

ระบบวัดอัตราการตกของฝนระยะไกลผ่านสายโทรศัพท์

RAIN RATE TELEMESURING SYSTEM VIA TELEPHONE LINE



โดย

นายชาติพร ประสงค์ความดี

นายภูเบศร์ สุนทรอนันตชัย

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2541

เลขหน้า.....

เลขทะเบียน..... 32572

วัน, เดือน, ปี 18 พ.ค. 2542

การใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบวัดอัตราการตกของฝนระยะไกลผ่านสายโทรศัพท์  
RAIN RATE TELEMESURING SYSTEM VIA TELEPHONE LINE



ปริญญาานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต  
สาขาวิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2541

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานในเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ปริญญาโทปีการศึกษา 2541

ภาควิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง


เรื่อง ระบบวัดอัตราการตกของฝนระยะไกลผ่านสายโทรศัพท์

RAIN RATE TELEMEASURING SYSTEM VIA TELEPHONE LINE

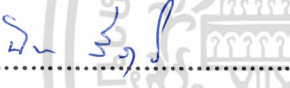
ผู้จัดทำ

1. นายชาติพร ประสงค์ความดี 39013004

2. นายภูเบศร์ สุนทรอนันตชัย 39013053

  
.....  
(รศ. ณรงค์ เหมกรณ)

อาจารย์ที่ปรึกษา

  
.....  
(ผศ. นิกาลิตารุจิ)

อาจารย์ที่ปรึกษา



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบวัดอัตราการตกของฝนระยะไกลผ่านสายโทรศัพท์  
RAIN RATE TELEMEASURING SYSTEM  
VIA TELEPHONE LINE

โดย นายชาติพร ประสงค์ความดี 39013004  
นายภูเบศร์ สุนทรอนันตชัย 39013053

อาจารย์ที่ปรึกษา รศ.ณรงค์ เหมกรณ์  
ผศ.นิภา ลีลาธิ

**บทคัดย่อ**

โครงการนี้ได้นำเสนอเกี่ยวกับระบบวัดอัตราการตกของฝนระยะไกลผ่านสายโทรศัพท์ โดยการประยุกต์สำหรับการใช้งานไมโครคอนโทรลเลอร์ กับเครื่องมือวัดที่จะแสดงผลการวัดทางกายภาพที่ต้องการ ได้แก่เครื่องมือวัดน้ำฝนแบบคานกระดก โดยจะทำงานร่วมกับไมโครคอนโทรลเลอร์ ตระกูล MCS-51 โดยใช้ชิพเบอร์ 80C32 และทำการบันทึกผล เทียบเวลาจริง จากนั้นส่งข้อมูลไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์ โดยผ่านทางสายโทรศัพท์ จากนั้นนำข้อมูลไปวิเคราะห์และแสดงผลเป็นกราฟบนคอมพิวเตอร์

**ABSTRACT**

This project presents a design of the long distance rain rate measurement telemetering system via telephone line. It is applied for microcontroller with measurement tool will show the desired physical characteristics. The tipping rain gauge will sent the signal through microcontroller MCS-51 with number 80C32 then it will record the results by comparing with the real time. After that it will sent the data through computer by using the telephone line. Finally, the computer analyzes the data and displays.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

| เรื่อง  | หน้า |
|---|------|
| บทที่ 1 บทนำ  | 1    |
| บทที่ 2 ทฤษฎีและหลักการ   | 2    |
| 2.1 การวัดการตกของฝนและการระเหยของน้ำ                             | 2    |
| 2.1.1 หน่วยที่ใช้ในการวัด   | 2    |
| 2.1.2 การวัดจำนวนน้ำฝน  | 2    |
| 2.1.3 การติดตั้งเครื่องมือ  | 3    |
| 2.1.4 เครื่องวัดอัตราการตกของฝนแบบลานกระดก                        | 4    |
| 2.2 การลดทอนคลื่นไมโครเวฟเนื่องจากฝน                              | 5    |
| 2.3 การทำงานของบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์                             | 6    |
| 2.3.1 คุณสมบัติของบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์                          | 6    |
| 2.3.2 การอ้างอิงตำแหน่งพอร์ต 8255 ของบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์       | 6    |
| 2.3.3 การอ้างอิงตำแหน่งพอร์ตแอสซีดีโมคูลของบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ | 6    |
| 2.3.4 นาฬิกาเวลาจริงและปฏิทิน                                     | 7    |
| 2.4 การอินเตอร์รัพต์  | 9    |
| 2.4.1 โครงสร้างการอินเตอร์รัพต์ของ 8051                           | 10   |
| 2.4.2 การควบคุมการอินเตอร์รัพต์                                   | 11   |
| 2.4.3 การจัดการอินเตอร์รัพต์                                      | 11   |
| 2.5 การรับส่งข้อมูลแบบอนุกรม                                      | 11   |
| 2.5.1 อัตราความเร็ว   | 12   |
| 2.5.2 บิตเริ่มต้น   | 13   |
| 2.5.3 พาร์ตีบิต   | 14   |
| 2.5.4 บิตหยุด   | 15   |
| 2.5.5 การรับส่งข้อมูลแบบอนุกรมผ่าน 80C32                          | 15   |
| 2.6 มาตรฐาน RS-232C   | 17   |
| 2.6.1 ลักษณะของสัญญาณ RS-232C                                     | 18   |
| 2.7 การสื่อสารผ่านสายโทรศัพท์                                     | 18   |
| 2.7.1 การต่อโทรศัพท์  | 18   |
| 2.7.2 คำสั่งพื้นฐาน AT  | 20   |
| 2.7.3 ออนไลน์และออฟไลน์   | 21   |

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่ 2.7.4 โมเดิมกับการอินเตอร์เฟซแบบ RS-232C เท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ในการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

|  |    |
|--|----|
| 2.7.5 การกำหนดจุดต่อของ RS-232C  | 23 |
| บทที่ 3 การออกแบบและการสร้าง   | 25 |
| 3.1 การเชื่อมต่อของคีย์บอร์ดกับบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์  | 26 |
| 3.2 การเชื่อมต่อของซีพียูกับแอลซีดีโมดูล   | 27 |
| 3.3 การเชื่อมต่อของเครื่องวัดอัตราการตกของฝนกับบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์                                  | 28 |
| 3.4 การจัดตำแหน่งในบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์  | 28 |
| 3.5 การเก็บข้อมูลและพื้นที่ในการเก็บข้อมูล   | 29 |
| 3.5.1 รหัสที่ใช้ในการเก็บข้อมูลและลักษณะของข้อมูลที่เก็บ   | 29 |
| 3.5.2 การเก็บข้อมูลของอัตราการตกของฝน  | 29 |
| 3.5.3 ความสามารถในการเก็บข้อมูล  | 29 |
| 3.6 การออกแบบวงจรของบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์   | 30 |
| 3.7 โพลีชาร์ตของโปรแกรม 80C32  | 31 |
| 3.7.1 โพลีชาร์ตของโปรแกรมหลัก  | 31 |
| 3.7.2 โพลีชาร์ตของโปรแกรมรับคีย์บอร์ดค่าตัวเลข   | 32 |
| 3.7.3 โพลีชาร์ตของโปรแกรมการติดต่อกับ DS1202   | 33 |
| 3.7.4 โพลีชาร์ตของโปรแกรมการรับคำสั่งจากคีย์บอร์ดควบคุมการทำงาน  | 34 |
| 3.7.5 โพลีชาร์ตของโปรแกรมการรับสัญญาณจากเครื่องวัดอัตราการตกของฝน                                      | 35 |
| 3.7.6 โพลีชาร์ตของโปรแกรมการบันทึกข้อมูลอัตราการตกของฝน  | 36 |
| 3.7.7 โพลีชาร์ตของโปรแกรมการส่งข้อมูลจากหน่วยความจำ (RAM) ไปยังคอมพิวเตอร์                             | 36 |
| 3.7.8 โพลีชาร์ตของโปรแกรมย่อยการส่งค่าออกพอร์ตอนุกรมทุกๆ 1 นาที  | 37 |
| 3.7.9 โพลีชาร์ตของโปรแกรมการอ่านค่าข้อมูลเก่าจากหน่วยความจำ (RAM)                                      | 38 |
| 3.7.10 โพลีชาร์ตของโปรแกรมส่งข้อมูลอัตราการตกของฝนไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์                              | 39 |
| 3.7.11 โพลีชาร์ตของโปรแกรมที่ใช้ในการบันทึกค่า, ส่งข้อมูลและแสดงกราฟ                                   | 40 |
| บทที่ 4 การทดลองและผลการทดลอง  | 41 |
| 4.1 การทดลองการเชื่อมต่อของคีย์บอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์  | 41 |
| 4.2 ทดลองป้อนโปรแกรมลงบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์และเชื่อมต่อบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์กับจอแอลซีดีและคีย์บอร์ด | 42 |
| 4.3 ทดลองการเชื่อมต่อของเครื่องวัดอัตราการตกของฝนกับบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์                             | 44 |
| 4.4 ทดลองการส่งข้อมูลออกไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์  | 46 |
| 4.5 ทดลองสวิตช์ควบคุมการทำงานของบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์   | 47 |
| 4.6 แสดงการทำงานทั้งหมดของเครื่องวัดอัตราการตกของฝน  | 50 |

|  |    |
|--|----|
| 4.7 ทดลองการทำงานของโปรแกรมการใช้งานระบบวัดอัตราการตกของฝน | 52 |
| บทที่ 5 บทวิจารณ์และบทสรุป                                 | 61 |
| ภาคผนวก  |    |
| กิตติกรรมประกาศ  |    |
| เอกสารอ้างอิง  |    |



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญรูปภาพ

| เรื่อง  | หน้า |
|---|------|
| รูปที่ 2.1 แสดงกลไกของเครื่องวัดอัตราการตกของฝนแบบคานกระดก                              | 4    |
| รูปที่ 2.2 แสดงอัตราการผิดพลาดของเครื่องวัดอัตราการตกของฝนแบบคานกระดก                   | 5    |
| รูปที่ 2.3 แสดงไคอะแกรมเวลาของการส่งข้อมูลเพื่อติดต่อกับ DS1202 แบบไบต์เดียว            | 7    |
| รูปที่ 2.4 แสดงบล็อกไคอะแกรมของ DS1202  | 9    |
| รูปที่ 2.5 แสดงให้เห็นถึงแผนภาพการทำงานของโปรแกรม                                       | 10   |
| รูปที่ 2.6 แสดงการส่งข้อมูลแบบอนุกรมซึ่งจะทำการส่งข้อมูลที่ละบิต                        | 12   |
| รูปที่ 2.7 แสดงสัญญาณของข้อมูลที่ถูกลงไปตามสายส่งสัญญาณ                                 | 12   |
| รูปที่ 2.8 แสดงการเพิ่มบิตเริ่มต้นเข้าไปก่อนหน้าบิต D0 ในกรณีที่บิต D0 เป็น “1” และ “0” | 13   |
| ตามลำดับ  |      |
| รูปที่ 2.9 แสดงการเพิ่มพาริตีที่เป็น “1” ลงไปในข้อมูลแต่ละไบต์                          | 14   |
| รูปที่ 2.10 แสดงการเพิ่มพาริตีที่เป็น “0” ลงไปในข้อมูลแต่ละไบต์                         | 15   |
| รูปที่ 2.11 แสดงการใช้ RS-232C เชื่อมต่ออุปกรณ์   | 17   |
| รูปที่ 2.12 แสดงสายต่อสัญญาณของสายต่อแบบ DB-25  | 23   |
| รูปที่ 3.1 แสดงบล็อกไคอะแกรมของบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์                                   | 25   |
| รูปที่ 3.2 แสดงบล็อกไคอะแกรมรวมของระบบวัดอัตราการตกของฝนระยะไกลผ่านสายโทรศัพท์          | 25   |
| รูปที่ 3.3 แสดงวงจรการเชื่อมต่อซีพียูกับ 8255   | 26   |
| รูปที่ 3.4 แสดงวงจรการเชื่อมต่อซีพียูกับแอลซีดีโมดูล                                    | 27   |
| รูปที่ 3.5 แสดงการเชื่อมต่อของเครื่องวัดอัตราการตกของฝนกับบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์        | 28   |
| รูปที่ 3.6 แสดงการจัดตำแหน่งของบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์                                   | 28   |
| รูปที่ 3.7 แสดงวงจรการทำงานของบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์                                    | 30   |
| รูปที่ 3.8 แสดงไฟลัวร์คของโปรแกรมหลัก   | 31   |
| รูปที่ 3.9 แสดงไฟลัวร์คของการรับคำสั่งจากคีย์บอร์ดค่าตัวเลข                             | 32   |
| รูปที่ 3.10 แสดงไฟลัวร์คของการติดต่อกับ DS1202  | 33   |
| รูปที่ 3.11 แสดงไฟลัวร์คของการรับคำสั่งจากคีย์บอร์ดควบคุมการทำงาน                       | 34   |
| รูปที่ 3.12 แสดงไฟลัวร์คของการรับสัญญาณจากเครื่องวัดอัตราการตกของฝน                     | 35   |
| รูปที่ 3.13 แสดงไฟลัวร์คของการบันทึกข้อมูลอัตราการตกของฝน                               | 36   |
| รูปที่ 3.14 แสดงไฟลัวร์คของการส่งข้อมูลจากหน่วยความจำ (RAM) ไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์     | 36   |
| รูปที่ 3.15 แสดงไฟลัวร์คของโปรแกรมย่อยการส่งค่าออกพอร์ตอนุกรมทุกๆ 1 นาที                | 37   |
| รูปที่ 3.16 แสดงไฟลัวร์คของโปรแกรมการอ่านค่าข้อมูลเก่าจากหน่วยความจำ (RAM)              | 38   |
| รูปที่ 3.17 แสดงไฟลัวร์คของการส่งข้อมูลอัตราการตกของฝนไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์           | 39   |

เอกสารนี้เป็นเอกสารของกรมอุตุนิยมวิทยา หากมีข้อผิดพลาดประการใดขออภัยเป็นอย่างสูง

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

|   |    |
|---|----|
| รูปที่ 3.18 แสดงไฟล์เวิร์กการดำเนินงานของโปรแกรมที่ใช้ในการบันทึกค่า, ส่งข้อมูล และแสดงกราฟ   | 40 |
| รูปที่ 4.1 แสดงสัญญาณที่เข้าไปยังขาของพอร์ต 8255 เมื่อทำการกดสวิทช์   | 41 |
| รูปที่ 4.2 แสดงหน้าจอแอลซีดีเทียบกับรูปสัญญาณเมื่อกดคีย์บวก   | 41 |
| รูปที่ 4.3 แสดง demo หน้าจอเมื่อป้อน โปรแกรมลงบอร์ด ไมโครคอนโทรลเลอร์   | 42 |
| รูปที่ 4.4 แสดงหน้าจอก่อนการป้อนค่า ขนาดของอุปกรณ์รับน้ำฝน  | 42 |
| รูปที่ 4.5 แสดงหน้าจอการป้อนค่าขนาดของอุปกรณ์ที่ใช้รับปริมาณน้ำฝน   | 43 |
| รูปที่ 4.6 แสดงหน้าจอการป้อนค่าเริ่มต้นของ วัน, เดือน, ปี และเวลา   | 43 |
| รูปที่ 4.7 แสดงหน้าจอเมื่อป้อนค่า วัน, เดือน, ปี และเวลาเริ่มต้นเรียบร้อยแล้ว   | 44 |
| รูปที่ 4.8 แสดงสัญญาณที่ขาอินเทอร์รัพต์ขณะที่คานกระดกของเครื่องรับมีการเคาะ 1 ครั้ง   | 44 |
| รูปที่ 4.9 แสดงสัญญาณที่ขาอินเทอร์รัพต์ขณะที่คานกระดกของเครื่องรับมีการเคาะหลายครั้ง  | 45 |
| รูปที่ 4.10 แสดงการเปลี่ยนแปลงหน้าจอแอลซีดีเมื่อมีสัญญาณเข้ามาที่ขาอินเทอร์รัพต์  | 45 |
| รูปที่ 4.11 แสดงข้อมูลที่ส่งเข้ามายังเครื่องคอมพิวเตอร์   | 46 |
| รูปที่ 4.12 แสดงหน้าจอแอลซีดีเมื่อมีการกดคีย์ลบข้อมูลในหน่วยความจำ (RAM)  | 47 |
| รูปที่ 4.13 แสดงการทำงานของโปรแกรมการลบข้อมูลในหน่วยความจำ (RAM) โดยจะมีการตรวจสอบรหัสผ่าน  | 47 |
| รูปที่ 4.14 แสดงการทำงานการลบข้อมูลในหน่วยความจำ (RAM) โดยเป็นสภาวะหลังจากการมีการตรวจสอบรหัสผ่านว่าถูกต้อง                           | 47 |
| รูปที่ 4.15 แสดงการทำงานการลบข้อมูลในหน่วยความจำ (RAM) โดยเป็นสภาวะหลังจากการมีการตรวจสอบรหัสผ่านว่าไม่ถูกต้อง                        | 48 |
| รูปที่ 4.16 แสดงหน้าจอแอลซีดีหลังจากการมีการกดคีย์ KEEP ควบคุมการบันทึกข้อมูลของอัตราการตกของฝน                                       | 48 |
| รูปที่ 4.17 แสดงหน้าจอแอลซีดีเมื่อมีการกดคีย์ BACK เรียกดูข้อมูลเก่า  | 49 |
| รูปที่ 4.18 แสดงการทำงานการอ่านค่าข้อมูลเก่า โดยเป็นสภาวะหลังจากมีการตรวจสอบว่ามีค่าข้อมูลที่ต้องการเรียกดูนั้นในหน่วยความจำ (RAM)    | 49 |
| รูปที่ 4.19 แสดงการทำงานการอ่านค่าข้อมูลเก่า โดยเป็นสภาวะหลังจากมีการตรวจสอบว่าไม่มีค่าข้อมูลที่ต้องการเรียกดูนั้นในหน่วยความจำ (RAM) | 49 |
| รูปที่ 4.20 แสดงการทำงานสภาวะหลังจากเรียกดูข้อมูลเก่าเสร็จเรียบร้อยแล้ว   | 50 |
| รูปที่ 4.21 แสดงเครื่องวัดอัตราการตกของฝน   | 50 |
| รูปที่ 4.22 แสดงอุปกรณ์ภายในของเครื่องวัดอัตราการตกของฝน  | 51 |
| รูปที่ 4.23 แสดงอุปกรณ์ในการทำงานทั้งหมดของเครื่องวัดอัตราการตกของฝน  | 51 |
| รูปที่ 4.24 แสดงหน้าจอหลักของโปรแกรมระบบวัดอัตราการตกของฝน  | 52 |

|   |    |
|---|----|
| รูปที่ 4.25 แสดงหน้าจอก่อนการรับค่าจากเครื่องวัดอัตราการตกของฝน                                     | 52 |
| รูปที่ 4.26 แสดงหน้าจอหลังการรับค่าจากเครื่องวัดอัตราการตกของฝน                                     | 53 |
| รูปที่ 4.27 แสดงหน้าจอการตั้งค่าพอร์ตอนุกรม   | 53 |
| รูปที่ 4.28 แสดงหน้าจอให้เลือกไฟล์ข้อมูลเก่าที่ต้องการบันทึกข้อมูลเพิ่มเติม                         | 54 |
| รูปที่ 4.29 แสดงหน้าจอเมื่อโปรแกรมประมวลผลออกมาเป็นกราฟ   | 54 |
| รูปที่ 4.30 แสดงหน้าจอเมื่อเลือกแสดงผลของกราฟในรูปแบบอื่น   | 55 |
| รูปที่ 4.31 แสดงหน้าจอหลังจากกด Toolbar Communication   | 55 |
| รูปที่ 4.32 แสดงหน้าจอการตั้งค่าพอร์ตก่อนการส่งไฟล์ข้อมูล   | 56 |
| รูปที่ 4.33 แสดงหน้าจอเมื่อทำการติดต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์ปลายทาง                                  | 56 |
| รูปที่ 4.34 แสดงหน้าจอเพื่อเลือกไฟล์ข้อมูลที่จะส่งไปยังคอมพิวเตอร์ปลายทาง                           | 57 |
| รูปที่ 4.35 แสดงหน้าจอขณะส่งไฟล์ข้อมูลไปยังคอมพิวเตอร์ปลายทาง                                       | 57 |
| รูปที่ 4.36 แสดงหน้าจอของคอมพิวเตอร์ปลายทางเมื่อรอรับสัญญาณจากเครื่องคอมพิวเตอร์ต้นทาง              | 58 |
| รูปที่ 4.37 แสดงหน้าจอคอมพิวเตอร์เมื่อรับสัญญาณจากเครื่องคอมพิวเตอร์ต้นทางได้แล้ว                   | 58 |
| รูปที่ 4.38 แสดงหน้าจอการรอรับไฟล์ข้อมูลของเครื่องคอมพิวเตอร์ปลายทางจาก<br>เครื่องคอมพิวเตอร์ต้นทาง | 59 |
| รูปที่ 4.39 แสดงหน้าจอขณะรับไฟล์ข้อมูลจากเครื่องคอมพิวเตอร์ต้นทาง                                   | 59 |
| รูปที่ 4.40 แสดงรูปภาพของไฟล์ข้อมูลที่ได้รับเข้ามาจากคอมพิวเตอร์ต้นทาง                              | 60 |

## สารบัญตาราง

เรื่อง

หน้า

|  |    |
|--|----|
| ตารางที่ 2.1 แสดงไบต์คำสั่งในการเขียนและอ่านค่านาฬิกา  | 8  |
| ตารางที่ 2.2 แสดงตำแหน่งอินเทอร์รัพต์แวกเตอร์ของสัญญาณอินเทอร์รัพต์ต่างๆ                       | 11 |
| ตารางที่ 2.3 ตารางการใช้ทิมเมอร์ 1 กำหนดขอบเขต   | 16 |
| ตารางที่ 2.4 ย่านของแรงดันไฟฟ้าที่ใช้ในสัญญาณ RS-232C  | 18 |
| ตารางที่ 2.5 แสดงลำดับเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นเมื่อ โมเด็มตัวหนึ่งเรียกเข้าไปยัง โมเด็มอีกตัวหนึ่ง | 19 |
| ตารางที่ 3.1 แสดงตำแหน่งการทำงานของส่วนแอลซีดีโมดูล  | 27 |



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 1

## บทนำ

ในทางอุคฺุณิขมิวธิชา ลัทธิขะทงกษภทของขรรษชาติที่เกิขขึ้น เป็นป้จจขล้าค้ญอย่างมก ใน การศีกษาค้านนี้และพหขชามหาวิธีที่เหมะสมในการบ้นที่ลัทธิขะทงกษภทเหล่านี้ไว้เพื่อใช้ในการ พหขกรณลัทธิขะต่าง ๆ และปรากฏการณ้ทงขรรษชาติที่อาจเกิขขึ้น อาทิเช่นการวัดควมเร็วลม, การวัด อุณหภูมิ, การวัดปริมาณน้ำฝน, การวัดอัตราการคกของฝน เป็นต้น โดยจะมีการนำเอากระบวนการทง วิศวกรรมเข้ามาประขุกค้ใช้กับงานเหล่านี้

โครงการนี้ได้นำเอาเทคโนโลยีทงวิศวกรรมอย่างไมโครคอนโทรลเลอร์ ตระกูล MCS-51 มา ประขุกค้ใช้กับเครื่องวัดอัตราการคกของฝนแบบคานกระดก ซึ่งสามารถเก็บข้อมูลนอกสทานที่ เครื่องวัด อัตราการคกของฝนจะให้สัญญาณออกมาเป็นพัลซ์แล้วส่งไปยังบอร์ด ไมโครคอนโทรลเลอร์เพื่อเก็บข้อมูลเหล่านี้ไว้ในหน่วยควมจำ ในการเก็บข้อมูลจะทำการเก็บข้อมูลเทียบกับเวลาจริง โดยใช้ค้ย์บอร์คค้อกับไมโครคอนโทรลเลอร์เพื่อทำการตั้งเวลาในคอนเริ่มทำงาน และมีการแสดงผลบนจอแอลซีดี ซึ่งจอ แอลซีดีจะแสดงข้อมูลตามเวลาจริง ผลที่เก็บไว้ในหน่วยควมจำจะถูกส่งออกไปโดยใช้โมเด็มเป็นตัวส่ง ผ่านข้อมูลไปยังเครื่องรับปลายทาง เครื่องรับปลายทางจะทำการแสดงผลข้อมูลที่ได้ออกยังเครื่อง คอมพิวเตอร์ จากนั้นข้อมูลจะผ่านโปรแกรมในการวิเคราะห์เพื่อแสดงผลออกมาเป็นกราฟ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 2

### ทฤษฎีและหลักการ

#### 2.1 การวัดการตกของฝนและการระเหยของน้ำ (MEASUREMENT OF PRECIPITATION AND EVAPORATION)

##### 2.1.1 หน่วยที่ใช้ในการวัด (Units of measurement)

ในการวัดจำนวนน้ำฝนนั้น ใช้วัดเป็นความสูงของน้ำฝนที่ตกลงมาในเนื้อที่จำกัดอันหนึ่ง โดยคิดเสียน้ำฝนนั้นไม่มีการระเหยหรือไหลซึมไปไหน โดยที่เรารู้เนื้อที่ของปากถัง ดังนั้นเมื่อเราต้องการวัดความสูง (หรือความลึก) ของน้ำฝน เราก็สามารถใช้ไม้บรรทัดขึงวัดความสูงได้หรือจะเป็นแก้วสำหรับตวงน้ำฝนต่างหากก็ได้

หน่วยที่ใช้วัดจำนวนน้ำฝนที่ใช้กันอยู่ทุกวันนี้วัดเป็น มิลลิเมตร การอ่านค่าของจำนวนน้ำฝนต้องวัดให้ได้ใกล้เคียงถึง 0.2 มิลลิเมตร สำหรับจำนวนน้ำฝน 10 มิลลิเมตร หรือน้อยกว่า แต่ถ้าจำนวนน้ำมากกว่านี้ ขอมให้ค่าใกล้เคียง 2% ของจำนวนฝนทั้งหมด ในบางประเทศใช้หน่วยที่วัดเป็นนิ้ว ซึ่งเทียบค่าได้ 1 นิ้วมีค่าเท่ากับ 25.4 มิลลิเมตร ก็นับว่าถูกต้อง

##### 2.1.2 การวัดจำนวนน้ำฝน (Rainfall measurement)

###### 2.1.2.1 เครื่องวัดน้ำฝน (Rain gauges)

แรกเริ่มในการวัดจำนวนน้ำฝนนั้น คาสเทลลี ได้เป็นผู้คิดสร้างเครื่องวัดขึ้นในประเทศอิตาลีเมื่อปี ค.ศ. 1639 เครื่องประกอบด้วยแก้วทรงกระบอก มีเส้นผ่านศูนย์กลางปากกระบอกประมาณ 5 นิ้ว และลึก 9 นิ้ว ต่อมาจึงได้มีวิวัฒนาการเรื่อยมาจนถึงขนาดทำให้สามารถจับบันทึกรายงานได้ด้วยตัวเอง เครื่องวัดฝนธรรมดาที่ใช้เป็นประจำวันเป็นรูปทรงกระบอก และมีกรวยต่อลงไปยังรองรับภายในขนาดของถังรับน้ำฝนภายนอกไม่สำคัญ แต่เนื้อที่ของบริเวณที่รับน้ำฝนนั้นควรจะอยู่ระหว่าง 200 ถึง 500 ตารางเซนติเมตรเป็นเหมาะสมที่สุด เส้นผ่านศูนย์กลางของถังรองรับน้ำฝนภายในควรเท่ากับ 1/10 ของเส้นผ่านศูนย์กลางของปากถังภายนอก โดยทั่วไปที่ใช้กันอยู่มีขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางของปากถังภายนอกเป็น 8 นิ้ว 6 นิ้ว และ 5 นิ้ว อย่างไรก็ตาม เครื่องวัดฝนที่ใช้ประจำวันจะต้องเป็นไปตามหลักเกณฑ์ที่สำคัญดังต่อไปนี้คือ

- ขอบของปากถังด้านนอกต้องคม โดยทำให้ด้านในเป็นแนวคิงคิงตรง ส่วนด้านนอกลาดเอียงลงเป็นแนวชันมาก
- ต้องรู้เนื้อที่ช่องปากถังให้ใกล้เคียง 0.5 % และเนื้อที่นี้จะต้องคงที่อยู่ตลอดไป
- ถังภายนอกต้องออกแบบให้กันการกระเซ็นของน้ำฝนทั้งเข้าและออก ทำได้โดยทำให้ตัวถังเป็นแนวคิงคิงลงไปพอสมควร และแนวลาดของกรวยต้องอย่างน้อย 45 องศา
- ถังรองรับภายในควรทำเป็นคอแคบๆ เพื่อป้องกันไม่ให้น้ำฝนระเหยออกไป เนื่อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ของกรมอุตุนิยมวิทยา กระทรวงสาธารณสุข สำนักงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 2.1.2.2 การวัดฝน (Rain measure)

การวัดฝนตามวิธีธรรมดาโดยทั่วไปมีอยู่ 2 วิธีคือ ใช้แก้วดวงอย่างหนึ่งและใช้ไม้บรรทัดหยั่งวัด แก้วดวงที่ใช้ดวงเป็นแก้วใส และมีสัมประสิทธิ์ของการขยายตัวค่า และต้องบอกให้ชัดเจนด้วยว่าใช้กับเครื่องวัดฝนแบบใด ขนาดของเส้นผ่านศูนย์กลางของแก้วดวงต้องไม่โตกว่าประมาณ 1/3 ของปากถังของเครื่องวัดฝน และถ้าจะให้ดีควรให้เล็กกว่าขนาดที่กล่าวนี้

สเกลที่แบ่งไว้บนแก้วดวงต้องขีดให้ชัดเจน โดยทั่วไปจะขีดไว้ทุกๆ 0.2 มิลลิเมตร และเส้นจำนวนเต็มของสเกลต้องเขียนเลขกำกับไว้ด้วย ถ้าจะให้ดีควรขีดสเกลให้อ่านได้ถึง 0.1 มิลลิเมตร ในการวัดเพื่อให้ได้ค่าใกล้เคียงที่สุดควรอ่านค่าอย่าให้อัตราผิดพลาดเกินกว่า 0.02 มิลลิเมตร เมื่อจำนวนฝนน้อยกว่า 2 มิลลิเมตร

เพื่อที่จะให้ได้ค่าที่ถูกต้องแม่นยำจริงๆ เมื่อมีจำนวนฝนน้อย เขาจึงทำกระบอกแก้วดวงคอนกรีตให้เรียวเล็กกลง ในการตรวจทุกครั้งต้องถือแก้วดวงให้ได้ในแนวตั้งจริงๆ เพื่อว่าระดับน้ำฝนในแก้วดวงจะได้อยู่ในแนวอนตามขีดสเกล ทั้งนี้เพื่อเป็นการป้องกันอัตราผิดเนื่องจากการเลื่อม เพื่อช่วยในการนี้ควรขีดเส้นสเกลเฉพาะเลขหลักใหญ่ซ้ำอีกทางด้านที่อยู่ตรงข้าม

ไม้บรรทัดหยั่งวัดทำด้วยไม้สีดาหรือวัสดุที่เหมาะสมอื่นเช่น ไฟเบอร์กลาส ซึ่งมีคุณสมบัติไม่ดูดน้ำ ขีดสเกลทำไว้อย่างน้อยทุกๆ 10 มิลลิเมตร อัตราผิดสูงสุดของสเกลต้องไม่เกิน 0.5 มิลลิเมตร

ในการวัดด้วยไม้บรรทัดหยั่งวัดนี้ ถ้าสามารถทำได้ให้เทียบกับการวัดด้วยกระบอกแก้วดวงด้วยก็จะเป็นการดี

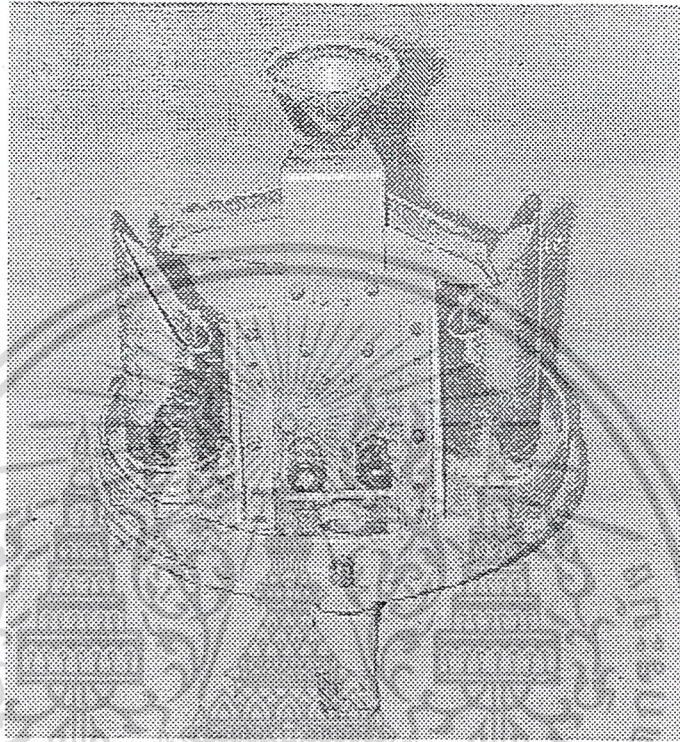
### 2.1.3 การติดตั้งเครื่องมือ (Exposure)

จำนวนน้ำฝนที่จะเข้าไปในถังนั้นขึ้นอยู่กับลมประการหนึ่ง วิธีการในการติดตั้งเครื่องมือประการหนึ่ง และความสูงของบรรดาสิ่งที่อยู่แวดล้อมอีกประการหนึ่ง ค่าที่เปลี่ยนแปลงเหล่านี้เป็นเหตุมาจากลมและส่วนใหญ่เป็นลมหมุนรอบๆ ถังวัดน้ำฝนนั้น กระแสอากาศไหลขึ้นทำให้ได้จำนวนฝนน้อยลง และกระแสอากาศไหลลงทำให้ได้จำนวนน้ำฝนมากขึ้นกว่าความเป็นจริง ถ้ายังมีลมหมุนอย่างแรงและบ่อยๆ จำนวนฝนที่ได้ก็ยิ่งน้อยกว่าความเป็นจริงยิ่งขึ้น ความแรงและความถี่ของลมหมุนนี้ขึ้นอยู่กับความแรงของลมอย่างหนึ่ง ลักษณะโดยทั่วไปของพื้นดินรอบๆ เครื่องวัดอย่างหนึ่ง ความห่างและความสูงของสิ่งแวดล้อม เครื่องวัดอย่างหนึ่งและความสูงของเครื่องซึ่งตั้งอยู่เหนือระดับพื้นดินอีกอย่างหนึ่ง ดังนั้น จึงจำเป็นต้องทำการเปรียบเทียบผลการตรวจของสถานีต่าง ด้วยว่าเป็นอย่างไร ในเมื่อสถานีต่างๆ เหล่านี้ได้ทำการติดตั้งเครื่องมือเป็นแบบเดียวกัน สำหรับประเทศไทยเรากำหนดให้ติดตั้งไว้บนพื้นดิน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 2.1.4 เครื่องวัดอัตราการตกของฝนแบบคานกระดก (Tilting Bucket)

เครื่องวัดอัตราการตกของฝนแบบคานกระดกนี้ใช้เพื่อวัดอัตราการตกของฝนที่ตกลงมาซึ่งสามารถติดตั้งไว้ภายนอกอาคารได้ และทำการต่อสายเคเบิลเพื่อเข้าไปยังเครื่องบันทึกสัญญาณที่อยู่ภายในอาคารซึ่งวิธีนี้จะไม่ทำให้กระดกบันทึกสัญญาณเปียกฝนได้



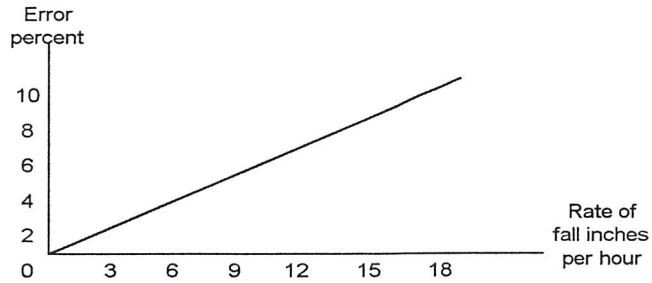
รูปที่ 2.1 แสดงกลไกของเครื่องวัดอัตราการตกของฝนแบบคานกระดก

หลักการที่นำมาใช้ของเครื่องวัดอัตราการตกของฝนแบบคานกระดกนี้ใช้หลักการง่ายๆ คือ จะมีอุปกรณ์ที่รองรับน้ำฝน ซึ่งจะทำให้สมดุลและมีการขึ้นลงโดยสม่ำเสมอบนแกน มันจะถูกแบ่งออกเป็น 2 ส่วน จากรูปที่ 2.1 เมื่อมีปริมาณน้ำฝนเข้าไปในปากถังจะทำให้ที่รองรับด้านหนึ่งปริมาณน้ำเต็มและเมื่อได้ปริมาณตามความสูงจะทำให้คานกระดก ไปยังด้านตรงข้าม เมื่อรับน้ำฝนจนเต็มจะกระดกกลับมายังด้านเดิมสลับกันไป โดยที่รองรับจะถูกออกแบบไว้รับน้ำที่ตกลงมา 0.01 นิ้ว ซึ่งจะมีสกรูเอาไว้ใช้ในการปรับให้ระยะเวลาในการกระดกต่างๆกัน อีกทั้งยังใช้สวิทช์ปรอทในการออกสวิตช์แล้วต่อกับเครื่องบันทึกเวลาในที่ที่ติดตั้งในอาคารซึ่งจะแก้ปัญหากระดกบันทึกเปียกได้ เครื่องวัดแบบนี้จะไม่ใช้บริเวณที่ฝนตกประปราย

การกระดกของที่รองรับน้ำฝนจะมีเวลาในการทำงานที่แน่นอนประมาณ 0.2 วินาที เมื่อน้ำเต็มที่ยังหนึ่งคานก็จะกระดกแล้วเทน้ำลงไป ขณะเดียวกันสวิทช์ปรอทก็จะทำการที่สวิทช์ทำให้เกิดสัญญาณพัลส์ขึ้นมาและจะเป็นฟังก์ชันเชิงเส้นกับอัตราการตกของฝนดังรูปที่ 2.2 ซึ่งอัตราการผิดพลาดนี้ไม่ค่อยจะมีผลอะไรมากนักยกเว้นในกรณีเมื่อมีฝนตกหนักกว่า 2 นิ้วต่อชั่วโมงหรือตกหนักมากๆ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



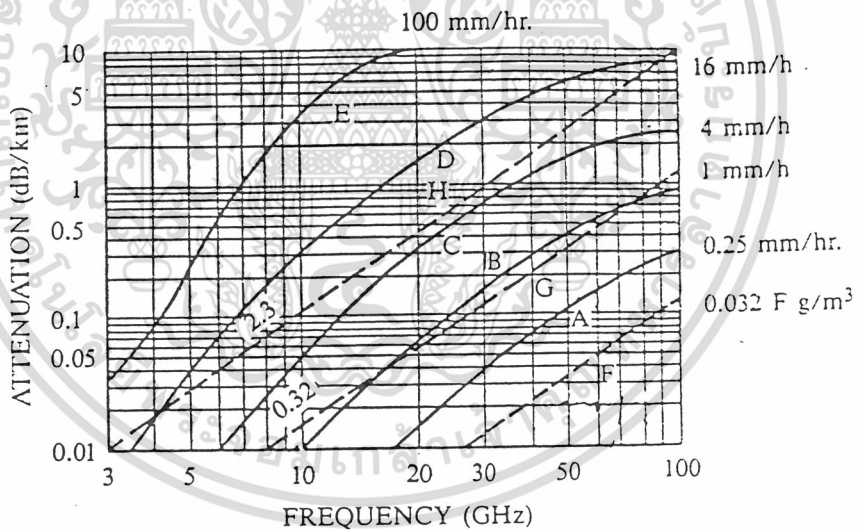
รูปที่ 2.2 แสดงอัตราการผิดพลาดของเครื่องวัดอัตราการตกของฝนแบบคานกระดก

2.2 การลดทอนคลื่นไมโครเวฟเนื่องจากฝน

การลดทอนของคลื่นวิทยุไมโครเวฟเมื่อถูกส่งผ่านมีสาเหตุเกิดจากการดูดกลืน และการแตกกระจายของคลื่นเมื่อกระทบเม็ดฝนที่มีขนาดต่างๆ ทำให้เกิดการลดทอนของคลื่นเกิดขึ้น

เมื่อความยาวคลื่นของคลื่นวิทยุไมโครเวฟมีค่ายาวมากเมื่อเทียบกับขนาดของเม็ดฝน การลดทอนเนื่องจากฝนจะเกิดจากการดูดกลืนพลังงานคลื่น ในขณะที่ความยาวคลื่นมีค่าลดลง หรือใกล้เคียงกับขนาดของเม็ดฝน ผลของการแตกกระจายเมื่อคลื่นกระทบเม็ดฝนก็จะมีค่ามากขึ้น

ระดับของการลดทอนสัญญาณของคลื่นเนื่องจากเม็ดฝนจะมีค่ามากในย่านความถี่มิลลิเมตรเวฟ



- |   |  |
|---|--|
| _____ Attenuation in rainfall of intensity as | ----- Attenuation in fog or clouds as            |
| A: 0.25 mm/h (drizzle),                       | F: 0.032 g/m <sup>3</sup> (visibility) > 600 m), |
| B: 1 mm/h (light rain),                       | G: 0.32 g/m <sup>3</sup> (visibility ≈ 120 m),   |
| C: 4 mm/h (moderate rain),                    | H: 2.3 g/m <sup>3</sup> (visibility ≈ m).        |
| D: 16 mm/h (heavy rain),                      |  |
| E: 100 mm/h (very heavy rain).                |  |

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 2.3 การทำงานของบอร์ด ไมโครคอนโทรลเลอร์

### 2.3.1 คุณสมบัติของบอร์ด ไมโครคอนโทรลเลอร์

2.3.1.1 ใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล MCS-51 โดยใช้ CPU เบอร์ 80C32 ทำงานที่ความถี่สัญญาณนาฬิกา 11.0592 เมกกะเฮิรตซ์

2.3.1.2 ใช้งานหน่วยความจำบนบอร์ดได้ 2 ตำแหน่ง คือ เป็นหน่วยความจำโปรแกรม (program memory) ใช้ EPROM ขนาด 32 กิโลไบต์ เบอร์ 27256 เป็นหน่วยความจำข้อมูล (data memory) ใช้ RAM ขนาด 32 กิโลไบต์ เบอร์ 62256 สามารถแอสซ็อบข้อมูลได้โดยใช้เบดเคอร์ลิเชื่อม

2.3.1.3 มีพอร์ตอินพุต / เอาท์พุต เบอร์ 8255 จำนวน 1 ตัว (24 บิต) สำหรับต่อใช้งานภายนอก

2.3.1.4 มีพอร์ตแอลซีดี สำหรับการต่อใช้งานกับแอลซีดีแบบคอตเมตริก

2.3.1.5 มีวงจรการเชื่อมต่อแบบอนุกรมกับ RS-232 ใช้ชิพเบอร์ MAX232 สำหรับการต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์

2.3.1.6 มีวงจร วอตซ์ค็อก ไทม์เมอร์, เพาเวอร์อัป / คิวรี่เซต ใช้ชิพเบอร์ MAX691

2.3.1.7 มีวงจรมานาฬิกาเวลาจริง (real time clock) ใช้ชิพเบอร์ DS1202

### 2.3.2 การอ้างอิงตำแหน่งพอร์ต 8255 ของบอร์ด ไมโครคอนโทรลเลอร์

8255 เป็นชิพพอร์ตแบบขนานที่เป็นที่นิยมใช้กันมาก สำหรับบอร์ดนี้ใช้พอร์ต 8255 จำนวน 1 ตัว ทำหน้าที่เป็นพอร์ต ทำให้มีอินพุต / เอาท์พุต ถึง 24 บิต โดยมีตำแหน่งแอสซ็อบดังนี้

|                   |                                |
|-------------------|--------------------------------|
| พอร์ต A           | ตำแหน่งแอสซ็อบ 8000H+00H=8000H |
| พอร์ต B           | ตำแหน่งแอสซ็อบ 8000H+01H=8001H |
| พอร์ต C           | ตำแหน่งแอสซ็อบ 8000H+02H=8002H |
| คอนโทรลเลอร์พอร์ต | ตำแหน่งแอสซ็อบ 8000H+03H=8003H |

ก่อนที่จะใช้งานพอร์ต 8255 จะต้องทำการกำหนดโหมดการทำงานของพอร์ต A, B และ C ให้เป็นอินพุตหรือเอาท์พุต โดยทำการเขียนค่า คอนโทรล โคลด์ ไปที่คอนโทรลเลอร์พอร์ต

### 2.3.3 การอ้างตำแหน่งพอร์ต แอลซีดี โมดูล ของบอร์ด ไมโครคอนโทรลเลอร์

บอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ จะมีแอลซีดีพอร์ต ให้สำหรับการต่อใช้งาน โดยสามารถต่อกับแอลซีดี โมดูลแบบคอตเมตริกได้ทันที ซึ่งจะใช้เวลาสัญญาณทั้งหมด 14 ขา และสำหรับการใช้งานแอลซีดีพอร์ตเท่านั้น จะมีการจัดวงจรให้แบบ เมโมรี่แม็พ ซึ่งจะช่วยให้การเขียนโปรแกรมทำได้ง่าย โดยจะมองเห็นตำแหน่งต่างๆ สรุปได้ดังนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

|         |                                     |
|---------|-------------------------------------|
| แอดเดรส | ลักษณะของพอร์ตที่ติดต่อ             |
| 8100H   | สำหรับเขียนคำสั่ง (RS=0, R/W=0)     |
| 8101H   | สำหรับเขียนค่าไม่ว่าง (RS=0, R/W=1) |
| 8102H   | สำหรับเขียนข้อมูล (RS=1, R/W=0)     |
| 8103H   | สำหรับอ่านข้อมูล (RS=1, R/W=1)      |

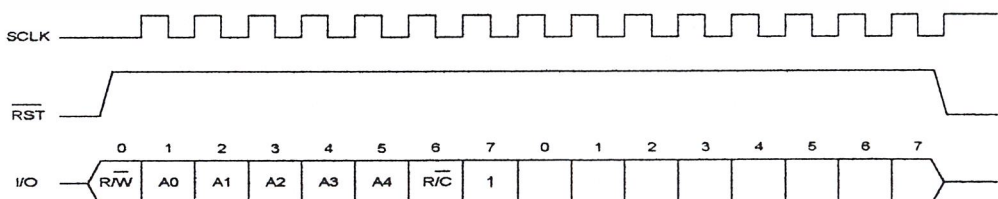
การอ่านค่าแอดเดรสดีแบบคอทเมตริก จะสามารถเลือกรุ่นใดๆ ก็ได้ โดยมีจำนวนตัวอักษรต่อบรรทัดและจำนวนบรรทัดตามต้องการ เพราะสายสัญญาณที่ใช้ จะใช้แบบเดียวกันหมด จะแตกต่างกันที่โปรแกรมเท่านั้น การนับหมายเลขขั้วต่อของแอดเดรสพอร์ต จะไม่เหมือนการนับทั่วไป

### 2.3.4 นาฬิกาเวลาจริงและปฏิทิน (OPTIONAL REAL TIME CLOCK & CALENDAR)

สำหรับการใช้งานระบบไมโครคอนโทรลเลอร์ที่มีเวลามาเกี่ยวข้องกับคีย์ จำเป็นต้องมีวงจรในส่วนที่ทำหน้าที่เป็นนาฬิกาเวลาจริง ซึ่งบอร์ดใช้ชิพเบอร์ DS1202 โดยต่อร่วมกับอุปกรณ์ภายนอกเพียงเล็กน้อยและที่สำคัญคือ ไม่ต้องทำการปรับแต่ง ซึ่งเมื่อจะใช้นาฬิกาเวลาจริงนี้ ต้องมีชิพ DS1202 และ MAX691 รวมทั้งคริสตัล 32.768 กิโลเฮิรซ์ และแบตเตอรี่ลิเทียมบนบอร์ด

DS1202 ประกอบไปด้วยนาฬิกาเวลาจริง / ปฏิทิน และสแตตัสดีคแรม ขนาด 24 ไบต์ ทำการอินเทอร์เฟซกับซีพียูในแบบอนุกรม โดยใช้สายเพียง 3 เส้นคือ ขาริเซต, ขาอินพุต / เอาท์พุต (สำหรับข้อมูล) และขาคlockอนุกรม (serial clock)

ขาสัญญาณทั้งสามนี้จะต่อเข้ากับขา P1.6, P1.4 และ P1.5 ของซีพียูตามลำดับ เมื่อต้องการทราบค่าเวลาจะต้องอ่านเวลาจากชิพ เพราะว่าชิพนี้ไม่มีขาสำหรับไปอินเทอร์เฟซกับซีพียู ซีพียูสามารถเขียนหรืออ่านข้อมูลของนาฬิกาได้ 2 วิธีคือ ไบต์เดี่ยวและหลายไบต์ โดยทั้งสองวิธีซีพียูต้องส่ง ไบต์คำสั่ง (8 บิต) ให้ DS1202 เพื่อบอกให้ทราบว่า จะทำการเขียนหรืออ่านนาฬิกา พร้อมตำแหน่งและตามด้วยข้อมูล ในขณะที่กำลังติดต่อกับ DS1202 สัญญาณที่ขาริเซตต้องเป็นลอจิก 1 ขาคlockอนุกรมจะเป็นสัญญาณ เพื่อทำการเขียนข้อมูล โดยจะใช้สัญญาณคlock 1 ลูก สำหรับข้อมูล 1 บิต ส่วนขาอินพุต / เอาท์พุต เป็นข้อมูลอนุกรม โดยจะเป็นอินพุตเมื่อทำการเขียนและเป็นเอาท์พุตเมื่อทำการอ่าน โดยข้อมูลที่เขียนหรืออ่านนี้จะเริ่มจากบิต 0 และจบด้วยบิต 7 ค่าของไบต์คำสั่ง



เอกสารนี้เป็นเอกสารรูปที่ 2.3 รูปแสดงไคอะแกรมเวลาของการส่งข้อมูลเพื่อติดต่อกับ DS1202 แบบไบต์เดี่ยว  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

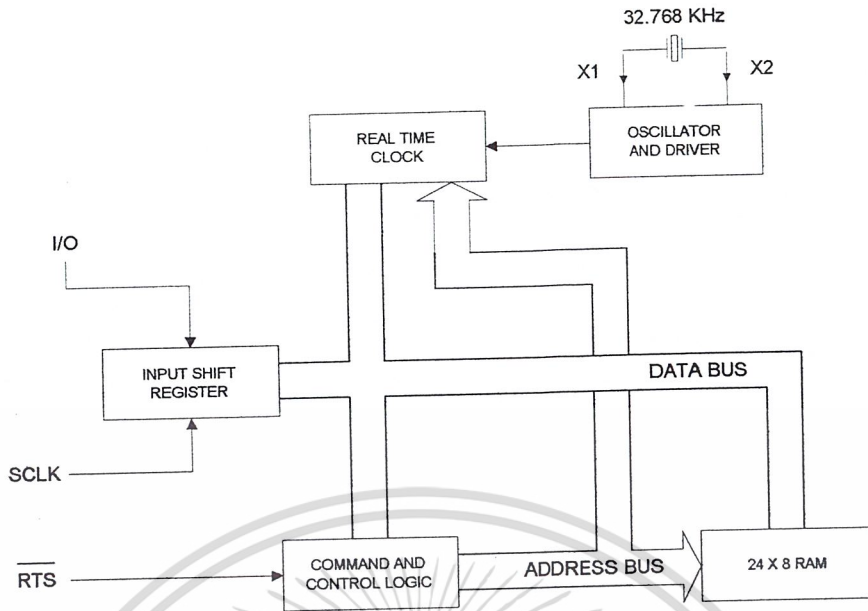
ตารางที่ 2.1 ตารางแสดง ไบต์คำสั่งในการเขียนและอ่านค่านาฬิกา

| COMMAND BYTES/DEFINITION |          |                            |                   |                        |                     |             |         |      |       |
|--------------------------|----------|----------------------------|-------------------|------------------------|---------------------|-------------|---------|------|-------|
| REGISTER                 | FUNCTION | COMMAN<br>ADDRESS<br>(HEX) | WRITE=W<br>READ=R | RANGE<br>DATA<br>(BCD) | REGISTER DEFINITION |             |         |      |       |
|                          |          |                            |                   |                        | 7                   | 6           | 5       | 4    | 3     |
| 0                        | SECONDS  | 80                         | W                 | 00-59                  | CH                  | 10 SEC      |         |      | SEC   |
|                          |          | 81                         | R                 |                        |                     |             |         |      |       |
| 1                        | MINUTES  | 82                         | W                 | 00-59                  | 0                   | 10 MIN      |         |      | MIN   |
|                          |          | 83                         | R                 |                        |                     |             |         |      |       |
| 2                        | 12 HRS   | 84                         | W                 | 01-12                  | 12                  | 0           | AP      | HR   | HOUR  |
|                          | 24 HRS   | 85                         | R                 | 00-23                  | 24                  | 0           | 10      | HR   |       |
| 3                        | DATE     | 86                         | W                 | 01-31                  | 0                   | 0           | 10 DATE |      | DATE  |
|                          |          | 87                         | R                 |                        |                     |             |         |      |       |
| 4                        | MONTH    | 88                         | W                 | 01-12                  | 0                   | 0           | 0       | 10M  | MONTH |
|                          |          | 89                         | R                 |                        |                     |             |         |      |       |
| 5                        | DAY      | 8A                         | W                 | 01-07                  | 0                   | 0           | 0       | 0    | DAY   |
|                          |          | 8B                         | R                 |                        |                     |             |         |      |       |
| 6                        | YEAR     | 8C                         | W                 | 00-99                  | 10 YEAR             |             |         | YEAR |       |
|                          |          | 8D                         | R                 |                        |                     |             |         |      |       |
| 7                        | WRITE    | 8E                         | W                 | 00-80                  | WP                  | ALWAYS ZERO |         |      |       |
|                          | PROTECT  | 8F                         | R                 |                        |                     |             |         |      |       |

การทำงาน

จะมีการทำงานตามบล็อกโคดแกรม ดังรูปที่ 2.4 โดยมีชิพรีจิสเตอร์, คอนโทรลลอจิก, ออสซิลเลเตอร์, นาฬิกาเวลาจริง และหน่วยความจำสำรอง การเริ่มต้นของการส่งผ่านข้อมูลรีเซตจะทำให้เป็นลอจิก 1 และ 8 บิต ถูกนำเข้าไปในชิพรีจิสเตอร์ซึ่งจะทำการแปลงทั้งแอดเดรสและคำสั่ง โดยที่ข้อมูลที่เป็นอินพุตจะเป็นแบบอนุกรมใช้ 8 บิตแรกของ 32 ไบต์เป็นทางเข้า โดยไม่คำนึงว่ารอบการอ่าน / เขียน จะเกิดขึ้นหรือไม่หลังจากนั้น 8 คล็อกแรก จะเกิดขึ้นและจะนำคำสั่งไปยังชิพรีจิสเตอร์โดยจะใช้กับข้อมูลออกเมื่อมีการอ่าน หรือข้อมูลเข้าเมื่อมีการเขียน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



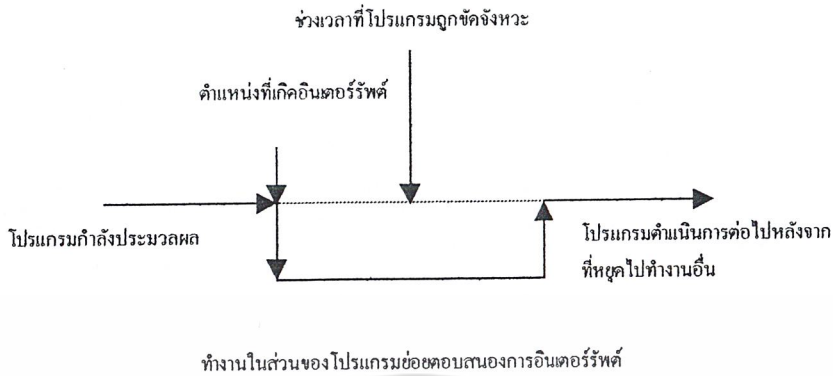
รูปที่ 2.4 บล็อกไออะแกรมของ DS1202

## 2.4 การอินเตอร์รัพต์

โดยปกติแล้วในการให้บริการหรือควบคุมอุปกรณ์อินพุตและเอาต์พุตต่างๆ ของระบบไมโครคอนโทรลเลอร์ มักจะใช้การวนรอบในช่วงระยะเวลาที่กำหนดเพื่อตรวจสอบสภาพของการติดต่อ แม้ว่าอุปกรณ์นั้นๆ จะไม่ต้องการการติดต่อใดๆ ก็ตามซึ่งทำให้เสียเวลาในการประมวลผลกลางไปโดยเปล่าประโยชน์ การนำเทคนิคของการอินเตอร์รัพต์เข้ามาช่วยในการดำเนินการนั้นนอกจากจะทำให้ระบบมีการตอบสนองต่อเหตุการณ์ได้รวดเร็วยิ่งขึ้นแล้ว ยังมีผลทำให้ลดความซับซ้อนของโปรแกรมลงได้อย่างมากด้วย เนื่องจากไม่จำเป็นต้องมีส่วนของโปรแกรมที่ทำการวนรอบนี้อีกต่อไป

เนื่องจากลักษณะการร้องขอการอินเตอร์รัพต์ของอุปกรณ์ต่างๆ เข้ามายัง ไมโครคอนโทรลเลอร์นั้นสามารถเกิดขึ้นได้ตลอดเวลา ไม่ว่าจะกำลังประมวลผลโปรแกรมอยู่ในส่วนใดของโปรแกรมก็ตาม ดังนั้นเมื่อโปรแกรมถูกอินเตอร์รัพต์ ก็จะดำเนินการคำสั่งที่กำลังทำอยู่ให้เสร็จสิ้นหลังจากนั้นไมโครคอนโทรลเลอร์จึงตอบรับการอินเตอร์รัพต์นั้น และควบคุมให้ไปดำเนินการประมวลผลโปรแกรมยังตำแหน่งหนึ่ง เพื่อให้บริการต่อการอินเตอร์รัพต์นั้น ซึ่งยังจะมีผลทำให้สถานะการรับรู้ว่าการอินเตอร์รัพต์ทางด้านฮาร์ดแวร์ของไมโครคอนโทรลเลอร์เปลี่ยนแปลงและกลับไปเป็นผู้สภาวะเช่นปกติ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.5 แสดงให้เห็นถึงแผนภาพการทำงานของโปรแกรม

จากรูปซึ่ง โคอปคิจะทำงานอย่างใดอย่างหนึ่งอยู่ เมื่อมีการอินเทอร์รัพต์เกิดขึ้นส่วนนี้จะหยุดค้าง เนื่องจาก โปรเซสเซอร์จะทำการกระโดดไปทำงานในส่วนของ โปรแกรมย่อยบริการอินเทอร์รัพต์ เมื่อเสร็จสิ้นงานในโปรแกรมย่อยนี้แล้วจึงจะ ได้กลับ ไปทำงานเก่าที่ค้างอยู่ต่อไป

