

ซีอาร์ที เทอร์มินอล ภาษาไทย



วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาคามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต

สาขาวิศวกรรมไฟฟ้า

สำนักบัณฑิตศึกษา คณะวิศวกรรมศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้า เจ้าคุณทหาร ลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2524

ณ.พ.  
๒๕๓๑ ๐๖  
๒๕๒๔  
๐๑๕๕๔๙

# สารบัญ

	หน้า
กิตติกรรมประกาศ	iv
บทคัดย่อ	v
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 คีย์บอร์ด	3
1.2 ควบคุมซีอาร์ที	3
1.3 ไมโครโปรเซสเซอร์	3
1.4 อินเทอร์เฟส	3
บทที่ 2 การออกแบบวงจรควบคุมคีย์บอร์ด	4
2.1 ลักษณะของคีย์บอร์ด	4
2.2 การออกแบบวงจร	7
2.2.1 การทำงานของวงจร	9
2.2.2 การคำนวณหาคาเวลาทาง ๆ	13
2.3 การทดลอง	16
บทที่ 3 การออกแบบวงจรควบคุมซีอาร์ที	21
3.1 การทำงานของซีอาร์ที	21
3.2 รูปแบบของการแสดงภาพเป็นตัวอักษร	24
3.3 การคำนวณหาคาเวลาทาง ๆ	27
3.4 การออกแบบวงจร	32
3.5 การจัดหน่วยความจำของซีอาร์ที	41

## บทที่ 4 ไมโครโปรเซสเซอร์

หน้า

44

### 4.1 การออกแบบระบบฮาร์ดแวร์

44

#### 4.1.1 การจัดหน่วยความจำ

46

#### 4.1.2 การติดต่อระหว่างไมโครโปรเซสเซอร์กับคีย์บอร์ด

47

#### 4.1.3 การติดต่อระหว่างไมโครโปรเซสเซอร์กับวงจร

##### ควบคุมซีอาร์ที

49

#### 4.1.4 การติดต่อระหว่างไมโครโปรเซสเซอร์กับอินเทอร์เฟส

53

### 4.2 การออกแบบระบบซอฟต์แวร์

56

#### 4.2.1 โปรแกรมย่อยควบคุม

58

##### 4.2.1.1 โปรแกรมย่อย LINE FEED

61

##### 4.2.1.2 โปรแกรมย่อย CARRIAGE RETURN

61

##### 4.2.1.3 โปรแกรมย่อย BACK SPACE

62

##### 4.2.1.4 โปรแกรมย่อย HOME

64

##### 4.2.1.5 โปรแกรมย่อย CLEAR SCREEN

64

##### 4.2.1.5 โปรแกรมย่อย CLEAR SCREEN

64

##### 4.2.1.6 โปรแกรมย่อย SCROLLING UP

65

##### 4.2.1.7 โปรแกรมย่อย SCROLLING DOWN

66

##### 4.2.1.8 โปรแกรมย่อย CURSOR FORWARD

66

##### 4.2.1.9 โปรแกรมย่อย CURSOR BACKWARD

67

##### 4.2.1.10 โปรแกรมย่อย CURSOR UP

68

##### 4.2.1.11 โปรแกรมย่อย CURSOR DOWN

69

##### 4.2.1.12 โปรแกรมย่อย OUTPUT

70

#### 4.2.2 โปรแกรมย่อยภาษาอังกฤษ

71

#### 4.2.3 โปรแกรมย่อยภาษาไทย

71

บทที่ 5 บทสรุป

หน้า

74

หนังสืออ้างอิง

77

ภาคผนวก

78

ตารางรหัส ASCII 8 บิต ภาษาอังกฤษ - ภาษาไทย

79

รูปแบบของตัวอักษรภาษาอังกฤษ

80

รูปแบบของตัวอักษรภาษาไทย

82

โปรแกรมควบคุมการทำงานทั้งหมด

84



# กิตติกรรมประกาศ

ผู้เขียนขอขอบพระคุณ อาจารย์ ดร.ทรงศักดิ์ สุวรรค์รังษี ผู้ช่วยศาสตราจารย์  
ชม กิมปาน ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ประทีป บัญญัตินพรัตน์ ที่ได้ช่วยให้คำปรึกษาและแนะนำ  
ในการทำวิจัยนี้ และขอขอบคุณอาจารย์ มนур ชินการณ และนายสมิทธิ์ วิหคโต ที่ช่วย  
ทางด้านวงจรและการทดลอง ตลอดจนผู้ให้ความร่วมมือและช่วยเหลือที่มีค่ากล่าวถึงทุกท่าน

อนึ่งวิทยานิพนธ์ฉบับนี้จะไม่สำเร็จล่วงได้ หากไม่ได้รับความช่วยเหลือจาก  
คุณพวงเพชร อัครฐู ที่ได้ช่วยวาดรูป คุณณวีรวรรณ มงคลธากิจ และคุณจรินทร์ บุญสิทธิ์  
ที่ได้ช่วยพิมพ์ต้นฉบับ จึงขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้



## บทคัดย่อ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้ เป็นการออกแบบวงจรควบคุมการทำงานของ ซีอาร์ที เทอร์มินอล ให้ทำหน้าที่เป็นอุปกรณ์อินพุต/เอาต์พุต ของคอมพิวเตอร์ใด ๆ ก็ได้ ลักษณะพิเศษก็คือสามารถแสดงผลทางซีอาร์ทีเป็นตัวอักษรได้ทั้งภาษาอังกฤษและภาษาไทย ซึ่งการแสดงผลทางซีอาร์ทีเป็นตัวอักษรภาษาไทยนั้น จะมีการจัดระดับของ สระ พยัญชนะ และวรรณยุกต์โดยอัตโนมัติ ทำให้เป็นธรรมชาติเหมือนกับเครื่องพิมพ์ดีดภาษาไทย การออกแบบทางค่านวจรนั้นใช้ไมโครโปรเซสเซอร์ z-80 ซีพียู เป็นหัวใจสำคัญควบคุมการทำงานของระบบทั้งหมด ข้อดีก็คือ ทำให้ลดวงจรส่วนฮาร์ดแวร์ลงได้มาก โดยเฉพาะอย่างยิ่งส่วนของการแสดงผลเป็นภาษาไทย และการจัดระดับของตัวอักษรต่าง ๆ ในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ได้เสนอเทคนิคทางซอฟต์แวร์เข้าช่วย โดยเฉพาะในส่วนของภาษาไทยทำให้สามารถแสดงผลเป็นตัวอักษรภาษาไทยได้ถูกต้องตามหลักภาษาไทย

## Abstract

This thesis presents a circuit design for CRT terminals. This CRT terminal is used as an I/O device for any computer. The CRT terminal described in this thesis can display both English and Thai characters. In the Thai character display mode, the correction level of vowel, consonant and tone of voice is done automatically according to the grammar. Microprocessor Z-80 CPU is used to control the operation of the system. The advantages of using microprocessor chips are mainly for reducing the number of discrete circuits. Finally, the Thai character level correction is also done by software techniques.

บทที่ 1

บทนำ

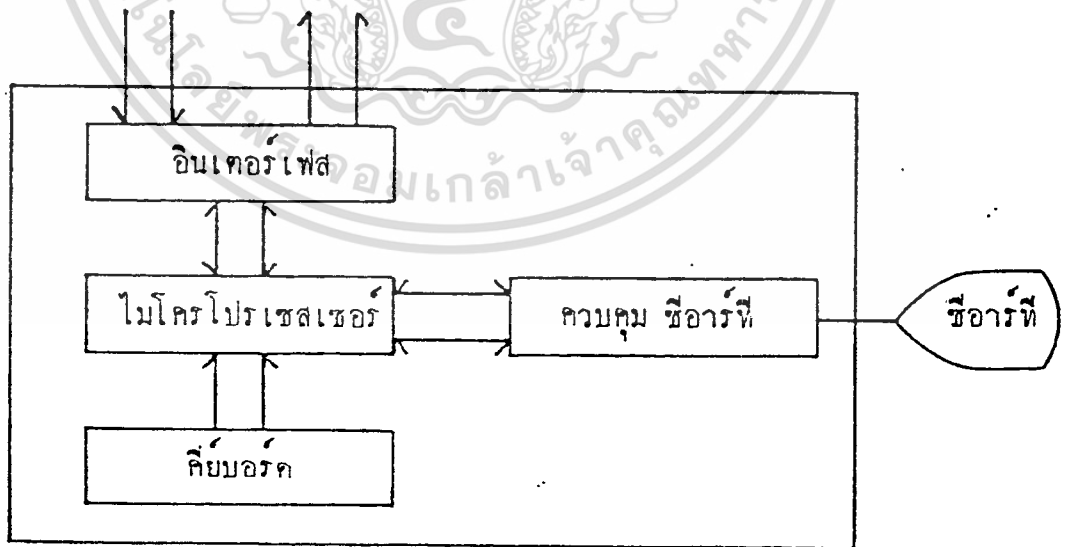
ในปัจจุบันนี้ คอมพิวเตอร์ได้เข้ามามีบทบาทต่อชีวิตประจำวันของมนุษย์มาก ในด้านเครื่องอำนวยความสะดวกต่าง ๆ เช่น เครื่องคิดเลข เครื่องคิดเงินตามร้านขายของที่สามารถทำบัญชีได้ เครื่องขายของอัตโนมัติ เครื่องฝากและถอนเงินจากธนาคารระบบอัตโนมัติ หรือแม้กระทั่งในระบบโทรศัพท์ก็มีการนำเอาคอมพิวเตอร์ไปใช้เป็นตัวควบคุมการติดต่อ เป็นต้น เมื่อประมาณ 30 กว่าปีที่แล้วมา เครื่องคอมพิวเตอร์นั้นมีขนาดใหญ่มากดังเช่นในปี ค.ศ. 1946 มหาวิทยาลัยเพนซิลวาเนีย ประเทศสหรัฐอเมริกา ได้สร้างเครื่องคอมพิวเตอร์ขึ้นมาเครื่องหนึ่งใช้หลอดสุญญากาศถึง 18,000 หลอด ซึ่งเป็นวงจรมีขนาดใหญ่และเปลืองพลังงานมากเป็นต้น แต่ในปัจจุบันคอมพิวเตอร์ เครื่องหนึ่งนั้นมีขนาดเท่ากับหนังสือเล็ก ๆ เล่มหนึ่งเท่านั้น ที่เรียกกันว่า ไมโครคอมพิวเตอร์ จะเห็นได้ว่าจากปี ค.ศ. 1946 ถึงปัจจุบันเป็นระยะเวลา 30 กว่าปี การพัฒนาทางด้านคอมพิวเตอร์นั้นเป็นไปอย่างรวดเร็วและก้าวหน้ามาก ดังนั้นจึงเป็นสิ่งที่น่าคิดว่าในอนาคตคอมพิวเตอร์นั้นจะมีรูปร่างหน้าตาอย่างไร เช่น อาจจะมีขนาดเล็กเท่ากับกล่องไม้ขีดไฟเล็ก ๆ กล่องหนึ่ง หรือเท่ากับปากกาคำหนึ่งก็อาจจะเป็นได้

ในบ้านเรานั้นก็มีการเอาเครื่องคอมพิวเตอร์มาใช้กันอย่างกว้างขวางทั้งในส่วนราชการ รัฐวิสาหกิจ เอกชนและสถาบันการศึกษาต่าง ๆ ในการนำเอาเครื่องคอมพิวเตอร์มาใช้งานนั้น สิ่งสำคัญอย่างหนึ่งก็คือ การติดต่อระหว่างคนกับเครื่องคอมพิวเตอร์ ซึ่งการติดต่อนี้จะอยู่ในลักษณะที่คนสั่งให้คอมพิวเตอร์ทำงาน และเมื่อคอมพิวเตอร์ทำงานเสร็จแล้วต้องแสดงผลให้คนทราบ อุปกรณ์ที่เป็นตัวกลางในการติดต่อนี้มีหลายชนิดด้วยกันแล้วแต่ยุคออกแบระบบนั้น ๆ แต่มีอุปกรณ์ตัวกลางอยู่ชนิดหนึ่งซึ่งสะดวกต่อการใช้งานและเป็นที่ยอมรับหลายมากนั่นก็คือ ซีอาร์ที เทอร์มินอล (CRT TERMINAL) การใช้งานของซีอาร์ที เทอร์มินอลนั้น ปกติจะใช้คีย์บอร์ด ซึ่งมีลักษณะเหมือนแป้นพิมพ์คีย์บอร์ด เป็นตัวป้อนอินพุตให้กับคอมพิวเตอร์ และในขณะที่ป้อนอินพุตนั้น ข้อความของอินพุตนั้นก็จะต้องออกมาทางซีอาร์ที (หรือจอภาพโทรทัศน์) ด้วย ทำให้ผู้ป้อนอินพุตเห็นข้อความได้ชัด และเมื่อ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น ลืกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ผู้ป้อนอินพุตพร้อมข้อความป้อนเข้าไปก็จะทำให้เห็นและแก้ไขได้ง่าย ในทางกลับกัน เมื่อคอมพิวเตอร์ประมวลผลให้เราเสร็จเรียบร้อยแล้ว และเราสั่งให้คอมพิวเตอร์แสดงผลที่ออกมาทางซีอาร์ที คอมพิวเตอร์ก็จะแสดงผลที่ออกมาทางซีอาร์ทีให้เราเห็น ซึ่งการแสดงผลข้อความบนซีอาร์ทีนั้นเป็นภาษาอังกฤษ นอกจากนี้ซีอาร์ที เทอร์มินอล บางเครื่องมีความสามารถพิเศษในการแสดงผลที่คือ สามารถแสดงผลที่เป็นรูปภาพ (Graphic) ได้ด้วย จากนั้นเองทำให้ผู้เขียนวิทยานิพนธ์ฉบับนี้เกิดแนวความคิดขึ้นมาว่า ในเมื่อซีอาร์ที เทอร์มินอล สามารถแสดงข้อความเป็นตัวอักษรภาษาอังกฤษและรูปภาพได้ ก็น่าจะจะสามารถแสดงข้อความภาษาไทยที่ถูกต้องตามหลักไวยากรณ์ได้ด้วย ดังนั้นวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ได้ทำการวิจัยออกแบบสร้างซีอาร์ที เทอร์มินอล ให้สามารถแสดงผลทางซีอาร์ที เป็นตัวอักษรได้ทั้งภาษาอังกฤษและภาษาไทย โดยเฉพาะในส่วนของภาษาไทยนั้น สามารถแสดงผลเป็นตัวอักษรได้ถูกต้องตามหลักไวยากรณ์ กล่าวคือจะมีการจัดระดับของ สระ พยัญชนะ และวรรณยุกต์ โดยอัตโนมัติ เทคนิคที่ใช้คือ นำไมโครโปรเซสเซอร์ Z-80 ซีพียูมาใช้สำหรับควบคุมการทำงานของซีอาร์ที เทอร์มินอลนี้



รูป 1.1 แสดงบล็อกโคอะแกรมของซีอาร์ที เทอร์มินอล

จากรูป 1.1 จะเห็นได้ว่า ซีอาร์ที เทอร์มินอลประกอบด้วยส่วนใหญ่ ๆ

#### 4 ส่วนด้วยกันคือ

- 1.1 คีย์บอร์ด (Key Board) คือส่วนที่ใช้สำหรับป้อนอินพุตเข้าระบบ สำหรับคีย์บอร์ดที่ใช้ในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ มีคีย์ทั้งหมด 71 คีย์ วางเรียงกันเป็น matrix ขนาด 9x10 ทางค่านางจรควบคุมนั้นออกแบบให้เมื่อมีคีย์ใดคีย์หนึ่งถูกกดจะกำเนิกระหัส ASCII 8 บิต ออกมาให้ และระหัส ASCII ของภาษาไทยใช้ระหัสมาตรฐานของ IBM นอกจากนี้ยังออกแบบให้ผู้ใช้สามารถโปรแกรมระหัสต่าง ๆ ที่ออกมาได้เมื่อคีย์นั้น ๆ ถูกกด
- 1.2 ควบคุมซีอาร์ที (CRT controller) คือส่วนที่ใช้สำหรับควบคุมการแสดงผลเป็นตัวอักษรทางซีอาร์ทีที่ออกแบบให้สามารถแสดงผลได้ 80 ตัวอักษรต่อหนึ่งบรรทัด และในกรณีที่เป็นภาษาอังกฤษสามารถแสดงผลได้ 24 บรรทัด ส่วนกรณีเป็นภาษาไทยสามารถแสดงผลได้ 8 บรรทัด
- 1.3 ไมโครโปรเซสเซอร์ (Microprocessor) คือส่วนหัวใจควบคุมการทำงานของระบบทั้งหมด เช่น ควบคุมการอ่านอินพุตจากคีย์บอร์ด หรืออ่านอินพุตจากภายนอก ควบคุมการส่งระหัสตัวอักษรไปแสดงผล ควบคุมการส่งเอาท์พุตไปภายนอก เป็นต้น ใช้ไมโครโปรเซสเซอร์ Z-80 ซีพียู
- 1.4 อินเทอร์เฟส (Interface) คือส่วนที่ใช้สำหรับติดต่อกับระบบภายนอกกับซีอาร์ทีเทอร์มินอล การติดต่อกับการติดต่อบนขนาน 8 บิต ชนิดตรวจสอปลัญญา (Hand-Shaking) การออกแบบนั้นใช้ Z-80 PIO เป็นตัวกลางในการติดต่อก

ส่วนในรายละเอียดทั้งหมดนั้น จะขอกล่าวในบทต่อ ๆ ไป

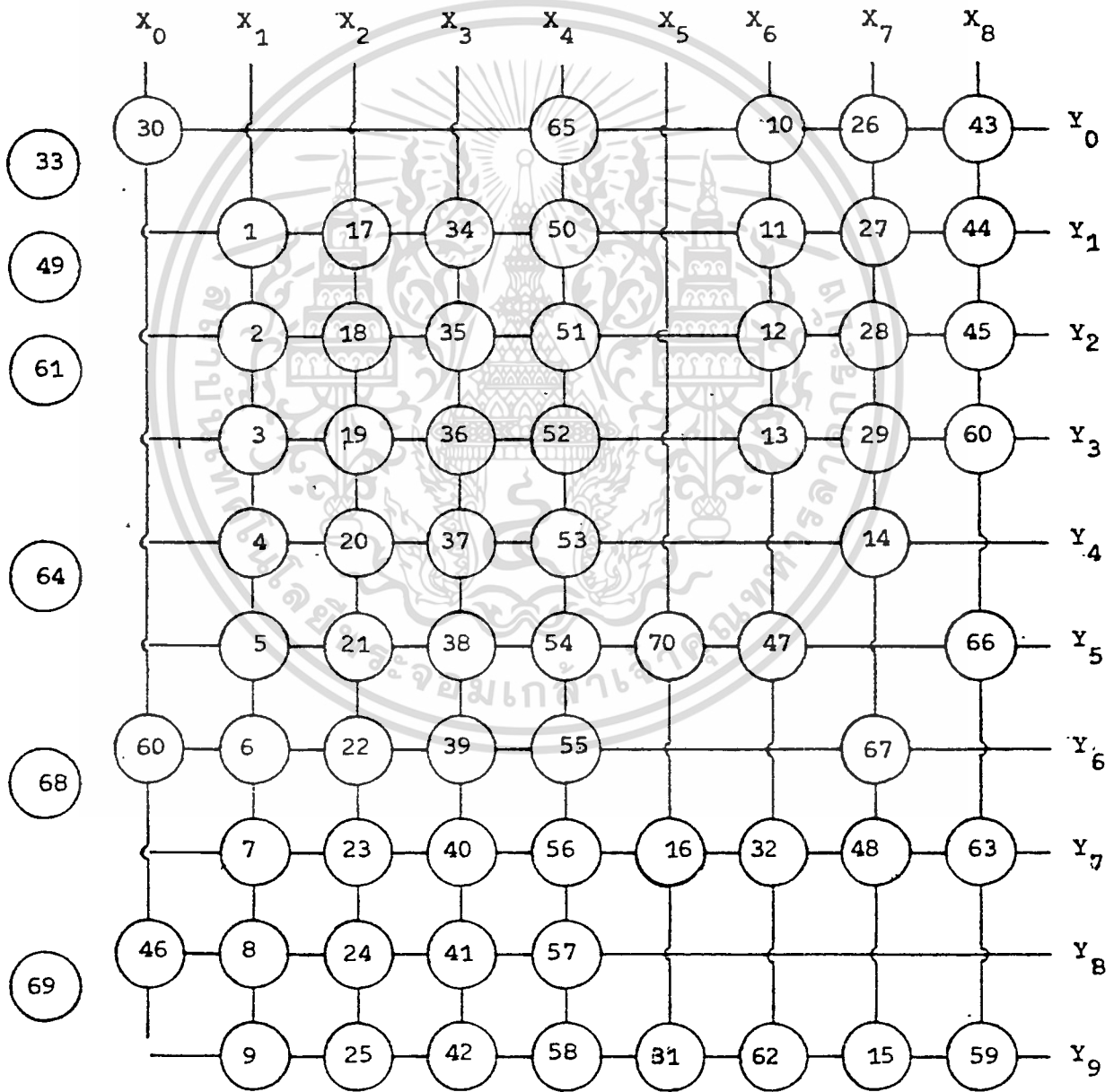
## บทที่ 2

### การออกแบบวงจรควบคุมคีย์บอร์ด

#### 2.1 ลักษณะของคีย์บอร์ด

คีย์บอร์ดคือส่วนที่ใช้สำหรับป้อนอินพุตเข้าระบบ มีลักษณะคล้ายกับสวิตช์กดติดปล่อยคีย์ วางเรียงกันหลาย ๆ ตัว เป็นรูปร่างเหมือนกับแป้นพิมพ์คีย์บอร์ดที่ใช้ในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้มีคีย์ทั้งหมด 71 คีย์ วางเรียงกันเป็น matrix ขนาด  $9 \times 10$  ดังแสดงในรูป 2.1 เนื่องจากการวางเรียงตัวกันของคีย์บอร์ดนี้มีรูปร่างเหมือนกับแป้นพิมพ์คีย์บอร์ดนั้นเราจึงกำหนดตำแหน่งของคีย์อักษรต่าง ๆ ให้สัมพันธ์กับแป้นพิมพ์คีย์บอร์ดที่ใช้อยู่ในปัจจุบันทั้งภาษาอังกฤษและภาษาไทย ดังแสดงในรูป 2.2 ความหมายของการวางเรียงกันของคีย์เป็น matrix นั้นหมายถึงว่า ถ้ามีคีย์ใดคีย์หนึ่งถูกกดแล้วจะมีผลทำให้เส้นในแกน x สัมผัสกับเส้นในแกน y แต่ถ้าไม่มีคีย์ใดถูกกดเลย เส้นในแกน x จะไม่สัมผัสกับเส้นในแกน y ตัวอย่างเช่น คีย์หมายเลข 10 ถูกกดจะมีผลทำให้เส้น  $x_6$  สัมผัสกับเส้น  $y_0$  เป็นต้น

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	
33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63		
64	65	66					67	68	69	70	71					



รูป 2.1 แสดงการวางเรียงตัวกันของคีย์บอร์ด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	
33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63		
64	65	66										67	68	69	70	71

!	"	#	\$	%	&	,	(	)	=				BACK SPACE		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	-					
Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	@			LF	ESC	
CTRL	A	S	D	F	G	H	J	K	L	+	.		RETURN		
SHIFT	Z	X	C	V	B	N	M	,	.	/			SHIFT		
ENG	HTAB	SPACE										REP	THAI		

.	1	2	3	4	5	6	7	8	9				BACK SPACE		
๑	๒	๓	๔	๕	๖	๗	๘	๙	๐	๑	๒	๓		LF	ESC
	๔	๕	๖	๗	๘	๙	๐	๑	๒	๓	๔	๕		RETURN	
SHIFT	(	)	๑	๒	๓	๔	๕	๖	๗	๘	๙	๐		SHIFT	
ENG	HTAB	SPACE										REP	ไทย		

รูป 2.2 แสดงการกำหนดตำแหน่งของตัวอักษรต่างๆ บนคีย์บอร์ด

## 2.2 การออกแบบวงจร

โดยลำพังคีย์บอร์ดที่กล่าวมาในหัวข้อ 2.1 นั้น ยังไม่สามารถนำมาใช้เป็นส่วนสำหรับป้อนอินพุตเข้าซีอาร์ที เทอร์มินอลได้ เนื่องจากยังไม่สามารถให้รหัส ASCII ออกมาได้ เมื่อคีย์นั้น ๆ ถูกกด ดังนั้นในหัวข้อนี้ขอเสนอ วงจรควบคุมคีย์บอร์ด ที่มีการทำงานคือ เมื่อคีย์ใดคีย์หนึ่งที่เป็นคีย์ของตัวอักษรถูกกด จะมีผลทำให้เกิดรหัส ASCII ของคีย์นั้นออกมา พร้อมกับมีสัญญาณสโตรบ (STORBE) 1 เส้น ซึ่งไปยังไมโครโปรเซสเซอร์ เพื่อบอกให้ไมโครโปรเซสเซอร์รู้ว่าขณะนี้คีย์ถูกกดแล้วให้นำอ่านรหัส ASCII ไปได้ และยังมีคีย์พิเศษที่เรียกว่า REPEAT เมื่อคีย์นี้ถูกกดจะทำให้เกิดสัญญาณพิคาเป็นความถี่ค่าหนึ่งส่งไปเป็นอินพุตสัญญาณพิคาของฟิลิปฟลอป-สโตรบ เพื่อพยายามทำให้ฟิลิปฟลอป-สโตรบเซ็ทตลอดเวลา จุดประสงค์เป็นการบอกให้ไมโครโปรเซสเซอร์มาอ่านรหัส ASCII นั้นซ้ำ ๆ ไปอีก นอกจากนี้วงจรที่ออกแบบนี้ยังสามารถโปรแกรมรหัสของคีย์แต่ละคีย์ได้ว่าเมื่อคีย์นั้นถูกกด จะให้เก็ครหัสอะไรออกมา ทั้งนี้โดยใช้เทคนิคของหน่วยความจำชนิด EPROM เบอร์ 2716 เข้าช่วยวงจรที่ออกแบบไว้ดังแสดงในรูป 2.3

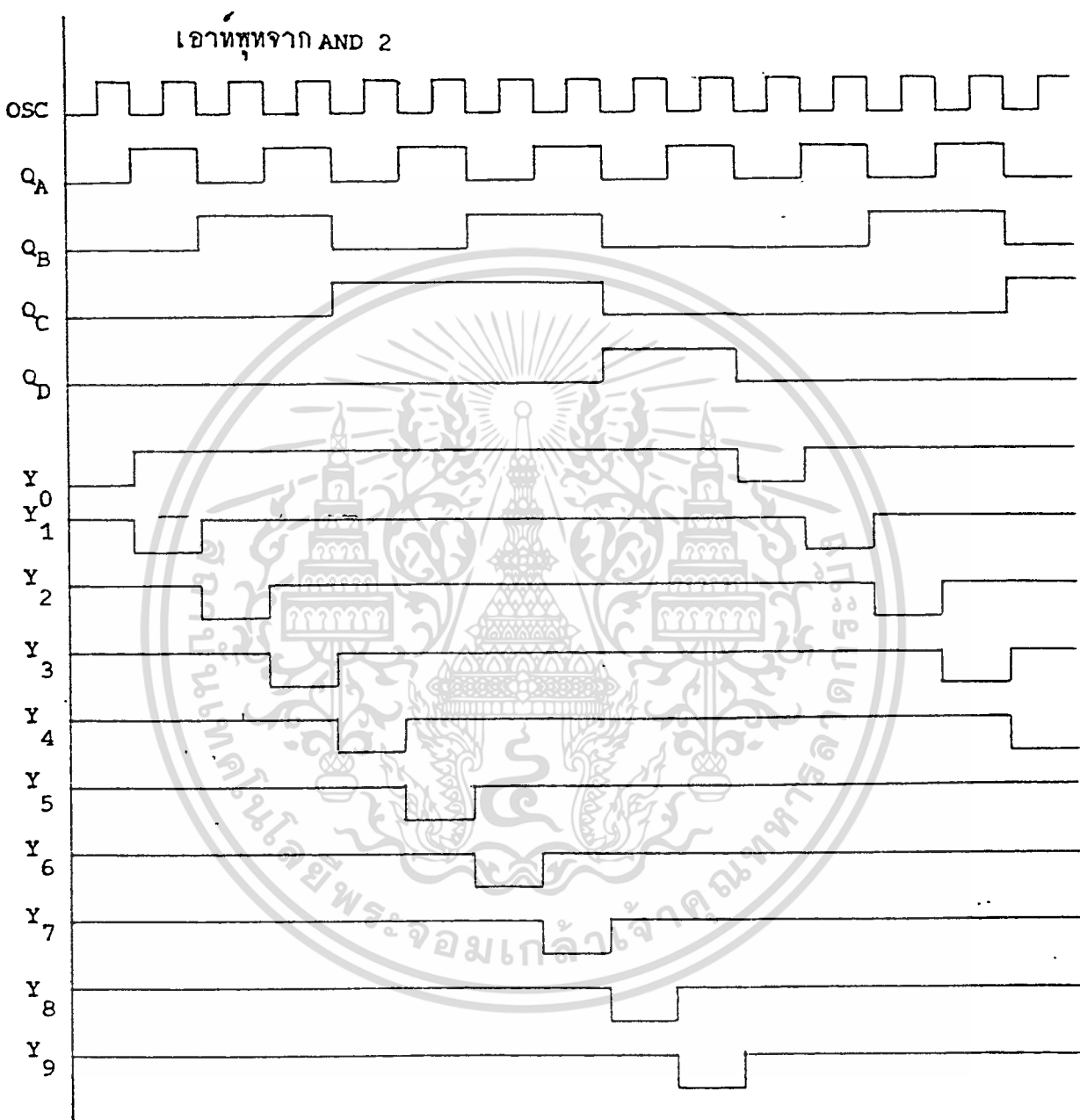


### 2.2.1 การทำงานของวงจร

จากวงจรจะเห็นได้ว่ามีวงจรออสซิลเลเตอร์ (OSC.) เป็นตัวกำเนิดสัญญาณนาฬิกาด้วยความถี่ค่าหนึ่ง ผ่านวงจร AND GATE (AND 2) เข้าสู่วงจรนับสิบ (Decade Counter) และเอาที่พหุของวงจรมับสิบนี้ ม้วนไปเป็นอินพุตของวงจรถอดรหัส (4 TO 10 Decoder) และเป็นอินพุตของ ดี-ฟลิปฟล็อป (D-Flip/Flop) ส่วนเอาที่พหุของวงจรถอดรหัสนี้จะถูกต่อเข้ากับแกน  $X$  ของ matrix ของคีย์บอร์ด ดังนั้นถ้ามีสัญญาณนาฬิกาเป็นอินพุตเข้าสู่วงจรมับสิบตลอดเวลา matrix ของคีย์บอร์ดนี้จะถูกสะแกนตลอดเวลา กล่าวคือ ที่แกน  $X$  ของคีย์บอร์ดที่เวลาใดเวลาหนึ่งจะมีค่าเป็นลอจิก "0" อยู่หนึ่งเส้น และลอจิก "0" นี้จะไล่ไปเรื่อย ๆ จาก  $X_0, X_1, X_2, \dots$  จนถึง  $X_9$  แล้วก็เริ่มต้นใหม่จาก  $X_0$  อีก ดังแสดงในรูป 2.4

ที่แกน  $X$  ของ matrix ของคีย์บอร์ด ค่านหนึ่งจะต่อเข้ากับไฟเลี้ยงวงจร โดยผ่านรีจิสเตอร์กำหนดกระแสแล้ว ส่วนอีกค่านหนึ่งต่อไปเป็นอินพุตของวงจร AND GATE (AND 1) และเป็นอินพุตของวงจรเข้ารหัส (9 TO 4 Encoder) สมมติถ้ามีคีย์ที่ 5 ถูกกด จะมีผลต่อวงจรดังนี้คือ

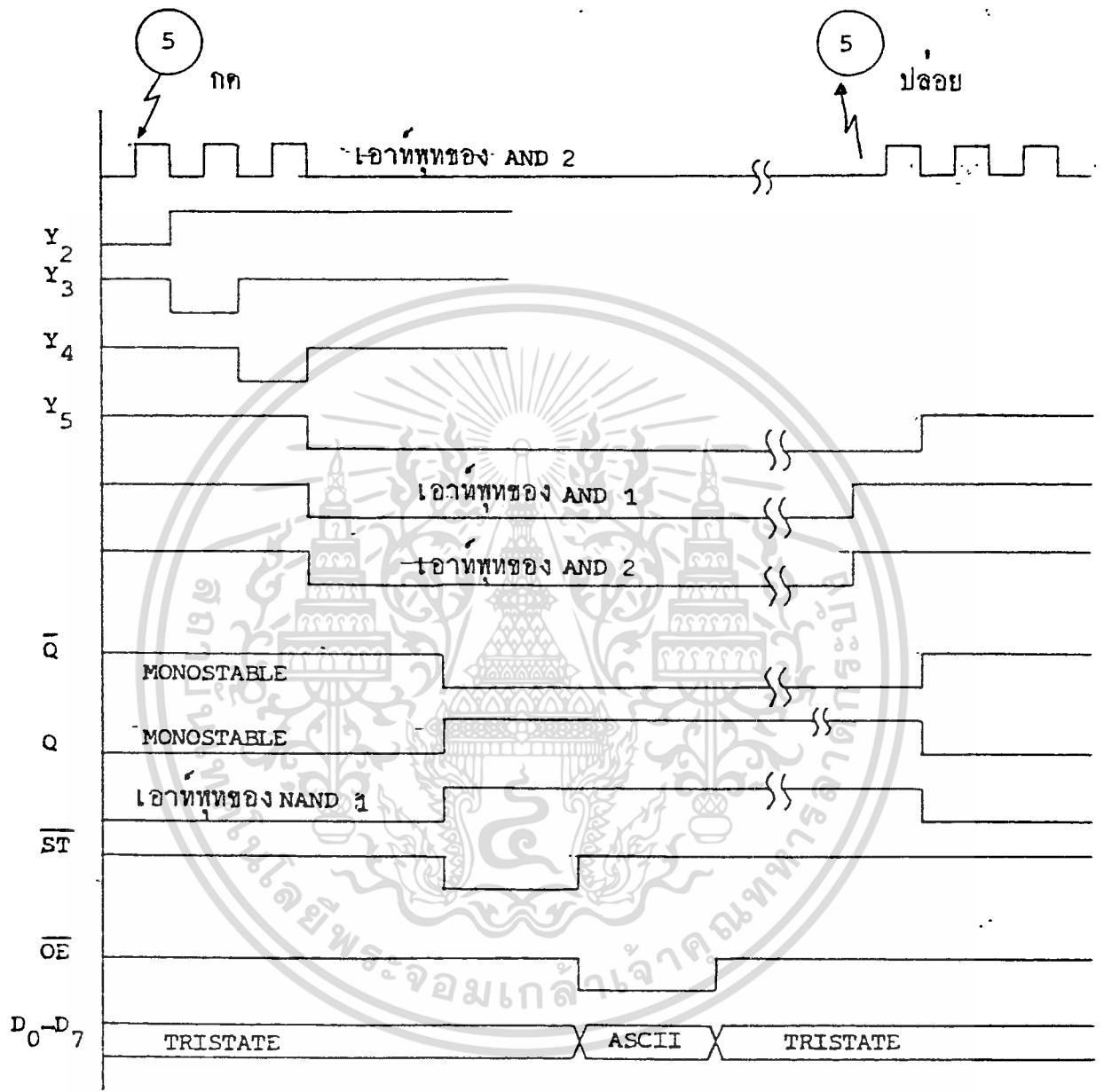
- ทำให้แกน  $X_1$  สัมผัสกับแกน  $X_5$
- เมื่อส่วนของการสะแกนคีย์บอร์ด สะแกนมาถึงแกน  $X_5$  มีค่าลอจิกเป็น "0" จะมีผลทำให้ลอจิกของแกน  $X_1$  เป็น "0" ด้วย
- เอาที่พหุของ AND 1 มีลอจิกเป็น "0" ด้วย
- เอาที่พหุของ AND 2 มีลอจิกเป็น "0" ด้วย นั่นก็คือไม่มีสัญญาณนาฬิกาเข้าสู่วงจรมับสิบ ซึ่งนั่นหมายถึงหยุดสะแกนนั่นเอง
- จากการที่เอาที่พหุของ AND 2 มีลอจิกเป็น "0" นี้จะมีผลทำให้วงจรโมนอสเตเบิล (MONO.) Retriggerable นี้ทำงาน ทำให้  $Q$  ของวงจรโมนอสเตเบิลนี้เปลี่ยนจาก 0 ไปเป็น 1 และ  $\bar{Q}$  ของวงจรโมนอสเตเบิลนี้เปลี่ยนจาก 1 ไปเป็น 0



