

ภาควิชาครุศาสตร์วิศวกรรม  
คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง  
ใบรับรองปริญญาโท




หัวข้อปริญญาโท เครื่องวัดกราฟคุณสมบัติสารกึ่งตัวนำโดยใช้ไมโครคอมพิวเตอร์

PC - BASED CURVE TRACER

- ชื่อนักศึกษา 1. น.ส.วราภรณ์ มากสังข์ รหัสประจำตัว 37031320  
2. นายวีระ พูลชื่น รหัสประจำตัว 37031324  
3. นายสมเดช สุวรรณปิณฑะ รหัสประจำตัว 370313126

หลักสูตร ครุศาสตร์อุตสาหกรรมบัณฑิต สาขาวิชา อิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์  
อาจารย์ผู้ควบคุมปริญญาโท

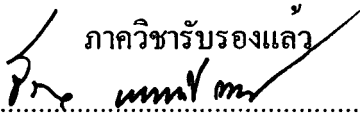
1. อาจารย์พีระวุฒิ สุวรรณจันทร์  
2. อาจารย์โกศล ทรายชู  
3. อาจารย์สุชิน อาจหาญ

คณะกรรมการสอบปริญญาโท	ลายมือชื่อ
1. อาจารย์พีระวุฒิ สุวรรณจันทร์	
2. อาจารย์โกศล ทรายชู	
3. อาจารย์สุชิน อาจหาญ	
4. อาจารย์ประเสริฐ เคนพันคอ	

วัน/เดือน/ปี ที่สอบ..... เวลา..... น. ถึงเวลา..... น.

สถานที่สอบ ห้อง..... คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม



ภาควิชารับรองแล้ว  


ผู้รับผิดชอบ (ดร.ธีระพล เทพหัสดิน ณ อยุธยา)

ผู้อำนวยการภาควิชาครุศาสตร์วิศวกรรม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้ภายในคณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมเท่านั้น ไม่ให้นำไปเผยแพร่ภายนอกโดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



# ปริญญาานิพนธ์

## เครื่องวัดกราฟคุณสมบัติสารกึ่งตัวนำโดยใช้ไมโครคอมพิวเตอร์

### PC-BASED CURVE TRACER



นางสาววราภรณ์

มากสังข์

นายวีระ

พูลชื่น

นายสมเดช

สุวรรณปีณาทะ



A021308

เลขหมู่	.....
เลขทะเบียน	1539 021308
วัน เดือน ปี	29 ต.ค. ๒๕๓9

ปริญญาานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรครุศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์

ภาควิชาครุศาสตร์วิศวกรรม คณะครุศาสตรบัณฑิต

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ปีการศึกษา 2538

# ปริญญานิพนธ์

เรื่อง เครื่องวัดกราฟคุณสมบัติสารกึ่งตัวนำโดยใช้ไมโครคอมพิวเตอร์

PC - BASED CURVE TRACER

## ผู้จัดทำ

1. น.ส.วราภรณ์ มากสังข์
2. นายวีระ พูลชื่น
3. นายสมเดช สุวรรณปิณฑะ

อาจารย์ที่ปรึกษา

ลงนาม

(อาจารย์พระวุฒิ สุวรรณจันทร์)

ลงนาม

(อาจารย์โกศล ตราชู)

ลงนาม

(อาจารย์สุชิน อางหาญ)

หัวหน้าภาควิชาครุศาสตร์วิศวกรรม

ลงนาม

เอก (ศศ. คร. ชีระพล เทพหัสดิน ณ อยุธยา) เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## ปริญญานิพนธ์

เรื่อง เครื่องวัดกราฟคุณสมบัติสารกึ่งตัวนำโดยใช้ไมโครคอมพิวเตอร์

PC - BASED CURVE TRACER

### จุดประสงค์

1. เพื่อศึกษาการทำงาน เครื่องวัดกราฟคุณสมบัติ ของอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำโดยใช้ไมโครคอมพิวเตอร์ได้
2. เพื่อออกแบบวงจรเครื่องวัดกราฟคุณสมบัติของอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำให้สามารถแสดงผลออกทางไมโครคอมพิวเตอร์ได้
3. เพื่อสร้างอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ ระหว่างคอมพิวเตอร์ กับเครื่องวัดกราฟคุณสมบัติสารกึ่งตัวนำได้
4. เพื่อแสดงให้เห็นว่าคอมพิวเตอร์ สามารถแสดงผลที่ได้จาก การวัดคุณสมบัติของสารกึ่งตัวนำได้
5. เพื่อสามารถนำ เครื่องวัดกราฟคุณสมบัติของอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำ โดยใช้ไมโครคอมพิวเตอร์ ไปใช้ในห้องปฏิบัติการอิเล็กทรอนิกส์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

### ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. สามารถนำเครื่องคอมพิวเตอร์ และเครื่องวัดกราฟคุณสมบัติสารกึ่งตัวนำมาประยุกต์ใช้ร่วมกันในการทดลองทางอิเล็กทรอนิกส์
2. สามารถนำหลักการดังกล่าวนี้ไปสร้างเครื่องวัดกราฟคุณสมบัติของอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำที่มีประสิทธิภาพ และราคาถูกได้ แล้วสามารถบันทึกผลได้อย่างถูกต้อง
3. สามารถเก็บข้อมูล หรือ ผลการทดลองไว้ใน หน่วยความจำของ เครื่องไมโครคอมพิวเตอร์และเวลาจะใช้งานก็สามารถเรียกออกมาใช้งานได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# เครื่องวัดกราฟคุณสมบัติสารกึ่งตัวนำโดยใช้ไมโครคอมพิวเตอร์

นางสาววารภรณ์ มากสังข์  
นายวีระ พูลชื่น  
นายสมเดช สุวรรณปิณฑะ

อาจารย์ที่ปรึกษา

อ. พีระวุฒิ สุวรรณจันทร์  
อ. โกศล ตราชู  
อ. สุชิน อัจหาญ

ปีการศึกษา 2538

## บทคัดย่อ

ปริญญานิพนธ์ฉบับนี้เสนอเครื่องวัดกราฟคุณสมบัติสารกึ่งตัวนำโดยใช้ไมโครคอมพิวเตอร์ ใช้หลักการเปลี่ยนสัญญาณแอนะล็อก แรงดันไบอัสดีซี ไปเป็นสัญญาณดิจิทัล และนำผลสัญญาณดิจิทัล มาประมวลผล เพื่อมาแสดงเป็นกราฟคุณลักษณะของสารกึ่งตัวนำ โดยใช้ไมโครคอมพิวเตอร์เป็นตัวควบคุม การทำงานและการแสดงผล ซึ่งสามารถพิมพ์กราฟ ออกสู่เครื่องพิมพ์ได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## PC - BASED CURVE TRACER

MISS. VARAPORN MARKSANG

MS. WEERA POONCHUEN

MS. SUMDET SUWANPINTHA

### ADVISOR

MS. PEERAWUT SUWANJAN

MS. KOSON TRACHU

MS. SUCHIN ADHAN

1995

### ABSTRACT

This thesis presents the PC - BASED CURVE TRACER that it uses the analog to digital converter principle to change an analog DC - bias voltage into a digital signal. Then, it brings the digital signal to process and display in Semiconductor characteristic graph form. The project uses micro computer to control the operation and displaying. Furthermore, it can display a result into the printer.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

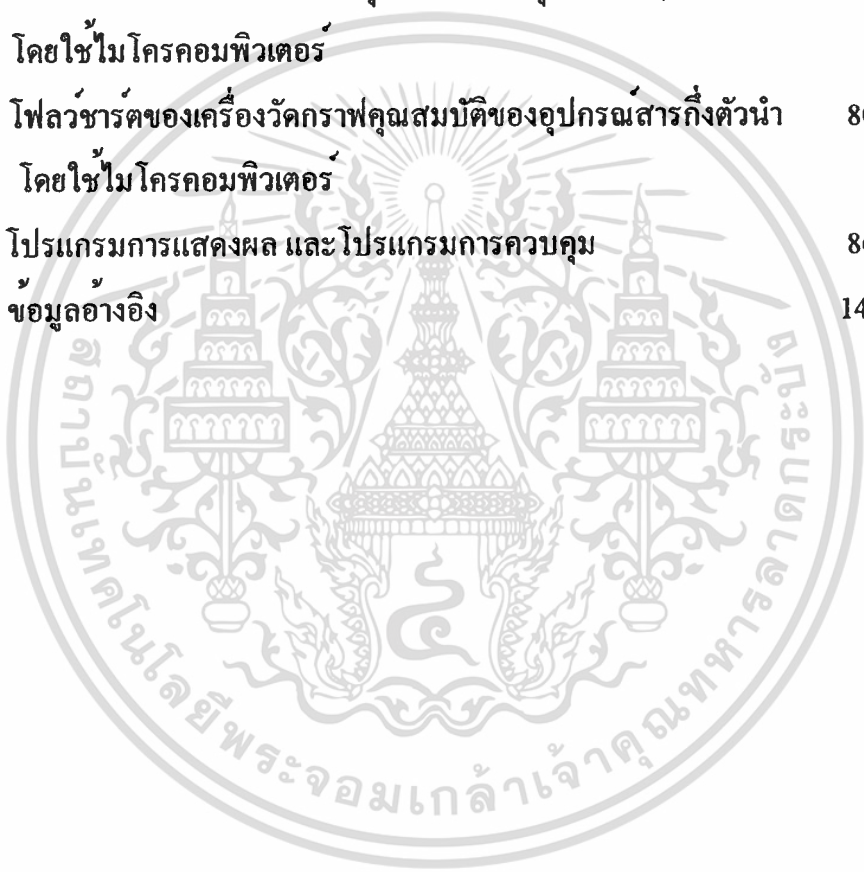
# สารบัญ

	หน้า
บทที่ 1 บทนำ	1
บทที่ 2 ทฤษฎีและหลักการ	3
2.1 วงจร D to A Conversion	5
D to A conversion แบบ Binary weight ladder	6
DAC แบบ R/2R ladder	7
Inverted R/2R ladder DAC	8
2.2 Analog to digital convertor circuit	9
2.2.1 Basic conversion method	9
2.2.2 Counter type ADC	10
2.2.3 Tracking ADC	11
2.2.4 Integrating ADC	12
2.2.5 Successive Approximation ADC	16
2.2.6 Parallel (Flash) ADC	18
2.3 สถาปัตยกรรมของไมโครคอนโทรลเลอร์แบบชิพเดี่ยวตระกูล 51	19
2.3.1 MCS - 51 มีข้อดี	20
2.3.2 โครงสร้างของ 8051	21
2.3.3 การจัดหน่วยความจำ 8051	24
2.4 อินเทอร์เฟซ RS - 232C	27
2.4.1 ระบบจำลองของวงจรการสื่อสาร	27
2.4.2 ข้อกำหนดทางไฟฟ้า	29
2.4.3 ขาขั้วต่อ RS - 232C และหน้าที่	31
2.4.4 การควบคุมคลื่นพาห้	34
2.4.5 ช่องสัญญาณรอง	36
2.4.6 การตอบรับอย่างอัตโนมัติ	37
2.4.7 การให้จังหวะเวลาแก่วงจรเชิงคอนัส	39
2.4.8 ข้อกำหนดของ RS - 232C	41

บทที่ 3 การออกแบบและการสร้าง	43
3.1 ผังการทำงานของ CT	43
3.2 ส่วนประกอบของเครื่อง CT	44
3.2.1 เครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล	44
3.2.2 ไมโครคอนโทรลเลอร์	44
3.2.3 วงจรแปลงสัญญาณดิจิทัลเป็นแอนะล็อก	45
3.2.4 วงจรขับ	45
3.2.5 ชุดเลือกชนิดอุปกรณ์	45
3.2.6 วงจรแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัล	45
3.3 การออกแบบในส่วนต่าง ๆ	45
3.3.1 การออกแบบไมโครคอนโทรลเลอร์	47
ผังการทำงานในส่วนของไมโครคอนโทรลเลอร์	47
การเชื่อมต่อกับหน่วยความจำโปรแกรมหน่วยความจำข้อมูลและพอร์ท	48
การเชื่อมต่อกับวงจรแปลงสัญญาณดิจิทัลเป็นแอนะล็อก	48
การเชื่อมต่อกับวงจรแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นดิจิทัล	49
การออกแบบวงจรขับ RS - 232C	49
3.3.2 การออกแบบวงจรแปลงสัญญาณดิจิทัลเป็นแอนะล็อก	51
3.3.3 การออกแบบจ่ายแรงดันและวงจรขับกระแส	56
3.3.4 การออกแบบชุดเลือกชนิดอุปกรณ์	56
การออกแบบวงจรจ่ายกระแส	59
กรณีต้องการกระแสบวก	59
กรณีต้องการแรงดันบวก	59
กรณีต้องการกระแสลบ	59
กรณีต้องการแรงดันลบ	59
การออกแบบวงจรควบคุม Relay	60
3.3.5 การออกแบบวงจรแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นดิจิทัล	61
บทที่ 4 การทดลองและผลการทดลอง	62
4.1 การทดลองและผลการทดลอง	62

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนลิขสิทธิ์สำหรับการเรียนเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 5 บทวิจารณ์สรุป และแนวทางการพัฒนา	67
5.1 บทสรุป	67
5.2 ปัญหา และแนวทางแก้ไข	67
5.3 แนวทางการพัฒนา	69
ภาคผนวก ก. วงจรสมบูรณ์ของไมโครคอนโทรลเลอร์ และวงจรสมบูรณ์ เครื่องวัดกราฟคุณสมบัติของอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำ	70
ภาคผนวก ข. การใช้งานของเครื่องวัดกราฟคุณสมบัติของอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำ โดยใช้ไมโครคอมพิวเตอร์	72
ภาคผนวก ค. โพลัวซาร์ตของเครื่องวัดกราฟคุณสมบัติของอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำ โดยใช้ไมโครคอมพิวเตอร์	80
ภาคผนวก ง. โปรแกรมการแสดงผล และโปรแกรมการควบคุม	86
ภาคผนวก จ. ข้อมูลอ้างอิง	144



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญรูปภาพ

หน้า

รูปที่ 2.1	โครงสร้างพื้นฐานของทรานซิสเตอร์	3
รูปที่ 2.2	การเขียนกราฟคุณลักษณะของทรานซิสเตอร์จาก IC กับ VCE	4
รูปที่ 2.3	ทรานเฟอร์ฟังก์ชันของ DAC 3 บิตตามทฤษฎี	5
รูปที่ 2.4	ผังการทำงานของ DAC	6
รูปที่ 2.5	DAC แบบ Binary weinry ladder	7
รูปที่ 2.6	วงจร DAC แบบ R/2R ladder ขนาด 4 บิต	7
รูปที่ 2.7	วงจรซีสทีฟแลคเตอร์	8
รูปที่ 2.8	วงจร Invert R/2R ladder DAC	8
รูปที่ 2.9	วิธีการพื้นฐานของ ADC	9
รูปที่ 2.10	ทรานเฟอร์ฟังก์ชันของคอมพารเตอร	9
รูปที่ 2.11	Counter type ADC	10
รูปที่ 2.12	ผังการทำงานของวงจร Tracking Convertor	12
รูปที่ 2.13	Timing Diagram	12
รูปที่ 2.14	Single slope convertor	13
รูปที่ 2.15	วงจร ramp voltage genentor	14
รูปที่ 2.16	ผังการทำงานของ Dual slope ADC	15
รูปที่ 2.17	รูปคลื่น เอาท์พุท ของ Dual slope ADC	15
รูปที่ 2.18	ผังการทำงานของ Sucessive Appoximation converter	17
รูปที่ 2.19	Timing Diagram ของ SAR	17
รูปที่ 2.20	ผังการทำงานของ Parallel ADC	18
รูปที่ 2.21	ผังการทำงานโครงสร้างของ 8051	21
รูปที่ 2.22	แผนภูมิตัวหน่วยความจำของ 8051	25
รูปที่ 2.23	แบบจำลองของวงจรการสื่อสารที่ใช้ RS - 232C	27
รูปที่ 2.24	ข้อต่อตัวเมียของ RS - 232C	28
รูปที่ 2.25	ระดับโวลต์เตจของสัญญาณ RS - 232C กำหนดให้	30
รูปที่ 2.26	วงจรอินเตอร์เฟส RS - 232C	31

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ทางการค้า  
สงวนเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 2.27 การควบคุมคลื่นพาห้ในระบบฮาร์ฟดูเพล็กซ์	34
รูปที่ 2.28 การควบคุมคลื่นพาห้ในระบบฟลูดูเพล็กซ์	36
รูปที่ 2.29 การสลับสถานะ แบบที่มีช่องย้อนกลับ	37
รูปที่ 2.30 DTE การควบคุมการตอบรับและการติดต่อการเรียกทางโทรศัพท์	38
รูปที่ 2.31 รูปแบบข้อมูลตามแอสกีแบบซิงโคไนส์	39
รูปที่ 2.32 ผังการทำงานของการส่งระบบซิงโคไนส์	40
รูปที่ 2.33 การเลือกขา Tras clock ซิงโคไนส์โมเด็ม	40
รูปที่ 3.1 ผังการทำงานของ CT.	43
รูปที่ 3.2 ผังการทำงานของไมโครคอนโทรลเลอร์	47
รูปที่ 3.3 การต่อไมโครคอนโทรลเลอร์กับหน่วยความจำและพอร์ท	48
รูปที่ 3.4 การต่อวงจรแปลงสัญญาณดิจิตอลเป็นสัญญาณแอนะล็อกกับ ไมโครคอนโทรลเลอร์	48
รูปที่ 3.5 การต่อวงจรแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นดิจิตอลกับไมโครคอนโทรลเลอร์	49
รูปที่ 3.6 วงจรขับพอร์ทอนุกรม RS - 232C	49
รูปที่ 3.7 วงจรสมบรูณ์ของไมโครคอนโทรลเลอร์	50
รูปที่ 3.8 สัญญาณต่าง ๆ ของ MC 1408 DAC	51
รูปที่ 3.9 วงจรใช้งานของ MC 1408 และ 4558	51
รูปที่ 3.10 วงจรภายในของ IC#ILQ74	52
รูปที่ 3.11 วงจรสมบรูณ์ของ D to A Conversion	54
รูปที่ 3.12 แผ่นวงจรพิมพ์ของวงจรแปลงสัญญาณดิจิตอลเป็นแอนะล็อก	55
รูปที่ 3.13 วงจรจ่ายแรงดันไฟ DC	56
รูปที่ 3.14 รหัสควบคุมที่ใช้คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลป้อนกลับกับไมโครคอนโทรลเลอร์	58
รูปที่ 3.15 รายละเอียดแต่ละบิตของพอร์ท 1 ที่ใช้ควบคุมรีเลย์	58
รูปที่ 3.16 วงจรจ่ายแรงดัน	59
รูปที่ 3.17 วงจรควบคุม Relay	60
รูปที่ 3.18 วงจร DAC	61
รูปที่ 4.1 กราฟคุณลักษณะทรานซิสเตอร์จากการวัดครั้งแรก	63
รูปที่ 4.2 กราฟคุณลักษณะทรานซิสเตอร์หลังการแก้ไขข้อบกพร่อง	63
รูปที่ 4.3 กราฟคุณลักษณะทรานซิสเตอร์ที่ใช้คาสเดป 128 ชั้นต่อเสาน	64

รูปที่ 4.4 กราฟคุณลักษณะทรานซิสเตอร์เมื่อเปลี่ยนแปลงค่าสคาร์ท

65

รูปที่ 4.5 กราฟคุณลักษณะทรานซิสเตอร์เมื่อเปลี่ยนแปลงอินพุตต่อสเตป

66



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 2.1 ตารางของไมโครคอนโทรลเลอร์แบบชิพเดี่ยวตระกูล 51	19
ตารางที่ 2.2 ภาพเสมือนของหน่วยความจำ	22
ตารางที่ 2.3 หน้าที่ของสายและความหมายของโวลต์แดงที่กำหนดให้	30
ตารางที่ 2.4 การกำหนดขาขั้วต่อ RS-232C	32
ตารางที่ 3.1 ความสัมพันธ์ของรหัสของบิท 2,3,4,5 และ ชนิดของอุปกรณ์	57
ตารางที่ 4.1 การเลือกค่าต่าง ๆ ในการทดลอง	62



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# บทที่ 1

## บทนำ

เนื่องจากในปัจจุบันนี้ความก้าวหน้าทางด้านเทคโนโลยี เกี่ยวกับทางด้านคอมพิวเตอร์ ซึ่งนั่นก็เป็น เทคโนโลยีทางด้านอิเล็กทรอนิกส์ ที่ทันสมัยนั่นเอง ซึ่งได้เข้ามามีบทบาท ในชีวิตประจำวันของมนุษย์มากขึ้น ไม่ว่าจะเป็นไปโดยในทางตรงหรือทางอ้อม ซึ่งเราก็เห็นได้ในสิ่งรอบข้าง ซึ่งนั่นจะเห็นว่าจะมีประโยชน์อย่างมากอย่างเห็นได้ชัด โดยเฉพาะเทคโนโลยีทางด้านอิเล็กทรอนิกส์ และคอมพิวเตอร์จะเห็นได้ว่า ปัจจุบัน ได้มีการนำเอาคอมพิวเตอร์มาประยุกต์ใช้งานในทางด้านต่าง ๆ อย่างกว้างขวางยกตัวอย่างเช่น ด้านโรงงานอุตสาหกรรม ก็ได้มีการนำเอาระบบคอมพิวเตอร์มา ใช้ในการควบคุมเครื่องจักรกลต่าง ๆ เพื่อให้งานเสร็จลุล่วงไปด้วยดี และเพื่อความสะดวกรวดเร็ว ในการผลิตสินค้าออกมาอย่างมีคุณภาพและประสิทธิภาพได้ตามมาตรฐานตามที่โรงงานอุตสาหกรรมได้ตั้งเกณฑ์ไว้ ด้านการศึกษาได้มีการนำเอาคอมพิวเตอร์มาทำเป็นสื่อการเรียนการสอน เช่น ใช้ในการออกแบบการ วิเคราะห์วงจรทางด้านไฟฟ้า และอิเล็กทรอนิกส์ รวมทั้งนำไปทำเป็นเครื่องมือในการวิจัย และ พัฒนา นวัตกรรมใหม่ให้เกิดขึ้น ส่วนในทางราชการ ได้นำเอาคอมพิวเตอร์มาใช้ควบคุมการทำงานต่าง ๆ เช่น การควบคุมบัญชี ในส่วนการจ่ายเงินเดือนของข้าราชการต่าง ๆ ซึ่งถ้าเป็นส่วนของวิทยาลัย หรือสถาบันก็นำมาใช้เกี่ยวกับ การกรอกแบบฟอร์มประวัติของนักศึกษาใหม่และนักศึกษาเก่า การลงทะเบียนเรียนของนักศึกษา ซึ่งนั่นก็เป็นการพัฒนามนุษย์ ที่รู้จักนำสิ่งใหม่ ๆ เข้ามาปรับปรุงความเป็นอยู่ให้ดียิ่ง ๆ ขึ้นไป ซึ่งในการเก็บรายชื่อของนักศึกษาใหม่นั้น ก็ยังต้องใช้คอมพิวเตอร์เข้าไปเก็บข้อมูล เพื่อง่ายต่อการค้นหา และรวมไปถึงการคิดเกรด การเรียน ของนักศึกษาอีกด้วย ส่วนในสถานศึกษา ก็ได้อีกสถานที่หนึ่ง คือ ห้องสมุด ทางสถาบันก็ได้นำเอาคอมพิวเตอร์เข้ามาใช้งานเพื่อจัดเก็บรายการหนังสือต่าง ๆ การเก็บประวัตินักศึกษาที่ยืมหนังสือไป และการคืนหนังสือ ซึ่งนั่นก็หมายถึงว่า การทำงานของเจ้าหน้าที่ห้องสมุดก็จะได้ทำงานได้สะดวกและรวดเร็วยิ่งขึ้น ส่วนทางด้านเอกชน ก็นำคอมพิวเตอร์มาทำงานเกี่ยวกับทางด้านธุรกิจต่าง ๆ เช่น การแลกขายซื้อหุ้น ซึ่งนำมาใช้ในการติดต่อสื่อสารในการซื้อหุ้น, การควบคุมสต็อกสินค้า การควบคุมการให้เงินเดือนแก่พนักงานบริษัท การตรวจเช็คของ การตรอกบัตรของพนักงาน และอีกหลาย ๆ อย่าง ส่วนทางด้านธนาคารต่าง ๆ ซึ่งนั่นก็ใช้คอมพิวเตอร์ควบคุมการทำงาน ซึ่งสามารถติดต่อกันได้ทุกสาขา ทุกธนาคารก็โดยการนำเอาอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์มาทำการลิงค์ข้อมูลถึงกัน ซึ่งนิยมใช้กันอย่างแพร่หลายในประเทศไทย และทั่วโลก ซึ่งในระบบดังกล่าวเป็นที่ยอมรับกันความสามารถทางด้านอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์ว่าสามารถที่จะใช้

ทำให้มีการติดต่อสื่อสารกันได้อย่างรวดเร็ว และติดต่อกันได้อย่างมีประสิทธิภาพ ซึ่งในทาง  
 ด้านโทรคมนาคม ก็มีการติดต่อสื่อสารทางสายโทรศัพท์ และร่วมด้วยกับคอมพิวเตอร์ และใน  
 การสร้างนวัตกรรมครั้งนี้ก็เพื่อที่จะวัดค่าต่าง ๆ ของอุปกรณ์ประเภทสารกึ่งตัวนำ เช่น ไดโอด  
 ไดแอก ทรานซิสเตอร์ชนิดต่าง ๆ เพื่อให้สะดวกและรวดเร็วโดยไม่ต้องมาเสียเวลาในการวัดค่า  
 แต่ละครั้ง และมาเปิดค่าตารางค่าต่าง ๆ ให้ง่ายซึ่งเครื่องวัดกราฟคุณสมบัติของอุปกรณ์สาร  
 กึ่งตัวนำแสดงผลออกทางคอมพิวเตอร์นี้ สามารถวัดอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำชนิดต่าง ๆ สามารถ  
 ทำให้เราประหยัดและสะดวกเวลาในการทำงาน ในขั้นตอนนี้ต่อไปได้ดียิ่งขึ้นกว่าเดิม โดยไม่ต้อง  
 มาเสียเวลาคำนวณ

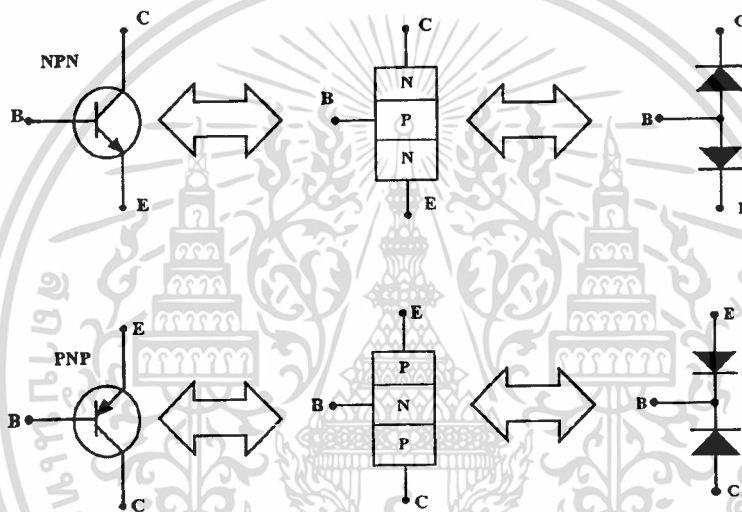
จากที่ได้กล่าวมาแล้ว ทางผู้จัดทำจึงเกิดแนวความคิดที่จะสร้างและพัฒนา ขึ้นมาซึ่ง  
 สามารถเพิ่มความสะดวกในด้านการ พล็อตกราฟ คุณสมบัติของค่าสารกึ่งตัวนำชนิดต่าง ๆ  
 ซึ่งสามารถบอกค่า พารามิเตอร์ต่าง ๆ โดยใช้ส่วนประกอบที่สำคัญคือ วงจรแปลงสัญญาณ  
 ดิจิตอลเป็นสัญญาณอนาลอก วงจรแปลงสัญญาณแอนะล็อก เป็นสัญญาณดิจิตอล ส่วน  
 ของไมโครคอนโทรลเลอร์ พอร์ตสื่อสาร RS - 232C วงจรการควบคุมการทำงานของเครื่อง  
 ซึ่งเป็นการนำเอาไมโครคอมพิวเตอร์มา ประยุกต์ใช้งานในเครื่องมือวัดกราฟคุณสมบัติของ  
 อุปกรณ์สารกึ่งตัวนำรวมทั้งสามารถเก็บข้อมูลเพื่อใช้เป็นสื่ออ้างอิงได้อย่างดีอีกด้วยซึ่งจะเห็นว่า  
 มีประโยชน์มากในการนำมาใช้งานประกอบการศึกษาในสาขาวิชาทางอิเล็กทรอนิกส์และ  
 คอมพิวเตอร์

อีกประการหนึ่งก็คือ เนื่องจากว่าเครื่องวัดกราฟคุณสมบัติของอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำที่  
 มีจำหน่ายอยู่ ในท้องตลาดนั้นมีราคาสูงมากจึงเป็นเหตุผลที่สำคัญทางผู้จัดทำเล็งเห็นจึงได้จัดทำ  
 โครงการนี้ขึ้นมาซึ่งคิดว่าจะมีประสิทธิภาพและขีดความสามารถ ใกล้เคียงกัน

ทางผู้จัดทำหวังว่าปริญญาานิพนธ์นี้จะเป็นประโยชน์ในการศึกษาและการนำไปใช้  
 ประโยชน์ในงานต่าง ๆ ได้เป็นอย่างดี

## บทที่ 2 ทฤษฎีและหลักการ

การวัดและการทดสอบอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำต่าง ๆ จะได้ผลดีก็ต่อเมื่อเข้าใจถึงโครงสร้างพื้นฐานภายในของอุปกรณ์นั้น เช่น ทรานซิสเตอร์ จะเสมือนว่าประกอบด้วย ไดโอด 2 ตัว ต่อในลักษณะกลับขั้วกันอยู่ ดังรูปที่ 2.1

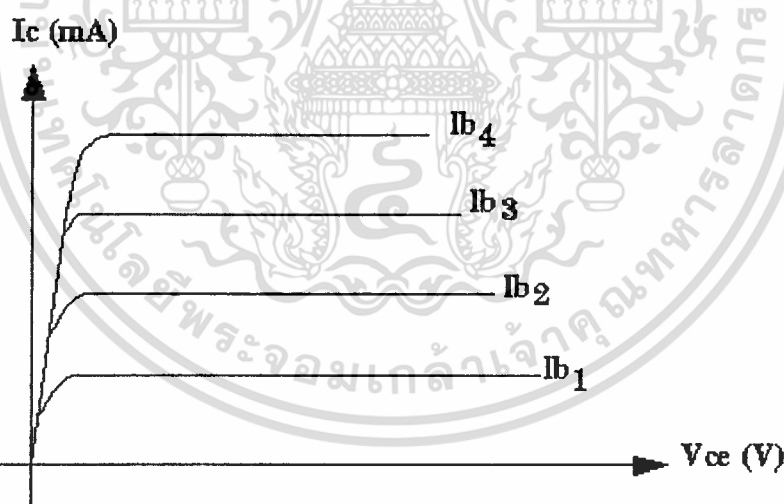


รูปที่ 2.1 โครงสร้างพื้นฐานของ ทรานซิสเตอร์

โดยปกติ ทรานซิสเตอร์จะมี 3 ขา ซึ่งประกอบด้วย ขาเบส (B) ขาคอลเล็กเตอร์ (C) และขาอีมิเตอร์ (E) เมื่อพิจารณาทางไฟฟ้าจะมีค่าที่สำคัญอยู่ 4 ค่า คือ กระแสอินพุทที่ขาเบส ( $I_b$ ) แรงดันอินพุท ( $V_{be}$ ) กระแสเอาต์พุทที่คอลเล็กเตอร์ ( $I_c$ ) และแรงดันเอาต์พุท ( $V_{ce}$ ) เมื่อเรารู้โครงสร้างของทรานซิสเตอร์แล้ว เราสามารถที่จะวัดหาคุณสมบัติของทรานซิสเตอร์ โดยการวัดด้วยเครื่องวัดกราฟคุณสมบัติของอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำแสดงผลออกทางคอมพิวเตอร์ ในการแสดงผลของการวัดจะแสดงผลออกเป็นกราฟ ซึ่งเส้นกราฟที่ได้จากการวัดเป็นสิ่งสำคัญมากที่จะแสดงให้เห็นถึงคุณสมบัติการทำงานของตัวเครื่องโดยในด้าน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

แกน X จะแสดงค่าของกระแสคอลเล็กเตอร์ ( $I_c$ ) และแกน Y แสดงค่าของ แรงดันไฟฟ้าระหว่างขาคอลเล็กเตอร์กับขามิตเตอร์ ( $V_{ce}$ ) ซึ่งกระแสของขาเบสจะมีความสัมพันธ์กับการไบอัสตามที่กำหนดไว้ การเพิ่มกระแสเบส เป็นขั้น ๆ ในย่านการทำงานของทรานซิสเตอร์ซึ่งจะทำให้เราเห็นเส้นกราฟที่แตกต่างกันปรากฏที่หน้าจอของคอมพิวเตอร์เส้นกราฟเหล่านี้จะแสดงให้เห็นว่าทรานซิสเตอร์ทำงานถูกต้องหรือผิดพลาดซึ่งทำให้เราสามารถคำนวณหาเกณฑ์การขยายของทรานซิสเตอร์ได้ การแสดงผลทางคอมพิวเตอร์ จะทำให้การทำงานและการแสดงผลมีประสิทธิภาพเพิ่มขึ้นโดยจะใช้โปรแกรมในการควบคุมการทำงาน และการแสดงผลซึ่งจะทำการกล่าวถึงต่อไป เครื่องวัดกราฟคุณสมบัติของอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำแสดงผลออกทางคอมพิวเตอร์ จะทำงานในลักษณะการทดลอง ทรานซิสเตอร์ เพื่อหาจุดทำงาน โดยจะป้อน  $I_b$  เป็นขั้นเพิ่มขึ้นทีละขั้น และป้อนแรงดันที่ขาคอลเล็กเตอร์ ในแต่ละขั้นของ  $I_b$  จาก 0 โวลต์ ไปจนถึงแรงดันสูงสุด เพื่อจะได้กราฟการทำงานของทรานซิสเตอร์ ดังรูปที่ 2.2



รูปที่ 2.2 การเขียนกราฟคุณสมบัติของทรานซิสเตอร์ จาก  $I_c$  กับ  $V_{ce}$

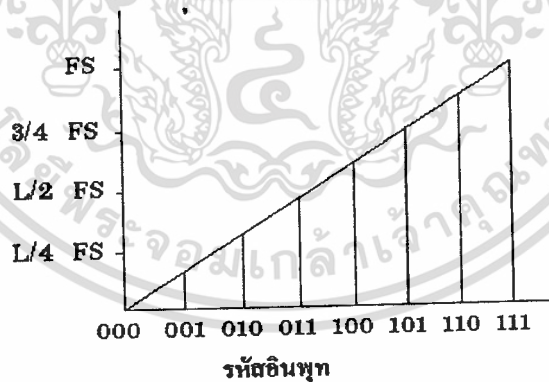
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เครื่องวัดกราฟคุณสมบัติของอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำโดยใช้ไมโครคอมพิวเตอร์ซึ่งจะมี ส่วนประกอบที่สำคัญของตัวเครื่องดังนี้

1. วงจรแปลงสัญญาณดิจิทัลเป็นสัญญาณแอนะล็อก
2. วงจรแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัล
3. ส่วนของไมโครคอนโทรลเลอร์
4. พอร์ตสื่อสาร RS-232C
5. วงจรการควบคุมการทำงานของเครื่อง

## 2.1 วงจร Digital to analog Conversion

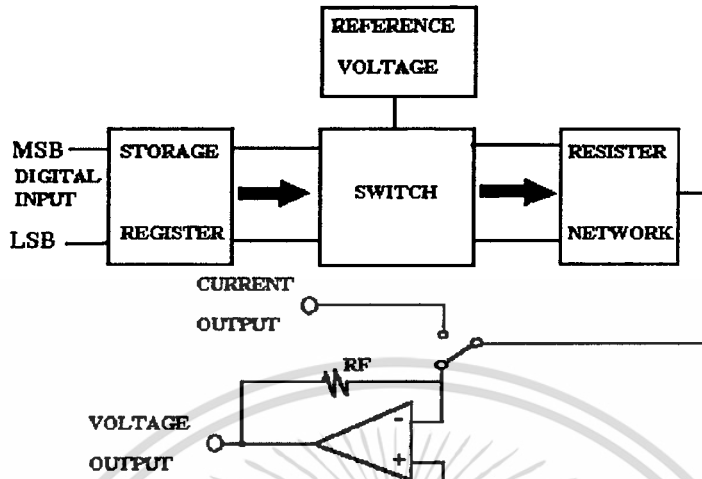
DAC นับเป็นอุปกรณ์สำคัญที่ทำให้ดิจิทัลคอมพิวเตอร์เชื่อมโยงกับอุปกรณ์ หรือ วงจร แอนะล็อกอื่นๆ ตัวอย่างการใช้งาน DAC คือ ระบบแสดงผลบนจอภาพระบบสังเคราะห์ เสียง เป็นต้น และที่สำคัญ DAC ยังเป็นส่วนประกอบสำคัญในระบบ ADC ที่ใช้กันอยู่ใน ปัจจุบัน รูปที่ 2.3 แสดงทรานเฟอร์ฟังก์ชัน ของ DAC 3 บิตจะเห็นวอร์ทส์ดิจิทัลอินพุท 1 Word จะแปลงเป็นแรงดันแอนะล็อก 1 ค่า



รูปที่ 2.3 ทรานเฟอร์ฟังก์ชันของ DAC 3 บิต ตามทฤษฎี

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## ลักษณะการจัตวงจร DAC เป็นลักษณะดังรูปที่ 2.4



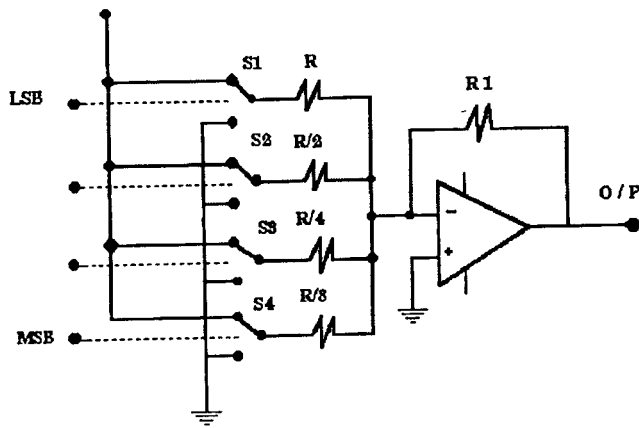
รูปที่ 2.4 ผังการทำงานของ DAC

หัวใจสำคัญของ DAC คือ อาร์เรย์สวิตช์ที่ควบคุมด้วยลอจิก ซึ่งมีจำนวน  $n$  ชุดเท่ากับจำนวนไบนารีบิต สวิตช์เหล่านี้จะตัดต่อแรงดันอ้างอิงขนาดหนึ่งเท่ากับวงจรอาร์เรย์ที่เปลี่ยนกระแสที่ถูก Weight โดยวงจรรีซิสเตอร์ให้เป็นแรงดันแอนะล็อกที่สัมพันธ์ต่อกัน ใน DAC บางวงจรมี digital register อยู่ในตัวเพื่อแลทซ์รหัสอินพุตไว้ในขณะที่ DAC กำลังทำการเปลี่ยนสัญญาณแอนะล็อก

### Digital to analog conversion แบบ Binary weight ladder

การจัตวงจร Binary weight ladder มีลักษณะตามรูปที่ 2.5 สวิตช์ S1-S4 จะถูกควบคุม เปิด-ปิด ด้วยรหัสดิจิทัลเพื่อ ตัด / ต่อ แรงดันอ้างอิงเข้ากับวงจร รีซิสเตอร์ที่มีค่า  $R$   $2R$   $4R \dots 2^k R$  ตัวอย่างในกรณี DAC เป็นแบบ 4 บิต ก็จะใช้รีซิสเตอร์เป็น 10 กิโลโอห์ม 20 กิโลโอห์ม และ 80 กิโลโอห์ม เป็นต้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



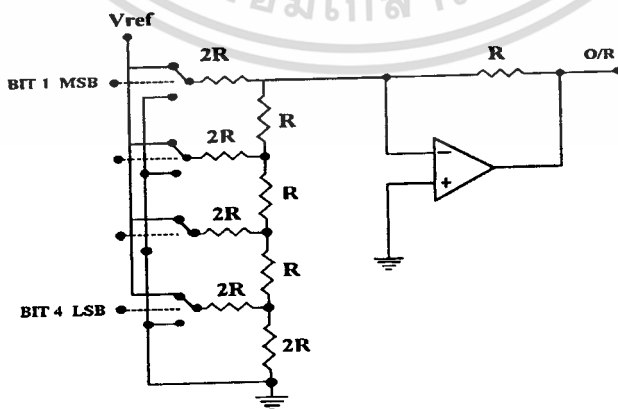
รูปที่ 2.5 DAC แบบ Binary weighted ladder

ค่ารีซิสเตอร์ที่ weight ค่าตามรหัสดิจิตอลที่เพิ่มขึ้นจะทำให้กระแสผ่าน รีซิสเตอร์เข้าไปรวมกันก่อนเข้าออปแอมป์ลดลงด้วยแฟกเตอร์ 2 ตามค่าความต้านทานที่เพิ่มขึ้น เช่น หากแรงดันอ้างอิงเป็น 10 โวลท์ในตัวอย่างนี้ กระแสที่ผ่านรีซิสเตอร์จะเป็น 1.0 0.5 0.25 และ 0.125

$$V_o = - V_{ref} R_f / R (8S_4 + 4S_3 + 2S_2 + S_1) \quad S \text{ closed} = 1$$

**DAC แบบ R/2R ladder**

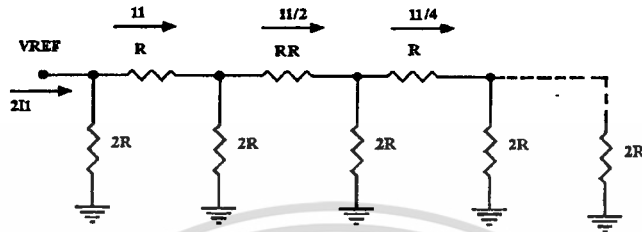
ถึงแม้ว่า DAC แบบ Binary weight จะใช้รีซิสเตอร์เพียง 4 ค่าก็ตาม แต่ในการผลิต DAC แบบนี้เป็นชิปไอซีเดียวกันก็ยังเป็นปัญหายุ่งยากในการผลิตอยู่ดีซึ่งรูปแบบที่ดีกว่าคือการจัดวงจรแบบ R/2R ดังรูปที่ 2.6



รูปที่ 2.6 วงจร DAC แบบ R/2R ladder ขนาด 4 บิต

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

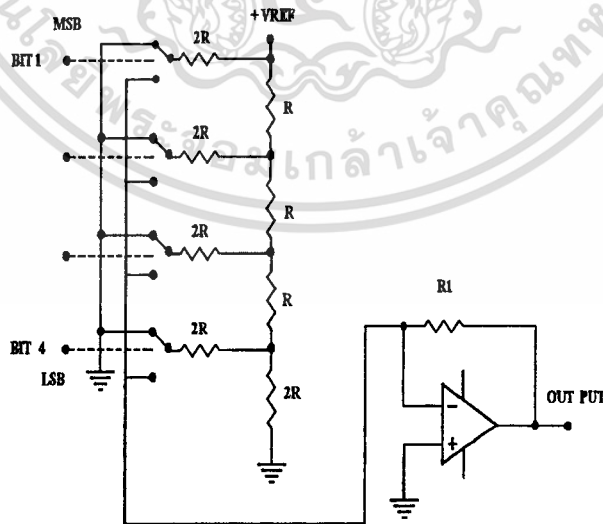
ในวงจรนี้สวิตช์จะตัดต่อให้แรงดันอ้างอิงต่อเข้ากับวงจร Ladder หรือต่อ Ladder ลงกราวด์ที่ค่า  $2R$  จะเห็นได้ว่า switch input resister ( $2R$ ) มองเข้าไปจะเห็นคู่ของรีซิสเตอร์ ระหว่างจุดต่อ  $R/2R$  ที่ติดกันกระแสจะถูกบั่นทอนไปในอัตรา  $2/1$  ซึ่งจะสอดคล้องกับไบนารี ดังแสดงในรูปที่ 2.7



รูปที่ 2.7 วงจรรีซิสทีฟแลดเดอร์

**Inverted R/2R ladder DAC**

ลักษณะการจัดวงจรแบบนี้จะคล้ายกับแบบ R/2R Ladder เพียงแต่สวิตช์จะตัดต่อขา R กับกราวด์และอินพุทของ Summing Amplifier แทนที่จะเป็น Vref วิธีการนี้จะนิยมใช้ในการทำ DAC ในวงจรรวมเพราะสวิตช์จะตัดต่อที่แรงดันคกคร่อมต่ำกว่าซึ่งสร้างได้ง่ายกว่า



รูปที่ 2.8 วงจร Invert R/2R ladder DAC

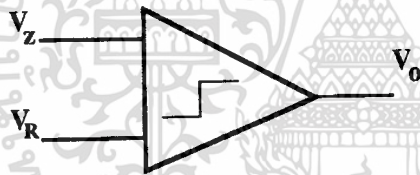
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้เฉพาะในการศึกษาเท่านั้น ไม่ให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$V_o = -V_{ref} R_f / 16R(8S_4 + 4S_3 + 2S_2 + S_1) \quad S - \text{Closed} = 1$$

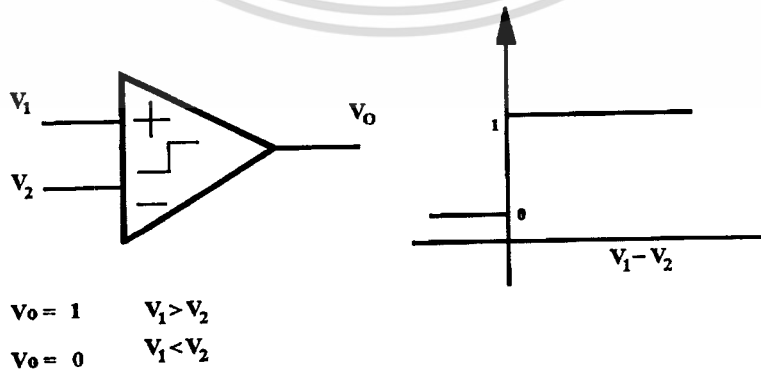
$$S - \text{Open} = 0$$

2.2.1 Basic conversion method

วิธีการแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นดิจิทัลแบบง่ายที่แสดงใน รูปที่ 2.9 แรงดันอินพุตที่ไม่ทราบค่า  $V_x$  จะต่อเข้ากับขาอินพุตขาหนึ่งของแอนะล็อกคอมพารเตเตอร์ และแรงดันอ้างอิงที่ขนาดแปรตามเวลา ( $V_r$ ) ที่ต่อเข้ากับอินพุตหนึ่งของคอมพารเตเตอร์ลักษณะของทรานเฟอร์ฟังก์ชันของคอมพารเตเตอร์แสดงในรูปที่ 2.10 ถ้าแรงดันอินพุต  $V_1$  มากกว่าอินพุต  $V_2$  แล้วแรงดันเอาต์พุตจะเป็นลอจิก 1 ถ้าอินพุต  $V_2$  มากกว่า  $V_1$  แล้ว เอาต์พุตจะเป็นศูนย์ วิธีการแปลงข้อมูล คือ แรงดันอ้างอิงจะถูกแปรค่าไปจนกระทั่งรู้ค่าแรงดันที่ผิดพลาดไม่เกิน Quantization error ของคอนเวอร์เตอร์ ในแนวความคิดแล้วลอจิกของ ADC คือพยายามเลือกกลุ่ม ของสัมประสิทธิ์ไบนารี  $a_i$  เพื่อให้ผลต่างระหว่างแรงดันอินพุตและค่าที่ Quantize ได้ครั้งสุดท้ายน้อยกว่า 0.5 LSB เขียนเป็นสมการได้



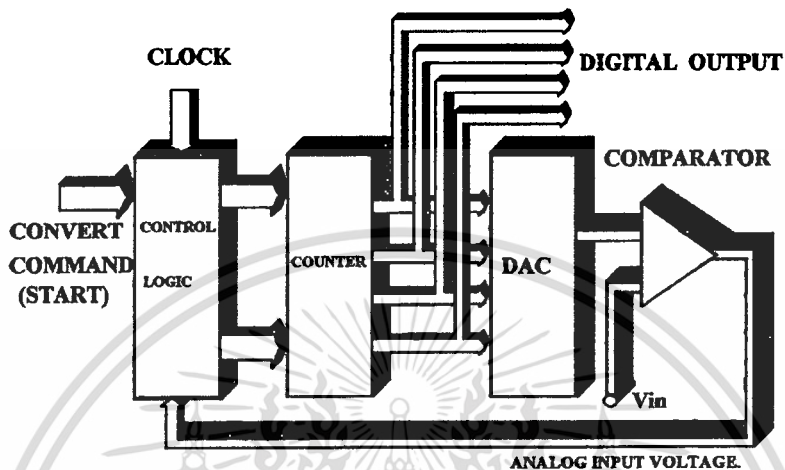
รูปที่ 2.9 วิธีการพื้นฐานของ ADC



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 รูปที่ 2.10 ทรานเฟอร์ฟังก์ชันของคอมพารเตเตอร์  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งยังมีเหตุตบแต่งสิ่งเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