การจำแนกประเภทของสัญญาณที่ทำให้เกิดการอินเทอร์รัพต์กับไมโครคอนโทรลเลอร์ 8051 ใช้ การพิจารณาแหล่งที่มาของสัญญาณอินเทอร์รัพต์นั้น ได้แก่ สัญญาณอินเทอร์รัพต์ภายนอก ซึ่งมีที่มาจากวงจรหรืออุปกรณ์ภายนอกโดยสัญญาณ จะผ่านเข้ามาทางขาสัญญาณของไมโครคอนโทรลเลอร์ สำหรับ สัญญาณอินเทอร์รัพต์ภายในนั้น จะเป็นการสร้างสัญญาณจากวงจรรภายในของไมโครคอนโทรลเลอร์เอง

### 2.4.1 โครงสร้างการอินเทอร์รัพต์ของ 8051

จากแผนภาพโครงสร้างระบบอินเทอร์รัพต์ของ 8051 ในรูป แสดงให้เห็นว่าสัญญาณที่เข้ามาทำการอินเทอร์รัพต์ 8051 นั้นเกิดขึ้นได้ห้าลักษณะตามตารางข้อมูล โดยจะเห็นว่าสามารถที่จะกำหนดเลือกเพื่ออินยอม (หรือ อินาเบิล) และห้าม (หรือ ดิสอเบิล) ไม่ให้มีการอินเทอร์รัพต์แต่ละประเภทได้ โดยการกำหนดบิตของข้อมูลที่เกี่ยวข้องซึ่งมักจะอยู่ภายในรีจิสเตอร์ TCON และ SCON นอกจากนี้ยังมี ตำแหน่งบิตภายในรีจิสเตอร์ IE (interrupt enable register) ซึ่งทำหน้าที่เสมือนกับเป็นสวิตช์ หลักที่เกี่ยวข้องกับสัญญาณอินเทอร์รัพต์ทั้งหมด โดยหากว่ากำหนดให้ห้ามการเกิดอินเทอร์รัพต์แล้ว การกำหนดบิตเพื่อห้ามหรืออินยอมของแต่ละอินเทอร์รัพต์ก็จะ ไม่มีผลใดๆ เกิดขึ้น นอกจากนี้ภาพในรูปยังแสดงให้เห็น คิวว่าสัญญาณอินเทอร์รัพต์แต่ละประเภทยังสามารถกำหนด ระดับความสำคัญ ของการอินเทอร์รัพต์ได้ 2 ลักษณะคือ ระดับความสำคัญสูงหรือค่า กล่าวคือ ขณะที่กำลังประมวลผลอยู่ภายในส่วนของโปรแกรมย่อยบริการอินเทอร์รัพต์ของสัญญาณที่มีระดับความสำคัญต่ำอยู่ ก็อาจจะถูกขัดจังหวะให้ไปประมวลผลของสัญญาณอินเทอร์รัพต์ ที่มีระดับความสำคัญสูงกว่าได้ แต่หากว่าเป็นสัญญาณอินเทอร์รัพต์ที่ระดับความสำคัญค่าเช่นเดียวกันแล้ว ก็จะต้องรอให้เสร็จสิ้นการประมวลผลที่ดำเนินการอยู่ก่อน

#### 2.4.2 การควบคุมการอินเทอร์รัพต์

ตามโครงสร้างด้านการจัดการอินเทอร์รัพต์ของ 8051 สามารถกำหนดเลือกเพื่ออินยอมหรือ ไมยอม ให้มีการอินเทอร์รัพต์ของแต่ละสัญญาณได้ โดยใช้การกำหนดค่าของบิตภายใน รีจิสเตอร์ IE ซึ่งจะมีทั้งแบบที่ระบุถึงอินเทอร์รัพต์โดยรวมทั้งหมด (บิตที่ 7) และอินเทอร์รัพต์แต่ละประเภทได้ ในกรณีที่กำหนดค่าข้อมูลเป็น 1 ให้กับซีพียูจะมีความหมายถึงการอินยอมให้มีการอินเทอร์รัพต์เกิดขึ้นได้ โดยจะต้องทำการกำหนดให้อินยอมให้มีการอินเทอร์รัพต์ทั้งหมดให้เกิดขึ้นก่อน จึงมีผลทำให้การกำหนดบิตเพื่ออินยอมของแต่ละอินเทอร์รัพต์มีผลขึ้นได้

#### 2.4.3 การจัดการอินเทอร์รัพต์

เมื่อมีการอินเทอร์รัพต์เกิดขึ้น ไมโครคอนโทรลเลอร์จะทำคำสั่งที่กำลังดำเนินการอยู่ให้แล้วเสร็จ จากนั้นจึงจะทำการเก็บค่าตำแหน่งแอดเดรสของคำสั่งที่จะทำงานต่อไปไว้ยังบริเวณของหน่วยความจำที่ถูกกำหนดไว้ให้เป็นสแต็ก และกระโดดไปยังตำแหน่งแอดเดรสที่ได้มีการกำหนดไว้แน่นอนตำแหน่งหนึ่งโดยอัตโนมัติ ตำแหน่งนี้เรียกว่า แอดเดรสของอินเทอร์รัพต์ (interrupt vector address) ซึ่งจะต้องทำการเขียนโปรแกรมย่อย (subroutine) ที่ตำแหน่งแอดเดรสเหล่านี้ไว้ ซึ่งเรียกว่า โปรแกรมย่อยบริการอินเทอร์รัพต์

ตารางที่ 2.2 แสดงตำแหน่งอินเทอร์รัพต์แอดเดรสของสัญญาณอินเทอร์รัพต์ต่างๆ

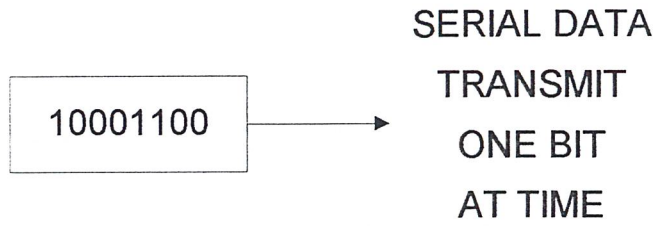
| แหล่งกำเนิดสัญญาณอินเทอร์รัพต์ | ตำแหน่งแอดเดรส (ฐานสิบหก) |
|--------------------------------|---------------------------|
| อินเทอร์รัพต์ภายนอก 0          | 0003                      |
| วงจรรนับ / จับเวลา 0           | 0008                      |
| อินเทอร์รัพต์ภายนอก 1          | 0013                      |
| วงจรรนับ / จับเวลา 1           | 001B                      |
| วงจรรับส่งข้อมูลอนุกรม         | 0023                      |

#### 2.5 การรับส่งข้อมูลแบบอนุกรม

การรับส่งข้อมูลโดยทั่วไปนั้น ข้อมูลทุกๆ บิตจะถูกรับหรือส่งออกไปในเวลาเดียวกัน เช่นการอ่านหรือการเขียน ข้อมูลลงในหน่วยความจำ ซึ่งเรียกการรับส่งข้อมูลในลักษณะนี้ว่า “การรับส่งข้อมูลแบบขนาน”

สำหรับในที่นี้จะกล่าวถึงการรับส่งข้อมูลอีกรูปแบบหนึ่ง ซึ่งเป็นการส่งข้อมูลที่ละบิตแทนที่จะทำการส่งข้อมูลพร้อมกันทุกบิตในเวลาเดียวกัน การรับส่งข้อมูลแบบนี้มีชื่อว่า “การรับส่งข้อมูลแบบอนุกรม”

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



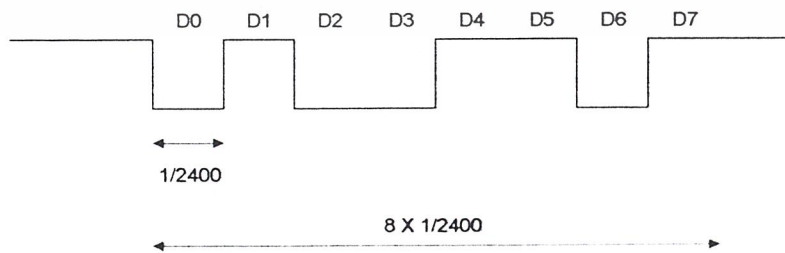
รูปที่ 2.6 แสดงการส่งข้อมูลแบบอนุกรม ซึ่งจะทำการส่งข้อมูลที่ละบิต

สำหรับการส่งข้อมูลแบบขนานนั้น ถึงแม้ว่าจะมีความเร็วสูงกว่าอยู่มากก็ตาม แต่ต้องใช้จำนวนสายในการส่งผ่านข้อมูลเป็นจำนวนมากกว่าแบบอนุกรมทำให้สิ้นเปลืองค่าใช้จ่ายในการวางสายโดยไม่จำเป็นและยังมีการลดทอนของสัญญาณมากกว่าแบบอนุกรมอีกด้วย ทำให้เกิดความผิดพลาดในการรับส่งผ่านข้อมูลได้ง่าย ดังนั้นในการส่งผ่านข้อมูลในระยะทางไกลๆ เรามักจะเลือกใช้การส่งข้อมูลแบบอนุกรมเพื่อลดจำนวนของสายส่งซึ่งจะช่วยในการลดค่าใช้จ่ายในการวางสายลงได้มาก ถึงแม้การรับส่งข้อมูลแบบนี้จะมีความยุ่งยากและช้ากว่าการรับส่งข้อมูลแบบขนานอยู่บ้างก็ตาม

2.5.1 อัตราความเร็ว (BAUD RATE)

สิ่งที่สำคัญมากสิ่งหนึ่งในการรับส่งข้อมูลแบบอนุกรมก็คือ ความถี่ที่ใช้ในการส่งข้อมูลซึ่งจะต้องสัมพันธ์กันระหว่างอุปกรณ์ที่ทำการรับและส่งข้อมูล ความถี่ที่ใช้นี้มีชื่อเรียกว่า “อัตราความเร็ว” ซึ่งมีความหมายถึง “อัตราการรับส่งข้อมูลเป็นจำนวนบิตใน 1 วินาที” ถ้าหากว่าเครื่องส่งใช้อัตราความเร็วที่ไม่สัมพันธ์กับเครื่องรับแล้วก็จะทำให้การรับส่งข้อมูลเกิดการผิดพลาดขึ้นได้

โดยทั่วไปค่าของอัตราเร็วนี้จะให้ค่าต่างๆ ดังต่อไปนี้คือ 110, 150, 300, 1200, 2400, 4800 และ 9600 บิตต่อวินาที สำหรับในที่นี้จะสมมติว่าต้องการที่จะส่งข้อมูลแบบอนุกรมด้วยอัตรา 1200 baud (2400 บิตต่อวินาที) และข้อมูลที่ต้องการส่งคือ 0B2H หรือ 1011001B ซึ่งเราสามารถที่จะแสดงได้ในรูปของสัญญาณดังรูปที่ 2.7



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการเรียนเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
รูปที่ 2.7 แสดงสัญญาณของข้อมูลที่ถูกส่งไปคนมสายส่งสัญญาณ  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากรูปที่ 2.7 เห็นได้ว่าความกว้างของสัญญาณของแต่ละบิตจะมีค่าเท่ากับ 1/ baud rate วินาที ซึ่งจากอัตราความเร็วที่ต้องการใช้คือ 2400 บิตต่อวินาทีนั้น จะทำให้ความกว้างของแต่ละบิตที่จะส่งไปตามสายส่งนี้ทำให้เราสามารถที่จะคำนวณเวลาที่จะต้องใช้ในการรับ ส่งข้อมูลแต่ละไบต์ (8 บิต) ได้เท่ากับ  $8 \times 416$  ไมโครวินาที หรือ 3,328 ไมโครวินาที อย่างไรก็ตามเพื่อป้องกันความผิดพลาดที่อาจเกิดขึ้นได้จึงมีการเพิ่มบิตต่างๆ ลงไปในไบต์ของข้อมูล เพื่อช่วยในการตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูลที่เครื่องรับได้รับมา (แต่ไม่ได้หมายความว่าเมื่อเพิ่มบิตต่างๆ เหล่านี้เข้าไปแล้ว จะทำให้การส่งผ่านข้อมูลมีความถูกต้อง 100%) สำหรับบิตต่างๆ ที่เพิ่มเข้ามานี้ก็คือ บิตเริ่มต้น (start bit) บิตหยุด (stop bit) และบิตพาริตี (parity bit) ซึ่งจะทำให้ข้อมูลในแต่ละไบต์ที่ส่งออกไปนี้มีมากกว่า 8 บิต และเวลาที่ใช้ในการรับส่งข้อมูลก็จะมากขึ้นตามไปด้วย

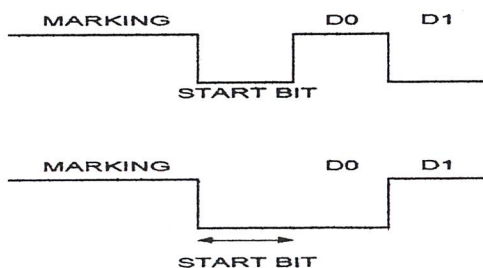
### 2.5.2 บิตเริ่มต้น

ในการส่งผ่านข้อมูลแบบอนุกรมนี้ จำเป็นที่จะต้องทำให้อุปกรณ์ที่จะรับข้อมูลทราบว่าข้อมูลที่ส่งมานั้นเริ่มต้นที่จุดใด ดังนั้นเราจึงจำเป็นที่จะต้องเพิ่มข้อมูล 1 บิต ลงไปก่อนหน้าข้อมูลจริงที่จะทำการส่ง (การส่งอนุกรมจะส่งบิต D0 เป็นบิตแรก และบิต D7 เป็นบิตสุดท้าย) นั่นก็คือทำการเพิ่มบิตนี้ลงไปข้างหน้าบิต D0 นั่นเอง และเรียกบิตนี้ว่า “บิตเริ่มต้น”

หน้าที่ของบิตเริ่มต้นนี้นอกจากจะใช้ในการบอกข้อมูลนั้นเริ่มต้นที่ใดแล้ว ยังทำงานร่วมกับบิตหยุด (ซึ่งจะกล่าวถึงต่อไป) เพื่อช่วยในการแยกข้อมูลแต่ละชุดออกจากกันและความกว้างของบิตนี้จะเท่ากับความกว้างของบิตอื่นๆ ในข้อมูลที่จะส่ง (D0-D7)

เมื่ออุปกรณ์ที่จะส่งข้อมูลไปยังพอร์ตไม่ได้ทำการส่งข้อมูลใดๆ ออกมานั้น สายส่งจะอยู่ในสถานะที่เรียกว่า “มาร์คกิ้ง” ซึ่งเป็นสถานะที่ไม่มีการรับส่งข้อมูลใดๆ เกิดขึ้น ในที่นี้เราจะสมมุติให้มาร์คกิ้งของสายส่งเป็นลอจิก “1” บิตเริ่มต้นที่จะเพิ่มเข้าไปนี้จะมีลอจิกที่ตรงข้ามกับลอจิกของมาร์คกิ้ง ดังนั้นในกรณีนี้บิตเริ่มต้นจะมีลอจิกเป็น “0”

สำหรับบิตเริ่มต้นนี้จะมีค่าความกว้างเท่ากับ 1 บิตของข้อมูล เช่น ใน 1 บิตของข้อมูลมีความยาวเท่ากับ 413 ไมโครวินาที บิตเริ่มต้นก็จะมีค่าความกว้างของสัญญาณเท่ากับ 413 ไมโครวินาทีด้วย ในรูปที่จะแสดงให้เห็นถึงบิตเริ่มต้นที่เพิ่มเข้าไปก่อนหน้าข้อมูล (ก่อนหน้า D0)



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับครูผู้ใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
รูปที่ 2.8 แสดงการเพิ่มบิตเริ่มต้นเข้าไปก่อนหน้าบิต D0 ในกรณีที่บิต D0 เป็น “1” และ “0” ตามลำดับ  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

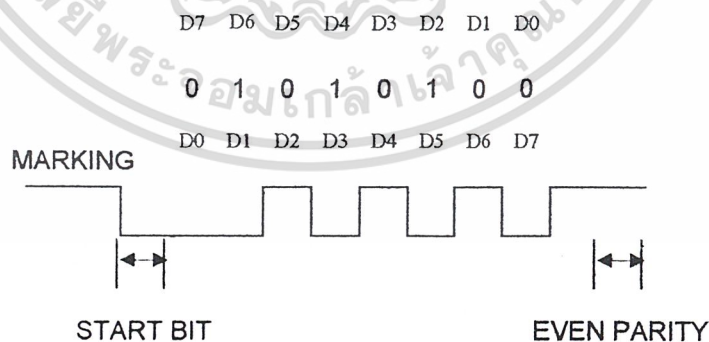
### 2.5.3 พาริตีบิต

สำหรับบิตนี้จะทำหน้าที่ในการบอกให้ส่วนรับข้อมูลทราบว่า ข้อมูลที่ได้รับเข้ามานั้นมีความถูกต้องเหมือนกับข้อมูลที่ส่งออกมาหรือไม่ (ถึงแม้ว่าการตรวจสอบบิตนี้จะไม่พบความผิดพลาด แต่ก็ไม่ได้หมายความว่าข้อมูลที่รับเข้ามานี้จะถูกต้อง 100 %) โดยที่บิตนี้จะทำหน้าที่ในการบอกให้ส่วนรับข้อมูลทราบว่าข้อมูลที่ส่งออกมาในแต่ละ ไบต์นั้นมีจำนวนบิตที่เป็น “1” อยู่เป็นจำนวนกี่ เป็นต้น สำหรับบิตที่ใช้ในการตรวจสอบนี้เรียกว่า “พาริตีบิต”

พาริตีบิตนี้จะถูกส่งออกมาโดยอุปกรณ์ส่งข้อมูล ซึ่งบิตนี้จะ เป็น “1” หรือ “0” นั้นขึ้นอยู่กับข้อมูลที่ส่งออกมา (D0-D7) ว่ามีจำนวนบิตที่เป็น “1” เป็นจำนวนคู่หรือคี่ และยังคงขึ้นอยู่กับอุปกรณ์รับส่งข้อมูลด้วยว่าถูกออกแบบ (โปรแกรม) ไว้ให้รับส่งพาริตีในลักษณะของพาริตีคู่หรือ พาริตีคี่ อีกด้วย

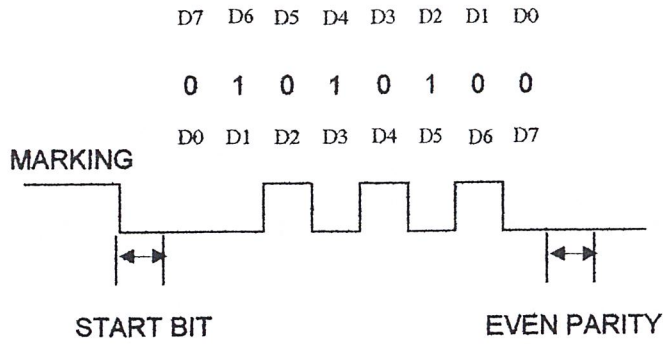
ในกรณีที่อุปกรณ์รับส่งข้อมูลถูกออกแบบไว้ให้เป็นพาริตีคู่ อุปกรณ์ส่งข้อมูลจะทำการส่งพาริตีบิตเป็นลอจิก “1” ออกไป เมื่อจำนวนบิตที่เป็น “1” ของข้อมูล (D0-D7) เป็นจำนวนคี่ “1” และจะทำการส่งพาริตีบิตเป็นลอจิก “0” เมื่อจำนวนบิตที่เป็น “1” ของข้อมูลเป็นจำนวนคู่ และจะเป็น “0” ในกรณีที่ เป็นจำนวนคี่ ในที่นี้จะสมมติว่าอุปกรณ์ถูกออกแบบไว้สำหรับพาริตีคู่และเราต้องการที่จะส่งข้อมูลออกไปให้ กับส่วนรับข้อมูลเป็นจำนวน 2 ไบต์ คือ 54H และ 55H

เมื่อเราส่งข้อมูล 54H ออกไป ซึ่งมีจำนวนบิตที่เป็น “1” เป็นจำนวนคี่ ดังนั้นในกรณีที่อุปกรณ์ส่งข้อมูลก็จะทำการส่งพาริตีบิตเป็นลอจิก “1” ตามออกมาด้วย เพื่อจะให้บิตที่เป็น “1” ของข้อมูล 54H รวมกับพาริตีบิตแล้วได้เป็นจำนวนคู่ ส่วนข้อมูล 55H นั้นจำนวนบิตที่เป็น “1” นั้นเป็นจำนวนคู่อยู่แล้วดังนั้น อุปกรณ์ส่งข้อมูลก็จะส่งพาริตีบิตเป็น “0” ให้กับส่วนรับข้อมูล ดังในรูปที่ 2.9 และรูปที่ 2.10 สำหรับส่วนรับข้อมูลนั้นเมื่อทำการรับข้อมูลเข้ามาแล้วก็จะตรวจสอบสัญญาณว่า จำนวนบิตที่เป็น “1” ของข้อมูล รวมกับพาริตีบิตนั้นเป็นจำนวนคู่หรือ ไม่ ถ้าหากว่าเป็นจำนวนคี่ก็แสดงว่า ข้อมูลที่ได้รับเข้ามามีความผิดพลาดเกิดขึ้น (แต่ไม่ได้หมายความว่า ถ้าเป็นจำนวนคู่อยู่แล้ว ข้อมูลที่รับเข้ามาจะถูกต้องเสมอไป)



รูปที่ 2.9 แสดงการเพิ่มพาริตีเป็น “1” ลงไปในข้อมูลแต่ละ ไบต์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.10 แสดงการเพิ่มพาริตีที่เป็น “0” ลงไปในข้อมูลแต่ละไบต์

สิ่งที่สำคัญอีกสิ่งหนึ่งก็คือ ถ้าอุปกรณ์ส่งข้อมูลทำการส่งในลักษณะพาริตีคู่ หรือคี่ก็ตาม ส่วนรับข้อมูลก็จะต้องทำการรับในเคียวกับอุปกรณ์ส่งข้อมูลด้วย เช่น ในกรณีที่อุปกรณ์ส่งข้อมูลทำการส่งข้อมูลในลักษณะของพาริตีคู่ อุปกรณ์รับข้อมูลก็จะต้องทำการรับข้อมูลในลักษณะของพาริตีคู่ด้วย เป็นต้น

2.5.4 บิตหยุด

สำหรับบิตสุดท้ายที่เพิ่มเข้าไปนี้ จะใช้ในการตรวจสอบจุดสิ้นสุดของข้อมูล บิตนี้จะถูกเพิ่มเข้าไปหลังพาริตีบิต ถ้าอุปกรณ์รับข้อมูลบิตตรวจไม่พบบิตนี้ก็แสดงว่า ข้อมูลที่ได้รับเข้ามานั้นมีความผิดพลาดเกิดขึ้น สำหรับบิตหยุดนี้อาจมีจำนวนบิตเป็น 1, 1.5, 2 บิตก็ได้ รูปที่ 2.14 จะแสดงข้อมูลทั้ง 8 บิตที่ส่งเพียงข้อมูล 8 บิตเท่านั้น แต่อาจจะมีได้ถึง 12 บิต (กรณีที่ส่งบิตหยุดออกมา 2 บิต) ดังนั้น ถ้าเราทำการส่งด้วยอัตรา 2400 BAUD เราจะต้องใช้เวลาในการส่งทั้งหมดเท่ากับ 12 x 416 ไมโครวินาที หรือ 4,099 มิลลิวินาที ไม่ใช่ 3328 ไมโครวินาที ดังที่คำนวณไว้ในตอนต้น

2.5.5 การรับส่งข้อมูลแบบอนุกรมผ่าน 80C32

สำหรับไมโครคอนโทรลเลอร์ 80C32 สามารถรับและส่งข้อมูลแบบ Universal Asynchronous Receive Transmitter (UART) แบบฟลูตเทิล็กซ์ ที่สามารถเลือกรูปแบบในการรับส่งได้ถึง 4 แบบ สำหรับในโครงการนี้ได้เลือกใช้การรับและส่งข้อมูลในโหมด 1 โดยข้อมูลที่รับส่ง 1 ชุด มีขนาด 10 บิต

บิตเริ่มต้น 1 บิต (ลอจิก 0), บิตข้อมูล 8 บิต, บิตหยุด 1 บิต (ลอจิก 1)

และอัตราความเร็วในการส่งข้อมูลมีค่าเป็น 9600 บิตต่อวินาที โดยอัตราความเร็วในการรับส่งข้อมูลคำนวณได้จากสมการ

$$BAUDRATE = \frac{2^{SMOD}}{32} \times \frac{OsillatorFrequency}{12 \times [256 - (TH1)]}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 2.3 เป็นค่าอัตราความเร็วต่างๆ ที่ใช้กันมากและบอกว่าสามารถใช้ได้จากโหมด 1 อย่างไร

ตารางที่ 2.3 ตารางการใช้โหมด 1 กำหนดบอดเรท

| BAUD RATE          | ความถี่ของ<br>คริสตอล | บิต<br>SMOD | โหมด 1 |      |               |
|--------------------|-----------------------|-------------|--------|------|---------------|
|                    |                       |             | C/T    | โหมด | ค่าที่ใช้โหลด |
| MODE 0 MAX : 1 MHz | 12 MHz                | X           | X      | X    | X             |
| MODE 2 MAX : 375 K | 12 MHz                | 1           | X      | X    | X             |
| MODE 1,3 : 62.5 K  | 12 MHz                | 1           | 0      | 2    | FFH           |
| 19.2 K             | 11.059 MHz            | 1           | 0      | 2    | FDH           |
| 9.6 K              | 11.059 MHz            | 0           | 0      | 2    | FDH           |
| 4.8 K              | 11.059 MHz            | 0           | 0      | 2    | FAH           |
| 2.4 K              | 11.059 MHz            | 0           | 0      | 2    | F4H           |
| 1.2 K              | 11.059 MHz            | 0           | 0      | 2    | E8H           |
| 137.5 K            | 11.059 MHz            | 0           | 0      | 2    | 1DH           |
| 110 K              | 11.059 MHz            | 0           | 0      | 2    | 72H           |
| 110 K              | 11.059 MHz            | 0           | 0      | 1    | FEEDH         |

จากตารางที่ 2.3 จะเห็นว่าในการทำงานของพอร์ตสื่อสารข้อมูลแบบอนุกรมโหมด 0 จะมีความเร็วในการส่งมากที่สุด เมื่อเปรียบเทียบกับ โหมดอื่นที่มีความถี่คริสตอลค่าเดียวกัน และจะเป็นว่าหากเลือกใช้คริสตอลความถี่ 11.059 เมกะเฮิร์ตซ์ จะสามารถตั้งค่าอัตราความเร็วในโหมด 1 และโหมด 3 เป็นค่ามาตรฐานที่ใช้กันทั่วไปได้เช่น 1200, 2400, 4800, 9600, 19200 จึงเป็นเหตุผลสำคัญที่ในระบบควบคุมส่วนใหญ่เลือกใช้ความถี่ 11.059 เมกะเฮิร์ตซ์ มากกว่า 12 เมกะเฮิร์ตซ์

นอกจากจะแสดงค่าอัตราความเร็วค่าต่างๆ เปรียบเทียบให้เห็นแล้ว ยังแสดงค่าที่ต้องโหลดไปไว้ในรีจิสเตอร์ใช้งานเฉพาะ TH1 ที่ค่าอัตราความเร็วมาตรฐานต่างๆ ให้ทราบอีกด้วย ผู้เขียนโปรแกรมสามารถนำค่านี้ไปใช้ได้เลย

จากโครงการนี้ได้กำหนดใช้โหมด 1 ทำงานในโหมด 1 และความถี่ระบบเท่ากับ 11.059 เมกะเฮิร์ตซ์ บิต SMOD = 0 และรีจิสเตอร์ TH1 = FDH (253D)

$$BAUDRATE = \frac{2^0}{32} \times \frac{11.059 \times 10^6}{12 \times [256 - 253]}$$

$$BAUDRATE = 9600$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 2.6 มาตรฐาน RS-232C

พอร์ต RS232C ทำหน้าที่รับและส่งข้อมูลในแบบอนุกรมเรียกว่า Universal Asynchronous Adapter เหตุที่มีชื่อเรียกว่า RS232 ก็เนื่องจากสมาคมผู้ผลิตอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ของอเมริกาหรือ EIA ได้กำหนดมาตรฐานของอุปกรณ์สื่อสารแบบอนุกรมเอาไว้ภายใต้ชื่อว่า RS232 ความจริงมาตรฐานของการส่งข้อมูลแบบอนุกรมมีหลายมาตรฐาน แต่ที่นิยมกันมากที่สุดสำหรับไมโครคอมพิวเตอร์คือ RS232C

หน้าที่ของการสื่อสารแบบอะซิงโครนัสคือ

### ก) รับสัญญาณ

เปลี่ยนสัญญาณที่เข้ามาแบบอนุกรมให้เป็นแบบขนาน

ตรวจสอบความผิดพลาดของสัญญาณที่ได้รับ

ตัดบิตหยุดและบิตพาริตี้ออก

ส่งสัญญาณให้ซีพียูรู้ว่ารับสัญญาณไว้ได้แล้ว

### ข) ส่งสัญญาณ

1. เปลี่ยนสัญญาณแบบขนานจากซีพียูแล้วทยอยส่งออกไปแบบอนุกรม

2. เพิ่มบิตหยุดและบิตพาริตี

3. เพิ่มสัญญาณควบคุมโมเด็มที่ต่อเนื่อง (ถ้ามี)

มาตรฐาน RS232C ได้จัดทำขึ้นเมื่อปี ค.ศ. 1969 โดยสมาคมผู้ผลิตอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์แห่งสหรัฐอเมริกา RS ย่อมาจากคำว่า Recommended Standard ส่วน 232 เป็นหมายเลขของมาตรฐานตัวนี้ C เป็นตัวอักษรที่แสดงถึงฉบับสุดท้ายของมาตรฐานตัวนี้ จุดประสงค์ของมาตรฐานตัวนี้ก็เพื่อบรรยายคุณลักษณะของการเชื่อมต่ออุปกรณ์รับส่งข้อมูลปลายทาง (Data Terminal Equipment : DTE) กับอุปกรณ์สื่อสารข้อมูล (Data Communication Equipment : DCE) สำหรับผู้ใช้ไมโครคอมพิวเตอร์ DET ก็หมายถึงตัวไมโครคอมพิวเตอร์และ DCE ก็หมายถึง โมเด็ม อุปกรณ์อื่นๆ เช่นเครื่องพิมพ์ที่ไ้รับสัญญาณแบบอนุกรมอาจจะเป็นได้ทั้ง DTE และ DCE ขึ้นอยู่กับผู้ผลิต ข้อแตกต่างของ DTE และ DCE จะเห็นได้จากรูปที่ 2.8 จากรูปนี้จะเห็นว่า RS232C มีส่วนสำคัญอย่างมาก สำหรับการสื่อสารข้อมูลระหว่างไมโครคอมพิวเตอร์



รูปที่ 2.11 แสดงการใช้ RS232C เชื่อมต่ออุปกรณ์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ความเร็วและระยะทางในการเชื่อมต่อ RS232 สามารถเชื่อมต่อการถ่ายโอนข้อมูลได้จาก 0-20,000 บิตต่อวินาที ซึ่งเพียงพอสำหรับไมโครคอมพิวเตอร์ที่มีขนาดอัตราบอด 110 ถึง 9600 บอด ความยาวของสายเชื่อมต่อโดยสัญญาณมาตรฐานของ RS232C จำกัดอยู่ที่ 50 ฟุต ซึ่งเพียงพอสำหรับการสื่อสารไมโครคอมพิวเตอร์กับอุปกรณ์รอบนอก

### 2.6.1 ลักษณะของสัญญาณ RS232C

เพื่อเป็นหลักประกันว่าข้อมูลถูกส่งออกไปอย่างถูกต้อง และอุปกรณ์ถูกควบคุมอย่างถูกต้อง จำเป็นจะต้องมีข้อตกลงกันในเรื่องของสัญญาณที่ใช้มาตรฐาน RS232C กำหนดย่านของแรงดันไฟฟ้าในสัญญาณเพื่อสนองจุดประสงค์ข้างบน ดังแสดงในตารางที่ 2.4

ตารางที่ 2.4 ย่านของแรงดันไฟฟ้าที่ใช้ในสัญญาณ RS232C

| มาตรฐานของการใช้แรงดัน ไฟฟ้า |              |                  |                     |
|------------------------------|--------------|------------------|---------------------|
| แรงดัน ไฟฟ้า                 | สถานภาพลอจิก | สถานภาพของสัญญาณ | ฟังก์ชันในการควบคุม |
| บวก                          | 0            | SPACE            | ON                  |
| ลบ                           | 1            | MARK             | OFF                 |

## 2.7 การสื่อสารผ่านสายโทรศัพท์

### 2.7.1 การต่อโทรศัพท์

เมื่อต่อ โทรศัพท์ด้วยเครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล การโต้ตอบที่ซับซ้อนจะเกิดขึ้นระหว่างผู้ใช้กับซอฟต์แวร์การสื่อสารและโมเด็ม การทำงานของ โมเด็มจะมีลำดับการทำงานที่เป็นขั้นตอน เสียงที่ออกจากลำโพงของมันคือ ไคแอล โทน ความถี่เสียงทัช โทน หรือเสียงการหมุน โทรศัพท์ (กรณีโทรศัพท์แบบหมุน) เสียงริงกิง (ringing) จากโมเด็มอีกฝั่ง หลังจากนั้นสองสามวินาที ลำโพงจะส่งเสียงสัญญาณการติดต่อแล้วโมเด็มทั้งสองตัวจะเชื่อมต่อกัน ลำดับขั้นตอนต่างๆ แสดงดังตารางที่ 2.5

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 2.5 แสดงลำดับเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นเมื่อ โมเด็มตัวหนึ่งเรียกเข้าไปยัง โมเด็มอีกตัวหนึ่ง

| ขั้นตอน | ผู้ใช้   | ซอฟต์แวร์   | โมเด็มตัวเรียก   | โมเด็มตัวตอบรับ   |
|---------|--|---|--|---|
| 1       | เลือก "dial" จากเมนูของซอฟต์แวร์หรือบรรทัดคำสั่ง | เปิดสัญญาณ DTR ให้ on ส่งคำสั่งหมุนโทรศัพท์ให้แก่โมเด็ม คือ ATDT + เบอร์ปลายทาง | โมเด็มเปิดเสียงลำโพง ทำให้สายโทรศัพท์เป็น off hook รอสัญญาณไคแอลโทน และหมุนหมายเลขโทรศัพท์ |   |
| 2       |  | เริ่มรอรับรหัสผลลัพท์จากโมเด็ม  | รอการตอบรับเวลาที่หรือถูกตั้งค่าในรีจิสเตอร์ S7  |   |
| 3       |  |   |  | เสียงโทรศัพท์ดัง  |
| 4       |  |   |  | โมเด็มตรวจจับสัญญาณริงกิงได้<br>โมเด็มตอบกลับโดยการใส่โทนเสียงตอบกลับ |
| 5       |  |   | โมเด็มตัวรับรู้โทนเสียงตอบกลับ ใส่ออริจินเนตแคเรีย (originate carrier) บนสาย               |   |
| 6       |  |   | โมเด็มตกลงกันเรื่องวิธีการมอดูเลตและความเร็วการรับส่ง                                      | โมเด็มตกลงกันเรื่องวิธีการมอดูเลตและความเร็วการรับส่ง                 |
| 7       |  |   | โมเด็มพิจารณาเรื่องการบีบอัดข้อมูลและ / หรือ ความสามารถในการควบคุมข้อผิดพลาดของทั้งสองฝ่าย |   |

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่สามารถนำข้อมูลไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

|    |  |  |   |   |
|----|--|--|---|---|
| 8  |  |  | ส่งรหัสผลลัพธ์ค่า<br>ว่า “connect” ไปยัง<br>เครื่องคอมพิวเตอร์<br>ปิดเสียงจากลำโพง<br>เปิดสัญญาณ CD<br>ให้ on |   |
| 9  |  | ส่งรหัสผลลัพธ์ และ/<br>หรือสัญญาณ CD<br>แจ้งให้แก่ผู้ใช้บริการ<br>เกิดการเชื่อมต่อขึ้น<br>แล้ว |   |   |
| 10 | เริ่มสื่อสารกับ<br>คอมพิวเตอร์ตัว<br>เรียก         | จัดการเซชันการสื่อ<br>สาร โดยการเฝ้าดูว่า<br>แคเรียหายไปหรือไม่<br>โดยควบคุมสัญญาณ<br>CD       | ส่งและรับข้อมูล   | ส่งและรับข้อมูล                                       |
| 11 | เสร็จสิ้นการสื่อ<br>สารเลือกคำสั่ง<br>“disconnect” | ปิดสัญญาณ DTR<br>เป็น off หรือ ส่ง<br>+++ ตามด้วย ATH  |   |   |
| 12 |  |  | วางสายโทรศัพท์  | รับรู้ว่ามีมีการส่ง<br>แคเรียมาแล้ววาง<br>สายโทรศัพท์ |

### 2.7.2 คำสั่งพื้นฐาน AT

ในการติดต่อสื่อสารระหว่างโมเด็มสองตัว เจ็อนไซระหว่างโมเด็มและซอฟต์แวร์ในการต่อ  
โทรศัพท์เข้ามายังโมเด็มอีกตัว เพื่อให้การเชื่อมต่อ โมเด็มทั้งคู่จะต้องตกลงความเร็วรูปแบบข้อมูล  
และ โปรโตคอลโมเด็มตัวที่เรียกเข้าจะต้องรู้หมายเลขโทรศัพท์ระยะเวลาที่ต้องรอให้โมเด็มอีกฝั่งตอบ  
กลับและการหมุนโทรศัพท์จะเป็นลักษณะกดปุ่มที่เรียกกันว่าทัชโทน หรือการหมุนหมายเลขหรือที่เรียก  
กันว่ารีไคแอ็ลตรึง โมเด็มตัวตอบรับจะต้องรู้เสียงริงกิงแบบใดที่ต้องตอบรับและต้องรอการตอบสนองกลับ  
จากโมเด็มตัวเรียกเข้าเป็นเวลานานเท่าใด การปฏิบัติการทั้งหมดนี้คือการหมุนหมายเลขโทรศัพท์ การ  
ตอบรับ และการตั้งค่าตัวแปร ถูกควบคุมด้วยคำสั่ง AT

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

คำสั่ง AT พื้นฐานจะแบ่งได้เป็น 2 ประเภท คือ คำสั่งกระทำการทันที เช่นการหมุนโทรศัพท์ ATD การตอบรับ ATA หรือการยกเลิกการติดต่อ ATH คำสั่งประเภทที่สอง เป็นคำสั่งการเปลี่ยนค่าที่ตั้งไว้ เช่น AT+CMSC=90 ตั้งค่ารีจิสเตอร์ S7 เป็นการบอกโมเด็มว่าให้รอการตอบรับหลังจากการหมุนหมายเลขโทรศัพท์เป็นเวลา 90 วินาที

โดยปกติซอฟต์แวร์การสื่อสารจะต้องตั้งค่ารีจิสเตอร์ S ไว้เป็นค่าที่แน่นอนก่อน แล้วจากนั้นออกคำสั่งหมุนหมายเลขโทรศัพท์ หรือตอบรับ ในการตั้งค่ารีจิสเตอร์ S ให้เป็นค่าต่างๆ กัน

### 2.7.3 ออนไลน์และออฟไลน์

ก่อนการติดต่อจะทำงานได้ โมเด็มจะต้องพร้อมรับคำสั่งเสียก่อนสถานะนี้เรียกว่า “คอมมานด์สเตท” คือทุกสิ่งที่ส่งไปยังโมเด็มจะถูกแปลความเป็นคำสั่ง โมเด็มปกติจะอยู่ในคอมมานด์สเตทในขณะที่ไม่ได้ต่อกับโมเด็มตัวใดๆ อยู่ แต่ถ้าโมเด็มค่ออยู่ในสภาวะออนไลน์ คือเชื่อมต่ออยู่กับโมเด็มตัวอื่น ทุกอย่างที่ป้อนเข้ามาผ่านคีย์บอร์ดจะถูกส่งผ่านไปยังโมเด็มปลายทาง

คำสั่ง AT พื้นฐานที่ใช้

- คำสั่งตอบรับ ATA
- คำสั่งหมุนหมายเลขโทรศัพท์ ATD
- คำสั่งวางหูโทรศัพท์ ATH

### 2.7.4 โมเด็มกับการอินเตอร์เฟซแบบ RS-232C

- Data Terminal Ready

สัญญาณ Data Terminal Ready (DTR) เป็นขา 20 ของอินเตอร์เฟซ RS-232C สัญญาณนี้ส่งจากพีซีไปยังโมเด็ม สัญญาณนี้บอกโมเด็มว่าพีซีเปิดอยู่และพร้อมที่จะติดต่อแล้วถ้าสัญญาณ DTR ถูกปิดในขณะที่โมเด็มออนไลน์อยู่กับโมเด็มตัวอื่น (สถานะคล้ายกับการ off-hook) โมเด็มจะหยุดเซสชันการสื่อสารและวางหูโทรศัพท์ โปรแกรมการสื่อสารบางตัวใช้วิธีนี้ตัดการเชื่อมต่อเพราะมันรวดเร็วกว่าวิธี “+++ATH”

- Carrier Detect

สัญญาณ Carrier Detect (CD) (ขา 8) บอกพีซีว่าตอนนี้โมเด็มกำลังออนไลน์และเชื่อมต่ออยู่กับโมเด็มตัวอื่น โมเด็มเปิดสัญญาณ CD ณ เวลาเดียวกับที่มันส่งรหัสผลลัพธ์ที่เป็นข่าวสารว่า CONNECT ไปยังพีซี สัญญาณนี้เป็นวิธีหนึ่งที่ซอฟต์แวร์การสื่อสารใช้พิจารณาว่าตอนนี้โมเด็มต่อออนไลน์อยู่

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- Flow Control

ถ้าการส่งข้อมูลเป็นลักษณะท่อทางเดียวสองท่อเชื่อมระหว่างคอมพิวเตอร์กับโมเด็ม ดังนั้น Flow Control ก็คือวาล์วที่ควบคุมการไหลของข้อมูลในท่อ Flow Control เป็นสิ่งจำเป็น เพราะโมเด็มอาจรับข้อมูลได้ไม่เร็วเท่ากับที่คอมพิวเตอร์ส่งมาให้ ในทางกลับกัน เครื่องคอมพิวเตอร์จะไม่สามารถรับข้อมูลที่เข้ามาได้เร็วเท่ากับที่โมเด็มส่งมา Flow Control จะเป็นตัวหยุดการไหลของข้อมูลระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์กับโมเด็ม Flow Control ทำงานทั้งสองทิศทาง โมเด็มอาจหยุดข้อมูลที่ส่งมาจากเครื่องคอมพิวเตอร์และในทางกลับกัน Flow Control มีสองวิธี คือวิธีทางฮาร์ดแวร์และวิธีทางซอฟต์แวร์

ฮาร์ดแวร์โพล์คอนโทรล

ในวงจรโพล์คอนโทรลของโมเด็ม สัญญาณ Request to Send (RTS) และ Clear to Send (CTS) เป็นสัญญาณที่ทั้งเครื่องคอมพิวเตอร์และโมเด็มใช้ในการหยุดการไหลของข้อมูลไปยังอีกฝั่ง เครื่องคอมพิวเตอร์และโมเด็มสามารถใช้สัญญาณ RTS และ CTS หยุดพักการไหลของข้อมูลเป็นการชั่วคราวทั้งไปและกลับจากโมเด็ม วงจรนี้ปกติเปิด ถ้าโมเด็มไม่สามารถรับข้อมูลจากพีซีเข้าไปได้อีก โมเด็มจะปิดวงจร RTS ซอฟต์แวร์การสื่อสารจะตรวจจับการเปลี่ยนแปลงของสัญญาณ RTS ได้ และการหยุดส่งข้อมูลจนกระทั่ง RTS เปิดอีกครั้งคล้ายกัน ถ้าซอฟต์แวร์การสื่อสารของเครื่องคอมพิวเตอร์ต้องการหยุดข้อมูลที่ไหลเข้ามาจากโมเด็มอื่น มันจะปิดวงจร CTS และโมเด็มหยุดการส่งข้อมูลไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์

ซอฟต์แวร์โพล์คอนโทรล

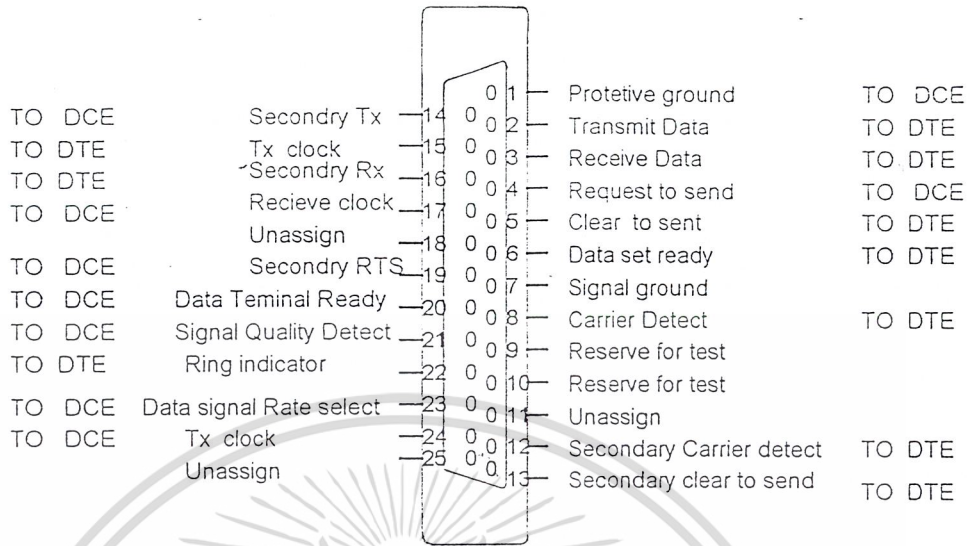
ซอฟต์แวร์โพล์คอนโทรลทำงานคล้ายกับฮาร์ดแวร์โพล์คอนโทรล แทนที่จะใช้วงจร RTS และ CTS ซอฟต์แวร์โพล์คอนโทรลจะใช้อักษรที่เรียกกันว่า XON และ XOFF

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.7.5 การกำหนดขั้วต่อของ RS-232C

มาตรฐานของ RS-232C กำหนดขั้วต่อแบบ DB-25 แต่ละขาของขั้วต่อกำหนดไว้ดังรูป

ที่ 2.12



รูปที่ 2.12 แสดงขาสัญญาณของสายต่อแบบ DB-25

สัญญาณต่างๆ ทำหน้าที่ดังนี้

- Transmit Data (TD ขาที่ 2)

เป็นสัญญาณที่ส่งออกจาก DTE (ตัวไมโครคอมพิวเตอร์) ไปยังโมเด็มหรือค่อเข้าโดยตรงกับไมโครคอมพิวเตอร์ตัวอื่น หรือเครื่องพิมพ์ เมื่อไม่มีสัญญาณส่งออกสถานะทางลอจิกที่ขานี้จะมค่าเท่ากับ "1" หรือเทียบเท่ากับ Stop bit

- Receive Data (RD ที่ขา 3)

เป็นทางของสัญญาณเข้าไปยัง DTE หรือไมโครคอมพิวเตอร์เมื่อไม่มีสัญญาณรับเข้ามานี้จะมีสถานะทางลอจิกเป็น "1"

- Request To Send (RTS ขาที่ 4)

ใช้สำหรับส่งสัญญาณ ไปยัง โมเด็มหรือเครื่องพิมพ์ที่เป็นการเรียกร้องที่จะส่งสัญญาณมาซึ่งขาที่ 2 สัญญาณนี้ใช้คู่กับ CTS หรือ Clear To Send อุปกรณ์รับหากได้สัญญาณ RTS จะตรวจสอบตัวเองว่าพร้อมจะรับสัญญาณ ได้หรือยัง หากพร้อมที่จะรับส่งสัญญาณออกไปที่สาย CTS

- Clear To Send (CTS ขาที่ 5)

ค้งอธิบายไว้ใน RTS เมื่อสัญญาณอยู่ในสถานะ OFF (Negative Voltage หรือลอจิก "1") หมายความว่าอุปกรณ์รับกำลังบอกว่าพร้อมที่จะรับข้อมูลแล้ว

- Data Set Ready (DSR ขาที่ 6)

สัญญาณที่อยู่ในสถานะ ON (ลอจิก "0") ไปบอกไมโครคอมพิวเตอร์เมื่อได้รับสัญญาณจากโมเด็มอีกไฟล์หนึ่ง เมื่อสัญญาณสาขนี้อยู่ในสถานะ ON (หรือลอจิก "0") เป็นการบอกไมโครคอมพิวเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หรือฝ่ายส่งโมเด็มต่อเข้ากับสายโทรศัพท์เรียบร้อยแล้วและพร้อมที่จะส่งได้แล้ว โมเด็มที่มีการหมุนหมายเลขอัตโนมัติจะส่งสัญญาณสายนี้ไปบอกให้คอมพิวเตอร์รู้ว่าต่อโทรศัพท์ได้แล้ว

- Signal Ground (SG ขาที่ 7)

SG ทำหน้าที่เป็นระดับแรงดันอ้างอิงสำหรับทุกๆสายของสัญญาณจะมีแรงดันเป็น “0” เมื่อเทียบกับสัญญาณตัวอื่น

- Carrier Detect (CD ขาที่ 8)

โมเด็มจะส่งสัญญาณนี้ซึ่งทำให้ LED สว่าง บอกว่าได้รับสัญญาณจากโมเด็มอีกฝ่ายหนึ่งแล้วไฟ LED จะอยู่บนหน้าปัดของโมเด็มเอง

- Data Terminal Ready (DTR ขาที่ 20)

คอมพิวเตอร์เปิดสัญญาณนี้ให้ ON (ลอจิก “0”) เมื่อพร้อมที่จะติดต่อกับโมเด็ม โมเด็มส่วนมากจะไม่รายงานสถานะภาพของตัวเอง (CD, USR, และ CTS) ให้คอมพิวเตอร์รู้ถ้าหากคอมพิวเตอร์ไม่เปิดสัญญาณ DTR

- Ring Indicator (RI ขาที่ 22)

สัญญาณนี้ใช้โมเด็มเป็นระบบอัตโนมัติ (Auto-Answer) สัญญาณนี้จะ ON เมื่อมีสัญญาณกระดิ่งมาและระหว่างเสียงดังของกระดิ่ง

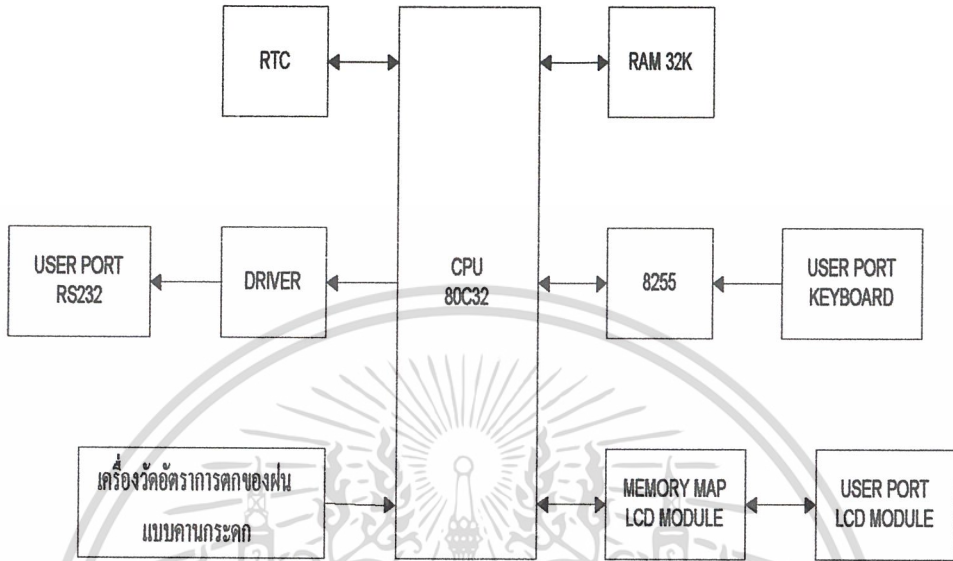
จากมาตรฐานของ RS 232 C ซึ่งจะติดต่อกันโดยใช้ระดับแรงดันคือ +/- 15 V แต่ในวงจรจะทำงานของเราซึ่งทำงานเป็นเป็นดิจิทัลจะใช้ระดับสัญญาณอยู่ในช่วง 0-5 V ดังนั้นจึงต้องแปลงสัญญาณดังกล่าวให้อยู่ในรูปของสัญญาณดิจิทัลมาตรฐานเสียก่อน

ไอซีที่ทำหน้าที่แปลงระดับแรงดันที่ใช้ในการติดต่อกันตามมาตรฐาน RS 232 (+/-15V) ให้เป็นระดับแรงดันดิจิทัลที่เรียกว่า Line Receiver ในที่นี้ใช้ไอซีเบอร์ MAX 232

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

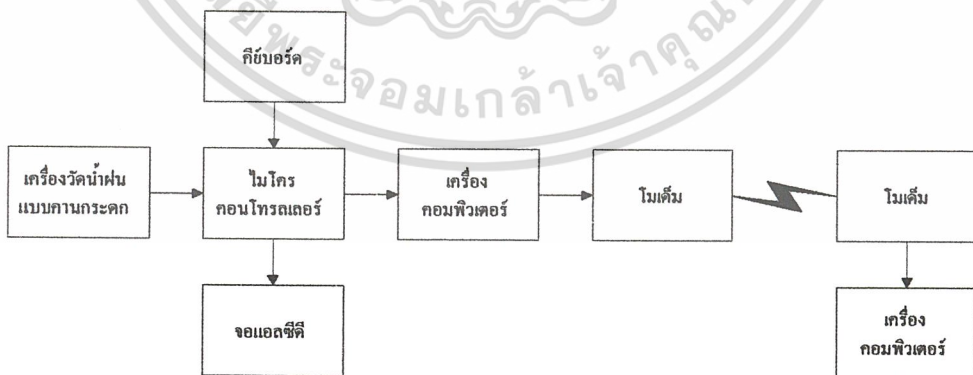
บทที่ 3

การออกแบบและการสร้าง



รูปที่ 3.1 แสดงบล็อกไดอะแกรมของบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์

จากรูปที่ 3.1 เป็นบล็อกไดอะแกรมในส่วนต่างๆ ของบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ที่ใช้ในการควบคุมการทำงานของเครื่องวัดการตกของฝนกับอุปกรณ์ประกอบภายนอกที่ใช้ในการรับและแสดงผลของข้อมูล โดยผ่านทางพอร์ตต่างๆ คือ USER PORT KEYBOARD, USER PORT RS232 และ USER PORT LCD MODULE

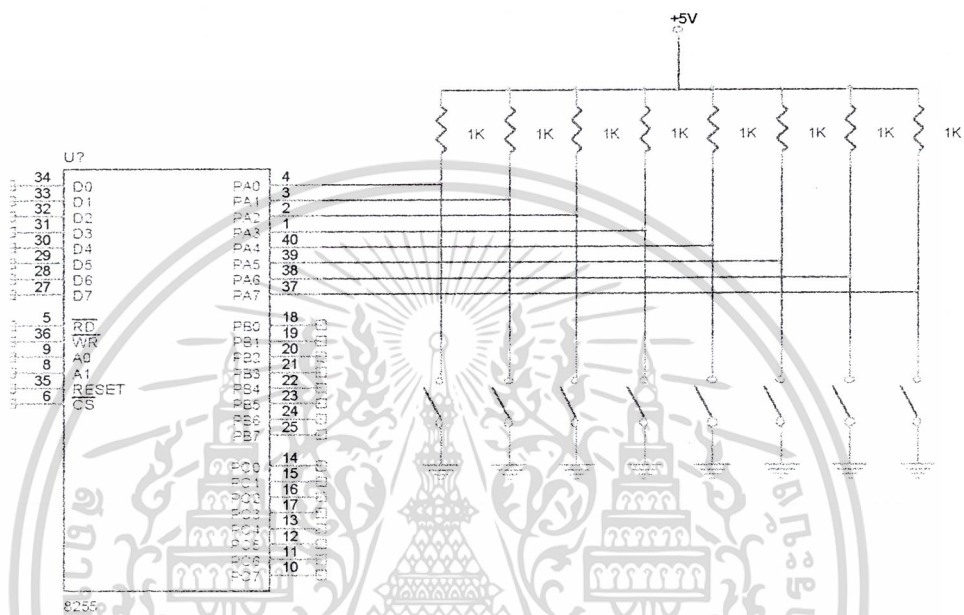


รูปที่ 3.2 แสดงบล็อกไดอะแกรมรวมของระบบวัดการตกของฝนระยะไกลผ่านสายโทรศัพท์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วงจรเครื่องบันทึกแอสคิงรูป โดยเมื่อเริ่มค้้นการทำงาน จะมีการรับข้อมูลจากคีย์บอร์ดเพื่อนำใช้ค้้นเวลา และจะบันทึกอัตราการตกของฝน เมื่อมีการส่งสัญญาณอินเทอร์รัพต์จากเครื่องวัดอัตราการตกของฝน หลังจากนั้นจะมีการนำข้อมูลที่เก็บได้ ทำการส่งผ่านไปยังคอมพิวเตอร์ แล้วทำการวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อแสดงออกมาเป็นกราฟ

### 3.1 การเชื่อมต่อของคีย์บอร์ดกับบอร์ด ไมโครคอนโทรลเลอร์

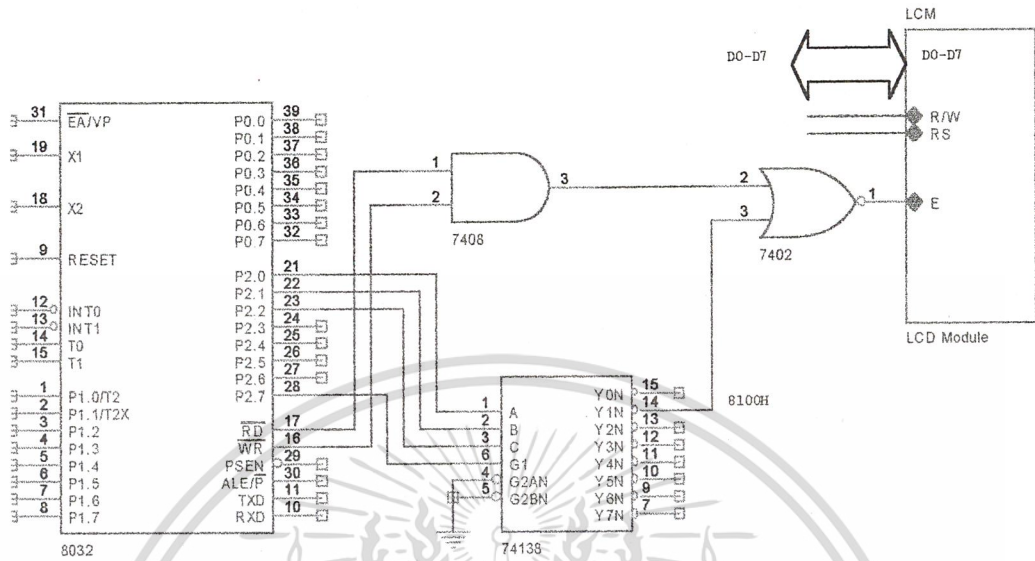


รูปที่ 3.3 วงจรการเชื่อมต่อคีย์บอร์ดกับ 8255

ในการเชื่อมต่อสวิทช์ 8 ตัว โดยสวิทช์ 1 ตัวจะเชื่อมต่อกับพอร์ตของ 8255 1 ขา ดังนั้นสวิทช์ 8 ตัวก็เชื่อมต่อกับขาของ 8255 ทั้งหมด 8 ขา นั่นคือใช้พอร์ต 8255 จำนวน 1 พอร์ต