รูป 2.4 แสดงตารางเวลาของการสะแกนคีย์บอร์ด

- เนื่องจาก  $Q$  ของวงจรมอนอสเตเบิลนี้ต่อไปเป็นสัญญาณนาฬิกาของ คี-ฟลิปฟลอป ดังนั้นจะมีผลทำให้ คี-ฟลิปฟลอปจำค่าอินพุตขณะนั้นไว้
- เนื่องจาก  $\bar{Q}$  ของวงจรมอนอสเตเบิลนี้ต่อผ่าน NAND GATE (NAND 1) ไปเป็นสัญญาณนาฬิกาของฟลิปฟลอป-สไตรบ ดังนั้นจะมีผลทำให้ฟลิปฟลอป-สไตรบนี้มีค่าเป็น "1"
- ในกรณีที่คีย์ REPEAT ถูกกดจะมีผลทำให้เกิดสัญญาณนาฬิกา ด้วยความถี่ค่าหนึ่ง ป้อนไปเป็นอินพุตสัญญาณนาฬิกาของฟลิปฟลอป-สไตรบโดยผ่าน NAND GATE จุดประสงค์เพื่อพยายามทำให้ฟลิปฟลอป-สไตรบ นี้มีค่าเป็น "1" ตลอดเวลา

จากที่กล่าวมาเมื่อมีคีย์ใดคีย์หนึ่งใน matrix ของคีย์บอร์ดถูกกด จะเห็นได้ว่า จะมีผลทำให้คี-ฟลิปฟลอป จำสถานะของคีย์นั้นไว้ และสถานะของคีย์นั้นถูกป้อนไปเป็นแอกเครสของหน่วยความจำชนิด EPROM เราต้องการให้คีย์ที่ถูกกดนั้นมีรหัสเป็นอะไร ก็เพียงแค่อุปกรณ์รหัสที่ทำการลงไปในหน่วยความจำที่แอกเครสนั้น และนอกเหนือจากนี้เมื่อคีย์ใน matrix ถูกกดจะมีผลทำให้ฟลิปฟลอป-สไตรบมีค่าเป็น "1" เพื่อส่งให้ไมโครโปรเซสเซอร์ รับรู้ว่าขณะนี้คีย์ถูกกดแล้วให้มาอ่านรหัสนั้นไป เมื่อไมโครโปรเซสเซอร์รับรู้ว่าคีย์ถูกกดแล้วจะส่งสัญญาณพัลส์ลบ ( $\bar{OE}$ ) มาอ่านรหัสนั้นเข้าไป และพัลส์ลบนี้จะมีผลไปรีเซ็ตฟลิป-ฟลอปสไตรบด้วย ดังแสดงตารางเวลาในรูป 2.5

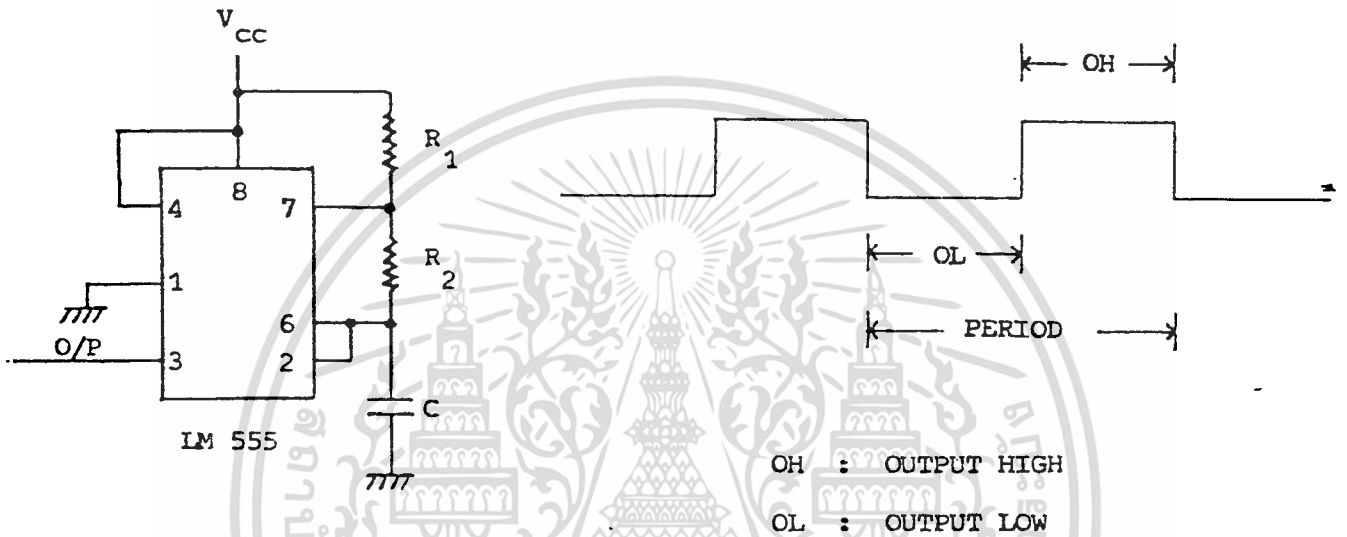


รูป 2.5 แสดงตารางเวลาการทำงานของคีย์พอร์คเมื่อมีคีย์ที่ 5 ถูกกดและปล่อย

2.2.2 การคำนวณหาค่าเวลาต่าง ๆ

จากวงจรรูป 2.3 ในส่วนของวงจรออสซิลเลเตอร์นั้นมีรายละเอียดของวงจร

ดังรูป 2.6



รูป 2.6 แสดงวงจรออสซิลเลเตอร์ใช้ไอซีเบอร์ LM555

จากวงจรในรูป 2.6 ความถี่ของสัญญาณที่เอาต์พุตนั้นขึ้นอยู่กับค่า  $R_1, R_2$  และ  $C$  ซึ่งมีความสัมพันธ์กันดังสมการข้างล่าง

$$\text{OUTPUT HIGH} = 0.693(R_1 + R_2)C \quad \dots\dots\dots (2.1)$$

$$\text{OUTPUT LOW} = 0.693(R_2)C \quad \dots\dots\dots (2.2)$$

$$\text{PERIOD} = 0.693(R_1 + 2R_2)C \quad \dots\dots\dots (2.3)$$

$$\text{FREQUENCY} = \frac{1.44}{(R_1 + 2R_2)C} \quad \dots\dots\dots (2.4)$$

$$\text{DUTY CYCLE} = \frac{\text{TIME HIGH}}{\text{TIME LOW}} = \frac{R_1 + R_2}{R_2} \quad \dots\dots\dots (2.5)$$

ในวิชานีพนธ์ฉบับนี้เลือกใช้ความถี่ประมาณ 1000 เฮิรตซ์ และกำหนดให้  $R_1 = 4700$  โอห์ม,  $C = .01$  ไมโครฟารัด แทนค่าลงในสมการ 2.4 จะได้

$$1000 = \frac{1.44}{(4700 + 2R_2) \times 0.01 \times 10^{-6}}$$

$$R_2 = 69650 \text{ โอห์ม}$$

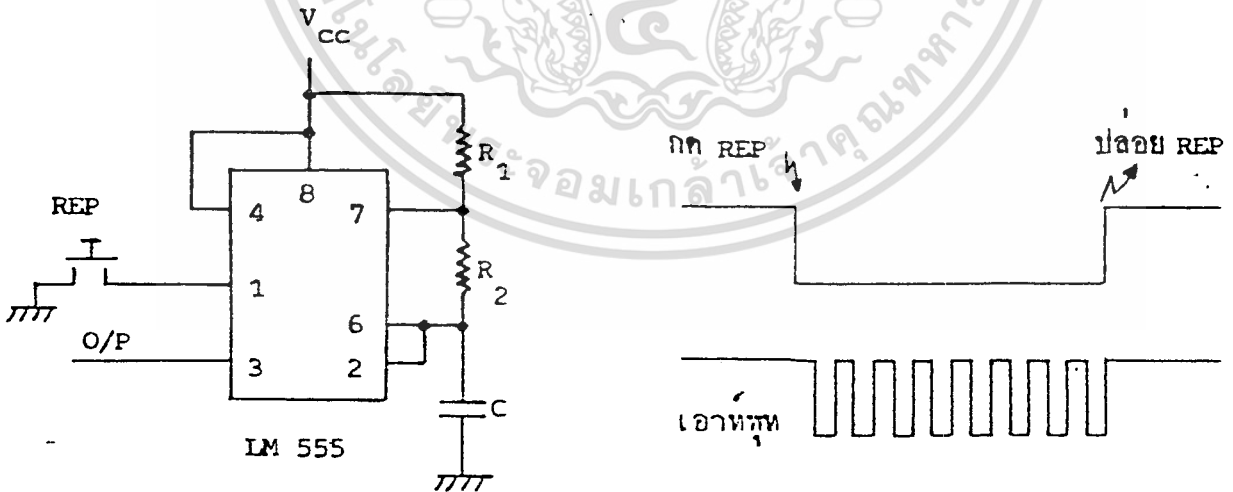
นำค่า  $R_1, R_2$  และ  $C$  แทนลงในสมการ 2.1 และ 2.2 ได้

$$\text{OUTPUT HIGH} = 0.7435 \text{ มิลลิวินาที}$$

$$\text{OUTPUT LOW} = 0.4826 \text{ มิลลิวินาที}$$

จากวงจรรูป 2.3 ในส่วนของวงจร REPEAT นั้นมีรายละเอียดของวงจรดังนี้

รูป 2.7



รูป 2.7 แสดงวงจร REPEAT ใช้ไอซีเบอร์ LM555

จากวงจรรูป 2.7 ความถี่ของสัญญาณที่เอาต์พุตนั้นขึ้นอยู่กับค่า  $R_1, R_2$  และ  $C$  ซึ่งมีความสัมพันธ์กันดังสมการ 2.1, 2.2, 2.3, 2.4 และ 2.5 ในวิชยานี้ผมฉบับนี้เลือกใช้ความถี่ประมาณ 20 เฮิรตซ์ และกำหนดให้  $R_1 = 4700$  โอห์ม,  $C = 1$  ไมโครฟารัด แทนค่าลงในสมการ 2.4 จะได้

$$20 = \frac{1.44}{(4700 + 2R_2) \times 1 \times 10^{-6}}$$

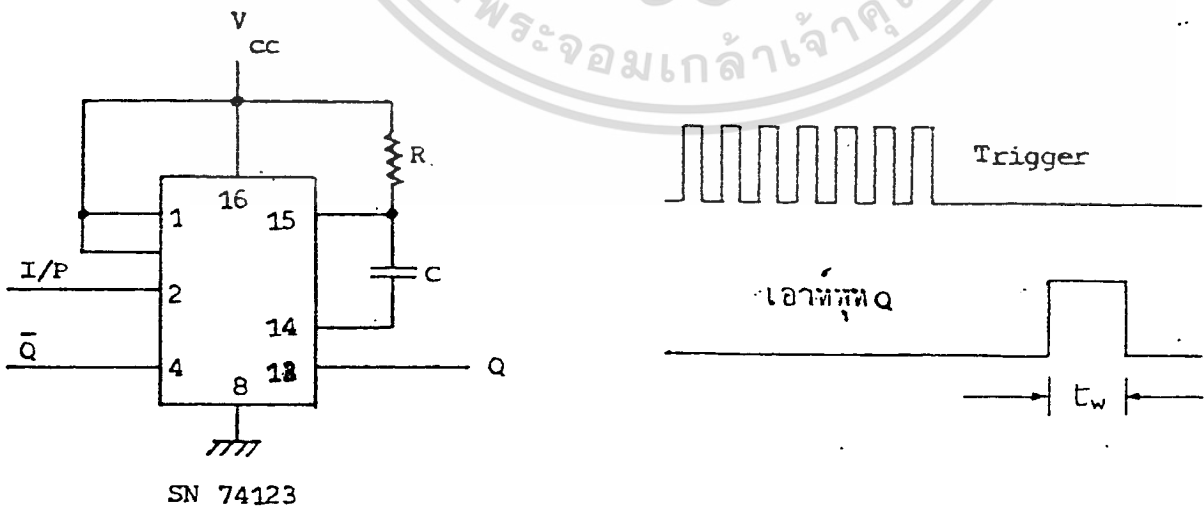
$$\therefore R_2 = 33650 \text{ โอห์ม}$$

นำค่า  $R_1, R_2$  และ  $C$  แทนลงในสมการ 2.1 และ 2.2 ได้

OUTPUT HIGH = 26.5765 มิลลิวินาที

OUTPUT LOW = 23.3194 มิลลิวินาที

จากวงจรรูป 2.3 ในส่วนของวงจรโมโนสเตเบิลชนิด Retriggerable นั้นมีรายละเอียดดังรูป 2.8



รูป 2.8 แสดงวงจรโมโนสเตเบิลชนิด Retriggerable ใช้ไอซีเบอร์ SN74123

จากวงจรรูป 2.8 ความกว้างของสัญญาณพัลส์ที่เอาต์พุต ( $t_w$ ) เมื่อมีทรานซิสเตอร์อินพุตเข้ามานั้นขึ้นอยู่กับค่า R และ C ซึ่งมีความสัมพันธ์กันดังสมการข้างล่าง

$$t_w = 0.28RC \left(1 + \frac{0.7}{R}\right) \quad \dots\dots\dots (2.6)$$

เนื่องจากความถี่ของวงจรถอดสวิตเซอร์ในรูป 2.6 นั้น ถูกกำหนดไว้ให้มีค่าความถี่ประมาณ 1000 เฮิรตซ์ หรือมีคาบเวลาประมาณ 1 มิลลิวินาที ดังนั้นค่าของ  $t_w$  นี้จะต้องมีค่ามากกว่า 1 มิลลิวินาที ในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้กำหนดให้  $t_w = 1.9$  มิลลิวินาที และ  $C = 0.1$  ไมโครฟาแรด แทนค่าลงในสมการ 2.6 จะได้

$$1.9 \times 10^{-3} = 0.28R \times 0.1 \times 10^{-6} \left(1 + \frac{0.7}{R}\right)$$

$$\therefore R = 67856.45 \text{ โนห์ม}$$

### 2.3 การทดลอง

จากหัวข้อ 2.2 จะเห็นได้ว่า เมื่อมีคีย์ใดคีย์หนึ่งใน matrix ของคีย์บอร์ด ถูกกดจะมีผลทำให้ คีย์-ฟิลิปที่ลอจิกค่าสถานะของคีย์นั้น และค่าสถานะของคีย์นั้นจำนวนทั้งหมด 11 เส้น ถูกส่งไปเป็นแอกเคอเรสของหน่วยความจำชนิด EPROM เบอร์ 2716 จากการทดลองกดคีย์ต่าง ๆ ใน matrix ของคีย์บอร์ด คีย์แต่ละคีย์จะให้แอกเคอเรสที่ต่าง ๆ กันดังแสดงในรูป 2.9 โดยในรูป 2.9 ก. แสดงแอกเคอเรสของคีย์เมื่อคีย์ควบคุม ENG ถูกกดก่อนทำการทดลองกดคีย์ต่าง ๆ ใน matrix ตัวเลขในรูปทั้งหมดเขียนเป็นเลขฐาน 16 ซึ่งตัวเลขแถวบนแสดงถึงแอกเคอเรสเมื่อ SHIFT คีย์ไม่ได้ถูกกด ส่วนตัวเลขแถวล่างแสดงถึงแอกเคอเรสเมื่อกด SHIFT คีย์ด้วย ในรูป 2.9 ข. แสดงแอกเคอเรสของคีย์เมื่อคีย์ควบคุม THAI ถูกกดก่อนทำการทดลองกดคีย์ต่าง ๆ ใน matrix ในรูป 2.9 ค. แสดงแอกเคอเรสของคีย์ เมื่อคีย์ CTRL ถูกกดพร้อม ๆ กับคีย์ใน matrix ของคีย์บอร์ด โดย x

มีค่าคือ ถ้าคีย์ควบคุม ENG ถูกกดก่อนทำการกดคีย์ใน matrix X. เท่ากับ 4 แต่ถ้า SHIFT คีย์ถูกกดพร้อมกันด้วย X เท่ากับ 6 แต่ถ้าคีย์ควบคุม THAI ถูกกดก่อนทำการกดคีย์ใน matrix X เท่ากับ 5 แต่ถ้า SHIFT คีย์ถูกกดพร้อมกันด้วย X เท่ากับ 7

จากนี้เองจะเห็นได้ว่า เราจะกำหนดคีย์ไหนมีรหัสอะไรนั้นก็เพียงแต่โปรแกรมรหัสที่ต้องการลงไปใน EPROM ตามแอดเดรสของคีย์นั้น ๆ สำหรับในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้กำหนดรหัสของคีย์ต่าง ๆ สำหรับภาษาอังกฤษให้เป็นรหัสมาตรฐาน ASCII 8 บิต และในส่วนรหัสของภาษาไทยนั้นใช้รหัสมาตรฐานของ IBM ดังแสดงในรูป 2.10 และตารางรหัส 2.1



016	026	036	046	056	066	076	086	096	001	011	021	031	040	090	072
216	226	236	246	265	266	276	286	296	201	211	221	231	240	290	272
015	025	035	045	055	065	075	085	095	000	010	020	030	007	092	071
215	225	235	245	255	265	265	285	295	200	210	220	230	207	292	271
CTRL	014	024	034	044	054	064	074	084	094	008	018	028	087	051	070
	214	224	234	244	254	264	274	289	294	208	218	228	287	251	271
SHIFT	013	023	033	043	053	063	073	083	093	098	038	SHIFT		091	078
	213	223	233	243	253	263	273	283	293	298	238			291	278
ENG	003	058						060				REP	THAI	052	067
	203	258						260						252	267

รูป 2.9 ก. แสดงแอดแควรสดของคีย์ เมื่อคีย์ควบคุม ENG ถูกกดก่อน

166	126	136	146	156	166	176	186	196	101	111	121	131	140	190	172
316	326	336	346	356	366	376	386	396	301	311	321	331	340	390	372
115	125	135	145	155	165	175	185	195	100	110	120	130	107	192	171
315	325	335	345	355	365	375	385	395	300	310	320	330	307	392	371
CTRL	114	124	134	144	154	164	174	184	194	108	118	128	187	151	170
	314	324	334	344	354	364	374	384	394	308	318	328	387	351	370
SHIFT	113	123	133	143	153	163	173	183	193	198	138	SHIFT		191	178
	313	323	333	343	353	363	373	383	393	398	338			391	378
อังกฤษ	103	158						160				REP	ไทย	152	167
	303	358						360						352	367

รูป 2.9 ข. แสดงแอดแควรสดของคีย์ เมื่อคีย์ควบคุม THAI ถูกกดก่อน

X16	X26	X36	X46	X56	X66	X76	X86	X96	X01	X11	X21	X31	X40	X90	X72
X15	X25	X35	X45	X55	X65	X75	X85	X95	X00	X10	X20	X30	X07	X92	X71
CTRL	X14	X24	X34	X44	X45	X46	X47	X48	X94	X08	X18	X28	X87	X51	X70
SHIFT	X13	X23	X33	X43	X53	X63	X73	X83	X93	X98	X38	SHIFT		X91	X78
ENG	X03	X58						X60				REP	THAI	X52	X67

รูป 2.9 ค. แสดงแอดแควรสดของคีย์ เมื่อคีย์ CTRL ถูกกดพร้อมกับคีย์อื่น

31	32	33	34	35	36	37	38	39	30	2D			08	FA	FO	
21	22	23	24	25	26	27	28	29	3D	3D			08	FB	F1	
51	57	45	52	54	59	55	49	4F	50	40		OA	1B	FC	F2	
71	77	65	72	74	79	75	69	6F	70	7E		OA	1B	FD	F3	
CTRL	41	53	44	46	47	48	4A	4B	4C	3B	3A			OD	FE	F4
	61	73	64	66	67	68	6A	6B	6C	2B	2A			OD	FE	F5
SHIFT	5A	58	43	56	42	4E	4D	2C	2E	2F				SHIFT		F6
	7A	78	63	76	63	6E	6D	3C	3E	3F						F7
ENG	HTAB	20										REP	THAI		F8	
		20													F9	

รูป 2.10 ก. แสดงรหัสของคีย์ เมื่อคีย์ควบคุม ENG ถูกกดก่อน

A4	5F	2F	9F	95	B6	B4	83	84	87	81	89	EO	08	FA	FO
2F	31	32	33	34	B7	DB	35	36	37	38	39	E1	08	FB	F1
CE	BC	B1	9D	AE	AF	B3	A2	98	A1	99	E2	OA	1B	FC	F2
30	22	8D	90	97	BD	CA	92	CF	8C	8F	E3	OA	1B	FD	F3
CTRL	9E	AA	80	93	B8	BF	BE	BO	A9	A6	E9	E4	OD	FE	F4
	A3	85	8E	BA	8B	CC	CB	A8	A7	8A	2E	E5	OD	FF	F5
SHIFT	9B	9A	B9	AC	B2	B5	96	AO	BB	9C	E6				F6
	28	29	88	AD	3F	CD	2C	91	AB	A5	E7			SHIFT	F7
อังกฤษ	HTAB	20										E8	REP	ไทย	F8
		20													F9

รูป 2.10 ข. แสดงรหัสของคีย์ เมื่อคีย์ควบคุมไทยถูกกดก่อน

										1D					28			
11	17	05	12	14	19	15	09	0F	10			OA	1B					
	01	13	04	06	07	08	0A	0B	0C						OD			
	1A	18	03	16	02	0E	0D	1C	1E	1F								
	09	20																

รูป 2.10 ค. แสดงรหัสของคีย์ เมื่อคีย์ CTRL ถูกกดพร้อมกับคีย์อื่น

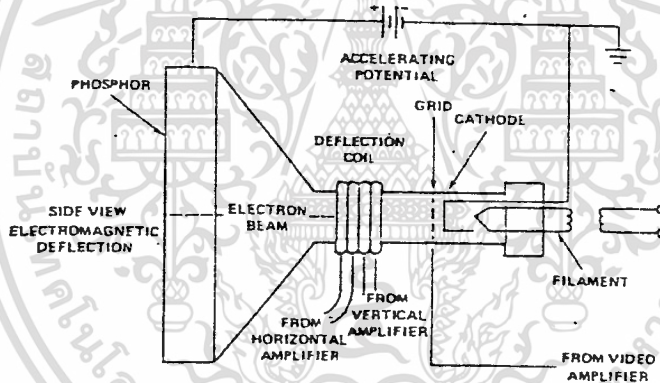


### บทที่ 3

## การออกแบบวงจรควบคุม ซีอาร์ที

### 3.1 การทำงานของ ซีอาร์ที (CRT : Cathode Ray Tube)

เพื่อที่จะให้เข้าใจการออกแบบวงจรควบคุมซีอาร์ที (หรือหลอดภาพ) เราควร จะพิจารณาถึง การทำงานของซีอาร์ทีก่อน ซีอาร์ทีมีโครงสร้างดังรูป 3.1 ภายในซีอาร์ที จะประกอบไปด้วย ไส้หลอด (Filament) คาโทด (Cathode) กริด (Grid) ขดลวดวงกลม สำหรับหักเหลำอิเล็กตรอน (Deflection coil) และค่านในของจอภาพจะฉายสารเรืองแสงบางชนิดไว้

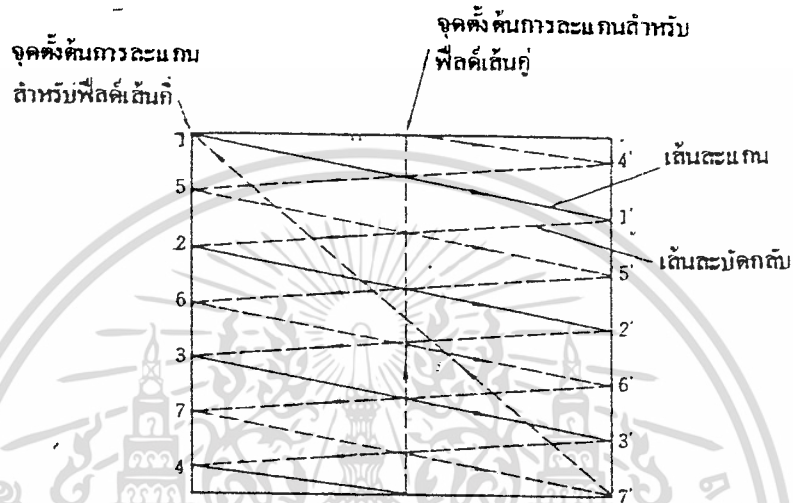


รูป 3.1 แสดงถึงโครงสร้างภายในของ ซีอาร์ที

ในกรณีที่ไม่มีกรป้อนกระแสไฟฟ้าเข้าเส้นลวดวงกลมสำหรับหักเหลำอิเล็กตรอน อิเล็กตรอนที่หลุดออกมาจากคาโทดจะดึงดูดให้วิ่งเป็นเส้นตรง ไปกระทบอานอด (Anode) หรือจอภาพที่ตรงกลางจอพอดี ซึ่งจอภาพที่ถูกฉายไว้ด้วยสารเรืองแสงบางชนิดไว้ เมื่อลำอิเล็กตรอนมากกระทบจอภาพจะทำให้เกิดเป็นจุดแสงสว่างออกมา ลำอิเล็กตรอนที่วิ่งมากระทบจอภาพนี้จะถูกควบคุมความสว่างด้วยสัญญาณวิดีโอ (video) และถ้าเราต้องการให้จุดแสงสว่างนี้เคลื่อนที่ได้ ก็สามารถทำได้โดยป้อนกระแสไฟฟ้าเข้าขดลวดวงกลมสำหรับหักเหลำอิเล็กตรอน ทำให้เกิดสนามแม่เหล็กขึ้นมา และสนามแม่เหล็กนี้เองจะมีผลทำให้ลำอิเล็กตรอนเกิดการเบี่ยงเบนหรือเคลื่อนที่ได้ โดยปกติแล้วการเคลื่อนที่ของลำอิเล็กตรอนจะถูก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

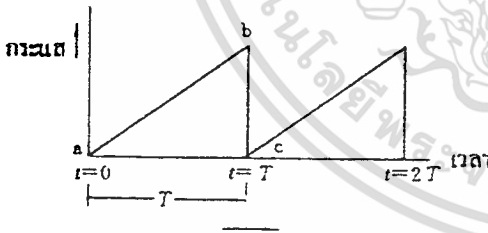
ควบคุมให้เคลื่อนที่ไปในจังหวะที่ถูกต้อง ทั้งในแนวนอนและในแนวตั้งของหลอดภาพที่เรียกว่าการสะแกน (Scan) ดังแสดงในรูป 3.2



รูป 3.2 แสดงถึงการสะแกนของลำอิเล็กตรอน

การสะแกนจะเริ่มขึ้นโดยการทำให้จุดสว่างเคลื่อนที่จากซ้ายมือด้านบนของจอไปทางขวามือในแนวนอน ซึ่งเมื่อไปถึงตำแหน่งขวามือสุดก็จะถูกเบนต่ำลงเล็กน้อย แล้วก็กลับไปที่ตั้งต้นใหม่ทางซ้ายมือเพื่อเคลื่อนที่มาทางขวามือในแนวนอนอีก เป็นอยู่เช่นนี้เรื่อยๆ จนกระทั่งจุดสว่างไปถึงตำแหน่งขวามือล่างสุดของจอภาพก็เป็นอันเสร็จสิ้นการสะแกนภาพหนึ่งภาพ ซึ่งเรียกว่าเฟรมหนึ่ง หลังจากนั้นลำอิเล็กตรอนก็จะกลับไปที่ตั้งต้นใหม่ทางซ้ายมือบนสุดของจอหลอดภาพอีก อย่างไรก็ตามเพื่อลดอาการกระพริบของภาพ การสะแกนภาพหนึ่งแต่ละภาพ จึงมักนิยมจัดทำสองครั้งในแบบของการสะแกนไขว้กัน โดยกำหนดให้ภาพหนึ่งเฟรม ประกอบด้วยภาพหนึ่งสองฟิลด์ และเริ่มต้นด้วยการสะแกนภาพหนึ่งฟิลด์เส้นคี่ก่อน เมื่อเสร็จสิ้นถึงตำแหน่งขวามือล่างสุดของจอหลอดภาพแล้ว จึงกลับไปที่ตั้งต้นใหม่ทางซ้ายมือบนสุดของจอ แล้วเริ่มต้นสะแกนภาพหนึ่งฟิลด์เส้นคู่ต่อไปจนถึงตำแหน่งขวามือล่างสุด หลังจากนั้นก็จะเริ่มต้นสะแกนภาพหนึ่งอันคี่อันต่อไปใหม่ ฉะนั้นการสะแกนภาพหนึ่งภาพหรือหนึ่งเฟรมจึงประกอบด้วยการสะแกนภาพหนึ่งด้วยฟิลด์เส้นคี่และการสะแกนภาพหนึ่งด้วยฟิลด์เส้นคู่

กระแสไฟฟ้าที่ป้อนเข้าเส้นลวดวงกลมสำหรับหักเหลำอิลีคตรอนนั้นจะมีลักษณะเป็นกระแสรูปฟันเลื่อย ดังแสดงในรูป 3.3 ซึ่งกระแสรูปฟันเลื่อยนี้จะถูกสร้างด้วยวงจรภายในเครื่องซีอาร์ที โดยอาศัยสัญญาณ Horizontal Sync และ Vertical Sync ที่เรากำลังถอดแบบสร้างขึ้นมา ดังจะกล่าวในหัวข้อต่อไป สำหรับเครื่องซีอาร์ทีที่ใช้ในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ เป็นซีอาร์ทีที่ใช้สำหรับแสดงภาพเป็นตัวอย่างโดยเฉพาะ คือไม่ต้องการความละเอียดคมชัดของภาพมากนัก ดังนั้นจึงมีเส้นสะแกน 260 เส้น เพียงพิดักเกี่ยวต่อภาพหนึ่งภาพ และภาพหนึ่งแฉะภาพจะเกิดขึ้นภายในระยะเวลา 1/60 วินาที ดังนั้นความถี่ของกระแสรูปฟันเลื่อยที่ใช้สำหรับการหักเหลำอิลีคตรอนในแนวนอนนั้น จะมีค่าเท่ากับ  $(260 + \text{เวลาที่ใช้ในการสับคิกกลับในแนวตั้ง}) \times 60$  ซึ่งเวลาที่ใช้ในการสับคิกกลับในแนวตั้งมีค่าเท่ากับ 3 เท่าของเวลาที่ใช้ในการสะแกนของลำอิลีคตรอนในแนวนอน เพราะฉะนั้นความถี่เท่ากับ  $(260+3) \times 60 = 15780$  เฮิพท์ ส่วนความถี่ของกระแสรูปฟันเลื่อยที่ใช้สำหรับหักเหลำอิลีคตรอนในแนวตั้งจากบนสุดมาล่างสุดของจอซึ่งใช้เวลา 1/60 วินาทีนั้นจะมีค่าเท่ากับ 60 เฮิพท์



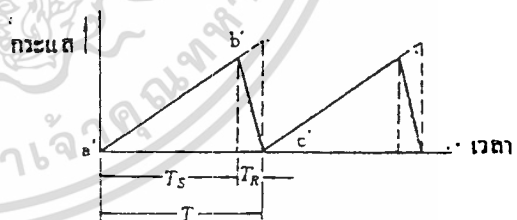
กระแสรูปฟันเลื่อยสำหรับ วงจรของการหักเหทางแนวนอน

ความถี่ = 15780 Hz

$T = \text{ระยะเวลาครบรอบ} = T_S + T_R$

$T_S = \text{ระยะเวลาที่มีเส้นสะแกน}$

$T_R = \text{ระยะเวลาที่มีเส้นสับคิกกลับ}$



กระแสรูปฟันเลื่อยสำหรับ วงจรของการหักเหทางแนวตั้ง

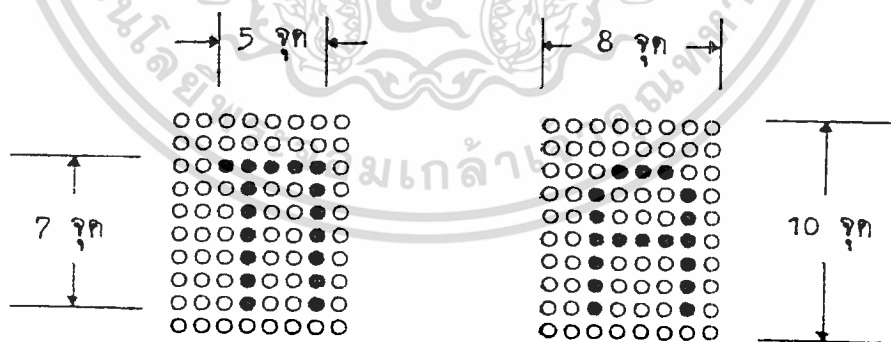
ความถี่ = 60 Hz

รูป 3.3 แสดงกระแสรูปฟันเลื่อย

### 3.2 รูปแบบของการแสดงภาพเป็นตัวอักษร

จากหัวข้อ 3.1 จะเห็นได้ว่าภาพที่ปรากฏบนจอภาพนั้นเกิดจากการสะสมของลำอิเล็กตรอนในแนวนอน และในแนวตั้ง ซึ่งถ้าพิจารณาให้ดีแล้วภาพนั้นประกอบขึ้นจากเส้นแสงสว่างเล็ก ๆ ในแนวนอนวางเรียงกันแบบขนาน จากบนสุดของจอภาพลงมาถึงล่างสุดของจอภาพ จำนวนทั้งหมด 260 เส้น และเส้นแสงสว่างเล็ก ๆ ในแนวนอนแต่ละเส้นนั้นเกิดจากการเคลื่อนที่ของจุดแสงสว่าง (จุดแสงสว่างเกิดจากการที่ลำอิเล็กตรอนวิ่งมากระทบจอภาพ) ในแนวนอน ซึ่งเราสามารถควบคุมจุดแสงสว่างนี้ให้สว่างหรือให้มืดได้ด้วยสัญญาณวิดีโอที่เราจำเป็นต้องออกแบบสร้างสัญญาณนี้ขึ้นมา ดังนั้นบนจอภาพถ้าเราสามารถควบคุมจุดแสงสว่างในเส้นแสงสว่างแต่ละเส้นได้ จะให้จุดไหนสว่างจุดไหนดับ เราก็จะได้เป็นรูปภาพต่าง ๆ ออกมา

จากหลักการอันนี้เองเรานำมาใช้กับการแสดงภาพเป็นตัวอักษร โดยเรากำหนดรูปแบบของตัวอักษรขึ้นมาก่อน ตัวอย่างเช่น ตัวอักษร ก หรือ A ดังแสดงในรูป 3.4



รูป 3.4 แสดงตัวอย่างรูปแบบของตัวอักษร

รูปแบบของตัวอักษรนั้นจะอยู่ในรูปของ dot matrix ไม่ว่าจะ matrix ขนาด 5x7 หรือ 7x9 หรือขนาดเท่าใดก็ตามขึ้นอยู่กับผู้ออกแบบรูปของตัวอักษร สำหรับในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ออกแบบไว้สำหรับตัวอักษรจริงทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ ส่วนใหญ่จะมีขนาด 5x7 dot matrix แต่จะมีตัวอักษรบางตัวที่ขนาดของ matrix นี้เปลี่ยนไป ไม่ใช่ 5x7 dot matrix อย่างไรก็ตามตัวอักษรทั้งหมดนี้จะอยู่ภายในกรอบ matrix ขนาด 8x10 dot matrix รูปแบบของตัวอักษรทั้งหมด ดังแสดงในภาคผนวก และเราโปรแกรมรูปแบบของตัวอักษรทั้งหมดลงในไอซีหน่วยความจำชนิด EPROM เบอร์ 2732 (4Kx8 บิต) ซึ่งต่อไปจะเรียกว่า ไอซีกำเนิดตัวอักษร (Character Generator) ตัวอักษรหนึ่งตัวใช้เนื้อที่ของหน่วยความจำ 10 ตำแหน่ง ในแต่ละตำแหน่งมีขนาด 8 บิต ในส่วนของตัวอักษรที่ต้องการให้สว่างจะโปรแกรม "1" ลงไปในบิตนั้น และในส่วนของตัวอักษรที่ไม่ต้องการให้สว่างจะโปรแกรม "0" ลงไปในบิตนั้น ตัวอย่างเช่น ตัวอักษร A ดังแสดงในรูป 3.5

ADDRESS	DATA
0410	0 0 0 0 0 0 0 0
1	0 0 0 0 0 0 0 0
2	0 0 0 1 1 1 0 0
3	0 0 1 0 0 0 1 0
4	0 0 1 0 0 0 1 0
5	0 0 1 1 1 1 1 0
6	0 0 1 0 0 0 1 0
7	0 0 1 0 0 0 1 0
8	0 0 1 0 0 0 1 0
9	0 0 0 0 0 0 0 0
A	
B	
C	
D	
E	
F	
0420	

