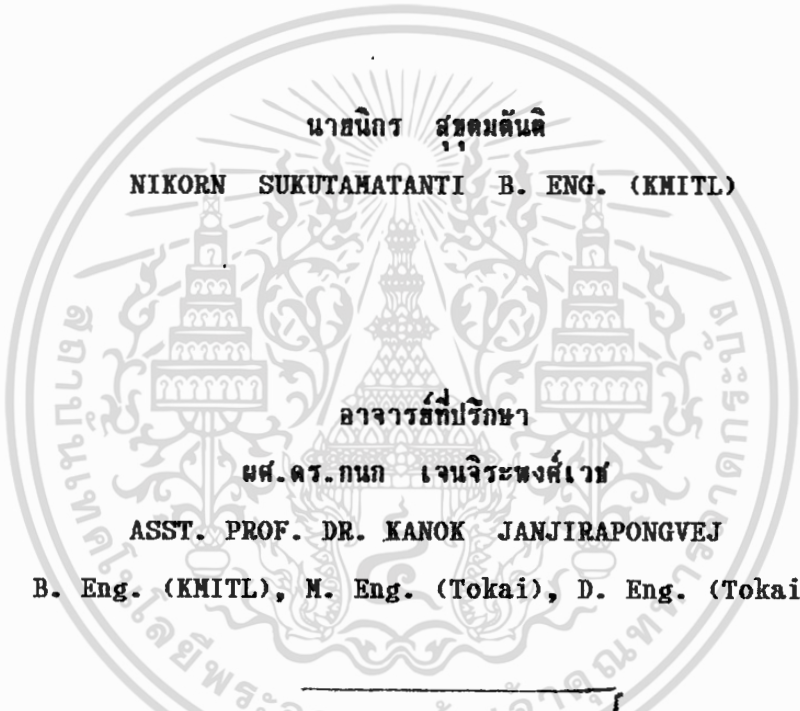


วงจรกรองความถี่ต่ำแบบบีตเตอร์ไวท-เจ็นเนอรัไรซ์เบสเซลโพลินอเมียล

A LOW PASS BUTTERWORTH GENERALIZED BESSEL POLYNOMIALS FILTER



นายนิกอร์ สุขตมตันติ
NIKORN SUKUTAMATANTI B. ENG. (KMITL)

อาจารย์ที่ปรึกษา
ผศ.ดร.กนก เจนจิระพงษ์เวช
ASST. PROF. DR. KANOK JANJIRAPONGVEJ
B. Eng. (KMITL), M. Eng. (Tokai), D. Eng. (Tokai)

เลขหมู่
เลขทะเบียน 17540
วัน, เดือน, ปี 0 ก.ค. 2539

วิทยานิพนธ์สำหรับปริญญาวิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต
สาขาวิศวกรรมไฟฟ้า
บัณฑิตวิทยาลัย
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
ปีการศึกษา 2534

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อ	III
ABSTRACT	IV
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 นิยามเบื้องต้น	1
1.2 ชนิดของวงจรกรองความถี่	3
1.3 ผลตอบสนองของเนทเวิร์คฟังก์ชัน	4
1.4 การประมาณขนาดแบบราบเรียบที่สุด	7
1.5 ความถี่ cutoff และลักษณะ roll off	10
1.6 ความไวของอุปกรณ์	10
บทที่ 2 บัลดเตอร์เวก-เจ็นเนอร์ไรซ์เบสเซลโพลีโนเมียลฟิลเตอร์	13
2.1 ทฤษฎี	13
2.1.1 ทรานส์เฟอร์ฟังก์ชันของ Butterworth และ Generalized Bessel Polynomial	13
2.1.2 ตำแหน่งของโพลสำหรับ TBGBP ฟิลเตอร์	16
2.1.3 การหาทรานส์เฟอร์ฟังก์ชันของ TBGBP	18
2.2 สรุป	21
บทที่ 3 เทคนิคการออกแบบวงจรกรองความถี่	28
3.1 ทฤษฎีการประมาณค่าสำหรับการออกแบบวงจรฟิลเตอร์	29
3.2 การออกแบบวงจรแอกทีฟฟิลเตอร์ในอันดับสูง ๆ	31
3.3 ข้อแตกต่างของ active filter และ passive filter	33
3.4 ปัญหาการออกแบบ และการสร้างวงจรกรองความถี่	34

	หน้า
บทที่ 4 เงินเนอว์ไรซ์เบสเซลโพลีโนเมียล	36
4.1 การตอบสนองของวงจรเบสเซล-ทอมสัน	37
4.1.1 คุณสมบัติทางขนาด	40
4.1.2 ขั้นตอนการทำ normalize	47
4.1.3 คุณสมบัติของกรูฟต์ไคส์	55
4.2 ตัวอย่างการออกแบบ โดยการนำฟังก์ชันของ Generalized Bessel มาสร้างเป็นวงจร Bessel Low Pass Filter	58
บทที่ 5 All-Pass Filter และการแก้เฟสของวงจรของความถี่ต่ำ	63
5.1 นิยามของ All Pass Filter	63
5.2 วงจร All Pass Filter	65
5.3 วัตถุประสงค์ของการแก้เฟส	73
5.4 ทฤษฎี	73
5.4.1 การหาขนาดกำลังสองของบิตเตอร์เวท-เบสเซลฟิลเตอร์	73
5.4.2 ขั้นตอนการนอร์มอลไลซ์	75
5.4.3 ขั้นตอนออกแบบการแก้เฟส	76
5.4.4 การหาทรานส์เฟอร์ฟังก์ชันของความถี่ผ่านตลอด	77
5.5 วงจรทดลอง	82
5.6 รวบรวมผล	87
5.7 บทสรุป	102
กิจกรรมประกาศ	103
เอกสารอ้างอิง	104
ภาคผนวก	105

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไปว่ากรณียุติทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทคัดย่อ

วิทยานิพนธ์ กล่าวถึง วงจรกรองผ่านความถี่ต่ำชนิดทรานซิสชันแนลบัตเตอร์เวท-เงินเนอร์ไรซ์เบสเสลโพลีโนเมียล การประมาณค่าผลตอบสนองด้านขนาดและเฟสของสัญญาณอาศัยทรานซิสชันแนลบัตเตอร์เวท-เงินเนอร์ไรซ์เบสเสลโพลีโนเมียล วงจรกรองผ่านความถี่ต่ำชนิดนี้สามารถปรับเปลี่ยนคุณสมบัติได้กว้างกว่าชนิด Butterworth-Thomson เพราะมีพารามิเตอร์ปรับค่าได้อยู่ 1 ตัว ซึ่งเบสเสลโพลีโนเมียลธรรมดาไม่มี

ในวิทยานิพนธ์ยังได้กล่าวถึงการ equalize ด้านเฟสของวงจรกรองผ่านความถี่ต่ำ ให้เฟสในช่วง pass band ใกล้เคียงกับเชิงเส้น รวมไปถึงการพิจารณาผลตอบสนองด้านขนาด และเฟสที่ค่าพารามิเตอร์ต่าง ๆ ของเงินเนอร์ไรซ์เบสเสลโพลีโนเมียล

ABSTRACT

The thesis implies the Transitional low pass Butterworth Generalized Bessel Polynomial filter. The approximation of amplitude and phase response of a low pass filter by using Transitional Butterworth-Generalized Bessel Polynomial is considered. The response characteristics of this type of filter is more flexible than the Butterworth-Thomson filter because the Generalized Bessel Polynomial have an additional parameter to vary.

The thesis also describes the equalization of phase of the Butterworth-Generalized Bessel Polynomial filter in order to realize phase of the filter in the pass band as linear as possible. Here in, the amplitude and phase response for various values of the transitional Butterworth-Generalized Bessel Polynomial parameter are also worked out.

บทที่ 1

บทนำ

วงจรกรองความถี่ทางไฟฟ้าคือวงจรแปลง (Transform) สัญญาณเข้า เพื่อให้ได้สัญญาณออกตามต้องการ สัญญาณเหล่านี้อาจถูกพิจารณาในโดเมนของเวลาหรือโดเมนของความถี่ สำหรับการพิจารณาตามโดเมนของความถี่นั้น วงจรกรองความถี่เป็นอุปกรณ์สำหรับเลือกความถี่ (Frequency Selective Device) ซึ่งยอมให้สัญญาณผ่านเฉพาะความถี่ที่ต้องการ และจะลดทอนสัญญาณที่ความถี่อื่นๆ

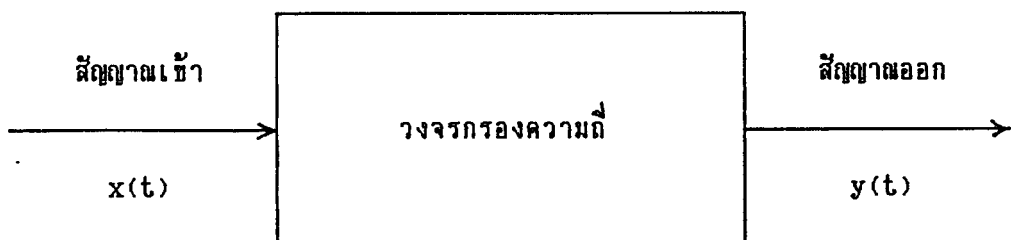
วงจรกรองความถี่ทางไฟฟ้าจะใช้กับงานที่มีการส่งสัญญาณต่าง ๆ เช่น งานทางด้านการสื่อสาร เช่น โทรเลข โทรศัพท์ เป็นต้น

การแบ่งวงจรกรองความถี่อาจแบ่งตามกระบวนการ (Process) สัญญาณที่ใช้คือวงจรกรองความถี่ทางอนาล็อก (Analog Filter) ที่ใช้สำหรับขบวนการทางอนาล็อกซึ่งก็คือสัญญาณที่มีฟังก์ชันที่แปรเปลี่ยนต่อเนื่องกับเวลา (Continuous-Time Variable) และวงจรกรองความถี่ดิจิทัล (Digital Filter) ที่ใช้สำหรับการประมวลสัญญาณเชิงเลข ซึ่งเป็นสัญญาณที่ไม่ต่อเนื่อง นอกจากนี้ยังอาจจะแบ่งวงจรกรองความถี่ออกตามชนิดของชิ้นส่วนที่ใช้สร้างคือ วงจรกรองความถี่ชนิดพาสซีฟ (Passive Filter) และวงจรกรองความถี่ชนิดแอคทีฟ (Active Filter)

1.1) นิยามเบื้องต้น (Preliminary Definition)

ถ้า $x(t)$ เป็นสัญญาณเข้าทางวงจรกรอง และ $y(t)$ เป็นสัญญาณออกจากวงจร ดังรูปที่ 1-1 และจากการทำลาปลาซทรานส์ฟอร์ม (Laplace Transform) จะได้

$$Y(s) = H(s)X(s)$$



ในที่นี้ $S=0+j\omega$ เป็นความถี่เชิงซ้อน (Complex Frequency)

ปริมาณ $Y(s)$ และ $X(s)$ เป็นลาปลาซทรานสฟอร์มของ $y(t)$ และ $x(t)$ ตามลำดับ และในที่นี้ $H(s)$ คือฟังก์ชันของวงจร (Network Function) ซึ่งเป็นอัตราส่วนของตัวแปรของสัญญาณออกต่อตัวแปรของสัญญาณเข้าที่ถูกแปลงแล้ว