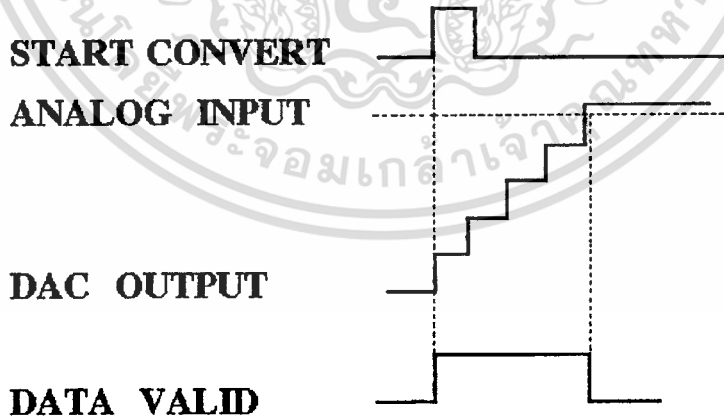
2.2.2 Counter type ADC

การจับวงจร ADC ลักษณะนี้เป็น ADC ที่ใช้งานแบบง่ายที่สุด



Block Diagram

รูปที่ 2.11 Counter type ADC



Timming Diagram

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับรูปที่ 2.11 Counter type ADC (ทอ) กรุณาอย่าให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หลักการทํางานของวงจร คือ การเปรียบเทียบขนาดของแรงดันที่เอาต์พุทของ DAC กับสัญญาณแอนะล็อกที่ไม่ทราบค่า  $V_{in}$  นั้น การทํางานจะเริ่มโดยที่สัญญาณ Start จากลอจิกคอนโทรลจะรีเซ็ตเคาน์เตอร์ให้เป็นศูนย์แล้ว เริ่มขึ้นจากศูนย์ เอาต์พุทเคาน์เตอร์จะป้อนให้ DAC เพื่อแปลงเป็นสัญญาณแอนะล็อกได้เป็นลักษณะขั้นบันได นำมาเปรียบเทียบกับสัญญาณแอนะล็อกที่อินพุทคอมพารเตอร โดยเคาน์เตอร์จะยังนับจนเอาเอาต์พุทเท่ากับสัญญาณแอนะล็อก หรือจะต่างกันไม่เกิน 1 LSB คอมพารเตอรจะเปลี่ยนสถานะไปหยุดการนับของเคาน์เตอร์ และแลตซ์ค่าจากเคาน์เตอร์ เพื่อรอการประมวลต่อไปและได้รับสัญญาณ Start ใหม่

วงจรนี้มีข้อเสียที่ทํางานได้ช้า เพราะการแปลงสัญญาณแต่ละครั้ง เคาน์เตอร์จะต้องถูกรีเซ็ตและเริ่มจากศูนย์ทุกครั้ง ดังนั้นในการแปลงสัญญาณเป็นดิจิทัล  $n$  บิต จะใช้จำนวน Clock 2 เพื่อเปลี่ยนได้ค่าสูงสุดเต็มสเกล ส่วนข้อดีคือ สร้างได้ง่าย รวดเร็ว และ ราคาถูกแต่ความแม่นยำขึ้นอยู่กับ DAC ที่ใช้

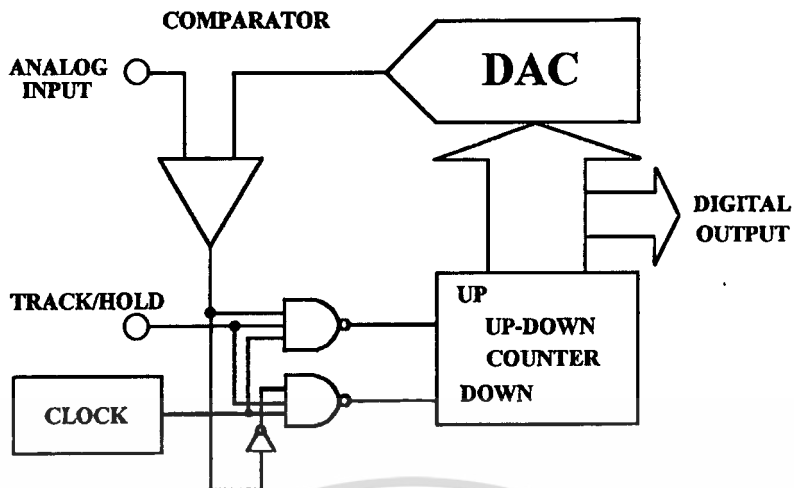
### 2.2.3 Tracking ADC

Tracking DAC จะปรับปรุงวงจรแบบ Counter type โดยใช้เคาน์เตอร์แบบขึ้นและลงได้ทุกครั้งโดยไม่เริ่มจากศูนย์ทุกครั้ง แต่จะเริ่มนับจากค่าที่ได้ทำการแลตซ์ไว้จาก การเปลี่ยนสัญญาณครั้งหลังสุด ดังนั้นส่วนควบคุมทางลอจิกจึงซับซ้อนมากกว่า โดยการทำงานจะเป็นดังนี้ เอาต์พุทจาก ADC จะเปรียบเทียบกับสัญญาณอินพุท  $V_{in}$  น้อยกว่าเคาน์เตอร์ จะนับลงจนกว่าค่าหลังสุดของเคาน์เตอร์ จะต่างจากสัญญาณแอนะล็อก อินพุทจนได้ค่าเท่ากันอีกก็จะแลตซ์ค่าใหม่ จากลักษณะการทํางาน  $V_{in}$  จะต้องไม่เปลี่ยนแปลงเร็วกว่าการทํางานของเคาน์เตอร์ มิฉะนั้นค่าเอาต์พุทของเคาน์เตอร์ คือ 1 LSB/period ดังนั้นถ้าต้องให้

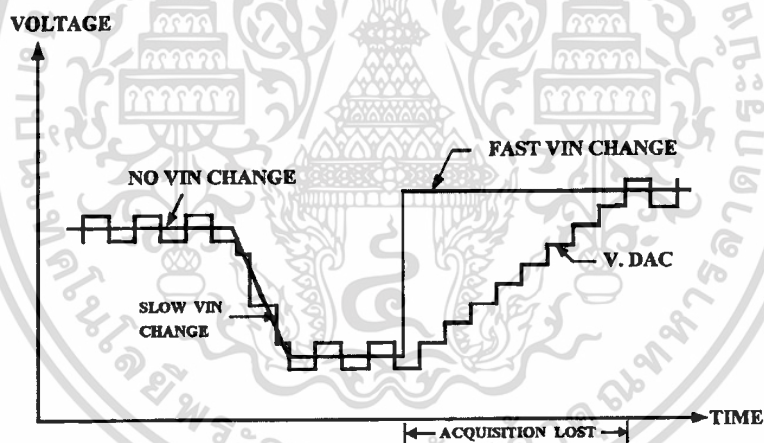
$$V_{fs} \omega_o / 2 < V_{fs} f_c / 2^n$$

หรือ  $f_o < f_c / 2^n$  โดย  $f_c$  คือ ความถี่ของ Clock

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.12 ฟังก์ชันการทำงานของวงจร tracking converter

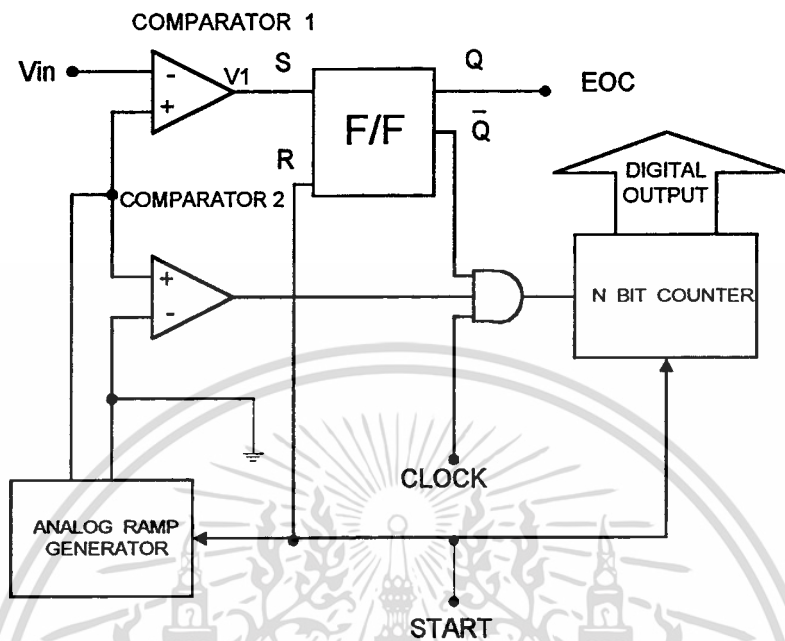


รูปที่ 2.13 ฟังก์ชันของวงจรเทร็คไดรฟ์เวอร์

#### 2.2.4 Integrating ADC

หัวใจสำคัญของวงจร ADC ชนิดนี้คือวงจร integrator เทคนิคของ ADC แบบ Integration คือ จะใช้สัญญาณ ramp ต่อเนื่องแทนสัญญาณขั้นบันไดจาก DAC ซึ่งแบ่งตามลักษณะการทำงานได้สองแบบ คือ Single slope converter และ Dual slope converter เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 1. Single slope converter



รูปที่ 2.14 วงจร ADC ชนิด Single slope converter

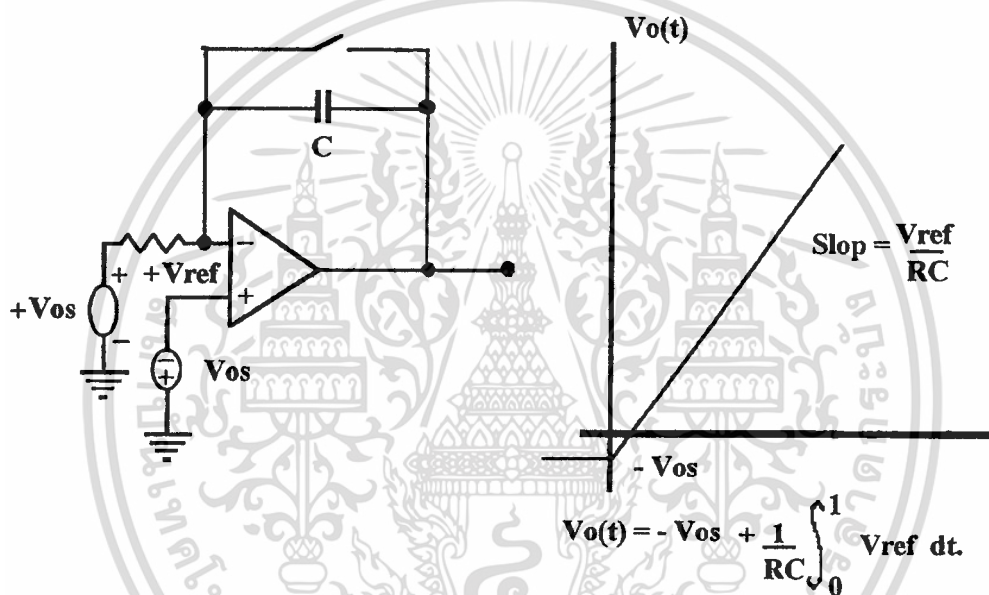
สัญญาณแอนะล็อก ramp จะใช้เป็นแรงดันอ้างอิงที่เพิ่มขึ้นอย่างคงที่ จากค่าต่ำกว่าศูนย์เล็กน้อย จนถึงค่าสูงกว่าค่าเต็มสเกลเล็กน้อย ซึ่งเวลาที่จะใช้จากการสแกนของสัญญาณ n ramp จาก ศูนย์ถึงค่าแรงดันอินพุทจะเป็นสัดส่วนกับแรงดันอินพุท

การแปลงสัญญาณนั้นจะเริ่มด้วยสัญญาณ start conversion ทำการรีเซ็ต ไบนารี เคนเตอร์และเริ่มสร้างสัญญาณ ramp จากแรงดันที่ต่ำกว่าศูนย์โวลต์ เมื่อสัญญาณ ramp ผ่านศูนย์โวลต์ เอาท์พุทจากคอมพารเตอร์ 2 จะ high จะเปิดเกตปล่อยพัลส์เข้าสู่อินพุท เคนเตอร์จะเริ่มนับจนกระทั่งสัญญาณ ramp มีขนาดแรงดันแอนะล็อก อินพุท  $V_{in}$  ในเวลา นี้เอาท์พุทจากคอมพารเตอร์ 1 จะ high และเปิดเกตไม่ให้ clock เข้าสู่เคนเตอร์จำนวน พัลส์จากเคนเตอร์จะเป็นส่วนสัดส่วนกับแรงดันอินพุทเนื่องจาก  $V_R = K T$  โดย R เป็นสโลปของ ramp (ซึ่งคงที่) ในหน่วยโวลต์/วินาที และ T เป็นจำนวนในการเคนเตอร์หารด้วย  $f_c$  ซึ่งเป็นความถี่สัญญาณ clock ถ้าเลือกให้ สโลปของ ramp เป็น  $V_{fsr} f_c / 2$  จำนวนที่เคนเตอร์

นับได้จะเท่ากับอัตราส่วนทางไบนารี หรือ  $V_{in}/V_{fsr}$  เท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เวลาในการเปลี่ยน  $T_c$  ของ ADC แบบนี้จะแปรเปลี่ยนสัดส่วนกับแรงดันอินพุต  $V_{in}$  ไม่เกิน 0.5 LSB

แรงดัน ramp ที่ให้กำเนิดโดยต่อแรงดันอ้างอิงกับวงจรอินทิเกรเตอร์ดังแสดงในรูปที่ 2.15 เมื่อสวิตช์เปิดเอาท์พุท เป็นข้อเสียอันหนึ่ง ซึ่งหากใช้งานไปนานๆ การเปลี่ยนแปลงค่า RC ตามอุณหภูมิจะทำให้สโลปคลาดเคลื่อน ด้วยเหตุนี้ ADC ชนิดนี้ จึงไม่เป็นที่นิยมใช้ในปัจจุบัน

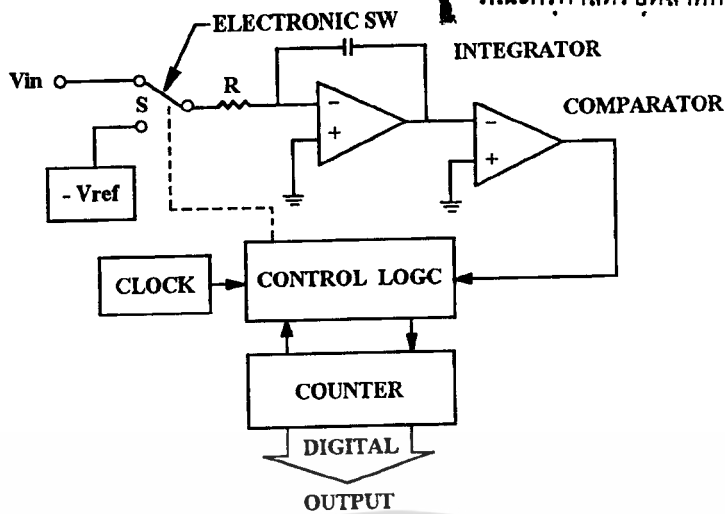


รูป 2.15 วงจร ramp voltage generator

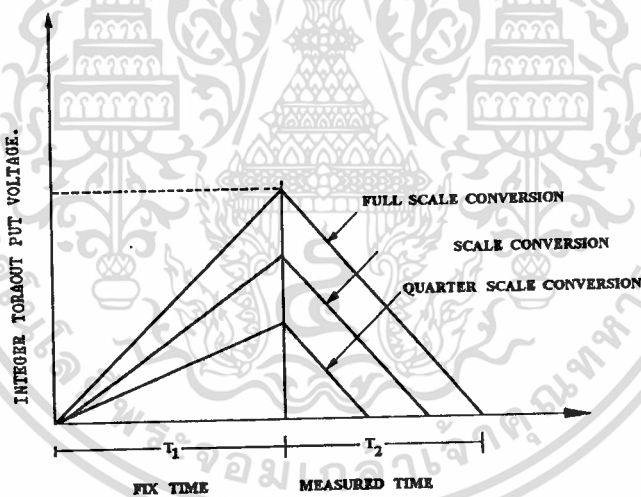
## 2) Dual slope converter

ADC แบบ dual slope ได้รับการพัฒนาขึ้นมาเพื่อแก้ไขจุดบกพร่องของ single slope ADC การจัดวงจรดังแสดงในรูปที่ 2.16

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.16 ก. ผังการทำงานของ Dual Slope ADC



รูปที่ 2.17 ข. รูปคลื่นเอาต์พุตของ dual slope ADC

ในไซเคิลการทำงานของวงจรจะมีสองช่วง คือ  $t_1$  และ  $t_2$  ในเวลา  $t_1$  จะเป็นช่วงเวลาที่ได้รับการออกแบบที่มีค่าที่แน่นอนคงที่ ในช่วงนี้สัญญาณอินพุตจะต่อเข้ากับอินทิเกรเตอร์ผ่านสวิตช์ S ซึ่งทำให้เอาต์พุตที่ถูกอินทิเกรต  $V_{in}$  เป็นรูป ramp เพิ่มขึ้นทางบวกและสโลปขึ้นอยู่กับขนาดของ  $V_{in}$  จนกระทั่ง  $V_{int}$  ถึงค่าๆ หนึ่งเมื่อสิ้นสุด  $t_1$

เอกสารนี้เป็นลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

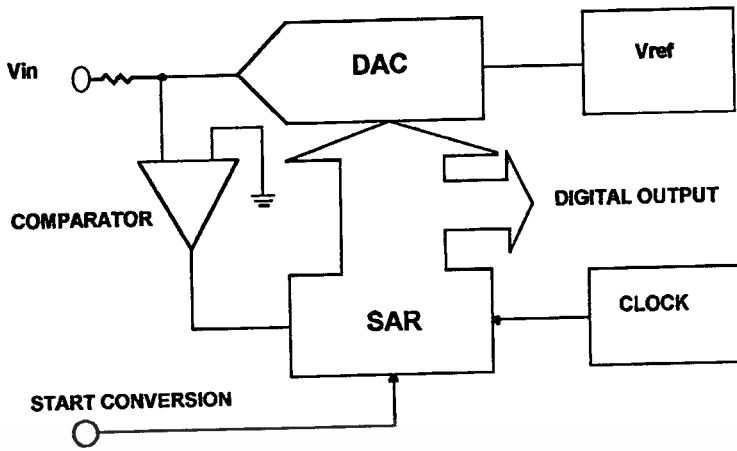
ในช่วงเวลา  $t_2$  อินพุตจะถูกตัดจากอินทิเกรเตอร์ และต่อกับแรงดันอ้างอิงที่มีค่าเป็นลบเข้ากับอินพุตของอินทิเกรเตอร์ โดยการควบคุมทางลอจิก ในลักษณะเช่นนั้นจะทำให้  $V_{in}$  ลดลงด้วยสโลปคงที่จากการคายประจุผ่านลง  $-V_{ref}$  เมื่อเริ่มต้นเวลา  $t_2$  เคา์นเตอร์จะรีเซ็ตและเริ่มนับ และจนเมื่อ  $V_{int}$  มีค่าลดลงถึงศูนย์ คอมพารเตอ์จะเปลี่ยนสถานะไปบอกส่วนควบคุมลอจิกช่วงเวลา กับแรงดันอินพุตจะเป็นไปตามสมการ

$$t_2 = t_1 \cdot V_{in} / V_{ref}$$

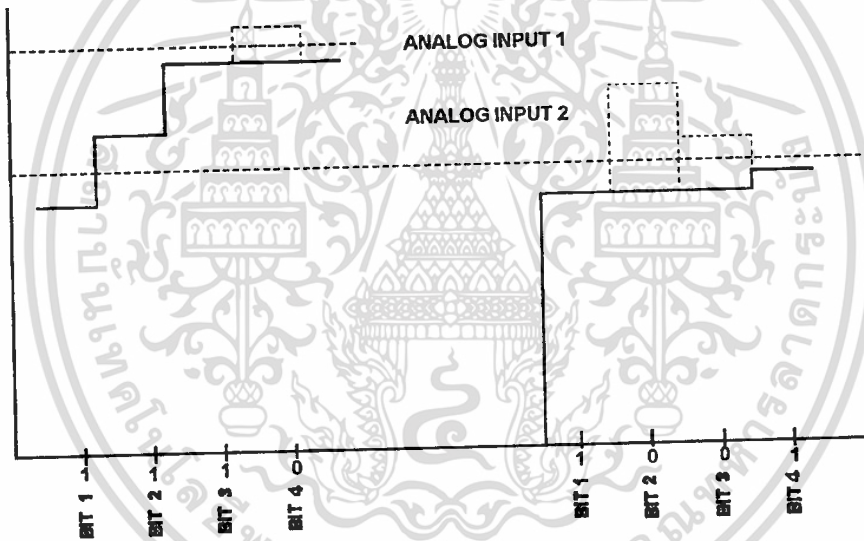
คั้งนี้รหัสที่แสดงค่า  $t_2$  จะแสดงค่าอัตราส่วนของแรงดันอินพุตต่อแรงดันอ้างอิง ด้วยคุณลักษณะสำคัญของ Dual Slope มีหลายประการคือ ประการแรก ความแม่นยำของมันไม่ขึ้นอยู่กับเสถียรภาพของสัญญาณ Clock และตัวเก็บประจุจะขึ้นอยู่กับค่าความเที่ยงตรงของแรงดันอ้างอิง และความเป็นเชิงเส้นของอินทิเกรเตอร์ ส่วนประการที่สอง การจำกัดสัญญาณรบกวนด้วยตัวเองของวงจรสามารถกระทำได้ ถ้าเซ็ทให้  $t_1$  มีขนาดเท่ากับคาบเวลาของสัญญาณรบกวน เช่น ในการจำกัดสัญญาณ 50 เฮิร์ต  $t_1$  จะให้มีค่า 20 ms

### 2.2.5 Successive Approximation ADC

วงจร ADC ชนิดนี้ เป็นเทคนิคที่นิยมใช้มากในงานประยุกต์ที่ต้องการความเร็วสูง และปานกลาง การจัดวงจรคล้ายกับ ADC แบบเคาน์เตอร์ที่ทำงานในลักษณะการป้อนกลับผ้งการทำงาน ในรูปที่ 2.18 แสดงฟังก์ชันต่าง ๆ ใน ADC ชนิดนี้ คอมพารเตอ์จะคอยเปรียบเทียบเอาท์พุตจาก Dac กับอนาลอกอินพุต  $V_{in}$  เอาท์พุตจะไปควบคุม Successive Approximation register (SAR) ซึ่งเป็นไอซี MSI ที่ได้รับการออกแบบเป็นพิเศษเพื่อทำหน้าที่นี้โดยเฉพาะ การทำงานของ SAR เป็นดังนี้



รูปที่ 2.18 ผังการทำงานของ Successive Approximation converter



รูปที่ 2.19 Timing Diagram ของ SAR

ในรูปที่ 2.19 แสดงไทมิงไดอะแกรมของ ADC ที่มีระดับแอนะล็อก 1 และ 2 ที่ระดับ 1 เมื่อ clock เข้าไปสู่ 1 ลูก จะทำให้ MAB (most significant bit) (บิต 1) เป็น 1 และบิตอื่นๆ ยังคงเป็นศูนย์ DAC จะเปลี่ยนเอาต์พุตของ SAR เป็นแอนะล็อกเปรียบเทียบกับคอมพารเตอรว่าน้อยกว่าอินพุต ให้บิตนั้นเป็น 1 ไว้แล้วทดสอบบิตถัดไป กรรมวิธีดังกล่าวจะทำต่อไปจนครบทุกบิต หรือจนกว่าเอาต์พุตจะต่างจาก  $V_{in}$  ไม่เกิน 1 LSB ในตัวอย่างแสดงการทำงานเมื่อ  $V_{in}$  ดำลงมาอีกระดับหนึ่ง

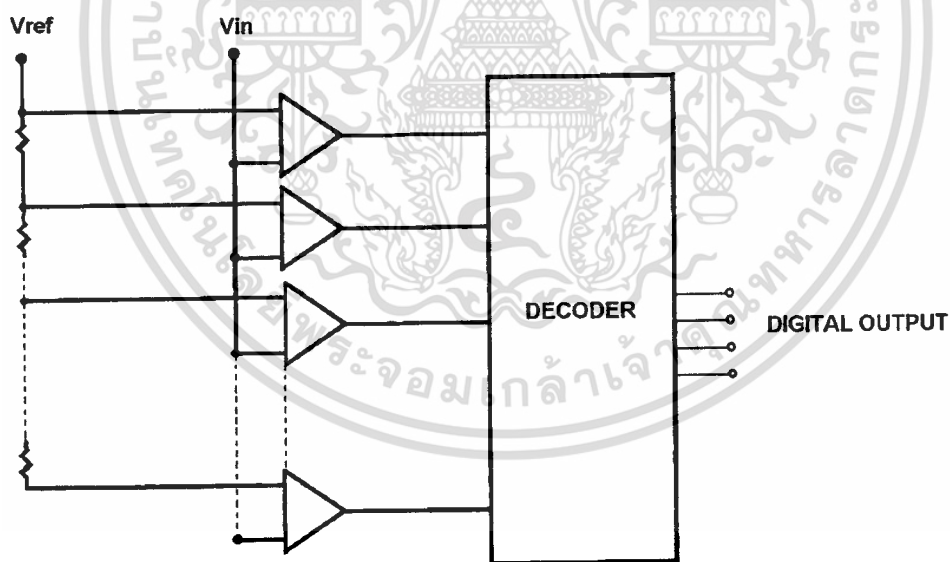
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งยังมีเหตุแห่งสงวนเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

มีข้อจำกัดประการหนึ่ง สำหรับการแปลงสัญญาณ คือ สัญญาณแอนะล็อกอินพุตต้องคงที่ในเวลาที่ทำการเปลี่ยนแปลงสัญญาณระดับ เปลี่ยนได้ไม่เกิน  $1/2$  LSB ในช่วงสุดท้ายของการเปลี่ยนสัญญาณดิจิทัล เอาท์พุทจะออกมาขนานกันทุกบิต แต่บางแบบจะให้เอาท์พุทออกมาในลักษณะอนุกรม

วงจร ADC แบบนี้สามารถทำงานได้สองโหมด คือ โหมดที่ทำงานโดยอิสระ (Freerun) และโหมดที่รอคำสั่ง start conversion จากภายนอก เวลาที่ใช้ในการเปลี่ยนสัญญาณใช้  $(n+1)$  ลูกของพัลส์ clock โดย clock ลูกแรกจะใช้ในการรีเซ็ต รีจิสเตอร์ภายในและคุณภาพของระบบจะแยกลงหาก Dac ไม่มีคุณภาพ

### 2.2.6 Parallel ( Flash ) ADC

สำหรับการแปลงสัญญาณที่ต้องการความเร็วที่สูงมาก ๆ เช่น การแปลงสัญญาณภาพ โทรทัศน์, เรดาร์ จำเป็นต้องใช้ ADC แบบพิเศษ ที่เรียกว่า Parallel ADC ซึ่งแสดงผังการทำงานดังรูปที่ 2.20



รูปที่ 2.20 ผังการทำงานของ Parallel ADC

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หลักการทำงาน คือ จะใช้คอมพิวเตอร์ ทำการเปรียบเทียบสัญญาณแอนะล็อกอินพุท กับแรงดันอ้างอิง ที่แบ่งแรงดันให้สอดคล้องกับรหัสดิจิทัล โดยใช้ตัวต้านทานและแปลง เอาท์พุท จากคอมพิวเตอร์ให้ตรงกับรหัสดิจิทัล ซึ่งจะเห็นว่าอุปสรรคทางด้านความเร็ว นั้น จะถูกจำกัดเพียง Propagation time ของ คอมพิวเตอร์เท่านั้น และอุปสรรคที่สำคัญ คือ การพัฒนาวงจรชิปไอซี คือ วงจรนี้ต้องการคอมพิวเตอร์ คือ  $2^n - 1$  ตัว สำหรับ ADC แต่ ADC ชนิดนี้ทำงานได้เร็วที่สุด

2.3 สถาปัตยกรรมของไมโครคอนโทรลเลอร์แบบชิปเดี่ยวตระกูล 51

Single Chip Microcontroller system - 51 family Architectural

ไมโครคอนโทรลเลอร์แบบชิปเดี่ยว (Single Chip Microcontroller) คือ ไมโครคอมพิวเตอร์ที่มีขนาดเล็ก โดยบรรจุในแผ่นวงจรรวม (Integrated Circuit) เพียงชิปเดียว เหมาะสำหรับงานควบคุมอุปกรณ์อื่น ๆ แบบอัตโนมัติเพราะผู้ใช้สามารถเขียนโปรแกรม ควบคุมการทำงานได้ตามต้องการ ไมโครคอนโทรลเลอร์แบบชิปเดี่ยวตระกูล 51 หรือ MCS51 อันได้แก่ เบอร์ 8051 และ 8052 ซึ่งมีโครงสร้างและชุดคำสั่งแตกต่างกันเพียงเล็กน้อย ดังตารางที่ 2.1

Device	Baseline Version	EPROM Version	ROM Bytes	RAM Bytes	8-BIT I/O Ports	16-BIT Timer/Counter	Programmable Counter Array (PCA)	UART	Serial Expansion Port (SEP)	On-chip Serial Channel (OSC)	DMA Channels	A/D Channels	Interrupt Sources/Vectors	Power Down and Wake Modes
8051	8051	-	4 K	128	4	2	/	/	/	/	/	/	65	/
8051AH	8051AH	8751AH	4 K	128	4	2	/	/	/	/	/	/	65	/
8051BH	8051BH	8751BH	8 K	256	4	5	/	/	/	/	/	/	84	/
8051CH	8051CH	8751CH	4 K	128	4	2	/	/	/	/	/	/	65	/
80C51	80C51	-	8 K	256	4	5	/	/	/	/	/	/	147	/
80C51FA	80C51FA	87C51FA	8 K	256	4	5	/	/	/	/	/	/	147	/
80C51FB	80C51FB	87C51FB	16K	256	4	5	/	/	/	/	2	/	191	/
80C52A	80C52A	-	8 K	256	5	2	/	/	/	/	2	/	191	/
80C52B	80C52B	-	8 K	256	5	2	/	/	/	/	2	/	191	/
80C52C	80C52C	/	8 K	256	5	2	/	/	/	/	2	/	191	/
80C52D	80C52D	-	8 K	256	7	2	/	/	/	/	2	/	191	/
80C52E	80C52E	-	8 K	256	7	2	/	/	/	/	2	/	191	/
80C52F	80C52F	-	8 K	256	7	2	/	/	/	/	2	/	191	/
80C53	80C53	87C 53F	8 K	256	5	2	/	/	/	/	/	/	95	/

ตารางที่ 2.1 ตารางของไมโครคอนโทรลเลอร์แบบชิปเดี่ยวในตระกูล 51

ตารางที่ 2.1 แต่ละคอลัมน์บอกถึงคุณสมบัติ หรือโครงสร้างของไมโครคอนโทรลเลอร์ แต่ละเบอร์ในตระกูล MCS - 51 เช่น มี ROM หรือ RAM ภายในอยู่เท่าใด ถ้าเป็นรุ่นที่ไม่มี ROM อยู่ภายในจะเป็นเบอร์อะไร หรือ เป็นรุ่นที่มีหน่วยความจำ สำหรับเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โปรแกรมที่เป็นแบบ EPROM จะเป็นเบอร์อะไร เช่นในบรรทัดแรกจะบอกว่า 8051 มี ROM อยู่ภายในขนาด 4 กิโลไบต์ แต่ถ้าเป็นเบอร์ 8031 จะไม่มี ROM ขนาด 4 กิโลไบต์ อยู่ภายใน นอกจากนี้ตารางยังบอกว่าไมโครคอนโทรลเลอร์นั้นเบอร์ใดบ้างที่มีพอร์ตใช้สำหรับอ่านเขียนข้อมูลขนาด 8 บิต อยู่กี่ชุด (8 Bit I/O Port) มี Timer/Counters ขนาด 16 บิตกี่ชุด (16 Bit Timer/Counters) และยังบอกถึงคุณสมบัติอื่นๆ อีก ทำให้ผู้ใช้สามารถเลือกใช้แต่ละเบอร์ได้อย่างเหมาะสมกับการใช้งานได้อย่างดีที่สุด

Mcs - 51 ผลิตโดยบริษัท Inter มีการทำงานแบบ 8 บิต ส่วนการทำหน้าที่ในการคำนวณ (Arithmetic Logic Unit, ALU) จะทำงานสูงสุดทีละ 8 บิต

### 2.3.1 MCS - 51 มีข้อดีดังนี้

- สามารถนำข้อมูลมา AND OR หรือทำ Complement ทั้งแบบทีละ 8 บิต และ 1 บิต
- สามารถใช้กับหน่วยความจำสำหรับเก็บโปรแกรม (Program Memory) ซึ่งมีหน่วยความจำที่ใช้สำหรับเก็บชุดคำสั่งที่จะให้ MCS - 51 ทำงานได้สูงสุด 64 กิโลไบต์ (64 x 1024 byte) ทำให้โปรแกรมการควบคุมการทำงานได้มาก
- สามารถต่อเข้ากับหน่วยความจำสำหรับเก็บข้อมูล (Data Memory) ซึ่งเป็นหน่วยความจำสำหรับเก็บข้อมูลในระหว่างการทำงานของโปรแกรมได้สูงสุด 64 กิโลไบต์
- ใน 8051 และ 8751 มีหน่วยความจำสำหรับโปรแกรมจำนวน 4 กิโลไบต์ (ใน 8052 และ 8752 มีหน่วยความจำสำหรับโปรแกรมจำนวน 8 กิโลไบต์) อยู่ภายในวงจรทำให้ไม่ต้องต่อหน่วยความจำสำหรับรับโปรแกรมอยู่ภายนอก ระบบรวมทั้งหมด จึงขนาดเล็ก และสัญญาณรบกวนจากภายนอกจะทำให้ MCS - 51 ทำงานผิดพลาดได้ยาก
- มีพอร์ตแบบขนาน (Parallel Port) สำหรับข้อมูลเข้าและออก จำนวน 32 บิต ที่ข้อมูลแต่ละบิตเป็นอิสระต่อกัน
- มีวงจร Timer / Counter ขนาด 16 บิต 2 ชุด (8052 มี 3 ชุด) ที่ทำงานในโหมดต่างๆ ได้ถึง 4 โหมด
- มี Universal Asynchronous Receiver Transmitter (UART) สำหรับ รับ - ส่ง ข้อมูลอนุกรม (Serial) แบบ Full Duplex สามารถเลือกรูปแบบ การรับ - ส่ง ข้อมูลได้ 4 แบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

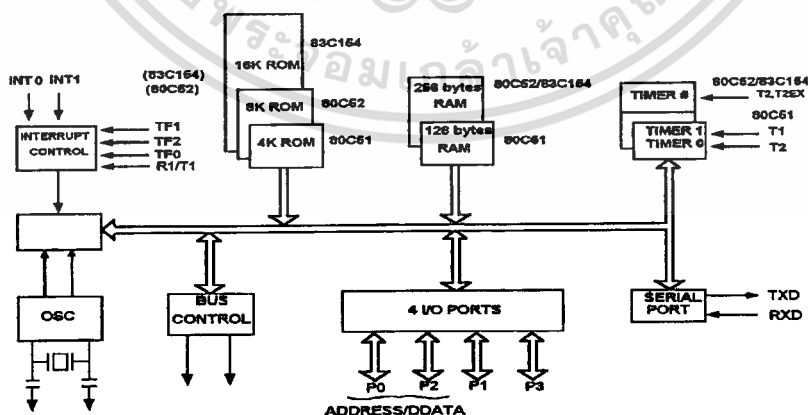
- มีแหล่งกำเนิดสัญญาณขอจัดจังหวะการทำงานของโปรแกรม (Interrupt Request - Signal) ทั้งหมด 6 แหล่งซึ่งสามารถทำการกระโดดไปทำงานการตอบสนอง การจัดจังหวะ (Interrupt service Routine) ได้ต่าง ๆ กัน 5 ตำแหน่ง

- สามารถเลือกการทำงานให้อยู่ในโหมด Idle และ Power Down ซึ่งจะประหยัดกำลังงานไฟฟ้าในการทำงาน

ซึ่งจากข้อดีดังกล่าวจึงทำให้ MCS - 51 เป็นที่นิยมนำมาใช้ในการควบคุมระบบอัตโนมัติมาก คุณสมบัติดังกล่าวบรรจุอยู่ในวงจรรวมเดี่ยว (Single Chip) ขนาด 40 ขา ดังนั้นจึงสามารถออกแบบให้ระบบทั้งหมดมีขนาดเล็ก และการที่รวมกันทั้งหมดบรรจุรวมอยู่ในวงจรรวมจึงทำให้ตรวจสอบหาข้อผิดพลาดในระบบง่ายไม่สลับ MCS - 51 มาใช้งานได้ จำเป็นที่จะต้องศึกษาทำความเข้าใจถึงโครงสร้าง และองค์ประกอบของ MCS - 51 เสียก่อนแล้วจึงจะเขียนโปรแกรมควบคุมการทำงานของ MCS - 51 ให้เป็นไปตามต้องการ ในปริณิษานี้จะอธิบายถึงวิธีการใช้งานของ MCS - 51 โดยใช้ 8051 เป็นตัวอย่างในการอธิบาย เพราะไมโครคอนโทรลเลอร์ ในตระกูลนี้ จะแตกต่างกันเพียงเล็กน้อยเท่านั้น

### 2.3.2 โครงสร้างของ 8051

ภายใน 8051 จะประกอบขึ้นด้วย GATE ต่าง ๆ เช่น AND OR NOT ซึ่ง GATE เหล่านี้จะถูกนำมาออกแบบให้มีขนาดฟังก์ชันการทำงานต่าง ๆ เช่น วงจรถอดรหัสคำสั่ง (Instruction Decoder) วงจรสร้างสัญญาณนาฬิกา (Clock Signal Generator) โครงสร้างภายในของ 8051 จะประกอบด้วยส่วนย่อย ๆ ดังผังการทำงานในรูปที่ 2.21



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
รูปที่ 2.21 ผังการทำงานโครงสร้างของ 8051  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมีเหตุดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ผังการทำงานในรูปที่ 2.21 เป็นโครงสร้างใหญ่ ๆ ของ 8051 เนื่องจากลักษณะ 8051 เป็นคอมพิวเตอรืจึงประกอบด้วย 3 ส่วนหลัก ๆ คือ

ส่วนที่ 1 คือ CPU (Central Processing Unit) หรือ ตัวประมวลผลส่วนนี้จะมืวงจรทำหน้าที่ สร้างสัญญาณควบคุมในการติดต่อกับส่วน อื่น ๆ เรียกว่าวงจรควบคุม (Control Unit) สัญญาณที่สร้างจากวงจรควบคุม ได้แก่ สัญญาณที่ใช้สำหรับการติดต่อกับหน่วยความจำอุปกรณ์ที่รับข้อมูลเข้าหรือออกจากตัว 8051 ซึ่งส่วนควบคุมการขัดจังหวะ (Interrupt Control) และ ส่วนควบคุมบัส (Bus Control) ก็เป็นส่วนหนึ่งของวงจรควบคุมด้วยการสร้างสัญญาณควบคุมจากส่วน CPU นี้ จะทำการสร้างสัญญาณโดยทำการถอดรหัสจากคำสั่ง (Instruction) ตามที่มีการกำหนดไว้ และสัญญาณที่สร้างขึ้นมาจะอ้างอิงกับสัญญาณนาฬิกาที่สร้างจากวงจรอสซิลเลเตอร์ เพื่อให้ทุก ๆ ส่วนในวงจรทำงานประสานกัน (Synchronize) อย่างถูกต้อง

ใน CPU นี้ยังประกอบด้วยส่วนย่อยอีกส่วน ที่เรียกว่าส่วนประมวลผล (Arithmetic Logic Unit) ส่วนนี้จะทำหน้าที่ประมวลผลข้อมูล เช่น การบวก ลบ คูณ หรือหาร ข้อมูลแล้วนำผลลัพธ์ ไปเก็บไว้ในรีจิสเตอร์ หรือหน่วยความจำที่ต้องการส่วนที่ 2 คือ หน่วยความจำ (Memory) ไว้สำหรับจัดจำข้อมูล ถ้าจะให้เห็นภาพพจน์ ของหน่วยความจำได้ดีก็คือ หน่วยความจำเปรียบเสมือนกล่องเก็บเอกสารจำนวนมากที่นำมาต่อเรียง กันไว้ แต่ละกล่องมีเอกสาร 1 แผ่น ดังตารางที่ 2.2 จะมีกล่องเอกสารทั้งหมด 15 กล่อง

1	2	3	4	.....	15
				....	

ตารางที่ 2.2 ภาพเสมือนของหน่วยความจำ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ถ้าต้องการเอกสารจากกล่องใด หรือ เอาเอกสารไปเก็บไว้ที่กล่องใด จะต้องรู้หมายเลขของกล่องนั้นเสียก่อนซึ่งถ้าเป็นหน่วยความจำแล้วหมายเลขของกล่องก็คือ ตำแหน่งของหน่วยความจำ หรือ แอдресนั่นเองการเอาข้อมูลไปเก็บไว้ในหน่วยความจำนั้น เรียกว่า “ การ อ่านข้อมูล ” ซึ่งแต่ละตำแหน่งของหน่วยความจำ จะเก็บข้อมูลได้เพียงค่าเดียวเท่านั้น

ในไมโครโปรเซสเซอร์ โดยทั่วไปรวมทั้ง 8051 นั้น ข้อมูลในแต่ละตำแหน่งของหน่วยความจำ จะมีค่าเพียง 8 หลัก ของเลขฐาน 2 ( 8 บิต เท่ากับ 1 ไบท์ ) เพราะฉะนั้นในแต่ละตำแหน่งของหน่วยความจำก็จะเก็บข้อมูลมีค่าได้ระหว่าง 0 ถึง 255 ( 00000000 ถึง 11111111 ของเลขฐานสอง ) แต่จำนวนที่สามารถจะเก็บข้อมูลได้นั้นขึ้นอยู่กับไมโครโปรเซสเซอร์แต่ละเบอร์ การติดต่อกับหน่วยความจำจะต้องมีสัญญาณ 3 กลุ่ม คือ

1. แอสแตรัส หรือค่าตำแหน่งที่ต้องการติดต่อกับหน่วยความจำ ใน 8051 จะติดต่อกับหน่วยความจำประเภท Program Memory หรือ Data Memory ได้สูงสุดชนิดละ 65536 ตำแหน่ง ดังนั้นการอ้างอิง แต่ละตำแหน่งในเลขฐาน 2 ทั้งหมด 16 เส้น ( $2^{16}$  เท่ากับ  $64 \times 1024 = 65536$ )

2. ข้อมูลที่จะอ่านหรือเขียนกับหน่วยความจำที่ตำแหน่งในข้อ 1

3. สัญญาณที่จะส่งไปยังหน่วยความจำ เพื่อบอกกับหน่วยความจำ ว่าต้องการอ่านหรือเขียนข้อมูลสัญญาณเหล่านี้ จะถูกวงจรควบคุมภายใน 8051 สร้างมาจากวงจรลอจิกของคำสั่งที่ 8051 อ่านจากหน่วยความจำ Program Memory เข้าไปทำงานนั่นเอง ในรูปที่ 2.36 หน่วยความจำ ได้แก่ 4K Byte ROM และ 128 Byte RAM ซึ่งขนาดของหน่วยความจำนี้มีขนาดต่าง ๆ กันตามเบอร์ของไมโครคอนโทรลเลอร์

ส่วนที่ 3 คือ อุปกรณ์อินพุตและเอาต์พุต ( Input / Output Device ) เป็นส่วนที่ส่งข้อมูลเข้าหรือออกจาก 8051 ทำให้ติดต่อกับภายนอกได้ ดังนั้นผังการทำงานรูปที่ 36 อุปกรณ์อินพุต เอาต์พุตได้แก่ 4 I/O Port Timer 0 Timer 1 serial Port การทำงานของแต่ละส่วนมีดังนี้

- 1) 4 I/O Port คำว่า พอร์ต หมายถึง จุดที่ติดต่อกับส่วนที่อยู่ภายนอก 4 I/O Port ของ 8051 เป็นที่ใช้สำหรับ รับ - ส่ง ข้อมูล ซึ่งเป็นสัญญาณดิจิทัล เข้าหรือออกจากตัว MCS - 51 พอร์ตทั้งหมด 4 พอร์ต โดยแต่ละพอร์ตจะ รับ - ส่ง ข้อมูล ได้ 8 บิต มีพอร์ต P0 P1 P2 และ P3 บางพอร์ตจะใช้ทำงานมากกว่า 1 อย่างก็ได้ เช่น P0 กับ P2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับใช้เพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่ออนุญาตให้นำไปเผยแพร่ขอสงวนสิทธิ์ในการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จะใช้สำหรับการส่งค่าตำแหน่ง (Address) ของหน่วยความจำที่จะติดต่อ และพอร์ท P0 จะใช้สำหรับส่งข้อมูล

เมื่อติดต่อกับหน่วยความจำได้ด้วย แต่สิ่งเหล่านี้ไม่ได้เกิดขึ้นในเวลาเดียวกัน แต่จะใช้วิธีทำงานตามลำดับ โดยควบคุมจากสัญญาณควบคุมที่ถอดรหัสมาจากแต่ละคำสั่งที่ให้คอมพิวเตอร์ทำงานนั่นเอง และสัญญาณทั้งหมดจะอ้างอิงกับสัญญาณนาฬิกา

2) Timer 0 และ Timer 1 เป็นวงจรมีหน้าที่สามารถกำหนดให้ทำการนับจำนวนไจเคลสของสัญญาณที่ต่อจากภายนอก 8051 หรือสัญญาณไจเคลสนาฬิกาจากภายใน 8051 ก็ได้ค่าจากการนับจะถูกอ่าน หรือตั้งค่าเริ่มต้นของการนับด้วย CPU

3) Serial Port หรือพอร์ทอนุกรม CPU จะอ่านและเขียนข้อมูลกับ Serial Port เป็นแบบ 8 บิต แต่ข้อมูลจะถูกส่งออกจาก 8051 เรียงออกไปทีละบิตออกจากขา TXD และการรับข้อมูลเข้าก็จะระบบเข้าทีละบิตทางขา RXD แล้วจัดเรียงใหม่เป็น 8 บิต ให้ CPU อ่านไปใช้งานต่อไป 8051 มีพอร์ทให้ใช้งานหลายแบบทำให้สะดวกต่อการนำไปใช้งานได้ จะต้องเขียนโปรแกรมขึ้นมาควบคุมที่จะได้กล่าวต่อไป

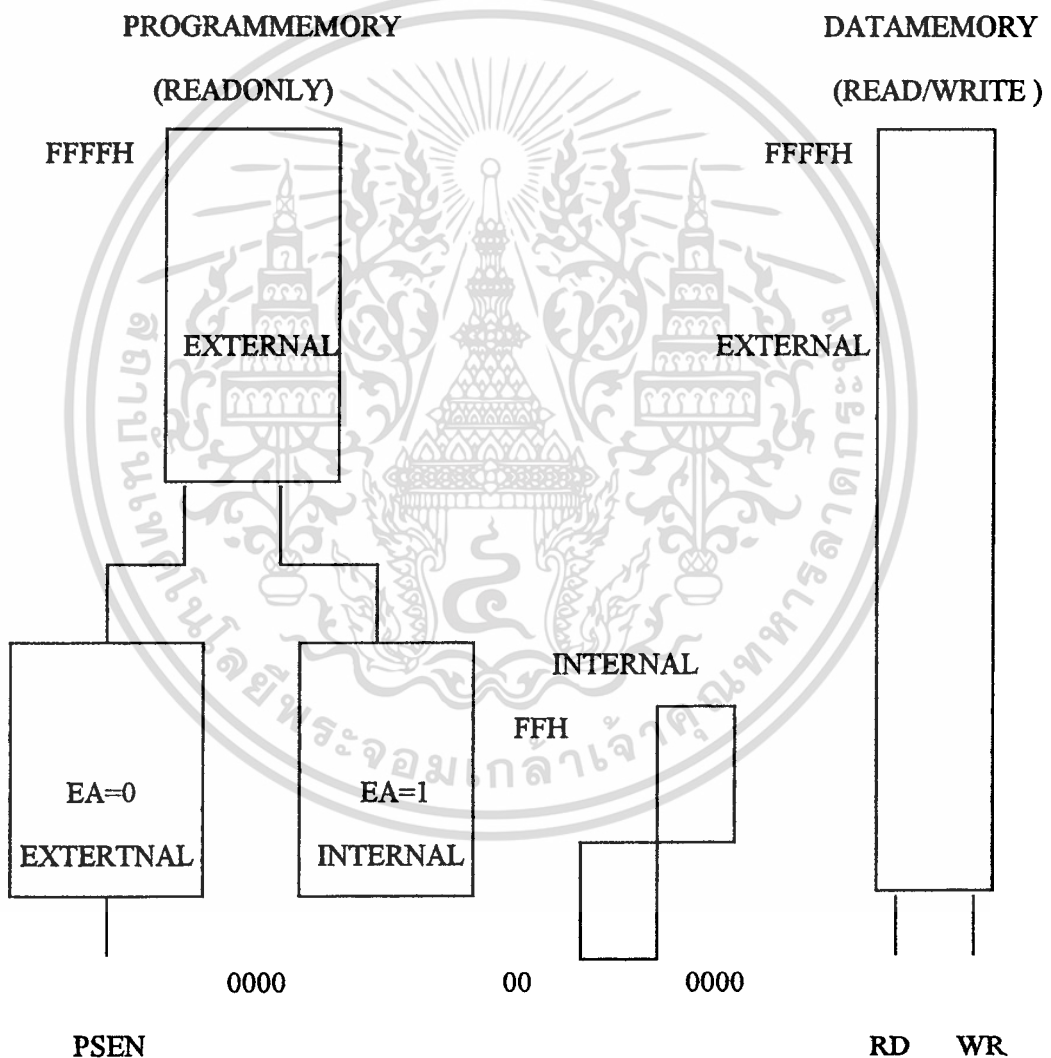
### 2.3.3 การจัดหน่วยความจำของ 8051

หน่วยความจำของ 8051 แบ่งได้ 2 แบบ ตามลักษณะของการใช้งาน คือ

1. Program Memory เป็นหน่วยความจำที่ใช้เก็บคำสั่งในรูปรหัสภาษาเครื่อง (Machine Language) ซึ่งต้องการให้ 8051 ทำงานเมื่อ 8051 ทำงานจะอ่านข้อมูลที่เก็บไว้ในหน่วยความจำประเภทนี้เข้าไปถอดรหัสแล้วสร้างสัญญาณควบคุมส่วนอื่น ๆ ตามการทำงานแต่ละคำสั่งนั้นด้วยความจำนี้ จะต้องเป็นแบบ Read Only Memory (ROM) และผู้ใช้ต้องเขียนข้อมูลในแต่ละตำแหน่งของหน่วยความจำเป็นรหัสภาษาเครื่องของ 8051 ตามลำดับการทำงานที่ต้องการ (การทำงานแบบ ROM เป็นแบบ Non volatile ซึ่งเมื่อปิดไฟแล้วข้อมูลก็ไม่มีการสูญหาย) การเขียนข้อมูลลงบน ROM จะต้องใช้เครื่องมือพิเศษในระหว่างการทำงานของ 8051 ผู้ใช้จะไม่สามารถใช้คำสั่งทำการเขียนข้อมูลลงในหน่วยความจำแบบนี้ได้ จำนวนตำแหน่งสูงสุดของหน่วยความจำแบบนี้ที่ 8051 จะใช้งานได้ คือ 65536 ตำแหน่ง ค่าของตำแหน่ง 0000H ถึง FFFFH หน่วยความจำตำแหน่งของ ROM ที่อยู่ภายใน หรือภายนอก 8051 ไมโครคอนโทรลเลอร์อื่น ๆ เช่น 8052 มีขนาดของ ROM ส่วนนี้ได้ถึง 8 กิโลไบต์