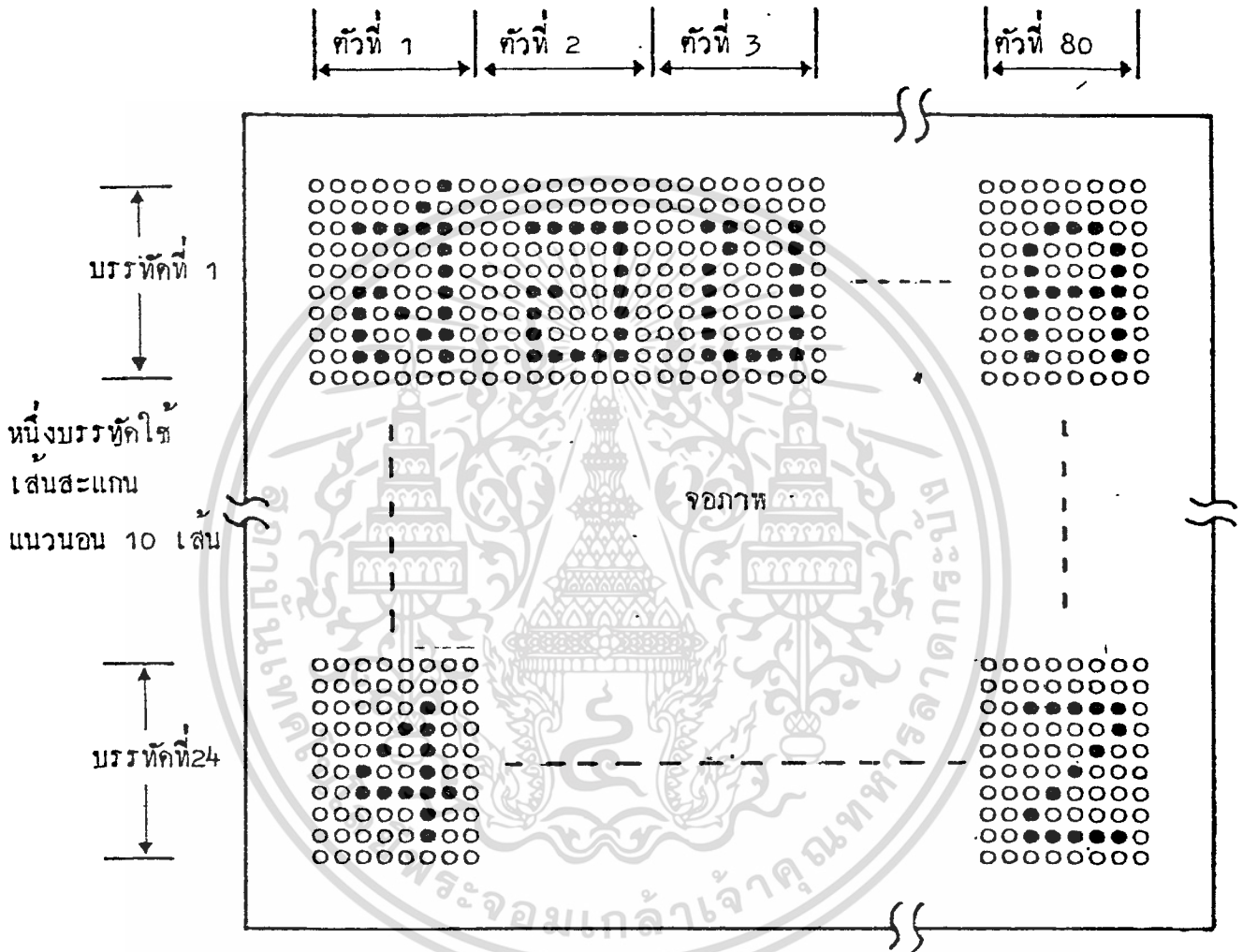
Character matrix 5x7

one character 10 Address

รูป 3.5 แสดงตัวอย่างการโปรแกรมรูปแบบของตัวอักษรลงในหน่วยความจำ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

เมื่อได้รูปแบบของตัวอักษรที่แน่นอนแล้ว เราต้องการให้ตัวอักษรเหล่านี้ไปปรากฏบนจอภาพ ตัวอักษรที่ปรากฏบนจอภาพ ดังแสดงในรูป 3.6



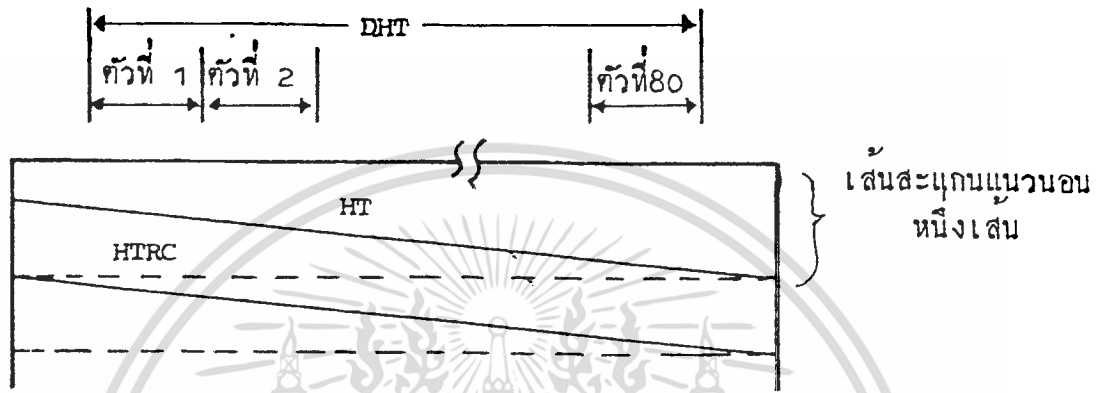
รูป 3.6 แสดงตัวอย่างการแสดงผลเป็นตัวอักษร

จากรูปจะเห็นได้ชัดว่าการแสดงผลเป็นตัวอักษรทางจอภาพนั้น ตัวอักษร 1 บรรทัดต้องใช้เส้นสะแกนถึง 10 เส้น เนื่องจากซีอาร์ทีที่ใช้ในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้มีเส้นสะแกนในแนวนอนเพียง 260 เส้น ดังนั้นจึงสามารถแสดงตัวอักษรได้เต็มที่ถึง 26 บรรทัด แต่เพื่อความสวยงามให้ภาพตัวอักษรนี้อยู่เต็มจอพอดีจึงเลือกใช้เส้นสะแกนเพียง 240 เส้น แสดง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตัวอักษรได้ 24 บรรทัด และในเส้นสแกนแต่ละเส้นจะเห็นได้ว่าถูกแบ่งออกเป็นช่วง ๆ เท่า ๆ กัน ตัวอักษร 1 ตัวใช้ 8 ส่วน ฉะนั้นสัญญาณเส้นสแกน 1 เส้น จะมีรูปร่างสัญญาณดังแสดงในรูป 3.7



รูป 3.7 แสดงสัญญาณเส้นสแกน 1 เส้น

3.3 การคำนวณหาเวลาทาง ๆ

จากการสแกนของลำอิเล็กตรอน 1 เฟรม ของซีอาร์ทีที่ใช้ในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ ตามหัวข้อ 3.1 จะเห็นได้ว่า

$$\text{Total Screen Time} = N(\text{HT} + \text{HTRC}) + \text{VRTC} - \text{HTRC} \dots\dots\dots (3.1)$$

- Total Screen Time : เวลาที่ใช้ในการสแกนของลำอิเล็กตรอน 1 เฟรม
- N : จำนวนเส้นสแกนในแนวอนึ่ง
- HT : Horizontal Scan Time หรือเวลาที่ใช้ในการสแกนของลำอิเล็กตรอน 1 เส้นจากซ้ายสุดของจอภาพไปขวาสุดของจอภาพ

HRTC : Horizontal Blanking Time หรือเวลา  
ที่ใช้ในการสับคัทลิ้มของลำอิเล็กตรอน 1 เส้น  
จากขวาสุดของจอภาพไปซ้ายสุดของจอภาพ

VRTC : Vertical Blanking Time หรือเวลาที่  
ใช้ในการสับคัทลิ้มของลำอิเล็กตรอนจากส่วน  
ล่างสุดของจอภาพ

และจากข้อกำหนดของซีอาร์ทีใช้ในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้

3.3.1 มีการแสดงภาพนิ่ง 60 ภาพต่อวินาที หรือมีการสแกนของลำอิเล็กตรอน 60 รอบ  
ต่อวินาที

ดังนั้น

$$\text{Total Screen Time} = \frac{1}{60} \text{ วินาที} \\ = 0.01667 \text{ วินาที} \dots\dots (3.2)$$

3.3.2 เวลาที่ใช้ในการสับคัทลิ้มของลำอิเล็กตรอนในแนวตั้งจากส่วนล่างสุดของจอไป  
ส่วนบนสุดของจอมีค่าเท่ากับ 3 เท่า ของ (HT+HRTC)

ดังนั้น

$$\text{VRTC} = 3(\text{HT} + \text{HRTC}) \dots\dots (3.3)$$

3.3.3 เวลาที่ใช้ในการสับคัทลิ้มของลำอิเล็กตรอนในแนวนอนจากขวาสุดของจอภาพไป  
ทางซ้ายสุดของจอภาพมีค่าเท่ากับ 4.7 ไมโครวินาที

ดังนั้น

$$\text{HRTC} = 4.7 \text{ ไมโครวินาที} \dots\dots (3.4)$$

3.3.4 จำนวนเส้นสแกนของลำอิเล็กตรอนในแนวนอนเท่ากับ 260 เส้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ดังนั้น

$$N = 260 \text{ เส้น} \dots\dots\dots (3.5)$$

นำสมการ 3.2, 3.3, 3.4, 3.5 แทนลงในสมการ 3.1 จะได้

$$0.01667 = 260(HT+4.7 \times 10^{-6}) + 3(HT+4.7 \times 10^{-6}) - 4.7 \times 10^{-6}$$

$$0.0166653 = 263(HT+4.7 \times 10^{-6})$$

$$\therefore HT = \frac{0.0166653}{263} - 4.7 \times 10^{-6}$$

$$HT = 58.7 \text{ ไมโครวินาที} \dots\dots\dots (3.6)$$

3.3.5 การสะแกนของลำอิเล็กตรอนในแนวนอนจากชายสุดของจอภาพไปขวาสุดของจอภาพนั้น เพื่อให้ได้ภาพออกมาไม่บิดจอภาพข้างข้างมากนัก ดังนั้นกำหนดไว้ว่าจากชายสุดของจอภาพ เว้นว่างไว้ 8 ไมโครวินาที และจากขวาสุดของจอภาพเข้ามาทางซ้ายมือเว้นว่างไว้ 4.6 ไมโครวินาที

ดังนั้น

$$DHT = HT - 8 - 4.6$$

$$= 58.7 - 8 - 4.6$$

$$\therefore = 46.1 \text{ ไมโครวินาที} \dots\dots\dots (3.7)$$

DHT : ระยะเวลาที่ใช้ในการแสดงภาพ 1 เส้นสะแกน

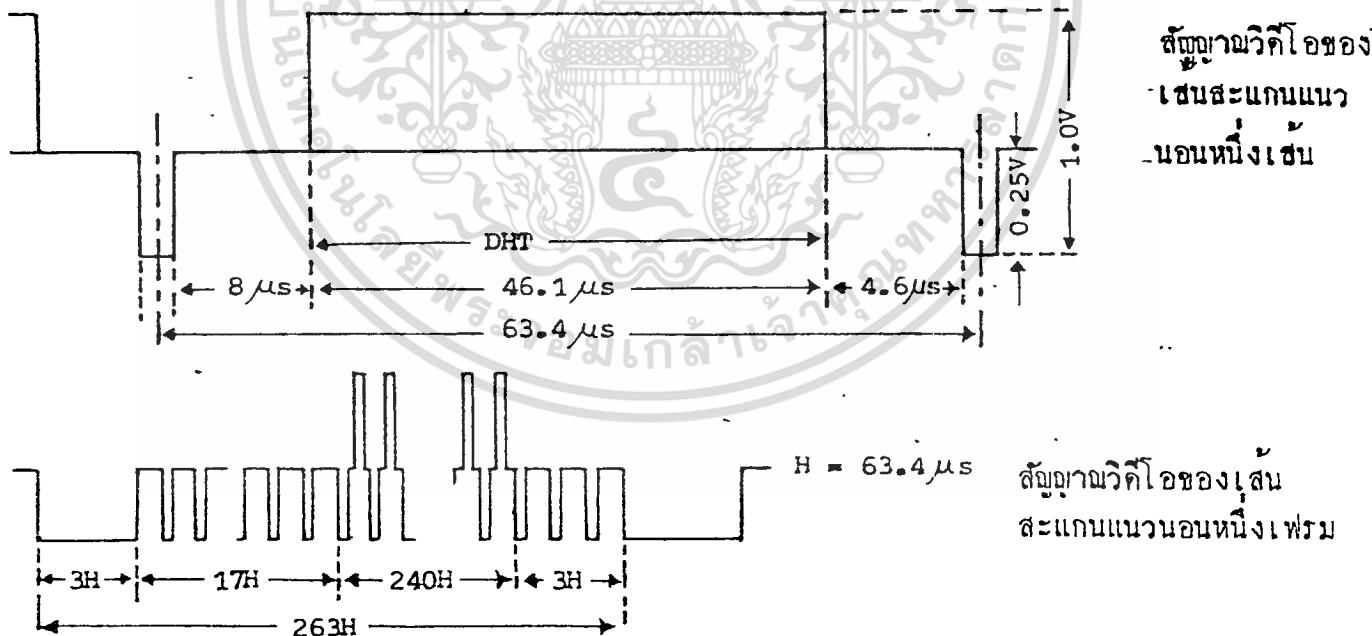
3.3.6 การสะแกนของลำอิเล็กตรอนในแนวนอนจากบนสุดของจอภาพมาด้านล่างสุดของจอภาพนั้น เพื่อให้ได้ภาพออกมาไม่บิดจอภาพค้ำบนและค้ำล่างมากนัก ดังนั้นกำหนดไว้ว่าจากบนสุดจะเว้นว่างไว้ 17 เส้นสะแกน และจากด้านล่างสุดจะเว้นว่างไว้ 3 เส้นสะแกน

ดังนั้น

$$\begin{aligned} \text{VHT} &= \text{N}-17-3 \\ &= 260-20 \\ \therefore \text{VHT} &= 240 \text{ เส้น} \quad \dots\dots\dots (3.8) \end{aligned}$$

VHT : จำนวนเส้นสะแกนของลำอิเล็กตรอนในแนวนอนที่สามารถแสดงภาพออกมาที่จอภาพได้

จากข้อกำหนดของชื่อารที่นี้และจากการคำนวณหาเวลาต่าง ๆ นี้จะได้รูปร่างและเวลาของสัญญาณวิดีโอ ดังแสดงในรูป 3.8



รูป 3.8 แสดงรูปร่างและเวลาของสัญญาณวิดีโอ

จากรูป 3.8 จะเห็นได้ชัดว่า DHT = 46.1 ไมโครวินาที และในช่วงนี้ต้องการแสดง 80 ตัวอักษร ดังนั้น 1 ตัวอักษรใช้เวลาเท่ากับ  $\frac{46.1}{80} = 0.57625$  ไมโครวินาที และเนื่องจากรูปแบบของตัวอักษรนั้นเรากำหนดไว้ว่าเป็น dot matrix อยู่ในกรอบ 8 x 10 ขนาด

ดังนั้น

$$\begin{aligned} \text{Dot Clock Frequency} &= \frac{1}{\left(\frac{HT}{80}\right)/8} \\ &= \frac{80 \times 8}{DHT} \\ &= \frac{80 \times 8}{46.1} \\ &= 13.88 \times 10^6 \text{ เฮิพท์} \dots\dots (3.9) \end{aligned}$$

จากสมการ 3.8 และจากรูปแบบของตัวอักษรเป็น dot matrix ขนาด 8x10

จะได้ว่า

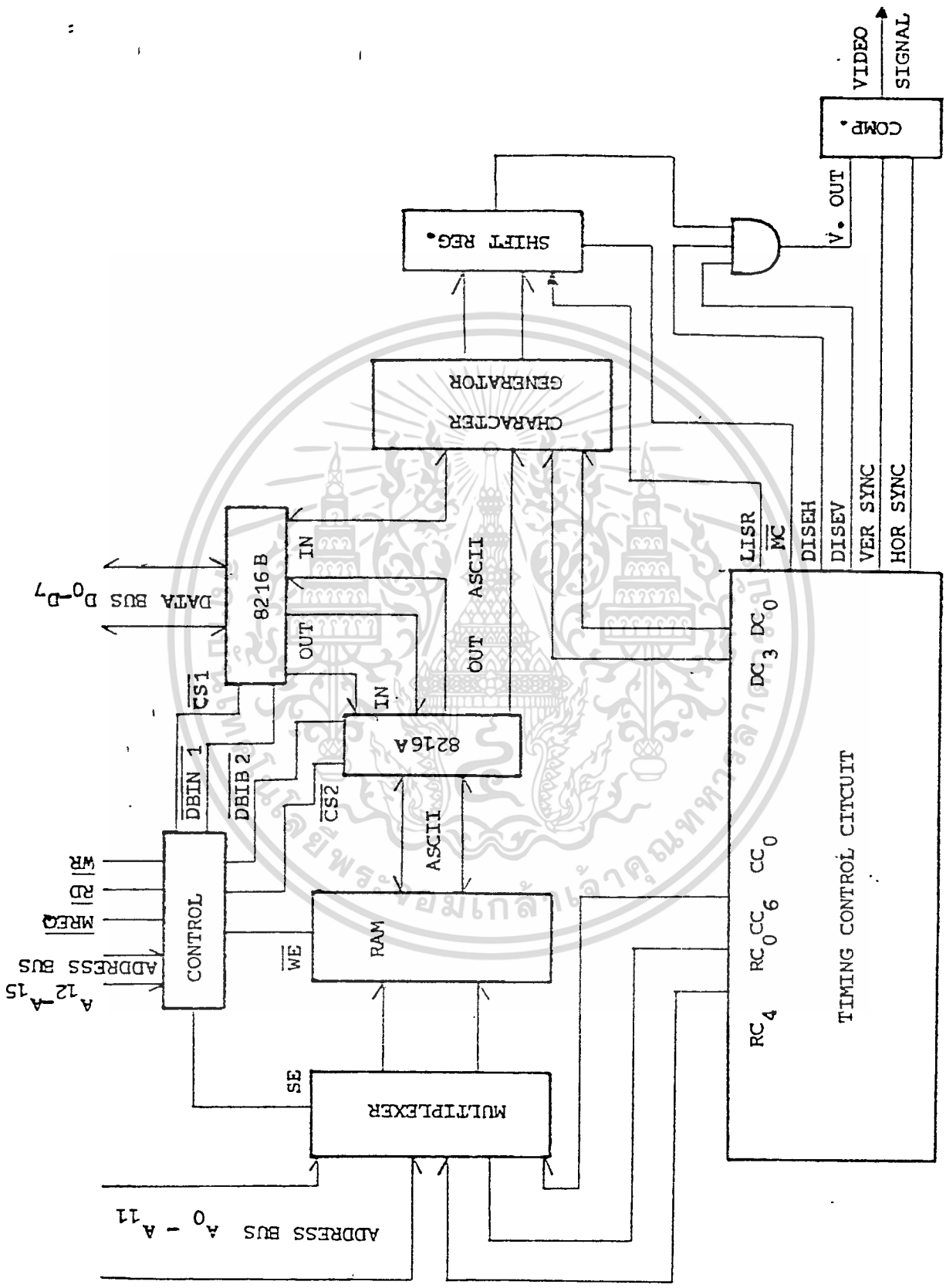
$$\begin{aligned} \text{จำนวนบรรทัดของตัวอักษร} &= \frac{VHT}{\text{ความสูงของตัวอักษร}} \\ &= \frac{240}{10} \\ &= 24 \text{ บรรทัด} \dots\dots (3.10) \end{aligned}$$

### 3.4 การออกแบบวงจร

จากหัวข้อที่ยานมาเราออกแบบไว้ให้ซีอาร์ที่สามารถแสดงผลออกมาเป็นตัวอักษรได้ 80 ตัวอักษรต่อหนึ่งบรรทัด และมี 24 บรรทัด ดังนั้นจำนวนตัวอักษรทั้งหมดที่สามารถแสดงผลออกมาทางซีอาร์ที่ได้เท่ากับ 1920 ตัวอักษร (80x24) ในการกำหนดค่าแห่งของตัวอักษรต่าง ๆ บนซีอาร์ที่นั้น ใช้หน่วยความจำ (RAM) 1 แอคเครส สำหรับกำหนดค่าแห่งของตัวอักษร 1 ตัวบนซีอาร์ที่ และหน่วยความจำนี้จะเก็บรหัส ASCII 8 บิต ของตัวอักษรที่ต้องการแสดงภาพที่ค่าแห่งนั้น เนื่องจากจำนวนตัวอักษรทั้งหมดมี 1920 ตัวอักษรสำหรับ 1 ภาพ ดังนั้นต้องใช้หน่วยความจำทั้งหมด 1920 แอคเครส แต่สำหรับในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ออกแบบให้มีหน่วยความจำสำรองเพิ่มอีก 1 หน้า (Page) จึงใช้หน่วยความจำถึง 3840 แอคเครส (1920x2)

วงจรที่ออกแบบมานั้นมีบล็อกโคอะแกรม ดังแสดงในรูป 3.9 โดยปกติแล้วข้อมูลในหน่วยความจำจะถูกอ่านไปแสดงผลเป็นตัวอักษรอยู่ตลอดเวลาด้วยวงจรควบคุมเวลา (Timing Control Circuit) โดยมี

- $CC_0 - CC_6$  : เป็นตัวกำหนดค่าแห่งของตัวอักษรในแต่ละบรรทัดว่าอยู่ในค่าแห่งที่เท่าใด (1-80)
- $RC_0 - RC_4$  : เป็นตัวกำหนดบรรทัดของตัวอักษรว่าอยู่บรรทัดที่เท่าใด (1-24)
- $DC_0 - DC_3$  : เป็นตัวกำหนดแถวของจุดในตัวอักษร 1 บรรทัด ถูกส่งไปเป็นแอกเครสส่วนล่างของไอซีกำเนิดตัวอักษร
- LISR : เป็นสัญญาณใช้สำหรับนำข้อมูลจากไอซีกำเนิดตัวอักษรเข้าสู่ชิพรีจิสเตอร์
- $\overline{MC}$  : เป็นสัญญาณนาฬิกาที่ใช้ฉีทข้อมูลจากชิพรีจิสเตอร์ส่งออกไปเป็นแบบอนุกรม



รูป 3.9 แสดงออกโคจรแตรมของวงจรรวมคอมพิวเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

DISEH : เป็นสัญญาณที่ใช้กักเส้นสะแกนส่วนบนสุดและล่างสุดของซีอาร์ที ออกให้เหลือเส้นสะแกนเพียง 240 เส้น

DISEV : เป็นสัญญาณที่ใช้กักสัญญาณภาพทางคานซ้ายสุดและขวาสุดบน เส้นสะแกนออก เพื่อไม่ให้ภาพออกมาอยู่จุดจอภาพมากเกินไป

HOR SYNC : เป็นสัญญาณ Horizontal Sync

VER SYNC : เป็นสัญญาณ Vertical Sync

การทำงานของวงจรในรูป 3.9 ตามปกติเริ่มจากกำหนดตำแหน่งของตัวอักษร จากตำแหน่งที่ 1 ของบรรทัดที่ 1 โดยการกำหนดค่า CC, RC และ DC เป็น

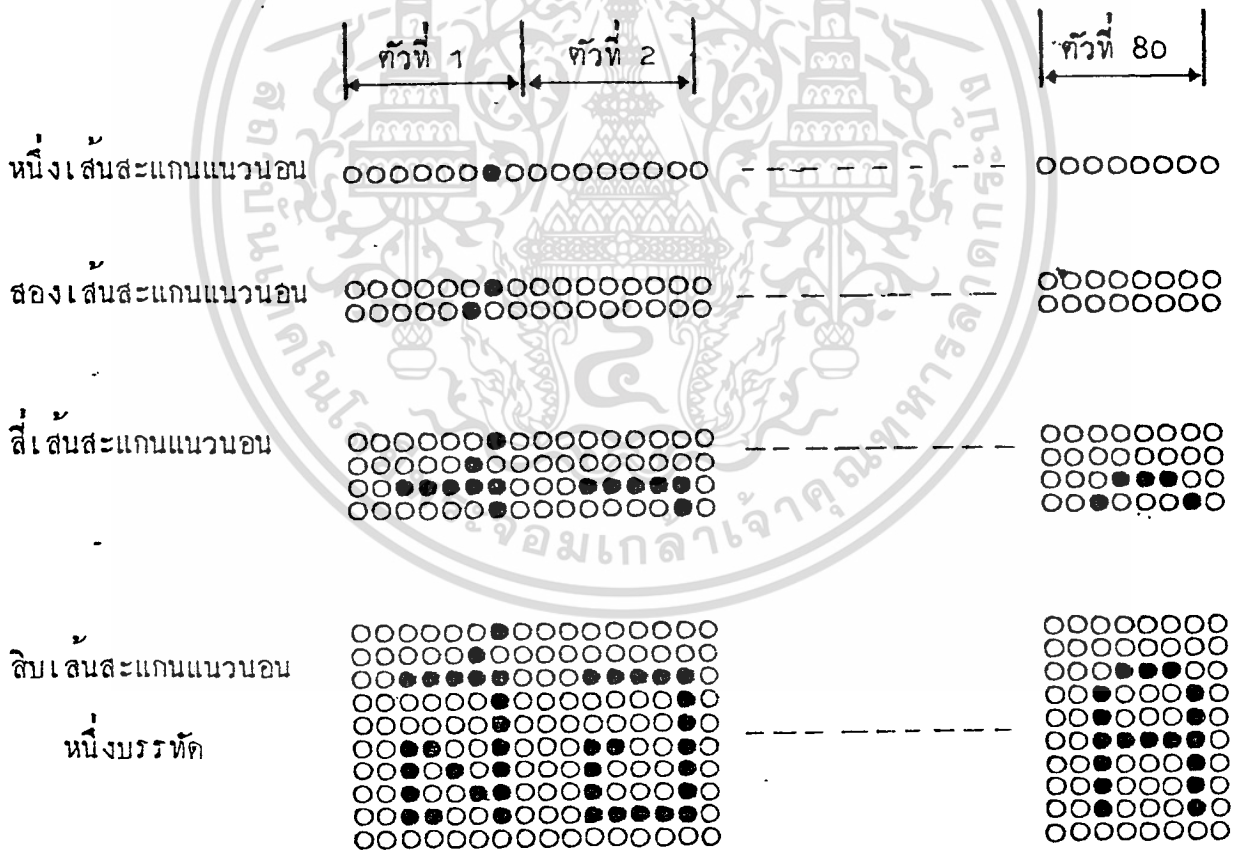
$$\begin{array}{cccccccc}
 CC_6 & CC_5 & CC_4 & CC_3 & CC_2 & CC_1 & CC_0 & = & 0000000 \\
 & RC_4 & RC_3 & RC_2 & RC_1 & RC_0 & & = & 00000 \\
 & & DC_3 & DC_2 & DC_1 & DC_0 & & = & 0000
 \end{array}$$

CC และ RC นี้ถูกส่งไปเป็นแอดเดรสของหน่วยความจำ อ่านข้อมูลที่เป็นรหัส ASCII ของตัวอักษรส่งเข้าไปเป็นแอดเดรสของไอซีกำเนิดตัวอักษร หลังจากนั้นข้อมูลในไอซีกำเนิดตัวอักษร 8 บิต ถูกส่งไปเข้าชิพรีจิสเตอร์แล้วทำการชิพข้อมูลในชิพรีจิสเตอร์ส่งออกมาเป็นสัญญาณภาพ สัญญาณภาพนี้จะถูกรวมเข้ากับสัญญาณ Horizontal Sync และ Vertical Sync เป็นสัญญาณวิดีโอ ส่งเข้าซีอาร์ทีต่อไป

ต่อจากนั้น ตำแหน่งของตัวอักษร (CC) ในบรรทัดที่ 1 นี้จะเพิ่มค่าขึ้นทีละ 1 ส่วน ค่าอื่นยังคงเดิมแล้วทำงานซ้ำเหมือนเดิมอีก จนกระทั่งตำแหน่งของตัวอักษร (CC) มาถึงตำแหน่งที่ 80 แล้วจะเริ่มตั้งค่านี้อีก

โดย cc นี้จะถูกเพิ่มขึ้นทีละ 1 ส่วน ค่าอื่นยังคงเดิม จนกระทั่งตำแหน่งของ  
 ทิวอักษร (cc) มาถึงที่ตำแหน่งที่ 80 อีก ก็จะมี dc ขึ้น 1 แล้วตั้งต้นใหม่อีก จะทำ  
 ซ้ำเช่นนี้ไปเรื่อย ๆ จนกระทั่ง dc มีค่าเท่ากับ  $(1001)_2$  แล้วเป็นอันว่าที่ชื่อว่าวิธีไคภาพทิว  
 อักษร 1 บรรทัดแล้ว ดังแสดงในรูป 3.10 หลังจากนั้นค่าของ RC จะถูกเพิ่มขึ้น 1 หมาย  
 ถึงว่าต่อไปจะเป็นการแสดงภาพบรรทัดที่สอง แล้วก็กระทำซ้ำเหมือนกับการแสดงภาพ  
 บรรทัดแรกอีก ซึ่งทั้งหมดนี้จะกระทำซ้ำ ๆ กันจนกระทั่งครบ 24 บรรทัด

ส่วนวงจรรวมสัญญาณ (COMP.) ดังแสดงในรูป 3.13

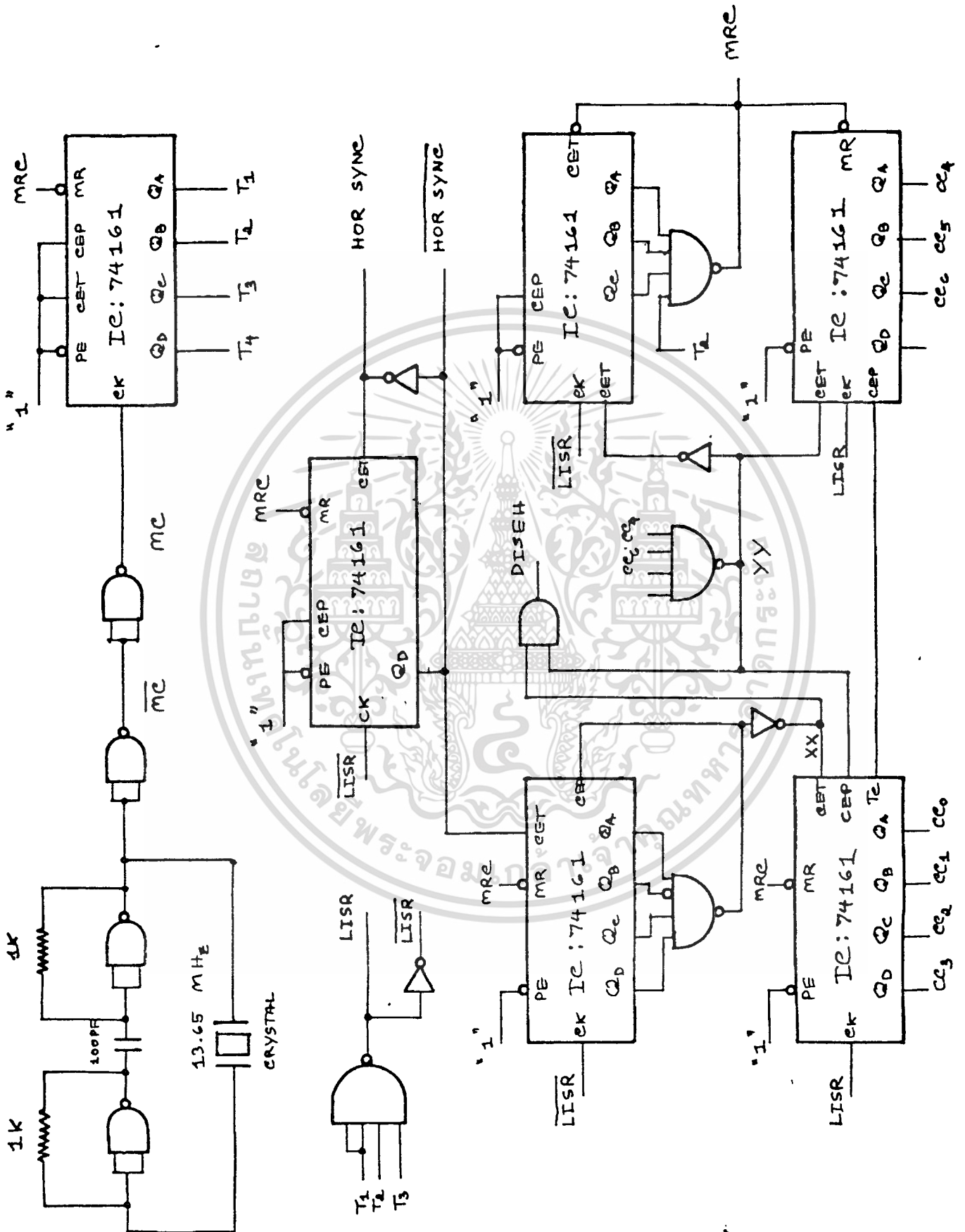


รูปที่ 3.10 แสดงเส้นสะแกนแนวนอนสิบเส้น

ส่วนวงจร Timing Control นั้นใช้ Crystal 13.65 MHz เป็นตัวกำเนิดความถี่พื้นฐานของวงจร หลังจากนั้นนำความถี่พื้นฐานป้อนเข้าสู่วงจรหาร เพื่อสร้างสัญญาณต่าง ๆ ดังนี้

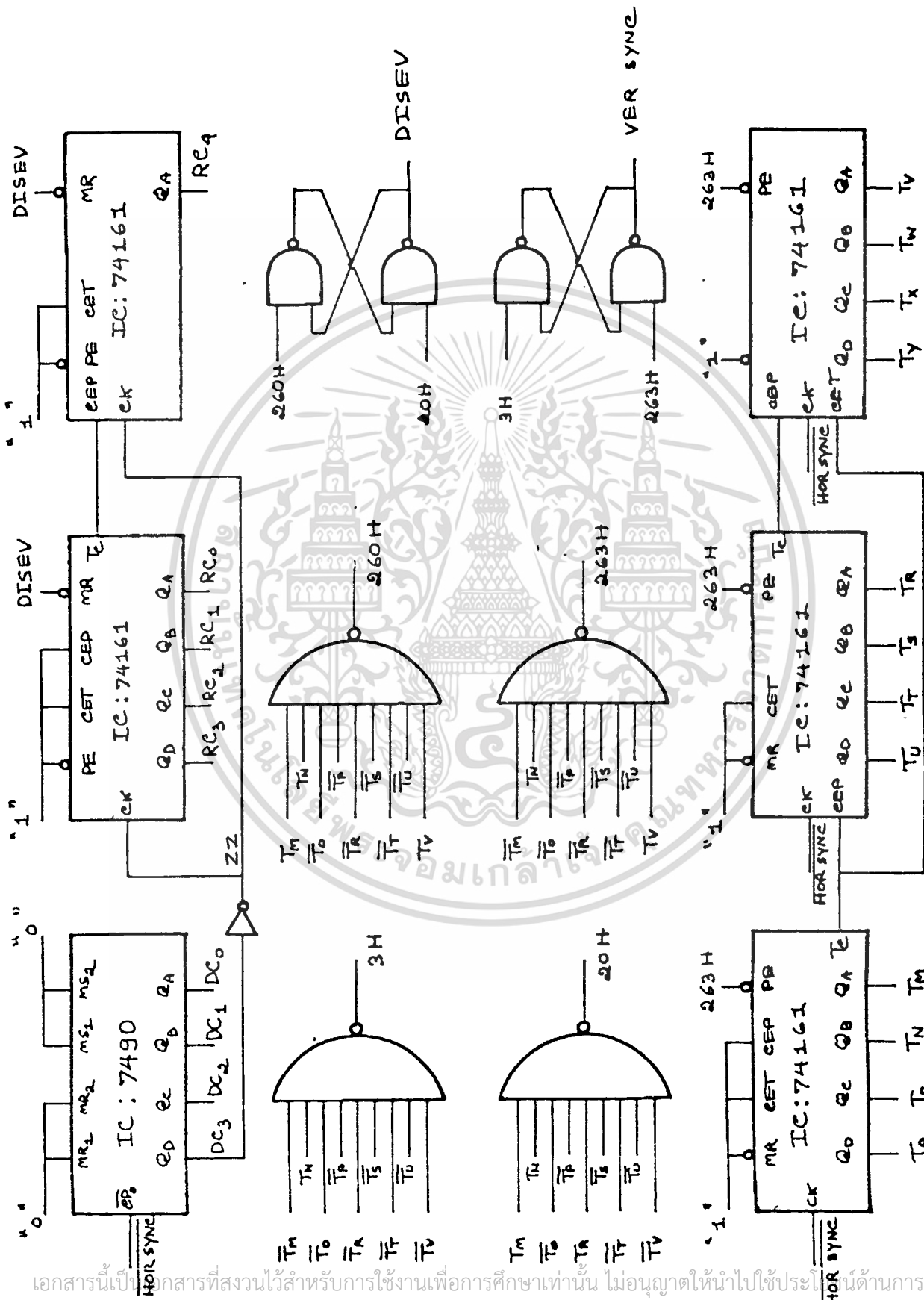
- $\overline{LISR}$  : Load Input Into Shift Register ใช้สำหรับนำข้อมูลจากไอซีตัวกำเนิดอักษรเข้าสู่รีจิสเตอร์
- $\overline{MC}$  : Master Clock ใช้สำหรับเลื่อนข้อมูลในรีจิสเตอร์ออกไปเป็นสัญญาณวิกิโ
- $\overline{DISEH}$  : Display Enable Area For Horizontal ใช้สำหรับตัดสัญญาณวิกิโบางส่วนออกเพื่อไม่ให้ภาพอยู่ขีดจอภาพทางด้านซ้ายและขวามากเกินไป
- $\overline{DISEV}$  : Display Enable Area For Vertical ใช้สำหรับตัดสัญญาณวิกิโบางส่วนออก เพื่อไม่ให้ภาพอยู่ขีดจอภาพด้านบนและด้านล่างมากเกินไป
- $\overline{VER SYNC}$  : Vertical Sync
- $\overline{HOR SYNC}$  : Horizontal Sync
- $DC_0 - DC_3$  : Dot Row Count ใช้สำหรับเป็นแอดเดรส 4 บิตล่างของไอซีตัวกำเนิดอักษร เพื่อบีบจำนวนแถวของจุดในหนึ่งแถวของตัวอักษร โดยนับ 0 ถึง 9
- $CC_0 - CC_6$  : Character Column Count ใช้สำหรับเป็นแอดเดรสของ RAM เพื่อบีบจำนวนตัวอักษรในแถวนั้น ๆ โดยนับจาก 0 ถึง 79
- $RC_0 - RC_4$  : Character Row Count ใช้สำหรับเป็นแอดเดรสของ RAM เพื่อบีบจำนวนแถวของตัวอักษรในจอภาพ โดยนับจาก 0 ถึง 23

