ

สารบัญ

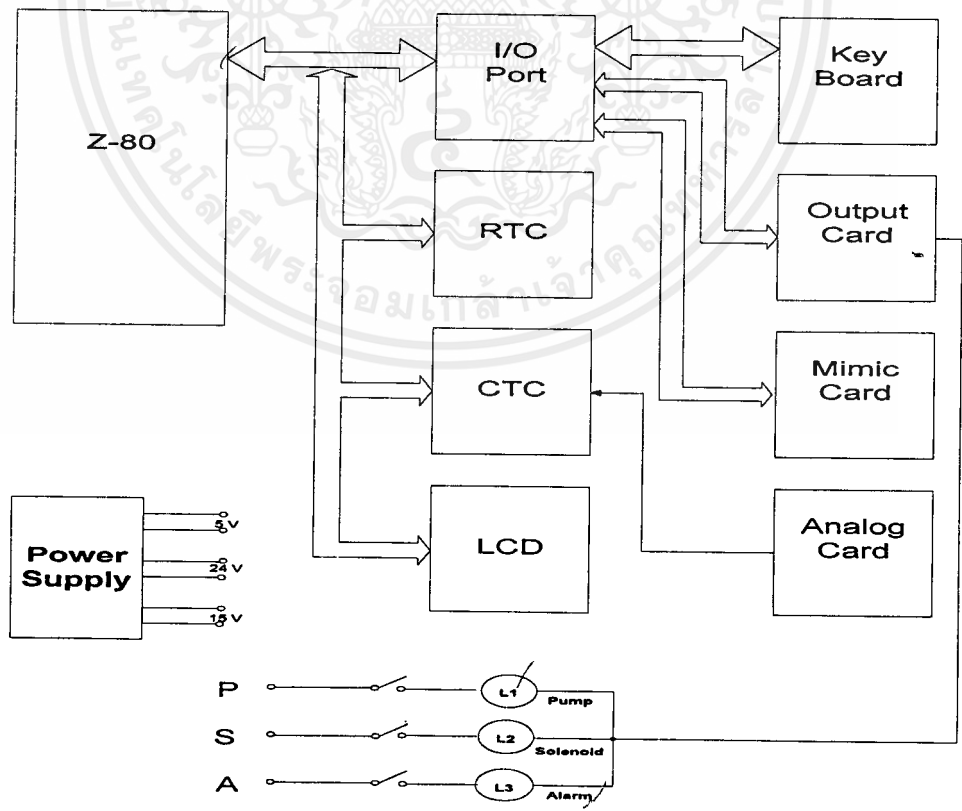
	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย	จ
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	ฉ
กิตติกรรมประกาศ	ช
บทนำ	
โครงสร้างของ Hardware	1
หน้าที่ของ Block Diagram	2
โครงสร้างของ Software	7
บทที่ 1	
Phase-Locked Loop	8
การคำนวณอุปกรณ์	13
บทที่ 2	
การทำงานของวงจร Analog Card	17
การทำงานของวงจร Output Card	18
การทำงานของ Mimic Card	23
ประสิทธิภาพและการใช้งาน	24
การแสดงผลขณะ RUN	30
บทที่ 3	
สรุปผลการทดลองและข้อเสนอแนะ	35
เอกสารอ้างอิง	
ภาคผนวก ก.	
วงจรและลายวงจรของ Card ต่างๆ	41
วงจรภายใน IC ของ Mimic Card	50
วงจรภายใน IC ของ Output Card	58
ภาคผนวก ข.	
คู่มือ Z84C11-plus	76
คู่มือ LCD Module	86
คู่มือ RTC	99

บทนำ

ปัจจุบันนี้มนุษย์มีความต้องการปัจจัยในการดำรงชีวิตเพิ่มมากขึ้นแต่สิ่งนี้มีอยู่อย่างจำกัดจึงทำให้เกิดการแข่งขันกันอย่างสูงเพื่อให้ได้มาซึ่งสิ่งเหล่านั้นจึงยิ่งเกิดช่องว่างของสังคมระหว่างคนรวยกับคนจนเพิ่มมากขึ้นและบุคคลที่น่าเป็นห่วงก็คือเกษตรกรซึ่งมีความยากจนอยู่แล้วก็จะลำบากในการดำรงชีวิตขึ้นไปอีกแต่ถ้าเกษตรกรมีเครื่องมือที่ดีและราคาประหยัดในการช่วยเพิ่มผลผลิตให้แก่เกษตรกรแล้วความเป็นอยู่ของเกษตรกรคงจะดีขึ้นพอที่จะดำรงชีวิตต่อไปในสังคมได้ซึ่งเป็นแรงจูงใจให้ข้าพเจ้าทำโครงการเครื่องรดน้ำต้นไม้อัตโนมัติขึ้นมาโดยใช้ไมโครโปรเซสเซอร์เป็นตัวควบคุมการให้น้ำแก่พืชไร่ต่างๆตามค่าความชื้นในดินที่เปลี่ยนแปลงไปเพื่อรักษาความชื้นของดินให้เหมาะกับการเจริญเติบโตของพืชซึ่งเป็นการเพิ่มผลผลิตให้แก่เกษตรกรได้ ส่วนประกอบของโครงการแบ่งออกเป็น 2 ส่วน

1 HARDWARE ซึ่งเป็นตัวปฏิบัติการตามคำสั่งของ SOFTWARE ประกอบด้วยส่วนต่างๆดังต่อไปนี้

1.1 โครงสร้างรวมของเครื่องรดน้ำต้นไม้อัตโนมัติ



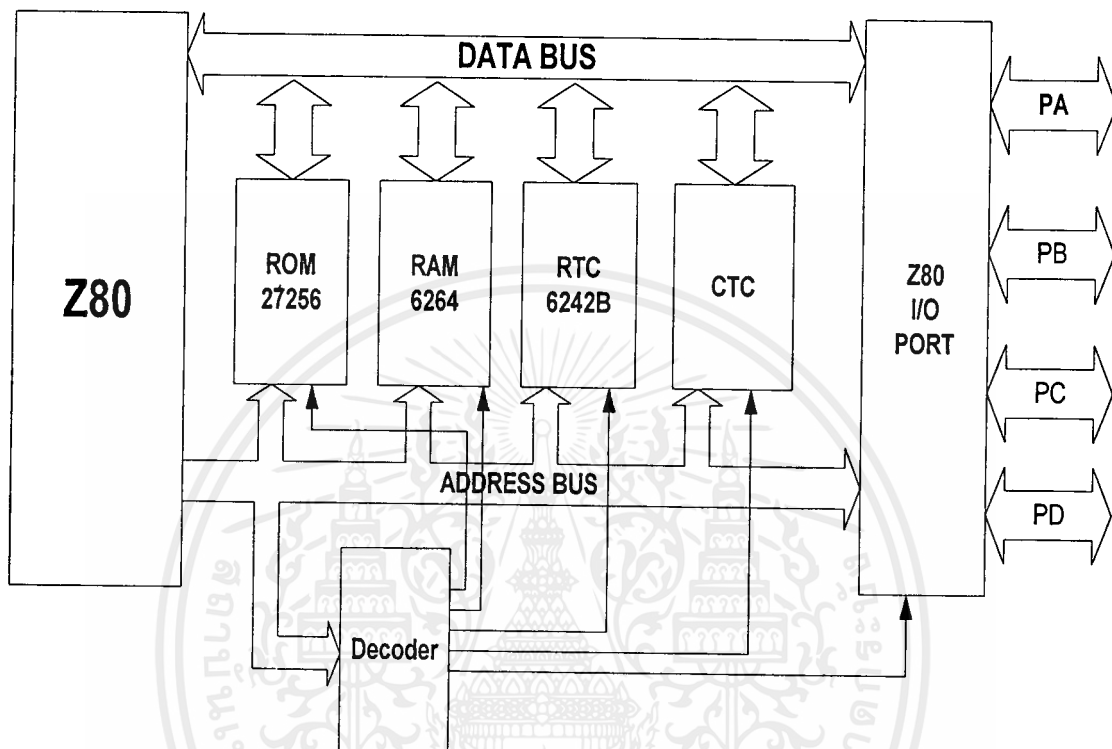
Hardware Structure

รูปที่ 1) แสดงโครงสร้างรวมของเครื่องรดน้ำต้นไม้อัตโนมัติ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการรักษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้เผยแพร่ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1.2 หน้าทีและการทำงานของแต่ละ Block diagram

1.2.1 Z84C11 - PLUS



รูปที่ 2) แสดง Block diagram ของ Z84C11-PLUS

Z84C11 - PLUS เป็นไมโครคอนโทรลเลอร์ (Micro controller) ขนาด 8 bit ชนิดหนึ่งที่ใช้ Z-80CPU ในการปฏิบัติงานตามโปรแกรมที่อยู่ใน ROM (27C256) ขนาด 32 กิโลไบต์ (32 Kbyte) โดยทำงานร่วมกับอุปกรณ์ต่างๆดังนี้

RAM (6464)

Z-80 CTC

Z-80 I/O PORT

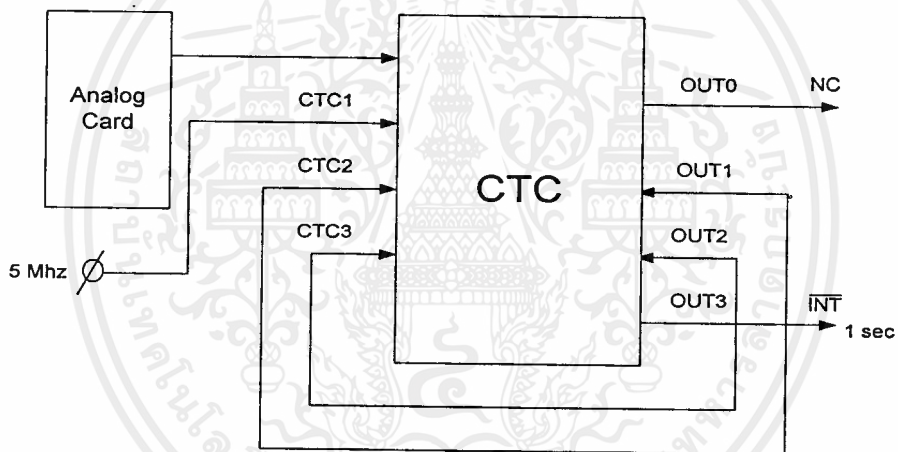
RTC (MSM6242B)

CLCD I/O PORT

ซึ่งอุปกรณ์ต่างๆเหล่านี้ช่วยให้การทำงานของไมโครคอนโทรลเลอร์มีประสิทธิภาพในการทำงานคือยิ่งขึ้น สำหรับโครงการเครื่องรูดน้ำดันไม้อัตโนมัตินี้ ใช้อุปกรณ์เหล่านี้ทำหน้าที่ดังนี้คือ

I/O PORT ทำหน้าที่ในการตรวจสอบสัญญาณป้อนกลับ (feedback signal) เพื่อให้ CPU ได้รู้เหตุการณ์ที่เกิดขึ้นขณะนั้นว่าเป็นเช่นไร แล้ว CPU จึงจะทำการควบคุมให้เกิดผลลัพธ์ตามที่ได้ตั้งค่าไว้ในโปรแกรม และขณะที่ CPU ส่งสัญญาณออกไปควบคุมอุปกรณ์ต่าง ๆ นั้นก็จะทำการตรวจสอบ (check) ผลลัพธ์นั้นว่าสำเร็จหรือไม่ ถ้าไม่สำเร็จก็จะแสดงผลออกที่จอ LCD (Liquid Crystal Display) และทำการส่งสัญญาณเสียงเตือนออกมาทาง Buzzer และนอกจากนี้ยังใช้ในการอ่านรหัส (code) ของคีย์บอร์ด (Keyboard) เพื่อให้สามารถรับข้อมูล (data) จากผู้ใช้ได้อย่างถูกต้อง

Z-80 CTC (Programmable Counter & Timer) ทำหน้าที่ในการอ่านสัญญาณความถี่ (frequency) ที่ถูกส่งมาจาก Analog card เพื่อให้ CPU สามารถรับรู้ค่าของความถี่ต่างๆที่เข้ามาได้อย่างแม่นยำ เมื่อ CPU ทำงานร่วมกับโปรแกรมที่อยู่ใน ROM อย่างถูกต้องโดยมีรูปแบบของการต่อใช้งานดังรูป



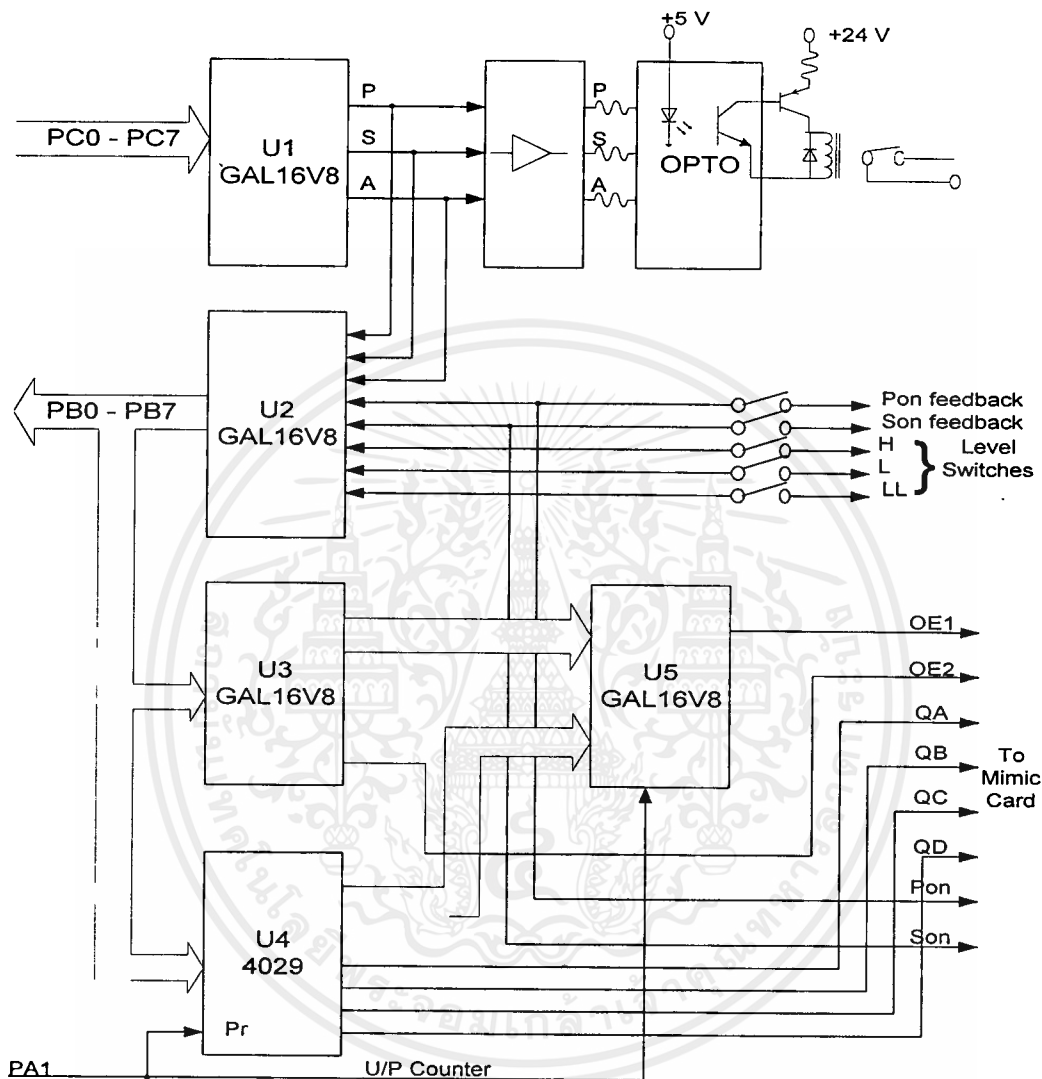
รูปที่ 3) แสดงการต่อ CTC ใช้งาน

RTC (Real Time Clock) ทำหน้าที่กำเนิดสัญญาณนาฬิกาเพื่อบ่งบอกเวลาที่ถูกต้อง

LCD (Liquid Crystal Display) ทำหน้าที่เป็นสื่อในการติดต่อทางสายตากับมนุษย์เพื่อให้มนุษย์เข้าใจความหมายได้

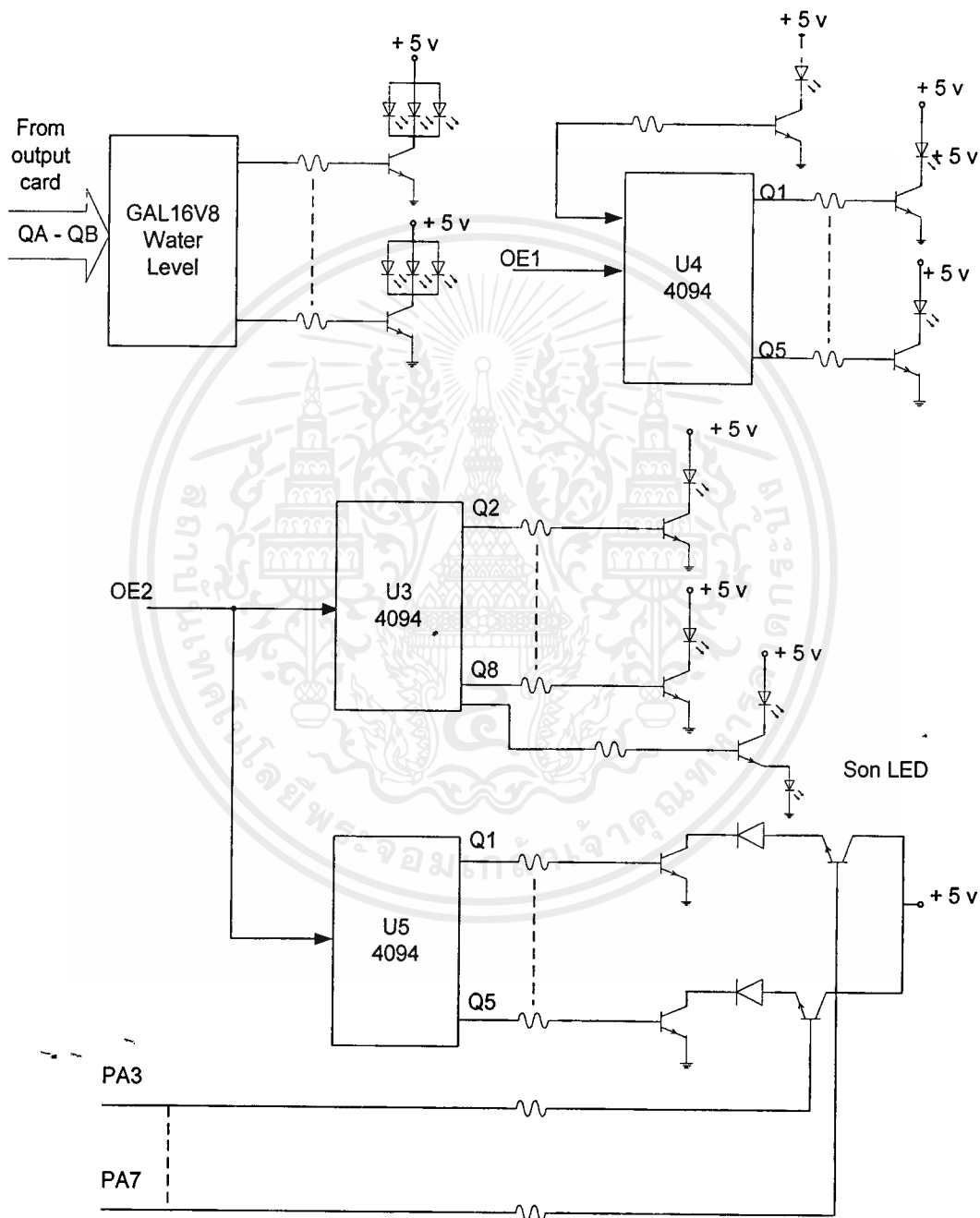
1.2.2 Output card ทำหน้าที่ในการควบคุม (control) อุปกรณ์รีเลย์ (Relay) เพื่อให้อุปกรณ์ไฟฟ้าต่างๆที่ต้องใช้กำลังไฟฟ้าสูงๆ (high power) ในการทำงาน ทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพโดยควบคุมด้วยกำลังไฟฟ้าน้อยๆ (low power) นอกจากนี้ยังมีหน้าที่ในการนำเอาผลลัพธ์ของงานนั้นๆส่งให้ CPU ได้รับรู้ว่าการที่สั่งให้ทำงานนั้นสำเร็จผล (success) หรือล้มเหลว (fail) ซึ่งจะทำให้ CPU ได้รู้เหตุการณ์ต่างๆได้ตลอดเวลา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4) แสดง Block diagram ของ Output card

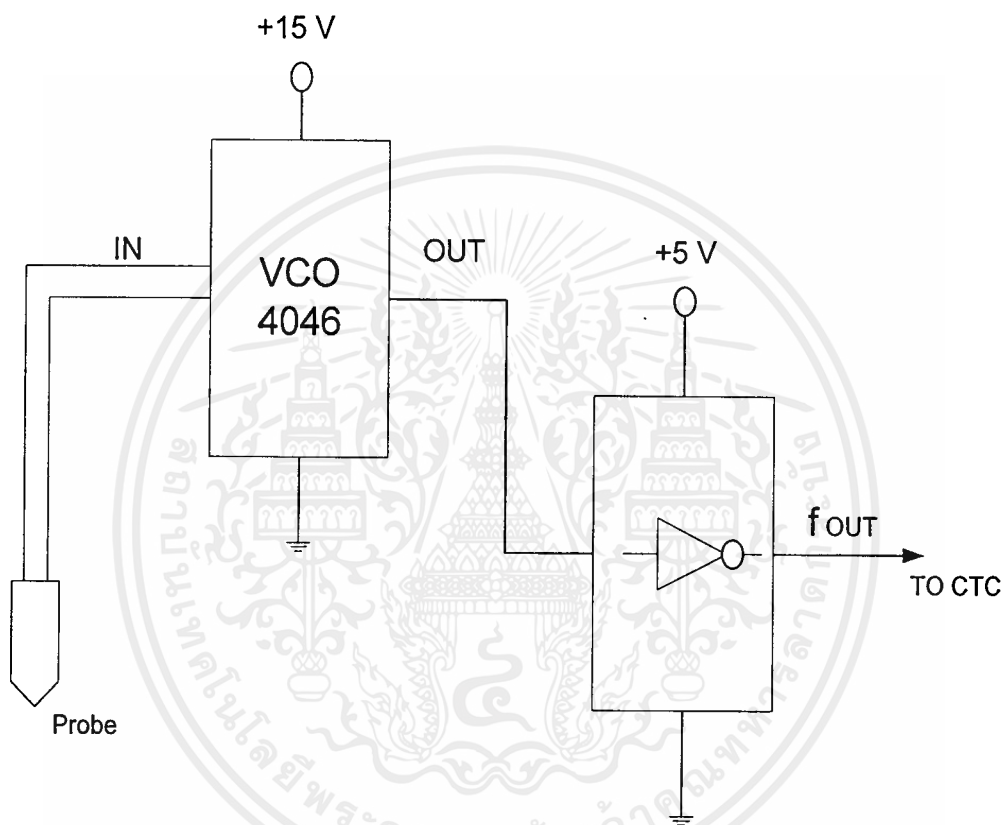
1.2.3 Mimic card ทำหน้าที่ในการบ่งบอกเหตุการณ์ขณะนั้นๆว่า CPU กำลังทำงานอะไรอยู่บ้าง โดยให้ LED (Light Emitting Diode) ทำการเปล่งแสงออกมาเพื่อให้มองเห็นได้เมื่ออยู่ในระยะทางที่ไกลออกไปจากตัวเครื่อง



รูปที่ 5) แสดง Block diagram ของ Mimic card

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1.2.4 Analog card ทำหน้าที่ในการผลิตความถี่ออกมาตามการเปลี่ยนแปลงของค่าความต้านทาน (Resistance) ถ้าความต้านทานน้อยลงความถี่จะเพิ่มขึ้น แต่ถ้าความต้านทานมากขึ้นค่าความถี่จะลดลง นอกจากนี้แล้วยังมีหน้าที่ในการปรับขนาดความแรงของระดับสัญญาณ (voltage) ลง เพื่อให้เหมาะสมกับความสามารถในการรองรับของ CPU ได้

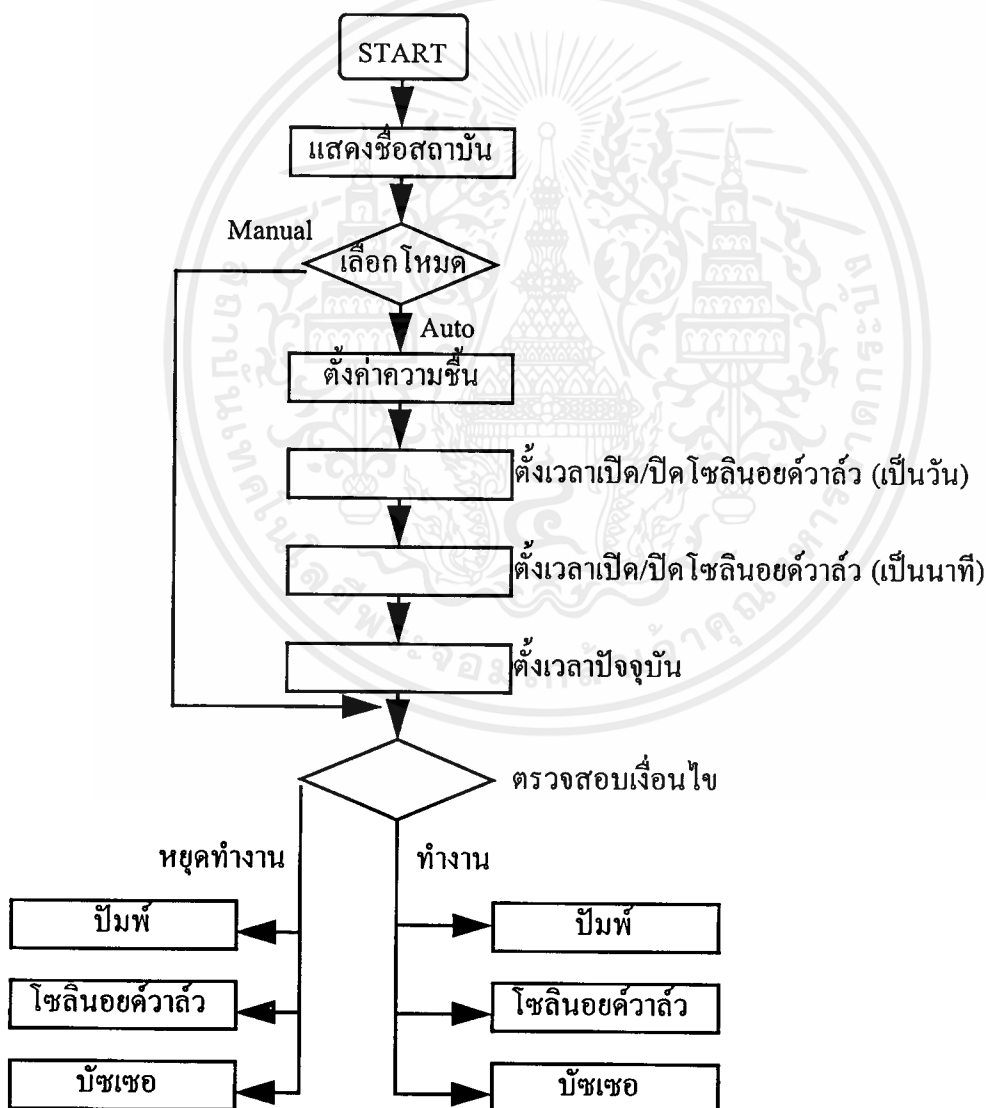


รูปที่ 6) แสดง Block diagram ของ Analog card

2 โครงสร้างทางซอฟต์แวร์ (Software)

ซอฟต์แวร์เป็นโปรแกรมควบคุมระบบงานทั้งหมดของเครื่องร่น้ำต้นไม้อัตโนมัติ ให้สามารถทำงานได้อย่างถูกต้องดังนี้ รายละเอียดดังต่อไปนี้

- เป็นนาฬิกาบอกเวลา
- เปิด/ปิด โซลินอยด์วาล์วตามค่าความชื้นหรือตามเวลาได้
- ควบคุมระดับของน้ำในถังกักเก็บ
- ควบคุมการทำงานแบบอัตโนมัติ หรือ ด้วยมือ (AUTO OR MANUAL)

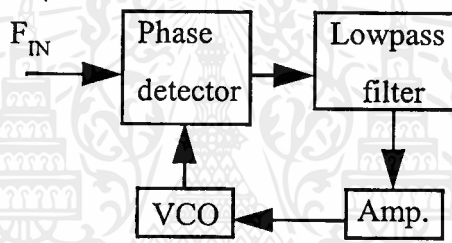


รูปที่ 7) แสดงแผนผังการทำงานของซอฟต์แวร์

บทที่ 1

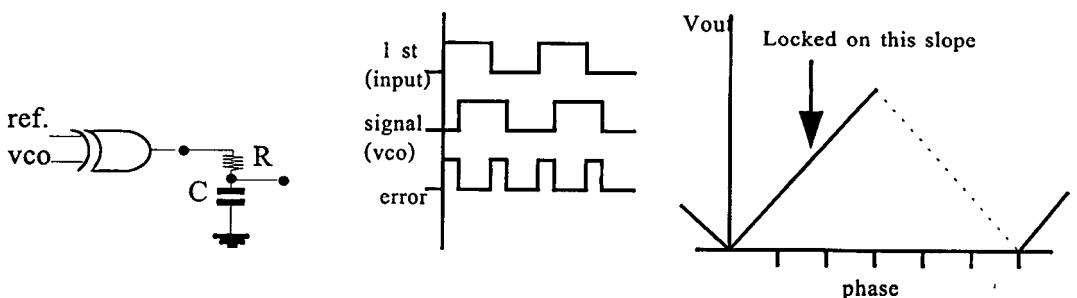
1 ทฤษฎีของ Phase-Locked Loop (PLL)

PLL มีองค์ประกอบพื้นฐานคือ Phase detector (PD) Voltage - controlled oscillator (VCO) และ Low pass filter (LPF) ที่ฟอร์ม (Form) กันเป็น Closed loop ดังแสดงไว้ในรูปที่ 1.1 การทำงานของ PLL อาจจะเริ่มที่ PD ซึ่งเป็นส่วนทำการเปรียบเทียบความถี่ของสัญญาณขาเข้า f_{in} (ซึ่งเราถือว่าเป็นความถี่อ้างอิง f_{ref}) กับความถี่ของสัญญาณ VCO f_{vco} ซึ่งจะได้ output อยู่ในรูปของค่าความแตกต่างทางเฟส ซึ่งจะถูกรอง (และขยายสัญญาณ) เป็นสัญญาณ DC เพื่อนำไปทำการควบคุมการผลิตความถี่ของ VCO จนกระทั่ง VCO ทำการ Lock กับสัญญาณขาเข้านั้นคือ f_{vco} เท่ากับ f_{in} ด้วยค่าความแตกต่างทางเฟสคงที่ค่าหนึ่ง



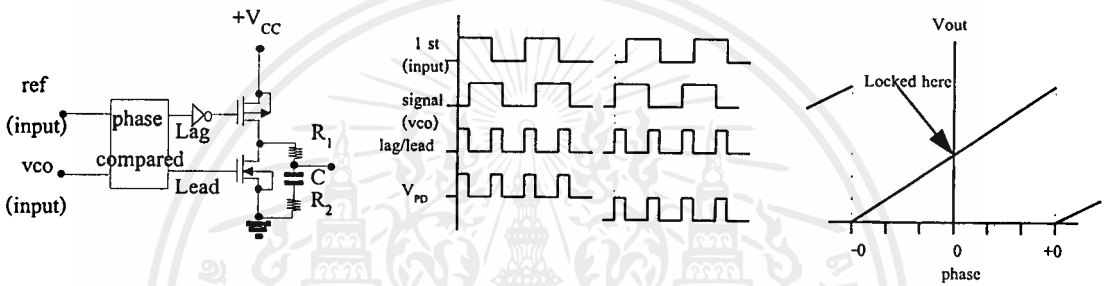
รูปที่ 1.1) แสดงการทำงานของเฟสล็อกคัล

Phase detector (PD) จะมีใช้กันสองแบบคือแบบ I และแบบ II [1] PD แบบ I จะถูกออกแบบมาเพื่อทำการตรวจจับคลื่นสี่เหลี่ยม (square wave) ต่างๆทั้งทาง analog หรือทาง digital ในขณะที่ PD แบบ II ใช้เพื่อทำการตรวจจับการเปลี่ยนแปลงสถานะหรือขอบของสัญญาณ ตัวอย่างของ IC แบบ PD แบบ I คือ 565 และ PD แบบ II คือ TTL 4044 ส่วน CMOS4046 จะมี PD ทั้งสองแบบอยู่ในตัว วงจร PD แบบ I แบบง่ายๆก็คือ exclusive OR gate กับ LPF ดังแสดงไว้ในรูปที่สอง ซึ่งความสัมพันธ์ระหว่างค่าความแตกต่างทางเฟสกับ output ของ PD ที่มีสัญญาณขาเข้ามี duty cycle 50% ได้แสดงไว้ในรูปที่ 1.2 (ทางขวามือของรูป) ซึ่งจะเห็นได้ว่า PD แบบ I นี้มีความพันธ์ที่เป็นเชิงเส้นสำหรับเฟส input อยู่ในช่วงหนึ่ง $(0 - \pi)$



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อรูปที่ 1.2) เท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่วน PD แบบ II จะทำการตรวจจับขอบของสัญญาณที่เข้ามาตัวมันดังแสดงไว้ในรูปที่ 1.3 วงจร PD ชนิดนี้จะผลิต Pulse บวกหรือ ลบ ขึ้นอยู่กับการ lead หรือ lag ของสัญญาณ VCO เมื่อเปรียบเทียบกับสัญญาณอ้างอิงความกว้างของ Pulse เหล่านี้จะเท่ากับช่วงเวลาระหว่างขอบของสัญญาณ input ทั้งสองของ PD และจะเป็นตัวกำหนดขนาดของ voltage ที่ป้อนให้ VCO ข้อดีของ PD ชนิดนี้คือการมี output ไม่ขึ้นกับ duty cycle ของ input signal และการไม่มี ripple ที่ output เหมือนในกรณีของ PD แบบ I เมื่อเฟสของสัญญาณ input ทั้งสองทำการ lock กันแล้ว phase detector ทั้งสองแบบได้เปรียบเทียบคุณสมบัติอยู่ที่ตารางที่ 1.1



(รูปที่ 1.3)

ตารางที่ 1.1) คุณสมบัติของ Phase detector แบบ I และแบบ II

Input duty cycle	50%	-
Lock กับ harmonic	Lock	no lock
Noise rejection	ดี	ไม่ดี
Residual ripple ที่ $2 f_{in}$	มาก	น้อย
Lock range	ตลอดย่าน VCO range	ตลอดย่าน VCO range
Capture range	< Lock range	= Lock range
ความถี่ที่ไม่มี lock	f_{center}	f_{min}

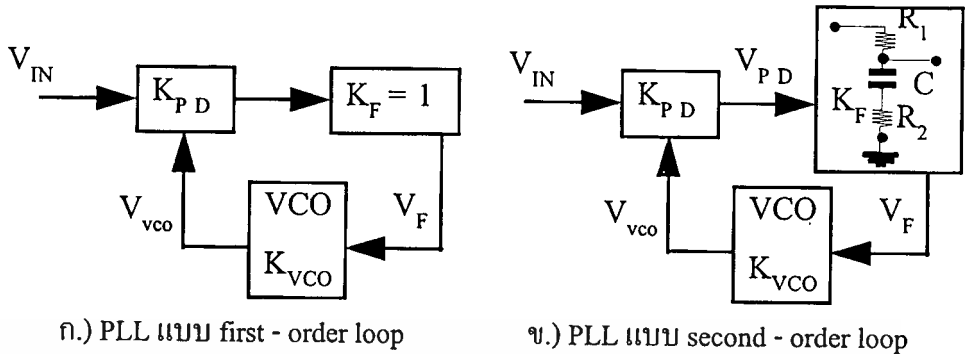
Voltage-controlled oscillator (VCO) เป็นส่วนที่จำเป็นสำหรับ PLL คือเป็น oscillator ซึ่งผลิตความถี่ที่สามารถควบคุมได้จาก output ของ Phase detector หรือในทางทฤษฎีแล้ว VCO ก็คือวงจร integrator นั้นเอง VCO ที่ใช้ใน PLL ไม่จำเป็นจะต้องมีความสัมพันธ์เป็นเชิงเส้นกับ Voltage ที่มา

