



ระบบควบคุมการเข้าออกโดยใช้บัตรแม่เหล็ก
Access Control System Using Magnetic Card



วัน เดือน ปี..... 11. ค.ค. 2541
เลขทะเบียน..... 038873
เลขเรียกหนังสือ..... T 20117 9 6788

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
สาขาวิศวกรรมระบบควบคุม
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
ปีการศึกษา 2540

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ไป...
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

038873

ปริญญาโทบริหารศึกษา 2540

ภาควิชาวิศวกรรมระบบควบคุม

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง ระบบควบคุมการเข้าออกโดยใช้บัตรแม่เหล็ก

Access Control System Using Magnetic Card

ผู้จัดทำ

1. นายจุพชาติ จงอยู่สุข
2. นายเรีงรุจ รุจนะไกรกานต์



อาจารย์ที่ปรึกษา
(อาจารย์เกียรติวรรณ ทรงสัจย์)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบควบคุมการเข้าออกโดยใช้บัตรแม่เหล็ก
Access Control System Using Magnetic Card

โดย

นายจฬชาติ จงอยู่สุข

รหัส 37014066

นายเริงรุจ รุจนะไกรกานต์

รหัส 37014364

อาจารย์ที่ปรึกษา

อาจารย์เกียรติวรรณ ทรงส์ตย์

บทคัดย่อ

ปริญญานิพนธ์ฉบับนี้เป็นการออกแบบ สร้างและพัฒนา ระบบควบคุมการเข้าออก โดยใช้บัตรแม่เหล็ก โครงสร้างของระบบประกอบไปด้วยหน่วยประมวลผล 2 หน่วย ได้แก่ เซิร์ฟเวอร์ และเทอร์มินอล เชื่อมต่อกันเป็นระบบโครงข่ายแบบบัสทั้งระบบ เซิร์ฟเวอร์ทำหน้าที่ควบคุมการผ่านเข้าออกแบบเบ็ดเสร็จผ่านโครงข่าย RS-485 ซึ่งสามารถเชื่อมต่อกับเทอร์มินอลได้ถึง 32 หน่วย เทอร์มินอลแต่ละหน่วยทำหน้าที่อ่านบัตรแม่เหล็กเพื่อนำข้อมูลและเวลาผ่านเข้าออกของผู้ใช้ส่งไปยังเซิร์ฟเวอร์เพื่อทำการตรวจสอบความปลอดภัยแบบหลายระดับและบันทึกลงในหน่วยความจำของเซิร์ฟเวอร์ โดยโปรโตคอลที่ใช้ในการสื่อสารข้อมูลได้ยี่ดรูปแบบของ HDLC (High Level Data Link Control) เป็นแนวทาง ในส่วนของหน่วยประมวลผลได้ใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์ในตระกูล MCS-51 เป็นหน่วยประมวลผลกลาง

ABSTRACT

This thesis presents a design and development of the Access Control System. The system comprises of two units, server module and terminal module connected in bus-wired system. The server is a centralized host that hooks maximum up to 32 terminals via RS-485. The terminal is the interface part of the system that starts the operation of multilevel security when a magnetic card is slid the Personal Identity Number (PIN) is sent to server. If authorization is correct, PIN number and access time are registered. The protocol used as the rule of data communication in this specific system is based on the HDLC (High-level Data Link Control) Protocol. And the microcontroller MCS-51 family is selected to be the processor units of both server and terminal modules by the feature of an enhanced serial port for multi-processor communications.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

กิตติกรรมประกาศ

ขอบพระคุณอาจารย์เกียรติวรรณ ทรงสัจย์ เป็นอย่างสูงที่เป็นอาจารย์ที่ปรึกษา และได้ให้ความรู้ คำแนะนำ ความช่วยเหลือต่างๆ จนทำให้ปริญญาานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี

ขอบพระคุณคณาจารย์ทุกท่าน ที่ได้ประสิทธิประสาทวิชาความรู้แก่ผู้จัดทำมาโดยตลอด

ขอบพระคุณคุณพ่อ คุณแม่ ที่ท่านได้ให้การเลี้ยงดู อบรม สั่งสอน และให้กำลังใจมาโดยตลอด

ขอบคุณพี่ๆ และน้องๆ ที่ให้กำลังใจ แนะนำในสิ่งที่ดีในทุกๆ ด้าน

ขอบคุณเพื่อนๆ ร่วมสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง และโดยเฉพาะอย่างยิ่งเพื่อนๆ ภาควิชาวิศวกรรมระบบควบคุม รุ่น 33 ทุกๆ คน ที่ให้ความช่วยเหลือ ด้านเครื่องมือเครื่องใช้ คำแนะนำ กำลังใจ และความเป็นเพื่อนที่ดีตลอดมา

และสุดท้ายขอขอบคุณภาควิชาวิศวกรรมระบบควบคุม คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ที่ให้โอกาสผู้จัดทำได้เข้ามาศึกษาเล่าเรียน



สารบัญ

บทคัดย่อ	I
กิตติกรรมประกาศ	II
สารบัญ	III
สารบัญตาราง	V
สารบัญภาพ	VI
บทที่ 1 บทนำ	1
กล่าวนำ	1
วัตถุประสงค์	1
หลักการที่ใช้	2
บทที่ 2 หลักการและทฤษฎี	7
2.1 บัตรแม่เหล็ก	7
2.1.1 คุณสมบัติของบัตรแม่เหล็กตามมาตรฐาน ISO	7
2.1.2 ชุดรหัสข้อมูลในเทร็คที่สอง	8
2.1.3 รูปแบบของข้อมูลที่บันทึกในเทร็คที่สองบนบัตรแม่เหล็ก	10
2.1.4 การอ่านข้อมูลจากบัตรแม่เหล็ก	10
2.2 การสื่อสารข้อมูลแบบอนุกรมโดยใช้หลักการของ Multiprocessor Communications	18
2.3 HDLC Protocol	19
2.3.1 HDLC Protocol (High-level Data Link Control Protocol)	19
2.3.2 รูปแบบของเฟรม (Frame format)	22
2.3.3 ลักษณะการส่งเฟรมโต้ตอบของโปรโตคอล	25
2.4 มาตรฐานการสื่อสารข้อมูลอนุกรม RS-232	31
2.5 มาตรฐานการสื่อสารข้อมูลอนุกรม RS-485	32
บทที่ 3 โครงสร้างของระบบ	34
3.1 การออกแบบสร้างและพัฒนาส่วนประมวลผลของระบบ	34
3.1.1 เทอร์มินอลโมดูล (Terminal Module)	34
3.1.2 เซิร์ฟเวอร์โมดูล (Server Module)	36
3.1.3 วงจรไฟเลี้ยง (Power Supply)	38
3.2 การพัฒนาโปรแกรมจัดการและควบคุมระบบ	43

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ (ต่อ)

โปรแกรมสนับสนุนการติดต่อกับคอมพิวเตอร์และการติดต่อกับผู้ใช้ของส่วนเซิร์ฟเวอร์	60
บทที่ 4 บทสรุปและวิจารณ์	71
บทที่ 5 แนวทางการพัฒนา	73
เอกสารอ้างอิง	74
ภาคผนวก ก. แผ่นพิมพ์ลายวงจรและภาพถ่ายวงจร	75
ภาคผนวก ข. ข้อมูลทางเทคนิคของอุปกรณ์ที่สำคัญบนบอร์ด	79
รายละเอียดของ MAX485	80
รายละเอียดของ 75176	91
รายละเอียดของ DS1232 หรือ MAX1232	101
ภาคผนวก ค. โปรแกรมการจัดการและควบคุมระบบควบคุมการเข้าออกโดยใช้บัตรแม่เหล็ก	108
โปรแกรมจัดการและควบคุมระบบส่วนเทอร์มินอลโมดูล	109
โปรแกรมจัดการและควบคุมระบบส่วนเซิร์ฟเวอร์โมดูล	119
โปรแกรมจัดการและควบคุมระบบส่วนไมโครคอมพิวเตอร์โดยใช้ภาษาปาสคาล	136

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
2.1 แสดงรหัสข้อมูลตัวเลขสำหรับแตร็คที่สอง	9
2.2 แสดงตัวอย่างข้อมูลจากบัตรแม่เหล็กของธนาคารกรุงเทพ	14
2.3 แสดงตัวอย่างข้อมูลจากบัตรแม่เหล็กของธนาคารไทยพาณิชย์	16
2.4 แสดง Control Field	28



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญภาพ

รูปที่	หน้า
1.1 แสดงส่วนประกอบทางด้านฮาร์ดแวร์ (Hardware)	2
1.2 แสดงการเชื่อมต่อโครงข่ายแบบ BUS Topology	3
1.3 แสดงการเชื่อมต่อโครงข่ายแบบ RING Topology	4
1.4 แสดงการเชื่อมต่อโครงข่ายแบบ STAR Topology	4
1.5 แสดงการเชื่อมต่อโครงข่ายแบบสมบูรณ์ (Fully Connected Topology)	4
1.6 แสดงการเชื่อมต่อโครงข่ายแบบผสม (Combined Topology)	5
1.7 แสดง OSI Layered Protocol Model	6
2.1 แสดงตำแหน่งแตร็คที่สองของบัตรแม่เหล็กตามมาตรฐาน ISO	7
2.2 แสดงรูปแบบของข้อมูลที่บันทึกในแตร็คที่สองบนบัตรแม่เหล็ก	10
2.3 แสดงตัวอ่านบัตรแม่เหล็ก	10
2.4 แสดงแผนภาพของวงจรอ่านบัตรแม่เหล็กในตัวอ่านบัตรแม่เหล็ก	11
2.5 แสดงรูปคลื่นสัญญาณของ ISO Pulse ที่ถูกตีมอดดูเลท	11
2.6 แสดงวงจรอ่านบัตรแม่เหล็กโดยใช้ชิพ MC 54910 P	12
2.7 แสดงสัญญาณเอาต์พุตของ MC 54910 P	13
2.8 แสดงระบบบอดมูลแบบ Point-to-point	21
2.9 แสดงระบบบอดมูลแบบ Multi-point	21
2.10 แสดงระบบบอดมูล (Point-to-point)	21
2.11 แสดงแบบเฟรมของ HDLC Protocol	22
2.12 รูป (ก) เขตควบคุม 8 บิต และ (ข) เขตควบคุม 16 บิต	23
2.13 แสดงรหัสชุดคำสั่งและคำตอบรับ	24
2.14 แสดงรูปแบบโปรโตคอลที่ได้ ออกแบบไว้	27
2.15 แสดงจังหวะการรับส่งข้อมูลระหว่างเซิร์ฟเวอร์กับเทอร์มินอล	30
2.16 แสดง RS-232 Connector	31
2.17 แสดงการส่งและการรับสัญญาณระหว่าง DTE และ DCE ในมาตรฐาน RS-232	32
2.18 แสดงการเชื่อมต่อของ RS-422-A	33
2.19 แสดงการเชื่อมต่อของ RS-485	33
3.1 แสดงระบบควบคุมการเข้าออกโดยใช้บัตรแม่เหล็ก	34
3.2 แสดงรูปวงจรรองรับรับส่งข้อมูลอนุกรม RS-485	35

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญญภาพ (ต่อ)

รูปที่	หน้า
3.3 แสดงวงจรขั้วปริเลย์เพื่อสั่งเปิดหรือปิด	36
3.4 แสดงวงจรของเทอร์มินอล	37
3.5 แสดงการเชื่อมต่อสวนแสดงผลของเซิร์ฟเวอร์	38
3.6 แสดงวงจรของเซิร์ฟเวอร์	39
3.7 แสดงวงจรของเซิร์ฟเวอร์โดยใช้บอร์ด ANT-C51	40
3.8 แสดงการเชื่อมต่อ CPU เข้ากับโครงข่าย RS-485	41
3.9 แสดงวงจรไฟเลี้ยง (Power Supply) และรีเลย์ (Relay)	42
3.10 แสดงไฟล์ชาร์ตของโปรแกรมหลักของเทอร์มินอลโมดูล	44
3.11 แสดงไฟล์ชาร์ตของโปรแกรมบริการการรูดบัตร (โปรแกรมย่อย MAG_RD)	45
3.12 แสดงไฟล์ชาร์ตโปรแกรมย่อย CARDCL	46
3.13 แสดงไฟล์ชาร์ตโปรแกรมย่อย CARDRD	47
3.14 แสดงไฟล์ชาร์ตโปรแกรมย่อย CARDAJ	48
3.15 แสดงไฟล์ชาร์ตโปรแกรมย่อย CARDCK	49
3.16 แสดงไฟล์ชาร์ตโปรแกรมย่อย CARDAX	50
3.17 แสดงไฟล์ชาร์ตโปรแกรมย่อย CARDRE	51
3.18 แสดงไฟล์ชาร์ตโปรแกรมบริการการขอใช้ NETWORK (LINK)	52
3.19 แสดงไฟล์ชาร์ตโปรแกรมการแปลความหมาย (EDIT)	53
3.20 แสดงไฟล์ชาร์ตโปรแกรมหลักของเซิร์ฟเวอร์โมดูล	54
3.21 แสดงไฟล์ชาร์ตโปรแกรมบริการการเพิ่ม USER และโปรแกรมการสร้างฐานข้อมูล	55
3.22 แสดงไฟล์ชาร์ตโปรแกรมบริการ USER	56
3.23 แสดงไฟล์ชาร์ตโปรแกรมบริการการค้นหาข้อมูล	57
3.24 แสดง MEMORY MAP ของหน่วยความจำภายนอกขนาด 16 KBYTE ของเซิร์ฟเวอร์	58
3.25 แสดง MEMORY MAP ของหน่วยความจำภายนอกขนาด 4 BYTE บน	59
3.26 แสดงแผนภาพการเชื่อมต่อ (Interface) ระหว่างผู้ใช้ (User) กับไมโครคอมพิวเตอร์และเซิร์ฟ	60
3.27 แสดงเมนูของโปรแกรมที่ใช้ในการเชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์โดยไมโครคอมพิวเตอร์	61
3.28 แสดงหน้าจอของเมนู Add New User	62
3.29 แสดงหน้าจอของการใส่ข้อมูลของผู้ใช้คนใหม่	63
3.30 แสดงหน้าจอเตรียมพร้อมเพื่อการรูดบัตรและบันทึกข้อมูล	64

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญภาพ (ต่อ)

รูปที่	หน้า
3.31 แสดงหน้าจอของเมนู DOWNLOAD DATA	65
3.32 แสดงหน้าจอการดาวน์โหลดข้อมูลจากไฟล์	66
3.33 แสดงภาพการแสดงผลและติดตามการส่งข้อมูล	67
3.34 แสดงหน้าจอของเมนู Broadcast	67
3.35 แสดงหน้าจอของเมนูการลบข้อมูลผู้ใช้ออกจากฐานข้อมูล	68
3.36 แสดงรายละเอียดของโปรแกรม (Version)	69
3.37 แสดงหน้าจอการหน่วงเวลา	69
3.38 แสดงหน้าจอของเมนู Upload Byte	70
ก.1 แสดงลายวงจรด้านหน้าของเทอร์มินอลโมดูล	76
ก.2 แสดงลายวงจรด้านหลังของเทอร์มินอลโมดูล	76
ก.3 แสดงรูปถ่ายของเทอร์มินอลโมดูล	77
ก.4 แสดงรูปถ่ายของเซิร์ฟเวอร์โมดูล	77
ก.5 แสดงรูปถ่ายของตัวอ่านบัตรแม่เหล็ก	78
ก.6 แสดงรูปถ่ายของชุดวงจรไฟเลี้ยง (Power Supply) และรีเลย์ (Relay)	78

บทที่ 1

บทนำ

กล่าวนำ

ปัจจุบันคอมพิวเตอร์มีบทบาทสำคัญในการทำงานของทุก ๆ หน่วยงานในด้านต่าง ๆ ซึ่งมีประโยชน์ในด้านการตรวจสอบข้อมูล, การประมวลผล, การตรวจสอบความปลอดภัย, การทำงานร่วมกัน ภายใต้ทรัพยากรเดียวกัน ฯลฯ ซึ่งจะทำให้เกิดความสะดวกและรวดเร็วมากขึ้นในการทำงาน

ในการทำวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ นำเสนอระบบควบคุมการเข้าออกโดยใช้บัตรแม่เหล็ก (Access Control System Using Magnetic Card) ซึ่งจะมีประโยชน์ในด้านการตรวจสอบข้อมูลการเข้าออกของระบบโดยใช้คอมพิวเตอร์ และความรู้ทางด้านไมโครคอนโทรลเลอร์มาประยุกต์ใช้งาน สามารถนำมาใช้กับระบบที่ออกแบบไว้โดยใช้กับการสื่อสารข้อมูลแบบอนุกรมเป็นระบบโครงข่าย พร้อมทั้งนำบัตรแม่เหล็ก (Magnetic Card) มาประยุกต์ใช้งานด้วย โดยอาศัยข้อมูลที่บันทึกอยู่ภายในบัตรแม่เหล็กของแต่ละบุคคล (PIN : Personal Identity Number) เป็นข้อมูลประจำตัวที่จะใช้ในการตรวจสอบข้อมูลของระบบ ซึ่งจะต้องมีความยืดหยุ่นและสามารถพัฒนากับระบบควบคุมการเข้าออกที่เราออกแบบเอาไว้

วัตถุประสงค์

การทำวิทยานิพนธ์เรื่องระบบควบคุมการเข้าออกโดยใช้บัตรแม่เหล็ก (Access Control System Using Magnetic Card) นี้ได้กำหนดวัตถุประสงค์ไว้ดังนี้คือ

1. ศึกษาและทำการออกแบบ สร้าง ระบบควบคุมการเข้าออก โดยใช้การสื่อสารข้อมูลแบบอนุกรมของ MCS-51 ไมโครคอนโทรลเลอร์
2. พัฒนาระบบโครงข่าย RS-485 แบบ Half-Duplex ซึ่งรับส่งข้อมูลด้วยคู่สายสัญญาณรับส่งเพียงสองเส้น เพื่อใช้ในการสื่อสารข้อมูลอนุกรมภายในระบบ
3. สามารถนำระบบการสื่อสารแบบโครงข่ายมาประยุกต์ใช้งานภายในระบบได้อย่างเหมาะสมภายใต้ทรัพยากรอันจำกัด
4. พัฒนาระบบโดยนำบัตรแม่เหล็ก (Magnetic Card) มาใช้ในระบบควบคุม เพื่ออาศัยข้อมูลที่บันทึกอยู่ภายในบัตรแม่เหล็กมาทำการตรวจสอบการเข้าออก
5. ออกแบบและพัฒนาโปรแกรมสำหรับใช้ในระบบควบคุมซึ่งอาศัยหลักการทำงานของ MCS-51 ไมโครคอนโทรลเลอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หลักการที่ใช้

สำหรับระบบควบคุมการเข้าออกโดยใช้บัตรแม่เหล็กนี้จะใช้หลักการของ

1. บัตรแม่เหล็ก , การอ่านข้อมูลจากบัตรแม่เหล็กไปใช้งาน
2. การสื่อสารข้อมูลแบบอนุกรมโดยใช้หลักการของ Multiprocessor Communication
3. HDLC Protocol (High - level Data Link Protocol)
4. มาตรฐานการสื่อสารข้อมูลอนุกรม RS-232
5. มาตรฐานการสื่อสารข้อมูลอนุกรม RS-485

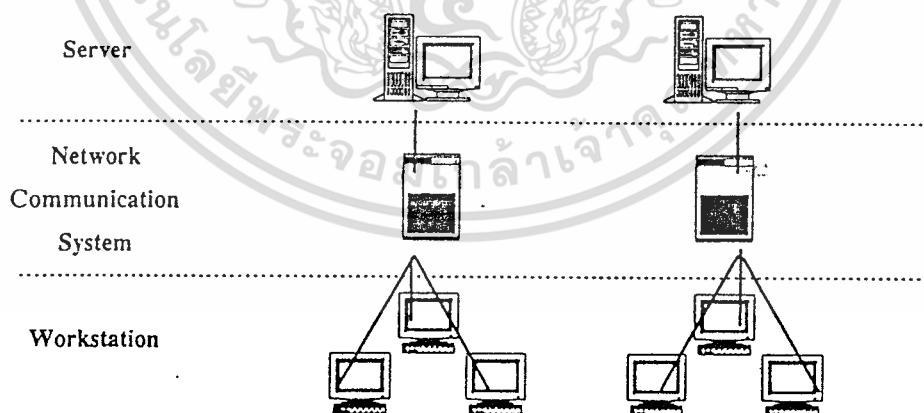
ส่วนประกอบและประโยชน์ของโครงข่าย (Network)

ในระบบโครงข่ายทั่วไปสามารถแบ่งเป็นส่วนประกอบหลักๆ ได้ดังนี้

- Server
- Network Communication System
- Workstation
- Network Operating System

ซึ่งจะแยกอธิบายเป็น 2 ส่วนคือ ส่วนฮาร์ดแวร์ (Hardware) และส่วนซอฟต์แวร์ (Software)

1. ส่วนฮาร์ดแวร์ (Hardware)



รูปที่ 1.1 แสดงส่วนประกอบทางด้านฮาร์ดแวร์ (Hardware)

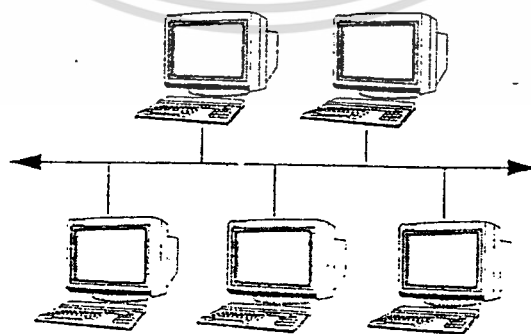
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เซิร์ฟเวอร์ (SERVER) มีหลายชนิด แต่ถ้านำเอาเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ทุกๆ ไปมาใช้ เราจะเรียกว่า "File Server" File Server จะเป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้เก็บข้อมูลและโปรแกรมที่ใช้งานในระบบ Network รวมทั้งควบคุมการทำงานของระบบให้เป็นไปอย่างถูกต้อง File Server มักนิยมใช้เครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ที่อยู่ในระดับตั้งแต่ 80486 ขึ้นไป โดยมีหน่วยความจำ (RAM) ไม่น้อยกว่า 8 เมกกะไบต์ (MB) และมีฮาร์ดดิสก์ (Harddisk) ที่มีความจุสูง อย่างไรก็ตาม ความเร็วการทำงานของหน่วยประมวลผลกลาง (Central Processing Unit : CPU) จะวัดเป็นเมกกะเฮิร์ต (MHz) และความเร็วของฮาร์ดดิสก์ (Harddisk) เราเรียกว่า "Access time" ยังมีมากเท่าใดก็มีผลต่อประสิทธิภาพของโครงข่ายมากเท่านั้น

เวิร์คสเตชัน (Workstation) ในที่นี้หมายถึงส่วนเทอร์มินอล (Terminal) ต่างๆ ของโครงข่าย ซึ่งอาจเป็นเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ (PC) หรือ ชุดการทำงานต่างๆ เช่น เครื่องตอกเวลา เครื่องรูดบัตรแม่เหล็ก เป็นต้น ถ้าเป็น PC ทั่วๆ ไป เราเรียกว่า Normal Workstation หรือถ้าเป็น Diskless Workstation ซึ่งหมายถึง PC หรืออุปกรณ์ติดตั้งอื่นๆ ที่ไม่มีหน่วยความจำสำรองทำให้ไม่สามารถเริ่มระบบได้ด้วยตนเอง จึงจำเป็นต้องมีอุปกรณ์ที่เรียกว่า Boot ROM ซึ่งทำหน้าที่จัดรูปแบบของเวิร์ค-สเตชันตามทรัพยากรที่ถูกกำหนดให้ทำงานสัมพันธ์กับระบบ

Network Communication System เป็นหัวใจของระบบโครงข่าย หมายถึง ระบบการสื่อสารภายในของโครงข่าย หรือลักษณะการส่งข้อมูลตามสายนั่นเอง ลักษณะการเชื่อมต่อมีหลายแบบ (Network Topology) คือ

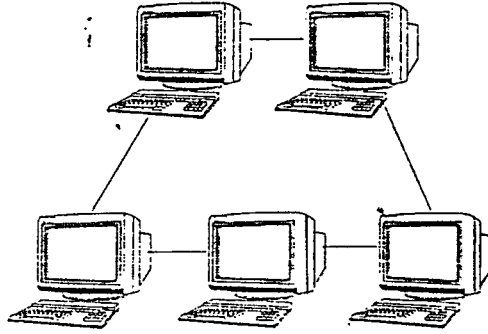
แบบ BUS Topology



รูปที่ 1.2 แสดงการเชื่อมต่อโครงข่ายแบบ BUS Topology

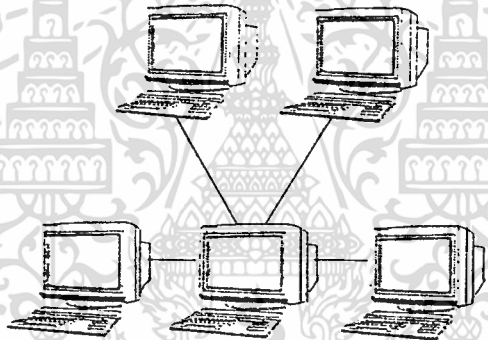
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

แบบ RING Topology



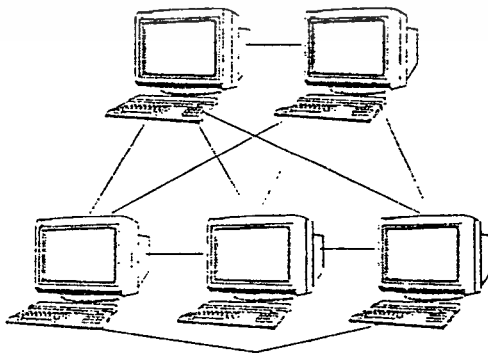
รูปที่ 1.3 แสดงการเชื่อมต่อโครงข่ายแบบ RING Topology

แบบ STAR Topology



รูปที่ 1.4 แสดงการเชื่อมต่อโครงข่ายแบบ STAR Topology

แบบ สมบูรณ์ (Fully Connected Topology)

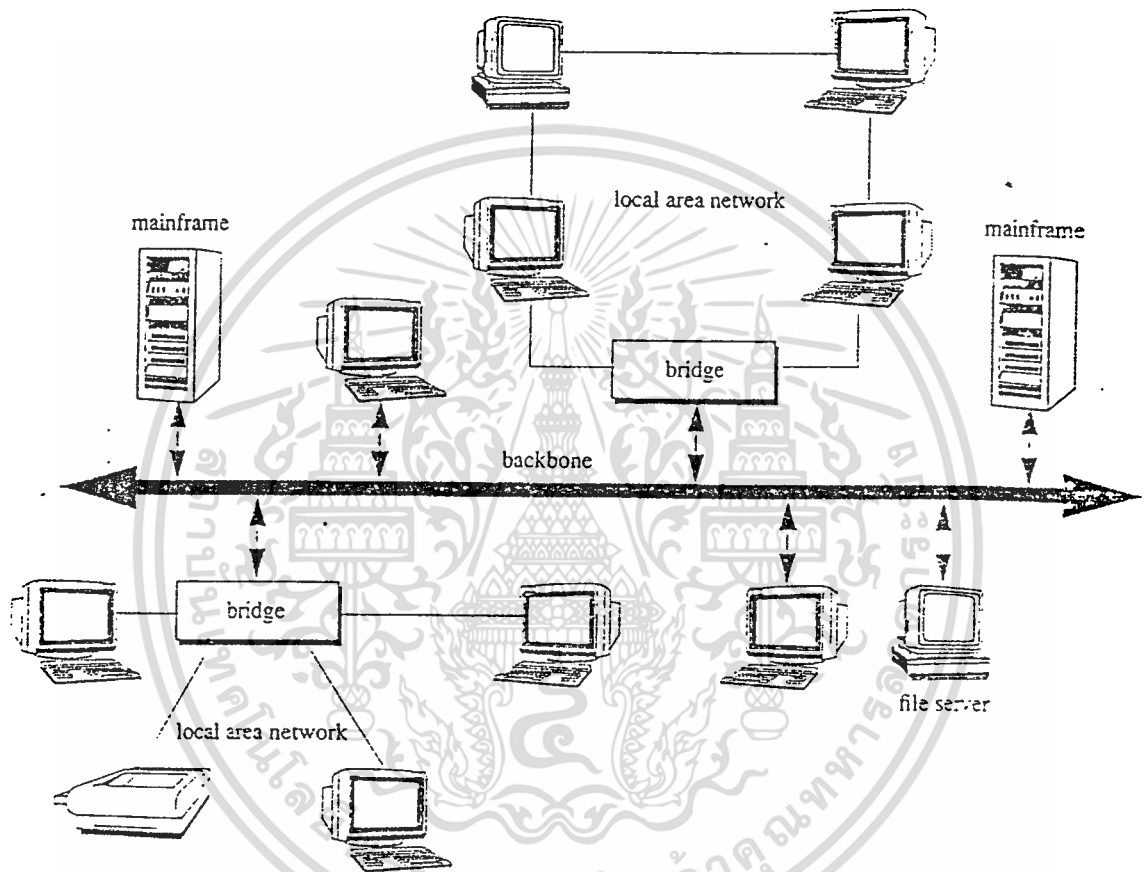


รูปที่ 1.5 แสดงการเชื่อมต่อโครงข่ายแบบสมบูรณ์ (Fully Connected Topology)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โครงข่ายแบบผสมบรูณ์ถือเป็นเป้าหมายของการบริหารโครงข่ายในอุดมคติเพราะเป็นลักษณะของการติดต่อที่ไม่มีการชนกันของข้อมูล ไม่มีการหน่วงเวลา แต่ราคาสูงและไม่คุ้มค่าทางเศรษฐกิจเมื่อบางอุปกรณ์ติดต่อกันน้อยมาก แก้ไขได้โดยการส่งทางอ้อม

แบบผสม (Combined Topology)



รูปที่ 1.6 แสดงการเชื่อมต่อโครงข่ายแบบผสม (Combined Topology)

หลายๆ โครงข่ายคอมพิวเตอร์ใช้ลักษณะโครงข่ายแบบผสม ซึ่งต้องประกอบไปด้วย Common Bus หรือ BACK BONE ทำหน้าที่เหมือนสายบัสดในรูปแบบแรก (รูปที่ 1.2) แต่ให้อัตราการส่งผ่านข้อมูลที่เร็วมากและมีประสิทธิภาพมากกว่า เหมาะสำหรับการติดต่อขอเข้าใช้ข้อมูลใน File Server

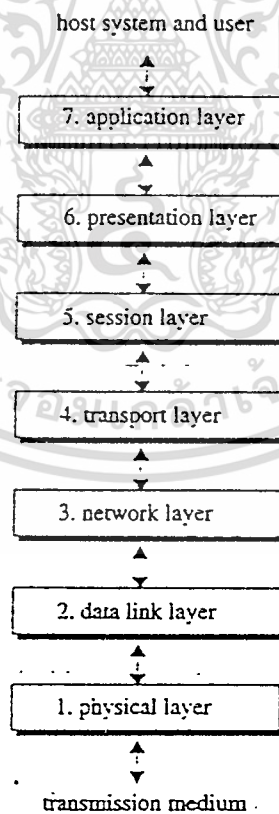
อย่างไรก็ดีแต่ละรูปแบบก็มีข้อจำกัดต่างกัน เช่น จำกัดในเรื่องของความยาวของสาย Cable ทั้งระบบรวมกัน ความเร็วในการทำงานที่แตกต่างกัน รวมทั้งอุปกรณ์ที่ใช้งานก็แตกต่างกันด้วย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โครงข่ายที่นิยมใช้ในองค์กรมักเป็นวงเล็กๆ เรียกว่า ระบบ LAN (Local Area Network) และถ้ามีการขยายระบบจะต้องมีการเชื่อมต่อกันโดยอาศัย Bridge หรือ Router เพื่อให้สามารถให้ข้อมูลร่วมกันได้อย่างทั่วถึง เราจะเรียกระบบนี้ว่า WAN (Wide Area Network) ลักษณะของ Bridge ดังกล่าวก็คืออุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ LAN 2 วงที่มีแบบ (Topology) เดียวกันเข้าด้วยกัน ในขณะที่ Router ก็คืออุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ LAN 2 วงที่มีแบบ ต่างกันเข้าด้วยกัน

2. ส่วนซอฟต์แวร์ (Software)

ส่วนของซอฟต์แวร์คือส่วน Operating System ของระบบซึ่งทำหน้าที่ในการควบคุมการทำงานทั้งหมดของระบบ ไม่ว่าจะเป็นความปลอดภัยของระบบ สิทธิในการใช้งานของแต่ละผู้ใช้ การใช้ทรัพยากรร่วมกัน รวมทั้งการเชื่อมต่อระบบ LAN เข้ากับระบบคอมพิวเตอร์ สิ่งหนึ่งที่เรารู้สำหรับการบริหารโครงข่ายหรือการพัฒนาโปรแกรมสำหรับโครงข่ายก็คือ ระบบเปิด (Open System) ซึ่งจะหมายถึง กลุ่มของโพรโตคอลที่ทำให้ระบบ 2 ระบบเชื่อมต่อกันได้โดยไม่สนใจรูปแบบของโพรโตคอลเลย ISO ได้ออกแบบจำลองของการเชื่อมต่ออุปกรณ์จำนวนมากเพื่อเข้าสู่โครงข่าย เรียกว่า OSI (Open Systems Interconnect) ประกอบด้วย 7 เลเยอร์ดังรูปที่ 1.7



รูปที่ 1.7 แสดง OSI Layered Protocol Model

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 2

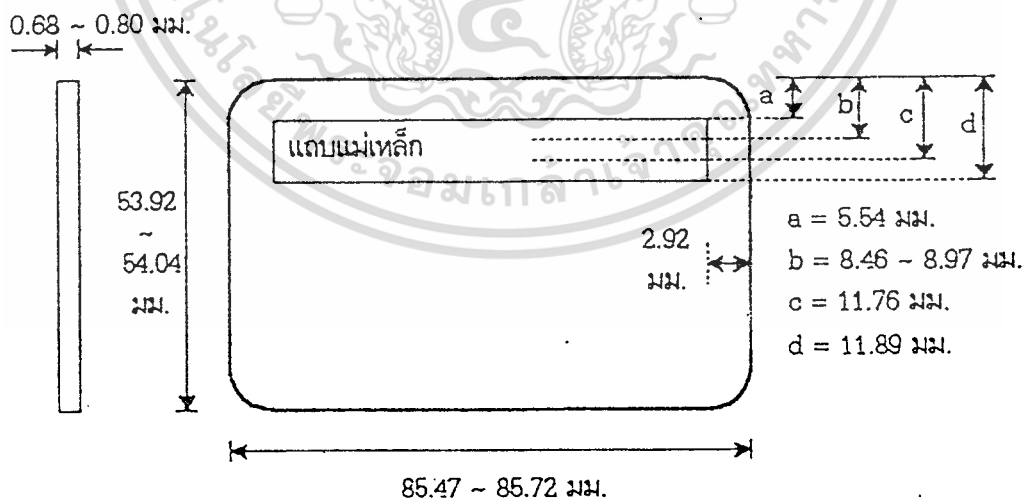
หลักการและทฤษฎี

2.1 บัตรแม่เหล็ก

สำหรับการออกแบบระบบควบคุมการเข้าออกโดยใช้บัตรแม่เหล็ก โดยใช้ข้อมูลบนบัตรแม่เหล็กเป็นข้อมูลประจำตัวของเจ้าของบัตรที่จะใช้ในการตรวจสอบข้อมูลนั้น ในขั้นต้นนี้เราได้ใช้บัตร ATM ของธนาคารพาณิชย์และบัตรแม่เหล็กของบางห้างร้านมาประยุกต์ใช้ในระบบควบคุมของเรา โดยที่บัตร ATM นี้มีรูปแบบของข้อมูลที่บันทึกอยู่บนแถบแม่เหล็กและคุณลักษณะต่าง ๆ เป็นไปตามมาตรฐานสากล หรือ International Organization for Standardization (ISO)

2.1.1 คุณสมบัติของบัตรแม่เหล็กตามมาตรฐาน ISO

สำหรับบัตรแม่เหล็กที่เป็นบัตร ATM หรือ บัตรเครดิตของธนาคารพาณิชย์ต่าง ๆ นั้น จะมีแถบแม่เหล็กที่มีแทร็ค (Track) การบันทึกข้อมูลจำนวนทั้งสิ้น 3 แแทร็ค โดยแทร็คที่สองของแถบแม่เหล็กนี้จะบันทึกตัวเลขที่อ้างอิงกับหมายเลขบัญชีของเจ้าของบัตรเอาไว้ ซึ่งในการนำมาประยุกต์ใช้กับระบบควบคุมการเข้าออกโดยใช้บัตรแม่เหล็กนี้เราจะใช้ข้อมูลในแทร็คที่สองนี้มาใช้งานเป็นข้อมูลประจำตัวของเจ้าของบัตรในการที่จะนำมาตรวจสอบต่อไป



รูปที่ 2.1 แสดงตำแหน่งแทร็คที่สองของบัตรแม่เหล็กตามมาตรฐาน ISO

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากรูปที่ 2.1 บริเวณของแตรีกที่สองของบัตรแม่เหล็กจะอยู่ระหว่าง

เส้นขนาน (b) ค่า 8.97 มิลลิเมตร (0.353 นิ้ว) (ค่าสูงสุด)

หรือค่า 8.46 มิลลิเมตร (0.333 นิ้ว) มิลลิเมตร กับ

เส้นขนาน (c) ค่า 11.76 มิลลิเมตร (0.463 นิ้ว)

2.1.2 ชุดรหัสข้อมูลในแตรีกที่สอง

ข้อมูลที่บันทึกอยู่ในแตรีกที่สองของบัตรแม่เหล็กจะเป็นตัวเลขอย่างเดียว โดยที่ตัวเลข 1 ตัว จะประกอบด้วยบิตข้อมูลแบบ BCD 4 บิต และบิตพาริตี 1 บิต ซึ่งใช้ในการตรวจสอบข้อมูลของแต่ละตัวเลข โดยตรวจสอบแบบพาริตีคี่ (Odd Parity) ซึ่ง ISO ได้ระบุจำนวนข้อมูลสูงสุดที่สามารถบันทึกในแตรีกที่สองไว้ไม่เกิน 40 ตัว (รวมสัญลักษณ์เริ่มต้นและสิ้นสุดข้อมูล) ส่วนชุดรหัสข้อมูลตัวเลขของแต่ละตัวเลขสำหรับแตรีกที่สอง แสดงไว้ดังตารางที่ 2.1 ดังนี้



ตารางที่ 2.1 แสดงรหัสข้อมูลตัวเลขสำหรับแทรคที่สอง

p บิตพาริตี	b4	b3	b2	b1	รหัส
1	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	1
0	0	0	1	0	2
1	0	0	1	1	3
0	0	1	0	0	4
1	0	1	0	1	5
1	0	1	1	0	6
0	0	1	1	1	7
0	1	0	0	0	8
1	1	0	0	1	9
1	1	0	1	0	A
0	1	0	1	1	B1
1	1	1	0	0	A
0	1	1	0	1	B2
0	1	1	1	0	A
1	1	1	1	1	B3

จากตารางที่ 2.1

A เป็นตำแหน่งของสัญลักษณ์ที่ใช้เฉพาะในระบบควบคุมทางฮาร์ดแวร์

B1 เป็นสัญลักษณ์การเริ่มต้นของข้อมูล (start sentinel)

B2 เป็นสัญลักษณ์ตัวแยกข้อมูล (separator)

B3 เป็นสัญลักษณ์การสิ้นสุดของข้อมูล (stop sentinel)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.1.3 รูปแบบของข้อมูลที่บันทึกในเทร็คที่สองบนบัตรแม่เหล็ก

ข้อมูลที่บันทึกในเทร็คที่สองบนบัตรแม่เหล็ก ATM ของธนาคารพาณิชย์ทั่ว ๆ ไปมีรูปแบบดังรูปที่ 2.2

SYN	B1	ข้อมูล	B2	ข้อมูล	B2	ข้อมูล	B3	LRC	SYN
-----	----	--------	----	--------	----	--------	----	-----	-----

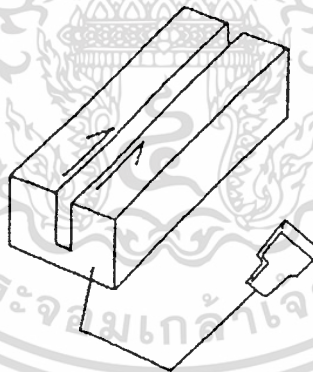
SYN : Synchronization characters

LRC : Longitudinal redundancy check

รูปที่ 2.2 แสดงรูปแบบของข้อมูลที่บันทึกในเทร็คที่สองบนบัตรแม่เหล็ก

2.1.4 การอ่านข้อมูลจากบัตรแม่เหล็ก

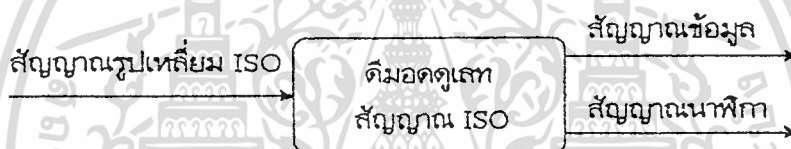
การอ่านข้อมูลจากบัตรแม่เหล็ก สามารถทำได้โดยให้แถบแม่เหล็กสัมผัสกับหัวอ่านของตัวอ่านบัตรแม่เหล็ก และทำการเลื่อนบัตรแม่เหล็กให้แถบแม่เหล็กเคลื่อนที่ด้วยความเร็วคงที่ ซึ่งจะต้องมีโปรแกรมรองรับการอ่านข้อมูลจากบัตรแม่เหล็กอยู่แล้ว



รูปที่ 2.3 แสดงตัวอ่านบัตรแม่เหล็ก

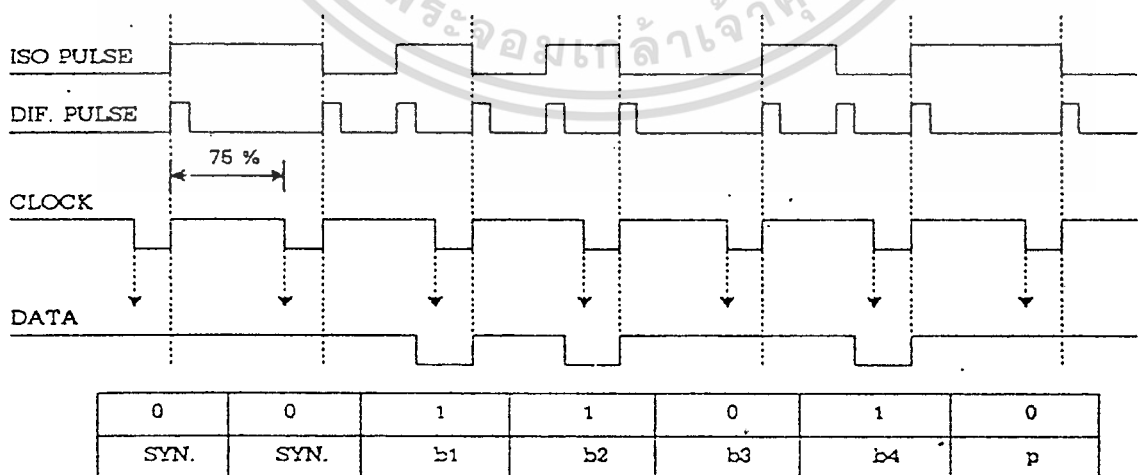
Pin	Symbol	Description	I/O	สาย
1	TD2	TRACK DATA	OUT	น้ำตาล
2	TC2	TRACK CLOCK	OUT	แดง
3	-	-	-	-
4	-	-	-	-
5	CP	CARD PRECENT	OUT	ส้ม
6	VCC	5V SUPPLY	IN	เหลือง
7	GND	SIGNAL GROUND	-	เขียว
8	-	-	-	-
9	-	-	-	-

ตัวอ่านบัตรแม่เหล็กจะมีการตีมอดดูเลขสัญญาณรูปเหลี่ยม ISO เพื่อให้ได้สัญญาณนาฬิกาสำหรับการอ่าน และสัญญาณข้อมูลดังรูปที่ 2.4



รูปที่ 2.4 แสดงแผนภาพของวงจรอ่านบัตรแม่เหล็กในตัวอ่านบัตรแม่เหล็ก

การแยกสัญญาณข้อมูลออกจากสัญญาณนาฬิกาโดยใช้หลักการตีมอดดูเลขสัญญาณ ISO สามารถพิจารณาได้จากรูปคลื่นสัญญาณ ดังแสดงในรูปที่ 2.5



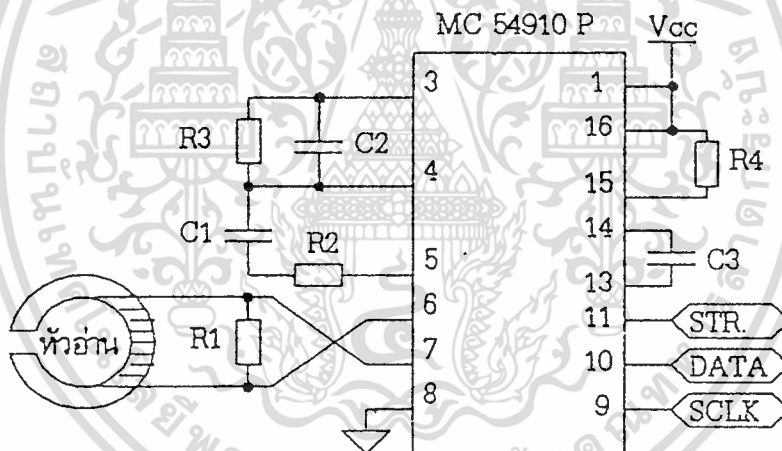
รูปที่ 2.5 แสดงรูปคลื่นสัญญาณของ ISO Pulse ที่ถูกตีมอดดูเลข

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากรูปที่ 2.5 การแยกสัญญาณข้อมูลออกจากสัญญาณรูปเหลี่ยม (ISO) ได้นั้นจะต้องพิจารณาการกลับขั้วของสัญญาณรูปเหลี่ยม ISO ในช่วง Standard Time หรือไม่ ถ้ามีการกลับขั้วของสัญญาณรูปเหลี่ยม ISO แสดงว่าข้อมูลมีค่าทางลอจิกเป็น "1" และถ้าไม่มีการกลับขั้วของสัญญาณรูปเหลี่ยม ISO แสดงว่าข้อมูลมีค่าทางลอจิกเป็น "0" โดยที่ค่า Standard Time มีค่าประมาณ 75% คงที่ ของคาบเวลา 1 บิต เพราะเป็นค่าที่เหมาะสมกับตัวอ่านบัตรแม่เหล็กแบบที่ใช้การรูดผ่านหัวอ่านบัตรด้วยความเร็วคงที่ ส่วนสัญญาณที่ได้จากการตีมอดดูเลทจะมีสัญญาณข้อมูล และสัญญาณนาฬิกา สำหรับการอ่านข้อมูล โดยที่ทุก ๆ ขอบขาลงของสัญญาณนาฬิกา บิตข้อมูลจริงจะกลับลอจิกกับสัญญาณข้อมูลที่อ่านได้

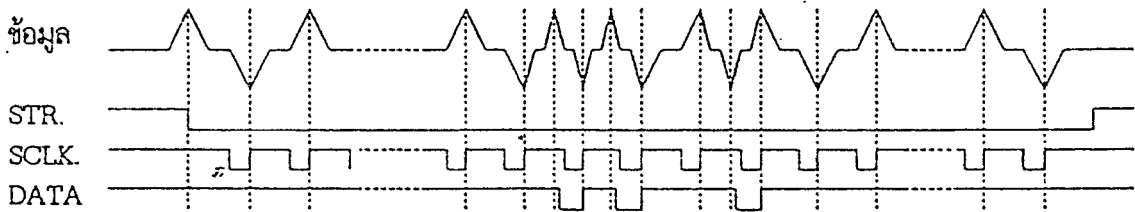
2.1.5 วงจรอ่านข้อมูลบัตรแม่เหล็กโดยใช้ชิพ MC 54910 P

MC 54910 P เป็นชิพไอซีที่ใช้ในการอ่านบัตรแม่เหล็กแบบรูดบัตรด้วยมือโดยเฉพาะ ซึ่งอยู่ภายในตัวอ่านบัตรแม่เหล็ก



รูปที่ 2.6 แสดงวงจรอ่านบัตรแม่เหล็กโดยใช้ชิพ MC 54910 P

สัญญาณเอาต์พุตมี 3 สัญญาณ ได้แก่ สัญญาณแสดงการเริ่มต้นของการรูดบัตร (STR) , สัญญาณข้อมูล (DATA) และสัญญาณนาฬิกา (CLK) หรือสัญญาณ Standard Time



รูปที่ 2.7 แสดงสัญญาณเอาต์พุตของ MC 54910 P

รูปแบบของข้อมูลบนบิตเร่มเหล็กนั้น สามารถดูและตรวจสอบได้ ซึ่งตัวเลขที่เป็นข้อมูล 1 ตัว จะประกอบด้วยบิตข้อมูลแบบ BCD จำนวน 4 บิต และบิตพาริตีอีก 1 บิต โดยตรวจสอบแบบพาริตีคั่นั้น ผลการอ่านข้อมูลออกมา โดยนำตัวอย่างจากบิตเร่มเหล็กที่เป็นบิต ATM ของธนาคารพาณิชย์ 2 ธนาคารดังต่อไปนี้

เปิดตาราง

[30][42] ----> [0B] ----> [00001011] = B1
 ASCII เลขฐาน 16 (Hex) เลขฐานสอง (Binary) รหัสข้อมูลตัวเลขในแตรีคที่สอง
 ดู 5 บิตล่าง

ตารางที่ 2.2 แสดงตัวอย่างข้อมูลจากบัตรแม่เหล็กของธนาคารกรุงเทพ

ลำดับ	ASCII	Hex	Binary	รหัสข้อมูลตัวเลขในแตรีคที่สอง
1	[30][42]	[0B]	[00001011]	B1 (เริ่ม)
2	[31][30]	[10]	[00010000]	0
3	[31][30]	[10]	[00010000]	0
4	[31][30]	[10]	[00010000]	0
5	[31][30]	[10]	[00010000]	0
6	[31][30]	[10]	[00010000]	0
7	[30][32]	[02]	[00000010]	2
8	[30][31]	[01]	[00000001]	1
9	[31][36]	[16]	[00010110]	6
10	[30][31]	[01]	[00000001]	1
11	[30][31]	[01]	[00000001]	1
12	[31][36]	[16]	[00010110]	6
13	[31][33]	[13]	[00010011]	3
14	[30][32]	[02]	[00000010]	2
15	[31][35]	[15]	[00010101]	5
16	[30][31]	[01]	[00000001]	1
17	[30][34]	[04]	[00000100]	4
18	[30][31]	[01]	[00000001]	1
19	[30][31]	[01]	[00000001]	1
20	[30][32]	[02]	[00000010]	2
21	[30][44]	[0D]	[00001101]	B2 (ตัวแยก)
22	[30][31]	[01]	[00000001]	1
23	[30][32]	[02]	[00000010]	2
24	[31][39]	[19]	[00011001]	9
25	[31][39]	[19]	[00011001]	9

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์และมีการใช้งานโดยไม่ได้รับอนุญาตให้ทำไปใช้ประโยชน์ด้วยการทำ

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 2.2 แสดงตัวอย่างข้อมูลจากบัตรแม่เหล็กของธนาคารกรุงเทพ (ต่อ)

ลำดับ	ASCII	Hex	Binary	รหัสข้อมูลตัวเลขในแทร็คที่สอง
26	[31][30]	[10]	[00010000]	0
27	[31][30]	[10]	[00010000]	0
28	[31][30]	[10]	[00010000]	0
29	[30][31]	[01]	[00000001]	1
30	[31][33]	[13]	[00010011]	3
31	[31][33]	[13]	[00010011]	3
32	[31][33]	[13]	[00010011]	3
33	[31][46]	[1F]	[00011111]	B3 (จบ)
34	[30][38]	[08]	[00001000]	8
35	[31][30]	[10]	[00010000]	0
36	[31][30]	[10]	[00010000]	0
37	[31][30]	[10]	[00010000]	0
38	[31][30]	[10]	[00010000]	0
39	[31][30]	[10]	[00010000]	0
40	[31][30]	[10]	[00010000]	0

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 2.3 แสดงตัวอย่างข้อมูลจากบัตรแม่เหล็กของธนาคารไทยพาณิชย์

ลำดับ	ASCII	Hex	Binary	รหัสข้อมูลตัวเลขในแทร็คที่สอง
1	[30][42]	[0B]	[00001011]	B1 (เริ่ม)
2	[31][30]	[10]	[00010000]	0
3	[31][30]	[10]	[00010000]	0
4	[30][31]	[01]	[00000001]	1
5	[30][34]	[04]	[00000100]	4
6	[30][38]	[08]	[00001000]	8
7	[30][32]	[02]	[00000010]	2
8	[31][30]	[10]	[00010000]	0
9	[31][30]	[10]	[00010000]	0
10	[30][32]	[02]	[00000010]	2
11	[31][36]	[16]	[00010110]	6
12	[31][35]	[15]	[00010101]	5
13	[30][32]	[02]	[00000010]	2
14	[31][39]	[19]	[00011001]	9
15	[30][37]	[07]	[00000111]	7
16	[30][38]	[08]	[00001000]	8
17	[31][39]	[19]	[00011001]	9
18	[30][44]	[0D]	[00001101]	B2 (ตัวแยก)
19	[30][31]	[01]	[00000001]	1
20	[30][32]	[02]	[00000010]	2
21	[31][39]	[19]	[00011001]	9
22	[31][39]	[19]	[00011001]	9
23	[30][44]	[0D]	[00001101]	B2 (ตัวแยก)
24	[30][32]	[02]	[00000010]	2
25	[30][37]	[07]	[00000111]	7
26	[30][34]	[04]	[00000100]	4
27	[31][39]	[19]	[00011001]	9
28	[31][39]	[19]	[00011001]	9
29	[31][30]	[10]	[00010000]	0

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 2.3 แสดงตัวอย่างข้อมูลจากบัตรแม่เหล็กของธนาคารไทยพาณิชย์ (ต่อ)

ลำดับ	ASCII	Hex	Binary	รหัสข้อมูลตัวเลขในแทร็คที่สอง
30	[31][30]	[10]	[00010000]	0
31	[30][38]	[08]	[00001000]	8
32	[30][38]	[08]	[00001000]	8
33	[30][44]	[0D]	[00001101]	B2 (ตัวแยก)
34	[30][31]	[01]	[00000001]	1
35	[31][30]	[10]	[00010000]	0
36	[31][30]	[10]	[00010000]	0
37	[31][30]	[10]	[00010000]	0
38	[31][30]	[10]	[00010000]	0
39	[31][46]	[1F]	[00011111]	B3 (จบ)
40	[31][39]	[19]	[00011001]	9

เมื่อเปรียบเทียบข้อมูลในแทร็คที่สองของบัตรแม่เหล็ก ของธนาคารทั้ง 2 แล้วพบว่า ข้อมูลในแต่ละลำดับ (1 ถึง 40) ไม่มี รูปแบบที่แน่นอนตายตัว ดังนั้นจึงจำเป็นต้องนำข้อมูลทั้ง 40 ข้อมูลมาใช้ในการบันทึกในฐานข้อมูล , การรับ - ส่งข้อมูล , การค้นหาข้อมูล , การเปรียบเทียบข้อมูล

2.2 การสื่อสารข้อมูลแบบอนุกรมโดยใช้หลักการของ Multiprocessor Communications

ไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 มี Serial Port ซึ่งสามารถรับและส่งข้อมูลแบบอนุกรมได้โดยผู้ใช้ไม่ต้องต่อไอซีเพิ่มเติมเข้าไป ทำให้มีความสะดวกในการนำไปประยุกต์ใช้งานที่ต้องมีการติดต่อข้อมูลแบบอนุกรม ซึ่ง Serial Port ที่มีใน MCS-51 สามารถทำงานได้ทั้งในแบบ Half Duplex และ Full Duplex ในแบบ Full Duplex หมายความว่า มันสามารถรับและส่งข้อมูลได้พร้อม ๆ กัน โดยมีการ Buffer ในการรับข้อมูลให้ด้วย

Serial Port ใน MCS-51 สามารถทำงานในโหมดต่าง ๆ กันได้ 4 แบบด้วยกัน เพื่อความเหมาะสมกับงานแต่ละงานดังนี้

Mode 0 : ข้อมูลแบบอนุกรมถูกรับเข้าและส่งออกผ่านทางขา RXD ส่วนขา TXD จะให้ Shift Clock ในโหมดนี้จะทำการรับส่งข้อมูลแบบ 8 บิต (8 Data Bits) โดยรับและส่งบิตต่อก่อน (LSB First) ส่วนอัตราการส่งข้อมูล (Baud Rate) ถูกกำหนดไว้แน่นอนที่ 1/12 ของความถี่ออสซิลเลเตอร์ที่ใช้ในระบบ

Mode 1 : ข้อมูลจำนวน 10 บิต ถูกส่ง (ผ่านทางขา TXD) หรือถูกรับ (ผ่านทางขา RXD) โดยมี 1 start bit ซึ่งมีค่าเป็น 0 , 8 data bits (รับและส่งบิตต่อก่อน) และ 1 stop bit ซึ่งมีค่าเป็น 1 ขณะทำการรับ stop bit จะไปอยู่ในบิต RB8 ของ SFR (Special Function Register) SCON ส่วนค่า Baud Rate สามารถเปลี่ยนแปลงได้