วงจร Timing Control แสดงในรูป 2.11 และมีตารางเวลาแสดงการทำงาน  
 วงจร Timing Control ดังแสดงในรูป 2.12



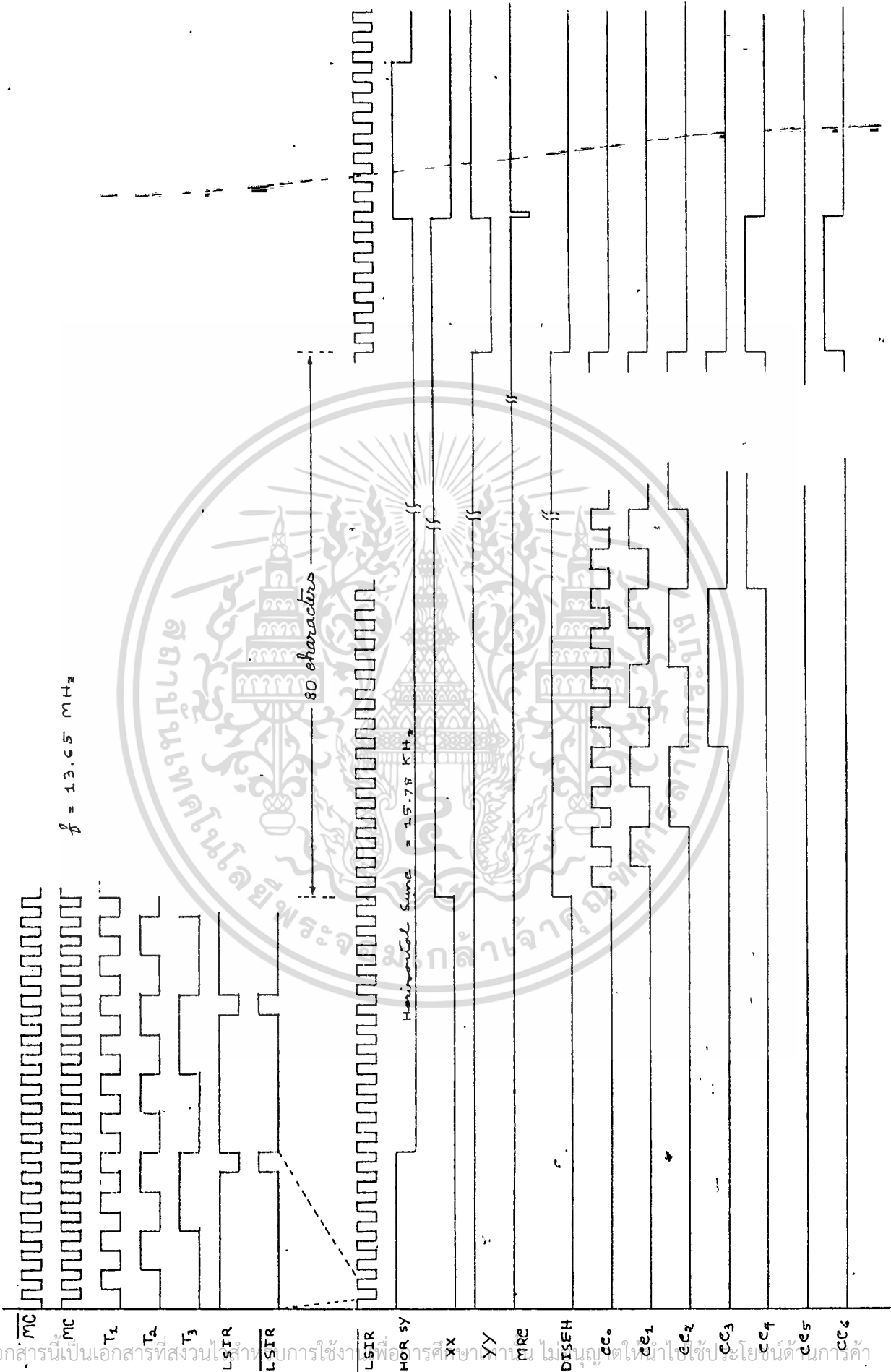
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูป 3.11 ก. แสดงวงจร Timing Control



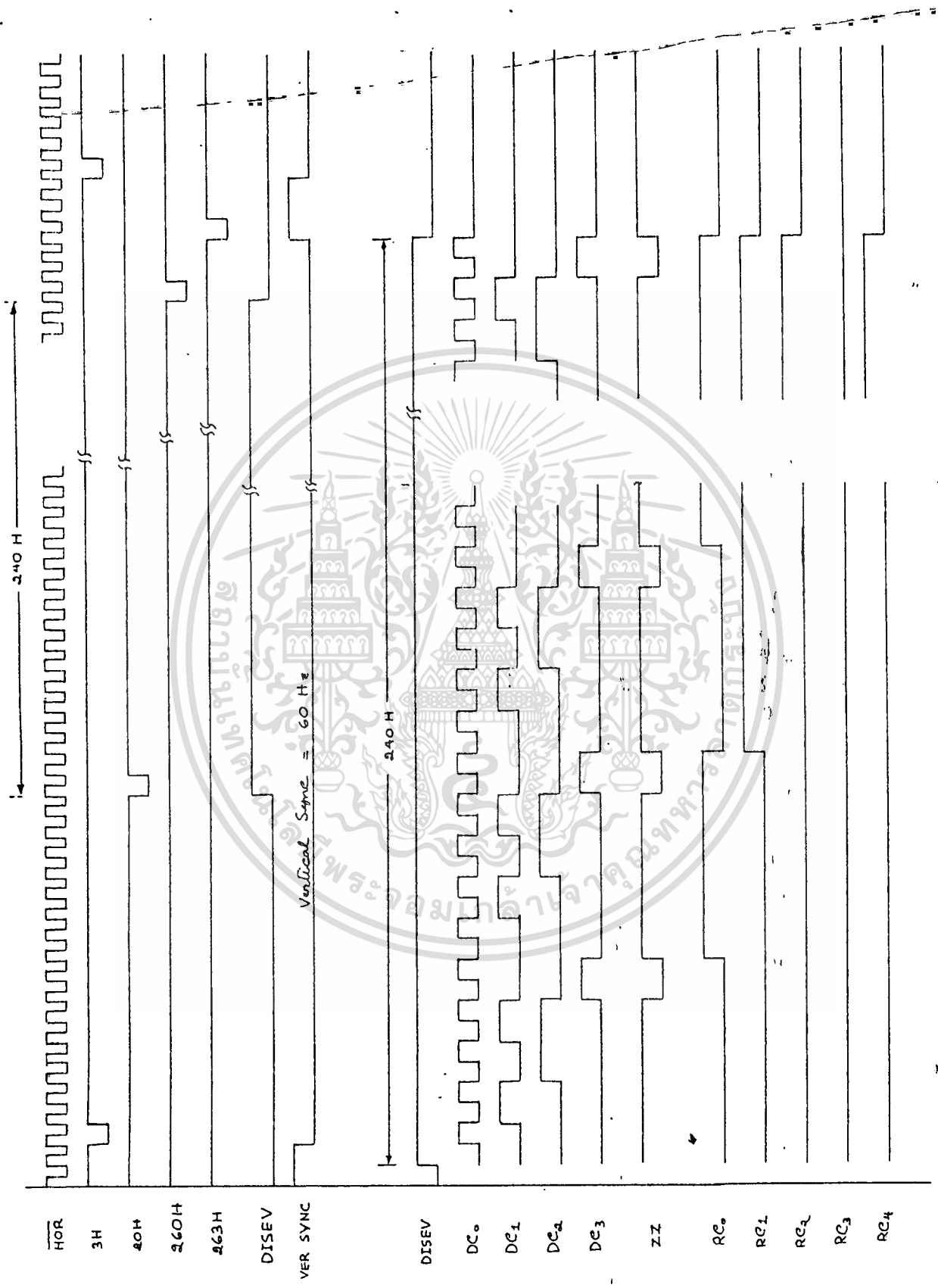
รูป 3.11 ง. แสดงวงจร Timing Control

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้拿去ใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



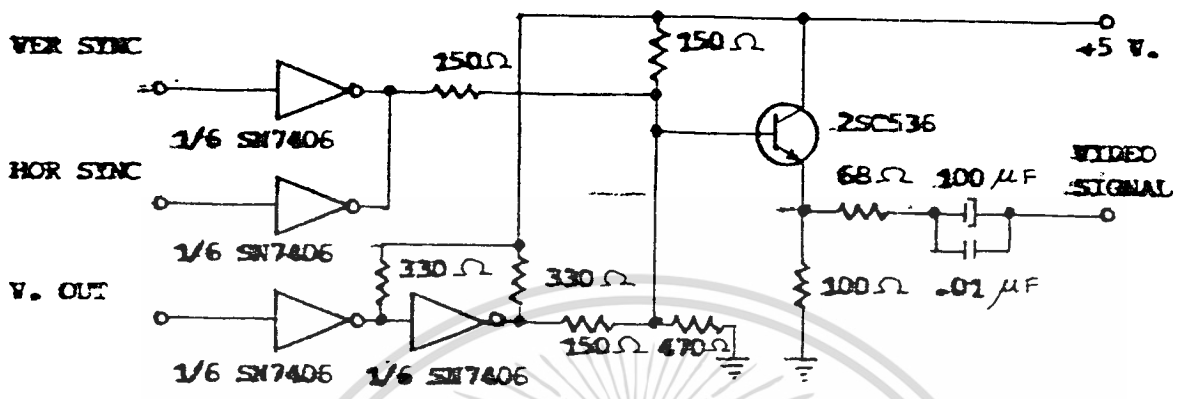
รูป 3.12 ก.- แสดงตารางเวลาของวงจรรูป 3.11

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้ภายในเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต  
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูป 3.12 ข. แสดงตารางเวลาของวงรูป 3.11

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูป 3.13 แสดงวงจรรวมสัญญาณ

### 3.5 การจัดหน่วยความจำของซีอาร์ที

จากหัวข้อ 3.4 จะเห็นได้ว่าแอดเดรสของหน่วยความจำ RAM นั้นต้องใช้ถึง 12 เส้นคือ  $CC_0$  ถึง  $CC_6$  จำนวน 7 เส้น และ  $RC_0$  ถึง  $RC_4$  อีก 5 เส้น ดังนั้นต้องใช้หน่วยความจำ RAM ขนาด  $4K \times 8$  บิต แต่หน่วยความจำส่วนที่ใช้สำหรับแสดงผลทางจอภาพนั้นใช้เพียง 1920 ไบต์ ( $80 \times 24$ ) เท่านั้น ดังนั้นจึงมีส่วนอื่น ๆ ของหน่วยความจำว่างอยู่จากนี้เองจึงออกแบบนำเอาส่วนของหน่วยความจำที่ว่างอยู่นี้ ใช้สำหรับเก็บหน้า 2 ของจอภาพ โดยใช้เทคนิคทางซอร์ฟแวร์เข้าช่วย ซึ่งซอร์ฟแวร์นี้ส่วนใหญ่แล้วก็จะเกี่ยวกับการเคลื่อนย้ายกลุ่มของข้อมูลในหน่วยความจำนั่นเอง การจัดหน่วยความจำในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ จัดไว้เริ่มต้นที่แอดเดรส 6000 ดังแสดงในรูป 3.14

6000	80 ไบท์ บรรทัดที่ 1	6400	80 ไบท์ บรรทัดที่ 9	6800	80 ไบท์ บรรทัดที่ 17
604F		644F		684F	
6080	80 ไบท์ บรรทัดที่ 2	6480	80 ไบท์ บรรทัดที่ 10	6880	80 ไบท์ บรรทัดที่ 18
60CF		64CF		68CF	
6100	80 ไบท์ บรรทัดที่ 3	6500	80 ไบท์ บรรทัดที่ 11	6900	80 ไบท์ บรรทัดที่ 19
614F		654F		694F	
6180	80 ไบท์ บรรทัดที่ 4	6580	80 ไบท์ บรรทัดที่ 12	6980	80 ไบท์ บรรทัดที่ 20
61CF		65CF		69CF	
6200	80 ไบท์ บรรทัดที่ 5	6600	80 ไบท์ บรรทัดที่ 13	6A00	80 ไบท์ บรรทัดที่ 21
624F		664F		6A4F	
6280	80 ไบท์ บรรทัดที่ 6	6680	80 ไบท์ บรรทัดที่ 14	6A80	80 ไบท์ บรรทัดที่ 22
62CF		66CF		6ACF	
6300	80 ไบท์ บรรทัดที่ 7	6700	80 ไบท์ บรรทัดที่ 15	6B00	80 ไบท์ บรรทัดที่ 23
634F		674F		6B4F	
6380	80 ไบท์ บรรทัดที่ 8	6780	80 ไบท์ บรรทัดที่ 16	6B80	80 ไบท์ บรรทัดที่ 24
63CF		67CF		6BCF	
63FF		67FF		6BFF	

รูป 3.14 ก แสดงการจัดหน่วยความจำหน้าหนึ่งของซีอาร์ที

บรรทัดที่ 1	แอดเดรส	6050 - 607F , 6C00 - 6C1F	จำนวน 80 ไบต์
บรรทัดที่ 2	แอดเดรส	60D0 - 60FF , 6C20 - 6C3F	จำนวน 80 ไบต์
บรรทัดที่ 3	แอดเดรส	6150 - 617F , 6C40 - 6C5F	จำนวน 80 ไบต์
บรรทัดที่ 4	แอดเดรส	61D0 - 61FF , 6C60 - 6C7F	จำนวน 80 ไบต์
บรรทัดที่ 5	แอดเดรส	6250 - 627F , 6C80 - 6C9F	จำนวน 80 ไบต์
บรรทัดที่ 6	แอดเดรส	62D0 - 62FF , 6CA0 - 6CBF	จำนวน 80 ไบต์
บรรทัดที่ 7	แอดเดรส	6350 - 637F , 6CC0 - 6CDF	จำนวน 80 ไบต์
บรรทัดที่ 8	แอดเดรส	63D0 - 63FF , 6CE0 - 6CFF	จำนวน 80 ไบต์
บรรทัดที่ 9	แอดเดรส	6450 - 647F , 6D00 - 6D1F	จำนวน 80 ไบต์
บรรทัดที่ 10	แอดเดรส	64D0 - 64FF , 6D20 - 6D3F	จำนวน 80 ไบต์
บรรทัดที่ 11	แอดเดรส	6550 - 657F , 6D40 - 6D5F	จำนวน 80 ไบต์
บรรทัดที่ 12	แอดเดรส	65D0 - 65FF , 6D60 - 6D7F	จำนวน 80 ไบต์
บรรทัดที่ 13	แอดเดรส	6650 - 667F , 6D80 - 6D9F	จำนวน 80 ไบต์
บรรทัดที่ 14	แอดเดรส	66D0 - 66FF , 6DA0 - 6DBF	จำนวน 80 ไบต์
บรรทัดที่ 15	แอดเดรส	6750 - 677F , 6DC0 - 6DDF	จำนวน 80 ไบต์
บรรทัดที่ 16	แอดเดรส	67D0 - 67FF , 6DE0 - 6DDF	จำนวน 80 ไบต์
บรรทัดที่ 17	แอดเดรส	6850 - 687F , 6E00 - 6E1F	จำนวน 80 ไบต์
บรรทัดที่ 18	แอดเดรส	68D0 - 68FF , 6E20 - 6E3F	จำนวน 80 ไบต์
บรรทัดที่ 19	แอดเดรส	6950 - 697F , 6E40 - 6E5F	จำนวน 80 ไบต์
บรรทัดที่ 20	แอดเดรส	69D0 - 69FF , 6E60 - 6E7F	จำนวน 80 ไบต์
บรรทัดที่ 21	แอดเดรส	6A50 - 6A7F , 6E80 - 6E9F	จำนวน 80 ไบต์
บรรทัดที่ 22	แอดเดรส	6AD0 - 6AFF , 6EA0 - 6EBF	จำนวน 80 ไบต์
บรรทัดที่ 23	แอดเดรส	6B50 - 6B7F , 6EC0 - 6EDF	จำนวน 80 ไบต์
บรรทัดที่ 24	แอดเดรส	6BD0 - 6BFF , 6EE0 - 6EFF	จำนวน 80 ไบต์

### รูป 3.14 ข แสดงการจัดหน่วยความจำหน้าสองของซีอาร์ที

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น ดิถีทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

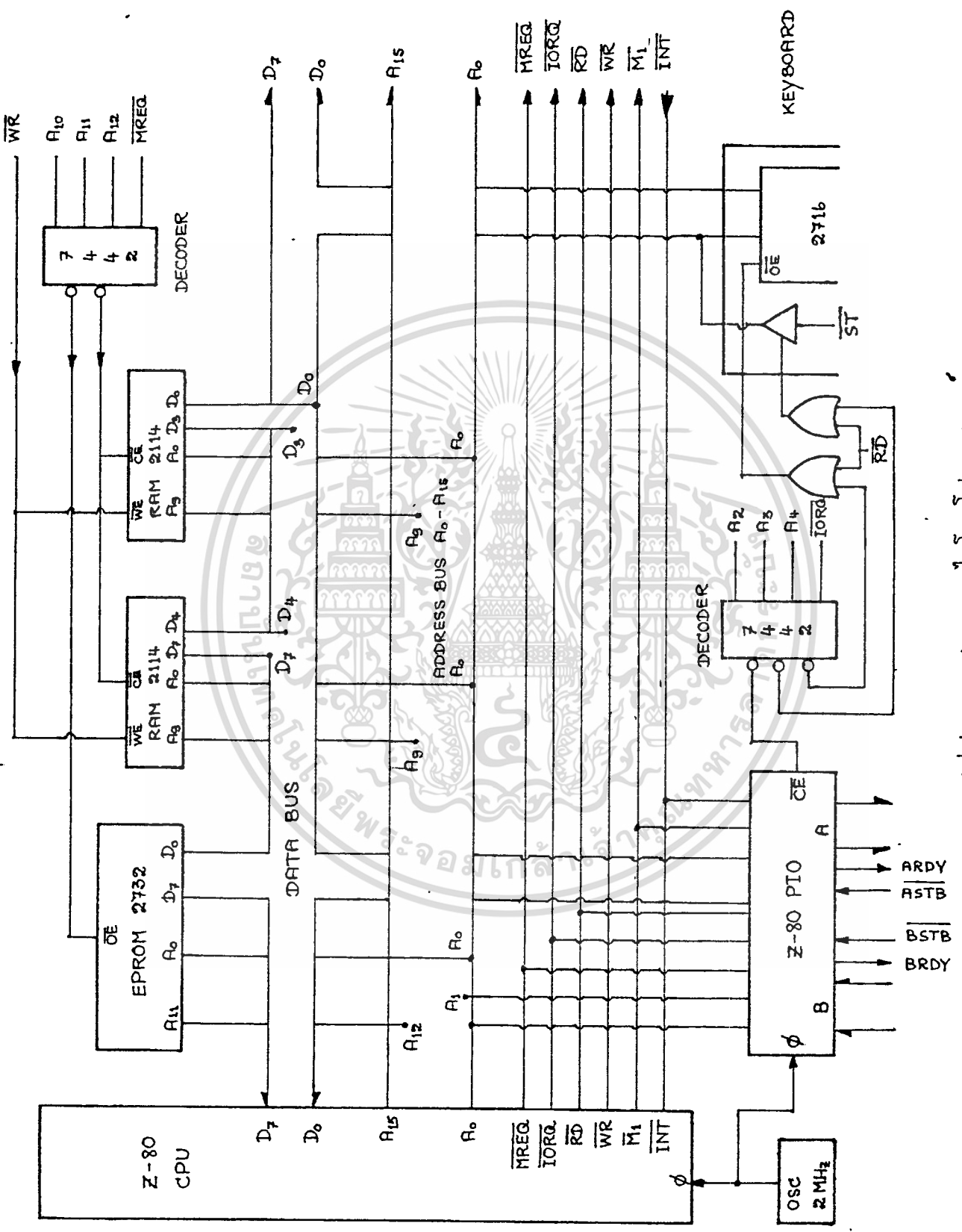
## บทที่ 4

### ไมโครโปรเซสเซอร์

#### 4.1 การออกแบบระบบฮาร์ดแวร์

เนื่องจากส่วนไมโครโปรเซสเซอร์นี้เป็นส่วนสำคัญของระบบ ซึ่งใช้สำหรับควบคุมการทำงานของระบบทั้งหมด ทั้งแต่อ่านอินพุตจากคีย์บอร์ด หรืออ่านอินพุตจากภายนอกแล้วทำการตรวจสอบรหัสของอินพุตนั้นว่าเป็นรหัสของภาษาไทยหรือรหัสของภาษาอังกฤษ หรือรหัสของการควบคุมต่าง ๆ ถ้าเป็นรหัสของภาษาไทยก็จะมีการจักระดับต่างๆ ก่อนส่งไปแสดงผล แต่ถ้าเป็นรหัสของภาษาอังกฤษก็ส่งไปแสดงผลได้เลย และถ้าเป็นรหัสของการควบคุมก็จะทำงานตามรหัสนั้น ๆ ไมโครโปรเซสเซอร์ที่เลือกใช้ในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ เลือกใช้ไมโครโปรเซสเซอร์เบอร์ Z-80 ซีพียู ซึ่งเป็นเบอร์ที่กำลังได้รับความนิยมอย่างแพร่หลายในปัจจุบันทั้งในประเทศไทยและต่างประเทศ มีความสามารถในการใช้งานสูงมาก ง่ายต่อการออกแบบวงจรทางฮาร์ดแวร์ มีคำสั่งถึง 158 คำสั่ง ทำให้สะดวกต่อการเขียนซอฟต์แวร์ และมีราคาถูก โดยลำพังไมโครโปรเซสเซอร์ตัวเดียวยังไม่สามารถนำไปใช้งานได้ ต้องประกอบเข้ากับส่วนอื่นอีก เช่น หน่วยความจำ และคล็อก เป็นต้น วงจรที่ออกแบบดังแสดงในรูป 4.1 ซึ่งจะเห็นได้ว่าวงจรทางฮาร์ดแวร์ของไมโครโปรเซสเซอร์นั้นง่ายจากรูป 4.1 วงจรประกอบด้วย

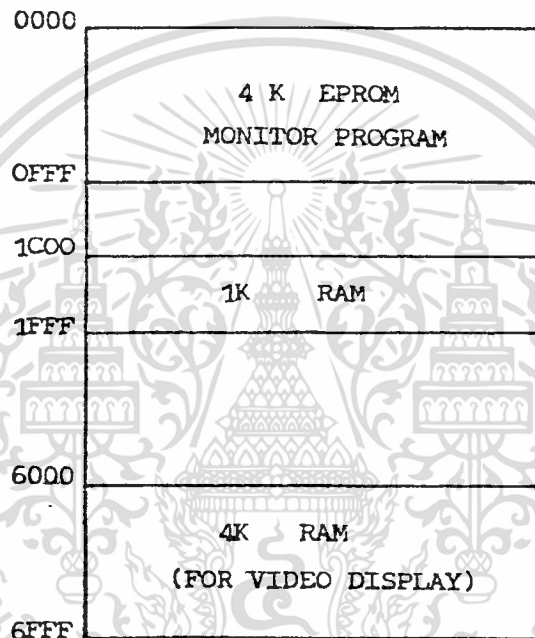
- ไมโครโปรเซสเซอร์ Z-80 ซีพียู
- ส่วนกำเนิดสัญญาณนาฬิกา ความถี่ 2 MHz
- หน่วยความจำ EPROM 4Kx8 บิต เบอร์ 2732
- หน่วยความจำ RAM 1Kx4 บิต 2 ตัว เบอร์ 2114
- Z-80 PIO ใช้สำหรับส่วนอินเทอร์เฟส
- ส่วนสำหรับติดต่อกับคีย์บอร์ด



รูป 4.1 แสดงวงจรไมโครโปรเซสเซอร์

#### 4.1.1 การจัดหน่วยความจำ

หน่วยความจำทั้งหมดของระบบนั้นมีการจัดไว้ดังแสดงในรูป 4.2 ซึ่งแบ่งออกเป็นสามส่วนด้วยกันคือ



รูป 4.2 แสดงการจัดหน่วยความจำของระบบทั้งหมด

- ส่วนแรกออกแบบใช้ไอซีเบอร์ 2732 เป็น EPROM มีความจุของหน่วยความจำขนาด 4K ไบต์ จัดให้มีแอดเดรสตั้งแต่ 0000 ถึง 0FFF ซึ่งส่วนนี้จะใช้สำหรับเก็บโปรแกรมควบคุมการทำงานของระบบทั้งหมด
- ส่วนที่สองออกแบบใช้ไอซีเบอร์ 2114 เป็น RAM จำนวน 2 ตัว มีความจุของหน่วยความจำขนาด 1K ไบต์ จัดให้มีแอดเดรสตั้งแต่ 1000 ถึง 1FFF ซึ่งส่วนนี้ใช้สำหรับเป็น Working Area ของระบบเก็บสถานะ (Status) การทำงานต่าง ๆ

- ส่วนที่สามออกแบบใช้ไอซีเบอร์ 6116 เป็น RAM จำนวน 2 ตัวมีความจุของหน่วยความจำขนาด 4K ไบต์ จัดให้มีแอดเดรสตั้งแต่ 6000 ถึง 6FFF ซึ่งส่วนนี้จัดให้อยู่ในส่วนวงจรควบคุม ซีอาร์ที ลักษณะเด่นก็คือ การติดต่อกันระหว่างไมโครโปรเซสเซอร์ กับหน่วยความจำส่วนนี้ ใช้คำสั่ง READ หรือ WRITE ซ้ำๆ

#### 4.1.2 การติดต่อกันระหว่างไมโครโปรเซสเซอร์กับคีย์บอร์ด

จากบทที่ 2 เราทราบว่าเมื่อมีคีย์ใดคีย์หนึ่งใน matrix ของคีย์บอร์ดถูกกด จะมีผลทำให้เกิดรหัส ASCII 8 บิต พร้อมทั้งจะส่งมาให้ไมโครโปรเซสเซอร์ และมีผลทำให้เกิดสัญญาณสไตรบมีค่าเป็น "0" ส่งมายังไมโครโปรเซสเซอร์ ดังนั้นไมโครโปรเซสเซอร์จะรู้ได้ว่ามีคีย์บอร์ดถูกกดหรือเปล่าโดยการตรวจสอบสัญญาณสไตรบเส้นนี้ว่ามีค่าเป็น "0" หรือเปล่า ถ้ามีค่าเป็น "0" แสดงว่ามีคีย์ถูกกด ไมโครโปรเซสเซอร์ก็จะส่งสัญญาณมาอ่านรหัส ASCII จากคีย์บอร์ดนี้ไป แต่ถ้าสัญญาณสไตรบมีค่าเป็น "1" แสดงว่าไม่มีคีย์ถูกกดเลย ลักษณะของการที่ไมโครโปรเซสเซอร์คอยวนตรวจสอบสัญญาณสไตรบเส้นนี้เรียกว่าระบบ Polling ไมโครโปรเซสเซอร์ Z-80 ซีพียู ทำการตรวจสอบสัญญาณสไตรบโดยซอฟต์แวร์ข้างล่างนี้

```

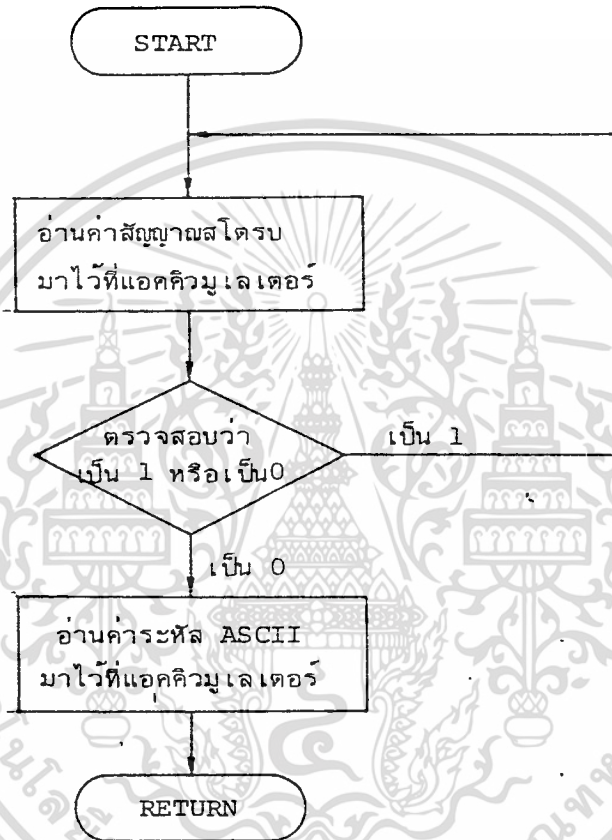
START   IN   A , (12H)

        BIT  7 , A

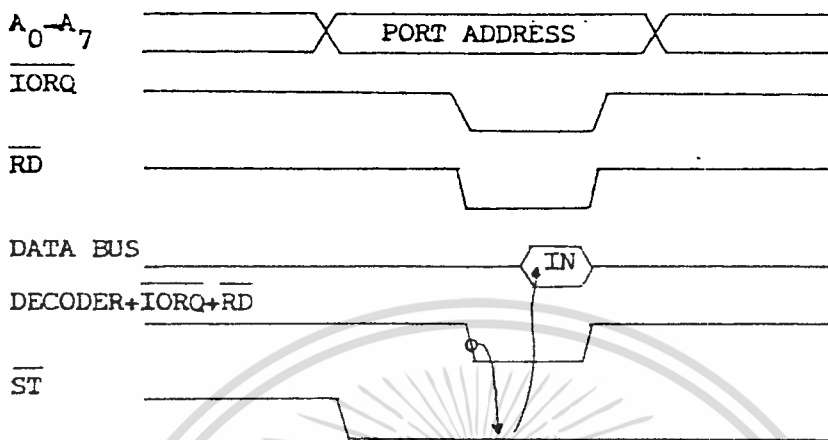
        JR   NZ , START

        IN   A , (18H)

```



ในการปฏิบัติคำสั่ง IN A, (12H) ของไมโครโปรเซสเซอร์ 2-80 นั้นมันจะส่งหมายเลขของพอร์ท (ในที่นี้ 12H ) ออกไปทางแอดเดรสบัส A<sub>0</sub>-A<sub>7</sub> และพร้อมกันนั้นจะส่งสัญญาณ  $\overline{IORQ}$  และ  $\overline{RD}$  ออกไปพร้อม ๆ กัน และในขณะที่มันส่งสัญญาณต่างๆ ออกไปนั้น มันจะอ่านข้อมูลบนบัสข้อมูลเข้าสู่แอดคิวมูลเตอร์ด้วย ดังแสดงในรูป 4.3



รูป 4.3 แสดงตารางเวลาของการปฏิบัติคำสั่ง INPUT

ดังนั้นเราต้องนำเอาค่าของสัญญาณสโตรบนี้ส่งเข้าไปในบัสข้อมูลในช่วงที่ไมโครโปรเซสเซอร์ทำการปฏิบัติคำสั่ง IN A, (12H) นี้ ซึ่งการนำเอาค่าของสัญญาณสโตรบเข้าสู่บัสข้อมูลนั้นทำได้ โดยเรานำเอาแอกเทรสบัส  $A_0-A_7$  มาเข้าสู่วงจรถอดรหัส (Decoder) แล้วนำเส้นสัญญาณที่ถอดรหัสแล้วมาทำการ OR กับ  $\overline{IORQ}$  และ OR กับ  $\overline{RD}$  ก็จะได้สัญญาณพัลส์ออกมา 1 เส้น และใช้สัญญาณพัลส์นี้เป็นตัวเปิด Gate Tri State ยอมให้สัญญาณสโตรบเข้าสู่บัสข้อมูลได้ ดังแสดงวงจรในรูป 4.1 และตารางเวลาในรูป 4.3

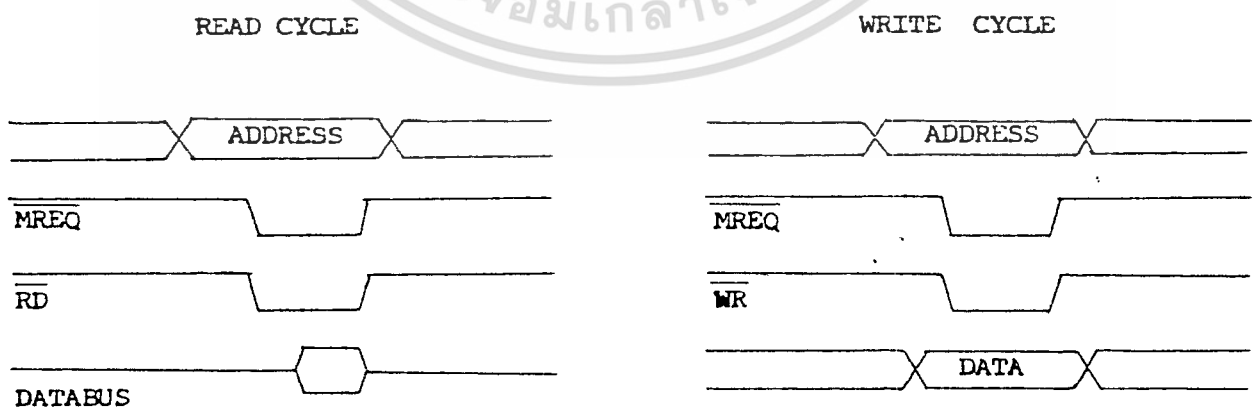
ในทำนองเดียวกัน การอ่านรหัส ASCII จากคีย์บอร์ดเข้าสู่ไมโครโปรเซสเซอร์นั้นก็ใช้หลักการเดียวกัน เพียงแต่กำหนดหมายเลขของพอร์ทเป็น 18H เท่านั้น ดังแสดงวงจรในรูป 4.1

#### 4.1.3 การติดต่อกะหว่างไมโครโปรเซสเซอร์กับวงจรควบคุมซีอาร์ที

จากวงจรควบคุมซีอาร์ทีในบทที่ 3 จะเห็นได้ว่าตำแหน่งต่าง ๆ ของการแสดงผลเป็นตัวอักษรนั้น จะสัมพันธ์กับตำแหน่งของหน่วยความจำ RAM ที่จัดไว้ โดยหน่วยความจำเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

