



ภาควิชาครุศาสตร์วิศวกรรม

คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ใบรับรองปริญญาโท

ชื่อหัวข้อปริญญาโท นาฬิกาโปรแกรมเวลาควบคุม

PROGRAM TIME CONTROLLER

ชื่อนักศึกษา	1. นายก้องเกียรติ วงศ์วาร	รหัสประจำตัว 36031204
	2. นายชนพงษ์ วัฒนมิตร	รหัสประจำตัว 36031213
	3. นางสาวน้ำค้าง แหยมคง	รหัสประจำตัว 36031218
	4. นายอินทร กุลธรรวัฒนา	รหัสประจำตัว 36031240

หลักสูตร ครุศาสตร์อุตสาหกรรมบัณฑิต สาขาวิชา วิศวกรรมโทรคมนาคม

อาจารย์ผู้ควบคุมปริญญาโท

1. อาจารย์สันติ ตันตระกูล
2. อาจารย์สมชาย หมื่นสายญาติ
3. อาจารย์กิติพงศ์ มะโน

คณะกรรมการสอบปริญญาโท	ลายมือ
1. อาจารย์กิติพงศ์ มะโน	
2. อาจารย์สันติ ตันตระกูล	
3. อาจารย์สมชาย หมื่นสายญาติ	
4. อาจารย์วิสุทธิ์ อธิพรธรรม	
5. อาจารย์ปิยะ จิตธรรมมาภิรมย์	

วัน/เดือน/ปี ที่สอบ วันที่ 20 เดือนพฤษภาคม พ.ศ.2538 เวลา 9.00 น. ถึง 10.00 น.

สถานที่สอบ ห้อง ค.310 คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม



ลงนาม

(ผศ.ดร.ธีระพล เทพหัสดิน ณ อยุธยา)

หัวหน้าภาควิชาครุศาสตร์วิศวกรรม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ปริญญาานิพนธ์
นาฬิกาโปรแกรมเวลาควบคุม
PROGRAM TIME CONTROLLER

นายก้องเกียรติ วงศ์วาร
นายธนพงษ์ วัฒนมิตร
นางสาวน้ำค้าง แหยมคง
นายอินทร กุศลธวัฒนา



A021070



021070

ปริญญาานิพนธ์ฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรครุศาสตร์อุตสาหกรรมบัณฑิต

สาขาวิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม

ภาควิชาครุศาสตร์วิศวกรรม

คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา ๒๕๓๗

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ปริญญานิพนธ์

เรื่อง นาฬิกาโปรแกรมเวลาควบคุม
PROGRAM TIME CONTROLLER

ผู้จัดทำ

1. นายก่อเกียรติ วงศ์วาร รหัสประจำตัว 36031204
2. นายธนพงษ์ วัฒนมิตร รหัสประจำตัว 36031213
3. นางสาวน้ำค้าง แหยมคง รหัสประจำตัว 36031218
4. นายอินทร กุศลวัฒนา รหัสประจำตัว 36031240

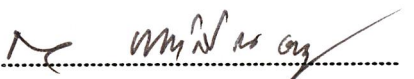
อาจารย์ที่ปรึกษา

ลงนาม 
(อาจารย์สันติ ตันตระกุล)

ลงนาม 
(อาจารย์สมชาย หมั่นสายญาติ)

ลงนาม 
(อาจารย์กิติยงค์ มะโน)

หัวหน้าภาควิชา

ลงนาม 
(ผศ.ดร.ธีระพล เทพหัตถิน ณ อยุธยา)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ปริญญานิพนธ์

เรื่อง นาฬิกาโปรแกรมเวลาควบคุม PROGRAM TIME CONTROLLER

วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาเกี่ยวกับการประยุกต์ใช้งานของระบบไมโครโปรเซสเซอร์
2. เพื่อศึกษาการเขียนโปรแกรมภาษาแอสเซมบลี
3. เพื่อออกแบบวงจรนาฬิกาที่โปรแกรมเวลาควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้า
4. เพื่อสร้างเป็นนาฬิกาที่ควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าให้เปิด-ปิดตามเวลาที่ต้องการ
5. เพื่อนำไปใช้เป็นนาฬิกาควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าให้เปิด-ปิดตามเวลาที่ต้องการ
6. เพื่อแสดงผลเป็นนาฬิกาบอกเวลา

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. เข้าใจในระบบไมโครโปรเซสเซอร์ได้
2. เขียนโปรแกรมภาษาแอสเซมบลีได้
3. ออกแบบวงจรนาฬิกาที่โปรแกรมเวลาควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าได้
4. ได้วงจรมินิเจอร์นาฬิกาที่ควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าให้เปิด-ปิดตามเวลาที่ต้องการได้
5. นำไปใช้เป็นนาฬิกาควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าได้ให้เปิด-ปิดตามเวลาที่ต้องการได้
6. นำไปแสดงผลเป็นนาฬิกาบอกเวลาได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

นาฬิกาโปรแกรมเวลาควบคุม

นายก้องเกียรติ วงศ์วาร
 นายธนพงษ์ วัฒนมิตร
 นางสาวน้ำค้าง แหยมคง
 นายอินทร กุลธรวัฒนา

อาจารย์ที่ปรึกษา
 นายสันติ ตันตระกูล
 นายสมชาย หมั่นสายญาติ
 นายกิติพงศ์ มะโน
 ปีการศึกษา 2537

บทคัดย่อ

ในปัจจุบันเครื่องใช้ไฟฟ้าได้เข้ามามีบทบาทในชีวิตประจำวันมาก ดังนั้นหากเราจะใช้แรงงานคนมาควบคุมเครื่องใช้ไฟฟ้าเหล่านั้นที่มีจำนวนมากๆ และใช้งานบ่อยๆ ก็จะทำให้ไม่สะดวกและเสียเวลา ฉะนั้นโครงการนี้จึงได้ทำการควบคุมเครื่องใช้ไฟฟ้าตามที่ต้องการได้โดยใช้ระบบไมโครโปรเซสเซอร์มาประยุกต์ใช้งานในการโปรแกรมเวลาเพื่อควบคุมตามเวลาที่เราสามารถตั้งไว้ล่วงหน้าโดยไม่ต้องใช้คนมาคอยควบคุม สามารถโปรแกรมตั้งเวลาควบคุมได้ 8 ช่อง มี 666 โปรแกรม และต่อกับแบตเตอรี่สำรอง ในกรณีไฟฟ้าดับโปรแกรมก็จะไม่สูญหาย อีกทั้งมีหน้าปัดแสดงผลที่ตัวเครื่องและมีแผงแสดงผลขนาดใหญ่ วัตถุประสงค์ให้เห็นเด่นชัด โครงการนี้จึงมีประโยชน์และเหมาะที่จะใช้สำหรับโรงเรียน โรงงาน บ้านหรือสำนักงานต่างๆ เป็นการช่วยให้ประหยัดแรงงานคน และประหยัดเงินค่าไฟฟ้าโดยเปิด-ปิดใช้งานเครื่อง ใช้ไฟฟ้าเฉพาะช่วงเวลาที่เป็นเท่านั้น

PROGRAM TIME CONTROLLER

MR. KONGKIET WONGWAN

MR. TANAPONG WATTANAMIT

MISS. NAMKANG YAMKONG

MR. INTORN KULTORNWATTANA

ADVISOR

MR. SUNTI TANTRAKOOL

MR. SOMCHAI MAUNSAIYART

MR. KITIPONG MANO

1994

ABSTRACT

Nowaday, appliances play an important role in everyday life. Thus if we use human's power to control several appliance and often use them, It may be inconvenient and waste of time. Thus, this project can compel them as we want it use microprocessor system to apply with time program in order to control the timer which we can set in advance without human's force. It can set 8 channels of timer. There are 666 programs, it joins with batteries backup in case light gose out suddenly and programs will not vanish. In addition, There are display which shows at the machine and big board which is distinguishable.

This project advantageous and suitable for schools, factories, house or offices. It can save human's power and money. We should turn appliances on and off when it is necessary.

กิติกรรมประกาศ

จากปริญญานิพนธ์นี้จะสำเร็จลุล่วงไปด้วยดีนั้น เนื่องจากได้รับการช่วยเหลือในด้านต่างๆ จากหลายๆฝ่ายด้วยกันในด้านการให้คำปรึกษา ต้องขอขอบพระคุณท่านอาจารย์สันติ ต้นตระกูล อาจารย์สมชาย หมั่นสายญาติ, อาจารย์กิติพงศ์ มะโน อาจารย์ประจำภาควิชาครุศาสตร์วิศวกรรมทุกท่าน ตลอดจนเจ้าหน้าที่ประจำภาควิชา ซึ่งได้อำนวยความสะดวกในเรื่องของอุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้ทำโครงการ คุณพ่อ,คุณแม่ที่ให้การสนับสนุนในด้านงบประมาณและคอยให้กำลังใจ พี่ๆ เพื่อนๆ ที่คอยแนะนำในเรื่องของการปฏิบัติตนและการจัดทำปริญญานิพนธ์จนโครงการนี้สามารถสำเร็จลุล่วงไปด้วยดี จึงขอขอบพระคุณมา ณ โอกาสนี้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย	I
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	II
กิตติกรรมประกาศ	III
สารบัญ	IV
สารบัญตาราง	VII
สารบัญภาพ	VIII
บทที่ 1 บทนำ	1
บทที่ 2 ทฤษฎีและหลักการ	2
2.1 ภาคอินพุต	3
2.2 ภาคประมวลผล	4
2.2.1 ส่วนประกอบภายในของซีพียู	5
2.2.2 หน่วยความจำชนิดรอม	8
2.2.3 หน่วยความจำชนิดแรม	10
2.2.4 อินพุตเอาต์พุตพอร์ต	11
2.3 ภาคแสดงผล	13
2.4 ภาคควบคุมอุปกรณ์ภายนอก	13
บทที่ 3 การออกแบบและการสร้าง	15
3.1 การออกแบบในส่วนของภาคแสดงผลหรือชุดไมโครโปรเซสเซอร์	15
3.1.1 โครงสร้างทางฮาร์ดแวร์	15
3.1.2 โครงสร้างทางซอฟต์แวร์	17
3.1.2.1 Z-80 กับ 8155	17
3.1.2.2 8155 กับ ซอฟต์แวร์	21
3.1.2.3 แรมกับซอฟต์แวร์	22
3.1.2.4 เรื่องของพอร์ตเคาน์เตอร์และCSR	23
3.2 การออกแบบในส่วนของภาคแสดงผลและภาคอินพุต/เอาต์พุต	28
3.2.1 โครงสร้างทางฮาร์ดแวร์	28

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.2.1.1	ส่วนของภาคแสดงผล	28
3.2.1.2	ส่วนควบคุมอุปกรณ์ภายนอก	31
3.2.1.3	ในส่วนของคีย์บอร์ด	31
3.2.2	โครงสร้างทางซอฟต์แวร์	31
3.2.2.1	หลักการเก็บเวลาของนาฬิกา	31
3.2.2.2	การทำงานของคีย์บอร์ดกับการใช้ซอฟต์แวร์ควบคุม	37
3.3	หลักการสร้าง	39
3.3.1	การสร้างชุด Z - 80 ไมโครโปรเซสเซอร์	39
3.3.2	การสร้างชุดแสดงผลและอินพุต/เอาต์พุต	41
3.3.2.1	ส่วนคีย์บอร์ด	41
3.3.2.2	ส่วนของภาคแสดงผล	41
3.3.2.3	ส่วนเอาต์พุต	42
3.4	วงจรภาคแสดงผลขนาดใหญ่	43
บทที่ 4	การทดลองและผลการทดลอง	47
4.1	การทำงานในโหมด SET TIME	47
4.2	การทำงานในโหมด PROGRAM	50
4.3	การทำงานในโหมด LIST	51
4.4	การตรวจสอบโปรแกรม	51
4.5	การทำงานในโหมด TIME	52
4.6	การทดลองการ error ของเวลา	52
บทที่ 5	บทวิจารณ์ สรุปและแนวทางในการพัฒนา	53
5.1	บทสรุป	53
5.2	ปัญหาและการแก้ไข	53
5.3	แนวทางการพัฒนา	54
ภาคผนวก		55
ภาคผนวก ก	รายการอุปกรณ์	55
ภาคผนวก ข	แผ่นวงจรพิมพ์	58
ภาคผนวก ค	รายละเอียดของอุปกรณ์	65

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ภาคผนวก ง โปรแกรม	69
ภาคผนวก จ คู่มือการใช้งาน	95
บรรณานุกรม	104



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญตาราง

ตาราง	หน้า
ตารางที่ 3.1 การอ้างถึงแอดเดรสของ 8155 ในการส่งแอดเดรส และข้อมูล Z-80	22
ตารางที่ 3.2 การอ้างถึงพอร์ต,เคาน์เตอร์และ CSR เมื่อ Z-80 ส่งค่าแอดเดรส (AD-A) มาเลือก	23
ตารางที่ 3.3 ความหมายแต่ละโหมคของพอร์ต C	24
ตารางที่ 3.4 รายละเอียดแต่ละโหมคของเคาน์เตอร์	26



สารบัญญภาพ

รูปภาพ	หน้า	
รูปที่ 2.1	หลักการเบื้องต้นของนาฬิกาโปรแกรมเวลา	2
รูปที่ 2.2	การต่อสวิตช์เพื่อเป็นอุปกรณ์อินพุต	3
รูปที่ 2.3	โครงสร้างการต่อคีย์บอร์ดแบบเมตริกซ์	3
รูปที่ 2.4	ลักษณะการจักรหัสของคีย์บอร์ดอินพุต	4
รูปที่ 2.5	บล็อกไดอะแกรมของระบบไมโครโปรเซสเซอร์	5
รูปที่ 2.6	บล็อกไดอะแกรมของ Z - 80	6
รูปที่ 2.7	รีจิสเตอร์ต่างๆ ภายใน Z - 80	7
รูปที่ 2.8	ลักษณะของขาไอซี Z - 80	7
รูปที่ 2.9	แผนผังการเชื่อมต่อรวมกับไมโครโปรเซสเซอร์	8
รูปที่ 2.10	ส่วนประกอบพื้นฐานของรวม	8
รูปที่ 2.11	แผนผังการเชื่อมต่อระหว่าง Z - 80 กับอีพ롬เบอร์ 2716 โดยวิธีต่อถึงกันโดยตรงระหว่างบัตแอดเดรสกับบัสข้อมูล	9
รูปที่ 2.12	โครงสร้างพื้นฐานของแรม	10
รูปที่ 2.13	การต่อแรมเบอร์ 6116 เข้ากับ Z-80	10
รูปที่ 2.14	การรับและการส่งข้อมูลจากซีพียูกับพอร์ตอินพุตและพอร์ตเอาต์พุต	11
รูปที่ 2.15	แสดงลักษณะของไอซีพอร์ตเบอร์ 8155	12
รูปที่ 2.16	การต่อตัวแสดงผลหลายตัว	12
รูปที่ 2.17	ในส่วนของการควบคุมอุปกรณ์ภายนอก	13
รูปที่ 2.18	บล็อกไดอะแกรมของนาฬิกาโปรแกรมเวลาเป็นซิงเกิลบอร์ดแบบพื้นฐาน	14
รูปที่ 3.1	วงจรไมโครโปรเซสเซอร์	16
รูปที่ 3.2	แผนผังเวลาของ Z-80 ในการติดต่อกับ 8155	19
รูปที่ 3.3	แผนผังภายใน 8155	21
รูปที่ 3.4	ความหมายแต่ละบิตของ CSR เมื่อ Z-80 ทำการเขียน	24
รูปที่ 3.5	ความหมายของไบต์ต่ำและไบต์สูงของเคาน์เตอร์เมื่อ Z-80 เขียนเข้ามา โปรแกรม	26
รูปที่ 3.6	ความหมายของแต่ละบิตของ CSR เมื่อ Z-80 ทำการอ่าน	27

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 3.7	ชุดแสดงผลนาฬิกา	29
รูปที่ 3.8	ชุดควบคุมเอาต์พุตและเพาเวอร์ซัพพลาย	30
รูปที่ 3.9	รูปแบบการเก็บเวลาของนาฬิกาในรีจิสเตอร์	32
รูปที่ 3.10	สัญญาณฐานเวลาทุกๆ 1 นาที	32
รูปที่ 3.11	รูปแบบการเก็บโปรแกรมเวลาเปิด-ปิดเอาต์พุต	33
รูปที่ 3.12	การจัดแรม 6116 สำหรับเก็บค่าต่างๆ	34
รูปที่ 3.13 (ก)	Flow Chart ของ Main Program	35
รูปที่ 3.13 (ข)	Flow Chart การเปรียบเทียบกับ Main Program	36
รูปที่ 3.13	Flow Chart ของนาฬิกาในรูป ก และการเปรียบเทียบกับโปรแกรมในรูป ข	36
รูปที่ 3.14	Flow Chart ของชุดนาฬิกาโปรแกรมเวลา	38
รูปที่ 3.15	ชุด Z-80 ไมโครโปรเซสเซอร์	40
รูปที่ 3.16	หน้าปัดในส่วนของภาคแสดงผล	40
รูปที่ 3.17	การต่อกับชุดรีเลย์กับช่องเอาต์พุต	41
รูปที่ 3.18	ช่องเอาต์พุตของหลังเครื่องที่ใช้ในการควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้า	42
รูปที่ 3.19	ภายในเครื่องที่สร้างไว้ใช้งาน	43
รูปที่ 3.20	การนำเอาแอลอีดีมาต่อกันเป็นแผงแสดงผลนาฬิกา	43
รูปที่ 3.21	ลักษณะการป้อนอินพุตให้ภาคแสดงผล	44
รูปที่ 3.22	การต่อวงจรแสดงผลแต่ละส่วน	44
รูปที่ 3.23	การป้อนอินพุตให้วงจรแสดงผล	45
รูปที่ 3.24	ลักษณะการต่อระหว่างพอร์ตคอนโทรลกับพอร์ตภาคแสดงผล	45
รูปที่ 3.25	ลักษณะการต่อนำไปใช้งาน	46
รูปที่ 4.1	การตั้งเวลาของนาฬิกาอยู่ในโหมดเซทเวลา	47
รูปที่ 4.2	ผลการตั้งเวลาของนาฬิกาของหลักชั่วโมง	48
รูปที่ 4.3	ผลการตั้งเวลาของนาฬิกาของหลักนาที	49
รูปที่ 4.4	ผลการตั้งวัน	49
รูปที่ 4.5	การตั้งเวลาเพื่อโปรแกรมเปิดปิดอุปกรณ์	50
รูปที่ 4.6	ผลเอาต์พุตทางหน้าปัดตามโปรแกรมที่ตั้งไว้	51

บทที่ 1

บทนำ

ไมโครโปรเซสเซอร์ได้มีบทบาท ในงานด้านการควบคุมอุปกรณ์เครื่องใช้ไฟฟ้าต่างๆ ตลอดจนเครื่องมือเครื่องจักรกลในอุตสาหกรรมสมัยใหม่ แต่การใช้งานไมโครโปรเซสเซอร์ในการควบคุมอุปกรณ์ต่างๆ ภายนอกนั้น มีความยุ่งยากในการออกแบบ การเขียนโปรแกรมเพื่อสั่งให้อุปกรณ์ต่างๆ ทำงานได้ตามต้องการ และเป็นการสิ้นเปลืองชุดเชื่อมต่อ (INTERFACE) ไมโครโปรเซสเซอร์กับอุปกรณ์ต่างๆ ภายนอกอีกด้วย จากเหตุผลที่กล่าวมานี้จึงทำให้ได้เริ่มจัดทำและพัฒนาโครงการนี้ขึ้นมาเป็น “นาฬิกาโปรแกรมเวลา” เพื่อใช้ควบคุมการเปิด-ปิดอุปกรณ์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยหลักการแล้วโครงการนี้เป็นการประยุกต์ใช้ไมโครโปรเซสเซอร์ Z-80 มาใช้ในการควบคุมเครื่องใช้ไฟฟ้าหรือเป็นเครื่องตั้งเวลานั่นเอง และโครงสร้างของเครื่องจะเป็นนาฬิกาที่สามารถโปรแกรมการตั้งเวลาเปิด-ปิด เครื่องใช้ไฟฟ้าได้ถึง 8 ช่อง โดยแต่ละช่องจะโปรแกรมได้อย่างอิสระต่อกัน จะให้ช่องไหนเปิด-ปิดเวลาไหนก็ได้ ซึ่งมีรายละเอียดกับวงจรและวิธีการทำงานของเครื่องในแต่ละบทในปริญญาณิพนธ์นี้ดังนี้

บทที่ 2 เป็นส่วนของทฤษฎีและหลักการต่างๆ ที่ใช้ในการออกแบบ ซึ่งทฤษฎีและหลักการส่วนใหญ่จะเป็นเนื้อหาเกี่ยวกับการใช้งาน

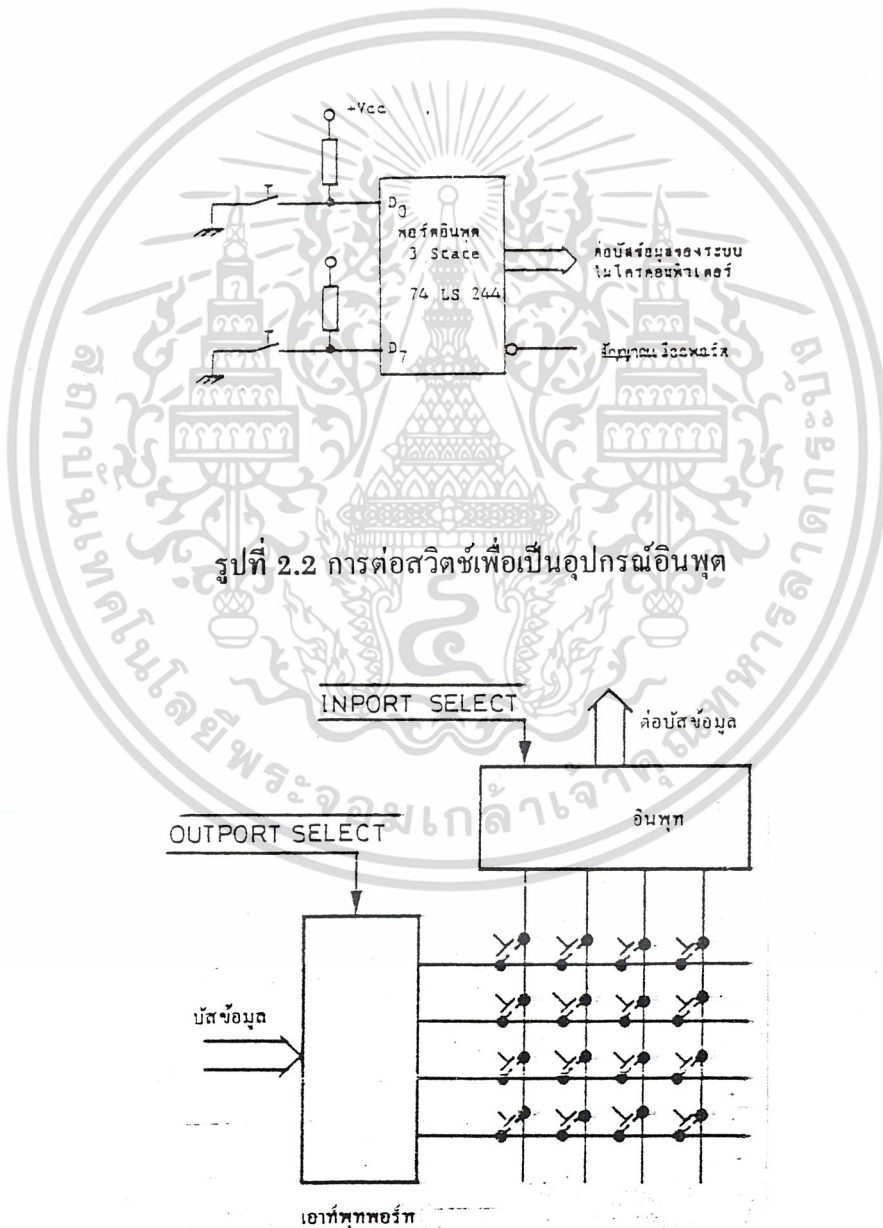
บทที่ 3 เป็นการออกแบบในแต่ละส่วนของวงจร

บทที่ 4 เป็นส่วนของการทดลองวงจรของแต่ละภาคและโปรแกรม

บทที่ 5 เป็นบทวิจารณ์และสรุปผลการดำเนินงานต่างๆ ในโครงการนี้ทั้งปัญหาที่พบแนวทางการแก้ไขปัญหาและตลอดจนถึงแนวทางในการพัฒนาโครงการต่อไป

2.1 ภาคอินพุต

ในขบวนการของภาคอินพุตนั้นจะเป็นการป้อนข้อมูลให้กับหน่วยประมวลผล ซึ่งในการป้อนข้อมูลนั้นส่วนใหญ่จะเป็นลักษณะของคีย์บอร์ดซึ่งคีย์บอร์ดจะเป็นลักษณะของสวิตช์ในระบบไมโครคอมพิวเตอร์นั้นเราใช้สวิตช์เพื่อเป็นอุปกรณ์ตรวจจับสัญญาณบางอย่างที่ต้องการหรือเป็นการอ่านข้อมูลจากสวิตช์ดังรูปที่ 2.2

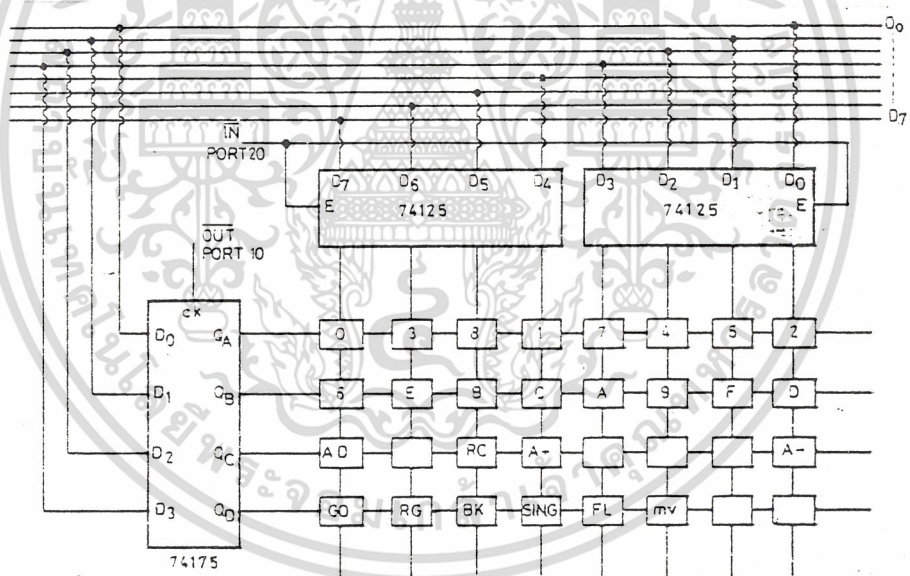


รูปที่ 2.3 โครงสร้างการต่อคีย์บอร์ดแบบเมตริกซ์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในการต่อสวิตช์แบบปกติจะใช้ 1 บิตต่อสวิตช์ 1 ตัว แต่ในการใช้งานจริงของระบบ ไมโครคอมพิวเตอร์ต้องการใช้สวิตช์หรือคีย์บอร์ดเป็นจำนวนมาก ดังนั้นถ้าใช้ 1 สวิตช์ต่อ 1 บิต จะทำให้สิ้นเปลืองพอร์ตเป็นจำนวนมากเช่น ถ้าต้องการใช้ 64 สวิตช์จะต้องใช้พอร์ตแบบขนาน 8 บิตถึง 8 พอร์ต วิธีการต่อสวิตช์แบบที่ประหยัดพอร์ตและเป็นที่ยอมรับใช้แบบหนึ่งคือ การต่อแบบ แมตริกซ์ ซึ่งจะทำได้ลดจำนวนพอร์ตลงตัวอย่างของวิธีการต่อแบบนี้แสดงไว้ในรูปที่ 2.3

หลักการงานทั่วไปคือ เราจะให้โปรแกรมทำการสแกนกล่าวคือ กำหนดลอจิกในแต่ละแถว (เอาท์พุตพอร์ต) เป็น “0” หรือ “1” ที่เวลาต่างกันเช่น แถวแรกเป็น “0” และแถวอื่นเป็น “1” หหมด แล้วทำการอ่านข้อมูลที่อินพุตพอร์ตว่ามีบิตใดบิตหนึ่งทางคอลัมน์นี้เป็น “0” หรือไม่ ถ้ามีก็จะทราบได้ว่าคีย์ในตำแหน่งแถวแรกคอลัมน์นี้ที่เท่าไรเป็นคีย์ที่ได้รับการกด แต่ถ้าไม่มีซีพียู ก็จะสแกนไปยังแถวถัดไปวนรอบไปเรื่อยๆ ตลอดเวลา ดังนั้นการตรวจสอบคีย์ก็จะต้องทราบใน ลักษณะแถวที่เท่าไรเป็นคีย์ที่ได้รับการกด

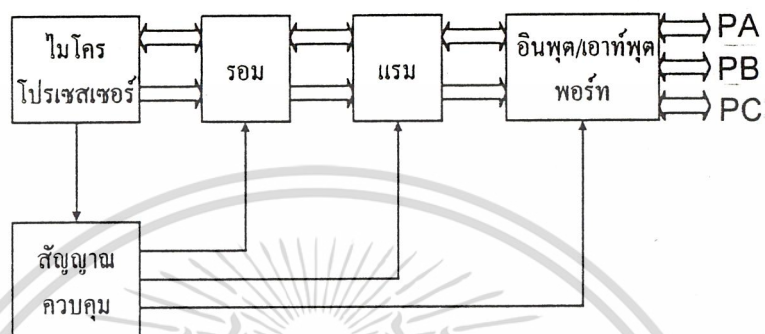


รูปที่ 2.4 ลักษณะการจักระหัสของคีย์บอร์ดอินพุต

2.2 ภาคประมวลผล

ในภาคนี้เป็นระบบ ไมโคร โปรเซสเซอร์ที่ทำหน้าที่ในการประมวลผลคำสั่งต่างๆ ที่มี การสั่งงานจากภายนอกหรือจากคีย์บอร์ดและส่งผลที่ทำการประมวลแล้วไปยังส่วนเอาท์พุตซึ่งต่อ อยู่ภายนอกโดยจะผ่านข้อมูลทาง I/O พอร์ตของระบบเพื่อแสดงผลการทำงานต่อไป ระบบ ไมโคร โปรเซสเซอร์นี้จะประกอบไปด้วย ซีพียู ที่ใช้ประมวลคำสั่ง เบอร์ Z-80 ซึ่งเป็นเบอร์ที่นิยม เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ใช้กันทั่วไปทำให้เข้าใจคำสั่งในการเขียนโปรแกรมได้ง่ายขึ้น หน่วยความจำประเภทอีพรอม หน่วยความจำแรมและพอร์ตซึ่งใช้ส่งผ่านข้อมูลทั้งอินพุตและเอาต์พุตซึ่งเขียนบล็อกไดอะแกรมได้ ดังรูปที่ 2.5



รูปที่ 2.5 บล็อกไดอะแกรมของระบบไมโครโปรเซสเซอร์

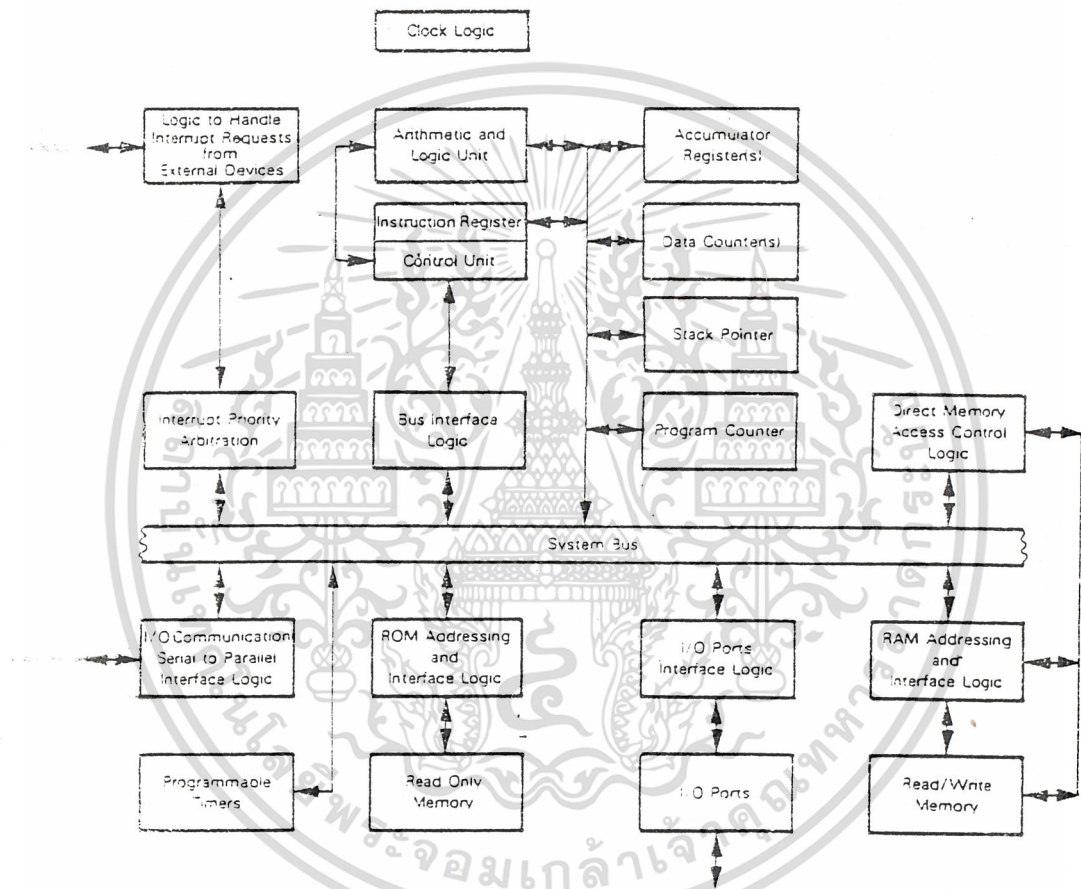
2.2.1 ส่วนประกอบภายในของซีพียู (CENTRAL PROCESSING UNIT)