Mode 2 : ข้อมูลจำนวน 11 บิตถูกส่ง (ผ่านขา TXD) หรือถูกรับ (ผ่านขา RXD) มี 1 start bit , 8 data bits , บิตที่ 9 เป็นบิตที่สามารถโปรแกรมได้ (Programmable 9th Data bit) และ 1 stop bit โดยในขณะที่ส่งข้อมูล บิตข้อมูลบิตที่ 9 (the 9th data bit) ซึ่งเป็นบิต TB8 ในรีจิสเตอร์ SCON สามารถถูกกำหนดให้เป็น 0 หรือ 1 ส่วนในขณะที่รับข้อมูล บิตข้อมูลบิตที่ 9 (the 9th data bit) จะไปอยู่ในบิต RB8 ของรีจิสเตอร์ SCON โดยไม่สนใจ stop bit ค่า Baud Rate สามารถตั้งให้เป็น 1/32 หรือ 1/64 ของความถี่ออสซิลเลเตอร์ที่ใช้

Mode 3 : ข้อมูลจำนวน 11 บิตถูกส่ง (ผ่านขา TXD) หรือถูกรับ (ผ่านขา RXD) โดยมี 1 start bit , 8 data bits , 1 Programmable 9th bit และ 1 stop bit ซึ่งจะเห็นได้ว่าในโหมด 3 จะเหมือนกับโหมด 2 ทุกอย่าง เว้นเสียแต่ในโหมด 3 นี้สามารถเปลี่ยนแปลงค่า Baud Rate ได้เหมือนในโหมด 1

Multiprocessor Communications

การทำงานของ Serial Port ในโหมด 2 และ 3 มีรูปแบบการใช้งานพิเศษนอกเหนือจากการรับส่งข้อมูลธรรมดาตามที่ได้อธิบายมาแล้ว การใช้งานพิเศษที่วางนี้คือ การติดต่อสื่อสารระหว่าง CPU ด้วยกันเอง (Multiprocessor Communications) โดย CPU ที่ใช้ในระบบมีจำนวนหลายตัว และสามารถ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เลือกการติดต่อกับตัวใดก็ได้ โดยการทำงานในโหมดที่ 9 ที่รับเข้ามาจะถูกนำไปไว้ในบิต RB8 จากนั้น stop bit ก็จะถูกรับตามเข้ามา ซึ่ง Serial Port Interrupt สามารถโปรแกรมเพื่อที่เมื่อ stop bit ถูกรับเข้ามาแล้ว จะมีผลไปกระตุ้นให้ส่วน Serial Port Interrupt ทำการอินเทอร์รัพท์ CPU ก็ต่อเมื่อบิต RB8 = 1 ซึ่งการทำเช่นนี้ได้ก็โดยการ set บิต SM2 ในรีจิสเตอร์ SCON ซึ่งรายละเอียดและแนวทางในการใช้คุณสมบัติของ Multiprocessor Communication มีดังนี้คือ

เมื่อหน่วยประมวลผลหลัก (Master Processor) ต้องการส่งข้อมูลจำนวนหนึ่งไปยังหน่วยประมวลผลย่อย (Slave Processor) ตัวหนึ่งจากที่มีอยู่หลายตัวในระบบ ในขั้นแรก หน่วยประมวลผลหลักจะต้องส่งค่า Address ขนาด 1 ไบท์ ซึ่งจะเป็นค่าที่บอกตำแหน่งของหน่วยประมวลผลเป้าหมายที่ต้องการติดต่อด้วย Address byte จะมีข้อแตกต่างจาก Data byte ทั่วไปตรงที่ บิตที่ 9 จะเป็น "1" เมื่อข้อมูลนั้นเป็น Address และจะเป็น "0" เมื่อข้อมูลนั้นเป็น Data หากในหน่วยประมวลผลย่อยมีการ set บิต SM2 = 1 แล้ว จะไม่มีหน่วยประมวลผลย่อยตัวใดถูกอินเทอร์รัพท์หากข้อมูลที่เข้ามาเป็น Data แต่ถ้าข้อมูลที่ได้รับเข้ามาเป็น Address (บิตที่ 9 เป็น 1) หน่วยประมวลผลย่อยทุกตัวจะถูกอินเทอร์รัพท์ เพื่อว่าแต่ละตัวจะสามารถตรวจสอบได้ว่าข้อมูลขนาด 1 ไบท์ที่ได้รับเข้ามามีค่าตรงกับแอดเดรสของตัวเองหรือไม่ หน่วยประมวลผลย่อยที่แอดเดรสตรงกับข้อมูลที่ได้รับเข้ามา จะทำการเคลียร์บิต SM2 และเตรียมรับข้อมูลที่เป็น Data ซึ่งจะตามเข้ามาหลังจากรับแอดเดรสแล้ว ส่วนหน่วยประมวลผลย่อยตัวอื่นที่ตรวจสอบข้อมูลดูแล้วปรากฏว่าไม่ตรงกับแอดเดรสของตัวเองจะยังคงปล่อยให้บิต SM2 ของมันถูก set ต่อไปและกลับไปทำงานที่ค้างอยู่ก่อนได้รับการอินเทอร์รัพท์ต่อ โดยไม่สนใจข้อมูลที่เป็น Data ซึ่งตามเข้ามาหลัง Address เช่นกัน

สำหรับระบบควบคุมการเข้าออกโดยใช้บัตรแม่เหล็กที่ได้ออกแบบไว้ นั้น เรากำหนดให้การทำงานของ Serial Port ของ MCS-51 ในระบบทำงานใน Mode 3 เพราะสามารถทำการเปลี่ยนแปลงค่า Baud Rate ในการรับส่งข้อมูลได้

2.3 HDLC Protocol

2.3.1 HDLC Protocol (High-level Data Link Control Protocol)

เป็นโปรโตคอล ที่ถูกกำหนดขึ้นโดย ISO โดยมีรหัสคือ "ISO 4335" สามารถประยุกต์เข้ากับการเชื่อมต่อทางกายภาพหลายรูปแบบ และมีหน้าที่การทำงานดังนี้

- ใช้ได้กับการเชื่อมต่อแบบจุดต่อจุดและหลายจุด
- ใช้ได้กับการส่งผ่านข้อมูลระยะใกล้และไกล
- ใช้ได้กับการส่งผ่านข้อมูลแบบฮาล์ฟดูเพล็กซ์ (Half Duplex) และฟูลดู

เพล็กซ์ (Full Duplex)

- เป็นโปรโตคอลที่มีการจัดการในระดับบิต (Bit-Oriented Control) เหมาะกับ MCS-51 ที่มีลักษณะการทำงานในระดับบิต (Bit Addressability)

- ใช้ได้กับระบบที่มีการกำหนดประเภทของสถานีทั้ง 3 ประเภท ได้แก่

1. สถานีปฐมภูมิ (Primary Station)

บางครั้งเรียกว่า Host station หรือ Control station สถานีปฐมภูมิจะเป็นตัวจัดการการไหลของข้อมูลทั้งหมด โดยส่งคำสั่งให้กับสถานีอื่นๆ และตัดสินใจกับผลตอบสนองของแต่ละสถานี

2. สถานีทุติยภูมิ (Secondary Station)

บางครั้งเรียกว่า Target station หรือ Guest station สถานีทุติยภูมิจะตอบสนองต่อคำสั่งที่สถานีปฐมภูมิส่งมาและไม่สามารถส่งคำสั่งใดๆ ได้

3. สถานีผสม (Combined Station)

- เป็นสถานีที่สามารถส่งคำสั่งและตอบสนองต่อคำสั่งของสถานีต่างๆ ได้

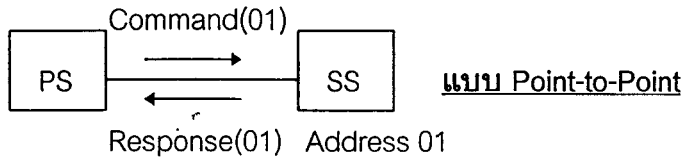
โหมดที่สามารถใช้ HDLC protocol ได้มี 3 โหมด

1. Normal Response Mode (NRM) เป็นระบบที่สถานีปฐมภูมิเป็นตัวควบคุมการรับและส่งข้อมูลของสถานีทุติยภูมิ นั่นคือสถานีทุติยภูมิจะสามารถรับและส่งข้อมูลได้เมื่อได้รับคำสั่งหรือได้รับอนุญาตจากสถานีปฐมภูมิเท่านั้น ลักษณะการเชื่อมต่อในโหมดนี้ที่ทั้งแบบ Point-to-point Link และ Multipoint Link

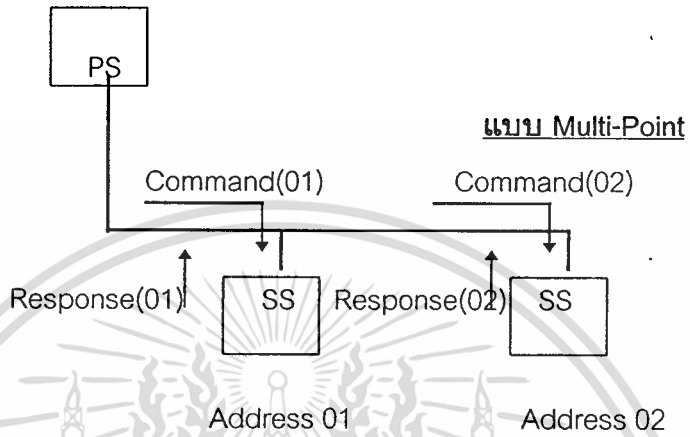
2. Asynchronous Response Mode (ARM) เป็นระบบที่เชื่อมต่อได้ในลักษณะเดียวกับ NRM แต่การทำงานของสถานีทุติยภูมิจะเป็นอิสระกว่า คือสามารถส่งข้อมูลให้กับสถานีปฐมภูมิได้โดยไม่ต้องรอการอนุญาต อย่างไรก็ตามสถานีทุติยภูมิก็ยังไม่สามารถส่งคำสั่งไปยังสถานีปฐมภูมิได้ นิยมใช้กับระบบ Point-to-point Link

3. Asynchronous Balanced Mode (ABM) ใช้กับระบบที่มีการต่อแบบสถานีผสม แต่ละสถานีสามารถส่งข้อมูลและคำสั่งได้อย่างอิสระ มักใช้ในรูปแบบการเชื่อมต่อระหว่างคอมพิวเตอร์ 2 เครื่อง

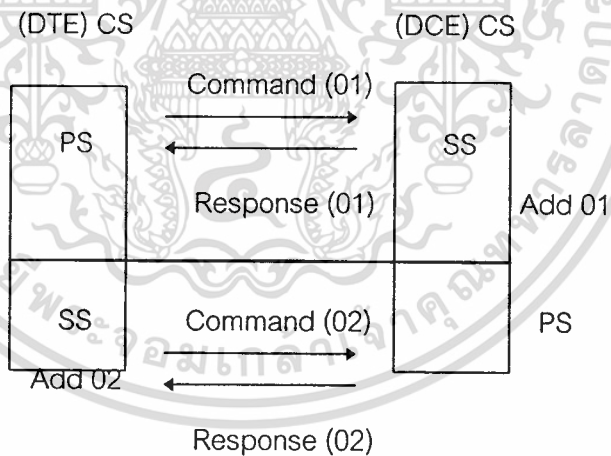
ระบบที่มีการกำหนดสถานีปฐมภูมิ และ สถานีทุติยภูมิ เรียกว่า ระบบอสมดุล (Unbalanced System) ซึ่งการเชื่อมต่อเป็นไปได้ทั้งจุดต่อจุดและหลายจุด สำหรับระบบที่ประกอบด้วยสถานีผสมทั้งหมดเรียกว่า ระบบสมดุล (Balance System) ซึ่งการเชื่อมต่อเป็นได้เฉพาะจุดต่อจุดเท่านั้น ดังรูปที่ 2.8



รูปที่ 2.8 แสดงระบบขอมูลแบบ Point-to-point



รูปที่ 2.9 แสดงระบบขอมูลแบบ Multi-point



รูปที่ 2.10 แสดงระบบขอมูล (Point-to-point)

PS = Primary Station (Master Processor)

SS = Secondary Station (Slave Processor)

CS = Combine Station

DTE = Data Terminal Equipment (เช่น PC เป็นต้น)

DCE = Data Circuit-terminating Equipment (เช่น Modem เป็นต้น)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการทำงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

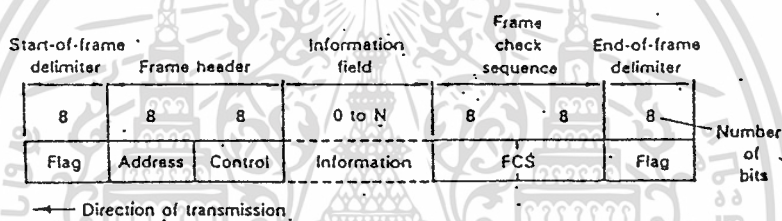
รูปแบบของการส่งผ่านข้อมูลตามข้อกำหนดของโปรโตคอล HDLC แบ่งออกเป็น 3 ลักษณะคือ

1. NRM (Normal Response Mode) ใช้กับระบบ**อสมดุล**สถานีปฐมภูมิต้องการจะติดต่อสถานีทุติยภูมิในกรณีใดก็ได้ แต่สถานีทุติยภูมิจะมีสิทธิ์ติดต่อกับสถานีปฐมภูมิได้ก็ต่อเมื่อสถานีปฐมภูมิก่อนอนุญาตเท่านั้น

2. ARM (Asynchronous Response Mode) ใช้กับระบบ**อสมดุล**สถานีทุติยภูมิสามารถจะติดต่อกับสถานีปฐมภูมิได้โดยไม่จำเป็นต้องให้สถานีปฐมภูมิก่อนอนุญาตก่อน

3. ABM (Asynchronous Balanced Mode) ใช้กับระบบ**สมดุล**แต่ละสถานีสามารถส่งผ่านข้อมูลถึงกันได้โดยไม่จำเป็นต้องได้รับอนุญาตจากสถานีที่ต้องการจะติดต่อด้วยเสียก่อน

2.3.2 รูปแบบของเฟรม (Frame format)



รูปที่ 2.11 แสดงแบบเฟรมของ HDLC Protocol

รูปแบบเฟรมของโปรโตคอล HDLC ประกอบด้วย 5 เขต คือ เขตแฟล็ก (flag field) , เขตแอดเดรส (address field) , เขตควบคุม (control field) , เขตข้อมูล (information field) และ เขตตรวจสอบเฟรม (Frame Check Sequence field : FCS)

เขตแฟล็ก

เขตแฟล็กมีขนาด 8 บิต เป็นเขตที่ใช้บอกถึงจุดเริ่มต้นและจุดสิ้นสุดของเฟรม ซึ่งเรียกว่า แฟล็กเปิด (opening flag) และแฟล็กปิด (closing flag) มีรหัสคงที่คือ 0111110B (7EH)

เขตแอดเดรส

เขตแอดเดรสเป็นเขตที่ใช้บอกถึงหมายเลขของสถานีซึ่งขึ้นอยู่กับว่าเป็นระบบอสมดุลหรือสมดุล แต่ในที่นี้จะกล่าวเพียงระบบอสมดุลเท่านั้น คือ เมื่อสถานีปฐมภูมิส่งเฟรมไปยังสถานีทุติยภูมิ แอดเดรสจะเป็นหมายเลขของสถานีทุติยภูมิ และถ้าเฟรมนี้ถูกส่งจากสถานีทุติยภูมิ แอดเดรสจะเป็นหมายเลขของสถานีทุติยภูมินั้น

เขตควบคุม

เขตควบคุมเป็นเขตที่ใช้บอกถึงประเภทของเฟรมซึ่งแบ่งออกเป็น 3 ประเภท คือ เฟรมข้อมูล (Information frame) ซึ่งถูกกำหนดโดยบิตที่มีนัยสำคัญน้อยบิตแรกของขอบเขตควบคุมจะต้องมีค่าเป็น "0" เป็นเฟรมที่ใช้ในการรับส่งข้อมูล ประเภทที่สองคือ เฟรมควบคุมและดูแล (Supervisory frame) ซึ่งถูกกำหนดโดยบิตที่มีนัยสำคัญน้อยสองบิตแรกจะต้องมีค่าเป็น "10" เป็นเฟรมที่ใช้ในการสอบถามและแสดงสถานภาพการรับข้อมูลของแต่ละสถานี และประเภทสุดท้ายคือ เฟรม Unnumbered ซึ่งถูกกำหนดโดยบิตที่มีนัยสำคัญน้อยสองบิตแรกจะต้องมีค่าเป็น "11" เป็นเฟรมที่ใช้ในการส่งผ่านคำสั่ง หรือคำตอบรับในการควบคุมระบบ

BIT ORDER	CONTROL FIELD BITS							
	1	2	3	4	5	6	7	8
I frame format	0	N(S)			P/F	N(R)		
S frame format	1	0	S	S	P/F	N(R)		
U frame format	1	1	M	M	P/F	M	M	M

(ก)

BIT ORDER	EXTENDED CONTROL FIELD BITS															
	1st Octet								2nd Octet							
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
I frame format	0	N(S)						P	N(R)							
S frame format	1	0	S	S	0	0	0	0	/	N(R)						
U frame format	1	1	M	M	M	M	M	F	0	0	0	0	0	0	0	0

* The value of this bit is undefined

LEGEND

- N(S) = Send Sequence Number
- N(R) = Receive Sequence Number
- P/F = Poll/Final Bit
- S = Supervisory Bits
- M = Modifier Bits

(ข)

รูปที่ 2.12

รูป (ก) เขตควบคุม 8 บิต และ (ข) เขตควบคุม 16 บิต

*หมายเหตุ เขตควบคุมขนาด 8 bit เป็นลักษณะมาตรฐาน (Standard Format) ของ HDLC ส่วนเขตควบคุมขนาด 16 bit เป็นการขยายการทำงานของ HDLC กับระบบที่มีขนาดใหญ่ขึ้นเรียกว่า Extended Format

ส่วนต่าง ๆ ที่อยู่ภายในเขตควบคุมมีดังนี้

ก. N(S) (send sequence number) ใช้ในการควบคุมการไหลของข้อมูล โดยใช้เป็นค่าที่บอกว่าเป็นเฟรมที่เท่าไร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ข. N(R) (receive sequence number) ใช้ในการควบคุมการไหลของข้อมูล โดยฝ่ายรับใช้เป็นค่าที่บอกว่าคาดว่าจะได้รับเฟรมต่อไปเป็นเฟรมที่เท่าไร หรือ เป็นค่าที่บอกว่าเฟรมที่ไม่สามารถรับได้เป็นเฟรมที่เท่าไร สำหรับคำตอบรับ หรือ คำตอบปฏิเสธตามลำดับ

ค. P/F (Poll/Final) การ poll หมายถึงการที่สถานีใดสถานีหนึ่งส่งคำสั่งไปให้อีกสถานีหนึ่งเพื่อต้องการการตอบกลับ การ final หมายถึงการที่สถานีที่ถูกทำการตอบรับต่อการ poll นั้น ๆ จะเห็นได้ว่าการ poll จะเกิดกับเฟรมที่เป็นคำสั่งเสมอ และจะต้องกำหนดบิต P/F ให้มีค่าเป็น "1" แต่ถ้าเป็น "0" จะไม่เกิดการ poll สำหรับการ final จะเกิดกับเฟรมที่เป็นคำตอบรับเสมอ และจะต้องกำหนดบิต P/F ให้มีค่าเป็น "1" แต่ถ้าเป็น "0" จะไม่เกิดการ final

ง. S (Supervisory code) เป็นรหัสที่กำหนดชุดคำสั่ง และคำตอบรับ

S FRAMES	BITS	
COMMANDS/RESPONSES	3	4
RR — Receive Ready	0	0
REJ — Reject	0	1
RNR — Receive Non Ready	1	0
SREJ — Selective Reject	1	1

U FRAMES		CONTROL FIELD BITS				
COMMANDS	RESPONSES	3	4	6	7	8
SNRM		0	0	0	0	1
SNRME		1	1	0	1	1
SARM	DM	1	1	0	0	0
SARME		1	1	0	1	0
SABM		1	1	1	0	0
SABME		1	1	1	1	0
DISC	RD	0	0	0	1	0
	UA	0	0	1	1	0
SIM	RIM	1	0	0	0	0
TEST	TEST	0	0	1	1	1
XID	XID	1	1	1	0	1
UI	UI	0	0	0	0	0
	FRMR	1	0	0	0	1

รูปที่ 2.13 แสดงรหัสชุดคำสั่งและคำตอบรับ

จ. M (Unnumbered code) เป็นรหัสที่กำหนดชุดคำสั่งและคำตอบรับ ดังรูป เขตควบคุมจะมีขนาด 8 บิต หรือ 16 บิต ก็ได้ขึ้นอยู่กับข้อกำหนดของระบบนั้นๆ ในกรณีแบบ 8 บิต จะทำให้สถานีสามารถรับส่งข้อมูลได้สูงสุด 7 เฟรมติดต่อกัน โดยไม่ต้องรอการตอบกลับจากสถานีตรงข้าม และในกรณีแบบ 16 บิต จะทำให้สถานีสามารถรับส่งข้อมูลกันได้สูงสุด 127 เฟรมติดต่อกันโดยไม่ต้องรอการตอบกลับจากสถานีตรงกันข้าม

เขตข้อมูล

เขตข้อมูลมีขนาดเป็นจำนวนเท่าของ 8 บิต ใช้สำหรับบรรจุข้อมูล

เขตตรวจสอบเฟรม

มีขนาด 16 บิต เป็นเขตที่ใช้ในการตรวจสอบความถูกต้องของเฟรมที่ได้รับที่ปลายทางโดยใช้หลักการของ CRC (Cyclic Redundancy Check) สำหรับโปรโตคอล HDLC ใช้ $X^{16} + X^{12} + X^5 + 1$ เป็น generator polynomial

2.3.3 ลักษณะการส่งเฟรมโต้ตอบของโปรโตคอล HDLC

U-Frame (Unnumbered frame) ใช้สำหรับ Link Control ได้แก่

1. SABM (Set Asynchronous Balance Mode) เป็น Command ที่ใช้สำหรับ Set up หรือ Initial เพื่อเปลี่ยนจาก Disconnect Mode มาเป็น Operational Mode ที่ใช้ในการรับส่งข้อมูลแบบมาตรฐาน (Standard Format) สำหรับระบบ SABM นอกจากนี้ยังทำให้ Sending และ Receiving Counter ถูกรีเซ็ตเป็น "0" ด้วยเพื่อเริ่มต้นกันใหม่

2. UA (Unnumbered Acknowledge) เป็น Response ที่ตอบรับ SABM เพื่อเข้าสู่ Operational Mode ดังกล่าว และใช้สำหรับตอบรับ command ต่างๆ

3. Disc (Disconnect) เป็น Command ที่ทำให้เริ่มต้นการทำงานจาก Operational Mode มาเป็น Disconnect Mode ซึ่งไม่สามารถรับส่งข้อมูลกันได้ คำสั่งนี้จะสมบูรณ์ ได้ก็ต่อเมื่อสถานะที่ถูก Disconnect ส่งสัญญาณ UA ตอบรับมาก่อน

4. DM (Disconnect Mode) เป็น Response มีหน้าที่ 2 อย่างคือ

4.1 ขอให้สถานะปฐมภูมิส่ง Command SABM มาเพื่อเปลี่ยนเข้าสู่ Operational Mode

4.2 เป็น Response ที่บอกว่าไม่สามารถเข้าสู่ Operational Mode ได้

5. FRMR (Frame Reject) เป็น Response อยู่ใน Operational Mode เพื่อเป็น Reject frame ที่ผิดปกติในลักษณะ

5.1 Control field ที่ผิดปกติ

5.2 มี Information field ที่ยาวเกินไป

5.3 Frame ที่ไม่ควรจะมี Information field แต่กลับมีเช่น SABM เป็นต้น

5.4 Frame ที่มี Flow control (counter) ผิดปกติ

Information frame (I-Frame) เป็น Frame ที่มีข้อมูลที่จะรับส่งบรรจุอยู่ และมี Counter ในการตอบรับคือ N(R) และในการส่งคือ N(S) เพื่อใช้ใน Flow and Error Control

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Supervisory frame (S-Frame) ใช้สำหรับ Flow and Error Control

บิต Poll / Final

บิต Poll ใช้ใน Command ที่ต้องการได้รับ Response ตอบกลับมา

บิต Final ใช้ใน Response ที่ตอบรับ Command ที่ส่งบิต Poll มา

ซึ่งการใช้บิต Poll / Final นี้จะใช้ใน 2 ลักษณะคือ

1. การ Set Mode
2. การ Re-Transmission

การออกแบบโปรโตคอลบนพื้นฐานของ HDLC Protocol

จากหลักการของ HDLC Protocol ในหัวข้อที่ 2.3 พบว่าลักษณะเด่นของ HDLC Protocol ประกอบไปด้วย

1. จัดการกับข้อมูลในระดับบิต : การทำงานในระดับบิตจะช่วยให้การสื่อสารทางพอร์ทอนุกรมมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น เพราะถ้าการแปลความหมายของข้อมูลที่ได้รับเข้ามามีความรวดเร็วมากเท่าใด ความเร็วสูงสุดในการส่งข้อมูลก็จะเพิ่มขึ้น หรือถ้าจำนวนข้อมูลที่จะทำให้อุปกรณ์ด้รับเข้าใจความหมายมีจำนวนน้อยมากเท่าใด ประสิทธิภาพของการส่งก็จะเพิ่มขึ้นด้วยเช่นกัน
2. มีการแบ่งหน้าที่ของข้อมูลในหนึ่งเฟรมเป็นหลายหน้าที่ เหมาะกับการประยุกต์ใช้กับระบบต่างๆ ไป HDLC Protocol ได้จัดให้ 1 เฟรมมี 7 ไบท์ ดังที่ได้อธิบายไว้ข้างต้น ยกตัวอย่างเช่น Control Field ทำหน้าที่ออกคำสั่งหรือตอบรับคำสั่งในขณะที่ Information Field ระบุข้อมูลที่อุปกรณ์ด้รับต้องการ
3. มีการตรวจสอบเฟรมข้อมูลโดยวิธี Cyclic Redundancy Check ซึ่งให้ผลการเข้ารหัสที่มีประสิทธิภาพสูง นั่นคือ ข้อมูลแต่ละข้อมูลจะให้รหัสตรวจสอบที่แตกต่างกัน แสดงให้เห็นถึงประสิทธิภาพการตรวจสอบข้อมูล

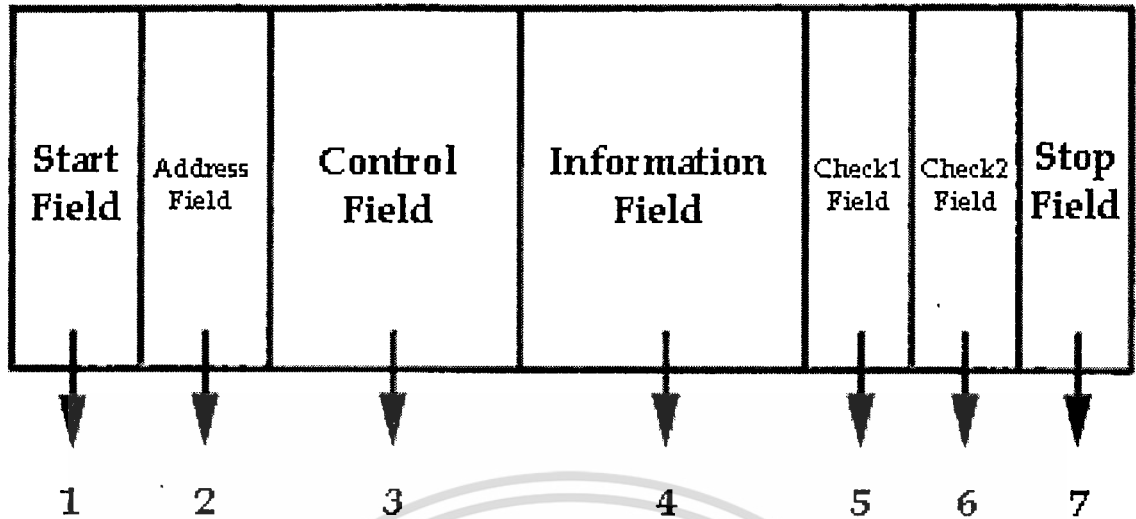
จากลักษณะทั้ง 3 ประการ เราสามารถนำมาประยุกต์สร้างโปรโตคอลด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล MCS-51 ซึ่งเป็นโปรเซสเซอร์ของระบบที่ได้ทำการออกแบบและเป็นการสนับสนุนการทำงานในระดับบิต

หลักการออกแบบโปรโตคอลสำหรับระบบควบคุมการเข้าออกโดยใช้บัตรแม่เหล็ก

ระบบที่ถูกจำลองเพื่อใช้กับระบบควบคุมการเข้าออกโดยใช้บัตรแม่เหล็ก จะเป็นห้องที่ประกอบไปด้วยอุปกรณ์ที่ต้องการควบคุมผ่านโครงข่าย หรือในสำนักงานที่ประกอบด้วยเครื่องคอมพิวเตอร์จำนวนมากที่ต้องการจำกัดการทำงานสำหรับผู้ใช้ที่ถูกระบุไว้เท่านั้น เป็นต้น สิ่งที่สำคัญในการออกแบบโปรโตคอลก็คือ โปรโตคอลที่ใช้จะต้องสั้น และให้ข้อมูลได้หลายลักษณะเพื่อนำไปประยุกต์ได้หลายงาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่เผยแพร่ไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ลักษณะของโปรโตคอลที่ได้ออกแบบไว้



รูปที่ 2.14 แสดงรูปแบบโปรโตคอลที่ได้ออกแบบไว้

จากรูปที่ 2.14 โปรโตคอลได้ถูกแบ่งออกเป็น 7 ส่วน ดังต่อไปนี้

1. START FIELD : เป็นไบต์ข้อมูลขนาด 8 บิต มีค่าเป็น 01111110B เป็นสัญญาณเริ่มต้นของข้อมูลที่ได้รับเข้ามาโดยอิงพื้นฐานของ HDLC Protocol

2. ADDRESS FIELD : เป็นไบต์ข้อมูลแสดงแอดเดรสของอุปกรณ์ที่ต่ออยู่บนโครงข่าย มีหลักการดังต่อไปนี้

- เมื่อมีการส่งข้อมูลจากเทอร์มินอลไปเซิร์ฟเวอร์ : Address Field จะบรรจุแอดเดรสของเทอร์มินอลต้นทาง เพื่อให้เซิร์ฟเวอร์ตรวจสอบได้ว่าเทอร์มินอลตัวใดติดต่อมา
- เมื่อมีการส่งข้อมูลจากเซิร์ฟเวอร์ไปเทอร์มินอล : Address Field จะบรรจุแอดเดรสของเทอร์มินอลปลายทาง เพื่อกระตุ้นเทอร์มินอลตัวที่ต้องการติดต่อให้ทำงานตาม Control Field ที่จะกล่าวถึงต่อไป

การกำหนดชื่อของเซิร์ฟเวอร์และเทอร์มินอลในโปรแกรม S485.ASM (ไฟล์สำหรับเซิร์ฟเวอร์) และ T485.ASM (ไฟล์สำหรับเทอร์มินอล) ซึ่งเป็นโปรแกรมที่ถูกบรรจุใน EPROM ของไมโครคอนโทรลเลอร์นั้นมีดังต่อไปนี้

เซิร์ฟเวอร์	: 10000001B
ไมโครคอมพิวเตอร์	: 11111111B
เทอร์มินอล 1	: 00000001B
เทอร์มินอล 2	: 00000010B

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เทอร์มินอล 3 : 0000011B

เทอร์มินอล 32 : 0011111B

3. CONTROL FIELD : เป็นไบนารีข้อมูลคำสั่งหรือสัญญาณตอบรับซึ่งใช้ในการจัดการและควบคุมการสื่อสารในระบบ ประกอบด้วย

ตารางที่ 2.4 แสดง Control Field

สัญลักษณ์	รหัสข้อมูล	ชื่อเต็ม	หน้าที่
DM	00001111B	Disconnecting Mode	เทอร์มินอลส่งให้เซิร์ฟเวอร์เพื่อเริ่มต้นการเชื่อมต่อเข้าสู่โครงข่าย
UA	01100011B	Unnumbered Acknowledge	เทอร์มินอลและเซิร์ฟเวอร์ใช้ตอบรับคำสั่งที่เข้ามาก่อนหน้านี้เพื่อส่งสัญญาณให้ตัวส่งเข้าสู่ขั้นตอนต่อไป
BZ	11100011B	Busy	เซิร์ฟเวอร์ส่งให้เทอร์มินอลทุกตัวทราบว่า เซิร์ฟเวอร์กำลังทำการรับส่งข้อมูลอยู่ เทอร์มินอลจะไม่สามารถส่งข้อมูลใดๆ ได้
MTU	01001111B	Multi-user	เซิร์ฟเวอร์ส่งให้เทอร์มินอลเพื่อบอกว่า เทอร์มินอลมีการรูดการ์ดของผู้ใช้มากกว่า 1 คน โดยที่คนแรกยังไม่ได้ทำการ Logout
SIM	1000011B	Simultaneous Use	เซิร์ฟเวอร์ส่งให้เทอร์มินอลเพื่อบอกว่าผู้ใช้คนเดียวกันมีการรูดบัตรมากกว่า 1 เทอร์มินอล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สัญลักษณ์	รหัสข้อมูล	ชื่อเต็ม	หน้าที่
FREE	00011111B	Free to Communicate	เซิร์ฟเวอร์ส่งให้เทอร์มินอล เพื่อบอกว่าขณะนี้สายว่างแล้วสามารถรับส่งข้อมูลกับเทอร์มินอลอื่นๆ ได้
PCBC	00011011B	PC Broadcasting	เซิร์ฟเวอร์ส่งให้เทอร์มินอล เพื่อบอกว่าไมโครคอมพิวเตอร์ต้องการกระจายข่าว
SABM	00111111B	Set Asynchronous Balance Mode	เซิร์ฟเวอร์ส่งให้เทอร์มินอล เข้าสู่ระบบสามารถส่งคำสั่งและตอบรับได้
NRGT	10111111B	Unauthorized User	เซิร์ฟเวอร์ส่งให้เทอร์มินอล เพื่อระบุว่าผู้ใช้ที่รูดบัตรที่เทอร์มินอลนั้นไม่มีชื่ออยู่ในฐานข้อมูล
DISC	01000011B	Disconnect Signal	เซิร์ฟเวอร์ส่งให้เทอร์มินอล เพื่อสั่งให้เทอร์มินอลที่ขอ Logout ถูกตัดออกจากระบบ
D_BYTE	00000000B	Data Byte	เทอร์มินอลส่งให้เซิร์ฟเวอร์ เพื่อระบุว่าสิ่งที่อยู่ใน Information Field เป็นข้อมูล

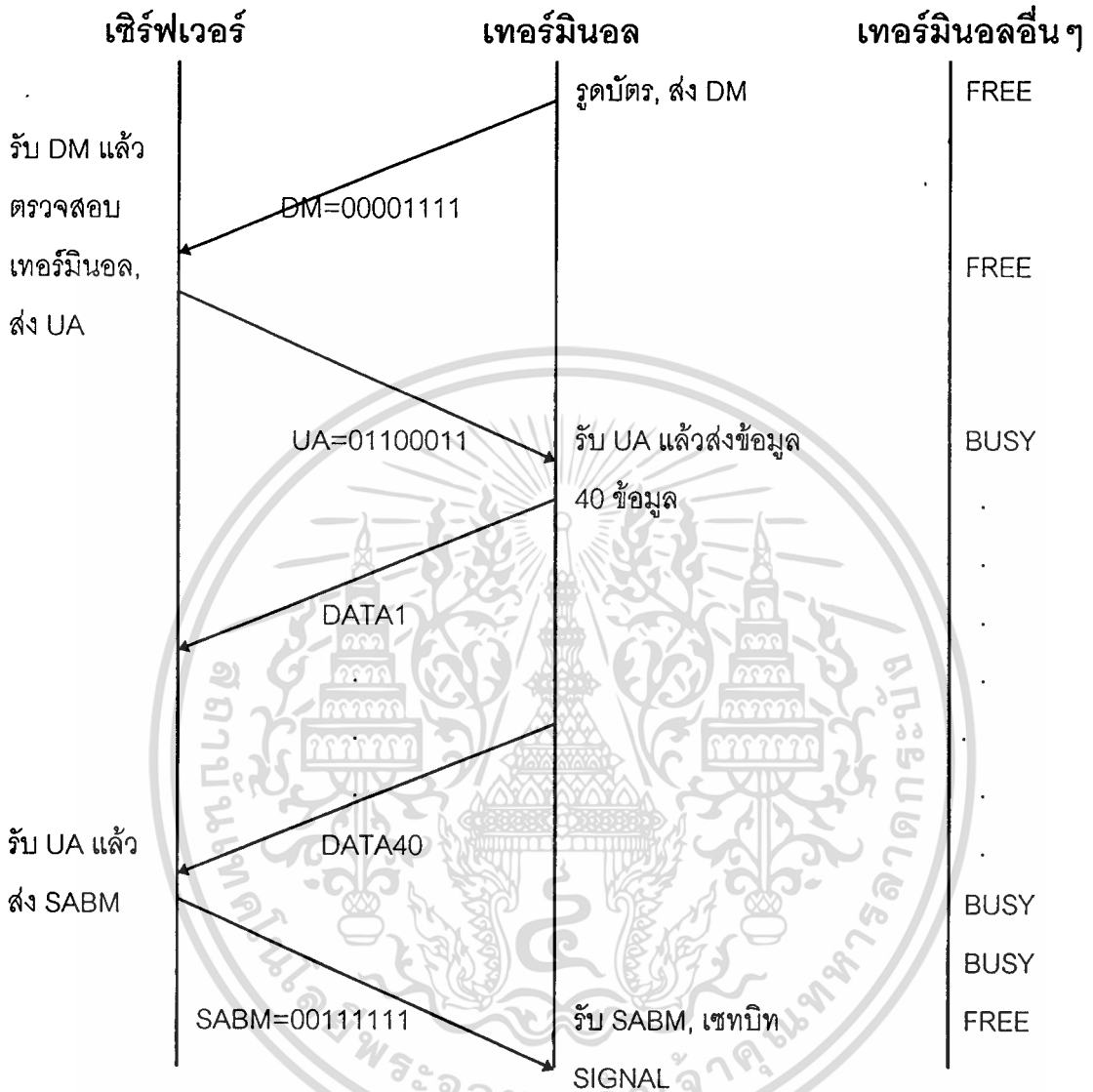
4. INFORMATION FIELD : เป็นส่วนที่สำคัญในการสื่อสาร เพื่อเป็นการสื่อให้ผู้ที่ต้องการติดต่อทราบว่าเราต้องการอะไร ในโปรโตคอลที่ออกแบบนี้ Information Field จะมีความหมายก็ต่อเมื่อ Control Field ถูกระบุเป็น D_BYTE โดยปกติถ้าเฟรมใดๆ ที่ไม่ได้ระบุเป็น D_BYTE ส่วนของ Information Field จะเป็นศูนย์

5. CHECK-1 FIELD : สำหรับการตรวจเช็คความถูกต้องของข้อมูล มีค่าเดียวกับ Information Field

6. CHECK-2 FIELD : สำหรับการตรวจเช็คความถูกต้องของข้อมูล มีค่าเดียวกับ Information Field

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

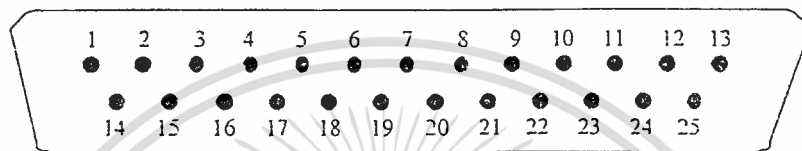
7. STOP FIELD : เป็นไบนารีข้อมูลขนาด 8 บิต มีค่าเป็น 01111110B เป็นสัญญาณสิ้นสุดการรับส่งข้อมูลโดยอิงพื้นฐานของ HDLC Protocol



รูปที่ 2.15 แสดงจังหวะการรับส่งข้อมูลระหว่างเซิร์ฟเวอร์กับเทอร์มินอล

2.4 มาตรฐานการสื่อสารข้อมูลอนุกรม RS-232

มาตรฐานการสื่อสารข้อมูลอนุกรม RS-232 นั้นเป็นที่รู้จักกันโดยทั่วไป ถูกพัฒนาขึ้นโดย The Electronics Industries Association (EIA) และแบบที่เป็นที่นิยมใช้ทั่วไปคือ RS-232-C มาตรฐานที่เห็นได้เด่นชัดมากที่สุดคือจำนวนสายที่มี 25 เส้น (RS-232 Standard) ระหว่าง DTE และ DCE (บางทีเรียกว่า DB-25 Cable) ซึ่งสายแต่ละเส้นจะมีหน้าที่ในการสื่อสารแตกต่างกันไป ดังรูปที่ 2.16

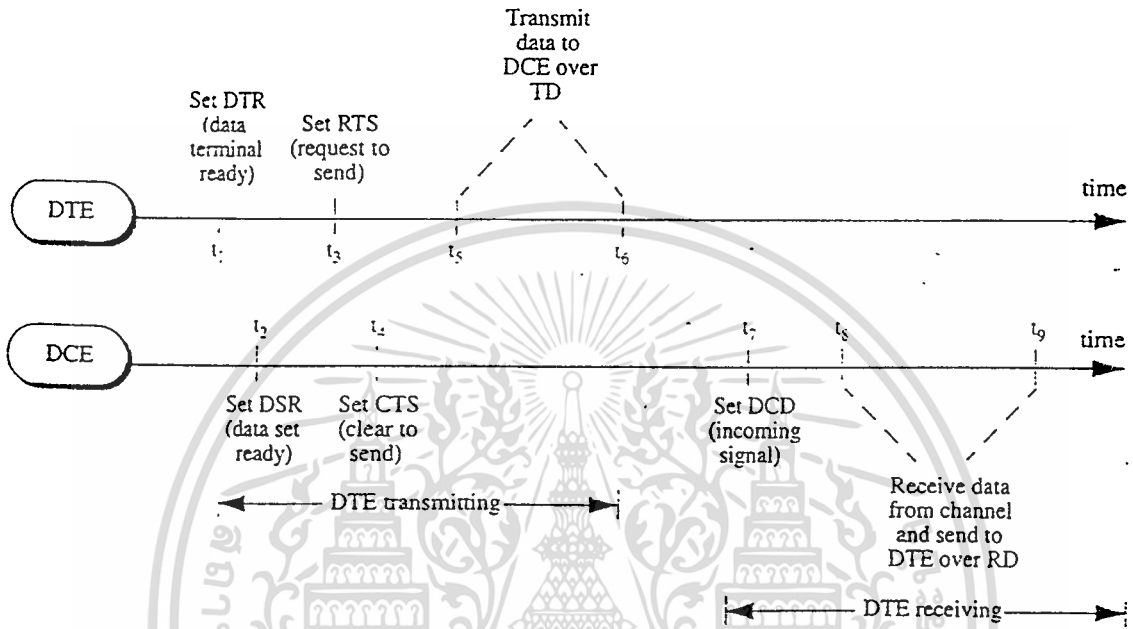


รูปที่ 2.16 แสดง RS-232 Connector

ตัวอย่างเช่น DTE คือ เครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ (PC) และ DCE คือโมเด็ม ซึ่งอุปกรณ์ทั้งสองจะไม่ส่งข้อมูลถ้าอุปกรณ์อีกเครื่องไม่ต้องการรับข้อมูลนั้น เมื่อ DCE เชื่อมต่อเข้ากับโครงข่าย(Network) ซึ่งมี DTE เชื่อมต่ออยู่ด้วย DCE ต้องรู้ว่าเมื่อไรที่ DTE พร้อมในการส่งข้อมูล (ดูรูปที่ 2.17 ประกอบ) เมื่อ DTE ส่งสัญญาณ DTR (Data Terminal Ready ที่เวลา t_1) ต่อมา DCE จะตอบสนองต่อสัญญาณโดยเชื่อมต่อตัวเองเข้ากับโครงข่าย ต่อมา DCE จะส่งสัญญาณ DSR (Data Set Ready) เพื่อตอบกลับไปว่าพร้อมสำหรับรับข้อมูล (ที่เวลา t_2) ตอนนี้อุปกรณ์ทั้งสองก็พร้อมในการติดต่อสื่อสารกันแล้ว

หาก DTE ขออนุญาตในการส่งข้อมูลให้แก่ DCE มันก็จะส่งสัญญาณ RTS (Request To Send) ช่วงนี้ระบบจะมีทิศทางการสื่อสารเป็นแบบ Half-duplex ในการตอบรับสัญญาณ RTS นั้น DCE จะเข้าสู่โหมด Transmit หมายความว่ามันพร้อมที่จะส่งข้อมูลออกไปสู่โครงข่ายแล้ว และส่งสัญญาณ CTS (Clear To Send) และสุดท้ายแล้ว DTE ก็ส่งข้อมูลออกไปตามสายสัญญาณ TD (Transmit Data)

เมื่อ DCE ตรวจพบสัญญาณเข้ามาจากโครงข่าย มันจะส่งสัญญาณ DCD (Incoming Signal) DCE จะส่งสัญญาณเหล่านี้ไปยัง DTE โดยใช้สายสัญญาณ RD (Receive Data)



รูปที่ 2.17 แสดงการส่งและการรับสัญญาณระหว่าง DTE และ DCE ในมาตรฐาน RS-232

โดยทั่วไป ตัวเชื่อมต่อ (Connector) กับพอร์ต RS-232 ที่ใช้กันจะมีสายต่อไม่ถึง 25 เส้น เราเรียกว่าเป็นสับเซตของ RS-232 (RS-232 Subsets) ส่วนมากจะมีสาย 8 หรือ 9 เส้น และมีผู้นิยมใช้กันอย่างแพร่หลาย เพราะผู้ใช้ไม่ต้องการใช้ความสามารถของมาตรฐาน RS-232 อย่างเต็มที่ ซึ่งพวกเขาต้องการที่จะสื่อสารเพียงเพื่อติดต่อและรับส่งข้อมูลเท่านั้น

มาตรฐาน RS-232 สามารถส่งข้อมูลได้ 20,000 บิตต่อวินาที (bps) โดยระยะทางหรือความยาวของสายประมาณ 50 ฟุต

2.5 มาตรฐานการสื่อสารข้อมูลอนุกรม RS-485

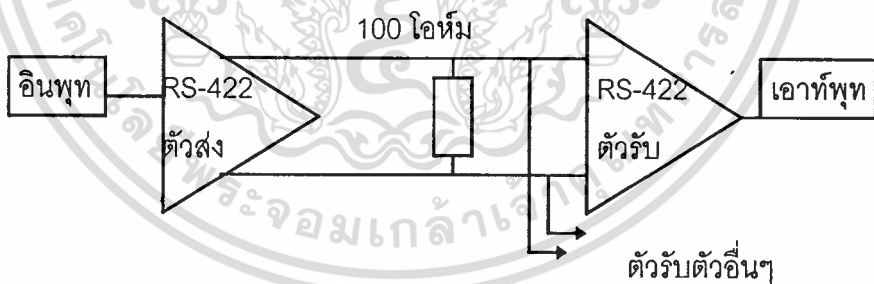
การสื่อสารข้อมูลอนุกรมระหว่างคอมพิวเตอร์ด้วยกัน หรือ คอมพิวเตอร์กับอุปกรณ์รอบข้าง ด้วยตัวรับและตัวส่งแบบไม่สมดุลย์ เช่น RS-232-C จะประสบปัญหาเกิดข้อมูลผิดพลาดได้ง่าย เมื่อมี

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

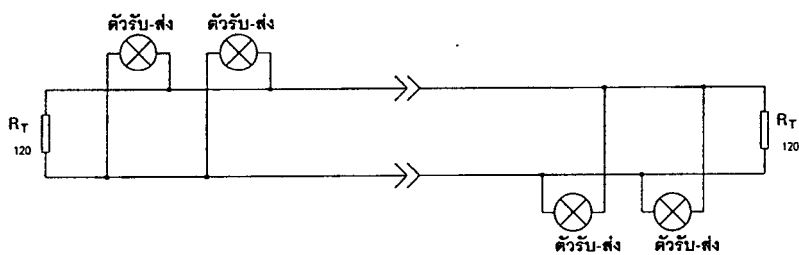
การรับส่งข้อมูลด้วยอัตราความเร็วสูง, การใช้คู่สายสัญญาณรับส่งข้อมูลยาวมากๆ ในการรับส่งข้อมูลที่มีระยะทางที่ไกล รวมทั้งการวางคู่สายสัญญาณรับส่งผ่านบริเวณที่มีสัญญาณรบกวนสูง The Electronics Industries Association (EIA) จึงได้พัฒนามาตรฐานการสื่อสารข้อมูลอนุกรมแบบสมดุล (ตัวรับและตัวส่งไม่ใช่สายสัญญาณกราวด์ร่วมกัน) ขึ้นเพื่อแก้ไขปัญหาดังกล่าว โดยได้พัฒนาขึ้น 2 มาตรฐาน ได้แก่ RS-422-A และ RS-485 ซึ่งมีการประยุกต์ใช้งานแตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับความเหมาะสมของระบบงาน

จากระบบที่ได้ออกแบบไว้ เราเลือก RS-485 มาใช้งาน ซึ่งเป็นมาตรฐานการสื่อสารข้อมูลเพื่อให้ตัวรับและตัวส่งจำนวนมากคู่ สามารถใช้คู่สายสัญญาณรับส่งร่วมกันได้ (multipoint multiple drivers and receivers) และมีสายสัญญาณเพียง 1 คู่ ที่สำคัญคือไม่จำกัดรูปแบบของโปรโตคอลที่จะนำมาใช้งานกับระบบ โดยขึ้นอยู่กับผู้พัฒนาว่าจะเลือกใช้โปรโตคอลแบบไหนมาใช้งาน และยังสามารถใช้กับตัวรับ 32 ชุด และตัวส่ง 32 ชุด RS-485 ยังมีความไวของตัวรับสูง สามารถใช้งานซึ่งต้องอาศัยสายสัญญาณที่ยาวมากๆ ได้และได้ยาวถึง 4000 ฟุต นอกจากนี้ยังมีข้อดีอยู่มากมาย รวมทั้งตัวรับและตัวส่งมีราคาไม่สูง ทำให้ RS-485 ถูกนำมาใช้งานในระบบการสื่อสารข้อมูลอนุกรมแบบโครงข่ายอย่างแพร่หลาย

ส่วน RS-422-A นั้นในหนึ่งคู่สายสัญญาณรับส่งจะมีตัวส่งเพียงชุดเดียว ส่วนตัวรับมีได้สูงสุดไม่เกิน 10 ชุดเท่านั้น การสื่อสารข้อมูลเป็นแบบทิศทางเดียว ทำให้เกิดปัญหาในการสื่อสารข้อมูลจากตัวรับกลับมาที่ตัวส่ง เพราะจะต้องเพิ่มคู่สายสัญญาณรับส่งอีกหนึ่งคู่สาย เพื่อให้สามารถสื่อสารข้อมูลแบบสองทิศทางได้ ดังรูปที่ 2.18



รูปที่ 2.18 แสดงการเชื่อมต่อของ RS-422-A



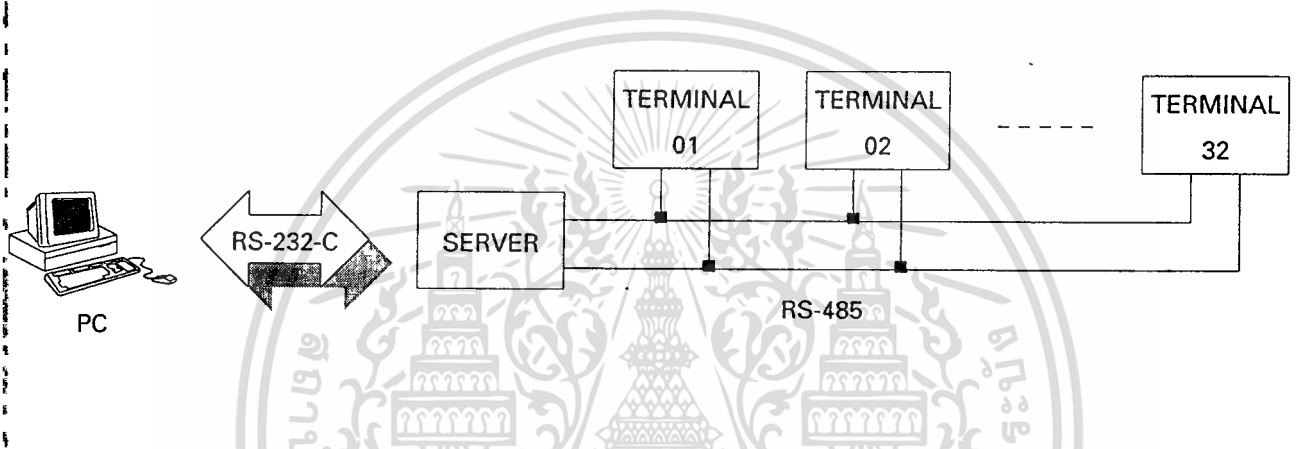
รูปที่ 2.19 แสดงการเชื่อมต่อของ RS-485

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 3

โครงสร้างของระบบ

โครงสร้างของระบบควบคุมการเข้าออกโดยใช้บัตรแม่เหล็ก ประกอบด้วยส่วนประมวล 2 หน่วย ได้แก่ เซิร์ฟเวอร์ และ เทอร์มินอล ทำงานเป็นอิสระต่อกัน และสามารถติดต่อสื่อสารข้อมูลระหว่างกันได้โดยผ่านระบบโครงข่ายที่เชื่อมต่อกันตามมาตรฐาน RS-485 ดังแสดงในรูปที่ 3.1



รูปที่ 3.1 แสดงระบบควบคุมการเข้าออกโดยใช้บัตรแม่เหล็ก

จากรูปที่ 3.1 การสื่อสารข้อมูลนุกรมแบบโครงข่าย RS-485 สำหรับระบบควบคุมการเข้าออกโดยใช้บัตรแม่เหล็ก เป็นการสื่อสารข้อมูลระหว่าง เซิร์ฟเวอร์ 1 โมดูล กับ เทอร์มินอลจำนวน 32 โมดูล (สูงสุด) ส่วนไมโครคอมพิวเตอร์นั้นสื่อสารข้อมูลกับเซิร์ฟเวอร์ผ่านทาง RS-232-C

3.1 การออกแบบสร้างและพัฒนาส่วนประมวลผลของระบบ

3.1.1 เทอร์มินอลโมดูล (Terminal Module)

3.1.1.1 หน่วยประมวลผลกลาง (CPU)

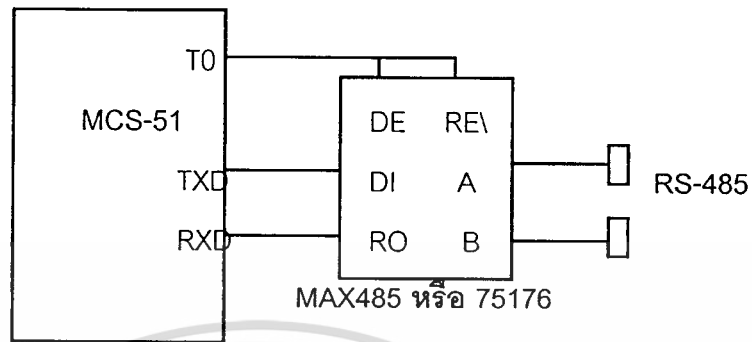
เทอร์มินอลใช้ชิพหน่วยประมวลผลกลางเบอร์ 89C2051 ซึ่งอยู่ในตระกูล MCS-51 ไมโครคอนโทรลเลอร์ เป็นหน่วยประมวลผลกลาง

3.1.1.2 ส่วนรับส่งข้อมูลนุกรม RS-485

เทอร์มินอลติดต่อกับเซิร์ฟเวอร์ผ่าน MAX485 หรือ 75176 RS-485 transceiver ซึ่งเชื่อมต่อกับขา TXD และ RXD ของ MCS-51 และใช้ขาสัญญาณ T0 เป็นสัญญาณเลือกการทำงาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ทั้งการแก้ไขหรือการนำออกเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

แบบรับ หรือส่งข้อมูล การรับส่งข้อมูลเป็น Half Duplex โดยใช้สายสัญญาณรับส่งข้อมูลเพียงสองเส้น สำหรับรับส่งข้อมูลกับเซิร์ฟเวอร์ดังรูปที่ 3.2



รูปที่ 3.2 แสดงรูปวงจรของส่วนรับส่งข้อมูลอนุกรม RS-485

3.1.1.3 ส่วนอินพุท-เอาต์พุทของเทอร์มินอล

1) อินพุท เป็นส่วนเชื่อมต่อกับชุดรูดบัตร โดยสัญญาณจากชุดรูดบัตรมี 3 เส้น ได้แก่

- สัญญาณข้อมูล (DATA) เชื่อมต่อเข้ากับ P1.0 ของ MCS-51
- สัญญาณนาฬิกา (CLOCK) เชื่อมต่อเข้ากับ P1.1 ของ MCS-51
- สัญญาณแสดงการเริ่มต้นของการรูดบัตร (STR หรือ PRECENT) เชื่อมต่อเข้ากับ P1.2 ของ MCS-51

2) เอาต์พุท เป็นส่วนเชื่อมต่อกับเอาต์พุทรีเลย์ โดยจะทำงานเมื่อเทอร์มินอลได้รับคำสั่งจากเซิร์ฟเวอร์ว่า อนุญาตให้ผู้ถือบัตรแม่เหล็กทำการใช้เทอร์มินอลตัวนั้นๆ ได้ ซึ่งผู้ถือบัตรต้องมีข้อมูลบัตรอยู่ในฐานข้อมูลแล้ว