จำนวนตำแหน่งหรือหนึ่งแอดเดรสจะสัมพันธ์กับตำแหน่งของตัวอักษรบนจอภาพหนึ่งตำแหน่ง เช่น ถ้าเราต้องการให้ตำแหน่งนั้นบนจอภาพแสดงออกเป็นตัวอักษร "ก" เราก็เพียงนำรหัสของตัวอักษร "ก" ไปเก็บไว้ที่หน่วยความจำตำแหน่งที่สัมพันธ์กันนั้น เป็นต้น ดังนั้นการติดต่อระหว่างไมโครโปรเซสเซอร์กับวงจรควบคุมซีอาร์ทีก็จะเป็นเพียงการนำเอาข้อมูลจากไมโครโปรเซสเซอร์ไปเก็บยังหน่วยความจำของวงจรควบคุมซีอาร์ที หรือเป็นการอ่านข้อมูลจากหน่วยความจำของวงจรควบคุมซีอาร์ทีมาที่ไมโครโปรเซสเซอร์ หรือเป็นการเคลื่อนย้ายข้อมูลภายในหน่วยความจำของวงจรควบคุมซีอาร์ทีเอง ซึ่งการติดต่อทั้งหมดนี้จะอยู่ในลักษณะของการอ่าน (READ) และเขียน (WRITE) ข้อมูลระหว่างไมโครโปรเซสเซอร์กับหน่วยความจำของวงจรควบคุมซีอาร์ที

เนื่องจากหน่วยความจำของวงจรควบคุมซีอาร์ทีในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ออกแบบให้เป็นหน่วยความจำร่วมกับระบบไมโครโปรเซสเซอร์ มีแอดเดรสตั้งแต่ 6000 ถึง 6FFF ดังนั้น การติดต่อกับไมโครโปรเซสเซอร์กับหน่วยความจำของวงจรควบคุมซีอาร์ที จึงสามารถใช้คำสั่งของไมโครโปรเซสเซอร์ที่มีแมทรีนซ์เกิดของการอ่านและการเขียนข้อมูลกับหน่วยความจำ ได้โดยตรงเลย แมทรีนซ์เกิดของการอ่านและเขียนกับหน่วยความจำ ดังแสดงในรูป 4.4

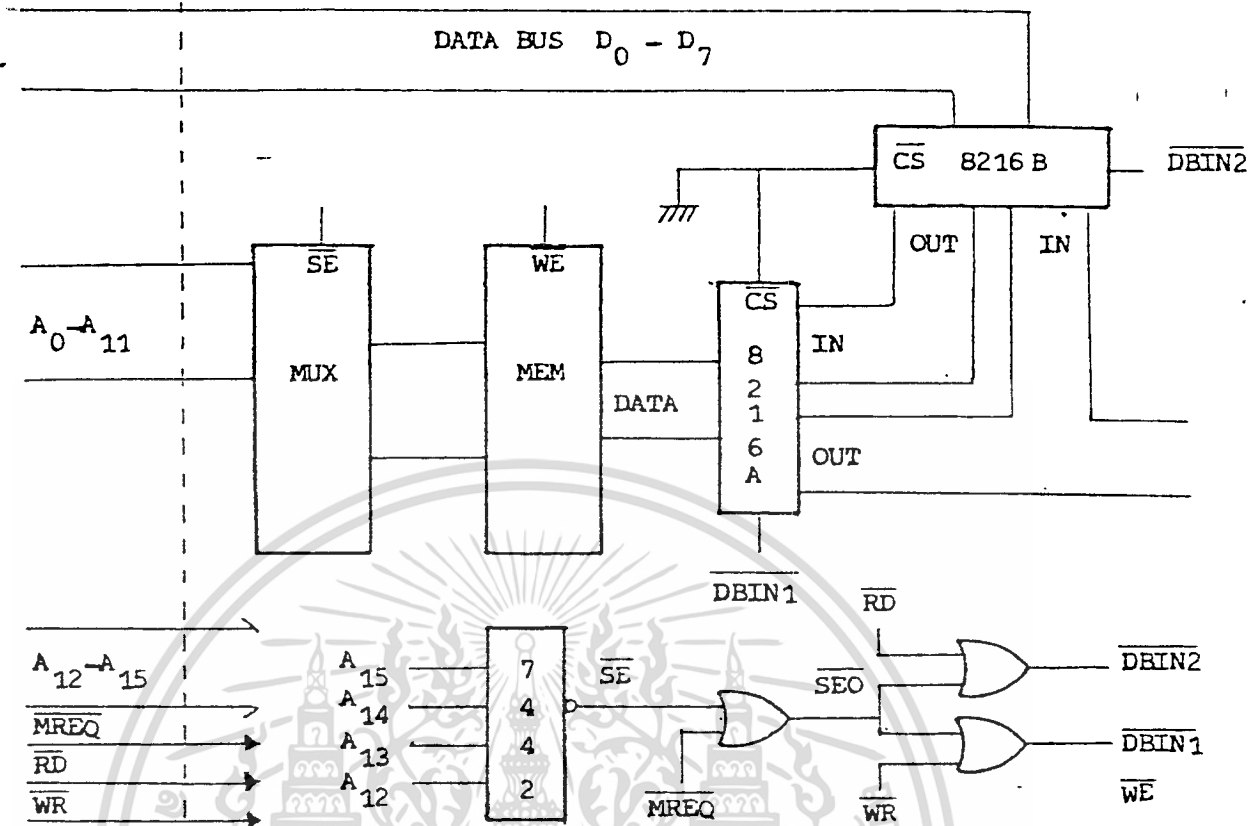


รูป 4.4 แสดงแมทรีนซ์เกิดของการอ่านและเขียนข้อมูลกับหน่วยความจำ

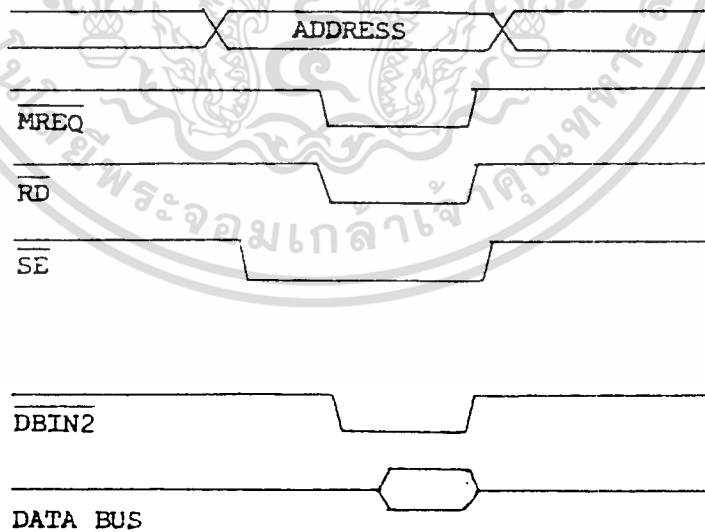
จากรูป 4.4 ในช่วงแมทรีนไซเคิลของการอ่านข้อมูลจากหน่วยความจำนั้น ไมโครโปรเซสเซอร์จะส่งแอกเครสออกมาทางแอกเครสบัส  $A_0$  ถึง  $A_{15}$  และส่งสัญญาณ  $\overline{MREQ}$  และ  $\overline{RD}$  ออกมาพร้อม ๆ กัน และในช่วงที่ไมโครโปรเซสเซอร์ส่งสัญญาณต่าง ๆ ออกมานี้มันจะทำการอ่านข้อมูลจากบัสข้อมูลเข้าสู่ตัวมันเอง ดังนั้นปัญหาอยู่ที่ว่าก่อนที่ไมโครโปรเซสเซอร์จะทำการอ่านข้อมูลจากบัสข้อมูลเข้าสู่ตัวมันนั้น เราจะต้องนำข้อมูลจากหน่วยความจำมาไว้บนบัสข้อมูลก่อน และจากรูป 4.4 ในช่วงแมทรีนไซเคิลของการเขียนข้อมูลลงไปหน่วยความจำนั้น ไมโครโปรเซสเซอร์จะส่งแอกเครสออกมาทางแอกเครสบัส  $A_0$  ถึง  $A_{15}$  และส่งข้อมูลออกมาทางบัสข้อมูล  $D_0$  ถึง  $D_7$  แล้วส่งสัญญาณ  $\overline{MREQ}$  และ  $\overline{WR}$  ออกมา ดังนั้นปัญหาอยู่ที่ว่าในช่วงที่ไมโครโปรเซสเซอร์ส่งสัญญาณควบคุม  $\overline{MREQ}$  และ  $\overline{WR}$  ออกมานั้น หน่วยความจำจะต้องนำข้อมูลจากบัสข้อมูลเข้าไปเก็บในตำแหน่งที่กำหนดโดยแอกเครสบัสให้ได้

สัญญาณต่าง ๆ ที่ไมโครโปรเซสเซอร์ส่งออกมาในช่วงที่ปฏิบัติการคำสั่งที่มีแมทรีนไซเคิลของการอ่านและเขียนข้อมูลกับหน่วยความจำนั้น เรานำมาใช้ควบคุมหน่วยความจำภายในวงจรควบคุมซีอาร์ทีให้สามารถอ่านหรือเขียนข้อมูลได้เหมือนกับหน่วยความจำทั่ว ๆ ไปในระบบไมโครโปรเซสเซอร์ ดังแสดงวงจรในรูป 4.5

จากวงจรในรูป 4.5 ในกรณีที่ไมโครโปรเซสเซอร์ต้องการอ่านข้อมูลจากหน่วยความจำ ไมโครโปรเซสเซอร์จะส่งแอกเครสออกมาทางแอกเครสบัส  $A_0$  ถึง  $A_{15}$ ,  $A_{12}$  ถึง  $A_{15}$  จะผ่านวงจรถอดรหัสเพื่อเลือกว่าเป็นแอกเครสของหน่วยความจำหรือเปล่า หลังจากผ่านวงจรถอดรหัสแล้วได้สัญญาณ  $\overline{SE}$  ออกมาซึ่งเราใช้สำหรับเป็นสัญญาณเลือกของมัลติเพล็กซ์ให้แอกเครสบัส  $A_0$  ถึง  $A_{15}$  ท่อกับแอกเครสของหน่วยความจำ หลังจากได้  $\overline{SE}$  แล้วเรานำมา OR กับ  $\overline{RD}$  และ OR กับ  $\overline{MREQ}$  ได้สัญญาณ  $\overline{BEN2}$  ออกมา ซึ่งเราใช้สำหรับให้ข้อมูลจาก OUT ของ 8216A เข้าสู่ IN ของ 8216B และผ่านเข้าสู่บัสข้อมูลได้ ซึ่งข้อมูลจาก OUT ของ 8216A นั้นมาจากข้อมูลของหน่วยความจำ ดังแสดงการทำงานของวงจรในตารางเวลา รูป 4.6



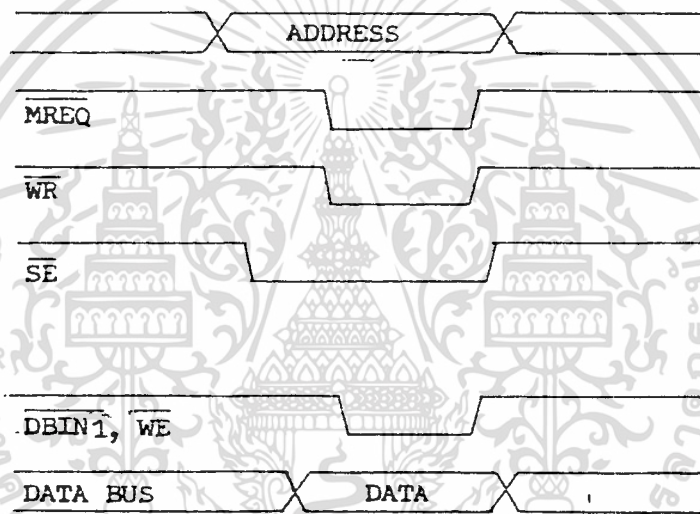
รูป 4.5 แสดงวงจรการติดต่อกะหว่างไมโครโปรเซสเซอร์กับวงจรควบคุมซีอาร์ที



รูป 4.6 แสดงตารางเวลารวมของไมโครโปรเซสเซอร์ต้องการอ่านข้อมูลจากหน่วยความจำของ วงจรควบคุมซีอาร์ที

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่วนในกรณีที่ไมโครโปรเซสเซอร์ต้องการเขียนข้อมูลลงในหน่วยความจำ ก็ จะคล้ายกับการอ่าน ต่างกันตรงที่เมื่อได้สัญญาณ  $\overline{SE}$  ออกมาแล้ว เรานำมา OR กับ  $\overline{WR}$  OR กับ  $\overline{MREQ}$  ได้เป็นสัญญาณ  $\overline{DBIN1}$  และ  $\overline{WE}$  ออกมา ซึ่งใช้สำหรับให้ข้อมูลจากบัส ข้อมูลมา 8216B เข้าสู่ 8216A และเขียนลงไปหน่วยความจำ ดังแสดงการทำงานของ วงจรในตารางเวลา รูป 4.7

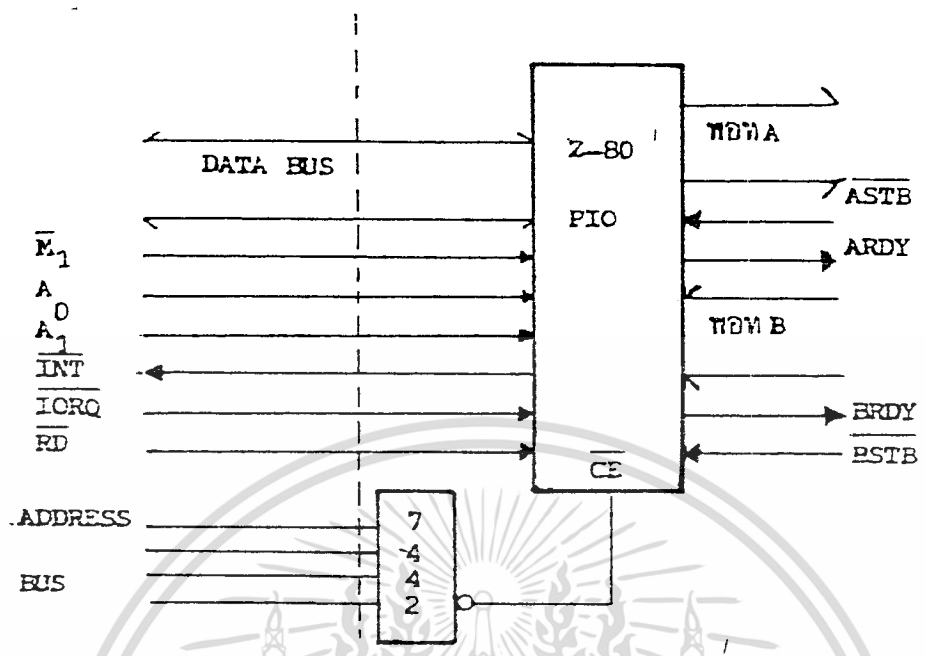


รูป 4.7 แสดงตารางเวลากรณีไมโครโปรเซสเซอร์ต้องการเขียน ข้อมูลลงไปหน่วยความจำของวงจรถ่ายข้อมูล

#### 4.1.4 การติดต่อระหว่างไมโครโปรเซสเซอร์กับอินเทอร์เฟซ

ส่วนของอินเทอร์เฟซนี้เป็นส่วนที่ใช้สำหรับติดต่อระหว่างสัญญาณภายนอกกับระบบ ซึ่งอาจจะเป็นการส่งข้อมูลจากระบบหรือซีอาร์ที เทอร์มินอลนี้ออกไปภายนอก หรืออาจจะเป็น การรับข้อมูลจากภายนอกเข้าสู่ระบบหรือซีอาร์ที เทอร์มินอลนี้ การติดต่อระหว่างระบบ กับสัญญาณภายนอกนี้ ไม่ว่าจะเป็นการรับหรือส่งข้อมูล จะเป็นชนิดตรวจสอบสัญญาณ (Hand-shaking) และข้อมูลที่รับส่งนั้นจะเป็นแบบขนาน 8 บิต วงจรการติดต่อระหว่างไมโครโปร เซสเซอร์กับอินเทอร์เฟซ ดังแสดงในรูป 4.8

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า



รูป 4.8 แสดงวงจรการติดต่อกันระหว่างไมโครโปรเซสเซอร์กับอินเทอร์เฟส

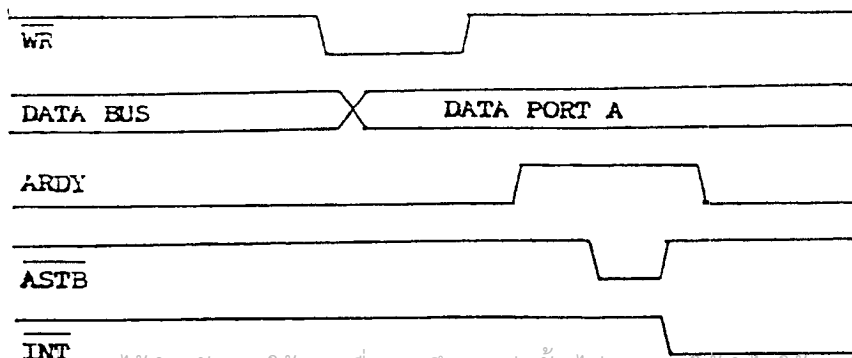
ส่วนของอินเทอร์เฟสในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้เลือกใช้ไอซี Z-80 PIO ซึ่งมีความสามารถในการทำงานสูงมาก สามารถโปรแกรมให้มีการทำงานไค์หลายโหมด แต่ในวิทยานิพนธ์นี้เลือกโปรแกรมให้พอร์ต A ทำงานในโหมด 0 คือเป็นเอาต์พุตแบบตรวจสอบสัญญาณ (Handshaking) และโปรแกรมให้พอร์ต B ทำงานในโหมด 1 คือเป็นอินพุตแบบตรวจสอบสัญญาณ (Handshaking) จากวงจรรูป 4.8 ไมโครโปรเซสเซอร์จะมองเห็น Z-80 PIO เป็นอินพุต/เอาต์พุต พอร์ต มีด้วยกันทั้งหมด 4 พอร์ต คือ

- พอร์ต 20H เป็นพอร์ตข้อมูล A
- พอร์ต 21H เป็นพอร์ตควบคุม A
- พอร์ต 22H เป็นพอร์ตข้อมูล B
- พอร์ต 23H เป็นพอร์ตควบคุม B

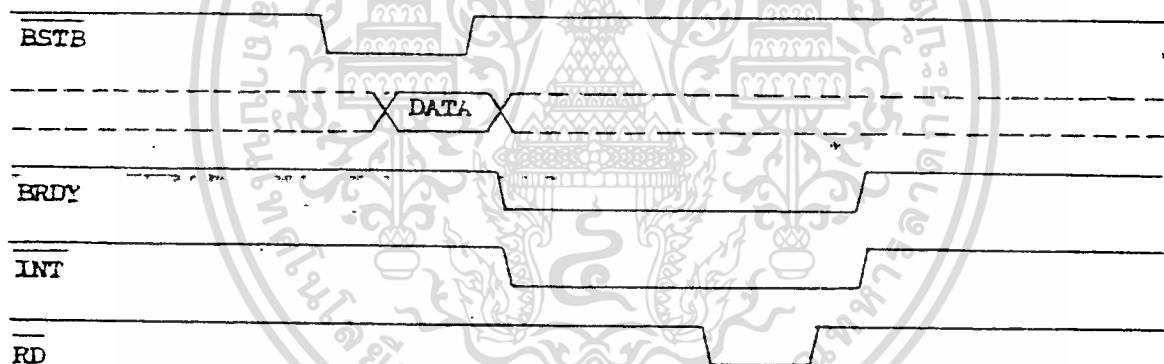
การโปรแกรมทำให้พอร์ต ทำงานในโหมด 0 และ พอร์ต B ทำงานในโหมด 1 นั้น ทำได้ดังนี้

LD	A, 0FH	เซ็ทพอร์ท A เป็นโหมด 0
OUT	(21H), A	
LD	A, 1EH	เซ็ทแควเตอร์การอินเทอร์รับของพอร์ท A
OUT	(21H), A	
LD	A, 4FH	เซ็ทพอร์ท B เป็นโหมด 1
OUT	(23H), A	
LD	A, 20H	เซ็ทแควเตอร์การอินเทอร์รับของพอร์ท B
OUT	(23H), A	

การทำงานในโหมด 0 นั้น หรือในกรณีที่ต้องการที่จะส่งข้อมูลจากซีอาร์ทีเทอร์มินอลออกไปภายนอกนั้น เริ่มจากไมโครโปรเซสเซอร์ ส่งข้อมูลเอาต์พุตออกมาไว้ที่พอร์ทข้อมูล A หลังจากนั้นจะมีผลทำให้เส้นสัญญาณ ARDY มีค่าเป็น "1" ต่อจากนั้นจะเป็นหน้าที่ของอุปกรณ์ภายนอกคอยตรวจสอบสัญญาณ ARDY ว่าเป็น "1" หรือเปล่า ถ้าเป็น "1" หมายถึงว่าข้อมูลมาอยู่ที่พอร์ท A เรียบร้อยแล้ว ให้มาอ่านข้อมูลไปได้ เมื่ออุปกรณ์ภายนอกอ่านข้อมูลไปแล้วจะคอยส่ง  $\overline{ASTB}$  มาให้กับ Z-80 PIO และ  $\overline{ASTB}$  นี้จะมีผลไปอินเทอร์รับไมโครโปรเซสเซอร์ เพื่อบอกให้รู้ว่าอ่านข้อมูลไปแล้วให้ส่งข้อมูลครั้งใหม่มาได้ และสัญญาณ  $\overline{ASTB}$  นี้ยังมีผลทำให้ ARDY มีค่าเป็น "0" คอย ค้างแสดงตารางเวลาการทำงานในรูป 4.9



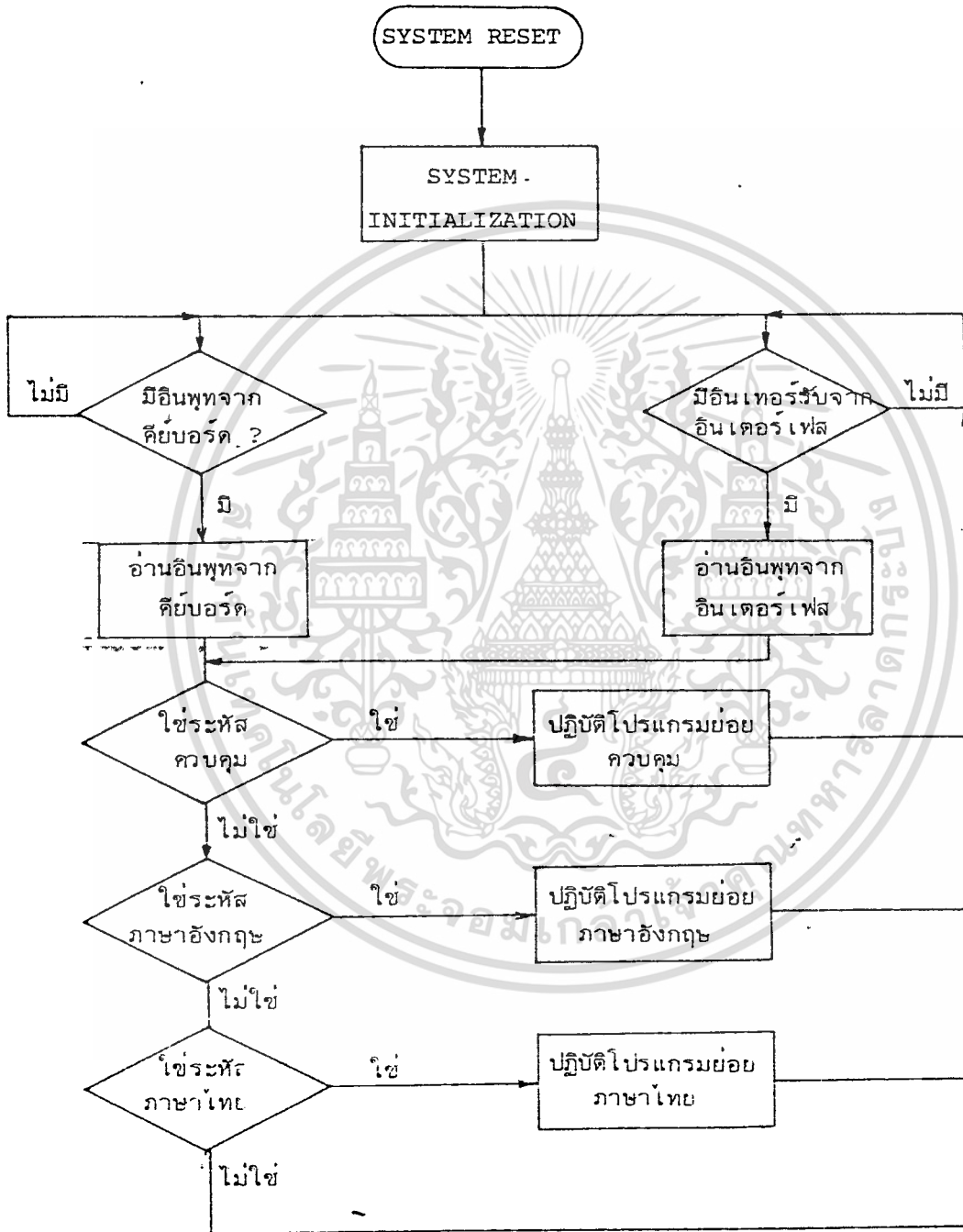
ส่วนกรณีการทำงานในโหมด 1 นั้น หรือในกรณีที่ต้องการที่จะรับข้อมูลจากภายนอกเข้าสู่ฮาร์ดที่เทอร์มินอลนั้น เริ่มจากอุปกรณ์ภายนอกจะทำการตรวจสอบสัญญาณ BRDY ว่าเป็น "1" หรือเปล่า ถ้าเป็น "1" หมายถึงว่าพอร์ท B พร้อมแล้ว จากนั้นอุปกรณ์ภายนอกจะส่งข้อมูลเข้ามา และส่ง  $\overline{BSTB}$  เข้ามาค้วย ซึ่ง  $\overline{BSTB}$  นี้จะทำให้เกิดการอินเทอร์รับ ไมโครโปรเซสเซอร์ เพื่อบอกให้ไมโครโปรเซสเซอร์รู้ว่าขณะนี้มีข้อมูลจากภายนอกเข้ามาให้มาอ่านอินพุตนี้ไป และ  $\overline{BSTB}$  นี้มีผลให้ BRDY มีค่าเป็น "0" ไปด้วย เมื่อไมโครโปรเซสเซอร์ทำการอ่านอินพุตไป จะมีผลทำให้เส้นสัญญาณ BRDY มีค่าเป็น "1" อีก ดังแสดงตารางการทำงานในรูป 4.10



รูป 4.10 แสดงตารางเวลาการทำงานของพอร์ท B ในโหมด 1

## 4.2 การออกแบบระบบซอฟต์แวร์

เนื่องจากในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ ใจไมโครโปรเซสเซอร์ z-80 ซีพียูเป็นควบคุมการทำงานจากระบบทั้งหมด ดังนั้นซอฟต์แวร์ที่เขียนขึ้นมาทั้งหมดนี้ จะเป็นโปรแกรมภาษาแอสเซมบลีของไมโครโปรเซสเซอร์ z-80 ซีพียู การทำงานของซอฟต์แวร์หลักจึงแสดงในรูป 4.11



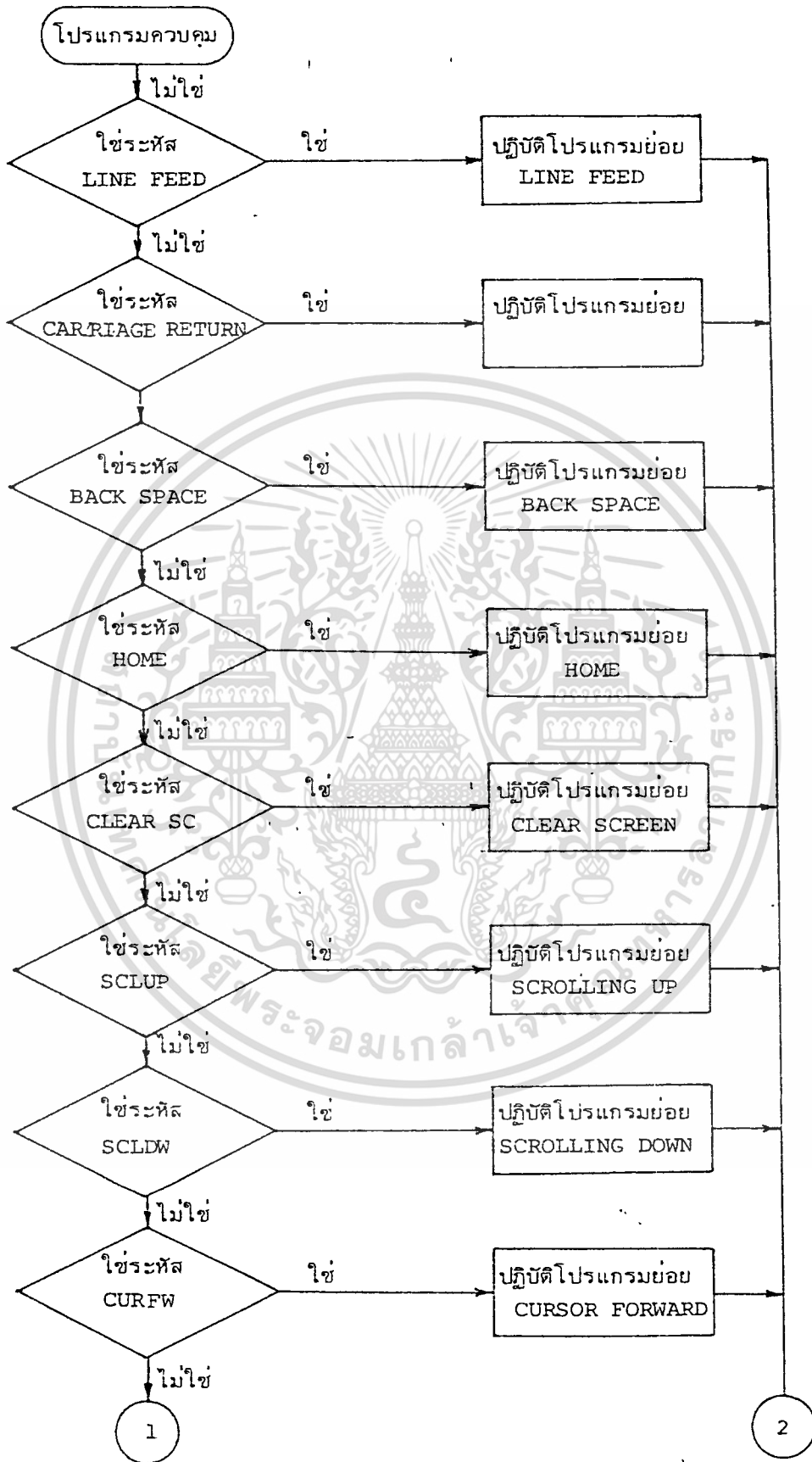
รูป 4.11 แสดงโฟลว์ชาร์ทของซอฟต์แวร์หลัก

จากรูป 4.11 จะเห็นได้ว่าซอฟต์แวร์หลักนั้นจะอยู่ในลักษณะวนรอบคอยตรวจสอบอินพุตจากคีย์บอร์ดตลอดเวลา และในขณะที่ทำการตรวจสอบอินพุตจากคีย์บอร์ดนั้น ถ้าเกิดมีอินเทอร์รับจากส่วนอินพุตของอินเทอร์เฟซอื่น Z-80 ซีพียูก็จะทำการอ่านอินพุตจากอินเทอร์เฟซเข้ามา หรือถ้ามีคีย์บอร์ดถูกกด Z-80 ซีพียูก็จะทำการอ่านอินพุตจากคีย์บอร์ดเข้ามา เมื่อ Z-80 ซีพียูอ่านอินพุตเข้ามาแล้ว ก็จะทำหน้าที่ตรวจสอบรหัสของอินพุตนั้นว่าเป็นรหัสควบคุมหรือเป็นรหัสของตัวอักษรภาษาอังกฤษหรือเป็นรหัสของตัวอักษรภาษาไทย ซึ่งถ้าเป็นรหัสควบคุมก็จะไปทำการปฏิบัติโปรแกรมย่อยควบคุมแล้วก็จะวนกลับไปอ่านอินพุตใหม่ หรือถ้าเป็นรหัสตัวอักษรภาษาอังกฤษก็จะไปทำการปฏิบัติโปรแกรมย่อยภาษาอังกฤษแล้วก็จะวนกลับไปอ่านอินพุตใหม่ หรือถ้าเป็นรหัสตัวอักษรภาษาไทยก็จะไปทำการปฏิบัติโปรแกรมย่อยภาษาไทยแล้วก็จะวนกลับไปอ่านอินพุตใหม่อีก ซึ่งซอฟต์แวร์หลักจะปฏิบัติวนอยู่เช่นนี้เรื่อยไป

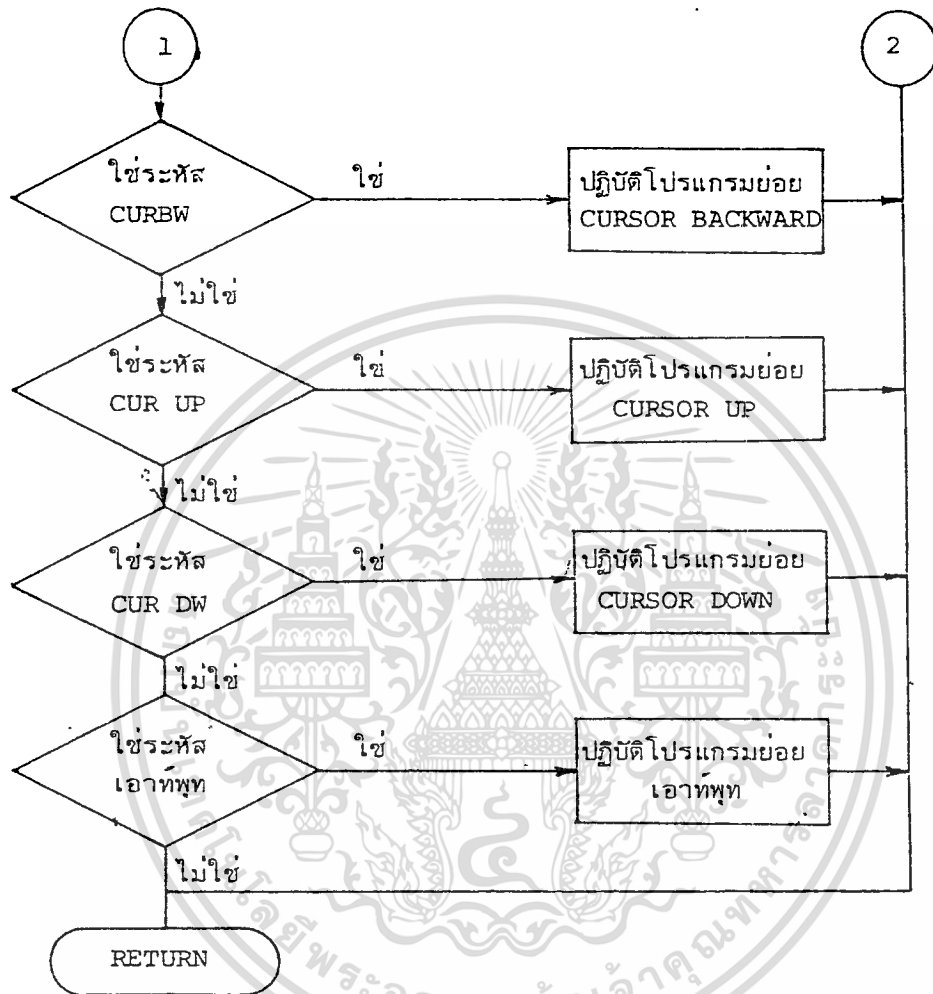
#### 4.2.1 โปรแกรมย่อยควบคุม

เมื่อ Z-80 ซีพียูทำการอ่านอินพุตและตรวจไควว่าเป็นรหัสควบคุมแล้ว ก็จะไปเข้าสู่โปรแกรมย่อยควบคุมซึ่งมีโฟลว์ชาร์ตแสดงในรูป 4.12 ในส่วนของโปรแกรมย่อยควบคุมนี้ก็จะมีการตรวจรหัสควบคุมอินพุตที่เข้ามาอีกครั้งหนึ่ง เพื่อทำการแยกชนิดของรหัสควบคุม ซึ่งในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ได้ทำการออกแบบไว้ให้มีรหัสควบคุมทั้งหมด 12 ชนิดคือ

