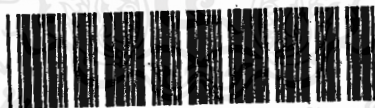




โคมไฟส่องทางในส่วนและสนามพลังงานแสงอาทิตย์ภายในที่พักอาศัย
(SOLAR POWERED PATHWAY LIGHT IN YARD)

นายรัชพัฒน์



A020712

วิทยานิพนธ์ เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาคามหลักสูตร ครุศาสตร์อุตสาหกรรมบัณฑิต
สาขาครุศาสตร์ศิลปอุตสาหกรรม ภาควิชาครุศาสตร์สถาปัตยกรรม
คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้า เจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2535

เลขหมู่
เลขทะเบียน 945
วัน เดือน ปี 26/1/536

020712

ไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วิทยานิพนธ์เรื่อง . โคมไฟส่องทาง เค็นในสวนและสนามพลังงานแสงอาทิตย์
ภายในที่พักอาศัย

ชื่อนักศึกษา.....นายรัชพัฒน์ อัจจนานนท์.....
อาจารย์ที่ปรึกษา รองศาสตราจารย์ ดร.ปรียาพร วงศ์อนุครโรจน์..ฝ่ายข้อมูล
อาจารย์ อุดมศักดิ์ สารวิศร.....ฝ่ายออกแบบ
อาจารย์ เกษม เชาว์คี.....ฝ่ายออกแบบ
อาจารย์วิสุทธิ์ อธิพรธรรม.....ฝ่ายวิศวกรรม

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้ กรรมการตรวจวิทยานิพนธ์ได้ตรวจพิจารณาเห็นชอบแล้ว
จึงอนุมัติ ให้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรครุศาสตร์อุตสาหกรรมบัณฑิต
สาขาวิชาครุศาสตร์ศิลปอุตสาหกรรม ภาควิชาครุศาสตร์สถาปัตยกรรม คณะ
ครุศาสตร์อุตสาหกรรม ในระดับปริญญาตรี สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้า
เจ้าคุณทหารลาดกระบัง ปีการศึกษา 2533

.....
(รศ.ดร. ปรียาพร วงศ์อนุครโรจน์)

คณบดี

คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม

บทคัดย่อ

โครงการวิจัยการออกแบบ "โคมไฟส่องทาง เดินในและสนามพลังงานแสงอาทิตย์ภายในที่พักอาศัย (SOLAR POWERED PATHWAY LIGHT IN YARD)" เป็นโครงการที่เสนอขึ้นมา เพื่อที่จะทำการแก้ไข ปัญหาการขาดแคลนพลังงาน และปัญหามลภาวะที่เป็นพิษ โดยการนำผลิตภัณฑ์ที่ใช้ระบบพลังงานแสงอาทิตย์มาใช้ในการพัฒนา แล้วจึงแก้ปัญหาที่เกิดขึ้นในตัวผลิตภัณฑ์ อันได้แก่ ปัญหาด้านการปกป้องชิ้นส่วนอุปกรณ์ต่าง ๆ ไม่ให้เกิดความเสียหายจากน้ำ, ฝุ่นละออง แผลงและความชื้น ปัญหาด้านความแข็งแรงในการติดตั้งประกอบ ปัญหาด้านความเหมาะสมในการใช้งานและการประกอบชิ้นส่วนต่าง ๆ โดยที่ผลิตภัณฑ์นี้จะทำงานโดยเก็บพลังงานแสงอาทิตย์ในตอนกลางวัน เป็นเวลาเฉลี่ยประมาณ 8 ชั่วโมง เพื่อที่จะประจุเก็บไว้ในแบตเตอรี่ เมื่อถึงเวลากลางคืนตัว SENSOR ซึ่งทำหน้าที่ในการวัดปริมาณของแสง ก็จะยอมให้กระแสไฟฟ้าที่ประจุเก็บไว้ในแบตเตอรี่จ่ายให้แก่หลอดไฟเพื่อการส่องสว่าง โดยแสงจะส่องสาดลงบนพื้นผิวทางเดินและบริเวณใกล้เคียงในสวนและสนามภายในที่พักอาศัย เพื่อความสะดวกในการเดินและความสวยงาม การทำงานจะเป็นเช่นนี้ไปทุกวัน จนกว่าจะหมดอายุการใช้งานของอุปกรณ์ต่าง ๆ ในผลิตภัณฑ์ การติดตั้งจะติดตั้งอยู่สูงจากพื้นดิน 50 ซม โดยมีขาติดตั้งปักลงไปในดิน และมีขาตั้งเสริมช่วยในการเสริมความแข็งแรง แสงที่สาดส่องลงบนพื้นผิวทางเดิน และบริเวณใกล้เคียงจะกินเนื้อที่เป็นรูปวงกลม มีรัศมีในการกระจายแสงประมาณ 2-3 เมตร การออกแบบรูปทรงจะใช้รูปทรงกลม, กระบอก, กรวยเป็นหลัก โดยมีการวางแผนของแผงเซลล์แสงอาทิตย์ไว้ในส่วนบนของตัวผลิตภัณฑ์ ส่วนอุปกรณ์อื่น ๆ ที่ใช้ในระบบจะรวมอยู่ส่วนกลางของตัวผลิตภัณฑ์ เพื่อความสะดวกในการกระจายน้ำหนักและความเหมาะสมกับระบบวัสดุที่ใช้เป็นพลาสติก ซึ่งจะทำให้มีน้ำหนักเบาและสามารถประกอบชิ้นส่วนต่าง ๆ ได้ง่ายด้วย RIBS จึงทำให้สะดวกในการประกอบขนย้าย และขนส่งในการจัดจำหน่าย อีกทั้งยังมีความเหมาะสมในการผลิตในรูปแบบอุตสาหกรรม

โคมไฟส่องทางเดินในสวนและสนามพลังงานแสงอาทิตย์ภายในที่พักอาศัย

นอกจากจะช่วยแก้ปัญหาการขาดแคลนพลังงาน และปัญหามลภาวะที่เป็นพิษและยังช่วยเป็นแนวทางที่จะมีการพัฒนาผลิตภัณฑ์อื่น ๆ ให้ใช้ระบบพลังงานแสงอาทิตย์กันมากขึ้นอีกด้วย



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์เรื่อง "โคมไฟส่องทาง เติมน้ำมันและสนามพลังงานแสงอาทิตย์
ภายในที่พักรถอาศัย" สำเร็จได้โดย เพราะความช่วยเหลือให้ความอุปถัมภ์งาน
ออกแบบจึงสำเร็จได้ด้วยดี ผู้จัดนำเสนองานวิทยานิพนธ์ ขอกราบขอบพระคุณ

- คุณพ่อวิเชียร อัจจนานนท์
- คุณแม่น้อย มีมา
- คุณเอี่ยมพร อัจจนานนท์

ในการสนับสนุนและส่งเสริมให้การศึกษาในระดับปริญญา

ทางด้านข้อมูลเสนอแนะและการออกแบบ

- รองศาสตราจารย์ คร. ปรียาพร วงอนุครโรจน์
- อาจารย์อุดมศักดิ์ สาริบุตร
- อาจารย์เกษม เชาว์ดี
- อาจารย์วิสุทธิ อธิพรธรรม

ในการเสนอแนะ แนวทางการแก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้นจากการวิจัย, ทาง
การออกแบบและทางด้านวิศวกรรม ให้สำเร็จลุล่วงไปได้โดยดี ตลอดจน
ขอบคุณเจ้าหน้าที่ และผู้เกี่ยวข้อง

- นายสิวะ สร้อยระย้า องค์กรโทรศัพท์แห่งประเทศไทย
- เจ้าหน้าที่บริการขายของบริษัท พอร์เทส อิมพอร์ต เอ็กซ์พอร์ต จำกัด
ในการให้ข้อมูลที่สนับสนุนและเกี่ยวข้องกับการออกแบบในส่วนต่างๆที่ต้องการ
- บรรณารักษ์ประจำห้องสมุด หอสมุดกลาง ส.จ.ล., ห้องสมุดคณะครุศาสตร์
แหล่งข้อมูลพื้นฐานในการศึกษาข้อมูลในส่วนต่าง ๆ

ขอขอบคุณบุคคลที่ให้กำลังใจในการทำงาน

- เพื่อน ๆ ทุกคนที่ให้กำลังใจในการช่วยฟันฝ่าอุปสรรค
- บุคคลที่ให้ความรักและกำลังใจ เป็นการส่วนตัว
- สมาชิกชมรมชาว เหนือหัวตะเข้ทุกคน

สารบัญ

เรื่อง

หน้า

-แบบอนุวัติวิทยานิพนธ์.....	ก
-บทคัดย่อ.....	ข
-กิตติกรรมประกาศ.....	ง
-สารบัญ.....	จ
-สารบัญตารางประกอบ.....	ฉ
-สารบัญภาพประกอบ.....	ณ
-สารบัญแผนภูมิ.....	ด

บทที่ 1 บทนำ

1.1 ที่มาของการนำเสนอโครงการ.....	1
1.1.1 หลักการในการนำเสนอโครงการ.....	1
1.1.2 เหตุผลของการนำเสนอโครงการ.....	2
1.2 วัตถุประสงค์ของการนำเสนอโครงการ.....	2
1.3 ความเป็นมาและแนวทางการแก้ปัญหา.....	3
1.4 วิธีการดำเนินการวิจัย.....	10
1.5 ขอบเขตของงานออกแบบ.....	11
1.6 ขอบเขตของการศึกษาข้อมูล.....	11
1.7 ประโยชน์ที่ได้รับจากการออกแบบ.....	12

บทที่ 2 การศึกษาข้อมูล

2.1 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับส่วนภายในที่พักอาศัย.....	13
2.1.1 ประวัติความเป็นมาของการจัดสวน.....	13
2.1.2 วัตถุประสงค์ของการจัดสวน.....	23
2.1.3 รูปแบบต่างๆ ของการจัดสวน.....	23
2.1.4 ข้อมูลต่างๆ ในการออกแบบจัดสวน.....	28
2.1.5 โครงสร้างและฐานรากของสวน.....	29

สารบัญ (ต่อ)

เรื่อง	หน้า
2.1.6 ลักษณะผิวของวัสดุฉนวน.....	29
2.1.7 การประดับและตกแต่งสวน.....	31
2.1.8 ขนาดของต้นไม้.....	34
2.1.9 หลักศิลป์ในการออกแบบ.....	37
2.1.10 ขั้นตอนการออกแบบสวน.....	42
2.1.11 การดูแลรักษาสวน.....	47
2.2 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับพรรณไม้และสวนสนามหญ้า ภายในที่พักอาศัย.....	57
2.2.1 พรรณไม้ที่เหมาะสม.....	57
2.2.2 สนามหญ้า.....	61
2.3 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับแสง.....	88
2.3.1 การแบ่งเทหวัตถุในวิชาแสง.....	88
2.3.2 ตัวกลาง.....	88
2.3.3 รังสีของแสงและลำแสง.....	89
2.3.4 เงา.....	90
2.3.5 การส่งผ่านของลำแสง.....	90
2.3.6 เหตุที่ทำให้เกิดการมองเห็น.....	90
2.3.7 ส่วนประกอบของวัตถุที่ทำให้เรามองเห็น.....	91
2.3.8 สีของแสง.....	92
2.3.9 แหล่งกำเนิดแสง.....	93
2.3.10 หน่วยวัดแสง.....	94
2.3.11 อัตรากาการสะท้อนแสงของสีต่าง ๆ.....	98
2.3.12 ปริมาณไฟฟ้าในการใช้งานในส่วนต่าง ๆ.....	99
2.4 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับหลอดไฟ.....	100

สารบัญ (ต่อ)

เรื่อง	หน้า
2.4.1 ชนิดของหลอดไฟ.....	100
2.4.2 คุณภาพของหลอดชนิดต่าง ๆ.....	103
2.4.3 การใช้งานของหลอดแต่ละประเภท.....	106
2.4.4 หลอดประหยัดพลังงาน.....	108
2.4.5 แอลอีดี: โคโอดเปล่งแสง.....	109
2.5 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับเซลล์แสงอาทิตย์.....	112
2.5.1 ประวัติความเป็นมา.....	112
2.5.2 เซลล์แสงอาทิตย์.....	112
2.5.3 ข้อดีของการใช้เซลล์แสงอาทิตย์.....	115
2.5.4 ความมั่นคงเชื่อถือได้ของงานที่ใช้เซลล์แสงอาทิตย์.....	116
2.5.5 ระบบการใช้งานเซลล์แสงอาทิตย์.....	120
2.5.6 คุณสมบัติของเซลล์แสงอาทิตย์ในงานการค้า.....	122
2.5.7 ผลกระทบบรรยากาศโลกต่อการแผ่รังสีแสงอาทิตย์.....	123
2.6 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับอุปกรณ์ร่วมในระบบเซลล์แสงอาทิตย์.....	130
2.6.1 ส่วนเก็บพลังงานสะสม.....	131
2.6.2 แบตเตอรี่.....	131
2.6.3 ข้อพิจารณาเกี่ยวกับแบตเตอรี่ในระบบ การใช้งานเดี่ยว.....	138
2.6.4 วงจรควบคุมกำลังและเปลี่ยนรูปพลังงาน.....	140
2.6.5 วงจรประจุไฟฟ้าให้แบตเตอรี่ในรูปแบบหนึ่ง.....	140
2.7 ความรู้เกี่ยวกับระบบควบคุมการทำงาน.....	142
2.7.1 สวิตช์.....	142
2.7.2 วงจรสวิตช์ทำงานด้วยแสงรูปแบบที่ 1.....	144
2.7.3 วงจรสวิตช์ทำงานด้วยแสงรูปแบบที่ 2.....	145

สารบัญ (ต่อ)

เรื่อง	หน้า
2.8 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับการติดตั้งคอมไฟภายในสวน และสนามหญ้า.....	147
2.8.1 การกำหนดทางเดินภายในสวนและสนามหญ้า.....	147
2.8.2 แสงไฟภายในสวน.....	152
2.9 ความรู้เกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ เติมและผลิตภัณฑ์ใกล้เคียง.....	156
2.9.1 ชิ้นส่วนต่าง ๆ ของผลิตภัณฑ์ เติม.....	156
2.9.2 หลักการทำงานของผลิตภัณฑ์.....	159
2.9.3 วงจรอิเล็กทรอนิกส์ในผลิตภัณฑ์.....	161
2.9.4 อุปกรณ์ต่าง ๆ ที่ใช้ในวงจร.....	164
2.9.5 วงจรพิมพ์.....	173
2.9.6 ผลิตภัณฑ์ที่มีลักษณะใกล้เคียง.....	173
2.9.7 ผลิตภัณฑ์ที่มีลักษณะใกล้เคียง.....	175
2.10 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับโครงสร้าง.....	176
2.10.1 หน้าที่ของโครงสร้าง.....	177
2.10.2 แรงแดันทานภายในเนื้อวัสดุประกอบ เป็นโครงสร้าง.....	177
2.10.3 รูปทรงเบื้องต้นโครงสร้าง.....	179
2.11 ความรู้เกี่ยวกับวัสดุ.....	181
2.11.1 โลหะแผ่น.....	181
2.11.2 ไฟเบอร์กลาส.....	184
2.11.3 พลาสติก.....	186
2.11.4 ยาง.....	193
2.12 ความรู้เกี่ยวกับการส่งเสริมผลิตภัณฑ์เพื่อการจำหน่าย.....	196
2.12.1 บรรจุภัณฑ์.....	196

สารบัญ(ต่อ)

เรื่อง	หน้า
2.12.2 วัสดุบรรจุภัณฑ์.....	197
2.12.3 วัสดุภัณฑ์กับการออกแบบ.....	198
2.12.4 วัตถุประสงค์ของการออกแบบบรรจุภัณฑ์.....	201
2.12.5 การออกแบบกราฟฟิก.....	201
2.13 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับสัดส่วนมนุษย์กับการออกแบบ.....	205
2.14 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับจิตวิทยาการใช้สี สีสรร และการตกแต่ง.....	216
2.14.1 การใช้กราฟฟิกบนตัวผลิตภัณฑ์.....	216
2.14.2 การใช้สีบนตัวผลิตภัณฑ์.....	216
2.14.3 เทคนิคการใช้สี.....	219
2.14.4 สีกับความรู้สึก.....	220
2.14.5 การตกแต่งพลาสติก.....	222
2.14.6 ข้อเสนอแนะการใช้สี.....	225
2.14.7 สีของแสง.....	226
2.14.8 ความสัมพันธ์ของแสงกับตา.....	227
2.14.9 ความจำกัดอิทธิพลของสี.....	227
2.14.10 สีวัตถุภายใต้แสงสี.....	227
2.14.11 ขอบเขตและความไวในการรับสีของประสาทตา.....	228
บทที่ 3 วิธีดำเนินการและรวบรวมข้อมูล	
3.1 วิธีสำรวจและรวบรวมข้อมูล.....	229
3.1.1 การศึกษาภาคเอกสาร.....	229
3.1.2 การสัมภาษณ์.....	229
3.1.3 การศึกษาจากของจริง.....	229
3.2 แหล่งที่มาของข้อมูล.....	229

สารบัญ (ต่อ)

เรื่อง	หน้า
3.2.1 ข้อมูลบุคคล.....	229
3.2.2 ข้อมูลจากสถานที่.....	230
3.2.3 ข้อมูลจากหนังสืออ้างอิง.....	230
3.3 สรุปการศึกษาข้อมูลพื้นฐาน.....	230
3.3.1 ข้อมูลเกี่ยวกับเรื่องสวนภายในที่พักอาศัย.....	230
3.3.2 ข้อมูลเกี่ยวกับพรรณไม้และสนามหญ้า ภายในที่พักอาศัย.....	233
3.3.3 ข้อมูลเกี่ยวกับเรื่องแสง.....	234
3.3.4 ข้อมูลเกี่ยวกับหลอดไฟ.....	234
3.3.5 ข้อมูลเกี่ยวกับเซลล์แสงอาทิตย์.....	234
3.3.6 ข้อมูลเกี่ยวกับอุปกรณ์ร่วมในระบบเซลล์แสงอาทิตย์... ..	235
3.3.7 ข้อมูลเกี่ยวกับระบบควบคุมการทำงาน.....	235
3.3.8 ข้อมูลเกี่ยวกับการติดตั้งโคมไฟภายในสวน และสนามหญ้า.....	236
3.3.9 ข้อมูลเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์เดิมและผลิตภัณฑ์ใกล้เคียง... ..	236
3.3.10 ข้อมูลเกี่ยวกับโครงสร้าง.....	239
3.3.11 ข้อมูลเกี่ยวกับวัสดุ.....	239
3.3.12 ข้อมูลเกี่ยวกับการส่งเสริมผลิตภัณฑ์ เพื่อการจัดจำหน่าย.....	239
3.3.13 ข้อมูลเกี่ยวกับสัดส่วนมนุษย์กับการออกแบบ.....	240
3.3.14 ข้อมูลเกี่ยวกับจิตวิทยาการใช้สี.....	240

บทที่ 4 การวิเคราะห์ข้อมูล

4.1 การวิเคราะห์เกี่ยวข้องกับระบบการทำงาน.....	241
4.1.1 การวิเคราะห์รูปแบบของเซลล์แสงอาทิตย์.....	242

สารบัญ(ต่อ)

เรื่อง	หน้า
4.1.2 การวิเคราะห์รูปแบบของแบตเตอรี่.....	243
4.1.3 การวิเคราะห์รูปแบบของวงจร.....	244
4.1.4 การวิเคราะห์รูปแบบของหลอดไฟ.....	245
4.1.5 การวิเคราะห์รูปแบบของสวิตช์ควบคุมระบบ.....	246
4.1.6 การวิเคราะห์ตำแหน่งของเซลล์แสงอาทิตย์ และ หลอด LDR.....	247
4.1.7 การวิเคราะห์ตำแหน่งของแบตเตอรี่, แผงวงจร และหลอดไฟ.....	248
4.1.8 การวิเคราะห์ตำแหน่งของสวิตช์.....	249
4.2 การวิเคราะห์ที่เกี่ยวข้องกับการติดตั้งประกอบอุปกรณ์ของระบบ การทำงาน.....	250
4.2.1 การวิเคราะห์รูปแบบการติดตั้งประกอบ เซลล์แสงอาทิตย์.....	250
4.2.2 การวิเคราะห์รูปแบบการติดตั้งประกอบแบตเตอรี่ แผงวงจรและสวิตช์ควบคุมระบบ.....	251
4.2.3 การวิเคราะห์รูปแบบการติดตั้งประกอบหลอดไฟ.....	252
4.2.4 การวิเคราะห์รูปแบบการติดตั้งประกอบขาติดตั้ง.....	253
4.3 การวิเคราะห์ที่เกี่ยวข้องกับการออกแบบ.....	254
4.3.1 การวิเคราะห์รูปทรงของโคมไฟ.....	254
4.3.2 การวิเคราะห์ตำแหน่งของช่องระบายอากาศ.....	255
4.3.3 การวิเคราะห์รูปทรงของช่องระบายอากาศ.....	256
4.3.4 การวิเคราะห์ตำแหน่งของครีบบังแสง.....	257
4.3.5 การวิเคราะห์รูปแบบของครีบบังแสง.....	258

สารบัญ(ต่อ)

เรื่อง	หน้า
4.3.6 การวิเคราะห์รูปแบบของการประกอบ แต่ละชิ้นส่วนในผลิตภัณฑ์.....	259
4.3.7 การวิเคราะห์ตำแหน่งของชาติติดตั้ง.....	260
4.3.8 การวิเคราะห์รูปแบบของชาติติดตั้ง.....	261
4.3.9 การวิเคราะห์รูปแบบการประกอบชาติติดตั้ง กับชาติส่งเสริม.....	262
4.4 การวิเคราะห์ที่เกี่ยวกับวัสดุและกรรมวิธีการผลิต.....	263
4.4.1 การวิเคราะห์วัสดุโครงสร้างตัวคอม.....	263
4.4.2 การวิเคราะห์วัสดุที่ใช้ทำโครงสร้าง.....	264
4.4.3 การวิเคราะห์วัสดุส่วนที่โปร่งใส.....	265
4.4.4 การวิเคราะห์วัสดุที่ใช้ทำฝาครอบเซลล์แสงอาทิตย์ และBODYส่วนล่าง.....	266
4.4.5 การวิเคราะห์วัสดุโครงสร้างส่วนชาติติดตั้ง.....	267
4.4.6 การวิเคราะห์วัสดุที่ใช้ทำชาติติดตั้ง.....	268
4.4.7 การวิเคราะห์กรรมวิธีการผลิต.....	269
4.5 การวิเคราะห์ที่เกี่ยวกับจิตวิทยาการใช้สี.....	270
สรุป การวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อนำเข้าสู่การออกแบบ.....	271
4.6 การสังเคราะห์ข้อมูล.....	273
4.6.1 การสังเคราะห์ที่เกี่ยวกับระบบการทำงาน.....	273
4.6.2 การสังเคราะห์ที่เกี่ยวกับ การติดตั้งประกอบอุปกรณ์ ของระบบการทำงาน.....	274
4.6.3 การสังเคราะห์ที่เกี่ยวกับ การออกแบบ.....	275
4.6.4 การสังเคราะห์ที่เกี่ยวกับวัสดุ และกรรมวิธีการผลิต.....	276

สารบัญ(ต่อ)

เรื่อง	หน้า
4.6.5 การสังเคราะห์ที่เกี่ยวข้องกับจิตวิทยาการใช้สี.....	277
บทที่ 5 การนำเสนอผลงาน สรุปลงการวิจัยและข้อเสนอแนะ	
5.1 การนำเสนอผลงาน.....	278
5.1.1 การนำเสนอแนวความคิดเบื้องต้นของการออกแบบ..	279
5.1.2 การนำเสนอรูปแบบของผลิตภัณฑ์.....	281
5.1.3 การนำเสนอในลักษณะการเขียนแบบเพื่อการผลิต...	284
5.1.4 การนำเสนอในลักษณะของต้นแบบหุ่นจำลอง.....	287
5.2 สรุปลงการวิจัย.....	290
5.3 ข้อเสนอแนะในการดำเนินงาน.....	292
5.4 ข้อเสนอแนะสำหรับคณะกรรมการตรวจวิทยานิพนธ์.....	293
บรรณานุกรม	
ประวัติผู้วิจัย	

สารบัญตารางประกอบ

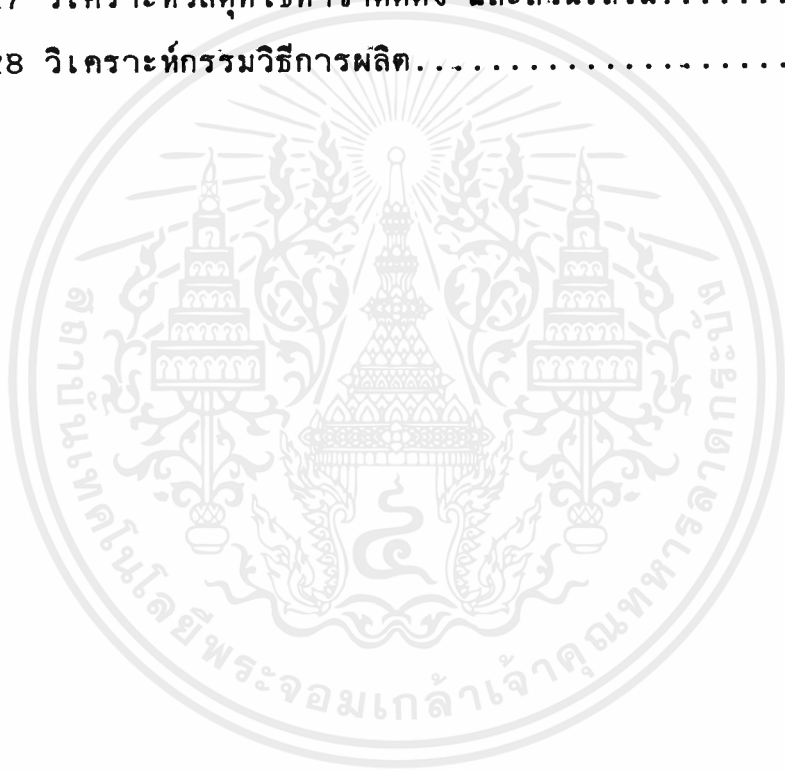
ตาราง	หน้า
ตารางประกอบบทที่ 2	
2.1 ระดับความเป็นกรดเป็นด่างของดินที่เหมาะสม ต่อการเจริญเติบโตของหญ้าสนามบางชนิด.....	65
2.2 ระดับความทนทานต่อสภาพดินเค็มของหญ้าสนามบางชนิด.....	66
2.3 เปรียบเทียบความทนทานต่อสภาพแห้งแล้งของหญ้า สนามบางชนิด.....	75
2.4 เปรียบเทียบอัตราการซึมของน้ำลงในดินที่มีลักษณะเนื้อดิน และความลาดเอียงแตกต่างกัน.....	78
2.5 แสดงอัตราการสะท้อนแสงของสีต่าง ๆ.....	98
2.6 แสดงปริมาณในการใช้งานแสงไฟในส่วนต่าง ๆ.....	99
2.7 แสดงชนิดและคุณภาพของหลอดไฟชนิดต่าง ๆ.....	104
2.8 COLOR TONE OF LIGHT ของหลอดฟลูออเรสเซนต์.....	105
2.9 แสดงชนิดและคุณสมบัติของสารกึ่งตัวนำชนิดต่าง ๆ ที่สามารถนำเข้ามาสร้างเซลล์แสงอาทิตย์ได้.....	114
2.10 แสดงความจุในการจ่ายกระแสของเซลล์ที่ให้จ่ายกระแส ในเวลาต่าง ๆกัน.....	135
2.11 แรงดันในการชาร์จและความถี่จำเพาะของแบตเตอรี่ ชนิดต่าง ๆ.....	136
2.12 แบตเตอรี่ชนิดต่าง ๆ ซึ่งมีการพัฒนามาใช้ในการเก็บ พลังงาน.....	138
2.13 แสดงคุณสมบัติทางโครงสร้างของรูปทรงเบื้องต้นต่าง ๆ.....	179
2.14 ขนาดมาตรฐานโลหะแผ่น(UNOTED STATES STEEL).....	182
2.15 ความหนาและเกณฑ์ความคาดเคลื่อน.....	183
2.16 แสดงการสะท้อนของแสง.....	225

สารบัญตารางประกอบ(ต่อ)

ตารางที่	หน้า
ตารางประกอบบทที่ 4	
4.1	วิเคราะห์รูปแบบของเซลล์แสงอาทิตย์.....242
4.2	วิเคราะห์รูปแบบของแบตเตอรี่.....243
4.3	วิเคราะห์รูปแบบของวงจร.....244
4.4	วิเคราะห์รูปแบบของหลอดไฟ.....245
4.5	วิเคราะห์รูปแบบของสวิตช์ควบคุมระบบ.....246
4.6	วิเคราะห์ตำแหน่งของเซลล์แสงอาทิตย์และหลอด LDR.....247
4.7	วิเคราะห์ตำแหน่งของแบตเตอรี่, วงจรและหลอดไฟ.....248
4.8	วิเคราะห์ตำแหน่งของสวิตช์.....249
4.9	วิเคราะห์รูปแบบการติดตั้งประกอบเซลล์แสงอาทิตย์.....250
4.10	วิเคราะห์รูปแบบการติดตั้งประกอบแบตเตอรี่, แผงวงจร และหลอดไฟ.....251
4.11	วิเคราะห์รูปแบบการติดตั้งประกอบหลอดไฟ.....252
4.12	วิเคราะห์รูปแบบการติดตั้งประกอบขั้วติดตั้ง.....253
4.13	วิเคราะห์รูปทรงของโคมไฟ.....254
4.14	วิเคราะห์ตำแหน่งของช่องระบายอากาศ.....255
4.15	วิเคราะห์รูปแบบของช่องระบายอากาศ.....256
4.16	วิเคราะห์ตำแหน่งของครีบบังแสง.....257
4.17	วิเคราะห์รูปแบบของครีบบังแสง.....258
4.18	วิเคราะห์รูปแบบการประกอบแต่ละชิ้นส่วนในผลิตภัณฑ์.....259
4.19	วิเคราะห์ตำแหน่งของขาติดตั้ง.....260
4.20	วิเคราะห์รูปแบบของขาติดตั้ง.....261
4.21	วิเคราะห์รูปแบบการประกอบขาติดตั้งกับขาตั้งเสริม.....262
4.22	วิเคราะห์วัสดุโครงสร้างตัวโคม.....263

สารบัญตารางประกอบ(ต่อ)

ตารางที่	หน้า
4.23 วิเคราะห์วัสดุที่ใช้ทำโครงสร้าง.....	264
4.24 วิเคราะห์วัสดุส่วนที่โปร่งใส.....	265
4.25 วิเคราะห์วัสดุที่ใช้ทำฝาครอบเซลล์แสงอาทิตย์ และ BODY ส่วนล่าง.....	266
4.26 วิเคราะห์วัสดุโครงสร้างส่วนขาติดตั้ง.....	267
4.27 วิเคราะห์วัสดุที่ใช้ทำขาติดตั้ง และส่วนเสริม.....	268
4.28 วิเคราะห์กรรมวิธีการผลิต.....	269



สารบัญภาพประกอบ

ภาพที่	หน้า
ภาพประกอบบทที่ 1	
1.1 ลักษณะทั่วไปของผลิตภัณฑ์เดิม.....	3
1.2 แสดงปัญหาการป้องกันฝุ่นละออง.....	4
1.3 แสดงปัญหาการป้องกันน้ำ.....	5
1.4 แสดงปัญหาการติดตั้ง.....	6
1.5 แสดงปัญหาการรับแสงของแผงเซลล์แสงอาทิตย์ และหลอด LDR.....	7
1.6 แสดงปัญหาการสังเกตมองเห็นสวิทช์ควบคุม.....	8
1.7 แสดงปัญหาการประกอบในแต่ละชิ้นส่วน.....	9
ภาพประกอบบทที่ 2	
2.1 แสดงการจัดสวนแบบจีน.....	15
2.2 แสดงการจัดสวนแบบญี่ปุ่น.....	18
2.3 แสดงการจัดสวนแบบตะวันตก.....	20
2.4 แสดงการจัดสวนแบบไทย.....	22
2.5 แสดงความรู้สึกของเส้นต่าง ๆ.....	39
2.6 แสดงตัวอย่างการเขียนแปลน.....	44
2.7 แสดงตัวอย่างการเขียนรูปตัด.....	45
2.8 แสดงตัวอย่างการเขียนทัศนียภาพ.....	46
2.9 แสดงตัวอย่างหัวฉีดพ่นน้ำแบบต่าง ๆ.....	85
2.10 แสดงลักษณะของลำแสง.....	89
2.11 แสดงแถบสีของสีขาว.....	92
2.12 แสดงมุมตัน.....	94
2.13 แสดงเซลล์แสงอาทิตย์ต่อแบบอนุกรมและขนาน.....	118
2.14 แสดงระบบ การต่อแผงเซลล์แสงอาทิตย์พร้อมกับขั้วติโคโอด....	119

สารบัญภาพประกอบ(ต่อ)

ภาพที่	หน้า
2.15 แสดงระบบการใช้งานที่ทั่วไปของ เซลแสงอาทิตย์.....	120
2.16 ลักษณะเซลล์แสงอาทิตย์.....	122
2.17 แสดงค่ารายวันเฉลี่ยของรังสีรวมบนพื้นระดับในเดือนมกราคม..	126
2.18 แสดงค่ารายวันเฉลี่ยของรังสีรวมบนพื้นระดับในเดือนเมษายน..	127
2.19 แสดงค่ารายวันเฉลี่ยของรังสีรวมบนพื้นระดับในเดือนกรกฎาคม..	128
2.20 แสดงค่ารายวันเฉลี่ยของรังสีรวมบนพื้นระดับในเดือนตุลาคม..	129
2.21 แสดงวงจรตัวอย่างของ เซลแสงอาทิตย์ในระบบใช้งานเดี่ยว..	139
2.22 แสดงลักษณะของวงจรประจุไฟฟ้าให้แบตเตอรี่.....	142
2.23 แสดงลักษณะของวงจรสวิตซ์ทำงานด้วยแสง รูปที่ 1.....	144
2.24 แสดงลักษณะของวงจรสวิตซ์ทำงานด้วยแสง รูปที่ 2.....	146
2.25 แสดงตัวอย่างในการจัดวางทางเดิน.....	149
2.26 แสดงตัวอย่างในการจัดวางทางเดิน.....	150
2.27 แสดงตัวอย่างในการจัดวางทางเดิน.....	151
2.28 ลักษณะของไฟตามทางเดิน.....	152
2.29 ลักษณะของไฟที่ทำให้เกิดรูปทรง.....	153
2.30 ลักษณะของไฟที่ทำให้เกิดแสงเงาข้างผนัง.....	153
2.31 ลักษณะของไฟทำให้เกิดแสงเงาที่พื้น.....	154
2.32 ลักษณะของไฟทำให้เกิดแสงเงาข้างบน.....	154
2.33 แสดงชิ้นส่วนต่าง ๆ ของผลิตภัณฑ์ 1.....	157
2.34 แสดงชิ้นส่วนต่าง ๆ ของผลิตภัณฑ์ 2.....	157
2.35 แสดงชิ้นส่วนต่าง ๆ ของผลิตภัณฑ์ 3.....	158
2.36 แสดงลักษณะของวงจร.....	162
2.37 แสดงลายวงจรพิมพ์.....	163
2.38 แสดงตำแหน่งการวางอุปกรณ์.....	163

สารบัญภาพประกอบ(ต่อ)

ภาพที่	หน้า
2.39 ลักษณะสัญลักษณ์ของตัวต้านทานชนิดค่าคงที่.....	164
2.40 ลักษณะตัวต้านทานชนิดค่าคงที่และโครงสร้างภายใน.....	165
2.41 ลักษณะสัญลักษณ์ของตัวต้านทานชนิดเลือกค่าได้.....	165
2.42 ลักษณะสัญลักษณ์ของเทอร์มิสเตอร์.....	166
2.43 ลักษณะสัญลักษณ์ของวาริเตอร์.....	167
2.44 ลักษณะของตัวต้านทานไวแสง.....	167
2.45 ลักษณะสัญลักษณ์ของไดโอด.....	168
2.46 ลักษณะสัญลักษณ์ของทรานซิสเตอร์.....	168
2.47 แสดงการเชื่อมต่อของสารกึ่งตัวนำชนิด P-TYPE และ N-TYPE สองซุด เหมือนกับนำไดโอดสองตัวมาต่อกัน.....	169
2.48 แสดงโครงสร้างและสัญลักษณ์ของทรานซิสเตอร์ชนิด NPN และ PNI.....	170
2.49 แสดงโครงสร้างและสัญลักษณ์ของทรานซิสเตอร์.....	171
2.50 ลักษณะสัญลักษณ์ของอุปกรณ์ต่าง ๆ.....	172
2.51 แสดงโคมไฟนึ่งภัยพลังงานแสงอาทิตย์.....	175
2.52 แสดงโคมไฟบันไดในสนามพลังงานแสงอาทิตย์.....	176
2.53 แสดงภาพขยายอัตราส่วนของมนุษย์.....	207
2.54 แสดงสัดส่วนความต้องการช่องว่างระหว่างผนัง.....	207
2.55 แสดงสัดส่วนความต้องการช่องว่างของกลุ่ม.....	207
2.56 แสดงการจัดก้าวเดินของมนุษย์.....	207
2.57 แสดงขนาดสัดส่วนทำเป็นด้านข้างของผู้ใหญ่เพศชายทั่วไป.....	208
2.58 แสดงขนาดสัดส่วนทำเป็นด้านข้างของผู้ใหญ่เพศหญิงทั่วไป.....	209
2.59 แสดงภาพและข้อมูลตัวเลขพื้นฐานเกี่ยวกับสายตามนุษย์.....	210

สารบัญภาพประกอบ(ต่อ)

ภาพที่

หน้า

2.60 แสดงภาพและข้อมูลตัวเลขการวัดขนาดลึกลับส่วนข้อมือผู้ชาย
ผู้หญิงและ เด็ก.....211

2.61 แสดงภาพและข้อมูลตัวเลขของผู้ใหญ่เพศชายขณะที่แฝงควบคุม.212

2.62 แสดงภาพและข้อมูลตัวเลขของผู้ใหญ่เพศหญิงขณะที่แฝงควบคุม.213

2.63 แสดงภาพและข้อมูลตัวเลขของผู้ใหญ่เพศชายขณะนั่งโต๊ะ
ควบคุมการทำงาน.....214

2.64 แสดงภาพและข้อมูลตัวเลขของผู้ใหญ่เพศหญิงขณะที่นั่งโต๊ะพิมพ์.215

ภาพประกอบบทที่ 5

5.1 แสดงแบบนำเสนอแนวความคิดเบื้องต้นของการออกแบบ 1...279

5.2 แสดงแบบนำเสนอแนวความคิดเบื้องต้นของการออกแบบ 2...280

5.3 แสดงแบบนำเสนอแนวความคิดเบื้องต้นของการออกแบบ 3...280

5.4 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบของผลิตภัณฑ์ 1.....281

5.5 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบของผลิตภัณฑ์ 2.....281

5.6 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบของผลิตภัณฑ์ 3.....282

5.7 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบของผลิตภัณฑ์ 4.....282

5.8 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบของผลิตภัณฑ์ 5.....283

5.9 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบของผลิตภัณฑ์ 6.....283

5.10 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบในลักษณะการเขียนแบบ
เพื่อการผลิต 1.....284

5.11 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบในลักษณะการเขียนแบบ
เพื่อการผลิต 2.....284

5.12 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบในลักษณะการเขียนแบบ
เพื่อการผลิต 3.....285

สารบัญภาพประกอบ(ต่อ)

ภาพที่	หน้า
5.13 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบในลักษณะการเขียนแบบ เพื่อการผลิต 4.....	285
5.14 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบในลักษณะการเขียนแบบ เพื่อการผลิต 5.....	286
5.15 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบในลักษณะการเขียนแบบ เพื่อการผลิต 6.....	286
5.16 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบในลักษณะของต้นแบบหุ่นจำลอง 1... ..	287
5.17 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบในลักษณะของต้นแบบหุ่นจำลอง 2... ..	287
5.18 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบในลักษณะของต้นแบบหุ่นจำลอง 3... ..	288
5.19 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบในลักษณะของต้นแบบหุ่นจำลอง 4... ..	288
5.20 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบในลักษณะของต้นแบบหุ่นจำลอง 5... ..	289
5.21 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบในลักษณะของต้นแบบหุ่นจำลอง 6... ..	289

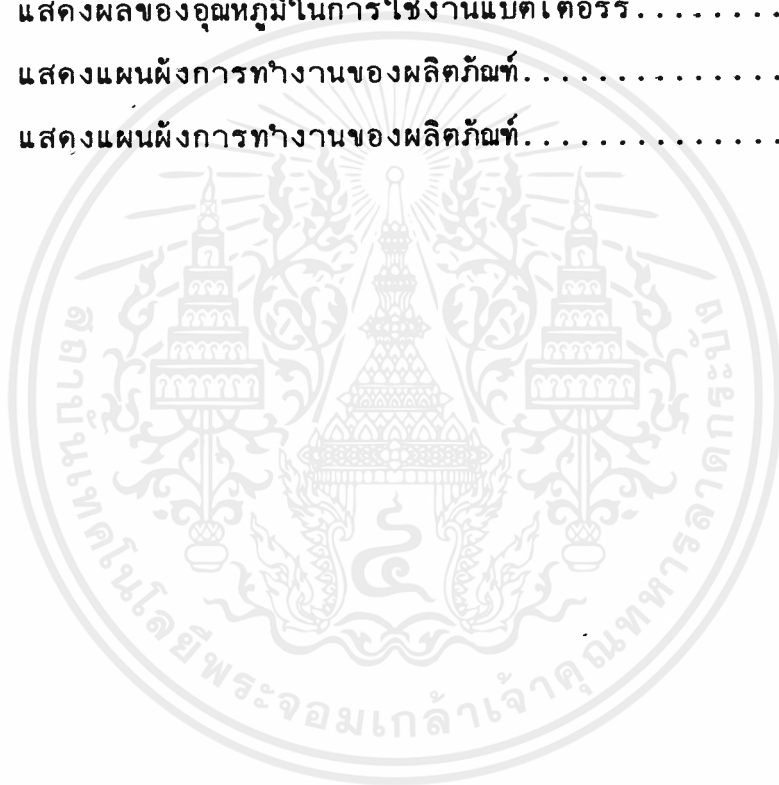
สารบัญแผนภูมิ

แผนภูมิที่

หน้า

แผนภูมิประกอบบทที่ 2

2.1	แสดงระบบการใช้งานเซลล์แสงอาทิตย์.....	113
2.2	แสดงสเปกตรัมสุริยะนอกชั้นบรรยากาศและที่ระดับพื้นดิน.....	123
2.3	แสดงระบบการจ่ายและสะสมพลังงานโดยใช้ระบบแผงเซลล์ แสงอาทิตย์เป็นแหล่งจ่ายพลังงานหลัก.....	130
2.4	แสดงผลของอุณหภูมิต่อการใช้งานแบตเตอรี่.....	130
2.5	แสดงแผนผังการทำงานของผลิตภัณฑ์.....	159
2.6	แสดงแผนผังการทำงานของผลิตภัณฑ์.....	160



บทที่ 1

บทนำ

1.1 ที่มาของการนำเสนอโครงการ

1.1.1 หลักการในการนำเสนอโครงการ

จากปัญหาแหล่งพลังงานที่มีอยู่ในโลกเริ่มจะหมดลง หลายฝ่ายต่างพยายามที่จะหาวิธีที่จะประหยัดพลังงานต่าง ๆ และหาแหล่งพลังงานทดแทน เช่น ถ่านหิน น้ำตก, พลังงานนิวเคลียร์, พลังงานความร้อนใต้พิภพ เป็นต้น

ในปัจจุบันหลายฝ่ายต่างหันมาสนใจในพลังงานแสงอาทิตย์ จึงมีการค้นคว้าหาวิธีการที่มีประสิทธิภาพมากที่สุด ในการที่จะเปลี่ยนพลังงานแสงอาทิตย์ให้เป็นพลังงานกล พลังงานไฟฟ้า หรือพลังงานเคมี เพื่อใช้ให้เป็นประโยชน์ทั้งทางชีววิทยา ทางการแพทย์ ทางการเกษตร ทางการอุตสาหกรรม และที่อยู่อาศัย แหล่งกำเนิดพลังงานของโลกสามารถแบ่งออกเป็น 5 กลุ่มคือ

- 1.1.1.1 เชื้อเพลิงซากพืชซากสัตว์ เช่น ถ่านหิน น้ำมัน ก๊าซธรรมชาติ
- 1.1.1.2 การสังเคราะห์แสง เช่น ไม้ กากวัสดุเกษตร พลังงานคนและสัตว์
- 1.1.1.3 รังสีแสงแดด เช่น ความร้อน ลมคลื่น พลังงานน้ำ
- 1.1.1.4 พลังงานความร้อนใต้พิภพ
- 1.1.1.5 พลังงานนิวเคลียร์

จะเห็นได้ว่าพลังงานส่วนใหญ่ได้มาจากพลังงานแสงอาทิตย์ (ยกเว้นพลังงานความร้อนใต้พิภพและพลังงานนิวเคลียร์) พลังงานเหล่านี้ส่วนหนึ่งอยู่ในลักษณะเข้มข้น เช่น น้ำมัน ถ่านหิน ซึ่งใช้เวลาสะสมนับล้านปี แต่กำลังถูกใช้หมดลงภายใน สองหรือสามร้อยปี อีกส่วนหนึ่งอยู่ในลักษณะเจือจาง หรือกระจัดกระจายและไม่แน่นอนได้แก่ ลมและแสงแดด จึงต้องใช้เครื่องมือขนาดใหญ่ดักจับพลังงานเหล่านี้ และเก็บไว้ในรูปลักษณะเข้มข้น วิธีการนี้มีข้อดีคือ ลมและแสงแดด เป็นพลังงานที่ได้มาเปล่าไม่มีวันหมด มีอยู่ทั่วไป และไม่เป็นมลภาวะต่อสิ่งแวดล้อม

จากปัญหาการขาดแคลนพลังงาน ปัญหามลภาวะต่อสิ่งแวดล้อม และปัญหาอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องกับพลังงาน ก็จะสามารถแก้ไขโดยการนำเอาพลังงานแสงอาทิตย์มาใช้ทดแทน ซึ่งเป็นพลังงานที่ไม่มีวันหมด และไม่ทำให้เกิดมลภาวะต่อสิ่งแวดล้อม

1.1.2 เหตุผลของการเสนอโครงการ

โคมไฟส่องทางเดินในสวนและสนามภายในที่พักอาศัยนั้น แต่เดิมจะใช้พลังงานจากกระแสไฟฟ้า ทำให้เกิดปัญหาต่าง ๆ สิ้นเปลืองพลังงานในการใช้งาน, ต้องมีการเดินต่อท่อร้อยสายไฟทำให้เกิดความยุ่งยากในการติดตั้งซ่อมบำรุงและสิ้นเปลือง, การควบคุมปิดเปิดทำได้โดยการปิดเปิดสวิตช์ควบคุมซึ่งในด้านพฤติกรรมอาจจะมีการหลงลืมหรือสะเพร่าในการควบคุมปิดเปิด ซึ่งจะทำให้สิ้นเปลืองพลังงานโดยใช่เหตุได้ จึงน่าจะแนะนำให้เอาพลังงานแสงอาทิตย์มาจ่ายกระแสไฟฟ้ากับโคมไฟส่องทางเดินในสวนและสนามภายในที่พักอาศัย แทนกระแสไฟฟ้าที่ใช้อยู่แต่เดิมจึงจะให้ประโยชน์ทั้งทางด้านการประหยัดพลังงานและสะดวกในการติดตั้งซ่อมบำรุงอีกทั้งยังสะดวกในการใช้งานควบคุมการปิดเปิด

ดังนั้นวิทยานิพนธ์ เรื่อง "โครงการออกแบบปรับปรุงโคมไฟส่องทางเดินในสวนและสนาม พลังงานแสงอาทิตย์ ภายในที่พักอาศัย" นี้ จึงมีขึ้นเพื่อช่วยแก้ไขปัญหาต่าง ๆ ดังที่กล่าวมาข้างต้น และเป็นการพัฒนาผลิตภัณฑ์ เพื่อให้มีประโยชน์ใช้สอยและความเหมาะสมกับการใช้งาน มากยิ่งขึ้นอีกด้วย

1.2 วัตถุประสงค์ของการนำเสนอโครงการ

จากการศึกษาถึงโคมไฟส่องทางเดินในสวนและสนามพลังงานแสงอาทิตย์ภายในที่พักอาศัย ทำให้การดำเนินงานของโครงการนี้ได้กำหนด เพื่อที่จะให้เป็นแนวทางในการดำเนินงานได้ดังนี้ คือ

1.2.1 เพื่อออกแบบปรับปรุงโคมไฟส่องทางเดินในสวนและสนามพลังงานแสงอาทิตย์ ภายในที่พักอาศัย

1.2.2 เพื่อออกแบบพัฒนาและปรับปรุงผลิตภัณฑ์ให้เหมาะสมกับการใช้งานมากขึ้น

- 1.2.3 เพื่อออกแบบขั้วให้ลวดปัญหาข้าง เคียงที่เกิดขึ้นจากผลิตภัณฑ์ เดิม
- 1.2.4 เพื่อออกแบบขั้วให้มีความสวยงาม เหมาะแก่การตกแต่งสวนและสนาม ภายในที่พักอาศัย
- 1.2.5 เพื่อออกแบบขั้วให้มีวัสดุที่เหมาะสม และสามารถผลิตได้ในระบบ อุตสาหกรรม

1.3 ความเป็นมาและแนวทางการแก้ปัญหา

จากการศึกษาโดยทั่วไปของโคมไฟส่องทางเดินในสวน และสนามพลังงาน แสงอาทิตย์ภายในที่พักอาศัยโดยละเอียด ทำให้สามารถมองเห็นปัญหาและวาง แนวทางการแก้ไขปัญหาคิดดังต่อไปนี้



ภาพที่ 1.1 ลักษณะทั่วไปของผลิตภัณฑ์ เดิม

1.3.1 ปัญหาป้องกันฝุ่นละออง

ปัญหาที่เกิดขึ้น ฝาครอบแผงเซลล์แสงอาทิตย์เป็นพลาสติกใส มีลักษณะเป็นพื้นราบมีความโค้งนูนเล็กน้อย ทำให้เกิดปัญหาของการเกาะจับฝุ่นละออง และอาจมีวัสดุอื่นที่มาจับติดปิดฝาครอบแผงเซลล์แสงอาทิตย์ ทำให้เซลล์แสงอาทิตย์และ LDR ได้รับความสว่างไม่เต็มที่

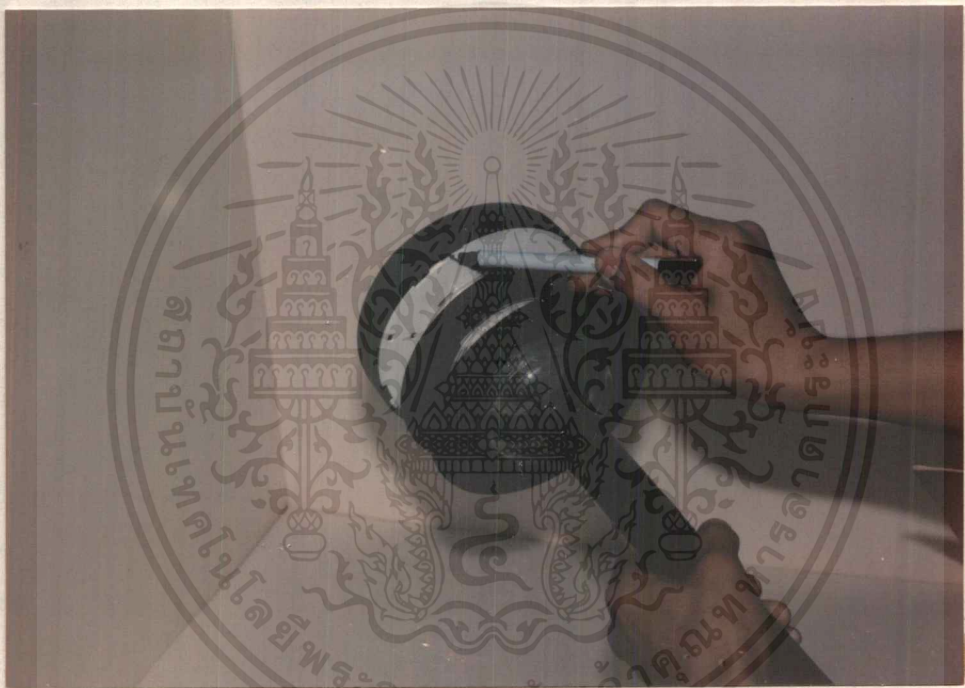


ภาพที่ 1.2 ภาพแสดงปัญหาการป้องกันฝุ่นละออง

แนวทางการแก้ปัญหา ออกแบบให้มีความโค้งนูนสูงมากขึ้น เพื่อไม่ให้ฝุ่นละอองหรือวัสดุอื่นมาเกาะจับได้

1.3.2 ปัญหาการป้องกันน้ำ

ปัญหาที่เกิดขึ้น ใน BODY ส่วนบน มีช่องระบายของอากาศอยู่, จุดประกอบระหว่างฝาครอบเซลล์แสงอาทิตย์ และจุดประกอบระหว่าง BODY ส่วนกลาง และ BODY ส่วนบน มีช่องว่างระหว่าง RIBS อยู่ทำให้ น้ำสามารถกระเซ็นเข้าไปทำให้ชิ้นส่วนภายในเสียหายได้



ภาพที่ 1.3 ภาพแสดงปัญหาการป้องกันน้ำ

แนวทางการแก้ปัญหา ออกแบบให้ช่องระบายอากาศมีลิ้นบังป้องกันน้ำกระเซ็นเข้าและช่องว่างในการประกอบระหว่างจุดต่าง ๆ ออกแบบให้มีลิ้นบังป้องกันน้ำกระเซ็นเข้าเช่นกัน

1.3.3 ปัญหาการติดตั้ง

ปัญหาที่เกิดขึ้น การติดตั้งโดยการใส่เส้าขาติดตั้งเสียบลงไปในพื้นที่ อาจจะล้มทำให้ผลิตภัณฑ์เสียหายได้ หากมีน้ำหนักหรือแรงมากกระทำทางด้านข้าง ข้างใดข้างหนึ่ง



ภาพที่ 1.4 ภาพแสดงปัญหาการติดตั้ง

แนวทางการแก้ปัญหา ออกแบบให้มีส่วนช่วยค้ำเส้าขาเพิ่มเพื่อช่วยรับ น้ำหนักหรือแรงกระทำทางด้านข้าง

1.3.4 ปัญหาการรับแสงของแผงเซลล์แสงอาทิตย์ และ LDR

ปัญหาที่เกิดขึ้น แผงเซลล์แสงอาทิตย์ และ LDR วางอยู่ในตำแหน่งที่ต่ำเกินไป คือส่วนขอบของ BODY ส่วนบนเป็นสันขึ้นมา อาจทำให้แผงเซลล์แสงอาทิตย์ และ LDR ได้รับแสงไม่เต็มที่ หากแสงอาทิตย์ที่ส่องมากระทบ ส่องมาในทิศทางเฉียงหรือต่ำ เช่น ตอนเช้า หรือตอนเย็น



ภาพที่ 1.5 ภาพแสดงปัญหาการรับแสงของแผงเซลล์แสงอาทิตย์และ LDR

แนวทางการแก้ปัญหา ออกแบบให้ยกระดับให้เซลล์แสงอาทิตย์ และ LDR อยู่สูงที่สุดของตัว BODY และไม่ให้มีส่วนหนึ่งส่วนใดบดบังแสงที่จะมากระทบได้

1.3.5 ปัญหาการสัง เกตมอง เห็นสวิทช์ควบคุม

ปัญหาที่เกิดขึ้น สวิทช์ควบคุมอยู่ส่วนล่างของ BODY ส่วนกลางไม่สามารถมองเห็นได้ หากมองผลิตภัณฑ์จากทางด้านบนและด้านข้าง อีกทั้งยังไม่มีสัญลักษณ์บอกตำแหน่งของสวิทช์เนื่องจากผลิตภัณฑ์เป็นรูปทรงกลม จึงยิ่งทำให้ไม่สามารถค้นหาตำแหน่งสวิทช์ได้โดยง่าย

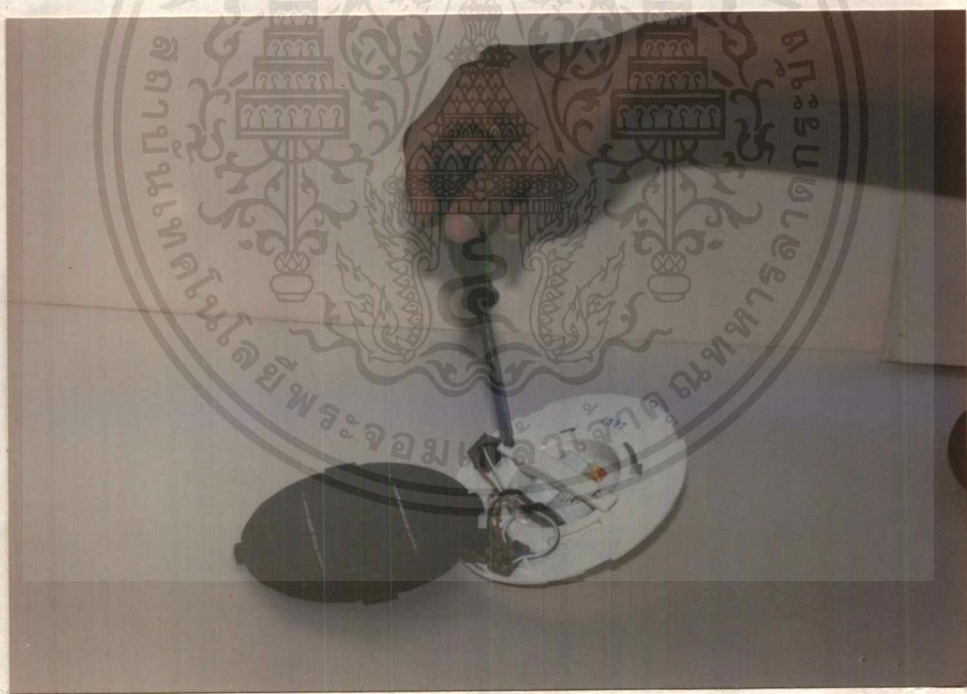


ภาพที่ 1.6 ภาพแสดงปัญหาการสัง เกตมอง เห็นสวิทช์ควบคุม

แนวทางการแก้ปัญหา ออกแบบให้สวิทช์อยู่ในตำแหน่งที่สามารถมองเห็นสังเกตได้ง่าย หรือมีสัญลักษณ์ที่สามารถบอกให้เข้าใจได้ว่า ตำแหน่งของสวิทช์อยู่ตรงตำแหน่งที่ใด

1.3.6 ปัญหาการประกอบในแต่ละชิ้นส่วน

ปัญหาที่เกิดขึ้น ผาครอบเซลล์แสงอาทิตย์ประกอบเข้ากันกับ BODY ส่วนบน ด้วย RIBS 4 ตัว ซึ่งล็อคแน่นหนามากเกินไป ทำให้ไม่สามารถถอดออกได้โดยง่าย ทำให้ไม่สะดวกในการซ่อมบำรุง ขาเสียบหลอดไฟประกอบเข้ากันกับ BODY ส่วนกลาง ด้วยหมุดย้ำทำให้ไม่สะดวกในการซ่อมบำรุง และการผลิต, ตัวล็อคแบตเตอรี่ ประกอบเข้ากันกับ BODY ส่วนกลางด้วย RIBS และทำให้ยุ่งยากและสิ้นเปลืองในการผลิต, BODY ส่วนล่างประกอบเข้ากันกับเสา ขาดติดตั้งด้วยเกลียว และระหว่างเสาขาดติดตั้งทั้งสอง ก็ประกอบเข้ากันด้วยเกลียวทำให้เสียเวลาและยุ่งยากในการประกอบติดตั้ง



ภาพที่ 1.7 ภาพแสดงปัญหาการประกอบในแต่ละชิ้นส่วน

แนวทางการแก้ปัญหา ออกแบบให้การประกอบเข้าด้วยกันระหว่างเซลล์แสงอาทิตย์กับ BODY ส่วนบนด้วย RIBS ที่สามารถถอดประกอบได้ง่าย ออกแบบให้การประกอบเข้ากันระหว่างขาเสียบหลอดไฟกับ BODY ส่วนกลาง ประกอบกันด้วย RIBS แทนหมุดยึด, ออกแบบให้การประกอบเข้ากันระหว่างตัวล็อคแบตเตอรี่รีกับ BODY ส่วนกลาง ประกอบกันด้วย RIBS ล็อคแทนการใช้สกรู ออกแบบให้การประกอบเข้ากันระหว่าง BODY ส่วนล่าง กับเสาขาติดตั้งและระหว่างเสาขาติดตั้งทั้งสอง ประกอบกันด้วย RIBS ล็อคแทนการใช้เกลียว

1.4 วิธีการดำเนินการวิจัย

เพื่อที่จะให้การดำเนินงานเกิดประสิทธิภาพและน่าพอใจ จึงได้วางขั้นตอนในการดำเนินงานไว้ดังนี้ คือ

1.4.1 ขั้นรวบรวมปัญหา (PROBLEM IDENTIFICATION)

1.4.1.1 ความต้องการในการออกแบบ (DESIGN NEED)

1.4.1.2 ข้อบังคับในการออกแบบ (DESIGN CRITERIA)

1.4.2 ขั้นตีปัญหา (PRELIMINARY IDEAS)

1.4.2.1 ปัญหาที่เกิดขึ้น (PROBLEM STATEMENT)

1.4.2.2 ข้อบังคับปัญหา (PROBLEM REQUIREMENT)

1.4.2.3 ขอบเขตปัญหา (PROBLEM LIMITATION)

1.4.2.4 แบบร่างจากปัญหา (SKETCHS DESIGN)

1.4.2.5 หาข้อดีข้อเสีย (GATHER DISTINET)

1.4.3 ความคิดสร้างสรรค์ เบื้องต้น (DESIGN REFINEMENT)

1.4.3.1 การเข้าถึงด้วยตนเอง (INDIVIDUAL APPROACH)

1.4.3.2 การค้นคว้า (RESEARCH METHOD)

1.4.4 ขั้นวิเคราะห์ทางการออกแบบ (DESIGN ANALYSIS)

1.4.4.1 วัสดุและกรรมวิธีการผลิต (MATERIAL & PROCESSES)

1.4.4.2 สุนทรียภาพ (AESTHETICS)

1.4.4.3 วิทยาศาสตร์ (SCIENCE)

1.4.4.4 ตรรกวิทยา (LOGIC)

1.4.4.5 คุณสมบัติพิเศษ (EXPERIENCE)

1.4.4.6 ทางด้านวิศวกรรม (ENGINEERING)

1.4.4.7 สื่อประกอบ (GRAPHICS)

1.4.5 ขั้นตอนการออกแบบ (DESIGN DECISION)

1.4.6 ขั้นตอนการทำให้เกิดผลสำเร็จ (IMPLEMENTATION)

1.4.7 ขั้นตอนการนำเสนอโครงการ (PRESENTATION)

1.5 ขอบเขตของการออกแบบ

เพื่อให้โครงการวิจัยนี้ สามารถดำเนินการศึกษา, ค้นคว้า, วิเคราะห์ และออกแบบให้เป็นผลสำเร็จ บรรลุได้ดังจุดประสงค์ไว้ดังนี้

จึงกำหนดขอบเขตการออกแบบผลิตภัณฑ์ดังกล่าวไว้ดังนี้

1.5.1 ออกแบบคอมพิวเตอร์ให้ใช้พลังงานแสงอาทิตย์

1.5.2 ออกแบบคอมพิวเตอร์ในส่วนและสนาม ภายในที่พักอาศัย

1.5.3 ออกแบบให้ใช้ในพื้นที่ที่มีแสงอาทิตย์ส่องถึงได้โดยตรง

1.6 ขอบเขตของการศึกษาข้อมูล

ข้อมูลเบื้องต้นที่จำเป็นต้องศึกษา เพื่อสนับสนุนการออกแบบผลิตภัณฑ์ในระบบอุตสาหกรรมให้สามารถสำเร็จ และใช้ในการอ้างอิงต่อไป ดังนี้คือ

1.6.1 เพื่อศึกษาความรู้ทั่วไป เกี่ยวกับสวนภายในที่พักอาศัย

1.6.2 เพื่อศึกษาความรู้ทั่วไป เกี่ยวกับพรรณไม้และสนามหญ้าภายในที่พักอาศัย

1.6.3 เพื่อศึกษาความรู้ทั่วไป เกี่ยวกับแสง

1.6.4 เพื่อศึกษาความรู้ทั่วไป เกี่ยวกับหลอดไฟ

1.6.5 เพื่อศึกษาความรู้ทั่วไป เกี่ยวกับ เซลแสงอาทิตย์

1.6.6 เพื่อศึกษาความรู้ทั่วไป เกี่ยวกับอุปกรณ์ร่วมในระบบ เซลแสงอาทิตย์

1.6.7 เพื่อศึกษาความรู้ทั่วไป เกี่ยวกับระบบควบคุมการทำงาน

1.6.8 เพื่อศึกษาความรู้ทั่วไป เกี่ยวกับการติดตั้งคอมพิวเตอร์ภายในสวนและสนามหญ้า

- 1.6.9 เพื่อศึกษาความรู้ทั่วไป เกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ เคมีและผลิตภัณฑ์ใกล้ เคียง
- 1.6.10 เพื่อศึกษาความรู้ทั่วไป เกี่ยวกับโครงสร้าง
- 1.6.11 เพื่อศึกษาความรู้ทั่วไป เกี่ยวกับวัสดุ
- 1.6.12 เพื่อศึกษาความรู้ทั่วไป เกี่ยวกับการส่งเสริมผลิตภัณฑ์ เพื่อการจัดจำหน่าย
- 1.6.13 เพื่อศึกษาความรู้ทั่วไป เกี่ยวกับลักษณะมนุษย์กับการออกแบบ
- 1.6.14 เพื่อศึกษาความรู้ทั่วไป เกี่ยวกับจิตวิทยาการใช้สี สีสรร และการตกแต่ง

1.7 ประโยชน์ที่ได้รับจากการออกแบบ

ประโยชน์ที่ได้รับจากจรรยาบรรณงานการออกแบบโคมไฟส่องทางเดินในสวนและสนามพลังงานแสงอาทิตย์ภายในที่พักอาศัย เมื่อสามารถดำเนินการได้สำเร็จจะลุล่วง ได้แก่

- 1.7.1 ได้โคมไฟส่องทางเดินในสวนและสนามพลังงานแสงอาทิตย์
- 1.7.2 ได้โคมไฟส่องทางเดินในสวนและสนามภายในที่พักอาศัย
- 1.7.3 ได้โคมไฟที่มีความเหมาะสมกับการใช้งาน
- 1.7.4 ได้โคมไฟที่มีความสวยงามเหมาะสมแก่การตกแต่งสวนสนามภายในที่พักอาศัย
- 1.7.5 ได้โคมไฟที่มีวัสดุที่เหมาะสม และสามารถผลิตได้ในระบบอุตสาหกรรม

บทที่ 2

การศึกษาข้อมูลเบื้องต้น

2.1 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับสวนภายในที่พักอาศัย

2.1.1 ประวัติความเป็นมาของการจัดสวน(HISTORY OF LANDSCAPING)

2.1.1.1 ธรรมชาติกับการออกแบบ

มนุษย์ทุกคนต่างมีความรู้สึกต่อความสวยงามมาแต่กำเนิด แต่จะน้อยหรือมากกว่ากับเท่านั้น ทั้งนี้ย่อมขึ้นอยู่กับสิ่งแวดล้อมและการศึกษาอบรมเป็นพื้นฐาน ทุกคนจะไม่ปฏิเสธความสวยงามของธรรมชาติ เช่น ดอกไม้ ป่าไม้ ภูเขา น้ำตก ทะเล

มนุษย์เป็นสิ่งหนึ่งของธรรมชาติมีจิตใจรักธรรมชาติ พยายามที่จะอยู่ใกล้ชิดกับธรรมชาติตลอดมา โดยการจัดหาพันธุ์ไม้นานาชนิดมาปลูกประดับบริเวณบ้าน เรือน วัด ประสาท พระราชวัง เพื่อให้เกิดความร่มรื่นมีสีสันสวยงามหรือให้ทั้งผลเพื่อเป็นอาหารอีกด้วยและบางครั้งอาจจะจำลองแบบของธรรมชาติจากธารน้ำ น้ำตก ก้อนกรวด ก้อนหินและทรายมาประกอบกัน เพื่อสร้างบรรยากาศแวดล้อมที่ที่พักอาศัยให้คงความ ร่มรื่น อากาศบริสุทธิ์ อีกทั้งยังช่วยโน้มน้าวจิตใจของผู้อยู่อาศัยให้เกิดสุนทรียภาพได้

มนุษย์เราได้รู้จักคุณสมบัติของธรรมชาติมานานแล้ว เช่นในยุคแห่งอาณาจักรบาบิโลน หรือศิลปินจีนที่เขียนภาพตามแนวพุทธศาสนิกายเซน ที่ยึดธรรมชาติเป็นหลักสำคัญโดยแสดงความประทับใจธรรมชาติออกมาเป็นภาพทิวทัศน์ ต้นไม้ สายธาร

2.1.1.2 มนุษย์กับการออกแบบ

เมื่อมนุษย์เริ่มมีความเจริญ มีความคิดสร้างสรรค์ในการสร้างที่พักอาศัยซึ่งแต่เดิมอาศัยตามถ้ำมนุษย์ก็ตั้งถิ่นฐานหาธรรมชาติมาเป็นองค์ประกอบในการสร้างที่พักอาศัย ซึ่งถือว่ามีผลสำคัญต่อการดำรงชีวิตของมนุษย์มาตั้งแต่ยุคดึกดำบรรพ์ มนุษย์ได้อาศัยพักผ่อนหลับนอน ให้ความปลอดภัยจากภัยธรรมชาติและสัตว์ร้าย จากนั้น มนุษย์ยังแสวงหาความงามในการจัดตกแต่งบริเวณที่อยู่อาศัยด้วยการปลูก

ต้นไม้เป็นรั้วบ้านและเป็นร่มเงา ตลอดจนใช้ผลเป็นอาหาร

ยุคต่อมามนุษย์มีความเจริญมากขึ้น ได้มีการพัฒนาการออกแบบ วางแผนผังการก่อสร้างอาคารที่อยู่อาศัยให้สวยงามแข็งแรงมั่นคง นำเอาต้นไม้ ไม้ดอก ไม้ใบ มาปลูกไว้ใกล้บ้านในลักษณะเป็นกลุ่มเป็นแถวรวมทั้งไม้ผลที่ให้ร่มเงาเพื่อทำให้บริเวณบ้านร่มรื่นและสวยงาม

ในปัจจุบันนี้การสร้างที่อยู่อาศัยหรือที่ทำงานทั้งของส่วนราชการ และของเอกชนจะตกแต่งบริเวณด้วยสวนไม้ประดับ สวนหย่อม ตลอดจนสวนสาธารณะ การจัดสวนไม้ประดับถือว่ามีค่าความสำคัญมากในปัจจุบัน ไม่ว่าจะ เป็นบ้านจัดสรร บ้านทั่วไป อาคารพาณิชย์ จะจัดสวนไม้ประดับ สวนหย่อม และสวนลอย เพื่อให้ผู้พบเห็นหรือผู้อยู่อาศัยมีความสุขชื่นด้วยบรรยากาศของความสวยงามด้วยดอกไม้ ต้นไม้ ซึ่งได้ประโยชน์ทั้งร่างกายและจิตใจ

2.1.1.3 สวนลอยแห่งอาณาจักรบาบิโลน

กษัตริย์ของอาณาจักรนี้ได้คิดจัดสวนไม้ประดับขึ้น เพื่อตกแต่งสถาปัตยกรรม โดยพระเจ้าเนบูคัดเนสซาร์ (Nebuchadnezzar) ซึ่งปกครองประเทศระหว่างปี 605-562 ก่อนคริสตกาล พระองค์ทรงโปรดให้สร้างสวนลอย (Hanging Garden) ปลูกประดับด้วยไม้ดอกอย่างสวยงามบนปราสาทแต่ละชั้น เพื่อให้พระราชินีทรงผ่อนคลายความเหงา นับเป็นสวนลอยที่ได้รับการยกย่องว่ามีความสวยงามมาก ถือว่าเป็นสิ่งมหัศจรรย์ของโลกชิ้นหนึ่ง ในระยะต่อมา การสร้างสวนลอยแบบนี้ได้แพร่หลายไปยังอาณาจักรกรีกและโรมัน

2.1.1.4 การจัดตกแต่งบริเวณแบบจีน

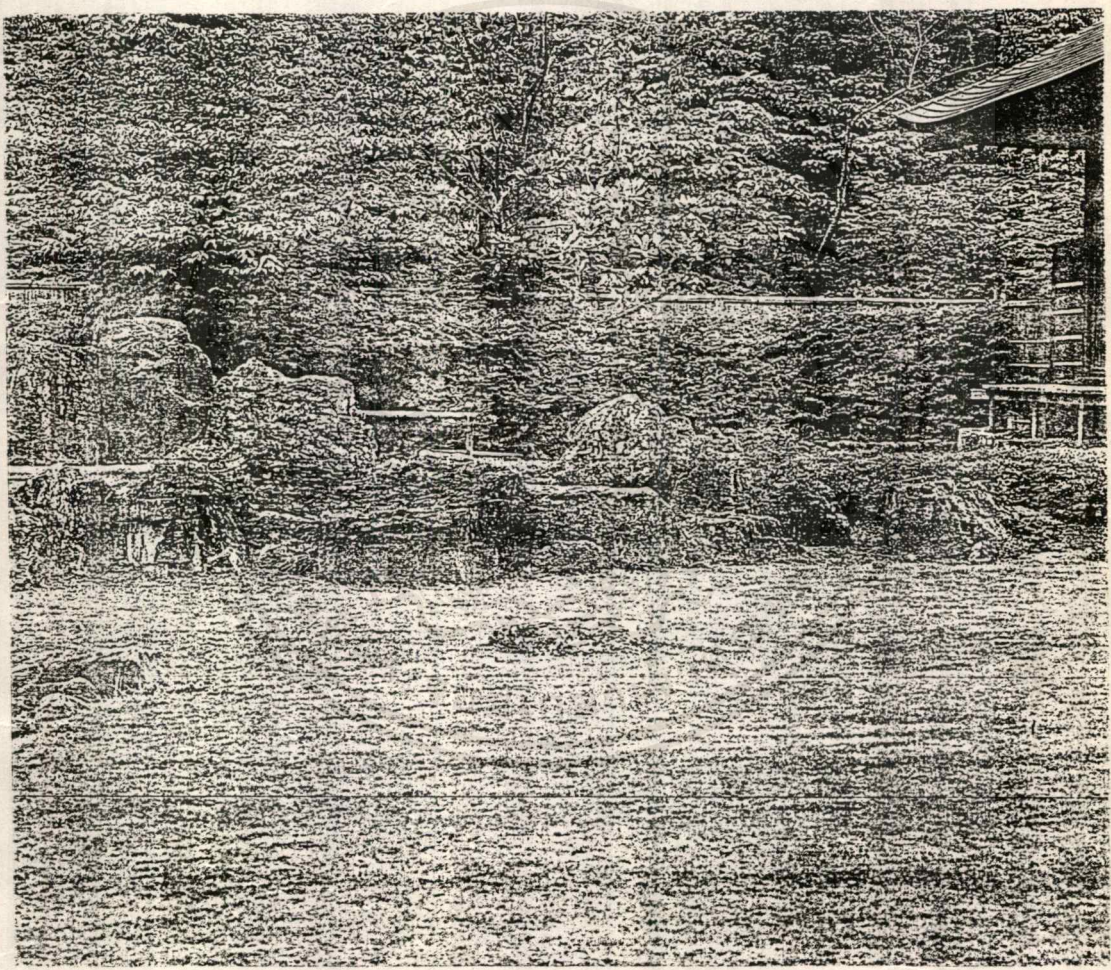
การจัดสวนไม้ประดับแบบจีน ซึ่งได้รับความคิดมาจากธรรมชาติพยายามดึงธรรมชาติให้เข้ามาอยู่ใกล้ตัวมากที่สุด จีนเป็นชาติที่รู้จักการจัดสวนมานาน จนมีเอกลักษณ์เป็นของตนเอง โดยมีความคิดในการจัด คือ

1. การจัดรูปแบบเป็นเนินดินสูง-ต่ำ (Slope) และปลูกหญ้า
2. การจัดแบบพื้นราบ มีสระน้ำ บ่อน้ำ ธารน้ำและก้อนหิน
3. จัดปลูกต้นไม้ประเภทยืนต้น เช่น ต้นสน หลิว ไม้ ฝ้าย ต้นหลิว

จะปลูกไว้ตามขอบสระน้ำ กิ่งใบจะย้อยลงสู่พื้นน้ำอย่างสวยงาม ส่วนต้นสนก็
ตัดแต่งกิ่งก้านและลำต้นให้คดโค้งไปมา

4. จัดประดับสวนด้วยสถาปัตยกรรมแบบจีน เช่น เก๋งจีนหรือ
เจดีย์แบบหกเหลี่ยมซ้อนกันหลาย ๆ ชั้น

5. จัดสวนด้วยสะพานทอดคโค้งข้ามลำธารข้ามเกาะ พื้นสนาม
ที่ปลูกหญ้า จะมีทางเดินคดโค้งไปมาด้วยเส้นที่อ่อนหวานกลมกลืนกับธรรมชาติ



ภาพที่ 2.1 การจัดสวนจีน

2.1.1.5 การจัดคกแต่งบริ เวณแบบญี่ปุ่น

การจัดสวนไม้ประดับแบบญี่ปุ่น เป็นที่นิยมกันมากทั้งในประเทศญี่ปุ่นเองและประเทศอื่น ๆ ทั่วไปที่ได้รับอิทธิพลจากญี่ปุ่น เฉพาะในประเทศญี่ปุ่นการจัดสวนไม้ประดับจะทำกันทุกบ้านเรือนที่มีพื้นที่ว่างจนถึงที่ทำการของรัฐบาล และพระราชวัง จะมีการจัดสวนไม้ประดับอย่างสวยงามมีชื่อเสียงหลายแห่ง การจัดสวนแบบญี่ปุ่นถือว่าเป็นศาสตร์อย่างหนึ่งที่แฝงไว้ด้วยความคิดทางปรัชญาอย่างลึกซึ้ง ใช้ความเชื่อทางศาสนา ประเพณี และวัฒนธรรมเป็นแนวความคิดในการจัด ดังนั้นการจัดสวนแบบญี่ปุ่นจึงมีคุณค่าต่อชีวิต จิตใจ และความเป็นอยู่ของชาวญี่ปุ่นอย่างมากที่สุด

การจัดสวนแบบญี่ปุ่นจะจำลองแบบมาจากธรรมชาติ เพราะคนญี่ปุ่นมีความผูกพันอยู่กับธรรมชาติ ได้รับความประทับใจ และซาบซึ้งในความงดงามของธรรมชาติ จะประยุกต์ชีวิตความเป็นอยู่ของเขาให้กลมกลืนกับธรรมชาติด้วยการจัดสวนไม้ประดับมิใช่เลียนแบบจากธรรมชาติ พยายามดึงเอาความสุนทรีย์ภาพอันเร้นลับในธรรมชาติมารวมกันแล้วจัดไว้ตามวัด พระราชวัง และที่อยู่อาศัย

การจัดสวนไม้ประดับแบบญี่ปุ่นจะจัดให้กลมกลืนกับตัวบ้าน และจัดให้ใกล้บ้านมากที่สุด จะยกธรรมชาติเข้ามาไว้ให้เป็นส่วนหนึ่งของบ้าน เมื่อเวลา มองออกไปจากตัวบ้าน ไม่ว่าจะ เป็นด้านใดก็สามารถมองเป็นส่วนไม้ประดับที่จัดเอาไว้ได้อย่างเด่นชัด โดยไม่มีส่วนใดของตัวบ้านปิดบังไว้เลย

การจัดสวนแบบญี่ปุ่น จะจำลองแบบหรือย่อส่วนจากธรรมชาติเข้ามาจัดไว้ในบริเวณบ้าน ซึ่งประกอบด้วย แม่น้ำ ลำธาร น้ำตก ทะเลสาบ อย่างใดอย่างหนึ่งพร้อมทั้งภูเขา ก้อนหิน และต้นไม้ จะพยายามดึงเอาธรรมชาติเข้ามาไว้ให้มากที่สุด ให้เกิดบรรยากาศสงบ ร่มรื่น สิ่งแวดล้อมโดยทั่ว ๆ ไปเป็นไปอย่างง่าย ๆ ปลูกต้นไม้ประเภทยืนต้น ไม้ใบมากกว่าไม้ดอก แม้บ้านจะมีบริเวณพื้นที่แคบก็สามารถจะจัดสวนได้

2.1.1.6 สวนไม้ประดับแบบญี่ปุ่น

1. การจัดสวนไม้ประดับพื้นที่ราบ(Flat Gardens)หมายถึง

การจัดสวนบนพื้นที่ราบในระดับเดียวกันเป็นส่วนใหญ่หรืออาจเป็นพื้นที่ราบลาดเอียง (Slope) เพียงเล็กน้อยก็ได้ บนพื้นสนามจะปลูกหญ้าญี่ปุ่น มีก้อนหินจัดวางบนพื้นสนามจะเป็นก้อนเดี่ยวหรือเป็นกลุ่มและปลูกต้นไม้ ส่วนใหญ่จะใช้ไม้ประเภทไม้ใบ บางครั้งก็ตกแต่งเป็นพุ่มมากกว่าไม้ดอก หรืออาจประกอบด้วยตะเกียงหิน ก้อนกรวด ธารน้ำ บางแบบอาจใช้ธารน้ำสมมติขึ้นโดยใช้ทรายหยาบ หรือกรวดขนาดเล็กแทนน้ำ ซึ่งแหล่งบนพื้นสนามที่จัดไว้สำหรับธารน้ำแล้วใช้คราดคราดพื้นทรายให้เป็นเส้นคดโค้งไปมาคล้ายสายน้ำไหล นิยมจัดเป็นสวนสมมติ เพื่อสร้างสมาธิและความสงบทางจิตใจตามลัทธิเซน

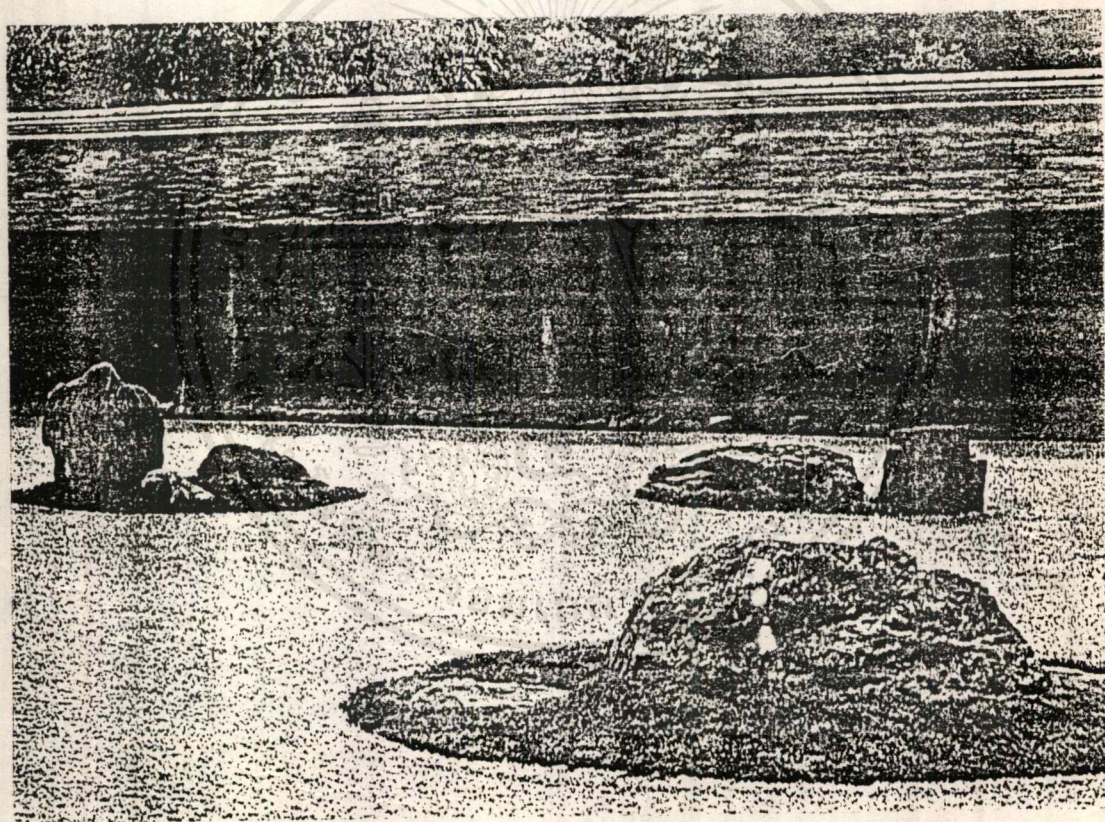
2. การจัดสวนแบบภูเขา (Hill Gardens) เป็นการจัดสวนไม้ประดับที่มีรูปแบบแตกต่างไปจากแบบพื้นราบ คือจะจัดในลักษณะที่เป็นเนินสูงต่ำ พื้นที่ลาดเอียงคล้ายเนินเขา หรือจำลองภูเขา มีธารน้ำ น้ำตก ทะเลสาบ พื้นที่ทั้งที่เป็นเนินและที่ราบจะปลูกหญ้า ก้อนหินจะใช้มากในการจัดสวนแบบนี้ตั้งแต่บริเวณเนินสูงไปจนถึงธารน้ำ สวนแบบนี้จะมีน้ำ ก้อนหิน กรวด และทราย เป็นองค์ประกอบที่สำคัญที่สุดรวมทั้งไม้ใบและไม้ดอกชาวญี่ปุ่นถือว่าน้ำมีความสำคัญ เชื่อว่าน้ำเป็นตัวแทนของความสงบเยือกเย็น เป็นพลังที่ทำให้ลายสิ่งกีดขวางได้

การจัดสวนที่นำเอาธารน้ำหรือทะเลสาบมากำหนดนั้น ถ้าธารน้ำมีขนาดกว้างเกินไปก็จะทำสะพานข้ามมีลักษณะโค้ง ทำด้วยคอนกรีตหรือใช้แผ่นหินที่มีความยาววางต่อกันกับชนิดต่าง ซึ่งได้ทั้งประโยชน์ใช้สอยและด้านความงามด้วย

3. การจัดสวนน้ำชา (Tea Gardens) คือ แบบสวนที่จัดไว้เพื่อใช้เป็นที่นั่งสำหรับคิมน้ำชา การจัดอาจเป็นลักษณะพื้นราบหรือเป็นเนินต่ำ ๆ ก็ได้ ขนาดไม่ใหญ่โต มีความงามตามแบบธรรมชาติ เพื่อความเพลิดเพลินของผู้มาเยือน การจัดสวนน้ำชาแบ่งออกเป็น 2 ประเภท คือ

ก. สวนนอกเรือน จะออกแบบเป็นทางเดินซึ่งปูด้วยแผ่นหินในลักษณะแบบต่าง ๆ จากประตูทางเข้าบ้านไปสู่เรือนน้ำชาที่อยู่ห่างออกไปจากตัวเรือนใหญ่ถ้ามองออกจากตัวบ้านจะเห็นสวนประเภทนี้ก่อนถึงเรือนน้ำชา ด้านหน้าจะมีก้อนหินและอ่างน้ำตั้งไว้สำหรับล้างมือและล้างเท้า

ข. สวนในเรือนหรือสวนภายใน จะจัดภายในบริเวณ
 บ้านที่พอมิต่างระหว่างตัวบ้านกับบ้านอีกหลังหนึ่งที่ติดกัน โดยจัดเป็นสวนหย่อม
 กลุ่มเล็ก ๆ พื้นโรยด้วยกรวดก้อนเล็ก ๆ หรือหินเกล็ด และมีก้อนหินที่มีรูปทรง
 งดงามวางบนพื้นเป็นจุดเด่น ประกอบด้วยต้นไม้ที่มีลำต้นสวยงาม เช่น ไม้ และ
 ไม้พุ่มขนาดเล็กปลูกไว้มีทางเดินทำด้วยแผ่นหิน ตะเกียงหิน บ่อน้ำ แต่ละอย่าง
 จะจัดวางอย่างมีจังหวะ เพื่อเน้นให้เห็นลักษณะขนบธรรมเนียมประเพณีของญี่ปุ่น
 อย่างเด่นชัด

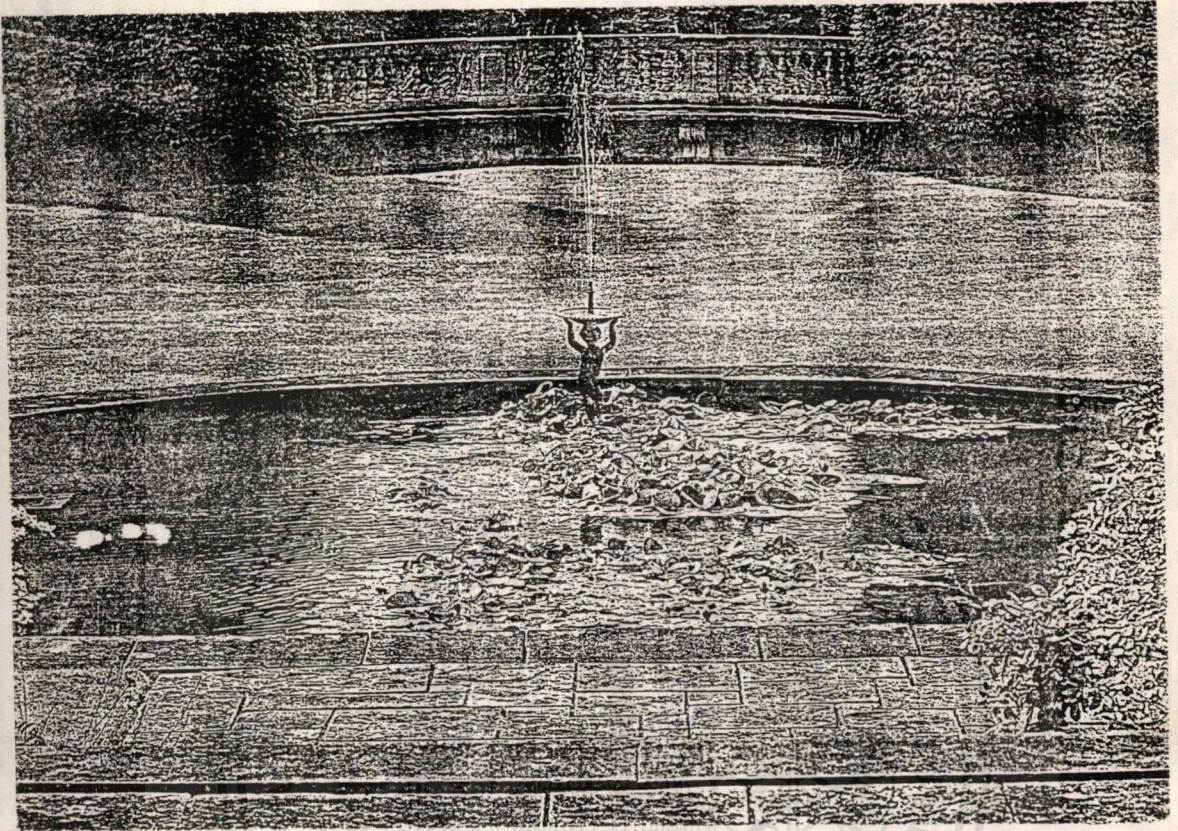


ภาพที่ 2.2 การจัดสวนแบบญี่ปุ่น

2.1.1.7 การจัดตกแต่งบริเวณแบบตะวันตก

การจัดสวนไม้ประดับแบบตะวันตก ในแถบยุโรปได้มีการจัดมานาน นับแต่สมัยโบราณ ลักษณะการจัดจะเลียนแบบและคัดแปลงตกแต่งธรรมชาติ แต่พยายามให้เหมือนธรรมชาติมากที่สุด มีขนาดเท่าของจริงทุกประการ พื้นที่ที่ใช้ในการจัดกว้างขวาง ออกแบบเป็นรูปลักษณะแบบเรขาคณิต คือ นำรูปทรงเหลี่ยมและกลมมาใช้ในการจัดมากที่สุด ใช้เส้นประกอบเป็นรูปร่าง การออกแบบไม้มีขอบเขตแบบแผน ผู้จัดจะคิดถึงความสะดวกของต้นไม้ ดอกไม้ตลอดจนความสุขเพลิดเพลินมากกว่าอย่าง การปลูกต้นไม้จะจัดเป็นแถวรอบเขตของอาคารหรือปลูกไม้ประดับสองข้างทางเดินเป็นแนวยาวหรือเป็นกลุ่ม เป็นพุ่มตกแต่งอย่างมีระเบียบ ต้นไม้หรือสิ่งก่อสร้างที่มีรูปทรงเป็นเหลี่ยมหรือทรงกลมการจัดจะใช้หลักความสมดุลที่ทั้งสองข้างมีจำนวนเท่ากัน ขนาดเท่ากัน จะปลูกต้นไม้เป็นแถว เป็นแปลงชนิดเดียวกันหรือปลูกไม้ดอกรวมกลุ่มแต่หลายชนิดก็ได้ บางทีไม้ดอกปลูกใส่กระถางใหญ่ที่ก่อด้วยอิฐหรือก้อนหินเป็นรูปสี่เหลี่ยมแบบต่าง ๆ หรือก่อเป็นอ่างน้ำพุเป็นลานกว้างมีแปลงดอกไม้สีต่าง ๆ เพื่อให้แลดูสดใสสะดุดตา

สวนไม้ประดับแบบตะวันตกจะส่งเสริมตัวอาคารให้เด่น นิยมปลูกไม้ใหญ่ไว้ใกล้กับตัวบ้านหรือไม้เลื้อยติดตัวบ้านสวนไม้ดอกและไม้ใบจะปลูกเป็นแปลงกลางแจ้งเพื่อให้ถูกแสงแดด จะรวมพันธุ์ไม้ต่าง ๆ ไว้เป็นกลุ่มเดียวกัน ไม้ใบส่วนใหญ่จะตกแต่งพุ่มให้มีรูปลักษณะต่าง ๆ แล้วแต่ผู้ออกแบบจะคิดสร้างสรรค์มีทั้งพุ่มสูงและพุ่มเตี้ยตามชนิดของต้นไม้ที่ปลูก นอกจากนี้สวนแบบตะวันตกยังนิยมจัดสวนป่าซึ่งยึดถือแบบธรรมชาติมากที่สุด จะมีการตกแต่งน้อยที่สุดหรือไม่แต่งเลย โดยยึดต้นไม้ที่ขึ้นโดยธรรมชาติเป็นหลัก ซึ่งมีทั้งต้นไม้ยืนต้นขนาดใหญ่ ขนาดกลาง ไปจนถึงไม้คลุมดิน ต้นไม้จะขึ้นอยู่อย่างไม่เป็นระเบียบ แต่มีช่วงจังหวะที่ธรรมชาติสร้างอย่างสวยงามไว้ มนุษย์เพียงแต่จัดให้มันอยู่ในสภาพไม่รกรุงรังเท่านั้น ป่าธรรมชาตินี้ต้นไม้จะร่มครึ้มสวยงามให้ความสดชื่นแก่ผู้พบเห็น



ภาพที่ 2.3 การจัดสวนแบบตะวันตก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.1.1.8 การจัดตกแต่งบริเวณแบบไทย

การจัดสวนแบบไทยมีมาแต่สมัยสุโขทัยเป็นราชธานี ดังปรากฏหลักฐานในศิลาจารึกว่า "สร้างป่าหมาก ป่าพลูทั่วเมืองนี้ทุกแห่ง ป่าพร้าวก็หลายในเมืองนี้ ป่าลางก็หลายในเมืองนี้ หมากม่วงก็หลายในเมืองนี้ หมากขามก็หลายในเมืองนี้" ชาวสุโขทัยรู้จักทำสวนผลไม้ จัดปลูกต้นไม้ผลไว้เพื่อบริโภค เช่น ปลูกมะพร้าว มะม่วง เป็นลักษณะไม้ผลที่ให้ประโยชน์ในด้านอาหาร และร่มเงา คนไทยมีนิสัยรักต้นไม้มาช้านานแล้ว ดังจะเห็นได้ว่าทุกบ้านเรือนจะปลูกไม้ผล ไม้ดอก และไม้ประดับตามบริเวณบ้าน รั้วบ้าน โดยเน้นบริเวณหน้าบ้านเป็นส่วนใหญ่

ต่อมาในสมัยอยุธยา ได้พัฒนาการปลูกไม้ประดับขึ้นเป็นแถวเป็นแนวในพระราชอุทยานมีสระน้ำปลูกบัว ดังจะทราบได้จากโคลงเฉลิมพระเกียรติสมเด็จพระนารายณ์มหาราชว่า

สวนศรีพฤษชาติช้อย	หลายพรรณ
งามคอกดวงไบบัน	คลี่เคล้า
คือจิตรดควาลัย	วชิราช
บานแบ่งคนธรสเร้า	เฟื่องฟุ้งขจรกลาย

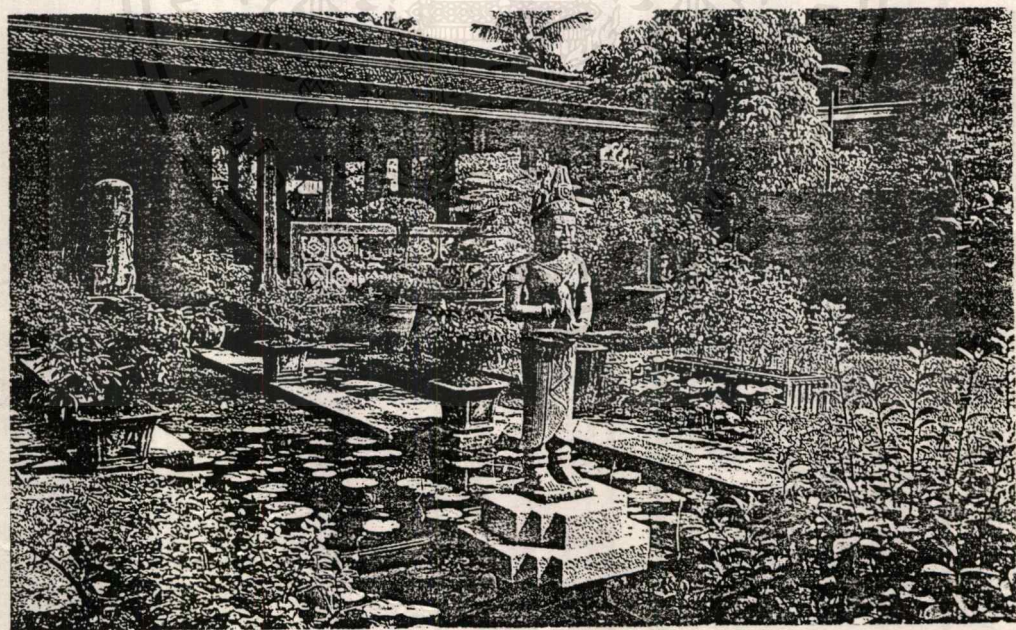
จะเห็นได้ว่าในสมัยอยุธยาได้มีการจัดสวนไม้ประดับตกแต่งบริเวณพระราชวัง และปลูกประดับบ้านเรือน ซึ่งมีทั้งไม้ดอกและไม้ใบ หรือในลักษณะไม้ตัด เป็นการจัดสวนแบบธรรมชาติกิ่งประชิด มีพันธุ์ไม้ยืนต้นขนาดใหญ่และกลาง ตัดตกแต่งเป็นพุ่ม ไม้เลื้อยจะปลูกทำเป็นซุ้ม เป็นรั้ว ไม้เหล่านี้จะให้ทั้งผล ร่มเงา และกลิ่นหอม ความสดชื่นแก่ร่างกายและจิตใจ

สมัยรัตนโกสินทร์พระบาทสมเด็จพระพุทธยอดฟ้าจุฬาโลก ทรงโปรดให้สร้างพระบรมมหาราชวังและวัดพระศรีรัตนศาสดารามขึ้น และทรงสร้างพระราชอุทยานในพระบรมมหาราชวังขึ้นใน นับตั้งแต่รัชกาลที่ 2 เป็นต้นมา ได้มีการจัดสวนไม้ประดับเพื่อตกแต่งบริเวณพระที่นั่งและพระอุโบสถ จะจัดสวนในลักษณะประชิดและสวนแบบจินตนาการหรืออย่างใดอย่างหนึ่งแล้วแต่ผู้ออกแบบจะ

คิดทำขึ้นโดยมีภูเขา สระน้ำ รูปปั้นสลักเป็นรูปสัตว์ รูปตุ๊กตาจีน รูปปั้นในวรรณคดี พันธุ์ไม้ที่ใช้ตกแต่งจะมีลักษณะ เป็นพุ่มทรงต่างๆและไม้ตัดไทย เช่น ตะโก ช่อย

สมัยรัชกาลที่ 5 ได้มีการติดต่อกับประเทศแถบยุโรปมาขึ้น ศิลปะและสถาปัตยกรรมได้แพร่เข้ามาสู่ประเทศไทย การก่อสร้างวังและสถานที่ราชการมีอิทธิพลตะวันตกผสม เช่น ห้วเสา ประตู หน้าต่าง รูปปั้น เป็นต้น การจัดสวนไม้ประดับเพื่อตกแต่งสถาปัตยกรรมก็ได้อิทธิพลตะวันตก เช่น ตามบริเวณสนามหญ้าจะมีรูปปั้นแบบโรมันประดับริมทางเดิน หรือหน้าอาคาร

การปลูกต้นไม้จะตกแต่งอย่างมีระเบียบ จัดปลูกเป็นแถวตัดตกแต่งเป็นรูปทรงแบบเดียวกันส่วนไม้คลุมดินหรือไม้ดอกจะปลูกลงในแปลงสี่เหลี่ยมผืนผ้า สลับด้วยไม้พุ่มเตี้ย ๆ ตัดแต่งเป็นรูปสี่เหลี่ยมหรือกลม สนามจะปลูกหญ้าเป็นลานกว้าง ๆ เพื่อการแสดงดนตรีหรือต้อนรับแขกเมือง มีทางเดินปูด้วยแผ่นหิน มีซุ้มไม้เลื้อย สระน้ำพุ รูปปั้นสลัก และศาลาพักผ่อน การจัดสวนส่วนใหญ่จะจัดเป็นแบบสวนประดิษฐ์มากกว่าแบบอื่น ๆ



ภาพที่ 2.4 การจัดสวนแบบไทย

2.1.2 วัตถุประสงค์ของการจัดสวน (CONCEPT OF LANDSCAPE)

2.1.2.1 จัดสวนขึ้นเพื่อจะกันเสียงรบกวนจากถนน หรือเพื่อนบ้าน มักจะใช้พุ่มหนาหรือไม้ยืนต้น เช่น อโศกอินเดีย, ชบา, เข็ม, ผกากรอง ฯลฯ

2.1.2.2 เพื่อกรองฝุ่นละอองที่กระจายทั่ว ๆ ไปในอากาศ โดยเลือกใช้พรรณไม้ที่สามารถเก็บฝุ่นละอองได้มาก เช่น สนปฏิพัทธ์, สนทะเล

2.1.2.3 จัดแต่งบางตำแหน่งของสวนเพื่อปิดบังสภาพแวดล้อมที่ไม่เหมาะสมของบริเวณใกล้เคียง เช่น บริเวณใกล้บ้านที่มีกองขยะ สวนและต้นไม้จะช่วยกรองเชื้อโรคและปิดบังภาพไม่น่าดู

2.1.2.4 เพื่อให้เกิดความเป็นส่วนตัว ป้องกันการลอบมองจากเพื่อนบ้าน เช่น ภายในบ้านมีสระว่ายน้ำ หรือมีมุมสงบส่วนตัว

2.1.2.5 เพื่อความสุขทางจิตใจ เมื่อสภาพของสวนในบ้านมีสีเขียวสดใสมีร่มเงาของต้นไม้ มีบ่อน้ำ ลำธาร หรือน้ำตกจำลองและทำให้ได้มีโอกาสใกล้ชิดธรรมชาติมากขึ้น

2.1.2.6 เพื่อประโยชน์ใช้สอย เช่น ปลูกสวนครัวหรือปลูกไม้ผล

2.1.2.7 เพื่อการออกกำลังกาย โดยการวิ่งหรือเล่นเกมต่าง ๆ ฝึกการปลูกเลี้ยงและดูแลต้นไม้

2.1.3 รูปแบบต่าง ๆ ของการจัดสวน (SPECIFICATION OF LANDSCAPE)