3.1.1.4 ส่วนแสดงผล

1) LED แสดงผล ต่างๆ ได้แก่

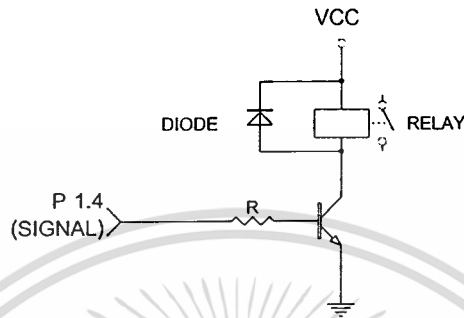
- LED ที่เชื่อมต่อกับพอร์ต 1 (P1) ของหน่วยประมวลผลกลางเพื่อใช้ดูสถานะต่างๆ ของเทอร์มินอล
- LED แสดงไฟเลี้ยงของเทอร์มินอล
- LED แสดงข้อมูลเข้าหน่วยประมวลผลจากการรูดบัตร
- LED แสดงการส่งสัญญาณเอาต์พุทรีเลย์ (SIGNAL)

2) BUZZER ส่งสัญญาณเสียงเพื่อแสดงสถานะต่างๆ ของเทอร์มินอล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.1.1.5 ส่วนวงจรสั่งการอุปกรณ์ภายนอก

เป็นวงจรขั้วปรีเลย์เพื่อให้เปิด (ON) หรือปิด (OFF) โดยได้สัญญาณมาจาก P1.4 (SIGNAL) ของหน่วยประมวลผลกลางดังรูปที่ 3.3



รูปที่ 3.3 แสดงวงจรขั้วปรีเลย์เพื่อสั่งเปิดหรือปิด

3.1.2 เซิร์ฟเวอร์โมดูล (Server Module)

3.1.2.1 หน่วยประมวลผลกลาง (CPU)

เซิร์ฟเวอร์ใช้ชิพหน่วยประมวลผลกลางเบอร์ 89C51 หรือ 89C52 ซึ่งอยู่ในตระกูล MCS-51 ไมโครคอนโทรลเลอร์ เป็นหน่วยประมวลผลกลาง

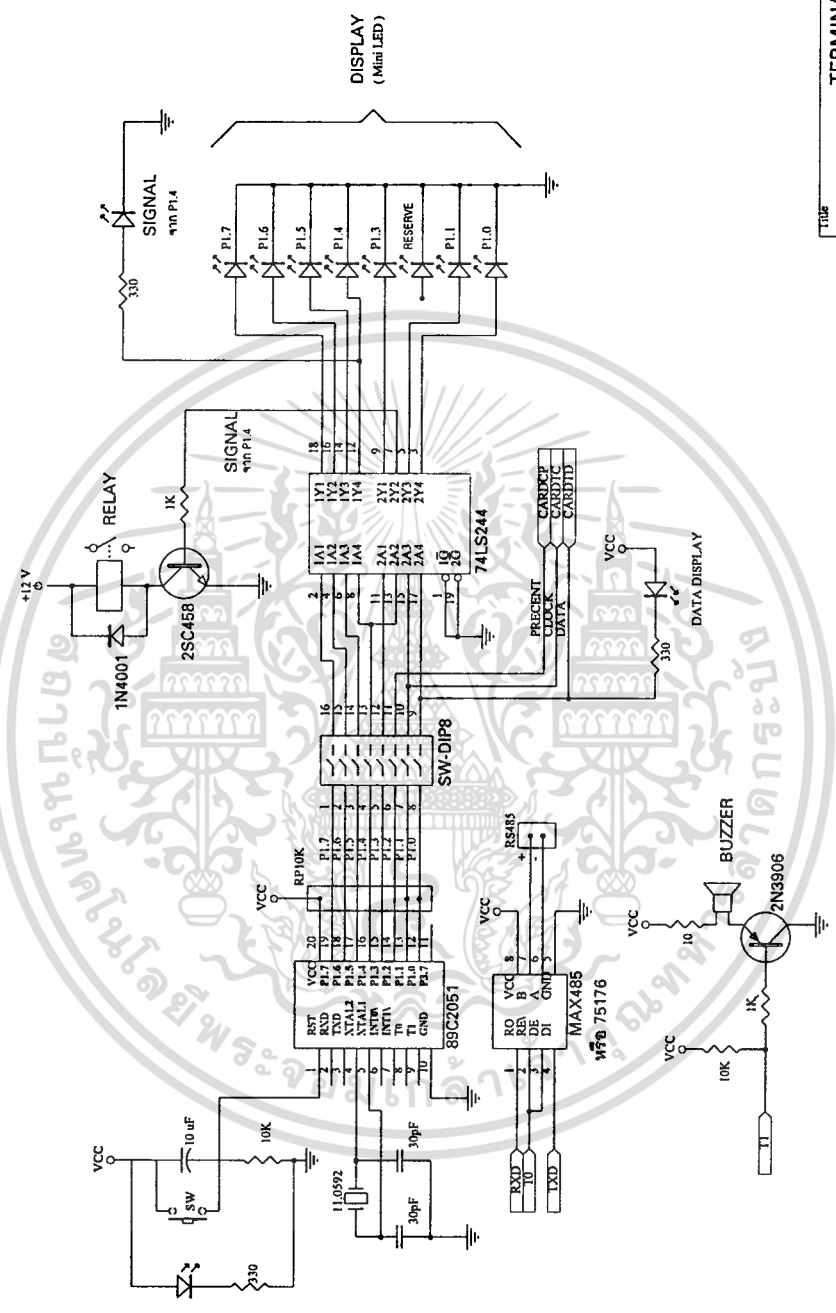
3.1.2.2 หน่วยความจำ (Memory)

หน่วยความจำภายนอกของเซิร์ฟเวอร์ ประกอบด้วย SRAM เบอร์ 6264 ซึ่งเป็นหน่วยความจำขนาด 8 KBYTE (8K x 8) จำนวน 2 ตัว รวมแล้วเป็นหน่วยความจำขนาด 16 KBYTE เป็นส่วนเก็บข้อมูลที่เทอร์มินอลส่งมาให้ และข้อมูลที่ได้รับจากไมโครคอมพิวเตอร์

3.1.2.3 ส่วนวงจรรีเซท

วงจรรีเซท บนเซิร์ฟเวอร์ จะใช้ชิพเบอร์ MAX1232 โดยจะใช้สำหรับการรีเซทระบบ ซึ่งการรีเซทแบบนี้จะให้ผลดีกว่าการรีเซทด้วยวงจร RC ทั่ว ๆ ไป โดยจะทำการรีเซททั้งช่วง POWER UP และ DOWN จึงแน่ใจได้ว่าระบบจะไม่เกิดสภาพรวนจากการรีเซทอย่างแน่นอน การรีเซทจาก MAX1232 นี้จะตั้งระดับไว้ที่ 10 % ของ VCC คือ ระบบจะทำงานทันทีเมื่อไฟ VCC ต่ำกว่า 4.5 V

ภาพแสดงวงจรของ TERMINAL



TERMINAL BOARD	
SIZE	NUMBER
B	Revision
DATE	DESIGNER
FILE	PROJECT REPORT NUMBER

รูปที่ 3.4 แสดงวงจรของเทอร์มินอล

3.1.2.4 ส่วนรับส่งข้อมูลอนุกรม RS-485

เซิร์ฟเวอร์ติดต่อกับเทอร์มินอลต่าง ๆ ผ่าน MAX485 หรือ 75176 RS-485 transceiver ซึ่งการเชื่อมต่อเหมือนกันกับเทอร์มินอล ดังรูปที่ 3.2

3.1.2.5 ส่วนรับส่งข้อมูลอนุกรม RS-232-C

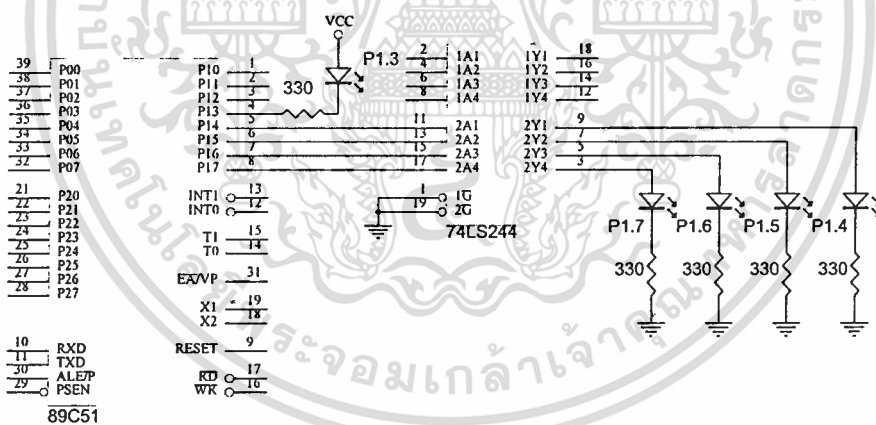
เซิร์ฟเวอร์ติดต่อกับไมโครคอมพิวเตอร์ผ่าน MAX232 ตามมาตรฐานการรับส่งข้อมูลอนุกรมแบบ RS-232-C

3.1.2.6 ส่วนอินพุทของเซิร์ฟเวอร์

เป็นส่วนเชื่อมต่อกับชุดรูดบัตร โดยใช้สัญญาณอินพุทจำนวน 3 สัญญาณเหมือนกับการเชื่อมต่อในเทอร์มินอล

3.1.2.7 ส่วนแสดงผล

ใช้ LED เป็นตัวแสดงผลโดยต่อเข้ากับ P1.4, P1.5, P1.6 และ P1.7 เพื่อแสดงสถานะของเซิร์ฟเวอร์ในขณะต่าง ๆ และ P1.3 ดังรูปที่ 3.5

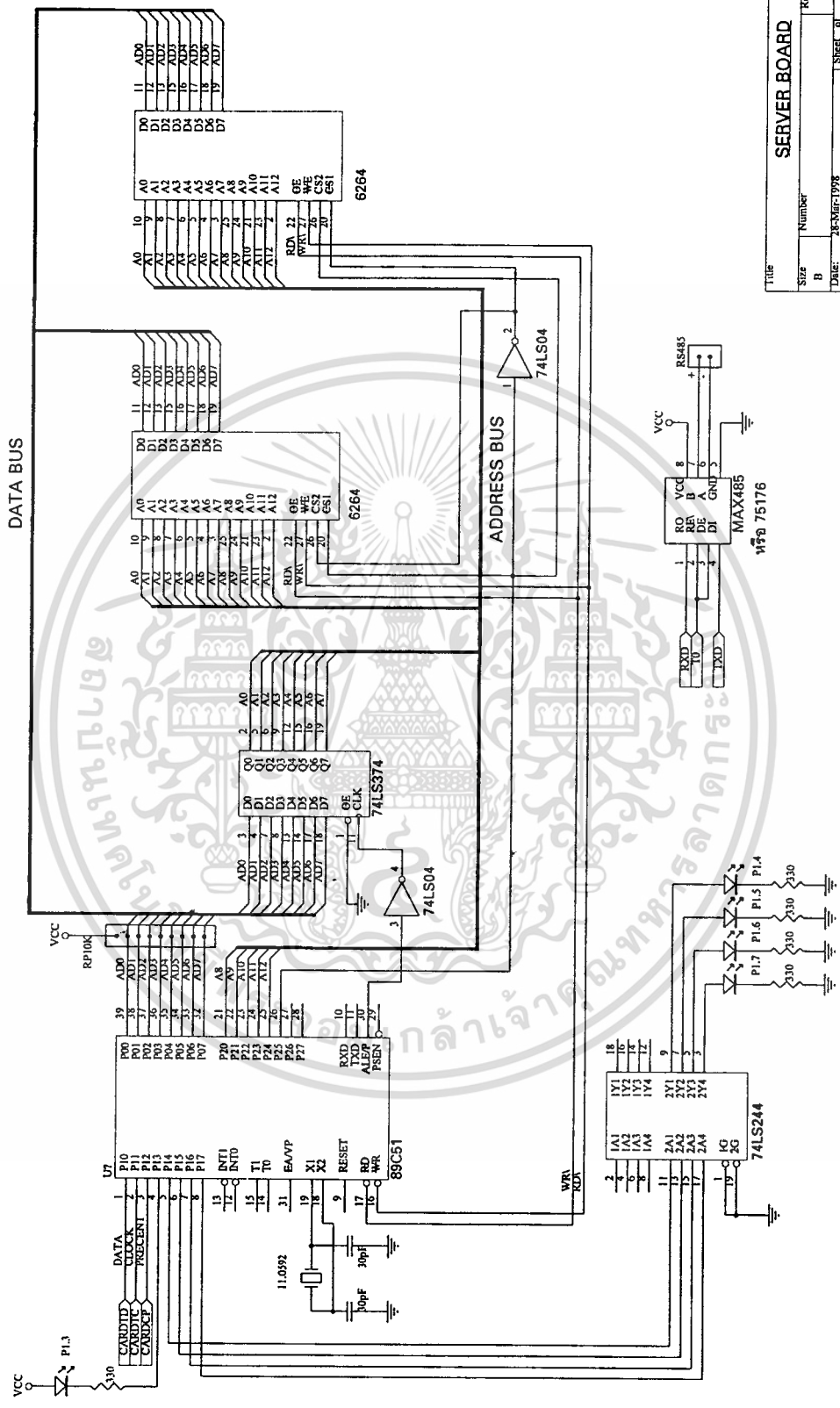


รูปที่ 3.5 แสดงการเชื่อมต่อส่วนแสดงผลของเซิร์ฟเวอร์

3.1.3 วงจรไฟเลี้ยง (Power Supply)

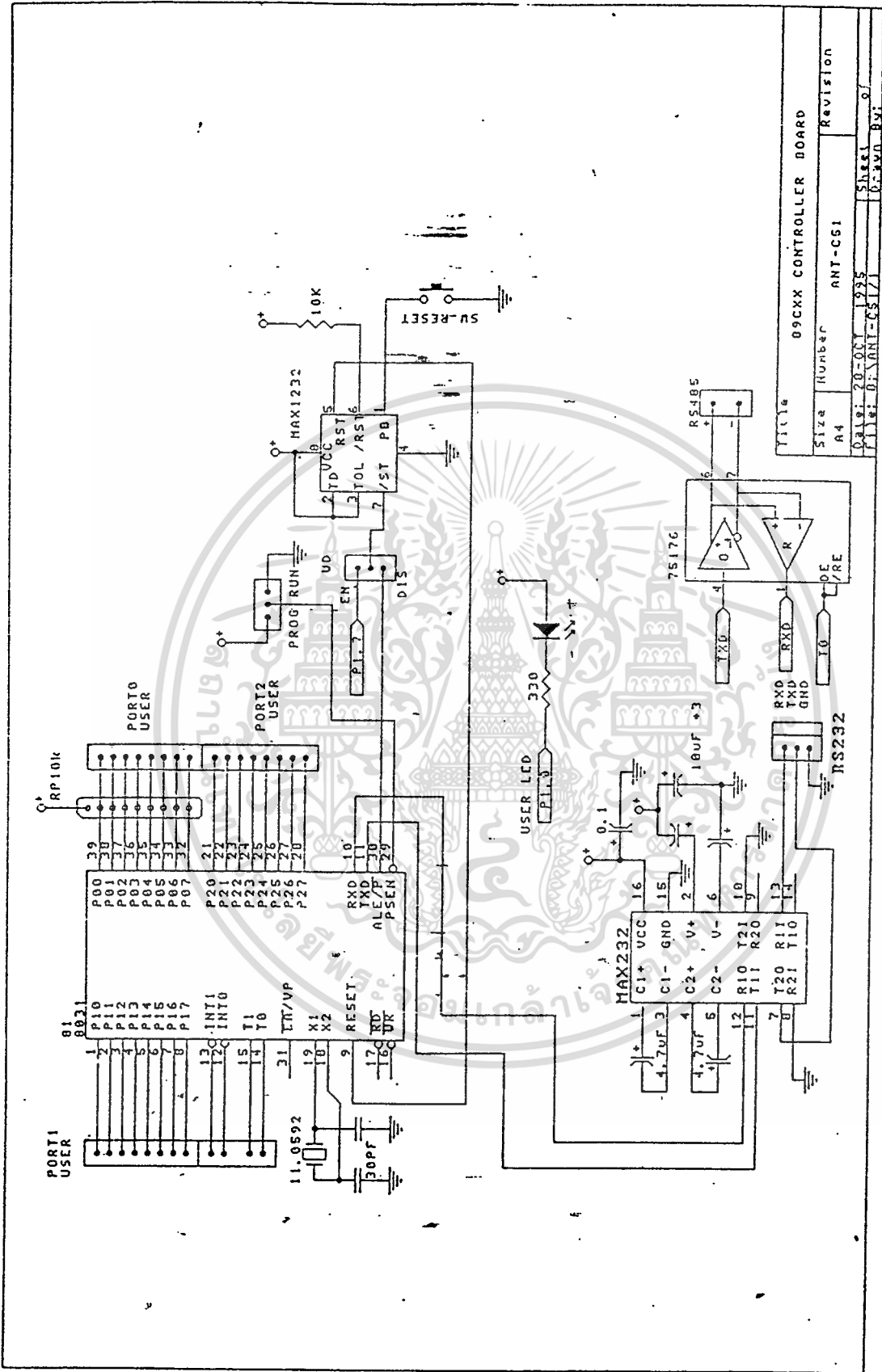
วงจรไฟเลี้ยงมีการจ่ายไฟเลี้ยง 2 ค่า คือ ขนาด 12 โวลต์ สำหรับจ่ายให้แก่รีเลย์และขนาด 5 โวลต์ สำหรับจ่ายให้แก่วงจรของเทอร์มินอล ดังรูปที่ 3.9

ภาพแสดงวงจรของ SERVER



Title		SERVER BOARD	
Size	B	Number	
Date:	18-MAR-1998		
File:	C:\PROJECT\REPORT\SERVER.BLT		
Sheet of	8	Revision	

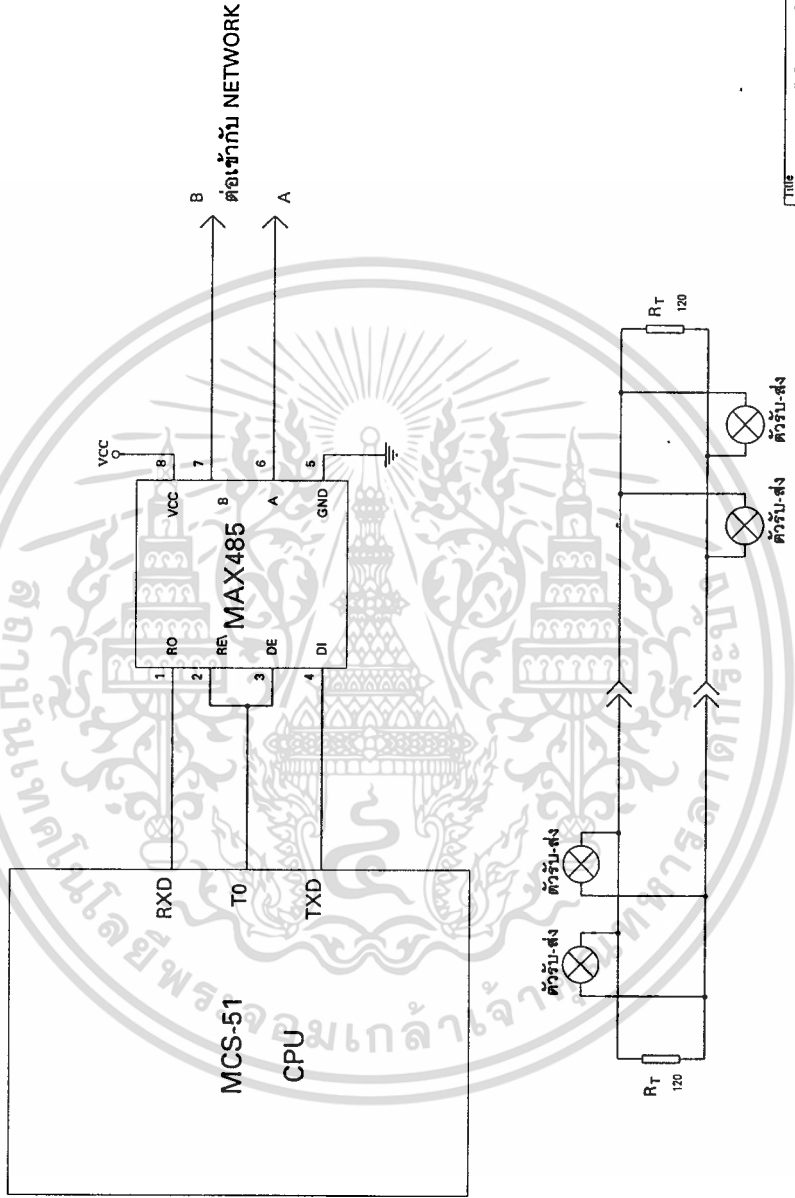
รูปที่ 3.6 แสดงวงจรของเซิร์ฟเวอร์



รูปที่ 3.7 แสดงวงจรของเซิร์ฟเวอร์โดยไมโครคอนโทรลเลอร์ ANT-C51

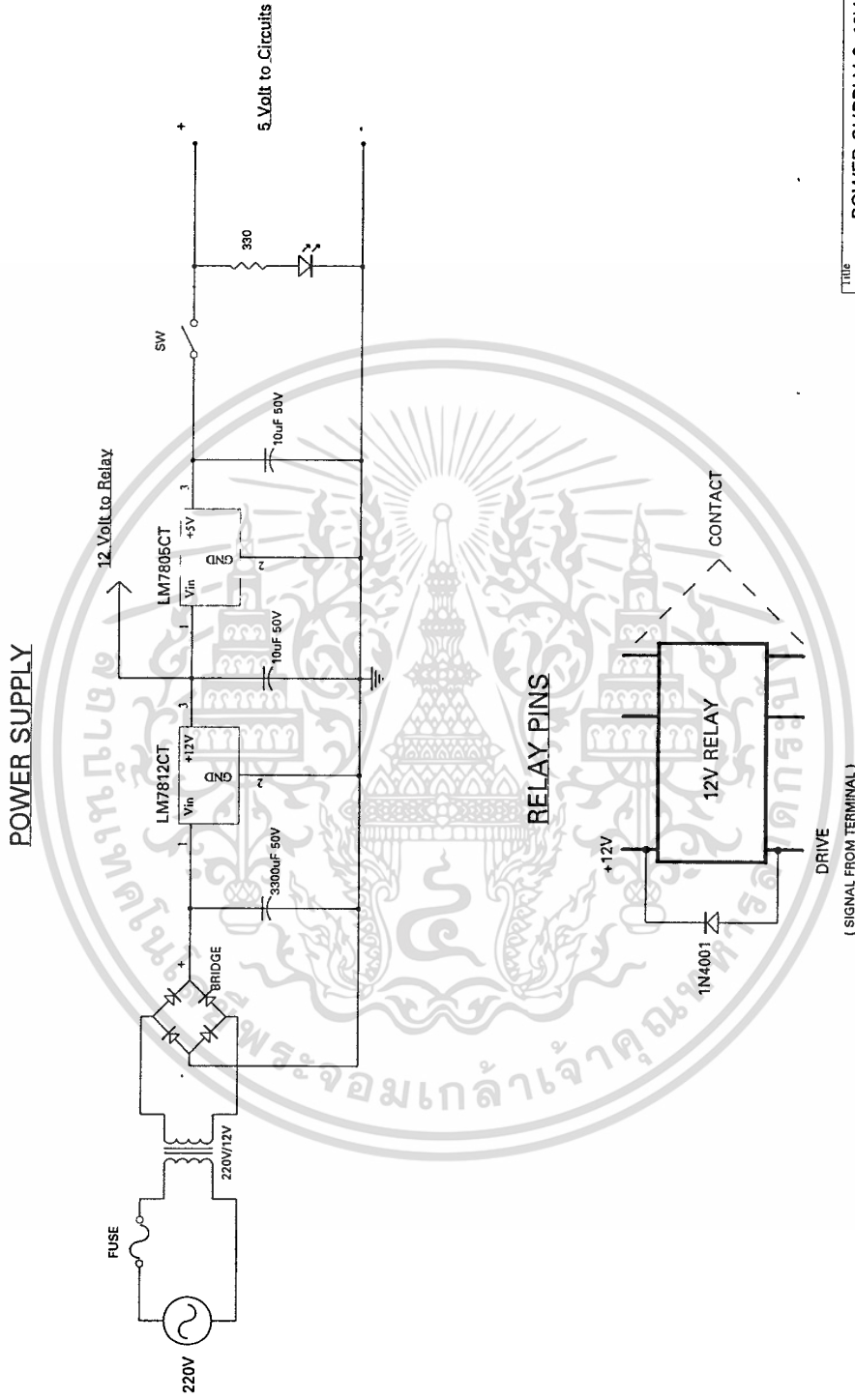
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การเชื่อมต่อ CPU เข้ากับโครงข่าย RS-485



TITLE		RS-485 CONNECTION
Size	Number	Revision
B		
DATE:		26-MAR-1998
FILE:		C:\PROJECT\REPORT\RS485.DWG
SHEET OF		8
SHEET NUMBER		7

รูปที่ 3.8 แสดงการเชื่อมต่อ CPU เข้ากับโครงข่าย RS-485



Title		POWER SUPPLY & 12V RELAY
Size	Number	Revision
B		
Date:	28-MAR-1998	
File:	C:\PROJECT\REPORT\REPORT\SUBMATHSH	
	Sheet of	8

รูปที่ 3.9 แสดงวงจรไฟเลี้ยง (Power Supply) และรีเลย์ (Relay)

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.2 การพัฒนาโปรแกรมจัดการและควบคุมระบบ

เนื่องจากระบบควบคุมการเข้าออกโดยใช้บัตรแม่เหล็กประกอบด้วยส่วนประมวลผล 2 หน่วย ทำงานอิสระต่อกัน และสามารถรับส่งข้อมูลแบบอนุกรมระหว่างหน่วยประมวลผลได้ โดยผ่านมาตรฐาน RS-485 ระหว่างเซิร์ฟเวอร์กับเทอร์มินอล และ มาตรฐาน RS-232-C ระหว่างไมโครคอมพิวเตอร์กับเซิร์ฟเวอร์ ทำให้ต้องแบ่งส่วนการพัฒนาโปรแกรมควบคุมระบบออกเป็น 3 ส่วนดังนี้ คือ

3.2.1 โปรแกรมจัดการและควบคุมระบบส่วนเทอร์มินอลโมดูล

ไฟล์ชาร์ตการทำงาน แสดงในรูปที่ 3.10 ถึง 3.19

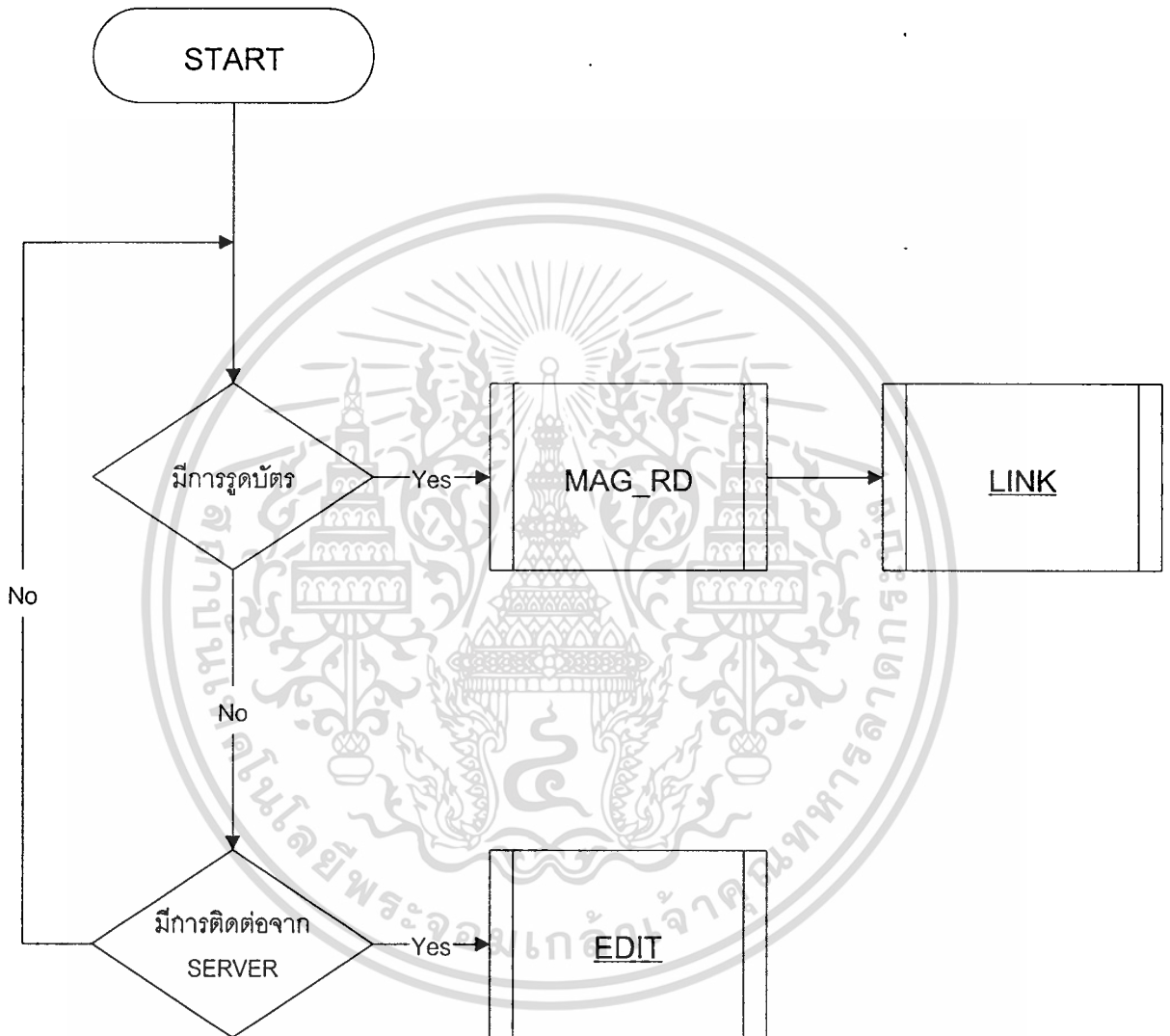
3.2.2 โปรแกรมจัดการและควบคุมระบบส่วนเซิร์ฟเวอร์โมดูล

ไฟล์ชาร์ตการทำงาน แสดงในรูปที่ 3.20 ถึง 3.23

รูปที่ 3.24 และ 3.25 แสดง MEMORY MAP ของหน่วยความจำภายนอก

3.2.3 โปรแกรมจัดการและควบคุมระบบส่วนไมโครคอมพิวเตอร์

รูปแสดงการทำงาน แสดงในรูปที่ 3.26 ถึง 3.37

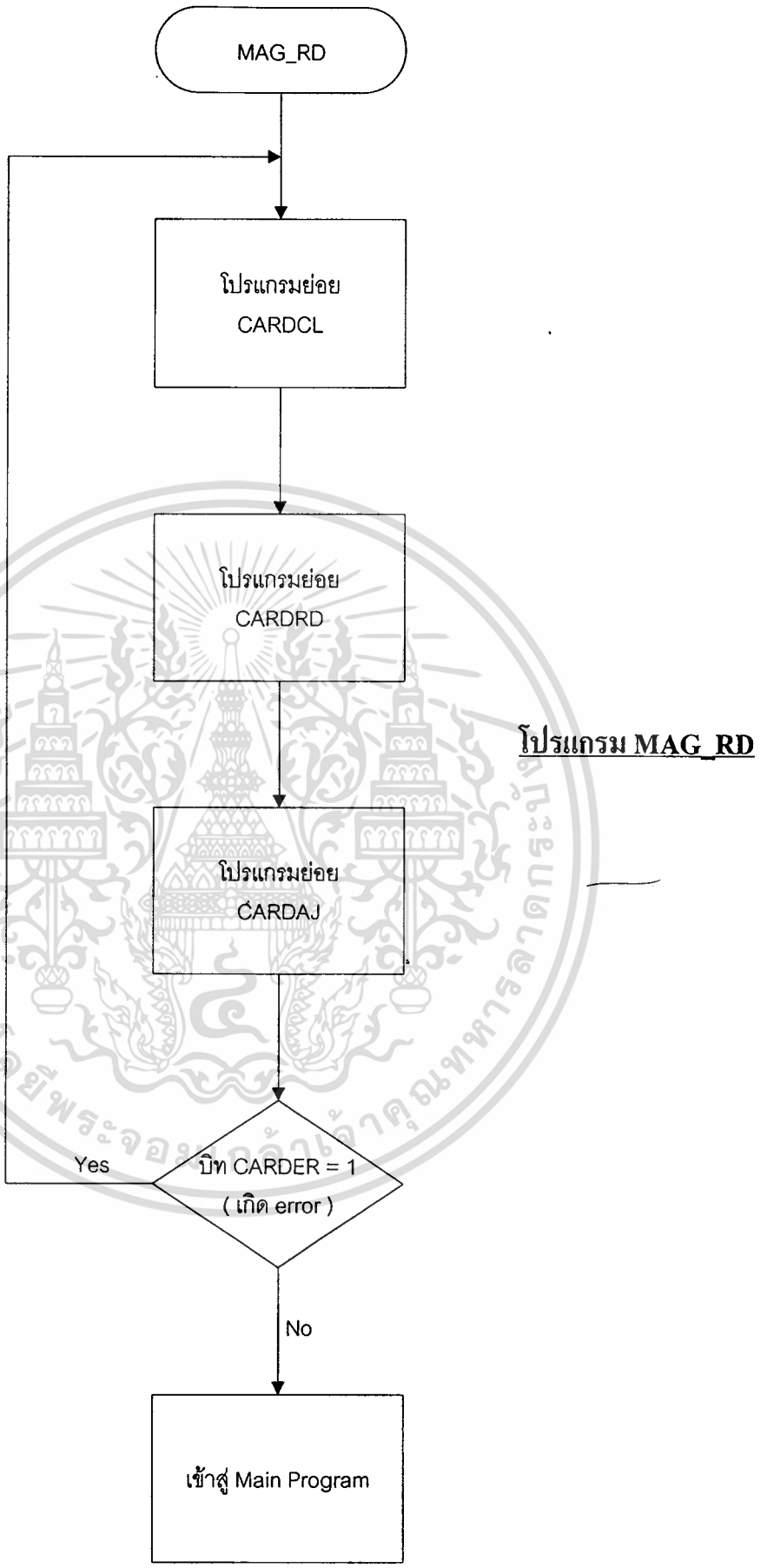


TERMINAL MAIN PROGRAM

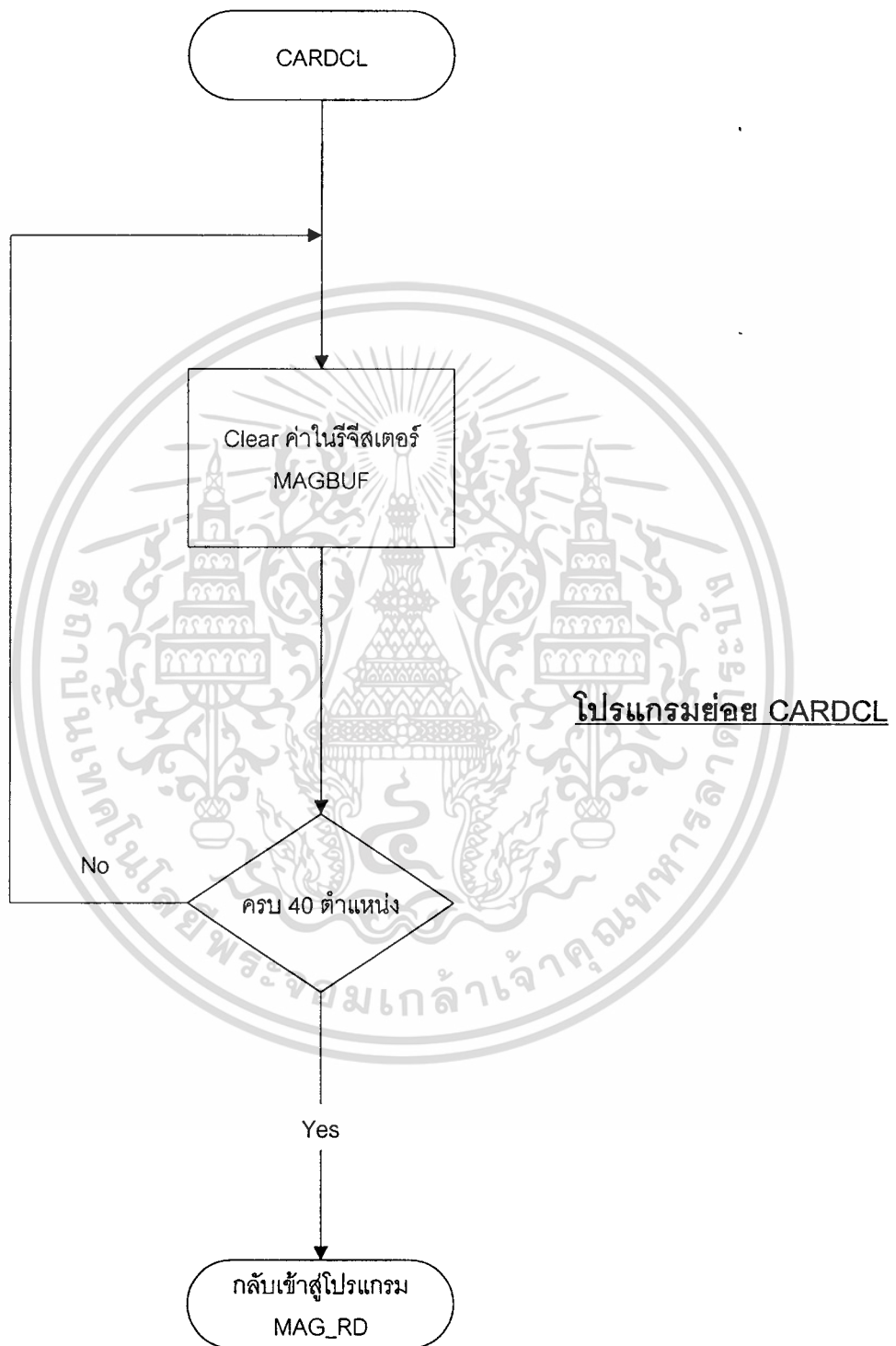
รูปที่ 3.10 แสดงโฟลว์ชาร์ตของโปรแกรมหลักของเทอร์มินอลไมโคร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

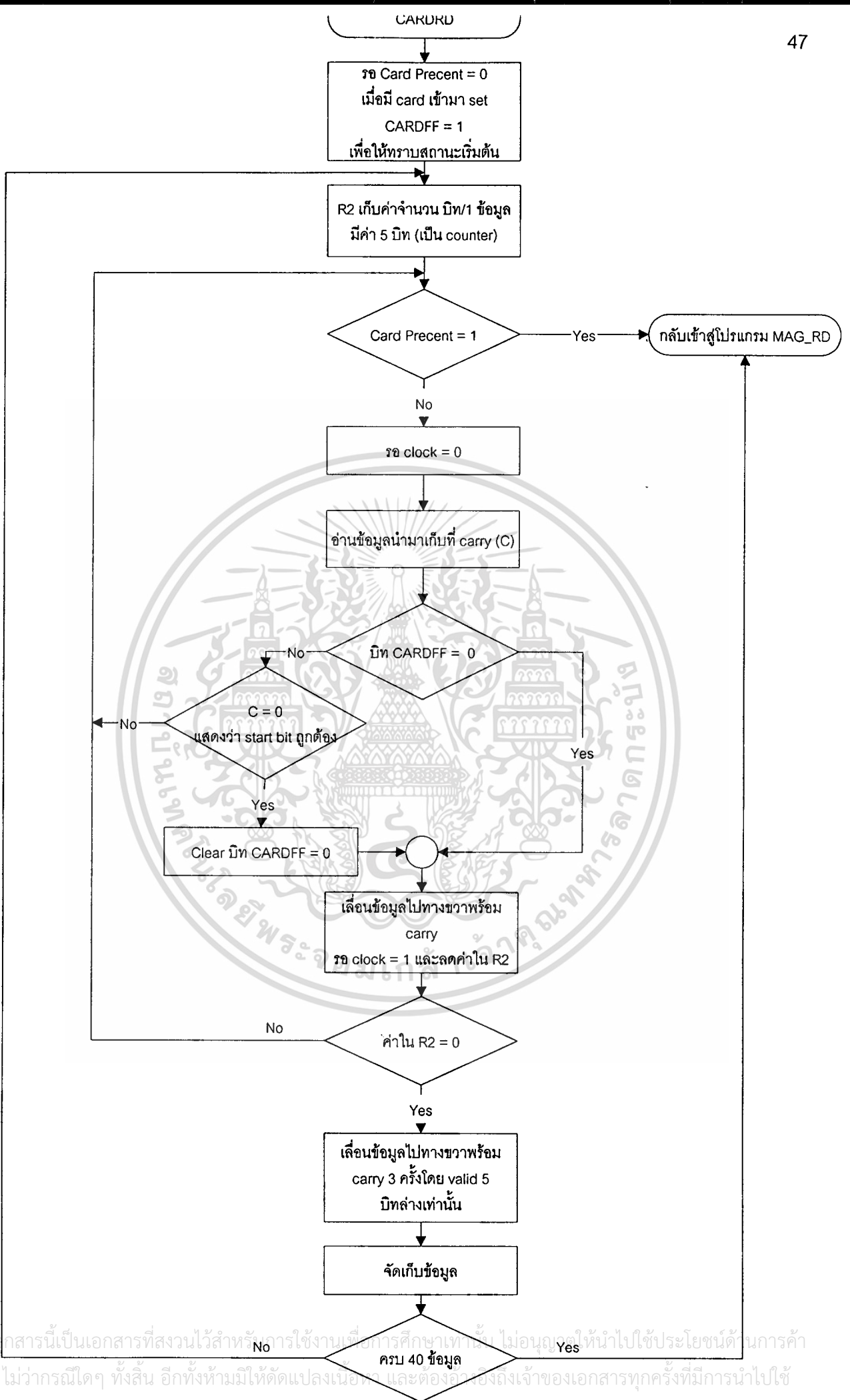


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 รูปที่ 3.11 แสดงโฟลว์ชาร์ตของโปรแกรมบริการการรูดบัตร (โปรแกรมย่อย MAG_RD)
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมีเหตุเปลี่ยนแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



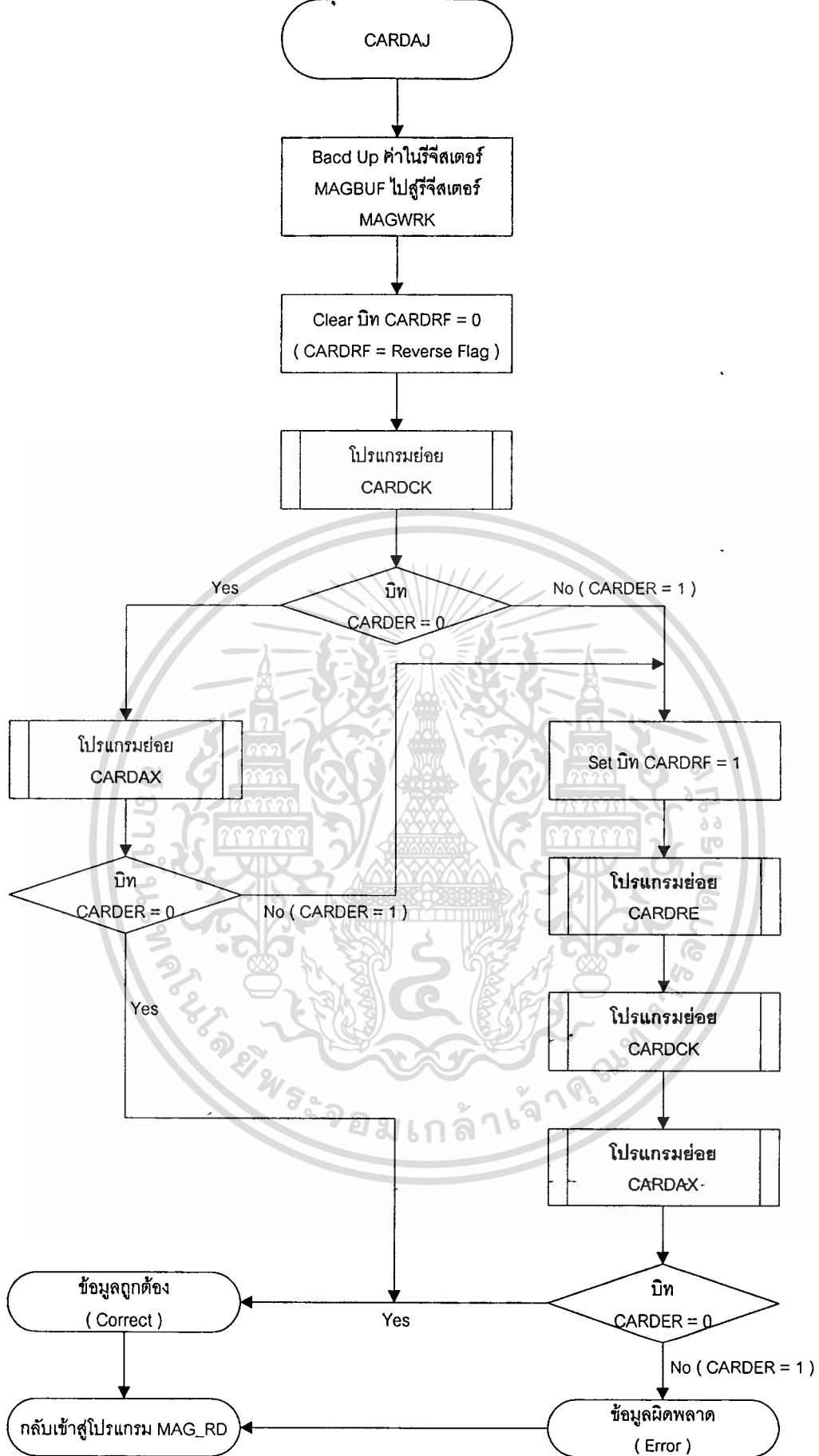
รูปที่ 3.12 แสดงไฟล်ซาร์ตโปรแกรมย่อย CARDCL

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



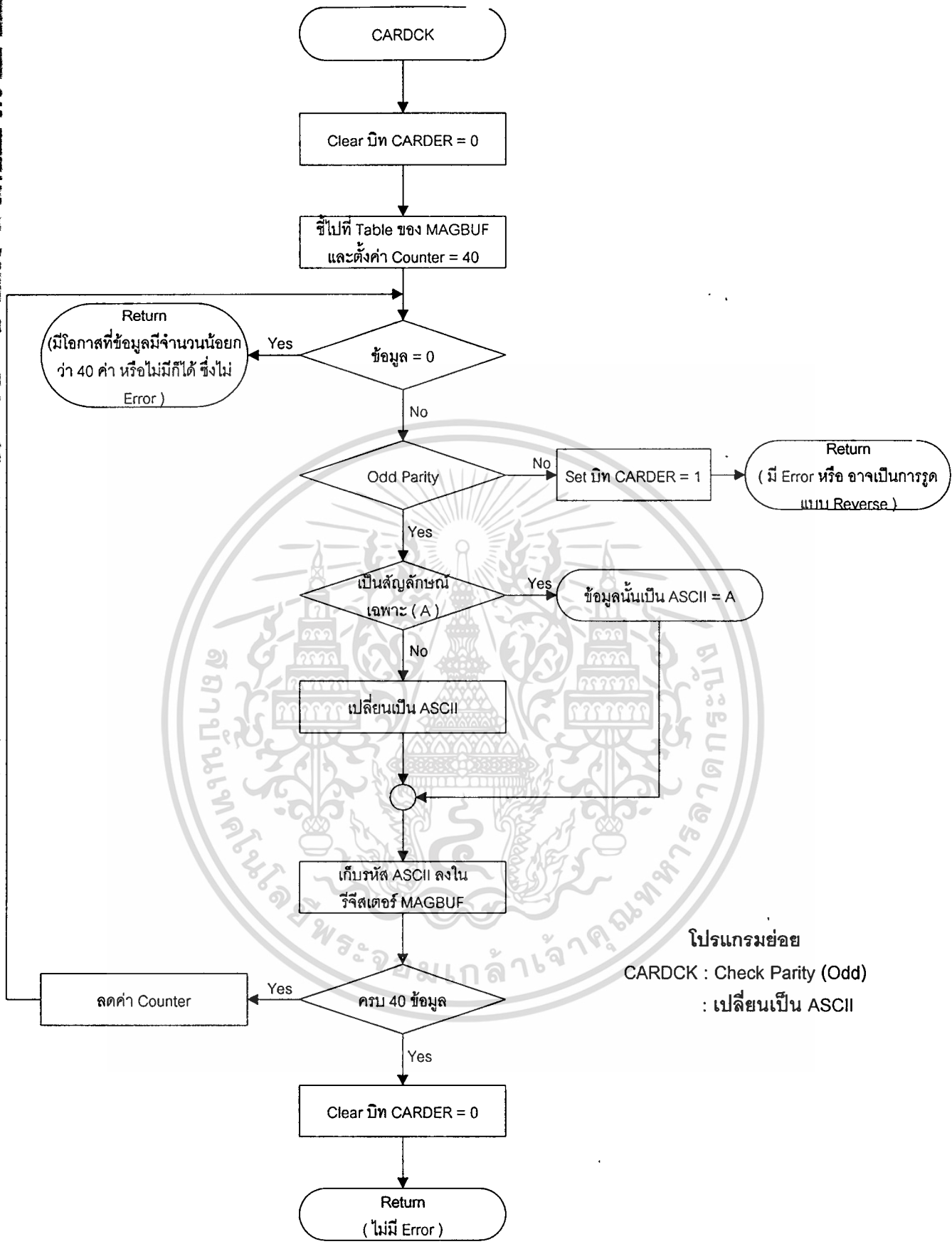
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาก และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 3.13 แสดงโฟลว์ชาร์ตโปรแกรมย่อย CARDRD



โปรแกรมย่อย CARDAJ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น รูปที่ 3.14 แสดงไฟล์ซอร์สโปรแกรมย่อย CARDAJ ของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



โปรแกรมย่อย
CARDCK : Check Parity (Odd)
: เปลี่ยนเป็น ASCII

รูปที่ 3.15 แสดงโฟลว์ชาร์ตโปรแกรมย่อย CARDCK

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โปรแกรมย่อย

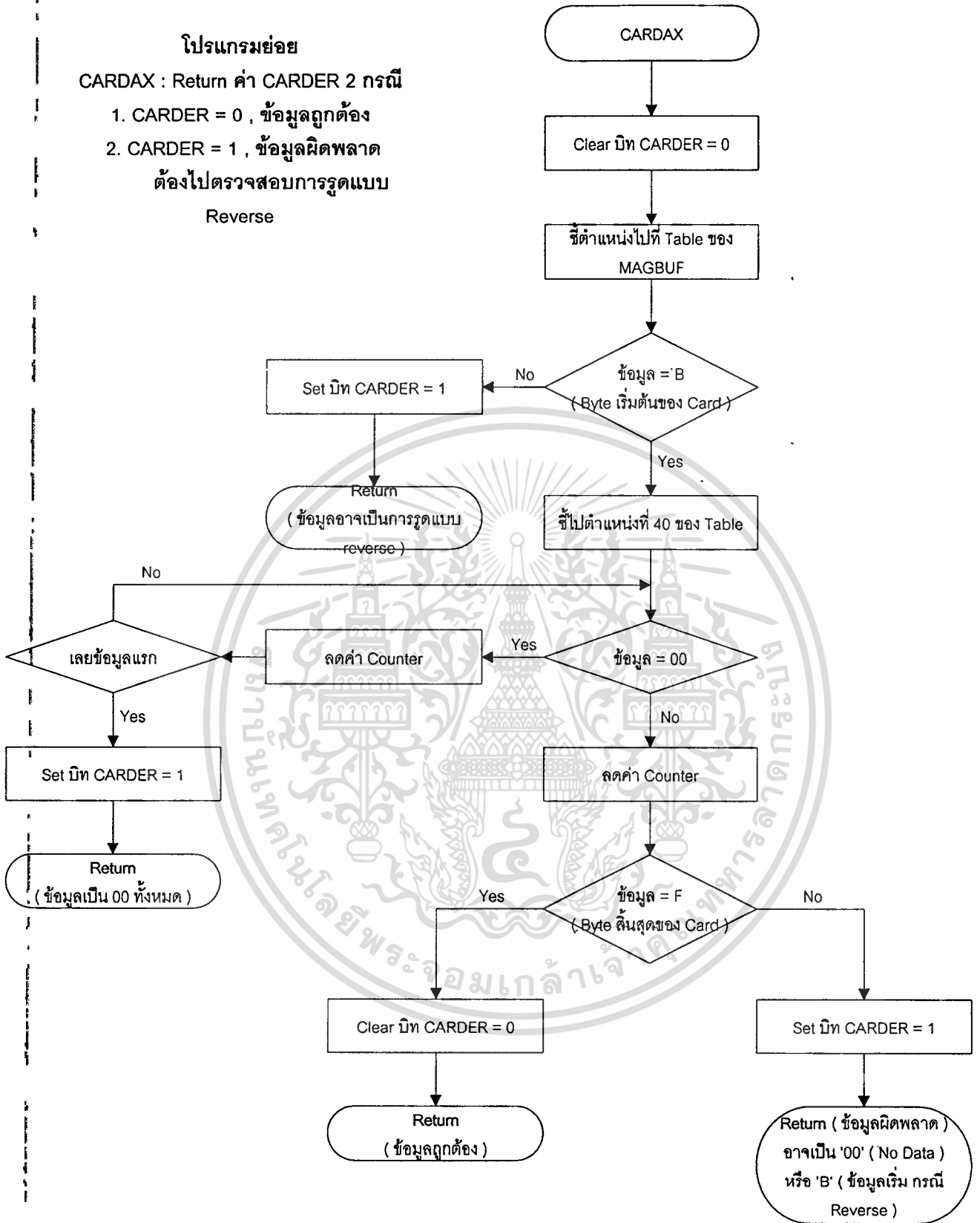
CARDAX : Return ค่า CARDER 2 กรณี

1. CARDER = 0 , ข้อมูลถูกต้อง

2. CARDER = 1 , ข้อมูลผิดพลาด

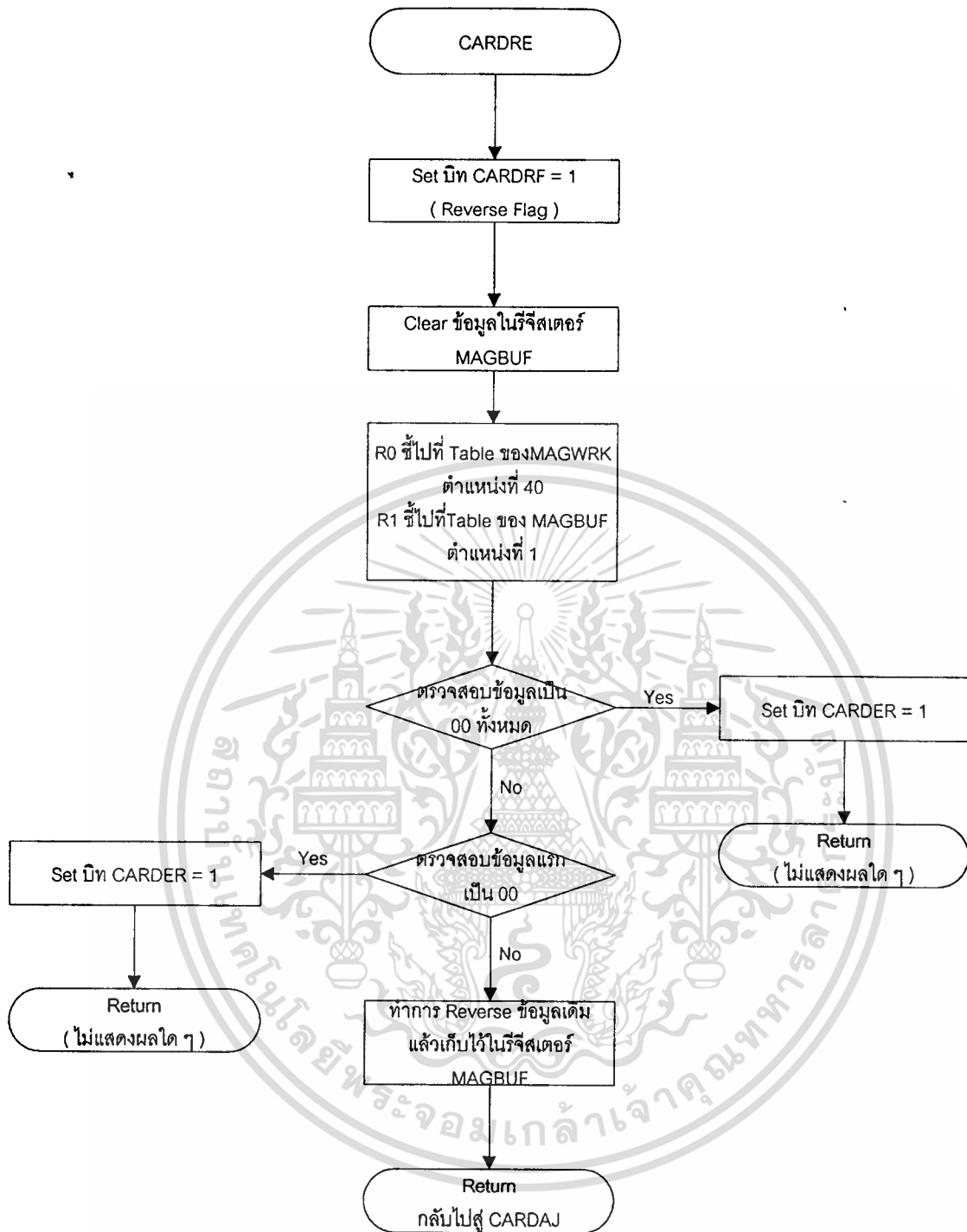
ต้องไปตรวจสอบการรูดแบบ

Reverse



รูปที่ 3.16 แสดงไฟล์ซอร์สโปรแกรมย่อย CARDAX

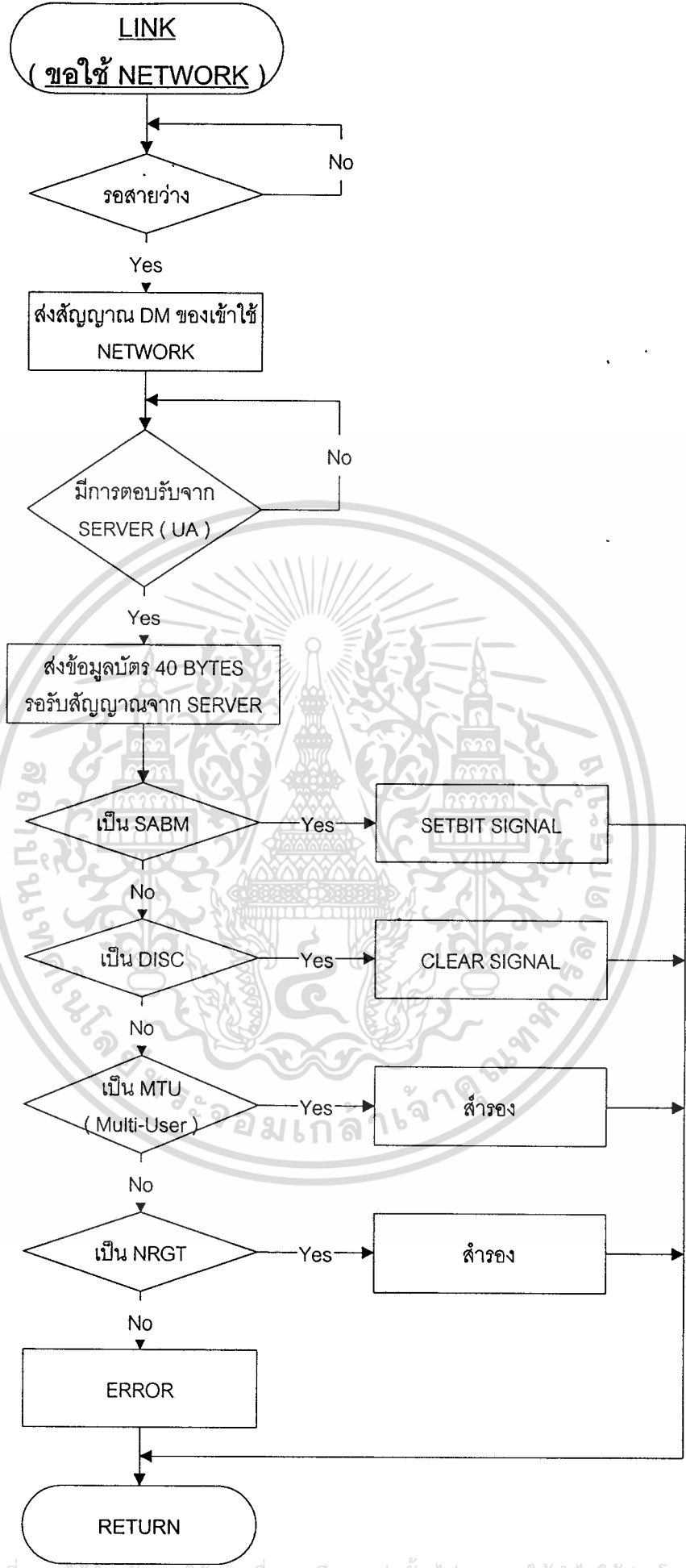
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