- Line Feed
- Carriage Return
- Back Space
- Home
- Clear Screen
- Scrolling Up
- Scrolling Down
- Cursor Forward



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูป 4.12 แสดงโฟลว์ชาร์ทของโปรแกรมย่อยควบคุม

- Cursor Up
- Cursor Down
- Output

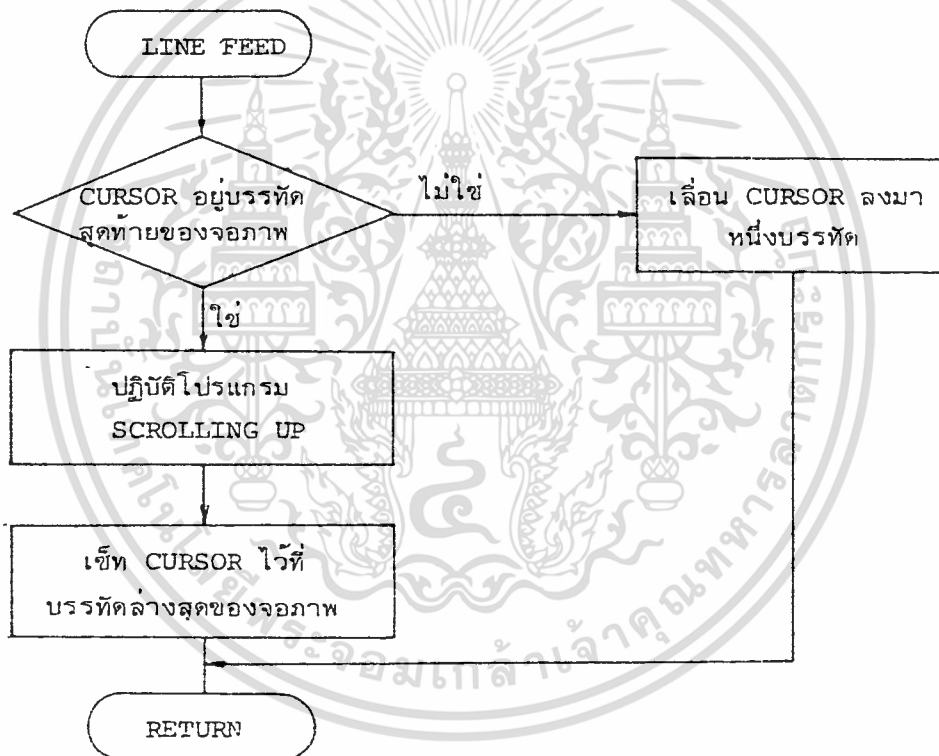
เมื่อ z-80 ซีพียูทำการแยกชนิดของรหัสควบคุมได้แล้วว่าเป็นรหัสควบคุม-

ชนิดไหน ก็จะไปปฏิบัติโปรแกรมย่อยควบคุมชนิดนั้นอีกทีหนึ่ง แล้วจึงกลับไปโปรแกรมหลัก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษานี้เท่านั้น ไม่อนุญาตให้เผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต

#### 4.2.1.1 โปรแกรมย่อย LINE FEED

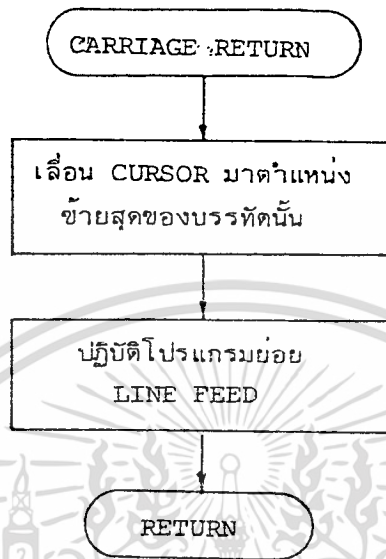
โปรแกรมย่อย LINE FEED มีการทำงานโดยจะตรวจสอบตำแหน่งของ Cursor ว่าอยู่ที่บรรทัดสุดท้ายของจอภาพหรือไม่ ถ้าใช่ก็จะไปปฏิบัติโปรแกรมย่อย SCROLLING UP แล้วชี้ Cursor ไว้ที่บรรทัดล่างสุดของจอภาพ แต่ถ้าตรวจสอบตำแหน่งของ Cursor ใ้พบว่าไม่ใช่อยู่ที่บรรทัดสุดท้ายของจอภาพ ก็จะทำการเลื่อน Cursor ลงมาหนึ่งบรรทัด ดังแสดงไฟล์ชาร์ตในรูป 4.13



รูป 4.13 แสดงไฟล์ชาร์ตของโปรแกรมย่อย LINE FEED

#### 4.2.1.2 โปรแกรมย่อย CARRIAGE RETURN

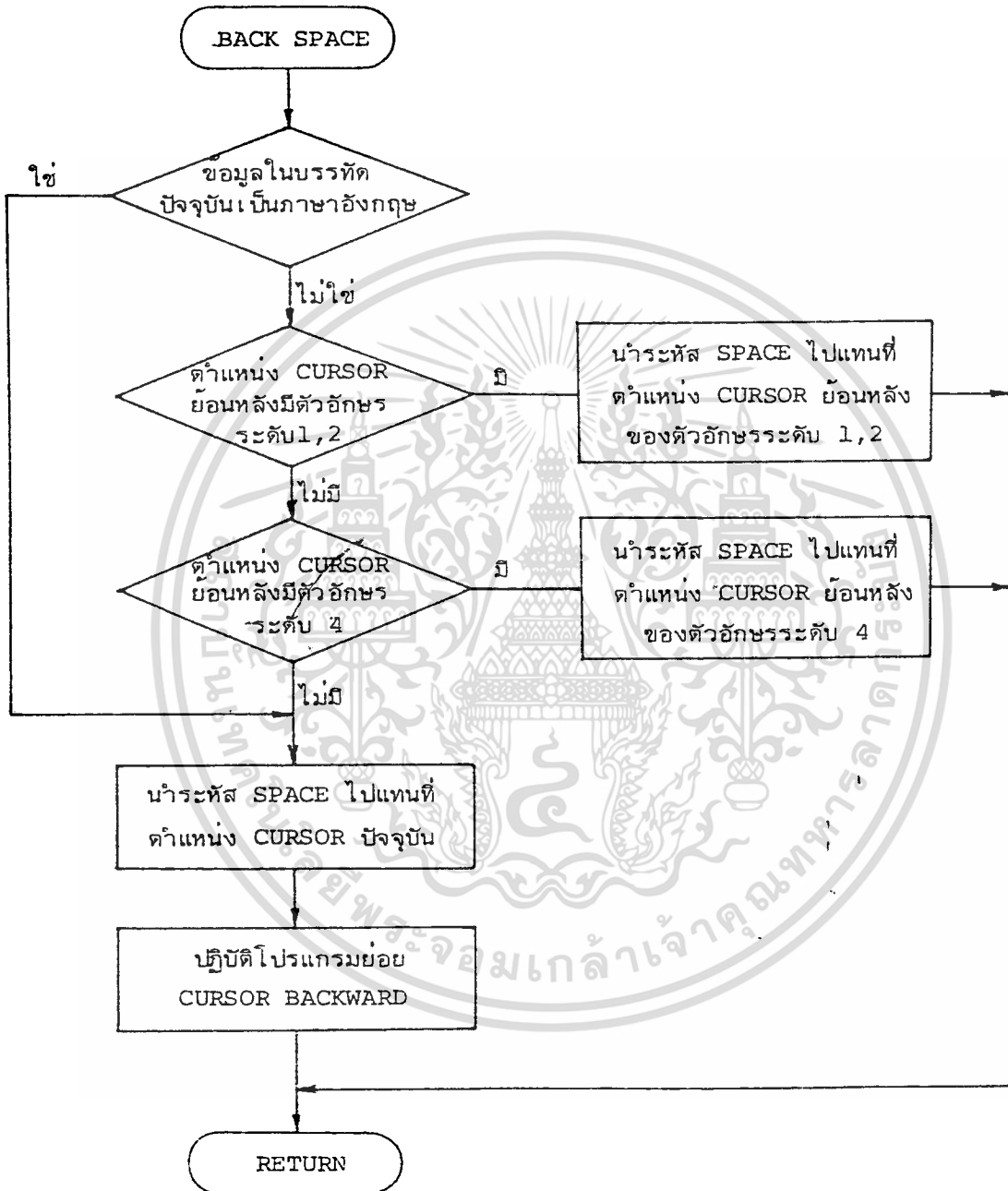
โปรแกรมย่อย CARRIAGE RETURN มีการทำงานโดยจะเลื่อนตำแหน่งของ Cursor มาไว้ที่ซ้ายสุดของบรรทัดนั้น แล้วปฏิบัติโปรแกรมย่อย LINE FEED ดังแสดงไฟล์ชาร์ตในรูป 4.14



รูป 4.14 แสดงโฟลว์ชาร์ทของโปรแกรมย่อย CARRIAGE RETURN

#### 4.2.1.3 โปรแกรมย่อย BACK SPACE

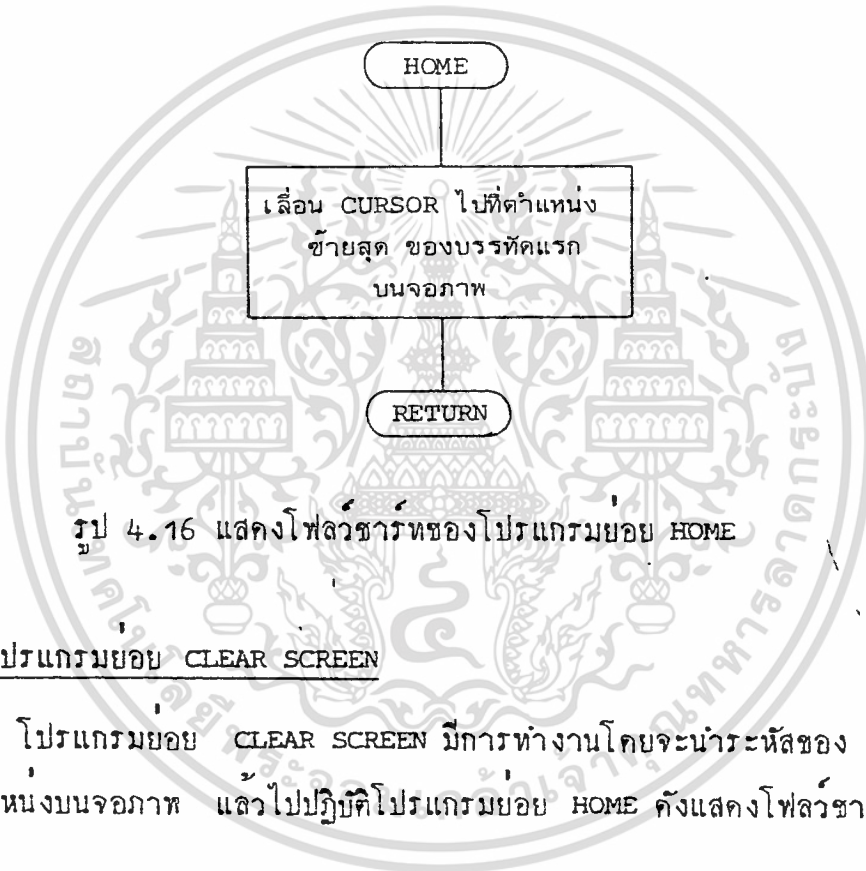
โปรแกรมย่อย BACK SPACE มีการทำงานโดยจะตรวจสอบข้อมูลในบรรทัดนั้น ก่อนว่าเป็นภาษาอังกฤษหรือภาษาไทย ถ้าเป็นภาษาอังกฤษก็นำเอาระหัส SPACE ไปเก็บแทนที่ตำแหน่ง Cursor ปัจจุบัน แล้วไปปฏิบัติโปรแกรมย่อย CURSOR BACKWARD แต่ถ้าเป็นภาษาไทยก็จะทำการตรวจสอบข้อความที่ตำแหน่งย้อนหลัง Cursor หนึ่งตำแหน่งนั้นมีระหัสตัวอักษรภาษาไทยระดับ 1 หรือระดับ 2 หรือระดับ 4 ไหม ถ้ามีก็นำเอาระหัส SPACE ไปเก็บแทนที่ แต่ถ้าไม่มีก็นำเอาระหัส SPACE ไปเก็บแทนที่ตำแหน่ง Cursor ปัจจุบัน แล้วไปปฏิบัติโปรแกรมย่อย CURSOR BACKWARD ดังแสดงโฟลว์ชาร์ทในรูป 4.15



รูป 4.15 แสดงโฟลว์ชาร์ทของโปรแกรมขยับ BACK SPACE

#### 4.2.1.4 โปรแกรมย่อย HOME

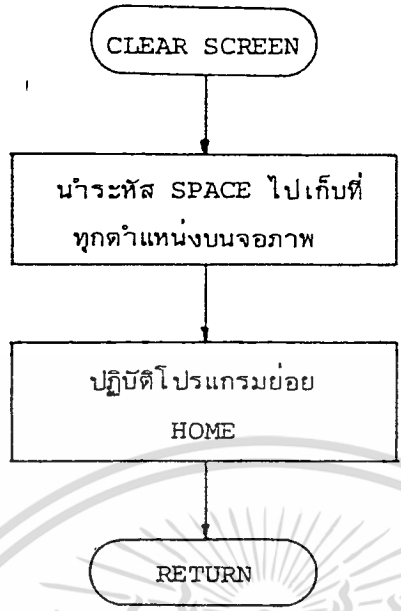
โปรแกรมย่อย HOME มีการทำงานโดยจะเลื่อน cursor ไปที่ตำแหน่งแรกสุดของบรรทัดแรกบนจอภาพ โดยข้อมูลต่าง ๆ ในจอภาพยังคงเดิม ดังแสดงโฟลว์ชาร์ทในรูป 4.16



รูป 4.16 แสดงโฟลว์ชาร์ทของโปรแกรมย่อย HOME

#### 4.2.1.5 โปรแกรมย่อย CLEAR SCREEN

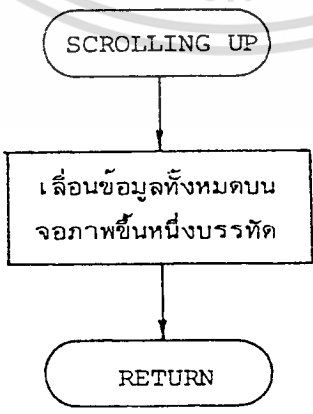
โปรแกรมย่อย CLEAR SCREEN มีการทำงานโดยจะนำรหัสของ SPACE ไปเก็บที่ทุกตำแหน่งบนจอภาพ แล้วไปปฏิบัติโปรแกรมย่อย HOME ดังแสดงโฟลว์ชาร์ทในรูป 4.17



รูป 4.17 แสดงโฟลว์ชาร์ทของโปรแกรมย่อย CLEAR SCREEN

4.2.1.6 โปรแกรมย่อย SCROLLING UP

โปรแกรมย่อย SCROLLING UP มีการทำงานโดยจะทำการเคลื่อนย้ายข้อมูลทั้งหมดในจอภาพขึ้นหนึ่งบรรทัด ซึ่งบรรทัดบนสุดของจอภาพจะถูกเคลื่อนย้ายเข้าไปเก็บที่บรรทัดสุดท้ายของหน่วยความจำหน้าสอง และข้อมูลบรรทัดแรกสุดของหน่วยความจำหน้าสองจะถูกเคลื่อนย้ายเข้าไปเก็บที่บรรทัดล่างสุดของหน่วยความจำของจอภาพ ดังแสดงโฟลว์ชาร์ทในรูป 4.18



รูป 4.18 แสดงโฟลว์ชาร์ทของโปรแกรมย่อย SCROLLING UP

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.2.1.7 โปรแกรมย่อย SCROLLING DOWN

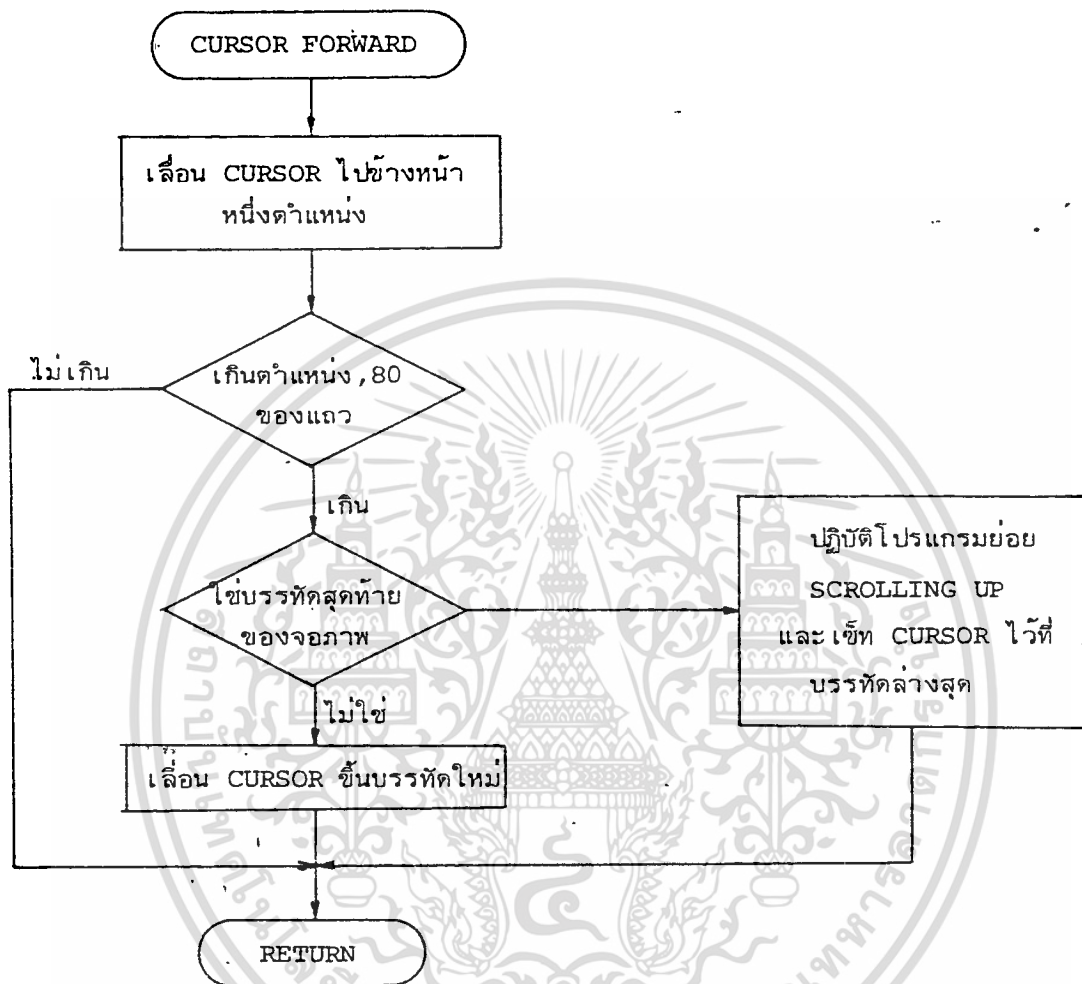
โปรแกรมย่อย SCROLLING DOWN มีการทำงานโดยจะทำการเคลื่อนย้ายข้อมูลทั้งหมดในจอภาพลงมาหนึ่งบรรทัด ซึ่งบรรทัดล่างสุดของจอภาพจะถูกเคลื่อนย้ายเข้าไปเก็บที่บรรทัดแรกสุดของหน่วยความจำหน้าสอง และข้อมูลบรรทัดล่างสุดของหน่วยความจำหน้าสอง จะถูกเคลื่อนย้ายเข้าไปเก็บที่บรรทัดแรกสุดของหน่วยความจำของจอภาพ ดังแสดงในผังชาร์ตในรูป 4.19



รูป 4.19 แสดงผังชาร์ตของโปรแกรมย่อย SCROLLING DOWN

4.2.1.8 โปรแกรมย่อย CURSOR FORWARD

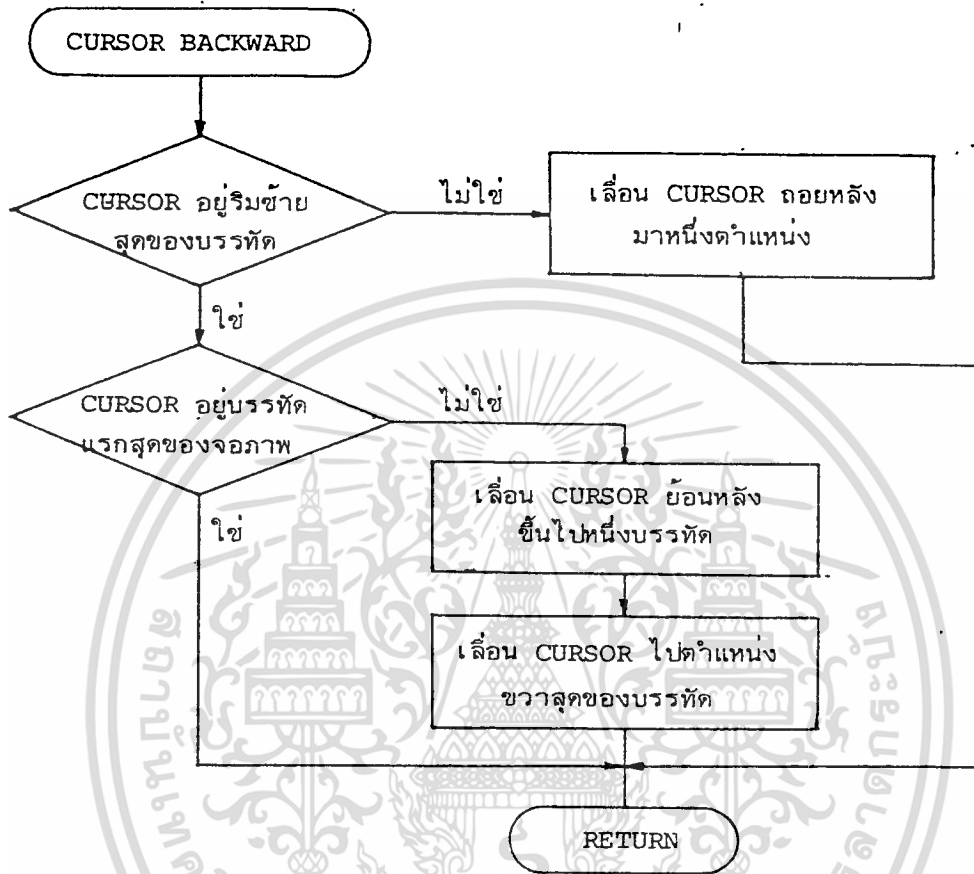
โปรแกรมย่อย CURSOR FORWARD มีการทำงานโดยจะเลื่อน Cursor ไปข้างหน้าหนึ่งตำแหน่ง แล้วทำการตรวจสอบว่าเกินตำแหน่งที่ 80 หรือเปล่า ถ้าเกินจะตรวจสอบอีกครั้งหนึ่งว่าใช่บรรทัดสุดท้ายของจอภาพหรือเปล่า ถ้าใช่ก็ปฏิบัติโปรแกรมย่อย SCROLLING UP แต่ถ้าไม่ใช่บรรทัดสุดท้ายของจอภาพก็จะเลื่อน Cursor ลงหนึ่งบรรทัด ดังแสดงในผังชาร์ตรูป 4.20



รูป 4.20 แสดงโฟลว์ชาร์ทของโปรแกรมย่อย CURSOR FORWARD

#### 4.2.1.9 โปรแกรมย่อย CURSOR BACKWARD

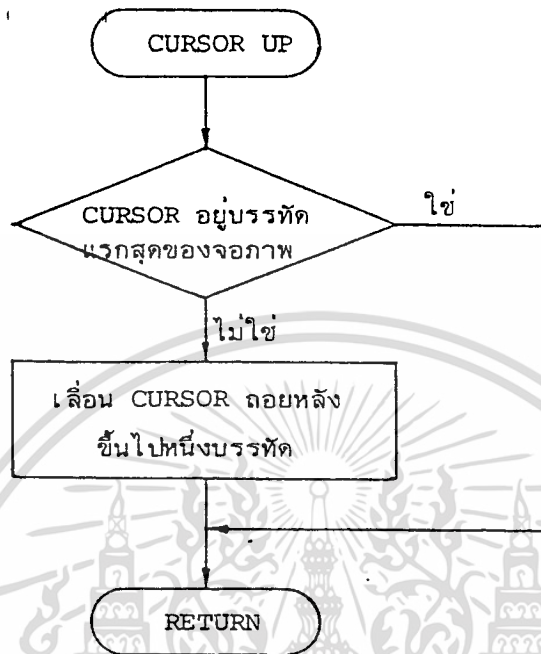
โปรแกรมย่อย CURSOR BACKWARD มีการทำงานโดยจะเลื่อน cursor ไปข้างหลังหนึ่งตำแหน่ง โดยก่อนกระทำการเลื่อน cursor นั้นจะตรวจสอบตำแหน่งของ cursor ว่าอยู่ริมซ้ายสุดของบรรทัดหรือเปล่า ถ้าอยู่จะตรวจสอบอีกครั้งหนึ่งว่านี่อยู่บรรทัดบนสุดของจอภาพหรือเปล่า ถ้าไม่ใช่ก็เลื่อน cursor ถอยหลังขึ้นไปหนึ่งบรรทัด ดังแสดงในโฟลว์ชาร์ทในรูป 4.21



รูป 4.21 แสดงโฟลว์ชาร์ทของโปรแกรมย่อย CURSOR BACKWARD

#### 4.2.1.10 โปรแกรมย่อย CURSOR UP

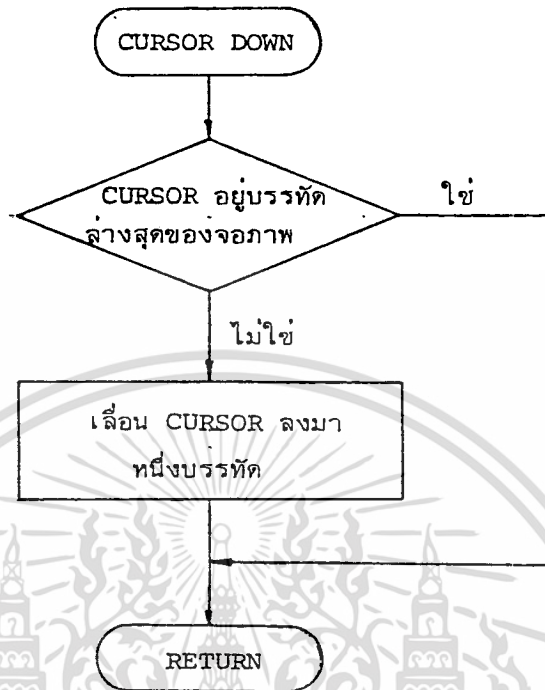
โปรแกรมย่อย CURSOR UP มีการทำงานโดยจะตรวจสอบตำแหน่งของ Cursor ว่าอยู่บรรทัดแรกสุดของจอภาพหรือไม่ ถ้าไม่ใช่ก็จะเลื่อน Cursor ถอยหลังขึ้นไปหนึ่งบรรทัด ดังแสดงในโฟลว์ชาร์ทรูป 4.22



รูป 4.22 แสดงโฟลว์ชาร์ทของโปรแกรมย่อย CURSOR UP

#### 4.2.1.11 โปรแกรมย่อย CURSOR DOWN

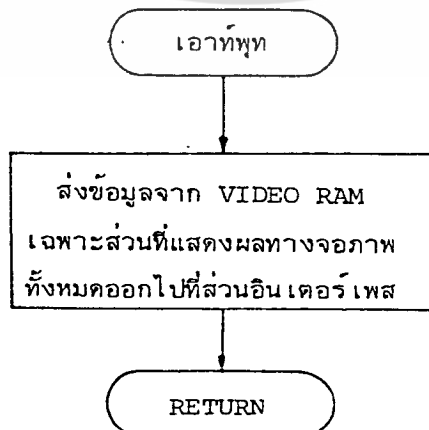
โปรแกรมย่อย CURSOR DOWN มีการทำงานโดยจะตรวจสอบตำแหน่งของ -  
 Cursor ว่าอยู่บรรทัดล่างสุดของจอภาพหรือไม่ ถ้าไม่ใช่ก็เลื่อน Cursor ลงมาหนึ่ง  
 บรรทัด ดังแสดงในโฟลว์ชาร์ทรูป 4.23



รูป 4.23 แสดงโฟลว์ชาร์ทของโปรแกรมย่อย CURSOR DOWN

#### 4.2.1.12 โปรแกรมย่อย OUTPUT

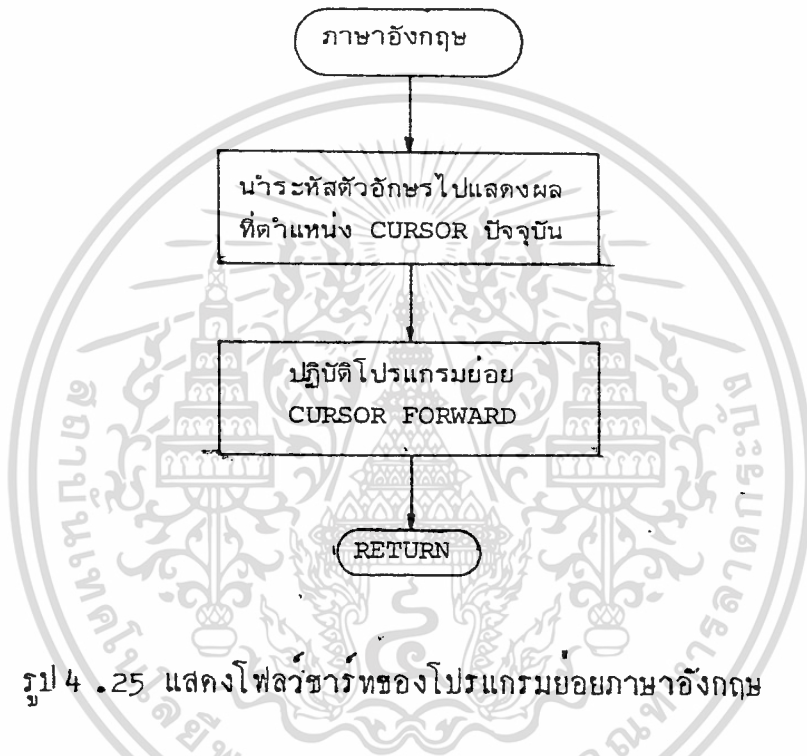
โปรแกรมย่อย OUTPUT มีการทำงานโดยจะส่งข้อมูลจากหน่วยความจำของจอภาพเฉพาะหน้าหนึ่ง ออกไปทางส่วนอินเตอร์เฟสในระบบตรวจสอบสัญญาณ ดังแสดงในโฟลว์ชาร์ทในรูป 4.24



รูป 4.24 แสดงโฟลว์ชาร์ทของโปรแกรมย่อย OUTPUT

#### 4.2.2 โปรแกรมย่อยภาษาอังกฤษ

โปรแกรมย่อยภาษาอังกฤษมีการทำงานโดยจะนำรหัสสีนพทตัวอักษรภาษาอังกฤษนี้ไปเก็บแทนที่ตำแหน่งของ cursor ในหน่วยความจำของจอภาพ แล้วปฏิบัติโปรแกรมย่อย CURSOR FORWARD ดังแสดงในโฟลว์ชาร์ทรูป 4.25



รูป 4.25 แสดงโฟลว์ชาร์ทของโปรแกรมย่อยภาษาอังกฤษ

#### 4.2.3 โปรแกรมย่อยภาษาไทย

โปรแกรมย่อยภาษาไทยมีการทำงานโดย เมื่อรหัสสีนพทตัวอักษรภาษาไทยถูกอ่านเข้ามา จะทำการตรวจสอบข้อมูลในบรรทัดปัจจุบันของ cursor ว่ามีภาษาไทยหรือยัง ถ้ายังไม่มีภาษาไทยอยู่เลย ก็จะทำให้การจับบรรทัดบนจอภาพให้อยู่ในลักษณะของภาษาไทย ในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ออกแบบไว้ใช้ 3 บรรทัดของภาษาอังกฤษต่อ 1 บรรทัดของภาษาไทย หลังจากนั้นก็จะทำการตรวจสอบรหัสสีนพทอีกครั้งหนึ่งว่าเป็นรหัสของตัวอักษรระดับไหนซึ่งมีทั้งหมด 4 ระดับคือ

- ระดับ 1 คือ ทวกรรพชยุกต์เช่น ไม้เอก โม่โท เป็นต้น
- ระดับ .2 คือ ทวกรรบางชนิกเช่น สระอิ สระอี เป็นต้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

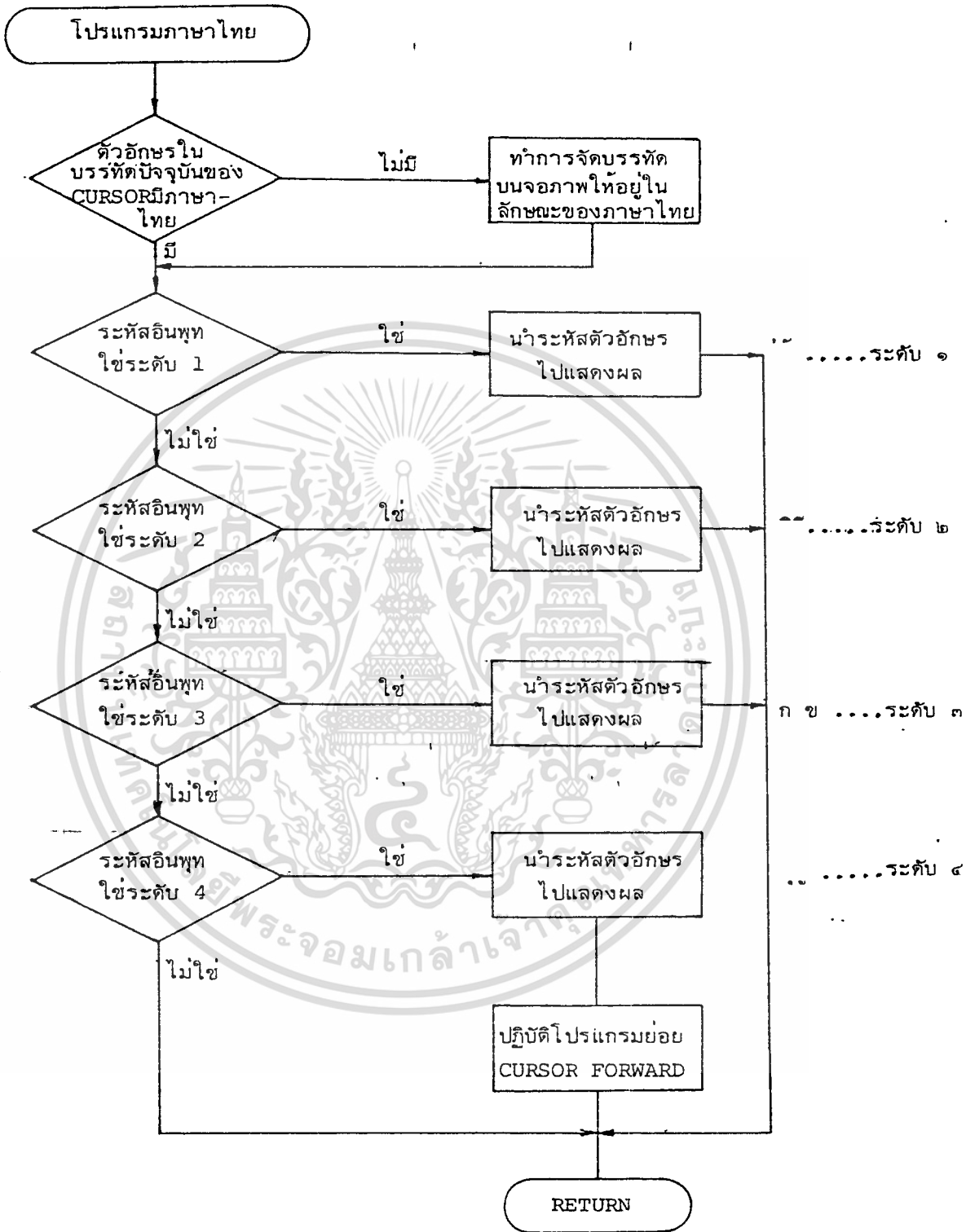
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- ระดับ 3 คือ ทักษะขั้นสูง

- ระดับ 4 คือ ทักษะสูง

สำหรับระดับ 1 และระดับ 2 ออกแบบไว้ให้อยู่ในบรรทัดเดียวกัน เมื่อตรวจสอบได้แล้วว่าเป็นตัวอักษรระดับไหน ก็นำรหัสนั้นไปเก็บยังหน่วยความจำของจอภาพหรือแสดงผลออกมาทางจอภาพนั่นเอง ให้ออกข้อถามระดับของตัวอักษรนั้น ดังแสดงในไฟล์-  
ชาร์ทรูป 4 .26

จากหลักการของซอฟต์แวร์ทั้งหมดที่กล่าวมาจะเห็นได้ว่า เราใช้ซอฟต์แวร์นี้ควบคุมการทำงานของระบบทั้งหมด ตั้งแต่การอ่านรหัสสื่อนิทเข้า มา แล้วทำการตรวจสอบรหัสสื่อนิท แล้วทำการแสดงผล ดังนั้นการพัฒนาระบบนี้จึงทำได้ง่ายในกรณีที่ต้องการพัฒนาระบบใหม่หน้าที่พิเศษต่าง ๆ มากกว่านี้ ก็เพียงเขียนซอฟต์แวร์ขึ้นเท่านั้นเอง ซึ่งนี่คือข้อดีของการใช้ไมโครโปรเซสเซอร์ ควบคุมการทำงานของระบบ ส่วนรายละเอียดของโปรแกรมที่ออกแบบเขียนขึ้นในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ แสดงในภาคผนวก.