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.2 การเชื่อมต่อของซีพียูกับแอลซีดีโมดูล



รูปที่ 3.4 วงจรการเชื่อมต่อซีพียูกับแอลซีดี โมดูล

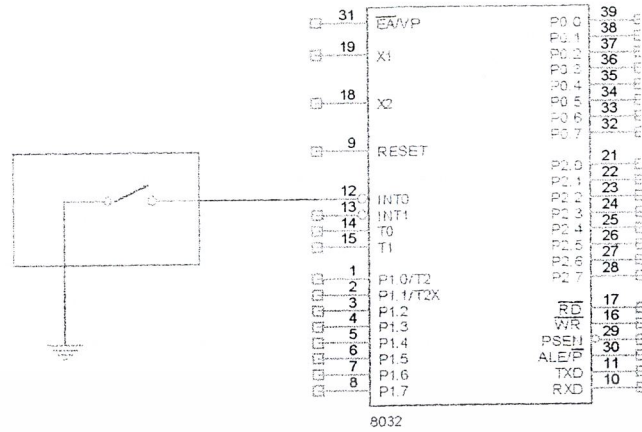
การต่อแอลซีดีโมดูลเข้ากับระบบไมโครคอนโทรลเลอร์ จะมีการจัดวงจรในแบบ MEMORY MAP ซึ่งจะใช้เวลาสัญญาณทั้งหมด 14 ขา โดยจะมองเห็นตำแหน่งต่างๆ พอสรุปได้ดังนี้

ตารางที่ 3.1 แสดงตำแหน่งการทำงานของส่วนแอลซีดี โมดูล

| แอดเดรส | หน้าที่            |
|---------|--------------------|
| 8100H   | สำหรับเขียนคำสั่ง  |
| 8101H   | สำหรับอ่านค่า BUSY |
| 8102H   | สำหรับเขียนข้อมูล  |
| 8103H   | สำหรับอ่านข้อมูล   |

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.3 การเชื่อมต่อของเครื่องวัดอัตราการตกของฝนกับบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์



รูปที่ 3.5 แสดงการเชื่อมต่อของเครื่องวัดอัตราการตกของฝนกับบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์

ในการเชื่อมต่อเครื่องวัดอัตราการตกของฝนกับบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์นั้น เครื่องวัดอัตราการตกของฝนแบบکانกระดก จะเป็นเหมือนกับสวิทช์ 1 ตัว โดยขาอินเตอร์รัพต์ของ 80C32 จะแอกทีฟเมื่อลจิกเปลี่ยนจาก “1” เป็น “0” ดังนั้นเมื่อข้างหนึ่งของสวิทช์ต่อลงกราวด์ อีกข้างหนึ่งต่อกับขาอินเตอร์รัพต์ของ 80C32 เมื่อکانกระดกก็จะเป็นเหมือนกับสวิทช์ ขาอินเตอร์รัพต์ก็จะต่อลงกราวด์ ทำให้เกิดอินเตอร์รัพต์ขึ้น

### 3.4 การจัดตำแหน่งในบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์

|       |  |                                |
|-------|--|--------------------------------|
| 0000H | (0000H – 7FFFH)<br>CODE PROGRAM            | (0000H – 7FFFH)<br>DATA MEMORY |
| 8000H | EPROM 27256                                | RAM 62256                      |
| 8100H | (8000H – 80FFH)<br>8255 PORT<br>(KEYBOARD) |                                |
| 8200H | (8100H – 81FFH)<br>LCD PORT                |                                |
| FFFFH | RESERVE                                    |                                |

รูปที่ 3.6 แสดงการจัดตำแหน่งของบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในการจัดตำแหน่งของบอร์คไมโครคอนโทรลเลอร์ได้ออกแบบไว้ดังรูปที่ 3.6 โดยที่ตำแหน่ง 0000H – 7FFFH เป็นหน่วยความจำโปรแกรม (Program Memory) และหน่วยความจำข้อมูล (Data Memory) ส่วนที่ตำแหน่ง 8000H – 80FFFH เป็นส่วนของไอซีเบอร์ 8255 และที่ตำแหน่ง 8100H – 81FFFH เป็นส่วนของแอลซีดีโมดูล ในส่วนที่เหลือเป็นตำแหน่งสำรองที่ไม่ได้ใช้งาน

### 3.5 การเก็บข้อมูลและพื้นที่ในการเก็บข้อมูล

#### 3.5.1 รหัสที่ใช้ในการเก็บข้อมูลและลักษณะของข้อมูลที่เก็บ

FO เป็นรหัสแสดงการเริ่มดำเนินการเก็บข้อมูล หลังจากนั้นแล้วจะมีข้อมูลตามมา คือ ข้อมูลของ วัน, เดือน, ปี, ชั่วโมง, นาที

FC เป็นรหัสแสดงการเปลี่ยนชั่วโมง หลังจากรหัสนี้แล้วจะมีข้อมูลที่ตามมาคือ วัน, เดือน, ปี, ชั่วโมง, นาที

FA เป็นรหัสแสดงสถานะว่าหน่วยความจำเต็มแล้ว

#### 3.5.2 การเก็บข้อมูลของอัตราการตกของฝน

ข้อมูลของอัตราการตกของฝน จะมีบัพเฟอร์คอยนับจำนวนพัลส์ ในการเคาะของกระเบื้องของเครื่องวัดอัตราการตกของฝนแบบคานกระดก เมื่อครบหนึ่งนาทีก็จะมีเก็บค่าจำนวนพัลส์ในบัพเฟอร์นี้ลงหน่วยความจำต่อไป

#### 3.5.3 ความสามารถในการเก็บข้อมูล

พื้นที่ในการเก็บข้อมูลทั้งหมดมีจำนวน 32,768 ไบต์

การคำนวณอัตราการตกของฝน

อัตราการตกของฝนใน 1 ชั่วโมง เก็บ รหัส, วัน, เดือน, ปี, ชั่วโมง, นาที โดยมีจำนวนทั้งหมด 6 ไบต์และเก็บค่าของข้อมูลจำนวน 60 ไบต์

ดังนั้นใน 1 ชั่วโมงจะใช้พื้นที่ในการเก็บทั้งหมด 66 ไบต์

เพราะฉะนั้นใน 1 วันจะใช้พื้นที่ในการเก็บทั้งหมด  $24 * 66 = 1,584$  ไบต์

ในระยะเวลา 20 วัน ใช้พื้นที่ในการเก็บทั้งหมด  $1,584 * 20 = 31,680$  ไบต์

รหัสบอกสถานะหน่วยความจำเต็มใช้พื้นที่ 1 ไบต์

เก็บแอดเดรส ตำแหน่งที่เก็บข้อมูลอยู่ของอัตราการตก 2 ไบต์

ดังนั้นพื้นที่ที่เหลือในการเก็บข้อมูล  $32,768 - (2+1+31,680) = 1,085$  ไบต์

ทำการเก็บข้อมูลในเวลา 16 ชั่วโมง ใช้พื้นที่ไปทั้งหมด 1,056 ไบต์

จะเหลือพื้นที่  $1,085 - 1,056 = 29$  ไบต์

เก็บรหัส วัน, เดือน, ปี, ชั่วโมง, นาที 6 ไบต์

เพราะฉะนั้น จะเก็บข้อมูลได้อีกประมาณ  $29 - 6 = 23$  ไบต์

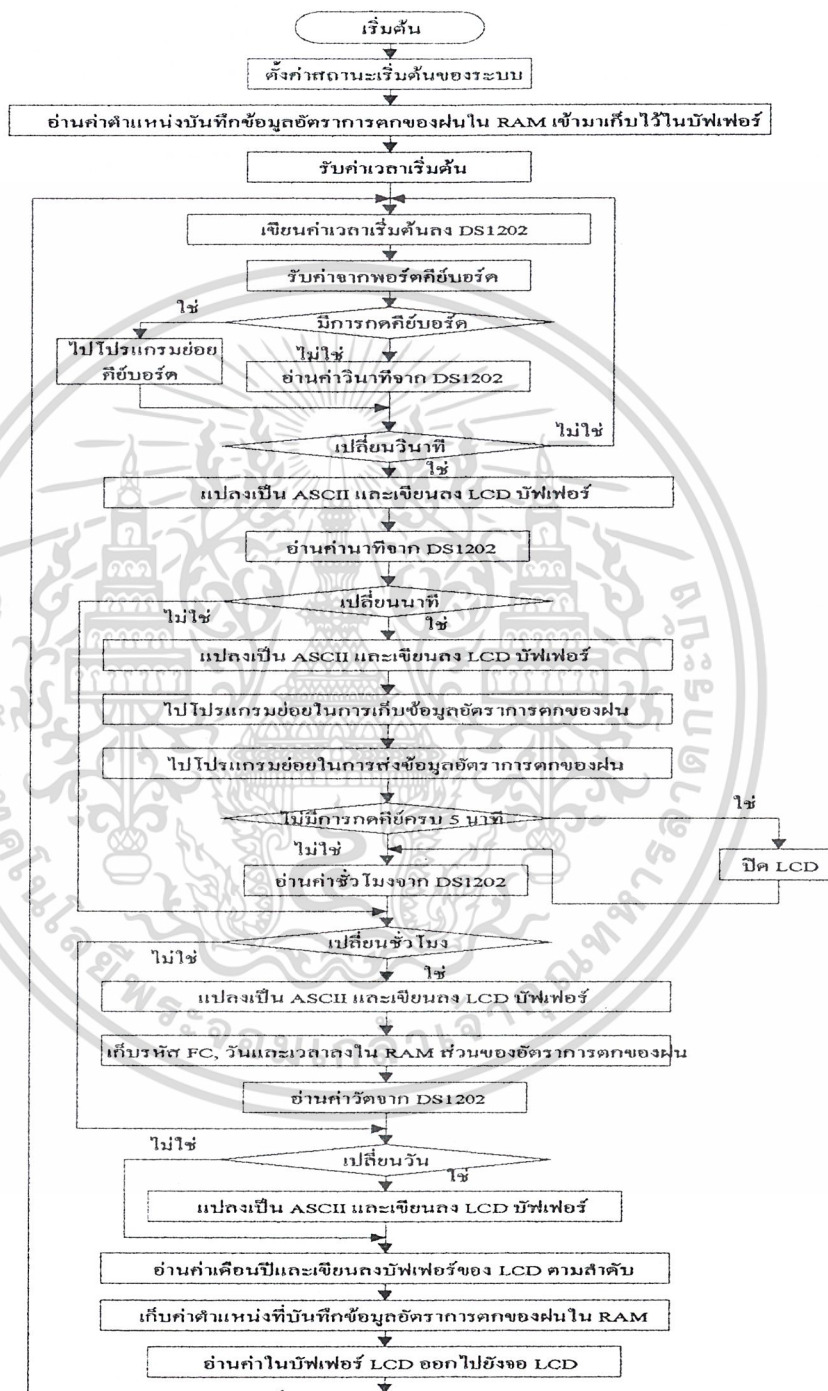
เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนลิขสิทธิ์ของสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง  
 เพราะฉะนั้นจะจัดเก็บข้อมูลปริมาณน้ำฝนได้ทั้งหมด 20 วัน 16 ชั่วโมง 23 นาที ปีใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



### 3.7 โฟลว์ชาร์ตของโปรแกรม 80C32

#### 3.7.1 โฟลว์ชาร์ตของโปรแกรมหลัก

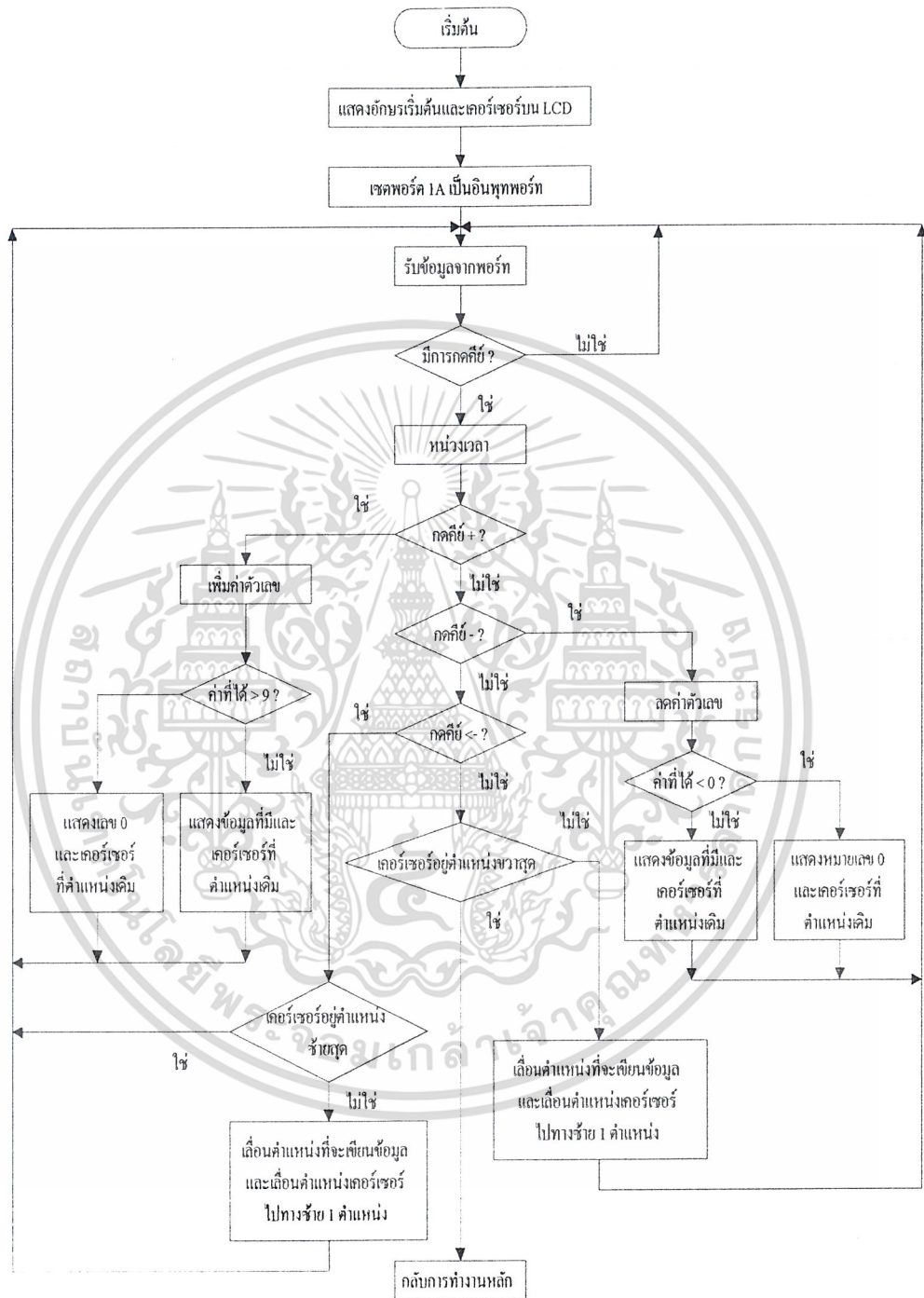
เป็นโฟลว์ชาร์ตแสดงการทำงานของโปรแกรมหลัก โดยจะมีการเซตบอร์ดให้พร้อมจะทำงาน และจะรวมโปรแกรมการทำงานของนาฬิกาเวลาจริงและปฏิทิน โดยแสดงออกทางแอลซีดีโมดูล



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับรูปที่ 3.8 แสดงโฟลว์ชาร์ตของโปรแกรมหลักให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.7.2 โฟลว์ชาร์ตของโปรแกรมรับคีย์บอร์ดค่าตัวเลข

เป็นโปรแกรมย่อย ทำหน้าที่ในการรับคีย์บอร์ดที่ต่อกับพอร์ตของ 8255 เพื่อรับคำสั่งและ นำคำสั่งไปใช้ในการตั้งเวลารวมทั้งการรับรหัสผ่าน

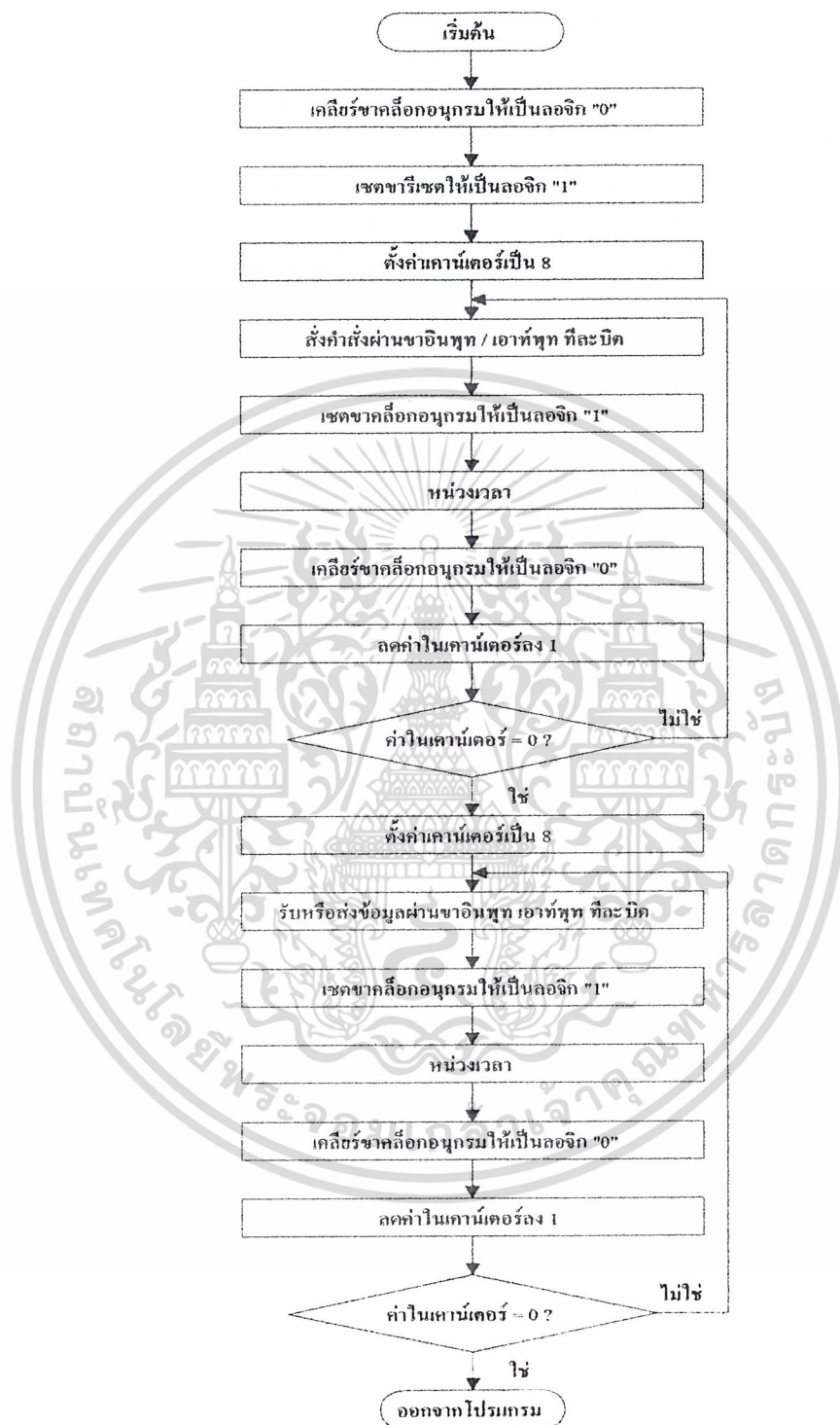


รูปที่ 3.9 แสดงโฟลว์ชาร์ตของการรับคำสั่งจากคีย์บอร์ดค่าตัวเลข

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.7.3 โฟลว์ชาร์ตของโปรแกรมการติดต่อกับ DS1202

เป็น โปรแกรมย่อย ทำหน้าที่ในการติดต่อกับชิพนาฬิกา ทั้งอ่านข้อมูลและเขียนข้อมูล

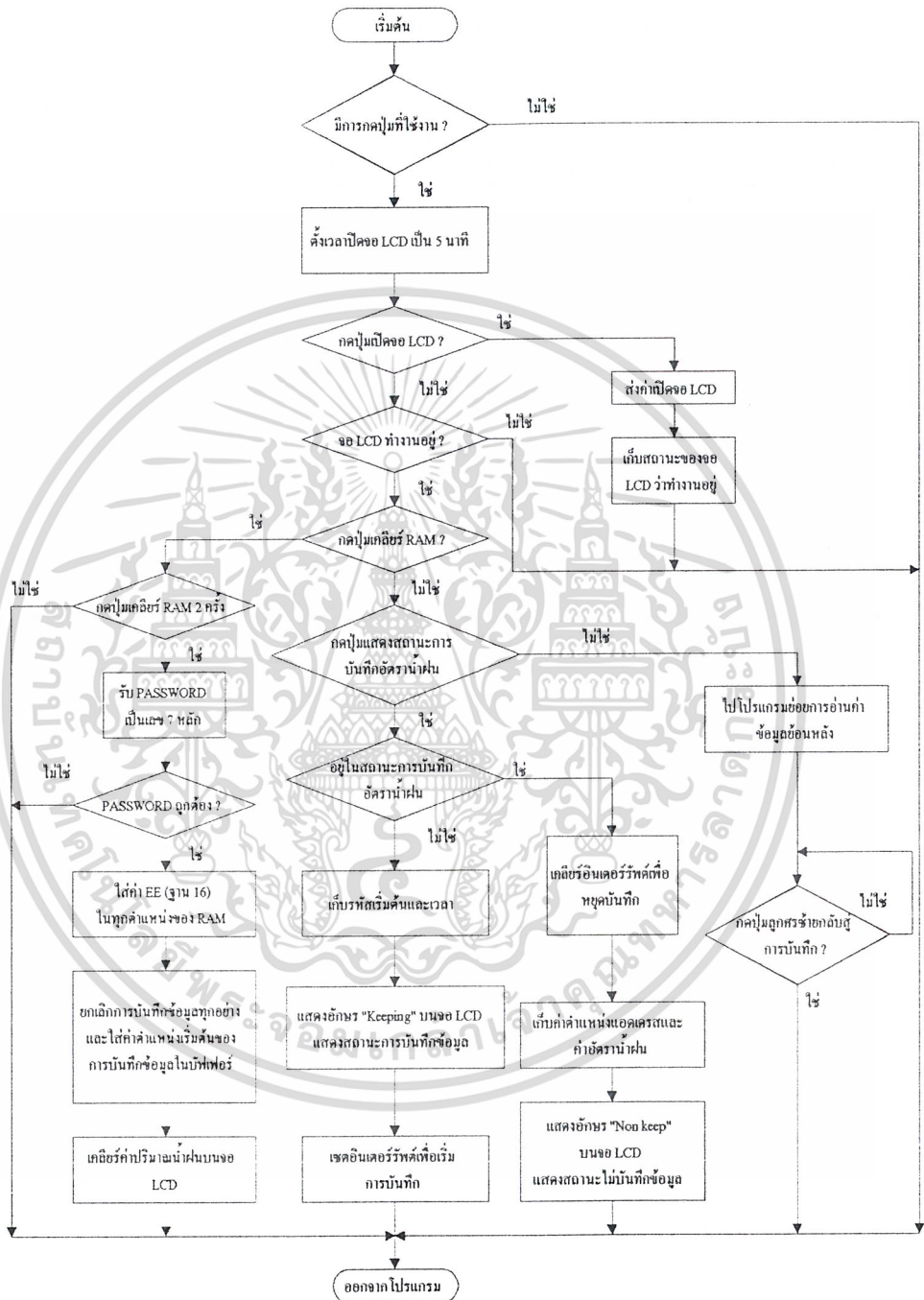


รูปที่ 3.10 แสดงโฟลว์ชาร์ตของการติดต่อกับ DS1202

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.7.4 โฟลว์ชาร์ตของ โปรแกรมการรับคำสั่งจากคีย์บอร์ดควบคุมการทำงาน

เป็นโปรแกรมย่อยทำหน้าที่ในการรับคำสั่งจากคีย์บอร์ดที่ใช้ในการควบคุมการทำงานของจอ LCD การเก็บข้อมูลอัตราการตกของฝนและการเคลียร์ข้อมูลในหน่วยความจำ รวมทั้งการเรียกดูข้อมูลเก่าในหน่วยความจำ

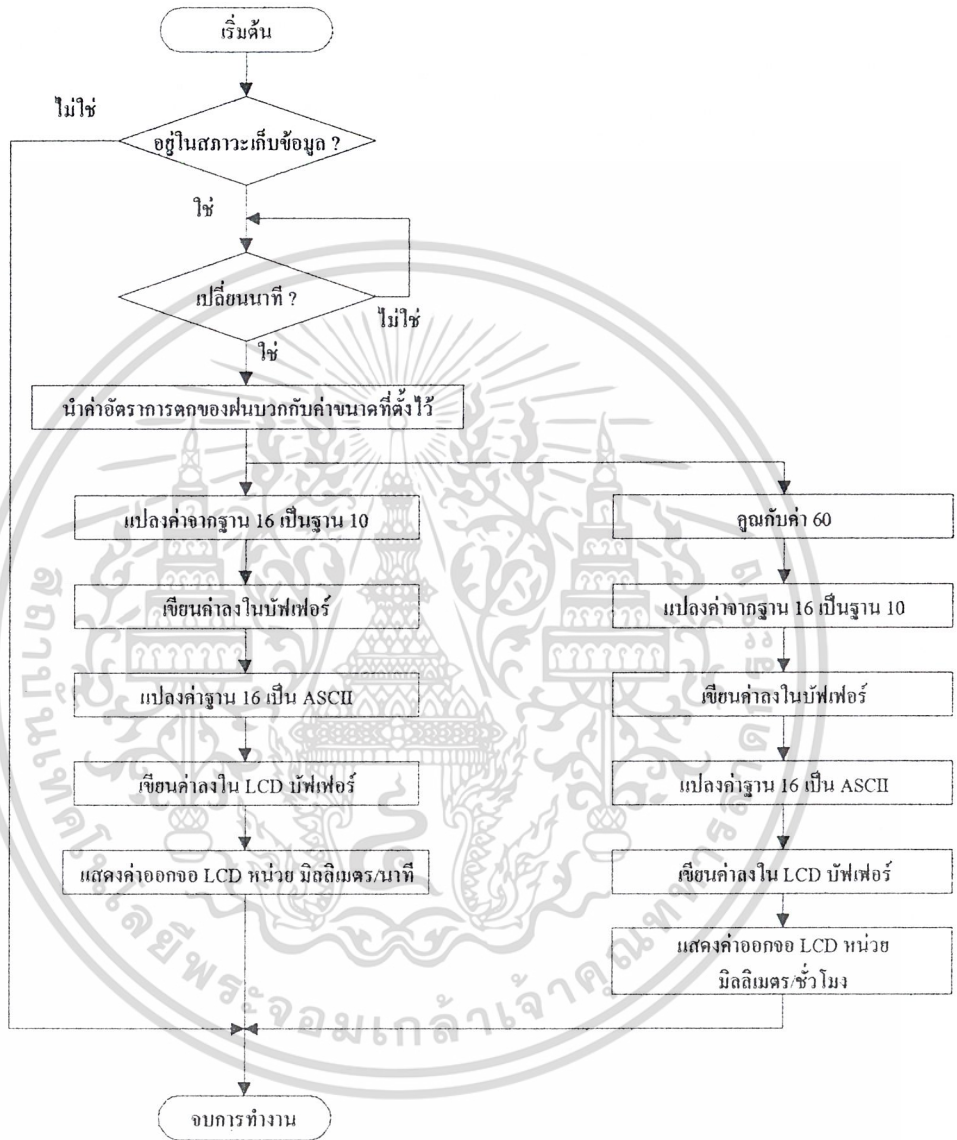


รูปที่ 3.11 แสดง โฟลว์ชาร์ตของการรับคำสั่งจากคีย์บอร์ดควบคุมการทำงาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.7.5 โฟลว์ชาร์ตของโปรแกรมการรับสัญญาณจากเครื่องวัดอัตราการตกของฝน

เป็นโปรแกรมย่อย ทำหน้าที่ในการรับสัญญาณจากเครื่องวัดอัตราการตกของฝน ซึ่งจะเป็นสัญญาณที่เข้ามาทำให้เกิดการอินเทอร์รัพต์ และทำการบันทึกข้อมูลของสัญญาณแสดงออกหน้าจอ LCD ทุกๆ 1 นาที



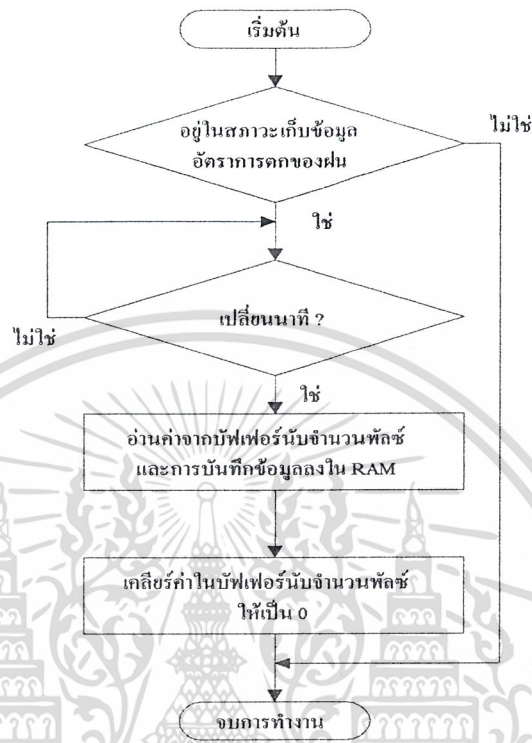
รูปที่ 3.12 แสดงโฟลว์ชาร์ตของการรับสัญญาณจากเครื่องวัดอัตราการตกของฝน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.7.6 โฟลว์ชาร์ตของ โปรแกรมการบันทึกข้อมูลอัตราคคของฝน

เป็น โปรแกรมย่อย ทำหน้าที่ในการบันทึกข้อมูลอัตราคคของฝนลงในหน่วยความจำทุกๆ

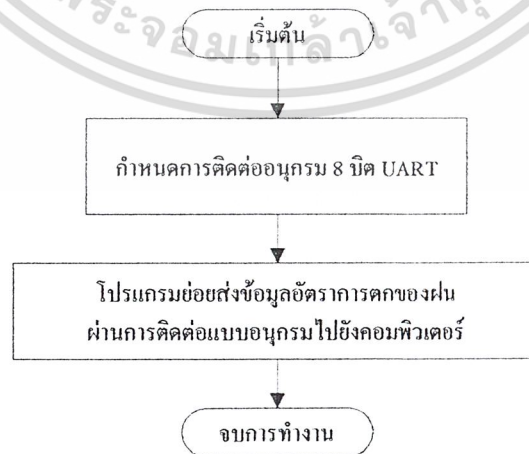
1 นาที



รูปที่ 3.13 แสดง โฟลว์ชาร์ตของการบันทึกข้อมูลอัตราคคของฝน

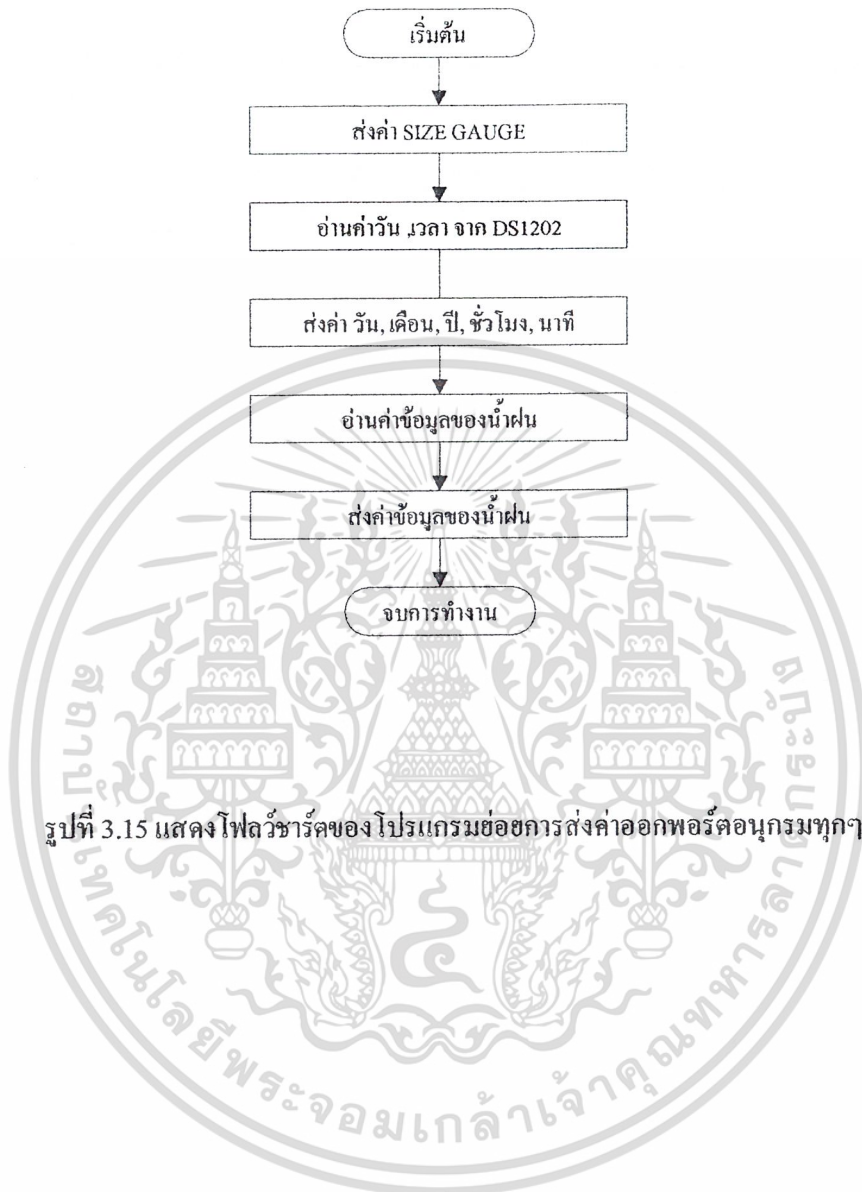
### 3.7.7 โฟลว์ชาร์ตของ โปรแกรมการส่งข้อมูลจากหน่วยความจำ (RAM) ไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์

เป็น โปรแกรมย่อย ทำหน้าที่ในการส่งข้อมูลจากหน่วยความจำ (RAM) ไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับใช้ในวงจำกัดเท่านั้น ไม่สามารถนำออกเผยแพร่ได้โดยไม่ได้รับอนุญาต  
รูปที่ 3.14 แสดง โฟลว์ชาร์ตของการส่งข้อมูลจากหน่วยความจำ (RAM) ไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.7.8 โฟลว์ชาร์ตของ โปรแกรมย่อยการส่งค่าออกพอร์ตคอนนุกรมทุกๆ 1 นาที

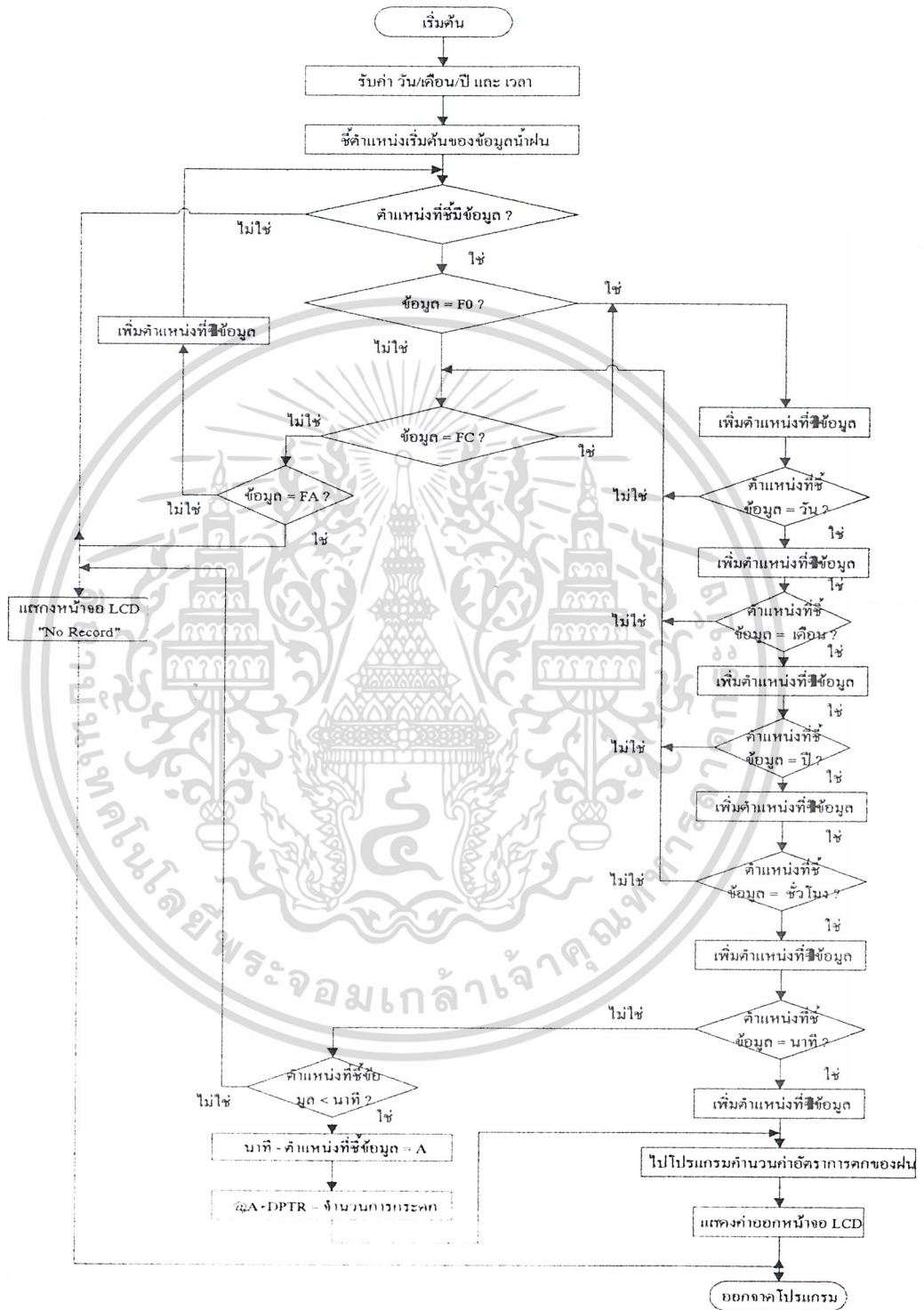


รูปที่ 3.15 แสดงโฟลว์ชาร์ตของ โปรแกรมย่อยการส่งค่าออกพอร์ตคอนนุกรมทุกๆ 1 นาที

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.7.9 โฟลว์ชาร์ตของ โปรแกรมการอ่านค่าข้อมูลเก่าจากหน่วยความจำ (RAM)

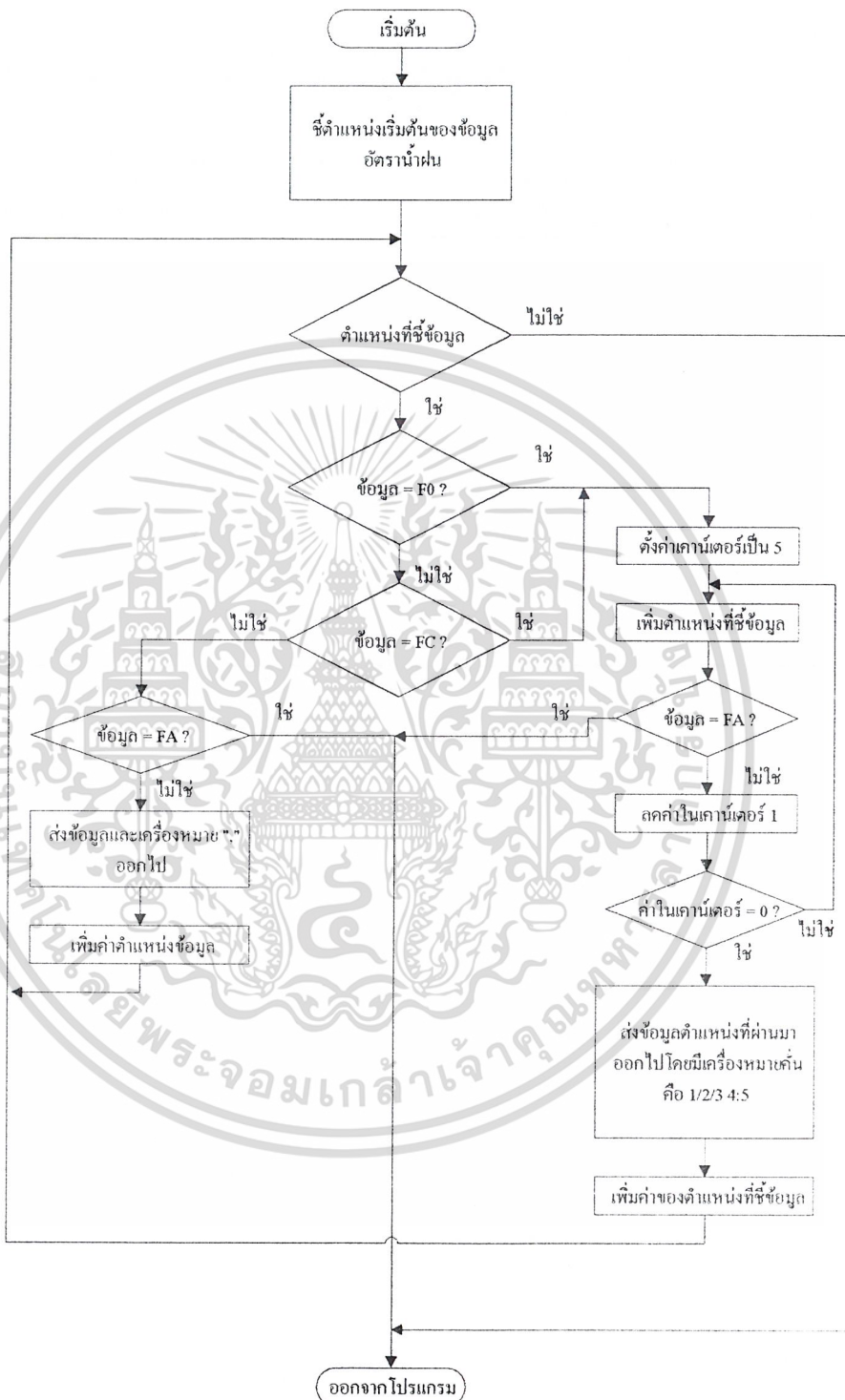
เป็นโปรแกรมย่อยทำหน้าที่ในการอ่านข้อมูลเก่าที่ได้ทำการบันทึกลงในหน่วยความจำ โดยการตั้งค่า วัน / เดือน / ปี และเวลาที่ต้องการจะดูข้อมูลก่อน



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่ 3.16 แสดงโฟลว์ชาร์ตของโปรแกรมการอ่านค่าข้อมูลเก่าจากหน่วยความจำ (RAM) ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.7.10 โฟลว์ชาร์ตของโปรแกรมส่งข้อมูลอัตราคกของฝนไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์

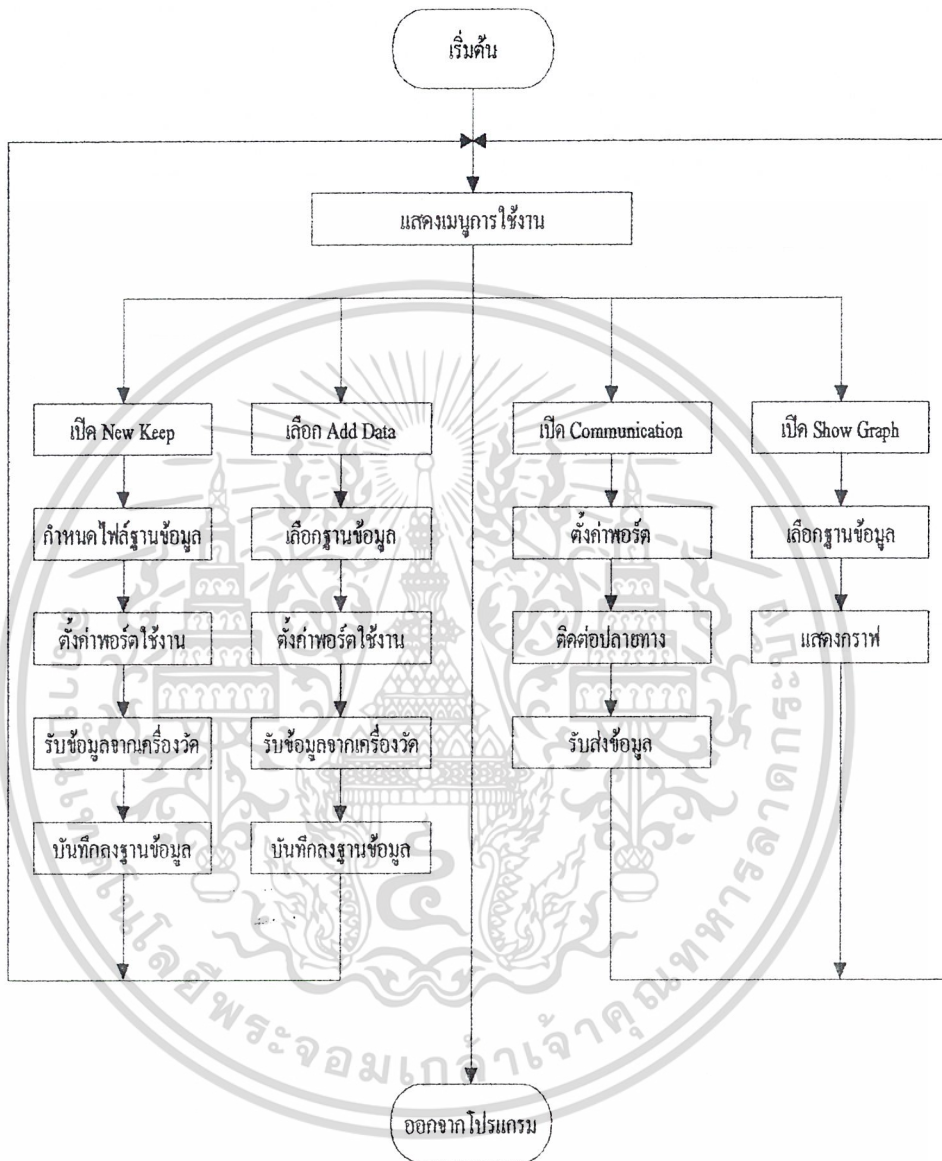
เป็นโปรแกรมย่อยทำหน้าที่ในการวิเคราะห์และส่งข้อมูลอัตราคกของฝนไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์



รูปที่ 3.17 แสดง โฟลว์ชาร์ตของการส่งข้อมูลอัตราคกของฝนไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.7.11 โฟลว์ชาร์ตแสดงการทำงานของโปรแกรมที่ใช้ในการบันทึกค่า, ส่งข้อมูล และแสดงกราฟ เป็น โปรแกรมที่ใช้สำหรับการบันทึกค่าที่วัดได้จากเครื่องวัดและนำค่าเหล่านั้น ไปทำการพรีอด กราฟและทำการ ส่งข้อมูลผ่านสายโทรศัพท์ไปยังปลายทาง



รูปที่ 3.18 แสดง โฟลว์ชาร์ตการทำงานของ โปรแกรมที่ใช้ในการบันทึกค่า, ส่งข้อมูล และแสดงกราฟ

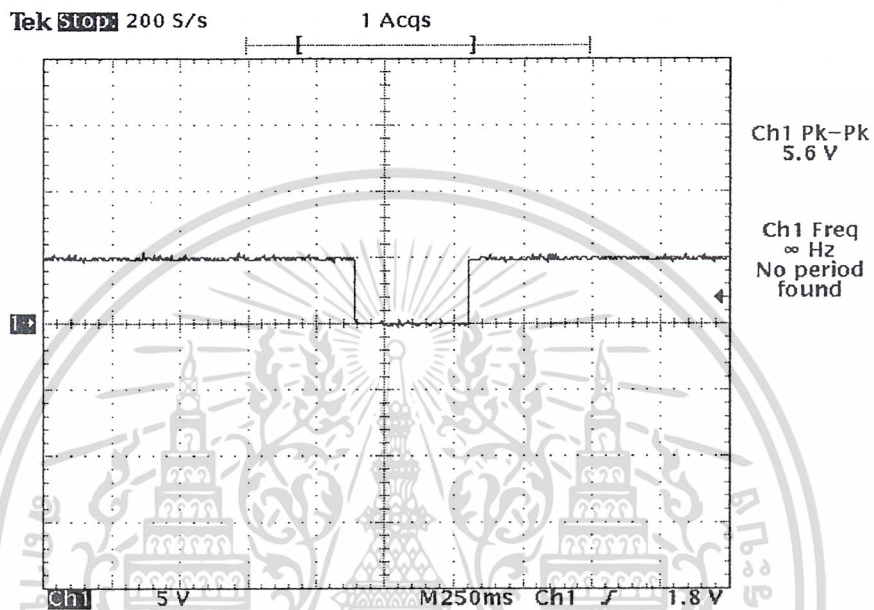
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 4

## การทดลองและผลการทดลอง

## 4.1 การทดลองเชื่อมต่อของคีย์บอร์ด ไมโครคอนโทรลเลอร์

4.1.1 ทำการต่อวงจรเชื่อมต่อสวิตช์คีย์บอร์ดและสังเกตสัญญาณที่เข้าของพอร์ต 8255 เมื่อกดคีย์บอร์ดและเทียบกับหน้าจอแอลซีดีจะเห็นว่าค่าตัวเลขเพิ่มขึ้นดังรูปที่ 4.1 และรูปที่ 4.2 ตามลำดับ



รูปที่ 4.1 แสดงสัญญาณที่เข้าไปยังขาของพอร์ต 8255 เมื่อทำการกดสวิตช์



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้รูปที่ 4.2 แสดงหน้าจอแอลซีดีที่เทียบกับรูปสัญญาณเมื่อกดคีย์บอร์ด ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 4.2 ทดลองป้อน โปรแกรมลงบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์และเชื่อมต่อบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์กับจอแอลซีดีและคีย์บอร์ด

### 4.2.1 ทำการป้อนค่าจากคีย์บอร์ดลงในไมโครคอนโทรลเลอร์และสังเกตผลที่หน้าจอแอลซีดี

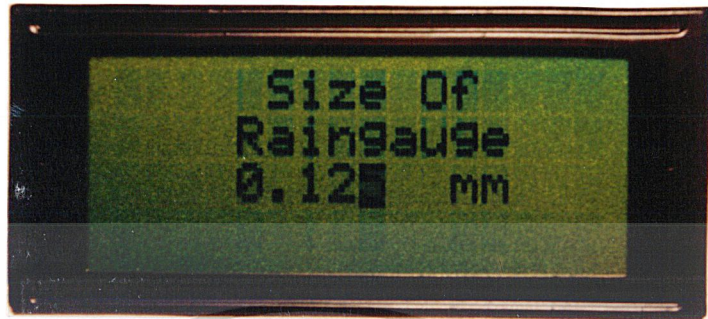


รูปที่ 4.3 แสดง DEMO หน้าจอเมื่อป้อน โปรแกรมลงบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์



รูปที่ 4.4 แสดงหน้าจอก่อนการป้อนค่าขนาดของอุปกรณ์รับน้ำฝน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

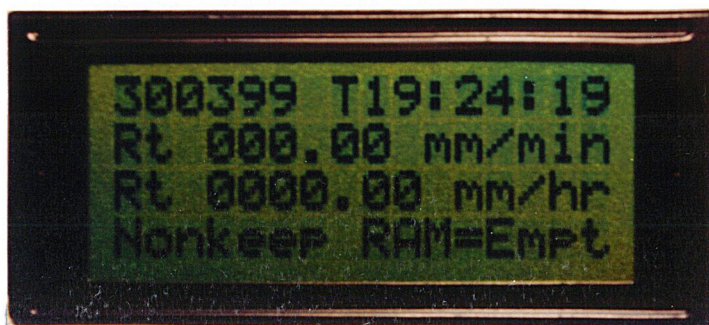


รูปที่ 4.5 แสดงหน้าจอการป้อนค่าขนาดของอุปกรณ์ที่ใช้รับปริมาณน้ำฝน



รูปที่ 4.6 แสดงหน้าจอการป้อนค่าเริ่มต้นของ วัน, เดือน, ปี และเวลา

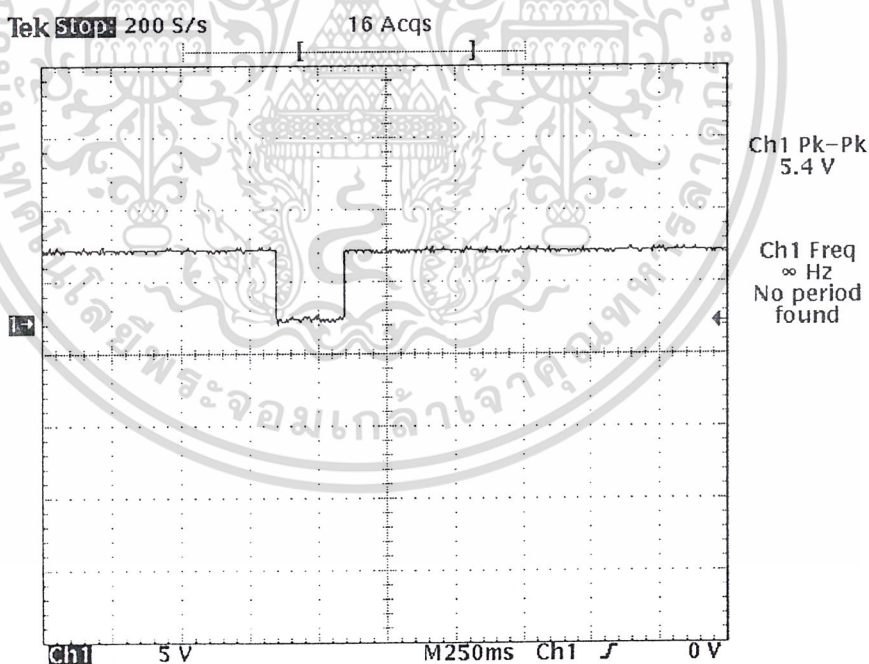
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.7 แสดงหน้าจอเมื่อป้อนค่า วัน, เดือน, ปี และเวลา เริ่มต้น เรียบร้อยแล้ว

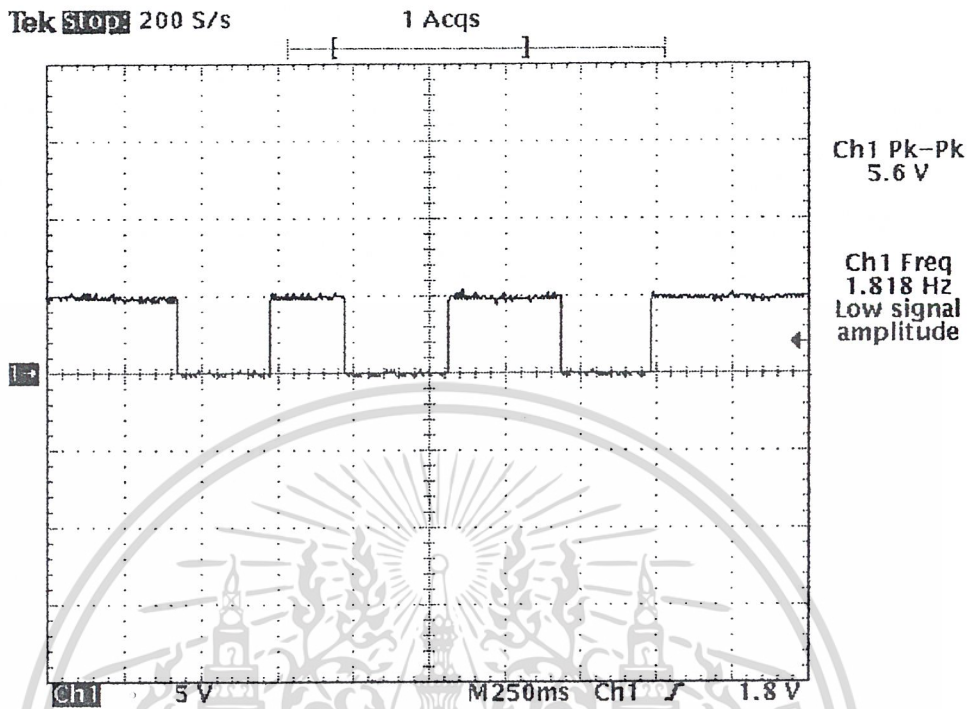
#### 4.3 ทดลองการเชื่อมต่อของเครื่องวัดอัตราการตกของฝนกับบอร์ด ไมโครคอนโทรลเลอร์

4.3.1 ทำการต่อเครื่องวัดอัตราการตกของฝน โดยข้างหนึ่งต่อกับขาอินเทอร์รัพท์ 0 ของ 80C32 ในบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ อีกข้างต่อลงกราวด์และทำการสังเกตรูปสัญญาณที่เปลี่ยนแปลงที่ขาอินเทอร์รัพท์ของ 80C32 และสังเกตหน้าจอแอลซีดีที่เกี่ยวกับการเปลี่ยนแปลงที่ขาอินเทอร์รัพท์ จะได้ผลดังรูปที่ 4.8 และ 4.9 ตามลำดับ



รูปที่ 4.8 แสดงสัญญาณที่ขาอินเทอร์รัพท์ขณะที่คานกระดกของเครื่องรับมีการเคาะ 1 ครั้ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.9 แสดงสัญญาณที่ขาอินเทอร์เฟซขณะที่คานกระดกของเครื่องรับมีการเคลื่อนหลายครั้ง



รูปที่ 4.10 แสดงการเปลี่ยนแปลงหน้าจอแอลซีดีเมื่อมีสัญญาณเข้ามาที่ขาอินเทอร์เฟซ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 4.4 ทดลองการส่งข้อมูลออกไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์