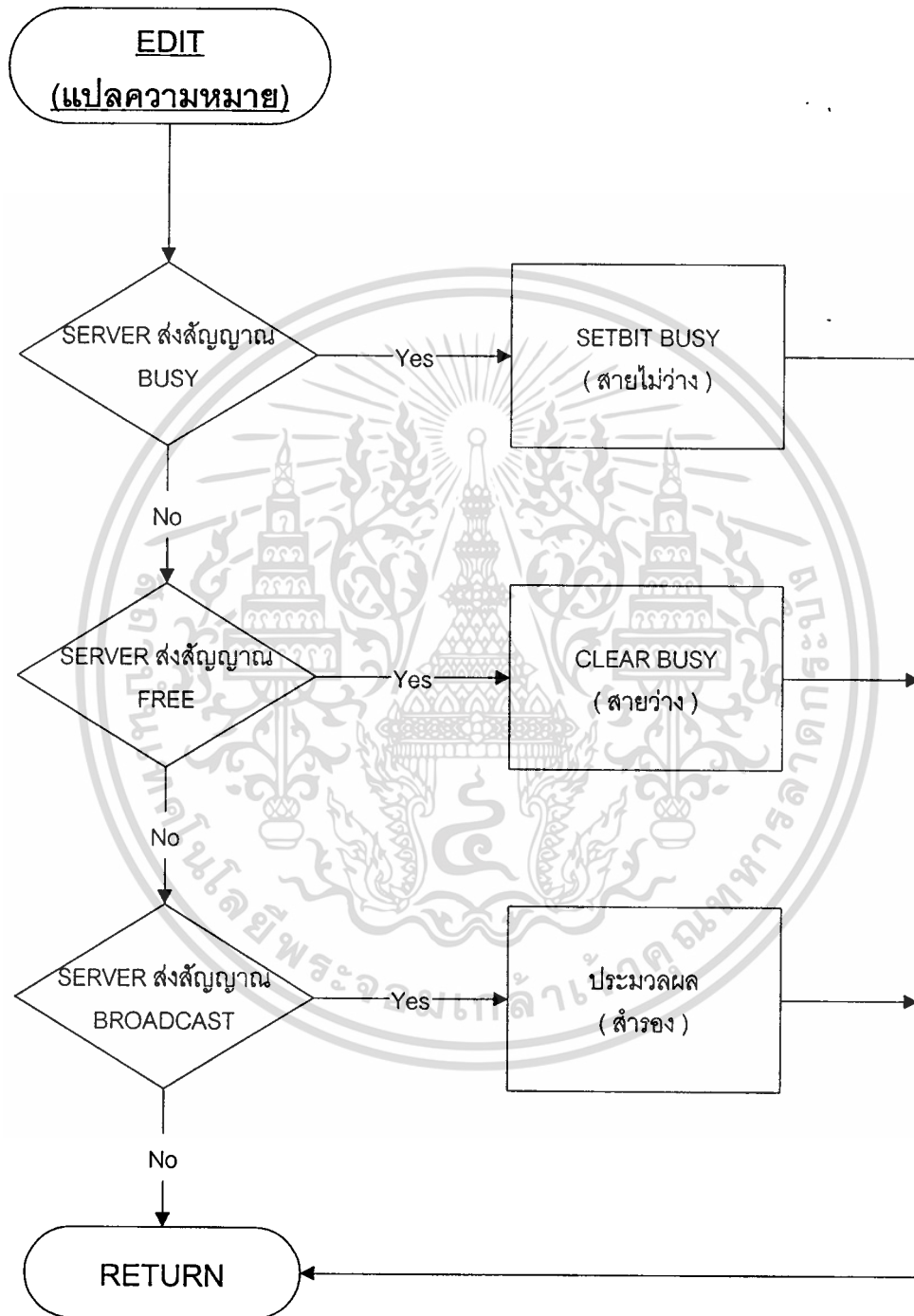
โปรแกรมย่อย CARDRE
ทำการ Reverse ข้อมูล

รูปที่ 3.17 แสดงโฟลว์ชาร์ตโปรแกรมย่อย CARDRE

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

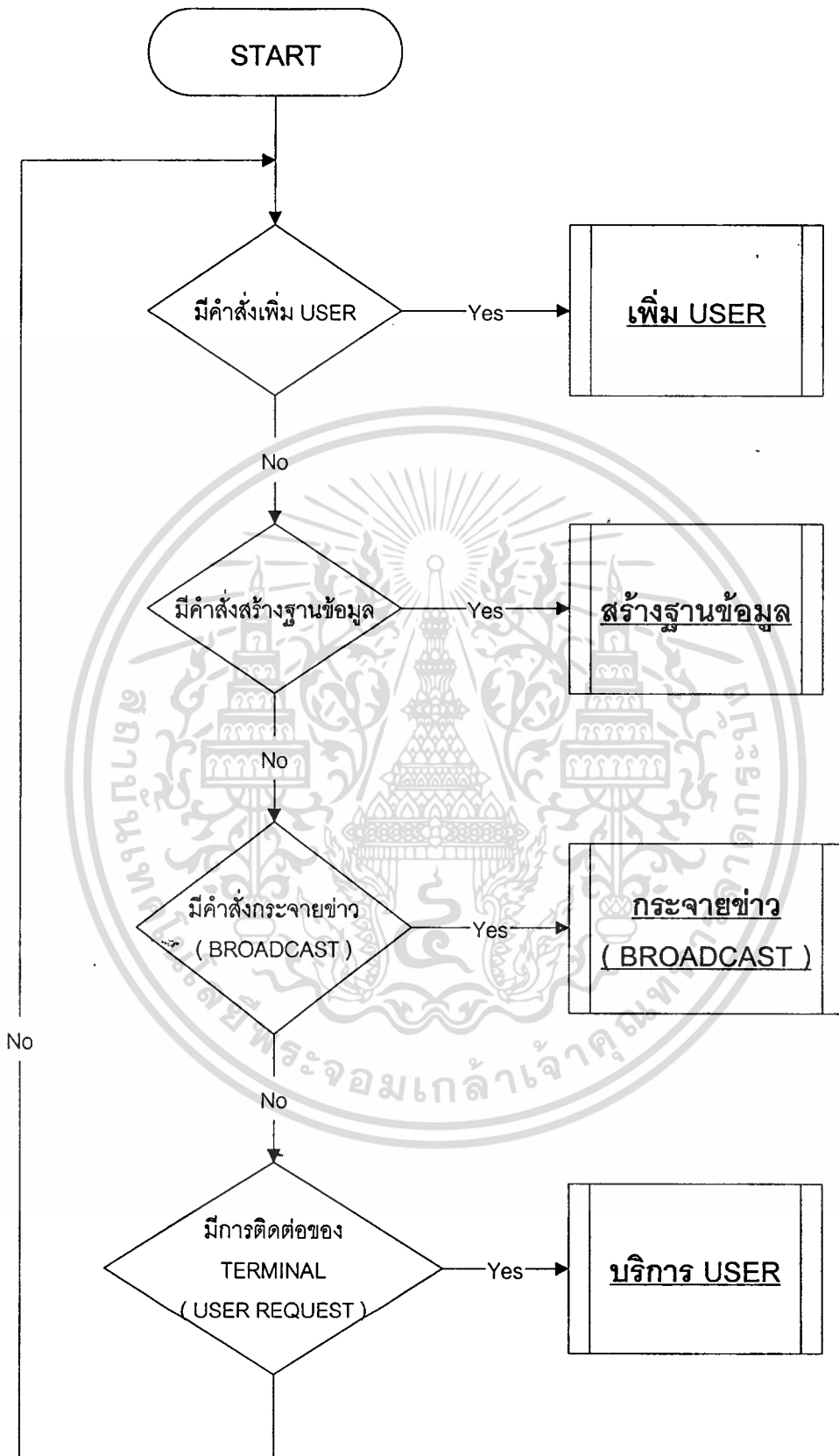


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น รูปที่ 3.18 แสดงโฟลว์ชาร์ตโปรแกรมบริการการขอใช้ NETWORK (LINK) การนำไปใช้



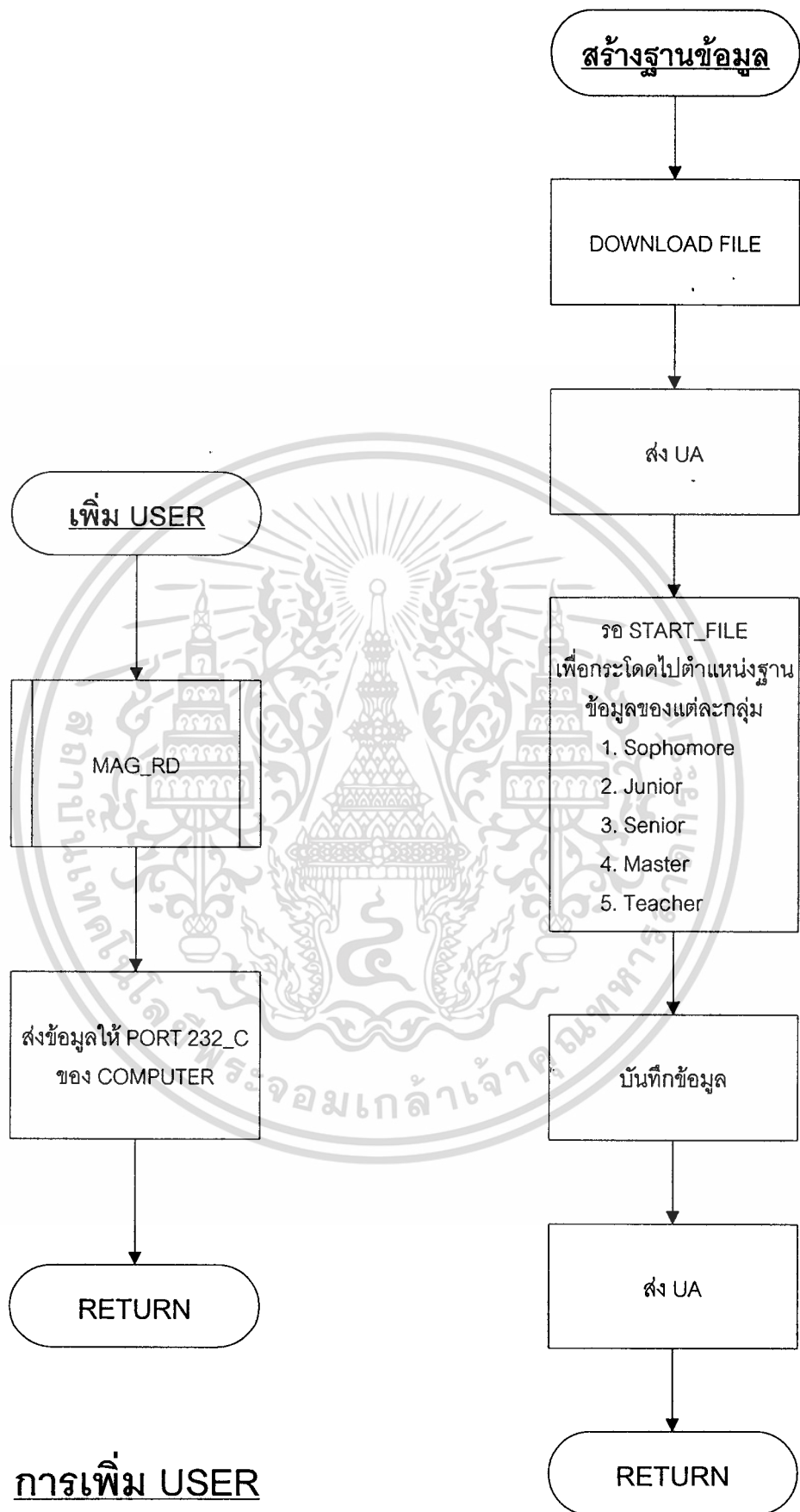
รูปที่ 3.19 แสดงไฟลว์ชาร์ตโปรแกรมการแปลความหมาย (EDIT)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



SERVER MAIN PROGRAM

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกที่ 3.20 แสดงไฟล์ชาร์ตโปรแกรมหลักของเซิร์ฟเวอร์โมดูล



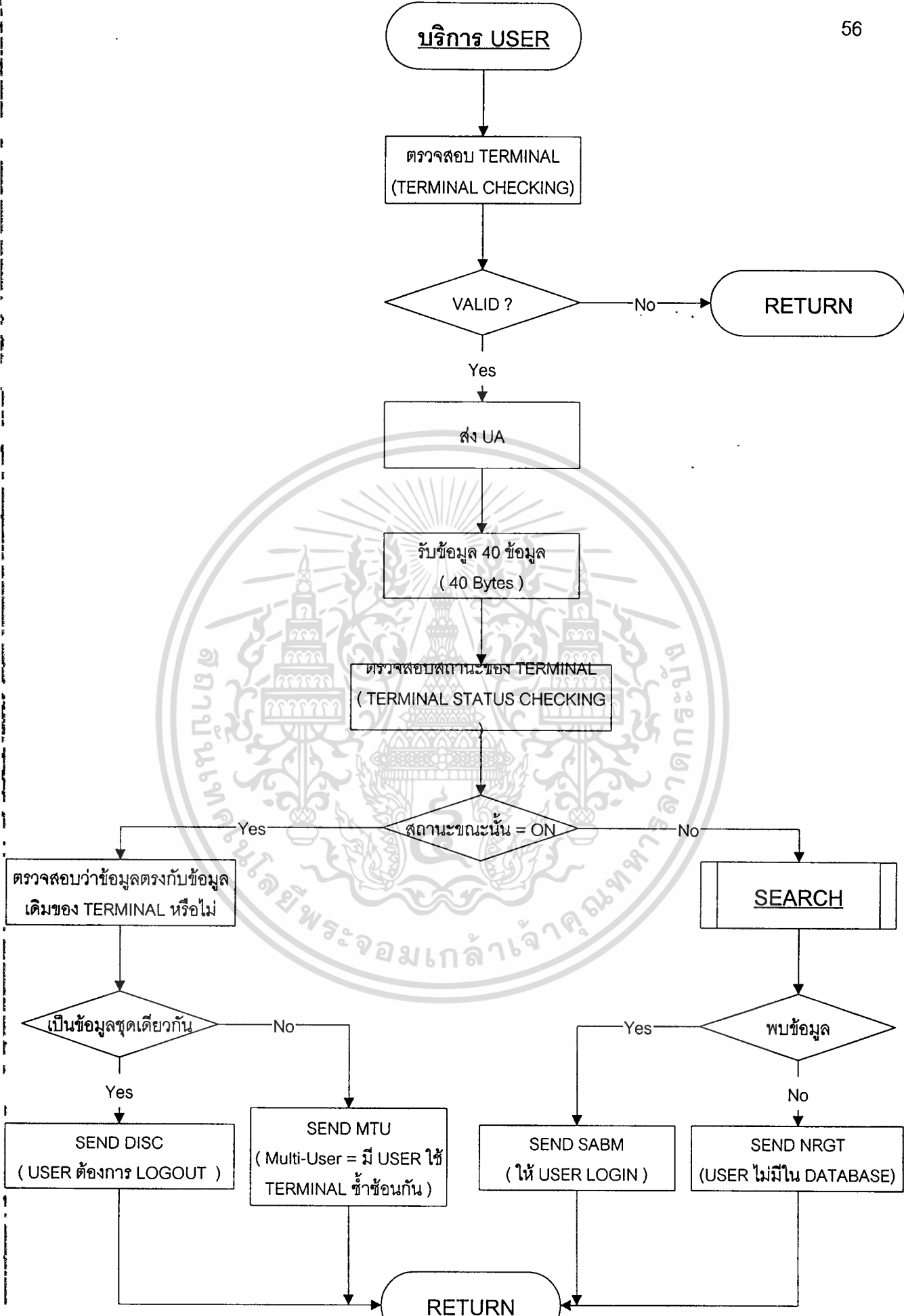
การเพิ่ม USER

RETURN

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงชื่อของเอกสารนี้ไปใช้

การสร้างฐานข้อมูล

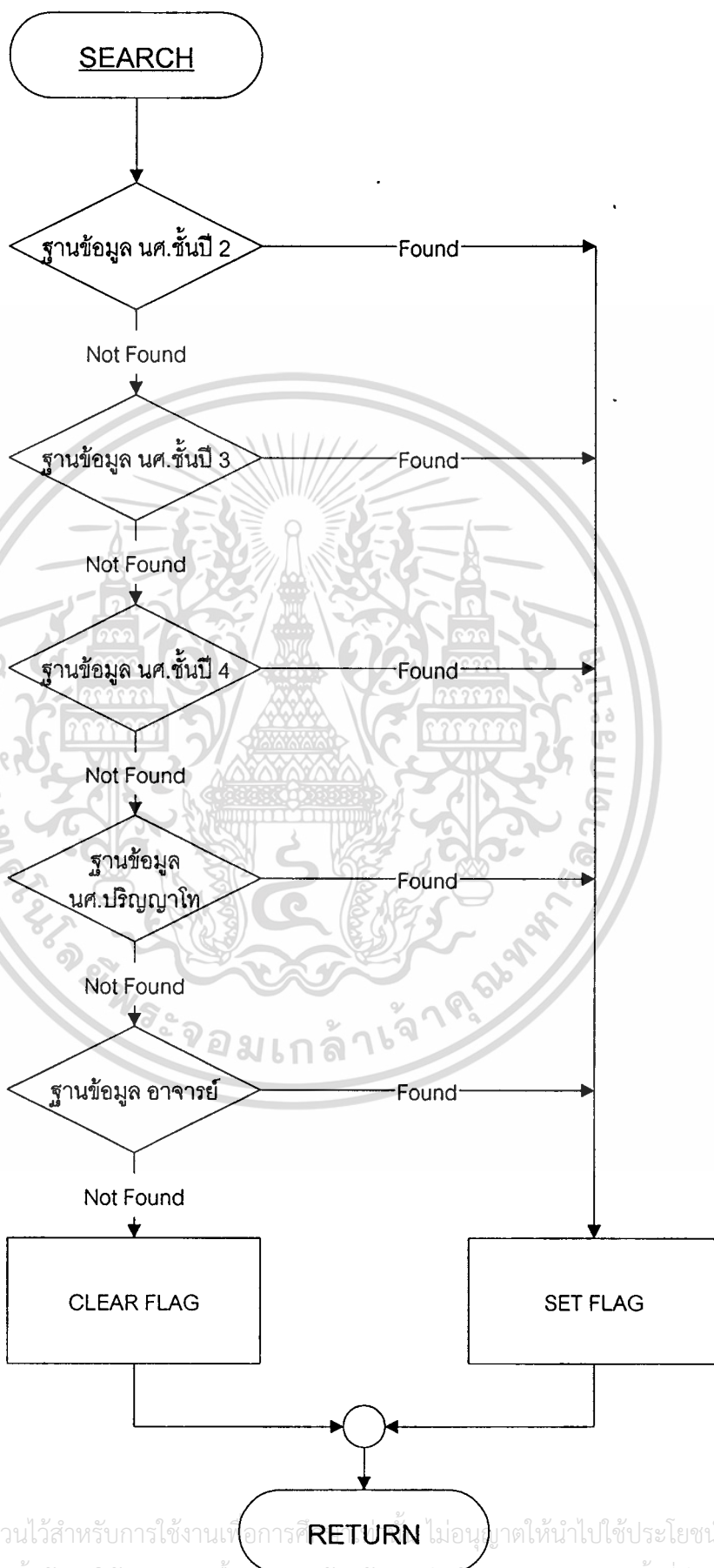
รูปที่ 3.21 แสดงไฟล์ชาร์ตโปรแกรมบริการการเพิ่ม USER และโปรแกรมการสร้างฐานข้อมูล



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

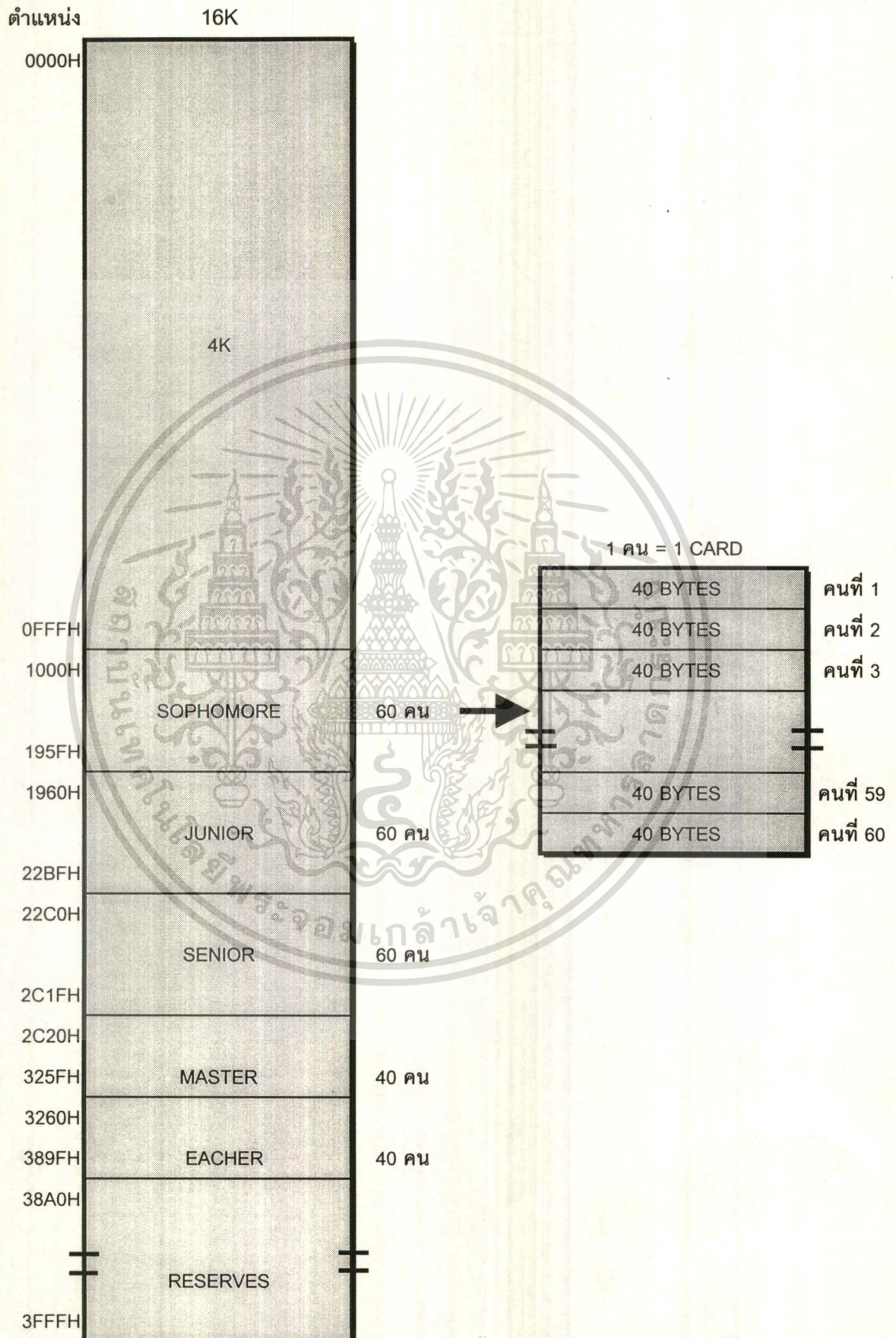
รูปที่ 3.22 แสดงโฟลว์ชาร์ตโปรแกรมบริการ USER



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษามาก่อน หากท่านนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 3.23 แสดงโฟลว์ชาร์ตโปรแกรมบริการการค้นหาข้อมูล

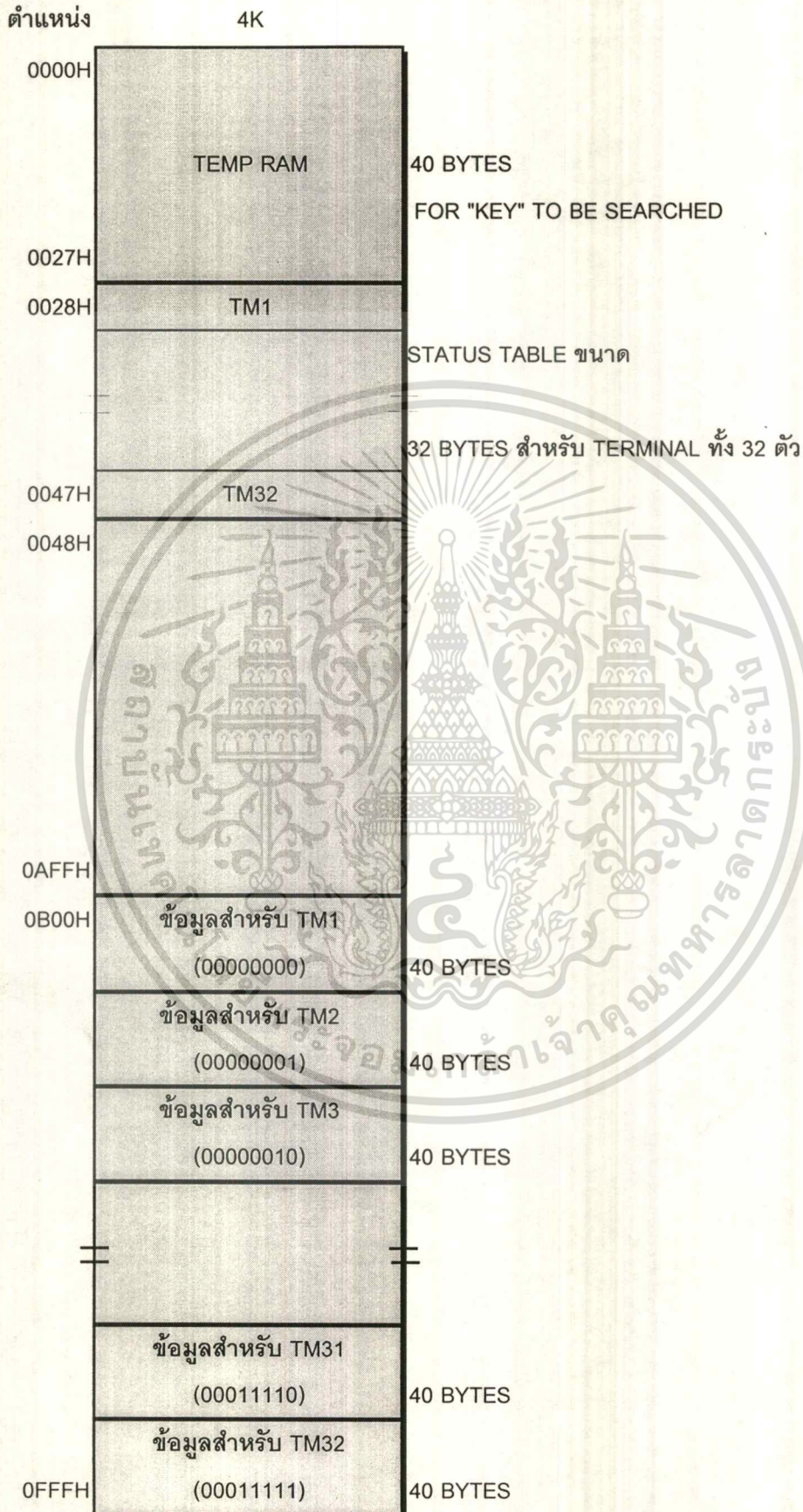
MEMORY MAP ของ EXTERNAL RAM ขนาด 16 K ที่ SERVER



เอกสารนี้เป็นเอกสารทสวงนวิชาหการเซงานเพอการศีกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

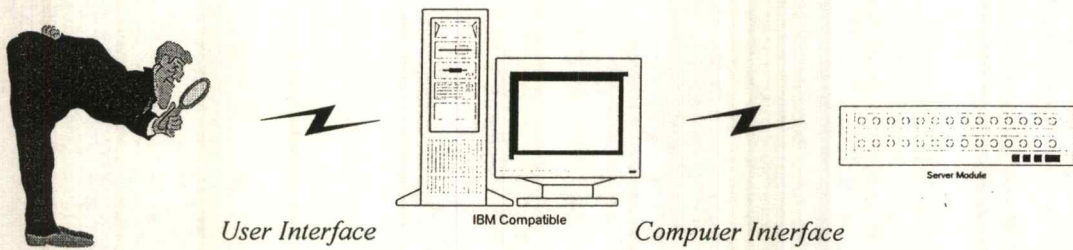
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้
รูปที่ 3.24 แสดง MEMORY MAP ของหน่วยความจำภายนอกขนาด 16 KBYTE ของเซิร์ฟเวอร์

4K บนของ EXTERNAL RAM ใช้สำหรับ TEMPORARY STATION DATA



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้
รูปที่ 3.25 แสดง MEMORY MAP ของหน่วยความจำภายนอกขนาด 4 KBYTE บน

โปรแกรมสนับสนุนการติดต่อกับคอมพิวเตอร์และการติดต่อกับผู้ใช้ของส่วนเซิร์ฟเวอร์

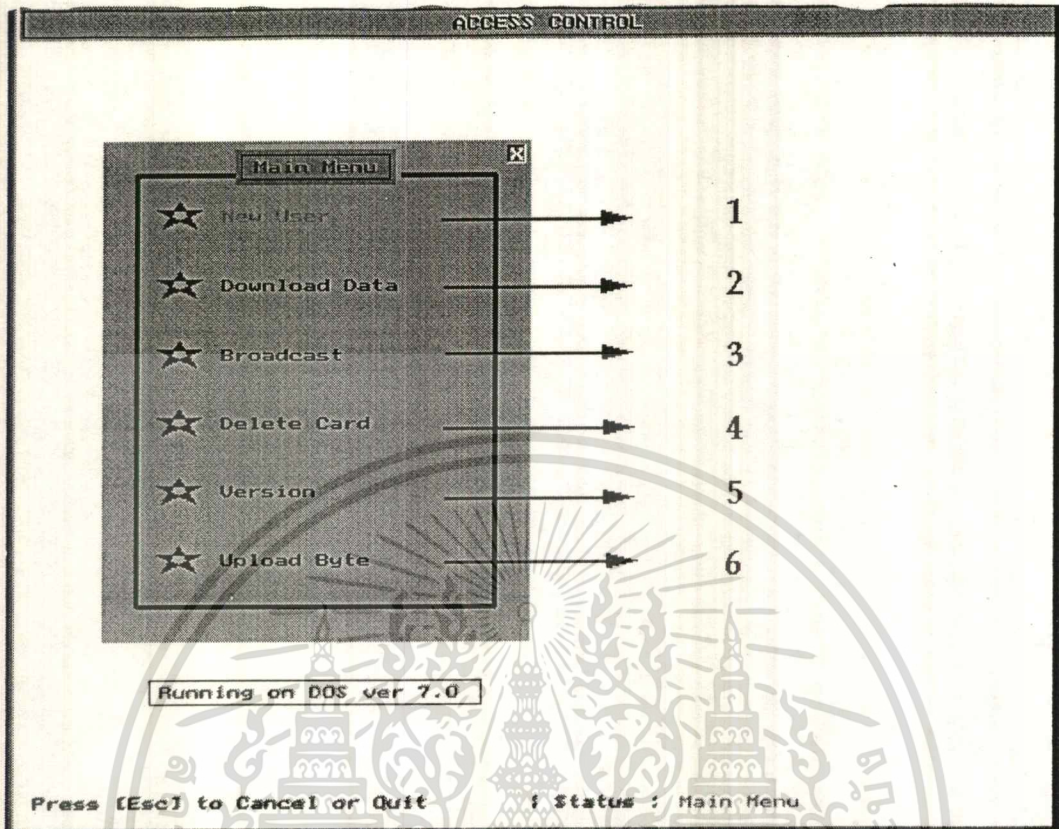


รูปที่ 3.26 แสดงแผนภาพการเชื่อมต่อ (Interface) ระหว่างผู้ใช้ (User) กับไมโครคอมพิวเตอร์ และเซิร์ฟเวอร์

ในส่วนของ การติดต่อ (Interfacing) กับเซิร์ฟเวอร์โมดูลโดยคอมพิวเตอร์ พบว่าจำเป็นจะต้องมีส่วนของโปรแกรมซึ่งสนับสนุนการทำงานดังต่อไปนี้

1. โปรแกรมต้องสามารถติดต่อผ่านทางพอร์ตอนุกรมของคอมพิวเตอร์ โดยสามารถเปลี่ยน Baud Rate ได้ เช่น 9600 , 2400 , 1200 เป็นต้น
2. โปรแกรมต้องสามารถจำลองการทำงานแบบมัลติโปรเซสเซอร์ของไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล MCS-51 ได้ นั่นคือ โปรแกรมต้องสามารถส่งข้อมูลอนุกรมแบบ 9 Bit-UART ได้ และสามารถกำหนดบิทที่ 9 ได้จากโปรแกรม
3. เนื่องจากการทำงานบนคอมพิวเตอร์มีความรวดเร็วกว่าในส่วนของเซิร์ฟเวอร์ประมาณ 10 เท่า ทำให้การส่งข้อมูลในบางจังหวะไม่สัมพันธ์กัน ดังนั้นการทำงานระหว่างคอมพิวเตอร์และเซิร์ฟเวอร์จึงต้องมีลักษณะเป็นแบบ Hand Shaking นั่นคือ จะมีการส่งสัญญาณรับรู้ (Acknowledge) ทุกๆ ครั้งทีประมวลผลการทำงานส่วนของตัวเองเสร็จสิ้น

โปรแกรม ACCESS CONTROL (Access.exe) คอมไพล์มาจากไฟล์ของปาสคาล "Access.pas" ได้สนับสนุนในส่วนของคอมพิวเตอร์อินเตอร์เฟสดังต่อไปนี้ (ดูรูปประกอบ)



รูปที่ 3.27 แสดงเมนูของโปรแกรมที่ใช้ในการเชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์
โดยไมโครคอมพิวเตอร์

1. เพิ่มข้อมูลของผู้ใช้คนใหม่ในฐานข้อมูล : ADD NEW USER

โปรแกรมส่วนนี้มีหน้าที่บันทึกข้อมูลบัตร ซึ่งได้บันทึกโดยการรูดบัตรแม่เหล็กบนเซิร์ฟเวอร์ลงในฐานข้อมูลที่ใช้ได้เลือกไว้

2. สร้างฐานข้อมูลบนเซิร์ฟเวอร์ : DOWNLOAD DATA

โปรแกรมส่วนนี้จะทำการส่งข้อมูลบนฐานข้อมูลที่ใช้เลือกไว้ลงไปยังบันทึกในหน่วยความจำภายนอกของเซิร์ฟเวอร์โมดูล มีความจำเป็นในการทำงานทุกครั้ง เพราะจะช่วยให้เซิร์ฟเวอร์ตรวจสอบข้อมูลของบัตรที่รูดบนเทอร์มินอลได้ (มักใช้ช่วงเริ่มการทำงานเท่านั้น ---startup)

3. กระจายข่าว : BROADCAST

โปรแกรมส่วนนี้จะช่วยให้เทอร์มินอลทุกๆ ตัวสามารถรับรู้คำสั่งที่ถูกส่งออกไปได้ ซึ่งมีประโยชน์ในด้านความรวดเร็วในการส่งข้อมูลให้ทุกๆ เทอร์มินอลพร้อมๆ กัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4. ลบข้อมูลผู้ใช้ออกจากฐานข้อมูล : DELETE CARD

โปรแกรมส่วนนี้ใช้ลบข้อมูลผู้ใช้ออกจากฐานข้อมูล ซึ่งควรเป็นหน้าที่ของผู้จัดการระบบ จะทำให้การรูดบัตรของผู้ใช้ที่ถูกลบข้อมูลไม่ประสบความสำเร็จ

5. รายละเอียดของโปรแกรม : VERSION

เป็นส่วนที่ให้รายละเอียดเกี่ยวกับโปรแกรม เช่น ชื่อของโปรแกรม การเปลี่ยนแปลงครั้งสุดท้าย ผู้เขียน อาจารย์ที่ปรึกษา เป็นต้น

6. อ่านข้อมูลที่ได้รับเข้ามาทางพอร์ตอนุกรม : UPLOAD BYTE

โปรแกรมส่วนนี้มีประโยชน์ในการช่วยพิจารณาความผิดพลาดต่างๆ ที่เกิดขึ้นในระบบ ใช้ติดตามการทำงานในแต่ละขั้นตอนว่าเป็นไปตามปกติหรือไม่ สามารถรับข้อมูลได้ 2 แบบ คือ ข้อมูลไร้รูปแบบ (Non-Format Data) และ ข้อมูลแบบ HDLC Protocol

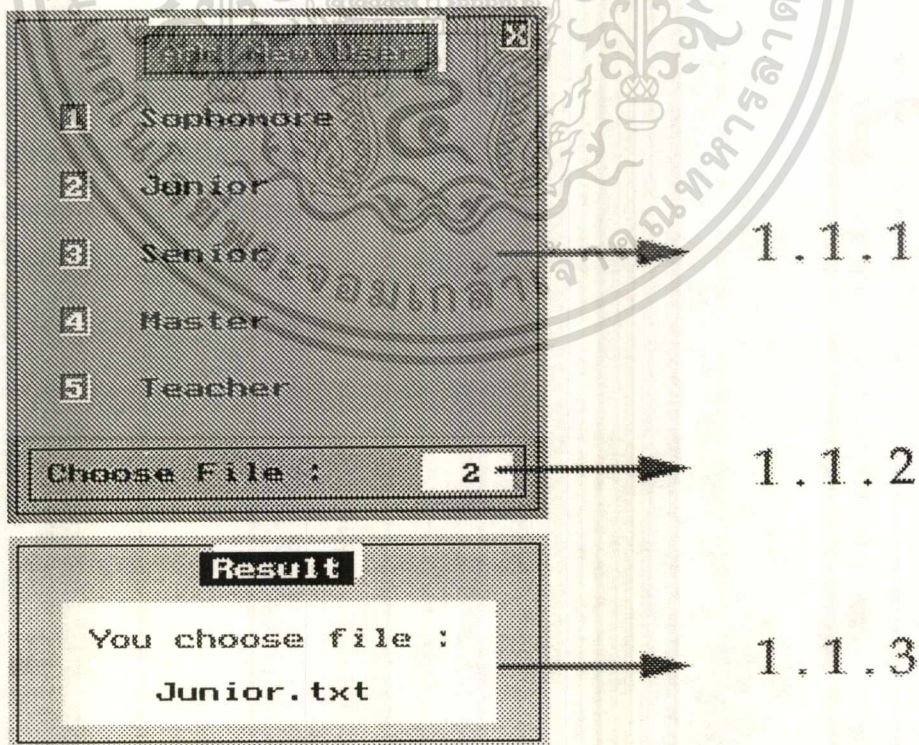
การทำงานในแต่ละส่วนของโปรแกรม ACCESS CONTROL

ในแต่ละเมนูย่อยของโปรแกรม ACCESS CONTROL จะประกอบไปด้วยเมนูที่ย่อยลงไปอีก เพื่อสร้างลำดับการทำงานที่สมบูรณ์ ดังที่จะอธิบายต่อไปนี้

1. เพิ่มข้อมูลของผู้ใช้คนใหม่ในฐานข้อมูล : ADD NEW USER

ในเมนูนี้ประกอบด้วยลำดับการเข้าถึงฐานข้อมูล 3 ลำดับ คือ

ลำดับที่ 1 เลือกฐานข้อมูล เมื่อผู้ใช้กดคีย์บอร์ดหรือคลิกที่ปุ่มตัวเลขจะปรากฏผลดัง ต่อไปนี้



รูปที่ 3.28 แสดงหน้าจอของเมนู Add New User

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ลำดับที่ 2 ใส่ข้อมูลของผู้ใช้

Add New User

Name : Junior

Surname : Control

Login : junior_

OK CLR X

Enter F1 Esc

Add to : Junior.txt

Result

Surname : Control

รูปที่ 3.29 แสดงหน้าจอของการใส่ข้อมูลของผู้ใช้คนใหม่

1.2.1 เมนูข้อมูลของผู้ใช้

เป็นรายละเอียดที่จำเป็นต่อการสร้างฐานข้อมูล คือ ต้องประกอบด้วย ชื่อ นามสกุล และ Login Name ของผู้ใช้ และมีปุ่มจัดการในเมนูนี้ 3 ปุ่ม คือ OK สำหรับตกลงการใส่ข้อมูล ถ้ามีช่องใดช่องหนึ่งขาดหายไปจะต้องใส่ใหม่ทั้งหมด , ปุ่ม CLR ใช้สำหรับเขียนข้อมูลใหม่ทั้งหมดเมื่อเกิดการผิดพลาดมากๆ และปุ่ม ESC สำหรับยกเลิกการใส่ข้อมูล

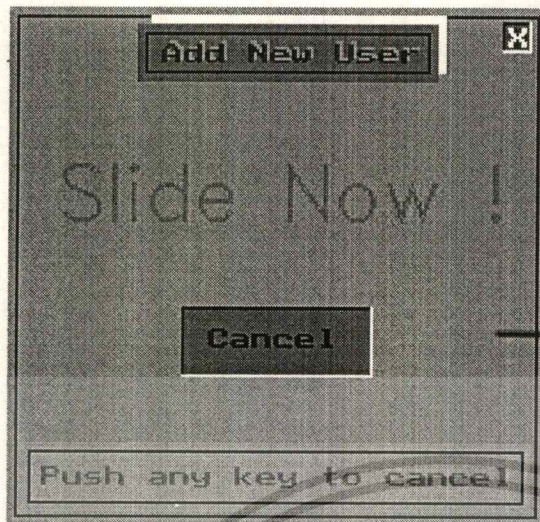
1.2.2 ส่วนแสดงชื่อฐานข้อมูลที่จะถูกบรรจุ

ต่อเนื่องมาจากลำดับที่ 1

1.2.3 ส่วนแสดงรายละเอียดของผู้ใช้ที่ถูกบรรจุไปแล้ว

สำหรับการตรวจเช็ค ชื่อ นามสกุล หรือ Login Name ที่บันทึกลงไป

ลำดับที่ 3 รูดบัตรเพื่อบันทึกข้อมูล



1.3.1



1.3.2

รูปที่ 3.30 แสดงหน้าจอเตรียมพร้อมเพื่อการรูดบัตรและบันทึกข้อมูล

1.3.1 เมนูรอรับการรูดบัตรหรือยกเลิก

เมนูนี้เป็นสัญญาณบอกผู้ใช้ว่าพร้อมจะรับข้อมูลที่จะได้จากการรูดบัตรที่เซิร์ฟเวอร์ หรือเมื่อต้องการยกเลิกการเพิ่มข้อมูลก็สามารถทำได้โดยการกดคีย์ใดคีย์หนึ่งในบนคีย์บอร์ด

1.3.2 ส่วนแสดงผลข้อมูล

เป็นส่วนที่ใช้แสดงผลข้อมูลที่ได้รับเข้ามาทางพอร์ตอนุกรม (40 ข้อมูลต่อ 1 บัตร) เมื่อรับครบ 40 ข้อมูลจะพบข้อความว่า

[Login Name] has been registered.

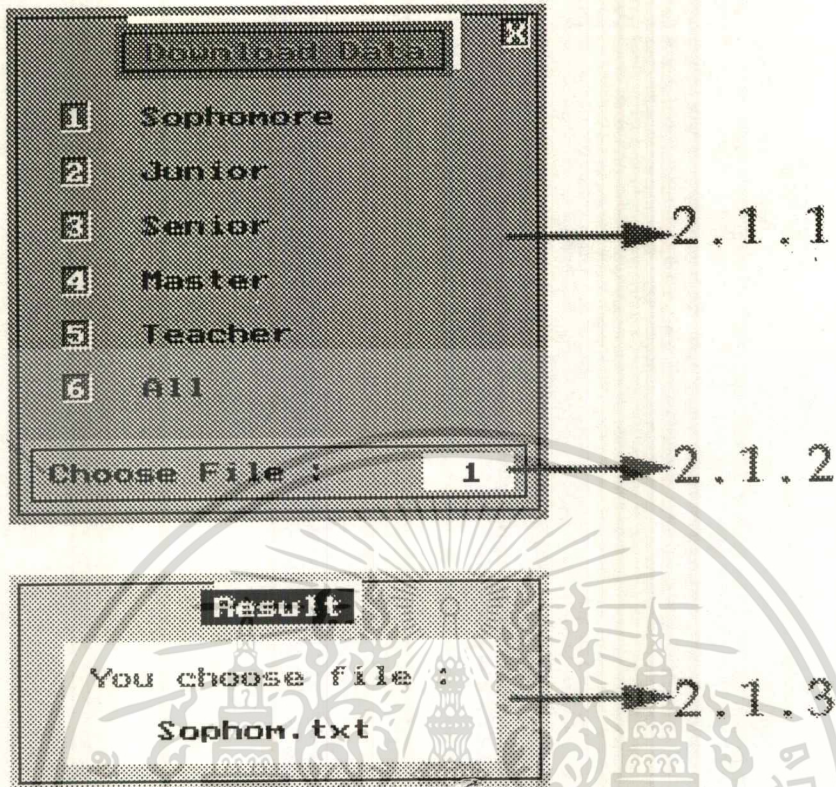
หรือถ้ามีการยกเลิกการบันทึกข้อมูลระหว่างการบันทึกข้อมูลจะปรากฏข้อความว่า Data Error. Please try again.

2. สร้างฐานข้อมูลบนเซิร์ฟเวอร์ : DOWNLOAD DATA

ในเมนูนี้ประกอบด้วยการเข้าถึงข้อมูล 3 ลำดับ คือ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ลำดับที่ 1 เลือกข้อมูลที่ต้องการสร้างเป็นฐานข้อมูลบนเซิร์ฟเวอร์



รูปที่ 3.31 แสดงหน้าจอของเมนู DOWNLOAD DATA

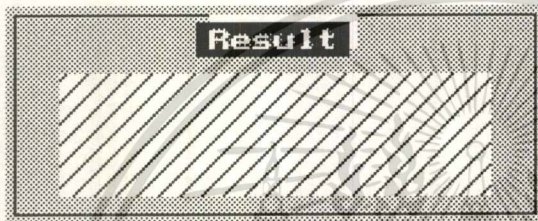
- 2.1.1 แสดงเมนูตัวเลือกฐานข้อมูลทั้ง 5 แบบ รวมทั้งการสร้างฐานข้อมูลทั้งหมด (ข้อมูลทั้ง 5 ฐานจะถูกดาวน์โหลดลงบนเซิร์ฟเวอร์)
- 2.1.2 แสดงเลขนำหน้าชื่อฐานข้อมูลที่ถูกเลือก
- 2.1.3 แสดงชื่อไฟล์ที่จะถูกดาวน์โหลดลงบนเซิร์ฟเวอร์

ลำดับที่ 2 ยืนยันการดาวน์โหลดข้อมูล

- 2.2.1 เนื่องจากการดาวน์โหลดข้อมูลเสียเวลานาน ถ้ามีการผิดพลาดจะไม่สามารถเปลี่ยนแปลงได้จนกว่าจะดาวน์โหลดเสร็จ ปุ่ม OK สำหรับการตกลง และปุ่ม ESC สำหรับการยกเลิกการส่งข้อมูล



2.2.1



รูปที่ 3.32 แสดงหน้าจอการดาวน์โหลดข้อมูลจากไฟล์

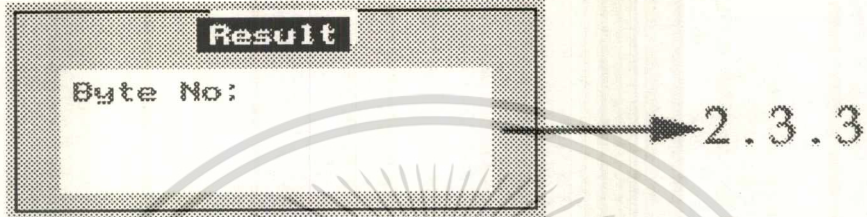
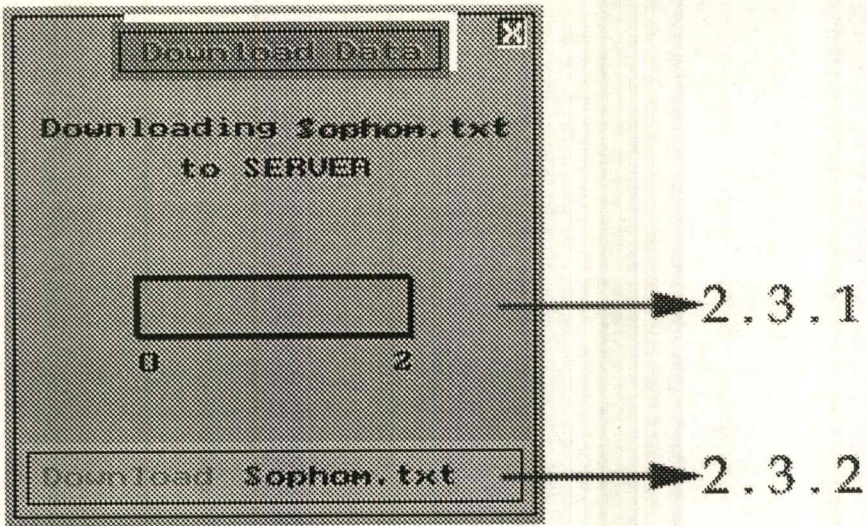
ลำดับที่ 3 แสดงผลและติดตามการส่งข้อมูล

ในเมนูนี้จะมีบาร์แสดงการทำงานของการทำงานของการดาวน์โหลดข้อมูล ซึ่งจำลองมาจากการส่งจริง พร้อมทั้งข้อมูลแต่ละไบท์ที่ดาวน์โหลดลงไปด้วย (ดูรูปที่ 3.33)

2.3.1 แสดง Progress Bar ตัวเลขที่มุมขวาด้านล่างของบาร์ หมายถึง จำนวนบิตที่มีอยู่ในฐานข้อมูล เมื่อบาร์เป็นสีเขียวเต็มช่อง เป็นสัญญาณบอกว่าข้อมูลในฐานนั้นได้ถูกส่งเสร็จแล้ว

2.3.2 แสดงชื่อไฟล์ที่ถูกดาวน์โหลด เป็นผลต่อเนื่องจากขั้นตอนที่ 1 และ 2

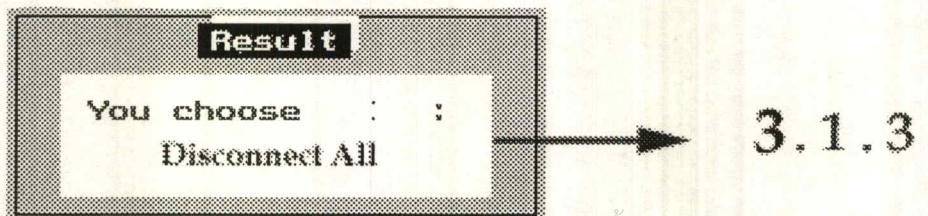
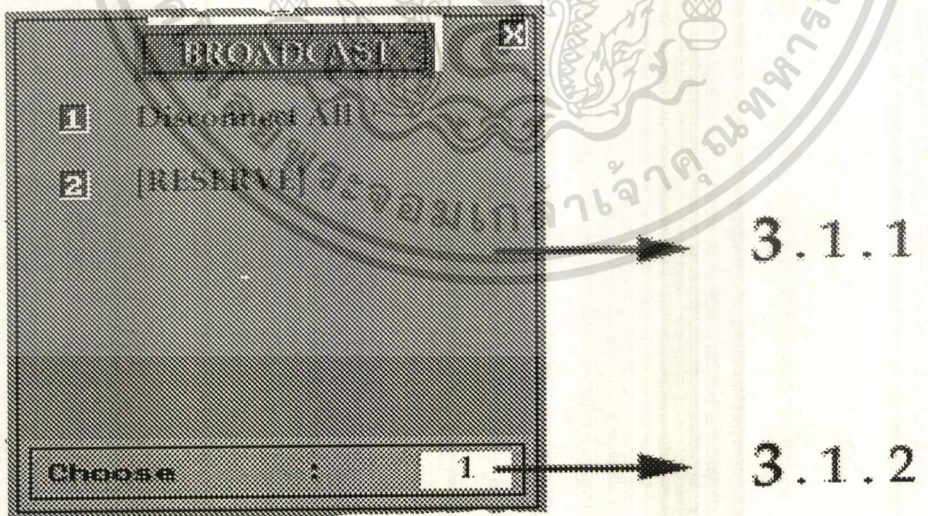
2.3.3 ส่วนแสดงข้อมูลที่ถูกดาวน์โหลด



รูปที่ 3.33 แสดงภาพการแสดงผลและติดตามการส่งข้อมูล

3. กระจายข่าว : BROADCAST

การกระจายข่าว เป็นการส่งข้อมูลแบบเข้าถึงทุกๆ เทอร์มินอล เป็นการสั่งให้เทอร์มินอลทำงานได้ตามต้องการพร้อมๆ กัน ประกอบด้วยการทำงาน 2 ลำดับดังต่อไปนี้
 ลำดับที่ 1 เลือกคำสั่ง เมนูตัวเลือกสามารถเพิ่มได้เองโดยผู้ควบคุมโครงข่าย
 ลำดับที่ 2 ปฏิบัติคำสั่ง



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้นำข้อมูลใดๆ ไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้
 รูปที่ 3.34 แสดงหน้าจอของเมนู Broadcast

4. ลบข้อมูลผู้ใช้จากฐานข้อมูล : DELETE CARD

4.2.1

4.2.2

รูปที่ 3.35 แสดงหน้าจอของเมนูการลบข้อมูลผู้ใช้จากฐานข้อมูล

ในเมนูนี้ประกอบไปด้วยลำดับการทำงาน 2 ขั้นตอน คือ

ลำดับที่ 1 เลือกฐานข้อมูลจากเมนูตัวเลือก : หน้าต่างนี้เหมือนกับหน้าต่างแบบที่ 1.1.1 มีประโยชน์คือ ช่วยให้สามารถลดเวลาในการค้นหาได้

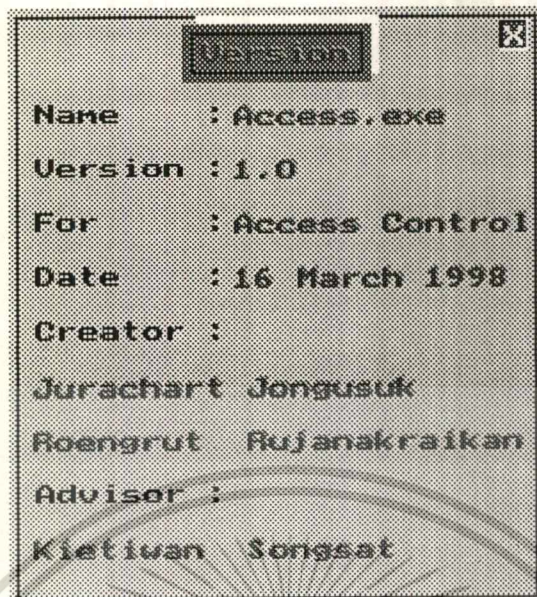
ลำดับที่ 2 ใส่ข้อมูลเป็น Login Name ที่ต้องการค้นหา แล้วทำการลบ

4.2.1 ช่องสำหรับใส่ Login Name ที่ต้องการค้นหา : เมื่อใส่ข้อมูลเสร็จจะต้องเลือกปุ่มหนึ่งดังต่อไปนี้ คือ ปุ่ม OK สำหรับค้นหา , ปุ่ม CLR สำหรับค้นหาข้อมูลใหม่ และปุ่ม ESC สำหรับยกเลิกการค้นหา

4.2.2 แสดงผลการค้นหาข้อมูล มี 2 กรณี คือ FOUND และ NOT FOUND เมื่อตอบตกลงการลบข้อมูล จะปรากฏข้อความว่า

“[Login Name] has been deleted.”