ซึ่งภายในประกอบไปด้วยส่วนต่างๆ ดังบล็อกไดอะแกรมรูปที่ 2.6 ซึ่งแต่ละบล็อกมีลักษณะการทำงานดังต่อไปนี้

1. ARITHMETICS LOGIC UNIT (ALU) เป็นหน่วยที่ทำหน้าที่ในการคำนวณฟังก์ชันพื้นฐานทางคณิตศาสตร์และการทำฟังก์ชันทางลอจิก
2. CONTROL UNIT เป็นหน่วยที่ทำหน้าที่ในการส่งสัญญาณไปควบคุมอุปกรณ์ต่างๆ ที่ต่อเชื่อมกับซีพียูให้ทำงานร่วมกัน ได้อย่างถูกต้อง
3. DATA BUS เป็นบัสสองทิศทางที่ใช้ในการส่งผ่านข้อมูลระหว่างซีพียูกับอุปกรณ์อื่นๆ ภายในระบบ
4. CONTROL BUS หรือบัสควบคุม เป็นบัสทางเดียวที่ใช้ในการส่งผ่านสัญญาณควบคุมให้กับอุปกรณ์ต่างๆ ในระบบ
5. ADDRESS BUS เป็นบัสทางเดียวใช้ส่งผ่านแอดเดรสจากซีพียูออกไปยังหน่วยความจำเพื่อระบุตำแหน่งที่ต้องการรับหรือส่งข้อมูล

Z-80 ไมโครโปรเซสเซอร์เป็นซีพียูที่ผลิตจากบริษัท ZILOG INC. โดยกลุ่มวิศวกรชุดเดียวกับที่ผลิต 8080 ซีพียู ของบริษัท INTEL COOPERATION. ซึ่งซีพียูได้รับการพัฒนาให้มีข้อดีเหนือกว่า 8080 เช่น มีชุดคำสั่งมากถึง 158 คำสั่งโดยรวมชุดคำสั่งของ 8080 ไว้ 80 คำสั่ง

นอกจากนี้ Z-80 ยังมีรีจิสเตอร์มากกว่าใน 8080 ถึง 12 ตัว และ 8080 เพียงตัวเดียวก็ยังไม่สามารถที่จะนำไปใช้งานได้ต้องต่อกับอุปกรณ์สนับสนุนอีก 2 ตัวคือ CLOCK GENERATOR CHIP , SYSTEM CONTROL CHIP รวมกันเรียกว่า THREE CHIP PROCESSOR แต่ใน Z-80 ซีพียูได้รวมเอาลักษณะพื้นฐานเหล่านี้ไว้ในชุดเดียวกัน และเพิ่มประสิทธิภาพทาง HARDWARE SOFTWARE และการ INTERFACE ให้สูงขึ้น

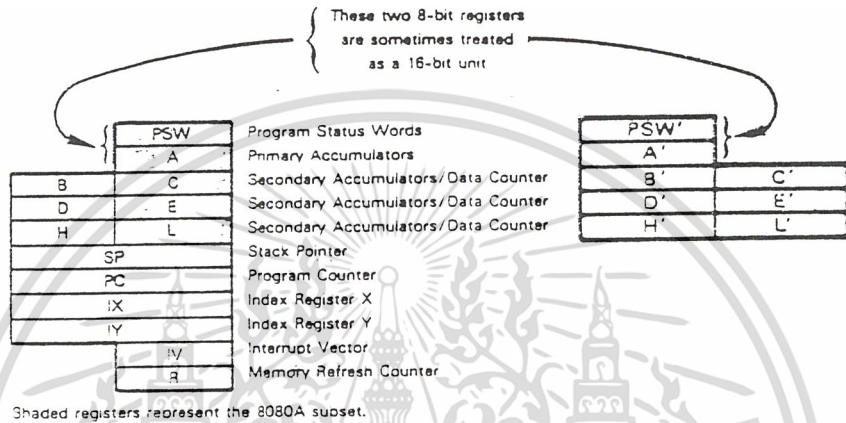


รูปที่ 2.6 บล็อกไดอะแกรมของ Z-80

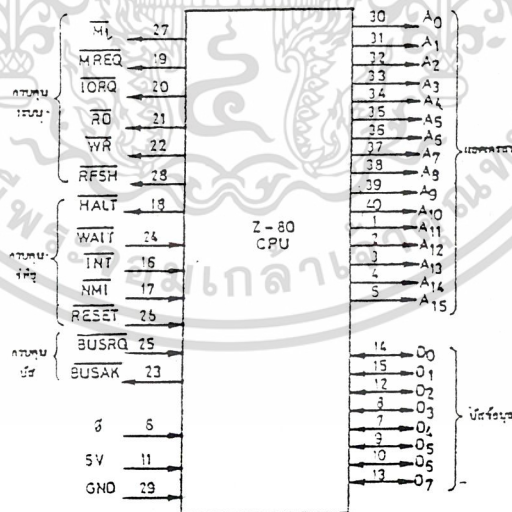
Z-80 ไมโครโปรเซสเซอร์เพียงชิ้นเดียวไม่สามารถทำงานเป็นระบบคอมพิวเตอร์ได้ ต้องอาศัยอุปกรณ์อื่นๆ อีก 2 ส่วนคือ หน่วยความจำ (MEMORY) และหน่วยรับข้อมูลส่งเข้าออก (I/O DEVICE) ซึ่งการทำงานในคำสั่งโปรแกรมที่ป้อนเข้ามา Z-80 ซีพียู จะต้องทำการโอนย้ายคำสั่งหรือข้อมูลระหว่างหน่วยความจำ กับรีจิสเตอร์ ซึ่งรีจิสเตอร์ใน Z-80 ซีพียู นั้นจะประกอบไปด้วยรีจิสเตอร์ถึง 22 ตัว ดังรูปที่ 2.7 รีจิสเตอร์เหล่านี้จะแบ่งได้เป็น 2 กลุ่มคือ คือรีจิสเตอร์ที่ทำหน้าที่โดยทั่วไป แบ่งเป็นรีจิสเตอร์หลักได้แก่ A,B,C,D,E,H และL มีความจุขนาด 8 บิต และเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รีจิสเตอร์สำรองได้แก่ A',B',C',D',E',H' และ L' ซึ่งรีจิสเตอร์เหล่านี้ไม่สามารถกระทำขบวนการทางคณิตศาสตร์และลอจิกได้ ส่วนกลุ่มที่ 2 เป็นรีจิสเตอร์ที่ใช้งานเฉพาะอย่าง ได้แก่

รีจิสเตอร์ I,R,IX,IY,SP และ PC สำหรับรายละเอียดของรีจิสเตอร์เหล่านี้จะไม่ขอกล่าวถึง และรายละเอียดของขา Z-80 แสดงไว้ในรูปที่ 2.8



รูปที่ 2.7 รีจิสเตอร์ต่างๆภายใน Z-80

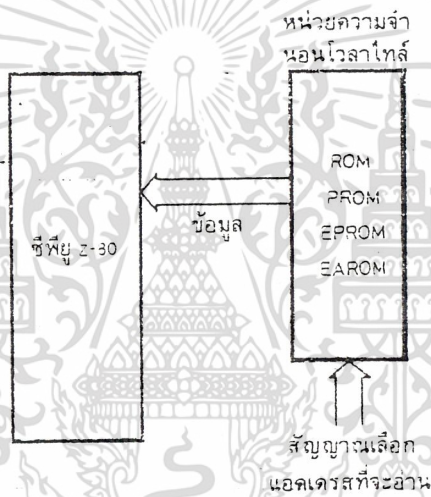


รูปที่ 2.8 ลักษณะของขาไอซี Z-80 ซีพียู

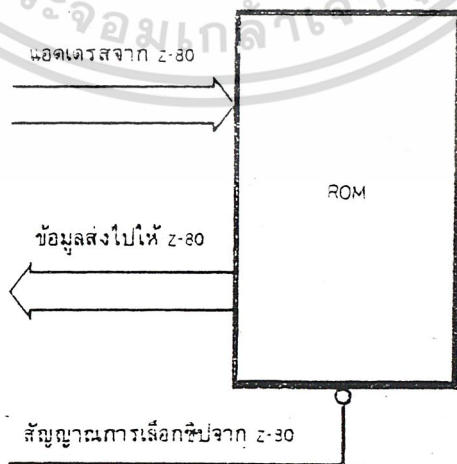
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.2.2 หน่วยความจำชนิดรอม (READ ONLY MEMORY)

รอมที่จะกล่าวในที่นี้หมายถึง หน่วยความจำที่มีโปรแกรมอยู่แล้วและพร้อมที่จะนำมาต่อกับ Z-80 ได้โดยตรง รอมในที่นี้จะรวมถึงพรอม (PROM) ,อีพรอม (EPROM) ,อีเอรอม (EAROM) รอมที่ใช้ทั่วไปมีโครงสร้างเป็นไบต์ ซึ่งเราจะกล่าวถึงขนาดความจุของรอมเป็นจำนวน กิโลไบต์เช่น 2048 เป็นรอมขนาด 2 กิโลไบต์ซึ่งหมายถึง 2×1024 ไบต์ ในทางคอมพิวเตอร์ 1 กิโลไบต์มีค่าเท่ากับ 2^{10} หรือ 1024 ไบต์ การเชื่อมโยงกับรอมนี้จึงเป็นที่ Z-80 จะอ่านข้อมูลได้อย่างเดียวไม่สามารถเขียนได้การอ่านนั้นจะอ่านเป็นคำสั่งมาทำงานตามหรือจะอ่านข้อมูลมาประมวลผลใน Z-80 ก็ได้แผนผังการเชื่อมโยงระหว่าง Z-80 กับรอมแสดงได้ดังรูปที่ 2.9



รูปที่ 2.9 แผนผังการเชื่อมต่อรอมกับไมโคร โปรเซสเซอร์

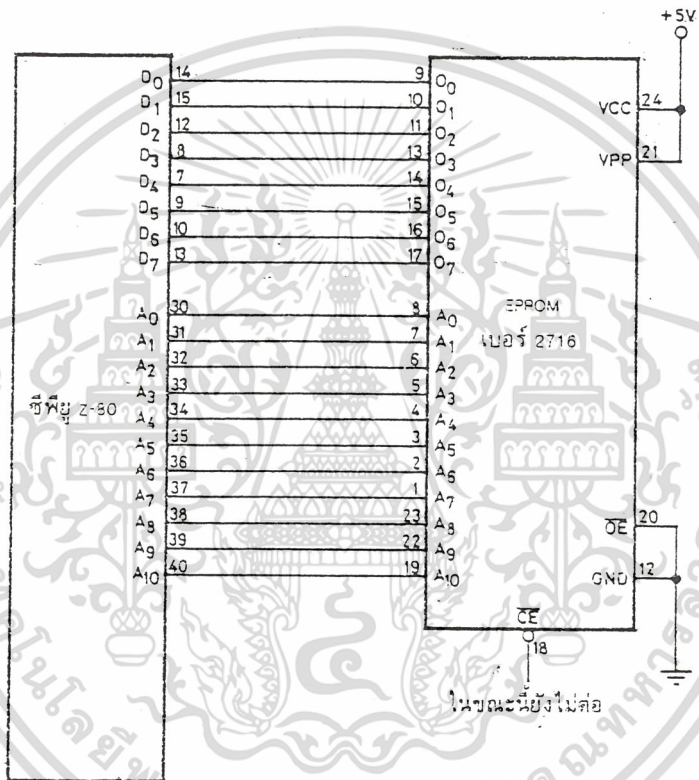


รูปที่ 2.10 ส่วนประกอบพื้นฐานของรอม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รอมที่นิยมใช้ส่วนมากจะเป็นชนิดอีพรอมเนื่องจากสามารถโปรแกรมและลบได้ง่ายเป็นหน่วยความจำที่มีความหนาแน่นสูงสามารถอ่านได้เพียงอย่างเดียวในหนึ่งชิปจะมีความจุได้สูงถึง 32 กิโลไบต์ดังแสดงในรูปที่ 2.10 จะแสดงให้เห็นส่วนพื้นฐานของรอมขาสัญญานต่างๆที่เกี่ยวข้องกับรอมและทุกชิปที่อยู่ในรอมมักจะมีการจัดแบ่งแยกหน้าที่เสมอ

ในการต่อกับบัสของ Z-80 นั้นสามารถเชื่อมโยงกันได้โดยตรงเพราะ Z-80 จะแยกบัสข้อมูลและบัสแอดเดรสออกจากกันได้ดังแสดงในรูปที่ 2.11

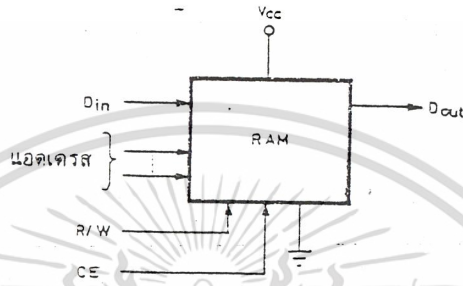


รูปที่ 2.11 แผนผังการเชื่อมต่อระหว่าง Z-80 กับอีพรอมเบอร์ 2716 โดยวิธีต่อถึงกันโดยตรงระหว่างบัสแอดเดรสกับบัสข้อมูล

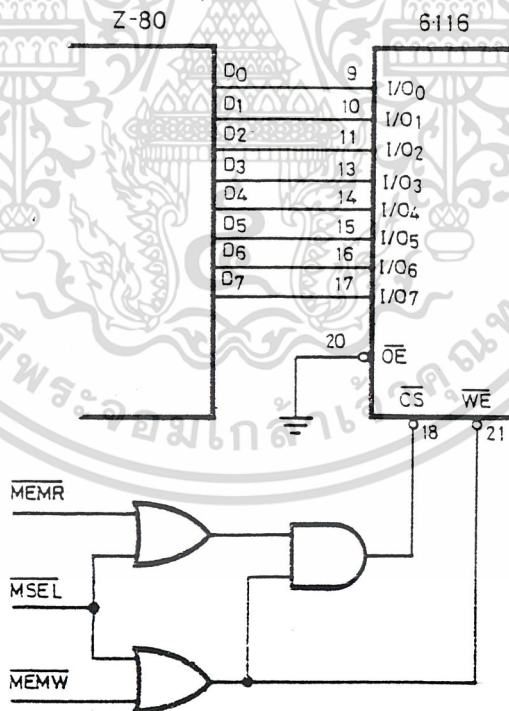
จากรูปที่ 2.11 เป็นการนำเอารอม 2716 มาต่อกับ Z-80 โดยใช้แอดเดรสจากซีพียูต่อกับรอมโดยตรงและบัสข้อมูลก็ต่อถึงกันโดยตรง

2.2.3 หน่วยความจำแรม (RANDOM ACCESS MEMORY)

แรมเป็นหน่วยความจำที่ใช้ในระบบไมโครโปรเซสเซอร์ซึ่งสามารถทั้งเขียนข้อมูลลงไปเก็บในตัวมันและอ่านออกมาได้โดยซีพียูต้องมีสัญญาณทางไฟฟ้าที่มีลักษณะเฉพาะสำหรับขบวนการเหล่านี้ในรูปที่ 2.12



รูปที่ 2.12 โครงสร้างพื้นฐานของแรม



รูปที่ 2.13 การต่อแรมเบอร์ 6116 เข้ากับ Z-80

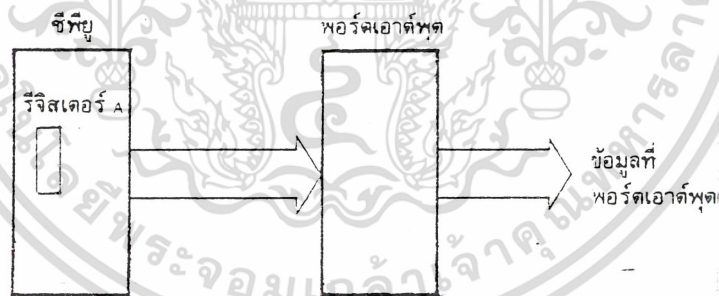
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

แรมที่นำมาใช้เชื่อมต่อ (INTERFACE) กับไมโครโปรเซสเซอร์ Z-80 นั้นจะเป็นแรมแบบ สแตติกซึ่งในโรงงานอุตสาหกรรมจะใช้สแตติกแรมเบอร์ 2114 (1K/4บิต) และเบอร์ 6116 (1K/8บิต) เป็นหลักการทำงานของแรมจะต้องใช้สัญญาณต่างๆดังรูปที่ 2.12 เหล่านี้ร่วมกันโดย สัญญาณ ควบคุมนี้จะได้รับการสร้างขึ้นมาจากไมโครโปรเซสเซอร์ดังนั้นแรมที่ใช้ในโครงการนี้ เราจะใช้แรมเบอร์ 6116 เป็นแรมที่มีขนาดความจุของหน่วยความจำถึง 2KB×8 โดยแรมชิปนี้จะมี สายแอดเดรส 11 เส้น และสาย I/O จำนวน 8 เส้น สำหรับต่อเข้ากับบัสข้อมูล การควบคุมจะมี สัญญาณ WE และสัญญาณ CS เหมือนแรมเบอร์ 2114 แต่เพิ่มสัญญาณ OE

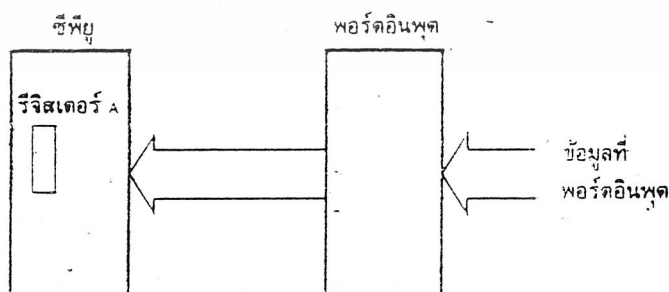
ในการต่อเข้ากับระบบทำได้ง่ายกว่าแรมเบอร์ 2114 โดยเราสามารถสัญญาณแอดเดรส A_0-A_{10} ต่อเข้ากับบัสแอดเดรสได้ ส่วนสาย IO ทั้ง 8 เส้น ก็ต่อเข้ากับบัสข้อมูลได้เช่นกันที่เหลือ คือสัญญาณควบคุมการเขียนและการอ่านก็สามารถต่อได้เช่นเดียวกันดังแสดงในรูปที่ 2.13

2.2.4 อินพุตเอาต์พุตพอร์ท (INPUT/OUTPUT PORT)

การทำงานของ Z-80 จะต้องมีการรับข้อมูลจากพอร์ทอินพุต หรือส่งข้อมูลไปยัง พอร์ทเอาต์พุต โดยปกติข้อมูลที่รับเข้าหรือส่งออกจะมีขนาดเท่ากับจำนวนบิตของบัสข้อมูล การรับหรือการส่งข้อมูลนี้จะส่งผ่านสัญญาณทางไฟฟ้า โดยรับข้อมูลจากภายนอกมาเก็บไว้ใน รีจิสเตอร์ของ Z-80 และส่งข้อมูลจากรีจิสเตอร์ภายใน Z-80 ไปยังพอร์ทที่กำหนด



(ก) แผนผังการส่งข้อมูลไปยังพอร์ทเอาต์พุต



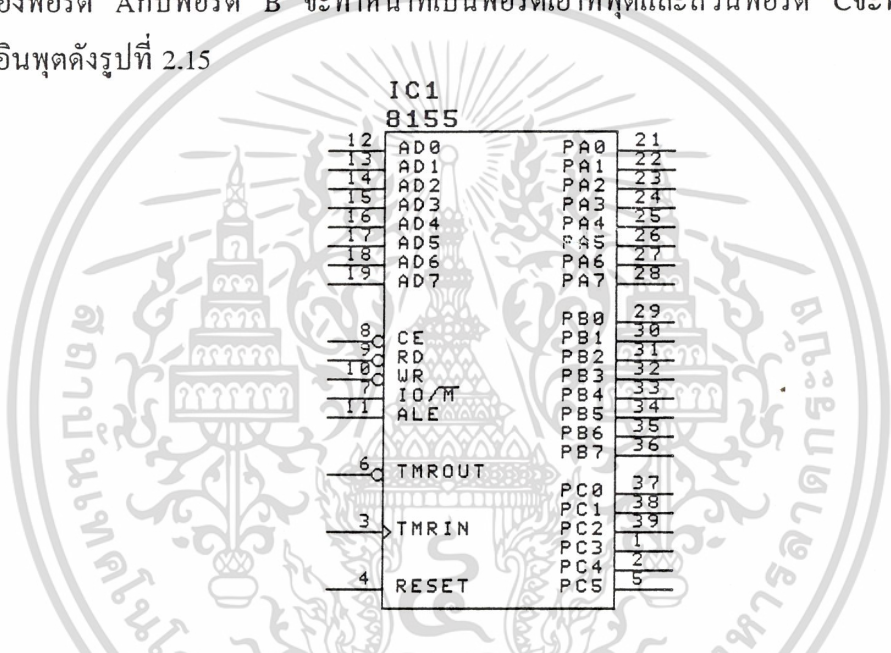
(ข) แผนผังการรับข้อมูลจากพอร์ทอินพุต

รูปที่ 2.14 การรับและส่งข้อมูลระหว่างซีพียูกับพอร์ทอินพุตและพอร์ทเอาต์พุต

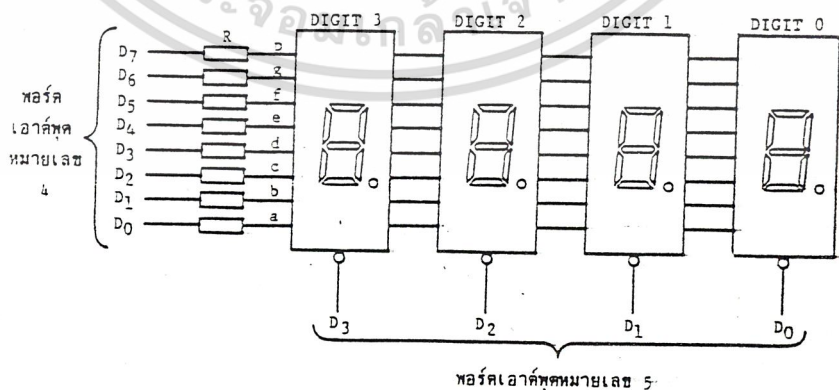
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในการรับและส่งข้อมูลของ Z-80 จะเป็นการรับและส่งข้อมูลจากรีจิสเตอร์ A ไปยังบัลลูนข้อมูล โดยมีการควบคุมสัญญาณและการกำหนดแอดเดรสตามออกมาด้วย การรับและการส่งข้อมูล จึงเป็นการรับและส่งข้อมูลแบบขนาน 8 บิต ดังแสดงในรูปที่ 2.14 ในการรับหรือส่งข้อมูลของ Z-80 จะกระทำภายใต้โปรแกรมควบคุมโดยมีคำสั่ง IN และคำสั่ง OUT เพื่อทำการรับและส่งข้อมูลระหว่างรีจิสเตอร์ A กับพอร์ตภายนอก โดยจะทำงานร่วมกับสัญญาณควบคุมอื่นๆด้วย

ในส่วนของอินพุตเอาต์พุตพอร์ตนี้ เราจะใช้ไอซีเบอร์ 8155 ซึ่งเป็นพอร์ตที่ใช้ในการติดต่อและรับส่งข้อมูล สำหรับเบอร์ 8155 นี้ จะมีพอร์ตอยู่ 3 พอร์ตคือ พอร์ต A, พอร์ต B, พอร์ต C ในส่วนของพอร์ต A กับพอร์ต B จะทำหน้าที่เป็นพอร์ตเอาต์พุตและส่วนพอร์ต C จะทำหน้าที่เป็นพอร์ตอินพุตดังรูปที่ 2.15



รูปที่ 2.15 ลักษณะของ ไอซีพอร์ตเบอร์ 8155



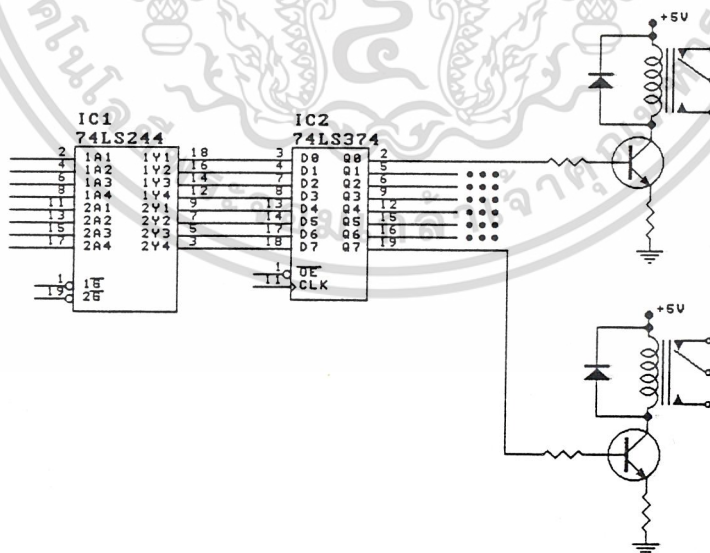
รูปที่ 2.16 การต่อตัวแสดงผลหลายตัว

2.3 ภาคแสดงผล

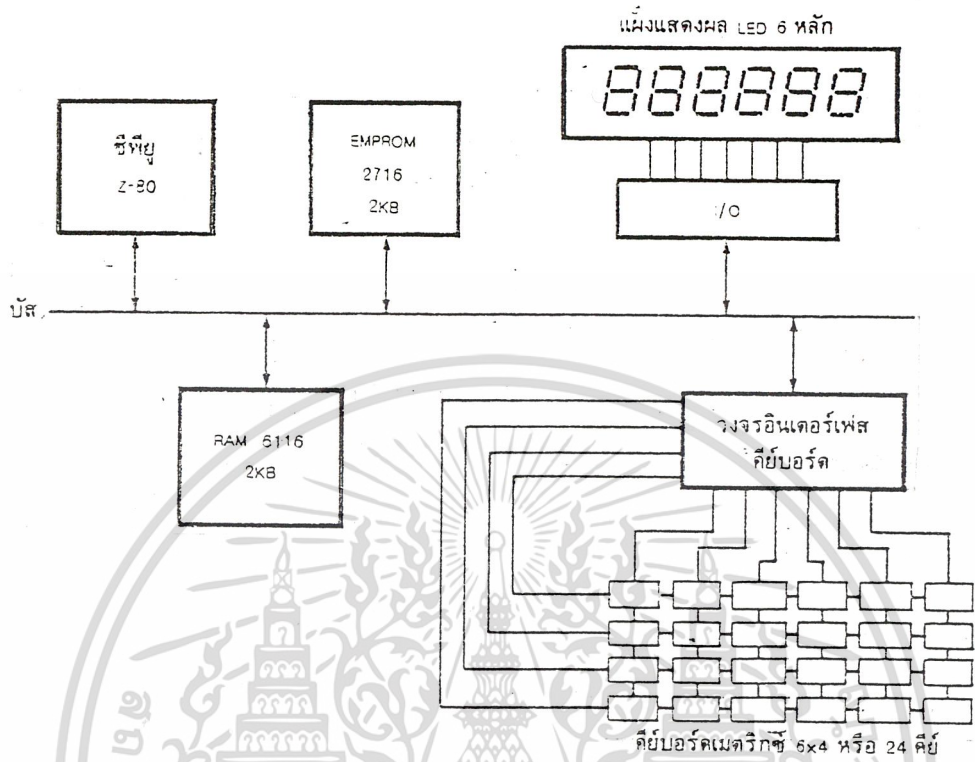
ในการส่งข้อมูลเพื่อที่จะแสดงผลทางเอาต์พุตของการแสดงผลนั้น จะถูกส่งออกมายังพอร์ตเอาต์พุตหมายเลข 4 ดังรูปที่ 2.16 วิธีการส่งข้อมูลออกทางแสดง 7 เซ็กเมนต์ จำนวน 1 ตัว เราจะได้พอร์ตเอาต์พุตจำนวน 1 พอร์ต แต่ในการส่งข้อมูลออกที่ 7 เซ็กเมนต์หลายๆ ตัวนี้ โดยทั่วไปนิยมใช้วิธีการมัลติเพล็กซ์ แทนที่จะใช้จำนวนพอร์ตเท่ากับจำนวนของตัวแสดงผล และอีกพอร์ตหนึ่งจะต่อเข้ากับขาร่วม (COMMON) ของตัวแสดงผลนั้นๆ และการที่จะกำหนดให้ตัวแสดงผลตัวใดติด ก็จะทำให้การควบคุมที่ขาร่วมของตัวแสดงผลแต่ละตัวนั้น โดยแสดงเป็นพอร์ตเอาต์พุตหมายเลข 5 ดังแสดงในรูปที่ 2.16

2.4 ภาคควบคุมอุปกรณ์ภายนอก

ในวงจรภาคแสดงของวงจรการควบคุมหรือวงจรการขับอุปกรณ์ภายนอกนั้น จะรับสัญญาณจากพอร์ตเอาต์พุตซึ่งจะส่งสัญญาณมาเพื่อการควบคุมอุปกรณ์ โดยการผ่านบัฟเฟอร์ ซึ่งเป็นอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อระหว่างอุปกรณ์ภายนอกกับระบบไมโครโปรเซสเซอร์ จากนั้นก็ผ่านวงจรถอดรหัสข้อมูลที่ทำให้การควบคุมอุปกรณ์ทางเอาต์พุตดังรูปที่ 2.17 จากหลักการดังกล่าวสามารถเขียนโครงสร้างทางฮาร์ดแวร์แบบพื้นฐานแสดงได้ดังรูปที่ 2.18 ซึ่งเป็นการใช้ Z-80 ซีพียู ประกอบด้วยความจำแรมที่มีขนาด 2 กิโลไบต์ต่อกับ I/O ซึ่งเป็นวงจรถ่ายโอนและวงจรถอดรหัส 6 หลัก ที่สามารถแสดงเป็นตัวเลขได้



รูปที่ 2.17 ในส่วนของการควบคุมอุปกรณ์ภายนอก



รูปที่ 2.18 บล็อกโคะแกรมของนาฬิกาโปรแกรมเวลาเป็นซิงเกิลบอร์ดแบบพื้นฐาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



บทที่ 3

การออกแบบและการสร้าง

จากทฤษฎีและหลักการที่ได้กล่าวมาในส่วนต่างๆ นั้น เราจะนำมาทำการออกแบบและสร้างให้เป็นนาฬิกาโปรแกรมเวลา ซึ่งมีการออกแบบในส่วนประกอบทางด้านฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ในส่วนต่างๆ ดังนี้

3.1 การออกแบบในส่วนของภาคแสดงผลหรือชุดไมโครโปรเซสเซอร์

3.1.1 โครงสร้างทางฮาร์ดแวร์

ในชุด Z-80 ไมโครโปรเซสเซอร์นี้ประกอบด้วยหน่วยความจำขนาด 4 kb จะเป็นอีพ롬เบอร์ 2716 ทั้ง 2 ตัว หรือ 2716 กับแรมเบอร์ 6116 อีก 1 ตัวก็ได้ และใช้พอร์ตเบอร์ 8155 ซึ่งเป็นแรมสำหรับเก็บข้อมูล 256 ไบท์ และยังประกอบด้วยพอร์ตที่สามารถโปรแกรมได้อีก 3 พอร์ต เป็นพอร์ต 8 ขา 2 พอร์ตและ 6 ขาอีก 1 พอร์ต นอกจากนี้ยังมีตัวนับหรือหารความถี่ขนาด 14 บิตที่โปรแกรมได้ (PROGRAMMABLE 14 BIT TIME/COUNTER) ให้อีก 1 ตัว

เนื่องจากมีจุดประสงค์ที่จะให้วงจรมีขนาดเล็ก กะทัดรัด ใช้อุปกรณ์น้อยชิ้นและมีราคาประหยัด จึงเลือกใช้พอร์ตเบอร์ 8155 ทำงานร่วมกับ Z-80 ซีพียู ซึ่งเป็นซีพียูที่รู้จักกันแพร่หลายและเขียนซอฟต์แวร์ได้ง่ายเช่นกัน และมีราคาไม่แพงเมื่อเทียบกับพอร์ตเบอร์ต่างๆ ในรูปที่ 3.1 ได้แสดงวงจรของชุด Z-80 ไมโครโปรเซสเซอร์ จะเห็นว่า Z-80 ติดต่อกับหน่วยความจำคือ IC₂ กับ SK₁ โดยที่ IC₂ ใช้อีพ롬เบอร์ 2716 ซึ่งเป็นโปรแกรมมอเนเตอร์ของวงจรขนาด 2 kb หรือถ้าหากว่าต้องการเพิ่มเป็น 4 kb ก็ทำได้โดยใช้ 2716 อีก 1 ตัวเสียบลงใน SK₁ แต่ถ้าหากว่าต้องการใช้แรมขนาดมากๆ (มากกว่า 256 ไบท์) ก็สามารถใส่แรมเบอร์ 6116 ขนาด 2 kb เสียบลงใน SK₁ แทน