ควบคุมมากนักในกรณีต่างๆ ไป แต่ถ้าเป็น non-linearity มากเกินไปแล้ว ค่า loop gain ก็จะเปลี่ยนแปลงไปตามความถี่ของสัญญาณด้วยฉะนั้นจึงจำเป็นต้องคำนึงถึงความเสถียรภาพของ loop ด้วย. ตารางที่ 1.2) รายการของ VCO ที่ใช้อยู่ในปัจจุบัน

Type	Family	f_{\max}	Output
.566	Linear	1.0 MHz	Square, triangle
2206	Linear	0.5 MHz	Square, triangle, sine
2207	Linear	0.5 MHz	Square, triangle
4024	TTL	25 MHz	TTL
4046	CMOS	1.0 MHz	CMOS
8038	Linear	0.1 MHz	Square, triangle, sine
74LS124	TTL	20 MHz	TTL
74S124	TTL	60 MHz	TTL
74S324	TTL	20 MHz	TTL

การออกแบบ PLL (I,II)

เราได้เรียนรู้ถึง Phase detector ซึ่งให้ error signal ทางเฟสระหว่างสัญญาณอ้างอิงกับสัญญาณจาก VCO และ VCO เป็นตัวแปลง error signal ให้เป็นความถี่ ลักษณะเช่นนี้จะคล้ายกับวงจรรขยายของ Op-amp ที่มีความเสถียรภาพเมื่อมีการป้อนกลับด้วย gain ค่าหนึ่ง ต่างกันก็เพียงแค่ลักษณะของสัญญาณใน Op-amp จะเป็นสัญญาณประเภทเดียวกันทั้ง input และสัญญาณ feedback (Voltage) แต่ใน PLL จะมีสัญญาณเฟสเป็น input และความถี่เป็นส่วนป้อนกลับ เนื่องจากเฟสคือ integral ของความถี่ ดังนั้น feedback loop จะมี phase shift 90° lagging เพื่อเป็นการรักษาความเสถียรภาพของ feedback แล้วจึงไม่ควรเพิ่ม lagging phase shift (component) เข้าไปใน feedback อีก วงจรดังกล่าวจะเป็น PLL แบบ first-order loop (FOL) ซึ่งแสดงไว้ในรูปที่ 1.4 ก. ถึงแม้ว่า FOL จะมีโครงสร้างแบบง่ายๆ แต่มันก็มีข้อเสียคือ ความถี่ที่ผลิตจาก VCO (และการ detect ของเฟส) จะมีความคลาดเคลื่อนมาก ปัญหานี้สามารถไปได้โดยเพิ่ม LPF component ลงไปใน loop แล้ววงจรจะเป็นแบบ second-order loop (SOL) ซึ่งแสดงไว้ในรูปที่ 1.4 ข. นอกจากนี้แล้วยังช่วยลดช่วง capture range และเพิ่ม capture time โดยเฉพาะอย่างยิ่งถ้าใช้ PD แบบ II แล้วการ lock ของเฟสจะเกิดขึ้นเมื่อค่าความแตกต่างทางเฟสเป็นศูนย์จริงๆ ดังนั้น SOL จึงเป็นที่นิยมทั่วไป



ก.) PLL แบบ first - order loop

ข.) PLL แบบ second - order loop

รูปที่ 1.4

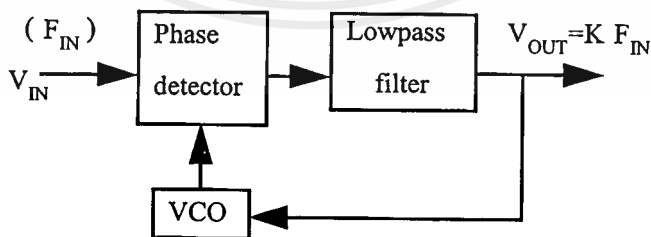
สูตรในการคำนวณ Loop gain และการเลือกค่า Components ที่ยังคงรักษาเสถียรภาพของการป้อนกลับ

ตารางที่ 1.3) แสดงสูตรในการคำนวณ

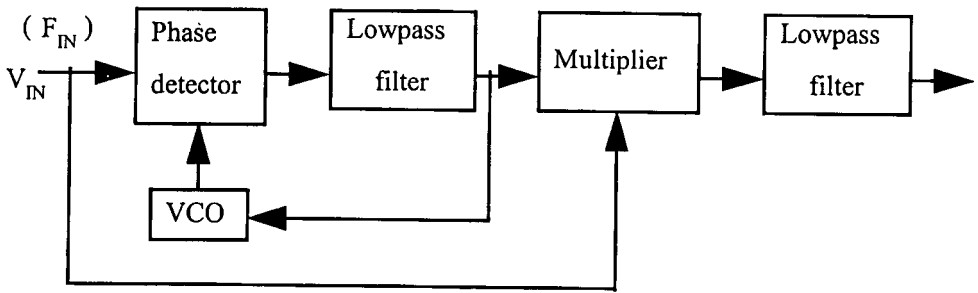
Component	Function	Gain	การคำนวณ Gain	Unit
Phase detector	$V_{PD} = K_{PD} \times \Delta \phi$	K_{PD}	$V_{DD} \times \pi/360$	V/rad
Lowpass filter	$V_F = K_F \times V_{PD}$	K_F	$(1+j\omega R_2 C) / (1+j\omega(R_1 C + R_2 C))$	V/V
VCO	$d\phi/dt = K_{VCO} \times V_F$	K_{VCO}	$(f_{max} - f_{min}) / (V_{fmax} - V_{fmin})$	rad/sec-v

การประยุกต์ใช้วงจร PLL

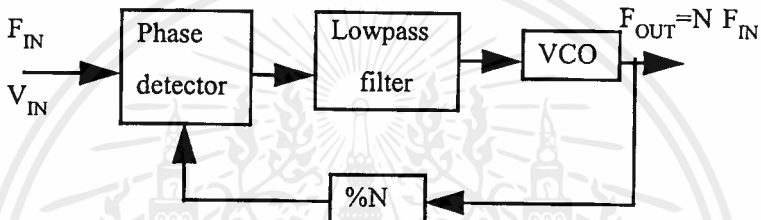
จากคุณสมบัติที่สามารถรักษาความถี่ป้อนกลับที่ phase detector ให้คงที่เท่ากับความถี่ของสัญญาณ input จึงทำให้ phase-locked loop ถูกนำมาใช้งานด้วยการต่อวงจรแบบต่างๆ ดังแสดงไว้ในรูปที่ 1.5



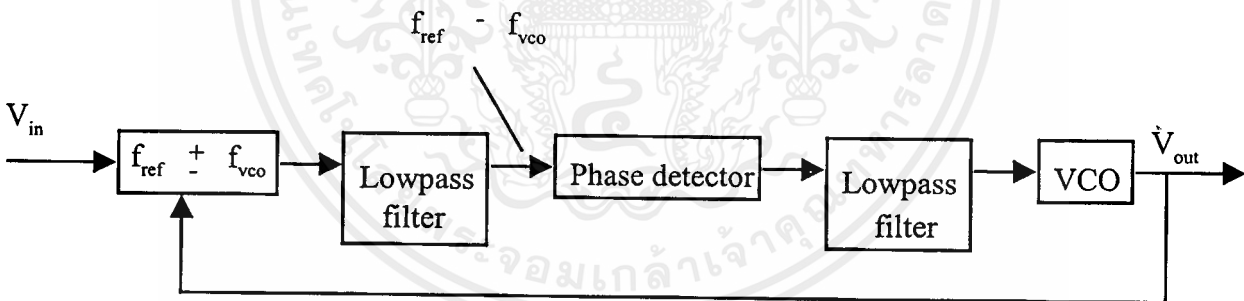
ก.) FM Demodulation



ข.) AM Demodulation



ค.) Frequency Multiplication/Synthesis



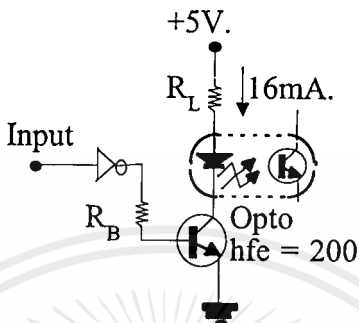
ง.) Frequency Translation

รูปที่ 1.5

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2. การคำนวณหาค่าอุปกรณ์ต่างๆ

2.1 Opto part



กำหนดให้กระแสไหลผ่าน LED 16 mA แรงดันตกคร่อม LED 2.3 V., $V_{CE} = 0.3V$.

พิจารณาทางด้าน Output (เพื่อหา R_L)

$$V_{CC} - IR_L - V_{LED} - V_{CE} = 0$$

$$5 - IR_L - 2.3 - 0.3 = 0$$

$$16R_L = 2.4V.$$

$$R_L = 150 \text{ OHM}$$

พิจารณาทางด้าน Input (เพื่อหา R_B)

$$V_{BB} - I_b R_B - V_{BE} = 0$$

$$I_b = I_C / hfe$$

$$I_b = 16 / 200$$

$$I_b = 0.08 \text{ mA}$$

$$5 - 0.08R_B - 0.7 = 0$$

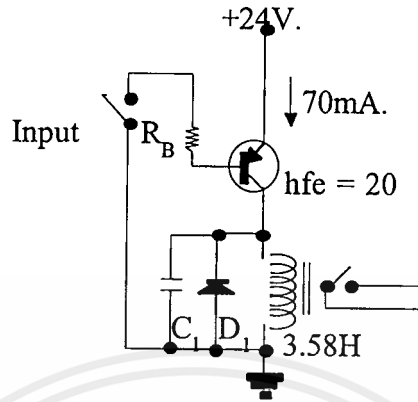
$$0.08R_B = 4.3$$

$$R_B = 53.75 \text{ K}$$

เลือก

$$R_B = 51 \text{ K}$$

2.2 Driver part



กำหนดให้กระแสไหลผ่าน Relay 70 mA (ได้จากการวัด) แรงดันตกคร่อม V_{CE} 0.3 V (เพื่อให้ทรานซิสเตอร์เป็นสวิตช์จึงควรใช้ V_{CE} ค่าต่ำๆ) .

พิจารณาทางด้าน Output (เพื่อให้แรงดันตกคร่อมรีเลย์ = 24 V)

$$V_{CC} - V_{R_E} - V_{CE} = 0$$

$$24 - 0.3 = V_{R_E}$$

$$V_{R_E} = 23.7V$$

พิจารณาทางด้าน Input (เพื่อหา R_B)

$$V_{BB} - I_b R_B - V_{BE} = 0$$

$$I_b = I_C / hfe$$

$$I_b = 70 / 20$$

$$I_b = 3.5 \text{ mA}$$

$$24 - 3.5R_B - 0.7 = 0$$

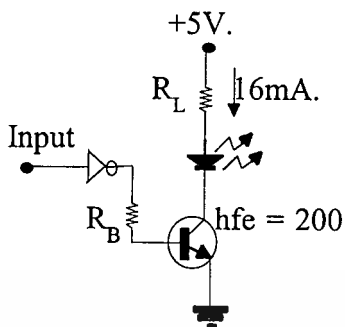
$$3.5R_B = 23.3$$

$$R_B = 6.66 \text{ K}$$

$$\text{เลือก } R_B = 6.8 \text{ K}$$

ส่วน C_1 ควรเลือกค่าต่ำๆ (เพื่อให้ขา คอลเล็กเตอร์ของทรานซิสเตอร์ไม่เปิดวงจรเมื่อรีเลย์ขาด)

2.3 LED part



กำหนดให้กระแสไหลผ่าน LED 16 mA แรงดันตกคร่อม LED 2.3 V., $V_{CE} = 0.3V$.

พิจารณาทางด้าน Output (เพื่อหา R_L)

$$V_{CC} - IR_L - V_{LED} - V_{CE} = 0$$

$$5 - IR_L - 2.3 - 0.3 = 0$$

$$16R_L = 2.4V.$$

$$R_L = 150 \text{ OHM}$$

พิจารณาทางด้าน Input (เพื่อหา R_B)

$$V_{BB} - I_b R_B - V_{BE} = 0$$

$$I_b = I_c / hfe$$

$$I_b = 16 / 200$$

$$I_b = 0.08 \text{ mA}$$

$$5 - 0.08R_B - 0.7 = 0$$

$$0.08R_B = 4.3$$

$$R_B = 53.75 \text{ K}$$

$$\text{เลือก } R_B = 51 \text{ K}$$

2.4 VCO part

โดยการพิจารณาค่า C₁ จากกราฟข้างล่างนี้ (เลือกค่า = 1 nF)

Typical Performance Characteristics

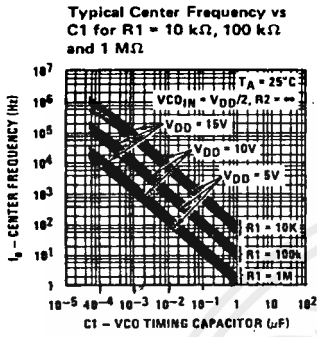


FIGURE 5a

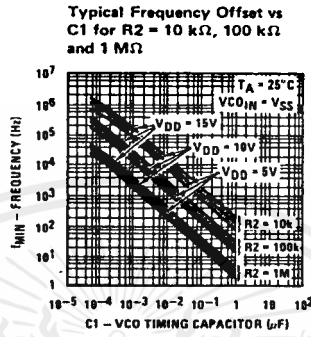


FIGURE 5b

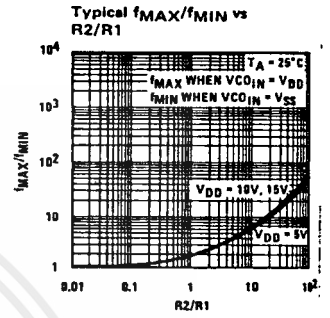


FIGURE 5c

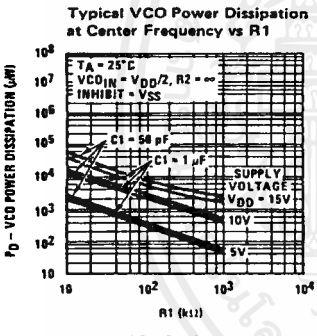


FIGURE 6a

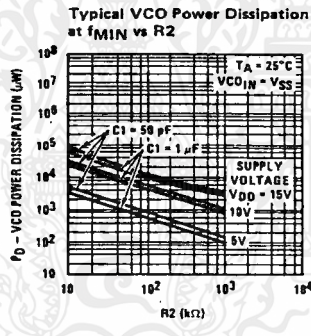


FIGURE 6b

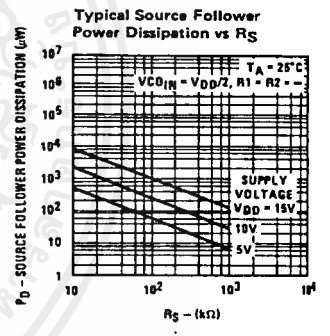


FIGURE 6c

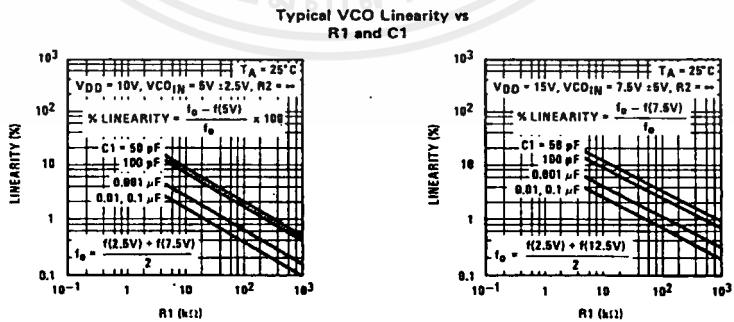


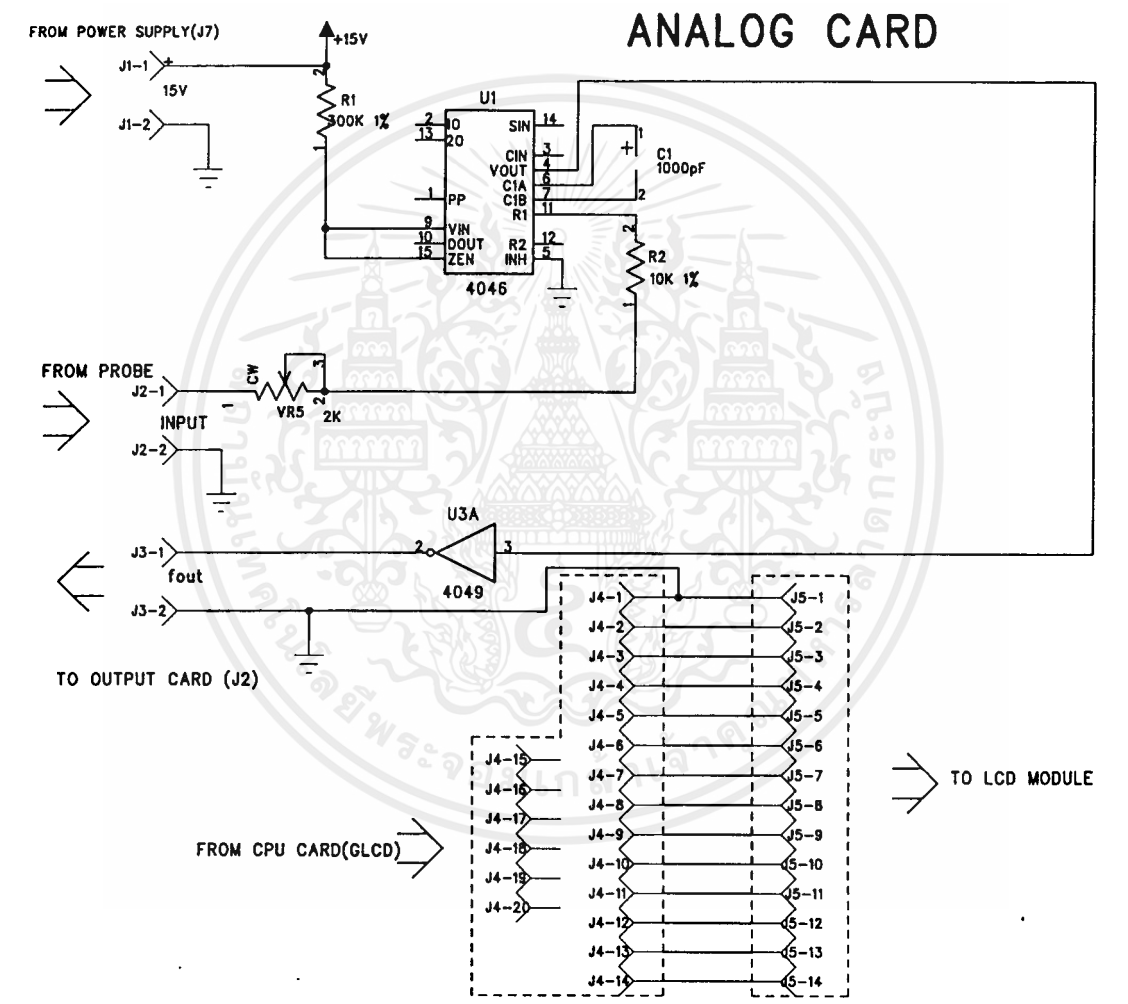
FIGURE 7

Note. To obtain approximate total power dissipation of PLL system for no-signal input: Phase Comparator I, $P_D(\text{Total}) = P_D(f_0) + P_D(f_{\text{MIN}})$
 Phase Comparator II, $P_D(\text{Total}) = P_D(f_{\text{MIN}})$.

บทที่ 2

ลักษณะของวงจรและการทำงาน

2.1 การทำงานของวงจร Analog card



รูปที่ 2.1) ลักษณะวงจรของ Analog card

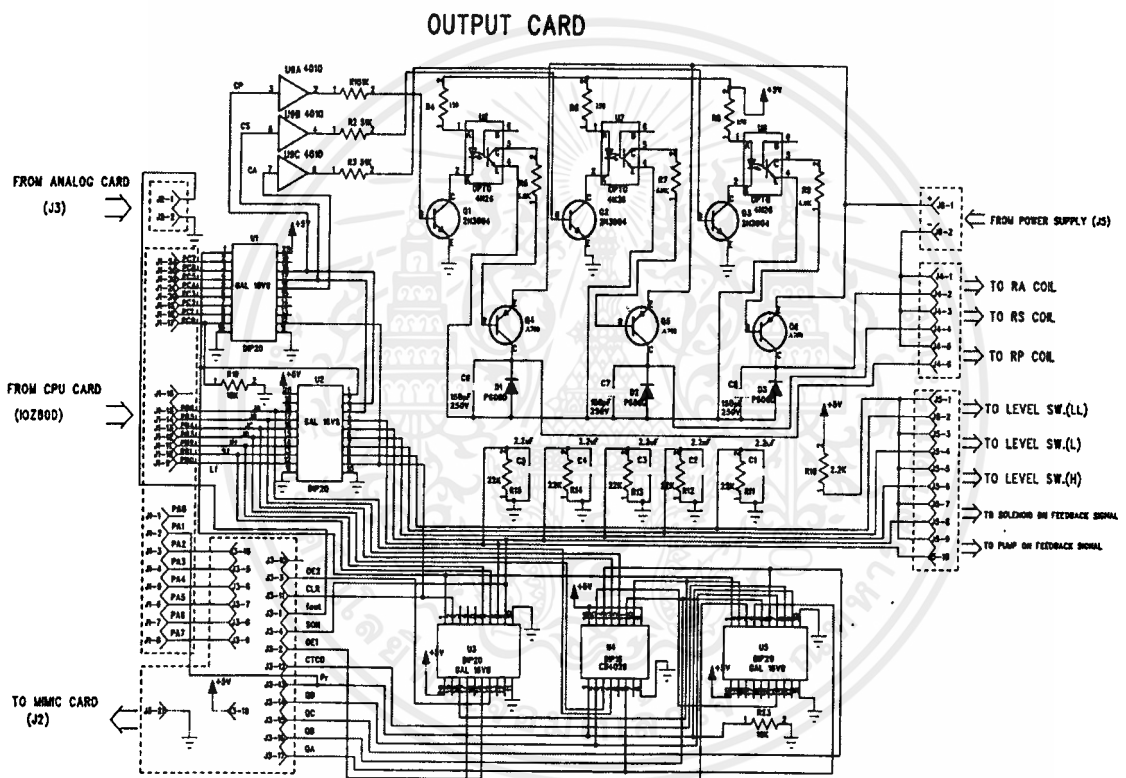
การทำงานแบ่งออกเป็น 2 ส่วนคือ

ภาคผลิตความถี่ (Oscillator) โดยใช้ IC MC14046 (PLL) ทำงานร่วมกับอุปกรณ์พาสซีฟ (passive) C_1 , และค่าความต้านทานในดิน ซึ่งเมื่อค่าความต้านทานของดินเปลี่ยนแปลงไปสัญญาณ

ความถี่ที่ผลิตออกมาจะแปรผกผันกับค่าความต้านทานในดินนั้น ไม่นับญาติให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ภาคปรับเปลี่ยนระดับสัญญาณ (signal conditioner) ทำหน้าที่ลดระดับแรงดัน (voltage) ของลอจิก "1" จาก 15 V. เป็นลอจิก "1" ที่ 5 V. ด้วย IC CD4049 เพื่อให้ทำงานร่วมกับ CPU card ได้อย่างเหมาะสม

2.2 การทำงานของวงจร Output card

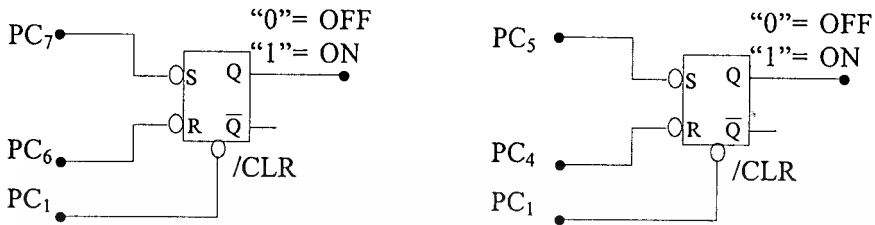


รูปที่ 2.2) ลักษณะวงจรของ Output card

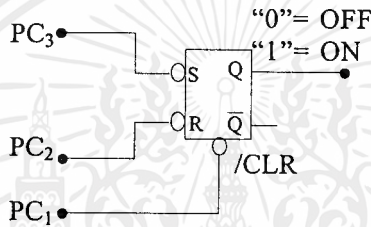


การทำงานแบ่งออกเป็น 3 ส่วนคือ

ส่วนควบคุมการทำงานของรีเลย์ (Relay-controlled part) ซึ่งประกอบด้วย U1(GAL16V8) ทำหน้าที่รับคำสั่งจาก CPU (port C) เพื่อทำการ ON/OFF รีเลย์โดยมีรูปแบบการสั่งงานดังรูปที่ 2.3



ก) ควบคุมการทำงานของปั๊มฟ ข) ควบคุมการทำงานของโซลินอยด์วาล์ว



ค) ควบคุมการทำงานของ Alarm

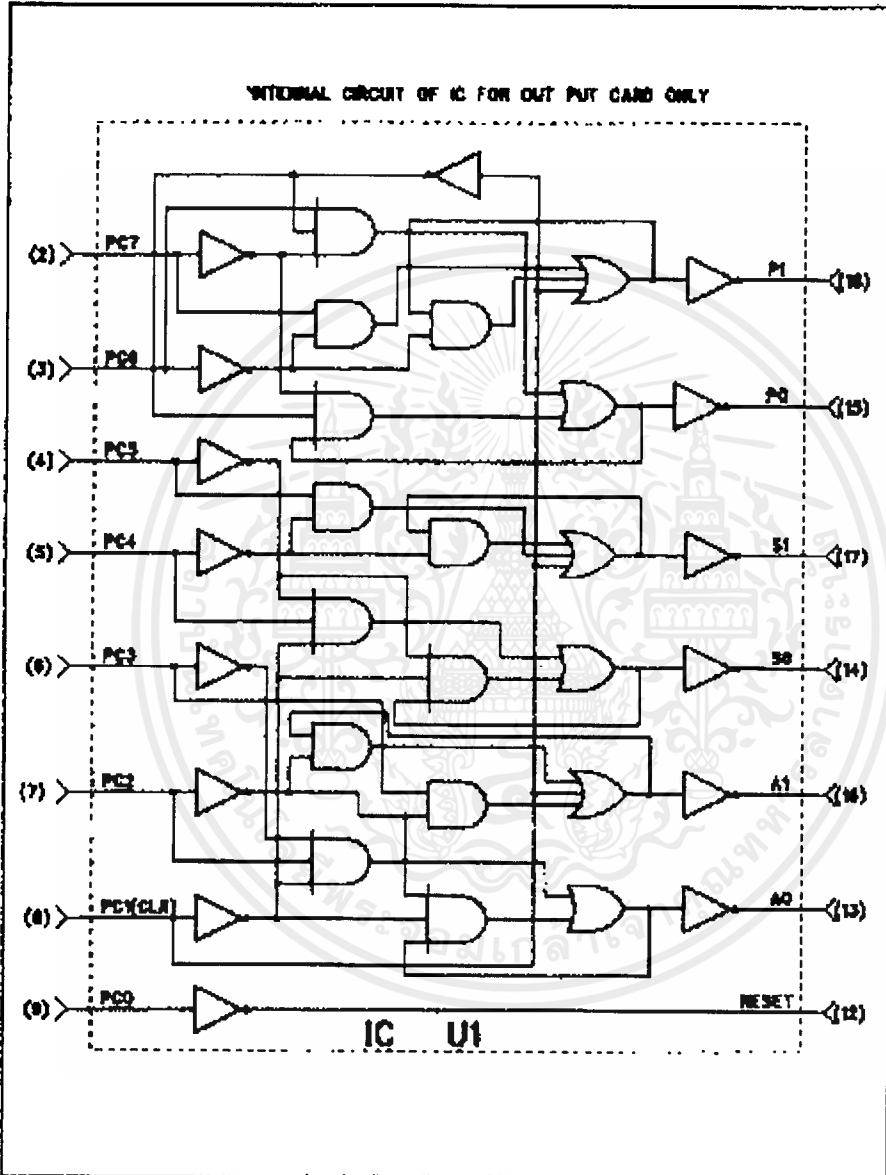
รูปที่ 2.3

จากรูปที่ 2.3) จะสามารถควบคุมการทำงานได้ดังตารางข้างล่างนี้

CLR	R	S	Q
0	X	X	0
1	0	0	คงเดิม
1	0	1	0
1	1	1	-
1	1	0	1

ตารางที่ 2.1) แสดง Truth table ในการใช้งาน

วงจรภายในของ U1(GAL16V8)



โดย U1 จะรับ input signal จาก Port C (Pc0-Pc7) ของ CPU ส่วน output signal คือ P1,S1 และ A1

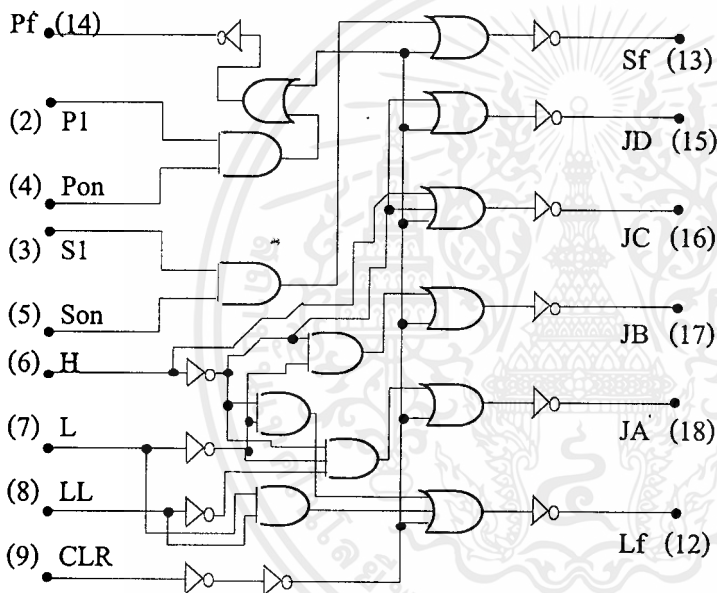
เมื่อเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

P1 คือ สัญญาณควบคุมการเปิด/ปิดปั๊ม

S1 คือ สัญญาณควบคุมการเปิด/ปิด โซลินอยด์วาล์ว

A1 คือ สัญญาณควบคุมการเปิด/ปิด Buzzer

ส่วนตรวจสอบความถูกต้องของการทำงาน (Inspector part) ประกอบด้วย U2 (GAL16V8) ทำการรับเอาสัญญาณป้อนกลับ (feedback signal) จากหน้าสัมผัสของรีเลย์และ Level switches เข้ามาตรวจสอบว่ารีเลย์นั้นๆทำงานได้ถูกต้องหรือไม่ ถ้าสัญญาณที่อ่านได้ทาง Port B เป็น โลจิก"1" หมายถึง ได้เกิดความผิดพลาดของรีเลย์หรือเลเวลสวิทช์ขึ้นแล้วแต่ถ้าเป็น โลจิก"0" แสดงว่าอุปกรณ์ดังกล่าวทำงานได้ถูกต้องตามคำสั่งจาก CPU โดยมีวงจรที่ทำการตรวจสอบดังแสดงในรูปที่ 2.4)



รูปที่ 2.4

เมื่อ

Pon คือ Feedback signal ของปั๊ม

Son คือ Feedback signal ของโซลินอยด์วาล์ว

H คือ Level switch ที่ตำแหน่งสูงสุด

L คือ Level switch ที่ตำแหน่งต่ำ

LL คือ Level switch ที่ตำแหน่งต่ำสุด

CLR คือ สัญญาณ Clear

Pf คือ สัญญาณ Fail ของปั๊ม

Sf คือ สัญญาณ Fail ของโซลินอยด์วาล์ว

Lf คือ สัญญาณ Fail ของ Level switch

เอกสารนี้เป็นการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$J_A - J_D$ คือ สัญญาณ Jam ของ UP/DOWN Counter และเป็นสัญญาณควบคุมการทำงานของปั๊มพีใน Auto mode

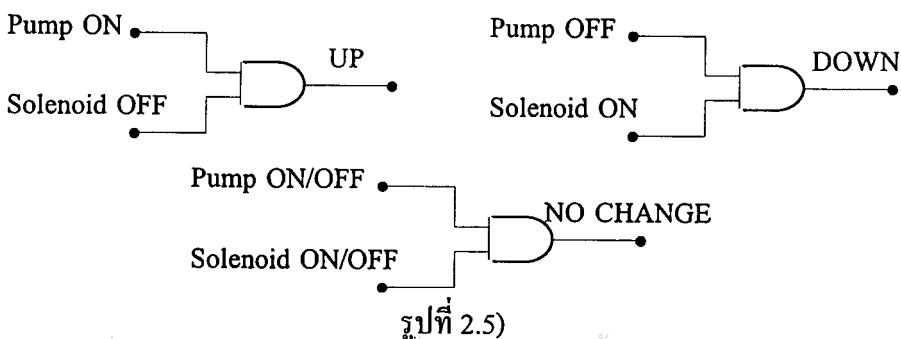
Truth table

INPUT		OUTPUT
P1	Pon	Pf
0	0	1
0	1	1
1	1	0
1	0	1

INPUT		OUTPUT
S1	Son	Sf
0	0	1
0	1	1
1	1	0
1	0	1

INPUT			OUTPUT
H	L	LL	LF
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	0

ส่วนควบคุมการนับ (UP/DOWN counter part) ประกอบด้วย U3,U4 และ U5 ซึ่งจะควบคุมการนับขึ้น หรือ นับลงของ U4 ด้วยเหตุการณ์ดังแสดงในรูปที่ 2.5)



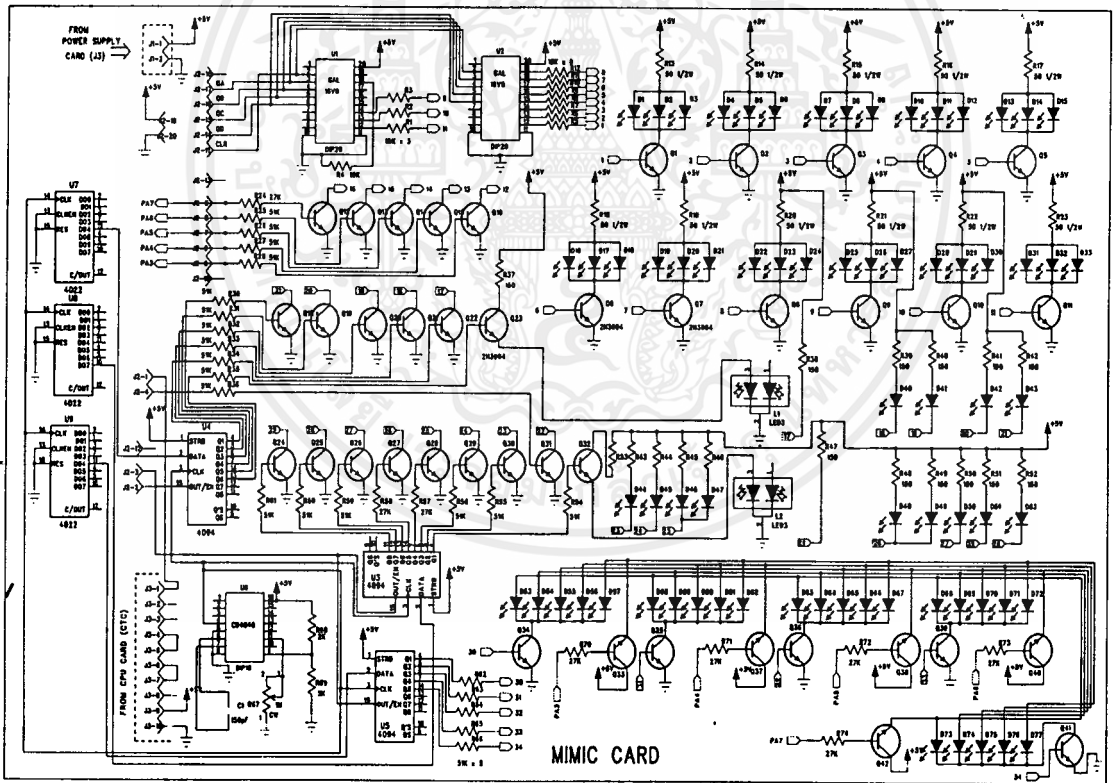
รูปที่ 2.5)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากรูปอธิบายได้ว่าเมื่อปั๊ม ON แต่โซลินอยด์วาล์ว OFF วงจรนี้จะทำการนับขึ้น (UP) และถ้าปั๊ม OFF แต่โซลินอยด์วาล์ว ON วงจรนี้จะทำการนับลง (DOWN) แต่ถ้าปั๊ม OFF และโซลินอยด์วาล์ว OFF วงจรนี้จะอยู่เฉยๆ (Idle) หรือปั๊ม ON และโซลินอยด์วาล์ว ON วงจรนี้จะอยู่เฉยๆเช่นกัน