การจัดสวนไม้ประดับในรูปแบบต่าง ๆ ผู้ออกแบบหรือผู้คิดจะจัดทำในบ้านของตนเอง จะนำแบบไหนไปใช้นั้น ควรศึกษาถึงลักษณะของพื้นที่สภาพแวดล้อมภูมิอากาศ ให้เหมาะสมกับประโยชน์ใช้สอยให้ดีเสียก่อน แต่ละแบบจะมีความเหมาะสมกับสภาพพื้นที่ที่ต่างกัน แบบที่นำไปจัดนั้นควรเป็นแบบที่ง่ายต่อการจัดตลอดทั้งการรักษาและค่าใช้จ่ายในการซื้อวัสดุมาจัดไม่สูง ในบทนี้จะกล่าวถึงการจัดบางแบบที่เป็นที่นิยมกัน

2.1.3.1 การจัดสวนแบบประดิษฐ์

การจัดสวนแบบประดิษฐ์คือ การจัดสวนไม้ประดับที่มีขนาดใหญ่ใช้พื้นที่กว้างขวาง บิดรูปแบบการจัดในลักษณะ เป็นรูปเหลี่ยมและกลม นำรูปทรง

แบบเรขาคณิตเข้ามาใช้ในการออกแบบมากที่สุด ต้นไม้ที่นำมาปลูกจะตัดตกแต่งให้เป็นพุ่มทรงกลมหรือทรงแบบเหลี่ยม การปลูกต้นไม้จะเป็นแถวเว้นระยะซ้ำ ๆ กัน โดยใช้หลักของความกลมกลืนมาจัดปลูก หรือปลูกเป็นแปลงยาวสี่เหลี่ยมผืนผ้าและวงกลม นิยมจัดแบบตะวันตก โดยใช้หลักของความสมดุล ใช้สวนไม้ประดับส่งเสริมตัวอาคาร หรือปราสาทราชวังให้เด่นสง่างาม นอกจากปลูกไม้ประเภทใบแล้วยังต้องปลูกไม้ดอกนานาชนิดหลากสี บริเวณสวนจะประดับด้วยซุ้มไม้ดอกแปลงไม้ดอก สนามหญ้า ทางเดิน น้ำพุ น้ำตกเมื่อดูแล้วให้ทั้งความงาม ความสุขสดชื่น และความเพลิดเพลิน

2.1.3.2 การจัดสวนแบบธรรมชาติ

การจัดสวนแบบธรรมชาติคือ การจัดสวนไม้ประดับที่มีลักษณะเลียนแบบธรรมชาติ การจัดองค์ประกอบของวัสดุและต้นไม้เป็นแบบอิสระ ไม้เป็นแถวซ้ำ ๆ กันแต่มีช่องว่างและช่วงจังหวะของต้นไม้ที่ประสานกลมกลืนกัน ต้นไม้ที่ใช้ปลูกประดับส่วนใหญ่จะเป็นไม้ยืนต้นชนิดต่าง ๆ ทั้งพุ่มใหญ่ กลาง และเล็ก มีทั้งไม้ใบ ไม้ดอก และไม้คลุมดินที่ปลูกเชื่อมระหว่างกลุ่มต้นไม้กับสนามหญ้า สีสนของใบและดอกจะสร้างบรรยากาศให้กลมกลืนกันเหมือนธรรมชาติจริงๆสร้างไว้ จะมีความสวยงามประทับใจกว่าสวนแบบอื่น ๆ

2.1.3.3 การจัดสวนแบบจินตนาการ

การจัดสวนไม้ประดับแบบจินตนาการนี้ผู้ออกแบบจะจัดตามแนวความคิดเป็นเรื่องราวทางวรรณคดีจินตนิยายหรือเรื่องที่เกี่ยวข้องกับวัฒนธรรมของชาตินั้นๆ อาจจะใช้วัสดุประกอบในการจัด เช่น เครื่องปั้นดินเผา มีแจกัน โถง ไห รูปปั้นคนหรือสัตว์ และสิ่งก่อสร้างอาจเป็นศาลา ต้นไม้ที่นำมาจัดในสวนแบบนี้ควรเป็นไม้ที่ตัดตกแต่งให้เป็นพุ่ม เป็นซุ้ม เป็นรูปเหลี่ยม กลม หรือใช้ไม้ตัดแบบไทยก็ได้ สวนแบบนี้ส่วนประกอบที่จะขาดไม่ได้คือ สนามหญ้า สระน้ำ ก้อนหิน

2.1.3.4 การจัดสวนหิน

การจัดสวนคือการจัดสวนไม้ประดับใช้หินเป็นองค์ประกอบสำคัญโดยการนำเอาก้อนหินขนาดต่าง ๆ ตั้งแต่ก้อนใหญ่จนถึงก้อนเล็ก(กรวด)มาจัดร่วมกัน

ก้อนหินที่นำมาจัดจะต้องมีลักษณะสวยงามเป็นพิเศษ เช่น ก้อนหินที่นำมาจาก น้ำตก หรือทะเล ที่มีรูปร่างโค้งเว้าเพราะถูกน้ำเซาะดูเป็นธรรมชาติ ไม่ควร ใช้ก้อนหินที่ระเบิดจากภูเขาเป็นอันขาด จะทำให้แลดูแข็งกระด้าง

การจัดสวนหินนั้นพื้นที่จัดควรลาดเอียงหรือเป็นเนินสูงต่ำคล้ายภูเขา การวางก้อนหินบนสนามหญ้าควรให้เป็นธรรมชาติมากที่สุดโดยเลือกด้านที่สวยงาม ไว้ข้างบน จะจัดเป็นกลุ่มหรือเดี่ยวก็ได้ วางแนวนอนหรือแนวตั้ง ผู้จัดจะต้อง พิจารณาดูให้เป็นธรรมชาติต้นไม้ที่นำมาจัดกับสวนหินนั้นต้องเลือกชนิดที่เหมาะสม กับสภาพแวดล้อม คือ ทนต่อความแห้งแล้งได้ดี ใช้ได้ทั้งไม้ดอกและไม้ใบ แต่ไม่ควรเป็นพุ่มไม้ใหญ่มากนักและต้องไม่เด่นจนทำลายความงามของก้อนหิน (ควรเลือก ประเภทใบเล็ก ดอกเล็ก ห้ามใช้ไม้ใบใหญ่ ดอกใหญ่ เพราะจะข่มก้อนหิน) สีของใบไม้และดอกไม้ ควรให้ตัดกับสีของก้อนหินจึงจะเด่น การจัดกลุ่มไม้ดอก และไม้ใบ ควรเว้นช่องว่างเพื่อการวางก้อนหินและองค์ประกอบอื่น ๆ ที่จำเป็นบ้าง

การจัดหินผู้ออกแบบอาจทำได้ 3 แบบ คือ

1. สวนหินประดับด้วยต้นไม้
2. สวนหินประกอบด้วยต้นไม้และน้ำ
3. สวนหินประกอบด้วยกรวด-ทรายและต้นไม้

2.1.3.5 การจัดสวนน้ำ

การจัดสวนน้ำ ผู้ออกแบบต้องคำนึงถึงธารน้ำ สระน้ำ บ่อน้ำพุ น้ำตก เป็นส่วนสำคัญ เน้นบริเวณน้ำให้เด่นมากกว่าส่วนประกอบอื่น ๆ รูปร่างของบ่อน้ำ สระน้ำ เป็นรูปแบบเรขาคณิต ขอบเขตจะเป็นรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้าหรือ จตุรัส ใช้เส้นตรงกำหนดรูปแบบ เช่น สวนน้ำแบบตะวันตก

นอกจากนี้อาจจะออกแบบให้เหมือนธรรมชาติ คือ ไม่เน้นเส้นขอบเขตแต่ให้เป็นรูปแบบทรงอิสระ โดยใช้เส้นโค้งเข้ามากำหนดรูปแบบให้เป็นธรรมชาติยิ่งขึ้น เช่น การจัดสวนแบบตะวันออก (แบบญี่ปุ่น)

วัสดุประกอบการจัดสวนน้ำ คือ ก้อนหินควรเลือกก้อนหินที่สวยงามมี ลักษณะ เว้าแหว่งหรือกลมตามขนาดที่ต้องการการวางก้อนหินควรให้ไหลเหนือผิวน้ำ

ประมาณครึ่งหรือมากกว่าก็ได้ วางในแนวตั้งและแนวนอน จะไม่วางก้อนหินที่มีลักษณะที่ซ้ำกันต้องหลักของความแตกต่างเข้าไปจัดด้วย

ต้นไม้ที่ใช้ประดับสวนน้ำควรเป็นพันธุ์ไม้ที่ขึ้นอยู่ในน้ำได้ดี เช่น ต้นกก ว่านน้ำ บัวชนิดต่าง ๆ ผักตบชวา ขอบสระหรือบ่อน้ำ ผู้ออกแบบอาจจะตกแต่งด้วยพืชประเภทเฟินชนิดต่าง ที่ชอบความชื้น หรือไม้อื่น ๆ ที่สามารถปลูกได้ในที่ขึ้นมาจัดร่วม

2.1.3.6 การจัดสวนลอย

การจัดสวนลอย หมายถึง การจัดออกแบบตกแต่งบริเวณของตัวอาคารและบนอาคารที่อยู่อาศัย ซึ่งได้รับอิทธิพลจากประเทศแถบยุโรป ในยุคปัจจุบันนี้ สวนลอยยังมีความจำเป็นต่อคนที่อาศัยติดแถว ทาวน์เฮ้าส์ แพลตหรือเมืองที่อยู่กันอย่างแออัดมีเนื้อที่น้อยสำหรับคนเท่านั้น ไม่มีเนื้อที่จะทำอย่างอื่นได้ มนุษย์กับธรรมชาติไม่สามารถจะแยกออกจากกันได้ต้องอาศัยธรรมชาติเป็นเครื่องผ่อนคลายความเครียด มนุษย์ไม่ว่าจะอยู่ในสภาพใดจะจนหรือร่ำรวยแต่สิ่งที่ขาดไม่ได้คือ ต้นไม้ดอกไม้ที่ใช้เสริมความเป็นอยู่ในชีวิตประจำวัน ก่อให้เกิดความสุขกายสบายใจ ต้องการปลูกประดับภายในห้องและตกแต่ง เป็นแบบสวนลอยในลักษณะแบบต่าง ๆ เท่าที่สถานทีนั้น ๆ จะเอื้ออำนวย ได้แก่

1. การจัดสวนลอยแบบแขวน เป็นการจัดที่ลงทุนน้อย ใช้เพียงเส้นลวดมัดแขวนกระถางตรงหน้าต่าง ด้านนอก หรือแขวนที่ส่วนอื่นของอาคารที่สามารถมองเห็นจากภายนอกและภายในได้ ดูแลรักษาง่าย ต้นไม้ที่ใช้แขวนประมีทั้งไม้ดอกและไม้ใบ เช่น กล้วยไม้ชนิดต่าง ๆ (ชอบแดด) ไม้ใบ ได้แก่ เดบ พลุต่าง (เหลือง-เขียว) ฟิโลเดนดรอน(PHILODENDRON) ชอบแสงรำไร

2. การจัดสวนลอยติดคั้งขอบหน้าต่างควรวางใช้เหล็กค้ำทำเป็นโครงติดกับผนัง แล้วใช้กระถางที่ใช้ปลูกไม้ดอกหรือไม้ใบ วางวางด้านใน การติดคั้งควรอยู่ใต้ขอบหน้าต่างด้านนอก เมื่อปลูกต้นไม้อยู่ภายในบ้านก็มองเห็นดอกไม้ การปลูกแบบใส่กระถางจะสะดวกในการสับเปลี่ยน ต้นไม้ที่ควรวางใช้สำหรับ

สวนชนิดนี้ ได้แก่ ผกากรองสีม่วง เวอร์บีนา กระดุมทอง (ไม้ดอก ชอบแสงแดด ท้อยย่อยลงสู่ด้านล่าง) ผกากรองเหลืองและขาว เป็นพุ่ม) กุหลาบหนู เข็มเล็ก เป็นต้น ไม้ใบที่ใช้ปลูกได้ก็มีพลูด่าง (เหลือง-เขียว) พิไลเคนดรอน เฟิน ฯลฯ ไม้เหล่านี้ชอบความชื้น แสงรำไร

3. การจัดสวนลอยคิด้ตั้งที่บริเวณกันสาด ควรใช้อิฐ มอญก่อเป็นกล่องให้มีขนาดพอเหมาะกับกันสาดและมีช่องระบายน้ำด้วย ใส่อินและ ปุ๋ยเพื่อปลูกต้นไม้ลงไปเลยหรือจะปลูกลงกระถางก่อนแล้วนำไปตั้งที่บริเวณกันสาด ก็ได้ ไม้ที่ใช้ปลูกควรเป็นไม้เลื้อยทอดยอกลงสู่เบื้องล่าง ถ้าปลูกไม้ดอกมีแสงแดดส่องพอควร ถ้าเป็นพวกไม้ใบในบริเวณนั้นควรมีแสงรำไร เช่น ผกากรองม่วง กระดุมทอง พลูด่าง พิไลเคนดรอน ฯลฯ นอกจากนี้กันสาดที่ควรเป็นกันสาดที่แข็งแรง ดูแลรักษาคืนไม้ได้ง่าย

4. การจัดสวนลอยบนคาคีฬา การจัดสวนลอยแบบนี้ ต้องลงทุนสูงมาก เพราะใช้เนื้อที่กว้างการเคลื่อนย้ายวัสดุลำบาก ถ้าอยู่สูงนิยม จัดแบบสวนหย่อม การใช้ดิน ต้นไม้ จะเหมือนการจัดบนพื้นดินไม่ได้ การจัดสวนบนคาคีฬาผู้ออกแบบต้องคำนึงถึงสภาพพื้นที่

- ก. ต้องระบายน้ำได้ดี
- ข. ต้องป้องกันการซึมของน้ำที่พื้น
- ค. ต้องใช้ดินที่มีคุณภาพคืออยู่ได้นาน
- ง. ควรปลูกไม้ใส่กระถางใช้ตกแต่งหรือก่อ

ด้วยอิฐมอญใส่อินปลูกต้นไม้

จ. การเลือกต้นไม้ปลูกต้องให้เหมาะกับสถานที่ใช้ไม้พุ่มเล็ก รากไม่กินดินลึก ไม่ด้านลมมาก ๆ สวนชนิดพุ่มกลางควรใช้น้อยต้น

2.1.3.7 การจัดสวนหย่อม

การจัดสวนหย่อม คือการจัดสวนไม้ประดับที่ใช้เนื้อที่การจัดน้อยเป็นสวนขนาดเล็ก หรือจัดเป็นจุด ๆ ในพื้นที่ใหญ่เพื่อเน้นบริเวณนั้น ๆ เช่น บนพื้นสนามหญ้ากว้างแต่จัดเพียงจุดเดียว ใช้อุปกรณ์มีเปลือง เช่น ก้อนหินหนึ่งก้อน

ต้นไม้คลุมดินหนึ่งกลุ่มกับไม้พุ่มขนาดกลางอีกหนึ่งต้นก็จัดได้ การจัดสวนแบบนี้ไม่ยุ่งยากซับซ้อน บริเวณที่จัดเป็นที่ราบหรือเป็นเนินก็ได้จะจัดตามมุมอาคาร มุมถนน หรือโคนต้นไม้ เป็นสวนไม้ประดับที่มีรูปแบบกะทัดรัด สามารถเปลี่ยนแปลงรูปแบบและวัสดุที่ใช้ได้ง่าย ถ้าเจ้าของเกิดความเบื่อหน่ายส่วนใหญ่มักจะเปลี่ยนต้นไม้มากกว่าอย่างอื่น นิยมจัดกันมากเพราะประหยัดเนื้อที่และค่าใช้จ่าย

2.1.4 ข้อมูลต่าง ๆ ในการออกแบบจัดสวน(PROBLEM IN LANDSCAPE)

การออกแบบจะง่ายถ้ามีการคิดถึงข้อมูลและปัญหาต่าง ๆ ก่อนและพยายามแก้ปัญหาเหล่านั้นให้ได้มากที่สุด โดยทั่วไปแล้วจะแบ่งปัญหาออกเป็น 3 ชนิด คือ

2.1.4.1 พื้นที่ (LAND)

การหาข้อมูล จากลักษณะพื้นที่ ภูมิอากาศ อุณหภูมิ พรรณไม้ สภาพดิน ระดับน้ำซึ่งสิ่งเหล่านี้เป็นข้อมูลเกี่ยวกับพื้นที่นั้น ๆ โดยต้องนำไปใช้ในการออกแบบ

1. ภูมิอากาศ : ทราบถึงอุณหภูมิ, ความร้อน, หนาว, แห้ง และชื้นเท่าไร จำนวนฝนที่ตก, แสงแดดและทิศทางลม
 2. ลักษณะพื้นที่: ได้แก่ความลาดเอียงของพื้นที่สูงต่ำแตกต่างกัน
 3. พรรณไม้ : สำรวจหาพรรณไม้เดิมที่มีอยู่แล้วในสถานที่นั้นๆ
- ว่าเป็นชนิดไหน โดยทั่วไปแล้ว จะแบ่งออกเป็น 3 อย่างคือ

ก. พรรณไม้เดิม (NATIVE VEGETATION) เป็นพรรณไม้ที่มีอยู่เดิมแล้วก่อนที่คนจะเข้ามาอยู่อาศัยบริเวณนั้น ซึ่งก็ขึ้นอยู่กับลักษณะภูมิอากาศแต่ละแห่ง

ข. การปลูกพืชเพื่อการเกษตร (AGRICULTURAL VEGETATION) การปลูกพืชผัก ผลไม้ เช่น ข้าว ผักชนิดต่างๆซึ่งต้องเกี่ยวข้องกับดินและภูมิอากาศเพื่อให้ได้พืชผลตามที่ต้องการ ทำให้เกิด (LANDSCAPE) แบบชนบทขึ้น

ค. การปลูกไม้ประดับ(ornamental vegetation) ปลูกขึ้นเพื่อแก้ปัญหาต่าง ๆ เช่น ทำเป็นแนวรั้ว, กันลมหรือเพื่อความพึงพอใจ ทั้งนี้ อาจเกิดจากพรรณไม้เดิมกับการปลูกพืชผักรวมกันหรือเพิ่มเติมก็ได้

2.1.4.2 โครงสร้างและตัวอาคาร (STRUCTURE AND BUILDING)

บ้านหรืออาคารเป็นโครงสร้างที่นักร้องแบบสวนจะต้องทราบถึงวัสดุที่ใช้และรูปร่างของตัวอาคาร (STYLES) เพื่อความสัมพันธ์ที่ดีระหว่างบ้านและสวน และควรทราบถึงโครงสร้างต่างๆภายในบริเวณบ้านที่ต้องเกี่ยวข้องกับการจัดสวน เช่น ท่อน้ำ, ท่อไฟ, ท่อสายโทรศัพท์, ทางระบายน้ำ, ตำแหน่งของก๊อกน้ำ, สวิตช์ไฟ

นอกจากโครงสร้างเหล่านี้แล้วขนาดและรูปร่างของตัวบ้านก็มีหลายชนิดในแง่ของ (LANDSCAPE) จะมองในจุดที่สวนโคของตัวบ้านที่ต่อเนื่องกับสวนบ้าง

2.1.4.3 คน (PEOPLE)

นอกจากปัญหาต่างๆ ที่กล่าวมาสิ่งที่สำคัญที่นักร้องแบบต้องทราบ คือ ความต้องการครอบครัวที่เป็นเจ้าของสถานที่นั้น ซึ่งอายุและเพศทำให้ลักษณะการออกแบบแตกต่างกันออกไป

ข้อแตกต่างส่วนใหญ่มาจากเด็กลักษณะของสวนจะต่างกันโดยสิ้นเชิง ถ้าปราศจากเด็กปัญหาและความต้องการเปลี่ยนไปเรื่อย ๆ ทุก ๆ 6 หรือ 7 ปี ตามเวลาที่เด็กเติบโตขึ้น การออกแบบจำเป็นต้องคิดถึงอนาคตด้วยว่าแต่ละสิ่งสามารถเปลี่ยนแปลงแก้ไขให้ใช้ประโยชน์ได้เมื่อเด็กโตขึ้น

2.1.5 โครงสร้างและฐานรากของสวน (FOUNDATION)

การสร้างสวนก็เหมือนกับการสร้างบ้านจึงต้องมีฐานรากเหมือนกัน เพื่อให้สวนมั่นคงแข็งแรงและมีอายุยืนยาวโดยไม่เกิดปัญหาภายหลัง สิ่งแรกที่ต้องคิดถึงคือเรื่องของดิน ซึ่งเป็นสิ่งสำคัญที่จะทำให้สวนสวยงามหรือไม่ปัญหาเกี่ยวกับเรื่องนี้ มักจะใช้เงินมากในการปรับระดับดินปรับปรุงดินให้มีสภาพเหมาะสมที่จะปลูกพรรณไม้ทั่วไป

2.1.5.1 การปรับพื้นที่ (GRADING)

การปรับพื้นที่รวมถึงการขุด และการถมเพื่อให้ได้ระดับที่ต้องการสำหรับสวนซึ่งการปรับพื้นที่มีจุดมุ่งหมายหลายอย่าง เช่นควบคุมการพังทลายของดิน ขุดดินเพื่อทำสระ, ทำสนามกอล์ฟ หรือเป็นการปรับปรุงรูปร่างลักษณะของพื้นที่นั้น

2.1.5.2 การระบายน้ำ(DRAINAGE)

การไหลของน้ำที่ช้าหรือเร็วเกินไป อาจทำความเสียหายให้กับสถานที่ได้ ดังนั้นจึงต้องมีการระบายน้ำที่ถูกต้องเพื่อรักษาสภาพของสวนให้คงที่อยู่เสมอซึ่งการระบายน้ำแบ่งออกเป็น 2 ทางคือ

1. การระบายน้ำทางผิวดิน(SURFACE DRAINAGE)

หมายถึง การปรับพื้นที่ให้น้ำไหลไปเรื่อย ๆ บนผิวดิน, หญ้าหรือวัสดุอื่น ๆ อย่างสม่ำเสมอแต่ไม่เร็วเกินไปน้นนอกจากว่าจะเป็นร่องน้ำ โดยความเร็วของน้ำขึ้นอยู่กับความลาดเอียงของพื้นที่และความหยาบละเอียดของพื้นผิว

2. การระบายน้ำใต้ผิวดิน(SUBSURFACE DRAINAGE)

การระบายน้ำใต้ผิวดินปกติแล้วจะระบายในแนวตั้ง หรืออาจเปลี่ยนแปลงทิศทางโดยชั้นต่าง ๆ ของวัสดุ ถ้าใต้ดินเป็นทรายการระบายน้ำก็จะเร็วมากถ้าเป็นดินเหนียวการระบายน้ำก็จะช้า ซึ่งข้อมูลเหล่านี้เป็นสิ่งสำคัญในการเลือกชนิดของต้นไม้ให้เหมาะกับสภาพดินของสวนนั้น ๆ

2.1.5.3 ดิน (SOIL CONDITIONING)

สภาวะของดินเกี่ยวข้องกับอินทรีย์วัตถุ ความหยาบละเอียดของดิน และการระบายน้ำ ซึ่งสิ่งเหล่านี้มีผลต่อการเจริญเติบโตของต้นไม้ เราอาจจะเลือกต้นไม้ให้เข้ากับสภาพของดิน หรือจะจัดสภาพของดินให้เข้ากับต้นไม้ที่จะปลูก โดยทั่วไปแล้วจะทำทั้งสองแบบซึ่งอยู่กับเหตุผลและข้อมูล

2.1.5.4 วัสดุและอุปกรณ์อื่น ๆ (UTILITIES)

อุปกรณ์ที่จำเป็นที่สุดภายในสวนได้แก่ ท่อน้ำ ซึ่งเป็นหัวใจสำคัญที่จะทำให้ต้นไม้ในสวนเจริญเติบโตหรือไม่ นอกจากนั้นก็ยังมีท่อโทรศัพท์ ท่อแก๊ส ท่อสายไฟ ในสวนซึ่งสายไฟต่าง ๆ ภายในสวนควรรีใช้ชนิดที่กันน้ำได้ การวางวัสดุและอุปกรณ์ต่าง ๆ เหล่านี้ ควรทำทันทีที่การปรับดินหยาบ ๆ เสร็จแล้ว เพื่อจะช่วยประหยัดและให้ความสะดวกในการทำงานอื่นมากขึ้น

2.1.6 ลักษณะของผิวของวัสดุจัดสวน (SURFACING)

หลังจากที่ได้มีการปรับพื้นที่ เรื่องการระบายน้ำ ปรับปรุงดิน วางตำแหน่ง

วัสดุ และอุปกรณ์ต่าง ๆ แล้วจำเป็นต้องตัดสินใจเลือกลักษณะของพื้นผิววัสดุ (SURFACING)ว่าจะใช้แบบไหนบ้าง โดยให้เข้ากับบรรยากาศของสวนและตรงตามจุดมุ่งหมายการใช้ เพราะสนามโดยทั่วไปจะปล่อยให้ เป็นไปตามธรรมชาติ ไม่ได้เพราะจะมีวัชพืช ใบไม้หรือหญ้าที่ไม่ต้องการขึ้นมากมา ดังนั้นควรมี การกำหนดและเลือกใช้ SURFACING เพื่อที่จะควบคุมเรื่องฝุ่นละออง, ความร้อน วัชพืชการระบายน้ำ และเป็นตัวประกอบให้สวนสวยงามขึ้น

การใช้ SURFACING ทั่ว ๆ ไปจะมีอยู่ 3 จุดมุ่งหมายคือ

- ปูทางเท้าสำหรับบริเวณที่มีคนสัญจรไปมา
- ทำเป็นสนามหญ้าสำหรับบริเวณที่มีการใช้น้อย
- ปลูพื้นที่คลุมดินสำหรับบริเวณที่ไม่มีคนเดินข้าม

นอกจากจะใช้ SURFACING ในแง่ของประโยชน์ใช้สอยแล้ว SURFACING ยังเกี่ยวข้องกับองค์ประกอบในการจัดสวนอีกด้วย เพราะเป็นตัวเสริมให้สวนอื่นเด่นขึ้น เนื่องจาก SURFACE มักจะอยู่ในระดับต่ำจึงช่วยเน้นให้เห็นถึงลักษณะ 3 มิติของสวนด้วย SURFACING แบ่งออกเป็น 2 ชนิดคือ

2.1.6.1 ลักษณะพื้นผิวที่แข็ง(HARD PAVING)

ส่วนใหญ่จะเป็นวัสดุที่มีราคาแพงกว่า แต่คงทนกว่าในทุกสภาพดินฟ้าอากาศ และต้องการดูแลรักษาน้อยกว่าด้วย ข้อเสียของ SURFACING แบบนี้คือมีการ ดูดความร้อนมากไปและมองดูแล้วจะเคืองตาเนื่องจากการสะท้อนแสง

วัสดุที่ใช้ ได้แก่การใช้คอนกรีตร่วมกับอิฐ, หิน, กระเบื้องและใช้คอนกรีต บล็อก ไม้ โมเสค

2.1.6.2 ลักษณะพื้นผิวที่อ่อนนุ่ม (SOFT SURFACING)

วัสดุที่ใช้จะไม่แพงเท่ากับ HARVD PAVING แต่ต้องการการดูแล รักษามากกว่าและจะต้องเปลี่ยนใหม่เมื่อเสื่อมสภาพแล้ว

ได้แก่ หญ้า เปลือกไม้ ทราย หินละเอียด และพืชคลุมดินชนิดต่าง ๆ

2.1.7 การประดับและการตกแต่งสวน(ENRICHMENT IN LANDSCAPE)

การประดับและการตกแต่งสวน ก็เหมือนกับการตกแต่งห้องเพราะมีผู้

เปรียบเทียบสวนไว้เหมือนห้อง 1 ห้องซึ่งมีโครงสร้างพื้น, ผนังและเพดาน แต่ห้อง ๆ นี้จะไม่สมบูรณ์ และมีชีวิตถ้าปราศจากสิ่งทีประดับตกแต่งห้อง ดังนั้นจึงจำเป็นต้องมีสิ่งประดับ และตกแต่งเพื่อทำให้สวนมีบรรยากาศและชีวิตชีวาขึ้นกว่าเดิม โดยแบ่งสิ่งประดับสวนออกเป็น 2 ประเภท

2.1.7.1 สิ่งประดับและตกแต่งสวนที่เป็นธรรมชาติ ได้แบ่งออกเป็น 2 แบบคือ สิ่งตกแต่งที่สามารถสัมผัสได้ และไม่สามารถสัมผัสได้

1. สิ่งประดับและตกแต่งสวนที่เป็นธรรมชาติและสามารถสัมผัสได้ ได้แก่

ก. หิน (STONE)

หินได้ถูกใช้เป็นตัวประกอบ ให้สวนสวยงามขึ้นที่ใช้กันมากคือการจัดสวนแถบตะวันออก จีนและญี่ปุ่นซึ่งมีลักษณะ เฉพาะในการจัดสวนประกอบ หิน หินแต่ละก้อนที่เลือกใช้ต้องมีสิ่งที่น่าสนใจเฉพาะทั้งด้านรูปร่าง สีและผิวสัมผัส (TEXTURE) แล้วจัดโชว์ให้เห็นถึงลักษณะพิเศษแต่ละก้อน

ข. พรรณไม้ชนิดต่าง ๆ (PLANTS)

ต้นไม้อาจทำหน้าที่ได้หลายอย่างคือเป็นทั้งผนัง, เพดานหรือพื้นผิว ในด้านการจัดสวนไม้บางชนิด การปลูกและการตกแต่งให้เป็นรูปต่างๆได้ หรือถือเป็นรูปปั้น (SCULPTURE) อันหนึ่งและมีสีสันสวยงาม แต่ต้องอาศัยการดูแลรักษาอย่างดี ซึ่งปัจจุบันนี้ก็มีสถานที่ไม่กี่แห่งที่ทำได้ ซึ่งการตัดแต่งต้นไม้แบบนี้เดิมเป็นที่นิยมกันมากในการจัดสวนแบบประติมากรรม (FORMAL STYLES) เช่นที่พระราชวังแวร์ซายส์ เป็นต้น

ค. น้ำ (WATER)

น้ำเป็นสิ่งประดับตกแต่งที่สามารถสัมผัสได้สัมผัสไม่ได้ และสามารถได้ยินเสียงได้ด้วยเมื่อน้ำเคลื่อนไหว น้ำจะสะท้อนแสงแวววาวสวยงามดังนั้นนักออกแบบต้องทราบถึงความสำคัญของน้ำว่า น้ำเป็นสิ่งที่ทำให้ผู้ชมสวนเกิดความประทับใจได้มากที่สุด เพราะคนชอบที่จะอยู่ใกล้ ๆ น้ำได้ฟังเสียงน้ำไหล น้ำตกหรือได้สัมผัสน้ำถ้าน้ำมีขนาดกว้างใหญ่คนสามารถตกปลาว่ายน้ำและเล่นเรือ

ได้นับได้ว่าเป็นสิ่งประดับทั้งงดงามและนิยมที่สุด ในเรื่องของการพักผ่อนหย่อนใจ

เราใช้น้ำประกอบการจัดสวนในบรรยากาศที่ต้องการ ความชุ่มชื้นทำให้บริเวณนั้นมีชีวิตชีวาและ เคลื่อนไหวได้ เป็นที่นิยมกันมากในบริเวณ ที่มีอากาศร้อนเพราะละอองน้ำจะช่วยให้อากาศเย็นลง ส่วนลักษณะของน้ำที่ใช้ ประกอบในการจัดสวนมี 2 อย่างบริเวณที่มีน้ำนิ่ง เช่นในอ่างลึกและในบริเวณที่น้ำ เคลื่อนไหวได้ เช่น น้ำพุ, น้ำตก ซึ่งทำให้พื้นที่นั้นดูสว่างและสดใสนั่น และเคลื่อน ไหวในบริเวณเดียวกัน เช่น น้ำตก, น้ำพุ และน้ำนิ่งในบางตอนของอ่างน้ำนั้น ๆ

ง. สัตว์ (ANIMALS)

สัตว์ช่วยให้ความรู้สึกธรรมชาติได้ดีมาก เช่น เสียงของ นกร้อง, กบเขียด, อึ่งอ่าง, ฝี่เสื่อที่เกาะตามดอกไม้ต่างๆ, ปลาในบ่อน้ำ, แมว, สุนัข และสัตว์เลี้ยงอื่น ๆ อีก

การจัดสวน ควรให้มีบรรยากาศของธรรมชาติ และ ชีวิตสัตว์บ้าง เพื่อให้เกิดความรู้สึกใกล้ชิดธรรมชาติอย่างแท้จริงโดยเฉพาะอย่างยิ่ง ถ้าเป็นสวนในเมืองใหญ่ ๆ ที่ขาดทั้งต้นไม้และสัตว์ แต่ถ้าเป็นสวนในชนบทก็ไม่ จำเป็น เพราะสิ่งแวดล้อมมีอยู่มากมายแล้วแต่สิ่งที่ไม่ควรลืมคือปัญหา ระหว่างสัตว์ กับสวน เพราะสัตว์บางชนิด ถ้าปล่อยให้อยู่ตามสบายในสวนแล้วอาจทำให้ต้นไม้ เสียหายได้ เช่น กระจ่าง, สุนัข เป็นต้น

2. สิ่งประดับและตกแต่งสวนที่เป็นธรรมชาติ แต่ไม่สามารถ สัมผัสได้สิ่งเหล่านี้สามารถสัมผัสได้ด้วยความรู้สึกเท่านั้นแต่ไม่สามารถมองเห็นได้ เช่น เราจัดปลูกต้นไม้ที่มีดอกหอมไว้ในสวน ก็ถือว่าเป็นสิ่งประดับตกแต่งสวน ที่ไม่จำเป็นต้องสัมผัสได้ นอกจากนี้ก็มีเสียงร้องของนก หรือเสียงน้ำพุ เป็นต้น

2.1.7.2 สิ่งประดับและตกแต่งสวนที่มนุษย์ทำขึ้น

1. เฟอร์นิเจอร์ในสวน (OUTDOOR FURNITURE) เฟอร์นิเจอร์ ในสวนมีทั้งเก้าอี้, โต๊ะ, ถังขยะ, วัสดุ, เครื่องเล่นสำหรับเด็ก, เตาย่างอาหารและ สิ่งอื่น ๆ ที่ถือว่าเป็นเฟอร์นิเจอร์ในสวนนั้น ๆ

นักออกแบบเป็นผู้แนะนำเจ้าของบ้านให้ทราบถึง การเลือก

เฟอร์นิเจอร์และสถานที่ที่จะตั้งเฟอร์นิเจอร์นั้นซึ่งเฟอร์นิเจอร์เหล่านี้ก็มีขายทั่วไป เฟอร์นิเจอร์ที่ทำด้วยอลูมิเนียม, ไม้และพลาสติก ที่น้ำหนักเบา มีสีสดใส ราคาไม่แพงและการใช้ก็สะดวกพอควร แต่มีอายุไม่ถาวร แต่ถ้าเฟอร์นิเจอร์ที่ทำด้วยโลหะ เหล็กคงจะทนกว่า และแพงกว่า เช่น เก้าอี้เหล็กหล่อเป็นรูปลวดลายดอกไม้ สวยงามแล้วทาสี

2. ศิลปอื่น ๆ ที่ใช้ในสวน (OUTDOOR ART) ภายในห้อง โดยทั่วไปจะมีภาพเขียนประดับฝาผนัง หรือรูปปั้นเล็ก ๆ วางอยู่บนตู้โชว์หรือชุดรับแขก สิ่งเหล่านี้จะแสดงให้เห็นถึงรสนิยม และลักษณะพิเศษของเจ้าของบ้านที่แตกต่างจากผู้อื่น สวนก็เหมือนกับห้องทั่วไป ที่ต้องการประดับตกแต่งจากงานทางด้านศิลปะ เช่น การเขียนภาพบนผนังบ้าน หรือรูปปั้นตามจุดที่สำคัญ จะเห็นได้ว่าสวนสาธารณะจะมีผลงานทางด้านนี้มาก เพื่อให้ประชาชนทั่วไปได้ชื่นชมศิลปนั้น ๆ

2.1.8 การเลือกพรรณไม้ (PLANT SELECTION)

การเลือกพรรณไม้สำหรับการจัดสวนให้ถูกต้องจะทำให้การจัด, ตกแต่งและการดูแล รักษาสวนให้สวยงาม สวนจะมีลักษณะสวยงามเมื่อมีต้นไม้ที่เหมาะสมกับสถานที่นั้น ซึ่งการเลือกของชนิดพรรณไม้ต่าง ๆ ต้องทราบถึงรายละเอียดต่างๆ ไปดังนี้

2.1.8.1 ขนาดของต้นไม้ (HEIGHT)

1. ไม้คลุมดิน	สูงไม่เกิน	0.38 เมตร
2. ไม้พุ่มเตี้ย	สูงประมาณ	0.90 เมตร
3. ไม้พุ่มกลาง	สูงประมาณ	1.80 เมตร
4. ไม้พุ่มสูง	สูงประมาณ	3.00 เมตร
5. ไม้ยืนต้นขนาดเล็ก (ไม้พุ่มสูง)		6.00 เมตร
6. ไม้ยืนต้นขนาดกลาง		15.00 เมตร
7. ไม้ยืนต้นขนาดใหญ่	เกินกว่า	15 เมตรขึ้นไป
8. ไม้เลื้อยทั่วไป		3.00 เมตร

2.1.8.2 ระยะปลูกระหว่างต้นหรือทรงพุ่ม (SPACING)

ขึ้นอยู่กับตำแหน่งที่ปลูกและขนาดของต้นไม้ถ้าอยู่ในเนื้อที่พอไม่เบียดเสียดกัน ต้นไม้ก็จะเติบโตได้เต็มที่ เหตุที่ต้องคำนึงถึง SPACING เพราะจะได้กำหนดตำแหน่งต่าง ๆ ของต้นไม้ได้ถูกไม้ให้แออัดเกินไปหลังจากปลูกเพียงปี 2 ปี

2.1.8.3 การเจริญเติบโต (RATE OF GROWTH)

ขนาดของต้นไม้และการเจริญเติบโตจะแสดงให้เห็นชัดถึง ลักษณะของต้นไม้ซึ่งเป็นสิ่งที่มีชีวิตที่เปลี่ยนแปลงไปเรื่อยๆ การเปลี่ยนแปลงนี้ขึ้นอยู่กับที่อยู่อาศัย ซึ่งจำเป็นต้องทราบการเลือกและจัดต้นไม้โดยคำนึงถึงสภาพต้นไม้เหล่านี้ในระยะ 5, 10 หรือ 20 ปี ข้างหน้า ก็เหมือนกับการปลูกไม้ดอกที่เราคาดไว้ว่าจะได้ดอกอีกกี่เดือนในข้างหน้า แต่ไม้ยืนต้นและไม้พุ่มนั้นกว่าจะให้ลักษณะทรงพุ่มที่สมบูรณ์เต็มที่ก็ใช้เวลาานนับปี ดังนั้นการวางแผนสำหรับต้นไม้ จึงจำเป็นต้องคิดถึงการเจริญเติบโตของต้นไม้ด้วยว่าโตช้า, โตเร็ว หรือปานกลาง เพื่อจัดวางให้พอเหมาะ และหลีกเลี่ยงการเปลี่ยนแปลงใหม่ภายหลัง

2.1.8.4 รูปทรงตามธรรมชาติ (NATURAL FORM)

ลักษณะรูปทรงของต้นไม้ขึ้นอยู่กับข้อมูล 2 อย่างคือ

1. ลักษณะตามธรรมชาติของต้นไม้
2. ลักษณะที่ปรับตัวเนื่องจากการสภาพแวดล้อม

ถ้าจะกล่าวถึงของต้นไม้จริง ๆ แล้วต้องทราบถึงตำแหน่งที่ปลูกและสภาพแวดล้อม เพราะถึงแม้ต้นไม้จะเป็นชนิดเดียวกันก็ตาม ก็อาจจะแตกต่างกันก็ได้

2.1.8.5 ลักษณะผิวสัมผัสของทรงพุ่ม (TEXTURE OF FOLIAGE)

นับว่าลักษณะผิวสัมผัสหยาบหรือละเอียด เป็นส่วนหนึ่งที่ต้องทราบในการเลือกพรรณไม้ให้เข้ากับสภาพแวดล้อมของแต่ละสถานที่ ส่วนการแบ่งแยกเรื่องผิวของพรรณไม้นั้นใช้สายตาเป็นเครื่องกำหนดโดยจะดูจากส่วนรวมของพุ่มใบถ้าใบผอมเล็กก็ถือว่าเป็นผิวสัมผัสละเอียด ถ้าใบใหญ่กว้าง ก็ถือเป็นสัมผัสหยาบ ที่จริงแล้วความเป็นจริงของผิวสัมผัสอาจจะตรงข้ามกับสายตาที่มอง

2.1.8.6 สี (COLOR)

เรื่องของสีนับว่าเป็นในการจัดแต่งสวนให้ มีเสน่ห์ และมีชีวิตชีวาซึ่ง การเลือกกลุ่มสีต่าง ๆ นั้นจะกล่าวในบทของศิลป์ในการออกแบบแต่ เรื่องสีในที่นี้จะ เน้นถึง เรื่องสีของพรรณไม้ต่างๆ เท่านั้น เช่น สีของใบและดอก เพราะเป็นส่วนหนึ่ง ในการเลือกพรรณไม้ด้วย และเป็นส่วนสำคัญที่ไม่ควรที่จะมองข้ามในการเลือก ต้นไม้ทุกครั้งไป การเลือกสีของพรรณไม้ภายในสวนถ้าจะให้สวยงามตามที่

2.1.8.7 การเลือกพรรณไม้

รายละเอียดส่วนใหญ่ที่กล่าวมานี้จะมีอยู่ในตารางสำหรับพรรณไม้แต่ละ ชนิดซึ่งจะมีประกอบในการพิจารณาเลือกต้นไม้โดยพรรณไม้เหล่านี้เป็นส่วนหนึ่ง ของพรรณไม้ทั่ว ๆ ไป แต่ก็ได้คัดเลือกแล้วว่าเป็นพรรณไม้ที่นิยมในการจัดสวนและ พืชที่จะหาได้ตามท้องตลาดทั่วไป โดยแบ่งเป็น ไม้ยืนต้น ไม้เลื้อย และ ไม้คลุมดิน

1. ไม้ยืนต้น (TREE) การพิจารณาว่าพืชต้นไหนเป็นไม้ยืนต้น (TREE) หรือไม้พุ่มนั้น บางทีทำได้ยากเพราะ ไม้ยืนต้นที่ถูกไฟไหม้, ลูกเห็บ, น้ำท่วม ลีดัวและ เติบโตหรือจากสาเหตุอื่นอีกมากมาย จะดูเหมือนเป็นไม้พุ่มได้และมีไม้พุ่ม เป็นบางต้นก็สามารถเจริญเหมือนไม้ยืนต้นได้อย่างไรก็พืชจะอธิบายได้ว่า ไม้ยืน ต้นพืชที่มีเนื้อไม้ (WOODY PLANT) ซึ่งเจริญจากตายอด จึงสามารถเจริญสูงขึ้น ไปเรื่อย ๆ มีลำต้นที่เจริญเติบโตเต็มที่ลำต้นเดี่ยว มีทรงพุ่มอยู่ตรงยอดความสูง อย่างต่ำ 2.4 เมตร

2. ไม้พุ่ม (SHURB) เป็นไม้ที่มีลำต้นตรงเป็นอิสระ โดยไม่ต้อง อาศัยต้นไม้อื่น มีเนื้อไม้ (WOODY PLANT) อายุอยู่ได้นานปี มักจะแตกกิ่งก้าน แขนงออกมาในระดับต่ำไม่สูงจากพื้นนัก รูปทรงเป็นพุ่มกลม หรือสามารถตัดแต่ง เป็นพุ่มต่าง ๆ ได้

3. ไม้เถา เลื้อย (VINES) เป็นพืชที่เจริญได้ทุกทิศทาง อาศัย วัตถุอื่นเป็นพายเป็นทั้งไม้ล้มลุก (HERBACEOUS) และมีเนื้อไม้ (WOODY) ซึ่งพวกมีเนื้อ ไม้เรียกว่า ไม้พุ่มเลื้อย (CLIMBING SHRUBS) ไม้พวกนี้จะพันหรือเกาะตัวเอง กับพืชอื่นหรือสิ่งค้ำจุน หรือไม้ก็เลื้อยไปกับดิน

4. ไม้คลุมดิน (GROUND COVERS) พืชคลุมดินในความหมายกว้าง ๆ ก็หมายถึง พืชอะไรก็ได้ที่ใช้คลุมดินได้ อาจหมายถึง MOSS จนกระทั่งถึงป่าสน ในแง่ของพืชสวนนั้น หมายถึงเฉพาะพืชคลุมดินที่มีต้นเตี้ย (LOW GROWING PLANT) และอยู่ในกลุ่มกึ่งอนาคติ ๆ กัน อาจเป็นที่ที่อยู่ติด ๆ กัน อาจจะเป็นที่อยู่ติดกับสนามหญ้า และอยู่หรือติดกับที่ว่างแต่ทำให้ที่ที่นั้นดูสวยงาม

2.1.9 หลักศิลป์ในการออกแบบ (PRINCIPLE OF DESIGN)

2.1.9.1 ความกลมกลืนกัน (UNITY)

ลักษณะความกลมกลืนกันภายในสวนขึ้นอยู่กับลักษณะของพื้นที่ของสวน อาคารสถานที่และต้นไม้ที่ใช้ปลูก ลักษณะของพื้นที่ของสวนได้แก่ รูปแบบของพื้นที่ทั่วไปในสวน เช่น เป็นรูปสามเหลี่ยม สี่เหลี่ยมรูปแบบต่าง ๆ นับเป็นสิ่งสำคัญในการกำหนดลักษณะของสวนได้ ส่วนอาคารสถานที่ก็มีรูปแบบต่าง ๆ กันไป เช่น อาคารในยุคนิยมเก่า, ใหม่ ฯลฯ

ต้นไม้ที่ใช้ปลูกก็เลือกให้ถูกชนิดตามความเหมาะสมกับ ลักษณะพื้นที่และตัวอาคาร

2.1.9.2 รูปแบบของสวน (STYLES)

เดิมทีเคยมีการจัดสวนมีอยู่ 2 แบบคือ

1. แบบ FORMAL STYLE คือการจัดสวนที่อยู่อาศัยรูปทรงเรขาคณิตเป็นหลัก เช่น จักรูปร่างของพื้นที่ ต้นไม้ เป็นรูปสามเหลี่ยม สี่เหลี่ยม ทรงกระบอกและอื่น ๆ รวมทั้งนิยมจัดให้มีความสมดุลย์กันทั้งด้านซ้ายและด้านขวา ซึ่งต้องเหมือนกันและเท่ากันทุกมุม

2. แบบ INFORMAL STYLE คือการจัดสวนที่ไม่อาศัยรูปทรงเรขาคณิตเป็นหลัก แต่อาศัยหลักสมดุลย์ในการจัดวาง หรือจังหวะให้พอดีกันโดยไม่จำเป็นต้องมี 2 ข้าง เท่ากันนิยมใช้ เส้นโค้งมากกว่าเส้นตรงสามเหลี่ยมหรือสี่เหลี่ยมหรือแม้แต่รูปทรงของต้นไม้ก็ปล่อยให้ เป็นรูปทรงอิสระ ไม่ตัดแต่งจนเสียรูปทรงตามธรรมชาติแต่อย่างใด

3. ต่อมาเนื่องจากอิทธิพลของรูปเขียนสมัยใหม่ ทำให้มี

การจัดสวนแบบ ABSTRACT STYLES ขึ้นคือ จัดไม้เป็นกลุ่มใหญ่เน้นเรื่องการใช้
สีระหว่างต้นไม้ นิยมใช้ไม้พุ่มมากกว่า การจัดสวนแบบนี้ได้ยอมรับเป็นแบบหนึ่ง
ในการจัดสวนและเป็นที่นิยมในยุโรปในช่วง 10-20 ปีหลังนี้

2.1.9.3 เวลา (TIME)

ระยะเวลาเป็นสิ่งที่ทำให้การออกแบบจัดสวน แตกต่างกับ ศิลป
ด้านอื่น ๆ เพราะงานศิลปทางด้านจิตรกรรมหรือประติมากรรม เมื่อทำตามรูปแบบที่
วางไว้ก็เป็นอันว่าเสร็จสมบูรณ์ ซึ่งจะนำโชว์หรือประดับที่ใดได้ทันที แต่ศิลปทาง
ด้านการจัดสวนอาจใช้เวลานับสิบปี เพื่อการตัดแต่งหรือรอกอบให้ต้นไม้มีรูปร่างที่
สมบูรณ์แบบตามผู้ที่ออกแบบได้คิดภาพไว้

ดังนั้นงานด้านจัดสวนไม่ใช่เฉพาะช่างฝีมือก็ทำได้ทุกคนมีเฉพาะบาง
คนที่เป็นศิลปินพอสมควร คือ สามารถมีจินตนาการถึงภาพและตำแหน่งของต้นไม้
ต่างๆภายในสวนที่สมบูรณ์งดงามแล้ว และมีความสามารถในเรื่องธรรมชาติของ
ต้นไม้ในกันที่จะ เลือกชนิดของต้นไม้และปลูกตามวิธีการที่ถูกต้อง และมีความอดทน
เพียงพอที่จะรอชมผลที่งดงามที่ดั่งตั้งภาพพจน์ไว้แม้จะเป็นระยะเวลาอันยาวนาน

2.1.9.4 สัดส่วน (SCALE)

การจัดสัดส่วนในการจัดสวนให้ได้จังหวะที่ดีและสวยงามนั้น มีองค์
ประกอบอยู่ 3 อย่างเพื่อให้เกิดสัดส่วนที่ดี และนำเสนอใจดังนี้

1. เพดานของห้อง หรือแปลนบน (OVERHEAD PLANE) ได้แก่
ท้องฟ้า, เรือนยอดของต้นไม้, หลังคา, ชายคา, เรือนระแนง

2. ผนังของห้องหรือแปลนตั้ง (VERTICAL SPACE DIVIDER)
ได้แก่ ผนัง, รั้ว, ต้นไม้, พุ่มไม้

3. พื้นห้อง หรือแปลน (BASE PLANE) ได้แก่ ทราบ, น้ำ, ดิน
การจัดสวนให้ได้ลักษณะที่ดี และน่าประทับใจขาดองค์ประกอบทั้ง 3 อย่างนี้ไม่ได้
เพราะทำให้ความรู้สึกสมดุลย์ และเหมาะสม หายไป

นอกจากนี้สวนก็มีต่อเนื่องกับสัดส่วนของมนุษย์ด้วย ผู้ออกแบบต้องพยายาม
เปรียบเทียบกับลักษณะของสวนด้วย ว่าเป็นสวนสำหรับเด็ก, ผู้ใหญ่, วัยชรา ฯลฯ

2.1.9.5 การแบ่งพื้นที่จัดสวน (SPACE DIVISION)

รูปแบบของการจัดสวนมีผลเนื่องมาจากการแบ่งสัดส่วนกับระหว่างที่โล่ง (OPEN SPACE) กับที่ทึบ (SOLID MASS) ซึ่งแล้วแต่ว่าจะจัดให้มีสิ่งใดมากกว่ากัน ซึ่งเป็นข้อเตือนใจที่ดีสำหรับนักจัดสวนว่าสมควรจัดให้มีทั้งที่โล่งและที่ทึบประกอบกันไปอย่าเพียงอย่างใดอย่างหนึ่งเท่านั้น

สิ่งที่โล่ง หมายถึง น้ำ, ดิน, หญ้า

สิ่งที่ทึบ หมายถึง ภูเขา, ต้นไม้, อาคารสถานที่

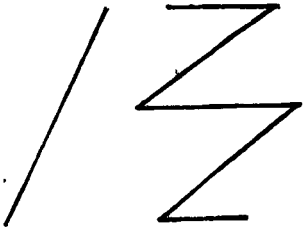
การจัดสวนแต่ละแห่งมีการแบ่งเส้นระหว่างที่โล่งและที่ทึบ (OPEN SPACE AND SOLID MASS) ต่างกันเช่นชาวฝรั่งเศสชอบให้ระเบียบต่อจากห้อง (ที่โล่ง) และแบ่งระเบียบเป็นแต่ละส่วน ๆ เท่า ๆ กัน โดยมีการปิดกั้นด้วยผนังของต้นไม้ (ที่ทึบ) เพื่อเป็นขอบ

2.1.9.6 เส้น (LINE)

เส้นเป็นตัวทำให้เกิดความหมายต่าง ๆ กันออกไปในการจัดสวนแต่ละครั้งจำเป็นต้องมีการใช้เส้นหลายชนิด เพื่อนำมาประกอบกันเข้าให้ได้จุดมุ่งหมายของผู้ออกแบบ ซึ่งแต่ละจุดมุ่งหมายที่ใช้เส้นต่างกันออกไป โดยทั่วไปแล้วเส้นให้ความรู้สึกดังนี้

— เส้นที่ไปตามแนวนอน ให้ความรู้สึกสงบ พักผ่อน

— เส้นแนวตั้ง ทำให้เกิดความเคลื่อนไหวเพราะคนต้องมองเห็น



-เส้นทะแยงมุม, เส้นขวาง ทำให้เกิดความรู้สึกว่องไว
หรือซิกแซก และ มีชีวิตจิตใจ



-เส้นโค้งและเนินเขา ไม่เคลื่อนไหวเร็ว เท่าซิกแซก
จะช้าและนุ่มนวลกว่า



-แต่ถ้าเส้นโค้ง ที่เปลี่ยนอย่างรวดเร็วและกระทันหัน
จะทำให้เกิดการกระตุ้น หรือความรู้สึกที่มีชีวิตจิตใจ

ภาพที่ 2.5 แสดงความรู้สึกของเส้นต่าง ๆ

2.1.9.7 รูปร่าง (FORM)

เส้นให้ความรู้สึกที่แตกต่างกันออกไปแต่ เมื่อนำเอาเส้นมาประกอบกันเข้าจะได้รูปร่างต่าง ๆ ส่วนความกลมกลืนแต่ละรูปต่าง ๆ นั้น ผู้ออกแบบต้องเป็นผู้ใช้ความสามารถจัดเวลาให้ทุกส่วนภายในส่วนมีความสัมพันธ์กันเอง โดยอาจจะคิดถึงเรื่องสัดส่วน, หรือการแบ่งพื้นที่หรือสี เป็นต้น

โดยปกติแล้วรูปร่างของสวนจะเป็นแบบรูปทรงเรขาคณิต และแบบธรรมชาติเท่านั้น เท่าที่กล่าวไปแล้วรูปร่าง (FORM) ทางด้านแปลน ซึ่งใช้เส้นประกอบขึ้น นอกจากนี้ยังมีรูปร่างทางแนวอื่นๆ อีก เช่นแนวตั้ง คือ รูปทรงศาลา รูปทรงของต้นไม้ ฯลฯ

2.1.9.8 ผิวสัมผัส (TEXTURE)

สิ่งสำคัญของผิวสัมผัส คือช่วยทำให้รูปร่างต่างๆแลดูเด่นชัดผิวสัมผัสก็แบ่งออกเป็น 2 อย่าง คือ ผิวสัมผัสที่หยาบ และละเอียด

พื้นผิวที่หยาบจะทำให้ความรู้สึกกล้าแข็ง, บังคับ(เหมือนกับเส้นตรง) และให้ความรู้สึกเย็นเยือกโบริบราบ

พื้นผิวที่ละเอียดจะให้ความรู้สึกร่าเริงและยุ่งนิด ๆ เพราะผิวที่ละเอียดจะแลดูลึกลับกว่าผิวหยาบ

2.1.9.9 สี (COLOR)

สีช่วยให้ความสว่างไสวแก่สวนและให้ความหมายแตกต่างกันมากมาย ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับการใช้สีไม่ว่าจะเป็นสีของต้นไม้ ดอกไม้ ทางเดิน พนังเฟอร์นิเจอร์หรืออื่น ๆ ก็ตามที่ควรเรียนรู้และทราบถึงทฤษฎีสีพอสมควรจะช่วยให้เราสามารถจัดกลุ่มสีของสวนได้กลมกลืนและสวยงามมากขึ้น

แม่สีมีอยู่ 3 สี คือ สีแดง, สีเหลือง, สีน้ำเงิน

การจัดสวนถ้าต้องการให้กลมกลืนในเรื่องควรเลือกกลุ่มสีก่อนว่าจะเอากลุ่มสีร้อนหรือสีเย็น	ถ้าเลือกสีเย็นก็ควรเลือก	สีน้ำเงิน, เขียว, คราม
	" ร้อน	สีส้ม, เหลือง, เขียว
	" ร้อน	ส้ม, แดง, ม่วง

2.1.9.10 หลักจิตวิทยาในการออกแบบ (PSYCHOLOGY OF DESIGN)

การที่เราทราบถึง ความต้องการหรือทราบถึงจิตใจส่วนใหญ่ของมนุษย์จะทำให้เราออกแบบได้ดีขึ้น โดยออกแบบให้สิ่งนั้น ๆ ให้เป็นที่ชื่นชอบของประชาชนทั่วไปได้โดยจะต้องทราบถึงจุดมุ่งหมายรวมทางด้านจิตใจของประชาชนทั่ว ๆ ไปก่อน

โดยทั่วไปแล้วมนุษย์มีปฏิกิริยาต่อสิ่งต่าง ๆ เหล่านี้คือ

1. มนุษย์จะเดินถอยห่างจาก
2. มนุษย์จะเดินเข้าไปหา
3. มนุษย์มีความรู้สึกต่อสิ่งรอบเรียบ
4. มนุษย์มีความรู้สึกต่อการลงที่ต่ำ
5. มนุษย์มีความรู้สึกต่อการขึ้น

2.1.10 ขั้นตอนการออกแบบสวน (DESIGN PROCESS)

การออกแบบสวนต้องมีขั้นตอนในการออกแบบเพื่อที่ผู้ออกแบบจะได้เข้าใจถึงสถานที่และจุดประสงค์ของเจ้าของบ้าน โดยมีหลักการออกแบบเป็นขั้นตอนไป ซึ่งหลักการเหล่านี้รวมถึงการสำรวจสถานที่การวิเคราะห์ข้อมูลจากเจ้าของบ้าน แนวความคิดในการจัดวาง การเขียนแปลนที่สมบูรณ์ และการเขียนทัศนียภาพเพื่อเสนอต่อเจ้าของบ้าน

หลักการโดยทั่วไปมี 5 ขั้นตอนคือ

2.1.10.1 การสำรวจสถานที่ (SITE ANALYSIS)

เป็นการสำรวจสถานที่ที่จะทำการออกแบบจริงโดยหาข้อมูลให้ได้มากที่สุด ซึ่งข้อมูลที่จำเป็นในการวางแผนจัดสวน ได้แก่

1. ขนาด ขนาดของสถานที่ที่ออกแบบสวนกว้าง, ยาวเท่าไร ตั้งอยู่บริเวณใดของบ้าน หรืออาจจะเขียนแปลนรวมตัวบ้าน และสวนให้เห็นได้ชัดว่าตั้งอยู่อย่างไร

2. ทิศ ทิศเหนืออยู่ทางไหนจะทำให้ทราบถึงเรื่องแสงสว่าง ที่สวนจะได้รับในช่วงเช้าและบ่าย เพื่อจะได้กำหนดพรรณไม้ได้ถูกต้อง

3. ลม ทิศทางลมที่พัดผ่านสวนมาทางทิศใด

4. ดิน เป็นกรดหรือด่างดิน เป็นดินเหนียว ดินร่วน หรือดินปนทราย

5. ระดับดิน ความสูงต่ำของระดับดินในสวนว่าต้องการ การถมดินเพิ่ม ทำเป็นเนินหรือขุดบ่อตรงไหน และควรระมัดระวังเรื่องระดับดินไม่ให้เกิดการถมดินเป็นสาเหตุให้น้ำท่วมในจุดต่าง ๆ ของบ้านได้

6. ภูมิอากาศ ที่ตั้งของบ้านอยู่ในเขตภูมิอากาศแบบไหนหนาว ร้อน, ชื้น, หรือฝนตกชุกตลอดปี

7. พรรณไม้ เดิม หาตำแหน่งและชนิดของพรรณไม้เดิม เพื่อนำไปใช้ในการประกอบการจัดสวน

8. วัสดุและอุปกรณ์ต่าง ๆ หาตำแหน่งและทิศทางของทางระบายน้ำ, ท่อสายไฟ, ท่อน้ำประปา, สายโทรศัพท์ ที่ตากผ้า ฯลฯ ส่วนเรื่องของน้ำนั้นควรให้เจ้าของบ้านคิดถึงก๊อกน้ำไว้หลาย ๆ จุดเพื่อความสะดวกในการรดน้ำต้นไม้ และควรสังเกตด้วยว่าน้ำเพียงพอหรือไม่ น้ำที่ใช้เป็นน้ำประปา น้ำบาดาล หรือมาจากแหล่งอื่น ๆ

2.1.10.2 การสัมภาษณ์เจ้าของสถานที่ (CLIENT ANALYSIS)

คือการหาข้อมูลจากเจ้าของสถานที่ โดยการสอบถาม สังเกตและพิจารณาอาจทำได้โดยการตั้งปัญหาถาม สนทนาถึงเรื่องความชอบ และรสนิยมโดยทั่วไปของเจ้าของสถานที่

สิ่งเหล่านี้เป็นตัวอย่างที่นักออกแบบต้องสอบถามเจ้าของบ้านและยังมีเรื่องอีกมากมายหลายอย่าง ที่ต้องสังเกตและจดจำเพื่อเป็นประโยชน์ในการออกแบบ เช่น รสนิยมเรื่องสี ชนิดของต้นไม้ นอกจากหัวหน้าครอบครัวแล้วต้องทราบถึงบทบาทของสมาชิกทุกคนในครอบครัวด้วยถ้าเป็นไปได้ควรหาโอกาสพูดคุยกับทุกคนภายในบ้านก็จะทำให้ลักษณะของสวนที่ออกมาสมบูรณ์อย่างยิ่งขึ้น เพราะสามารถเข้าถึงความต้องการของแต่ละคนภายในบ้านได้ แต่สิ่งที่สำคัญที่สุด ที่ควรทราบคือเรื่องงบประมาณที่เจ้าของบ้านจะสามารถจ่ายได้ในการจัดสวนครั้งนี้หรือแม้แต่จะ

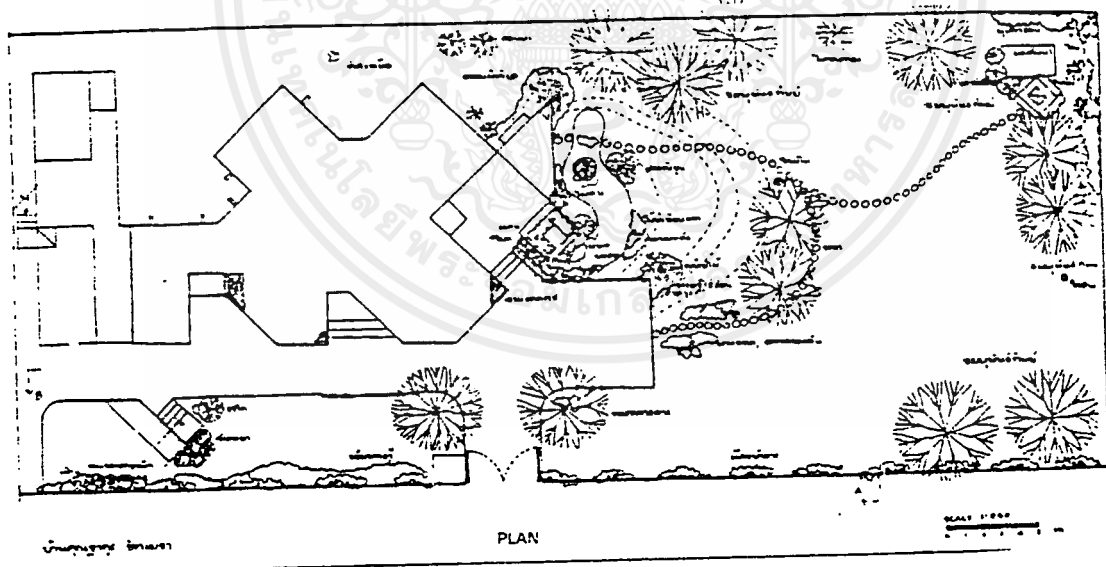
เป็นส่วนที่เราจัดขึ้นเองก็ต้องทราบถึงงบประมาณที่เราจะใช้ในการจัดสวน

2.1.10.3 การนำวงกลมในการออกแบบ (BALLOON DIAGRAM)

คือ การนำเอาข้อมูลที่ได้มาจากการสำรวจสถานที่ และสัมภาษณ์เจ้าของบ้านมาแยกออกเป็นส่วน ๆ โดยเรียงลำดับความสำคัญมากไปหาน้อยแล้วเลือกเอาส่วนที่จำเป็นต้องมีภายในบ้านโดยให้แต่ละส่วนเป็นวงกลม 1 อัน แล้วนำเอาวงกลมเหล่านี้มาวางลงในแปลนจริงเพื่อหาความสัมพันธ์ระหว่างแต่ละวงกลมและกับตัวบ้าน

2.1.10.4 การเขียนแปลน (PLAN)

แปลนหมายถึงลักษณะรูปร่างของสถานที่หรือสิ่งของนั้น ๆ โดยมองจากเบื้องบน (TOP VIEW) แปลนจะสามารถบอกรายละเอียดเกี่ยวกับที่ตั้งทิศทางและขนาดของสิ่งต่างๆภายในแปลนไว้ทั้งหมด



ภาพที่ 2.6 ตัวอย่างการเขียนแปลน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

นอกจากการเขียนแปลนที่ช่วยให้ผู้ดูเข้าใจถึงจุดมุ่งหมาย ในการออกแบบ แล้วก็ยังมีรูปด้านที่ช่วยให้เข้าใจถึงลักษณะของแปลนนั้นๆในด้านตั้งและทำให้ทราบถึงส่วนสูงของต้นไม้ แก้วอิ้อและสิ่งอื่นๆ ที่อยู่ภายในแปลนนั้นด้วย การเขียนรูปด้านมี 2 ชนิดคือ

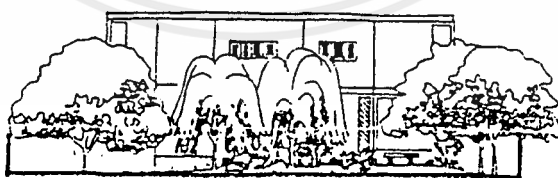
1. รูปด้าน (ELEVATION) การเขียนรูปด้านแบบนี้จะขึ้นอยู่กับความตั้งใจของผู้ออกแบบจะชี้ให้ผู้ดูด้านใดที่คิดว่าน่าสนใจ โดยเขียนเส้นลากผ่านแปลนและแสดงทิศทางของรูปด้วยในแปลนก่อน (ดูรูป) แล้วนำมาแสดงสัดส่วนในแนวตั้งอีกครั้งหนึ่งโดยถือจากระดับดินขึ้นไป

2. รูปตัด (SECTION) รูปตัดจะมีความหมายเหมือน ๆ รูปด้านเพียงแต่ได้ตัดผ่านโครงสร้างที่ต้องการจะให้ผู้ดูทราบ เช่น ตัดผ่านสระว่ายน้้า บ่อปลา ก็ทำให้เรามองเห็นว่า บ่อน้้ามันลึกจากระดับดินเท่าไร หรือมีเนินสูงเท่าไร

การเขียนรูปด้านและรูปตัดนี้ก็เป็นที่นิยมทั่วไป และก็แล้วแต่ความตั้งใจของผู้เขียนเอาว่าจะให้ออกมารูปใดที่จะทำให้ผู้ดูหรือผู้อ่านเข้าใจแบบได้มากที่สุด



SECTION B

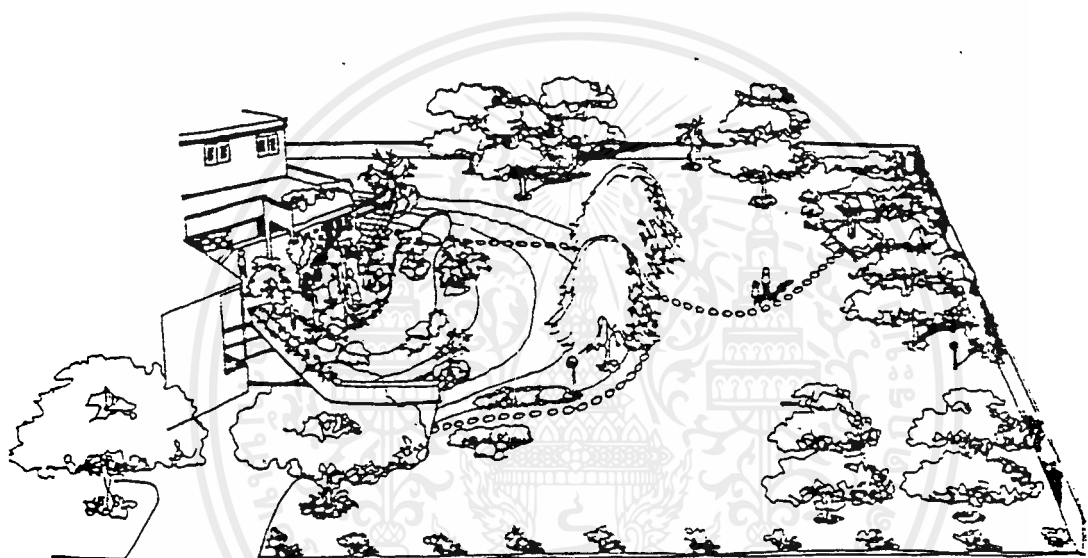


SECTION A

ภาพที่ 2.7 ตัวอย่างการเขียนรูปตัด

2.1.10.5 การเขียนทัศนียภาพ (PERSPECTIVE)

การเขียนทัศนียภาพเป็นการเขียนที่ทำให้ผู้ดูสามารถเข้าใจได้มากที่สุด เพราะจะเป็นภาพที่มีลักษณะที่เหมือนภาพถ่ายและมีมุมต่าง ๆ อาจเขียนโดยใช้ลายเส้นเป็นขาวดำ หรือจะลงสีให้มีสีล้นเหมือนจริงก็ได้



ภาพที่ 2.8 ตัวอย่างการเขียนทัศนียภาพ

ขั้นตอนการออกทั้งหมดนี้จะช่วยให้ ผู้ออกแบบสามารถตั้งต้นการทำงานได้อย่างถูกต้องและมีขั้นตอนที่ดี ทำให้การออกแบบง่ายกว่าที่ออกแบบโดยไม่ทราบข้อมูลอะไรเลย และออกแบบไปโดยเห็นแต่แปลนในกระดาษเท่านั้น การออกแบบตามขั้นตอนเหล่านี้จะทำให้เห็นและทราบถึงปัญหาของสถานที่นั้น รวมทั้งปัญหาของบุคคลที่เป็นเจ้าของด้วย

2.1.11 **ขั้นตอนการจัดสวน (LANDSCAPING INSTALLATION)**

หลังจากที่ได้ออกแบบสวน, ประเมินราคาและตกลงกับเจ้าของสถานที่เป็นที่เรียบร้อยแล้วนักจัดสวนก็ต้องวางแผนหรือเตรียมงานเป็นขั้นตอนไปเพื่อระยะเวลาที่เสร็จตามวัน และเวลาที่ต้องการ จากการจัดสวนโดยทั่วไปจะพบว่ามีการทำงานเป็นขั้นๆ เพื่อความสะดวกในการทำงานและมีผลให้งานแต่ละชิ้นได้ผลดี

2.1.11.1 **การคัดเลือกซื้อพรรณไม้ (GETTING PLANT)**

เป็นการสำรวจและหาแหล่งพรรณไม้ที่มีในแบบตามแหล่งต่าง ๆ ของร้านขายต้นไม้ภายในเมืองนั้น ๆ โดยพยายามหาทั้งชนิดของต้นไม้, ขนาด, รูปทรง และราคาให้เป็นไปตามแบบที่เสนอต่อเจ้าของบ้าน ทั้งนี้เพื่อให้เกิดความศรัทธาจากเจ้าของบ้านถึงความสามารถของผู้จัดที่หาพรรณไม้ได้รูปร่างและ ชนิดตามที่กำหนดไว้ควรพยายามหลีกเลี่ยงการเปลี่ยนต้นไม้จากแบบเดิมออกจากจำเป็นจริงๆ เช่นในกรณีที่ไม่สามารถจะหาไม้ชนิดนั้นได้

2.1.11.2 **การปรับที่ (GRADING)**

การปรับที่ก่อนที่จะปลูกต้นไม้นั้น เป็นงานที่ยากใช้เวลา และแรงงานมาก ปัญหาที่มีมากถ้าหากว่าการก่อสร้างไม่เสร็จเรียบร้อยเพราะอาจจะมีการขุดท่อวางสายไฟ ประปา อีกรักก็ได้และหลังจากที่ปรับเสร็จเมื่อฝนตก ฝนจะชะหน้าดินเป็นร่องทำให้เสียเวลาในการปรับที่ใหม่อีก เนินที่แต่งไว้อาจจะถูกเหยียบย่ำโดยคนงานที่มาทำงานอย่างอื่นในบ้าน เช่น ทาสี, ตั้งศาลพระภูมิ ฯลฯ ดังนั้นการปรับที่จึงต้องรอเวลาที่พอเหมาะ โดยให้งานก่อสร้างส่วนใหญ่เสร็จแล้ว และใช้ผู้ที่มีฝีมือที่จะปรับที่ให้เป็นรูปร่างตามที่นักออกแบบต้องการได้

2.1.11.3 **การเตรียมหลุมปลูกต้นไม้ (Soil Preparation)**

ควรเตรียมหลุมปลูกไม้ยืนต้นหรือไม้ประธานก่อน แล้วจึงเป็นไม้พุ่มไม้คลุมดิน ตามลำดับ วิธีเตรียมก็ดูตำแหน่งของต้นไม้นั้นๆ จากแปลน จะทราบถึงระยะห่างของต้นไม้จากกำแพงหรือผนังบ้านได้ เมื่อได้ตำแหน่งต้นไม้แต่ละต้นแล้ว

ใช้ปูนขาวโรยเป็นวงตรงจุดนั้น เพื่อให้คนงานขุดดิน โดยกะขนาดของหลุมตามชนิดของต้นไม้ โดยทั่วก็อาจจะขุด กว้าง 0.80 เมตร, ยาว 0.80 เมตร ลึก 0.80 เมตร สำหรับไม้ยืนต้น เมื่อขุดดินออกแล้วควรย่อยดินให้ละเอียดเอาดินเพียงครึ่งเดียวผสมกับดินผสมที่มีขายทั่วไป ใส่ปุ๋ยเคมีสูตรเสมอ และปูนขาวอย่างละ 1 กำมือ เพื่อช่วยให้ต้นไม้เจริญเติบโตได้ดี แล้วกลบลงไปหลุมตามเดิมเพื่อรอกปลูกต้นไม้ต่อไป

2.1.11.4 การกำจัดวัชพืช (WEED CONTROL) ในระยะที่ทำการขุดหลุมเพื่อเตรียมปลูกต้นไม้ขึ้นหรือหลังจากปรับที่ประมาณ 1-2 อาทิตย์ วัชพืชก็จะงอกขึ้นมาให้เห็น ก็ควรกำจัดวัชพืชในบริเวณที่ได้ปรับพื้นที่แล้ว ไม่ว่าจะเป็นหญ้า, ผักบุ้ง ฯลฯ ก็ตามต้องให้จบเสียหมด ทางขุดเอาหัวหญ้าออกให้ได้มากที่สุด ถ้ามีมากก็ใช้ยากำจัดวัชพืชฉีด แต่ถ้าฉีดยากก็ควรทิ้งไว้ให้นานพอสมควร (ตามฉลากยา) จึงปลูกหญ้าได้ การกำจัดวัชพืชก็ควรมีเรื่อย ๆ แม้ว่าจะปลูกหญ้าไปแล้วก็ตามก็ควรจะขุดวัชพืชทิ้งเมื่อเกิดมีขึ้นมาอีก

2.1.11.5 การจัดวางก้อนหิน (SETTING STONES)

ก้อนหินมีรูปร่างต่าง ๆ ตามธรรมชาติโดยไม่ได้ถูกตัดจะแสดงให้เห็นถึงลักษณะตามธรรมชาติของหินที่เปลี่ยนแปลงไปโดยภูมิอากาศต่าง ๆ ซึ่งแต่ละแบบก็จะบอกถึงบรรยากาศของถิ่นที่มาของหินนั้น ๆ เช่น หินอาจจะเรียบหรือขรุขระเนื่องจากลมและพายุจากแม่น้ำ มหาสมุทร สีจะแสดงถึงความมั่นคงสงบนิ่ง หินที่มีรูปร่างกลม หรือหินที่ซัดถูแล้วจะไม่นิยมใช้ในการจัดสวน เพราะจะทำให้ดูไม่เป็นธรรมชาติ สีที่นิยมคือสีน้ำตาล, แดง, ม่วง, เขียวปนน้ำเงิน สีขาวไม่เป็นที่นิยมเพราะขาวเกินไปและไม่ประทับใจเมื่อมองดู และควรหลีกเลี่ยงการใช้สีก้อนหินที่ตัดกัน

นักจัดสวนจะสำรวจรอบ ๆ หินแต่ละก้อนอย่างถี่ถ้วนก่อนเพื่อที่จะตัดสินใจดูว่าด้านไหนเป็นด้านหน้า, ที่ควรจะโชว์แก่ผู้ที่มาพบเห็น สิ่งเกตุจุดศูนย์ถ่วงของก้อนหินควรวางตรงไหนและจมลงในดินเท่าไร เพื่อให้เกิดความสมดุลย์ในแต่ละก้อนที่วาง

2.1.11.6 การปลูกไม้ยืนต้น, ไม้พุ่มและไม้คลุมดิน (PLANTING)

เมื่อได้เตรียมหลุม และเตรียมดินในหลุมเรียบร้อยแล้วก็เตรียมปลูกต้นไม้ โดยลำเลียงต้นไม้มาจากแหล่งซื้อต่าง ๆ ควรปลูกไม้ใหญ่ก่อน โดยนำต้นไม้ไปใกล้ ๆ ปากหลุม ถอดกระถางออกหรือทุบกระถางให้แตกเพื่อกันกระเทือนของราก โภยดินออกจากหลุมให้ลึกเท่ากับความสูงของกระถาง วางต้นไม้ลงในหลุมกลบดินให้แน่น ให้โคนต้นไม้เสมอปากหลุมรอบ ๆ โคนต้นไม้ควรทำเป็นแอ่งรับน้ำเพื่อให้ต้นไม้ได้รับน้ำมากที่สุด เมื่อปลูกแล้วควรค้ำด้วยไม้ไผ่, ไม้สนใช้ไม้ประมาณ 3 อัน

2.1.11.7 การปูหญ้า (LAWN INSTALLATION)

ก่อนที่จะเริ่มปลูกหญ้าควรจะปรับที่ให้เรียบอีกครั้ง เพราะการปรับครั้งแรกก็ผ่านไปนานพอสมควรแล้ว หน้าที่ดินอาจจะถูกชะด้วยฝนเป็นร่อง หรืออาจเป็นหลุมเป็นบ่อเนื่องจากการเหยียบย่ำเมื่อปลูกต้นไม้ก็ได้ ควรปรับให้เรียบอีกครั้ง โดยใช้ดินถมตามหลุมต่าง ๆ อัดให้แน่นสังเกตดูการระบายน้ำให้ดีเมื่อฝนตก หรือเมื่อรดน้ำ เพื่อจะได้ปรับระดับให้ถูกต้องก่อนปูหญ้า

เมื่อปรับระดับเรียบร้อยแล้วก็ควรสังหารายและหญ้า, บัญคอกหรือบุนยเทศบอลปูนขาวโดยกะจำนวนของให้ถูกต้อง

หญ้าควรเลือกชนิดให้ถูกต้องต่อสภาพของแสง เช่นในร่มหรือกึ่งร่มใช้หญ้ามาเลเซีย, แดดจ์ทำให้ใช้หญ้านวลน้อย, ญี่ปุ่น, เบอรัมมิวต้า ฯลฯ และควรคำนวณจำนวนที่ใช้ด้วยว่าอย่างละกี่ตารางเมตร เพื่อขาดเหลืออีก 10-20 เมตร (แล้วแต่ความกว้างของเนื้อที่) ควรที่สั่งหญ้ามาส่งภายในวันที่จะปูหญ้า ถ้าปูหญ้าหลายวันก็ควรจะทยอยส่งทุกวัน เพราะจะได้ไม้ทำให้หญ้าเหลือง เนื่องจากปุ๋ยหมักในวันเดียว

2.1.11.8 การปูทางเท้า (LAYING PAVEMENTS)

ควรปูทางเท้าหลังจากที่ได้ปูหญ้าเรียบร้อยแล้ว เมื่อดูจากแปลนถึงทิศทางแล้วก็กำหนดแนวทางเท้าบนสนามหญ้าให้ถูกต้อง อาจจะใช้ปูนขาวโรยเป็นแนวทางตามแบบ

เลือกวัสดุที่เป็นทางเท้า ซึ่งมีหลายแบบและหลายขนาดโดยทั่วไปมี

เส้นผ่าศูนย์กลาง 40 ซม., 30 ซม. รูปร่างเป็นสี่เหลี่ยม, วงกลมหรือหกเหลี่ยม ส่วนความหนาแน่นแล้วแต่ชนิดของวัสดุ

1. หินล้าง : สะดวกในการใช้ ปลอดภัย สวยพอประมาณ
ราคาปานกลาง
2. หินกาบ : ระว่างเรื่องความคมของหินกาบสวยมากราคาสูง
3. ซีเมนต์อัด : เป็นรูปต่าง ๆ ของบริษัทปูนซีเมนต์
4. ซีเมนต์ : แบบเรียบสี่เหลี่ยม ไม่มีสี ราคาถูก
5. ศิลาแลง : หนา 10 ซม. สวยเหมือนธรรมชาติแต่เปราะ

นอกจากตัวอย่างทางเท้าสำเร็จรูปที่กล่าวมาแล้ว ก็อาจมีทางเท้าที่ทำขึ้น โดยลาดซีเมนต์เป็นแนวตลอด เช่น ลาดซีเมนต์เอกรวดโรย, หินหรืออิฐเป็นก้อน ๆ เป็นต้น ถ้าทำทางเท้าแบบนี้ควรทำก่อนที่ปูหญ้า

2.1.11.9 การตัดหญ้า, ให้น้ำ, ฉีดยาฆ่าแมลง (MOWING, FERTILIZING AND PEST CONTROL)

เมื่อปูหญ้าได้ประมาณ 2 อาทิตย์แล้วควรจะตัดหญ้าเพราะหญ้าที่ปูไว้จะขึ้นไม่สม่ำเสมอ เนื่องจากหญ้าที่ปูสูงต่ำไม่เท่ากันหมด การตัดหญ้าจะช่วยทำให้หญ้าเรียบสม่ำเสมอไม่ควรปล่อยให้หญ้าสูงเกินไปหรือมีดอกเพราะจะทำให้หญ้าเหลือง เมื่อตัดหญ้าแล้ว ควรตัดเมื่อหญ้าแห้งไม่เปียกน้ำ แต่โดยทั่วไปแล้วตัดประมาณ 12-14 วันต่อ 1 ครั้ง โดยตัดออกประมาณ 1/2 ส่วน ของความสูงของหญ้า เมื่อตัดออกแล้วควรเก็บกวาดเศษหญ้าเพราะถ้าทิ้งไว้จะเป็นแหล่งสะสมโรคและแมลง

เมื่อตัดหญ้าเรียบร้อยแล้วก็ควรให้น้ำหญ้า ควรใช้น้ำสูตร 13-13-13 สลับกับปุ๋ยยูเรีย เพราะปุ๋ยยูเรียจะเร่งการเจริญเติบโตของใบอย่างเดียว

(การใช้น้ำยูเรียควรละลายน้ำแล้วรด จะดีกว่าหว่านลงบนหญ้าแล้วรดน้ำ เพราะถ้าปุ๋ยละลายไม่หมดหญ้าจะไหม้ตายเป็นหย่อม ๆ)

นอกจากให้น้ำหญ้าแล้วควรให้น้ำปุ๋ยต้นไม้ทุกต้นที่ได้ปลูกไปแล้ว พร้อมทั้งฉีดยาฆ่าแมลงและยากันรากันไว้คือ 2 อาทิตย์ ต่อครั้ง และควรใช้ยาสำหรับป้องกันแมลงทั่วไป

2.1.11.10 การเก็บงานและส่งมอบงาน (COMPLETED WORK)

หลังจากที่ได้ปลูกต้นไม้เสร็จสมบูรณ์ไปแล้วในช่วงระยะ 1 เดือนก่อนที่จะส่งมอบงานต่อเจ้าของบ้าน ควรจะได้มีการดูแลการเจริญเติบโตของต้นไม้ โรคแมลง และต้องตัดหญ้าสม่ำเสมอ ถ้ามีต้นไม้ใดเกิดตายหรือชำรุดเสียหายก็ควรเปลี่ยนแปลงใหม่ให้เรียบร้อย ในช่วงนี้ควรเติมดินผสมที่พร่องหรือยุบไปตามแปลงต่าง ๆ เพราะการรดน้ำ และตัดแต่งทรงพุ่มของไม้ต่าง ๆ ที่แตกใบออกมาใหม่ให้ได้รูปทรงตามที่ต้องการรวม ทำการเพิ่มเติมไม้ตามจุดต่าง ๆ ที่เห็นว่าสมควรเพิ่มเติมอีกครั้ง

2.1.12 การดูแลรักษาสวน (MAINTAINANCE)

การที่สวนจะสวยงามหรือไม่นั้นการออกแบบและการปลูกเป็นส่วนสำคัญส่วนหนึ่งที่มีผลต่อลักษณะของสวนในขั้นต้นเท่านั้น แต่การดูแลรักษาต่อมา เพื่อให้เป็นไปตามจุดมุ่งหมายของผู้ออกแบบนั้น ต้องการเอาใจใส่อย่างถูกวิธีสวนจะมีโอกาสที่สวยงามและน่าสนใจกว่าสวนที่ออกแบบอย่างดี ขาดการบำรุงรักษา ซึ่งการบำรุงรักษา และดูแลสวนให้มีสภาพดียิ่ง ๆ ขึ้นนั้นต้องมีสิ่งประกอบหลายอย่าง คือ

2.1.12.1 การตัดแต่งต้นไม้ (Pruning)

การตัดแต่งต้นไม้ไม่ได้มีจุดมุ่งหมายเฉพาะที่จะให้ต้นไม้มีขนาดเล็กลงเพียงอย่างเดียว แต่มีเพื่อปรับปรุงลักษณะและทำให้สภาพของต้นไม้ดีขึ้น โดยมีจุดมุ่งหมายต่างกันดังนี้

1. จุดมุ่งหมายของการตัดแต่งต้นไม้

ก. ตัดแต่งเพื่อให้พุ่มใบบางขึ้น (Prune to thin dense growth) เพื่อทำให้พุ่มโปร่งขึ้น ให้แสง, ลมและความชื้นพัดผ่านในพุ่มของต้นไม้ และเป็นการป้องกันกิ่งหักเมื่อลม ฝนแรง หรือทำให้ลักษณะของต้นไม้ดูสดชื่นอยู่ตลอดเวลา โดยการตัดกิ่งและใบที่แห้งตายแล้วทิ้งไป

ข. เพื่อที่จะช่วยซ่อมแซมลักษณะของทรงพุ่ม (Prune to correct or repair Damage) เนื่องจากกิ่งหักคาต้น หลังจากมีพายุ จึงควรตัดแต่งทิ้งเสียเพื่อป้องกันโรค ที่จะลุกลามหรือเข้าทางบาดแผลนั้น ๆ

ค. เพื่อที่จะเพิ่มผลผลิต (Prune to Encourage flower and fruit Production) โดยทำให้ต้นไม้ออกดอกและผลมากขึ้น

ง. เพื่อควบคุมและส่งเสริมการเจริญเติบโต (Prune to direct or control growth) เมื่อเราตัดกิ่งไม้กิ่งใดออก จะทำให้ต้นไม้ออกเจริญเติบโตในอีกทางหนึ่งด้วยผลจากนิสัยของต้นไม้นี้ทำให้เราสามารถที่จะควบคุมรูปร่างของต้นไม้มให้เป็นไปตามที่ต้องการได้

จ. เพื่อให้ได้เป็นรูปต่างๆ (Prune to achieve a special effect or an artificial form) รวมถึงการตัดแต่งกิ่งโดยทั่ว ๆ ไปและตัดแต่งไม้ยืนต้นให้เป็นพุ่มและรูปร่างต่าง ๆ กันเช่น สี่เหลี่ยม สามเหลี่ยม และวงกลม เป็นต้น

ฉ. เพื่อช่วยในการขนย้ายต้นไม้อายุ (Prune to Compensate for Transplanting) เมื่อต้นไม้อายุโตและสมบูรณ์เต็มที่ จะมีพุ่มใบหนาแน่นในขณะที่เดียวกันก็มีรากหนาแน่นด้วย เมื่อจะทำการโยกย้ายตำแหน่งของต้นไม้นั้น ๆ จำเป็นต้องตัดรากบางส่วนออกให้เหลือเพียงดินและรากเท่าที่ต้องการ อีกทั้งตัดใบและกิ่งบางส่วนออกเพื่อความสมดุลย์กันเพราะรากไม่สามารถหาอาหารไปเลี้ยงกิ่งก้านได้มาเท่าเดิม

2. วิธีการตัดแต่งกิ่ง

ก. Pinching (พินชิง) เป็นการตัดแต่งกิ่งขึ้นต้นโดยการใช้นิ้วมือกับนิ้วชี้เด็ดยอดอ่อน การเด็ดยอดอ่อนจะช่วยควบคุมการเจริญเติบโต

ข. Thinning (ทินนิง) เป็นการตัดกิ่งออกจากลำต้นใหญ่ทั้งกิ่งเพื่อให้ทรงพุ่มดูโปร่งขึ้น

ค. Heading Back (เฮดดิ้งแบค) แทนที่จะตัดกิ่งออกทั้งกิ่ง ก็ทำให้กิ่งสั้นเข้าโดยการตัดตรงตาด้านข้าง โดยต้องตัดให้ถึงส่วนของกิ่งหรือตา จะทำให้เกิดกิ่งเล็ก ๆ อีกมาก

ง. Shearing (เชียร์ริง) เป็นการตัดแต่งไม้ต้นแบบหนึ่งที่ไม่จำเป็นต้องคิดถึงกิ่งที่ต้องอยู่เหนือตาหรือข้อตา เพราะเป็นการ

ตัดแต่งผิวของพุ่มใบ ให้ได้รูปทรงต่าง ๆ (Topiary) ตามต้องการ

การตัดแต่งต้นไม้แบบใดแบบหนึ่งมากเกินไปจะทำให้ต้นไม้ดูประหลาด และมีรูปทรงไม่ดี ดังนั้นควรตัดแต่งหลายแบบในต้นเดียวกัน เช่น Pinching Heading Back, Thinning

2.1.12.2 การให้ปุ๋ย (Fertilization)

1. แร่ธาตุที่ประกอบในปุ๋ย

ปุ๋ยเป็นอาหารของพืชทุกชนิดเพื่อนำไปบำรุงและสร้างความเจริญเติบโตแก่พืชประกอบด้วย แร่ธาตุ 15 ธาตุ ซึ่งได้แบ่งออกเป็น 2 ชนิด คือ

ก. ธาตุอาหารหลัก (Macroelements) เป็นธาตุอาหารที่พืชต้องการใช้ในปริมาณที่ค่อนข้างมากและมักจะขาดอยู่เสมอ ๆ ในสภาพดินที่มีการปลูกพืชโดยทั่วไป ได้แก่

(N) ธาตุไนโตรเจน สร้างความเจริญเติบโตให้แก่ใบ

(P) ธาตุฟอสฟอรัสช่วยให้ไม้ดอกออกเร็ว และได้ออกสมบูรณ์

(K) ธาตุโปแตสเซียม ช่วยให้ลำต้นแข็งแรง

ข. ธาตุอาหารประกอบ (Microelements)

เป็นธาตุอาหารที่พืชต้องการใช้ในปริมาณที่น้อย แต่พืชก็ยังจำเป็นต้องใช้สำหรับการเจริญเติบโตขาดไม่ได้เหมือนกัน ได้แก่ ธาตุเหล็ก สังกะสี ทองแดง แมงกานีส โมลิบดีนัม ซึ่งธาตุเหล่านี้จะมีในดิน น้ำ และอากาศ

2. ปุ๋ย

ก. ปุ๋ยอินทรีย์ ได้มาจากซากพืชใบไม้และมูลสัตว์ต่างๆ ปุ๋ยเหล่านี้ถึงจะใส่มากก็ไม่เป็นอันตรายต่อต้นไม้ เพราะปุ๋ยที่คลุกอยู่ในดินนั้น ๆ จะค่อย ๆ สลายตัวโดยอาศัยแบคทีเรียและจุลินทรีย์ในดินการสลายตัวให้ธาตุอาหารของพืชออกมาเรื่อย ๆ ที่ใช้กันทั่วไปได้แก่ ปุ๋ยคอก ปุ๋ยเทศบาล เป็นต้น

ข. ปุ๋ยอนินทรีย์ เป็นปุ๋ยที่ได้จากการสังเคราะห์ขึ้นตามกรรมวิธีทางเคมีเป็นส่วนใหญ่หรือที่เรียกว่า ปุ๋ยวิทยาศาสตร์หรือปุ๋ยเคมีนั่นเอง

ซึ่งมีขายอยู่ทั่วไปโดยเลือกชนิดของปุ๋ยให้เหมาะกับต้นไม้ที่ปลูก ส่วนใหญ่จะเป็นปุ๋ยสูตรต่าง ๆ กัน

เช่น สูตรเสมอ N : P : K = 15-15-15

บำรุงใบ N : P : K = 30-10-20

ทั้งนี้วิธีการใช้ และจำนวนที่ใช้ต้องอ่านจากฉลากของปุ๋ยแต่ละชนิดทุกครั้งที่เวลาที่ควรจะให้ปุ๋ย ควรมีแสงและความอบอุ่นในตอนเช้าเวลา 9.00-11.00 น ต่อจากนั้นแสงแดดจะร้อนไป ในตอนเช้าแสงแดดจะให้กำลังงานที่ทำให้รากดูดปุ๋ยมาสร้างความสำเร็จเติบโตให้แก่ต้นไม้

2.1.12.3 การใช้ยาป้องกันและกำจัดศัตรูของต้นไม้

(Pest Control)

1. ศัตรูของต้นไม้ มี 2 ชนิดคือ

ก.แมลง แมลงที่ใช้ปากดูดเช่น เพลี้ยแป้ง เพลี้ยอ่อน แมงมุมแดง, เพลี้ยจักจั่น, เพลี้ยหอย, มวน

ข. โรคของพืช ซึ่งเกิดจาก เชื้อรา แบคทีเรีย และ เชื้อไวรัส

2. ยาที่ใช้กำจัดแมลง (Insystematic)

ก. ชนิดที่แมลงกินเข้าไปแล้วตาย เป็นต้นว่า เซฟวิน ใช้กำจัดแมลงที่กัดกินใบ ตากิ่ง ผล ตาดอกและลำต้น

ข. ชนิดที่ดูดซึมเข้าไปในลำต้น(Systematic) เป็นต้น ทิมมิก ใช้กำจัดพวกแมลงที่ดูดน้ำเลี้ยงจากส่วนต่าง ๆ ของต้น

3. การฉีดยาหรือพ่นยากำจัดแมลง

ยากำจัดแมลงเป็นยาอันตรายควรใช้อย่างระมัดระวัง เพราะอาจเป็นอันตรายถึงแก่ชีวิตได้ ซึ่งการพ่นยากำจัดแมลงควรทำเช่นนี้

ก. พิจารณาหาสาเหตุของศัตรูพืชให้ทราบว่าเป็นชนิดใด

ข. เลือกชื่อยาให้ถูกต้องตามชนิดของศัตรูพืชและอ่านฉลากยา

ถึงวิธีการใช้และส่วนผสมให้ละเอียด

ค. ก่อนฉีดยาควรใช้ผ้าปิดจมูก และหันหัวฉีดไปตามลม
อย่าทวนลม

ง. ควรฉีดยาตอนเย็นในใกล้ค่ำไม่ควรฉีดเมื่อแดดร้อนจัด
เพราะยาจะระเหยเร็ว หรือฉีดก่อนฝนตก เพราะเมื่อดฝนจะชะยาไปหมด

จ. เมื่อทำการฉีดยา อย่ากินอาหาร หรือนำเด็ก
สัตว์เลี้ยงและ เครื่องดื่ม เข้าใกล้

ช. เมื่อเลิกฉีดแล้วต้องอาบน้ำฟอกสบู่ล้างมือ เปลี่ยน
เสื้อผ้าใหม่

2.1.12.4 การปรับปรุงและเปลี่ยนแปลงสวน (Gardening Improvement)

เจ้าของบ้านหรือเจ้าของสถานที่ต้องตระหนักถึงความจริงที่ว่าสวนต่าง ๆ
นั้นไม่สามารถที่จะสวยอย่างที่เห็นตลอดเวลา ช่วงเวลาหลาย ๆ ปี จำเป็น
ต้องมีการปรับปรุง เปลี่ยนแปลงหรือแก้ไขใหม่ให้เหมาะสมยิ่งขึ้น ดังนี้คือ

1. การเพิ่มเติม ควรเพิ่มเติมพรรณไม้ที่ตายไปหรือ
ปลูกทดแทนบางต้นที่คาดว่าจะตายภายในระยะเวลาไม่นาน เพื่อให้ได้พรรณไม้
ที่มีอยู่ในสวนได้ขนาดพอเหมาะ และไม้ขาดช่วง เมื่อต้นไม้ต้น ๆ ตายไป

2. การแก้ไขบางส่วน เมื่อเวลาผ่านไปหลายปี
สภาพต้นไม้ต่าง ๆ ในสวนก็เติบโตขึ้นมาก ทำให้ดูเหมือนว่าเป็นบริเวณเดิมที่เคย
มีต้นไม้อยู่พอเหมาะ เกิดคับแคบ หรือไม่เหมาะสมขึ้น ในกรณีเช่นนี้เคยกล่าว
แล้วในหัวข้อของขั้นตอนการจัดสวน ซึ่งก็เป็นความผิดของนักออกแบบและเจ้าของ
บ้านร่วมกัน เพราะเจ้าของบ้านอยากให้สวนสวยทันที นักออกแบบก็ไม่ต้องการ
ให้มีช่องโหว่ระหว่างต้นไม้จนลึกลับคิดว่าในอนาคตเมื่อไม้นั้น ๆ โตเต็มที่แล้ว
จะเบียดเสียดกัน ในกรณีนี้จำต้องแยกเอาบางต้นออกเพื่อให้แต่ละต้นเติบโตได้
อย่างเต็มที่ หรือ ตัดแต่ง, ตอน เมื่อไม้นั้น ๆ สูงเกินไป เพื่อให้คงสภาพเดิมไว้
หรืออาจจะหาต้นเล็กมาเสริมใหม่ แล้วรื้อแปลงที่ไม้โตเกินไปออกและปลูกไม้ต้น
เล็กลงไปแทนที่ก็ได้ ตัวอย่างที่เห็นได้ง่ายในเรื่องของการแก้ไขคือเรื่องการบุหญ้า

เมื่อไม้ใหญ่ยังเล็กอยู่ก็จำเป็นต้องปลูกหญ้าที่ทนแดดได้ดีเป็นส่วนใหญ่ (เช่นหญ้าฉนวนน้อย) แต่เมื่อไม้ยืนต้นนั้นเติบโตขึ้นให้ร่มเงาทั่วบริเวณหญ้าฉนวนน้อยก็จะเริ่มตาย ดังนั้นควรจะรื้อและปลูกหญ้าที่ทนร่มได้ดีทดแทนหญ้าเดิมเสีย เช่น หญ้ามาเลย์เขียว เป็นต้น

3. การเปลี่ยนแปลงใหม่ทั้งหมด สภาพสวนในบ้านเมื่อนานวันเข้าเจ้าของบ้านก็อาจจะเกิดความเบื่อหน่าย เนื่องจากความซ้ำซากหรือต้องเปลี่ยนแปลงเพื่อความจำเป็น เช่น เดิมมีเด็กอยู่ในบ้านแต่เมื่อเด็กโตขึ้นสนามเด็กเล่น ที่มีบ่อทราย ซึ่งชำรุด บานตุ๊กตา ก็อาจจะไม่จำเป็นต้องใช้อีกแล้ว ในกรณีนี้ควรจะเปลี่ยนแปลงสถานที่ เช่น บ่อทราย อาจทำเป็นบ่อปลาหรือน้ำพุ ซึ่งชำรุดทำเป็นซุ้มไม้เลื้อยแทนก็ได้ นอกจากนี้สิ่งเหล่านี้แล้วเจ้าของบ้านอาจจะให้หนักออกแบบออกแบบบางตอนของสวนใหม่หมด เพื่อจุดมุ่งหมายที่เจ้าของบ้านต้องการ เช่น จะมีการเลี้ยงแต่งงาน หรือซ่อมแซมตัวบ้านใหม่ จึงจัดสวนใหม่ เป็นต้น

นอกจากเรื่องของการตัดแต่งต้นไม้, การบำรุงรักษาสนามหญ้า, การให้ปุ๋ย การฉีดยากันโรคแมลง และการปรับปรุงสวน เป็นส่วนหนึ่งในเรื่องของการดูแลรักษาสวน (Maintainance) แล้ว เรื่องของการออกแบบก็มีส่วนช่วยในการดูแลรักษาได้ง่ายหรือยากด้วยเพราะค่าใช้จ่ายในการดูแลรักษาให้สวนคงสภาพดีนั้นสิ้นเปลืองเงินมากกว่าค่าออกแบบค่าจัดสวนมากนัก

2.2 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับพรรณไม้ และสนามหญ้าภายในที่พักออาศัย

2.2.1 พรรณไม้ที่เหมาะสม

2.2.1.1 การออกแบบจัดสวน นักออกแบบควรรู้จักต้นไม้ที่จะนำมาใช้ในการออกแบบเป็นอย่างดี กล่าวคือต้องทราบถึง

1. **รูปลักษณะตามธรรมชาติ (NATURAL FORM)** หมายถึง รูปทรงธรรมชาติที่ไม่มีการตัดแต่ง หรือถูกสิ่งใดทำให้ผิดไปจากปกติ โดยเฉพาะไม้ยืนต้น นักออกแบบจำเป็นต้องเลือกรูปทรง (FOUM) ให้เหมาะสมกับอาคารสถานที่และรูปร่างของพื้นที่ โดยเลือกจากต้นไม้ที่มีรูปลักษณะต่าง ๆ กันออกไป เช่น ทรงกระบอก (COLUMN) รูปทรงแผ่กว้าง หรือคล้ายร่ม (SPREADING OR UMBRELLA) ทรงกิ่งก้านไม้แน่นอน (OPEN HEADED) รูปปิระมิด (PYRAMIDAL) รูปทรงไข่หรือทรงกลม (GLOBE) รูปทรงกลมกิ่งก้านห้อยลง (WEEPING) ยอดกลมมนเห็นขอบชัด (ROUNDED TOP) รูปทรงชูดแคบมาก (FASTIGIATE) เป็นต้น

2. **ขนาดความสูง (HEIGHT)** หมายถึง ความสูงที่ต้นไม้โตเต็มที่ตามธรรมชาติ ภายใต้การเลี้ยงดูในสถานที่ที่เหมาะสมเพราะในการออกแบบนักออกแบบจะต้องทราบถึงความสูงของต้นไม้ที่โตเต็มที่แล้ว เพื่อหาจังหวะในการจัดทำให้เกิดความสวยงาม โดยมีระดับความสูงต่ำของต้นไม้แตกต่างกัน

3. **ขนาดทรงพุ่ม (SPACING)** หมายถึง อาณาเขตที่พุ่มใบแผ่ปกคลุมไปถึง ทำให้ต้นไม้แต่ละต้นต้องการเนื้อที่ที่เหมาะสม เพื่อให้มีการเจริญตามปกติ และมีรูปลักษณะถูกต้องตามธรรมชาติ ขนาดรูปทรงพุ่มนับว่าเป็นสิ่งจำเป็นมาก เพราะจะทำให้ทราบถึงระยะที่สมควร เว้นไว้ใน การปลูกต้นไม้แต่ละชนิด

4. **การเจริญเติบโต (RATE OF GROWTH)** หมายถึง ความสามารถในการเจริญเติบโตของพืชแต่ละชนิด เมื่อเปรียบเทียบกับต้นไม้ทั่วไป และเนื่องจากการจัดสวนเป็นงานศิลปะที่ต้องอาศัยเวลาพอสมควร เพื่อที่จะได้ต้นไม้โตเต็มที่ ดังนั้นถ้าสถานที่บางแห่งจำเป็นต้องใช้ต้นไม้ที่โตพอสมควรในช่วง

ระยะเวลาที่สั้นนักออกแบบก็สามารถเลือกพืชที่มีการเจริญเติบโตเร็วมาใช้หรือถ้า
บางแห่งที่ต้องการควบคุมความสูงและรูปทรงก็ควรเลือกพืชที่มีการเจริญเติบโตช้า