เมื่อ $S=j\omega$ (ω ในหน่วยเรเดียนต่อวินาที) ฟังก์ชันของวงจรจะเป็นเชิงซ้อน ซึ่งอาจจะเขียนใหม่ได้ดังนี้

$$H(j\omega) = |H(j\omega)| e^{j\phi(\omega)}$$

ในที่นี้ $|H(j\omega)|$ คือ ผลตอบสนองขนาด (Amplitude หรือ Magnitude Response)
 $\phi(\omega)$ คือ ผลตอบสนองเฟส (Phase Response)

ต่อจากนี้ จะพิจารณาดังการณของฟังก์ชันของวงจร หรือ ทรานสเฟอร์ฟังก์ชัน (Transfer Function) ที่มีความหน่วง (Delay)

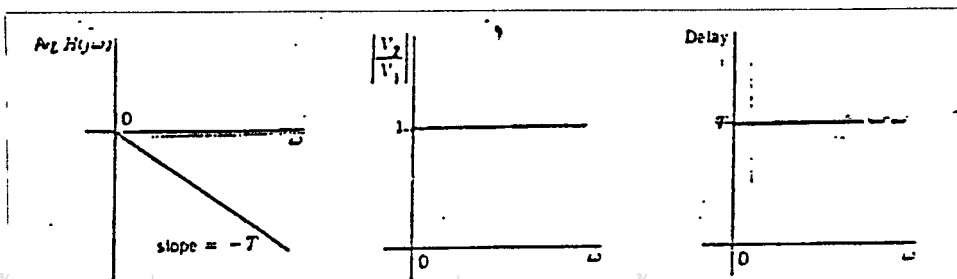
$$H(j\omega) = e^{-j\omega T}$$

ผลตอบสนองขนาด $H(j\omega) = 1$

ผลตอบสนองเฟส $\phi(\omega) = -\omega T$

และกรุปดีเลย์ $(\omega) = - \frac{d\phi(\omega)}{d\omega}$ วินาที

ดังรูปที่ 1-2 ก, ข, ค, แสดงคุณสมบัติของเฟส, ขนาด และขนาดของดีเลย์ของ $H(j\omega) = e^{-j\omega T}$



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

รูปที่ 1-2 แสดงคุณสมบัติในอุดมคติของ (ก) เฟส (ข) ขนาด (ค) กรุปดีเลย์

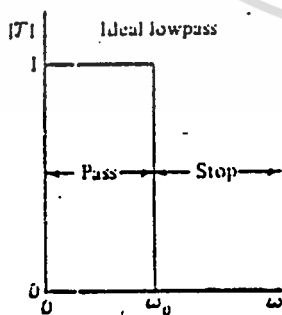
ค่าของผลตอบสนองและกรุปดีเลย์มีความสำคัญมาก สำหรับงานที่ไม่ต้องการให้สัญญาณส่งเพี้ยน (Distort) หลังจากออกจากวงจรกรองความถี่แล้ว นั่นคือการเพี้ยนของสัญญาณ จะไม่เกิดขึ้นเลย เมื่อเฟสเป็นแบบเชิงเส้น (Linear) และมีกรุปดีเลย์คงที่ นอกจากนั้นผลตอบสนองเฟสและกรุปดีเลย์จะมีความสำคัญหรือไม่ ยังขึ้นอยู่กับงานเฉพาะอย่างอีกด้วย

1.2) ชนิดของวงจรกรองความถี่ (Type of Filter)

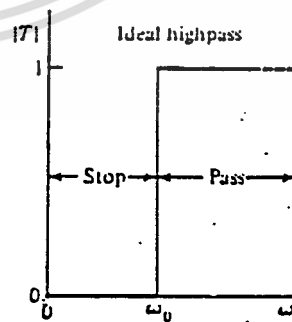
วงจรกรองความถี่ที่ใช้สำหรับเลือกความถี่ โดยให้สัญญาณผ่านได้ในย่านความถี่ที่ต้องการ ซึ่งเรียกย่านความถี่นี้ว่า "ย่านผ่านสัญญาณ (Passband)" และจะลดทอนสัญญาณที่อยู่นอกเหนือจากย่านความถี่ที่ต้องการ ซึ่งเรียกย่านความถี่นี้ว่า "ย่านหยุดสัญญาณ (Stopband)" และความถี่ที่อยู่ระหว่างย่านผ่านสัญญาณและหยุดสัญญาณเรียกว่า "ความถี่คัตออฟ (Cutoff Frequency) ω_c "

ชนิดของวงจรกรองความถี่ในอุดมคติ แสดงในรูปที่ 1-3 มีดังนี้

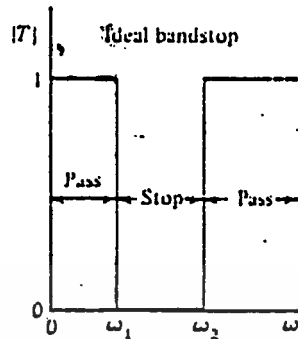
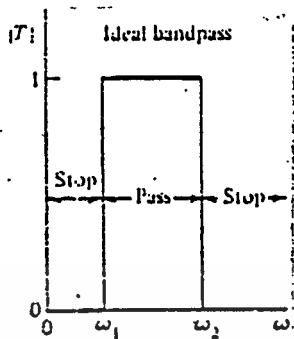
- ก) วงจรกรองความถี่ต่ำผ่าน (Lowpass Filter)
- ข) วงจรกรองความถี่สูงผ่าน (Highpass Filter)
- ค) วงจรกรองความถี่กลางผ่าน (Bandpass Filter)
- ง) วงจรกรองความถี่กลางไม่ผ่าน (Bandstop Filter)



$$\begin{aligned} \text{ก) } H(\omega) &= 1 \quad \omega < \omega_c \\ &= 0 \quad \omega > \omega_c \end{aligned}$$



$$\begin{aligned} \text{ข) } H(\omega) &= 1 \quad \omega > \omega_c \\ &= 0 \quad \omega < \omega_c \end{aligned}$$



$$\begin{aligned}
 \text{ก) } H(\omega) &= 1 \quad \omega_{c1} < \omega < \omega_{ce} & \text{ง) } H(\omega) &= 1 \quad \omega < \omega_{c1} \text{ ; } \omega > \omega_{ce} \\
 &= 0 \quad \omega < \omega_{c1} \text{ ; } \omega > \omega_{ce} & &= 0 \quad \omega_{ce} < \omega < \omega_{ce}
 \end{aligned}$$

รูปที่ 1-3 แสดงผลตอบสนองขนาดของวงจรรองความถี่ในอุดมคติชนิดต่างๆ

ความถี่คutoff จะถูกนอร์มอลไลซ์ (Normalized-Cutoff Frequency) นั่นคือ $\omega_c = 1$ เรเดียนต่อวินาที และวงจรรองความถี่จะประมาณด้วยวงจรรองความถี่ต่ำผ่าน ที่ถูกนอร์มอลไลซ์ แล้วเสมอในการหาวงจรรองอื่นๆ เช่น วงจรรองความถี่สูงผ่าน วงจรรองความถี่กลางผ่าน และวงจรรองความถี่กลางไม่ผ่าน สามารถหาได้จากวงจรรองความถี่ต่ำผ่านโดยใช่วงจรแปลงความถี่ (Frequency Transformation) ได้ แต่การตอบสนองทางเฟสจะไม่เป็นเชิงเส้น

1.3) ผลตอบสนองของเนทเวิร์คฟังก์ชัน

ผลตอบสนองของเนทเวิร์คฟังก์ชันที่สำคัญ ได้แก่

- ผลตอบสนองขนาด (Magnitude Response)
- ผลตอบสนองเฟส (Phase Response)
- ผลตอบสนองเวลาหน่วง (Time Delay Response)

ผลตอบสนองทั้งสามชนิดจะถูกพิจารณาเปรียบเทียบกับความถี่ของสัญญาณอินพุท ที่มีการเปลี่ยนแปลงไป ก่อนอื่นจะพิจารณาความสัมพันธ์ของผลตอบสนองทางขนาดและเฟส ในตำแหน่งของโพลและซีโรของเนทเวิร์คฟังก์ชันใดๆ

ทรานส์เฟอ์ฟังก์ชันของเนทเวิร์คทั่วไป สามารถเขียนอยู่ในรูป

$$G(s) = H \frac{(s-z_1)(s-z_2)\dots(s-z_m)}{(s-p_1)(s-p_2)\dots(s-p_n)}$$

โดยที่

- H = อัตรขยาย ที่มีค่าคงที่
- $z_i (i=1, 2, \dots, m)$ = ตำแหน่งซีโรอันดับที่ i
- $p_i (i=1, 2, \dots, n)$ = ตำแหน่งโพลอันดับที่ i

พิจารณามลตอบสนองในสภาวะเสถียรของสัญญาณรูปไซน์ ซึ่ง s มีค่าเท่ากับ $j\omega$

$$G(j\omega) = H \frac{(j\omega-z_1)(j\omega-z_2)\dots(j\omega-z_m)}{(j\omega-p_1)(j\omega-p_2)\dots(j\omega-p_n)}$$

ถ้าให้ s_1 แทน z_1 หรือ p_1 โดยที่

$$s_1 = \alpha_1 + j\beta_1$$

จะได้แต่ละเทอมโพลหรือซีโรเป็น

$$(j\omega - s_1) = -\alpha_1 + j(\omega - \beta_1) = M_1 e^{j\phi_1}$$

ซึ่งมีขนาด $M_1 = \sqrt{\alpha_1^2 + (\omega - \beta_1)^2}$

และเฟส $\phi_1 = \tan^{-1} \frac{\omega - \beta_1}{-\alpha_1}$

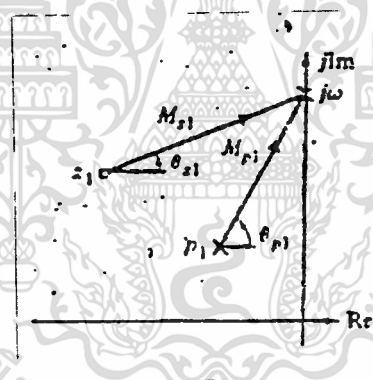
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สมการจึงเขียนใหม่ได้เป็น

$$G(j\omega) = H \frac{M_{z1} e^{j\omega z_1} M_{z2} e^{j\omega z_2} \dots M_{zm} e^{j\omega z_m}}{M_{p1} e^{j\omega p_1} M_{p2} e^{j\omega p_2} \dots M_{pn} e^{j\omega p_n}}$$

$$= H \frac{M_{z1} M_{z2} \dots M_{zm}}{M_{p1} M_{p2} \dots M_{pn}} e^{j\omega(z_1 + z_2 + \dots + z_m - p_1 - p_2 - \dots - p_n)}$$

$$= M(\omega) e^{j\phi(\omega)}$$



รูปที่ 1-4

หรืออาจสรุปได้ว่า ผลตอบสนองขนาด $M(\omega)$ คือค่าของ H คูณกับผลคูณของขนาดของเวกเตอร์ที่ลากจากตำแหน่งขั้วไปยังความถี่ ω บนแกนจินตภาพ ทหารด้วยผลคูณของเวกเตอร์ที่ลากจากตำแหน่งโพลไปยังความถี่ ω เดียวกัน ส่วนผลตอบสนองเฟส $\phi(\omega)$ คือผลรวมของมุมเวกเตอร์ขั้วลบด้วยผลของมุมเวกเตอร์โพล ดังแสดงในรูปที่ 1-4

ผลตอบสนองเวลาหนึ่ง หาได้จากการพิจารณาสัญญาณในโดเมนของเวลา โดยสมมติสัญญาณอินพุต v_1 ซึ่งป้อนให้กับเนทเวิร์คที่มีค่าหนึ่งเวลา D จึงจะให้สัญญาณเอาท์พุต v_2 นั่นคือ

$$v_2(t) = v_1(t-D)$$

เนื่องจากสัญญาณใดๆ เกิดจากองค์ประกอบของสัญญาณรูปไซน์เสมอ จึงกำหนด

$$v_1 = A \sin(\omega t + \phi)$$

ดังนั้น $v_2 = A \sin[\omega(t-D) + \phi]$

หรือ $v_2 = A \sin(\omega t - \omega D + \phi)$

จาก สมการของ V_1 และ V_2 จะเห็นว่าสัญญาณเอาท์พุทมีเฟสต่างจากสัญญาณอินพุท คือ

$$\phi = -\omega D$$

นิยามของฟังก์ชันหน่วงเวลาได้จากการหาอนุพันธ์ของ $\phi = -\omega D$ เกี่ยวกับ

$$D = \frac{-d\phi}{d\omega}$$

ดังนั้น ผลตอบสนองเวลาหน่วง ก็คือค่าลบของการอนุพันธ์ผลตอบสนองเฟสนั้นเอง

1.4) การประมาณขนาดแบบราบเรียบที่สุด (Maximally Flat Magnitude Approximation).