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนลิขสิทธิ์เพื่อการเรียนเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตำแหน่ง 0000 H ถึง 1FFF H) ถ้าต้องการให้ 8051 ทำงานตามคำสั่งที่เก็บไว้ใน ROM ภายใน 8051 ก็ป้อนสัญญาณสถานะลอจิก High (1) เข้าที่ขา EA ของ 8051 แต่ต้องการให้ทำงานในโปรแกรมที่เก็บไว้ใน ROM ภายนอก 8051 ให้ต่อลอจิก Low (0) เข้าที่ขา EA ของ 8051 ส่วนหน่วยความจำที่ตำแหน่ง 1FFF H ถึง FFFF H จะต้องต่ออยู่ภายนอก 8051 เสมอ ดังแสดงในแผนภูมิ หน่วยความจำ (Memory Map) ในรูปที่ 2.22



รูปที่ 2.22 แผนภูมิหน่วยความจำของ 8051

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ภายในของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Internal Memory หมายถึง หน่วยความจำที่อยู่นอกภายใน 8051 ส่วน External Memory หมายถึง หน่วยความจำที่อยู่นอก 8051

ไมโครคอนโทรลเลอร์เบอร์ 8031 8051 และ 8751 นั้น โดยโครงสร้างและรหัสคำสั่งจะเหมือนกันทุกประการแตกต่างกันที่

- 8031 จะไม่มี ROM ขนาด 4 กิโลไบต์ที่อยู่ใน ผู้ใช้จะต้องเลือกการใช้งาน Program - Memory อยู่นอกวงจรทั้งหมด 64 กิโลไบต์

- 8051 จะมี ROM ขนาด 4 กิโลไบต์ที่อยู่ใน ถ้าต้องการเก็บคำสั่งควบคุมการทำงานไว้ในหน่วยความจำส่วนนี้ จะต้องส่งคำสั่งไปให้โรงงานผู้ผลิตทำการเขียนใส่ใน ROM ใช้ตั้งแต่ขั้นตอนการผลิตวงจรรวมผู้ใช้สามารถแก้ไขโปรแกรมได้เอง ถ้าจะนำมาใช้งานโดยเก็บโปรแกรมไว้ในหน่วยความจำช่วง 4 กิโลไบต์แรกอยู่นอกก็สามารถทำได้โดยการต่อ ROM ไว้ภายนอกแล้วต่อขา EA ของ 8051 ไว้กับสัญญาณที่มีสภาวะลอจิกเป็น 0

- 8751 จะมี หน่วยความจำขนาด 4 กิโลไบต์เป็นแบบ EPROM (Erasable Program Read Only Memory) อยู่นอกวงจรรวมเอาไว้ ใช้เก็บโปรแกรมคำสั่งที่จะให้ 8751 ทำงาน ผู้ใช้สามารถเขียนคำสั่งลงไป ใน EPROM ได้เองโดยใช้เครื่องมือที่เรียกว่าเครื่องโปรแกรม EPROM (EPROM Programmer) และผู้ใช้สามารถแก้ไขโปรแกรมที่อยู่ใน EPROM ได้โดยการล้างข้อมูลในทุกตำแหน่งของ EPROM ออกด้วยการฉายแสงอุลตราไวโอเล็ต (Ultraviolet) ผ่านกระจกใสบนวงจรรวมเข้าไปที่วงจรภายในตามเวลาที่กำหนดไว้ในคู่มือเฉพาะ (Datasheet) ของ 8751 จากนั้นก็ใช้เครื่องโปรแกรม EPROM เขียนโปรแกรมลงไปใหม่ 8751 นี้จะสะดวกมากสำหรับการพัฒนาโปรแกรม

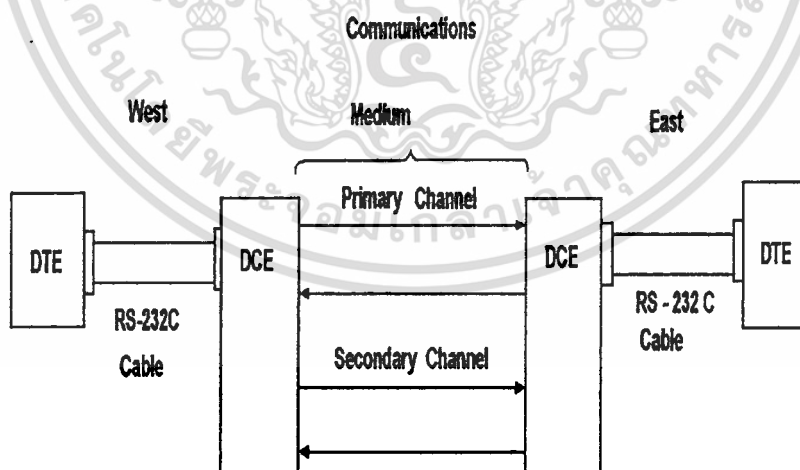
2. Data Memory เป็นหน่วยความจำที่ 8051 จะใช้สำหรับพักเก็บข้อมูล แล้วเรียกมาใช้ใหม่ระหว่างการทำงานของ 8051 การอ่านหรือเขียนข้อมูลจากหน่วยความจำจะกระทำโดยคำสั่งที่เก็บไว้ใน Program Memory หน่วยความจำแบบนี้เป็นประเภท Random Access Memory (RAM) ถ้ามีไฟเลี้ยงอยู่ข้อมูลที่เก็บไว้จะไม่สูญหาย แต่ถ้าปิดเครื่อง หรือไม่จ่ายไฟให้แก่ RAM แล้วข้อมูลใน RAM ก็จะไม่สูญหายไป การสูญหายของ ข้อมูลไม่หมายความว่าไม่มีอะไร เลย แต่เป็นการที่มีข้อมูลใหม่ซึ่งไม่ใช่ข้อมูลที่เก็บไว้เดิมเข้ามาอยู่แทนที่ เช่นเดิม เก็บข้อมูล 18H ไว้ที่ตำแหน่ง 9000H เมื่อ ปิดไฟแล้วเปิดใหม่ ข้อมูลที่ตำแหน่ง 9000H จะไม่ใช่ 18H อาจเป็นค่าอะไรก็ได้ ซึ่งเรียกลักษณะเช่นนี้ว่าข้อมูลสูญหายไปหน่วยความจำแบบ Data Memory ของ 8051 จะมีอยู่ 2 ชุด ชุดหนึ่งอยู่ใน 8051 จำนวน 128 ไบต์ที่ตำแหน่ง 00H ถึง 7FH (เบอร์ 8052 จะมี 256 ไบต์อยู่ที่ตำแหน่ง 00H ถึง FFH) และอีกชุดต้องต่ออยู่ภาย

นอกรวม 8051 มีได้สูงสุด 65536 ไบต์ (64 กิโลไบต์) อยู่ที่ตำแหน่ง 0000H ถึง FFFFH ดังแสดง ในรูปที่ 2.22 หน่วยความจำ Data Memory ภายใน 8051 ที่ตำแหน่ง 80H ถึง FFH นั้นไม่ได้มีอยู่ทุกตำแหน่ง จะมีเฉพาะบางตำแหน่งซึ่งเรียกหน่วยความจำบางตำแหน่งนี้ว่า Special Function register (SFR) เพราะไรหน่วยความจำแบบ SFR นี้ อาจเป็น RAM หรือวงจรรนับ (Counter) วงจรตั้งเวลา (Timer) ก็ได้เช่น Timer 0 Timer 1 ดังนั้น 8051 จึงไม่ถือว่า SFR เป็น Data Memory ถ้าเป็น 8052 ซึ่งมี Data Memory ขนาด 256 ไบต์ จะใช้บางตำแหน่งของหน่วยความจำ ตำแหน่ง 80H ถึง FFH เป็น SFR

## 2.4 อินเทอร์เฟซ RS - 232C

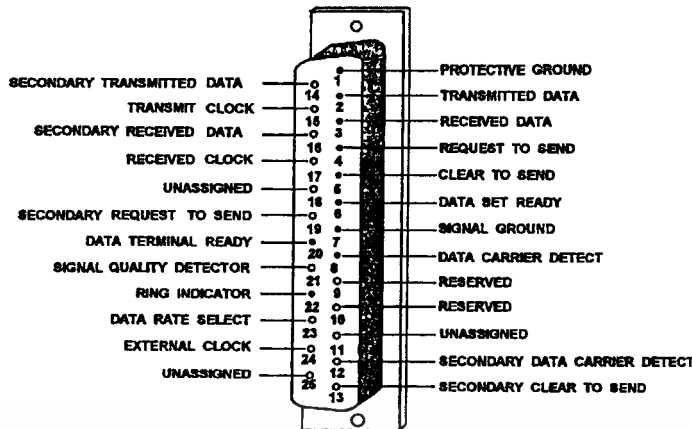
### 2.4.1 ระบบจำลองของวงจรการสื่อสารแบบ RS - 232C

ข้อกำหนดตาม RS - 232C นั้น บอกถึงการเดินสายในเคเบิลที่ต่อระหว่าง DTE (Data -Terminal Equipment) กับ DCE (Data Communic Equipment) ตามรูปที่ 2.23 เป็น เคเบิลที่ต่อกับปลั๊ก 25 ขา ที่เสียบเข้ากับคอนเนคเตอร์ “serial port” ที่ตั้ง PC หรืออุปกรณ์ปลายทางต่าง ๆ ปลั๊กนี้มีลักษณะดังรูปที่ 2.23



รูปที่ 2.23 แบบจำลองของวงจรการสื่อสารที่ใช้ RS - 232C

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.24 ขั้วต่อตัวเมียของ RS - 232C

ประการแรกข้อกำหนดจะกำหนดระดับแรงดัน และ คุณสมบัติทางไฟฟ้าอย่างอื่นของสายเคเบิลพร้อมทั้งอธิบายหน้าที่ของมันซึ่งจะได้อธิบายถึงในหัวข้อต่อไป และเพื่อที่จะให้เข้าใจ DTE เราจำเป็นต้องเข้าใจแบบจำลองหรือแสดงรูปแบบแสดงแนวความคิดของตัวกลาง การสื่อสารที่ใช้ในข้อกำหนด RS - 232C ด้วยรูปแบบจำลองนี้แสดงในรูปที่ 2.24 ต่อไปเมื่อกล่าวถึงอุปกรณ์ที่อยู่คนละขั้ว และ ขั้วของตัวกลางการสื่อสารเราอาจอ้างว่าเป็นอุปกรณ์ด้านตะวันตก และ ด้านตะวันออกตามลำดับ ตัวกลางการสื่อสารประกอบด้วย ช่องสัญญาณหลัก (primary channel) และช่องสัญญาณรอง (secondary channel) ช่องสัญญาณนั้นเป็นช่องทาง (pipeline) ที่สัญญาณไหลผ่านเท่านั้น ดังนั้นช่องสัญญาณหลัก และช่องสัญญาณรองนั้นอาจจะมีอยู่ในสายคู่เดียวกัน หรือคนละคู่ก็ได้

เกี่ยวข้องกับช่องสัญญาณ ก็คือ แนวความคิดเรื่องคลื่นพาห์ (carrier) คลื่นพาห์ คือ สัญญาณแอนะล็อก (ปกติเป็นคลื่นรูปไซน์) ที่ความถี่ที่เหมาะสมที่จะเคลื่อนผ่านตัวกลางของการสื่อสารได้ตัวพาห์เป็นตัวบรรจุทุกข้อมูลที่เราเรียกว่า มอดูเลตข้อมูลเพื่อนำข้อมูลผ่านตัวกลาง การสื่อสารไปสู่จุดหมาย มีวิธีการมอดูเลตหลายวิธี ในแต่ละช่องสัญญาณมีสัญญาณคลื่นพาห์ 2 สัญญาณแต่ละสัญญาณใช้สำหรับการส่งแต่ละทิศทาง ถ้าคลื่นพาห์ทั้งสองสามารถใช้พร้อมกันได้ ช่องสัญญาณก็จะเป็นชนิดฟูลดูเพล็กซ์ แต่ถ้าต้องใช้สลับเวลากัน ช่องสัญญาณนั้นก็จะเป็นชนิด ฮาล์ฟดูเพล็กซ์ ช่องสัญญาณมีค่าความจุ ซึ่งมีค่าเท่ากับจำนวนบิตต่อวินาที ที่มากที่สุดที่ช่องสัญญาณยอมให้ผ่านตัวมันไปได้ ช่องสัญญาณรองไม่จำเป็นต้องมีให้ แต่ถ้ามีอยู่แล้วค่าความจุสำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

(ความเร็ว) ของมันจะน้อยกว่าค่าความจุของช่องสัญญาณหลัก เพราะถ้าไม่เป็นเช่นนั้นก็จะไม่มีแนวความแตกต่างระหว่างช่องสัญญาณหลักกับช่องสัญญาณรอง ข้อกำหนด RS - 232C กำหนดความถี่ไม่สามารถจะประยุกต์ใช้ได้กับตัวกลางการสื่อสารที่มีค่าสูงกว่า 200,000 บิตต่อวินาที RS - 232C ปล่อยให้เลือกลักษณะอย่างไว้ให้ขึ้นอยู่กับผู้ออกแบบ เป็นต้นว่า

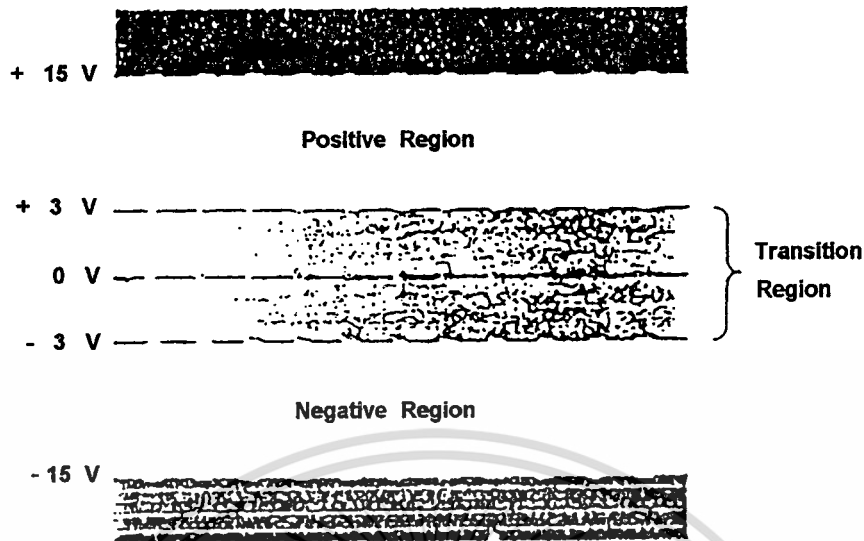
- ช่องสัญญาณจะเป็น ฮาตซ์ หรือ ฟลูตเพล็กซ์
- ตัวกลางการสื่อสารจะเป็นสวิตช์หรือเช่าเฉพาะ
- ช่องสัญญาณจะเป็นแบบซิงโครนัส หรืออะซิงโครนัส
- ช่องสัญญาณรองจะมีหรือไม่

เหล่านี้ล้วนแล้วแต่ผู้ออกแบบจะต้องการอย่างไรก็ได้ ผล คือ จำนวนของสายในเคเบิล RS - 232C ที่ใช้ควบคุม DCE จะถูกใช้ไม่เท่ากันขึ้นอยู่กับการออกแบบบางทีอาจจะมีแบบหนึ่งแบบใดเลยก็ได้ที่ใช้สายครบทุกสาย ตาม RS - 232C

#### 2.4.2 ข้อกำหนดทางไฟฟ้า

มีรายละเอียดเกี่ยวกับคุณสมบัติของสัญญาณไฟฟ้าบนสายแต่ละสายในเคเบิล S - 232C มากมายแต่ เพราะเราเกี่ยวข้องกับสัญญาณไบนารี ข้อจำกัดเกี่ยวกับ โวลต์เตจ จึงถูกกำหนดลงในสองบริเวณ ดังแสดงในรูปที่ 2.25 บริเวณบวก (positive region) อยู่ระหว่าง -3 โวลต์ ถึง -15 โวลต์ บริเวณระหว่าง -3 โวลต์ ถึง 3 โวลต์ ถือเป็นบริเวณเปลี่ยนถ่ายสถานะ (transition region) มีข้อกำหนดให้สัญญาณจะมีสถานะอยู่ในบริเวณนี้ได้ไม่เกิน 1 มิลลิวินาที ในบริเวณเปลี่ยนถ่ายสถานะไม่มีการกำหนดสถานะสภาพให้กับสัญญาณแต่อย่างใด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



### รูปที่ 2.25 ระดับโวลต์เตจของสัญญาณ RS - 232C กำหนดไว้

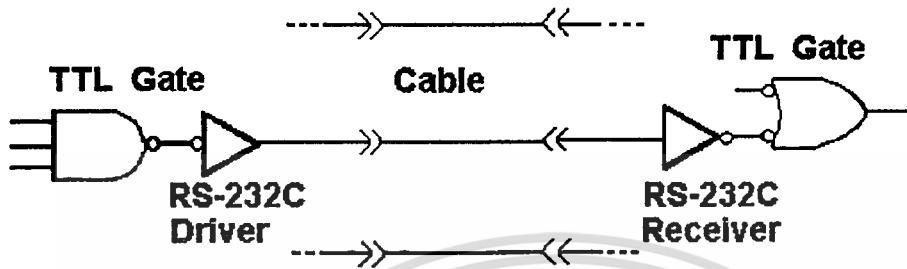
บริเวณเหล่านี้เกี่ยวข้องกับสถานะไบนารีของสัญญาณในลักษณะที่เป็นเอกเทศ การแปลความหมายของ ระดับโวลต์เตจขึ้นอยู่กับหน้าที่ ของสายซึ่งกำหนดแบ่งเป็นไปตาม ตารางที่ 2.3

WIRE FUNCTION	VOLTAGE LEVEL	
	Positive	Negative
Delta	SPACE (0)	MARK (1)
Modem Control & Timing	on (asserted)	off (negated)

### ตารางที่ 2.3 หน้าที่ของสายและความหมายของแรงดันที่กำหนดไว้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เนื่องจากระดับแรงดันดังกล่าว ไม่พอเหมาะที่จะใช้กับ TTL ดังนั้นอินเทอร์เฟซ  
 ซีเคเบิล RS - 232C จึงต้องการวงจรภาคขับและภาครับเป็นพิเศษ ดังแสดงในรูปที่ 2.26 ภาค  
 ขับและภาครับนี้สามารถหาได้ในรูป IC ตามท้องตลาดทั่วไป



รูปที่ 2.26 วงจรอินเทอร์เฟซ RS - 232C

RS - 232C นั้นจำกัดค่าความจุไฟฟ้าของสายสัญญาณ (วัดเทียบกับกราวด์) อย่างมาก  
 สุด คือ 2,500 pF สำหรับสายเคเบิลที่มีฉนวน และช่องว่างระหว่างสายอย่างสม่ำเสมอทั่วไป  
 สายยาวประมาณ 50 ฟุต จะมีค่าความจุไฟฟ้าประมาณนั้น ดังนั้นถ้าไม่ใช่สายชนิดพิเศษแล้ว  
 ระยะห่างมากที่สุดระหว่าง DTE คือ 50 ฟุต หรือประมาณ 15 เมตร

#### 2.4.3 ขาขั้วต่อ RS-232C และหน้าที่

ตารางที่ 2.3 แสดงรายการขาขั้วต่อของ RS - 232C และชื่อสัญญาณที่ใช้ร่วมกับ  
 ขาขั้วต่อนั้นคอลัมน์ขวามือย่อที่ใช้เรียกขานนั้น ๆ (ชื่อย่อนี้ยังไม่มีกำหนดมาตรฐานใช้เรียก  
 โดย-สากล) ในหัวข้อนี้จะขอให้อธิบายเกี่ยวกับขาต่าง ๆ โดยจะจัดอธิบายเป็นกลุ่มตาม  
 ประเภทของสัญญาณและหน้าที่ของมันโดยย่อ

ขาที่ 1 และ ขาที่ 7 เป็นขากราวด์ โดยขาที่ 1 เป็นขากราวด์ของเครื่อง เพื่อวัตถุประสงค์  
 ประสงค์หลักในการป้องกันสัญญาณรบกวนโดยรอบ และ ลดการสอดแทรกของสัญญาณอันจะ  
 เกิดมีขึ้นได้ขาที่ 7 เป็นกราวด์ซึ่งใช้เพื่อต่อให้ เกิดเส้นทางหรือจุดอ้างอิงร่วมกันของสัญญาณ  
 ทุกชนิด ไม่ว่าจะเป็ข้อมูล สัญญาณนาฬิกา หรือสัญญาณควบคุมต่าง ๆ ขา 7 นั้นจำเป็น  
 ต่อต่อระหว่าง DTE และ DCE เพื่อให้เครื่องทำงานร่วมกันได้อย่างถูกต้อง การต่อ

กราวด์ขา 7 นี้ ควรระมัดระวังเรื่องความแตกต่างศักย์อันเนื่องมาจาก ความต้านทานของสาย ถ้า  
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

กราวด์ ไม้ดี มักจะเป็นสาเหตุทำให้การรับข้อมูลมาตีความไม่ถูกต้องได้

ขาที่ 2 และ ขาที่ 3 เป็นขาสำหรับส่งและรับข้อมูลตามลำดับ คำว่าส่ง หรือรับในที่นี้ให้ยึดเอาตัว CPU หรือ DTE เป็นหลักกว่าเป็นผู้ส่ง และรับ ตามเกณฑ์ของ RS - 232C DTE จะส่งข้อมูลออกมาที่ขา 2 และรับข้อมูลจากขา 3

Pin	Signal Name	Direction		Abbreviation
		DDTE	DCE	
1	PROTECTIVE (FRAME) GROND	→		XMT
2	TRANSMIT DATA	←		RCV
3	RECEIVE DATA	→		RTS
4	REQUEST TO SEND	←		RTS
5	CLEAR TO SEND	←		CTS
6	DATA SET READY	←		DSR
7	SIGNALROUND(COMMON RETURN)			GRD
8	CARRIER DETECT	←		CAR_DET
9	-			
10	-			
11	-			
12	SECONDARY CARRIER DELECT	←		SEC_CAR_DET
13	SECONDARY CLEAR TO SNED	←		SEC_CTS
14	SECONDARY TRANSMI DATA	→		SEC_XMT
15	TRANSMIT CLOCK (DC SOURCE)	←		XMT_CLK
16	SECONDARY RECEIVE DATA	←		SEC_RCV
17	RECEIVE CLOCK	←		RCV_CLK
18	-			
19	SECONDARY REQUEST TO SEND	→		SEC_RT3
20	DATA TERMINAL REDA	→		
21	SIGNAL QUALITY DETETOR	←		DTR
22	RING INDICATOR	←		SQD
23	DATA RATE SELECTOR	→		RI
24	TRANSMIT CLOCK (DTESOURCE)	→		DR_SEL
25	-			XMT_CLK

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้ **ตารางที่ 2.4 การกำหนดขาขั้วต่อ RS - 232C** ให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ขาที่ 4 และ 5 คือ ขา RTS และ CTS สัญญาณบนขา 4 นั้น DTE ใช้แสดงต่อ DEC เมื่อประสงค์จะส่งข้อมูล สัญญาณ RTS นี้อาจจะใช้เพื่อเปิดเครื่อง DCE จะไม่ส่งข้อมูลจนกระทั่งได้รับสัญญาณ CTS บนขา 5 จาก DCE หรือ CTS เป็นสัญญาณการตอบรับจาก DCE ว่าตัว DCE นั้นพร้อมในการสื่อสารแล้วในกรณีที่ DCE มีความพร้อมและเตรียมคลื่นพาห้ที่จะใช้ในการส่งข้อมูลอยู่แล้ว ก็ไม่มีความจำเป็นจะต้องหน่วงเวลาระหว่าง RTS และ CTS

ขาที่ 6 และ 20 เป็นขา DSR และ DTR สัญญาณ DSR นั้น DCE ใช้แจ้ง DTE ให้รู้ว่าได้เปิดเครื่องรออยู่แล้ว และก็ไม่ได้อุปกรณ์ตัวอยู่ในโหมดทดลอง (Test mode) กล่าวคือ ชุดสาร (Communication set) นั้นเตรียมพร้อมอยู่แล้ว สัญญาณ DTR นั้นใช้เพื่อ DTE แจ้ง DEC ในการพร้อมที่จะตอบรับการสื่อสารที่จะมีผ่านเข้ามาแล้ว

ขาที่ 8 เป็น ขาที่ใช้ในการตรวจจบการรับของสัญญาณจากสาย บางครั้งอาจ เรียกว่า Data Carrier Detect แทนคำว่า Carrier Detect ที่ใช้ในตารางที่ 2.3 การส่งข้อมูลโดยตรงระหว่าง DTE ต่อ DTE ขาที่ 8 นั้นปกติจะถูกต่อโดยตรงกับขาที่ 20

ขาที่ 22 เป็นขา RI (Ring Indicator) สัญญาณนี้เป็นสัญญาณที่ DEC บอก DTE ว่ามีการเรียกโทรศัพท์เข้ามาตามปกติ โหมดี้มจะถูกออกแบบให้เสมือนต่อโดยตรงอยู่กับสายโทรศัพท์ในกรณีที่โหมดี้มเป็นแบบตอบรับอัตโนมัติ โหมดี้มจะมีความสามารถในการตรวจรับสัญญาณ เรียกเข้ามาทางโทรศัพท์ได้ และจะส่งสัญญาณ RI สู่ DTE ในขณะที่มีสัญญาณเรียก (Ringing tone) เข้ามา และโหมดี้มจะทำการตอบรับ โดยการจ้วงจรเสมือนมีการยกหูโทรศัพท์รับ เมื่อได้คำสั่งจาก DTE ซึ่งปกติ DTE จะสั่งให้โหมดี้มตอบรับการสื่อสารนั้น โดยใช้สัญญาณ DTE ส่งผ่านขาที่ 20 ปกติสำหรับเครื่องคอมพิวเตอร์เล็ก ๆ ตามท้องตลาดมักจะเกี่ยวข้องกับขาขั้วต่อ 10 ขาที่กล่าวมาแล้วข้างต้นเป็นสำคัญ ขาอื่น ๆ นั้นจะมีความสำคัญรองลงไป

ขาที่ 15, 17, 21 และ 24 นั้นจะให้เมื่อทำงานแบบซิงโครนัส เพราะทางด้านส่งจะต้องส่งข้อมูลบางอย่าง (0 หรือ 1) ที่แต่ละช่วงเวลาบิต (Bit time) โหมดี้มจะควบคุมจังหวะสัญญาณนาฬิกาจาก DTE และ ในทำนองเดียวกันโหมดี้มที่ทำหน้าที่ทับก็จะต้องส่งบิตข้อมูล และจังหวะสัญญาณนาฬิกาที่ร่วมมาด้วยกันออกมาด้วย ขาที่ 15 และ 17 จะใช้สนองความต้องการเหล่านี้ และในกรณีที่สัญญาณควบคุมผ่านขาที่ 21 นั้น จะใช้เพื่อแสดงว่าคลื่นพาห้ที่รับเข้ามานั้นมีคุณสมบัติเป็นไปตามเงื่อนไขที่กำหนดไว้ก่อนแล้ว

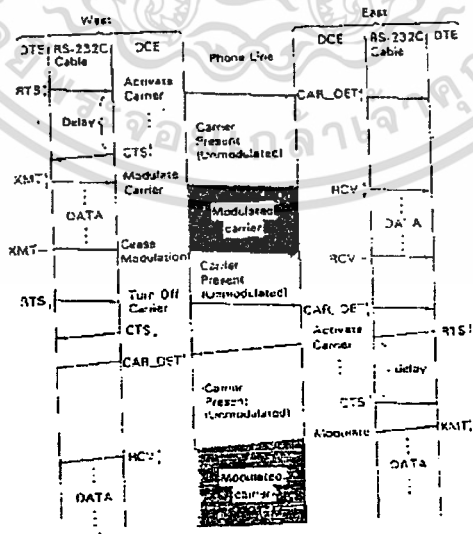
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์หรือการขังนเพื่อการค้าเท่านั้น มิใช่ของสาธารณะหรือประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ขาที่ 23 ใช้เพื่อส่งสัญญาณเลือกอัตราการส่งสัญญาณข้อมูล ในกรณีที่เป็นแบบชนิดที่สามารถเปลี่ยนอัตราส่งข้อมูลนี้ จะแจ้งให้ทั้ง DTE คานส่งและคานรับให้ออก DTE คานรับอีกคอกหนึ่ง

ขาที่ 12,13,14,16 และ 19 เป็นขาสัญญาณที่ใช้กับช่องสัญญาณรอง โมเด็มเครื่องจะมีช่องสัญญาณไขสองช่อง คือ ช่องสัญญาณหลัก และช่องสัญญาณรอง ขาสัญญาณทั้ง 5 ขาของช่องสัญญาณรองนั้น มีหน้าที่เหมือนกันกับหน้าที่ทางช่องสัญญาณหลัก แตกต่างกันแต่อัตราการส่งสัญญาณทางช่องสัญญาณรองนั้น ปกติมักจะช้ากว่าอัตราการส่งของช่องสัญญาณหลัก และช่องสัญญาณรองนั้น จะมีทิศทางการส่งสัญญาณสวนกันกับทิศทางของช่องสัญญาณหลัก

2.4.4 การควบคุมคลื่นพาหและการส่งข้อมูล

กระบวนการควบคุมคลื่นพาห และการส่งข้อมูล สามารถอธิบายให้เข้าใจได้ง่าย โดยใช้ตามรูปที่ 2.27 ในรูปนี้ เราใช้เครื่องหมายลูกศรที่พุ่งขึ้นท้ายตัวอักษรย่อแสดงถึงการเปิดส่งสัญญาณ และใช้เครื่องหมายอักษรพุ่งลงแสดงการปิดเลิกสัญญาณ เครื่องหมายอักษรสองหัวชี้ขึ้น และลงแสดงถึงการเริ่มรับส่งข้อมูลการส่งข่าวสาร และการตอบรับ ได้แสดงโดยลูกศรที่พุ่งผ่านข้ามช่องการสื่อสาร โดยเวลาที่ผ่านไปนั้นแสดงโดยการเคลื่อนลงในแนวดิ่งของรูป โดยอะแกรมนั้น เครื่องหมายขีด (-) แสดงสถานะสงบ (Quiescent)



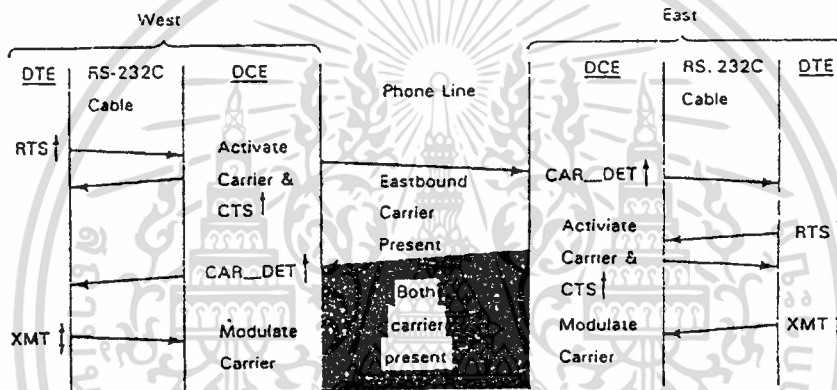
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
**รูปที่ 2.27 การควบคุมคลื่นพาหในระบบฮาลฟดูเพล็กซ์**  
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น ยกเว้นหากมีเหตุตบแต่งสิ่งเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เราเริ่มต้นด้วย DTE ด้านตะวันตกกระตุ้น DCE ด้วยสัญญาณ RST ทำให้ DEC ส่งคลื่นพาห์ไปกระตุ้น CAR - DET ด้านตะวันออกให้แจ้งให้ DTE ด้านตะวันออกรู้ตัวหลังจากหน่วงเวลาประมาณ 150 มิลลิวินาที DCE ด้านตะวันตกจะส่ง CTS ไปแจ้ง DTE ว่าพร้อมแล้วจึงได้มีการส่งข้อมูลเกิดขึ้น ข้อมูลจะถูกมอดูเลตกับคลื่นพาห์ส่งไปยังสถานีตะวันออก เมื่อสถานีตะวันตกส่งข้อมูลหมด ก็จะปิด RTS ลง คลื่นพาห์ก็จะถูกปิดพร้อมกับ DCE ก็จะปิดคัท CAR - DET ลงด้วย ในตอนนี้ถ้า DTE ของสถานีตะวันออกต้องการส่งข้อมูลไปถึงสถานีด้านตะวันตกบางทีจะต้องปฏิบัติกระบวนการเหมือนกันกับกระบวนการที่สถานีด้านตะวันตกได้กระทำแล้วทุกประการ จะเห็นว่าการสื่อสารแบบที่ได้อธิบายอยู่นี้เป็นการสื่อสารที่เรียกว่า ฮาล์ฟดูเพล็กซ์

ในระบบฮาล์ฟดูเพล็กซ์นี้จะต้องมีการกลับทิศทางการส่งสัญญาณและในการกลับทิศทางการสื่อสารนี้ คลื่นพาห์ในระบบจะต้องถูกจัดส่งใหม่ เพราะคลื่นพาห์จะต้องออกจากเครื่องส่งเสมอ ปรัชญาการกลับทิศทางการของคลื่นพาห์มีศัพท์เฉพาะ เรียกว่า “ สายวกกลับ ” (line turn around) ซึ่งจะเกิดขึ้นในระบบฮาล์ฟดูเพล็กซ์ เป็นปกติ ดังที่ได้อธิบายมาแล้วว่าการที่ DCE จะตอบรับสัญญาณ RTS จาก DTE ด้วย CTS นั้นจะต้องหน่วงเวลาไว้ก่อนประมาณ 150 มิลลิวินาที ดังนั้นการวกกลับสายแต่ละครั้งจะต้องใช้เวลาไม่น้อยกว่า 150 มิลลิวินาที และในระบบสื่อสารข้อมูลระยะไกล ( long - distance data call ) จะเกิดการสะท้อน (echo) ของสัญญาณอยู่เป็นปกติ ในการที่จะวกกลับสายได้จะต้องรอให้คลื่นพาห์ที่เกิดจากการสะท้อนลดหายไปก่อนด้วย ซึ่งจะต้องรอเวลาประมาณ 150 มิลลิวินาที ดังนั้นช่วงเวลากลับสายนี้จะทำให้ประสิทธิภาพในการใช้สายลดลงเป็นอย่างมาก เวลา 150 มิลลิวินาทีอาจจะดูเล็กน้อย แต่ลองพิจารณาถึงระบบที่ใช้อัตราส่งข้อมูล 9,600 บิต/วินาที ที่ใช้รหัสอักษรซิงโครนัสที่มีความยาว 8 บิต เราจะพบว่าจำนวนอักษรที่ส่งต่อวินาที คือ  $9,600/8 = 1,200$  อักษร/วินาที ดังนั้นในเวลา 150 มิลลิวินาที เป็นเวลาที่ส่งตัวอักษรได้เท่ากับ  $1,200 \times 0.15 = 180$  ตัวอักษร จะเห็นได้ว่าในช่วงเวลากลับสายนี้ทำให้การส่งอักษรช้าลงไปถึง 180 ตัวอักษร ซึ่งปกติแล้ว ข้อมูล 180 ตัวอักษรนี้ จะเป็นขนาดของบล็อกตัวอักษรที่ใช้กันในการสื่อสารข้อมูลธรรมดา ดังนั้นจึงนับว่าการวกกลับสายนั้นจะลดประสิทธิภาพการใช้สายลงมากซึ่งเหตุ ดังกล่าวนี้เองในการส่งข้อมูลที่มีความเร็วสูงจึงนิยมทำการล้างในระบบฟูลดูเพล็กซ์

ในระบบฟูลดูเพล็กซ์ไม่มีการวกกลับสาย เพราะว่าคลื่นพาห์ที่ใช้กันสถานีละความถี่จึงสามารถที่จะรักษาคลื่นพาห์ให้มีอยู่บนสายการสื่อสารได้ตลอดเวลาที่ทำการสื่อสาร เมื่อเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่มีการเปลี่ยนแปลงสิ่งใดทั้งนี้ ไม่มีเหตุใดเปลี่ยนแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำใบใช้

ฟลูดเพล็กซ์แบบหนึ่งมีลักษณะแสดงในรูปที่ 44 ตามรูปนี้ สถานีด้านตะวันตกได้เริ่ม การสื่อสารโดยการส่ง RST ไปก่อน DEC ด้านตะวันตกเมื่อรับสัญญาณ RST ก็จะส่งคลื่น พาท์หลักไปสู่ DCE ด้านตะวันออกตรวจสอบคลื่นพาท์บนสาย DCE ก็จะส่ง CAR - DET ไป ยัง DTE ด้านเดียวกัน DTE ด้านตะวันออกเมื่อได้รับ CAR - DET ก็จะส่ง RST กลับมายัง DCE ให้ส่งคลื่นพาท์รองไปสู่ DCE ด้านตะวันตก พร้อมกับส่ง CTS มายัง DTE ด้านตะวันออกด้วย เมื่อ DCE ด้านตะวันตกตรวจจับคลื่นพาท์รองได้ ก็จะส่ง CAR-DET ไปบอก DTE ด้านตะวันตกว่าได้มีการจัดระบบคลื่นพาท์บนสายการสื่อสาร เรียบร้อยแล้วจากช่วงเวลานี้ การสื่อสารข้อมูลก็จะเริ่มต้นได้พร้อมกันทั้งสองสถานี



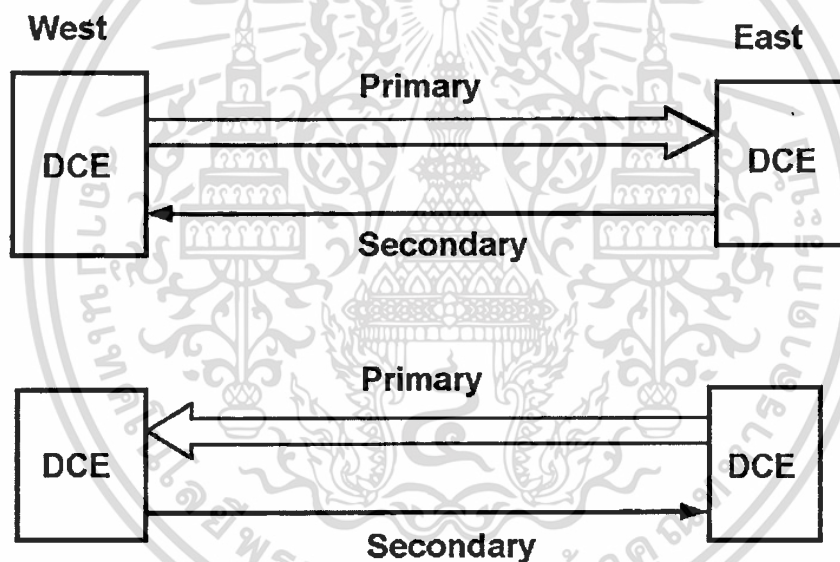
รูปที่ 2.28 การควบคุมคลื่นพาท์ของระบบฟลูดเพล็กซ์

เพราะคลื่นพาท์จะปรากฏมีอยู่บนสายตลอดเวลา ที่ทำการสื่อสารจึงไม่มีปรากฏการณ์ สายวกกลับอันเป็นเหตุให้ประสิทธิภาพในการใช้สายเสียไป จึงสามารถปรับปรุงเวลาของการ ส่งผ่านข้อมูลเพิ่มขึ้นเป็นอย่างมาก

#### 2.4.5 ช่องสัญญาณรอง

ดังได้กล่าวมาแล้วในหัวข้อ 2.7.3 ว่าหน้าที่ของช่องสัญญาณรองจะคล้าย ๆ กับหน้าที่ของช่องสัญญาณหลัก ช่องสัญญาณรองนี้ปกติจะมีบอดเรท (baud rate) ต่ำกว่าบอดเรทของช่องสัญญาณหลัก และใช้ในทิศทางสวนกันกับทิศทางของช่องสัญญาณหลัก ดังนั้นจึงมีเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ชื่ออีกอย่างหนึ่งว่าช่องย้อนกลับ (reverse channel) อาจทำการสับเปลี่ยนการใช้ช่องสัญญาณได้สองแบบดังใน รูปที่ 2.29 ช่องสัญญาณหลัก (แสดงโดยลูกศรใหญ่) เป็นฮาล์ฟดูเพล็กซ์ และถูกควบคุมด้วยวิธีการเหมือนกับที่ได้อธิบายมาแล้ว เครื่องส่งที่ใช้คลื่นพาห้วงจะถูกขัดสติก (inter lock) กับคลื่นพาห้วงของสถานีนั้น จะไม่มีโอกาสทำปฏิบัติการขึ้นมาได้เลย (แม้ว่าสัญญาณ request to sent ของช่องสัญญาณรองจะถูกยืนยันขึ้นมาก็ตาม) อันนี้เป็นผลให้เกิดเรียกการส่งสัญญาณในระบบตาม รูปที่ 2.29 ว่าระบบดูเพล็กซ์สามในสี่ (threequarter-duplex) กล่าวคือ ระบบนี้มีการติดต่อกันได้ในสองทิศทางหนึ่ง จะมีความจุของการสื่อสารในช่องสัญญาณรองเพียง 5 บอดเท่านั้น ทั้งนี้เพราะวัตถุประสงค์ของการใช้ช่องสัญญาณรองก็เพียง เพื่อที่จะใช้ในการตอบรับ การติดต่อเกี่ยวกับเรื่องการควบคุมการไหลของสัญญาณ (flow control) การควบคุมความผิดพลาด (error control) หรือการส่งสัญญาณควบคุมเท่านั้น



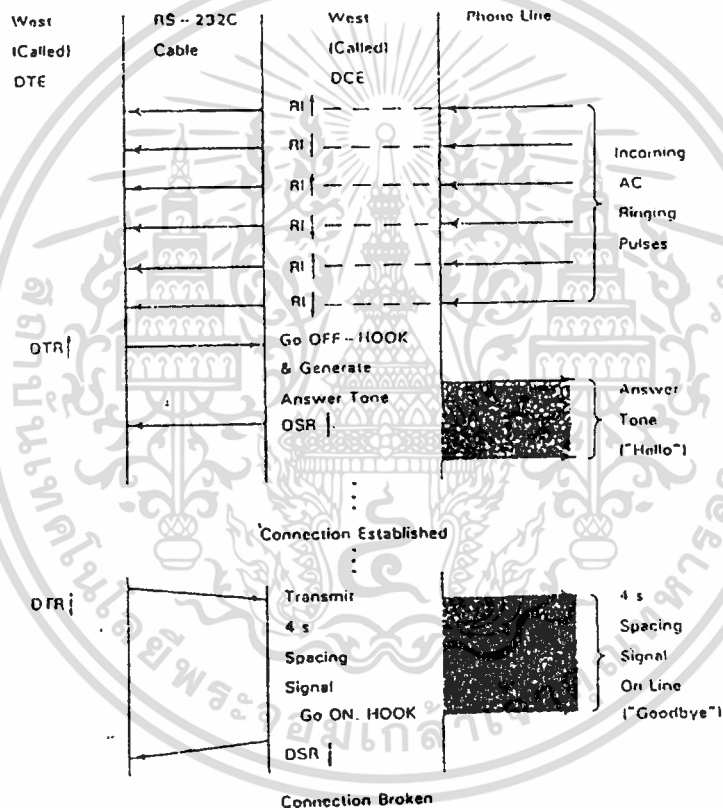
รูปที่ 2.29 การสลับสถานะ แบบที่มีช่องย้อนกลับ

#### 2.4.6 การตอบรับอย่างอัตโนมัติ

ในการตอบรับการติดต่ออย่างอัตโนมัติ เราอาจจัดระบบโดยการอาศัยสัญญาณเบนขา DSR DTR และ RI มาใช้ประโยชน์ โดยมีแผนภูมิเวลาการทำงานดังรูปที่ 2.30 ในรูปนี้เราสมมุติว่ามีการเรียกจากสถานีตะวันออกมายังสถานีตะวันตก สัญญาณกระดิ่งโทรศัพท์จะทำให้ DCE ด้านตะวันตกตรวจจับสัญญาณกระดิ่งได้ และส่งสัญญาณ RI ไปหา DTE ด้านตะวันออก

เอก  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตก เพื่อบอกว่ามีการติดต่อเข้ามาเมื่อสัญญาณ RI ได้รับการยืนยัน 3 ครั้ง ถ้า DTE ด้าน  
 ตะวันตกพร้อมจะรับข้อมูลมันก็จะตอบรับด้วยการยืนยันสัญญาณ DTE มายัง DCE ด้าน  
 ตะวันตก DCE จะตัดต่อวงจรเพื่อเลียนแบบการยกหูโทรศัพท์พร้อมกับส่งสัญญาณตอบรับ  
 (answer tone) ซึ่งปกติจะเป็นสัญญาณรูปไซน์ความถี่ประมาณ 2,000 Hz ติดต่อกันประมาณ 2  
 วินาที ไปยัง DCE ด้านตะวันออกและจากนั้นก็ยืนยันด้วยสัญญาณ DSR กลับไปยัง DTE  
 ด้านตะวันตก เพื่อบอกให้ DTE รู้ว่าสายการสื่อสารได้ถูกต่อให้เรียบร้อยจากนี้ ก็จะเป็น  
 กระบวนการติดต่อข้อมูลกันระหว่าง สถานีด้านตะวันออก และ ด้านตะวันตก

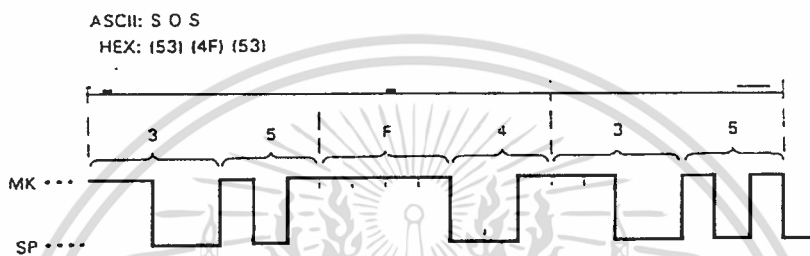


รูปที่ 2.30 DTE การควบคุมการตอบรับและหยุดการติดต่อการเรียกทางโทรศัพท์

ในกระบวนการที่จะยกเลิกการให้สาย DTE ออก DCE ก็จะส่งสัญญาณเป็นสเปส  
 ไป 4 วินาที เพื่อบอกสถานีคู่สื่อสารว่าการติดต่อได้เสร็จสิ้นแล้วแล้วจะตัดสัญญาณ DSR  
 ออกเพื่อเป็นการแจ้งให้ DTE ของตัวเองรู้ว่าได้ยกเลิกสายการติดต่อเรียบร้อยแล้ว  
 เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 แม้อีกกรณีใดๆ ทั้งสิ้น ยกเว้นที่ ผมเห็นแต่แบบสงวนสิทธิ์ และต้องอยู่ ยิงเงิงเงิง ของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 2.4.7 การให้จังหวะเวลาแก่วงจรซีโรนัส

เราได้กล่าวถึง รูปแบบข้อมูลซีโรนัสมาบ้างแล้ว ข้อดีของระบบซีโรนัสก็คือ ลดเวลาว่างระหว่างการส่งตัวอักษรลงตัวอย่างส่วนหนึ่งของสัญญาณข้อมูลซึ่งตรงกับอักษร SOS ในระบบรหัสแอสกีที่มีลักษณะดังแสดงในรูปที่ 2.31 จะเห็นได้ว่าเพราะไม่มีขีดแบ่งระหว่างรหัสตัวอักษรอย่างชัดเจน ดังนั้นถ้าหากข้อมูลติดต่อกันมายาวๆ เช่น 200 ตัวอักษร ก็จะมีปัญหาเกิดขึ้น ทั้งนี้เพราะไม่มีการใช้บิตเริ่มต้นเหมือนอย่างในระบบซีโรนัส