หลักการทำงานมีอยู่ว่า IC₆ ทำหน้าที่ถอดรหัสแอดเดรสให้ 2716 อยู่ในตำแหน่งแอดเดรสที่ 0000-07FF และให้ SK₁ อยู่ในตำแหน่ง 0800-0FFF แต่สัญญาณเอาต์พุตของ IC₆ ยังมีให้ใช้อีก 4 ขา (Y₂-Y₅) ดังนั้นถ้าหากต้องการขยายหน่วยความจำเพิ่มขึ้นอีกก็ทำได้สูงสุด 12 kb ในกรณีที่ใส่แรมเสียบใน SK₁ ซึ่งเลือกใช้แรมเบอร์ 6116 ได้ออกแบบให้มีแบตเตอรี่สำรองเอา ไว้ใน

กรณีที่เกิดไฟดับ โดยมี D_1, D_2 เป็นตัวช่วยให้เบตเตอร์จ่ายกระแสแทนในกรณีที่เกิดไฟดับ ซึ่งเป็น การป้องกันไม่ให้ข้อมูลสำคัญที่เราโปรแกรมเอาไว้สูญหายไปและขาที่ 21 ซึ่งเป็นขา R/W

ต้องเชื่อมต่อกับขา WR ของ Z-80 ด้วย แต่ถ้าใช้ SK₁ เป็น 2716 B₁, D₁, D₂, C₃, R₇, R₈ ไม่ ต้องใช้และแทน D₁ กับ R₇ ด้วยลวดเชื่อมต่อเพื่อลัดวงจรให้ต่อกับ V_{CC} โดยตรง

สัญญาณนาฬิกาใช้เกท IC_{5/11}, IC_{5/2} กำเนิดสัญญาณร่วมกับ X'TAL ขนาด 2 MHz นี้ เป็น ฐานเวลาให้กับวงจรอื่น ก็สามารถใส่ตัวเก็บประจุค่า 200 pF แทนตัวตัว X'TAL นี้ได้ ซึ่งจะได้อ สัญญาณนาฬิกาความถี่ประมาณ 1.67 MHz เนื่องจาก 8155 เป็นไอซีซึ่งผลิตโดยบริษัทอินเทล ดังนั้น 8155 จึงสามารถใช้ร่วมกับซีพียูของอินเทลได้โดยตรง เช่น 8085, 8035, 8048 เป็นต้น แต่เมื่อ นำมาใช้กับ Z-80 ซึ่งเป็นของบริษัทไซลોક จึงไม่สามารถต่อกันได้โดยในวงจรรูปที่ 3.1 ได้จัดการ ใช้ IC₅ มาช่วยให้ Z-80 เข้ากับ 8155 ได้

ด้วยเหตุที่ 8155 ใช้ขาข้อมูลและขาแอดเดรสร่วมกัน (AD₀-AD₇) ดังนั้นในการที่ Z-80 จะติดต่อกับ 8155 Z-80 จะต้องส่งแอดเดรสของพอร์ตหรือของแรมหรือของเคาน์เตอร์ (สมมติ ให้ชื่อว่า AD-A) ไปทางขาข้อมูล (D₀-D₇) ก่อนแล้วต้องส่งสัญญาณมาที่ขา ALE (ADDRESS LATCH ENABLE) มาแจ้งให้ 8155 รับรู้ว่าข้อมูลที่ส่งออกมาทางขา AD₀-AD₇ ตอนนี้เป็น การอ้างถึงแอดเดรสก่อนซึ่ง 8155 จะแลทซ์ค่าแอดเดรสเอาไว้ แล้ว Z-80 ต้องส่งข้อมูลที่ต้องการเขียนหรือ อ่านพอร์ตหรือแรมหรือเคาน์เตอร์ (สมมติให้ชื่อว่า AD-D) ออกมาทางขาข้อมูล (D₀-D₇) อีกครั้ง หนึ่งซึ่งตอนนี้ 8155 จะรับรู้เองว่าข้อมูลทางขา AD₀-AD₇ เป็นข้อมูลที่ต้องการเขียนหรืออ่านไม่ใช่ แอดเดรส

สรุปแล้ว Z-80 จะต้องส่งข้อมูลให้ 8155 2 ครั้ง จึงจะสามารถเขียนหรืออ่านพอร์ตหรือ แรม หรือเคาน์เตอร์ได้ โดยข้อมูลแรกจะเป็นค่าแอดเดรส (AD-D) และเมื่อวงจรในรูปที่ 3.1 จะ เห็นว่า IC₆ ถูกอินทิเกรตด้วยขา WREQ เพื่อที่จะส่งสัญญาณไปเขียนหรืออ่าน 8155 ดังนั้นในที่นี้ 8155 จะเป็นเสมือนหน่วยความจำตำแหน่งหนึ่ง ซึ่งทำให้การอ้างถึง 8155 จะต้องเป็นการอ้างถึง หน่วยความจำไม่ใช่พอร์ตและไม่สามารถใช้คำสั่ง IN หรือ OUT กับ 8155 ได้เหมือนกับพอร์ตทั่ว ไป

3.1.2 โครงสร้างทางซอฟต์แวร์

3.1.2.1 Z-80 กับ 8155

เพื่อให้เข้าใจการติดต่อระหว่าง Z-80 กับ 8155 ได้ง่าย กลับมาวงจรในรูปที่ 3.1 อีกครั้ง ดังที่ได้กล่าวแล้วว่า Z-80 จะต้องส่งข้อมูลซึ่งเป็นการอ้างถึงแอดเดรส (AD-D) ก่อนและจะต้องใช้ คำสั่งเช่นเดียวกับการเขียนหรือการอ่านหน่วยความจำ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ดังนั้นคำสั่งแรกที่จะส่งข้อมูลซึ่งเป็นแอดเดรส (AD-D) จะต้องเป็นคำสั่งเพื่อเขียนหน่วยความจำในตำแหน่งที่ขึ้นอยู่กับ Y_7 ของ IC_6 เพราะที่ตำแหน่งแอดเดรสนี้จะส่งสัญญาณ ALE ไปแลตซ์ค่าแอดเดรส (AD-D) ไว้และตำแหน่งของหน่วยความจำ (หมายถึง 8155) จะขึ้นอยู่กับ A_{11} ถึง A_{15} ซึ่งใช้ IC_6 เป็นตัวถอดรหัสให้ได้เอาท์พุท Y_7 ซึ่งจะได้เป็น

$$\begin{array}{cccccccc} A_{15} & A_{14} & A_{13} & A_{12} & A_{11} & A_{10} & A_9 \dots & A_1 & A_0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & x & x & \dots & x- \end{array}$$

A_{15} จะต้องเป็น "1" เพื่อส่งสัญญาณไปอินาเบิลขา CS ของ 8155 ส่วนขา A_0 ต่อกับขา IO/M ของ 8155 ซึ่งถ้าเป็น "0" จะเป็นการเลือกแรมใน 8155 แต่ถ้าเป็น "1" จะเป็นการเลือกพอร์ตและเคาน์เตอร์ใน 8155 และในที่นี้สมมติให้ A_1 ถึง A_{10} เป็น "0" ด้วยเหตุนี้คำสั่งแรกจะต้องถึงหน่วยความจำ (8155) ในแอดเดรสที่

B800 เป็นแอดเดรสสำหรับเลือกแรมใน 8155

B801 เป็นแอดเดรสสำหรับเลือกพอร์ตและเคาน์เตอร์ใน 8155

คำสั่งแรกต้องส่งค่าแอดเดรสไปก่อน คำสั่งแรกของ Z-80 ที่ต้องการติดต่อกับแรมใน 8155 จะเป็นคำสั่งดังต่อไปนี้

- LD (B800), A
- LD (HL), reg หรือ n
- LD (IX+0), reg หรือ n
- LD (IY+0), reg หรือ n เป็นต้น

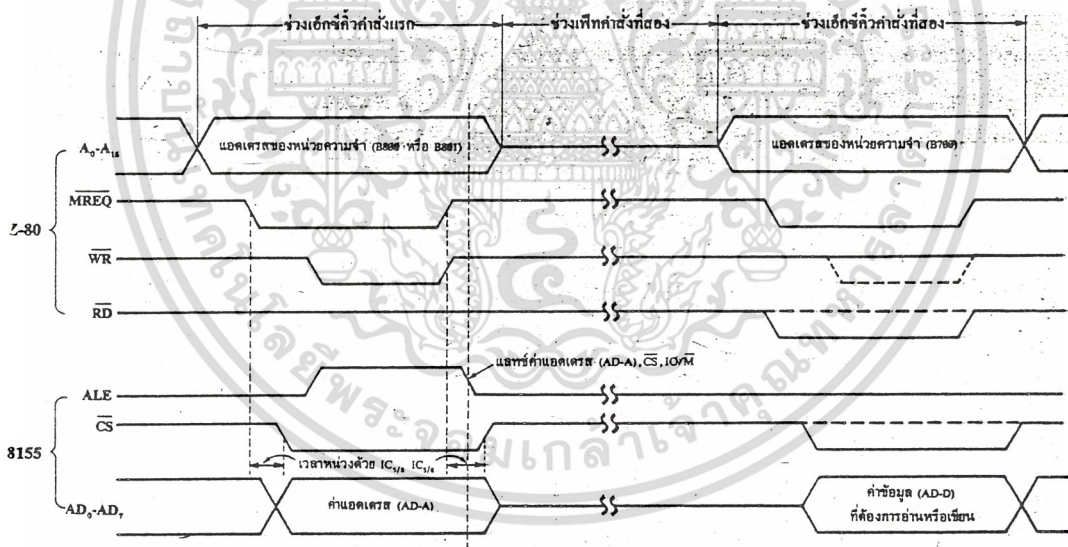
เมื่อข้อมูลใน (reg) หรือ n เป็นค่าแอดเดรสของแรม (AD-A) ใน 8155 ซึ่งมีค่าได้ตั้งแต่ 00H ถึง FFH (256 ไบท์) และข้อมูลใน HL, IX, IY มีค่าเป็น B800

ในกรณีของพอร์ตและเคาน์เตอร์นั้นคำสั่งแรกของ Z-80 ที่ต้องการติดต่อด้วยนั้นจะต้องอ้างถึงแอดเดรส B801 (ตามที่สมมติไว้) ซึ่งจะเป็นคำสั่งดังต่อไปนี้

- LD (B801), A
- LD (HL), reg หรือ n
- LD (IX+1), reg หรือ n
- LD (IY+1), reg หรือ n เป็นต้น

เมื่อข้อมูลในรีจิสเตอร์ (reg) หรือ n เป็นค่าแอดเดรส (AD-A) ของพอร์ตและเคาน์เตอร์ (รวมทั้งแอดเดรสของ CONTROL BYTE ด้วยซึ่งจะได้กล่าวถึงในหัวข้อต่อไป) และข้อมูลใน HL มีค่าเป็น B801, ข้อมูลใน IX, IY เป็น B800

ถึงตอนนี้เรามาดูแผนผังเวลาของขาสัญญาณต่างๆ ของ 8155 และ Z-80 ในรูปที่ 3.2 กันก่อน เริ่มต้นด้วยหลังจากที่ Z-80 เพ็ทซ์คำสั่งแรกไปแล้ว ก็จะส่งสัญญาณขาแอดเดรส A_0-A_{15} เป็น B800 หรือ B801 แล้วแต่ว่าจะเลือกแรมหรือพอร์ตและเคาน์เตอร์ จากนั้นจึงส่งสัญญาณ MREQ ตามมาเพื่อให้ IC_6 ทำการถอดรหัสให้ขา Y_7 เป็น "0" ถึงตอนนี้ข้อมูลใน reg หรือค่า n (หรือค่าแอดเดรส AD-A) จะถูกส่งออกจาก Z-80 มารอไว้ที่ขา AD_0-AD_7 และตอนนี้เช่นกันขา CS ของ 8155 จะถูกหน่วยเวลาไว้ด้วยเกต $IC_{5/5}$ และ $IC_{5/6}$ และเวลาต่อมา Z-80 จะส่งสัญญาณ WR ตามมาทำให้ $IC_{4/5}$ ส่งสัญญาณ ALE เป็นจาก "0" ไปเป็น "1" แต่ยังไม่มียผลอะไร จนกระทั่ง Z-80 เลิกส่งสัญญาณ MREQ,WR ก็จะทำให้เกิดสัญญาณ ALE เปลี่ยนจากลอจิก "1" ไปเป็นลอจิก "0" ซึ่งตอนนี้เองที่ 8155 จะทำการแลตซ์ข้อมูลที่ขา AD_0-AD_7 (ตอนนี้คือค่า แอดเดรส AD-A),ขา CS และขา IO/M เอาไว้ด้วยเป็นที่น่าสังเกตว่าที่ต้องใช้ $IC_{5/5}$ และ $IC_{5/6}$ มาหน่วยเวลาขา CS ไว้ก็เพื่อให้สัญญาณ CS ถูกเลื่อนออกไปเป็นเวลาเล็กน้อย ไมเช่นนั้นขา CS จะเปลี่ยนแปลงพร้อมกับขา ALE ทำให้ 8155 ไม่สามารถแลตซ์สัญญาณ CS เอาไว้ได้



รูปที่ 3.2 แผนผังเวลาของ Z-80 ในการติดต่อกับ 8155

คำสั่งที่สองส่งข้อมูลตามไป หลังจากที 8155 ได้แลตซ์ค่าแอดเดรส,CS และ IO/M เอาไว้แล้ว Z-80 จะต้องส่งข้อมูลที่ต้องการอ่านหรือเขียนแรม หรือพอร์ตหรือเคาน์เตอร์(AD-A) พร้อมทั้งส่งสัญญาณ RD หรือ WR ตามไปด้วยเมื่อดูวงจรในรูปที่ 3.1 จะเห็นว่าสัญญาณ RD และ WR ของ Z-80 จะต้องผ่าน $IC_{4/1}$ และ $IC_{4/2}$ โดยการควบคุมด้วย Y_6 ของ IC_6 ดังนั้นคำสั่งที่สองนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จะอ่านหรือเขียน (8155) ได้ต้องขึ้นอยู่กับ Y_6 ของ IC_6 นี้ซึ่ง Y_6 นี้จะเป็นตัวกำหนด แอดเดรสของหน่วยความจำ (หมายถึง 8155) ในการส่งข้อมูล (AD-A) ไปทำการอ่านหรือเขียน

พิจารณาที่ Y_6 จะเห็นว่าขึ้นอยู่กับขา A_{11} ถึง A_{14} ซึ่งในที่นี้ A_{15} จะไม่มีผลเพราะ 8155 ได้ทำการแลตซ์ขา CS เอาไว้แล้ว ดังนั้นตำแหน่งของหน่วยความจำ (หมายถึง 8155) เพื่อที่ Z-80 จะส่งคำสั่งที่สองจะอยู่ที่แอดเดรส

$$\begin{array}{cccccccccccccccc} A_{15} & A_{14} & A_{13} & A_{12} & A_{11} & A_{10} & A_9 & \dots & A_1 & A_0 \\ x & 0 & 1 & 1 & 0 & x & x & \dots & x & x \end{array}$$

เนื่องจาก 8155 ได้ทำการแลตซ์ขา IO/M เอาไว้แล้ว ดังนั้น A_0 เป็นอะไรก็ได้ในคำสั่งที่สองนี้แอดเดรสที่ส่งไปเขียนหรืออ่านให้กับแรมหรือพอร์ตกับเคาน์เตอร์จะเป็นแอดเดรสเดียวกันก็ได้ในที่นี้สมมติให้แอดเดรสนี้เป็น B700 คือ A_{15} เป็น "1", A_8 ถึง A_{10} เป็น "1" และ A_0 - A_7 เป็น "0" คำสั่งที่สองของ Z-80 ที่ต้องการเขียนข้อมูล (AD-A) กับแรมหรือพอร์ตหรือเคาน์เตอร์ใน 8155 จะเป็นคำสั่งดังต่อไปนี้

- LD (B700), A
- LD (HL), reg หรือ n
- LD (IX+0), reg หรือ n
- LD (IY+0), reg หรือ n เป็นต้น

เมื่อค่าในรีจิสเตอร์หรือ n เป็นค่าข้อมูลจาก Z-80 (AD-A) ที่ต้องการเขียนกับแรมหรือพอร์ตหรือเคาน์เตอร์และค่าใน HL, IX, IY มีค่าเป็น B700 แต่ถ้า Z-80 ต้องการอ่านข้อมูล (AD-A) จากแรมหรือพอร์ตหรือเคาน์เตอร์คำสั่งที่สองนี้จะต้องเป็น

- LD A, (B700)
- LD reg, (HL)
- LD reg, (IX+0)
- LD reg, (IY+0) เป็นต้น

เมื่อ HL, IX, IY มีค่าเป็น B700 และข้อมูล (AD-A) ที่อ่านเข้ามาจะถูกเก็บไว้ในรีจิสเตอร์ใน Z-80 และ A หมายถึงรีจิสเตอร์ A ใน Z-80

คราวนี้มาดูแผนผังเวลาในรูปที่ 3.2 กันต่อ หลังจากที Z-80 ส่งคำสั่งแรกมาแล้วแล้วตามมาด้วยคำสั่งที่สองนั้นก็จะเป็นช่วงเฟรซคำสั่งที่สองนั้น ก็จะเป็นช่วงเฟรซคำสั่งที่ 2 เมื่อ Z-80 ดำเนินคำสั่งช่วงเฟรซเรียบร้อยแล้วก็จะเริ่มช่วงเอ็กซ์คิวต์คำสั่งที่ 2 โดยการให้ขา A_0 - A_{15} เป็น B700 (ตามที่สมมติไว้) แล้วส่งสัญญาณ MREQ ตามมาทำให้ Y_6 ของ IC_6 เป็น "0" ทำการเปิดเกต $IC_{4/1}$ และ $IC_{4/2}$ ให้สัญญาณ RD หรือ WR ของ Z-80 ผ่านเข้าขา RD หรือ WR ของ 8155 ได้และช่วงนี้

เองที่ขา AD₀-AD₇ จะรับข้อมูลจาก Z-80 ซึ่งเป็นข้อมูลที่ต้องการอ่านหรือเขียน (AD-A) แรมหรือพอร์ตหรือเคาน์เตอร์ ตามค่าแอดเดรส (AD-A) และ IO/M ของคำสั่งแรก

จากที่กล่าวมาทั้งหมดสามารถสรุปการติดต่อระหว่าง Z-80 กับ 8155 ในการเขียนหรืออ่านแรมหรือพอร์ตหรือเคาน์เตอร์ ได้ดัง ตารางที่ 3.1 และสามารถแสดงรูปแบบของคำสั่งของ Z-80 ในการจะเขียนข้อมูลให้กับ 8155 ได้เป็น

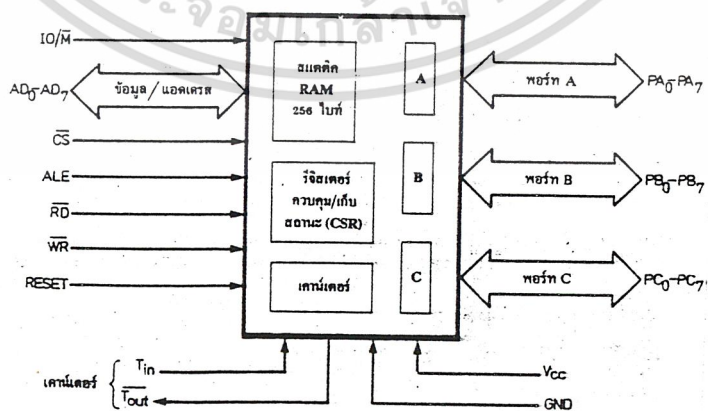
- LD (แอดเดรส B80X), ค่าแอดเดรส (AD-A)
- LD (แอดเดรส B700), ค่าข้อมูล (AD-A)

และเมื่อ Z-80 ต้องการอ่านข้อมูลจาก 8155 จะได้คำสั่งเป็น

- LD (แอดเดรส B80X),ค่าแอดเดรส (AD-A)
- LD reg, (แอดเดรส B700)

3.1.2.2 8155 กับซอฟต์แวร์

ก่อนใช้งานนั้นเราจะต้องโปรแกรมพอร์ตและเคาน์เตอร์เสียก่อน ไมเช่นนั้นพอร์ตและเคาน์เตอร์จะใช้งานไม่ได้เพื่อให้ใช้งานกับ 8155 ได้ถูกต้อง คู่มือผังภายใน 8155 ในรูปที่ 3.3 ซึ่งจะเห็นว่าประกอบไปด้วยแรม 256ไบต์, พอร์ต 3 พอร์ตคือ พอร์ต A,พอร์ต B,พอร์ต C และเคาน์เตอร์นอกจากนี้ยังมีรีจิสเตอร์อีก 1 ตัว ซึ่งเป็นตัวเก็บคำสั่งที่เราโปรแกรมพอร์ตเคาน์เตอร์และยังเก็บสถานะของพอร์ตและเคาน์เตอร์ในการขออินเตอร์รัพท์รีจิสเตอร์นี้มีชื่อว่า COMMAND/STATUS REGISTER (ใช้ชื่อย่อว่า CSR)



รูปที่ 3.3 ผังภายใน 8155

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

คำสั่งที่	ค่าแอดเดรสของ 8155 เมื่ออ้างถึง RAM	ค่าแอดเดรสของ 8155 เมื่ออ้างถึงพอร์ทและเกาน์เตอร์	ข้อมูลที่ Z-80 ส่งหรือรับ
1	1011 1××× ×××× ×××0	1011 1××× ×××× ×××1	ค่าแอดเดรส (AD-A)
2	×011 0××× ×××× ××××	×011 0××× ×××× ××××	ค่าข้อมูล (AD-D)

ตารางที่ 3.1 แสดงการอ้างถึงแอดเดรสของ 8155 ในการส่งแอดเดรสและข้อมูลของ Z-80

3.1.2.3 แรมกับซอฟต์แวร์

แรมนั้นสามารถใช้คำสั่งอ่านหรือเขียนแรมขนาด 256 ไบท์นี้ได้โดยตรง โดยไม่ต้องมีการโปรแกรมมันก่อน ค่าแอดเดรสของแรม (AD-A) มีค่าได้ตั้งแต่ 00H ถึง FFH สมมติว่าการเขียนข้อมูล 3EH ลงในแอดเดรสที่ 61H และใช้ค่าแอดเดรสของ 8155 เมื่ออ้างถึงแรมเป็น B800 และ B700 ตามที่สมมติไว้จะได้คำสั่งดังนี้

LD A,61H
LD (B800),A
LD A,3EH
LD (B700),A เป็นต้น

ถ้าต้องการอ่านข้อมูลจากแอดเดรสที่ 61H มาเก็บไว้ในรีจิสเตอร์ A จะได้คำสั่งดังนี้

LD A,61H
LD (B800),A
LD A,(B700) เป็นต้น

จะเห็นว่าค่าแอดเดรสของ 8155 คือ B800และB700 จะมีการเรียกใช้บ่อยๆ เมื่อมีการเขียน/อ่านแรม หรือพอร์ทหรือเคาน์เตอร์ ดังนั้นวิธีที่จะประหยัดคำสั่งของ Z-80 ควรจะใช้รีจิสเตอร์คู่เก็บค่าแอดเดรส B800และB700 นี้ไว้และในที่นี้จะใช้รีจิสเตอร์ IX และ HLซึ่งจากตัวอย่างข้างบนนี้สามารถเขียนใหม่ได้เป็น

LD IX,B800
LD HL,B700
LD (IX+0),61H
LD (HL),3EH

เมื่อต้องการเขียนข้อมูล 3EH ลงในแอดเดรส 61H และใช้คำสั่ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

LD (IX+0),61H

LD A,(HL)

เมื่อต้องการอ่านข้อมูลที่แอดเดรส 61H มาเก็บไว้ในรีจิสเตอร์ A

3.1.2.4 พอร์ตเคาน์เตอร์และ CSR

ในหัวข้อนี้จะว่าในเรื่องของแอดเดรสของพอร์ตและเคาน์เตอร์ซึ่งจะถูกเลือกด้วยค่าแอดเดรส (AD-A) ตารางที่ 3.2 ได้แสดงแอดเดรสของการอ้างถึงพอร์ต, เคาน์เตอร์และ CSR จะเห็นว่าค่าแอดเดรส 5 บิตแรกจะเป็นอะไรก็ได้แต่ในที่นี้สมมติให้เป็น "0" ทั้งหมด เช่นสมมติว่าค่าแอดเดรส (AD-A) เป็น 01H จะเป็นการอ้างถึงพอร์ต A แต่ก่อนอื่นจะต้องทำการโปรแกรมพอร์ตและเคาน์เตอร์ก่อน โดยเริ่มต้นจะต้องอ้างถึง CSR เพื่อส่งค่าข้อมูล (AD-A) ไปเขียนคำสั่งเพื่อโปรแกรม

ความหมายของค่าข้อมูล (AD-A) ไปเขียนคำสั่งเพื่อโปรแกรมพอร์ตและเคาน์เตอร์ซึ่งในที่นี้เป็นการอ้างถึง CSR (ที่แอดเดรส 00H) แสดงไว้ในรูปที่ 3.4 ที่น่าสังเกตคือที่บิต 2 และบิต 3 ซึ่งจะเป็นการกำหนดโหมดของพอร์ต C และโหมดของพอร์ต C นี้แสดงไว้ในตารางที่ 3.3 เนื่องจากพอร์ต C สามารถให้ทำงานเป็น HANDSHAKING ได้ในโหมด ALT3 และ ALT4 และมีการขออินเตอร์รัพท์ได้ด้วย

ค่าแอดเดรส (AD-A)	อ้างถึง	เมื่อ Z-80 เขียน	เมื่อ Z-80 อ่าน
x x x x 000	CSR	เขียนค่า control byte เพื่อโปรแกรมพอร์ตและควบคุมเคาน์เตอร์	อ่านสถานะการอินเตอร์รัพท์ของพอร์ตและเคาน์เตอร์ (status register)
x x x x 001	พอร์ต A	เป็นเอาต์พุตพอร์ต	เป็นอินพุตพอร์ต
x x x x 010	พอร์ต B	เป็นเอาต์พุตพอร์ต	เป็นอินพุตพอร์ต
x x x x 011	พอร์ต C	เป็นเอาต์พุตพอร์ต (ยกเว้นโหมด ALT 3 และ ALT 4)	เป็นอินพุตพอร์ต (ยกเว้นโหมด ALT 3 และ ALT 4)
x x x x 100	ไบต์ต่ำของเคาน์เตอร์	โปรแกรมช่วงการนับหรือหาร	อ่านค่าที่นับเหลือของเคาน์เตอร์ไบต์ต่ำ
x x x x 101	ไบต์สูงของเคาน์เตอร์	โปรแกรมช่วงการนับหรือหาร และโหมดของเคาน์เตอร์	อ่านค่าที่นับเหลือของเคาน์เตอร์ไบต์สูงและโหมดของเคาน์เตอร์

ตารางที่ 3.2 การอ้างถึงพอร์ต, เคาน์เตอร์และCSR

เมื่อ Z-80 ส่งค่าแอดเดรส (AD-A) มาเลือก

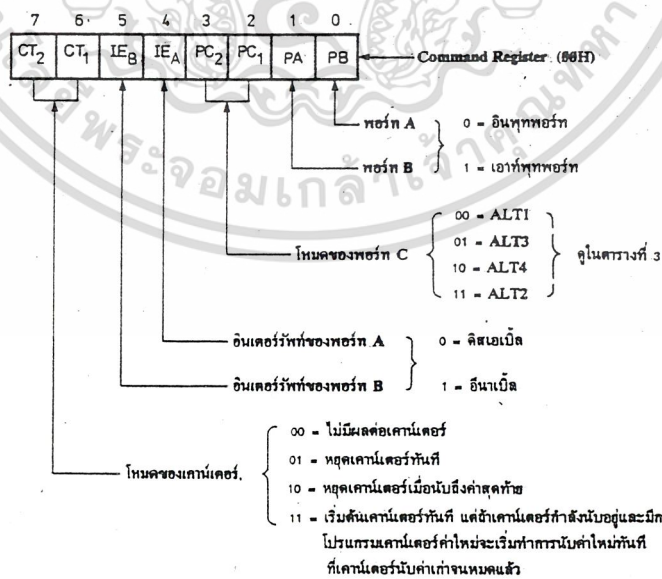
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สมมติว่าต้องการให้พอร์ต A และพอร์ต B เป็นเอาต์พุตและพอร์ต C เป็นอินพุต (ALTI) ทำให้ไม่มีการขออินเทอร์รัพท์ (บิต 2 และบิต 3 เป็น "0") และยังไม่ได้ใช้เคาน์เตอร์จะได้ค่าของคอนโทรลไบท์ซึ่งก็คือค่าข้อมูล (AD-A) นั่นเองเป็น

$$00000011 = 03H$$

โหมด ขา	ALT 1	ALT 2	ALT 3	ALT 4
PC ₀	อินพุตพอร์ท	เอาต์พุตพอร์ท	A INTR (Interrupt)	A INTR (Interrupt)
PC ₁	อินพุตพอร์ท	เอาต์พุตพอร์ท	A BF (Buffer Full)	A BF (Buffer Full)
PC ₂	อินพุตพอร์ท	เอาต์พุตพอร์ท	A \overline{STB} (Strobe)	A \overline{STB} (Strobe)
PC ₃	อินพุตพอร์ท	เอาต์พุตพอร์ท	เอาต์พุตพอร์ท	B INTR (Interrupt)
PC ₄	อินพุตพอร์ท	เอาต์พุตพอร์ท	เอาต์พุตพอร์ท	B BF (Buffer Full)
PC ₅	อินพุตพอร์ท	เอาต์พุตพอร์ท	เอาต์พุตพอร์ท	B \overline{STB} (Strobe)

ตารางที่ 3.3 ความหมายแต่ละโหมดของพอร์ต C



รูปที่ 3.4 ความหมายแต่ละบิตของ CSR เมื่อ Z-80 ทำการเขียน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เนื่องจากการโปรแกรม 8155 ดังนั้น Z-80 จะต้องเขียนข้อมูล 03H นี้ให้ 8155 ที่ ตำแหน่งแอดเดรส B801 และจากตารางที่ 3.2 จะเห็นว่าค่าแอดเดรส (AD-A) จะต้องอ้างถึง CSR (ที่แอดเดรส 00H) เพื่อโปรแกรมซึ่งจะได้คำสั่งดังต่อไปนี้

LD (IX+1),00H ; อ้างถึง CSR

LD (HL), 03H ; ส่งค่า CONTROL BYTE

เมื่อ IX มีค่าเป็น B800 และ HL มีค่าเป็น B700 ตามที่สมมติมาแล้วและถึงตอนนี้ก็สามารถเขียนข้อมูลให้พอร์ต A หรือ B และอ่านข้อมูลจากพอร์ต C ได้แล้ว สมมติว่าต้องการเขียนข้อมูลค่า 57H และ 6BH ให้แก่ พอร์ต A และพอร์ต B ตามลำดับและอ่านข้อมูลจากพอร์ต C มาเก็บไว้ที่ รีจิสเตอร์ B จะได้คำสั่งดังต่อไปนี้

LD (IX+1),01H ; อ้างถึงพอร์ต A

LD (HL),57H ; ส่งค่าข้อมูลไปเขียน

LD (IX+1),02H ; อ้างถึงพอร์ต B

LD (HL),68H ; ส่งค่าข้อมูลไปเขียน

LD(IX+1),03H ; อ้างถึงพอร์ต C

LDB,(HL) ; อ่านค่าข้อมูลเข้ามา

ข้อนำสังเกตอย่างหนึ่งคือในการอ่านหรือเขียนพอร์ตเดียวกันหลายๆ ครั้งสามารถส่งค่าแอดเดรส (AD-A) ไปครั้งเดียวแล้วอ่านหรือเขียนก็ครั้งก็ได้ ตัวอย่างเช่น ถ้าต้องการเขียนข้อมูล 43H,5AH,E2H แก่พอร์ต B ตามลำดับ คำสั่งก็จะเป็น

LD (IX+1),02H

LD (HL),43H

LD (HL),5AH

LD (HL),E2H

ในการโปรแกรมตัวเคาน์เตอร์นี้ Z-80 จะต้องส่งค่าแอดเดรส (AD-A) เป็น 04H และ 05 Hตามตารางที่ 3.2 ซึ่งเป็นการอ้างถึงไบต์ค่าและไบต์สูงของเคาน์เตอร์นี้แสดงไว้ในรูปที่ 3.5 ซึ่งจะเห็นว่าที่บิต M_2 และ M_1 ของไบต์สูงนี้เป็นการกำหนดโหมดของเคาน์เตอร์นี้ซึ่งมีด้วยกัน 4 โหมดตามตารางที่ 3.4