2.2.1.2 การแยกประเภทพันธุ์ไม้ที่เหมาะสม

1. ไม้ยืนต้น เนื่องจากมีหลายรูปลักษณะ มีความสูงหลายระดับ และมีทั้งประเภทใช้ใบประดับ (FOLIAGE TREE) และใช้ดอกประดับ (FLOWERING TREE) จึงใช้ประโยชน์หลายอย่าง เช่น ไม้ร่มเงา, กำบังลม กรองเสียง, กรองฝุ่น, เป็นจุดสนใจในที่โล่ง, เป็นฉาก (BACKGROUND) หรือใช้ตกแต่งสวน เป็นต้น

2. ไม้พุ่ม มีความสูงหลายขนาด และใช้เป็นทั้งใบประดับและดอกประดับใช้ประโยชน์เพื่อเป็นฉากกั้นกำบังลมกำหนดขอบเขตของทางเดิน เป็นต้น

3. ไม้เถาเลื้อย มีคุณลักษณะประจำตัวคือ การเลื้อยขึ้นเอง เราจึงใช้ประโยชน์อย่างมากในหลายกรณี เช่น เลื้อยทำรั้วสำหรับบังสายตา เลื้อยทำรั้วและปิดบังสิ่งที่ไม่ต้องการให้เห็น, ปลูกเลื้อยบนรั้วเป็นรั้วบังแดดหรือกันลมกันฝุ่น, ปลูกและตกแต่งให้เป็นพุ่มเหมือนไม้พุ่มทั่ว ๆ ไป, หรือจะปลูกให้เลื้อยไปตามดินแทนไม้คลุมดินก็ได้ ไม้เลื้อยมีดอกที่มีรูปร่างสีสรรสวยงามต่าง ๆ กัน ดอกบางชนิดจะเป็นช่อตั้งขึ้น บางชนิดเป็นช่อห้อยลง และส่วนมากไม้เลื้อยมักจะมีกลิ่นหอม จึงทำให้บรรยากาศภายในสวนสวยงามและมีเสน่ห์มากขึ้น

4. ไม้คลุมดิน ที่สมควรมีคุณสมบัติเจริญเติบโตคลุมพื้นที่ได้เร็ว แต่การใช้ประโยชน์จริง ๆ ต้องพิจารณาในหลายด้านตามจุดประสงค์ในการใช้ เช่น ใช้ประกอบต้นไม้ชนิดอื่นเพื่อให้ครบลักษณะ สูง กลาง ต่ำ ใช้แทนหญ้าปลูกบริเวณที่ร่มโคนต้นไม้ใหญ่ หรือแทนหญ้าในอาคาร, ใช้ปลูกตามทีลาดชัน (SLOPE) เพื่อกันการกัดเซาะพังทลายของดิน ใช้ปลูกรักษาความชื้นผิวดิน, ใช้ปลูกเพื่อทำเป็นปุ๋ยพืชสด, ใช้กันไม่ให้คนเดินผ่านหรือใช้เป็นกระถางประดับ อากาศ ความงามจากดอกใบ

5. พันธุ์ไม้ต่าง ๆ ที่มีดอกใช้ประโยชน์ในการตกแต่งสถานที่ในแง่ความสวยงาม ดังนั้น นักออกแบบจึงควรทราบถึงสีและช่วงเวลาบาน

ของดอก (TIMING) เมื่อคัดเลือกกลุ่มสีของดอกไม้และกะ เวลาบานของดอกไม้ให้พร้อมกันหรือต่อเนื่องกันได้ ส่วนพันธุ์ไม้ที่ใช้ประโยชน์จากความงามของใบควรทราบถึงสีของใบและลักษณะผิวสัมผัส (TEXTURE) หรือดอกหยาบ, ละเอียดยของลักษณะใบ โดยอาศัยสายตาเป็นเครื่องตัดสิน ซึ่งโดยมากต้นไม้ที่มีผิวสัมผัสละเอียดมักจะมีใบเล็กหรือพอมยาวเรียว เช่น หางนกยูง, ปาล์มไผ่ ส่วนพวกที่มีผิวสัมผัสหยาบมักเป็นต้นไม้ พวกที่มีใบใหญ่ เช่น หูกวาง, บ้างอินเดีย ความหยาบหรือละเอียดในที่นี้อาศัยสายตาในการออกแบบเป็นสิ่งตัดสิน เพื่อจัดกลุ่มของพรรณไม้ในแต่ละการออกแบบให้ตรงตามจุดมุ่งหมาย ซึ่งตามความเป็นจริงแล้ว ไม้ที่มีผิวสัมผัสละเอียดในแง่ของการออกแบบ อาจจะแข็งกระด้างก็ได้ แม้จะมีใบเล็กก็ตาม เช่น หน้ญ้าญ้ญุ่น

2.2.1.3 ข้อพิจารณาในการ เลือกพันธุ์ไม้

1. ไม้ยืนต้น ในการออกแบบสนามที่กว้าง ๆ นั้น มักจะใช้เป็นไม้หลักในการวางแผนเบื้องต้นโดยให้ประโยชน์ได้ทั้งให้ร่มเงา กรองแสง กรองฝุ่น เป็นจุดสนใจในที่โล่ง เป็นฉาก ฯลฯ

สิ่งที่ควรพิจารณาในการเลือกไม้ยืนต้น คือ

- เป็นพืชผลัดใบหรือไม่ผลัดใบ
- รูปลักษณะตามธรรมชาติ
- ความสูงเมื่อต้นไม้อโตเต็มที่
- ขนาดทรงพุ่ม
- สีของดอกและฤดูกาลออกดอก
- สีของใบและผิวสัมผัส
- การเจริญเติบโต
- ค่าแนะนำสำหรับต้นไม้แต่ละต้น

2. ไม้พุ่ม เป็นไม้หลักที่สองรองจากไม้ยืนต้น เพื่อให้ขอบเขตทิศทาง หรือเน้นจุดสนใจต่าง ๆ สิ่งที่ต้องพิจารณาในการเลือกไม้พุ่ม คือ

- ขนาดของต้นไม้

- รูปลักษณะตาม
- ความสูง
- ขนาดของทรงพุ่ม
- สีของดอกและฤดูกาลออกดอก
- สีของใบและผิวสัมผัส
- การเจริญเติบโต
- คำแนะนำ

3. ไม้เลื้อย เป็นไม้ที่น่าสนใจมาก ซึ่งนอกจากใช้ประโยชน์ได้หลาย ๆ ด้าน เช่น ทำรั้ว หรือเป็นร่มบังแดด กันลม กันฝุ่น ฯลฯ ไม้เลื้อยยังมีลักษณะที่โดดเด่น คือ ให้ความรู้สึกที่อ่อนช้อยและมีการเคลื่อนไหวไม้เลื้อยส่วนใหญ่มักจะมีดอกที่สวยงามและมีกลิ่นหอม จึงช่วยให้บรรยากาศของสวนสวยงามและมีเสน่ห์ยิ่งขึ้น สิ่งที่ต้องพิจารณาในการเลือกไม้เลื้อย คือ

- ขนาดของต้นไม้
- สีดอกและฤดูกาลออกดอก
- สีใบและผิวสัมผัส
- การเจริญเติบโต
- คำแนะนำ

4. ไม้คลุมดิน ใช้ประโยชน์ได้หลายด้าน เช่น ปกปิดผิวหน้าดิน ป้องกันการกัดเซาะพังทลาย ฯลฯ การเลือกไม้คลุมดินควรพิจารณาถึง

- ลักษณะของลำต้นว่าเป็นประเภทต้นเลื้อยหรือต้นตั้ง
- ความสูง
- สีดอกและฤดูกาลออกดอก
- สีใบและผิวสัมผัส
- ความทนต่อแสง
- การเจริญเติบโต
- คำแนะนำ

2.2.1.4 การเลือกรูปทรงของต้นไม้ ควรพิจารณาดังนี้

1. วิเคราะห์ลักษณะรูปทรงที่แท้จริง
2. เลือกชนิดของต้นไม้ที่มีแนวโน้มที่จะพัฒนาไปตามที่เราต้องการ
3. ปรับสภาพแวดล้อมเพื่อที่จะบังคับต้นไม้ให้เป็นไปตามที่ต้องการ

2.2.2 สนามหญ้า

2.2.2.1 การเตรียมพื้นที่ในการสร้างสนามหญ้า

1. การกำจัดวัชพืช

วัชพืชเป็นสาเหตุที่สำคัญทำให้คุณภาพสนามหญ้าเสียไป และทำให้ผู้เป็นเจ้าของต้องเสียค่าใช้จ่าย แรงงานและเวลาเพิ่มมากขึ้นในการกำจัดซึ่งการกำจัดวัชพืชภายหลังจากที่สร้างสนามหญ้าเสร็จสิ้นแล้ว เป็นสิ่งที่ยุ่งยากและลำบากเป็นอย่างมาก เนื่องจากวัชพืชที่สำคัญส่วนใหญ่เป็นพืชในวงศ์หญ้า เช่นเดียวกับหญ้าสนาม หรือเป็นวัชพืชที่มความคงทนอยู่ได้เป็นเวลานานเพราะมีเหง้าหรือหัวอยู่ในใต้ดิน การกำจัดให้หมดสิ้นทั้งการขุด ถอน หรือการใช้สารเคมีเป็นไปได้ยาก และยังอาจทำให้หญ้าสนามเกิดความเสียหายอีกด้วย ดังนั้นเพื่อป้องกันปัญหาดังกล่าวจึงควรดำเนินการกำจัดวัชพืชให้หมดสิ้นไปก่อนปลูกหญ้าสนาม โดยดำเนินการในระหว่างการเตรียมพื้นที่ ซึ่งเป็นระยะเวลาที่สามารถปฏิบัติได้ง่ายและไม่มีผลกระทบต่อหญ้าสนาม วิธีกำจัดวัชพืชที่นิยมใช้โดยทั่วไปคือ การใช้สารเคมี เนื่องจากสามารถปฏิบัติได้สะดวก ประหยัดเวลาและแรงงานอย่างไรก็ตามควรคำนึงถึงระยะเวลาของผลตกค้างของสารเคมีแต่ละชนิดที่ใช้ก่อนดำเนินการปลูกหญ้าสนามด้วย

2. การขนย้ายสิ่งแปลกปลอม

สิ่งแปลกปลอมในพื้นที่ที่จะดำเนินการสร้างสนามหญ้าหมายถึง ก้อนหิน เศษอิฐ เศษปูนซีเมนต์ เศษกระเบื้อง คอนกรีต เศษไม้ และสิ่งอื่น ๆ ซึ่งเกิดขึ้นในขณะที่ดำเนินการก่อสร้างอาคารรวมไปถึงท่อไม้และเศษขยะต่าง ๆ ที่

อยู่ในพื้นที่ด้วย สิ่งแปลกปลอมเหล่านี้ควรจะขนย้ายออกจากพื้นที่ให้หมดสิ้นเนื่องจาก เป็นอุปสรรคต่อการสร้างสนามหญ้า และจะก่อให้เกิดปัญหาต่อสภาพของสนาม ตลอดจนการปฏิบัติดูแลรักษาสนามหญ้าในภายหลังได้ การมีเศษหิน เศษอิฐ เศษกระเบื้อง หรือคอนกรีตอยู่ใต้พื้นสนามหญ้า จะทำให้ระบบรากของหญ้าสนาม ไม่สามารถเจริญเติบโตแผ่กว้างได้ ซึ่งจะมีผลให้หญ้าสนามบริเวณนั้นเป็นอันตราย หรือเสียหายได้ง่ายเมื่อเกิดสภาพอากาศร้อนและแห้งแล้ง เศษไม้ ท่อไม้และขยะ ที่ฝังอยู่ใต้พื้นสนาม เมื่อเกิดการสลายตัวมุงทำให้พื้นสนามหญ้ายุบตัวลง มีให้ สนามหญ้ามักมีลักษณะ เป็นหลุมเป็นบ่อ ไม่สม่ำเสมอและยังเป็นแหล่งแพร่พันธุ์ของเห็บ และราชชนิดต่าง ๆ ซึ่งจะปรากฏบนผิวพื้นสนามหญ้าทำให้เป็นอุปสรรคต่อการตัด หญ้าสนาม และทำให้เกิดความเสียหายต่อเครื่องตัดหญ้าได้

3. การปรับพื้นที่

สภาพดินของพื้นที่ที่จะดำเนินการสร้างสนามหญ้า ส่วนใหญ่ มีลักษณะไม่สม่ำเสมอ บางแห่งเป็นเนินสูง บางแห่งเป็นหลุมบ่อ ดังนั้นจึงต้องมีการปรับสภาพของพื้นที่ให้มีระดับที่สม่ำเสมอ ซึ่งสะดวกต่อการดำเนินงานสร้าง สนามหญ้า การระบายน้ำ และการปฏิบัติดูแลรักษาสนามหญ้าในภายหลัง การปรับ ระดับพื้นที่มีสิ่งสำคัญที่ควรคำนึงถึงประการหนึ่งคือ หน้าดิน (TOPSOIL) ซึ่งเป็นที่ยอมรับกันทั่วไปว่าเป็นดินชั้นที่มีลักษณะและคุณสมบัติที่ดี มีธาตุอาหารสำหรับพืชเป็น จำนวนมากและเหมาะสมต่อการเจริญเติบโตของพืชชนิดต่าง ๆ รวมทั้งหญ้าสนาม ด้วยเหตุนี้ จึงควรพยายามสงวนหน้าดินเอาไว้ให้มากที่สุดโดยการไถปาดหน้าดิน แยกกองไว้ต่างหากก่อนแล้วจึงไถปรับระดับของดินชั้นล่างให้สม่ำเสมอตามลักษณะ ที่ต้องการ เมื่อปรับระดับของดินชั้นล่างเรียบร้อยแล้วจึงนำหน้าดินมาเกลี่ยให้ทั่วทั้ง พื้นที่อีกครั้งหนึ่ง

4. การจัดการระบบการระบายน้ำ

ประเทศไทยเป็นประเทศที่ตั้งอยู่ในเขตร้อนชื้นและมีปริมาณ น้ำฝนค่อนข้างมากดังนั้นการจัดการเกี่ยวกับระบบการระบายน้ำออกจากพื้นที่สนาม หญ้าจึงเป็นสิ่งจำเป็นที่ควรพิจารณา การที่สนามหญ้ามีสภาพน้ำท่วมขังเนื่องจากไม่

สามารถระบายน้ำออกได้หรือระบายน้ำได้น้อยไม่สมคุลย์ปริมาณน้ำส่วนเกินที่ไหลเข้าสู่สนามหญ้าจะมีผลทำให้หญ้าสนามเกิดความเสียหาย ประสิทธิภาพในการใช้งานของสนามหญ้าลดต่ำลง และทำให้คุณภาพของสนามหญ้าเลวลง การระบายน้ำออกจากพื้นที่สนามหญ้าสามารถดำเนินการได้ 2 ระบบ คือ ระบบการระบายน้ำบนผิวดิน และระบบการระบายน้ำใต้ผิวดิน การจัดการระบายน้ำโดยใช้ระบบการระบายบนผิวดิน ดำเนินการได้โดยการปรับระดับของพื้นที่ที่มีความลาดเท เพื่อให้ น้ำส่วนเกินไหลจากบริเวณที่สูงลงสู่ที่ต่ำ โดยปกติจะปรับระดับพื้นที่ที่มีความลาดเท ระหว่าง 1-3 เปอร์เซ็นต์ ทั้งนี้เนื่องจากหากความลาดเทของพื้นที่น้อยกว่า 1 เปอร์เซ็นต์ การระบายน้ำออกจากพื้นที่จะเป็นไปอย่างเชื่องช้า และถ้าความลาดเทของพื้นที่เกินกว่า 3 เปอร์เซ็นต์ การไหลของน้ำออกจากพื้นที่จะเป็นไปอย่างรวดเร็วจนทำให้น้ำที่ให้แก่สนามหญ้าซึมลงสู่ดินชั้นล่างได้น้อยมากและก่อให้เกิดความลำบากในการตัดสนามหญ้า ตลอดจนการปฏิบัติดูแลรักษาอื่น ๆ อีกด้วย สนามหญ้าบางแห่งซึ่งดินมีลักษณะการระบายน้ำเลว เช่น ดินเหนียว การใช้ระบบการระบายน้ำบนผิวดินเพียงระบบเดียวอาจจะไม่เพียงพอต่อการระบายน้ำส่วนเกินที่มีปริมาณมาก ดังนั้น จึงต้องใช้ระบบการระบายน้ำใต้ผิวดินช่วยอีกทางหนึ่ง การระบายน้ำใต้ผิวดินดำเนินการโดยการวางท่อระบายน้ำไว้ใต้ผิวดิน ซึ่งอาจวางท่อในลักษณะรูปขนาน รูปก้างปลา หรือรูปพัด

5. การปรับปรุงดิน

ดินเป็นปัจจัยที่สำคัญยิ่งปัจจัยหนึ่งต่อการเจริญเติบโตของหญ้าสนามเนื่องจากเป็นแหล่งของธาตุอาหาร น้ำและอากาศ ซึ่งเป็นสิ่งจำเป็นสำหรับพืชทุกชนิด ดินที่เหมาะสมต่อการเจริญเติบโตของหญ้าสนามโดยทั่วไป ควรเป็นดินที่มีเนื้อดินค่อนข้างละเอียด มีความอุดมสมบูรณ์ ระบายน้ำและอากาศถ่ายเทได้ดี การปลูกสร้างสนามหญ้าบนดินที่มีลักษณะและคุณสมบัติเหมาะสมต่อการเจริญเติบโตจะมีผลให้สนามหญ้าสวยงามมีคุณภาพดีและคงสภาพที่ดีอยู่ได้เป็นระยะเวลายาวนานสำหรับการปลูกสร้างสนามหญ้าบนดินที่มีลักษณะและคุณสมบัติไม่เหมาะสมต่อการ

เจริญเติบโตของสนามหญ้า แม้ว่าจะสามารถสร้างสนามหญ้าขึ้นได้แต่สนามหญ้าที่สร้างขึ้นนั้นจะไม่มี ความคงทน เนื่องจากหญ้าสนามเจริญเติบโตได้ไม่ดีและจะเสื่อมโทรมลงอย่างรวดเร็ว การปรับปรุงดินเพื่อให้เหมาะสมต่อการเจริญเติบโตของหญ้าสนามจำเป็นต้องพิจารณาถึงคุณสมบัติทางกายภาพ และคุณสมบัติทางเคมีของดินที่มีอยู่เดิมเป็นพื้นฐาน ลักษณะซึ่งเป็นคุณสมบัติทางกายภาพของดินที่ควรพิจารณาคือ ลักษณะเนื้อดิน (Soil texture) ลักษณะโครงสร้างของดิน (Soil structure) และความพรุนของดิน (Soil porosity) การปรับปรุงคุณสมบัติทางกายภาพของดินมีวัตถุประสงค์ เพื่อให้ดินมีเนื้อดินค่อนข้างละเอียด ไม่หยาบหรือละเอียดเกินไป ทั้งนี้เพื่อให้การแพร่กระจายของรากหญ้าสนามเป็นไปได้อย่างสะดวกและกว้างขวาง การระบายน้ำและการถ่ายเทอากาศเป็นไปได้อย่างสะดวกและเหมาะสมต่อการเจริญเติบโตของหญ้าสนาม สำหรับคุณสมบัติทางเคมีของดินที่สำคัญซึ่งควรพิจารณา คือ สภาพความเป็นกรดเป็นด่างของดิน (Soil reaction) ความอุดมสมบูรณ์ของดิน (Soil fertility) และสภาพดินเค็ม (Saline soil) หญ้าสนามส่วนใหญ่จะเจริญเติบโตได้ดีในดินที่มีสภาพเป็นกรดเล็กน้อย โดยระดับความเป็นกรดเป็นด่างที่เหมาะสมอยู่ในช่วงประมาณ 5.5-7.0 อย่างไรก็ตามหญ้าสนามแต่ละชนิดจะมีระดับความเป็นกรดเป็นด่างของดินที่เหมาะสมต่อการเจริญเติบโตแตกต่างกันไป (ตาราง) ดังนั้นการปรับปรุงสภาพความเป็นกรดเป็นด่างของดินจำเป็นต้องพิจารณาชนิดของหญ้าที่จะนำมาใช้ปลูกสร้างสนามหญ้าด้วย ในด้านความอุดมสมบูรณ์ของดิน หญ้าสนามทุกชนิดจำเป็นต้องได้รับธาตุอาหารต่าง ๆ ที่จำเป็นต่อการเจริญเติบโตเช่นเดียวกับพืชชนิดอื่น ๆ การขาดธาตุอาหารบางธาตุหรือการมีธาตุอาหารที่ไม่ได้สัดส่วนกันจะทำให้หญ้าสนามแสดงอาการผิดปกติ และช่วงการเจริญเติบโตด้วยเหตุนี้การตรวจสอบชนิด และปริมาณธาตุอาหารที่จำเป็นจึงเป็นสิ่งควรปฏิบัติ เพื่อให้การปรับปรุงดินในด้านความอุดมสมบูรณ์เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ สำหรับสภาพดินเค็ม หมายถึง ดินที่มีเกลือซึ่งสามารถละลายน้ำออกมาได้ในปริมาณมากจนเป็นผลให้เกิดอันตรายต่อหญ้าสนาม ทำให้ใบของหญ้าสนามเหี่ยวไหม้และ

ตายไปในที่สุด หญ้าสนามแต่ละชนิดจะมีความทนทานต่อสภาพดินเค็มได้มากน้อยแตกต่างกัน (ตาราง) การปรับปรุงดินเค็มที่นิยมปฏิบัติคือการให้น้ำเพื่อชะล้างเกลือออกไปจากพื้นที่หรือระดับความลึกของดินที่รากของหญ้าสนามแพร่กระจายอยู่

ตารางที่ 2.1 ระดับความเป็นกรดเป็นด่างของดินที่เหมาะสมต่อการเจริญเติบโตของหญ้าสนามบางชนิด

ระดับความเป็นกรดเป็นด่างของดินที่เหมาะสม	ชนิดของสนามหญ้า
7.5-6.5	หญ้าเซนต์อ็อกส์ดิน หญ้าบาเฮีย
7.0-6.0	หญ้าชอยเซีย หญ้าเบอร์มิวดา
6.0-5.0	หญ้าคาร์เบ็ต
5.5-4.5	หญ้าเซนต์ปีด

ที่มา : Beard, J.B. 1973. Turfgrass : Science and Culture.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 2.2 ระดับความทนทานต่อสภาพดินเค็มของหญ้าสนามบางชนิด

ระดับความทนทาน	ชนิดของหญ้าสนาม
ดี	หญ้าเบอร์มิวดา หญ้าชอยเซีย หญ้าเซนต์ออกัสติน
เลว	หญ้าคาร์เบ็ต หญ้าเซนต์ดิฟิด หญ้าบาเซีย

ที่มา : Beard, J.B. 1973. Turfgrass : Science and Culture.

การปรับปรุงดินเพื่อสร้างสนามหญ้าควรดำเนินการอย่างน้อย ในระดับความลึก 4-6 นิ้ว ซึ่งจะทำให้การกักเก็บน้ำ การแลกเปลี่ยนประจุ การระบายอากาศ และการซึมซับของน้ำเป็นไปอย่างเหมาะสมต่อการเจริญเติบโตของหญ้าสนาม การปรับปรุงดินเฉพาะบริเวณผิวหน้าดินในระดับตื้น ๆ นอกจากจะไม่ช่วยทำให้คุณสมบัติของดินดีขึ้นแล้ว ยังเป็นการเสียเวลาและค่าใช้จ่ายโดยไม่เกิดประโยชน์แก่ผู้เป็นเจ้าของสนามหญ้าอีกด้วย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

6. การปรับแต่งดินก่อนปลูกหญ้าสนาม

ภายหลังการดำเนินงานปรับปรุงพื้นที่ตามขั้นตอนต่าง ๆ ดังกล่าวข้างต้น สภาพของพื้นที่ โดยเฉพาะผิวดินอาจจะมึลักษณะไม่เรียบสม่ำเสมอ หรือระดับความลาดเอียงของพื้นที่เปลี่ยนแปลงไป เนื่องจากในขณะปฏิบัติงานปรับปรุงพื้นที่บางครั้งจำเป็นต้องมีการขุดหรือไถพรวนดิน ดังนั้นก่อนที่จะเริ่มลงมือปลูกหญ้าสนามจึงควรมีการปรับแต่งผิวดินให้เรียบสม่ำเสมอตลอดจน ตรวจสอบระดับความลาดเอียงของพื้นที่และปรับปรุงแก้ไข ให้มีลักษณะตามที่ได้กำหนดไว้อีกครั้งหนึ่งเสียก่อน จะทำให้สนามหญ้าที่สร้างขึ้นมีรูปลักษณะสวยงามตามต้องการ การปรับแต่งผิวดินครั้งสุดท้ายนี้ ควรดำเนินการให้เสร็จสิ้นภายในระยะเวลา 24 ชั่วโมงก่อนเริ่มลงมือปลูกสนามหญ้า และควรรดน้ำให้ดินมีลักษณะเปียกชื้นซึ่งจะช่วยทำให้หญ้าสนามสามารถเจริญเติบโตยึดเกาะกับดินและพื้นตัวได้รวดเร็วยิ่งขึ้น

2.2.2.2 การปลูกหญ้าสนาม

1. การปลูกหญ้าสนามด้วย เมล็ด (SEEDING)

การปลูกหญ้าสนามด้วยเมล็ด เป็นวิธีการที่ประหยัดค่าใช้จ่าย ในด้านพันธุ์หญ้าสนามได้มากที่สุด และเป็นวิธีการที่นิยมใช้กันมากในการปลูกสร้างสนามหญ้าของประเทศต่าง ๆ ที่อยู่ในเขตกึ่งหนาว การปลูกหญ้าสนามวิธีนี้สามารถปฏิบัติได้ดังนี้ ภายหลังจากเตรียมพื้นที่เสร็จเรียบร้อยแล้ว นำเมล็ดพันธุ์หญ้าสนามมาผสมคลุกเคล้ากับดินหรือทรายละเอียดในอัตราส่วนเท่า ๆ กัน จากนั้นแบ่งส่วนผสมออกเป็น 2 ส่วน นำส่วนแรกหว่านให้ทั่วทั้งพื้นที่โดยเดินหว่านในทิศทางใดทิศทางหนึ่ง เช่น เดินในแนวทิศเหนือ-ใต้ หรือเดินในแนวทิศตะวันออก-ทิศตะวันตก หลังจากนั้นนำส่วนที่สองมาหว่านให้ทั่วพื้นที่เช่นเดียวกัน แต่การเดินหว่านเมล็ดส่วนที่สองให้เดินในแนวทางที่ตัดกับทิศทางการเดินหว่านส่วนแรก ทั้งนี้เพื่อให้เมล็ดหญ้าสนามมีการกระจายอย่างสม่ำเสมอทั่วทั้งพื้นที่ เมื่อหว่านเมล็ดเสร็จแล้วควรคราดเบา ๆ ทั่วทั้งพื้นที่ เพื่อให้เมล็ดหญ้าสนามพลิกลงใต้ผิวดิน จากนั้นใช้ลูกกลิ้งบดทับและรดน้ำให้ชุ่มชื้น บางโอกาสอาจต้องใช้วัสดุคลุมดินเพื่อช่วยรักษาความชื้นให้เพียงพอต่อการงอกของเมล็ด และป้องกันเมล็ดถูกแสงแดด

เผาจนแห้งตาย ประมาณ 2-3 สัปดาห์เมล็ดหญ้าสนามจะเริ่มงอก เมื่อหญ้าสนามเจริญเติบโตและเริ่มเลื้อยไปตามพื้นดินควรวีดิโนโรยทับบาง ๆ เพื่อให้หญ้าสนามสร้างรากและแขนงด้านข้างจากบริเวณข้อมากขึ้น ซึ่งจะมีผลให้หญ้าสนามสามารถแผ่ปกคลุมพื้นดินได้กว้างขวางและรวดเร็วขึ้น การให้น้ำอย่างสม่ำเสมอและการกำจัดวัชพืชที่ขึ้นปะปนในสนามหญ้า เป็นปฏิบัติการภายหลังการงอกของหญ้าสนามที่สำคัญและจำเป็น การตัดหญ้าสนามที่ปลูกด้วยเมล็ดครั้งแรกจะเริ่มเมื่อหญ้าสนามมีความสูงเกินกว่าความสูงที่ต้องการประมาณ $1/3$ เช่น ถ้าต้องการสนามหญ้าที่หญ้าสนามสูง 1.5 นิ้ว จะต้องปล่อยให้หญ้าสนามสูงประมาณ 2 นิ้วจึงเริ่มตัดหญ้าสนามครั้งแรกที่ระดับความสูง 1.5 นิ้ว การให้น้ำเป็นสิ่งจำเป็นอีกประการหนึ่งโดยเฉพาะธาตุไนโตรเจน ซึ่งจะช่วยให้หญ้าสนามมีการเจริญเติบโตที่รวดเร็วขึ้น

การปลูกหญ้าสนามด้วยเมล็ด เป็นวิธีการที่ไม่นิยมมาใช้ในประเทศที่อยู่ในเขตร้อน เช่น ประเทศไทย เนื่องจากการปลูกด้วยวิธีอื่น ๆ สามารถปฏิบัติได้สะดวกกว่า ได้สนามหญ้าในเวลาสั้นกว่า เสียเวลาแรงงาน และค่าใช้จ่ายภายหลังการปลูกน้อยกว่าวิธีการปลูกด้วยเมล็ด

2. การปลูกหญ้าสนามด้วยแผ่นหญ้าขนาดใหญ่ (SODDING)

การปลูกหญ้าสนามด้วยแผ่นหญ้าขนาดใหญ่ หมายถึง การปลูกด้วยแผ่นหญ้าสนาม (Sod) ตามขนาดที่มีจำหน่ายในท้องตลาดทั่วไป โดยการนำแผ่นหญ้างัดกล่าวมารูปต่อกันจนเต็มพื้นที่การปลูกหญ้าสนามวิธีนี้เป็นวิธีการที่ต้องเสียค่าใช้จ่ายในด้านพันธุ์หญ้าสนามมากที่สุด แต่เป็นวิธีการที่ได้รับความนิยมสูง โดยเฉพาะในประเทศไทยนิยมปลูกสร้างสนามหญ้าด้วยวิธีการนี้มากที่สุด ทั้งนี้เนื่องจากการปลูกหญ้าสนามวิธีนี้สามารถปฏิบัติได้ง่าย ได้สนามหญ้าที่สมบูรณ์ในระยะเวลาอันสั้น และต้องการการปฏิบัติดูแลรักษาภายหลังการปลูกน้อยเมื่อเปรียบเทียบกับวิธีการปลูกแบบอื่น ๆ โดยเฉพาะอย่างยิ่งปัญหาเกี่ยวกับวัชพืชที่เกิดขึ้นในสนามหญ้ามีน้อยมาก การปลูกหญ้าสนามด้วยแผ่นหญ้าขนาดใหญ่สามารถปฏิบัติได้ตั้งนี้ภายหลังจากเตรียมพื้นที่ลักษณะ เช่น เกี่ยวกับการปลูกด้วยเมล็ดเสร็จเรียบร้อยแล้ว

แล้วควรรดน้ำให้ดินเปียกชน จากนั้นนำแผ่นหญ้าสนามมาปูต่อกันโดยให้ขอบของแผ่นหญ้าแต่ละแผ่นชนและกันพอดี ไม่ควรวางแผ่นหญ้าให้เกยทับกันเพราะจะทำให้แผ่นหญ้าซ้อนอยู่ด้านบนเสียหายได้ง่าย และไม่ควรวางแผ่นหญ้าให้ห่างกันจนเกิดช่องว่างระหว่างแผ่น เนื่องจากจะทำให้เกิดเป็นร่องและการเจริญประสานกันของแผ่นหญ้าเป็นไปได้ช้า อีกทั้งยังอาจทำให้เกิดปัญหาเรื่องวัชพืชได้ในโอกาสต่อมากการเรียงแผ่นหญ้าในแต่ละแถวควรเรียงในลักษณะสลับคล้ายการเรียงก่ออิฐ (ภาพที่ 4) โดยเฉพาะอย่างยิ่งการปูแผ่นหญ้าในบริเวณพื้นที่ที่มีความลาดเท ทั้งนี้เพื่อให้แผ่นหญ้าแต่ละแผ่นยึดเกาะกันได้ดียิ่งขึ้น สำหรับในบริเวณพื้นที่ที่มีลักษณะลาดเทมาก อาจจำเป็นต้องใช้หมุดคอกยึดแผ่นหญ้าเอาไว้เพื่อมิให้แผ่นหญ้าหลุดไหลลงไป แผ่นหญ้าที่มีขนาดเล็กหรือเศษของแผ่นหญ้า ไม่ควรนำมาปูวางเรียงบริเวณขอบของสนาม เนื่องจากบริเวณขอบสนามมักจะได้รับน้ำในปริมาณน้อยกว่าบริเวณอื่น ดังนั้นโอกาสที่หญ้าสนามจะแห้งตายจึงเกิดขึ้นได้ง่าย อย่างไรก็ตามวิธีการปฏิบัติในการปลูกหญ้าสนามด้วยแผ่นหญ้าขนาดใหญ่ ที่นิยมปฏิบัติกันทั่วไปในประเทศไทยปัจจุบันอาจมีขั้นตอนและรายละเอียดเพิ่มมากขึ้นกว่าที่กล่าวข้างต้น โดยหลังจากดำเนินการปรับระดับและแต่งพื้นที่เรียบร้อยแล้ว จะใช้ทรายหยาบเกลี่ยให้ทั่วพื้นที่หนาประมาณ 1-2 เซนติเมตร เพื่อปรับแต่งพื้นที่ให้เรียบและสม่ำเสมอมากยิ่งขึ้น จากนั้นจะโรยปูนขาวและปุ๋ยอินทรีย์ซึ่งส่วนมากนิยมใช้ปุ๋ยเทศบาลให้ทั่วพื้นที่ก่อนที่จะเริ่มดำเนินการปูแผ่นหญ้าสนามเป็นขั้นตอนต่อไป สำหรับวิธีการปูแผ่นหญ้าสนามจะดำเนินการในลักษณะดังได้กล่าวแล้ว ภายหลังจากดำเนินการปูแผ่นหญ้าสนามจนเต็มพื้นที่ที่ต้องการแล้ว ควรใช้ดินหรือทรายโรยใส่บริเวณรอยต่อระหว่างแผ่นหญ้าให้เต็ม จะช่วยให้แผ่นหญ้าแต่ละแผ่นสามารถเชื่อมต่อกันได้รวดเร็วยิ่งขึ้น หลังจากนั้นใช้ลูกกลิ้งบดทับทั่วทั้งพื้นที่เพื่อให้รากของหญ้าสนามสัมผัสกับดินมากยิ่งขึ้น และเพื่อปรับแต่งผิวของของสนามหญ้าให้มีลักษณะราบเรียบ จากนั้นจึงรดน้ำให้ชุ่มชื้นอยู่เสมอ การให้น้ำอย่างเพียงพอและสม่ำเสมอเป็นสิ่งจำเป็นสำหรับสนามหญ้าที่ปลูกสร้างใหม่ เพื่อให้หญ้าฟื้นตัวและเจริญเติบโต

ประสานกันได้รวดเร็วขึ้น โดยทั่วไปสนามหญ้าที่ปลูกสร้างด้วยวิธีนี้จะสมบูรณ์และสามารถใช้งานได้หลังจากปลูกแล้วประมาณ 1 เดือน

3. การปลูกหญ้าสนามด้วยแผ่นหญ้าขนาดเล็ก (PLUGGING)

การปลูกหญ้าสนามด้วยแผ่นหญ้าขนาดเล็ก เป็นวิธีการที่สามารถลดค่าใช้จ่ายด้านพันธุ์หญ้าสนามได้ เป็นจำนวนมากเมื่อเปรียบเทียบกับ การปลูกหญ้าสนามด้วยแผ่นหญ้าขนาดใหญ่ เนื่องจากการปลูกวิธีนี้จะนำแผ่นหญ้าขนาดใหญ่มาตัดแบ่งเป็นชิ้นเล็ก ๆ (PLUG) และปลูกเป็นระยะไม่เต็มพื้นที่การปลูกหญ้าสนามด้วยแผ่นหญ้าขนาดเล็กเป็นวิธีการที่อาจใช้สำหรับ การสร้างสนามหญ้าใหม่ หรือใช้ในการซ่อมแซมสนามหญ้าที่เกิดเสียหายขึ้นในบางจุด การปลูกหญ้าสนามเพื่อซ่อมแซมสนามหญ้าบางจุดโดยวิธีการนี้บางครั้งเรียกว่า (SPOT SODDING) การปลูกหญ้าสนามหญ้าวิธีนี้ จะต้องใช้ระยะเวลาค่อนข้างนานกว่าหญ้าสนามจะเจริญเติบโตเต็มพื้นที่ โดยเฉพาะเมื่อใช้พันธุ์หญ้าสนามที่มีอัตราการเจริญเติบโตช้า เช่น หญ้าญี่ปุ่น หญ้านวลน้อยและหญ้าเซนต์ปีเตอร์ นอกจากนี้การปลูกหญ้าสนามวิธีนี้ยังต้องใช้แรงงานจำนวนมากและต้องปฏิบัติดูแลรักษาสนามหญ้าภายหลังการปลูกหญ้าสนามมาก ทั้งในด้านการให้น้ำ การกำจัดวัชพืช และการโรยดินปรับแต่งผิวหน้าของสนามหญ้า การปลูกหญ้าสนามด้วยแผ่นหญ้าขนาดเล็กสามารถปฏิบัติได้ดังนี้ ภายหลังจากดำเนินการเตรียมพื้นที่ในลักษณะเดียวกับ การปลูกวิธีอื่น ๆ แล้ว นำแผ่นหญ้าสนามขนาดใหญ่มาตัดแบ่งออกเป็นแผ่นหญ้าที่มีขนาดเล็กซึ่งอาจตัดแบ่งในลักษณะแผ่นกลมหรือแผ่นสี่เหลี่ยมก็ได้ ขนาดของแผ่นหญ้าขนาดเล็กที่นิยมใช้คือขนาดเส้นผ่าศูนย์กลาง 2-4 นิ้ว หรือกว้าง 2-4 นิ้ว จากนั้นดำเนินการวัดระยะ เพื่อกำหนดจุดปลูกและทำการขุดหลุมปลูก โดยให้หลุมปลูกมีขนาดใกล้เคียงกับขนาดของแผ่นหญ้าขนาดเล็กที่จะนำมาปลูก นำแผ่นหญ้าลงปลูก ในขณะที่ดำเนินการปลูกควรใช้วิธีการปลูกลักษณะเดินถอยหลัง เพื่อป้องกันการเหยียบย่ำบนหญ้าที่เพิ่งปลูกใหม่ เมื่อปลูกจนทั่วพื้นที่แล้วจึงรดน้ำให้ชุ่ม หลังจากดินเริ่มหมาดควรใช้ลูกกลิ้งบดทับให้ทั่ว เพื่อให้แผ่นหญ้าแนบสัมผัสกับดินดี ยิ่งขึ้นอันจะทำให้หญ้าสนามสามารถฟื้นตัวและเจริญเติบโตได้รวดเร็วขึ้น การให้

น้ำภายหลังการปลูกหญ้าสนามเป็นสิ่งสำคัญโดยเฉพาะในระยะแรก ภายหลังจากการปลูกควรรีบน้ำอย่างเพียงพอและสม่ำเสมอ เพื่อให้หญ้าสนามฟื้นตัวและเจริญเติบโตได้รวดเร็วหลังจากปลูกประมาณ 34 สัปดาห์ควรรีบน้ำแก่หญ้าสนาม เพื่อส่งเสริมให้มีการเจริญเติบโตที่ดี และในช่วงระยะเดือนแรกภายหลังจากการปลูกควรหลีกเลี่ยงการลงไปเดินเหยียบย่ำบนพื้นสนามหญ้า เนื่องจากจะทำให้เกิดความเสียหายแก่หญ้าสนามและสนามหญ้าได้ง่าย การกำจัดวัชพืชเป็นงานที่สำคัญอีกประการหนึ่ง ในการดูแลรักษาสนามหญ้าที่ปลูกด้วยแผ่นหญ้าขนาดเล็ก ทั้งนี้เพราะการปลูกหญ้าสนามวิธีนี้มีพื้นที่ที่ว่างเปล่าเป็นจำนวนมากการแพร่กระจายของวัชพืชเข้าสู่สนามหญ้าจึงเป็นไปได้ง่ายเมื่อหญ้าสนามเริ่มเจริญเติบโตเลื้อยไปตามพื้นดิน ควรโรยดินทับบาง ๆ พร้อมทั้งใช้ลูกกลิ้งบดทับให้ทั่วพื้นที่ เพื่อให้หญ้าสนามมีการสร้างรากบริเวณข้อและมีการแตกแขนงมากขึ้น ซึ่งจะทำให้หญ้าสนามแพร่กระจายปกคลุมพื้นที่ได้อย่างกว้างขวางและรวดเร็วขึ้น การตัดหญ้าสนามครั้งแรกของสนามหญ้าที่ปลูกสร้างด้วยวิธีนี้ จะเริ่มเมื่อหญ้าสนามเจริญเติบโตเต็มพื้นที่แล้ว โดยใช้ระยะความสูงที่เหมาะสมในการตัดหญ้าสนามแต่ละชนิด การตัดหญ้าสนามบ่อย ๆ จะช่วยให้สนามหญ้ามีความหนาแน่นมากยิ่งขึ้น

4. การปลูกหญ้าสนามด้วยต้นเดี่ยว ๆ (SPRIGGING AND STOLONIZING)

การปลูกหญ้าสนามด้วยต้นเดี่ยว ๆ เป็นวิธีการปลูกสร้างสนามหญ้าที่สามารถประหยัดค่าใช้จ่ายด้านพันธุ์หญ้าสนามได้มากที่สุด เมื่อเปรียบเทียบกับ การปลูกด้วยแผ่นหญ้าขนาดใหญ่และแผ่นหญ้าขนาดเล็ก หญ้าสนามที่นำมาใช้ในการปลูกวิธีนี้ประกอบด้วยส่วนของไหลและเหง้า ซึ่งไม่มีดินติดอยู่หรือมีดินติดอยู่เพียงเล็กน้อย การใช้ไหลหรือเหง้าปลูกโดยการปลูกในร่องหรือชุดหลุมปลูก เรียกว่า SPRIGGING ซึ่งต้นหญ้าแต่ละต้นที่ใช้ปลูกลักษณะนี้ เรียกว่า SPRING สำหรับ STOLONIZING หมายถึงการปลูกหญ้าสนามโดยการใช้เฉพาะส่วนไหลและทำการปลูกโดยวิธีการหว่านการปลูกหญ้าสนามด้วยต้นเดี่ยว ๆ เป็นวิธีการที่ต้องใช้แรงงานในการปลูกจำนวนมากและต้องปฏิบัติดูแลรักษาหญ้าสนามภายหลังจากการปลูก

อย่างสม่ำเสมอเป็นเวลานานซึ่งมีผลให้ค่าใช้จ่ายด้านแรงงานสูงกว่าการปลูกด้วย
 แผ่นหญ้าขนาดใหญ่และแผ่นหญ้าขนาดเล็ก การปลูกหญ้าสนามด้วยต้นเดี่ยว ๆ
 สามารถปฏิบัติได้ดังนี้

5. การปลูกแบบ SPRIGGING

ภายหลังการเตรียมพื้นที่ ซึ่งปฏิบัติเช่นเดียวกับการปลูกหญ้า
 สนามด้วยเมล็ดแผ่นหญ้าขนาดใหญ่หรือแผ่นหญ้าขนาดเล็กเรียบร้อยแล้วควาเนินการ
 วัชระยะและขุดร่องหรือหลุมปลูกโดยใช้ระยะห่างตามความเหมาะสมการใช้ระยะ
 ห่างเกินไปจะมีผลให้การแผ่กระจายปกคลุมพื้นที่ของหญ้าสนามจนเต็มพื้นที่ ต้องใช้
 เวลานานและถ้าใช้ระยะห่างน้อยก็จะต้องใช้พันธุ์หญ้าสนามจำนวนมากขึ้น โดยทั่วไป
 ควรใช้ระยะห่างระหว่างแถวประมาณ 10-18 นิ้วและใช้ระยะห่างระหว่างต้น
 ประมาณ 4-6 นิ้วหลังจากนั้นจึงนำพันธุ์หญ้าสนามที่จัดเตรียมไว้ลงปลูกการเตรียม
 พันธุ์หญ้าสนามอาจได้จากการซื้อแผ่นหญ้าขนาดใหญ่มาฉีกแยกออกเป็นต้นเดี่ยว ๆ
 หรือได้จากการปลูกพันธุ์หญ้าสนามชนิดที่ต้องการใช้ขึ้นเอง สิ่งสำคัญในการจัด
 เตรียมพันธุ์หญ้าสนามเพื่อนำมาปลูกคือ พันธุ์หญ้าสนาม จะต้องเป็นชนิดที่ต้อง
 การและมีความบริสุทธิ์ ไม่มีชนิดหรือสายพันธุ์อื่นปะปน ไม่มีวัชพืชแทรกอยู่ และจะ
 ต้องเป็นหญ้าสนามที่มีลักษณะสมบูรณ์แข็งแรง เมื่อควาเนินการปลูกหญ้าสนามจนทั่ว
 ทั้งพื้นที่เรียบร้อยแล้วควาให้น้ำทันที และต้องให้ในปริมาณมากเท่าที่จะทำได้เพื่อที่
 หญ้าสนามจะไม่แห้งตายและสามารถตั้งตัวได้อย่างรวดเร็ว

6. การปลูกแบบ STOLONIZING

ภายหลังการเตรียมพื้นที่ซึ่งปฏิบัติ เช่นเดียวกับการปลูกหญ้า
 สนามวิธีอื่น ๆ นำพันธุ์หญ้าสนามที่ต้องการโดยใช้เฉพาะส่วนไหลมาตัดเป็นท่อนสั้นๆ
 ยาวประมาณ 3-6 นิ้ว จากนั้นนำท่อนพันธุ์หญ้าสนามไปหว่านให้ทั่วทั้งพื้นที่ การ
 หว่านสามารถควาเนินการได้ลักษณะเดียวกับการหว่านเมล็ดพันธุ์หญ้าสนาม ในการ
 ปลูกด้วยเมล็ด เมื่อหว่านท่อนพันธุ์หญ้าสนามเสร็จเรียบร้อยแล้วควาโรยดินกลบ
 ทับบาง ๆ และใช้ลูกกลิ้งบดทับอีกครั้งหนึ่งจะช่วยให้ท่อนพันธุ์หญ้าสนามสัมผัสกับดิน
 ได้ดียิ่งขึ้นอันจะมีผลให้ท่อนพันธุ์หญ้าสนามสามารถได้รับความชื้นจากดินเพื่อการตั้ง

ตั้งตัวและการเจริญเติบโตได้ดีขึ้นควรวิน้ำที่ทันทีภายหลังจากดำเนินการปลูกเสร็จ และต้องให้ในปริมาณมากสำหรับการจัดเตรียมพันธุ์หญ้าสนาม ที่จะนำมาใช้ในการปลูกปฏิบัติ เช่น เกี่ยวกับการจัดเตรียมพันธุ์หญ้าสนามเพื่อการปลูกแบบ SPRIGGING การรักษาความชุ่มชื้นของผิวหน้าดินนั้น เป็นสิ่งสำคัญยิ่งสำหรับการปลูกหญ้าสนามด้วยต้นเดี่ยวๆ การปล่อยให้ผิวหน้าดินแห้งอาจทำให้พันธุ์หญ้าสนามที่ปลูกหรือหว่านแห้งตายได้ง่าย ดังนั้นจึงควรวิน้ำอย่างสม่ำเสมอและเพียงพอโดยเฉพาะในระยะแรกภายหลังการปลูก การโรยดินปรับแต่งผิวพื้นสนามเป็นระยะ ๆ นอกจากจะทำให้พื้นสนามเรียบสม่ำเสมอแล้ว ยังช่วยทำให้หญ้าสนามมีการเจริญเติบโต เกิดรากและแขนงด้านข้างเพิ่มมากขึ้นด้วย ซึ่งจะมีผลให้การแผ่กระจายปกคลุมพื้นที่เป็นไปอย่างรวดเร็วขึ้น และสนามหญ้ามีความหนาแน่นมากขึ้นปัญหาเรื่องวัชพืชเป็นสิ่งที่พบอยู่เสมอในการปลูกหญ้าสนามด้วยต้นเดี่ยว ๆ เนื่องจากการปลูกวิธีนี้มีพื้นที่ว่างเปล่าอยู่เป็นจำนวนมาก ทำให้การแผ่กระจายของวัชพืชเข้าสู่พื้นที่สนามเป็นไปได้ง่าย ด้วยเหตุนี้จึงต้องมีการกำจัดวัชพืชเป็นประจำสำหรับการตัดหญ้าสนามที่ปลูกด้วยวิธีใช้ต้นเดี่ยว ๆ จะเริ่มครั้งแรกเมื่อหญ้าสนามเจริญเติบโตและสูงเกินกว่าระยะความสูงที่ควรตัด ซึ่งแตกต่างกันไปตามชนิดของหญ้าสนาม เช่น หญ้านวลน้อย ตัดที่ระยะความสูงประมาณ 1 นิ้ว หญ้ามาเลเซีย ตัดที่ระยะความสูงประมาณ 2 นิ้ว เป็นต้น การตัดหญ้าสนามนอกจากจะทำให้สนามหญ้ามี่ลักษณะเรียบสม่ำเสมอแล้วยังช่วยกระตุ้นให้หญ้าสนามเกิดแขนงด้านข้างเพิ่มมากขึ้นอีกด้วย

2.2.2.3 การปฏิบัติการรักษาสนามหญ้าภายหลังการปลูก

1. การใช้วัสดุคลุมดิน

ภายหลังการปลูกหญ้าสนามด้วยเมล็ดการใช้วัสดุคลุมดินเป็นสิ่งสำคัญประการหนึ่งที่นิยมที่ปฏิบัติกันทั่วไป ทั้งนี้เพื่อการป้องกันการพังทลายของดินการสูญเสียของเมล็ดเนื่องจากการพัดพาของลมและน้ำ และเพื่อปรับสภาพแวดล้อมให้เหมาะสมต่อการงอกของเมล็ดและการเจริญเติบโตของต้นกล้า โดยเฉพาะ อุณหภูมิและความชื้นบริเวณผิวดิน วัสดุที่นิยมใช้ในการคลุมดินภายหลังการ

หว่านเมล็ดหญ้าสนามคือ พางหรือหญ้าแห้ง อย่างไรก็ตามควรระมัดระวังปัญหาเกี่ยวกับวัชพืชซึ่งอาจติดมากับพางหรือหญ้าแห้งด้วย เมื่อคั่นกล้าของหญ้าสนามเจริญเติบโตสูงประมาณ 1-2 นิ้ว ควรนำวัสดุคลุมดินบางส่วนออกจากพื้นที่เพื่อให้ต้นกล้าได้รับแสงอย่างเพียงพอต่อการเจริญเติบโต และไม่แสดงอาการซีดขาวเนื่องจากการได้รับแสงน้อย

2. การให้น้ำ

น้ำเป็นปัจจัยที่สำคัญยิ่งทั้งในการงอกของเมล็ดและการตั้งตัวของหญ้าสนามที่ปลูกใหม่ ดังนั้นระยะแรกภายหลังจากการปลูกหญ้าสนามจึงควรให้น้ำอย่างเพียงพอและสม่ำเสมอจนกระทั่งหญ้าสนามสามารถตั้งตัวและเจริญเติบโตเป็นอย่างดีแล้ว การปล่อยให้ดินแห้งทำให้หญ้าสนามขาดน้ำได้รับน้ำไม่เพียงพอจะมีผลให้การตั้งตัวในการเจริญเติบโตของหญ้าสนามหยุดชะงักหรืออาจทำให้หญ้าสนามแห้งตายได้ ทั้งนี้เนื่องจากในระยะแรกภายหลังจากการปลูกหญ้าสนามยังมีระบบรากอยู่ในระดับตื้น ๆ จึงจำเป็นต้องได้รับน้ำบริเวณผิวดินเป็นแหล่งสำคัญการให้น้ำเพื่อรักษาความชุ่มชื้นของบริเวณผิวดินควรปฏิบัติอย่างต่อเนื่องสม่ำเสมอเป็นเวลาอย่างน้อย 3 สัปดาห์หรือจนกว่าหญ้าจะตั้งตัวและเจริญเติบโตได้ดีแล้ว วิธีการให้น้ำหญ้าสนามที่ปลูกใหม่ที่นิยมใช้กันอย่างกว้างขวางในปัจจุบัน คือ การให้น้ำลักษณะฉีดพ่นเป็นฝอย

2.2.2.4 อัตราการใช้น้ำของสนามหญ้า

อัตราการใช้น้ำของสนามหญ้าหมายถึงปริมาณน้ำทั้งหมดที่หญ้าสนามและสนามหญ้าใช้ไปในแต่ละช่วงเวลา ซึ่งปริมาณน้ำดังกล่าวนี้ประกอบด้วยน้ำที่หญ้าสนามต้องการสำหรับการเจริญเติบโตและปริมาณน้ำที่มีการสูญเสียไปจากสนามหญ้า ทั้งจากการคายน้ำของหญ้าสนาม และการระเหยของน้ำจากดินอัตราการใช้น้ำของสนามหญ้าโดยทั่วไปอยู่ในช่วงประมาณ 0.1-0.3 นิ้วต่อวันแต่ในบางโอกาสอาจสูงขึ้นถึง 0.45 นิ้วต่อวัน อัตราการใช้น้ำของสนามหญ้าจะมีปริมาณมากหรือน้อยมากเท่าไรขึ้นอยู่กับปัจจัยที่เกี่ยวข้องของหลายปัจจัยคือ อัตราการสูญเสียของน้ำของสนามหญ้าความยาวของช่วงระยะการเจริญเติบโตของสนามหญ้าอัตรา

การเจริญเติบโตของหญ้าสนามชนิดและพันธุ์ของหญ้าสนาม ระดับของการปฏิบัติดูแลรักษาสนามหญ้า ปริมาณการไ้ใช้งานสนามหญ้า ชนิดของดินปริมาณน้ำฝน และปริมาณน้ำในดินที่หญ้าสนามสามารถนำมาใช้ประโยชน์ได้ โดยปกติอัตราการไ้ใช้น้ำของสนามหญ้าจะมีปริมาณสูงที่สุดในช่วงฤดูร้อน และจะมีปริมาณลดต่ำลงในช่วงฤดูหนาวและฤดูฝน

ในหญ้าสนามบางชนิดความแตกต่างระหว่างพันธุ์หญ้า มีผลต่อคุณสมบัติดังกล่าวด้วย ซึ่งมีผลแต่ละพันธุ์นั้นสามารถทนทานต่อสภาพแห้งแล้งได้ไม่เท่ากัน

ตารางที่ 2.3 เปรียบความทนทานต่อสภาพแห้งแล้งของหญ้าสนามบางชนิด

ความทนทานต่อสภาพแห้งแล้ง	ชนิดของหญ้าสนาม
ดีมาก	หญ้าเบอร์มิวดา หญ้าชอยเซีย หญ้าปาเซีย
พอใช้	หญ้าเซนต์ออกัสติน
เลว	หญ้าเซนต์ปีต หญ้ามามาเลเซีย

ที่มา: BEARD, J.B. 1973. TURFGRASS : SCIENCE AND CULTURE.

ในช่วงระยะเวลาที่สนามหญ้ามีอัตราการไ้ใช้น้ำสูงกว่าปริมาณน้ำตามธรรมชาติที่ได้รับเป็นช่วงเวลาที่เรากำลังมีการไ้ให้น้ำเพิ่มเติมแก่สนามหญ้า เพื่อป้องกันมิให้หญ้าสนามหญ้าจึงเป็นสิ่งหนึ่งที่จะต้องพิจารณาเลือกใช้ระบบการไ้ให้น้ำสนามหญ้าเพื่อไ้สามารถดำเนินการไ้แก่สนามหญ้าได้อย่างมีประสิทธิภาพโดยสอดคล้อง

โดยสอดคล้องสัมพันธ์กับอัตราการใช้น้ำของสนามหญ้า และสภาพแวดล้อมของสนามหญ้าแต่ละแห่งนั้นด้วย

2.2.2.5 การให้น้ำสนามหญ้า

การให้น้ำสนามหญ้าเป็นปฏิบัติการที่สำคัญและจำเป็นอย่างยิ่งประการหนึ่งการที่จะรักษาสภาพหญ้าให้มีสีเขียว สม่ำเสมอหนาแน่นและมีคุณภาพที่ดีตลอดเวลาความไม่แน่นอนนอนและไม่สม่ำเสมอของปริมาณ และการกระจายของน้ำฝนที่สนามหญ้าได้รับในแต่ละฤดูกาลเป็นสาเหตุสำคัญ ที่ทำให้ต้องมีการให้น้ำสนามหญ้าในปริมาณที่มากหรือน้อยเกินไป ต่างส่งผลให้เกิดความเสียหายต่อหญ้าสนาม และสนามหญ้าจึงควรพิจารณาถึงสิ่งต่างๆดังต่อไปนี้

1. ปริมาณน้ำที่น้ำให้

การให้น้ำสนามหญ้าแต่ละครั้ง ควรให้น้ำในปริมาณที่เพียงพอ กับความต้องการของหญ้าสนามและสนามหญ้าซึ่งปริมาณน้ำดังกล่าวจะมากหรือน้อยเพียงใดขึ้นอยู่กับปริมาณน้ำที่มีอยู่ในดินคุณสมบัติในการกักเก็บน้ำของดิน และอัตราการให้น้ำซึ่งมีความสัมพันธ์ถึงอัตราการไหลซึมลงสู่ดินด้วยการให้น้ำสนามหญ้าแต่ละครั้งควรรี้อยู่ระยะเวลาในการให้น้ำนานพอควร เพื่อให้หญ้าสามารถไหลซึมลงสู่ดินจนถึงระดับรากของหญ้าสนามซึ่งโดยทั่วไปจะอยู่ที่ระดับความลึกประมาณ 6-8 นิ้ว การให้น้ำปริมาณที่เพียงพอต่อความต้องการของหญ้าสนามจะช่วยให้รากของหญ้าสนามสามารถแพร่กระจายได้ดี ส่งผลให้รากสนามดูดซับน้ำและธาตุอาหารต่าง ๆ จากดินได้เพิ่มขึ้นซึ่งทำให้หญ้าสนามมีการเจริญเติบโตที่ดีรวดเร็ว แข็งแรง และเป็นให้หญ้าสนามมีคุณภาพสูงขึ้น

2. ความถี่ของการให้น้ำ

หลังจากการให้น้ำแต่ละครั้ง เสร็จสิ้นลงปริมาณน้ำที่น้ำให้จะเริ่มลดปริมาณลง ทั้งนี้เป็นผลมาจากการซึมของน้ำลงสู่ดินชั้นล่างการดูดซับน้ำของหญ้าสนามการคายน้ำ และการระเหยของน้ำจากดิน ดังนั้นเพื่อเป็นการรักษาระดับปริมาณของน้ำให้อยู่ในระดับที่เพียงพอต่อความต้องการของหญ้าสนามและสนามหญ้าอยู่เสมอเราจึงต้องคำนึงการให้น้ำอีกครั้งนี้คือความถี่ของการให้น้ำซึ่งไม่สามารถกำหนดเป็นระยะเวลาที่แน่นอนได้เนื่องจากมีปัจจัยที่เกี่ยวข้องหลายประการ เช่น

ปริมาณน้ำที่ให้แต่ละครั้งอัตราการใช้น้ำของสนามหญ้าชนิดของดินและชนิดของหญ้า เป็นต้น อย่างไรก็ตาม หลักเกณฑ์ทั่วไปในการพิจารณาเกี่ยวกับความถี่ของการให้น้ำสนามหญ้าคือ ความถี่ของการให้ที่เหมาะสม (OPTIMUM IRRIGATION FREQUENCY) นั้นจะต้องสามารถรักษาระดับปริมาณของน้ำในดินที่หญ้าสนามจะนำไปใช้ประโยชน์ได้ในปริมาณที่มากกว่า 50 เปอร์เซ็นต์

การพิจารณาและกำหนดเกี่ยวกับปริมาณน้ำที่ให้และระยะเวลาความถี่ของการให้น้ำสนามหญ้า จำเป็นต้องพิจารณาร่วมกันเนื่องจากมีความสัมพันธ์ต่อกันเป็นอย่างมาก การพิจารณาและกำหนดเรื่องดังกล่าวนี้จำเป็นต้องคำนึงถึงปัจจัยต่าง ๆ ที่มีอิทธิพลต่อการใช้น้ำและการสูญเสียน้ำของหญ้าสนามและสนามหญ้า ซึ่งประกอบด้วยปัจจัยต่าง ๆ ดังนี้

3. สภาพฟ้าอากาศ

ปริมาณและความเข้มของแสงระดับของอุณหภูมิ ปริมาณน้ำฝน ปริมาณความชื้นในบรรยากาศและความเร็วของลมเป็นสิ่งสำคัญประการแรกที่ควรพิจารณา เนื่องจากปัจจัยเหล่านี้มีความสัมพันธ์ต่อการสูญเสียน้ำของสนามหญ้าอยู่ตลอดเวลา สภาพฟ้าอากาศบริเวณสนามหญ้าแต่ละแห่ง จะมีสภาพแตกต่างกันไป และจะเปลี่ยนแปลงไปตามฤดูกาลอีกด้วย สนามหญ้าที่ตั้งอยู่ในบริเวณที่มีระดับอุณหภูมิสูง ปริมาณความชื้นในบรรยากาศต่ำลมแรง และได้รับแสงแดดมากจะมีการสูญเสียน้ำในปริมาณสูง ซึ่งจะทำให้ปริมาณความต้องการน้ำของสนามหญ้าเพิ่มสูงอย่างรวดเร็ว ดังนั้นจึงจำเป็นต้องให้น้ำสนามหญ้าที่มีสภาพดังกล่าวในปริมาณมากและบ่อยครั้ง

4. ความสามารถในการกักเก็บน้ำของดิน

ดินที่ใช้ในการปลูกสร้างสนามแต่ละแห่งจะมีลักษณะ โครงสร้าง และความสามารถในการกักเก็บน้ำที่แตกต่างกันจากการศึกษาพบว่าในระดับหน้าดินลึก 6 นิ้วดินแต่ละชนิดจะสามารถกักเก็บน้ำไว้ในระดับที่ต่างกันคือดินทรายจะกักเก็บน้ำไว้ในระดับความลึก 0.4 นิ้ว ดินร่วนกักเก็บน้ำไว้ในระดับความลึก 0.9 นิ้ว และดินเหนียวจะกักเก็บน้ำไว้ในระดับความลึก 1.4 นิ้ว จากข้อมูล

ดังกล่าวนี้แสดงให้เห็นว่าดินที่มีลักษณะของเนื้อดินละเอียดมีความสามารถในการกักเก็บน้ำได้มากกว่าดินที่มีลักษณะเนื้อดินหยาบด้วยเหตุนี้การให้น้ำสนามหญ้าจึงจำเป็นต้องพิจารณาชนิดของดินด้วย หากสนามหญ้าปลูกสร้างอยู่บนดินทรายเราควรให้น้ำสนามหญ้าย่อยครั้งกว่าสนามหญ้าที่ปลูกอยู่บนดินเหนียว

5. อัตราการซึมของน้ำ

ดินแต่ละชนิดจะมีคุณสมบัติในการให้น้ำซึมลงสู่ด้านล่างได้ในอัตราที่แตกต่างกันดังแสดงใน (ตารางที่ 2.4) ซึ่งโดยปกติการให้น้ำสนามหญ้าแต่ละครั้งไม่ควรให้น้ำในปริมาณที่มากกว่าอัตราการซึมของน้ำลงในดินต่อชั่วโมง ทั้งนี้ เนื่องจากการให้น้ำในปริมาณที่มากกว่าอัตราการซึมของน้ำลงในดินจะมีผลทำให้เกิดน้ำขังอยู่บริเวณผิวดินในปริมาณมากและอาจก่อให้เกิดอันตรายต่อระบบรากของหญ้าสนามได้ อัตราการซึมของน้ำลงในดินต่อชั่วโมง นอกจากจะขึ้นอยู่กับชนิดของดิน ลักษณะของเนื้อดิน และความลาดเอียงของพื้นที่แล้วปริมาณของเศษอินทรีย์วัตถุที่สะสมอยู่บริเวณผิวของสนามหญ้า และปริมาณความชื้นในดินก็เป็นปัจจัยสำคัญที่เกี่ยวข้อง

ตารางที่ 2.4 เปรียบเทียบอัตราการซึมของน้ำลงในดินที่มีลักษณะเนื้อดินและความลาดเอียงแตกต่างกัน

ชนิดของดิน	พื้นที่ราบ	อัตราการซึมของน้ำ(นิ้ว/ชั่วโมง)ลาดเอียง	
		น้อยกว่า40%	ลาดเอียงมากกว่า40%
ดินทราย	1.0	0.5	0.3
ดินร่วนทราย	0.5	0.3	0.2
ดินร่วน	0.25	0.18	0.12
ดินร่วนเหนียว	0.15	0.10	0.07
ดินเหนียว	0.10	0.08	0.06

ที่มา: HAHSON, A.A. AND F.V. JUSKA. 1969. TURFGRASS SCIENCE.

จากตารางแสดงให้เห็นว่าอัตราการซึมของน้ำลงในดินจะลดลง เมื่อระดับความลาดเอียงของพื้นที่เพิ่มขึ้น ทั้งนี้เนื่องจากการไหลบ่าของน้ำไปตามผิวดินเป็นไปอย่างรวดเร็วขึ้น ทำให้ปริมาณน้ำที่ซึมลงในดินมีน้อยลง ดังนั้นสนามหญ้าที่อยู่ในบริเวณที่มีความลาดเอียงจึงควรมีการให้น้ำบ่อยครั้งกว่าสนามหญ้าที่อยู่ในบริเวณพื้นราบ แต่จะต้องให้น้ำคราวละน้อย ๆ เพื่อป้องกันการสูญเสียน้ำจากการไหลบ่าบนผิวดิน

ชนิดและพันธุ์ของหญ้าสนาม หญ้าสนามแต่ละชนิดและแต่ละพันธุ์จะมีลักษณะและคุณสมบัติต่าง ๆ อันเกี่ยวข้องกับความต้องการและความสามารถในการทนทานต่อสภาพการขาดแคลนน้ำได้แตกต่างกันไป ลักษณะและคุณสมบัติที่สำคัญ คือ ความลึกของราก ความกว้างของใบ และอัตราการเจริญเติบโตของหญ้าสนาม รากของหญ้าสนาม มีความสามารถในการหยั่งลึกลงไปในดินได้แตกต่างกันขึ้นอยู่กับชนิดและพันธุ์ของหญ้าสนาม ความสมบูรณ์อายุ และลักษณะการได้รับน้ำของหญ้าสนามของเบอร์มิวดาอาจหยั่งลึกลงในดินได้ถึง 60 นิ้ว ในขณะที่รากของหญ้าชอยเซียหยั่งลึกลงได้ถึง 30 นิ้ว รากของหญ้ามอลเลียตหยั่งลึกได้ 25-30 นิ้ว และหญ้าของเซนต์ออกัสตินหยั่งลึกได้ 28 นิ้ว หญ้าสนามสามารถชนิดและพันธุ์ที่รากสามารถหยั่งลึกลงในดินได้มากจะมีความสามารถในการทนทานต่อสภาพขาดแคลนน้ำได้ดีกว่าหญ้าสนามที่มีรากตื้น เพราะหญ้าสนามที่มีรากหยั่งลึกจะสามารถดูดซับน้ำจากดินที่อยู่ส่วนลึกมาใช้ได้ ดังนั้นความต้องการจึงมีน้อยกว่าหญ้าสนามที่มีรากตื้น หญ้าสนามที่มีขนาดของใบกว้างใหญ่ จะมีความต้องการน้ำในปริมาณมากกว่าหญ้าสนามที่มีขนาดของใบเล็ก เนื่องจากหญ้าสนามที่มีขนาดใบกว้างใหญ่ต้องการน้ำเพื่อใช้ในการสังเคราะห์แสงและการคายน้ำในปริมาณที่มากกว่า ด้วยเหตุนี้จึงควรให้น้ำแก่หญ้าที่มีขนาดใบกว้างใหญ่ในปริมาณมาก และบ่อยครั้งกว่าการให้น้ำหญ้าสนามที่มีใบขนาดเล็ก สำหรับหญ้าชนิดและพันธุ์ที่มีอัตราการเจริญเติบโตรวดเร็ว จะมีความต้องการน้ำในปริมาณมากกว่าหญ้าที่มีอัตราการเจริญเติบโตช้า จึงควรให้น้ำในปริมาณมากและบ่อยครั้งกว่าหญ้าสนามที่มีอัตราการเจริญเติบโตช้า

6. ความสูงในการตัดหญ้าสนาม

ระยะความสูงของการตัดหญ้าสนาม จะมีผลต่อความสัมพันธ์ระหว่างส่วนยอดและส่วนรากของหญ้าสนามอันจะมีผลต่อเนื่องไปถึงปริมาณความต้องการน้ำของหญ้าสนามเหล่านั้นด้วย การตัดหญ้าสนามโดยใช้ระยะเวลาการตัดสั้นเช่น สนามหญ้าบนกรีนของสนามกอล์ฟหรือสนามหญ้าอื่น ๆ ที่ต้องการความเรียบและสั้น จะมีผลให้รากของหญ้าสนามถูกจำกัดการเจริญเติบโตและมีลักษณะสั้นซึ่งจะส่งผลให้ ความสามารถในการทนทานต่อสภาพการขาดแคลนน้ำลดต่ำลง ปริมาณความต้องการน้ำเพิ่มสูงขึ้น ดังนั้นสนามหญ้าที่ใช้ระยะการตัดสั้นจึงต้องให้น้ำในปริมาณมากและบ่อยครั้งกว่าสนามหญ้าที่ใช้ระยะการตัดที่สูงกว่า

7. ปริมาณการไถงานสนามหญ้า

สนามหญ้าที่มีปริมาณการไถงานมาก เช่นสนามกีฬาและสนามเด็กเล่นจะมีความต้องการน้ำสูงกว่าสนามหญ้าที่มีปริมาณการไถงานน้อยกว่า เช่นสนามบริเวณบ้านพักอาศัย ทั้งนี้เนื่องจากสนามหญ้าที่มีปริมาณการไถงานมากจะมีการสูญเสียน้ำและมีหญ้าสนามที่ได้รับความเสียหายจากการไถงานมาก ดังนั้นจึงมีความต้องการน้ำในปริมาณมากและบ่อยครั้ง เพื่อทดแทนน้ำที่สูญเสียไปและช่วยในการฟื้นตัวของหญ้าที่เกิดความเสียหาย

2.2.2.6 เวลาที่เหมาะสมต่อการให้น้ำ

ระยะเวลาที่เหมาะสมต่อการให้น้ำสนามหญ้าคือ ช่วงเวลาที่หญ้าสนามจะแสดงอาการเหี่ยวให้เห็นด้วยสายตา หรืออย่างช้าที่สุดจะต้องให้น้ำสนามหญ้าก่อนที่หญ้าสนามจะเกิดการขาดแคลนมิให้มีการขาดแคลนน้ำ จนถึงจุดเหี่ยวถาวรเพื่อป้องกันความเสียหายที่จะเกิดกับสนามหญ้ามิให้มีมากจนยากต่อการแก้ไข การปฏิบัติ เพื่อการตรวจสอบอาการเหี่ยวของหญ้าสนามสามารถกระทำได้โดยวิธีการสังเกตรอยเท้า(FOOT PRINTING TECHNIQUE) โดยการเดินตัดข้ามสนามหญ้าและสังเกตรอยเท้าที่กดกลับสู่สภาพเดิมของใบหญ้าสนาม ถ้าหญ้าสนามได้รับน้ำในปริมาณที่เพียงพอ ซึ่งแสดงว่าไม่เกิดการขาดแคลนน้ำ หญ้าสนามจะมีอาการฟื้นตัวกลับสู่สภาพปกติอย่างรวดเร็ว ในทางตรงกันข้ามถ้าหญ้าสนามได้รับน้ำ

ในปริมาณน้อย ไม่เพียงพอต่อความต้องการซึ่งจะแสดงให้เห็นว่าเกิดการขาดแคลนน้ำห้วยสนามจะมีอัตราฟื้นตัวกลับสู่สภาพเดิมช้าลง และจะสังเกตเห็นรอยเท้าที่เหยียบย่ำผ่านสนามหญ้าได้อย่างชัดเจนนอกจากวิธีสังเกตรอยเท้าแล้วเราสามารถตรวจสอบปริมาณความชื้นในดินและการกระจายของน้ำในดิน ในแต่ละระดับความลึกของดิน ได้โดยวิธีการขุดเจาะดินขึ้นมาตรวจสอบตามระดับความลึกที่ต้องการ

1. ควรให้น้ำสนามหญ้าในช่วงเวลาที่มีสภาพอากาศเย็น เช่น เวลาเช้าซึ่งเป็นระยะเวลาที่เหมาะสมที่สุดเนื่องจากการให้น้ำสนามหญ้าในเวลาเช้าจะเป็นการช่วยล้างน้ำค้างจากใบของหญ้าสนามออกไป อันจะเป็นการป้องกันการแพร่ระบาดของเชื้อโรคต่างๆที่เป็นสาเหตุของโรคบนใบของหญ้าสนามได้เป็นอย่างดีและน้ำที่ใช้ในเวลาเช้านี้จะคงเหลือค้างอยู่บนใบของหญ้าสนามเพียงระยะเวลาไม่นานนักก็จะระเหยและแห้งหายไปทำให้ไม่เหมาะต่อการเจริญเติบโตและแพร่กระจายของเชื้อโรคต่างๆ สำหรับเวลาเย็นและเวลากลางคืน แม้จะเป็นช่วงเวลาที่มีสภาพอากาศเย็นเช่นเดียวกัน แต่เวลาดังกล่าวนี้ไม่เหมาะสมกับการให้น้ำสนามหญ้า เพราะน้ำที่ให้น้ำในเวลาเย็นหรือกลางคืนจะคงเหลือค้างอยู่บนใบของหญ้าสนามเป็นระยะเวลานาน ทำให้เชื้อโรคต่างๆสามารถเจริญเติบโตและแพร่กระจายได้ง่าย และรวดเร็วขึ้น อย่างไรก็ตาม สนามหญ้าบางประเภทที่เป็นที่ต้องการใช้งานตั้งแต่เวลาเช้า เช่น สนามกอล์ฟสนามเด็กเล่น หรือสวนสาธารณะการให้น้ำเวลาเช้าอาจทำให้เกิดเสียหายได้เช่นกัน เนื่องจากภายหลังการให้น้ำเสร็จสิ้นใหม่ ๆ สภาพของสนามยังไม่เหมาะต่อการใช้งาน เพราะสนามยังเปียกและอยู่ ถ้ามีการใช้งานในช่วงเวลานี้จะทำให้สนามหญ้าเกิดความเสียหาย เป็นหลุมเป็นบ่อ ดินอัดแน่น หรือหญ้าสนามถูกเหยียบย่ำจนเกิดความเสียหายได้ง่าย ดังนั้นจึงควรเปลี่ยนแปลงเวลาสำหรับการให้น้ำสนามหญ้าเพื่อให้เหมาะต่อการใช้งานของสนามหญ้าด้วย ทั้งนี้อาจกระทำได้โดยการเลื่อนเวลาให้น้ำให้เร็วขึ้นเป็นเวลาก่อนรุ่งเช้า เพื่อให้สนามหญ้ามีสภาพเหมาะสมต่อการใช้งานในเวลาเช้ามากยิ่งขึ้น

2. ควรให้น้ำสนามหญ้าในช่วงเวลาที่ดินและอากาศมีความชื้นโดยทั่วไปสภาพของดินที่มีความชื้นอยู่บ้างจะช่วยให้การซึมของน้ำลงในดินเป็นไปได้ดีกว่าที่มีสภาพแห้ง ทั้งนี้เพราะที่ดินที่มีสภาพแห้งมักจะไม่วูดซับน้ำ ทำให้น้ำไหลออกไปยังบริเวณข้างเคียงได้ง่าย ดังนั้นก่อนที่จะให้น้ำสนามหญ้าควรให้ดินที่มีความชื้นประมาณ 50 เปอร์เซ็นต์ ถ้าจำเป็นต้องให้น้ำแก่สนามหญ้าที่ดินมีสภาพแห้งประมาณ 10-20 นาที จึงให้น้ำสนามหญ้าอีกครั้งหนึ่ง การปฏิบัติวิธีดังกล่าวจะช่วยให้การซึมของน้ำในดินเป็นไปได้ดียิ่งขึ้น ช่วงระยะเวลาที่ดินมีสภาพแห้งและสภาพความชื้นในบรรยากาศต่ำ มักจะเป็นช่วงเวลาที่ดินมีสภาพอุณหภูมิต่ำค่อนข้างสูง ซึ่งถ้ามีการให้น้ำสนามหญ้าในช่วงเวลาดังกล่าวนี้จะมีผลทำให้ดินคลายความร้อนออกมาในรูปการระเหย โดยไอน้ำที่เกิดขึ้นจากการระเหยจะมีความร้อนสูง เพราะอาจจะก่อให้เกิดอันตรายต่อหญ้าสนามโดยรากและต้นของหญ้าสนามอาจเกิดการตายนิ่ง ด้วยเหตุนี้จึงไม่ควรให้น้ำสนามหญ้าในช่วงระยะเวลาที่ดินมีสภาพแห้งและสภาพความชื้นในบรรยากาศต่ำ

3. ควรให้น้ำสนามหญ้าในช่วงเวลาที่ลมสงบ ลมเป็นปัจจัยสำคัญประการหนึ่งที่มีต่อการให้น้ำสนามหญ้า โดยเฉพาะอย่างยิ่งในการให้น้ำแบบฝ่นเทียม (SPRINKLER IRRIGATION) ซึ่งเป็นวิธีการให้น้ำที่นิยมใช้กันมากที่สุดในการให้น้ำสนามหญ้า โดยทั่วไปการให้น้ำสนามหญ้าในช่วงระยะเวลาที่มีลมพัดแรง จะทำให้น้ำที่ถูกลมพัดพาไปยังทิศทางหรือบริเวณอื่น ๆ ซึ่งจะส่งผลให้สนามหญ้าได้รับน้ำไม่สม่ำเสมอ เสียเวลา แรงงาน และค่าใช้จ่ายในการให้น้ำสนามหญ้าเพิ่มมากขึ้นและยังก่อให้เกิดความยุ่งยากในการจัดวางระยะของหัวฉีดพ่นน้ำอีกด้วย

4. ควรให้น้ำสนามหญ้าในช่วงเวลาที่ไม่มีกาไรใช้งานสนามหญ้า การให้น้ำสนามหญ้าในช่วงระยะเวลาที่จะมีกาไรใช้งานเพียงเวลาสั้นๆ เป็นสิ่งไม่ถูกต้องเนื่องจากจะมีผลให้สนามหญ้ามีสภาพเปียกแฉะในขณะที่ใช้งานซึ่งก่อให้เกิดความเสียหายต่อสนามหญ้าได้ง่ายรวมทั้งทำให้เกิดการอัดแน่นของดินโดยเฉพาะอย่างยิ่งในสนามหญ้าที่มีกาไรใช้งานหนัก เช่นสนามกีฬาและสนามเด็กเล่น

ช่วงระยะเวลาที่ใช้งานประมาณ 24 ชั่วโมง และจะดียิ่งขึ้นถ้าให้น้ำสนามหญ้าอย่างเพียงพอก่อนการใช้งาน 2-3 วัน เพื่อให้หญ้าสนามมีความแข็งแรงทนทานต่อการเหยียบย่ำ และลดการอัดตัวแน่นของดิน

5. ไม่ควรรีให้น้ำสนามหญ้าสนามที่เพิ่งถูกตัดใหม่ จะมีบาดแผลซึ่งเกิดจากการตัดหญ้า และอยู่ในสภาพที่อ่อนแอง่ายต่อการเข้าทำลายของเชื้อสาเหตุของโรคต่าง ๆ โดยเฉพาะอย่างยิ่งการตัดหญ้าสนามในเวลาเย็น ดังนั้นหากมีการให้น้ำสนามหญ้า ในช่วงระยะเวลาหลังตัดหญ้าใหม่ๆก็จะเป็นการช่วยให้เชื้อสาเหตุของโรคชนิดต่าง ๆ เข้าทำลายหญ้าได้ง่ายและมากยิ่งขึ้นอันจะเป็นผลให้เกิดโรคระบาดของหญ้าสนาม และทำให้คุณภาพของสนามหญ้าเลวลงด้วยเหตุนี้จึงไม่ควรให้น้ำสนามหญ้าในช่วงเวลาที่มีการตัดหญ้าสนามใหม่ ๆ

6. แหล่งและคุณภาพของน้ำที่จะนำมาใช้ สนามหญ้าจำเป็นต้องได้รับน้ำอย่างสม่ำเสมอ เพื่อให้หญ้าสนามมีการเจริญเติบโตที่ดีมีความแข็งแรงหนาแน่นและทนทานต่อสภาพการใช้งาน โดยเฉพาะอย่างยิ่งสนามหญ้าที่ต้องการคุณภาพสูงดังนั้นแหล่งน้ำและคุณภาพของน้ำ ที่จะนำมาใช้ในการให้น้ำสนามหญ้าจึงเป็นสิ่งสำคัญที่ควรพิจารณาอีกประการหนึ่ง แหล่งน้ำที่ดีสำหรับสนามหญ้าควรเป็นแหล่งน้ำที่มีปริมาณน้ำอย่างเพียงพอต่อการให้น้ำสนามหญ้าได้ตลอด

น้ำที่สะอาดควรมีลักษณะใสปราศจากฝุ่นผง สาหร่ายหรือเศษอนุภาคของสิ่งต่าง ๆ เจือปนอยู่ขึ้นมาใช้จะก่อให้เกิดความเสียหายต่อระบบและอุปกรณ์ที่ใช้ในการให้น้ำสนามหญ้าได้ เช่น ทำให้เกิดการอุดตันของหัวฉีดพ่นน้ำการออกของท่อส่งน้ำ การอุดตันของท่อสูบน้ำ ตลอดจนทำให้การให้น้ำสนามหญ้าไม่สม่ำเสมอในด้านปริมาณความเข้มข้นของเกลือเหล่านี้อยู่ในปริมาณระหว่าง 100-1500 P.P.M และน้ำที่จัดว่ามีคุณภาพเหมาะสมต่อการให้น้ำสนามหญ้าชนิดต่าง ๆ ควรมีความเข้มข้นของเกลือที่ละลายน้ำได้ในปริมาณที่น้อยกว่า 600 P.P.M.

การให้น้ำสนามหญ้าโดยการให้น้ำจากแหล่งที่มีเกลือซึ่งละลายน้ำได้อยู่เป็นประจำ จะทำให้เกิดการสะสมเกลือในดินจนถึงระดับที่เป็นพิษต่อหญ้าสนามได้ โดยเฉพาะ ถ้าดินนั้นมีสภาพการระบายน้ำไม่ดีหรือไม่มีน้ำในปริมาณมากเพียงพอ

สำหรับการชะล้างเกลือที่สะสมอยู่ลงไปในดินชั้นล่างๆ การสะสมของเกลือในดินจะก่อให้เกิดปัญหามาก ถ้าอยู่ในบริเวณหรือระดับที่รากของหญ้าสนามแพร่กระจายอยู่ การที่มีเกลือสะสมอยู่ในดินปริมาณมากจะมีผลทำให้รากและส่วนยอดของหญ้าสนามชงกการเจริญเติบโต และลดความทนทานต่อการขาดแคลนน้ำของหญ้าสนาม นอกจากนี้การมีเกลือโซเดียมสะสมอยู่ในดินในปริมาณสูงจะมีผลทำให้โครงสร้างของดินเสื่อมเสียไปด้วย

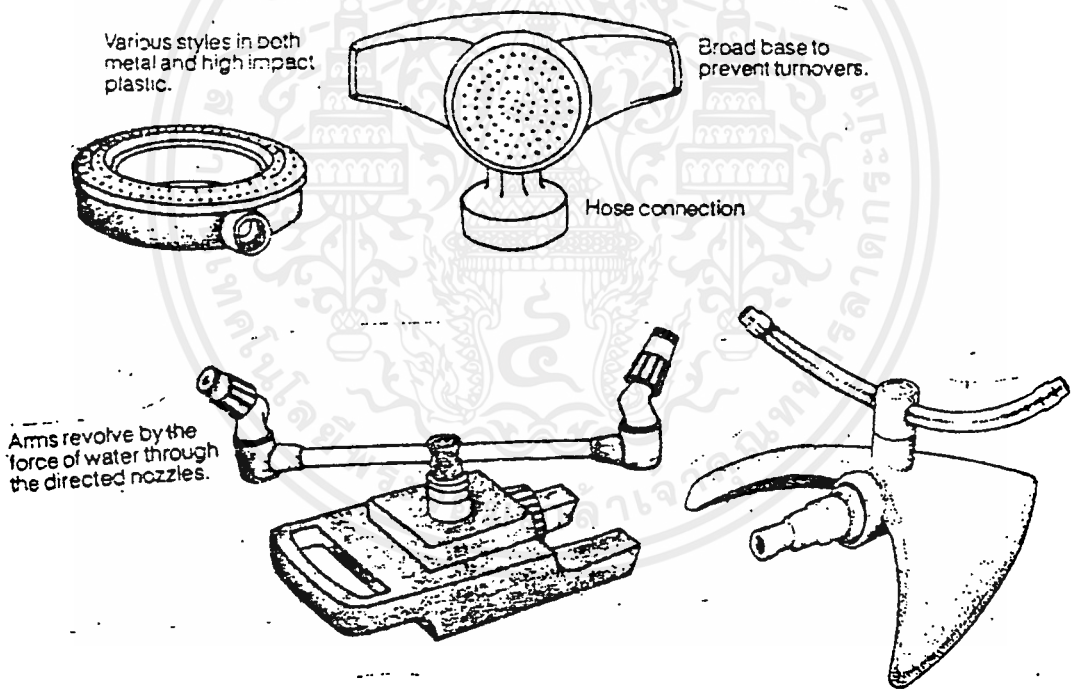
2.2.2.7 วิธีการให้น้ำสนามหญ้า

การให้น้ำสนามหญ้าเป็นปฏิบัติการ เพื่อรักษาสภาพของสนามหญ้าให้อยู่ในสภาพที่ดี และเหมาะสมต่อการใช้งานซึ่งจำเป็นต้องมีการลงทุนค่อนข้างสูง และปฏิบัติเป็นประจำ โดยเฉพาะอย่างยิ่งสนามหญ้าที่มีขนาดกว้างใหญ่และสนามหญ้าที่ต้องการคุณภาพสูง เช่น สนามกอล์ฟและสนามกีฬาบางประเภทวิธีการให้น้ำสนามหญ้าโดยทั่ว ๆ ไปมี 3 แบบ คือ การให้น้ำแบบฝนเทียมหรือการฉีดพ่นน้ำเป็นฝอย (OVERHEAD IRRIGATION หรือ SPRINKLE IRRIGATION) การให้น้ำแบบปล่อยท่วมผิวดิน (SURFACE IRRIGATION หรือ FLOOD IRRIGATION) และการให้น้ำแบบใต้ผิวดิน (SUBSURFACE IRRIGATION หรือ SUBIRRIGATION) การที่จะเลือกวิธีการให้น้ำแบบใดนั้นควรพิจารณาเปรียบเทียบ จากสิ่งต่อไปนี้คือ สามารถประหยัดค่าใช้จ่ายได้มากที่สุด ง่ายและสะดวกในด้านการปฏิบัติงานทั้งในด้านการติดตั้งการใช้งานและการซ่อมบำรุงรักษาแต่สิ่งที่สำคัญที่สุดในการพิจารณาเลือกวิธีการให้น้ำสนามหญ้าก็คือ วิธีการให้น้ำแบบนั้นต้องสามารถรักษาสภาพและคุณภาพของสนามหญ้าให้อยู่ในสภาพที่ดีที่อยู่เสมอได้ดีที่สุด วิธีการให้น้ำสนามหญ้าที่นิยมใช้กันอยู่ทั่วไปในปัจจุบัน คือ วิธีการให้น้ำแบบฝนเทียมอย่างไรก็ตามวิธีการให้น้ำสนามหญ้าแต่ละแบบต่างก็มีข้อดีข้อเสียดังจะได้กล่าวต่อไปนี้

1. การให้น้ำแบบฝนเทียมหรือฉีดพ่นน้ำ เป็นฝอย

การให้น้ำสนามหญ้าโดยวิธีนี้เป็นวิธีการที่ได้รับความนิยมมากที่สุดเนื่องจากเป็นวิธีการที่สามารถปฏิบัติได้ง่ายสะดวกประหยัดค่าใช้จ่าย และสามารถรักษาสภาพคุณภาพของสนามหญ้าให้คงสภาพที่ดีอยู่เสมอเป็นอย่างดี

หลักการของการให้น้ำวิธีนี้คือ การฉีดพ่นน้ำจากหัวฉีดขึ้นไปบนอากาศโดยน้ำจะถูกฉีดพ่นขึ้นไปลักษณะ เป็นฝอยคล้ายละอองฝน หลังจากนั้นน้ำที่ถูกฉีดพ่นจะตกลงบนสนามหญ้าในลักษณะรูปทรงการแผ่กระจายของน้ำอย่างสม่ำเสมอทั่วทั้งพื้นที่ที่แรงดันของน้ำจากหัวฉีดพ่นครอบคลุมอยู่ โดยปกติอัตราที่น้ำซึ่งถูกฉีดพ่นตกลงบนสนามหญ้าจะมีปริมาณน้อยกว่าอัตราการซึมของน้ำลงในดิน เพื่อมิให้เกิดการขังของน้ำบนพื้นสนามหญ้าหรือมิให้เกิดการไหลบ่าของน้ำส่วนที่เกิน น้ำที่มาใช้ในการให้น้ำสนามหญ้าวิธีนี้ถูกส่งและจะต้องใช้แรงดันของน้ำประมาณ 15-60 ปอนด์ตารางนิ้ว เพื่อให้หัวฉีดที่พ่นออกมาจากหัวฉีด มีลักษณะ เป็นฝอยคล้ายละอองฝนและครอบคลุมพื้นที่ตามที่ต้องการ



ภาพที่ 2.9 ตัวอย่างหัวฉีดพ่นน้ำแบบต่าง ๆ

ที่มา: WILLIAM. T.J. 1981. HOW TO SELECT, USE AND MAINTAIN GARDEN EQUIPMENT.