รูป 4.26 แสดงโฟลว์ชาร์ทของโปรแกรมย่อยภาษาไทย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

บทที่ 5

บทสรุป

จากที่กล่าวมาตั้งแต่ต้น วิทยานิพนธ์ฉบับนี้ได้ทำการวิจัยออกแบบสร้างซีอาร์ที เทอร์มินอล ขึ้นมาหนึ่งเครื่อง ซึ่งภายในนั้นประกอบด้วยส่วนสำคัญทั้งหมด 4 ส่วนคือ

1. ส่วนของคีย์บอร์ด ในวิทยานิพนธ์ได้ทำการวิจัย ออกแบบวงจรควบคุม คีย์บอร์ดขึ้น มีลักษณะพิเศษคือ ผู้ใช้สามารถโปรแกรมรหัสของแต่ละ คีย์ได้ โดยการโปรแกรมรหัสที่กองการลงไปหน่วยความจำ ชนิด EPROM ตามแอดเดรสของคีย์นั้น ๆ
2. ส่วนของวงจรควบคุม ซีอาร์ที ในวิทยานิพนธ์ได้ทำการวิจัย ออกแบบวงจร ควบคุมซีอาร์ทีขึ้น มีลักษณะพิเศษคือ สามารถนำไปใช้กับระบบไมโคร โปรเซสเซอร์ขนาด 8 บิต ทั่ว ๆ ไปได้ การจัดหน่วยความจำในวงจร ควบคุมซีอาร์ทีนั้น จัดให้มีลักษณะเหมือนกับหน่วยความจำของระบบไมโคร โปรเซสเซอร์ มีแอดเดรส ตั้งแต่ 6000 ถึง 6FFF ลักษณะของการ แสดงผลเป็นตัวอักษรนั้น เพียงแต่นำรหัส ASCII ของตัวอักษรไปเก็บไว้ใน หน่วยความจำที่แอดเดรสสัมพันธ์กับตำแหน่งบนจอภาพ นอกจากนี้ยังมีการ ออกแบบรูปแบบของตัวอักษรไทย มีการกำหนดรหัสของตัวอักษร ภาษาไทย แทรกอยู่ในวงจรควบคุมซีอาร์ทีนี้ด้วย ทำให้สามารถแสดงผล เป็นตัวอักษรภาษาไทยได้
3. ส่วนของไมโครโปรเซสเซอร์ ในวิทยานิพนธ์ได้ทำการวิจัย นำเอา ไมโครโปรเซสเซอร์ Z-80 ซีพียู มาประยุกต์ใช้ควบคุมการทำงานของ ระบบทั้งหมด มีลักษณะพิเศษคือ ออกแบบใช้ซอฟต์แวร์ควบคุมการทำงาน โดยเฉพาะในส่วนองภาษาไทย ออกแบบซอฟต์แวร์ควบคุมการจัดระยะ ข้อง สระ พยัญชนะ และวรรณยุกต์ ให้มีการแสดงผลถูกต้องตามหลัก ภาษาไทย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4. ส่วนของอินเทอร์เฟซ ในวิทยานิพนธ์ได้ทำการวิจัยนำ Z-80 PIO มาใช้ร่วมกับ Z-80 ซีพียู เป็นส่วนของอินเทอร์เฟซ ใช้สำหรับติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอกอื่น ๆ มีลักษณะพิเศษคือ ออกแบบใช้ซอฟต์แวร์ควบคุมการส่งหรือรับข้อมูลจากภายนอก ให้เป็นชนิดตรวจสอบสัญญาณ (Handshaking)

จากทั้งหมดคในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ เราได้ซีอาร์ทีเทอร์มินอล ที่มีการทำงานโดยรับอินพุตจากคีย์บอร์ด ไปเก็บไว้ยังหน่วยความจำพร้อมกับแสดงผลเป็นตัวอักษรออกมาทางจอภาพ ซึ่งอินพุตที่มาจากคีย์บอร์ดนั้นอาจจะเป็นภาษาไทย หรือภาษาอังกฤษก็ได้ ในกรณีที่ เป็นภาษาไทยจะมีการจัดระเบียบของตัวอักษรบนจอภาพโดยอัตโนมัติ ส่วนการแสดงผลเป็นตัวอักษรนั้นก็แสดงผลต่อเนื่องเป็นข้อความตามอินพุตที่เข้ามา เปรียบเสมือนกับว่ามีเครื่องพิมพ์ตีคภาษาไทยและภาษาอังกฤษอยู่ในเครื่องเดียวกัน แต่แทนที่จะพิมพ์ออกมาทางกระดาษ กลับใช้หลอดแสดงผลออกมาทางจอภาพแทน และข้อความทั้งหมดที่แสดงผลบนจอภาพนั้นพร้อมที่จะส่งออกไปภายนอก ถ้าได้รับรหัสคำสั่งจากคีย์บอร์ด นอกจากนี้ยังสามารถรับอินพุตจากภายนอกได้ และอินพุตที่รับเข้ามานี้จะถูกนำไปเก็บไว้ยังหน่วยความจำพร้อมกับแสดงผลเป็นตัวอักษรออกมาทางจอภาพ ซึ่งการทำงานหลังจากรับอินพุตจากภายนอกเข้ามาแล้วจะเหมือนกับการทำงานเมื่อรับอินพุตจากคีย์บอร์ด

ผู้ทำวิจัยเห็นว่า ซีอาร์ที เทอร์มินอล ภาษาไทยนี้มีประโยชน์มาก ควรจะมีการสนับสนุนการวิจัยอย่างต่อเนื่อง ตัวอย่างเช่น

1. เมื่อมีซีอาร์ที เทอร์มินอล ภาษาไทยแล้ว ก็น่าจะพัฒนาระบบคอมพิวเตอร์ ให้รับคำสั่งเป็นภาษาไทยได้ และสามารถส่งผลลัพธ์ออกมาเป็นภาษาไทยได้เช่นเดียวกัน หรือมองอีกมุมหนึ่งคือทำให้ผู้ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ติดต่อกับเครื่องเป็นภาษาไทยได้ ในระยะแรกอาจจะพัฒนาใช้กับเครื่องคอมพิวเตอร์เฉพาะงานก็ได้



## หนังสืออ้างอิง

- 1) Lance A. Leventhal, "Introduction to Microprocessor: Software, Hardware, Programming", Prentice-Hall, New Jersey, 1978.
- 2) Bruce A. Artwick, "Microcomputer Interfacing", Prentice-Hall, New Jersey, 1980.
- 3) Max J. Schindler, "Microprocessor Software Design", Software Editor Electronic Design .
- 4) Pat Kawakami and Rick McCarthy, "Signetics Logic-TTL Data Manual", Uniplan, San Francisco, 1978.
- 5) Don Lancaster "TTL Cookbook", Howard W. Sams, Indiana 1977.
- 6) Mitchell Waite and Michael Pardee "Microcomputer Primer", Howard W. Sams, Indiana, 1980.
- 7) Texas Instruments "Model 911 Video Display Terminal Installation and Operation", Manual No.945423-9701, Revised 15 January, 1979.
- 8) Intel, "Component Data Catalog", Intel Corporation, 1980.
- 9) LSI, "ADM-3 Dumb Terminal Maintenance Manual", Lear Siegler, Inc, California, 1977.
- 10) NEC, "N6300 Model 50 Maintenance Manual", NEC, Japan, 1980.
- 11) NEC, "N6300 Model 50 Reference Notes FMN-6044-1, "NEC, Japan, 1980.
- 12) William Barden, Jr., "The Z-80 Microcomputer Handbook", Howard W. Sams, Indiana , 1979.
- 13) IBM System/370 Reference Summary, New York, 1976.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## ภาคผนวก

ตารางรหัส ASCII 8 บิต ภาษาอังกฤษ-ภาษาไทย

รูปแบบของตัวอักษรภาษาอังกฤษ

รูปแบบของตัวอักษรภาษาไทย

โปรแกรมควบคุมการทำงานทั้งหมด



ตารางรหัส ASCII 8 บิต ภาษาอังกฤษ-ภาษาไทย

4 บิตต่าง		b <sub>8</sub>		b <sub>7</sub>		b <sub>6</sub>		b <sub>5</sub>		b <sub>4</sub>		b <sub>3</sub>		b <sub>2</sub>		b <sub>1</sub>		
		b <sub>8</sub>	b <sub>7</sub>	b <sub>6</sub>	b <sub>5</sub>	b <sub>4</sub>	b <sub>3</sub>	b <sub>2</sub>	b <sub>1</sub>	b <sub>8</sub>	b <sub>7</sub>	b <sub>6</sub>	b <sub>5</sub>	b <sub>4</sub>	b <sub>3</sub>	b <sub>2</sub>	b <sub>1</sub>	
		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
		0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1
		0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1
		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	
		NUL	SP	!	"	#	\$	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.	
		SOH	DC1	DC2	DC3	DC4	DC5	DC6	DC7	DC8	NAK	SYN	ETB	CAN	EM	SUB	ESC	
		STX	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL
		ETX	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL
		EOT	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL
		ENQ	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL
		ALK	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL
		BEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL
		BS	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL
		HT	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL
		LF	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL
		VT	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL
		FF	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL
		CR	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL
		SO	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL
		SI	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL	DEL

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

A <sub>11</sub>								
A <sub>8</sub>								
A <sub>4</sub>	0	1	2	3	4	5	6	7
0								
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								

รูปแบบของตัวอักษรภาษาอังกฤษ และแสดงแอกเครตของตัวอักษรในไอซีทีว่าเนคอักษร  
 เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

A <sub>11</sub>								
A <sub>8</sub>								
A <sub>7</sub>								
A <sub>4</sub>	0	1	2	3	4	5	6	7
8								
9								
A								
B								
C								
D								
E								
F								

รูปแบบของตัวอักษรภาษาอังกฤษ และแสดงแอมพลิจูดของตัวอักษรในไฮซีทีวีกว่าเนคอักษร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์การเขียนเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อผู้ใดเห็นประโยชน์ของเอกสารนี้ กรุณา

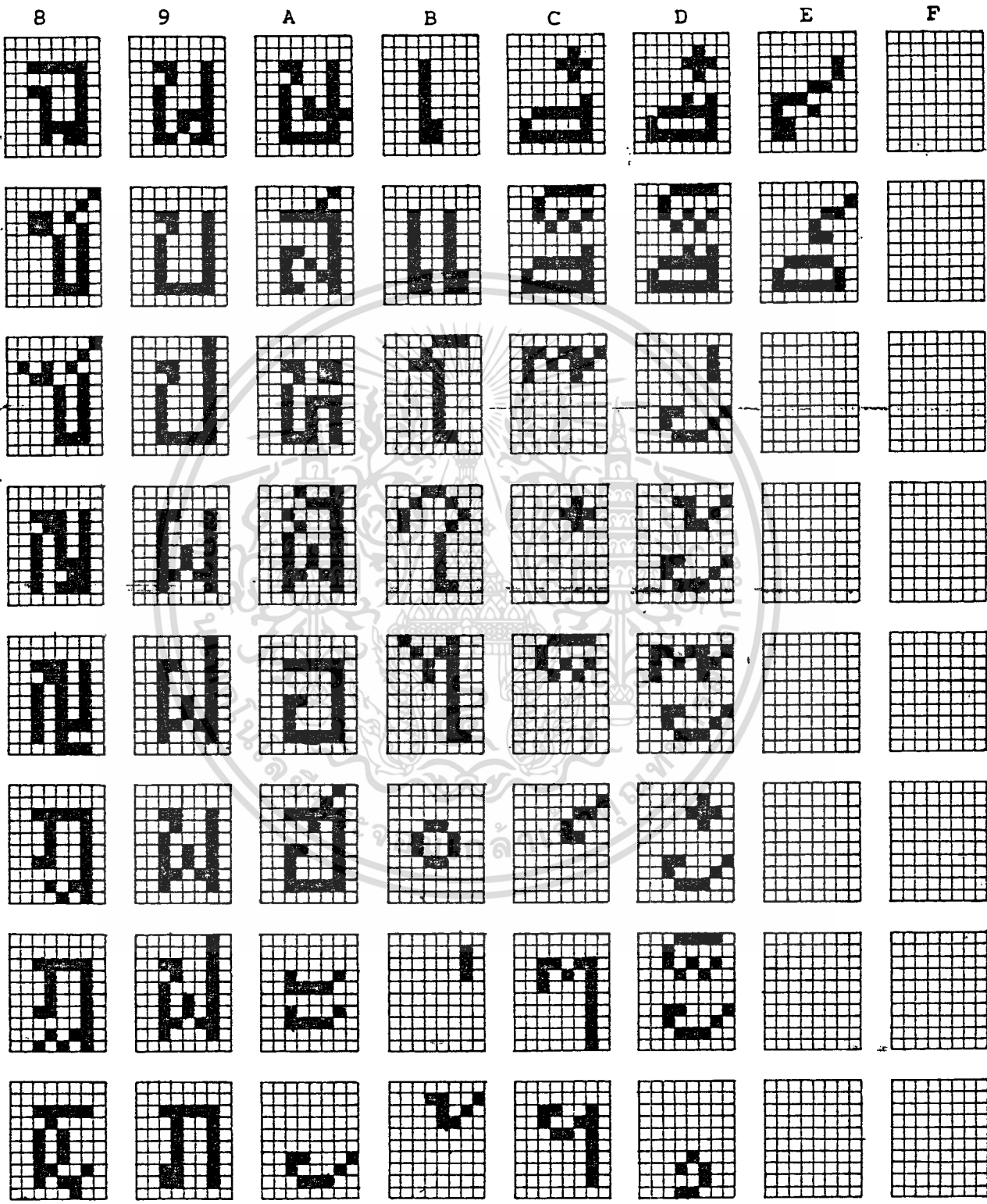
ไม่ทำการตีพิมพ์หรือทำซ้ำในสิ่งอื่นใด และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

A <sub>11</sub>								
A <sub>8</sub>								
A <sub>4</sub>	8	9	A	B	C	D	E	F
0	ก	ค	น	า	ข	ช	อ	
1	ข	ค	ย	า	ช	ช	ย	
2	ข	น	ร	า	ช	ช	อ	
3	ค	ค	ก	า	ช	ช	อ	
4	ค	ค	ส	า	ช	ช	อ	
5	น	ค	ก	า	ช	ช	จ	
6	ง	น	ก	า	ช	ช	น	
7	ก	อ	ค	น	ช	ช	ค	

**รูปแบบของตัวอักษรภาษาไทย และแสดงแอกเครสของตัวอักษรในไอซีทีวก่าเนคอักษร**

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

A 11  
A 8  
A 4  
8  
9  
A  
B  
C  
D  
E  
F



รูปแบบของตัวอักษรภาษาไทย และแสดงแอกเซอร์ซอของตัวอักษรในไอซีทีว่าเปิดอักษร  
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

	(0000)	0001	ORG	0000H	
0000	31F01F	0002	START LD	SP,1FF0H	
0003	DD21F01C	0003	LD	IX,1CF0H	
0007	3E00	0004	LD	A,00H	
0009	ED47	0005	LD	I,A	
000B	32001C	0006	LD	(1C00H),A	
000E	3E0F	0007	LD	A,0FH	
0010	D321	0008	OUT	(21H),A	
0012	3E1E	0009	LD	A,1EH	
0014	D321	0010	OUT	(21H),A	
0016	3E4F	0011	LD	A,4FH	
0018	180A	0012	JR	START2	
	(001E)	0013	ORG	001EH	
001E	19	0014	DB	19H	
001F	08	0015	DB	08H	
0020	0C	0016	DB	0CH	
0021	08	0017	DB	08H	
	(0024)	0018	ORG	0024H	
0024	D323	0019	START2 OUT	(23H),A	
0026	3E20	0020	LD	A,20H	
0028	D323	0021	OUT	(23H),A	
002A	FB	0022	EI		
002B	ED5E	0023	IM2		
002D	CD0F01	0024	MAIN1 CALL	CLSTA	
0030	DB18	0025	IN	A,(18H)	
0032	CD3F00	0026	CALL	CLCRT	
0035	CD0601	0027	KEY1 CALL	KEYIN	
0038	F3	0028	DI		
0039	CDC301	0029	CALL	MAIN	
003C	FB	0030	EI		
003D	18F6	0031	JR	KEY1	
003F	210060	0032	GLCRT LD	HL,6000H	
0042	010110	0033	LD	BC,1001H	
0045	3E20	0034	LD	A,20H	
0047	77	0035	XXX LD	(HL),A	
0048	23	0036	INC	HL	
0049	0D	0037	DEC	C	
004A	20FB	0038	JR	NZ,XXX	
004C	05	0039	DEC	B	
004D	20F8	0040	JR	NZ,XXX	
004F	210060	0041	LD	HL,6000H	
0052	4E	0042	LD	C,(HL)	
0053	0617	0043	LD	B,17H	
0055	70	0044	LD	(HL),B	
0056	C9	0045	RET		
0057	CD5D00	0046	SCLUP1 CALL	SCLUP	
005A	C3C201	0047	JP	KEY	
		0048			
005D	71	0049	SCLUP LD	(HL),C	; SUBROUTINE
005E	E5	0050	PUSH	HL	; SCROLLING
005F	FD21001D	0051	LD	IY,1D00H	; UP
0063	FD360017	0052	LD	(IY+0H),17H	
0067	21D060	0053	LD	HL,60D0H	
006A	115060	0054	LD	DE,6050H	
006D	013000	0055	SCRA LD	BC,0030H	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

0070	EDB0	0056		LDIR	
0072	FD3500	0057		DEC	(IY+0)
0075	2808	0058		JR	Z,NEXT
0077	015000	0059		LD	BC,0050H
007A	CD0101	0060		CALL	SCRY
007D	18EE	0061		JR	SCRA
007F	FD360017	0062	NEXT	LD	(IY+0),17H
0083	21206C	0063		LD	HL,6C20H
0086	11006C	0064		LD	DE,6C00H
0089	012000	0065	SCRA1	LD	BC,0020H
008C	EDB0	0066		LDIR	
008E	FD3500	0067		DEC	(IY+0)
0091	20F6	0068		JR	NZ,SCRA1
0093	210060	0069	NEXT1	LD	HL,6000H
0096	11D06B	0070		LD	DE,6E00H
0099	013000	0071		LD	BC,0030H
009C	EDB0	0072		LDIR	
009E	11E06E	0073		LD	DE,6EE0H
00A1	012000	0074		LD	BC,0020H
00A4	EDB0	0075		LDIR	
00A6	FD360017	0076		LD	(IY+0),17H
00AA	218060	0077		LD	HL,6080H
00AD	110060	0078		LD	DE,6000H
00B0	CD0307	0079	SCRA2	CALL	SCLDY
00B3	FD3500	0080		DEC	(IY+0)
00B6	2808	0081		JR	Z,NEXT2
00B8	013000	0082		LD	BC,0030H
00BB	CD0101	0083		CALL	SCRY
00BE	18F0	0084		JR	SCRA2
00C0	21C11C	0085	NEXT2	LD	HL,1CC1H
00C3	11C01C	0086		LD	DE,1CC0H
00C6	013000	0087		LD	BC,0030H
00C9	EDB0	0088		LDIR	
00CB	3E00	0089		LD	A,00H
00CD	32EF1C	0090		LD	(1CEF0),A
00D0	21806B	0091		LD	HL,6B80H
00D3	0450	0092		LD	B,50H
00D5	3620	0093	YY	LD	(HL),20H
00D7	23	0094		INC	HL
00D8	10FB	0095		DJNZ	YY
00DA	E1	0096		POP	HL
00DB	CD5902	0097		CALL	LDSTA
00DE	FDCB007E	0098		BIT	7,(IY+0H)
00E2	2819	0099		JR	Z,SCRA3
00E4	FDCB017E	0100		BIT	7,(IY+1H)
00E8	280C	0101		JR	Z,SCRA4
00EA	010001	0102		LD	BC,0100H
00ED	09	0103		ADD	HL,BC
00EE	DD3401	0104		INC	(IX+1H)
00F1	DD3401	0105		INC	(IX+1H)
00F4	1807	0106		JR	SCRA3
00F6	018000	0107	SCRA4	LD	BC,0080H
00F9	09	0108		ADD	HL,BC
00FA	DD3401	0109		INC	(IX+1H)
00FD	4E	0110	SCRA3	LD	C,(HL)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

\*\*\* MTHESIS \*\*\*

00FE	3617	0111		LD	(HL),17H	
0100	C9	0112		RET		
0101	09	0113	SCRY	ADD	HL,BC	
0102	EB	0114		EX	DE,HL	
0103	09	0115		ADD	HL,BC	
0104	EB	0116		EX	DE,HL	
0105	C9	0117		RET		
		0118				
0106	DB12	0119	KEYIN	IN	A,(12H)	; READ
0108	CB7F	0120		BIT	7,A	; INPUT
010A	20FA	0121		JR	NZ,KEYIN	; FROM
010C	DB18	0122		IN	A,(18H)	; KEYBOARD
010E	C9	0123		RET		
		0124				
010F	E5	0125	CLSTA	PUSH	HL	; SUBROUTINE
0110	C5	0126		PUSH	BC	; CLEAR
0111	21C01C	0127		LD	HL,1CC0H	; STATUS
0114	0631	0128		LD	B,31H	
0116	3600	0129	YY1	LD	(HL),00H	
0118	23	0130		INC	HL	
0119	10FB	0131		DJNZ	YY1	
011B	3601	0132		LD	(HL),01	
011D	C1	0133		POP	BC	
011E	E1	0134		POP	HL	
011F	C9	0135		RET		
		0136				
0120	23	0137	CHECK	INC	HL	
0121	DD3400	0138		INC	(IX+0)	
0124	3E50	0139		LD	A,50H	
0126	DDBE00	0140		CP	(IX+0)	
0129	2030	0141		JR	NZ,CCC	
012B	DD360000	0142		LD	(IX+0),00H	
012F	CD5902	0143		CALL	LDSTA	
0132	FDCB007E	0144		BIT	7,(IY+0)	
0136	280C	0145		JR	Z,ENG	
0138	11B000	0146	THAI	LD	DE,0B0H	
013B	19	0147		ADD	HL,DE	
013C	DD3401	0148		INC	(IX+1H)	
013F	DD3401	0149		INC	(IX+1H)	
0142	1807	0150		JR	BB	
0144	113000	0151	ENG	LD	DE,30H	
0147	19	0152		ADD	HL,DE	
0148	DD3401	0153		INC	(IX+1H)	
014B	3E19	0154	BB	LD	A,19H	
014D	DDBE01	0155		CP	(IX+1)	
0150	200D	0156		JR	NZ,CHE1	
0152	CD5D00	0157		CALL	SCLUP	
0155	DD3501	0158		DEC	(IX+1H)	
0158	21806B	0159		LD	HL,6B80H	
015B	4E	0160	CCC	LD	C,(HL)	
015C	3617	0161		LD	(HL),17H	
015E	C9	0162		RET		
015F	FDCB017E	0163	CHE1	BIT	7,(IY+1H)	
0163	28F6	0164		JR	Z,CCC	
0165	118000	0165		LD	DE,80H	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

\*\*\* MTHESIS \*\*\*

0168	DD3401	0166		INC	(IX+1H)	
016B	18EE	0167		JR	CCC	
016D	71	0168	CURDW	LD	(HL),C	; SUBROUTINE
016E	CD5902	0169		CALL	LDSTA	; CURSOR
0171	FDCB007E	0170		BIT	7,(IY+0H)	; DOWN
0175	201F	0171		JR	NZ,DWTHA	
0177	3E18	0172		LD	A,18H	
0179	DDBE01	0173		CP	(IX+1H)	
017C	282D	0174		JR	Z,CCC4	
017E	FDCB017E	0175		BIT	7,(IY+1H)	
0182	280C	0176		JR	Z,CDW1	
0184	010001	0177	CDWY	LD	BC,0100H	
0187	09	0178	CDWZ	ADD	HL,BC	
0188	DD3401	0179		INC	(IX+1H)	
018B	DD3401	0180	CDWX	INC	(IX+1H)	
018E	181B	0181		JR	CCC4	
0190	018000	0182	CDW1	LD	BC,0080H	
0193	09	0183		ADD	HL,BC	
0194	18F5	0184		JR	CDWX	
0196	3E17	0185	DWTHA	LD	A,17H	
0198	DDBE01	0186		CP	(IX+1H)	
019B	280E	0187		JR	Z,CCC4	
019D	FDCBFÉ7E	0188		BIT	7,(IY-2H)	
01A1	28E1	0189		JR	Z,CDWY	
01A3	018001	0190		LD	BC,0180H	
01A6	DD3401	0191		INC	(IX+1H)	
01A9	18DC	0192		JR	CDWZ	
01AB	4E	0193	CCC4	LD	C,(HL)	
01AC	3617	0194		LD	(HL),17H	
01AE	C3C201	R 0195		JP	KEY	
		0196				
01B1	3E4F	0197	CURFW	LD	A,4FH	; SUBROUTINE
01B3	DDBE00	0198		CP	(IX+0H)	; CURSOR
01B6	2808	0199		JR	Z,CURF1	; FORWARD
01B8	71	0200		LD	(HL),C	
01B9	23	0201		INC	HL	
01BA	DD3400	0202		INC	(IX+0H)	
01BD	4E	0203		LD	C,(HL)	
01BE	3617	0204		LD	(HL),17H	
01C0	1800	0205	CURF1	JR	KEY	
		0206				
		0207				
		0208				
01C2	C9	0209	KEY	RET		
01C3	FE10	0210	MAIN	CP	10H	; MAIN
01C5	CAE107	0211		JP	Z,OUT1	
01C8	FE20	0212		CP	20H	
01CA	380F	0213		JR	C,CTRL	
01CC	FEE9	0214		CP	0E9H	
01CE	301B	0215		JR	NC,SCTRL	
01D0	CB7F	0216	CHD	BIT	7,A	
01D2	C22505	0217		JP	NZ,THAID	
01D5	77	0218		LD	(HL),A	
01D6	CD2001	0219		CALL	CHECK	
01D9	18E7	0220		JR	KEY	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

\*\*\* MTHESIS \*\*\*

01DB	FE0A	0221	CTRL	CP	OAH	
01DD	2834	0222		JR	Z,LINEF	
01DF	FE0D	0223		CP	ODH	
01E1	CA7102	0224		JP	Z,CARET	
01E4	FE08	0225		CP	OSH	
01E6	CA8B02	0226		JP	Z,BACKS	
01E9	18D7	0227		JR	KEY	
01EB	FEF0	0228	SCTRL	CP	OF0H	
01ED	CA7F06	0229		JP	Z,HOME	
01F0	FEF1	0230		CP	OF1H	
01F2	28CF	0231		JR	Z,MAIN	
01F4	FEF2	0232		CP	OF2H	
01F6	CA5700	0233		JP	Z,SCLUP1	
01F9	FEF3	0234		CP	OF3H	
01FB	CA0707	0235		JP	Z,SCLDW	
01FE	FEF4	0236		CP	OF4H	
0200	28AF	0237		JR	Z,CURFW	
0202	FEF5	0238		CP	OF5H	
0204	CAA706	0239		JP	Z,CURBW	
0207	FEF6	0240		CP	OF6H	
0209	CAB906	0241		JP	Z,CURUP	
020C	FEF7	0242		CP	OF7H	
020E	CA6D01	0243		JP	Z,CURDW	
0211	18AF	0244		JR	KEY	
		0245				
0213	CD1A02	0246	LINEF	CALL	LF	; SUBROUTINE
0216	3617	0247		LD	(HL),17H	; LINE FEED
0218	18A8	0248		JR	KEY	
021A	71	0249	LF	LD	(HL),C	
021B	CD5902	0250		CALL	LDSTA	
021E	FDCB007E	0251		BIT	7,(IY+0)	
0222	2810	0252		JR	Z,ENG10	
0224	3E17	0253		LD	A,17H	
0226	DDBE01	0254		CP	(IX+1H)	
0229	2022	0255		JR	NZ,ENG20	
022B	CD5D00	0256		CALL	SCLUP	
022E	71	0257		LD	(HL),C	
022F	CD6902	0258	LF2	CALL	LINE1	
0232	4E	0259		LD	C,(HL)	
0233	C9	0260		RET		
0234	3E18	0261	ENG10	LD	A,18H	
0236	DDBE01	0262		CP	(IX+1H)	
0239	280E	0263		JR	Z,LF1	
023B	CD6902	0264		CALL	LINE1	
023E	CD5902	0265	LF3	CALL	LDSTA	
0241	FDCB007E	0266		BIT	7,(IY+0)	
0245	4E	0267		LD	C,(HL)	
0246	C8	0268		RET	Z	
0247	18E6	0269		JR	LF2	
0249	CD5D00	0270	LF1	CALL	SCLUP	
024C	C9	0271		RET		
024D	110001	0272	ENG20	LD	DE,0100H	
0250	19	0273		ADD	HL,DE	
0251	DD3401	0274		INC	(IX+1H)	
0254	DD3401	0275		INC	(IX+1H)	

\*\*\* MTHESIS \*\*\*

0257	18E5	0276	JR	LF3	
		0277			
		0278			
0259	3E19	0279	LDSTA	LD	A, 19H ; SUBROUTINE
025B	DD9601	0280		SUB	(IX+1) ; LOAD
025E	DDE5	0281		PUSH	IX ; STATUS
0260	D1	0282		POP	DE
0261	47	0283		LD	B, A
0262	7B	0284		LD	A, E
0263	90	0285		SUB	B
0264	5F	0286		LD	E, A
0265	D5	0287		PUSH	DE
0266	FDE1	0288		POP	IY
0268	C9	0289		RET	
		0290			
		0291			
0269	118000	0292	LINE1	LD	DE, 80H
026C	19	0293		ADD	HL, DE
026D	DD3401	0294		INC	(IX+1H)
0270	C9	0295		RET	
		0296			
		0297			
0271	CD7C02	0298	CARET	CALL	CR1 ; SUBROUTINE
0274	CD1A02	0299		CALL	LF ; CARRAIGE
0277	3617	0300		LD	(HL), 17H ; RETURN
0279	C3C201	0301		JP	KEY
		0302			
		0303			
027C	3620	0304	CR1	LD	(HL), 20H
027E	7D	0305		LD	A, L
027F	DD9600	0306		SUB	(IX+0)
0282	6F	0307		LD	L, A
0283	DD360000	0308		LD	(IX+0), 00H
0287	4E	0309		LD	C, (HL)
0288	3617	0310		LD	(HL), 17H
028A	C9	0311		RET	
		0312			
028B	0E20	0313	BACKS	LD	C, 20H ; SUBROUTINE
028D	CD5902	0314		CALL	LDSTA ; BACK
0290	FDCB007E	0315		BIT	7, (IY+0H) ; SPACE
0294	2006	0316		JR	NZ, THAIB
0296	CD3103	0317		CALL	ENGBS
0299	C3C201	0318		JP	KEY
		0319			
029C	3E60	0320	THAIB	LD	A, 60H
029E	BC	0321		CP	H
029F	201D	0322		JR	NZ, BS5
02A1	3E80	0323		LD	A, 80H
02A3	BD	0324		CP	L
02A4	2018	0325		JR	NZ, BS5
02A6	CD6B03	0326		CALL	CHTAI
02A9	DDCB027E	0327		BIT	7, (IX+2H)
02AD	200C	0328		JR	NZ, RETB
02AF	CD1203	0329		CALL	BBS2
02B2	3620	0330		LD	(HL), 20H

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

\*\*\* MTHESIS \*\*\*

02B4	210060	0331		LD	HL,6000H
02B7	0E20	0332		LD	C,20H
02B9	3617	0333		LD	(HL),17H
02BB	C3C201	0334	RETB	JP	KEY
		0335			
02BE	3E00	0336	BSS	LD	A,00H
02C0	DDBE00	0337		CP	(IX+0H)
02C3	2025	0338		JR	NZ,BS6
02C5	CD6B03	0339		CALL	CHTAI
02C8	DDCB027E	0340		BIT	7,(IX+2H)
02CC	2817	0341		JR	Z,BSS
		0342			
02CE	CD2203	0343	BS9	CALL	BBS1
02D1	CD5902	0344		CALL	LDSTA
02D4	FDCB007E	0345		BIT	7,(IY+0H)
02D8	2806	0346		JR	Z,BBS4
02DA	118000	0347		LD	DE,0080H
02DD	CD6403	0348		CALL	BSY
02E0	4E	0349	BBS4	LD	C,(HL)
02E1	3617	0350		LD	(HL),17H
02E3	18D6	0351		JR	RETB
02E5	CD1203	0352	BBS	CALL	BBS2
02E8	18E4	0353		JR	BS9
		0354			
02EA	117F00	0355	BS6	LD	DE,7FH
02ED	19	0356		ADD	HL,DE
02EE	7E	0357		LD	A,(HL)
02EF	FE20	0358		CP	20H
02F1	2807	0359		JR	Z,BS10
02F3	3620	0360		LD	(HL),20H
02F5	B7	0361		OR	A
02F6	ED52	0362		SBC	HL,DE
02F8	18C1	0363		JR	RETB
		0364			
02FA	B7	0365	BS10	OR	A
02FB	ED52	0366		SBC	HL,DE
02FD	118100	0367		LD	DE,81H
0300	B7	0368		OR	A
0301	ED52	0369		SBC	HL,DE
0303	7E	0370		LD	A,(HL)
0304	FE20	0371		CP	20H
0306	2006	0372		JR	NZ,BS11
0308	19	0373		ADD	HL,DE
0309	CD4E03	0374		CALL	BS3
030C	18AD	0375		JR	RETB
030E	71	0376	BS11	LD	(HL),C
030F	19	0377		ADD	HL,DE
0310	18A9	0378		JR	RETB
0312	CD5902	0379	BBS2	CALL	LDSTA
0315	FD360000	0380		LD	(IY+0H),00H
0319	FD360100	0381		LD	(IY+1H),00H
031D	FD36FF00	0382		LD	(IY-1H),00H
0321	C9	0383		RET	
0322	71	0384	BBS1	LD	(HL),C
0323	11B100	0385		LD	DE,00B1H

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

\*\*\* MTHESIS \*\*\*

0326	CD6403	0386	CALL	BSY	
0329	DD3501	0387	DEC	(IX+1H)	
032C	DD36004F	0388	LD	(IX+0H),4FH	
0330	C9	0389	RET		
0331	3E60	0390	ENGBS	LD	A,60H
0333	BC	0391	CP	H	
0334	2011	0392	JR	NZ,BS1	
0336	3E00	0393	LD	A,00H	
0338	BD	0394	CP	L	
0339	200C	0395	JR	NZ,BS1	
033B	C9	0396	RET		
033C	FDCBFF7E	0397	BSX	BIT	7,(IY-1H)
0340	2815	0398	JR	Z,BS2	
0342	CD2203	0399	CALL	BBS1	
0345	180C	0400	JR	BS4	
0347	3E00	0401	BS1	LD	A,00H
0349	DDBE00	0402	CP	(IX+0H)	
034C	28EE	0403	JR	Z,BSX	
034E	71	0404	BS3	LD	(HL),C
034F	2B	0405	DEC	HL	
0350	DD3500	0406	DEC	(IX+0H)	
0353	4E	0407	BS4	LD	C,(HL)
0354	3617	0408	LD	(HL),17H	
0356	C9	0409	RET		
0357	71	0410	BS2	LD	(HL),C
0358	113100	0411	LD	DE,0031H	
035B	CD6403	0412	CALL	BSY	
035E	DD36004F	0413	LD	(IX+0H),4FH	
0362	18EF	0414	JR	BS4	
0364	B7	0415	BSY	OR	A
0365	ED52	0416	SBC	HL,DE	
0367	DD3501	0417	DEC	(IX+1H)	
036A	C9	0418	RET		
		0419			
036B	F5	0420	CHTAI	PUSH	AF ; SUBROUTINE
036C	C5	0421		PUSH	BC ; CHECK DATA
036D	D5	0422		PUSH	DE ; IN LINE,
036E	7D	0423		LD	A,L ; THERE IS
036F	DD9600	0424		SUB	(IX+0H) ; A THAI
0372	6F	0425		LD	L,A ; CHARACTER
0373	0650	0426		LD	B,50H ; OR NOT.
0375	97	0427		SUB	A
0376	B6	0428	CH1	OR	(HL)
0377	23	0429		INC	HL
0378	10FC	0430		DJNZ	CH1
037A	DD7702	0431		LD	(IX+2H),A
037D	B7	0432		OR	A
037E	115000	0433		LD	DE,0050H
0381	ED52	0434		SBC	HL,DE
0383	7D	0435		LD	A,L
0384	DD8600	0436		ADD	(IX+0H)
0387	6F	0437		LD	L,A
0388	D1	0438		POP	DE
0389	C1	0439		POP	BC
038A	F1	0440		POP	AF