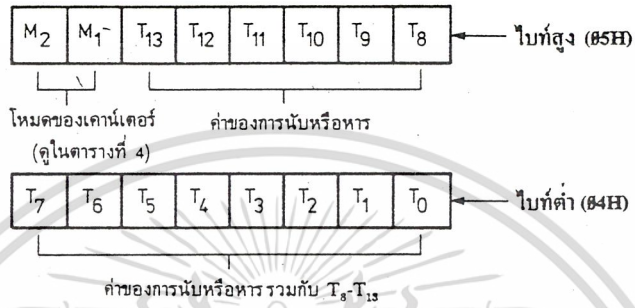
ส่วนบิต T_{13} ถึง T_8 ของไบต์สูงกับบิต T_7 ถึง T_0 ของไบต์ต่ำเป็นการกำหนดค่าของการหารหรือการนับซึ่งทำให้มีค่าได้ตั้งแต่ 0010 ถึง 3FFF (2 ถึง 16,383) สมมติว่าต้องการฐานเวลาทุกๆ 1นาที่ จากความถี่ไฟบ้าน 50Hz จะต้องโปรแกรมเคาน์เตอร์นี้ให้หารด้วย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$= 50 \times 60 = 3000 \text{ หรือ}$$

$$= 0BB8H \text{ หรือ}$$

$$= M_2M_100 \ 1011 \ 1011 \ 1000$$



รูปที่ 3.5 ความหมายของไบต์ต่ำและไบต์สูงของแกนเคอร์เมื่อ Z-80 เขียนข้อมูลมาโปรแกรม

M_2	M_1	โหมด	หน้าที่ของแกนเคอร์	รายละเอียดของแกนเคอร์	รูปคลื่นเอาต์พุทที่ได้
0	0	0	หารครั้งเดียว	เมื่อนับถึงค่าหนึ่งของค่าที่โปรแกรมจะให้เอาต์พุทเป็น "0" ไปเรื่อย ๆ จนนับถึงค่าสุดท้ายแล้วจะกลับมาเป็น "1" ตลอดไป (หยุดนับเลย)	
0	1	1	หารต่อเนื่อง	เหมือนโหมด 0 แต่เมื่อนับถึงค่าสุดท้ายแล้วจะกลับมาเริ่มต้นนับใหม่อีก วนไปเรื่อย ๆ	
1	0	2	นับครั้งเดียว	เมื่อนับถึงค่าก่อนค่าที่โปรแกรมอยู่ 1 จะให้เอาต์พุทเป็น "0" และเมื่อนับต่อไปอีก "1" (ถึงค่าสุดท้าย) จะกลับมาเป็น "1" ตลอดไป (หยุดนับเลย)	
1	1	3	นับต่อเนื่อง	เหมือนโหมด 2 แต่เมื่อนับถึงค่าสุดท้ายแล้วจะกลับมาเริ่มต้นนับใหม่อีก วนไปเรื่อย ๆ	

ตารางที่ 3.4 รายละเอียดแต่ละโหมดของแกนเคอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

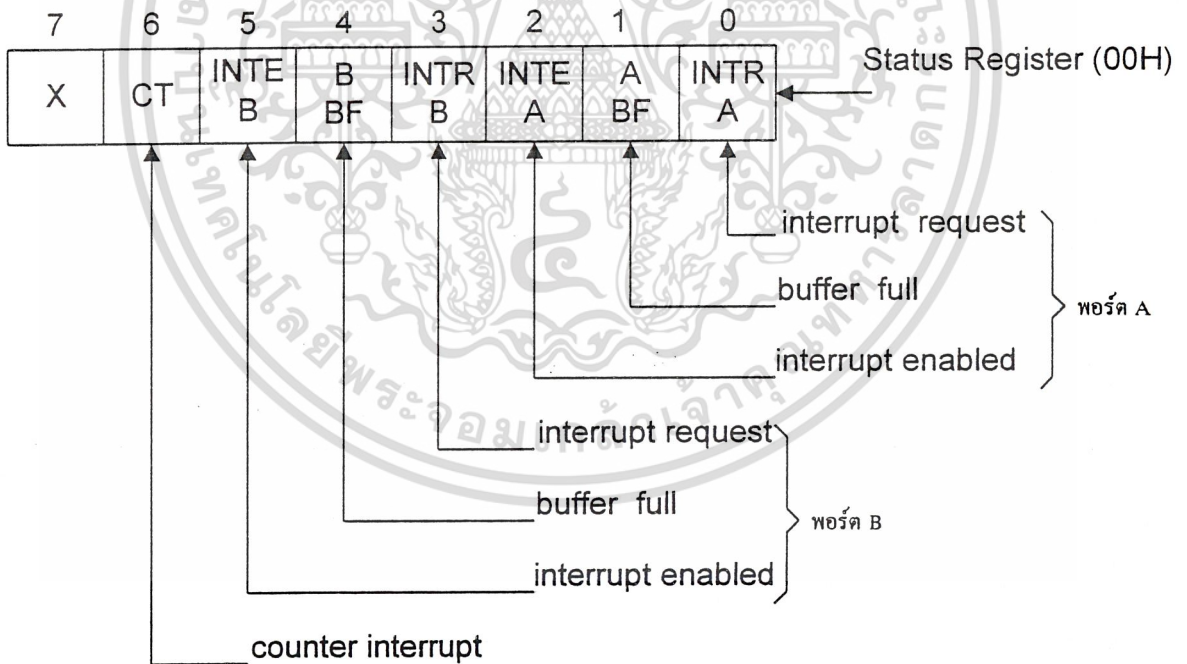
แต่เนื่องจากต้องการสัญญาณเป็นฐานเวลา จึงต้องให้เคาน์เตอร์นี้ทำงานในโหมด 1 คือหารต่อเนื่อง ดังนั้นค่าไบต์สูงของเคาน์เตอร์นี้จะเป็น

0100 1011 หรือ 4BH

และค่าของไบต์ต่ำยังเหมือนเดิมคือ B8H ดังนั้นคำสั่งของ Z-80 เพื่อโปรแกรมเคาน์เตอร์นี้จะเป็นดังนี้

```
LD (IX+1),04H ; อ้างถึงไบต์ต่ำของเคาน์เตอร์
LD (HL),B8H ; โปรแกรมค่าไบต์ต่ำ
LD (IX+1),05H ; อ้างถึงไบต์สูงของเคาน์เตอร์
LD (HL),4BH ; โปรแกรมค่าไบต์สูงและโหมด
```

ในการใช้งานเคาน์เตอร์หลังจากที่ได้โปรแกรมแล้วจะต้องทำการอ้างถึง CSR ทุกครั้งที่มีการเริ่มต้นหรือหยุดเคาน์เตอร์แต่ต้องคำนึงถึงบิต 0 ถึงบิต 5 ด้วยเพราะจะมีผลต่อการทำงานของพอร์ตถ้าหากค่าของบิต 0 ถึงบิต 5 นี้เปลี่ยนไป



: เมื่อเคาน์เตอร์นับถึงค่าสูงสุดแล้ว และจะถูกรีเซทเป็น "0" เมื่อมีการอ่าน status register นี้หรือเริ่มมีการนับค่าใหม่

รูปที่ 3.6 ความหมายของแต่ละบิตของ CSR เมื่อ Z-80 ทำการอ่าน (STATUS REGISTER)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ยังมีอีกเรื่องหนึ่งของ CSR จากที่กล่าวมาทั้งหมดจะเห็นว่าเมื่อทำการอ้างถึง CSR จะเป็นการที่ Z-80 เขียนค่าคอนโทรลไบท์ แต่ถ้าหากว่า Z-80 ทำการอ่าน CSR บ้างผลที่ได้ออกมาจะเป็นการอ่านสถานะการอินเทอร์รัพท์ของพอร์ตและคอนเตอร์ (อ้างถึงสเตตัสรีจิสเตอร์) ตามรูปที่ 3.6 สมมติว่าต้องการตรวจสอบว่าคอนเตอร์นับถึงค่าสุดท้ายแล้วหรือยังก็สามารถทำได้โดยการอ่านค่าสเตตัสรีจิสเตอร์นี้ แล้วทำการตรวจสอบที่บิต 6 ซึ่งสามารถใช้คำสั่งได้ดังนี้

LD (IX+1),00H ; อ้างถึง CSR

LD A,(HL) ; อ่านค่าสเตตัสรีจิสเตอร์!

BIT 6,A ; ตรวจสอบบิต 6

JR NZ,.... ; ถ้าเป็นหนึ่งไปยังแอดเดรสที่ต้องการ

ส่วนในกรณีที่อ้างถึง ไบท์ต่ำหรือไบท์สูงของคอนเตอร์ทำการอ่าน ค่าที่อ่านได้จะเป็นค่าที่คอนเตอร์นับเหลืออยู่ ส่วนบิต M_2 และ M_1 ของไบท์สูงยังคงอ่านได้เป็นโหมดของคอนเตอร์ที่ทำการโปรแกรมไว้ก่อนแล้ว

3.2 การออกแบบในส่วนภาคแสดงผลและภาคอินพุต/เอาต์พุต

3.2.1 โครงสร้างทางฮาร์ดแวร์

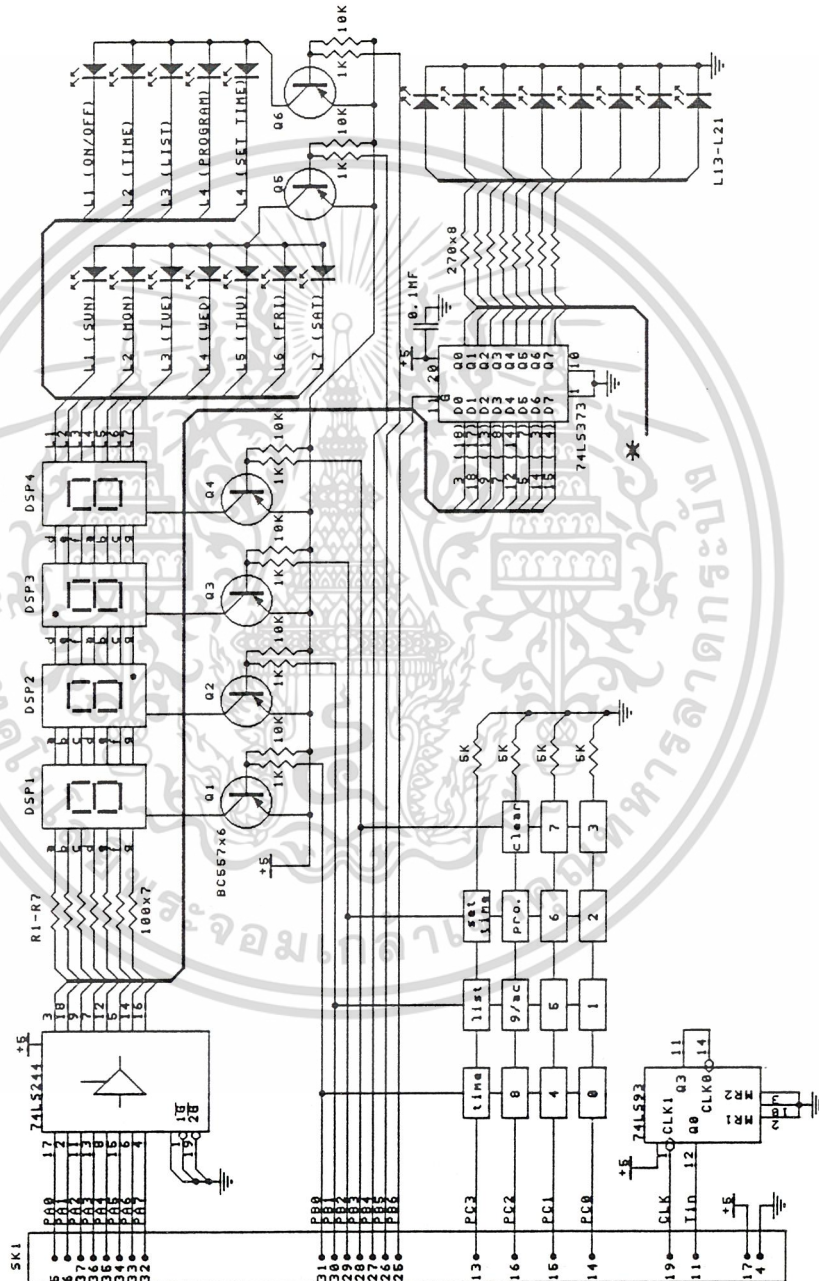
ดังที่ได้กล่าวแล้วว่าในส่วนนี้เป็นส่วนที่ป้อนข้อมูลและหน่วยแสดงผลของชุด Z-80 ไมโครโปรเซสเซอร์เท่านั้นวงจรทั้งหมดจึงเป็นเพียงสวิตช์กด(คีย์บอร์ด), ตัวเลขแอลอีดี 7 ส่วนสำหรับบอกเวลา, รีเลย์สำหรับเปิด-ปิดเครื่องใช้ไฟฟ้าและอุปกรณ์เชื่อมต่ออุปกรณ์เอาต์พุตของ 8155 เท่านั้นต่อไปมาคว่ามีการออกแบบทางด้านฮาร์ดแวร์อย่างไร

3.2.1.1 ส่วนของภาคแสดงผล

วงจรมบรูณ์ของฮาร์ดแวร์ทั้งหมดแสดงไว้ในรูปที่ 3.7 ซึ่งวงจรทั้งหมดนี้ถูกควบคุมการทำงานด้วยซอฟต์แวร์หรือโปรแกรมมอนิเตอร์ เริ่มต้นพิจารณาที่ SK_1 ซึ่งเป็นจุดเชื่อมต่อกับขาต่างๆ ของ 8155 ในที่นี้ พอร์ต A และพอร์ต B ถูกโปรแกรมให้เป็นพอร์ตเอาต์พุต ส่วนพอร์ต C เป็นพอร์ตอินพุต พอร์ต A กับพอร์ต B ทำงานร่วมกันในการแสดงผลของตัวเลข 4 หลัก (DSP_1-DSP_4) แอลอีดีแสดงวัน (LED_1-LED_7), แอลอีดีแสดงโหมด (LED_8-LED_{12}) และชุดเอาต์พุตสำหรับขั้วรีเลย์ให้เปิด-ปิดเครื่องใช้ไฟฟ้า (IC_2 และ $LED_{13}-LED_{21}$) ที่กล่าวมาทั้งหมดนี้เป็นการแสดงผลแบบ มัลติเพล็กซ์แบบพอร์ต B จะทำหน้าที่สแกนทีละหลักด้วย PB_0-PB_6 โดยผ่าน Q_1-Q_6 ซึ่งเป็นค้วขับให้ได้กระแสสูงขึ้นส่วนทางพอร์ต A มี IC_1 เป็นบัฟเฟอร์ในการส่งข้อมูลออกมาแสดงผลร่วมกับพอร์ต B ในที่นี้ IC_2 ทำหน้าที่แลคซ์สถานะของเอาต์พุต ทั้ง 8 ช่องไว้

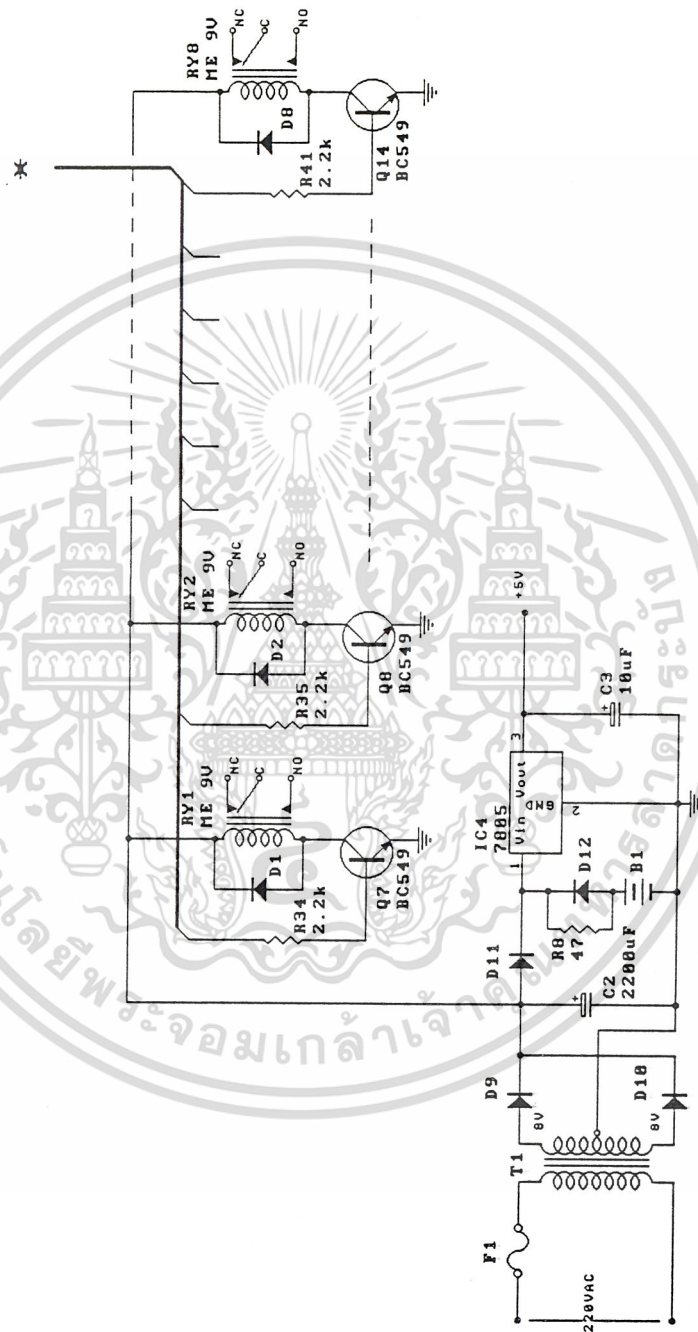
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ข้อมูลที่ส่งออกมาพอร์ต A นั้น จะนำจากหน่วยความจำ (DISPLAY แรม) ที่แอดเดรส 0FF9 จะส่งไปยัง IC₂ ผ่านพอร์ต A ด้วยสัญญาณสแกน PB₆ ป้อนเข้าขา G เพื่อทำการแลตซ์เอาไว้ในส่วนของข้อมูล



รูป 3.7 ชุดแสดงผลนาฬิกา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.8 ชุดควบคุมเอาต์พุตและเพาเวอร์ซัพพลาย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- ที่แอดเดรส OFFA ส่งไปยัง LED₈-LED₁₂ แสดงโหมดด้วยสัญญาณสแกน PB₅
- ที่แอดเดรส OFFB ส่งไปยัง LED₁-LED₇ แสดงวันด้วยสัญญาณสแกน PB₄
- ที่แอดเดรส OFFC ส่งไปยัง DSP₄ แสดงหลักหน่วยของนาฬิกาด้วยสัญญาณสแกน PB₃
- ที่แอดเดรส OFFD ส่งไปยัง DSP₃ แสดงหลักสิบของนาฬิกาด้วยสัญญาณสแกน PB₂
- ที่แอดเดรส OFFE ส่งไปยัง DSP₂ แสดงหลักหน่วยของชั่วโมงด้วยสัญญาณสแกน PB₁
- ที่แอดเดรส OFFF ส่งไปยัง DSP₁ แสดงหลักสิบของชั่วโมงด้วยสัญญาณสแกน PB₀

พิจารณาที่ตัวเลขแสดงผล DSP₁-DSP₄ มีการต่อขาร่วมกันไม่เหมือนกับ DSP₁ และ DSP₂ เช่นเช็กเมนต์ a ต่อกับเช็กเมนต์ d ทั้งนี้เนื่องจากต้องการให้มีจุด Pt แต่ละหลักเพียงจุดเดียวจึงต้องใช้ DSP₂ ร่วมกับ DSP₃ โดยให้ DSP₃ ตีลังกากลับกับ DSP₂ เพื่อให้มีจุดพีทีที่เชื่อมกันเพื่อเป็นจุดค้นด้วยเหตุนี้การต่อเช็กเมนต์ของ DSP₃ จึงต้องเปลี่ยนไปที่ต่อกับเช็กเมนต์ b ด้วยกันจึงต้องเปลี่ยนเป็นเช็กเมนต์ซี c เป็นต้น ส่วน DSP₄ ต่อตาม DSP₃

3.2.1.2 ส่วนควบคุมอุปกรณ์ภายนอก

ทางด้านเอาต์พุตทั้ง 8 ช่องของ IC₂ นั้นมี LED₁₃-LED₂₁ เป็นตัวแสดงสถานะปิด-เปิดของเอาต์พุตแต่ละช่อง นอกจากนี้สัญญาณส่วนหนึ่งจาก IC₂ จะป้อนเข้า Q₇-Q₁₄ เพื่อทำการขับริเลย์ Ry₁-Ry₈ ทำการเปิด-ปิดเครื่องใช้ไฟฟ้าอีกทีหนึ่ง โดยใช้หน้าสัมผัสของรีเลย์ทำหน้าที่เป็นสวิตช์เปิด-เปิดดังรูปที่ 3.7

3.2.1.3 ในส่วนของคีย์บอร์ด

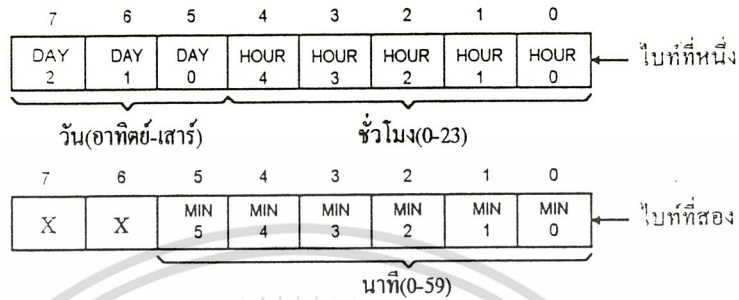
ในส่วนนี้จะเป็นสวิตช์ข้อมูลทำการต่อเป็นคีย์บอร์ดแบบเมตทริกซ์โดยมีการสแกนคีย์บอร์ดจากพอร์ต B ด้วย PB₀-PB₃ ซึ่งใช้ร่วมกับการสแกนหน่วยแสดงผลด้วย การรับข้อมูลจากคีย์บอร์ดจะรับเข้าทางพอร์ต C แล้วนำไปถอดรหัสความหมายของแต่ละคีย์ที่กดด้วยซอฟต์แวร์ดังรูปที่ 3.7

3.2.2 โครงสร้างทางซอฟต์แวร์

3.2.2.1 หลักการเก็บเวลาของนาฬิกา

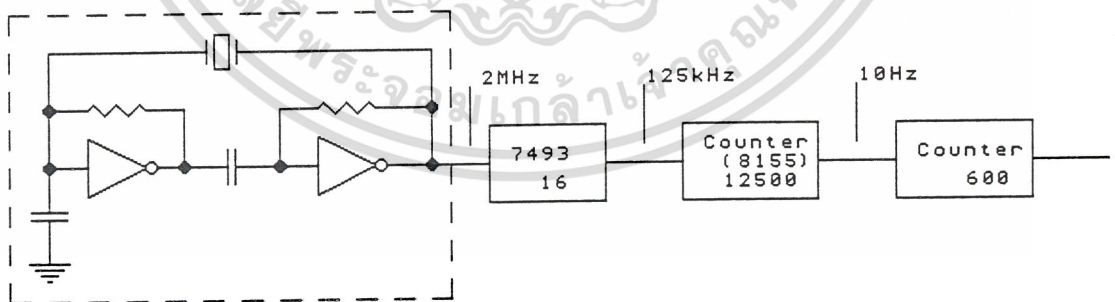
ในด้านหลักการนั้น จะทำการเก็บเวลาของนาฬิกาคือเก็บชั่วโมง นาฬิกา และวันไว้ในหน่วยความจำ (ในที่นี้ใช้รีจิสเตอร์) ที่ได้ตั้งเวลาไว้ก่อน ซึ่งมีรูปแบบการเก็บเวลาและวันดัง รูปที่ 3.9 จะเห็นว่าในไบท์ที่ 1 เป็นตัวเก็บวันและชั่วโมง เนื่องจากว่าอาทิตย์ถึงวันเสาร์มีอยู่ 7 วัน จึงต้องใช้ถึง 3 บิต ($2^3=8$) คือ DAY₀-DAY₂ ในบิต 5 ถึงบิต 7 ส่วนชั่วโมงมีอยู่ 24 ชั่วโมง (0-23 น.) เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จึงต้องใช้ 5 บิต ($2^5=32$) คือ HOUR₀-HOUR₄ ในบิต 0 ถึงบิต 4 ส่วนนาฬิกาที่ต้องเก็บไว้ในบิต ที่สองซึ่งต้องใช้ถึง 6 บิต ($2^6=64$) เนื่องจากนาฬิกาที่มี 60 นาที (0-59) ด้วย MIN₀-MIN₅



รูปที่ 3.9 รูปแบบการเก็บเวลาของนาฬิกาในรีจิสเตอร์

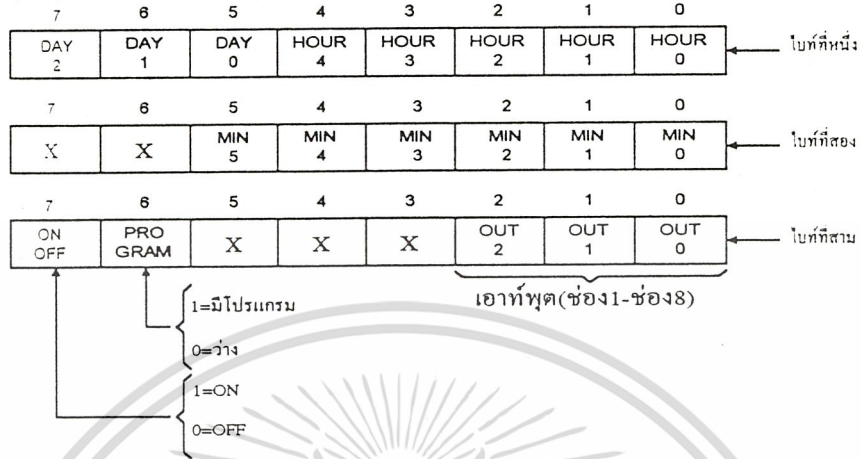
เมื่อได้ทำการเก็บเวลา ที่มีรูปแบบดัง รูปที่ 3.9 แล้ว จะต้องนำสัญญาณฐานเวลาทุกๆ 1 นาที มาเพิ่มค่านาฬิกาที่บิต มิน₀-มิน₅ สัญญาณฐานเวลานี้ได้มาจากคริสตอลขนาด 2 MHz ซึ่งป้อนให้กับซีพียู โดยนำมาหารดังแสดงในรูปที่ 3.10 โดยการใช้ไอซี ทีทีแอลเบอร์ 7439 ทำการหารด้วย 16 จะเหลือความถี่ 125KHz แล้วใช้เคาน์เตอร์ภายใน 8155 ทำการหารด้วย 12,500 จะเหลือความถี่ 10 Hz แล้วใช้ซอฟต์แวร์ทำการหารด้วย 600 อีกครั้งหนึ่ง ซึ่งจะได้ความถี่ 1 ลูกต่อ 1 นาที



รูปที่ 3.10 สัญญาณฐานเวลาทุกๆ 1 นาที

จากนั้นนำไปเพิ่มค่านาฬิกาในหน่วยความจำจากนั้นจึงนำเอาค่าเวลาในรีจิสเตอร์ทั้ง 2 บิตไปถอดรหัสแล้วแสดงผลออกเป็นตัวเลขทางด้านพอร์ตเอาท์พุทของ 8155

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



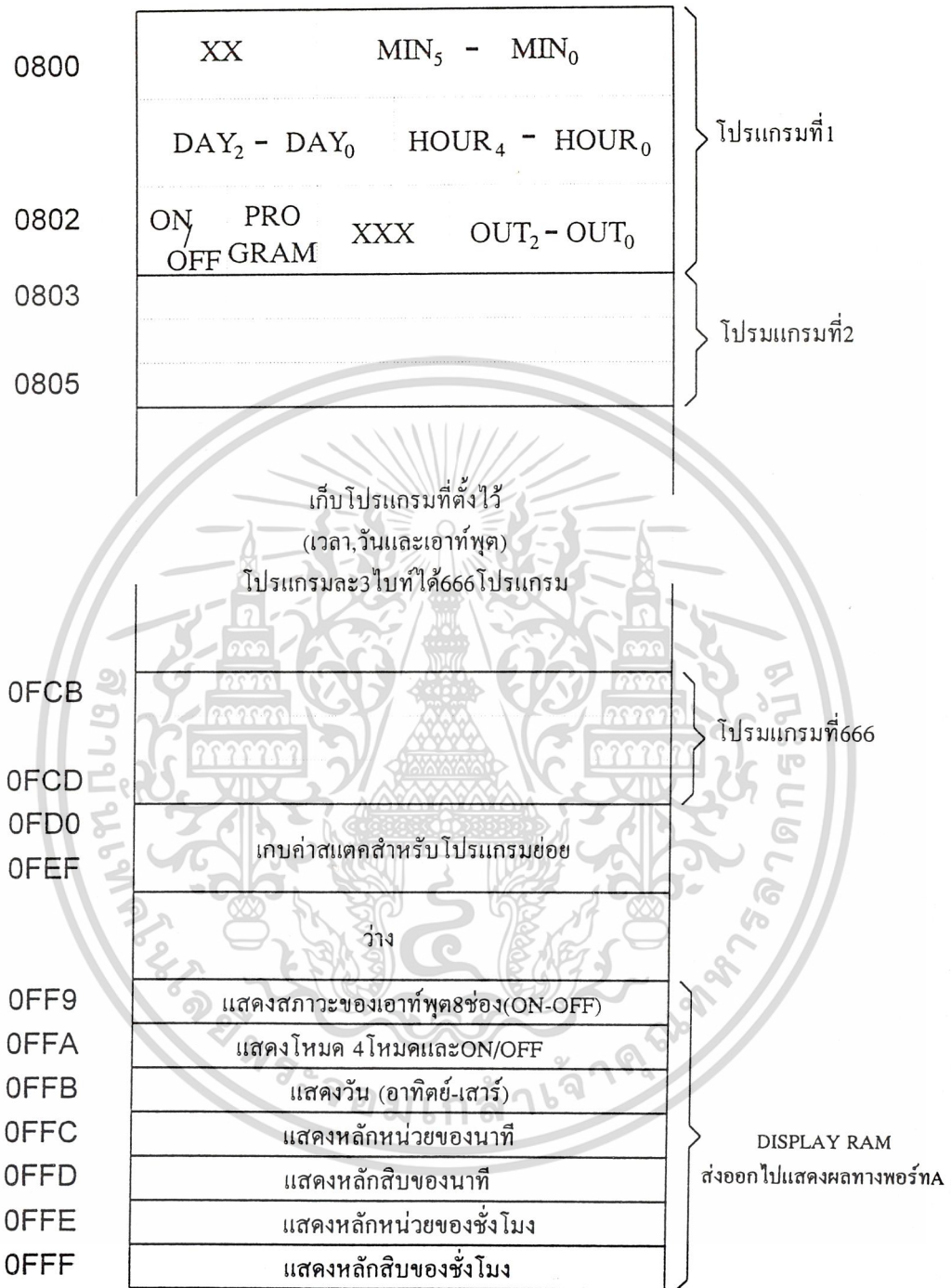
รูปที่ 3.11 รูปแบบการเก็บโปรแกรมเวลาเปิด-ปิดเอาท์พุต

ในการ โปรแกรมเวลาเปิด-เปิดนั้น จะต้องใช้แรมถึง 3 ไบท์ เก็บข้อมูลของการโปรแกรม 1 โปรแกรม ดังรูปที่ 3.11 คือ ไบท์ที่ 1 และ 2 ทำการเก็บเวลาเหมือนกับรูปที่ 3.9 เพื่อนำไปเปรียบเทียบเวลาของนาฬิกาว่าตรงกันหรือไม่ ส่วนไบท์ที่ 3 จะต้องการเก็บสถานะของเอาท์พุต

โดยบิต OUT_0 - OUT_2 จะแสดงว่าเอาท์พุตเป็นช่องไหน (ช่วง 0-ช่วง 7) และบิต 7 คือบิต ON/OFF จะแสดงว่าเอาท์พุตช่องนั้นปิดหรือเปิด นอกจากนี้บิต 6 คือ บิตโปรแกรมจะแสดงว่าที่เวลานี้ เอาท์พุตช่องนี้มีการ โปรแกรมอยู่หรือไม่ถ้าไม่มีก็จะผ่านไปเปรียบเทียบกับโปรแกรมอื่นๆ อีกต่อไปเรื่อย

นอกจากนั้นในการเปรียบเทียบกับโปรแกรมต่างๆ นั้นจะต้องมีการตรวจสอบบิต เอาท์₀-เอาท์₂ ด้วยว่าเป็น "111" หรือเป็นเอาท์พุตช่อง 7 หรือไม่ถ้าใช่ก็จะต้องใช้เอาท์พุตช่อง 7 ON เป็นเวลา 8 วินาที ด้วยซอฟต์แวร์เพื่อใช้เป็นเอาท์พุตสำหรับเปิดกระดิ่งหรือหูด

หน่วยความจำสำหรับเก็บโปรแกรมและข้อมูลที่ได้ออครหัสเพื่อส่งไปแสดงผล รวมทั้งเก็บค่าสแตคสำหรับโปรแกรมด้วยนั้นต้องใช้แรมเบอร์ 6116 ซึ่งเสียบลงใน SK_1 ของชุด Z-80 ไมโครโปรเซสเซอร์โดยมีการจัดหน่วยความจำดังรูปที่ 3.12 จะเห็นว่าที่แอดเดรส 08FF-0FCD สามารถเก็บโปรแกรมได้ทั้งหมด 666 โปรแกรมส่วนที่แอดเดรส 0FF9-0FFF เป็นส่วนเก็บการออครหัสของเวลา, เอาท์พุตและโหมดเพื่อส่งออกไปแสดงผล