การส่งข้อมูลจากบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์จะส่งข้อมูลออกไปทุกๆ 1 นาทีไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์ โดยข้อมูลที่แสดงออกที่เครื่องคอมพิวเตอร์คือ ขนาดของเครื่องวัดอัตราการตกของฝน, วัน, เดือน, ปี, ชั่วโมง, นาที และจำนวนพัลส์ในการกระดก เช่น 0.12530/03/9919:2602 จะเป็นค่าของขนาด 0.125 มิลลิเมตร ค่าของวันที่ 30 เดือนมีนาคม (เดือน 3) ปี 1999 เวลา 19 นาฬิกา 26 นาที มีการกระดก 2 ครั้ง



รูปที่ 4.11 แสดงข้อมูลที่ส่งเข้ามายังเครื่องคอมพิวเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 4.5 ทดลองสวิตช์ควบคุมการทำงานของบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์

4.5.1 ทดลองการทำงานของสวิตช์ควบคุมการลบข้อมูลในหน่วยความจำ (RAM) ดังแสดงในรูปแบบที่ 4.12 และแสดงการตรวจสอบรหัสผ่านดังรูปที่ 4.13, 4.14 และ 4.15 ตามลำดับ



รูปที่ 4.12 แสดงหน้าจอแอลซีดีเมื่อมีการกดคีย์ลบข้อมูลในหน่วยความจำ (RAM)



รูปที่ 4.13 แสดงการทำงานของโปรแกรม การลบข้อมูลในหน่วยความจำ (RAM) โดยจะมีการตรวจสอบรหัสผ่าน



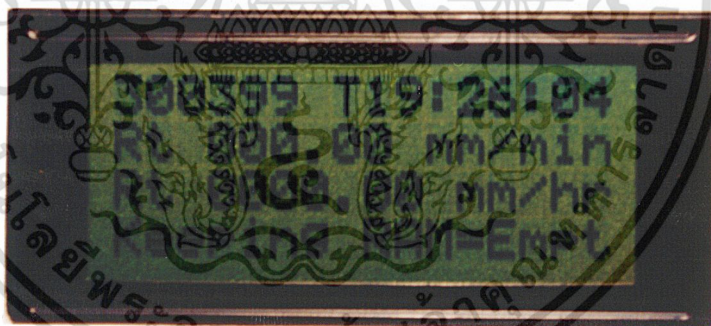
รูปที่ 4.14 แสดงการทำงานการลบข้อมูลในหน่วยความจำ (RAM)

โดยเป็นสถานะหลังจากการมีการตรวจสอบรหัสผ่านว่าถูกต้อง เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.15 แสดงการทำงานการลบข้อมูลในหน่วยความจำ (RAM) โดยเป็นสภาวะหลังจากการมีการตรวจสอบรหัสผ่านว่าไม่ถูกต้อง

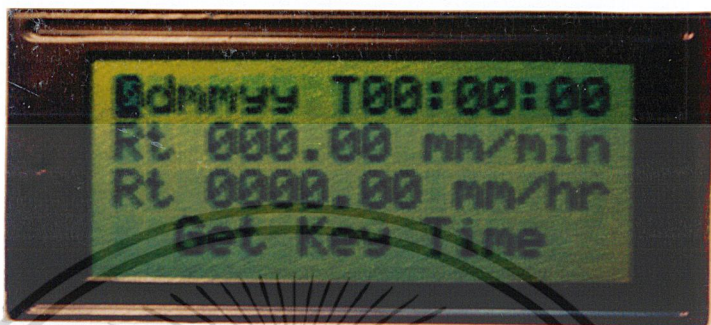
4.5.2 ทดลองการทำงานของสวิทช์ควบคุมการบันทึกข้อมูลของอัตราการตกของฝน เมื่อทำการกดคีย์ KEEP แล้วจะขึ้นคำว่า Keeping แสดงว่าอยู่ในสภาวะการเก็บข้อมูล



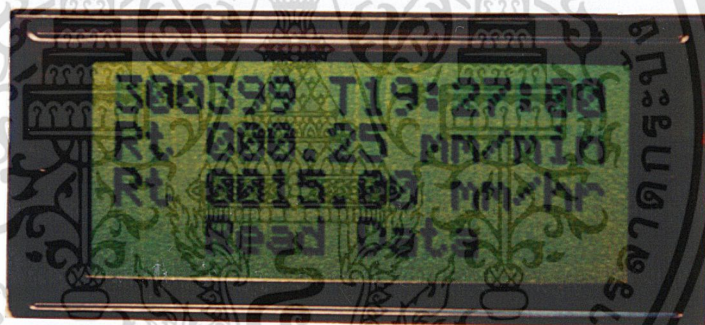
รูปที่ 4.16 แสดงหน้าจอแอลซีดีหลังจากมีการกดคีย์ KEEP ควบคุมการบันทึกข้อมูลของอัตราการตกของฝน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.5.3 ทดลองการทำงานของสวิทช์เรียกข้อมูลเก่า (BACK) ของอัตราการตกของฝน เมื่อทำการกดแล้วจะแสดงออกหน้าจอแอลซีดีดังรูปที่ 4.17 เพื่อรอรับค่า วัน / เดือน / ปี และเวลาที่ต้องการเรียกข้อมูลเก่า



รูปที่ 4.17 แสดงหน้าจอแอลซีดีเมื่อมีการกดคีย์ BACK เรียกข้อมูลเก่า

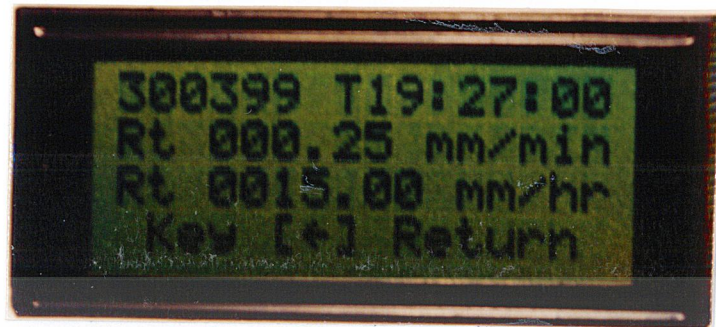


รูปที่ 4.18 แสดงการทำงานการอ่านค่าข้อมูลเก่าโดยเป็นสภาวะหลังจากมีการตรวจสอบว่ามีค่าข้อมูลที่ต้องการเรียกดูนั้นในหน่วยความจำ (RAM)



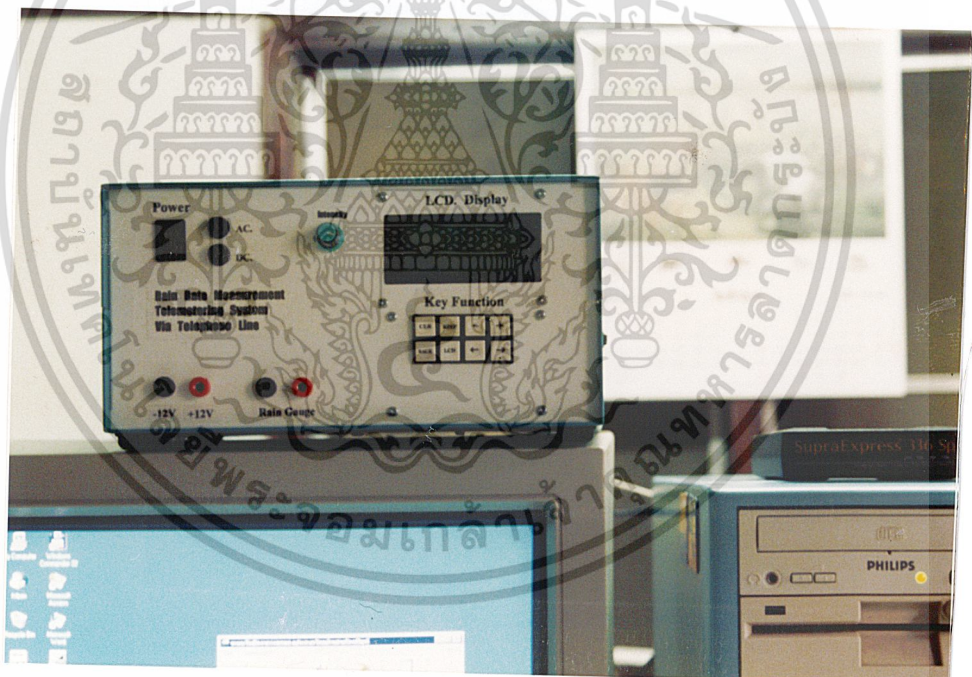
รูปที่ 4.19 แสดงการทำงานการอ่านค่าข้อมูลเก่าโดยเป็นสภาวะหลังจาก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาด้านนี้ ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า มีการตรวจสอบว่าไม่มีค่าข้อมูลที่ต้องการเรียกดูนั้นในหน่วยความจำ (RAM) ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



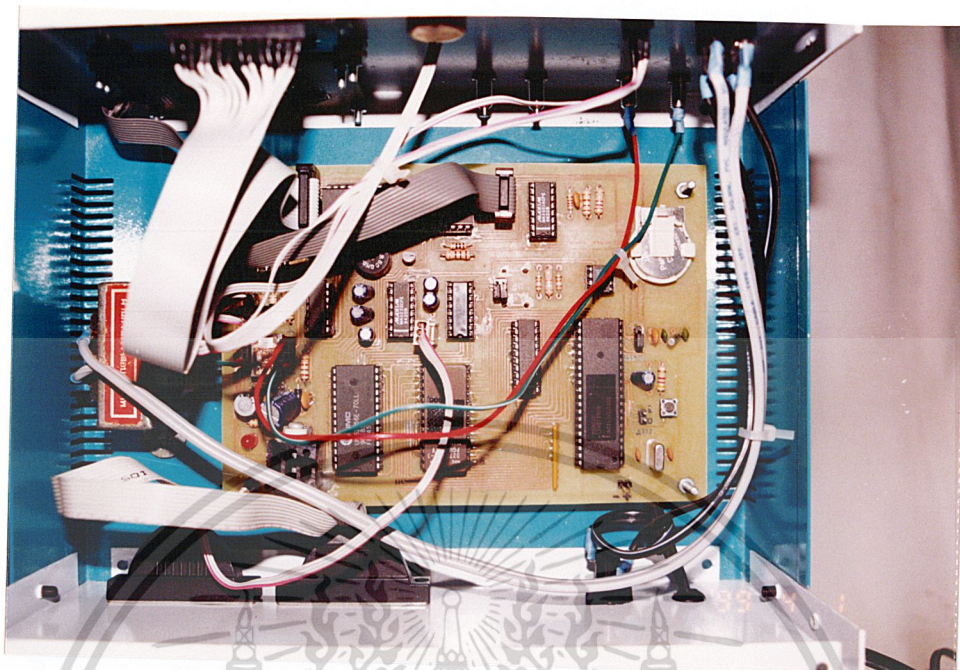
รูปที่ 4.20 แสดงการทำงานสภาวะหลังจากเรียกดูข้อมูลเก่าเสร็จเรียบร้อยแล้ว

#### 4.6 แสดงการทำงานทั้งหมดของเครื่องวัดอัตราการตกของฝน

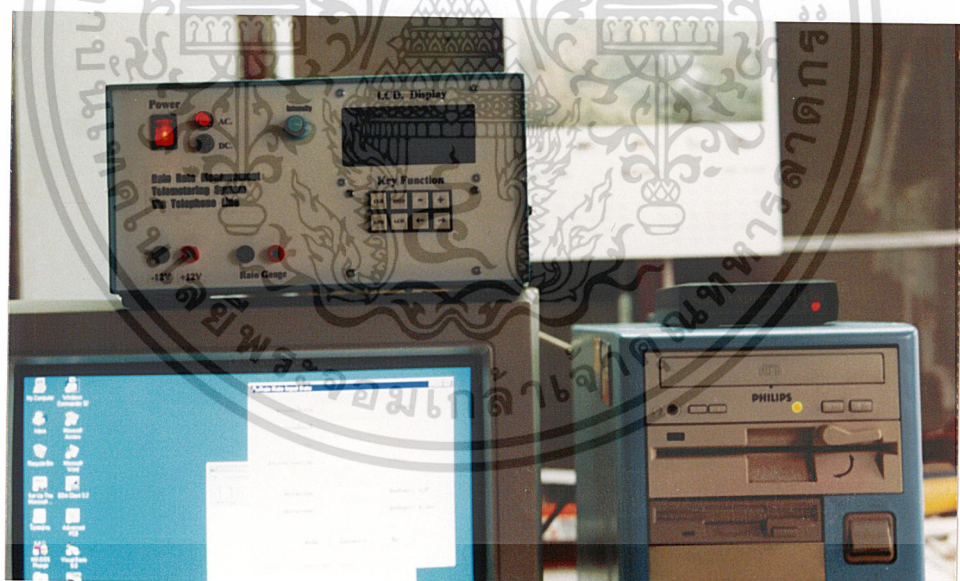


รูปที่ 4.21 แสดงเครื่องวัดอัตราการตกของฝน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.22 แสดงอุปกรณ์ภายในของเครื่องวัดอัตราครดกของฝน

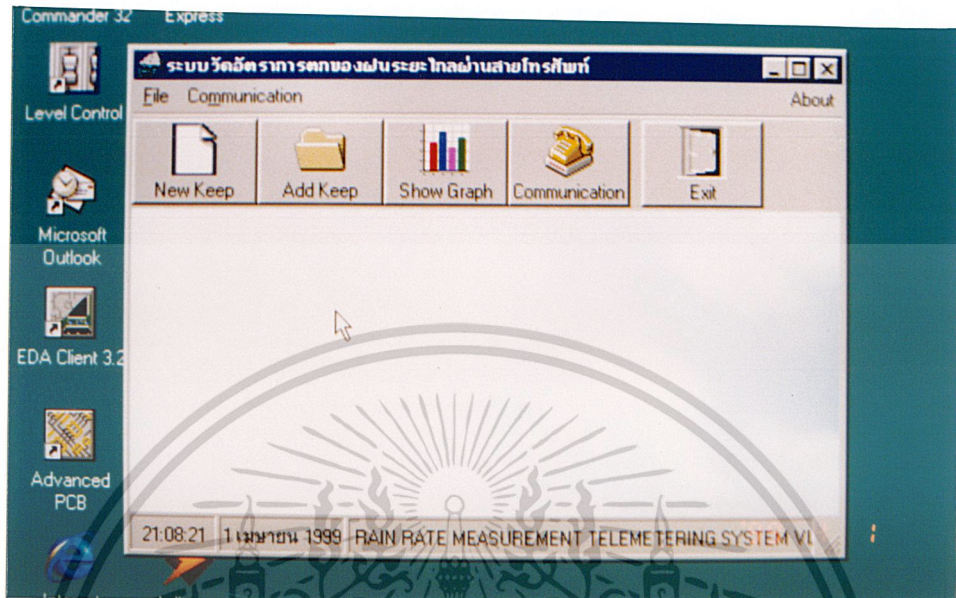


รูปที่ 4.23 แสดงอุปกรณ์ในการทำงานทั้งหมดของเครื่องวัดอัตราครดกของฝน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

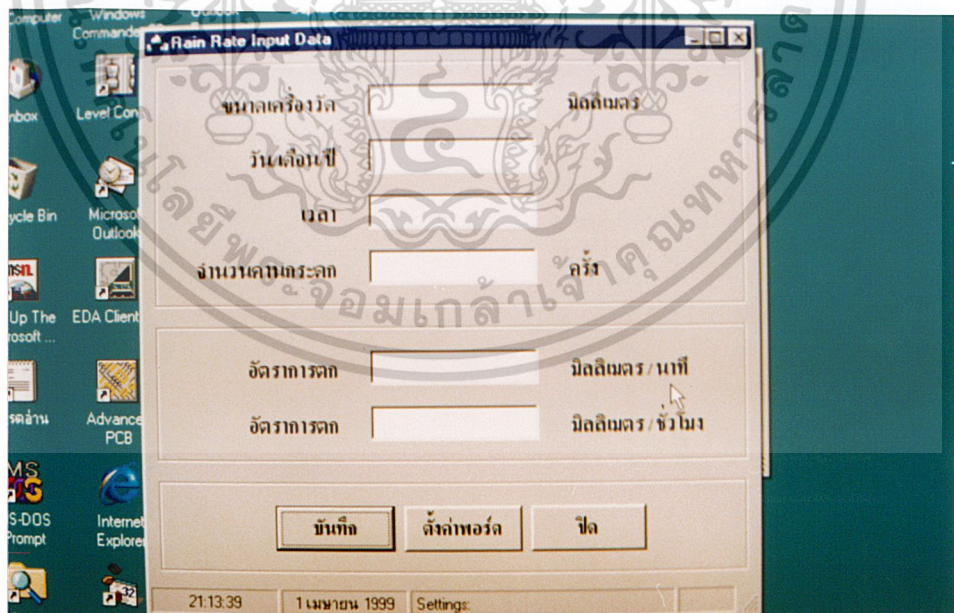
#### 4.7 ทดลองการทำงานของโปรแกรมการใช้งานระบบวัดอัตราการตกของฝน

4.7.1 ทดลองหน้าจอหลักของโปรแกรมระบบวัดอัตราการตกของฝนระยะไกลผ่านสายโทรศัพท์ โดยจะมี Toolbar ที่ใช้ในการเลือกการทำงานต่างๆ ดังแสดงในรูปที่ 4.24



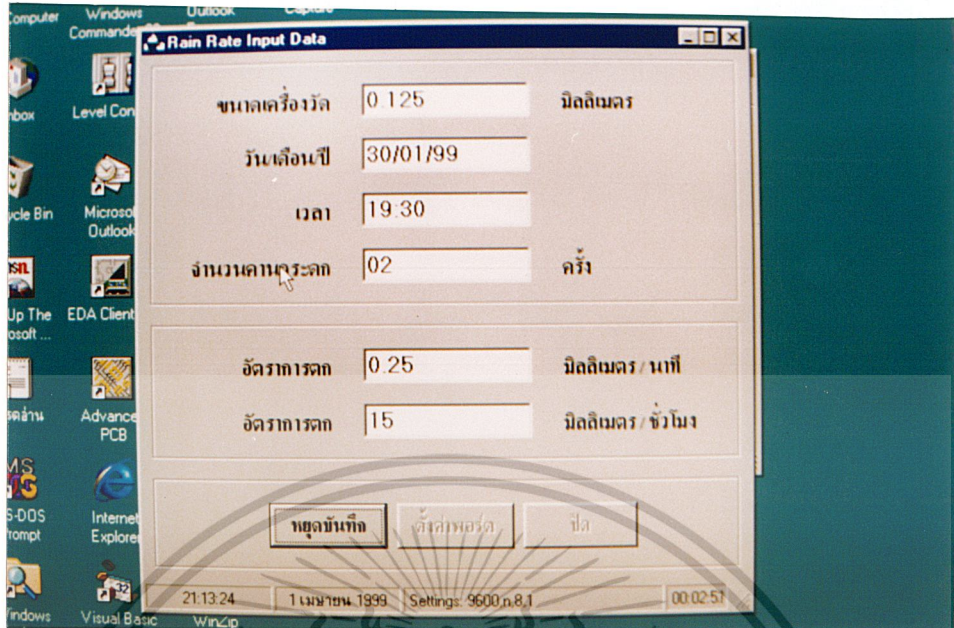
รูปที่ 4.24 แสดงหน้าจอหลักของโปรแกรมระบบวัดอัตราการตกของฝน

4.7.2 ทดลองการรับค่าจากเครื่องวัดอัตราการตกของฝนหลังจากเลือก Toolbar New Keep



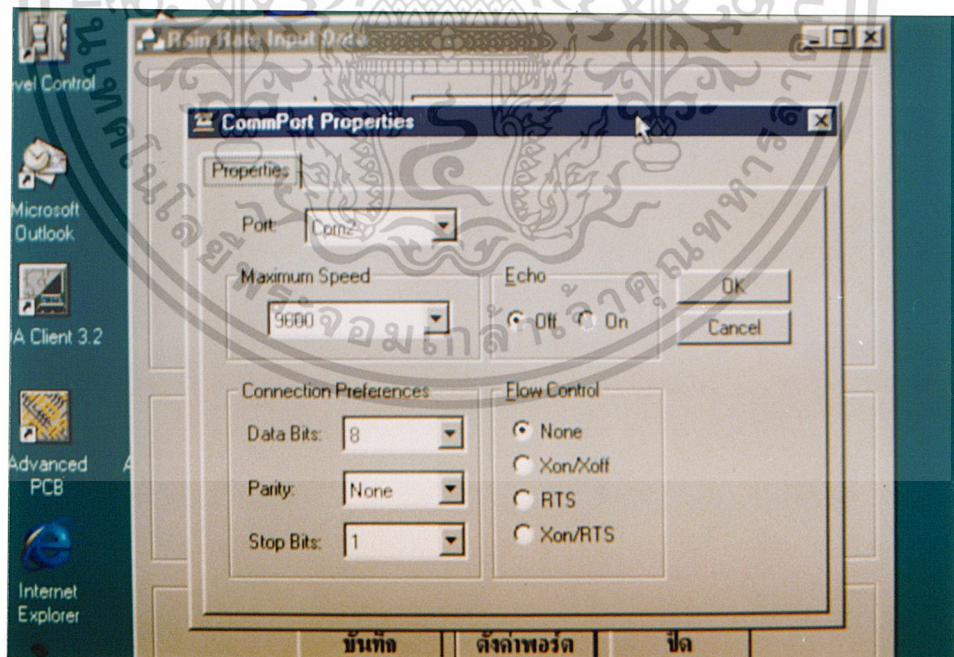
รูปที่ 4.25 แสดงหน้าจอก่อนการรับค่าจากเครื่องวัดอัตราการตกของฝน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.26 แสดงหน้าจอหลังจากรับค่าจากเครื่องวัดอัตราการตกของฝน

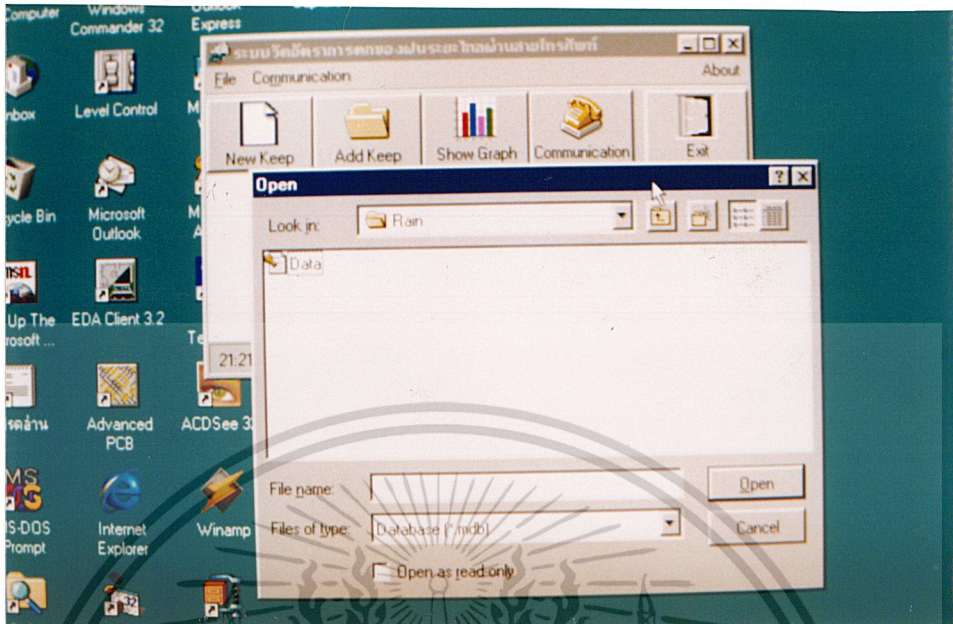
4.7.3 ทดลองการทำงานการตั้งค่าพอร์ตอนุกรมเพื่อรับข้อมูลจากเครื่องวัดอัตราการตกของฝน  
เมื่อเลือกปุ่มตั้งค่าพอร์ต



รูปที่ 4.27 แสดงหน้าจอการตั้งค่าพอร์ตอนุกรม

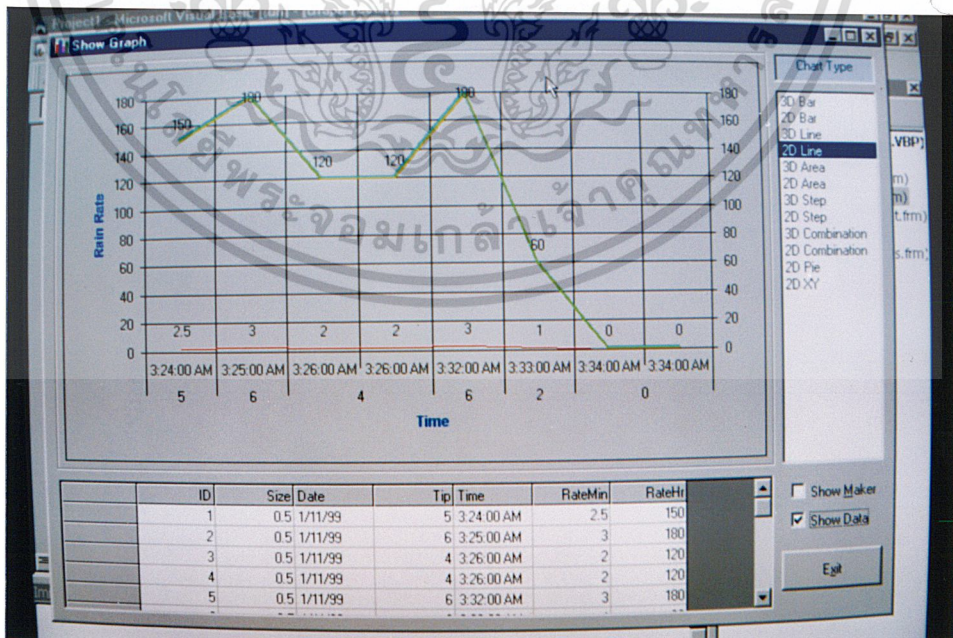
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.7.4 ทดลองการทำงานเมื่อกด Toolbar Add New เมื่อต้องการเก็บข้อมูลเพิ่มเติมจากข้อมูลเก่า โดยจะมีไฟล์ข้อมูลเก่าให้เลือกเพื่อที่จะบันทึกข้อมูลเพิ่มเติม



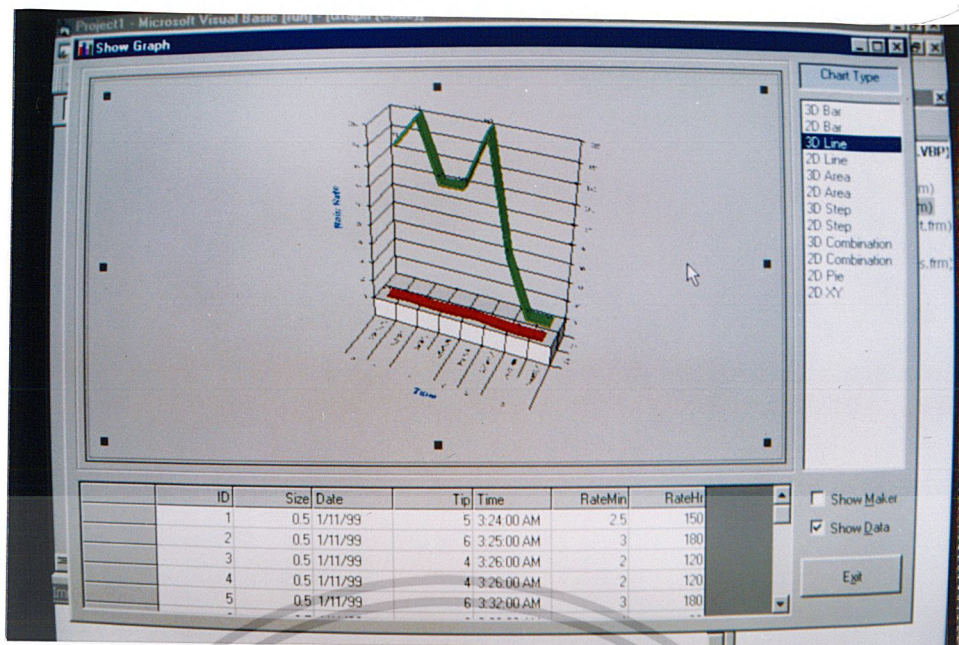
รูปที่ 4.28 แสดงหน้าจอให้เลือกไฟล์ข้อมูลเก่าที่ต้องการบันทึกข้อมูลเพิ่มเติม

4.7.5 ทดลองการทำงานเมื่อกด Toolbar Show Graph เมื่อต้องการแสดงข้อมูลอัตราการตกของฝนที่แสดงผลออกมาเป็นกราฟ โดยในกราฟจะแสดงค่าอัตราการตกของฝน , เวลา และฐานข้อมูลที่บันทึกค่าอัตราการตกของฝน



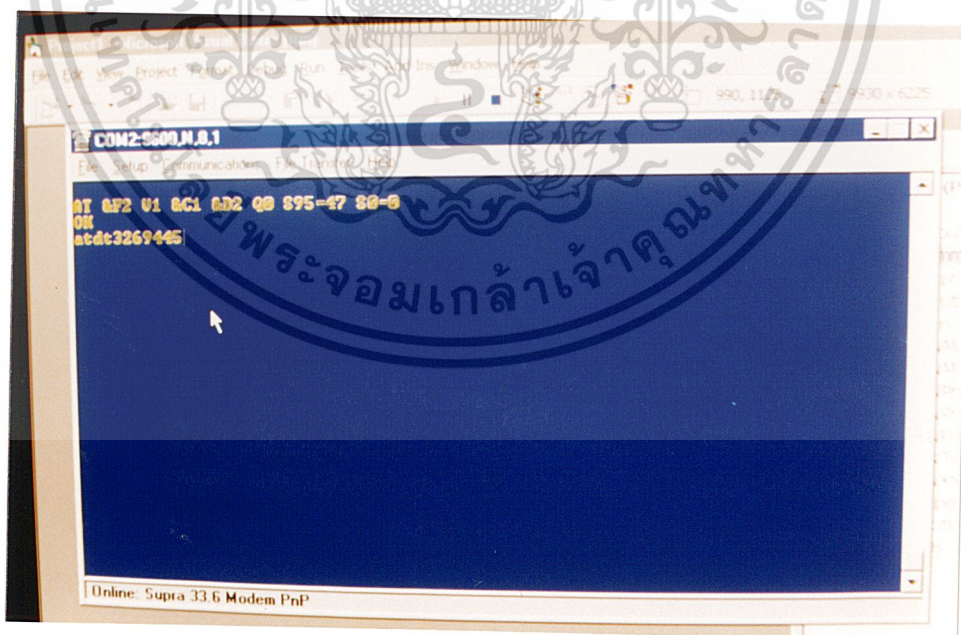
รูปที่ 4.29 แสดงหน้าจอเมื่อโปรแกรมประมวลผลออกมาเป็นกราฟ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



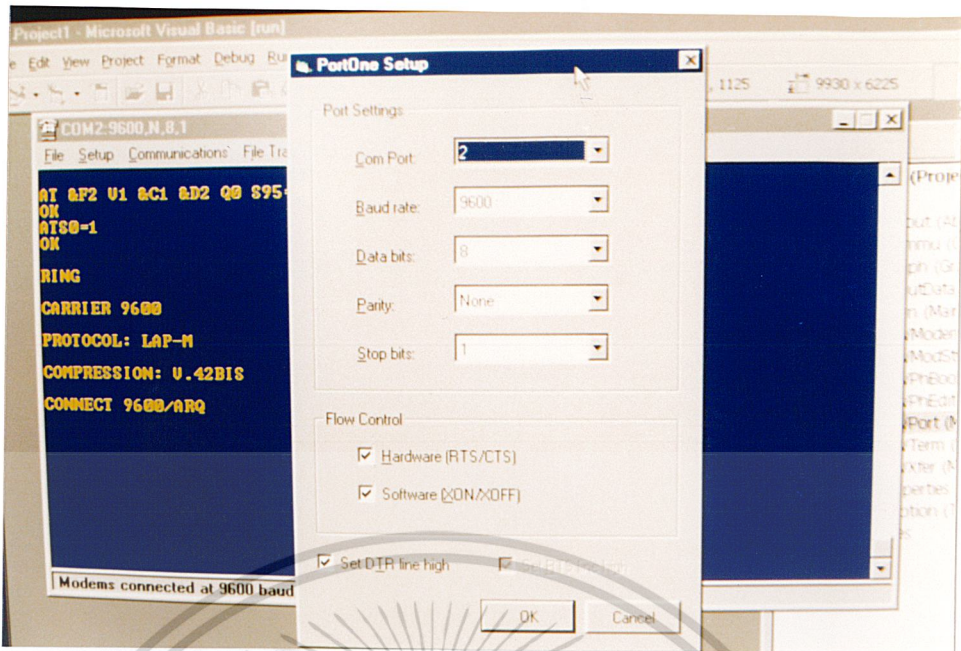
รูปที่ 4.30 แสดงหน้าจอเมื่อเลือกแสดงผลของกราฟในรูปแบบอื่น

4.7.6 ทดลองการทำงานเมื่อกด Toolbar Communication เมื่อต้องการรับและส่งข้อมูลผ่านสายโทรศัพท์โดยโปรแกรมจะอ่านค่าพอร์ตอนุกรมและตั้งค่านเริ่มต้นของโมเด็ม รวมทั้งการส่งไฟล์ข้อมูลที่ ต้องการรับและส่งระหว่างคอมพิวเตอร์เครื่องส่งและคอมพิวเตอร์เครื่องรับ

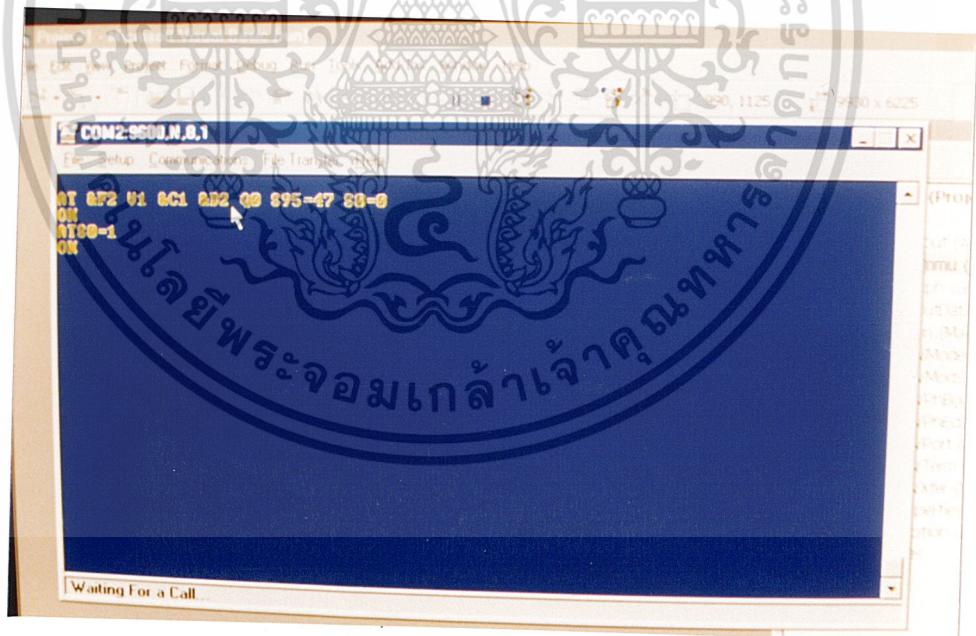


รูปที่ 4.31 แสดงหน้าจอหลังจากกด Toolbar Communication

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

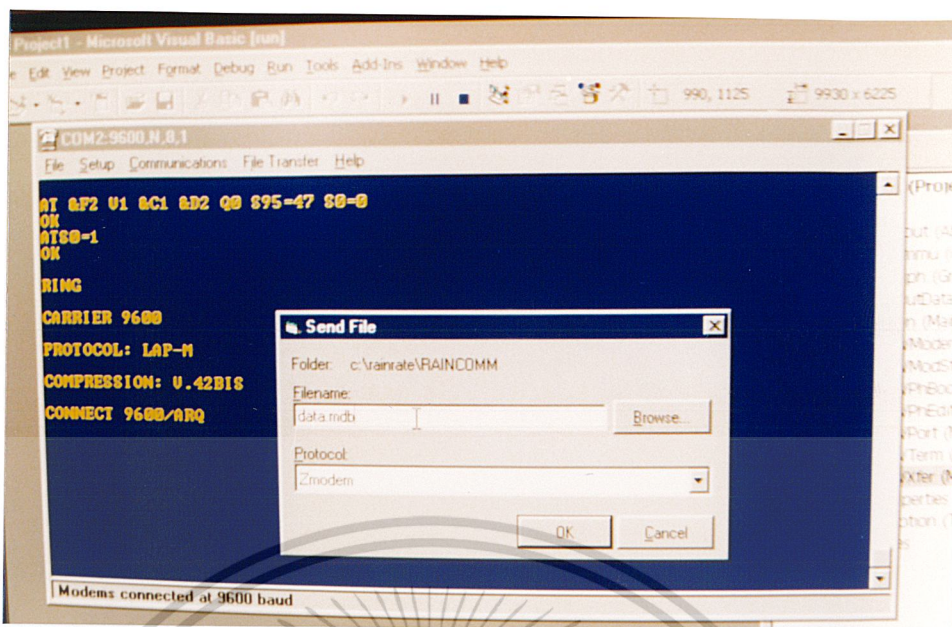


รูปที่ 4.32 แสดงหน้าจอการตั้งค่าพอร์ตก่อนการส่งไฟล์ข้อมูล

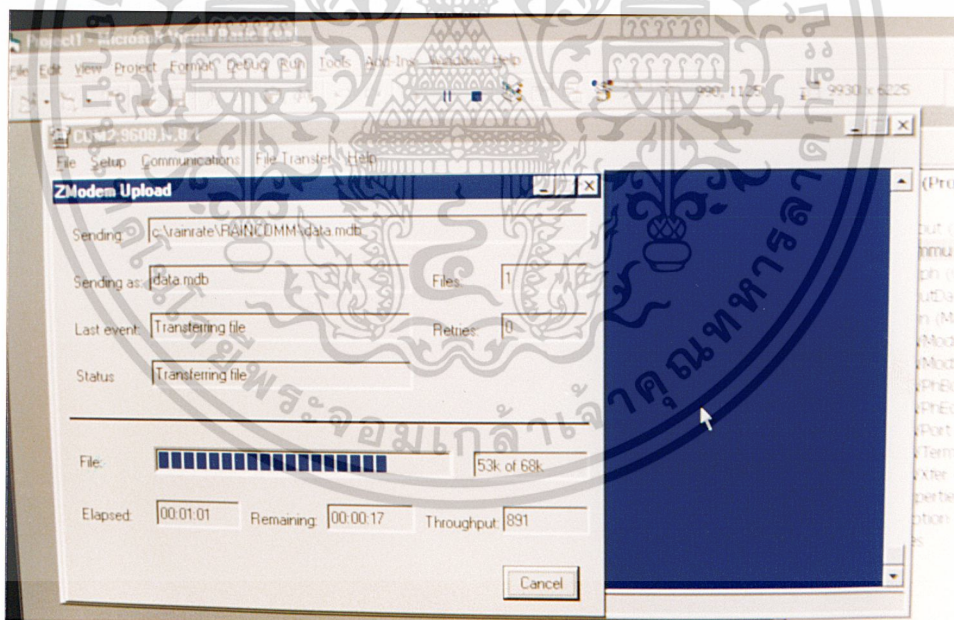


รูปที่ 4.33 แสดงหน้าจอเมื่อทำการติดต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์ปลายทาง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

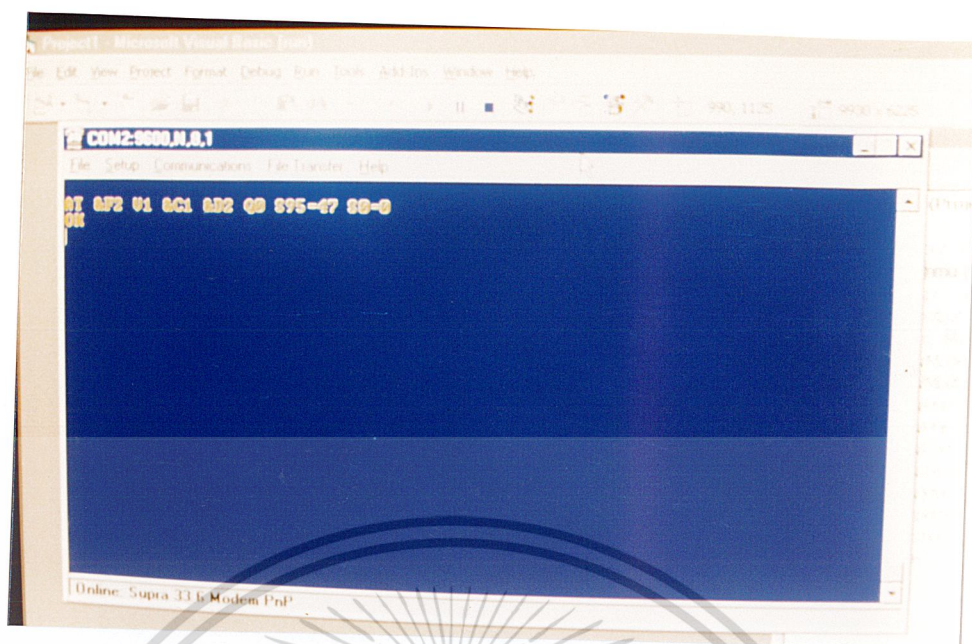


รูปที่ 4.34 แสดงหน้าจอเพื่อเลือกไฟล์ข้อมูลที่จะส่งไปยังคอมพิวเตอร์ปลายทาง

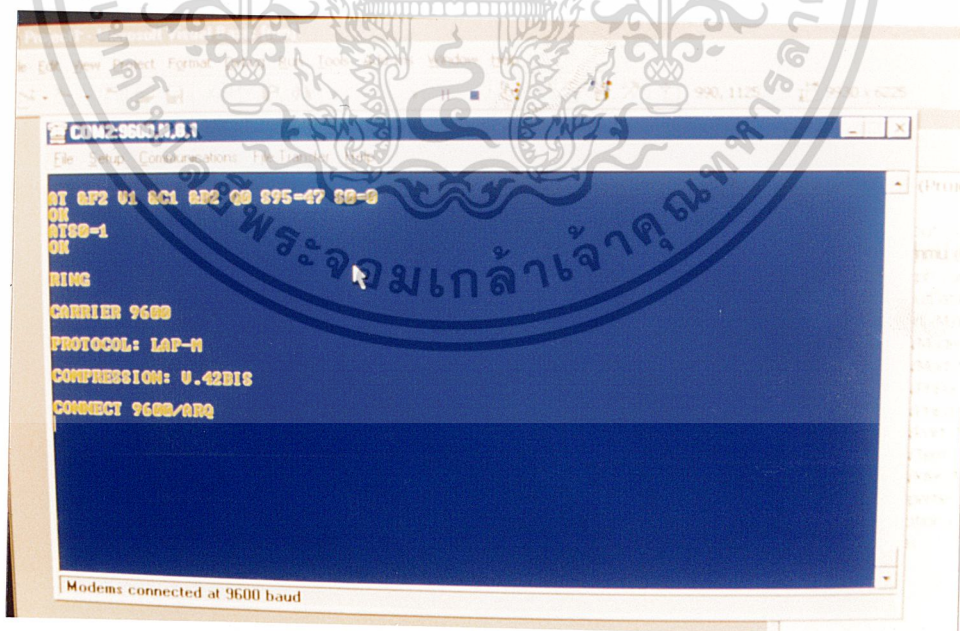


รูปที่ 4.35 แสดงหน้าจอขณะส่งไฟล์ข้อมูลไปยังคอมพิวเตอร์ปลายทาง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

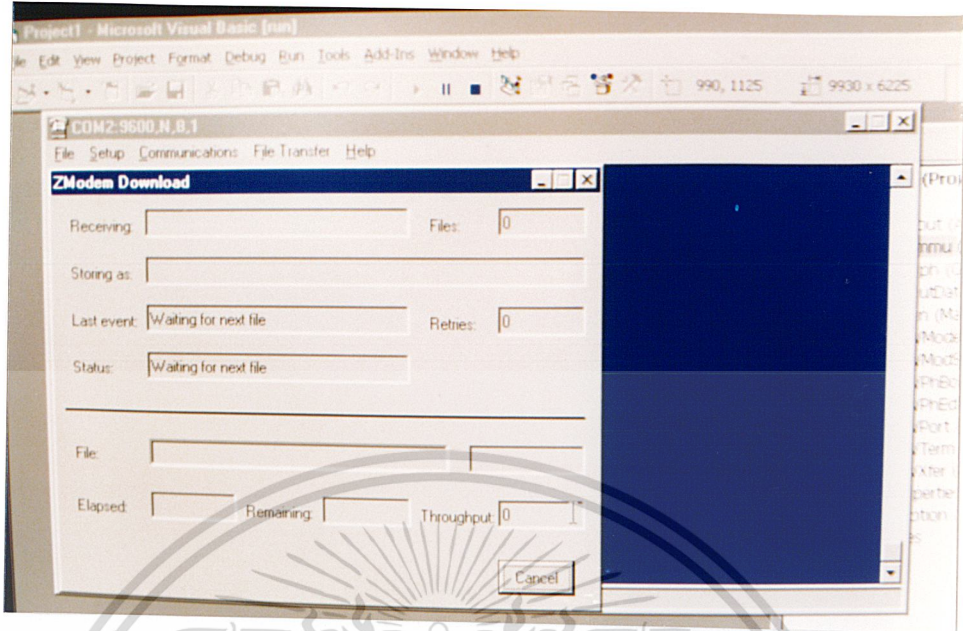


รูปที่ 4.36 แสดงหน้าจอของคอมพิวเตอร์ปลายทางเมื่อรอรับสัญญาณจากเครื่องคอมพิวเตอร์ต้นทาง

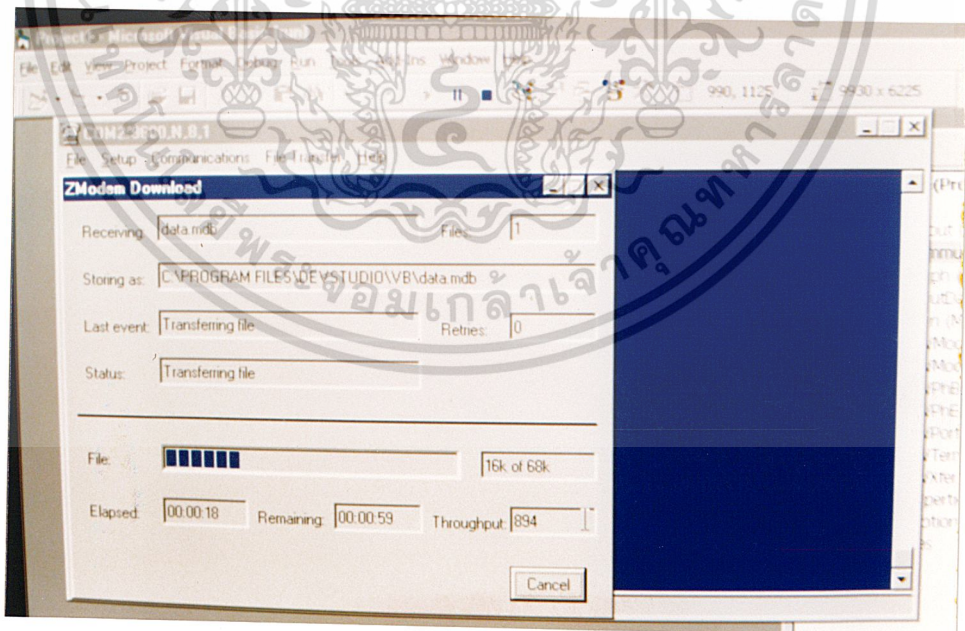


รูปที่ 4.37 แสดงหน้าจอคอมพิวเตอร์เมื่อรับสัญญาณจากเครื่องคอมพิวเตอร์ต้นทางได้แล้ว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

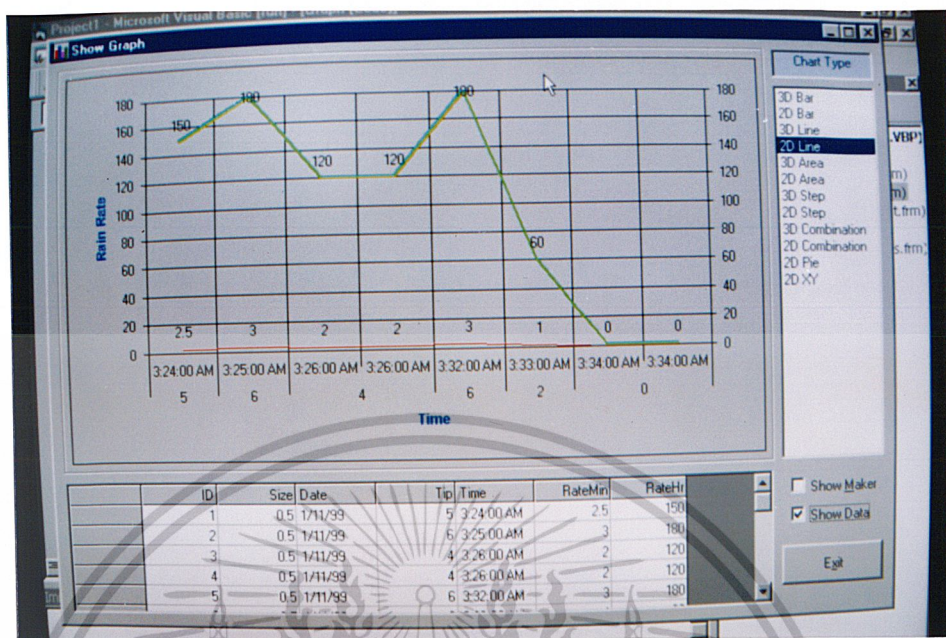


รูปที่ 4.38 แสดงหน้าจอการรอรับ ไฟล์ข้อมูลของเครื่องคอมพิวเตอร์ปลายทางจากเครื่องคอมพิวเตอร์ต้นทาง



รูปที่ 4.39 แสดงหน้าจอขณะรับไฟล์ข้อมูลจากเครื่องคอมพิวเตอร์ต้นทาง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.40 แสดงรูปภาพของ ไฟล์ข้อมูลที่รับเข้ามาจากคอมพิวเตอร์ต้นทาง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 5 บทวิจารณ์และบทสรุป

การทำงานของเครื่องวัดอัตราการตกของฝนระยะไกลผ่านสายโทรศัพท์นั้น เครื่องจะทำงานเทียบกับเวลาจริง ดังนั้นก่อนทำงานจึงทำการป้อนค่าเวลา เพื่อให้เวลาที่ใช้ในการบันทึกข้อมูลเป็นเวลาจริงอยู่เสมอและในการป้อนข้อมูลจะใช้การกดปุ่มคีย์บอร์ดในการป้อนข้อมูล เมื่อป้อนเวลาจนครบก็จะนำเวลาที่ป้อนให้กับ DS1202 ที่ทำหน้าที่เป็นนาฬิกา

การเก็บข้อมูลเราจะตั้งค่าขนาดของอุปกรณ์วัดอัตราการตกของฝนแบบคานกระดกว่ามีขนาดกี่มิลลิเมตร เพื่อให้ข้อมูลที่ได้นั้นตรงกับค่าขนาดของอุปกรณ์ที่ใช้และค่าที่วัดได้แสดงเป็นมิลลิเมตรต่ออนาทีและมิลลิเมตรต่อชั่วโมง เมื่อเครื่องวัดอัตราการตกของฝนทำการบันทึกข้อมูลจนเต็มแล้วจะไม่ทำการบันทึกข้อมูลที่ส่งมาได้อีก แต่สัญญาณนาฬิกาจะยังคงเดินต่อไปจนกว่าจะมีการขนถ่ายข้อมูลออกจากหน่วยความจำ (RAM) จึงจะสามารถเก็บข้อมูลได้อีก

การเรียกดูข้อมูลเดิมที่เก็บอยู่ในหน่วยความจำ (RAM) สามารถเรียกดูได้โดยป้อนค่าเวลาที่ต้องการดูค่าอัตราการตกของฝน ในเวลานั้น ซึ่งถ้าในหน่วยความจำ (RAM) มีข้อมูลในเวลานั้นอยู่ก็จะแสดงค่าอัตราการตกของฝน ในขณะนั้นออกมาที่หน้าจอแอลซีดี

การส่งข้อมูลไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์จะส่งข้อมูลที่เก็บไว้ในหน่วยความจำ (RAM) ของบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ทุกๆ 1 นาที โดยจะใช้การติดต่ออนุกรมผ่าน RS-232 และเข้ามายังพอร์ตอนุกรมของเครื่องคอมพิวเตอร์ และจัดเก็บเป็นไฟล์ฐานข้อมูล เพื่อนำไปวิเคราะห์และแสดงผลออกมาเป็นกราฟทางหน้าจอคอมพิวเตอร์

ข้อมูลที่บันทึกอัตราการตกของฝนจะจัดเก็บเป็นไฟล์ฐานข้อมูลเพื่อที่จะสามารถส่งผ่านสายโทรศัพท์โดยใช้โมเด็มเป็นตัวส่งและรับเพื่อนำไปวิเคราะห์และแสดงผลออกทางหน้าจอของเครื่องคอมพิวเตอร์ปลายทาง โดยจะใช้โปรแกรมการส่งผ่านข้อมูลซึ่งเขียนขึ้น โดยโปรแกรม Visual Basic ทำการส่งและรับข้อมูล

แนวทางการพัฒนา เนื่องจากในปัจจุบันมีการบันทึกข้อมูลอัตราการตกของฝนยังไม่ดีพออุปกรณ์ที่ใช้วัดที่ทันสมัยยังมีไม่เพียงพอเพราะฉะนั้นการบันทึกข้อมูลในปัจจุบันยังต้องใช้บุคลากรบันทึกและวิเคราะห์ข้อมูลรวมทั้งการทำสถิติของข้อมูล ดังนั้นเครื่องบันทึกข้อมูลอัตโนมัติแบบเคลื่อนที่จึงมีประโยชน์มากในการที่จะนำมาใช้แค่ในการวัดอัตราการตกของฝนนั้นจะต้องมีกรวัดหลายๆ พื้นที่เพราะฉะนั้นถ้าจะใช้เครื่องบันทึกข้อมูลอัตโนมัติหลายๆ เครื่องก็จะเป็นการสิ้นเปลือง

ในการพัฒนานั้นถ้าสามารถทำเป็นระบบเครือข่ายติดต่อผ่านทางอินเทอร์เน็ตก็จะสะดวกและประหยัดในการเรียกดูข้อมูลที่ต้องการทราบในแต่ละพื้นที่ต่างๆ ที่อยู่ห่างไกลกันมากขึ้น โดยถ้าเป็นการติดต่อผ่านทางโทรศัพท์ทางไกลก็จะเป็นการสิ้นเปลืองมากกว่าการใช้ติดต่อผ่านทางอินเทอร์เน็ต

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## รายละเอียดเครื่องวัดอัตราการตกของฝน

|                                      |  |
|--------------------------------------|--|
| แหล่งจ่ายไฟ                          | 220 VAC. หรือ $\pm 12$ VDC.  |
| ชนิดและขนาดของเครื่องวัดปริมาณน้ำฝน  | แบบคานกระดก<br>ปริมาตร 1 กระบวย เท่ากับ<br>ความสูง 0.125 มิลลิเมตร   |
| ความถี่ในการเก็บข้อมูลขณะทำการบันทึก | ปริมาณน้ำฝน ทุก 1 นาที   |
| ระยะเวลาในการบันทึก                  | 20 วัน 16 ชั่วโมง 23 นาที  |
| การเปิด-ปิดจอแอลซีดี                 | เปิด โดยปุ่มควบคุม (LCD)<br>ปิดโดยอัตโนมัติหลังจากไม่มีการ<br>กดปุ่มใดๆ 5 นาที   |
| รายละเอียดที่แสดงบนจอแอลซีดี         | นาฬิกาเวลาจริงและวันเดือนปี<br>อัตราการตกของฝนในหน่วยมิลลิเมตรต่อ<br>นาทีและมิลลิเมตรต่อชั่วโมง ทุกๆ 1 นาที<br>สถานะการบันทึกข้อมูลว่าทำการบันทึกข้อ<br>มูลอยู่หรือไม่<br>พื้นที่ในหน่วยความจำ (RAM) ที่ยังสามารถ<br>บันทึกข้อมูลได้<br>แสดงข้อมูลค่าที่บันทึกอยู่ในหน่วยความจำ<br>(RAM) ความวันเดือนปีและเวลาที่ต้องการ |
| การถ่ายข้อมูลมายังเครื่องคอมพิวเตอร์ | พอร์ตติดต่อแบบอนุกรม<br>(RS-232)   |

## การแสดงผลข้อมูลที่ได้จากการวิเคราะห์

|                    |  |
|--------------------|--|
| อัตราการตกของฝน    | แสดงการบันทึกข้อมูลทุกๆ 1 นาที<br>แสดงกราฟข้อมูล                           |
| การรับและส่งข้อมูล | รับและส่งไฟล์ฐานข้อมูลที่ได้จากการบันทึก<br>ผ่านทางสายโทรศัพท์โดยใช้โมเด็ม |

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบพระคุณรองศาสตราจารย์ ณรงค์ เหมกรณ์ และผู้ช่วยศาสตราจารย์ นิภา ตีลารุจิ เป็นอย่างสูงที่ได้ประสิทธิ์ประสาทวิชาการแก่ผู้จัดทำ ตลอดจนช่วยแนะนำและให้คำปรึกษาในการทำปริญญานิพนธ์นี้ ขอขอบพระคุณอาจารย์และเจ้าหน้าที่ภาควิชาวิศวกรรมโทรคมนาคมที่มีส่วนช่วยเหลือ ในการทำปริญญานิพนธ์นี้จนสำเร็จลุล่วงด้วยดี สุดท้ายนี้ขอขอบคุณเพื่อนๆ ที่คอยให้กำลังใจและคอยช่วยเหลือ ในการทดลองการทำงานของโครงการนี้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## หนังสืออ้างอิง

รศ.สมยศ จุณณะปิยะ “การใช้งานไมโครคอนโทรลเลอร์ ตระกูล MCS-51”  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง, กรุงเทพฯ, 2541

ปรเมษฐ์ ประณายนันท์ – ปิยพงษ์ เผ่าวาณิช “คู่มือและการประยุกต์ใช้งานไมโครคอนโทรลเลอร์  
MCS-51”  
บริษัท ซีเอ็ดยูเคชั่น จำกัด, กรุงเทพฯ, 2536

“ANT-32 VERSION 3.0 EMBEDDED CONTROL BOARD”  
บริษัท สิลารีเสิร์ช จำกัด, กรุงเทพฯ

สุทธิศักดิ์ พงศ์ธนาพานิช “Visual Basic Professional 5.0 การ ใช้คำสั่งและคอนโทรล ActiveX”  
บริษัท ซีเอ็ดยูเคชั่น จำกัด, กรุงเทพฯ, 2541

โชคชัย เตชพรุ่ง “เจาะแก่น Visual Basic”  
บริษัท ซีเอ็ดยูเคชั่น จำกัด, กรุงเทพฯ, 2539

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาคผนวก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางค่า: HD44780