การให้น้ำแบบฝนเทียมหรือแบบฉีดพ่นน้ำเป็นฝอยนี้ประกอบขึ้นด้วยอุปกรณ์ที่สำคัญ 4 ชนิดคือ เครื่องสูบน้ำ (PUMP) ท่อประธาน (MAINLINE PIPE) ท่อแยก (LATERAL PIPE) และหัวฉีดพ่นน้ำ (SPRINKLER HEAD) ซึ่งเครื่องสูบน้ำจะทำหน้าที่สูบน้ำจากแหล่งน้ำและส่งไปยังหัวฉีดพ่น โดยผ่านท่อประธานและท่อแยก ในขณะที่เดียวกันเครื่องสูบน้ำจะทำหน้าที่เพิ่มแรงดันของน้ำให้สูงขึ้นด้วยเพื่อให้ น้ำที่ฉีดพ่นออกจากหัวฉีดพ่นมีลักษณะ และขนาดของละอองน้ำตามต้องการ เครื่องสูบน้ำมีทั้งชนิดที่ขับเคลื่อนโดยใช้เครื่องยนต์และชนิดที่ขับเคลื่อนด้วยมอเตอร์ หัวฉีดพ่นน้ำที่ใช้กันอยู่ทั่วไปมี 3 แบบคือแบบหมุนรอบตัว (ROTARY SPRINKLER) แบบส่ายไปมา (OSCILLATING SPRINKLER) และแบบไม่เคลื่อนที่ (FIXED SPRINKLER)

ความสม่ำเสมอในการกระจายของน้ำตลอดพื้นที่ของสนามหญ้าเป็นสิ่งสำคัญประการหนึ่งที่ต้องพิจารณา และตรวจสอบในการให้น้ำแบบฉีดพ่นเป็นฝอย การตรวจสอบอาจกระทำได้โดยการใช้กระเบื้องตักตามจุดต่าง ๆ ทั่วพื้นที่ และปริมาณน้ำในกระเบื้องเหล่านั้นจะเป็นสิ่งบ่งบอกให้ทราบว่า การให้น้ำที่ดำเนินการอยู่มีความสม่ำเสมอของการให้น้ำแบบฉีดพ่นเป็นฝอยจะขึ้นอยู่กับปัจจัยต่าง ๆ ที่สำคัญ คือ การจัดระยะของหัวฉีดพ่นแบบของหัวฉีดพ่น สภาพของลมและแรงดันของน้ำ

2. การให้น้ำแบบปล่อยท่วมผิวดิน กระทำได้โดยการให้น้ำข้างหรือไหลไปบนผิวดินและซึมลงในดินตรงจุดที่มีน้ำข้างหรือไหลผ่านวิธีการให้น้ำแบบนี้เหมาะสำหรับสนามหญ้าที่มีระดับพื้นที่ราบเรียบเสมอหรือมีความลาดเอียงเล็กน้อย ซึ่งความลาดเอียงของพื้นที่ไม่ควรเกิน 1.5 เปอร์เซ็นต์ เพราะพื้นที่ที่มีความลาดเอียงมากจะทำให้ น้ำไหลผ่านพื้นที่อย่างรวดเร็ว การซึมของลงในดินมีปริมาณน้อย สนามหญ้าที่จะดำเนินการให้น้ำวิธีนี้ จะต้องมีการล้อมรอบพื้นที่ที่เพื่อกักเก็บน้ำในขณะที่ทำการให้น้ำด้วย และการให้น้ำสนามหญ้าแบบปล่อยท่วมผิวดินจำเป็นต้องใช้น้ำปริมาณมาก โดยอัตราการให้น้ำจะต้องไม่น้อยกว่า 2 เท่า ของอัตราการซึมของน้ำลงในดิน เพื่อให้ น้ำสามารถแพร่กระจายครอบคลุมพื้นที่ทั้งหมดอย่างทั่วถึง

สม่ำเสมอและมีปริมาณน้ำที่ซึมลงในดินอย่างเพียงพอ

การให้น้ำสนามหญ้าแบบปล่อยท่วมผิวดิน เป็นวิธีให้น้ำที่มีประสิทธิภาพในการใช้น้ำ และมีประสิทธิภาพในการกระจายของน้ำค่อนข้างต่ำ ดังนั้นวิธีการให้น้ำแบบนี้จึงไม่เป็นที่นิยมใช้กันอย่างแพร่หลาย เหมือนกับการให้น้ำแบบฉีดพ่นเป็นฝอย

3. การให้น้ำแบบใต้ผิวดิน

การให้น้ำสนามหญ้าแบบใต้ผิวดินเป็นวิธีการให้น้ำแก่รากของหญ้าสนามโดยตรงทำให้ผิวดินไม่เปียกและลดการอัดตัวแน่นของดิน ลดปริมาณการสูญเสียน้ำจากการระเหย และการไหลบ่าของน้ำอย่างไรก็ตามวิธีการให้น้ำแบบนี้เหมาะสำหรับพื้นที่ที่ดินมีลักษณะของเนื้อดิน สม่ำเสมอและสามารถให้น้ำซึมผ่านได้มากพอทั้งในแนวตั้งและแนวราบเพื่อให้การดูดซับและการแพร่กระจายของน้ำไปยังรากของหญ้าสนามเป็นไปอย่างเพียงพอและสม่ำเสมอโดยปกติควรเป็นดินที่มีลักษณะเนื้อดินร่วนและมีปริมาณอินทรีวตอยู่สูง

วิธีการให้น้ำแบบใต้ดินนี้สามารถกระทำโดยการฝังท่อ ที่มีรูพรุนไว้ใต้ผิวดินสนามในระดับความลึกของรากหญ้าสนาม ระยะห่างระหว่างท่อแต่ละเส้นจะต้องอยู่ใกล้กันพอที่จะควบคุมระดับในการให้น้ำได้ง่ายปลายด้านหนึ่งของท่อจะต่อกับเครื่องสูบน้ำ ส่วนปลายอีกด้านหนึ่งจะต่อออกไปยังแหล่งสำหรับเก็บน้ำส่วนเกิน เมื่อดำเนินการให้น้ำสนามหญ้า น้ำจะถูกสูบจากแหล่งน้ำและส่งผ่านไปตามท่อที่มีรูพรุนซึ่งน้ำสามารถไหลซึมออกมาได้ตลอดแนวของท่อ น้ำที่ไหลซึมออกมาจะเคลื่อนย้ายไปยังรากของหญ้าสนามโดยการดูดซับ (CAPILLARITY) ส่วนน้ำที่เหลืออยู่ในท่อจะถูกส่งต่อไปยังแหล่งรับน้ำส่วนเกินซึ่งอยู่ที่ปลายอีกด้านหนึ่งของท่อ

โดยทั่วไปการให้น้ำแบบใต้ผิวดินนี้ เป็นวิธีการที่ไม่นิยมใช้ในการให้น้ำสนามหญ้าทั่ว ๆ ไป เนื่องจากต้องลงทุนสูงมากทั้งในด้านการปรับปรุงดิน การติดตั้งการบำรุงรักษา และจำเป็นต้องใช้ผู้ที่มีความรู้ความชำนาญมากในการดำเนินงาน

2.3 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับแสง (LIGHT)

แสงเป็นพลังงานรูปหนึ่งที่สามารถทำให้ประสาทสัมผัสของตาเกิดการมองเห็นวัตถุได้ แสงจึงจัดได้ว่ามีความสำคัญต่อการมองเห็นของมนุษย์เป็นอย่างยิ่ง เพราะถ้าปราศจากแสงมนุษย์เราก็ไม่อาจมองเห็นสิ่งต่าง ๆ ได้

แสงเป็นพลังงานที่มีลักษณะตามขวาง เดินทางเป็นเส้นตรงด้วยอัตราเร็ว 186,000 ไมล์ต่อวินาที การมองเห็นแสงของมนุษย์จะรับรู้ได้ในระดับความยาวคลื่นระหว่าง 400-700 มิลลิไมครอน (MILIMICRONS) ซึ่งความยาวคลื่นแสงที่จะเห็นนี้จะ เป็นสีขาว่าที่เรียกว่า แสงสีสเปกตรัม (SPECTRUM COLOUR) สำหรับแสงที่มีความยาวคลื่นแสงต่ำกว่า 400 มิลลิไมครอน จัดเป็นแสงอุลตราไวโอเล็ต (ULTRAVIOLET) และแสงที่มีความยาวคลื่นมากกว่า 700 มิลลิไมครอนจัดเป็นแสงอินฟราเรด (INFRA-RED)

2.3.1 การแบ่งเทหวัตถุในวิชาแสง แบ่งออกเป็น 2 ประเภท

2.3.1.1 ไรติเทหวัตถุ (SELF LUMINOUS BODY)

คือ วัตถุที่สามารถเปล่งแสงออกจากตัวเองได้ เช่น ดวงอาทิตย์ ดาวฤกษ์ หลอดไฟ เป็นต้น

2.3.1.2 อไรติเทหวัตถุ (NON-SELF LUMINOUS BODY)

คือ วัตถุที่ไม่สามารถเปล่งแสงออกจากตัวเองได้ต้องอาศัยแสงจากไรติเทหวัตถุแล้วสะท้อนมาเข้าตาเรา เช่น โลก ดวงอาทิตย์ น้ำ เป็นต้น

2.3.2 ตัวกลาง (MEDIUM)

คือ วัตถุที่กั้นขวางทางเดินของแสงแบ่งออกเป็น 3 ประเภท คือ

2.3.2.1 ตัวกลางโปร่งใส (TRANSPARENT MEDIUM)

คือ ตัวกลางที่ยอมให้แสงผ่านไปได้ทั้งหมด เราสามารถมองผ่านตัวกลางนั้นไปเห็นวัตถุที่อยู่อีกด้านหนึ่งได้ชัดเจน เช่น อากาศ น้ำใส แก้ว ฯลฯ

2.3.2.2 ตัวกลางโปร่งแสง (TRANSLUCENT MEDIUM)

คือ ตัวกลางที่ยอมให้แสงผ่านไปได้บ้าง แต่เราไม่สามารถมองเห็นผ่านตัวกลางนั้นไปเห็นวัตถุอีกข้างหนึ่งได้ เช่น กระจกฝ้า กระจกฝ้า หมอก ฯลฯ

2.3.2.3 ตัวกลางทึบแสง (OPAQUE MEDIUM)

คือ ตัวกลางที่ไม่ยอมให้แสงผ่านไปได้เลยเช่นผนังตึก ก้อนหิน ฯลฯ

2.3.3 รังสีของแสงและลำแสง

รังสีของแสง หมายถึงเส้นตรงที่ลากเพื่อแสดงทิศทางการเคลื่อนที่ของคลื่นแสง ซึ่งได้แก่แสงที่กระจายออกจากวัตถุที่มีแสงสว่างในตัวเอง แต่แต่ละจุดที่แสงพุ่งออกมา เราเรียกว่า "รังสี" ถ้าหมู่รังสีของแสงหลาย ๆ รังสีรวมกัน เรียกว่า "ลำแสง"

ลำแสง มี 3 ประเภท คือ

2.3.3.1 ลำแสงปลายบาน (DIVERGENT BEAM)

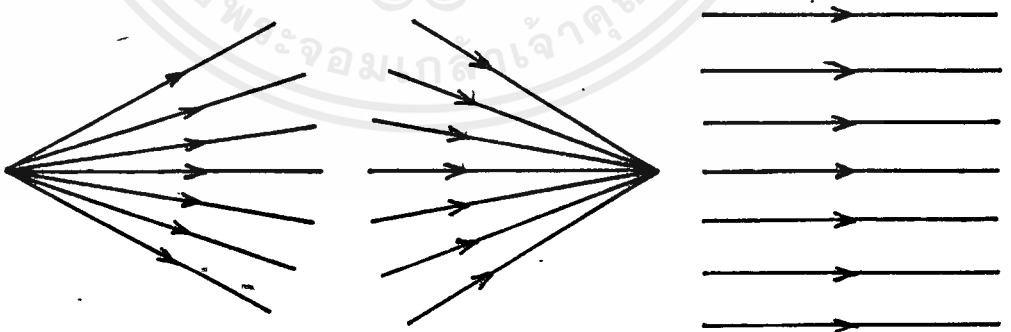
คือลำแสงปลายบานออก หรือกระจายไปรอบจุดกำเนิดของแสงเช่นแสงจากดวงไฟ เทียนไข เป็นต้น

2.3.3.2 ลำแสงคืบ (CONVERGENT BEAM)

คือ ลำแสงที่เมื่อออกจากแหล่งกำเนิดของแสงแล้ว จะมีปลายลู่เข้าหากัน เช่น ลำแสงที่ผ่านกระจกเว้า หรือเลนส์นูน เป็นต้น

2.3.3.3 ลำแสงขนาน (PARALLEL BEAM)

คือลำแสงที่ขนานกันไปตลอด เช่น ลำแสงออกจากดวงอาทิตย์มายังพื้นโลก เป็นต้น



ลำแสงปลายบาน

ลำแสงคืบ

ลำแสงขนาน

ภาพที่ 2.10 แสดงลักษณะของลำแสง

2.3.4 เงา (SHADOW)

คือ บริเวณที่แสงสว่างส่องไปไม่ถึงหรือบริเวณที่แสงสว่างส่องไปถึงเพียงเล็กน้อยเกิดจากมีวัตถุทึบแสงมาบังทางเดินของแสง มี 2 ชนิด คือ

2.3.4.1 เงามัว (PENUMBRA)

คือ บริเวณที่ไม่มีคสนิทเพราะมีแสงสว่าง หรือแสงสะท้อนจากบางส่วนของแหล่งกำเนิดแสงส่องไปถึง

2.3.4.2 เงามืด (UMBRA)

คือ บริเวณที่มีคสนิท ไม่มีแสงสว่างส่องไปถึงเลย

2.3.5 การส่งผ่านของแสง

การส่งผ่านของแสง หมายถึง การที่แสงถูกส่งผ่านวัตถุโปร่งแสงที่ไม่มีแสงในตัว มีทั้งชนิดที่เป็นวัตถุกลางประเภทโปร่งแสง (TRANSPARENT) และประเภทโปร่งใส (TRANSLUCENT) เหมือนกระจกแว่นเพราะแสงเมื่อตกกระทบวัตถุใดๆ ก็ถือว่าได้ให้กำเนิดความสว่างแก่วัตถุนั้น และแสงที่ไม่อาจส่องผ่านวัตถุได้จะทำให้เกิดเงาซึ่งเงาจะหนักหรือบางขึ้นอยู่กับกำลังของแสงสว่าง หรือความเข้มของแสงสว่าง (INTENSITY) ที่ส่งออกไปและระยะห่างระหว่างแสงสว่างกับวัตถุที่มีความโปร่งหรือมีความหนาทึบ ในขณะที่แสงเดินทางไปยังทิศทางเดิม เรียกว่า การหักกระจาย เงาที่เกิดจากการหักกระจายมี 2 ลักษณะ คือ เงาหนักเกิดจากการที่แสงส่องผ่านไม่ได้ (SPECULAR ILLUMINATION) เพราะวัตถุไม่โปร่งแสงทำให้เกิดเงาหนัก คม ภาพจึงชัดเจก เห็นผิวละเอียด และลวดลายอื่น ๆ ส่วนเงาที่นุ่มนวลเกิดจากการที่แสงสามารถส่องผ่านทะลุวัตถุชนิดที่โปร่งแสง (DIFFUSE ILLUMINATION)

2.3.6 เหตุที่ทำให้เกิดการมองเห็น (How We See)

เมื่อลำแสงที่สะท้อนจากวัตถุหรือเปล่งออกมาจากแหล่งกำเนิดแสงผ่านเข้าไปสู่ดวงตา ม่านตา (LRIS) จะทำหน้าที่ปรับแสงให้เข้าสู่ดวงตาอย่างอัตโนมัติ เมื่อแสงเข้าสู่เลนส์ตา ๆ จะทำหน้าที่ปรับโฟกัสของแสงเพื่อให้แสงไปตกที่เรตินาดวงตาอย่างพอเหมาะ ที่เรตินาดวงตาจะมีกระบวนการทาง "อีเลคโตรเคมีคอล" (ELESTRO CHEMICAL) เพื่อส่งความรู้สึกไปยังสมอง สมองก็จะรับความรู้สึกทำ

ให้เราสามารถมองเห็นได้ ดังนั้นดวงตาและสมองจึงมีการทำงานร่วมกันจึงทำให้เราสามารถมองเห็นได้

2.3.7 ส่วนประกอบของวัตถุที่ทำให้เรามองเห็น(OBJECTIVE FACTOR IN THE PROCESS OF SEEING)

การที่เราจะมองเห็นหรือมองไม่เห็น เนื่องมาจากส่วนประกอบต่อไปนี้

1. ขนาดของวัตถุ
2. ความเข้มของแสงที่ส่งไปยังวัตถุ
2. ความเข้มของแสงและความเข้มของฉากอ้างอิง
2. เวลาในการมองหรือความรวดเร็วในการมอง

2.3.7.1 ขนาดของวัตถุ (SIZE)

ขนาดของวัตถุมีความสำคัญต่อการมองเห็นมาก ขนาดของวัตถุอาจจะขึ้นอยู่กับระยะทางที่เรามองเห็นด้วย บางครั้งในสภาพที่เป็นจริงวัตถุนั้นมีขนาดใหญ่แต่ถ้ามองเห็นในระยะทางไกลก็คล้ายกับว่าวัตถุนั้นมีขนาดเล็ก วัตถุที่มีขนาดเล็กการมองเห็นจะไม่ค่อยดีนัก แต่วัตถุที่มีขนาดใหญ่การมองเห็นจะง่ายกว่า

2.3.7.2 ความเข้มของแสงที่ส่งไปยังวัตถุหรือแสงสว่างของวัตถุ ความสว่างของวัตถุจะขึ้นอยู่กับปริมาณแสงที่ตกกระทบวัตถุนั้น และสัดส่วนของแสงที่สะท้อนเข้าตา ถ้าให้ปริมาณแสงที่เท่ากันกับวัตถุสองชนิด วัตถุที่สะท้อนแสงได้จะมีความสว่างมากกว่าวัตถุที่ไม่สะท้อนแสง ดังนั้นการที่จะมองเห็นวัตถุที่ไม่สะท้อนแสงได้นั้นจำเป็นต้องเพิ่มปริมาณแสงให้มากกว่า วัตถุที่สะท้อนแสงได้ เช่น ห้องทาศด้วยสีดำ จะต้องให้ปริมาณแสงมากกว่าห้องที่ทาศด้วยสีขาวหรือสีอื่น ๆ ในกรณีที่ต้องการให้ความเข้มของแสงในห้องเท่ากัน

2.3.7.3 ความเข้มของแสงและความเข้มของฉากอ้างอิง

การเปรียบเทียบความสว่าง หรือเปรียบเทียบสีระหว่างวัตถุที่เรามองเห็นและฉากที่รองรับ ถ้าฉากและวัตถุมีสีเดียวกัน จะทำให้มองเห็นวัตถุนั้นได้ไม่ชัดเพราะสีของฉากและสีของวัตถุจะกลมกลืนกัน ในทางตรงกันข้ามถ้าฉากและวัตถุมีสีตัดกันหรือมีสีตรงข้ามกัน ก็จะทำให้สามารถมองเห็นวัตถุนั้นได้ดี เช่น ตัวหนังสือ

สีคำจะสามารถมองเห็นได้ชัดเจนจากสีขาว และจะมองไม่เห็น หรือมองเห็นไม่ชัด ถ้าอยู่บนฉากสีคำ

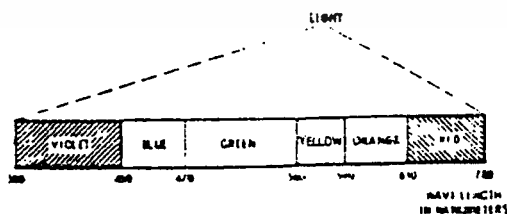
2.3.7.4 เวลาหรือความเร็วในการมองเห็น

การมองเห็นไม่ เป็นกระบวนการที่ต่อเนื่องแต่การมองเห็นนั้นจำเป็นต้องใช้เวลาเพื่อให้ม่านตาสามารถปรับรับขนาดของแสง ที่ส่องเข้าไปสู่ดวงตาได้ทัน การที่จะมองเห็นวัตถุที่มีแสงสว่างน้อยได้นั้น จำเป็นจะต้องใช้เวลาในการเพ่ง เพื่อให้ม่านตาปรับสภาพได้ทันถ้าต้องการมองเห็นได้อย่างรวดเร็วก็ต้องเพิ่มความสว่างของวัตถุให้มากขึ้น

2.3.8 สีของแสง

การที่แสงมีรังสีเป็นสีต่าง ๆ นั้นขึ้นอยู่กับความถี่ของคลื่นแสง คลื่นแสงจะมีลักษณะ เหมือนกับคลื่นแม่เหล็ก แต่มีความถี่มากกว่าความถี่ของคลื่นแม่เหล็กมาก ความถี่ของแสงจะมีค่าสูงกว่าคลื่นโทรทัศน์ ถ้าความถี่สูงความยาวคลื่นจะสั้นลงในทางกลับกันถ้าความถี่ต่ำค่าความยาวคลื่นก็จะยาวขึ้น

แสงของดวงอาทิตย์ที่เรามองเห็นเป็นสีขาวนั้น จะประกอบด้วยสีของรังสีต่าง ๆ ถึง 7 สี คือ ม่วง คราม น้ำเงิน เขียว เหลือง แสด แดง หรือที่นิยมเรียกกันว่า "สีรุ้ง" ในปี ค.ศ. 1666 เซอร์ไอแซค นิวตัน ชาวอังกฤษ ได้ทำการทดลองโดยให้แสงแดดผ่านแก้วปริซึมซึ่งสามารถแยกแสงของดวงอาทิตย์ และได้พบว่าแสงของดวงอาทิตย์ประกอบด้วยสีพื้นฐาน 3 สี คือ แดง น้ำเงิน และเขียว ซึ่งในขณะ เดียวกันก็มีสีม่วง เหลือง และสีส้มแทรกอยู่ด้วยดังแสดงให้เห็นตามรูป



ภาพที่ 2.11 แถบสีของแสงสีขาว

แสงสว่างที่ใช้ติดตั้งเพื่อใช้ในการส่องสว่างนั้น จำเป็นจะต้องให้เป็นสีขาว เหมือนกับแสงของดวงอาทิตย์ และให้มีรังสีต่าง ๆ เหมือนกับรังสีของดวงอาทิตย์ เพราะแสงสีขาวที่เหมือนกับแสงของดวงอาทิตย์นั้น ทำให้การมองเห็นวัตถุเหมือนกับสีของวัตถุนั้นตามความเป็นจริง เมื่อแสงตกกระทบวัตถุ ๆ จะดูดซับเอารังสีไว้ บางส่วนและสะท้อนรังสีบางส่วนออกมา วัตถุที่เป็นสีขาวหรือสีอื่น ๆ จะสะท้อนแสงได้ดีกว่าวัตถุที่เป็นสีดำ

แสงสว่างที่สร้างขึ้นมาที่เหมือนกับแสงของดวงอาทิตย์คือแสงที่ได้จากหลอดไส้ (INCANDESCENT LAMP) ที่มีไส้เป็นทั้งสะพาน

2.3.9 แหล่งกำเนิดแสง

แสงสว่างนอกจากจะทำให้มนุษย์มองเห็นสิ่งต่าง ๆ แล้ว ในด้านการถ่ายภาพ ยังมีความสำคัญต่อการทำให้ภาพเกิดขึ้นบนฟิล์มด้วย ความสำคัญในด้านนั้น คงจะเป็นเพียงในด้านวิทยาศาสตร์ที่ก่อให้เกิดปฏิกิริยา ฟิสิกส์ - เคมี เท่านั้น ส่วนในด้านศิลปะแล้วแสงช่วยให้เกิดความสวยงามทั้งในด้านการรับรู้ บรรยากาศ มิติ ความกระจ่างชัด และเข้าใจในเนื้อหาของภาพได้ชัดเจนยิ่งขึ้น แหล่งแสงที่สำคัญในการถ่ายภาพจึงมี 2 แหล่งด้วยกัน คือ แสงจากธรรมชาติและแสงจากดวงไฟ สำหรับการถ่ายภาพยนตร์ที่เรียกว่า ไฟประดิษฐ์

2.3.9.1 แสงจากธรรมชาติ

หมายถึงแสงสว่างที่เกิดจากพลังงานธรรมชาติที่ส่องหรือฉายให้เกิดการมองเห็น เช่น แสงจากดวงอาทิตย์ แสงจากการเผาไหม้โดยธรรมชาติ และแสงจากดวงจันทร์ เป็นต้น แสงธรรมชาตินี้มีอุณหภูมิต่างกันไม่เหมือนกัน ทั้งนี้แล้วแต่สภาพแวดล้อมของมัน แสงธรรมชาติที่สำคัญและใช้ในการถ่ายภาพ คือ แสงจากดวงอาทิตย์ที่ส่องมายังโลก จะผ่านชั้นบรรยากาศซึ่งทำหน้าที่คล้ายแว่นกรองแสง โดยยอมให้แสงบางช่วงคลื่นผ่านและคงดูดกลืนแสงบางช่วงคลื่นไว้ เมื่อสเปกตรัมของสีที่ส่องผ่านชั้นบรรยากาศซึ่งมีความหนาแน่นไม่เหมือนกันอันเนื่องมาจากความแตกต่างกันของโมเลกุลอากาศ ฝุ่นละอองและไอน้ำ ยังผลให้คลื่นแสงผ่านมาน้อยต่างกัน อุณหภูมิต่างกันก็ผิดกันไปด้วย เช่น ในช่วงเที่ยงวันแสงที่มีคลื่น

ยาวจะถูกคูดกลืนเอาไว้ ปล่อยให้แสงที่มีคลื่นสั้นกระจายได้ดีกว่าแสงสีน้ำเงินจึงกระจายไปทั่ว อุณหภูมิสีช่วงนี้จึงสูง ภาพที่เห็นจะมีสภาพเป็นสีน้ำเงินเจือปนอยู่จำนวนมาก แต่ในช่วงเย็นและเช้าบรรยากาศกระจายแสงสีม่วง สีน้ำเงินและสีเขียวได้ดีกว่าสีแดงและสีเหลือง เมื่อดวงอาทิตย์อยู่ใกล้ขอบฟ้าแสงอาทิตย์ต้องผ่านบรรยากาศมากกว่าในตอนเที่ยง ดวงอาทิตย์จึงมีสีแดงและสีเหลืองมาก

2.3.9.2 แสงจากไฟประดิษฐ์

หมายถึง แสงสว่างที่เกิดจากการกระทำของมนุษย์เพื่อส่องหรือฉายให้เกิดการมองเห็น ซึ่งมีแหล่งกำเนิด 2 แหล่งด้วยกัน คือ

1. แสงสว่างที่เกิดจากความร้อน แสงสว่างดังกล่าวเกิดจากจุดไฟ หรือการเผาไหม้ เช่น แสงจากเทียน แสงจากกองไฟ เป็นต้น นอกจากนี้เป็นแสงที่มาจากพลังงานไฟฟ้าโดยการเผาไหม้ไส้หลอดซึ่งบรรจุก๊าซ ซึ่งเป็นอุปกรณ์การให้แสงสว่างสำหรับการถ่ายภาพประเภทต่าง ๆ

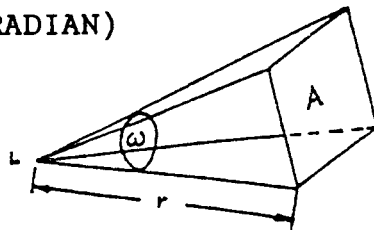
2. แสงสว่างที่เกิดขึ้นโดยไม่ต้องอาศัยความร้อนเพื่อการเผาให้เกิดแสงสว่าง ได้แก่ แสงจากการแผ่รังสี เช่น หลอดฟลูออเรสเซนต์ หลอดนีออน และหลอดไฟสีเหลืองที่ใช้ตามแยกถนน เป็นต้น

2.3.10 หน่วยวัดแสง

มุมตัน (SOLID ANGLE)

พิจารณาจากภาพ พื้นที่ A ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของพื้นที่ผิวทรงกลม ที่มีรัศมี r กำหนดให้โอเมก้า (ω) เป็นมุมตัน (SOLID ANGLE) ซึ่งเกิดจากมุมทั้งสี่ด้านของพื้นที่ที่โยงไปยังเส้นผ่านศูนย์กลางของทรงกลม ดังนั้นมุมตันก็คือ มุมจากจุดศูนย์กลางทรงกลมที่โยงไปยังพื้นที่ผิวของทรงกลม มุมตัน (SOLID ANGLE) มีหน่วยเป็นสเตอเดียน (STERADIAN)

$$\text{ดังนั้น } \omega = \frac{A}{r^2}$$



ภาพที่ 2.12 แสดงมุมตัน

ถ้ากำหนดให้รัศมีของทรงกลมมีค่าเท่ากับด้านหนึ่งของสี่เหลี่ยมจัตุรัส

หรือ $A = r^2$

$$\dots = 1$$

ถ้ากำหนดให้พื้นที่ A มีค่าเท่ากับพื้นที่ทั้งหมดของพื้นผิวทรงกลมซึ่งมีค่าเท่ากับ $4 r^2$

$$\text{ดังนั้น} \quad = \frac{4 r^2}{r^2}$$

$$= 4 \text{ SERADIAN}$$

ถ้ากำหนดให้ A มีค่าเท่ากับครึ่งหนึ่งของพื้นที่ผิวทรงกลมหรือ $\frac{4 r^2}{2}$

$$\dots = \frac{4 r^2}{2}$$

$$= 2$$

2.3.10.1 กำลังเทียนหรือแรงเทียน (CANDLE POWER OR CANDELLA)

กำลัง เทียนหรือแรง เทียน เป็นหน่วยของกำลังส่องสว่างของดวงไฟ ดวงไฟที่มีกำลังส่องสว่างหนึ่งแรงเทียนหมายถึง กำลังส่องสว่างจากพื้นที่ 1 ตารางเซนติเมตรของทอเรียมออกไซด์ (THORIUM OXIDE) ซึ่งล้อมรอบด้วยทองคำขาว (PLATINUM) ที่ถูกหลอมเหลวและกำลังจะแข็งตัวที่อุณหภูมิ 3043 องศาเซลวิน จะมีกำลังส่องสว่างเท่ากับ 1/60 กำลังเทียน

แหล่งกำเนิดแสงสว่างที่ทำให้กำลังส่องสว่าง 1 แกร์เทียนจะกำเนิดแสงได้ 1 ลูเมนต่อมุมหนึ่งสเตอริเดียน ดังนั้นถ้าแสงกระจายไปรอบ ๆ จุดศูนย์กลางของทรงกลมจะสามารถให้กำเนิดแสงได้ 4 ลูเมน

เมื่อ F มีหน่วยเป็น ลูเมน

มีหน่วยเป็นสเตอริเดียน

แต่ $F = I$.

และ $= 4$

$\dots = 4 I$ ลูเมน

ดังนั้นแสงที่เปล่งออกมา 1 กำลังเทียนจึงมีความเข้มแห่งการส่องสว่าง

$= 4 I$ ลูเมน

2.3.10.2 ปริมาณแสง (LUMINOUS FLUX)

ปริมาณแสง มีหน่วยเป็น ลูเมน (LUMEN) ซึ่งหมายถึงปริมาณแสงที่เปล่งออกมาจากดวงไฟในเวลาหนึ่งวินาที

ดังนั้นปริมาณแสงหนึ่งลูเมน หมายถึงปริมาณแสงของดวงไฟที่มีกำลังส่องสว่างหนึ่งกำลังเทียน ส่องไปตกในมุมหนึ่งสเตอริเดียน (STERADIAM) ในเวลาหนึ่งวินาที

ปริมาณแสงจากดวงไฟ 1 ลูเมน เทียบเท่ากับแสงที่เกิดจากกำลังไฟฟ้า 0.0016 วัตต์

ลูเมนชั่วโมง (LUMEN-HOUR) หมายถึงปริมาณแสง 1 ลูเมนที่เปล่งออกมาในเวลาหนึ่งชั่วโมง

ในการคำนวณใช้สัญลักษณ์ F

2.3.10.3 ความเข้มแห่งการส่องสว่าง (LUMINOUS INTENSITY)

หมายถึงปริมาณแสงที่เปล่งออกมาจากดวงไฟ หรือจากวัตถุที่ทำให้กำเนิดแสงต่อมุมหนึ่งสเตอริเดียน ในการคำนวณใช้สัญลักษณ์ I

$\dots I = E$

กำลังไฟฟ้าของหลอด และกำลังเทียนของหลอด มีความหมายไม่เหมือนกัน กำลังเทียนที่เขียนบอกไว้ที่ขั้วหลอดโดยทั่วไป ๆ มักจะเป็นกำลังไฟฟ้าของหลอด ส่วนกำลังเทียนจะเขียนบอกไว้เฉพาะหลอดมาตรฐานเท่านั้น

ในการคำนวณกำลังเทียนใช้สัญลักษณ์ E

2.3.10.4 ประสิทธิภาพของหลอดไฟ (EFFICIENCY OF LAMP)

หมายถึงอัตราส่วนของปริมาณแสงที่ดวงไฟสามารถ เปล่งออกมาต่อกำลังไฟฟ้าของดวงไฟมีหน่วยเป็น ลูเมน/วัตต์ ซึ่งสามารถคำนวณได้จากสมการต่อไปนี้

$$\text{ประสิทธิภาพของหลอดไฟ} = \frac{\text{ปริมาณแสงที่เปล่งออกมา}}{\text{กำลังไฟฟ้าที่ป้อนเข้าไป}} \text{ ลูเมน / วัตต์}$$

$$\frac{\text{ลูเมน}}{\text{วัตต์}} = \frac{F}{\text{วัตต์}} = \frac{4 \cdot I}{\text{WATT}}$$

ในทำนองเดียวกัน ลูเมน / วัตต์ = $\frac{4}{\text{Watt}}$ MSCP

แต่ $f = \frac{\text{MSCP}}{\text{MHCP}}$

... MSCP = f . MHCP

... ลูเมน / วัตต์ = $\frac{4 \cdot f \cdot \text{MHCP}}{\text{WATT}}$

หรือประสิทธิภาพของหลอดไฟ = $\frac{4 \cdot f \cdot \text{MHCP}}{\text{WATT}}$

2.3.11 อัตราการสะท้อนแสงของสีต่าง ๆ

ตารางที่ 2.5 แสดงอัตราการสะท้อนแสงของสีต่าง ๆ

สี	สะท้อนแสงได้ร้อยละ
ขาว	80 - 90%
งาช้าง	70 - 80%
ครีม	65 - 75%
ชมพูอมม่วง	60 - 65%
ชมพู	40 - 70%
เนื้อ	56.0 %
เหลือง	65.0 %
เหลืองอมน้ำตาล	55 - 65%
เทา	35 - 50%
เทาอ่อน	53 - 60%
ฟ้า	35.50%
เขียวอ่อน	25 - 50%
เขียวแก่	15 - 25%
เขียวหยก	41.0%
น้ำเงินแก่	10 - 20%
น้ำตาล	8 - 12%
แดง	15.25%
แดงเข้ม	7.0%
ดำ	2 - 5%

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.3.11.1 ลักษณะของสีค้ำและสีมัน

สีค้ำและสีมันจะมีความแตกต่างกันในด้าน การสะท้อนแสง สีค้ำ จะมีความนุ่มเป็นตา ไม่มีแสงสะท้อนทำให้ระคายเคืองตา ส่วนสีมันจะมีความมัน สะท้อนให้ระคายเคืองสายตาได้ ซึ่งการเลือกใช้ลักษณะของสีค้ำและสีมันจึงเป็นส่วนที่สำคัญที่ต้องคำนึงถึงในการนำมาใช้ให้เหมาะสมกับงาน

2.3.12 ปริมาณไฟในการใช้งานในส่วนต่าง ๆ (RECOMMENDED ILLUMINATION LEVELS)

ตารางที่ 2.6 แสดงปริมาณในการใช้งานในส่วนต่าง ๆ

	RECOMMENDED FOOTCANDLES
POST OFFICES	
LOBBY ON TABLES.....	30
SORTING MAILING ETC.....	100
PRISON YERDS.....	5
QUARRIES.....	5
YARDS-CLASSIFICATION	
SWITCH POINTS.....	2
BODY OF YARD.....	1
RESIDENCES	
SPECIFIC VISUAL TASKS	
TABLE GAMES.....	30
KITCHEN ACTIVITIES	
SINK.....	70
RANGE AND WORK SURFACES.....	50

2.4 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับหลอดไฟ

ดวงโคมหรือโคมไฟที่เห็นกันอยู่ในชีวิตประจำวันส่วนใหญ่ เป็นโคมที่ใช้หลอดมีไส้หรือ INCANDESCENT LAMP และที่ใช้หลอดฟลูออเรสเซนต์ (FLOURESCENT LAMP) ที่จริงแล้วโคมไฟที่ใช้หลอดชนิดอื่น ๆ นอกจากที่กล่าวแล้วยังมีอีกหลายชนิดตามลักษณะการใช้งานที่แตกต่างกันออกไป เช่นหลอดไฟพวก GAS DISCHARGE ที่ใช้ในโรงงานอุตสาหกรรมโพลน หรือหลอดที่ใช้กับอุปกรณ์เฉพาะชนิด เช่น รถยนต์ กล้องถ่ายรูป เป็นต้น วิศวกรผู้ออกแบบได้พยายามปรับปรุงการผลิต เพื่อให้มีประสิทธิภาพและความประหยัดดีขึ้น เพื่อให้เหมาะสมกับสภาพของโลกปัจจุบัน ซึ่งมีการรณรงค์เรื่องการประหยัดพลังงานกันอย่างมาก ทำให้มีการผลิตหลอดและโคมไฟที่ประหยัดพลังงานกันอย่างมาก ทำให้มีการผลิตหลอดและโคมไฟที่ประหยัดพลังงานออกมาหลายชนิดด้วยกัน

2.4.1 ชนิดของหลอดไฟ

2.4.1.1 หลอดมีไส้(INCANDESCENT LAMP)

มีส่วนประกอบสำคัญ 4 อย่าง คือไส้หลอด (FILAMENT) ตัวหลอด (BULB) ก๊าซที่บรรจุ (FILLGAS) และขั้วหลอด (CAP)

1. ไส้หลอด ไส้หลอดที่ใช้กันส่วนใหญ่ในปัจจุบันเป็นทังสเตน (TUNGSTEN) ซึ่งเป็นสารที่มีจุดหลอมตัวสูงและการระเหิดตัวต่ำ ซึ่งทำให้ทำงานได้ที่อุณหภูมิสูง ไส้หลอดที่ยังทำงานได้ที่อุณหภูมิสูงมากขึ้นเพียงใดพลังงานแสงที่ออกมา ก็ยิ่งมากขึ้นเพียงนั้น ไส้หลอดที่ผลิตจะทำเป็นชนิด ๆ เพื่อให้ได้ความยาวของไส้มากลดขนาดของหลอดและในขณะที่เดียวกันก็ได้พลังงานแสงเพิ่มมากขึ้น

2. ตัวหลอด ไส้หลอดจะบรรจุในตัวหลอดซึ่งปิดสนิทตัวหลอด อาจจะเป็นแบบใสโปร่ง หรือเป็นชนิดฝ้าโปร่งแสง (ชนิดฝ้าจะกักภายในด้วยกรดหรือเคลือบด้วยสาร WHITE SILICATE จุดประสงค์เพื่อให้แสงที่ออกมากระจายดูแล้วไม่แสบตา) ตัวหลอดจะทำออกมาหลายรูปแบบ เช่นรูปเห็ด, รูปเปลวเทียน รูปกลม หรือรียาว เป็นต้น

3. ก๊าซที่บรรจุ ก๊าซที่บรรจุภายในตัวหลอดมีไว้เพื่อลดการ

ระเหิดของไส้หลอด และทำให้อุณหภูมิของไส้หลอดสูงขึ้น ก๊าซที่บรรจุจะเป็น ก๊าซเฉื่อย (INERT GAS) ส่วนใหญ่เป็นไนโตรเจนและอาร์กอน (ARGON) นอกจากนี้ยังมีชนิดที่ใช้ก๊าซ คริปทอน บรรจุซึ่งมีการถ่ายเทความร้อนน้อยกว่า 2 ชนิดแรก แต่เนื่องจากราคาแพงส่วนใหญ่จึงใช้กับหลอดชนิดพิเศษเท่านั้น

4. **ขั้วหลอดส่วนใหญ่จะเป็นทองแดงเป็นจุดเชื่อมต่อกับขั้วรับ (SOCKET) ขั้วหลอด INCANDESCENT จะทำเป็น 2 แบบ คือแบบเกลียว (SCREW) และแบบเขี้ยว (BAYONET) การกำหนดขนาดและชนิดของขั้วหลอดส่วนใหญ่ใช้ตัว E สำหรับแบบเกลียวและ B สำหรับแบบเขี้ยว ตามด้วยตัวเลขแสดงขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางของขั้วเป็นมิลลิเมตร**

หลอดมีไส้จะมีอายุการใช้งานจะสั้นลงถ้าอุณหภูมิของไส้หลอดสูงขึ้น (ซึ่งตรงกันข้ามกับพลังงานแสงที่ออกมา) นอกจากนี้ยังขึ้นกับความต่างศักย์ (VOLTAGE) ที่เปลี่ยนแปลงระหว่างการใช้งานด้วย

เมื่อหลอดมีไส้ถูกใช้งานไปเรื่อยๆ ไส้หลอดทั้งสแตนท์ก็ค่อย ๆ ระเหิดออก และจับกับผนังภายในหลอดแก้วซึ่งทำให้หลอดเริ่มดำจึงมีการใส่ก๊าซ ฮาโลเจน (เช่น ไอโอดีน, ฟลูออรีน, โบรมีน) เข้าไปด้วยเพื่อช่วยให้หลอดไม่ดำ ตัวหลอดที่บรรจุก๊าซ ฮาโลเจนจะเป็นแก้วตัดพิเศษซึ่งทนอุณหภูมิได้สูงมาก โดยใช้ แก้วควอทซ์ หลอดฮาโลเจนจะมีขนาดเล็กกว่าหลอดมีไส้ธรรมดาส่วนใหญ่จะใช้ใน โคม FLOODLIGHT ใช้ใน PROJECTOR และในโคมไฟรถยนต์ทั่วไป

นอกจากหลอด ฮาโลเจน แล้ว ยังมีหลอดมีไส้ชนิดอื่น ๆ อีกหลายชนิดซึ่งใช้ในงานลักษณะเฉพาะ เช่น หลอด REFLECTOR LAMP ซึ่งเป็น หลอดที่ฉาบสารสะท้อนแสงภายในเพื่อให้แสงออกมาได้เต็มที่ใช้ได้ทั้งภายนอกและ ภายในอาคาร บางแบบก็ใช้เป็น FLOOD LIGHT ส่องสนามกีฬาบางแบบก็ใช้ภายในบ้านได้และบางแบบเป็นหลอดที่ใช้ในสตูดิโอหรือโรงถ่าย โรงละคร เป็นต้น

2.4.1.2 หลอดฟลูออเรสเซนต์ (FLUORESCENT LAMP)

หลอดฟลูออเรสเซนต์เป็นหลอดกลมยาว ซึ่งภายในจะบรรจุด้วยไอปรอท (MERCURY VAPOUR) บรรจุที่ความดันต่ำ ผสมด้วยก๊าซเฉื่อยอีกเล็กน้อย

สำหรับไว้ใช้ตอนไฟเริ่มจุด (STARTING) ภายในยังประกอบด้วยขั้วหลอดทั้งสอง ปลาย โดยผิวหลอดภายในจะเคลือบด้วยฝุ่นฟลูออเรสเซนต์ หรือฟอสเฟออร์ (PHOSPHOR) ชนิดของหลอดฟลูออเรสเซนต์พอจะแยกได้ ตามการใช้งานเป็น 2 ชนิด คือ ชนิดที่ต้องใช้สตาร์ทเตอร์ (STARTER) และชนิดที่ไม่ต้องใช้สตาร์ทเตอร์ ชนิดที่ใช้สตาร์ทเตอร์ หรือเรียกอีกอย่างหนึ่งว่า PREHEAT START จะใช้สตาร์ทเตอร์ทำหน้าที่อุ่นขั้วหลอดให้ร้อน(ประมาณ 2-3 วินาที) แล้วจึงเปิดวงจร ซึ่งทำให้มีความต่างศักย์สูงที่ขั้วหลอดทำให้เกิดก๊าซที่บรรจุภายใน DISCHARGE เกิดรังสีอุลตราไวโอเลตซึ่งทำให้ผงหรือฝุ่นฟลูออเรสเซนต์ที่เคลือบอยู่เรืองแสงขึ้นมา เมื่อไฟสว่างแล้วตัวบัลลาสต์ (BALLAST) จะเป็นตัวควบคุมความต่างศักย์ภายในให้สม่ำเสมอ ส่วนหลอดอีกชนิดหนึ่งเป็นชนิดที่ไม่ต้องใช้สตาร์ทเตอร์ซึ่งมี 2 แบบ เรียกว่าชนิด RAPID START และชนิด INSTANT START ซึ่งขบวนการก็คล้ายกับแบบใช้สตาร์ทเตอร์ แต่มีอุปกรณ์ที่ใช้แทนสตาร์ทเตอร์ บรรจุอยู่ในขั้วหลอดเลย การจุดติดจะเร็วกว่าแบบใช้สตาร์ทเตอร์

2.4.1.3 หลอดชนิด GAS DISCHARGE เป็นหลอดที่บรรจุไอของสารโลหะหรือเป็นส่วนผสมของก๊าซหลายชนิด การเกิดแสงไม่ได้เกิดจากการเผาของขดลวด แต่เกิดจากการผ่านความต่างศักย์ขนาดหนึ่งซึ่งทำให้เกิดกระแสไฟฟ้าภายในอย่างรวดเร็ว เนื่องจากการเกิดไอปฏิกิริยา(DISCHARGE) กระแสนี้จะเพิ่มขึ้นเรื่อย ๆ หากไม่มีความต้านทานเนื่องจากบัลลาสต์เพราะฉะนั้นบัลลาสต์จึงทำหน้าที่ควบคุมกระแส ซึ่งทำให้การปฏิกิริยาของไอภายในหลอดคงที่ตลอดเวลา หลอด GAS DISCHARGE มีอยู่หลายชนิดด้วยกันที่ใช้งานกันแพร่หลายมี

1. หลอด LOW-PRESSURE SODIUM เป็นหลอดบรรจุด้วยสารโซเดียมและส่วนผสมของก๊าซเฉื่อย (นีออนและอากรอน) ซึ่งถูกอัดด้วยความดันขนาดหนึ่ง (ประมาณ 400-800 นิวตันต่อตารางเมตร)

2. หลอด HIGH-PRESSURE SODIUM เป็นหลอดบรรจุด้วยสารโซเดียมเช่นกัน แต่ใส่สารไว้มากจนพอให้อิอมตัว ความดันในหลอดจะถูกอัดไว้มากถึง 13-26 กิโลนิวตันต่อตารางเมตร

3. หลอด HIGH PRESSURE MERCURY ภายในหลอดจะบรรจุสารปรอท (MERCURY) ซึ่งเป็นของเหลวที่อุณหภูมิที่ปกติ และจะระเหยเป็นไอเมื่อร้อน (เมื่อหลอดติด) ผิวภายในหลอดส่วนใหญ่จะเคลือบด้วย PHOSPHOR เพื่อให้แสงออกมามีคุณภาพทางสีดีขึ้น

4. หลอด BLENDED-LIGHT หรือหลอด MERCURY TUNGSTEN เป็นหลอดที่ปรับปรุงมาจาก HIGH-PRESSURE MERCURY โดยเพิ่มไส้หลอดของ INCANDESCENT เข้าไปด้วยเพื่อให้สีของแสงที่ออกมาสีมีคุณภาพดีขึ้น หลอดชนิดนี้ไม่ต้องใช้บัลลาสต์ เช่นหลอด ML ของ PHILIPS เป็นต้น

5. หลอด METAL HALIDE คล้ายกับหลอด MERCURY มาก เพียงแต่เพื่อสารจำพวก IODIDE เข้าไป เพื่อให้มีประสิทธิภาพและคุณภาพสีดีขึ้น แสงที่ออกมาจะใกล้เคียงกับแสงแดด

หลอด GAS DISCHARGE ที่ได้กล่าวมาแล้วทั้งหมด(ยกเว้นหลอด BLENDED LIGHT) จะต้องใช้งานร่วมกับบัลลาสต์, ตัวจุดไฟ (IGNITOR) และคาปาซิเตอร์ (CAPACITOR) โดยตัวคาปาซิเตอร์เป็นตัวช่วยให้ POWER FACTOR ของระบบดีขึ้น

2.4.2 คุณภาพของหลอดชนิดต่าง ๆ

คุณภาพของหลอดไฟต่าง ๆ ถ้าหากจะนำกล่าวหรือเปรียบเทียบกันแล้วจะมีองค์ประกอบหลายตัวที่เกี่ยวข้องในที่นี่จะกล่าวถึงองค์ประกอบที่สำคัญๆ ดังต่อไปนี้

-LUMINOUS OUTPUT หรือ EFFICACY มีหน่วยเป็น LUMEN /WATT หมายถึงอัตราส่วนระหว่างจำนวนแสงที่เปล่งได้จากหลอดต่อจำนวน WATT ของหลอด

-COLOUR TONE OF LIGHT เป็นลักษณะที่เปล่งจากหลอด

-RESTART เป็นคุณสมบัติของหลอดในการจุดสว่างใหม่หลังดับ

-RADIO INTERFERENCE เป็นคุณสมบัติของหลอดที่มีคุณสมบัติ

แผ่คลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าซึ่งมีผลกระทบ ต่อสัญญาณวิทยุโดยเฉพาะในคลื่น AM

-SERVICE LIFE เป็นอายุการใช้งานของหลอด

เมื่อนำเอาองค์ประกอบของหลอดชนิดต่าง ๆ มาเปรียบเทียบกันดังตารางที่ 2.7

ตาราง 2.7 แสดงชนิดและคุณภาพของหลอดไฟชนิดต่าง ๆ

	Incandescent	Fluorescent	Mercury vapour	Mercury tungsten	Sodium vapour
Efficacy ที่ 225 VAC	ประมาณ 8 - 20	ประมาณ 4 เท่าของหลอด incandescent ที่ watt เท่าๆ กัน	ประมาณ 3-5 เท่าของหลอด incandescent ที่ watt เท่าๆ กัน	ประมาณ 1.2-1.5 เท่าของหลอด incandescent ที่ watt เท่าๆ กัน	ประมาณ 10 เท่าของหลอด incandescent ที่ watt เท่าๆ กัน
Colour tone of light	สีเหลืองแดงเป็นส่วนใหญ่ (มีบ้างที่ผลิตใกล้เคียงกับ day light ซึ่งเป็นชนิดพิเศษ)	มีหลาย tone ให้เลือก (ดูตารางที่ 2)	หลอดชนิดไม่เคลือบจะให้แสงสีขาวฟ้า ถ้าเคลือบจะได้นแสงสีขาว	เหมือน day light	สีเหลือง
Restart	ได้ทันที	ได้ทันทีตามปกติ	ไม่สามารถ Restart ทันที เนื่องจาก pressure ในหลอดยังสูงอยู่ต้องรอให้หลอดเย็นตัวลง	เหมือนหลอด mercury vapour	ไม่สามารถ Restart ได้ทันทีต้องรอให้หลอดเย็นตัวลง
Radio Interference	ไม่มี	มี หากจำเป็นต้องใช้อุปกรณ์ filter แก้อิ	มีในบางครั้งที่ติดตั้งในที่โล่ง (open air)	เหมือนหลอด Mercury vapor	เหมือนหลอด Fluorescent
Service life ที่ rated Voltage	ประมาณ 1,000 ชม.	ประมาณ 7.5-18 เท่าของหลอด incandescent	ประมาณ 16-24 เท่าของหลอด incandescent	ประมาณเท่าๆ กับหลอด incandescent	ประมาณ 12-24 เท่าของหลอด incandescent

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 2.8 COLOR TONE OF LIGHT ของหลอดฟลูออเรสเซนต์

แสงสีชนิด	คุณสมบัติ	ลักษณะงานที่ใช้
1. Universal white (natural white)	ให้คุณสมบัติทางสีดี และ efficacy สูง	ใช้ได้ทั่วไปให้ความประหยัด เนื่องจาก efficacy สูง
2. Bright white 3. Warm white	ให้ค่า efficacy สูงมาก	เหมาะสำหรับโรงงาน, โรงซ่อมและไฟถนน และไฟนอกอาคาร
4. White deluxe	ให้คุณสมบัติทางสีดีมาก.	เหมาะสมกับร้านแสดงสินค้าและร้านแสดงเสื้อผ้า เป็นต้น
5. Warm white deluxe	ให้คุณสมบัติทางสีดีมาก แสงสีใกล้เคียงกับหลอด incandescent	ใช้กับในอาคาร, สำนักงานทั่วไป
6. Daylight deluxe	ให้คุณสมบัติทางสีดีมากใกล้เคียงกับแสงแดด	เหมาะกับงานเขียนแบบ, ถ่ายรูปหรือในห้องแล็บ เป็นต้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.4.3 การใช้งานของหลอดแต่ละประเภท

ในลักษณะการใช้งานทั่วไปที่เห็นในชีวิตประจำวันจะเห็นว่า เราใช้หลอดชนิดฟลูออเรสเซนต์กันไม่ว่าจะเป็นสำนักงาน ร้านค้าหลาย ๆ ประเภท หรือแม้แต่โรงงาน ในกรณีนี้จึงอยากจะนำข้อแนะนำที่ทางยุโรปแนะนำ และลักษณะประเภทของหลอดฟลูออเรสเซนต์ ที่นำไปใช้ในงานต่าง ๆ

2.4.3.1 ข้อดีของหลอดมีไส้

อย่างไรก็ตาม ถึงแม้ว่าหลอดฟลูออเรสเซนต์จะใช้งานในงานหลายประเภท หลอดมีไส้ก็ยังมีข้อดีหลาย ๆ อย่าง คือ

1. มีน้ำหนักเบา
2. ไม่มีบัลลาสต์
3. ไม่มีผลต่ออุณหภูมิที่เปลี่ยนแปลง (ซึ่งหลอดฟลูออเรสเซนต์มีผล)
4. มีให้เลือกมากคือ มีตั้งแต่ 2-1500 W
5. สามารถใช้กับเครื่องหรือไฟได้ดีโดยไม่มีปัญหาใด ๆ
6. ให้มีคุณสมบัติทางสีที่ดีมาก
7. ให้แสงที่สบายตาดีมาก

จากข้อดีหลาย ๆ ประการดังกล่าว หลอดมีไส้จึงถูกนำไปใช้งานหลาย ๆ ประเภท เช่นเดียวกับหลอดฟลูออเรสเซนต์ โดยเฉพาะในที่อยู่อาศัยไฟตกต่าง ในร้านค้าช้อปปิ้งเซ็นเตอร์ ในยุโรปยังนิยมใช้หลอดชนิดนี้อยู่มาก

2.4.3.2 ข้อพิจารณาหลอด GAS DISCHARGE

ต่อไปก็เป็นหลอดพวก GAS DISCHARGE ดังที่ได้กล่าวแล้วว่าหลอดพวก GAS DISCHARGE จะมีค่า EFFICACY และอายุการใช้งานยืนยาวลักษณะการใช้งานหลอดพวกนี้จึงเหมาะกับงานหลาย ๆ ประเภท ที่ต้องการให้ได้ประสิทธิภาพสูง ๆ ทั่วไป การเลือกใช้ประเภทของหลอด GAS DISCHARGE จะได้ว่า

1. ถ้าพิจารณาถึงความประหยัด หลอดชนิด LOW และ HIGH PRESSURE SODIUM จะเหมาะสมที่สุด
2. ถ้าพิจารณาถึงงานที่ต้องการให้คุณภาพของแสงดีและมีค่า

EFFICACY สูง ควรรู้หลอด METAL HALIDE

3. ถ้าเป็นงานที่ต้องการคุณภาพของแสงสีที่รองลงมา ควรรู้หลอด HIGH PRESSURE MERCURY

สำหรับหลอด MERCURY TUNGSTEN นั้นผลิตขึ้นมาเพื่อใช้แทนหลอด INCANDESCENT โดยเปลี่ยนแทนได้เลยเนื่องจากมีขั้วหลอดแบบเดียวกัน

2.4.3.3 ตัวอย่างของงานที่ใช้หลอด GAS DISCHARGE ก็มีเช่น

1. หลอด HIGH PRESSURE MERCURE

- FLOOD LIGHTING
- PUBLIC LIGHTING
- PHOTOCHEMICAL PROCESS
- PHOTOGRAPHY

2. หลอด HIGH PRESSURE METAL HALIDE

- SPORTS GROUND
- PUBLIC LIGHTING
- INDOOR LIGHTING
- FLOOD LIGHTING
- INDUSTRIAL
- COMMERCIAL
- COLOUR TV BROADCASTING
- PLANT IRRADIATION

3. หลอด HIGH PRESSURE SODIUM

- PUBLIC LIGHTING
- FLOOD LIGHTING
- AIRPORT
- INDUSTRIAL
- PARKING LOT

-PLANT IRRADIATION

4. LOW PRESSURE SODIUM

-AIRPORT

-HARBOUR

-FOUNDRY

-DOCK & QUARRY

-FOUNDRY

-ROLLING MILL

-PUBLIC

-RAILWAY CROSSING

ในปัจจุบันจะสังเกตได้ว่า ไฟถนนส่วนใหญ่ใช้หลอดสีเหลืองกันมากซึ่งก็มีคือหลอดประเภท SODIUM เพราะเป็นหลอดที่มีประสิทธิภาพมากและมีอายุการใช้งานยาวนานจึงมีความประหยัดได้เป็นอย่างดี หลอดประเภทนี้จะให้ CONTRAST มากกว่าความจ้า (GLARE) น้อย จะให้แสงเกือบคงที่ ตลอดอายุการใช้งาน จึงเหมาะสำหรับใช้กับถนนใหญ่หรือถนนหลวงโดยทั่วไป แต่ถ้าเป็นถนนที่ใช้ในเขตชุมชนหรือที่อยู่อาศัยหรือศูนย์การค้า การที่จะใช้หลอดประเภท SODIUM ซึ่งให้ CONTRAST มาก และให้เงามาก ๆ อาจจะไม่เหมาะเพราะหน้าคนหรือภาพที่ปรากฏจะดูน่ากลัวขึ้น ในกรณีเช่นนี้หลอดประเภทที่ใช้สีฟลูออเรสเซนต์จะดีกว่า

2.4.4 หลอดประหยัดพลังงาน

จากปัญหาที่โลกเริ่มตระหนักถึงการเริ่มขาดแคลนพลังงาน ในช่วง 3-4 ปีที่ผ่านมา ทำให้การรณรงค์ การประหยัดพลังงานอย่างมากก็มีพัฒนาเทคโนโลยีใหม่เพื่อให้เกิดการใช้พลังงานให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น มีการพัฒนาวงจรการใช้พลังงานอย่างเหมาะสมรวมทั้งการคิดค้น ประดิษฐ์วัสดุอุปกรณ์ เครื่องมือ เครื่องใช้ที่ดีขึ้นมาทดแทน หลอดไฟประหยัดพลังงานก็เป็นหนึ่งหลาย ๆ ชนิดที่ได้พัฒนาขึ้นตามจุดประสงค์นี้

หลอดมีไส้ยาวที่กล่าวมาแล้วถึงแม้จะมีข้อดีหลาย ๆ ประการแต่ก็มีข้อเสียคือ มีค่า EFFICACY น้อยและอายุการใช้งานสั้นจึงทำให้ต้องเปลี่ยนหลอดบ่อย

ซึ่งทำให้ค่าใช้จ่ายสูงกว่าหลอดชนิดอื่น บริษัทผลิตดวงโคมพวก DISCHARGE เช่นฟลูออเรสเซนต์ มาทดแทน โดยการผลิตได้เอาลักษณะของหลอดมีไส้ปกติเป็นพื้นฐานกล่าวคือ ให้มีขั้วหลอดชนิดเดียวกัน เพื่อให้สามารถเปลี่ยนกันได้ บริษัทเหล่านี้ ได้แก่ บริษัท PHILIPS ผลิตหลอด 'SL' (บ้านเรามีขายแล้ว หลอดละประมาณ 250-300 บาท)บริษัท MAZDA ผลิตหลอด 'FEE' บริษัท 'CHEETAH' เป็นต้น หลอดเหล่านี้กินไฟเพียง 25% ของหลอดมีไส้ปกติเท่านั้น เพื่อเทียบค่า LUMEN เท่า ๆ กันหรือเปรียบเทียบง่าย ๆ คือ สมมุติเดิมเราใช้หลอดมีไส้ขนาด 75 วัตต์ เราสามารถเปลี่ยนใช้หลอดเหล่านี้ขนาด 18 วัตต์โดยได้แสงสว่างเท่าเดิม นอกจากนี้อายุการใช้งานของหลอดเหล่านี้ยังมากกว่าหลอดมีไส้มากกว่า 5 เท่าอีกด้วย

อย่างไรก็ตามหลอดสีพวกนี้ก็ยังมีข้อเสียบางอย่าง คือขนาดโตกว่าและหนักกว่า หลอดมีไส้ เนื่องจากหลอดพวกนี้มีบัลลาสต์ข้างใน บริษัทผู้ผลิตโคมชนิดที่แยกบัลลาสต์ออกเช่น หลอด 'PL' ของ PHILIPS หลอด 'DULUX' ของ OSRAM หลอด 'EUREKA' ของ MAZDA หรือหลอด 'ZD' ของ THORN เป็นต้น หลอดกลุ่มนี้ประหยัดค่าไฟลงได้ถึง 7 เท่าหลอดมีไส้ปกติ แต่หลอดพวกนี้มีขั้วหลอดแบบใหม่ไม่เหมือนทั่ว ๆ ไป

ส่วนที่เกี่ยวกับฟลูออเรสเซนต์และหลอด DISCHARGE เอง ก็มีการคิดค้นสารใหม่ ๆ ที่จะนำมาเคลือบหรือประดิษฐ์กรรมใหม่ ๆ ซึ่งทำให้ได้ EFFICACY สูงขึ้น เช่นพวกสาร TRIPHOSPHER ที่เคลือบผิวหลอดฟลูออเรสเซนต์หรือในพวกหลอด HIGH PRESSURE SODIUM ซึ่งมาใช้แทนหลอดจำพวก HIGH PRESSURE MERCURY โดยยังใช้บัลลาสต์ของ MERCURY ได้เป็นต้น

2.4.5 แอลอีดี : โคมโคมเปล่งแสง (LED)

แอลอีดี (LED) คือโคมชนิดหนึ่ง หรืออุปกรณ์กึ่งตัวนำที่เกิดจากรอยต่อพีเอ็น(P-N JUNCTION SEMICONDUCTOR DEVICE) ซึ่งออกแบบเป็นพิเศษที่จะให้แสงสว่าง(EITTED LIGHT)เมื่อให้อิเล็กตรอนแก่มัน แสงที่ส่องออกมามีหลายช่วงคลื่น แล้วแต่ชนิดของสารที่ทำ มีแสงสีแดง เหลือง เขียวและอาจ

เป็นแสงที่ตาเรามองไม่เห็น เช่น แสงอินฟราเรด (INFRAED)

2.4.5.1 ข้อได้เปรียบของแอลอีดี

1. มีขนาดเล็กมาก ทำให้มีน้ำหนักเบา
2. ใช้งานที่แรงดันต่ำ ประมาณ 1.7 โวลต์ และกระแสเพียง 5-30 มิลลิแอมป์
3. แสงที่เปล่งออกมาเป็นแสงสีเดียว มีช่วงคลื่นเดียว

(MONOCHROMSTIC)

4. การทำงานไวมากมี RISE TIME และ FALL TIME

เป็นนาโนวินาที

5. ทนต่อการกระทบกระเทือนได้ดี
6. มีอายุการใช้งานสูง

2.4.5.2 ทฤษฎีโดยย่อ

การที่มีแอลอีดีเปล่งแสงออกมาได้ ต้องกล่าวถึงโครงสร้างและการจัดเรียงตัวของอนุภาคในสารกึ่งตัวนำ กล่าวคืออิเล็กตรอนในอะตอมจะอยู่เป็นวงเรียกว่า "วงอิเล็กตรอน" (ELECTRON SHELL) ซึ่งแต่ละวงของอิเล็กตรอนที่อยู่ห่างจากนิวเคลียสมากก็จะมีพลังมากกว่า

สำหรับสารกึ่งตัวนำบริสุทธิ์ (PURE SEMICONDUCTOR) ที่อุณหภูมิศูนย์องศาเซลเซียสที่มีอิเล็กตรอนอยู่ในวงต่าง ๆ เต็มจำนวนและวงนอก จะไม่มีอิเล็กตรอนอยู่เลย แถบพลังงานนอกสุดของชั้นที่มีอิเล็กตรอนอยู่เต็ม เรียกว่า "แถบวาเลนซ์" (VALENCE BAND) และวงในสุดของชั้นที่ไม่มีอิเล็กตรอนอยู่ เรียกว่า "แถบตัวนำ" (CONDUCTOR BAND) ซึ่งพลังงานที่แตกต่างระหว่างวงพลังงานทั้งสองนี้เรียกว่า "พลังงานช่องว่าง" (ENERGY GAP: EG) อิเล็กตรอนไม่สามารถอยู่ในพลังงานช่องว่างได้เลย ถ้าไม่อยู่ในแถบตัวนำก็อยู่ที่อยู่ในแถบวาเลนซ์

การใส่สารไม่บริสุทธิ์ (IMPURITY) เข้าไปทำให้อิเล็กตรอน สามารถอาศัยอยู่ในพลังงานช่องว่าง ถ้าอะตอมใดมีอิเล็กตรอนอิสระ (FREE ELECTRON) อยู่

ในแถบตัวนำจะเรียกว่า "ผู้ให้" (DONOR) หรือเรียกว่าสารกึ่งตัวนำชนิดเอ็น (N-TYPE) ถ้าอะตอมใดมีอิเล็กตรอนขาดหายไป (มี HOLE เกิดขึ้น) ในแถบวาเลนซ์เรียกอะตอมนี้ว่าผู้รับ (ACCEPTOR) หรือสารกึ่งตัวนำชนิดพี (P-TYPE)

เมื่ออิเล็กตรอนใน "ผู้ให้" มารวมตัวกัน (RECOMBINE) กับในผู้รับ จะมีการเปลี่ยนแปลงพลังงานขึ้นสูงมายังชั้นที่มีพลังงานต่ำ ซึ่งการรวมตัวนี้จะเกิดพลังงานส่วนเกินออกมาเป็น "โฟตอน" (PHOTON) ที่เป็นพลังงานในรูปแบบพลังงานแสง ความถี่ของโฟตอนจะถูกกำหนดระดับพลังงานที่เปลี่ยนแปลง ยิ่งพลังงานมากจะให้ความถี่สูงขึ้นจากพลังงานโฟตอนนี้เอง ก็จะเป็นพลังงานที่ช่วงคลื่นต่าง ๆ กัน แล้วแต่ความถี่ของโฟตอน

2.4.5.3 โครงสร้าง LED

โครงสร้างของแอลอีดีประกอบด้วยชั้นซับสเตรต (SUBSTRATE LAYER) ทำด้วย GAP OR GaAs ชั้นถัดมาเป็นอีพิทาเซียล (EPITAXIAL LAYER) ทำด้วยสาร GaAsP ทั้งสองชั้นที่กล่าวมาแล้วนี้จะถูกโด๊ป (DOPED) เป็นสารชนิดเอ็น แล้วชั้นที่สามจะปกคลุมชั้นอีพิทาเซียลด้วย ซิลิกอนไนไตรด์ (Si₃N₄) ซึ่งเป็นชั้นที่ถูกเจาะแล้วแพร่สารชนิดพี ลงไปให้อยู่ติดกับสารชนิดเอ็นของอีพิทาเซียลจึงทำให้เกิดเป็นรอยต่อพีเอ็น (P-N JUNCTION) ขึ้นมาได้

2.4.5.4 แบบกระจายแสงและบีบแสง

ตามปกติแล้วเลนส์ของแอลอีดีจะถูกอบไว้ด้วยพลาสติกที่บีบเป็นแสงเป็นลาอออกไป ซึ่งมีประโยชน์ใช้เป็น BACK LIGHT และใช้เป็นแหล่งกำเนิดแสงสำหรับแอลอีดีที่บีบแสงและกระจายแสง

2.5 ความรู้ทั่วไป เกี่ยวกับ เซลแสงอาทิตย์

2.5.1 ประวัติและความเป็นมา

เซลล์แสงอาทิตย์เป็นสิ่งประดิษฐ์ชนิดหนึ่ง ซึ่งสามารถเปลี่ยนพลังงานแสงอาทิตย์มาเป็นพลังงานไฟฟ้าได้โดยตรงโดยอาศัยคุณสมบัติที่เรียกว่า "ผลของโฟโวลตาอิก" (PHOTOVOLTAGE EFFECT) ปรากฏการณ์ดังกล่าวนี้ถูกค้นพบเป็นครั้งแรกในปี ค.ศ. 1839 โดยนาย BECQUARED ได้สังเกตเห็นการเกิดมีแรงดันไฟฟ้าขึ้นที่ขั้วไฟฟ้าทั้งสองซึ่งจุ่มอยู่ในสารละลายอิเล็กโทรไลต์เมื่อมีแสงตกกระทบ และในปี ค.ศ. 1876 ก็ได้มีการค้นพบปรากฏการณ์นี้ขึ้น ในสารซีลีเนียม (CELENIUM) ต่อจากนั้นได้มีการพัฒนาโฟโตเซลล์ส์โคสใช้สารซีลีเนียมและสารประกอบของ CUPROUS OKIDE

เมื่อปี ค.ศ. 1941 เริ่มมีการค้นพบเทคโนโลยีของการสร้างรอยต่อ พี เอ็น โดยวิธีการที่เรียกว่า GROWN JUNCTION เทคโนโลยีดังกล่าวมีส่วนช่วยในการพัฒนางานของเซลล์แสงอาทิตย์ จนกระทั่งในปี ค.ศ. 1954 กลุ่มนักวิจัยจากบริษัท BELL TELEPHONE ได้ประกาศความสำเร็จในการสร้างเซลล์แสงอาทิตย์แบบรอยต่อ พี - เอ็น ของผลึกซิลิคอนขึ้นมาเป็นผลสำเร็จโดยในครั้งแรกนี้เซลล์แสงอาทิตย์มีประสิทธิภาพเพียง 6% เท่านั้นและในต้นปี ค.ศ. 1958 ก็ได้มีการนำเซลล์แสงอาทิตย์ไปใช้งาน โดยเฉพาะอย่างยิ่งในด้านอวกาศ

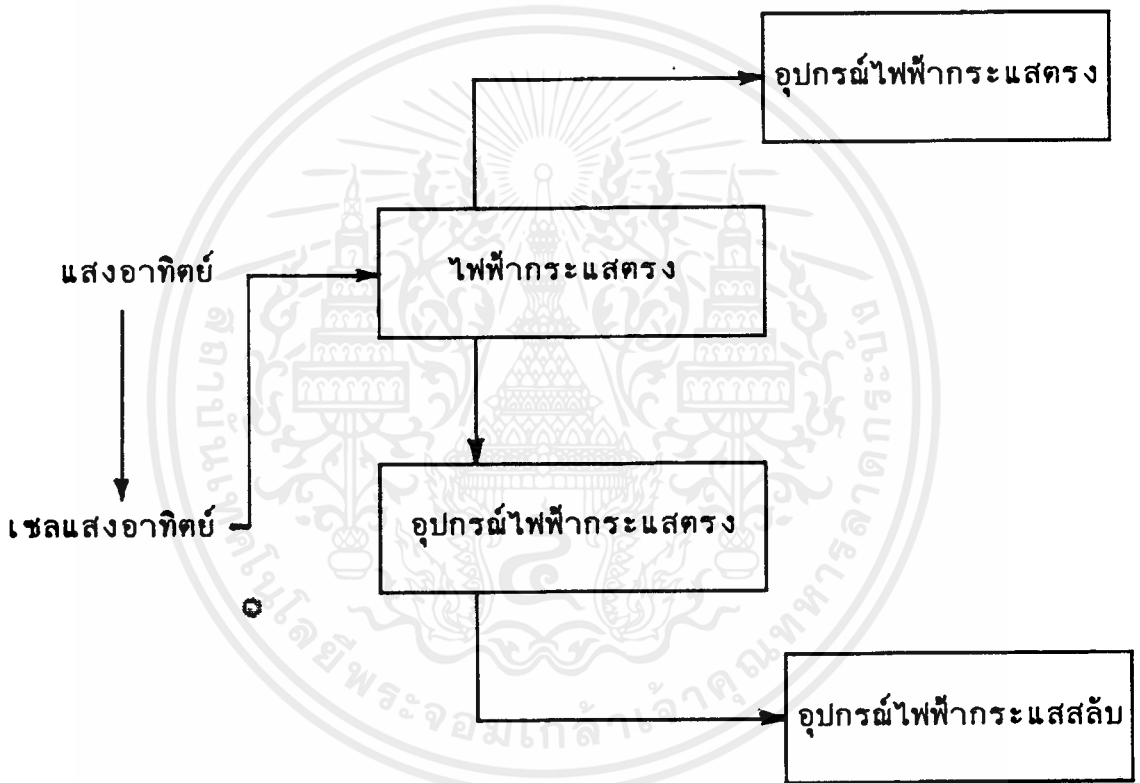
ตั้งแต่ปี ค.ศ. 1960 เป็นต้นมา เซลล์แสงอาทิตย์ก็ได้ถูกพัฒนาและสร้างขึ้นเพื่อให้เหมาะสมกับการใช้งานบนพื้นโลก โดยเฉพาะการเพิ่มประสิทธิภาพของเซลล์ และการลดค่าต้นทุนในการสร้างการใช้เซลล์แสงอาทิตย์เป็นแหล่งพลังงาน จึงขยายวงออกไปอย่างกว้างขวางจนกระทั่งในปัจจุบันนี้เซลล์แสงอาทิตย์ แบบผลึกซิลิคอนมีประสิทธิภาพในการเปลี่ยนพลังงานสูงถึงราว 15%

2.5.2 เซลล์แสงอาทิตย์

เซลล์แสงอาทิตย์ ก็คือ สิ่งประดิษฐ์สารกึ่งตัวนำชนิดหนึ่ง ซึ่งสามารถเปลี่ยนพลังงานแสงเป็นพลังงานไฟฟ้าโดยตรงขณะที่เซลล์แสงอาทิตย์ได้รับแสงเซลล์จะจ่ายกระแสไฟฟ้าออกมา ซึ่งกระแสไฟฟ้าที่ได้จากเซลล์นี้ เป็นไฟฟ้ากระแสตรง

(DIRECT CURRENT) พลังงานไฟฟ้าที่ได้สามารถนำไปใช้ได้ทันที หรืออาจจะมีอุปกรณ์ร่วมเพื่อแปลงไฟฟ้ากระแสตรงเป็นไฟฟ้ากระแสสลับ (ALTERNATING CURRENT) แล้วจึงนำไปใช้เพื่อให้อุปกรณ์ไฟฟ้าต่าง ๆ ทำงานได้ต่อไปดังแสดงในรูป 2.1

แผนภูมิที่ 2.1 แสดงระบบการใช้งานเซลล์แสงอาทิตย์



เซลล์แสงอาทิตย์ที่สร้างขึ้นจากสารกึ่งตัวนำซิลิคอนถูกนำมาใช้อย่างแพร่หลาย และเป็นที่ยอมรับกันมาก ทั้งนี้เนื่องจากมาจากธาตุซิลิคอนเป็นธาตุที่หาได้ง่าย และมีมากที่สุดบริเวณผิวโลกราคาจึงถูก และเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้องกับธาตุซิลิคอนเป็นที่เข้าใจกันอย่างดี เนื่องจากพัฒนามาเป็นเวลานาน และใช้กันอย่างกว้างขวางอยู่แล้วในอุตสาหกรรมอิเล็กทรอนิกส์

อย่างไรก็ดีจากผลการวิเคราะห์ปรากฏว่าวัสดุสารกึ่งตัวนำซึ่งมีความเหมาะสมที่สุดสำหรับการนำมาใช้สร้างเซลล์แสงอาทิตย์ ได้แก่ วัสดุสารกึ่งตัวนำที่มีค่าของช่องว่างพลังงาน (ENERGY GAP) ประมาณ 1.5 ซึ่งสารกึ่งตัวนำชนิด GaAs มีค่าช่องว่างพลังงานเท่ากับ 1.43 ดังแสดงในตารางที่ 2.1 และจากการทดลองสร้างก็ปรากฏว่า เซลล์แสงอาทิตย์ที่สร้างจาก GaAs ด้วยโครงสร้างที่เหมาะสมจะสามารถให้ประสิทธิภาพในการแปรรูปพลังงานได้สูงถึง 20% แต่ทว่าแกลเลียมอาเซนไนด์ เป็นสารกึ่งตัวนำที่มีราคาแพง ซึ่งเป็นข้อที่เสียเปรียบสารซิลิคอน

ตารางที่ 2.9 แสดงคุณสมบัติของสารกึ่งตัวนำชนิดต่าง ๆ ที่สามารถเข้ามาสร้างเซลล์แสงอาทิตย์ได้

SOLAR CELL MATERIAL CANDIDATES (FROM BYLANDER [13])

Material	Major materials					
	Energy gap (eV)	Mobility (300 K) ($\text{cm}^2 \cdot \text{V}^{-1} \cdot \text{s}^{-1}$)		Lifetime (s)		Experimental diffusion length (μm)
		μ_n	μ_p	τ_n	τ_p	
Si	1.1	1450	500	400		100
GaAs	1.4	8500	400	50	110^{-2}	5
CdS	2.6	340	615	100	10^{-2}	-1
B	1.5	6000	4000			
Se(Hex)	1.6	2	17			
SiC(β)	2.6	1000	10			
As ₂ Se ₃	1.6	15	45			
Sb ₂ Se ₃	1.2	15	45			
AlSb	1.6	400	400			
GaP	2.2	>200	150			
CdAs ₂	1.0		100			
InP	1.2	4000	>600	2000	2	
ZnSe	2.6	500	16			
ZnTe	2.2	500	900			
CdSe	1.7	600				
CdTe	1.4	700	65			

Other materials

Material	Energy gap (eV)	Material	Energy gap (eV)
Ca ₂ Si	1.9	Ca ₂ Se ₃	1.9
Cu ₂ O	2.0	In ₂ Te ₃	1.2
Cu ₂ S	1.8	Sb ₂ S ₃	1.5
Cu ₂ Se	1.3	InN	2.5
CdAs ₂	1.0	BSb	2.6

2.5.3 ข้อดีของการใช้เซลล์แสงอาทิตย์ มาผลิตพลังงานไฟฟ้าคือ ไม่มีชิ้นส่วนใดเคลื่อนไหวจึงไม่มีเสียงดังไม่ต้องใช้ของไหลทำงานที่อุณหภูมิหรือความดันสูง เซลล์แสงอาทิตย์มีน้ำหนักเบา คงทน ติดตั้งได้ง่ายๆ ต่อการใช้งาน ทั่วความสะดวกสบาย ไม่ต้องการดูแลบำรุงรักษามาก และมีอายุการใช้งานนานมาก (ประมาณปีสิบปี)

ปัญหาสำคัญอยู่ที่ต้นทุนการผลิตเซลล์แสงอาทิตย์ ซึ่งมีราคาต่อวัตต์สูงมาก คือ 200 บาทต่อวัตต์ (พ.ศ.2528) ในขณะที่ต้นทุนการผลิตไฟฟ้าด้วยน้ำมันราคา 10 บาท ต่อวัตต์และนิวเคลียร์ 20 บาทต่อวัตต์ทั้งนี้เนื่องจากกระบวนการผลิตเซลล์ดังกล่าวต้องใช้เทคโนโลยีขั้นสูง ไม่สามารถผลิตครั้งละมาก ๆ ได้ อีกทั้งมีพลังงานสูญเสียไปเป็นจำนวนมาก ประสิทธิภาพของเซลล์แสงอาทิตย์ที่ผลิตได้ยังคงมีค่าต่ำคือ ประมาณร้อยละ 16-18 ในทางปฏิบัติ และร้อยละ 22 ตามทฤษฎี นอกจากนี้ยังมีการสูญเสียพลังงานจากการสะท้อนแสงที่เกิดบนผิวเซลล์ การดูดกลืนพลังงานแสงไม่ได้สมบูรณ์ตามที่ต้องการ ดังนั้นการพัฒนาโซลาร์เซลล์ ในปัจจุบันจึงมีแนวโน้มที่จะแก้ปัญหาสองประการคือ ประการแรก คือทำให้ประสิทธิภาพของเซลล์สูงขึ้น ประการที่สองคือลดต้นทุนการผลิตให้ต่ำลงคาดว่าจะลดเหลือราคา 15 บาทต่อวัตต์

สารที่ใช้ทำเซลล์แสงอาทิตย์ ในปัจจุบันส่วนใหญ่ทำจากซิลิกอน (Si) ซึ่งเป็นสารที่หาได้ง่ายและราคาถูก ซิลิกอนเป็นสารที่มีมากมายบนพื้นโลกเป็นอันดับสองรองจากออกซิเจน แต่มีอยู่ในรูปของสารประกอบ เช่น ททราย (SiO₂) เป็นต้น ดังนั้นทรายจึงเป็นแหล่งกำเนิดที่ดีของซิลิกอนนั่นเองหลังจากที่ได้ลคออกซิเจนออกไป และทำให้เป็นซิลิกอนบริสุทธิ์แล้ว ต่อจากนั้นก็นำผลึกของซิลิกอนไปเจือปนออกเป็นชิ้นบาง ๆ ซิลิกอนที่เป็นสารบริสุทธิ์นั้นคุณสมบัติเป็นตัวนำที่เลว ฉะนั้นจึงต้องเติมสารบางอย่างลงไป เพื่อให้กลายเป็นสารกึ่งตัวนำที่จุดที่ต้องการ ในระหว่างที่มีการตกผลึกของซิลิกอนอยู่นั้นได้เติมฟอสฟอรัสซึ่งเป็นสิ่งเจือปน (IMPURITY) ลงไป เพื่อทำให้เกิดพาหะไฟฟ้า (CARRIER) ของประจุลบ (ELECTRON) ส่วนการเติมโบรอน (BORON) ลงไปนี้เพื่อให้เกิดตัวพาหะไฟฟ้าของประจุบวก (HOLE) วิธีนี้ทำให้ได้ซิลิกอนที่เป็นชนิดลบ (N-TYPE) และชนิดบวก (P-TYPE)

หรือเป็น PN JUNCTION ซึ่งมีลักษณะคล้ายกับ ไดโอดธรรมดาที่ตนเอง ซิลิกอนต่างชนิดสองชนิดดังกล่าวจะมีศักย์ไฟฟ้าต่างกันเมื่อแสงแดดตกกระทบจะผลิตประจุไฟฟ้าออกมาจากความต่างศักย์ของชนิดทั้งสอง นำไปใช้กับวงจรไฟฟ้าได้ มิลลิแอมแปร์ และแรงเคลื่อนไฟฟ้าเมื่อวงจรเปิด (OPEN CCT.VOLTAGE) 0.55 โวลต์ จึงมีกำลังไฟฟ้าประมาณ 0.055 วัตต์ในอวกาศ แต่สำหรับบนพื้นดินเมื่อมีแสงแดดตีมีค่า 0.048 วัตต์ปกติเราจะเห็นว่าเซลล์แสงอาทิตย์แผ่นเล็ก ๆ เหล่านี้ มีสีเป็นสีน้ำเงินเพราะมีการเคลือบสารพวกออกไซด์บางชนิด เพื่อลดการสะท้อนของแสงที่ตกกระทบบนพื้นผิวของเซลล์ ทั้งนี้เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพของเซลล์

2.5.4 ความมั่นคง เรือถือได้ของงานที่ใช้เซลล์แสงอาทิตย์

เนื่องจากเซลล์แสงอาทิตย์แต่ละตัวให้กำลังไฟฟ้าค่าตั้งนั้นในการใช้งานจริงจึงมักไม่ใช้เซลล์เดียวแต่จะให้เซลล์หลาย ๆ ตัวมาต่อกันทั้งแบบอนุกรมและขนานในรูปของแผงเซลล์แสงอาทิตย์ เพื่อให้ได้กำลังไฟฟ้าที่ต้องการ โดยมีแรงเคลื่อนไฟฟ้าและกระแสไฟฟ้าเหมาะสมกับโหลด รูปแสดงให้เห็นถึงการต่อเซลล์แสงอาทิตย์สองตัวเมื่อต้องการให้มีกำลังไฟฟ้าเพิ่มขึ้นกล่าวคือถ้าต้องการให้ได้ค่าแรงเคลื่อนเพิ่มขึ้นเป็นสองเท่าก็ให้นำโซลาร์เซลล์สองตัวมาต่ออนุกรมกันโดยนำมาวางซ้อนกันให้ขั้วบวกของเซลล์ตัวหนึ่งแตะกับขั้วลบของอีกตัวหนึ่งหรือถ้าหากต้องการเพิ่มกำลังไฟฟ้าเป็นสองเท่าที่ค่าแรงเคลื่อนไฟฟ้าค่าหนึ่งก็ให้นำเซลล์แสงอาทิตย์สองตัวมาต่อขนานกัน หรือถ้าต้องการกำลังไฟฟ้าต่อและมีค่าแรงเคลื่อนไฟฟ้าสูงก็ให้นำเซลล์แสงอาทิตย์ตัวหนึ่งมาแบ่งออกเป็นสองส่วนให้มีพื้นที่ผิวเท่าๆกันแล้วนำมาต่ออนุกรม

เพื่อให้อายุการใช้งานของโซลาร์เซลล์มีระยะยาว มีความคงทน คู่มากับการลงทุนการออกแบบแผงเซลล์แสงอาทิตย์จะต้องกระทำอย่างรอบคอบเพื่อป้องกันปัญหาต่าง ๆ ที่อาจเกิดขึ้น ทำให้ระบบการผลิตไฟฟ้าจากแสงแดดเกิดทำงานล้มเหลว ปัญหาที่เกิดขึ้นในทางปฏิบัติดังนี้

- เกิดการเสื่อมคุณภาพบริเวณรอยต่อ เป็นการเพิ่มความต้านทานอนุกรมในวงจร

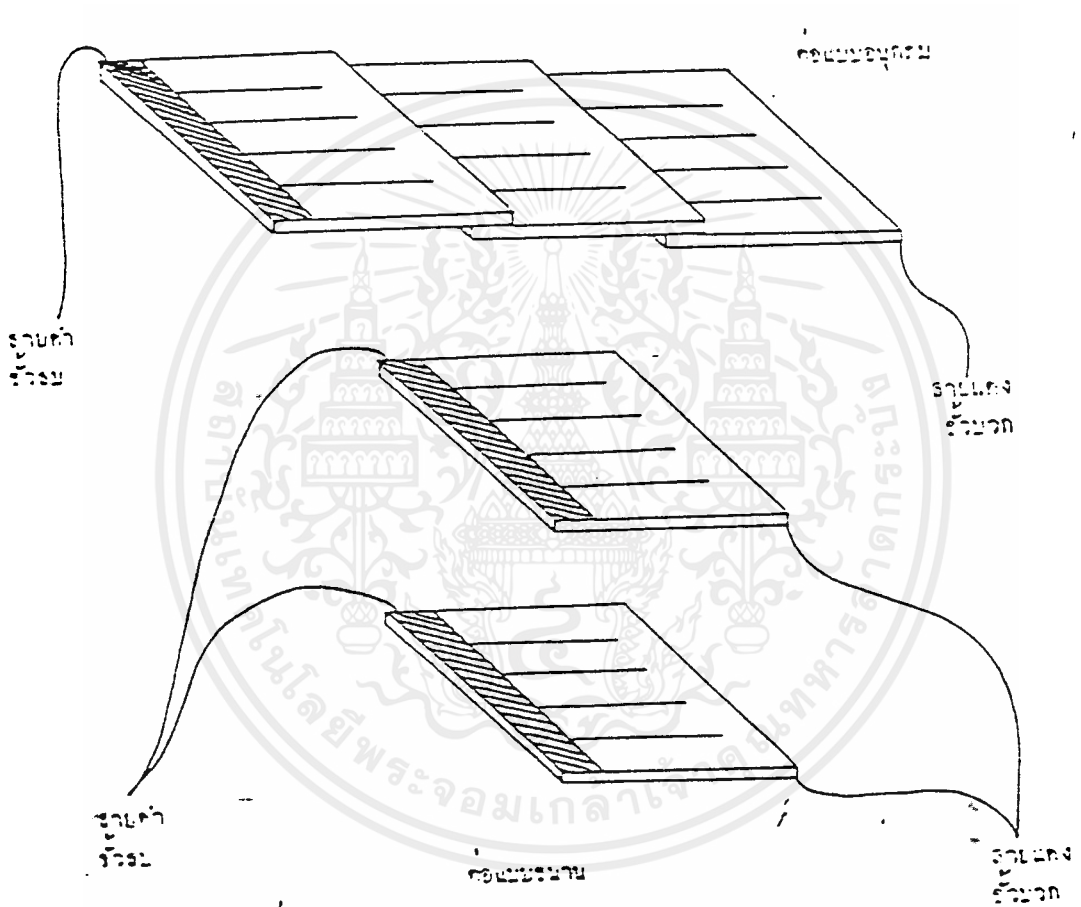
- เกิดการเสื่อมคุณภาพเนื่องจากได้รับรังสีบางชนิด

-การบรรจุปิดผนึกป้องกันไอน้ำและฝุ่นละออง

-การติดตั้งแผงเซลล์แสงอาทิตย์จะต้องติดตั้งในบริเวณ

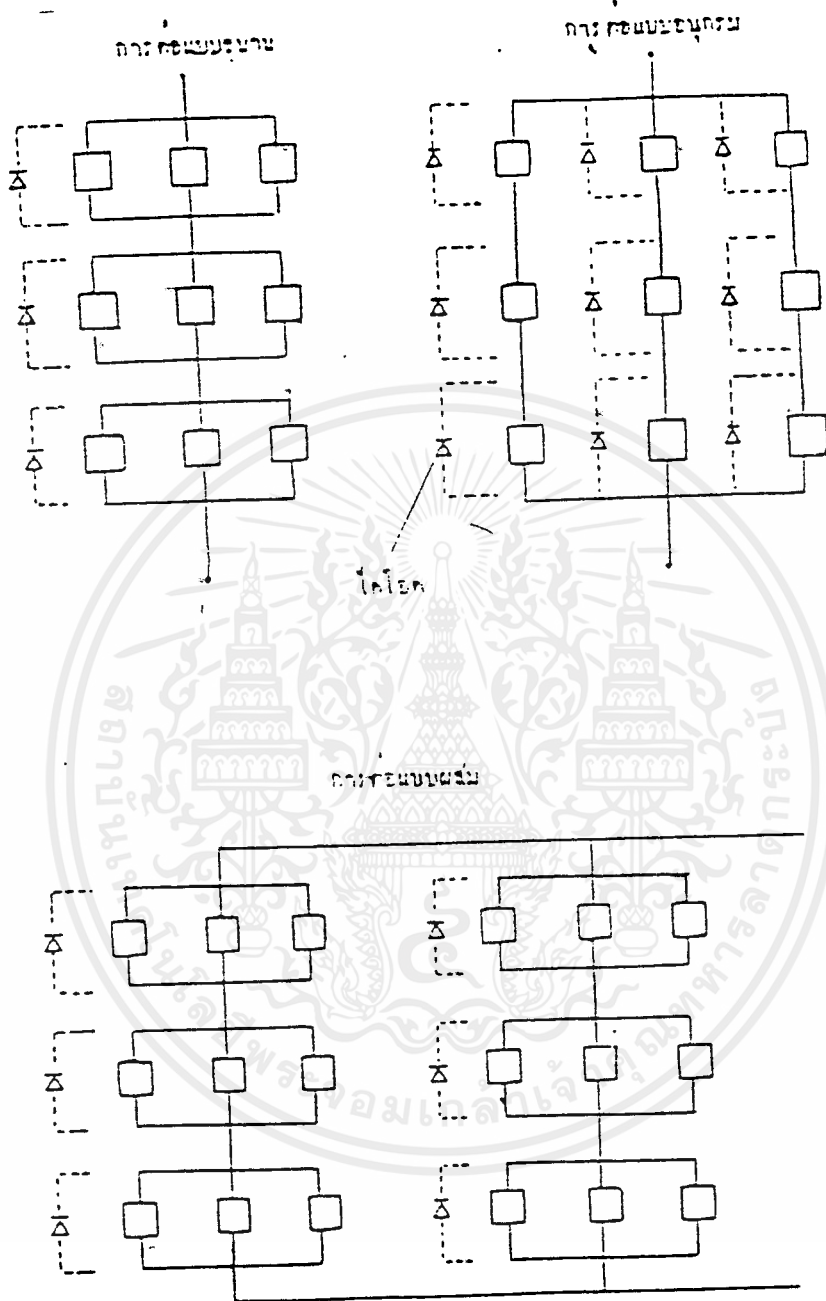
ที่ไม่มีร่มเงาจากสิ่งทึบแสง เพราะการเกิดร่มเงา บนตัวโซลาร์เซลล์จะทำให้เกิดปรากฏการณ์ "ฮอตสปอต" ขึ้นในแผงเนื่องจากการย้อนกลับทางแรงเคลื่อนไฟฟ้า ก่อให้เกิดความร้อน ทำให้ลดกำลังการผลิตไฟฟ้าให้ลดลงวิธีแก้ก็คือใช้ไดโอดมาต่อคร่อมตัวเซลล์แสงอาทิตย์จะช่วยลดความเสียหายได้





ภาพที่ 2.13 เซลแสงอาทิตย์ต่อแบบอนุกรมและขนาน

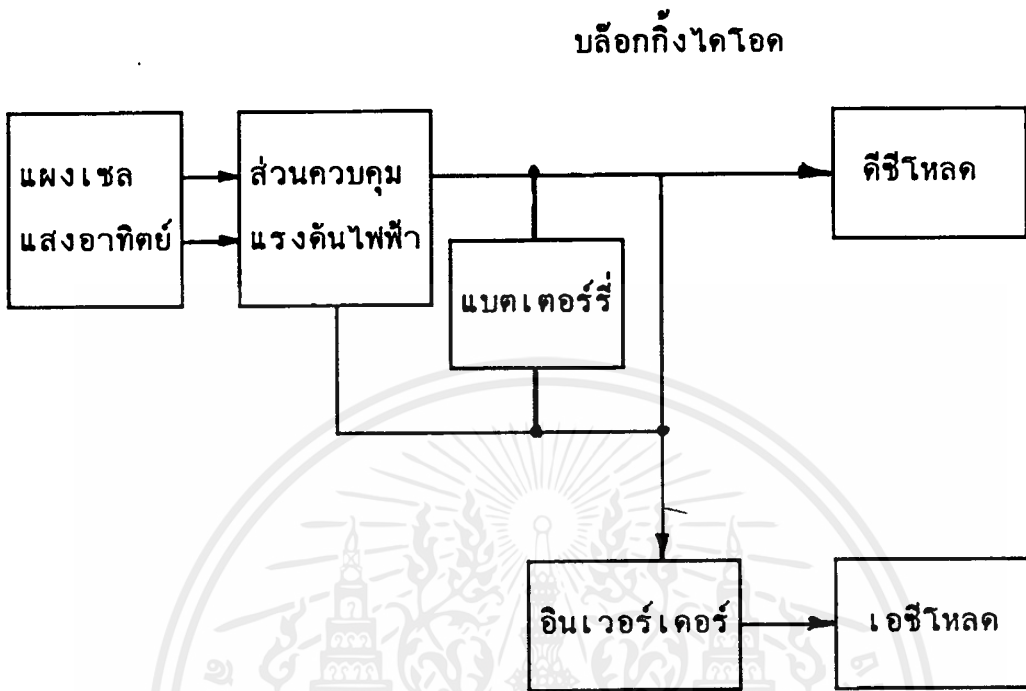
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาพที่ 2.14 ระบบการต่อแผงโซลาร์เซลล์พร้อมกับซันต์ไดโอด
(shunt diode)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.5.5 ระบบการใช้งานเซลล์แสงอาทิตย์



ภาพที่ 2.15 ระบบการใช้งานทั่วไปของเซลล์แสงอาทิตย์

2.5.5.1 ส่วนประกอบโดยทั่วไปของระบบเซลล์แสงอาทิตย์มีดังนี้

1. **แผงเซลล์แสงอาทิตย์** ทำหน้าที่ผลิตพลังงานไฟฟ้าซึ่งจะจ่ายออกมาเป็นไฟฟ้ากระแสตรงจำนวนของแผงเซลล์ จะต้องจ่ายพลังงานไฟฟ้าให้พอเพียงกับระบบที่ใช้งาน การคำนวณออกแบบเพื่อกำหนดจำนวนแผงเซลล์จะต้องคำนึงถึงระบบที่ใช้งานอยู่ปริมาณแสงอาทิตย์ที่ได้รับ ในบริเวณที่ติดตั้งระบบและขนาดของโหลดที่ใช้

2. **ส่วนควบคุมแรงดัน** เป็นวงจรอิเล็กทรอนิกส์ทำหน้าที่รักษาระดับแรงดันไฟฟ้าที่ป้อนให้กับแบตเตอรี่ให้มีค่าคงที่อยู่เสมอเพื่อป้องกันแบตเตอรี่ไม่ให้เกิดการโอเวอร์ชาร์จ (OVERCHARGING)

3. **บล็อกกิ้งไดโอด** ทำหน้าที่เป็นสวิตซ์ทางเดียวยอมให้กระแสไหลจากแผงเซลล์ผ่านส่วนควบคุมแรงดันไฟฟ้า และผ่านตัวไดโอดไปยังแบตเตอรี่และโหลดได้ แต่จะไม่ยอมให้กระแสจากแบตเตอรี่ไหลกลับเข้าไปยัง

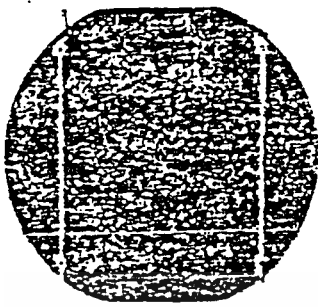
แผงเซลล์แสงอาทิตย์ และส่วนควบคุมแรงดันในช่วงที่ไม่มีแสงอาทิตย์ ซึ่งจะช่วยให้ แบตเตอรี่ไม่ต้องจ่ายพลังงานมากสามารถจ่ายพลังงานไฟฟ้าให้กับโหลดได้นานขึ้น

4. แบตเตอรี่ ทำหน้าที่เก็บสะสมพลังงานไฟฟ้า จากแผงเซลล์แสงอาทิตย์ เพื่อไว้จ่ายให้กับโหลดในช่วงที่ไม่มีแสงอาทิตย์ในกรณีที่เป็นการใช้งานระบบเล็ก ๆ แบบเคลื่อนที่ได้สามารถจะใช้แบตเตอรี่แห้งพวกนิเกิล แคดเมียม ซึ่งสามารถชาร์จได้ ในกรณีที่ระบบใหญ่ขึ้นจะสามารถใช้แบตเตอรี่แบบตะกั่วกรด (IEAD-ACID) ซึ่งมีความจุของแบตเตอรี่แตกต่างกันแล้วแต่ความจำเป็นของการใช้งาน นอกจากนี้ยังมีแบตเตอรี่แบบอื่น ๆ อีกเช่น แบบโซเดียม-ซิลิเคต แบบซิงค์-คลอไรด์ ฯลฯ ซึ่งมีน้ำหนักเบากว่าแบบตะกั่วกรดแต่หาซื้อได้ยากในไทย

5. อินเวอร์เตอร์ เป็นวงจรอิเล็กทรอนิกส์ที่ทำหน้าที่เปลี่ยนไฟฟ้ากระแสตรงจากแผงเซลล์ ให้เป็นไฟฟ้ากระแสสลับ เพื่อจ่ายไปยังโหลดที่ต้องใช้ไฟฟ้ากระแสสลับ ในกรณีที่โหลดต้องการแต่ไฟฟ้ากระแสตรงก็ไม่จำเป็นต้องใช้อินเวอร์เตอร์ ทำให้ระบบใช้งานง่ายขึ้นและมีราคาถูกลง

2.5.5.2 ในการออกแบบ เพื่อนำเซลล์แสงอาทิตย์

ไปใช้งานนั้นปริมาณพลังงานไฟฟ้าทั้งหมดที่แผงเซลล์ผลิตได้จะต้องพอเพียงแก่ความต้องการของโหลด แบตเตอรี่และอุปกรณ์อื่น ๆ ที่อยู่ในระบบ ซึ่งจะต้องมีการออกแบบคำนวณดูทั้งความสามารถของแผงเซลล์ปริมาณแสงอาทิตย์ที่แผงเซลล์ได้รับในแต่ละวันและขนาดของโหลดที่มาต่อรวมอยู่ รวมทั้งอุปกรณ์อื่น ๆ ที่อยู่ในระบบว่าต้องการปริมาณพลังงานไฟฟ้าอย่างน้อยเพียงใด ตัวแบตเตอรี่ที่ใช้ก็จะต้องมีความจุพอเพียงที่จะจ่ายพลังงานไฟฟ้าให้กับโหลดได้ ในขณะที่แผงเซลล์ไม่ได้รับแสงเข้มและอุณหภูมิแตกต่างกัน ค่าของพลังงานไฟฟ้าสูงสุดที่แผงเซลล์จ่ายให้โหลดได้ค่าแรงดันสูงสุดและกระแสสูงสุดที่แผงเซลล์จ่ายให้โหลดได้ แรงดันวงจรเปิดกระแสขณะลัดวงจรที่โหลด ประสิทธิภาพขนาดและน้ำหนักของแผงเซลล์บางโรงงานอาจจะบอกถึงวิธีการประกอบ การปรับมุม เพื่อความสะดวกในการติดตั้งแผงเซลล์แสงอาทิตย์



(ก)

(ข)

ภาพที่ 2.16 เซลแสงอาทิตย์

(ก) แบบผลึกเดี่ยว (SINGLE CRYSTAL)

(ข) แบบผลึกหลายรูป (POLYCRYSTAL)

2.5.6 คุณสมบัติของ เซล ในงานการค้า

เซลล์แสงอาทิตย์ที่ผลิตออกมาขายส่วนใหญ่เป็นแบบแผ่นผลึกเดี่ยว (แผ่นกลม) และแผ่นผลึกหลายรูปของซิลิกอน (แผ่นสี่เหลี่ยม) ซึ่งมีประสิทธิภาพสูงพอที่จะนำไปใช้งานได้ โดยทั่ว ๆ ไป เซลที่ผลิตในระบบอุตสาหกรรม เพื่อการค้าขายนั้น จะมีประสิทธิภาพอยู่ในช่วง 10.12% ผู้ที่จะซื้อแผงเซลล์ฯ ไปใช้งานนั้น ควรจะรู้ข้อมูลต่าง ๆ เกี่ยวกับแผงเซลล์ นั้นด้วยเพื่อที่จะได้นำไปใช้งานได้ถูกต้อง ข้อมูลต่าง ๆ เกี่ยวกับแผงเซลล์ นี้จะมีอยู่ในแผ่นแสดงคุณสมบัติ (SPECIFICATION SHEETS) ซึ่งเป็นข้อมูลเฉพาะของแต่ละคน โรงงานที่ผลิตเซลล์ ออกมา

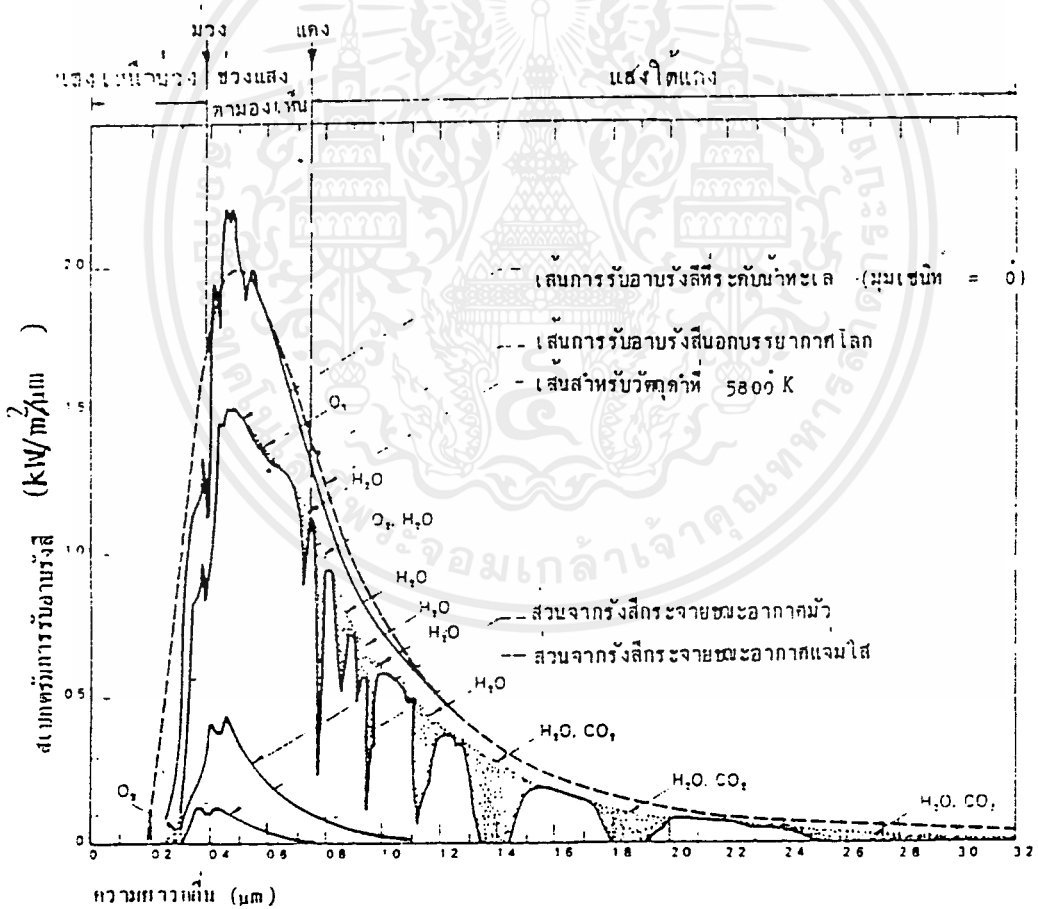
ในแผ่นแสดงคุณสมบัตินั้น โดยทั่ว ๆ ไปจะต้องมีข้อมูลที่แสดงให้ผู้ซื้อได้ทราบถึงคุณสมบัติต่าง ๆ ทางไฟฟ้าและคุณสมบัติบางประการทางแมคคานิค เพื่อผู้ซื้อจะได้เลือกซื้อเพื่อนำไปใช้งานได้ตรงตามความต้องการ คุณสมบัติต่างๆของแผงเซลล์ ในแผ่นแสดงคุณสมบัติอย่างน้อยจะต้องประกอบไปด้วยกราฟคุณสมบัติระหว่างกระแสและแรงดันไฟฟ้าของแผงเซลล์ฯ เมื่อได้รับแสงที่ความ

2.5.7 ผลกระทบของบรรยากาศโลกต่อการแผ่รังสีแสงอาทิตย์

2.5.7.1 บรรยากาศกับการดูดกลืนพลังงานการแผ่รังสี

รังสีแสงอาทิตย์เมื่อผ่านชั้นบรรยากาศโลกจะถูกดูดกลืนเนื่องจากองค์ประกอบต่างๆจากกราฟสเปกตรัมสุริยะในบรรยากาศโลกรูป 2.2 จะเห็นว่าความเข้มแสงอาทิตย์ลดลงที่บางช่วงคลื่นดังนี้

แผนภูมิที่ 2.2 สเปกตรัมสุริยะนอกชั้นบรรยากาศและที่ระดับพื้นดิน



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1. ช่วงอุลตราไวโอเล็ต (ULTRAVIOLET) ความยาวคลื่นต่ำกว่า 0.3 m พลังงานของแสงจะถูกดูดกลืนโดย O₂, N₂, O₂ ในชั้นไอโอโนสเฟียร์ (IONOSPHERE) โดยเฉพาะ O₂ สามารถดูดกลืนรังสีอุลตราไวโอเล็ตได้มากทำให้แสงที่ตกกระทบผิวโลกเกือบจะไม่มีพลังงานแสง ในช่วงอุลตราไวโอเล็ตเหลืออยู่

2. ช่วงคลื่นที่ตามองเห็นได้ (VISIBLE) ความยาวคลื่น 0.4 ถึง 0.75 m แสงถูกดูดกลืนด้วยโมเลกุลของ O₂, O₃ และน้ำบางส่วน

3. ช่วงรังสีอินฟรา เรดความยาวคลื่นมากกว่า 0.8 m แสงถูกดูดกลืนโดยโมเลกุลของน้ำและ CO₂ การดูดกลืนนี้อยู่ในชั้นบรรยากาศผิวโลกและทำให้เกิดความร้อนขึ้นในชั้นบรรยากาศ

ในช่วงความยาวคลื่นระหว่าง 8.0-12.0 m บรรยากาศจะโปร่งแสงเรียกช่วงนี้ว่า หน้าต่างของบรรยากาศ (atmospheric window) ที่ความยาวคลื่นสูงกว่านี้แสงอาทิตย์จะถูกดูดกลืนโดยน้ำและ CO₂ เกือบหมด นอกจากนี้แสงยังถูกสะท้อนและกระเจิง (scattering) โดยฝุ่นละอองในอากาศ คิวน์และก้อนเมฆพวกที่มีขนาดโมเลกุลใกล้เคียงหรือโตกว่าความยาวคลื่นการกระเจิงโดยโมเลกุลอนุภาคที่มีขนาดเล็กกว่าความยาวคลื่นรังสีเป็นไปตามทฤษฎีของราเลย์ห์ (RAYLEIGH)

2.5.7.2 รังสีตรงและรังสีกระจาย

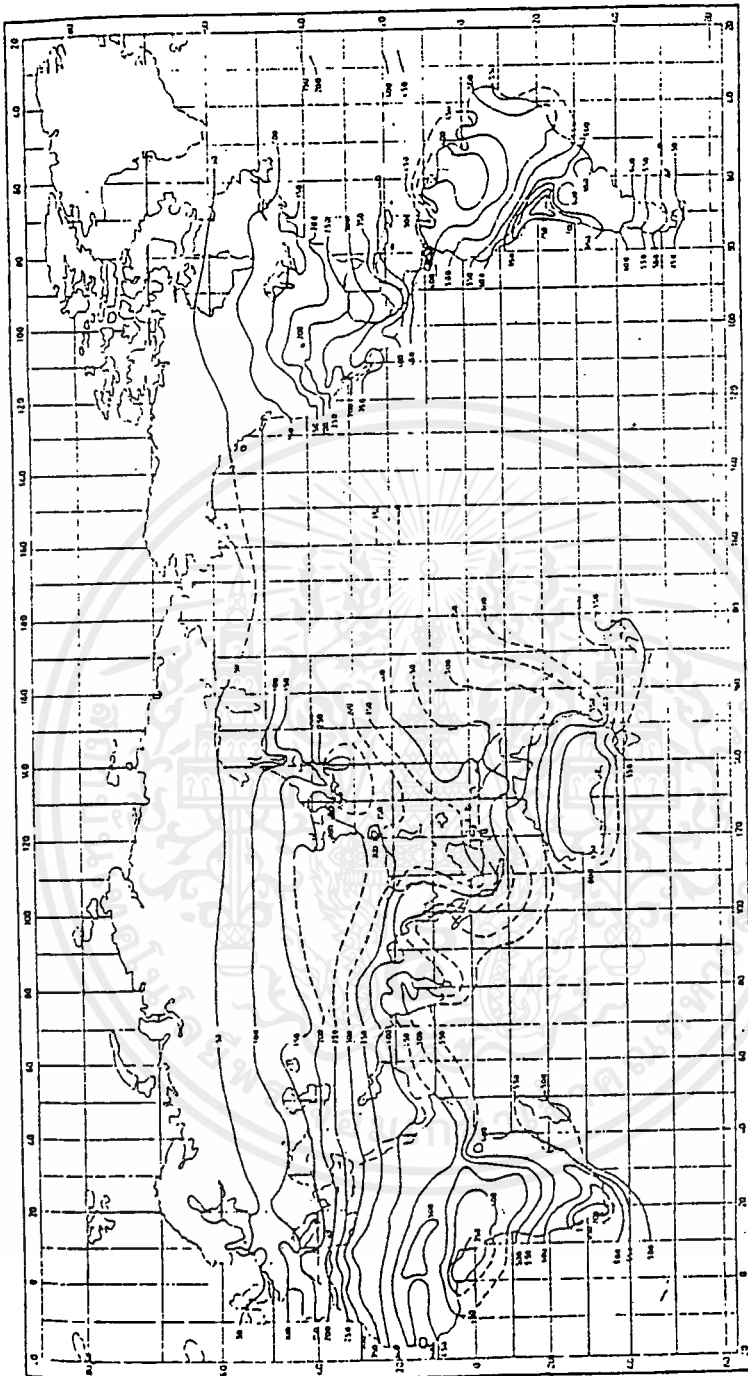
ผลกระทบของบรรยากาศที่มีต่อการแผ่รังสีแสงอาทิตย์ มายังโลก ทำให้รังสีแสงอาทิตย์ที่ตกกระทบผิวโลกประกอบด้วยรังสี 2 ส่วนคือ

1. รังสีตรง (BEAM OR DIRECT RADIATION) รังสีส่วนนี้เป็นรังสีที่พื้นโลกได้รับโดยตรงจากดวงอาทิตย์มีทิศทางแน่นอน ถึงแม้จะมีการเปลี่ยนแปลงมุมตกกระทบบนพื้นที่ต่าง ๆ บนโลกไปตามเวลาก็ตาม บางครั้งเรียกรังสีตรงว่าเป็นรังสีช่วงคลื่นสั้นรังสีตรงเหมาะกับการใช้งานสำหรับอุปกรณ์รวมแสง

2. รังสีกระจาย (DIFFUSE OR SCATTERING RADIATION) ส่วนนี้ได้จากการสะท้อนและการกระเจิงของรังสีแสงอาทิตย์เมื่อผ่านชั้นบรรยากาศ บางครั้งเรียกรังสีส่วนนี้ว่ารังสีช่วงคลื่นยาว ผลรวมของรังสีตรงและรังสีกระจาย

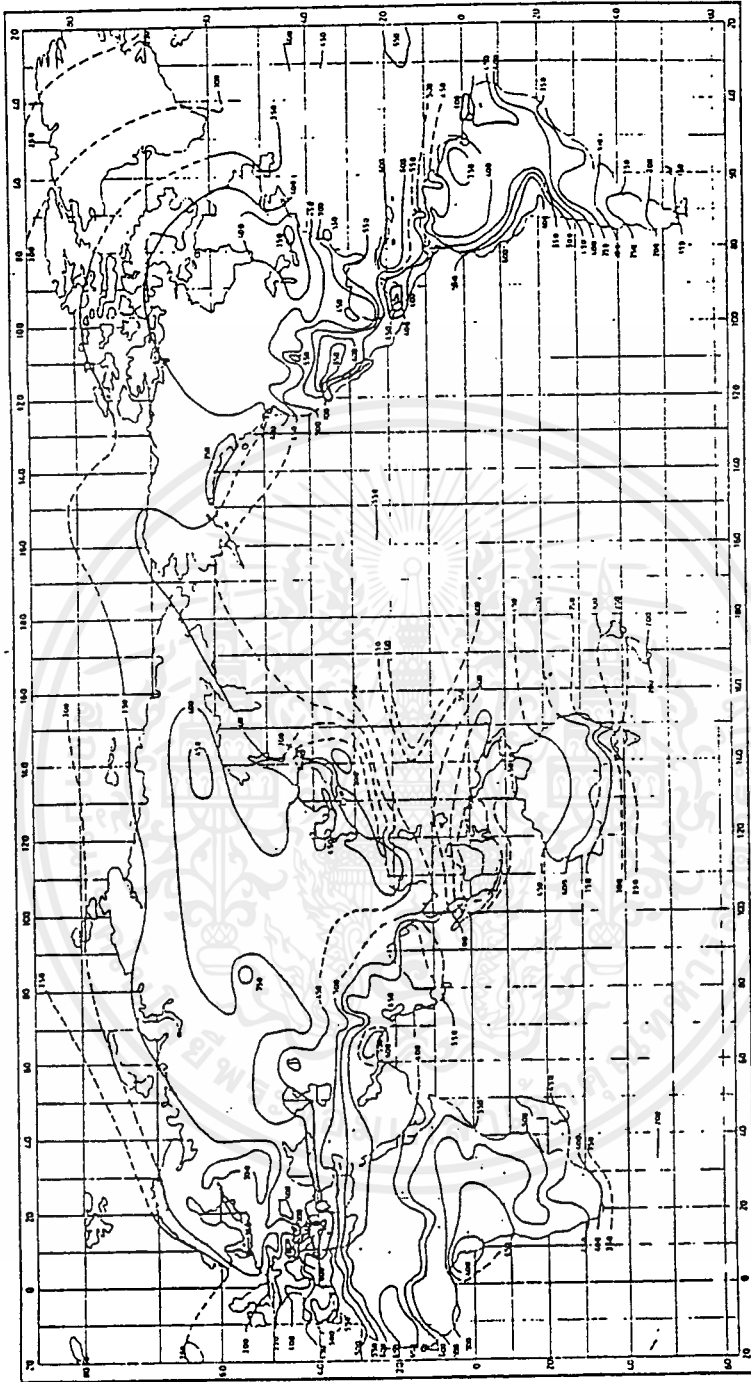
เรียกว่ารังสีรวม (TOTAL OR GLOBAL RADIATION) เวลาอากาศโปร่งจะมี ส่วนของรังสีกระจายเพียง 5 ถึง 10 เปอร์เซ็นต์และจะมีค่าสูงขึ้นเมื่อมีเมฆบัง แสงอาทิตย์ การกระจายของค่ารังสีรวมเฉลี่ยรายวัน ภูมิเวณส่วนต่าง ๆ ของ โลกที่เวลาต่าง ๆ แสดงในรูป 5.2, 5.3, 5.4 และ 5.5 (หน่วยเป็น LANGLEYS PER DAYS; 1 LANGLEY = 0.0116 kWh/m²)