เมื่ออยู่ในสถานะ Idle วงจรจะไม่เปลี่ยนแปลงค่าขณะนั้นๆ แต่จะเปลี่ยนแปลงเมื่อมีสัญญาณ preset ส่งมาที่ขา preset ของ U4 ซึ่งผลที่ได้รับจะขึ้นอยู่กับสัญญาณที่ขา Jam (J_A, J_B, J_C, J_D) โดยสัญญาณที่ขา Jam นั้นได้มาจากระดับความสูง/ต่ำของน้ำในถังเก็บ (Storage tank) แล้วถูกแปล (decoder) ด้วย U2 ส่วน Output (Q_A, Q_B, Q_C, Q_D) ของ U4 จะถูกส่งไปเป็น Input ให้กับ Mimic card ต่อไป

2.3 การทำงานของวงจร Mimic card



รูปที่ 2.6) ลักษณะวงจรของ Mimic card

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

แบ่งการทำงานออกเป็น 4 ส่วนคือ

ส่วนแสดงการทำงานของ ปุ่ม เป็นการแสดงให้รู้ว่าขณะนั้นปุ่มเปิด/ปิด (ON/OFF)อยู่ โดยถ้า LED กระพริบแสดงว่าปุ่มเปิด LED ดับแสดงว่าปุ่มปิด ซึ่งประกอบด้วย U4 (4094) เป็นตัวเลื่อน (shift) ข้อมูลอย่างต่อเนื่องขับเคลื่อนให้ทรานซิสเตอร์ ($Q_{18} - Q_{23}$)ทำงานเป็นสวิตช์เปิด/ปิดให้ LED เปล่งแสงสว่างออกมา ($L_1, D_{40} - D_{43}$)

ส่วนแสดงระดับน้ำในถังกักเก็บ (water level indicator) แสดงให้รู้ถึงระดับความสูง/ต่ำของน้ำที่อยู่ในถังกักเก็บโดย U2 (GAL16V8) จะควบคุมการแสดงของระดับที่ 1 ถึง 8 ส่วน U1 ควบคุมระดับที่ 9 ถึง 11 มีทรานซิสเตอร์ ($Q_1 - Q_{11}$) เป็นสวิตช์เปิด/ปิดให้ LED ($D_1 - D_{33}$)ทำงาน

ส่วนแสดงการทำงานของโซลินอยด์ (Solenoid action) ถ้า LED กระพริบ (blink) แสดงว่าโซลินอยด์เปิด (energize) LED ดับแสดงว่าโซลินอยด์ปิด (deenergize)ซึ่งประกอบด้วย U3,U5 (CD4094) ทรานซิสเตอร์ ($Q_{12} - Q_{16}$ และ $Q_{24} - Q_{41}$) และ LED ($L_2, D_{44} - D_{77}$)

ส่วนที่ผลิตความถี่ Oscillator เพื่อเป็นสัญญาณเวลา (CLK) ในการกระตุ้นให้ IC ต่างๆ ทำงานอย่างมีจังหวะที่ถูกต้อง ประกอบด้วย U6 (4046) รีซิสเตอร์ ($R_{67} - R_{69}$) และคาปาซิเตอร์ (C_1) โดยมี R_{67} เป็นตัวปรับเปลี่ยนความถี่ ถ้า R_{67} มีค่าน้อย ความถี่ที่ผลิตออกมาจะมีค่ามาก R_{67} มีค่ามาก ความถี่ที่ผลิตออกมาจะมีค่าน้อย

2.4 ประสิทธิภาพและการใช้งาน

2.4.1 การใช้เครื่องรูดน้ำดันไม้อัด โนมัติ (Operation manual)

เมื่อทำการเปิดเครื่องที่จอ LCD จะแสดงผลดังข้อความข้างล่างนี้ โดยเป็นลักษณะการเลื่อนตัวอักษรจากขวามือไปทางซ้ายมือมาหยุดที่กึ่งกลางจอของ LCD ประมาณ 1.5 วินาที แล้วทำการเลื่อนกลับไปทางเดิม

**** LADKRABANG ****

และต่อจากนั้นจะแสดงรายการ (MENU) สำหรับใส่ค่า (set paraméter) ลงไปเก็บไว้ใน RAM ซึ่งมีความหมายดังต่อไปนี้

2.4.2 การตั้งโหมดในการทำงาน

หมายถึงการกำหนดให้ CPU ควบคุมการทำงานด้วยตัวเอง (Auto) หรือให้ CPU ควบคุมการทำงานตามรหัสที่อ่านได้จากคีย์บอร์ด (Manual)

โดยแสดงข้อความบนจอ LCD ดังนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Set mode ? [A/M

เมื่อ

A = Auto mode

M = Manual mode

ซึ่งทำการเลือกทางคีย์บอร์ดได้ดังตารางข้างล่างนี้

KEY PAD	ความหมาย
0 - 9	0 - 9
C	Shift left
D	Enter
E	Shift right

เมื่อทำการตัดสินใจเลือกแล้วให้ทำการตอบตกลงโดยการกด “Enter” (D)

2.4.3 การตั้งค่าความชื้น

หมายถึงการกำหนดค่าความชื้นในดินที่จะทำการคงค่านั้นไว้

โดยแสดงข้อความบนจอ LCD ดังนี้

Set Humidity ? [Y/N

กรณี que เลือก Yes (Y) ที่จอ LCD จะแสดงผลดังนี้คือ

Lower : 000.00 [%

Upper : 100.00 [%

ซึ่งสามารถที่จะเปลี่ยนแปลงค่าได้ แต่ต้องไม่เกิน 100.00 % ถ้าเกินจะเกิด error ขึ้น เช่น 100.01 %

หรือในกรณีที่ตั้งค่า Lower มากกว่าค่า Upper ก็จะได้เกิด error ขึ้น

เมื่อเกิด error ขึ้นให้กดคีย์ “Enter” (D) 1 ครั้งเครื่องจะกลับไปเพื่อให้ตั้งค่าใหม่อีกครั้ง

หลังจากที่ทำการตั้งค่าความชื้นเสร็จแล้วจะมีการถามเพื่อเป็นการยืนยันว่าต้องการค่านั้นจริงๆซึ่งจะขึ้นคำถามว่า

Are you sure ? [Y/N]

เมื่อเลือก Y คือการยอมรับค่าที่ตั้งไว้ แต่ถ้าเลือก N เครื่องจะกลับไปผู้ใช้ตั้งค่าใหม่อีกครั้ง
กรณีเลือก NO (N) เครื่องจะใส่ค่าให้โดยอัตโนมัติดังนี้

000.00 % (Lower limit)

100.00 % (Upper limit)

2.4.4 การตั้งค่าเวลาให้โซลินอยด์ทำงาน

Set M_Operation ? [Y/N]

หมายถึงการตั้งค่าเวลาให้โซลินอยด์ทำงาน หรือ หยุดทำงานในขณะที่ค่าความชื้นยังอยู่ในช่วงของ Upper & Lower limit อยู่ โดยสามารถที่จะตั้งค่าได้ไม่เกินอย่างละ 98 นาที ถ้าตั้งค่าเกินจะเกิด error ขึ้น

กรณีเลือก YES (Y) ที่จอ LCD จะแสดงผลดังนี้คือ

Solnoid Operation

“ON” :00 [0 -> 98

“OFF” :00 [0 -> 98

เมื่อ LCD แสดงผลเสร็จแล้วผู้ใช้สามารถที่จะเปลี่ยนแปลงค่าใหม่ได้ด้วยคีย์บอร์ด
กรณีเลือก NO (N) หมายถึงไม่มีการตั้งค่าเวลาให้โซลินอยด์ทำงานนั่นคือการทำงานโซลินอยด์จะขึ้นอยู่กับค่าของความชื้น, ค่า Standby duration และค่า Holding time เท่านั้น

2.4.5 การตั้งค่า Standby duration

Set D_Operation ? [Y/N]

หมายถึงการยอมให้เครื่องควบคุมการทำงานของโซลินอยด์ตามค่าที่ได้ตั้งไว้ในโปรแกรมอย่างต่อเนื่องเป็นจำนวนกี่วัน (ON) แล้วให้โซลินอยด์หยุดทำงานอย่างต่อเนื่องไปอีกกี่วัน (OFF) โดยมีลักษณะในการทำงานแบบวนลูป (loop) ซึ่งสามารถตั้งค่าได้สูงสุดอย่างละ 98 วัน เช่น ถ้าต้องการให้โซลินอยด์ทำงาน 1 วัน แล้วหยุดทำงานไปอีก 2 วัน จะตั้งค่าเป็นดังนี้คือ

Standby duration
“ON” :01 [0 -> 98
“OFF” :02 [0 -> 98

จากการตั้งค่าข้างบนอธิบายได้ว่า โซลินอยด์จะทำงานตามค่าของความขึ้น, ค่า Solenoid Operation และ Holding time เป็นเวลา 1 วัน (0 - 24 นาฬิกา) แล้วโซลินอยด์จะหยุดการทำงานไปอีก 2 วัน โดยไม่สนใจค่าใดๆทั้งสิ้น

กรณีเลือก YES (Y) ที่จอ LCD จะแสดงผลดังนี้คือ

Standby duration
“ON” :00 [0 -> 98
“OFF” :00 [0 -> 98

เมื่อ LCD แสดงผลเสร็จแล้วผู้ใช้สามารถที่จะเปลี่ยนแปลงค่าใหม่ได้ด้วยคีย์บอร์ด

กรณีเลือก NO (N) หมายถึงไม่มีการตั้งค่าเวลาให้โซลินอยด์ทำงานนั้นคือการทำงานโซลินอยด์จะขึ้นอยู่กับค่าของความขึ้นและค่า Holding time เท่านั้น

2.4.6 การตั้งค่าเวลาในการห้ามรดน้ำ (Holding time)

Set holding time ? [Y/N

หมายถึงช่วงระยะเวลาในการไม่ยอมให้รดน้ำต้นไม้ในแต่ละวันถึงแม้ว่าค่าความขึ้นขณะนั้นจะต่ำกว่าค่าที่ได้ตั้งไว้ก็ตาม ซึ่งช่วงของระยะเวลานี้จะครอบคลุมได้สูงสุด 1 วัน กับ 1 คืน

กรณีเลือก YES (Y) ที่จอ LCD จะแสดงผลดังนี้คือ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับนักเรียนเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Lower1 :12:00 [HH:MM
Upper1 :13:00 [HH:MM
Lower2 :18:00 [HH:MM
Upper2 :04:00 [HH:MM

จากค่าที่ตั้งไว้ข้างบนนี้อธิบายได้ว่า จากเวลา 04.01 นาฬิกา เครื่องจะยอมให้ทำการรดน้ำได้ (ถ้าความชื้นในดินน้อยกว่าค่า Upper limit ที่ได้ตั้งไว้ในหัวข้อ “Set Humidity”)จนถึงเวลา 12.00 นาฬิกาจะไม่ยอมให้รดน้ำได้ กระทั่งถึงเวลา 13.01 นาฬิกาจึงยอมให้รดน้ำได้อีกครั้งจนถึงเวลา 18.00 นาฬิกา จะห้ามไม่ให้รดน้ำและห้ามรดต่อไปจนกระทั่งถึงเวลา 04.00 นาฬิกาของวันใหม่และจะทำงานในลักษณะวนลูป (loop) เช่นนี้ไปเรื่อยๆ

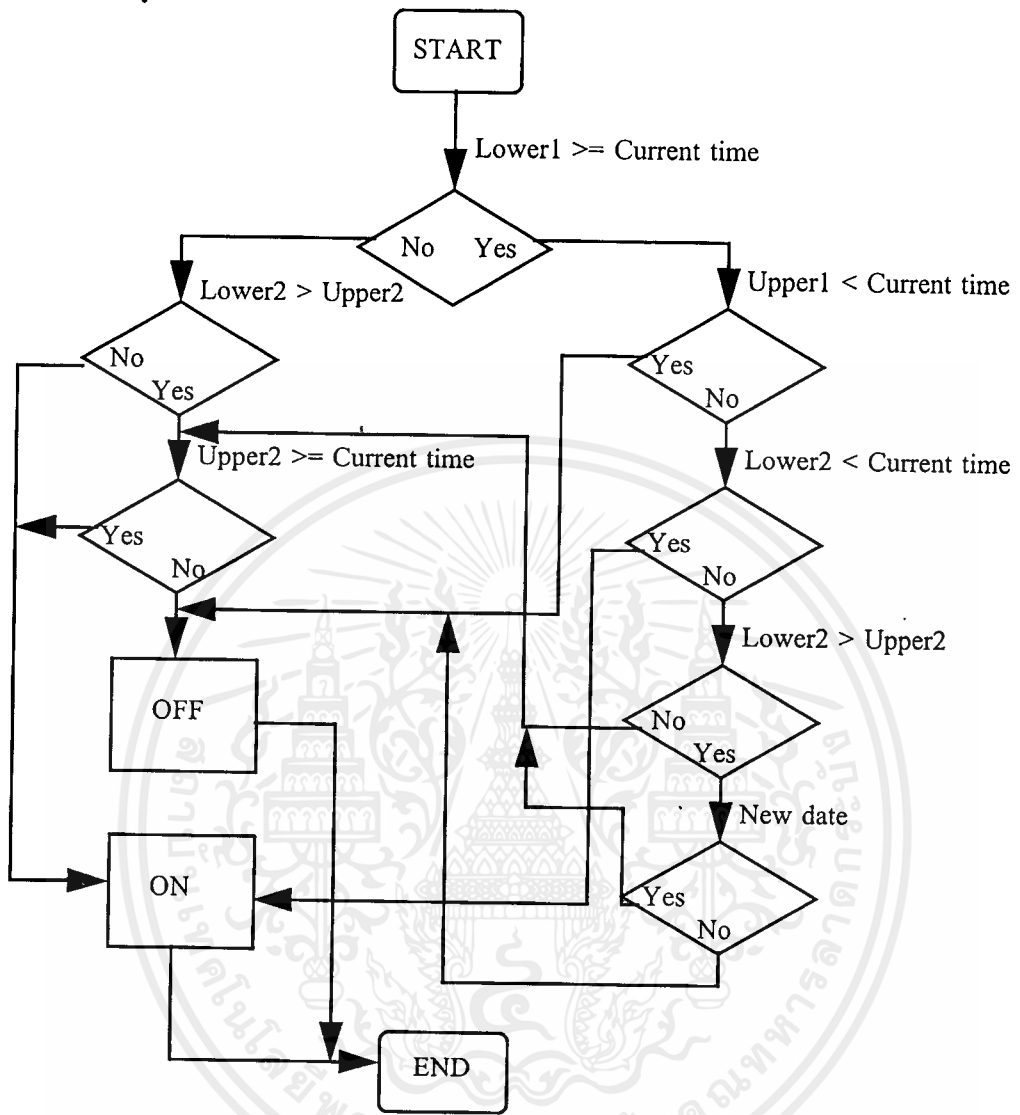
แต่ถ้าต้องการตั้งค่าเป็นแบบ 1 วัน ก็สามารถทำได้ดังนี้

Lower1 :12:00 [HH:MM
Upper1 :13:00 [HH:MM
Lower2 :18:00 [HH:MM
Upper2 :23:00 [HH:MM

ซึ่งค่าเวลาเหล่านี้สามารถที่จะเปลี่ยนแปลงค่าได้ตามต้องการ โดยต้องยึดถือหลักการความเป็นจริงของเวลาในแต่ละวันดังนี้คือ

- Lower1 < หรือ = Upper1 เสมอ
- Upper1 < หรือ = Lower2 เสมอ
- ทุกค่าจะต้องไม่เกิน 23.59 เสมอ
- จะไม่ยอมรับค่า (error) ถ้าไม่อยู่ในเงื่อนไขข้างบนนี้

ซึ่งมีรายละเอียดของการทำงานตามแผนผังงาน (flow chart) ข้างล่างนี้



รูปที่ 2.7) แสดงแผนผังการทำงานของ holding time

กรณีเลือก NO (N) หมายถึง ไม่มีเวลาในการห้ามรดน้ำ

2.4.7 การตั้งเวลาปัจจุบัน

Set cur. time ? [Y/N

หมายถึงการตั้งเวลาให้ตรงตามมาตรฐาน

กรณีเลือก YES (Y) ที่จอ LCD จะแสดงผลดังนี้คือ

DD:MM:YY:29/12/90
hh:mm:ss:23/59/59

เมื่อ

DD = วันที่

MM = เดือน

YY = ปี ค.ศ

hh = ชั่วโมง

mm = นาที

ss = วินาที

กรณีเลือก NO (N) หมายถึง ไม่ต้องการที่จะตั้งเวลาใหม่

2.5 การแสดงผลของการทำงานขณะ RUN

แบ่งเป็น 3 กรณี คือ

กรณีของ Auto mode

เมื่อเข้าสู่ Auto mode จะมีคำว่า Auto mode วิ่งจากขวามือมาทางซ้ายมือแล้วมาหยุดอยู่ที่กลางกึ่งจอของ LCD แล้ววิ่งกลับทางเดิม หลังจากนั้นจะแสดงรายละเอียดของข้อมูลออกมา 3 ลักษณะคือ (Disp1,Disp2,Disp3)

Humidity :099.99 [%
DD:MM:YY:29/12/90
hh:mm:ss:23/59/59

การแสดงผลแบบ Disp1

Humidity :099.99 [%
{ Auto Mode }
Rmn.Days:01 [ON
Rmn.Mins:02 [OFF

การแสดงผลแบบ Disp2

Humidity :099.99 [%

{ Auto Mode }

Time Consumptions

:00,000,060 [Secs

การแสดงผลแบบ Disp3

การแสดงผลทั้ง 3 แบบนี้จะเกิดการเปลี่ยนแปลงประมาณทุกๆ 10 วินาที เรียงกันตามลำดับไปเรื่อยๆ ในลักษณะวนลูป (loop)

กรณี Manual mode

เมื่อเข้าสู่ Manual mode จะมีคำว่า Manual mode วิ่งจากขวามือมาทางซ้ายมือแล้วมาหยุดอยู่ที่กลางกึ่งจอของ LCD แล้ววิ่งกลับทางเดิม หลังจากนั้นจะแสดงรายละเอียดของข้อมูลออกมา 2 ลักษณะคือ (Disp1,Disp3)

Humidity :099.99 [%

DD:MM:YY:29/12/90

hh:mm:ss:23/59/59

การแสดงผลแบบ Disp1

Humidity :099.99 [%

{ Manual Mode }

Time Consumptions

:00,000,060 [Secs

การแสดงผลแบบ Disp3

การแสดงผลทั้ง 2 แบบนี้จะเกิดการเปลี่ยนแปลงประมาณทุกๆ 10 วินาที เรียงกันตามลำดับไปเรื่อยๆ ในลักษณะวนลูป (loop)

กรณีเกิดการผิดพลาดในการทำงาน (fail)

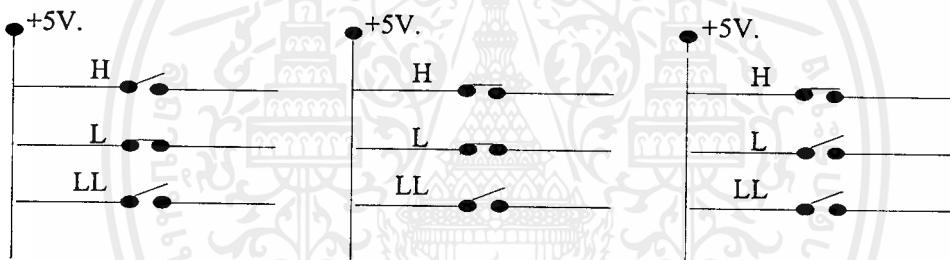
จะมีอยู่ในทั้ง 2 โหมดซึ่งจะแสดงผลบนจอ LCD ดังนี้

บรรทัดที่1 คือ	Humidity :100.00 [%
บรรทัดที่2 คือ	Level SW. :Failure
บรรทัดที่3 คือ	Pump :Failure
บรรทัดที่4 คือ	Solenoid :Failure

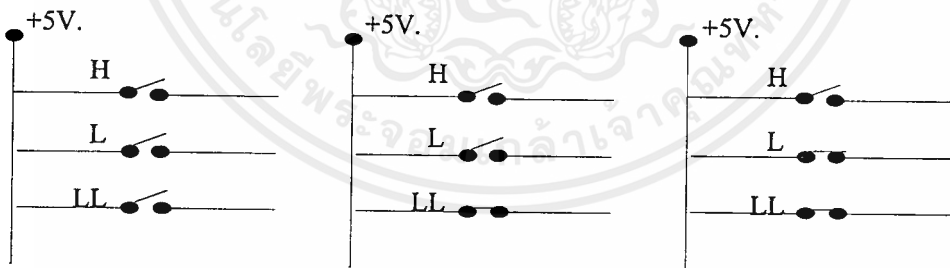
โดยมีเงื่อนไขในการเกิด fail ดังนี้

กรณี Level switches fail

จะเกิด fail ขึ้นเมื่อ Level switch ทำงานไม่เป็นไปตามลำดับความสูง/ต่ำของระดับน้ำในถังเก็บดังแสดงไว้ในรูปข้างล่างนี้



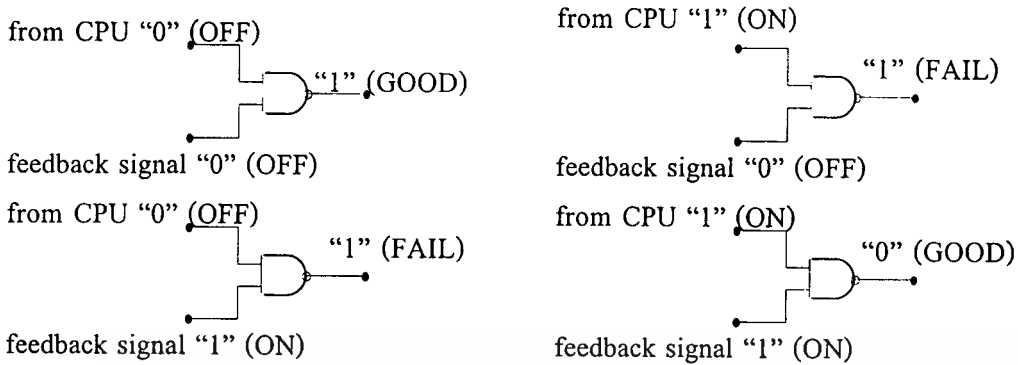
รูปที่2.8) แสดงลักษณะของการเกิด Fail



รูปที่2.9) แสดงลักษณะของการทำงานที่ถูกต้อง

กรณี Pump or solenoid fail

จะเกิด fail ขึ้นเมื่อ CPU ทำการสั่ง “ON” แต่ Relay ไม่ยอมทำงาน หรือ CPU สั่ง “OFF” แล้ว Relay ก็ยังคง “ON” อยู่ ซึ่งทั้ง 2 กรณีนี้เป็นสาเหตุของการเกิด Fail ได้ทั้งนั้นดังแสดงไว้ในรูปข้างล่างนี้



รูปที่ 2.8) แสดงเงื่อนไขการเกิดความผิดพลาดของปั๊มและโซลินอยด์แล้ว

การทำงานของ Pump เมื่ออยู่ใน Auto mode

เมื่อระดับน้ำในถังกักเก็บอยู่ที่ระดับต่ำกว่า low low level (LL) นั้น CPU จะสั่งให้ปั๊มทำงานต่อจากนั้นจะสั่งให้โซลินอยด์หยุดทำงานปิดน้ำไม่ให้รดน้ำต้นไม้แล้วทำการออกจาก Auto mode ไปยัง Manual mode ทันทีพร้อมกับส่งเสียงเตือนโดย Buzzer แต่ถ้าระดับน้ำอยู่ในระดับเดียวกันหรือสูงกว่าระดับ low low การทำงานจะยังคงอยู่ใน Auto mode ควบคุมระดับน้ำจนกระทั่งถึงระดับ High (H) CPU จึงจะสั่งให้ปั๊มหยุดทำงานแล้วจะสั่งให้ปั๊มทำงานอีกครั้งเมื่อระดับน้ำต่ำกว่าระดับ low (L) นี่คือการรักษาระดับของน้ำในถังกักเก็บให้อยู่ระหว่างระดับ low กับ high อยู่เสมอ

การทำงานของ Pump เมื่ออยู่ใน Manual mode

การทำงานเมื่ออยู่ในโหมดนี้จะเป็นอิสระจาก Level switches โดยสิ้นเชิง คือ สามารถที่จะสั่งให้ปั๊มทำงาน (กด "0") หรือหยุดทำงาน (กด "1") โดยใช้คีย์บอร์ดได้ตลอดเวลา

การทำงานของ Solenoid เมื่ออยู่ใน Auto mode

การทำงานของโซลินอยด์ในโหมดนี้จะขึ้นอยู่กับต่างๆดังต่อไปนี้โดยจะเรียงลำดับความสำคัญจากบนลงล่าง

- Set D_Operation
- Set Holding time
- Set Humidity
- Set M_Operation

ซึ่งอธิบายได้ว่า CPU จะสั่งให้โซลินอยด์ทำงาน (ทำการรดน้ำต้นไม้) เมื่อเวลาขณะนั้นจะต้องเป็นเวลาที่อยู่ในช่วงเวลาของ D_Operation (ON) โดยค่าจะถูกลดลงหนึ่งค่าเมื่อวันที่เปลี่ยนแปลงไปหนึ่งวันโดยสังเกตดูได้ที่ค่า Remaining time (Rmn. Days :xx [ON) จะต้องไม่เท่ากับศูนย์ (0) และเวลานั้นต้องไม่อยู่ในช่วงเวลาของ Holding time (Lower1,Upper1,Lower2,Upper2) และความชื้นในดินจะต้องไม่มากกว่า Upper limit ที่ได้ตั้งค่าไว้และนอกจากนั้นค่า Remaining time ของ M_Operation (Rmn. Mins :xx [ON) จะต้องไม่เท่ากับศูนย์ (0) ถ้าเงื่อนไขไม่เป็นไปตามที่ได้กล่าวมาข้างบนแล้ว CPU จะสั่งให้โซลินอยด์หยุดการทำงานทันที

การทำงานของ Solenoid เมื่ออยู่ใน Manual mode

การทำงานเมื่ออยู่ในโหมดนี้จะเป็นอิสระจาก D_Operation ,Holding time ,Humidity และ M_Operation โดยสิ้นเชิง คือ สามารถที่จะสั่งให้โซลินอยด์ทำงาน (กด “2”) หรือหยุดทำงาน (กด “3”) โดยใช้คีย์บอร์ดได้ตลอดเวลา

การทำงานของ Alarm เมื่ออยู่ใน Auto mode

จะเกิดเสียงเตือนทาง Buzzer ทุกครั้งที่เกิด fail ขึ้นเสมอแล้วหยุดเมื่อได้ทำการแก้ไขอุปกรณ์ที่ทำให้เกิด fail เรียบร้อยแล้ว หรือกดคีย์บอร์ดหมายเลข “5”แต่จะหยุดเพียงเสี้ยววินาทีเท่านั้นถ้าหากว่าอุปกรณ์ต่างๆยังทำงานได้ไม่ถูกต้อง

การทำงานของ Alarm เมื่ออยู่ใน Manual mode

จะมีการทำงานเช่นเดียวกับ Auto mode ทุกประการแต่ใน Manual mode นี้สามารถที่จะสั่งให้เกิด Alarm ได้ทางคีย์บอร์ดโดยการกดหมายเลข “4”

การเปลี่ยนโหมดการทำงาน แบ่งออกเป็น 2 กรณีคือ

กรณีอยู่ใน Auto mode แล้ว; เมื่อต้องการเข้าสู่ Manual mode .ให้กด “E” ของคีย์บอร์ดรอประมาณ 2 วินาที แต่ถ้าต้องการที่จะกลับไปตั้งค่าต่างๆใหม่ (return to main menu) ให้กด “F” ของคีย์บอร์ดรอประมาณ 2 วินาที

กรณีอยู่ใน Manual mode แล้ว; เมื่อต้องการเข้าสู่ Auto mode .ให้กด “A” ของคีย์บอร์ดรอประมาณ 2 วินาที แต่ถ้าต้องการที่จะกลับไปตั้งค่าต่างๆใหม่ (return to main menu) ให้กด “F” ของคีย์บอร์ดรอประมาณ 2 วินาที

บทที่ 3

ผลการทดลอง

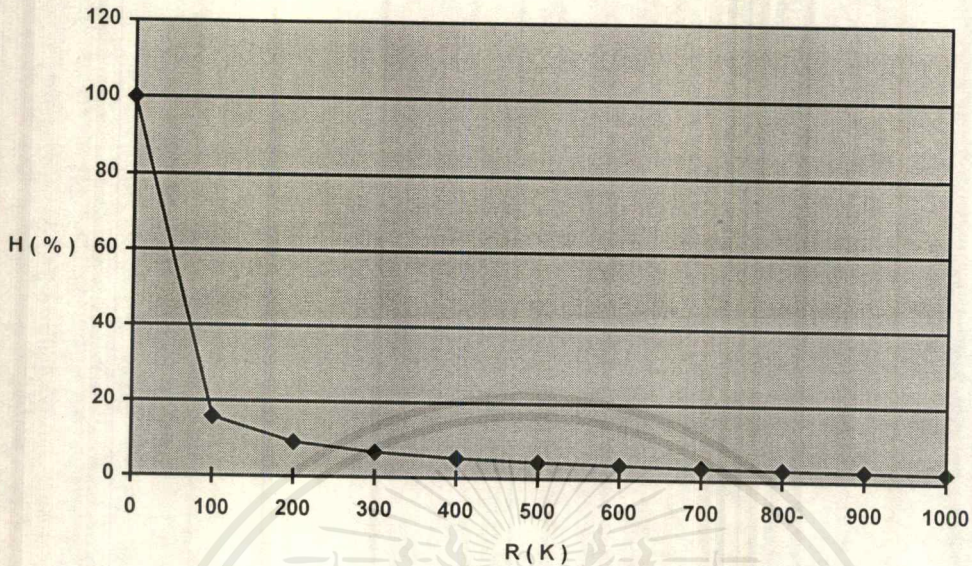
เมื่อทำการทดสอบกับค่าความต้านทาน (Resistors) ที่อุณหภูมิห้อง 26.4 C

อุปกรณ์ในการทดลอง

Decade resistance box(Type 2793 Yokogawa Electric works,LTD.)

ตารางที่ 3.1) แสดงผลการทดลอง

ค.ต.ท. (K)	ความชื้น (%)	ค.ต.ท. (K)	ความชื้น (%)
0	100.00	1100	2.26
100	15.81	1200	2.10
200	9.21	1300	1.97
300	6.64	1400	1.85
400	5.24	1500	1.74
500	4.36	1600	1.65
600	3.75	1700	1.57
700	3.30	1800	1.49
800	2.95	1900	1.43
900	2.68	2000	1.37
1000	2.45	2100	1.31



* ที่ 110 Mohms อ่านค่าได้เท่ากับ 0.06 %

กราฟที่ 3.1) แสดงผลการทดลอง

สรุปผลการทดลอง

จากการทดลองกราฟที่ได้นั้น ไม่เป็นเชิงเส้น (non linearity) จากค่าความต้านทาน 0 โอห์ม ถึง 200 กิโลโอห์ม แต่ถ้าค่าความต้านทานมากกว่านั้นไปกราฟค่อนข้างจะมีความเป็นเชิงเส้นดีพอสมควรจึงพอที่จะนำไปใช้ได้แต่เมื่อเทียบเป็นเปอร์เซ็นต์แล้วมีค่าเพียง 10 % เท่านั้นเองส่วนที่ไม่เป็นเชิงเส้นมีถึง 90 % ดังนั้นเมื่อนำไปใช้งานจริงจึงมีค่าเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วจึงดูเหมือนว่าวงจรไม่มีเสถียรภาพซึ่งเป็นความจริงที่ไม่อาจที่จะปฏิเสธได้เพราะเกิดจากสาเหตุดังต่อไปนี้คือ

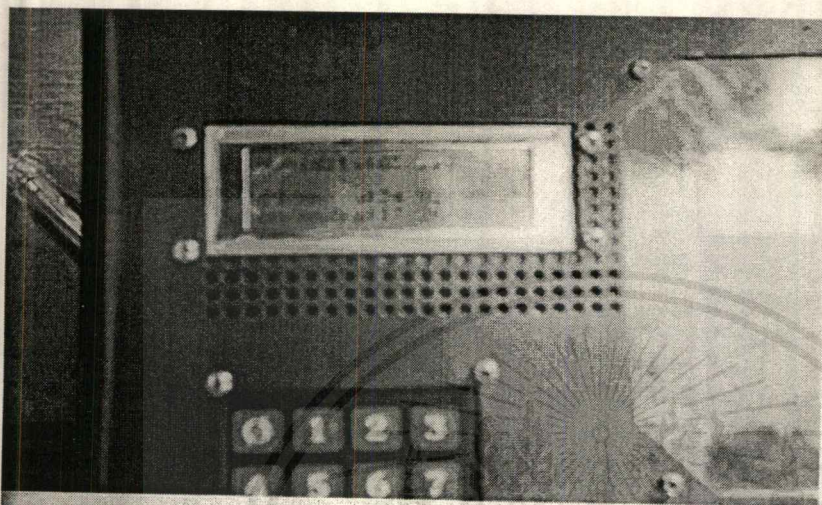
- เนื่องจากดินมีอยู่ด้วยกันหลายชนิดเช่น ดินร่วน ดินเหนียว ดินปนทราย เป็นต้นซึ่งแต่ละชนิดก็มีคุณสมบัติในการรักษาความชื้นที่แตกต่างกันจึงทำให้ค่าความต้านทานแตกต่างกันไปตามแต่ละชนิดและเป็นค่าที่ไม่คงที่โดยจากการทดลองวัดค่าความต้านทานในดินด้วยมัลติมิเตอร์ได้ค่าการเปลี่ยนแปลงอยู่เสมอซึ่งยากที่จะหาค่าคงที่ได้เนื่องจากดินเปียกกับดินแห้งมีอัตราการเปลี่ยนแปลงที่ต่างกัน (ดินปนทราย ในเขต บางนา กรุงเทพมหานคร) และนอกจากนั้นระดับความลึกของดินก็ทำให้ค่าความต้านทานของดินเปลี่ยนไปอีกด้วยจึงทำให้วงจรดูเหมือนว่าไม่มีเสถียรภาพ

- เนื่องจากอุณหภูมิที่เกิดขึ้นในตัว IC (MC14046) ซึ่งทำให้ความถี่ที่ผลิตขึ้นมาผิดพลาดไปยิ่งที่ความถี่สูงยิ่งทำให้มีค่าความผิดพลาดมากขึ้นไปอีกจึงทำให้ผลของค่าความชื้นผิดพลาดไป

ดังนั้นเครื่องจึงยังมีความสามารถไม่พอที่จะตรวจวัดความชื้นที่ถูกต้องได้แต่ก็ยัง

สามารถที่ใช้การตั้งเวลาในควบคุมการรดน้ำได้

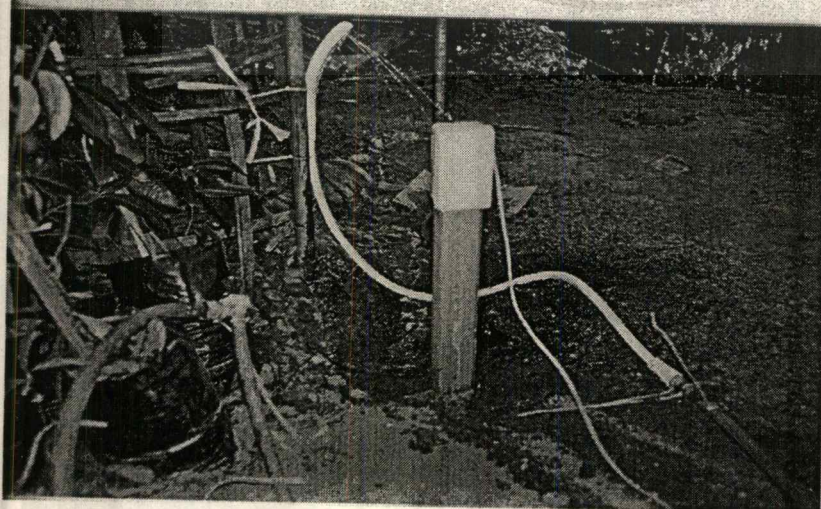
รูปภาพแสดงการใช้งานจริง โดยทดลองที่บ้าน ท่าทราย ตำบล ท่าทราย อำเภอ เมือง
จังหวัด นครนายก