5. รายละเอียดของโปรแกรม : VERSION

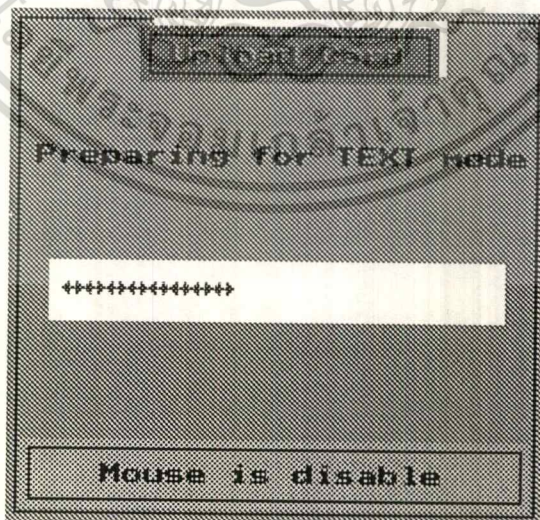


รูปที่ 3.36 แสดงรายละเอียดของโปรแกรม (Version)

6. อ่านข้อมูลที่รับเข้ามาทางพอร์ตอนุกรม : UPLOAD BYTE

ประกอบไปด้วยการทำงาน 2 ลำดับดังต่อไปนี้

ลำดับที่ 1 เป็นหน้าจอหน่วงเวลาเพื่อให้ผู้ใช้สามารถยกเลิกการอัปโหลดข้อมูลถ้าลูกครีซีเขียวยังไม่เต็มช่อง เมื่อผู้ใช้กดปุ่มใดๆ ก็ตามบนคีย์บอร์ด จะหมายถึง การยกเลิกการอัปโหลดข้อมูล และเข้าสู่โปรแกรมหลัก (Main Program) ทันที



รูปที่ 3.37 แสดงหน้าจอการหน่วงเวลา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ลำดับที่ 2 เข้าสู่ Text Mode และเลือกชนิดโปรโตคอลที่จะรับเข้ามาทางพอร์ตอนุกรม โดยโปรแกรมจะรอการกดคีย์ และปรากฏข้อความว่า

"Please select Protocol : HDLC or Non-format"

- ถ้าเลือก N จะได้น้ำจ่อว่าง เพื่อรอข้อมูลและนำมาแสดงผลบนหน้าจอ ลักษณะนี้ ข้อมูลที่รับจะเป็นแบบไร้รูปแบบ
- ถ้าเลือก H จะได้น้ำจอดังรูปที่ 3.38

เมนูนี้มีประโยชน์ในการแปลความหมาย HDLC โปรโตคอล เช่น สามารถระบุได้ว่าข้อมูล 1 ไบท์ที่รับได้นั้น เป็นคำสั่งหรือข้อมูล และส่งมาจากไหน แล้ต้องการติดต่อกับใคร และถ้ามีข้อผิดพลาด จะสามารถตรวจสอบได้ในระดับหนึ่ง สำหรับ Hot Keys ได้แสดงไว้ด้านล่างของจอ (ไม่สามารถใช้เมาส์ได้)

```

          HDLC-C port communication using PCMCIA:          Access Control
-----
Please select Protocol : HDLC or Non-format <=> HDLC
-----
                                STATUS
DATA Number:
Destination :
Caller      :
Control    :
Mode       :
Error      :

Total:

ESC : clear screen * status | Enter : Interrupt | Q : quit

```

รูปที่ 3.38 แสดงหน้าจอของเมนู Upload Byte

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 4

บทสรุปและวิจารณ์

บทสรุป

ระบบควบคุมการเข้าออกโดยใช้บัตรแม่เหล็ก (Access Control System Using Magnetic Card) ที่ได้ออกแบบ และพัฒนาขึ้นมาี้มีการทำงานของหน่วยประมวลผลของเทอร์มินอลโมดูล และเซิร์ฟเวอร์โมดูล ภายใต้ระบบการสื่อสารข้อมูลแบบโครงข่าย RS-485 ได้ผลของการทำงานและมีประสิทธิภาพของระบบเป็นไปตามวัตถุประสงค์และจุดมุ่งหมายที่ได้วางไว้สำหรับในการทำวิทยานิพนธ์นี้ และได้ออกแบบและพัฒนาโปรแกรมโปรโตคอล และโปรแกรมให้สามารถทำงานในการติดต่อสื่อสารข้อมูลอนุกรมในระบบโครงข่าย RS-485 ได้ รวมทั้งมีความยืดหยุ่นต่อโครงสร้างของระบบ (1 server x 32 terminal) คือสามารถมีจำนวนเทอร์มินอลได้สูงสุด 32 เทอร์มินอล (สูงสุด) หรือน้อยกว่าได้ และทำให้สะดวกในการจัดการระบบและการตรวจสอบข้อมูลของผู้ถือบัตรแม่เหล็ก (User) ที่ใช้ในการผ่านเข้าออกระบบ จากการมีการติดต่อสื่อสารอนุกรมมาตรฐาน RS-232-C นั้นทำให้สะดวกในการจัดการและการตรวจสอบฐานข้อมูลของระบบอีกด้วย

บทวิจารณ์

การพิจารณาและวิจารณ์ระบบควบคุมการเข้าออกโดยใช้บัตรแม่เหล็ก ที่ได้ทำการออกแบบสร้างและพัฒนาขึ้นมาี้ จะพิจารณาเป็นหัวข้อดังต่อไปนี้

1. หน่วยประมวลผลของเทอร์มินอลโมดูล

หน่วยประมวลผลกลางใช้ชิพเบอร์ 89C2051 ในตระกูลไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 ซึ่งมีขนาดเล็ก (20 ขา) เหมาะกับขนาดของเทอร์มินอลโมดูลที่มีขนาดเล็ก และมีหน้าที่การทำงานไม่มากนักนั่นคือ ทำหน้าที่คอยติดต่อกับเซิร์ฟเวอร์โมดูล อ่านข้อมูลจากบัตรแม่เหล็กของผู้ถือบัตร (User) และส่งข้อมูลที่อ่านได้จากบัตรแม่เหล็กไปยังเซิร์ฟเวอร์ รวมทั้งมีการนำชิพ MAX485 หรือ 75176 เป็นตัวจัดการรับส่งข้อมูลในมาตรฐาน RS-485 ซึ่งตัวดังมีขนาด 8 ขา มีขนาดเล็กมาใช้งานและมีวงจรทั้งหมดบนเทอร์มินอลโมดูลไม่ซับซ้อนมากนัก ทำให้ขนาดไม่ใหญ่มาก อีกทั้งการออกแบบให้ทำงานเป็นอิสระต่อกัน สามารถติดต่อรับส่งข้อมูลโดยผ่านมาตรฐาน RS-485 ได้ ซึ่งไม่ต้องเชื่อมต่อสายสัญญาณกราวด์ (GROUND) ร่วมกันทั้งระบบ เพื่อป้องกันการลัดวงจรของทั้งระบบได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2. หน่วยประมวลผลของเซิร์ฟเวอร์ไมโคร

หน่วยประมวลผลกลางใช้ชิพเบอร์ 89C51 หรือ 89C52 ในตระกูลไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 มีขนาดใหญ่ขึ้นมา คือขนาด 40 ขา ซึ่งจะต้องมีหน้าที่การทำงานที่ซับซ้อนมากกว่าเทอร์มินอลไมโครมาก รวมถึงต้องมีการใช้งานหน่วยความจำภายนอกเพิ่มขึ้นอีก 16 KBYTE โดยใช้ชิพเบอร์ 6264 (8K x 8) จำนวน 2 ตัว เพื่อใช้ในการเก็บฐานข้อมูลต่างๆ ที่จำเป็นในการค้นหาและตรวจสอบข้อมูล

ในการติดต่อสื่อสารข้อมูลอนุกรมใช้มาตรฐาน 2 แบบคือ

- มาตรฐาน RS-485 ใช้ในการติดต่อสื่อสาร รับส่งข้อมูลและคำสั่งกับเทอร์มินอลต่างๆ ผ่านสายส่ง 2 เส้น โดยมีชิพ MAX485 หรือ 75176 เป็นตัวจัดการรับส่งข้อมูลดังกล่าว โดยไม่ต้องเชื่อมต่อกับสายสัญญาณกราวด์ (GROUND) ร่วมกันทั้งระบบ
- มาตรฐาน RS-232-C ใช้ในการติดต่อสื่อสารรับส่งข้อมูลกับเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ สำหรับจัดการฐานข้อมูลทั้งหมด

3. ระบบโครงข่าย RS-485

จากการออกแบบและเลือกใช้ MAX485 หรือ 75176 เป็นตัวจัดการรับส่งข้อมูลอนุกรมในมาตรฐาน RS-485 ซึ่งรับส่งข้อมูลแบบ Half-Duplex มาใช้งาน ทำให้ระบบใช้สายสัญญาณเพียงสองเส้นในการรับส่งข้อมูล และการรับส่งข้อมูลได้ผลถูกต้องสูง เนื่องจากการรับส่งข้อมูลแบบสมดุลย์

4. ความคล่องตัวและความยืดหยุ่นของระบบ

ระบบที่ ออกแบบเซิร์ฟเวอร์สามารถติดต่อกับเทอร์มินอลในการติดต่อสื่อสารมาตรฐาน RS-485 ได้จำนวนมากสุดถึง 32 โมดูล ซึ่งถือว่ามีความคล่องตัวและความยืดหยุ่นมาก สำหรับระบบควบคุมการเข้าออกขนาดเล็ก โดยพัฒนาโปรแกรมที่ใช้กับเทอร์มินอลและเซิร์ฟเวอร์อย่างเหมาะสม และได้พัฒนาการติดต่อสื่อสารกับไมโครคอมพิวเตอร์ เพื่อจัดการเกี่ยวกับฐานข้อมูลในการจัดการระบบ โดยผ่านมาตรฐาน RS-232-C และพัฒนาโปรแกรมที่ใช้ในการจัดการและติดต่อที่เหมาะสม ทำให้สะดวกในการจัดการระบบรวมมากขึ้นและง่ายขึ้นด้วย

บทที่ 5

แนวทางการพัฒนา

ระบบควบคุมการเข้าออกโดยใช้บัตรแม่เหล็ก (Access Control System Using Magnetic Card) สามารถจะนำมาประยุกต์ใช้กับการตรวจสอบการเข้าออกในอาคาร สถานที่ทำงาน ฯลฯ โดยวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ เป็นเพียงการออกแบบและพัฒนาในเบื้องต้นเท่านั้น ซึ่งทางภาควิชาจะนำเอาผลงานนี้ไปใช้จริงกับการตรวจสอบการเข้าออกห้องคอมพิวเตอร์ของภาควิชา ดังนั้นระบบควบคุมที่ได้ออกแบบในเบื้องต้นนี้จึงจำเป็นต้องมีการพัฒนาต่อไปอีก ซึ่งมีข้อเสนอแนะและแนวทางในการพัฒนาระบบดังนี้คือ

- ระบบในแต่ละโมดูล ควรจะมีส่วนของระบบฐานเวลาจริง (Real Time Clock) ที่สามารถระบุเวลาเป็น วันที่ เดือน ปี ชั่วโมง นาที วินาที ได้ ซึ่งจะเป็นฟังก์ชันที่จำเป็นและมีประโยชน์อย่างมากในการระบุ ตรวจสอบ บันทึกข้อมูลการเข้าออกระบบของการรูดบัตรแม่เหล็กต่างๆ ที่ใช้รูดในแต่ละช่วงเวลาได้อย่างถูกต้อง และจะเป็นข้อมูลที่เป็นประโยชน์ต่อไปในภายหน้า

- มีการตั้งเวลาในการอนุญาตให้ผู้ใช้ (User) สามารถใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ได้ในเวลาที่ผู้จัดการระบบ (Administrator) เป็นคนจำกัดหรือไม่จำกัดเวลาในการใช้ (Time Out)

- มีการตั้งช่วงเวลาผ่านได้ในแต่ละวัน (Time Zone) รวมทั้งมีการตรวจสอบและมีการอนุญาตหรือไม่อนุญาตให้ผู้ใช้ (User) สามารถใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ได้ในวันหยุดสุดสัปดาห์ (Holiday) หรือวันหยุดพิเศษของแต่ละเดือน (Special Day)

- ระบบสามารถทำการตรวจสอบผู้ใช้ (User) ว่าเมื่อผู้ใช้รายไหนทำการรูดบัตรแล้วจะอนุญาตให้เข้าออกระบบได้ (Enable) หรือไม่ได้ (Disable) ในช่วงวัน เวลาใดบ้าง ซึ่งส่วนนี้จะเป็นหน้าที่ของผู้จัดการระบบ

- เซิร์ฟเวอร์โมดูลสามารถ Upload ข้อมูลของการเข้าออกทั้งหมดในแต่ละช่วงเวลา หรือในแต่ละวันให้แก่เครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์โมดูลของระบบ และช่วยให้ผู้จัดการระบบทำหน้าที่ในการตรวจสอบระบบได้ รวมทั้งควรจะทำกรบันทึกและแสดงผลข้อมูลการเข้าออกทั้งหมดในแต่ละช่วงเวลาได้เพื่อประโยชน์ในการตรวจสอบต่อไป

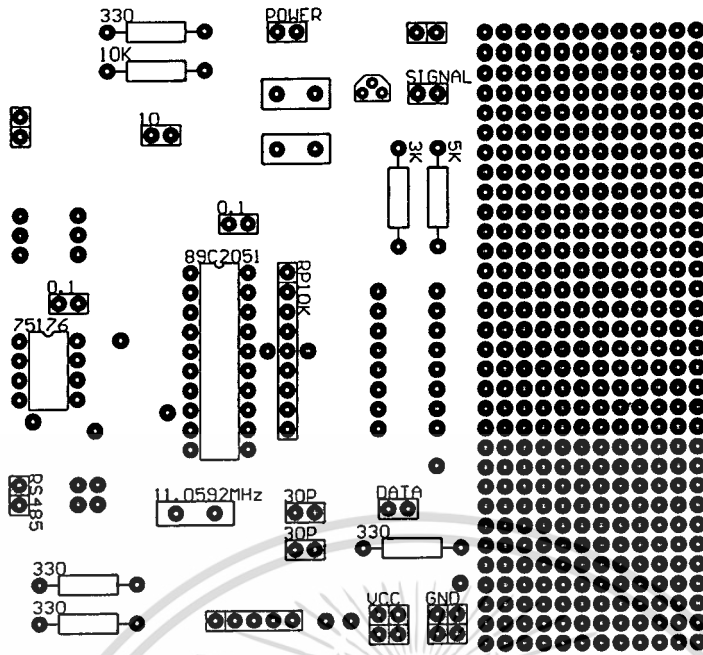
- ในกรณีที่ระบบขาดไฟเลี้ยง หรือไฟตก ซึ่งจะเป็นสาเหตุให้ข้อมูลในหน่วยความจำบนเซิร์ฟเวอร์โมดูลหายไป และมีผลเสียหายต่อการตรวจสอบและบันทึกข้อมูลของระบบเป็นอย่างมาก จึงควรมีไฟสำรองให้แก่เซิร์ฟเวอร์โมดูลเพื่อป้องกันเหตุดังกล่าว

เอกสารอ้างอิง

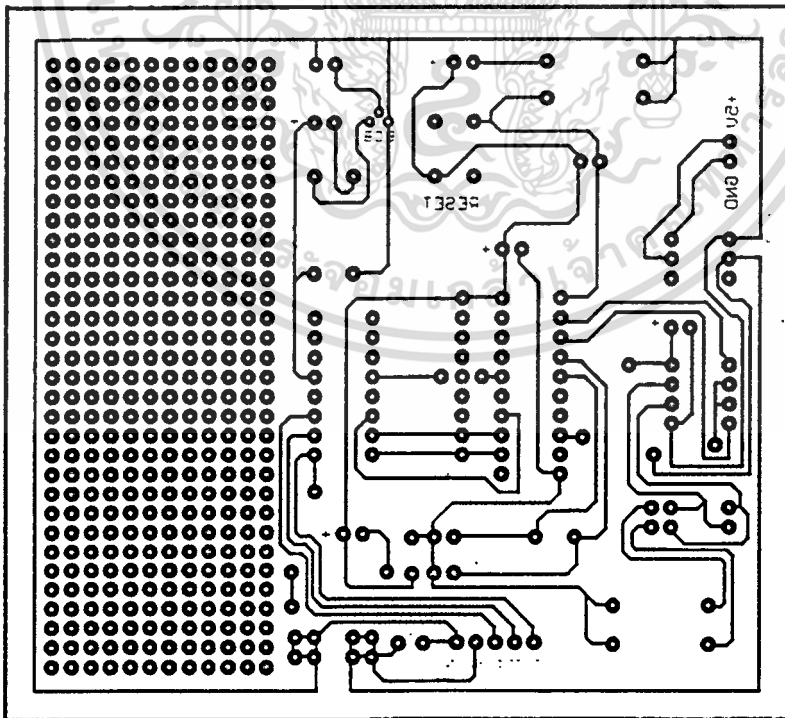
- [1] กิตติ ภัคดีวัฒนกุล, “สร้างและพัฒนาระบบ LAN”, พิมพ์ครั้งที่ 2, หจก.ไทยเจริญการพิมพ์, กรุงเทพฯ, 2540.
- [2] นฤมล กระจาย, “กราฟิกส์และเกมคอมพิวเตอร์ด้วยเทอร์โบปาสคาล”, หจก. เอช-เอน การพิมพ์, กรุงเทพฯ, 2536.
- [3] สุเจตน์ จันทรงษ์, “ไมโครคอนโทรลเลอร์ซีพียูเดียว 8051”, โครงการตำราวิชาการวิทยาลัยมหานคร, กรุงเทพฯ, 2535.
- [4] “โพรโทคอล X.25/HDLC”, ปรินูญานินพนธ์ภาควิชาเทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์, สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง, กรุงเทพฯ, 2536
- [5] “PRO-100 VERSION 1.0 89CXX PROGRAMMER BOARD”, บริษัทซิลาร์เสิร์ชจำกัด, กรุงเทพฯ.
- [6] “DATA BOOK2”, บริษัทซิลาร์เสิร์ชจำกัด, กรุงเทพฯ.
- [7] “MICROPROCESSOR DATA BOOK MCS-51 MICROCONTROLLERS”, ETT CO., LTD.
- [8] William A. Shay, “UNDERSTANDING DATA COMMUNICATIONS AND NETWORKS”, PWS Publishing Company, 1995.
- [9] Peter Abel, “IBM PC ASSEMBLY LANGUAGE AND PROGRAMMING”, Second Edition, Prentice-Hall, 1991.



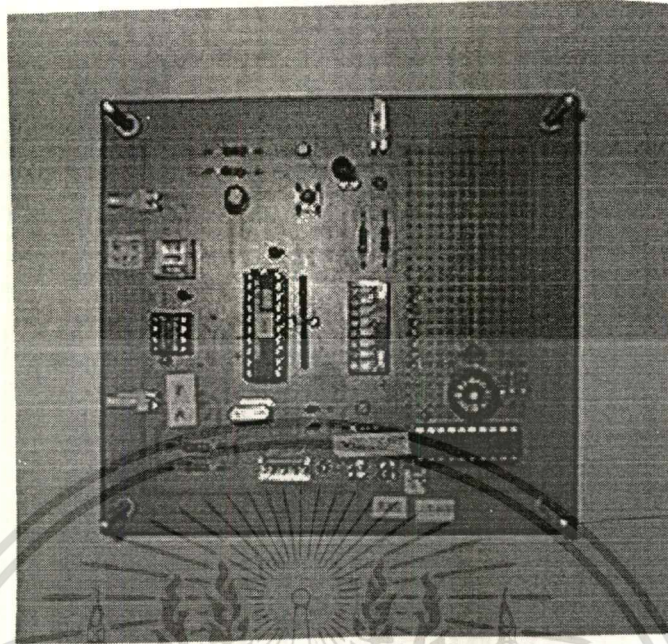
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



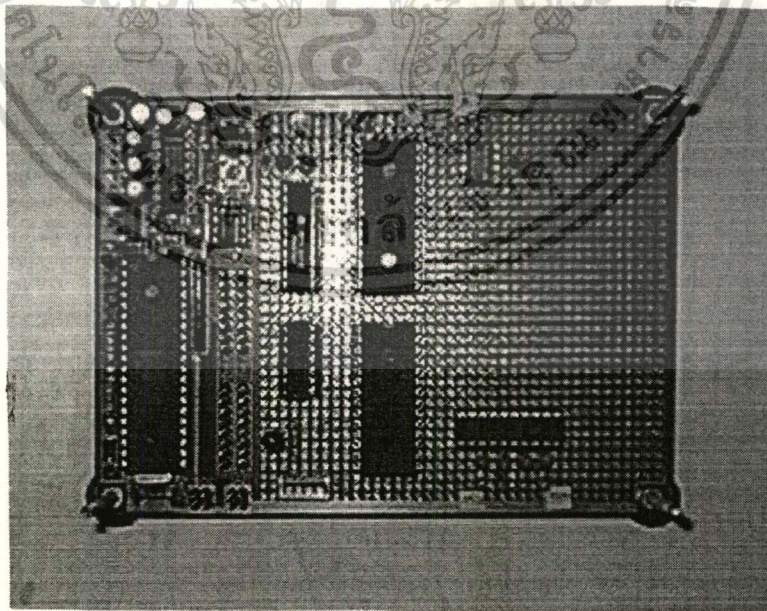
รูปที่ ก.1 แสดงลายวงจรด้านหน้าของเทอร์มินอลโมดูล



รูปที่ ก.2 แสดงลายวงจรด้านหลังของเทอร์มินอลโมดูล

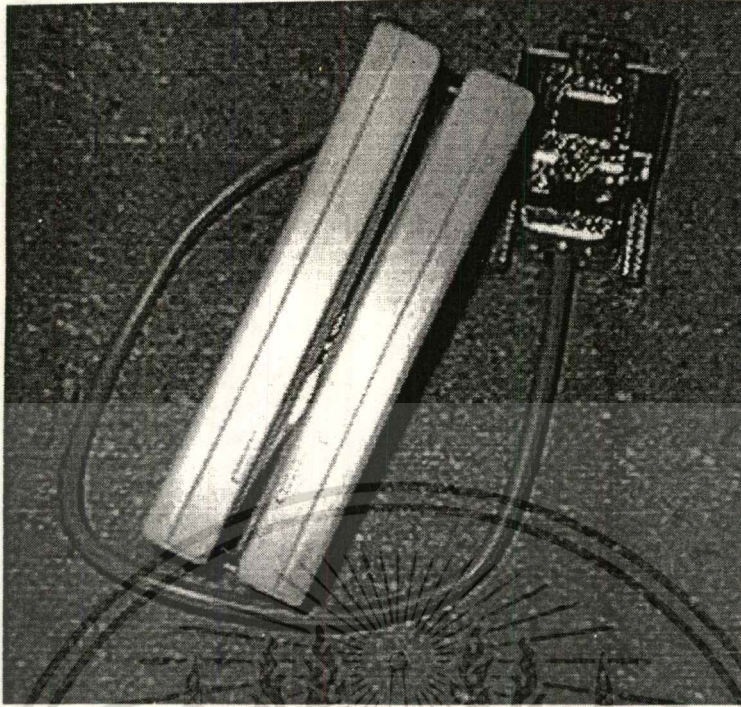


รูปที่ ก.3 แสดงรูปถ่ายของเทอร์มินอลโมดูล

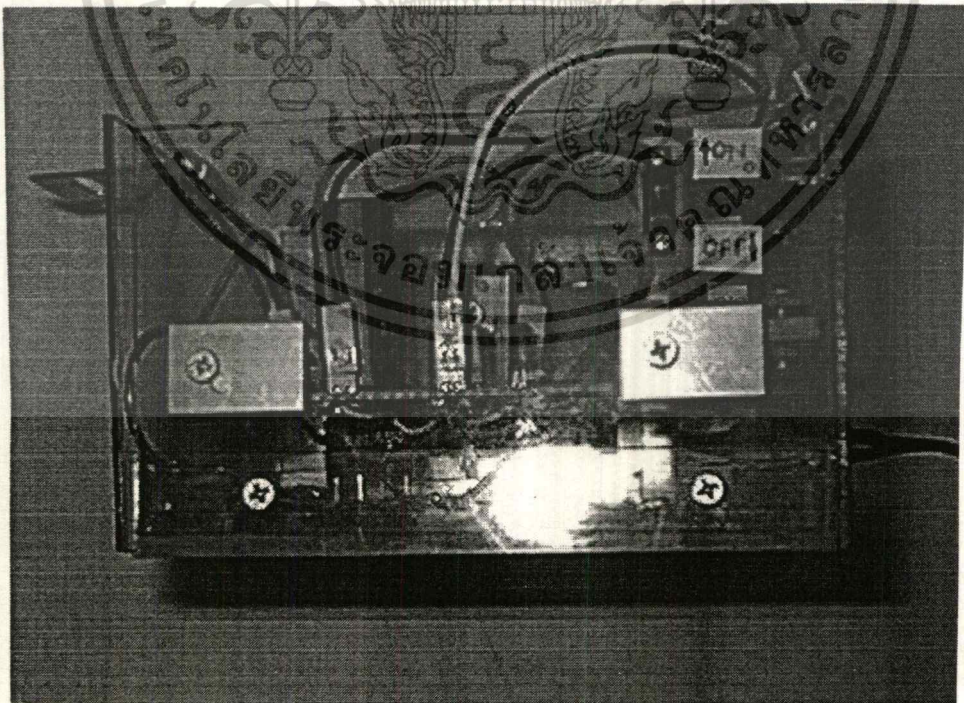


รูปที่ ก.4 แสดงรูปถ่ายของเซิร์ฟเวอร์โมดูล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ ก.5 แสดงรูปถ่ายของตัวอ่านบัตรแม่เหล็ก



รูปที่ ก.6 แสดงรูปถ่ายของชุดวงจรไฟเลี้ยง (Power Supply) และรีเลย์ (Relay)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่ออนุญาตให้เข้าใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



Low-Power, Slew-Rate-Limited RS-485/RS-422 Transceivers

General Description

The MAX481, MAX483, MAX485, MAX487-MAX491, and MAX1487 are low-power transceivers for RS-485 and RS-422 communication. Each part contains one driver and one receiver. The MAX483, MAX487, MAX488, and MAX489 feature reduced slew-rate drivers that minimize EMI and reduce reflections caused by improperly terminated cables, thus allowing error-free data transmission up to 250kbps. The driver slew rates of the MAX481, MAX485, MAX490, MAX491, and MAX1487 are not limited, allowing them to transmit up to 2.5Mbps.

These transceivers draw between 120µA and 500µA of supply current when unloaded or fully loaded with disabled drivers. Additionally, the MAX481, MAX483, and MAX487 have a low-current shutdown mode in which they consume only 0.1µA. All parts operate from a single 5V supply.

Drivers are short-circuit current limited and are protected against excessive power dissipation by thermal shutdown circuitry that places the driver outputs into a high-impedance state. The receiver input has a fail-safe feature that guarantees a logic-high output if the input is open circuit.

The MAX487 and MAX1487 feature quarter-unit-load receiver input impedance, allowing up to 128 MAX487/MAX1487 transceivers on the bus. Full-duplex communications are obtained using the MAX488-MAX491, while the MAX481, MAX483, MAX485, MAX487, and MAX1487 are designed for half-duplex applications.

Features

- ◆ In µMAX Package: Smallest 8-Pin SO
- ◆ Slew-Rate Limited for Error-Free Data Transmission (MAX483/487/488/489)
- ◆ 0.1µA Low-Current Shutdown Mode (MAX481/483/487)
- ◆ Low Quiescent Current:
 - 120µA (MAX483/487/488/489)
 - 230µA (MAX1487)
 - 300µA (MAX481/485/490/491)
- ◆ -7V to +12V Common-Mode Input Voltage Range
- ◆ Three-State Outputs
- ◆ 30ns Propagation Delays, 5ns Skew (MAX481/485/490/491/1487)
- ◆ Full-Duplex and Half-Duplex Versions Available
- ◆ Operate from a Single 5V Supply
- ◆ Allows up to 128 Transceivers on the Bus (MAX487/MAX1487)
- ◆ Current-Limiting and Thermal Shutdown for Driver Overload Protection

Applications

- Low-Power RS-485 Transceivers
- Low-Power RS-422 Transceivers
- Level Translators
- Transceivers for EMI-Sensitive Applications
- Industrial-Control Local-Area Networks

Ordering Information

PART	TEMP. RANGE	PIN-PACKAGE
MAX481CPA	0°C to -70°C	8 Plastic DIP
MAX481CSA	0°C to -70°C	8 SO
MAX481CUA	0°C to -70°C	8 µMAX
MAX481CD	0°C to -70°C	Dice*

Ordering Information continued at end of data sheet.
* Contact factory for dice specifications.

Selection Table

PART NUMBER	HALF/FULL DUPLEX	DATA RATE (Mbps)	SLEW-RATE LIMITED	LOW-POWER SHUTDOWN	RECEIVER/DRIVER ENABLE	QUIESCENT CURRENT (µA)	NUMBER OF TRANSMITTERS ON BUS	PIN COUNT
MAX481	Half	2.5	No	Yes	Yes	300	32	8
MAX483	Half	0.25	Yes	Yes	Yes	120	32	8
MAX485	Half	2.5	No	No	Yes	300	32	8
MAX487	Half	0.25	Yes	Yes	Yes	120	128	8
MAX488	Full	0.25	Yes	No	No	120	32	8
MAX489	Full	0.25	Yes	No	Yes	120	32	14
MAX490	Full	2.5	No	No	No	300	32	9
MAX491	Full	2.5	No	No	Yes	300	32	14
MAX1487	Half	2.5	No	No	Yes	330	128	9



MAX481/MAX483/MAX485/MAX487-MAX491/MAX1487

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Low-Power, Slew-Rate-Limited RS-485/RS-422 Transceivers

MAX481/MAX483/MAX485/MAX487-MAX491/MAX1487

ABSOLUTE MAXIMUM RATINGS

Supply Voltage (V _{CC})12V	14-Pin SO (derate 8.33mW/°C above +70°C)667mW
Control Input Voltage (RE, DE)-0.5V to (V _{CC} + 0.5V)	8-Pin μ MAX (derate 4.1mW/°C above +70°C)830mW
Driver Input Voltage (DI)-0.5V to (V _{CC} + 0.5V)	8-Pin CERDIP (derate 8.00mW/°C above +70°C)640mW
Driver Output Voltage (A, B)-8V to +12.5V	14-Pin CERDIP (derate 9.09mW/°C above +70°C)727mW
Receiver Input Voltage (A, B)-8V to +12.5V	Operating Temperature Ranges	
Receiver Output Voltage (RO)-0.5V to (V _{CC} + 0.5V)	MAX4_C_/MAX1487C_A0°C to +70°C
Continuous Power Dissipation (T _A = +70°C)		MAX4_E_/MAX1487E_A-40°C to +85°C
8-Pin Plastic DIP (derate 9.09mW/°C above +70°C)727mW	MAX4_MJ/MAX1487MJA-55°C to +125°C
14-Pin Plastic DIP (derate 10.00mW/°C above +70°C)800mW	Storage Temperature Range-65°C to +160°C
8-Pin SO (derate 5.88mW/°C above +70°C)471mW	Lead Temperature (soldering, 10sec)+300°C

Stresses beyond those listed under "Absolute Maximum Ratings" may cause permanent damage to the device. These are stress ratings only, and functional operation of the device at these or any other conditions beyond those indicated in the operational sections of the Specifications is not implied. Exposure to absolute maximum rating conditions for extended periods may affect device reliability.

DC ELECTRICAL CHARACTERISTICS

(V_{CC} = 5V \pm 5%, T_A = T_{MIN} to T_{MAX}, unless otherwise noted.) (Notes 1, 2)

PARAMETER	SYMBOL	CONDITIONS	MIN	TYP	MAX	UNITS
Differential Driver Output (no load)	V _{OD1}				5	V
Differential Driver Output (with load)	V _{OD2}	R = 50 (RS-422)	2			V
		R = 27 (RS-485), Figure 4	1.5		5	V
Change in Magnitude of Driver Differential Output Voltage for Complementary Output States	V _{OD}	R = 27 or 50, Figure 4			0.2	V
Driver Common-Mode Output Voltage	V _{OC}	R = 27 or 50, Figure 4			3	V
Change in Magnitude of Driver Common-Mode Output Voltage for Complementary Output States	V _{OD}	R = 27 or 50, Figure 4			0.2	V
Input High Voltage	V _{IH}	DE, DI, RE	2.0			V
Input Low Voltage	V _{IL}	DE, DI, RE			0.8	V
Input Current	I _{IN1}	DE, DI, RE			\pm 2	μ A
Input Current (A, B)	I _{IN2}	DE = 0V; V _{CC} = 0V or 5.25V, all devices except MAX487/MAX1487	V _{IN} = 12V		1.0	mA
			V _{IN} = -7V		-0.8	
		MAX487/MAX1487, DE = 0V, V _{CC} = 0V or 5.25V	V _{IN} = 12V		0.25	mA
			V _{IN} = -7V		-0.2	
Receiver Differential Threshold Voltage	V _{TH}	-7V V _{CM} 12V	-0.2		0.2	V
Receiver Input Hysteresis	V _{TH}	V _{CM} = 0V		70		mV
Receiver Output High Voltage	V _{OH}	I _O = -4mA, V _{CC} = 200mV	3.5			V
Receiver Output Low Voltage	V _{OL}	I _O = 4mA, V _{CC} = -200mV			0.4	V
Three-State (high impedance) Output Current at Receiver	I _{OZR}	0.4V V _O 2.4V			\pm 1	μ A
Receiver Input Resistance	R _{IN}	-7V V _{CM} 12V, all devices except MAX487/MAX1487	12			k
		-7V V _{CM} 12V, MAX487/MAX1487	48			k

Low-Power, Slew-Rate-Limited RS-485/RS-422 Transceivers

DC ELECTRICAL CHARACTERISTICS (continued)

(V_{CC} = 5V ±5%, T_A = T_{MIN} to T_{MAX}, unless otherwise noted.) (Notes 1, 2)

PARAMETER	SYMBOL	CONDITIONS	MIN	TYP	MAX	UNITS	
No-Load Supply Current (Note 3)	I _{CC}	MAX488/MAX489, DE, DI, RE = 0V or V _{CC}		120	250	μA	
		MAX490/MAX491, DE, DI, RE = 0V or V _{CC}		300	500		
		MAX481/MAX485, RE = 0V or V _{CC}	DE = V _{CC}		500		900
			DE = 0V		300		500
		MAX1487, RE = 0V or V _{CC}	DE = V _{CC}		300		500
			DE = 0V		230		400
MAX483/MAX487, RE = 0V or V _{CC}	DE = 5V	MAX483		350	650		
		MAX487		250	400		
		DE = 0V		120	250		
Supply Current in Shutdown	I _{SHDN}	MAX481/483/487, DE = 0V, RE = V _{CC}		0.1	10	μA	
Driver Short-Circuit Current, V _O = High	I _{OSD1}	-7V V _O 12V (Note 4)	35		250	mA	
Driver Short-Circuit Current, V _O = Low	I _{OSD2}	-7V V _O 12V (Note 4)	35		250	mA	
Receiver Short-Circuit Current	I _{OSR}	0V V _O V _{CC}	7		95	mA	

SWITCHING CHARACTERISTICS—MAX481/MAX485, MAX490/MAX491, MAX1487

(V_{CC} = 5V ±5%, T_A = T_{MIN} to T_{MAX}, unless otherwise noted.) (Notes 1, 2)

PARAMETER	SYMBOL	CONDITIONS	MIN	TYP	MAX	UNITS
Driver Input to Output	t _{PLH}	Figures 6 and 8, R _{DIFF} = 54	10	30	60	ns
	t _{PHL}	C _{L1} = C _{L2} = 100pF	10	30	60	
Driver Output Skew to Output	t _{SKEW}	Figures 6 and 8, R _{DIFF} = 54, C _{L1} = C _{L2} = 100pF		5	10	ns
Driver Rise or Fall Time	t _r , t _f	Figures 6 and 8, R _{DIFF} = 54	3	15	40	ns
		C _{L1} = C _{L2} = 100pF	5	15	25	
		MAX481, MAX485, MAX1487 MAX490C/E, MAX491C/E MAX490M, MAX491M	3	15	40	
Driver Enable to Output High	t _{ZH}	Figures 7 and 9, C _L = 100pF, S2 closed		40	70	ns
Driver Enable to Output Low	t _{ZL}	Figures 7 and 9, C _L = 100pF, S1 closed		40	70	ns
Driver Disable Time from Low	t _{LZ}	Figures 7 and 9, C _L = 15pF, S1 closed		40	70	ns
Driver Disable Time from High	t _{HZ}	Figures 7 and 9, C _L = 15pF, S2 closed		40	70	ns
Receiver Input to Output	t _{PLH} , t _{PHL}	Figures 6 and 10, R _{DIFF} = 54	20	90	200	ns
		C _{L1} = C _{L2} = 100pF	20	90	150	
		MAX481, MAX485, MAX1487 MAX490C/E, MAX491C/E MAX490M, MAX491M	20	90	200	
t _{PLH} - t _{PHL} Differential Receiver Skew	t _{SKD}	Figures 6 and 10, R _{DIFF} = 54, C _{L1} = C _{L2} = 100pF		13		ns
Receiver Enable to Output Low	t _{ZL}	Figures 5 and 11, C _{R1} = 15pF, S1 closed		20	50	ns
Receiver Enable to Output High	t _{ZH}	Figures 5 and 11, C _{R1} = 15pF, S2 closed		20	50	ns
Receiver Disable Time from Low	t _{LZ}	Figures 5 and 11, C _{R1} = 15pF, S1 closed		20	50	ns
Receiver Disable Time from High	t _{HZ}	Figures 5 and 11, C _{R1} = 15pF, S2 closed		20	50	ns
Maximum Data Rate	f _{MAX}		2.5			Mbps
Time to Shutdown	I _{SHDN}	MAX481 (Note 5)	50	200	600	ns

MAXIM

3

MAX481/MAX483/MAX485/MAX487-MAX491/MAX1487

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับกรใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Low-Power, Slew-Rate-Limited RS-485/RS-422 Transceivers

MAX481/MAX483/MAX485/MAX487-MAX491/MAX487-MAX491/MAX1487

SWITCHING CHARACTERISTICS—MAX481/MAX485, MAX490/MAX491, MAX1487 (continued)

($V_{CC} = 5V \pm 5\%$, $T_A = T_{MIN}$ to T_{MAX} , unless otherwise noted.) (Notes 1, 2)

PARAMETER	SYMBOL	CONDITIONS	MIN	TYP	MAX	UNITS
Driver Enable from Shutdown to Output High (MAX481)	t _{ZH(SHDN)}	Figures 7 and 9, C _L = 100pF, S2 closed		40	100	ns
Driver Enable from Shutdown to Output Low (MAX481)	t _{ZL(SHDN)}	Figures 7 and 9, C _L = 100pF, S1 closed		40	100	ns
Receiver Enable from Shutdown to Output High (MAX481)	t _{ZH(SHDN)}	Figures 5 and 11, C _L = 15pF, S2 closed, A - B = 2V		300	1000	ns
Receiver Enable from Shutdown to Output Low (MAX481)	t _{ZL(SHDN)}	Figures 5 and 11, C _L = 15pF, S1 closed, B - A = 2V		300	1000	ns

SWITCHING CHARACTERISTICS—MAX483, MAX487/MAX488/MAX489

($V_{CC} = 5V \pm 5\%$, $T_A = T_{MIN}$ to T_{MAX} , unless otherwise noted.) (Notes 1, 2)

PARAMETER	SYMBOL	CONDITIONS	MIN	TYP	MAX	UNITS
Driver: Input to Output	t _{PLH}	Figures 6 and 8, R _{DIFF} = 54	250	800	2000	ns
	t _{PHL}	C _{L1} = C _{L2} = 100pF	250	800	2000	
Driver Output Skew to Output	t _{SKEW}	Figures 6 and 8, R _{DIFF} = 54, C _{L1} = C _{L2} = 100pF		100	800	ns
Driver Rise or Fall Time	t _R , t _F	Figures 6 and 8, R _{DIFF} = 54, C _{L1} = C _{L2} = 100pF	250		2000	ns
Driver Enable to Output High	t _{ZH}	Figures 7 and 9, C _L = 100pF, S2 closed	250		2000	ns
Driver Enable to Output Low	t _{ZL}	Figures 7 and 9, C _L = 100pF, S1 closed	250		2000	ns
Driver Disable Time from Low	t _{LZ}	Figures 7 and 9, C _L = 15pF, S1 closed	300		3000	ns
Driver Disable Time from High	t _{HZ}	Figures 7 and 9, C _L = 15pF, S2 closed	300		3000	ns
Receiver Input to Output	t _{PLH}	Figures 6 and 10, R _{DIFF} = 54	250		2000	ns
	t _{PHL}	C _{L1} = C _{L2} = 100pF	250		2000	
t _{PLH} - t _{PHL} Differential Receiver Skew	t _{SKD}	Figures 6 and 10, R _{DIFF} = 54, C _{L1} = C _{L2} = 100pF		100		ns
Receiver Enable to Output Low	t _{ZL}	Figures 5 and 11, C _{R1} = 15pF, S1 closed		20	50	ns
Receiver Enable to Output High	t _{ZH}	Figures 5 and 11, C _{R2} = 15pF, S2 closed		20	50	ns
Receiver Disable Time from Low	t _{LZ}	Figures 5 and 11, C _{R1} = 15pF, S1 closed		20	50	ns
Receiver Disable Time from High	t _{HZ}	Figures 5 and 11, C _{R2} = 15pF, S2 closed		20	50	ns
Maximum Data Rate	f _{MAX}	t _{PLH} , t _{PHL} < 50% of data period	250			kbps
Time to Shutdown	t _{SHDN}	MAX483/MAX487 (Note 5)	50	200	600	ns
Driver Enable from Shutdown to Output High	t _{ZH(SHDN)}	MAX483/MAX487, Figures 7 and 9, C _L = 100pF, S2 closed			2000	ns
Driver Enable from Shutdown to Output Low	t _{ZL(SHDN)}	MAX483/MAX487, Figures 7 and 9, C _L = 100pF, S1 closed			2000	ns
Receiver Enable from Shutdown to Output High	t _{ZH(SHDN)}	MAX483/MAX487, Figures 5 and 11, C _L = 15pF, S2 closed			2500	ns
Receiver Enable from Shutdown to Output Low	t _{ZL(SHDN)}	MAX483/MAX487, Figures 5 and 11, C _L = 15pF, S1 closed			2500	ns

4

MAXIM

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

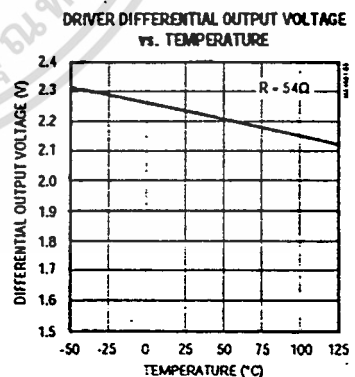
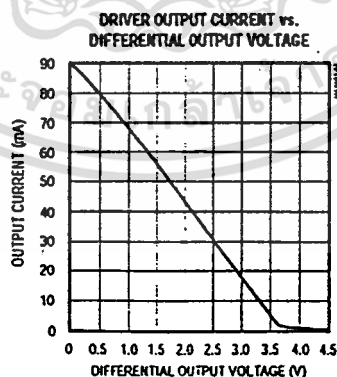
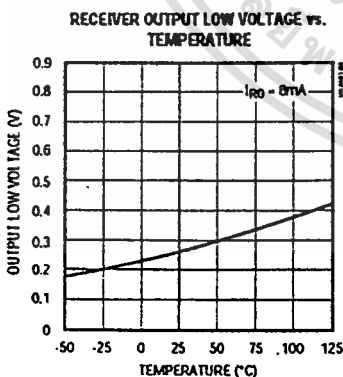
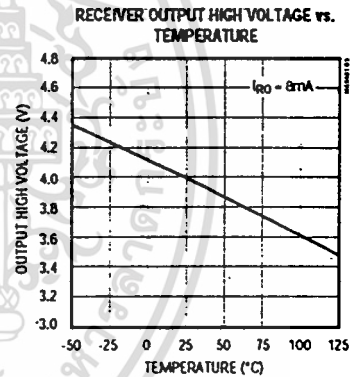
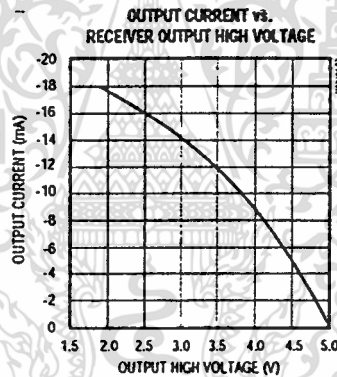
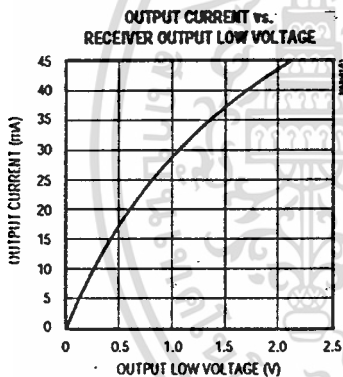
Low-Power, Slew-Rate-Limited RS-485/RS-422 Transceivers

NOTES FOR ELECTRICAL/SWITCHING CHARACTERISTICS

- Note 1:** All currents into device pins are positive; all currents out of device pins are negative. All voltages are referenced to device ground unless otherwise specified.
- Note 2:** All typical specifications are given for $V_{CC} = 5V$ and $T_A = +25^\circ C$.
- Note 3:** Supply current specification is valid for loaded transmitters when $DE = 0V$.
- Note 4:** Applies to peak current. See *Typical Operating Characteristics*.
- Note 6:** The MAX481/MAX483/MAX487 are put into shutdown by bringing RE high and DE low. If the inputs are in this state for less than 50ns, the parts are guaranteed not to enter shutdown. If the inputs are in this state for at least 600ns, the parts are guaranteed to have entered shutdown. See *Low-Power Shutdown Mode* section.

Typical Operating Characteristics

($V_{CC} = 5V$, $I_A = +25^\circ C$, unless otherwise noted.)



MAXIM

5

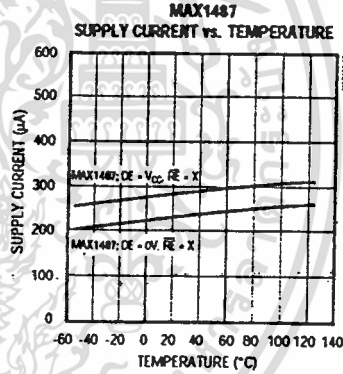
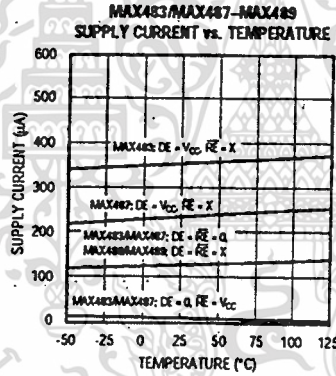
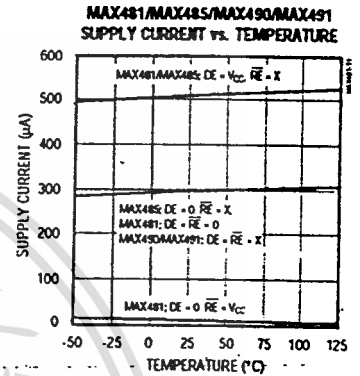
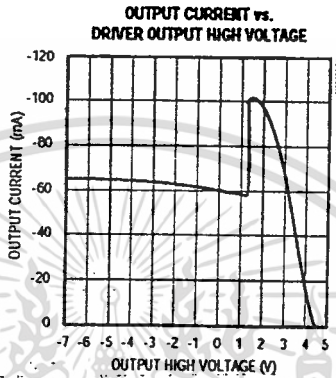
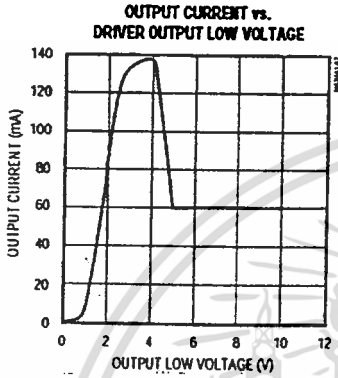
MAX481/MAX483/MAX485/MAX487-MAX491/MAX497

Low-Power, Slew-Rate-Limited RS-485/RS-422 Transceivers

MAX481/MAX483/MAX485/MAX487-MAX491/MAX1487

Typical Operating Characteristics (continued)

(V_{CC} = 5V, T_A = +25°C, unless otherwise noted.)



6

MAXIM

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Low-Power, Slew-Rate-Limited RS-485/RS-422 Transceivers

Pin Description

PIN					NAME	FUNCTION
MAX481/MAX483/ MAX485/MAX487/ MAX1487		MAX488/ MAX490		MAX489/ MAX491		
DIP/SO	μ MAX	DIP/SO	μ MAX	DIP/SO		
1	3	2	4	2	RO	Receiver Output: If $A > B$ by 200mV, RO will be high; if $A < B$ by 200mV, RO will be low.
2	4	—	—	3	RE	Receiver Output Enable. RO is enabled when RE is low; RO is high impedance when RE is high.
3	5	—	—	4	DE	Driver Output Enable. The driver outputs, Y and Z, are enabled by bringing DE high. They are high impedance when DE is low. If the driver outputs are enabled, the parts function as line drivers. While they are high impedance, they function as line receivers if RE is low.
4	6	3	5	5	DI	Driver Input. A low on DI forces output Y low and output Z high. Similarly, a high on DI forces output Y high and output Z low.
5	7	4	6	6, 7	GND	Ground
—	—	5	7	9	Y	Noninverting Driver Output
—	—	6	8	10	Z	Inverting Driver Output
6	8	—	—	—	A	Noninverting Receiver Input and Noninverting Driver Output
—	—	8	2	12	A	Noninverting Receiver Input
7	1	—	—	—	B	Inverting Receiver Input and Inverting Driver Output
—	—	7	1	11	B	Inverting Receiver Input
8	2	1	3	14	Vcc	Positive Supply: 4.75V Vcc 5.25V
—	—	—	—	1, 8, 13	N.C.	No Connect—not internally connected

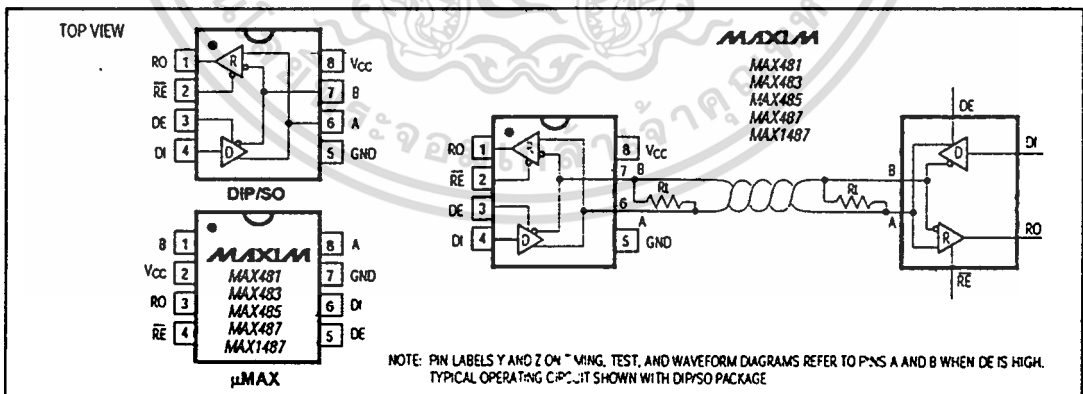


Figure 1. MAX481/MAX483/MAX485/MAX487/MAX1487 Pin Configuration and Typical Operating Circuit

MAXIM

7

MAX481/MAX483/MAX485/MAX487-MAX491/MAX1487

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Low-Power, Slew-Rate-Limited RS-485/RS-422 Transceivers

MAX481/MAX483/MAX485/MAX487-MAX491/MAX1487

Switching Waveforms

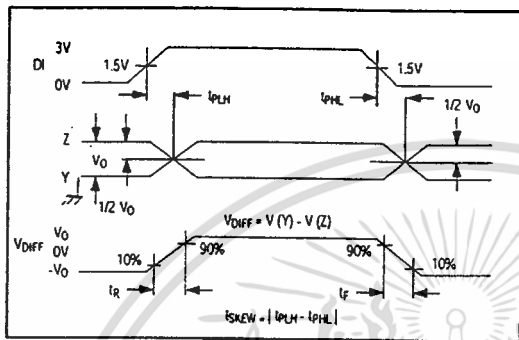


Figure 8. Driver Propagation Delays

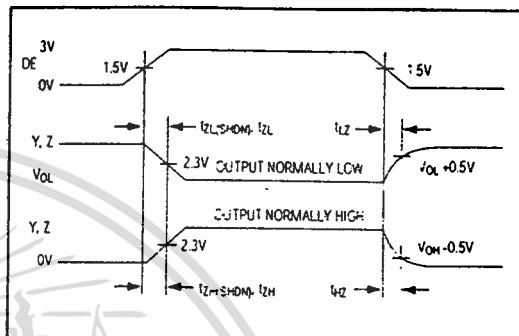


Figure 9. Driver Enable and Disable Times (except MAX488 and MAX490)

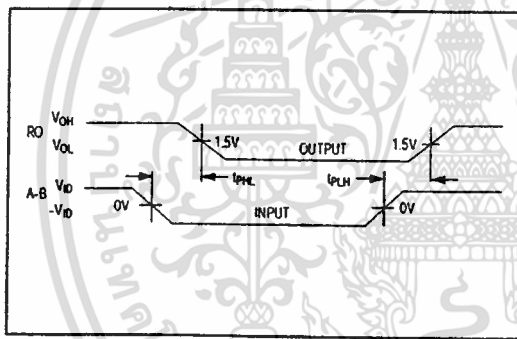


Figure 10. Receiver Propagation Delays

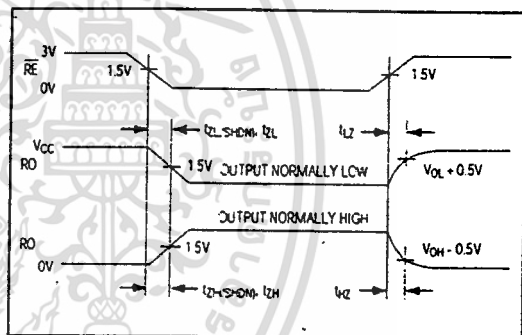


Figure 11. Receiver Enable and Disable Times (except MAX488 and MAX490)

Function Tables (MAX481/MAX483/MAX485/MAX487/MAX1487)

Table 1. Transmitting

INPUTS			OUTPUTS	
RE	DE	DI	Z	Y
X	1	1	0	1
X	1	0	1	0
0	0	X	High-Z	High-Z
1	0	X	High-Z*	High-Z*

X = Don't care
High-Z = High impedance
* Shutdown mode for MAX481/MAX483/MAX487

Table 2. Receiving

INPUTS			OUTPUT
RE	DE	A-B	RO
0	0	$\geq +0.2V$	1
0	0	$\leq -0.2V$	0
0	0	Inputs open	1
1	0	X	High-Z*

X = Don't care
High-Z = High impedance
* Shutdown mode for MAX481/MAX483/MAX487

Low-Power, Slew-Rate-Limited RS-485/RS-422 Transceivers

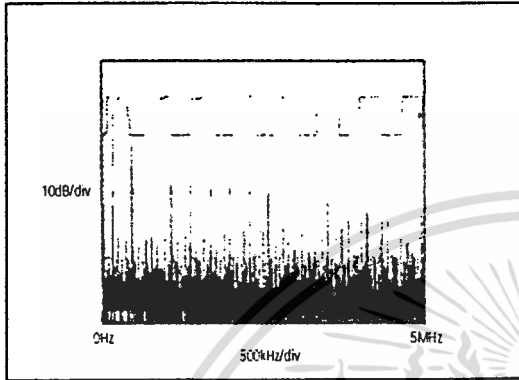


Figure 12. Driver Output Waveform and FFT Plot of MAX481/MAX485/MAX490/MAX491/MAX1487 Transmitters Transmitting a 150kHz Signal

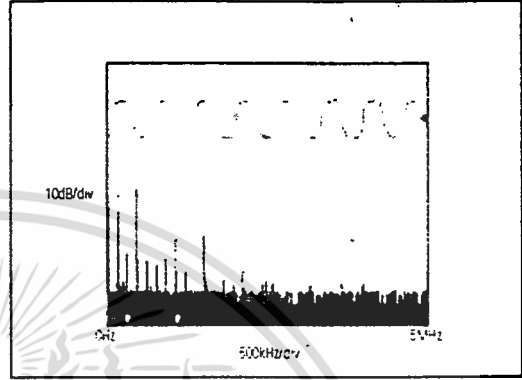


Figure 13. Driver Output Waveform and FFT Plot of MAX483/MAX487-MAX489 Transmitters Transmitting a 150kHz Signal

Low-Power Shutdown Mode (MAX481/MAX483/MAX487)

A low-power shutdown mode is initiated by bringing both \overline{RE} high and DE low. The devices will not shut down unless both the driver and receiver are disabled. In shutdown, the devices typically draw only 0.1 μ A of supply current.