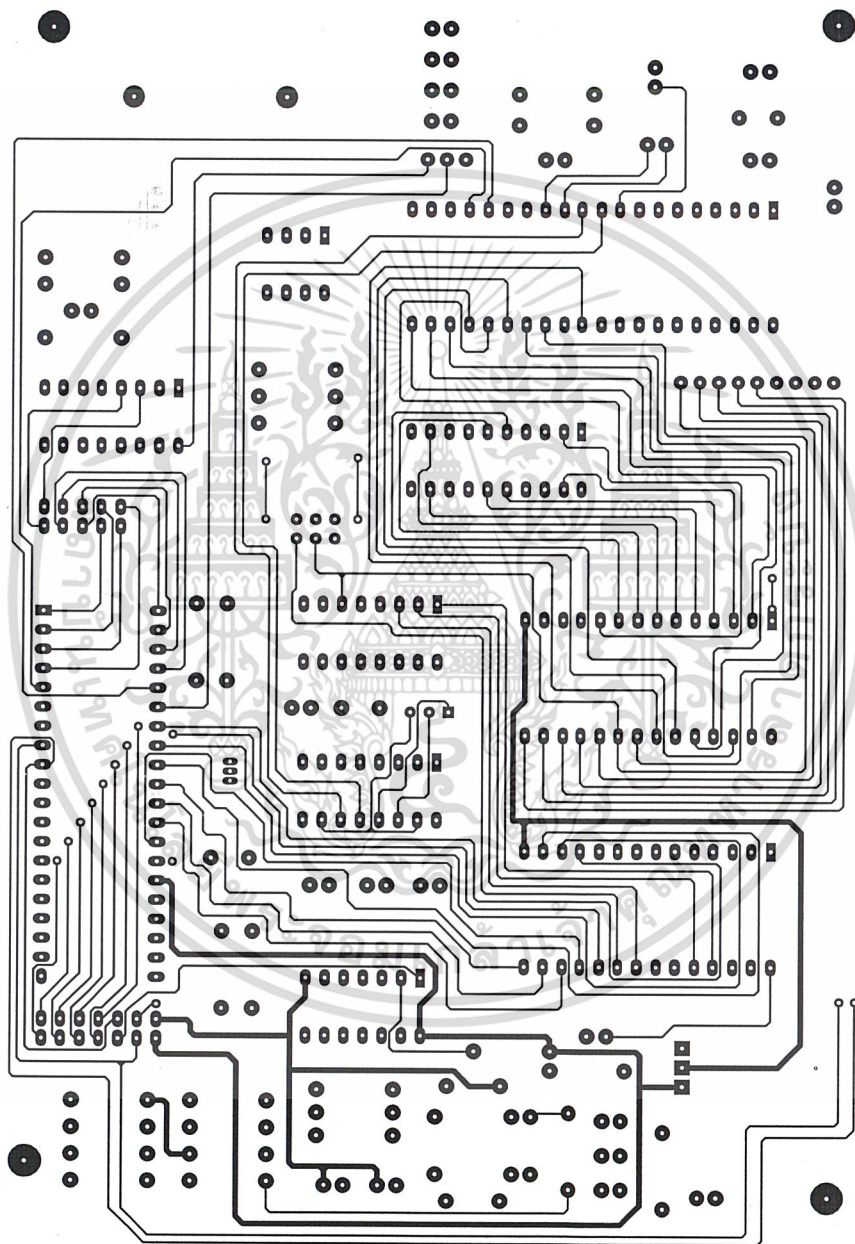
### Instructions

| Instruction                 | Code  |     |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |   | Description  | Execution Time (max) (when f <sub>cp</sub> or f <sub>osc</sub> is 250 kHz)  |
|-----------------------------|---|-----|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|---|--|---|
|                             | RS  | R/W | DB <sub>7</sub> | DB <sub>6</sub> | DB <sub>5</sub> | DB <sub>4</sub> | DB <sub>3</sub> | DB <sub>2</sub> | DB <sub>1</sub> | DB <sub>0</sub>   |  |   |
| Clear Display               | 0   | 0   | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 1   | Clears entire display and sets DD RAM address 0 in address counter.  | 1.64 ms   |
| Returns Home                | 0   | 0   | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 1 *   | Sets DD RAM address 0 in address counter. Also returns display being shifted to original position. DD RAM contents remain unchanged.   | 1.64 ms   |
| Entry Mode Set              | 0   | 0   | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 1               | I/D             | S   | Sets cursor move direction and specifies shift of display. These operations are performed during data write and read.  | 40µs  |
| Display On/Off Control      | 0   | 0   | 0               | 0               | 0               | 0               | 1               | D               | C               | B   | Sets ON/OFF of entire display (D), cursor ON/OFF (C), and blink of cursor position character (B).  | 40µs  |
| Cursor or Display Shift     | 0   | 0   | 0               | 0               | 0               | 1               | S/C             | R/L             | *               | *   | Moves cursor and shifts display without changing DD RAM contents.  | 40µs  |
| Function Set                | 0   | 0   | 0               | 0               | 1               | DL              | N               | F               | *               | *   | Sets interface data length (DL), number of display lines (L) and character font (F).   | 40µs  |
| Set CG RAM Address          | 0   | 0   | 0               | 1               | ACG             |                 |                 |                 |                 |   | Sets CG RAM address. CG RAM data is sent and received after this setting.  | 40µs  |
| Set DD RAM Address          | 0   | 0   | 1               | ADD             |                 |                 |                 |                 |                 | Sets DD RAM address. DD RAM data is sent and received after this setting.                                 | 40µs   |   |
| Read Busy Flag & Address    | 0   | 1   | BF              | AC              |                 |                 |                 |                 |                 | Reads Busy Flag (BF) indicating internal operation is being performed and reads address counter contents. | 0µs  |   |
| Write Data to CG or DD RAM  | 1   | 0   | Write Data      |                 |                 |                 |                 |                 |                 |   | Writes data into DD RAM or CG RAM.   | 40µs  |
| Read Data from CG or DD RAM | 1   | 1   | Read Data       |                 |                 |                 |                 |                 |                 |   | Reads data from DD RAM or CG RAM.  | 40µs  |
|                             | I/D=1: Increment<br>I/D=0: Decrement<br>S=1: Accompanies display shift<br>S/C=1: Display shift<br>S/C=0: Cursor move<br>R/L=1: Shift to the right<br>R/L=0: Shift to the left<br>DL=1: 8 bits, DL=0: 4 bits<br>N=1: 2 lines, N=0: 1 line<br>F=1: 5×10 dots, F=0: 5×7 dots<br>BF=1: Internally operating<br>BF=0: Can accept instruction |     |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |   | DD RAM: Display data RAM<br>CG RAM: Character generator RAM<br>Acc: CG RAM address<br>Add: DD RAM Address<br>Corresponds to cursor address<br>AC: Address counter used for both DD and CG RAM address. | Execution time changes when frequency changes<br>Example:<br>When f <sub>cp</sub> or f <sub>osc</sub> is 270 kHz:<br>$40\mu s \times \frac{250}{270} = 37\mu s$ |

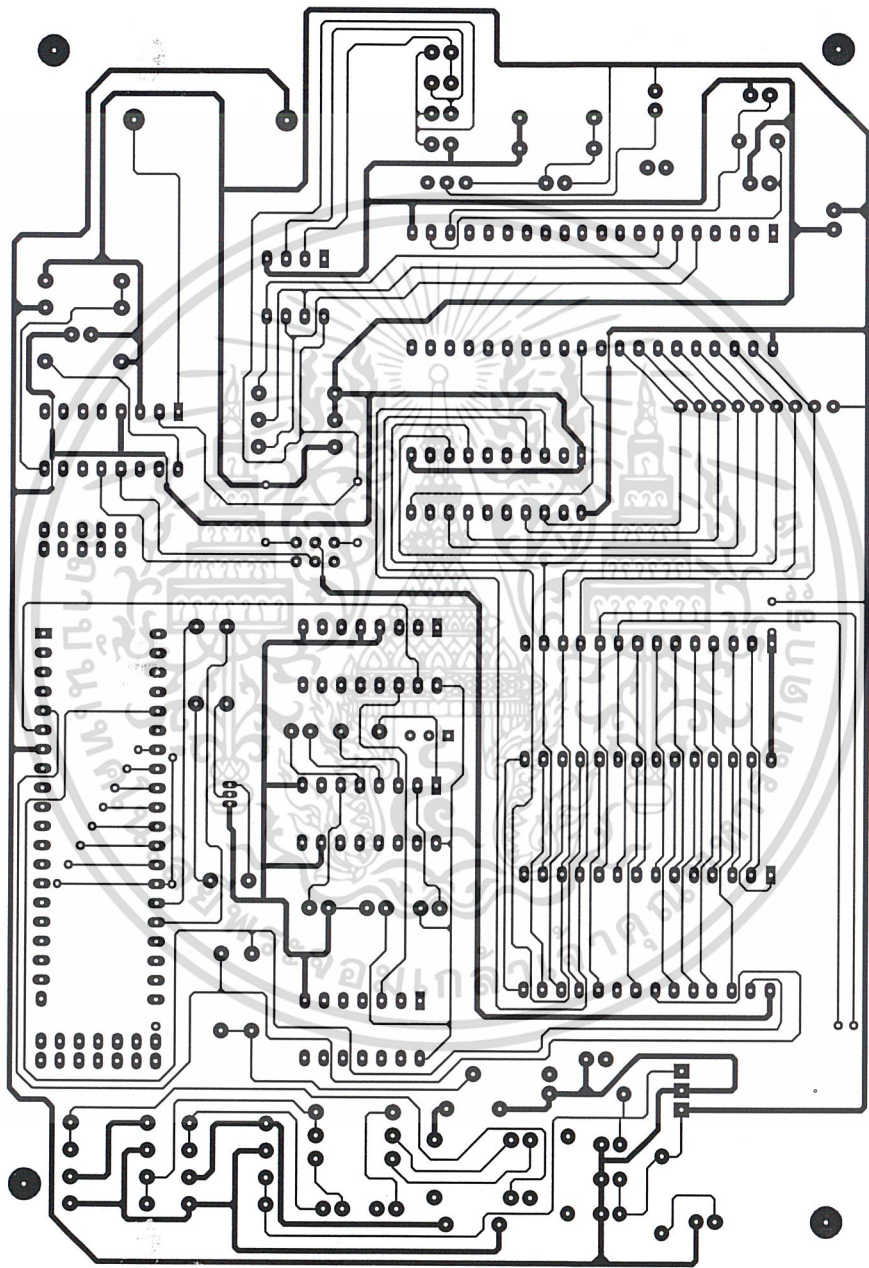
\* No effect

### ตารางคำสั่งในการใช้งานแอลซีดีโมดูล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## Microprocessor Supervisory Circuits

### General Description

The MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M microprocessor ( $\mu$ P) supervisory circuits are pin-compatible upgrades to the MAX691, MAX693, and MAX695. They improve performance with 30 $\mu$ A supply current, 200ms typ reset active delay on power-up, and 6ns chip-enable propagation delay. Features include write protection of CMOS RAM or EEPROM, separate watchdog outputs, backup-battery switchover, and a  $\overline{\text{RESET}}$  output that is valid with  $V_{\text{CC}}$  down to 1V. The MAX691A/MAX800L have a 4.65V typical reset-threshold voltage, and the MAX693A/MAX800M's reset threshold is 4.4V typical. The MAX800L/MAX800M guarantee power-fail accuracies to  $\pm 2\%$ .

### Features

- ◆ 200ms Power-OK/Reset Timeout Period
- ◆ 1 $\mu$ A Standby Current, 30 $\mu$ A Operating Current
- ◆ On-Board Gating of Chip-Enable Signals, 10ns Max Delay
- ◆ MaxCap™ or SuperCap™ Compatible
- ◆ Guaranteed  $\overline{\text{RESET}}$  Assertion to  $V_{\text{CC}} = +1\text{V}$
- ◆ Voltage Monitor for Power-Fail or Low-Battery Warning
- ◆ Power-Fail Accuracy Guaranteed to  $\pm 2\%$  (MAX800L/M)
- ◆ Available in 16-Pin Narrow SO and Plastic DIP Packages

### Applications

- Computers
- Controllers
- Intelligent Instruments
- Automotive Systems
- Critical  $\mu$ P Power Monitoring

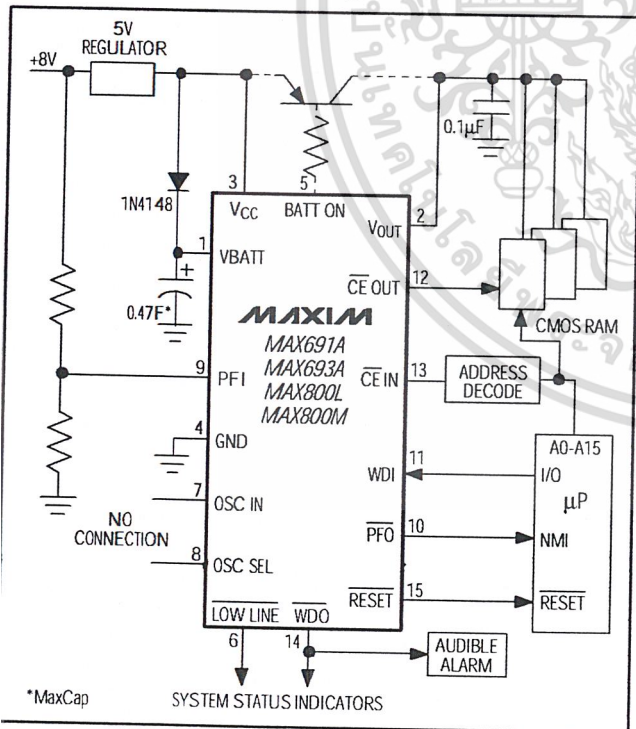
### Ordering Information

| PART       | TEMP. RANGE     | PIN-PACKAGE    |
|------------|-----------------|----------------|
| MAX691ACPE | 0°C to +70°C    | 16 Plastic DIP |
| MAX691ACSE | 0°C to +70°C    | 16 Narrow SO   |
| MAX691ACWE | 0°C to +70°C    | 16 Wide SO     |
| MAX691AC/D | 0°C to +70°C    | Dice*          |
| MAX691AEPE | -40°C to +85°C  | 16 Plastic DIP |
| MAX691AESE | -40°C to +85°C  | 16 Narrow SO   |
| MAX691AEWE | -40°C to +85°C  | 16 Wide SO     |
| MAX691AEJE | -40°C to +85°C  | 16 CERDIP      |
| MAX691AMJE | -55°C to +125°C | 16 CERDIP      |

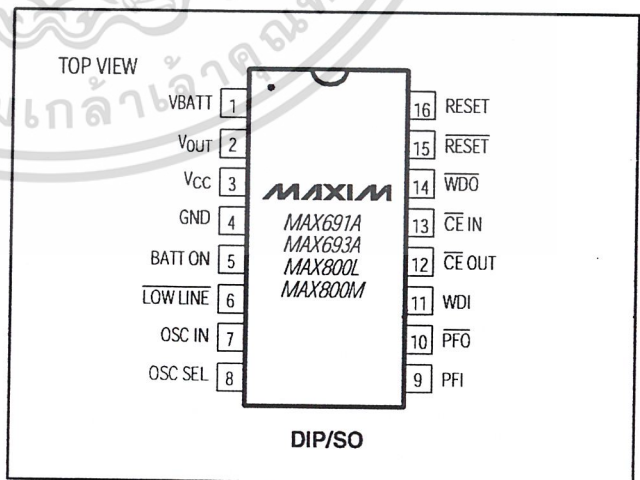
Ordering Information continued on last page.

\* Dice are specified at  $T_A = +25^\circ\text{C}$ . DC parameters only.

### Typical Operating Circuit



### Pin Configuration



MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M

SuperCap is a registered trademark of Baknor Industries. MaxCap is a registered trademark of The Carborundum Corp.

# Microprocessor Supervisory Circuits

## ABSOLUTE MAXIMUM RATINGS

Terminal Voltage (with respect to GND)

|                                  |                                    |
|----------------------------------|------------------------------------|
| V <sub>CC</sub> .....            | -0.3V to +6V                       |
| VBATT .....                      | -0.3V to +6V                       |
| All Other Inputs .....           | -0.3V to (V <sub>OUT</sub> + 0.3V) |
| Input Current                    |                                    |
| V <sub>CC</sub> Peak .....       | 1.0A                               |
| V <sub>CC</sub> Continuous ..... | 250mA                              |
| VBATT Peak .....                 | 250mA                              |
| VBATT Continuous .....           | 25mA                               |
| GND, BATT ON .....               | 100mA                              |
| All Other Outputs .....          | 25mA                               |

Continuous Power Dissipation (T<sub>A</sub> = +70°C)

|   |       |
|---|-------|
| Plastic DIP (derate 10.53mW/°C above +70°C) ..... | 842mW |
| Narrow SO (derate 8.70mW/°C above +70°C) .....    | 696mW |
| Wide SO (derate 9.52mW/°C above +70°C) .....      | 762mW |
| CERDIP (derate 10.00mW/°C above +70°C) .....      | 800mW |

Operating Temperature Ranges

|                           |                 |
|---------------------------|-----------------|
| MAX69_AC_/MAX800_C_ ..... | 0°C to +70°C    |
| MAX69_AE_/MAX800_E_ ..... | -40°C to +85°C  |
| MAX69_AMJE .....          | -55°C to +125°C |

Storage Temperature Range .....

Lead Temperature (soldering, 10sec) .....

Stresses beyond those listed under "Absolute Maximum Ratings" may cause permanent damage to the device. These are stress ratings only, and functional operation of the device at these or any other conditions beyond those indicated in the operational sections of the specifications is not implied. Exposure to absolute maximum rating conditions for extended periods may affect device reliability.

## ELECTRICAL CHARACTERISTICS

(MAX691A, MAX800L: V<sub>CC</sub> = +4.75V to +5.5V, MAX693A, MAX800M: V<sub>CC</sub> = +4.5V to +5.5V, VBATT = 2.8V, T<sub>A</sub> = T<sub>MIN</sub> to T<sub>MAX</sub>, unless otherwise noted.)

| PARAMETER   | CONDITIONS                                     |  | MIN                    | TYP                    | MAX                    | UNITS |    |
|---|--|--|------------------------|------------------------|------------------------|-------|----|
| Operating Voltage Range, V <sub>CC</sub> , VBATT (Note 1)                   |  |  | 0                      |                        | 5.5                    | V     |    |
| V <sub>OUT</sub> Output   | V <sub>CC</sub> = 4.5V                         | I <sub>OUT</sub> = 25mA                              |                        | V <sub>CC</sub> - 0.02 | V <sub>CC</sub> - 0.05 | V     |    |
|   |  | I <sub>OUT</sub> = 250mA                             | MAX69_AC               | V <sub>CC</sub> - 0.2  | V <sub>CC</sub> - 0.3  |       |    |
|   |  |  | MAX69_AE, MAX800_C/E   | V <sub>CC</sub> - 0.2  | V <sub>CC</sub> - 0.35 |       |    |
|   |  |  | MAX69_A/M              | V <sub>CC</sub> - 0.40 |                        |       |    |
| I <sub>OUT</sub> = 210mA  | MAX69_AC/AE, MAX800_C/E                        | V <sub>CC</sub> - 0.17                               | V <sub>CC</sub> - 0.3V |                        |                        |       |    |
| V <sub>CC</sub> -to-V <sub>OUT</sub> On-Resistance                          | V <sub>CC</sub> = 4.5V                         | MAX69_AC, MAX800_C                                   |                        | 0.8                    | 1.2                    | Ω     |    |
|   |  | MAX69_AE, MAX800_E                                   |                        | 0.8                    | 1.4                    |       |    |
|   |  | MAX69_A/M  |                        | 0.8                    | 1.6                    |       |    |
| V <sub>OUT</sub> in Battery-Backup Mode                                     | VBATT = 4.5V, I <sub>OUT</sub> = 20mA          |  | VBATT - 0.3            |                        | V                      |       |    |
|   | VBATT = 2.8V, I <sub>OUT</sub> = 10mA          |  | VBATT - 0.25           |                        |                        |       |    |
|   | VBATT = 2.0V, I <sub>OUT</sub> = 5mA           |  | VBATT - 0.15           |                        |                        |       |    |
| VBATT-to-V <sub>OUT</sub> On-Resistance                                     | VBATT = 4.5V                                   |  |                        |                        | 15                     | Ω     |    |
|   | VBATT = 2.8V                                   |  |                        |                        | 25                     |       |    |
|   | VBATT = 2.0V                                   |  |                        |                        | 30                     |       |    |
| Supply Current in Normal Operating Mode (Excludes I <sub>OUT</sub> )        | V <sub>CC</sub> > VBATT - 1V                   |  |                        |                        | 30                     | 100   | μA |
| Supply Current in Battery-Backup Mode (Excludes I <sub>OUT</sub> ) (Note 2) | V <sub>CC</sub> < VBATT - 1.2V<br>VBATT = 2.8V | T <sub>A</sub> = +25°C                               | 0.04                   |                        | 1                      | μA    |    |
|   |  | T <sub>A</sub> = T <sub>MIN</sub> + T <sub>MIN</sub> |                        |                        | 5                      |       |    |
| VBATT Standby Current (Note 3)  | VBATT + 0.2V ≤ V <sub>CC</sub>                 | T <sub>A</sub> = +25°C                               | -0.1                   |                        | 0.02                   | μA    |    |
|   |  | T <sub>A</sub> = T <sub>MIN</sub> + T <sub>MIN</sub> | -1.0                   |                        | 0.02                   |       |    |
| Battery Switchover Threshold  | Power-up                                       |  |                        | VBATT + 0.3            |                        | V     |    |
|   | Power-down                                     |  |                        | VBATT - 0.3            |                        |       |    |

2

**MAXIM**

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# Microprocessor Supervisory Circuits

MAX6911A/MAX6933A/MAX800L/MAX800M

## ELECTRICAL CHARACTERISTICS (continued)

(MAX6911A, MAX800L:  $V_{CC} = +4.75V$  to  $+5.5V$ , MAX6933A, MAX800M:  $V_{CC} = +4.5V$  to  $+5.5V$ ,  $V_{BATT} = 2.8V$ ,  $T_A = T_{MIN}$  to  $T_{MAX}$ , unless otherwise noted.)

| PARAMETER  | CONDITIONS  | MIN                  | TYP   | MAX  | UNITS        |
|--|---|----------------------|-------|------|--------------|
| Battery Switchover Hysteresis                        |   |                      | 60    |      | mV           |
| BATT ON Output Low Voltage                           | $I_{SINK} = 3.2mA$  |                      | 0.1   | 0.4  | V            |
|  | $I_{SINK} = 25mA$   |                      | 0.7   | 1.5  |              |
| BATT ON Output Short-Circuit Current                 | Sink current  |                      | 60    |      | mA           |
|  | Source current  | 1                    | 15    | 100  | $\mu A$      |
| <b>RESET AND WATCHDOG TIMER</b>                      |   |                      |       |      |              |
| Reset Threshold Voltage                              | MAX6911A, MAX800L   | 4.50                 | 4.65  | 4.75 | V            |
|  | MAX6933A, MAX800M   | 4.25                 | 4.40  | 4.50 |              |
|  | MAX800L, $T_A = +25^\circ C$ , $V_{CC}$ falling                           | 4.55                 |       | 4.70 |              |
|  | MAX800M, $T_A = +25^\circ C$ , $V_{CC}$ falling                           | 4.30                 |       | 4.45 |              |
| Reset Threshold Hysteresis                           |   |                      | 15    |      | mV           |
| $V_{CC}$ to RESET Delay                              | Power-down  |                      | 80    |      | $\mu s$      |
| LOW LINE-to-RESET Delay                              |   |                      | 800   |      | ns           |
| Reset Active Timeout Period, Internal Oscillator     | Power-up  | 140                  | 200   | 280  | ms           |
| Reset Active Timeout Period, External Clock (Note 4) | Power-up  |                      | 2048  |      | Clock Cycles |
| Watchdog Timeout Period, Internal Oscillator         | Long period   | 1.0                  | 1.6   | 2.25 | sec          |
|  | Short period  | 70                   | 100   | 140  |              |
| Watchdog Timeout Period, External Clock (Note 4)     | Long period   |                      | 4096  |      | Clock Cycles |
|  | Short period  |                      | 1024  |      |              |
| Minimum Watchdog Input Pulse Width                   | $V_{IL} = 0.8V$ , $V_{IH} = 0.75 \times V_{CC}$                           | 100                  |       |      | ns           |
| RESET Output Voltage                                 | $I_{SINK} = 50\mu A$ , $V_{CC} = 1V$ , $V_{BATT} = 0V$ , $V_{CC}$ falling |                      | 0.004 | 0.3  | V            |
|  | $I_{SINK} = 3.2mA$ , $V_{CC} = 4.25V$                                     |                      | 0.1   | 0.4  |              |
|  | $I_{SOURCE} = 1.6mA$ , $V_{CC} = 5V$                                      | 3.5                  |       |      |              |
| RESET Output Short-Circuit Current                   | Output source current   |                      | 7     | 20   | mA           |
| RESET Output Voltage Low (Note 5)                    | $I_{SINK} = 3.2mA$  | 0.1                  | 0.4   |      | V            |
| LOW LINE Output Voltage                              | $I_{SINK} = 3.2mA$ , $V_{CC} = 4.25V$                                     |                      |       | 0.4  | V            |
|  | $I_{SOURCE} = 1\mu A$ , $V_{CC} = 5V$                                     | 3.5                  |       |      |              |
| LOW LINE Output Short-Circuit Current                | Output source current   | 1                    | 15    | 100  | $\mu A$      |
| WDO Output Voltage                                   | $I_{SINK} = 3.2mA$  |                      |       | 0.4  | V            |
|  | $I_{SOURCE} = 500\mu A$ , $V_{CC} = 5V$                                   | 3.5                  |       |      |              |
| WDO Output Short-Circuit Current                     | Output source current   |                      | 3     | 10   | mA           |
| WDI Threshold Voltage (Note 6)                       | $V_{IH}$  | $0.75 \times V_{CC}$ |       |      | V            |
|  | $V_{IL}$  |                      |       | 0.8  |              |
| WDI Input Current                                    | WDI = 0V  | -50                  | -10   |      | $\mu A$      |
|  | WDI = $V_{OUT}$   |                      | 20    | 50   |              |

MAXIM

3

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# Microprocessor Supervisory Circuits

## ELECTRICAL CHARACTERISTICS (continued)

(MAX691A, MAX800L:  $V_{CC} = +4.75V$  to  $+5.5V$ , MAX693A, MAX800M:  $V_{CC} = +4.5V$  to  $+5.5V$ ,  $V_{BATT} = 2.8V$ ,  $T_A = T_{MIN}$  to  $T_{MAX}$ , unless otherwise noted.)

| PARAMETER   | CONDITIONS   | MIN             | TYP             | MAX      | UNITS    |
|---|--|-----------------|-----------------|----------|----------|
| <b>POWER-FAIL COMPARATOR</b>  |  |                 |                 |          |          |
| PFI Input Threshold   | MAX69_AC/AE/AM, $V_{CC} = 5V$                          | 1.2             | 1.25            | 1.3      | V        |
|   | MAX800_C/E, $V_{CC} = 5V$                              | 1.225           | 1.25            | 1.275    |          |
| PFI Leakage Current   |  |                 | $\pm 0.01$      | $\pm 25$ | nA       |
| PFO Output Voltage  | $I_{SINK} = 3.2mA$                                     |                 |                 | 0.4      | V        |
|   | $I_{SOURCE} = 1\mu A$ , $V_{CC} = 5V$                  | 3.5             |                 |          |          |
| PFO Output Short-Circuit Current                                      | Output source current                                  | 1               | 15              | 100      | $\mu A$  |
| PFI-to-PFO Delay  | $V_{IN} = -20mV$ , $V_{OD} = 15mV$                     |                 | 25              |          | $\mu s$  |
|   | $V_{IN} = 20mV$ , $V_{OD} = 15mV$                      |                 | 60              |          |          |
| <b>CHIP-ENABLE GATING</b>   |  |                 |                 |          |          |
| $\overline{CE}$ IN Leakage Current                                    | Disable mode   |                 | $\pm 0.005$     | $\pm 1$  | $\mu A$  |
| $\overline{CE}$ IN-to- $\overline{CE}$ OUT Resistance (Note 7)        | Enable mode  |                 | 75              | 150      | $\Omega$ |
| $\overline{CE}$ OUT Short-Circuit Current (Reset Active)              | Disable mode, $\overline{CE}$ OUT = 0V                 | 0.1             | 0.75            | 2.0      | mA       |
| $\overline{CE}$ IN-to- $\overline{CE}$ OUT Propagation Delay (Note 8) | 50 $\Omega$ source impedance driver, $C_{LOAD} = 50pF$ |                 | 6               | 10       | ns       |
| $\overline{CE}$ OUT Output Voltage High (Reset Active)                | $V_{CC} = 5V$ , $I_{OUT} = -100\mu A$                  | 3.5             |                 |          | V        |
|   | $V_{CC} = 0V$ , $V_{BATT} = 2.8V$ , $I_{OUT} = 1\mu A$ | 2.7             |                 |          |          |
| RESET-to- $\overline{CE}$ OUT Delay                                   | Power-down   |                 | 12              |          | $\mu s$  |
| <b>INTERNAL OSCILLATOR</b>  |  |                 |                 |          |          |
| OSC IN Leakage Current  | OSC SEL = 0V   |                 | 0.10            | $\pm 5$  | $\mu A$  |
| OSC IN Input Pull-Up Current  | OSC SEL = $V_{OUT}$ or floating, OSC IN = 0V           |                 | 10              | 100      | $\mu A$  |
| OSC SEL Input Pull-Up Current   | OSC SEL = 0V   |                 | 10              | 100      | $\mu A$  |
| OSC IN Frequency Range  | OSC SEL = 0V   |                 | 50              |          | kHz      |
| OSC IN External Oscillator Threshold Voltage                          | $V_{IH}$   | $V_{OUT} - 0.3$ | $V_{OUT} - 0.6$ |          | V        |
|   | $V_{IL}$   |                 | 3.65            | 2.00     |          |
| OSC IN Frequency with External Capacitor                              | OSC SEL = 0V, $C_{OSC} = 47pF$                         |                 | 100             |          | kHz      |

**Note 1:** Either  $V_{CC}$  or  $V_{BATT}$  can go to 0V, if the other is greater than 2.0V.

**Note 2:** The supply current drawn by the MAX691A/MAX800L/MAX800M from the battery excluding  $I_{OUT}$  typically goes to  $10\mu A$  when  $(V_{BATT} - 1V) < V_{CC} < V_{BATT}$ . In most applications, this is a brief period as  $V_{CC}$  falls through this region.

**Note 3:** "+" = battery-discharging current, "-" = battery-charging current.

**Note 4:** Although presented as typical values, the number of clock cycles for the reset and watchdog timeout periods are fixed and do not vary with process or temperature.

**Note 5:** RESET is an open-drain output and sinks current only.

**Note 6:** WDI is internally connected to a voltage divider between  $V_{OUT}$  and GND. If unconnected, WDI is driven to 1.6V (typ), disabling the watchdog function.

**Note 7:** The chip-enable resistance is tested with  $V_{CC} = +4.75V$  for the MAX691A/MAX800L and  $V_{CC} = +4.5V$  for the MAX693A/MAX800M.  $\overline{CE}$  IN =  $\overline{CE}$  OUT =  $V_{CC} / 2$ .

**Note 8:** The chip-enable propagation delay is measured from the 50% point at  $\overline{CE}$  IN to the 50% point at  $\overline{CE}$  OUT.

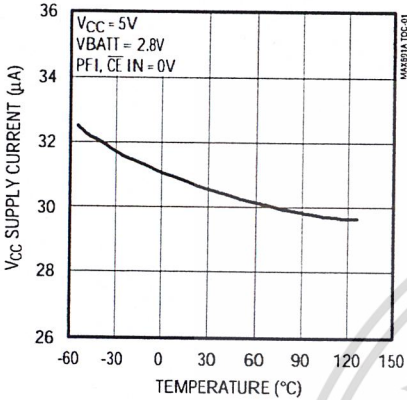
# Microprocessor Supervisory Circuits

## Typical Operating Characteristics

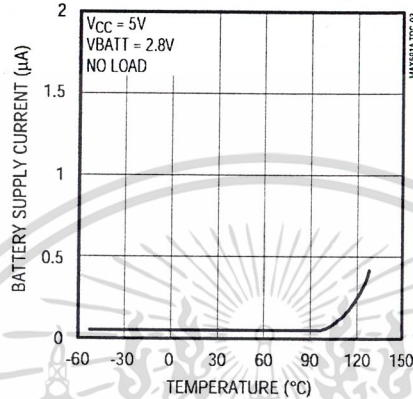
( $T_A = +25^\circ\text{C}$ , unless otherwise noted.)

MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M

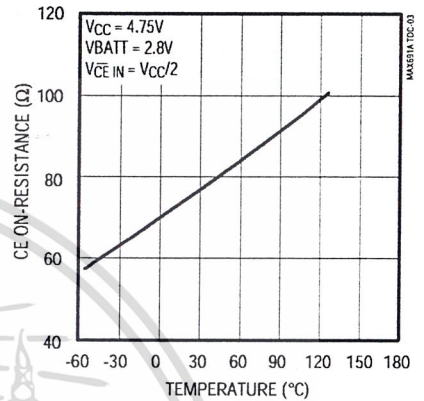
**V<sub>CC</sub> SUPPLY CURRENT vs. TEMPERATURE (NORMAL OPERATING MODE)**



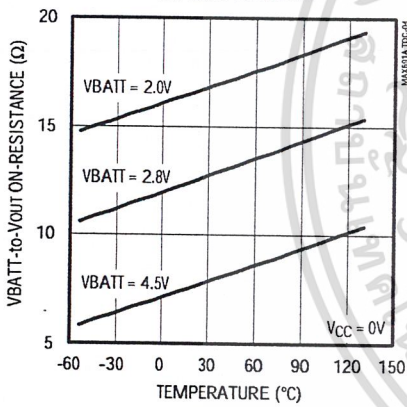
**BATTERY SUPPLY CURRENT vs. TEMPERATURE (BATTERY-BACKUP MODE)**



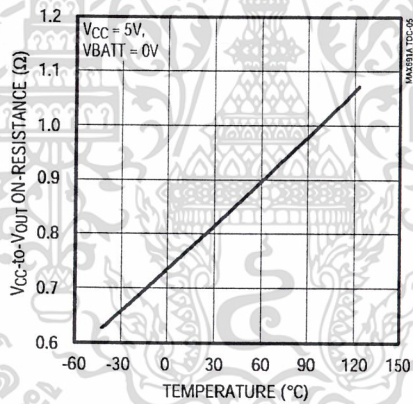
**CHIP-ENABLE ON-RESISTANCE vs. TEMPERATURE**



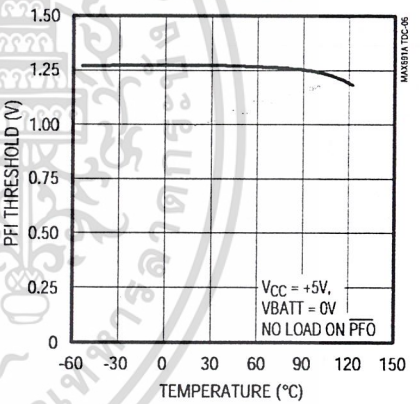
**VBATT to V<sub>OUT</sub> ON-RESISTANCE vs. TEMPERATURE**



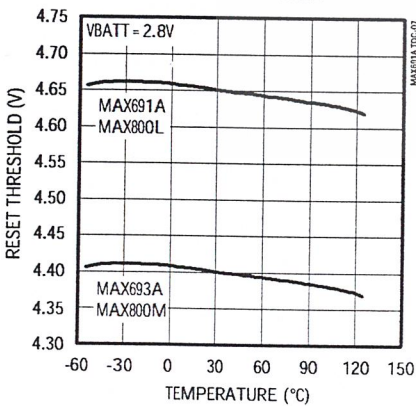
**V<sub>CC</sub> to V<sub>OUT</sub> ON-RESISTANCE vs. TEMPERATURE**



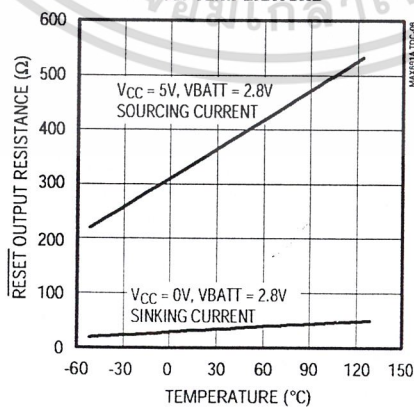
**PFI THRESHOLD vs. TEMPERATURE**



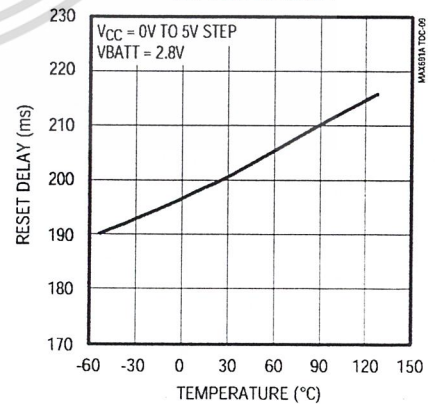
**RESET THRESHOLD vs. TEMPERATURE**



**RESET OUTPUT RESISTANCE vs. TEMPERATURE**



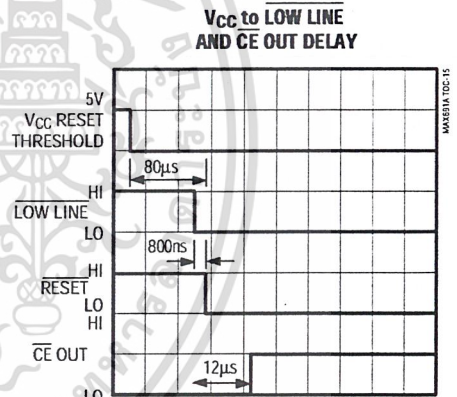
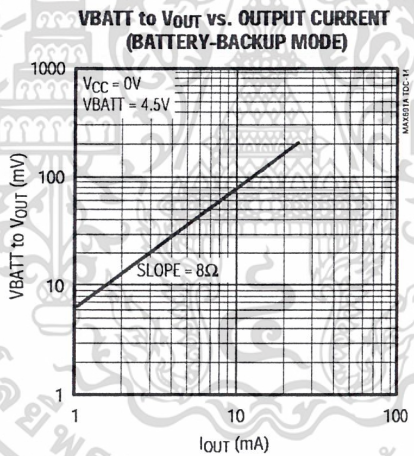
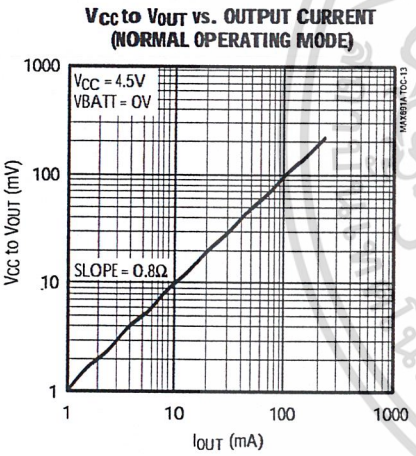
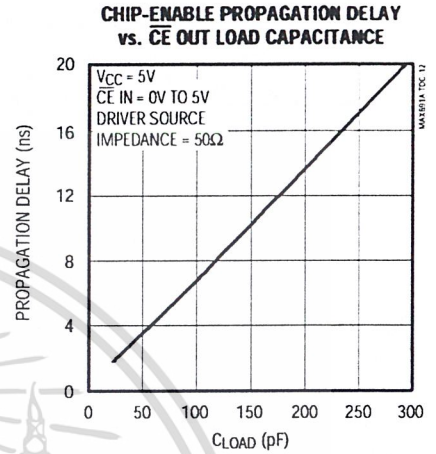
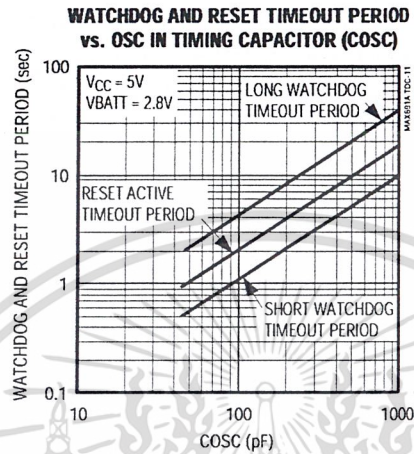
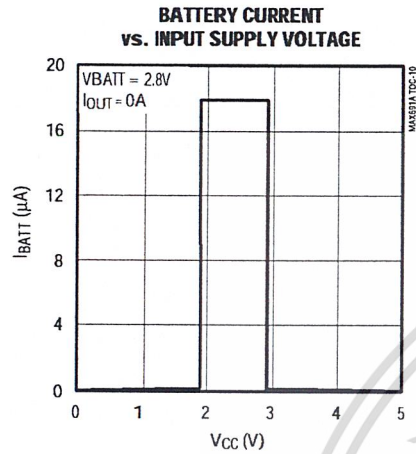
**RESET DELAY vs. TEMPERATURE**



# Microprocessor Supervisory Circuits

## Typical Operating Characteristics (continued)

( $T_A = +25^\circ\text{C}$ , unless otherwise noted.)



# Microprocessor Supervisory Circuits

## Pin Description

MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M

| PIN | NAME             | FUNCTION  |
|-----|------------------|---|
| 1   | VBATT            | Battery-Backup Input. Connect to external battery or capacitor and charging circuit. If backup battery is not used, connect to GND.   |
| 2   | VO <sub>UT</sub> | Output Supply Voltage. When V <sub>CC</sub> is greater than VBATT and above the reset threshold, VO <sub>UT</sub> connects to V <sub>CC</sub> . When V <sub>CC</sub> falls below VBATT and is below the reset threshold, VO <sub>UT</sub> connects to VBATT. Connect a 0.1μF capacitor from VO <sub>UT</sub> to GND. Connect VO <sub>UT</sub> to V <sub>CC</sub> if no backup battery is used.  |
| 3   | V <sub>CC</sub>  | Input Supply Voltage. 5V input.   |
| 4   | GND              | Ground. 0V reference for all signals.   |
| 5   | BATT ON          | Battery On Output. When VO <sub>UT</sub> switches to VBATT, BATT ON goes high. When VO <sub>UT</sub> switches to V <sub>CC</sub> , BATT ON goes low. Connect the base of a PNP through a current-limiting resistor to BATT ON for VO <sub>UT</sub> current requirements greater than 250mA.   |
| 6   | LOW LINE         | LOW LINE output goes low when V <sub>CC</sub> falls below the reset threshold. It returns high as soon as V <sub>CC</sub> rises above the reset threshold.  |
| 7   | OSC IN           | External Oscillator Input. When OSC SEL is unconnected or driven high, a 10μA pull-up connects from VO <sub>UT</sub> to OSC IN, the internal oscillator sets the reset and watchdog timeout periods, and OSC IN selects between fast and slow watchdog timeout periods. When OSC SEL is driven low, the reset and watchdog timeout periods may be set either by a capacitor from OSC IN to ground or by an external clock at OSC IN (Figure 3). |
| 8   | OSC SEL          | Oscillator Select. When OSC SEL is unconnected or driven high, the internal oscillator sets the reset delay and watchdog timeout period. When OSC SEL is low, the external oscillator input (OSC IN) is enabled (Table 1). OSC SEL has a 10μA internal pull-up.   |
| 9   | PFI              | Power-Fail Input. This is the noninverting input to the power-fail comparator. When PFI is less than 1.25V, PFO goes low. When PFI is not used, connect PFI to GND or VO <sub>UT</sub> .  |
| 10  | PFO              | Power-Fail Output. This is the output of the power-fail comparator. PFO goes low when PFI is less than 1.25V. This is an uncommitted comparator, and has no effect on any other internal circuitry.   |
| 11  | WDI              | Watchdog Input. WDI is a three-level input. If WDI remains either high or low for longer than the watchdog timeout period, WDO goes low and reset is asserted for the reset timeout period. WDO remains low until the next transition at WDI. Leaving WDI unconnected disables the watchdog function. WDI connects to an internal voltage divider between VO <sub>UT</sub> and GND, which sets it to mid-supply when left unconnected.          |
| 12  | CE OUT           | Chip-Enable Output. CE OUT goes low only when CE IN is low and V <sub>CC</sub> is above the reset threshold. If CE IN is low when reset is asserted, CE OUT will stay low for 15μs or until CE IN goes high, whichever occurs first.  |
| 13  | CE IN            | Chip-Enable Input. The input to chip-enable gating circuit. If CE IN is not used, connect CE IN to GND or VO <sub>UT</sub> .  |
| 14  | WDO              | Watchdog Output. If WDI remains high or low longer than the watchdog timeout period, WDO goes low and reset is asserted for the reset timeout period. WDO returns high on the next transition at WDI. WDO remains high if WDI is unconnected.   |
| 15  | RESET            | RESET Output goes low whenever V <sub>CC</sub> falls below the reset threshold. RESET will remain low typically for 200ms after V <sub>CC</sub> crosses the reset threshold on power-up.  |
| 16  | RESET            | RESET is an active-high output. It is open drain, and the inverse of RESET.   |

## Detailed Description

### RESET and RESET Outputs

The MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M's RESET and RESET outputs ensure that the μP (with reset inputs asserted either high or low) powers up in a known state, and prevents code-execution errors during power-down or brownout conditions.

The RESET output is active low, and typically sinks 3.2mA at 0.1V saturation voltage in its active state. When deasserted, RESET sources 1.6mA at typically VO<sub>UT</sub> - 0.5V. RESET output is open drain, active high, and typically sinks 3.2mA with a saturation voltage of 0.1V. When no backup battery is used, RESET output is

guaranteed to be valid down to V<sub>CC</sub> = 1V, and an external 10kΩ pull-down resistor on RESET insures that it will be valid with V<sub>CC</sub> down to GND (Figure 1). As V<sub>CC</sub> goes below 1V, the gate drive to the RESET output switch reduces accordingly, increasing the R<sub>DS(ON)</sub> and the saturation voltage. The 10kΩ pull-down resistor insures the parallel combination of switch plus resistor is around 10kΩ and the output saturation voltage is below 0.4V while sinking 40μA. When using a 10kΩ external pull-down resistor, the high state for RESET output with V<sub>CC</sub> = 4.75V will be 4.5V typical. For battery voltages ≥ 2V connected to VBATT, RESET and RESET remain valid for V<sub>CC</sub> from 0V to 5.5V.

MAXIM

7

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นิยมนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# Microprocessor Supervisory Circuits

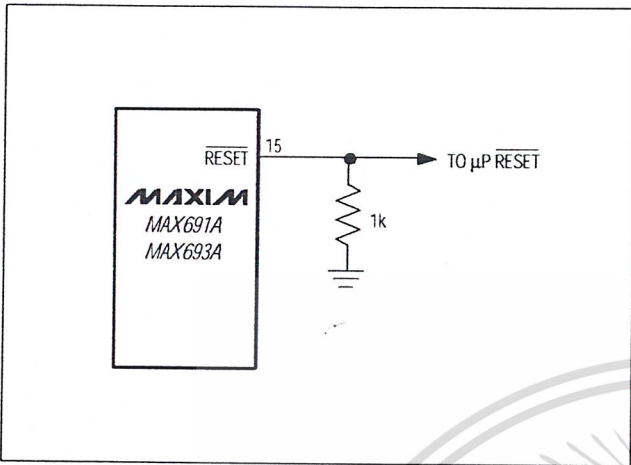


Figure 1. Adding an external pull-down resistor ensures  $\overline{RESET}$  is valid with  $V_{CC}$  down to GND.

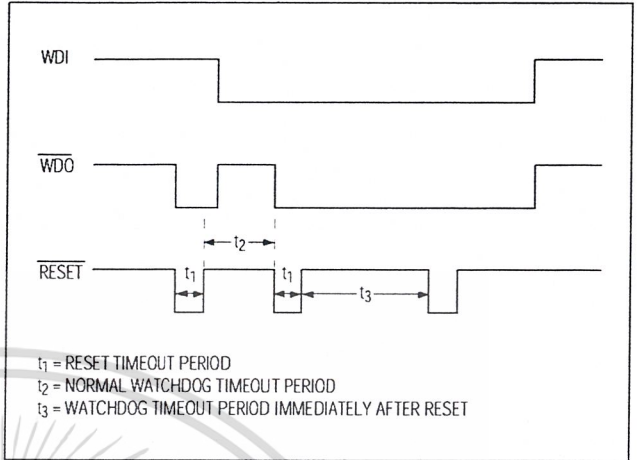


Figure 2. Watchdog Timeout Period and Reset Active Time

$\overline{RESET}$  and  $\overline{RESET}$  are asserted when  $V_{CC}$  falls below the reset threshold (4.65V for the MAX691A/MAX800L, 4.4V for the MAX693A/MAX800M) and remain asserted for 200ms typ after  $V_{CC}$  rises above the reset threshold on power-up (Figure 5). The devices' battery-switchover comparator does not affect reset assertion. However, both reset outputs are asserted in battery-backup mode since  $V_{CC}$  must be below the reset threshold to enter this mode.

## Watchdog Function

The watchdog monitors  $\mu P$  activity via the Watchdog Input (WDI). If the  $\mu P$  becomes inactive,  $\overline{RESET}$  and  $\overline{RESET}$  are asserted. To use the watchdog function, connect WDI to a bus line or  $\mu P$  I/O line. If WDI remains high or low for longer than the watchdog timeout period (1.6sec nominal),  $\overline{WDO}$ ,  $\overline{RESET}$ , and  $\overline{RESET}$  are asserted (see *RESET and RESET Outputs* section, and the *Watchdog Output* discussion on this page).

## Watchdog Input

A change of state (high to low, low to high, or a minimum 100ns pulse) at the WDI during the watchdog period resets the watchdog timer. The watchdog default timeout is 1.6sec.

To disable the watchdog function, leave WDI floating. An internal resistor network (100k $\Omega$  equivalent impedance at WDI) biases WDI to approximately 1.6V. Internal comparators detect this level and disable the watchdog timer. When  $V_{CC}$  is below the reset threshold, the watchdog function is disabled and WDI is disconnected from its internal resistor network, thus becoming high impedance.

## Watchdog Output

The Watchdog Output ( $\overline{WDO}$ ) remains high if there is a transition or pulse at WDI during the watchdog timeout period. The watchdog function is disabled and  $\overline{WDO}$  is a logic high when  $V_{CC}$  is below the reset threshold, battery-backup mode is enabled, or WDI is an open circuit. In watchdog mode, if no transition occurs at WDI during the watchdog timeout period,  $\overline{RESET}$  and  $\overline{RESET}$  are asserted for the reset timeout period (200ms typical).  $\overline{WDO}$  goes low and remains low until the next transition at WDI (Figure 2). If WDI is held high or low indefinitely,  $\overline{RESET}$  and  $\overline{RESET}$  will generate 200ms pulses every 1.6sec.  $\overline{WDO}$  has a 2 x TTL output characteristic.

## Selecting an Alternative Watchdog and Reset Timeout Period

The OSC SEL and OSC IN inputs control the watchdog and reset timeout periods. Floating OSC SEL and OSC IN or tying them both to  $V_{OUT}$  selects the nominal 1.6sec watchdog timeout period and 200ms reset timeout period. Connecting OSC IN to GND and floating or connecting OSC SEL to  $V_{OUT}$  selects the 100ms normal watchdog timeout delay and 1.6sec delay immediately after reset. The reset timeout delay remains 200ms (Figure 2). Select alternative timeout periods by connecting OSC SEL to GND and connecting a capacitor between OSC IN and GND, or by externally driving OSC IN (Table 1 and Figure 3). OSC IN is internally connected to a  $\pm 100nA$  (typ) current source that charges and discharges the timing capacitor to create the oscillator frequency, which sets the reset and watchdog timeout periods (see *Connecting a Timing Capacitor at OSC IN* in the *Applications Information* section).

# Microprocessor Supervisory Circuits

MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M

**Table 1. Reset Pulse Width and Watchdog Timeout Selections**

| OSC SEL  | OSC IN               | Watchdog Timeout Period               |  | Reset Timeout Period                   |
|----------|----------------------|---------------------------------------|--|--|
|          |                      | Normal                                | Immediately After Reset                |  |
| Low      | External Clock Input | 1024 clks                             | 4096 clks                              | 2048 clks                              |
| Low      | External Capacitor   | $(600/47\text{pF} \times C)\text{ms}$ | $(2.4/47\text{pF} \times C)\text{sec}$ | $(1200/47\text{pF} \times C)\text{ms}$ |
| Floating | Low                  | 100ms                                 | 1.6sec                                 | 200ms                                  |
| Floating | Floating             | 1.6sec                                | 1.6sec                                 | 200ms                                  |

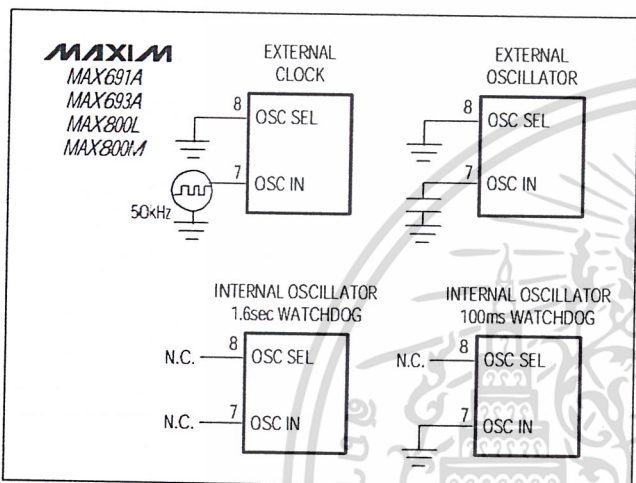


Figure 3. Oscillator Circuits

## Chip-Enable Signal Gating

The MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M provide internal gating of chip-enable (CE) signals to prevent erroneous data from being written to CMOS RAM in the event of a power failure. During normal operation, the CE gate is enabled and passes all CE transitions. When reset is asserted, this path becomes disabled, preventing erroneous data from corrupting the CMOS RAM. All these parts use a series transmission gate from  $\overline{\text{CE}} \text{ IN}$  to  $\overline{\text{CE}} \text{ OUT}$  (Figure 4).

The 10ns max CE propagation delay from  $\overline{\text{CE}} \text{ IN}$  to  $\overline{\text{CE}} \text{ OUT}$  enables the parts to be used with most  $\mu\text{Ps}$ .

## Chip-Enable Input

The Chip-Enable Input ( $\overline{\text{CE}} \text{ IN}$ ) is high impedance (disabled mode) while RESET and  $\overline{\text{RESET}}$  are asserted.

During a power-down sequence where  $V_{\text{CC}}$  falls below the reset threshold or a watchdog fault,  $\overline{\text{CE}} \text{ IN}$  assumes a high-impedance state when the voltage at  $\overline{\text{CE}} \text{ IN}$  goes high or 15 $\mu\text{s}$  after reset is asserted, whichever occurs first (Figure 5).

During a power-up sequence,  $\overline{\text{CE}} \text{ IN}$  remains high impedance, regardless of  $\overline{\text{CE}} \text{ IN}$  activity, until reset is deasserted following the reset timeout period.

In the high-impedance mode, the leakage currents into this terminal are  $\pm 1\mu\text{A}$  max over temperature. In the low-impedance mode, the impedance of  $\overline{\text{CE}} \text{ IN}$  appears as a 75 $\Omega$  resistor in series with the load at  $\overline{\text{CE}} \text{ OUT}$ .

The propagation delay through the CE transmission gate depends on both the source impedance of the drive to  $\overline{\text{CE}} \text{ IN}$  and the capacitive loading on the Chip-Enable Output ( $\overline{\text{CE}} \text{ OUT}$ ) (see Chip-Enable Propagation Delay vs.  $\overline{\text{CE}} \text{ OUT}$  Load Capacitance in the *Typical Operating Characteristics*). The CE propagation delay is production tested from the 50% point of  $\overline{\text{CE}} \text{ IN}$  to the 50% point of  $\overline{\text{CE}} \text{ OUT}$  using a 50 $\Omega$  driver and 50pF of load capacitance (Figure 6). For minimum propagation delay, minimize the capacitive load at  $\overline{\text{CE}} \text{ OUT}$ , and use a low output-impedance driver.

## Chip-Enable Output

In the enabled mode, the impedance of  $\overline{\text{CE}} \text{ OUT}$  is equivalent to 75 $\Omega$  in series with the source driving  $\overline{\text{CE}} \text{ IN}$ . In the disabled mode, the 75 $\Omega$  transmission gate is off and  $\overline{\text{CE}} \text{ OUT}$  is actively pulled to  $V_{\text{OUT}}$ . This source turns off when the transmission gate is enabled.

## LOW LINE Output

LOW LINE is the buffered output of the reset threshold comparator. LOW LINE typically sinks 3.2mA at 0.1V. For normal operation ( $V_{\text{CC}}$  above the LOW LINE threshold), LOW LINE is pulled to  $V_{\text{OUT}}$ .

## Power-Fail Comparator

The power-fail comparator is an uncommitted comparator that has no effect on the other functions of the IC. Common uses include low-battery indication (Figure 7), and early power-fail warning (see *Typical Operating Circuit*).

## Power-Fail Input

Power Fail Input (PFI) is the input to the power-fail comparator. It has a guaranteed input leakage of  $\pm 25\text{nA}$  max over temperature. The typical comparator delay is 25 $\mu\text{s}$  from  $V_{\text{IL}}$  to  $V_{\text{OL}}$  (power failing), and 60 $\mu\text{s}$  from  $V_{\text{IH}}$  to  $V_{\text{OH}}$  (power being restored). If PFI is not used, connect it to ground.