ความชื้น 57.17%

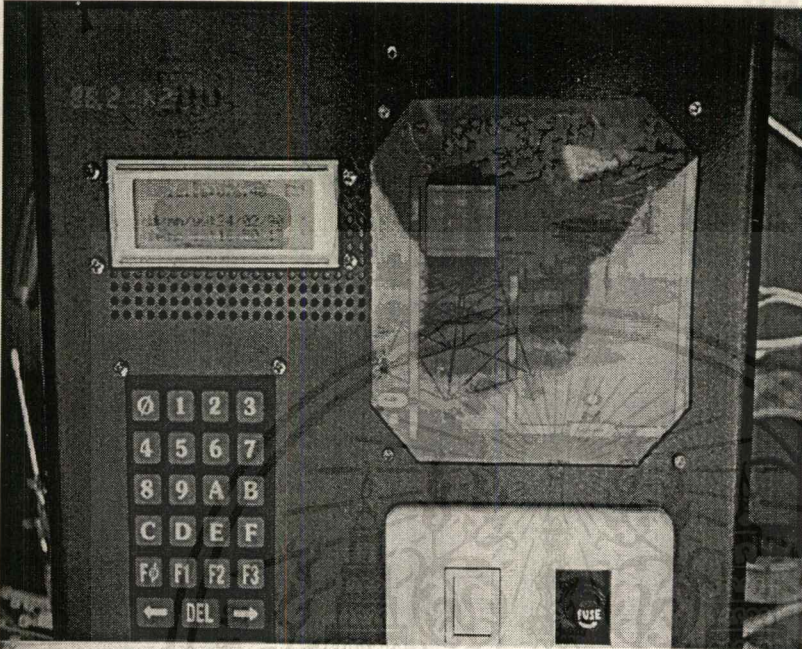


ภาพก่อนทำการรดน้ำ

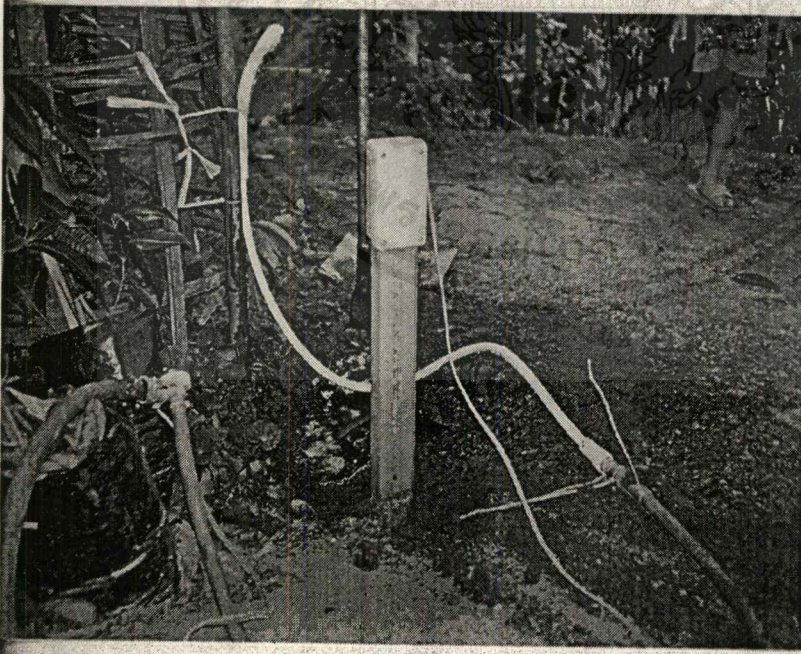


ภาพขณะทำการรดน้ำ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ความชื้น 76.40%



ภาพหลังทำการรดน้ำ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

คำแนะนำ

- ควรทดลองเลือกค่า C ที่น้อยกว่าเดิมลงเพราะจะทำให้วงจรผลิตความถี่ต่ำลงอีกซึ่งจะเป็นผลให้ลดค่าความผิดพลาดลงเนื่องจากอูณหภูมิได้และอาจจะทำให้ต้องใช้ค่าความต้านทานสูงขึ้นต่อการเปลี่ยนแปลงเปอร์เซ็นต์ความชื้น 0.01 %

- อาจจะทำการลดจำนวนทศนิยมลงจาก 2 ตำแหน่งเป็น 1 ตำแหน่งเพราะจะทำให้ต้องใช้ค่าความต้านทานที่ 20 โอห์มต่อการเปลี่ยนแปลงเปอร์เซ็นต์ความชื้น 0.1 %

- อาจจะใช้การเปลี่ยนแปลงแรงดัน (voltage) แทนการใช้ค่าความต้านทานในการให้วงจรผลิตออกมา (ถ้าสามารถที่จะทำได้โดยไม่ลำบากมากนัก) เพราะจากการที่ได้ทำการทดลองนั้นการใช้แรงดันทดสอบกับดินนั้นมีการเปลี่ยนแปลงแรงดันไปเพียงเล็กน้อย (ได้ทดลองกับดินปนทรายเท่านั้นเอง ข้าพเจ้าจึงไม่แน่ใจว่าดินชนิดอื่นๆจะให้ผลลัพธ์เช่นเดียวกันหรือไม่) แต่มีปัญหาว่าจะหาเครื่องวัดความชื้นในดิน (เครื่องมาตรฐาน) มาวัดหาค่าเพื่อหาข้อสรุปที่จะนำไปสู่การสร้างวงจรขึ้นมาได้จากที่ไหน

- อาจจะออกแบบหัววัด (probe) ให้เป็นเสมือนตัวเก็บประจุ (capacitor) ตัวหนึ่งเมื่อถูกฝังลงในดิน (ถ้าสามารถที่จะทำได้โดยไม่ลำบากมากนัก)

- หรือ ทำการเปลี่ยนแปลงลักษณะของการตรวจวัดแบบใหม่ซึ่งเป็นการเชื่อส่วนตัวของข้าพเจ้าเท่านั้นเองไม่สามารถที่จะรับรองว่าเป็นจริงได้ คือ ข้าพเจ้าเชื่อว่าสิ่งมีชีวิตทุกชนิดที่มีการเจริญเติบโตย่อมรับเอาบางอย่างเข้าไปแล้วปล่อยสิ่งที่ไม่ต้องการออกมา ถ้าพิจารณาที่มนุษย์แล้วเหตุการณ์ดังกล่าวนั้นคือการหิวและการอิมเมื่อหิวท้องก็จะร้องเตือนแต่อิมนั้นสัญญาณยังไม่ชัดเจนนัก ข้าพเจ้าจึงคิดว่าพืชก็น่าจะเหมือนกับมนุษย์ โดยพืชน่าจะมีสัญญาณบอกว่าหิวหรืออิมเพียงแต่จะสามารถหาเครื่องมือลักษณะใดมาทำการตรวจวัดและจะทำการวัดที่ตำแหน่งใดของพืชซึ่งอาจจะเป็นการเปลี่ยนแปลงอุณหภูมิ หรือ สีของใบก็อาจเป็นไปได้ เป็นต้น

หนังสืออ้างอิง

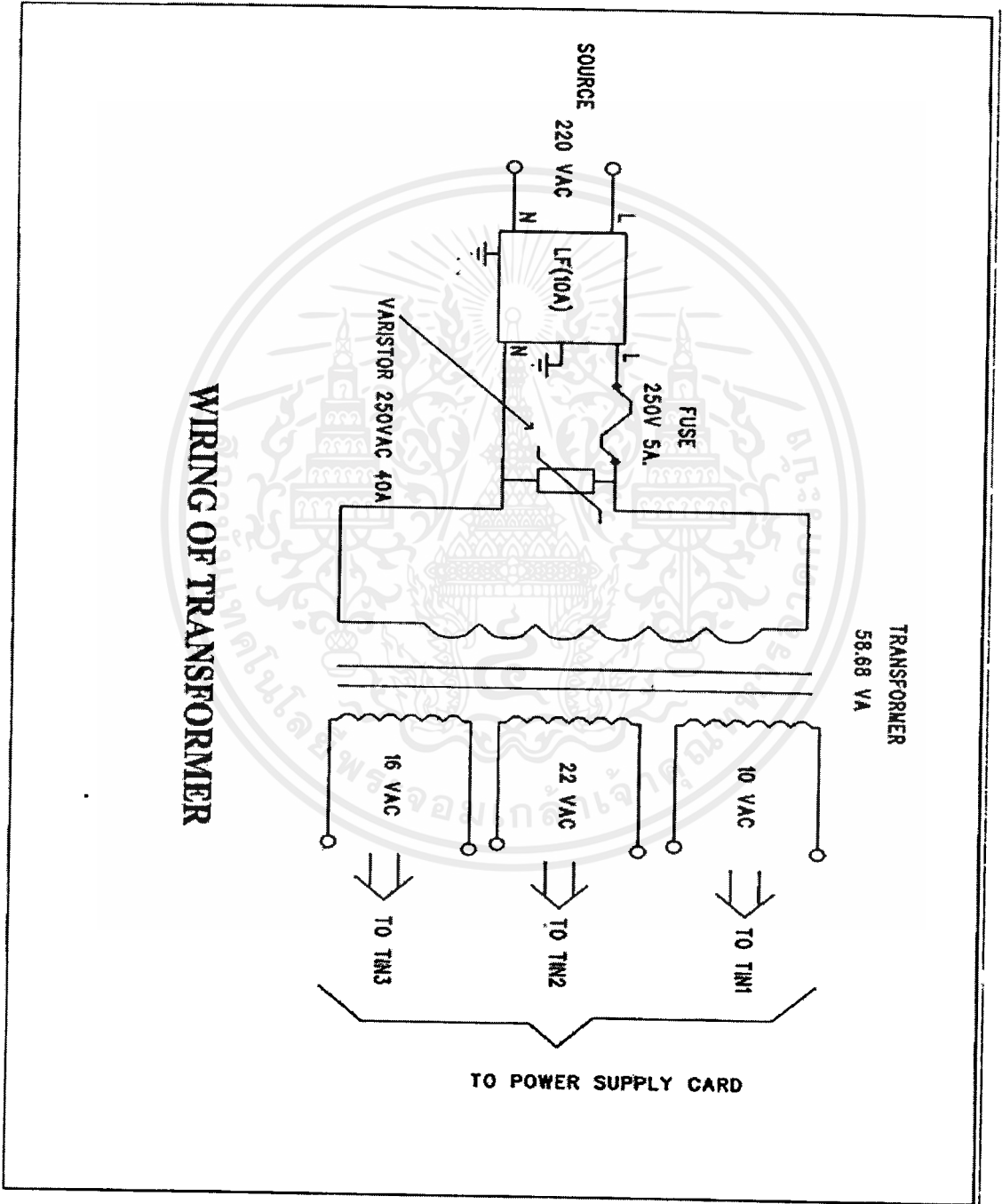
- [1] ศจ.ดร. ไพรัช รัชชพงษ์ "ทฤษฎีและการใช้งาน ไมโครโปรเซสเซอร์" พิมพ์ครั้งที่ 1 พ.ศ. 2530
- [2] มงคล ทองสงคราม "ทฤษฎีไมโครโปรเซสเซอร์ II" พิมพ์ครั้งที่ 1 พ.ศ. 2536



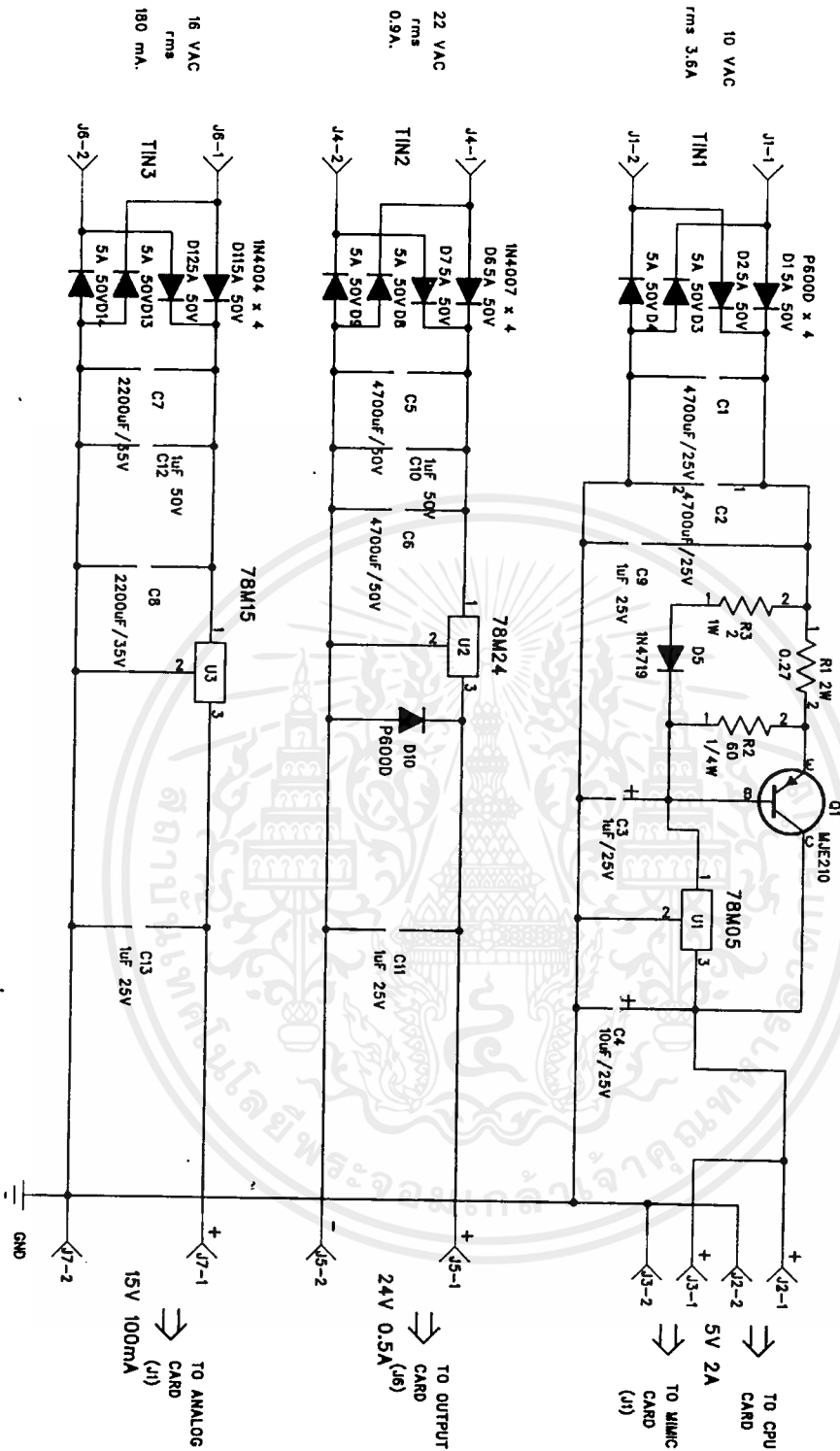
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ภาคผนวก ก.

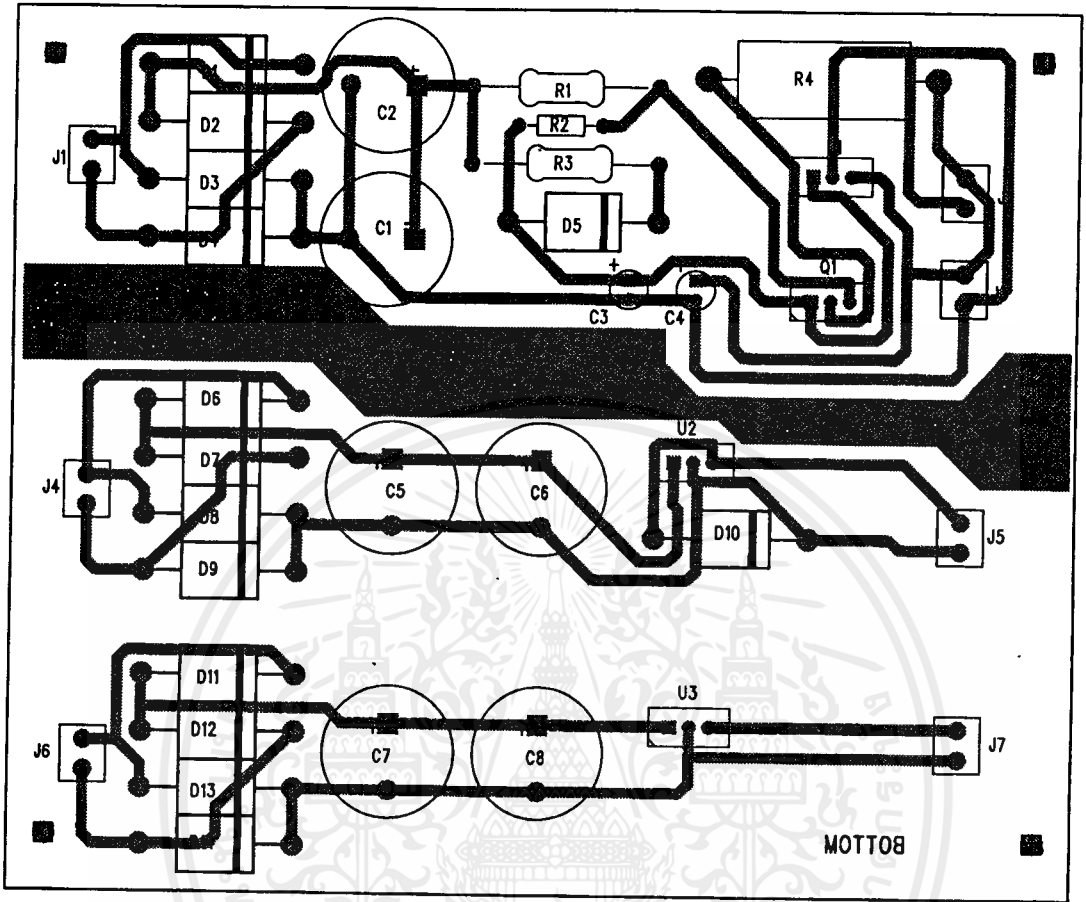
ภาคผนวก นี้จะเป็นวงจรที่ใช้งานจริง แต่ลายปรี้นท์มีการแก้ไขบางส่วน



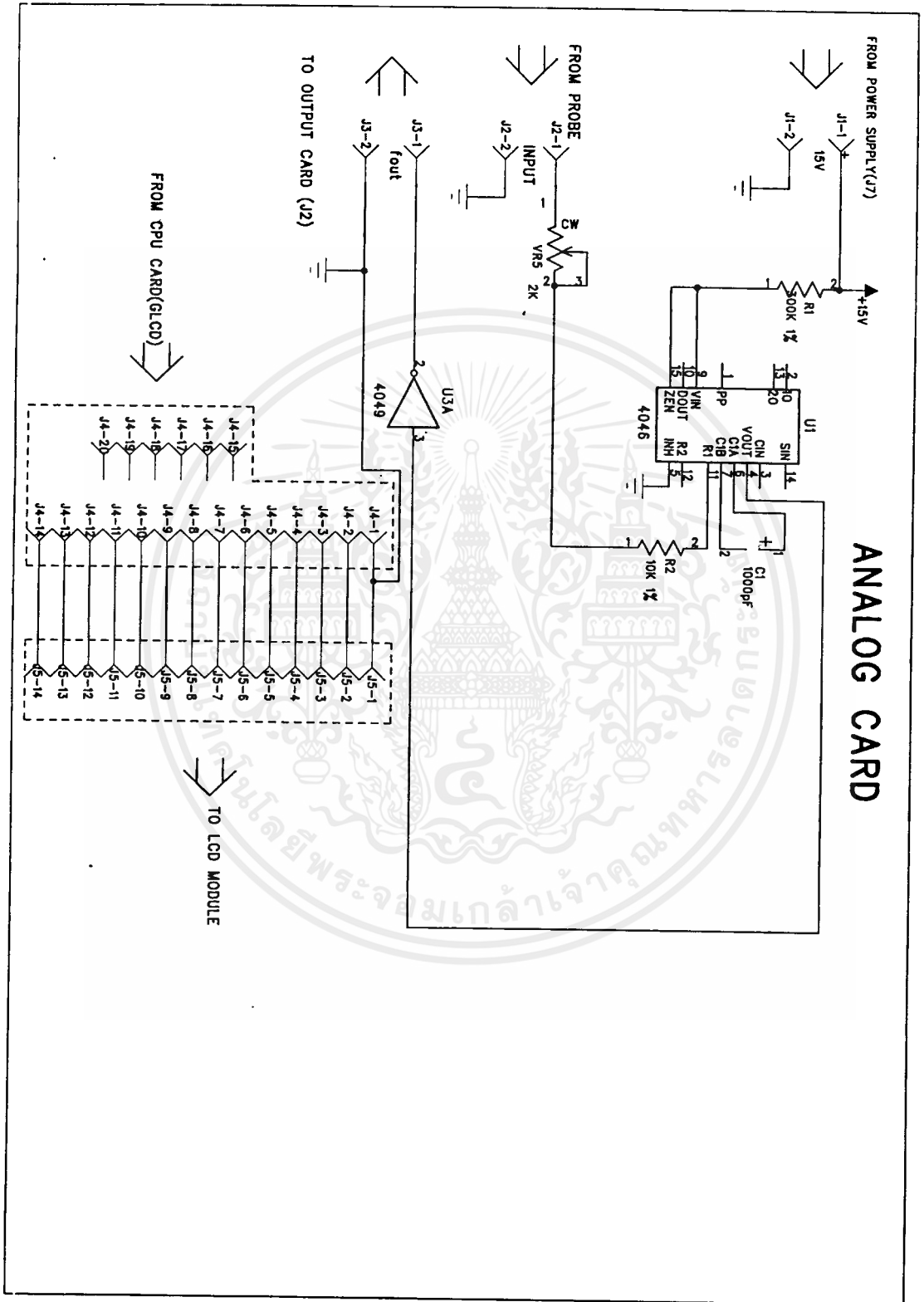
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



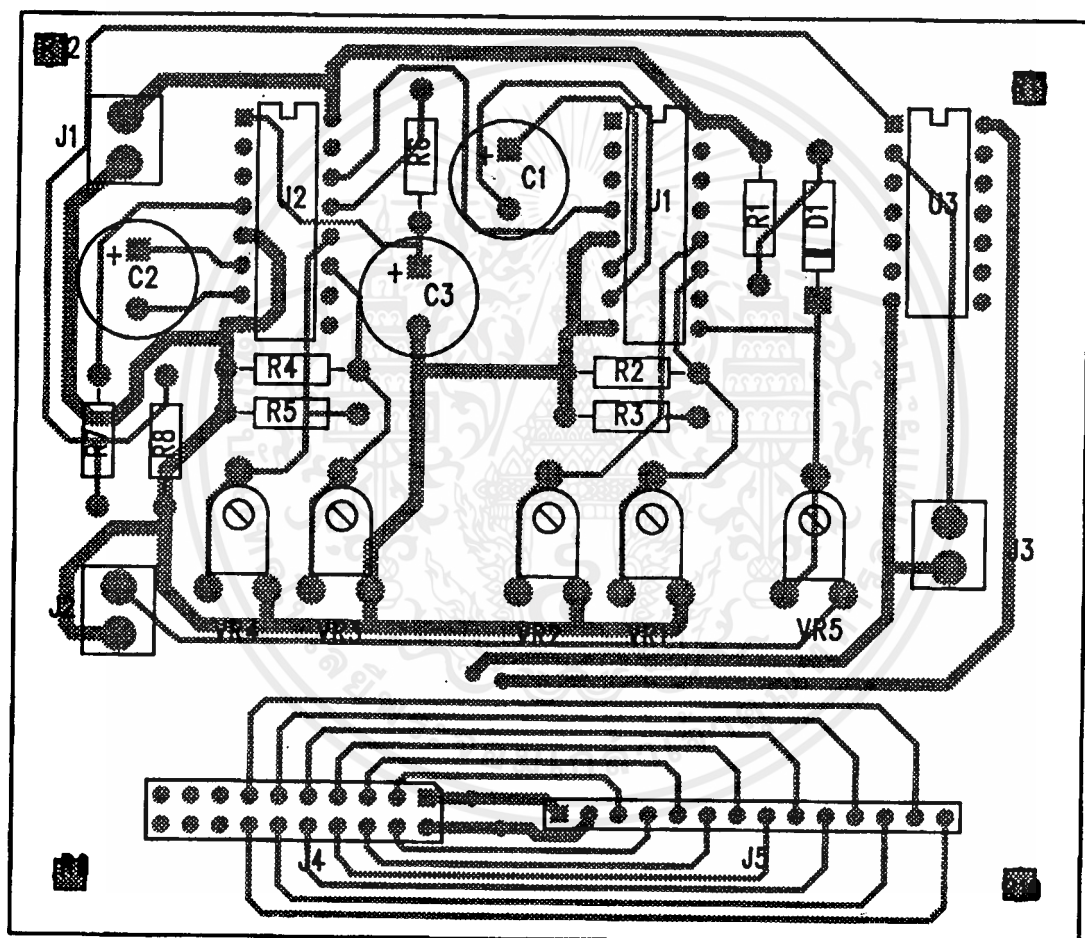
POWER SUPPLY CARD



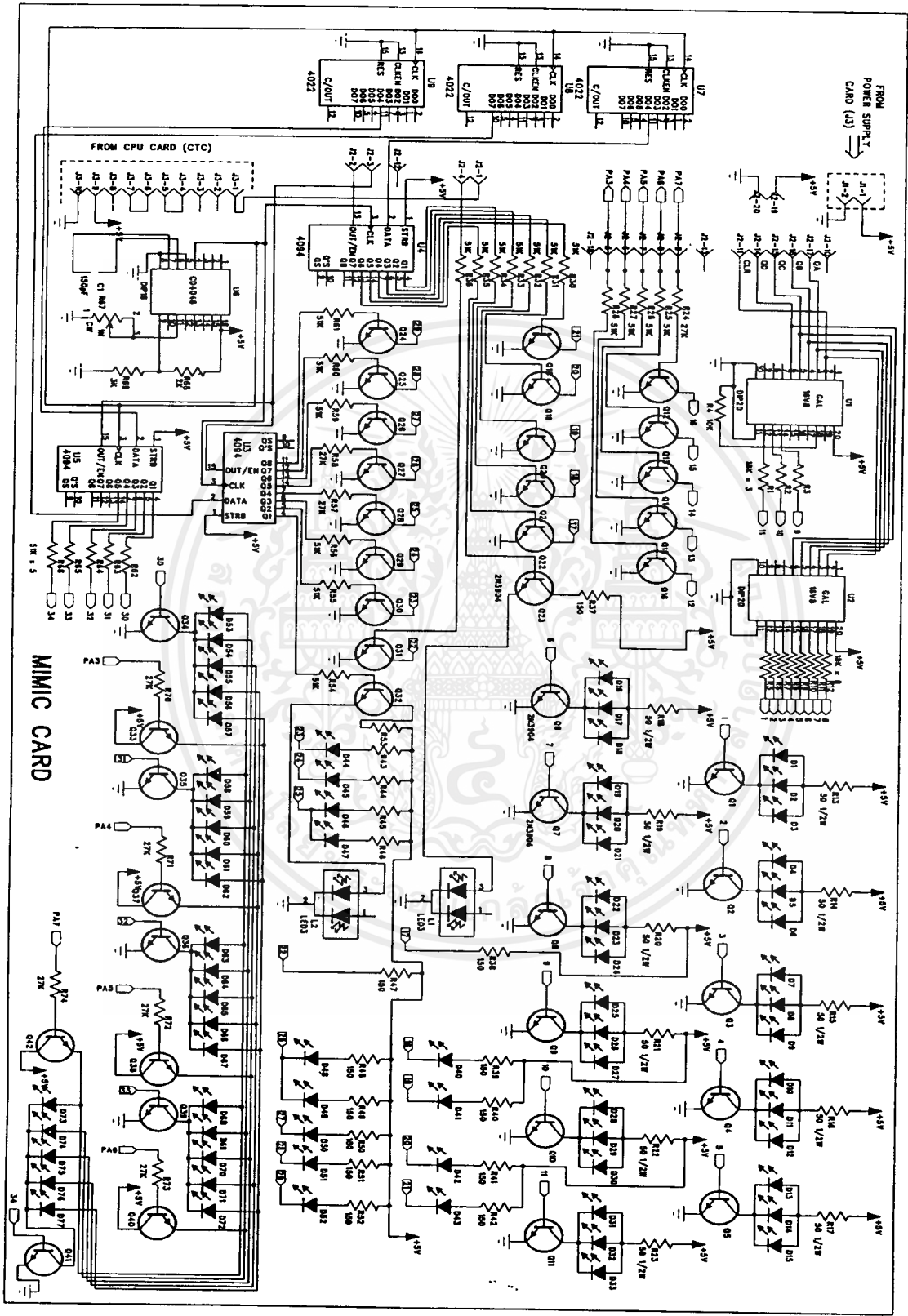
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



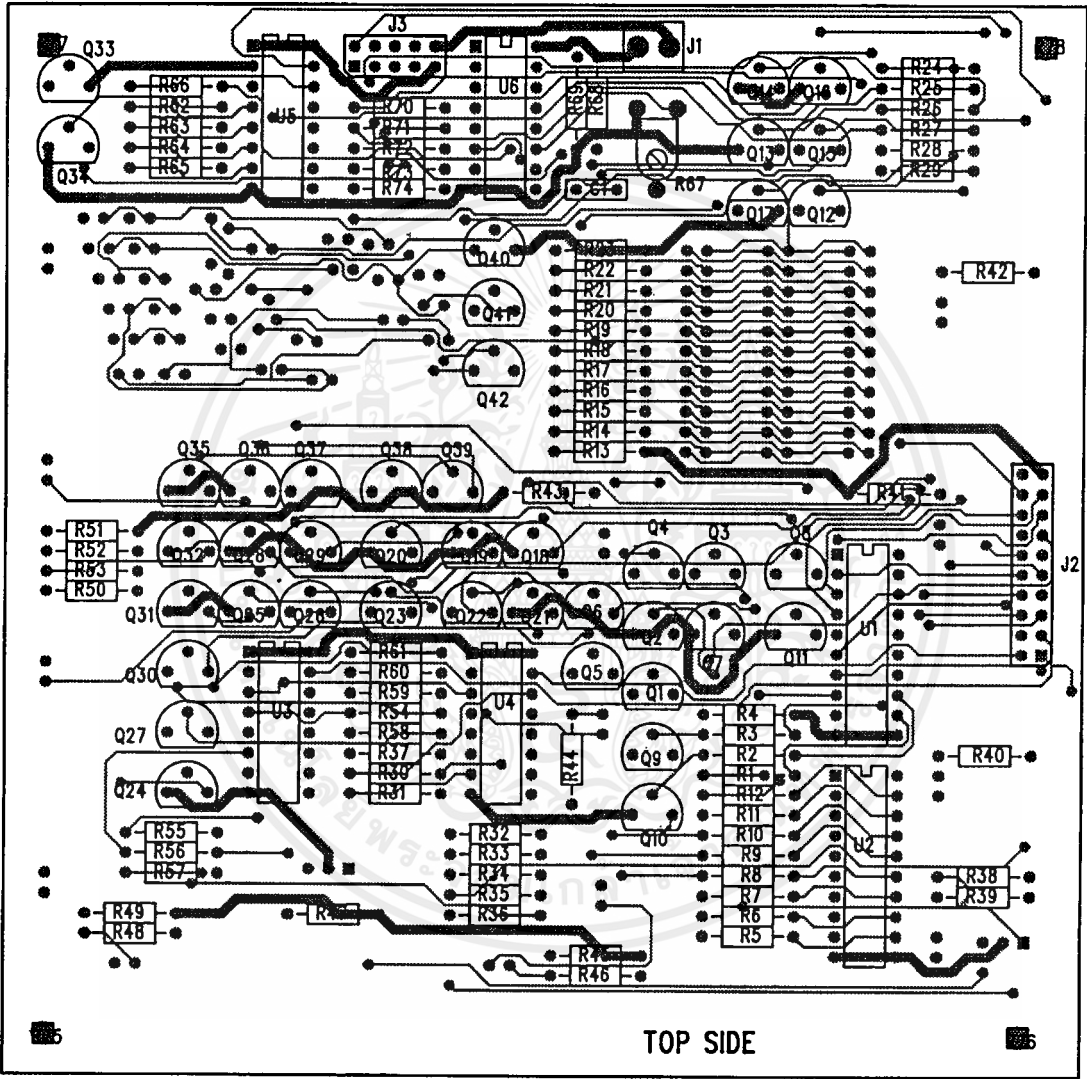
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



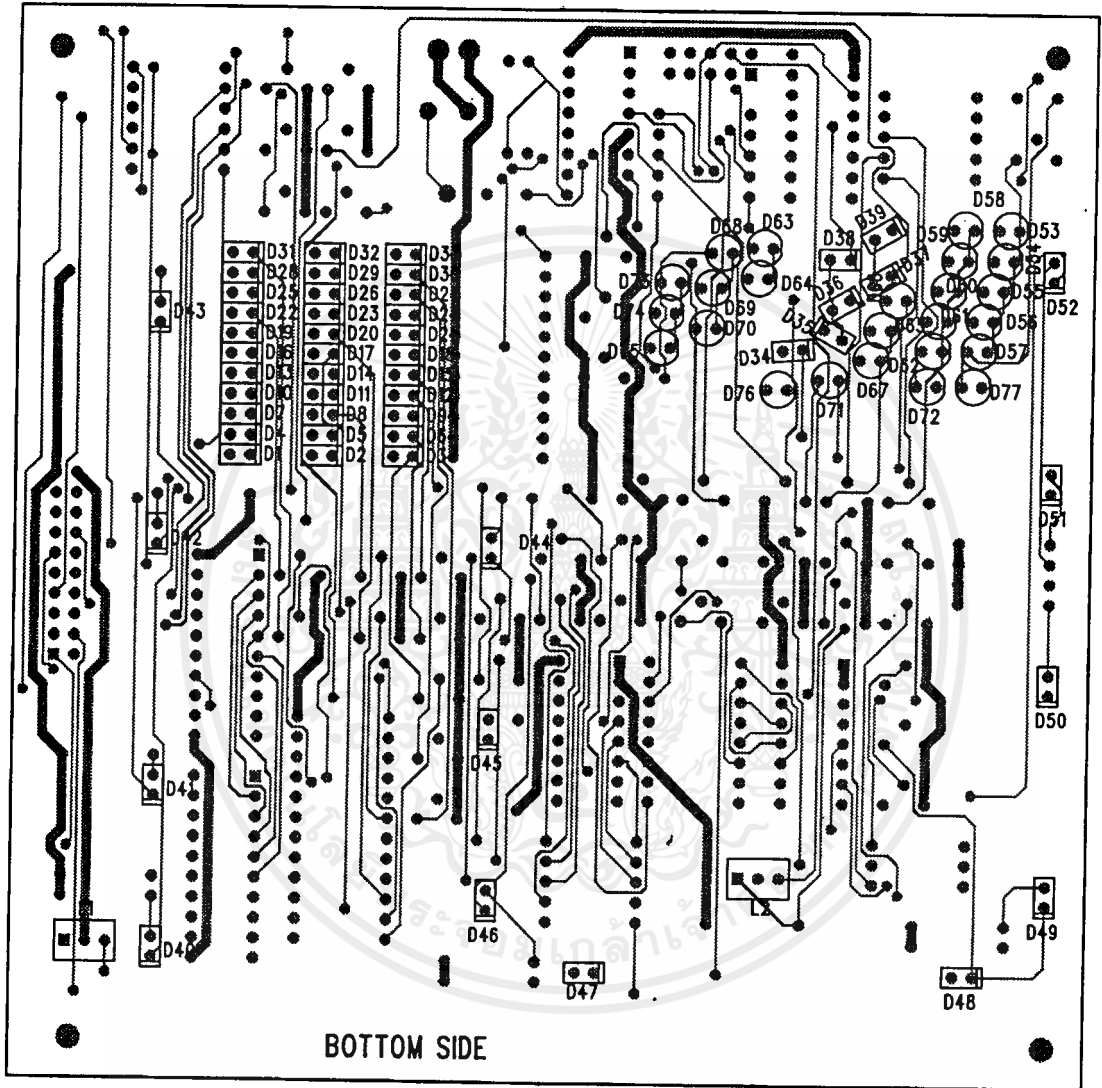
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