\overline{RE} and DE may be driven simultaneously; the parts are guaranteed not to enter shutdown if \overline{RE} is high and DE is low for less than 50ns. If the inputs are in this state for at least 600ns, the parts are guaranteed to enter shutdown.

For the MAX481, MAX483, and MAX487, the t_{ZH} and t_{ZL} enable times assume the part was not in the low-power shutdown state (the MAX485/MAX488-MAX491 and MAX1487 can not be shut down). The $t_{ZH}(SHDN)$ and $t_{ZL}(SHDN)$ enable times assume the parts were shut down (see *Electrical Characteristics*).

It takes the drivers and receivers longer to become enabled from the low-power shutdown state ($t_{ZH}(SHDN)$, $t_{ZL}(SHDN)$) than from the operating mode (t_{ZH} , t_{ZL}). (The parts are in operating mode if the \overline{RE} , DE inputs equal a logical 0, 1, 1, or 0, 0.)

Driver Output Protection

Excessive output current and power dissipation caused by faults or by bus contention are prevented by two mechanisms. A foldback current limit on the output stage provides immediate protection against short circuits over the whole common-mode voltage range (see *Typical Operating Characteristics*). In addition, a thermal shutdown circuit forces the driver outputs into a high-impedance state if the die temperature rises excessively.

Propagation Delay

Many digital encoding schemes depend on the difference between the driver and receiver propagation delay times. Typical propagation delays are shown in Figures 15-18 using Figure 14's test circuit.

The difference in receiver delay times, $|t_{PLH} - t_{PHL}|$, is typically under 13ns for the MAX481, MAX485, MAX490, MAX491, and MAX1487 and is typically less than 100ns for the MAX483 and MAX487-MAX489.

The driver skew times are typically 5ns (10ns max) for the MAX481, MAX485, MAX490, MAX491, and MAX1487, and are typically 100ns (800ns max) for the MAX483 and MAX487-MAX489.

Low-Power, Slew-Rate-Limited RS-485/RS-422 Transceivers

MAX481/MAX483/MAX485/MAX487-MAX491/MAX1487

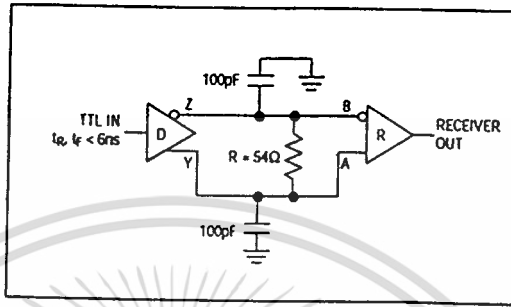


Figure 14. Receiver Propagation Delay Test Circuit

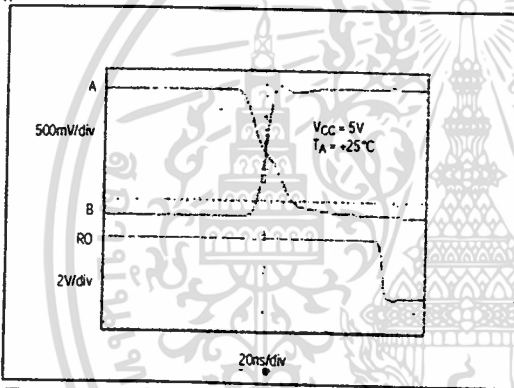


Figure 15. MAX481/MAX485/MAX490/MAX491/MAX1487 Receiver t_{p-L}

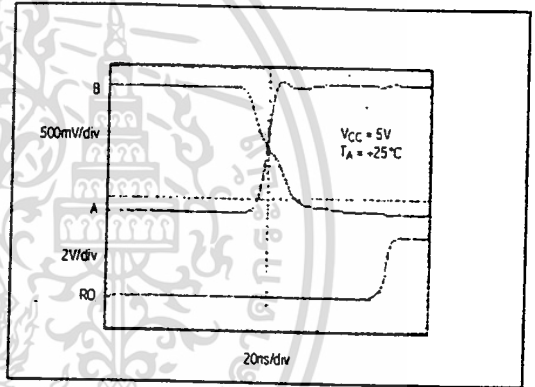


Figure 16. MAX481, MAX485/MAX490/MAX491/MAX1487 Receiver $t_{p,H}$

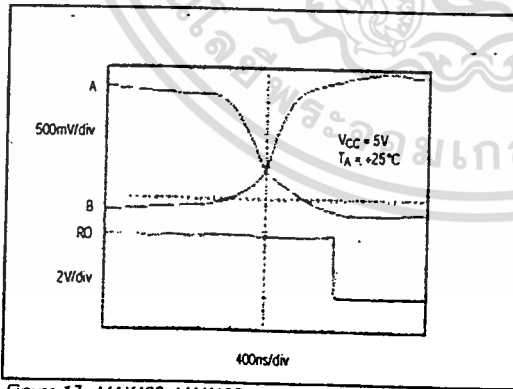


Figure 17. MAX483, MAX487-MAX489 Receiver $t_{p,H}$

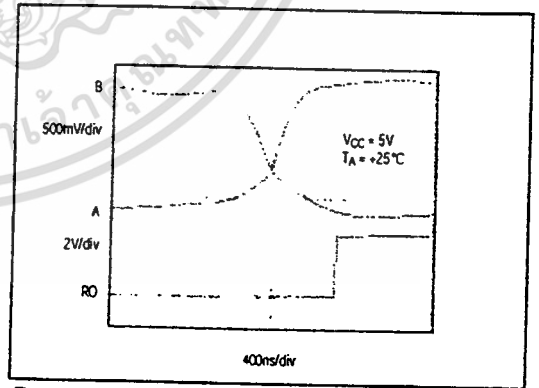


Figure 18. MAX483, MAX487-MAX489 Receiver $t_{p,L}$

Low-Power, Slew-Rate-Limited RS-485/RS-422 Transceivers

Line Length vs. Data Rate

The RS-485/RS-422 standard covers line lengths up to 4000 feet. For line lengths greater than 4000 feet, see Figure 23.

Figures 19 and 20 show the system differential voltage for the parts driving 4000 feet of 26AWG twisted-pair wire at 110kHz into 120 loads.

Typical Applications

The MAX481, MAX483, MAX485, MAX487-MAX491, and MAX1487 transceivers are designed for bidirectional data communications on multipoint bus transmission lines.

Figures 21 and 22 show typical network applications circuits. These parts can also be used as line repeaters, with cable lengths longer than 4000 feet, as shown in Figure 23.

To minimize reflections, the line should be terminated at both ends in its characteristic impedance, and stub lengths off the main line should be kept as short as possible. The slew-rate-limited MAX483 and MAX487-MAX489 are more tolerant of imperfect termination.

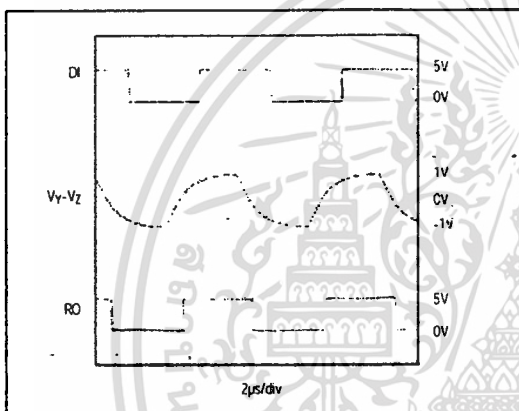


Figure 19. MAX481/MAX485/MAX490/MAX491/MAX1487 System Differential Voltage at 110kHz Driving 4000ft of Cable

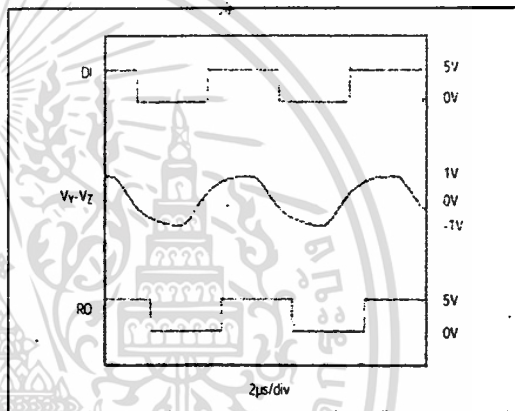


Figure 20. MAX483, MAX487-MAX489 System Differential Voltage at 110kHz Driving 4000ft of Cable

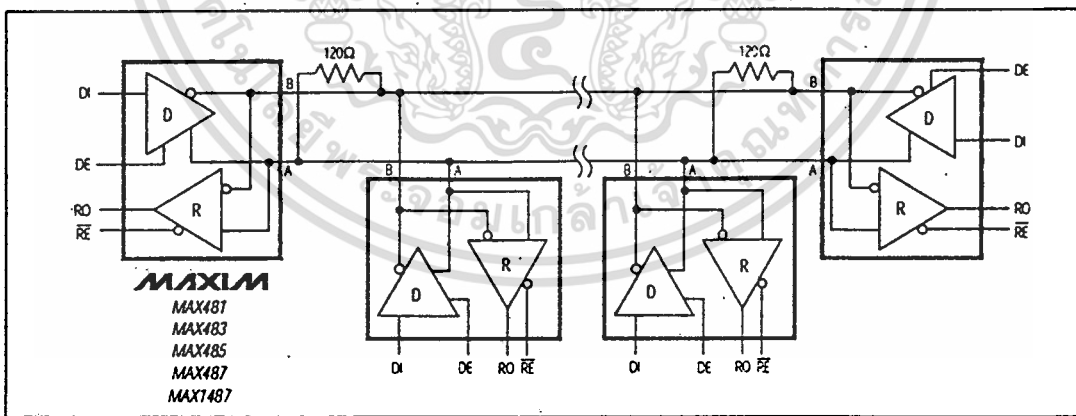


Figure 21. MAX481/MAX483/MAX485/MAX487/MAX1487 Typical Half-Duplex RS-485 Network

MAXIM

MAX481/MAX483/MAX485/MAX487-MAX491/MAX1487

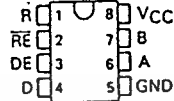
รายละเอียดของ 75176

SN75176A
DIFFERENTIAL BUS TRANSCEIVER

D2619, JUNE 1984—REVISED AUGUST 1989

- Bidirectional Transceiver
- Meets EIA Standards RS-422A and CCITT Recommendations V.11 and X.27
- Designed for Multipoint Transmission on Long Bus Lines in Noisy Environments
- 3-State Driver and Receiver Outputs
- Individual Driver and Receiver Enables
- Wide Positive and Negative Input/Output Bus Voltage Ranges
- Driver Output Capability . . . ± 60 mA Max
- Thermal Shutdown Protection
- Driver Positive and Negative Current Limiting
- Receiver Input Impedance . . . 12 kΩ Min
- Receiver Input Sensitivity . . . ± 200 mV
- Receiver Input Hysteresis . . . 50 mV Typ
- Operates from Single 5-V Supply
- Low Power Requirements

D OR P
DUAL-IN-LINE PACKAGE
(TOP VIEW)



FUNCTION TABLE (DRIVER)

INPUT D	ENABLE DE	OUTPUTS	
		A	B
H	H	H	L
L	H	L	H
X	L	Z	Z

FUNCTION TABLE (RECEIVER)

DIFFERENTIAL INPUTS A - B	ENABLE RE	OUTPUT R
$V_{ID} > 0.2 V$	L	H
$-0.2 V < V_{ID} < 0.2 V$	L	?
$V_{ID} < -0.2 V$	L	L
X	H	Z

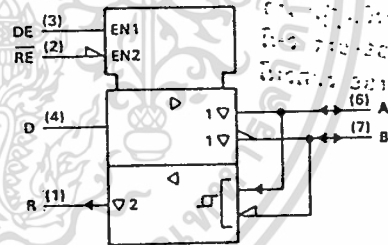
H = high level, L = low level, ? = indeterminate,
X = irrelevant, Z = high impedance (off)

description

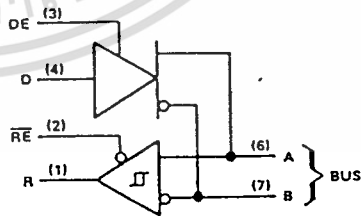
The SN75176A differential bus transceiver is a monolithic integrated circuit designed for bidirectional data communication on multipoint bus transmission lines. It is designed for balanced transmission lines and meets EIA Standard RS-422A and CCITT Recommendations V.11 and X.27.

The SN75176A combines a 3-state differential line driver and a differential-input line receiver both of which operate from a single 5-V power supply. The driver and receiver have active-high and active-low enables, respectively, that can be externally connected together to function as direction control. The driver differential outputs and the receiver differential inputs are connected internally to form differential input/output (I/O) bus ports that are designed to offer minimum loading to the bus whenever the driver is disabled or $V_{CC} = 0$. These ports feature wide positive and negative common-mode voltage ranges making the device suitable for party-line applications.

logic symbol



logic diagram (positive logic)



PRODUCTION DATA documents contain information current as of publication date. Products conform to specifications per the terms of Texas Instruments standard warranty. Production processing does not necessarily include testing of all parameters.

TEXAS
INSTRUMENTS

POST OFFICE BOX 655303 - DALLAS, TEXAS 75265

Copyright © 1989, Texas Instruments Incorporated

2-577

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

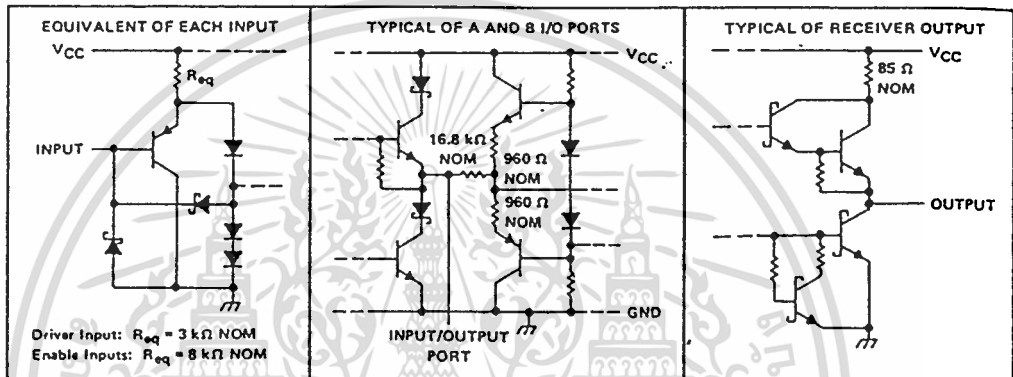
SN75176A DIFFERENTIAL BUS TRANSCEIVER

description (continued)

The driver is designed to handle loads up to 60 mA of sink or source current. The driver features positive- and negative-current limiting and thermal shutdown for protection from line fault conditions. Thermal shutdown is designed to occur at a junction temperature of approximately 150°C. The receiver features a minimum input impedance of 12 kΩ, input sensitivity of ±200 mV, and a typical input hysteresis of 50 mV.

The SN75176A can be used in transmission line applications employing the SN75172 and SN75174 quadruple differential line drivers and the SN75173 and SN75175 quadruple differential line receivers.

schematics of inputs and outputs



SN75176A
DIFFERENTIAL BUS TRANSCEIVER

absolute maximum ratings over operating free-air temperature range (unless otherwise noted)

Supply voltage, V_{CC} (see Note 1)	7 V
Voltage at any bus terminal	-10 V to 15 V
Enable input voltage	5.5 V
Continuous total dissipation at (or below) 25°C free-air temperature (see Note 2):	
D package	725 mW
P package	1000 mW
Operating free-air temperature range	0°C to 70°C
Storage temperature range	-65°C to 150°C
Lead temperature 1,6 mm (1/16 inch) from case for 10 seconds	260°C

NOTES: 1. All voltage values, except differential input/output bus voltage, are with respect to network ground terminal.
2. For operation above 25°C free-air temperature, derate the D package to 464 mW at 70°C at the rate of 5.8 mW/°C and derate the P package to 640 mW at 70°C at the rate of 8.0 mW/°C.

recommended operating conditions

		MIN	NOM	MAX	UNIT
Supply voltage, V_{CC}		4.75	5	5.25	V
Voltage at any bus terminal (separately or common-mode), V_I or V_{IC}		-7		12	V
High-level input voltage, V_{IH}	D, DE, and \overline{RE}	2			V
Low-level input voltage, V_{IL}	D, DE, and \overline{RE}			0.8	V
Differential input voltage, V_{ID} (see Note 3)				±12	V
High-level output current, I_{OH}	Driver			-60	mA
	Receiver			-400	µA
Low-level output current, I_{OL}	Driver			60	mA
	Receiver			8	mA
Operating free-air temperature, T_A		0		70	°C

NOTE 3: Differential-input/output bus voltage is measured at the noninverting terminal A with respect to the inverting terminal B.

TEXAS
INSTRUMENTS

POST OFFICE BOX 655303 • DALLAS, TEXAS 75205

2-579

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

SN75176A
DIFFERENTIAL BUS TRANSCEIVER

DRIVER SECTION

driver electrical characteristics over recommended ranges of supply voltage and operating free-air temperature (unless otherwise noted).

PARAMETER	TEST CONDITIONS	MIN	TYP ¹	MAX	UNIT	
V _{IK} Input clamp voltage	I _I = -18 mA			-1.5	V	
V _{OH} High-level output voltage	V _{IH} = 2 V, V _{IL} = 0.8 V, I _{OH} = -33 mA		3.7		V	
V _{OL} Low-level output voltage	V _{IH} = 2 V, V _{IL} = 0.8 V, I _{OL} = 33 mA		1.1		V	
V _{OD1} Differential output voltage	I _O = 0			2 V _{OD2}	V	
V _{OD2} Differential output voltage	R _L = 100 Ω, See Figure 1	2	2.7		V	
	R _L = 54 Ω, See Figure 1	1.5	2.4			
Δ V _{OD} Change in magnitude of differential output voltage ²				±0.2	V	
V _{OC} Common-mode output voltage ³	R _L = 54 Ω or 100 Ω, See Figure 1			3	V	
Δ V _{OC} Change in magnitude of common-mode output voltage ²				±0.2	V	
I _O Output current	Output disabled, See Note 4	V _O = 12 V		1	mA	
		V _O = -7 V		-0.8		
I _{IH} High-level input current	V _I = 2.4 V			20	μA	
I _{IL} Low-level input current	V _I = 0.4 V			-400	μA	
I _{OS} Short-circuit output current	V _O = -7 V			-250	mA	
	V _O = V _{CC}			250		
	V _O = 12 V			500		
I _{CC} Supply current (total package)	No load	Outputs enabled		35	50	mA
		Outputs disabled		26	40	

¹All typical values are at V_{CC} = 5 V and T_A = 25°C.

²Δ|V_{OD}| and Δ|V_{OC}| are the changes in magnitude of V_{OD} and V_{OC} respectively, that occur when the input is changed from a high level to a low level.

³In EIA Standard RS-422A, V_{OC}, which is the average of the two output voltages with respect to ground, is called output offset voltage, V_{OS}. NOTE 4: This applies for both power on and power off. Refer to EIA Standard RS-422A for exact conditions.

driver switching characteristics, V_{CC} = 5 V, T_A = 25°C

PARAMETER	TEST CONDITIONS	MIN	TYP	MAX	UNIT
t _{OD} Differential-output delay time	R _L = 60 Ω, See Figure 3		40	60	ns
t _{TD} Differential-output transition time			65	95	
t _{PZH} Output enable time to high level	R _L = 110 Ω, See Figure 4		55	90	ns
t _{PZL} Output enable time to low level	R _L = 110 Ω, See Figure 5		30	50	ns
t _{PHZ} Output disable time from high level	R _L = 110 Ω, See Figure 4		85	130	ns
t _{PLZ} Output disable time from low level	R _L = 110 Ω, See Figure 5		20	40	ns

TEXAS
INSTRUMENTS

2-580

POST OFFICE BOX 655303 • DALLAS, TEXAS 75265

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

SN75176A
DIFFERENTIAL BUS TRANSCEIVER

RECEIVER SECTION

receiver electrical characteristics over recommended ranges of common-mode input voltage, supply voltage, and operating free-air temperature (unless otherwise noted)

PARAMETER	TEST CONDITIONS	MIN	TYP ¹	MAX	UNIT
V _{TH}	Differential-input high-threshold voltage	V _O = 2.7 V,	I _O = -0.4 mA	0.2	V
V _{TL}	Differential-input low-threshold voltage	V _O = 0.5 V,	I _O = 8 mA	-0.2 ²	V
V _{T+} - V _{T-}	Hysteresis ³			50	mV
V _{IK}	Enable-input clamp voltage	I _I = -18 mA		-1.5	V
V _{OH}	High-level output voltage	V _{ID} = -200 mV, I _{OH} = -400 μA, See Figure 2		2.7	V
V _{OL}	Low-level output voltage	V _{ID} = -200 mV, I _{OL} = 8 mA, See Figure 2		0.45	V
I _{OZ}	High-impedance-state output current	V _O = 0.4 V to 2.4 V		± 20	μA
I _I	Line input current	Other input = 0 V, See Note 4	V _I = 12 V V _I = -7 V	1 -0.8	mA
I _{IH}	High-level enable-input current	V _{IH} = 2.7 V		20	μA
I _{IL}	Low-level enable-input current	V _{IL} = 0.4 V		-100	μA
r _i	Input resistance			12	kΩ
I _{OS}	Short-circuit output current			-15	mA
I _{CC}	Supply current (total package)	No load	Outputs enabled Outputs disabled	35 26	50 40 mA

¹All typical values are at V_{CC} = 5 V, T_A = 25°C.

²The algebraic convention, where the less-positive (more-negative) limit is designated minimum, is used in this data sheet for common-mode input voltage and threshold voltage levels only.

³Hysteresis is the difference between the positive-going input threshold voltage, V_{T+}, and the negative-going input threshold voltage, V_{T-}. See Figure 4.

NOTE 4: This applies for both power on and power off. Refer to EIA Standard RS-422A for exact conditions.

receiver switching characteristics, V_{CC} = 5 V, T_A = 25°C

PARAMETER	TEST CONDITIONS	MIN	TYP	MAX	UNIT
t _{PLH}	Propagation delay time, low-to-high-level output	V _{ID} = -1.5 V to 1.5 V,	21	35	ns
t _{PHL}	Propagation delay time, high-to-low-level output	C _L = 15 pF, See Figure 6	23	35	ns
t _{PZH}	Output enable time to high level	C _L = 15 pF, See Figure 7	10	30	ns
t _{PZL}	Output enable time to low level		12	30	ns
t _{PHZ}	Output disable time from high level	C _L = 15 pF, See Figure 7	20	35	ns
t _{PLZ}	Output disable time from low level		17	35	ns

**SN75176A
DIFFERENTIAL BUS TRANSCEIVER**

PARAMETER MEASUREMENT INFORMATION

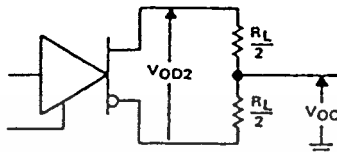


FIGURE 1. DRIVER V_{OD} AND V_{OC}

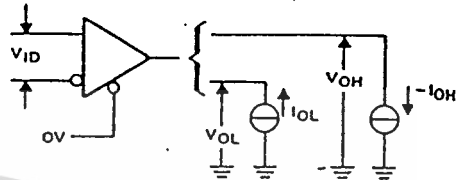


FIGURE 2. RECEIVER V_{OH} AND V_{OL}

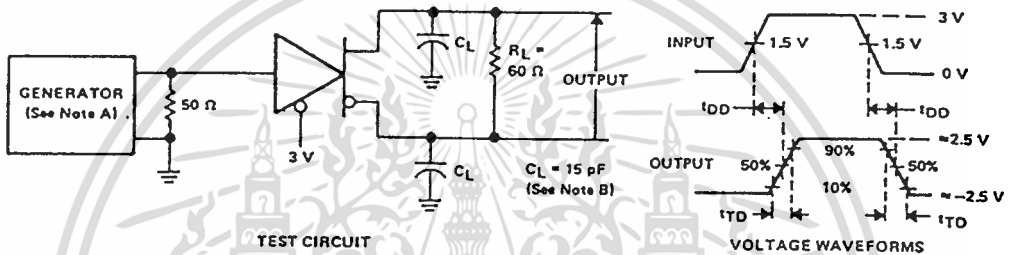


FIGURE 3. DRIVER DIFFERENTIAL-OUTPUT DELAY AND TRANSITION TIMES

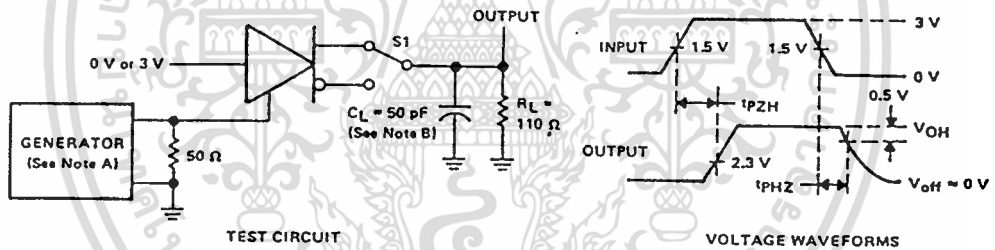


FIGURE 4. DRIVER ENABLE AND DISABLE TIMES

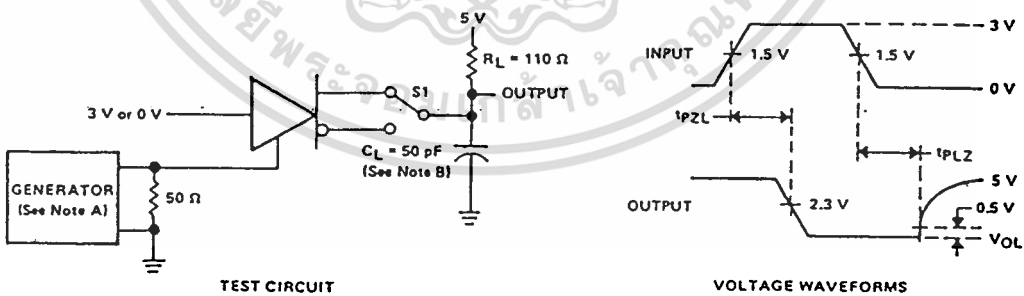


FIGURE 5. DRIVER ENABLE AND DISABLE TIMES

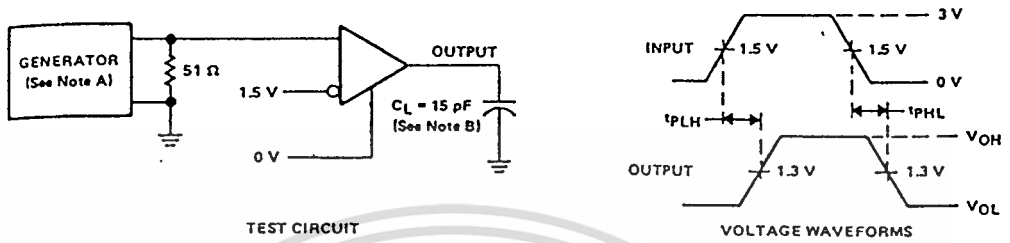
NOTES: A. The input pulse is supplied by a generator having the following characteristics: PRR = 1 MHz, 50% duty cycle, $t_r \leq 6$ ns, $t_f \leq 6$ ns, $Z_{out} = 50 \Omega$.
B. C_L includes probe and jig capacitance.



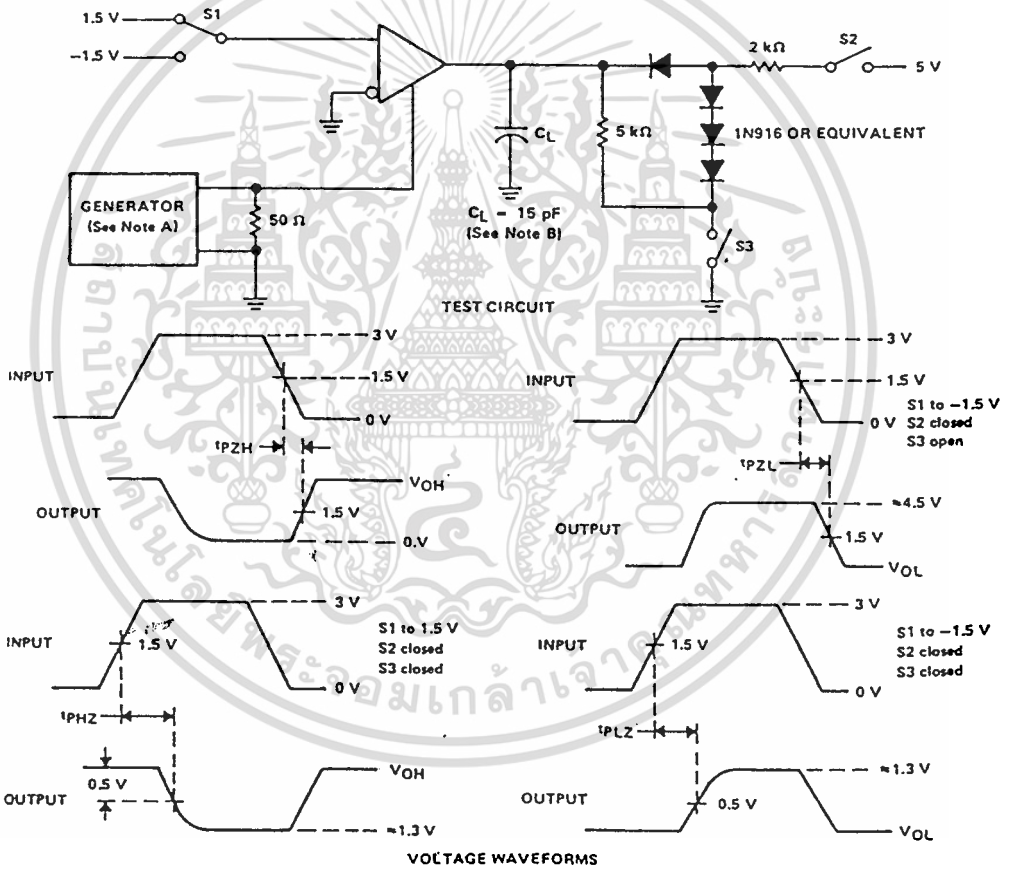
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

SN75176A
DIFFERENTIAL BUS TRANSCEIVER

PARAMETER MEASUREMENT INFORMATION



TEST CIRCUIT
FIGURE 6. RECEIVER PROPAGATION DELAY TIMES



VOLTAGE WAVEFORMS
FIGURE 7. RECEIVER OUTPUT ENABLE AND DISABLE TIMES

- NOTES: A. The input pulse is supplied by a generator having the following characteristics: PRR = 1 MHz, 50% duty cycle, $t_r \leq 6$ ns, $t_f \leq 6$ ns, $Z_{out} = 50 \Omega$.
B. C_L includes probe and jig capacitance.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

SN75176A
DIFFERENTIAL BUS TRANSCEIVER

TYPICAL CHARACTERISTICS

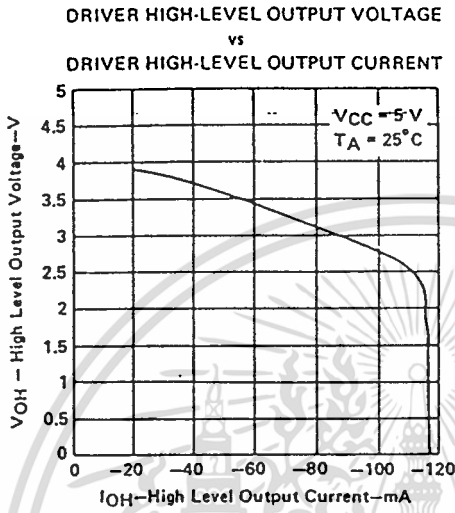


FIGURE 8

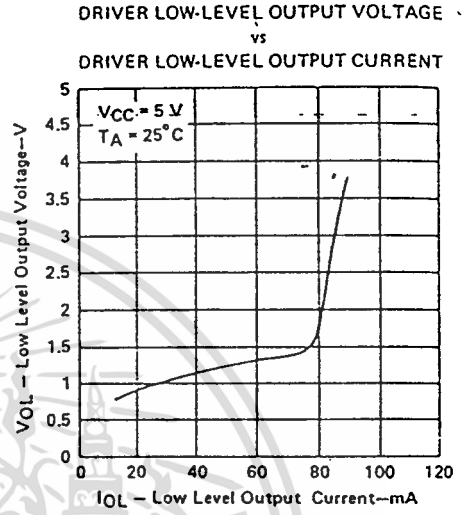


FIGURE 9

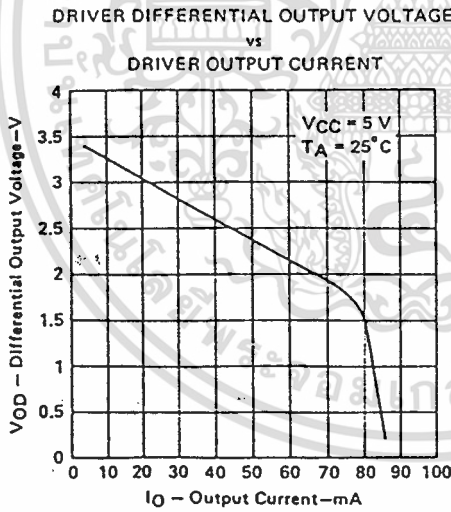


FIGURE 10

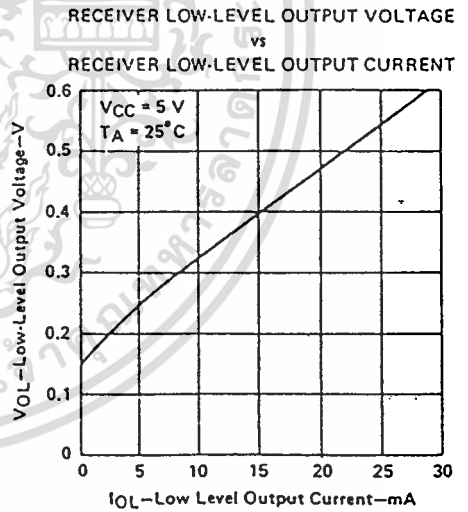


FIGURE 11

SN75176A
DIFFERENTIAL BUS TRANSCEIVER

TYPICAL CHARACTERISTICS

RECEIVER LOW-LEVEL OUTPUT VOLTAGE
vs
FREE-AIR TEMPERATURE

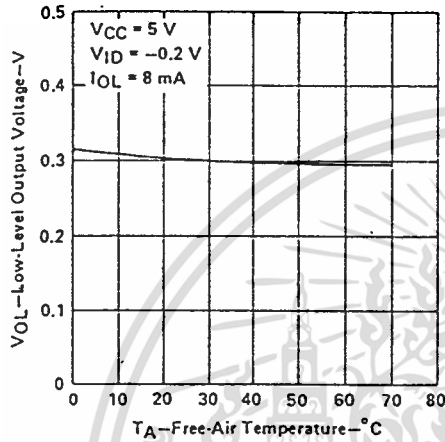


FIGURE 12

RECEIVER OUTPUT VOLTAGE
vs
ENABLE VOLTAGE

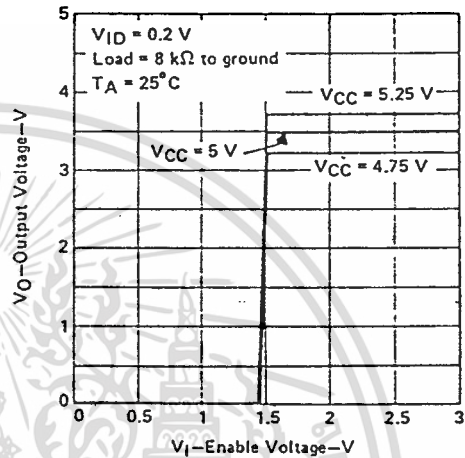


FIGURE 13

RECEIVER OUTPUT VOLTAGE
vs
ENABLE VOLTAGE

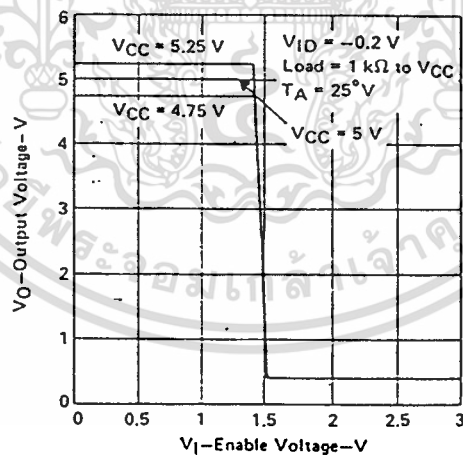


FIGURE 14



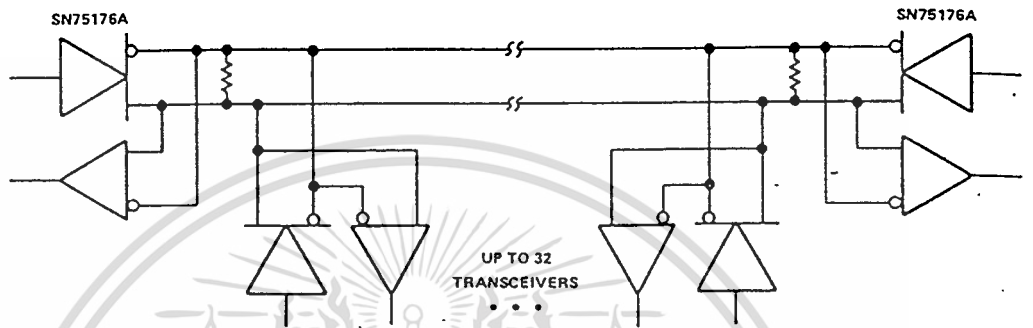
POST OFFICE BOX 655303 • DALLAS, TEXAS 75265

2-585

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

**SN75176A
DIFFERENTIAL BUS TRANSCEIVER**

TYPICAL APPLICATION



NOTE: The line should be terminated at both ends in its characteristic impedance. Stub lengths off the main line should be kept as short as possible.

รายละเอียดของ DS1232 หรือ MAX1232

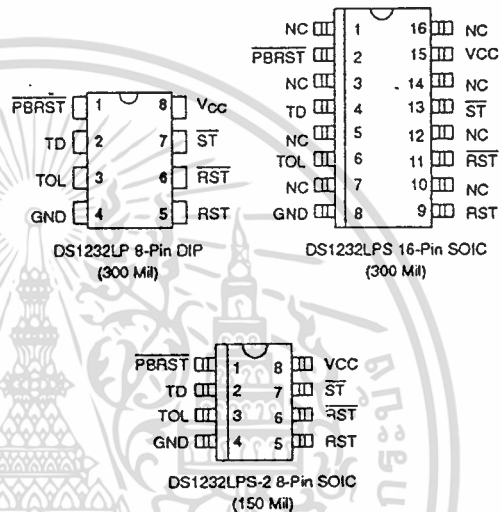
DS1232LP/LPS

DALLAS
SEMICONDUCTOR**DS1232LP/LPS**
Low Power MicroMonitor Chip

FEATURES

- Super low-power version of DS1232
- 50 μ A quiescent current
- Halts and restarts an out-of-control microprocessor
- Automatically restarts microprocessor after power failure
- Monitors pushbutton for external override
- Accurate 5% or 10% microprocessor power supply monitoring
- 8-pin DIP or 8-pin SOIC package
- Optional 16-pin SOIC package available
- Industrial temperature -40°C to +85°C available, designated N

PIN ASSIGNMENT



PIN DESCRIPTION

PBRST	-	Pushbutton Reset Input
TD	-	Time Delay Set
TOL	-	Selects 5% or 10% V _{CC} Detect
GND	-	Ground
RST	-	Reset Output (Active High)
RST	-	Reset Output (Active Low, open drain)
ST	-	Strobe Input
V _{CC}	-	+5 Volt Power

DESCRIPTION

The DS1232LP/LPS Low Power MicroMonitor Chip monitors three vital conditions for a microprocessor: power supply, software execution, and external override. First, a precision temperature-compensated reference and comparator circuit monitors the status of V_{CC}. When an out-of-tolerance condition occurs, an internal power fail signal is generated which forces reset to the active state. When V_{CC} returns to an in-tolerance condi-

tion, the reset signals are kept in the active state for a minimum of 250 ms to allow the power supply and processor to stabilize.

The second function the DS1232LP/LPS performs is pushbutton reset control. The DS1232LP/LPS debounces the pushbutton input and guarantees an active reset pulse width of 250 ms minimum. The third function

is a watchdog timer. The DS1232LP/LPS has an internal timer that forces the reset signals to the active state if the strobe input is not driven low prior to time-out. The watchdog timer function can be set to operate on time-out settings of approximately 150 ms, 600 ms, and 1.2 seconds.

OPERATION - POWER MONITOR

The DS1232LP/LPS detects out-of-tolerance power supply conditions and warns a processor-based system of impending power failure. When V_{CC} falls below a pre-set level as defined by TOL, the V_{CC} comparator outputs the signals RST and $\overline{\text{RST}}$. When TOL is connected to ground, the RST and $\overline{\text{RST}}$ signals become active as V_{CC} falls below 4.75 volts. When TOL is connected to V_{CC} , the RST and $\overline{\text{RST}}$ signals become active as V_{CC} falls below 4.5 volts. The RST and $\overline{\text{RST}}$ are excellent control signals for a microprocessor, as processing is stopped at the last possible moments of valid V_{CC} . On power-up, RST and $\overline{\text{RST}}$ are kept active for a minimum of 250 ms to allow the power supply and processor to stabilize.

OPERATION - PUSHBUTTON RESET

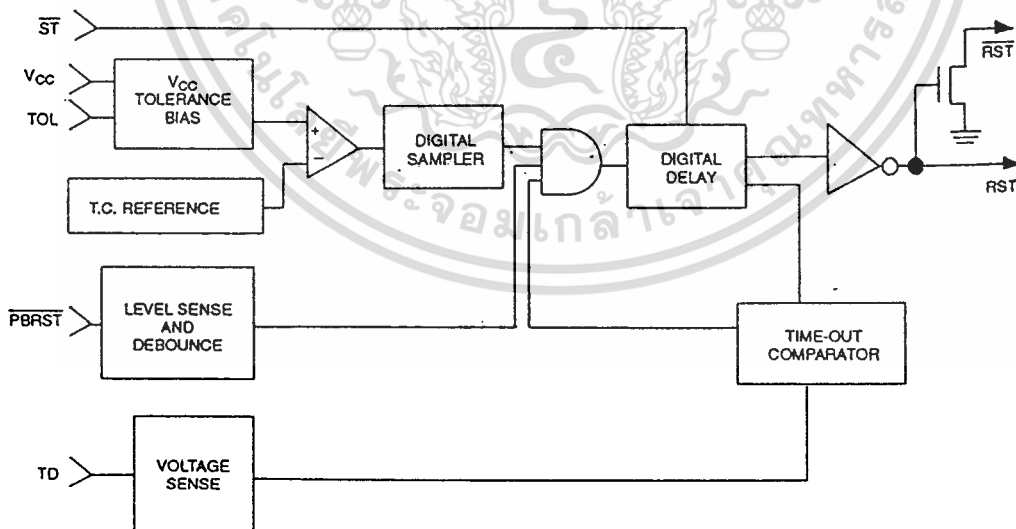
The DS1232LP/LPS provides an input pin for direct connection to a pushbutton (Figure 1). The pushbutton re-

set input requires an active low signal. Internally, this input is debounced and timed such that RST and $\overline{\text{RST}}$ signals of at least 250 ms minimum are generated. The 250 ms delay starts as the pushbutton reset input is released from low level.

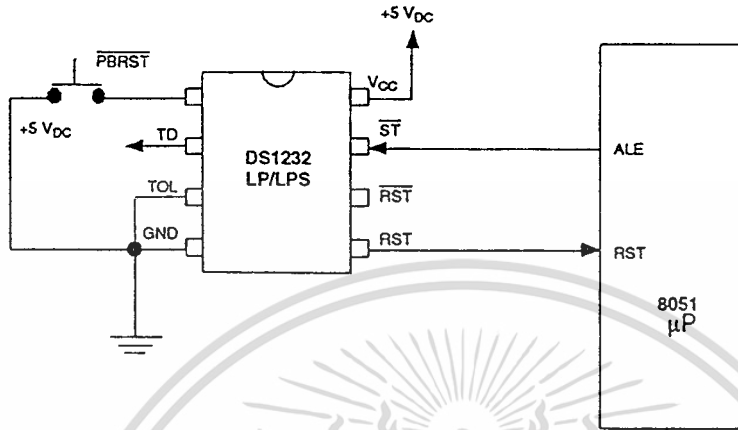
OPERATION - WATCHDOG TIMER

The watchdog timer function forces RST and $\overline{\text{RST}}$ signals to the active state when the $\overline{\text{ST}}$ input is not stimulated for a predetermined time period. The time period is set by the TD input to be typically 150 ms with TD connected to ground, 600 ms with TD left unconnected, and 1.2 seconds with TD connected to V_{CC} . The watchdog timer starts timing out from the set time period as soon as RST and $\overline{\text{RST}}$ are inactive. If a high-to-low transition occurs on the $\overline{\text{ST}}$ input pin prior to time-out, the watchdog timer is reset and begins to time-out again. If the watchdog timer is allowed to time-out, then the RST and $\overline{\text{RST}}$ signals are driven to the active state for 250 ms minimum. The $\overline{\text{ST}}$ input can be derived from microprocessor address signals, data signals, and/or control signals. When the microprocessor is functioning normally, these signals would, as a matter of routine, cause the watchdog to be reset prior to time-out. To guarantee that the watchdog timer does not time-out, a high-to-low transition must occur at or less than the minimum shown in Table 1. A typical circuit example is shown in Figure 2.

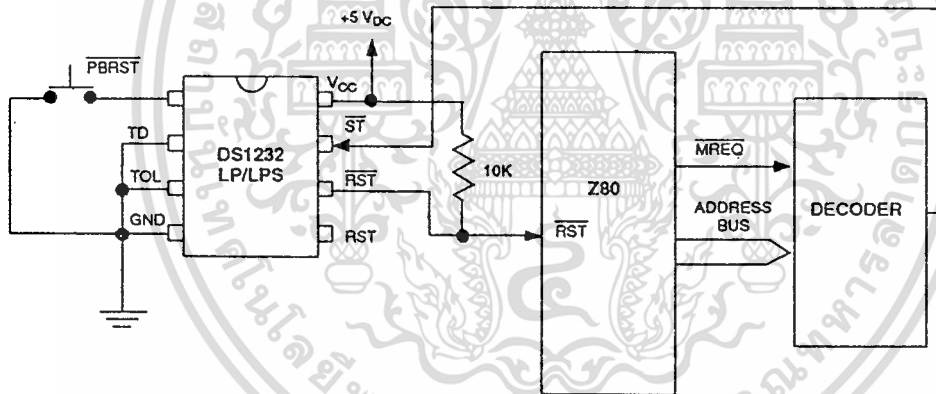
MICROMONITOR BLOCK DIAGRAM



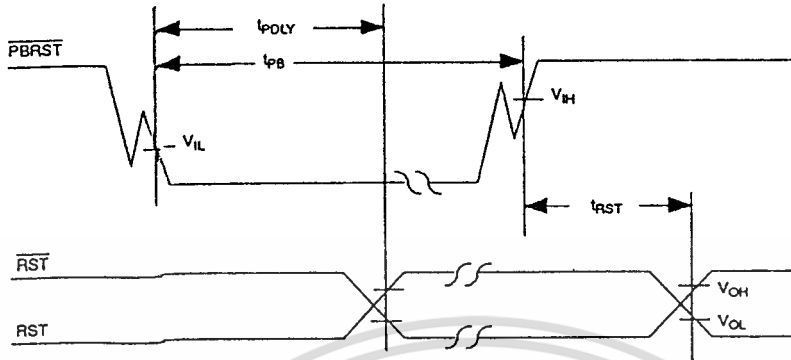
PUSHBUTTON RESET Figure 1



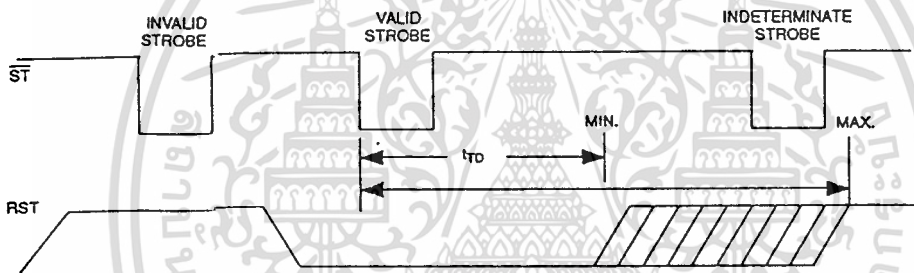
WATCHDOG TIMER Figure 2



TIMING DIAGRAM: PUSHBUTTON RESET Figure 3



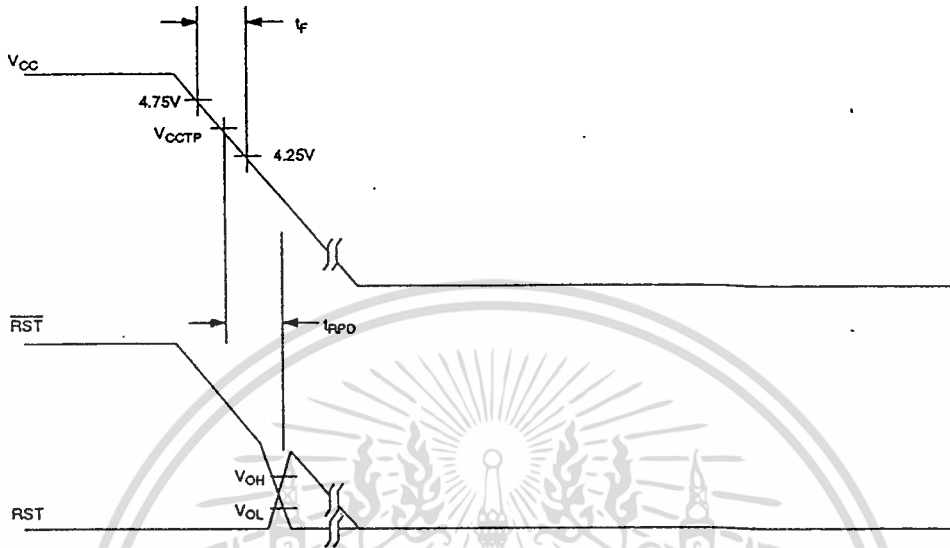
TIMING DIAGRAM: STROBE INPUT Figure 4



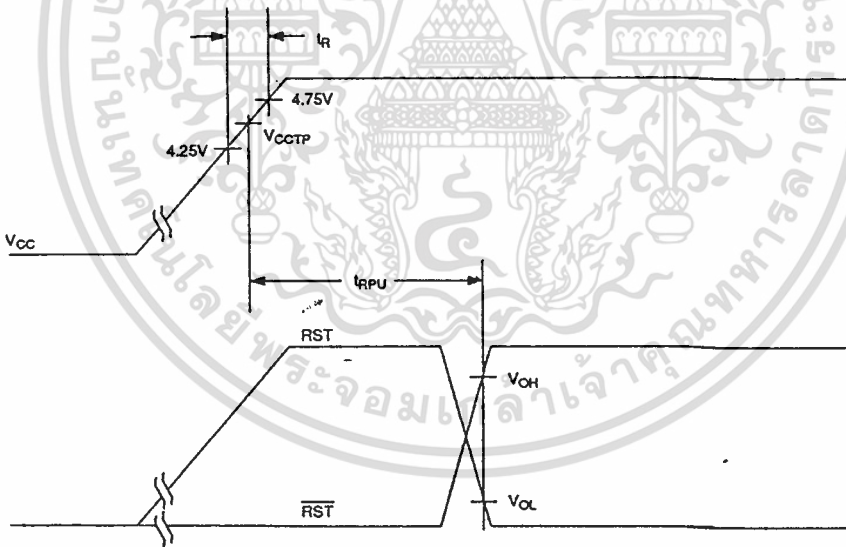
WATCHDOG TIME-OUTS Table 1

TD	TIME-OUT		
	MIN	TYP	MAX
GND	62.5 ms	.150 ms	250 ms
Float	250 ms	600 ms	1000 ms
V _{CC}	500 ms	1200 ms	2000 ms

TIMING DIAGRAM: POWER DOWN Figure 5



TIMING DIAGRAM: POWER UP Figure 6



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

DS1232LP/LPS

ABSOLUTE MAXIMUM RATINGS*

Voltage on V_{CC} Pin Relative to Ground	-0.5V to +7.0V
Voltage on I/O Relative to Ground	-0.5V to $V_{CC} + 0.5V$
Operating Temperature	0°C to 70°C
Operating Temperature (Industrial Version)	-40°C to +85°C
Storage Temperature	-55°C to +125°C
Soldering Temperature	260°C for 10 seconds

* This is a stress rating only and functional operation of the device at these or any other conditions above those indicated in the operation sections of this specification is not implied. Exposure to absolute maximum rating conditions for extended periods of time may affect reliability.

RECOMMENDED DC OPERATING CONDITIONS

(0°C to 70°C)

PARAMETER	SYMBOL	MIN	TYP	MAX	UNITS	NOTES
Supply Voltage	V_{CC}	4.5	5.0	5.5	V	1
ST and PBRST Input High Level	V_{IH}	2.0		$V_{CC}+0.3$	V	1
ST and PBRST Input Low Level	V_{IL}	-0.3		+0.8	V	1

DC ELECTRICAL CHARACTERISTICS(0°C to 70°C; $V_{CC} = 4.5$ to 5.5V)

PARAMETER	SYMBOL	MIN	TYP	MAX	UNITS	NOTES
Input Leakage	I_{IL}	-1.0		+1.0	μA	3
Output Current @ 2.4V	I_{OH}	-8	-10		mA	5
Output Current @ 0.4V	I_{OL}	10			mA	
Low Level @ RST	V_{OL}			0.4	V	1
Output Voltage @ -500 μA	V_{OH}	$V_{CC} - 0.5V$	$V_{CC} - 0.1V$		V	1, 7
Operating Current (CMOS)	I_{CC1}			50	μA	2
Operating Current (TTL)	I_{CC2}		200	500	μA	8
V_{CC} Trip Point (TOL = GND)	V_{CCTP}	4.50	4.62	4.74	V	1
V_{CC} Trip Point (TOL = V_{CC})	V_{CCTP}	4.25	4.37	4.49	V	1

CAPACITANCE(t_A = 25°C)

PARAMETER	SYMBOL	MIN	TYP	MAX	UNITS	NOTES
Input Capacitance	C_{IN}			5	pF	
Output Capacitance	C_{OUT}			7	pF	

040594 6/7

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

AC ELECTRICAL CHARACTERISTICS

(0°C to 70°C; $V_{CC} = 5V \pm 10\%$)

PARAMETER	SYMBOL	MIN	TYP	MAX	UNITS	NOTES
$\overline{PBRST} = V_{IL}$	t_{PB}	20			ms	
RESET Active Time	t_{RST}	250	610	1000	ms	
\overline{ST} Pulse Width	t_{ST}	20			ns	6, 9
V_{CC} Fail Detect to RST and \overline{RST}	t_{RPD}		50	175	μ s	
V_{CC} Slew Rate 4.75V to 4.25V	t_F	300			μ s	
V_{CC} Detect to RST and \overline{RST} Inactive	t_{RPU}	250	610	1000	ms	4
V_{CC} Slew Rate 4.25V to 4.75V	t_R	0			ns	
\overline{PBRST} Stable Low to \overline{RST} and RST	t_{PDLY}			20	ms	

NOTES:

1. All voltages referenced to ground.
2. Measured with outputs open and \overline{ST} and \overline{PBRST} within 0.5V of supply rails.
3. \overline{PBRST} is internally pulled up to V_{CC} with an internal impedance of 40K typical.
4. $t_R = 5 \mu$ s.
5. \overline{RST} is an open drain output.
6. Must not exceed t_{RD} minimum. See Table 1.
7. RST remains within 0.5V of V_{CC} on power-down until V_{CC} drops below 2.0V. \overline{RST} remains within 0.5V of GND on power-down until V_{CC} drops below 2.0V.
8. Measured with outputs open and \overline{ST} and \overline{PBRST} at TTL levels.
9. Watchdog can not be disabled. It must be strobed to avoid resets.