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

038B	C9	0441		RET		
		0442				
		0443				
038C	FEAF	0444	CHELV	CP	0AFH	; CHECK
038E	3826	0445		JR	C,LEV3	; LEVEL
0390	281F	0446		JR	Z,LEV2	; QF
0392	FEB2	0447		CP	0B2H	; THAI
0394	3820	0448		JR	C,LEV3	; CHARACTER
0396	FEB6	0449		CP	0B6H	
0398	3817	0450		JR	C,LEV2	
039A	FEB8	0451		CP	0B8H	
039C	381D	0452		JR	C,LEV4	
039E	FEBD	0453		CP	0BDH	
03A0	3814	0454		JR	C,LEV3	
03A2	FECE	0455		CP	0CEH	
03A4	3806	0456		JR	C,LEV1	
03A6	FEDB	0457		CP	0DBH	
03A8	2802	0458		JR	Z,LEV1	
03AA	180A	0459		JR	LEV3	
03AC	DD360481	0460	LEV1	LD	(IX+4H),81H	; THAI UP1
03B0	C9	0461		RET		
03B1	DD360482	0462	LEV2	LD	(IX+4H),82H	; THAI UP2
03B5	C9	0463		RET		
03B6	DD360484	0464	LEV3	LD	(IX+4H),84H	; THAI.
03BA	C9	0465		RET		
03BB	DD360488	0466	LEV4	LD	(IX+4H),88H	; THAI LO
03BF	C9	0467		RET		
		0468				
03C0	21806A	0469	TH1	LD	HL,6A80H	
03C3	11006B	0470		LD	DE,6B00H	
03C6	015000	0471		LD	BC,0050H	
03C9	EDB0	0472		LDIR		
		0473				
03CB	21806A	0474		LD	HL,6A80H	
03CE	0650	0475		LD	B,50H	
03D0	3620	0476	TH3	LD	(HL),20H	
03D2	23	0477		INC	HL	
03D3	10FB	0478		DJNZ	TH3	
		0479				
03D5	21006B	0480		LD	HL,6B00H	
03D8	7D	0481		LD	A,L	
03D9	DD8600	0482		ADD	(IX+0H)	
03DC	6F	0483		LD	L,A	
03DD	C9	0484		RET		
03DE	CD5902	0485	SETST	CALL	LDSTA	
03E1	FD36FF81	0486		LD	(IY-1H),81H	
03E5	FD360083	0487		LD	(IY+0H),83H	
03E9	FD360184	0488		LD	(IY+1H),84H	
03ED	C9	0489		RET		
		0490				
03EE	7D	0491	TH4	LD	A,L	
03EF	DD9600	0492		SUB	(IX+0)	
03F2	6F	0493		LD	L,A	
03F3	E5	0494		PUSH	HL	
03F4	118000	0495		LD	DE,0080H	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

03F7	19	0496		ADD	HL, DE
03F8	EB	0497		EX	DE, HL
03F9	E1	0498		POP	HL
03FA	015000	0499		LD	BC, 0050H
03FD	EDB0	0500		LDIR	
		0501			
03FF	115000	0502		LD	DE, 0050H
0402	B7	0503		OR	A
0403	ED52	0504		SBC	HL, DE
0405	0650	0505		LD	B, 50H
0407	3620	0506	TH6	LD	(HL), 20H
0409	23	0507		INC	HL
040A	10FB	0508		DJNZ	TH6
040C	115000	0509		LD	DE, 0050H
040F	B7	0510		OR	A
0410	ED52	0511		SBC	HL, DE
0412	7D	0512		LD	A, L
0413	DD8600	0513		ADD	(IX+0H)
0416	6F	0514		LD	L, A
0417	118000	0515		LD	DE, 80H
041A	19	0516		ADD	HL, DE
041B	C9	0517		RET	
		0518			
		0519			
041C	B7	0520	TH15	OR	A
041D	ED52	0521		SBC	HL, DE
041F	DD7E03	0522	TH23	LD	A, (IX+3H)
0422	77	0523		LD	(HL), A
0423	19	0524		ADD	HL, DE
0424	C9	0525		RET	
		0526			
0425	FEBC	0527	TH19	CP	0BCH
0427	3803	0528		JR	C, TH21
0429	C3ED05	0529		JP	TH22
042C	FEB2	0530	TH21	CP	0B2H
042E	2813	0531		JR	Z, TH31
0430	FEB3	0532		CP	0B3H
0432	282B	0533		JR	Z, TH32
0434	FEB4	0534		CP	0B4H
0436	283F	0535		JR	Z, TH33
0438	FEB5	0536		CP	0B5H
043A	2853	0537		JR	Z, TH34
043C	FEAF	0538		CP	0AFH
043E	2867	0539		JR	Z, TH35
0440	C3ED05	0540		JP	TH22
		0541			
0443	DD7E03	0542	TH31	LD	A, (IX+3H)
0446	FEBE	0543		CP	0BEH
0448	2875	0544		JR	Z, TH41
044A	FEBF	0545		CP	0BFH
044C	2876	0546		JR	Z, TH42
044E	FECA	0547		CP	0CAH
0450	2877	0548		JR	Z, TH43
0452	FECB	0549		CP	0CBH
0454	2878	0550		JR	Z, TH44

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

0456	FECC	0551		CP	OCCH
0458	2879	0552		JR	Z, TH45
045A	36E9	0553		LD	(HL), OE9H
045C	C3ED05	0554		JP	TH22
		0555			
045F	DD7E03	0556	TH32	LD	A, (IX+3H)
0462	FEBE	0557		CP	OBEH
0464	2872	0558		JR	Z, TH51
0466	FEBF	0559		CP	OBFH
0468	2873	0560		JR	Z, TH52
046A	FECA	0561		CP	OCAH
046C	2874	0562		JR	Z, TH53
046E	FECB	0563		CP	OCBH
0470	2875	0564		JR	Z, TH54
0472	36C9	0565		LD	(HL), OC9H
0474	C3ED05	0566		JP	TH22
		0567			
0477	DD7E03	0568	TH33	LD	A, (IX+3H)
047A	FEBE	0569		CP	OBEH
047C	286E	0570		JR	Z, TH61
047E	FEBF	0571		CP	OBFH
0480	286F	0572		JR	Z, TH62
0482	FECA	0573		CP	OCAH
0484	2870	0574		JR	Z, TH63
0486	FECB	0575		CP	OCBH
0488	2871	0576		JR	Z, TH64
048A	36D4	0577		LD	(HL), OD4H
048C	C3ED05	0578		JP	TH22
		0579			
048F	DD7E03	0580	TH34	LD	A, (IX+3H)
0492	FEBE	0581		CP	OBEH
0494	2867	0582		JR	Z, TH71
0496	FEBF	0583		CP	OBFH
0498	2868	0584		JR	Z, TH72
049A	FECA	0585		CP	OCAH
049C	2869	0586		JR	Z, TH73
049E	FECB	0587		CP	OCBH
04A0	286A	0588		JR	Z, TH74
04A2	36D9	0589		LD	(HL), OD9H
04A4	C3ED05	0590		JP	TH22
		0591			
04A7	DD7E03	0592	TH35	LD	A, (IX+3H)
04AA	FEBE	0593		CP	OBEH
04AC	2863	0594		JR	Z, TH81
04AE	FEBF	0595		CP	OBFH
04B0	2864	0596		JR	Z, TH82
04B2	FECA	0597		CP	OCAH
04B4	2865	0598		JR	Z, TH83
04B6	FECB	0599		CP	OCBH
04B8	2866	0600		JR	Z, TH84
04BA	36DE	0601		LD	(HL), ODEH
04BC	C3ED05	0602		JP	TH22
		0603			
04BF	36C0	0604	TH41	LD	(HL), OCOH
04C1	C3ED05	0605		JP	TH22

04C4	36C1	0606	TH42	LD	(HL),0C1H
04C6	C3ED05	0607		JP	TH22
04C9	36C2	0608	TH43	LD	(HL),0C2H
04CB	C3ED05	0609		JP	TH22
04CE	36C3	0610	TH44	LD	(HL),0C3H
04D0	C3ED05	0611		JP	TH22
04D3	36C4	0612	TH45	LD	(HL),0C4H
04D5	C3ED05	0613		JP	TH22
		0614			
04D8	36C5	0615	TH51	LD	(HL),0C5H
04DA	C3ED05	0616		JP	TH22
04DB	36C6	0617	TH52	LD	(HL),0C6H
04DF	C3ED05	0618		JP	TH22
04E2	36C7	0619	TH53	LD	(HL),0C7H
04E4	C3ED05	0620		JP	TH22
04E7	36C8	0621	TH54	LD	(HL),0C8H
04E9	C3ED05	0622		JP	TH22
		0623			
04EC	36D0	0624	TH61	LD	(HL),0D0H
04EE	C3ED05	0625		JP	TH22
04F1	36D1	0626	TH62	LD	(HL),0D1H
04F3	C3ED05	0627		JP	TH22
04F6	36D2	0628	TH63	LD	(HL),0D2H
04F8	C3ED05	0629		JP	TH22
04FB	36D3	0630	TH64	LD	(HL),0D3H
		0631			
04FD	36D5	0632	TH71	LD	(HL),0D5H
04FF	C3ED05	0633		JP	TH22
0502	36D6	0634	TH72	LD	(HL),0D6H
0504	C3ED05	0635		JP	TH22
0507	36D7	0636	TH73	LD	(HL),0D7H
0509	C3ED05	0637		JP	TH22
050C	36D8	0638	TH74	LD	(HL),0D8H
050E	C3ED05	0639		JP	TH22
		0640			
0511	36DA	0641	TH81	LD	(HL),0DAH
0513	C3ED05	0642		JP	TH22
0516	36DB	0643	TH82	LD	(HL),0DBH
0518	C3ED05	0644		JP	TH22
051B	36DC	0645	TH83	LD	(HL),0DCH
051D	C3ED05	0646		JP	TH22
0520	36DD	0647	TH84	LD	(HL),0DDH
0522	C3ED05	0648		JP	TH22
		0649			
		0650			
0525	DD7703	0651	THAID	LD	(IX+3H),A
0528	CD8C03	0652		CALL	CHELV
052B	3E60	0653		LD	A,60H
052D	BC	0654		CP	H
052E	200A	0655		JR	NZ,THD0
0530	3E00	0656		LD	A,00H
0532	BD	0657		CP	L
0533	285A	0658		JR	Z,THD1
0535	3E80	0659		LD	A,80H
0537	BD	0660		CP	L

13

0538	285D	0661		JR	Z, THD2
		0662			
053A	3E00	0663	THD0	LD	A, 00
053C	DDBE00	0664		CP	(IX+0H)
053F	C2F005	0665		JP	NZ, THD3
0542	CD6B03	0666		CALL	CHTAI
0545	DDCB027E	0667		BIT	7, (IX+2H)
0549	C23406	0668		JP	NZ, THD4
054C	DDCB0456	0669		BIT	2, (IX+4H)
0550	2856	0670		JR	Z, THD5
		0671			
0552	3E18	0672	THD50	LD	A, 18H
0554	DDBE01	0673		CP	(IX+1H)
0557	201D	0674		JR	NZ, THD7
0559	CD5D00	0675		CALL	SCLUP
055C	3620	0676		LD	(HL), 20H
055E	CD5D00	0677		CALL	SCLUP
0561	3620	0678		LD	(HL), 20H
0563	CDC003	0679		CALL	TH1
0566	DD3501	0680		DEC	(IX+1H)
		0681			
0569	CDDE03	0682	THD9	CALL	SETST
056C	DD7E03	0683	THD10	LD	A, (IX+3H)
056F	77	0684		LD	(HL), A
0570	CD2001	0685		CALL	CHECK
0573	C3C201	0686	RET	JP	KEY
		0687			
		0688			
0576	3E17	0689	THD7	LD	A, 17H
0578	DDBE01	0690		CP	(IX+1H)
057B	200A	0691		JR	NZ, THD8
057D	CD5D00	0692		CALL	SCLUP
0580	3620	0693		LD	(HL), 20H
0582	CDC003	0694		CALL	TH1
0585	18E2	0695		JR	THD9
		0696			
0587	CDEE03	0697	THD8	CALL	TH4
058A	DD3401	0698		INC	(IX+1H)
058D	18DA	0699		JR	THD9
		0700			
058F	DDCB0456	0701	THD1	BIT	2, (IX+4H)
0593	28DE	0702		JR	Z, RET
0595	18F0	0703		JR	THD8
		0704			
0597	DDCB0456	0705	THD2	BIT	2, (IX+4H)
059B	28D6	0706		JR	Z, RET
059D	CD6B03	0707		CALL	CHTAI
05A0	DDCB027E	0708		BIT	7, (IX+2H)
05A4	28E1	0709		JR	Z, THD8
05A6	18C4	0710		JR	THD10
		0711			
05A8	DDCB045E	0712	THD5	BIT	3, (IX+4H)
05AC	2811	0713		JR	Z, THD11
05AE	CD5902	0714		CALL	LDSTA
05B1	FDCBFF7E	0715		BIT	7, (IX-1H)

05B5	28BC	0716		JR	Z,RET
05B7	113100	0717		LD	DE,31H
05BA	CD1C04	0718	THD40	CALL	TH15
05BD	18B4	0719		JR	RET
		0720			
05BF	D0CB044E	0721	THD11	BIT	1,(IX+4H)
05C3	280E	0722		JR	Z,THD12
05C5	CD5902	0723		CALL	LDSTA
05C8	FDCBFD7E	0724		BIT	7,(IY-3H)
05CC	28A5	0725		JR	Z,RET
05CE	113101	0726		LD	DE,31H+80H+80H
05D1	18E7	0727		JR	THD40
		0728			
05D3	CD5902	0729	THD12	CALL	LDSTA
05D6	FDCBFD7E	0730		BIT	7,(IY-3H)
05DA	2897	0731		JR	Z,RET
05DC	113101	0732		LD	DE,31H+80H+80H
05DF	B7	0733	THD33	OR	A
05E0	ED52	0734		SBC	HL,DE
05E2	7E	0735		LD	A,(HL)
05E3	FE20	0736		CP	20H
05E5	C22504	0737		JP	NZ,TH19
05E8	CD1F04	0738		CALL	TH23
05EB	1886	0739		JR	RET
		0740			
05ED	19	0741	TH22	ADD	HL,DE
05EE	1883	0742		JR	RET
		0743			
05F0	CD6B03	0744	THD3	CALL	CHTAI
05F3	D0CB027E	0745		BIT	7,(IX+2H)
05F7	200A	0746		JR	NZ,THD13
05F9	D0CB0456	0747		BIT	2,(IX+4H)
05FD	CA7305	0748		JP	Z,RET
0600	C35205	0749		JP	THD50
		0750			
0603	D0CB0456	0751	THD13	BIT	2,(IX+4H)
0607	2803	0752		JR	Z,THD14
0609	C36C05	0753		JP	THD10
		0754			
060C	D0CB045E	0755	THD14	BIT	3,(IX+4H)
0610	280E	0756		JR	Z,THD15
0612	117F00	0757		LD	DE,7FH
0615	19	0758		ADD	HL,DE
0616	DD7E03	0759		LD	A,(IX+3H)
0619	77	0760		LD	(HL),A
061A	B7	0761		OR	A
061B	ED52	0762		SBC	HL,DE
061D	C37305	0763		JP	RET
		0764			
0620	D0CB044E	0765	THD15	BIT	1,(IX+4H)
0624	2809	0766		JR	Z,THD16
0626	118100	0767		LD	DE,81H
0629	CD1C04	0768		CALL	TH15
062C	C37305	0769		JP	RET

0770

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่ออนุญาตให้มาไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่าการณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

\*\*\* MTHESIS \*\*\*

062F	118100	0771	THD16	LD	DE,81H	
0632	18AB	0772		JR	THD33	
		0773				
0634	DDCB0456	0774	THD4	BIT	2,(IX+4H)	
0638	2885	0775		JR	Z,THD11	
063A	C36C05	0776		JP	THD10	
		0777				
063D	DDCB025E	0778	THD17	BIT	3,(IX+2H)	
0641	2813	0779		JR	Z,THD18	
0643	CD5902	0780		CALL	LDSTA	
0646	FDCBFE7E	0781		BIT	7,(IY-2H)	
064A	CA7305	0782		JP	Z,RET	
064D	11B100	0783		LD	DE,31H+80H	
0650	CD1C04	0784		CALL	TH15	
0653	C37305	0785		JP	RET	
		0786				
0656	DDCB044E	0787	THD18	BIT	1,(IX+4H)	
065A	2813	0788		JR	Z,THD19	
065C	CD5902	0789		CALL	LDSTA	
065F	FDCBFC7E	0790		BIT	7,(IY-4H)	
0663	CA7305	0791		JP	Z,RET	
0666	11B101	0792		LD	DE,31H+80H+80H+80H	
0669	CD1C04	0793		CALL	TH15	
066C	C37305	0794		JP	RET	
		0795				
066F	CD5902	0796	THD19	CALL	LDSTA	
0672	FDCBFC7E	0797		BIT	7,(IY-4H)	
0676	CA7305	0798		JP	Z,RET	
0679	11B101	0799		LD	DE,31H+80H+80H+80H	
067C	C3DF05	0800		JP	THD33	
067F	3E00	0801	HOME	LD	A,00H	; SUBROUTINE
0681	32F01C	0802		LD	(1CF0H),A	; HOME
0684	71	0803		LD	(HL),C	
0685	FD21D81C	0804		LD	IY,1CD8H	
0689	FDCB007E	0805		BIT	7,(IY+0H)	
068D	200E	0806		JR	NZ,HOME1	
068F	210060	0807		LD	HL,6000H	
0692	3E01	0808		LD	A,01H	
0694	32F11C	0809		LD	(1CF1H),A	
0697	4E	0810	HOME2	LD	C,(HL)	
0698	3617	0811		LD	(HL),17H	
069A	C3C201	0812		JP	KEY	
069D	218060	0813	HOME1	LD	HL,6080H	
06A0	3E02	0814		LD	A,02H	
06A2	32F11C	0815		LD	(1CF1H),A	
06A5	18F0	0816		JR	HOME2	
06A7	3E00	0817	CURBW	LD	A,00H	; SUBROUTINE
06A9	DD8E00	0818		CP	(IX+0H)	; CURSOR
06AC	2808	0819		JR	Z,CURB1	; BACKWARD
06AE	71	0820		LD	(HL),C	
06AF	2B	0821		DEC	HL	
06B0	DD3500	0822		DEC	(IX+0H)	
06B3	4E	0823	CURB4	LD:	C,(HL)	
06B4	3617	0824		LD	(HL),17H	
06B6	C3C201	0825	CURB1	JP	KEY	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไปว่ากรณีใดทั้งสืบ ลึกทั้งห้ามีให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

06B9	71	0826	CURUP	LD	(HL),C	; SUBROUTINE
06BA	CD6B03	0827		CALL	CHTAI	; CURSOR
06BD	DDCB027E	0828		BIT	7,(IX+2H)	; UP
06C1	2028	0829		JR	NZ,CURU1	
06C3	3E01	0830		LD	A,01H	
06C5	DDBE01	0831		CP	(IX+1H)	
06C8	2005	0832		JR	NZ,CURU2	
06CA	3617	0833	CURU6	LD	(HL),17H	
06CC	C3C201	0834		JP	KEY	
06CF	CD5902	0835	CURU2	CALL	LDSTA	
06D2	FDCBFF7E	0836		BIT	7,(IY-1H)	
06D6	2008	0837		JR	NZ,CURU3	
06D8	118000	0838		LD	DE,80H	
06DB	CD6403	0839		CALL	BSY	
06DE	18D3	0840	CURU4	JR	CURB4	
06E0	110001	0841	CURU3	LD	DE,80H+80H	
06E3	CD6403	0842		CALL	BSY	
06E6	DD3501	0843		DEC	(IX+1H)	
06E9	18F3	0844		JR	CURU4	
06EB	3E02	0845	CURU1	LD	A,02H	
06ED	DDBE01	0846		CP	(IX+1H)	
06F0	2002	0847		JR	NZ,CURU5	
06F2	18D6	0848		JR	CURU6	
06F4	CD5902	0849	CURU5	CALL	LDSTA	
06F7	FDCBFE7E	0850		BIT	7,(IY-2H)	
06FB	2002	0851		JR	NZ,CURU7	
06FD	18E1	0852		JR	CURU3	
06FF	118000	0853	CURU7	LD	DE,80H	
0702	CD6403	0854		CALL	BSY	
0705	18D9	0855		JR	CURU3	
0707	71	0856	SCLDW	LD	(HL),C	; SUBROUTINE
0708	E5	0857		PUSH	HL	; SCROLLING
0709	FD21001D	0858		LD	IY,1D00H	; DOWN
070D	FD360017	0859		LD	(IY+0H),17H	
0711	21006B	0860		LD	HL,6B00H	
0714	11806B	0861		LD	DE,6B80H	
0717	CDD307	0862	SCLD2	CALL	SCLDY	
071A	FD3500	0863		DEC	(IY+0H)	
071D	2808	0864		JR	Z,SCLD1	
071F	01D000	0865		LD	BC,00D0H	
0722	CDD907	0866		CALL	SCLDX	
0725	18F0	0867		JR	SCLD2	
0727	21D06B	0868	SCLD1	LD	HL,6BD0H	
072A	110060	0869		LD	DE,6000H	
072D	013000	0870		LD	BC,0030H	
0730	EDB0	0871		LDIR		
0732	21E06E	0872		LD	HL,6EE0H	
0735	012000	0873		LD	BC,0020H	
0738	EDB0	0874		LDIR		
073A	FD360017	0875		LD	(IY+0H),17H	
073E	21506B	0876		LD	HL,6B50H	
0741	11D06B	0877		LD	DE,6BD0H	
0744	013000	0878	SCLD4	LD	BC,0030H	
0747	EDB0	0879		LDIR		
0749	FD3500	0880		DEC	(IY+0H)	

074C	2808	0881	JR	Z, SCLD3
074E	01B000	0882	LD	BC, 00B0H
0751	CDD907	0883	CALL	SCLDX
0754	18EE	0884	JR	SCLD4
0756	FD360017	0885	SCLD3	LD (IY+0H), 17H
075A	21C06E	0886	LD	HL, 6E00H
075D	11E06E	0887	LD	DE, 6E00H
0760	012000	0888	SCLD5	LD BC, 0020H
0763	EDB0	0889	LDIR	
0765	FD3500	0890	DEC	(IY+0H)
0768	2808	0891	JR	Z, SCLD6
076A	014000	0892	LD	BC, 0040H
076D	CDD907	0893	CALL	SCLDX
0770	18EE	0894	JR	SCLD5
0772	21EE1C	0895	SCLD6	LD HL, 1CEEH
0775	11EF1C	0896	LD	DE, 1CEF0H
0778	013000	0897	LD	BC, 0030H
077B	EDB8	0898	LDDR	
077D	3E00	0899	LD	A, 00H
077F	32C01C	0900	LD	(1CC0H), A
0782	215060	0901	LD	HL, 6050H
0785	0630	0902	LD	B, 30H
0787	3620	0903	SCLD7	LD (HL), 20H
0789	23	0904	INC	HL
078A	10FB	0905	DJNZ	SCLD7
078C	21006C	0906	LD	HL, 6C00H
078F	0620	0907	LD	B, 20H
0791	3620	0908	SCLD8	LD (HL), 20H
0793	23	0909	INC	HL
0794	10FB	0910	DJNZ	SCLD8
0796	E1	0911	POP	HL
0797	CD5902	0912	CALL	LDSTA
079A	FDCB007E	0913	BIT	7, (IY+0H)
079E	282D	0914	JR	Z, SCLD9
07A0	3E02	0915	LD	A, 02H
07A2	DDBE01	0916	CF	(IX+1H)
07A5	3809	0917	JR	C, SCLDA
07A7	018000	0918	LD	BC, 0080H
07AA	19	0919	ADD	HL, DE
07AB	DD3401	0920	INC	(IX+1H)
07AE	181D	0921	JR	SCLD9
07B0	FDCBFF7E	0922	SCLDA	BIT 7, (IY-1)
07B4	280E	0923	JR	Z, SCLDB
07B6	010001	0924	LD	BC, 0100H
07B9	B7	0925	OR	A
07BA	ED42	0926	SBC	HL, BC
07BC	DD3501	0927	DEC	(IX+1H)
07BF	DD3501	0928	DEC	(IX+1H)
07C2	1809	0929	JR	SCLD9
07C4	018000	0930	SCLDB	LD BC, 0080H
07C7	B7	0931	OR	A
07C8	ED42	0932	SBC	HL, BC
07CA	DD3501	0933	DEC	(IX+1H)
07CD	4E	0934	SCLD9	LD C, (HL)
07CE	3617	0935	LD	(HL), 17H

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

07D0	C3C201	0936		JF	KEY	
07D3	015000	0937	SCLDY	LD	BC,0050H	
07D6	EDB0	0938		LDIR		
07D8	C9	0939		RET		
07D9	B7	0940	SCLDX	OR	A	
07DA	ED42	0941		SBC	HL,BC	
07DC	EB	0942		EX	DE,HL	
07DD	ED42	0943		SBC	HL,BC	
07DF	EB	0944		EX	DE,HL	
07E0	C9	0945		RET		
07E1	FB	0946	OUT1	EI		; SUBROUTINE
07E2	E5	0947		PUSH	HL	; OUTPUT
07E3	C5	0948		PUSH	BC	
07E4	D5	0949		PUSH	DE	
07E5	3E0F	0950		LD	A,0FH	
07E7	32001C	0951		LD	(1C00H),A	
07EA	210060	0952		LD	HL,6000H	
07ED	012050	0953		LD	BC,5020H	
07F0	EDA3	0954	QT3	OUTI		
07F2	3A001C	0955	QT4	LD	A,(1C00H)	
07F5	FE00	0956		CF	OOH	
07F7	280E	0957		JR	Z,BREAK	
07F9	DB12	0958		IN	A,(12H)	
07FB	CB7F	0959		BIT	7,A	
07FD	20F3	0960		JR	NZ,QT4	
07FF	DB18	0961		IN	A,(18H)	
0801	FE02	0962		CF	02H	
0803	2802	0963		JR	Z,BREAK	
0805	18EB	0964		JR	QT4	
0807	D1	0965	BREAK	POP	DE	
0808	C1	0966		POP	BC	
0809	E1	0967		POP	HL	
080A	FB	0968		EI		
080B	C9	0969		RET		
080C	3A001C	0970	INTIF	LD	A,(1C00H)	; INTERRUPT
080F	FE00	0971		CF	OOH	; INPUT
0811	2004	0972		JR	NZ,IP1	
0813	CDC301	0973		CALL	MAIN	
0816	FB	0974		EI		
0817	ED4D	0975	IP1	RETI		
		0976				
0819	3A001C	0977	INTOP	LD	A,(1C00H)	; INTERRUPT
081C	FE00	0978		CF	OOH	; OUTPUT
081E	2003	0979		JR	NZ,IOT2	
0820	FB	0980	IOT4	EI		
0821	ED4D	0981		RETI		
		0982				
0823	EDA3	0983	IOT2	OUTI		
0825	2802	0984		JR	Z,NEXA	
0827	18F7	0985		JR	IOT4	
		0986				
0829	113000	0987	NEXA	LD	DE,30H	
082C	19	0988		ADD	HL,DE	
082D	0650	0989		LD	B,50H	
082F	7D	0990		LD	A,L	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

0830	FE00	0991	CP	00H
0832	20EC	0992	JR	NZ, IOT4
0834	7C	0993	LD	A, H
0835	FE6C	0994	CP	6CH
0837	20E7	0995	JR	NZ, IOT4
0839	3E00	0996	LD	A, 00H
083B	32001C	0997	LD	(1C00H), A
083E	18E0	0998	JR	IOT4

ERRORS :  
 RANGE COUNT :



\*\*\* MTHESIS \*\*\*

SYMBOL	VALUE	DEFN	REFERENCES
BACKS	028B	0313	0226
BB	014B	0154	0150
BBS1	0322	0384	0343 0399
BBS2	0312	0379	0329 0352
BBS4	02E0	0349	0346
BREAK	0807	0965	0957 0963
BS1	0347	0401	0392 0395
BS10	02FA	0365	0359
BS11	030E	0376	0372
BS2	0357	0410	0398
BS3	034E	0404	0374
BS4	0353	0407	0400 0414
BS5	02BE	0336	0322 0325
BS6	02EA	0355	0338
BS8	02E5	0352	0341
BS9	02CE	0343	0353
BSX	033C	0397	0403
BSY	0364	0415	0348 0386 0412 0839 0842 0854
CARET	0271	0298	0224
CCC	015B	0160	0141 0164 0167
CCC4	01AB	0193	0174 0181 0187
CDW1	0190	0182	0176
CDWX	018B	0180	0184
CDWY	0184	0177	0189
CDWZ	0187	0178	0192
CH1	0376	0428	0430
CHD	01D0	0216	
CHE1	015F	0163	0156
CHECK	0120	0137	0219 0685
CHELV	038C	0444	0652
CHTAI	036B	0420	0326 0339 0666 0707 0744 0827
CLCRT	003F	0032	0026
CLSTA	010F	0125	0024
CR1	027C	0304	0298
CTRL	01DB	0221	0213
CURB1	06B6	0825	0819
CURB4	06B3	0823	0840
CURBW	06A7	0817	0239
CURDW	016D	0168	0243
CURF1	01C0	0205	0199
CURFW	01B1	0197	0237
CURU1	06EB	0845	0829
CURU2	06CF	0835	0832
CURU3	06E0	0841	0837 0852 0855
CURU4	06DE	0840	0844
CURU5	06F4	0849	0847
CURU6	06CA	0833	0848
CURU7	06FF	0853	0851
CURUP	06B9	0826	0241
DWTHA	0196	0185	0171
ENG	0144	0151	0145
ENG10	0234	0261	0252
ENG20	024D	0272	0255
ENGBS	0331	0390	0317

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

\*\*\* MTHESIS \*\*\*

SYMBOL	VALUE	DEFN	REFERENCES
HOME	067F	0801	0229
HOME1	069D	0813	0806
HOME2	0697	0810	0816
INTIP	080C	0970	
INTOP	0819	0977	
IOT2	0823	0983	0979
IOT4	0820	0980	0985 0992 0995 0998
IP1	0817	0975	0972
KEY	01C2	0209	0047 0195 0205 0220 0227 0244 0248 0301 0318 0812 0825 0834 0936 [0334 0686]
KEY1	0035	0027	0031
KEYIN	0106	0119	0027 0121
LDSTA	0259	0279	0097 0143 0169 0250 0265 0314 0344 0379 0485 0729 0780 0789 0796 0835 0849 0912 [0714 0723]
LEV1	03AC	0460	0456 0458
LEV2	03B1	0462	0446 0450
LEV3	03B6	0464	0445 0448 0454 0459
LEV4	03BB	0466	0452
LF	021A	0249	0246 0299
LF1	0249	0270	0263
LF2	022F	0258	0269
LF3	023E	0265	0276
LINE1	0269	0292	0258 0264
LINEF	0213	0246	0222
MAIN	01C3	0210	0029 0231 0973
MAIN1	002D	0024	
NEXA	0829	0987	0984
NEXT	007F	0062	0058
NEXT1	0093	0069	
NEXT2	00C0	0085	0081
OT3	07F0	0954	
OT4	07F2	0955	0960 0964
OUT1	07E1	0946	0211
RET	0573	0686	0702 0706 0716 0719 0725 0731 0739 0742 0748 0782 0785 0791 0794 0798 [0763 0769]
RETB	02BB	0334	0328 0351 0363 0375 0378
SCLD1	0727	0868	0864
SCLD2	0717	0862	0867
SCLD3	0756	0885	0881
SCLD4	0744	0878	0884
SCLD5	0760	0888	0894
SCLD6	0772	0895	0891
SCLD7	0787	0903	0905
SCLD8	0791	0908	0910
SCLD9	07CD	0934	0914 0921 0929
SCLDA	07B0	0922	0917
SCLDB	07C4	0930	0923
SCLDW	0707	0856	0235
SCLDX	07D9	0940	0866 0883 0893
SCLDY	07D3	0937	0079 0862
SCLUP	005D	0049	0046 0157 0256 0270 0675 0677 0692
SCLUP1	0057	0046	0233
SCRA	006D	0055	0061
SCRA1	0089	0065	0068

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

\*\*\* MTHESIS \*\*\*

SYMBOL	VALUE	DEFN	REFERENCES
SCRA2	00B0	0079	0084
SCRA3	00FD	0110	0099 0106
SCRA4	00F6	0107	0101
SCRY	0101	0113	0060 0083
SCTRL	01EB	0228	0215
SETST	03DE	0485	0682
START	0000	0002	
START2	0024	0019	0012
TH1	03C0	0469	0679 0694
TH15	041C	0520	0718 0768 0784 0793
TH19	0425	0527	0737
TH21	042C	0530	0528
TH22	05ED	0741	0529 0540 0554 0566 0578 0590 0602 0605 0609 0613 0616 0618 0620 0622 0625 0627 0629 0633 0639 0642 0644 0646 0648 0609 0611 0635 0639
TH23	041F	0522	0738
TH3	03D0	0476	0478
TH31	0443	0542	0531
TH32	045F	0556	0533
TH33	0477	0568	0535
TH34	048F	0580	0537
TH35	04A7	0592	0539
TH4	03EE	0491	0697
TH41	04BF	0604	0544
TH42	04C4	0606	0546
TH43	04C9	0608	0548
TH44	04CE	0610	0550
TH45	04D3	0612	0552
TH51	04D8	0615	0558
TH52	04DD	0617	0560
TH53	04E2	0619	0562
TH54	04E7	0621	0564
TH6	0407	0506	0508
TH61	04EC	0624	0570
TH62	04F1	0626	0572
TH63	04F6	0628	0574
TH64	04FB	0630	0576
TH71	04FD	0632	0582
TH72	0502	0634	0584
TH73	0507	0636	0586
TH74	050C	0638	0588
TH81	0511	0641	0594
TH82	0516	0643	0596
TH83	051B	0645	0598
TH84	0520	0647	0600
THAI	0138	0146	
THAIB	029C	0320	0316
THAID	0525	0651	0217
THD0	053A	0663	0655
THD1	058F	0701	0658
THD10	056C	0683	0710 0753 0776
THD11	05BF	0721	0713 0775
THD12	05D3	0729	0722
THD13	0603	0751	0746

\*\*\* MTHESIS \*\*\*

SYMBOL	VALUE	DEFN	REFERENCES
THD14	060C	0755	0752
THD15	0620	0765	0756
THD16	062F	0771	0766
THD17	063D	0778	
THD18	0656	0787	0779
THD19	066F	0796	0788
THD2	0597	0705	0661
THD3	05F0	0744	0665
THD33	05DF	0733	0772 0800
THD4	0634	0774	0668
THD40	05BA	0718	0727
THD5	05A8	0712	0670
THD50	0552	0672	0749
THD7	0576	0689	0674
THD8	0587	0697	0691 0703 0709
THD9	0569	0682	0695 0699
XXX	0047	0035	0038 0040
YY	00D5	0093	0095
YY1	0116	0129	0131



โปรแกรมย่อย

ชื่อย่อโปรแกรมย่อย

โปรแกรมย่อย	Line Feed	LINEF
โปรแกรมย่อย	Carriage Return	CARET
โปรแกรมย่อย	Back Space	BACKS
โปรแกรมย่อย	Home	HOME
โปรแกรมย่อย	Clear Screen	MAIN
โปรแกรมย่อย	Scrolling Up	SCLUP1
โปรแกรมย่อย	Scrolling Down	SCLDW
โปรแกรมย่อย	Cursor Forward	CURFW
โปรแกรมย่อย	Cursor Backward	CURBW
โปรแกรมย่อย	Cursor Up	CURUP
โปรแกรมย่อย	Cursor Down	CURDW
โปรแกรมย่อย	Output	OUT1
โปรแกรมย่อย	ภาษาไทย	THAID
โปรแกรมย่อย	ภาษาอังกฤษ	ENGLD