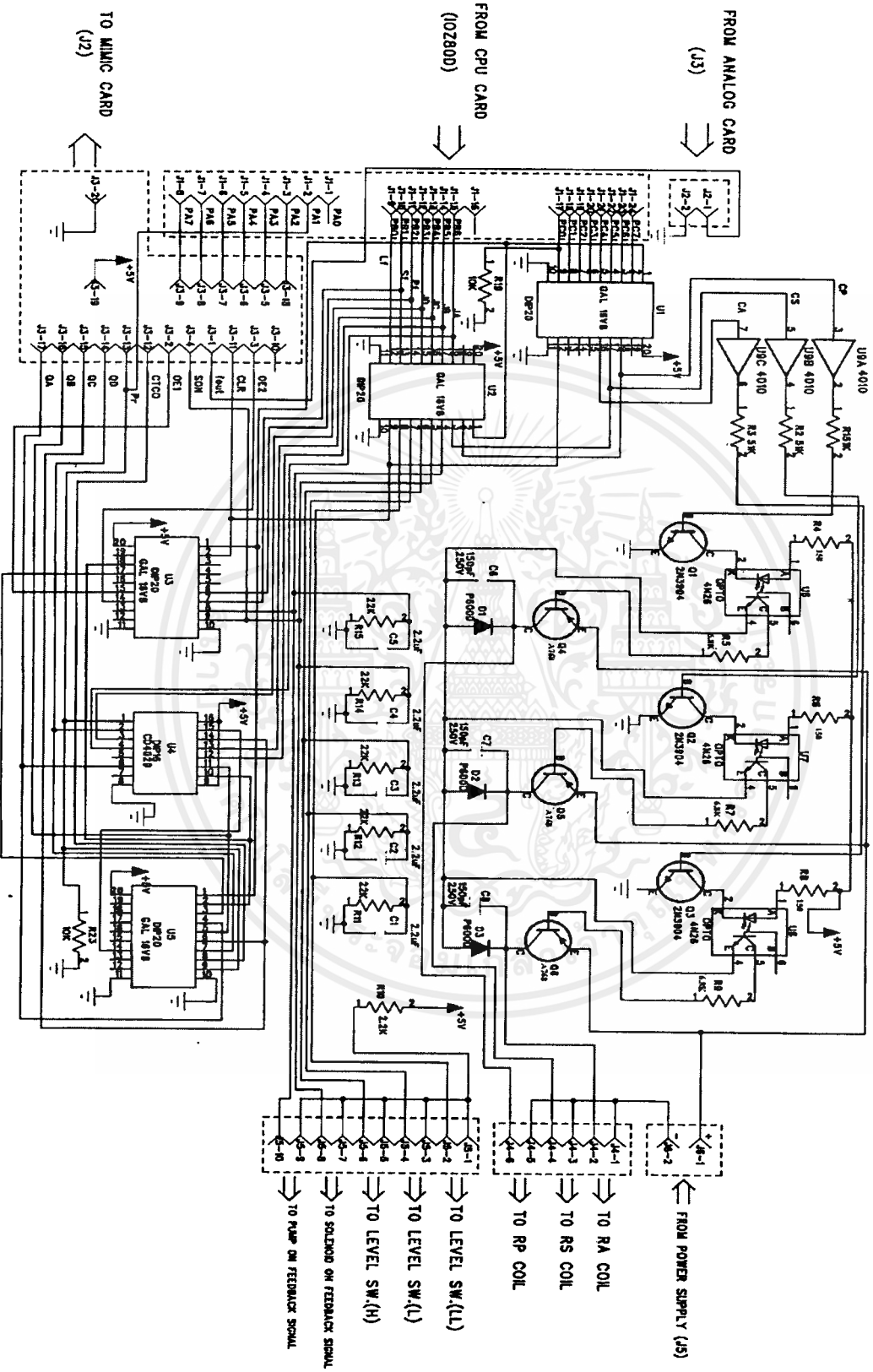


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

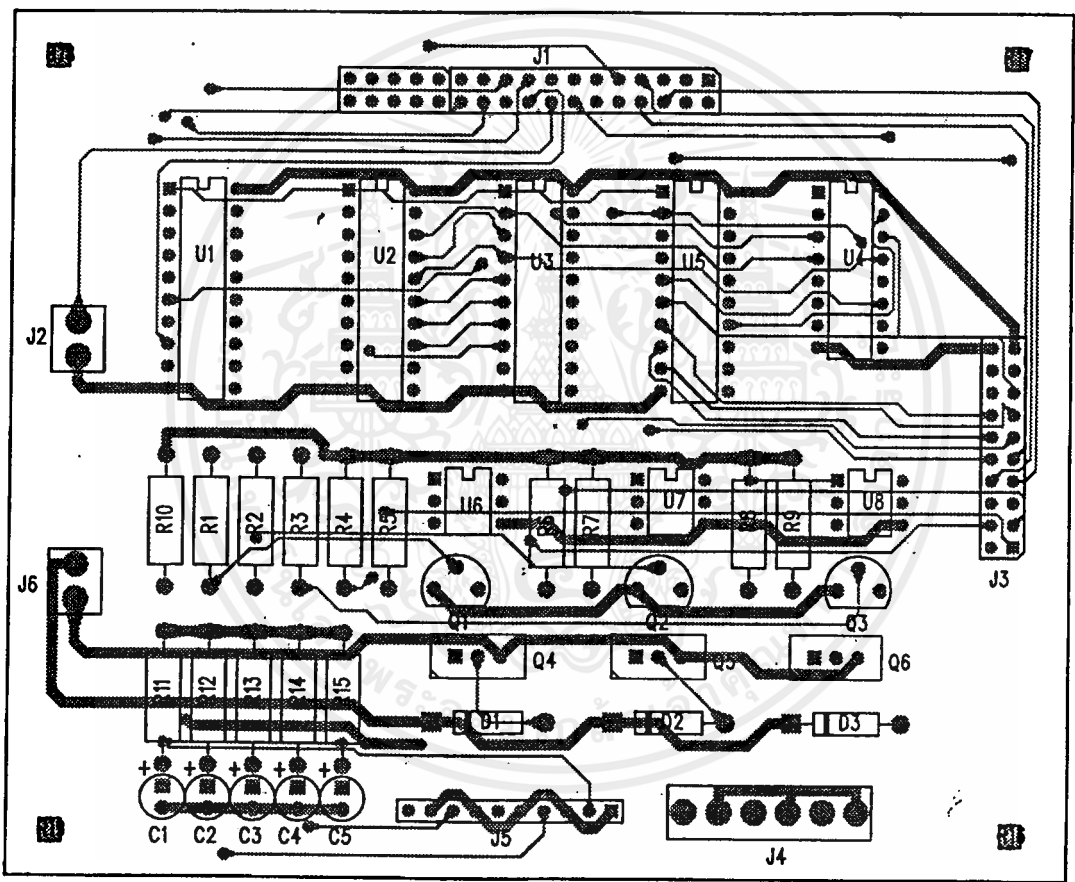


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

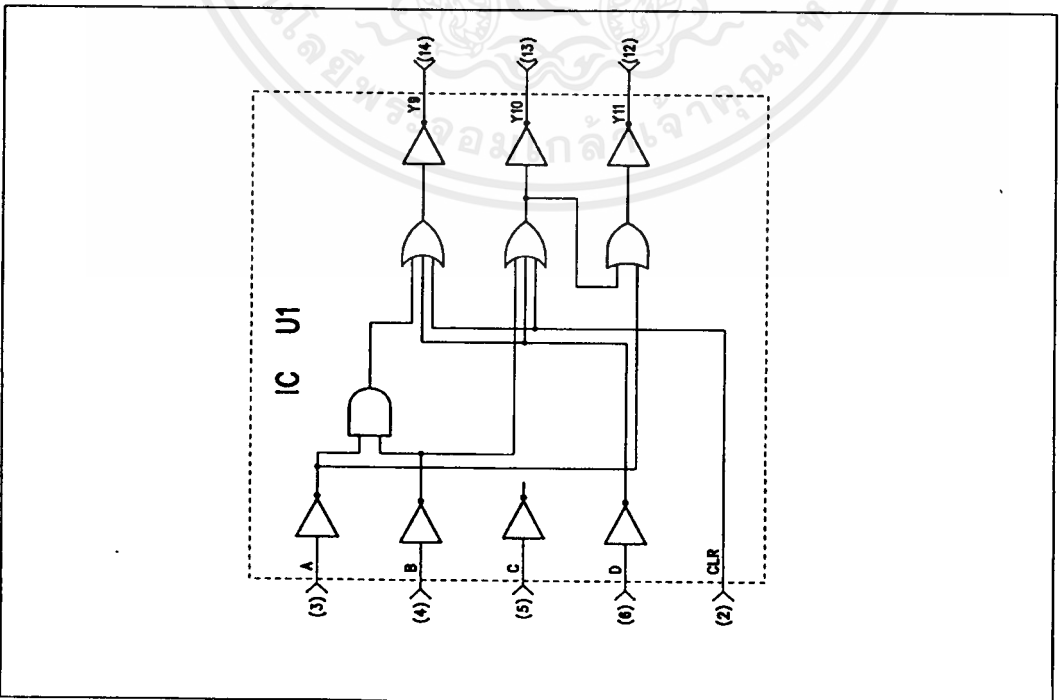
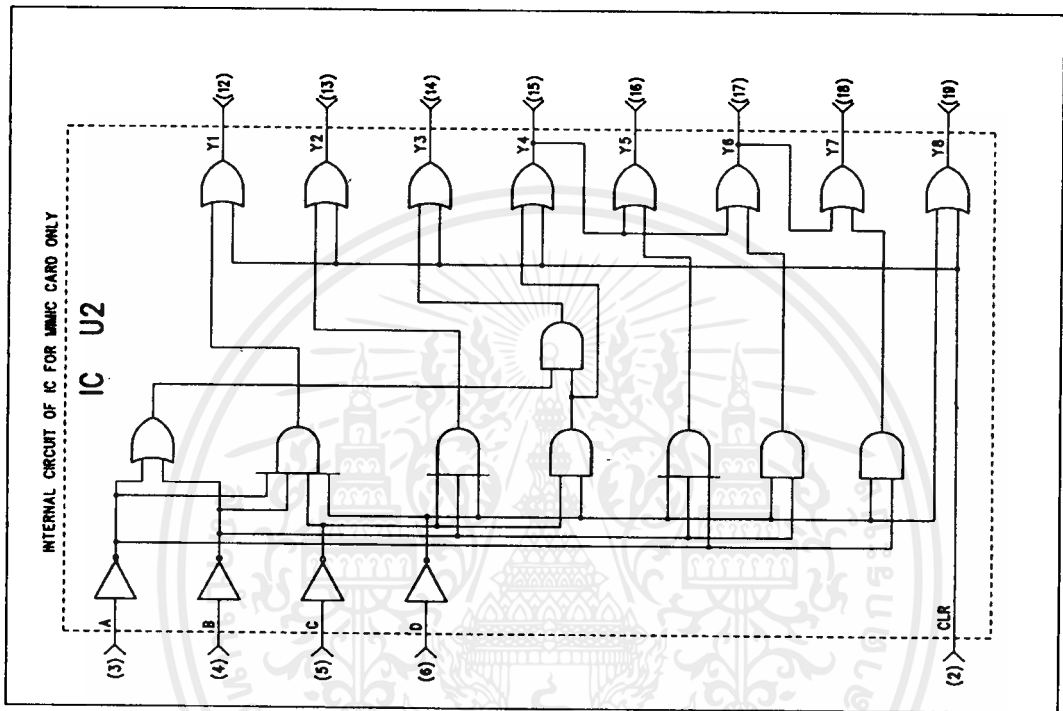
OUTPUT CARD



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Program PAL ของ Mimic Card

PAL16L8

IC1 PALCE16V8 (3/2)

WATER LEVELS

KMITL. Mr.Kongdet Maneejak code 38013314 3L.

;*****

NC CLR A B C D NC NC NC GND

;

/OC Y11 Y10 Y9 NC NC NC NC NC VCC

;*****

IF (OC) /Y9 = /D + /B*/A + CLR

IF (OC) /Y10 = /D + /B + CLR

IF (OC) /Y11 = /D + /B + /A + CLR

;*****

FUNCTION TABLE

/OC CLR D C B A Y9 Y10 Y11

; COMMENT

H X XXXX Z Z Z

;

L H XXXX L L L

;

L L LLLL L L L 0

L L LLLH L L L 1

L L LLHL L L L 2

L L LLHH L L L 3

L L LHLL L L L 4

L L LHLH L L L 5

L L LHHL L L L 6

L L	L H H H	L L L	7
L L	H L L L	L L L	8
L L	H L L H	H L L	9
L L	H L H L	H H L	10
L L	H L H H	H H H	11
L L	H H L L	X X X	12
L L	H H L H	X X X	13
L L	H H H L	X X X	14
L L	H H H H	X X X	15

;

DISCRIPTION

THIS PROGRAM USED TO CONNECT WITH U/D COUNTER .

PAL16L8

IC1 PAL16L8 (3/2)

WATER LEVELS

KMITL. Mr.Kongdet Maneejak code 38013314 3L.

D2217

G0*F0*

- L0256 1111111111111111111111111111110*
- L0288 1111111111011111111111111111111*
- L0320 111111111111111111111110111111111*
- L0352 1111111111111111111111111110111111*
- L0384 011111111111111111111111111111111*
- L0512 111111111111111111111111111111110*
- L0544 111101111111110111011111111111111*
- L0576 111101110111101111111111111111111*
- L0608 011111111111111111111111111111111*

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

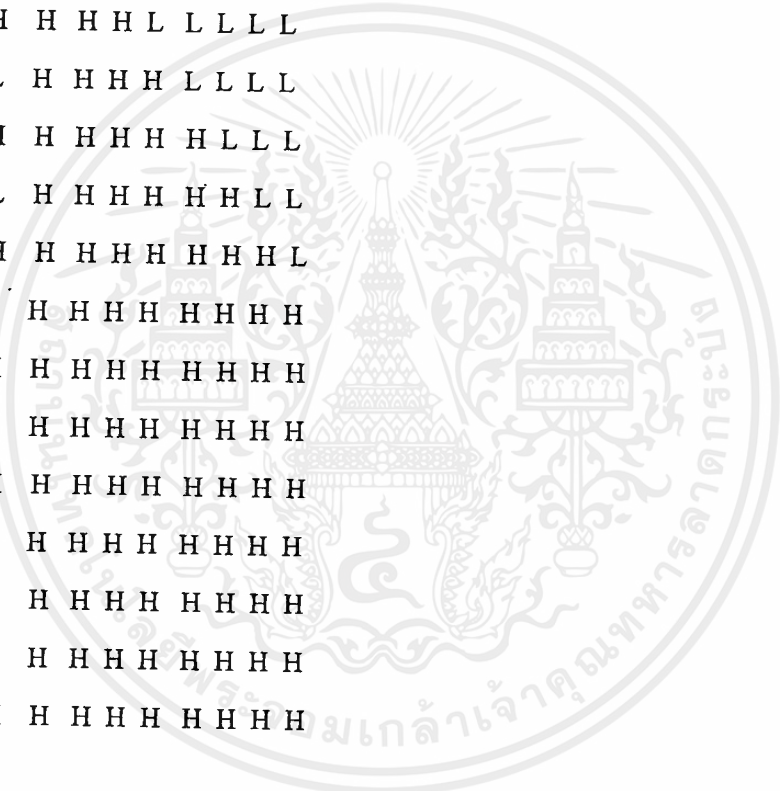
L1280 1111111111111111111111111111111110*
 L1312 1111111111111111110111111111111111*
 L1344 1111111101111111111111111111111111*
 L1376 1111101111111111111111111111111111*
 L1408 0111111111111111111111111111111111*
 L1536 1111111111111111111111111111111110*
 L1568 1111111111111111110111111111111111*
 L1600 1111111101111111111111111111111111*
 L1632 0111111111111111111111111111111111*
 L1792 1111111111111111111111111111111110*
 L1824 1111111111111111110111111111111111*
 L1856 111110111011111111111111111111111*
 L1888 0111111111111111111111111111111111*
 V0001 XXXXXXXXXN1ZZZXXZZXN*
 V0002 X1XXXXXXXXN0LLXXLLXN*
 V0003 X0000011XN0LLXXHHXN*
 V0004 X01000XXXN0LLXXLLXN*
 V0005 X0010010XN0LLXXHLXN*
 V0006 X01100XXXN0LLXXLLXN*
 V0007 X0001001XN0LLXXHLXN*
 V0008 X0101000XN0LLXXHLXN*
 V0009 X0011001XN0LLXXHLXN*
 V0010 X0111010XN0LLXXHLXN*
 V0011 X0000111XN0LLXXHHXN*
 V0012 X0100111XN0HLLXXHHXN*
 V0013 X0010111XN0HHLXXHHXN*
 V0014 X01101XXXN0HHHXXLLXN*
 V0015 X0001111XN0XXXXXHHXN*
 V0016 X0101111XN0XXXXXHHXN*
 V0017 X0011111XN0XXXXXHHXN*

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้


```

H X XXXX Z ZZZ ZZZZ
;
L H XXXX L LLL LLLL
;
L L LLLL L LLL LLLL
L L LLLH H LLL LLLL
L L LLHL H HLL LLLL
L L LLHH H HHL LLLL
L L LHLL H HHH LLLL
L L LHLH H HHH HLLL
L L LHHL H HHH HHLL
L L LHHH H HHH HHHL
L L HLLL H HHH HHHH
L L HLLH H HHH HHHH
L L HLHL H HHH HHHH
L L HLHH H HHH HHHH
L L HHLL H HHH HHHH
L L HHLH H HHH HHHH
L L HHHL H HHH HHHH
L L HHHH H HHH HHHH
;

```



DISCRPTION

THIS PROGRAM USED TO CONNECT WITH U/D COUNTER .□

PAL16L8

ICI PAL16L8 (3/1)

WATER LEVELS

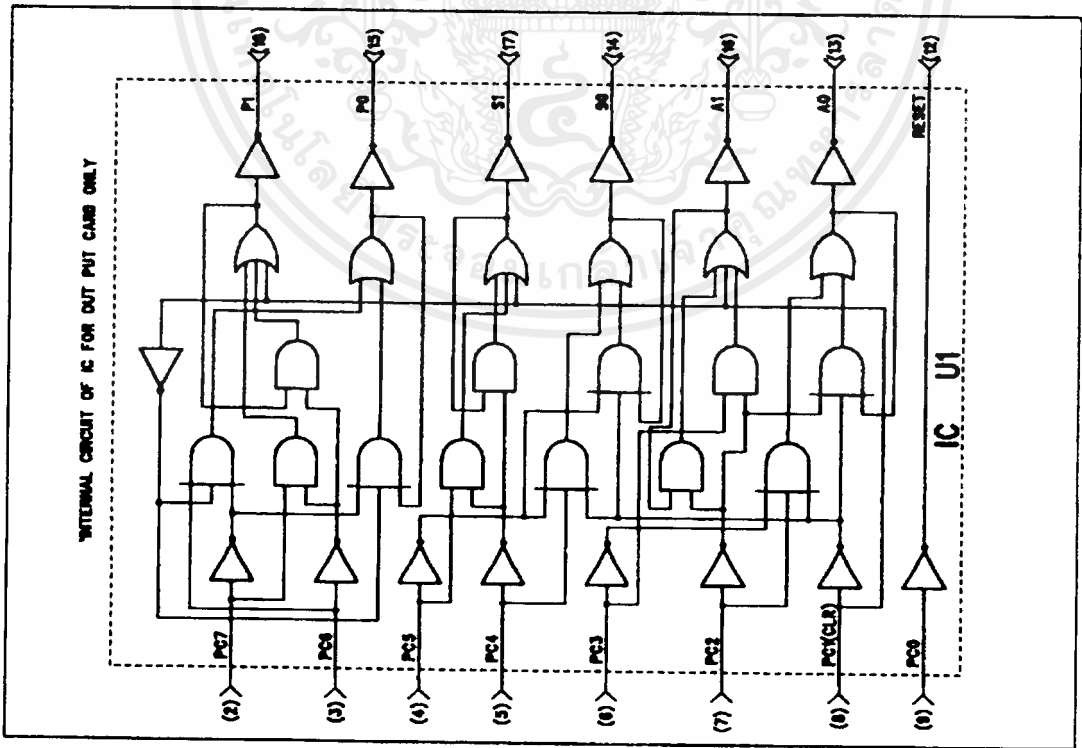
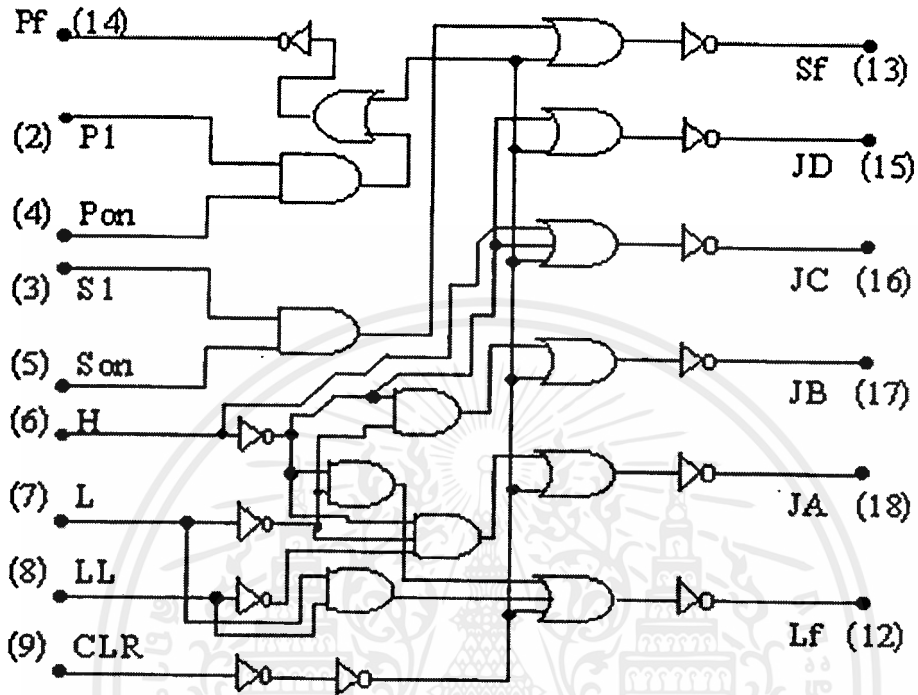
KMITL. Mr.Kongdet Maneejak code 38013314 3L.

D2217

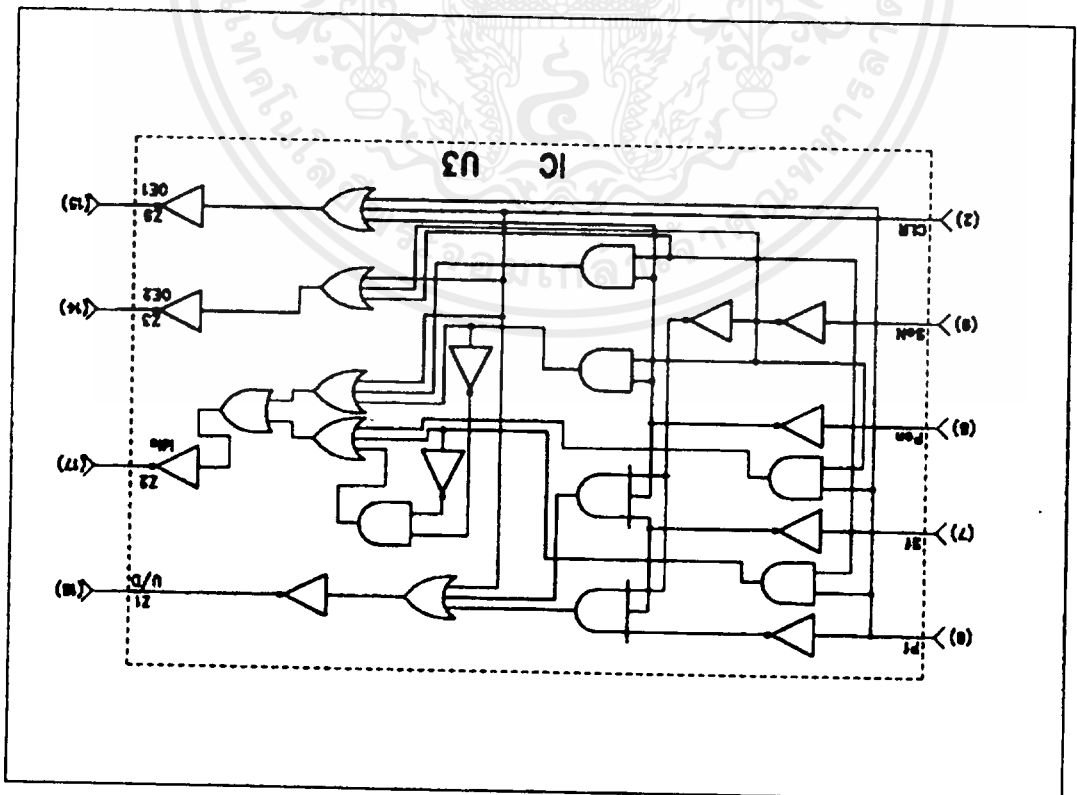
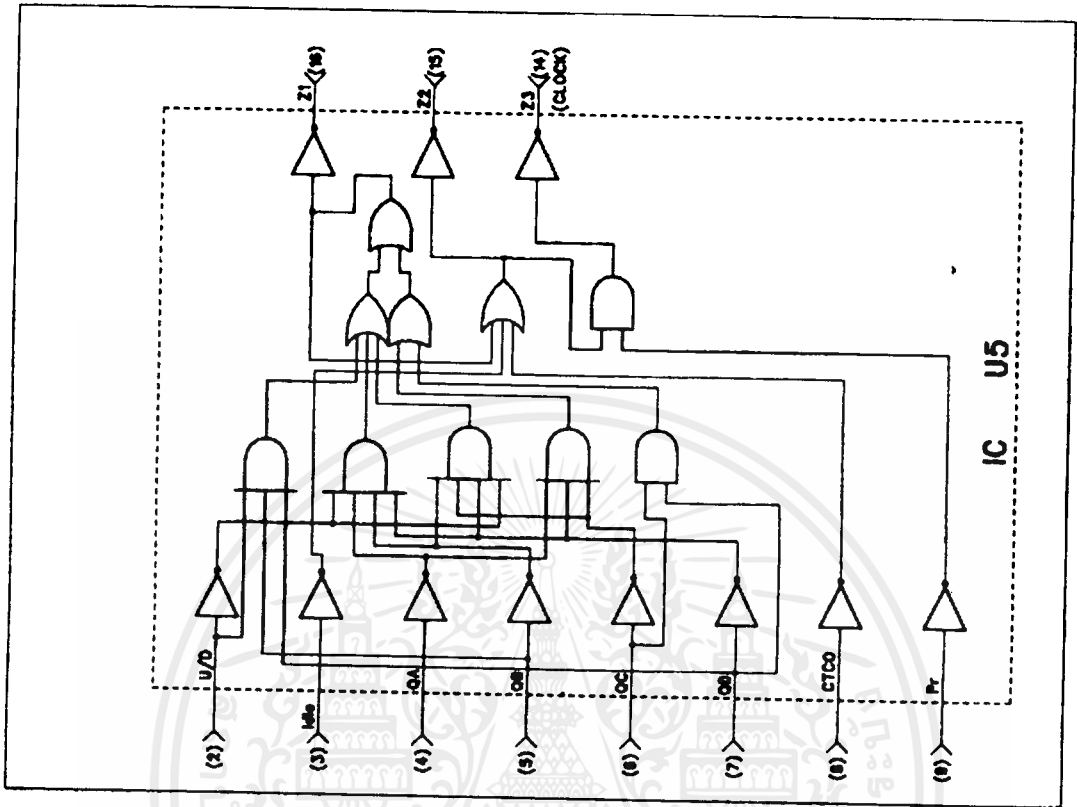
G0*F0*

- L0000 11111111111111111111111111111110*
- L0032 11111111111111111011111111111111*
- L0064 01111111111111111111111111111111*
- L0256 11111111111111111111111111111110*
- L0288 1111111111011111111111111111111*
- L0320 11111011111111111011111111111111*
- L0352 01111111111111111111111111111111*
- L0512 11111111111111111111111111111110*
- L0544 11111111111101110111111111111111*
- L0576 11111111011111110111111111111111*
- L0608 01111111111111111111111111111111*
- L0768 11111111111111111111111111111110*
- L0800 11111111111101110111111111111111*
- L0832 11111011101111111011111111111111*
- L0864 01111111111111111111111111111111*
- L1024 11111111111111111111111111111110*
- L1056 11111111111101110111111111111111*
- L1088 01111111111111111111111111111111*
- L1280 11111111111111111111111111111110*
- L1312 11111111011101110111111111111111*
- L1344 11111011111110111011111111111111*
- L1376 01111111111111111111111111111111*
- L1536 11111111111111111111111111111110*

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Program PAL ของ Output Card

PAL16L8

IC1 PAL16L8

control on/off pump , solenoid and alarm

KMITL. Mr.Kongdet Maneejak code 38013314 3L.

;*****

NC I1 I2 I3 I4 I5 I6 /CLR RE GND

; pc0 _____ pc7

/OC RES A0 S0 P0 A1 S1 P1 NC VCC

;*****

IF (OC) /P1 = /P1*/I2 + I1*/I2 + CLR

IF (OC) /P0 = /I1*I2*/CLR + /I1*/P0*/CLR

IF (OC) /S1 = /S1*/I4 + I3*/I4 + CLR

IF (OC) /S0 = /I3*I4*/CLR + /I3*/S0*/CLR

IF (OC) /A1 = /A1*/I6 + I5*/I6 + CLR

IF (OC) /A0 = /I5*I6*/CLR + /I5*/A0*/CLR

IF (OC) /RES = RE

;*****

FUNCTION TABLE

/OC /CLR RE I6 I5 I4 I3 I2 I1 P1 P0 S1 S0 A1 A0 RES

; /

; OC CLR I7 I6 I5 I4 I3 I2 I1 P1 P0 S1 S0 A1 A0 RES COMMENT

H X X X X X X X Z Z Z Z Z Z Z

L L X X X X X X X L H L H L H X CLEAR

L H L X X X X X X X X X X X X H

L H H X X X X X X X X X X X X L

L L X X X X X X X L H L H L H X

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

L H   X X X X X L L   H L X X X X X
L H   X X X X X L H   L H X X X X X
L H   X X X X X H H   X X X X X X X
L H   X X X X X H L   H L X X X X X
L L   X X X X X X X   L H L H L H X
L H   X X X L L X X   X X H L X X X
L H   X X X L H X X   X X L H X X X
L H   X X X H H X X   X X X X X X X
L H   X X X H L X X   X X H L X X X
L L   X X X X X X X   L H L H L H X
L H   X L L X X X X   X X X X H L X
L H   X L H X X X X   X X X X L H X
L H   X H H X X X X   X X X X X X X
L H   X H L X X X X   X X X X H L X

```

DISCRIPTION

THIS PROGRAM BE USED CONTROL THE OUT PUT CARD.

PAL16L8

IC1 PAL16L8 (IC4)

control on/off pump , solenoid and alarm

KMITL. Mr.Kongdet Maneejak code 38013314 3L.

D2217

G0*F0*

L0256 1111111111111111111111111111110*

L0288 10110111111111111111111111110111111*

L0320 1011101111111111111111111101111111*

L0352 11011111111111111111111111111111*

L0512 11111111111111111111111111111110*

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

L0544 111111110110111111111110111111*
 L0576 1111111101101111111111101111111*
 L0608 1101111111111111111111111111111*
 L0768 11111111111111111111111111111110*
 L0800 1111111111111111011011110111111*
 L0832 1111111111111111011101101111111*
 L0864 1101111111111111111111111111111*
 L1024 11111111111111111111111111111110*
 L1056 01111011111111111111111110111111*
 L1088 1101111111111111111111111111111*
 L1280 11111111111111111111111111111110*
 L1312 1111111011110111111111110111111*
 L1344 1101111111111111111111111111111*
 L1536 11111111111111111111111111111110*
 L1568 1111111111111111011101110111111*
 L1600 1101111111111111111111111111111*
 L1792 11111111111111111111111111111110*
 L1824 11111111111111111111111111111011*
 L1856 1101111111111111111111111111111*
 V0001 XXXXXXXXXXXN1ZZZZZZXN*
 V0002 1XXXXXXXXN0LLLLLLXN*
 V0003 000XXXX00N0LXXXXXXXXN*
 V0004 010XXXX01N0HXXLXXHXN*
 V0005 001XXXX0XN0XXXHXXLXN*
 V0006 011XXXX0XN0XXXXXXXXXN*
 V0007 000XXXX1XN0XXXHXXLXN*
 V0008 010XXXX1XN0XXXXXXXXXN*
 V0009 001XXXX1XN0XXXXXXXXXN*
 V0010 011XXXX1XN0XXXXXXXXXN*
 V0011 1XXXXXXXXN0LLLLLLXN*

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

V0012 0XX00XX0XN0XXXXXXXXXN*
 V0013 0XX10XX0XN0XLXXHXXN*
 V0014 0XX01XX0XN0XXHXXLXXN*
 V0015 0XX11XX0XN0XXXXXXXXXN*
 V0016 0XX00XX1XN0XXHXXLXXN*
 V0017 0XX10XX1XN0XXXXXXXXXN*
 V0018 0XX01XX1XN0XXXXXXXXXN*
 V0019 0XX11XX1XN0XXXXXXXXXN*
 V0020 1XXXXXXXXN0LLLLLLLXN*
 V0021 0XXX000XN0XXXXXXXXXN*
 V0022 0XXX100XN0XLXXHXXN*
 V0023 0XXX010XN0XHXXLXXN*
 V0024 0XXX110XN0XXXXXXXXXN*
 V0025 0XXX001XN0XHXXLXXN*
 V0026 0XXX101XN0XXXXXXXXXN*
 V0027 0XXX011XN0XXXXXXXXXN*
 V0028 0XXX111XN0XXXXXXXXXN*

C5AD6*

C82B

PAL16L8

IC1 PALCE16V8 (IC1)

control preset of updown counter and oe1

KMITL. Mr.Kongdet Maneejak code 38013314 3L.

NC I1 I2 I3 I4 I5 I6 I7 CLR GND

; p0 s0 Pon Son H L LL

/OC LF SF PF JD JC JB JA NC VCC

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

IF (OC) /JA = /I7*/I6*/I5 + CLR

IF (OC) /JB = /I5*/I6 + CLR

IF (OC) /JC = /I5 + I5 + CLR

IF (OC) /JD = /I5 + CLR

IF (OC) /PF = /I1*I3 + CLR

IF (OC) /SF = /I2*I4 + CLR

IF (OC) /LF = /I5*/I6 + I6*I7 + CLR

FUNCTION TABLE

/OC CLR I2 I4 I1 I3 I5 I6 I7 LF SF PF JD JC JB JA

;/

; OC CLR I2 I4 I1 I3 I5 I6 I7 LF SF PF JD JC JB JA COMMENT

		I2	I4	I1	I3	I5	I6	I7	LF	SF	PF	JD	JC	JB	JA	COMMENT
H	X	X	X	X	X	X	X	X	Z	Z	Z	Z	Z	Z	Z	
L	H	X	X	X	X	X	X	X	L	L	L	L	L	L	L	CLEAR
L	L	X	X	X	X	L	L	L	L	X	X	L	L	L	L	
L	L	X	X	X	X	L	L	H	L	X	X	L	L	L	H	
L	L	X	X	X	X	L	H	L	H	X	X	L	L	H	H	
L	L	X	X	X	X	L	H	H	L	X	X	L	L	H	H	
L	L	X	X	X	X	L	H	L	H	X	X	H	L	H	H	
L	L	X	X	X	X	H	H	L	H	X	X	H	L	H	H	
L	H	X	X	X	X	X	X	X	L	L	L	L	L	L	L	CLEAR
L	L	X	X	L	L	X	X	X	X	X	H	X	X	X	X	
L	L	X	X	L	H	X	X	X	X	X	L	X	X	X	X	
L	L	X	X	H	L	X	X	X	X	X	H	X	X	X	X	
L	L	X	X	H	H	X	X	X	X	X	H	X	X	X	X	
L	L	L	L	X	X	X	X	X	X	H	X	X	X	X	X	
L	L	L	H	X	X	X	X	X	X	L	X	X	X	X	X	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

L L   H L X X X X X   X H X X X X X
L L   H H X X X X X   X H X X X X X

```

DISCRIPTION

THIS PROGRAM BE PRESET SIGNAL AND FAIL.

PAL16L8

IC1 PAL16L8 (IC1)

control preset of updown counter and oel

KMITL. Mr.Kongdet Maneejak code 38013314 3L.