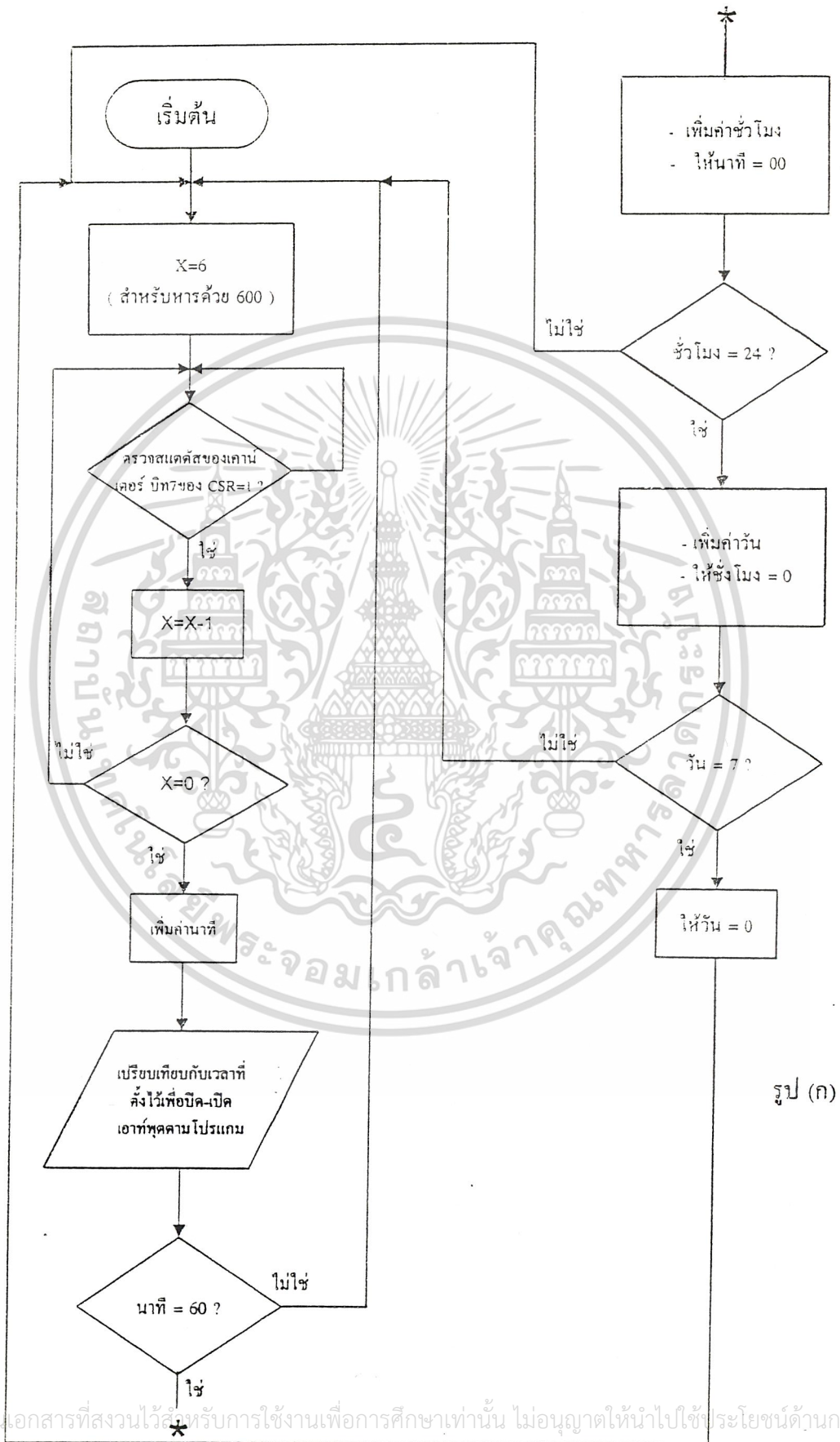


รูปที่ 3.12 การจัดแรม 6116 สำหรับเก็บค่าต่างๆ

เพื่อให้ได้เข้าใจได้ง่ายนั้น ลองมาดูแผนผังของซอฟต์แวร์ในรูปที่ 3.13 ซึ่งได้แสดงถึงซอฟต์แวร์ของนาฬิกาในรูปที่ 3.13 ก และแสดงการเปรียบเทียบกับโปรแกรมแต่ละโปรแกรมที่เราได้โปรแกรมปิด-เปิดเอาท์พุตไว้ในรูปที่ 3.13 ข

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

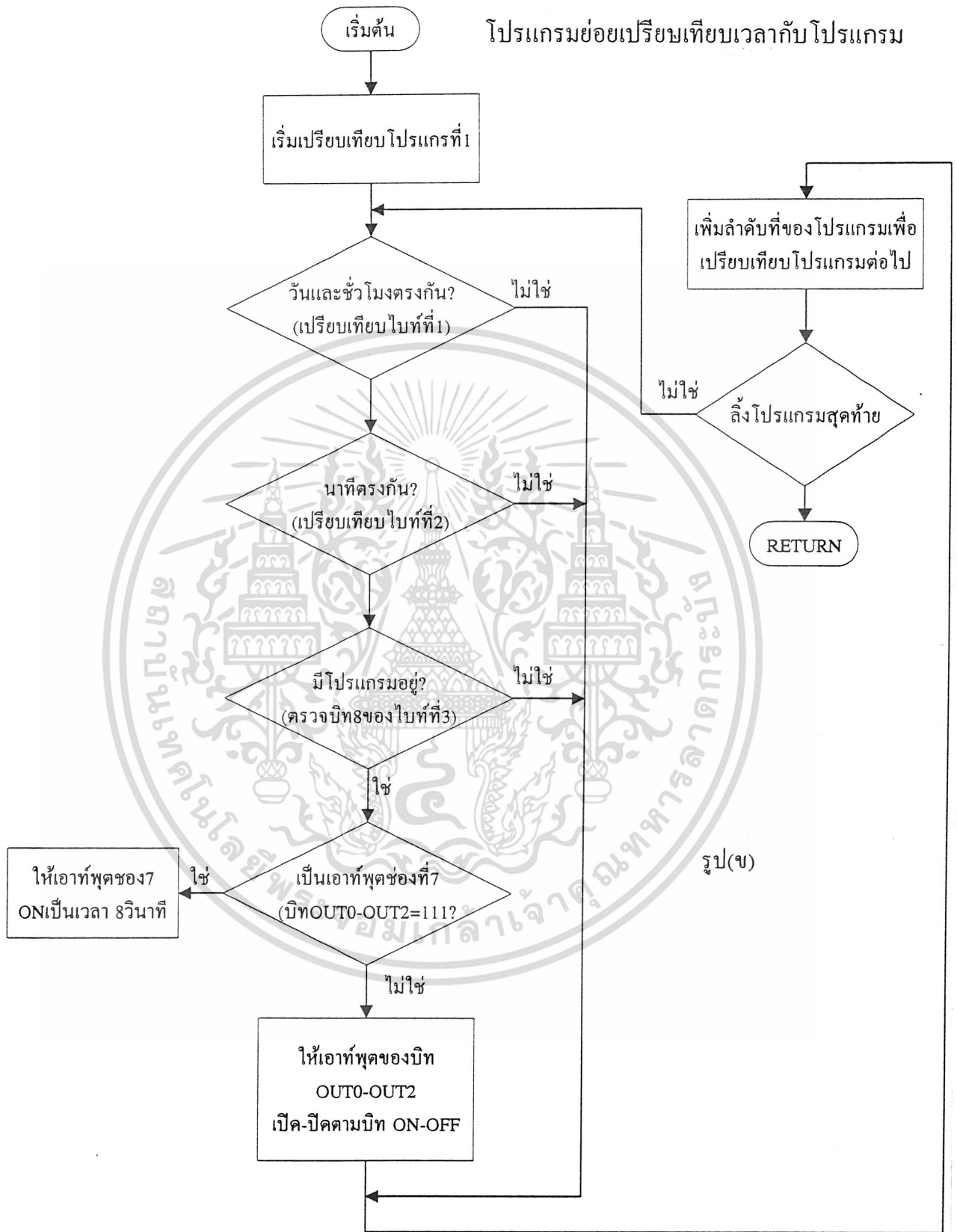
MAIN PROGRAM



รูป (ก)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โปรแกรมย่อยเปรียบเทียบเวลากับ โปรแกรม



รูปที่ 3.13 FLOW CHART ของนาฬิกาในรูป(ก)และการเปรียบเทียบกับ โปรแกรมในรูป(ข)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

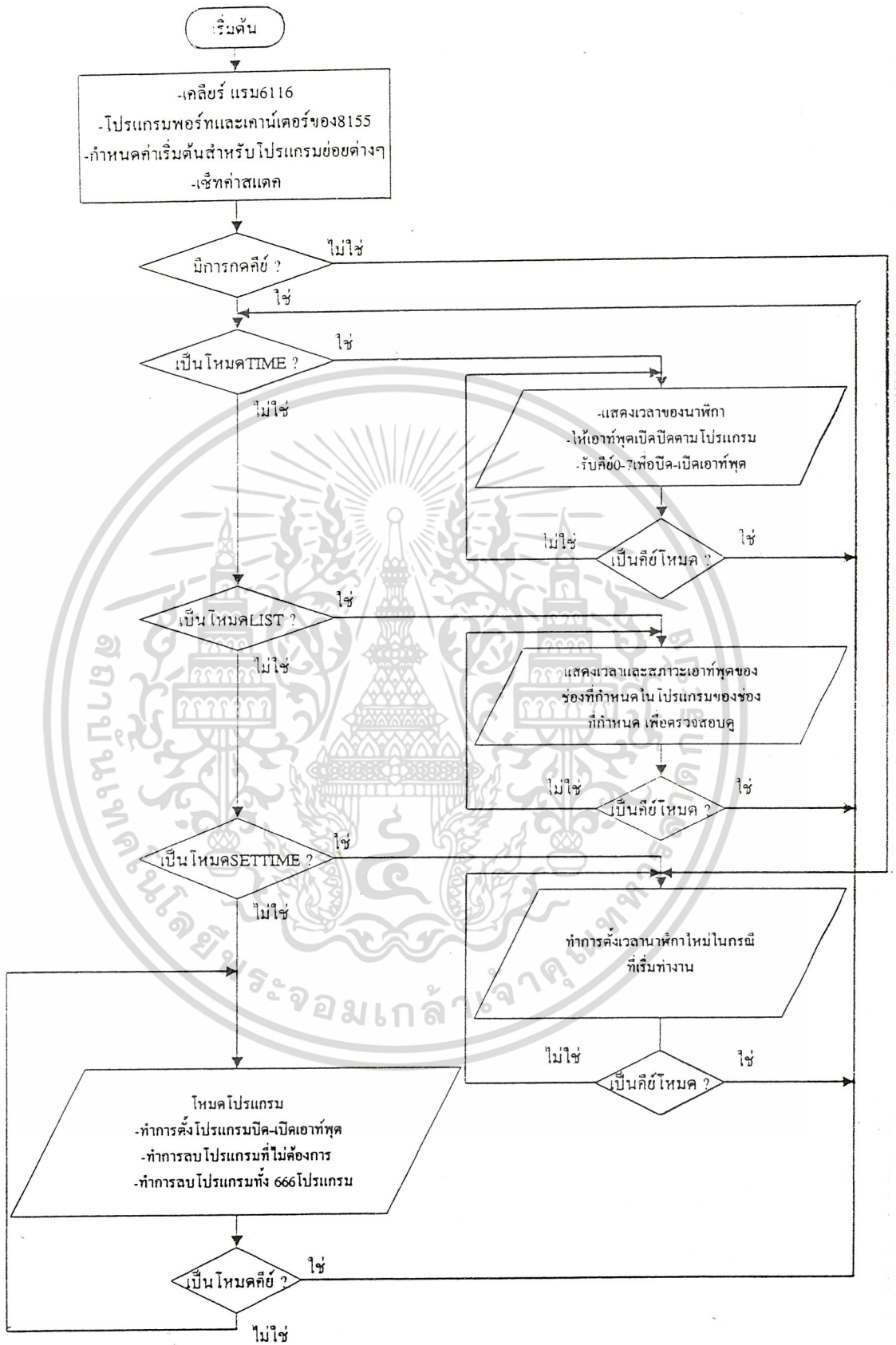
3.2.2.2 การทำงานของคีย์บอร์ดกับการใช้ซอฟต์แวร์ควบคุม

เนื่องจากโปรแกรมมอนิเตอร์ใน อิพรอม 2716 ของชุด Z-80 ไมโครโปรเซสเซอร์จะดำเนินการในเรื่องของนาฬิกา, เปรียบเทียบเวลากับโปรแกรม, รับข้อมูลจากคีย์บอร์ดและแสดงผลออกมาแล้ว โปรแกรมมอนิเตอร์นี้ยังจะต้องมีหน้าที่พิเศษสำหรับให้ความสะดวกแก่ผู้ใช้งานคือ จะต้องมียกชั้นพิเศษขึ้นมาหรือมีการเลือกโหมดต่างได้เมื่อคีย์บอร์ดที่ 3.7 ที่คีย์บอร์ดจะเห็นว่ามียกเลือกโหมดอยู่ 4 คีย์ คือโหมด TIME, LIST, SET TIME, และโหมดโปรแกรมซึ่งรวมเอาคีย์ CLEAR และ AC (ALL CLEAR ใช้ร่วมกับคีย์เลข 9) ไว้ด้วย ในการทำงานของโหมดต่างๆ เหล่านี้ได้ถูกโปรแกรมมอนิเตอร์กำหนดให้มีการทำงานดังรูปที่ 3.14 ซึ่งเป็นแผนผังของซอฟต์แวร์ทั้งหมด แต่ละโหมดจะมีหลักการการทำงานดังนี้

* โหมด TIME โหมดขณะเครื่องทำงานตามปกติ คือแสดงเวลานาฬิกา และปิด-เปิดเอาต์พุตตามโปรแกรมต่างๆ ดังที่กล่าวมาแล้ว หลักการของโหมดนี้จะนำข้อมูลในรีจิสเตอร์ที่เก็บเวลาวันของนาฬิกาและสถานะของเอาต์พุตมาทำการถอดรหัสแล้วส่งไปให้ DISPLAY แรม เพื่อส่งออกไปแสดงผลนอกจากนี้ยังทำการรับข้อมูลจากคีย์ 0-7 เพื่อปิด-เปิดเอาต์พุตในลักษณะ TOGGLE สำหรับปิด-เปิดเอาต์พุตในกรณีฉุกเฉินหรือเมื่อมีความจำเป็น

* โหมด LIST เป็นโหมดสำหรับตรวจสอบคูโปรแกรมตั้งแต่โปรแกรมที่ 1 ถึงโปรแกรมที่ 666 โปรแกรมแต่ในการใช้งาน ถ้าจะตรวจสอบทั้งหมด 666 โปรแกรมคงไม่สะดวกและเสียเวลา จึงได้กำหนดให้ตรวจสอบเอาต์พุตเป็นช่องๆ ไป ตามที่จะเลือกดูว่าให้ตรวจสอบช่องไหน เช่น ให้ LIST ช่อง 1 ส่วนแสดงผลจะแสดงเวลา วันและ ON/OFF (ด้วย LED) ของโปรแกรมที่เป็นของช่องที่ 1 (บิต OUT_0 - OUT_2 ของไบต์สามเป็น 001) ออกมาเรื่อยๆ ตามลำดับขั้นที่ได้โปรแกรมไว้ก่อนหลังหลักการของโหมดนี้จะนำเอาแรมที่แอดเดรส 0800-0FCD ที่ละโปรแกรมมาตรวจดูว่าไบต์ที่สามมีบิต OUT_0 - OUT_2 เป็นช่องที่ต้องการ LIST มาดูหรือไม่ ถ้าใช่ก็นำเอาไบต์ที่หนึ่งและไบต์ที่สองรวมทั้งบิต ON/OFF มาทำการถอดรหัสแล้วส่งไปให้ DISPLAY แรม แล้วให้หน่วงไปประมาณ 1 วินาที เพื่อให้แสดงผลค้างไว้ จากนั้นจึงจะไปตรวจสอบโปรแกรมต่อไปเรื่อยๆ จนถึงโปรแกรมสุดท้ายแล้ววนกลับมาใหม่

* โหมด SET TIME เป็นโหมดที่ใช้ตั้งเวลานาฬิกาโปรแกรมใหม่ในกรณีที่ไฟดับหรือเริ่มเปิดเครื่อง หรือเมื่อนาฬิกาเดินผิดพลาดไป เมื่อดูจากแผนผังในรูปที่ 3.14 จะเห็นว่าเมื่อเริ่มเปิดเครื่องใหม่ จะทำงานในโหมดนี้ทันทีเพื่อให้ตั้งเวลานาฬิกาก่อน หลักการของโหมดนี้จะรับเอาข้อมูลจากคีย์บอร์ดซึ่งได้กดตั้งชั่วโมง นาที และวันมาทำการถอดรหัส แล้วไหลลงไปในรีจิสเตอร์ที่เก็บเวลาและวัน



รูปที่ 3.14 FLOW CHART ของชุดนาฬิกาโปรแกรมเวลา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

* โหมด PROGRAM เป็นโหมดซึ่งทำหน้าที่ในการโปรแกรมปิด-เปิด เอาท์พุตตามเวลาที่ต้องการและยังทำหน้าที่ลบโปรแกรมที่ไม่ต้องการอีกด้วย ในกรณีที่โปรแกรมผิดหรือต้องการแก้ไขโปรแกรมโดยใช้ร่วมกับคีย์ CLEAR รวมทั้งยังทำหน้าที่ลบโปรแกรมทั้งหมด 666 โปรแกรมอีกด้วยในกรณีที่ต้องการโปรแกรมใหม่ทั้งหมดโดยใช้ร่วมกับคีย์ AC

หลักการของโหมดนี้จะรับข้อมูลจากคีย์บอร์ดซึ่งจะป้อนชั่วโมง, นาที, วัน, ช่องเอาท์พุตและสถานะ ON-OFF เข้ามาทำการถอดรหัสแล้วโหลดไปยังแรมที่แอดเดรส 0800-0FDD โปรแกรมละ 3 ไบท์ พร้อมทั้งเซตให้บิต 6 ของไบท์สาม (บิต โปรแกรม) เป็น "1"

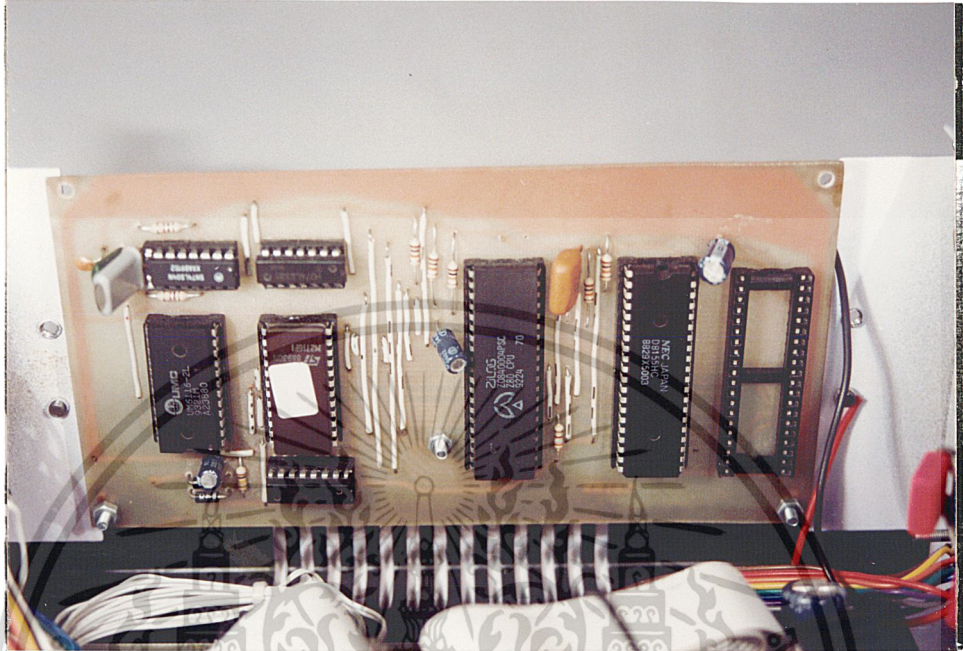
นอกจากนี้ยังจะต้องมีการเลือกตำแหน่งที่จะโหลดโปรแกรมลงไปด้วยเนื่องจากมีตำแหน่งที่จะโหลดลงไปได้ 666 ตำแหน่ง ซึ่งในการเลือกนี้ต้องมีขั้นตอนหาว่าตำแหน่งไหนว่างก่อนก็จะต้องโหลดไปก่อนตามลำดับและยังอาจมีตำแหน่งที่เป็นช่องว่างระหว่างโปรแกรมต่างๆ ก็ได้(เนื่องจากอาจมีการลบโปรแกรมบางโปรแกรมทิ้ง) ด้วยเหตุนี้บิตโปรแกรม ของไบท์ที่สามจึงมีประโยชน์มากจึงบอกให้รู้ว่ามีช่องว่างที่ตำแหน่งใดบ้าง

ในการที่ลบโปรแกรมที่ไม่ต้องการนั้น จะรับข้อมูลจากคีย์บอร์ดซึ่งป้อน ชั่วโมง, นาที, วัน, ช่องเอาท์พุตและคีย์ CLEAR หรือ AC ถ้าเป็นคีย์ CLEAR ก็จะนำเอาข้อมูลนี้ไปเปรียบเทียบกับโปรแกรมต่างๆ ทั้ง 666 โปรแกรม ถ้าตรงกับโปรแกรมใด ก็จะลบโปรแกรมนั้นทิ้งโดยการใส่ข้อมูลทั้งสามไบท์ให้เป็น "0" ทั้งหมดแต่ถ้าเป็นคีย์ AC ก็จะใส่ข้อมูล "0" ทั้ง 666 โปรแกรม

3.3 หลักการสร้าง

3.3.1 การสร้างชุด Z-80 ไมโครโปรเซสเซอร์

เนื่องจากในชุดนี้เป็นชุดของไมโครโปรเซสเซอร์ในการออกแบบแผ่นวงจรพิมพ์ 2 หน้าคงทำได้ลำบาก ดังนั้นจึงได้ออกแบบใช้แผ่นวงจรพิมพ์หน้าเดียว ในการประกอบอุปกรณ์ลงแผ่นวงจรพิมพ์นั้น ควรใส่ลวดเชื่อมโยงให้ครบทุกจุดเสียก่อนแล้วจึงใส่ตัวต้านทาน ตัวเก็บประจุ และไดโอด ขณะทำการบัดกรีต้องใช้ฝีมือและความละเอียดด้วย เนื่องจากจุดบัดกรีมีขนาดเล็กและมีจำนวนมากจึงต้องใช้ความพยายามบัดกรีให้ครบทุกจุดเพื่อความปลอดภัยและความสะดวกสบายในการตรวจสอบหาข้อบกพร่องในภายหลังแน่นอนว่า SK₂ ต้องใช้ซ็อกเก็ตขนาด 40 ขา เพื่อจะได้เชื่อมต่อกับอุปกรณ์เพิ่มเติมภายนอกได้สะดวกโดยการใช้ DIP JUMPER ส่วน SK₁ ใช้ซ็อกเก็ตขนาด 24 ขา เพราะยังไม่แน่นอนว่าจะใช้ 2716 หรือ 6116 ดังแสดงรูปที่ 3.15 ซึ่งเป็นรูปเมื่อประกอบชุด Z-80 ไมโครโปรเซสเซอร์ เสร็จเรียบร้อยแล้ว



รูปที่ 3.15 ชุด Z-80 ไมโครโปรเซสเซอร์



รูปที่ 3.16 หน้าปัดในส่วนของภาคแสดงผล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.3.2 การสร้างชุดแสดงผลและอินพุต/เอาต์พุต

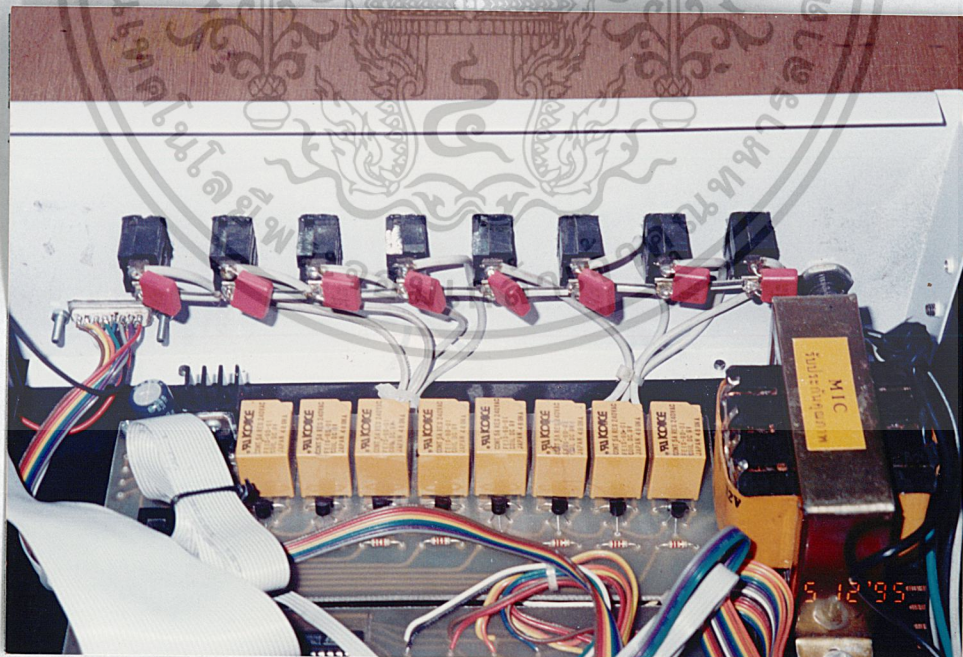
เนื่องจากวงจรประกอบด้วยส่วนหลายๆส่วนจึงได้แยกในการประกอบของแต่ละส่วน ดังนี้

3.3.2.1 ส่วนคีย์บอร์ด

ในส่วนของคีย์บอร์ดจะมี 15 คีย์ และมีแอลอีดี₈-แอลอีดี₁₂ แสดงโหมดให้ตรงกับคีย์บอร์ด ในการขีดคีย์บอร์ดติดกับหน้าปิดของกล่องทำได้โดยไม่ต้องเจาะรูแต่อาศัยกาวอีพอกซ์ช่วยยึดน๊อตตัวเมียไว้

3.3.2.2 ส่วนของภาคแสดงผล

ในส่วนของการแสดงผลนี้จะแสดงผลออกเป็นนาฬิกา, แสดงวัน, และแสดงช่องเอาต์พุต ทำการควบคุมโดยการขีดกับหน้าปิดนั้นเราจะไม่เจาะรูขีดแต่เราจะใช้กาวอีพอกซ์ขีดน๊อตตัวเมีย ซึ่งทำเช่นเดียวกับการขีดคีย์บอร์ดกับหน้าปิดดังรูปที่ 3.16 เป็นการแสดงในส่วนของภาคแสดงผล

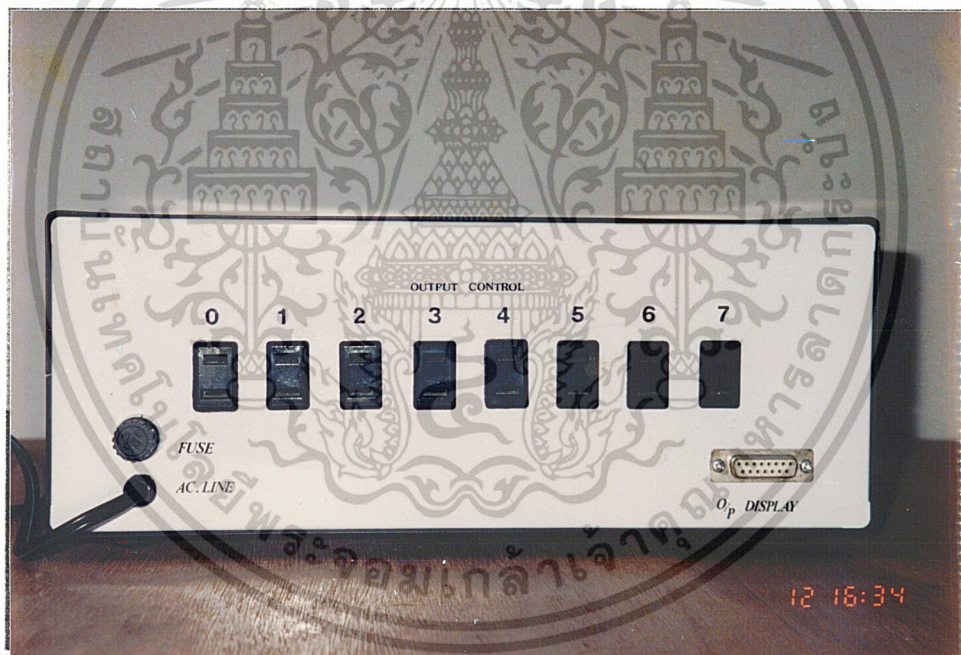


รูปที่ 3.17 การต่อชุดรีเลย์กับช่องเอาต์พุต

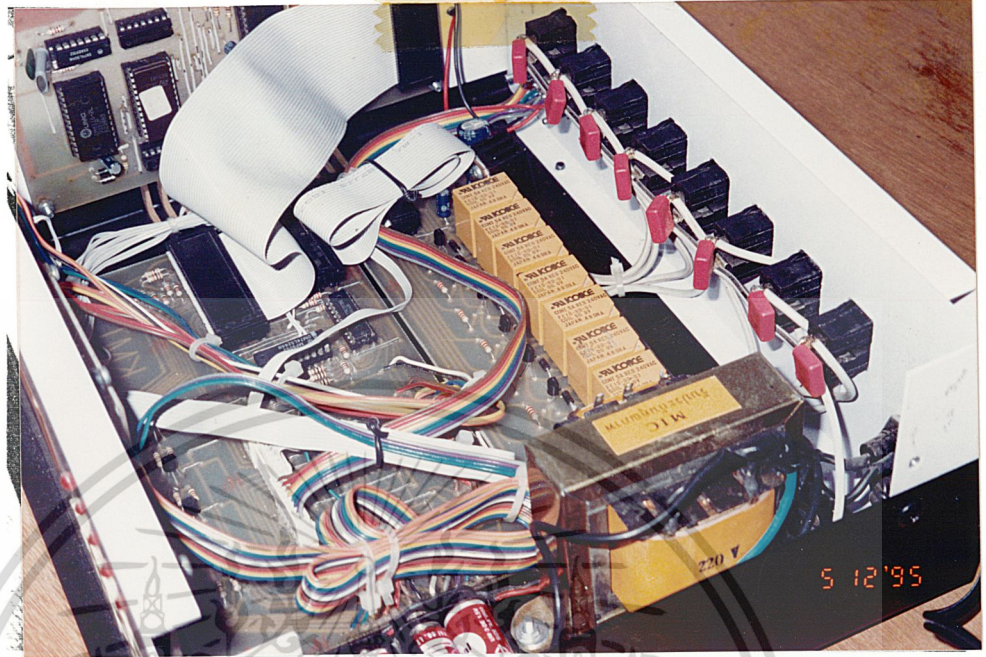
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.3.2.3 ส่วนเอาต์พุต

ในส่วนทางด้านเอาต์พุตที่ใช้ในการควบคุมอุปกรณ์ภายนอกจะใช้หน้าสัมผัสรีเลย์ ทั้ง 8 ชุด สำหรับปิด-เปิดเครื่องใช้ไฟฟ้า จะต่อเป็นลูกเต๋าต่อสายหรือช่องเอาต์พุตออกทางด้านหลังเครื่องก็ได้แล้วแต่ความสะดวก แต่ถ้าเป็นปลั๊กตัวเมียก็ต้องทำการเดินสายไฟ 200 VAC เข้ากับขั้วต่อของปลั๊กตัวเมียด้วย แต่ถ้าใช้เป็นลูกเต๋าต่อสายก็ต่อหน้าสัมผัสของรีเลย์ออกมาเป็นสวิทช์ปิด-เปิดได้เลย ซึ่งในกรณีนี้จะให้ทำหน้าที่ปิด-เปิด เครื่องใช้ที่เป็นแรงดันต่ำหรือแรงดันไฟตรงก็ได้ดังรูปที่ 3.17 และรูปที่ 3.18



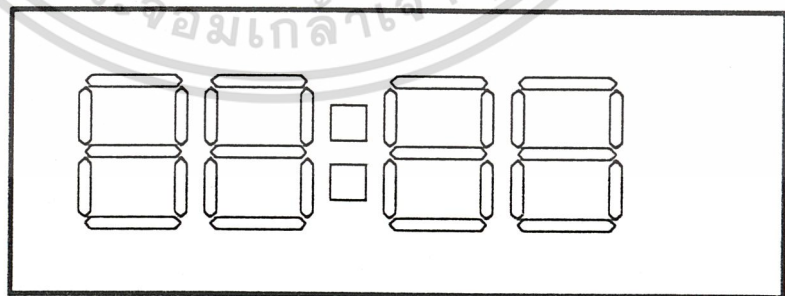
รูปที่ 3.18 ช่องเอาต์พุตของหลังเครื่องที่ใช้ในการควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้า