การประมาณขนาดแบบราบเรียบที่สุด ทำได้โดยเริ่มพิจารณาจากความสัมพันธ์ของฟังก์ชันขนาดกับความถี่ของเนทเวิร์คใด ๆ ที่ว่า

$$|N(j\omega)|^2 = N(j\omega)N^*(j\omega) = N(j\omega)N(-j\omega) \tag{1-1a}$$

แต่เนื่องจาก

$$N(s) = \frac{b_0 + b_1s + b_2s^2 + b_3s^3 + b_4s^4 + \dots}{a_0 + a_1s + a_2s^2 + a_3s^3 + a_4s^4 + \dots} \tag{1-1b}$$

$$b_0 - b_2\omega^2 + b_4\omega^4 - \dots + j(b_1\omega - b_3\omega^3 + \dots)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ทางการค้า $N(j\omega) = \frac{b_0 - b_2\omega^2 + b_4\omega^4 - \dots + j(b_1\omega - b_3\omega^3 + \dots)}{a_0 - a_2\omega^2 + a_4\omega^4 - \dots + j(a_1\omega - a_3\omega^3 + \dots)}$ (1-1c)

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามใช้เพื่อการค้า และต้องยกย่องเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

แทนค่า(1-1c) ลงทางขวามือของ(1-1a) จะได้คุณสมบัติข้อแรกของ $|N(j\omega)|^2$ ที่มีค่าเป็นอัตราส่วนของโพลินอเมียลกำลังเลขคู่ จากสมการ (1-1a) ถ้าให้ $\omega = s/j$ และกำหนดฟังก์ชัน $T(s^2)$ ดังนี้

$$T(s^2) = \left. |N(j\omega)|^2 \right|_{\omega=s/j} = N(s)N(-s) \quad (1-1d)$$

จาก (1-1d) จะเห็นว่า ตำแหน่งโพล และซีโรว์ ของ $T(s^2)$ นั้น จะมีความสมมาตรทางควอดแดรนต์(Quadrantal Symmetry)ในระนาบของ s เสมอ กล่าวคือมีค่าอยู่ในตำแหน่งที่สมมาตรทั้งทางซีกขวาและซ้ายของระนาบอ้างอิงจากจุดกำเนิด ซึ่งเป็นเงื่อนไขที่จำเป็นที่ทำให้ $T(s^2)$ มีค่าเท่ากับผลคูณ $N(s)N(-s)$ โดยทั่วไปโพลินอเมียลเศษและส่วนของ $T(s^2)$ สามารถแยกองค์ประกอบได้อยู่ใน 3 รูปแบบดังนี้

1.4.1) $s^4 + as^2 + b$ มีรากเป็นจำนวนเชิงซ้อนที่สมมาตรทางควอดแดรนต์

1.4.2) $s^2 - a$ ($a > 0$) มีรากเป็นจำนวนจริงที่ระยะห่างจากจุดกำเนิดไปทางซ้ายและขวาของระนาบเท่ากับ \sqrt{a}

1.4.3) $s^2 + a$ ($a > 0$) มีรากเป็นจำนวนจินตภาพที่อยู่บนแกน $j\omega$ ที่ระยะห่างจากจุดกำเนิดเท่ากับ \sqrt{a} เช่นกัน

จากที่กล่าวมา จะเห็นว่าถ้ากำหนดฟังก์ชันขนาดกำลังสอง $|N(j\omega)|^2$ ของฟังก์ชันเศษส่วน $N(s)$ มาให้ โดยมีเงื่อนไขว่า

- ฟังก์ชัน $|N(j\omega)|^2$ เป็นอัตราส่วนของโพลินอเมียลกำลังคู่ในเทอม ω
- ฟังก์ชัน $T(s^2)$ ซึ่งนิยามใน (2d) ต้องมีจำนวนโพลหรือซีโรว์แกน $j\omega$ เป็นลำดับของเลขจำนวนคู่

เงื่อนไขทั้งสองนี้ย่อมพอเพียงสำหรับการแยกองค์ประกอบของ $T(s^2)$ ให้อยู่ในรูปผลคูณ $N(s)N(-s)$ โดยการเลือกเอาครึ่งหนึ่งของโพลทั้งหมดจาก $T(s^2)$ ได้แก่ โพลที่อยู่ทางซีกซ้ายมือของระนาบเอกกับครึ่งหนึ่งของคู่โพลบนแกน $j\omega$ หรือทำให้เป็นโพลของ $N(s)$ นั้น และในทำนองเดียวกันก็เลือกเอาครึ่งไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ของซีโรว์จาก $T(s^2)$ ซึ่งอาจจะเป็นซีโรว์ทางซีกซ้ายมือหรือขวามือก็ได้ กับครึ่งหนึ่งของซีโรว์บนแกน $j\omega$ ให้เป็นซีโรว์ของ $N(s)$ การจำกัดให้เลือกใช้โพลทางซีกซ้ายมือของระนาบจาก $T(s^2)$ นี้ เนื่องมาจากการพิจารณาในด้านเสถียรภาพของฟังก์ชันนั่นเอง

ฟังก์ชันขนาดกำลังสองที่อธิบายมานี้สามารถนำไปใช้ได้ทั่วไป สำหรับในกรณีที่แสดงให้เห็นถึงฟังก์ชันขนาดกำลังสองที่ซึ่งความถี่ในย่านต่ำ ๆ ตั้งแต่ศูนย์ มีความราบเรียบที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ ซึ่งทำได้โดยการให้สมการอนุพันธ์อันดับที่ต่างๆ เท่าที่เป็นไปได้ของฟังก์ชันมีค่าเป็นศูนย์ที่ $\omega = 0$ rad/s ฟังก์ชันชนิดนี้เรียกว่า แมกซิมีลลีแฟลต (Maximally Flat) ก่อนอื่น พิจารณาฟังก์ชันขนาดกำลังสอง $|N(j\omega)|^2$ ในรูปแบบทั่วไปคือ

$$|N(j\omega)|^2 = H^2 \frac{1+b_1\omega^2+b_2\omega^4+\dots}{1+a_1\omega^2+a_2\omega^4+\dots} \tag{1-1e}$$

ทำการหารโพลิโนเมียลเศษด้วยโพลิโนเมียลส่วน จะได้

$$|N(j\omega)|^2 = H^2 [1+(b_1-a_1)\omega^2 + (b_2-a_2+a_1^2-a_1b_1)\omega^4 + \dots] \tag{1-1f}$$

และมาพิจารณาอนุกรมแม็คคลอวิน (Maclaurin Series) หรือการกระจายอนุกรมเทเลอร์ (Taylor) รอบจุดกำเนิดของฟังก์ชัน $F(\omega)$ ใด ๆ ซึ่งอยู่ในรูป

$$F(\omega) = F(0) + \frac{F^{(1)}(0)}{1!} \omega + \frac{F^{(2)}(0)}{2!} \omega^2 + \frac{F^{(3)}(0)}{3!} \omega^3 + \frac{F^{(4)}(0)}{4!} \omega^4 + \dots$$

เมื่อ $F^{(i)}(0)$ คือ อนุพันธ์อันดับที่ i ของ $F(\omega)$ ซึ่งแทนค่า $\omega = 0$ เปรียบเทียบสมการนี้กับสมการของ $|N(j\omega)|^2$ ที่มีอนุพันธ์อันดับจำนวนคู่เป็นศูนย์อยู่แล้ว และเพื่อที่จะให้อนุพันธ์อันดับที่สองมีค่าเป็นศูนย์จะต้องให้สัมประสิทธิ์ a_1 เท่ากับ b_1 ในทำนองเดียวกัน สำหรับอนุพันธ์อันดับที่สี่จะเป็นศูนย์ต่อเมื่อ a_2 เท่ากับ b_2 เป็นต้น ดังนั้น รูปแบบทั่วไปของฟังก์ชันขนาดกำลังสอง $|N(j\omega)|^2$ ใน (e) จะมีค่าความราบเรียบที่สุดคือเมื่อ ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

(CAPACITOR) , ค่าอัตราขยายของทรานซิสเตอร์ และค่าอัตราขยายของออปแอมป์ (OPERATIONAL AMPLIFIER) ซึ่งแน่นอนว่า วงจรที่มีค่าอัตราการเปลี่ยนแปลงของเซ็นซิติวิตีมาก ซึ่งก็คือ การแปรผันของพารามิเตอร์ของวงจรมีค่ามากจะทำให้ผลตอบสนองทางด้านเอากท์เกิดการผิดเพี้ยนได้ง่าย ฉะนั้นโครงสร้างของวงจรที่ดี ควรมีค่าเซ็นซิติวิตีของอิลิเมนต์แต่ละตัวต่ำ จะทำให้ง่ายต่อการใช้งานและไม่ต้องใช้ค่าอุปกรณ์ที่มีความเที่ยงตรงสูงมากเกินไปจนความจำเป็น ซึ่งจะทำให้ประหยัดค่าใช้จ่าย

ความไวของอุปกรณ์ (SENSITIVITY) หาได้จากทรานสเฟอ์ฟังก์ชันซึ่งเป็นตัวกำหนดค่าพารามิเตอร์ต่างๆในวงจร โดยเริ่มต้นจากการกำหนดค่าให้

$$S_{x_1}^{T(s)} = \frac{x_1}{T(s)} \cdot \frac{\partial T(s)}{\partial x_1} \quad (1-1g)$$

เมื่อ x_1 แทนค่าอิลิเมนต์แต่ละตัวในวงจร

ถ้าแทน s ด้วย $j\omega$ ทรานสเฟอ์ฟังก์ชัน $T(s)$ จะได้

$$T(j\omega) = \left| T(j\omega) \right| e^{j\phi(\omega)} \quad (1-1h)$$

แทนค่าสมการ (1-1h) ลงในสมการ (1-1g) ค่าฟังก์ชันของเซ็นซิติวิตี สามารถเขียนได้เป็น

$$S_{x_1}^{T(j\omega)} = \frac{x_1}{\left| T(j\omega) \right| e^{j\phi(\omega)}} \cdot \frac{\partial}{\partial x_1} \left| T(j\omega) \right| e^{j\phi(\omega)} \quad (1-1i)$$

จากสมการ (1-1i) ซึ่งเป็นสมการอนุพันธ์ สามารถเขียนเป็นจำนวนเชิงซ้อนได้คือ

$$S_{x_1}^{T(s\omega)} = \frac{X_1}{|T(j\omega)|} : \frac{0}{\partial X_1} |T(j\omega)| + jX_1 \frac{0}{\partial X_1} \phi(\omega) \quad (1-1j)$$