D2217

G0*F0*

L0256 1111111111111111111111111111110*

L0288 11111111111111111011101110111111*

L0320 1101111111111111111111111111111*

L0512 1111111111111111111111111111110*

L0544 11111111111111111011101111111111*

L0576 1101111111111111111111111111111*

L0768 1111111111111111111111111111110*

L0800 11111111111111111011111111111111*

L0832 11111111111111111011111111111111*

L0864 1101111111111111111111111111111*

L1024 1111111111111111111111111111110*

L1056 11111111111111111011111111111111*

L1088 1101111111111111111111111111111*

L1280 1111111111111111111111111111110*

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- L1312 101111110111111111111111111111111111*
- L1344 011111111011111111111111111111111111*
- L1376 110111111111111111111111111111111111*
- L1536 111111111111111111111111111111111110*
- L1568 111110111111011111111111111111111111*
- L1600 111101111111011111111111111111111111*
- L1632 110111111111111111111111111111111111*
- L1792 111111111111111111111111111111111110*
- L1824 111111111111111110111011111111111111*
- L1856 111111111111111111111101110111111111*
- L1888 110111111111111111111111111111111111*
- V0001 XXXXXXXXXXXN1ZZZZZZZXN*
- V0002 1XXXXXXXXXN0LLLLLLLXN*
- V0003 0XXXX000XN0LXXLLLLXN*
- V0004 0XXXX001XN0LXXLLHXXN*
- V0005 0XXXX010XN0HXXLLHXXN*
- V0006 0XXXX011XN0LXXLLHXXN*
- V0007 0XXXX100XN0HXXHLHXXN*
- V0008 0XXXX101XN0HXXHLHXXN*
- V0009 0XXXX110XN0HXXHLHXXN*
- V0010 0XXXX111XN0LXXHLHXXN*
- V0011 1XXXXXXXXXN0LLLLLLLXN*
- V0012 00X0XXXXXXN0XXHXXXXXXN*
- V0013 00X1XXXXXXN0XXLXXXXXXN*
- V0014 01X0XXXXXXN0XXLXXXXXXN*
- V0015 01X1XXXXXXN0XXHXXXXXXN*
- V0016 0X0X0XXXXXN0XHXXXXXXN*
- V0017 0X0X1XXXXXN0XLXXXXXXN*
- V0018 0X1X0XXXXXN0XLXXXXXXN*
- V0019 0X1X1XXXXXN0XHXXXXXXN*



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

H	X	X	X	X	Z	Z	Z	Z		
L	H	X	X	X	L	L	L	L		
L	H	X	X	X	X	L	L	L	0	
L	L	L	L	L	X	L	L	L	1	
L	L	L	L	L	H	X	H	L	H	2
L	L	L	L	H	L	X	H	H	L	3
L	L	L	L	H	H	X	L	H	H	4
L	L	L	H	L	L	X	L	L	L	5
L	L	L	H	L	H	X	H	L	H	6
L	L	L	H	H	L	X	L	L	L	7
L	L	L	H	H	H	X	H	L	H	8
L	L	H	L	L	L	X	L	L	L	9
L	L	H	L	L	H	X	L	L	L	10
L	L	H	L	H	L	X	H	H	L	11
L	L	H	L	H	H	X	H	H	L	12
L	L	H	H	L	L	X	L	L	L	13
L	L	H	H	L	H	X	L	L	L	14
L	L	H	H	H	L	X	L	L	L	15
L	L	H	H	H	L	X	L	L	L	16
L	H	X	X	X	X	X	X	X	X	17
L	L	L	L	L	L	X	X	X	X	18
L	L	L	L	L	H	H	X	X	X	19
L	L	L	L	H	L	L	X	X	X	20
L	L	L	L	H	H	X	X	X	X	21
L	L	L	H	L	L	X	X	X	X	22
L	L	L	H	L	H	H	X	X	X	23
L	L	L	H	H	L	X	X	X	X	24
L	L	L	H	H	H	H	X	X	X	25
L	L	H	L	L	L	X	X	X	X	26
L	L	H	L	L	H	X	X	X	X	27

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

L	L	H	L	H	L	L	X	X	X	28
L	L	H	L	H	H	L	X	X	X	29
L	L	H	H	L	L	X	X	X	X	30
L	L	H	H	L	H	X	X	X	X	31
L	L	H	H	H	L	X	X	X	X	32
L	L	H	H	H	L	X	X	X	X	33

DISCRIPTION

THIS PROGRAM USED TO CONNECT WITH U/D COUNTER & OUT PUT ENABLE

PAL16L8

IC2 PAL16L8 (2/1)

Control U/D & OE of shift

KMITL. Mr.Kongdet Maneejak code 38013314 3L.

D2217

G0*F0*

L0256 1111111111111111111111111111110*

L0288 11111111111111111111111110111111*

L0320 11111111111111111011111111111111*

L0352 11011111111111111111111111111111*

L0512 11111111111111111111111111111110*

L0544 11111111111111101110111111111111*

L0576 11111111111111111111111110111011*

L0608 11111111111111101111111111111011*

L0640 11111111111111111011110111111111*

L0672 1111111111111110111011011101111*

L0704 11011111111111111111111111111111*

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

L X X X L L H L L L X X	4
L X X X L L H L H H X X	5
L X X X L L H H L H X X	6
L X X X L L H H H H X X	7
L X X X L H L L L H X X	8
L X X X L H L L H H X X	9
L X X X L H L H L H X X	10
L X X X L H L H H H X X	11
L X X X L H H L L L X X	12
L X X X L H H L H L X X	13
L X X X L H H H L L X X	14
L X X X L H H H H L X X	15
L X X X H L L L L L X X	16
L X X X H L L L H H X X	17
L X X X H L L H L L X X	18
L X X X H L L H H H X X	19
L X X X H L H L L H X X	20
L X X X H L H L H H X X	21
L X X X H L H H L H X X	22
L X X X H L H H H H X X	23
L X X X H H L L L H X X	24
L X X X H H L L H H X X	25
L X X X H H L H L L X X	26
L X X X H H L H H L X X	27
L X X X H H H L L L X X	28
L X X X H H H L H L X X	29
L X X X H H H H L L X X	30
L X X X H H H H H L X X	31
L X L L H H H L L L L X	32
L X L H H H H L L L X	33

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

๘๓

L X H L H H H H L L L X 34
 L X H H H H H H H L L X 35
 L X L L H L H L L H L X 36
 L X L H H L H L H H L X 37
 L X H L H L H H L H L X 38
 L X H H H L H H H H H X 39
 L L L L H H H L L L L L 40
 L H L H H H H L H L L H 41
 L L H L H H H H L L L L 42
 L H H H H H H H H L L H 43
 L L L L H L H L L H L L 44
 L H L H H L H L H H L H 45
 L L H L H L H H L H L L 46
 L H H H H L H H H H H H 47

;

DISCRIPTION

THIS PROGRAM USED TO CONNECT WITH U/D COUNTER & OUT PUT ENABLE

PAL16L8

IC2 PAL16L8 (2/2)

Control U/D

KMITL. Mr.Kongdet Maneejak code 38013314 3L.

D2217

G0*F0*

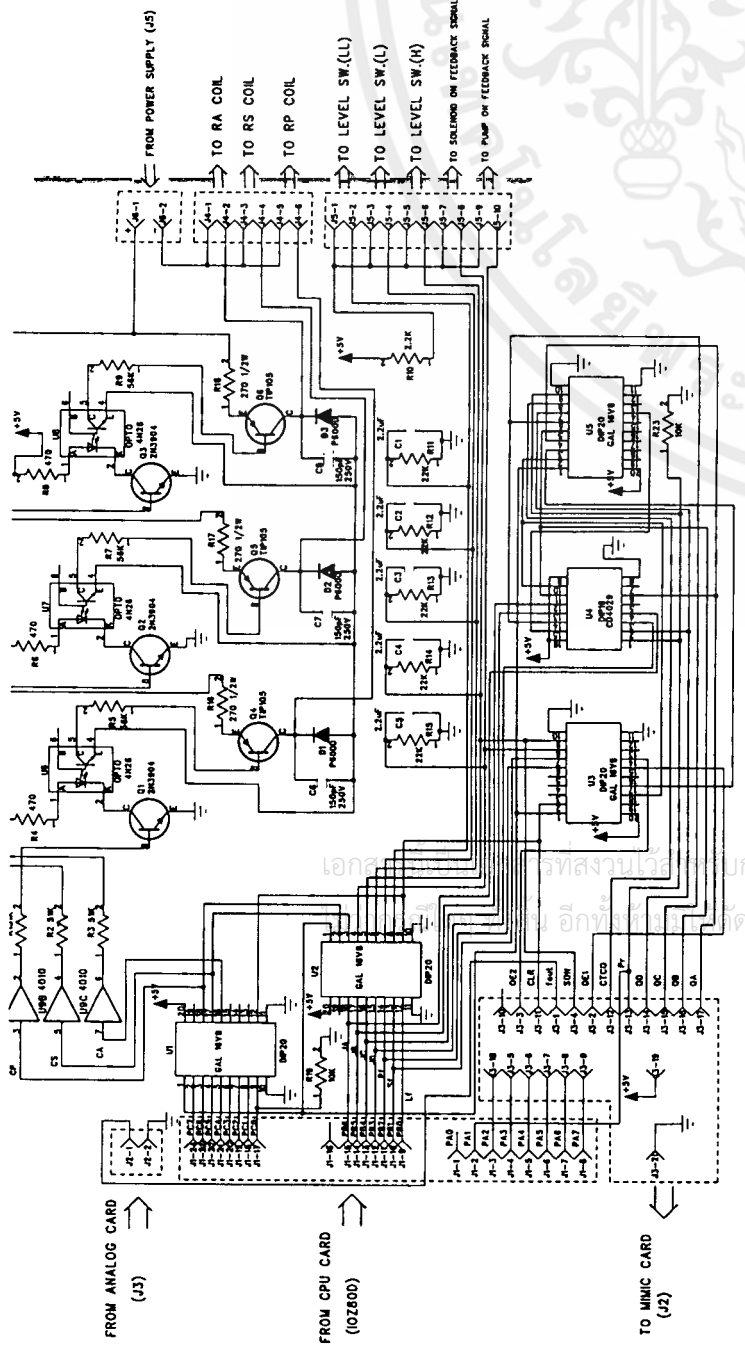
L0512 111111111111111111111111111110*

L0544 1111111101111110110111111111*

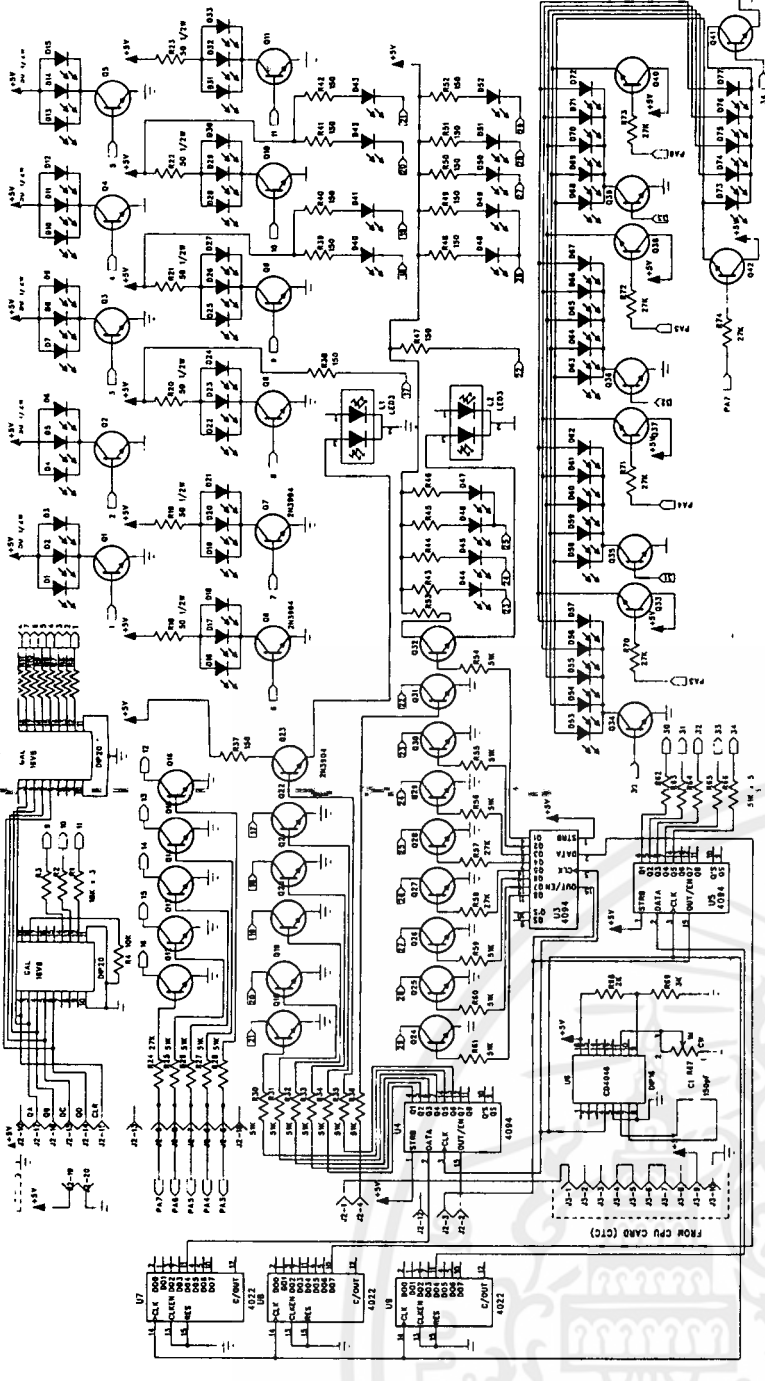
L0576 1011111101110111111011111111*

L0608 0111111101101111011111111111*

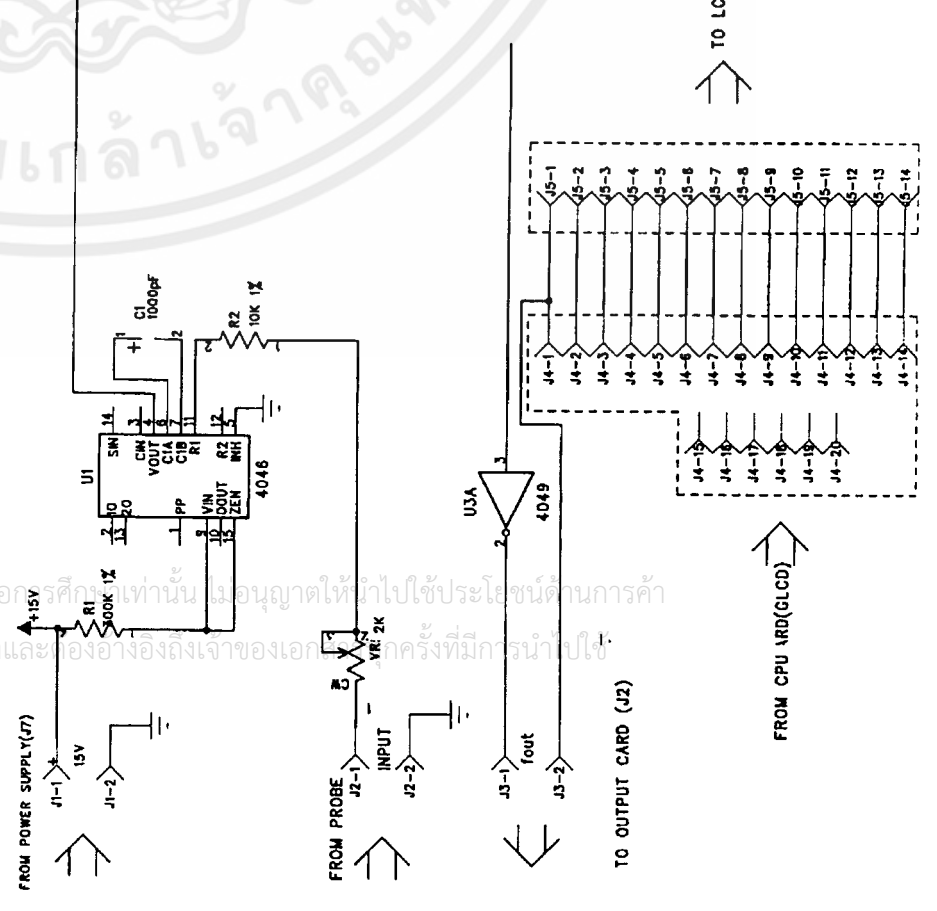
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



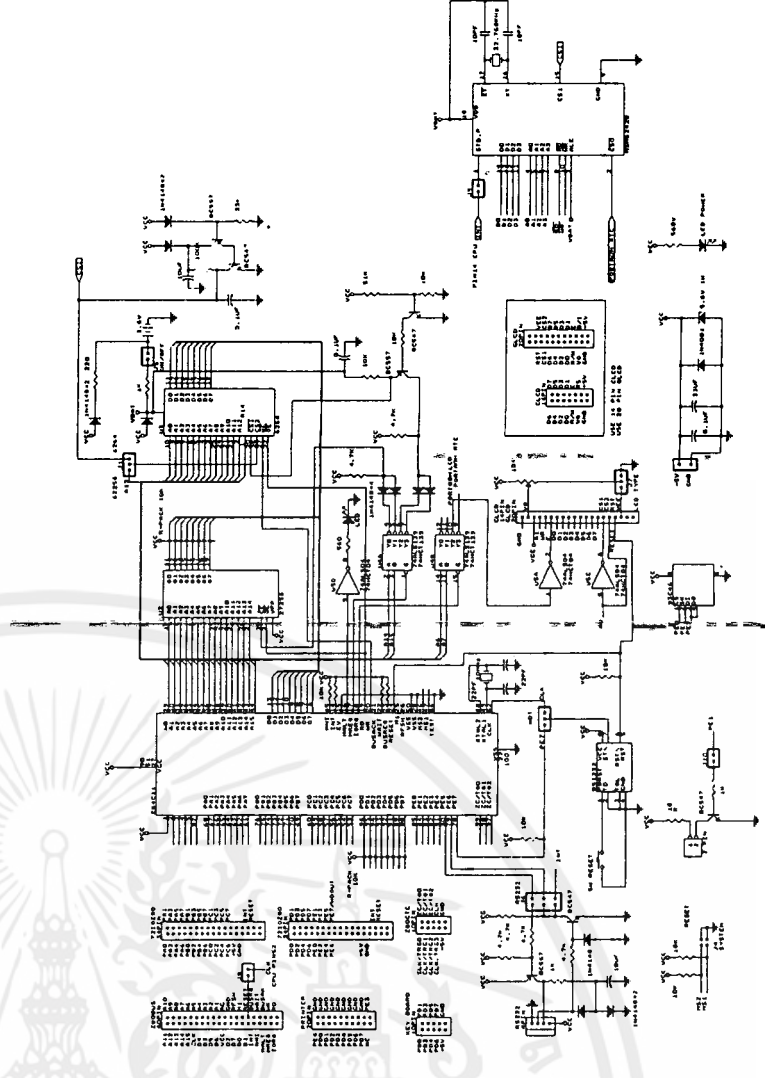
OUTPUT CARD



MIMIC CARD



ANALOG CARD



Z84C11-PLUS

ภาคผนวก ข

CP - Z84C11 PLUS

บทนำ

บอร์ด CP-Z84C11 PLUS พัฒนาต่อบอร์ด CP-Z84C11 เพิ่มในส่วนของวงจร RTC เข้าไปอีกเป็นบอร์ดที่ใช้ CPU Z84C11 ของบริษัท ZILOG มาเป็น CPU ประจำบอร์ด RUN ที่ SPEED 10 MHz CPU Z84C11 นี้ก็คือ CPU ที่รวบรวมเอาชิพวงจรต่าง ๆ ของ ZILOG เข้าด้วยกัน คือ :-

- Z84C00 เป็น CPU Z80 แบบ CMOS RUN ที่ 10 MHz
- Z84C30 เป็น Z80 CTC แบบ CMOS RUN ที่ 10 MHz
- CGC เป็น CLOCK GENERATOR CONTROL CIRCUIT
- WDT เป็น วงจร WATCH DOG TIMER
- POWER ON RESET เป็น วงจร RESET CPU เมื่อ VOLT VCC ต่ำกว่า 2.2V
- 40 BIT PARALLEL PORT เป็น PORT 8 BIT จำนวน 5 PORT ใช้งาน

(* รายละเอียดของ CI Z84C11 โดยละเอียดจะหาอ่านได้จากคู่มือ ZILOG DATA ของทางบริษัท อีทีที)

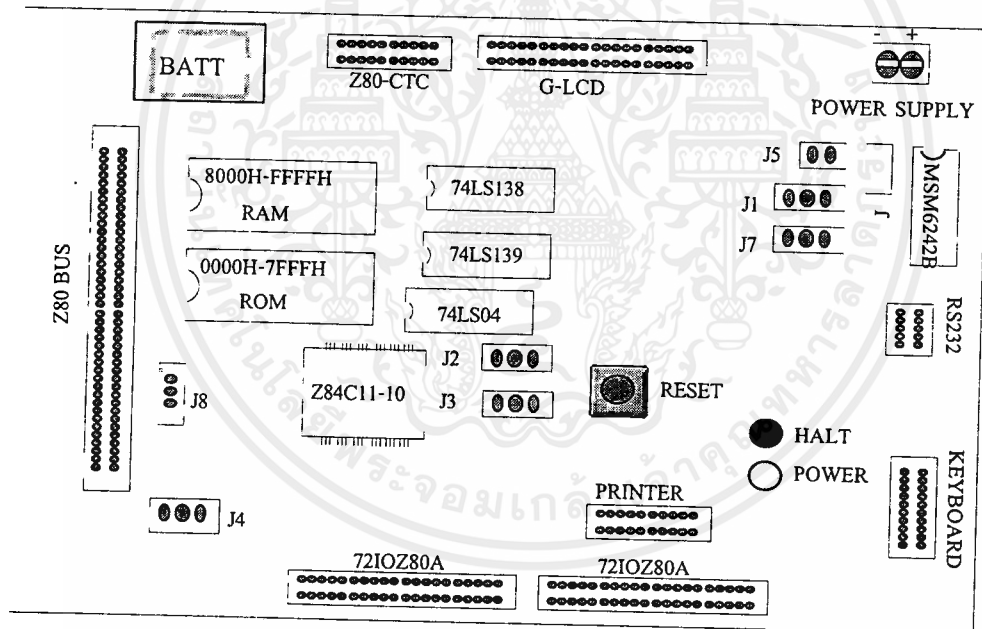
จะเห็นว่าบอร์ด CP-Z84C11 PLUS ก็คือ บอร์ดที่มี CPU เป็น Z80 พร้อมด้วยวงจรต่าง ๆ เพิ่มเข้ามาเหมาะสำหรับผู้ที่ใช้งาน Z80 ที่ต้องการขีดความสามารถสูง ๆ ขึ้นอีกประมวลผลได้รวดเร็วขึ้น พร้อมทั้งบอร์ด CP-Z84C11 นี้ยังสามารถต่อกับอุปกรณ์ต่าง ๆ ทั่วไปได้อีก เช่น LCD , PRINTER , KEYBOARD , EEPROM , หรือต่อลำโพงด้วยก็ได้เหมาะเป็นบอร์ดใช้ในงาน CONTROL เป็นอย่างยิ่ง

นอกจากนี้บอร์ด CP-Z84C11 PLUS ยังสามารถต่อร่วมกับ ET-DEBUGGER Z84C11 ทำให้สามารถพัฒนาระบบ Z84C11 นี้ร่วมกับเครื่อง PC ผ่านทาง RS232 PORT ได้ โดยสามารถสั่ง RUN สั่ง RUN SINGLE STEP , ดูค่า REGISTER , LOAD FILE จากเครื่อง PC , หรือทำ ONE LINE ASM , DASM ได้ด้วย และยังมี SYSTEM CALL ให้สามารถเรียกใช้โปรแกรมใน DEBUGGER ได้อีก

ข้อมูลของ BOARD CP-Z84C11 PLUS

CPU

Z84C11 ของบริษัท ZILOG โดยเป็น HIGH SPEED OPERATION โดยมีให้เลือก 2 รุ่น คือ RUN ที่ความถี่ 6 MHz , และที่ RUN 10 MHz ในบอร์ดนี้เราใช้ CPU รุ่น RUN 10 MHz CPU เบอร์นี้ของ ZILOG จะเป็นแบบ CMOS ทำให้กินกระแสต่ำมากในขณะที่เรา SET ให้อยู่ใน STOP MODE จะกินกระแสเพียง 50 UA ข้อดีอีกอย่างหนึ่งของ CPU ตัวนี้ก็คือ ถึงแม้จะ RUN 10 MHz ก็ตามเราก็สามารถ SET ให้ RUN เพียงครั้งเดียวก็ได้คือ 5 MHz ในกรณีที่ใช้ RAM หรือ ROM ที่มี ACCESS TIME ต่ำ ๆ โดยเมื่อ POWER ON แล้ว CPU จะ RUN เพียง 5 MHz เท่านั้นตอนเริ่มต้น และเมื่อเราต้องการ RUN 10 MHz ก็สามารถใช้โปรแกรม รูปแบบลักษณะของ CPU จะเป็น PACKAGE แบบ 100 PIN QFP



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

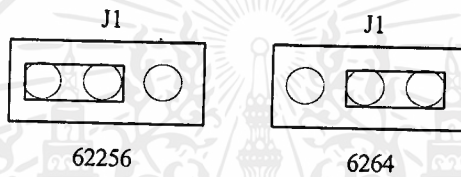
MEMORY

CP-Z84C11 สามารถใส่หน่วยความจำได้สูงสุด 64 KBYTE โดยแบ่งเป็น
 SOCKET 1 EPROM สามารถใส่ EPROM ขนาด 32 KBYTE ได้โดยเป็นเบอร์
 27256 มีหน่วยความจำเริ่มจาก ADDRESS 0000H ถึง ADDRESS
 7FFFH

SOCKET 2 RAM สามารถใส่ RAM ขนาด 8-32 KBYTE ได้โดยเป็นเบอร์
 6264 หรือ 62256 มีหน่วยความจำเริ่มจาก ADDRESS
 8000H ถึง FFFFH โดย SET ตำแหน่ง JUMPER ในการกำหนด

8000H
 เบอร์

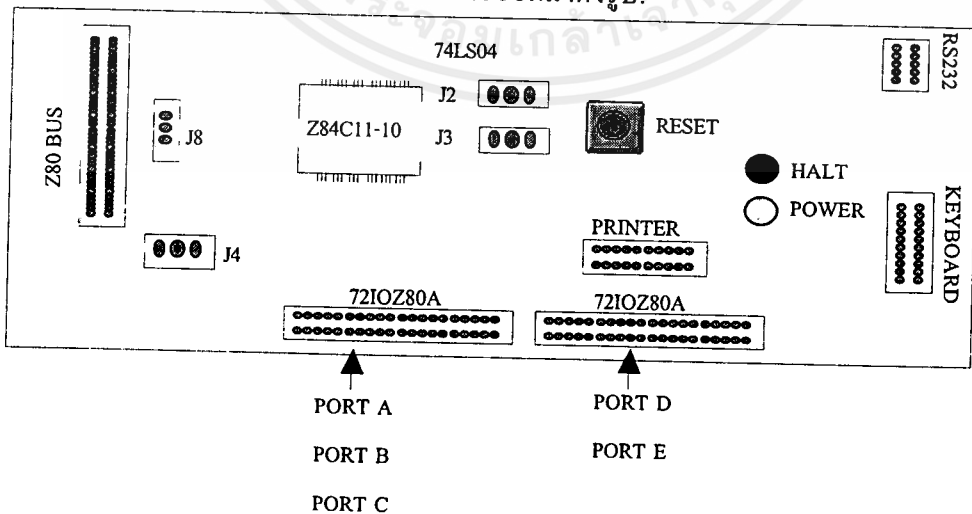
ไอซีดังรูป :-



หน่วยความจำ RAM ส่วนนี้เราสามารถต่อ BATTERY 3.6V ใช้ BACKUP ข้อมูล
 ของหน่วยความจำนี้ได้ด้วย

PORT

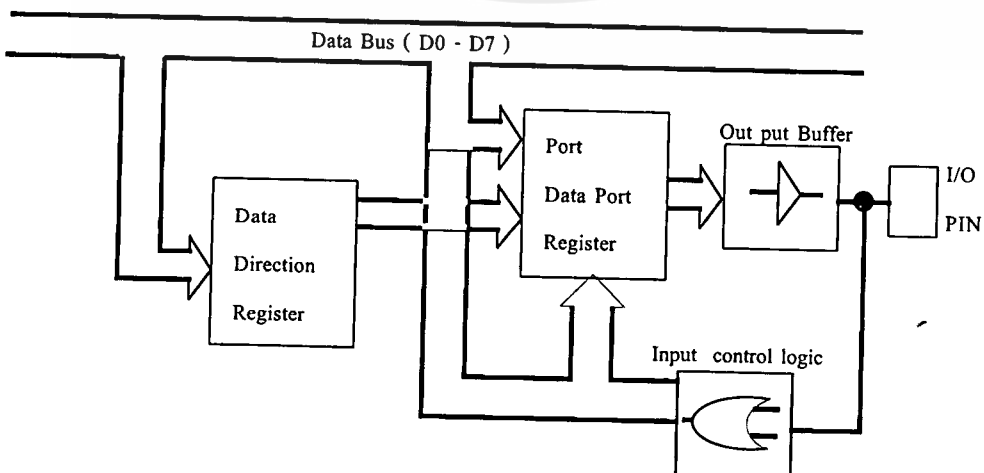
CP-Z84C11 จะมี PORT ใช้งาน 40 BIT I/O หรือ 5 PORT ด้วยกัน โดย 5 PORT
 นี้จะเป็น PORT ในตัว CPU โดยจะมีตำแหน่งต่อออกมาดังรูป: -



PORT ที่ต่อออกมานี้จะอยู่เป็น CONNECTOR 34 PIN (72IOZ80) สามารถต่อร่วมใช้กับ อุปกรณ์สนับสนุนต่าง ๆ ของทาง อีทีที ได้มากมาย เช่น ชุด ET-SSRAC , ชุด ET-AD เป็นต้น

CHANNEL PROT	ADDRESS PORT
PORT A DATA PORT	50 H
PORT B DATA PORT	51 H
PORT C DATA PORT	52 H
PORT D DATA PORT	30 H
PORT E DATA PORT	40 H
CHANNEL CONTROL PORT	ADDRESS PORT
PORT A DATA DIRECTION REGISTER	54 H
PORT B DATA DIRECTION REGISTER	55 H
PORT C DATA DIRECTION REGISTER	56 H
PORT D DATA DIRECTION REGISTER	34 H
PORT E DATA DIRECTION REGISTER	44 H

เราสามารถสั่งให้ PORT ของ Z84C11 เป็น INPUT หรือ OUTPUT ได้โดยอิสระ BIT ต่อ BIT โดยถ้าเรา SET ต่อออกที่ PORT DATA DIRECTION REGISTER ถ้าให้ BIT ใดเป็น “1” ก็คือให้ PORT DATA ของ BIT นั้น ๆ เป็น OUTPUT PORT (ถ้า SET PORT นั้นเป็น OUTPUT PORT : ค่าเริ่มต้นจะเป็นศูนย์) และถ้าเราต้องการให้เป็น INPUT PORT ก็ SET ค่าออกที่ PORT DATA DIRECTION REGISTER เป็นค่า “0”

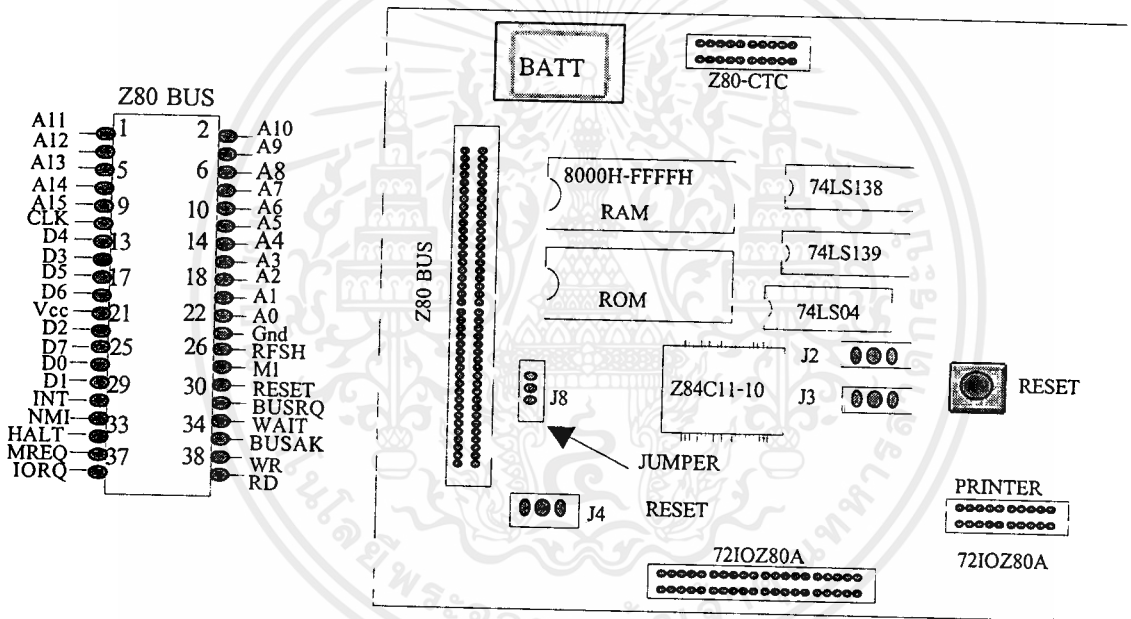


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Z80 BUS

CP-Z84C11 จะมีส่วนขยายระบบได้ทาง Z80 BUS โดยมีลักษณะขาเหมือนกัน CPU Z80 40 PIN ทำให้เราสามารถต่อขยายบอร์ดได้ เช่น ต่อขยาย PORT 8255 ได้อีกโดยใช้ บอร์ด 72IOZ80 เป็นต้น

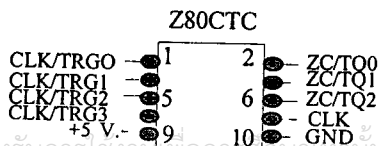
มีข้อพิเศษคือเนื่องจาก CPU Z84C11 นี้มีส่วนวงจร POWER ON RESET ในตัวอยู่แล้วไม่จำเป็นต้องใช้วงจร POWER ON RESET ต่อจากภายนอก เช่น CPU เบอร์อื่น ๆ ฉะนั้นถ้าเราไปต่อรวมกับ Z80 BUS อื่น ๆ ที่มี R, C ที่ REST PIN ภายนอกก็ให้ถอด JUMPER RESET ออก



CTC

CP-Z84C11 จะมีวงจร Z84C30 (Z80 CTC) ต่อรวมกันอยู่ในตัวเรียบร้อยแล้วโดย บอร์ด CP-Z84C11 จะต่อขาใช้งานของ CTC ออกมาที่ CONNECTOR 10 PIN แล้วดังรูป ส่วนขา INT ของ CTC นั้นจะต่อกับขา INT ของ Z80 ในตัวโดยเป็นแบบ WIRED-OR เรียบร้อยในตัวแล้ว รายละเอียดของ CTC ในบอร์ดนี้จะเหมือนกับ Z80 CTC ทั้งหมด

--



CTC ADDRESS PORT

CHANNEL	ADDRESS PORT
CH 0	10 H
CH 1	11 H
CH 2	12 H
CH 3	13 H

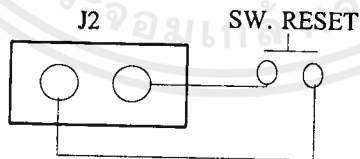
MS1, MS2 (J4)

MS1, MS2 จะเป็นขา INPUT ของ CPU Z84C11 โดยเป็นการ SET ให้ CPU ถ้าอยู่ในคำสั่ง HALT แล้วจะให้อยู่ในสภาวะใด (RUN, IDLE1, IDLE2, STOP)

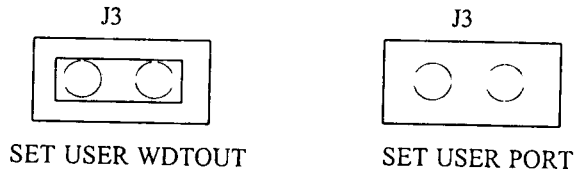
MS1	MS2	HALT STATE
1	1	RUN MODE
0	0	IDLE1 MODE
0	1	IDLE2 MODE
1	0	STOP MODE

RESET (J2)

เป็น INPUT ต่อเข้ากับขา RESET CPU Z84C11 ห้ามต่อกับวงจรประเภท R, C RESET

WDTOUT (J3)