รูปที่ 3.19 ภายในเครื่องที่สร้างไว้ใช้งาน

3.4 วงจรภาคแสดงผลขนาดใหญ่

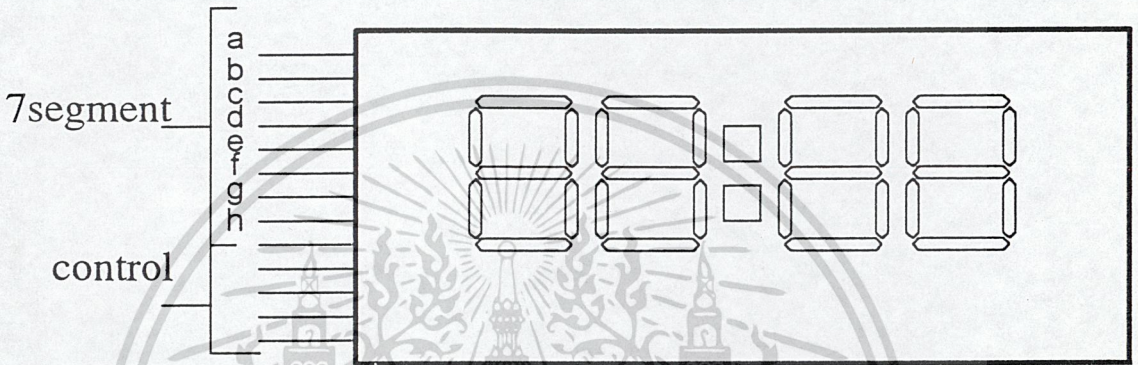
รูปลักษณะของวงจรภาคแสดงผลนาฬิกาขนาดใหญ่ จะใช้แสดงผลโดยแอลอีดีสี่แฉงมาต่อวงจรเป็นรูปลักษณะตัวเลขดังรูปที่ 3.20



รูปที่ 3.20 การนำแอลอีดีมาต่อเรียงกันเป็นแผงแสดงผลนาฬิกา

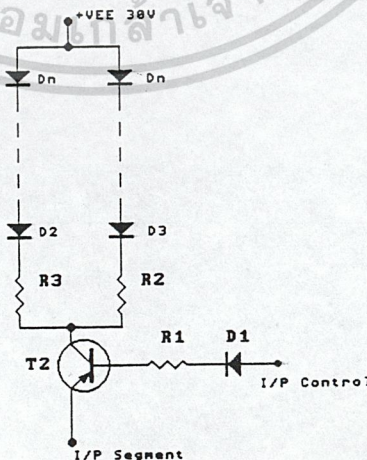
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ซึ่งในภาคนี้จะเป็นภาคที่แสดงเอาท์พุท นาฬิกา โดยนำสัญญาณนาฬิกาแสดงผลจากภาคแรก มาเป็นสัญญาณอินพุตต่อวงจรนี้ เพื่อที่การแสดงผลนาฬิกาจะได้สัมพันธ์กัน การทำงานของวงจรจะอาศัยหลักการข้างต้น โดยนำสัญญาณที่จับ 7 เซ็กเมนต์คือ a, b, c, d, e, f, g และ h และสัญญาณควบคุมจาก SK₁ ที่ขา 27, 28, 29, 30, และ 31 ไปเป็นสัญญาณอินพุตของสัญญาณนี้ ดังรูปที่ 3.21



รูปที่ 3.21 ลักษณะการป้อนอินพุตให้ภาคแสดงผล

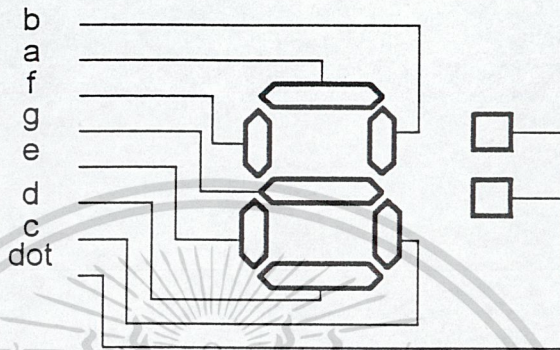
ในการทำงานในภาคนี้ จะมีการต่อวงจรเหมือนกับส่วนแรก แต่จะแตกต่างกันตรงที่ใช้ 7 เซ็กเมนต์ กับ แอลอีดี โดยจะใช้แอลอีดีต่อวงจรเป็นลักษณะ 7 เซ็กเมนต์แบบผสมคือ ต่ออนุกรม 6 ตัว 2 ชุด มาขนานกัน โดยมี ทรานซิสเตอร์ ชนิด PNP เป็นตัวขับในการแสดงผลในแต่ละส่วนดังรูปที่ 3.22



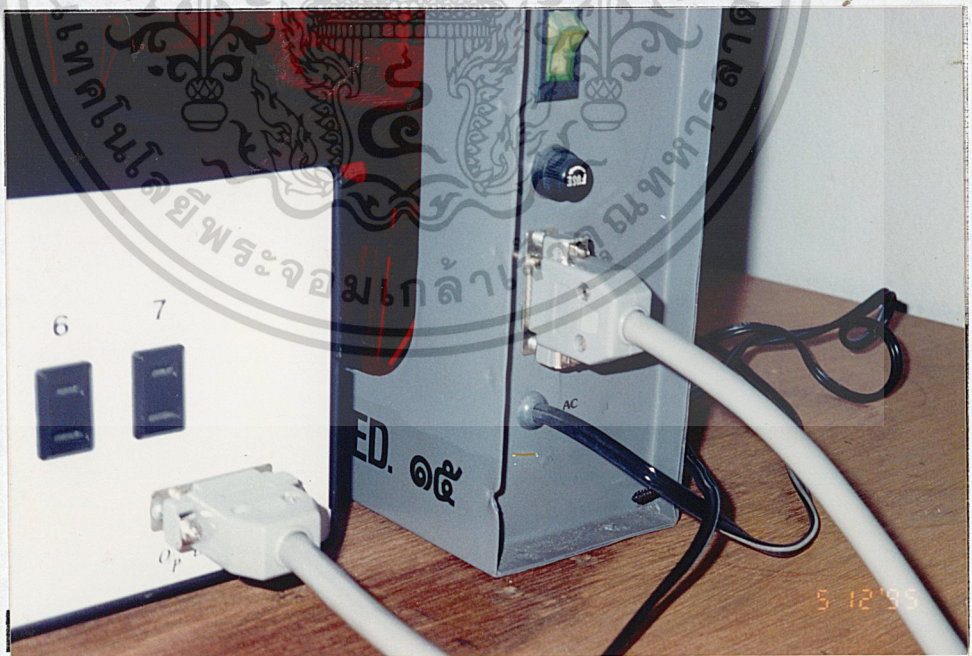
รูปที่ 3.22 การต่อวงจรแสดงผลแต่ละส่วน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากรูปที่ 3.21 เป็นส่วนหนึ่งหรือเช็กเมนต์ 1 ส่วน ที่จะนำมาประกอบเป็น 7 เช็กเมนต์ โดยป้อนอินพุต 7 เช็กเมนต์ ที่อินพุตเช็กเมนต์แต่ละอันและอินพุตคอนโทรลแต่ละตัวของ 7 เช็กเมนต์ดังรูปที่ 3.22

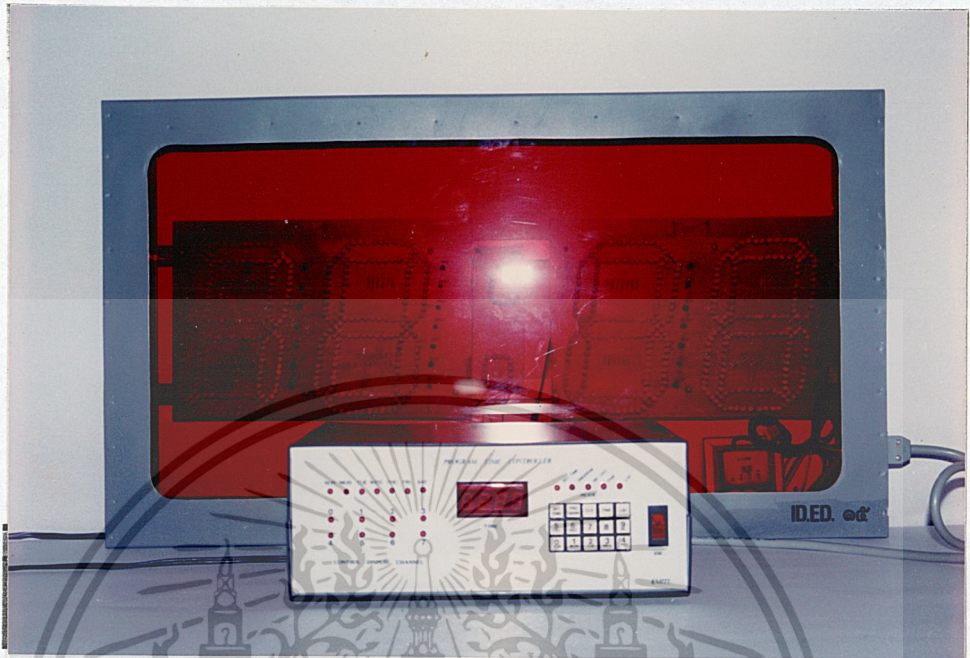


รูปที่ 3.23 การป้อนอินพุตให้วงจรแสดงผล



รูปที่ 3.24 ลักษณะการต่อระหว่างพอร์ตคอนโทรลกับพอร์ตภาคแสดงผล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.25 ลักษณะการต่อนำไปใช้งาน

ส่วน 7 เซ็กเมนต์แอลอีดีอีก 3 ตัว จะมีสัญญาณเหมือนกันโดยต่อสัญญาณอินพุตอนุกรมกันและจะมีสัญญาณอินพุตคอนโทรลป้อนเข้าแต่ละตัวของ 7 เซ็กเมนต์แอลอีดีทั้ง 4 ตัว โดยในแต่ละ 7 เซ็กเมนต์จะนำสัญญาณอินพุตคอนโทรลป้อนเข้าทรานซิสเตอร์พร้อมกันในแต่ละส่วน ส่วนจุด DOT ก็ต่อมาจากจุด Pt ของส่วนแรกคือ จากเซ็กเมนต์ที่ 2 และเซ็กเมนต์ที่ 3

บทที่ 4

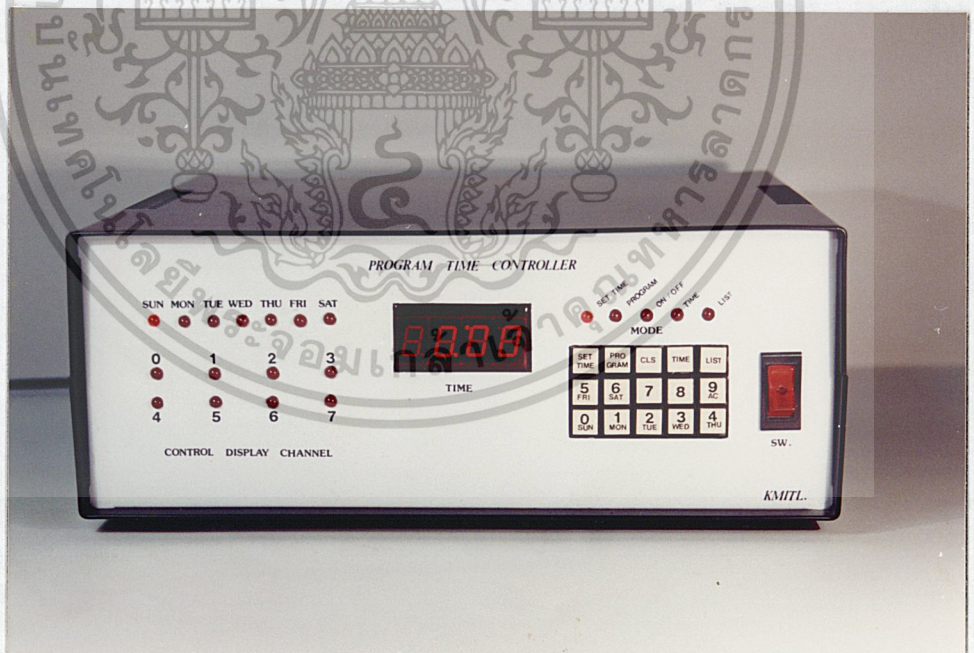
การทดลองและผลการทดลอง

ในโครงงานนี้จะมีการทำงาน 2 ส่วน คือฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ลักษณะการทดลองเรา จะทำการทดสอบรวมคือ ทดลองกับชิ้นงานที่ประกอบกันทั้งฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์เพราะวงจร ต่างๆ จะทำงานสัมพันธ์กันและต่อเนื่อง ดังนั้นการทดลองจะอยู่ในรูปการนำไปใช้งานซึ่งการ ทดลองจะแสดงให้เห็นถึงการทำงานหรือผลการทดลอง ที่เกิดจากการทำงานของวงจรซึ่งได้กล่าว ไว้ในบทต้นๆ แล้ว

ขั้นตอนการทดลองและผลการทดลอง

4.1 การทำงานในโหมด SET TIME

4.1.1 เมื่อป้อนแรงดันเข้าเครื่องจะเป็นการเข้าสู่โหมดเซตเวลาทันที สังเกตตัวเลข จะแสดง 0:00 เพื่อทำการตั้งเวลานาฬิกา ดังรูปที่ 4.1



รูปที่ 4.1 การตั้งเวลาของนาฬิกา

4.1.2 การตั้งเวลาดำเนินการ กดตั้งชั่วโมงโดยกดเลข 00-23 หน้าปัดจะปรากฏตัวเลขที่กดแสดงผล 2 หลักหน้า สมมติกด 12 ดังรูปที่ 4.2

4.1.3 หลังจากนั้นกดตั้งนาทีโดยกดเลข 2 หลัก 00-59 หน้าปัดจะปรากฏตัวเลขที่กดแสดงผล 2 หลักหลัง สมมติกด 34 ดังรูปที่ 4.3

4.1.4 กดตั้งวันด้วยเลข 0-6 โดยเลข 0 หมายถึง วันอาทิตย์, เลข 1 หมายถึงวันจันทร์, ...และเลข 6 หมายถึง วันเสาร์ ตามลำดับ สมมติกดเลข 0 นาฬิกาจะเริ่มเดินที่วินาที 00 และ แอลอีดีแสดงวันก็จะติดสว่างตามวันที่กด ดังรูปที่ 4.4 (ถ้าหากว่าการตั้งเวลาด้วยตัวเลขที่มากกว่าเวลาหรือวัน เครื่องจะไม่รับรู้ต้องการกด ซ้ำใหม่)

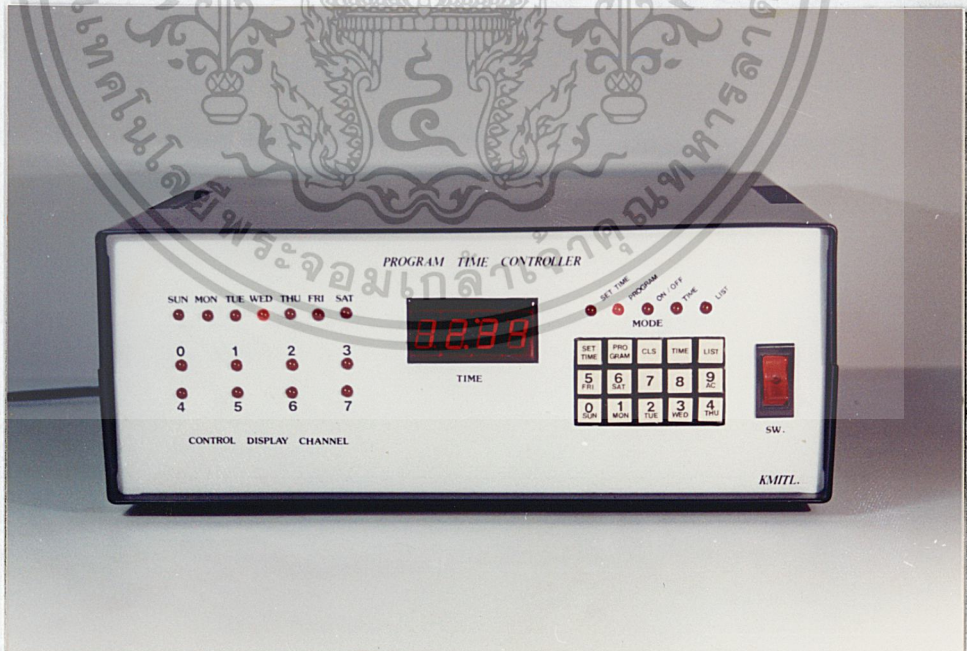


รูปที่ 4.2 ผลการตั้งเวลาดำเนินการของหลักชั่วโมง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.3 ผลการตั้งเวลาของหลักนาฬิกา



รูปที่ 4.4 ผลการตั้งวัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

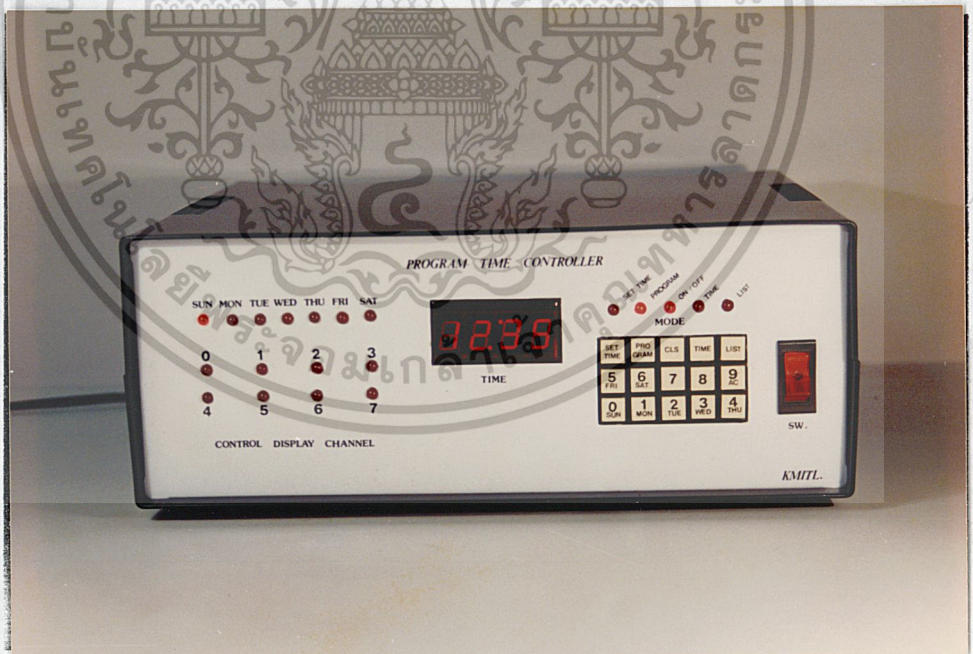
4.2 การทำงานโหมดโปรแกรม

4.2.1 เมื่อการตั้งเวลาวันเสร็จเครื่องจะเข้าสู่โหมดโปรแกรมทันที เพื่อทำการโปรแกรมเวลาปิด-เปิด โดยตัวเลขจะแสดง 0:00

4.2.2 ทำการกดตั้งชั่วโมง นาทีและวัน ที่ต้องการ โปรแกรมทำเหมือนขั้นตอน SET เวลา ตัวเลขแสดงผลจะแสดงเวลาและวัน ที่กดเช่นกัน

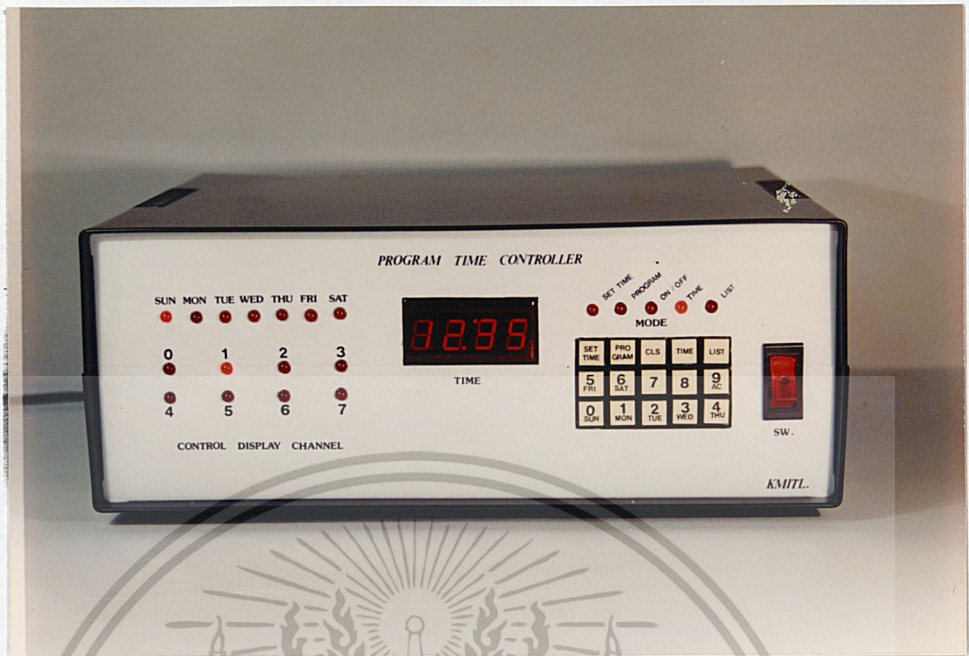
4.2.3 เมื่อทำการ 4.2.2 เสร็จให้เลือกกดช่องเอาต์พุตที่ต้องการด้วย 0-7 (ช่อง 7 สำหรับเปิดกระดิ่ง) เมื่อเลือกเสร็จสังเกตที่แอลอีดีแสดง ON/OFF จะติดสว่างแสดงว่าต้องการให้เอาต์พุตช่องที่กดนั้นเปิดหรือทำงานถ้าต้องการให้ปิดหรือไม่ทำงานก็ให้กดเลขเลือกช่องเดิมซ้ำอีกครั้งแอลอีดีแสดง ON/OFF จะดับไปในลักษณะ toggle

4.2.4 ทำการคีย์บอร์ดโปรแกรมลงไป 1 ครั้งเป็นอันเรียบร้อย 1 โปรแกรมสมมติกดโปรแกรมเปิดอุปกรณ์อย่างหนึ่งที่เวลา 12:35 วันอาทิตย์ที่ช่องที่ 1 เมื่อถึงเวลาที่กำหนดไว้ อุปกรณ์ที่ช่อง 1 จะทำงานและแอลอีดีที่ช่อง 1 จะติดสว่าง อุปกรณ์ก็จะไม่ทำงานแอลอีดีก็จะดับ ถ้าต้องการโปรแกรมต่อไปอีกให้ทำตาม ข้อ 4.2.1



รูปที่ 4.5 การตั้งเวลาเพื่อโปรแกรมเปิด-ปิดอุปกรณ์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.6 แสดงผลเอาต์พุตตามโปรแกรมที่ตั้งไว้

4.3 การทำงานในโหมด LIST

4.3.1 เมื่อทำการโปรแกรมเสร็จแล้ว ต้องการตรวจสอบโปรแกรมที่ได้โปรแกรมไว้แล้ว ให้กดคีย์เลือกโหมด LIST แล้วแอลอีดีที่ LIST จะสว่าง

4.3.2 กดตัวเลข 0-7 เลือกช่องที่ต้องการตรวจสอบตัวเลขแสดงผลจะแสดงชั่วโมง นาที และวันรวมทั้งสภาวะ ON/OFF ตามโปรแกรมที่มีอยู่ของช่องที่กด ทีละโปรแกรมเรื่อยๆ ไปตามลำดับ โดยจะแสดงแต่ละโปรแกรมเป็นเวลา 1 วินาที จึงถึงโปรแกรมสุดท้ายแล้ววนกลับมาใหม่

4.4 การตรวจสอบโปรแกรมต่างๆ เมื่อตรวจสอบโปรแกรมทั้งหมดแล้วปรากฏว่ามีโปรแกรมที่ผิดไปต้องการแก้ไขคือลบทิ้งไป ให้ทำดังนี้

4.4.1 กดคีย์เลือกโหมดโปรแกรม

4.4.2 กดคีย์เลือกชั่วโมง, นาที, วัน และช่องเอาต์พุต 1 ครั้ง ที่โปรแกรมผิด

4.4.3 กดคีย์ CLEAR เป็นแสดงว่าได้ลบโปรแกรมที่ผิดทิ้งไปแล้ว

4.4.4 แต่ถ้าโปรแกรมต่างๆ ที่ได้โปรแกรมไปแล้วผิดทั้งหมดให้ทำดังนี้

- กดคีย์เลือกชั่วโมง นาที วัน เป็นเวลาและวันไหนก็ได้
- กดคีย์ AC (9) ตัวเลขจะขึ้นเป็น CL แสดงว่าลบโปรแกรมทั้งหมดทิ้ง

4.5 การทำงานในโหมด TIME

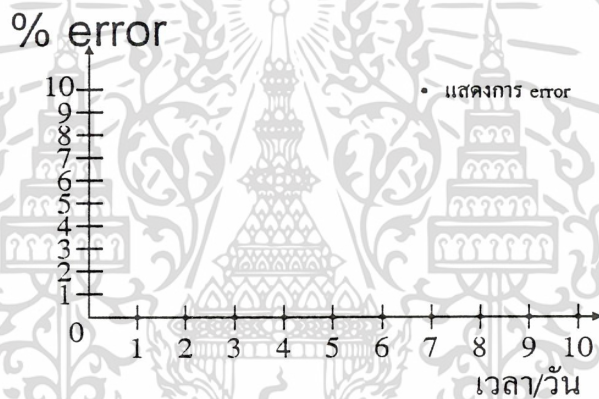
4.5.1 เมื่อได้ทำตามโหมดต่างๆ แล้ว ต้องกดคีย์เลือกโหมดเวลา

4.5.2 เครื่องจะทำงานปกติ แสดงว่านาฬิกาที่หน้าปัด จะบอกเวลาวันและปิด-เปิด

เอาท์พุท สภาวะเอาท์พุทจะแสดงด้วย LED₁₃-LED₂₁

4.5.3 โหมดเวลานี้ ยังสามารถเปิด-ปิด เอาท์พุทฉุกเฉินได้อีกด้วยโดยการกดคีย์เลข 0-7 เลือกช่องเอาท์พุทที่ต้องการ ซึ่งทำงานในลักษณะ toggle คือ กดคีย์เลขที่ต้องการ 1 ครั้ง เอาท์พุทที่ ON จะเป็น OFF หรือเอาท์พุทจะเป็น ON และถ้ากดอีกครั้งก็จะกลับเป็นสภาวะเดิม

4.6 การทดลองการ error ของเวลา



จากกราฟผลการทดลองนั้นการ error จะเป็น 0 % หหมด เนื่องจากว่าการ error ของเครื่องนั้นเราจะสามารถเห็นความเปลี่ยนแปลงของเวลาได้นั้น จะต้องใช้ระยะเวลาานาน (อาจจะปีๆ) หรืออาจจะไม่มีการเปลี่ยนแปลงเลย

การเปลี่ยนแปลงในเรื่องของเวลานั้นมีด้วยกันหลายๆ ประการเช่น โปรแกรมมอนิเตอร์ อุปกรณ์ที่ใช้ ซึ่งจะต้องมีคุณภาพที่ดี การประกอบวงจรและองค์ประกอบอื่นๆ ที่สำคัญอีก ถ้าส่วนประกอบที่กล่าวมานี้ทำงานด้วยความเที่ยงตรงแล้ว ความเป็นไปได้ที่จะมีการเปลี่ยนแปลงของเวลานั้นแทบจะ ไม่มีเลย

บทที่ 5

บทวิจารณ์ สรุป และแนวทางในการพัฒนา

5.1 บทสรุป

โครงการนาฬิกาโปรแกรมเวลานี้ ได้สร้างขึ้นเพื่อระบบเวลาการควบคุมการเปิด-ปิด เครื่องใช้ไฟฟ้าทุกประเภทเพราะมีขั้นตอนการใช้งานที่สะดวกง่าย เมื่อเทียบกับระบบควบคุมเครื่องใช้ไฟฟ้าแบบอื่น เช่น PLC (Programable Logic Control) โดยในการสร้างนี้คณะผู้จัดทำได้วางขอบเขตโครงการไว้ดังนี้

1. สามารถควบคุมการเปิด-ปิดเครื่องใช้ไฟฟ้ามีทั้งหมด 8 ช่อง (0-7 ช่อง) โดยช่องที่ 7 ใช้สำหรับต่อเข้ากับออกหรือกระดิ่งไฟฟ้าดังยาวประมาณ 8 วินาที
2. สามารถเก็บโปรแกรมของทั้ง 8 ช่องได้ 666 โปรแกรม สามารถโปรแกรมเวลาละเอียดมากที่สุด 1 วินาที
3. สามารถปิดหรือเปิดนอกเหนือจากเวลาที่โปรแกรมได้ในกรณีฉุกเฉิน
4. มีเบตเตอร์สำรอง ในกรณีที่ไฟฟ้ามดับจะไม่ทำให้โปรแกรมที่ตั้งเวลาไว้หายไป
5. สามารถแสดงผลที่ตัวเครื่องและแสดงผลที่ตัวแสดงผลขนาดใหญ่ได้

5.2 ปัญหาและการแก้ไข

5.2.1 ปัญหา

1. ในการออกแบบทำโครงการ มีเวลาศึกษาข้อมูลน้อย ทำให้ในการออกแบบจึงมีความผิดพลาดอยู่เสมอๆ เป็นผลให้การสร้างล่าช้าออกไปอีก และเกิดการพัฒนาของโครงการได้อย่างจำกัดในระยะเวลาที่กำหนด
2. ในการออกแบบแหล่งจ่ายไฟจะต้องออกแบบให้มีค่า ripple หรือสัญญาณรบกวนน้อยที่สุด เพราะไม่เช่นนั้นเกิดสัญญาณรบกวนขึ้นที่แอลอีดี ทำให้ แอลอีดี ในสภาวะดับมีแสงสีแดงกะพริบหรือๆ อยู่เล็กน้อย
3. การซื้ออุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์บางครั้งซื้อมาอุปกรณ์เสีย เช่น IC Z-80 เสีย เป็นผลให้ IC 74LS373 ซึ่งเป็น IC แสดงผลทางภาคเอาต์พุตเลขฐานสิบ ทำให้แอลอีดี ทั้ง 8 ช่องสว่างค้างตลอดเวลา
4. ในส่วนกล่องเหล็กของแผงแสดงผลนาฬิกาขนาดใหญ่ นั้น ทางร้านที่ทำกล่องเหล็กนี้ ทำออกมาแล้วไม่ตรงตามแบบที่ได้ให้ไว้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5.2.2 การแก้ไขปัญหา

1. ให้ทำการศึกษาข้อมูลก่อนที่จะทำในตอนต้นๆ เพราะโครงการจริงๆ แล้วมีเวลาน้อยมาก
2. ในการคำนวณการออกแบบแหล่งจ่ายไฟนั้นต้องให้ ripple มีค่าน้อยมากโดยใช้คาปาซิเตอร์ที่มีค่ามากๆ และใช้เทคนิคแบบอื่นเพื่อจะลดสัญญาณรบกวนลง
3. โดยซื้อ Z-80 มาทำการเปลี่ยนใหม่วงจรจึงทำงาน ในการเลือกซื้ออุปกรณ์ให้สังเกตดูอุปกรณ์ว่าใหม่หรือเก่า และควรเลือกซื้อจากร้านที่เชื่อถือได้
4. ทำการตัดแปลง และเปลี่ยนอุปกรณ์ ให้เหมาะสมกับกล่องที่ไม่ได้ขนาดตามต้องการ

5.3 แนวทางการพัฒนา

1. ควรพัฒนางจรแสดงผลของตัวเครื่องในส่วนภาคของแสดงวัน และการแสดงช่องเอาต์พุตเครื่องใช้ไฟฟ้า ควรจะแสดงผลเป็นตัวอักษรโดยมีการแสดงผลอยู่ที่หน้าปัดเดียวกันในส่วนของนาฬิกาควรให้มีจุดกระพริบเพื่อแสดงเป็นวินาทีและแสดงผลบอกวันเดือนปีด้วย
2. ควรพัฒนาโปรแกรมการตั้งเวลา ให้มีความละเอียดในการ โปรแกรมเวลาควคุมอุปกรณ์ภายนอกได้ในเวลาระยะสั้นๆ
3. ควรพัฒนาด้านซอฟต์แวร์ในการลบโปรแกรมโดยมีการ recall โปรแกรมเดิม นำกลับมาใช้อีกเพื่อป้องกันความผิดพลาดการนำไปใช้งาน



ภาคผนวก ก
รายการอุปกรณ์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รายการอุปกรณ์
ชุดของนาฬิกาโปรแกรมเวลา

ชื่อ	ชนิด	ค่า/เบอร์	จำนวน
R ₁ -R ₇	คาร์บอน	100 Ω	7 ตัว
R ₈	คาร์บอน	47 Ω	1 ตัว
R ₉ -R ₁₄	คาร์บอน	10 kΩ	6 ตัว
R ₁₅ -R ₂₀	คาร์บอน	1 kΩ	6 ตัว
R ₂₁	คาร์บอน	120 Ω	1 ตัว
R ₂₂ -R ₂₅	คาร์บอน	5 kΩ	4 ตัว
R ₂₆ -R ₃₃	คาร์บอน	270 Ω	8 ตัว
R ₃₄ -R ₄₁	คาร์บอน	2.2 kΩ	8 ตัว
C ₁	ไมลาร์	0.1 μF/50 V	1 ตัว
C ₂	อิเล็กโทรไลต์	2200 μF/16 V	1 ตัว
C ₃	อิเล็กโทรไลต์	10 μF/16 V	1 ตัว
IC ₁	ทีทีแอล	74LS244	1 ตัว
IC ₂	ทีทีแอล	74LS373	1 ตัว
IC ₃	ทีทีแอล	7493 หรือ 74LS93	1 ตัว
IC ₄	เร็กกูเลเตอร์	7805 หรือ LM 340T-5	1 ตัว
D ₁ -D ₁₂	ซิลิกอน	1N4001	12 ตัว
DSP ₁ -DSP ₄	7 segment	รุ่น GL 9R10	4 ตัว
LED ₁ -LED ₁₂	ไดโอดเปล่งแสง		12 ตัว
Q ₁ -Q ₆	PNP	BC 557หรือBC 559	6 ตัว
Q ₇ -Q ₁₄	NPN	BC 547หรือBC 549	8 ตัว
B ₁	นิเกิล-แคดเมียม	ขนาด AA	6 ก้อน
F ₁	ฟิวส์	ขนาด 1A	1 ตัว
S ₁ -S ₁₅	สวิตช์กดติดปล่อยแยก	รุ่น 75120-008-0000	15 ตัว
SK ₁	ชอกเก็ต	40 ขา	1ตัว
SK ₂	ชอกเก็ต	14 ขา	2 ตัว
T ₁	หม้อแปลง	220 V. / 8-0-8 V. 1A.	1 ตัว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รายการอุปกรณ์
ชุดไมโครโปรเซสเซอร์