MAXIM

# Microprocessor Supervisory Circuits

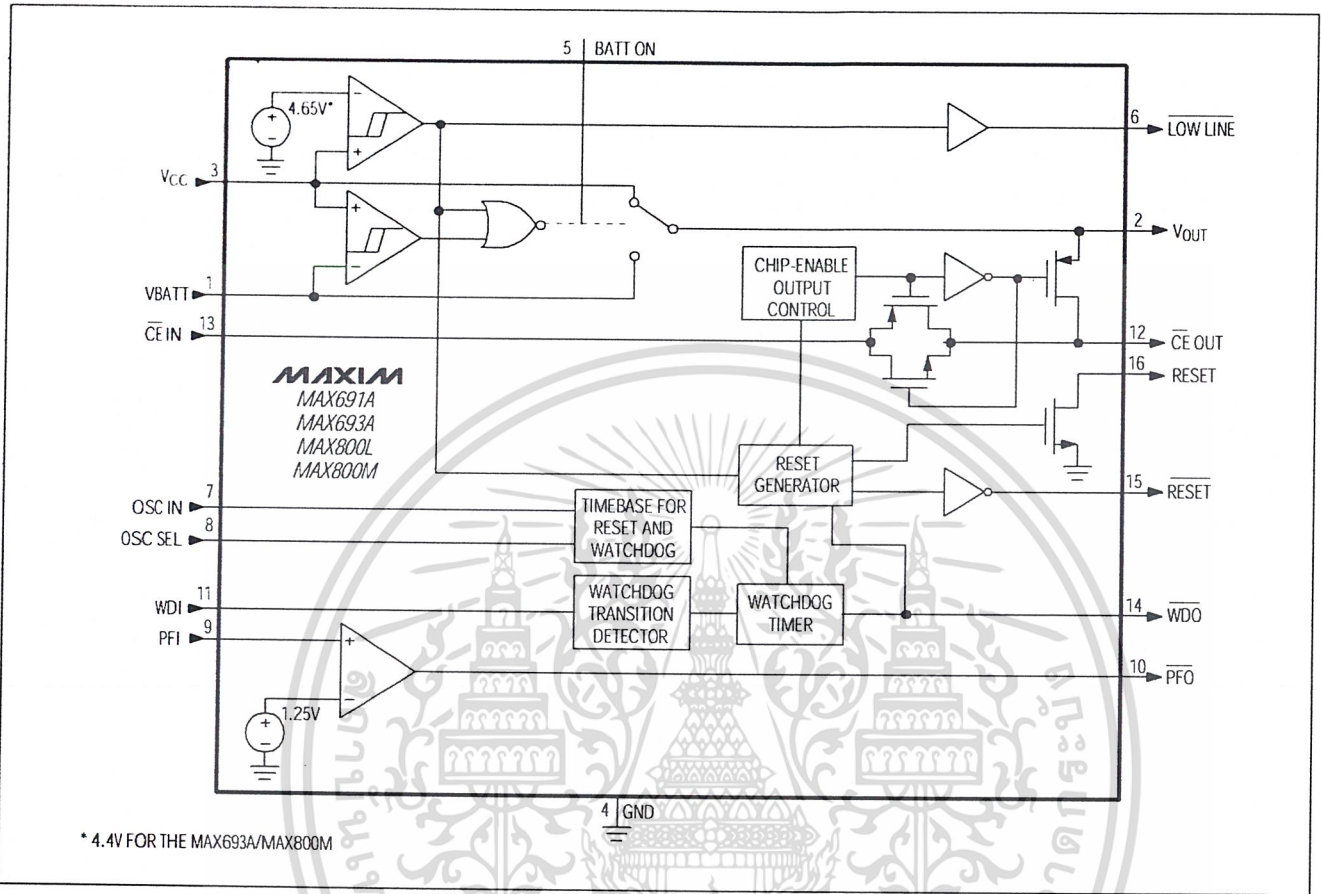


Figure 4. MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M Block Diagram

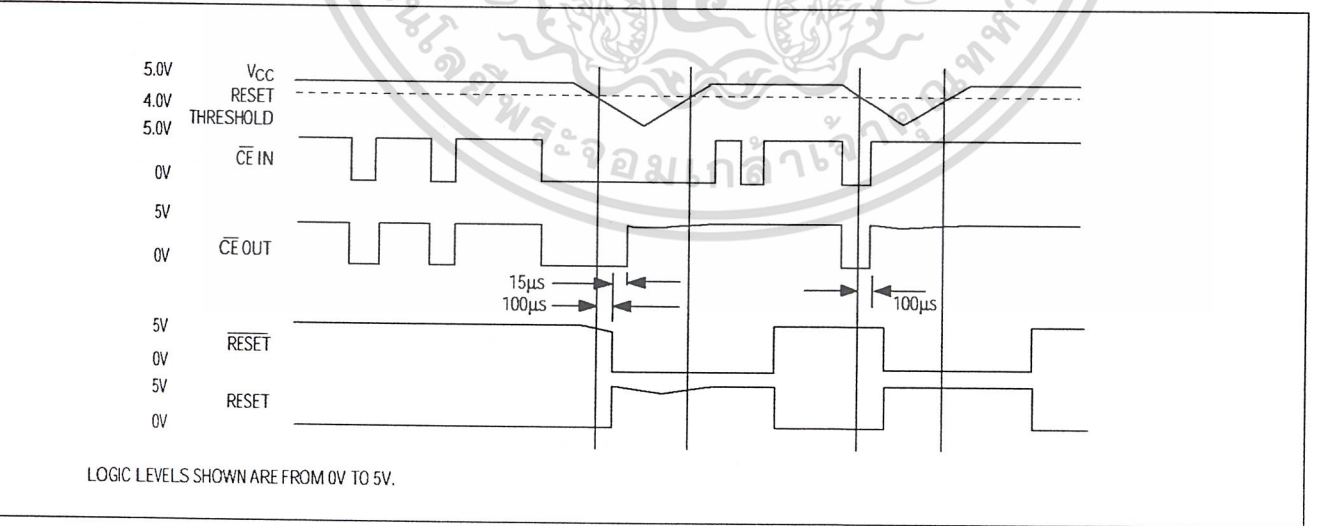


Figure 5. Reset and Chip-Enable Timing

# Microprocessor Supervisory Circuits

MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M

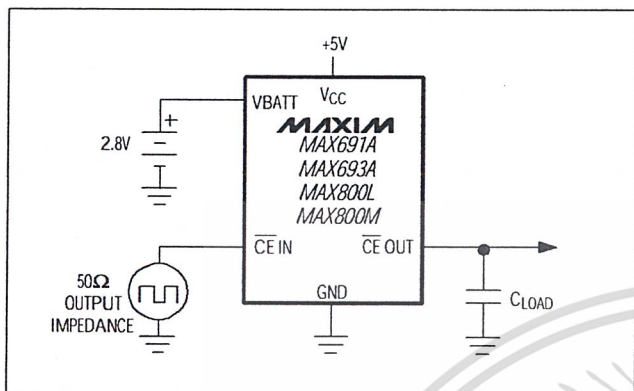


Figure 6. CE Propagation Delay Test Circuit

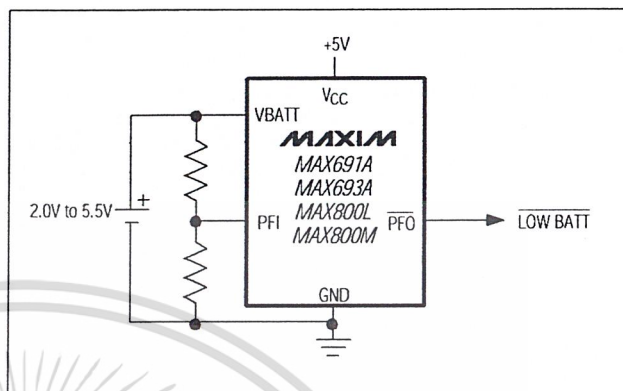


Figure 7. Low-Battery Indicator

**Table 2. Input and Output Status in Battery-Backup Mode**

| PIN | NAME             | STATUS   |
|-----|------------------|--|
| 1   | VBATT            | Supply current is 1μA max.   |
| 2   | V <sub>OUT</sub> | V <sub>OUT</sub> is connected to VBATT through an internal PMOS switch.  |
| 3   | V <sub>CC</sub>  | Battery switchover comparator monitors V <sub>CC</sub> for active switchover.  |
| 4   | GND              | GND 0V, 0V reference for all signals.  |
| 5   | BATT ON          | Logic high. The open-circuit output is equal to V <sub>OUT</sub> .   |
| 6   | LOWLINE          | Logic low*   |
| 7   | OSC IN           | OSC IN is ignored.   |
| 8   | OSC SEL          | OSC SEL is ignored.  |
| 9   | PFI              | The power-fail comparator remains active in the battery-backup mode for V <sub>CC</sub> ≥ VBATT - 1.2V typ.  |
| 10  | PFO              | The power-fail comparator remains active in the battery-backup mode for V <sub>CC</sub> ≥ VBATT - 1.2V typ. Below this voltage, PFO is forced low. |
| 11  | WDI              | Watchdog is ignored.   |
| 12  | CE OUT           | Logic high. The open-circuit voltage is equal to V <sub>OUT</sub> .  |
| 13  | CE IN            | High impedance   |
| 14  | WDO              | Logic high. The open-circuit voltage is equal to V <sub>OUT</sub> .  |
| 15  | RESET            | Logic low*   |
| 16  | RESET            | High impedance*  |

\* V<sub>CC</sub> must be below the reset threshold to enter battery-backup mode.

## Power-Fail Output

The Power-Fail Output (PFO) goes low when PFI goes below 1.25V. It typically sinks 3.2mA with a saturation voltage of 0.1V. With PFI above 1.25V, PFO is actively pulled to V<sub>OUT</sub>.

## Battery-Backup Mode

Two conditions are required to switch to battery-backup mode: 1) V<sub>CC</sub> must be below the reset threshold, and 2) V<sub>CC</sub> must be below VBATT. Table 2 lists the status of the inputs and outputs in battery-backup mode.

## Battery On Output

The Battery On (BATT ON) output indicates the status of the internal V<sub>CC</sub>/battery-switchover comparator, which controls the internal V<sub>CC</sub> and VBATT switches. For V<sub>CC</sub> greater than VBATT (ignoring the small hysteresis effect), BATT ON typically sinks 3.2mA at 0.1V saturation voltage. In battery-backup mode, this terminal sources approximately 10μA from V<sub>OUT</sub>. Use BATT ON to indicate battery-switchover status or to supply base drive to an external pass transistor for higher-current applications (see *Typical Operating Circuit*).

## Input Supply Voltage

The Input Supply Voltage (V<sub>CC</sub>) should be a regulated 5V. V<sub>CC</sub> connects to V<sub>OUT</sub> via a parallel diode and a large PMOS switch. The switch carries the entire current load for currents less than 250mA. The parallel diode carries any current in excess of 250mA. Both the switch and the diode have impedances less than 1Ω each. The maximum continuous current is 250mA, but power-on transients may reach a maximum of 1A.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

MAXIM

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# Microprocessor Supervisory Circuits

## Battery-Backup Input

The Battery-Backup Input (VBATT) is similar to the  $V_{CC}$  input except the PMOS switch and parallel diode are much smaller. Accordingly, the on-resistances of the diode and the switch are each approximately  $10\Omega$ . Continuous current should be limited to 25mA and peak currents (only during power-up) limited to 250mA. The reverse leakage of this input is less than  $1\mu A$  over temperature and supply voltage (Figure 8).

## Output Supply Voltage

The Output Supply Voltage ( $V_{OUT}$ ) pin is internally connected to the substrate of the IC and supplies current to the external system and internal circuitry. All open-circuit outputs will, for example, assume the  $V_{OUT}$  voltage in their high states rather than the  $V_{CC}$  voltage. At the maximum source current of 250mA,  $V_{OUT}$  will typically be 200mV below  $V_{CC}$ . Decouple this terminal with a  $0.1\mu F$  capacitor.

## Applications Information

The MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M are not short-circuit protected. Shorting  $V_{OUT}$  to ground, other than power-up transients such as charging a decoupling capacitor, destroys the device.

All open-circuit outputs swing between  $V_{OUT}$  and GND rather than  $V_{CC}$  and GND.

If long leads connect to the chip inputs, insure that these leads are free from ringing and other conditions that would forward bias the chip's protection diodes.

There are three distinct modes of operation:

- 1) Normal operating mode with all circuitry powered up. Typical supply current from  $V_{CC}$  is  $35\mu A$  while only leakage currents flow from the battery.
- 2) Battery-backup mode where  $V_{CC}$  is typically within 0.7V below VBATT. All circuitry is powered up and the supply current from the battery is typically less than  $60\mu A$ .
- 3) Battery-backup mode where  $V_{CC}$  is less than VBATT by at least 0.7V. VBATT supply current is  $1\mu A$  max.

## Using SuperCap™ or MaxCap™ with the MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M

VBATT has the same operating voltage range as  $V_{CC}$ , and the battery switchover threshold voltages are typically  $\pm 30mV$  centered at VBATT, allowing use of a SuperCap and a simple charging circuit as a backup source (Figure 9).

If  $V_{CC}$  is above the reset threshold and VBATT is 0.5V above  $V_{CC}$ , current flows to  $V_{OUT}$  and  $V_{CC}$  from VBATT until the voltage at VBATT is less than 0.5V above  $V_{CC}$ . For example, with a SuperCap connected to VBATT and through a diode to  $V_{CC}$ , if  $V_{CC}$  quickly changes from 5.4V to 4.9V, the capacitor discharges through  $V_{OUT}$  and  $V_{CC}$  until VBATT reaches 5.1V typ. Leakage current through the SuperCap charging diode and the internal power diode eventually discharges the SuperCap to  $V_{CC}$ . Also, if  $V_{CC}$  and VBATT start from 0.1V above the reset threshold and power is lost at  $V_{CC}$ , the SuperCap on VBATT discharges through  $V_{CC}$  until VBATT reaches the reset threshold; then the battery-backup mode is initiated and the current through  $V_{CC}$  goes to zero.

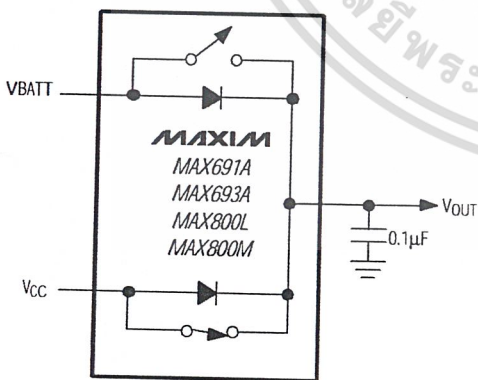


Figure 8.  $V_{CC}$  and VBATT to  $V_{OUT}$  Switch

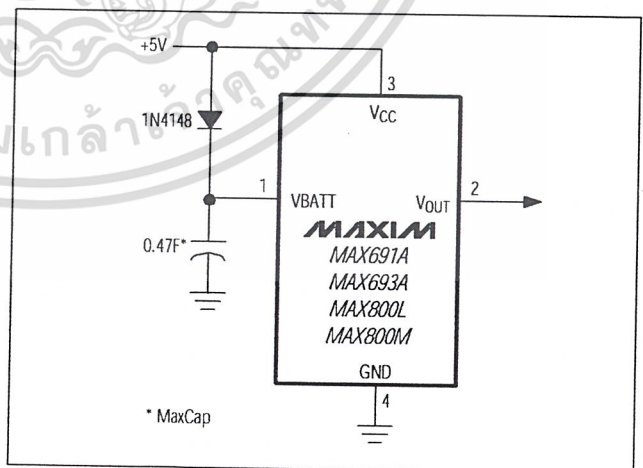


Figure 9. SuperCap or MaxCap on VBATT

# Microprocessor Supervisory Circuits

MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M

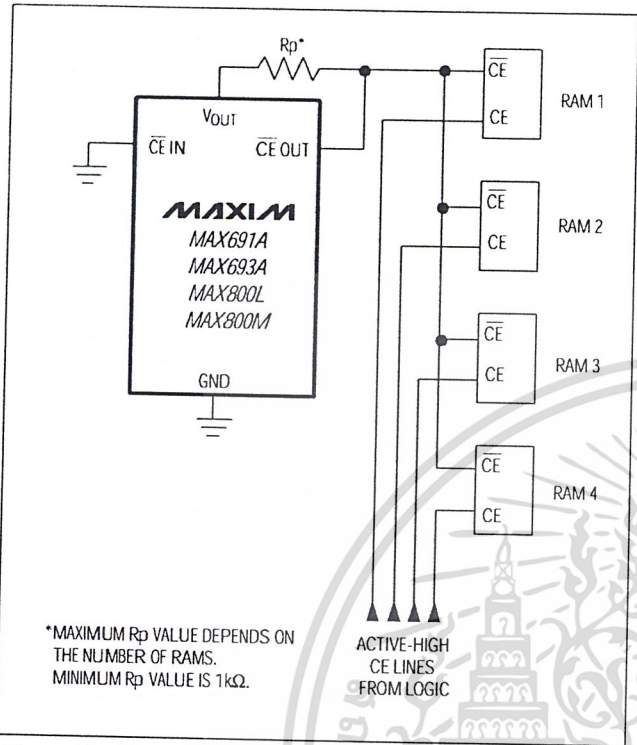


Figure 10. Alternate CE Gating

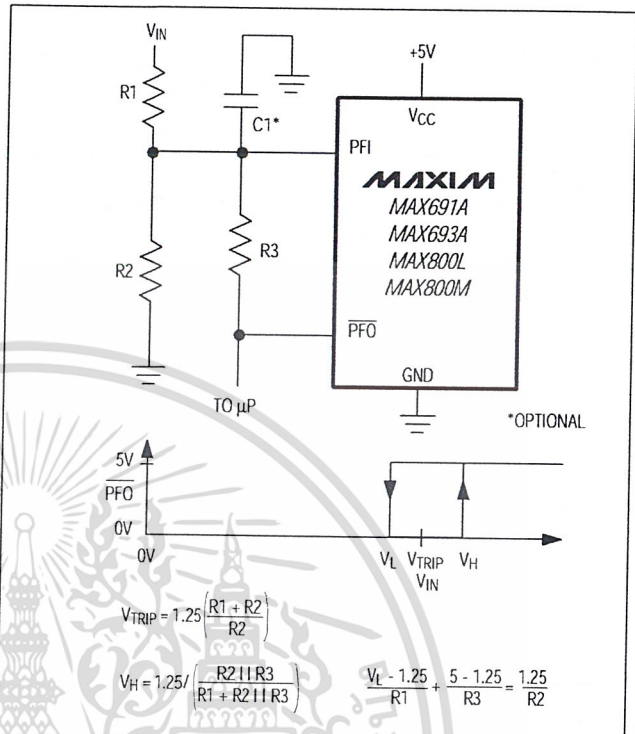


Figure 11. Adding Hysteresis to the Power-Fail Comparator

## Using Separate Power Supplies for VBATT and VCC

If using separate power supplies for VCC and VBATT, VBATT must be less than 0.3V above VCC when VCC is above the reset threshold. As described in the previous section, if VBATT exceeds this limit and power is lost at VCC, current flows continuously from VBATT to VCC via the VBATT-to-VOUT diode and the VOUT-to-VCC switch until the circuit is broken (Figure 8).

## Alternate Chip-Enable Gating

Using memory devices with both CE and  $\overline{CE}$  inputs allows the CE loop to be bypassed. To do this, connect  $\overline{CE}$  IN to ground, pull up  $\overline{CE}$  OUT to VOUT, and connect  $\overline{CE}$  OUT to the  $\overline{CE}$  input of each memory device (Figure 10). The CE input of each part then connects directly to the chip-select logic, which does not have to be gated.

## Adding Hysteresis to the Power-Fail Comparator

Hysteresis adds a noise margin to the power-fail comparator and prevents repeated triggering of PFO when VIN is near the power-fail comparator trip point. Figure 11 shows how to add hysteresis to the power-fail com-

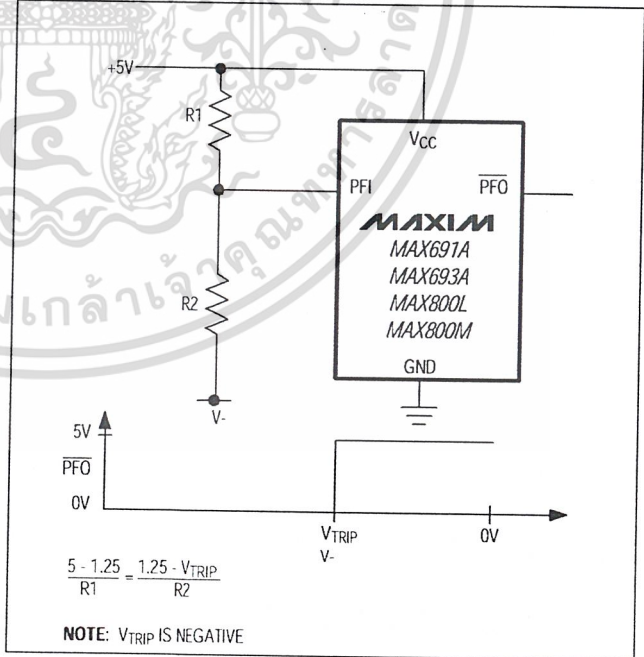


Figure 12. Monitoring a Negative Voltage

MAXIM

# Microprocessor Supervisory Circuits

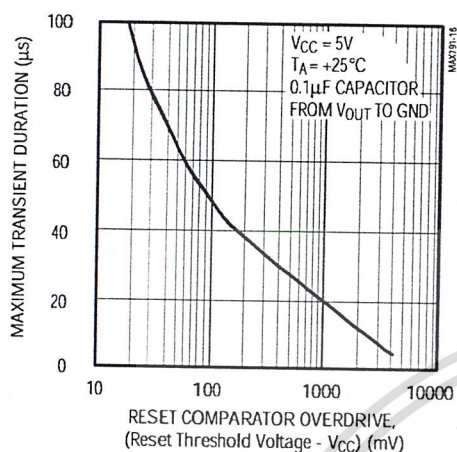


Figure 13. Maximum Transient Duration without Causing a Reset Pulse vs. Reset Comparator Overdrive

parator. Select the ratio of R1 and R2 such that PFI sees 1.25V when  $V_{IN}$  falls to the desired trip point ( $V_{TRIP}$ ). Resistor R3 adds hysteresis. It will typically be an order of magnitude greater than R1 or R2. The current through R1 and R2 should be at least  $1\mu A$  to ensure that the 25nA (max) PFI input current does not shift the trip point. R3 should be larger than  $10k\Omega$  to prevent it from loading down the  $\overline{PFO}$  pin. Capacitor C1 adds noise rejection.

## Monitoring a Negative Voltage

The power-fail comparator can be used to monitor a negative supply voltage using Figure 12's circuit. When the negative supply is valid,  $\overline{PFO}$  is low. When the negative supply voltage drops,  $\overline{PFO}$  goes high. This circuit's accuracy is affected by the PFI threshold tolerance, the  $V_{CC}$  voltage, and resistors R1 and R2.

## Backup-Battery Replacement

The backup battery may be disconnected while  $V_{CC}$  is above the reset threshold. No precautions are necessary to avoid spurious reset pulses.

## Negative-Going $V_{CC}$ Transients

While issuing resets to the  $\mu P$  during power-up, power-down, and brownout conditions, these supervisors are relatively immune to short-duration, negative-going  $V_{CC}$  transients (glitches). It is usually undesirable to reset the  $\mu P$  when  $V_{CC}$  experiences only small glitches.

Figure 13 shows maximum transient duration vs. reset-comparator overdrive, for which reset pulses are **not** generated. The graph was produced using negative-going  $V_{CC}$  pulses, starting at 5V and ending below the reset threshold by the magnitude indicated (reset comparator overdrive). The graph shows the maximum pulse width a negative-going  $V_{CC}$  transient may typically have without causing a reset pulse to be issued. As the amplitude of the transient increases (i.e., goes farther below the reset threshold), the maximum allowable pulse width decreases. Typically, a  $V_{CC}$  transient that goes 100mV below the reset threshold and lasts for 40 $\mu s$  or less will not cause a reset pulse to be issued.

A 100nF bypass capacitor mounted close to the  $V_{CC}$  pin provides additional transient immunity.

## Connecting a Timing Capacitor at OSC IN

When OSC SEL is connected to ground, OSC IN disconnects from its internal  $10\mu A$  (typ) pull-up and is internally connected to a  $\pm 100nA$  current source. When a capacitor is connected from OSC IN to ground (to select alternative reset and watchdog timeout periods), the current source charges and discharges the timing capacitor to create the oscillator that controls the reset and watchdog timeout period. To prevent timing errors or oscillator start-up problems, minimize external current leakage sources at this pin, and locate the capacitor as close to OSC IN as possible. The sum of PC-board leakage plus OSC capacitor leakage must be small compared to  $\pm 100nA$ .

# Microprocessor Supervisory Circuits

## Maximum V<sub>CC</sub> Fall Time

The V<sub>CC</sub> fall time is limited by the propagation delay of the battery switchover comparator and should not exceed 0.03V/μs. A standard rule of thumb for filter capacitance on most regulators is on the order of 100μF per amp of current. When the power supply is shut off or the main battery is disconnected, the associated initial V<sub>CC</sub> fall rate is just the inverse or 1A/100μF = 0.01V/μs. The V<sub>CC</sub> fall rate decreases with time as V<sub>CC</sub> falls exponentially, which more than satisfies the maximum fall-time requirement.

## Watchdog Software Considerations

A way to help the watchdog timer keep a closer watch on software execution involves setting and resetting the watchdog input at different points in the program, rather than "pulsing" the watchdog input high-low-high or low-high-low. This technique avoids a "stuck" loop where the watchdog timer continues to be reset within the loop, keeping the watchdog from timing out. Figure 14 shows an example flow diagram where the I/O driving the watchdog input is set high at the beginning of the program, set low at the beginning of every subroutine or loop, then set high again when the program returns to the beginning. If the program should "hang" in any subroutine, the I/O is continually set low and the watchdog timer is allowed to time out, causing a reset or interrupt to be issued.

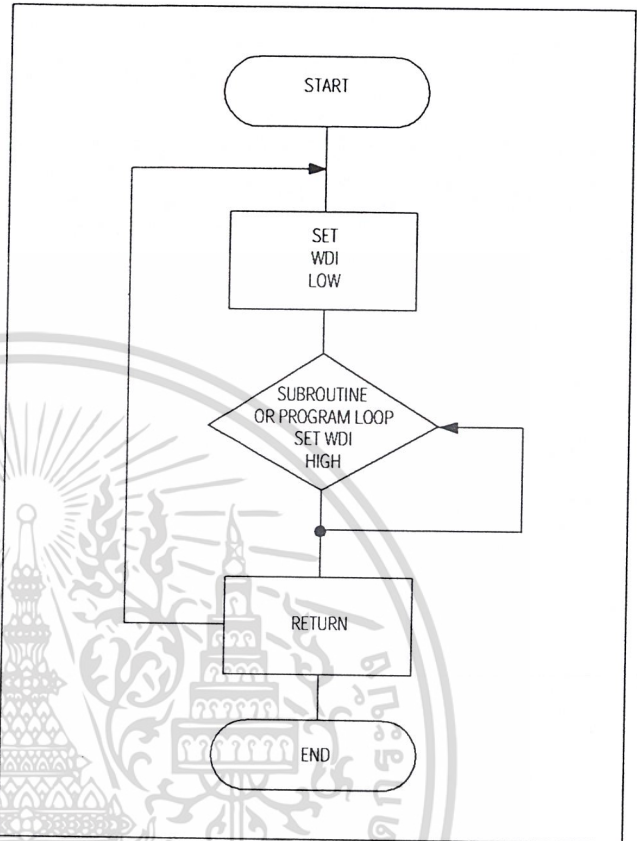


Figure 14. Watchdog Flow Diagram

MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M

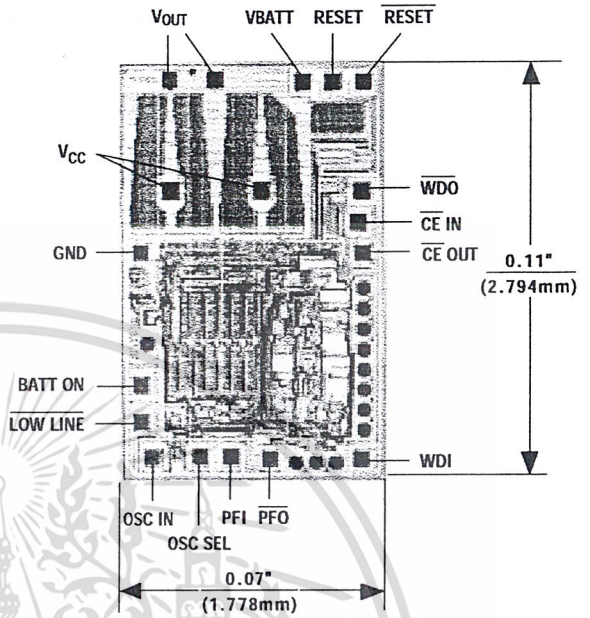
# Microprocessor Supervisory Circuits

## Ordering Information (continued)

| PART       | TEMP. RANGE     | PIN-PACKAGE    |
|------------|-----------------|----------------|
| MAX693ACPE | 0°C to +70°C    | 16 Plastic DIP |
| MAX693ACSE | 0°C to +70°C    | 16 Narrow SO   |
| MAX693ACWE | 0°C to +70°C    | 16 Wide SO     |
| MAX693AC/D | 0°C to +70°C    | Dice*          |
| MAX693AEPE | -40°C to +85°C  | 16 Plastic SO  |
| MAX693AESE | -40°C to +85°C  | 16 Narrow SO   |
| MAX693AEWE | -40°C to +85°C  | 16 Wide SO     |
| MAX693AEJE | -40°C to +85°C  | 16 CERDIP      |
| MAX693AMJE | -55°C to +125°C | 16 CERDIP      |
| MAX800LCPE | 0°C to +70°C    | 16 Plastic DIP |
| MAX800LCSE | 0°C to +70°C    | 16 Narrow SO   |
| MAX800LEPE | -40°C to +85°C  | 16 Plastic DIP |
| MAX800LESE | -40°C to +85°C  | 16 Narrow SO   |
| MAX800MCPE | 0°C to +70°C    | 16 Plastic DIP |
| MAX800MCSE | 0°C to +70°C    | 16 Narrow SO   |
| MAX800MEPE | -40°C to +85°C  | 16 Plastic DIP |
| MAX800MESE | -40°C to +85°C  | 16 Narrow SO   |

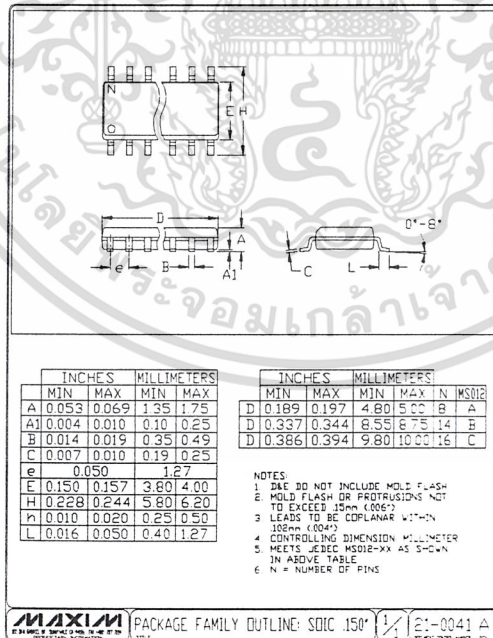
\* Dice are specified at  $T_A = +25^\circ\text{C}$ , DC parameters only.

## Chip Topography



TRANSISTOR COUNT: 729  
SUBSTRATE CONNECTED TO VOUT

## Package Information



Maxim cannot assume responsibility for use of any circuitry other than circuitry entirely embodied in a Maxim product. No circuit patent licenses are implied. Maxim reserves the right to change the circuitry and specifications without notice at any time.

16 Maxim Integrated Products, 120 San Gabriel Drive, Sunnyvale, CA 94086 408-737-7600

© 1996 Maxim Integrated Products Printed USA

MAXIM is a registered trademark of Maxim Integrated Products. ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

**DALLAS**  
SEMICONDUCTOR

## DS1202, DS1202S Serial Timekeeping Chip

### FEATURES

- Real time clock counts seconds, minutes, hours, date of the month, month, day of the week, and year with leap year compensation valid up to 2100
- 24 x 8 RAM for scratchpad data storage
- Serial I/O for minimum pin count
- 2.0–5.5 volt full operation
- Uses less than 300 nA at 2 volts
- Single-byte or multiple-byte (burst mode) data transfer for read or write of clock or RAM data
- 8-pin DIP or optional 16-pin SOIC for surface mount
- Simple 3-wire interface
- TTL-compatible ( $V_{CC} = 5V$ )
- Optional industrial temperature range  $-40^{\circ}C$  to  $+85^{\circ}C$  (IND)

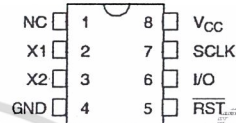
### ORDERING INFORMATION

|            |                   |
|------------|-------------------|
| DS1202     | 8-pin DIP         |
| DS1202S    | 16-pin SOIC       |
| DS1202S-8  | 8-pin SOIC        |
| DS1202N    | 8-pin DIP (IND)   |
| DS1202SN   | 16-pin SOIC (IND) |
| DS1202SN-8 | 8-pin SOIC (IND)  |

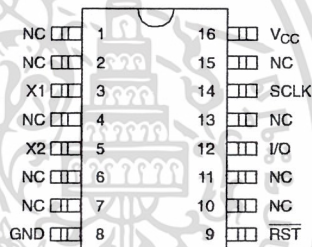
### DESCRIPTION

The DS1202 Serial Timekeeping Chip contains a real time clock/calendar and 24 bytes of static RAM. It communicates with a microprocessor via a simple serial interface. The real time clock/calendar provides seconds, minutes, hours, day, date, month, and year information. The end of the month date is automatically adjusted for months with less than 31 days, including corrections for leap year. The clock operates in either the 24-hour or 12-hour format with an AM/PM indicator. Interfacing the

### PIN ASSIGNMENT



8-PIN DIP

8-PIN SOIC  
(208 mil)

16-PIN SOIC

### PIN DESCRIPTION

|                  |                            |
|------------------|----------------------------|
| NC               | – No Connection            |
| X1, X2           | – 32.768 KHz Crystal Input |
| GND              | – Ground                   |
| $\overline{RST}$ | – Reset                    |
| I/O              | – Data Input/Output        |
| SCLK             | – Serial Clock             |
| $V_{CC}$         | – Power Supply Pin         |

DS1202 with a microprocessor is simplified by using synchronous serial communication. Only three wires are required to communicate with the clock/RAM: (1)  $\overline{RST}$  (Reset), (2) I/O (Data line), and (3) SCLK (Serial clock). Data can be transferred to and from the clock/RAM one byte at a time or in a burst of up to 24 bytes. The DS1202 is designed to operate on very low power and retain data and clock information on less than 1 micro-watt.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

**OPERATION**

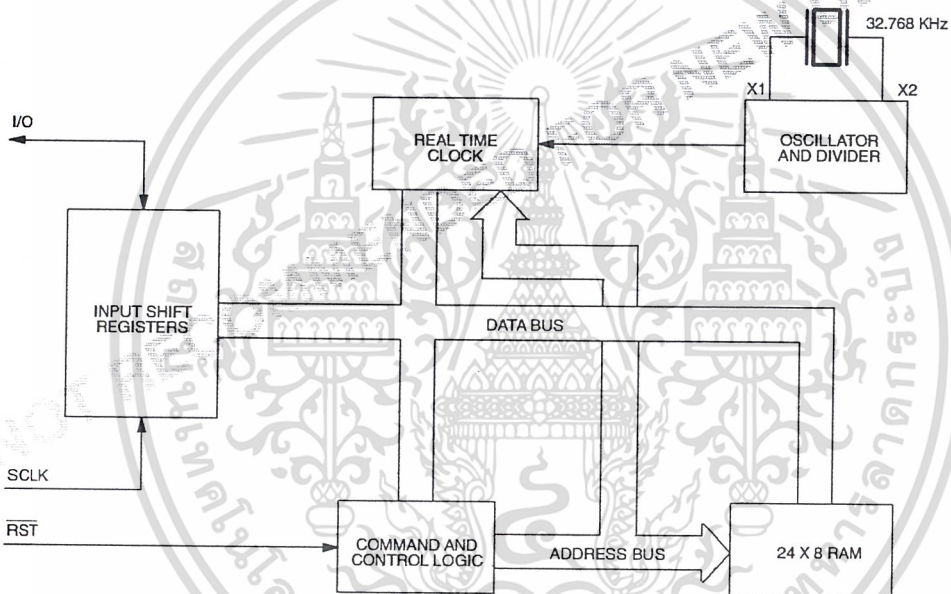
The main elements of the Serial Timekeeper are shown in Figure 1: shift register, control logic, oscillator, real time clock, and RAM. To initiate any transfer of data,  $\overline{RST}$  is taken high and eight bits are loaded into the shift register providing both address and command information. Data is serially input on the rising edge of the SCLK. The first eight bits specify which of 32 bytes will be accessed, whether a read or write cycle will take place, and whether a byte or burst mode transfer is to occur. After the first eight clock cycles have occurred which load the command word into the shift register, additional clocks will output data for a read or input data for a write.

The number of clock pulses equals eight plus eight for byte mode or eight plus up to 192 for burst mode.

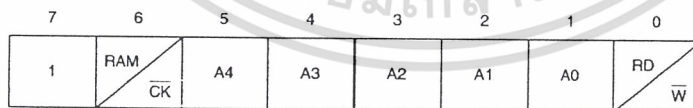
**COMMAND BYTE**

The command byte is shown in Figure 2. Each data transfer is initiated by a command byte. The MSB (Bit 7) must be a logic 1. If it is zero, further action will be terminated. Bit 6 specifies clock/calendar data if logic 0 or RAM data if logic 1. Bits one through five specify the designated registers to be input or output, and the LSB (Bit 0) specifies a write operation (input) if logic 0 or read operation (output) if logic 1. The command byte is always input starting with the LSB (bit 0).

**DS1202 BLOCK DIAGRAM** Figure 1



**ADDRESS/COMMAND BYTE** Figure 2



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## RESET AND CLOCK CONTROL

All data transfers are initiated by driving the  $\overline{\text{RST}}$  input high. The  $\overline{\text{RST}}$  input serves two functions. First,  $\overline{\text{RST}}$  turns on the control logic which allows access to the shift register for the address/command sequence. Second, the  $\overline{\text{RST}}$  signal provides a method of terminating either single byte or multiple byte data transfer. A clock cycle is a sequence of a falling edge followed by a rising edge. For data inputs, data must be valid during the rising edge of the clock and data bits are output on the falling edge of clock. All data transfer terminates if the  $\overline{\text{RST}}$  input is low and the I/O pin goes to a high impedance state. Data transfer is illustrated in Figure 3.

## DATA INPUT

Following the eight SCLK cycles that input a write command byte, a data byte is input on the rising edge of the next eight SCLK cycles. Additional SCLK cycles are ignored should they inadvertently occur. Data is input starting with bit 0. Due to the inherent nature of the logic state machine, writing times containing an absolute value of "59" seconds should be avoided.

## DATA OUTPUT

Following the eight SCLK cycles that input a read command byte, a data byte is output on the falling edge of the next eight SCLK cycles. Note that the first data bit to be transmitted occurs on the first falling edge after the last bit of the command byte is written. Additional SCLK cycles retransmit the data bytes should they inadvertently occur so long as  $\overline{\text{RST}}$  remains high. This operation permits continuous burst mode read capability. Data is output starting with bit 0.

## BURST MODE

Burst mode may be specified for either the clock/calendar or the RAM registers by addressing location 31 decimal (address/command bits one through five = logical one). As before, bit six specifies clock or RAM and bit 0 specifies read or write. There is no data storage capacity at locations 8 through 31 in the Clock/Calendar Registers or locations 24 through 31 in the RAM registers. When writing to the clock registers in the burst mode, the first eight registers must be written in order for the data to be transferred.

However, when writing to RAM in burst mode it is not necessary to write all 24 bytes for the data to transfer.

Each byte that is written to will be transferred to F.AM regardless of whether all 24 bytes are written or not.

## CLOCK/CALENDAR

The clock/calendar is contained in eight write/read registers as shown in Figure 4. Data contained in the clock/calendar registers is in binary coded decimal format (BCD).

## CLOCK HALT FLAG

Bit 7 of the seconds register is defined as the clock halt flag. When this bit is set to logic 1, the clock oscillator is stopped and the DS1202 is placed into a low-power standby mode with a current drain of not more than 100 nanoamps. When this bit is written to logic 0, the clock will start.

## AM-PM/12-24 MODE

Bit 7 of the hours register is defined as the 12- or 24-hour mode select bit. When high, the 12-hour mode is selected. In the 12-hour mode, bit 5 is the AM/PM bit with logic high being PM. In the 24-hour mode, bit 5 is the second 10 hour bit (20-23 hours).

## WRITE PROTECT BIT

Bit 7 of the control register is the write protect bit. The first seven bits (bits 0-6) are forced to zero and will always read a zero when read. Before any write operation to the clock or RAM, bit 7 must be zero. When high, the write protect bit prevents a write operation to any other register.

## CLOCK/CALENDAR BURST MODE

The clock/calendar command byte specifies burst mode operation. In this mode the eight clock/calendar registers can be consecutively read or written (see Figure 4) starting with bit 0 of address 0.

## RAM

The static RAM is 24 x 8 bytes addressed consecutively in the RAM address space.

## RAM BURST MODE

The RAM command byte specifies burst mode operation. In this mode, the 24 RAM registers can be consecutively read or written (see Figure 4) starting with bit 0 of address 0.

**REGISTER SUMMARY**

A register data format summary is shown in Figure 4.

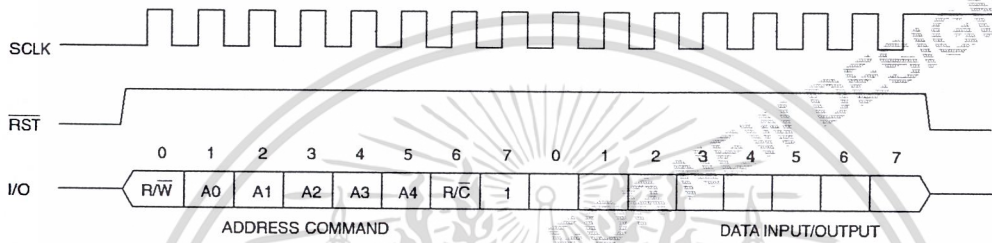
**CRYSTAL SELECTION**

A 32.768 KHz crystal, can be directly connected to the DS1202 via pins 2 and 3 (X1, X2). The crystal selected for use should have a specified load capacitance (CL) of 6 pF. The crystal is connected directly to the X1 and X2

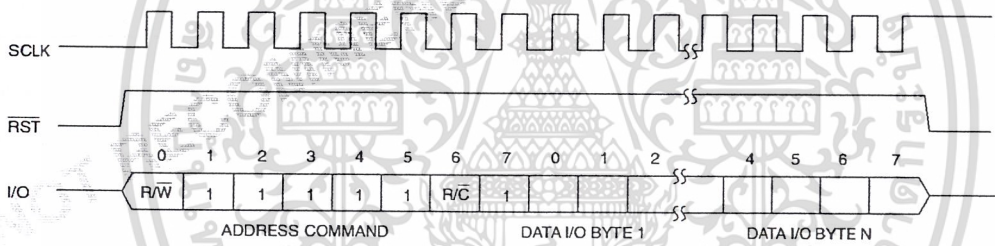
pins. There is no need for external capacitors or resistors. Note: X1 and X2 are very high impedance nodes. It is recommended that they and the crystal be guard-ringed with ground and that high frequency signals be kept away from the crystal area. For more information on crystal selection and crystal layout considerations, please consult Application Note 58, "Crystal Considerations with Dallas Real Time Clocks".

**DATA TRANSFER SUMMARY Figure 3**

**SINGLE BYTE TRANSFER**



**BURST MODE TRANSFER**



| FUNCTION | BYTE N | SCLK n |
|----------|--------|--------|
| CLOCK    | 8      | 72     |
| RAM      | 24     | 200    |

REGISTER ADDRESS/DEFINITION Figure 4

| REGISTER ADDRESS |   |   |   |   |   |   |   | REGISTER DEFINITION |                            |           |        |                |       |
|------------------|---|---|---|---|---|---|---|---------------------|----------------------------|-----------|--------|----------------|-------|
| A. CLOCK         |   |   |   |   |   |   |   |                     |                            |           |        |                |       |
| SEC              | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0                   | 00-59                      | CH        | 10 SEC | SEC            |       |
|                  | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | RD/W                |                            |           |        |                |       |
| MIN              | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | RD/W                | 00-59                      | 0         | 10 MIN | MIN            |       |
| HR               | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | RD/W                | 01-12<br>00-23             | 12/<br>24 | 0      | 10<br>A/P      | HR    |
| DATE             | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | RD/W                | 01-28/29<br>01-30<br>01-31 | 0         | 0      | 10 DATE        | DATE  |
| MONTH            | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | RD/W                | 01-12                      | 0         | 0      | 10<br>M        | MONTH |
| DAY              | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | RD/W                | 01-07                      | 0         | 0      | 0              | DAY   |
| YEAR             | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | RD/W                | 0-99                       | 10 YEAR   |        | YEAR           |       |
| CONTROL          | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | RD/W                |                            | WP        |        | FORCED TO ZERO |       |
| CLOCK BURST      | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | RD/W                |                            |           |        |                |       |
| B. RAM           |   |   |   |   |   |   |   |                     |                            |           |        |                |       |
| RAM 0            | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | RD/W                | RAM DATA 0                 |           |        |                |       |
|                  |   |   |   |   |   |   |   |                     |                            |           |        |                |       |
|                  |   |   |   |   |   |   |   |                     |                            |           |        |                |       |
| RAM 23           | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | RD/W                | RAM DATA 23                |           |        |                |       |
|                  |   |   |   |   |   |   |   |                     |                            |           |        |                |       |
|                  |   |   |   |   |   |   |   |                     |                            |           |        |                |       |
| RAM BURST        | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | RD/W                |                            |           |        |                |       |

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

**ABSOLUTE MAXIMUM RATINGS\***

|                                       |                      |
|---------------------------------------|----------------------|
| Voltage on Any Pin Relative to Ground | -0.3V to +7.0V       |
| Operating Temperature                 | 0°C to 70°C          |
| Storage Temperature                   | -55°C to +125°C      |
| Soldering Temperature                 | 260°C for 10 seconds |

\* This is a stress rating only and functional operation of the device at these or any other conditions above those indicated in the operation sections of this specification is not implied. Exposure to absolute maximum rating conditions for extended periods of time may affect reliability.

**RECOMMENDED DC OPERATING CONDITIONS**

(0°C to 70°C)

| PARAMETER      | SYMBOL   | MIN           | TYP  | MAX          | UNITS | NOTES |
|----------------|----------|---------------|------|--------------|-------|-------|
| Supply Voltage | $V_{CC}$ | 2.0           |      | 5.5          | V     | 1     |
| Logic 1 Input  | $V_{IH}$ | 2.0           |      | $V_{CC}+0.3$ | V     | 1     |
| Logic 0 Input  | $V_{IL}$ | $V_{CC}=2.0V$ | -0.3 | +0.3         | V     | 1     |
|                |          | $V_{CC}=5V$   | -0.3 | +0.8         |       |       |

**DC ELECTRICAL CHARACTERISTICS**(0°C to 70°C;  $V_{CC} = 2.0$  to  $5.5V^*$ )

| PARAMETER             | SYMBOL    | MIN         | TYP | MAX  | UNITS   | NOTES |
|-----------------------|-----------|-------------|-----|------|---------|-------|
| Input Leakage         | $I_{LI}$  |             |     | +500 | $\mu A$ | 6     |
| I/O Leakage           | $I_{LO}$  |             |     | +500 | $\mu A$ | 6     |
| Logic 1 Output        | $V_{OH}$  | $V_{CC}=2V$ | 1.6 |      | V       | 2     |
|                       |           | $V_{CC}=5V$ | 2.4 |      |         |       |
| Logic 0 Output        | $V_{OL}$  | $V_{CC}=2V$ |     | 0.4  | V       | 3     |
|                       |           | $V_{CC}=5V$ |     | 0.4  |         |       |
| Active Supply Current | $I_{CC}$  | $V_{CC}=2V$ |     | 0.4  | mA      | 5     |
|                       |           | $V_{CC}=5V$ |     | 1.2  |         |       |
| Timekeeping Current   | $I_{CC1}$ | $V_{CC}=2V$ |     | 0.3  | $\mu A$ | 4     |
|                       |           | $V_{CC}=5V$ |     | 1    |         |       |
| Leakage Current       | $I_{CC2}$ | $V_{CC}=2V$ |     | 100  | nA      | 10    |
|                       |           | $V_{CC}=5V$ |     | 100  |         |       |

\*Unless otherwise noted.

**CAPACITANCE** $(t_A = 25^\circ C)$ 

| PARAMETER           | SYMBOL    | CONDITION | TYP | MAX | UNITS | NOTES |
|---------------------|-----------|-----------|-----|-----|-------|-------|
| Input Capacitance   | $C_I$     |           | 5   |     | pF    |       |
| I/O Capacitance     | $C_{I/O}$ |           | 10  |     | pF    |       |
| Crystal Capacitance | $C_X$     |           | 6   |     | pF    |       |

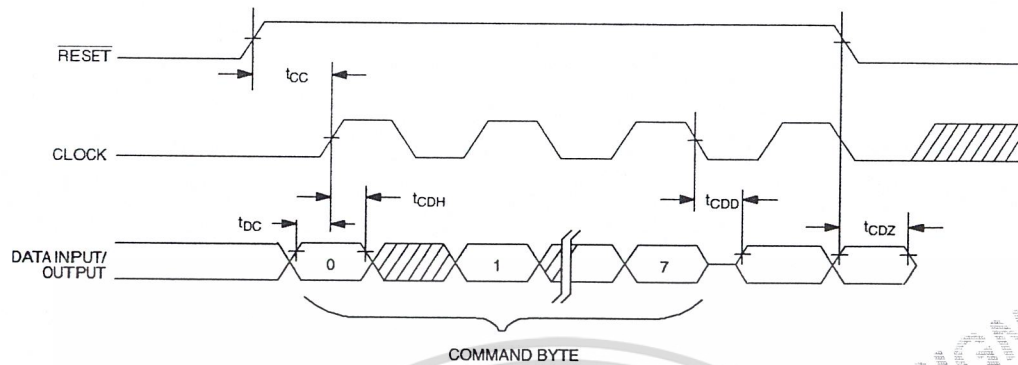
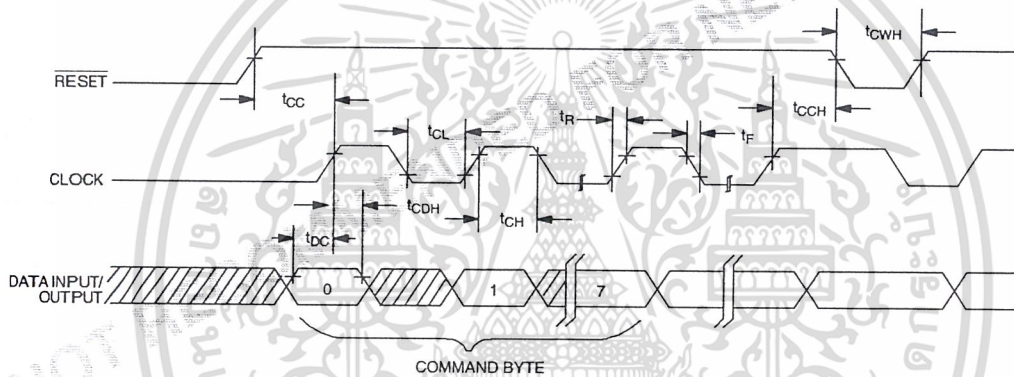
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

**AC ELECTRICAL CHARACTERISTICS**(0°C to 70°C;  $V_{CC} = 2.0$  to  $5.5V^*$ )

| PARAMETER                      | SYMBOL     | MIN         | TYP  | MAX  | UNITS   | NOTES   |
|--------------------------------|------------|-------------|------|------|---------|---------|
| Data to CLK Setup              | $t_{DC}$   | $V_{CC}=2V$ | 200  |      | ns      | 7       |
|                                |            | $V_{CC}=5V$ | 50   |      |         |         |
| CLK to Data Hold               | $t_{CDH}$  | $V_{CC}=2V$ | 280  |      | ns      | 7       |
|                                |            | $V_{CC}=5V$ | 70   |      |         |         |
| CLK to Data Delay              | $t_{CDD}$  | $V_{CC}=2V$ |      | 800  | ns      | 7, 8, 9 |
|                                |            | $V_{CC}=5V$ |      | 200  |         |         |
| CLK Low Time                   | $t_{CL}$   | $V_{CC}=2V$ | 1000 |      | ns      | 7       |
|                                |            | $V_{CC}=5V$ | 250  |      |         |         |
| CLK High Time                  | $t_{CH}$   | $V_{CC}=2V$ | 1000 |      | ns      | 7, 12   |
|                                |            | $V_{CC}=5V$ | 250  |      |         |         |
| CLK Frequency                  | $f_{CLK}$  | $V_{CC}=2V$ |      | 0.5  | MHz     | 7, 12   |
|                                |            | $V_{CC}=5V$ | DC   | 2.0  |         |         |
| CLK Rise and Fall              | $t_R, t_F$ | $V_{CC}=2V$ |      | 2000 | ns      |         |
|                                |            | $V_{CC}=5V$ |      | 500  |         |         |
| $\overline{RST}$ to CLK Setup  | $t_{CC}$   | $V_{CC}=2V$ | 4    |      | $\mu s$ | 7       |
|                                |            | $V_{CC}=5V$ | 1    |      |         |         |
| CLK to $\overline{RST}$ Hold   | $t_{CCH}$  | $V_{CC}=2V$ | 1000 |      | ns      | 7       |
|                                |            | $V_{CC}=5V$ | 250  |      |         |         |
| $\overline{RST}$ Inactive Time | $t_{CWH}$  | $V_{CC}=2V$ | 4    |      | $\mu s$ | 7       |
|                                |            | $V_{CC}=5V$ | 1    |      |         |         |
| $\overline{RST}$ to I/O High Z | $t_{CDZ}$  | $V_{CC}=2V$ |      | 280  | ns      | 7       |
|                                |            | $V_{CC}=5V$ |      | 70   |         |         |

\*Unless otherwise noted.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

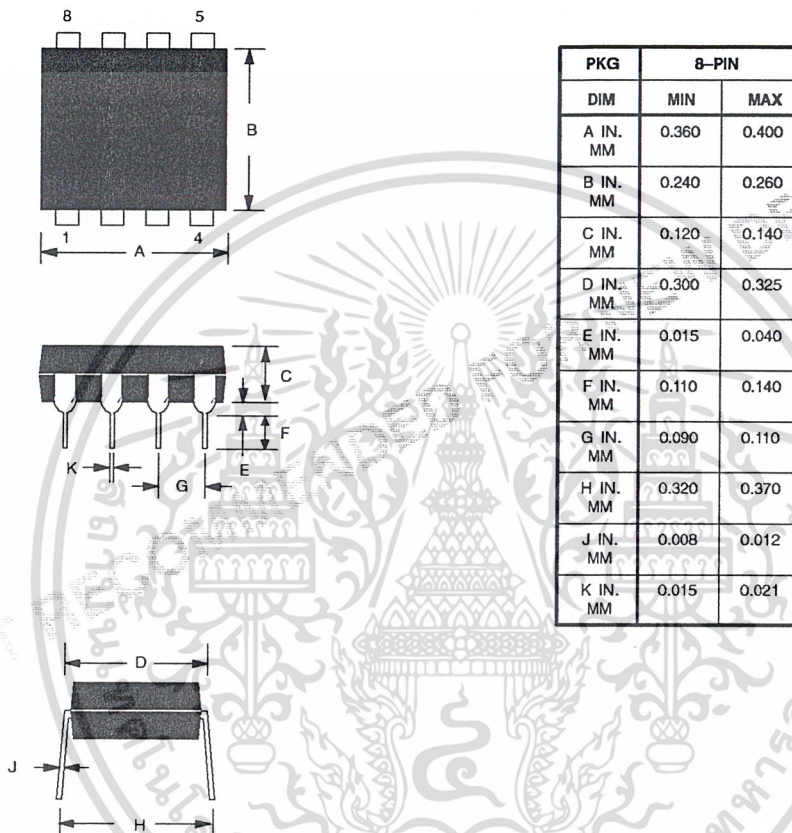
**TIMING DIAGRAM: READ DATA TRANSFER Figure 5****TIMING DIAGRAM: WRITE DATA TRANSFER Figure 6****NOTES:**

1. All voltages are referenced to ground.
2. Logic one voltages are specified at a source current of 1 mA at  $V_{CC}=5V$  and 0.4 mA at  $V_{CC}=2V$ ,  $V_{OH}=V_{CC}$  for capacitive loads.
3. Logic zero voltages are specified at a sink current of 4 mA at  $V_{CC}=5V$  and 1.5 mA at  $V_{CC}=2V$ .
4.  $I_{CC1}$  is specified with I/O open,  $\overline{RST}$  set to a logic 0, and clock halt flag=0 (oscillator enabled).
5.  $I_{CC}$  is specified with the I/O pin open,  $\overline{RST}$  high,  $SCLK=2\text{ MHz}$  at  $V_{CC}=5V$ ;  $SCLK=500\text{ KHz}$ ,  $V_{CC}=2V$  and clock halt flag=0 (oscillator enabled).
6.  $\overline{RST}$ ,  $SCLK$ , and I/O all have  $40K\Omega$  pull-down resistors to ground.
7. Measured at  $V_{IH}=2.0V$  or  $V_{IL}=0.8V$  and 10 ms maximum rise and fall time.
8. Measured at  $V_{OH}=2.4V$  or  $V_{OL}=0.4V$ .
9. Load capacitance = 50 pF.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

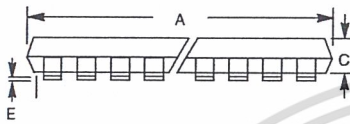
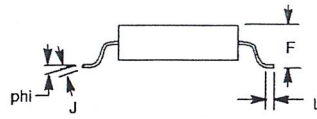
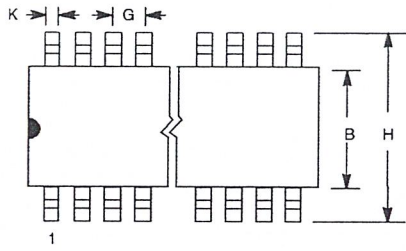
10.  $I_{CC2}$  is specified with  $\overline{RST}$ , I/O, and SCLK open. The clock halt flag must be set to logic one (oscillator disabled).
11. At power-up,  $\overline{RST}$  must be at a logic 0 until  $V_{CC} \geq 2$  volts. Also, SCLK must be at a logic 0 when  $\overline{RST}$  is driven to a logic one state.
12. If  $t_{CH}$  exceeds 100 ms with  $\overline{RST}$  in a logic one state, then  $I_{CC}$  may briefly exceed  $I_{CC}$  specification.