จากสมการ (1-1j) จะได้ว่า

$$S_{x_1}^{T(s\omega)} = \text{Re } S_{x_1}^{T(s\omega)} \quad (1-1k)$$

$$S_{x_1}^{T(s\omega)} = [1/\phi(\omega)] \text{Im } S_{x_1}^{T(s\omega)} \quad (1-1l)$$

โดยที่สมการ (1-1k) จะเป็นฟังก์ชัน ในการหาเห็นมิติของ MAGNITUDE $|T(j\omega)|$ ซึ่งสามารถเขียนได้ใหม่คือ

$$S_{x_1}^{T(s\omega)} = \text{Re} \left[\frac{X_1}{T(S)} \cdot \frac{0}{\partial X_1} T(S) \right] \quad (1-1m)$$

$$= \text{Re} \left[X_1 \left[\frac{N'(S)}{N(S)} - \frac{D'(S)}{D(S)} \right] \right] \quad (1-1n)$$

เมื่อ $N(S)$ เป็นโพลินอมิเยลเศษของ $T(S)$

$D(S)$ เป็นโพลินอมิเยลส่วนของ $T(S)$

และ $N'(S) = \frac{d}{dX_1} N(S)$, $D'(S) = \frac{d}{dX_1} D(S)$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่จำนวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บัตเตอร์เวท - เจนเนอรัไรซ์เบสเซลโพลีโนเมียลฟิลเตอร์

(A Butterworth - Generalized Bessel Polynomials Filter)

ในบทความของ Y.Peless และ T.Murakami [1] ได้เสนอหลักการในการออกแบบวงจรกรองความถี่แบบ Transitional Butterworth-Thomson ซึ่งวงจรมีความถี่สามารถปรับให้คุณลักษณะของขนาดราบเรียบที่สุด (maximally-flat amplitude) หรือเรียกอีกนัยหนึ่งว่า Butterworth characteristic และสามารถปรับคุณลักษณะของดีเลย์ให้ราบเรียบที่สุด (maximally-flat delay) หรืออีกนัยหนึ่งเรียกว่า Thomson - หรือ Bessel characteristic เนื่องจากวงจรกรองความถี่ต่างๆสามารถปรับได้ทั้งขนาดและกวีพีดีเลย์ไปพร้อม ๆ กัน จึงเรียกววงจรดังกล่าวว่า Transitional Butterworth-Thomson (Bessel) filter หรือให้ตัวย่อว่า TBT

แต่ในบทความนี้เราจะใช้ Generalized Bessel polynomial มาแทน Bessel polynomial ธรรมดา ซึ่งรายละเอียดเกี่ยวกับคุณสมบัติของ GBP นั้นหาอ่านได้จากบทความ [2] และ [3]

เนื่องจาก GBP มีคุณสมบัติพิเศษอยู่อย่างหนึ่งคือ GBP มี parameter ที่สามารถปรับค่าได้มากกว่า Bessel polynomial ธรรมดา ซึ่งในบทความของ D.E. Johnson [4] ได้นำเอา GBP มาใช้ออกแบบวงจรดีเลย์ลาสน์ โดย GBP ดังกล่าวมีคุณสมบัติของกวีพีดีเลย์ดีกว่าแบบของ Thomson ใน order ที่เท่า ๆ กัน จากเหตุผลดังกล่าวข้างต้น ผู้เขียนจึงได้ริเริ่มนำเอา GBP มาใช้ร่วมกับ Butterworth และให้ชื่อ filter ดังกล่าวว่า Transitional Butterworth Generalized Bessel Polynomials filter หรือให้ตัวย่อว่า TBGBP

2.1) ทฤษฎี

2.1.1 ทรานส์เฟอว์ฟังก์ชันของ Butterworth และ Generalized Bessel Polynomial

ก่อนที่จะศึกษาคุณสมบัติของ TBGBP นั้น จะขอกล่าวถึงโพลีโนเมียลของ Butterworth และโพลีโนเมียลของ GBP ก่อน โดย Butterworth เขียนเป็นทรานส์เฟอว์ฟังก์ชัน order n ในรูปขนาดไว้ว่า

$$B(j\omega) = \frac{1}{\sqrt{1 + \omega^{2n}}} \quad (2-1)$$

และรากของสมการดังกล่าว [5] คือ

$$s_k = \sigma_k + j\omega_k = e^{j(2k+n-1)\pi/2n} \quad (2-2)$$

โดยค่า real และ imaginary คือ

$$\sigma_k = -\sin \frac{(2k-1)\pi}{2n} \quad (2-3)$$

และ $\omega_k = \cos \frac{(2k-1)\pi}{2n}$

ส่วน Generalized Bessel Polynomial มีสมการ differential ที่ว่า

$$s^2 \frac{d^2 H_n}{ds^2} + (2 - \alpha - 2n - 2s) \frac{dH_n}{ds} + 2nH_n = 0 \quad (2-4)$$

ผลลัพธ์ของสมการ (2-4) คือ

$$H_n(s) = \sum_{k=0}^n \frac{[\alpha + n - 1]_k}{k!} \left[\frac{s}{k} \right]^{n-k} \quad (2-5)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่เผยแพร่ไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โดย α เป็น parameter ของ GBP ซึ่งตัว α ดังกล่าว จะเป็นตัวที่ใช้ในการปรับค่าคุณลักษณะทางขนาดและดีเลย์

ในการวิเคราะห์หา Transfer function ของ TBGBP นั้น เราจะหาค่า normalize โดยผลตอบแทนที่ความถี่ศูนย์จะมีค่าเป็นหนึ่งหน่วย (Unity) สมมติให้ทรานส์เฟอ์ฟังก์ชันดังกล่าว เขียนอยู่ในรูป

$$T_n(s) = \frac{1}{(s+a_1)(s+a_2)\dots(s+a_n)} \quad (2-6)$$

จากสมการ (2-6) ค่า a_1, a_2, \dots, a_n เป็นโพลของทรานส์เฟอ์ฟังก์ชัน และเพื่อให้ผลคูณของโพลจากจุดกำเนิด (origin) เป็นหนึ่ง ค่าของโพลจะต้องสัมพันธ์กันดังต่อไปนี้

$$\prod_{k=1}^n a_k = 1 \quad (2-7)$$

ส่วนทรานส์เฟอ์ฟังก์ชันของ GBP พิลเตอร์ โดยทั่วไปมีสูตรว่า

$$T_n(s) = \frac{b_0}{s^n + b_{n-1}s^{n-1} + \dots + b_1s + b_0} \quad (2-8)$$

$$\text{หรือ} \quad T_n(s) = \frac{1}{\frac{s^n}{b_0} + \frac{b_{n-1}}{b_0}s^{n-1} + \dots + \frac{b_1}{b_0}s + 1} \quad (2-9)$$

เพื่อเป็นการเปรียบเทียบระหว่างสมการ (2-9) และ (2-6) กำหนดให้

$$S^n = \frac{s^n}{b_0}$$

(2-10)

หรือ
$$S = \frac{s}{b_0^{(1/n)}}$$

โดยการแทนค่า (2-10) ลงในสมการ (2-9) จะได้

$$T_n(S) = \frac{1}{S^n + C_{n-1}S^{n-1} + C_{n-2}S^{n-2} + \dots + C_nS + 1} \quad (2-11)$$

โดยที่
$$C_{n-1} = b_{n-1}(b_0)^{-1/n}$$

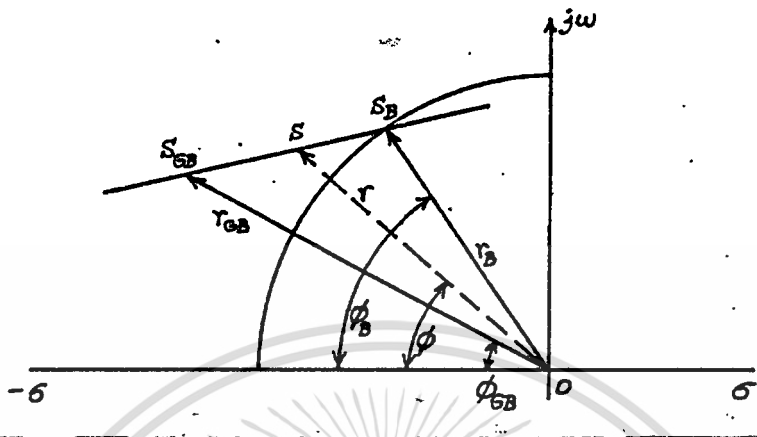
$$C_{n-2} = b_{n-2}(b_0)^{-2/n} \quad (2-12)$$

·
·

$$C_1 = b_1(b_0)^{-(1 - 1/n)}$$

2.1.2 ตำแหน่งของโพลสำหรับ TBGBP ฟิลเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่มอบไว้สำหรับงานวิจัยเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่สามารถนำไปใช้ในการค้า
 2-1 ไม่ว่าโดยวิธีใดๆ การแก้ไขหรือเปลี่ยนแปลงเนื้อหา หรือข้อความอื่นใดโดยไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2-1 แสดงตำแหน่งโพลของ TBGBP

จากรูปที่ 2-1 ระยะทางจากจุดกำเนิดถึง S คือ

$$S = -re^{j(\pi-\phi)} = -re^{-j\phi} \quad (2-13)$$

โดยที่ $r = r_{0B}^m \quad (2-14)$

และ $\phi = \phi_B - m(\phi_B - \phi_{0B}) \quad (2-15)$

ส่วนค่า m เป็นพารามิเตอร์ที่เปลี่ยนค่าได้

เมื่อพิจารณาสมการ (2-14) และ (2-15) จะเห็นได้ว่าเมื่อ $m = 0$, ขนาดของ $r = r_B = 1$ และเฟส $\phi = \phi_B$ และในกรณีที่ $m = 1$ ขนาดของ $r = r_{0B}$ และเฟส $\phi = \phi_{0B}$ เราสรุปได้ว่าเมื่อ $m = 0$ ทรานส์เฟอร์ฟังก์ชันดังกล่าวจะมีคุณสมบัติเป็น Butterworth และเมื่อ $m = 1$ ทรานส์เฟอร์ฟังก์ชันดังกล่าวจะมีคุณสมบัติเป็น Generalized Bessel ฟิลเตอร์ ดังนั้น ถ้าเราปรับค่าให้ m มีลิมิตดังต่อไปนี้ $0 < m < 1$ แล้ว ทรานส์เฟอร์ฟังก์ชันดังกล่าวจะมีคุณสมบัติเป็น Transitional Butterworth กับ Generalized Bessel ฟิลเตอร์

ในทำนองเดียวกันกับสมการ (2-2) ผลคูณของโพลทั้งหมดจากจุดกำเนิด (origin) คือ

$$\prod_{k=1}^n r_{0B} \cdot k = 1 \quad (2-16)$$

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้เปลี่ยนแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.1.3 การหาทรานส์เฟอร์ฟังก์ชันของ TBGBP.