รูปที่ 2.31 รูปแบบข้อมูลเนื้อความแอสกีแบบซีโรนัส

ในระบบอะซีโรนัส บิตเริ่มต้นจะมีหน้าที่ที่สำคัญ 2 ประการ คือ

1. แยกตัวอักษรออกเป็นหน่วยที่บ่งชี้ออกมา
2. ทำให้เกิดความสัมพันธ์ระหว่างสัญญาณนาฬิกาที่ใช้ในชิพรีจิสเตอร์ภาครับกับจุดกึ่งกลางบิต ของข้อมูลที่มีเข้ามา

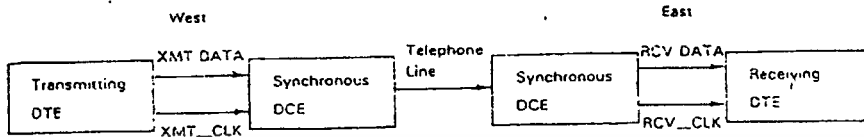
เพื่อให้ระบบซีโรนัสทำงานได้จะต้องมีการแก้ปัญหา 2 ประการ ที่เกิดจากการตัดบิตเริ่มต้นออกไปให้ได้ การแก้ปัญหาแรกเป็นเรื่องของการจัดระบบ โปรโตคอลให้เหมาะสม

ปัญหาที่สองจะปล่อยให้เป็นเรื่องของซีโรนัส และ RS-232C อินเตอร์เฟส

ซีโรนัส DTE จะมีอุปกรณ์ที่แปลงสัญญาณแบบลำดับเป็นสัญญาณแบบขนานคล้ายกับ UART ในระบบซีโรนัสเพราะฉะนั้นจะต้องมีการอาศัยชิพรีจิสเตอร์ และสัญญาณนาฬิกาสำหรับเลื่อนข้อมูล ในการส่งและรับข้อมูลตามตารางที่ 2 นั้นจะมีสายสัญญาณนาฬิกาภาคส่ง และภาครับอยู่ สัญญาณนาฬิกาภาคส่งจาก DTE จะใช้เลื่อนข้อมูลจากซีโรนัส DCE ไปสู่สายการสื่อสารตามจังหวะนาฬิกานั้น และสัญญาณนาฬิกาภาครับจาก DCE จะต้องมีค่าเท่ากับสัญญาณนาฬิกาภาคส่งพอดี เพื่อเลื่อนข้อมูลเข้าสู่ DTE ภาครับได้อย่างถูกต้อง

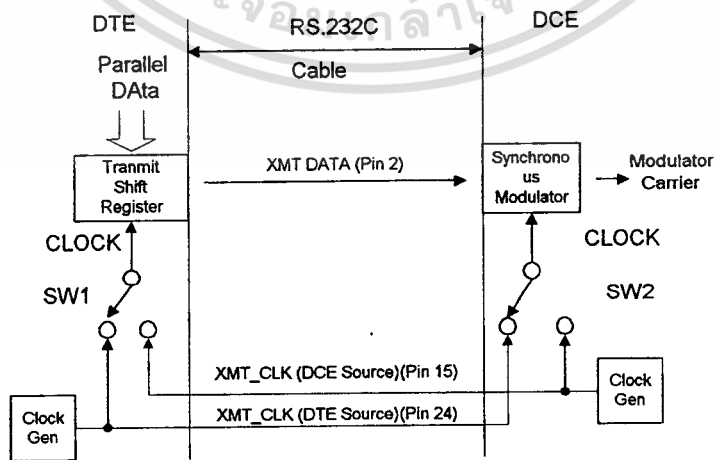
แม้ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ที่จุดกึ่งกลางบิตพอดี ปัญหาที่เกิดขึ้นว่าจะมีการส่งสัญญาณนาฬิกาเข้าไปในสาย การสื่อสารระหว่าง DCE ได้อย่างไร เพราะสายการสื่อสารมีอยู่คู่เดียวดังแสดงใน รูปที่ 2.32 ปัญหานี้ได้แก้โดยอาศัยเทคนิคการมอดคูเลชัน ที่จะบรรจุทั้งสัญญาณข้อมูลและ สัญญาณนาฬิกาบิตล้นพาทคลื่นเดียวกันจากเครื่องส่งไปยังเครื่องรับ



รูปที่ 2.32 ผังการทำงานของระบบซิงโครไนซ์

เกี่ยวกับอินเทอร์เฟสดังที่กล่าวมาแล้วจะเห็นได้ว่าจะมีรูปแบบให้จัดการได้อย่างหลากหลายตามรูปที่ 2.32 สัญญาณนาฬิกาภาคส่งบนอินเทอร์เฟส RS-232C ระหว่าง DTE และ DCE ด้านตะวันตกต้องเป็นสัญญาณที่ใช้กับข้อมูลภาคส่งใน DTE ด้านตะวันตก ตามรูปที่ 10 นี้เราใช้สัญญาณนาฬิกาผ่านสายที่ต่อขาที่ 24 คือ Transmit clock (DTE source) ของ RS-232C แต่อย่างไรก็ตามในบางกรณีอาจใช้สัญญาณนาฬิกาจาก DCE ในการควบคุม การขับข้อมูลของ DTE ก็ได้ ดังนั้นในกรณีนี้เราอาจจะใช้ขา Transmit clock (DTE source) ซึ่งเป็นขาที่ 15 ของ RS-232C แทนขาที่ 24 ปกติแล้วจะมีการต่อสวิตซ์ดังแสดงในรูปที่ 2.33 เพื่อให้ผู้ใช้เลือกแหล่งกำเนิดสัญญาณนาฬิกาได้



รูปที่ 2.33 การเลือกขา Trans clock ของ ซิงโครไนซ์โมเด็ม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับเอาไว้ใช้งานเพื่อการศึกษาร่วมกันเท่านั้น ไม่สามารถนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การใช้สัญญาณพิกจาก DCE มีข้อได้เปรียบอยู่บ้างเล็กน้อย คือ เราสามารถทำการเปลี่ยนสวิทช์ไปยังบอดเรทที่แตกต่างกันออกไปได้ โดยที่ DTE ไม่ต้องถูกจัดระบบใหม่

#### 2.4.8 ข้อจำกัดของ ES - 232C

ตัวประกอบหลัก 3 อย่าง ที่จำกัดการใช้งานของการอินเตอร์เฟส RS - 232C ก็คือ ระยะเวลาอัตราส่งข้อมูล และ สัญญาณรบกวน

##### ระยะเวลา

ในเคเบิล RS - 232C ค่าความจุไฟฟ้า ระหว่างสายสัญญาณต่าง ๆ กับสายกราวด์ เป็น พารามิเตอร์หลักที่จำกัดระยะเวลาการไหลเคเบิลนั้น ตามข้อกำหนดมีว่าค่าความจุไฟฟ้าที่มองไปจากวงจรขับ (drive) จะต้องไม่เกิน 2,500 pF การเพิ่มระยะทางของเคเบิล ก็จะเพิ่มค่าความจุไฟฟ้า ที่มาเป็นภาระของวงจรขับธรรมดาเคเบิลที่โซอยู่จะมีความจุไฟฟ้า 2,500 pF ที่ความยาวประมาณ 50 ฟุต (15 เมตร)

##### อัตราส่งข้อมูล

ข้อกำหนดที่ชัดเจนอีกอย่างหนึ่ง คือ อัตราสัญญาณจะต้องไม่เกิน 20,000 บิต / วินาที ปัญหานี้ก็เกี่ยวข้องกับ ค่าความจุไฟฟ้าของสายเคเบิลอีกเช่นกัน RS - 232C นั้นได้กำหนดค่าความต้านทานทางอินพุทของวงจรถ่ายรับไว้ค่อนข้างสูง (3,000 - 7,000 โอห์ม) เราเห็นค่าความต้านทานนี้ จะจำกัดอัตราการประจุ และการคายประจุของเคเบิลคาปาซิเตอร์ ทำให้เกิดการวน (round) ที่ขอบของสัญญาณและ เกิดความผิดเพี้ยนที่อัตราข้อมูลสูง การขอบหน้า (leading edge) จะเป็นส่วนสำคัญที่ทำให้ค่าเวลาบิดผิดไป

ค่าจำกัดนี้ แตกต่างไปจากทางปฏิบัติเล็กน้อย เพราะที่เร็วที่สุดนั้นทำงานที่อัตรา 19,200 บิต / วินาที และส่วนใหญ่จะมีอัตราส่งสัญญาณต่ำกว่าอัตราดังกล่าวนั้น แต่วงจร RS - 232C จะไม่สามารถใช้ได้ในกรณีนั้น

##### สัญญาณรบกวน

สัญญาณรบกวนจะทำให้สัญญาณข้อมูลผิดพลาดได้มีสาเหตุจากแหล่งกำเนิด 2 แบบ เอกสารนี้เป็นเพียงแนวทางหรือข้อแนะนำเพื่อหลีกเลี่ยงเท่านั้น เมื่อผู้ให้พิมพ์หรือเจ้าของเอกสารค่าคือกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1. กำเนิดสัญญาณเทียบนี้ ได้แก่ มอเตอร์ไฟฟ้า สถานีส่งวิทยุ และหลอดฟลูออเรสเซนต์ เป็นต้น

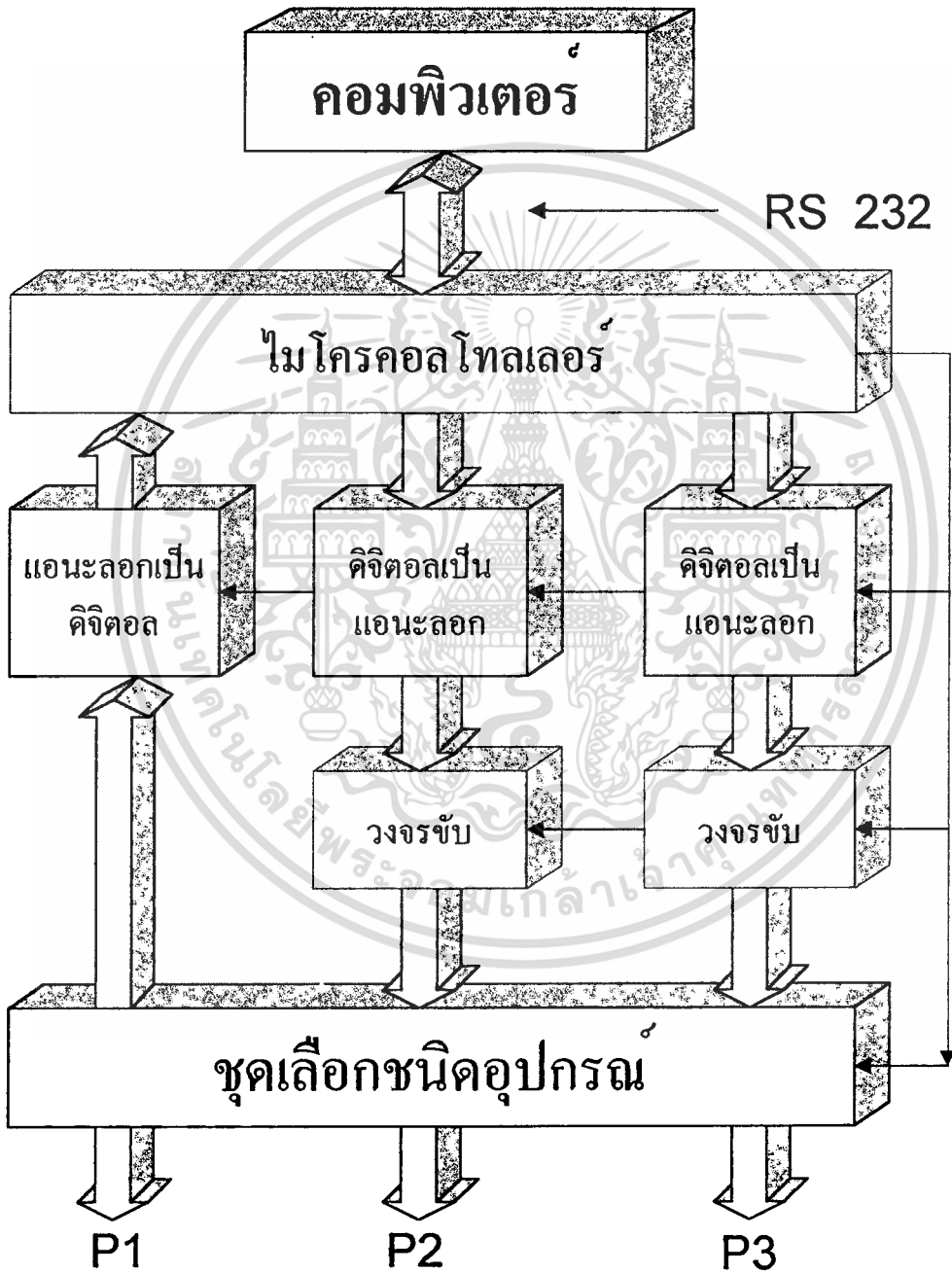
2. แหล่งกำเนิดภายใน เช่น ถ้าสายกราวด์ของสัญญาณรวม ( common return signal ) เกิดไม่เป็นตัวนำที่สมบูรณ์ คือ ความต้านทานไม่เป็นศูนย์ การกระจายของกระแส จากสายสัญญาณต่าง ๆ ที่ใช้สายกราวด์ร่วมกันนี้ จะทำให้เกิดศักย์ไฟฟ้าในลักษณะต่าง ๆ ตกคร่อมสายกราวด์ สัญญาณรวมนี้และ ส่งผลไปที่ภาครับสัญญาณ ในลักษณะที่เป็นตัวก่อดำเนินการรบกวนเพิ่มขึ้น จากสาเหตุดังกล่าวทั้ง 2 ประการนี้ เมื่อสายเคเบิลยาวมากขึ้นก็จะก่อให้เกิดสัญญาณรบกวนมากขึ้น สายที่ยาวจะทำตัวคล้ายสายอากาศที่ดีที่คอยจับสัญญาณรบกวนเข้ามา และจะมีความต้านทานสูงขึ้นอันเป็นเหตุให้เกิดสัญญาณรบกวนเพิ่มขึ้น

ข้อกำหนดใหม่ได้รับการปรับปรุงทำให้ลดจุดอ่อนของ RS - 232C ลงไม่มากนักน้อย เช่น การใช้วงจรอินเทอร์เฟส สมดุลย์ ( balanced interface circuit ) เข้ามาแทน วงจรอินเทอร์เฟสไม่สมดุลย์ ( unbalanced interface circuit ) วงจรสมดุลย์นั้น ใช้สายคู่ที่เกลียวสำหรับสัญญาณแต่ละสัญญาณ และแนวการออกแบบวงจรภาคส่งและภาครับที่ ต่างไปจากวงจรไม่สมดุลย์ วงจรที่ไม่สมดุลย์นั้นใช้สายเพียงเส้นเดียวสำหรับแต่ละสัญญาณและใช้สายกราวด์ร่วมกัน

### บทที่ 3

#### การออกแบบและการสร้าง

##### 3.1 ฟังก์ชันการทำงานของเครื่อง CT



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับบุคลากรใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
รูปที่ 3.1 ฟังก์ชันการทำงานของเครื่อง CT  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตีแบบลงเนื้อหา และต้องยังอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.2 ส่วนประกอบของเครื่อง CT

จากผังการทำงานของเครื่อง CT (รูปที่ 3.1) จะเห็นว่า เครื่อง CT นั้นมีส่วนประกอบที่สำคัญอยู่ 6 ส่วน ดังนี้คือ

#### 3.2.1 เครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล

- ใ้ทำหน้าที่เลือกอุปกรณ์และสภาวะต่าง ๆ ทางอินพุทและเอาต์พุทของอุปกรณ์ที่ผู้ใช้ต้องการวัดออกมาเป็นเส้นคุณสมบัติของอุปกรณ์ที่เลือกนั้น โดยเลือกผ่านทางกราฟฟิคที่ผู้ใช้ติดต่อกับผู้ใช้สามารถให้เมาส์และสภาวะต่าง ๆ ทางอินพุทและเอาต์พุทของอุปกรณ์ หรืออาจจะใช้แป้นพิมพ์ได้บ้างบางส่วน

- ใ้ทำหน้าที่นำข้อมูลที่เลือกจากกราฟฟิค ส่งให้ไมโครคอนโทรลเลอร์ผ่านทางพอร์ตอนุกรม RS - 232C เพื่อทำการประมวลผลในการพล็อตเส้นคุณสมบัติของอุปกรณ์ต่อไป

- ใ้ทำหน้าที่รับข้อมูลที่ส่งมาจากส่วนของไมโครคอนโทรลเลอร์ ผ่านทางพอร์ตอนุกรม RS-232C และนำข้อมูลที่รับนั้นมาพล็อตเส้นคุณสมบัติของอุปกรณ์ออกทางจอมอนิเตอร์ของคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล

- ใ้ทำหน้าที่จัดเก็บเส้นคุณสมบัติของอุปกรณ์ในลักษณะของกราฟฟิค เพื่อใช้ในการเปรียบเทียบ กับเส้นคุณสมบัติอื่น ๆ และสามารถพิมพ์ออกทางเครื่องพิมพ์ เพื่อจัดเป็นข้อมูลไว้อ้างอิงได้ และ ยังสามารถนำกราฟฟิคที่ได้จากการพล็อตนี้ไปจัดทำเอกสาร โดยใช้เวิร์ดโปรเซสเซอร์ หรือกราฟฟิคพรีเซนเทชัน โค้ดโดยใช้คลิปปอร์ด

#### 3.2.2 ไมโครคอนโทรลเลอร์

- ใ้ทำหน้าที่นำข้อมูลที่รับจากคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลผ่านทางพอร์ตอนุกรม RS-232C มากระทำกระบวนการควบคุมการทำงานส่วนที่ใ้พล็อต เส้นคุณสมบัติของอุปกรณ์ดังต่อไปนี้

- ใ้ทำหน้าที่ป้อนข้อมูลที่กำหนดโดยคอมพิวเตอร์ ส่วนบุคคลทีละค่าให้ DAC ในส่วนที่เป็นแหล่งจ่ายให้กับส่วนอินพุทของอุปกรณ์ เช่น ขาเบส และ ขาเกต เป็นต้น เพื่อ DAC นั้นจะทำการแปลงข้อมูลดิจิทัลที่ป้อนให้ในแต่ละขั้นเป็นสัญญาณแอนะล็อก ส่งให้วงจรขับทำการขับออกเป็นแหล่งจ่ายให้กับส่วนอินพุท

- ใ้ทำหน้าที่ป้อนข้อมูลที่กำหนดโดยคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลทีละค่าให้ DAC ในส่วนที่เป็นแหล่งจ่ายให้กับส่วนเอาต์พุทของอุปกรณ์ เช่น ขาคอลเลกเตอร์ ขาอีมิเตอร์ ขาเบส

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ซอร์ส ขาอาโหนด และขาคาโอด เป็นต้น เพื่อที่ DAC นั้นจะทำการแปลงข้อมูลดิจิทัลที่ป้อนให้ในแต่ละขั้น เป็นสัญญาณแอนะล็อก ส่งให้วงจรขับออกเป็นแหล่งจ่ายให้เอาต์พุต

- ใ้ทำหน้าที่รับข้อมูลจากส่วนของ ADC แล้วนำไปเก็บไว้ในหน่วยความจำชั่วคราว แล้วนำข้อมูลที่เก็บไว้นั้นส่งให้กับ คอมพิวเตอร์ทำการพล็อตกราฟคุณสมบัติของอุปกรณ์ต่อไป
- ใ้ทำหน้าที่เลือกชนิดของอุปกรณ์ ตามรหัสที่ควบคุมที่รับมาจากคอมพิวเตอร์ ส่วนบุคคล

### 3.2.3 วงจรแปลงสัญญาณดิจิทัลเป็นสัญญาณแอนะล็อก

- ใ้ทำหน้าที่แปลงข้อมูลดิจิทัล ที่รับมาจากไมโครคอนโทรลเลอร์ เป็นสัญญาณแอนะล็อก เพื่อป้อนให้วงจรขับทำการขับออกเป็นแหล่งจ่ายให้กับส่วนอินพุต และส่วนเอาต์พุตต่อไป

### 3.2.4 วงจรขับ

- ใ้ทำหน้าที่ขับสัญญาณที่รับมาจากวงจรแปลงสัญญาณดิจิทัล เป็นสัญญาณแอนะล็อก แล้วป้อนให้กับอุปกรณ์ทั้งส่วนอินพุต และเอาต์พุต

### 3.2.5 ชุดเลือกชนิดอุปกรณ์

- ใ้ทำหน้าที่เลือกชนิดของอุปกรณ์ที่จะวัดนั้นว่าเป็นชนิดใด เช่น เป็นทรานซิสเตอร์ เอ็นพีเอ็น เป็นทรานซิสเตอร์พีเอ็นพี เป็นไดโอด หรือเป็นชนิดอื่น เป็นต้น ซึ่งชุดเลือกอุปกรณ์นี้จะถูกควบคุมโดยไมโครคอนโทรลเลอร์ โดยที่ไมโครคอนโทรลเลอร์นั้นจะรับรหัสควบคุมจากคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลมากระทำการ

### 3.2.6 วงจรแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัล

- ใ้ทำหน้าที่แปลงสัญญาณแอนะล็อกที่รับมาจากเซนเซอร์ ที่ใ้จับสัญญาณจากอุปกรณ์ที่นำมาทำการวัดเป็นข้อมูลดิจิทัล เพื่อป้อนให้วงจรไมโครคอนโทรลเลอร์ รับข้อมูลไปเก็บไว้ในหน่วยความจำชั่วคราว แล้วส่งไปยังคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล

## 3.3 การออกแบบในส่วนต่าง ๆ

ในการออกแบบส่วนต่าง ๆ นั้น จะต้องพิจารณารายละเอียดทางเทคนิคของระบบดังต่อไปนี้

คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล

- ใ้ตระกูลไอบีเอ็มรุ่น 80386SX ขึ้นไปหรือใ้รวมกันได้

หน่วยความจำอย่างน้อย 4 เมกกะไบท์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- ใช้ระบบปฏิบัติการ คอส เวอร์ชัน 3.0 ขึ้นไป และ ไมโครซอฟท์วินโดวส์ เวอร์ชัน 3.1 ไทยเอ็ดิชั่น
- ใช้เนื้อที่ฮาร์ดดิสค์อย่างน้อย 5 เมกกะไบท์

#### ไมโครคอนโทรลเลอร์

- ใช้ตระกูล MCS - 51
- ใช้หน่วยความจำโปรแกรมขนาด 8 กิโลไบท์
- ใช้หน่วยความจำข้อมูลขนาด 8 กิโลไบท์
- ใช้พอร์ตอินพุตและเอาต์พุต ภายนอก 24 บิต และ ภายใน 8+2 บิต
- ใช้พอร์ตอนุกรม RS - 232C

#### วงจรแปลงสัญญาณดิจิทัลเป็นสัญญาณแอนะล็อก

- ใช้ชนิด R - 2R ขนาด 8 บิต

#### วงจรแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัล

- ใช้ชนิดประมาณค่าขนาด 8 บิต

#### วงจรขับ

- ส่วนขับอินพุตขับได้ 0 - 25 โวลต์ 0 - 25 มิลลิแอมป์
- ส่วนขับเอาต์พุตขับได้ 0 - 25 โวลต์ 0 - 2 แอมป์

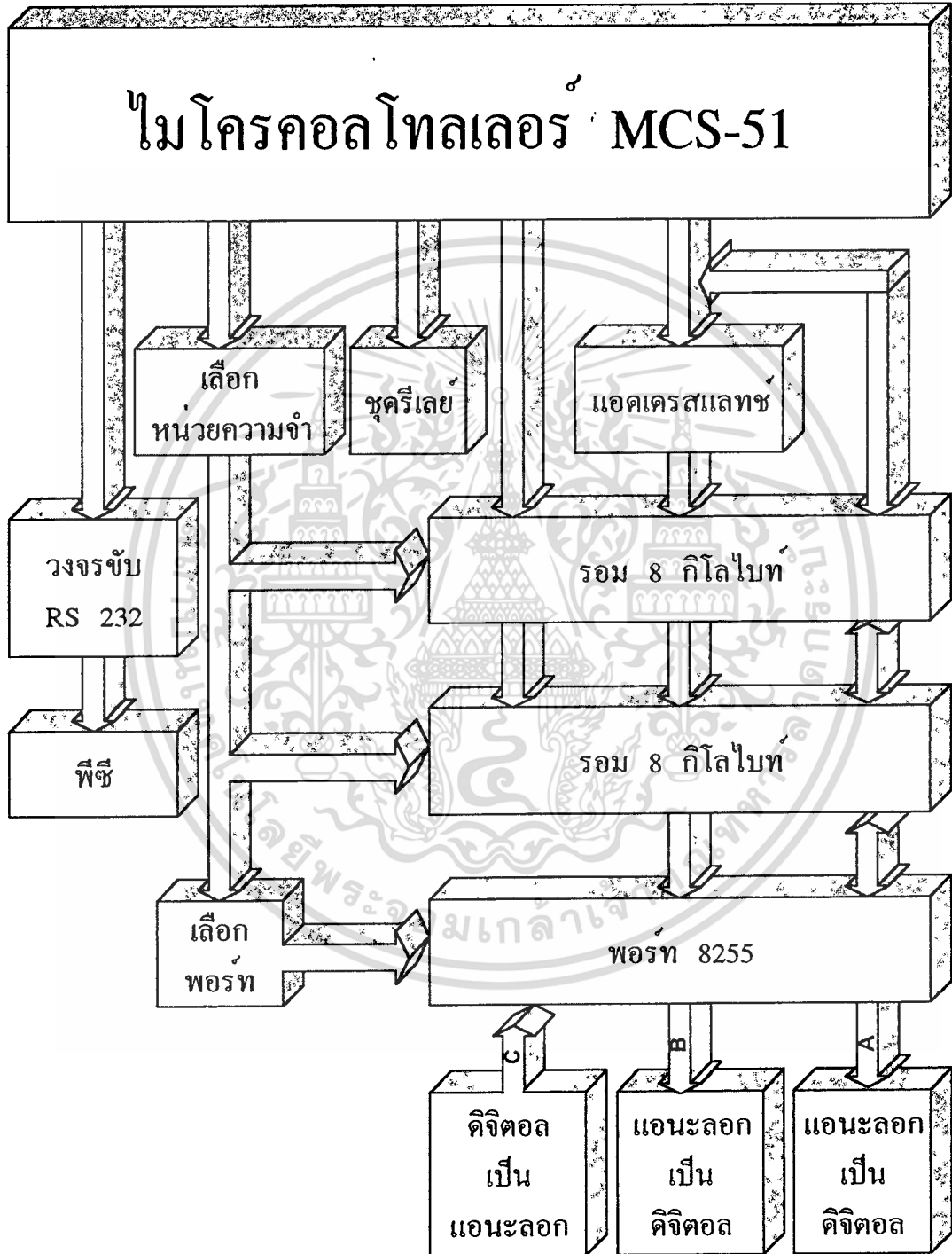
#### ชุดเลือกชนิดอุปกรณ์

- ไร้เลย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.3.1 การออกแบบไมโครคอนโทรลเลอร์

#### ผังการทำงานในส่วนของไมโครคอนโทรลเลอร์



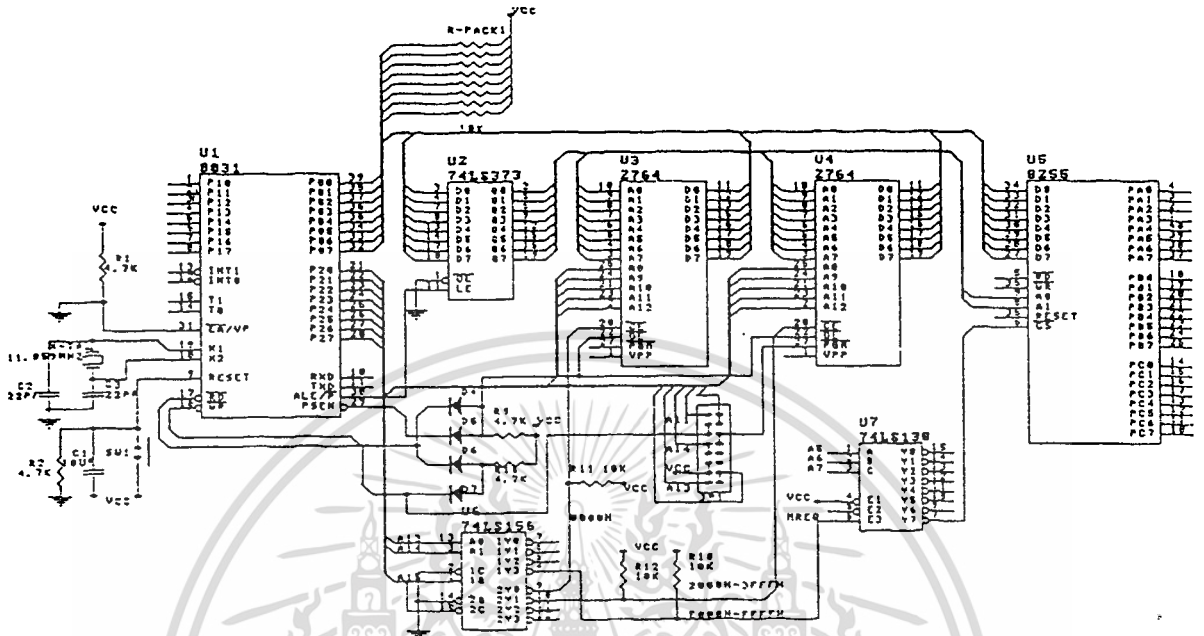
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่รูปที่ 3.2 ผังการทำงานในส่วนของไมโครคอนโทรลเลอร์ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การเชื่อมต่อกับหน่วยความจำโปรแกรม หน่วยความจำข้อมูล และพอร์ท

จากรายละเอียดทางเทคนิคที่กล่าวมาข้างต้น

จำทำการเชื่อมต่อกับหน่วยความจำ

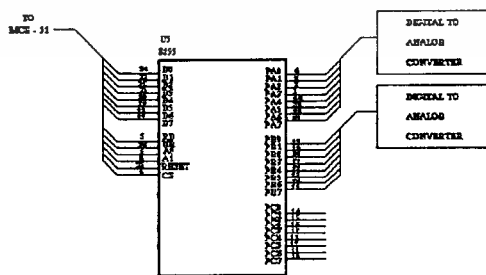
โปรแกรม หน่วยความจำข้อมูล และพอร์ท ได้คังวงจรรูปที่ 3.3



รูปที่ 3.3 การต่อไมโครคอนโทรลเลอร์ กับหน่วยความจำและพอร์ท

การเชื่อมต่อกับวงจรแปลงสัญญาณดิจิตอลเป็นสัญญาณแอนะล็อก

ทำการเชื่อมต่อกับวงจรแปลงสัญญาณดิจิตอลเป็นสัญญาณแอนะล็อกได้โดยผ่านพอร์ท A และ B ของ 8255 โดยให้วงจรแปลงสัญญาณดิจิตอลเป็นสัญญาณแอนะล็อก ส่วนอินพุตต่อกับพอร์ท A และวงจรแปลงสัญญาณดิจิตอลเป็นสัญญาณแอนะล็อก ส่วนเอาพุตต่อกับพอร์ท B ดังรูปที่ 3.4

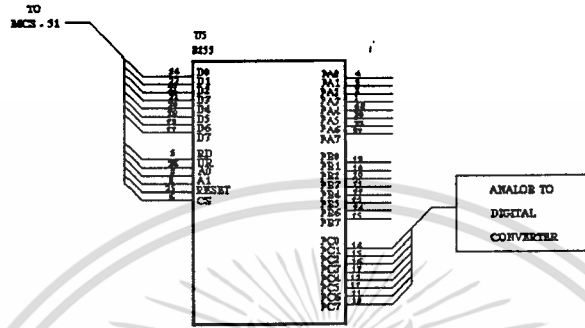


รูปที่ 3.4 การต่อวงจรแปลงสัญญาณดิจิตอลเป็นสัญญาณแอนะล็อก ไมโครคอนโทรลเลอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับงานวิจัยที่ออกสู่สาธารณะเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้เพื่อประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่าการณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การเชื่อมต่อกับวงจรแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัล

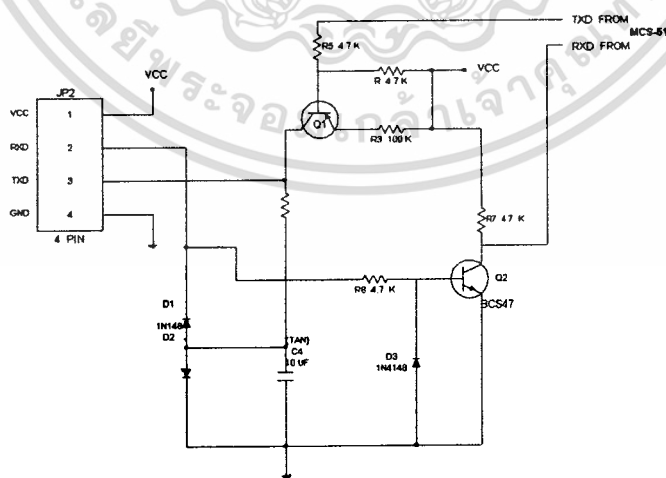
ทำการเชื่อมต่อกับวงจรแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัลได้โดยผ่านพอร์ท C ของ 8255 ดังรูปที่ 3.5



รูปที่ 3.5 การต่อวงจรแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัลกับ ไมโครคอนโทรลเลอร์

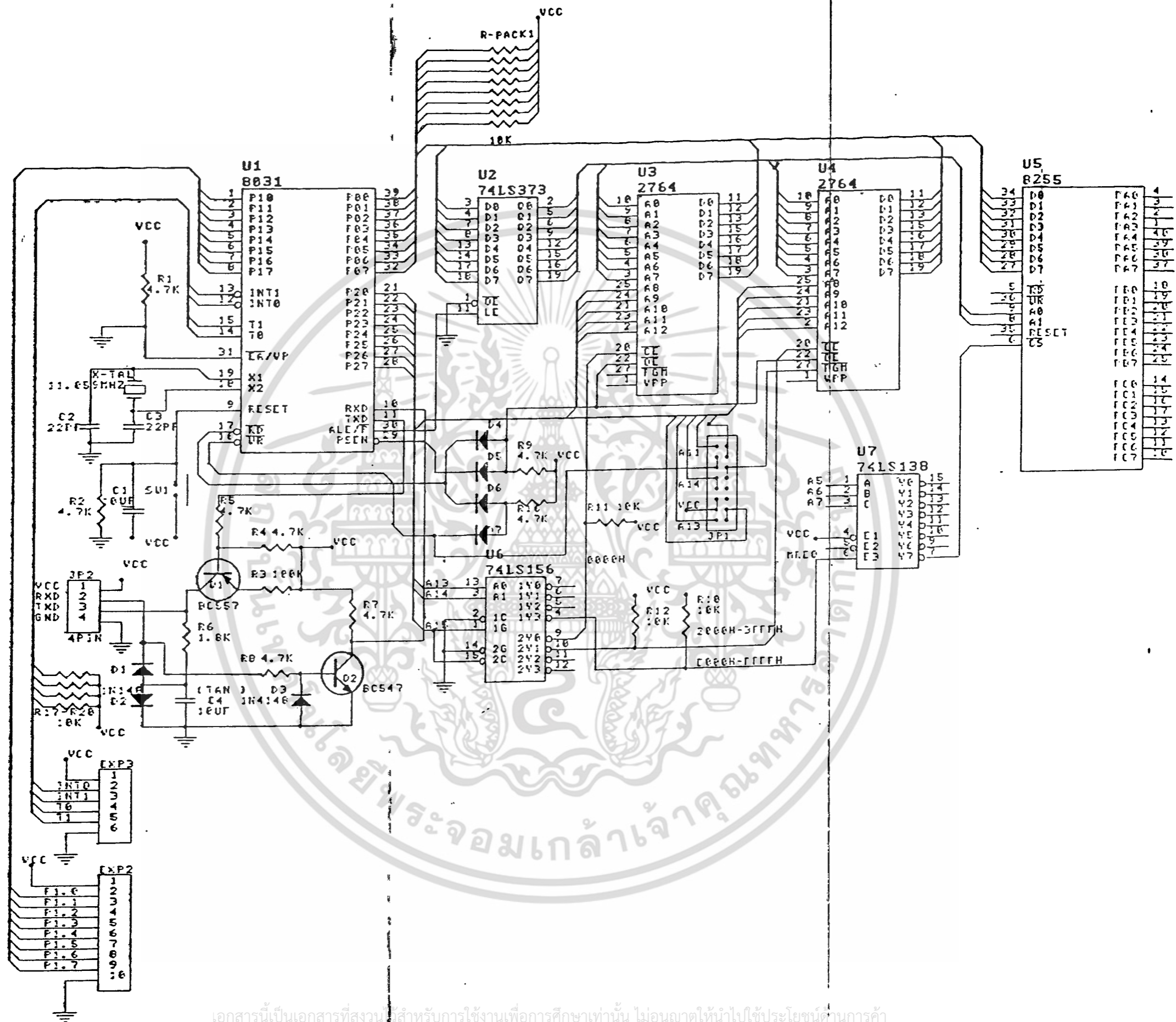
การออกแบบวงจรขับ RS - 232C

วงจรขับพอร์ทอนุกรม RS - 232C นั้นสามารถใช้ทรานซิสเตอร์ขับทั้งรับและส่งได้ดัง  
วงจรในรูปที่ 3.6



รูปที่ 3.6 วงจรขับพอร์ทอนุกรม RS - 232C

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

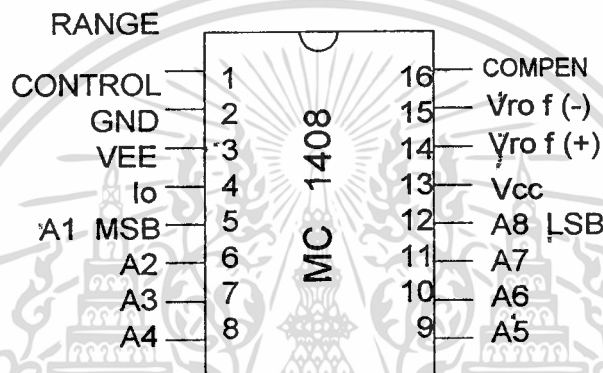


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

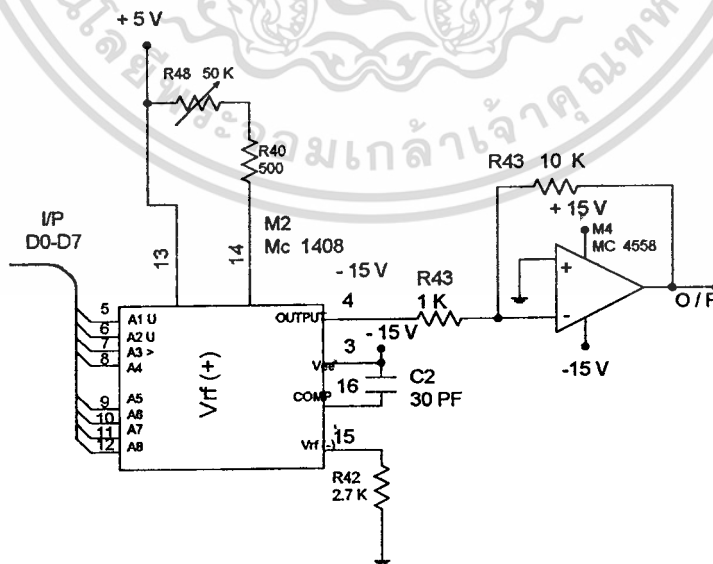
ในรูปที่ 3.7 วงจรสมบูรณของไมโครคอนโทรลเลอร์ CURVETRACER DISPLAY ON PC

### 3.3.2 การออกแบบวงจรแปลงสัญญาณดิจิทัลเป็นสัญญาณแอนะล็อก

การใช้งานจริงนั้น วงจรสำหรับเปลี่ยนสัญญาณดิจิทัลเป็นสัญญาณแอนะล็อก จะถูก รวมอยู่ในอุปกรณ์ตัวเดียวเช่น เบอร์ MC1408 ซึ่งเป็นผลิตภัณฑ์ของโมโตโรลาใช้สำหรับเปลี่ยน สัญญาณดิจิทัลขนาด 8 บิต เป็นสัญญาณแอนะล็อก มีสัญญาณต่าง ๆ แสดงอยู่ในรูปที่ 3.8 และวงจรการใช้งานแสดงอยู่ในรูปที่ 3.9 ซึ่งเราสามารถปรับค่าของ Reference Voltage ให้ เปลี่ยนแปลงไปได้ MC 1408 จะให้ output อยู่ในช่วงประมาณ 0 - 2 mA โดยจะมี op - amp เบอร์ 4558 ทำหน้าที่เปลี่ยนกระแสเป็นแรงดัน (Current to Voltage Converter) เพื่อให้ได้แรงดัน output อยู่ในช่วง 0 - 5 โวลต์



รูปที่ 3.8 สัญญาณต่าง ๆ ของ MC 1408 DAC



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนรูปที่ 3.9 วงจรใช้งานของ MC 1408 และ เบอร์ 4558 ไว้ใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บิตที่                    7            6            5            4            3            2            1            0

รายละเอียด

-	-	TS <sub>3</sub>	TS <sub>2</sub>	TS <sub>1</sub>	TS <sub>0</sub>	VS <sub>1</sub>	VS <sub>0</sub>
---	---	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------

บิต 0 และ 1        - ใช้เลือกอุปกรณ์ที่ใช้กับสัญญาณขนาดใดมี 3 ขนาดดังตารางที่ 3.2

บิต 2 3 4 และ 5 - ใช้เลือกชนิดของอุปกรณ์ ซึ่งมีด้วยกัน 10 ชนิด ดังตารางที่ 3.1

TS <sub>3</sub>	TS <sub>2</sub>	TS <sub>1</sub>	TS <sub>0</sub>	ชนิดของอุปกรณ์
0	0	0	0	ไม่ใช่
0	0	0	1	ทรานซิสเตอร์เอ็นพีเอ็น
0	0	1	0	ทรานซิสเตอร์พีเอ็นพี
0	0	1	1	เพิ่ทชนิดเอ็นแซนแนล
0	1	0	0	เพิ่ทชนิดพีแซนแนล
0	1	0	1	ไดโอดแบบไป้อตรง
0	1	1	0	ไดโอดแบบไป้อกลับ
0	1	1	1	เอสซีอาร์
1	0	0	0	ยูเจที
1	0	0	1	ไครแอค
1	0	1	0	ไดโอด
1	0	1	1	ไม่ใช่
1	1	0	0	ไม่ใช่
1	1	0	1	ไม่ใช่
1	1	1	0	ไม่ใช่
1	1	1	1	ไม่ใช่

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดดังตารางที่ 3.1 ความสัมพันธ์ของรหัสของบิต 2 3 4 และ 5 และชนิดของอุปกรณ์การนำไปใช้

## บิต 6 และ 7 - ไม่ใช่

VS <sub>1</sub>	VS <sub>0</sub>	ขนาด
0	0	ไม่ใช่
0	1	ขยายสัญญาณขนาดเล็ก
1	0	ขยายกำลังต่ำ
1	1	ขยายกำลังสูง

รูปที่ 3.14 รหัสควบคุมที่ไมโครคอนโทรลเลอร์ส่วนบุคลิกป้อนให้ไมโครคอนโทรลเลอร์

บิตที่                    7            6            5            4            3            2            1            0

RY <sub>9</sub>	RY <sub>8</sub>	RY <sub>7</sub>	RY <sub>6</sub>	RY <sub>5</sub>	RY <sub>4</sub>	RY <sub>3</sub>	RY <sub>1&amp;2</sub>
-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------------

รายละเอียด

บิต P1.0 - ไรควบคุมรีเลย์ตัวที่ 1 และตัวที่ 2

บิต P1.1 - ไรควบคุมรีเลย์ตัวที่ 3

บิต P1.2 - ไรควบคุมรีเลย์ตัวที่ 4

บิต P1.3 - ไรควบคุมรีเลย์ตัวที่ 5

บิต P1.4 - ไรควบคุมรีเลย์ตัวที่ 6

บิต P1.5 - ไรควบคุมรีเลย์ตัวที่ 7

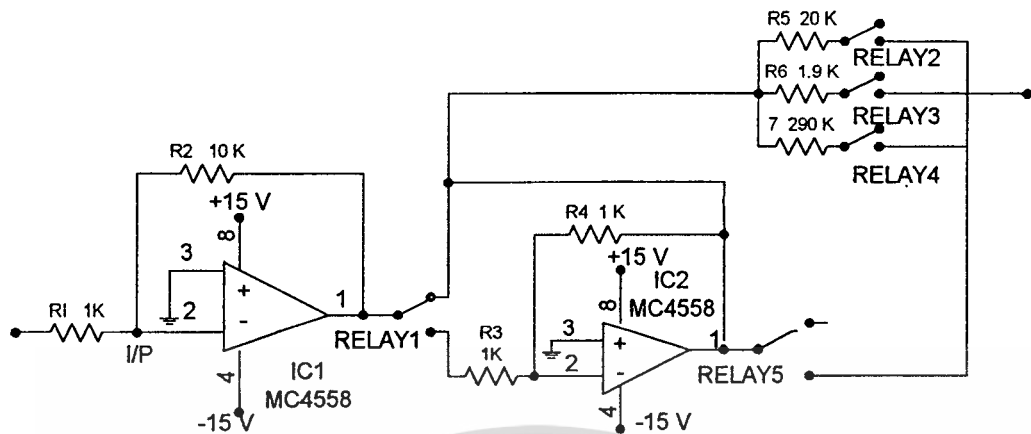
บิต P1.6 - ไรควบคุมรีเลย์ตัวที่ 8

บิต P1.7 - ไรควบคุมรีเลย์ตัวที่ 9

รูปที่ 3.15 รายละเอียดแต่ละบิตของพอร์ต 1 ที่ไรควบคุมรีเลย์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## การออกแบบวงจรจ่ายกระแส



รูปที่ 3.16 วงจรจ่ายกระแส

## กรณีต้องการกระแสบวก

จากวงจรเอาต์พุตที่ได้จากไอซีเบอร์ 1408 ที่เป็นแรงไหลจะถูกป้อนให้กับวงจรขยายออปแอมป์แบบกลับเฟส จะได้เอาต์พุตที่เป็นแรงดันไหลจะผ่าน รีเลย์ ทางขา NC แล้วไปผ่าน Resister ที่ต่อเอาไว้ เพื่อเป็นย่านการเลือกกระแสซึ่งมีทั้งหมด 3 ย่าน คือ  $2 \mu\text{A}/\text{Step}$   $20 \mu\text{A}/\text{Step}$  และ  $200 \mu\text{A}/\text{Step}$  ซึ่งสามารถเลือกได้ตามความเหมาะสมกับตัวอุปกรณ์ที่จะนำมาวัด

## กรณีต้องการแรงดันบวก

ก็กระทำได้โดยการสั่งให้ รีเลย์ ตัวที่ 2 ไปอยู่ในตำแหน่ง NO แรงดันที่ได้จากการขยายของออปแอมป์ก็จะออกไปทางคอเอาต์พุตที่ Port (P1) ทันที

## กรณีที่ต้องการกระแสเป็นลบ

ก็จะกระทำได้โดยสั่งให้ รีเลย์ 1 ไปอยู่ในตำแหน่ง NO เพื่อที่จะให้นำเอาแรงดันที่เป็นบวกกับเฟส ที่ออปแอมป์ตัวที่ 2 ซึ่งมีเกณฑ์การขยายเท่ากับ 1 เท่า ก็จะได้แรงดันลบจากนั้นก็ให้ รีเลย์ 2 อยู่ที่ตำแหน่ง NC ก็จะสามารถเลือกย่านของกระแสได้เหมือนกัน

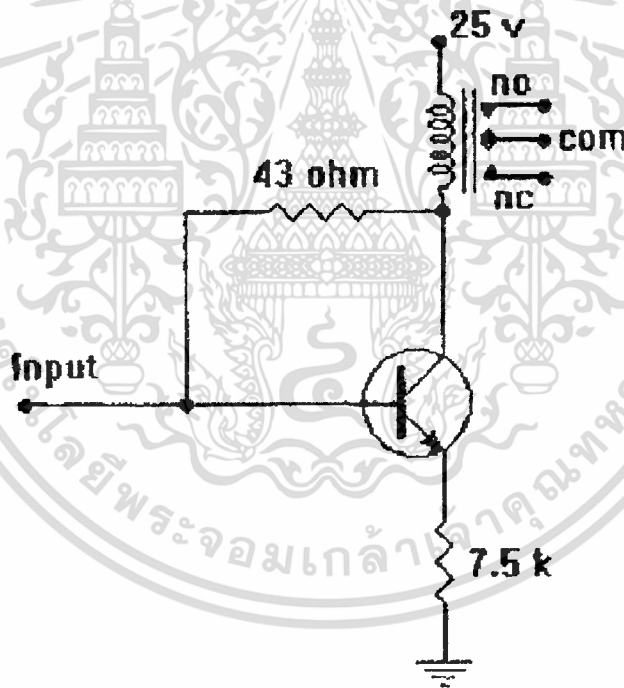
## กรณีที่ต้องการกระแสเป็นลบ

ก็กระทำได้โดยการสั่งงานให้ รีเลย์ 1 อยู่ที่ตำแหน่ง NO รีเลย์ 2 อยู่ที่ตำแหน่ง NO รีเลย์ 3,4,5 อยู่ที่ตำแหน่ง NO แรงดันที่เป็นลบก็จะออกไปที่ P1 ทันที