#### DS1202 SERIAL TIMEKEEPER 8-PIN DIP



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

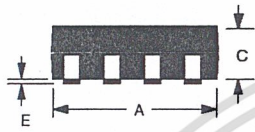
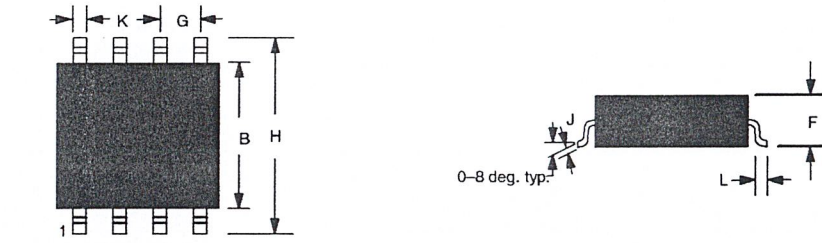
**DS1202S SERIAL TIMEKEEPER 16-PIN SOIC**



| PKG   | 16-PIN    |       |
|-------|-----------|-------|
| DIM   | MIN       | MAX   |
| A IN. | 0.500     | 0.511 |
| MM    | 12.70     | 12.99 |
| B IN. | 0.290     | 0.300 |
| MM    | 7.37      | 7.65  |
| C IN. | 0.089     | 0.095 |
| MM    | 2.26      | 2.41  |
| E IN. | 0.004     | 0.012 |
| MM    | 0.102     | 0.30  |
| F IN. | 0.094     | 0.105 |
| MM    | 2.38      | 2.68  |
| G IN. | 0.050 BSC |       |
| MM    | 1.27 BSC  |       |
| H IN. | 0.398     | 0.416 |
| MM    | 10.11     | 10.57 |
| J IN. | 0.009     | 0.013 |
| MM    | 0.229     | 0.33  |
| K IN. | 0.013     | 0.019 |
| MM    | 0.33      | 0.48  |
| L IN. | 0.016     | 0.040 |
| MM    | 0.406     | 1.20  |
| phi   | 0°        | 8°    |

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

DS1202S8 8-PIN SOIC 200 MIL



| PKG   | 8-PIN     |       |
|-------|-----------|-------|
|       | DIM       | MIN   |
| A IN. | 0.203     | 0.213 |
| MM    | 5.16      | 5.41  |
| B IN. | 0.203     | 0.213 |
| MM    | 5.16      | 5.41  |
| C IN. | 0.070     | 0.074 |
| MM    | 1.78      | 1.88  |
| E IN. | 0.004     | 0.010 |
| MM    | 0.102     | 0.390 |
| F IN. | 0.074     | 0.84  |
| MM    | 1.88      | 2.13  |
| G IN. | 0.050 BSC |       |
| MM    | 1.27 BSC  |       |
| H IN. | 0.302     | 0.318 |
| MM    | 7.67      | 8.07  |
| J IN. | 0.006     | 0.010 |
| MM    | 0.152     | 0.254 |
| K IN. | 0.013     | 0.020 |
| MM    | 0.33      | 0.508 |
| L IN. | 0.19      | 0.030 |
| MM    | 4.83      | 0.762 |

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

; FILENAME      RAIN_V3.ASM
; DESCRIPTION   GET START TIME FROM KEYBOARD (UP-DOWN KEYBOARD)
;              & REAL TIME TO LCD MODULE
;              & GET INTERRUPT SIGNAL TO SUB ROUTINE
;              & VALUE OF RAIN TO LCD MODULE
;              & WRITE DATA TO RAM
;              & UPLOAD DATA TO PC
;              & PASSWORD FOR CLEAR RAM
;              & SEND DATA OF RAIN EVERY MINUTE
; HARDWARE     - MCS-51 (8032)
;              - EPROM :32 KBYTE (27256)
;              - RAM :32 KBYTE (62256)
;              - DS1202
;              - MAX691
;              - MAX232
;              - TTL I/O (8255)
;              - LCD164 DMC
; ASSEMBLER    SXA51
;
; ***** VARIABLE *****
; ***** PORT *****
DATABI EQU P1.4
CLKBIT EQU P1.5
RSTBIT EQU P1.6
; ***** PARAMETER *****
LCDWRC EQU 8100H ;LCD WRITE INSTRUCTION
LCDRDC EQU 8101H ;LCD READ INSTRUCTION (CHECK BUSY
FLAG)
LCDWRD EQU 8102H ;LCD WRITE DATA
LCDRDD EQU 8103H ;LCD READ DATA
P1A EQU 8000H ;USER PORT 1 PORT A
P1B EQU 8001H ;USER PORT 1 PORT B
P1C EQU 8002H ;USER PORT 1 PORT C
P1P EQU 8003H ;USER PORT 1 CONTROL PORT
;BRAT12 EQU 0E8H ;1200 BAUD RATE
;BRAT24 EQU 0F4H ;2400
;BRAT48 EQU 0FAH ;4800
BRAT96 EQU 0FDH ;9600
ADLINE1 EQU 80H ;ADDRESS LINE1
ADLINE2 EQU 0C0H ;ADDRESS LINE2
ADLINE3 EQU 90H ;ADDRESS LINE3
ADLINE4 EQU 0D0H ;ADDRESS LINE4
;
; ***** INTERNAL RAM *****
;
;          ORG      00H
;
;          DS 8          ;REGISTOR BANK-0
DISBUF: DS 64          ;DISPLAY BUFFER (SEGMENT CODE)
SECBUF: DS 1          ;SECOND BUFFER
MINBUF: DS 1          ;MINUTE BUFFER
HOURBUF: DS 1         ;HOUR BUFFER
TIMLCD: DS 1          ;TIME FOR TURN OFF LCD
RAIN: DS 5            ;VALUE RATE OF RAIN/MINUTE
RATEMIN: DS 4         ;VALUE RATE OF RAIN/MINUTE (KEY RT)
RAINHOURL: DS 3       ;VALUE RATE OF RAIN/HOUR
PULSE: DS 1           ;PULSE OF RAIN IN EACH MINUTE
STATUS: DS 1          ;STATUS BUFFER
RHADRAM: DS 1         ;RAM ADDRESS (RAIN)
RLADRAM: DS 1         ;RAM ADDRESS
DISBUFS: DS 16        ;DISPLAY BUFFER

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารต้นฉบับสำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่ควรนำเอกสารนี้ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CLER:    DS 1                ;CLEAR BUFFER
SIZEGAGE:DS 2              ;RAIN GAGE SIZE
ADDRL:   DS 1                ;KEEP ADDRESS LOW FOR SEND
ADDRH:   DS 1                ;KEEP ADDRESS HIGH FOR SEND
CH_DATE: DS 1
CH_MONTH:DS 1
CH_YEAR: DS 1
CH_HOUR: DS 1
CH_MINUTE:DS 1
RT_DAY:  DS 1
RT_MONTH:DS 1
RT_YEAR: DS 1
RT_HOUR: DS 1
RT_MINUTE:DS 1
SYSSTK:  DS 48
INTEND:
;
; ***** RESET *****
;
    ORG    0000H
    SJMP  MAIN
;
    ORG    0003H
    LJMP  INTER0
;
    ORG    000BH
    RETI
;
    ORG    0013H
    LJMP  INTER1
;
    ORG    001BH
    RETI
;
    ORG    0023H
    RETI
;
;***** MAIN *****
*****
;
MAIN:  MOV    R2,#40H        ;POWER UP DELAY
RES1:  MOV    R3,#0
       DJNZ  R3,$
       DJNZ  R2,RES1
       MOV   SP,#SYSSTK
       MOV   R0,#08H        ;CLEAR INT-RAM (ALL)
       MOV   R2,#INTEND-08H
RES2:  MOV    @R0,#0
       INC   R0
       DJNZ  R2,RES2
       LCALL LCDINI        ;LCD INITIALIZE
       MOV   R2,#20        ;DELAY
       LCALL DTSEC
       LCALL CURSOF
       LCALL CLRDIS        ;CLEAR DISPLAY
       MOV   DPTR,#7FFEH   ;OLD ADDRESS BEFORE TURN OFF
       MOVX  A,@DPTR
       MOV   RHADRAM,A
       INC   DPTR
       MOVX  A,@DPTR
       MOV   PLADRAM,A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่จัดทำขึ้นไว้สำหรับใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาติให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV     TIMLCD,#05H           ;SET START TIME FOR LCD
MOV     CLER,#02H            ;SET 2 PULSE FOR CLEAR
MOV     STATUS,#00H         ;CLEAR STATUS
LCALL   DEMO
MOV     DPTR,#P1P           ;INITIAL I/P PORT FOR KEYBOARD
MOV     A,#90H
MOVX    @DPTR,A
LCALL   CREATE_BY
LCALL   GAGESIZE
LCALL   SCHAR_LCD           ;SET CHARACTER ON LCD DISPLAY
LCALL   KEYBOARD           ;GET START TIME FROM KEYBOARD
LCALL   WR_START_TIME
MOV     IE,#10000000B
SETB    IE.2
MOV     A,STATUS            ;KEEP STATUS LCD FOR CHECKING
SETB    ACC.7
MOV     STATUS,A

;
;*****INITIAL SERIAL*****
;
CLR     TR1                  ;TR1 IS IN TCON
MOV     TMOD,#00100000B     ;SET TIMER1 MODE 2
MOV     TH1,#BRAT96        ;SET BAUDRATE 9600 BPS
MOV     TLL1,#BRAT96
SETB    TR1                 ;TIMER1 ON
ANL     PCON,#7FH          ;SMOD = 0
MOV     SCON,#01010000B    ;SERIAL 8 BIT UART MODE
                                ;MODE 1, SINGLE PROCESSOR
                                ;BIT 9=0
;
; ***** LOOP *****
;
RTC:    MOV     DPTR,#P1A    ;GET DATA FROM KEYBOARD
MOVX    A,@DPTR
CJNE    A,#00H,KL0
SJMP    RTC0
KL0:    CJNE    A,#11111111B,KL1 ;CHECK KEYBOARD
RTC0:   MOV     R2,#81H     ;READ TIME LOOP
LCALL   RTCRD
MOV     A,R3               ;SECOND
CJNE    A,SECBUF,RTC1
SJMP    RTC
KL1:    LJMP    KEYLOOP
RTC1:   MOV     SECBUF,A
LCALL   HTOA
MOV     DISBUF+14,R2
MOV     DISBUF+15,R3
MOV     R2,#83H           ;MINUTE
LCALL   RTCRD
MOV     A,R3
LCALL   HTOA
MOV     DISBUF+11,R2
MOV     DISBUF+12,R3
CJNE    A,MINBUF,RTC2
LJMP    RTC4
RTC2:   MOV     MINBUF,A
JNB     IE.0,RTC3         ;ABOUT KEEPING RAIN DATA
PUSH    DPH
PUSH    DPL
MOV     DPH,RHADRAM
MOV     DPL,RLADRAM

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่งานวิจัยเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นิยมนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV     A,PULSE
LCALL  HEXTOBCD
LCALL  CH_RAM
LCALL  SENDDATA
MOV     RHADRAM,DPH
MOV     RLADRAM,DPL
POP     DPL
POP     DPH
LCALL  LCDSL2
LCALL  LCDSL3
MOV     DISBUF+19,#'0'
MOV     DISBUF+20,#'0'
MOV     DISBUF+21,#'0'
MOV     DISBUF+23,#'0'
MOV     DISBUF+24,#'0'
MOV     DISBUF+35,#'0'
MOV     DISBUF+36,#'0'
MOV     DISBUF+37,#'0'
MOV     DISBUF+38,#'0'
MOV     DISBUF+40,#'0'
MOV     DISBUF+41,#'0'
MOV     RAIN,#00H
MOV     RAIN+1,#00H
MOV     RAIN+2,#00H
MOV     RAIN+3,#00H
MOV     RAIN+4,#00H
MOV     RAINHOUR,#00H
MOV     RAINHOUR+1,#00H
MOV     RAINHOUR+2,#00H
MOV     PULSE,#00H
RTC3:   DJNZ  TIMLCD,RTC4           ;ABOUT TURN OFF LCD
        LCALL DISPOF
        MOV  A,STATUS
        CLR  ACC.7
        MOV  STATUS,A
        MOV  CLR,#02H           ;SET 2 PULSE FOR CLEAR
        MOV  DISBUF+56,#'R'
        MOV  DISBUF+57,#'A'
        MOV  DISBUF+58,#'M'
        LCALL LCDSL4
RTC4:   MOV  R2,#85H           ;HOUR
        LCALL RTCRD
        MOV  A,R3
        LCALL HTOA
        MOV  DISBUF+8,R2
        MOV  DISBUF+9,R3
        CJNE A,HOURBUF,RTC5
        SJMP RTC6
RTC5:   MOV  HOURBUF,A
        JNB  IE.0,RTC6
        LCALL KEEPFC
RTC6:   MOV  R2,#87H           ;DATE
        LCALL RTCRD
        MOV  A,R3
        LCALL HTOA
        MOV  DISBUF,R2
        MOV  DISBUF+1,R3
RTC7:   MOV  R2,#89H           ;MONTH
        LCALL RTCRD
        MOV  A,R3
        LCALL HTOA

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารตัวอย่างสำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV     DISBUF+2,R2
MOV     DISBUF+3,R3
MOV     R2,#8DH           ;YEAR
LCALL   RTCRD
MOV     A,R3
LCALL   HTOA
MOV     DISBUF+4,R2
MOV     DISBUF+5,R3
RTC8:   MOV     DISBUF+6,#' '
MOV     DISBUF+7,#'T'
MOV     DISBUF+10,#': '
MOV     DISBUF+13,#': '
MOV     DPTR,#7FFEh
;
; ***** OLD ADDRESS BEFORE TURN OFF *****
;
MOV     A,RHADRAM
MOVX    @DPTR,A
INC     DPTR
MOV     A,RLADRAM
MOVX    @DPTR,A
LCALL   LCDSL1
LCALL   LCDSL4
LJMP    RTC
;
; ***** END MAIN *****
;
; ***** SUB PROGRAM *****
;
; ***** DEMO *****
DEMO:   LCALL   CREATEDEMO
LCALL   CREATECHAR
MOV     DISBUF+50,#01H
MOV     DISBUF+51,#02H
MOV     DISBUF+52,#03H
LCALL   LCDSL41
LCALL   KDELAY
LCALL   KDELAY
LCALL   DISPOF
LCALL   KDELAY
LCALL   KDELAY
LCALL   DISPON
LCALL   KDELAY
LCALL   KDELAY
LCALL   DISPOF
LCALL   KDELAY
LCALL   KDELAY
LCALL   DISPON
LCALL   KDELAY
LCALL   KDELAY
RET
;
; ***** KEEPFC *****
; KEEP CODE FC FOR CHANGING HOUR & KEEP TIME
;
KEEPFC: MOV     DPH,RHADRAM           ;RAM ADDRESS
MOV     DPL,RLADRAM
MOV     A,#0FCH                       ;KEEP CHANGE HOUR CODE,DATE AND TIME
LCALL   CH_RAM
LCALL   KEEP_DATE_TIME                 ;KEEP DATE & TIME

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ - การใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV    RHADRAM,DPH
MOV    RLADRAM,DPL
RET

;
; ***** KEYLOOP *****
; LOOP FOR CHECK DATA FROM KEYBOARD
;
KEYLOOP: ORL    A,#00001111B
        CJNE   A,#11111111B,CH_HKEY
        LJMP   RTC0
CH_HKEY: MOV    TIMLCD,#05H           ;SET TIME FOR TURN OF LCD
        LCALL  SOUND                 ;SYSTEM SOUND CALL
        LCALL  KDELAY
        CJNE   A,#11101111B,CH_LCD   ;CHECK DATA FROM KEYBOARD
ONLCD:  LCALL  DISPON                ;TURN ON LCD
        MOV    A,STATUS              ;KEEP STATUS LCD FOR CHECKING
        SETB  ACC.7
        MOV    STATUS,A
        LJMP  RTC0
CH_LCD: MOV    R7,A                  ;CHECK LCD STATUS
        MOV    A,STATUS
        JB    ACC.7,CH_CRAM
        LJMP  RTC0
CH_CRAM: MOV    A,R7                 ;CHECK CLEAR RAM
        CJNE   A,#01111111B,CH_ORAI
        MOV    DISBUF+56,#'C'
        MOV    DISBUF+57,#'l'
        MOV    DISBUF+58,#'r'
        LCALL  LCDSL4
        DJNZ  CLER,CR
        LJMP  CLRRAM
CR:     LJMP  RTC0
CH_ORAI: CJNE  A,#11011111B,CH_RT
        JB    IE.0,OFFRAIN           ;CHECK KEEPING DATA STATUS
        MOV    A,STATUS              ;CHECK RAM OF RAIN
        JB    ACC.4,ONR
        MOV    DPH,RHADRAM           ;RAM ADDRESS
        MOV    DPL,RLADRAM
        MOV    A,#0F0H               ;KEEP START CODE,DATE AND TIME
        LCALL  CH_RAM
        LCALL  KEEP_DATE_TIME       ;KEEP DATE & TIME
        MOV    RHADRAM,DPH
        MOV    RLADRAM,DPL
        SETB  IE.0
        MOV    RAIN,#00H
        MOV    RAIN+1,#00H
        MOV    RAIN+2,#00H
        MOV    RAIN+3,#00H
        MOV    RAIN+4,#00H
        MOV    PULSE,#00H           ;CLEAR PULSE BUFFER
        MOV    DISBUF+19,#'0'
        MOV    DISBUF+20,#'0'
        MOV    DISBUF+21,#'0'
        MOV    DISBUF+23,#'0'
        MOV    DISBUF+24,#'0'
        MOV    DISBUF+35,#'0'
        MOV    DISBUF+36,#'0'
        MOV    DISBUF+37,#'0'
        MOV    DISBUF+38,#'0'
        MOV    DISBUF+40,#'0'
        MOV    DISBUF+41,#'0'

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ภายในเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามเผยแพร่ต่อสาธารณะและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        LCALL  LCDSL2
        LCALL  LCDSL3
        LCALL  KEEPING
        LCALL  LCDSL4
        LJMP   RTC0
OFFRAIN: CLR    IE.0
        MOV    DPH,RHADRAM           ;RAM ADDRESS
        MOV    DPL,RLADRAM
        MOV    A,PULSE
        LCALL  HEXTOBCD
        LCALL  CH_RAM
        MOV    RHADRAM,DPH
        MOV    RLADRAM,DPL
        LCALL  NONKEEP
        LCALL  LCDSL4
ONR:    LJMP   RTC0
;
; ***** SHOW VALUE OLD OF RATE/MINUTE *****
;
CH_RT:  CLR    IE.2
        JNB    IE.0,CH_RT1
        CLR    IE.0
        MOV    DPH,RHADRAM           ;RAM ADDRESS
        MOV    DPL,RLADRAM
        MOV    A,PULSE
        LCALL  HEXTOBCD
        LCALL  CH_RAM
        MOV    RHADRAM,DPH
        MOV    RLADRAM,DPL
CH_RT1: LCALL  SCHAR_LCD
        LCALL  KEYRT
        LCALL  KEYBOARD
        MOV    R2,DISBUF+11
        MOV    R3,DISBUF+12
        LCALL  ATOH
        MOV    RT_MINUTE,A
        MOV    R2,DISBUF+8
        MOV    R3,DISBUF+9
        LCALL  ATOH
        MOV    RT_HOUR,A
        MOV    R2,DISBUF+4
        MOV    R3,DISBUF+5
        LCALL  ATOH
        MOV    RT_YEAR,A
        MOV    R2,DISBUF+2
        MOV    R3,DISBUF+3
        LCALL  ATOH
        MOV    RT_MONTH,A
        MOV    R2,DISBUF
        MOV    R3,DISBUF+1
        LCALL  ATOH
        MOV    RT_DAY,A
        MOV    DPTR,#0000H
RATEM1: MOVX   A,@DPTR
        CJNE   A,#0EEH,CHK_F0       ;CHECK IN RAM = 0EEH (HAS DATA)
        LJMP   NOTRT
CHK_F0:  CJNE   A,#0F0H,CHK_FC       ;CHECK IN RAM = 0F0H (KEEPING)
FIND_RT: INC    DPTR
        MOVX   A,@DPTR
        CJNE   A,RT_DAY,CHK_FC
        INC    DPTR

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่จัดทำขึ้นเพื่อใช้ในการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOVX    A,@DPTR
CJNE    A,RT_MONTH,CHK_FC
INC     DPTR
MOVX    A,@DPTR
CJNE    A,RT_YEAR,CHK_FC
INC     DPTR
MOVX    A,@DPTR
CJNE    A,RT_HOUR,CHK_FC
INC     DPTR
MOVX    A,@DPTR
CJNE    A,RT_MINUTE,CHK_MIN
INC     DPTR
CALMIN: MOVX    A,@DPTR
        LCALL  CALRTMIN
        ACALL  READDATA
        SJMP  RTLCD
REP_RT: INC     DPTR
        SJMP  RATEM1
CHK_MIN: JC      PULRT
        SJMP  NOTRT
PULRT:  LCALL  DTOH
        MOV   R0,A
        MOV   A,RT_MINUTE
        LCALL  DTOH
        CLR   C
        SUBB  A,R0
        MOV   R7,A
POINTRT: INC     DPTR
        MOVX  A,@DPTR
        CJNE  A,#0EEH,CHK1_F0 ;CHECK IN RAM = 0EEH (HAS DATA)
        SJMP  NOTRT
CHK1_F0: CJNE  A,#0F0H,CHK1_FA ;CHECK IN RAM = 0F0H (KEEPING)
        SJMP  FIND_RT
CHK1_FA: CJNE  A,#0FAH,CHK11   ;CHECK IN RAM = 0FAH (FULL RAM)
        SJMP  NOTRT
CHK11:  DJNZ  R7,POINTRT
        SJMP  CALMIN
CHK_FC: CJNE  A,#0FCH,CHK_FA   ;CHECK IN RAM = 0FCH (NEW HOUR)
        SJMP  FIND_RT
CHK_FA: CJNE  A,#0FAH,REP_RT   ;CHECK IN RAM = 0FAH (FULL RAM)
NOTRT:  LCALL  NOTREC
RTLCD:  PUSH  ACC
        LCALL  LCDSL2
        LCALL  LCDSL3
        LCALL  LCDSL5
        LCALL  LCDSL1
        POP   ACC
        LCALL  KDELAY
        LCALL  KDELAY
        LCALL  KDELAY
        LCALL  KDELAY
        ACALL  KEYBACK
        LCALL  LCDSL5
KEYRETURN: MOV   DPTR,#P1A
        MOVX  A,@DPTR
        CJNE  A,#00H,KEYR1
        SJMP  KEYRETURN
KEYR1:  ORL   A,#11111011B ;CHECK KEY <- RETURN
        CJNE  A,#11111111B,KEYR2
KEYR2:  LCALL  SOUND

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่ SJMP ว่าสำคัญสำหรับการศึกษานั่น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 KEYR2: LCALL SOUND  
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมีเหตุดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LCALL NONKEEP
MOV DISBUF+55,#' '
LCALL RAMEMPTY
MOV DPL,#00H
MOV A,RHADRAM
ANL A,#0F0H
MOV DPH,A
LCALL RAM1
MOV DISBUF+19,#'0'
MOV DISBUF+20,#'0'
MOV DISBUF+21,#'0'
MOV DISBUF+23,#'0'
MOV DISBUF+24,#'0'
MOV DISBUF+35,#'0'
MOV DISBUF+36,#'0'
MOV DISBUF+37,#'0'
MOV DISBUF+38,#'0'
MOV DISBUF+40,#'0'
MOV DISBUF+41,#'0'
LCALL LCDSL2
LCALL LCDSL3
MOV RAINHOUR,#00H
MOV RAINHOUR+1,#00H
MOV RAINHOUR+2,#00H
SETB IE.2
LJMP RTC0
;
; ***** DISPLAY LCD : GET KEY TIME *****
;
KEYRT: MOV DISBUF+48,#' '
MOV DISBUF+49,#' '
MOV DISBUF+50,#'G'
MOV DISBUF+51,#'e'
MOV DISBUF+52,#'t'
MOV DISBUF+53,#' '
MOV DISBUF+54,#'K'
MOV DISBUF+55,#'e'
MOV DISBUF+56,#'y'
MOV DISBUF+57,#' '
MOV DISBUF+58,#'T'
MOV DISBUF+59,#'i'
MOV DISBUF+60,#'m'
MOV DISBUF+61,#'e'
MOV DISBUF+62,#' '
MOV DISBUF+63,#' '
RET
;
; ***** DISPLAY LCD : READ DATA *****
;
READDATA:ACALL CLRLINE4
MOV DISBUFS+3,#'R'
MOV DISBUFS+4,#'e'
MOV DISBUFS+5,#'a'
MOV DISBUFS+6,#'d'
MOV DISBUFS+8,#'D'
MOV DISBUFS+9,#'a'
MOV DISBUFS+10,#'t'
MOV DISBUFS+11,#'a'
RET

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

;
;***** DISPLAY LCD : NOT RECORD *****
;
NOTREC: ACALL CLRLINE4
MOV DISBUFS+3,#'N'
MOV DISBUFS+4,#'o'
MOV DISBUFS+5,#'t'
MOV DISBUFS+7,#'R'
MOV DISBUFS+8,#'e'
MOV DISBUFS+9,#'c'
MOV DISBUFS+10,#'o'
MOV DISBUFS+11,#'r'
MOV DISBUFS+12,#'d'
RET

;
;***** DISPLAY LCD : KEY <- RETURN *****
;
KEYBACK: ACALL CLRLINE4
MOV DISBUFS+1,#'K'
MOV DISBUFS+2,#'e'
MOV DISBUFS+3,#'y'
MOV DISBUFS+5,#'['
MOV DISBUFS+6,#7FH
MOV DISBUFS+7,#']'
MOV DISBUFS+9,#'R'
MOV DISBUFS+10,#'e'
MOV DISBUFS+11,#'t'
MOV DISBUFS+12,#'u'
MOV DISBUFS+13,#'r'
MOV DISBUFS+14,#'n'
RET

;
;***** CLEAR LINE 4 OF LCD *****
;
CLRLINE4: PUSH 00H
PUSH 02H
MOV R2,#16
MOV R0,#DISBUFS
INSPC: MOV @R0,#' '
INC R0
DJNZ R2,INSPC
POP 02H
POP 00H
RET

;
;***** CALCULATE RATE/MIN OF RAIN *****
;
CALRTMIN: PUSH DPH
PUSH DPL
PUSH 00H
PUSH 06H
PUSH 07H
PUSH ACC
MOV RATEMIN,#00H
MOV RATEMIN+1,#00H
MOV RATEMIN+2,#00H
MOV RATEMIN+3,#00H
MOV RAINHOUR,#00H
MOV RAINHOUR+1,#00H
MOV RAINHOUR+2,#00H
MOV R6,A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารของโรงเรียนวัดศรีโพธิ์โพธิ์ศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        CJNE    R6, #00H, RTLOOP
        SJMP    ENDRT
RTLOOP:  MOV    R0, #RATEMIN+3
        MOV    A, @R0
        ADD    A, SIZEGAGE+1
        LCALL  HTODL
        LCALL  HTODH
        MOV    DISBUF+24, R2
        MOV    R0, #RATEMIN+2
        MOV    A, @R0
        ADD    A, SIZEGAGE
        LCALL  HTODL
        LCALL  HTODH
        MOV    DISBUF+21, R2
        MOV    DISBUF+23, R3
        MOV    R0, #RATEMIN+1
        MOV    A, @R0
        LCALL  HTODL
        LCALL  HTODH
        MOV    DISBUF+19, R2
        MOV    DISBUF+20, R3
;
;***** CALCULATE RATE/HOUR OF RAIN *****
;
        MOV    R7, #06H
RATERT1: MOV    R0, #RAINHOURL+2          ;ON NEXT POSITION
        MOV    A, @R0
        ADD    A, SIZEGAGE+1
        LCALL  HTODL
        LCALL  HTODH
        DJNZ   R7, RATERT1
        MOV    DISBUF+40, R2
        MOV    DISBUF+41, R3
        MOV    R7, #06H
RATERT2: MOV    R0, #RAINHOURL+1          ;ON NEXT POSITION
        MOV    A, @R0
        ADD    A, SIZEGAGE
        LCALL  HTODL
        LCALL  HTODH
        DJNZ   R7, RATERT2
        MOV    DISBUF+37, R2
        MOV    DISBUF+38, R3
        MOV    R7, #06H
RATERT3: MOV    R0, #RAINHOURL           ;ON NEXT POSITION
        MOV    A, @R0
        LCALL  HTODL
        LCALL  HTODH
        DJNZ   R7, RATERT3
        MOV    DISBUF+35, R2
        MOV    DISBUF+36, R3
        DJNZ   R6, RTLOOP
ENDRT:  POP    ACC
        POP    07H
        POP    06H
        POP    00H
        POP    DPL
        POP    DPH
        RET

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

; ***** SOUND SUB *****
; SOUND GENERATOR
; IN = R2 FREQUENCY
;     = R3 LENGTH
; REG = A, R2, R3, R4, R5, DPTR

SOUND:  PUSH  02H
        PUSH  03H
        PUSH  04H
        PUSH  05H
        MOV   R0, A
        MOV   R2, #15H
        MOV   R3, #70H
        MOV   R5, #0           ;END FLAG
        MOV   R4, #80H       ;DELAY CONSTANT

SOUND1: CALL  SOUNDS
        CJNE  R5, #1, SOUND1
        POP   05H
        POP   04H
        POP   03H
        POP   02H
        MOV   A, R0
        RET

SOUNDS: MOV   DPTR, #P1B       ;OUT PORTB BIT7
        MOVX  A, @DPTR
        SETB  ACC.7
        MOVX  @DPTR, A
        CALL  SOUNDX
        MOV   DPTR, #P1B     ;OUT 0
        MOVX  A, @DPTR
        CLR   ACC.7
        MOVX  @DPTR, A
        CALL  SOUNDX
        RET

SOUNDX: MOV   A, R2           ;FREQUENCY DELAY
SOUNDX1: CALL  SOUNDX
        DEC   A
        JNZ  SOUNDX1
        RET

SOUNDX: DJNZ  R4, SOUNDX1    ;LENGTH COUNT DOWN
        MOV   R4, #80H
        DJNZ  R3, SOUNDX1
        MOV   R5, #1

SOUNDX1: RET

;
; ***** CLRRAM SUB *****
; CLEAR RAM
; REG = A, R0-R7
;
CLRRAM: CLR   IE.0           ;WHILE RUN CLEAR RAM PROGRAM
        CLR   IE.2           ;DON'T GET INTERRUPT
        PUSH  ACC
        PUSH  00H
        PUSH  01H
        PUSH  02H
        PUSH  03H
        PUSH  04H

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

PUSH 05H
PUSH 06H
PUSH 07H
MOV  DISBUFS, #'P'           ;PASSWORD
MOV  DISBUFS+1, #'a'
MOV  DISBUFS+2, #'s'
MOV  DISBUFS+3, #'s'
MOV  DISBUFS+4, #'w'
MOV  DISBUFS+5, #'o'
MOV  DISBUFS+6, #'r'
MOV  DISBUFS+7, #'d'
MOV  DISBUFS+8, #' '
MOV  DISBUFS+9, #0FFH
MOV  DISBUFS+10, #0FFH
MOV  DISBUFS+11, #0FFH
MOV  DISBUFS+12, #0FFH
MOV  DISBUFS+13, #0FFH
MOV  DISBUFS+14, #0FFH
MOV  DISBUFS+15, #0FFH
LCALL LCDSLS
MOV  DISBUFS+9, #'0'
MOV  R0, #DISBUF
MOV  R1, #DISBUFS+9
LCALL CURSONFSH
LCALL LCDSLS
MOV  R7, #7
LCALL SETCURS
GET:  MOV  DPTR, #P1A           ;GET DATA FROM KEYBOARD
      MOVX A, @DPTR
      CJNE A, #00H, GETJ
      SJMP GET
GETJ:  ORL  A, #11110100B
      CJNE A, #11111111B, GETCH
      SJMP GET                ;LOOP FOR GET DATA
GETCH: PUSH 00H
      LCALL SOUND             ;SYSTEM SOUND CALL
      POP 00H
      LCALL KDELAY           ;DELAY
      CJNE A, #11111110B, GETCH1
      MOV  A, @R1             ;INCREMENT NUMBER
      INC  A
      CJNE A, #3AH, GETS11
      MOV  A, #30H
GETS11: MOV  @R1, A
      LCALL LCDSLS           ;SHOW DATA IN LINE S
      LCALL SETCURS
      SJMP GET
GETCH1: CJNE A, #11111101B, GETCH2
      MOV  A, @R1             ;DECREMENT NUMBER
      DEC  A
      CJNE A, #2FH, GETS21
      MOV  A, #39H
GETS21: MOV  @R1, A
      LCALL LCDSLS
      LCALL SETCURS
      SJMP GET
GETCH2: CJNE R1, #DISBUFS+15, GETS4 ;CHECK POSITION
      MOV  A, @R1
      CJNE A, #'0', UNCORRECT
      DEC  R0
      MOV  A, @R0

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่งานวิจัยหรือการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CJNE A,#'0',UNCORRECT ;CHECK PASSWORD
DEC R0
MOV A,@R0
CJNE A,#'0',UNCORRECT
DEC R0
MOV A,@R0
CJNE A,#'0',UNCORRECT
DEC R0
MOV A,@R0
CJNE A,#'0',UNCORRECT
DEC R0
MOV A,@R0
CJNE A,#'0',UNCORRECT
DEC R0
MOV A,@R0
CJNE A,#'1',UNCORRECT
SJMP CLR RAM1 ;PASSWORD IS CORRECT (CLEAR)
;SHIFT RIGHT
GETS4: MOV A,@R1
MOV @R0,A
MOV @R1,#0FFH
INC R1
INC R0
DEC R7
MOV @R1,#'0'
LCALL LCDSLS
LCALL SETCURS
LJMP GET
;
; ***** UNCORRECT *****
;
UNCORRECT:SETB IE.2
MOV DISBUFS,#'*'
MOV DISBUFS+1,#'*'
MOV DISBUFS+2,#' '
MOV DISBUFS+3,#'U'
MOV DISBUFS+4,#'n'
MOV DISBUFS+5,#'c'
MOV DISBUFS+6,#'o'
MOV DISBUFS+7,#'r'
MOV DISBUFS+8,#'r'
MOV DISBUFS+9,#'e'
MOV DISBUFS+10,#'c'
MOV DISBUFS+11,#'t'
MOV DISBUFS+12,#' '
MOV DISBUFS+13,#'*'
MOV DISBUFS+14,#'*'
MOV DISBUFS+15,#' '
LCALL LCDSLS
LCALL KDELAY
LCALL KDELAY
MOV CLER,#02H
MOV DISBUF+56,#'R'
MOV DISBUF+57,#'A'
MOV DISBUF+58,#'M'
POP 07H
POP 06H
POP 05H
POP 04H
POP 03H
POP 02H
POP 01H

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่  
 เอกสารนี้เป็นเอกสารที่  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

POP    00H
POP    ACC
LCALL  LCDSL4
SETB   IE.2
LJMP   RTC0

;
; *****CLEAR*****
;
CLR:   MOV     DISBUFS+9,#' '
      MOV     DISBUFS+10,#'O'
      MOV     DISBUFS+11,#'.'
      MOV     DISBUFS+12,#'K'
      MOV     DISBUFS+13,#'.'
      MOV     DISBUFS+14,#' '
      MOV     DISBUFS+15,#' '
      LCALL  LCDSLS
      LCALL  KDELAY
      LCALL  KDELAY
      MOV     DPTR,#0000H
      MOV     A,#0EEH
CLR:   MOVX   @DPTR,A           ;CLEAR RAM
      INC    DPTR
      MOV    R6,DPH
      CJNE  R6,#80H,CLEAR
      MOV    A,STATUS           ;CLEAR STATUS FOR STARTING
      CLR   ACC.3
      CLR   ACC.4
      MOV   STATUS,A
      CLR   IE.0               ;CLEAR OPERATING RAIN DATA
      LCALL NONKEEP           ;CLEAR LCD FOR STARTING
      MOV   DISBUF+55,#' '
      LCALL RAMEMPTY
      LCALL LCDSL4
      MOV   RAIN,#00H
      MOV   RAIN+1,#00H
      MOV   RAIN+2,#00H
      MOV   RAIN+3,#00H
      MOV   RAIN+4,#00H
      MOV   RHADRAM,#00H       ;SET ADDRESS RAM FOR START
      MOV   RLADRAM,#00H
      MOV   CLER,#02H
      POP   07H
      POP   06H
      POP   05H
      POP   04H
      POP   03H
      POP   02H
      POP   01H
      POP   00H
      POP   ACC
      SETB  IE.2
      LJMP  RTC0

;
; ***** DTOH *****
;DEC TO HEX
;REG = IN ACC , OUT ACC
;
DTOH:  PUSH   06H
      PUSH   07H
      MOV    R7,A
      SWAP  A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

ANL    A,#0FH
MOV    B,#0AH
MUL    AB
MOV    R6,A
MOV    A,R7
ANL    A,#0FH
ADD    A,R6
POP    07H
POP    06H
RET

;
; ***** KEEP DATE & TIME *****
;
KEEP_DATE_TIME:
    PUSH    02H
    PUSH    03H
MM:    MOV    R2,#87H                ;DATE
        LCALL RTCRD
        MOV    A,R3
        LCALL CH_RAM
DD:    MOV    R2,#89H                ;MONTH
        LCALL RTCRD
        MOV    A,R3
        LCALL CH_RAM
YY:    MOV    R2,#8DH                ;YEAR
        LCALL RTCRD
        MOV    A,R3
        LCALL CH_RAM
HH:    MOV    R2,#85H                ;HOUR
        LCALL RTCRD
        MOV    A,R3
        LCALL CH_RAM
MIN:   MOV    R2,#83H                ;MINUTE
        LCALL RTCRD
        MOV    A,R3
        LCALL CH_RAM
        POP    03H
        POP    02H
        RET

;
; ***** CH_RAM *****
; CHECK RAM (RAIN)
;
CH_RAM: MOVX    @DPTR,A
        MOV    ADDR1,DPL
        MOV    ADDR2,DPH
        INC    DPTR
RAM1:   MOV    R2,DPH
        MOV    R3,DPL
        CJNE  R3,#00H,BELOW
        CJNE  R2,#10H,RAM2
        MOV    DISBUF+60,#'1'
        MOV    DISBUF+61,#'/'
        MOV    DISBUF+62,#'8'
        MOV    DISBUF+63,#' '
        LCALL LCDSL4
        RET
BELOW:  LJMP  CH_RAM1
RAM2:   CJNE  R2,#20H,RAM3
        MOV    DISBUF+60,#'2'
        MOV    DISBUF+61,#'/'

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนไว้สำหรับใช้ในการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมีเหตุดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV     DISBUF+62,#'8'
MOV     DISBUF+63,#' '
LCALL  LCDSL4
RET
RAM3:  CJNE   R2,#30H, RAM4
MOV     DISBUF+60,#'3'
MOV     DISBUF+61,#'/'
MOV     DISBUF+62,#'8'
MOV     DISBUF+63,#' '
LCALL  LCDSL4
RET
RAM4:  CJNE   R2,#40H, RAM5
MOV     DISBUF+60,#'4'
MOV     DISBUF+61,#'/'
MOV     DISBUF+62,#'8'
MOV     DISBUF+63,#' '
LCALL  LCDSL4
RET
RAM5:  CJNE   R2,#50H, RAM6
MOV     DISBUF+60,#'5'
MOV     DISBUF+61,#'/'
MOV     DISBUF+62,#'8'
MOV     DISBUF+63,#' '
LCALL  LCDSL4
RET
RAM6:  CJNE   R2,#60H, RAM7
MOV     DISBUF+60,#'6'
MOV     DISBUF+61,#'/'
MOV     DISBUF+62,#'8'
MOV     DISBUF+63,#' '
LCALL  LCDSL4
RET
RAM7:  CJNE   R2,#70H, CH_RAM1
MOV     DISBUF+60,#'7'
MOV     DISBUF+61,#'/'
MOV     DISBUF+62,#'8'
MOV     DISBUF+63,#' '
LCALL  LCDSL4
RET
CH_RAM1: CJNE   R3,#0CDH, CH_RAM2
CJNE   R2,#79H, CH_RAM2
MOV     DISBUF+60,#'1'
MOV     DISBUF+61,#'D'
MOV     DISBUF+62,#'A'
MOV     DISBUF+63,#'Y'
LCALL  LCDSL4
RET
CH_RAM2: CJNE   R3,#0BBH, CH_RAM3
CJNE   R2,#7FH, CH_RAM3
MOV     DISBUF+60,#'1'
MOV     DISBUF+61,#'h'
MOV     DISBUF+62,#'r'
MOV     DISBUF+63,#'.'
LCALL  LCDSL4
RET
CH_RAM3: CJNE   R3,#0FDH, CONTINUE
CJNE   R2,#7FH, CONTINUE
SJMP   FULLRAM

```

CONTINUE:RET

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

; ***** FULL RAM *****
; FULL RAM
;
FULLRAM: MOV    A,#0FAH
          MOVX   @DPTR,A
          LCALL  NONKEEP
          MOV    DISBUF+60,#'F'
          MOV    DISBUF+61,#'u'
          MOV    DISBUF+62,#'l'
          MOV    DISBUF+63,#'l'
          MOV    A,STATUS
          SETB   ACC.4
          SETB   ACC.7
          MOV    STATUS,A
          MOV    TIMLCD,#05H
          LCALL  DISPON
          LCALL  LCDSL4
          CLR    IE.0
          LJMP   RTC4

;
; *** SET CHARACTER ON LCD DISPLAY SUB *****
;
SCHAR_LCD: MOV  R0,#DISBUF+8
            MOV  R7,#40
CLRFB:     MOV  @R0,#'0'
            INC  R0
            DJNZ R7,CLRFB
            MOV  DISBUF,#'0'
            MOV  DISBUF+1,#'d'
            MOV  DISBUF+2,#'m'
            MOV  DISBUF+3,#'m'
            MOV  DISBUF+4,#'y'
            MOV  DISBUF+5,#'y'
            MOV  DISBUF+6,#' '
            MOV  DISBUF+7,#'T'
            MOV  DISBUF+10,#':'
            MOV  DISBUF+13,#':'
            MOV  DISBUF+16,#'R'
            MOV  DISBUF+17,#'t'
            MOV  DISBUF+18,#' '
            MOV  DISBUF+22,#'.'
            MOV  DISBUF+25,#' '
            MOV  DISBUF+26,#'m'
            MOV  DISBUF+27,#'m'
            MOV  DISBUF+28,#'/'
            MOV  DISBUF+29,#'m'
            MOV  DISBUF+30,#'i'
            MOV  DISBUF+31,#'n'
            MOV  DISBUF+32,#'R'
            MOV  DISBUF+33,#'t'
            MOV  DISBUF+34,#' '
            MOV  DISBUF+35,#'0'
            MOV  DISBUF+36,#'0'
            MOV  DISBUF+37,#'0'
            MOV  DISBUF+38,#'0'
            MOV  DISBUF+39,#'.'
            MOV  DISBUF+40,#'0'
            MOV  DISBUF+41,#'0'
            MOV  DISBUF+42,#' '
            MOV  DISBUF+43,#'m'
            MOV  DISBUF+44,#'m'

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนไว้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV     DISBUF+45,# '/'
MOV     DISBUF+46,# 'h'
MOV     DISBUF+47,# 'r'
LCALL  NONKEEP
MOV     DISBUF+55,# ' '
LCALL  RAMEMPTY
MOV     DPL,#00H
MOV     A,RHADRAM
ANL    A,#0F0H
MOV     DPH,A
LCALL  RAM1
RET

;
; ***** NONKEEP SUB *****
;
NONKEEP: MOV     DISBUF+48,# 'N'
MOV     DISBUF+49,# 'o'
MOV     DISBUF+50,# 'n'
MOV     DISBUF+51,# 'k'
MOV     DISBUF+52,# 'e'
MOV     DISBUF+53,# 'e'
MOV     DISBUF+54,# 'p'
RET

;
; ***** KEEPING SUB *****
;
KEEPING: MOV     DISBUF+48,# 'K'
MOV     DISBUF+49,# 'e'
MOV     DISBUF+50,# 'e'
MOV     DISBUF+51,# 'p'
MOV     DISBUF+52,# 'i'
MOV     DISBUF+53,# 'n'
MOV     DISBUF+54,# 'g'
RET

;
; ***** RAM EMPTY SUB *****
;
RAMEMPTY: MOV     DISBUF+56,# 'R'
MOV     DISBUF+57,# 'A'
MOV     DISBUF+58,# 'M'
MOV     DISBUF+59,# '='
MOV     DISBUF+60,# 'E'
MOV     DISBUF+61,# 'm'
MOV     DISBUF+62,# 'p'
MOV     DISBUF+63,# 't'
RET

;
; ***** GAUGESIZE *****
; GET SIZE OF RAINGAUGE
;
GAGESIZE:MOV     R1,#64
MOV     R0,#DISBUF
CLRLOOP: MOV     @R0,# ' '
INC     R0
DJNZ   R1,CLRLOOP
MOV     DISBUF+5,# 'S'           ; DISPLAY LCD :
MOV     DISBUF+6,# 'i'           ;   Size Of
MOV     DISBUF+7,# 'z'           ;   Rainauge
MOV     DISBUF+8,# 'e'
MOV     DISBUF+10,# 'o'

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับใช้ประกอบการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV     DISBUF+11, #'f'
MOV     DISBUF+20, #'R'
MOV     DISBUF+21, #'a'
MOV     DISBUF+22, #'i'
MOV     DISBUF+23, #'n'
MOV     DISBUF+24, #'g'
MOV     DISBUF+25, #'a'
MOV     DISBUF+26, #'u'
MOV     DISBUF+27, #'g'
MOV     DISBUF+28, #'e'
MOV     DISBUF+36, #'0'
MOV     DISBUF+37, #'.'
MOV     DISBUF+38, #'0'
MOV     DISBUF+39, #'0'
MOV     DISBUF+40, #'0'
MOV     DISBUF+43, #'m'
MOV     DISBUF+44, #'m'
LCALL  LCDSL2
LCALL  LCDSL4
LCALL  CURSONFSH
LCALL  CURSHM
LCALL  LCDSL1
LCALL  LCDSL3
MOV     R1, #DISBUF+38
MOV     R7, #0AH
LCALL  SETCURS
GOT:   MOV     DPTR, #P1A           ;GET DATA FROM KEYBOARD
        MOVX   A, @DPTR
        CJNE  A, #00H, GOTJ
        SJMP  GOT
GOTJ:  ORL    A, #11110100B
        CJNE  A, #11111111B, GOTCH
        SJMP  GOT           ;LOOP FOR GET DATA
GOTCH: LCALL  SOUND           ;SOUND SYSTEM CALL
        LCALL  KDELAY        ;DELAY
        CJNE  A, #11111110B, GOTCH1
        MOV   A, @R1         ;INCREMENT NUMBER
        INC   A
        CJNE  A, #3AH, GOTS11
GOTS11: MOV   @R1, A
        LCALL  LCDSL3       ;SHOW DATA IN LINE 3
        LCALL  SETCURS
        SJMP  GOT
GOTCH1: CJNE  A, #11111101B, GOTCH2
        MOV   A, @R1         ;DECREMENT NUMBER
        DEC   A
        CJNE  A, #2FH, GOTS21
        MOV   A, #39H
GOTS21: MOV   @R1, A
        LCALL  LCDSL3
        LCALL  SETCURS
        SJMP  GOT
GOTCH2: CJNE  R1, #DISBUF+40, GOTS4 ;CHECK POSITION
        MOV   R2, DISBUF+36
        MOV   R3, DISBUF+38
        LCALL  ATOH
        MOV   SIZEGAGE, A
        MOV   R2, DISBUF+39
        MOV   R3, DISBUF+40
        LCALL  ATOH

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่... ฝากไว้สำหรับ... การศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV     SIZEGAGE+1,A
RET
GOTS4: INC     R1                ;SHIFT RIGHT
        DEC     R7
        LCALL  CURR
        LJMP   GOT
;
; ***** SET CURSOR *****
; SET CURSOR FOR GET SIZE OF RAINGAGE
;
SETCURS: MOV    A,R7
          MOV    R6,A
SETCURS1:LCALL  CURR
          DJNZ  R6,SETCURS1
          RET
;
; ***** KEYBOARD SUB *****
; GET START TIME FROM KEYBOARD
;
KEYBOARD:LCALL  LCDSL2
          LCALL  LCDSL3
          LCALL  LCDSL4
          LCALL  LCDSL1
          LCALL  CURSONFSH
          LCALL  CURSHM
          MOV    DPTR,#P1P        ;INITIAL I/P PORT FOR KEYBOARD
          MOV    A,#90H
          MOVX  @DPTR,A
          MOV    R1,#DISBUF
          MOV    R5,#0           ;POSITION IN LINE
          SJMP  SHOL
KEY:     MOV    DPTR,#P1A        ;GET DATA FROM KEYBOARD
          MOVX  A,@DPTR
          CJNE  A,#00H,KEYJ
          SJMP  KEY
KEYJ:    ORL   A,#11110000B
          CJNE  A,#11111111B,KEYCH
          SJMP  KEY             ;LOOP FOR GET DATA
KEYCH:  LCALL  SOUND           ;SOUND SYSTEM CALL
          LCALL  KDELAY        ;DELAY
          CJNE  A,#11111110B,KEYCH1
          SJMP  KEYS1         ;INCREMENT NUMBER
KEYCH1: CJNE  A,#11111101B,KEYCH2
          SJMP  KEYS2         ;DECREMENT NUMBER
KEYCH2: CJNE  A,#11111011B,KEYS4 ;SHIFT RIGHT CURSOR
          SJMP  KEYS3         ;SHIFT LEFT CURSOR
;
; ***** KEY DELAY *****
;
KDELAY:  PUSH   04H
          PUSH   06H
          PUSH   07H
          MOV    R6,#0
          MOV    R7,#0
          MOV    R4,#3
KDEL:    DJNZ  R6,KDEL
          DJNZ  R7,KDEL
          DJNZ  R4,KDEL
          POP    07H
          POP    06H
          POP    04H

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่มอบไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

RET
;
; ***** INCREMENT NUMBER *****
;
KEYS1:  MOV    A,@R1
        INC    A
        CJNE  A,#3AH,KEYS11
        MOV    A,#30H
KEYS11: MOV    @R1,A
        SJMP  SHOL                ;SHOW DATA IN LINE1
;
; ***** DECREMENT NUMBER *****
;
KEYS2:  MOV    A,@R1
        DEC    A
        CJNE  A,#2FH,KEYS21
        MOV    A,#39H
KEYS21: MOV    @R1,A
        SJMP  SHOL
;
; ***** SHOW LINE *****
;
SHOL:   MOV    SECBUF,R5
        MOV    R6,SECBUF
        LCALL LCDSL1                ;SHOW LCD LINE1
        LCALL CURSHM
        CJNE  R6,#0,SHC                ;SHOW CURSOR AT LCD BUFFER POSITION
        SJMP  KEY
SHC:    LCALL  CURR
        DJNZ  R6,SHC
        SJMP  KEY
;
; ***** SHIFT LEFT CURSOR *****
;
KEYS3:  CJNE  R1,#DISBUF,KEYS31        ;CHECK POSITION OF CURSOR AND BUFFER
        LJMP  KEY
KEYS31: LCALL  CURL
        DEC  R1
        DEC  R5
        CJNE R5,#6,KEYS32
        SJMP KEYS31
KEYS32: CJNE  R5,#7,KEYS33
        SJMP  KEYS31
KEYS33: CJNE  R5,#10,KEYS34
        LJMP  KEYS31
KEYS34: CJNE  R5,#13,KEYS35
        LJMP  KEYS31
KEYS35: LJMP  KEY
;
; ***** SHIFT RIGHT CURSOR *****
;
KEYS4:  CJNE  R1,#DISBUF+15,KEYS41
        LCALL CURSOF
        RET
KEYS41: LCALL  CURR
        INC  R1
        INC  R5
        CJNE R5,#6,KEYS42
        SJMP KEYS41
KEYS42: CJNE  R5,#7,KEYS43
        SJMP  KEYS41

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับใช้ในการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามเผยแพร่ต่อสาธารณะและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

KEYS43:  CJNE    R5,#10,KEYS44
          SJMP    KEYS41
KEYS44:  CJNE    R5,#13,KEYS45
          SJMP    KEYS41
KEYS45:  MOV     @R1,#'0'
          SJMP    SHOL

;
; ***** WRITE TIME TO DS1202 SUB *****
; WRITE START TIME TO DS1202 ( REAL TIME CHIP )
;
WR_START_TIME:
          CLR     RSTBIT
          SETB    CLKBIT
          LCALL   RTCDL                ;DELAY
          MOV     R2,#8EH                ;WRITE PROTECT = 0
          MOV     R3,#0
          LCALL   RTCWR                ;WRITE TO DS1202
          MOV     R2,DISBUF+14           ;SECOND
          MOV     R3,DISBUF+15
          LCALL   ATOH                  ;ASCII TO HEX
          MOV     R2,#80H
          MOV     R3,A
          LCALL   RTCWR
          MOV     R2,DISBUF+11           ;MINUTE
          MOV     R3,DISBUF+12
          LCALL   ATOH
          MOV     R2,#82H
          MOV     R3,A
          LCALL   RTCWR
          MOV     R2,DISBUF+8           ;HOUR
          MOV     R3,DISBUF+9
          LCALL   ATOH
          MOV     R2,#84H
          MOV     R3,A
          LCALL   RTCWR
          MOV     R2,DISBUF             ;DATE
          MOV     R3,DISBUF+1
          LCALL   ATOH
          MOV     R2,#86H
          MOV     R3,A
          LCALL   RTCWR
          MOV     R2,DISBUF+2           ;MONTH
          MOV     R3,DISBUF+3
          LCALL   ATOH
          MOV     R2,#88H
          MOV     R3,A
          LCALL   RTCWR
          MOV     R2,DISBUF+4           ;YEAR
          MOV     R3,DISBUF+5
          LCALL   ATOH
          MOV     R2,#8CH
          MOV     R3,A
          LCALL   RTCWR
          MOV     R2,#8EH                ;WRITE PROTECT = 1
          MOV     R3,#80H
          LCALL   RTCWR
KE_DD:   MOV     R2,#87H                ;DATE
          LCALL   RTCRD
          MOV     A,R3
          MOV     CH_DATE,A
KE_MM:   MOV     R2,#89H                ;MONTH

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่จัดทำขึ้นไว้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามเผยแพร่และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        LCALL  RTCRD
        MOV    A,R3
        MOV    CH_MONTH,A
KE_YY:  MOV    R2,#8DH                ;YEAR
        LCALL  RTCRD
        MOV    A,R3
        MOV    CH_YEAR,A
KE_HH:  MOV    R2,#85H                ;HOOR
        LCALL  RTCRD
        MOV    A,R3
        MOV    CH_HOUR,A
KE_MIN: MOV    R2,#83H                ;MINUTE
        LCALL  RTCRD
        MOV    A,R3
        MOV    CH_MINUTE,A
        RET

```

```

;
; ***** HTOA SUB *****
; CONVERT HEX TO ASCII
; IN = A
; OUT = R2,R3
; REG = A,R2,R3
;

```

```

HTOA:  PUSH   ACC
        SWAP  A
        LCALL HTOAS
        MOV   R2,A
        POP   ACC
        LCALL HTOAS
        MOV   R3,A
        RET

```

```

HTOAS:  ANL   A,#0FH
        CJNE A,#0AH,$+3
        JNC  HTOAS1
        ORL  A,#30H
        RET

```

```

HTOAS1: SUBB  A,#9
        ORL  A,#40H
        RET

```

```

;
; ***** ATOH SUB *****
; ASCII TO HEX CONVERT
; IN = R2,R3 30H,41H
; OUT = A 0AH
; REG = A,R2
;

```

```

ATOH:  MOV    A,R2
        LCALL ATOHS
        SWAP  A
        MOV   R2,A
        MOV   A,R3
        LCALL ATOHS
        ORL   A,R2
        RET

```

```

ATOHS: CJNE  A,#'A',$+3
        JC   ATOHS1
        ADD  A,#9

```

```

ATOHS1: ANL   A,#0FH
        RET

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

;
; ***** RTCWR SUB *****
; WRITE SINGLE BYTE TO DS1202
; IN = R2 COMMAND
; R3 DATA
; REG = A, R2, R3, R4, R5
;
RTCWR: CLR CLKBIT ;CLK=0
LCALL RTCDL
SETB RSTBIT ;RST=1
LCALL RTCDL
MOV A, R2 ;COMMAND
LCALL RTCWRC
MOV A, R3 ;DATA
LCALL RTCWRC
CLR RSTBIT ;RST=0
LCALL RTCDL
RET

RTCWRC: MOV R4, #8 ;WRITE COMMAND/DATA
RTCWRC1: RRC A
MOV DATABI, C
SETB CLKBIT ;RISING EDGE CLOCK
LCALL RTCDL
CLR CLKBIT
LCALL RTCDL
DJNZ R4, RTCWRC1
RET

RTCDL: MOV R5, #4 ;DELAY
DJNZ R5, $
RET

;
; ***** RTCRD SUB *****
; READ SINGLE BYTE FROM DS1202
; IN = R2 COMMAND
; OUT = R3 DATA
; REG = A, R2, R3, R4, R5
;
RTC RD: CLR CLKBIT ;CLK=0
LCALL RTCDL
SETB RSTBIT ;RST=1
LCALL RTCDL
MOV A, R2 ;COMMAND
LCALL RTCWRC
MOV R4, #8 ;READ DATA
CLR A

RTC RD1: CLR CLKBIT
LCALL RTCDL
MOV C, DATABI
RRC A
SETB CLKBIT
LCALL RTCDL
DJNZ R4, RTC RD1
MOV R3, A
CLR RSTBIT ;RST=0
LCALL RTCDL
RET

;
; ***** LCDSL1 *****
; LCD SHOW LINE1
; REG = A, R0

```

เอกสารนี้เป็นลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LCDSL1: MOV    A,#ADLINE1                ;DISPLAY TIME ADDRESS LINE1
        MOV    R0,#DISBUF
        LCALL  LCDINTS
        RET

;
; *****LCDSL2 *****
; LCD SHOW LINE2
; REG = A,R0
;
LCDSL2: MOV    A,#ADLINE2                ;DISPLAY TIME ADDRESS LINE2
        MOV    R0,#DISBUF+16
        LCALL  LCDINTS
        RET

;
; ***** LCDSL3*****
; LCD SHOW LINE3
; REG = A,R0
;
LCDSL3: MOV    A,#ADLINE3                ;DISPLAY TIME ADDRESS LINE3
        MOV    R0,#DISBUF+32
        LCALL  LCDINTS
        RET

;
; ***** LCDSL4 *****
; LCD SHOW LINE4
; REG = A,R0
;
LCDSL4: MOV    A,#ADLINE4                ;DISPLAY TIME ADDRESS LINE4
        MOV    R0,#DISBUF+48
        LCALL  LCDINTS
        RET

;
; ***** LCDSL41 *****
; LCD SHOW LINE4
; REG = A,R0
;
LCDSL41: MOV   A,#ADLINE4                ;DISPLAY TIME ADDRESS LINE4
        INC   A
        INC   A
        MOV   R0,#DISBUF+50
        LCALL LCDINTS_1
        RET

; ***** LCDSLS *****
; LCD SHOW LINE S
; REG = A,R0
;
LCDSLS: PUSH   ACC
        PUSH  00H
        MOV   A,#ADLINE4                ;DISPLAY TIME ADDRESS LINE S
        MOV   R0,#DISBUFS
        LCALL LCDINTS
        POP   00H
        POP   ACC
        RET

;
; ***** LCDINI SUB *****
; LCD INITIALIZE
; REG = A,DPTR
;
LCDINI: LCALL  FUNSET                    ;FUNCTION SET
        LCALL  CLRDIS                   ;CLEAR DISPLAY

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่จัดทำขึ้นเพื่อการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น; ไม่ควรนำเอกสารนี้ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

                LCALL  DISPON                    ;ON DISPLAY
                LCALL  ENTRY_MS                 ;ENTRY MODE SET
                RET

;
; ***** CLRDIS SUB *****
; CLEAR DISPLAY INSTRUCTION
; REG = A,DPTR
;
CLRDIS:  MOV    A,#01H
         LCALL  LCDWI
         RET

;
; ***** CURSHM SUB *****
; CURSOR AT HOME INSTRUCTION
; REG = A,DPTR
;
CURSHM:  MOV    A,#02H
         LCALL  LCDWI
         RET

;
; ***** CURSON SUB *****
; DISPLAY ON/OFF INSTRUCTION
; ON CURSOR (NO FLASH)
; REG = A,DPTR
;
CURSON:  MOV    A,#00001110B
         LCALL  LCDWI
         RET