ก่อนที่จะหาทรานส์เฟอร์ฟังก์ชันของ Transitional Butterworth-Generalized Bessel พิลเตอร์นั้น ขอให้มาพิจารณารูปแบบทรานส์เฟอร์ฟังก์ชันในตารางที่ 2-1 และตารางที่ 2-2 ตามลำดับ

$B_0(S)$	1
$B_1(S)$	$S + 1$
$B_2(S)$	$S^2 + 1.4142S + 1$
$B_3(S)$	$S^3 + 2S^2 + 2S + 1$

ตารางที่ 2-1 Butterworth Filter

$T_0(s)$	1
$T_1(s)$	$s + (\alpha/2)$
$T_2(s)$	$s^2 + (\alpha + 1)s + \frac{(\alpha+1)(\alpha+2)}{4}$
$T_3(s)$	$s^3 + \frac{3}{2}(\alpha+2)s^2 + \frac{3}{4}(\alpha+2)(\alpha+3)s + \frac{1}{8}(\alpha+2)(\alpha+3)(\alpha+4)$

ตารางที่ 2-2 Generalized Bessel Filter

ในการออกแบบทรานส์เฟอร์ฟังก์ชัน TBGBP นั้น เราจะต้องเปลี่ยนสัมประสิทธิ์ในตารางที่ 2-2 ให้เป็น unity หรือ normalized เสียก่อน ตามเงื่อนไขในสมการ (2-11) และ (2-12)

ยกตัวอย่าง เช่น จากตารางที่ 2-2 order 2

$$T_z(s) = s^2 + (\alpha+1)s + \frac{(\alpha+1)(\alpha+2)}{4} \quad (2-17)$$

เพราะฉะนั้น ค่าที่ normalized แล้วจะเป็นดังนี้

$$T_z(S) = \frac{S^2 + (\alpha+1) \frac{2}{\sqrt{(\alpha+1)(\alpha+2)}} S + 1}{\sqrt{(\alpha+1)(\alpha+2)}} \quad (2-18)$$

สำหรับโพลของ GBP ลำดับที่ $n = 2$ และ α เป็นค่าตัวแปรใด ๆ หรืออีกนัยหนึ่ง α เป็นค่า GBP พารามิเตอร์ จากสมการที่ (2-18) รากของสมการ คือ

$$S_{1,2} = \frac{\alpha + 1}{\sqrt{(\alpha+1)(\alpha+2)}} + j \frac{1}{\sqrt{\alpha+2}} \quad (2-19)$$

$$= r_{GB} e^{j\phi_{GB}} \quad (2-20)$$

$$\text{โดยที่ } r_{GB} = 1 \quad \text{และ } \phi_{GB} = \pm \tan^{-1} \frac{1}{\sqrt{\alpha+1}} \quad (2-21)$$

ตัวอย่างเช่น ถ้า $\alpha=2$ จะได้

$$S_{1,2} = -0.866025 \pm j0.5 \quad (2-22)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หรือ $r_{GB} = 1$ และ $\phi_{GB} = \pm 30$ องศา

ส่วนโพลของ Butterworth ลำดับที่ n จากสมการ (2-2) และ (2-3) คือ

$$S_k = e^{j(2k+n-1)/2n} = -\sin [(2k-1)\pi]/2n + j\cos [(2k-1)\pi]/2n \quad (2-23)$$

จากสมการ (2-23) $r_B = 1$ และ $\phi_B = + \frac{(2k-1)\pi}{2n}$

ถ้า $n = 2$ จะได้ว่า $\phi_B = + \frac{(2k-1)\pi}{4} = +45$

$$S_{1,2} = -0.7071 + j0.7071$$

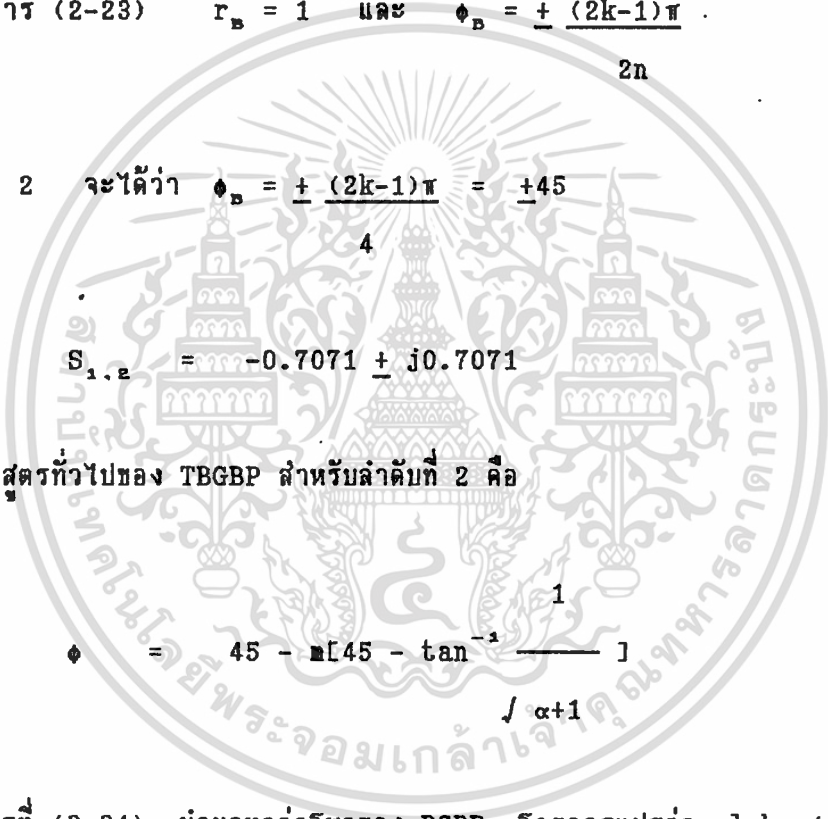
ฉะนั้น สูตรทั่วไปของ TBGBP สำหรับลำดับที่ 2 คือ

$$\phi = 45 - m \left[45 - \tan^{-1} \frac{1}{\alpha+1} \right] \quad (2-24)$$

จากสมการที่ (2-24) นำมาหาค่าโพลของ BGBP โดยการแปรค่า alpha (α) และค่า m จะได้ผลดังแสดงในตารางที่ 2-3 และตารางที่ 2-4 โดยตารางที่ 2-4 เป็นรากของสมการ BGBP และตารางที่ 2-4 แสดงสัมประสิทธิ์ของ BGBP ตามลำดับ

นำผลจากตารางที่ 2-4 มา plot กราฟหา amplitude characteristics และ group delay characteristics ดังแสดงในกราฟรูปที่ 2-1 และกราฟรูปที่ 2-2 ตามลำดับ โดยกราฟรูปที่ 2-1 กำหนดให้ลำดับ $n = 2$. GBP พารามิเตอร์ $\alpha = 2$ และ m เป็นตัวแปรเปลี่ยน โดยค่า m แปรค่าจาก $m = -0.2$ ถึง 1.2 จากกราฟรูปที่ 2-1 จะเห็นได้ว่า เมื่อเพิ่มค่า m ขึ้นเรื่อย ๆ ขนาด (amplitude) จะมีผลตอบสนองที่ลดลง แต่ในทางกลับกัน กรู๊ปดีเลย์จะดีขึ้น ดังแสดงในรูปที่ 2-2

ส่วนกราฟรูปที่ 2-3 กำหนดให้ GBP ลำดับที่ 2, $m = 0.5$ ซึ่งเป็นค่า mean ระหว่าง Butterworth กับ GBP จากรูป ถ้า α ค่าเกินไป เช่น $\alpha = -0.8$ ขนาดของ BGBP จะไม่เสถียร



เพราะเกิด overshoot ขึ้น ส่วนค่า α ที่ค่าต่ำ ๆ จะมีคุณลักษณะของฟิลเตอร์ที่ราบเรียบกว่า α ที่ค่ามาก แต่กรีเด้นต์ที่ α มาก ๆ จะราบเรียบกว่า α ที่มีค่าน้อย ๆ ดังแสดงในรูป 2-4

2.2) สรุป

จากคุณสมบัติของ TBGBP ฟิลเตอร์ (Transitional Butterworth-Generalized Bessel Polynomial) เมื่อเทียบกับ TBT (Transitional Butterworth-Thomson) จะเห็นได้ว่า TBGBP ฟิลเตอร์ มีคุณสมบัติที่สามารถปรับค่าขนาด และดีเลย์ได้ในขอบเขตที่กว้างขวางกว่าแบบของ TBT