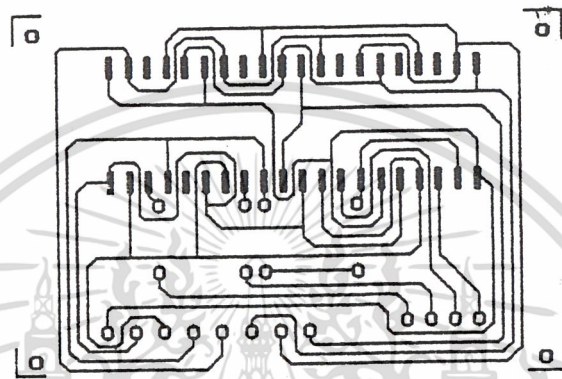
ชื่อ	ชนิด	ค่า/เบอร์	จำนวน
R_1, R_2	คาร์บอน	1 k Ω	2 ตัว
R_3, R_4, R_5	คาร์บอน	10 k Ω	3 ตัว
R_6, R_9, R_{11}	คาร์บอน	10 k Ω	3 ตัว
R_7, R_8	คาร์บอน	47 k Ω	2 ตัว
R_{10}	คาร์บอน	390 Ω	1 ตัว
C_1	เซรามิก	18 pF	1 ตัว
C_2	แทนทาลัม	10 μ F/16 V	1 ตัว
C_3	แทนทาลัม	1 μ F/16 V	1 ตัว
C_4, C_5	ไมลาร์	0.1 μ F/50 V	2 ตัว
C_6	อิเล็กโทรไลต์	100 μ F/16 V	1 ตัว
C_7	ไมลาร์	0.022 μ F/50 V	1 ตัว
IC_1	หน่วยประมวลผล	Z-80 CPU	1 ตัว
IC_2	หน่วยความจำ	เบอร์ 2716	1 ตัว
IC_3	พอร์ตควบคุม	เบอร์ 8155	1 ตัว
IC_4	ทีทีแอล	เบอร์ 7432	1 ตัว
IC_5	ทีทีแอล	เบอร์ 7404	1 ตัว
IC_6	ทีทีแอล	เบอร์ 74LS138	1 ตัว
D_1, D_2	ซิลิกอน	เบอร์ 1N4001	2 ตัว
B_1	แคดเมียม	ขนาด 1.5 V.	3 ก้อน
SK_1	ชอกเก็ท	24 ขา	2 ตัว
SK_2	ชอกเก็ท	40 ขา	1 ตัว
X'_{tal}	คริสตอล	2 MHz	1 ตัว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

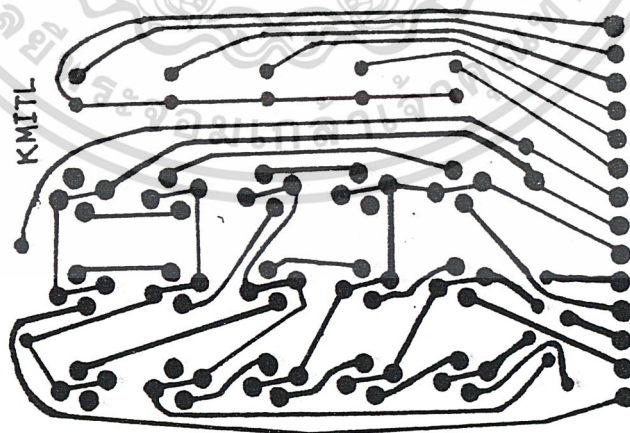


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

แผ่นวงจรพิมพ์ในส่วนต่างๆ

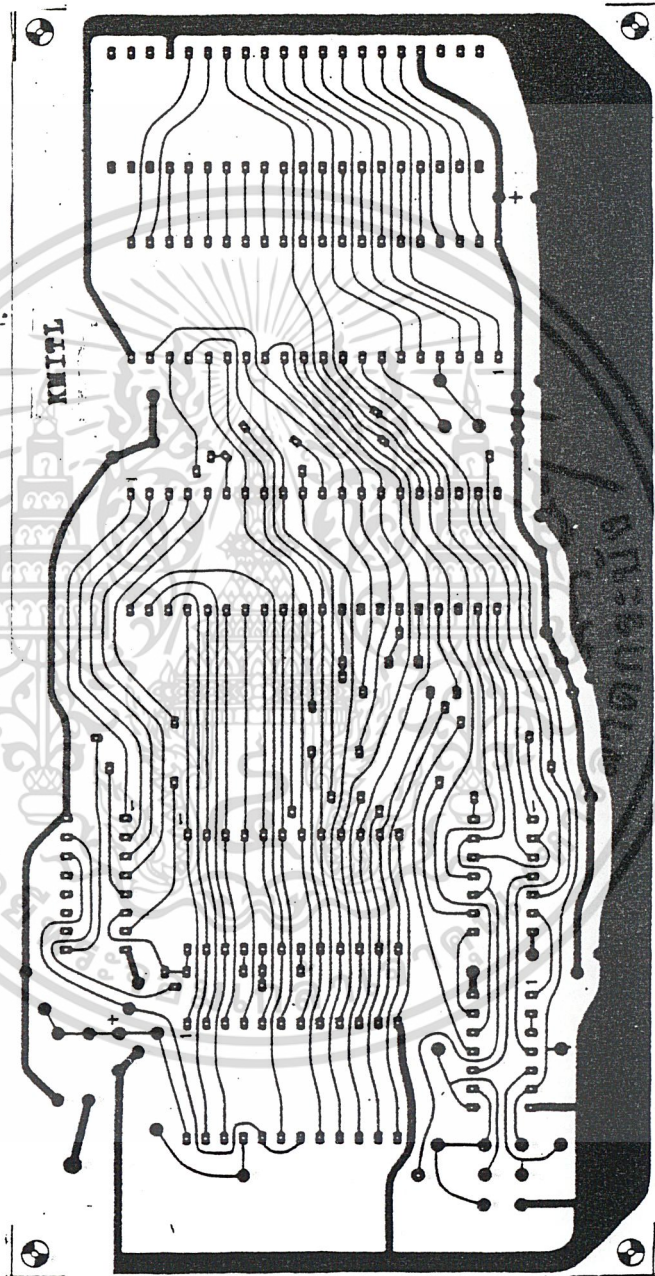


ส่วนแสดงผล 7 segment



ส่วนของคีย์บอร์ด

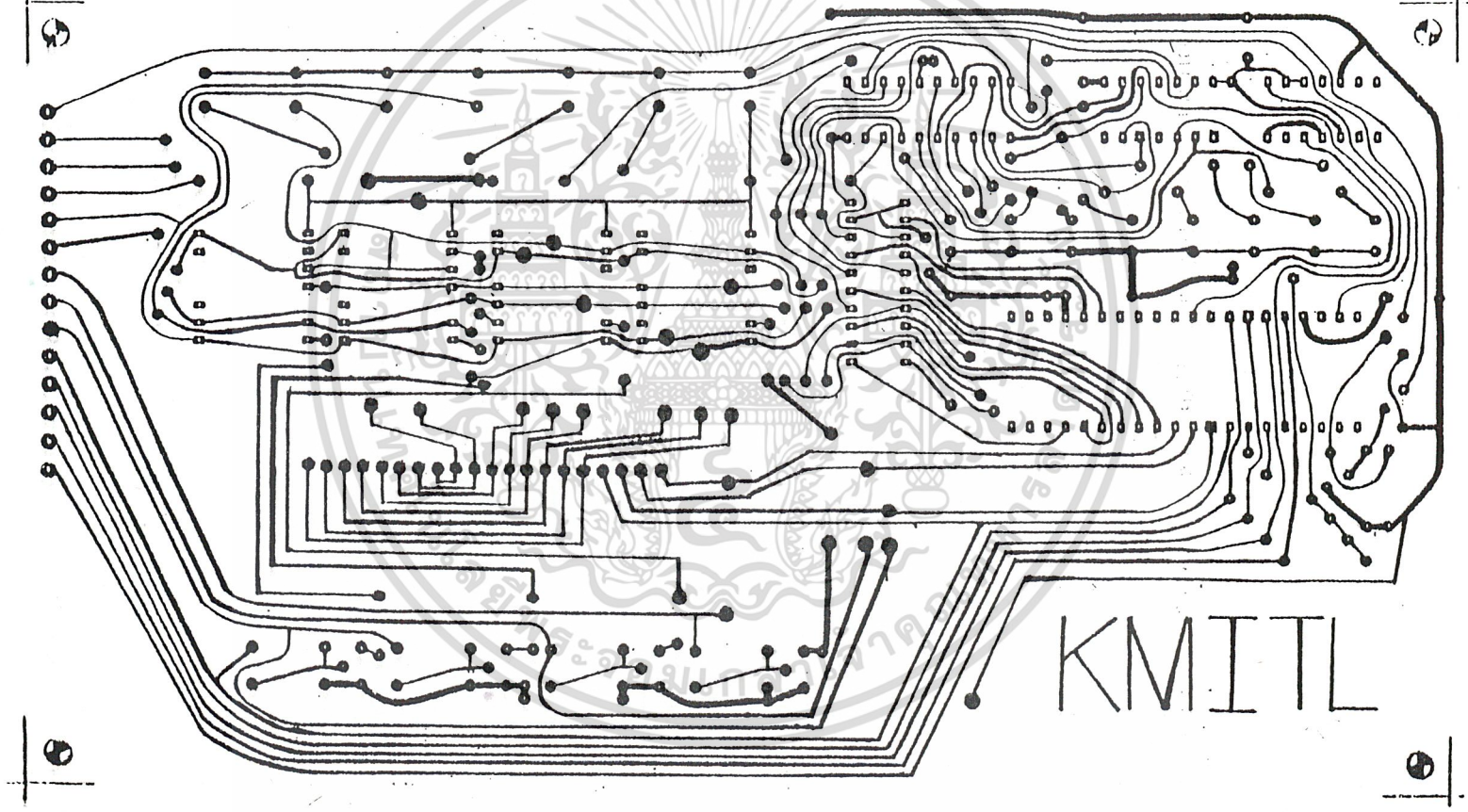
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



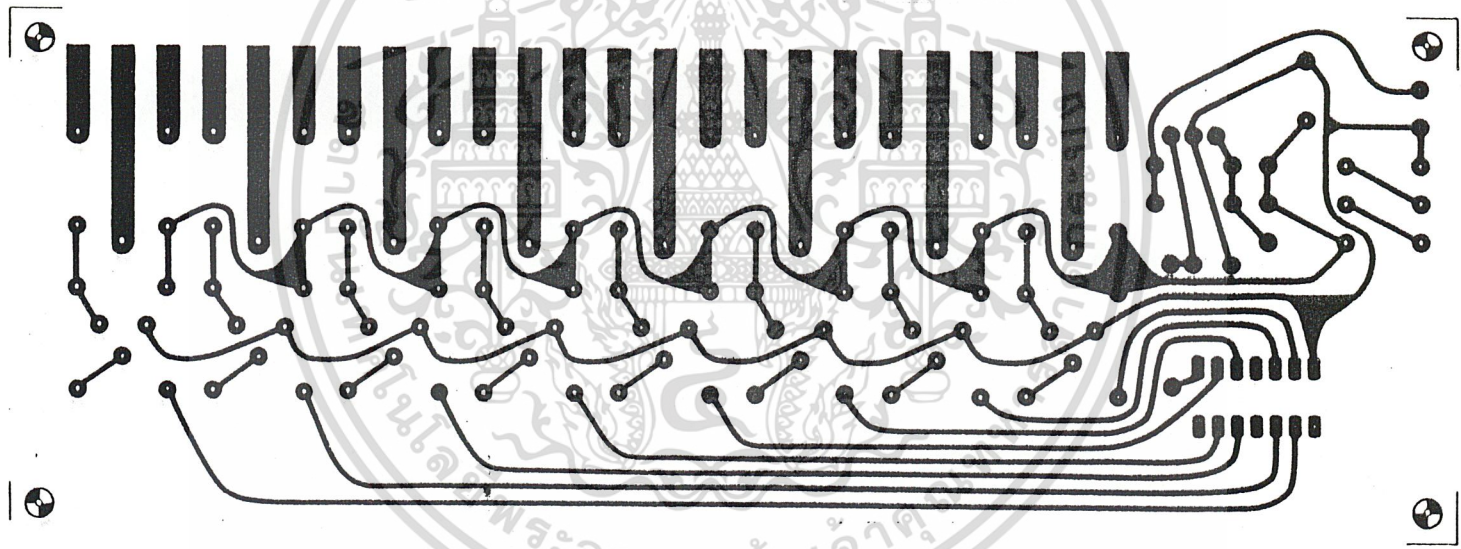
ชุดไมโครโปรเซสเซอร์

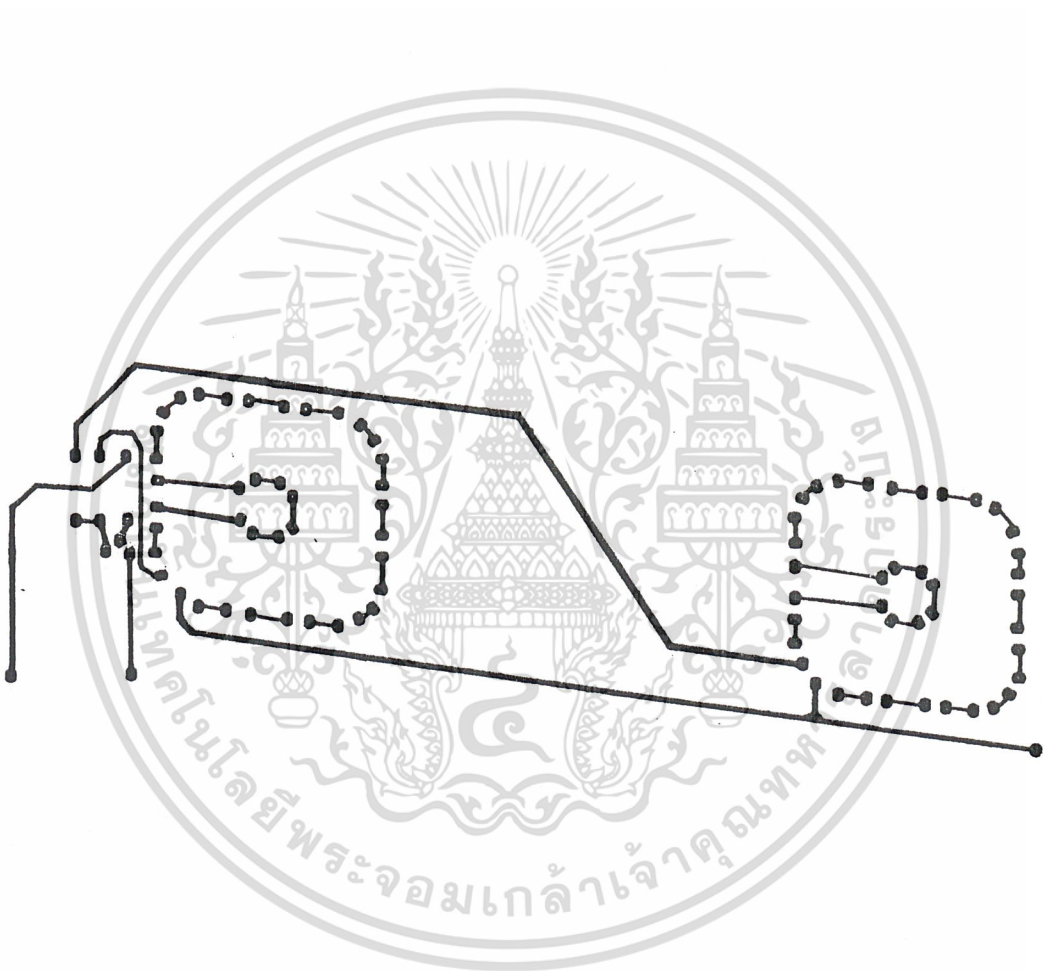
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ชุดนาฬิกาโปรแกรมเวลา

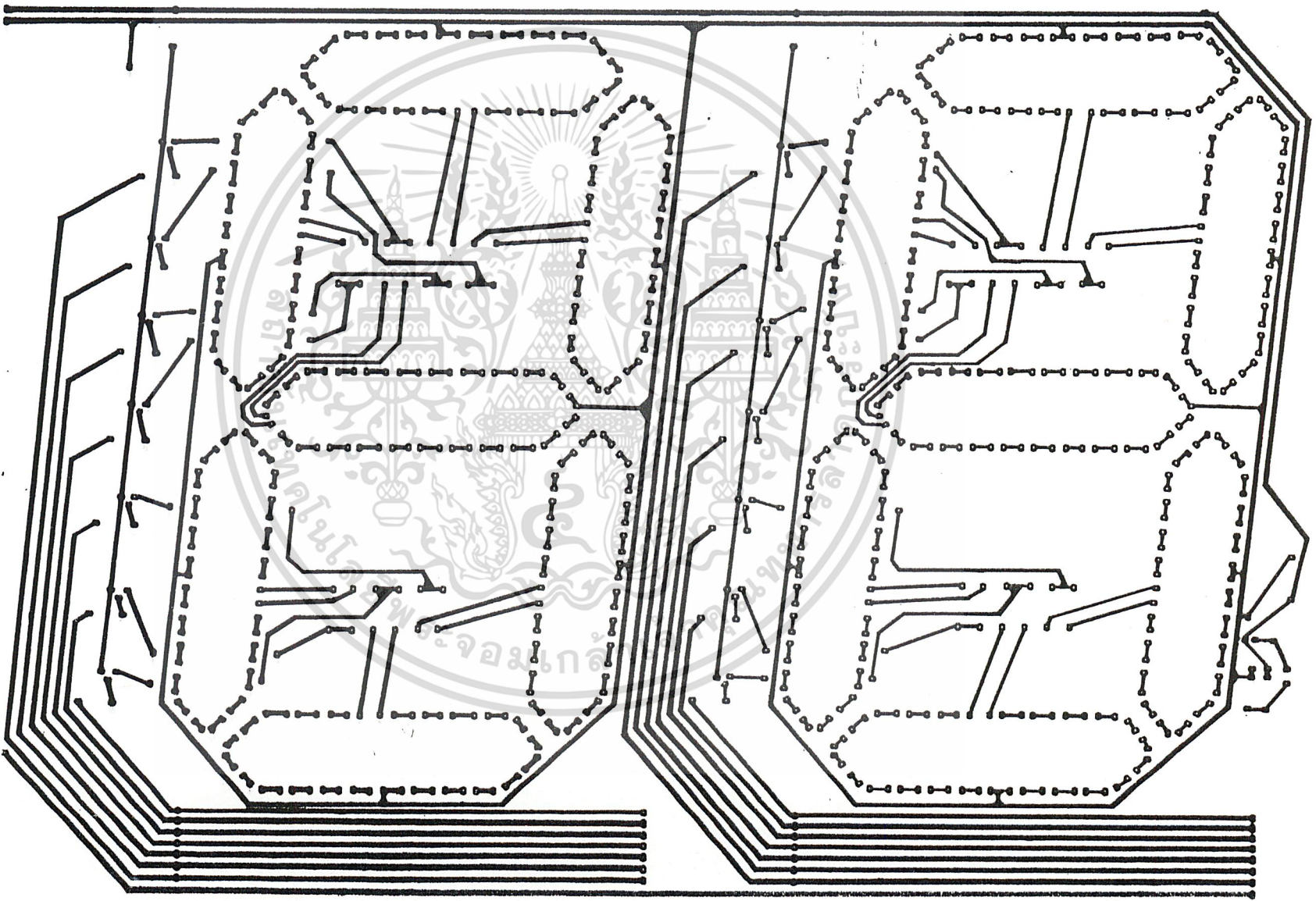


ส่วนควบคุมเอาต์พุต





ส่วนแสดงผล DOT ของภาพแสดงผลขนาดใหญ่



ส่วนแสดงผลป็นนาฬิกาขนาดใหญ่ (ขนาดเล็กกว่าของจริง 3/4 เท่า)



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

**Z8400
Z80[®] CPU Central
Processing Unit**

Zilog

**Product
Specification**

April 1985

FEATURES

- The instruction set contains 158 instructions. The 78 instructions of the 8080A are included as a subset; 8080A software compatibility is maintained.
- Eight MHz, 6 MHz, 4 MHz, and 2.5 MHz clocks for the Z80H, Z80B, Z80A, and Z80 CPU result in rapid instruction execution with consequent high data throughput.
- The extensive instruction set includes string, bit, byte, and word operations. Block searches and block transfers, together with indexed and relative addressing, result in the most powerful data handling capabilities in the microcomputer industry.
- The Z80 microprocessors and associated family of peripheral controllers are linked by a vectored interrupt system. This system may be daisy-chained to allow implementation of a priority interrupt scheme. Little, if any, additional logic is required for daisy-chaining.
- Duplicate sets of both general-purpose and flag registers are provided, easing the design and operation of system software through single-context switching, background-foreground programming, and single-level interrupt processing. In addition, two 16-bit index registers facilitate program processing of tables and arrays.
- There are three modes of high speed interrupt processing: 8080 similar, non-Z80 peripheral device, and Z80 Family peripheral with or without daisy chain.
- On-chip dynamic memory refresh counter.

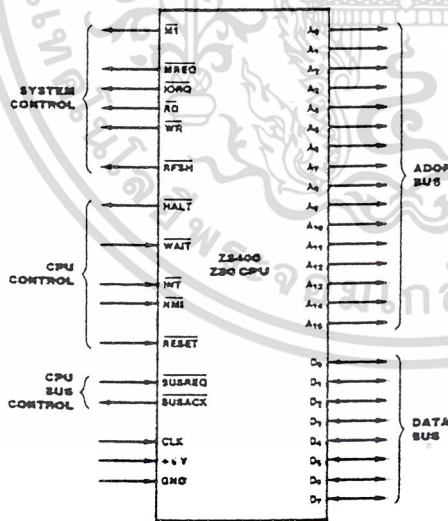


Figure 1. Pin Functions

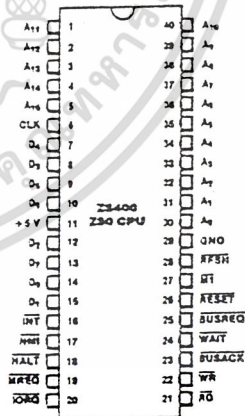
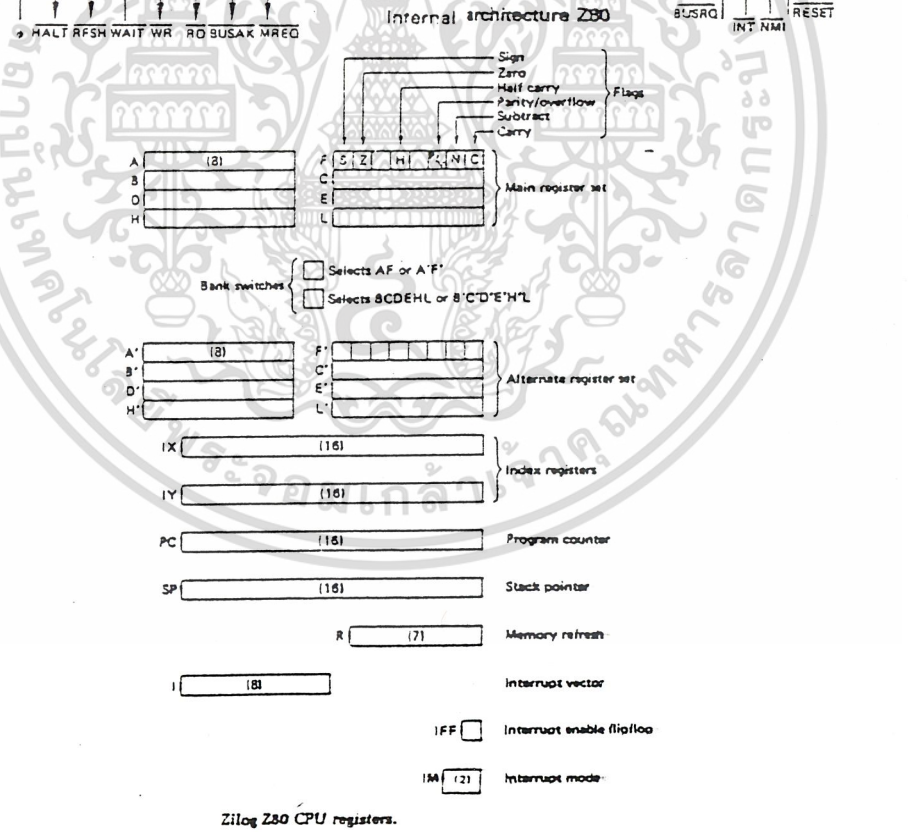
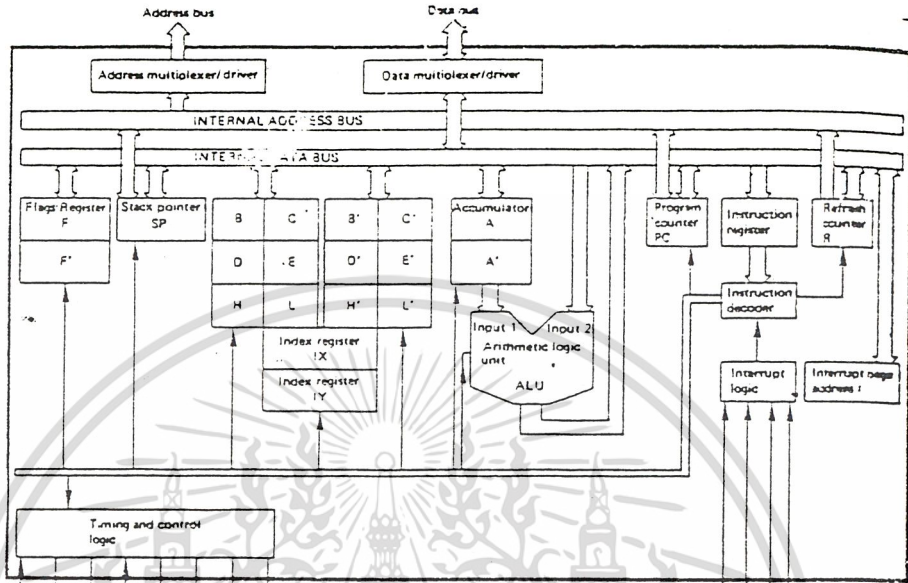


Figure 2a. 40-Pin Dual-In-Line Package (DIP) Pin Assignments



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

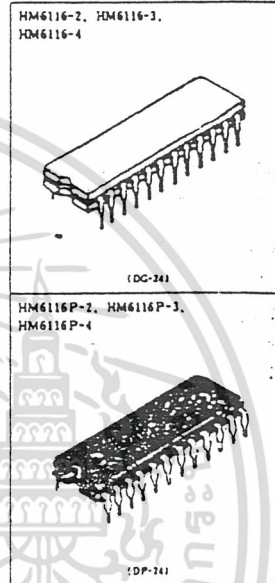
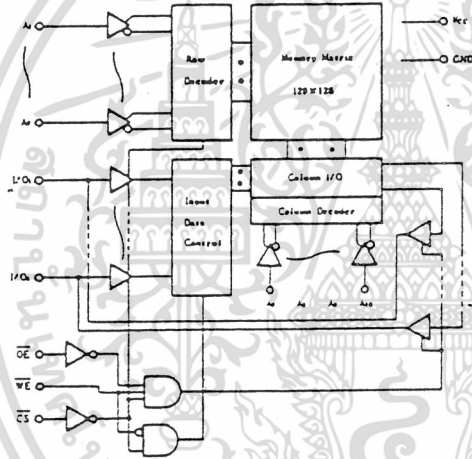
HM6116-2, HM6116-3, HM6116-4, HM6116P-2, HM6116P-3, HM6116P-4

2048-word × 9-bit High Speed Static CMOS RAM

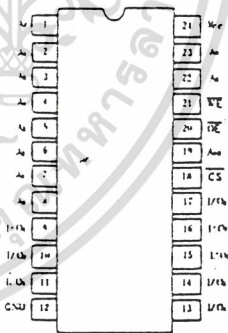
FEATURES

- Single 5V Supply and High Density 24 Pin Package
- High speed: Fast Access Time 120ns/150ns/200ns (max.)
- Low Power Standby and Standby: 100µW (typ.)
- Low Power Operation Operation: 180mW (typ.)
- Completely Static RAM: No clock or Timing Strobe Required
- Directly TTL Compatible: All Input and Output
- Pin Out Compatible with Standard 16K EPROM/MASK ROM
- Equal Access and Cycle Time

FUNCTIONAL BLOCK DIAGRAM



PIN ARRANGEMENT



ABSOLUTE MAXIMUM RATINGS

Item	Symbol	Rating	Unit
Voltage on Any Pin Relative to GND	V_r	-0.5 to +7.0	V
Operating Temperature	T_{op}	0 to +70	°C
Storage Temperature (Plastic)	T_{stg}	-55 to +125	°C
Storage Temperature (Ceramic)	T_{stg}	-65 to +150	°C
Temperature Under Bias	T_{ub}	-10 to +85	°C
Power Dissipation	P_r	1.0	W

* Pulse Width 50ns; -1.5 V

TRUTH TABLE

CS	OE	WE	Mode	Vcc Current	I/O Pin	Ref. Cycle
H	x	x	Not Selected	I_{ss}, I_{os}	High Z	
L	L	H	Read	I_{cc}	Dout	Read Cycle (1)-(3)
L	H	L	Write	I_{cc}	Din	Write Cycle (1)
L	L	L	Write	I_{cc}	Din	Write Cycle (2)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

PROGRAM TIME CONTROLLER

0000	C3 FO 04	JP	04F0
0038	C3 68 04	JP	0468
0100	31 EE 0F	LD	SP,0FEE
0103	21 FA 0F	LD	HL,0FFA
0106	36 FB	LD	(HL),FB
0108	CD E0 05	CALL	05E0
010B	CD 00 06	CALL	0600
010E	FE 08	CP	08
0110	30 F6	JR	NC,0108
0112	57	LD	D,A
0113	CB B2	RES	6,D
0115	CB BA	RES	7,D
0117	21 CD 0F	LD	HL,0FCD
011A	7E	LD	A,(HL)
011B	CB 77	BIT	6,A
011D	28 05	JR	Z,0124
011F	E6 07	AND	07
0121	BA	CP	D
0122	28 17	JR	Z,013B
0124	2B	DEC	HL
0125	2B	DEC	HL
0126	2B	DEC	HL
0127	3E 02	LD	A,02
0129	BD	CP	L

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้เผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

012C 3E 08	LD	A,08
012E BC	CP	H
012F 20 E9	JR	NZ,011A
0131 D5	PUSH	DE
0132 CD 60 05	CALL	0560
0135 CD 00 06	CALL	0600
0138 D1	POP	DE
0139 18 DC	JR	0117
013B 7E	LD	A,(HL)
013C CB 7F	BIT	7,A
013E 20 07	JR	NZ,0147
0140 3E FB	LD	A,FB
0142 32 FA 0F	LD	(OFFA),A
0145 18 05	JR	014C
0147 3E FA	LD	A,FA
0149 32 FA 0F	LD	(OFFA),A
014C 2B	DEC	HL
014D 4E	LD	C,(HL)
014E 2B	DEC	HL
014F 46	LD	B,(HL)
0150 1E 30	LD	E,30
0152 E5	PUSH	HL
0153 D5	PUSH	DE
0154 CD 40 02	CALL	0240
0157 16 40	LD	D,40
0159 CD 60 05	CALL	0560
015C CD 00 06	CALL	0600
015F D1	POP	DE

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้ 0160 บัฟเฟอร์ FO เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ FO ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

0162 28 03	JR	Z,0167
0164 BA	CP	D
0165 20 08	JR	NZ,016F
0167 1D	DEC	E
0168 D5	PUSH	DE
0169 20 EC	JR	NZ,0157
016B D1	POP	DE
016C E1	POP	HL
016D 2B	DEC	HL
016E 18 B7	JR	0127
0170 E1	POP	HL
0171 18 9F	JR	0112
0240 21 FB 0F	LD	HL,OFFB
0243 78	LD	A,B
0244 E6 E0	AND	E0
0246 CB 3F	SRL	A
0248 CB 3F	SRL	A
024A CB 3F	SRL	A
024C CB 3F	SRL	A
024E CB 3F	SRL	A
0250 1E FE	LD	E,FE
0252 FE 00	CP	00
0254 28 05	JR	Z,025B
0256 CB 03	RLC	E
0258 3D	DEC	A
0259 20 FB	JR	NZ,0256
025B 73	LD	(HL),E
025C 79	LD	A,C