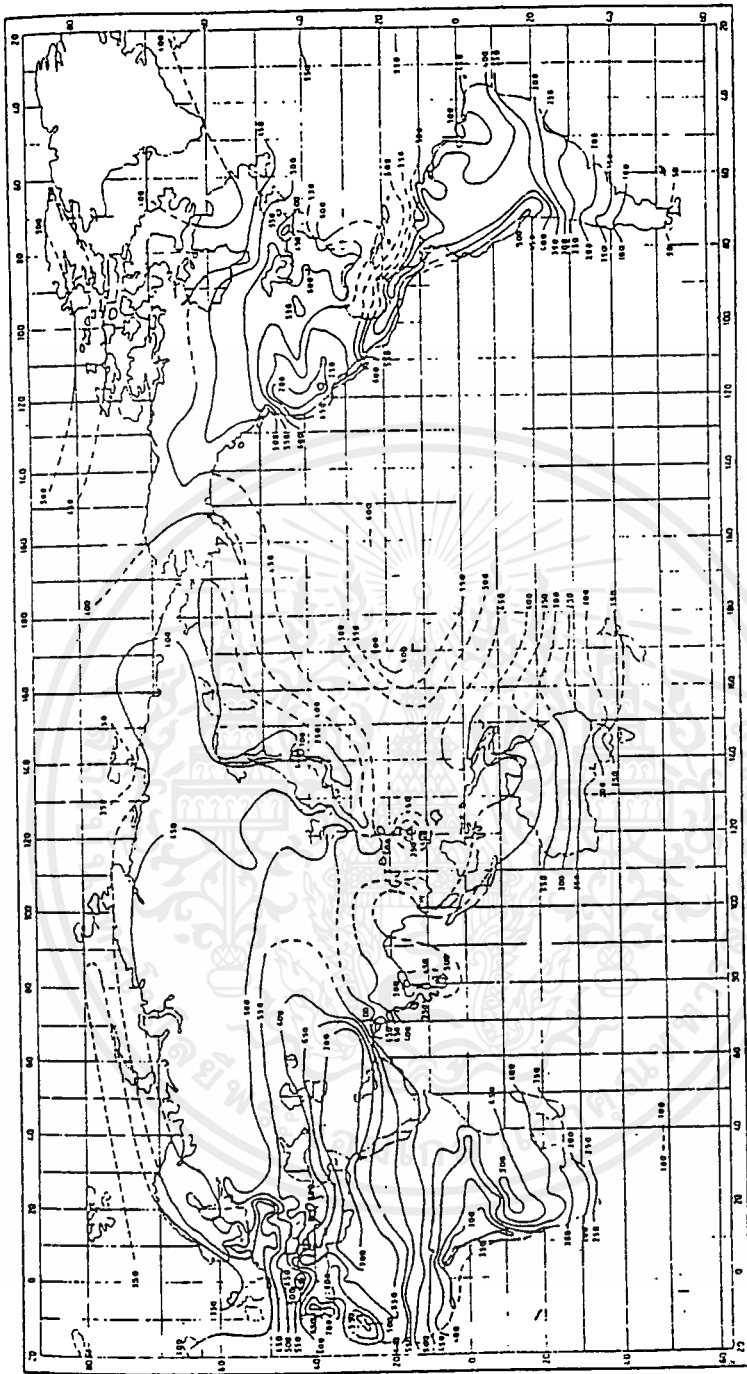
ภาพที่ 2.17 ค่ารายวันเฉลี่ยของรังสีรวมบนพื้นระดับในเดือนมกราคม
(หน่วย LANGLEYS)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



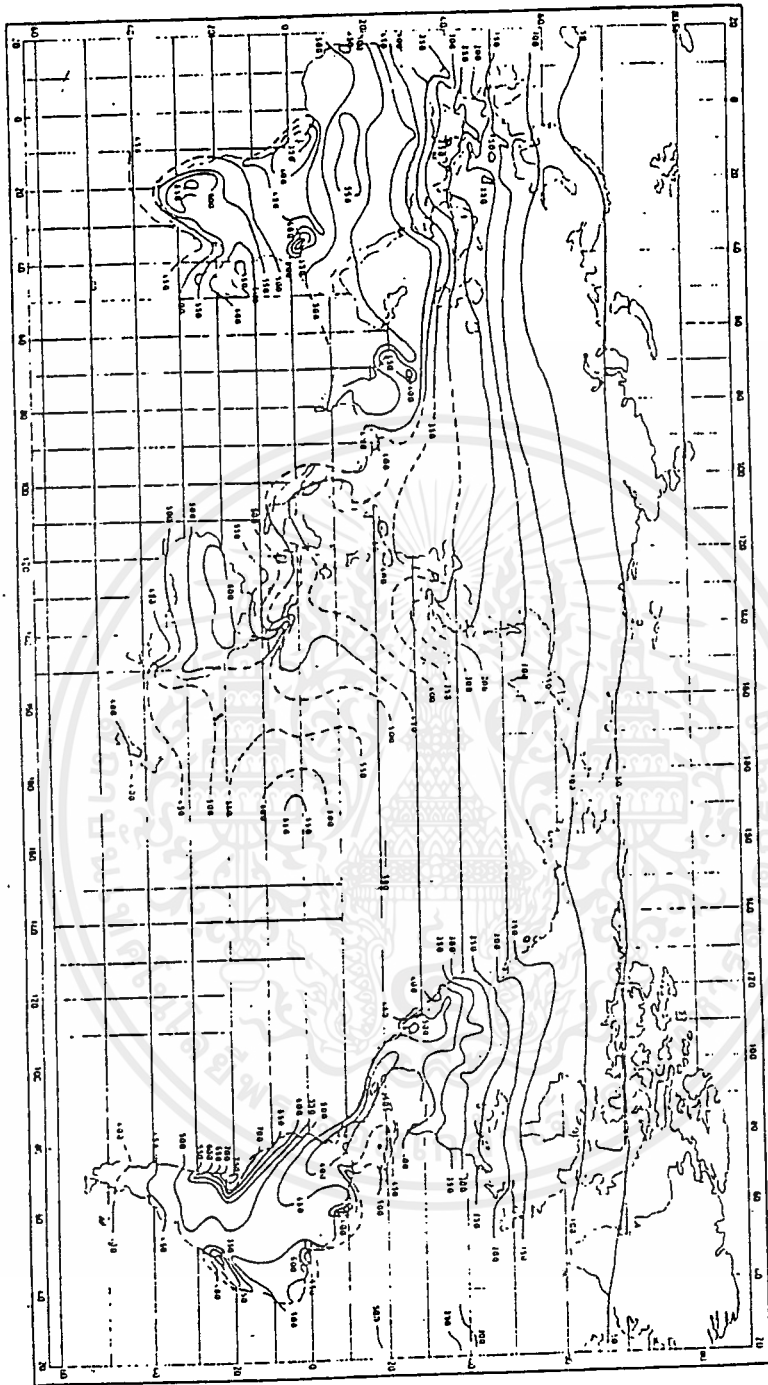
ภาพที่ 2.18 ค่ารายวันเฉลี่ยของรังสีรวมบนพื้นระดับในเดือนเมษายน
(หน่วย LANGLEYS)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาพที่ 2.19 ค่ารายวันเฉลี่ยของรังสีรวมบนพื้นระดับในเดือนกรกฎาคม
(หน่วย LANGLEYS)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



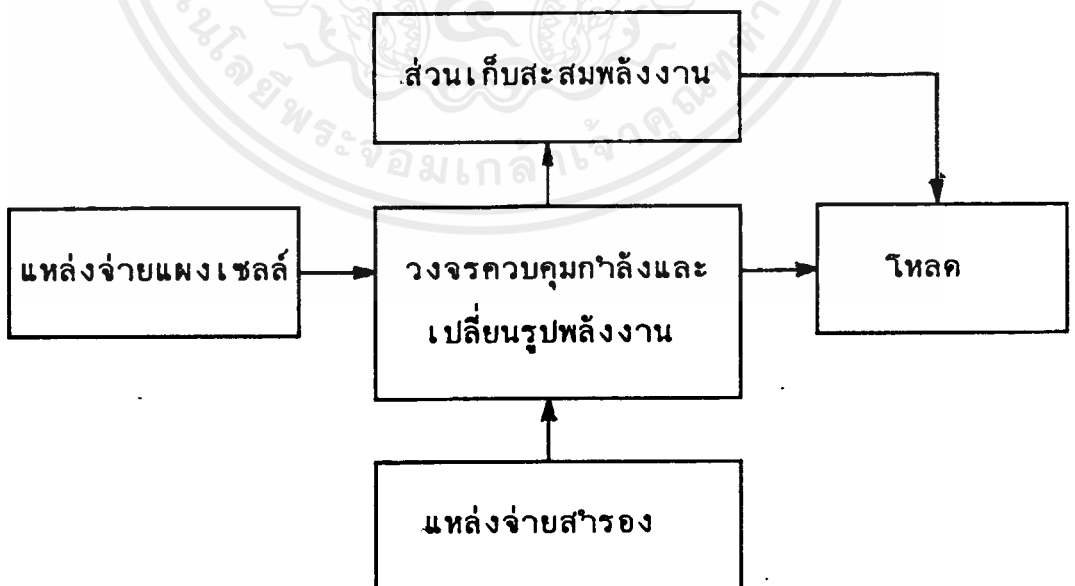
ภาพที่ 2.20 ค่ำรายวันเฉลี่ยของวังสิรวมบนพื้นระดับในเดือนตุลาคม
(หน่วย LANGLEYS)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.6 ความรู้ทั่วไป เกี่ยวกับอุปกรณ์ร่วมในระบบ เซลล์แสงอาทิตย์

พลังงานจากแผงเซลล์แสงอาทิตย์ ในลักษณะที่ต่อเป็นระบบก่อนที่จะแจกจ่ายให้กับโหลดมักจะผ่านขบวนการและอุปกรณ์ร่วมต่าง ๆ เพื่อจัดรูปแบบของพลังงานให้เหมาะสม และมีการเก็บพลังงานบางส่วนสะสมเอาไว้ เพื่อที่จะจ่ายให้กับโหลดในภาวะที่เซลล์ไม่สามารถจะจ่ายพลังงานไว้ (หรือไม่ได้รับแสง) การสะสมพลังงานสำหรับระบบของเซลล์แสงอาทิตย์นั้น มีหลายรูปแบบแล้วแต่ขนาดของระบบ โดยทั่ว ๆ ไปแล้วไม่ว่าระบบขนาดเล็กขนาดกลางและขนาดใหญ่ มักจะใช้แบตเตอรี่ในการสะสมพลังงาน เพราะมีข้อดีและข้อได้เปรียบหลาย ๆ อย่างดังจะได้กล่าวไว้ในรายละเอียดต่อไป อนึ่งเป็นที่ทราบกันดีแล้วว่ากระแสและแรงดันจากแผงเซลล์แสงอาทิตย์นั้น จะอยู่ในลักษณะของกระแสตรง โหลดโดยทั่วไปใช้กับกระแสไฟฟ้าสลับไม่สามารถจะนำมาใช้งานร่วมกันได้ อุปกรณ์ร่วมอีกอย่างหนึ่งที่มักจะจำเป็นเสมอในระบบของเซลล์แสงอาทิตย์ก็คือ อุปกรณ์เปลี่ยนกระแสไฟตรงเป็นกระแสไฟสลับ อินเวอร์เตอร์ (INVERTER) รูปที่ 2.3 จะแสดงบล็อกไดอะแกรมของระบบจ่ายพลังงาน ซึ่งใช้เซลล์แสงอาทิตย์เป็นหลัก

แผนภูมิที่ 2.3 ระบบการจ่ายและสะสมพลังงานโดยใช้ระบบแผงเซลล์แสงอาทิตย์เป็นแหล่งจ่ายพลังงานหลัก



ในบทนี้จะได้กล่าวในรายละเอียดของอุปกรณ์ร่วมในระบบเซลล์แสงอาทิตย์ ซึ่งจะเน้นในลักษณะของระบบที่ทำหน้าที่ในการจ่ายพลังงานกับโหลด อย่างเดียว (STAND ALONE UNIT) ซึ่งจะเกี่ยวข้องกับ ส่วนเก็บสะสมพลังงาน, วงจรเรกกูเลเตอร์, และอินเวอร์เตอร์ เป็นต้น

2.6.1 ส่วนเก็บพลังงานสะสม

จากบทต้น ๆ เราทราบกันเป็นอย่างดีแล้วว่า เซลล์แสงอาทิตย์จะจ่ายพลังงานได้ก็เฉพาะเมื่อได้รับแสงเท่านั้น ซึ่งก็หมายความว่า ถ้าหากไม่มีส่วนเก็บพลังงานสำรองเอาไว้ใช้แล้วเวลากลางคืนหรือวันที่ฝนตก เราก็ไม่สามารถที่จะใช้พลังงานได้ รูปแบบของการเก็บสะสมพลังงานนั้นมีมากมายหลายวิธีการ แต่วิธีที่ได้ความนิยมมากในปัจจุบันนี้สำหรับระบบที่ไม่เกิน 500 ก็คือการใช้แบตเตอรี่ในการเก็บสะสมพลังงานในช่วงกลางวันแบตเตอรี่จะถูกประจุ (ชาร์จ) ด้วย กระแสและแรงดันจากเซลล์แสงอาทิตย์ และเมื่อเซลล์ไม่สามารถที่จะจ่ายพลังงานได้ แบตเตอรี่ก็จะจ่ายพลังงานออกมาแทน

2.6.2 แบตเตอรี่

แบตเตอรี่เป็นอุปกรณ์กำเนิดไฟฟ้าจากปฏิกิริยาทางเคมี ซึ่งหน่วยย่อยของแบตเตอรี่จะเรียกว่าเซลล์เหมือนกัน การต่อเพื่อให้ได้กระแสและแรงดันที่สูงขึ้น ก็จะต้องมีการต่อเซลล์ในรูปแบบของการขนานหรืออนุกรมกัน ซึ่งปกติจะเป็น 12 โวลต์ หรือ 24 โวลต์และบางระบบอาจจะถึง 250 โวลต์ เป็นต้น การจำแนกเซลล์อาจแบ่งออกเป็นเซลล์ปฐมภูมิ (แบบที่ใช้แล้วไม่สามารถนำกลับมาใช้ได้อีก) และแบบทุติยภูมิ (สามารถที่จะกลับมาใช้ใหม่ได้โดยการชาร์จใหม่)

2.6.2.1 โครงสร้างของแบตเตอรี่

เซลล์แต่ละเซลล์ จะมี 3 ส่วนที่สำคัญคือ ขั้วบวก, ขั้วลบ และสารละลายนำไฟฟ้า (ELECTROLYTE) ซึ่งอาจจะ เป็นของเหลวหรือครีมก็ได้ ขั้วไฟฟ้าจะเป็นลักษณะของเพลทโลหะแยกจากกัน กระแสไฟฟ้าไหลจากขั้วหนึ่งผ่านสารละลายไปยังขั้วอีกขั้วหนึ่งและผ่านโหลด และไหลกลับเข้าสู่แบตเตอรี่จึงครบวงจร ปกติแล้วในการระบุกำลังเอาต์พุตของแบตเตอรี่จะระบุในหน่วยของค่าคงที่กระแส

เวลา (A.h) ซึ่งมักจะใช้ฐานปกติคือ 8 ชั่วโมง เช่นแบตเตอรี่ขนาด 160 A.h ก็หมายความว่า สามารถจะจ่ายกระแสได้ 20 แอมป์แปรอย่างต่อเนื่องเป็นเวลา 8 ชั่วโมง แต่ถ้าหากให้แบตเตอรี่ดังกล่าวนี้ จ่ายกระแสมากกว่าหรือน้อยกว่า 20 แอมป์แปร ค่าความจุก็จะเปลี่ยนแปลงไป จะน้อยกว่า 160 A.h หรือมากกว่า 160 A.h เป็นต้น อย่างไรก็ตามในการระบุความจุ-ของแบตเตอรี่ไม่จำเป็นต้องใช้ฐาน 8 ชั่วโมง เสมอไปก็ได้ ในการประจุแบตเตอรี่หรือชาร์จแบตเตอรี่นั้น จะทำให้เกิดปฏิกิริยาย้อนกลับกับในขณะที่แบตเตอรี่จ่ายพลังงานซึ่งทำโดยการป้อนไฟฟ้าเข้าที่ขั้วและปล่อยกระแสเข้าไปพลังงานก็จะไปสะสมอยู่ในลักษณะของสารเคมีใหม่ในทางทฤษฎีแล้วประจุที่เข้าไปสะสมถ้าหากไม่ได้รับการใช้งาน ก็ไม่ควรจะหายไปไหน แต่ในความเป็นจริงแล้ว แบตเตอรี่จะจ่ายประจุออกมาได้ เรียกว่า "SELF DISCHARGE" ซึ่งขึ้นอยู่กับชนิดของแบตเตอรี่และสภาพแวดล้อม

2.6.2.2 แบตเตอรี่ซึ่งใช้กรด

สารละลายในแบตเตอรี่นั้น จะต้องสามารถที่จะแตกตัวเป็นประจุได้ (เพื่อเป็นกระแส) ซึ่งในทางปฏิบัติก็คือกรด (ACID) หรือด่าง (ALKALINE) พวกที่ใช้กรดจะมีเพลทหรือขั้วไฟฟ้าเป็นตะกั่วเสมอ แต่เนื่องจากตะกั่วเป็นโลหะที่อ่อน ตะกั่วอัลลอยจึงได้มีการพัฒนาขึ้น เช่น การใช้ตะกั่ว 94% และพลวง 6% หรือในปี 1930 ได้มีการพัฒนาโดยใช้ตะกั่วและแคดเมียม 0.05% ซึ่งทั้ง 2 ชนิดนี้ จะต้องใช้สารละลายเจือจางของกรดซัลฟริกเป็นอิเล็กโทรไลต์ แต่เนื่องจากการใช้ตะกั่ว-พลวงเป็นขั้วไฟฟ้านั้นทำให้แบตเตอรี่มีการสูญเสียโดยธรรมชาติ (SELF DISCHARGE) ที่สูงกว่าการใช้งานจึงจำเป็นต้องมีการชาร์จเพิ่ม (EQUALIZATION) อย่างสม่ำเสมอ

2.6.2.3 แบตเตอรี่ซึ่งใช้ด่าง

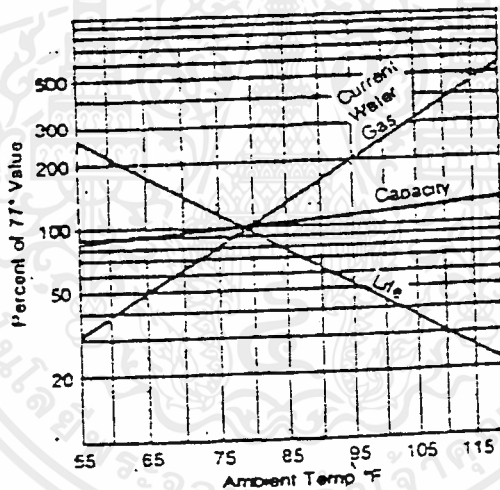
แบตเตอรี่ซึ่งใช้ด่างนั้นที่พบเห็นกันบ่อยที่สุดคือ นิเกิล-แคดเมียมซึ่งใช้เพลทคือนิเกิลและแคดเมียม ส่วนอิเล็กโทรไลต์ที่ใช้คือ แมกนีเซียมไฮดรอกไซด์

2.6.2.4 ข้อพิจารณาในการใช้งานแบตเตอรี่

ข้อพิจารณาอันดับแรกในการใช้งานแบตเตอรี่ก็คืออุณหภูมิเพราะอุณหภูมิ

มีผลโดยตรงกับความหนืดของอิเล็กโทรไลต์ที่ใช้ ซึ่งการกำหนดอุณหภูมิใช้งานของแบตเตอรี่จะใช้หลักการเฉลี่ย 24 ชั่วโมง รูปที่ 2.4 จะแสดงคุณสมบัติของแบตเตอรี่ชนิดตะกั่ว-กรดเทียบกับอุณหภูมิที่ใช้งาน โดยถือว่าที่อุณหภูมิ 77 F (25 C) คุณสมบัติต่าง ๆ เป็น 100% จะเห็นว่าถ้าหากอุณหภูมิที่ใช้งานสูงขึ้น กระแสในการชาร์จ, ปริมาณแก๊ส, และการเติมน้ำจะต้องเพิ่มขึ้นในขณะที่อายุการใช้งานของแบตเตอรี่จะต่ำลง

แผนภูมิที่ 2.4 ผลของอุณหภูมิในการใช้งานแบตเตอรี่



2.6.2.5 คุณสมบัติในการจ่ายกระแสของแบตเตอรี่

คุณลักษณะที่สำคัญประการหนึ่งของแบตเตอรี่ก็คือ ปริมาณกระแสที่จะจ่ายออกมาได้ซึ่งกำหนดได้โดยแรงดันแรกเริ่มและแรงดันสุดท้าย (ซึ่งถือว่าเป็นแรงดันต่ำที่สุดที่ยอมรับได้ในขณะที่เซลล์ยังคงจ่ายกระแสอยู่) โดยเฉลี่ยทั่วไปแล้วแรงดันแรกเริ่มจะมีค่าประมาณ 2.0 และ 1.2 โวลต์/เซลล์สำหรับลิธียม-แอซิดและนิเกิลแคดเมียมส่วนแรงดันสุดท้ายนั้นจะยอมรับให้มีค่าประมาณ 1.75 และ 1.0 โวลต์/เซลล์ของแบตเตอรี่แต่ละชนิดตามลำดับ

2.6.2.6 อัตราในการจ่ายกระแส

ดังที่ได้กล่าวไปข้างแล้วในตอนต้น ความจุของแบตเตอรี่นั้นจะบอกหน่วยของ Ah (แอมป์-ชั่วโมง) โดยพื้นฐาน 8 ชั่วโมงเป็นหลัก ซึ่งถ้าหากว่าไม่ทราบว่าใช้ฐานอะไรเป็นหลักแล้ว การรู้ความจุของแบตเตอรี่ก็ดูเหมือนจะไม่มีประโยชน์อะไรเท่าไรเลย ค่าอีกค่าหนึ่งที่มีมักจะใช้อยู่เสมอในวงการแบตเตอรี่ก็คือ "C RATE " หรือ CAPACITY RATE เป็นแบตเตอรี่ขนาด 120 A.h การจ่ายกระแส 120/8 หรือ 15แอมป์/ชั่วโมง นั่นก็คือคือ 1C หรือถ้าจ่ายให้ 30แอมป์ก็หมายถึง 2 C เป็นต้น อีกประการหนึ่งตัวเลข 120 A.h ที่กล่าวไปแล้วนั้นเป็นความจุของแบตเตอรี่ เมื่อให้จ่ายกระแสขนาด 8 ชั่วโมง ถ้าหากว่าการให้แบตเตอรี่จ่ายพลังงานให้หมดในเวลาอย่างรวดเร็วเท่าไร ความจุของแบตเตอรี่ก็จะยิ่งลดลงมากขึ้น ซึ่งตารางที่ 10.1 จะแสดงถึงผลดังกล่าวนี้

ตารางที่ 2.10 แสดงความจุในการจ่ายกระแสของเซลล์ที่ให้จ่ายกระแส
ในเวลาต่าง ๆ กัน

DISCHARGE TIME	LEAD ACID		NICKEL CADMIUM	
	AMPERES	% OF 8HR-RATING	AMPERES	% OF 8HR-RATING
8 HOURS	15	100	15	100
3 HOURS	30.7	76.75	39.9	99.3
1 HOUR	60	50	115	95.1
30 MIN.	88	36.5	195	81.2
10 MIN.	130	18	320	44.7
5 MIN.	148	10.3	380	26.3

2.6.2.7 การประจุแบตเตอรี่

ในหัวข้อที่แล้ว C RATE บอกถึงการจ่ายกระแสของแบตเตอรี่ได้
ในทำนองเดียวกัน C RATE ก็สามารรถที่จะบอกถึงการประจุ(ชาร์จ)แบตเตอรี่ได้
เช่นกัน เช่น แบตเตอรี่ขนาด 120 A.h ประจุ 1 หมายถึง ประจุด้วยกระแส 15
แอมป์นาน 8 ชั่วโมง หรือถ้าเป็น C/2 RATE ก็ประจุด้วยกระแส 7.5 แอมป์

การกำหนดอัตราการประจุ หรือกระแสประจุหรือกระแสประจุของ
แบตเตอรี่นั้น จะขึ้นอยู่กับว่าแบตเตอรี่จะสามารถทนกระแสชาร์จที่สูงได้เพียงไร
ถ้าหากว่ากระแสสูงเกินไปทั้งแบตเตอรี่ชนิดลีด-แอซิดหรือนิเกิล-แคดเมียมจะเสีย

เหมือนกันโดยเฉพาะในตอนทีประจุเกิน(OVER CHARGE)ก็จะทำให้เกิดแก๊ซเนื่อง จากอิเล็กโทรไลต์ จะทำให้น้ำแตกตัวเป็นไฮโดรเจนและออกซิเจนโดยความจริง แล้วการเกิดแก๊ซเพียงเล็กน้อยจะเป็นสิ่งดีสำหรับลิธ-แอซิด เพราะจะทำให้ไม่เกิดการตกเป็นชั้นของอิเล็กโทรไลต์ (STRATIFICATION) เทคนิคอย่างหนึ่งในการที่ทำให้อายุการใช้งานแบตเตอรี่รุ่นานที่สุดนั้น การประจุแบตเตอรี่จะแยก เป็น 2 อัตรา คือการประจุอย่างเร็วและประจุอย่างช้า ในการประจุอย่างเร็ว นั้นสามารถที่จะประจุกระแสได้สูงประมาณ 5C(หรือต่ำกว่านี้ก็ได้)เมื่อแบตเตอรี่ เต็มแล้ว(แรงดันในการชาร์จแรงดันโพลท์และความถ่วงจำเพาะของอิเล็กโทรไลต์ ของแบตเตอรี่ชนิดต่างๆ ในการชาร์จ

ตารางที่ 2.11แรงดันในการชาร์จและความถ่วงจำเพาะของแบตเตอรี่ ชนิดต่าง ๆ

CELL TYPE	CHARGE VOLTS
NICKEL CADMIUM	1.50-1.65
LEAD ANTIMONY	2.24-2.39
LEAD CALCIUM	2.38, 2.43, 2.50
2.38	FOR BATTRIES RATED AT 1.210 SPECIFIC GRAVITY
2.43	FOR BATTRIES RATED AT 1.250 SPECIFIC GRAVITY
2.50	FOR BATTRIES RATED AT 1.300 SPECIFIC GRAVITY

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

BATTERY TYPE	NOCAINAL VOLTAGE	HIGH		SPECIFIC GRAVITY
		CHARGE RANGE	FLOAT RANGE	
NICKEL		1.50-	1.40-	1.1880+-
CADMIUM	1.2	1.65	1.42	0.020
LEAD		2.33-	2.15-	
ANTIMONY	2.0	2.39	2.17	1.210+
LEAD		2.33	2.20	
CALCIUM	2.0	2.39	2.25	1.210+
*VARIN IN PROPORTION TO CHARGE STATE				

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.6.2.8 แบตเตอรี่อื่น ๆ

ส่วนเก็บสะสมพลังงานซึ่งใช้แบตเตอรี่นั้น ลีด-แอซิกจะเป็นชนิดที่ใช้กันแพร่หลายมากที่สุด แต่เนื่องจากแบตเตอรี่ชนิดดังกล่าวนี้ เป็นแบตเตอรี่ที่มีขนาดใหญ่และราคา/วัตต์ มีค่าสูง ได้มีการศึกษาและพัฒนาโดยใช้วัสดุชนิดอื่นซึ่งแสดงในตารางนี้

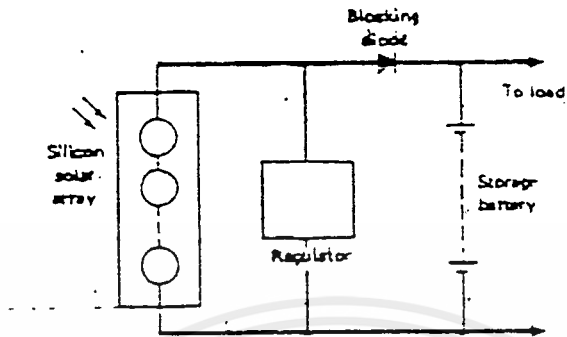
ตารางที่ 2.12 แบตเตอรี่ชนิดต่าง ๆ ที่มีการพัฒนาใช้ในการเก็บพลังงาน

ADVANCED BATTERY	ACTIVE MTERIALES COST S/k Wh	CELL ENERGY DENSITY Wh/Kg	DEMONTRATED BATTERY SIZE kWh
LEAD-ACID	8.5	25	LARGE
SODIUM-SULFUR	0.5	150	100
ZINC-CHLORINE	0.85	100	50
ZINC-BROMIAC	1.7	90	80
LRON REDOX	1.0	85	20

โซเดียม-ซัลเฟอร์หรือเรียกกันว่าแบตเตอรี่ เพราะใช้เบต้าอลูมินาเป็นอิเล็กโทรไลต์โดยใช้ช่วงจ่ายพลังงานทั้งโซเดียมและซัลเฟอร์ จะรวมตัวกันเป็นโซเดียมโพลีซัลไฟด์ ข้อดีของแบตเตอรี่ชนิดนี้ก็คือจะใช้งานที่อุณหภูมิ 300-350 C ส่วนอีก 3 ชนิดที่เหลือนั้นกำลังอยู่ในช่วงวิจัย เพื่อจะให้ใช้งานได้ดีในทางการค้า

2.6.3 ข้อพิจารณาเกี่ยวกับแบตเตอรี่ในระบบการชาร์จเดี่ยว

ปกติแล้วในท้องที่ห่างไกลระบบของเซลล์แสงอาทิตย์ไม่สามารถจะใช้งานร่วมกับแหล่งจ่ายพลังงานสำรอง(ดูรูปที่ 2.21) ได้ระบบจึงกลายเป็น "STAND ALONE UNIT" ไป ซึ่ง รูปที่ 2.21 จะแสดงตัวอย่างการชาร์จแผงเซลล์ในระบบเดี่ยว



ภาพที่ 2.21 วงจรตัวอย่างของเซลล์แสงอาทิตย์ในระบบใช้งานเดี่ยว

ในการเลือกความจุของแบตเตอรี่นั้น จะต้องพิจารณาถึงสถานที่ใช้งาน, ฤดูกาล, และมุมที่เท่ากับแสงอาทิตย์เป็นต้น เช่น ต้องการให้เก็บพลังงานได้พอสำหรับที่จะจ่ายโหลด 100 วัตต์ได้ 15 วัน อย่างต่อเนื่องโดยการให้แบตเตอรี่จ่ายพลังงานไปเพียง 25% (ยอมรับได้มากที่สุด 50%) ของพลังงานเก็บสะสม การเลือกแบตเตอรี่จะหาได้จาก

$$\text{ความต้องการของโหลด} = \frac{100 \times 24}{12}$$

$$= 200 \text{ Ah/วัน}$$

$$= 200 \text{ Ah/วัน}$$

$$\text{ความจุแบตเตอรี่} = 200 \times 15$$

$$= 3000 \text{ /Ah}$$

$$\text{เมื่อค่าการจ่ายกระแสแค่ } 25 \%$$

$$\text{ความจุแบตเตอรี่ที่ใช้} = 3000 \times 1.25$$

$$= 4000 \text{ x Ah}$$

2.6.4 วงจรควบคุมกำลังและ เปลี่ยนรูปพลังงาน

กำลังเอาท์พุทจากแผงเซลล์จะมีการเปลี่ยนแปลงตลอดเวลา เนื่องจากคุณสมบัติของตัวเซลล์เอง เช่น กระแสจะเพิ่มมากขึ้น เมื่อความเข้มแสงเพิ่มขึ้น หรือแรงดันของเซลล์จะตกลงเมื่อตัวเซลล์ร้อนขึ้น เป็นต้น ดังนั้นจะเห็นได้ว่าจุดที่จะให้พลังงานสูงสุดเปลี่ยนแปลงอยู่ตลอดเวลา การที่จะทำให้สามารถดึงกำลังจากตำแหน่งพลังงานสูงสุดของเซลล์แสงอาทิตย์ได้ จะต้องใช้วงจรอิเล็กทรอนิกส์ซึ่งออกแบบเป็นพิเศษที่เรียกว่า "MP TRACKING"

อนึ่ง ในท่านองเดียวกันถ้าหากแรงดันที่จ่ายจากเซลล์มีค่าไม่คงที่ ในกรณีที่แรงดันของเซลล์ต่ำกว่าแรงดันแบตเตอรี่จะทำให้กระแสจากแบตเตอรี่ไหลกลับเข้าสู่เซลล์ได้ในตอนกลางคืน ดังนั้นจึงจำเป็นต้องมี "BLOCKING DIODE" ซึ่งจะเป็นอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำที่จะทำหน้าที่บังคับให้กระแสไหลในทิศทางเดียว คือไหลออกจากเซลล์เท่านั้นสิ่งที่ต้องระวังอีกอย่างหนึ่งในการประจุแบตเตอรี่ก็คือการประจุด้วยแรงดันเกิน (OVER CHARGE) ซึ่งจะทำให้แบตเตอรี่เสียหายได้ วงจรที่ทำหน้าที่ในการควบคุมแรงดันเพื่อประจุแบตเตอรี่นี้เรียกว่า เรกกูเลเตอร์จากแบตเตอรี่ในบางครั้งสามารถที่จะจ่ายกำลังให้กับโหลดได้เลย ถ้าหากโหลดต้องการกระแสไฟตรง ในกรณีของระบบใหญ่ ๆ จะต้องแปลงไฟตรงให้กลายเป็นไฟสลับขนาดความถี่ 50-60 เฮิร์ตซึ่งใช้กันทั่วไปในกรณีเช่นนี้อิเวอเตอร์เตอร์จะถูกนำมาใช้ซึ่งอินเวอเตอร์เองก็มีหลายขนาดกำลัง และหลายวิธีการเช่นในระบบใหญ่ ๆ จะต้องใช้ระบบไฟเป็น 3 เฟส อินเวอเตอร์ที่ใช้ก็ต้องเป็นแบบ 3 เฟส เช่นกัน ซึ่งระบบที่ใหญ่จะยุ่งยากแบบซับซ้อนยิ่งขึ้น

2.6.5 วงจรประจุไฟฟ้าให้แบตเตอรี่ในรูปแบบหนึ่ง

2.6.5.1 หลักการทำงาน

วงจรมีเป็นวงจรเครื่องอัดแบตเตอรี่รีนิคเกิล-แคดเมียมซึ่งใช้ IC เบอร์ 555 เป็นอุปกรณ์สำคัญทำให้วงจรมีทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพและอัตโนมัติ

หากต้องการทราบว่าแบตเตอรี่ถูกอัดเต็มหรือยังทำได้โดยการวัดแรงดันของแบตเตอรี่ แต่วิธีนี้จะถูกต้องก็ต่อเมื่ออุณหภูมิของแบตเตอรี่คงที่เมื่อไฟเต็ม

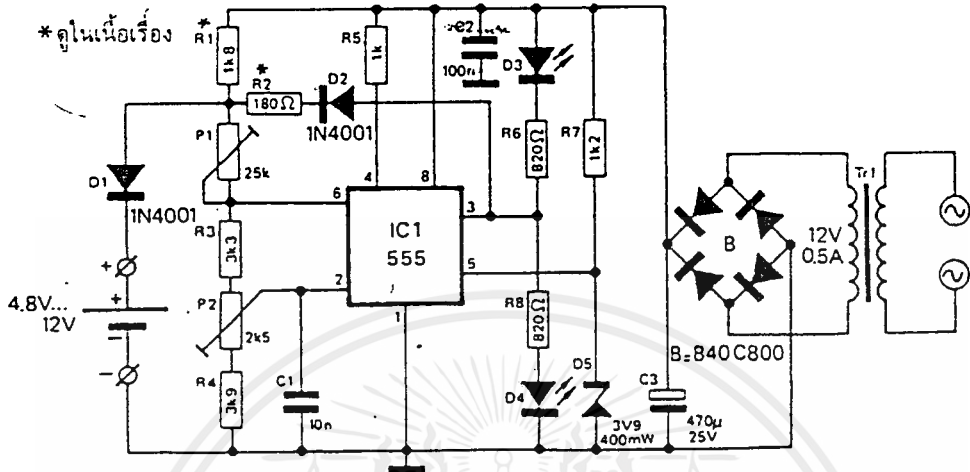
ดังนั้นจึงแก้ไขโดยติด D5 ไว้ใกล้กับแบตเตอรี่เพื่อชดเชยทางการเปลี่ยนแปลงอุณหภูมิของแบตเตอรี่อย่างไรก็ตามถ้าอุณหภูมิของห้องเปลี่ยนแปลงไปมาก ก็อาจต้องปรับ P1 ช่วยด้วย IC เบอร์ 555 มีขาสัญญาณอินพุตอยู่ 2 ขา ขา 6 จะทำให้ขาสัญญาณออก (ขา 3) เป็น "0" ถ้าแรงดันที่ขา 5 นี้มากกว่าแรงดันที่ขา 5 ซึ่งถูกกำหนดโดยซีเนอร์ไดโอด D5 อีกขาหนึ่งคือขา 2 สัญญาณอินพุตที่ขา 2 นี้จะทำให้ขา 3 กลับมีแรงดันสูงอีกครั้งถ้าแรงดันที่ขา 2 นี้ลดลงเกินครึ่งหนึ่งของแรงดันซีเนอร์ แรงดันของแบตเตอรี่ที่จะทำให้เครื่องประจุนีทำงานและหยุด สามารถปรับได้ที่ P1 และ P2 ตามลำดับอย่างไรก็ดีแม้วงจรจะหยุดทำงาน แบตเตอรี่ก็จะถูกประจุด้วยกระแสต่ำ ๆ ตลอดเวลา ทั้งนี้เพื่อชดเชยการสูญเสียเนื่องจากการรั่วของกระแสภายในตัวแบตเตอรี่เอง D3 และ D4 เป็น LED ที่ใช้แสดงว่าเครื่องประจุนี้กำลังทำงานหรือไม่ วิธีการปรับเครื่องสำหรับการประจุไฟกับแบตเตอรี่รูปแบบต่าง ๆ มีดังนี้ P1 สำหรับปรับแรงดันสูงสุดที่จะหยุดการประจุ (สำหรับ P2 นั้นปรับครั้งแรกครั้งเดียวก็เพียงพอแล้ว) กระแสขณะประจุกำหนดโดย R2 ซึ่งหาได้จาก

$$R2 = \frac{16-V \text{ แบตเตอรี่}}{1 \text{ xit}06}$$

ควรระวังว่ากระแสที่ประจุต้องไม่เกิน 200 mA เพราะ IC จะทนไม่ได้กระแสที่ จะประจุขณะที่วงจรหยุดเพื่อรักษาแบตเตอรี่ให้เต็มอยู่เสมอกำหนดได้ด้วยค่า R1

วิธีง่ายที่สุดที่จะปรับ P1 และ P2 คือต่อแหล่งจ่ายไฟตรงปรับค่าได้แทน แบตเตอรี่โดยอนุกรมแหล่งจ่ายไฟนี้เข้ากับตัวต้านทานที่ทนกำลังวัตต์ได้สูงวัตต์แรงดันที่ขาแคโทดของ D1 แล้วปรับแรงดันของแหล่งจ่ายไฟให้เท่ากับค่าสูงสุดที่ต้องการการประจุแล้วปรับ P1 จน D3 เริ่มติดพอดิ เสร็จแล้วเปลี่ยนแรงดันของแหล่งจ่ายไฟให้เท่ากับแรงดันที่ต้องการให้แบตเตอรี่เริ่มประจุแล้วจึงปรับ P2 จน D4 เริ่มติดพอดิถ้าปรับ P2 ไม่ถูกต้องวงจรจะทำงานและหยุดสลับกันไปมาตลอดเวลา

2.6.5.2 ลักษณะของวงจร



ภาพที่ 2.22 แสดงลักษณะของวงจร

2.7 ความรู้ทั่วไป เกี่ยวกับระบบควบคุมการทำงาน

2.7.1 สวิตช์ (SWITCH)

สวิตช์เป็นอุปกรณ์ไฟฟ้าที่ใช้ เปิด-ปิด ทางเดินไฟฟ้าโดยจะทำหน้าที่ตัดและต่อสายให้ขาดจากกันจากการรวบรวมข้อมูลทำให้ผู้วิจัยสามารถแยกสวิตช์ได้ดังนี้คือ

2.7.1.1 สวิตช์ธรรมดาจั่วเดียว

สวิตช์ธรรมดาเป็นสวิตช์ที่นำมาใช้ในการตัด-ต่อ ทางเดินไฟฟ้าที่ใช้ในอาคารบ้านเรือนและอุปกรณ์ไฟฟ้าโดยทั่วไป ลักษณะการใช้งานในการเปิด-ปิดทำได้โดยการใช้นิ้วมือกดค้ำให้กลไกของสวิตช์พลิกไปอีกทางหนึ่ง ก็จะเป็นการต่อทางเดินไฟฟ้าและหากจะทำการปิดก็ให้พลิกกลับมาในตำแหน่งเดิมก่อนการเปิด

2.7.1.2 สวิตช์กดเคิ่ง (PUSH BUTTON)

สวิตช์กดเคิ่งมี 3 แบบ คือ

1. แบบกดต่อ ปล่อยขาด

2. แบบกดขาด ปล่อยต่อ
3. แบบกดครั้งแรกต่อ กดอีกทีขาด

2.7.1.3 สวิตช์เลื่อน (SLIDE SWITCH)

สวิตช์เลื่อน แบ่งตามขนาดของขา มี 2 แบบ

1. สวิตช์ 3 ขา เป็นสวิตช์ขั้วเดียวขาคู่ มีขากลางต่อกับขาหนึ่งและขาดกับอีกขาหนึ่ง เมื่อเลื่อนขั้วขากลางจะกลับไปต่อกับอีกขาหนึ่ง และขาดที่ขาที่เดิมต่ออยู่

2. สวิตช์ 6 ขา เป็นสวิตช์ขั้วคู่ขาคู่มีลักษณะเป็นสวิตช์ 3 ขา 2 ตัว โดยใช้เลื่อนอันเดียวกัน

2.7.1.4 สวิตช์โยก (TOGGLE SWITCH)

สวิตช์โยกเป็นสวิตช์แบบเดียวกับสวิตช์เลื่อนแต่มีสปริงดึงให้ขั้วต่อหรือจากกันอย่างรวดเร็ว (SNAP ACTION) เพื่อลดการสึกกร่อนของขั้วต่อ

2.7.1.5 สวิตช์จิ๋ว (MICRO SWITCH) เป็นสวิตช์ที่เชื่อถือได้สูง สามารถทนแรงเคลื่อนและกระแสได้หลายๆ แอมแปร์ ส่วนสัมผัสที่เป็นตัวนำเคลื่อนด้วยทอง ทำให้เป็นทางเดินไฟฟ้าที่ลักษณะสวิตช์จะทำงานโดยการกดเบา ๆ ที่คานของปุ่มเล็ก ๆ โดยปกติแล้วจะต้องมีกลไกเข้ามาประกอบเพื่อทำหน้าที่กดสวิตช์ เพราะปุ่มกดเล็กเกินไปที่จะใช้มือกดได้สะดวก ไมโครสวิตช์นี้ มีหลายชนิดจำนวนขาที่ใช้งานจะมี 2-3 ขาขึ้นไป สวิตช์นี้ได้รับการออกแบบมาให้ใช้กับงานเฉพาะอย่างต่าง ๆ รูปร่างของไมโครสวิตช์มีแตกต่างกันไป ตามสถานะการณที่ใช้งาน

2.7.1.6 สวิตช์หมุน (ROTARY SWITCH)

เป็นสวิตช์ที่ใช้ขั้วต่อติดบนแผ่นฉนวน เช่นแบบคาลาไลท์ที่ขั้วโยกจะมีขั้วต่อให้หมุนไปแตะกับขั้วต่อที่อยู่กับที่ มีหลายขั้วและมีทั้งแบบหลายจีน

2.7.1.7 รีเลย์แม่เหล็กไฟฟ้า (ELECTROMAGNETIC RELAY)

สวิตช์นี้ใช้ไฟฟ้าทำงานโดยป้อนไฟฟ้าเข้าขอลวด เพื่อให้แกนเหล็กอ่อนเป็นแม่เหล็ก ดึงแผ่นเหล็กซึ่งติดกับขั้วต่อของไฟให้ต่อหรือขาดจากกัน

2.7.1.8 สวิตช์ลีน (REED SWITCH)

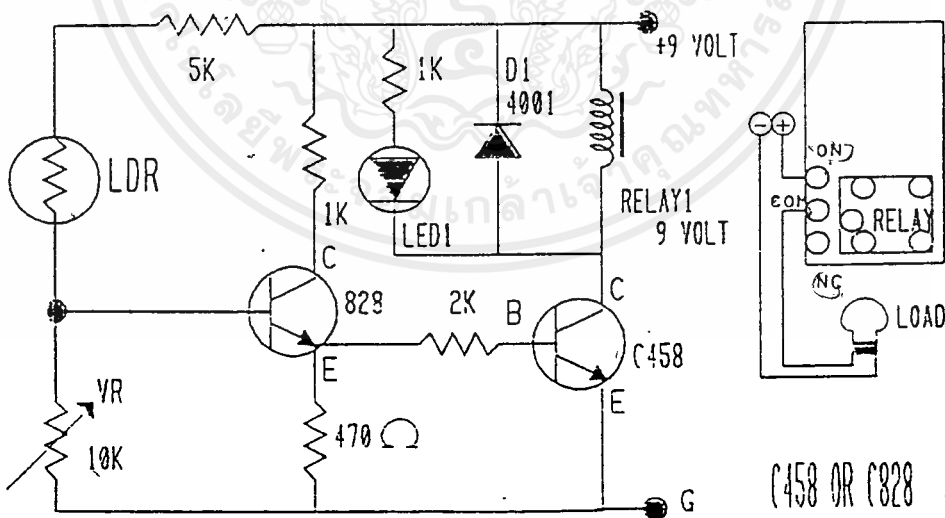
เป็นสวิตช์ที่ใช้ลีนโลหะเส้นหนึ่งเป็นแม่เหล็ก อีกเส้นหนึ่งเป็นโลหะไม่เป็นแม่เหล็ก บรรจุภายในหลอดแก้วที่ใส่ก๊าซเฉื่อย เช่น ไนโตรเจน เพื่อลดการสันดาปทำให้ขั้วต่อสึกกร่อนช้าลง สวิตช์ลีนจะทำงานโดยสนามแม่เหล็ก เมื่อนำแม่เหล็กเข้าใกล้ สวิตช์จะต่อเมื่อเอาแม่เหล็กออกมาขั้วต่อจะขาดออกจากกัน สวิตช์ลีนจะใช้ได้กับไฟกระแสต่ำ

2.7.2 วงจรสวิตช์ทำงานด้วยแสง รูปแบบที่ 1

2.7.2.1 หลักการทำงาน

วงจรสวิตช์ทำงานด้วยแสงนี้เป็นวงจรที่ทำงานโดยการที่ TR เบอร์ 2 SC 828 เป็นตัวตรวจจ้งแสงที่มากกระทบตัว LDR เมื่อ LDR ได้รับแสงแรงไฟที่ขา E จะสูงขึ้นพร้อมกับขา B เมื่อสูงถึงระดับหนึ่งจะทำให้ TR2SC 458 นำกระแสรีเลย์ก็จะทำงานจุดหน้าสัมผัสตำแหน่ง COM ลงมาติดกับตำแหน่ง NO VR4.7-5K จะเป็นตัวปรับความไววงจร LED จะติดสว่างเมื่อรีเลย์ทำงานเพื่อเป็นตัวบอกสภาวะการเปิด-ปิด ของวงจร วงจรนี้ใช้ไฟ 9 โวลต์ R ทุกตัว ใช้ค่า 1/4 WATT

2.7.2.2 ลักษณะของวงจร



ภาพที่ 2.23 แสดงลักษณะของวงจร

2.7.3 วงจรสวิตช์ทำงานด้วยแสง รูปแบบที่ 2

2.7.3.1 หลักการทำงาน

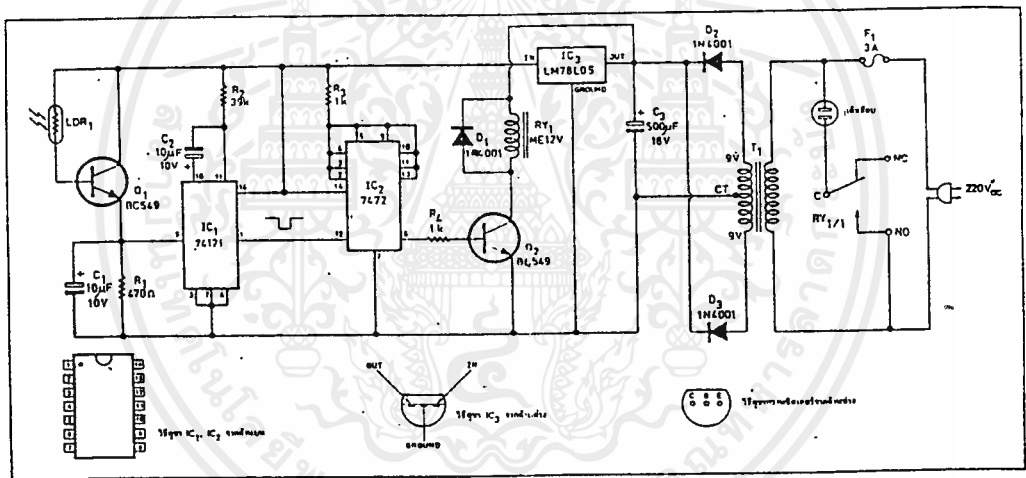
วงจรจะทำงานตามหลักการที่ว่ามาได้ต้องมีตัวรับรู้ว่ามีแสงหรือไม่เราจึงใช้ LDR (บางคนเรียกโฟโตเซลล์ ซึ่งอาจเกิดการเข้าใจผิดได้เพราะโฟโตเซลล์มี 2 อย่างคือแบบที่กำเนิดแรงดันตามปริมาณแสง และแบบเปลี่ยนค่าความต้านทานตามปริมาณแสง) ซึ่งเป็นตัวต้านทานที่มีค่าแปรตามแสงโดยในที่ที่มีแสงสว่างค่าความต้านทานจะลดลงเล็กน้อยมาก บางทีอาจไม่ถึง 1 โอห์มแต่ในที่มืดสนิทความต้านทานจะเพิ่มขึ้นไปได้มากกว่า 20 เมกะโอห์มเราต่อ LDR เข้ากับ Q1, R1 และ C1 ตามวงจรในรูปที่ 1 ดังนั้นถ้ามีแสงตกลงบน LDR เมื่อไรความต้านทานของ LDR จะลดลง ทำให้กระแสไหลผ่าน LDR ไปเข้าขาเบสของ Q1 มากขึ้นจน Q1 ทำงานเต็มที่แรงดันที่ขาอิมิตเตอร์ของ Q1 จะเกือบเท่ากับ 5 โวลต์ ตามที่จ่ายมาจากภาคจ่ายไฟพอสที่ตกลงบน LDR หายไป Q ก็หยุดทำงาน แรงดันที่ขาอิมิตเตอร์ของ Q1 จะตกลงไปที่ 0 โวลต์ C1 ที่ต่อไว้เพื่อกันสัญญาณรบกวนจากการปิดเปิดสวิตช์ต่างๆ

ขาอิมิตเตอร์ของ Q ต่อกับขา 5 ของ IC เบอร์ 74121 ซึ่งทำหน้าที่เป็น วงจรโมโนสเตเบิลหรือก็คือเอาท์พุทของมันที่ขา 1 จะเป็น 5 โวลต์ในเวลาที่ยา 5 เป็น 0 โวลต์ พอขา 5 มีการเปลี่ยนแปลงจาก 5 โวลต์เป็น 0 โวลต์ ขา 1 จะเปลี่ยนกลับเป็น 0 โวลต์ เป็นเวลา 1/4 วินาที(ช่วงเวลานี้ขึ้นกับค่าของ R2 และ C2 ถ้า R2 หรือ C2 มากขึ้นช่วงเวลาก็จะยาวขึ้น) การเปลี่ยนแปลงอื่นใดที่ขา 5 จะไม่มีผลต่อขา 1 นอกจากการเปลี่ยนแปลงจาก 0 โวลต์เป็น 5 โวลต์ เท่านั้นและถ้าการเปลี่ยนแปลงนี้เกิดขึ้นในช่วงเวลาที่ขา 1 เป็น 0 โวลต์ก็จะมีผลอะไรเช่นกัน

การที่ต้องมีวงจรโมโนสเตเบิลด้วยก็เพราะว่าในขณะที่เราฉายไฟกำลังจะผ่าน LDR ไป ความเข้มแสงที่ลดลงจะมีช่วงหนึ่งอยู่ระหว่างกลางที่ Q1 คัดสินไม่ได้ว่ามีแสงหรือไม่มีแสง มันจะมีสถานะเพียงครึ่ง ๆ กลาง ๆ การทำงานของ IC1 ก็จะมีผิดพลาดทันที ด้วยคุณสมบัติที่กล่าวมาแล้วของ IC1 ที่ว่าในช่วงที่ขาที่ 1

เป็น 0 โวลต์ การเปลี่ยนแปลงใด ๆ ทางขา 5 จะไม่มีผลต่อ IC1 ดังนั้นช่วงที่ Q ทำงานครึ่งๆ กลางๆ ก็จะไม่มีผลต่อ IC1 เลยในช่วงวินาทีนั้น ถ้าดูโดยรวมๆ แล้วเราก็จะเห็นว่า ฉายไฟที่หนึ่งสัญญาณจากขา 1 ตกจาก 5 โวลต์เป็น 0 โวลต์ เป็นเวลา 1/4 วินาที

2.7.3.2 ลักษณะของวงจร



ภาพที่ 2.24 แสดงลักษณะของวงจร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.8 ความรู้ทั่วไป เกี่ยวกับการติดตั้งโคมไฟภายในสวน, สนามหญ้า

2.8.1 การกำหนดทางเดินภายในสวน, สนามหญ้า

การกำหนดทางเดินภายในและภายนอกตัวบ้านให้สอดคล้องกันเป็นสิ่งแรกที่ควรทำ โดยสังเกตจากทางเข้าออกตัวบ้านพยายามจัดวางทางเดินให้ได้โดยรอบตัวบ้านจากหน้าบ้านไปหลังบ้าน จากหลังบ้านมาหน้าบ้าน ทางเดินไปศาลพระภูมิ ทางเดินไปที่ตากผ้าสนามเด็กเล่นหรือเดินผ่านสวน ชมสวน จัดให้ระบบการเดินไหลเวียนไปได้เรื่อย ๆ ไม่ติดขัด เช่น ถ้าวางจากหลังบ้านไปยังศาลพระภูมิ เพื่อกราบไหว้ไม่ควรต้องผ่านภายในบ้านอีก ในทำนองเดียวกันคนที่อยู่ภายในบ้านก็ไปที่ศาลพระภูมิได้เลยโดยไม่ต้องออกไปทางหลังบ้านก่อน

ตำแหน่งทิศทางการเดินอาจนำมาเชื่อมต่อกันเข้าตามจุดที่เหมาะสมและไม่ทำให้พื้นที่สนามเสียไป เช่นไม่ทำให้สนามถูกแบ่งไปเป็นหลายส่วนเกินไป ควรให้ทางเดินสัมพันธ์กับแนวอาคารเอาไว้

ทางเดินที่ผ่านเข้าไปชมสวนควรมีจุดมุ่งหมาย เช่น เดินไปยังศาลาที่พัก สนามเด็กเล่นในสวน นั่งพักแล้วเดินกลับมาทางเดินหรือจะเป็นทางเดินวนรอบสวนก็ได้ถ้าสนามหญ้ากว้างใหญ่พอ เมื่อถึงจุดที่ต้องการแล้วก็ทำทางย่อยแยกออกไปก็ได้ อย่าทำศาลาที่พักไว้กลางทางเดินเพราะเมื่อมีผู้เดินผ่านอาจจะรบกวนผู้ที่นั่งอยู่ในศาลาได้

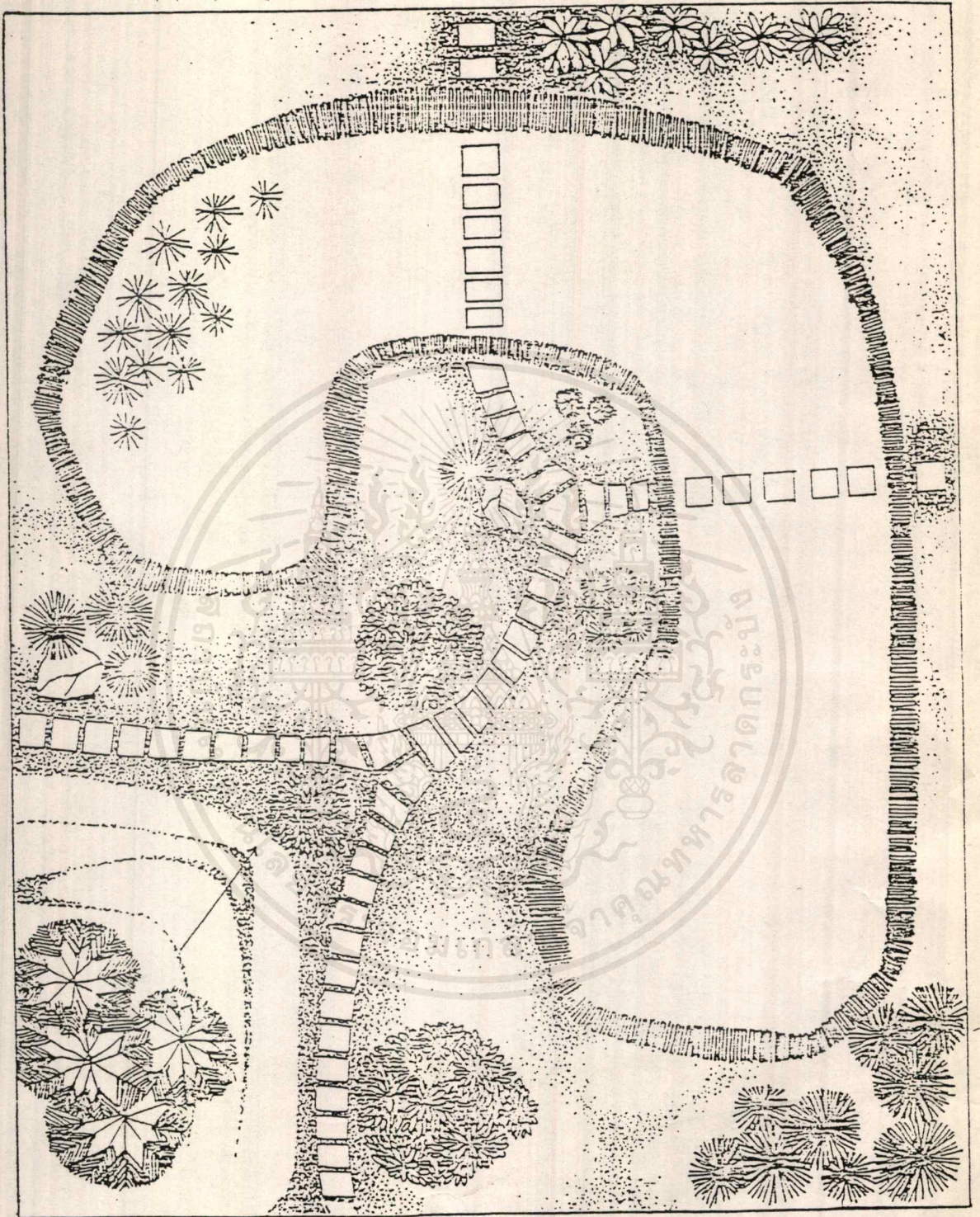
ไม่ควรทำทางเดินที่ไร้จุดหมาย เช่น ทำทางเดินไปเรื่อย ๆ แล้วไปพบกำแพงขวางทางอยู่ มีวิธีเดียวที่จะทำได้คือหันหลังกลับ ทำให้ผู้เดินงงเพราะไม่ทราบว่าจะตันเช่นนี้ หรืออาจจะสงสัยว่ามีช่องลับที่จะไปได้อีกกระมัง ลักษณะเช่นนี้ควรทำทางเดินวนกลับมาที่เก่าจะดีกว่า

ทางเดินที่มีคนเหยียบย่ำมากควรออกแบบให้ปูทางเท้าด้วยวัสดุปูพื้นแข็ง เช่นศิลาแลง, อิฐ, หินกาบหรือหินล้าง เพราะถ้าเดินบนหญ้าหญ้าจะตายเป็นแนวทางเดินที่คนเดินผ่านน้อยปูแผ่นเด็วก็พอ (ประมาณ 40 ซม.) ถ้ามีคนเดินผ่านมากก็อาจปูให้กว้าง 2-3 แผ่นก็ได้ ถ้าปูทางเท้าต่อกันไปเรื่อย ๆ ก็ไม่มีปัญหาแต่ถ้าเว้นช่องควรวางให้จุดศูนย์กลางของแผ่นห่างกัน 60 ซม. จึงจะเป็นขนาดมาตรฐาน

ที่จะเดินได้สะดวกโดยไม่สั้นหรือยาวเกินไป

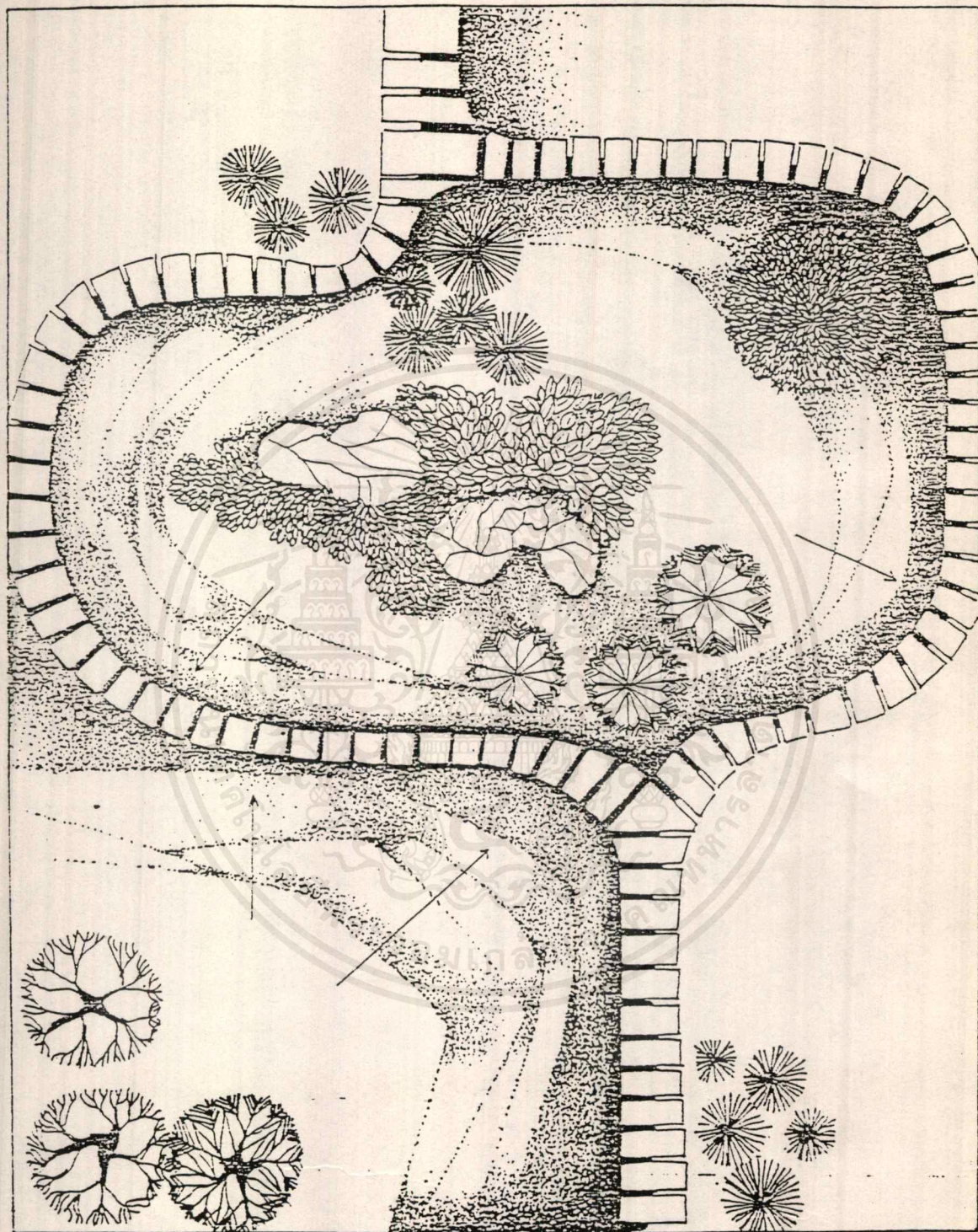
รูปแบบของทางเดินในสวนก็คล้ายตามรูปแบบของสวนที่ต้องการ เช่นถ้าสวนเป็นแบบสวนประติมากรรม ก็จะทำทางเดินเป็นรูปร่างทางเรขาคณิต รูปตรงหักมุม เหลี่ยม หรือเป็นวงกลมก็ได้ แต่ถ้าเป็นสวนแบบธรรมชาติ ทางเดินก็จะเป็นรูปร่างโค้ง คดเคี้ยวไปมาเหมือนน้ำไหลเอื่อย ๆ ผ่านตำแหน่งที่ต้องการให้พอเหมาะ ส่วนรูปร่างลักษณะของทางเดินเป็นอย่างไรนั้นดูรายละเอียดในเรื่องทางเดินในสวนอีกครั้ง





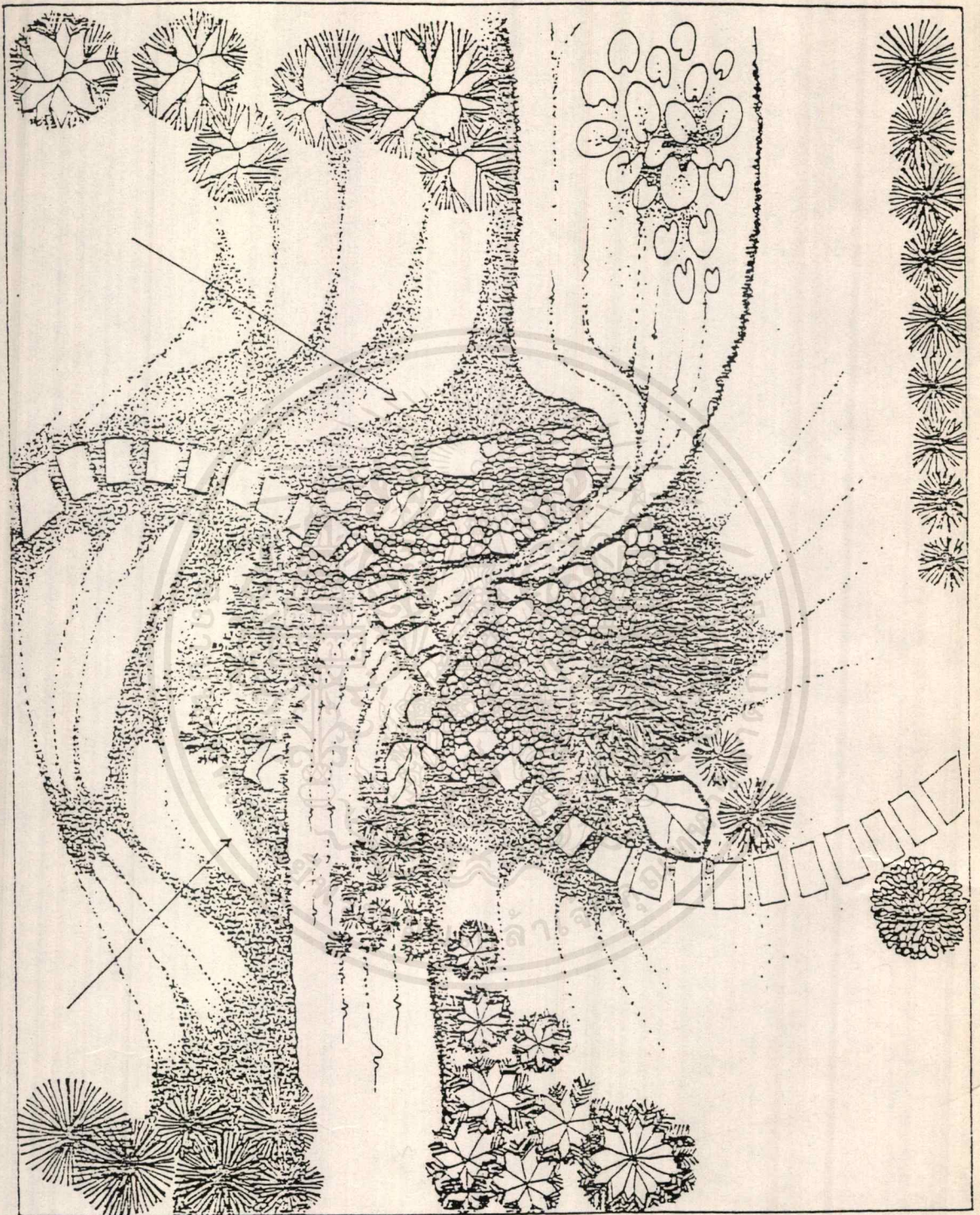
ภาพที่ 2.25 แสดงตัวอย่างในการจัดวางทางเดิน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาพที่ 2.26 แสดงตัวอย่างในการจัดวางทางเดิน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาพที่ 2.27 แสดงตัวอย่างในการจัดวางทางเดิน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.8.2 แสงไฟภายในสวน (LIGHT)

2.8.2.1 การติดตั้งไฟในสวนนั้นมีจุดหมายเพื่อ

1. เพิ่มเวลาพักผ่อนภายในบ้านให้มาก
2. เพื่อให้ความปลอดภัยและอบอุ่นใจในการใช้สวนใน

เวลากลางคืน

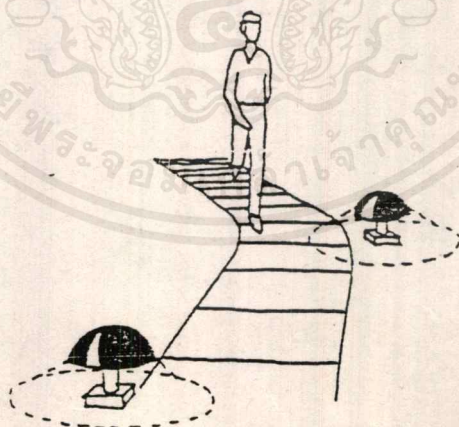
3. เพื่อให้เกิดผลเป็นพิเศษ เช่น ให้แสงสี, แสงเงาของ

ต้นไม้และบ้าน

2.8.2.2 การติดตั้งไฟในสวนโดยทั่วไปแล้วมักจะใช้ไฟจากหลังคา

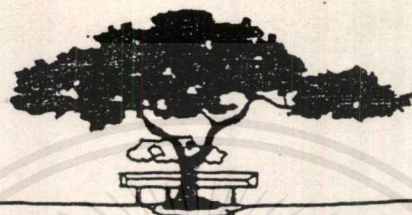
โรงรถ หรือชายคาบ้าน จึงมีแสงสว่างที่สว่างจ้าเกินไปจากหลอดฟลูออเรสเซนต์ ทำให้สวนขาดความสวยงามไปมาก จึงควรติดตั้งไฟตามจุดต่าง ๆ ภายในสวน และเลือกชนิดของไฟตามความเหมาะสม ซึ่งมี 5 ชนิดคือ

1. ไฟตามทางเดิน (WALKLIGHT) เพื่อความสวยงามและความปลอดภัยและควรติดตั้งตามจุดต่าง ๆ เพื่อที่จะเตือนผู้ที่กำลังเดินทราบว่าทิศทางการเดินเริ่มจะเปลี่ยนแปลงแล้วหรือเปลี่ยนระดับจากสูงมาเป็นต่ำ เป็นต้น



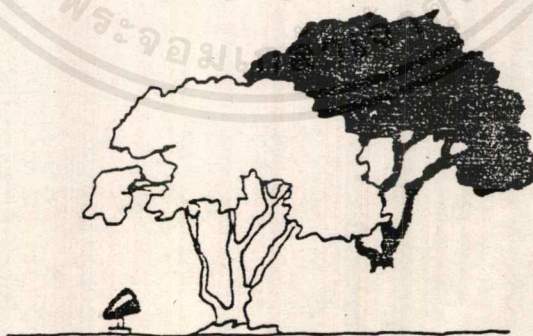
ภาพที่ 2.28 ไฟตามทางเดิน

2. ไฟที่ทำให้เกิดรูปทรง (SILHOUETT LIGHT) เพื่อให้มองเห็นรูปทรงต้นไม้ นั้น โดยให้ไฟอยู่หลังต้นไม้



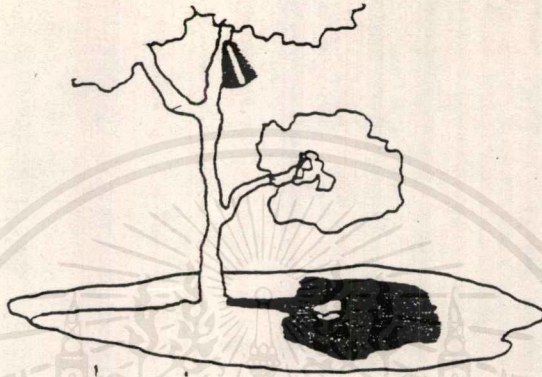
ภาพที่ 2.29 ไฟที่ทำให้เกิดรูปทรง

3. ไฟที่ทำให้เกิดแสงเงา (Shadow lighting) โดยการติดตั้งไฟฟ้าทางด้านหน้าของต้นไม้ เพื่อให้เกิดเงาของต้นไม้บนกำแพงหรือผนังที่อยู่เบื้องหลังของต้นไม้



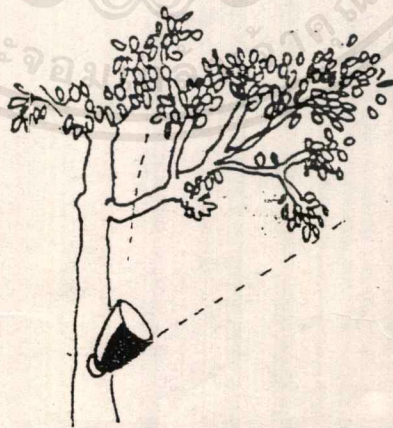
ภาพที่ 2.30 เกิดแสงเงาข้างผนัง

4. ไฟที่ทำให้เกิดเงาค้าง (Down lighting) เพื่อให้
เห็นเงาของกิ่งก้านและใบบนพื้น โดยการติดตั้งไฟไว้สูงบนต้นไม้ และส่องไฟลง
ข้างล่าง



ภาพที่ 2.31 เกิดแสงเงาที่พื้น

5. ไฟที่ทำให้เกิดเงาข้างบน (UP LIGHTING) เพื่อให้เกิด
แสงสว่างตามจุดที่ต้องการบนต้นไม้ติดตั้งไฟไว้ต่ำ และส่องไฟขึ้นบนต้นไม้หรือกิ่งไม้
ที่สวยงาม



ภาพที่ 2.32 เกิดแสงเงาข้างบน

มีสิ่งทีควรระวังสำหรับนักรอกแบบคือพยายามอย่าให้ตำแหน่งของแสงไฟส่องตาผู้ที่เดินไปมาในสวน และพยายามให้ระดับแสงสว่างจากภายในบ้านเท่ากับแสงสว่างภายนอกบ้าน ถ้าแสงไฟในสวนมืดเกินไป ประตุ, หน้าต่างที่เป็นกระจกจะสะท้อนภาพของสิ่งของภายในห้อง ทำให้เหมือนกระจกเงาทำให้ผู้ที่นั่งอยู่ภายในบ้านรู้สึกไม่สบายและไม่ควรมีโอกาสมองเห็นสภาพของสวนได้



2.9 ความรู้เกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ เคมี และผลิตภัณฑ์ใกล้ เคียง

2.9.1 ชิ้นส่วนต่าง ๆ ของผลิตภัณฑ์ เคมีประกอบด้วย

-แผงเซลล์แสงอาทิตย์ ขนาด 100 x 110 x 2 มม. จำนวน 1 ชิ้น

-แผงวงจร ขนาด 38 x 12 x 1 มม. จำนวน 1 ชิ้น

-แบตเตอรี่รี ขนาด 22 x 42 มม. จำนวน 2 ชิ้น

-หลอดไฟ ขนาด 3 x 8 มม. จำนวน 1 ชิ้น

-สวิทช์ ขนาด 20 x 15 x 18 จำนวน 1 ชิ้น

-BODY ส่วนบน มี 2 ชิ้น คือ

1. ส่วนติดตั้งเซลล์แสงอาทิตย์ขนาด 135x4 มม. จำนวน 1 ชิ้น

2. ส่วนตัวประกอบนอก ขนาด 34x152 มม. จำนวน 1 ชิ้น

-BODY ส่วนกลาง ขนาด 150 x 37 มม. จำนวน 1 ชิ้น

-BODY ส่วนล่าง ขนาด 88 x 110 มม. จำนวน 1 ชิ้น

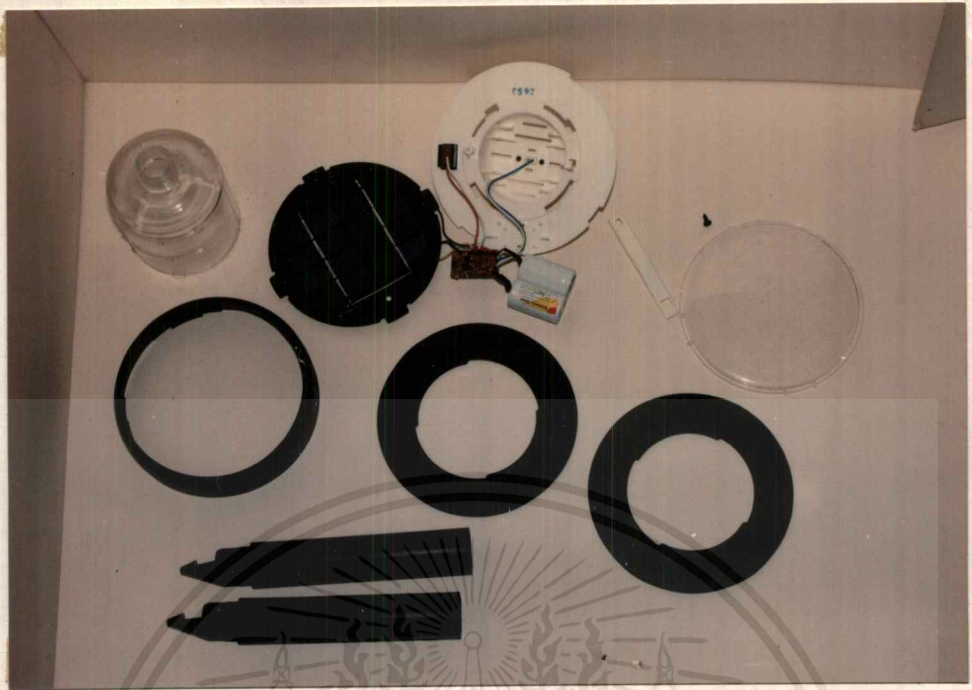
-ฝาครอบแผงเซลล์แสงอาทิตย์ ขนาด 135 x 5 มม. จำนวน 1 ชิ้น

-เสาขาติดตั้ง ขนาด 32 x 20.5 มม. จำนวน 2 ชิ้น

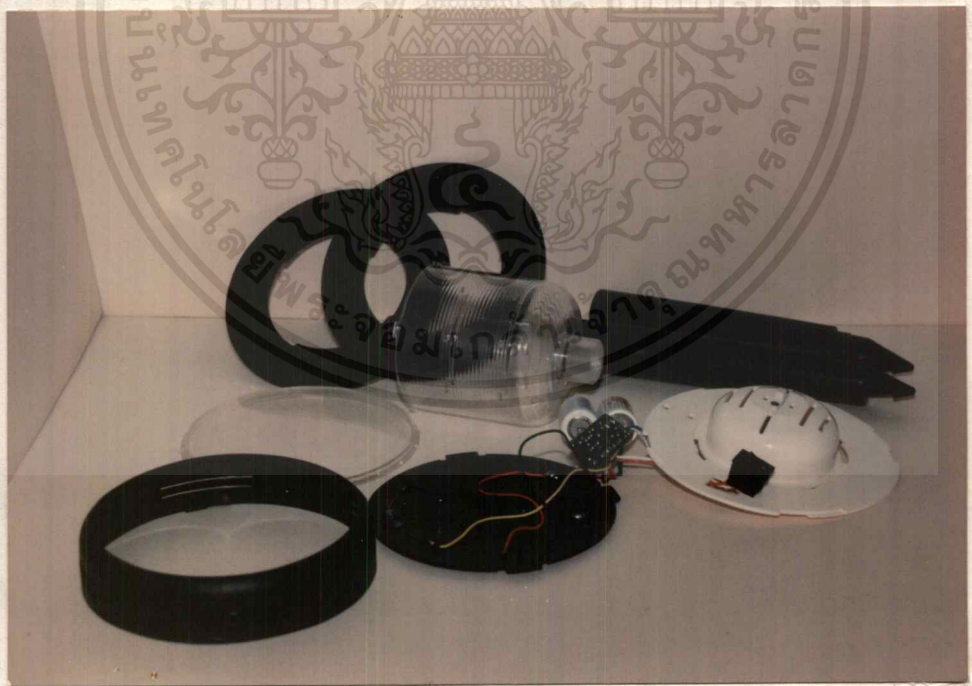
-กริป ขนาด 150 x 2 มม. จำนวน 2 ชิ้น

-ตัวล็อคแบตเตอรี่รี ขนาด 13 x 92 x 10 มม. จำนวน 1 ชิ้น

-ขาเสียบหลอดไฟ ขนาด 25 x 6 x มม. จำนวน 1 ชิ้น



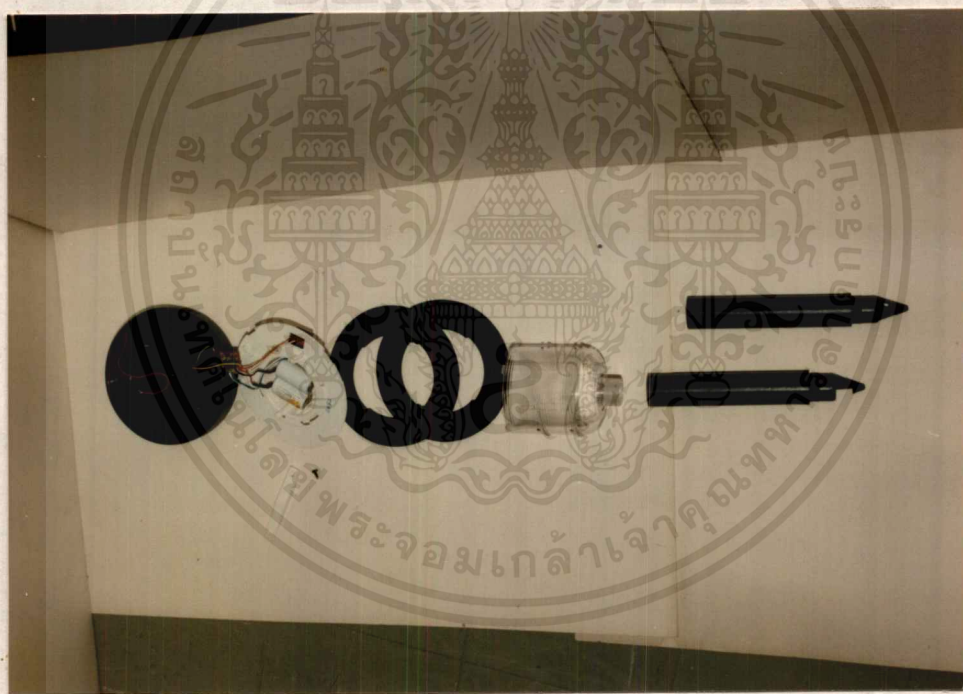
ภาพที่ 2.33 แสดงชิ้นส่วนต่าง ๆ ของผลิตภัณฑ์



ภาพที่ 2.34 แสดงชิ้นส่วนต่าง ๆ ของผลิตภัณฑ์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ภาพที่ 2.35 แสดงชิ้นส่วนต่าง ๆ ของผลิตภัณฑ์



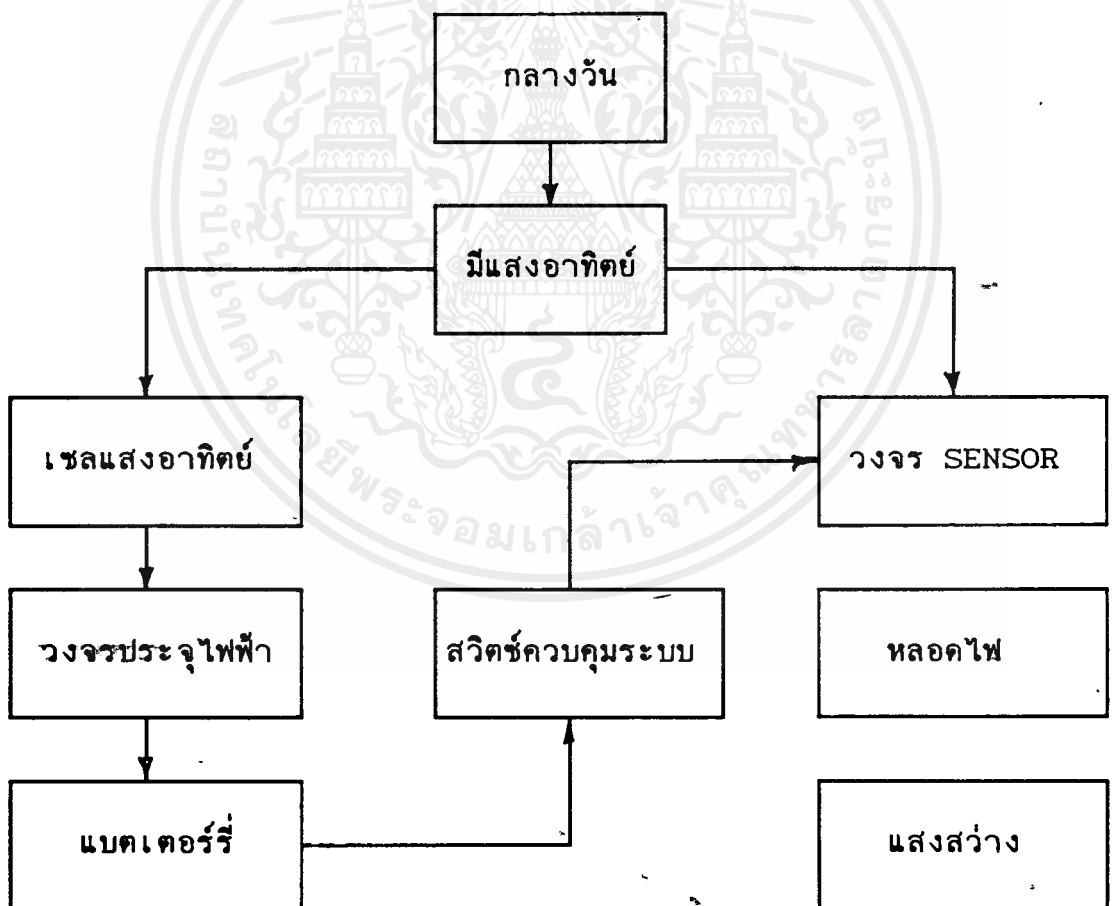
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.9.2 หลักการทำงานของผลิตภัณฑ์

2.9.2.1 ในเวลากลางวันที่มีแสงอาทิตย์ เซลล์แสงอาทิตย์จะทำหน้าที่เปลี่ยนพลังงานแสงอาทิตย์ให้เป็นพลังงานไฟฟ้าแล้วส่งผ่านวงจรประจุไฟฟ้าเพื่อที่จะสะสมพลังงานไว้ในแบตเตอรี่ที่ระบบควบคุมการทำงานด้วยตัวSENSOR จะไม่ยอมให้กระแสไฟฟ้าจากแบตเตอรี่ผ่าน เพื่อส่งผ่านให้หลอดไฟในการจุดส่องสว่าง

สรุปก็คือ ในกลางวันผลิตภัณฑ์จะทำให้เก็บกระแสไฟฟ้าที่ได้จากแสงอาทิตย์ไว้ในแบตเตอรี่ โดยเซลล์แสงอาทิตย์

แผนภาพที่ 2.5 แสดงแผนผังการทำงานของผลิตภัณฑ์

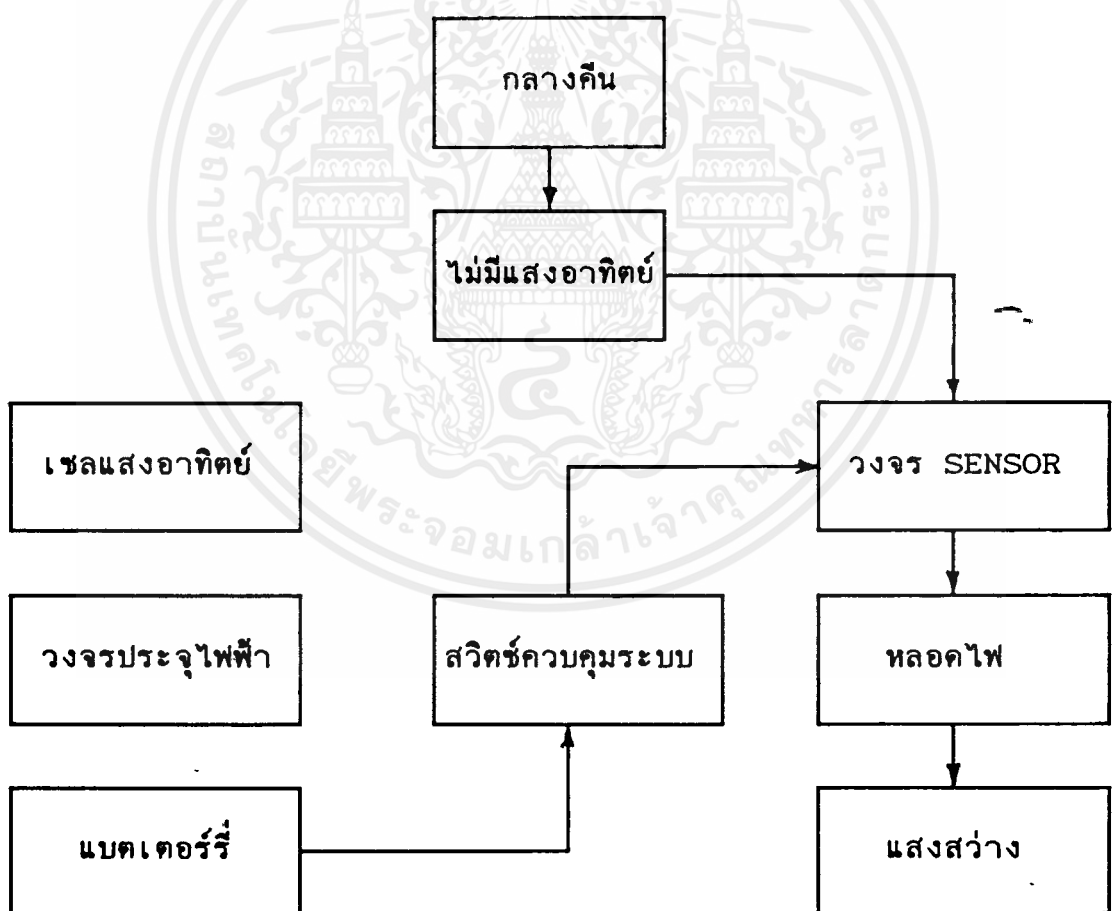


แสดงการทำงานในเวลากลางวัน

2.9.2.2 ในเวลากลางคืนที่ไม่มีแสงอาทิตย์ เซลแสงอาทิตย์จะไม่สามารถจ่ายกระแสไฟฟ้าเพื่อส่งผ่านวงจรประจุไฟฟ้า ไปสะสมพลังงานไว้ในแบตเตอรี่ได้ แต่ในระบบควบคุมการทำงานด้วยตัว SENSOR จะทำงานโดยยอมให้กระแสไฟฟ้าจากแบตเตอรี่ผ่าน เพื่อส่งไปให้หลอดไฟในการจุดส่องสว่างได้ การทำงานจะหยุดถ้าหากมีการตรวจวัดด้วยการปิดสวิตช์ควบคุมระบบ

สรุปคือ ในเวลากลางคืน ผลิตภัณฑ์จะปล่อยกระแสไฟฟ้าจากแบตเตอรี่ไปให้หลอดไฟ ในการจุดส่องสว่าง โดยการควบคุมการทำงานด้วยตัว SENSOR

แผนภูมิที่ 2.6 แสดงแผนผังการทำงานของผลิตภัณฑ์



แสดงการทำงานในเวลากลางคืน

2.9.3 วงจรอิเล็กทรอนิกส์ในผลิตภัณฑ์

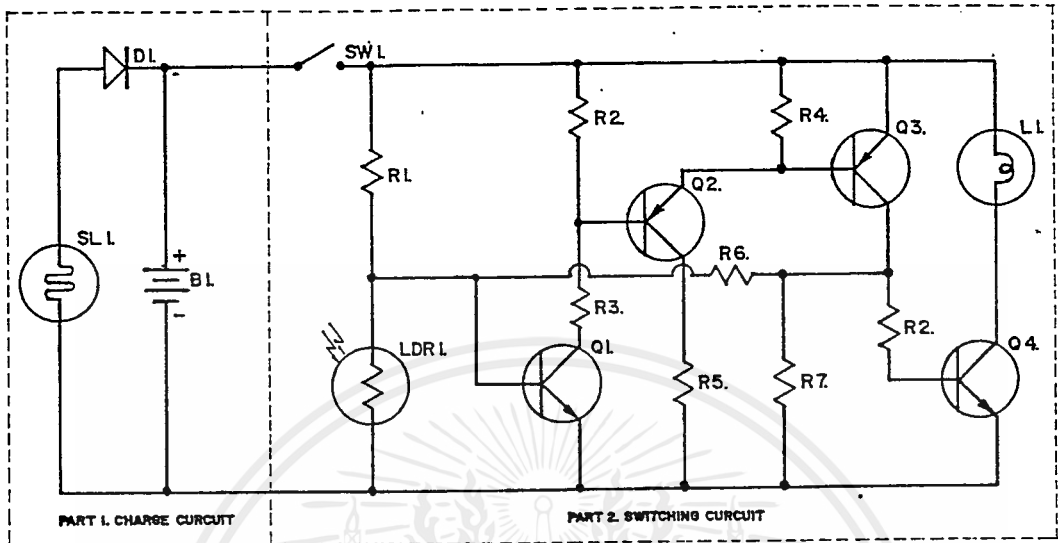
2.9.3.1. หลักการทำงานของวงจรในผลิตภัณฑ์

วงจรในส่วนแรกจะเป็นวงจรที่ทำหน้าที่เก็บกระแสไฟฟ้าไว้ในแบตเตอรี่ ซึ่งกระแสไฟฟ้าก็จะได้มาจากการที่เซลล์แสงอาทิตย์เปลี่ยนพลังงานแสงอาทิตย์เป็นพลังงานไฟฟ้าแล้วส่งผ่าน D1 ซึ่งทำหน้าที่ป้องกันการไหลย้อนกลับของกระแสไฟ ซึ่งอาจทำให้เซลล์แสงอาทิตย์เสียหายได้

วงจรในส่วนที่สอง ทำงานเป็นสวิตช์แสง เพื่อที่จะเปิดให้กระแสไฟในแบตเตอรี่เข้าไปจ่ายให้กับหลอดได้ การทำงานก็คือ เมื่อไม่มีแสงตกกระทบ LDR1 (SENSOR) ก็จะจ่ายให้ LDR1 มีค่าความต้านทานในตัวสูงขึ้น ซึ่งทำให้กระแสไฟฟ้าซึ่งผ่านมาทาง R1 ไม่สามารถผ่าน LDR1 ไปได้ จึงไหลผ่านไปไบอัสที่ขา B ของ Q1 ซึ่งเป็นแบบ NPN และยอมให้กระแสไฟฟ้าที่ไหลผ่าน R2 และ R3 ลงกราวด์ได้โดยผ่านขา E ของ Q1 ดังนั้นจึงไม่มีกระแสไฟฟ้าไบอัสที่ขา B ของ Q2 ซึ่งเป็นแบบ PNP และยอมให้กระแสไฟผ่าน R4 ลงสู่ R5 และลงกราวด์ได้โดยผ่านขา C ของ Q2 แล้วทำให้ไม่มีกระแสไฟฟ้าไบอัสที่ขา B ของ Q3 ซึ่งเป็นแบบ PNP จึงยอมให้กระแสไฟไหลผ่านมาออกขา C ไปไบอัสที่ขา B ของ Q4 ซึ่งเป็นแบบ NPN และยอมให้กระแสไฟ ซึ่งออกจาก B1 ด้านบวกและผ่านสวิตช์ มายังหลอดไฟซึ่งเป็นโหลดของวงจร แล้วจึงผ่าน Q4 ไปออกขา E แล้วไปยังด้านลบของ B1 จนครบวงจร (R6 และ R7 มีเพื่อช่วยปรับแรงดันที่จะไปไบอัสให้กับ Q2)

ในทางกลับกันคือ มีแสงมาตกกระทบ LDR1 (SENSOR) ก็จะทำให้ LDR1 มีค่าความต้านทานในตัวต่ำลงและยอมให้กระแสไฟที่ผ่าน R มาลงสู่กราวด์ได้จึงทำให้วงจรทั้งหมดทำงานในทางตรงกันข้าม กระแสไฟซึ่งออกจาก B ด้านบวกและผ่านสวิตช์มายังหลอดไฟซึ่งเป็นโหลดของวงจร ไม่สามารถจะผ่าน Q เพื่อไปยังด้านลบของ B จนครบวงจรได้

2.9.3.2 ลักษณะของวงจร



ภาพที่ 2.36 แสดงลักษณะของวงจร

2.9.3.2 รายการอุปกรณ์

$$R1 = 68K$$

$$R2, R4 = 10K$$

$$R3 = 1K$$

$$R5, R7 = 2K$$

$$R6 = 220K$$

$$R8 = 100$$

$$D1 = 1N 4001$$

$$Q1 = 2N 3904$$

$$Q2, Q3 = 2N 3906$$

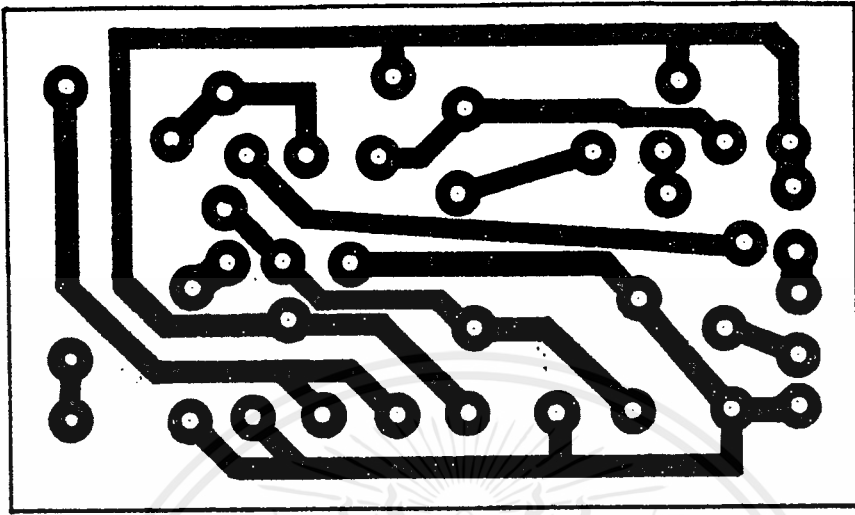
$$Q4 = 2N 4401$$

$$B1 = 3V$$

$$L1 = 2W$$

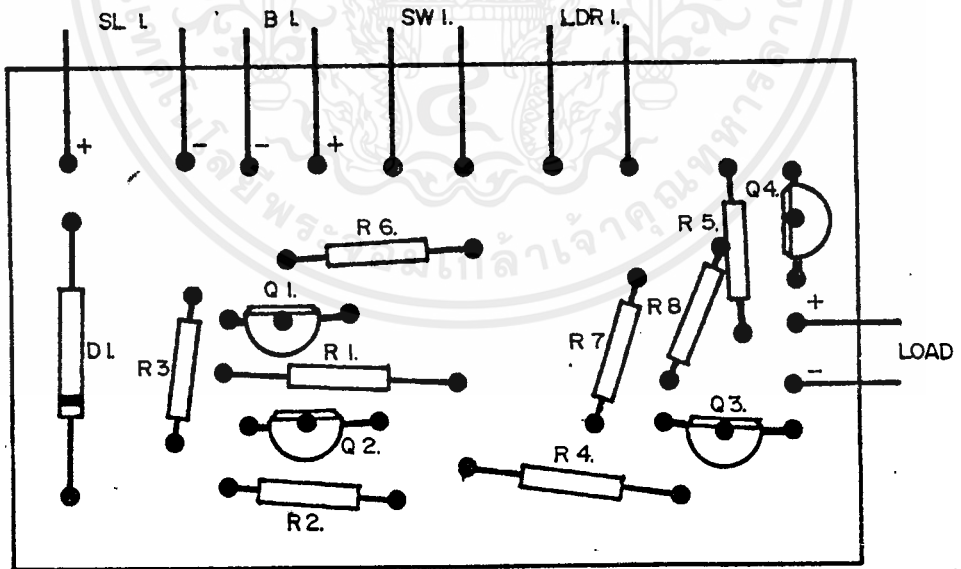
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.9.3.3 ลายวงจรมิท



ภาพที่ 2.37 แสดงลายวงจรมิท

2.9.3.4 ตำแหน่งการวางอุปกรณ์



ภาพที่ 2.38 แสดงตำแหน่งการวางอุปกรณ์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

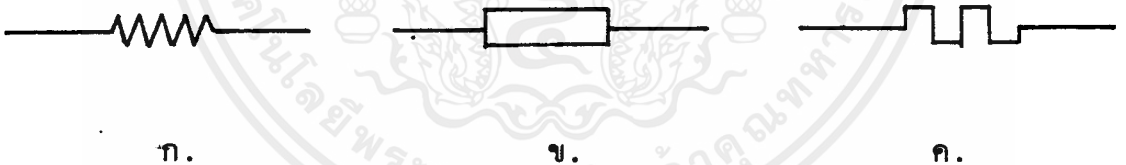
2.9.4 อุปกรณ์ต่าง ๆ ที่ใช้ในวงจร

2.9.4.1 ตัวต้านทาน (RESISTORS)

เป็นอุปกรณ์ที่ใช้ในวงจรอิเล็กทรอนิกส์ เพื่อทำหน้าที่จำกัดกระแสและแรงเคลื่อนให้พอเหมาะกับความต้องการของวงจร ความต้านทานเป็นอุปสรรคต่อการไหลของกระแสไฟฟ้า คือ ถ้าวงจรมีความต้านทานมากกระแสไฟก็จะไหลได้น้อย และถ้าความต้านทานน้อยกระแสไฟก็ไหลได้มาก ความต้านทานดังกล่าวนี้้อาจเป็นความต้านทานของขดลวด เช่น ไล้หลอดไฟ ไล้เตารีดไฟฟ้า เป็นต้น ตัวต้านทานจะมีรูปร่างลักษณะและขนาดต่าง ๆ บางตัวมีค่าความต้านทานน้อยบางตัวก็มาก ตลอดจนอัตราการต้านทานต่อการไหลของกระแสก็ทนได้ต่างกัน

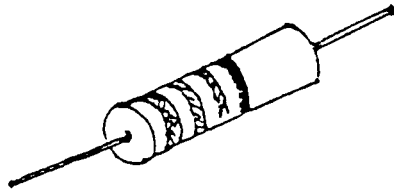
ตัวต้านทานทั่ว ๆ ไปทำจากวัสดุจำพวกผงถ่าน โลหะออกไซด์ และขดลวด ความต้านทาน พวกหลังมีอัตราการทนไฟค่อนข้างสูง คือยอมให้กระแสไฟฟ้าไหลผ่านได้มากโดยที่ไม่เกิดความเสียหายแก่ตัวต้านทาน ในแง่ของการนำไปใช้งาน เราแบ่งตัวต้านทานออกเป็นชนิดใหญ่ ๆ ดังนี้

1. ตัวต้านทานชนิดค่าคงที่ (FIXED RESISTOR) มีลักษณะที่ใช้วงจรหลายแบบคือ

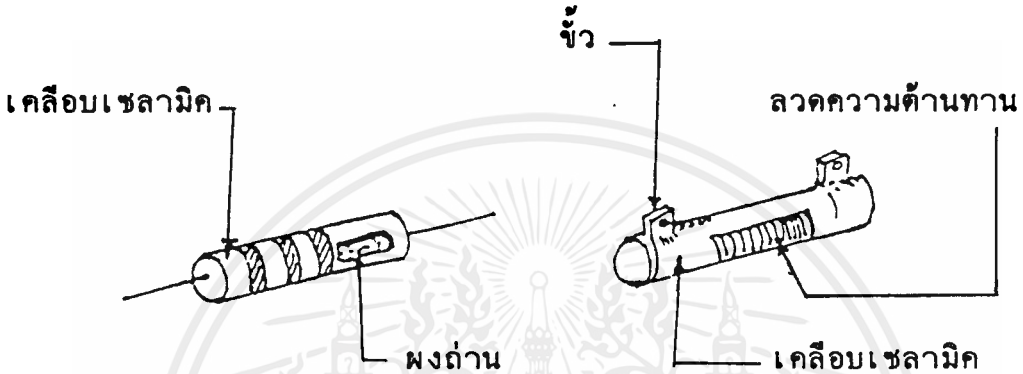


ภาพที่ 2.39 สัญลักษณ์ของตัวต้านทานชนิดค่าคงที่

แบบที่นิยมใช้กันเป็นสัญลักษณ์ของตัวต้านทานในวงจรอิเล็กทรอนิกส์มากที่สุด คือแบบ ก. ส่วนแบบ ข. กับแบบ ค. นิยมใช้ในวงจรเครื่องมือทางอุตสาหกรรม ตัวต้านทานชนิดค่าคงที่ ค่าของความต้านทานจะไม่เปลี่ยนแปลง แต่บางครั้งอาจเปลี่ยนแปลงความต้านทานได้บ้างเนื่องจากแรงดันหรือกระแสสูง ๆ ไหลผ่านการอ่านค่าของความต้านทานนิยมใช้โค้ดสี ซึ่งติดอยู่ที่ตัวต้านทานทุกตัวโดยเฉพาะตัวต้านทานที่มีขนาดเล็กตั้งแต่ 2 วัตต์ลงมา