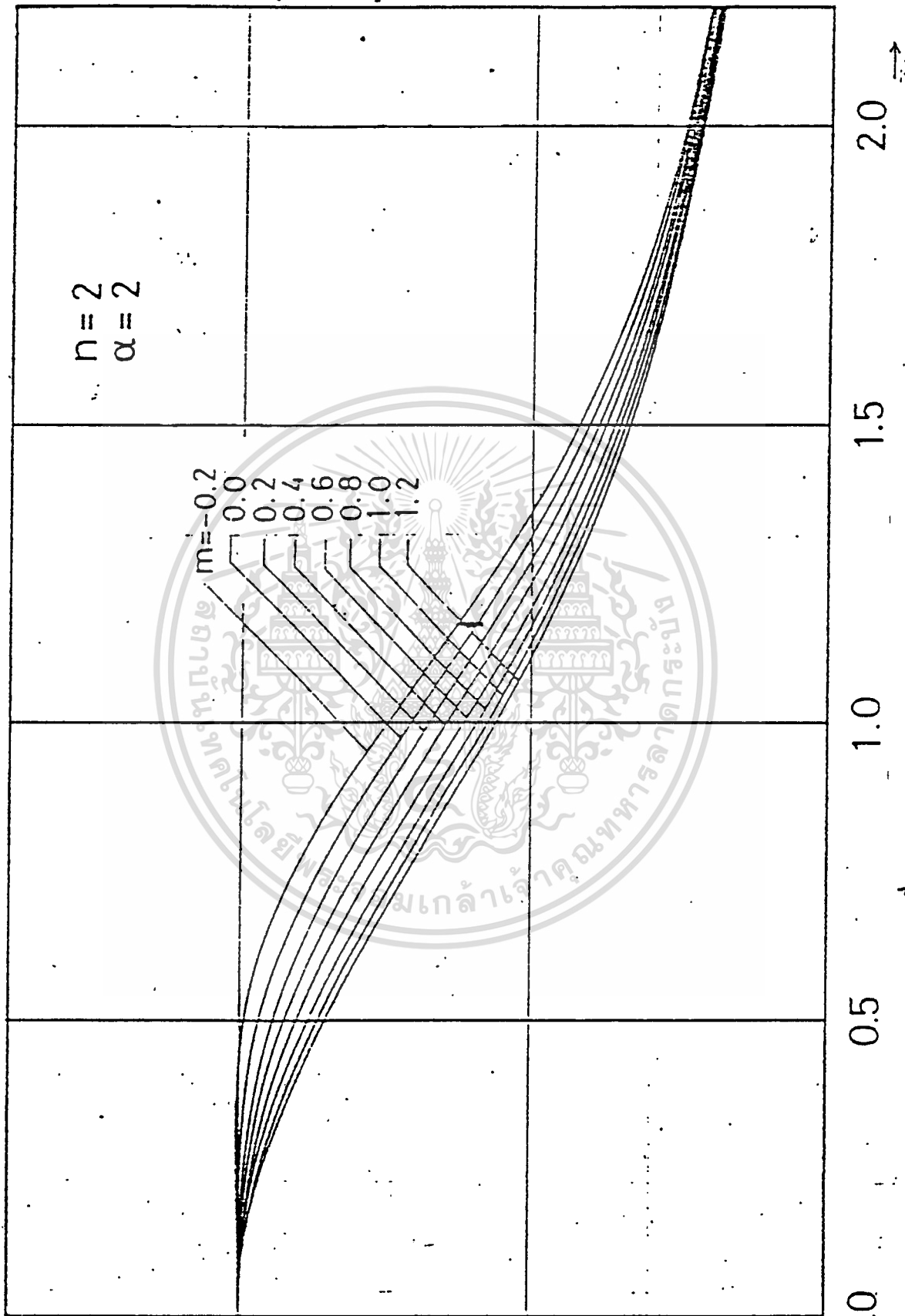


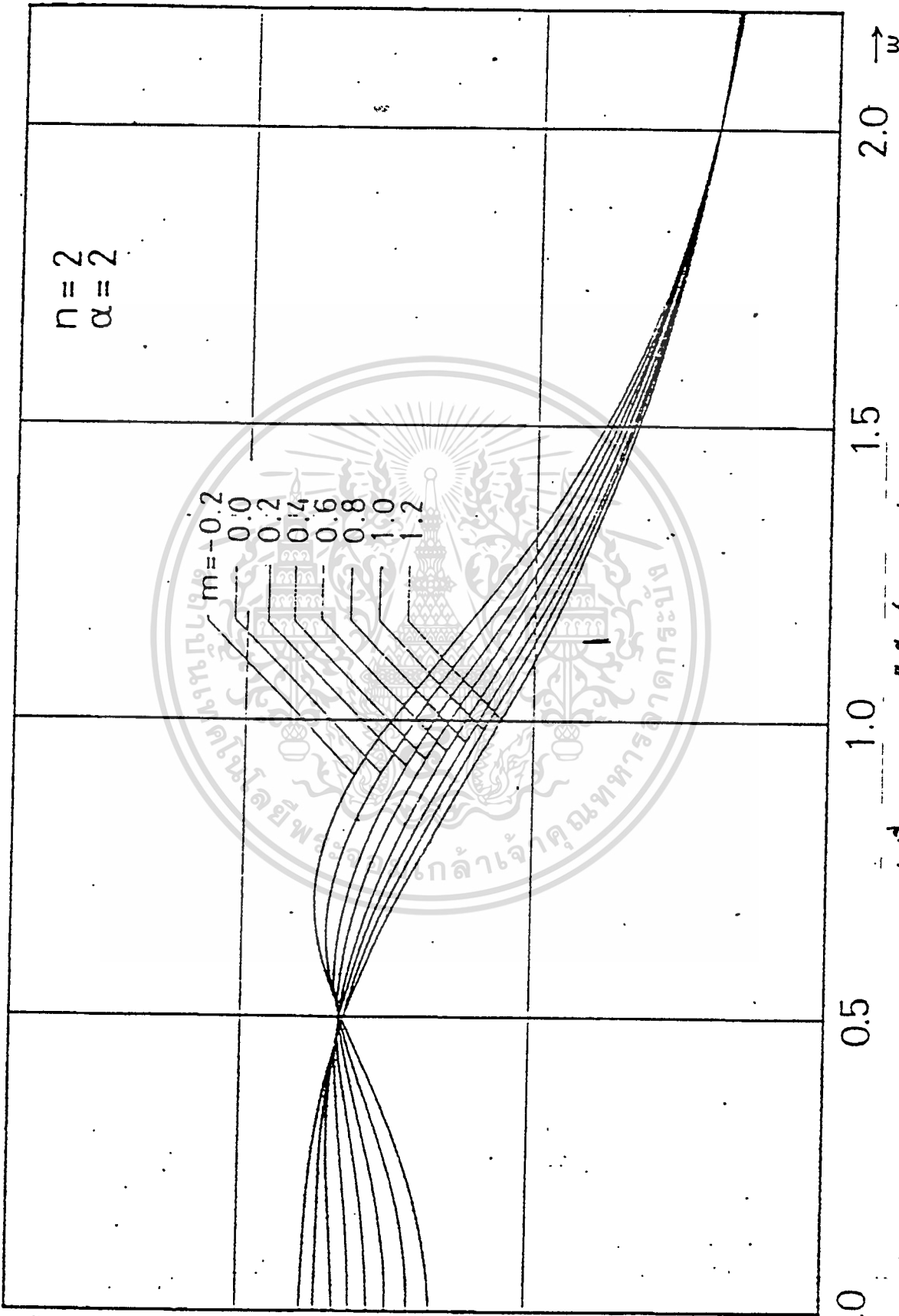
ตารางที่ 2-3 ทรายอง BGBP

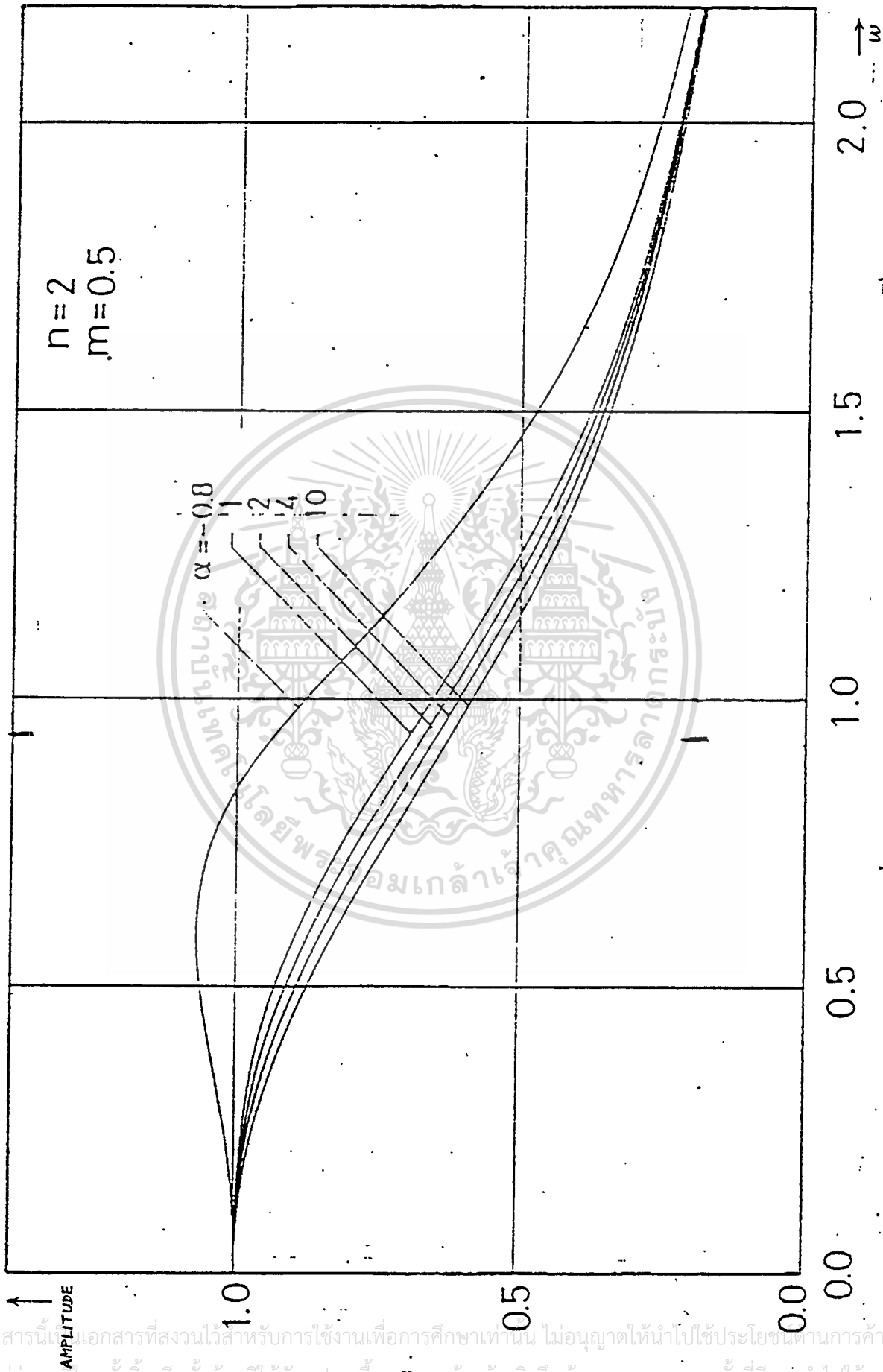
Alpha	-0.8	1.0	2.0	4.0	8.0
0.2	- .756779+J.653671	- .682673+J.730724	- .669131+J.743145	- .653671+J.756779	- .638593+J.769545
0.0	- .756779-J.653671	- .682673-J.730724	- .669131-J.743145	- .653671-J.756779	- .638593-J.769545
0.0	- .707107+J.707107	- .707107+J.707107	- .707107+J.707107	- .707107+J.707107	- .707107+J.707107
0.2	- .653671+J.756778	- .730724+J.682673	- .743145+J.669131	- .756779+J.653671	- .69545+J.638593
0.4	- .596756+J.802423	- .753497+J.657451	- .777146+J.629320	- .802423+J.596756	- .825370+J.564592
0.5	- .567088-J.823657	- .753497-J.657451	- .777146-J.629320	- .802423-J.596756	- .825370-J.564592
0.6	- .536665+J.843795	- .764559+J.644553	- .793353+J.608761	- .823657+J.567088	- .850651+J.525731
0.8	- .473717+J.880677	- .764559-J.644553	- .793353-J.608761	- .823657-J.567088	- .850651-J.525731
1.0	- .408248+J.912871	- .775401+J.631470	- .809017+J.587785	- .843795+J.536665	- .874103+J.485740
1.2	- .340606+J.940206	- .775401-J.631470	- .809017-J.587785	- .843795-J.536665	- .874103-J.485740
	- .340606-J.940206	- .796408+J.604759	- .838671+J.544639	- .880677+J.473717	- .915326+J.402714
		- .796408-J.604759	- .838671-J.544639	- .880677-J.473717	- .915326-J.402714
		- .816497+J.577350	- .866025+J.500000	- .912871+J.408248	- .948683+J.316228
		- .816497-J.577350	- .866025-J.500000	- .912871-J.408248	- .948683-J.316228
		- .835642+J.549275	- .891007+J.453990	- .940206+J.340606	- .973889+J.227024
		- .835642-J.549275	- .891007-J.453990	- .940206-J.340606	- .973889-J.227024