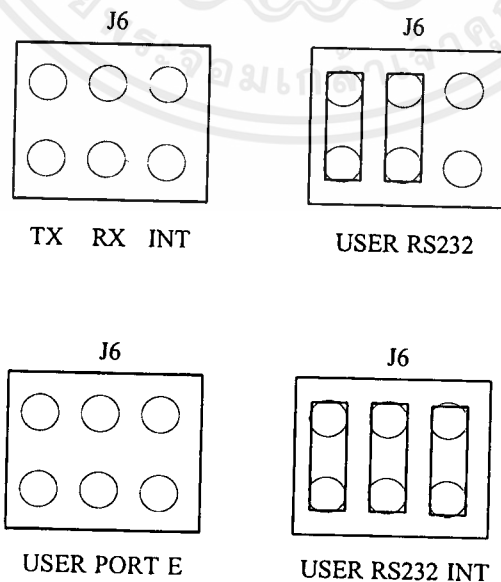
เป็น PIN จาก PORT PE BIT 7 ซึ่งทำหน้าที่ 2 อย่างคือเป็น DATA PORT ทั่ว ๆ ไปแล้วก็ยังเป็น WATCH DOG TIMER OUTPUT ด้วย โดยจะเป็น OPEN-DRAIN I/O เมื่อถูก SET ให้เป็น WDTOUT โดย PIN นี้จะถูกต่อโดยตรงเข้ากับ PIN RESET ของ CPU โดยปกติถ้าเราไม่มีการ SET WDTOUT แล้วให้ถอด JUMPER ออกห้ามต่อถ้าไม่มีการใช้ WDTOUT เพราะเมื่อเราใช้ PORT PE 7 จะทำให้ CPU ถูก RESET ตามคำสั่ง OUT PORT PE 7 นั้นด้วย



(* WATCH DOG เป็นลักษณะวงจรที่จะทำการ RESET CPU อยู่เสมอตามค่าเวลาที่เรากำหนด ซึ่งถ้าเราไม่ทำการ DISABLE WATCH DOG ภายในเวลากำหนด CPU นั้นก็จะถูก RESET เช่นในโปรแกรมทำงานปกติเราจะ CALL DISABLE WATCH DOG อยู่เสมอ แต่ถ้า CPU กำลัง RUN อยู่ก็จะมีสัญญาณรบกวนขึ้น ทำให้ไม่อาจสามารถมา RUN โปรแกรมปกติที่มีการเรียกใช้โปรแกรม CALL DISABLE WATCH DOG ได้ CPU ก็จะเกิดการ RESET ขึ้นทันทีเพื่อให้อีกกลับไปเริ่ม RUN ใหม่อีก)

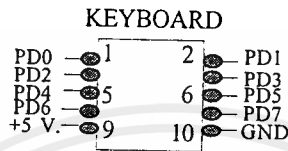
TX , RX , INT (J6)

เป็น CONNECTER 6 PIN ที่ต่อจากวงจร RS-232 ที่ใช้เปลี่ยนระดับสัญญาณต่อเข้า PORT PE 6 , PE 5, และเข้าขา INT ของ Z84C11 โดยถ้าเราไม่ใช้ PORT RS -232 ก็ใช้ถอด JUMPER ออก เพื่อจะใช้ PE 6 , PE 5 ได้อย่างอิสระ และอีกส่วนหนึ่งคือ JUMPER ของ INT นั้นเราสามารถ SET ให้ PORT RS-232 รับข้อมูลในรูปแบบของขบวนการ INTERRUPT เช่นเดียวกับการ INTERRUPT จาก RS-232 PORT ได้



KEYBOARD

เป็น CONNECTOR ขนาด 10 PIN PD โดยมี R-PULL-UP 10K ต่ออยู่ด้วยโดย CONNECTOR 10 PIN นี้จะสามารถต่อเป็นรูปแบบ KEY ขนาด 4X4 คือ 16 KEY โดยเขียน โปรแกรม SCAN KEY ขึ้นหรือจะนำไปใช้เป็น PORT อีกระนาในงานอื่น ๆ ก็ได้



BAT ON/OFF (J5)

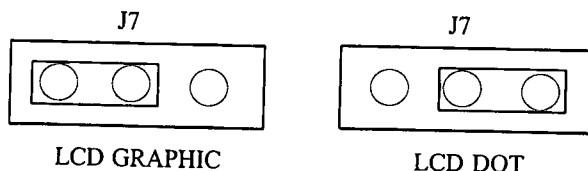
เป็นCONNECTOR 2 PIN โดยเราใช้ JUMPER ในการ ปิด , เปิดไฟจาก BATTERY 3.6V ถ้ามีการต่อใช้งาน BATTERY

64256 (J1)

เป็น CONNECTOR 3 PIN ใช้ JUM เลือกว่าหน่วยความจำ RAM ของเราจะใช้หน่วย ความจำไอซีเบอร์อะไร 6264 (8 KBYTE) หรือ 62256 (32 KBYTE)

LCD J7

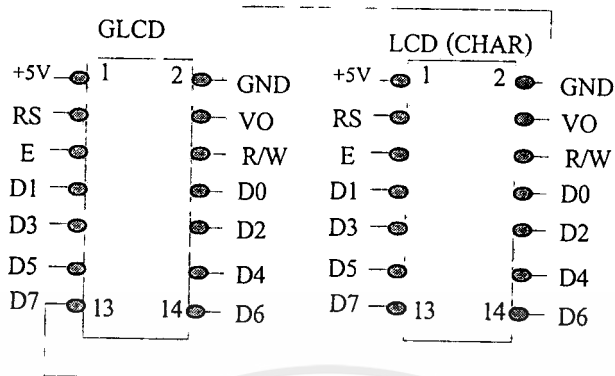
เป็น CONNECTOR 3 PIN ใช้เลือกที่เราจะต่อ LCD MODULE ประเภทใดคือ LCD MODULE แบบตัวอักษรหรือ LCD MODULE แบบ GRAPHIC



GL/CD

เป็น CONNECTOR ขนาด 20 PIN โดยสามารถต่อ LCD ได้ 2 แบบคือ DOT TYPE หรือ GRAPHIC TYPE โดยเราเลือกต่อได้ถ้าเป็น DOT TYPE คือ ตัวอักษรก็จะใช้ 14 PIN ต่อได้ดังรูป หรือถ้าจะเลือกต่อแบบ GRAPHIC TYPE ก็จะต่อใช้งาน 18 PIN

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เราสามารถปรับความคมชัดของ LCD ได้ด้วยการปรับ VR 10 K ในบอร์ดหรือถ้าต้องการให้ชัดสุดก็จะต่อ JUM VR ตามรูปเลขก็ได้

LCD ADDRESS PORT	
CHANNEL PORT	ADDRESS POTR
WRITE DATA INSTRUCTION	80 H
WRITE DATA TO CG OR DD RAM	82 H
READ BUSY FLAG AND ADDRESS	84 H

SP

เราสามารถต่อลำโพงเข้ากับชั้น SP นี้ได้ด้วยโดยสัญญาณจะมาจาก PE1 โดย SET JUMPER J10

MEMORY MAP ADDRESS

CP-Z84C11 จัก MEMORY ออกเป็น 2 ส่วน คือ

I/O CP-Z84C11PLUS

	CTC CH0 10H
	CTC CH1 11H
	CTC CH2 12H
	CTC CH3 13H
	D DATA 30H
	D DIR 34H
	E DATA 40H
	E DIR 44H
	A DATA 50H
	B DATA 51H
	C DATA 52H
	A DIR 54H
	B DIR 55H
	C DIR 56H
	LCD 80H - 9FH
	RTC A0H - BFH
	SCRIP EEH
	WCR EFH
	WDTMR F0H
	WDTCR FIH

MEMORY CP Z84-C11PLUS

EPROM (27256)
0000H - 7FFFH
32K
RAM (6264)
(62256)
8000H - FFFFH
32K

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

DOT MATRIX LCD MODULE

อุปกรณ์ในปัจจุบันนี้ในส่วนแสดงผลนั้นจะใช้ LCD เสียเป็นส่วนใหญ่ไม่ว่าจะเป็นเครื่องเล่น VEDIO, เครื่องถ่ายเอกสาร, เครื่องมือวัดคุมต่าง ๆ , เครื่องคอมพิวเตอร์ เราพอจะแบ่ง DOT MATRLX LCD MODULJE นี้ออกได้เป็นพวก ๆ ดังนี้:-

1. CHARACTER LCD MODULE
2. GRAPHIC LCD MODULE
3. SEGMENT DISPLAY TYPE LCD MODULE

โดยในแต่ละแบบนี้ก็จะมีส่วนประกอบใหญ่ ๆ แบ่งได้เป็น

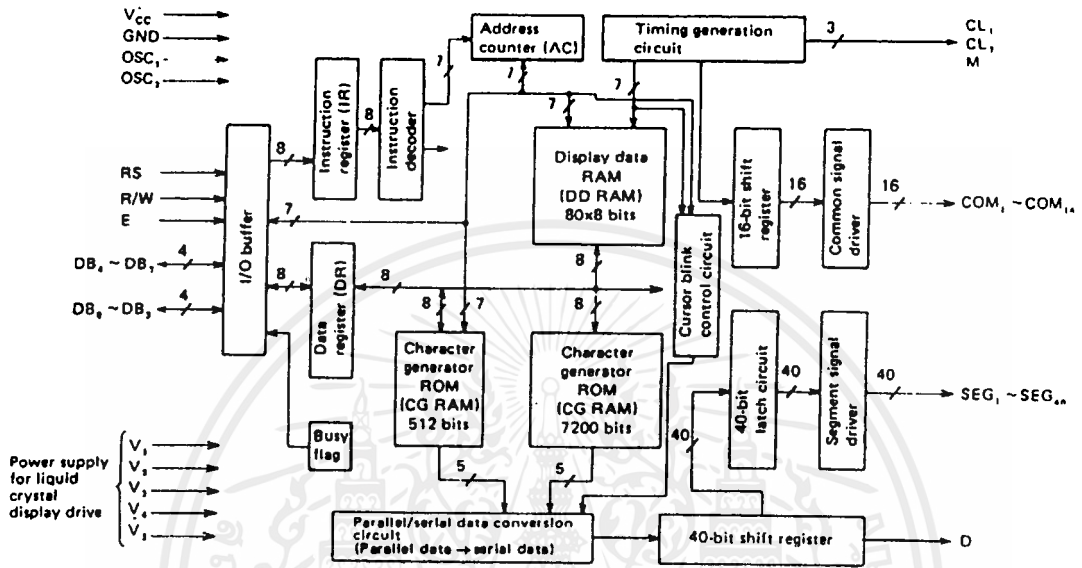
1. DOT MATRIX LCD เป็นตัวแสดงผลให้เรามองเห็นในลักษณะการปิดและเปิดตัวเองกับแสงก็คือส่วนของที่เป็นตัวกระจกบรรจุผลึก
2. DRIVER เป็นตัวรับสัญญาณจากตัวควบคุมมาขับผลึก LCD อีกทีหนึ่งโดยมีเบอร์ที่นิยมใช้ใน LCD MODULE เช่น HD44100H, MSM5259
3. CONTROLLER เป็นตัวรับข้อมูลจากอุปกรณ์ภายนอกมาและจัดการควบคุม LCD MODULE ให้ทำงานแสดงผลต่าง ๆ เช่น การลบจอภาพ, การเกิดตัวอักษร ,เป็นต้น โดยเบอร์ IC ที่นิยมใช้กันคือ HD4478 ซึ่งจะใช้ในแบบ CHARACTER LCD MODULE เป็นส่วนใหญ่และเบอร์ IC HD61830 จะใช้ในแบบ GRAPHIC LCD MODULE

ในการศึกษาการทำงานและใช้งาน LCD MODULE นั้นไม่ใช่เรื่องยากเลยถ้าเราสามารถทำความเข้าใจในส่วนของ CONTROLLER ได้ก็เพียงพอแล้วและโดยมาก LCD MODULE ในแต่ละบริษัทแล้วจะใช้ตัว CONTROLLER ที่มีหลักการทำงานเหมือน ๆ กันเป็นส่วนใหญ่และใน LCD MODULE แต่ละขนาดจำนวนตัวอักษรหรือจำนวนบรรทัดก็มีหลักการทำงานแบบเดียวกันทั้งหมด IC ที่นิยมมากที่สุดตัวหนึ่งที่เป็น CONTROLLER LCD ก็คือ เบอร์ HD44780 โดยรูปแบบการทำงานของมันได้มาตรฐานให้กับ CONTROLLER LCD ตัวอื่น ๆ ด้วย

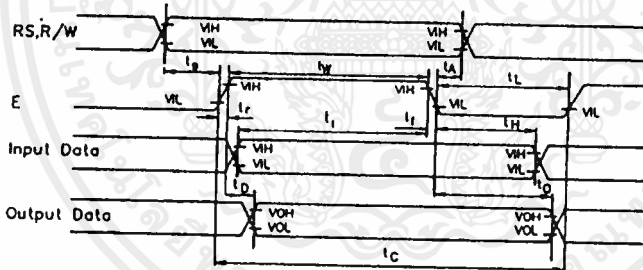
HD44780 เป็นไอซี LSI ตัวหนึ่งใช้ควบคุม LCD โดยแสดงผลในรูปตัวอักษรหรือสัญลักษณ์ต่าง ๆ ตัวมันเองสามารถต่อใช้งานแบบ 4 BIT หรือ 8 BIT ก็ได้ โดยถ้าเราต่อแบบ 4 BIT จะต่อใช้งานที่ DB7-DB4 เท่านั้นโดยข้อมูลครั้งแรกที่ส่งนั้น HD 44780 จะถือเป็นข้อมูล 4 BIT บน และข้อมูลที่ส่งต่อมานั้นเป็นข้อมูล 4 BIT ล่าง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Block diagram of HD44780 interior



TIMING DIAGRAM



TIMING CHARACTERISTICS FOR ALL COMPATIBLE CONTROLLER CHIPS.

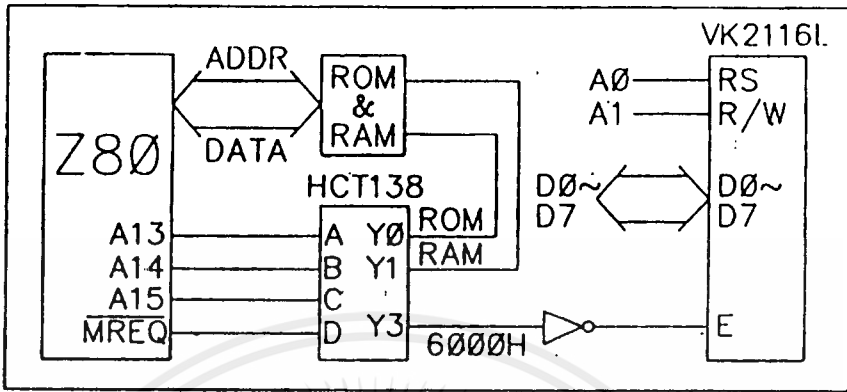
PARAMETERS	CONTROLLERS CHIPS					RECOMMENDED TIMING	UNIT	
	SAMSUNG KS0066	HITACHI HD44780	SANYO LC7985 NA	EPSON SED1278	OKI MSM6222			
Enable Cycle Time	IC (min)	1000	1000	1000	500	667	1000	nS
Enable Pulse Width	tW (min)	450	450	450	220	280	450	nS
	tL (min)	450	450	450	220	280	450	nS
E Rise Time	t _r (max)	25	25	25	25	25	25	nS
E Fall Time	t _f (max)	25	25	25	25	25	25	nS
Set-up Time	t _B (min)	140	140	140	40	140	140	nS
Data Set-up Time	t _S (min)	185	185	185	60	180	185	nS
Data Hold Time	t _H (max)	350	350	350	150	350	350	nS
Address Hold Time	t _A (max)	10	10	10	10	10	10	nS
Input Data	t _H (max)	10	10	10	10	10	10	nS
Output Data	t _L (min)	20	20	20	20	20	20	nS

NOTE :

- INITIALIZATION BY POWER ON RESET INVOLVES MANY FACTORS CAUSED BY POWER SUPPLY FLUCTUATIONS THEREFORE INITIALIZING BY INSTRUCTIONS IS STRONGLY RECOMMENDED.
- MODULE INITIALIZATION DOES NOT AFFECT BY USING HD44100 OR KN0066 OR LC7980 OR MSM6220 OR MSM6222 OR MSM6224 OR MSM6226 DRIVER CHIPS.

เราสามารถต่อ LCD MODULE (HD44780 เป็น CONTROLLER) เข้ากับระบบไมโครได้หลายรูปแบบดังรูป

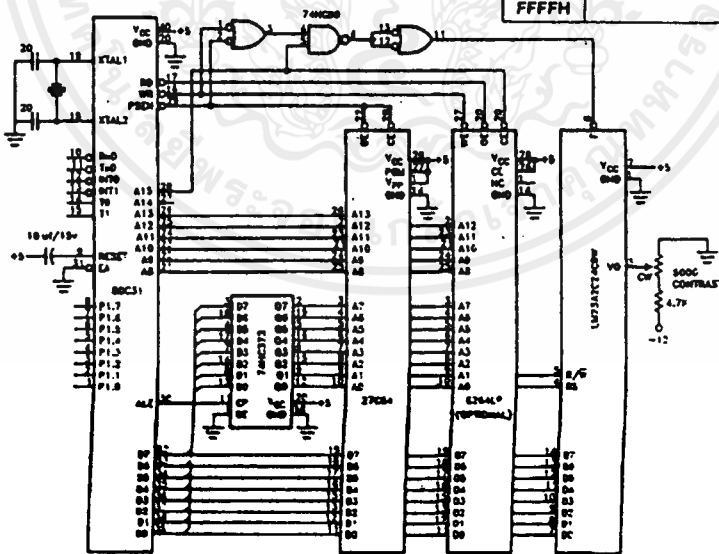
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



; Example of interfacing to Z80 MPU running at 2 Mz
 ; A0 is connected to RS of module
 ; where A0 = 1 : Instruction register is selected
 ; where A0 = 0 : Data register is selected
 ; A1 is connected to R/W of module
 ; where A1 = 0 : Module in Write mode
 ; where A1 = 1 : Module in Read mode

WRINST EQU 6000H ; write instruction
 WRDATA EQU 6001H ; write data
 RDBUSY EQU 6002H ; read busy

Address	Function	Read/Write?
8000H	Write Command to LCD	Write Only
8001H	Write Data to LCD	Write Only
8002H	Read Status from LCD	Read Only
8003H	Read Data from LCD	Read Only
8004H		
to		
FFFFH	No Access	



Connecting directly to the 8 bit MPU bus line

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

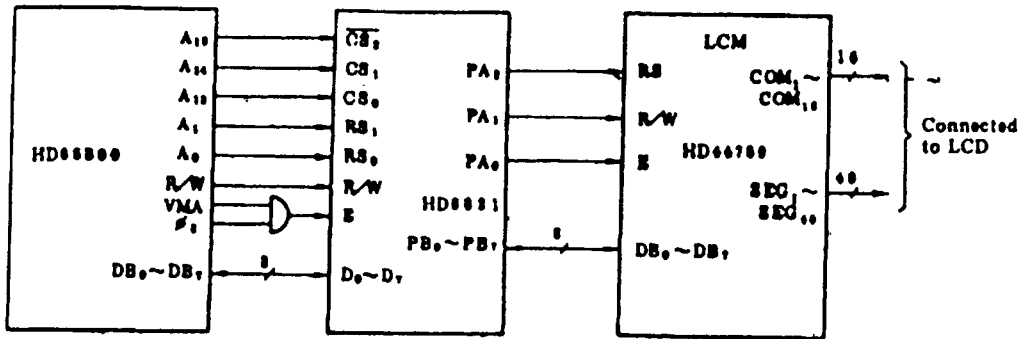
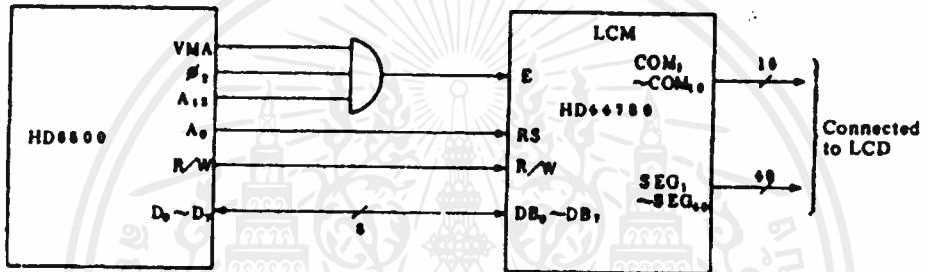
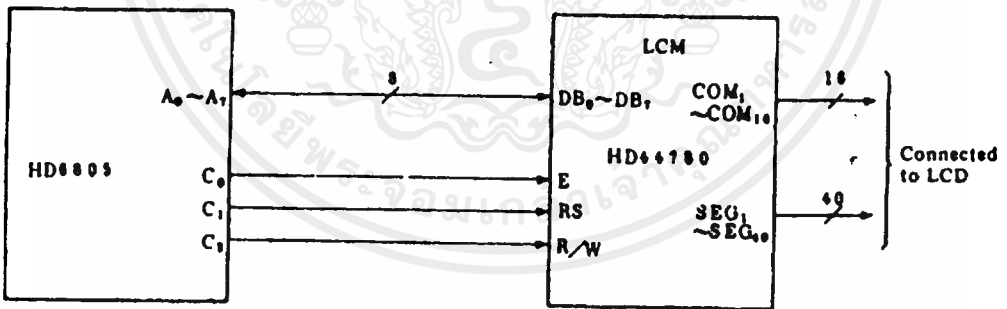


Fig. 4 Example of interface to HD68800 using PIA (HD68821)

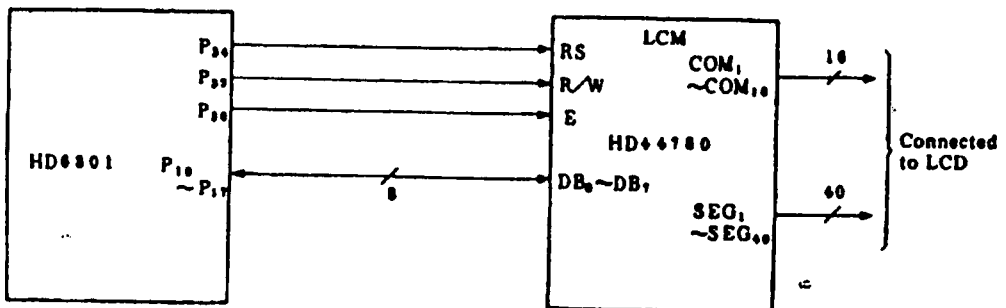
Connecting directly to the 8 bit MPU bus line



Example of interfacing to the HD6805

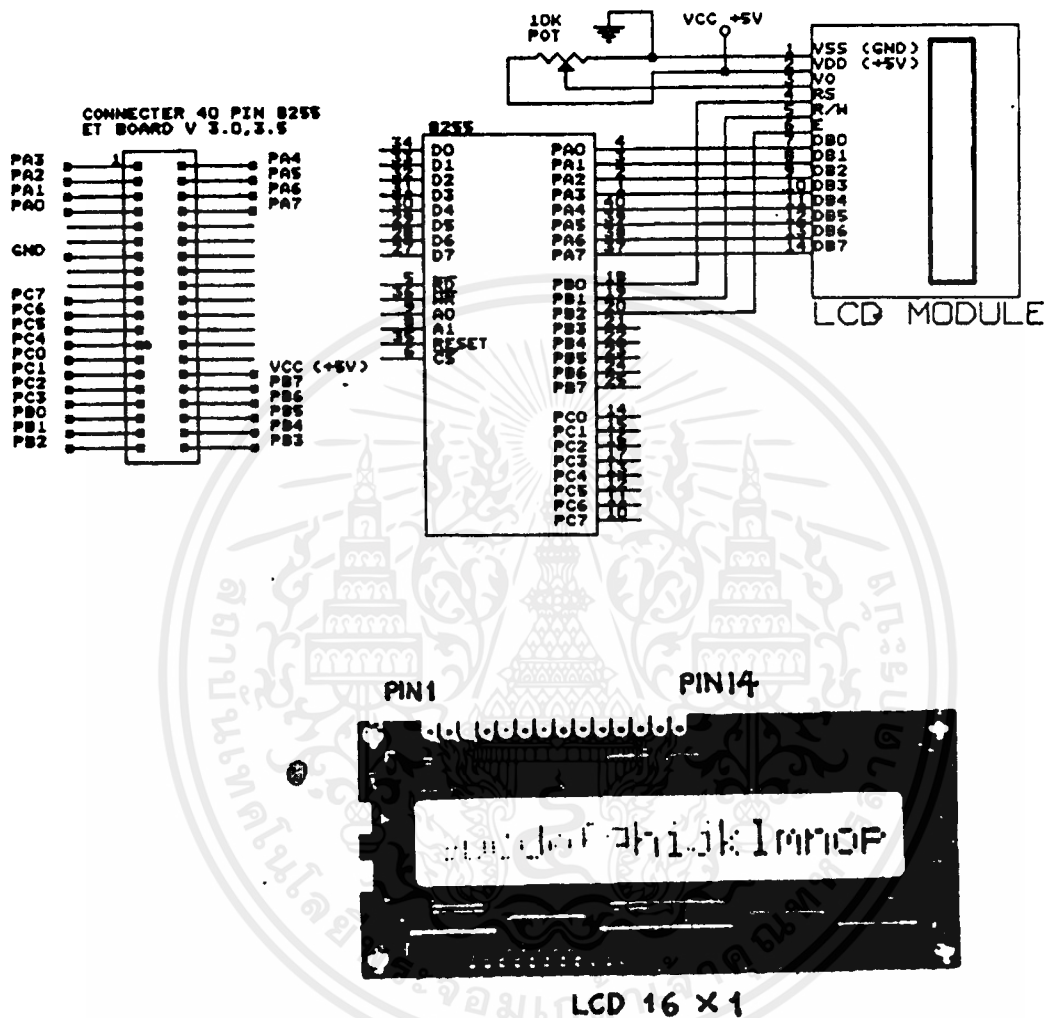


Example of interfacing to the HD6301



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้拿去ใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตัวอย่างการต่อใช้งานกับ ET-BOARD V 3.0 , ET-BOARD V3.5



จากวงจรเป็นการต่อ 8255 ให้เข้าใช้กับ LCD โดยเราจะจำลองสัญญาณต่าง ๆ ขึ้นมาโดยการใช้ PORT A และ PORT B โดย PORT A นั้นเราให้เป็น DATA PORT และ PORT B นั้นเราให้เป็นสัญญาณควบคุมไปใช้เมื่อเราเริ่มเปิดไฟป้อนให้ HD47780 นั่นก็จะทำการ RESET ตัวมันเองโดยจะใช้เวลาประมาณ 10 ms หลังจากไฟ VDD ถึง 4.5 VOLT แล้ว โดยจะ SET ตัวเองดังนี้ :-

1. DISPLAY CLEAR จะทำการลบข้อมูลจอภาพ LCD
2. FUNCTION SET โดยจะ SET ค่าภายใน

DL= 1 : เป็นการ SET ให้การติดต่อแบบ 8 BIT

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้拿去ใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

N = 0 : SET เป็น 1 บรรทัดการแสดงผล

F = 0 : 5X7 DOT ต่อหนึ่งต่ออักษร

3. DISPLAY ON/OFF D = 0 : DISPLAY OFF

C = 0 : CURSOR OFF

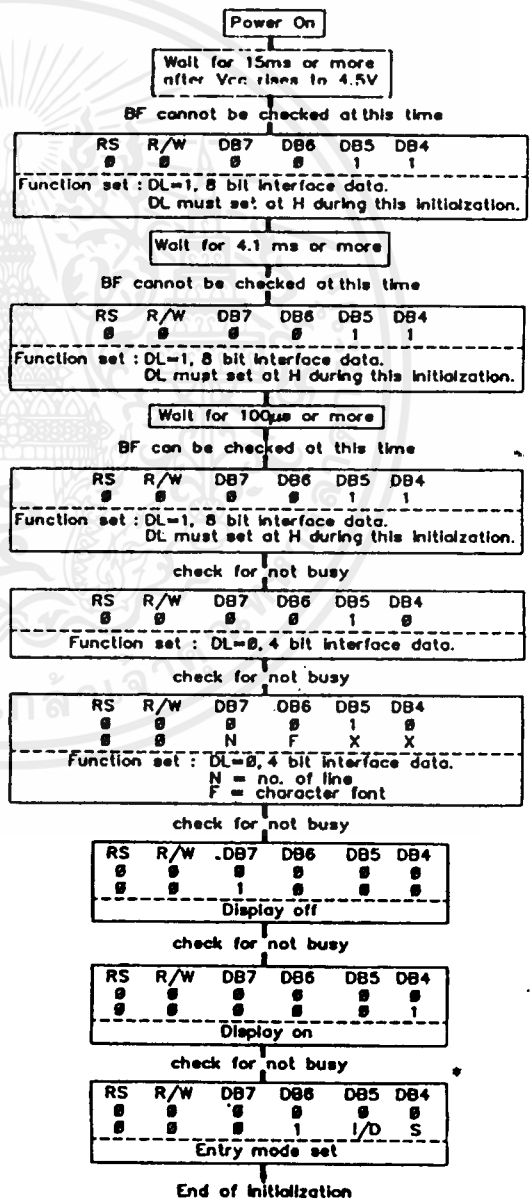
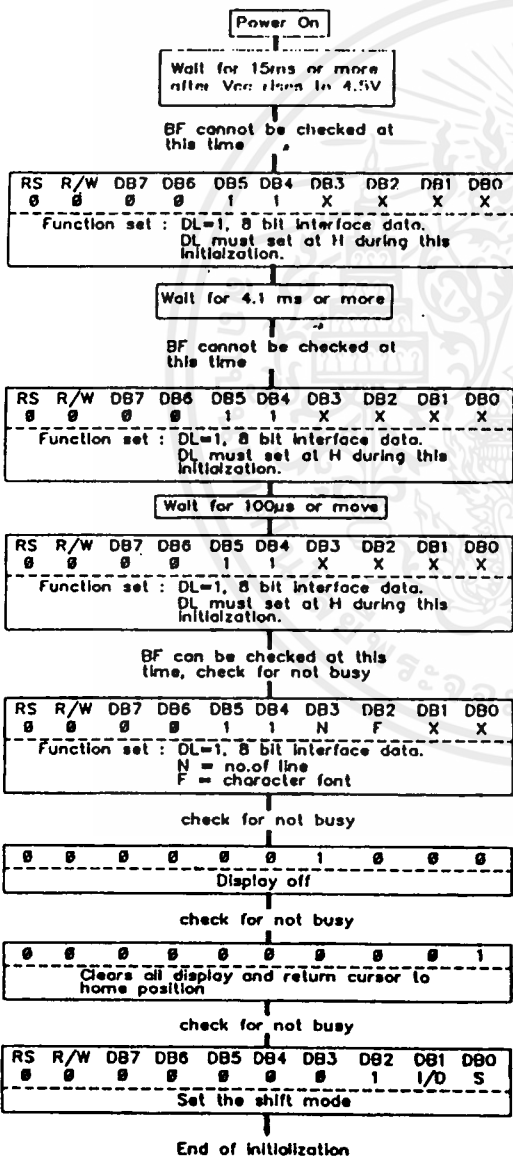
B = 0 : BLINK OFF

4. ENTRY MODE SET I/D = 1 : +1 (เพิ่มค่า COUNTER ขึ้น 1)

เมื่อเราเริ่มเปิดเครื่องทำงานแล้วก็จะต้องส่งคำสั่งควบคุมให้มันเริ่มทำงานดังตาราง

For 8 bit data interfacing

For 4 bit data interfacing



ตารางคำสั่ง HD 44780

Instructions

Instruction	Code										Description	Execution Time (max) (when fcp or fosc is 250 kHz)	
	RS	R/W	DB ₇	DB ₆	DB ₅	DB ₄	DB ₃	DB ₂	DB ₁	DB ₀			
Clear Display	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	Clears entire display and sets DD RAM address 0 in address counter.	1.64 ms
Returns Home	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	*	Sets DD RAM address 0 in address counter. Also returns display being shifted to original position. DD RAM contents remain unchanged.	1.64 ms
Entry Mode Set	0	0	0	0	0	0	0	1	I/D	S		Sets cursor move direction and specifies shift of display. These operations are performed during data write and read.	40µs
Display On/Off Control	0	0	0	0	0	0	1	D	C	B		Sets ON/OFF of entire display (D), cursor ON/OFF (C), and blink of cursor position character (B).	40µs
Cursor or Display Shift	0	0	0	0	0	1	S/C	R/L	*	*		Moves cursor and shifts display without changing DD RAM contents.	40µs
Function Set	0	0	0	0	1	DL	N	F	*	*		Sets interface data length (DL), number of display lines (L) and character font (F).	40µs
Set CG RAM Address	0	0	0	1	ACG							Sets CG RAM address. CG RAM data is sent and received after this setting.	40µs
Set DD RAM Address	0	0	1	ADD							Sets DD RAM address. DD RAM data is sent and received after this setting.	40µs	
Read Busy Flag & Address	0	1	BF	AC							Reads Busy flag (BF) indicating internal operation is being performed and reads address - counter contents.	0µs	
Write Data to CG or DD RAM	1	0	Write Data									Writes data into DD RAM or CG RAM.	40µs
Read Data from CG or DD RAM	1	1	Read Data									Reads data from DD RAM or CG RAM.	40µs
	I/D=1: Increment I/D=0: Decrement S =1: Accompanies display shift S/C=1: Display shift S/C=0: Cursor move R/L=1: Shift to the right R/L=0: Shift to the left DL=1: 8 bits, DL=0: 4 bits N =1: 2 lines, N=0: 1 line F =1: 5x10 dots, F=0: 5x7 dots BF=1: Internally operating BF=0: Can accept instruction										DD RAM: Display data RAM CG RAM: Character generator RAM ACG: CG RAM address ADD: DD RAM Address Corresponds to cursor address AC: Address counter used for both DD and CG RAM address.	Execution time changes when frequency changes Example: When fcp or fosc is 270 kHz: $40\mu s \times \frac{250}{270} = 37\mu s$	

* No effect

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้拿去ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รายละเอียดของคำสั่ง HD44780

1. CLEAR DISPLAY

RS	R/W	DB ₇							DB ₀
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1

คำสั่งนี้จะเป็นการเขียนช่องว่างหรือ SPACE (ASCII 20H) เข้าไปใน DD RAM ทั้งหมด และทำการ

SET DD RAM ADDRESSER เป็นศูนย์ ตัว CURSOR จะกลับไปอยู่ตำแหน่งบนสุดซ้ายมือของจอ

ภาพ SET I/D = 1 , S ไม่มีการเปลี่ยน

2. RETURN HOME

RS	R/W	DB ₇							DB ₀
0	0	0	0	0	0	0	0	0	*

คำสั่งนี้จะทำการ SET DD RAM ADDRESSER เป็นศูนย์ ตัว CURSOR จะกลับไปอยู่ตำแหน่งบนสุดซ้ายมือของจอภาพข้อมูลในภาพไม่เปลี่ยน

3. ENTRY MODE SET

RS	R/W	DB ₇							DB ₀
0	0	0	0	0	0	0	0	I/D	S

BIT I/D : โดยจะเป็นตัวกำหนดให้ว่าเมื่อเขียนหรืออ่านข้อมูลแล้วจะทำให้ DD RAM ADDRESS เพิ่มขึ้นหนึ่งหรือลดลงหนึ่งโดย

1 = เพิ่ม

0 = ลดลงหนึ่ง

BIT S : เป็นกำหนดแสดงผลโดยถ้า S = 1 จะเป็นการใส่ข้อมูลแล้วตัว CURSOR อยู่ที่ข้อมูลจะถูกดันไปทางซ้าย ถ้า S = 0 ข้อมูลจะอยู่กับที่ตัว CURSOR จะถูกดันไปทางขวามือ

4. DISPLAY ON/OFF CONTROL

RS	R/W	DB ₇						DB ₀		
0	0	0	0	0	0	0	1	D	C	B

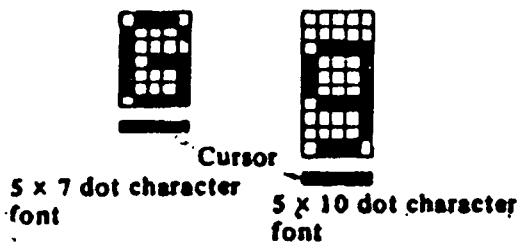
BIT D: เป็น BIT ให้เปิดปิดหน้าจอภาพโดยถ้า