ก. ตัวอย่างของตัวต้านทานค่าคงที่



ข. แสดงลักษณะภายในของตัวต้านทานแบบคาร์บอนและแบบลวดพัน

ภาพที่ 2.40 ตัวต้านทานชนิดค่าคงที่ และโครงสร้างภายใน

2. ตัวต้านทานชนิดเลือกค่าได้ (TAPPED RESISTOR)

แบบนี้มีสัญลักษณ์ คือ



ภาพที่ 2.41 สัญลักษณ์ของตัวต้านทานชนิดเลือกค่าได้

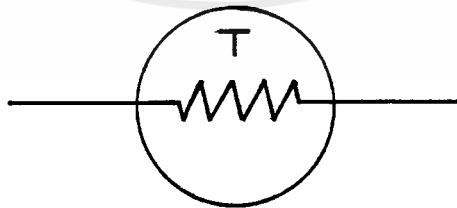
ข้อสังเกตสำหรับตัวต้านทานแบบเลือกค่าได้ก็คือ ตัวต้านทานมักมีขนาดใหญ่ และมีขั้วยื่นออกมาจากตัวต้านทานนอกเหนือจากหัวและท้าย ค่าของความต้านทานและอัตราการใช้ไฟ (วัตต์)

3. ตัวต้านทานชนิดปรับค่าได้ (ADJUSTABLE RESISTOR) มีรูปร่างและลักษณะคล้าย ๆ ตัวต้านทานชนิดเลือกค่าได้ แต่ที่แตกต่างกันก็คือจะกลมและมีลวดพันโดยบางส่วนไม่เคลือบเซรามิกและตรงส่วนกลางระหว่างขั้วหัวท้ายมีขั้วและหน้าคอนแทกสำหรับเลื่อนไปมาสามารถปรับเป็นค่าความต้านทานขนาดต่าง ๆ

4. ตัวต้านทานชนิด เปลี่ยนค่าได้ (VARIABLE RESISTOR) บางทีเรียกตัวต้านทานแบบนี้ว่า วอลุ่ม (VOLUME) จะพบได้ตามเครื่องรับวิทยุ เครื่องขยายเสียงและเครื่องรับโทรทัศน์ทั่วไป ซึ่งใช้สำหรับปรับให้เสียงดัง-ค่อยหรือทึบแหลมทำงานได้โดยมีแกนยื่นออกมาภายนอกตัวต้านทาน ดังนั้นค่าความต้านทานจะเปลี่ยนแปลงได้ตลอดแผงนี้ เช่นค่าความต้านทานทั้งหมดจากปลายถึงปลายแผงเป็น 500 โอห์มเราสามารถปรับค่าของความต้านทานได้ตั้งแต่ 0-500 โอห์ม ดังรูป

5. ตัวต้านทานชนิดอื่น ๆ ได้แก่

ก. เทอร์มิสเตอร์ (THERMISTOR) เป็นตัวต้านทานที่ไวต่อความร้อนและค่าของความต้านทานจะเปลี่ยนแปลงไปตามอุณหภูมิคืออุณหภูมิสูงความต้านทานของเทอร์มิสเตอร์จะต่ำลง และถ้าอุณหภูมิต่ำความต้านทานสูงขึ้น จึงเป็นตัวต้านทานที่ใช้กับเครื่องวัดอุณหภูมิ อิเล็กทรอนิกส์ในวงจรภาคขยายกำลัง ก็ใช้ตัวต้านทานเทอร์มิสเตอร์มากมีสัญลักษณ์ ดังรูปข้างล่าง



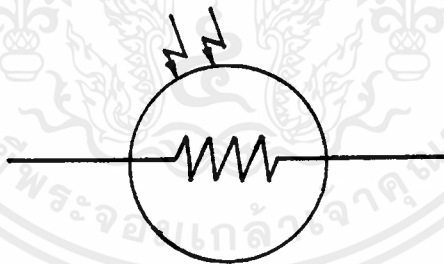
ภาพที่ 2.42 สัญลักษณ์ของเทอร์มิสเตอร์

ข. วาริสเตอร์ (VARISTOR) ตัวต้านทานแบบนี้มีผลต่อแรงดันไฟฟ้า คือแรงดันคร่อมตัวมันมากค่าของความต้านทานจะลดต่ำลงและความต้านทานจะสูงขึ้นเมื่อแรงดันตกคร่อมมีน้อย จึงนำไปใช้กับวงจรซึ่งมีแรงดันไม่แน่นอนมีลักษณะดังรูป



ภาพที่ 2.43 สัญลักษณ์ของวาริสเตอร์

ค. ตัวต้านทานไวแสง (LIGHT DECREASING RESISTOR) หรือที่เราเรียกว่า LDR ตัวต้านทานแบบนี้ไวต่อแสงคือมีค่าของความต้านทานจะเปลี่ยนไปตามความเข้มของแสง ถ้ามีแสงสว่างมากกระทบมากค่าของความต้านทานจะลดต่ำลง สัญลักษณ์ที่ใช้ในวงจรคือ

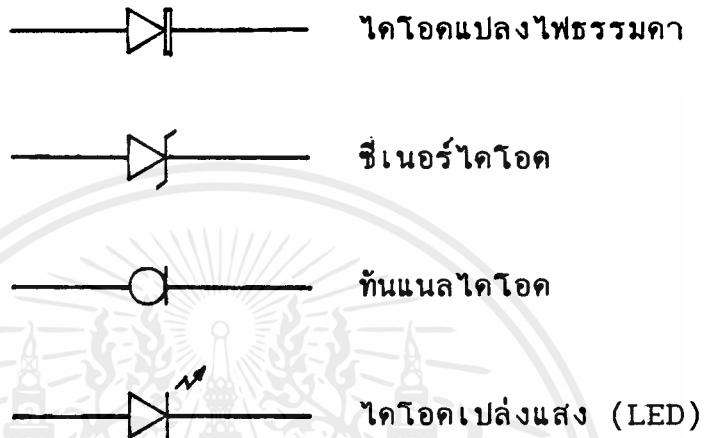


ภาพที่ 2.44 สัญลักษณ์ของตัวต้านทานไวแสง

ง. ตัวต้านทานซึ่งทำหน้าที่เป็นฟิวส์ เป็นตัวต้านทานชนิดค่าคงที่ จะทำงานเมื่อมีกระแสไฟฟ้าไหลผ่านตัวมันมากเกินไปหรืออาจทำให้อุปกรณ์อื่น ๆ ภายในวงจรเกิดการเสียหาย

2.9.4.1 ไโคโอด (DIODE)

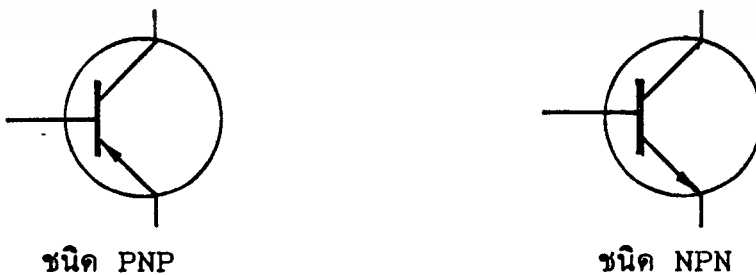
เป็นอุปกรณ์ประเภททำงานจากสารกึ่งตัวนำ ส่วนมากใช้ในวงจรแปลงไฟฟ้า กระแสสลับให้เป็นกระแสตรง นอกจากนี้ยังมีไโคโอดประเภทอื่น ดังสัญลักษณ์



ภาพที่ 2.45 สัญลักษณ์ของไโคโอด

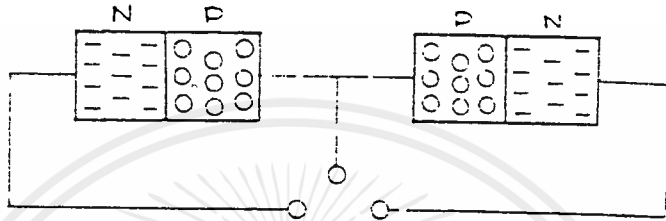
2.9.4.2 ทรานซิสเตอร์ (TRANSISTOR)

เป็นอุปกรณ์ที่ทำจากสารกึ่งตัวนำเช่นเดียวกับไโคโอด แต่สามารถนำมาใช้งานได้กว้างขวางกว่า เช่น ใช้แทนหลอดสุญญากาศในการขยายสัญญาณ ฯลฯ ในปัจจุบันทรานซิสเตอร์เป็นที่นิยมใช้กันอย่างกว้างขวางในวงจรอิเล็กทรอนิกส์ ทรานซิสเตอร์แบบธรรมดา (BIPOlar TRANSISTOR) มีอยู่ 2 ชนิด คือ PNP กับชนิด NPN ข้อสังเกตในการเรียกชื่อทรานซิสเตอร์ก็คือ หัวลูกศรจะชี้เข้ากับชื่อออก ดังสัญลักษณ์

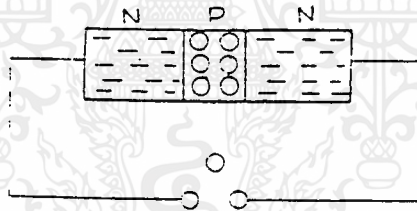


ภาพที่ 2.46 สัญลักษณ์ของทรานซิสเตอร์

ลักษณะโครงสร้างและส่วนประกอบของทรานซิสเตอร์ คล้ายกับใช้ไดโอดสองตัวมาเชื่อมกันหรือนำเอาสารกึ่งตัวนำชนิด PN สองชุดมาต่อกัน ดังรูป 2.47 แล้วต่อขั้วออกมาใช้งานได้เป็น 3 ขั้ว



ก. ลักษณะการนำเอาสารกึ่งตัวนำ PN 2 ชุดมาต่อกัน

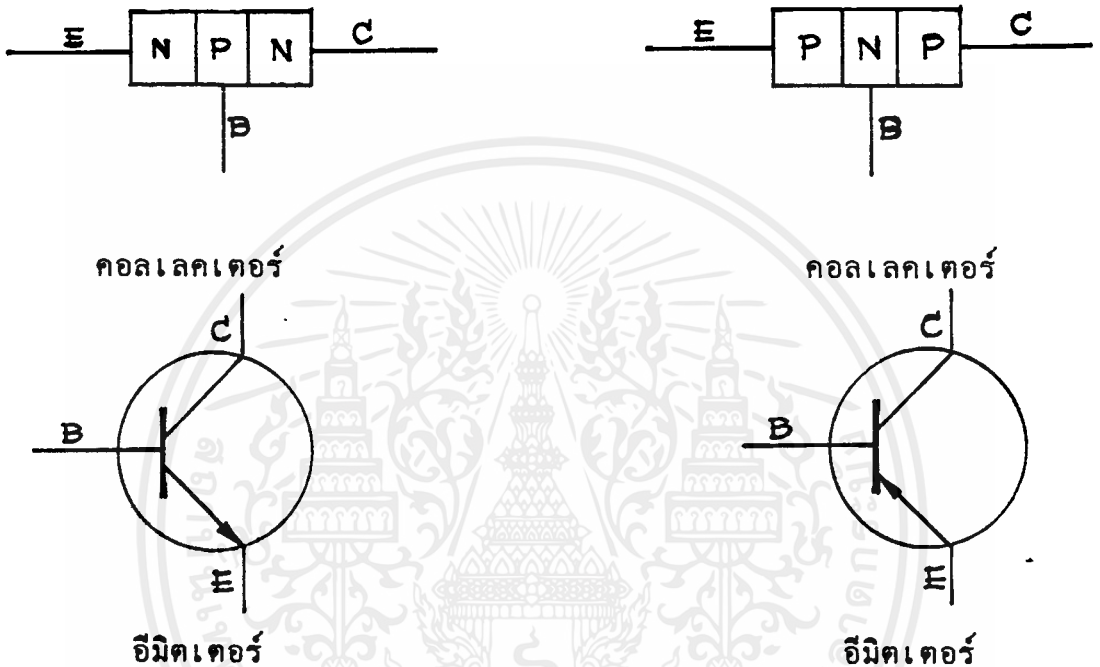


ข. เมื่อเชื่อมต่อกันแล้วจะได้ขั้วต่อกับวงจรภายนอก 3 ขั้ว

ภาพที่ 2.47 แสดงการเชื่อมต่อของสารกึ่งตัวนำชนิด P-TYPE และ N-TYPE เหมือนกับนำตัวไดโอด 2 ตัวมาต่อกัน

ถ้าเป็นแบบที่มีสารกึ่งตัวนำชนิด N-TYPE อยู่หัวท้ายและมีชนิด P-TYPE อยู่ตรงกลางเรียกว่าทรานซิสเตอร์ชนิด NPN ในทำนองเดียวกันถ้ากลับเอาสารกึ่งตัวนำชนิด N-TYPE ไปไว้ตรงกลางแล้วมีชนิด P-TYPE อยู่หัวท้ายเรียกว่าทรานซิสเตอร์ชนิดนี้ว่า PNP

ทรานซิสเตอร์มีขาสำหรับต่อกับอุปกรณ์อื่น ๆ ในวงจร 3 ขาคือ อีมิเตอร์ (EMITTER) ใช้ตัวย่อ E เบส (BASE) ใช้ตัวย่อ B และคอลเลคเตอร์ (COLLECTOR) ใช้ตัวย่อ C เมื่อเขียนเป็นสัญลักษณ์และโครงสร้างจะได้ดังนี้



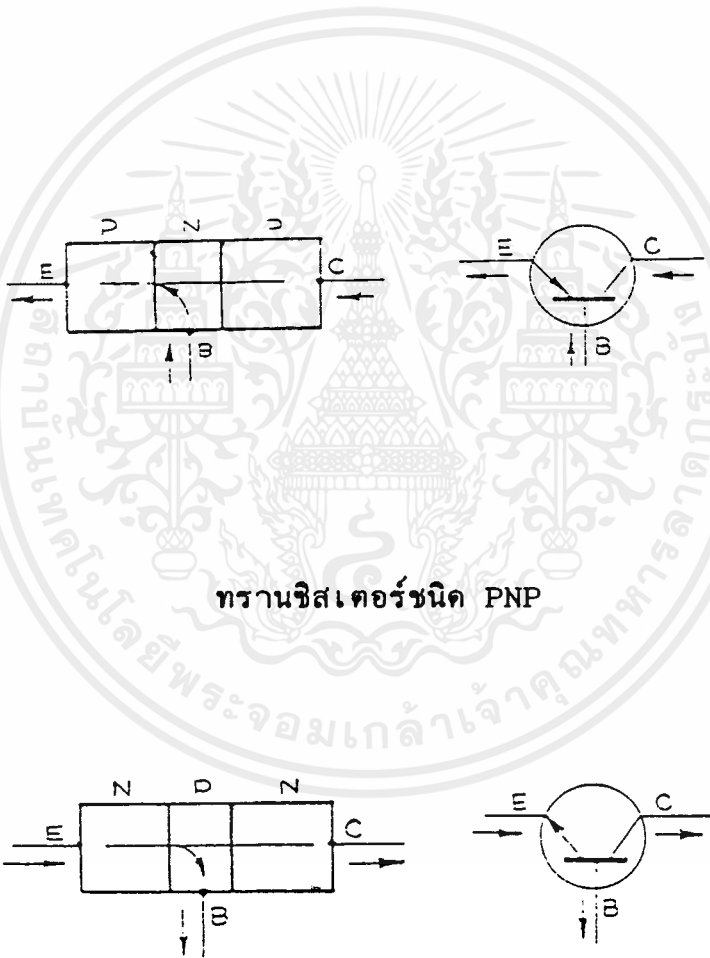
ภาพที่ 2.48 แสดงโครงสร้างและสัญลักษณ์ของทรานซิสเตอร์ชนิด NPN และ PNP

ในวงจรทรานซิสเตอร์การอ่านสัญลักษณ์ว่าเป็นทรานซิสเตอร์ชนิดใดขอให้สังเกตทิศทางของลูกศรถ้าหากลูกศรชี้ออกจาก (BASE) แสดงว่าเป็น NPN หรือจาง่าย ๆ ว่า NOT POINTING และถ้าหากลูกศรชี้เข้าหาเบสจะเป็นทรานซิสเตอร์ชนิด PNP คือ POINT สำหรับความหมายของหัวลูกศรและทิศทางที่จริง ๆ ก็คือหัวลูกศรจะแสดงทางการไหลของกระแสโฮล (HOLE CURRENT) ซึ่งตรงกันข้ามกับกระแสอิเล็กตรอน

ทรานซิสเตอร์จะทำงานได้หรือสามารถทำให้เกิดการไหลของอิเล็กตรอนหรือโฮลได้จะต้องได้รับไฟไบอัส (BIAS) ที่ถูกต้อง การไบอัสคือ การทำให้สิ่ง

ประคิษฐ์ทางอิเล็กทรอนิกส์อยู่ในสภาวะที่พร้อมจะทำงานได้ โดยการป้อนแรงดันให้กับขาต่างๆอย่างเหมาะสมและอยู่ในช่วงที่ทำงานได้เต็มที่สำหรับทรานซิสเตอร์จะให้มันทำงานได้ต้องได้รับไฟไบอัสตามทิศ (FORWARD BIAS) ระหว่างขามิติดเตอร์กับเบสจึงจะเกิดการไหลของกระแสระหว่างขาเบสกับมิติดเตอร์ ส่วนคอลเลคเตอร์กับต้องให้ไฟไบอัสทิศกลับ (REVERSE BIAS) ดังภาพที่ 2.49

เมื่อนำมาเขียนเป็นรูปโครงสร้างและลักษณะเสียใหม่ให้ดูง่ายเข้าจะเห็นทิศทางการไหลของกระแสอิเล็กทรอนิกส์ดังนี้



ภาพที่ 2.49 โครงสร้างและสัญลักษณ์ของทรานซิสเตอร์

จะเห็นว่ากระแสที่ไหลผ่านอิมิตเตอร์ IE เป็นผลรวมของกระแส IB กับกระแสคอลเล็กเตอร์ IC เมื่อเขียนเป็นสูตรจะได้ว่า

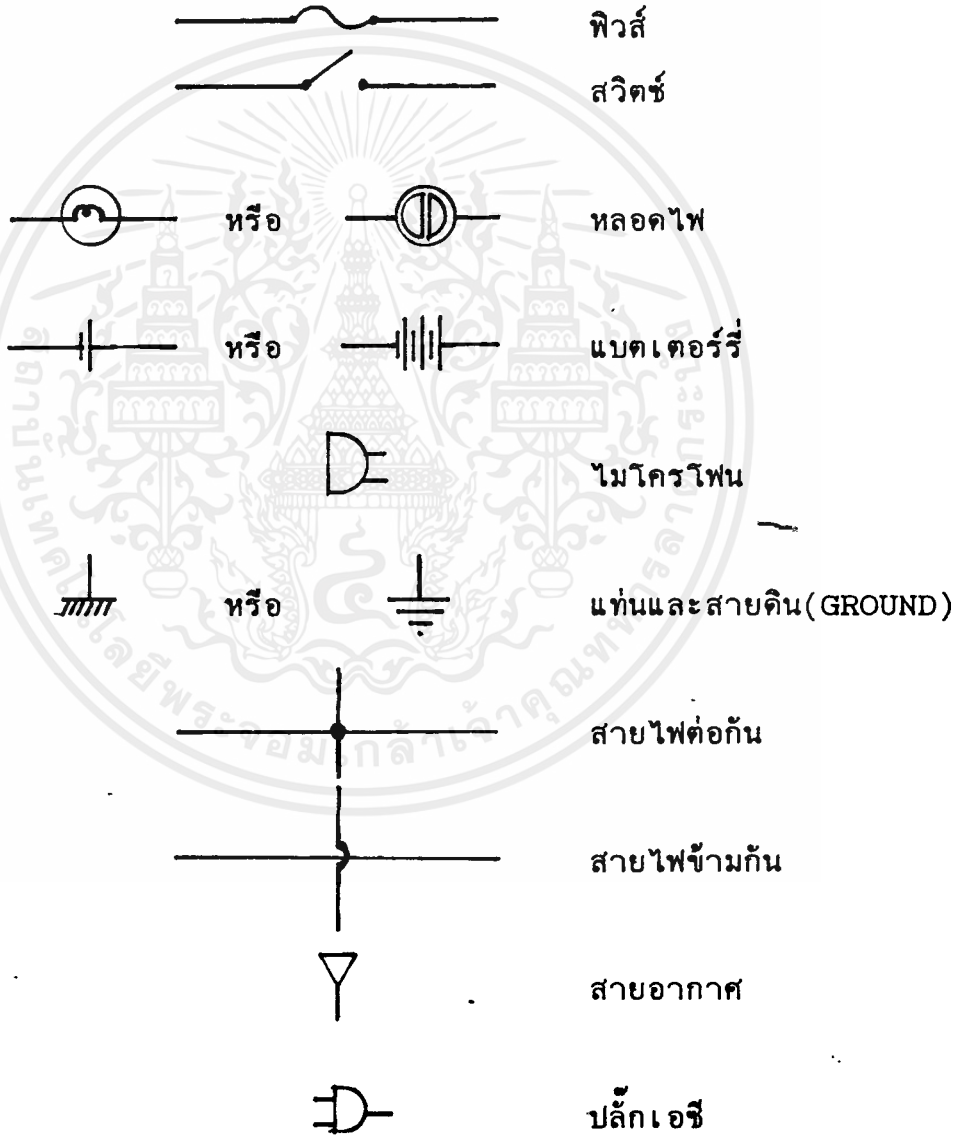
$$IE = IB + IC$$

ดังนั้นถ้าต้องการหากระแสหรือกระแสคอลเล็กเตอร์จะได้ดังนี้

$$IB = IE + IC$$

$$IC = IE + IB$$

2.9.4.3 อุปกรณ์อื่น ๆ พร้อมสัญลักษณ์ที่ควรรู้จัก ได้แก่



ภาพที่ 2.50 สัญลักษณ์ของอุปกรณ์ต่าง ๆ

2.9.5 วงจรพิมพ์

ความก้าวหน้าทางเทคโนโลยีของอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ที่เรียกว่าโซลิดสเตทอันประกอบด้วย ไดโอดและอุปกรณ์อื่น ๆ ได้แก่ตัวต้านทาน คาปาซิเตอร์ และคอยล์จะบรรจุรวมกันไว้บนแผ่นฉนวน และอุปกรณ์แต่ละตัวจะต่อกันด้วยวงจรสำเร็จที่เป็นโลหะประเภทเงิน ทองแดงหรือทองเหลือง โดยใช้น้ำยากัดให้เป็นลายเส้นของวงจรเรียกว่าวงจรพิมพ์ (PRINTED CIRCUIT) เมื่อนำไปใช้งานหรือให้ทำงานร่วมกับวงจรอื่นๆ ก็เพียงแต่ยึดติดกับแท่นเครื่องแล้วบัดกรีสายบางส่วนวงจรที่จะต่อกันและทำงานร่วมกันได้ดังนั้นเครื่องรับวิทยุโทรทัศน์ และเครื่องขยายเสียงต่าง ๆ จึงนิยมใช้วงจรพิมพ์เป็นส่วนประกอบภายในทั้งสิ้น

2.9.5.1 ข้อดีของวงจรพิมพ์

วงจรพิมพ์เป็นที่นิยมใช้กันอย่างแพร่หลายเนื่องจาก

1. วงจรพิมพ์ช่วยลดส่วนกลไกต่าง ๆ ในการจับยึดและลดการประกอบในเครื่องได้อย่างมากมาย
2. การใช้วงจรพิมพ์ทำให้ช่วยลดแรงงานการเดินสายภายในเครื่องและเกิดความผิดพลาดน้อย
3. ผลิตภัณฑ์ต่างๆ ไม่ว่าจะ เป็นทางไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างด้วยวงจรพิมพ์สามารถวางอุปกรณ์ต่างๆ ได้อย่างเป็นระเบียบและเหมือนกันทุกเครื่อง เมื่อใช้แผ่นวงจรพิมพ์ที่ออกแบบมาเหมือนกัน
4. จากการวางอุปกรณ์ให้เป็นระเบียบบนแผ่นวงจรพิมพ์ การประกอบส่วนต่างๆ ย่อมทำได้มากขึ้นและประหยัดเนื้อที่ แต่ละโมดูลจะวางตามแนวตั้ง หรือตามแนวนอนก็ได้เมื่อประกอบเครื่องร่วมกับโมดูลอื่นๆ
5. การประกอบอุปกรณ์ลงบนแผ่นวงจรพิมพ์ทำได้ง่าย แม้ผู้ประกอบจะไม่มีความรู้ในเรื่องการทำงานของวงจรเลยก็สามารถทำได้
6. สะดวกต่อการแก้ไขตรวจสอบเมื่อเกิดการชำรุดเนื่องจากวงจรพิมพ์แต่ละแผ่นจะถูกออกแบบให้ใช้เฉพาะหน่วยเป็นโมดูลแยกออกจากวงจรรวมทั้งหมด ดังนั้นเมื่อส่วนใดชำรุดก็สามารถถอดออกมาตรวจเช็คได้ง่าย

7. วงจรพิมพ์มีขนาดเล็กและน้ำหนักเบาโดยเฉพาะ เทคโนโลยีสมัยใหม่ที่มีการคิดค้นวงจรพิมพ์แบบไอซี (INTEGRATED CIRCUIT) จึงสะดวกต่อการนำไปใช้งานเป็นอย่างมาก

8. การบัดกรีรอยต่อระหว่างวงจรด้วยกันหรือระหว่างวงจรพิมพ์กับอุปกรณ์ทำได้สะดวกรวดเร็ว หรือกรณีที่ต้องการผลิตเป็นจำนวนมากเช่นในโรงงานอุตสาหกรรมที่ผลิตเครื่องรับวิทยุ โทรทัศน์ เมื่อเสียบขาของอุปกรณ์ลงบนแผ่นวงจรพิมพ์ครบจำนวนเรียบร้อยแล้ว นำไปจุ่มกับตะกั่วบัดกรีซึ่งบรรจุลงในภาชนะ ที่ให้ความร้อนจนตะกั่วละลายเป็นของเหลว ตะกั่วก็จะเกาะติดกับวงจรพิมพ์ได้ ผลงานการบัดกรีที่มีลักษณะสวยงาม

2.9.5.2 ชนิดของวงจรพิมพ์

วงจรพิมพ์ที่นำมาใช้กันอยู่ในปัจจุบันแบ่งออกได้เป็น 3 ชนิด คือ

1. วงจรพิมพ์แบบไวร์ริง (PRINTED CIRCUIT) คือวงจรพิมพ์ที่ประกอบด้วยแผ่นฉนวนและลายเส้นของวงจร เดินติดต่อกันอยู่บนแผ่นฉนวนและสายไฟ เพื่อเชื่อมให้วงจรต่อกับอุปกรณ์ต่างๆ ที่ติดตั้งบนแผ่นวงจรพิมพ์นี้ วงจรพิมพ์ชนิดนี้นิยมใช้กันมากเราจะพบได้จากเครื่องใช้อิเล็กทรอนิกส์ในปัจจุบัน

2. วงจรพิมพ์แบบ (THICK FILM และ THIN FILM) เป็นวงจรที่ประกอบเป็นส่วนต่าง ๆ ของวงจร เช่นพวกต้านทาน คาปาซิเตอร์ ขดลวด หรืออินดักเตอร์หรือทำเป็นวงจรสำเร็จเป็นชุด มีขาค้อออกมาภายนอกสำหรับนำไปต่อกับวงจรอื่นได้ทันที วงจรพิมพ์แบบนี้นำไปใช้กับเครื่องคอมพิวเตอร์

3. วงจรพิมพ์แบบไอซี (INTEGRATED CIRCUIT) เป็นวงจรพิมพ์อีกแบบหนึ่ง ซึ่งในปัจจุบันนิยมใช้กันมากหรือมีบทบาทอย่างสูงต่อเครื่องมือใช้ทางไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์ มีขนาดเล็กและน้ำหนักเบาแต่ภายในประกอบด้วยทรานซิสเตอร์ ไดโอดตัวต้านทาน คาปาซิเตอร์

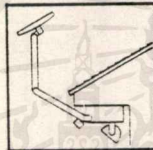
2.9.6 ผลิตภัณฑ์ที่มีลักษณะที่ใกล้เคียง



SENSOR LIGHT™
 Built-in motion detector automatically turns on light when triggered, automatically shuts off when you leave area. Bright, energy-efficient DULUX® fluorescent bulb lasts over 5 years. Unit mounts easily to wall, fascia, soffit or roof eave. No wiring or electrician required. Unit runs for two weeks with no sun. Backed by a full 2 year warranty.

Full 2 Year Warranty

The SENSOR LIGHT™ May Be Mounted Anywhere You Need It.



The Sun Collector Arm allows the light to be easily mounted



Mounts under an eave or soffit.



Mounts on a side of a wall.



Back lighting of porch or entry way.



Optimum positioning of light for your home

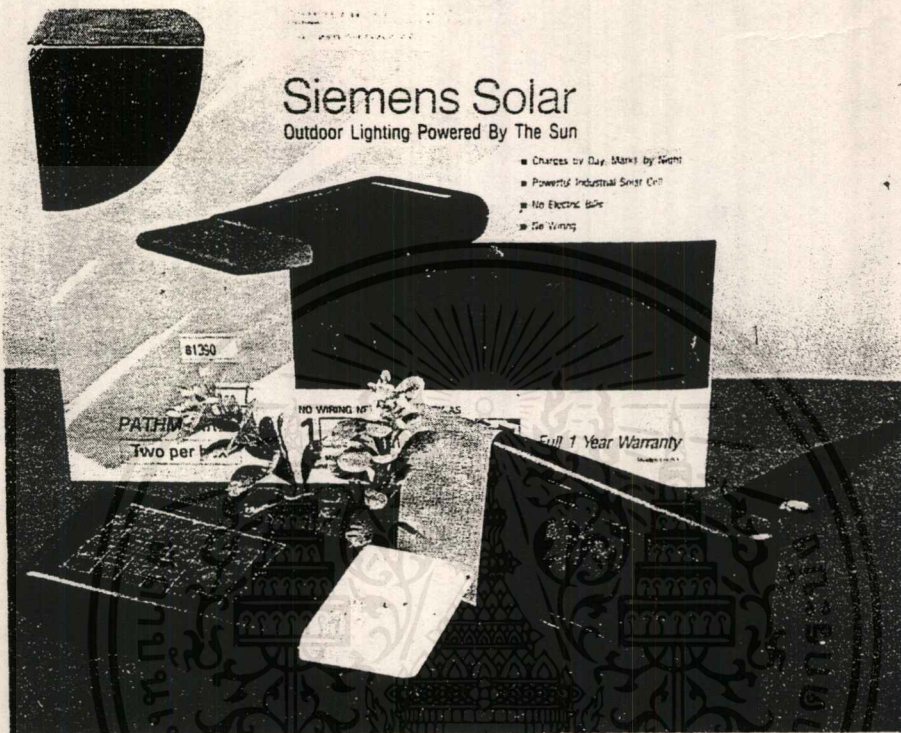


ภาพที่ 2.51 โคมไฟนริภัยพลังงานแสงอาทิตย์

โคมไฟนริภัยพลังงานแสงอาทิตย์

เป็นโคมไฟที่มีลักษณะทางานคล้ายคลึงกันต่างกันตรงที่ การเปิดปิดของวงจรจะไม่ได้ขึ้นอยู่กับแสงอาทิตย์ แต่ตัว SENSOR จะตรวจจับอุณหภูมิในร่างกายหรือตรวจสิ่งปกติที่เคลื่อนไหวในรัศมีที่กำหนดจึงเหมาะสำหรับติดตั้งบริเวณชานคาบ้าน, โรงยา, โกดังสินค้า ฯลฯ ที่ต้องการแสงเฉพาะเวลา ดังนั้นผลิตภัณฑ์นี้จึงต้องออกแบบให้มีแผงเซลล์แสงอาทิตย์ขนาดใหญ่ เพิ่มปริมาณไฟในการเก็บประจุซึ่งแบตเตอรี่ก็ต้องขยายให้ใหญ่ขึ้นเช่นกัน เพราะว่าหลอดไฟที่ใช้จะมีความสว่างมาก เพื่อความสะดวกในการมองเห็น

2.9.7 ผลิตภัณฑ์ที่มีลักษณะที่ใกล้เคียง



ภาพที่ 2.52 โคมไฟส่องบันไดในสนามพลังงานแสงอาทิตย์

โคมไฟส่องบันไดในสนามพลังงานแสงอาทิตย์

เป็นโคมไฟที่มีลักษณะการทำงานที่เหมือนกันโคมไฟส่องทางเดินในสนามพลังงานแสงอาทิตย์ ต่างกันก็เพียงแต่ขนาดของเซลล์แสงอาทิตย์, แบตเตอรี่ และหลอดไฟ ที่ขนาดที่เล็กลง เพื่อให้เหมาะกับการติดตั้งตามขั้นบันไดในสนามหรือขั้นบันไดที่จะเป็นทางเดินริมศาลากลางแจ้ง ส่วนระบบการทำงานทั้งหมดเหมือนกัน

2.10 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับโครงสร้าง

โครงสร้าง คือ สิ่งที่จัดสร้างขึ้นโดยการต่อรวมหน่วยต่าง ๆ เข้าด้วยกันให้ทำหน้าที่อย่างหนึ่งหรือหลายอย่างซึ่งต้องการมาตรการความมั่นคงบางประการ

2.10.1 หน้าที่ของโครงสร้าง ผลลัพธ์ที่สร้างขึ้นมาจะมีโครงสร้างเปรียบเสมือนกระดูกโครงหลัก และมีส่วนประกอบอื่น ๆ (MEMBERS) ซึ่งทำหน้าที่ต่าง ๆ กัน เพื่อให้การใช้เนื้อที่ภายในนั้น สะดวกและเหมาะสมกับประเภทของผลลัพธ์โครงสร้างอาจแยกออกเป็นหลายส่วน หลายตอนประกอบร่วมกันจนสำเร็จขึ้นมา โครงสร้างย่อยนี้อาจแยกเป็นหลายตอนโครงย่อยต่าง ๆ ดังกล่าวเมื่อประกอบกันเข้าทั้งหมดก็เป็นผลลัพธ์ในที่สุด จะเห็นว่ารูปร่างโครงสร้างแต่ละชนิดมีลักษณะ เฉพาะ เนื่องจากมีแรงหรือน้ำหนักบรรทุกเป็นตัวการจัดระเบียบหรือบังคับให้เกิดเป็นรูปร่างต่าง ๆ กันไปเมื่อแรงที่ถ่ายทอดต่อเนื่องถูกตามกฎเกณฑ์แล้วโครงสร้างนั้นจะตั้งอยู่ได้โดยมั่นคงและก่อให้เกิดความรู้สึกพึงพอใจเมื่อมองดู ฉะนั้นเมื่อต้องใช้วัสดุต่างกันต้องใช้ให้เหมาะสมกับความสามารถของการรับแรงนั้นๆ ด้วยอย่างดี

2.10.2 แรงต้านทานภายในเนื้อวัสดุประกอบ เป็นโครงสร้าง

แรงต้านทานภายใน (RESISTANCE FORCES) ที่ได้กล่าวนี้ อาจแยกเป็น 5 ชนิดด้วยกัน ซึ่งก็มีความแตกต่างกันดังนี้

- แรงดึง (TENSION OR PULL OR SUCTION)

ต้านทานความพยายามที่จะทำให้วัสดุนั้น ผ่นยึดออกยาวออกหรือขาดจากกัน

- แรงอัด (COMPRESSION OR PUSH OR

PRESSURE) ต้านทานความพยายามที่จะทำให้วัสดุสั้นเข้า บีบเข้า หรือแตก

- แรงเฉือน (SHEAR) กระทำกับวัสดุในแนวสัมผัส

TANGENTIAL กับพื้นผิวที่ต้องแรงนี้ วัสดุไม่จำเป็นต้องต่อดึงกัน เป็นเนื้อเดียวทางกายภาพ เพื่อต้านแรงเฉือนนี้ก็ได้ แต่ต้องมีแรงอัดกดไว้ให้พื้นผิวดังกล่าวชนกันแน่นอยู่ เมื่อแรงมีขนาดเพียงพอต้านทานแรงเฉือน ดังกล่าวมิให้วัสดุเลื่อนจากกันก็ใช้ได้

- แรงคด (WENDING) เมื่อโครงสร้างรับแรงคดแล้ว ผิวบนจากแกนสะเทิน (NEUTRAL AXIS) ขึ้นไปรับแรงอัด และผิวล่างของแกนสะเทินรับแรงดึงด้วยหรือบางกรณีเกิดกลับตรงกันข้าม แรงคดก่อให้เกิดแรงต้านแรงคดมีขนาดเท่ากันขึ้นภายในเนื้อวัสดุด้วย

- แรงบิด (TORSION OR TORQUE OR TWISTING) ด้านความพยายามที่จะบิดวัสดุให้ขาดจากกัน ในแรงทั้ง 5 ประเภทนี้ แรงใน 2 ประเภทหลัง คือ แรงคดสามารถแยกออกเป็นแรงดึงและแรงอัดได้ แรงบิดแยกเป็นแรงเฉือนได้ ดังนั้น ถ้าพิจารณาแต่ละส่วนเล็ก ๆ ในเนื้อวัสดุโครงสร้างจะมีแรงให้พิจารณาอยู่เพียงแรงดึง แรงอัด และแรงเฉือน เท่านั้นซึ่งเมื่อเราสามารถรู้ขนาดของแรงที่เกิดและผลเนื่องจากการกระทำของแรง ก็สามารถกะขนาดหน้าตัดวัสดุ โครงสร้างและรูปร่างได้โดยหาขนาดของแรง และความเข้มของแรงซึ่งมีค่าเท่ากับแรงที่เกิดขึ้นหารด้วยเนื้อที่หน้าตัดของวัสดุ ที่ใช้รับความเข้มของแรงนี้ เรียกว่า ความเค้น STRESS มีหน่วยเป็นน้ำหนักต่อพื้นที่

2.10.3 รูปทรงเบื้องต้นโครงสร้าง

เพื่อศึกษาคูสมบัติทางโครงสร้างของรูปทรงเบื้องต้นต่างๆซึ่งมีความแตกต่างกันเด่นชัดและ เพื่อพิจารณาคูสมบัติในการรับแรง เฉพาะรูปนั้นๆอาจจะแบ่งรูปทรงเบื้องต้นได้เป็นประเภทต่างๆ ได้ ดังแสดงในตารางดังนี้

ตารางที่ 2.13 แสดงคูสมบัติทางโครงสร้างของรูปทรงเบื้องต้นต่าง ๆ

รูปทรงเบื้องต้น	มิติทางเรขาคณิต	ประเภทมีความหลวมหย่อน	มีความตึงกำลัง
จุด	0	เม็ค	ก้อน
ขีดยาว	1	เส้นเอ็น	ท่อน
พื้นที่	2	ผืน	แผ่น
เนื้อที่	3	กล่อง	กล่องตัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- เม็ด PARTICLE ไม่มีคุณสมบัติในการรับแรง
- เส้นเอ็น TENDON มีคุณสมบัติในการรับแรงได้ ดังนี้
 1. รับแรงดึงตามแนวเส้นได้
 2. เกิดแรงโก่งเคาะ เมื่อรับแรงอัด
 3. รับแรงคัดแรงเฉือนไม่ได้
- ฝืน SHEET มีคุณสมบัติในการรับแรง ดังนี้

ฝืนสามารถรับแรงดึงได้ดีในแนวขนานกับระนาบของฝืน หรือเมื่อยึดรอบพื้นที่ฝืน หรือ เมื่อยึดปลายทั้งสองฝืน หรือ ยึดปลายหนึ่งของฝืนไว้ ฝืนมีคุณสมบัติทางมีกำลังดี มีความเหนียว ฝืนทำโค้งตามแนวเดียวได้ แต่ทำโค้ง 2 ทิศไม่ได้ ถ้าไม่ตัดประกอบใหม่ ฝืนมีโครงกรอบ จะรับแรงดึงแรงเฉือน และ แรงอัดทแยงได้ จะหักเสียหาย เมื่อแรงอัดทแยงไปทำให้เกิดการโก่งเคาะตัวกรอบ
- ก้อน BRICK มีคุณสมบัติต่างกันไปแล้วแต่คุณสมบัติที่วัสดุที่นำมาใช้ประกอบเป็นก้อน ก้อนรับแรงประเภทต่าง ๆ ได้ดี พวกกล่อ่งตัน คือ ก้อนขนาดโตขึ้น มีกำลังและความแข็งแรงมาก
- ก้อน ROD คือ เส้นเอ็นขนาดใหญ่ขึ้น

รับแรงดึง อัด คัด และรับแรงบิดได้ดีมาก ถ้าใช้เป็นเสาสั้นรับแรงอัดได้ดีมากถ้ายาวมากขึ้นอาจโก่งเคาะได้ต้องแก้ไขให้มีความแข็งแรงมากขึ้น
- แผ่น PLATE คือ ฝืนมีความหนาเพิ่มขึ้น เพื่อยึดเป็นระยะในทิศตั้งฉากกับระนาบของตัวแผ่นแล้วจะบรรทุกแรงอัดรับแรงเฉือน และ รับแรงคัดขนานกับระนาบของตัวแผ่นได้

ในทางปฏิบัติทำได้โดยการเสริมครีบทึ่เป็นระยะ ๆ ขนานกับทิศที่รับแรงอัด โดยการเสริมกรอบรอบและกรอบตั้งขนานกับทิศรับแรงเฉือน หรือ เสริมแผ่นหนาเป็นปีก รับแรงอัด ผิวบนของตัวแผ่น (คาน) เพื่อรับแรงคัด
- กล่อ่งตัน BLOCK คือ ก้อนซึ่งมีขนาดโตมากในทางปฏิบัติ

อาจไม่มีการสร้างให้ได้รูปต้นตั้งต้องการเพราะต้องการประหยัดวัสดุแต่ต้องการให้คงได้ความแข็งแรง และความแข็งแรงให้พอกเท่านั้น จึงทำเป็นกล่องกลางเปิดไว้ภายใน หรือ ประกอบรูปทรงพอให้ได้คุณสมบัติกล่องต้น

- คานและแผ่นพาด BEAM AND PLANKS

พวกคานใช้ผิวของด้านแคบรับน้ำหนักบรรทุกทุกคานรับแรงคดในแนวตั้งกับระนาบคานได้ดีที่ผิวบนรับแรงอัดนั้น อาจเสริมเนื้อให้แข็งตัว STIFFENER ให้มีหน้าตัดมากขึ้นได้ และอาจเสริมปล้องต้นเป็นระยะ เพื่อช่วยรับแรงอัดแนวทแยง ซึ่งเกิดจากแรงเฉือนหรือทำการเสริมที่ผิวล่างให้หนาขึ้นเพื่อรับแรงดึงก็ได้

ส่วนแผ่นพาด มีความแตกต่างกับคานตรงที่ใช้ด้านแบนนอนรับน้ำหนักบรรทุกทุกในทิศตั้งฉาก กับระนาบของตัวแผ่นพาดเมื่อทำการเปรียบเทียบความสามารถในการรับแรงอัดของรูปหน้าตัด จะเห็นได้ว่ากรณีที่ใช้พื้นที่หน้าตัดเท่า ๆ กัน เมื่อพิจารณาแกนทั้ง 2 ในระนาบที่ตั้งฉากกับแรงอัดที่เกิดขึ้นแล้ว

รูปจตุรัส รับแรงโก่งเคาะได้ดีเท่ากันทั้ง 2 แกน

รูปสี่เหลี่ยม จะเกิดแรงโก่งเคาะตรงปลายฉากกำลังคือย

รูปกลมวงต่าง ๆ เช่นรูปสี่เหลี่ยมกลวง รูปสามเหลี่ยมกลวง รูปกลมกลวง รับแรงอัดได้ดีมาก ทำให้เพิ่มความยาวของท่อนรับแรงอัดได้โดยยังไม่เกิดโก่งเคาะเสียหาย

ดังนั้นจึงพอสรุปได้ว่า เมื่อต้องได้รับแรงดึง ระวางอย่าให้รูปด้านตกท้องช้างมากนักแก้ไขโดยเพิ่มความลึกมากขึ้นหรือเลือกรูปทางด้านแนวนอนที่มีความแข็งแรง

เมื่อต้องการรับแรงอัดต้องเลือกรูปหน้าตัดที่รับแรงโก่งเคาะได้ดี ทำการแผ่กระจายพื้นที่ของรูปหน้าตัดให้เพิ่มความแข็งแรงในแนวนั้น ๆ ผนังบางๆของรูปหน้าตัดจะมีกำลังมากขึ้นโดยการทำรูปมุมฉาก ทำความโค้ง เพื่อเพิ่มกำลังขจัดไม่ให้มีรูปหน้าตัดที่ปล่อยชาย

เมื่อต้องรับแรงคดและแรงเฉือน แรงคดมีความสัมพันธ์กับแรงเฉือนผิวบนและล่างสุดของหน้าตัดมีประสิทธิภาพพอที่จะรับแรงคดมากกว่าแนวแกนสะเทิน

2.11 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับวัสดุ

2.11.1 โลหะแผ่น (SHEET METAL)

โลหะแผ่นในงานช่างทั่วไป หมายถึง โลหะแผ่นทุกชนิดที่มีความหนาไม่เกิน 3/16 นิ้ว

โลหะแผ่น โดยทั่วไป แบ่งเป็น 2 ประเภท

1. โลหะแผ่นเปลือย (BARE METAL OR UNCOATED METAL)

2. โลหะแผ่นเคลือบผิว (COATED METAL)

ขนาดที่นิยมใช้กันมากคือ 36 X 96 นิ้ว

ในท้องตลาดเมืองไทย จะใช้กันมากเพียง 2 ขนาด คือ

- 36 X 96 นิ้ว / 3 X 8 ฟุต
- 48 X 96 นิ้ว / 4 X 8 ฟุต

ชนิดเหล็กแผ่น แบ่งตามความหนา เป็น 3 ชนิด คือ

1. เหล็กแผ่นหนา มีความหนาดั้งแต่ 3 มม. ขึ้นไป
2. เหล็กแผ่นบาง ความหนาระบุน้อยกว่า 3 มม. ลงมา
3. เหล็กแผ่นแถบ เป็นแถบยาวมักจะทำเป็นม้วน (coil)

ตารางที่ 2.14 ขนาดมาตรฐาน (united states steel)

เลขขนาด GAUGE	ความหนา ทศนิยมเป็นนิ้ว	ความหนา เศษส่วนของนิ้ว
33	0.250	1/4
11	0.125	1/8
14	0.078125	5/64
15	0.070312	
16	0.0625	1/16
18	0.050	1/20
19	0.04375	
20	0.0375	
21	0.034375	
22	0.03125	1/32
23	0.028125	
24	0.025	1/40

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 2.15 ความหนาและเกณฑ์ความคาดเคลื่อน

ความกว้าง ความหนา	เกณฑ์ความคาดเคลื่อน				
	600-1219	1400-1524	1600-1829	200-2200	2500-3000
1.2	+−0.18	+−0.20	-	-	-
1.4	+−0.20	+−0.22	-	-	-
1.6 1.8	+−0.22	+−0.25	+−0.30	-	-
2.0 2.2	+−0.25	+−0.28	+−0.32	-	-
2.5 2.8	+−0.28	+−0.32	+−0.36	-	-
3.2 3.6	+−0.30	+−0.35	+−0.40	-	-
4.0 4.5	+−0.45	+−0.50	+−0.55	+−0.65	+−0.75
5.0 5.6	+−0.50	+−0.55	+−0.60	+−0.70	+−0.80
6.0 7.0	+−0.60	+−0.60	+−0.65	+−0.75	+−0.85
8.0 9.0					
10.0 11.0	+−0.60	+−0.60	+−0.70	+−0.80	+−0.90
12.0 14.0					
10.0 18.0	+−0.70	+−0.70	+−0.80	+−0.90	+−1.0
20.0 22.0					
25.0 28.0	+−0.80	+−0.80	+−0.90	+−1.0	+−1.1
32.0 36.0					

หมายเหตุ ในกรณีที่ความหนาน้อยกว่า 1.2 มม. ให้ถือเกณฑ์ความหนา 1.2 มม.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.11.1.1 จันทาสี

กรรมวิธีการตกแต่งของชิ้นงาน เพื่อให้ผิวสวยงาม และยังช่วยป้องกันการกัดกร่อน ทำให้งานมีความทนทาน ต่อสภาพการใช้งาน

- การกำจัดส่วนที่ไม่ต้องการออกไป(METAL REMOVER)
- การขัด (POLISHING)
- การเคลือบ (COATING)

2.11.1.2 วิธีการทำผิวโลหะมิให้ถูกกัดกร่อน

1. ออบน้ำมัน
2. ทาสี ฟันสี
 - เตรียมผิวโลหะ
 - ลงสี
 - แล็คเกอร์
3. เคลือบ
4. ป้องกันด้วยวิธีเคมี
 - การรวมค่า
 - วิธีชุบฟอสเฟส
5. ปิดผิวโลหะนั้นด้วยโลหะอื่นที่ทนต่อการกัดกร่อนดีกว่า
6. เคลือบผิวด้วยพลาสติก
7. อื่น ๆ

2.11.2 ไฟเบอร์กลาส (FIBER GLASS)

ไฟเบอร์กลาส เป็นวัสดุที่ถูกดัดแปลง ปรับปรุงจากการเสริมความแข็งแรงของพลาสติกให้สามารถใช้งานได้ทดแทนกับโลหะ โดยการนำวัสดุที่มีคุณสมบัติที่เรียกได้ว่าทั้งแข็งและเหนียวมาเสริมเข้าเป็นเนื้อเดียวกัน

ถ้าจะเปรียบเทียบกับร่างกายมนุษย์เรา ๆ ก็มีโครงสร้างเป็นเนื้อหนังและกระดูก กระดูก เป็นส่วนที่แข็งแรงส่วนเนื้อหนัง เป็นส่วนที่เหนียว

ประกอบกันขึ้นเป็นรูปร่าง การปรับปรุงดังกล่าว จึงเรียกว่าพลาสติกเสริมกำลัง (REINFORCED PLASTIC) และวัสดุที่มีคุณสมบัติดีที่สุดในการนำมาเสริมแรง คือ ใยแก้ว (GLASS FIBER) ซึ่งมีลักษณะอ่อนนุ่มแต่เหนียว ทนต่อการ ผุกร่อนได้ดี ทนความร้อนได้สูง เป็นฉนวนไฟฟ้าและทนสารเคมี ส่วนพลาสติกที่ นำมาใช้เป็นเนื้อ ต้องเป็นชนิดที่มีความแข็งแรงมาก คือ เทอร์โมเซตติง ได้แก่ โปลีสเตออร์ อีพ็อกซี โปลียูเรเทน พลาสติกจำพวกนี้เป็นพลาสติกเหลวซึ่งภายหลัง จากผสมกับตัวทำปฏิกิริยาเรียกว่า "POLYMERISATION" มีความร้อนสูงถึงเกือบ 200 องศาเซลเซียส และจะเปลี่ยนสภาพเป็นพลาสติกแข็ง และจะไม่คืนรูปอีก วิธีดังกล่าว จึงเรียกว่าเป็นผลิตภัณฑ์พลาสติกเสริมกำลังด้วยใยแก้ว (FRP GLASS FIBER REINFORCED PLASTIC) หรือไฟเบอร์กลาส

2.11.2.1 วัสดุที่เกี่ยวข้องกับการทำผลิตภัณฑ์ไฟเบอร์กลาส

1. โปลีสเตออร์เรซิน (POLYESTER RESIN) เป็นพลาสติกเหลวที่นำมาเป็นเนื้อผลิตภัณฑ์นิยมกันมากที่สุดเพราะราคาถูกและคุณสมบัติเหมาะสม
2. โมโนสไตรีน (MONOSTYRENE) เป็นตัว MONOMER ซึ่งผสมอยู่ใน UNSATURATED POLYESTER RESIN ทั่วไปแล้วใช้ STYRENE ซึ่งสกัดจาก BENZOL และ ETHYLENE มาเป็นส่วนผสมซึ่งเป็นตัวละลายหรือตัวทำให้เหลว
3. ตัวทำปฏิกิริยา (CATALYST หรือ HARDENER) เป็นตัวที่ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงทางเคมีโดยเปลี่ยนสภาพ โมเลกุลทำให้เปลี่ยนรูปจากของเหลวเป็นของแข็งระหว่างเกิดปฏิกิริยาจะเกิดความร้อนถึง 200 องศาเซลเซียส
4. ตัวเร่งปฏิกิริยา (ACCELERATOR หรือ PROMOTOR) ใช้เพื่อช่วยปรับให้เกิดการแข็งตัวของพลาสติกเร็วขึ้น
5. ใยแก้ว (GLASS FIBER) เป็นตัวเพิ่มความแข็งแรงให้กับ โปลีสเตออร์เรซิน ในการรับแรง (MECHANICAL STRENGTH)
6. เจลโค้ต (GEL COAT) คือส่วนปิดผิวหน้าทำให้ผิวเรียบมัน และมีสีสวยและเป็นเครื่องปกปิดไม่ให้เห็นรอยเส้นใยและฟองอากาศ

7. มงเบา (THIXOTROPIC POWER) มีไว้สำหรับผสมกับ โพลีเอสเตอร์เรซินเพื่อทำให้เหนียวตัวหรือข้นขึ้น โดยที่ไม่ทำให้เกิด การเปลี่ยนแปลงทางด้านปฏิกิริยาทางเคมีใด ๆ แต่จะคุกเอาตัวเข้าไปไว้อยู่ในตัวมันแต่จะทำให้เกิดปฏิกิริยาช้าลงจึงจำเป็นต้องผสมให้ถูก กับตัวเร่ง

8. แม่สี (PLGMENTS) ทำให้เกิดปฏิกิริยา (POLYMERISA TION) โดยเร่งขึ้น (ACCELERATE) หรือช้าลง (DECELERATE) ได้

9. ตัวละลาย (SOLVENT) เป็นตัวทำให้เหลวหรือป้องกันการแข็งตัว คือสารจำพวกแอลกอฮอล์ ทินเนอร์ เมทานอล อาซิโตน ฯลฯ แต่ที่นิยมกันมากคือ อาซิโตน (ACETONE)

10. ตัวถอดแบบ (RELEASE AGENT) เนื่องจากผิวที่เรียบ ทำให้เกิดการครูดขีด หรือเกาะตัวซึ่งต้องใช้ตัวถอดแบบทาแม่แบบเสียก่อน คือ POLYVINYL ALCEHOL (PVA) หรือ ACETYLCCELLULOSE ขี้ผึ้ง

ไฟเบอร์กลาสนิยมในการชนิดส่วนที่มีขนาดค่อนข้างใหญ่ และการทำจะไม่ เป็นอุตสาหกรรมเท่าที่ควร จะใช้ไฟเบอร์ทำผลิตภัณฑ์ ที่มีชิ้นส่วนในลักษณะที่มี รูปทรงโค้ง หรือเป็นรูปทรงที่ขึ้นรูปได้ยาก

2.11.3 พลาสติก (PLASTIC)

พลาสติก นับว่าเป็นวัสดุที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับชีวิตประจำวันของเรา อย่าง มากและเป็น วัสดุที่มีคุณค่าควบคู่กับเหล็กและไม้ ถ้ารู้จักเลือกใช้พลาสติกให้ เหมาะสมกับงาน ทั้งนี้ เพราะสามารถ สร้างคัดแปลงและแปรรูปได้ง่าย

พลาสติกเป็นสารที่มีคุณสมบัติและใช้งานได้กว้างขวาง เนื่องจากพลาสติก ส่วนใหญ่ เป็นสารประกอบของสารอินทรีย์ พลาสติกชนิดต่าง ๆ

2.11.3.1 Celluloseacetate (CA)

ชื่อทางการค้า : ECARON, CELLIDOR A

สีและลักษณะที่มีขายคามท้องตลาด : เป็นเม็ด ผสมสารทำ ให้อ่อนในปริมาณแตกต่างกันมีแบบใสเหมือนแก้ว และย้อมสีได้ทุกสี

คุณสมบัติทั่วไปของผลผลิต : เหนียวมาก เหมาะสำหรับฉีด

หุ้มโลหะ จับถือได้ดี ทนการขีดข่วนและไม่ลื่นเมื่อถูกเหงื่อ ผิวมัน ฝุ่นไม่จับ ทึบ
เสียง การคงรูปจะถูกจำกัดด้วยอิทธิพลของความร้อนและความชื้น

ตัวอย่างการใช้งาน (จากกรรมวิธีฉีด) : ใช้ทำกระดุม หัว
เครื่องประดับ กรอบแว่นตา ค้ำมมิด สีส้ม ส่วนประกอบของเฟอร์นิเจอร์ของเด็ก
เล่น สันรองเก้าอี้ อุปกรณ์ไฟฟ้า เครื่องเขียน เครื่องใช้ในบ้าน เช่น เครื่อง
ดูดฝุ่น เครื่องซักผ้า วิทยุ โทรทัศน์ ฯลฯ

อุณหภูมิที่ใช้งานได้ เป็นระยะเวลาสั้น ๆ : MAX 60-85 C
การทนต่อสารเคมี : ทนต่อเบนซิน น้ำมันเครื่อง ไขมันทนต่อ
แอลกอฮอล์ และเบนโซลได้จำกัดไม่ทนต่อกรด ต่าง ESTER, KETONE, ETHER
และสาร CHLORINATED HYDROCARBON

สภาพและกลิ่นเมื่อไหม้ไฟ : เปลวไฟจะติดต่อไปหลังจากจุด
เปลวสีเขียวเหลือง แตกประกายและหยด

กลิ่น : คล้ายกรดน้ำส้ม (กัดจมูก) คล้ายกระดาษไหม้ไฟ
สัมประสิทธิ์การทำความร้อน 0.92 kJ/mh C
ความหนาแน่น ที่อุณหภูมิ 20 C เท่ากับ 1.3 g/cm³
ระยะเวลาอบแห้ง (ก่อนเข้าเครื่องฉีด) 1.5-2.0 ชั่วโมงที่อุณหภูมิ 80 C
อัตราการหดตัวอยู่ระหว่าง 0.5-0.7%

2.11.3.2 POLYSTYRENE แบบธรรมดา (PS)

ชื่อทางการค้า : Polystyrene III, VT, EF, VestyrenV, LO
สีและลักษณะที่มีขายตามท้องตลาด : เป็นเม็ดลักษณะต่าง ๆ
เช่น ทรงกระบอก ทรงเหลี่ยมหรือเม็ดคล้ายไข่มุก สีเหมือนแก้ว ย้อมสีตั้งแต่สี
จางจนถึงสีเข้ม

คุณสมบัติโดยทั่วไปของผลผลิต : มีความแข็งมากคงขนาดมีค่า
DIELECTRICITY ดี ทนต่อความชื้นและน้ำไม่มีรสและไม่มีกลิ่น มีแนวโน้มที่จะ
แตกร้าวได้ง่าย

ตัวอย่างการใช้งาน (จากกรรมวิธีฉีด) : ชิ้นส่วนก่อสร้าง

ฉนวนของอุปกรณ์ไฟฟ้า และโพรทนามาคมที่ไม่ได้รับการกระทบกระแทกมากเครื่องใช้ในบ้านเครื่องเขียน ชิ้นส่วนสำหรับการโฆษณา เครื่องประดับขวดโหล และภาชนะขนาดเล็ก

อุณหภูมิที่ใช้งานได้เป็นระยะเวลา ๆ : MAX 60-75 C

การทนต่อสารเคมี : ทนต่อกรด ค้าง แอกอฮอล์และน้ำมันแร่
ทนต่อน้ำมันสัตว์และพืชได้ ไม่ทนต่อ ESTER, KETONE, ETHER, CHORINATED HYDROCARBON, BENZOL, และ เบนซิน

สภาพและกลิ่นเมื่อไหม้ไฟ : ติดไฟต่อไปหลังจากจุด เปลวจ้ามืด มีเขม่ามาก

กลิ่น : คล้ายของหวาน

สัมประสิทธิ์การนำความร้อน 0.59 kJ/mh C

ความร้อนจำเพาะ (c) 1.26kJ/kg C

ความหนาแน่น ที่อุณหภูมิ 20 C เท่ากับ 1.05 g/cm³

ระยะเวลาอบแห้ง (ก่อนนำเข้าเครื่องฉีด) 1-3 ชั่วโมงที่

อุณหภูมิ 60-80 C

อัตราการหดตัวอยู่ระหว่าง 0.4-0.6%

2.11.3.3 POLYSTYRENE ชนิดทนต่อความร้อน (PS)

ชื่อทางการค้า : POLYSTYRENE 51,EH; VESTYSON N,S

สีและลักษณะที่มีขายตามท้องตลาด : สีเหมือนแก้วและข้อมสีทุกสี (สีธรรมชาติใสออกเหลืองเล็กน้อย)

คุณสมบัติโดยทั่วไปของผลผลิต : ทนความร้อนสูง คงรูปและทนต่อความชื้น มีค่า DIELECTRICITY ต่ำ มีแนวโน้มที่จะร้าวได้ง่าย ไม่มีสีและกลิ่น

ตัวอย่างการใช้งาน(จากกรรมวิธีฉีด) : เครื่องมือในครัว ที่ต้องถูกกับความร้อนบ้าง เช่น ช้อนลือม มีดหลอดคูด ช้อนสลัด ก่องเก็บของใส่ตู้เย็น ชิ้นส่วนอุปกรณ์ไฟฟ้า ลินค้าเสริมสวย

อุณหภูมิที่ใช้งานได้เป็นระยะเวลานาน ๆ : MAX 70-95 C

การทนต่อสารเคมี : ทนกรดและด่างอ่อน เบนซิน น้ำมันและไขมัน ทนด่างแก่ แอลกอฮอล์ ESTER ได้จำกัดไม่ทนต่อกรดแก่ ESTER, KETONE CHLORINATED, HYDROCARBON, BENZOL

สภาพและกลิ่นเมื่อไหม้ไฟ : เปลวจะยังคงติดต่อไปหลังจากจุดเปลวจ้า และมีเขม่ามาก

กลิ่น : คล้ายของหวาน หรือยาง

อัตราการหดตัวอยู่ระหว่าง 0.5-0.6%

2.11.3.4 STYRENE-ACRYLNITRILE COPOLYMERRISATE(SAN)

ชื่อทางการค้า : LURAN; VESTORAN

สีและลักษณะที่มีขายตามท้องตลาด : เป็นเม็ด สีเหมือนแก้ว ย้อมสีชนิดโปร่งแสงจนถึงทึบแสง

คุณสมบัติโดยทั่วไปของผลผลิต : แข็งเหนียว ทนต่อการขีดข่วน และเสียดสี ทนต่อดินฟ้าอากาศดีมาก ไม่มีสิ่งมีพิษตกค้าง

ตัวอย่างการใช้งาน (จากกรรมวิธีฉีด): เรือและส่วนประกอบเครื่องใช้สำหรับรักษาความสะอาดบ้านเรือนและสำนักงาน วิทยุ โทรทัศน์ เครื่องใช้ในบ้าน และ เครื่องครัวที่มีคุณภาพสูง

อุณหภูมิที่ใช้งานได้ เป็นระยะ เวลานาน ๆ : MAX 85 C

การทนต่อสารเคมี : ทนน้ำร้อน สารละลายของสารอินทรีย์ เช่น กรดและด่างอ่อน น้ำมันเครื่องและไขมัน ไม่ทนต่อกรดแก่ , CHLORINATED HYDROCARBON ESTER, ETHER

สภาพและกลิ่นเมื่อไหม้ไฟ : เปลวจะติดต่อไปหลังจากจุด มีเขม่ามาก

กลิ่น : กัดจุก คล้ายของธรรมชาติ

อัตราการหดตัวอยู่ระหว่าง : 0.4-0.6%

2.11.3.5 ACRYLNITRILE-BUTADIEN-STYRENE (ABS)

ชื่อทางการค้า : NOVODUR W,W20,H; LUSTRAN VESTODUR

สีและลักษณะที่มีขายตามท้องตลาด : เป็นเม็ดย้อมสี (สีธรรมชาติ

ออกเหลืองน้ำตาล)

คุณสมบัติโดยทั่วไปของผลผลิต : เหนียว ทนการกระแทกมีความ
แข็งแรงสูง แข็งทึบแสง ทนต่ออินฟราอากาศและไม่เสื่อมสภาพไม่สิ่งเป็นพิษตกค้าง

ตัวอย่างการใช้งาน (จากกรรมวิธีฉีด) : ส่วนประกอบภายใน
รถยนต์ เรือ และส่วนประกอบของเครื่องใช้สำนักงาน โทรศัพท์ เครื่องใช้ใน
ครัว ถึงสำหรับขนส่งของเหลวร้อนและส่วนประกอบที่สำคัญของ วิทยุ โทรศัพท์
เทปอัดเสียง และของเด็กเล่น

อุณหภูมิที่ใช้งานได้ เป็นระยะเวลาาน ๆ : MAX 60-80 C

การทนต่อสารเคมี : ทนต่อ่างและกรดอ่อน เบนซิน น้ำมันเครื่อง
ไขมัน ไม่ทนต่อกรดแก่ , CHLORNATED HYDROCARBON, ESTER, KETONE
ETHEN

สภาพและกลิ่นเมื่อไหม้ไฟ : เปลวจะติดต่อไปหลังจุด เปลวจ้าและ
มีเขม่า

กลิ่น : คล้ายของหวาน หรือคล้ายยาง กัดจมูก

อัตราการหดตัว อยู่ระหว่าง 0.4-0.6%

2.11.3.6 POLYCARBONATE (PC)

ชื่อทางการค้า : MAKROLON, LEXAN

สีและลักษณะที่มีขายตามท้องตลาด : เป็นเม็ด สีธรรมชาติ (ใส
ไม่มีสีจนถึงออกเหลืองอ่อน) และบ่มสีได้ทุกสี

คุณสมบัติโดยทั่วไปของผลผลิต: คงามแข็งแรงเชิงกลสูงในช่วง
อุณหภูมิสูงคงขนาดและทนความร้อนได้ดี มีค่า DIELECTRICITY ดี ไม่เสื่อมคว
ภาพง่าย คุ้ชึมน้ำน้อยมาก

ตัวอย่างการใช้งาน (จากกรรมวิธีฉีด) : ฝาครอบและฉนวนดวง
ไฟสว่างที่ต้องการความแข็งแรงในช่วงอุณหภูมิ ใช้ในอุตสาหกรรมไฟฟ้า และ
รถยนต์ ใช้เป็นส่วนประกอบของอุปกรณ์ฆ่าเชื้อโรคด้วยความร้อน(ทางการแพทย์)
หมวกกันน็อค อุปกรณ์ในครัวที่ต้องรับการกระทบกระแทกมาก ใช้ทำเลนส์ เรือ

เครื่องมือ ฝาครอบกล่องสวิตซ์ไฟฟ้า ฯลฯ

อุณหภูมิที่ใช้งานได้ เป็นระยะเวลาสั้น ๆ : MAX 100-135 C

การทนต่อสารเคมี : ทนต่อกรดอ่อน แอกอฮอล์ เบนซิน น้ำมัน
เครื่อง และไขมันไม่ทนต่อต่างแก่, KETONE, ETHER, CHORINATED
HYDDROCADRBON, BENZOL รับ LOAD ได้น้อยในน้ำร้อน

สภาพและกลิ่นเมื่อไหม้ไฟ : เมื่อจ่ออยู่ในเปลวไฟติดแต่เมื่อดึง
ออกจากเปลวไฟจะดับและมีเถ้าดำ เปลวจ้า และมีเขม่า

กลิ่น : กลิ่นเหมือน PHENOLIC

สัมประสิทธิ์การนำความร้อน 0.71KJ/MH C

ค่าความร้อนจำเพาะ (C) 1.17 KJ/KG C

ความหนาแน่น ที่อุณหภูมิ 20 C เท่ากับ 1.2 G/CM

ระยะเวลาอบแห้ง (ก่อนนำเข้าเครื่องฉีด) 8-12 ชั่วโมงที่อุณหภูมิ
120-130 C

อัตราการหดตัวอยู่ระหว่าง 0.4-0.8%

2.11.3.7 POLYMETHYLMETHACRYLATE (PMMA)

ชื่อทางการค้า : OLEXIGUM, PLEXIGLAS, RESARIT

ลักษณะที่มีขายตามท้องตลาด : เป็นเม็ด ใสและผสมสีได้ทุกสี

คุณสมบัติโดยทั่วไปของผลผลิต : ความแข็งแรงเชิงกลสูง ผิวแข็ง
ทนต่อดินฟ้าอากาศมีความใสมาก

ตัวอย่างการใช้งาน (จากกรรมวิธีฉีด) : ชิ้นส่วนของแว่นตา และ
เทคนิคการส่องสว่าง (เช่น เลนส์ โคมไฟต่าง ๆ) ปากกา ชิ้นส่วนทางเทคนิค
และ เสริมสวยหน้าปัดนาฬิกา ปุ่มจับหมุนของเครื่องพิมพ์ดีด และเครื่องมือวัดต่างๆ

อุณหภูมิที่ใช้งาน เป็นระยะเวลาสั้น ๆ : MAX 70-90 C

การทนต่อสารเคมี : ทนต่อกรดอ่อน, ด่างอ่อน, BENZOL, น้ำมัน
เครื่องและไขมัน ทนต่อแอลกอฮอล์โคจาก็ดีไม่ทนต่อกรดแก่ ต่างแก่, ESTER,
KETONE ETHER, CHLORINATAD HYDROCARBON, เบนซิน

สภาพและกลิ่น เมื่อไหม้ไฟ : เปลวไฟจะติดต่อไปหลังจากจุดเปลวจ้า
กลิ่น : คล้ายผลไม้

สัมประสิทธิ์การนำความร้อน 0.67 KJ/KG C

ความหนาแน่น ที่อุณหภูมิ 20 C เท่ากับ 1.18 G/CM³

ระยะเวลาอบแห้ง (ก่อนนำเข้าเครื่องฉีด) 8-10 ชั่วโมงที่อุณหภูมิ

70-100 C

อัตราการหดตัวอยู่ระหว่าง 0.9-0.7 %

2.11.3.8 HIGH PRESSURE POLYETHY-LENE;LOW DENSITY

ชื่อทางการค้า : LUPOLEN H;TROLEN 200

สีและลักษณะที่มีขายตามท้องตลาด : เป็นเม็ด ไม่มีสี (ขาวนม)

และ ผสมสีโปร่งแสงและสีทึบแสง

คุณสมบัติโดยทั่วไปของผลผลิต : โกงตัวได้มาก ทนความร้อนสูง
ผิวไม่แข็งมีค่า DIELECTRICITY ต่ำมาก ไม่มีรสและกลิ่น

ตัวอย่างการใช้งาน (จากกรรมวิธีฉีด) : เครื่องใช้ในบ้าน ของ
เด็กเล่น ดอกไม้เทียม หีบห่อของ ขวด เครื่องมือแพทย์ ชิ้นส่วนใช้กับไฟแรงสูง
อุณหภูมิที่ใช้งานได้ เป็นระยะเวลาสั้น ๆ : MAX 85-95 C

การทนต่อสารเคมี : ทนต่อกรด ต่างและแอลกอฮอล์ ทนต่อ
ESTER, KETONE, ETHER, น้ำมันเครื่อง และไขมันได้จำกัดไม่ทนต่อ
CHLORINATED HYDROCARBON, BENZOL และ เบนซิน

สภาพและกลิ่น เมื่อไหม้ไฟ : เปลวไฟจะติดหลังจากจุดต่อไปเปลวจ้า
มีแกนสีน้ำ, เงินและหยด

กลิ่น : กลิ่นคล้ายพาราฟินหรือเทียนไข

สัมประสิทธิ์การนำความร้อน : 1.09 KJ/MH C

ค่าความร้อนจำเพาะ (C) : 20.9 KJ/KG C

ความหนาแน่น ที่อุณหภูมิ 20 C เท่ากับ 0.92-0.94 G/CM

ระยะเวลาอบแห้ง (ก่อนนำเข้าเครื่องฉีด) : 1-15 ชั่วโมงที่ 65%

2.11.3.9 POLYPROPYLENE (PP)

ชื่อทางการค้า : HOSTALEN PP. LUPAREN, VESTOLEN

สีและสภาพที่มีขายตามท้องตลาด : เป็นเม็ดและผสมสีโปร่ง

แสงจนถึงทึบแสง

คุณสมบัติโดยทั่วไปของผลผลิต : ทนต่อการแปรไปด้วยความร้อน
ทนต่อแรงดึง แรงกระแทก และทรงตัวดี ผิวแข็งไม่มีแนวโน้มของการสึกกร่อน ฆ่า
เชื้อโรคที่อุณหภูมิ 120C ได้ไม่ कुछ ซึ่มีน้ำ จะเปราะที่อุณหภูมิต่ำกว่า 0 C

ตัวอย่างการใช้งาน (จากกรรมวิธีการผลิตแบบฉีด) ใช้ทำเครื่อง
ใช้ในบ้าน ของเด็กเล่น ชิ้นส่วนละเอียดทางไฟฟ้า หมวกกันน็อก

อุณหภูมิที่ใช้งานได้เป็นระยะเวลานาน ๆ : MAX 120-130 C

การทนต่อสารเคมี : ทนต่อกรดอ่อน ค่างอ่อน ทนต่อแอลกอฮอล์ ,
ESTER, KETONE, ETHER, น้ำมันเครื่อง และไขมันได้จำกัด

สภาพและกลิ่นไหม้ไฟ : เปลวไฟจะติดต่อไปหลังจากจุดเปลวจี้มี
แกนสีน้ำเงิน

กลิ่น : คล้ายพาราฟินอ่อน ๆ

สัมประสิทธิ์การนำความร้อน : 1.09KJ/MH C

ความหนาแน่น : ที่อุณหภูมิ 20 C ***gmjky[0.91 G/C

2.11.4 ส่วนรองพื้น และส่วนขึ้นกันน้ำ

วัสดุที่นำมาพิจารณาใช้ที่ส่วนรองพื้นและส่วนขึ้นกันน้ำ

2.11.4.1 ขาง มีความยืดหยุ่นดี สามารถผลิตได้ง่าย เป็นวัสดุ
ที่ผลิตได้ภายในประเทศ เพราะเป็นแหล่งวัตถุดิบ ต้นทุนจึงค่อนข้างต่ำ มี
คุณสมบัติในการถ่ายเทความร้อนต่ำพอสมควร การดูดความชื้นไม่มาก

2.11.4.2 ฟ้า การดูดความชื้นสูงการขึ้นรูปไม่สะดวกการถ่าย
เทความร้อนต่ำ ต้นทุนการผลิตต่ำ

2.11.4.3 พลาสติค สามารถขึ้นรูปง่าย ถ่ายเทความร้อนต่ำ
สามารถเลือกใช้ได้หลายชนิด ไม่ดูดความชื้น วัตถุดิบมีต้นทุนสูง

2.11.4.1 ยาง

ปัจจุบันจัดว่ายางเป็นส่วนประกอบสำคัญกับงานอุตสาหกรรมทุกประเภท ไม่โดยตรงก็ทางอ้อม โดยตรงได้แก่ อุตสาหกรรมประเภท ยางรถยนต์ เป็นต้น ทางอ้อม เช่น เป็นชิ้นส่วนประกอบของเครื่องจักร เครื่องมือต่างๆ และเป็นส่วนที่สำคัญยิ่งในงานอุตสาหกรรมด้วย

1. ประเภทของยาง

ยางแบ่งออกได้เป็นหลายประเภท หลายชนิด ซึ่งพอจะแบ่งออกได้ดังนี้ คือ

ก.ยางธรรมชาติ (NATURAL RUBBER) เป็นยางที่ได้มาจากยางพารา วัตถุดิบมีมากในประเทศไทย มีคุณสมบัติที่พอสรุปได้ดังนี้ คือ

- ค่าความทนต่อแรงดึง (TENSILE STRENGTH) ค่อนข้าง
- ความสามารถในการยืด (ULTIMATE ELONGTION) ดี
- ทนต่อการขีดข่วน (ABRASION) ดี
- เพอร์เซ็นต์ในการรับน้ำ (ดูดซับ) (WATER ABSORTION)

มีค่าน้อย

ข.ยางสังเคราะห์ (SYNTHETIC RUBBER) เนื่องจากไม่สามารถทนต่อความร้อนและน้ำมันจึงทำให้มีผู้คิดยางเทียม หรือยางสังเคราะห์ขึ้นมา เพื่อชดเชยข้อเสียของยางธรรมชาติ โดยมีคุณสมบัติทนต่อความร้อนได้สูง ทนน้ำมัน ทนกรด ทนด่าง เป็นต้น ดังนั้น ราคาของยางจึงแพงกว่ายางธรรมชาติมาก ยางสังเคราะห์ที่มีอยู่มากมายหลายประเภท แต่ละประเภทใหญ่ ๆ ที่นิยมใช้ในบ้านเรา มีดังนี้ คือ

- SBR STYRENE BUTADIENE RUBBER ใช้ทำ MECHANICAL PARTS ทั่วไป เพราะสามารถทนการเสียดสีดี ทนความร้อนดีกว่ายางธรรมชาติ แต่ทนน้ำมันไม่ได้

- NBR NITRILE BUTADIENE RUBBER เป็นยางสังเคราะห์ที่นิยมใช้กันมากเพราะทนน้ำมันได้ดี ทนความร้อนได้ประมาณ 125 องศาเซลเซียส

- CA CHLOROPRENE RUBBER ทนความร้อนได้ดีพอ ๆ กับ NBR กันน้ำมันได้ไม่ดึ้นก ทนต่อแรงดึง บีคหดตัวสูง

- SR SILICONE RUBBER เป็นยางที่มีคุณสมบัติทนความร้อนสูงประมาณ 250 องศาเซลเซียส

2. การผสมยาง

การผสมยาง คือ การใช้ยางดิบจะเป็นยางธรรมชาติ หรือยางสังเคราะห์ก็ตามมาตีจนอ่อนตัวแล้วเอาสารแอกทิฟิเลเตอร์ นอนแอกทิฟิเลเตอร์ แอคติเวเตอร์ แอคติวีเลเตอร์ สกัดส่วนที่ผสม แล้วแต่ความเหมาะสม ให้เข้ากับยางดิบ จนเป็นเนื้อเดียวกัน แล้วจึงนำมาเข้าแบบแม่พิมพ์ เป็นรูปร่างต่าง ๆ ตามต้องการ

การผสมยางอะไรก็ตาม ผู้ผลิตต้องคำนึงถึงการใช้งานเป็นหลักใหญ่แล้วจึงเลือกประเภทยาง ผลิตภัณฑ์ที่ได้จึงจะสนองความต้องการในด้านประโยชน์ใช้สอยได้ดีเหมาะสม ทั้งนี้ ต้องคำนึงถึงต้นทุนการผลิตด้วย

3. คุณสมบัติของสารเคมีหลักต่าง ๆ ที่ต้องใช้ในการผสมยาง

1. ACTIVE FILLER เพิ่มแรงดึง
2. NON ACTIVE FILLER เพิ่มปริมาณ
3. ACTIVITER กระตุ้นให้ยางสุก
4. ACCELLERATOR ทำให้ยางสุก

4. กรรมวิธีการผลิตยางแบ่งออกได้ เป็นหลายประเภท คือ

1. การรีด (EXTRUSING)
2. การอัด (COMPRESSING MOLDING)
3. การฉีด (INJECTION)

2.12 ความรู้ทั่วไป เกี่ยวกับการส่ง เสริมผลิตภัณฑ์ เพื่อการจัดจำหน่าย

2.12.1 บรรจุกฎหมาย หมายถึงหน่วยรูปแบบวัตถุภายนอกที่ทำหน้าที่ปกป้องคุ้มครอง หรือห่อหุ้มผลิตภัณฑ์ภายในให้ปลอดภัย สะดวกในการขนส่ง เอื้ออำนวยให้เกิดผลประโยชน์ในทางการค้าและการบริโภค

เราสามารถแบ่งประเภทของบรรจุกฎหมาย ออกเป็น 3 ประเภทคือ

2.12.1.1 INDIVIDUAL PACKAGE หรือบรรจุกฎหมาย เฉพาะหน่วย บรรจุกฎหมายที่สัมผัสอยู่กับผลิตภัณฑ์ชิ้นแรก เป็นสิ่งที่บรรจุผลิตภัณฑ์เอาไว้เฉพาะหน่วย โดยมีวัตถุประสงค์ชิ้นแรกคือ เพิ่มคุณค่าในเชิงพาณิชย์ (TO INCREASE COMMERCIAL VALUE) เช่นกำหนดให้มีรูปร่างลักษณะต่าง ๆ

ซึ่งอาจทำให้มีลักษณะพิเศษเฉพาะหรือทำให้มีรูปร่างที่เหมาะสมแก่การ จับ ถือ และ อำนวยความสะดวกต่อการใช้งานผลิตภัณฑ์ภายในพร้อมทั้งทำหน้าที่ให้ความปกป้องแก่ผลิตภัณฑ์โดยตรงอีก

2.12.1.2 INNER PACKAGE หรือบรรจุกฎหมายชั้นใน คือบรรจุกฎหมายที่อยู่ถัดออกมาเป็นชั้นที่สอง มีหน้าที่รวบรวมบรรจุกฎหมายชิ้นแรกเข้าไว้ด้วยกันหรือเป็นชุดในการจำหน่ายรวมทั้งตั้งแต่ 2-24 ชิ้นขึ้นไป โดยมีวัตถุประสงค์ชิ้นแรกคือ การป้องกันรักษาลินค้าผลิตภัณฑ์จาก น้ำ ความชื้น แสง แรงกระทบกระเทือน และอำนวยความสะดวกแก่การขายปลีก-ย่อย เป็นต้น

2.12.1.3 OUTER PACKAGE หรือบรรจุกฎหมายชั้นนอก คือบรรจุกฎหมายที่เป็นหน่วยรวมขนาดใหญ่ที่ใช้ในการขนส่งเท่านั้น ลักษณะของบรรจุกฎหมายประเภทนี้ได้แก่ หีบไม้ ลัง กล่องกระดาษขนาดใหญ่ที่บรรจุสินค้าไว้ภายใน ภายนอกจะบอกเพียงข้อมูลที่เป็นต่อการขนส่งเท่านั้น เช่น รหัสสินค้า (CODE) เลขที่ (NUMBER) ตราสินค้า สถานที่ส่ง เป็นต้น

ประเภทของบรรจุกฎหมายที่กล่าวมาทั้ง 3 ลักษณะนี้ เป็นการแบ่งประเภทตามลักษณะกรรมวิธีการบรรจุและวิธีการขนถ่ายผลิตภัณฑ์ ซึ่งการจัดแบ่งและเรียกชื่อบรรจุกฎหมายในวรรณคดีของผู้ออกแบบ ผู้ผลิต หรือนักการตลาด อาจจะแตกต่างกันออกไปแต่ถึงอย่างไรบรรจุกฎหมายแต่ละประเภทก็ต้องอยู่ภายใต้วัตถุประสงค์

หลักใหญ่ (OBJECTIVES OF PACKAGE) ที่คล้ายกันคือ

1. เพื่อป้องกันผลิตภัณฑ์ (PROTECT PRODUCTS)
2. เพื่อจำหน่ายผลิตภัณฑ์ (TO DISTRIBUTE PRODUCTS)
3. เพื่อโฆษณาประชาสัมพันธ์ผลิตภัณฑ์ (TO PROMOTE

PRODUCTS)

2.12.2 วัสดุบรรจุภัณฑ์

วัสดุบรรจุภัณฑ์ที่ร่วมสมัยในขณะนี้ มีความหลากหลายในคุณลักษณะและคุณภาพเป็นอย่างมาก เจือปนอันดับแรกสุดที่ผู้ออกแบบบรรจุภัณฑ์และผู้ที่เกี่ยวข้องจะต้องพิจารณาร่วมกันก็คือ เลือกวัสดุที่เหมาะสมกับบรรจุภัณฑ์และสามารถใช้งานได้ดี (CHOOSING A SUITABLE PACKAGE MATERIAL WITH GOOD WORKABILITY) สิ่งที่สำคัญที่สุดของการเลือกวัสดุก็คือ "การรู้จักประสานประโยชน์ของวัสดุ (THE COMBINATION OF MATERIALS) เพราะการออกแบบนั้นต้องตั้งอยู่บนพื้นฐานของการผลิต (BASED ON PRODUCTIVITY) ข้อควรคำนึงที่ว่าด้วยการคุ้มครองผลิตภัณฑ์และการอำนวยความสะดวกต่อผู้ใช้ที่คิดว่าควรจะนำมาพิจารณาโดยนำเอาคุณสมบัติที่เด่นของวัสดุต่างชนิดมาสร้างสรรค์คัดแปลงอย่างชาญฉลาดและเกิดความเหมาะสมยิ่งในสภาวะการแข่งขันการแบ่งส่วนตลาด (SEGMENTATION) ของสินค้าเช่นปัจจุบันการเลือกวัสดุเพื่อให้เกิดความเหมาะสมกับการขายด้วย (SUITABLE FOR DISTRIBUTION) กำลังเป็นสิ่งที่ได้รับการส่งเสริมในความสำเร็จเพิ่มขึ้นอีกเป็นกรณีหนึ่ง

วัสดุบรรจุภัณฑ์ โดยพื้นฐานแล้วสามารถแบ่งออกเป็น 4 ประเภทใหญ่ ๆ คือ (GRIFFIN AND SACHAROW 1982 : 23)

1. ประเภทเซรามิกส์ (CERAMICS) รวมทั้งเครื่องแก้ว (GLASSWARE) และเครื่องกระเบื้องเคลือบลายคราม (CHINAWARE)
2. ประเภทผลิตภัณฑ์ที่ได้จากพืช-ผัก (VEGETABLE PRODUCTS) ไม้ ไม้เยื่อ ไม้ยาง ไม้เส้นใยจากพืช-ผักในรูปของกระดาษ สิ่งทอหรือเครื่องจักรสาน เป็นต้น

3.ประเภทโลหะ (WETALS) เช่นแผ่นเหล็กอาบคีนิก (TINPLATE) อลูมิเนียมโลหะผสม (ALLOY) อลูมิเนียมแผ่นเปลว(AULMINIUM FOIL) ทองแดง (COPPER) ทองเหลือง (BRASS) ฯลฯ ได้แก่ ภาชนะบรรจุในรูปของกระป๋อง ถึงโลหะ เป็นต้น

4.ประเภทพลาสติก (PLASTICE) เป็นวัสดุที่ได้จากการสังเคราะห์ของพวก POLYMER ส่วนมากทำมาจาก PETROLEUM ได้แก่
POLYETHYLENE(PE)
POLYPROPYLENE(PP)
POLYSTYRENE(PS)
POLYESTER,POLYVINYL CHLORIDE (PVC) และอื่น ๆ

เนื่องจากความหลากหลายในประเทศและชนิดของวัสดุบรรจุภัณฑ์ที่มีอยู่ ครอบคลุมถึงวันนี้มีขอบข่ายของเนื้อหาที่กว้างขวางมาก และยากที่จะนำมากล่าวไว้ทั้งหมด ดังนั้นการศึกษาเนื้อหาของวัสดุบรรจุภัณฑ์ในที่นี้ จึงใคร่แนะนำเสนอเฉพาะวัสดุที่สำคัญตามปริมาณของการนำมาผลิตเป็นภาชนะในวงการอุตสาหกรรม

2.12.3 วัสดุภัณฑ์กับการออกแบบ

จากการเปรียบเทียบปริมาณการขนส่งวัสดุบรรจุภัณฑ์หรือภาชนะบรรจุในช่วงปี ค.ศ.1979 และปี 1983 ปรากฏว่าบรรจุภัณฑ์ที่นำมาจากวัสดุประเภทกระดาษ ปริมาณการใช้สูง 44-45 % รองลงมาคือพลาสติก ประมาณ 19-20 % โลหะ ประมาณ 15% และที่เหลืออีก 4-5% นั้น เป็นวัสดุจำพวกแก้ว(YOKOYAMA 1985 :113-114) วัสดุทั้ง 4 ประเภทดังกล่าวจัดอยู่ในอันดับความนิยมที่ใช้เป็นบรรจุภัณฑ์ ซึ่งสมควรที่จะนำมากล่าวไว้เป็นข้อมูลพื้นฐานเพื่อการออกแบบคือ

2.12.3.1 วัสดุกระดาษ

กระดาษ เป็นวัสดุที่แพร่หลายและนิยมใช้กันมากที่สุด เพราะสามารถออกแบบสร้างสรรค์เป็น บรรจุภัณฑ์ได้มากมายหลายชนิดอย่างไม่มีที่สิ้นสุด ซึ่งอาจจะต้องอาศัยคุณสมบัติทางกายภาพของกระดาษที่สามารถ ตัด ตัก ทับ งอ ได้ง่ายมากกว่าหนดสร้างเป็นรูปร่าง รูปทรงต่าง ๆ ขึ้นมาเป็นถุง เป็นกล่อง ทับเป็นซอง

หรือกระป๋องได้หลายวิธี ดังนั้นคุณสมบัติของกระดาษที่ทำจากเยื่อไม้ธรรมชาติ จึงได้รับการพัฒนาปรับปรุงคุณภาพมากขึ้น โดยการผนึกหรือเคลือบเข้ากับวัสดุอื่น ๆ เพื่อให้สามารถสร้างสรรค์เป็นโครงสร้างบรรจุภัณฑ์ และทำหน้าที่บรรจุห่อหุ้มผลิตภัณฑ์ได้หลายประเภทขึ้น เช่นกระดาษเคลือบฟิล์มพลาสติก(PLASTICCOATED PAPER) กระดาษเคลือบขี้ผึ้ง (WAX LAMINATED PAPER) กระดาษทนน้ำมัน (GREASEPROOF PAPER) เป็นต้น

2.12.3.2 วัสดุพลาสติก

พลาสติกผลิตได้จากวัตถุดิบจากหลายแหล่ง เช่น ผลผลิตทางการเกษตร ได้แก่ CELLULOSE จากพืช ใช้ผลิต CELLULOSE ACETATE หรือ CELLOPHANE ฯลฯ ปิโตรเลียมและถ่านหินใช้ผลิต POLYETHYLENE POLYPROPYLENE ฯลฯ ปิโตรเลียมและสินแร่ผลิต POLYVINYL CHLORIDE POLYVINYLIDENE CHLORIDE ฯลฯ แต่ในวงการอุตสาหกรรมบรรจุภัณฑ์พลาสติก ส่วนมากใช้ผลิตภัณฑ์จากปิโตรเลียม

ปัจจุบันนิยมในการใช้พลาสติกเป็นวัสดุในการผลิตภาชนะบรรจุหรือหีบห่อในรูปต่าง ๆ ตลอดจนสิ่งประดิษฐ์อื่น ๆ สำหรับใช้เป็นส่วนประกอบในการบรรจุภัณฑ์ เพิ่มขึ้นตามลำดับการนำมาใช้ประโยชน์มีให้เห็นได้ในรูปต่าง ๆ เช่น ถุงขวด ก่อถ่วง ฯลฯ และลักษณะพิเศษอื่น ๆ อีกเป็นจำนวนมาก ซึ่งอาจจัดเป็นประเภทได้หลาย ๆ ประเภท โดยปรกติแล้วได้มีการจัดแบ่งของพลาสติกออกเป็น 2 ประเภทใหญ่ ๆ คือ

1.ประเภท THERMOSETTING พวกนี้สามารถให้ความร้อนแล้วพิมพ์เป็นผลิตภัณฑ์ในรูปของหีบห่อได้เพียงครั้งเดียวเมื่อแข็งตัวแล้วอาจแตกได้ ไม่สามารถให้หลอมตัวด้วยความร้อนหรือพิมพ์ใหม่ได้ เช่น ภาชนะพลาสติกของมาลาพลาสติก

2.ประเภท THERMOPLASTIC พวกนี้สามารถให้ความร้อนทำให้หลอมตัว แล้วพิมพ์ออกมาเป็นผลิตภัณฑ์ได้หลายครั้งตามต้องการ เช่นภาชนะพลาสติกของทัฟเพอร์แวร์ ถุงพลาสติกใสใส่นม ขวดน้ำโพลาลิส ฯลฯ

2.12.3.3 วัสดุโลหะ

โลหะ มีคุณสมบัติแข็งแรง ทนทาน การเคลือบผิวภายในจะช่วยลดการสึกกร่อน ซึ่งอาจเกิดจากปฏิกิริยาระหว่างโลหะกับผลิตภัณฑ์ที่บรรจุ ไม่มีการซึมผ่านของไอน้ำและก๊าซ แต่มีจุดอ่อนอยู่ตามรอยต่อหรือฝา อาจนำโลหะไปทำภาชนะบรรจุต่าง ๆ ได้คือ

1. ครอบ (CAN) หมายถึงครอบรูปต่าง ๆ เช่น ครอบกลม รูปเหลี่ยม รูปไข่ เป็นต้น อาจจะทำจากโลหะต่าง ๆ ชนิดเช่น แผ่นเหล็ก แผ่นเหล็กอาบดีบุก อลูมิเนียมและอื่น ๆ ใช้บรรจุอาหาร ยา น้ำมันหล่อลื่นและเครื่องใช้อื่นๆ

2. ถัง (DRUM, PAIL, KEG) มีความจุและขนาดใหญ่กว่า ครอบมาก ใช้บรรจุสารเคมี น้ำมันหล่อลื่น และอื่น ๆ

3. AEROSOLS OR PRESSURIZED CONTAINERS ใช้บรรจุผลิตภัณฑ์ที่เป็นของเหลว และมีสารที่ใช้ขับ (PROPELLANT) ซึ่งเป็นทั้งของเหลวและก๊าซผสมกันอยู่ ใช้บรรจุยาฆ่าแมลงต่าง ๆ เครื่องสำอาง อาหารยาบางชนิด

4. collapsible tubes บรรจุสินค้าที่มีลักษณะหนืด เช่น เครื่องสำอาง ยา อาหาร กาว

5. อะลูมิเนียมแผ่นเปลว (ALUMINUM FOIL) ใช้ห่อทำซอง หรือทำเป็นรูปต่าง ๆ เพื่อบรรจุอาหาร ยา และอื่น ๆ

2.12.3.4 วัสดุแก้ว

แก้ว เชื่อว่ามีการค้นพบและใช้มาเมื่อประมาณ 7000 ปีก่อนคริสตกาลโดยเมื่อประมาณ 1550 ปีก่อน ค.ศ. นั้นชาวอียิปต์ได้เริ่มทำขวดขึ้นเป็นอุตสาหกรรมแล้ว

แก้ว ผลิตมาจากการหลอมเหลวรวมกันระหว่าง

- หินปูน (LIMESTONE) ประมาณ 10%
- โซดา (SODA) " 15%
- ซิลิกา (silica) " 75%
- และอื่นๆเป็นส่วนน้อย เช่น ALUMINIUM POTASSIUM

MAGNESIUM OXIDES ซึ่งสารประกอบทั้งหมดจะหลอมละลายเป็นแก๊วไอ ในอุณหภูมิประมาณ 2800 องศาฟาเรนไฮต์ เมื่อหลอมละลายแล้วก็สามารถนำไป เป่าขึ้นรูปตามแบบ (MOLD) ออกมาเป็นภาชนะต่าง ๆ ได้ เช่น ขวด แก้วน้ำ คณโฑ จาน ชาม ฯลฯ

2.12.4 วัตถุประสงค์ของการออกแบบบรรจุภัณฑ์

วัตถุประสงค์ของการออกแบบบรรจุภัณฑ์นั้น ส่วนใหญ่มี 2 ประเภทอย่าง กว้าง ๆ คือ

1. เพื่อสร้างบรรจุภัณฑ์ ให้สามารถเอื้ออำนวยคุณประโยชน์ ด้านหน้าที่ที่ผู้ใช้สอยได้ดี มีความปลอดภัยต่อการคุ้มครองผลิตภัณฑ์ ความประหยัด ความมีประสิทธิภาพในการผลิต ในการบรรจุ การขนส่ง การเก็บรักษา การวางจำหน่าย และการอุปโภคซึ่งครั้งนี้ออกแบบต้องอาศัยความรู้และประสบการณ์ ด้านวิศวกรรมและวิทยาศาสตร์ เข้าช่วยเป็นหลักใหญ่

2. เพื่อสร้างบรรจุภัณฑ์ให้สามารถสื่อสารและสร้างผลกระทบ ทางจิตวิทยาต่อผู้บริโภค โดยใช้ความรู้เชิงศิลปะ เข้ามาสร้างคุณลักษณะของ บรรจุภัณฑ์ให้มีคุณสมบัติต่าง ๆ เช่น

- ความมีเอกลักษณ์พิเศษของผลิตภัณฑ์
- ความมีลักษณะพิเศษที่สามารถสร้างความทรงจำหรือที่คนคิต ที่ดีต่อผลิตภัณฑ์ และบริษัทผู้ผลิต
- ความมีลักษณะพิเศษที่สามารถดึงดูดความสนใจของผู้อุปโภค บริโภคตลอดจนให้เข้าใจถึงความหมายและคุณประโยชน์ของผลิตภัณฑ์ ฯลฯ

2.12.5 การออกแบบกราฟิก

การออกแบบกราฟิก หมายถึงการสร้างสรรคลักษณะส่วนประกอบภายนอก ของโครงสร้างบรรจุภัณฑ์ให้สามารถ สื่อสาร สื่อความหมาย ความเข้าใจ (TO COMMUNICATE) ในอันที่จะให้ผลทางด้านจิตวิทยา (PSYCHOLOGICAL EFFECTS) ต่อผู้อุปโภคบริโภค เช่น ให้ผลในด้าน การดึงดูดความสนใจ การให้ มโนภาพถึงสรรพคุณประโยชน์ผลิตภัณฑ์ การกระตุ้นให้เกิดความทรงจำบุคลิกลักษณะ

ของผลิตภัณฑ์ บั๊หื้อผลิตภัณฑ์ ผู้ผลิต ด้วยการใช่วิธีการออกแบบ การจัดวางรูป ตัวอักษร ถ้อยคำ โฆษณา เครื่องหมายและสัญลักษณ์ทางการค้า และอาศัยหลักศิลปะการจัดภาพให้เกิดความประสานกลมกลืนกันอย่างสวยงาม ตามวัตถุประสงค์ที่ได้วางไว้

การออกแบบกราฟฟิคบนบรรจุภัณฑ์ สามารถสร้างสรรค์ได้ทั้งลักษณะ 2 มิติ บนพื้นผิวแผ่นราบของวัสดุเช่น กระดาษ แผ่นพลาสติก แผ่นโลหะอาบตีบุก หรือ แผ่นอลูมิเนียม โฟม ฯลฯ ก่อนนำวัสดุต่าง ๆ เหล่านี้ประกอบกันเป็นรูปทรงของบรรจุภัณฑ์ ส่วนลักษณะ 3 มิติ ก็อาจจะกระทำได้ 2 กรณีคือ ทำเป็นแผ่นฉลาก (LABEL) หรือแผ่นป้ายนำไปติดบนบรรจุภัณฑ์ ประเภท RIGID FORMS ที่ขึ้นรูปเป็นภาชนะบรรจุสำเร็จมาแล้ว หรืออาจจะสร้างสรรค์บนผิวภาชนะบรรจุรูปทรง 3 มิติ โดยตรงก็ได้ เช่น ขวดแก้ว ขวดพลาสติก เป็นต้น ซึ่งลักษณะการออกแบบกราฟฟิคบนบรรจุภัณฑ์นี้ส่วนใหญ่มักถือตามเกณฑ์ของเทคนิคการพิมพ์ในระบบต่าง ๆ เป็นหลัก

การออกแบบกราฟฟิค ถือว่าเป็นสิ่งที่มีความสำคัญต่อการบรรจุภัณฑ์เป็นอย่างมาก เพราะว่าเป็นส่วนประกอบที่สำคัญนอกเหนือไปจากการบรรจุและการป้องกันผลิตภัณฑ์โดยตรงทำให้บรรจุภัณฑ์ได้มีหน้าที่เพิ่มขึ้นมา โดยที่ลักษณะกราฟฟิคบนบรรจุภัณฑ์ และฉลากได้แสดงบทบาทหน้าที่สำคัญ อันได้แก่

2.12.5.1 การสร้างทัศนคติที่ค้ำจุนค่อผลิตภัณฑ์และผู้ผลิต

กราฟฟิคบนบรรจุภัณฑ์และแผ่นฉลากทำหน้าที่เปรียบเสมือนสื่อประชาสัมพันธ์ของผลิตภัณฑ์ในอันที่จะ เสนอต่อผู้บริโภคบริโภคแสดงออกถึงคุณงามความดีของผลิตภัณฑ์และความรับผิดชอบที่ผู้ผลิตมีต่อผลิตภัณฑ์นั้น ๆ โดยที่ลักษณะทางกราฟฟิคจะสื่อความหมายและปลุกฝังความรู้ ความเข้าใจ การนำผลิตภัณฑ์ไปใช้ ตลอดจนสร้าง ความต่อเนื่องของการใช้ การเชื่อถือในคุณภาพ จนกระทั่งเกิดความศรัทธาเชื่อถือในผู้ผลิตในผลสุดท้าย

2.12.5.2 การชี้แจงและบ่งชี้ให้ผู้บริโภคทราบถึง ชนิดประเภทของผลิตภัณฑ์

ลักษณะกราฟิกเพื่อให้สื่อความหมายหรือถ่ายทอดความรู้สึกได้ว่า ผลิตภัณฑ์คืออะไรและผู้ใดเป็นผู้ผลิตนั้นมักนิยมใช้ภาพและอักษรเป็นหลัก แต่ก็ยังอาจอาศัยองค์ประกอบอื่น ๆ ในการออกแบบ เช่น รูปทรง เส้น สี ฯลฯ ซึ่งสามารถสื่อให้เข้าใจความหมายได้ เช่น เกี่ยวกับการใช้ภาพและข้อความอธิบาย ตัวอย่างงานดังกล่าวนี้มีให้เห็นได้ทั่วไปและที่เห็นชัดคือ ผลิตภัณฑ์ต่างประเภทที่บรรจุอยู่ในภาชนะที่คล้ายคลึงกัน ดังเช่น เครื่องสำอางและยาเป็นต้น แม้บรรจุอยู่ในขวดหรือหลอดรูปทรงเหมือนกัน ผู้บริโภคก็สามารถชี้ได้ว่าอันใดคือเครื่องสำอางและอันใดคือยา ทั้งนี้ก็โดยการสังเกตจากลักษณะกราฟิก เช่น ลักษณะอักษรหรือสีที่ใช้ซึ่งนักออกแบบจัดไว้ให้เกิดความรู้สึกผิดแผกจากกัน เป็นต้น

2.12.5.3 การแสดงเอกลักษณ์เฉพาะสำหรับผลิตภัณฑ์และ

ผู้ประกอบการ

ลักษณะรูปทรงและโครงสร้างบรรจุภัณฑ์ ส่วนใหญ่มักจะมีลักษณะที่คล้ายคลึงกันในการผลิตแต่ละประเภททั้งนี้เพราะกรรมวิธีการผลิต ใช้เครื่องจักรผลิตขึ้นมาภายใต้มาตรฐานเดียวกัน ประกอบคู่แข่งในตลาดมีมากดังที่เห็นได้จากผลิตภัณฑ์ประเภทอาหารสำเร็จรูปที่ผลิตและจำหน่ายอยู่อย่างแพร่หลาย ปัจจุบันซึ่งมีลักษณะรูปทรงและโครงสร้างที่คล้ายคลึงกันมาก บรรจุภัณฑ์ต่าง ๆ มักมีขนาด ลวดลาย ปริมาณการบรรจุที่เหมือนกันและใกล้เคียงกัน ดังนั้นการออกแบบกราฟิกจึงมีบทบาทหน้าที่แสดงเอกลักษณ์หรือบุคลิกพิเศษเป็นลักษณะเฉพาะตน (BRAND IMAGE) ของผลิตภัณฑ์ และผู้ผลิตให้ความเด่นชัดผิดแผกจากผลิตภัณฑ์คู่แข่งขึ้น เป็นที่สะดุดตาและเรียกร้องความสนใจจากผู้บริโภคทั้งเก่าและใหม่ ให้จดจำได้ ตลอดจนหาซื้อได้โดยสะดวกและรวดเร็ว

2.12.5.4 การแสดงสรรพคุณและวิธีใช้ของผลิตภัณฑ์

เป็นการให้ข่าวสาร ข้อมูล ส่วนผสมหรือส่วนที่ประกอบที่เกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ภายในว่ามีคุณสมบัติ สรรพคุณและวิธีการใช้อย่างถูกต้องอย่างไรบ้างทั้งโดยอาศัยการออกแบบ การจัดวาง (LAY-OUT) ภาพประกอบ ข้อความสั้น ๆ (SLOGAN) ข้อมูลรายละเอียด ตลอดจนตรารับรองคุณภาพและอื่นๆ ให้สามารถเรียกร้องความ

สนใจผู้บริโภคให้หยิบยกเอาผลิตภัณฑ์ขึ้นมาพิจารณาเพื่อตัดสินใจเลือกซื้อ การออกแบบกราฟิกเพื่อแสดงบทบาทในหน้าที่นี้จึงเปรียบเสมือนการสร้างบรรจุกุณฑ์ให้เป็น "พนักงานขายเงียบ" (THE SILENT SALESMAN) ที่ทำหน้าที่โฆษณาประชาสัมพันธ์ แทนคน ณ บริเวณจุดซื้อ (POINT OF PURCHASE) นั้นเอง