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### การออกแบบวงจรควบคุมรีเลย์

วงจรสำหรับควบคุม รีเลย์ นั้นเราจะใช้ทรานซิสเตอร์เบอร์ C458 ทำหน้าที่เป็นสวิทช์เปิด รีเลย์ ทำงานโดยทรานซิสเตอร์นั้นจะรับสัญญาณมาป้อนให้ ขาเบสของทรานซิสเตอร์จาก พอร์ตเอาต์พุตที่มีระดับแรงดัน 5 โวลต์ เป็นสัญญาณไฟ DC ไบอัส ทรานซิสเตอร์ทำงานมีผลทำให้ รีเลย์ ที่ต่ออยู่กับขา คอลเล็กเตอร์ทำงานด้วยดังแสดงไว้ในรูปที่ 3.17 แสดงวงจรการต่อ รีเลย์ ร่วมกับทรานซิสเตอร์เบอร์ C458 และขณะที่มีสัญญาณมาป้อนให้ขาเบสของ ทรานซิสเตอร์ จะทำงานในกรณีที่เรตต้องการจะควบคุมไปให้รีเลย์ ทำงาน เราทำได้โดยการให้ สัญญาณที่ป้อนขาเบสมีค่าเท่ากับ 0 โวลต์ หรือไม่ ป้อนสัญญาณจากพอร์ตนั่นเอง เราสามารถ เลือกได้ว่าสั่งให้ รีเลย์ ตัวไหนทำงานก็ได้ โดยการนำสัญญาณจากพอร์ท 1 ของไมโครคอน-โทรลเลอร์



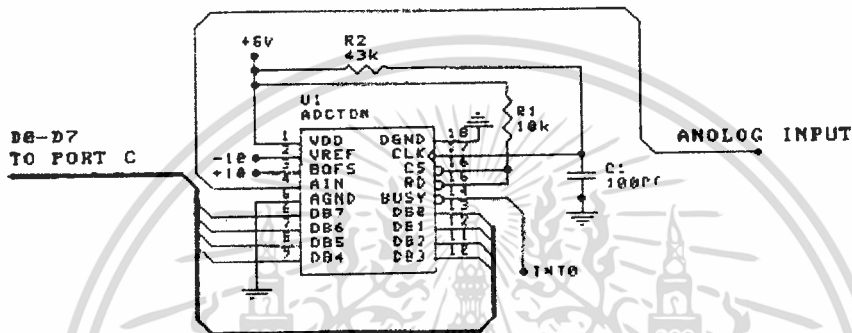
รูปที่ 3.17 วงจรควบคุม รีเลย์

จากวงจรจะเห็นได้ว่าเราใช้แรงดัน VCC ค่า 24 โวลต์ ไบอัสให้วงจรเนื่องจากว่า รีเลย์ ที่เรานำ มาสร้างนั้นเป็นรีเลย์ ขนาด 24 โวลต์ กระแส 2 แอมป์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.3.5 การออกแบบวงจรแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นดิจิทัล

ค่าแรงดันซึ่งได้จากการวัดค่าของอุปกรณ์ต่างๆ จะจ่ายให้กับอินพุทของไอซีเบอร์ ADC 908HP ซึ่งเป็นไอซีแปลงสัญญาณจากสัญญาณแอนะล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัล ซึ่งสามารถควบคุมการเช็คสัญญาณ BUSY ซึ่งเป็นการเช็คว่าการแปลงเสร็จแล้ว หรือยัง ถ้าแปลงเสร็จแล้วก็จะให้ BUSY = 0 เมื่อเช็คค่า BUSY = 0 แล้วส่งค่า RD และ CS ให้เป็น "0" เพื่อที่จะอ่านค่าอื่นเข้ามาทำการแปลงเป็นดิจิทัลไปจนครบ



รูปที่ 3.18 วงจร ADC

ค่าที่เป็นเอาทพุทดิจิทัลแล้วจะถูกส่งให้กับ RAM ใน MPU เพื่อที่จะส่งให้ PC ประมวลผลและพล็อตเป็นกราฟคุณสมบัติของอุปกรณ์แต่ละตัวต่อไป

## บทที่ 4

### การทดลองและผลการทดลอง

#### 4.1 การทดลอง

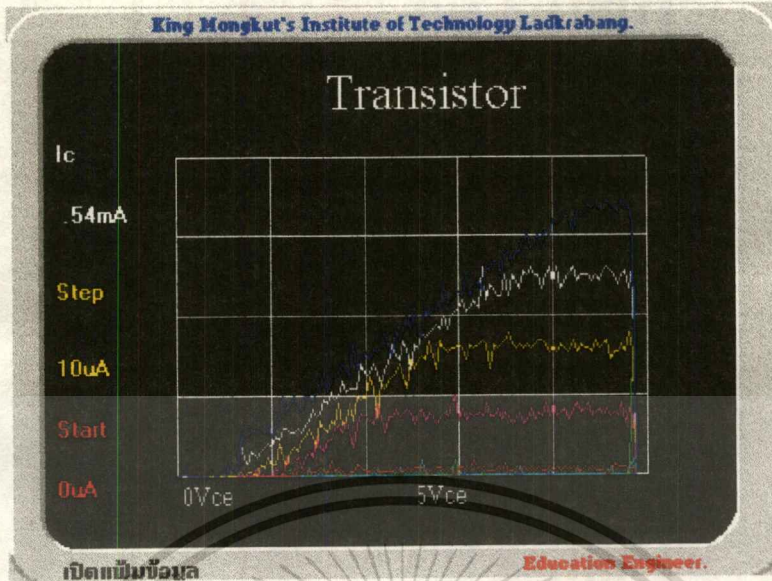
##### 1. การทดลองวัดคุณสมบัติทรานซิสเตอร์ โดยตั้งค่าต่าง ๆ ดังตาราง

สวิตช์	ค่าที่เลือก
Device	Transistor
Polarity	NPN
Current Limit	Signal
Base Current/Gate Voltage	10 $\mu$ A
Collector/Drain Sweep Voltage	10

ตารางที่ 4.1

เมื่อทำการกำหนดค่าต่าง ๆ ลงไปเพื่อที่จะทำการวัดของการทดลองตามตารางที่ 4.1 การกำหนดค่าครั้งแรกของการทดลอง ก็ควรจะกำหนดค่าให้ต่ำ ๆ ก่อน เพื่อป้องกันการเสียหายของอุปกรณ์ที่เราจะมาทำการวัด

ทำการรัน โปรแกรมจากนั้นจะปรากฏรูปกราฟคุณสมบัติของทรานซิสเตอร์ออกมาทางจอคอมพิวเตอร์ ซึ่งจะแสดงผลตรงบริเวณส่วนที่ได้ออกแบบเอาไว้ซึ่งท่านจะสามารถเห็นผลลัพธ์ที่ได้ ดังรูปที่ 4.1



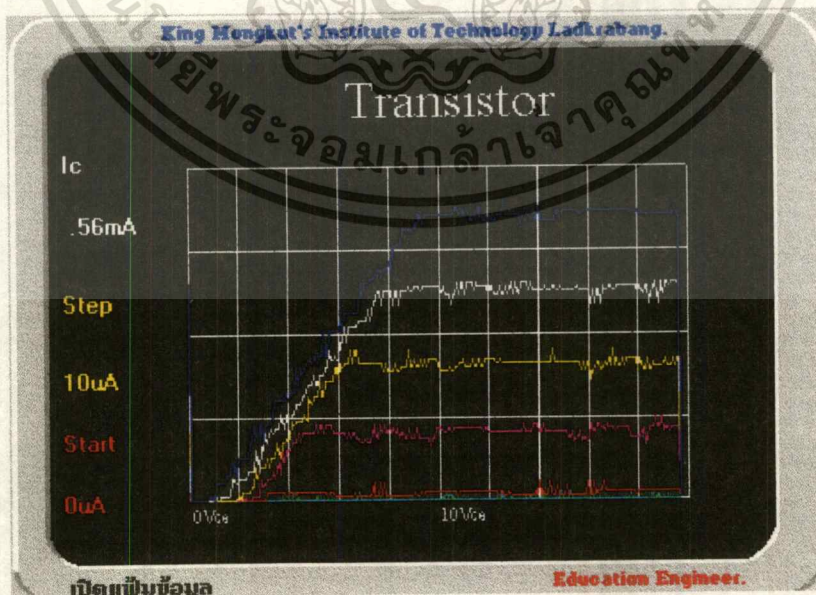
รูปที่ 4.1 กราฟคุณลักษณะทรานซิสเตอร์จากการวัดครั้งแรก

ผลปรากฏแสดงให้เห็นถึงความบกพร่อง 2 กรณี

กรณีแรก - การแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นดิจิทัล

กรณีที่ 2 - การรับส่งข้อมูลระหว่างบอร์ดควบคุมกับเครื่องคอมพิวเตอร์

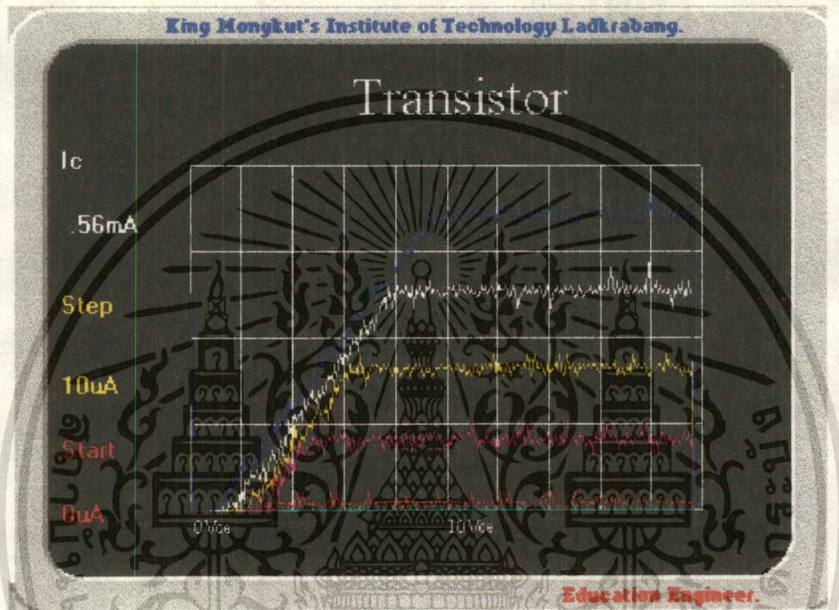
ทำการแก้ไขวงจรแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นดิจิทัลใหม่ และแก้ไขโปรแกรมโดย  
เพิ่มหน่วยความจำชั่วคราวในการรับส่งข้อมูล ทำการทดลองอีกครั้งโดยใช้ค่าตามตารางเดิม



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ที่รูปที่ 4.2 กราฟคุณลักษณะทรานซิสเตอร์หลังการแก้ไขข้อบกพร่องซึ่งมีการนำไปใช้

จากรูปที่ 4.2 แสดงให้เห็นว่าการแปลงสัญญาณดิจิทัลเป็นแอนะล็อกและรับส่งข้อมูล ใช้งานได้ดีพอสมควร

2. ทำการลดค่าสเกลของแหล่งจ่ายให้มีค่าน้อยลงโดยทำการลดลงจาก 256 ขั้นต่อเส้น เป็น 128 ขั้นต่อเส้น

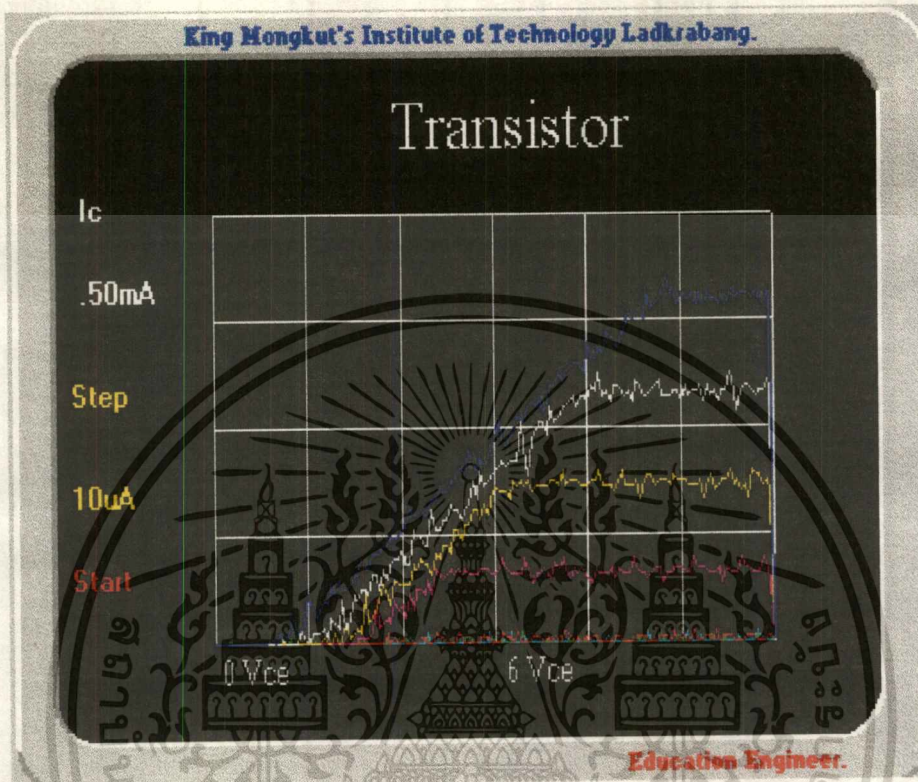


รูปที่ 4.3 กราฟคุณลักษณะทรานซิสเตอร์ที่ใช้ค่าสเกล 128 ขั้นต่อเส้น

แสดงให้เห็นว่าส่วนของกราฟบางส่วนจะลดลงไป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. ทำการเพิ่มค่าเริ่มต้น โดยตั้งค่าอื่น ๆ ตามตารางที่ 4.1

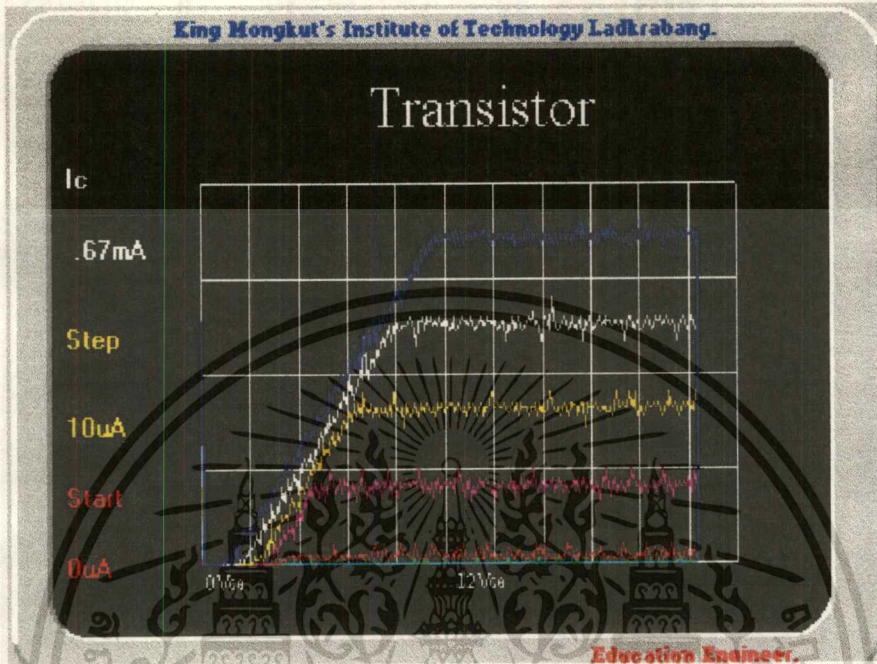


รูปที่ 4.4 กราฟคุณลักษณะทรานซิสเตอร์เมื่อเปลี่ยนแปลงค่าสตาร์ท

จะเห็นว่า การเริ่มต้นของเส้นกราฟจะสูงขึ้นอย่างเห็นได้ชัด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 4. ทำการเพิ่มค่าอินพุตต่อสเตป โดยตั้งค่าอื่น ๆ ตามตารางที่ 4.1



รูปที่ 4.5 กราฟคุณลักษณะทรานซิสเตอร์เมื่อเปลี่ยนแปลงอินพุตต่อสเตป แสดงให้เห็นว่าเมื่อเราเพิ่มค่าอินพุตต่อสเตป ทำให้เส้นกราฟแต่ละเส้นมีความห่างกัน

มากขึ้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 5

### บทวิจารณ์ สรุป และแนวทางในการพัฒนา

#### 5.1 บทสรุป

การสร้างเครื่องวัดกราฟคุณสมบัติของอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำที่ทำการแสดงผลโดยใช้ไมโครคอมพิวเตอร์ ในปริณญาณิพนธ์ฉบับนี้ จัดทำขึ้นเพื่อศึกษา และสร้างเครื่องวัดกราฟคุณสมบัติอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำแสดงผล โดยไมโครคอมพิวเตอร์ มีประสิทธิภาพมีความสะดวกต่อการใช้งาน และราคาประหยัด ซึ่งทางคณะผู้จัดทำได้กำหนดขอบเขตของเครื่องวัดกราฟคุณสมบัติอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำแสดงผล โดยไมโครคอมพิวเตอร์ ที่ทำการจัดสร้างขึ้นดังต่อไปนี้

- สามารถสื่อสารข้อมูลผ่านทางพอร์ทอนุกรม (COM1 หรือ COM2) เพื่อลดจำนวนของสายสัญญาณ

- สามารถวัดคุณสมบัติของอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำที่ทำงานในระดับแรงดันสูงถึง 25 V กระแสสูงสุด 2 A

- สามารถควบคุมการทำงานทั้งหมดโดยไมโครคอมพิวเตอร์ โดยสามารถให้ความละเอียดได้ตามต้องการ

- สามารถวัดคุณสมบัติอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำได้ ดังนี้ คือ ทรานซิสเตอร์ ไดโอด ซีเนอร์ไดโอด เอสซีอาร์ เฟท ไดแอค ไตรแอค

- สามารถบันทึกข้อมูล และแสดงผลทางเครื่องพิมพ์ เพื่อที่จะเก็บไว้อ้างอิงต่อไปได้

จากการที่ได้ทำการศึกษา ทดลอง และทำการสร้างเครื่องวัดกราฟคุณสมบัติอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำแสดงผลโดยใช้ไมโครคอมพิวเตอร์ ปรากฏว่าผลเป็นที่น่าพอใจในระดับหนึ่ง เพราะเครื่องวัดกราฟคุณสมบัติอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำแสดงผลโดยใช้ไมโครคอมพิวเตอร์ ที่สร้างเสร็จนั้น ผลเป็นไปตามขอบเขตที่วางไว้ในหลาย ๆ ด้าน และยังสามารถที่จะนำไปพัฒนาประสิทธิภาพได้อีกต่อไปในอนาคต

#### 5.2 ปัญหาและแนวทางแก้ไข

ในระหว่างการทำปริณญาณิพนธ์เกิดปัญหาและอุปสรรคขึ้นซึ่งทางคณะผู้จัดทำได้ทำการรวบรวมปัญหาและแนวทางการแก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้นไว้พอสังเขปดังต่อไปนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ปัญหา

- ปัญหาทางด้านกรทคดอง คือ ในการทคดองวงจรจะทำการทคดองโดยใชมือเป็นตัวควบคุมวงจร แต่ในการใชงานจริง จะใชไมโครคอมพิวเตอร้เป็นตัวควบคุม ซึ่งเป็นผลทำให้เกิดความคลาดเคลื่อนของข้อมูล

แนวทางการแก้ไข

- ต้องมีการคำนวณไว้ก่อนว่าค่าที่ป้อนให้กับวงจรนั้นจะใช่ค่าใดบ้าง แล้วจึงนำค่านั้นไปเขียนโปรแกรมควบคุม

ปัญหา

- ปัญหาในส่วนของคำสั่งของไมโครคอนโทรลเลอร์บางคำสั่งมีลักษณะคล้ายกัน เมื่อทำการแอสเซมเบลอร์แล้วจะไม่เกิดข้อผิดพลาดขึ้น แต่จะทำให้การทำงานไม่ตรงกับที่ต้องการ

แนวทางการแก้ไข

- เมื่อเขียนโปรแกรมเสร็จแล้ว ต้องพิจารณาคำสั่ง แต่ละคำสั่งให้ละเอียดว่าคำสั่งที่ใช่ตรงกับจุดประสงค์ที่ต้องการหรือไม่อีกครั้ง

ปัญหา

- ปัญหาทางด้านความเร็วในการแปลงสัญญาณอนาลอกเป็นสัญญาณดิจิตอลต่ำ

แนวทางการแก้ไข

- ใชวงจรแปลงสัญญาณอนาลอกเป็ยสัญญาณดิจิตอล ที่มีความเร็วในการแปลงสัญญาณสูงกว่าเดิม

ปัญหา

- ปัญหาในส่วนของกรสื่อสารข้อมูลระหว่างคอมพิวเตอร้กับไมโครคอนโทรลเลอร์ไม่ค่อยมีเสถียรภาพมากนัก เมื่อมีการรับส่งข้อมูลที่ละมาก ๆ เนื่องจากใชกรสื่อสารแบบอะซิงโครนัส

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## แนวทางแก้ไข

- เปลี่ยนการสื่อสารเป็นแบบซิงโครนัส หรือปรับปรุงให้การสื่อสารมีการตรวจสอบข้อมูลโดยอาจทำเป็นซอฟต์แวร์แฮนด์เช็กกิ้ง หรือฮาร์ดแวร์แฮนด์เช็กกิ้งก็ได้

## ปัญหา

- การทำงานที่ล่าช้าของโปรแกรมเนื่องมาจากการทำงานในระบบปฏิบัติการวินโดวส์ซึ่งมีการทำงานที่สลับซับซ้อนมาก

## แนวทางการแก้ไข

- เราต้องนำฟังก์ชันมาตรฐานในวินโดวส์ออกมาใช้ให้มากขึ้น (API) หรือ เปลี่ยนที่มีความไวมากกว่านี้มาใช้เขียนโปรแกรมแทน เช่น Visual C

## 5.3 แนวทางการพัฒนา

ทางคณะผู้จัดทำพยายามที่จะจัดทำปฏิญานิทรรศน์ให้มีประสิทธิภาพมากที่สุด เท่าที่จะทำได้ในระยะเวลา และงบประมาณที่จำกัด แต่ก็ยังมีสิ่งที่เป็นข้อจำกัดและจุดบกพร่องบางจุดที่ควรได้รับการพัฒนาให้ดีขึ้นดังต่อไปนี้

1. ข้อจำกัดในการวัดอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำในปฏิญานิทรรศน์สามารถวัดทรานซิสเตอร์ ไดโอด ซีเนอร์ไดโอด ซึ่งสามารถถอดแบบ และพัฒนาให้เครื่องมีขอบเขตความสามารถวัดอุปกรณ์ได้หลายตัวขึ้น โดยการพัฒนาด้านโปรแกรมในส่วนของควบคุม และส่วนโปรแกรมการแสดงผล อีกทั้งต้องเพิ่มในส่วนของตัวเครื่องให้สามารถวัดอุปกรณ์ที่ใช้ในงานกระแสและแรงดันสูง ๆ

2. จะเห็นได้ว่าปฏิญานิทรรศน์ มีความสามารถวัดแรงดันที่ค่า 25 โวลต์ กระแสมีค่า 2 แอมป์ เราสามารถเพิ่มให้มีแรงดัน และกระแสสูงขึ้นได้โดยการเปลี่ยนชุดจ่ายไฟที่นำมาใช้ในการวัดให้มีค่าสูงขึ้น

3. ความเร็วในการแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัล ควรมีความเร็วมากกว่านี้ โดยการใช้วงจรแปลงสัญญาณแอนะล็อก เป็นสัญญาณดิจิทัลที่มีความเร็วในการแปลงสัญญาณสูงกว่าเดิม เช่น เบอร์ ADC908HP

4. ในส่วนของไมโครคอนโทรลเลอร์ ควรใช้เบอร์ที่มีประสิทธิภาพมากกว่านี้ เช่น เบอร์ 68HC11 เพราะมีวงจรแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัลในตัว จะทำให้มีประสิทธิภาพในการแปลงสัญญาณดีกว่าไมโครคอนโทรลเลอร์ที่ใช้อยู่ เป็นต้น



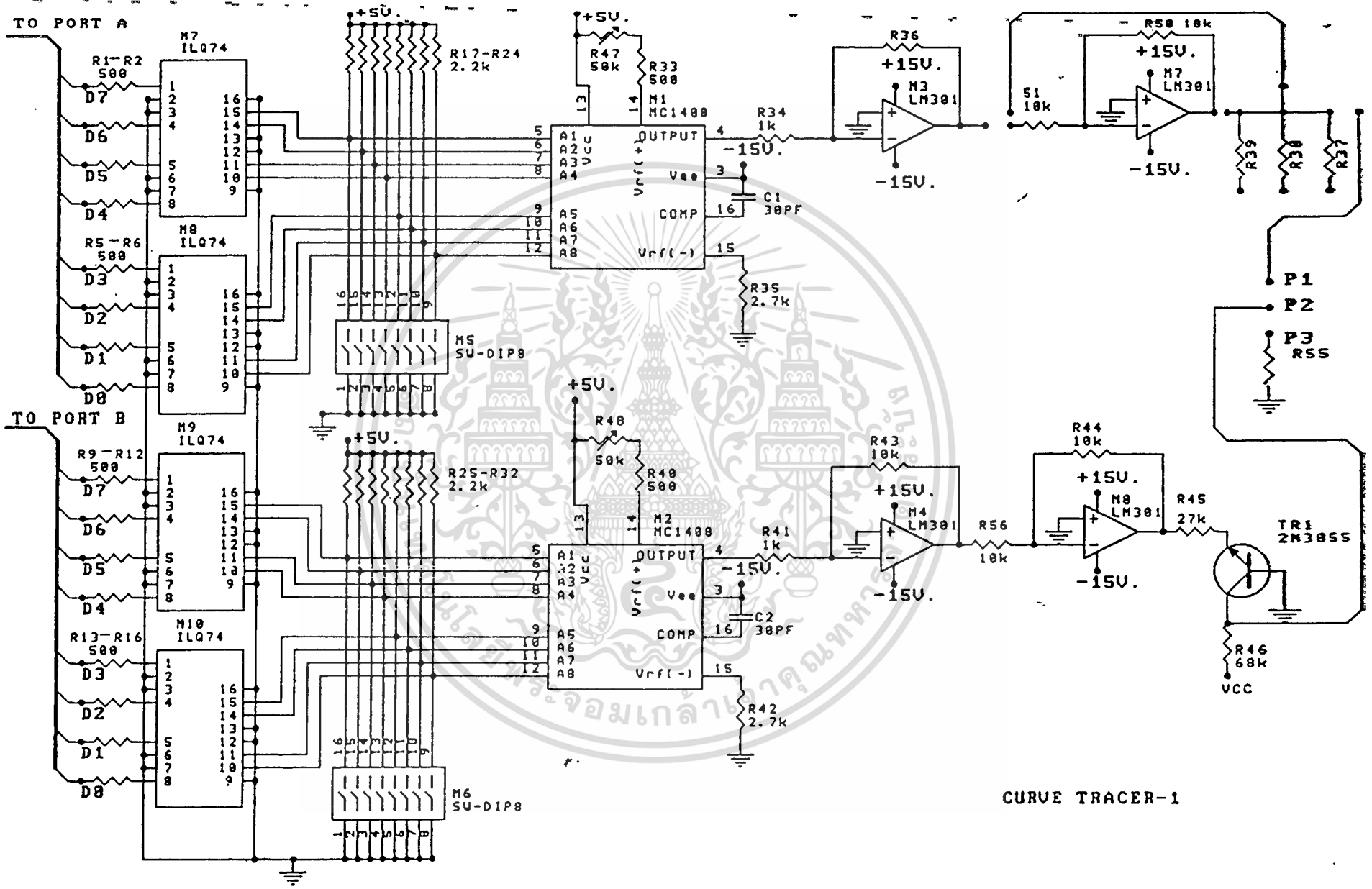
ภาคผนวก ก.

วงจรมบรูณของไมโครคอนโทรลเลอร์

และ

วงจรมบรูณของเครื่องวัดกราฟคุณสมบัติสารกึ่งตัวนำโดยไมโครคอมพิวเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



CURVE TRACER-1

ภาคผนวก ข.

การใช้งานของเครื่องวัดกราฟคุณสมบัติสารกึ่งตัวนำโดยไมโครคอมพิวเตอร์

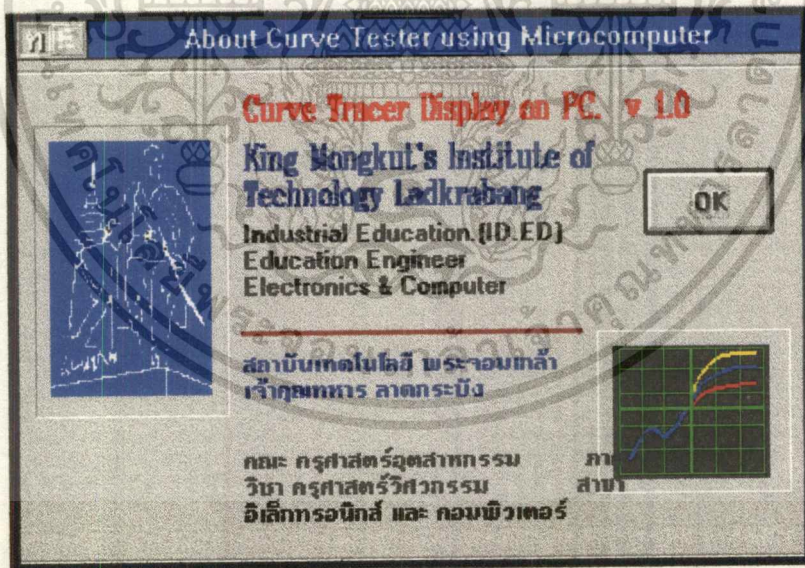
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## การใช้งาน

ของ

เครื่องวัดกราฟคุณสมบัติของอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำโดยใช้ไมโครคอมพิวเตอร์

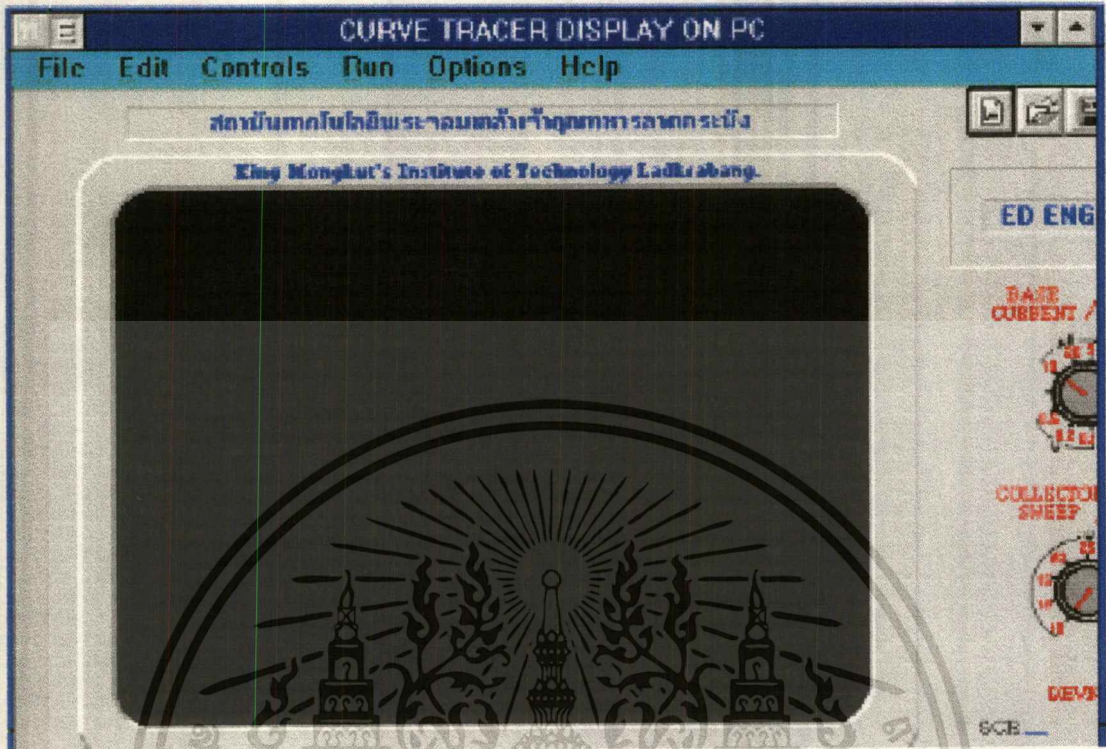
1. นำอุปกรณ์ที่ต้องการจะวัดมาเสียบในช่องเสียบอุปกรณ์สำหรับวัดลงบนเครื่อง CT. ตรวจสอบดูขาของอุปกรณ์นั้นให้เรียบร้อยก่อนที่จะเริ่มการทำงานแต่ละครั้ง
2. ตรวจสอบสายต่อระหว่าง PC กับเครื่อง CT. ว่าถูกต้องเรียบร้อยหรือไม่ แล้วเปิดสวิทช์ของเครื่องเตรียมพร้อมที่จะทำงาน
3. เข้าสู่ระบบปฏิบัติการ วินโดวส์ ดับเบิลคลิกที่ไอคอน CT. โปรแกรมจะแสดงโลโก้ ออกมาดังรูป



## โลโก้การทำงาน

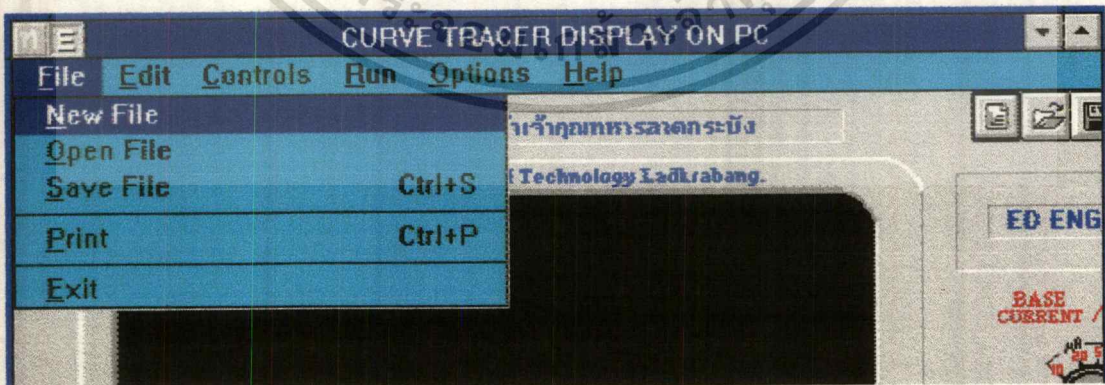
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4. หลังจากนั้นเครื่องก็จะแสดงเมนูหลักออกมาดังรูป



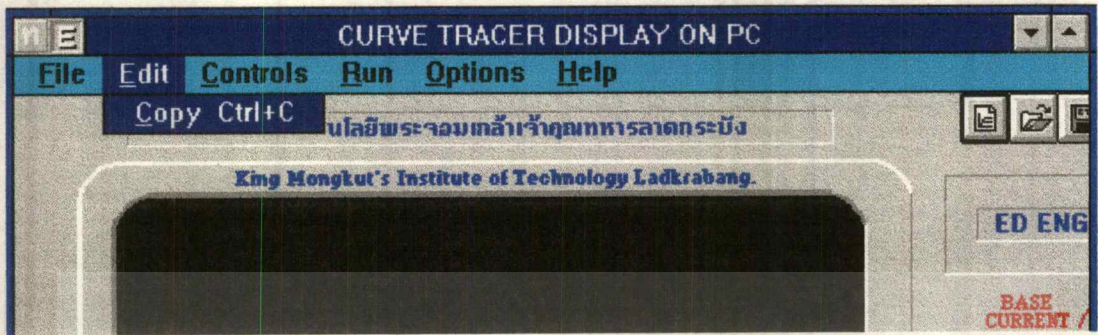
เมนูหลักของ CT.

5. เมนู File ใช้ในการเคลียร์ไฟล์ เปิดไฟล์ บันทึกข้อมูลลงไฟล์ พิมพ์กราฟ และออกจากโปรแกรมดังรูป

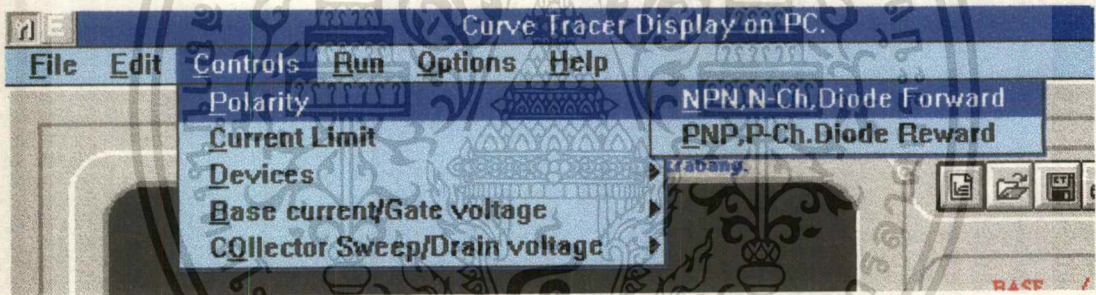


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 เมนูไฟล์  
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

6. เมนู Edit ใช้ในการทำสำเนาลงคลิปบอร์ดดังรูป

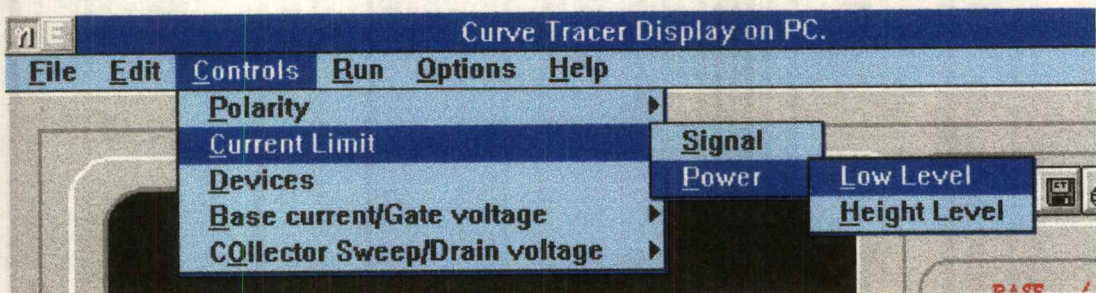


7. เมนู Control ใช้ในการเลือกคุณสมบัติของอุปกรณ์ Polarity เป็นการเลือกชนิดของประเภทอุปกรณ์ดังรูป



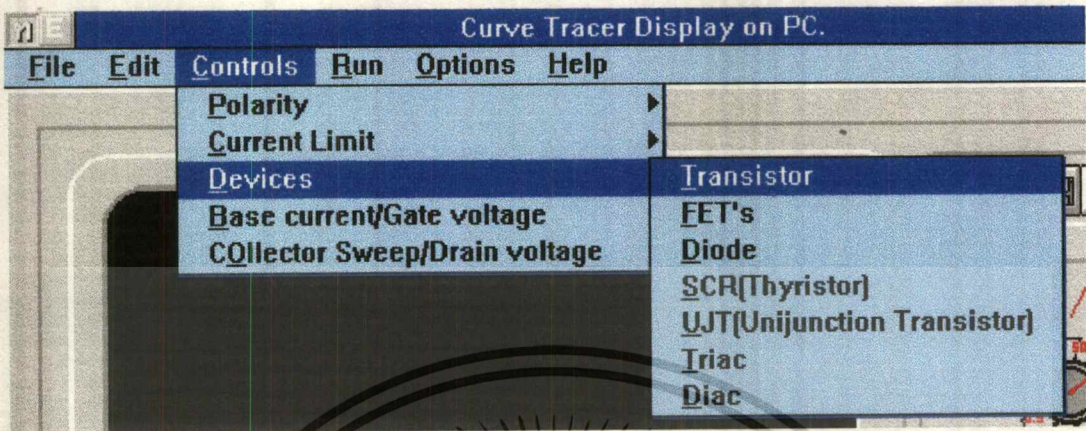
เมนู Conmintrols (polarity)

Current Limit. ใช้ในการกำหนดว่าอุปกรณ์นั้นใช้ในงานประเภทไหน เพื่อต้องการคุณสมบัติที่ถูกต้อง และต้องการคุณสมบัติที่ถูกต้อง และป้องกันอุปกรณ์เสียหาย



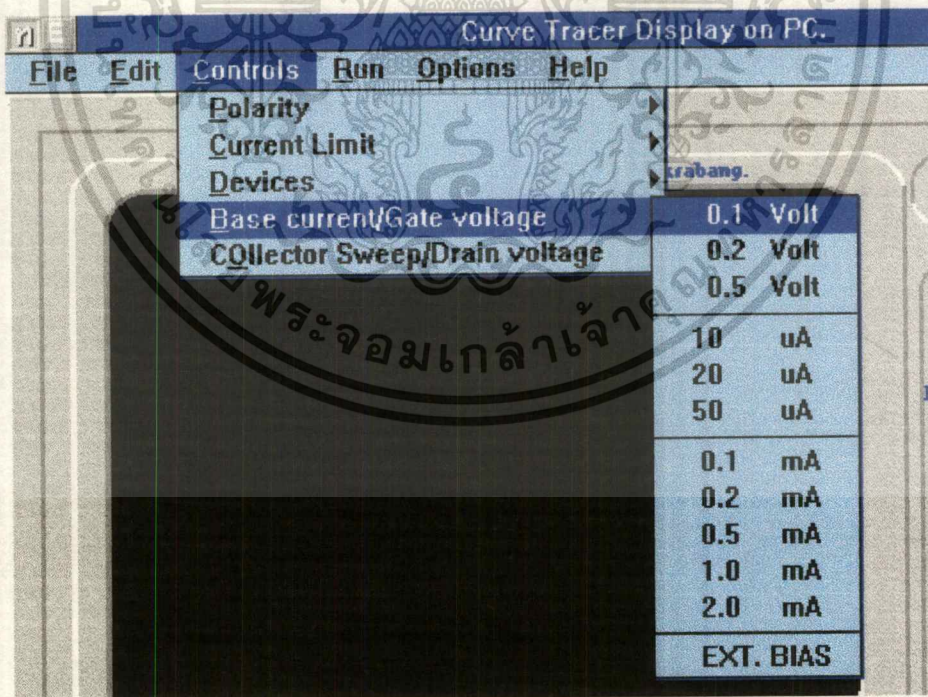
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 เมนู Controls (Currentlimit)  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Devices ใช้ในการเลือกชนิดของอุปกรณ์



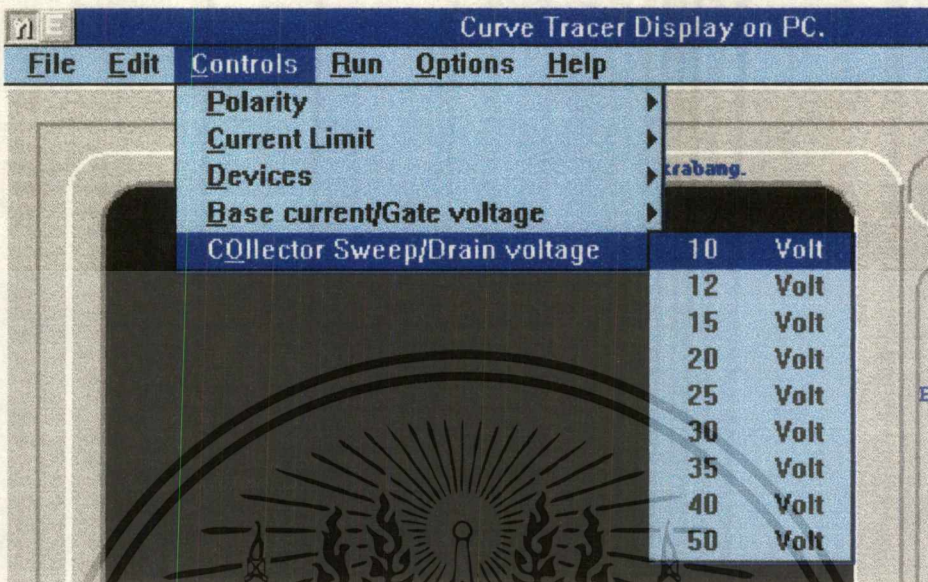
เมนู Control (Devices)

Base Current/Gate Voltage ใช้ในการกำหนดค่าไบอัสให้กับ ขาเบส หรือกาเกต ของ อุปกรณ์ดังรูป



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

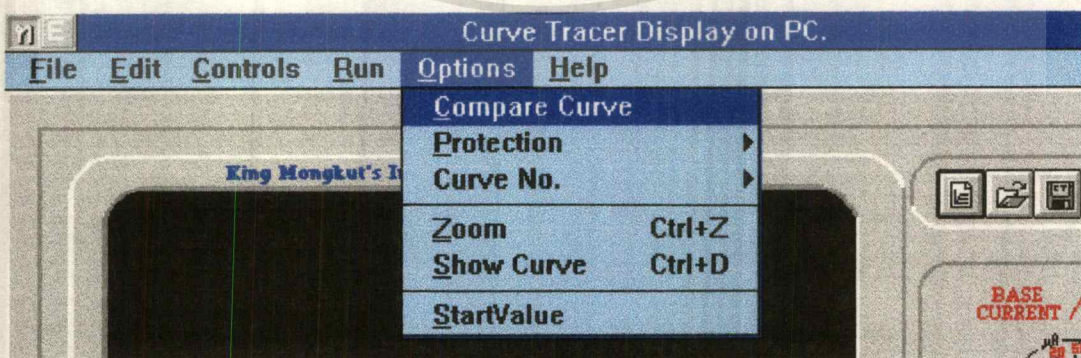
Collector Sweep/Drain Voltage ใช้ในการเลือกแรงดันสูงสุดที่ขาคอลเลคเตอร์ หรือ  
 เทรน



8. เมนู RUN เป็นการกำหนดให้เริ่มทำงานดังแสดงในรูป

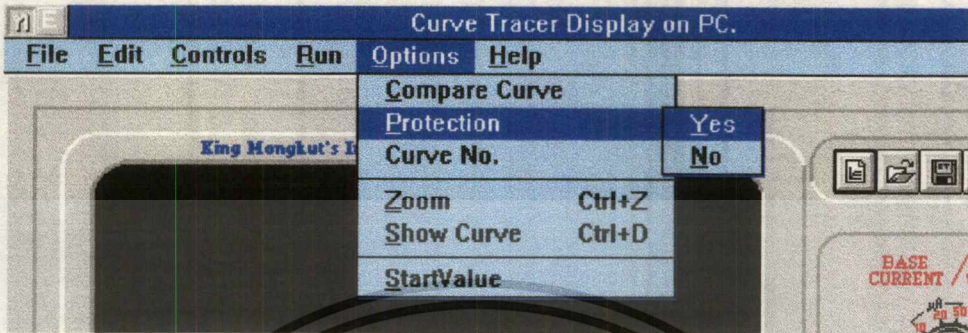


9. เมนู Option ใช้ในการเลือกใช้คุณสมบัติเพิ่มเติม



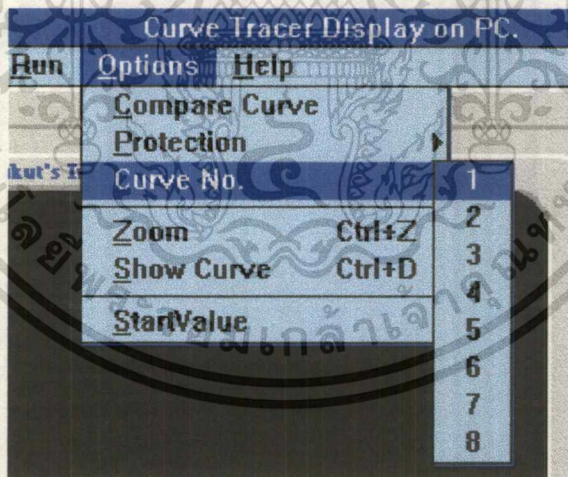
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงแก้ไข หรือทำซ้ำอย่างอื่นถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Compare Curve ใช้ในการเปรียบเทียบกราฟ Protection ใช้ในการป้องกันอุปกรณ์ที่เสียหายโดยโปรแกรม จะทำการกำหนดค่าให้ดังรูป



เมนู Option (Protection)