D = 1 จะ ON และ

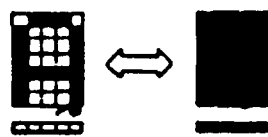
D = 0 จะ OFF

BIT C : จะให้แสดง CURSOR ให้ BIT C = 1 และถ้าไม่ต้องการแสดง CURSOR BIT C = 0 โดยตัว CURSOR จะอยู่ที่ LINE ที่ 8 ในแบบ 5X7 DOT และจะอยู่ที่ LINE ที่ 11 ในแบบ 5X10 DOT

BIT B : เป็น BIT SET การกระพริบของ CURSOR โดย B = 1 ไม่มีการกระพริบ โดยมีระยะเวลาการกระพริบประมาณ 379.2 ms



(a) Cursor Display Example



Alternating display

(b) Blink Display Example

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5. CURSOR OR DISPLAY SHIFT

RS	R/W	DB ₇				DB ₀				
0	0	0	0	0	0	1	S/C	R/L	*	*

เป็นคำสั่งกำหนดให้ตำแหน่ง CURSOR หรือข้อมูลไปเกิดทางซ้ายหรือขวาโดยไม่ต้องใช้คำสั่งเขียนหรืออ่าน โดย

S/C	R/L	
0	0	ทำการย้าย CURSOR ไปจากตำแหน่งเดิมไปซ้ายมือ 1 ตำแหน่ง
0	1	ทำการย้าย CURSOR ไปจากตำแหน่งเดิมไปขวามือ 1 ตำแหน่ง
1	0	เป็นการดันตัวอักษรที่เกิดไปทางซ้าย
1	1	เป็นการดันตัวอักษรที่เกิดไปทางขวามือ

6. FUNCTION SET

RS	R/W	DB ₇				DB ₀			
0	0	0	0	1	DL	N	F	*	*

BIT DL : เป็นการ SET การติดต่อว่าจะให้เป็นแบบ 8 BIT หรือ 4 BIT โดยถ้าต้องการติดต่อ 4 BIT
DL = 0 และ 8 BIT = 1

N : เป็นการ SET บรรทัดการแสดงผล N = 0 แสดง 1 บรรทัด

N = 1 แสดง 2 บรรทัด ในกรณีมากกว่า 2 บรรทัดก็ให้ SET N = 1

F : เป็นการ SET ขนาด DOT การแสดงผล 5x10 โดย

F = 0 เป็นแบบ 5X7 และ F = 1 เป็นแบบ 5X10

7. SET CG RAM ADDRESS

RS	R/W	DB ₇							DB ₀
0	0	0	1	A	A	A	A	A	A

ใน HD44780 นั้นจะมีหน่วยความจำอยู่ 2 ชุด คือ DISPLAY DATA RAM (DD RAM) จำนวน 80X8 และ CHARACTER GENERATOR ROM CG RAM จำนวน 512 BIT และ 7200 BIT คำสั่งนี้จะเป็นการ SET ADDRESS ใน CG RAM โดยต้องทำการ SET ADDRESS

8. SET DD RAM ADDRESS

RS	R/W	DB ₇							DB ₀
0	0	1	A	A	A	A	A	A	A

เป็นคำสั่ง SET ค่า ADDRESS ใน DD RAM ในการเขียนหรืออ่านค่าจาก DD RAM (DD RAM คือ ส่วนที่จะแสดงผลหน้าจอ LCD) โดยจำนวน ADDRESS ที่จะเกิดขึ้นบนจอ LCD จะอยู่กับ SET ค่า N ด้วย

N = 0 (1 บรรทัด) ADDRESS จะอยู่ 00H-4FH

N = 1 (2 บรรทัด) ADDRESS จะอยู่ 00H-27H สำหรับบรรทัดที่ 1 และ 40H-67H สำหรับบรรทัดที่ 2

แบบการจัด ADDRESS ของ DD RAM หน้าจอ LCD แบบ 16 ตัวอักษร 1 บรรทัด 16 ตัวอักษร 2 บรรทัด , 16 ตัวอักษร 4 บรรทัด , 20 ตัวอักษร 1 บรรทัด , 20 ตัวอักษร 2 บรรทัด และ 40 ตัวอักษร 2 บรรทัด

16 ตัวอักษร 1 บรรทัด

01	02	03	04	05	06	07	40	41	42	43	44	45	46	47
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้拿去ใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

20 ตัวอักษร 4 บรรทัด

00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F	10	11	12	13
40	41	41	43	44	45	46	47	48	49	4A	4B	4C	4D	4E	4F	50	51	52	53
14	15	16	17	18	19	1A	1B	1C	1D	1E	1F	20	21	22	23	24	25	26	27
54	55	56	57	58	59	5A	5B	5C	5D	5E	5F	60	61	62	63	64	65	66	67

9. READ BUSY FLAG AND ADDRESS

RS	R/W	DB ₇								DB ₀
0	1	BF	A	A	A	A	A	A	A	A

เป็นคำสั่งอ่านค่า BUSY FLAG ซึ่งจะเป็นตัวบอกว่า HD44780 นี้อยู่ในขบวนการทำงานภายในอยู่หรืออยู่ในสภาพพร้อมจะรับข้อมูลโดย

BF = 1 อยู่ในขบวนการทำงานภายใน ไม่พร้อมจะรับข้อมูลหรือคำสั่ง

BF = 0 พร้อมจะรับข้อมูลหรือคำสั่งได้

และนอกจากนี้ยังเป็นคำสั่งอ่านค่าข้อมูล ADDRESS ของ CG RAM หรือ DD RAM ด้วย

10. WRITE DATA TO CG หรือ DD RAM

RS	R/W	DB ₇							DB ₀
1	0	D	D	D	D	D	D	D	D

เป็นคำสั่งเขียนข้อมูลเข้าไปใน CG หรือ DD RAM โดยเมื่อเขียนข้อมูลและ ADDRESS จะเพิ่มหรือลดโดยอัตโนมัติตามคำสั่งที่ SET ใน ENTRY MODE ข้อกำหนดที่จะรู้ว่าเป็นการเขียนข้อมูลของ CG RAM หรือ DD RAM ทำได้โดยการ SET ADDRESS ของ CG RAM หรือ DD RAM ขึ้นมาก่อนจะเขียนข้อมูล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

11. READ DATA FROM CG OR DD RAM

RS	R/W	DB ₇						DB ₀	
1	1	D	D	D	D	D	D	D	D

เป็นคำสั่งอ่านค่าข้อมูลจาก CG RAM หรือ DD RAM โดยก่อนอ่านค่าจาก DD RAM หรือ CG RAM นี้ควรจะใช้คำสั่ง SET ADDRESS ก่อนเพื่อให้รู้ว่าข้อมูลที่อ่านได้นั้นเป็น DD หรือ CG RAM จากตารางการทำงานจะเห็นว่าการทำงานของ LCD MODULE นั้นง่ายเพียงแต่เราส่งคำสั่งเริ่มแรกและ SET ความต้องการในขนาดตัวอักษร CURSOR หลังจากนั้นเราก็สามารถเขียนตัวอักษรเข้าไปใน DD RAM ตามตารางตัวอักษรที่ให้มานั้นก็จะเกิดอักษรในจอภาพ LCD เรายังสามารถกำหนดตำแหน่งตัวอักษรที่จะให้เกิดบนจอได้โดยการ SET DD RAM ADDRESS ตามตารางที่ให้มาในหัวข้อ SET DD RAM ADDRESS ขอให้ทดสอบทำความเข้าใจกับตัวโปรแกรมที่ใช้กับ ET-BOARD V3.0 ,V3.5 นี้ที่ให้มาจะเห็นว่าจะมีส่วนเริ่มต้นก็คือ ส่วนการ INITIAL LCD เพื่อกำหนดหน้าที่การทำงานต่างๆ

ส่วนประกอบของโปรแกรม

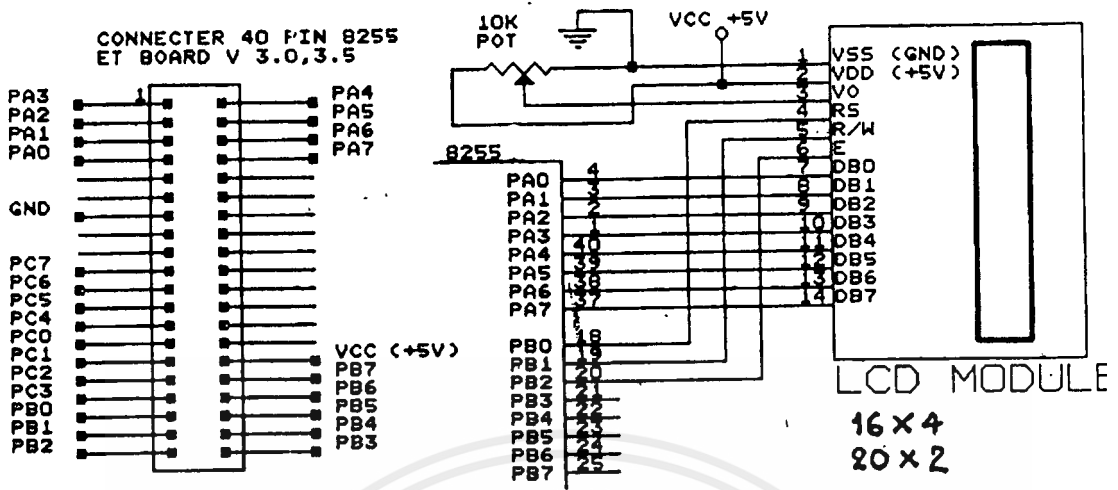
EPLUSE จะเป็นส่วนกำเนิดสัญญาณ ENABLE SIGNAL โดยการใช้ PORT B BIT ที่ 2 กำเนิด PLUSE สัญญาณ ENABLE ขึ้น

GOTO จะเป็นส่วนกำหนดตำแหน่งของส่วน DD RAM ADDRESS ที่จะเขียนข้อมูล โดยจากโปรแกรม INITIAL ที่เรา SET ไว้ เมื่อเขียน ข้อมูลเข้าไปใน DD RAM แล้ว ADDRESS ของ DD RAM จะเพิ่มขึ้น 1 โดยทันที

WRBYTE เป็นส่วนเขียนข้อมูล 1 BYTE เข้าไปในตำแหน่ง ADDRESS ของ DD RAM ขณะนั้นๆ

WRLINE เป็นส่วนในการเขียนข้อมูลทีละ 1 LINE เพราะตำแหน่ง DD RAM ที่เกิดบนจอภาพ LCG นั้นแต่ละตำแหน่งจะไม่ต่อกันในแต่ละบรรทัด

จากตัวอย่างที่ให้จะมี LCD แบบ 20 ตัวอักษร 2 บรรทัด และ 16 ตัวอักษร 4 บรรทัด

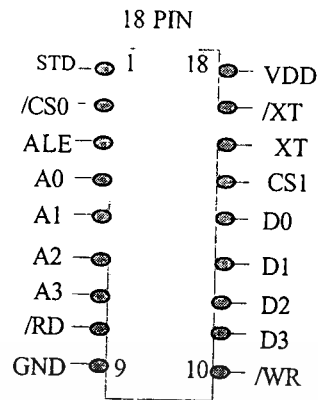


ET-RTC V4.0

ในการนำไมโครโปรเซสเซอร์ไปใช้ในงานที่มีความเกี่ยวข้องกับเรื่องของเวลานั้น RTC เหมาะที่จะใช้กับงานลักษณะนี้เพราะสามารถบอกได้ทั้ง วัน , เดือน , ปี , วันในรอบสัปดาห์, ชั่วโมง , นาที , วินาที ในการติดต่อกับ RTC นั้นเปรียบเสมือนกับการติดต่อกับพอร์ตอินพุต/เอาต์พุต คือ เราสามารถเขียนข้อมูลเกี่ยวกับเวลาไปที่เบอร์พอร์ตของ RTC ตัวนับเวลาภายในก็จะเดินตามเวลาที่เรที่ตั้งให้และเราก็สามารถอ่านข้อมูลจาก RTC ได้เช่นกัน

MSM 6242B สามารถที่จะปรับวันที่ให้ถูกต้องกับเดือนได้ไม่ว่าจะเป็นเดือนที่ลงท้ายด้วย “คม “ ลงท้ายด้วย “ยน” หรือแม้กระทั่งเดือนกุมภาพันธ์ซึ่งปกติจะมี 28 วัน แต่ในปีอธิกสุรทิน เดือนกุมภาพันธ์จะมี 29 วัน MSM 6242B ก็สามารถปรับวันที่ได้อย่างถูกต้อง

MSM 6242B เป็นไอซี REAL TIME CLOCK / CALENDAR ชนิด CMOS ใช้ต่อกับบัสของ MISCROPROCESSOR / MICROCOMPUTER ได้โดยตรงมี ADDRESS BUS และ DATA BUS ขนาด 4 บิต มี CONTROL REGISTER ขนาด 4 บิต 3 ตัว คือ CD , CE , CF MSM 6242B โดยปกติจะทำงานที่ 5V + 10% ที่ - 30 ถึง 25 C มี PACKAGE 3 แบบคือ 18 PIN PLASTIC DIP , 24 PIN PLASTIC FLAT PACKAGE และแบบ 12 PIN PLCC PACKAGE การจัดขาต่าง ๆ ดังแสดงในรูปที่ 1



การจัดขาและหน้าที่ของขาต่างๆ

MSM6242B ได้ถูกออกแบบมาให้อินเตอร์เฟสเข้ากับ CPU ในตระกูล 8050 , MCS48 และ Z80 ได้ด้วย สำหรับหน้าที่ของขาต่างๆมีดังนี้

D0-D3 (DATA BUS) เป็นบัสข้อมูลอินพุต / เอาท์พุท สามารถต่อเข้ากับบัสของ MICROCONTROLLER ได้โดยตรงใช้ในการอ่านและเขียนข้อมูลของรีจิสเตอร์ภายในที่เป็น นาฬิกา / ปฏิทิน และรีจิสเตอร์ควบคุมโดย D0 = LSB และ D3 = MSB

A0-A3 (ADDRESS BUS) เป็นบัสแอดเดรสสำหรับติดต่อกับรีจิสเตอร์ภายในของ RTC เพื่อที่จะเขียนหรืออ่านข้อมูลในตำแหน่งนั้น ตำแหน่งของรีจิสเตอร์ต่าง ๆ ระบุได้ในตารางดังรูปที่ 2. A9-A3 จะใช้ร่วมกับ ALE สำหรับการอ้างตำแหน่งรีจิสเตอร์

ALE (ADDRESS LATCH ENABLE) เมื่อ CS0 = 0 และ ALE เปลี่ยนจากลอจิก “ 1 “ ไปเป็น ลอจิก “ 0 “ แอดเดรสจะถูกแลตช์เอาไว้ภายในตัวของ RTC MICROCONTROLLER / MICROPROCESSORS ที่มีขา ALE เป็นเอาท์พุทควรจะต้องเข้ากับขา ALE ของ RTC ด้วย แต่ถ้าไม่มีขา ALE ให้ต่อขา ALE ของ MSM 6242B เข้ากับ VDD

WR (WRITE ENABLE) ใช้เขียนข้อมูลจากรีจิสเตอร์ของ RTC แอคทีฟที่ลอจิก “ 0 “ โดยที่ CS1 = 1 และ CS0 = 0

RD (READ ENABLE) ใช้อ่านข้อมูลจากรีจิสเตอร์ของ RTC แอคทีฟที่ลอจิก “ 0 “ โดยที่ CS1 = 1 และ CS0 = 0 และ RD กับ WR จะต้องไม่แอคทีฟพร้อมกัน

CS0 , CS1 (CHIP SELECTS 0 , 1) เป็น CHIP SELECT ทำหน้าที่ ENABLE / DISABLE การทำงานของ ALE , RD และ WR โดยที่ CS0 และ ALE จะทำงานร่วมกันส่วน CS1 กับ ALE จะทำงานแยกกัน

STD.P (STANDARD PULSE OUTPUT) เป็นขาเอาต์พุตชนิด N-CH OPEN DRAIN ใช้ต่อเข้ากับขา INTERRUPT ของ CPU รายละเอียดของสัญญาณเอาต์พุตนี้จะกล่าวถึงภายหลัง

XT , XT (XTAL OSCILLATOR INPUT / OUTPUT) ต่อเข้ากับตัวคริสตอล 32.768 kHz ถ้าต้องการป้อนความถี่จากภายนอก 32.768 kHz ทำได้โดยป้อนความถี่เข้า ที่ขา XT ถ้าความถี่มาจากเอาต์พุตของไอซี TTL ควรต่อ R PULL-UP ไว้ด้วย ส่วนขา XT ควรปล่อยลอยไว้

VDD เป็นขา POWER SUPPLY + 2 + 6V

GND ขา GROUND

REGISTER ต่าง ๆ

S1, S10, M11, MI 10, H1, H10, D1, D10, MO1, MO10, Y1, Y10, W

กลุ่มอักษรเหล่านี้เป็นชื่อของรีจิสเตอร์ตามลำดับคือ SECOND1 , SECOND10 , MINUTE1 , MINUTE 10 , HOUR 1 , HOUR10 , DAY1 , DAY10 , MONTH , MONTH1 , YEAR1 , YEAR10 , และ WEEK ในการกำหนดค่าให้รีจิสเตอร์เหล่านี้จะต้องให้เป็นรหัส BCD ตัวอย่างเช่นรีจิสเตอร์ S1 (S8 , S4 , S2 , S1) = 1001 ซึ่งจะหมายถึง 9 วินาที

PM/AM, h20 , h10 ในโหมด 24 ชม. บิต PM /AM จะไม่ใช้และบิตนี้จะอ่านได้เป็น “0 “ ตลอดในขณะที่อยู่ในโหมด 12 ชม. บิต h20 จะถูกเซทในการอ่าน ถ้าบิต h0 ถูกเขียนด้วย “0” บิตนี้จะอ่านค่าได้เป็น “0” ตลอด ถ้าไม่มีการเขียน “1” เข้าไปที่บิตนี้

MSM 6242B ได้ถูกออกแบบมาสำหรับปีคริสต์ศักราชและยังสามารถจัดการเกี่ยวกับปีอธิกสุรทิน (LEAP YEAR) ได้อย่างอัตโนมัติ

ส่วนรีจิสเตอร์ W สามารถมีข้อมูลได้ตั้งแต่ 0-6 (ตารางที่ 1. แสดงข้อมูลที่เป็นไปได้)

ตารางที่ 1

W4	W2	W1	DAY OF WEEK
0	0	0	SUNDAY
0	0	1	MONDAY
0	1	0	TUESDAY
0	1	1	WEDNESDAY
1	0	0	THURSDAY
1	0	1	FRIDAY
1	1	0	SATURDAY

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

CD REGISTER (CONTROL D REGISTER)

HOLD (DO) เมื่อเซทบิตนี้เป็น “1” สัญญาณ CLOCK 1 HZ ที่จะเข้ามาที่ S1 จะถูกหยุดไว้ในเวลานี้เองบิต D1 (BUSY) ซึ่งเป็นบิตสถานะจะสามารถอ่านได้ เมื่อ BUSY เท่ากับ “0” รีจิสเตอร์ S1 Wสามารถอ่านหรือเขียนได้ ถ้าในช่วงเวลานี้มีตัวทศเกิดขึ้นที่วงจรนับของ S1 จะมีผลทำให้หลักหน่วยของวินาทีมีค่าเพิ่มขึ้นอีก 1 วินาที หลังจากที่ HOLD = 0 เมื่อ CS1 = 0 โดยไม่สนใจสภาวะการณ์อื่นๆ

BUSY (D1) เป็นบิตที่แสดงสถานะของการอินเตอร์เฟสกับ MICROCONTROLLER MICROPROCESSORS บิตนี้สามารถอ่านได้อย่างเดียวเท่านั้น เมื่อบิต BUSY = 0 หมายถึงพร้อมที่จะให้อ่านหรือเขียนกับรีจิสเตอร์ S1 W (ADDRESS 0 C)

IRQ FLAG (D2) บิตสถานะนี้จะสัมพันธ์กับระดับสัญญาณของเขา STD.P = 0 แล้ว IRQ FLAG จะเท่ากับ “1” บิตIRQ FLAG จะเท่ากับ “0” IRQ FLAG จะเป็นตัวบอก MICROCOMPUTER ว่าการ INTERRUPT เกิดจาก MSM 6242B (เมื่อ IRQ FLAG = 1) บิตสถานะ IRQ FLAG จะทำงานร่วมกับรีจิสเตอร์ตัวอื่นอีกดังต่อไปนี้:-

-รีจิสเตอร์ CE บิต DO (MASK) เมื่อ DO (MASK) = 1 STD.P จะเปิด ในทางตรงกันข้าม ถ้า DO (MASK) = 0 STD.P จะเป็น OUTPUT MODE และจะทำให้ STD.P เปลี่ยนสถานะตามเวลาที่กำหนดโดย D3 (T1) และ D2 (TO) ของรีจิสเตอร์ E

- เมื่อบิต D1 (INTRPT/STND) ของรีจิสเตอร์ E = 1 (INTERRUPT MODE) เมื่อเกิดการอินเทอร์รัพท์เกิดขึ้น STD.P จะเป็น LOW จนกว่า IRQ FLAG จะถูกเขียนด้วย “0” และถ้า IRQ FLAG เป็น “1” อยู่ และเกิดการอินเทอร์รัพท์ใหม่ขึ้นจะไม่มีผลต่อ STD.P (เป็น LOW เหมือนเดิม)

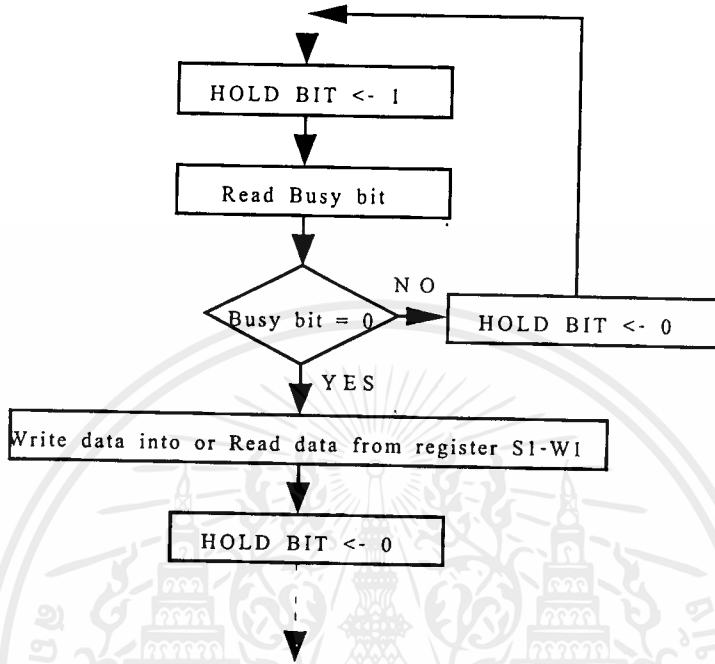
- เมื่อบิต D1 (INTRPT/STND) ของรีจิสเตอร์ E = 0 (STANDARD PULSE OUTPUT MODE) เมื่อเกิดการอินเทอร์รัพท์ STD.P จะยังคงเป็น LOW จนกระทั่งบิต IRQ FLAG ถูกเขียนด้วย “0” หรือเมื่อเวลาผ่านไป 78125 ms STD.P จะกลับเป็น HI โดยอัตโนมัติ

- เมื่อมีการเขียนไปที่บิต HOLD หรือ 30 SEC ADJUST ของรีจิสเตอร์ D จำเป็นจะต้องเขียน “1” ไปที่บิต IRQ FLAG

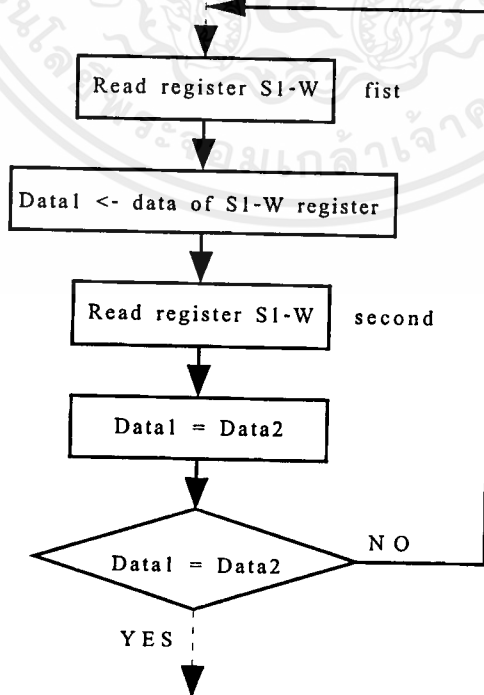
- 30 ADJ (D3) ถ้าเซทบิตนี้ให้เป็น “1” ในขณะที่เราเซทเวลานั้น ถ้าหลักวินาทีนับไปได้ น้อยกว่า 30 วินาทีจะมีผลทำให้หลักวินาทีถูกเซทเป็น “00” วินาทีแต่ถ้าเกิดว่าหลักวินาทีนับไปได้ มากกว่าหรือเท่ากับ 30 วินาทีจะมีผลทำให้หลักวินาทีเพิ่มค่าขึ้นอีก 1 นาที แล้วหลักวินาทีก็จะถูกเซทให้เป็น “00” วินาที ในขณะที่เซทบิตนี้เป็น “1” นั้นไม่ควรที่จะอ่านหรือเขียนในเวลา 125 us หลังจากนั้นบิตนี้จะถูกเซทเป็น “1” มันจะเปลี่ยนกลับมาเป็น “0” อย่างอัตโนมัติหลังจากนั้นก็สามารอ่านหรือเขียนข้อมูลในรีจิสเตอร์ได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

USING HOLD BIT

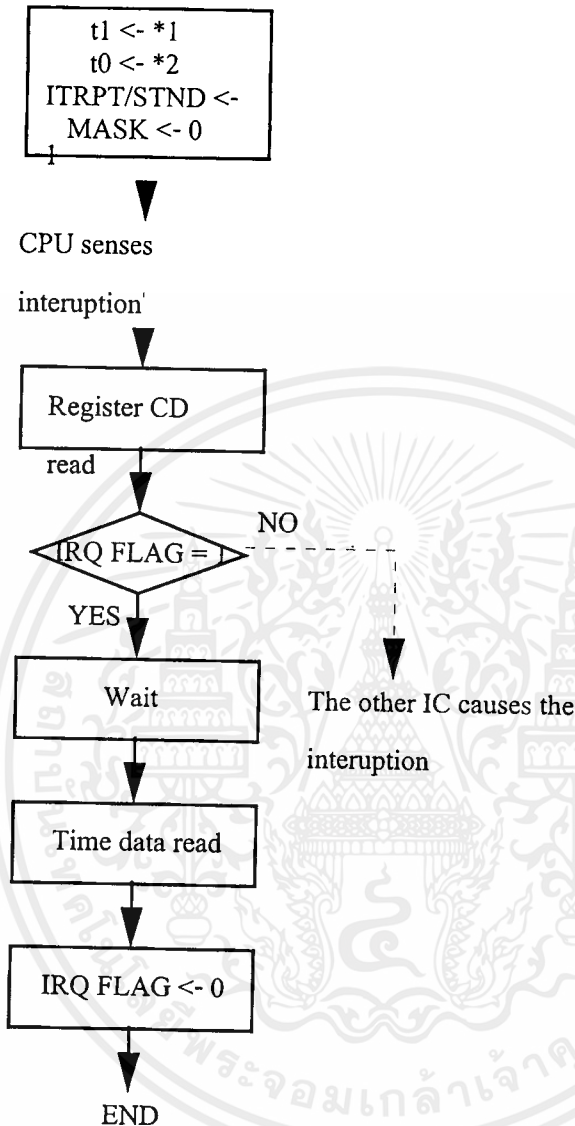


NOT USING HOLD BIT



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Reading Method 2 when not using hold bit



CE REGISTER (CONTROL E REGISTER)

-MASK (D0) เป็นบิตที่ใช้ควบคุมเอาต์พุตของ STD.P เมื่อ MASK = 1 จะมีผลทำให้ STD.P = 1 (OPEN) คือ ไม่สามารถใช้บิตอื่นมาเปลี่ยนสถานะของ STD.P ได้ และเมื่อให้ MASK = 0 ก็จะทำให้ STD.P = OUTPUT MODE นั่นคือบิตอื่น ๆ สามารถควบคุมเอาต์พุต ของ STD.P ได้ ตามต้องการความสัมพันธ์ระหว่าง MASK บิตกับเอาต์พุตของ STD.P ดังแสดงในรูปที่ 4

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

-INTRPT/STND (D1) ใช้เป็นตัวเลือกสัญญาณเอาต์พุทของ STD.P ได้ 2 โหมดคือ INTERRUPT กับ STANDARD TIMING WAVEFORMS (ผลิตพัลส์ออกมามีความเวลาที่แน่นอน)

ถ้า INTRPT/STND = 1 และ MASK = 0 เมื่อเกิดการอินเตอร์รัพท์จาก RTC เอาต์พุทของ STD.P จะให้ลอจิก LOW จนกว่าจะเขียน "0" ไปที่ IRQ FLAG ในรีจิสเตอร์ C

ถ้า INTRPT/STND = 0 และ MASK = 0 จะส่งพัลส์ออกไปที่ขาเอาต์พุทของ STD.P โดยมี t_1 และ t_0 เป็นตัวกำหนดเวลาในการอินเตอร์รัพท์ และมี LOW-LEVEL PULSE WIDTH ออกมาที่ขา STD.P ถ้าไม่มีการเขียนลอจิก "0" ไปที่ IRQ FLAG ความกว้างของพัลส์จะเท่ากับ 7.8125 ms

-TO (D2), T1 (D3) บิตทั้ง 2 นี้จะเป็นตัวกำหนดคาบเวลาของสัญญาณเอาต์พุทของ STD.P ทั้ง 2 โหมด คือ INTERRUPT และ FIXED TIMING WAVEFORM ตารางข้างล่างจะแสดงถึงคาบเวลาซึ่งมี t_0 และ t_1 เป็นบิตอินพุทซึ่งมีส่วนเกี่ยวข้องกับ STD.P กับ INTRPT/STND

T1	T0	PERIOD	DUTY CYCLE OF "0" LEVEL INTRPT/STND BIT IS "0"
0	0	1/64 SECOND	1/2
0	1	1 SECOND	1/128
1	0	1 MINUTE	1/7680
1	1	1 HOUR	1/460800

CF REGISTER (CONTROL F REGISTER)

- REST (D0) บิตนี้จะใช้ในการ CLEAR CLOCK ภายในที่ใช้ในการนับ/หาของวินาที เมื่อ REST = 1 จะทำให้ STD.P = 1 และวงจรนับภายในจะถูก RESET และเมื่อต้องการให้วงจรนับภายในทำงานต่อ (ออกจากการ RESET) จำเป็นจะต้องให้ REST = 0 ถ้า CS1 = 1 ดังนั้น REST = 1 อย่างอัตโนมัติ

- STOP (D1) จะใช้ในการหยุดตัวทวดที่จะเข้าไปในวงจรหารความถี่ 8192 HZ และจะมีการหน่วงเวลาไป 122 us ก่อนที่เวลาจะทำการเดินหรือหยุดเดิน หลังจากที่มีการเปลี่ยนสถานะของ FLAG นี้เป็น "1" = STPO / เป็น "0" = RUN ในขณะที่จะเซทเวลาให้ RTC นั้นควรให้บิตนี้เป็น "1" เพื่อไม่ให้ตัวทวดเข้ามาที่หลักวินาที หลังจากเซทเวลาให้ RTC เสร็จแล้วจึงให้บิตนี้เป็น "0" เพราะว่าเป็นเวลาที่เราระเซทเวลานั้นเกิดมีตัวทวดเข้ามาจะทำให้หลักวินาทีเพิ่มค่าขึ้นอีก 1 นาที หลังจากที่เราเซทเวลาเสร็จแล้ว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้拿去ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

-24/12 (D2) บิตนี้จะเป็นการเลือกว่าจะให้เวลาเดินแบบ 24 ชม. หรือ 12 ชม. (มี AM/PM) ถ้าเลือกโหมด 1-24 ชม. บิต PM/AM จะไม่ถูกนำมาใช้ (มีค่าเป็น "0") แต่ถ้าเลือกโหมด 0-12 ชม. บิต PM/AM จะมีการเปลี่ยนสถานะไปด้วยสำหรับการเซทบิตนี้มีขึ้นตอนดังนี้ :-

1. ต้องให้ REST BIT = 1

2. 24/12 HOUR BIT = 0 หรือ 1; ถ้าเป็น "0" หมายถึงโหมด 24 ชม. ถ้าเป็น "1" หมายถึงโหมด 12 ชม.

3. REST BIT = 0

หมายเหตุ REST จะต้องเป็น "1" ถึงจะเขียนบิต 24/12 ได้

-TEST (D3) เมื่อบิตนี้เป็น "1" อินพุทของวงจรมับในหลักวินาทีจะมาจากวงจรมับ/หาร แทนที่จะมาจากภาคหาร 15 ดังนั้นวงจรมับหลักวินาทีจะนับความถี่ที่ 5.4163 KHZ แทน (ปกติจะนับที่ความถี่ 1HZ) เมื่อ TEST = 1 (TEST MODE) บิต STOP และบิต REST จะต้องไม่ถูกเซท ในขณะที่อยู่ใน

TEST

MODE

(TEST = 1) ถ้า HOLD = 1 วงจรมับภายในจะถูกหยุดไว้ แต่เมื่อ HOLD กลับมาเป็น "0" จะไม่รับรองว่าเวลาที่ได้จะถูกตั้ง

โปรแกรมตัวอย่างที่ 1

เป็นโปรแกรมง่าย ๆ เหมาะสำหรับผู้เริ่มต้นศึกษาตัว RTC เมื่อ RUN โปรแกรมจะแสดงเวลาในขณะนั้นซึ่งมีเฉพาะหลักวินาทีเท่านั้น และเวลาที่จะเดินไปเรื่อย ๆ หลักการก็คือ ตัว RTC จะส่งสัญญาณอินเตอร์รัพท์มาทุก ๆ 1 วินาที เมื่อ CPU ได้รับสัญญาณอินเตอร์รัพท์ ก็จะไปอ่านเวลาบน RTC มาเก็บไว้ใน BUFFER เมื่อสิ้นสุดการอินเตอร์รัพท์ก็จะนำข้อมูลที่อยู่ใน RUFFER มาแสดงผลเป็นแบบนี้ไปเรื่อย ๆ การออกจากโปรแกรมทำได้โดยกดคีย์ DEC ให้เลือก JUMPER ไปที่พอร์ต AOH และ INT

;Example Program # 1

;RTC

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

                ORG 2000H
RTC            EQU 0A0H
SEC1          EQU RTC
SEC10         EQU RTC+1
CREG_D       EQU RTC +0DH
CREG_E       EQU RTC +0EH
CREG_F       EQU RTC +0FH
BUFFER       EQU 3FEFH
RST38        EQU 3FD6H
                LD A, 03H
                RST 10H
                DI
                IM 1
                LD HL, INT
                LD (RST38), HL
                LD A, 04H
                OUT (CREG_D),A      ;set STND mode 1 sec
                XOR A
                OUT (CREG_F),A     ;set TEST bit = 0
                OUT (CREG_D),A     ;set HOLD bit = 0
MAIN          EI
                LD IX,(3FE7H)
                LD A, 04H          ;scan display
                LD B, 10H
                RST 10H
                LD A, 05H          ;scan key
                RST 10H
                LD A, (3FFBH)
                CP 11H             ;dec key
                JR Z,STOP

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

JR MAIN
STOP IN A,(CREG_F)      ;MASK = 1
SET 0,A                  ;STD.P = 1
OUT (CREG_E),A
XOR A                    ;return MONITOR
RST 10H
INT  PUSH AF
    PUSH BC
    PUSH DE
    PUSH HL
    IN A,(CREG_D)        ;read bit IRQ
    RES 2,A              ;give bit IRQ = 0
    OUT (CREG_D),A      ;STD.P = 1
    CALL READTIME       ;read time from RTC
    LD A,D               ;REG D = second
    LD (BUFFER+1),A     ;REG C = minute
    LD A,07H            ;call unpack
    RST 10H
    LD A,40H
    LD (IX+2),A         ;“-“-> (IX+2)
    LD A,6DH
    LD (IX+3),A        ;“S”-> (IX+3)
    LD A,79H
    LD (IX+4),A        ;“E”-> (IX+4)
    LD A,0B9H
    LD (IX+5),A        ;“C”-> (IX+5)
    POP HL
    POP DE
    POP BC
    POP AF

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



```

EI
RETI
READTIME  PUSH AF
           IN A,(SEC1)      ; second -> REG D
           AND 0FH
           LD D,A
           IN A,(SEC10)
           CALL SHIFT
           AND 0F0H
           ADD A,D
           LD D,A
           POP AF
SHIFT      RET
           RLCA
           RLCA
           RLCA
           RLCA
           RET
           END

```