2.13 ความรู้เกี่ยวกับสัดส่วนมนุษย์กับการออกแบบ

ความสัมพันธ์ เรื่องสัดส่วนของมนุษย์กับการออกแบบ

ความรู้เกี่ยวกับมาตรฐานเรื่องสัดส่วนของมนุษย์นั้น ได้มีการศึกษามานานแล้ว ก่อน ค.ศ.3000 จากหลักฐานการค้นพบจากสุสานในพีระมิดของเมมฟิส (MEMPHIS) จากนั้นได้ที่นักวิทยาศาสตร์และนักศิลปศาสตร์ทำการศึกษาในเรื่องนี้เรื่อยมา

การเรียนรู้เกี่ยวกับมาตรฐานเรื่องสัดส่วนของมนุษย์ ได้ทำการศึกษาจากซากศพของมเหสีฟาโรห์ ซึ่งอยู่ในยุค PTOLEMAIC ของกรีกและโรมันและเป็นที่ยอมรับในมาตรฐานเรื่องสัดส่วนของมนุษย์ในเวลานั้นโดยการสอนของ ALBERTI, LEONARDO DA VINCI, MICHELANGELO และคนอื่น ๆ โดยเฉพาะ DIIRER เป็นคนสำคัญในการรากฐานเรื่องนี้ได้จัดระบบการวัดสัดส่วนของมนุษย์ เช่น ความยาวของศีรษะ หน้า เท้า และแบ่งส่วนย่อยรายละเอียดอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันของแต่ละส่วนซึ่งกลายเป็นมาตรฐานที่ใช้กันในทุกวันนี้ในสมัยใหม่ยอมรับระบบการจัดเป็นฟุต และหลา

วิธีการวัดสัดส่วนของมนุษย์

DIIRER ได้ค้นพบวิธีการวัดสัดส่วนของมนุษย์ ซึ่งเป็นที่ยอมรับและเห็นพ้องต้องกันทั่ว ๆ ไป โดยเขาเริ่มวัดความสูงของร่างกายและกำหนดส่วนย่อยไว้ดังต่อไปนี้

$1/2$ ของความสูงทั้งหมด = ครึ่งหนึ่งของร่างกายวัดจากต้นขาหรือขาหนีบขึ้นไปถึงศีรษะส่วนบน

$1/4$ ของความสูงทั้งหมด = ความยาวของขาวัดจากข้อเท้าถึงหัวเข่าและจากปลายคางถึงสะดือ

$1/6$ ของความสูงทั้งหมด = ความยาวของเท้า

$1/3$ ของความสูงทั้งหมด = ความยาวของศีรษะส่วนบนถึงปลายคางและจากปลายคางถึงราวนม

$1/10$ ของความสูงทั้งหมด = ความสูงและความกว้างของใบหน้ารวมถึงใบหูด้วย

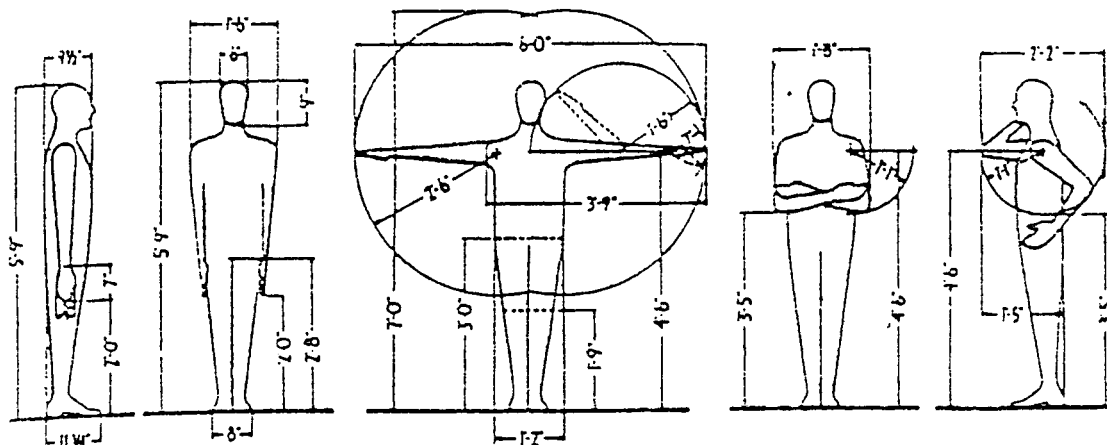
และความยาวของมือถึงข้อเท้า

$1/12$ ของความสูงทั้งหมด = ความกว้างของใบหน้าจากปลายจมูกส่วนล่างสุดและ
ในการแบ่งสัดส่วนของมนุษย์นั้นแบ่งเป็นส่วนย่อยได้ $1/40$ ของความสูงทั้งหมด
ของร่างกาย

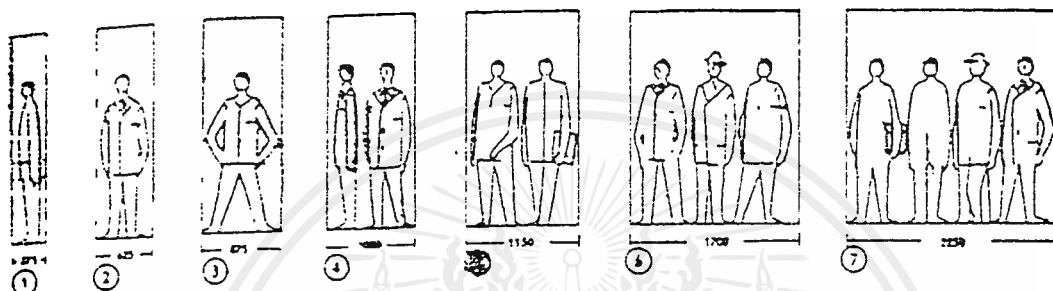
สำหรับขนาดสัดส่วนของคนไทยนั้นหากต้องการทราบรายละเอียดข้อเสนอนี้
แนะนำให้ไปหาข้อมูลได้ที่สภาวิจัยแห่งชาติได้ ส่วนตัวอย่างภาพที่อยู่ในหน้าต่อไปนี้นั้น
ใช้สำหรับเป็นข้อมูลประกอบการพิจารณาการออกแบบ



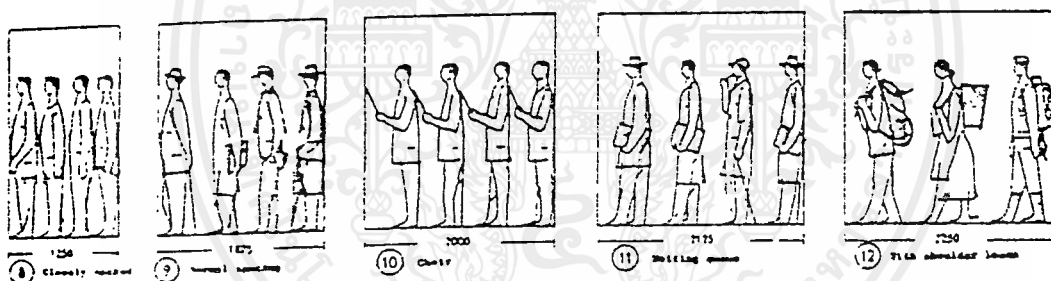
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



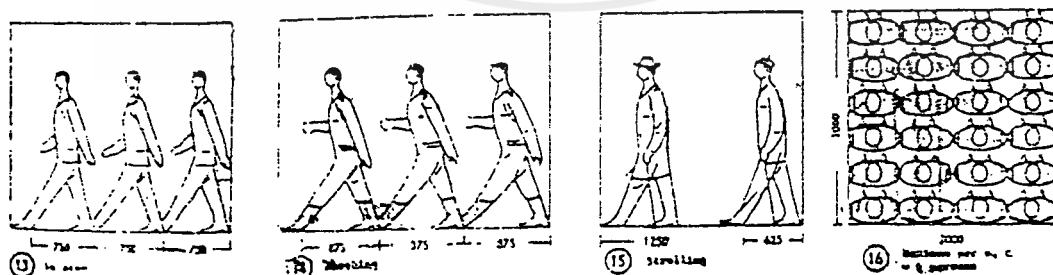
ภาพที่ 2.53 แสดงภาพขยายอัตราส่วนของมนุษย์



ภาพที่ 2.54 แสดงสัดส่วนความต้องการช่องว่างระหว่างผนัง

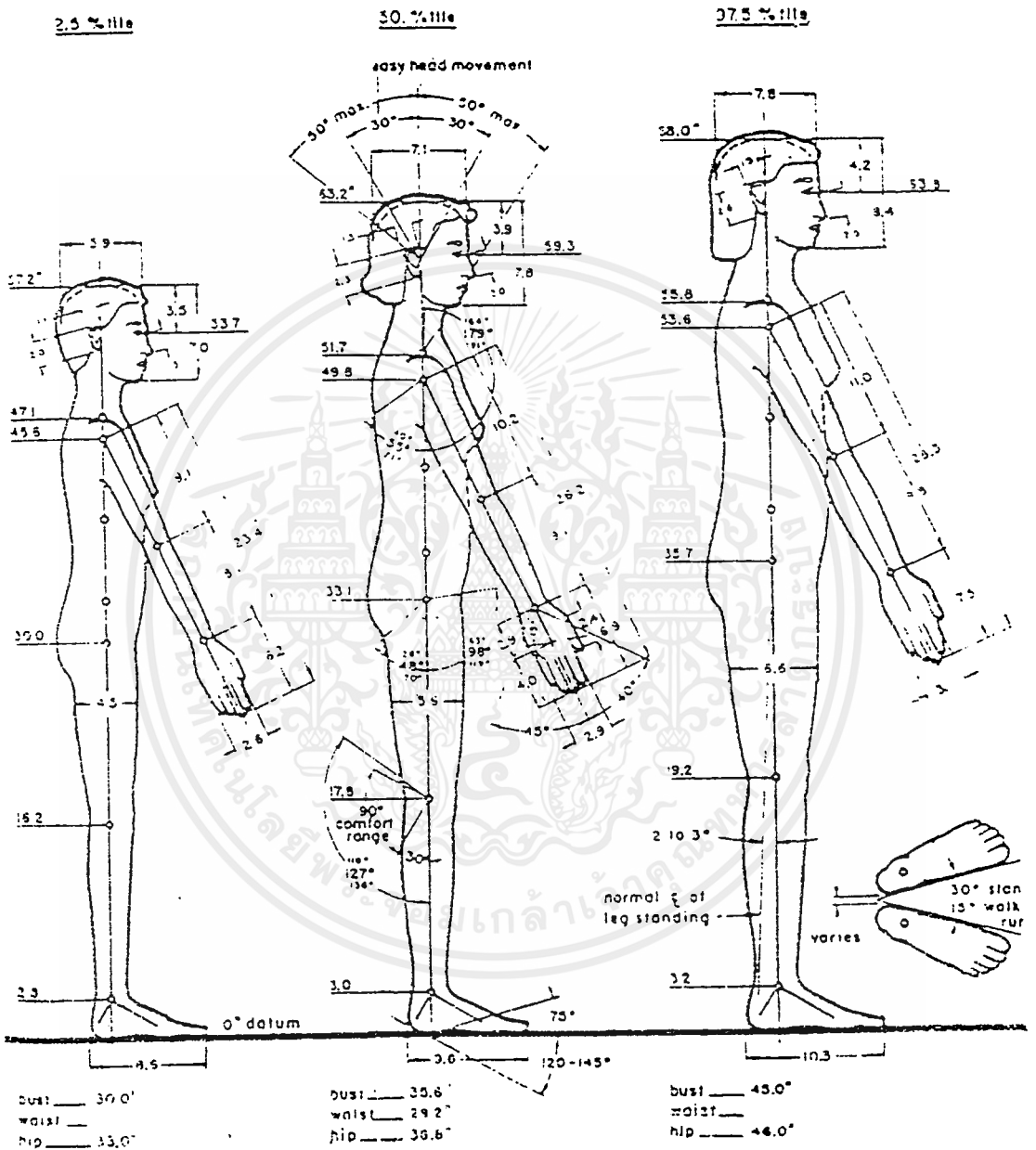


ภาพที่ 2.55 แสดงตามสัดส่วนความต้องการช่องว่างของกลุ่ม



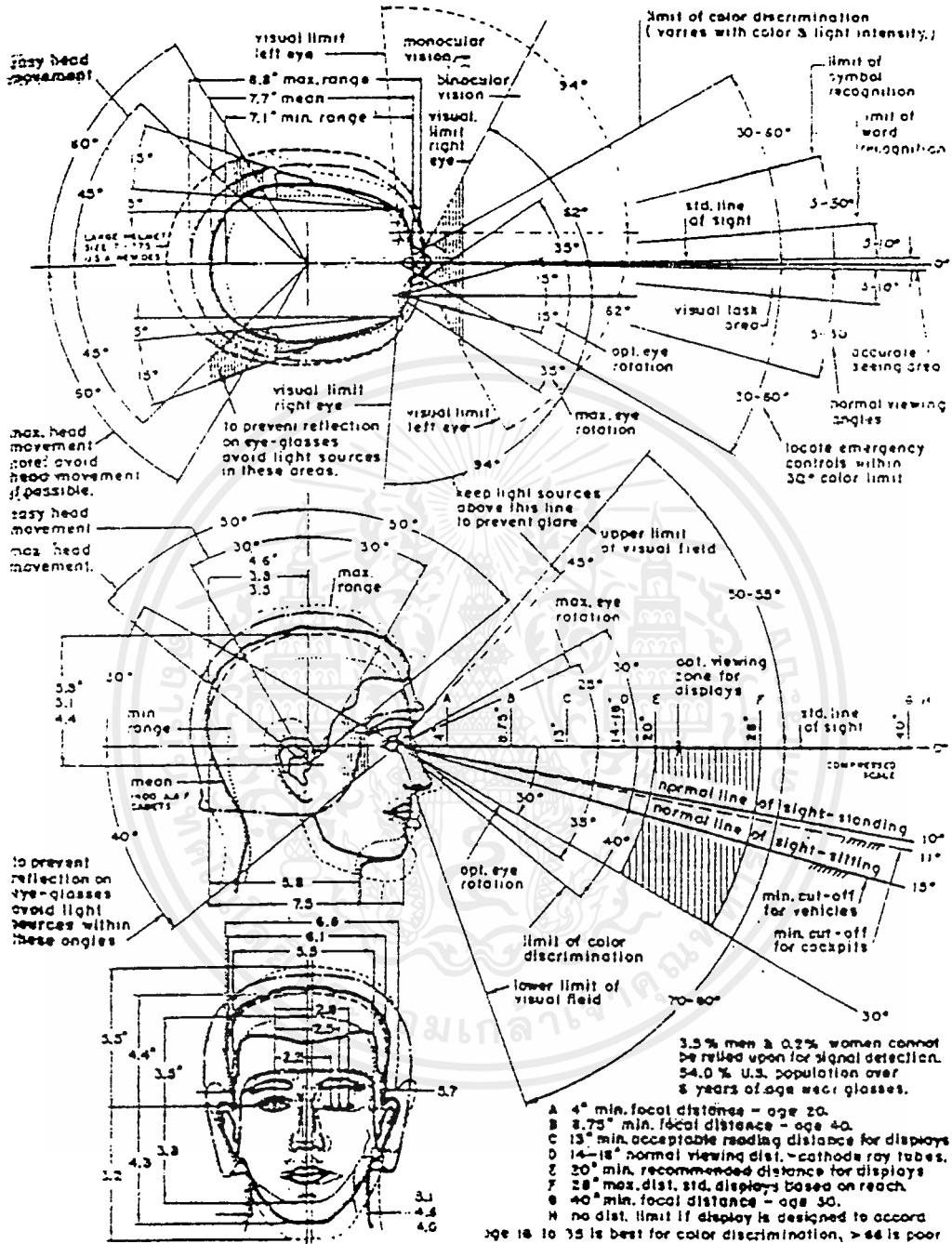
ภาพที่ 2.56 แสดงการก้าวเดินของมนุษย์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาพที่ 2.58 แสดงขนาดสัดส่วนค้ำข้างของผู้ใหญ่เพศหญิงทั่วไป

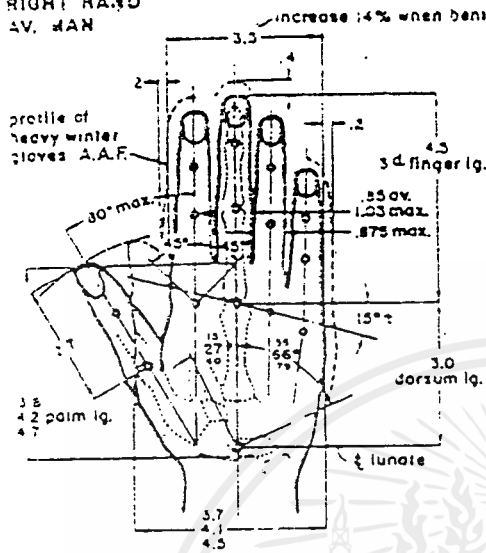
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



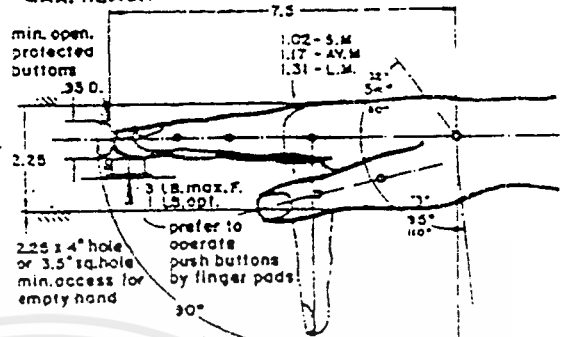
ภาพที่ 2.59 แสดงภาพและข้อมูลตัวเลขพื้นฐานเกี่ยวกับสายตามนุษย์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

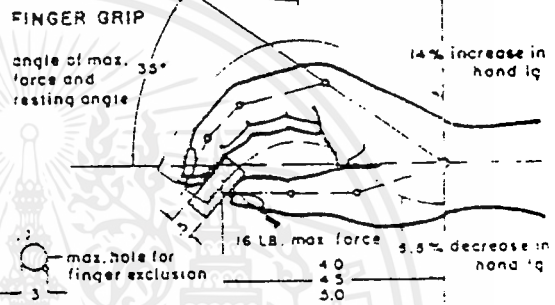
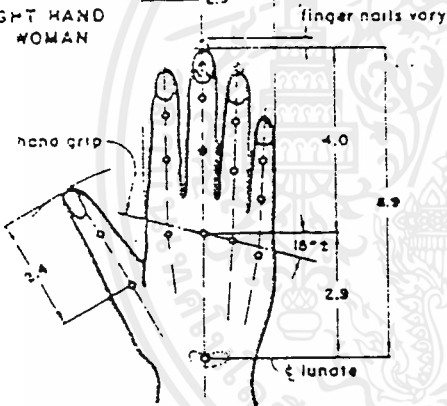
RIGHT HAND
AV. MAN



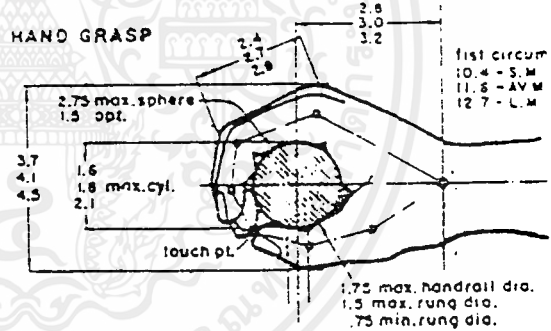
HAND POSITIONS - AVERAGE MAN
MAX. REACH



RIGHT HAND
AV. WOMAN



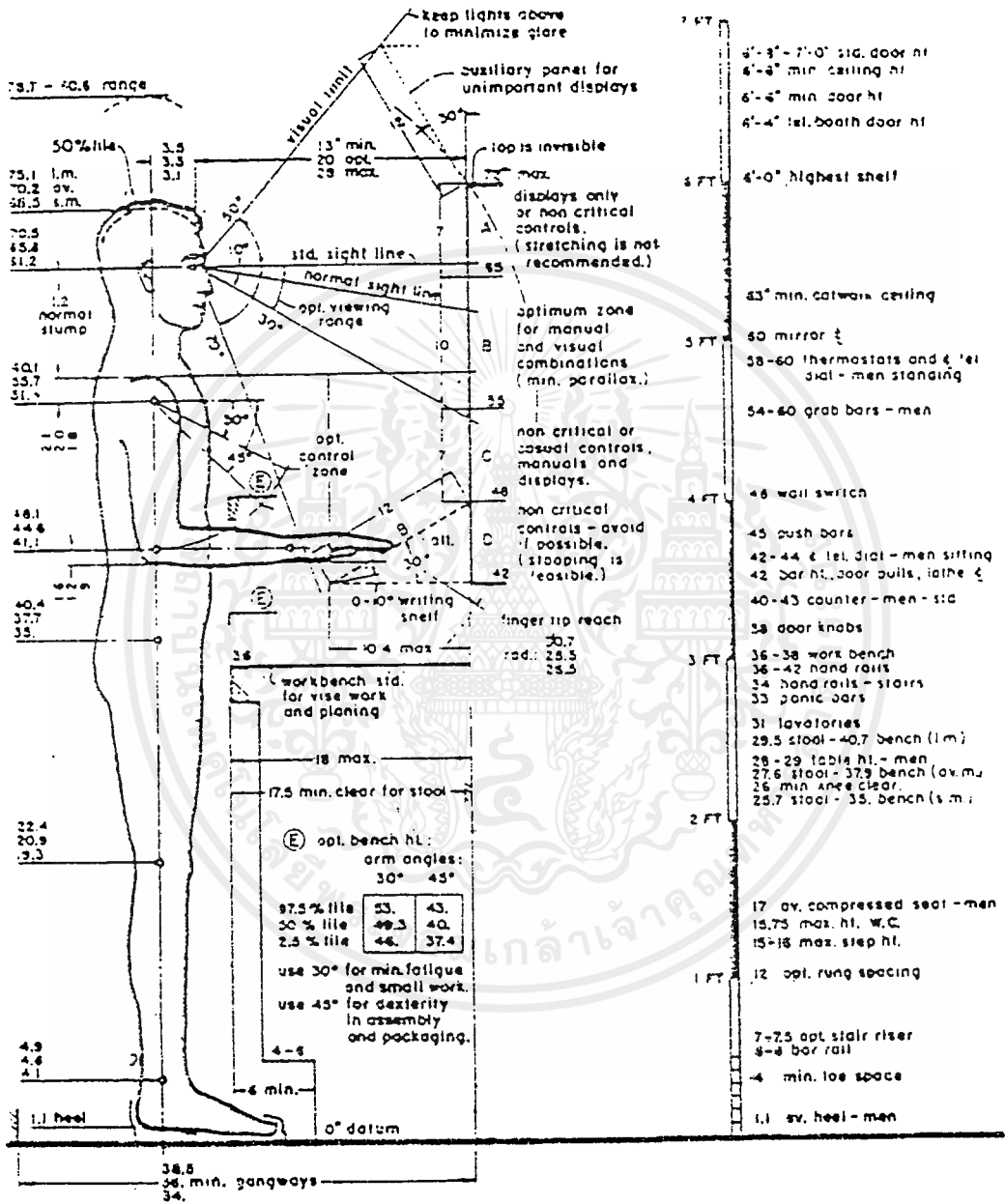
HAND GRASP



HAND DATA	MEN			WOMEN			CHILDREN			
	2.5% lile	50.% lile	97.5% lile	2.5% lile	50.% lile	97.5% lile	8 yr.	9 yr.	11 yr.	14 yr.
hand length	6.8	7.5	8.2	6.2	6.9	7.5	5.1	5.6	6.3	7.0
hand breadth	3.2	3.5	3.8	2.6	2.9	3.1	2.3	2.5	2.8	—
3d. finger lg.	4.0	4.5	5.0	3.6	4.0	4.4	2.9	3.2	3.5	4.0
dorsum lg.	2.8	3.0	3.2	2.6	2.9	3.1	2.2	2.4	2.8	3.0
thumb length	2.4	2.7	3.0	2.2	2.4	2.6	1.8	2.0	2.2	2.4

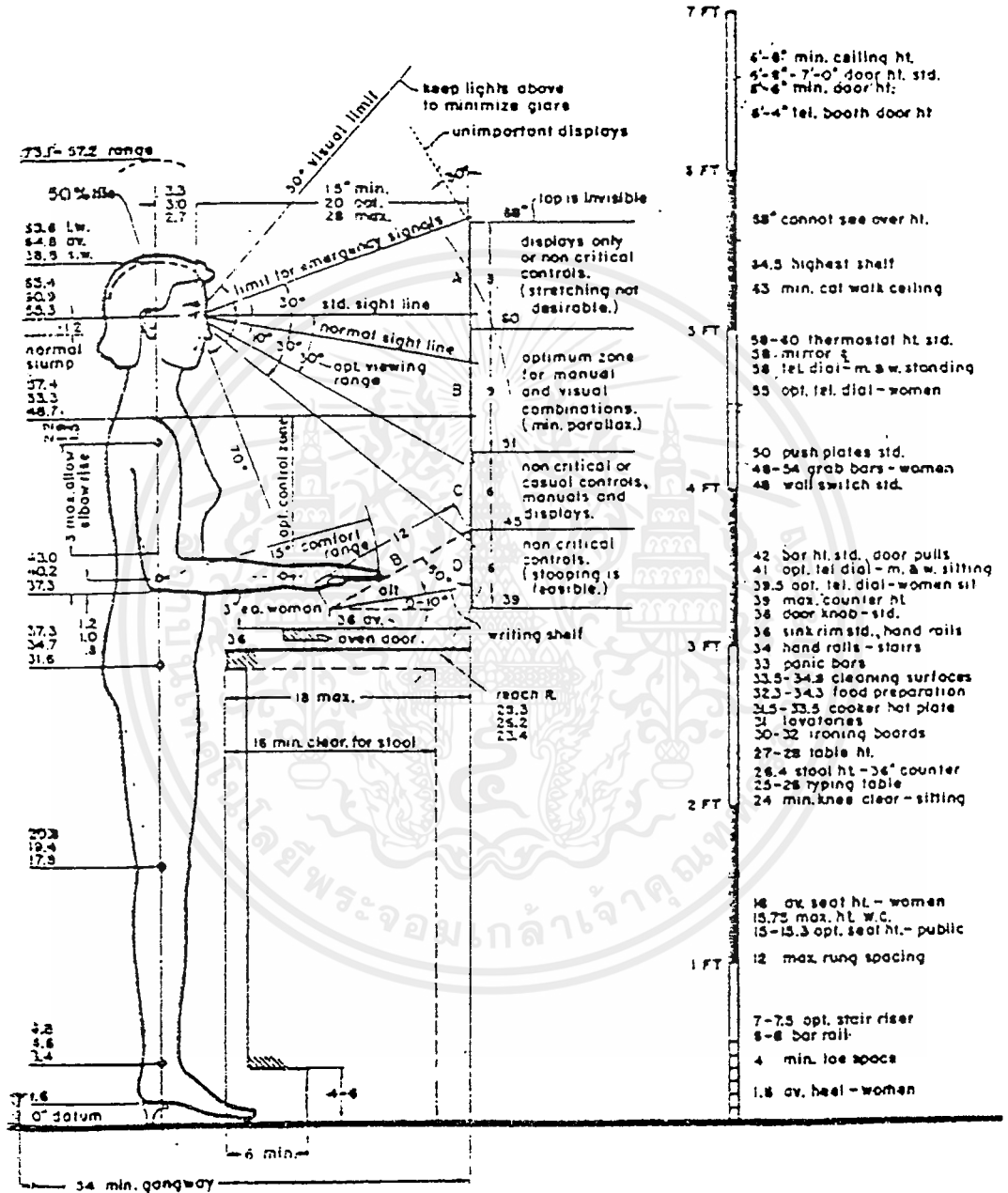
ภาพที่ 2.60 แสดงภาพและข้อมูลตัวเลขการวัดขนาดสัดส่วนมือของผู้ชายผู้หญิง และ เด็ก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



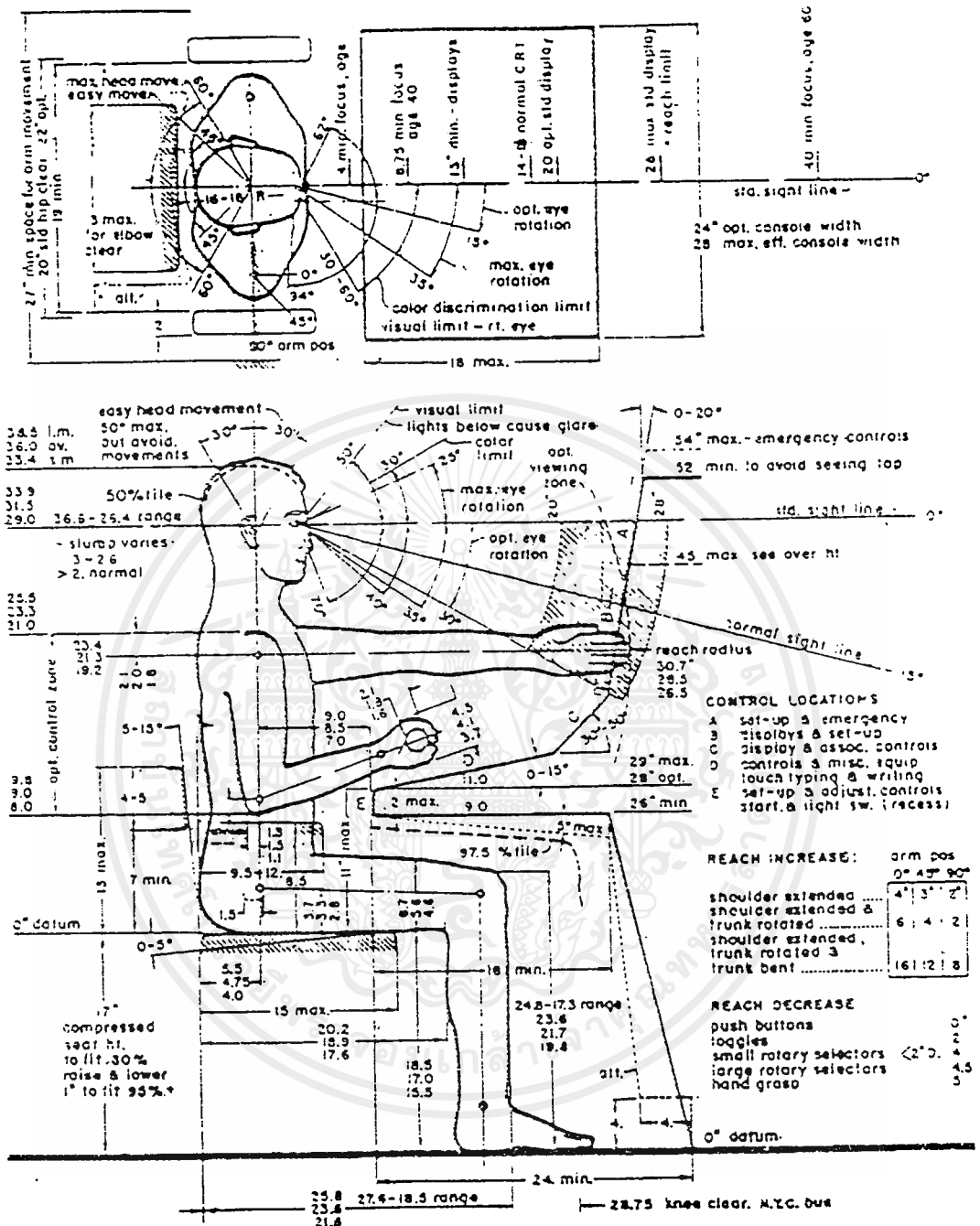
ภาพที่ 2.61 แสดงภาพและข้อมูลของผู้ใหญ่เพศชาย ขณะยืนที่แผงควบคุม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาพที่ 2.62 แสดงภาพและข้อมูลตัวเลขของผู้ใหญ่เพศหญิง ขณะยืนที่แผงควบคุม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



4.6-9.1% left handed, 3.5-6.1% color blind, 4.5% hard of hearing, 29.3% wear glasses

ภาพที่ 2.63 แสดงภาพและข้อมูลตัวเลขของผู้ใหญ่เพศชาย ขณะนั่งที่โต๊ะควบคุมการทำงาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.14 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับจิตวิทยาการไร้สี

2.14.1 การไร้กราฟฟิคบนตัวผลิตภัณฑ์ สาเหตุที่ต้องเขียนกราฟฟิคบนตัวผลิตภัณฑ์ นั้นมีเหตุผล 2 ประการ

1. เพื่อเป็นการบอกชื่อผู้ผลิต ชื่อเครื่องหมายการค้า ชื่อผลิตภัณฑ์คุณ สมบัติพิเศษของผลิตภัณฑ์ บ่งบอกวิธีควบคุม วิธีใช้ ข้อแนะนำ ข้อห้ามต่าง ๆ

2. เพื่อความงามน่าใช้ซึ่งประการนี้เป็นลักษณะการส่งเสริมการขาย แบบเรียบ เป็นกลยุทธ์การเอาใจลูกค้า

กราฟฟิคเป็นสื่อความหมายทางสายตา VISUAL EFFECT จึงต้องเข้าใจในเรื่องของ FORM, SPACE, LINE, COLOR, TEXTURE และการจัดองค์ประกอบ COMPOSITION ในอดีตที่ผ่านมา การใช้กราฟฟิคบนผลิตภัณฑ์ นิยมการเขียน การพิมพ์ การติดด้วยสีเส้นต่าง ๆ แต่ปัจจุบันได้เอาเทคโนโลยีใหม่ ๆ มาใช้ เช่น การทำกราฟฟิคแบบนูน หรือเว้าบนเนื้อของวัสดุที่ใช้ผลิตนั้น เช่น อาจใช้สีเส้นประกอบหรือไม่ก็ได้

ซึ่งลักษณะในการออกแบบกราฟฟิคบน เครื่องไฟฟ้า หรือเครื่องมือทางกลไก นั้นจะเน้นถึงการสื่อความหมาย ด้านการใช้งานเป็นสำคัญโดยสามารถนำสีเส้นเอามาใช้ประกอบเพื่อความสวยงามน่าใช้ยิ่งขึ้น

2.14.2 การใช้สีบนตัวผลิตภัณฑ์ ในการเลือกใช้สีบนตัวผลิตภัณฑ์ในการใช้ จึงต้องคำนึงถึงข้อเท็จจริงในเรื่องต่อไปนี้

1. ผลในด้านร่างกายและจิตใจ PSYCO-PSYSIOLOGICAL EFFECT

2. ในแง่ของการมองเห็น VISUAL EFFECT

3. ในด้านส่วนประกอบอื่น ๆ

2.14.2.1 ผลต่อจิตใจและร่างกายได้มีการประเมินผลอวัยวะต่าง ๆ ของมนุษย์ที่มีต่อสีไว้มากมาย และปัจจุบันได้มีการวิเคราะห์วิจัย ทดลองด้วยกรรมวิธีที่ทันสมัยพบว่า มนุษย์มีปฏิกิริยาต่อสีนั้น เป็นไปได้ทั้งแง่จิตใจและอารมณ์

ตลอดจนระบบอวัยวะของมนุษย์ และผลต่อระบบประสาทอัตโนมัติ เช่น ความถี่ของการประกอบกิจกรรมนั้น ๆ ความตึงเครียดของกล้ามเนื้อ และระบบอื่น ๆ

ตัวอย่างสีที่มีผลต่อจิตใจและร่างกาย เช่น สีแดงสดและสีส้มสดจะให้ความรู้สึกตื่นเต้น แต่ถ้าใช้สีแดงและสีส้มพอดู จะให้ความรู้สึกกระตุ้นเร้า สีส้มอ่อนและสีเหลืองทำให้ดูร่าเริง สีเขียวอ่อนและสีน้ำเงินอ่อนทำให้สันโดษ สีน้ำเงินและสีเขียวในลำดับกลางและต่ำ ให้ความรู้สึกผ่อนคลายอารมณ์

2.14.2.2 ในแง่การมองเห็น การมองเห็นอย่างมีประสิทธิภาพและสบายตามีรากฐานการใช้แสงสว่างอย่างเหมาะสม ประกอบกับปริมาณการสะท้อนจากสีผิวพื้นที่พอดี การกวนสายตาคงนำไปสู่ความเมื่อยล้า ความโกรธง่ายและในบางกรณีอาจนำไปให้เกิดความเสียหายต่อระบบประสาทตา การรบกวนดังกล่าว อาจเกิดขึ้นที่มีแสงสว่างไม่พอ มีแสงจ้าเกินไป การใช้งานกลางแจ้ง จะให้สีลักษณะที่ลดแสงสะท้อน เช่น การใช้สีเขียวอมฟ้าในโทนกลาง เพราะสีนี้มีคุณสมบัติในการช่วยลดแสงที่มองแล้วตาพร่าช่วยรักษาความแม่นยำในการมองเห็น

2.14.2.3 ส่วนประกอบอื่น ๆ นอกจากนี้ยังขึ้นอยู่กับวิธีที่ประสานกัน อย่างพอเหมาะของการใช้สี เพื่อให้ดูจิตชีวิตแบบไร้ชีวิตชีวา และก็ไม่ดูเป็นกันเอง จนทำให้เกิดการสงสัยในความสามารถในการปฏิบัติงาน สถานพยาบาลจะต้องดูร่าเริงและเป็นมิตร แต่ขณะเดียวกันก็ดำรงศักดิ์ศรีของตัวมัน

1. การเลือกสีกับผลิตภัณฑ์ นอกจากจะต้องการความสวยงาม สียังมีผลในการทำให้เกิดความรู้สึกด้านอื่น ๆ ซึ่งเป็นผลต่อการใช้ผลิตภัณฑ์อยู่มาก

2. การใช้สีเพื่อการออกแบบ การใช้สีตกแต่งผิวนอกเพื่อให้เกิดความสวยงามตามลักษณะสุนทรียภาพ และเพื่อชักจูงใจ สำหรับการขายและความชอบนั้น ๆ ส่วนใหญ่มักมีการตกแต่งผลิตภัณฑ์ทุกชนิดด้วยสี การตกแต่งผิวชักนำโน้มน้าวให้เกิดผลทางด้านการขายความสะดวกตา ความหมายความงาม ความงามทั้งหลายโดยประโยชน์ของสีก็ยิ่งแยกได้ ประโยชน์ของสีก็ยิ่งแยกได้ประโยชน์หลายชนิดอาจมีทั้งสีกันสนิมกันน้ำ หรือต่อต้านภาวะการทำลายจากภายนอก สำหรับวัตถุหรือผลิตภัณฑ์นั้น ๆ ด้วย

แต่การที่จะตกแต่งสำหรับผลิตภัณฑ์นั้น จะต้องการความสวยงามในการตกแต่งแล้วสียังเป็นสัญลักษณ์ บอกถึงเป้าหมายสำหรับบอกการทำงานหรือเตือนใจสำหรับผลิตภัณฑ์ในด้านประโยชน์ใช้สอยแต่ละอย่างด้วย โดยมีกำหนดความหมายของสีกับความรู้สึก และการกำหนดจากมาตรฐานสากล เพื่อบ่งบอกสำหรับผลิตภัณฑ์ใช้สอย นอกจากผลิตภัณฑ์ตกแต่งอาจใช้สีใด ๆ ก็ได้ ตามความต้องการของผู้ออกแบบ และความนิยมของตลาด แต่สำหรับผลิตภัณฑ์เพื่อใช้ ด้านประโยชน์ใช้สอยรวมถึงเครื่องจักรต่าง ๆ ซึ่งอาจมีอันตรายหรือเตือนใจไว้ เช่น เครื่องจักรเคลื่อนที่ช้า เช่น เครื่องบรรจุหรือสกูดเตอร์ ควรรหัสสีเหลืองเทาหรือสีเหลืองที่บริเวณส่วนหรือกั้นชน และสีเหลืองยังทำให้รู้สึกเบาสะดวก รวมถึงการซ่อมสีก็ทำได้ง่าย ตัวอย่างเช่น รถนักเรียนตามมาตรฐานสากลนั้น มักใช้กลุ่มสีแดงหรือเหลือง เครื่องจักรทางไฟฟ้า อาจใช้สีกล่องเป็นสีน้ำเงิน โดยที่สีผิวภายในเป็นสีแดงเพื่อเตือนถึงอันตราย หรือบริเวณที่มีกระแสไฟฟ้าสูงก็ใช้สีสดเตือนไว้ สำหรับเครื่องมือในการรักษาพยาบาลกล่องหรือสิ่งแสดงต่าง ๆ ให้กากบาทสีเขียวบนพื้นขาวเป็นต้น

3. ลักษณะของสีที่งาน สีจะช่วยให้ทัศนวิสัยแจ่มใสที่สุด เมื่อนำมาใช้ในงานดังนี้

- สีอ่อนตัดกับสีแก่ (ค่าตัวแปรเปลี่ยนแปลงของสี)
- สีสดใสกับสีสดใส
- สีอ่อนตัดกับสีสดใส
- สีอ่อนตัดกับสีเย็น

สีตัดกันเองอยู่แล้วตามปกติ

- สีด้านบนพื้นเหลือง
- สีเหลืองบนพื้นดำ
- สีแดงบนพื้นขาว
- สีส้มบนพื้นน้ำตาล
- สีชมพูบนพื้นดำ

2.14.3 เทคนิคการใช้สี ปัญหาเกี่ยวกับการใช้สีมีดังนี้

2.14.3.1 สีกับรูปร่าง (COLOR AND RELATION FORM) สีสิ้นกับรูปร่างมีความสัมพันธ์กันอย่างใกล้ชิด สีชนิดเดียวกันใช้กับของที่มีรูปร่างต่างกันจะแตกต่างกัน แต่ทรงกลมหรือทรงกลมจะมีสีเข้มเพราะสะท้อนแสงได้ดีทำให้จุดสะท้อนกับจุดที่อยู่ข้างหลัง ตัดกันอย่างไร จึงทำให้สีที่อยู่ตอนหลังเข้มกว่า

2.14.3.2 สีกับพื้นผิว (COLUR AND TEXTURE) ผลกระทบที่มีสีขรุขระหรือผลกระทบที่มีจุดหรือรูปพื้นผิว หากไม่ต้องการให้เห็นง่ายให้ใช้สีด้านหรือสีอ่อน พวกเครื่องจักรที่มีการเคลื่อนไหวไม่ควรมีสีสิ้นเพราะจะทำให้ระคายสายตาทำงานไม่สะดวกพยายามใช้วัสดุบางอย่าง ลอกเลียนแบบให้เหมือนของบางอย่าง เช่น ทัพลาสติกให้ได้เป็นลายไม้ควรหลีกเลี่ยงวัสดุที่ใช้ตามความเป็นจริง

2.14.3.3 สีกับวัสดุ (COLUR AND METERIAL) วัสดุที่เกี่ยวข้องกับสีมี 5 ประเภทคือ

- สีต่าง ๆ สีแลคเกอร์และสีเคลือบ
- โลหะคือพวกชุบโครเมียม นิกเกิล ชุบอลูมิเนียม มีแตกต่างกัน
- พลาสติก มีสีต่าง ๆ มากมาย
- เครื่องเคลือบดินเผา

2.14.3.4 การกำหนดสี(COLUR SPECIFICATION) การออกแบบกำหนด และในแบบเมื่องานเสร็จเรียบร้อยแล้ว สิ่งที่ยากไม่ได้คือ การกำหนดสีที่ต้องการบนแผ่นสีเหลี่ยมเล็กเป็นตัวอย่างบางครั้งนักออกแบบต้องติดตามควบคุมการใช้สีในการผลิตครั้งแรกเพื่อให้เป็นไปตามความต้องการ

2.14.3.5 เครื่องทำการทดสอบสี

-ขนาด

สีอ่อน ทำให้ผลิตภัณฑ์ดูใหญ่ขึ้น

สีเข้ม ทำให้ผลิตภัณฑ์ดูเล็กลง

-น้ำหนัก

สีอ่อนและสีร้อน ทำให้ผลิตภัณฑ์ดูเบา

สี เข้มและสี เข้ม ทำให้ผลิตภัณ์ที่ดูหนัก

-ความแข็งแรง

สี ร้อน ทำให้เกิดความรู้สึกแข็งแรงมาก

สี เข้ม ทำให้เกิดความรู้สึกแข็งแรงน้อย

-อุณหภูมิ

สี ร้อน ทำให้เกิดความรู้สึกอบอุ่น ไม่สบายใจ

สี เข้ม ทำให้เกิดความรู้สึกสดชื่น สงบ เบื่อหน่าย สบายใจ

-ความสะอาด

สี ขาว เป็นสีที่ทำให้ความรู้สึกสะอาดมากที่สุด

สี อ่อน เช่น สี ฟ้าอ่อน สี เหลืองอ่อน สี ฟ้าอ่อน สี เขียวอ่อน

ให้ความรู้สึกนุ่มนวล สะอาด

-ความภูมิฐาน

สี เทา เป็นสีที่ทำให้ความรู้สึกภูมิฐานที่สุด (อาจมีสี ร้อน นิดหน่อย)

ตามปกติสีที่ใช้ในสำนักงาน จะใช้สี เทา แกม เขียว

และสี เทา แกม น้ำเงิน

อิทธิพลของสีที่มีต่อความรู้สึก อันที่จริงแล้วอิทธิพลของสีที่กระทบจิตใจของเราไม่เหมือนกันทุกคน ทั้งนี้เพราะบางคนพอใจอีกสีหนึ่ง ในขณะที่อีกคนหนึ่งชอบสีที่เราเกลียด ข้อนี้อาจเป็นผลมาจากเหตุต่าง ๆ กัน เช่นคนที่เคยประสบไฟไหม้มาแล้วจนฝังจิตฝังใจแต่นั้นมา จะทนดูสีแดงไม่ได้หรือบางคนได้รับความประทับใจจากธรรมชาติ จะชอบสีเขียวมากกว่าสีใด ๆ ซึ่งแต่ละคนจะมีความชอบแตกต่างกันออกไป เพราะฉะนั้นจะต้องทราบถึงความพอใจในสีของเจ้าของและบุคคลต่าง ๆ ควบคู่กับความรู้สึกในเรื่องของสี ของผู้ออกแบบเองด้วย

2.14.4 สีกับความรู้สึก

สี เขียว ให้ความรู้สึกสดใส สดชื่น กระชุ่มกระชวย ใช้พักสายตาได้ สี ฟ้า ฟ้า หรือสี เขียว เข้ม ใช้ได้ก็ในการเน้นส่วนพื้นฐาน แสดงความสงบเสถียร แสดงความมีฐานะมั่นคง

สีน้ำคาล จัดอยู่ในกลุ่มสีอ่อน เป็นสีที่ให้ความรู้สึกแห้งแล้ง ไม่ให้ความรู้สึกพักผ่อนถ้าใช้โดดเดี่ยวจะทำให้ทำงานเกิดความรู้สึกสลดหดหู่

สีเทา ให้ความรู้สึกภูมิฐาน เครื่องขริม สุภาพเรียบร้อย เป็นผู้ดี ใช้ได้ก็ในเนื้อที่กว้างลดความจำขของสีขาว และความสลับของสีดำ สามารถใช้เป็นสีกลางใช้ร่วมได้ทุกสีเพราะสามารถทำให้เกิดความกลมกลืนระหว่างสีอื่น คุณแล้วสบายตา

สีดำ โดยปรกติทำให้เป็นสีที่ทำให้ความรู้สึกหดหู่ สักลับ ให้ความรู้สึกหนักแต่มีมั่นคง การใช้สีดำสลับกับสีขาว ในพื้นที่ร่วมกับสีอื่น จะทำให้เกิดความกระปรี้กระเปล่า มีชีวิตชีวา ถ้าใช้สีดำกับผลิตภัณฑ์มีความแข็งแรงและไม่สกปรก

สีขาว ให้ความรู้สึกสะอาดบริสุทธิ์ ถ้าใช้โดดเดี่ยวจะมีความรู้สึกเย็นสามารถใช้กับสีของฐานหรือที่อยู่ค่ากว่า เพื่อเน้นให้เด่น

สีที่กล่าวมานี้ เป็นสีด้านความงดงาม ที่เรารักแต่ต้องลงบนผิววัตถุ แต่ยังมีสีที่ควรรู้สึกนั้นคือสีของวัสดุต่าง ๆ ในการให้ความรู้สึกของมันอีกมาก เช่น สีของอลูมิเนียม จะออกเป็นสีเทา สำหรับสีเทา สีขาว และสีดำ จะจัดเป็นสีที่เรียกว่า สีเอกรงค์ ไม่ควรใช้ร่วมกับแม่สี

สีสำหรับผลิตภัณฑ์ ไม่จำเป็นต้องคำนึงถึงการกำหนดนี้เท่าไร ซึ่งอาจเป็นเพราะข้อกำหนดการใช้สีแทนสัญลักษณ์ สิ่งที่ต้องคำนึงถึงและควรระวังในการใช้สำหรับผลิตภัณฑ์คือ การเปลี่ยนแปลงของสีภายใต้แสงไฟต่าง ๆ ซึ่งจะเกิดผลต่อผลิตภัณฑ์เป็นอย่างมาก

ข้อเสนอแนะในการใช้สี

1. การใช้สีคล้อยไปกับสิ่งแวดล้อม ผู้ใช้สีจะต้องคิดว่า สีเข้มนั้นจะต้องกลมกลืนหรือแตกต่างกับสิ่งแวดล้อม เช่นภูมิประเทศ ดินฟ้าอากาศ อาคารบ้านเรือนข้างเคียง เป็นต้น ถ้าใช้สีเหมือนธรรมชาติมากเกินไป ก็ทำให้มองไม่เห็นเด่นออกมา และถ้าหากใช้สีแตกต่าง กับสีของธรรมชาติมากเกินไป ทำให้เกิดความไม่น่าดูไปได้ ยกตัวอย่างเช่น อาคารที่อยู่ในชนบทควรใช้สีที่ใกล้เคียงกับท้องฟ้า ท้องนา แต่เน้นให้สดชื่นขึ้นได้ เช่นใช้สีส้มหม่น ๆ เป็นต้น

2. การใช้สีคล้อยไปตามโครงสร้าง คือ ออกแบบให้เป็นส่วนหนึ่งที่รับน้ำ

หนัก เช่นเสาธง คาร์ เป็นต้น ส่วนที่ใช้รับน้ำหนัก ส่วนที่ให้รับน้ำหนัก เช่นฝา เพดาน ประตู หน้าต่าง สีที่ใช้จะช่วยพยุงความรู้สึก ในน้ำหนักของสีได้ และยัง ถ่วงน้ำหนักของสีได้และยังช่วย ถ่วงน้ำหนักของอาคาร ให้อยู่ในราคาคุณภาพที่ดีด้วย การใช้สีที่ใส่น้ำหนักของอาคารจากอ่อนไปหาแก่ ทำให้เกิดการลวงตา เป็น นูนขึ้นหรือเว้าลง ถ้าใช้สีส่วนบนหนัก ส่วนล่างเบา จะทำให้รู้สึกอาคารเบาลอยอยู่

3. การใช้สีให้คล้องตามวัสดุก่อสร้าง เช่น สิ่งก่อสร้างทำด้วยอิฐ ควรให้ความรู้สึกเป็นอิฐ ถ้าเป็นวัสดุอื่น เช่น ไม้ กระจก โลหะต่าง ๆ ก็ไม่ควรที่จะ ปิดบังอำพรางความจริงหรือความเป็นตัวของมันเอง เสียจนน่าเกลียด เช่นทา อิฐด้วยสีฟ้า ทำให้เกิดความรู้สึกธรรมชาติของวัสดุ ขาดความรู้สึก อบอุ่น ปลอดภัย สีที่มีอยู่ตามธรรมชาติจะเป็นสีซึ่งใช้ได้มาก ๆ โดยไม่มีผลเสีย เพราะสีของมัน ถูกเบรคในตัว

4. ควรใช้สีตามประโยชน์ใช้สอย การใช้สีที่ดีเป็นการบอกประโยชน์ใช้ สอยของมันเสร็จ เช่นสีที่ทาโรงเรียน บ้านพักอาศัย สถานที่ราชการ เป็นต้น หลักของการใช้สีเป็นบ้านพักอาศัย ไม่ควรเป็นสีที่ฉูดฉาด ควรใช้สีอ่อนหรือสีที่ ถูกเบรคลงบ้าง เพราะสีที่ฉูดฉาด จะทำให้ประสาทของเราเหนื่อย เมื่อยล้า ไม่รู้ สึกว่าได้พักผ่อนในบ้านในเมื่อเราเห็นแต่ สีที่ฉูดฉาด ตรงกันข้ามสีของมโหรีสพ ซึ่ง เป็นสีที่เราต้องการความเปลี่ยนแปลง เพื่อความสนุกสนานตื่นเต้นเพียงชั่วคราวจึง สามารถใช้สีที่ฉูดฉาด สด ๆ ตกแต่งไว้ได้

สีของแสง สีของแสงมีความสำคัญมากในการมองของตา มันจะทำให้เกิด ความชัดเจน หรือหลอกลวงทำให้เกิดอารมณ์ต่าง ๆ ความเครียด ความนุ่มนวล หรือความรู้สึก

2.14.5 การตกแต่งพลาสติก (DECORATING PLASTICS)

การตกแต่งพลาสติก ของส่วนพื้นผิวต่าง ๆ ของเครื่องตกแต่งพลาสติก เป็น ขั้นตอนสุดท้ายเพื่อประโยชน์ทางการค้า และเกิดความสวยงาม ในการออกแบบเพื่อการตกแต่งผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมที่เป็นพลาสติก นอกจากเพื่อโชว์นี้หรือ เครื่องหมายการค้าตลอดจนตัวหนังสือและเครื่องหมายการค้าต่าง ๆ ที่จำเป็นเพื่อ

แสดงการใช้งานให้เห็นออกมาอย่างชัดเจน นอกจากนี้การตกแต่งพลาสติก การเพิ่มความแข็งแรง ความอดทน และอื่น ๆ

กรรมวิธีการตกแต่งพลาสติก มีหลายวิธีด้วยกัน เช่น การพ่นสี การชุบสี การพิมพ์สี การชุบโลหะบนผิวพลาสติก

การตกแต่งผิวพื้นพลาสติกโดยทั่วไป การออกแบบผลิตภัณฑ์พลาสติก บางชิ้นต้องการ SURFACE FINISH ที่มี TEXTURE ต่าง ๆ บนผิวพลาสติก นักออกแบบจะต้องเจาะจงลงไปในรูปแบบ เพื่อให้ช่างทำแม่พิมพ์เข้าใจสำหรับงานพลาสติก INJECTION สามารถทำลายไม้หรือลายหนังหรืออื่น ๆ โดยไม่มีปัญหา

การตกแต่งผิวพลาสติกทางอุตสาหกรรม ทำได้ 2 วิธีคือ

1. การตกแต่งผิวโดยวิธีกล หรือโดยแรงงาน เช่นการขัดโดยใช้ทรายเป่าพ่นสีหรือชุบสี เป็นต้น

2. การชุบเคลือบผิวด้วยไฟฟ้า แบ่งออกเป็น

- การชุบนิเกิล โครเมียม สามารถใช้ชุบเหล็ก เหล็กกล้า ทองเหลือง และพลาสติก
- การชุบแคดเมียม
- การอโนไดส์ กรรมวิธีในการอโนไดส์ เป็นวิธีการที่ใช้กับ อลูมิเนียม เพื่อทำให้ผิวสวยงาม คงทน น่าใช้ มีสีขาว เทา น้ำตาล ถ้าเป็นสีน้ำตาลบางที่เรียกว่า ANOLOCK

สีเคลือบกับงานพลาสติก สีเคลือบที่ใช้ถ้าเป็นสีธรรมดาอาจไม่ติดทนทาน ทำให้ผิวพลาสติกเสียด้วย สีพิเศษที่ใช้สำหรับพลาสติกโดยเฉพาะ มี 2 ชนิด

1. ENAMELE เป็นสีที่มีส่วนผสมเป็น THERMOSETTING RESINS เจือปนอยู่ด้วยไม้ทำลายผิวพลาสติก เหมาะสำหรับพลาสติกพวก THERMOSETTING ENAMELE เป็นสีที่มีคุณสมบัติเป็นเงาเมื่อแห้ง ผิวเคลือบจะแข็งไม่เป็นรอยขีดข่วนง่าย แต่ต้องใช้วิธีการอบด้วยความร้อนเพื่อให้แห้ง สี ENAMELE มีส่วนผสมของ POLYURETHANE จะช่วยเป็นตัวเคลือบผิวที่คงทน

2. LACQUERS เป็นสีที่มีส่วนผสมเป็น THERMOPLASTIC RESIN เจือปนอยู่เหมาะสำหรับใช้กับงานพลาสติกพวก THERMOPLASTIC สีชนิดนี้แห้งเร็วโดยใช้

อุณหภูมิปกติ

การเคลือบสีตกแต่งกับงานพลาสติก การเคลือบสีบนงานพลาสติก มีหลายวิธีแต่นิยมใช้ในการผลิตแบบอุตสาหกรรม ได้แก่

1. MASK SPRAY PAINTING
2. FLOW COATING
3. DIP COATING
4. ROLLER COATING
5. SPRAY AND WIPE
6. SILK SCREEN DECORATING

เทคนิคต่าง ๆ โดยละเอียดของวิธีทั้ง 6 อย่าง เป็นเนื้อหาวิชาการของ PLASTIC MATERIAL PROCESSING

การตกแต่งแบบบ่มด้วยความร้อน ของส่วนข้อความบนหน้าปัทม์ เป็นกรรมวิธีใช้กับพลาสติกชนิดผิวเรียบ ตัวแบบบ่มเป็นโลหะทำให้ร้อน โดยมีแผ่นผ้าหมักสีกั้นกลางแบบบ่มมีลวดลายเป็น NEGATIVE กรรมวิธีการโดยการกดที่แรงดันสูง อุณหภูมิ 275-325 องศาฟาเรนไฮต์ ผิวพลาสติกจะถูกกดลวดลายลงไป และพร้อม กับมีสีสันทกแต่งด้วย แบบบ่มมี 2 ชนิดคือ

1. แบบบ่มกครอย ใช้สำหรับทำลวดลายพร้อมกับพิมพ์สีลงบนชิ้นงานพลาสติกที่ยังไม่มีลาย
2. บ่มแบบหมักพิมพ์ เป็นแม่บ่มพิมพ์ผิวหน้าเรียบ ใช้สำหรับลวดลายบนบนชิ้นงาน การตกแต่งเฉพาะส่วน ผลิตภัณฑ์ที่ผลิตออกจำหน่ายทุกชนิดจะต้องมี LOGO แสดงถึงชื่อการค้าหรือเครื่องหมายการค้าของผลิตภัณฑ์ปัจจุบัน

การ เปรียบเทียบการสะท้อนแสงของสีต่าง ๆ

แสงสว่างเป็นสิ่งจำเป็นมาก ซึ่งแสงธรรมชาติจะช่วยให้การส่องสว่าง 20% ของพื้นที่ห้อง แต่ก็ต้องอาศัยแสงประดิษฐ์ด้วย ดังนั้น ห้องจึงไม่ควรกว้างเกิน 2 เท่าของความสูง จึงจะรับแสงสว่างได้เพียงพอ และผนังภายในการใช้สีเย็นตาจะช่วยให้ห้องสว่างยิ่งขึ้น

สีแก่ - เข้า จุดแสงสว่างทำให้ห้องอบอุ่นมาก

สีอ่อน - เบา สะท้อนแสงสว่าง

ตารางที่ 2.16 แสดงการสะท้อนของแสง

สี	สะท้อนแสงได้ร้อยละ	สี	สะท้อนแสงได้ร้อยละ
ขาว	80-90	ฟ้า	35.50
งาช้าง	70-80	เขียวอ่อน	25-50
ครีม	65-75	เขียวแก่	15-25
ชมพูอมม่วง	60-65	เขียวหยก	41.00
ชมพู	40-70	น้ำเงินแก่	10.20
เนื้อ	56.0	น้ำเงินอ่อน	45.5
เหลือง	65.0	น้ำตาล	8-12
เหลืองอมน้ำตาล	55-65	แดง	15.25
เทา	35-50	แดงเข้ม	7.0
เทาอ่อน	53-60	ดำ	2-5

2.14.6 ข้อเสนอแนะในการใช้สี

อันดับแรก การใช้สีก็คล้ายไปกับสิ่งแวดล้อม ผู้ใช้สีจะต้องคิดว่าสีที่ใช้นั้นกลมกลืน(HARMONY) หรือแตกต่าง (CONTRAST) กับสิ่งแวดล้อม เช่นภูมิประเทศ ดินฟ้าอากาศ อาคารบ้านเรือนข้างเคียง เป็นต้น ถ้าใช้สีเหมือนธรรมชาติมากจะทำให้มองไม่เห็นเด่นออกมา และถ้าหากใช้สีแตกต่างกับสีของธรรมชาติมากก็จะทำให้ก็ทำให้เกิดความไม่น่าดูไปได้ ตัวอย่าง เช่น อาคารที่อยู่ในชนบทควรใช้สีที่คล้ายเช่นเดียวกับท้องฟ้า ท้องนา แต่อาจจำเป็นขึ้นได้ เช่นใช้สีส้มหม่น เป็นต้น

อันดับสอง การใช้สีให้เคลื่อนไปตามโครงสร้าง คือแยกออกเป็นส่วนหนึ่งที่ได้รับน้ำหนัก เช่น เสา ตรง คาน เป็นส่วนที่ไม่ได้รับน้ำหนัก เช่น ฝา เพดาน ประตู หน้าต่าง สีที่ใช้จะช่วยพยุงความรู้สึกในน้ำหนักของสีได้ และยังช่วยถ่วงน้ำหนักของสีได้ และยังช่วยถ่วงน้ำหนักของอาคารให้อยู่ในดุลยภาพที่ดีด้วย การใช้สีสีน้ำหนักของอาคารจากอ่อนไปหาแก่ทำให้เกิดการลวงตา เป็นบุ๋มขึ้นหรือเว้าตรงถ้าใช้สีส่วนบนหนักส่วนกลางเบาจะทำให้รู้สึกอาคารเบาลอยอยู่ เป็นต้น

อันดับที่สาม การใช้สีให้เคลื่อนตามวัสดุก่อสร้าง เช่น สิ่งก่อสร้างทำด้วยอิฐ ควรใช้ความรู้สึกเป็นอิฐ ถ้าเป็นวัสดุอื่น เช่น ไม้ กระจก โลหะต่าง ๆ ก็ไม่ควรจะปิดบังอำพรางความเป็นตัวของมันเองเสียจนน่าเกลียด เช่น ทาอิฐด้วยสีฟ้า ทำให้ความรู้สึกธรรมชาติของวัสดุความรู้สึกอบอุ่นปลอดภัย สิ่งที่มีอยู่ตามธรรมชาติจะเป็นสิ่งซึ่งใช้ไ้มาก ๆ โดยไม่มีผลเสีย เพราะสีของมันจะถูกเบรคอยู่ในตัว

อันดับที่สี่ ควรใช้สีตามประโยชน์ใช้สอย การให้สีที่ดี จะเป็นการบอกลักษณะประโยชน์ใช้สอยของมันเสร็จ เช่น สีที่ทาโรงเรียน บ้านพักอาศัย สถานที่ราชการ เป็นต้น หลักการใช้สีที่เป็นบ้านพักอาศัยไม่ควรเป็น (SHADE) ฉูดฉาด ควรให้มีสีอ่อนหรือสีที่ถูกเบรคลงบ้าง เพราะสีที่ฉูดฉาดจะทำให้ประสาทตาของเราเหนื่อยเมื่อยล้า ไม่รู้สึกที่พักผ่อนในบ้าน เมื่อเราเห็นแต่สีฉูดฉาดตรงกันข้ามกับสีของโรงพยาบาล ซึ่งเป็นที่ ๆ เราต้องการความเปลี่ยนแปลงเพื่อสนุกตื่นเต้นเพียงชั่วคราว จึงสามารถใช้สีสด ๆ ฉูดฉาดตกแต่งไว้

2.14.7 สีของแสง (COLOUR OF LIGHT)

สีของแสงมีความสำคัญมากในการมองของตา มันจะทำให้เกิดความชัดเจนหรือหลอกลวง ทำให้เกิดอารมณ์ต่าง ๆ ความเคียดหรือนุ่มนวลและความรู้สึก

แสงเป็นคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า (ELECTROMAGNETIC) ช่วงหนึ่งที่ประสาทตาของมนุษย์รับรู้ช่วงคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า ช่วงนี้อยู่ในความถี่ระหว่าง 3,800 ถึง 7,500 เรียกว่า "สี" ที่แตกต่างกันและรวมกันเป็นสีขาว ความถี่คลื่นที่อยู่ต่ำลงไป มนุษย์มองไม่เห็นคือ ULTRA VIOLET-RAY และความถี่คลื่นที่อยู่สูงขึ้นไป คือ INFARAREN-RAY ซึ่งตามองไม่เห็นเช่นกัน มีข้อสังเกตว่าความถี่ ของคลื่นแม่

เหลือออกจากมนุษย์ จะมองเห็นได้ช่วงหนึ่งแล้ว มนุษย์ก็ยังสามารถรู้สึกทางผิวหนังได้อีก ความรู้สึกร้อนจะเป็นคลื่นความถี่สูงและความรู้สึกจะเป็นคลื่นความถี่ต่ำ

2.14.8 ความสัมพันธ์ระหว่างแสงกับตา

แสงกับตามีความสัมพันธ์กัน ถ้าขาดแสงเราจะมองไม่เห็นวัตถุ "ดวงตามนุษย์มีความไวต่อคลื่นแสงในความถี่ต่าง ๆ กัน " ตาไวแสงสูงสุดต่อคลื่นแสงขนาดคลื่นประมาณ 5,500 อังสตรอมมิก ซึ่งได้แก่สีเหลือง

การที่เราสามารถมองเห็นวัตถุได้ เกิดจากวิธีที่แรงทันทันไปกระทบวัตถุและสะท้อนสู่ตาของเรา ส่วนการมองเห็นสีของวัตถุเกิดจากวัตถุ อันนั้นมีคุณสมบัติดูดซึมได้จึงไม่มีการสะท้อนกลับ เราจึงมองไม่เห็นคลื่นของสีนั้น เราจะเห็นเฉพาะคลื่นที่สีวัตถุนั้นจะมองเห็นไปเป็นคำมืด หรือที่เรียกว่า "สีดำ" ซึ่งความจริงสีดำ หรือสีที่ไม่มีคลื่นแสงสะท้อนกลับให้เห็นนั่นเอง "

2.14.9 ความจำกัทธิพลของสี (COLOR MEMORY)

ประสาทตาของมนุษย์ ไม่สามารถจะเปรียบเทียบได้จากความทรงจำจะทำได้บางครั้ง แต่จะเป็นด้วยความบังเอิญ และทำไม่ได้เสมอไป สีจะมี VARIATIONS) ที่แตกต่างกัน เช่นสีแดง ยังมีสีแตกต่างกันถึง 7,056 (ที่ตาสามารถแยกความแตกต่างได้) ซึ่งก็เป็นสีแดงทั้งนั้น แต่ถ้านำมาเปรียบเทียบกันจะเห็นว่าแตกต่างกัน

การทดลองของนักจิตวิทยาได้แสดงว่า สมองไม่สามารถให้ความจำในเรื่องของสีได้แน่นอน แต่ความจำจะบันทึกไว้ในรูปความนึกคิดเข้าใจ ที่ไม่สามารถแยกความถี่ของสีได้

2.14.10 สีวัตถุภายใต้แสงสี

ดังกล่าวนมาแล้วว่า สีของวัตถุเกิดจากการสะท้อนกลับของแสงคลื่นความถี่ต่าง ๆ กัน แต่ถ้าวัตถุนั้นอยู่ภายใต้แสงที่มีคลื่นถี่เฉพาะ คือในช่วงหนึ่ง เช่น แสงสีแดง เป็นต้น สีของวัตถุนั้นก็จะเปลี่ยนไปจากความเป็นจริง เมื่อวัตถุนั้นอยู่ภายใต้แสงสว่าง ที่มีช่วงคลื่นครบนขนาดของความถี่ วัตถุอันหนึ่งภายใต้แสงอาทิตย์ อาจปรากฏเป็นสีน้ำเงิน แต่ภายใต้แสงสีเขียวจะปรากฏเป็นสีเทาแก่ หรือภายใต้

แสงอีกด้วยภายใต้แสงไฟฟ้าที่มนุษย์ประดิษฐ์ขึ้น เช่น หลอดนีออน หลอดทังสเตน หลอดฟลูออเรสเซนต์ หลอดโซเดียม ต่าง ต่างก็ส่องสว่างในความถี่ไม่เท่ากัน

2.14.11. ขอบเขตและความไวในการรับสีของประสาทตา

การมองเห็นสีของมนุษย์ภายใต้แสงสว่างที่ปกตินั้น ความรู้สึกไวต่อการรับสีต่าง ๆ นั้นจะไม่เท่ากันทุกสี แม้จะมองวัตถุจนถึงเส้นขอบนอกของวัตถุคงเดิม แต่การมองเห็นสีบางสี จะแปรเปลี่ยนไกลกว่าความเป็นจริง เพราะสีบางสีสามารถจัดไว้ได้ดี ในมุมมองจะไม่เท่าในการมอง ที่กว้างมากกว่าสีอื่น ๆ



บทที่ 3

วิธีดำเนินการและรวบรวมข้อมูล

3.1 วิธีสำรวจและรวบรวมข้อมูล

การสำรวจและรวบรวมข้อมูลนั้นผู้วิจัยได้สำรวจและเก็บภาพ รวบรวมข้อมูลโดยแบ่งออกเป็น ภาคเอกสาร การสัมภาษณ์สอบถาม และการศึกษาจากของจริงภาคสนาม โดยแบ่งเป็น ประเภทดังนี้

3.1.1 การศึกษาภาคเอกสาร

ผู้วิจัยได้ทำการศึกษาค้นคว้าจากหนังสือ เกี่ยวกับการจัดสวนและสนามหญ้า โดยศึกษาถึงและวิธีการต่าง ๆ ในการจัดสวน รวมถึงการใช้งานผลิตภัณฑ์ในสวน และการศึกษาข้อมูลพื้นฐานทั่วไป ที่เกี่ยวข้องกับผลิตภัณฑ์ในด้านของอุปกรณ์ในสวนต่าง ๆ, วัสดุ, สรีระศาสตร์, สี เพื่อนำไปประกอบในการออกแบบ

3.1.2 การสัมภาษณ์

ผู้วิจัยได้ทำการศึกษาเพื่อค้นคว้าหาข้อมูลจาก บริษัท ตัวแทนจำหน่ายผลิตภัณฑ์ ได้แก่ บริษัทฟอร์เทรส อิมพอร์ต เอ็กซ์พอร์ต จำกัด สามารถที่จะทราบถึงคุณสมบัติ การทำงาน ข้อดี ข้อเสีย ในการใช้งานของผลิตภัณฑ์

3.1.3 การศึกษาจากของจริง

ผู้วิจัยได้ทำการศึกษาผลิตภัณฑ์ ด้วยการทดสอบใช้งานจริงด้วยตนเอง ทำให้ทราบถึงปัญหาต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นและการแก้ไขในโครงการนี้โดยผลิตภัณฑ์ที่ใช้ในการศึกษา แบ่งออกเป็น 2 ลักษณะ คือ แบบที่ใช้พลังงานแสงอาทิตย์ และแบบที่ใช้พลังงานกระแสไฟฟ้า เพื่อหาข้อเปรียบเทียบ นำมาเป็นแนวทางใช้ในการออกแบบให้เหมาะสมกับการใช้งานมากขึ้น

3.2 แหล่งที่มาของข้อมูล

3.2.1 ข้อมูลบุคคล

- นายคิระ สร้อยระย้า องค์กรโทรศัพท์แห่งประเทศไทย
- อ.พิสุทธิ อธิพรธรรม อ.ภาคครุศาสตร์วิศวกรรม
- เจ้าหน้าที่บริการขายของบริษัทฟอร์เทรสอิมพอร์ต เอ็กซ์พอร์ตจำกัด

3.2.2 ข้อมูลจากสถานที่

- บริษัท ฟอ์เทรส อิมพอร์ต เอ็กซ์พอร์ต จำกัด
- หมูบ้านแชปปี้เพรส
- สวนลาดกระบัง
- ร้านขายอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ ย่านบ้านหม้อ
- มหาวิทยาลัย เกษตรศาสตร์

3.2.3 ข้อมูลจากหนังสืออ้างอิง

- ตำราและ เอกสารเกี่ยวกับการจัดสวน
- ตำราและ เอกสารเกี่ยวกับอุปกรณ์ต่าง ๆ ในผลิตภัณฑ์
- วิทยานิพนธ์

3.3 สรุปการศึกษาข้อมูลพื้นฐาน

3.3.1 ประวัติความเป็นมาของการจัดสวน เกิดจากมนุษย์มีจิตใจรักธรรมชาติซึ่งเริ่มต้นมาตั้งแต่การจัดสวนในยุคแห่งอาณาจักรบาบิโลน จีน สำหรับประเทศไทยมีมาตั้งแต่สมัยสุโขทัยเป็นราชธานี

การจัดสวนมีวัตถุประสงค์ คือ เพื่อป้องกันเสียงรบกวน, กรองฝุ่นละออง ปิดบังสภาพแวดล้อมที่ไม่เหมาะสมบางส่วน, ความเป็นส่วนตัว, ความสุขทางใจ ประโยชน์ใช้สอยและการออกกำลังกาย โดยมีรูปแบบต่าง ๆ ในการจัดสวนดังนี้ คือ การจัดสวนแบบประดิษฐ์, การจัดสวนแบบธรรมชาติ, การจัดสวนแบบจินตนาการ, การจัดสวนหิน, การจัดสวนน้ำ, การจัดสวนลอย และ การจัดสวนหย่อม ในการออกแบบจัดสวน ควรคำนึงถึง

1. พื้นที่ของการจัดสวน ว่ามีภูมิอากาศ, ลักษณะพื้นที่และมีพรรณไม้ ในพื้นที่นั้น ๆ เป็นอย่างไร

2. โครงสร้างและตัวอาคารมีลักษณะเป็นอย่างไร ส่วนสัมพันธ์กับสวนเป็นอย่างไรบ้าง สภาพครอบครัวความต้องการที่แตกต่างกันออกไปของสมาชิกภายในครอบครัวที่เป็นเจ้าของบ้านนั้น

โครงสร้างและฐานรากของสวน ขึ้นอยู่กับ การปรับพื้นที่, การระบายน้ำ ดิน, และวัสดุอุปกรณ์อื่น ๆ

ลักษณะของวัสดุจัดสวน แบ่งออกเป็น ลักษณะของพื้นผิวที่แข็ง และลักษณะของพื้นผิวที่อ่อนนุ่ม

การประดับและการตกแต่งสวน แบ่งเป็น 2 แบบ คือ

1. สิ่งประดับและการตกแต่งสวนที่เป็นธรรมชาติซึ่งในสวนที่สามารถสัมผัสได้ ได้แก่ หิน, พรรณไม้ต่างๆ, น้ำ, สัตว์ในส่วนที่ไม่สามารถสัมผัสได้ ได้แก่ สิ่งที่สามารถสัมผัสได้ด้วยความรู้สึกเท่านั้น เช่น เสียงของนก, น้ำพุหรือกลิ่นหอมของดอกไม้

2. สิ่งประดับและตกแต่งสวนที่มนุษย์ทำขึ้น ได้แก่ เฟอร์นิเจอร์ต่าง ๆ และ ศิลปอื่นที่ใช้ในสวน

การ เลือกพรรณไม้ .จะต้องทราบรายละเอียดดังนี้ คือ ขนาดของต้นไม้ ระยะปลูกระหว่างต้นหรือทรงพุ่มการเจริญเติบโตของต้นไม้, รูปทรงตามธรรมชาติ ลักษณะผิวสัมผัสของทรงพุ่ม, สีสรร, ลักษณะพันธุ์ไม้ต่าง ๆ อันได้แก่ ไม้ยืนต้น, ไม้พุ่ม, ไม้เถาเลื้อย, ไม้คลุมดิน

หลักศิลป์ในการออกแบบจัดสวน ได้แก่

1. ความกลมกลืนในสวน
2. รูปแบบของสวนอันได้แก่ (FORMAL STYLE, INFORMAL STYLE ABSTRACT STYLE)
3. เวลาในการตกแต่ง
4. สัดส่วน, จังหวะของสวน
5. การแบ่งพื้นที่จัดสวน
6. เส้น
7. รูปร่าง
8. ผิวสัมผัส
9. สี
10. หลักจิตวิทยาในการออกแบบ

การออกแบบสวน ต้องมีขั้นตอนดังนี้

1. การสำรวจสถานที่
2. การสัมภาษณ์เจ้าของสถานที่
3. การใช้วงกลมในการออกแบบ
4. การเขียนแปลน รูปด้านและรูปตัด
5. การเขียนทัศนียภาพ

ขั้นตอนการจัดสวน ดังมีขั้นตอนดังนี้

1. การคัดเลือกซื้อพรรณไม้
2. การปรับที่
3. การเตรียมหลุมปลูกต้นไม้
4. การกำจัดวัชพืช
5. การจัดวางก้อนหิน
6. การปลูกไม้ยืนต้น ไม้พุ่ม และไม้คลุมดิน
7. การปูหญ้า
8. การปูทางเท้า
9. การตัดหญ้า ให้ปุ๋ย ฉีดยาฆ่าแมลง
10. การเก็บงานและการส่งมอบงาน

การดูแลรักษาสวน มี 4 วิธี คือ

1. การตัดกิ่งต้นไม้เพื่อให้เป็นพุ่มบางขึ้น ซ่อมแซมลักษณะของทรงพุ่ม, เพิ่มผลผลิต, ควบคุมและส่งเสริมการเจริญเติบโต, ให้เป็นรูปร่าง ๆ และช่วยในการขนย้ายต้นไม้

2. การให้ปุ๋ย เพื่อนำไปบำรุงและสร้างความเจริญเติบโต มี 2 ประเภท คือ ปุ๋ยอินทรีย์ และปุ๋ยอนินทรีย์

3. การใช้ยาป้องกันและกำจัดศัตรูของต้นไม้ ได้แก่แมลง และโรคของพืช ซึ่งแบบที่แมลงกินเข้าไปแล้วตาย และชนิดดูดซึมเข้าไปในลำต้น

4. การปรับปรุงและการเปลี่ยนแปลงสวนได้แก่การเพิ่มเติม, การแก้ไข
บางส่วน และการเปลี่ยนแปลงใหม่ทั้งหมด

3.3.2 พรรณไม้ที่เหมาะสมในการจัดสวน จะต้องทราบถึง

1. รูปลักษณะตามธรรมชาติ
2. ขนาดความสูง
3. ขนาดทรงพุ่ม
4. การเจริญเติบโต และมีข้อพิจารณาในการเลือกพรรณไม้ต่าง ๆ ได้แก่
ไม้ยืนต้น, ไม้พุ่มไม้เลื้อย และไม้คลุมดิน

สนามหญ้า มีขั้นตอนในการสร้าง ดังนี้ คือ

1. การเตรียมพื้นที่ในการสร้างสนามหญ้า ได้แก่ การกำจัดวัชพืช, การ
ขนย้ายสิ่งแปลกปลอม, การปรับระดับพื้นที่, การปรับปรุงดิน และการปรับดินก่อน
ปลูกหญ้าสนาม การปลูกหญ้าสนาม มีอยู่ 3 วิธี

- การปลูกหญ้าสนามด้วยเมล็ด
- การปลูกหญ้าสนามด้วยแผ่นหญ้าขนาดใหญ่
- การปลูกหญ้าสนามด้วยแผ่นหญ้าขนาดเล็ก
- การปลูกหญ้าสนามด้วยต้นเดี่ยว ๆ
- การปลูกหญ้าแบบ (SPRINGING)
- การปลูกแบบ (STOLONIZING)

การปฏิบัติดูแลรักษาสนามหญ้าภายหลังการปลูก คือ การใช้วัสดุคลุมดินและ
การให้น้ำ อัตราการให้น้ำสนามหญ้าจะมีปริมาณสูงในช่วงฤดูร้อนและลดต่ำลงใน
ช่วงฤดูหนาวและฤดูฝน การให้น้ำสนามหญ้าควรพิจารณา ปริมาณน้ำที่ให้, ความถี่
ของการให้น้ำ, สภาพฟ้าอากาศ, ความสามารถในการกักเก็บน้ำของดิน, อัตรา
การซึมของน้ำลงในดิน, ความสูงในการตัดหญ้าสนามและปริมาณการไ้ใช้งานสนาม
หญ้า เวลาที่เหมาะสมในการให้น้ำได้แก่สภาพอากาศเย็น, ดินและอากาศมีความ
ชื้น, ลมสงบ, ไม่มีการใช้งานสนามหญ้า และควรจะได้รับสม่ำเสมอและน้ำก็ควร
จะสะอาด

วิธีการให้น้ำสนามหญ้ามี 3 แบบ

1. การให้น้ำแบบฝนเทียมหรือฉีดพ่นน้ำเป็นฝอย
2. การให้น้ำแบบปล่อยท่วมผิวดิน
3. การให้น้ำแบบน้ำใต้ผิวดิน

3.3.3 แสง เป็นพลังงานรูปหนึ่งที่สามารถทำให้ประสาทสัมผัสของตาเกิดการมองเห็นวัตถุได้

เทหวัตถุในวิชาแสง แบ่งออกเป็น โขติเทหวัตถุและอโขติเทหวัตถุ
ตัวกลาง คือ วัตถุตัวกลางขวางทางเดินของแสง แบ่งออกเป็น

1. ตัวกลางโปร่งใส
2. ตัวกลางโปร่งแสง
3. ตัวกลางทึบแสง

ลำแสง แบ่งออกเป็น ลำแสงปลายบาน, ลำแสงปลายตีบ, ลำแสงขนาน
เงา แบ่งออกเป็น เงามัว และเงามืด

ส่วนประกอบของวัตถุที่ทำให้เรามองเห็น คือ ขนาดของวัตถุ, ความเข้ม
ของแสง, ความเข้มของฉากอ้างอิง

แหล่งกำเนิดแสง มี 2 แหล่ง คือ แสงจากธรรมชาติและจากไฟประดิษฐ์

3.3.4 หลอดไฟ มีดังนี้

1. หลอดมีไส้ มีส่วนประกอบ คือ ไส้หลอด ตัวหลอด ก๊าซที่บรรจุ
หัวหลอด
2. หลอดฟลูออเรสเซนต์ คือหลอดกลมยาวซึ่งภายในจะบรรจุด้วยไอปรอท
3. หลอดชนิด GAS DISCHARGE เป็นหลอดที่บรรจุไอปรอท หรือเป็นส่วน

ผสมของก๊าซหลาย ๆ ชนิด

4. หลอด LED ไดโอดเปล่งแสง

3.3.5 เซลล์แสงอาทิตย์ เป็นสิ่งประดิษฐ์ สารกึ่งตัวนำชนิดหนึ่งซึ่งสามารถ
เปลี่ยนพลังงานแสงอาทิตย์มาเป็นพลังงานไฟฟ้าโดยตรง ซึ่งกระแสไฟฟ้าที่ได้จะ
เป็นไฟฟ้ากระแสตรง

ข้อดีของ เซลแสงอาทิตย์ คือ ไม่มีชิ้นส่วนใดเคลื่อนไหว จึงไม่มีเสียงดัง สารที่ใช้ส่วนใหญ่จะทำจากซิลิกอน

ระบบ เซลแสงอาทิตย์ โดยทั่วไปประกอบด้วย

1. แผง เซลแสงอาทิตย์
2. ส่วนควบคุมแรงดัน
3. บล็อกกึ่งไดโอด(ป้องกันกระแสไหลย้อนกลับ)

รังสีแสงอาทิตย์ ที่ตกกระทบผิวโลกมี 2 ส่วน คือ

1. รังสีตรง
2. รังสีกระจาย

3.3.6 อุปกรณ์ร่วมในระบบแสงอาทิตย์ ได้แก่ แบตเตอรี่ ในการเก็บพลังงานสะสม

แบตเตอรี่ จะประกอบด้วยส่วนที่สำคัญ คือ ขั้วบวก, ขั้วลบและสารละลายน้ำไฟฟ้า

แบตเตอรี่ แบ่งออกเป็น 2 ประเภท คือ แบตเตอรี่ซึ่งใช้กรด แบตเตอรี่ซึ่งใช้ด่าง และยังมีแบตเตอรี่ชนิดอื่น ๆ อีก เช่น ลิค-แอซิก, เบต้าแบตเตอรี่

วงจรควบคุมและ เปลี่ยนรูปพลังงาน จะทำหน้าที่ในการช่วยเก็บประจุไฟฟ้าจากเซลล์แสงอาทิตย์ ให้กับแบตเตอรี่ โดยมีส่วนประกอบของ (BLOCKING DIODE) เพื่อป้องกันกระแสไหลย้อนกลับเข้าสู่เซลล์แสงอาทิตย์ ซึ่งจะทำให้เซลล์แสงอาทิตย์เสียหายได้

3.3.7 สวิตช์ มีหลายชนิด คือ สวิตช์ชั่วคราว, สวิตช์กดตั้ง, สวิตช์เลื่อน, สวิตช์โยก, สวิตช์จิว, สวิตช์หมุน, รีเลย์แม่เหล็กไฟฟ้า, สวิตช์โซลินอยด์กลม, สวิตช์ลื่น

วงจรสวิตช์ทำงานด้วยแสง ทำงานได้ด้วยตัว LDR ซึ่งจะวัดปริมาณแสงที่ตกกระทบถ้าไม่มีแสงตกกระทบจะทำให้ LDR มีความต้านทานสูงขึ้น แล้วสามารถจะควบคุมให้ทำการเปิด-ปิดวงจรได้ตามต้องการ

3.3.8 การกำหนดทางเดินภายในสวน, สนามหญ้า ควรกำหนดให้มีความสอดคล้องกันทั้งภายในและภายนอกตัวบ้าน โดยสังเกตจากทางเดินเข้าออกตัวบ้านพยายามจัดวางทางเดินให้ได้รอบตัวบ้าน

แสงไฟในสวน มีจุดมุ่งหมายเพื่อ เพิ่มเวลาพักผ่อนในบ้านให้มาก, เพื่อให้ความปลอดภัย และอุ้มนใจในการใช้สวนเวลากลางคืน , เพื่อให้เกิดผลเป็นพิเศษ เช่น แสงสี, แสงเงา, บรรยากาศ

ชนิดของการติดไฟทางเดินในสวน มี 5 ชนิด คือ

1. ไฟตามทางเดิน
2. ไฟที่ทำให้เกิดรูปทรง
3. ไฟที่ทำให้เกิดแสงเงา
4. ไฟที่ทำให้เกิดเงาด้านล่าง
5. ไฟที่ทำให้เกิดเงาด้านบน

3.3.9 การศึกษาถึงผลิตภัณฑ์เคม ชิ้นส่วนต่าง ๆ ของผลิตภัณฑ์เคมประกอบด้วย

1. แผงเซลล์แสงอาทิตย์
2. แผงวงจร และหลอด LDR
3. แบตเตอรี่
4. หลอดไฟ
5. สวิตช์
6. BODY ส่วนบน
7. BODY ส่วนกลาง
8. BODY ส่วนล่าง
9. ฝาครอบแผงเซลล์แสงอาทิตย์
10. เสาขาติดตั้ง
11. ครีบบาง
12. ตัวล็อกแบตเตอรี่
13. ขาเสียบหลอดไฟ

ปัญหาต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นในแต่ละชิ้นส่วน คือ แผงเซลล์แสงอาทิตย์ อยู่ในตำแหน่งที่ต่ำเกินไปอาจทำให้เกิดปัญหาการอับแสง, แผงวงจรอยู่ใกล้อุปกรณ์อื่นๆ มากไป ควรจะใกล้กับอุปกรณ์อื่น ๆ เพื่อสะดวกในการเชื่อมต่อสายไฟ, LDR อยู่ในตำแหน่งที่ต่ำและด้านข้างอาจทำให้เกิดปัญหาการอับแสง, สวิตช์อยู่ในตำแหน่งที่สังเกตได้ยาก และไม่มีสัญลักษณ์ในการบอกตำแหน่ง อาจทำให้ยุ่งยากในการค้นหา, BODY ส่วนบนมีช่องระบายอากาศและจุดเชื่อมประกอบกับชิ้นส่วนอื่น ที่อาจทำให้น้ำกระเซ็นเข้าไปในตัวผลิตภัณฑ์ได้, BODY ส่วนกลาง มีช่องตรงจุดเชื่อมประกอบกับชิ้นส่วนอื่นที่อาจทำให้มีการกระเซ็นเข้าไปในตัวผลิตภัณฑ์ได้ เช่นกัน BODY ส่วนล่าง มีผิวที่ทำให้เป็นเลนส์ลายในแนวอนทำให้แสงที่ออกมาเป็นลายรบกวนอาจทำให้เกิดการลยตา, ฝาครอบเซลล์แสงอาทิตย์ไม่สามารถป้องกันการกักเก็บฝุ่นละอองและการถูกวัสดุอื่น ปิดทับบดบังการรับแสง, เสาคาดติดตั้งไม่สามารถต้านทานแรงที่กระทบทางด้านข้างได้ทำให้ไม่แข็งแรง อาจทำให้ล้มเสียหายได้, ครีบบางไม่ช่วยในการกระจายแสงแต่จะช่วยในการเสริมความแข็งแรง สามารถช่วยในการบังคับทิศทางแสงได้เพียงเล็กน้อย, ตัวล็อคแบตเตอรี่ใช้ล็อคแบตเตอรี่เพื่อความแข็งแรงโดยใช้น็อตเป็นอุปกรณ์ในการประกอบ ทำให้ยุ่งยากในการประกอบและสิ้นเปลืองในการผลิต, ขาเสียบหลอดไฟ ประกอบเข้ากันโดยใช้หมุดย้ำเป็นอุปกรณ์ในการประกอบ ทำให้ยุ่งยากในการประกอบซ่อมแซม และสิ้นเปลืองในการผลิต

การประกอบกันในส่วนต่างๆ ของผลิตภัณฑ์ ประกอบ ดังนี้ เซลล์แสงอาทิตย์ ประกอบเข้ากันกับ BODY ด้วยกาวยางซิลิโคนใส BODY ส่วนบน ประกอบด้วยชิ้นส่วน 2 ชิ้น คือ แผงวางแผงเซลล์แสงอาทิตย์ และส่วนที่เป็นตัวประกอบนอก (COVER) ประกอบกันด้วยการล็อคด้วย RIBS 4 ตัว, ฝาครอบเซลล์แสงอาทิตย์ ประกอบเข้ากันกับ BODY ส่วนบนด้วยการล็อคด้วย RIBS 4 ตัว, LDR ประกอบเข้ากัน BODY ด้วยการฝังลงในเดือยล็อค, แผงวงจรประกอบเข้ากันกับ BODY ส่วนกลางด้วย RIBS 4 ตัว, แบตเตอรี่ประกอบเข้ากันกับ BODY ส่วนกลางด้วย RIBS และด้วยตัวล็อคแบตเตอรี่ซึ่งใช้น็อตเป็นตัวยึด, สวิตช์ประกอบเข้ากัน

กับ BODY ส่วนกลางด้วย เตื่อยลือคินในตัวสวิทช์เอง, ขาเสียบหลอดไฟประกอบ เข้ากันกับ BODY ส่วนกลางด้วยหมุดย้า, หลอดไฟประกอบเข้ากันกับขาเสียบหลอดไฟด้วยการเสียบล็อก, BODY ส่วนบน ประกอบเข้ากันกับ BODY ส่วนกลางด้วย RIBS 4 ตัว, BODY ส่วนกลาง ประกอบเข้ากันกับ BODY ส่วนล่างด้วย RIBS 4 ตัว, ครีบบางประกอบเข้ากันกับ BODY ส่วนล่าง ด้วย RIBS 2 ตัว จำนวน 2 ชุด, BODY ส่วนล่างประกอบเข้ากันกับเสาขาติดตั้งด้วยเกลียว

วัสดุและปัญหาต่าง ๆ ในแต่ละชิ้นส่วนของตัวผลิตภัณฑ์คือแผงเซลล์แสงอาทิตย์ ใช้ซิลิกอนวางบนพลาสติกไม่สามารถบิดงอได้, แผงวงจรใช้พลาสติก, แบตเตอรี่ เป็น ชนิด นิเกิล-แคดเมียม, หลอดไฟเป็นแก้วบรรจุด้วยก๊าซภายใน, สวิทช์ใช้พลาสติก, BODY ส่วนบนใช้พลาสติก, BODY ส่วนกลางใช้พลาสติก, BODY ส่วนล่างใช้พลาสติกใส, ฝาครอบเซลล์แสงอาทิตย์ใช้พลาสติกใส, เสาขาติดตั้งใช้พลาสติกและน็อต, ขาเสียบหลอดไฟใช้พลาสติกและหมุดย้า

การทำงานของผลิตภัณฑ์ คือ กลางวันจะเก็บพลังงานแสงอาทิตย์ไว้ในรูปพลังงานไฟฟ้าลงในแบตเตอรี่ แล้วกลางคืนจึงนำออกมาใช้ โดยการจ่ายกระแสไฟฟ้าจากแบตเตอรี่ให้แก่หลอดไฟเพื่อการส่องสว่าง

การทำงานของวงจร ในตัวผลิตภัณฑ์ แบ่งการทำงานเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนแรก ทำหน้าที่ในการสะสมพลังงานที่ได้จากพลังงานแสงอาทิตย์เป็นพลังงานไฟฟ้าลงในแบตเตอรี่โดยผ่าน บล็อกกึ่งไดโอด ส่วนที่สอง ทำหน้าที่นำพลังงานไฟฟ้าที่สะสมในแบตเตอรี่ออกมาจ่ายให้แก่หลอดไฟเพื่อการส่องสว่างโดยมี LDR ซึ่งทำงานตามปริมาณแสงเป็นตัวควบคุม

อุปกรณ์ที่ใช้ในวงจร ประกอบด้วย ตัวต้านทาน, ไดโอด, ทรานซิสเตอร์ วงจรพิมพ์ เป็นแผ่นที่ทำให้การประกอบวงจรด้วยอุปกรณ์ต่าง ๆ โดยการเชื่อมบัดกรีอุปกรณ์ให้ต่อกับลายวงจรพิมพ์ผลิตภัณฑ์นี้ผลิตโดยใช้วงจรพิมพ์แบบไวร์ริง ผลิตภัณฑ์ที่มีลักษณะใกล้เคียงแบบแรก คือ โคมไฟนิรภัยพลังงานแสงอาทิตย์ มีการทำงานที่คล้ายคลึงกัน ต่างกันตรงที่ผลิตภัณฑ์นี้จะ เปิดปิดก็ต่อเมื่อมีสิ่งผิดปกติ เคลื่อนไหว

ผลิตภัณฑ์ที่มีลักษณะใกล้เคียงแบบที่สอง คือ โคมไฟส่องบันไดในสนามพลังงานแสงอาทิตย์ มีการทำงานที่เหมือนกัน ต่างกันตรงที่ขนาดของตัวผลิตภัณฑ์ รวมทั้งแผงเซลล์แสงอาทิตย์แบบเทอร์รี่ และหลอดไฟ

3.3.10 โครงสร้าง คือ สิ่งที่จัดสร้างขึ้นโดยต่อรวมหน่วยต่าง ๆ เข้าด้วยกันให้ทำหน้าที่อย่างหนึ่งหรือหลายอย่าง รูปทรงเบื้องต้น คือ เม็ด, เส้นเอ็น ผืน, ก้อน, ท่อน, แผ่น, กล่องตัน คานและแผ่นพาด

3.3.11 วัสดุโลหะแผ่น หมายถึง โลหะแผ่นทุกชนิดที่มีความหนาไม่เกิน 3/16 นิ้ว

วัสดุไฟเบอร์กลาส หมายถึง วัสดุที่ถูกดัดแปลง ปรับปรุงจากการเสริมความแข็งแรงของพลาสติกให้สามารถใช้งานได้ดีเทียบเท่ากับโลหะ

วัสดุพลาสติก สามารถดัดแปลงและแปรรูปได้ง่าย เป็นสารประกอบของสารอินทรีย์

วัสดุยาง มีความยืดหยุ่นดี ผลิตง่าย มีคุณสมบัติในการถ่ายเทความร้อนต่ำพอควร การดูดความชื้นไม่มาก

3.3.12 บรรจุภัณฑ์ หมายถึง หน่วยรูปแบบวัตถุภายนอกที่ทำหน้าที่ปกป้องคุ้มครอง หรือห่อหุ้มผลิตภัณฑ์ภายในให้ปลอดภัย สะดวกต่อการขนส่ง แบ่งออกเป็น 3 ประเภท คือ

1. (INDIVIDUAL PACKAGE)
2. (INNER PACKAGE)
3. (OUTER PACKAGE)

วัสดุบรรจุภัณฑ์ แบ่ง 4 ประเภท

1. เซรามิกส์
2. ผลิตภัณฑ์ที่ได้จากพืช-ผัก
3. โลหะ
4. พลาสติก

การออกแบบกราฟิก หมายถึงการสร้างสรรคัลักษณะส่วนประกอบภายนอกของบรรจุภัณฑ์ให้สามารถสื่อสาร สื่อความหมาย ความเข้าใจ ในอันที่จะให้ผลทางด้านจิตวิทยา

3.3.13 สีสัน ที่ใช้ในการออกแบบผลิตภัณฑ์ สีสันของทางเดิน, มุมของสายตาในการใช้งานในการมอง, สีสันการใช้งานของมือ

3.3.14 จิตวิทยาการใส่สี สีสรร การตกแต่ง โดยการใช้กราฟิกบนตัวผลิตภัณฑ์, การใช้สีบนตัวของผลิตภัณฑ์

เทคนิคการใส่สี คือ สีกับรูปร่าง, สีกับพื้นผิว, สีวัสดุ, การกำหนดสี เครื่องทาการทดสอบสี



บทที่ 4

การวิเคราะห์ข้อมูล

ในการดำเนินโครงการนี้ การออกแบบ "คอมไพเลอร์ทางเดินในสวนและสนามภายในที่พักอาศัยพลังงานแสงอาทิตย์" การวิเคราะห์ข้อมูลสามารถแบ่งออกได้เป็นดังนี้

- 4.1 การวิเคราะห์ที่เกี่ยวข้องกับระบบการทำงาน
 - 4.2 การวิเคราะห์ที่เกี่ยวข้องกับการติดตั้งประกอบอุปกรณ์ของระบบการทำงาน
 - 4.3 การวิเคราะห์ที่เกี่ยวข้องกับการออกแบบ
 - 4.4 การวิเคราะห์ที่เกี่ยวข้องกับวัสดุและกรรมวิธีการผลิต
 - 4.5 การวิเคราะห์ที่เกี่ยวข้องกับจิตวิทยาการใช้สี
- สรุป การวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อนำเข้าสู่การออกแบบ
- 4.6 การสังเคราะห์ข้อมูล

4.1 การวิเคราะห์ที่เกี่ยวข้องกับระบบการทำงาน

4.1.1 การวิเคราะห์รูปแบบของ เซลล์แสงอาทิตย์

เพื่อให้เหมาะสม, สัมพันธ์กับการใช้งานโดยพิจารณาจาก

1. เซลล์แสงอาทิตย์ผลึกรูปเดี่ยว
2. เซลล์แสงอาทิตย์ผลึกหลายรูปต่อแบบขนาน
3. เซลล์แสงอาทิตย์ผลึกหลายรูปต่อแบบอนุกรม
4. เซลล์แสงอาทิตย์ผลึกหลายรูปต่อแบบผสม

ตารางที่ 4.1 การวิเคราะห์รูปแบบของเซลล์แสงอาทิตย์

เกณฑ์พิจารณา	1	2	3	4
ความเหมาะสมกับรูปแบบ, ระบบ	3	2	4	3
ความเหมาะสมในการใช้งาน	2	3	4	3
การประกอบ	4	3	3	3
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	4	3	3	2
ความเหมาะสมในการผลิต	3	4	4	3
ราคาที่เหมาะสม	3	4	4	4
รวม	19	19	22	18

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป รูปแบบของเซลล์แสงอาทิตย์ที่เหมาะสมคือ เซลล์แสงอาทิตย์ผลึกหลายรูปต่อแบบอนุกรม

4.1.2 การวิเคราะห์รูปแบบของแบตเตอรี่

เพื่อให้เหมาะสม, สัมพันธ์กับการใช้งานโดยพิจารณาจาก

1. แบตเตอรี่ใช้กรด (LEAD ACID)
2. แบตเตอรี่ใช้ค่าง (NICKEL CADMIUM)

ตาราง 4.2 วิเคราะห์รูปแบบของแบตเตอรี่

เกณฑ์พิจารณา	1	2
ความเหมาะสมกับรูปแบบ, ระบบ	3	4
ความเหมาะสมในการใช้งาน	3	4
การประกอบ	2	4
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	3	4
ความเหมาะสมในการผลิต	3	4
ราคาที่เหมาะสม	3	4
รวม	17	24

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป รูปแบบของแบตเตอรี่ที่เหมาะสมคือ แบตเตอรี่ใช้ค่าง(NICKEL CADMIUM)

4.1.3 การวิเคราะห์รูปแบบของวงจร

เพื่อให้เหมาะสม, สัมพันธ์กับการใช้งาน โดยพิจารณาจาก

1. วงจรแบบแยกส่วน วงจรประจุไฟฟ้ากับวงจรสวิตช์ออกจากกัน
2. วงจรแบบรวม วงจรประจุไฟฟ้ากับวงจรสวิตช์เข้าด้วยกัน(ใน

ผลิตภัณฑ์เดิม)

ตารางที่ 4.3 วิเคราะห์รูปแบบของวงจร

เกณฑ์พิจารณา	1	2
ความเหมาะสมกับรูปแบบ, ระบบ	3	4
ความเหมาะสมในการใช้งาน	3	4
การประกอบ	3	4
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	4	3
ความเหมาะสมในการผลิต	3	4
ราคาที่เหมาะสม	3	4
รวม	19	23

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป จากรูปของวงจรที่เหมาะสมคือ วงจรแบบรวม วงจรประจุไฟฟ้ากับวงจรสวิตช์เข้าด้วยกัน(ในผลิตภัณฑ์เดิม)

4.1.4 การวิเคราะห์รูปแบบของหลอดไฟ

เพื่อให้เหมาะสม, สัมพันธ์กับการใช้งาน โดยพิจารณาจาก

1. หลอดมีไส้
2. หลอดฟลูออเรสเซนต์
3. หลอดชนิด GAS DISCHARGE
4. หลอด LDR

ตารางที่ 4.4 วิเคราะห์รูปแบบของหลอดไฟ

เกณฑ์พิจารณา	1	2	3	4
ความเหมาะสมกับรูปแบบ, ระบบ	4	3	2	3
ความเหมาะสมในการใช้งาน	4	4	3	3
การประกอบ	4	3	4	4
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	4	3	3	4
ความเหมาะสมในการผลิต	4	3	3	4
ราคาที่เหมาะสม	4	3	2	4
รวม	24	19	17	22

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป รูปแบบของหลอดไฟที่เหมาะสมคือ หลอดมีไส้

4.1.5 การวิเคราะห์รูปแบบของสวิทช์ควบคุมระบบ

เพื่อให้เหมาะสม, สัมพันธ์กับการใช้งาน โดยพิจารณาจาก

1. สวิทช์ธรรมดาขั้วเดียว
2. สวิทช์กดเคิ่ง
3. สวิทช์เลื่อน
4. สวิทช์โยก
5. สวิทช์หมุน

ตารางที่ 4.5 วิเคราะห์รูปแบบของสวิทช์ควบคุมระบบ

เกณฑ์พิจารณา	1	2	3	4	5
ความเหมาะสมกับรูปแบบ, ระบบ	4	2	3	3	2
ความเหมาะสมในการใช้งาน	4	2	3	3	2
การประกอบ	4	4	4	3	3
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	4	3	4	3	3
ความเหมาะสมในการผลิต	4	4	4	3	3
ราคาที่เหมาะสม	4	4	4	3	3
รวม	24	19	22	18	16

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป รูปแบบของสวิทช์ควบคุมระบบที่เหมาะสมคือ สวิทช์ธรรมดาขั้วเดียว

4.1.6 การวิเคราะห์ตำแหน่งของ เซลแสงอาทิตย์และหลอด LDR

เพื่อให้เหมาะสม, สัมพันธ์กับการใช้งานและระบบการทำงาน โดยพิจารณาจาก

1. ส่วนกลางของตัวโคม
2. ส่วนกลางในตัวโคม
3. ส่วนข้างของตัวโคม
4. แยกส่วนออกจากตัวโคม

ตารางที่ 4.6 วิเคราะห์ตำแหน่งของ เซลแสงอาทิตย์และหลอด LDR

เกณฑ์พิจารณา	1	2	3	4
ความเหมาะสมกับรูปแบบ, ระบบ	4	2	2	4
ความเหมาะสมในการใช้งาน	4	2	3	3
ความแข็งแรง	4	3	3	2
ความสัมพันธ์กับส่วนอื่นๆในระบบ	4	3	4	2
ความปลอดภัยในการใช้งาน	4	4	3	2
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	3	3	3	4
ความเหมาะสมในการผลิต	4	3	3	2
รวม	27	20	21	19