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

0260 78	LD	A,B
0261 E6 1F	AND	1F
0263 CD 67 07	CALL	0767
0266 21 FF 0F	LD	HL,0FFF
0269 7E	LD	A,(HL)
026A FE 40	CP	40
026C C0	RET	NZ
026D 36 FF	LD	(HL),FF
0280 01 CD 0F	LD	BC,0FCD
0283 3E 00	LD	A,00
0285 02	LD	(BC),A
0286 0D	DEC	C
0287 20 FA	JR	NZ,0283
0289 3E 08	LD	A,08
028B B8	CP	B
028C 28 03	JR	Z,0291
028E 05	DEC	B
028F 28 F2	JR	Z,0283
0291 3E C6	LD	A,C6
0293 32 FF 0F	LD	(0FFF),A
0296 3E C7	LD	A,C7
0298 32 FE 0F	LD	(0FFE),A
029B 3E FF	LD	A,FF
029D 32 FD 0F	LD	(0FFD),A
02A0 32 FC 0F	LD	(0FFC),A
02A3 C3 1D 03	JP	031D
0300 21 00 B7	LD	HL,B700
0303 DD 36 01 01	LD	(IX+01),01
0307 36 00	LD	(HL),00

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ทำซ้ำโดยไม่ขออนุญาตจากศูนย์บริการวิชาการ

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

0309	DD 36 01 02	LD	(IX+01),02
030D	36 40	LD	(HL),40
030F	DD 36 01 02	LD	(IX+01),02
0313	36 00	LD	(HL),00
0315	31 EE 0F	LD	SP,0FEE
0318	21 FA 0F	LD	HL,OFFA
031B	36 F7	LD	(HL),F7
031D	CD E0 05	CALL	05E0
0320	CD 00 06	CALL	0600
0323	CD 1D 06	CALL	061D
0326	16 30	LD	D,30
0328	CD 60 05	CALL	0560
032B	FE 09	CP	09
032D	CA 80 02	JP	Z,0280
0330	FE 08	CP	08
0332	30 F2	JR	NC,0326
0334	CB F7	SET	6,A
0336	CB FF	SET	7,A
0338	47	LD	B,A
0339	08	EX	AF,AF'
033A	78	LD	A,B
033B	08	EX	AF,AF'
033C	21 FA 0F	LD	HL,OFFA
033F	7E	LD	A,(HL)
0340	CB 87	RES	0,A
0342	77	LD	(HL),A
0343	CD E0 05	CALL	05E0
0346	FE 0B	CP	0B

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ 0348-28-3A สำหรับการศึกษาระดับปริญญาตรี ไม่อนุญาตให้เผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตจากคณะผู้จัดทำ
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

034A	FE 0A	CP	0A
034C	28 49	JR	Z,0397
034E	FE 08	CP	08
0350	30 F1	JR	NC,0343
0352	08	EX	AF,AF'
0353	47	LD	B,A
0354	08	EX	AF,AF'
0355	CB B0	RES	6,B
0357	CB B8	RES	7,B
0359	B8	CP	B
035A	28 0F	JR	Z,036B
035C	47	LD	B,A
035D	CB F0	SET	6,B
035F	CB F8	SET	7,B
0361	08	EX	AF,AF'
0362	78	LD	A,B
0363	08	EX	AF,AF'
0364	21 FA 0F	LD	HL,OFFA
0367	36 F6	LD	(HL),F6
0369	18 D8	JR	0343
036B	08	EX	AF,AF'
036C	CB 7F	BIT	7,A
036E	20 0A	JR	NZ,037A
0370	CB FF	SET	7,A
0372	08	EX	AF,AF'
0373	21 FA 0F	LD	HL,OFFA
0376	36 F6	LD	(HL),F6
0378	18 C9	JR	0343
037A	CB BF	RES	7,A

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

037C 08	EX	AF,AF'
037D 21 FA 0F	LD	HL,0FFA
0380 36 F7	LD	(HL),F7
0382 18 BF	JR	0343
0384 CD C0 07	CALL	07C0
0387 36 00	LD	(HL),00
0389 2B	DEC	HL
038A 36 00	LD	(HL),00
038C 2B	DEC	HL
038D 36 00	LD	(HL),00
038F 01 00 00	LD	BC,0000
0392 CD 40 02	CALL	0240
0395 18 86	JR	031D
0397 CD C0 07	CALL	07C0
039A FE 01	CP	01
039C 28 0B	JR	Z,03A9
039E 08	EX	AF,AF'
039F 77	LD	(HL),A
03A0 08	EX	AF,AF'
03A1 01 00 00	LD	BC,0000
03A4 CD 40 02	CALL	0240
03A7 18 EC	JR	0395
03A9 21 CD 0F	LD	HL,0FCD
03AC CB 76	BIT	6,(HL)
03AE 28 05	JR	Z,03B5
03B0 2B	DEC	HL
03B1 2B	DEC	HL
03B2 2B	DEC	HL

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับใช้ในการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ผู้อื่นใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

03B5	08	EX	AF, AF'
03B6	77	LD	(HL), A
03B7	08	EX	AF, AF'
03B8	D9	EXX	
03B9	7D	LD	A, L
03BA	D9	EXX	
03BB	2B	DEC	HL
03BC	77	LD	(HL), A
03BD	D9	EXX	
03BE	7C	LD	A, H
03BF	D9	EXX	
03C0	2B	DEC	HL
03C1	77	LD	(HL), A
03C2	01 00 00	LD	BC, 0000
03C5	CD 40 02	CALL	0240
03C8	18 DD	JR	03A7
045D	31 FF 0F	LD	SP, 0FEE
0460	3E FD	LD	A, FD
0462	32 FA 0F	LD	(OFFA), A
0465	18 4D	JR	04B4
0467	0F	RRCA	
0468	D9	EXX	
0469	7A	LD	A, D
046A	D9	EXX	
046B	47	LD	B, A
046C	D9	EXX	
046D	7B	LD	A, E
046E	D9	EXX	
046F	4F	LD	C, A

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ภายในเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

0470	3A F9 0F	LD	A, (0FF9)
0473	21 00 B7	LD	HL, B700
0476	DD 36 01 01	LD	(IX+01), 01
047A	77	LD	(HL), A
047B	DD 36 01 02	LD	(IX+01), 02
047F	36 40	LD	(HL), 40
0481	DD 36 01 02	LD	(IX+01), 02
0485	36 BF	LD	(HL), BF
0487	CD BF 04	CALL	04BF
048A	16 30	LD	D, 30
048C	CD 60 05	CALL	0560
048F	CD 00 06	CALL	0600
0492	FE 08	CP	08
0494	30 D2	JR	NC, 0468
0496	16 01	LD	D, 01
0498	47	LD	B, A
0499	FE 00	CP	00
049B	28 05	JR	Z, 04A2
049D	3D	DEC	A
049E	CB 02	RLC	D
04A0	18 F7	JR	0499
04A2	3A F9 0F	LD	A, (0FF9)
04A5	A2	AND	D
04A6	2F	CPL	
04A7	A2	AND	D
04A8	47	LD	B, A
04A9	7A	LD	A, D
04AA	2F	CPL	
04AB	57	LD	D, A

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับใช้ในการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้เผยแพร่ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

04AC 3A F9 0F	LD	A, (0FF9)
04AF A2	AND	D
04B0 B0	OR	B
04B1 32 F9 0F	LD	(0FF9), A
04B4 16 30	LD	D, 30
04B6 CD 60 05	CALL	0560
04B9 FE F0	CP	F0
04FF 20 F7	JR	NZ, 04B4
04BD 18 CB	JR	048A
04BF D9	EXX	
04C0 78	LD	A, B
04C1 FE 03	CP	03
04C3 20 0D	JR	NZ, 04D2
04C5 79	LD	A, C
04C6 FE 08	CP	08
04C8 20 08	JR	NZ, 04D2
04CA 3A F9 0F	LD	A, (0FF9)
04CD CB BF	RES	7, A
04CF 32 F9 0F	LD	(0FF9), A
04D2 D9	EXX	
04D3 CD 40 02	CALL	0240
04D6 C9	RET	
04F0 31 EE 0F	LD	SP, 0FEE
04F3 01 FF 0F	LD	BC, 0FFF
04F6 3E 00	LD	A, 00
04F8 02	LD	(BC), A
04F9 0D	DEC	C
04FA 20 FA	JR	NZ, 04F6
04FC 3E 08	LD	A, 08

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

04FE B8	CP	B
04FF 28 03	JR	Z,0504
0501 05	DEC	B
0502 18 F2	JR	04F6
0504 3E 00	LD	A,00
0506 02	LD	(BC),A
0507 01 00 00	LD	BC,0000
050A CD 40 02	CALL	0240
050D 21 F9 0F	LD	HL,0FF9
0510 36 00	LD	(HL),00
0512 2C	INC	L
0513 36 EF	LD	(HL),EF
0515 DD 21 00 B8	LD	IX,B800
0519 21 00 B7	LD	HL,B700
051C DD 36 01 04	LD	(IX+01),04
0520 36 D2	LD	(HL),D2
0522 DD 36 01 05	LD	(IX+01),05
0526 36 70	LD	(HL),70
0528 DD 36 01 00	LD	(IX+01),00
052C 36 C3	LD	(HL),C3
052E DD 36 01 01	LD	(IX+01),01
0532 36 00	LD	(HL),00
0534 DD 36 01 02	LD	(IX+01),02
0538 36 40	LD	(HL),40
053A DD 36 10 02	LD	(IX+01),02
053E 36 00	LD	(HL),00
0540 21 FA 0F	LD	HL,0FFA
0543 36 EF	LD	(HL),EF
0545 CD 1D 06	CALL	061D

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับครูผู้สอนเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ทำซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาต
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

0548	D9	EXX	
0549	54	LD	D,H
054A	5D	LD	E,L
054B	01 58 03	LD	BC,0358
054E	D9	EXX	
054F	C3 00 03	JP	0300
0560	CD B0 06	CALL	06B0
0563	21 00B7	LD	HL,B700
0566	01 FF 0F	LD	BC,0FFF
0569	1E BE	LD	E,BE
056B	DD 36 01 01	LD	(IX+01),01
056F	36 FF	LD	(HL),FF
0571	0A	LD	A,(BC)
0572	DD 36 01 02	LD	(IX+01),02
0576	73	LD	(HL),E
0577	DD 36 01 01	LD	(IX+01),01
057B	77	LD	(HL),A
057C	CB F3	SET	6,E
057E	CB 03	RLC	E
0580	0D	DEC	C
0581	CB 73	BIT	6,E
0583	CB B3	RES	6,E
0585	20 E4	JR	NZ,056B
0587	15	DEC	D
0588	20 DC	JR	NZ,,0566
058A	DD 36 01 01	LD	(IX+01),01
058E	36 FF	LD	(HL),FF
0590	1E 01	LD	E,01

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ 0592 16 00 สำหรับการศึกษานั้น ไม่อนุญาตให้ใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

0594 DD 36 01 02	LD	(IX+01)+02
0598 73	LD	(HL),E
0599 DD 36 01 03	LD	(IX+01),03
059D 7E	LD	A,(HL)
059E E6 0F	AND	0F
05A0 FE 00	CP	00
05A2 20 09	JR	NZ,05AD
05A4 CB 03	RLC	E
05A6 CB 63	BIT	4,E
05A8 20 03	JR	NZ,05AD
05AA 14	INC	DE
05AB 18 E7	JR	0594
05AD FE 00	CP	00
05AF 28 22	JR	Z,05D3
05B1 FE 01	CP	01
05B3 20 04	JR	NZ,05B9
05B5 3E 00	LD	A,00
05B7 18 12	JR	05CB
05B9 FE 02	CP	02
05BB 20 04	JR	NZ,05C1
05BD 3E 01	LD	A,01
05BF 18 0A	JR	05CB
05C1 FE 04	CP	04
05C3 20 04	JR	nz,05c9
05C5 3E 02	LD	A,02
05C7 18 02	JR	05CB
05CP 3E 03	LD	A,03
05CB CB 07	RLC	A

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ 05CD CB 07 7 สำหรับการศึกษา RLC ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

05CF B2	OR	D
05D0 0E 00	LD	C,00
05D2 C9	RET	
05D3 3E F0	LD	A,F0
05D5 0E 00	LD	C,00
05D7 C9	RET	
05D8 FF	RST	38H
05D9 FF	RST	38H
05DA FF	RST	38H
05DB FF	RST	38H
05DC FF	RST	38H
05DD FF	RST	38H
05DE FF	RST	38H
05DF FF	RST	38H
05E0 16 30	LD	D,30
05E2 CD 60 05	CALL	0560
05E5 FE F0	CP	F0
05E7 20 F7	JR	NZ,05E0
05E9 16 30	LD	D,30
05EB CD 60 05	CALL	0560
05EE FE F0	CP	F0
05F0 28 F7	JR	Z,05E9
05F2 C9	RET	
0600 FE 0A	CP	0A
0602 CA 00 03	JP	Z,0300
0605 FE C0	CP	0C
0607 CA 5D 04	JP	Z,045D
060A FE 0D	CP	0D
060C CA 00 01	JP	Z,0100

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ของโรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาพัฒนาการ ไม่อนุญาตให้เผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตจากโรงเรียน

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

060F FE 0E	CP	0E
0611 CA 40 05	JP	Z,0540
0614 C9	RET	
061D 16 30	LD	D,30
061F CD 60 05	CALL	0560
0622 CD 00 06	CALL	0600
0625 FE F0	CP	F0
0627 28 F4	JR	Z,061D
0629 FE 03	CP	03
062B 30 0F	JR	NC,061D
062D FE 00	CP	00
062F 28 08	JR	Z,0639
0631 57	LD	D,A
0632 3E 00	LD	A,00
0634 C6 0A	ADD	A,0A
0636 15	DEC	D
0637 20 FB	JR	NZ,0634
0639 D9	EXX	
063A 67	LD	H,A
063B D9	EXX	
063C 47	LD	B,A
063D 0E 00	LD	C,00
063F CD 40 02	CALL	0240
0642 CD E0 05	CALL	05E0
0645 FE 0A	CP	0A
0647 30 F6	JR	NC,063F
0649 D9	EXX	
064A 84	ADD	A,H

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวน 064B FE 18 เพื่อการศึกษา CP 18 ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

064D 38 09	JR	C,0658
064F D9	EXX	
0650 01 00 00	LD	BC,0000
0653 CD 40 02	CALL	0240
0656 18 D1	JR	0629
0658 67	LD	H,A
0659 D9	EXX	
065A 47	LD	B,A
065B CD 40 02	CALL	0240
065E CD E0 05	CALL	05E0
0661 FE 06	CP	06
0663 30 F9	JR	NC,065E
0665 FE 00	CP	00
0667 28 08	JR	Z,0671
0669 57	LD	D,A
066A 3E 00	LD	A,00
066C C6 0A	ADD	A,0A
066E 15	DEC	D
066F 20 FB	JR	NZ,066C
0671 4F	LD	C,A
0672 D9	EXX	
0673 6F	LD	L,A
0674 7C	LD	A,H
0675 D9	EXX	
0676 47	LD	B,A
0677 CD 40 02	CALL	0240
067A CD E0 05	CALL	05E0
067D FE 0A	CP	0A
067F 30 F9	JR	NC,067A

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้เผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

0681	D9	EXX	
0682	85	ADD	A, L
0683	6F	LD	L, A
0684	D9	EXX	
0685	4F	LD	C, A
0686	D9	EXX	
0687	7C	LD	A, H
0688	D9	EXX	
0689	47	LD	B, A
068A	CD 40 02	CALL	0240
068D	CD E0 05	CALL	05E0
0690	FE 07	CP	07
0692	30 F9	JR	NC, 068D
0694	07	RLCA	
0695	07	RLCA	
0696	07	RLCA	
0697	07	RLCA	
0698	07	RLCA	
0699	D9	EXX	
069A	84	ADD	A, H
069B	67	LD	H, A
069C	D9	EXX	
069D	47	LD	B, A
069E	D9	EXX	
069F	7D	LD	A, L
06A0	D9	EXX	
06A1	4F	LD	C, A
06A2	CD 40 02	CALL	0240
06A5	16 30	LD	D, 30

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ในการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

06A7 CD 60 05	CALL	0560
06AA FE F0	CP	F0
06AC 20 F7	JR	NZ,06A5
06AE C9	RET	
06AF FF	RST	38H
06B0 21 00 B7	LD	HL,B700
06B3 DD 36 01 00	LD	(IX+01),00
06B7 46	LD	B,(HL)
06B8 CB 70	BIT	6,B
06BA C8	RET	Z
06BB D9	EXX	
06BC 0D	DEC	C
06BD 28 02	JR	Z,06C1
06BF D9	EXX	
06C0 C9	RET	
06C1 05	DEC	B
06C2 28 02	JR	Z,06C6
06C4 D9	EXX	
06C5 C9	RET	
06C6 EB	EX	DE,HL
06C7 D9	EXX	
06C8 CD 20 07	CALL	0720
06CB D9	EXX	
06CC 06 FE	LD	B,FE
06CE 0E 58	LD	C,58
06D0 00	NOP	
06D1 D9	EXX	
06D2 3E 00	LD	A,00

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ 06D4-08 ใช้งานเพื่อการศึกษา EXX นี้ ไม่อนุญาต AF, AF' อนุญาตให้นำไปใช้
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

06D5 CD C0 07	CALL	07C0
06D8 FE 00	CP	00
06DA 20 25	JR	NZ,0701
06DC 7E	LD	A, (HL)
06DD CB 77	BIT	6,A
06DF 28 20	JR	Z,0701
06E1 CB 7F	BIT	7,A
06E3 20 0A	JR	NZ,06EF
06E5 21 F9 0F	LD	HL,0FF9
06E8 7E	LD	A, (HL)
06E9 D9	EXX	
06EA A0	AND	B
06EB D9	EXX	
06EC 77	LD	(HL),A
06ED 18 12	JR	0701
06EF D9	EXX	
06F0 78	LD	A,B
06F1 2F	CPL	
06F2 47	LD	B,A
06F3 D9	EXX	
06F4 21 F9 0F	LD	HL,0FF9
06F7 7E	LD	A, (HL)
06F8 D9	EXX	
06F9 B0	OR	B
06FA D9	EXX	
06FB 77	LD	(HL),A
06FC D9	EXX	
06FD 78	LD	A,B
06FE 2F	CPL	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับครูใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

06FF 47	LD	B,A
0700 D9	EXX	
0701 CD B0 06	CALL	06B0
0704 D9	EXX	
0705 CB 00	RLC	B
0707 D9	EXX	
0708 08	EX	AF,AF'
0709 3C	INC	A
070A FE 08	CP	08
070C 20 C6	JR	NZ,06D4
070E D9	EXX	
070F 06 03	LD	B,03
0711 00	NOP	
0712 EB	EX	DE,HL
0713 D9	EXX	
0714 C9	RET	
0715 D9	EXX	
0716 C0	RET	NZ
0717 D9	EXX	
0718 2E 00	LD	L,00
071A 24	INC	H
071B 7C	LD	A,H
071C E6 1F	AND	1F
071E 00	NOP	
071F FE D9	CP	D9
0721 2C	INC	L
0722 3E 3C	LD	A,3C
0724 BD	CP	L
0725 D9	EXX	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

0726 C0	RET	NZ
0727 D9	EXX	
0728 2E 00	LD	L,00
072A 24	INC	H
072B 7C	LD	A,H
072C E6 1F	AND	1F
072E 00	NOP	
072F FE 18	CP	18
0731 D9	EXX	
0732 C0	RET	NZ
0733 D9	EXX	
0734 7C	LD	A,H
0735 E6 E0	AND	E0
0737 C6 20	ADD	A,20
0739 FE E0	CP	E0
073B 28 03	JR	Z,0740
073D 67	LD	H,A
073E D9	EXX	
073F C9	RET	
0740 26 00	LD	H,00
0742 D9	EXX	
0743 C9	RET	
0744 E6 E0	AND	E0
0746 CB 3F	SRL	A
0748 CB 3F	SRL	A
074A CB 3F	SRL	A
074C CB 3F	SRL	A
074E CB 3F	SRL	A
0750 1E 01	LD	E,01

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ในการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

0752 FE 00	CP	00
0754 28 05	JR	Z,075B
0756 CB 03	RLC	E
0758 3D	DEC	A
0759 20 FB	JR	NZ,0756
075B 73	LD	(HL),E
075C 79	LD	A,C
075D CD 67 07	CALL	0767
0760 78	LD	A,B
0761 E6 1F	AND	1F
0763 CD 67 07	CALL	0767
0766 C9	RET	
0767 2C	INC	L
0768 1E 00	LD	E,00
076A FE 0A	CP	0A
076C 38 05	JR	C,0773
076E D6 0A	SUB	0A
0770 1C	INC	C
0771 18 F7	JR	076A
0773 CD 08 07	CALL	0780
0776 77	LD	(HL),A
0777 7B	LD	A,E
0778 CD 80 07	CALL	0780
077B 2C	INC	L
077C 77	LD	(HL),A
077D C9	RET	
077E FF	RST	38H
077F FF	RST	38H
0780 FE 00	CP	00

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับอรรถใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

0782 20 02	JR	NZ,0786
0784 3E 40	LD	A,40
0786 FE 01	CP	01
0788 20 02	JR	NZ,078C
078A 3E 79	LD	A,79
078C FE 02	CP	02
078E 20 02	JR	NZ,0792
0790 3E 24	LD	A,24
0792 FE 03	CP	03
0794 20 02	JR	NZ,0798
0796 3E 03	LD	A,30
0798 FE 04	CP	04
079A 20 02	JR	NZ,079E
079C 3E 19	LD	A,19
079E FE 05	CP	05
07A0 20 02	JR	NZ,07A4
07A2 3E 12	LD	A,12
07A4 FE 06	CP	06
07A6 20 02	JR	NZ,07AA
07A8 3E 02	LD	A,02
07AA FE 07	CP	07
07AC 20 02	JR	NZ,07B0
07AE 3E 78	LD	A,78
07B0 FE 08	CP	08
07E2 20 02	JR	NZ,07B6
07B4 3E 00	LD	A,00
07B6 FE 09	CP	09
07B8 20 02	JR	NZ,07BC

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ในการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

07BC C9	RET	
07BD FF	RST	38H
07BE FF	RST	38H
07BF FF	RST	38H
07C0 21 CB 0F	LD	HL,0FCB
07C3 D9	EXX	
07C4 7C	LD	A,H
07C5 D9	EXX	
07C6 47	LD	B,A
07C7 78	LD	A,B
07C8 BE	CP	(HL)
07C9 28 0F	JR	Z,07DA
07CB 2B	DEC	HL
07CC 2B	DEC	HL
07CD 2B	DEC	HL
07CE AF	XOR	A
07CF BD	CP	L
07D0 20 F5	JR	NZ,07C7
07D2 3E 08	LD	A,08
07D4 BC	CP	H
07D5 20 F0	JR	NZ,07C7
07D7 3E 01	LD	A,01
07D9 C9	RET	
07DA D9	EXX	
07DB 7D	LD	A,L
07DC D9	EXX	
07DD 4F	LD	C,A
07DE 79	LD	A,C

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

07E0 BE	CP	(HL)
07E1 28 06	JR	Z,07E9
07E3 2B	DEC	HL
07E4 2B	DEC	HL
07E5 2B	DEC	HL
07E6 2B	DEC	HL
07E7 18 E5	JR	07CE
07E9 08	EX	AF,AF'
07EA 57	LD	D,A
07EB 08	EX	AF,AF'
07EC CB B2	RES	6,D
07EE CB BA	RES	7,D
07F0 23	INC	HL
07F1 7E	LD	A,(HL)
07F2 E6 07	AND	07
07F4 BA	CP	D
07F5 20 02	JR	NZ,07F9
07F7 AF	XOR	A
07F8 C9	RET	
07F9 2B	DEC	HL
07FA 2B	DEC	HL
07FB 2B	DEC	HL
07FC 2B	DEC	HL
07FD 2B	DEC	HL
07FE 18 CE	JR	07CE

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

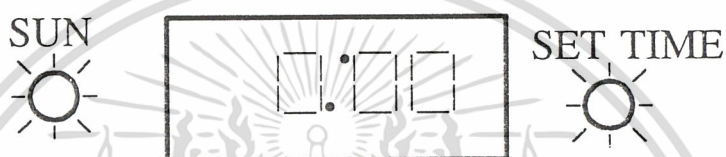


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

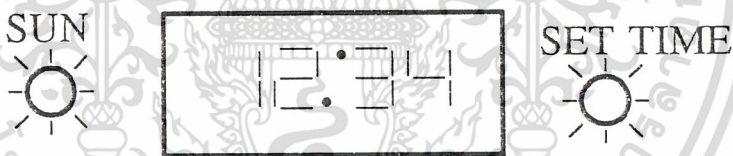
วิธีการใช้งาน

การตั้งเวลาของนาฬิกา

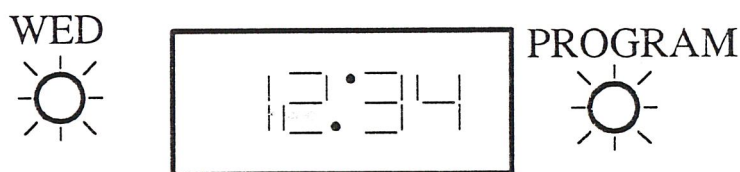
1. เมื่อทำการเปิดเครื่องจะเข้าสู่โหมด SET TIME ทันทีหน้าปัดจะแสดงเวลาที่ 0:00 และหลอดLED จะสว่างที่ SUN



2. กดปุ่มตั้งเวลานาฬิกาตามที่ต้องการ โดยใช้ปุ่มตามตัวเลข(0-23 ชั่วโมง,0-59 นาที) หน้าปัดจะแสดงเวลาตามที่กดปุ่มนั้นๆ



3. กดปุ่มตั้งวันด้วยเลข 0-6 โดยเลข 0 หมายถึง วันอาทิตย์, เลข 1 หมายถึง วันจันทร์,.....เลข 6 หมายถึง วันเสาร์ หลังจากที่ถูกวันไปแล้ว นาฬิกาจะเริ่มเดินทันที แล้วกดปุ่ม TIME หน้าปัดจะแสดงเวลาที่แท้จริงเป็นอันเรียบร้อยสำหรับการตั้งเวลา

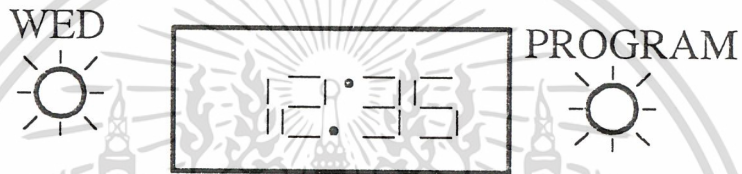


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การตั้งโปรแกรมเวลา

การเข้าโหมด PROGRAM จะเข้าได้ 2 แบบคือ เมื่อเปิดเครื่องใหม่หลังจากตั้งเวลาและวันแล้วจะเข้าสู่โหมด PROGRAM ทันที อีกแบบคือ เมื่อเข้าโหมด TIME แล้วให้กดปุ่ม PROGRAM ก็จะตั้งเวลาโปรแกรมได้เช่นกัน เมื่อเข้าโหมด PROGRAM ตัวเลขจะแสดง 0:00 การโปรแกรมเวลามีขั้นตอนดังนี้

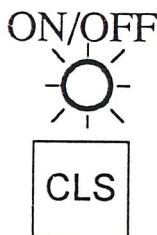
1. กดตั้งชั่วโมง นาที และวันที่ต้องการโปรแกรม ตัวเลขจะแสดงผลตามที่กด



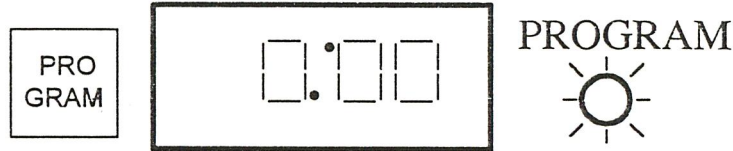
2. กดช่องเอาต์พุตที่ต้องการ(0-7,ช่อง 7 สำหรับเปิดกระดิ่ง) แล้วสังเกตที่ LED แสดง ON/OFF จะติดสว่างตามช่องเอาต์พุตที่เปิดทำงาน



3. ถ้าต้องการให้ช่องเอาต์พุตปิดทำงาน ให้ทำการกดช่องเอาต์พุตนั้นซ้ำอีกที่ LED ที่ ON/OFF จะดับ ถ้ากดซ้ำก็จะสว่างอีก จะสลับไปเรื่อยๆ



4. กดปุ่ม PROGRAM อีกครั้งหนึ่งเป็นอันเรียบร้อยไป 1 โปรแกรม

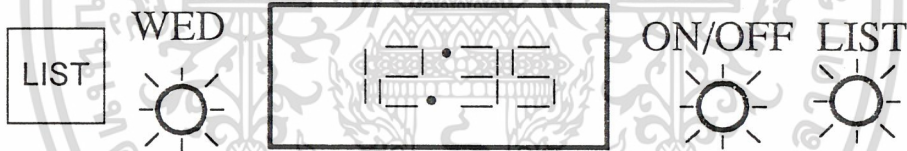


5. ถ้าต้องการทำโปรแกรมต่อไปให้ทำซ้ำข้อ 1 ใหม่

การตรวจสอบโปรแกรม

เมื่อทำการ โปรแกรมเสร็จแล้ว หากต้องการตรวจสอบโปรแกรมมีขั้นตอนดังนี้

1. กดปุ่ม LIST แล้วกดช่องเอาท์พุท (0-7) ที่ต้องการตรวจสอบดูหน้าปัดจะแสดงชั่วโมง นาที วัน และสถานะ ON/OFF ตามที่โปรแกรมไว้

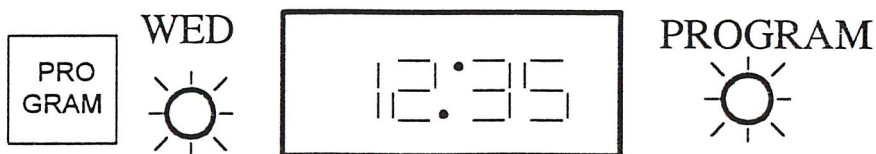


2. ถ้ามีหลายๆโปรแกรม หน้าปัดจะแสดงโปรแกรมที่ละโปรแกรมโดยจะแสดงโปรแกรมละ 1 วินาที จนถึงโปรแกรมสุดท้าย แล้วจะวนกลับใหม่

การลบโปรแกรม

ถ้าตรวจสอบโปรแกรมต่างๆทั้งหมดแล้ว ปรากฏว่ามีบางโปรแกรมที่คิดไปต้องการแก้ไข โดยการลบทิ้งมีขั้นตอนดังนี้คือ

1. กดปุ่ม PROGRAM



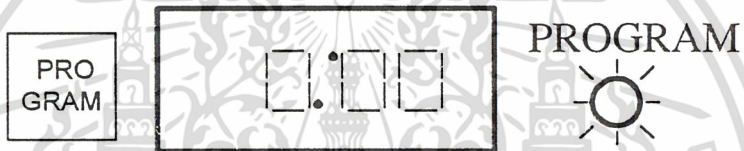
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- 2. กดปุ่มเลือกชั่วโมง นาที วัน และช่องเอาต์พุต ที่โปรแกรมคิด
- 3. กดปุ่ม CLS (CLEAR) เป็นอันว่าลบโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว

CLS

4. ถ้าต้องการแก้ไขใหม่อีก ให้ทำซ้ำเหมือนข้อ 1
 แต่ถ้าโปรแกรมต่างๆมีข้อผิดพลาดมากต้องการจะแก้ไขใหม่ทั้งหมด มีขั้นตอนดังนี้

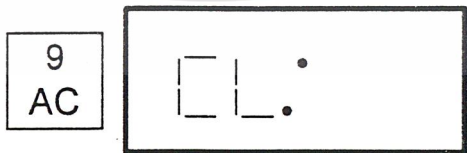
- 1. กดปุ่ม PROGRAM



- 2. กดปุ่มเลือก ชั่วโมง นาที วันเป็นเวลา วันไหนก็ได้



- 3. กดปุ่ม AC (9) หน้าปัดจะแสดง CL แสดงว่าลบโปรแกรมทั้งหมดแล้ว



4. ถ้าทำการลบโปรแกรมเสร็จเรียบร้อยแล้วจะเข้าสู่การทำงานปกติให้ทำการกดปุ่ม TIME เครื่องจะเข้าโหมดนาฬิกาตามปกติ

บรรณานุกรม

1. ศูนย์ภาษาคอมพิวเตอร์, การใช้งานZ-80, กรุงเทพมหานคร. ฟิสิกส์เซ็นเตอร์, หน้า2-8, 2533
2. วิบูรณ์ ชื่นแขก, ไมโครโปรเซสเซอร์, กรุงเทพมหานคร. สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ, หน้า 237-308, 2532
3. ยืน ภู่วรรณ, ทฤษฎีและการประยุกต์ไมโครโปรเซสเซอร์Z-80, กรุงเทพมหานคร. เอช-เอน, หน้า 38-178, 2521
4. ยืน ภู่วรรณ, วัฒนา เชียงกุล, ไมโครโปรเซสเซอร์ไมโครคอมพิวเตอร์, กรุงเทพมหานคร. เอช-เอน, หน้า 164-165, 2521
5. Barden, William, Jr. The Z80 Microcomputer Hand Book. Indianapolis, Ind. : Howard W.Sams, 1978.
6. Coffron, James W. Z80 Application. Berkely, Calif. : Sybex, 1983.