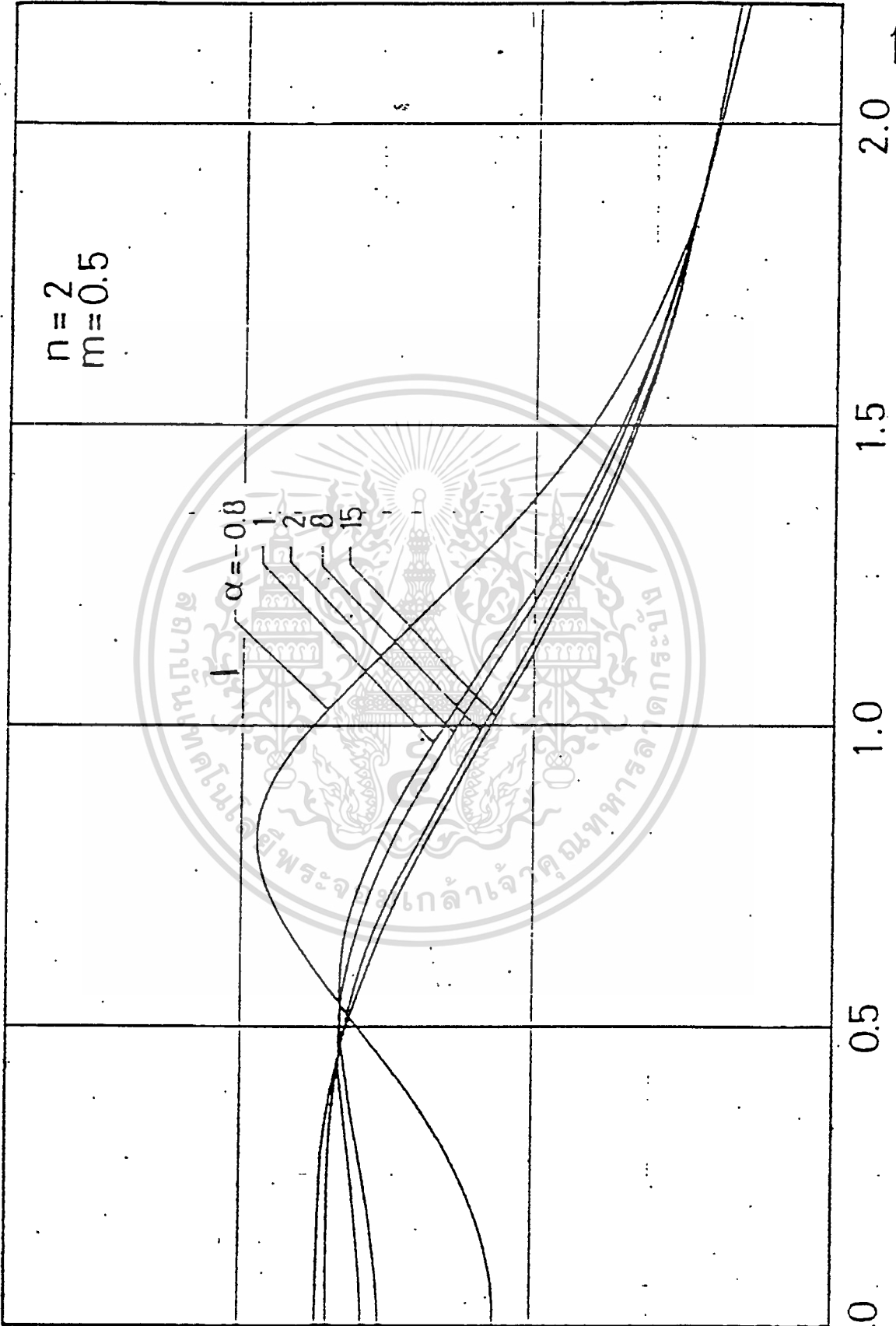
ตารางที่ 2-4 สัมประสิทธิ์ของ BGPP (a)

m	-0.2	0.0	0.2	0.4	0.5	0.6	0.8	1.0	1.2
ALPINA									
-0.8	1.513557	1.414214	1.307342	1.193513	1.134176	1.073330	0.947434	0.816497	0.681212
1.0	1.365346	1.414214	1.461448	1.506995	1.529119	1.550801	1.592817	1.632993	1.671284
2.0	1.338261	1.414214	1.486290	1.554292	1.586707	1.618034	1.677341	1.732051	1.782013
3.0	1.320344	1.414214	1.502228	1.584025	1.622484	1.659264	1.727635	1.788854	1.842669
4.0	1.307342	1.414214	1.513557	1.604845	1.647314	1.687591	1.761354	1.825742	1.880412
6.0	1.289341	1.414214	1.528921	1.6322640	1.680142	1.724623	1.804210	1.870829	1.924000
8.0	1.277186	1.414214	1.539089	1.650740	1.701302	1.748207	1.830652	1.897367	1.947778
10.0	1.268267	1.414214	1.546448	1.663686	1.716321	1.764793	1.848787	1.914854	1.962354
15.0	1.253405	1.414214	1.558517	1.684632	1.740400	1.791086	1.876636	1.940285	1.981289









เทคนิคการออกแบบวงจรกรองความถี่

(Design Technique)

การออกแบบวงจรกรองความถี่ จะต้องเริ่มต้นจากการหาฟังก์ชันกรองความถี่ที่ให้ผลตอบแทนขนาดใกล้เคียงกับฟังก์ชันในอุดมคติมากที่สุด กล่าวคือ เป็นฟังก์ชันที่ยอมให้สัญญาณความถี่ในย่านผ่านสัญญาณ (Passband) ผ่านออกไปโดยไม่มีการสูญเสียหรือผิดเพี้ยน และสามารถกำจัดสัญญาณความถี่ในย่านหยุดสัญญาณ (Stopband) ได้โดยสิ้นเชิง แต่เนื่องจากวงจรใด ๆ สามารถแทนได้เฉพาะฟังก์ชันที่อยู่ในรูปโพลีโนเมียลเศษส่วนเท่านั้น จึงจำเป็นต้องทำความเข้าใจเกี่ยวกับผลตอบแทนต่าง ๆ ของฟังก์ชันชนิดนี้ และวิธีการประมาณฟังก์ชันเศษส่วนที่มีผลตอบแทนขนาดในลักษณะที่ใกล้เคียงกับฟังก์ชันกรองความถี่ในอุดมคติ

เทคนิคการออกแบบ โดยการประมาณ เพื่อให้มีคุณสมบัติของวงจรกรองความถี่อยู่ในโครงร่างหรือขอบเขตที่ต้องการหรือใกล้เคียงความจริงมากที่สุด

อาจจะแบ่งเทคนิคการออกแบบได้เป็น 2 ชนิดตามวิธีคณิตศาสตร์ ดังนี้

ก) เทคนิคการออกแบบโดยการวิเคราะห์ทางคณิตศาสตร์เพื่อให้ได้สูตรสำเร็จ (Analytical Design Technique).

การออกแบบนี้ เป็นการวิเคราะห์ทางคณิตศาสตร์ (Mathematical Analysis) ซึ่งสะดวกต่อการหาผลลัพธ์ในรูปของสูตรสำเร็จ ไม่จำเป็นที่จะต้องใช้คอมพิวเตอร์มากเท่าใด อย่างไรก็ตามก็ตามความคล่องตัวน้อยมาก

ข) การใช้คอมพิวเตอร์ช่วยในการออกแบบ (Computer Aided Design)

วิธีนี้เป็นวิธีที่นิยมในปัจจุบัน เพราะว่าออกแบบได้คล่องตัว ไม่ว่าฟังก์ชันที่ต้องการจะเป็นอย่างไรก็ตามสามารถหาสัมประสิทธิ์ของวงจรกรองความถี่ได้ ไม่ว่าจะอยู่ในโดเมนของความถี่ หรือโดเมนของเวลา โดยกระบวนการอิตาเรทีฟ (Iterative Process) ซึ่งจะเริ่มต้นโดยการเลือกประเภทสมมติฐานความผิดพลาด (Error Criterion) ของฟังก์ชันที่ประมาณ โดยเทียบกับคุณสมบัติที่กำหนดให้ เช่น ขนาด หรือ เฟส

$$a_1 = b_1$$

สำหรับสัมประสิทธิ์ต่าง ๆ เท่าที่จะเป็นไปได้

1.5) ความถี่ CUT-OFF และลักษณะ ROLL-OFF

ความถี่คัทออฟ คือ จุดหรือความถี่ที่ขนาดของเอาต์พุตจากฟิลเตอร์ลดลง 0.707 เท่า หรือ -3dB ของขนาดสูงสุด (f_{cH} หรือ f_{cL}) เช่น บอกว่าความถี่คัทออฟของ LOW PASS FILTER อยู่ที่ 500Hz หากว่าอัตราส่วนของเอาต์พุตต่ออินพุตเป็น 0 dB ในช่วงความถี่ที่ต่ำกว่า 500Hz จะมีอัตราส่วนของแรงดันเอาต์พุตต่อแรงดันอินพุต -3 dB หรือขนาดของแรงดันอินพุต จะมีขนาด 0.707 เท่าของแรงดันเอาต์พุตในช่วงความถี่ที่ผ่านได้สูงสุด

โรลloff หรือ ฟอลloff (ROLL OFF or FALL OFF) คือ ลักษณะการลาดลงของการสนองตอบ ความถี่ต่ำกว่าจุดคัทออฟลงมา ว่ามีความชันมากน้อยเพียงใด มักบอกเป็น dB/OCTAVE หมายความว่าเอาต์พุตของฟิลเตอร์จะลดลงเท่าใด (dB) เมื่อค่าความถี่เปลี่ยนไป 2 เท่า

1.6) ความไวของอุปกรณ์ (SENSITIVITY)

การออกแบบวงจรใดๆ จะต้องพิจารณาถึงค่าอิลิเมนต์แต่ละตัว เพราะค่าอิลิเมนต์ที่ใช้ในงานจริงแล้วจะไม่มีค่าตรงตามอุดมคติ ค่าผิดพลาดที่เกิดขึ้นได้จากผลรวมของความคลาดเคลื่อน ของตัวอุปกรณ์ที่เกิดจากกรรมวิธีในการผลิตเอง และคุณลักษณะทางโครงสร้างของอิลิเมนต์ที่เกิดการเปลี่ยนแปลงไปตามสภาพแวดล้อมที่ใช้งานอยู่ เช่น อุณหภูมิของห้อง , ความชื้น , ความเข้มของแสงสว่าง และอายุการใช้งานของอุปกรณ์ เหตุนี้เองจึงจำเป็นต้องศึกษาผลกระทบของอิลิเมนต์ต่างๆ ภายในวงจรที่อาจเปลี่ยนแปลงไม่ตรงตามที่คำนวณ

ความไว (SENSITIVITY) คือ การตรวจหาผลกระทบของการเปลี่ยนแปลง ที่เกิดขึ้นที่เอาต์พุตของวงจร ซึ่งเป็นผลมาจากการแปรผันของพารามิเตอร์ต่างๆ ในวงจร ให้เช่น ใช้การเปลี่ยนแปลงค่าของค่าตัวต้านทาน (RESISTOR) , ค่าตัวเหนี่ยวนำ (INDUCTOR) , ค่าตัวเก็บประจุ

(Optimization Algorithm) ฟังก์ชันผิดพลาด (Error Function) เพื่อให้ได้สัมประสิทธิ์ของวงจรรองความถี่ที่ดีที่สุดตามประเภทค่าผิดพลาดนั้นๆ

3.1) ทฤษฎีการประมาณค่าสำหรับการออกแบบวงจรมอดูเลเตอร์ (Approximation Method For Filter Design)

ในการพิจารณาของส่วนนี้จะกล่าวถึงรายละเอียดของเทคนิคสำหรับการประมาณค่าคุณสมบัติการส่งผ่านของวงจรมอดูเลเตอร์ในอุดมคติ ในที่นี้ จะขอกล่าวอธิบายถึงขอบเขตเฉพาะกรณีของวงจรมอดูเลเตอร์ Low-Pass เท่านั้น อย่างไรก็ตามการประมาณค่าสามารถที่จะพัฒนามาประยุกต์ใช้กับวงจรมอดูเลเตอร์ชนิดอื่นๆได้ด้วย โดยการส่งผ่านแปลงทางความถี่ที่แตกต่างกันออกไปเท่านั้น การประมาณค่าโดยทั่วไป เป็นหัวข้อเรื่องที่กว้างมาก ในที่นี้เราจะพิจารณาเฉพาะวิธีทั่วไปที่ใช้การประมาณค่าแบบง่าย ๆ ซึ่งจะกล่าวเฉพาะ Bessel Low-Pass Filter เท่านั้น

ในการส่งผ่านสัญญาณที่เกิดการรบกวนน้อยมากในรูป

$$H(s) = Ke^{-sT} \tag{3-1}$$

ซึ่งทำให้เกิดเฟสเชิงเส้นหรือเฟลตดีเลย์ (Flat Delay) การประมาณค่าสำหรับ All-Pole ของ e^{-sT} อาจเขียนได้เป็นสำหรับ nth อันดับ

$$H(s) = \frac{b_0}{s^n + b_{n-1}s^{n-1} + \dots + b_1s + b_0} \tag{3-2}$$

เมื่อสัมประสิทธิ์ที่ได้ b_1 จะเป็นตัวกำหนดอันดับถึงอันดับสูงกว่านี้ขึ้นไป สิ่งที่ได้ของฟังก์ชันนี้จะทำให้เฟสเป็นศูนย์ โพลินอมิแวลที่ได้นี้เรียกว่า Bessel Polynomials ดังนั้น จึงเรียกวางจรมอดูเลเตอร์นี้ว่า Bessel หรือ Thomson หรือ Maximally Flat Delay (MFD) Filter เราจะ