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป ตำแหน่งของ เซลแสงอาทิตย์และหลอด LDR ที่เหมาะสมคือส่วนบนของตัวโคม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.1.7 การวิเคราะห์ตำแหน่งของแบตเตอรี่, แผงวงจรและหลอดไฟ
เพื่อให้เหมาะสม, สัมพันธ์กับการใช้งาน และระบบการทำงาน
โดยพิจารณาจาก

1. ส่วนบนของตัวโคม
2. ส่วนกลางของตัวโคม
3. ส่วนล่างของตัวโคม
4. แยกส่วนออกจากตัวโคม

ตารางที่ 4.7 วิเคราะห์ตำแหน่งของแบตเตอรี่, แผงวงจรและหลอดไฟ

เกณฑ์พิจารณา	1	2	3	4
ความเหมาะสมกับรูปแบบ, ระบบ	3	4	4	2
ความเหมาะสมในการใช้งาน	3	4	3	3
ความแข็งแรง	2	4	4	3
ความสัมพันธ์กับส่วนอื่นๆในระบบ	3	4	3	2
ความปลอดภัยในการใช้งาน	2	4	3	2
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	3	3	3	4
ความเหมาะสมในการผลิต	3	4	3	2
รวม	19	27	23	18

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป ตำแหน่งของแบตเตอรี่, แผงวงจร และหลอดไฟที่เหมาะสม คือ
ส่วนกลางในตัวโคม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.1.8 การวิเคราะห์ตำแหน่งของสวิตช์

เพื่อให้เหมาะสม, สัมพันธ์กับการใช้งาน และระบบการทำงาน

โดยพิจารณาจาก

1. ส่วนบนของตัวโคม
2. ส่วนข้างของตัวโคม
3. ส่วนล่างของตัวโคม
4. แยกส่วนออกจากตัวโคม

ตารางที่ 4.8 วิเคราะห์ตำแหน่งของสวิตช์

เกณฑ์พิจารณา	1	2	3	4
ความเหมาะสมกับรูปแบบ, ระบบ	4	4	3	2
ความเหมาะสมในการใช้งาน	3	4	4	2
ความแข็งแรง	3	4	4	3
ความสัมพันธ์กับส่วนอื่นๆในระบบ	2	4	3	2
ความปลอดภัยในการใช้งาน	3	4	4	3
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	3	3	2	4
ความเหมาะสมในการผลิต	3	4	2	2
รวม	21	27	22	18

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป ตำแหน่งของสวิตช์ที่เหมาะสม คือ ส่วนข้างของตัวโคม

4.2 การวิเคราะห์ที่ เกี่ยวข้องกับการติดตั้งประกอบอุปกรณ์ของระบบการทำงาน

4.2.1 การวิเคราะห์รูปแบบการติดตั้งประกอบ เซลแสงอาทิตย์

เพื่อให้เหมาะสม, สัมพันธ์กับการใช้งานและการผลิตในระบบ

อุตสาหกรรม โดยพิจารณาจาก

1. ประกอบด้วยกาว
2. ประกอบด้วยยางซิลิโคน
3. ประกอบด้วยอุปกรณ์สกรูหรือหมุดยี่
4. ประค้ำย RIBS

ตารางที่ 4.9 วิเคราะห์รูปแบบการติดตั้งประกอบ เซลแสงอาทิตย์

เกณฑ์พิจารณา	1	2	3	4
ความเหมาะสมกับรูปแบบ, ระบบ	3	4	3	3
ความเหมาะสมในการใช้งาน	2	4	2	3
ความสะดวกในการใช้งาน	3	4	3	3
ความแข็งแรง	2	3	4	3
ความปลอดภัยในการใช้งาน	2	4	3	3
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	3	2	4	3
ความเหมาะสมในการผลิต	4	3	3	3
รวม	19	24	22	21

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป รูปแบบการติดตั้งประกอบ เซลแสงอาทิตย์ที่เหมาะสมคือ ประกอบด้วย ยางซิลิโคน

4.2.2 การวิเคราะห์รูปแบบการติดตั้งประกอบแบบเคอร์รี่, แผงวงจรและสวิตช์ควบคุมระบบ

เพื่อให้เหมาะสม, สัมพันธ์กับการใช้งานและการผลิตแบบระบบอุตสาหกรรม โดยพิจารณาจาก

- 1.ประกอบด้วยกาว
- 2.ประกอบด้วยช่องเสียบ (SOCKET)
- 3.ประกอบด้วยอุปกรณ์สกรูหรือหมุดยึด
- 4.ประด้วย RIBS

ตารางที่ 4.10 วิเคราะห์รูปแบบการติดตั้งประกอบแบบเคอร์รี่แผงวงจรและสวิตช์ควบคุมระบบ

เกณฑ์พิจารณา	1	2	3	4
ความเหมาะสมกับรูปแบบ, ระบบ	2	3	4	4
ความเหมาะสมในการใช้งาน	2	3	3	4
ความสะดวกในการใช้งาน	2	4	3	4
ความแข็งแรง	2	3	4	3
ความปลอดภัยในการใช้งาน	2	3	4	4
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	2	3	3	4
ความเหมาะสมในการผลิต	3	2	3	4
รวม	15	21	24	27

ค่าความสำคัญ 1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุปรูปแบบการติดตั้งประกอบแบบเคอร์รี่, แผงวงจรและสวิตช์ควบคุมระบบที่เหมาะสมคือประกอบด้วย RIBS, BOSSES

4.2.3 การวิเคราะห์รูปแบบการติดตั้งประกอบหลอดไฟ

เพื่อให้เหมาะสม สัมพันธ์กับการใช้งานและการผลิตในระบบ

อุตสาหกรรม โดยพิจารณาจาก

1. ประกอบด้วยกาว
2. ประกอบด้วยช่องเสียบ (SOCKET)
3. ประกอบด้วยอุปกรณ์สกรูหรือหมุดย้ำ
4. ประกอบด้วย RIBS

ตารางที่ 4.11 วิเคราะห์รูปแบบการติดตั้งประกอบหลอดไฟ

เกณฑ์พิจารณา	1	2	3	4
ความเหมาะสมกับรูปแบบ, ระบบ	2	4	3	3
ความเหมาะสมในการใช้งาน	2	4	2	3
ความสะดวกในการใช้งาน	2	4	2	3
ความแข็งแรง	2	3	4	3
ความปลอดภัยในการใช้งาน	2	4	4	3
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	2	3	3	4
ความเหมาะสมในการผลิต	3	2	3	4
รวม	15	24	21	23

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป รูปแบบการติดตั้งประกอบหลอดไฟที่เหมาะสมที่สุดคือ ประกอบด้วยช่องเสียบ (SOCKET)

4.2.4 การวิเคราะห์รูปแบบการติดตั้งประกอบชาติติดตั้ง

เพื่อให้เหมาะสม, สัมพันธ์กับการใช้งานและการผลิตในระบบ

อุตสาหกรรม โดยพิจารณาจาก

1. ประกอบด้วยช่องเสียบ (SOCKET)
2. ประกอบด้วยอุปกรณ์สกรูหรือหมุดย้ำ
3. ประกอบด้วย RIBS, BOSSES
4. ประกอบด้วยเกลียว

ตารางที่ 4.12 วิเคราะห์รูปแบบการติดตั้งประกอบชาติติดตั้ง

เกณฑ์พิจารณา	1	2	3	4
ความเหมาะสมกับรูปแบบ, ระบบ	3	3	4	4
ความเหมาะสมในการใช้งาน	2	3	4	4
ความสะดวกในการใช้งาน	4	3	4	3
ความแข็งแรง	3	4	3	4
ความปลอดภัยในการใช้งาน	3	4	4	4
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	3	3	4	3
ความเหมาะสมในการผลิต	2	3	4	3
รวม	20	23	27	25

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป รูปแบบการติดตั้งประกอบชาติติดตั้งที่เหมาะสมคือประกอบด้วย RIBS, BOSSES

4.3 การวิเคราะห์ที่เกี่ยวข้องกับการออกแบบ

4.3.1 การวิเคราะห์รูปทรงของโคมไฟ

เพื่อให้รูปทรงภายนอกที่เหมาะสม, สัมพันธ์กับการใช้งาน

โดยพิจารณาจาก

1. รูปทรงกลม
2. รูปทรงกระบอก
3. รูปทรงกรวย
4. รูปทรงสามเหลี่ยม
5. รูปทรงสี่เหลี่ยม
6. รูปทรงหลายเหลี่ยม

ตารางที่ 4.13 วิเคราะห์รูปทรงของโคมไฟ

เกณฑ์พิจารณา	1	2	3	4	5	6
ความเหมาะสมกับรูปแบบ, ระบบ	3	4	4	2	3	4
ความเหมาะสมในการใช้งาน	3	4	4	2	3	3
ความแข็งแรง, ทนทาน	2	4	3	3	4	4
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	2	4	4	2	4	3
ความปลอดภัยในการใช้งาน	3	4	4	3	3	3
ความสวยงาม	4	3	4	2	3	4
ความเหมาะสมในการผลิต	2	4	4	2	3	3
รวม	19	27	27	16	23	24

ค่าความสำคัญ 1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป รูปทรงของโคมไฟ ที่เหมาะสม คือ รูปทรงกระบอก และรูปทรงกรวย

4.3.2 การวิเคราะห์ตำแหน่งของช่องระบายอากาศ

เพื่อให้ความเหมาะสม, สัมพันธ์กับการใช้งานและระบบการทำงาน

โดยพิจารณาจาก

1. BODY ส่วนบน
2. BODY ส่วนกลาง
3. BODY ส่วนล่าง
4. ฝาครอบเซลล์แสงอาทิตย์

ตารางที่ 4.14 วิเคราะห์ตำแหน่งของช่องระบายอากาศ

เกณฑ์พิจารณา	1	2	3	4
ความเหมาะสมกับรูปแบบ, ระบบ	3	4	4	2
ความเหมาะสมในการใช้งาน	3	4	4	3
ความแข็งแรง	3	4	4	2
ความสัมพันธ์กับส่วนอื่นๆในระบบ	4	4	3	3
ความปลอดภัยในการใช้งาน	3	4	4	2
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	2	3	4	3
ความเหมาะสมในการผลิต	4	4	4	3
รวม	22	27	27	18

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป ตำแหน่งของช่องระบายอากาศที่เหมาะสมคือ BODY ส่วนกลางและ BODY ส่วนล่าง

4.3.3 การวิเคราะห์รูปแบบของช่องระบายอากาศ

เพื่อให้เหมาะสม สัมพันธ์กับการใช้งาน โดยพิจารณาจาก

1. เจาะเป็นช่อง
2. เจาะเป็นช่องและมีลื่นป้องกันน้ำ
3. ตะแกรงช่องเล็ก ๆ
4. ครีบบนคอกอากาศ

ตารางที่ 4.15 วิเคราะห์รูปแบบของช่องระบายอากาศ

เกณฑ์พิจารณา	1	2	3	4
ความเหมาะสมกับรูปแบบ, ระบบ	4	4	3	3
ความเหมาะสมในการใช้งาน	3	4	3	3
ความแข็งแรง	3	4	3	4
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	4	3	3	3
ความปลอดภัยในการใช้งาน	2	4	2	4
ความสวยงาม	3	4	3	3
ความเหมาะสมในการผลิต	4	3	3	3
รวม	23	26	20	24

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป รูปแบบของช่องระบายอากาศ ที่เหมาะสมคือ เจาะเป็นช่องและมีลื่นป้องกันน้ำ

4.3.4 การวิเคราะห์ตำแหน่งของครีบบาง

เพื่อให้เหมาะสม สัมพันธ์กับการใช้งาน โดยพิจารณาจาก

1. มีชั้นเดียวอยู่กึ่งกลาง BODY ส่วนล่างในแนวราบ
2. มีสองชั้นอยู่ลระดับกัน กลางBODY ส่วนล่าง ในแนวระนาบ
3. มีชั้นเดียวอยู่ส่วนล่างสุดของ BODY ส่วนล่างในแนวระนาบ
4. มีหลายครีบบ่อยในแนวตั้ง

ตารางที่ 4.16 วิเคราะห์ตำแหน่งของครีบบาง

เกณฑ์พิจารณา	1	2	3	4
ความเหมาะสมกับรูปแบบ, ระบบ	3	3	4	3
ความเหมาะสมในการใช้งาน	3	4	4	3
ความแข็งแรง	3	4	3	3
ความสัมพันธ์กับส่วนอื่นๆในระบบ	3	3	4	2
ความปลอดภัยในการใช้งาน	3	4	4	3
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	4	3	4	3
ความเหมาะสมในการผลิต	3	3	4	3
รวม	22	24	26	20

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป ตำแหน่งของครีบบางที่เหมาะสมคือมีชั้นเดียวอยู่ส่วนล่างสุดของBODYส่วนล่าง

4.3.5 การวิเคราะห์รูปแบบของครีบบาง

เพื่อให้เหมาะสม สัมพันธ์กับการใช้งาน โดยพิจารณาจาก

1. เป็นครีบบนรูปหลายเหลี่ยม
2. เป็นครีบบนรูปทรงกลม
3. เป็นครีบบิกแซก มีลวดลาย
4. เป็นครีบบนอยู่แนวตั้ง

ตารางที่ 4.17 วิเคราะห์รูปแบบของครีบบาง

เกณฑ์พิจารณา	1	2	3	4
ความเหมาะสมกับรูปแบบ, ระบบ	4	4	3	3
ความเหมาะสมในการใช้งาน	3	4	3	3
ความสะดวกในการใช้งาน	4	4	3	3
ความแข็งแรง	4	4	3	3
ความปลอดภัยในการใช้งาน	3	4	3	3
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	4	4	3	3
ความเหมาะสมในการผลิต	4	4	3	3
รวม	26	28	21	21

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป รูปแบบของครีบบางที่เหมาะสมคือ เป็นบนรูปทรงกลม

4.3.6 การวิเคราะห์รูปแบบการประกอบแต่ละชิ้นส่วนในผลิตภัณฑ์
เพื่อให้เหมาะสม สัมพันธ์กับการใช้งาน โดยพิจารณาจาก

1. ประกอบด้วยกาว
2. ประกอบด้วยอุปกรณ์สกรู หรือหมุดย้ำ
3. ประกอบด้วย RIBS
4. ประกอบด้วยเกลียว

ตารางที่ 4.18 วิเคราะห์รูปแบบการประกอบแต่ละชิ้นส่วนในผลิตภัณฑ์

เกณฑ์พิจารณา	1	2	3	4
ความเหมาะสมกับรูปแบบ, ระบบ	2	3	4	3
ความเหมาะสมในการใช้งาน	2	3	4	3
ความสะดวกในการใช้งาน	2	3	4	3
ความแข็งแรง	2	4	3	4
ความปลอดภัยในการใช้งาน	3	3	4	4
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	2	4	3	3
ความเหมาะสมในการผลิต	2	3	4	3
รวม	16	23	26	23

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป รูปแบบการประกอบแต่ละชิ้นส่วนในผลิตภัณฑ์ที่เหมาะสมคือ ประกอบด้วย RIBS

4.3.7 การวิเคราะห์ตำแหน่งของชาติคดตั้ง

เพื่อให้เหมาะสม สัมพันธ์กับการใช้งาน โดยพิจารณาจาก

1. ส่วนบนของตัวโคม
2. ส่วนข้างของตัวโคม
3. ส่วนล่างของตัวโคม

ตารางที่ 4.19 วิเคราะห์ตำแหน่งของชาติคดตั้ง

เกณฑ์พิจารณา	1	2	3
ความเหมาะสมกับรูปแบบ, ระบบ	2	3	4
ความเหมาะสมในการใช้งาน	2	4	4
ความแข็งแรง	2	3	4
ความสัมพันธ์กับส่วนอื่นๆในระบบ	2	3	4
ความปลอดภัยในการใช้งาน	2	3	4
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	2	3	4
ความเหมาะสมในการผลิต	2	3	4
รวม	14	22	28

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป ตำแหน่งของชาติคดตั้งที่เหมาะสมคือ ส่วนล่างของตัวโคม

4.3.8 การวิเคราะห์รูปแบบของชาต้ง

เพื่อให้เหมาะสม สัมพันธ์กับการใช้งาน โดยพิจารณาจาก

1. ชาต้งเสาเดียว
2. ชาต้งเสาเดียวมีแท่งฐานวางประกอบ
3. ชาต้งเสาเดียวมีชาต้งเสริมค้ำ
4. ชาต้งเสาเดียวมีฐานแยกออกเป็นตัวเสริมรับแรง หลายขา

ตารางที่ 4.20 วิเคราะห์รูปแบบของชาต้ง

เกณฑ์พิจารณา	1	2	3	4
ความเหมาะสมกับรูปแบบ, ระบบ	3	4	4	3
ความเหมาะสมในการใช้งาน	2	4	4	3
การประกอบ	4	2	3	3
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	3	2	4	4
ความเหมาะสมในการผลิต	4	2	3	3
ราคาที่เหมาะสม	4	2	3	3
รวม	20	16	21	19

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป รูปแบบของชาต้งที่เหมาะสมคือ ชาต้งเสาเดียวมีชาต้งเสริมค้ำ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.3.9 การวิเคราะห์รูปแบบการประกอบขาคัดตั้งกับขาตั้ง เสริม
เพื่อให้เหมาะสม สัมพันธ์กับการใช้งาน โดยพิจารณาจาก

1. ประกอบด้วยกาว
2. ประกอบด้วยอุปกรณ์สกรู หรือหมุดย้ำ
3. ประกอบด้วย RIBS
4. ประกอบด้วยเกลียว

ตารางที่ 4.21 วิเคราะห์รูปแบบการประกอบขาคัดตั้งกับขาตั้ง เสริม

เกณฑ์พิจารณา	1	2	3	4
ความเหมาะสมกับรูปแบบ, ระบบ	2	3	4	3
ความเหมาะสมในการใช้งาน	2	3	4	3
ความสะดวกในการใช้งาน	2	3	4	3
ความแข็งแรง	2	4	3	4
ความปลอดภัยในการใช้งาน	3	3	4	4
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	2	4	3	3
ความเหมาะสมในการผลิต	2	3	4	4
รวม	16	23	26	23

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป รูปแบบการประกอบขาคัดตั้งกับขาตั้ง เสริมที่เหมาะสมคือประกอบด้วย RIBS

4.4 การวิเคราะห์ที่เกี่ยวกับวัสดุ และกรรมวิธีการผลิต

4.4.1 การวิเคราะห์วัสดุโครงสร้างตัวโคม

เพื่อให้เหมาะสม สัมพันธ์กับการใช้งาน โดยพิจารณาจาก

1. ไฟเบอร์กลาส
2. พลาสติก
3. โลหะแผ่น

ตารางที่ 4.22 วิเคราะห์วัสดุโครงสร้างตัวโคม

เกณฑ์พิจารณา	1	2	3
ความเหมาะสมกับรูปแบบ	3	4	2
ความเหมาะสมในการใช้งาน	3	4	2
ความแข็งแรง, ทนทาน	4	3	4
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	3	4	2
ความปลอดภัยในการใช้งาน	3	4	3
ความสวยงาม	3	4	2
ความเหมาะสมในการผลิต	3	4	2
รวม	23	27	17

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป โครงสร้างตัวโคมที่เหมาะสมคือ พลาสติก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.4.2 การวิเคราะห์วัสดุที่ใช้ทำโครงสร้าง

เพื่อให้เหมาะสม สัมพันธ์กับการใช้งาน โดยพิจารณาจาก

1. CA 2. PS 3. PS2 4. SAN 5. ABS
6. PC 7. PMMA 8. PE 9. PP 10. ACRYLIC

ตารางที่ 4.23 วิเคราะห์วัสดุที่ใช้ทำโครงสร้าง

เกณฑ์พิจารณา	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ความเหมาะสมกับรูปแบบ	3	3	4	4	4	4	3	4	3	3
ความเหมาะสมในการใช้งาน	3	3	3	3	3	4	3	4	3	3
ความแข็งแรง, ทนทาน	3	3	4	4	4	4	4	4	3	3
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	3	3	3	4	4	4	4	4	4	3
ความปลอดภัยในการใช้งาน	4	3	3	4	4	4	4	4	4	3
ความสวยงาม	3	3	3	4	4	4	3	4	3	4
ความเหมาะสมในการผลิต	4	3	3	4	4	4	4	4	4	3
รวม	23	21	23	27	27	28	25	28	24	22

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป วัสดุที่ใช้ทำโครงสร้างที่เหมาะสมคือ PC (POLYCARBONATE) หรือ PE (HIGH PRESSURE-POLYETHYLENE)

4.4.3 การวิเคราะห์วัสดุส่วนที่โปรงใส

เพื่อให้เหมาะสม สัมพันธ์กับการใช้งาน โดยพิจารณาจาก

1. พลาสติก
2. กระจกแก้ว

ตารางที่ 4.24 วิเคราะห์วัสดุส่วนที่โปรงใส

เกณฑ์พิจารณา	1	2
ความเหมาะสมกับรูปแบบ	4	3
ความเหมาะสมในการใช้งาน	4	3
ความแข็งแรง, ทนทาน	3	4
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	4	3
ความปลอดภัยในการใช้งาน	4	3
ความสวยงาม	3	4
ความเหมาะสมในการผลิต	4	3
รวม	26	23

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป วัสดุส่วนที่โปรงใสที่เหมาะสมคือ พลาสติก

4.4.4 การวิเคราะห์วัสดุที่ใช้ทำฝาครอบเซลล์แสงอาทิตย์และBODYส่วนล่าง
เพื่อให้เหมาะสม สัมพันธ์กับการใช้งาน โดยพิจารณาจาก

1. CA 2. PS 3. PS2 4. SAN 5. ABS
6. PC 7. PMMA 8. PE 9. PP 10. ACRYLIC

ตารางที่ 4.25 วิเคราะห์วัสดุที่ใช้ทำฝาครอบเซลล์แสงอาทิตย์และBODYส่วนล่าง

เกณฑ์พิจารณา	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ความเหมาะสมกับรูปแบบ	3	3	3	3	2	3	4	3	3	4
ความเหมาะสมในการใช้งาน	3	3	3	3	3	3	4	3	3	4
ความแข็งแรง, ทนทาน	3	3	4	4	4	4	4	4	3	3
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	3	3	3	4	4	4	4	4	4	3
ความปลอดภัยในการใช้งาน	4	3	3	4	4	4	4	4	4	4
ความสวยงาม	3	3	3	4	4	4	4	4	3	4
ความเหมาะสมในการผลิต	4	3	3	4	4	4	4	4	4	4
รวม	23	21	22	26	25	26	28	26	24	26

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป วัสดุที่ใช้ทำฝาครอบเซลล์แสงอาทิตย์และBODYส่วนล่างที่เหมาะสมคือ PMMA
(POLYMETHYL-METHACRYLATE)

4.4.5 การวิเคราะห์วัสดุโครงสร้างส่วนชาติคั้ง

เพื่อให้เหมาะสม สัมพันธ์กับการใช้งาน โดยพิจารณาจาก

1. ไฟเบอร์กลาส
2. พลาสติก
3. โลหะแผ่น

ตารางที่ 4.26 วิเคราะห์วัสดุโครงสร้างส่วนชาติคั้ง

เกณฑ์พิจารณา	1	2	3
ความเหมาะสมกับรูปแบบ	3	4	2
ความเหมาะสมในการใช้งาน	3	4	2
ความแข็งแรง, ทนทาน	4	3	4
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	3	4	2
ความปลอดภัยในการใช้งาน	3	4	3
ความสวยงาม	3	4	2
ความเหมาะสมในการผลิต	3	4	2
รวม	23	27	17

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป วัสดุโครงสร้างส่วนชาติคั้งที่เหมาะสมคือ พลาสติก

4.4.6 การวิเคราะห์วัสดุที่ใช้ทำขาติดตั้งและส่วนเสริม

เพื่อให้เหมาะสม สัมพันธ์กับการใช้งาน โดยพิจารณาจาก

1. CA 2. PS 3. PS2 4. SAN 5. ABS
6. PC 7. PMMA 8. PE 9. PP 10. ACRYLIC

ตารางที่ 4.27 วิเคราะห์วัสดุที่ใช้ทำขาติดตั้งและส่วนเสริม

เกณฑ์พิจารณา	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ความเหมาะสมกับรูปแบบ	3	3	4	4	4	4	3	4	3	3
ความเหมาะสมในการใช้งาน	3	3	3	3	3	4	3	4	3	3
ความแข็งแรง, ทนทาน	3	3	4	4	4	4	4	4	3	3
การดูแลรักษา, ซ่อมบำรุง	3	3	3	4	4	4	4	4	4	3
ความปลอดภัยในการใช้งาน	4	3	3	4	4	4	4	4	4	3
ความสวยงาม	3	3	3	4	4	4	3	4	3	4
ความเหมาะสมในการผลิต	4	3	3	4	4	4	4	4	4	3
รวม	23	21	23	27	27	28	25	28	24	22

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป วัสดุที่ใช้ทำขาติดตั้งและส่วนเสริมที่เหมาะสมคือ PC (POLYCARBONATE)
หรือ PE (HIGH PRESSURE-POLYETHYLENE)

4.4.7 การวิเคราะห์กรรมวิธีการผลิต

เพื่อให้เหมาะสม, สัมพันธ์กับการใช้งานและการผลิตในระบบอุตสาหกรรม โดยพิจารณาจาก

1. กรรมวิธีการผลิตแบบฉีด
2. กรรมวิธีการผลิตแบบหล่อ
3. กรรมวิธีการผลิตแบบอัด

ตารางที่ 4.28 วิเคราะห์กรรมวิธีการผลิต

เกณฑ์พิจารณา	1	2	3
ความเหมาะสมกับรูปแบบ	4	2	2
ความแข็งแรง, ทนทาน	3	2	4
ความผิดพลาดน้อย	4	3	4
ความรวดเร็วในการผลิต	4	2	3
ความสิ้นเปลืองน้อย	4	2	3
การผลิตในปริมาณมาก	4	3	2
รวม	23	14	18

ค่าความสำคัญ

1=พอใช้, 2=ปานกลาง, 3=ดี, 4=ดีมาก

สรุป กรรมวิธีการผลิตที่เหมาะสมคือ กรรมวิธีการผลิตแบบฉีด

4.5 วิเคราะห์ที่เกี่ยวข้องกับจิตวิทยาการใช้สี

วิเคราะห์การใช้สี

สี หมายถึง ลักษณะความเข้มของแสงที่ปรากฏต่อสายตา สีมียุทธผลต่อจิตใจมนุษย์ สีแต่ละสีให้ความรู้สึกไม่เหมือนกันซึ่งบางครั้งทำให้เกิดความรู้สึกสงบ บางที่ทำให้รู้สึกตื่นเต้นร้อนแรง ในการใช้สีให้มีอิทธิพลต่อจิตใจมนุษย์จึงจำเป็นต้องใช้ให้เหมาะกับอิทธิพลของสีแต่ละสี ตลอดจนเวลาและโอกาส วัฒนธรรม ประเพณี สภาพดินฟ้าอากาศและความเป็นอยู่

การใช้สี

ข้อพิจารณาของสีสำหรับ "โคมไฟส่องทาง เคนในสวนและสนามภายในที่พักอาศัย พลังงานแสงอาทิตย์" คือ

1. เป็นสีที่ลดอุณหภูมิหน้าใช้
2. เป็นสีที่เข้ากับสภาพแวดล้อม
3. เป็นสีที่ให้ความรู้สึกสงบ นิ่ง แข็งแรง
4. เป็นสีที่ให้ความสะท้อนแสงได้ดี
5. เป็นสีที่สามารถทำความสะอาดได้ง่าย

ในแง่จิตวิทยาของสีที่เข้ากับผลิตภัณฑ์ สามารถพิจารณาความรู้สึกที่ได้รับดังนี้

- อุณหภูมิ ปลอดภัย ถูกลักษณะ ได้แก่ สีขาว, ฟ้าอ่อน,
- ดูสกปรก ได้แก่ สีโทนทึบ, สีเทาเข้ม, สีน้ำตาล
- เข้ากับสภาพแวดล้อม ได้แก่ สีขาว, สีดำ, สีเหลือง
- ให้ความรู้สึกสงบนิ่ง แข็งแรง ได้แก่ สีขาว, สีเทา, สีดำ
- สะท้อนแสงได้ดี ได้แก่ สีโครเมียม, สีขาว, สีฟ้าอ่อน
- ทำความสะอาดง่าย ได้แก่ สีน้ำเงิน, สีดำ

จะเห็นได้ว่าสีที่เข้าเกณฑ์พิจารณา ได้แก่ สีโครเมียม, สีขาว, สีฟ้าอ่อน, สีเหลือง, สีเขียว, สีน้ำเงิน, สีเทา, สีดำ

สรุป สีที่เข้ากับผลิตภัณฑ์

เมื่อวิเคราะห์แล้วได้สีที่เหมาะสม คือ สีโครเมียม สีขาว สำหรับส่วนที่

ต้องการ การสะท้อนแสง สีสำหรับส่วนที่ต้องการความรู้สึกสงบนิ่ง, แข็งแรง สีขาวและสีสำหรับส่วนที่เป็นโครงสร้างของตัวผลิตภัณฑ์

ทั้งนี้สีของส่วนที่เป็นโครงสร้างของตัวผลิตภัณฑ์อาจจะมีการเปลี่ยนแปลงไป เป็นสีเหลือง, สีเขียวหรือสีอื่น ๆ ก็ได้ขึ้นอยู่กับความเหมาะสมสวยงาม และ ความต้องการทางด้านการตลาด

สรุป การวิเคราะห์ข้อมูล เพื่อนำเข้าสู่การออกแบบ

4.1 การวิเคราะห์ที่เกี่ยวข้องกับระบบการทำงาน

1. รูปแบบของเซลล์แสงอาทิตย์ที่เหมาะสม คือ เซลล์แสงอาทิตย์ผลึกหลายรูปต่อแบบอนุกรม
2. รูปแบบของแบตเตอรี่ที่เหมาะสม คือ แบตเตอรี่ที่ใช้ต่าง (NICKEL CADMIUM)
3. รูปแบบของวงจรที่เหมาะสม คือ วงจรแบบรวมวงจรประจุไฟฟ้ากับวงจรสวิตช์เข้าด้วยกัน(ในผลิตภัณฑ์เดิม)
4. รูปแบบของหลอดไฟที่เหมาะสม คือ หลอดไฟมีไส้
5. รูปแบบของสวิตช์ควบคุมระบบที่เหมาะสม คือ สวิตช์ธรรมดาขั้วเดียว
6. ตำแหน่งของเซลล์แสงอาทิตย์และหลอด LDR ที่เหมาะสม คือ ส่วนบนของตัวโคม
7. ตำแหน่งของแบตเตอรี่, แผงวงจรและหลอดไฟที่เหมาะสม คือ ส่วนกลางในตัวโคม
8. ตำแหน่งของสวิตช์ที่เหมาะสม คือ ส่วนข้างของตัวโคม

4.2 การวิเคราะห์ที่เกี่ยวข้องกับการติดตั้งประกอบอุปกรณ์ของระบบการทำงาน

1. รูปแบบการติดตั้งประกอบเซลล์แสงอาทิตย์ที่เหมาะสม คือ ประกอบด้วยยางซิลิโคน
2. รูปแบบการติดตั้งประกอบแบตเตอรี่, แผงวงจรและสวิตช์ควบคุมระบบที่เหมาะสม คือ ประกอบด้วย RIBS
3. รูปแบบการติดตั้งประกอบหลอดไฟที่เหมาะสม คือ ประกอบด้วยช่องเสียบ

4. รูปแบบการติดตั้งประกอบขาติดตั้งที่เหมาะสม คือ ประกอบด้วย RIBS, BOSSES

4.3 การวิเคราะห์ที่เกี่ยวข้องกับการออกแบบ

1. รูปทรงของโคมไฟ ที่เหมาะสม คือ รูปทรงกระบอก และรูปทรงกรวย
2. ตำแหน่งของช่องระบายอากาศที่เหมาะสม คือ BODY ส่วนกลาง และ BODY ส่วนล่าง

3. รูปแบบช่องระบายอากาศที่เหมาะสมคือ เจาะ เป็นช่องและมีลื่นป้องกันน้ำ

4. ตำแหน่งของครีบบางที่เหมาะสม คือ มีชั้นเดียวอยู่ในส่วนล่างสุดของ BODY ส่วนล่าง

5. รูปแบบของครีบบางที่เหมาะสม คือ เป็นครีบบางรูปทรงกลม

6. รูปแบบการประกอบแต่ละชิ้นส่วนในผลิตภัณฑ์ที่เหมาะสมคือ ประกอบด้วย RIBS

7. ตำแหน่งของขาติดตั้งที่เหมาะสม คือ ส่วนล่างของตัวโคม

8. รูปแบบของขาติดตั้งที่เหมาะสม คือ ขาดังเสาเดี่ยวมีขาตั้งเสริมค้ำ

9. รูปแบบของการประกอบขาติดตั้งกับขาตั้งเสริม ที่เหมาะสม คือประกอบด้วย RIBS, BOSSES

4.4 การวิเคราะห์ที่เกี่ยวข้องกับวัสดุและกรรมวิธีการผลิต

1. วัสดุโครงสร้างตัวโคมที่เหมาะสม คือ พลาสติก

2. วัสดุที่ใช้ทำโครงสร้างที่เหมาะสม คือ PC (POLYCARBONATE) หรือ PE (HIGH PRESSURE POLYETHY-LENE)

3. วัสดุส่วนที่โปร่งใสที่เหมาะสม คือ พลาสติก

4. วัสดุที่ใช้ทำฝาครอบเซลล์แสงอาทิตย์และ BODY ส่วนล่างที่เหมาะสม คือ PMMA (POLYMETHACRYLATE)

5. วัสดุโครงสร้างส่วนขาติดตั้งที่เหมาะสม คือ พลาสติก

6. วัสดุที่ใช้ทำขาติดตั้งและส่วนเสริมที่เหมาะสมคือ PC (POLYCARBONATE) หรือ PE (HIGH PRESSURE POLYETHY-LENE)

7.กรรมวิธีการผลิตที่เหมาะสม คือ กรรมวิธีการผลิตแบบฉีด

4.5 การวิเคราะห์ที่เกี่ยวข้องกับจิตวิทยาการใ้มี

1. สีสที่เหมาะสม คือ สีขาวสำหรับส่วนที่ต้องการการสะท้อนแสง สีดำสำหรับส่วนที่ต้องการความรู้สึกสงบนิ่ง, แข็งแรง สีขาวและสีดำสำหรับส่วนที่เป็นโครงสร้างของตัวผลิตภัณฑ์

4.6 การสังเคราะห์ข้อมูล

4.6.1 การสังเคราะห์ที่เกี่ยวข้องกับระบบการทำงาน

1. เซลแสงอาทิตย์ที่ใช้ คือ เซลผลึกขนาด 16 x 50 x 1 มม. จำนวน 8 เซล ต่อแบบอนุกรม
2. แบตเตอรี่ที่ใช้ คือ แบตเตอรี่ที่ใช้ต่าง (NICKEC CADMIUM) ขนาด 22x42 มม. 1.5 VOLT จำนวน 2 ก้อน ต่ออนุกรมกัน จึงสามารถให้กระแสไฟ 3 VOLT
3. วงจรที่ใช้ คือ วงจรที่รวมวงจรประจุไฟฟ้ากับวงจรสวิตซ์เข้าด้วยกัน ซึ่งเป็นวงจรที่ใช้ในผลิตภัณฑ์เดิม มีขนาด 38 x 12 x 10 มม. (ความสูงรวมอุปกรณ์)
4. หลอดไฟที่ใช้ คือ หลอดไฟแบบมีไส้ ขนาด 3x8 มม. จำนวน 1 หลอด กินกระแสไฟ 2 WATT ที่แรงดันไฟฟ้า 1.5-3 VOLT
5. สวิตซ์ควบคุมระบบที่ใช้ คือ สวิตซ์ธรรมดาขั้วเดียว ขนาด 20x15x18 มม. จำนวน 1 ชิ้น
6. ตำแหน่งของเซลล์แสงอาทิตย์และหลอด LDR จึงต้องทำงานโดยรับแสงอาทิตย์อย่างเต็มที่ซึ่งตำแหน่งบนของตัวโคมจะทำให้ชิ้นส่วนทั้งสองสามารถรับแสงอาทิตย์ได้เต็มที่
7. ตำแหน่งของแบตเตอรี่, แผงวงจร, และหลอดไฟ ควรอยู่ส่วนกลางในตัวโคม เพราะการทำงานแต่ละชิ้นส่วนสำคัญจึงควรที่จะวางไว้ในตำแหน่งที่ใกล้กัน และใกล้กับตำแหน่งเซลล์แสงอาทิตย์และหลอด LDR ด้วยเพื่อความสะดวก ในการเชื่อมโยงต่อสายไฟระหว่างแต่ละอุปกรณ์ ตำแหน่งของ

แบตเตอรี่ที่ควรอยู่ในจุดกึ่งกลางของโคมไฟเพราะ เป็นชิ้นส่วนที่มีน้ำหนักมากที่สุด จึงควรวางตำแหน่งให้แบตเตอรี่มีการถ่ายเทน้ำหนักอย่างสมดุลลงสู่จุดกึ่งกลางเสาขาติดตั้ง และควรวางแบตเตอรี่ในลักษณะแนวนอนคู่กันเพราะ ทำให้มีการกระจายน้ำหนักได้ดีวางในลักษณะแนวตั้งคู่กัน อีกทั้งยังช่วยประหยัดเนื้อที่ในแนวตั้งอีกด้วย ตำแหน่งของหลอดไฟก็จะอยู่จุดกึ่งกลางเช่นกันและคว่ำหลอดไฟลงเพื่อส่องสว่างลงทางด้านล่าง และด้านข้าง

8. ตำแหน่งของสวิทช์ ควรอยู่ด้านข้างของตัวโคม โดยคว่ำด้านสวิทช์ลง ด้วยเหตุผลคือ การกดเปิด ปิดสวิทช์จะต้องใช้แรงกระทำ แรงที่กระทำกับสวิทช์ควรอยู่ในแนวตั้งมากกว่าในแนวนอนเพื่อป้องกันการเคลื่อนไหวหรือโยกคลอนของโคมไฟในแนวระนาบ ทำให้โคมไฟล้มเสียหายได้ ซึ่งแรงกระทำในแนวตั้งจะไม่ทำให้เกิดความเสียหายดังกล่าว แต่เพราะสวิทช์คว่ำลงทำให้การสังเกตมองเห็นเป็นไปไม่ได้โดยลำบาก จึงต้องมีการแสดงตำแหน่งของสวิทช์ด้วยการปรับระดับของสวิทช์อยู่ในระดับพื้นที่ผลิตภัณฑ์โดยรอบ เพื่อความสะดวกในการสังเกตมองเห็น

4.6.2 การสังเคราะห์ที่เกี่ยวข้องกับการติดตั้งประกอบอุปกรณ์ของระบบการทำงาน

1. การติดตั้งประกอบเซลล์แสงอาทิตย์จะประกอบด้วยการจัดวางเซลล์แสงอาทิตย์ ลงบน BODY ส่วนบนแล้วเชื่อมโยงสายไฟประกอบจากนั้นจึงฉีกเคลือบด้วยกาวยางซิลิโคนใส เพื่อป้องกันผิวของเซลล์แสงอาทิตย์ เหตุที่ใช้ยางซิลิโคนก็เพราะว่าสามารถป้องกันผิวของเซลล์แสงอาทิตย์ไม่ให้เกิดการเสียหายจากความชื้นและความร้อนได้ และยังช่วยให้การยึดเกาะของเซลล์แสงอาทิตย์แข็งแรงขึ้น

2. การติดตั้งประกอบแบตเตอรี่ แผงวงจร และสวิทช์ควบคุมระบบจะประกอบด้วย RIBS โดยเป็น RIBS ที่มีส่วนยื่นออกมาทำหน้าที่ในการล็อกแบตเตอรี่ แผงวงจรส่วนตัวสวิทช์ควบคุมระบบจะมี RIBS ยื่นเพื่อในการล็อกในตัวเอง ดังนั้นส่วนที่จะติดตั้งประกอบสวิทช์ควบคุมระบบจึงต้องมีลักษณะเป็นช่องขนาดเท่ากับส่วนฐาน และ RIBS ของตัวสวิทช์พอดี

3. การติดตั้งประกอบหลอดไฟจะประกอบโดยมีส่วนของช่องเสียบ(SOCKET) จำนวน 2 ช่อง เพื่อให้ขาของหลอดไฟทั้ง 2 ขาเสียบทะลุเข้าไปสัมผัสกับสายไฟที่จะต่อเชื่อมส่วนอื่น ๆ ในระบบ

4. การติดตั้งประกอบขาติดตั้งจะประกอบโดยมี RIBS ซึ่งมีลักษณะเป็นลิ้นยื่นออกมาเป็นส่วนขาตัวเสียบตัวบน เพื่อเข้าไปล็อกกับช่องล็อกที่มีในตัวปลอกเสียบของตัวล่างถัดไป

4.6.3 การสังเคราะห์ที่เกี่ยวข้องกับการออกแบบ

1. รูปทรงของโคมไฟรวม จะเป็นลักษณะของรูปทรงกระบอก และรูปทรงกลมเพราะจะทำให้ความรู้สึกกลมกลืนกับการส่องสว่างและการกระจายแสงลงสู่ด้านล่าง และด้านข้าง

2. ตำแหน่งของช่องระบายอากาศ อยู่ BODY ส่วนกลาง BODY ส่วนล่าง เพื่อที่จะให้อากาศเข้าไปทั่วถึงในตัวผลิตภัณฑ์ ป้องกันปัญหาไอน้ำเกาะ BODY ส่วนล่างเป็นฝ้าทำให้การกระจายแสงไม่ดีและอากาศเข้าไปช่วยระบายการอับชื้นในส่วนของเซลล์แสงอาทิตย์ แผงวงจร และแบตเตอรี่ ซึ่งทำให้เกิดปัญหาไอน้ำหรือความชื้นต่าง ๆ ให้อุปกรณ์เสียหายได้

3. ช่องระบายอากาศ มีลักษณะเจาะเป็นช่องและมีลิ้นป้องกันน้ำทั้งนี้ก็เพื่อความปลอดภัยต่ออุปกรณ์ต่างๆ ในผลิตภัณฑ์ เพราะตัวผลิตภัณฑ์จะต้องถูกน้ำสาดทั้งน้ำฝนและการรดน้ำต้นไม้ ดังนั้นช่องระบายอากาศจึงต้องป้องกันการกระเซ็นของน้ำเข้าไปในตัวผลิตภัณฑ์

4. ตำแหน่งของครีบบาง อยู่ในส่วนล่างสุดของ BODY ส่วนล่าง โดยมีเพียงครีบบางเพื่อช่วยบังคับแสงให้กระจายออกเป็นรูปวงกลมรอบฐานและช่วยในการเสริมความแข็งแรงให้กับส่วน BODY ส่วนล่าง

5. รูปแบบครีบบาง เป็นครีบบนรูปทรงกลมเพื่อการบังคับแสงให้กระจายออกเป็นรูปวงกลมรอบฐาน และมีรูปทรงกลมกลืนกับส่วนอื่นของตัวโคม

6. การประกอบแต่ละชิ้นส่วนในผลิตภัณฑ์จะประกอบกันด้วย RIBS จึงทำให้สะดวกในการถอดประกอบแต่ละชิ้นส่วนและไม่สิ้นเปลืองอุปกรณ์ในแต่ละชิ้นส่วน

ที่เป็น RIBS ในการประกอบจะต้องปกปิดช่องที่จะทำให้การกระเซ็นเล็ดลอดเข้าไปทำลายชิ้นส่วนต่าง ๆ ในตัวผลิตภัณฑ์ด้วย

7. ขาคิดตั้ง จะติดตั้งอยู่ส่วนล่างของตัวคอมโดยต่อเข้ากับ BODY ส่วนล่าง

8. ขาคิดตั้งจะเป็นลักษณะขาตั้งเสาเดี่ยวและมีขาตั้งเสริมค้ำเป็นลักษณะ 3 ขา ช่วยค้ำในการรับแรงกระทบกระแทก ที่จะทำให้เสาล้มไปด้านใดด้านหนึ่ง โดยขาตั้งเสริมค้ำจะฝังลงไปในพื้นที่ดินเช่นเดียวกับขาติดตั้ง

9. การประกอบขาคิดตั้ง และขาตั้งเสริมค้ำ จะประกอบโดยสวมขาติดตั้งลงไปในช่วงกลางของขาตั้งเสริมค้ำ แล้วล็อกกันด้วย RIBS

4.6.4 การสังเคราะห์ที่เกี่ยวข้องกับวัสดุ และกรรมวิธีการผลิต

1. วัสดุโครงสร้างที่เหมาะสมคือ พลาสติก เพราะมีความเหมาะสมในการใช้งานและการผลิตในระบบอุตสาหกรรม ได้ดีกว่าวัสดุอื่น

2. พลาสติกที่ทำโครงสร้าง คือ PC (POLYCARBONATE) เพราะมีความเหมาะสมในการนำมาใช้ทำฝาครอบและฉนวนดวงไฟส่องสว่างที่ต้องการความแข็งแรงในช่วงอุณหภูมิมากที่สุด

3. วัสดุที่โปร่งใส ใช้พลาสติกเพราะเหมาะสมกับรูปแบบของผลิตภัณฑ์และการผลิตในระบบอุตสาหกรรม ได้ดีกว่าวัสดุอื่น

4. วัสดุที่ทำฝาครอบเซลล์แสงอาทิตย์และ BODY ส่วนล่างใช้พลาสติก PMMA (POLYMETHYLMETHACREYLATE) เพราะมีความเหมาะสมในการที่จะผลิตเป็นชิ้นส่วนในการส่องสว่าง เช่น เลนส์ คอมไฟต่าง ๆ

5. วัสดุโครงสร้างส่วนขาติดตั้ง ใช้พลาสติก เพราะมีความเหมาะสมในการใช้งานและการผลิตในระบบอุตสาหกรรมและเข้ากันกับวัสดุอื่น ๆ ในผลิตภัณฑ์

6. พลาสติกที่ใช้ทำขาส่วนติดตั้งและส่วนเสริมคือ PC (POLYCARBONATE) เพราะมีความเหมาะสมในความคงทน และทนความร้อนได้ดี ไม่เสื่อมคุณภาพง่าย ทนต่อกรดอ่อน แอลกอฮอล์ เบนซิน น้ำมันเครื่องและไขมัน

7. กรรมวิธีผลิตที่เหมาะสมกับผลิตภัณฑ์ คือกรรมวิธีผลิตแบบฉีดเพราะ มีความเหมาะสมกับรูปแบบของผลิตภัณฑ์ และชนิดพลาสติกที่ใช้ สามารถจะผลิตได้

ง่าย รวดเร็วมีข้อกำหนดและจำกัดที่น้อย อีกทั้งยังเป็นที่แพร่หลายในวงการอุตสาหกรรม

4.6.5 การสังเคราะห์เกี่ยวกับจิตวิทยาการใช้สี

1. สีที่เหมาะสม คือสีโครเมียม สีขาว สำหรับส่วนที่ต้องการสะท้อนแสง คือ BODY ส่วนกลางสีดำ สำหรับส่วนที่ต้องการความรู้สึกลึกลับ สงบนิ่ง แข็งแรง คือส่วนของขาติดตั้งและขาตั้งเสริม ส่วนที่เป็นโครงสร้างของตัวผลิตภัณฑ์ คือ BODY ส่วนบน เหตุที่ใช้สีเพียง 3 สี คือ สีขาว สีดำ และสีโปร่งแสง (ส่วนที่ต้องการให้แสงลอดผ่านได้) เพราะสีทั้ง 3 นี้ สามารถเข้ากันได้กับสภาพแวดล้อม ทั้งนี้ สีของ BODY ส่วนบน และ BODY ส่วนกลาง อาจเป็นสีเหลือง สีขาว หรือสีอื่น ๆ ก็ได้ ขึ้นอยู่กับความเหมาะสมสวยงามและความต้องการทางด้านการตลาดอีกด้วย



บทที่ 5

การนำเสนองาน สรุปผลการวิจัย และ ข้อเสนอแนะ

5.1 การนำเสนอผลงาน

การศึกษาข้อมูลและการวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อนำสู่การออกแบบแล้วนั้นจึงนำมาออกแบบเพื่อให้ได้ผลิตภัณฑ์ใหม่ที่สามารถแก้ไขปัญหาต่าง ๆ ของผลิตภัณฑ์เดิม โดยการนำเสนอออกมาลักษณะของรูปธรรม มีขั้นตอนการนำเสนอผลงานดังนี้

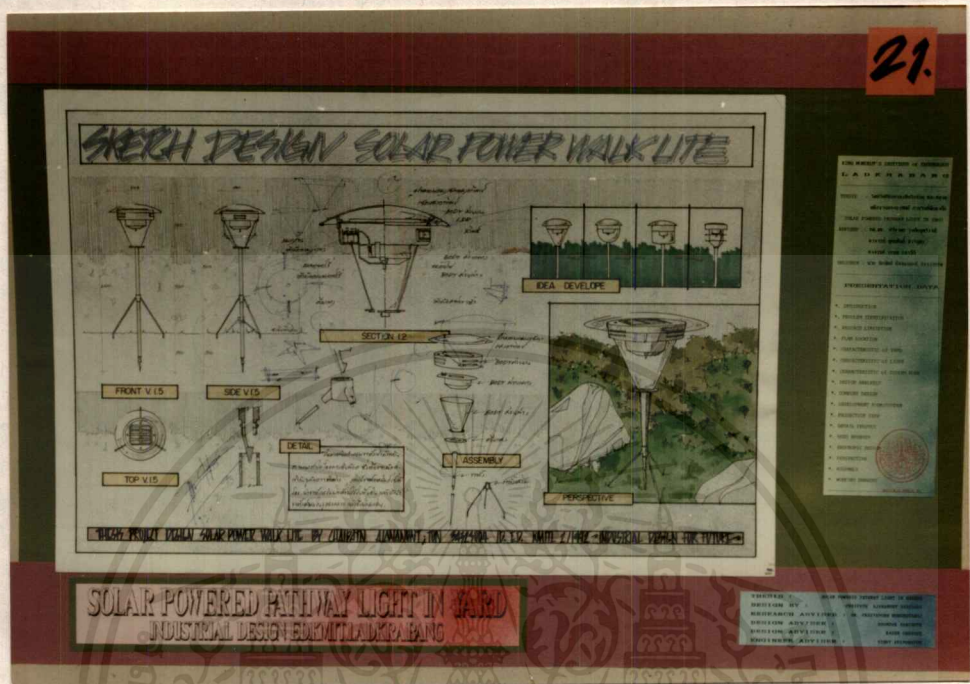
5.1.1 การนำเสนอแนวความคิดเบื้องต้นของการออกแบบ (SKECTH DESIGN)

5.1.2 การนำเสนอรูปแบบของผลิตภัณฑ์ (PERSENTATION)

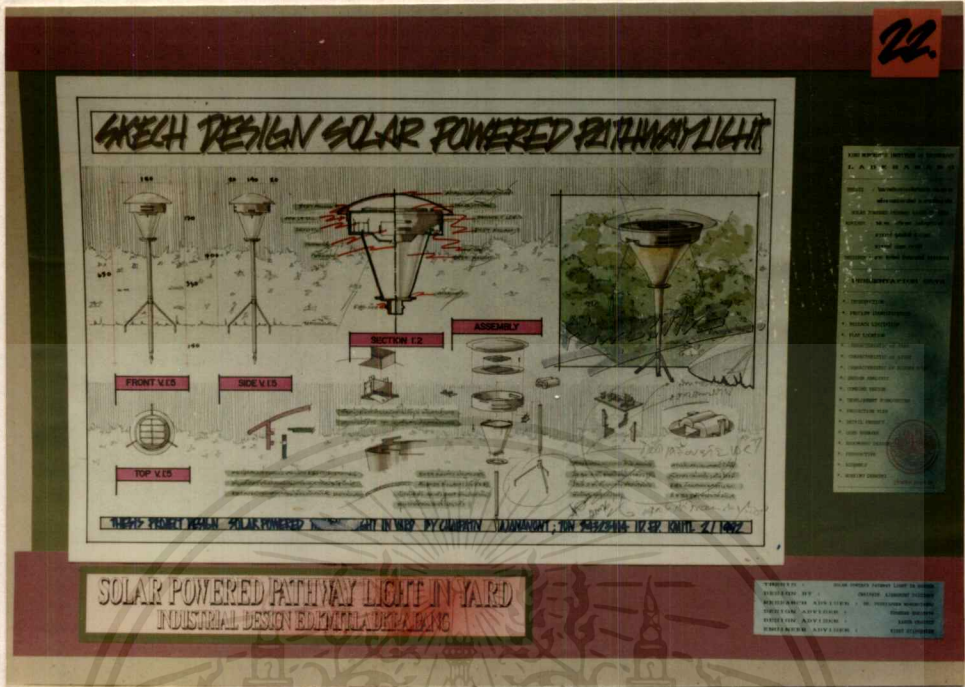
5.1.3 การนำเสนอรูปแบบในลักษณะการเขียนแบบเพื่อการผลิต (WORKING DRAWING)

5.1.4 การนำเสนอรูปแบบในลักษณะของต้นแบบหุ่นจำลอง (MODEL)

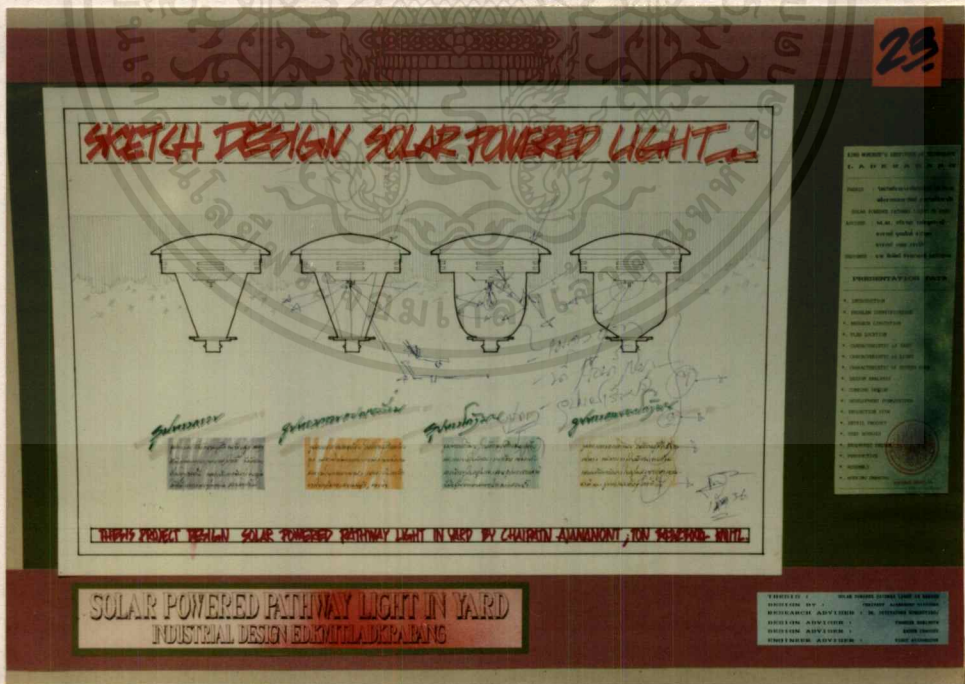
5.1.1 การนำเสนอแนวความคิดเบื้องต้นของการออกแบบ (SKETCH DESIGN)



ภาพที่ 5.1 แสดงแบบนำเสนอแนวความคิดเบื้องต้นของการออกแบบ 1



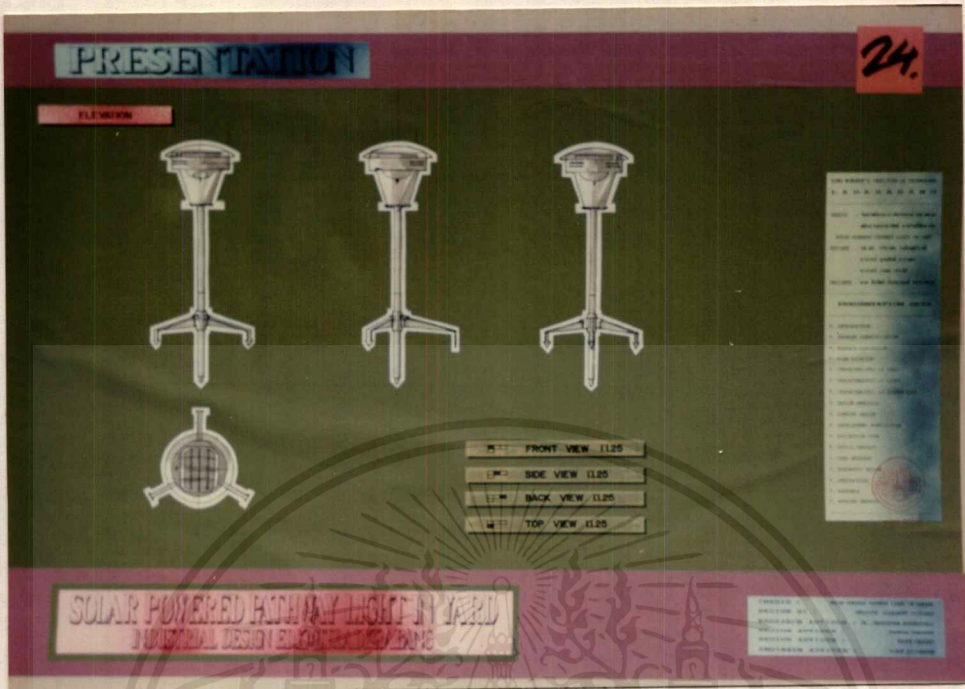
ภาพที่ 5.1 แสดงแบบนำเสนอความคิดเบื้องต้นของการออกแบบ 2



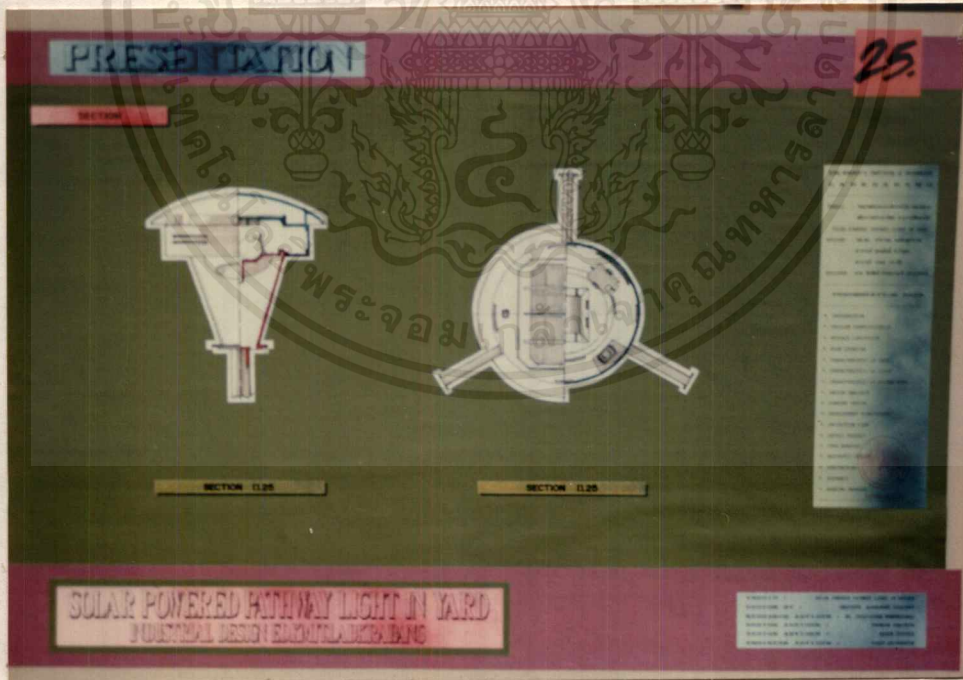
ภาพที่ 5.1 แสดงแบบนำเสนอความคิดเบื้องต้นของการออกแบบ 3

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5.1.2 การนำเสนอรูปแบบของผลิตภัณฑ์ (PRESENTATION)

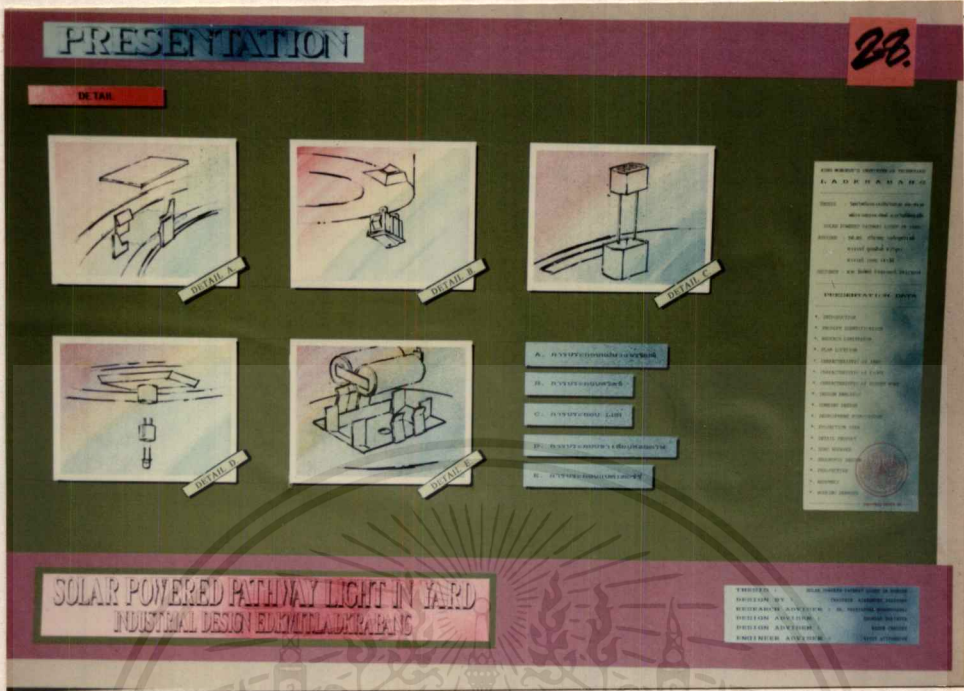


ภาพที่ 5.4 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบของผลิตภัณฑ์ 1

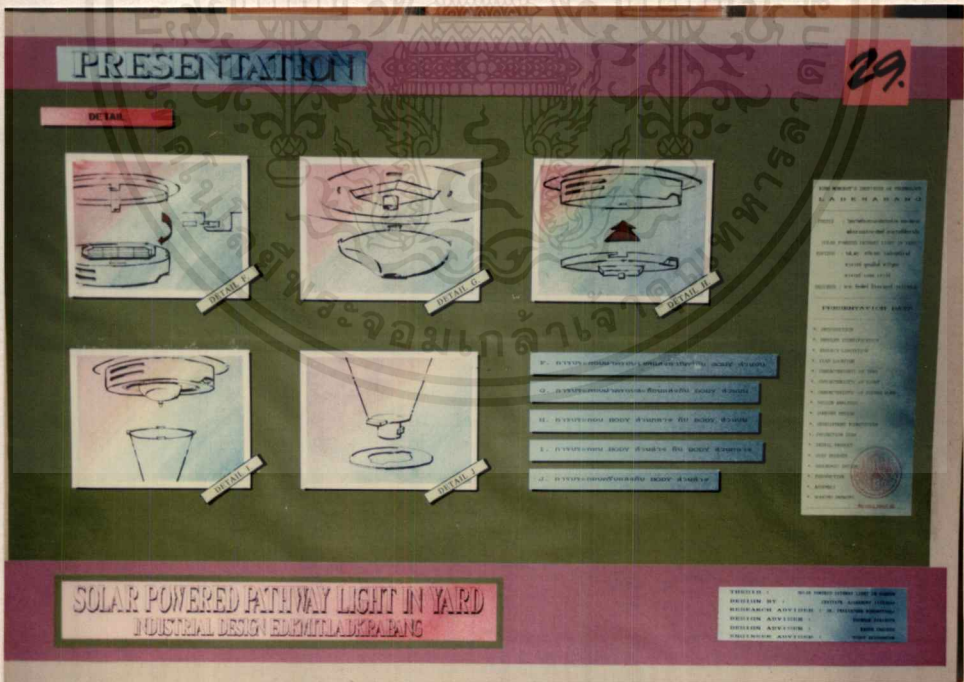


ภาพที่ 5.5 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบของผลิตภัณฑ์ 2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

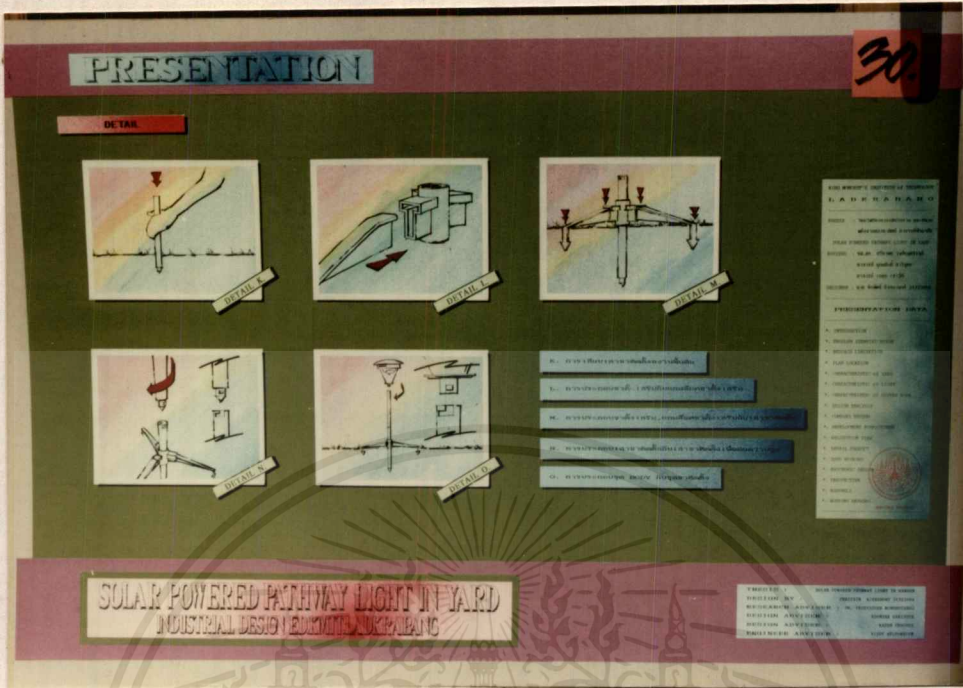


ภาพที่ 5.6 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบของผลิตภัณฑ์ 3

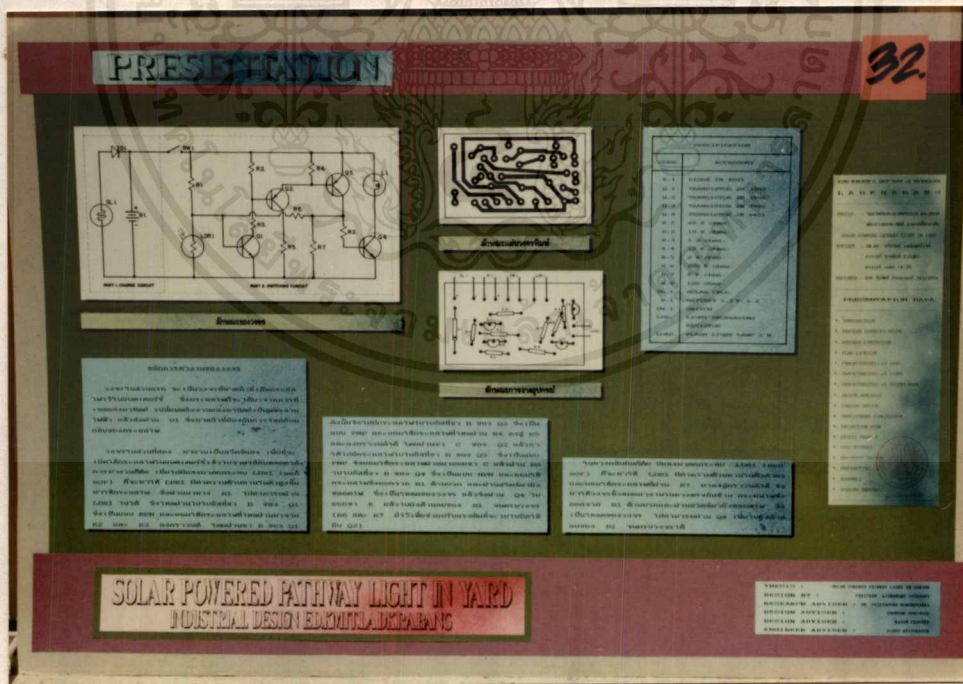


ภาพที่ 5.7 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบของผลิตภัณฑ์ 4

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



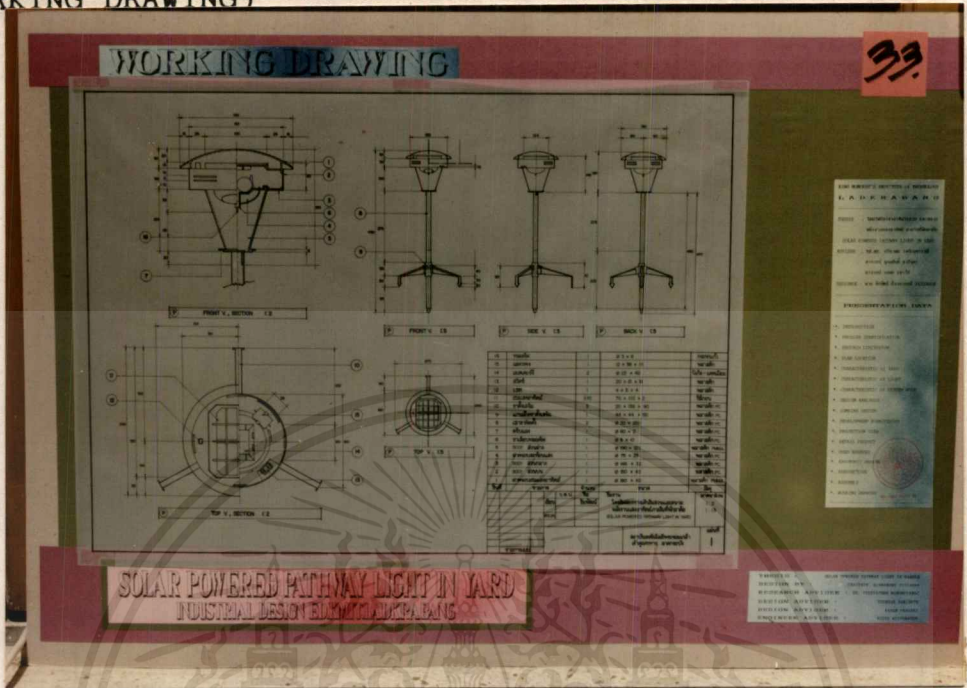
ภาพที่ 5.8 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบของผลิตภัณฑ์ 5



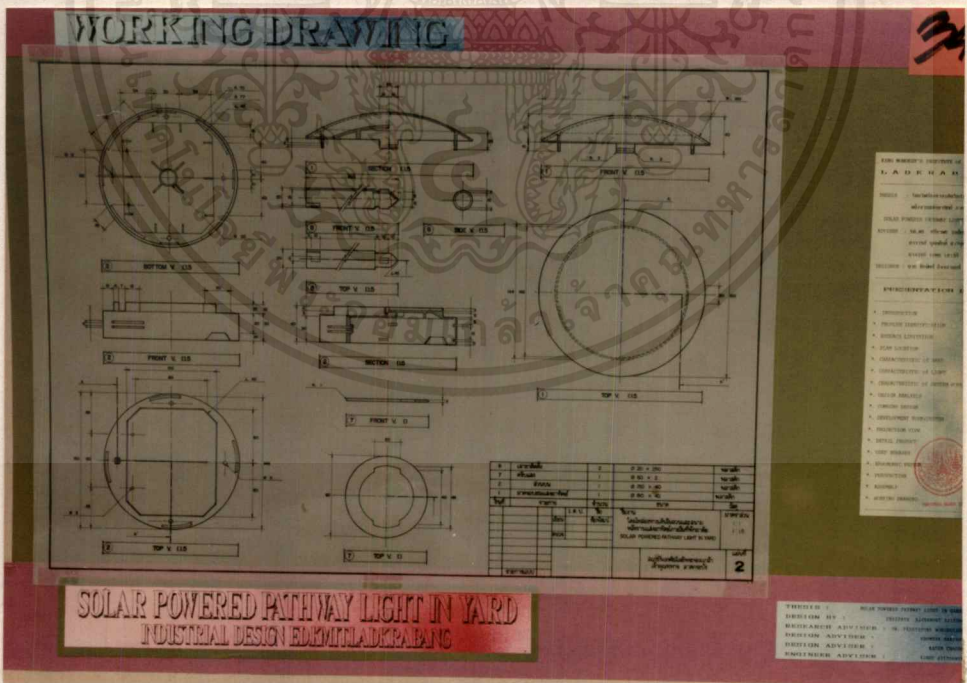
ภาพที่ 5.9 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบของผลิตภัณฑ์ 6

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5.1.3 การนำเสนอรูปแบบในลักษณะการเขียนแบบเพื่อการผลิต (WORKING DRAWING)

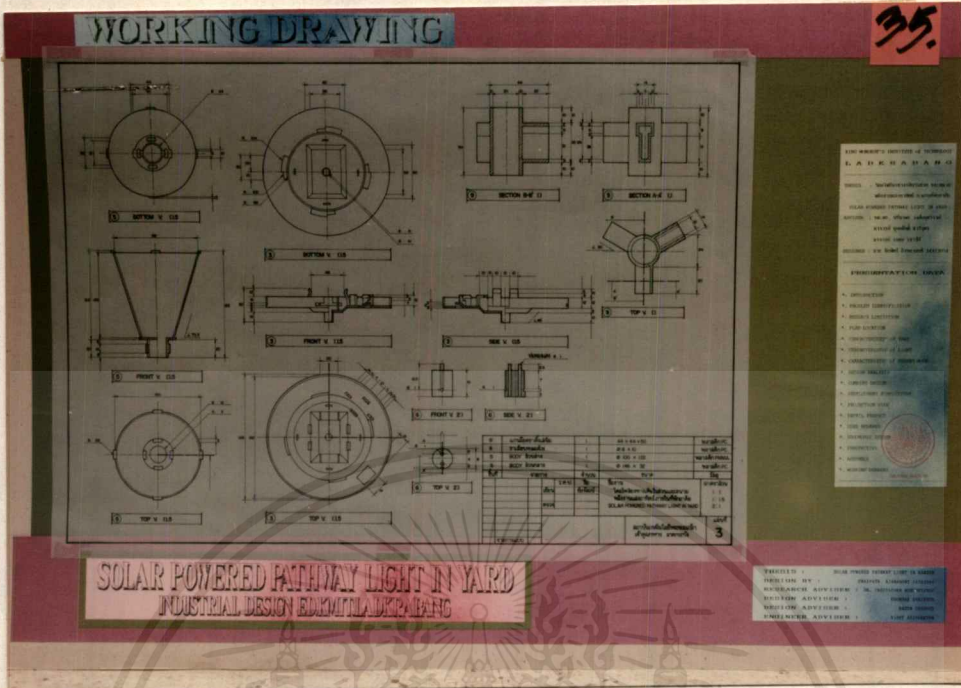


ภาพที่ 5.10 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบในลักษณะการเขียนแบบเพื่อการผลิต 1

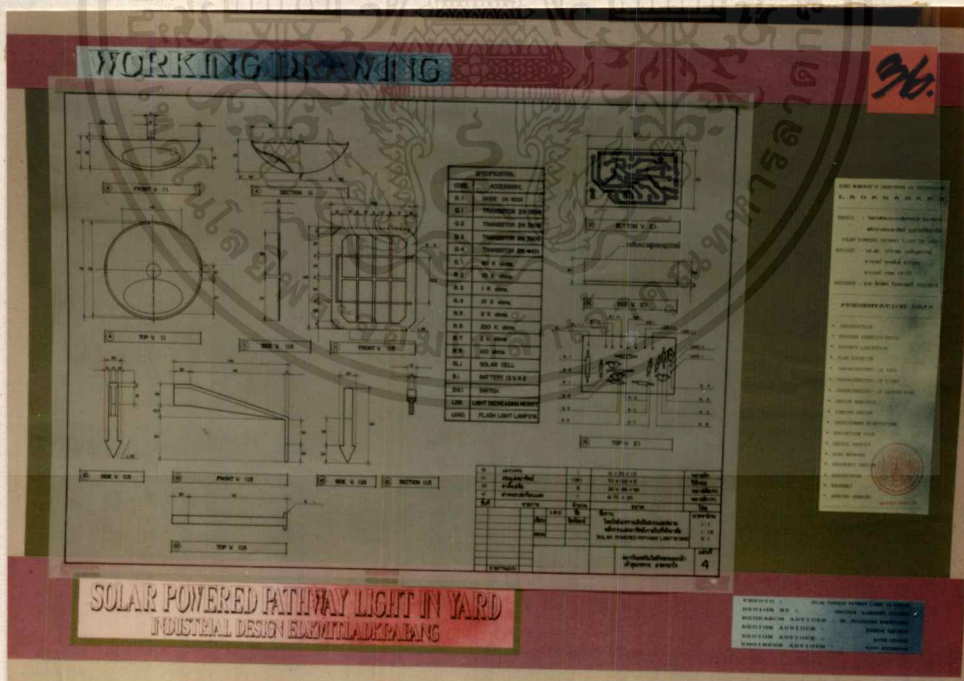


ภาพที่ 5.11 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบในลักษณะการเขียนแบบเพื่อการผลิต 2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

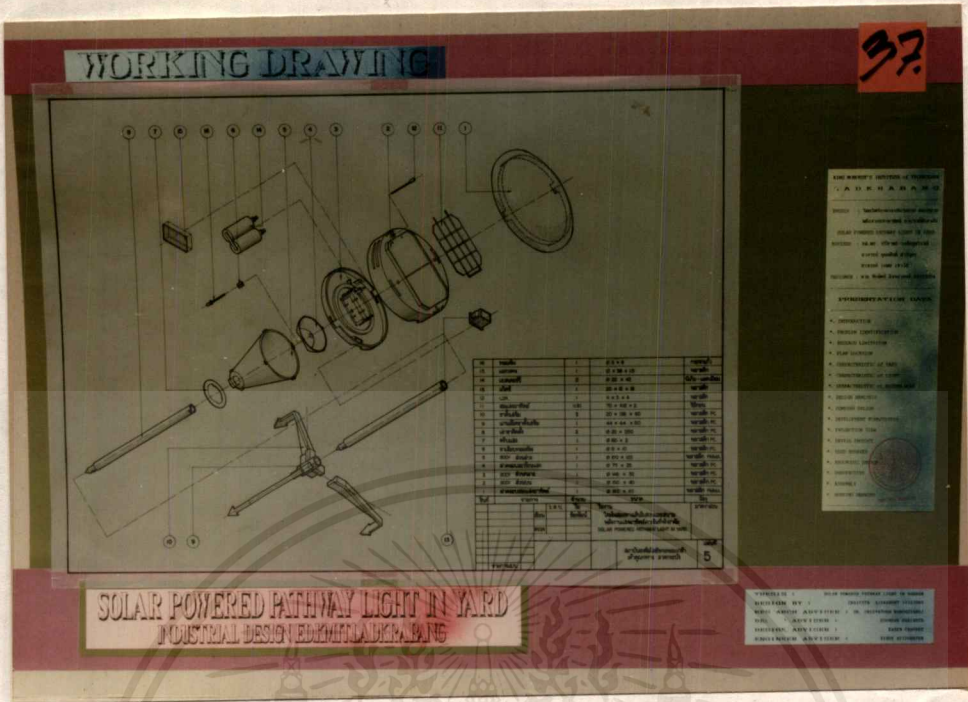


ภาพที่ 5.12 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบในลักษณะการเขียนแบบเพื่อการผลิต 3

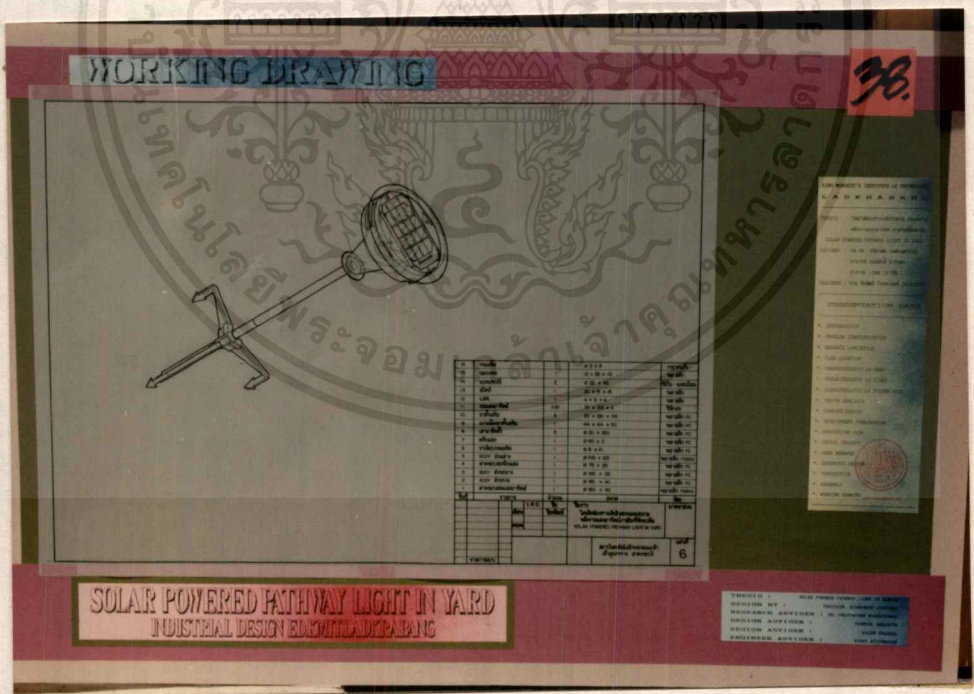


ภาพที่ 5.13 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบในลักษณะการเขียนแบบเพื่อการผลิต 4

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาพที่ 5.14 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบในลักษณะการเขียนแบบเพื่อการผลิต 5



ภาพที่ 5.15 แสดงแบบนำเสนอรูปแบบในลักษณะการเขียนแบบเพื่อการผลิต 6

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5.1.4 การนำเสนอรูปแบบในลักษณะของต้นแบบหุ่นจำลอง (MODEL)

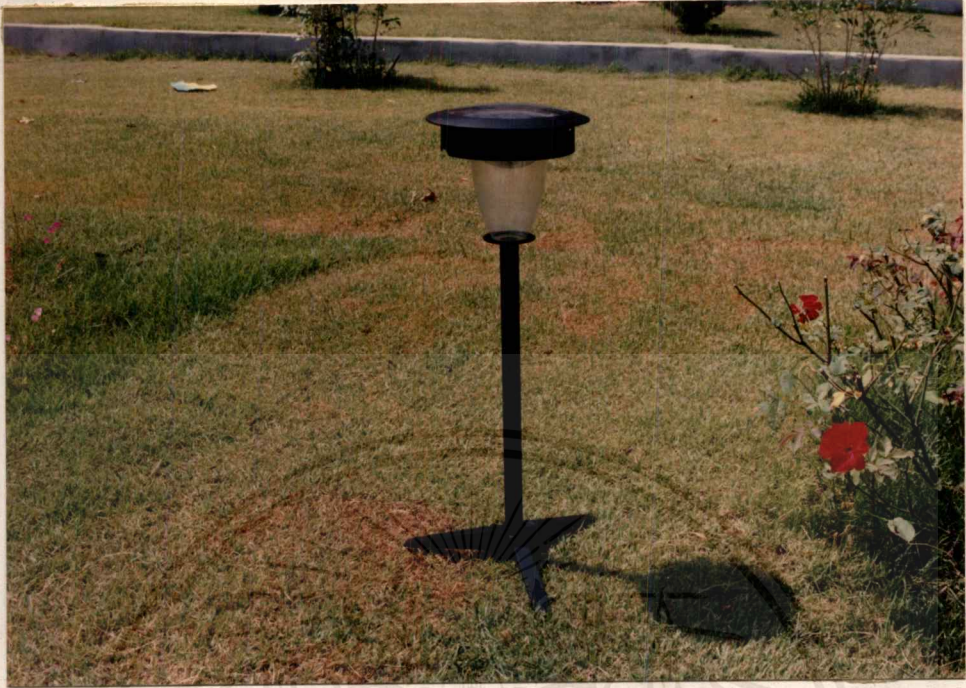


ภาพที่ 5.16 แสดงแบบเสนอรูปแบบในลักษณะของต้นแบบหุ่นจำลอง 1

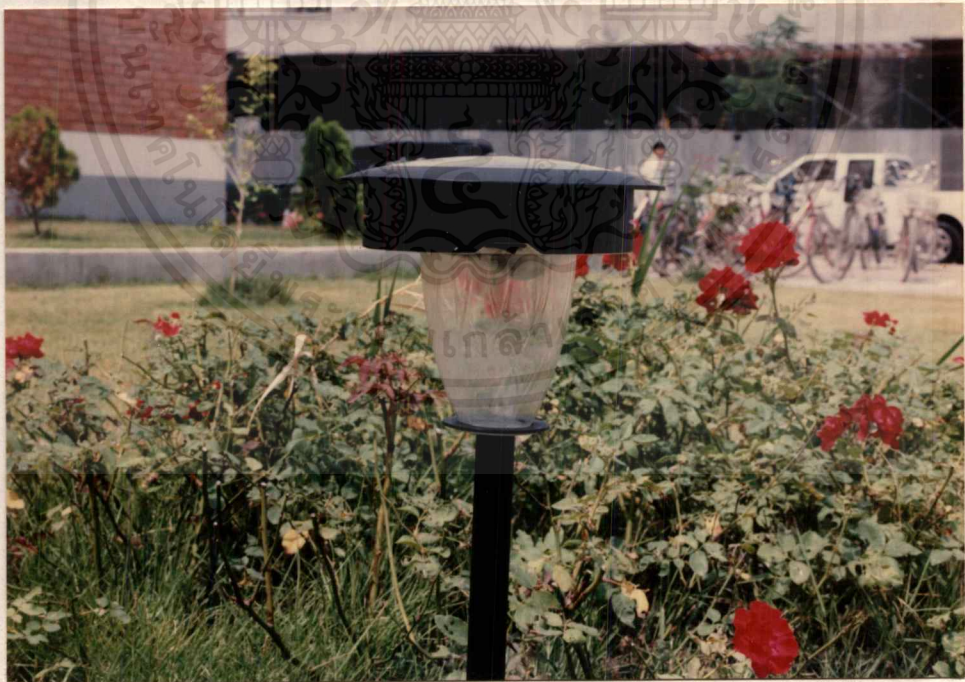


ภาพที่ 5.17 แสดงแบบเสนอรูปแบบในลักษณะของต้นแบบหุ่นจำลอง 2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาพที่ 5.18 แสดงแบบสนอรูปแบบในลักษณะของต้นแบบหุ่นจำลอง 3



ภาพที่ 5.19 แสดงแบบสนอรูปแบบในลักษณะของต้นแบบหุ่นจำลอง 4

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาพที่ 5.20 แสดงแบบสนอรูปแบบในลักษณะของต้นแบบหุ่นจำลอง 5



ภาพที่ 5.21 แสดงแบบสนอรูปแบบในลักษณะของต้นแบบหุ่นจำลอง 6

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5.2 สรุปผลวิจัย

แนวความคิด เริ่มแรก จากปัญหาแหล่งพลังงานที่มีอยู่ในโลกเริ่มจะหมดลง จึงเริ่มการนำพลังงานแสงอาทิตย์มาใช้ เพื่อเปลี่ยนพลังงาน พลังงานไฟฟ้าหรือพลังงานเคมี เพื่อแก้ปัญหาการขาดแคลนพลังงาน ปัญหามลภาวะสิ่งแวดล้อม และปัญหาอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องกับปัญหาพลังงาน ดังนั้นวิทยานิพนธ์นี้จึงมีขึ้นเพื่อออกแบบโคมไฟส่องทางเดินในสวนและสนาม ให้ใช้พลังงานแสงอาทิตย์ เพื่อที่จะสามารถแก้ปัญหาที่เกิดขึ้นต่าง ๆ ดังได้กล่าวข้างต้น

การรวบรวมปัญหา จากความต้องการในการแก้ปัญหาต่างๆ ทำให้สามารถมองเห็นได้ว่าโคมไฟส่องทางเดินในสวนและสนาม ซึ่งแต่เดิมใช้พลังงานไฟฟ้าในการเดินที่ร้อยสายไฟ ความยุ่งยากในการปิดเปิดควบคุม ทำให้ผลิตภัณฑ์ใหม่คือโคมไฟส่องทางเดินในสวนและสนาม ที่ใช้พลังงานแสงอาทิตย์ขึ้น แต่เป็นผลิตภัณฑ์ที่มีข้อบกพร่องในการใช้งาน เพราะมีการออกแบบให้เหมาะสมกับการใช้งานในประเทศแถบทางยุโรป ไม่เหมาะสมกับการใช้งานในระบบอุตสาหกรรมของประเทศไทย จึงควรที่จะมีการพัฒนาให้มีความเหมาะสมยิ่งขึ้น

การตีปัญหา การศึกษาถึงผลิตภัณฑ์เดิมโดยละเอียดทำให้สามารถมองเห็นปัญหาได้ดังนี้ ปัญหาการป้องกันฝุ่นละอองจับผาครอบแผงเซลล์แสงอาทิตย์ ทำให้เซลล์แสงอาทิตย์และ LDR ได้รับแสงไม่เต็มที่ ปัญหาการป้องกันน้ำกระเซ็นเข้าไปใน BODY ทำให้ชิ้นส่วนต่าง ๆ ภายในเสียหายได้ ปัญหาการติดตั้งโดยการใส่เสาขาติดตั้งเสียบลงไปในดิน ซึ่งขาดความแข็งแรง อาจจะทำให้ผลิตภัณฑ์เสียหายได้ แผงเซลล์แสงอาทิตย์ และ LDR อยู่ตำแหน่งที่ไม่เหมาะสม สิ่งกีดขวางได้ลำบาก การประกอบชิ้นส่วนยุ่งยากและลำบากในการประกอบ

แนวความคิดสร้างสรรค์ เบื้องต้น จากปัญหาที่พบทำให้ทราบว่าการทำงานเพื่อเป็นแนวทางในการออกแบบ จะต้องทำการศึกษาและวิเคราะห์ในหลายส่วน เพื่อจะให้เกิดผลตามความคาดหวังที่ได้กำหนดไว้ ในการวิจัยโดยได้ทำการศึกษาจากสภาพการใช้งานเป็นหลัก ควบคู่กับการศึกษาระบบการทำงาน

งานของผลิตภัณฑ์เดิม แล้วนำสู่การออกแบบ จากการศึกษาในครั้งนี้ให้เห็นว่า การออกแบบงาน ผลิตภัณฑ์ขึ้นนี้ขึ้นมาใหม่นั้น งานผลิตภัณฑ์จะต้องไม่ทำลายสภาพ ดินของสนาม มีการทำงานไม่ยุ่งยาก ชับซ้อนสามารถตอบสนองความต้องการในการใช้งานได้อย่างเหมาะสม และเหมาะสมกับการผลิตในระบบอุตสาหกรรมในประเทศไทย

การวิเคราะห์แนวโน้มในการออกแบบ จากการศึกษาวิเคราะห์ข้อมูลทำให้ได้ผล จากการวิเคราะห์ข้อมูลคือ อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ที่ใช้ในระบบทั้งหมด จะใช้ในรูปแบบเดียวกันผลิตภัณฑ์เดิมและตำแหน่งของการติดตั้งก็คง เช่น เดิมแต่เปลี่ยนแปลงระยะต่าง ๆ ในตัวผลิตภัณฑ์ การติดตั้งประกอบแผงเซลล์แสงอาทิตย์จะใช้ยาง ซิลิโคน แบบเตอร์รี่ แผงวงจร และสวิตช์ควบคุมระบบและการประกอบขาติดตั้งที่เหมาะสมคือ RIBS หลอดไฟจะประกอบโดยช่องเสียบ (SOCKET) รูปทรงของโคมไฟ ที่เหมาะสมคือ รูปทรงกระบอก และรูปทรงกลม ช่องระบายอากาศอยู่ใน BODY ซึ่งระบายอากาศให้เข้าไปถึงในตัว BODY เพื่อป้องกันความชื้นและการเกาะของไอน้ำ แต่ช่องระบายอากาศจะต้องมีลึนเพื่อป้องกันการกระเซ็นเข้าไปทำให้ชิ้นส่วนภายในเสียหาย ครีบแสงรูปทรงกลมเป็นแผ่นบางอยู่ส่วนล่างสุดของตัวโคม การประกอบติดตั้งชิ้นส่วนต่าง ๆ ของผลิตภัณฑ์ประกอบด้วย RIBS วัสดุที่ใช้ในตัวผลิตภัณฑ์ คือ พลาสติก PC หรือ PE ในส่วนของ BODY และขาติดตั้ง PMMA สำหรับส่วนที่โปร่งใสใช้ในการกระจายแสงผลิตโดยกรรมวิธีผลิตแบบฉีด สีที่ใช้ในตัวผลิตภัณฑ์คือ สีโครเมียม สีขาวและสีดำ

ขั้นตอนกลางใจในการออกแบบ การดำเนินการออกแบบในขั้นนี้ นั้น จะเอาผลจากการวิเคราะห์ข้อมูล เพื่อที่จะทำการออกแบบ ซึ่งจะสามารถทำการออกแบบให้ตอบสนอง ต่อความต้องการในการใช้งานจริงได้อย่างเต็มที่ และการออกแบบมาแล้วนั้น ยังอำนวยความสะดวกในเรื่องของการใช้งาน และการผลิตในระบบอุตสาหกรรมที่สำคัญ คือ "บรรลุวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้ในการวิจัย"

สรุปผลการออกแบบ การวิจัยโครงการออกแบบ"โคมไฟส่องทางเดินในสวนและสนามพลังงานแสงอาทิตย์ภายในที่พักอาศัย" เมื่อการดำเนินงานสำเร็จ

ลู่วงไปแล้วนั้นจะทำให้ได้ไฟส่องทางเดินในสวนและสนามที่จะสามารถใช้งานง่าย สะดวก และเหมาะสมกับการใช้งานภายในที่พักอาศัยมีความเหมาะสมกับการใช้พลังงานแสงอาทิตย์เพราะติดตั้งในสนามที่สามารถรับแสงอาทิตย์ได้อย่างเต็มที่ ช่วยแก้ปัญหาเรื่องสิ้นเปลืองพลังงาน มลภาวะเป็นพิษ และความปลอดภัยในการใช้งานได้ดี

5.3 ข้อเสนอแนะในการดำเนินงาน

ในโครงการวิจัยและออกแบบ"โคมไฟส่องทางเดินในสวนและสนามพลังงานแสงอาทิตย์ภายในที่พักอาศัย"

เนื่องจากการดำเนินงานการวิจัยในโครงการ จะเป็นโครงการในลักษณะของโครงการใหม่ เจึงเสนอแนะ เพื่อที่จะทำการพัฒนาปรับปรุง การทำงานในลักษณะเดิม ให้มีความเหมาะสมในการใช้งานกับสภาพการใช้งานและภูมิประเทศมากยิ่งขึ้น จากระยะเวลาที่ผ่านมาตั้งแต่การเสนอหัวข้อ การดำเนินงาน จนกระทั่งทำให้เป็นผลสำเร็จนั้น ผู้วิจัยมีความภูมิใจและพอใจมาก ในการทำวิจัยครั้งนี้ เพราะทำให้ทราบถึงอุปสรรคและปัญหาต่าง ๆ ที่คิดว่าจะได้พบและปัญหาที่พบแบบไม่ได้คิด จนกระทั่งงานสำเร็จลู่วงทำให้ผู้วิจัยได้ฝึกฝนทักษะในการออกแบบในส่วนต่าง ๆ ผู้วิจัยหวังว่าผู้ที่สนใจในการที่จะดำเนินงานในโครงการนี้ หรือลักษณะที่ใกล้เคียงกันต่อไปก็หวังไว้ว่า งานวิจัยนี้หากสามารถที่จะใช้เป็นข้อมูลเบื้องต้นได้ ในบางส่วนอาจมีการปรับปรุงเปลี่ยนแปลงให้เหมาะสม ก็อยากที่จะฝากไว้ว่า

ในการศึกษาข้อมูลเพื่อการออกแบบ ในการดำเนินงานและการรวบรวมข้อมูลซึ่งค่อนข้างจะหลากหลายทางด้านความคิดทำให้ต้องทำการสรุป หรือเลือกเอาในส่วนที่เห็นว่าเหมาะสม สมควรที่จะเลือกนำมาใช้ เพื่อความเหมาะสมในการดำเนินงาน ข้อมูลบางส่วนมีการเปลี่ยนแปลงเพราะการพัฒนาในด้านต่าง ๆ และ เทคโนโลยีที่มีขึ้นมาใหม่และข้อมูลบางส่วนที่ขัดแย้งกัน ก็อาจจะต้องมีการปรับใช้ให้เหมาะสมกับสภาพจริงและกาลเวลา

ในด้านการออกแบบปัญหาที่ควรจะให้ความสำคัญ คือ ความสวยงามทันสมัย เพราะผลิตภัณฑ์นี้จัดอยู่ในจำพวกผลิตภัณฑ์ฟุ่มเฟือยต้องเน้นความสวยงามเป็น

หลักและการให้ความสนใจในรูปทรง สีสรรต่าง ๆ ย่อมเปลี่ยนไปตามกาลเวลาดังที่เรียกกันว่า "แฟชั่น" เพราะฉะนั้นรูปแบบของผลิตภัณฑ์จึงสามารถที่จะพัฒนาให้รูปทรงสีสรรต่าง ๆ เหมาะสมกับกาลเวลา ความเหมาะสมจึงไม่ได้ขึ้นอยู่กับความถูกต้องเสมอไป อาจจะขึ้นอยู่กับกาลเวลาและความพอใจด้วย ปัญหาด้านการผลิตก็ควรที่จะให้ความสำคัญด้วยเช่นกัน

เพื่อการดำเนินงานที่ได้ผลตามความคาดหวัง และมีประสิทธิภาพ ผู้วิจัยอยากให้อธิบายว่า การออกแบบหรือการกระทำใด ๆ ก็ตามควรมีการศึกษากันอย่างถี่ถ้วน การวางแผนงานที่ดีและรอบคอบในการที่จะปฏิบัติงานซึ่งจะทำให้การดำเนินงานนั้นสำเร็จลุล่วงไปด้วยดีและง่าย พร้อมทั้งผลงานที่ดี ก็จะมีคุณภาพและประสิทธิภาพที่เป็นที่น่าพอใจตามที่ได้มุ่งหวังไว้

อย่างไรก็ดีการทำงานใด ๆ ย่อมมีปัญหาอุปสรรคต่าง ๆ ขึ้นอยู่กับว่าบุคคลนั้นจะสามารถฟันฝ่าอุปสรรคให้ผ่านพ้นลุล่วงไปด้วยดีหรือไม่ ผลงานการออกแบบก็แจกเช่นเดียวกัน

5.4 ข้อเสนอแนะสำหรับคณะกรรมการตรวจวิทยานิพนธ์

ควรศึกษาถึงระบบโครงสร้างการทำงานของเซลล์แสงอาทิตย์ให้ละเอียดถี่ถ้วน และศึกษาถึงรายละเอียดของสวนและสนามเพิ่มเติม เพื่อที่จะสามารถเข้าใจถึงรูปแบบการจัดสวนให้ดียิ่งขึ้น ทางด้านการออกแบบควรออกแบบให้มีรูปทรงที่หลากหลายเปลี่ยนแปลงได้ เพื่อที่จะสามารถปรับให้เข้ากับสวนและสนามทุกประเภท นำไปใช้งานได้ทุกตำแหน่งตามความต้องการของผู้ใช้ และควรออกแบบระบบชาติติดตั้งให้สะดวกและแข็งแรงเหมาะสมกว่านี้

บรรณานุกรม

กองบรรณาธิการวารสารเซมิกอนคัตเตอร์อิเล็กทรอนิกส์ ฝ่ายผลิตหนังสือ บริษัท

ซี เอ็ดดูเคชั่น จำกัด. "รวมโครงการอิเล็กทรอนิกส์ เล่ม 3, 5"

ชัยสวัสดิ์ เทียนวิบูลย์. "ทฤษฎีไฟฟ้าประยุกต์" พิมพ์ที่โรงพิมพ์ ก. วิวรรณ, 2526

บรรณเลข ศรนิล, รศ. เทคโนโลยีพลาสติก", พิมพ์ครั้งที่ 5 ที่สมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี

ไทย(ไทย-ญี่ปุ่น), 2531

▷/ปกรณ์ศักดิ์ มณีขาว, สมชาย ไกรเวช. "ปริญญาพันธ ะบบไฟฟ้าพลังงานแสง

อาทิตย์", ภาควิชาวิศวกรรมศาสตร์วิศวกรรม คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าลาดกระบัง 2533

ประชิด ธี บุตร. "การออกแบบบรรจุภัณฑ์", พิมพ์ที่ไอเอส นิตติ้งเฮ้าส์, 2531, 174 หน้า

▷/พระจอมเกล้าพระนครเหนือ. "พลังงานแสงแดด" 170 หน้า

▷/พิชิต เลี่ยมพิพัฒน์. "พลาสติก", พิมพ์ที่โรงพิมพ์กระดาษบางปะอิน, 103 หน้า

พิชิต เลี่ยมพิพัฒน์. "ไฟเบอร์กลาส", พิมพ์ครั้งที่ 3 มิตรนราการพิมพ์, 2533

▷/ยุทธ อัครมาส. "ฟิลิกส์ของระบบเซลล์สุริยะ", ภาควิชาฟิลิกส์ คณะวิทยาศาสตร์

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2530, 289 หน้า

▷/สาคร พลราชม. "ทฤษฎีการส่องสว่าง", พิมพ์ครั้งที่ 2 ที่ เพ็ญศรีการพิมพ์,

2525, 204 หน้า

▷/สาคร คันธโชติ, วิศิษฐ์ ศิริสัมพันธ์. "การออกแบบผลิตภัณฑ์โลหะ", พิมพ์ที่

ไอเอสพริ้นติ้งเฮ้าส์, 147 หน้า

▷/สาคร คันธโชติ. "การออกแบบพัฒนาผลิตภัณฑ์", พิมพ์ที่ไอเคียนสโตร์, 2530

▷/เอี่ยมพร วิสมหมาย. "หลักการจัดการในสวน", พิมพ์ที่ไอเอสพริ้นติ้งเฮ้าส์, 2530

▷/เอี่ยมพร วิสมหมาย. "หลักการจัดสวนเบื้องต้น", พิมพ์ที่ศรีเมืองการพิมพ์, 2535

ประวัติผู้วิจัย

ชื่อ-นามสกุล รัชพัฒน์ อัจจนานนท์ เพศ ชาย เกิด วันจันทร์ที่ 7 กุมภาพันธ์ พ.ศ.2515 เป็นบุตรคนแรก จากจำนวนพี่น้องทั้งหมด 3 คน บิดาชื่อ วิเชียร อัจจนานนท์ มารดาชื่อ น้อย มีนา ปัจจุบันน้องชายทั้ง 2 คน กำลังศึกษาอยู่ในระดับมัธยม และประถม ตามลำดับที่ จังหวัดลำพูน



ประวัติทางการศึกษา

การศึกษา เริ่มการศึกษาระดับประถมศึกษาที่ โรงเรียนวัดนิมมานรดี เขต ภาษีเจริญกรุงเทพฯ จากนั้นย้ายไปศึกษาต่อระดับประถมศึกษาชั้นปีที่ 6 โรงเรียนคำเที่ยงอนุสรณ์ อ.เมือง จ.เชียงใหม่ ต่อมาได้สอบเข้าศึกษาต่อในระดับมัธยมศึกษาตอนต้นที่ โรงเรียนสาธิต มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ แล้วจึงได้สอบเข้าศึกษาต่อในระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นต้น ที่สถาบันเทคโนโลยีและอาชีวศึกษาวิทยา เขต เทคนิค ภาคพายัพ ในแผนกวิชาออกแบบผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมและศึกษาต่อในระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูงในสถาบันเดียวกัน ซึ่งภายหลังเปลี่ยนชื่อมาเป็นสถาบัน เทคโนโลยีราชมงคลวิทยา เขต เทคนิค ภาคพายัพ แผนกวิชาการออกแบบผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรม ในปี 2534 ได้สอบเข้าศึกษาต่อในสถาบันตยระดับปริญญาตรีหลักสูตรครุศาสตร์อุตสาหกรรมบัณฑิตที่ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้า เจ้าคุณทหารลาดกระบัง ในสาขาวิชาครุศาสตร์ศิลปอุตสาหกรรม ภาควิชาครุศาสตร์สถาปัตยกรรม คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม ในปีทีคาดว่าจะสำเร็จการศึกษา, 2535

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้