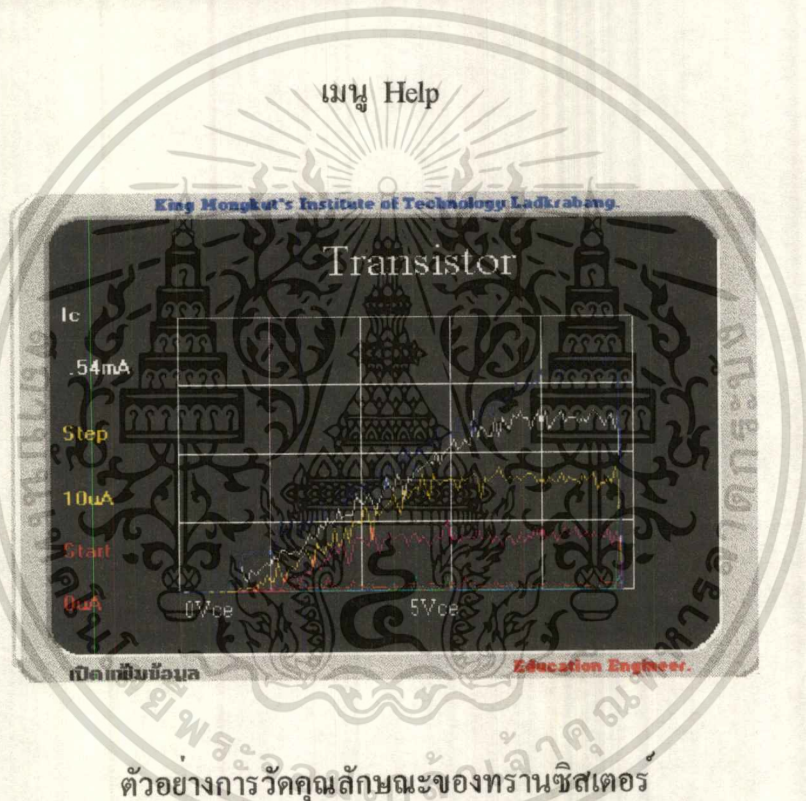
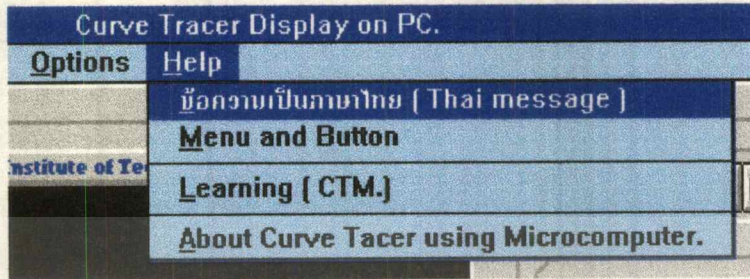
Curve NO. ใช้ในการกำหนดจำนวนเส้นกราฟ ให้ทำการทดสอบเส้นกราฟเท่าที่กำหนด



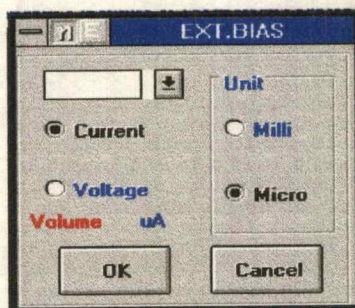
Option (Curve NO.)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

10. เมนู Help เป็นระบบให้การช่วยเหลือ โดยมีหัวข้อ ซึ่งเปลี่ยนข้อความเมนูเป็นภาษาไทย ส่วนประกอบเรียนรู้การใช้งาน และแสดงส่วนที่เกี่ยวข้องกับ CT. ดังรูป



ตัวอย่างการวัดคุณลักษณะของทรานซิสเตอร์  
ถ้าเลือก EXT.BIAS จะเป็นการกำหนดค่าเองโดยจะปรากฏรูปแบบดังรูป

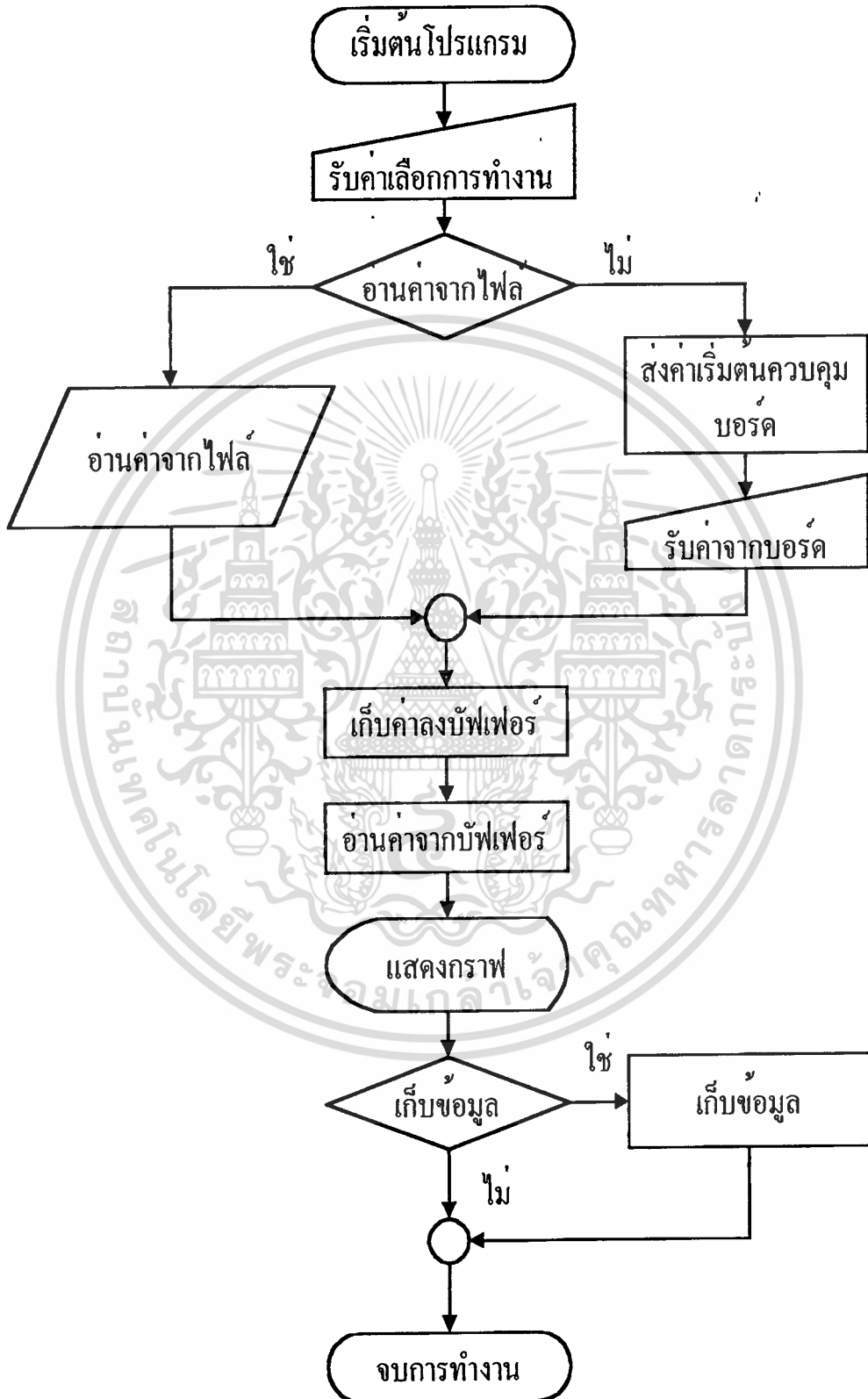


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



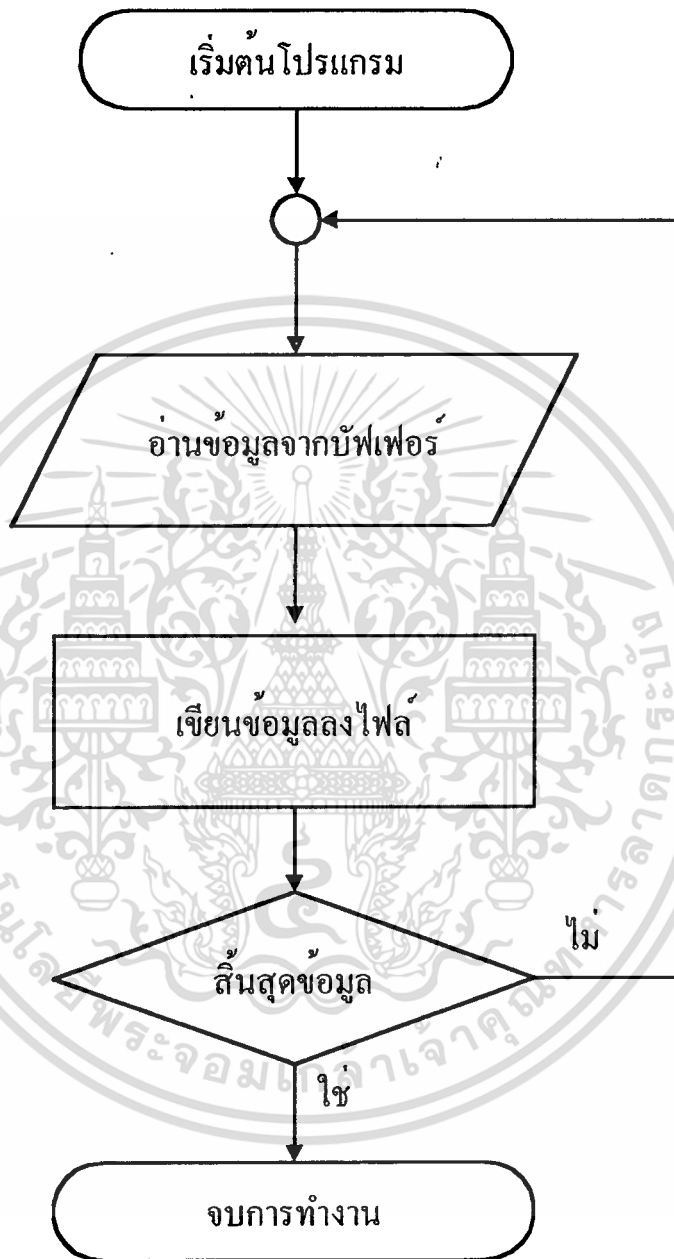
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## ฟลิวชาร์ตการทำงานของโปรแกรม



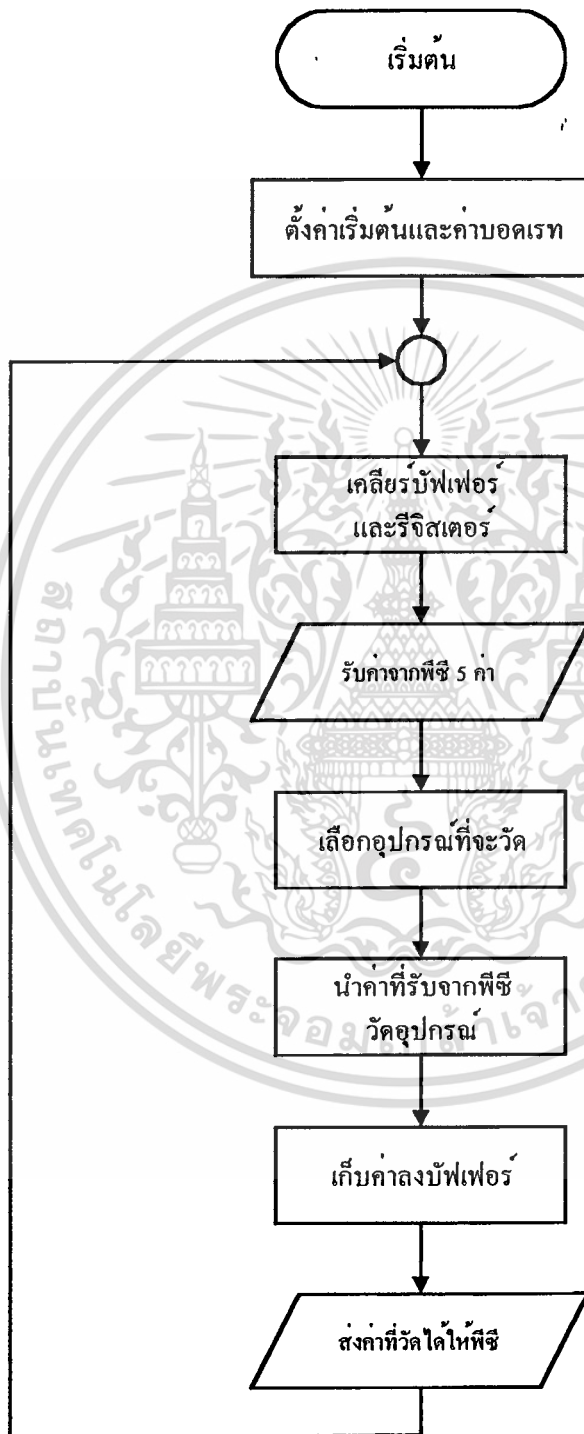
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## โฟลว์ชาร์ตการจัดเก็บข้อมูล



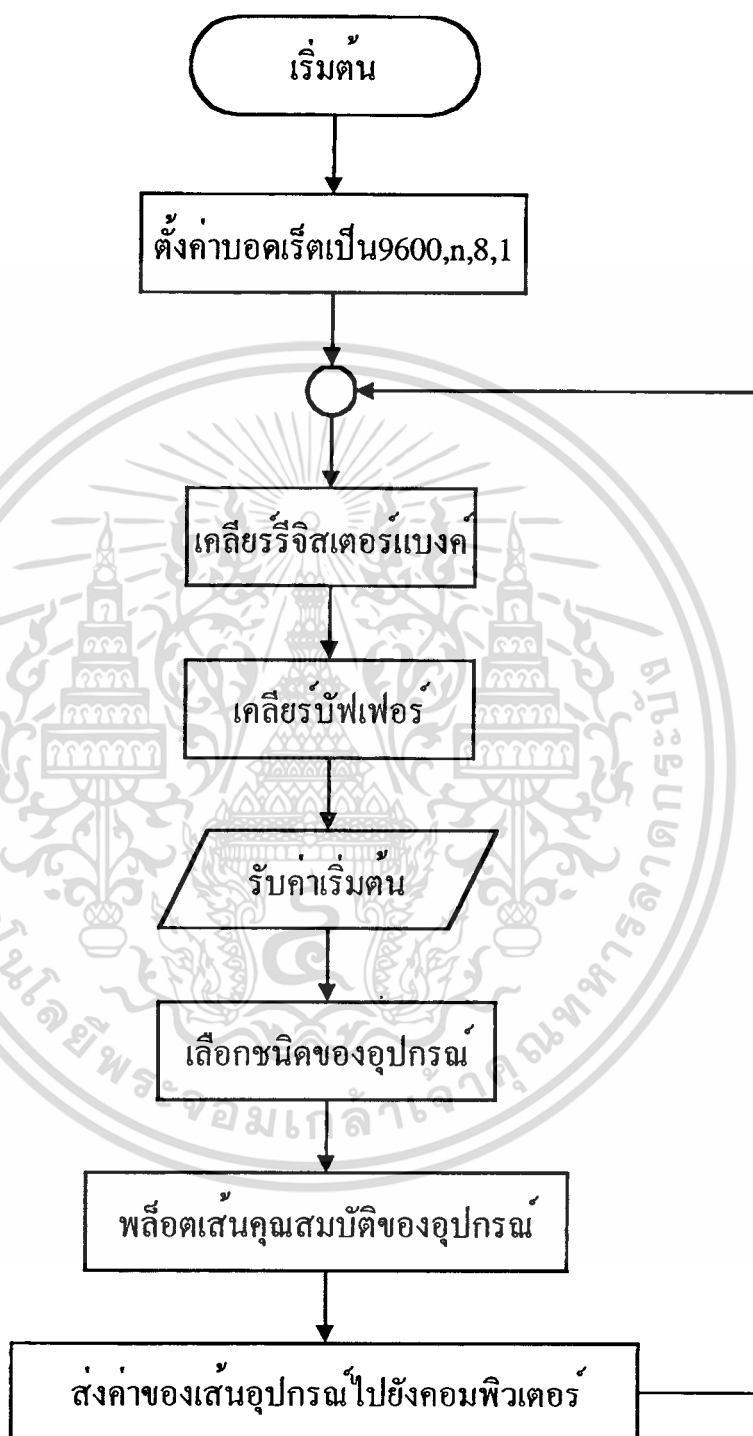
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ฟล็อวชาร์ตโปรแกรมเครื่องวัดกราฟคุณสมบัติของอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำ  
แสดงผลทางพีซี



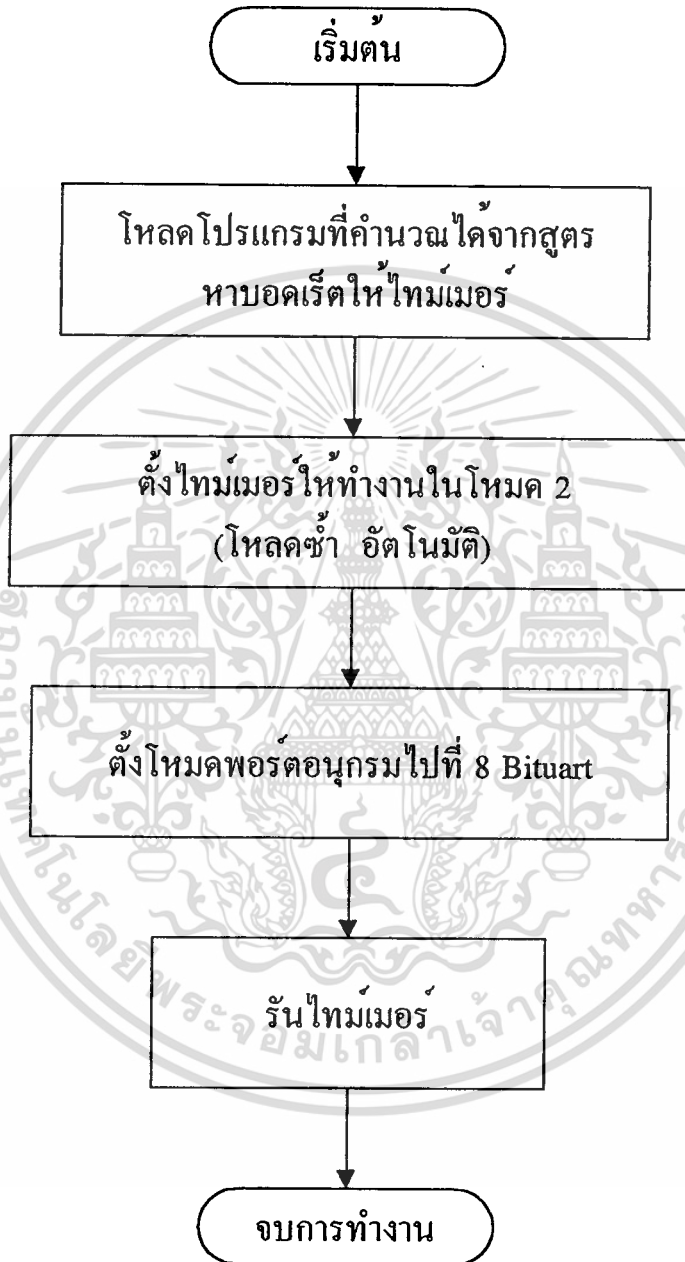
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## โฟลว์ชาร์ตโปรแกรมหลักบอร์ดควบคุม



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## ส่วนตั้งค่าเริ่มต้น



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาคผนวก ง.

โครงการแสดงผล และ โครงการการควบคุม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ไฟล์ about.frm  
 ไข่แสดงส่วนที่เกี่ยวข้องกับ CTM

◁ ปุ่มยกเลิกการแสดงผลกับไปที่โปรแกรมหลัก

Sub Command3D1\_Click ( )

main.Enabled = True

main.Show MODEL

Unload Display\_Frm

End Sub

◁ ทำการสลับรูปภาพการแสดงผล

Sub Timer1\_Timer ( )

Static PickBmp As Integer

If PickBmp Then

Image4.Picture = Image2.Picture

Else

Image4.Picture = Image3.Picture

End If

PickBmp = Not PickBmp

End Sub

◁ โปรแกรมหน่วงเวลาในการแสดงผล

Sub Timer2\_Timer ( )

main.Enabled = True

main.Show MODEL

Unload Me

End Sub

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ไฟล์ mainfrm.frm  
เป็นโปรแกรมหลักใช้ในการควบคุมการทำงานต่าง ๆ ของระบบ

เป็นการจองหน่วยความจำสำหรับตัวแปร

Dim V\_Rotate

Dim I\_Rotate

Dim DV\_Rotate

Dim Protec\_sli As Integer

Dim Curr\_sli As Integer

Dim Pola\_sli As Integer

Dim Low\_Hi\_Integer

Dim PW\_SW As Integer

Dim R As Integer

Dim StepIndex As Integer

Dim InputStarIndex As Integer

Dim VoltValume As Integer

Dim CurrValume As Integer

โปรแกรมกำหนดค่าเริ่มต้นของระบบ

Sub Form\_Load ( )

main.Left = - 150

main.Top = - 150

main.Width = 9900

main.Height = 7500

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mnuSelectFile (0).Enabled = False ‘ Disable Menu “NEW”
mnuSelectFile (2).Enabled = False ‘ Disable Menu “Save”
mnuSelectFile (4).Enabled = False ‘ Disable Menu “Print”
Timer1.Enabled = False

V_Rotate = 1
I_Rotate = 1
DV_Rotate = 1
lblDisplay_DV = “Transistor”
lblI_Display = “0.1” & “Volt”
lblIV_Display = “10” & “Volt”
PolarityIndex = 0
CurrentIndex = 0
DevicesIndex = 0
Low_Hi_Index = 0
Protec_sli = 1
Curr_sli = 1
Pola_sli = 1
PW_SW = 1
cmbCurrentLimit.AddItem “Hi-Level”
cmbCurrentLimit.AddItem “Low-Level”
StepIndex = 213
StartIndex = 1

```

End Sub

‘ ใช้ในการควบคุมเมื่อหน้าต่างการทำงานเปลี่ยนแปลงขนาด

Sub Form\_Resize ()

Const MIN = 1

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
If main.WindowsState = MIN Then
```

```
    Display_frm.Viaible = Faise
```

```
Else
```

```
    Display_frm.Viaible = True
```

```
End If
```

```
End Sub
```

๔ ใช้ในการเรียกโปรแกรมเปรียบเทียบ

```
Sub cmdComp_Click ( )
```

```
    Screen.MousePointer = 11
```

```
    Screen.MousePointer = 0
```

```
    CompCurve.Show Model
```

```
    Unload main
```

```
End Sub
```

๕ โปรแกรมการตรวจสอบการเลือกใช้การไบอัสโดยการใช้ตัวเอง

```
Sub cmdExtNo_Click ( )
```

```
    lbli_Display = “definđ”
```

```
    cmdExtYes.Visible = False
```

```
    cmdExtNo.Visible = False
```

```
End Sub
```

```
Sub cmdExtYes_Click ( )
```

```
    cmdExtYes.Visible = False
```

```
    cmdExtNo.Visible = False
```

```
    EX_BiAS_Frm.Show
```

```
    main.Enabled = False
```

```
End Sub
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 เกลี๋ยการแสดงผล  
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
Sub cmdNew_Click ()
```

```
    Unload Display_frm
```

```
End Sub
```

```
Sub cmdOpen_Click ()
```

```
    Unload Display_frm
```

```
    ‘ เช้า Dialog box
```

```
    CMDialog1.Filter = “All File (*.*)*.*.Curve Tracer
```

```
        File (*.ctm)*.ctm”
```

```
    CMDialog1.FilterIndex = 2
```

```
    CMDialog1.Action = 1
```

```
    ‘ เช้า mouse
```

```
    Filename$ = CMDialog1.Filename
```

```
    If Filename$ = “Then”
```

```
    Else
```

```
        Screen.MousePointer = 11
```

```
    ‘ โหลดโปรแกรมการแสดงผล
```

```
        plot_Graph 1
```

```
        main.Enabled = False
```

```
    End If
```

```
End Sub
```

```
Sub cmdPrint_Click ()
```

```
    ‘ พิมพ์กราฟ
```

```
    Display_frm.graph1.DrawMode = 5
```

```
End Sub
```

```
‘ บันทึกโปรแกรม
```

```
Sub cmdSave_Click ()
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CMDialog1.Filter = "All File (*.*)*.*:
Curve Tracer File(*.ctm)*.ctm"
CMDialog1.FilterIndex = 2
CMDialog1.Action = 2
Filename$ = CMDialog1.FileName
Open Filename$ Output As #2
CountEnd = Display_frm.Grid1.Rows
R = 0
Do Until R = countEnd
Display_frm.Grid1.Row = R
On Error GoTo 0
Display_frm.Grid1.Col = 0
lbl$ = Display_frm.Grid1.Text
Cols = Display_frm.Grid1.Text
For C = 1 To Cols
Display_frm.Grid1.Row = R
Display_frm.Grid1.Col = C
Data[C] = Val(Display_frm.Grid1.Text)
Next C
Write #2, lbl$, Data1, Data2, Data3, Data4, Data5, Data6,
Data7, Data8
R = R + 1
Loop
Close #2
End Sub

Sub ImgSelecDV_Click ()

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

If DV_Rotate < 7 Then
    DV_Rotate = DV_Rotate + 1
Else
    DV_Rotate = 1
End If

```

```

Select Case DV_Rotate

```

```

    Case 1 'Transistor

```

```

        imgSelecDV.Picture = imgSelecDV_TR

```

```

        lblDisplay_DV = "Transistor"

```

```

        DevicesIndex = 0

```

```

    Case 2 'FET

```

```

        imgSelecDV.Picture = imgSelecDV_FET

```

```

        lblDisplay_DV = "FET"

```

```

        DevicesIndex = 1

```

```

    Case 3 'Diode

```

```

        imgSelecDV.Picture = imgSelecDV_D

```

```

        lblDisplay_DV = "Diode"

```

```

        DevicesIndex = 2

```

```

    Case 4 'SCRr

```

```

        imgSelecDV.Picture = imgSelecDV_SCR

```

```

        lblDisplay_DV = "SCR"

```

```

        DevicesIndex = 3

```

```

    Case 5 'UJT

```

```

        imgSelecDV.Picture = imgSelecDV_UJT

```

```

        lblDisplay_DV = "UJT"

```

```

        DevicesIndex = 4

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารลิขสิทธิ์หรือการให้บริการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้ง **DevicesIndex** ให้ได้เปลี่ยนแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## Case 6 'Triac

```
imgSelecDV.Picture = imgSelecDV_TRIAC
```

```
lblDisplay_DV = "Triac"
```

```
DevicesIndex = 5
```

## Case 7 'Diac

```
imgSelecDV.Picture = imgSelecDV_DIAC
```

```
lblDisplay_DV = "Diac"
```

```
DevicesIndex = 6
```

```
End Select
```

```
End Sub
```

```
Sub ImgSwi_Click ( )
```

```
lblDisplay = ""
```

```
If I_Rotate < 12 Then
```

```
    I_Rotate = I_Rotate + 1
```

```
Else
```

```
    I_Rotate = 1
```

```
End If
```

```
Select Case I_Rotate
```

```
Case 1
```

```
    imgSwi.Picture = imgSwi.01v
```

```
    lblDisplay = " 0.1 " & "Volt"
```

```
    cmdExtNo.Visible = False
```

```
    cmdExtyes.Visible = False
```

```
    VoltValume = (.1 / (12 / 256)) - 1
```

```
    StartIndex = VoltValume
```

```
Case 2
```

```
    imgSwi.Picture = imgSwi_02v
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับอาจารย์ผู้ใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

lbl1_Display = " 0.2 " & "Volt"
cmdExtNo.Visible = False
cmdExtYes.Visible = False
VoltValume = (.2 / (12 / 256)) - 1
StartIndex = VoltValume

```

## Case 3

```

imgSwi.Picture = imgSwi_05v
lbl1_Display = " 0.5 " & "Volt"
cmdExtNO.Visible = False
cmdExtYes.Visible = False
VoltValume = (.5 / (12 / 256)) - 1
StartIndex = VoltValume

```

## Case 4

```

imgSwi.Picture = imgSwi.EX
lbl1_Display = " defind "
cmdExtNo.Visible = True
cmdExtyes.Visible = True

```

## Case 5

```

imgSwi.Picture = imgSwi_10 μ
lbl1_Display = " 10 " & " μA "
cmdExtNo.Visible = False
cmdExtYes.Visible = False
CurrValume = (10 / 2 )
StartIndex = CurrValume

```

## Case 6

```

imgSwi.Picture = imgSwi_20μ

```

```

lbl1_Display = " 20 " & " μA "

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับการใช้ของ "คู่มือการศึกษานานาชาติ" เท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

`cmdExtNO.Visible = False`

`cmdExtYes.Visible = False`

`CurrValume = (20 / 2)`

`StartIndex = CurrValume`

#### Case 7

`imgSwi.Picture = imgSwi_50μ`

`lbli_Display = “ 50 “ & “ uA ”`

`cmdExtNo.Visible = False`

`cmdExtyes.Visible = False`

`CurrValume = 50`

`StartIndex = CurrValume / 2`

#### Case 8

`imgSwi.Picture = imgSwi_01m`

`lbli_Display = “ 0.1 “ & “ mA ”`

`cmdExtNo.Visible = False`

`cmdExtYes.Visible = False`

`CurrValume = 100`

`StartIndex = VoltValume / 20`

#### Case 9

`imgSwi.Picture = imgSwi_02m`

`lbli_Display = “ 0.2 “ & “ mA ”`

`cmdExtNO.Visible = False`

`cmdExtYes.Visible = False`

`CurrValume = 200`

`StartIndex = VoltValume / 20`

#### Case 10

`imgSwi.Picture = imgSwi_05m`

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้ก่อนใช้งานเป็นเอกสารที่สงวนเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
lbl1_Display = " 0.5 " & "mA"
```

```
cmdExtNo.Visible = False
```

```
cmdExtYes.Visible = False
```

```
CurrValume = 500
```

```
StartIndex = CurrValume / 20
```

```
Case 11
```

```
imgSwi.Picture = imgSwi_1m
```

```
lbl1_Display = " 1 " & "mA"
```

```
cmdExtNo.Visible = False
```

```
cmdExtYes.Visible = False
```

```
CurrValume = 1000
```

```
StartIndex = CurrValume / 20
```

```
Case 12
```

```
imgSwi.Picture = imgSwi_20m
```

```
lbl1_Display = " 20 " & "mA"
```

```
cmdExtNO.Visible = False
```

```
cmdExtYes.Visible = False
```

```
CurrValume = 2000
```

```
StartIndex = CurrValume / 20
```

```
End Select
```

```
End Sub
```

```
Sub imgSWPW_click ( )
```

```
    'call Sub Power( ) From file Power.Bas
```

```
    Power 'use turn off/on SW. (power)
```

```
    'call Sub SandRun(Pw_Sw) From Main (object General)
```

```
    SandRun PW_SW
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

End Sub

Sub imgSwSli\_Curr\_Click ()

    If Curr\_sli < 2 Then

        Curr\_sli = Curr\_sli + 1

    Else

        Curr\_sli = 1

    End If

    Select Case Curr\_sli

        Case 1 'ON

            ImgSwsli\_Curr.Picture = ImgSwsli\_on.Picture

            cmbCurrentLimit.Visible = False

            CurrentIndex = 0

            Low\_Hi\_Index = 0

        Case 2 'OFF

            ImgSwsli\_Curr.Picture = ImgSwsli\_off.Picture

            cmbCurrentLimit.Visible = True

            Low\_Hi\_Index = 0

    End Select

End Sub

Sub imgSwsli\_Pola\_Click ()

    If Pola\_sli < 2 Then

        Pola\_sli = Pola\_sli + 1

    Else

        Pola\_sli = 1

    End If

    Select Case Pola\_sli

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Case 1 'ON

ImgSwsli\_pola.Picture = ImgSwsli\_on.Picture

PolarityIndex = 0

Case 2 'OFF

ImgSwsli\_pola.Picture = ImgSwsli\_off.Picture

PolarityIndex = 1

End Select

End Sub

Sub imgSwSli\_set\_click ( )

If Protec\_sli < 2 Then

Protec\_sli = Protec\_sli + 1

Else

Protec\_sli = 1

End If

Select Case Protec\_sli

Case 1 'ON

ImgSwsli\_Set.Picture = ImgSwsli\_on.Picture

Case 2 'OFF

ImgSwsli\_Set.Picture = ImgSwsli\_off.Picture

End Select

End Sub

Sub ImgSwvadj\_Click ( )

Unit = " Volt "

lblV\_Display = ""

If V\_Rotate < 9 Then

V\_Rotate + 1

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Else

V\_Rotate = 1

End If

Select Case V\_Rotate

Case 1

imgSwvadj.Picture = imgSwvadj\_10

lblV\_Display = “ 10 “ & Unit

Vstep = 10

Case 2

imgSwvadj.Picture = imgSwvadj\_12

lblV\_Display = “ 12 “ & Unit

Vstep = 12

Case 3

imgSwvadj.Picture = imgSwvadj\_15

lblV\_Display = “ 15 “ & Unit

Vstep = 15

Case 4

imgSwvadj.Picture = imgSwvadj\_20

lblV\_Display = “ 20 “ & Unit

Vstep = 20

Case 5

imgSwvadj.Picture = imgSwvadj\_25

lblV\_Display = “ 25 “ & Unit

Vstep = 25

Case 6

imgSwvadj.Picture = imgSwvadj\_30

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

lblV\_Display = “ 30 “ & Unit

Vstep = 30

Case 7

imgSwvadj.Picture = imgSwvadj\_35

lblV\_Display = “ 35 “ & Unit

Vstep = 35

Case 8

imgSwvadj.Picture = imgSwvadj\_40

lblV\_Display = “ 40 “ & Unit

Vstep = 40

Case 9

imgSwvadj.Picture = imgSwvadj\_50

lblV\_Display = “ 50 “ & Unit

Vstep = 50

End Select

If Vstep < 13 Then

StepIndex = (Vstep / (12 / 256)) - 1

Else

If Vstep < 26 Then

StepIndex = (Vstep / (25 / 256)) - 1

Else

If Vstep < 51 Then

StepIndex = (Vstep / (50 / 256)) - 1

End If

End If

End If

End Sub

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
Sub mnuCompare_Click ( )
```

```
cmdComp_Click
```

```
End Sub
```

```
Sub mnuSelecBase_Gate_Click (Index As Integer)
```

```
    Select Case Index
```

```
        Case 0 'SW 0.1 V
```

```
            I_Rotate = 0
```

```
        Case 1 'SW 0.2 V
```

```
            I_Rotate = 1
```

```
        Case 2 'SW 0.5 V
```

```
            I_Rotate = 2
```

```
        Case 4 'SW 10 uA
```

```
            I_Rotate = 4
```

```
        Case 5 'SW 20 uA
```

```
            I_Rotate = 5
```

```
        Case 6 'SW 50 uA
```

```
            I_Rotate = 6
```

```
        Case 8 'SW 0.1 mA
```

```
            I_Rotate = 7
```

```
        Case 9 'SW 0.2 mA
```

```
            I_Rotate = 8
```

```
        Case10 'SW 0.5 mA
```

```
            I_Rotate = 9
```

```
        Case 11 'SW 0.1 mA
```

```
            I_Rotate = 10
```

```
        Case 12 'SW 0.2 mA
```

I\_Rotate = 11

Case 14'SW EXIT\_BIAS

I\_Rotate = 3

End Select

ImgSwi\_Click

End Sub

Sub mnuSelecC\_Drain\_Click (Index As Integer)

Select Case Index

Case 0

V\_Rotate = 0

Case 1

V\_Rotate = 1

Case 2

V\_Rotate = 2

Case 3

V\_Rotate = 3

Case 4

V\_Rotate = 4

Case 5

V\_Rotate = 5

Case 6

V\_Rotate = 6

Case 7

V\_Rotate = 7

Case 8

V\_Rotate = 8

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่มอบไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

End Select

ImgSwvadj\_Click

End Sub

Sub mnuSelecCurrentLimit\_Click (Index As Integer)

Select Vase Index

Case 0

Curr\_sli = 2

Case 1

Curr\_sli = 1

End Select

imgSwSli\_Curr\_Click

End Sub

Sub mnuSelecDV\_Click (Index As Integer)

Select Case Index

Case 0 ' Transistor

DV\_Rotate = 0

Case 1 ' FET

DV\_Rotate = 1

Case 2 ' Diode

DV\_Rotate = 2

Case 3 ' SCR

DV\_Rotate = 3

Case 4 ' UJT

DV\_Rotate = 4

Case 5 ' TRIAC

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        DV_Rotate = 5
    Case 6 ' DIAC
        DV_Rotate = 6
    End Select
    ImgSelecDV_Click
End Sub

Sub mnuSelecEdit_Click (Index As Integer)
    Display_frm.graph1.DrawMode = 4
End Sub

Sub mnuSelecFile_Click (Index As Integer)
    Select Case Index ' check Index volue of selected menu
        Case 0 ' If Index = 0 user chose "new"
            cmdNew_Click
        Case 1 ' If Index = 1 user chose "open"
            cmdOpen_Click
        Case 2 ' If Index = 3 user chose "Save As"
            cmdSave_Click
        Case 4 ' If Index = 5 user chose "Print"
            cmdPrint_Click
        Case 6 ' If Index = 7 user chose "EXIT"
            End
    End Select
End Sub

Sub mnuSelecHelp_Click (Index As Integer)
    Select Case Index

```

Case 0 ' Selec menu thai/english

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่มอบไว้สำหรับใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Static ThaiEng As Integer

If Thai\eng Then

ส่วนของเมนู ภาษาอังกฤษ

mnuFile.Caption = "&File"

mnuSelecFile(0).Caption = "&New"

mnuSelecFile(1).Caption = "&Open"

mnuSelecFile(2).Caption = "&Save"

mnuSelecFile(4).Caption = "&Print"

mnuSelecFile(6).Caption = "&Exit"

mnuEdit.Caption = "&Edit"

mnuSelecEdit(0).Caption = "&Copy"

mnuControl.Caption = "Controls"

mnuSelecControl(0).Caption = "&Polarity"

mnuSelecControl(1).Caption = "&Currentlimit"

mnuSelecCurrentLimit(0).Caption = "&Signal"

mnuSelecCurrentLimit(1).Caption = "&Power"

mnuSelecPower(0).Caption = "Low Level"

mnuSelecPower(1).Caption = "Height Level"

mnuSelecPower(2).Caption = "&Devices"

mnuSelecDV(0).Caption = "&Transistor"

mnuSelecDV(1).Caption = "&FET"

mnuSelecDV(2).Caption = "&Diode"

mnuSelecDV(3).Caption = "&SCR(Thysistor)"

mnuSelecDV(4).Caption = "&UJT(Unijunction Transistor)"

mnuSelecDV(5).Caption = "&Triac"

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับอาจารย์งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



mnuControl.Caption = “ระบบควบคุม”  
 mnuSelecControl(0).Caption = “ชนิดอุปกรณ์”  
 mnuSelecControl(1).Caption = “จ่ายกระแสสำหรับ...”  
 mnuSelecCurrentLimit(0).Caption = “อุปกรณ์สัญญาณ”  
 mnuSelecCurrentLimit(1).Caption = “อุปกรณ์กำลัง”  
 mnuSelecPower(0).Caption = “อุปกรณ์ขยายกำลังต่ำ”  
 mnuSelecPower(1).Caption = “อุปกรณ์ขยายกำลังสูง”  
 mnuSelecControl(2).Caption = “อุปกรณ์ต้องการวัด”  
 mnuSelecDV(0).Caption = “ทรานซิสเตอร์”  
 mnuSelecDV(1).Caption = “เฟท”  
 mnuSelecDV(2).Caption = “ไดโอด”  
 mnuSelecDV(3).Caption = “เอสซีอาร์”  
 mnuSelecDV(4).Caption = “ยูเจที”  
 mnuSelecDV(5).Caption = “ไทรแอก”  
 mnuSelecDV(6).Caption = “ไดแอก”  
 mnuSelecControl(3).Caption = “กระแส ขาเบส/โวลต์เตจ ขาเกต”  
 mnuSelecControl(4).Caption = “โวลต์เตจ ขาคอลเล็กเตอร์/โวลต์เตจ ขาเดรน”  
 mnuRun.Caption = “ปฏิบัติงาน”  
 mnuSelecRun(0).Caption = “เริ่มปฏิบัติงาน/หยุดปฏิบัติงาน”  
 mnuOptions.Caption = “ระบบสนับสนุน”  
 mnuCompare.Caption = “เปรียบเทียบ”  
 mnuProtec.Caption = “ระบบป้องกันอุปกรณ์เสียหาย”  
 mnuSelecProtec(0).Caption = “ต้องการ”  
 mnuSelecProtec(1).Caption = “ไม่ต้องการ”  
 mnuHelp.Caption = “ระบบช่วยเหลือ”  
 mnuSelecHelp(0).Caption = “ขอความเป็นภาษาอังกฤษ (English message)”  
 mnuSelecHelp(1).Caption = “สารบัญ”

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ภายในห้องเรียนเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
mnuSelecHelp(3).Caption = “เรียนรู้การใช้งาน [CTM.]”
```

```
mnuSelecHelp(5).Caption = “เกี่ยวกับ Curve Tacer using Microcomputer”
```

```
End If
```

```
ThaiEng = Not ThaiEng
```

```
Case 5
```

```
Screen.MousePointer = 11 ‘set Mouse
```

```
About_frm.Show
```

```
Screen.MousePointer = 0
```

```
main.Enabled = False
```

```
About_frm.Timer2.Enabled = False
```

```
End Select
```

```
End Sub
```

```
sub mnuSelecpolarity_Click (Index As Integer)
```

```
Select Case Index
```

```
Case 0
```

```
Pola_sli = 2
```

```
Case 1
```

```
Pola_sli = 1
```

```
End Select
```

```
imgSwsli_Pola_Click
```

```
End Sub
```

```
Sub mnuSelecPower_Click (Index As Integer)
```

```
Select Case Index
```

```
Case 0
```

```
cmbCurrentLimit.Text = “Low-Level”
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่ควรออกให้จำหน่ายไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
CurrentIndex = 1
```

```
Case 1
```

```
cmbCurrentLimit.Text = "Hi-Level"
```

```
CurrentIndex = 2
```

```
End Select
```

```
End Sub
```

```
Sub mnuSelecProtec_Click (Index As Integer)
```

```
    Select Case Index
```

```
        Case 0
```

```
            Protec_sli = 2
```

```
        Case 1
```

```
            Protec_sli = 1
```

```
    End Select
```

```
    imgSwSli_set_click
```

```
End Sub
```

```
Sub mnuSelecRun_Click (Index As Integer)
```

```
    imgSWPW_click
```

```
End Sub
```

```
Sub mnuShow_Click ( )
```

```
    Display_frm.Show
```

```
End Sub
```

```
Sub mnuZoom_click ( )
```

```
    Display_frm.WindowState = 2
```

```
    Display_frm.graph1.Left = 120
```

```
    Display_frm.graph1.Width = 6855
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานที่มหาวิทยาลัยเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

Display_frm.graph1.Top = 120
Display_frm.graph1.Height = 6015
Display_frm.Grid1.Visible = True
Display_frm.Grid1.Left = 7200
Display_frm.Grid1.Width = 1935
Display_frm.Grid1.Top = 120
Display_frm.Grid1.Height = 6615
Display_frm.cmdok.Visible = True
Display_frm.cmdok.Left = 2640
Display_frm.cmdok.Width = 1455
Display_frm.cmdok.Top = 6350
Display_frm.cmdok.Height = 375
End Sub

Sub SandRun (NumSelect As Integer)
    If NumSelect = NumSelect + 1
Else
    NumSelect = 1
End If

```

```

Select Case NumSelect

```

```

    Case 1 'OFF

```

```

        Commdat.Timer1.Enabled = False

```

```

    Case 2 'ON

```

```

        If Low_Hi_Index = 1 Then

```

```

            Power$ = cmbCurrentLimit.Text

```

```

            If Power$ = "Low-Level" Then

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        CurrentIndex = 1
    Else
        CurrentIndex = 2
    End If
Else
    CurrentIndex = 0
End If

```

```

Selecth
Commdat.Timer1.Enabled = True
End Select
End Sub

```

ไฟล์ Comdat.frm  
ใช้ในการควบคุมการรับส่งข้อมูล

```

DefInt A - Z
Const Com1 = 1
Const Com2 = 2
Dim Datastart As String
dim Datain1 As Integer
Sub Comm1_OnComm ( )
    Select Case Comm1.CommEvent
        Case MSCOMM_ER_BREAK
        Case MSCOMM_ER_CDTO
        Case MSCOMM_ER_CTSTO

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับบุคคลที่ใช้ภายในมหาวิทยาลัยเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

Case MSCOMM_ER_FRAME
Case MSCOMM_ER_OVERRUN
Case MSCOMM_ER_RXOVER
Case MSCOMM_ER_RXPARITY
Case MSCOMM_ER_TXFULL
Case MSCOMM_EV_CD
Case MSCOMM_EV_CTS
Case MSCOMM_EV_DSR
Case MSCOMM_EV_RING
Case MSCOMM_EV_RECEIVE
Case MSCOMM_EV_SEND
End Select
End Sub
Sub Form_Load ()
Comm1.Settings = "9600,n,8,1"
Comm1.CommPort = Com2
Comm1.PortOpen = True
Comm1.InputLen = 0
Comm1.DTREnable = True
End Sub
Sub Timer1_Timer ()
DA$ = Comm1.Input
If DA$ = "" Then
    main.Print "None"
Else
    main.Print "OK"
    Commdat.Timer1.Enabled = False

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ของโรงเรียนที่ขอสงวนไว้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



Dim ValUnit As Integer

Sub cmdCancel\_Click ( )

End

End Sub

Sub cmdoK\_Click ( )

main.Enabled = True

main.lbli)Display = Label1.Caption

Unload Me

End Sub

Sub Combo1\_click ( )

Cul

End Sub

Sub Combo1\_KeyUp (KeyCode As Integer, Shift As Integer)

Check\$ = Right\$ (Combo1.Text, 1)

If Check\$ = "0" Or Check\$ = "1" Or Check\$ = "2" Or Check\$ = "3"

Then

Cul

Else

If Check\$ = "4" Or Check\$ = "5" Or Check\$ = "6" Or Check\$ = "7"

Then

Cul

Else

If Check\$ = "8" Or Check\$ = "9"

Then

Cul

Else

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Beep

FileMsg "FileMsg.Msg", 1

Comb1.Text = "" : Label1.Caption = "None"

End If

End If

End If

End Sub

Sub Cul ()

Select Case UnitIndex

Case 0

Selesct Case TypeIndex

Case 0

Unit = "A"

Case 1

Unit = "V"

End Selectr

Case 1

Select Case TypeIndex

Case 0

Unit = "mA"

Case 1

Unit = "mV"

End Select

Case 2

Select Case TypeIndex

Case 0

Unit = "uA"

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Case 1

Unit = "uV"

End Select

End Select

End Select

Label1.Caption = Combol.Text & Unit

End Sub

Sub Form\_Load ( )

Combol.Text = "1"

End Sub

Sub Form\_Load ( )

Combol.Text = "1"

Combol.AddItem "1"

For I = 5 to 100 step 5

I\$ = Str\$(I)

Combol.AddItem I\$

Next

End Sub

Sub optSelectType\_Click (Index As Integer, Value As Integer)

Select Case Index

Case 0

TypeIndex = 0

Case 1

TypeIndex = 1

End Select

Cul

End Sub

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
Sub OptSelecUnit_Click ( Index As Integer , Value As Integer)
```

```
    UnitIndex = Index
```

```
    Cul
```

```
End Sub
```

ไฟล์ Filemsg.Bas  
ใช้ในการแสดงข้อความ

```
Sub FileMsg (FileName$, Section%)
```

```
    MsgFile$ = App.Path + "\ " + FileName$
```

```
    Fil$ = Dir$(MsgFile$)
```

```
    If Fil$ = "" Then
```

```
        Msg$ = "File" + MsgFile$ + "not found"
```

```
        MsgBox Msg$, 48, "FILEMSG"
```

```
        Exit Sub
```

```
    End If
```

```
    NL$ = Chr$(13) + Chr$(10)
```

```
    NumFile% = FreeFile
```

```
    Open MsgFile$ For Input As #NumFile%
```

```
    Do Until EOF (NumFile%)
```

```
        Line Input #NumFile%, FileTxt$
```

```
        If Left$(FileTxt$, 1) = ">" Then
```

```
            If Val (Mid$(FileTxt$, 2)) = Section Then
```

```
                Exit Do
```

```
            End If
```

```
        End If
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

Loop
If EOF (NumFile%) Then
    Msg$ = "Message section " + Str$(Section) + " not found"
    MsgBox Msg$
    Exit Sub
End If
FileTxt$ = RTrim$(LTrim$(Mid$(FileTxt$, 2)))
FileTxt$ = Mid$(FileTxt$, InStr(FileTxt$, InStr(FileTxt$, ",") + 1))
TypeNum% = Val(FileTxt$)
Title$ = LTrim$(Mid$(FileTxt$, InStr(FileTxt$, ",") + 1))
Do
    Msg$ = ""
    Do Until EOF (NumFile% , FileTxt$)
        If Left$( FileTxt$ , 1) = ">" Then
            Exit Do
        End If
        Msg$ = Msg$ + FileTxt$ + NL$
    Loop
    Do While Right$(Msg$, 4) = NL$ + NL$
        Msg$ = Left$(Msg$ , Len(Msg$) - 2)
    Loop
    If Msg$ <> "" Then
        MsgBox Msg$, TypeNum% , Title$
    End If
    Loop While Ltrim$( RTrim$(FileTxt$)) = "> "
    Close NumFile%

```

End Sub

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ไฟล์ Goba1.Bas

Global Comm As String \* 1

Global VoltStep As String \* 1

Global VoltStart As String \* 1

Global StepNumber As String \* 1

Global StartIndex As Integer

Global DevicesIndex As Integer

Global CurrentIndex As Integer

Global PolarityIndex As Integer

Global Input\_StepIndex As Integer

ไฟล์ Plotgraph.Bas

ใช้ในการแสดงกราฟ

Dim RowCount As Integer

Dim ColCount As Integer

Dim dataIncomm As String \* 1

Sub plot\_Graph (Sindex As Integer)

Select Case Sindex

Case 1

Filename\$ = Main.CMDialog1.FileName

Open Filename\$ For Input As #1

Do Until EOF(1)

Input #1, Lbl\$, Data1, Data2, Data3, Data4, Data5,

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับ **Data6, Data7, Data8** ศึกษานี้ ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

Display_frm.Grid1.AddItem lbl$ + Chr$(9) + Str$(Data1)
+ Chr$(9) + Str$(Data2) + Chr$(9) + Str$(Data3)
+ Chr$(9) + Str$(Data4) + Chr$(9) + Str$(Data5)
+ Chr$(9) + Str$(Data6) + Chr$(9) + Str$(Data7)
+ Chr$(9) + Str$(Data8) , GridCount