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

ORG 0000H
BANK0: DS 8
BANK1: DS 8
BANK2: DS 8
BANK3: DS 8
BITADB: DS 2
MAGBUF: DS 40
MAGWRK: DS 40
STACK: DS 22
      ORG MAGWRK
RFCOUNT: DS 1 ;**RFTABLE**
RFTABLE: DS 7
TEST: DS 1
      ORG BANK2
SFTABLE: DS 7 ;**SFTABLE**
CONTACT: DS 1

ADDRESS EQU 00000001B ;**TM1 ADDRESS**
SERVER EQU 10000001B
IBMPC EQU 11111111B
BROADCAST EQU 11111111B

      ;**PORT 1**
CARDTD EQU P1.0 ;DATA
CARDTC EQU P1.1 ;CLOCK
CARDCP EQU P1.2 ;PRESENT OF MC
LED EQU P1.3
SIGNAL EQU P1.4

      ;**BIT ADDRESS**
CARDFF EQU 00H ;CARD FIRST FLAG
CARDER EQU 01H ;CARD ERROR FLAG
CARDRF EQU 02H ;CARD REVERSE FLAG
CONNECT EQU 03H ;STATUS CONNECTED
BUSY EQU 04H ;STATUS SERVER BUSY!
REQ EQU 05H ;ERROR FLAG
RFINISH EQU 06H ;RECEIVE SUCCESS
POLL EQU 07H
B7 EQU 08H ;FOR CRC
TEMP EQU 09H ;FOR CRC

      ;**RAM ADDRESS**
RFSF EQU RFTABLE
RFAF EQU RFTABLE+1
RFCF EQU RFTABLE+2
RFIF EQU RFTABLE+3
RFCRC EQU RFTABLE+4
RFXF EQU RFTABLE+6
SFSF EQU SFTABLE
SFAF EQU SFTABLE+1
SFCF EQU SFTABLE+2
SFIF EQU SFTABLE+3
SFCRC EQU SFTABLE+4
SFXF EQU SFTABLE+6

      ;**VALUE**
BR96 EQU 0FDH
BR48 EQU 0FAH
BR24 EQU 0F4H
BR12 EQU 0E8H
DOUBLE EQU 80H
NORMAL EQU 00H

      ;**PROTOCOL VALUE**
DM EQU 00001111B
UA EQU 01100011B
BZ EQU 11100011B
FREE EQU 00011111B
SABM EQU 00111111B

```

```
DISC EQU 01000011B 111
MTU EQU 01001111B
SIM EQU 10000011B
NRGT EQU 10111111B
PCBC EQU 00011011B
DBYTE EQU 00000000B
```

```
ORG 000H
LJMP PREPARE
```

```
ORG 0023H
LJMP 0600H
```

```
ORG 0200H
```

```
PREPARE:
```

```
MOV R2,#00H
```

```
POWERUP:
```

```
MOV R3,#00H
```

```
DJNZ R3,$
```

```
DJNZ R2,POWERUP
```

```
MOV SP,#STACK
```

```
SETB P1.0 ;SET INPUT
```

```
SETB P1.1
```

```
SETB P1.2
```

```
MOV TL1,#BR24 ;2400 BAUD RATE
```

```
MOV TH1,#BR24
```

```
MOV SCON,#11110000B ;SERIAL MODE 3 (9BIT UART)
```

```
MOV TMOD,#00100000B ;TIMER 1 MODE 2(AUTORELOAD)
```

```
MOV PCON,#NORMAL ;NORMAL BUAD RATE
```

```
SETB EA
```

```
SETB ES
```

```
CLR T0 ;RECEIVE STAND-BY
```

```
CLR CONNECT ;STATUS DISCONNECT
```

```
CLR BUSY
```

```
CLR REQ
```

```
CLR RFINISH
```

```
CLR SIGNAL
```

```
MOV SFSF,#01111110B
```

```
MOV SFAF,#ADDRESS ;PROVIDE SELF-ADDR TO SERVER
```

```
MOV SFXF,#01111110B
```

```
MOV TCON,#01000000B ;TR1 ON
```

```
CLR P1.3
```

```
CLR P1.4
```

```
CLR P1.5
```

```
CLR P1.6
```

```
CLR P1.7
```

```
;*** MAIN ***
```

```
SETB CARDCP
```

```
MAIN:
```

```
JNB CARDCP,MAG_RD ;WAIT FOR CP=0
```

```
JNB RFINISH,MAIN ;POLL BROADCAST
```

```
CLR RFINISH
```

```
CALL EDIT
```

```
SJMP MAIN
```

```
;*** MAG READ ***
```

```
MAG_RD: ;นี่เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับครูใช้ งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
```

```
CALL CARDRD
```

```
CALL CARDAJ ;ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น ห้ามมิให้นำเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้
```

```
JB CARDER,MAIN
```

CALL CARDCL
SJMP MAIN

; SUBROUTINE

; *** CARDCL SUB ***
; CLEAR MAGBUF

CARDCL:
MOV R0, #MAGBUF
MOV R1, #40
CARDCL1: MOV @R0, #0
INC R0
DJNZ R1, CARDCL1
RET

; *** CARDRD SUB ***
; MAGNETIC CARD READ (RAW DATA)
; OUT = MAGBUF
; REG = A, R0, R1, R2

CARDRD: MOV R0, #MAGBUF
SETB CARDFE ;SET FISRT FLAG
CARDRD2: MOV R2, #5 ;5 BIT DATA
CLR A
CARDRD4: JB CARDCP, CARDRD8 ;CHECK CP=1 (END CARD)
JB CARDDC, CARDRD4 ;WAIT FOR CLOCK=0
MOV R1, #2 ;DELAY
DJNZ R1, \$
MOV C, CARDDC ;READ DATA
JNB CARDFE, CARDRD5
JC CARDRD4 ;CHECK FIRST=0 (IF BIT C=1
;IT INDICATES START BIT,
;NOTHING TO DO)
CARDRD5: CLR CARDFE
RRC A
JNB CARDDC, \$;WAIT FOR CLOCK=1
DJNZ R2, CARDRD4
RRC A
RRC A
RRC A
CPL A
ANL A, #00011111B
MOV @R0, A
INC R0
CJNE R0, #MAGBUF+40, CARDRD2
CARDRD8: RET

; *** CARDAJ SUB ***
; MAGNETIC CARD ADJUST DATA (CHECK REVERSE,
; CHECK PARITY, CHANGE TO ASCII)
; IN = MAGBUF RAW DATA
; OUT = MAGBUF ASCII DATA (40 BYTE)
; CARDER 0=OK 1=ERROR
; REG = A, R0, R1, R2, R3, R4

CARDAJ: MOV R0, #MAGBUF ;BACKUP TO MAGWRK
MOV R1, #MAGWRK
MOV R2, #40
CARDAJ1: MOV A, @R0
MOV @R1, A

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่...
ไม่ว่ากรรมใดๆ ทั้งสิ้น

INC R0
INC R1
DJNZ R2, CARDAJ1

CLR CARDRF ; FORWARD
CALL CARDCK
JB CARDER, CARDAJ8
CALL CARDAX
JB CARDER, CARDAJ8
RET

CARDAJ8: SETB CARDRF ; REVERSE
CALL CARDRE
CALL CARDCK
CALL CARDAX
RET

; *** CARDAX SUB ***
; MAGNETIC CARD LAST CHECK (FIRST & LAST DATA)
; REG = A, R0

CARDAX: CLR CARDER ; CHECK DATA (B)
MOV R0, #MAGBUF
MOV A, @R0
CJNE A, #'B', CARDAX5

CARDAX1: MOV R0, #MAGBUF+39 ; CHECK DATA (F)
MOV A, @R0
CJNE A, #0, CARDAX2
DEC R0
CJNE R0, #MAGBUF-1, CARDAX1
SJMP CARDAX5

CARDAX2: DEC R0
MOV A, @R0
CJNE A, #'F', CARDAX5
RET ; EXIT OK

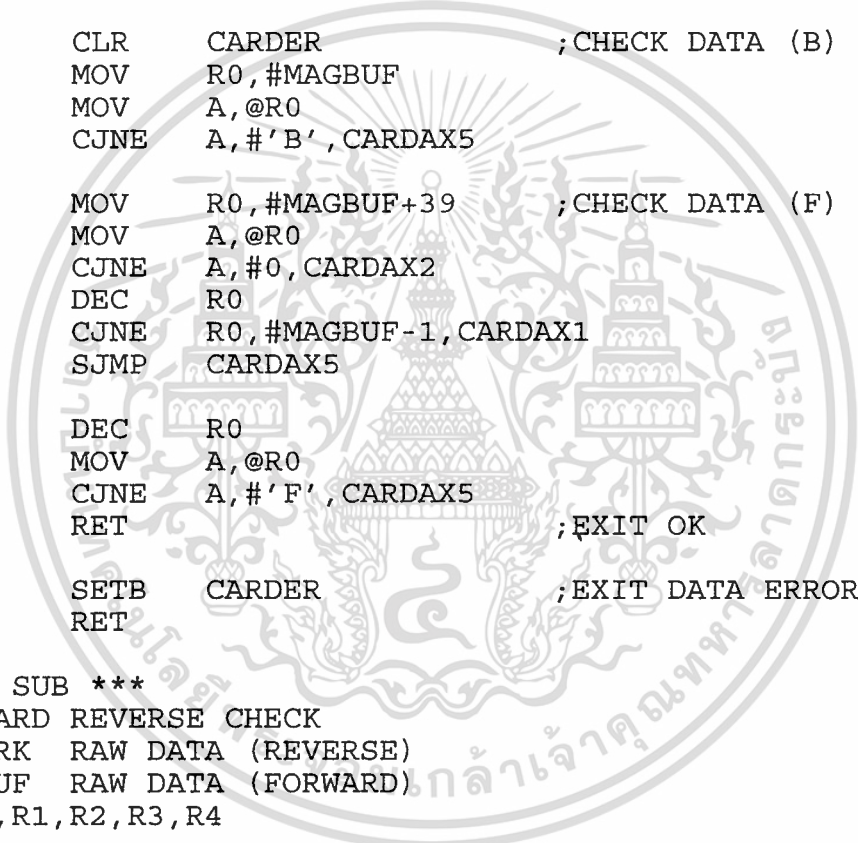
CARDAX5: SETB CARDER ; EXIT DATA ERROR
RET

*** CARDRE SUB ***
MAGNETIC CARD REVERSE CHECK
IN = MAGWRK RAW DATA (REVERSE)
OUT = MAGBUF RAW DATA (FORWARD)
REG = A, R0, R1, R2, R3, R4

CARDRE: CALL CARDCL
MOV R0, #MAGWRK+39 ; REVERSE DATA
MOV R1, #MAGBUF ; FORWARD DATA
MOV R2, #5 ; MAGWRK BIT COUNT
MOV R3, #5 ; MAGBUF BIT COUNT
MOV R4, #0 ; WORK DATA
CLR CARDFF

CARDRE1: MOV A, @R0 ; SKIP ZERO BYTE
CJNE A, #0, CARDRE2
DEC R0
CJNE R0, #MAGWRK-1, CARDRE1
RET ; ERROR (ALL MAGWRK ZERO)

CARDRE2: MOV A, @R0
RLC A
RLC A
RLC A



นี่เป็นเอกสารที่... ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น ห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CARDRE3:      RLC      A              ;FIND FIRST BIT = 1
              JC      CARDRE5
              DJNZ    R2,CARDRE3
              RET     ;ERROR (NOTHING)

CARDRE5:      PUSH    ACC              ;SHIFT BIT DATA *** LOOP ***
              MOV     A,R4
              RRC     A
              MOV     R4,A
              POP     ACC

              DJNZ    R2,CARDRE6      ;NEXT BYTE OF MAGWRK
              DEC     R0
              CJNE   R0,#MAGWRK-1,CARDRE51
              SETB   CARDFF
              CLR     A
              SJMP   CARDRE52

CARDRE51:     MOV     A,@R0
              RLC     A              ;DON'T CARE 3 BIT LEFT
              RLC     A
              RLC     A

CARDRE52:     MOV     R2,#5

CARDRE6:      DJNZ    R3,CARDRE8      ;NEXT BYTE OF MAGBUF
              PUSH   ACC              ;--\
              MOV     A,R4
              RRC     A
              RRC     A
              RRC     A
              ANL    A,#1FH
              MOV     @R1,A
              INC     R1
              POP     ACC              ;--/
              JNB    CARDFF,CARDRE61

CARDRE61:     MOV     R3,#5
              RET     ;EXIT OK

CARDRE8:      RLC     A              ;NEXT BIT
              SJMP   CARDRE5

; *** CARDCK SUB ***
; MAGNETIC CARD CHECK PARITY & CONVERT TO ASCII
; IN = MAGBUF RAW DATA
; OUT = MAGBUF ASCII DATA (40 BYTE)
; CARDER 0=OK 1=ERROR (PARITY ERROR)
; REG = A,R0,R1

CARDCK:       CLR     CARDER          ;ERROR=0
              MOV     R0,#MAGBUF
              MOV     R1,#40

CARDCK2:      MOV     A,@R0
              CJNE   A,#0,CARDCK3
              RET     ;EXIT NO ERROR
              ; (UNDER 40 BYTE)

CARDCK3:      JNB    PSW.0,CARDCK8
              ANL    A,#0FH          ;CONVERT TO ASCII
              CJNE   A,#0AH,$+3
              JNC    CARDCK4
              ORL    A,#30H
              SJMP   CARDCK6

CARDCK4:      SUBB   A,#9
              ORL    A,#40H

```

```

CARDCK6:      MOV      @R0,A          115          ;NEXT
              INC      R0
              DJNZ     R1,CARDCK2
              RET                               ;EXIT NO ERROR

CARDCK8:      SETB     CARDER          ;ERROR=1
              RET
;-----END CARD READ-----
; *** LINK ***
LINK:
              CLR      P1.5
              CLR      P1.6
              CLR      P1.7

              JB       BUSY,LINKS      ;WAIT FOR THE LINE
              SJMP     LINKT

LINKS:
              JNB     RFINISH,$
              CLR     RFINISH
              MOV     A,RFIF
              CJNE    A,#FREE,LINKS

LINKT:
              MOV     CONTACT,#SERVER   ;SEND DM
              MOV     SFSF,#7FH
              MOV     SFAF,#ADDRESS
              MOV     SFCF,#DM
              MOV     SFIF,#0
              MOV     SFCRC,SFIF
              MOV     SFCRC+1,SFIF
              MOV     SFXF,#7FH
              ACALL   SEND
              SETB    P1.7

              JNB     RFINISH,$          ;WAIT UA
              CLR     RFINISH
              MOV     A,RFCF
              CJNE    A,#UA,LINKE

;-----
              MOV     CONTACT,#SERVER   ;SEND DUMB
              ACALL   SENDFULL

;-----
              MOV     SFCF,#DBYTE       ;SEND 40 DATA
              MOV     CONTACT,#SERVER
              MOV     R4,#40
              MOV     R0,#MAGBUF
              MOV     A,SFCF

LINK1:
              MOV     SFIF,@R0
              INC     R0
              INC     A
              MOV     SFCF,A
              CALL    SEND
              DJNZ    R4,LINK1

LINK2:
              JNB     RFINISH,$          ;WAIT SABM OR DISC OR MTU
              CLR     RFINISH
              MOV     A,RFCF
              CJNE    A,#SABM,LINK3     ;CONNECT
              SETB    SIGNAL             ;IMPORTANT !
              SJMP    LINKX

LINK3:
              CJNE    A,#DISC,LINK4     ;DISCONNECT
              CLR     SIGNAL

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่จัดทำขึ้นสำหรับใช้ในการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
SJMP LINKX
```

```
LINK4: CJNE A, #MTU, LINK5 ;MULTIUSER
```

```
SJMP LINKX
```

```
LINK5:
```

```
CJNE A, #NRGT, LINKE ;UNREGISTERED USER
```

```
SJMP LINKX
```

```
LINKE:
```

```
CPL P1.5 ;ERROR
```

```
CALL DELAYX
```

```
SJMP LINKX
```

```
LINKX:
```

```
RET
```

```
; *** EDIT ***
```

```
EDIT:
```

```
CLR P1.5
```

```
CLR P1.7
```

```
COMMAND_TABLE:
```

```
MOV A, RFIF ;CHECK INFORMATION
```

```
CJNE A, #BZ, CT2 ;LINE BUSY
```

```
SETB BUSY
```

```
SJMP EDITX
```

```
CT2: CJNE A, #FREE, CT3 ;LINE FREE
```

```
CLR BUSY
```

```
SJMP EDITX
```

```
CT3: CJNE A, #PCBC, CT4 ;PC_BROADCAST (PC)
```

```
CALL BRCST
```

```
SJMP EDITX
```

```
CT4: CJNE A, #SIM, CT5 ;SIMULTANEOUS
```

```
SJMP EDITX
```

```
CT5:
```

```
SJMP EDITX
```

```
EDITX:
```

```
MOV C, BUSY
```

```
MOV P1.6, C
```

```
RET
```

```
; *** BROADCAST ***
```

```
BRCST:
```

```
CPL P1.5
```

```
CALL DELAYX
```

```
RET
```

```
; *** SEND ***
```

```
;REG = R1, R2, A, CONTACT
```

```
SEND:
```

```
PUSH ACC
```

```
SETB T0 ;ENABLE DRIVER
```

```
SETB TB8 ;SEND ACTIVATE ADDR
```

```
MOV A, CONTACT
```

```
MOV SBUF, A
```

```
CLR TB8 ;SEND DATA
```

```
MOV R2, #7 ;QUEUE FOR FRAME
```

```
MOV R1, #SFTABLE
```

```
SENDNEXT: JNB TI, SENDNEXT
```

```
CLR TI
```

```
MOV A, @R1
```

```
MOV SBUF, A
```

```
INC R1
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับการเรียนเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น หากมีข้อสงสัยหรือต้องการเปลี่ยนแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

DJNZ R2,SENDNEXT
JNB TI,$
CLR TI
SETB TB8
MOV A,CONTACT ;ADDRESS FINISH
MOV SBUF,A
JNB TI,$
CLR TI
CALL DELAY
CLR TB8
CLR T0 ;ENABLE RECEIVER (STAND BY)
CLR TI
POP ACC
RET

```

SENDFULL:

```

PUSH ACC
SETB T0 ;ENABLE DRIVER
SETB TB8 ;SEND ACTIVATE ADDR
MOV A,CONTACT
MOV SBUF,A

```

SENDNEXTFULL:

```

CLR TB8 ;SEND DATA
MOV R2,#7 ;QUEUE FOR FRAME
MOV R1,#SFTABLE

```

```

JNB TI,$
CLR TI
MOV A,@R1
MOV SBUF,A
INC R1
DJNZ R2,SENDNEXTFULL
JNB TI,$
CLR TI
SETB TB8
MOV A,CONTACT ;ADDRESS FINISH
MOV SBUF,A
JNB TI,$
CLR TI
MOV SBUF,A

```

```

JNB TI,$
CLR TI
CALL DELAY
CLR TB8
CLR T0 ;ENABLE RECEIVER (STAND BY)
CLR TI
POP ACC
RET

```

; *** DELAY ***

DELAY:

```

MOV R3,#0FFH
DJNZ R3,$
MOV R3,#0FFH
DJNZ R3,$
MOV R3,#0FFH
DJNZ R3,$
MOV R3,#0FFH
DJNZ R3,$
RET

```

; *** DELAY LONG ***ไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

; REG = R3

DELAYX:

```

MOV R2,#0FFH

```

```

DELAYX1:      MOV  R3,#0FFH    118
              DJNZ R3,$
              MOV  R3,#0FFH
              DJNZ R3,$
              MOV  R3,#0FFH
              DJNZ R3,$
              MOV  R3,#0FFH
              DJNZ R3,$
              DJNZ R2,DELAYX1
              RET

```

INTERUPT SERVICE ROUTINE : SI VECTOR

```

ORG 0600H

```

```

PUSH ACC
PUSH B
PUSH PSW
SETB RS0 ;BANK1
CLR RS1
JNB RI, TI_SESSION

```

```

***RI SESSION***

```

```

2 CASES 1. SM2=1, RB8=1 : POLL
        2. SM2=0 : RECEIVING DATA
MOV A, SBUF
CLR RI ;MY BUG
MOV B, A ;BACK UP
JNB SM2, CHK_DAT ;SM2=0 => RECEIVE DATA
CJNE A, #ADDRESS, CHK_ADD ;SM2=1 => CHECK ADDRESS
CLR SM2 ;PREPARE
MOV RFCOUNT, #00H
SJMP RETURN

```

```

GHK_DAT:

```

```

JNB RB8, REC_DAT
SETB SM2 ;RECEIVE FINISH
SETB RFINISH
SJMP RETURN

```

```

REC_DAT:

```

```

MOV A, RFCOUNT
ADD A, #RFTABLE
MOV R0, A
MOV A, B ;RECOVER DATA
MOV @R0, A
INC RFCOUNT
SJMP RETURN

```

```

CHK_ADD:

```

```

CJNE A, #11111111B, RETURN
CLR SM2 ;PREPARE
MOV RFCOUNT, #00H
SJMP RETURN

```

```

; *** TI SESSION ***

```

```

TI_SESSION: SJMP RETURN

```

```

RETURN:

```


```

POP PSW
POP B
POP ACC
RETI

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
END

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



โปรแกรมจัดการและควบคุมระบบส่วนเซิร์ฟเวอร์โมดูล
(ไฟล์ S485.ASM)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

      ORG 0000H
BANK0: DS 8
BANK1: DS 8
BANK2: DS 8
BANK3: DS 8
BITADB: DS 3
MAGBUF: DS 40
MAGWRK: DS 40
STACK: DS 21
      ORG MAGWRK
RFCOUNT: DS 1 ;** RFTABLE **
RFTABLE: DS 7
CONTACT: DS 1
COUNT: DS 1
      ORG BANK2
SFTABLE: DS 7 ;** SFTABLE **
DATA: DS 1 ;** IDENTITY **

SERVER EQU 10000001B
IBMPC EQU 11111111B ;FOR RECEIVE
BROADCAST EQU 11111111B ;FOR SEND
      ;** PORT **
CARDTD EQU P1.0 ;DATA
CARDTC EQU P1.1 ;CLOCK
CARDCP EQU P1.2 ;PRESENT OF MC
LED EQU P1.3
SIGNAL EQU P1.4
DRIVER EQU T0

      ;** BIT ADDRESS **
CARDFF EQU 00H ;CARD FIRST FLAG
CARDER EQU 01H ;CARD ERROR FLAG
CARDRF EQU 02H ;CARD REVERSE FLAG
CONNECT EQU 03H ;STATUS CONNECTED
BUSY EQU 04H ;STATUS SERVER BUSY!
REQ EQU 05H ;ERROR FLAG
RFINISH EQU 06H ;RECEIVE SUCCESS
POLL EQU 07H
B7 EQU 08H ;FOR CRC
TEMP EQU 09H ;FOR CRC
      ;** RAM ADDRESS **
RFSF EQU RFTABLE
RFAF EQU RFTABLE+1
RFCF EQU RFTABLE+2
RFIF EQU RFTABLE+3
RFCRC EQU RFTABLE+4
RFXF EQU RFTABLE+6
SFSF EQU SFTABLE
SFAF EQU SFTABLE+1
SFCF EQU SFTABLE+2
SFIF EQU SFTABLE+3
SFCRC EQU SFTABLE+4
SFXF EQU SFTABLE+6
      ;** VALUE **
BR96 EQU 0FDH
BR48 EQU 0FAH
BR24 EQU 0F4H
BR12 EQU 0E8H
DOUBLE EQU 80H
NORMAL EQU 00H
DM EQU 00001111B
UA EQU 01100011B

```

เอกสารนี้เป็นทรัพย์สินของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี การใช้งานเพื่อการศึกษานับว่าไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างถึงชื่อของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรีทุกครั้ง
 ;** PROTOCOL VALUE **

```

BZ      EQU  11100011B   121
MTU     EQU  01001111B
SIM     EQU  10000011B
FREE   EQU  00011111B
PCBC   EQU  00011011B
SABM   EQU  00111111B
DISC   EQU  01000011B
NRGT   EQU  10111111B

```

```

; ** FILE ADDRESS **

```

```

STATUS_TABLE EQU  0028H
MCRAM        EQU  0B00H
SOPHOMORE   EQU  1000H
JUNIOR      EQU  1960H
SENIOR      EQU  22C0H
MASTER      EQU  2C20H
TEACHER     EQU  3260H

```

```

ORG  000H
LJMP PREPARE

```

```

ORG  0023H
LJMP 0A00H

```

```

ORG  0200H

```

```

PREPARE:

```

```

CLR  LED
MOV  R1, #02H
POWERUP1: MOV  R2, #00H
POWERUP2: MOV  R3, #00H
      DJNZ R3, $
      DJNZ R2, POWERUP2
      DJNZ R1, POWERUP1
      MOV  SP, #STACK
      SETB LED

      SETB P1.0 ;SET INPUT
      SETB P1.1
      SETB P1.2
      MOV  TL1, #BR24 ;2400 BAUD RATE
      MOV  TH1, #BR24
      MOV  SCON, #11110000B ;SERIAL MODE 3 (9BIT UART)
      MOV  TMOD, #00100000B ;TIMER 1 MODE 2 (AUTORELOAD)
      MOV  PCON, #NORMAL ;NORMAL BUAD RATE
      SETB EA
      SETB ES
      CLR  T0 ;RECEIVE STAND-BY
      CLR  CONNECT ;STATUS DISCONNECT
      CLR  BUSY
      CLR  REQ
      CLR  RFINISH
      MOV  SFSF, #01111110B
      MOV  SFXF, #01111110B
      MOV  TCON, #01000000B ;TR1 ON
      MOV  COUNT, #00H

```

```

INITIALIZE:

```

```

SETB P1.3 ;FREE
SETB P1.4
SETB P1.5
SETB P1.6
SETB P1.7

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ของสำนักงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น หากมีข้อผิดพลาดประการใด ขออภัยและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

INITIALIZE1:  MOV    DPTR,#0
              CLR    A
              MOVX   @DPTR,A
              INC    DPTR
              MOV    A,DPL
              CJNE   A,#0FFH,INITIALIZE1
              MOV    A,DPH
              CJNE   A,#3FH,INITIALIZE1

```

```

-----
;*****MAIN*****
-----

```

```

MAIN:

```

```

              ;WAIT FRAME
              MOV    COUNT,#0
              JNB    RFINISH,$
              CLR    RFINISH
              MOV    A,RFCF
              ;CHECK COMMAND
              MOV    B,RFIF

COMMAND_TABLE:
              CJNE   A,#10000011B,CT2
              ACALL  NEW_USER
              SJMP   MAIN
CT2:         CJNE   A,#10101011B,CT3
              ACALL  DOWNLOAD
              SJMP   MAIN
CT3:         CJNE   A,#00011011B,CT4
              ACALL  BRCAST
              SJMP   MAIN
CT4:         CJNE   A,#00001111B,CT5
              ACALL  EDIT
              SJMP   MAIN
CT5:         JMP    MAIN

```

```

NEW_USER:

```

```

              CALL   CARDCL
              SETB   P1.0
              ;SET FOR INPUT
              SETB   P1.1
              SETB   P1.2

```

```

MAG_RD:

```

```

              JB     CARDCP,MAG_RD
              ;WAIT FOR CP=0
              CALL   CARDRD
              CALL   CARDAJ
              JB     CARDER,MAG_RD
              CALL   COMMU
              JB     REQ,MAG_RD2
              CALL   CARDCL
              RET

```

```

MAG_RD2:

```

```

              CLR    REQ
              SJMP   MAG_RD

```

```

-----
SUBROUTINE
-----

```

```

*** CARDCL SUB ***

```

```

; CLEAR MAGBUF ที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

```

```

; ฎากรณีใดๆ ทั้งสิ้น ห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

```

CARDCL:      MOV    R0,#MAGBUF
              MOV    R1,#40

```

123
 CARDCL1: MOV @R0,#0
 INC R0
 DJNZ R1,CARDCL1
 RET

; *** CARDRD SUB ***
 ; MAGNETIC CARD READ (RAW DATA)
 ; OUT = MAGBUF
 ; REG = A,R0,R1,R2

CARDRD: MOV R0,#MAGBUF
 SETB CARDFF ;SET FISRT FLAG

CARDRD2: MOV R2,#5 ;5 BIT DATA
 CLR A

CARDRD4: JB CARDCP,CARDRD8 ;CHECK CP=1 (END CARD)
 JB CARDTC,CARDRD4 ;WAIT FOR CLOCK=0
 MOV R1,#2 ;DELAY
 DJNZ R1,\$
 MOV C,CARDTD ;READ DATA
 JNB CARDFF,CARDRD5
 JC CARDRD4 ;CHECK FIRST=0 (IF BIT C=1
 ;IT INDICATES START BIT,
 ;NOTHING TO DO)

CARDRD5: CLR CARDFF
 RRC A
 JNB CARDTC,\$;WAIT FOR CLOCK=1
 DJNZ R2,CARDRD4

 RRC A
 RRC A
 RRC A
 CPL A
 ANL A,#00011111B
 MOV @R0,A
 INC R0
 CJNE R0,#MAGBUF+40,CARDRD2
 CARDRD8: RET

; *** CARDAJ SUB ***
 ; MAGNETIC CARD ADJUST DATA (CHECK REVERSE,
 ;CHECK PARITY,CHANGE TO ASCII)
 ; IN = MAGBUF RAW DATA
 ; OUT = MAGBUF ASCII DATA (40 BYTE)
 ; CARDER 0=OK 1=ERROR
 ; REG = A,R0,R1,R2,R3,R4

CARDAJ: MOV R0,#MAGBUF ;BACKUP TO MAGWRK
 MOV R1,#MAGWRK
 MOV R2,#40

CARDAJ1: MOV A,@R0
 MOV @R1,A
 INC R0
 INC R1
 DJNZ R2,CARDAJ1

 CLR CARDRF ;FORWARD
 CALL CARDCK
 JB CARDER,CARDAJ8

 CALL CARDAX
 JB CARDER,CARDAJ8
 RET

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่...
 ไม่ว่ากรรมใดๆ ทั้งสิ้น


```

DJNZ R2,CARDRE6 ;NEXT BYTE OF MAGWRK
DEC R0
CJNE R0,#MAGWRK-1,CARDRE51
SETB CARDFE
CLR A
SJMP CARDRE52
CARDRE51: MOV A,@R0
RLC A ;DON'T CARE 3 BIT LEFT
RLC A
RLC A
CARDRE52: MOV R2,#5
ARDRE6: DJNZ R3,CARDRE8 ;NEXT BYTE OF MAGBUF
PUSH ACC ;--\
MOV A,R4
RRC A
RRC A
RRC A
ANL A,#1FH
MOV @R1,A
INC R1
POP ACC ;--/
JNB CARDFE,CARDRE61 ;EXIT OK
RET
CARDRE61: MOV R3,#5
CARDRE8: RLC A ;NEXT BIT
SJMP CARDRE5
*** CARDCK SUB ***
MAGNETIC CARD CHECK PARITY & CONVERT TO ASCII
IN = MAGBUF RAW DATA
OUT = MAGBUF ASCII DATA (40 BYTE)
CARDER 0=OK 1=ERROR (PARITY ERROR)
REG = A,R0,R1
CARDCK: CLR CARDER ;ERROR=0
MOV R0,#MAGBUF
MOV R1,#40
CARDCK2: MOV A,@R0
CJNE A,#0,CARDCK3
RET ;EXIT NO ERROR (UNDER 40 BYTE)
CARDCK3: JNB PSW.0,CARDCK8
ANL A,#0FH ;CONVERT TO ASCII
CJNE A,#0AH,$+3
JNC CARDCK4
ORL A,#30H
SJMP CARDCK6
CARDCK4: SUBB A,#9
ORL A,#40H
CARDCK6: MOV @R0,A ;NEXT
INC R0
DJNZ R1,CARDCK2
RET ;EXIT NO ERROR
CARDCK8: SETB CARDER ;ERROR=1
RET
-----END CARD READ-----
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
; *** COMMU ***
COMMU: CLR LED ;BUSY!

```

```
MOV R1,#40 126
MOV R0,#MAGBUF
```

COMMU2 :

```
MOV A,@R0
CALL DSEND
INC R0
DJNZ R1,COMMU2
```

```
CLR P1.4
CLR P1.5
CLR P1.6
CLR P1.7
CALL DELAYX
MOV P1,#11111111b
SETB LED ;FREE!
RET
```

; ** DOWNLOAD **

DOWNLOAD :

```
CLR LED ;BUSY!
```

```
MOV CONTACT,#IBMPC
MOV SFSF,#7FH
MOV SFAF,#SERVER
MOV SFCF,#UA
MOV SFIF,#BZ
MOV SFCRC,SFIF
MOV SFCRC+1,SFIF
MOV SFXF,#7FH
ACALL SENDFULL
```

```
CLR RFINISH
JNB RFINISH,$
CLR RFINISH
MOV A,RFCF
CJNE A,#01010111B,DOWNLOADXX ;START_FILE
MOV B,RFIF ;FILE
MOV A,B
```

```
CJNE A,#1,$+8
MOV DPTR,#SOPHOMORE
SJMP DOWNLOAD1
DJNE A,#2,$+8
MOV DPTR,#JUNIOR
SJMP DOWNLOAD1
CJNE A,#3,$+8
MOV DPTR,#SENIOR
SJMP DOWNLOAD1
CJNE A,#4,$+8
MOV DPTR,#MASTER
SJMP DOWNLOAD1
CJNE A,#5,DOWNLOADXX
MOV DPTR,#TEACHER
```

DOWNLOAD1 :

```
JNB RFINISH,$
CLR RFINISH
MOV A,RFCF
MOV B,RFIF ;BACKUP DATA
CJNE A,#0000011B,DOWNLOAD2 ;INDIVIDUAL
MOV A,COUNT
INC A
MOV COUNT,A
SWAP A
MOV P1,A
SJMP DOWNLOAD1
```

DOWNLOADXX :

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่... ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น... และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

SJMP DOWNLOADX

DOWNLOAD2:

```

CJNE A,#10010011B,DOWNLOAD3 ;END_OF_FILE
SETB LED ;FREE!
JMP DOWNLOADQ

```

DOWNLOAD3:

```

MOV A,B ;DATA
MOVX @DPTR,A ;STORED!
INC DPTR
SJMP DOWNLOAD1

```

DOWNLOADX:

```

MOV COUNT,#0 ;ERROR
CLR LED
CALL DELAYX
SETB LED
CALL DELAYX
SJMP DOWNLOADX

```

DOWNLOADQ:

```

MOV CONTACT,#IBMPC ;CLEAR BUSY
MOV SFSE,#7FH
MOV SFAF,#SERVER
MOV SFCF,#UA
MOV SFIF,#FREE
MOV SFCRC,SFIF
MOV SFCRC+1,SFIF
MOV SFXF,#7FH
ACALL SENDFULL

```

```

MOV COUNT,#0
MOV p1,#11111111b
RET

```

```

;----- FOR CHECK DATA IN RAM -----
F6:

```

```

MOV DPTR,#SOPHOMORE
MOVX A,@DPTR
MOV P1,A
CALL DELAYX
SWAP A
MOV P1,A
CALL DELAYX
SJMP F6

```

```

;-----
*** BROADCAST ***
BRCAST:

```

RET

```

; *** EDIT ***
EDIT:

```

```

CLR LED ;BUSY!

MOV A,RFAF ;JUMP TO TM# RAM
ANL A,#00011111B ;VALID LOW 5 BITS
CLR C
RLC A
MOV DPTR,#TERM_TAB
JMP @A+DPTR

```

```

;-----
TERM_TAB: SJMP RGT_TERM ;TERMINAL 1 : 0000000B
          SJMP RGT_TERM ;TERMINAL 2 : 0000001B
          SJMP RGT_TERM ;TERMINAL 3 : 0000010B
          SJMP NOT_TERM ;TERMINAL 4 : 0000011B
          SJMP NOT_TERM ;TERMINAL 5 : 0000100B
          SJMP NOT_TERM ;TERMINAL 6 : 0000101B
          SJMP RGT_TERM ;TERMINAL 7 : 0000110B

```

```

SJMP RGT_TERM 128 ; TERMINAL 8 : 0000111B
SJMP RGT_TERM ; TERMINAL 9 : 0001000B
SJMP RGT_TERM ; TERMINAL 10: 0001001B
SJMP RGT_TERM ; TERMINAL 11: 0001010B
SJMP RGT_TERM ; TERMINAL 12: 0001011B
SJMP RGT_TERM ; TERMINAL 13: 0001100B
SJMP RGT_TERM ; TERMINAL 14: 0001101B
SJMP NOT_TERM ; TERMINAL 15: 0001110B
SJMP RGT_TERM ; TERMINAL 16: 0001111B
SJMP RGT_TERM ; TERMINAL 17: 0010000B
SJMP RGT_TERM ; TERMINAL 18: 0010001B
SJMP RGT_TERM ; TERMINAL 19: 0010010B
SJMP RGT_TERM ; TERMINAL 20: 0010011B
SJMP RGT_TERM ; TERMINAL 21: 0010100B
SJMP RGT_TERM ; TERMINAL 22: 0010101B
SJMP NOT_TERM ; TERMINAL 23: 0010110B
SJMP RGT_TERM ; TERMINAL 24: 0010111B
SJMP RGT_TERM ; TERMINAL 25: 0011000B
SJMP RGT_TERM ; TERMINAL 26: 0011001B
SJMP RGT_TERM ; TERMINAL 27: 0011010B
SJMP NOT_TERM ; TERMINAL 28: 0011011B
SJMP RGT_TERM ; TERMINAL 29: 0011100B
SJMP RGT_TERM ; TERMINAL 30: 0011101B
SJMP RGT_TERM ; TERMINAL 31: 0011110B
SJMP RGT_TERM ; TERMINAL 32: 0011111B

```

```

RGT_TERM:
NOT_TERM:
EDIT1:

```

```

SJMP EDIT1
JMP EDITX ; INVALID TERMINAL
; SEND UA
MOV DPTR, #0000H ; DPTR POINT TO THE 1ST DATA
MOV CONTACT, #BROADCAST
MOV A, CONTACT
MOV SFSF, #7FH
MOV SFAF, RFAF
MOV SFCF, #UA
MOV SFIF, #BZ ; BUSY! BUSY! BUSY!
MOV SFCRC, SFIF
MOV SFCRC+1, SFIF
MOV SFXF, #7FH
ACALL SEND
MOV P1, #10010000B

```

```

;-----
CLR RFINISH
JNB RFINISH, $ ; DUMB FRAME!!!
CLR RFINISH
;-----

```

```

EDIT2:

```

```

MOV R0, #40 ; WAIT 40 DATA
JNB RFINISH, $
CLR RFINISH
MOV A, RFIF
MOVX @DPTR, A
INC DPTR
DJNZ R0, EDIT2
MOV P1, #01010000B
CALL DELAYX ; DEFINE TM# STATUS
MOV DPTR, #STATUS_TABLE ; FF = ON
MOV A, RFAF ; 00 = OFF
MOV B, #0

```

```

CALL ADD_DPTR
MOVX A,@DPTR
CJNE A,#0FFH,EDIT3 ;OFF
CALL CASE_ON ;ON -> CASE 1.MULTI
; CASE 2.LOGOUT

CJNE A,#0FFH,EDIT_C1
MOV DPTR,#STATUS_TABLE ;CLEAR STATUS
MOV A,RFAF
MOV B,#0
CALL ADD_DPTR
MOV A,#0
MOVX @DPTR,A
;CLEAR MCRAM BUFFER

MOV DPTR,#MCRAM
MOV A,RFAF
MOV B,#28
MUL AB
CALL ADD_DPTR
CLR A

```

EDIT_CLR:

```

MOV R0,#40
MOVX @DPTR,A
INC DPTR
DJNZ R0,EDIT_CLR

MOV CONTACT,BROADCAST ;SEND DISC
MOV SFSF,#7FH
MOV SFAF,RFAF
MOV SFCF,#DISC
MOV SFIF,#FREE
MOV SFCRC,SFIF
MOV SFCRC+1,SFIF
MOV SFXF,#7FH
ACALL SENDFULL

MOV P1,#10010000B
CALL DELAYX

JMP EDITX ;WITH LOGOUT

```

EDIT_C1:

```

MOV CONTACT,BROADCAST ;MULTIUSER CASE
MOV SFSF,#7FH ;SEND MTU
MOV SFAF,RFAF
MOV SFCF,#MTU
MOV SFIF,#FREE
MOV SFCRC,SFIF
MOV SFCRC+1,SFIF
MOV SFXF,#7FH
ACALL SENDFULL

```

```

MOV P1,#01100000B
CALL DELAYX
JMP EDITX ;WITH MULTIUSER

```

EDIT3:

```

;OFF

CALL SEARCH
JZ EDIT5 ;EXIT [UNREGISTERED]

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น; FOUND! ให้ [SABM, SIM] ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น; CALL FIND ;CHECK SIMUL. OR RIGHT USER
 JNZ EDIT6; ห้ามทำซ้ำ; ปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีกรณำไปใช้
 MOV DPTR,#MCRAM

```

MOV    A,#40          130
MOV    B,RFAF
MOV    AB              ;B-HI, A-LO
CALL  ADD_DPTR

```

```

MOV    R1,#40
MOV    R0,#0

```

EDIT4:

```

MOV    P2,#0
MOVX   A,@R0          ;WRITE DATA TO MCRAM
MOVX   @DPTR,A
INC    R0
INC    DPTR
DJNZ   R1,EDIT4

```

```

MOV    CONTACT,#BROADCAST ;SEND SABM
MOV    SFSF,#7FH
MOV    SFAF,RFAF
MOV    SFCF,#SABM
MOV    SFIF,#FREE
MOV    SFCRC,SFIF
MOV    SFCRC+1,SFIF
MOV    SFXF,#7FH
CALL  SENDFULL

```

```

MOV    DPTR,#STATUS_TABLE ;SET TM#STATUS
MOV    A,RFAF             ;FF = ON
MOV    B,#0              ;00 = OFF
CALL  ADD_DPTR
MOV    A,#0FFH
MOVX   @DPTR,A
MOV    P1,#01010000B
CALL  DELAYX
SJMP  EDITX

```

EDIT5:

```

MOV    P1,#00110000B ;TM# OFF AND UNAUTHORIZED
CALL  DELAYX
MOV    CONTACT,BROADCAST ;SEND NRGT
MOV    SFSF,#7FH
MOV    SFAF,RFAF
MOV    SFCF,#NRGT
MOV    SFIF,#FREE
MOV    SFCRC,SFIF
MOV    SFCRC+1,SFIF
MOV    SFXF,#7FH
CALL  SENDFULL
SJMP  EDITX

```

EDIT6:

```

MOV    P1,#10000000B ;USER LOGIN MANY TMS
CALL  DELAYX
MOV    CONTACT,BROADCAST ;SEND SIM
MOV    SFSF,#7FH
MOV    SFAF,RFAF
MOV    SFCF,#SIM
MOV    SFIF,#FREE
MOV    SFCRC,SFIF
MOV    SFCRC+1,SFIF
MOV    SFXF,#7FH
CALL  SENDFULL
SJMP  EDITX

```

EDITX:

```

CLR    RFINISH        ;MAKE SURE!
MOV    P1,#11111111B
SETB  LED             ;FREE!

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

แม้ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น ห้ามมิให้นำไปใช้โดยไม่ได้รับอนุญาต และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
; *** CASE ON ***
```

```
CASE_ON:
```

```
MOV DPTR, #MCRAM
MOV A, RFAF
MOV B, #40
MUL AB
CALL ADD_DPTR
```

```
MOV R4, #40
MOV R0, #0
```

```
CASE_ON_1:
```

```
; COMPARE
```

```
MOV P2, #0
MOVX A, @R0
MOV B, A
MOVX A, @DPTR
CJNE A, B, CASE_ON_2
INC R0
INC DPTR
DJNZ R4, CASE_ON_1
MOV A, #0FFH ;EXIT [FOUND=LOGOUT]
MOV P1, #10100000B
CALL DELAYX
SJMP CASE_ON_X
```

```
CASE_ON_2:
```

```
MOV A, #00H ;EXIT [FAILED=MULTI]
SJMP CASE_ON_X
```

```
CASE_ON_X:
```

```
RET
```

```
; *** SEARCH ***
```

```
; IN = KEY
; DATABASE = SOPHOMORE, JUNIOR, SENIOR, MASTER, TEACHER
; OUT = A ; 0FFH = FOUND, 00H = FAILED.
```

```
SEARCH:
```

```
MOV DPTR, #SOPHOMORE
CALL ENGINE
JNZ SEARCHX
MOV DPTR, #JUNIOR
CALL ENGINE
JNZ SEARCHX
MOV DPTR, #SENIOR
CALL ENGINE
JNZ SEARCHX
MOV DPTR, #MASTER
CALL ENGINE
JNZ SEARCHX
MOV DPTR, #TEACHER
CALL ENGINE
JNZ SEARCHX
```

```
SEARCHX:
```

```
RET
```

```
; *** FIND ***
```

```
FIND:
```

```
MOV DPTR, #MCRAM
CALL ENGINE
RET
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

; *** ENGINE ***
ENGINE: ทุกสิ่งทุกอย่างที่ห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
MOVX A, @DPTR
```

```

                JZ      ENGINEZ      132      ;EXIT [END OF DATA]
ENGINE1:
                MOV    R4,#40
                MOV    R0,#0
ENGINE2:
                ;COMPARE
                MOV    P2,#0
                MOVX   A,@R0
                MOV    B,A
                MOVX   A,@DPTR
                CJNE   A,B,ENGINE3
                INC    R0
                INC    DPTR
                DJNZ   R4,ENGINE2
                MOV    A,#0FFH      ;EXIT [FOUND!]
                MOV    P1,#10010000B
                CALL   DELAYX
                SJMP   ENGINEX
ENGINE3:
                ;NEXT
                MOV    A,R4
                MOV    B,#0
                CALL   ADD_DPTR
                SJMP   ENGINE
ENGINEZ:
ENGINEX:
                MOV    A,#0
                RET
*** ADD DPTR ***
IN  = A(LO),B(HI)
OUT = DPTR
ADD_DPTR:
                CLR    C
                ADD    A,DPL
                MOV    DPL,A
                MOV    A,DPH
                JNC    ADD_DPTR1
                INC    A
ADD_DPTR1:
                ADD    A,B
                MOV    DPH,A
                RET
*** DSEND ***
REG = A
DSEND:
                SETB   T0
                CLR    TI
                CLR    TB8
                MOV    SBUF,A
                JNB    TI,$
                CLR    TI
                CALL   DELAY
                CLR    T0
                RET
*** XSEND ***
REG = A
XSEND:
                SETB   T0
                CLR    TI
                SETB   TB8
                MOV    SBUF,A
                JNB    TI,$
                CLR    TI
                CALL   DELAY

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่... งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น... ให้ติดต่อขอเปลี่ยนแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

*** SEND ***

REG = R1,R2,A,CONTACT

SEND:

SETB T0 ;ENABLE DRIVER
SETB TB8 ;SEND ACTIVATE ADDR
MOV A,CONTACT
MOV SBUF,A
JNB TI,\$
CLR TI
MOV SBUF,A

CLR TB8 ;SEND DATA
MOV R2,#7 ;QUEUE FOR FRAME

SENDNEXT:

MOV R1,#SFTABLE
JNB TI,SENDNEXT

CLR TI
MOV A,@R1
MOV SBUF,A
INC R1
DJNZ R2,SENDNEXT

JNB TI,\$
CLR TI
SETB TB8
MOV A,CONTACT ;ADDRESS FINISH
MOV SBUF,A

JNB TI,\$
CLR TI
CALL DELAY
CLR TB8
CLR T0 ;ENABLE RECEIVER (STAND BY)
CLR TI
RET

*** SENDFULL ***

REG = R1,R2,A,CONTACT

SENDFULL:

SETB T0 ;ENABLE DRIVER
SETB TB8 ;SEND ACTIVATE ADDR
MOV A,CONTACT
MOV SBUF,A

CLR TB8 ;SEND DATA
MOV R2,#7 ;QUEUE FOR FRAME

SENDNEXTFULL:

MOV R1,#SFTABLE
JNB TI,SENDNEXTFULL

CLR TI
MOV A,@R1
MOV SBUF,A
INC R1
DJNZ R2,SENDNEXTfull

JNB TI,\$
CLR TI
SETB TB8
MOV A,CONTACT ;ADDRESS FINISH
MOV SBUF,A

JNB TI,\$
CLR TI
CALL DELAY
CLR TB8
CLR T0 ;ENABLE RECEIVER (STAND BY)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่...
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น...
;ENABLE RECEIVER (STAND BY)

*** DELAY ***

DELAY:

```
MOV R3,#0FFH
DJNZ R3,$
MOV R3,#0FFH
DJNZ R3,$
MOV R3,#0FFH
DJNZ R3,$
MOV R3,#0FFH
DJNZ R3,$
RET
```

*** DELAY LONG ***

REG = R3

DELAYX:

```
MOV R2,#0FFH
DELAYX1: MOV R3,#0FFH
DJNZ R3,$
MOV R3,#0FFH
DJNZ R3,$
MOV R3,#0FFH
DJNZ R3,$
MOV R3,#0FFH
DJNZ R3,$
MOV R3,#0FFH
DJNZ R3,$
DJNZ R2,DELAYX1
RET
```

INTERUPT SERVICE ROUTINE : SI VECTOR

```
ORG 0A00H
PUSH ACC
PUSH B
PUSH PSW
SETB RS0 ;BANK1
CLR RS1
JNB RI, TI_SESSION
```

RI SESSION

2 CASES 1. SM2=1, RB8=1 : POLL

2. SM2=0 : RECEIVING DATA

```
MOV A, SBUF ;MY BUG
CLR RI ;BACK UP
MOV B, A ;SM2=0 => RECEIVE DATA
JNB SM2, CHK_DAT ;SM2=1 => CHECK ADDRESS
CJNE A, #SERVER, CHK_ADD ;PREPARE
CLR SM2
MOV RFCOUNT, #00H
SJMP RETURN
CHK_DAT: JNB RB8, REC_DAT
SETB SM2 ;RECEIVE FINISH
SETB RFINISH
SJMP RETURN
```

REC_DAT:

```
MOV A, RFCOUNT
ADD A, #RFTABLE
MOV R0, A
MOV A, B ;RECOVER DATA
MOV @R0, A
INC RFCOUNT
SJMP RETURN
```

```
CHK_ADD: CJNE A, #11111111B, RETURN
CLR SM2
```

;PREPARE

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่... ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น... เอกสารนี้เป็นการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

MOV RFCOUNT, #00H
SJMP RETURN

*** TI SESSION ***

TI_SESSION: SJMP RETURN


RETURN:

POP PSW
POP B
POP ACC
RETI

END



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

The seal of Rajabhat Pattani University is circular, featuring a central sunburst with rays emanating from a central point. Below the sunburst are two traditional Thai stupas (chedis) flanking a central tiered structure. The entire emblem is surrounded by a decorative border. The text "วิทยาลัยราชภัฏปัตตานี" is written in Thai script along the top inner edge of the seal, and "มหาวิทยาลัยราชภัฏยะลา" is written along the bottom inner edge.

โปรแกรมจัดการและควบคุมระบบส่วนไมโครคอมพิวเตอร์
โดยใช้ภาษาปาสคาล
(ไฟล์ ACCESS.PAS)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

Program ACCESS_CONTROL;
uses crt,dos,graph,
  grdriver,grfont1,grfont2,grfont3,grfont4,
  SoundFX,V24,AccessGP,MouseGP,CommuV24,DumbHDL,KBThai;
label sub1a,sub1b,sub2b,sub2x,sub4b,sub4x;
const
  VersionName  ='Access.exe';
  VersionVersion='1.0';
  VersionFor   ='Access Control';
  VersionDate  ='21 March 1998';
  VersionC1    ='Jurachart Jongusuk';
  VersionC2    ='Roengrut Rujanakraikan';
  VersionAdv   ='Kiatiwan Songsat';

  IBMPC       = 255; {FFH}
  Activate    = 171; {10101011B}
  StartFile   = 87;  {01010111B}
  EndFile     = 147; {10010011B}
  DataByte    = 0;   {00H}
  Individual  = 3;   {00000011B}
  Add_New_User = 131; {10000011B}
  Brcast      = 27;  {00011011B}
  DM          = 15;  {00001111B}

type
  Person = record
    FirstName: string[15];
    LastName : string[25];
    Address  : string[35];
  end;
  PersonFile = file of Person;
var
  GraphDriver,GraphMode : Integer;
  butt,row,col,lin,position : Integer;
  regs : Registers;
  f,fl : text;
  data : byte;
  logout,special,pass,o_x : boolean;
  not_search,clear,cancel : boolean;
  mouseCLICK,Install : boolean;
  ch1,ch : char;
  PersonSur,st,key : string;
  PersonCode,PersonName : string;
  Frame,RFrame : ProtoFrame;
  P,Int1CSave : Pointer;
  size : word;
  {sophom.txt, junior.txt, senior.txt, master.txt, teacher.txt}
  {$F+,S-,W-}
procedure TimerHandler; interrupt;
begin
  { Timer ISR }
  {***butt: no=0 left=1 right=2 simul=3***}
  MouseInfo(butt,col,row);
  if (butt<>1)or(keypressed) then begin
    if keypressed then ch:=readkey;
    row:=0; col:=0;
    mouseCLICK:=false
  end else begin

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        mouseCLICK:=true;
    end;
end;
{$F-,S+}
function Area(a,b,c,d:integer):boolean;
begin
    if (col>a)and(col<c)and(row>b)and(row<d) then
        Area:=true
    else Area:=false
    end;
end;

procedure MainMenu;
var ver : word;
    version,versionLo,versionHi : string;
begin

```

```

    Beep;
    hidemouse;
    ver:=Dosversion;
    str(Lo(ver),versionLo);
    str(Hi(ver),versionHi);
    version:=versionLo+' '+versionHi;
    setcolor(15);
    Subwin(75,390,200,20,0,0,15);
    setcolor(9);
    outtextXY(85,396,'Running on DOS ver '+version);
    setcolor(11);
    outtextXY(84,397,'Running on DOS ver '+version);
    setfillstyle(1,0);
    bar(386,455,570,470);
    setcolor(4);
    outtextxy(391,461,'Main Menu');
    setcolor(12);
    outtextxy(390,462,'Main Menu');setcolor(15);
    WindowShow(50,80,250,290,9,0,15);
    SubWin(128,85,93,20,13,8,15);
    if install then begin
        press(287,83,297,93);
        setcolor(0); outtextxy(289,85,'X');
    end;
    setcolor(3);
    outtextxy(140,91,'Main Menu');
    setcolor(11);
    outtextxy(139,92,'Main Menu');
    setcolor(15);
    DrawStar(35,15,14,1);
    DrawStar(35,55,14,1);
    DrawStar(35,95,14,1);
    DrawStar(35,135,14,1);
    DrawStar(35,175,14,1);
    DrawStar(35,215,14,1);
    setcolor(15);
    SetTextStyle(0,0,1);
    OutTextXY(120,120,'New User');
    OutTextXY(120,160,'Download Data');
    OutTextXY(120,200,'Broadcast');
    OutTextXY(120,240,'Delete Card');
    OutTextXY(120,280,'Version');
    OutTextXY(120,320,'Upload Byte');

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

    settextstyle(0,0,1);
    showmouse;
end;
procedure TestKey(var ch:char;var special:boolean);
begin
    special:=false;
    ch:=readkey;
    if ch=#0 then
        begin
            ch:=readkey;
            special:=true;
        end;
end;
procedure o_x_test(ch:char;var o_x:boolean);
begin
    case ch of
        #72,#75:begin
            setcolor(15);
            outtextxy(194,331,'ancel');
            setcolor(14);
            outtextxy(134,331,'.K. ');
            o_x:=true;
        end;
        #80,#77:begin
            setcolor(15);
            outtextxy(134,331,'.K. ');
            setcolor(14);
            outtextxy(194,331,'ancel');
            o_x:=false;
        end;
    else end;
end;

procedure Exit_Win1(exit_what:string;var o_x:boolean;var pass:boolean);
var P : pointer;
    size : word;
begin
    {***** Algorithm for create 'exit' window *****}
    hidemouse;
    setcolor(14);
    subwin(100,290,150,70,11,0,15);
    subwin(130,294,92,15,15,0,15);
    settextstyle(2,0,4);
    setcolor(4);
    outtextxy(134,295,'Exit ');
    setcolor(1);
    outtextxy(162,295,exit_what);
    setcolor(15);
    settextstyle(0,0,1);
    Press(115,328,165,340);
    Press(184,328,235,340);
    setcolor(12);
    outtextxy(126,331,'O');
    setcolor(15);
    outtextxy(134,331,'.K. ');
    setcolor(12);
    outtextxy(186,331,'C');
    setcolor(15);

```

เอกสารนี้เป็นลิขสิทธิ์สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

outtextxy(194,331,'ancel');
showmouse;
{***** Algorithm for Exit Window *****}
  pass :=false;
  o_x :=false;
  setcolor(14);
  outtextxy(194,331,'ancel');
  repeat
  if not(install) then
    Testkey(ch,special);
  if (ch=#13)and(special=false) then
    pass:=true
  else if (ch='o')or(ch='O')or(area(115,328,165,340)) then begin
    pass :=true;
    o_x :=true;
  end
  else if (ch='c')or(ch='C')or(area(184,328,235,340)) then
  begin
    pass :=true;
    o_x :=false;
  end else begin
    o_x_Test(ch,o_x);
  end;
until (pass);

if o_x = true then begin
  HideMouse;
  setcolor(15);
  outtextxy(194,331,'ancel');
  AfterPress(115,328,165,340);
  setcolor(0);
  outtextxy(127,331,'O.K. ');
  setcolor(15);
  outtextxy(126,332,'O.K. ');
  delay(100);
  ShowMouse;

end
else begin
  HideMouse;
  setcolor(15);
  outtextxy(134,331,'.K. ');
  AfterPress(184,328,235,340);
  setcolor(0);
  outtextxy(187,331,'Cancel');
  setcolor(15);
  outtextxy(186,332,'Cancel');
  delay(100);
  ShowMouse;
  end;
  MainMenu;
  position:=1;
  Hilight(120,120,'New User');
end;

procedure ChooseMain(var Position:integer);
var pass:boolean;