;
; ***** CURSON FLASH SUB *****
; DISPLAY ON/OFF INSTRUCTION
; ON CURSOR (DIPLAY FLASH)
; REG = A,DPTR
;
CURSONFSH:  MOV    A,#00001111B
         LCALL  LCDWI
         RET

;
; ***** DISPON SUB *****
; ***** CURSOF SUB *****
; DISPLAY ON/OFF INSTRUCTION
; OFF CURSOR & BLANK BUT ON DISPLAY
; REG = A,DPTR
;
DISPON:
CURSOF:  MOV    A,#00001100B
         LCALL  LCDWI
         RET

;
; ***** DISPOF *****
; DISPLAY OFF INSTRUCTION
;
DISPOF:  MOV    A,#00001000B
         LCALL  LCDWI
         RET

;
; ***** CURL SUB *****
; DISPLAY SHIFT INSTRUCTION
; CURSOR SHIFT LEFT
; REG = A,DPTR

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CURL:    MOV    A,#00010000B
         LCALL  LCDWI
         RET

;
; ***** CURR SUB *****
; DISPLAY SHIFT INSTRUCTION
; CURSOR SHIFT RIGHT
; REG = A,DPTR
;
CURR:    MOV    A,#00010100B
         LCALL  LCDWI
         RET

;
; ***** FUNSET SUB *****
; FUNCTION SET INSTRUCTION
; 8 BIT, 1/16 DUTY, 5*7 DOT
; REG = A,DPTR
;
FUNSET:  MOV    A,#00111000B           ;FUNCTION SET
         LCALL  LCDWI
         RET

;
; ***** ENTRY MODE SET SUB *****
; SET CURSOR MOV TO THE RIGHT DURING DATA SHIFT IN
; REG = A,DPTR
;
ENTRY_MS: MOV   A,#00000110B         ;MODE SET
         LCALL  LCDWI
         RET

;
; ***** LCDINT SUB *****
; LOAD INTERNAL RAM TO LCD-MODULE (DMC164)
; IN = DISBUF
; REG = A,R0,R2
;
LCDINTS: PUSH   02H
         LCALL  LCDWI                ;LOAD ONE LINE
         MOV    R2,#16                ;16 CHAR.
LCDINTS1:MOV    A,@R0                 ;DISPLAY BUFFER
         LCALL  LCDWD                 ;WRITE DATA
         INC    R0
         DJNZ  R2,LCDINTS1
         POP   02H
         RET

;
; ***** LCDINT_1 SUB *****
; LOAD INTERNAL RAM TO LCD-MODULE (DMC164)
; IN = DISBUF
; REG = A,R0,R2
LCDINTS_1: PUSH  02H
         LCALL  LCDWI
         MOV    R2,#3
LCDINTS_2:MOV    A,@R0
         LCALL  LCDWD
         INC    R0
         DJNZ  R2,LCDINTS_2
         POP   02H
         RET

```

เอกสารนี้เป็นลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

; IN = A
; REG = A
;
LCDWI:  PUSH   DPH
        PUSH   DPL
        MOV    DPTR,#LCDWRC
        MOVX   @DPTR,A
        MOV    DPTR,#LCDRDC
LCDWI1: MOVX   A,@DPTR           ;WAIT FOR BF=0
        JB    ACC.7,LCDWI1
        POP    DPL
        POP    DPH
        RET

;
; ***** LCDWD SUB *****
; LCD WRITE DATA (RS=1)
; IN = A
; REG = A
;
LCDWD:  PUSH   DPH
        PUSH   DPL
        MOV    DPTR,#LCDWRD
        MOVX   @DPTR,A
        MOV    DPTR,#LCDRDC
LCDWD1: MOVX   A,@DPTR           ;WAIT FOR BF=0
        JB    ACC.7,LCDWD1
        POP    DPL
        POP    DPH
        RET

;
; ***** DTSEC SUB *****
; DELAY 1/10 SECOND
; IN = R2
; REG = R2,R3,R4
;
DTSEC:  MOV    R3,#179
DTSEC1: MOV    R4,#0
        DJNZ  R4,$
        NOP
        NOP
        DJNZ  R3,DTSEC1
        DJNZ  R2,DTSEC
        RET

;
; ***** INTO *****
; PROGRAM INTERRUPT FROM INTO PIN
; IN : INTO (RAINGUAGE)
;
INTERO: PUSH   ACC
        PUSH   B
        PUSH   00H
        PUSH   02H
        PUSH   03H
        PUSH   07H
        PUSH   DPH
        PUSH   DPL
        PUSH   PSW
        LCALL  KDELAY

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV     R0, #RAIN+4
MOV     A, @R0
ADD     A, SIZEGAGE+1
LCALL  HTODL           ;HEX TO DECIMAL LOW BIT WITH CARRY
LCALL  HTODH           ;HEX TO DECIMAL HIGH BIT WITH CARRY
MOV     DISBUF+24, R2   ;WRITE TO LCD BUFFER
MOV     R0, #RAIN+3    ;ON NEXT POSITION
MOV     A, @R0
ADD     A, SIZEGAGE
LCALL  HTODL
LCALL  HTODH
MOV     DISBUF+21, R2
MOV     DISBUF+23, R3
MOV     R0, #RAIN+2    ;ON NEXT POSITION
MOV     A, @R0
LCALL  HTODL
LCALL  HTODH
MOV     DISBUF+19, R2
MOV     DISBUF+20, R3
;
;***** RATE *****
;
MOV     R7, #06H
RATE1:  MOV     R0, #RAINHOURL+2 ;ON NEXT POSITION
MOV     A, @R0
ADD     A, SIZEGAGE+1
LCALL  HTODL
LCALL  HTODH
DJNZ   R7, RATE1
MOV     DISBUF+40, R2
MOV     DISBUF+41, R3
MOV     R7, #06H
RATE2:  MOV     R0, #RAINHOURL+1 ;ON NEXT POSITION
MOV     A, @R0
ADD     A, SIZEGAGE
LCALL  HTODL
LCALL  HTODH
DJNZ   R7, RATE2
MOV     DISBUF+37, R2
MOV     DISBUF+38, R3
MOV     R7, #06H
RATE3:  MOV     R0, #RAINHOURL ;ON NEXT POSITION
MOV     A, @R0
LCALL  HTODL
LCALL  HTODH
DJNZ   R7, RATE3
MOV     DISBUF+35, R2
MOV     DISBUF+36, R3
; ***** ABOUT DATA *****
INC     PULSE
POP     PSW
POP     DPL
POP     DPH
POP     07H
POP     03H
POP     02H
POP     00H
POP     B
POP     ACC

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่จัดทำขึ้นไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

; ***** HEX TO DECIMAL LOW BIT WITH CARRY *****
;
HTODL: SWAP    A                      ;CONVERT HEX TO DECIMAL WITH CARRY
        CJNE   A,#9FH,IN1
        SJMP   IN11
IN1:    JC     IN11
        ADD    A,#61H                  ;CARRY TO NEXT POSITION
IN11:   SWAP   A
        RET

;
;***** HEX TO DECIMAL HIGH BIT WITH CARRY *****
;
HTODH:  CJNE   A,#9FH,IN2
        SJMP   IN21
IN2:    JC     IN21
        DEC    R0
        MOV    B,@R0                  ;CARRY TO NEXT POSITION
        INC    B
        MOV    @R0,B
        INC    R0
        ADD    A,#60H
IN21:   MOV    @R0,A
        LCALL  HTOA                  ;CONVERT HEX TO ASCII
        RET

;
;***** INT1 *****
;PROGRAM INTERRUPT FROM INT1 PIN
;SERIAL RS232 FOR LOAD DATA FROM RAM TO PC
;
INTER1: PUSH   PSW
        PUSH   07H
        PUSH   06H
        PUSH   05H
        PUSH   04H
        PUSH   03H
        PUSH   02H
        PUSH   01H
        PUSH   00H
        PUSH   ACC
        PUSH   DPL
        PUSH   DPH
        LCALL  KDELAY
        MOV    A,STATUS              ;ON LCD
        SETB   ACC.7
        MOV    STATUS,A
        MOV    TIMLCD,#05H
        LCALL  DISPON

;
; ***** SERIAL OUT *****
;
        MOV    DPTR,#0000H           ;ADDRESS IN RAM
                                       ;START BY RAIN'S DATA
        LCALL  CRRET
        LCALL  LFEED
        CLR    TI
        MOV    SBUF,#'0'
        JNB   TI,$
        CLR    TI
        MOV    SBUF,#'.'
        JNB   TI,$
        MOV    A,SIZEGAGE

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่หน่วยงานไว้เพื่อการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        LCALL  HTOA
        CLR   TI
        MOV   SBUF, R3
        JNB  TI, $
        MOV   A, SIZEGAGE+1
        LCALL  HTOA
        CLR   TI
        MOV   SBUF, R2
        JNB  TI, $
        CLR   TI
        MOV   SBUF, R3
        JNB  TI, $

;
SERIAL:
;
; ***** CHECK DATA *****
;
CH_DA: MOVX  A, @DPTR
       CJNE  A, #0EEH, CH_COD
       SJMP  IEND

;
CH_COD: CJNE  A, #0F0H, CH_FC
DMYOUT: LCALL CRRET           ; RETURN TO END LINE
        LCALL LFEED          ; FEED NEW LINE
        MOV   R7, #05H
        MOV   R3, DPH        ; KEEP ADDRESS
        MOV   R2, DPL
CHELO:  INC   DPTR           ; LOOP FOR CHECK CODE 'FA'
        MOVX  A, @DPTR
        CJNE  A, #0FAH, COUNT
        SJMP  IEND
COUNT: DJNZ  R7, CHELO
        MOV   DPL, R2        ; RETURN ADDRESS
        MOV   DPH, R3
        INC   DPTR          ; SEND DATE, MONTH, YEAR AND TIME
        LCALL DOUT
        LCALL SENDST
        INC   DPTR
        LCALL DOUT
        LCALL SENDST
        INC   DPTR
        LCALL DOUT
        LCALL SENDSP
        INC   DPTR
        LCALL DOUT
        LCALL SENDSEMI
        INC   DPTR
        LCALL DOUT
        LCALL CRRET
        LCALL LFEED
        INC   DPTR
        LJMP  SERIAL
CH_FC:  CJNE  A, #0FCH, CH_FA
        SJMP  DMYOUT
CH_FA:  CJNE  A, #0FAH, CH_DA1 ; *****CH_DA1 => CH_FF
        SJMP  IEND
CH_DA1: LCALL DOUT
        LCALL SENDJU
        INC   DPTR
        LJMP  SERIAL
IEND:  MOV   DISBUF+6, #' '

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV     DISBUF+7, #'T'
MOV     DISBUF+10, #' ':
MOV     DISBUF+13, #' ':
POP     DPH
POP     DPL
POP     ACC
POP     00H
POP     01H
POP     02H
POP     03H
POP     04H
POP     05H
POP     06H
POP     07H
POP     PSW
RETI

;
; ***** DATA OUT *****
;
DOUT:   CLR     TI
        MOVX    A, @DPTR
        LCALL   HTOA           ;CONVERT DATA HEX TO ASCII
        MOV     SBUF, R2       ;MOVE DATA TO SBUF
        JNB     TI, $
        CLR     TI
        MOV     SBUF, R3
        JNB     TI, $
        RET

;
; ***** SEND SEMICOLON *****
;
SENDSEMI: CLR    TI           ;SEND ':'
          MOV     SBUF, #' ':
          JNB     TI, $
          RET

;
; ***** SEND CODE , *****
;
SENDJU:  CLR     TI           ;SEND ','
          MOV     SBUF, #','
          JNB     TI, $
          RET

;
; ***** SEND CODE / *****
;
SENDST:  CLR     TI
          MOV     SBUF, #'/'
          JNB     TI, $
          RET

;
; ***** CARRAIGE RETURN *****
;
CRRET:   CLR     TI
          MOV     SBUF, #0DH
          JNB     TI, $
          RET

;
; ***** LINE FEED *****
;
LFEEED:  CLR     TI
          MOV     SBUF, #0AH

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่ทรงไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามเผยแพร่ต่อแหล่งอื่นและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        JNB     TI,$
        RET

;
; ***** SEND CODE ' ' *****
;
SENDSP: CLR     TI
        MOV     SBUF,#' '
        JNB     TI,$
        RET

;
;*****
;SUB PROGRAM FOR CONVERSE HEX TO BCD
;INPUT = REG A
;OUTPUT = R3(high),R2(low)
;
HEXTOBCD: MOV     R2,#00
          MOV     R3,#00
MORE_100: CJNE   A,#100,$+3
          JC      LESS_100
          SUBB   A,#100
          INC    R3
          JMP    MORE_100
LESS_100: CJNE   A,#10,$+3
          JC      LESS_10
          SUBB   A,#10
          INC    R2
          JMP    LESS_100
LESS_10:  PUSH   ACC
          MOV    A,R2
          SWAP  A
          MOV   R2,A
          POP   ACC
          ADD   A,R2
          MOV   R2,A
          RET

;*****
;***** SEND SIZE DATE MONTH YEAR HOUR MINUTE AND DATA *****
;SEND WHEN KEEP DATA RAIN
;
SENDDATA: PUSH   DPH
          PUSH   DPL
          PUSH   02H
          PUSH   03H

;
          MOV    SBUF,#'0' ;SEND SIZEGAGE
          JNB   TI,$
          CLR   TI
          MOV   SBUF,#'.'
          JNB   TI,$
          MOV   A,SIZEGAGE
          LCALL HTOA
          CLR   TI
          MOV   SBUF,R3
          JNB   TI,$
          MOV   A,SIZEGAGE+1
          LCALL HTOA
          CLR   TI
          MOV   SBUF,R2
          JNB   TI,$
          CLR   TI
          MOV   SBUF,R3

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่วางไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นิยมนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามเผยแพร่ต่อและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

JNB    TI,$
CLR    TI
;
; ***** SEND DATE & TIME *****
;
MOV    A,CH_DATE                ;SEND DATE
LCALL  DOUT1
LCALL  SENDSLASH
MOV    A,CH_MONTH              ;SEND MONTH
LCALL  DOUT1
LCALL  SENDSLASH
MOV    A,CH_YEAR               ;SEND YEAR
LCALL  DOUT1
MOV    A,CH_HOUR               ;SEND HOUR
LCALL  DOUT1
LCALL  SENDSEMICO
MOV    A,CH_MINUTE             ;SEND MINUTE
LCALL  DOUT1
DATAPULSE:MOV    DPL,ADDRL      ;RETURN ADDRESS
MOV    DPH,ADDRH
SENDPULSE:LCALL  DOUT2         ;SEND DATA PULSE OF RAIN
;DECIMAL VALUE
;
SE_DD:  MOV    R2,#87H         ;KEEP DATE
LCALL  RTCRD
MOV    A,R3
MOV    CH_DATE,A
SE_MM:  MOV    R2,#89H         ;KEEP MONTH
LCALL  RTCRD
MOV    A,R3
MOV    CH_MONTH,A
SE_YY:  MOV    R2,#8DH         ;KEEP YEAR
LCALL  RTCRD
MOV    A,R3
MOV    CH_YEAR,A
SE_HH:  MOV    R2,#85H         ;KEEP HOUR
LCALL  RTCRD
MOV    A,R3
MOV    CH_HOUR,A
SE_MIN: MOV    R2,#83H         ;KEEP MINUTE
LCALL  RTCRD
MOV    A,R3
MOV    CH_MINUTE,A
;
POP    03H
POP    02H
POP    DPL
POP    DPH
RET
;
; ***** DATA OUT *****
;
DOUT1:  LCALL  HTOA
MOV    SBUF,R2
JNB    TI,$
CLR    TI
MOV    SBUF,R3
JNB    TI,$
CLR    TI
RET

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

;***** DATA OUT FOR RAIN *****
;
DOUT2: MOVX    A,@DPTR
        LCALL   HTOA
        MOV     SBUF,R2
        JNB    TI,$
        CLR    TI
        MOV     SBUF,R3
        JNB    TI,$
        CLR    TI
        RET

;
; ***** SEND CODE / EVERY MINUTE *****
;
SENDSLASH:
        MOV     SBUF,#'/'          ;SEND '/'
        JNB    TI,$
        CLR    TI
        RET

;
; ***** SEND SEMICOLON *****
;
SENDSEMICO:
        MOV     SBUF,#':'          ;SEND ':'
        JNB    TI,$
        CLR    TI
        RET

;
;***** DELAY 1 MSEC *****
;
;DELAY_1MS:MOV   R6,#03H
;DEL2:      MOV   R7,#97H
;DEL1:      DJNZ  R7,DEL1
;           DJNZ  R6,DEL2
;           RET
;
;
;***** DISPLAY LINE2 ON LCD *****
;
FUNLINE2:  MOV   DPTR,#LCDWRC
           MOV   A,#ADLINE2
           MOVX @DPTR,A
           ACALL BUSYDELAY
           RET

;
;***** DISPLAY LINE3 ON LCD *****
;
FUNLINE3:  MOV   DPTR,#LCDWRC
           MOV   A,#ADLINE3
           MOVX @DPTR,A
           ACALL BUSYDELAY
           RET

;
;***** DISPLAY LINE4 ON LCD *****
;
FUNLINE4:  MOV   DPTR,#LCDWRC
           MOV   A,#ADLINE4
           MOVX @DPTR,A
           ACALL BUSYDELAY
           RET

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

;
;*****
;          CREATDEMO BY USE TABLE
;*****
;          DELAY 50 US FOR BUSY LCD
BUSYDELAY:  MOV     R7,#23D
BUSY:      DJNZ   R7,BUSY
          RET

CREATEDEMO: MOV     DPTR,#LCDWRC          ;LOAD ADDRESS INSTRUCTION
          MOV     A,#ADLINE1            ;ADDRESS LINE 1
          MOVX   @DPTR,A
          ACALL  BUSYDELAY
          MOV     DPTR,#DEMO_TBL1       ;LOAD DEMO TABLE LINE 1
          LCALL  WRCHAR1                ;WRITE CHAR TO LCD
          MOV     DPTR,#LCDWRC
          MOV     A,#ADLINE2            ;ADDRESS LINE 2
          MOVX   @DPTR,A
          ACALL  BUSYDELAY
          MOV     DPTR,#DEMO_TBL2       ;LOAD DEMO TABLE LINE 2
          LCALL  WRCHAR1
          MOV     DPTR,#LCDWRC
          MOV     A,#ADLINE3            ;ADDRESS LINE 3
          MOVX   @DPTR,A
          ACALL  BUSYDELAY
          MOV     DPTR,#DEMO_TBL3       ;LOAD DEMO TABLE LINE 3
          LCALL  WRCHAR1
          MOV     DPTR,#LCDWRC
          MOV     A,#ADLINE4            ;ADDRESS LINE 4
          MOVX   @DPTR,A
          ACALL  BUSYDELAY
          MOV     DPTR,#DEMO_TBL4       ;LOAD DEMO TABLE LINE 4
          LCALL  WRCHAR1
          RET

;
CREATECHAR: MOV     DPTR,#LCDWRC
          MOV     A,#01001000B          ;SET CGRAM ADDRESS
          MOVX   @DPTR,A
          ACALL  BUSYDELAY
          MOV     DPTR,#CHAR_TBL1       ;LOAD CHAR TABLE
          LCALL  WRCHAR                  ;WRITE CHAR TO LCD
          MOV     DPTR,#CHAR_TBL2
          LCALL  WRCHAR
          MOV     DPTR,#CHAR_TBL3
          LCALL  WRCHAR
          RET

;
CREATE_BY:  MOV     R1,#64
          MOV     R0,#DISBUF
CLRDISP:   MOV     @R0,#' '
          INC     R0
          DJNZ   R1,CLRDISP
          LCALL  LCDSL1
          LCALL  LCDSL2
          LCALL  LCDSL3
          LCALL  LCDSL4
          MOV     DPTR,#LCDWRC
          MOV     A,#ADLINE1
          MOVX   @DPTR,A
          ACALL  BUSYDELAY
          MOV     DPTR,#DEMO_BY
          LCALL  WRCHAR1

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้ภายในเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LCALL KDELAY
LCALL KDELAY
LCALL FUNLINE4
MOV DPTR, #DEMO_1
LCALL WRCHAR1
LCALL KDELAY
LCALL KDELAY
LCALL KDELAY
LCALL FUNLINE3
MOV DPTR, #DEMO_1
LCALL WRCHAR1
LCALL FUNLINE4
MOV DPTR, #DEMO_2
LCALL WRCHAR1
LCALL KDELAY
LCALL KDELAY
LCALL KDELAY
LCALL KDELAY
LCALL FUNLINE2
MOV DPTR, #DEMO_1
LCALL WRCHAR1
LCALL FUNLINE3
MOV DPTR, #DEMO_2
LCALL WRCHAR1
LCALL FUNLINE4
MOV DPTR, #DEMO_3
LCALL WRCHAR1
LCALL KDELAY
LCALL KDELAY
LCALL KDELAY
LCALL FUNLINE2
MOV DPTR, #DEMO_2
LCALL WRCHAR1
LCALL FUNLINE3
MOV DPTR, #DEMO_3
LCALL WRCHAR1
LCALL FUNLINE4
MOV DPTR, #DEMO_4
LCALL WRCHAR1
LCALL KDELAY
LCALL KDELAY
LCALL KDELAY
LCALL KDELAY
LCALL FUNLINE2
MOV DPTR, #DEMO_3
LCALL WRCHAR1
LCALL FUNLINE3
MOV DPTR, #DEMO_4
LCALL WRCHAR1
LCALL FUNLINE4
MOV DPTR, #DEMO_5
LCALL WRCHAR1
LCALL KDELAY
LCALL KDELAY
LCALL KDELAY
LCALL KDELAY
LCALL FUNLINE2
MOV DPTR, #DEMO_4
LCALL WRCHAR1
LCALL FUNLINE3

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV     DPTR, #DEMO_5
LCALL  WRCHAR1
LCALL  FUNLINE4
MOV     DPTR, #DEMO_6
LCALL  WRCHAR1
LCALL  KDELAY
LCALL  KDELAY
LCALL  KDELAY
LCALL  KDELAY
LCALL  FUNLINE2
MOV     DPTR, #DEMO_5
LCALL  WRCHAR1
LCALL  FUNLINE3
MOV     DPTR, #DEMO_6
LCALL  WRCHAR1
LCALL  FUNLINE4
MOV     DPTR, #DEMO_7
LCALL  WRCHAR1
LCALL  KDELAY
LCALL  KDELAY
LCALL  KDELAY
LCALL  KDELAY
LCALL  FUNLINE2
MOV     DPTR, #DEMO_6
LCALL  WRCHAR1
LCALL  FUNLINE3
MOV     DPTR, #DEMO_7
LCALL  WRCHAR1
LCALL  FUNLINE4
MOV     DPTR, #DEMO_8
LCALL  WRCHAR1
LCALL  KDELAY
LCALL  KDELAY
LCALL  KDELAY
LCALL  KDELAY
LCALL  FUNLINE2
MOV     DPTR, #DEMO_7
LCALL  WRCHAR1
LCALL  FUNLINE3
MOV     DPTR, #DEMO_8
LCALL  WRCHAR1
LCALL  FUNLINE4
MOV     DPTR, #DEMO_9
LCALL  WRCHAR1
LCALL  KDELAY
LCALL  KDELAY
LCALL  KDELAY
LCALL  FUNLINE2
MOV     DPTR, #DEMO_8
LCALL  WRCHAR1
LCALL  FUNLINE3
MOV     DPTR, #DEMO_9
LCALL  WRCHAR1
LCALL  FUNLINE4
MOV     DPTR, #DEMO_10
LCALL  WRCHAR1
LCALL  KDELAY
LCALL  KDELAY
LCALL  KDELAY

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LCALL FUNLINE2
MOV DPTR,#DEMO_9
LCALL WRCHAR1
LCALL FUNLINE3
MOV DPTR,#DEMO_10
LCALL WRCHAR1
LCALL FUNLINE4
MOV DPTR,#DEMO_11
LCALL WRCHAR1
LCALL KDELAY
LCALL KDELAY
LCALL KDELAY
LCALL KDELAY
LCALL FUNLINE2
MOV DPTR,#DEMO_10
LCALL WRCHAR1
LCALL FUNLINE3
MOV DPTR,#DEMO_11
LCALL WRCHAR1
LCALL FUNLINE4
MOV DPTR,#DEMO_11
LCALL WRCHAR1
LCALL KDELAY
LCALL KDELAY
LCALL KDELAY
LCALL FUNLINE2
MOV DPTR,#DEMO_11
LCALL WRCHAR1
LCALL FUNLINE3
MOV DPTR,#DEMO_11
LCALL WRCHAR1
LCALL FUNLINE4
MOV DPTR,#DEMO_11
LCALL WRCHAR1
LCALL KDELAY
LCALL KDELAY
LCALL DISPOF
LCALL KDELAY
LCALL KDELAY
LCALL KDELAY
LCALL DISPON
RET

```

```

WRCHAR: MOV R5,#00H
LOAD: MOV A,R5
MOV A,@A+DPTR
PUSH DPL
PUSH DPH
MOV DPTR,#LCDWRD ;LOAD LCD WRITE DATA
MOVX @DPTR,A
LCALL BUSYDELAY
POP DPH
POP DPL
INC R5
CJNE R5,#08H,LOAD
RET

```

```

;
WRCHAR1: MOV R4,#0FFH
LOAD1: INC R4

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับนักศึกษาเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

PUSH    DPL
PUSH    DPH
MOV     DPTR,#LCDWRD           ;LOAD LCD WRITE DATA
MOVX    @DPTR,A
LCALL   BUSYDELAY
POP     DPH
POP     DPL
CJNE    R4,#0FH,LOAD1
RET

;
;***** TABLE *****
;
DEMO_TBL1:  DB    "    Rain Rate    "
DEMO_TBL2:  DB    "    Telemetrying  "
DEMO_TBL3:  DB    "    System      "
DEMO_TBL4:  DB    "    . (2541)    "
;
DEMO_BY:    DB    "    BY          "
DEMO_1:     DB    "    P.CHARTIPORN  "
DEMO_2:     DB    "    Code:39013004 "
DEMO_3:     DB    "    Class:3T/1    "
DEMO_4:     DB    "    &           "
DEMO_5:     DB    "    S.PHUBET     "
DEMO_6:     DB    "    Code:39013053 "
DEMO_7:     DB    "    Class:3T/2    "
DEMO_8:     DB    "-----"
DEMO_9:     DB    "Telecommunication"
DEMO_10:    DB    "    Engineering  "
DEMO_11:    DB    "    "           "
;
CHAR_TBL1:  DB    00001101B
           DB    00010010B
           DB    00000101B
           DB    00001001B
           DB    00010101B
           DB    00011011B
           DB    00011001B
           DB    00000000B
;
CHAR_TBL2:  DB    00001110B
           DB    00010001B
           DB    00000001B
           DB    00001101B
           DB    00001101B
           DB    00000101B
           DB    00000011B
           DB    00000000B
;
CHAR_TBL3:  DB    00001110B
           DB    00010001B
           DB    00000001B
           DB    00001001B
           DB    00010101B
           DB    00011011B
           DB    00011001B
           DB    00000000B
END

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## โปรแกรมการทำงานในส่วนของ Visual Basic

**File : Main.frm**

Option Explicit

```
Private Sub Form_Load()  
    Main.Move (Screen.Width - Width) / 2, Screen.Height - Height) / 2  
  
    LayoutMgr1.AddControl Frame1, 0, 0, 1, 1  
    LayoutMgr1.AddControl Image1, 0, 0, 1, 1  
    LayoutMgr1.AddControl Toolbar1, 1, 0, 1, 0  
    LayoutMgr1.AddControl StatusBar1, 1, 0, 1, 0  
End Sub
```

```
Private Sub Form_Resize()  
    LayoutMgr1.OnSize  
End Sub
```

```
Private Sub mnuAbout_Click()  
    About.Show vbModal  
End Sub
```

```
Private Sub mnuAdd_Click()  
    ' Set the Default File Type to Text File (*.mdb)  
    cmdDialog.Filter = "Database (*.mdb)|*.mdb| All Files (*.*)|*.*"  
    'Display OPEN Dialog box  
    cmdDialog.FilterIndex = 1  
    ' display the Name of the file that your selected  
    cmdDialog.ShowOpen  
    If Len(cmdDialog.FileName) = 0 Then  
        Exit Sub  
    End If  
  
    Main.txtKeep.Text = cmdDialog.FileName  
    InputData.Caption = cmdDialog.FileName  
  
    InputData.DataRain.DatabaseName = Main.txtKeep.Text  
    InputData.DataRain.Refresh  
    InputData.Show  
End Sub
```

```
Private Sub mnuComm_Click()  
    ' MsgBox "Comming Soon", vbOKOnly  
    Commu.Show  
End Sub
```

```
Private Sub mnuExit_Click()  
    End  
End Sub
```

```
Private Sub mnuGraph_Click()  
    ' Set the Default File Type to Text File (*.mdb)  
    cmdDialog.Filter = "Database (*.mdb)|*.mdb| All Files (*.*)|*.*"  
    'Database file Directory  
    cmdDialog.InitDir = CurDir  
    'Display OPEN Dialog box  
    cmdDialog.FilterIndex = 1  
    ' display the Name of the file that your selected  
    cmdDialog.ShowOpen
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่จัดทำขึ้นเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดก็ตาม หากมีข้อสงสัยหรือต้องการข้อมูลเพิ่มเติม กรุณาติดต่อเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

If Len(cmdDialog.FileName) = 0 Then
    Exit Sub
End If

Main.txtKeep.Text = cmdDialog.FileName

Graph.DataRain.DatabaseName = Main.txtKeep
Graph.DataRain.Refresh
Graph.Show
End Sub

Private Sub mnuNew_Click()
Dim sFile, dFile, binFile As String
    On Local Error Resume Next
    sFile = App.Path & "\Data.mdb" ' Source File Read Only =
    \Data.mdb

    ' Get a file from the user.
    binFile = InputBox$("Enter filename to Keep : ", "New Keep",
binFile)
    If binFile = "" Then
        Exit Sub
    End If

    dFile = App.Path & "\" & binFile & ".mdb"
    FileCopy sFile, dFile

    Main.txtKeep.Text = dFile

    InputData.DataRain.DatabaseName = Main.txtKeep.Text
    InputData.DataRain.Refresh

    InputData.Show
End Sub

Private Sub Toolbar1_ButtonClick(ByVal Button As ComctlLib.Button)
    Select Case Button.Key
        Case "New"
            Call mnuNew_Click
        Case "Add"
            Call mnuAdd_Click
        Case "Graph"
            Call mnuGraph_Click
        Case "Comm"
            Call mnuComm_Click
        Case "Exit"
            Call mnuExit_Click
        Case "Save"
            Call mnuAbout_Click
    End Select
End Sub

Private Sub Timer1_Timer()
Dim MyDate
    MyDate = Date
    StatusBar1.Panels("curTime").Text = Format(Now, "hh:mm:ss")
    StatusBar1.Panels("curDate").Text = Format(MyDate, "d mmmmm yyyy")
End Sub

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## File InputData.frm

Option Explicit

```
Dim Ret As Integer      ' Scratch integer.
Dim Temp As String     ' Scratch string.
Dim hLogFile As Integer ' Handle of open log file.
Dim StartTime As Date  ' Stores starting time for port timer
```

```
Private Sub CmdClose_Click()
    ' Use Form_Unload since it has code to check for unsent data and
    an open log file.
    Form_Unload Ret
End Sub
```

```
Private Sub cmdProps_Click()
    Properties.Show
End Sub
```

```
Private Sub Form_Load()
    Dim CommPort As String, Handshaking As String, Settings As String
```

```
    InputData.DataRain.DatabaseName = Main.txtKeep.Text
    InputData.DataRain.Refresh
```

```
    On Error Resume Next
```

```
    ' Set Title
    App.Title = "Rain Rate Input Keeping"
```

```
    ' Center Form
    InputData.Move (Screen.Width - Width) / 2, (Screen.Height -
    Height) / 2
```

```
    ' Load Registry Settings
```

```
    Settings = GetSetting(App.Title, "Properties", "Settings", "") '
    InputData.InputData.mscomm1.Settings\
```

```
    If Settings <> "" Then
        InputData.MSComm1.Settings = Settings
        If Err Then
            MsgBox Error$, 48
            Exit Sub
        End If
    End If
```

```
End If
```

```
    CommPort = GetSetting(App.Title, "Properties", "CommPort", "") '
    InputData.InputData.mscomm1.CommPort
```

```
    If CommPort <> "" Then InputData.MSComm1.CommPort = CommPort
```

```
    Handshaking = GetSetting(App.Title, "Properties", "Handshaking",
    "") 'InputData.InputData.mscomm1.Handshaking
```

```
    If Handshaking <> "" Then
        InputData.MSComm1.Handshaking = Handshaking
        If Err Then
            MsgBox Error$, 48
            Exit Sub
        End If
    End If
```

```
End If
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

On Error GoTo 0

End Sub

Private Sub Form_Unload(Cancel As Integer)
    Dim Counter As Long

    If InputData.MSComm1.PortOpen Then
        ' Wait 10 seconds for data to be transmitted.
        Counter = Timer + 10
        Do While InputData.MSComm1.OutBufferCount
            Ret = DoEvents()
            If Timer > Counter Then
                Select Case MsgBox("Data cannot be sent", 34)
                    ' Cancel.
                    Case 3
                        Cancel = True
                        Exit Sub
                    ' Retry.
                    Case 4
                        Counter = Timer + 10
                    ' Ignore.
                    Case 5
                        Exit Do
                End Select
            End If
        Loop
        InputData.MSComm1.PortOpen = 0
    End If
    Unload Me
End Sub

' Toggles the state of the port (open or closed).
Private Sub cmdKeep_Click()
    On Error Resume Next
    Dim OpenFlag

    InputData.MSComm1.PortOpen = Not InputData.MSComm1.PortOpen
    If Err Then MsgBox Error$, 48

    OpenFlag = InputData.MSComm1.PortOpen

    If InputData.MSComm1.PortOpen Then
        sbrStatus.Panels("Settings").Text = "Settings: " &
        InputData.MSComm1.Settings
        cmdKeep.Caption = "□□ □□ □□ "
        cmdClose.Enabled = False
        cmdProps.Enabled = False
        If InputData.DataRain.Recordset.BOF &
        InputData.DataRain.Recordset.EOF Then
            InputData.DataRain.Recordset.AddNew
        End If
        StartTiming
    Else
        sbrStatus.Panels("Settings").Text = "Settings: "
        cmdKeep.Caption = "□□ □□ "
        cmdClose.Enabled = True
        cmdProps.Enabled = True
    End If

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่ InputData.DataRain.Recordset.MoveLast ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ' InputData.DataRain.Recordset.Delete  
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมีเหตุดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        InputData.DataRain.Recordset.Update

        StopTiming
    End If

End Sub

' The OnComm event is used for trapping communications events and
errors.
Private Static Sub MSComm1_OnComm()
    Dim EVMsg$
    Dim ERMsg$

    ' Branch according to the CommEvent property.
    Select Case InputData.MSComm1.CommEvent
        ' Event messages.
        Case comEvReceive

        Case comEvSend

        Case comEvCTS
            EVMsg$ = "Change in CTS Detected"
        Case comEvDSR
            EVMsg$ = "Change in DSR Detected"
        Case comEvCD
            EVMsg$ = "Change in CD Detected"
        Case comEvRing
            EVMsg$ = "The Phone is Ringing"
        Case comEvEOF
            EVMsg$ = "End of File Detected"

        ' Error messages.
        Case comBreak
            ERMsg$ = "Break Received"
        Case comCDTO
            ERMsg$ = "Carrier Detect Timeout"
        Case comCTSTO
            ERMsg$ = "CTS Timeout"
        Case comDCB
            ERMsg$ = "Error retrieving DCB"
        Case comDSRTO
            ERMsg$ = "DSR Timeout"
        Case comFrame
            ERMsg$ = "Framing Error"
        Case comOverrun
            ERMsg$ = "Overrun Error"
        Case comRxOver
            ERMsg$ = "Receive Buffer Overflow"
        Case comRxParity
            ERMsg$ = "Parity Error"
        Case comTxFull
            ERMsg$ = "Transmit Buffer Full"
        Case Else
            ERMsg$ = "Unknown error or event"
    End Select

    If Len(EVMsg$) Then
        ' Display event messages in the status bar.
        sbrStatus.Panels("Status").Text = EVMsg$
    End If
End Sub

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

' Enable timer so that the message in the status bar
' is cleared after 2 seconds
Timer2.Enabled = True

ElseIf Len(ERMsg$) Then
' Display event messages in the status bar.
sbrStatus.Panels("Status").Text = ERMsg$

' Display error messages in an alert message box.
Beep
Ret = MsgBox(ERMsg$, 1, "Click Cancel to quit, OK to
ignore.")

' If the user clicks Cancel (2)...
If Ret = 2 Then
    InputData.MSComm1.PortOpen = False ' Close the port
and quit.
End If

' Enable timer so that the message in the status bar
' is cleared after 2 seconds
Timer2.Enabled = True
End If
End Sub

Private Sub Timer2_Timer()
sbrStatus.Panels("Status").Text = "Status: "
Timer2.Enabled = False
End Sub

Private Sub Timer1_Timer()
' Display the Connect Time
sbrStatus.Panels("ConnectTime").Text = Format(Now - StartTime,
"hh:nn:ss") & " "
End Sub
' Call this function to start the Connect Time timer
Private Sub StartTiming()
    StartTime = Now
    Timer1.Enabled = True
End Sub
' Call this function to stop timing
Private Sub StopTiming()
    Timer1.Enabled = False
    sbrStatus.Panels("ConnectTime").Text = ""
End Sub

Private Sub Timer3_Timer()
Dim MyDate
MyDate = Date
'0000 0000 00 Statusbar
sbrStatus.Panels("curTime").Text = Format(Now, "hh:mm:ss")
'0000 00 0000 0000 Statusbar
sbrStatus.Panels("curDate").Text = Format(MyDate, "d mmmm yyyy")
End Sub

Private Sub Timer4_Timer()
Dim Data1, Data2 As String
Do
    DoEvents
Loop Until InputData.MSComm1.InBufferCount >= 20
Data1 = InputData.MSComm1.Input

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อใช้ในการวิจัยและพัฒนาไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

Data2 = Left(StrConv(Data1, vbUnicode), 5)
txtSize.Text = Data2
Data2 = Mid(StrConv(Data1, vbUnicode), 6, 8)
txtDate.Text = Data2
Data2 = Mid(StrConv(Data1, vbUnicode), 14, 5)
txtTime.Text = Data2
Data2 = Right(StrConv(Data1, vbUnicode), 2)
txtTip.Text = Data2
CalculateData
End Sub

Public Sub CalculateData()
Dim TSize, TDate, TTime, TTip, Rate1, Rate2 As String
TSize = txtSize.Text
TDate = txtDate.Text
TTime = txtTime.Text
TTip = txtTip.Text

Rate1 = TSize * TTip
txtRateMin.Text = Rate1
Rate2 = TSize * TTip * 60
txtRateHr.Text = Rate2
Rate1 = txtRateMin.Text
Rate2 = txtRateHr.Text

InputData.DataRain.Recordset.AddNew

txtSize.Text = TSize
txtDate.Text = TDate
txtTime.Text = TTime
txtTip.Text = TTip
txtRateMin.Text = Rate1
txtRateHr.Text = Rate2
End Sub

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

**File : Prop.frm**

Private iFlow As Integer, iTempEcho As Boolean

Sub LoadPropertySettings()

Dim I As Integer, Settings As String, Offset As Integer

' Load Port Settings

For I = 1 To 16

    cboPort.AddItem "Com" & Trim\$(Str\$(I))

Next I

' Load Speed Settings

cboSpeed.AddItem "110"

cboSpeed.AddItem "300"

cboSpeed.AddItem "600"

cboSpeed.AddItem "1200"

cboSpeed.AddItem "2400"

cboSpeed.AddItem "4800"

cboSpeed.AddItem "9600"

cboSpeed.AddItem "14400"

cboSpeed.AddItem "19200"

cboSpeed.AddItem "28800"

cboSpeed.AddItem "38400"

cboSpeed.AddItem "56000"

cboSpeed.AddItem "57600"

cboSpeed.AddItem "115200"

cboSpeed.AddItem "128000"

cboSpeed.AddItem "256000"

' Load Data Bit Settings

cboDataBits.AddItem "4"

cboDataBits.AddItem "5"

cboDataBits.AddItem "6"

cboDataBits.AddItem "7"

cboDataBits.AddItem "8"

' Load Parity Settings

cboParity.AddItem "Even"

cboParity.AddItem "Odd"

cboParity.AddItem "None"

cboParity.AddItem "Mark"

cboParity.AddItem "Space"

' Load Stop Bit Settings

cboStopBits.AddItem "1"

cboStopBits.AddItem "1.5"

cboStopBits.AddItem "2"

' Set Default Settings

Settings = InputData.MSComm1.Settings

' In all cases the right most part of Settings will be 1 character

' except when there are 1.5 stop bits.

If InStr(Settings, ".") > 0 Then

    Offset = 2

Else

    Offset = 0

End If

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

cboSpeed.Text = Left$(Settings, Len(Settings) - 6 - Offset)
Select Case Mid$(Settings, Len(Settings) - 4 - Offset, 1)
Case "e"
    cboParity.ListIndex = 0
Case "m"
    cboParity.ListIndex = 1
Case "n"
    cboParity.ListIndex = 2
Case "o"
    cboParity.ListIndex = 3
Case "s"
    cboParity.ListIndex = 4
End Select

```

```

cboDataBits.Text = Mid$(Settings, Len(Settings) - 2 - Offset, 1)
cboStopBits.Text = Right$(Settings, 1 + Offset)

```

```

cboPort.ListIndex = InputData.MSComm1.CommPort - 1

```

```

optFlow(InputData.MSComm1.Handshaking).Value = True
If Echo Then
    optEcho(1).Value = True
Else
    optEcho(0).Value = True
End If
End Sub

```

```

Private Sub cmdCancel_Click()
Unload Me
End Sub

```

```

Private Sub cmdOK_Click()
Dim OldPort As Integer, ReOpen As Boolean

```

```

On Error Resume Next

```

```

Echo = iTempEcho
OldPort = InputData.MSComm1.CommPort
NewPort = cboPort.ListIndex + 1

```

```

If NewPort <> OldPort Then ' If the port number
changes, close the old port.

```

```

    If InputData.MSComm1.PortOpen Then
        InputData.MSComm1.PortOpen = False
        ReOpen = True
    End If

```

```

    InputData.MSComm1.CommPort = NewPort ' Set the new port
number.

```

```

    If Err = 0 Then
        If ReOpen Then
            InputData.MSComm1.PortOpen = True
            ' InputData.mnuOpen.Checked = InputData.MSComm1.PortOpen
            ' InputData.mnuSendText.Enabled =
InputData.MSComm1.PortOpen
            ' InputData.tbrToolBar.Buttons("TransmitTextFile").Enabled
= InputData.MSComm1.PortOpen
        End If

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง  
 ไม่ควรนำเอกสารนี้ไปใช้ในการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

End If

If Err Then
    MsgBox Error$, 48
    InputData.MSComm1.CommPort = OldPort
    Exit Sub
End If
End If

InputData.MSComm1.Settings = Trim$(cboSpeed.Text) & "," & Left$(
(cboParity.Text, 1) _
    & "," & Trim$(cboDataBits.Text) & "," & Trim$(cboStopBits.Text)

If Err Then
    MsgBox Error$, 48
    Exit Sub
End If

InputData.MSComm1.Handshaking = iFlow
If Err Then
    MsgBox Error$, 48
    Exit Sub
End If

SaveSetting App.Title, "Properties", "Settings",
InputData.MSComm1.Settings
SaveSetting App.Title, "Properties", "CommPort",
InputData.MSComm1.CommPort
SaveSetting App.Title, "Properties", "Handshaking",
InputData.MSComm1.Handshaking
SaveSetting App.Title, "Properties", "Echo", Echo

Unload Me

End Sub

Private Sub Form_Load()

' Set the form's size
Me.Left = (Screen.Width - Me.Width) / 2
Me.Top = (Screen.Height - Me.Height) / 2

' Size the frame to fit in the tabstrip control
fraSettings.Move tabSettings.ClientLeft, tabSettings.ClientTop

' Make sure the frame is the top most control
fraSettings.ZOrder

' Load current property settings
LoadPropertySettings

End Sub

Private Sub optEcho_Click(Index As Integer)
If Index = 1 Then
iTempEcho = True
Else
iTempEcho = False
End If
End Sub

Private Sub optEcho_Click(Index As Integer)
If Index = 1 Then
iTempEcho = True
Else
iTempEcho = False
End If
End Sub

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี  
 เอกสารนี้เป็นเอกสารลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
iTempEcho = False
End If
End Sub

Private Sub optFlow_Click(Index As Integer)
iFlow = Index
End Sub
```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

File : Graph.frm

Option Explicit

```
Private Sub Check1_Click()  
    Dim Obj As Object  
  
    ' Show or Hide markers for the series.  
    For Each Obj In MSChart1.Plot.SeriesCollection  
        Obj.DataPoints.Item(-1).Marker.Visible = Check1.Value  
    Next  
End Sub
```

```
Private Sub Check2_Click()  
    Dim Obj As Object  
  
    ' Show or Hide markers for the series.  
    For Each Obj In MSChart1.Plot.SeriesCollection  
        With Obj.DataPoints(-1).DataPointLabel  
            If Check2.Value Then  
                .Custom = True  
                .Component = VtChLabelComponentValue  
                .LocationType = VtChLabelLocationTypeAbovePoint  
            Else  
                .LocationType = VtChLabelLocationTypeNone  
            End If  
        End With  
    Next  
    Graph!MSChart1.Refresh  
End Sub
```

```
Private Sub CmdExit_Click()  
    Unload Me  
End Sub
```

```
Private Sub Form_Load()  
    ' detect run-time error (file not found)  
    Graph.DataRain.DatabaseName = Main.txtKeep.Text  
    Graph.DataRain.Refresh  
    LayoutMgr1.AddControl Check1, 1, 1, 0, 0  
    LayoutMgr1.AddControl Check2, 1, 1, 0, 0  
    LayoutMgr1.AddControl CmdExit, 1, 1, 0, 0  
    LayoutMgr1.AddControl Frame1, 0, 0, 1, 1  
    LayoutMgr1.AddControl Graph, 0, 0, 1, 1  
    LayoutMgr1.AddControl List1, 1, 0, 0, 1  
    LayoutMgr1.AddControl Labell1, 1, 0, 0, 0  
    LayoutMgr1.AddControl MSChart1, 0, 0, 1, 1  
    LayoutMgr1.AddControl MSFlexGrid1, 0, 1, 1, 0
```

FillChartTypeLB

' adjust column width

```
' With MSFlexGrid1  
'     .Cols = 6  
'     .Rows = Graph.DataRain.Recordset.EOF  
'     .ColWidth(0) = 300  
'     .ColWidth(1) = 600  
'
```

```
' .FixedAlignment(1) = flexAlignCenterCenter  
' .FixedAlignment(2) = flexAlignCenterCenter
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ การใช้งานเพื่อการศึกษามีได้โดยไม่ต้องคิดค่าใช้จ่าย  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

'         .FixedAlignment(3) = flexAlignCenterCenter
'         .FixedAlignment(4) = flexAlignCenterCenter
'         .FixedAlignment(5) = flexAlignCenterCenter
'         '.Sort = flexSortGenericAscending
'         .Refresh
'     End With

```

```

LoadChartData
SelectChartType
SetAxes

```

```
End Sub
```

```

Private Sub LoadChartData()
' Declare the variant array.
Dim A, J, I As Double
Graph.DataRain.Recordset.MoveLast
A = Graph.DataRain.Recordset.Fields("ID").Value
ReDim ChData(1 To A, 1 To 4) As Variant

' Set the data.
For I = 1 To 4
    For J = 1 To A
        ChData(J, I) = MSFlexGrid1.TextMatrix(J, I + 3)
    Next J, I
MSChart1.ChartData = ChData
End Sub

```

```

Private Sub SetAxes()
' Set X-axis title.
With MSChart1.Plot.Axis(VtChAxisIdX, 1).AxisTitle
    .Visible = True
    .Text = "Time"
    .VtFont.Name = "Arial"
    .VtFont.Size = 9
    .VtFont.Style = VtFontStyleBold
' Set text color to Blue.
    .VtFont.VtColor.Set 0, 0, 255
End With

' Set Y-axis title.
With MSChart1.Plot.Axis(VtChAxisIdY, 1).AxisTitle
    .Visible = True
    .Text = "Rain Rate"
    .VtFont.Name = "Arial"
    .VtFont.Size = 9
    .VtFont.Style = VtFontStyleBold
' Set text color to Blue.
    .VtFont.VtColor.Set 0, 0, 255
End With
End Sub

```

```

Private Sub Form_Resize()
    LayoutMgr1.OnSize
End Sub

```

```

Private Sub List1_Click()
    SelectChartType
End Sub

```

```

Private Sub SelectChartType()
    Select Case List1.ListIndex

```

เอกสารนี้เป็นทรัพย์สินทางปัญญาของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ไม่อนุญาติให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

Case 0: MSChart1.chartType = VtChChartType3dBar
Case 1: MSChart1.chartType = VtChChartType2dBar
Case 2: MSChart1.chartType = VtChChartType3dLine
Case 3: MSChart1.chartType = VtChChartType2dLine
Case 4: MSChart1.chartType = VtChChartType3dArea
Case 5: MSChart1.chartType = VtChChartType2dArea
Case 6: MSChart1.chartType = VtChChartType3dStep
Case 7: MSChart1.chartType = VtChChartType2dStep
Case 8: MSChart1.chartType = VtChChartType3dCombination
Case 9: MSChart1.chartType = VtChChartType2dCombination
Case 10: MSChart1.chartType = VtChChartType2dPie
Case 11: MSChart1.chartType = VtChChartType2dXY
End Select
MSChart1.Layout
End Sub

Private Sub FillChartTypeLB()
' Fill chart type.
With List1
.AddItem "3D Bar"
.AddItem "2D Bar"
.AddItem "3D Line"
.AddItem "2D Line"
.AddItem "3D Area"
.AddItem "2D Area"
.AddItem "3D Step"
.AddItem "2D Step"
.AddItem "3D Combination"
.AddItem "2D Combination"
.AddItem "2D Pie"
.AddItem "2D XY"
' Set 2D-line as default.
.ListIndex = VtChChartType2dLine
.Selected(.ListIndex) = True
End With
End Sub

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## RainRate.bas

```
DefInt A-Z
Dim Buffer As String
Dim ConnectStatus As Integer

Public Const NotConnected = 1
Public Const NeedPassword = 2
Public Const Connected = 3

'-----
'Comm Control
'-----
'Handshaking

Public Const MSCOMM_HANDSHAKE_NONE = 0
Public Const MSCOMM_HANDSHAKE_XONXOFF = 1
Public Const MSCOMM_HANDSHAKE_RTS = 2
Public Const MSCOMM_HANDSHAKE_RTSXONXOFF = 3

'Event constants
Public Const MSCOMM_EV_SEND = 1
Public Const MSCOMM_EV_RECEIVE = 2
Public Const MSCOMM_EV_CTS = 3
Public Const MSCOMM_EV_DSR = 4
Public Const MSCOMM_EV_CD = 5
Public Const MSCOMM_EV_RING = 6
Public Const MSCOMM_EV_EOF = 7

'Error code constants
Public Const MSCOMM_ER_BREAK = 1001
Public Const MSCOMM_ER_CTSTO = 1002
Public Const MSCOMM_ER_DSRTO = 1003
Public Const MSCOMM_ER_FRAME = 1004
Public Const MSCOMM_ER_OVERRUN = 1006
Public Const MSCOMM_ER_CDTO = 1007
Public Const MSCOMM_ER_RXOVER = 1008
Public Const MSCOMM_ER_RXPARITY = 1009
Public Const MSCOMM_ER_TXFULL = 1010

#If Win32 Then
    Declare Sub SetWindowPos Lib "user32" (ByVal hwnd As Long, ByVal
    hwndInsertAfter As Long, ByVal X As Long, ByVal Y As Long, ByVal cx
    As Long, ByVal cy As Long, ByVal wFlags As Long)
#Else
    Declare Sub SetWindowPos Lib "USER" (ByVal hwnd%, ByVal
    hwndInsertAfter%, ByVal X%, ByVal Y%, ByVal cx%, ByVal cy%, ByVal
    wFlags%)
#End If

' =====

' Public variables
Public Echo As Boolean          ' Echo On/Off flag.
Public CancelSend As Integer  ' Flag to stop sending a text file.
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## File Commu.bas

Option Explicit

```
Public Function GetSaveFileName(ByVal DefaultExtension As String,  
ByVal Description As String, ByVal DefaultFilename As String) As  
String
```

```
    Commu.dlgCommonDialog.DefaultExt = DefaultExtension  
    Commu.dlgCommonDialog.Filter = Description & " (*. " &  
DefaultExtension & ")|" & "*" & DefaultExtension & "|All files  
(*.*)|*.*"
```

```
    Commu.dlgCommonDialog.filename = DefaultFilename  
    Commu.dlgCommonDialog.CancelError = True  
    On Error GoTo error  
    Commu.dlgCommonDialog.ShowSave  
    GetSaveFileName = Commu.dlgCommonDialog.filename
```

error:

End Function

```
Public Function GetOpenFileName(ByVal DefaultExtension As String,  
ByVal Description As String, ByVal DefaultFilename As String) As  
String
```

```
    Commu.dlgCommonDialog.DefaultExt = DefaultExtension  
    Commu.dlgCommonDialog.Filter = Description & " (*. " &  
DefaultExtension & ")|" & "*" & DefaultExtension & "|All files  
(*.*)|*.*"
```

```
    Commu.dlgCommonDialog.filename = DefaultFilename  
    Commu.dlgCommonDialog.CancelError = True  
    On Error GoTo error  
    Commu.dlgCommonDialog.ShowOpen  
    GetOpenFileName = Commu.dlgCommonDialog.filename
```

error:

End Function

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

**File Commu.frm**

Option Explicit

Private Sub Form\_Load()

Me.Left = GetSetting(App.Title, "Settings", "MainLeft", 1000)  
Me.Top = GetSetting(App.Title, "Settings", "MainTop", 1000)  
Me.Width = GetSetting(App.Title, "Settings", "MainWidth", 6500)  
Me.Height = GetSetting(App.Title, "Settings", "MainHeight", 6500)  
SaxComm.CommSpy = False  
SaxComm.IgnoreOnComm = True  
SaxComm.ToolbarVisible = False  
SaxComm.StatusbarVisible = True

End Sub

Private Sub Form\_Resize()

SaxComm.Width = ScaleWidth  
SaxComm.Height = ScaleHeight

End Sub

Private Sub Form\_Unload(Cancel As Integer)

Dim i As Integer  
'close all sub forms  
For i = Forms.Count - 1 To 1 Step -1  
Unload Forms(i)  
Next  
If Me.WindowState <> vbMinimized Then  
SaveSetting App.Title, "Settings", "MainLeft", Me.Left  
SaveSetting App.Title, "Settings", "MainTop", Me.Top  
SaveSetting App.Title, "Settings", "MainWidth", Me.Width  
SaveSetting App.Title, "Settings", "MainHeight", Me.Height  
End If

End Sub

Private Sub mnuCallConnect\_Click()

SaxComm.DoCommand CommCommand\_Connect

End Sub

Private Sub mnuCallDisconnect\_Click()

SaxComm.DoCommand CommCommand\_Disconnect

End Sub

Private Sub mnuTransferProtocolKermit\_Click()

SaxComm.XferProtocol = Protocol\_Kermit  
UpdateTransferProtocolMenu

End Sub

Private Sub mnuTransferProtocolXModem1K\_Click()

SaxComm.XferProtocol = Protocol\_XModem1K  
UpdateTransferProtocolMenu

End Sub

Private Sub mnuTransferProtocolXModemChecksum\_Click()

SaxComm.XferProtocol = Protocol\_XModemChecksum  
UpdateTransferProtocolMenu

End Sub

Private Sub mnuTransferProtocolXModemCRC\_Click()

SaxComm.XferProtocol = Protocol\_XModemCRC  
UpdateTransferProtocolMenu

End Sub

เอกสารนี้เป็นเอกสารลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมีเหตุดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

Private Sub mnuTransferProtocolYModem_Click()
    SaxComm.XferProtocol = Protocol_YModem
    UpdateTransferProtocolMenu
End Sub

Private Sub mnuTransferProtocolYModemG_Click()
    SaxComm.XferProtocol = Protocol_YModemG
    UpdateTransferProtocolMenu
End Sub

Private Sub mnuTransferProtocolZModem_Click()
    SaxComm.XferProtocol = Protocol_ZModem
    UpdateTransferProtocolMenu
End Sub

Private Sub mnuTransferReceiveFile_Click()
    ' Set the DEfault File Type to TExt File (*.mdb)
    Dialog1.Filter = "Database (*.mdb)|*.mdb| All Files (*.*)|*.*"
    'Database file Directory
    Dialog1.InitDir = App.Path ' CurDir
    'Display OPEN Dialog box
    Dialog1.FilterIndex = 1
    ' display the Name of the file that your selected
    Dialog1.ShowSave
    If Len(Dialog1.filename) = 0 Then
        Exit Sub
    End If
    SaxComm.Download = Dialog1.filename

    ' SaxComm.DoCommand CommCommand_ReceiveFile
End Sub

Private Sub mnuTransferSendFile_Click()
    ' Set the DEfault File Type to TExt File (*.mdb)
    Dialog1.Filter = "Database (*.mdb)|*.mdb| All Files (*.*)|*.*"
    'Database file Directory
    Dialog1.InitDir = App.Path ' CurDir
    'Display OPEN Dialog box
    Dialog1.FilterIndex = 1
    ' display the Name of the file that your selected
    Dialog1.ShowOpen
    If Len(Dialog1.filename) = 0 Then
        Exit Sub
    End If
    SaxComm.Upload = Dialog1.filename
    ' SaxComm.DoCommand CommCommand_SendFile
End Sub

Private Sub mnuFileProperties_Click()
    SaxComm.DoCommand CommCommand_Properties
End Sub

Private Sub mnuFileExit_Click()
    Unload Me
End Sub

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

Sub UpdateTransferProtocolMenu()
    mnuTransferProtocolKermit.Checked = (SaxComm.XferProtocol =
Protocol_Kermit)
    mnuTransferProtocolXModemCRC.Checked = (SaxComm.XferProtocol =
Protocol_XModemCRC)
    mnuTransferProtocolXModem1K.Checked = (SaxComm.XferProtocol =
Protocol_XModem1K)
    mnuTransferProtocolXModemChecksum.Checked = (SaxComm.XferProtocol
= Protocol_XModemChecksum)
    mnuTransferProtocolYModem.Checked = (SaxComm.XferProtocol =
Protocol_YModem)
    mnuTransferProtocolYModemG.Checked = (SaxComm.XferProtocol =
Protocol_YModemG)
    mnuTransferProtocolZModem.Checked = (SaxComm.XferProtocol =
Protocol_ZModem)
End Sub

Private Sub SaxComm_Receive()
    SaxComm.ModemAnswerCommand = "ATS0=1"
End Sub

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้