```

```
GridCount = GridCount + 1
```

```
If GridCount = 10 Then Display_frm.Grid1.ScrollBars = 2
```

```
Display_frm.Grid1.Rows = GridCount
```

```
Loop
```

```
Close #1
```

```
Case 2
```

```
Display_frm.Grid1.Cols = 9
```

```
Display_frm.Grid1.Rows = 259
```

```
For RowCount = 0 To 255
```

```
Display_frm.Grid1.Row = RowCount
```

```
Display_frm.Grid1.Col = 0
```

```
Display_frm.Grid1.Text = "X" & Str$(RowCount)
```

```
Next RowCount
```

```
For ColCount = 1 To 8
```

```
For RowCount = 0 To 255
```

```
dataIncomm = Commdat.Comm1.Input
```

```
Display_frm.Grid1.Row = RowCount
```

```
Display_frm.Grid1.Col = ColCount
```

```
DataAsc = Asc (dataIncomm)
```

```
DataStr$ = Str$(DataAsc)
```

```
Display_frm.Grid1.Text = DataStr$
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานที่ออกการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

Next RowCount
Next ColCount
End Select
Screen.MousePointer = 0
Display_frm.graph1.NumSets = 8
Display_frm.graph1.NumPoints = Display_frm.Grid1.Rows
Display_frm.graph1.AutoInc = 1
Display_frm.graph1.ThisSet = 1
Display_frm.graph1.ThisPoint = 1
For r = 0 To Display_fam.Grid1.Rows - 1 Step 4
Display_frm.Grid1.Row = r
Display_frm.Grid1.Col = 0
Lbl$ = Display_frm.Grid1.Text
Display_frm.graph1.LabelText = lbl$
Next r
For Col = 1 To 8
Display_frm.graph1.ThisSet = Col
Display_frm.graph1.ThisPoint = 1
For r = 0 To Display_frm.Grid1.Rows - 1
Display_frm.Grid1.Row = r
Display_frm.Grid1.Col = Col
Data1 = Val(Display_frm.Grid1.Text)
Display_frm.graph1.GraphData = Data1
Next r
Next Col
Display_frm.Show

```

End Sub

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ไฟล์ Power.Bas  
โปรแกรมทำการติดต่อกับบอร์ดควบคุม

Sub Power ( )

Static PickBmp As Integer

If PickBmp Then

main.imgSwpw.Picture = main.imgSwpwoff.Picture 'Switch Power off

main.Timer1.Enabled = False ' Disable LED Power Light

main.imgPwled.Picture = main.imgPwledoff.Picture 'Set Power Light

main.imgSwsli\_Pola.Enabled = True

main.imgSwsli\_curr.Enabled = True

main.imgSwsli\_set.Enabled = True

main.imgSwi.Enabled = True

main.imgSwvadj.Enabled = True

main.cmbCurrentLimit.Enabled = True

Else

main.imgSwpw.Picture = main.imgSwpwon.Picture

main.Timer1.Enabled = True

main.Print outdata

main.imgSwsli\_pola.Enabled = False

main.imgSwsli\_curr.Enabled = False

main.imgSwsli\_set.Enabled = False

main.imgSwi.Enabled = False

main.imgSwvadj.Enabled = False

main.cmbCurrentLimit.Enabled = False

End If

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
PickBmp = Not PickBmp
```

```
End If
```

```
PickBmp = Not PickBmp
```

```
End Sub
```

ไฟล์ Selecth.Bas

```
Sub Selecth ( )
```

```
  Select Case DevicesIndex
```

```
    Case 0
```

```
      Select Case CurrentIndex
```

```
        Case 0
```

```
          Select Case PolarityIndex
```

```
            Case 0 'NPN
```

```
              comm_out = 5
```

```
            Case 1 'PNP
```

```
              comm_out = 9
```

```
          End Select
```

```
        Case 1
```

```
          Select case PolarityIndex
```

```
            Case 0
```

```
              comm_out = 6
```

```
            Case 1
```

```
              comm_out = 10
```

```
          End Select
```

```
        Case 2
```

```
          Select case PolarityIndex
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับคนไข้ที่จบการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Case 0

comm\_out = 7

Case 1

comm\_out = 11

End Select

End Select

Case 1 'Select FET

Select Case CurrentIndex

Case 0 'Select Signal

Select case PolarityIndex

Case 0 ' N-CH

comm\_out = 13

Case 1 'P-CH

comm\_out = 17

End Select

Case 1 'Select Power Low level

Select Case PolarityyIndex

Case 0 'N-CH

comm\_out = 14

Case 1 ' P-CH

comm\_out = 18

End Select

Case 2 'Select Power Height level

Select Case PolarityyIndex

Case 0 'N-CH

comm\_out = 15

Case 1 ' P-CH

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

comm\_out = 19

End Select

End Select

Case 2 'Select Diode

Case 0 'Select Signal

Select Case PolarityIndex

Case 0 'FW.

comm\_out = 21

Case 1 'RW.

comm\_out = 25

End Select

Case 1 'Select Power Low level

Select Case PolarityIndex

Case 0 'FW

comm\_out = 22

Case 1 'RW

comm\_out = 26

End Select

Case 2 'Select Power Height level

Select Case PolarityIndex

Case 0 'FW

Comm\_out = 23

Case 1 'RW

Comm\_out = 27

End Select

End Select

Case 3 'Select SCR

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Select Case CurrentIndex

Case 0 'Select Signal

Select Case PolarityIndex

Case 0 'don't Care

Comm\_out = 29

Case 1 'don't Care

Comm\_out = 29

End Select

Case 1 'Select Power Low level

Select Case PolarityIndex

Case 0 'don't Care

Comm\_out = 30

Case 1 'don't Care

Comm\_out = 30

End Select

Case 2 'Select Power Height level

Select Case PolarityIndex

Case 0 'don't Care

Comm\_out = 31

Case 1 'don't Care

Comm\_out = 31

End Select

End Select

Case 4 'Select UJT

Select Case CurrentIndex

Select Case PolarityIndex

Case 0 'don't Care

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Comm\_out = 33

Case 1 'don't Care

Comm\_out = 33

End Select

Case 1 'Select Power Low level

Select Case PolarityIndex

Case 0 'don't Care

Comm\_out = 34

Case 1 'don't Care

Comm\_out = 34

End Select

Case 2 'Select Power Height level

Select Case PolarityIndex

Case 0 'don't Care

Comm\_out = 35

Case 1 'don't Care

Comm\_out = 35

End Select

End Select

Case 5 'Select Triac

Select Case CurrentIndex

Case 0 'Select Signal

Select Case PolarityIndex

Case 0 'don't Care

Comm\_out = 37

Case 1 'don't Care

Comm\_out = 37

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับเอาไว้ใช้ในการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

End Select

Case 1 'Select Power Low level

Select Case PolarityIndex

Case 0 'don't Care

Comm\_out = 38

Case 1 'don't Care

Comm\_out = 38

End Select

Case 2 'Select Power Height level

Select Case PolarityIndex

Case 0 'don't Care

Comm\_out = 39

Case 1 'don't Care

Comm\_out = 39

End Select

End Select

Case 6 'Select Diac

Select Case CurrentIndex

Case 0 'Select Signal

Select Case PolarityIndex

Case 0 'don't Care

Comm\_out = 41

Case 1 'don't Care

Comm\_out = 41

End Select

Case 1 'Select Power Low level

Select Case PolarityIndex

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับอาจารย์ใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Case 0 'don't Care

Comm\_out = 42

Case 1 'don't Care

Comm\_out = 42

End Select

Case 2 'Select Power Height level

Select Case PolarityIndex

Case 0 'don't Care

Comm\_out = 43

Case 1 'don't Care

Comm\_out = 43

End Select

End Select

End Select

Out Data to Rs232

Commmdat.Comm1.Output = Chr\$(Comm\_out)

Commmdat.Comm1.Output = Chr\$(StepIndex)

Commmdat.Comm1.Output = Chr\$(StartIndex)

Commmdat.Comm1.Output = Chr\$(Curve\_num)

Commmdat.Comm1.Output = Chr\$(Input\_StepIndex)

End Sub

HEADER: EQU 30H

STEP\_SOURCE: EQU 31H

CONTROL\_BEGIN: EQU 32H

STEP\_CONTROL: EQU 33H

CONTROL\_STEP: EQU 34H

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 วิศวกรรมใด ๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

PLOT_SEGM1:      EQU  2000H
PORT_A:          EQU  0E0E0H ;CONTROL OUTPUT
PORT_B:          EQU  0E0E1H ;SOURCE OUTPUT
PORT_C:          EQU  0E0E2H ;INPUT ADC
PORT_CONTROL:    EQU  0E0E3H

```

```

;REG_STEP_CONTROL:  R0

```

```

;REG_CONTROL_VALUE: R1

```

```

;REG_STEP_SOURCE:   R2

```

```

;REG_SOURCE_VALUE:  R3

```

```

LOW_OFFSET        EQU  04H ;R4

```

```

HIGH_OFFSET:      EQU  05H ;R5

```

```

HEAD:             EQU  00H

```

```

FIRST:            EQU  100H

```

```

SECOND:           EQU  200H

```

```

THIRD:            EQU  300H

```

```

FOURTH:           EQU  400H

```

```

COUNT:          EQU  05H

```

```

POINT:           EQU  30H

```

```

ORG HEAD

```

```

;*****โปรแกรมหลัก*****

```

```

        LCALL    SETBAUD

```

```

MAIN:   LCALL    CLR_REG

```

```

        LCALL    CLR_BUF

```

```

        LCALL    RX_CONFIG

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่เผยแพร่ไว้สำหรับการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น LCALL ห้ามมิให้ SELECT เนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LCALL    PLOT_CURVE
LCALL    TX_B
SJMP     MAIN          ;MAIN JUMPING

```

```

ORG     FIRST

```

```

;*****ส่วนเซตค่าบอดเรีต*****

```

```

SETBAUD:  MOV     A,#0FDH          ;SET BAUDRATE SUB
          MOV     TH1,A           ;9600,N,8,1
          MOV     TL1,A           ;RUN WITH TIMER1 MODE2
          MOV     TMOD,#20H       ;8 BIT AUTO-RELOAD
          CLR     EA              ;DISABLE INTERRUPT
          CLR     ET1
          MOV     SCON,#52H       ;SERIAL MODE 8 BIT UART & SET TIFLAG
          SETB   TR1
          RET

```

```

;*****ส่วนรับค่าเริ่มต้น*****

```

```

RX_CONFIG: MOV    R1,#COUNT      ;RECEIVE FIVE INFO FROM PC COUNTER
          MOV    R0,#POINT        ;RECEIVE FIVE INFO FROM PC POINTER
NEX_BYTE:  LCALL  RX_B
          MOV    @R0,A           ;LOAD INFO TO BUFFER
          INC    R0              ;POINTER+1
          DJNZ  R1,NEX_BYTE
          RET

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

\*\*\*\*\*ส่วนพล็อตเส้นคุณสมบัติของอุปกรณ์\*\*\*\*\*

```

PLOT_CORVE: SETB   P3.3

              SETB   P3.2

              MOV    DPTR,#PORT_CONTROL  ;SET PORT 8255

              MOV    A, #10001001B      ;A=B=O/P,C=I/P

              MOVX   @DPTR,A

              MOV    R0,STEP_CONTROL     ;LOAD STEP FOR CONTROL

              MOV    R1,CONTROL_BEGIN    ;START VALUE OF CONTROL

NEXT_CURVE:  MOV    DPTR,#PORT_A

              MOV    A,R1

              CPL    A

              MOVX   @DPTR,A            ;OUT START VALUE

              LCALL  SOURCE              ;PLOT ONE CURVE

              ;LCALL PDELAY

              PUSH   A                  ;SAVE VALUE INPUT FROM ADC

              MOV    A,R1

              ADD    A,CONTROL_STEP     ;START VALUE+CONTROL/STEP

              MOV    R1,A              ;BIAS VARY

              POP    A                  ;LOAD VALUE INPUT FROM ADC

              INC    HIGH_OFFSET        ;SEGMENT+1

              MOV    LOW_OFFSET,#00H   ;CLEAR LOW_OFFSET

              DJNZ   R0,NEXT_CURVE     ;LAST STEP

              RET

```

\*\*\*\*\*ส่วนส่งค่าเริ่มต้นสู่เครื่องพีซี\*\*\*\*\*

```

INIT_TX:     MOV    A,#45H

```

```

              MOV    SBUF,A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ในงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ห้ามทำซ้ำหรือดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

JNB    T1,$      ;SEND INITIAL VALUE TO PC
CLR    T1
;LCALL TDELAY
;LCALL TDELAY
RET

```

```

;*****ส่วนเคลียร์บัฟเฟอร์*****

```

```

CLR_BUF:  PUSE DPL
          PUSE DPH
          MOV R7,#40H
NEXT_S:   MOV DPH,R7
          MOV R6,#0FFH
          MOV A,#00H
NEXT_B:   MOVX @DPTR,A
          INC DPL
          DJNZ R6,NEXT_B
          MOV DPL,#00H
          DJNZ R7,NEXT_S
          POP DPH
          POP DPL
          RET

```

```

;*****ส่วนเคลียร์รีจิสเตอร์แบงก์*****

```

```

CLR_REG:  MOV A,#00H
          MOV R0,A
          MOV R1,A
          MOV R2,A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ที่ผู้แก้ไขมีให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV R3,A
MOV R4,A
MOV R5,A
MOV R6,A
MOV R7,A
RET

```

\*\*\*\*\*ส่วนเลือกชนิดของอุปกรณ์\*\*\*\*\*

```

SELECT:  MOV A,HEADER
          ;TRANSISTOR NPN
TRNSIG:  CJNE A,#05H,TRNLO    ;SIGNAL
          MOV A,#24H
          MOV P1,A
          LJMP END_CHK
TRNLO:   CJNE A,#06H,TRNHI    ;LOW
          MOV A,#48H
          MOV P1,A
          LJMP END_CHK
TRNHI:   CJNE A,#07H,TRPSIG   ;HIGH
          MOV A,#90H
          MOV P1,A
          LJMP END_CHK

          ;TRANSISTOR PNP
TRPSIG:  CJNE A,#09H,TRPLO    ;SIGNAL
          MOV A,#25H

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่เผยแพร่เพื่อให้บริการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ที่ LAMP ที่ END\_CHK แปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

TRPLO:    CJNE  A,#0AH,TRPHI      ;LOW
          MOV   A,#49H
          MOV   P1,A
          LJMP  END_CHK

TRNHI:    CJNE  A,#0BH,FETNSIG   ;HIGH
          MOV   A,#91H
          MOV   P1,A
          LJMP  END_CHK

```

```

;FET N-CH

```

```

FETNSIG:  CJNE  A,#0DH,FETNLO    ;SIGNAL
          MOV   A,#27H
          MOV   P1,A
          LJMP  END_CHK

```

```

FETNLO:   CJNE  A,#0EH,FETNHI    ;LOW
          MOV   A,#4BH
          MOV   P1,A
          LJMP  END_CHK

```

```

FETNHI:   CJNE  A,#0FH,FETNSIG   ;HIGH
          MOV   A,#93H
          MOV   P1,A
          LJMP  END_CHK

```

```

;FET P-CH

```

```

FETNSIG:  CJNE  A,#11H,FETNLO    ;SIGNAL
          MOV   A,#26H
          MOV   P1,A
          LJMP  END_CHK

```

```

FETNLO:   CJNE  A,#12H,FETNHI    ;LOW

```

```

MOV    A,#4AH
MOV    P1,A
LJMP   END_CHK
FETNHI: CJNE  A,#13H,DFWSIG    ;HIGH
MOV    A,#92H
MOV    P1,A
LJMP   END_CHK
;DIODE FORWARD BIAS
DFWSIG: CJNE  A,#15H,DFWLO    ;SIGNAL
MOV    A,#24H
MOV    P1,A
LJMP   END_CHK
DFWLO:  CJNE  A,#16H,DFWLO    ;LOW
MOV    A,#48H
MOV    P1,A
LJMP   END_CHK
DFWHI:  CJNE  A,#17H,DFWSIG    ;HIGH
MOV    A,#90H
MOV    P1,A
LJMP   END_CHK
;DIODE REVERESE BIAS
DFWSIG: CJNE  A,#19H,DFWLO    ;SIGNAL
MOV    A,#25H
MOV    P1,A
LJMP   END_CHK
DFWLO:  CJNE  A,#1AH,DFWLO    ;LOW
MOV    A,#49H
MOV    P1,A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น ยกเว้นที่เห็นให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LJMP END_CHK
DFWHI: CJNE A,#1BH,SCRSIG ;HIGH
MOV A,#91H
MOV P1,A
LJMP END_CHK

;SCR
SCRSIG: CJNE A,#1DH,SCRLO ;SIGNAL
MOV A,#26H
MOV P1,A
LJMP END_CHK
SCRLO: CJNE A,#1EH,SCRHI ;LOW
MOV A,#4AH
MOV P1,A
LJMP END_CHK
SCRHI:CJNE A,#1FH,UJTSIG ;HIGH
MOV A,#92H
MOV P1,A
LJMP END_CHK

;UJT
UJTSIG: CJNE A,#21H,UJTLO ;SIGNAL
MOV A,#24H
MOV P1,A
LJMP END_CHK
UJTLO: CJNE A,#22H,UJTHI ;LOW
MOV A,#48H
MOV P1,A
LJMP END_CHK

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมีการดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
UJTHI: CJNE  A,#23H,TRIACSIG ;HIGH
```

```
MOV  A,#90H
```

```
MOV  P1,A
```

```
LJMP  END_CHK
```

```
;TRIAC
```

```
TRIACSIG: CJNE  A,#25H,TRIACLO ;SIGNAL
```

```
MOV  A,#26H
```

```
MOV  P1,A
```

```
LJMP  END_CHK
```

```
TRIACLO:  CJNE  A,#26H,TRIACHI ;LOW
```

```
MOV  A,#4AH
```

```
MOV  P1,A
```

```
LJMP  END_CHK
```

```
TRIACHI: CJNE  A,#27H,DIACSIG ;HIGH
```

```
MOV  A,#92H
```

```
MOV  P1,A
```

```
LJMP  END_CHK
```

```
;DIAC
```

```
DIACIG:  CJNE  A,#29H,DIACLO ;SIGNAL
```

```
MOV  A,#25H
```

```
MOV  P1,A
```

```
LJMP  END_CHK
```

```
DIACLO:  CJNE  A,#2AH,FETNHI ;LOW
```

```
MOV  A,#49H
```

```
MOV  P1,A
```

```
LJMP  END_CHK
```

```
DIACHI:  CJNE  A,#2BH,END_CHK ;HIGH
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น ยกเว้นหากไม่มีเหตุเปลี่ยนแปลงนี้ และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV    A,#91H
MOV    P1,A
END_CHK:  RET

```

;\*\*\*\*\*ส่วนส่งค่าของเส้นคุณสมบัติของอุปกรณ์ผู้ซื้อ\*\*\*\*\*

```

TX_B:    PUSH    DPL          ;SAVE POINTER
         PUSH    DPH
         MOV     HIGH_OFFSET,#00H;SET SEGMENT TO 1ST SEGMENT
         MOV     R0,STEP_CONTROL
         MOV     DPTR,#PLOT_SEG1;POINT TO 1ST SEGMENT
NEX_SEG: JNB     RI,$          ;ONE CURVE ACKNOWLEDGE
         ;MOV    SBUF,A
         ;JNB   TI,$          ;SEND INITIAL CURVE
         ;CLR   TI
         MOV     R2,STEP_SOURCE ;LOW_OFFSET OF SEGMENT
SEG_TX:  MOVX    A,@DPTR       ;LOAD VALUE FROM SEGMENT
         MOV     SBUF,A
         JNB     TI,$
         CLR     TI
         ;LCALL SDELAY
         INC     DPTR          ;NEXT ADDRESS
         DJNZ   R2,SEG_TX     ;LAST ADDRESS OF SEGMENT?
         INC     HIGH_OFFSET   ;SEGMENT+1
         MOV     A,HIGH_OFFSET
         ADD    A,DPH
         MOV     DPH,A
         MOV     DPL,#00H     ;CLR LOW_OFFSET
         DJNZ   R0,NEX_SEG    ;LAST CURVE?

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ทำงานเพื่อการศึกษาค้นคว้าเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น

```

POP    DPH
POP    DPL
RET
ORG    SECOND

```

\*\*\*\*\*ส่วนพล็อตเส้นคุณสมบัติของอุปกรณ์ 1 เส้น\*\*\*\*\*

```

SOURCE:  MOV    R2,#00H           ;LOAD STEP FOR SOURCE
NEXT:    MOV    DPTR,#PORT_B
MOV     A,R2
CPL     A
MOVX    @DPTR,A                 ;OUT SOURCE
ADC_RD:  CLR     P3.3             ;READ DATA FROM ADC
JNB     P3.2,ADC_RD             ;ADC BUSY?
;LCALL  PDELAY
INC     DPTR
MOVX    A,@DPTR                 ;IN RESULT
SETB    P3.3                    ;DISABLE READ ADC
LCALL   SAVE                    ;SAVE ONE CURVE
INC     LOW_OFFSET              ;POINTER+1
INC     R2
MOV     A,R2
CJNE    A,STEP_SOURCE,NEXT     ;LAST STEP?
RET

```

\*\*\*\*\*ส่วนรับ 1 ไบต์\*\*\*\*\*

```

RX_B:    JNB     RI,$            ;RECEIVE BYTE SUB
MOV     A,SBUF
CLR     RI
;MOV    SBUF,A
JNB     TI,$

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ภายในเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งนี้ หากมีข้อผิดพลาดหรือต้องการแจ้งถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
;CLR TI
RET
ORG THIRD
```

;\*\*\*\*\*ส่วนเก็บค่าของเส้นคุณสมบัติของอุปกรณ์ลงบัพเฟอร์\*\*\*\*\*

```
SAVE:  PUSH  DPL      ;INPUT FROM ADC &
        PUSH  DPH      ;SAVE TO SEGMENT
        MOV   DPTR,#PLOT_SEGMI ;1ST SEGMENT OF 1ST CURVE
        PUSH  A
        MOV   A,HIGH_OFFSET ;NEXT SEGMENT FOR NEXT ADDRESS
        ADD   A,DPH
        MOV   DPH,A
        MOV   A,LOW_OFFSET  ;POINT TO NEXT ADDRESS
        ADD   A,DPL
        MOV   DPL,A
        POP   A
        MOVX  @DPTR,A      SAVE VALUE TO SEGMENT
        POP   DPH
        POP   DPL
        RET
```