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

procedure rehighlightALL;
begin
    settextstyle(0,0,1);
    ReHighlight(120,120,'New User');
    ReHighlight(120,160,'Download Data');
    ReHighlight(120,200,'Broadcast');
    ReHighlight(120,240,'Delete Card');
    ReHighlight(120,280,'Version');
    ReHighlight(120,320,'Upload Byte');
    settextstyle(0,0,1);
end;
begin
    pass:=false;
    repeat
    if (not(install))or(keypressed) then begin
        testkey(ch,special);
        chl:=ch;
        if (chl=#13) and (special=false) then {Confirm Choice}
            pass:=true;
        if (chl=#27) and (special=false) then
            begin
                Exit_Win1(' Program',o_x,pass);
                if o_x=true then begin
                    pass:=true;
                    position:=10
                end
                else begin
                    pass:=false;
                    {Position:=11;
                    pass:=true;}
                end;
            end
        else
            if ((chl=#72)or(chl=#75)or(chl=#52)or(chl=#56)) then begin {Go Up Case}
                if (position=1) then begin
                    hilight(120,320,'Upload Byte');
                    ReHighlight(120,120,'New User');
                    position:=6
                end
                else
                    if position=2 then begin
                        hilight(120,120,'New User');
                        ReHighlight(120,160,'Download Data');
                        position:=1
                    end
                    else
                        if position=3 then begin
                            hilight(120,160,'Download Data');
                            ReHighlight(120,200,'Broadcast');
                            position:=2
                        end
                        else
                            if position=4 then begin
                                hilight(120,200,'Broadcast');
                                ReHighlight(120,240,'Delete Card');
                                position:=3
                            end
                        end
                    end
                end
            end
        end
    end
end

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

else
if position=5 then begin
  hilight(120,240,'Delete Card');
  ReHilight(120,280,'Version');
  position:=4
end
else
if position=6 then begin
  hilight(120,280,'Version');
  ReHilight(120,320,'Upload Byte');
  position:=5
end
end;

if ((ch1=#80)or(ch1=#77)or(ch1=#54)or(ch1=#50)) then begin {Go Down Case}
if position=1 then begin
  hilight(120,160,'Download Data');
  ReHilight(120,120,'New User');
  position:=2;
end
else
if position=2 then begin
  hilight(120,200,'Broadcast');
  ReHilight(120,160,'Download Data');
  position:=3;
end
else
if position=3 then begin
  hilight(120,240,'Delete Card');
  ReHilight(120,200,'Broadcast');
  position:=4;
end
else
if position=4 then begin
  hilight(120,280,'Version');
  ReHilight(120,240,'Delete Card');
  position:=5;
end
else
if position=5 then begin
  hilight(120,320,'Upload Byte');
  ReHilight(120,280,'Version');
  position:=6;
end
else
if position=6 then begin
  hilight(120,120,'New User');
  ReHilight(120,320,'Upload Byte');
  position:=1;
end;
end;
end else begin
  repeat until (mouseCLICK)or(keypressed);
  if area(287,83,297,93) then
  begin
    hidemouse;
    settxtstyle(0,0,1);
    afterpress(287,83,297,93);
  
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

setcolor(12); outtextxy(289,85,'X');
delay(100);
press(287,83,297,93);
setcolor(0); outtextxy(289,85,'X');
position:=10;
pass:=true;
settextstyle(7,0,1);
showmouse;
end else
if (area(120,115,280,135)) then
begin
position:=1;
rehilightALL;
hilight(120,120,'New User');
position:=1;
pass:=true;
end else
if area(120,155,280,175) then
begin
rehilightALL;
hilight(120,160,'Download Data');
position:=2;
pass:=true;
end else
if area(120,195,280,215) then
begin
rehilightALL;
hilight(120,200,'Broadcast');
position:=3;
pass:=true;
end else
if area(120,235,280,255) then
begin
rehilightALL;
hilight(120,240,'Delete Card');
position:=4;
pass:=true;
end else
if area(120,275,280,295) then
begin
rehilightALL;
hilight(120,280,'Version');
position:=5;
pass:=true;
end else
if area(120,315,280,335) then
begin
rehilightALL;
hilight(120,320,'Upload Byte');
position:=6;
pass:=true;
end else pass:=false;
end;
until pass;
settextstyle(0,0,1);
end;
procedure Optimize;
procedure Optim(t:string);

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

var r:string;
begin
  assign(f,t);
  assign(f1,'temp.txt');
  reset(f);
  rewrite(f1);
  repeat
    readln(f,r);
    if (r[length(r)] <> '!')and(r[length(r)-1]<> '!') then
      writeln(f1,r);
  until eof(f);
  rewrite(f);
  reset(f1);
  repeat
    readln(f1,r);
    writeln(f,r);
  until eof(f1);
  close(f1);
  close(f);
end;
begin
  Optim('Sophom.txt');
  Optim('Junior.txt');
  Optim('Senior.txt');
  Optim('Master.txt');
  Optim('Teacher.txt');
end;
procedure SubMenu1;
begin
  Beep;
  hidemouse;
  setfillstyle(1,0);
  bar(386,455,570,470);
  setcolor(4);
  outtextxy(391,461,'New User');
  setcolor(12);
  outtextxy(390,462,'New User');
  setcolor(15);
  Subwin(350,80,200,190,9,0,15); {new user}
  Subwin(398,86,111,20,13,0,15); {title new user}
  if (install) then begin
    press(534,85,544,95);
    setcolor(0);outtextxy(536,87,'X');
  end;
  setfillstyle(1,8);
  Bar(355,240,545,265); {choose file}
  setcolor(15);
  rectangle(358,243,542,262);
  setcolor(9);
  outtextxy(408,92,'Add New User');
  setcolor(11);
  outtextxy(407,93,'Add New User');setcolor(15);
  Subwin(350,290,200,80,4,0,15); {result}
  Subwin(421,296,56,12,15,0,15); {title result}
  setcolor(7);
  outtextxy(427,298,'Result');
  setcolor(0);
  outtextxy(426,299,'Result');setcolor(15);

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

setfillstyle(3,15);
bar(370,315,530,360);      {result show}
showmouse;
end;
procedure SubMenu1a;
begin
  hidemouse;
  settextstyle(0,0,1);
  outtextxy(400,117,'Sophomore');
  press(370,115,380,125);
  outtextxy(400,142,'Junior');
  press(370,140,380,150);
  outtextxy(400,167,'Senior');
  press(370,165,380,175);
  outtextxy(400,192,'Master');
  press(370,190,380,200);
  outtextxy(400,217,'Teacher');
  press(370,215,380,225);
  setcolor(0);
  outtextxy(372,117,'1');
  outtextxy(372,142,'2');
  outtextxy(372,167,'3');
  outtextxy(372,192,'4');
  outtextxy(372,217,'5');
  setfillstyle(1,0);
  bar(504,246,537,259);      {choice}
  settextstyle(0,0,1);
  setcolor(6);
  outtextxy(366,250,'Choose File :');
  setcolor(14);
  outtextxy(365,249,'Choose File .');setcolor(15);
  showmouse;
end;
procedure DoSub1a(var st:string);
var mouse1a:boolean;
procedure Result1a(c:char;s:string);
begin
  hidemouse;
  setfillstyle(1,0);
  bar(504,246,537,259);      {choice}
  bar(370,315,530,360);      {result show}
  setcolor(15);
  outtextxy(519,250,c);
  outtextxy(405,345,s);
  setcolor(7);
  outtextxy(380,325,'You choose file :');
  showmouse;
end;
procedure press1a(a,b,c,d:integer;h:char;j:string);
begin
  hidemouse;
  afterpress(a,b,c,d);
  setcolor(12);
  outtextxy(400,b+2,j);
  outtextxy(a+2,b+2,h);
  delay(100);
  press(a,b,c,d);
  setcolor(0);

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

    outtextxy(a+2,b+2,h);
    setcolor(15);
    outtextxy(400,b+2,j);
    showmouse;
    ch1:=h;
    mouse1a:=true;
end;
begin
    cancel:=false;
    mouse1a:=false;
    st:='No Plan';
    SubMenu1;
    Submenu1a;
    repeat
    ch1:=#0;
    ch:=ch1;
    if not(install) then begin
        CursorNoMouse(519,258);
        TestKey(ch,special);
        ch1:=ch;
    end
    else begin ch1:=#0;ch:=ch1;
        repeat until (mouseCLICK)or(ch<>ch1);
        ch1:=ch;
    end;
    if area(370,115,380,125) then
        press1a(370,115,380,125,'1','Sophomore')
    else
    if area(370,140,380,150) then
        press1a(370,140,380,150,'2','Junior')
    else
    if area(370,165,380,175) then
        press1a(370,165,380,175,'3','Senior')
    else
    if area(370,190,380,200) then
        press1a(370,190,380,200,'4','Master')
    else
    if area(370,215,380,225) then
        press1a(370,215,380,225,'5','Teacher')
    else
    if area(534,85,544,95) then begin
        afterpress(534,85,544,95);
        setcolor(12);outtextxy(536,87,'X');
        delay(100);
        press(534,85,544,95);
        setcolor(0);outtextxy(536,87,'X');
        setcolor(15);
        mouse1a:=true;
        ch1:=#27;
    end;

    case ch1 of
    '1':begin st:='Sophom.txt';
        Result1a('1',st);
        end;
    '2':begin st:='Junior.txt';
        Result1a('2',st);

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

end;
'3':begin st:='Senior.txt';
      Result1a('3',st);
end;
'4':begin st:='Master.txt';
      Result1a('4',st);
end;
'5':begin st:='Teacher.txt';
      Result1a('5',st);
end;
#13:begin if (st='No Plan')or(st='') then
      ch1:=#0;
end;
#27:begin Cancel:=true;
      st:="";
end
else
begin Result1a(' ',' None ');
      st:="";
end;
end;
until (ch1=#13)or(cancel=true)or(mouse1a);
if mouse1a then delay(200);
assign(f,st);
end;
procedure SubMenu1b;
begin
  SubMenu1;
  hidemouse;
  setcolor(6);
  outtextxy(381,126,'Name :');
  outtextxy(357,146,'Surname :');
  outtextxy(373,166,'Login :');
  setcolor(14);
  outtextxy(380,127,'Name :');
  outtextxy(356,147,'Surname :');
  outtextxy(372,167,'Login :');
  setfillstyle(1,0);
  bar(430,123,540,138);
  bar(430,143,540,158);
  bar(430,163,540,178);
  press(376,205,408,220);
  press(434,205,466,220);
  press(492,205,524,220);
  outtextxy(385,209,'OK');
  outtextxy(439,209,'Clr');
  outtextxy(505,209,'X');
  setcolor(0);
  outtextxy(374,227,'Enter');
  outtextxy(443,227,'F1');
  outtextxy(498,227,'Esc');
  setcolor(6);
  outtextxy(366,250,'Add to :');
  setcolor(14);
  outtextxy(365,249,'Add to :');setcolor(15);
  showmouse;
end;

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

procedure Rec_Text1(x,y,L:integer;var Text:string);
var i,n,bet,long : integer;
    RecArray : array[1..20] of char;
    acc : boolean;
begin
for i:=1 to L do
    RecArray[i]:=' ';
long:=0; Text:=""; bet:=0; acc:=false;
Not_Search:=false; clear:=false; i:=0;
repeat
if not(install) then begin
    CursorNoMouse(x+bet,y);
    Testkey(ch,special);
    ch1:=ch
end else begin
    CursorStop(x+bet,y);
    repeat until (keypressed or mouseCLICK);
    if keypressed then Testkey(ch,special)
    else begin delay(50);
        if area(534,85,544,95) then begin
            text:='EXIT'; ch:=#0;
        end else
        if area(376,205,408,220) then begin
            ch:=#13; special:=false
        end else
        if area(434,205,466,220) then begin
            ch:=#59; special:=true
        end else
        if area(492,205,524,220) then begin
            ch:=#27; special:=false
        end else ch:=#0;
        end;
        ch1:=ch;
    end;
    n:=ord(ch1);
    hidemouse;
    if i=L then begin
        setfillstyle(1,0);
        bar(370,315,530,360); {result show}
        setcolor(15);
        outtextxy(385,345,'Line is too long. ');
        setcolor(7);
        outtextxy(380,325,'Error :');
        acc:=true;
    end else if acc then
        begin
            setfillstyle(1,0);
            bar(370,315,530,360);
            acc:=false;
        end;
    if long<L then begin
        if (((ch1 <> #13) and (special=false)) and (((n >= 65) and (n <= 90)) or
            ((n >= 97) and (n <= 122)) or ((n >= 48) and (n <= 57)))) and (special=false))
        or (n=45) then begin
            setfillstyle(1,0);
            bar(x+bet-1,y-12,x+bet+6,y);
            outtextxy(x+bet,y-10,ch);
            i:=i+1; long:=long+1; bet:=bet+8;

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับใช้ในงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

RecArray[i]:=ch1;
end;
end;
if not(special) then
case ch1 of
#32:begin
if long<L then begin
RecArray[i+1]:=' ';
i:=i+1;bet:=bet+8;long:=long+1;
setfillstyle(1,0);bar(x+bet-8,y-12,x+bet,y+1);
end
end;
#8 :begin
if i<>0 then begin
setcolor(0);
line(x+bet,y,x+bet+5,y);
line(x+bet,y-1,x+bet+5,y-1);
bet:=bet-8;long:=long-1;
RecArray[i]:=' ';i:=i-1;
setfillstyle(1,0);bar(x+bet,y-12,x+bet+8,y+1);
end
end;
#27:begin
Not_Search:=true;
end;
#13:begin
hidemouse;
SetLineStyle(0,15,1);
setcolor(0);
line(x+bet,y,x+5+bet,y);
line(x+bet,y-1,x+5+bet,y-1);
showmouse;
end
end;
if special then
case ch1 of
#75:begin {left}
if i>0 then begin
setcolor(0);
line(x+bet,y,x+bet+5,y);
line(x+bet,y-1,x+bet+5,y-1);
i:=i-1;bet:=bet-8;
end
end;
#77:begin {right}
if i<long-1 then begin
setcolor(0);
line(x+bet,y,x+bet+5,y);
line(x+bet,y-1,x+bet+5,y-1);
i:=i+1;bet:=bet+8;
end
end;

#59:begin {F1}
clear:=true;
i:=0; long:=0; bet:=0;
end
end;

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

showmouse;
until (ch1=#13)or(Not_Search)or(clear)or(Text='EXIT');
if ch1=#13 then
  for i:=1 to long do Text:=Text+RecArray[i];

```

```
end;
```

```
procedure Rec_Text(x,y:integer;var Text:string;var Not_Search:boolean);
```

```
var i,n,bet,long : integer;
```

```
  RecArray : array[1..20] of char;
```

```
begin
```

```
  for i:=1 to 20 do
```

```
    RecArray[i]:= ' ';
```

```
  long:=0;Text:="";textcolor(15);bet:=0;
```

```
  Not_Search:=false;i:=0;
```

```
  repeat
```

```
    if not(install) then begin
```

```
      CursorNoMouse(x+bet,y);
```

```
      Testkey(ch,special);
```

```
      ch1:=ch;
```

```
    end else begin
```

```
      CursorStop(x+bet,y);
```

```
      repeat until (keypressed or mouseCLICK);
```

```
      if keypressed then Testkey(ch,special)
```

```
      else begin delay(50);
```

```
        if area(534,85,544,95) then begin
```

```
          Afterpress(534,85,544,95);
```

```
          setcolor(12);outtextxy(536,87,'X');
```

```
          delay(100);
```

```
          Press(534,85,544,95);
```

```
          setcolor(0);outtextxy(536,87,'X');
```

```
          Not_search:=true;
```

```
        end else
```

```
        if area(376,205,408,220) then begin
```

```
          ch:=#13; special:=false
```

```
        end else
```

```
        if area(434,205,466,220) then begin
```

```
          ch:=#59; special:=true
```

```
        end else
```

```
        if area(492,205,524,220) then begin
```

```
          ch:=#27; special:=false
```

```
        end else ch:=#0;
```

```
      end;
```

```
    ch1:=ch;
```

```
  end;
```

```
  n:=ord(ch1);
```

```
  hidemouse;
```

```
  if long=13 then begin
```

```
    setfillstyle(1,0);
```

```
    bar(370,315,530,360);      {result show}
```

```
    setcolor(15);
```

```
    outtextxy(385,345,'Line is too long.');
```

```
    setcolor(7);
```

```
    outtextxy(380,325,'Warning :');
```

```
    {--clear what ?--}
```

```
  end;
```

```
  if long<13 then begin
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

if ((ch1 < #13) and (special = false)) and (((n >= 65) and (n <= 90)) or
((n >= 97) and (n <= 122)) or ((n >= 48) and (n <= 57))) and (special = false)
or (n = 45)
{or((n > 32) and (n < 127))} then begin
setfillstyle(1,0);
bar(x+bet-1,y-12,x+bet+6,y);
outtextxy(x+bet,y-10,ch);
{setcolor(8);
ThaiCharRW(x+bet+3,y-18,ch);
setcolor(15);
ThaiCharRW(x+bet+2,y-17,ch);}
i:=i+1;long:=long+1;bet:=bet+8;
RecArray[i]:=ch;
end;

```

```

end;
if not(special) then
case ch1 of
#32:begin
if long < 13 then begin
RecArray[i+1]:=' ';
i:=i+1;bet:=bet+8;long:=long+1;
setfillstyle(1,0);bar(x+bet-8,y-12,x+bet,y+1);
end
end;
#8 :begin
if i < 0 then begin
setcolor(0);
line(x+bet,y,x+bet+5,y);
line(x+bet,y-1,x+bet+5,y-1);
bet:=bet-8;long:=long-1;
RecArray[i]:=' ';i:=i-1;
setfillstyle(1,0);bar(x+bet,y-12,x+bet+8,y+1);
end
end;
#27:begin
AfterPress(492,205,524,220);
setcolor(12);outtextxy(505,209,'X');
delay(100);
Press(492,205,524,220);
setcolor(15);outtextxy(505,209,'X');
Not_Search:=true;
end;
#13:begin
AfterPress(376,205,408,220);
setcolor(12);outtextxy(385,209,'OK');
delay(100);
Press(376,205,408,220);
setcolor(15);outtextxy(385,209,'OK');
SetLineStyle(0,15,1);
setcolor(0);
line(x+bet,y,x+5+bet,y);
line(x+bet,y-1,x+5+bet,y-1);
end
end;
if special then
case ch1 of
#75:begin {left}

```

เอกสารนี้ **if i > 0 then begin** ไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        setcolor(0);
        line(x+bet,y,x+bet+5,y);
        line(x+bet,y-1,x+bet+5,y-1);
        i:=i-1;bet:=bet-8;
    end
end;
end;
#77:begin {right}
    if i<long-1 then begin
        setcolor(0);
        line(x+bet,y,x+bet+5,y);
        line(x+bet,y-1,x+bet+5,y-1);
        i:=i+1;bet:=bet+8;
    end
end;

#59:begin {F1}
    clear:=true;
    Afterpress(434,205,466,220);
    setcolor(12);outtextxy(439,209,'Clr');
    delay(100);
    press(434,205,466,220);
    setcolor(15);outtextxy(439,209,'Clr');
    setfillstyle(1,0);
    i:=0;long:=0;bet:=0;
    bar(430,123,540,138);
    bar(430,143,540,158);
    bar(430,163,540,178);
    end
end;
showmouse;
until (chl=#13)or(Not_Search)or(clear);
for i:=1 to long do
    Text:=Text+RecArray[i];
end;

procedure DoSub1b(st:string);
var    ns : boolean;
        t : string;
begin {DoSub1b}
    Cancel:=false;
    Clear:=false;
    SubMenu1b;
    setcolor(15);
    outtextxy(435,249,st); {text file name}
    Rec_text(435,137,t,ns);
    if (not(ns))and(not(clear)) then begin
        hidemouse;
        setfillstyle(1,0);
        bar(370,315,530,360);      {result show}
        setcolor(15);
        outtextxy(405,345,t);
        setcolor(7);
        outtextxy(380,325,'Your name :');
        showmouse;
        PersonName:=t;
    end else cancel:=true;
    if (not(cancel))and(not(clear)) then begin
        Rec_text(435,157,t,ns);

```

เอกสารนี้เป็นทรัพย์สินของสำนักงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

if (not(ns))and(not(clear)) then begin
  hidemouse;
  setfillstyle(1,0);
  bar(370,315,530,360);      {result show}
  setcolor(15);
  outtextxy(405,345,t);
  setcolor(7);
  outtextxy(380,325,'Surname :');
  showmouse;
  PersonSur:=t;
end else cancel:=true;
end;
if (not(cancel))and(not(clear)) then begin
  Rec_text(435,177,t,ns);
  if (not(ns))and(not(clear)) then begin
    hidemouse;
    setfillstyle(1,0);
    bar(370,315,530,360);      {result show}
    setcolor(15);
    outtextxy(405,345,t);
    setcolor(7);
    outtextxy(380,325,'Login name :');
    showmouse;
    PersonCode:=t;
  end else cancel:=true;
end;
end;
end;
procedure Submenu1c;
begin
  Submenu1;
  hidemouse;
  setttextstyle(3,0,4);
  setcolor(12);
  outtextxy(370,126,'Slide Now !');
  setttextstyle(0,0,1);
  outtextxy(363,249,'Push any key to cancel!');
  Press(415,190,485,215);
  outtextxy(425,198,'Cancel!');
  setfillstyle(1,0);
  bar(370,315,530,360);      {result show}
  showmouse;
end;

```

```

procedure DoSub1c;
var data : byte;
    dat : string;
    count : integer;
    fact : boolean;
procedure noblank(var x:boolean);
var i:integer;
begin
  x:=false;
  dat:="";
  for i:=1 to Length(PersonName) do
    if PersonName[i]<>' ' then
      dat:=dat+PersonName[i];
  PersonName:=dat;
  if dat="" then x:=x or true;

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

dat:="";
for i:=1 to Length(PersonSur) do
  if PersonSur[i] <> ' ' then
    dat:=dat+PersonSur[i];
PersonSur:=dat;
if dat="" then x:=x or true;
dat:="";
for i:=1 to Length(PersonCode) do
  if PersonCode[i] <> ' ' then
    dat:=dat+PersonCode[i];
PersonCode:=dat;
if dat="" then x:=x or true;

end;
begin
Cancel:=false;
count:=0;
Noblink(fact);
if not(fact) then begin
  dat:=st;
  delete(dat,length(dat)-2,3);
  dat:=dat+'id';
  assign(f1,dat);
  append(f1);
  write(f1,PersonCode+' '+PersonName+' '+PersonSur);
  append(f);
  Submenu1 c;
  write(f,PersonCode+' ');
  setcolor(7);
  outtextxy(380,325,'Data Recieve ');
  SendFrame(Frame,Add_New_User,0); {Add_New_User=U_Frame=10000011=131}
  setcolor(15);
  repeat
  if V24DataAvail then
    begin
      inc(count);hidemouse;
      data:=V24GetByte;
      str(data,dat);
      if length(dat)=1 then dat:='0'+dat;
      write(f,' '+dat); {1st blank is placed before 1st DATA}
      bar(430,340,470,360);
      outtextxy(435,345,dat);showmouse;
    end;
  until (count=40)or(keypressed)or(area(415,190,485,215));

  if (count<40) then begin
    hidemouse;
    writeln(f,'!'); {Mark no use}
    close(f);
    writeln(f1,'!');
    AfterPress(415,190,485,215);
    setcolor(14);
    outtextxy(425,198,'Cancel');
    delay(200);
    Press(415,190,485,215);
    setcolor(15);
    outtextxy(425,198,'Cancel');
    setfillstyle(1,0);

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

bar(370,315,530,360);      {result show}
outtextxy(380,325,'Data error :');
bar(430,340,470,360);
outtextxy(395,345,'Add again');
showmouse;
delay(400);
end else begin
    writeln(f, ' '); close(f);
    writeln(f1, ' ');
    hidemouse;
    setfillstyle(1,0);
    bar(370,315,530,360);      {result show}
    outtextxy(375,325,PersonCode+' registered :');
    bar(430,340,470,360);
    outtextxy(395,345,'Welcome!');
    setfillstyle(1,9);
    bar(360,120,540,180);
    Press(415,190,485,215);
    setcolor(15);
    outtextxy(425,198,' Done ');
    settextstyle(3,0,4);
    setcolor(12);
    outtextxy(370,126,'Registered!');
    settextstyle(0,0,1);
    showmouse;
    delay(400);
end;
close(f1);
if not(install) then testkey(ch,special) else keypressed;
AfterPress(415,190,485,215);
setcolor(14);
outtextxy(425,198,' Done ');
delay(200);
Press(415,190,485,215);
setcolor(15);
outtextxy(425,198,' Done ');

end else clear:=true;
end;

procedure SubMenu2;
begin
    Beep;
    hidemouse;
    setfillstyle(1,0);
    bar(386,455,570,470);
    setcolor(4);
    outtextxy(391,461,'Download Data');
    setcolor(12);
    outtextxy(390,462,'Download Data');
    setcolor(15);
    Subwin(350,80,200,190,9,0,15);  {download}
    Subwin(390,86,125,20,13,0,15);  {title download}
    if (install) then begin
        press(534,85,544,95);
        setcolor(0);outtextxy(536,87,'X');
    end;
    setcolor(9);

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

outtextxy(403,92,'Download Data');
setcolor(11);
outtextxy(402,93,'Download Data');setcolor(15);
setfillstyle(1,8);
Bar(355,240,545,265);      {choose file}
rectangle(358,243,542,262);
Subwin(350,290,200,80,4,0,15); {result}
Subwin(421,296,56,12,15,0,15); {title result}
setcolor(7);
outtextxy(427,298,'Result');
setcolor(0);
outtextxy(426,299,'Result');setcolor(15);
setfillstyle(3,15);
bar(370,315,530,360);      {result show}
showmouse;
Optimize;
end;
procedure SubMenu2a;
begin
  hidemouse;
  settxtstyle(0,0,1);
  outtextxy(400,117,'Sophomore');
  press(370,115,380,125);
  outtextxy(400,137,'Junior');
  press(370,135,380,145);
  outtextxy(400,157,'Senior');
  press(370,155,380,165);
  outtextxy(400,177,'Master');
  press(370,175,380,185);
  outtextxy(400,197,'Teacher');
  press(370,195,380,205);
  outtextxy(400,217,'All');
  press(370,215,380,225);
  setcolor(0);
  outtextxy(372,117,'1');
  outtextxy(372,137,'2');
  outtextxy(372,157,'3');
  outtextxy(372,177,'4');
  outtextxy(372,197,'5');
  outtextxy(372,217,'6');
  setfillstyle(1,0);
  bar(504,246,537,259);      {choice}
  settxtstyle(0,0,1);
  setcolor(6);
  outtextxy(366,250,'Choose File :');
  setcolor(14);
  outtextxy(365,249,'Choose File :');setcolor(15);
  showmouse;
end;

procedure DoSub2a;
var mouse2a:boolean;
procedure Result1a(c:char;s:string);
begin
  hidemouse;
  setfillstyle(1,0);
  bar(504,246,537,259);      {choice}
  bar(370,315,530,360);      {result show}

```

เอกสารนี้เป็นลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยราชภัฏวชิรเวศน์บุรีรัมย์ ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

setcolor(15);
outtextxy(519,250,c);
outtextxy(405,345,s);
setcolor(7);
outtextxy(380,325,'You choose file :');
showmouse;
end;
procedure press1a(a,b,c,d:integer;h:char;j:string);
begin
  hidemouse;
  afterpress(a,b,c,d);
  setcolor(12);
  outtextxy(400,b+2,j);
  outtextxy(a+2,b+2,h);
  delay(100);
  press(a,b,c,d);
  setcolor(0);
  outtextxy(a+2,b+2,h);
  setcolor(15);
  outtextxy(400,b+2,j);
  showmouse;
  ch1:=h;
  mouse2a:=true;
end;

```

```

begin
  SubMenu2;
  SubMenu2a;
  cancel:=false;
  mouse2a:=false;
  st:='No Plan';
  repeat
    ch1:=#0;
    ch:=ch1;
    if not(install) then begin
      CursorNoMouse(519,258);
      TestKey(ch,special);
      ch1:=ch;
    end else begin
      repeat until (ch<>ch1)or(mouseCLICK);
      ch1:=ch;
    end;
    if area(370,115,380,125) then
      press1a(370,115,380,125,'1','Sophomore')
    else
      if area(370,135,380,145) then
        press1a(370,135,380,145,'2','Junior')
      else
        if area(370,155,380,165) then
          press1a(370,155,380,165,'3','Senior')
        else
          if area(370,175,380,185) then
            press1a(370,175,380,185,'4','Master')
          else
            if area(370,195,380,205) then
              press1a(370,195,380,205,'5','Teacher')
            else
              if area(370,215,380,225) then

```

เอกสารนี้เป็นทรัพย์สินทางปัญญาของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ไม่สามารถนำออกเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

press1a(370,215,380,225,'6','All')
else
if area(534,85,544,95) then begin
afterpress(534,85,544,95);
setcolor(12);outtextxy(536,87,'X');
delay(100);
press(534,85,544,95);
setcolor(0);outtextxy(536,87,'X');
ch1:=#27;
mouse2a:=true;
end;

case ch1 of
'1':begin st:='Sophom.txt';
Result1a('1',st);
end;
'2':begin st:='Junior.txt';
Result1a('2',st);
end;
'3':begin st:='Senior.txt';
Result1a('3',st);
end;
'4':begin st:='Master.txt';
Result1a('4',st);
end;
'5':begin st:='Teacher.txt';
Result1a('5',st);
end;
'6':begin st:='ALL';
Result1a('6',st);
st:='All.txt';
end;
#13:begin if (st='No Plan')or(st='') then
ch1:=#0;
end;
#27:begin Cancel:=true;
st:="";
end
else
begin Result1a('',' None ');
st:="";
end;
end;
until (ch1=#13)or(cancel=true)or(mouse2a);
if mouse2a then delay(200);
assign(f,st);
reset(f);
{out = cancel,st}
end;
procedure DoSub2b(st:string);
function fileTxt(st:string):byte;
begin
if st='Sophom.txt' then
fileTxt:=1
else
if st='Junior.txt' then
fileTxt:=2
else

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

if st='Senior.txt' then
  fileTxt:=3
else
if st='Master.txt' then
  fileTxt:=4
else
if st='Teacher.txt' then
  fileTxt:=5;
end;
procedure Download;
var  BTS,para,numS      : string;
     BTV,code,i,time,numV : integer;
     inv                : integer;
begin
  hidemouse;
  setfillstyle(1,0);
  bar(370,315,530,360);
  setfillstyle(1,8);
  Bar(355,240,545,265);
  setcolor(15);
  rectangle(358,243,542,262);
  setcolor(12);outtextxy(364,249,'Download');
  setcolor(6) ;outtextxy(440,248,st);
  setcolor(14);outtextxy(439,249,st);
  setcolor(7);outtextxy(375,320,'Byte No:');
  showmouse;
  reset(f); time:=0;
  repeat
    readln(f,para);
    if para[length(para)]<>'!' then time:=time+1;
  until eof(f);
  str(time,para);
  setcolor(15);
  outtextxy(400,207,'0');
  setfillstyle(1,9);bar(490,205,520,219);outtextxy(495,207,para);
  inv:=(100 div time);
  time:=time-1;
  SendFrame(Frame,Activate,0);      {Activate =U_Frame=10101011=171}
  RecFrame(RFrame);
  delay(200);
  SendFrame(Frame,StartFile,fileTxt(st)); {StartFile=U_Frame=01010111=87}
  delay(200);
  reset(f);
  repeat
    readln(f,para);
    i:=length(para)+1;
    repeat
      dec(i);
    until para[i]<>' ';
    if para[length(para)]<>'!' then begin
      Delete(para,i+1,length(para)-i);
      i:=0;
      repeat
        inc(i);
      until para[i]='!';
      i:=i+2;
      numV:=0;
    repeat

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

inc(numV);
str(numV,numS);
setfillstyle(1,0);bar(440,320,460,330);
setcolor(7);outtextxy(440,320,numS);
BTS:=para[i]+para[i+1];
val(BTS,BTV,code);
hidemouse;
bar(440,340,460,350);
setcolor(15);outtextxy(440,340,BTS);
showmouse;
delay(5); {recommend=20}
SendFrame(Frame,DataByte,BTV); {DataByte=0}
repeat
  i:=i+1;
  until para[i]=' ';
  inc(i);
  until (i)>=length(para);
  Delay(5); {recommend=150}
  SendFrame(Frame,Individual,0); {Individual=00000011b=3}
end;
hidemouse;
setfillstyle(1,10);
bar(401,181,500-(time*inv),199); {progress bar}
showmouse;
dec(time);
until eof(f);
delay(100);
SendFrame(Frame,EndFile,0); {EndFile=10010011=147}
InitMouse(install); Showmouse;
end;
procedure ClearBar;
begin
  hidemouse;
  delay(300);
  setfillstyle(1,9);
  bar(400,180,500,200);
  setcolor(7);
  rectangle(400,180,502,202);
  setcolor(15);
  rectangle(398,178,500,200);
  rectangle(399,179,501,201);
  setfillstyle(1,8);
  Bar(355,240,545,265);
  showmouse;
end;
begin
  hidemouse;
  setfillstyle(1,9);
  bar(368,107,537,240);
  setfillstyle(1,8);
  Bar(355,240,545,265);
  setcolor(15);
  rectangle(358,243,542,262);
  setfillstyle(3,15);
  bar(370,315,530,360); {result show}
  setcolor(12);outtextxy(364,250,'Press Esc or Enter');
  Press(385,180,435,195);
  Press(465,180,515,195);

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

outtextxy(396,184,'O.K. ');
outtextxy(467,184,'Cancel');
setcolor(15);outtextxy(364,120,'Downloading');
    outtextxy(415,135,'to SERVER');
setcolor(7); outtextxy(460,120,st);
setcolor(15);outtextxy(459,121,st);
showmouse;
repeat
    if not(install) then
        testkey(ch,special)
    else begin ch1:=#0; ch:=ch1;
        repeat until (ch<>ch1)or(mouseCLICK);
        end;
    if (ch=#13)or(area(385,180,435,195)) then
        begin
            hidemouse;
            AfterPress(385,180,435,195);
            setcolor(12);outtextxy(396,184,'O.K. ');
            delay(100);
            Press(385,180,435,195);
            setcolor(15);outtextxy(396,184,'O.K. ');
            setfillstyle(1,9);
            bar(380,170,520,200);
            setcolor(7);
            rectangle(400,180,502,202);
            setcolor(15);
            rectangle(398,178,500,200);
            rectangle(399,179,501,201);
            setcolor(15);
            rectangle(358,243,542,262);
            showmouse;
            if st<>'All.txt' then
                Download
            else begin st:='Sophom.txt'; assign(f,st) ;
                Download; ClearBar;
                st:='Junior.txt'; assign(f,st) ;
                Download; ClearBar;
                st:='Senior.txt'; assign(f,st) ;
                Download; ClearBar;
                st:='Master.txt'; assign(f,st) ;
                Download; ClearBar;
                st:='Teacher.txt';assign(f,st) ;
                Download;
            end;
            ch:=#13;
        end;
    if (ch=#27)or(area(465,180,515,195)) then
        begin
            hidemouse;
            AfterPress(465,180,515,195);
            setcolor(12);outtextxy(467,184,'Cancel');
            delay(100);
            Press(465,180,515,195);
            setcolor(15);outtextxy(467,184,'Cancel');
            showmouse;
            ch:=#27;

```

เอกสารนี้ end; กสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
until ch in [#13,#27];
end;
```

```
Procedure SubMenu3;
```

```
begin
```

```
  Beep;
  hidemouse;
  setfillstyle(1,0);
  bar(386,455,570,470);
  setcolor(4);
  outtextxy(391,461,'Broadcast');
  setcolor(12);
  outtextxy(390,462,'Broadcast');
  setcolor(15);
  Subwin(350,80,200,190,9,0,15);
  Subwin(405,86,90,20,13,0,15);
  if install then begin
    press(534,85,544,95);
    setcolor(0);outtextxy(536,87,'X');
  end;
  setcolor(9);
  outtextxy(415,92,'Broadcast');
  setcolor(11);
  outtextxy(414,93,'Broadcast');setcolor(15);
  setfillstyle(1,8);
  Bar(355,240,545,265);      {choose file}
  rectangle(358,243,542,262);
  Subwin(350,290,200,80,4,0,15);  {result}
  Subwin(421,296,56,12,15,0,15);  {title result}
  setcolor(7);
  outtextxy(427,298,'Result');
  setcolor(0);
  outtextxy(426,299,'Result');setcolor(15);
  setfillstyle(3,15);
  bar(370,315,530,360);      {result show}
  showmouse;
```

```
end;
```

```
procedure SubMenu3a;
```

```
begin
```

```
  hidemouse;
  setttextstyle(0,0,1);
  outtextxy(400,117,'Disconnect All');
  press(370,115,380,125);
  outtextxy(400,137,['Reserve']);
  press(370,135,380,145);
  setcolor(0);
  outtextxy(372,117,'1');
  outtextxy(372,137,'2');
  setfillstyle(1,0);
  bar(504,246,537,259);      {choice}
  setttextstyle(0,0,1);
  setcolor(6);
  outtextxy(366,250,'Choose Command :');
  setcolor(14);
  outtextxy(365,249,'Choose Command :');setcolor(15);
  showmouse;
```

```
end;
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

procedure DoSub3a(var st:string);
var mouse3a:boolean;
procedure Result3a(c:char;s:string);
begin
  hidemouse;
  setfillstyle(1,0);
  bar(504,246,537,259);      {choice}
  bar(370,315,530,360);     {result show}
  setcolor(15);
  outtextxy(519,250,c);
  outtextxy(405,345,s);
  setcolor(7);
  outtextxy(372,325,'You choose command :');
  showmouse;
end;
procedure press3a(a,b,c,d:integer;h:char;j:string);
begin
  hidemouse;
  afterpress(a,b,c,d);
  setcolor(12);
  outtextxy(400,b+2,j);
  outtextxy(a+2,b+2,h);
  delay(100);
  press(a,b,c,d);
  setcolor(0);
  outtextxy(a+2,b+2,h);
  setcolor(15);
  outtextxy(400,b+2,j);
  showmouse;
  ch1:=h;
  mouse3a:=true;
end;
begin
  SubMenu3;
  SubMenu3a;
  cancel:=false;
  mouse3a:=false;
  st:='No Plan';

  repeat
  ch1:=#0;
  ch:=ch1;
  if not(install) then begin
    CursorNoMouse(519,258);
    TestKey(ch,special);
    ch1:=ch;
  end else begin
    repeat until (ch<>ch1)or(mouseCLICK);
    ch1:=ch;
  end;
  if area(370,115,380,125) then
    press3a(370,115,380,125,'1','Disconnect All')
  else
  if area(370,135,380,145) then
    press3a(370,135,380,145,'2','[Reserve]')
  else
  if area(534,85,544,95) then begin

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

afterpress(534,85,544,95);
setcolor(12);outtextxy(536,87,'X');
delay(100);
press(534,85,544,95);
setcolor(0);outtextxy(536,87,'X');
ch1:=#27;
mouse3a:=true;
end;

```

```

case ch1 of
'1':begin st:='Disconnect All';
      Result3a('1',st);
      end;
'2':begin st:='[Reserve]';
      Result3a('2',st);
      end;
#13:begin if (st='No Plan')or(st='') then
        ch1:=#0;
        end;
#27:begin Cancel:=true;
        st:="";
        end
else
begin Result3a('',' None ');
        st:="";
        end;
end;
until (ch1=#13)or(cancel=true)or(mouse3a);
{out = cancel,st}

```

end;

```

Procedure DoSub3b(st:string);
begin

```

end;

```

procedure SubMenu4;
begin

```

```

  Beep;
  hidemouse;
  setfillstyle(1,0);
  bar(386,455,570,470);
  setcolor(4);
  outtextxy(391,461,'Delete Data');
  setcolor(12);
  outtextxy(390,462,'Delete Data');
  setcolor(15);
  Subwin(350,80,200,190,9,0,15); {delete card}
  Subwin(398,86,111,20,13,0,15); {title delete card}
  if install then begin
    press(534,85,544,95);
    setcolor(0);outtextxy(536,87,'X');
  end;
  setcolor(9);
  outtextxy(410,92,'Delete Card');
  setcolor(11);
  outtextxy(409,93,'Delete Card');setcolor(15);
  setfillstyle(1,8);
  Bar(355,240,545,265); {choose file}

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

rectangle(358,243,542,262);
Subwin(350,290,200,80,4,0,15); {result}
Subwin(421,296,56,12,15,0,15); {title result}
setcolor(7);
outtextxy(427,298,'Result');
setcolor(0);
outtextxy(426,299,'Result');setcolor(15);
setfillstyle(3,15);
bar(370,315,530,360); {result show}
showmouse;
end;
procedure DoSub4a(var st:string);
var mouse4a:boolean;
procedure Result1a(c:char;s:string);
begin
hidemouse;
setfillstyle(1,0);
bar(504,246,537,259); {choice}
bar(370,315,530,360); {result show}
setcolor(15);
outtextxy(519,250,c);
outtextxy(405,345,s);
setcolor(7);
outtextxy(380,325,'You choose file :');
showmouse;
end;
procedure press1a(a,b,c,d:integer;h:char;j:string);
begin
hidemouse;
afterpress(a,b,c,d);
setcolor(12);
outtextxy(400,b+2,j);
outtextxy(a+2,b+2,h);
delay(100);
press(a,b,c,d);
setcolor(0);
outtextxy(a+2,b+2,h);
setcolor(15);
outtextxy(400,b+2,j);
showmouse;
ch1:=h;
mouse4a:=true;
end;

```

```

begin
mouse4a:=false;
cancel:=false;
st:='No Plan';
SubMenu4;
Submenu1a;
repeat
if not(install) then begin
CursorNoMouse(519,258);
TestKey(ch,special);
ch1:=ch;
end else begin
ch1:=#0;ch:=ch1;
repeat until (mouseCLICK)or(ch<>ch1);

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ในงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

    ch1:=ch;
    end;
    if area(370,115,380,125) then
        press1a(370,115,380,125,'1','Sophomore')
    else
        if area(370,140,380,150) then
            press1a(370,140,380,150,'2','Junior')
        else
            if area(370,165,380,175) then
                press1a(370,165,380,175,'3','Senior')
            else
                if area(370,190,380,200) then
                    press1a(370,190,380,200,'4','Master')
                else
                    if area(370,215,380,225) then
                        press1a(370,215,380,225,'5','Teacher')
                    else
                        if area(534,85,544,95) then begin
                            afterpress(534,85,544,95);
                            setcolor(12);outtextxy(536,87,'X');
                            delay(100);
                            press(534,85,544,95);
                            setcolor(0);outtextxy(536,87,'X');
                            ch1:=#27;
                            mouse4a:=true;
                        end;
                        case ch1 of
                            '1':begin st:='Sophom.txt';
                                Result1a('1',st);
                                end;
                            '2':begin st:='Junior.txt';
                                Result1a('2',st);
                                end;
                            '3':begin st:='Senior.txt';
                                Result1a('3',st);
                                end;
                            '4':begin st:='Master.txt';
                                Result1a('4',st);
                                end;
                            '5':begin st:='Teacher.txt';
                                Result1a('5',st);
                                end;
                            #13:begin if (st='No Plan')or(st='') then
                                ch1:=#0;
                                end;
                            #27:begin Cancel:=true;
                                st:=";
                                end
                        else
                            begin Result1a(' ',' None ');
                                st:=";
                                end;
                        end;
                    until (ch1=#13)or(cancel=true)or(mouse4a);
                    if mouseCLICK then delay(200);
                    assign(f,st);
                    reset(f);
                    {out = cancel,st}

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

end;
procedure SubMenu4b(st:string);
begin
  hidemouse;
  setcolor(6);
  outtextxy(391,136,'Login Name :');
  outtextxy(364,248,'Del from :');
  setcolor(14);
  outtextxy(390,137,'Login Name :');
  outtextxy(363,249,'Del from :');
  setcolor(15);
  outtextxy(445,249,st); {text file name}
  setfillstyle(1,0);
  bar(395,163,505,178);
  press(376,205,408,220);
  press(434,205,466,220);
  press(492,205,524,220);
  outtextxy(385,209,'OK');
  outtextxy(439,209,'Clr');
  outtextxy(505,209,'X');
  setcolor(0);
  outtextxy(374,227,'Enter');
  outtextxy(443,227,'F1');
  outtextxy(498,227,'Esc');
  showmouse;
end;
procedure DoSub4b;
var t:string;
begin
  Submenu4;
  repeat
    SubMenu4b(st);
    Rec_text1(399,177,8,t);
    hidemouse;
    if t='EXIT' then
      begin
        Afterpress(534,85,544,95);
        setcolor(12);outtextxy(536,87,'X');
        delay(100);
        Press(534,85,544,95);
        setcolor(0);outtextxy(536,87,'X');
      end else
      if ch=#13 then
        begin
          AfterPress(376,205,408,220);
          setcolor(12);outtextxy(385,209,'OK');
          delay(100);
          Press(376,205,408,220);
          setcolor(15);outtextxy(385,209,'OK');
          key:=t
        end else
          if not _search then
            begin
              AfterPress(492,205,524,220);
              setcolor(12);outtextxy(505,209,'X');
              delay(100);
              Press(492,205,524,220);
              setcolor(15);outtextxy(505,209,'X');
            end
          end
        end
      end
    end
  end
end

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

end else
if clear then
begin
  Afterpress(434,205,466,220);
  setcolor(12);outtextxy(439,209,'Clr');
  delay(100);
  press(434,205,466,220);
  setcolor(15);outtextxy(439,209,'Clr');
  setfillstyle(1,0);
  bar(395,163,505,178);
end;
showmouse;
until (ch=#13)or(not_search)or(t='EXIT');
end;
procedure DelBlank(var t:string);
var i :integer;
    tx :String;
begin
  tx:="";
  for i:=1 to length(t) do begin
    if t[i]<>' ' then
      tx:=tx+t[i];
    end;
  t:=tx;
end;
procedure Search(var l:integer);
{out=l, in=key,st:filename}
var para,temp : string;
    i,j : integer;
    success,yet : boolean;
begin
  l:=0; j:=0; yet:=true; success:=false;
  repeat
    temp:=""; i:=0; yet:=true;
    readln(f,para); j:=j+1;
    DelBlank(para);
    if para[length(para)]<>'!' then begin
      while (i<length(para))and(yet) do begin
        i:=i+1;
        if para[i]<>'!' then temp:=temp+para[i]
        else yet:=false;
      end;
      if not(yet) then
        if temp=key then begin success:=true; l:=j; end;
    end;
  until (success)or(eof(f));
end;
procedure DoSub4c;
begin
  hidemouse;
  setfillstyle(1,0);
  bar(370,315,530,360);      {result show}
  setcolor(7);
  outtextxy(380,325,'Data '+key);
  reset(f);
  Search(lin);
  setcolor(15);
  if lin=0 then begin

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

    outtextxy(405,345,'not found');
end else begin
    outtextxy(424,345,'found');
end;
showmouse;
repeat
    if not(install) then begin
        testkey(ch,special);
        ch1:=ch;
    end
    else begin
        ch1:=#0; ch:=ch1;
        repeat until (ch<>ch1)or(mouseCLICK);
        ch1:=ch;
        if mouseCLICK then
            if area(376,205,408,220) then ch1:=#13 else
            if area(492,205,524,220) then ch1:=#27 else
            if area(434,205,466,220) then ch1:=#59;
        end;
    end;
hidemouse;
case ch1 of
#13:begin Not_search:=false;
    AfterPress(376,205,408,220);
    setcolor(12);outtextxy(385,209,'OK');
    delay(100);
    Press(376,205,408,220);
    setcolor(15);outtextxy(385,209,'OK');
end;
#27:begin Not_search:=true;
    AfterPress(492,205,524,220);
    setcolor(12);outtextxy(505,209,'X');
    delay(100);
    Press(492,205,524,220);
    setcolor(15);outtextxy(505,209,'X');
end;
#59:begin Clear:=true;
    Afterpress(434,205,466,220);
    setcolor(12);outtextxy(439,209,'Clr');
    delay(100);
    press(434,205,466,220);
    setcolor(15);outtextxy(439,209,'Clr');
end;
end;
showmouse;
until ch1 in [#13,#27,#59];
end;
procedure DoSub4d;
type para=string[155];
var
    i,j:integer;
    ftemp:array[1..75] of para;
begin
    if lin<>0 then
        begin
            hidemouse;
            setfillstyle(1,9);
            bar(368,107,537,240);
            setfillstyle(1,8);

```

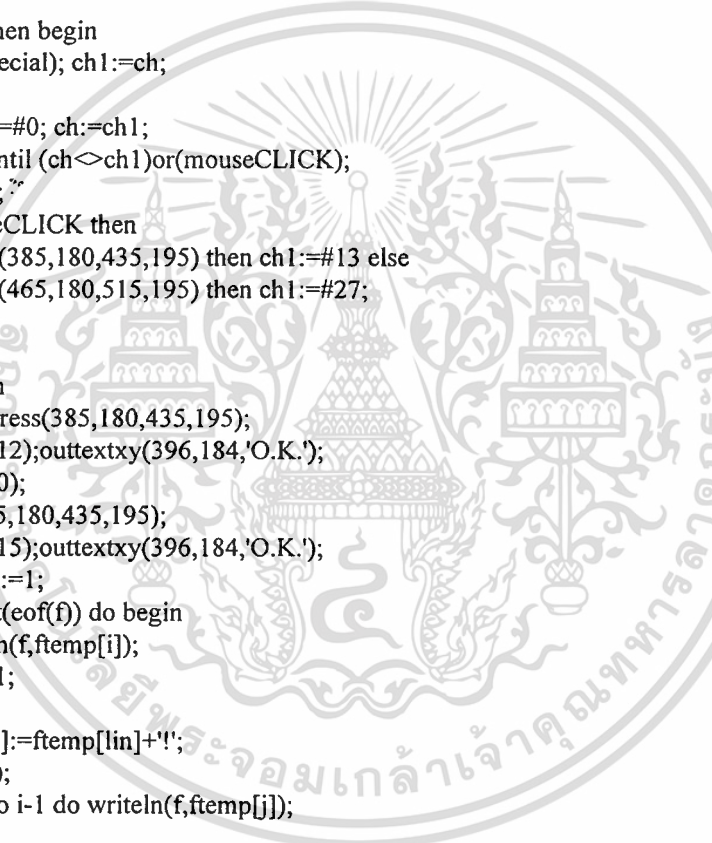
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

Bar(355,240,545,265);
setcolor(15);
rectangle(358,243,542,262);
setfillstyle(3,15);
bar(370,315,530,360);      {result show}

Press(385,180,435,195);
Press(465,180,515,195);
outtextxy(396,184,'O.K.');
```



```

outtextxy(467,184,'Cancel');
setcolor(15);outtextxy(364,120,'Are you sure, you want');
    outtextxy(364,134,'to delete      ?');
```

```

setcolor(7); outtextxy(448,133,key);
setcolor(15);outtextxy(447,134,key);
setcolor(12);outtextxy(364,250,'Press Esc or Enter');
showmouse;
repeat
  if not(install) then begin
    testkey(ch,special); ch1:=ch;
  end
  else begin ch1:=#0; ch:=ch1;
    repeat until (ch<>ch1)or(mouseCLICK);
    ch1:=ch;
    if mouseCLICK then
      if area(385,180,435,195) then ch1:=#13 else
      if area(465,180,515,195) then ch1:=#27;
    end;
  hidemouse;
  if ch1=#13 then
    begin AfterPress(385,180,435,195);
      setcolor(12);outtextxy(396,184,'O.K.');
```

```

      delay(100);
      Press(385,180,435,195);
      setcolor(15);outtextxy(396,184,'O.K.');
```

```

      reset(f); i:=1;
      while not(eof(f)) do begin
        readln(f,ftemp[i]);
        i:=i+1;
      end;
      ftemp[lin]:=ftemp[lin]+'!';
      rewrite(f);
      for j:=1 to i-1 do writeln(f,ftemp[j]);
    end;
  end;
  if ch1=#27 then
    begin AfterPress(465,180,515,195);
      setcolor(12);outtextxy(467,184,'Cancel');
```

```

      delay(100);
      Press(465,180,515,195);
      setcolor(15);outtextxy(467,184,'Cancel');
```

```

    end;
  showmouse;
  until ch1 in [#13,#27];
  hidemouse;
  setfillstyle(1,0);
  bar(370,315,530,360);
  setcolor(7);
  outtextxy(380,325,'Data '+key);

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

setcolor(15);
if ch1=#13 then begin
  outtextxy(385,345,'has been deleted. ');
  delay(300);
end else begin
  outtextxy(385,345,'has been deleted. ');
  delay(300);
end;
showmouse;
end;
end;
procedure SubMenu5;
var i:integer;
begin
  Beep;
  hidemouse;
  setfillstyle(1,0);
  bar(386,455,570,470);
  setcolor(4);
  outtextxy(391,461,'Version');
  setcolor(12);
  outtextxy(390,462,'Version');
  setcolor(15);
  Subwin(350,80,200,220,4,0,15); {Version}
  Subwin(415,86,70,20,13,0,15); {title Version}
  if (install) then begin
    press(534,85,544,95);
    setcolor(0);outtextxy(536,87,'X');
  end;
  setcolor(9);
  outtextxy(423,92,'Version');
  setcolor(11);
  outtextxy(422,93,'Version');setcolor(15);
  setcolor(15);
  outtextxy(360,115,'Name :');
  outtextxy(360,135,'Version :');
  outtextxy(360,155,'For :');
  outtextxy(360,175,'Date :');
  outtextxy(360,195,'Creator :');
  outtextxy(360,255,'Advisor :');
  setcolor(9);
  outtextxy(435,115,VersionName);
  outtextxy(435,135,VersionVersion);
  outtextxy(435,155,VersionFor);
  outtextxy(435,175,VersionDate);
  outtextxy(360,215,VersionC1);
  outtextxy(360,235,VersionC2);
  outtextxy(360,275,VersionAdv);
  setcolor(11);
  outtextxy(434,116,VersionName);
  outtextxy(434,136,VersionVersion);
  outtextxy(434,156,VersionFor);
  outtextxy(434,176,VersionDate);
  outtextxy(359,216,VersionC1);
  outtextxy(359,236,VersionC2);
  outtextxy(359,276,VersionAdv);
  showmouse;
  if not(install) then

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

testkey(ch,special)
else begin ch1:=#0; ch:=ch1;
repeat until (ch<>ch1)or(area(534,85,544,95));
if mouseCLICK then begin
hidemouse;
afterpress(534,85,544,95);
setcolor(12);outtextxy(536,87,'X');
delay(100);
press(534,85,544,95);
setcolor(0);outtextxy(536,87,'X');
showmouse;
end;
end;
hidemouse;
setfillstyle(1,0);
bar(348,260,552,300);
showmouse;
end;
Procedure Submenu6;
var i:integer;
begin
Beep;
hidemouse;
setfillstyle(1,0);
bar(386,455,570,470);
setcolor(4);
outtextxy(391,461,'Upload Data');
setcolor(12);
outtextxy(390,462,'Upload Data');
setcolor(15);
Subwin(350,80,200,190,9,0,15); {upload data}
Subwin(398,86,111,20,13,0,15); {upload data}
setcolor(9);
outtextxy(410,92,'Upload Card');
setcolor(11);
outtextxy(409,93,'Upload Card');
setfillstyle(1,8);
Bar(355,240,545,265);
setcolor(15);
rectangle(358,243,542,262);
setcolor(14);
outtextxy(385,249,'Mouse is disable');
setcolor(15);
outtextxy(360,130,'Preparing for TEXT mode');
setfillstyle(1,0);
bar(365,173,535,195);
setcolor(10);
showmouse;
i:=1;
while (i<>20)and(not(keypressed))and(not(mouseCLICK)) do begin
hidemouse;
outtextxy(358+(8*i)+4,180,' ');
inc(i);
showmouse;
delay(50);
end;
if i=20 then begin

```

RestoreCrtMode;

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

InitMouse(install);
showmouse;
DumbOrHDLCL;
SetGraphMode(GetGraphMode);
Basics;
InitMouse(install);
ShowMouse;
MainMenu;
MouseActive;
if not(install) then MouseInActive;
end;
end;
procedure DeleteApplication;
begin
hidemouse;
setfillstyle(1,0);
bar(350,75,560,275);
bar(350,285,560,455);
showmouse;
end;
BEGIN
clrscr;
{----- Constant Frame -----}
Frame[1]:=$7E;
Frame[2]:=IBMPC;
Frame[7]:=$7E;
{-----}
Initial;
Basics;
InitCom(Com1,b2400,none,d8,s1);
InitMouse(Install);
MouseActive;
if install then begin
ShowMouse;
GetIntVec($IC,IntICSave);
SetIntVec($IC,Addr(TimerHandler));
end else MouseInActive;
Optimize;
MainMenu;
Hilight(120,120,'New User');
position:=1;
repeat
setfillstyle(1,0);bar(386,455,570,470);
setcolor(4); outtextxy(391,461,'Main Menu');
setcolor(12);outtextxy(390,462,'Main Menu');
ChooseMain(position);
logout:=true;
case position of
1 : begin
sub1a: DoSub1a(st);
If not(cancel) then begin
sub1b: DoSub1b(st);
if clear then goto sub1b;
if cancel then goto sub1a
else DoSub1c;
if clear then goto sub1b;
end else begin assign(f,'senior.txt');
reset(f);

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        end;
        DeleteApplication;
    end;
2 : begin
    DoSub2a;
    if cancel then goto sub2x;
sub2b: DoSub2b(st);
sub2x: DeleteApplication;
    close(f);
    end;
3 : begin
    DoSub3a(st);
    DoSub3b(st);
    DeleteApplication;
    end;
4 : begin
    DoSub4a(st);
    if cancel then goto sub4x;
sub4b: DoSub4b;
    if not(not_search) then begin
        DoSub4c;
        if clear then goto sub4b
        else if not(not_search) then
            DoSub4d;
        end;
sub4x: DeleteApplication;
    close(f);
    end;
5 : begin
    SubMenu5;
    DeleteApplication;
    end;
6 : begin
    SubMenu6;
    DeleteApplication;
    end;
10 : begin
    Logout:=false;
    {exit}
    end;
11 : begin
    {logout:=true,Nothing to do!}
    end
end;{case}
until Logout = false;
ClearDevice;
CloseGraph;

```

END.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้