```
ORG FOURTH
```

;\*\*\*\*\*ส่วนหน่วงเวลา\*\*\*\*\*

```
PDELAY: MOV   R6,#050H  ;PROGRAM DELAY
PDL1:   MOV   R7,#050H
PDL2:   NOP
```

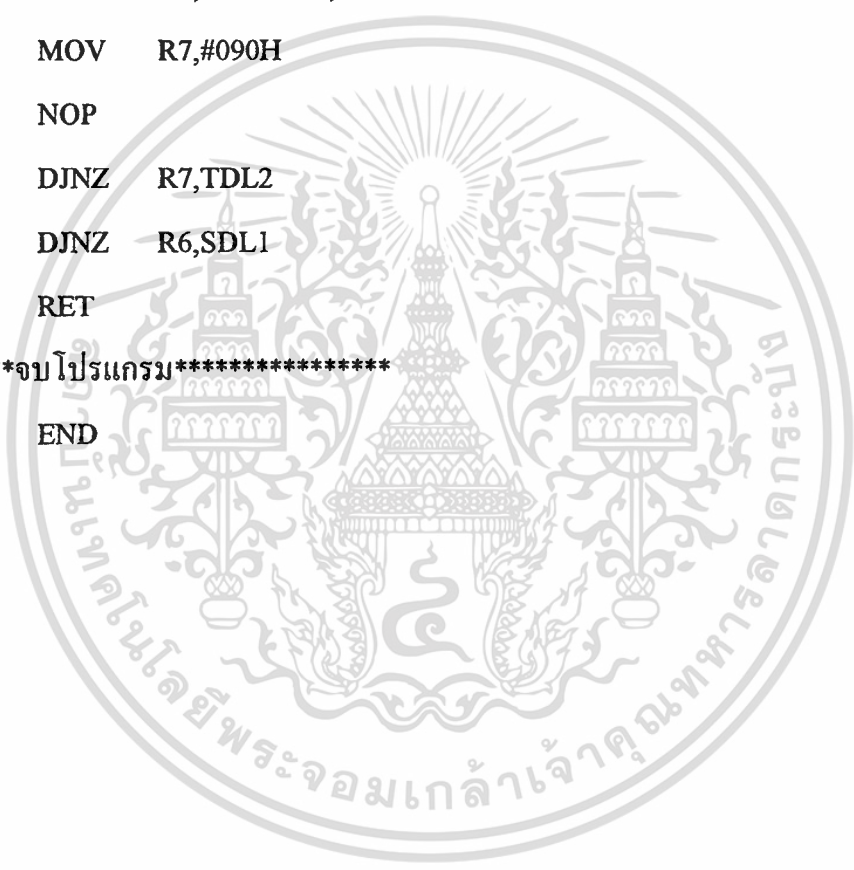
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ในงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้ง **DJNZ** ทั้ง **R6,PDL1** แปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

SDELAY:  MOV  R6,#012H  ;SERIAL DELAY
SDL1:    MOV  R7,#025H;50H
SDL2:    NOP
          DJNZ R7,SDL2
          DJNZ R6,SDL1
          RET

TDELAY:  MOV  R6,#0FFH  ;TX INITIAL DELAY
TDL1:    MOV  R7,#090H
TDL2:    NOP
          DJNZ R7,TDL2
          DJNZ R6,SDL1
          RET
*****จบโปรแกรม*****
END

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



**8255A FUNCTIONAL DESCRIPTION**

**General**

The 8255A is a programmable peripheral interface (PPI) device designed for use in Intel microcomputer systems. Its function is that of a general purpose I/O component to interface peripheral equipment to the microcomputer system bus. The functional configuration of the 8255A is programmed by the system software so that normally no external logic is necessary to interface peripheral devices or structures.

**Data Bus Buffer**

This 3-state bidirectional 8-bit buffer is used to interface the 8255A to the system data bus. Data is transmitted or received by the buffer upon execution of input or output instructions by the CPU. Control words and status information are also transferred through the data bus buffer.

**Read/Write and Control Logic**

The function of this block is to manage all of the internal and external transfers of both Data and Control or Status words. It accepts inputs from the

CPU Address and Control busses; and in turn, issues commands to both of the Control Groups.

**(CS)**

Chip Select. A "low" on this input pin enables the communication between the 8255A and the CPU.

**(RD)**

Read. A "low" on this input pin enables the 8255A to send the data or status information to the CPU on the data bus. In essence, it allows the CPU to "read from" the 8255A.

**(WR)**

Write. A "low" on this input pin enables the CPU to write data or control words into the 8255A.

**(A<sub>0</sub> and A<sub>1</sub>)**

Port Select 0 and Port Select 1. These input signals, in conjunction with the RD and WR inputs, control the selection of one of the three ports or the control word registers. They are normally connected to the least significant bits of the address bus (A<sub>0</sub> and A<sub>1</sub>).

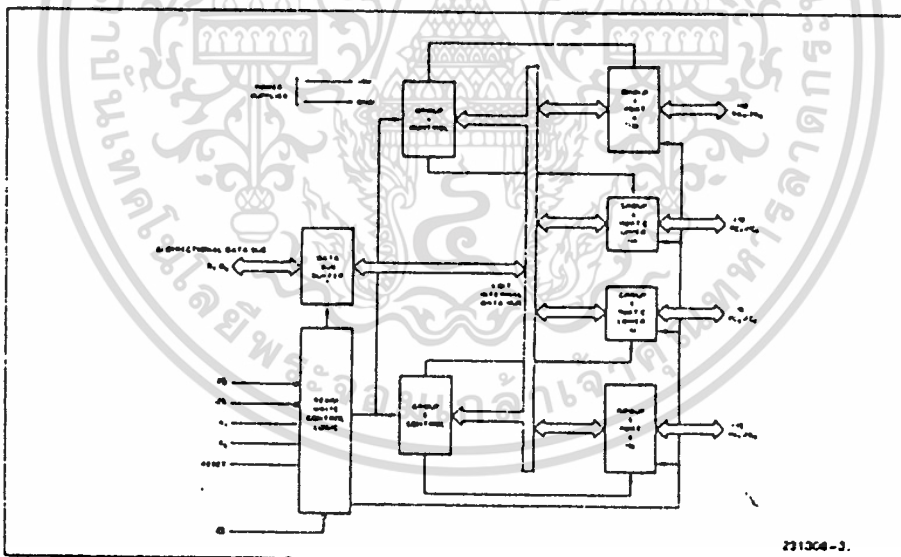


Figure 3. 8255A Block Diagram Showing Data Bus Buffer and Read/Write Control Logic Functions

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

intel®

8255A/8255A-5

## 8255A BASIC OPERATION

A <sub>1</sub>	A <sub>0</sub>	RD	WR	CS	Input Operation (READ)
0	0	0	1	0	Port A → Data Bus
0	1	0	1	0	Port B → Data Bus
1	0	0	1	0	Port C → Data Bus
					Output Operation (WRITE)
0	0	1	0	0	Data Bus → Port A
0	1	1	0	0	Data Bus → Port B
1	0	1	0	0	Data Bus → Port C
1	1	1	0	0	Data Bus → Control
					Disable Function
X	X	X	X	1	Data Bus → 3-State
1	1	0	1	0	Illegal Condition
X	X	1	1	0	Data Bus → 3-State

## (RESET)

Reset. A "high" on this input clears the control register and all ports (A, B, C) are set to the input mode.

## Group A and Group B Controls

The functional configuration of each port is programmed by the systems software. In essence, the CPU "outputs" a control word to the 8255A. The control word contains information such as "mode", "bit set", "bit reset", etc., that initializes the functional configuration of the 8255A.

Each of the Control blocks (Group A and Group B) accepts "commands" from the Read/Write Control Logic, receives "control words" from the internal data bus and issues the proper commands to its associated ports.

Control Group A—Port A and Port C upper (C7-C4)  
Control Group B—Port B and Port C lower (C3-C0)

The Control Word Register can Only be written into. No Read operation of the Control Word Register is allowed.

## Ports A, B, and C

The 8255A contains three 8-bit ports (A, B, and C). All can be configured in a wide variety of functional characteristics by the system software but each has its own special features or "personality" to further enhance the power and flexibility of the 8255A.

Port A. One 8-bit data output latch/buffer and one 8-bit data input latch.

Port B. One 8-bit data input/output latch/buffer and one 8-bit data input buffer.

Port C. One 8-bit data output latch/buffer and one 8-bit data input buffer (no latch for input). This port can be divided into two 4-bit ports under the mode control. Each 4-bit port contains a 4-bit latch and it can be used for the control signal outputs and status signal inputs in conjunction with ports A and B.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



8255A/8255A-5

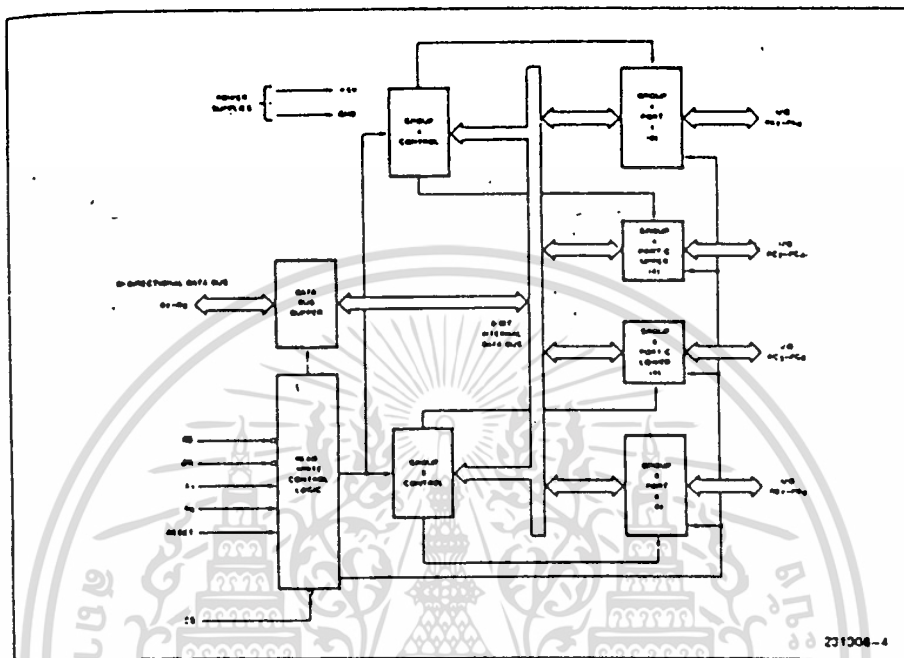
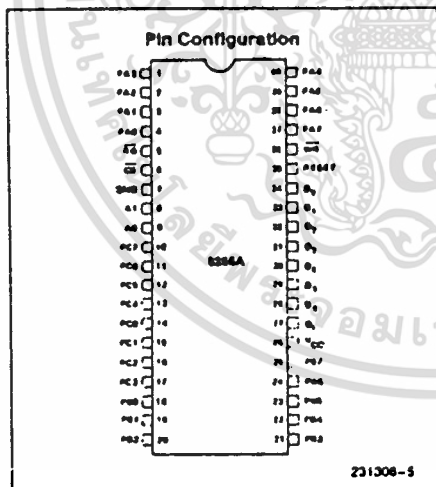


Figure 4. 8255A Block Diagram Showing Group A and Group B Control Functions



Pin Names	
D <sub>7</sub> -D <sub>0</sub>	Data Bus (Bi-Directional)
RESET	Reset Input
CS	Chip Select
RD	Read Input
WR	Write Input
A0, A1	Port Address
PA <sub>7</sub> -PA <sub>0</sub>	Port A (BIT)
PB <sub>7</sub> -PB <sub>0</sub>	Port B (BIT)
PC <sub>7</sub> -PC <sub>0</sub>	Port C (BIT)
V <sub>CC</sub>	+ 5 Volts
GND	0 Volts

8255A OPERATIONAL DESCRIPTION

Mode Selection

There are three basic modes of operation that can be selected by the system software:

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



8255A/8255A-5

Mode 0—Basic Input/Output

Mode 1—Strobed Input/Output

Mode 2—Bi-Directional Bus

When the reset input goes "high" all ports will be set to the input mode (i.e., all 24 lines will be in the high impedance state). After the reset is removed the 8255A can remain in the input mode with no additional initialization required. During the execution of the system program any of the other modes may be selected using a single output instruction. This allows a single 8255A to service a variety of peripheral devices with a simple software maintenance routine.

The modes for Port A and Port B can be separately defined, while Port C is divided into two portions as required by the Port A and Port B definitions. All of the output registers, including the status flip-flops, will be reset whenever the mode is changed. Modes may be combined so that their functional definition can be "tailored" to almost any I/O structure. For instance, Group B can be programmed in Mode 0 to monitor simple switch closings or display computational results. Group A could be programmed in Mode 1 to monitor a keyboard or tape reader on an interrupt-driven basis.

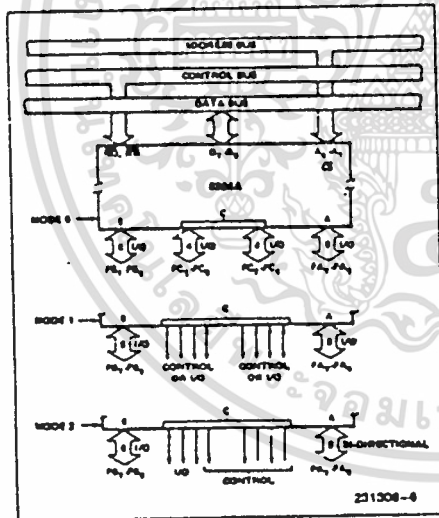


Figure 5. Basic Mode Definitions and Bus Interface

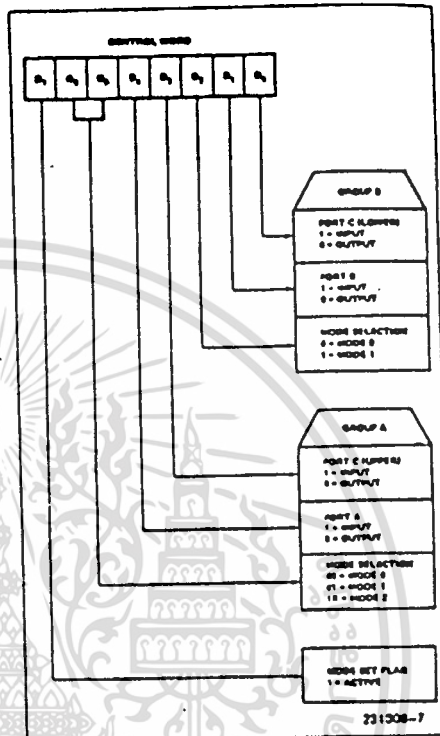


Figure 6. Mode Definition Format

The mode definitions and possible mode combinations may seem confusing at first but after a cursory review of the complete device operation a simple, logical I/O approach will surface. The design of the 8255A has taken into account things such as efficient PC board layout, control signal definition vs PC layout and complete functional flexibility to support almost any peripheral device with no external logic. Such design represents the maximum use of the available pins.

Single Bit Set/Reset Feature

Any of the eight bits of Port C can be Set or Reset using a single OUTPUT instruction. This feature reduces software requirements in Control-based applications.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



8255A/8255A-5.

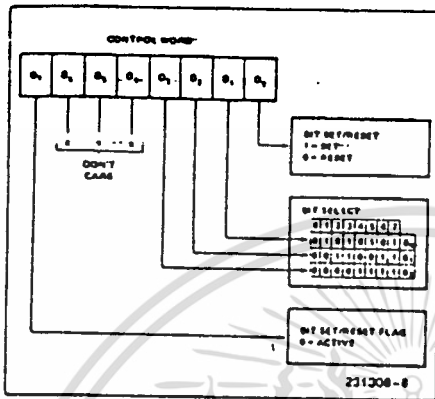


Figure 7. Bit Set/Reset Format

When Port C is being used as status/control for Port A or B, these bits can be set or reset by using the Bit Set/Reset operation just as if they were data output ports.

**Interrupt Control Functions**

When the 8255A is programmed to operate in mode 1 or mode 2, control signals are provided that can be used as interrupt request inputs to the CPU. The interrupt request signals, generated from port C, can be inhibited or enabled by setting or resetting the associated INTE flip-flop, using the bit set/reset function of port C.

This function allows the Programmer to disallow or allow a specific I/O device to interrupt the CPU without affecting any other device in the interrupt structure.

INTE flip-flop definition:

(BIT-SET)—INTE is set—Interrupt enable

(BIT-RESET)—INTE is RESET—Interrupt disable

**NOTE:**

All Mask flip-flops are automatically reset during mode selection and device Reset.

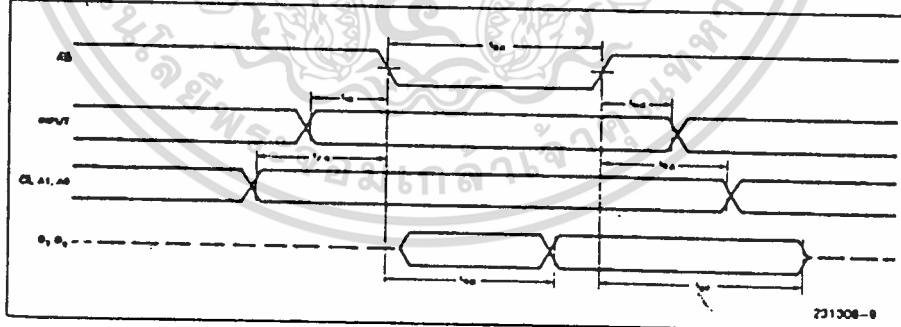
**Operating Modes.**

**MODE 0 (Basic Input/Output).** This functional configuration provides simple input and output operations for each of the three ports. No "handshaking" is required, data is simply written to or read from a specified port.

Mode 0 Basic Functional Definitions:

- Two 8-bit ports and two 4-bit ports.
- Any port can be input or output.
- Outputs are latched.
- Inputs are not latched.
- 16 different Input/Output configurations are possible in this Mode.

**MODE 0 (BASIC INPUT)**

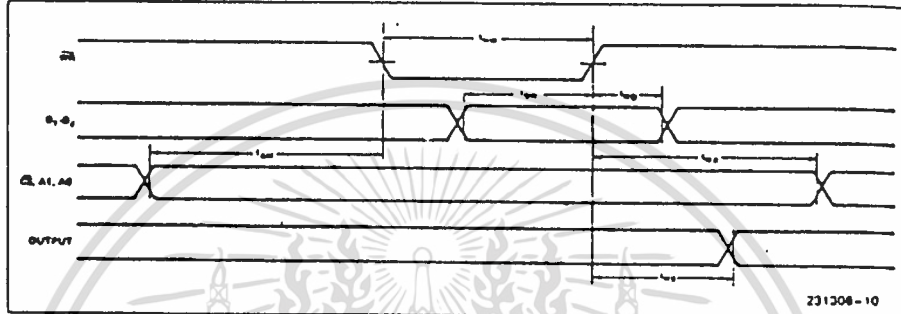


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

intel®

8255A/8255A-5

## MODE 0 (BASIC OUTPUT)



## MODE 0 PORT DEFINITION

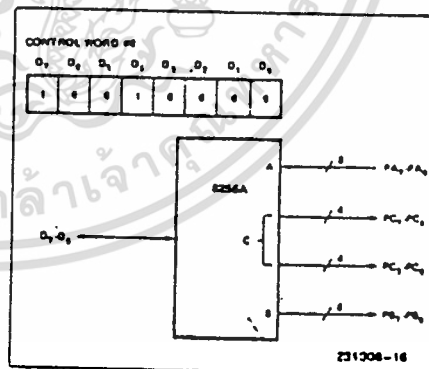
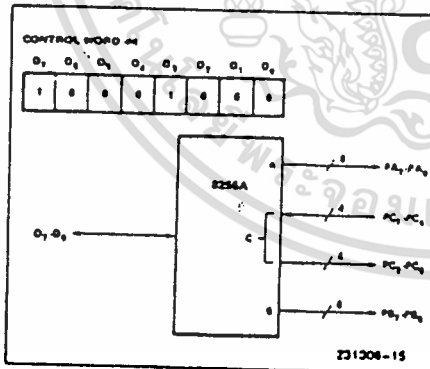
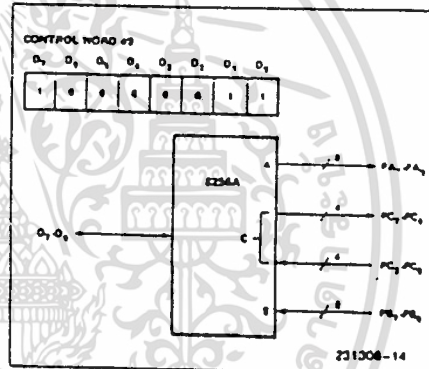
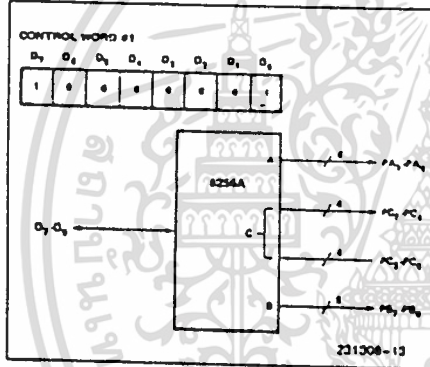
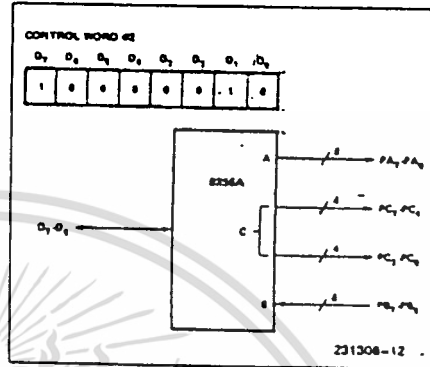
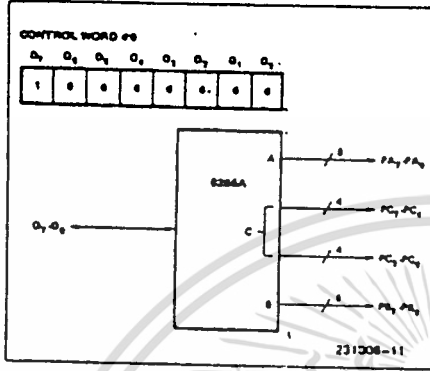
A		B		Group A			Group B	
D <sub>4</sub>	D <sub>3</sub>	D <sub>1</sub>	D <sub>0</sub>	Port A	Port C (Upper)	•	Port B	Port C (Lower)
0	0	0	0	OUTPUT	OUTPUT	0	OUTPUT	OUTPUT
0	0	0	1	OUTPUT	OUTPUT	1	OUTPUT	INPUT
0	0	1	0	OUTPUT	OUTPUT	2	INPUT	OUTPUT
0	0	1	1	OUTPUT	OUTPUT	3	INPUT	INPUT
0	1	0	0	OUTPUT	INPUT	4	OUTPUT	OUTPUT
0	1	0	1	OUTPUT	INPUT	5	OUTPUT	INPUT
0	1	1	0	OUTPUT	INPUT	6	INPUT	OUTPUT
0	1	1	1	OUTPUT	INPUT	7	INPUT	INPUT
1	0	0	0	INPUT	OUTPUT	8	OUTPUT	OUTPUT
1	0	0	1	INPUT	OUTPUT	9	OUTPUT	INPUT
1	0	1	0	INPUT	OUTPUT	10	INPUT	OUTPUT
1	0	1	1	INPUT	OUTPUT	11	INPUT	INPUT
1	1	0	0	INPUT	INPUT	12	OUTPUT	OUTPUT
1	1	0	1	INPUT	INPUT	13	OUTPUT	INPUT
1	1	1	0	INPUT	INPUT	14	INPUT	OUTPUT
1	1	1	1	INPUT	INPUT	15	INPUT	INPUT

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



8255A/8255A-5

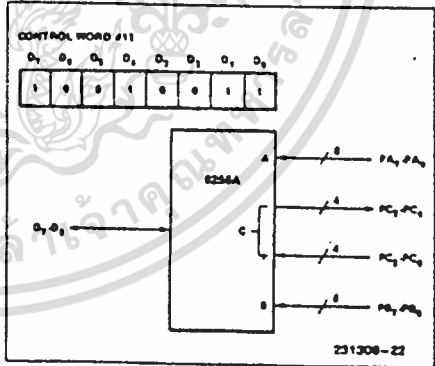
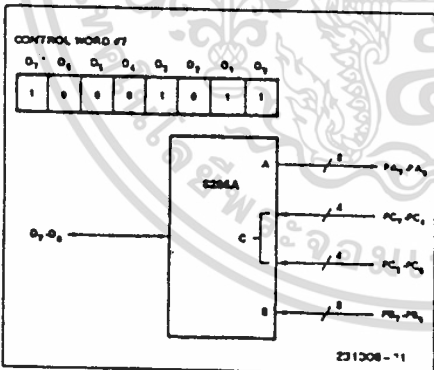
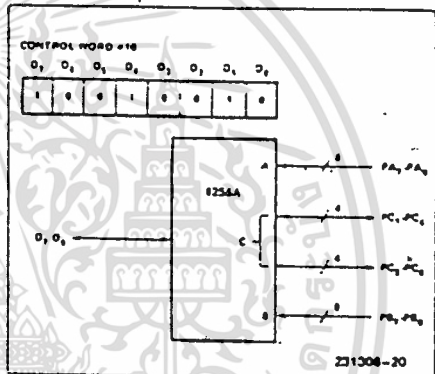
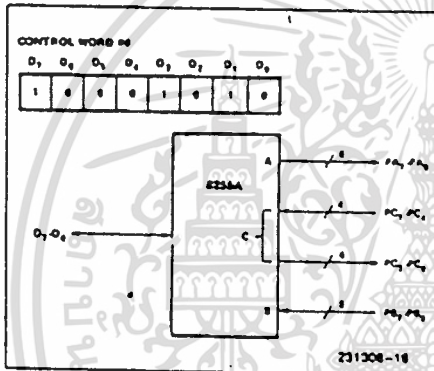
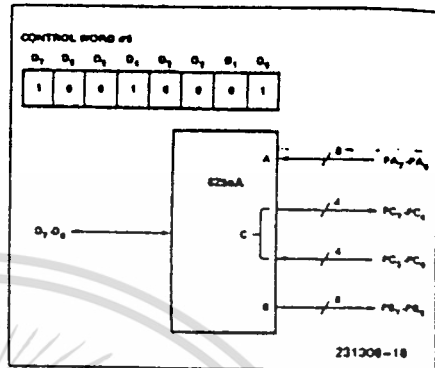
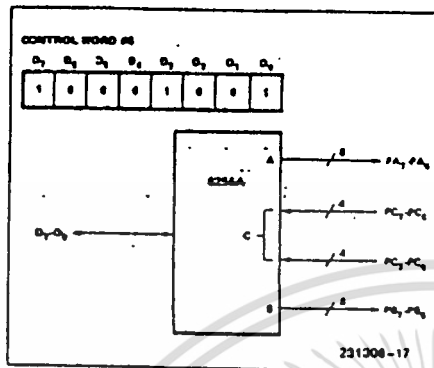
MODE CONFIGURATIONS



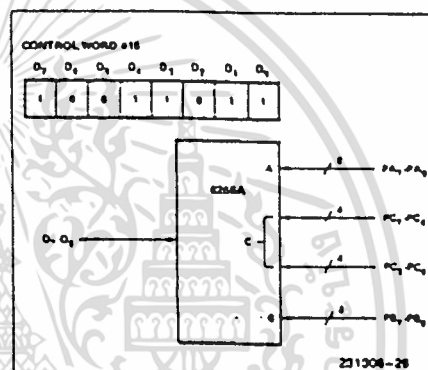
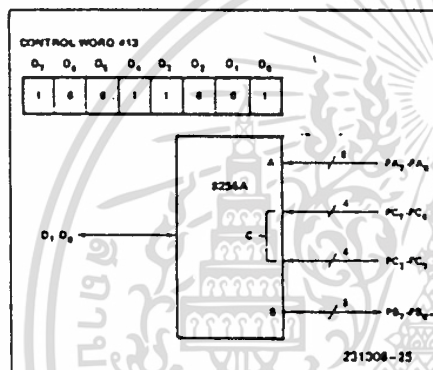
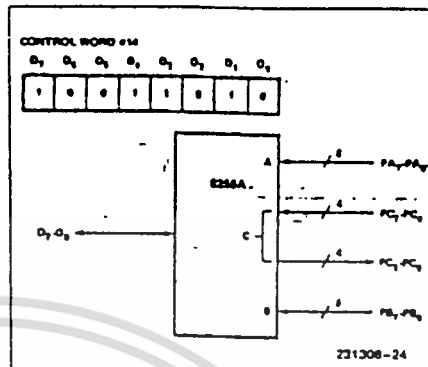
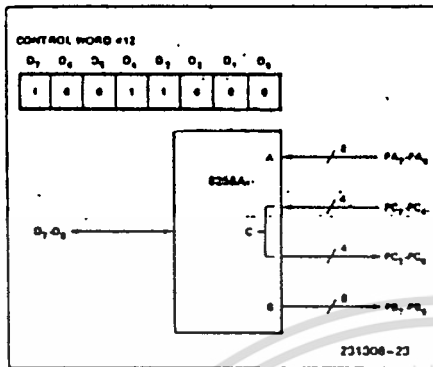
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

intel®

8255A/8255A-5



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



Operating Modes

MODE 1 (Strobed Input/Output). This functional configuration provides a means for transferring I/O data to or from a specified port in conjunction with strobes or "handshaking" signals. In mode 1, port A and port B use the lines on port C to generate or accept these "handshaking" signals.

Mode 1 Basic Functional Definitions:

- Two Groups (Group A and Group B)
- Each group contains one 8-bit data port and one 4-bit control/data port.
- The 8-bit data port can be either input or output. Both inputs and outputs are latched.
- The 4-bit port is used for control and status of the 8-bit data port.

Input Control Signal Definition

STB (Strobe Input). A "low" on this input loads data into the input latch.

IBF (Input Buffer Full F/F)

A "high" on this output indicates that the data has been loaded into the input latch; in essence, an acknowledgement. IBF is set by STB input being low and is reset by the rising edge of the RD input.

INTR (Interrupt Request)

A "high" on this output can be used to interrupt the CPU when an input device is requesting service. INTR is set by the STB is a "one", IBF is a "one" and INTE is a "one". It is reset by the falling edge of RD. This procedure allows an input device to request service from the CPU by simply strobing its data into the port.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



8255A/8255A-5

INTE A

Controlled by bit set/reset of PC<sub>4</sub>.

INTE B

Controlled by bit set/reset of PC<sub>2</sub>.

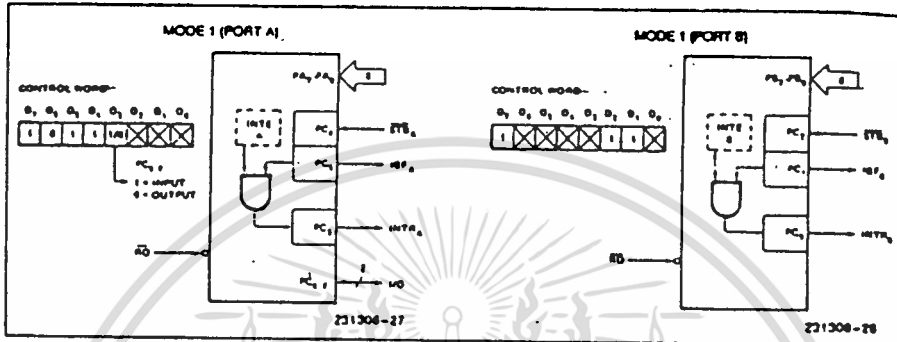


Figure 8. MODE 1 Input

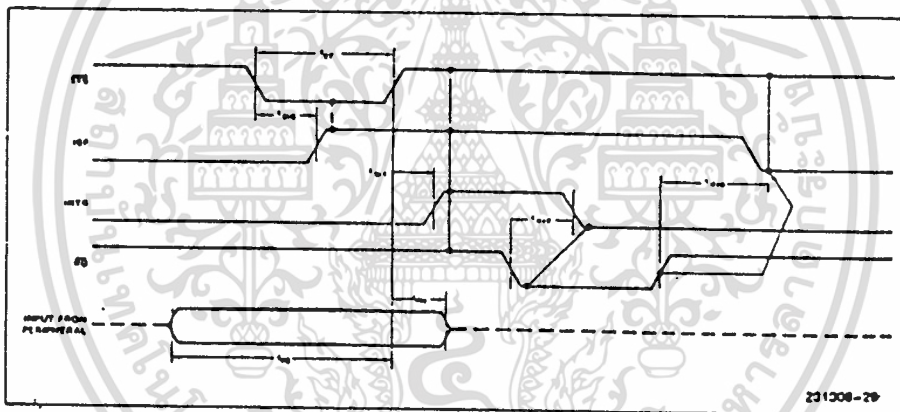


Figure 9. MODE 1 (Strobed Input)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



**Output Control Signal Definition**

**ÖBF (Output Buffer Full F/F).** The ÖBF output will go "low" to indicate that the CPU has written data out to the specified port. The ÖBF F/F will be set by the rising edge of the WR input and reset by ACK input being low.

**ACK (Acknowledge Input).** A "low" on this input informs the 8255A that the data from port A or port B has been accepted. In essence, a response from the peripheral device indicating that it has received the data output by the CPU.

**INTR (Interrupt Request).** A "high" on this output can be used to interrupt the CPU when an output

device has accepted data transmitted by the CPU. INTR is set when ACK is a "one", ÖBF is a "one", and INTE is a "one". It is reset by the falling edge of WR.

**INTE A**

Controlled by bit set/reset of PC<sub>4</sub>.

**INTE B**

Controlled by bit set/reset of PC<sub>2</sub>.

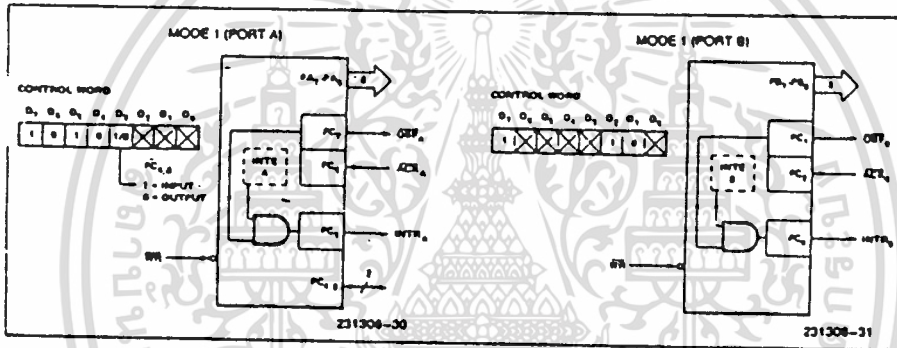


Figure 10. MODE 1 Output

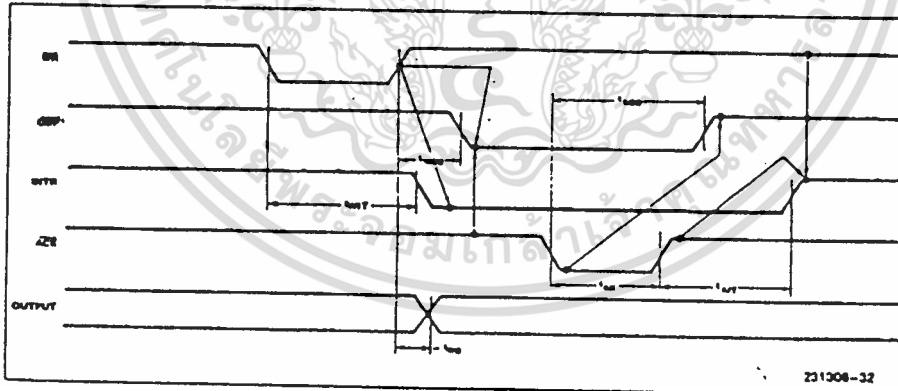


Figure 11. MODE 1 (Strobed Output)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



8255A/8255A-5

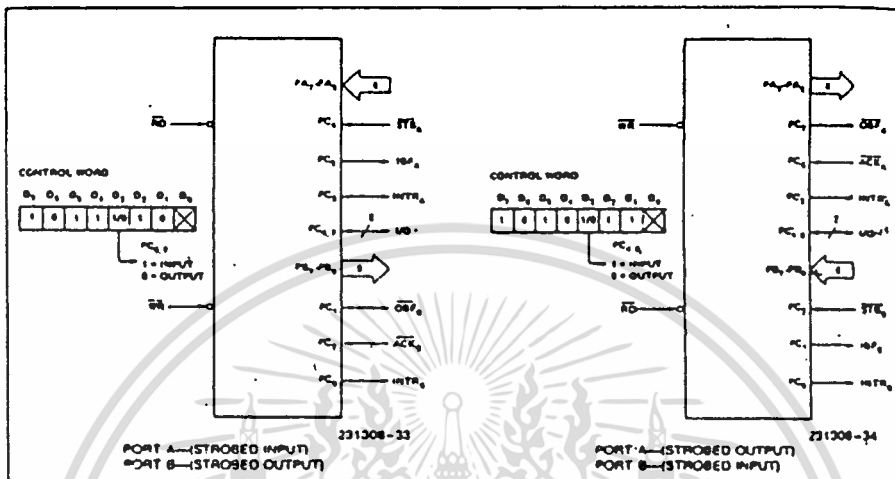


Figure 12. Combinations of MODE 1

**Combinations of MODE 1**

Port A and Port B can be individually defined as input or output in MODE 1 to support a wide variety of strobed I/O applications.

**Operating Modes**

**MODE 2 (Strobed Bidirectional Bus I/O).** This functional configuration provides a means for communicating with a peripheral device or structure on a single 8-bit bus for both transmitting and receiving data (bidirectional bus I/O). "Handshaking" signals are provided to maintain proper data flow discipline in a similar manner to MODE 1. Interrupt generation and enable/disable functions are also available.

**MODE 2 Basic Functional Definitions:**

- Used in Group A only.
- One 8-bit, bi-directional bus Port (Port A) and a 5-bit control Port (Port C).
- Both inputs and outputs are latched.
- The 5-bit control port (Port C) is used for control and status for the 8-bit, bi-directional bus port (Port A).

**Bidirectional Bus I/O Control Signal Definition**

**INTR (Interrupt Request).** A high on this output can be used to interrupt the CPU for both input or output operations.

**Output Operations**

**OBF (Output Buffer Full).** The OBF output will go "low" to indicate that the CPU has written data out to port A.

**ACK (Acknowledge).** A "low" on this input enables the tri-state output buffer of port A to send out the data. Otherwise, the output buffer will be in the high impedance state.

**INTE 1 (The INTE Flip-Flop Associated with OBF).** Controlled by bit set/reset of PC<sub>4</sub>.

**Input Operations**

**STB (Strobe Input).** A "low" on this input loads data into the input latch.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

IBF (Input Buffer Full F/F). A "high" on this output indicates that data has been loaded into the input latch.

INTE 2 (The INTE Flip-Flop Associated with IBF). Controlled by bit set/reset of PC<sub>4</sub>.

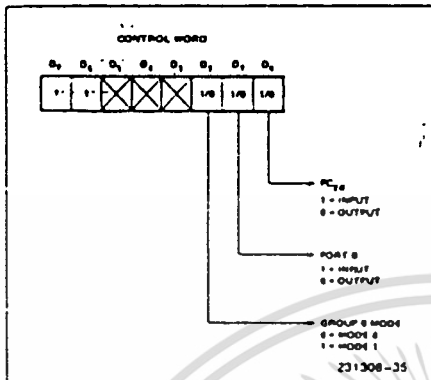


Figure 13. MODE Control Word

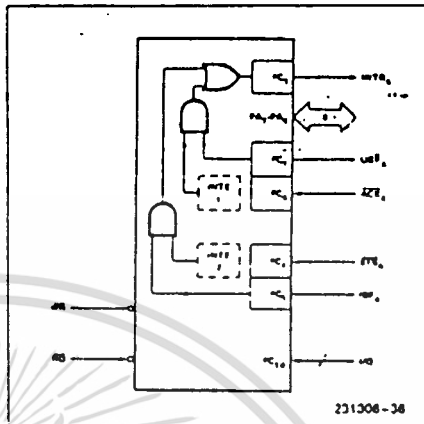
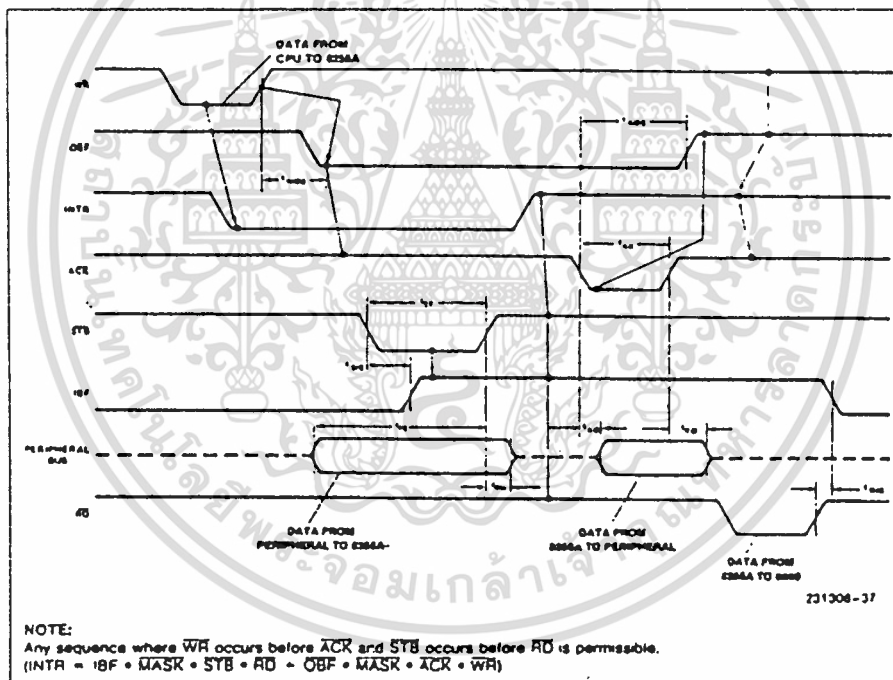


Figure 14. MODE 2



NOTE:  
Any sequence where WR occurs before ACR and STB occurs before RD is permissible.  
(INTR = IBF • MASK • STB • RD • OBF • MASK • ACR • WR)

Figure 15. MODE 2 (Bidirectional)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



8255A/8255A-5

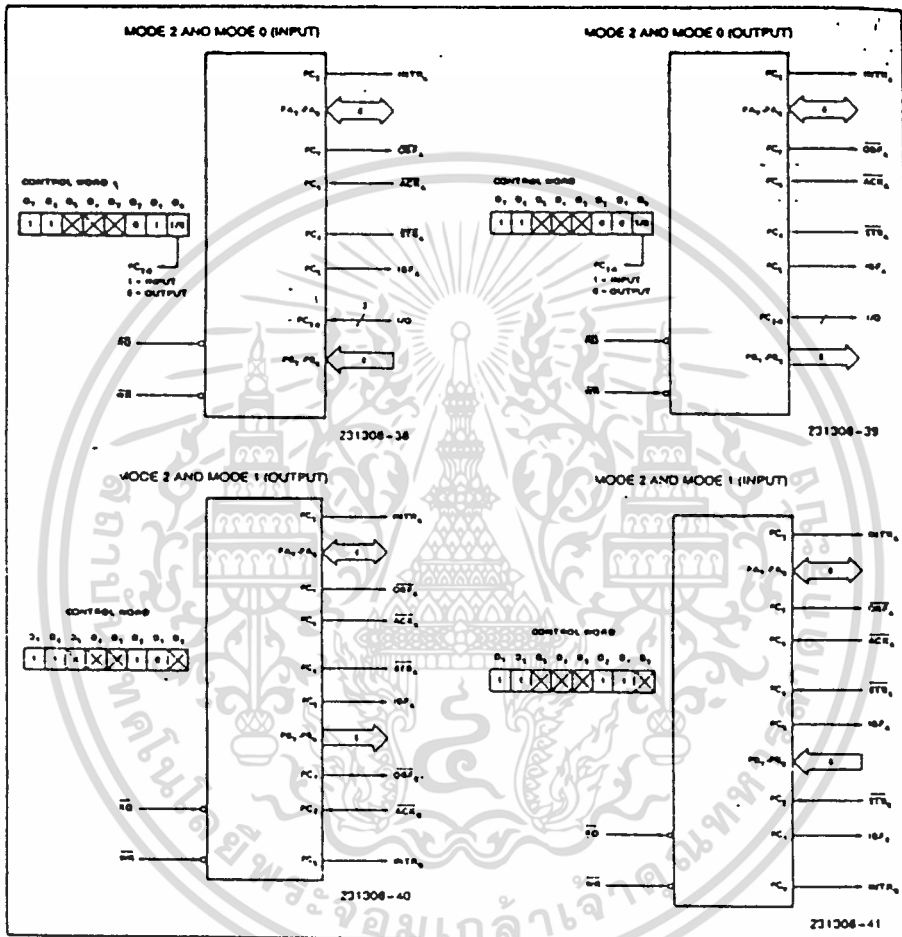


Figure 16. MODE 1/4 Combinations

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



**Mode Definition Summary**

	MODE 0		MODE 1		MODE 2
	IN	OUT	IN	OUT	GROUP A ONLY
PA <sub>0</sub>	IN	OUT	IN	OUT	↔
PA <sub>1</sub>	IN	OUT	IN	OUT	↔
PA <sub>2</sub>	IN	OUT	IN	OUT	↔
PA <sub>3</sub>	IN	OUT	IN	OUT	↔
PA <sub>4</sub>	IN	OUT	IN	OUT	↔
PA <sub>5</sub>	IN	OUT	IN	OUT	↔
PA <sub>6</sub>	IN	OUT	IN	OUT	↔
PA <sub>7</sub>	IN	OUT	IN	OUT	↔
PB <sub>0</sub>	IN	OUT	IN	OUT	—
PB <sub>1</sub>	IN	OUT	IN	OUT	—
PB <sub>2</sub>	IN	OUT	IN	OUT	—
PB <sub>3</sub>	IN	OUT	IN	OUT	—
PB <sub>4</sub>	IN	OUT	IN	OUT	—
PB <sub>5</sub>	IN	OUT	IN	OUT	—
PB <sub>6</sub>	IN	OUT	IN	OUT	—
PB <sub>7</sub>	IN	OUT	IN	OUT	—
PC <sub>0</sub>	IN	OUT	INTR <sub>B</sub>	INTR <sub>B</sub>	I/O
PC <sub>1</sub>	IN	OUT	IBF <sub>B</sub>	OBF <sub>B</sub>	I/O
PC <sub>2</sub>	IN	OUT	STB <sub>B</sub>	ACK <sub>B</sub>	I/O
PC <sub>3</sub>	IN	OUT	INTR <sub>A</sub>	INTR <sub>A</sub>	INTR <sub>A</sub>
PC <sub>4</sub>	IN	OUT	STB <sub>A</sub>	I/O	STB <sub>A</sub>
PC <sub>5</sub>	IN	OUT	IBF <sub>A</sub>	I/O	IBF <sub>A</sub>
PC <sub>6</sub>	IN	OUT	I/O	ACK <sub>A</sub>	ACK <sub>A</sub>
PC <sub>7</sub>	IN	OUT	I/O	OBF <sub>A</sub>	OBF <sub>A</sub>

MODE 0-OR MODE 1 ONLY

**Special Mode Combination Considerations**

There are several combinations of modes when not all of the bits in Port C are used for control or status. The remaining bits can be used as follows:

**If Programmed as Inputs—**

All input lines can be accessed during a normal Port C read.

**If Programmed as Outputs—**

Bits in C upper (PC<sub>7</sub>–PC<sub>4</sub>) must be individually accessed using the bit set/reset function.

Bits in C lower (PC<sub>3</sub>–PC<sub>0</sub>) can be accessed using the bit set/reset function or accessed as a three-some by writing into Port C.

This feature allows the 8255 to directly drive Darlington type drivers and high-voltage displays that require such source current.

**Reading Port C Status**

In Mode 0, Port C transfers data to or from the peripheral device. When the 8255 is programmed to function in Modes 1 or 2, Port C generates or accepts "hand-shaking" signals with the peripheral device. Reading the contents of Port C allows the programmer to test or verify the "status" of each peripheral device and change the program flow accordingly.

There is no special instruction to read the status information from Port C. A normal read operation of Port C is executed to perform this function.

**Source Current Capability on Port B and Port C**

Any set of eight output buffers, selected randomly from Ports B and C can source 1 mA at 1.5 volts.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

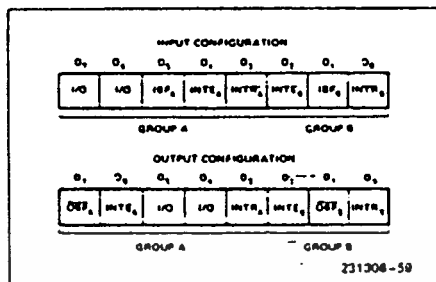


Figure 17. MODE 1 Status Word Format

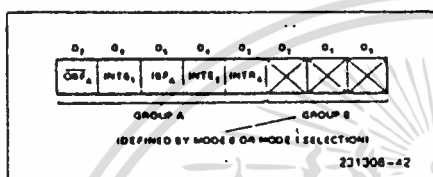


Figure 18. MODE 2 Status Word Format

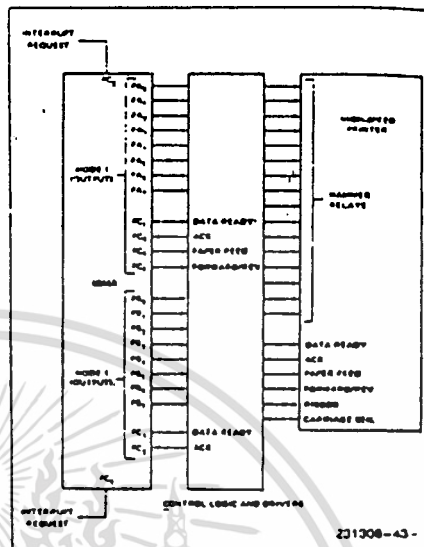


Figure 19. Printer Interface

APPLICATIONS OF THE 8255A

The 8255A is a very powerful tool for interfacing peripheral equipment to the microcomputer system. It represents the optimum use of available pins and is flexible enough to interface almost any I/O device without the need for additional external logic:

Each peripheral device in a microcomputer system usually has a "service routine" associated with it. The routine manages the software interface between the device and the CPU. The functional definition of the 8255A is programmed by the I/O service routine and becomes an extension of the system software. By examining the I/O devices interface characteristics for both data transfer and timing, and matching this information to the examples and tables in the detailed operational description, a control word can easily be developed to initialize the 8255A to exactly "fit" the application. Figures 19 through 25 represent a few examples of typical applications of the 8255A.

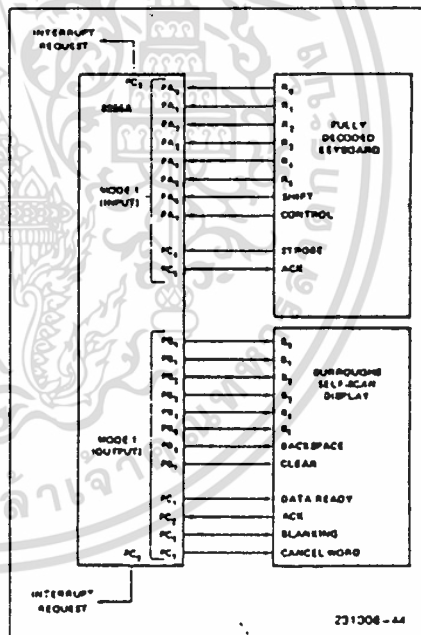


Figure 20. Keyboard and Display Interface

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้





PRELIMINARY

## 8256AH MULTIFUNCTION MICROPROCESSOR SUPPORT CONTROLLER

- Programmable Serial Asynchronous Communications Interface for 5-, 6-, 7-, or 8-Bit Characters, 1/8, 1/4, or 2 Stop Bits, and Parity Generation.
- On-Board Baud Rate Generator Programmable for 13 Common Baud Rates up to 19.2 KBits/Second, or an External Baud Clock Maximum of 1M Bit/Second
- Five 8-Bit Programmable Timer/Counters; Four Can Be Cascaded to Two 16-Bit Timer/Counters
- Two 8-Bit Programmable Parallel I/O Ports; Port 1 Can Be Programmed for Port 2 Handshake Controls and Event Counter Inputs
- Eight-Level Priority Interrupt Controller Programmable for 8085 or iAPX 86, iAPX 88 Systems and for Fully Nested Interrupt Capability.
- Programmable System Clock to 1 X, 2 X, 3 X, or 5 X 1.024 MHz

The Intel® 8256AH Multifunction Universal Asynchronous Receiver-Transmitter (MUART) combines five commonly used functions into a single 40-pin device. It is designed to interface to the 8086/88, iAPX 186/188, and 8051 to perform serial communications, parallel I/O, timing, event counting, and priority interrupt functions. All of these functions are fully programmable through nine internal registers. In addition, the five timer/counters and two parallel I/O ports can be accessed directly by the microprocessor.

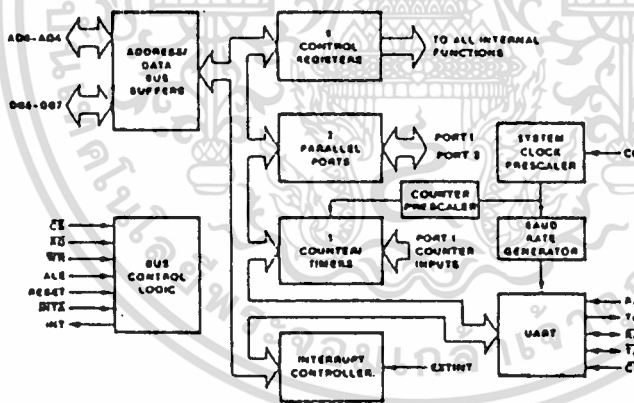


Figure 1. MUART Block Diagram

230759-1

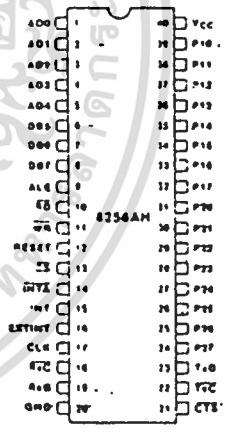


Figure 2. MUART Pin Configuration

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



## MCS<sup>®</sup>-51 8-BIT CONTROL-ORIENTED MICROCOMPUTERS

8031/8051  
8031AH/8051AH  
8032AH/8052AH  
8751H/8751H-12

- High Performance HMOS Process
- Internal Timers/Event Counters
- 2-Level Interrupt Priority Structure
- 32 I/O Lines (Four 8-Bit Ports)
- 64K Program Memory Space
- Boolean Processor
- Bit-Addressable RAM
- Programmable Full Duplex Serial Channel
- 111 Instructions (64 Single-Cycle)
- 64K Data Memory Space

### ■ Security Feature Protects EPROM Parts Against Software Piracy

The MCS<sup>®</sup>-51 products are optimized for control applications. Byte-processing and numerical operations on small data structures are facilitated by a variety of fast addressing modes for accessing the internal RAM. The instruction set provides a convenient menu of 8-bit arithmetic instructions, including multiply and divide instructions. Extensive on-chip support is provided for one-bit variables as a separate data type, allowing direct bit manipulation and testing in control and logic systems that require Boolean processing.

Device	Internal Memory		Timers/ Event Counters	Interrupts
	Program	Data		
8052AH	8K x 8 ROM	256 x 8 RAM	3 x 16-Bit	6
8051AH	4K x 8 ROM	128 x 8 RAM	2 x 16-Bit	5
8051	4K x 8 ROM	128 x 8 RAM	2 x 16-Bit	5
8032AH	none	256 x 8 RAM	3 x 16-Bit	6
8031AH	none	128 x 8 RAM	2 x 16-Bit	5
8031	none	128 x 8 RAM	2 x 16-Bit	5
8751H	4K x 8 EPROM	128 x 8 RAM	2 x 16-Bit	5
8751H-12	4K x 8 EPROM	128 x 8 RAM	2 x 16-Bit	5

The 8751H is an EPROM version of the 8051AH; that is, the on-chip Program Memory can be electrically programmed, and can be erased by exposure to ultraviolet light. It is fully compatible with its predecessor, the 8751-8, but incorporates two new features: a Program Memory Security bit that can be used to protect the EPROM against unauthorized read-out, and a programmable baud rate modification bit (SMOD). SMOD is not present in the 8751H-12.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



8031/8051 • 8031AH/8051AH  
8032AH/8052AH • 8751H/8751H-12

PRELIMINARY

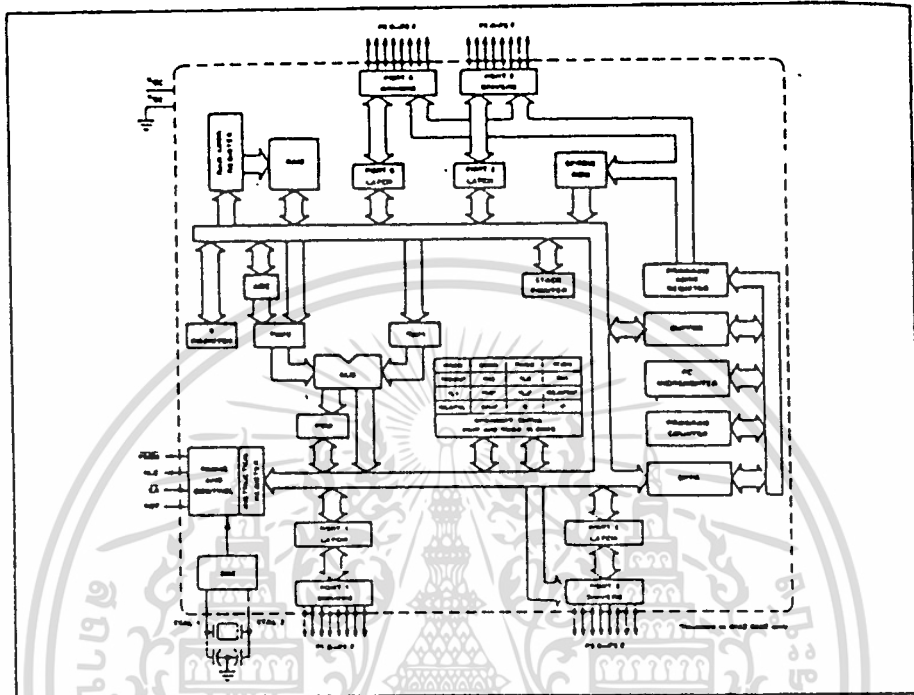


Figure 1. MCS-51 Block Diagram

**PIN DESCRIPTIONS**

**VCC**

Supply voltage.

**VSS**

Circuit ground.

**Port 0**

Port 0 is an 8-bit open drain bidirectional I/O port. As an output port each pin can sink 8 LS TTL inputs. Port 0 pins that have 1s written to them float, and in that state can be used as high-impedance inputs.

Port 0 is also the multiplexed low-order address and data bus during accesses to external Program and Data Memory. In this application it uses strong internal pullups when emitting 1s, and can source and sink 8 LS TTL inputs.

Port 0 also receives the code bytes during programming of the EPROM parts, and outputs the code bytes during program verification of the ROM and EPROM parts. External pullups are required during program verification.

**Port 1**

Port 1 is an 8-bit bidirectional I/O port with internal pullups. The Port 1 output buffers can sink/source 4 LS TTL inputs. Port 1 pins that have 1s written to them are pulled high by the internal pullups, and in that state can be used as inputs. As inputs, Port 1 pins that are externally being pulled low will source current (IIL, on the data sheet) because of the internal pullups.

Port 1 also receives the low-order address bytes during programming of the EPROM parts and during program verification of the ROM and EPROM parts.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



8031/8051 • 8031AH/8051AH  
8032AH/8052AH • 8751H/8751H-12

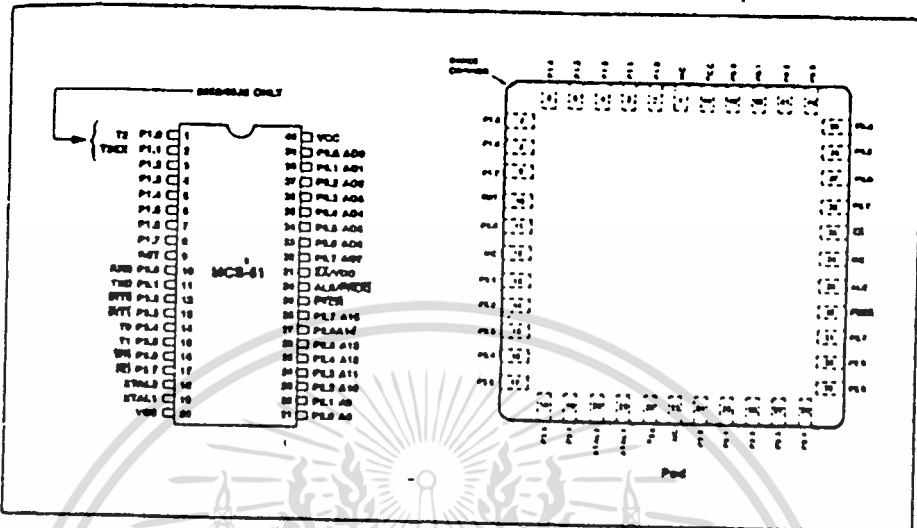


Figure 2. MCS-51 Pin Connections

In the 8032AH and 8052AH, Port 1 pins P1.0 and P1.1 also serve the T2 and T2EX functions, respectively.

**Port 2**

Port 2 is an 8-bit bidirectional I/O port with internal pullups. The Port 2 output buffers can sink/source 4 LS TTL inputs. Port 2 pins that have 1s written to them are pulled high by the internal pullups, and in that state can be used as inputs. As inputs, Port 2 pins that are externally being pulled low will source current (IIL, on the data sheet) because of the internal pullups.

Port 2 emits the high-order address byte during fetches from external Program Memory and during accesses to external Data Memory that use 16-bit addresses (MOVX @DPTR). In this application it uses strong internal pullups when emitting 1s. During accesses to external Data Memory that use 8-bit addresses (MOVX @R1), Port 2 emits the contents of the P2 Special Function Register.

Port 2 also receives the high-order address bits during programming of the EPROM parts and during program verification of the ROM and EPROM parts.

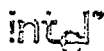
**Port 3**

Port 3 is an 8-bit bidirectional I/O port with internal pullups. The Port 3 output buffers can sink/source 4 LS TTL inputs. Port 3 pins that have 1s written to them are pulled high by the internal pullups, and in that state can be used as inputs. As inputs, Port 3 pins that are externally being pulled low will source current (IIL, on the data sheet) because of the pullups.

Port 3 also serves the functions of various special features of the MCS-51 Family, as listed below:

Port Pin	Alternative Function
P3.0	RXD (serial input port)
P3.1	TXD (serial output port)
P3.2	INT0 (external interrupt 0)
P3.3	INT1 (external interrupt 1)
P3.4	T0 (Timer 0 external input)
P3.5	T1 (Timer 1 external input)
P3.6	WR (external data memory write strobe)
P3.7	RD (external data memory read strobe)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



8031A/851 ○ 8031A/851AM  
8032A/8052A ○ 8751W/8751W-12

**RST**

Reset input. A high on this pin for two machine cycles while the oscillator is running resets the device.

**ALE/PROG**

Address Latch Enable output pulse for latching the low byte of the address during accesses to external memory. ALE can drive 8 LS TTL inputs. This pin is also the program pulse input (PROG) during programming of the EPROM parts.

In normal operation ALE is emitted at a constant rate of 1/4 the oscillator frequency, and may be used for external timing or clocking purposes. Note, however, that one ALE pulse is skipped during each access to external Data Memory.

**PSEN**

Program Store Enable is the read strobe to external Program Memory. PSEN can drive 8 LS TTL inputs.

When the device is executing code from external Program Memory, PSEN is activated twice each machine cycle, except that two PSEN activations are skipped during each access to external Data Memory.

**EA/VPP**

External Access enable EA must be externally held low in order to enable any MCS-51 device to fetch code from external Program Memory locations 0 to 0FFFH (0 to 1FFFH, in the 8032AH and 8052AH).

Note, however, that if the Security Bit in the EPROM devices is programmed, the device will not fetch code from any location in external Program Memory.

This pin also receives the 21V programming supply voltage (VPP) during programming of the EPROM parts.

**XTAL1**

Input to the inverting oscillator amplifier.

**XTAL2**

Output from the inverting oscillator amplifier.

**OSCILLATOR CHARACTERISTICS**

XTAL1 and XTAL2 are the input and output, respectively, of an inverting amplifier which can be configured for use as an on-chip oscillator, as shown in Figure 3. Either a quartz crystal or ceramic resonator may be used. More detailed information concerning the use of the on-chip oscillator is available in Application Note AP-155, "Oscillators for Microcontrollers."

To drive the device from an external clock source, XTAL1 should be grounded, while XTAL2 is driven, as shown in Figure 4. There are no requirements on the duty cycle of the external clock signal, since the input to the internal clocking circuitry is through a divide-by-two flip-flop, but minimum and maximum high and low times specified on the Data Sheet must be observed.

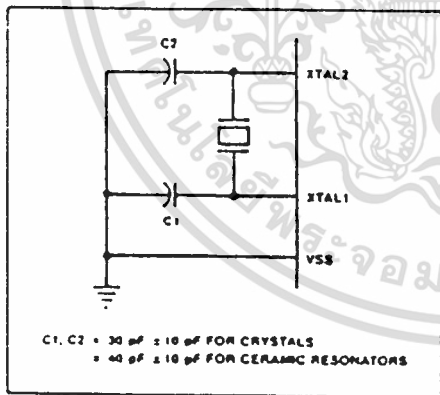


Figure 3. Oscillator Connections

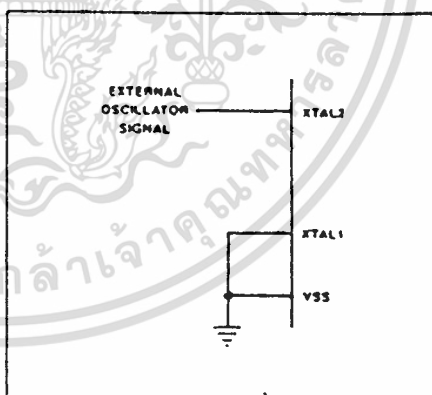


Figure 4. External Drive Configuration

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

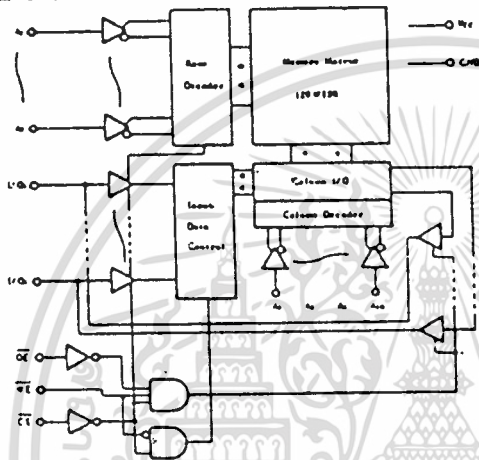
HM6116-2, HM6116-3, HM6116-4, HM6116P-2, HM6116P-3, HM6116P-4

2048-word x 8-bit High Speed Static CMOS RAM

FEATURES

- Single 5V Supply and High Density 24 Pin Package
- High speed: Fast Access Time 120ns/150ns/200ns (max.)
- Low Power Standby and Standby: 100µW (typ.)
- Low Power Operation Operation: 180mW (typ.)
- Completely Static RAM: No clock or Timing Strobe Required
- Directly TTL Compatible: All Input and Output
- Pin Out Compatible with Standard 16K EPROM/MASK ROM
- Equal Access and Cycle Time

FUNCTIONAL BLOCK DIAGRAM



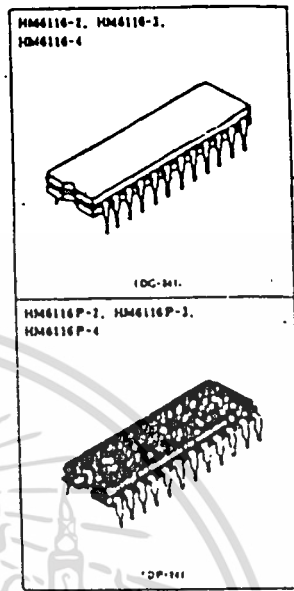
ABSOLUTE MAXIMUM RATINGS

Item	Symbol	Rating	Unit
Voltage on Any Pin Relative to GND	$V_p$	-0.5 to +7.0	V
Operating Temperature	$T_{op}$	0 to +70	°C
Storage Temperature (Plastic)	$T_{stg}$	-55 to +125	°C
Storage Temperature (Ceramic)	$T_{stg}$	-65 to +150	°C
Temperature Under Bias	$T_{ub}$	-10 to +65	°C
Power Dissipation	$P_f$	1.0	W

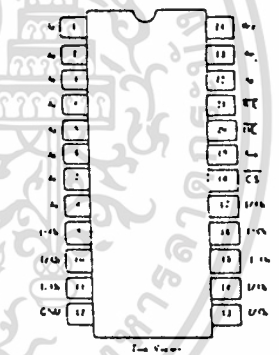
\* Pulse Width 50ns; -1.5 V

TRUTH TABLE

CS	OE	WE	Mode	Ver Current	I/O Pin	Ref. Cycle
H	x	x	Not Selected	$I_{cc}, I_{ee}$	High Z	
L	L	H	Read	$I_{cc}$	Data	Read Cycle (1)-(3)
L	H	L	Write	$I_{cc}$	Data	Write Cycle (1)
L	L	L	Write	$I_{cc}$	Data	Write Cycle (2)



PIN ARRANGEMENT



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



## ADC1210, ADC1211 12-Bit CMOS A/D Converters

### General Description

The ADC1210, ADC1211 are low power, medium speed, 12-bit successive approximation, analog-to-digital converters. The devices are complete converters requiring only the application of a reference voltage and a clock for operation. Included within the device are the successive approximation logic, CMOS analog switches, precision laser trimmed thin film R-2R ladder network and FET input comparator.

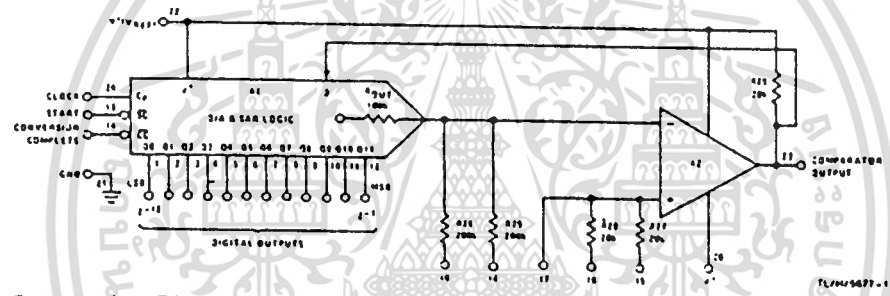
The ADC1210 offers 12-bit resolution and 12-bit accuracy, and the ADC1211 offers 12-bit resolution with 10-bit accuracy. The inverted binary outputs are directly compatible with CMOS logic. The ADC1210, ADC1211 will operate over a wide supply range, convert both bipolar and unipolar analog inputs, and operate in either a continuous conversion mode or logic-controlled START-STOP conversion mode. The devices are capable of making a 12-bit conversion in 100  $\mu$ s typ, and can be connected to convert 10 bits in 30  $\mu$ s.

Both devices are available in military and industrial temperature ranges.

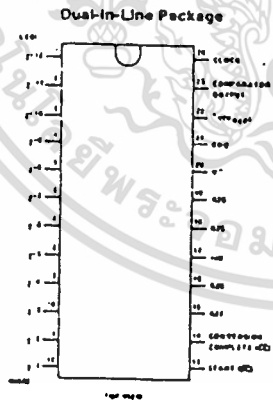
### Features

- 12-bit resolution
- $\pm 1/4$  LSB or  $\pm 2$  LSB nonlinearity
- Single +5V to  $\pm 15$ V supply range
- 100  $\mu$ s 12-bit, 30  $\mu$ s 10-bit conversion rate
- CMOS compatible outputs
- Bipolar or unipolar analog inputs
- 200 k $\Omega$  analog input impedance

### Block Diagram



### Connection Diagram



Order Number ADC1210HD,  
ADC1210HCD, ADC1211HQ,  
ADC1211HCD  
See NS Package D24D

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



## DAC0808, DAC0807, DAC0806 8-Bit D/A Converters

### General Description

The DAC0806 series is an 8-bit monolithic digital-to-analog converter (DAC) featuring a full scale output current setting time of 150 ns while dissipating only 33 mW with  $\pm 5V$  supplies. No reference current ( $I_{REF}$ ) trimming is required for most applications since the full scale output current is typically  $\pm 1$  LSB of  $255 I_{REF} / 256$ . Relative accuracies of better than  $\pm 0.19\%$  assure 8-bit monotonicity and linearity while zero level output current of less than  $4 \mu A$  provides 8-bit zero accuracy for  $I_{REF} \geq 2$  mA. The power supply currents of the DAC0806 series are independent of bit codes, and exhibits essentially constant device characteristics over the entire supply voltage range.

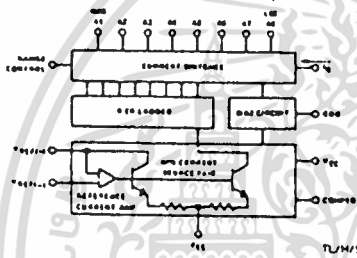
The DAC0808 will interface directly with popular TTL, DTL or CMOS logic levels, and is a direct replacement for the

MC1508/MC1408. For higher speed applications, see DAC0800 data sheet.

### Features

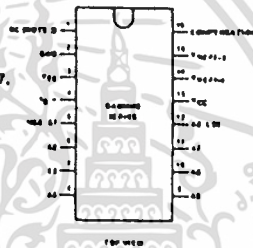
- Relative accuracy:  $\pm 0.19\%$  error maximum (DAC0806)
- Full scale current match:  $\pm 1$  LSB typ
- 7 and 8-bit accuracy available (DAC0807, DAC0806)
- Fast settling time: 150 ns typ
- Noninverting digital inputs are TTL and CMOS compatible
- High speed multiplying input slew rate:  $8 \text{ mA}/\mu\text{s}$
- Power supply voltage range:  $\pm 4.5V$  to  $\pm 18V$
- Low power consumption, 33 mW  $\pm 5V$

### Block and Connection Diagrams

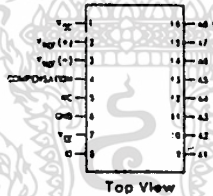


Order Number  
DAC0806, DAC0807,  
or DAC0808  
See NS Package  
Number J16A,  
M16A or N16A

#### Dual-In-Line Package



#### Small-Outline Package



### Ordering Information

ACCURACY	OPERATING TEMPERATURE RANGE	ORDER NUMBERS				
		J PACKAGE (J16A)*		N PACKAGE (N16A)*		SO PACKAGE (M16A)
8-bit	$-55^{\circ}\text{C} \leq T_A \leq +125^{\circ}\text{C}$	DAC0808LJ	MC1508L8	DAC0808LCN	MC1408P8	DAC0808LCM
8-bit	$0^{\circ}\text{C} \leq T_A \leq +75^{\circ}\text{C}$	DAC0808LJ	MC1408L8	DAC0807LCN	MC1408P7	DAC0807LCM
7-bit	$0^{\circ}\text{C} \leq T_A \leq +75^{\circ}\text{C}$	DAC0807LJ	MC1408L7	DAC0806LCN	MC1408P6	DAC0806LCM
6-bit	$0^{\circ}\text{C} \leq T_A \leq +75^{\circ}\text{C}$	DAC0806LJ	MC1408L6			

\*Note: Devices may be ordered by using either order number.

DAC0808/DAC0807/DAC0806

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



## บรรณานุกรม

บริษัท ซีเอ็ดยูเคชั่นจำกัด. เซมิคอนดักเตอร์อิเล็กทรอนิกส์ ฉบับที่ 112 ธันวาคม 2534.

กรุงเทพมหานคร: OS PRINTING HOUSE.

บริษัท ซีเอ็ดยูเคชั่นจำกัด. คู่มือไอซีไมโครโปรเซสเซอร์และไอซีที่เกี่ยวข้อง.

กรุงเทพมหานคร: พิมพ์ที่ หจก. เอช-เอน การพิมพ์, 2536

บริษัท อีทีทีจำกัด. ET-DEBUGGER31 VERSION1.0 REFERENCE MANUAL.

บริษัท อีทีทีจำกัด. PC-SB31 USER MANUAL.

สุเจตน จันทรัมย์. ไมโครคอนโทรลเลอร์ซีพียูเดียว 8051.

โครงการตำราวิชาการ, วิทยาลัยมหานคร.

John clark craig. "Microsoft Visual Basic Workshop Windows Edition":

Washington USA., Microsoft Corporation, 1993.

Programmer's Guide Microsoft Visual Basic, Programming System for windows

Version 3.0, Microsoft Coration, USA., 1993.

Microsoft Quick BASIC compiler Version 3.0, Microsoft Corporation,

USA., 1987.



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้