ได้ Bessel Polynomials ดังตาราง 3-1 เมื่อ T กำหนดให้เป็นค่า Unity (คือ $b_1 = b_0$)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

TABLE 1-4 Bessel polynomials

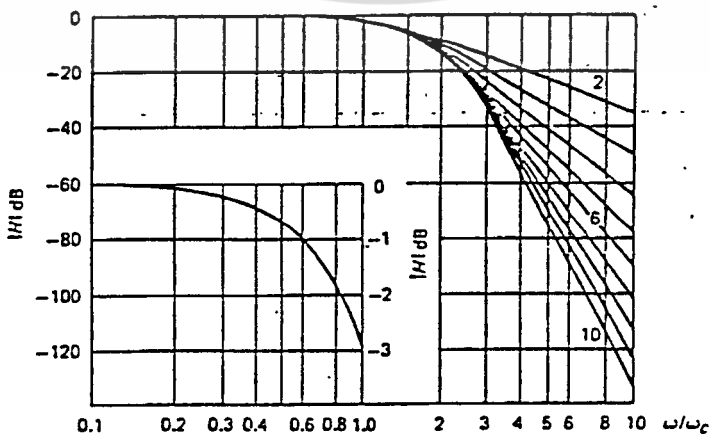
n	Polynomial
1	$s + 1$
2	$s^2 + 3s + 3$
3	$s^3 + 6s^2 + 15s + 15 = (s + 2.322)(s^2 + 3.678s + 6.460)$
4	$s^4 + 10s^3 + 45s^2 + 105s + 105 = (s^2 + 5.792s + 9.140)(s^2 + 4.208s + 11.488)$

ตารางที่ 3-1 แสดงถึง Bessel Polynomials

สังเกตตารางที่ 3-1 โพลีโนเมียลจะ Normalize ดังนั้น $T(0) = 1$ วินาที ที่ 3-dB Band-Width ของวงจร Thomson Filters จะหาได้โดยการประมาณค่าดังสูตรข้างล่าง

$$\omega_{3dB} \sim \sqrt{(2n-1)\ln 2}, \quad n > 3 \quad (3-3)$$

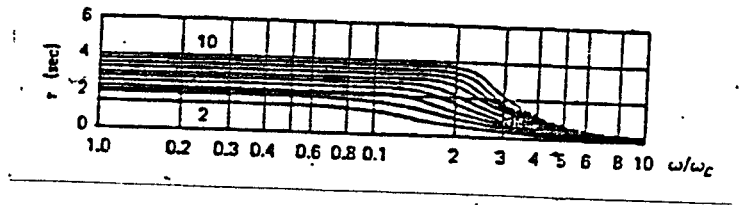
การตอบสนองทางขนาดของวงจร Thomson Filters สำหรับค่า $n < 10$ จะแสดงได้ดังในรูปที่ 3-1 คุณสมบัติของการหน่วงของวงจร Thomson Filters สำหรับค่า $n < 10$ แสดงได้ดังในรูปที่ 3-2



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 3-1 Gain Response สำหรับ THOMSON (Bessel) FILTER ($n < 10$)



รูปที่ 3-2 แสดงถึงคุณสมบัติการหน่วงของวงจร THOMSON FILTER (n <

3.2) การออกแบบวงจรแอคทีฟฟิลเตอร์ในอันดับสูงๆ
(DESIGNING OF nth-order ACTIVE FILTERS)

ทฤษฎีพื้นฐานที่ใช้ในการออกแบบวงจรฟิลเตอร์ ที่เรียกว่าทฤษฎีการประมาณค่าใน การของการออกแบบวงจร Active Filter จะได้แนวความคิดและรายละเอียดมาจาก ของทรานส์เฟอ์ฟังก์ชันอันดับต่าง ๆ ในรูปเทอมทั่ว ๆ ไปดังนี้

$$T(s) = \frac{N(s)}{D(s)} = \frac{b_n s^n + b_{n-1} s^{n-1} + \dots + b_1 s + b_0}{a_n s^n + a_{n-1} s^{n-1} + \dots + a_1 s + a_0}$$

เมื่อกำหนดให้ $s = j\omega$ จะได้

$$\alpha(\omega) = \text{Re } \ln T(j\omega) = \ln |T(j\omega)|$$

และ

$$\phi(\omega) = \text{Im } \ln T(j\omega) = \arg T(j\omega)$$

ซึ่งสมการ (3-4b) และ (3-4c) ก็คือ การตอบสนองทางขนาดและการตอบสนอง ในที่ๆไปแล้ว โพลของฟังก์ชัน T(s) ดังเช่นรากของสมการ D(s) คือ คอนจูเกตจำนวน ในลักษณะการออกแบบในรูปทั่วไปของทรานส์เฟอ์ฟังก์ชัน ดังนั้นจึงสามารถจะแสดงได้เท่าที่ คุณสมบัติของทรานส์เฟอ์ฟังก์ชันอันดับสอง

$$T(s) = \prod_{j=1}^{n/2} T_1(s) = \prod_{j=1}^{n/2} \frac{n_1(s)}{d_1(s)}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการศึกษาเท่านั้น มิใช่เพื่ออนุญาตให้ท่านไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า (3) ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สมมติว่า n เป็นจำนวนเลขคู่ ทรานส์เฟอร์ฟังก์ชัน $T(s)$ สามารถกำหนดได้โดยสมการ (3-4d) สามารถพิสูจน์ได้โดยต่อ Cascade $n/2$ วงจรฟิลเตอร์อันดับสอง ดังรูป 3-3(a)

ถ้า n เป็นจำนวนเลขคี่แล้ว จะนำวงจรฟิลเตอร์อันดับหนึ่งมาต่อเข้าไป ดังรูป 3-3(b) และ สามารถกำหนดทรานส์เฟอร์ฟังก์ชัน $T_{\alpha}(s)$ ได้ดังสมการ (3-4f) ในเทอมของสมการ (3-4f) เราจะได้

$$K_{\alpha} = \beta C_1 / C_p \tag{3-4h}$$

$$\alpha_{\pm} = 1 / R_1 C_1 \tag{3-4i}$$

$$\alpha_p = 1 / R_p C_p \tag{3-4j}$$

เมื่อ $R_p = R_1 R_2 / (R_1 + R_2)$ และ $C_p = C_1 + C_2$

สำหรับกรณีของวงจรกรองความถี่ต่ำอันดับหนึ่ง สามารถหาจากสมการ (3-4g) เราต้องการเฉพาะ R_1 และ C_2 ดังในรูป 3-3(b) เมื่อ

$$K_{\alpha} = \beta / R_1 C_2 \tag{3-4k}$$

และ $\alpha = 1 / R_1 C_1 \tag{3-4l}$

อย่างไรก็ตามในการออกแบบวงจรแอสเคให้ได้จำนวนอันดับตามที่ต้องการนั้น ทำได้โดยไม่ยากนัก เพียงแต่เราเข้าใจเกี่ยวกับฟังก์ชันที่เรานำมาใช้ ของแต่ละวงจรที่เหมาะสม ก็จะได้การตอบสนองตามคุณสมบัติที่ต้องการ

3.3) ข้อแตกต่างของ ACTIVE FILTER และ PASSIVE FILTER

เหตุที่มีการนำ Active Filter มาใช้แทน Passive Filter ในวงจรมานั้น เนื่องจากการใช้ Active Filter โดยนำออปแอมป์มาใช้ในช่วงความถี่ Audio Frequency จะมีผลดีกว่า Passive Filter โดยในวงจร Active Filter สามารถลดตัวขดลวด L อันเป็นสาเหตุให้

วงจรมีขนาดใหญ่ มีราคาแพง เมื่อเทียบกับวงจร Active Filter โดยใช้เพียง R, C ในวงจร อีกทั้งการใช้ขดลวดทำให้ต้องใช้ Power มาก อันเนื่องมาจากสนามแม่เหล็กที่เกิดขึ้นในตัวขดลวด

การใช้ ACTIVE FILTER ดีกว่า PASSIVE FILTER ที่มองเห็นชัดเจนมีดังนี้

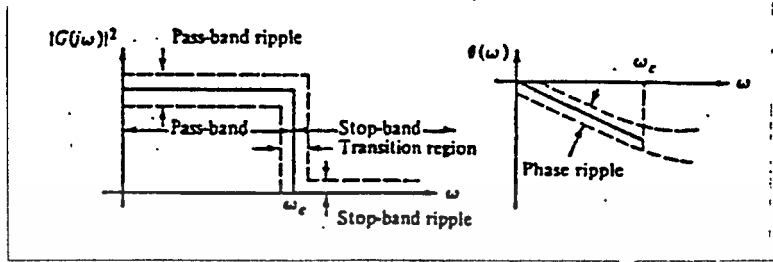
1. การปรับค่าความถี่ และอัตราขยายของวงจร Active Filter มีความคล่องตัวกว่าในวงจร Passive Filter โดยเฉพาะออปแอมป์ของวงจร Active Filter มีสัญญาณลดทอนต่ำ
2. วงจร Active Filter ไม่มีปัญหาในเรื่องโพลดิ้ง เนื่องจากออปแอมป์มีค่าความต้านทานด้านเข้าสูง และความต้านทานด้านออกต่ำ
3. ราคา Active Filter ถูกกว่าราคา Passive Filter เนื่องจากในปัจจุบันออปแอมป์มีราคาถูก ประกอบกับสามารถลดค่าของขดลวดในวงจร ซึ่งไม่จำเป็นต้องมีในวงจร Active Filter

3.4) ปัญหาการออกแบบและการสร้างวงจรกรองความถี่ (Problem on using and Realized of Idealized Lowpass Filter)

ในทางปฏิบัติไม่สามารถสร้างวงจรกรองความถี่ได้ตามคุณสมบัติทางอุดมคติได้อย่างเที่ยงตรง เพียงแต่ได้ใกล้เคียง หรือประมาณให้ใกล้เคียงที่สุดเท่าที่จะทำได้ โดยทั่วไปแล้ว จะกำหนดข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นให้ต่างจากคุณสมบัติทางอุดมคติข้างต้นรูปที่ 3-4 จึงทำให้เกิดปัญหาการประมาณฟังก์ชันหนึ่ง ด้วยฟังก์ชันใด ๆ ให้เป็นไปตามข้อกำหนด โดยให้คุณสมบัติอยู่ภายในขอบเขตของความผิดพลาดซึ่งจะได้เป็นทรานส์เฟอ์ฟังก์ชันที่จะสร้างเป็นวงจรได้จริง (Realized) โดยอยู่ในสภาพเสถียร (Stable) อีกด้วย

โดยปกติการออกแบบวงจรกรองความถี่จะออกแบบเฉพาะผลตอบสนองขนาดเพียงอย่างเดียว หรือไม่ก็ตอบสนองเฟสเพียงอย่างเดียว หรือจะได้ทั้งสองอย่างพร้อม ๆ กัน โดยให้สอดคล้องกับข้อกำหนดที่ต้องการ

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



(ก) ผลตอบสนองขนาด

(ข) ผลตอบสนองเฟส

รูปที่ 3-4 คุณสมบัติของวงจรกรองความถี่ต่ำผ่าน



เจินเนอร์ไวท์เบสเซลโพลีโนเมียล
(Generalized Bessel Polynomial)

ที่มาของ Generalized Bessel โดยมี Kiyasuzen และ Thomson เป็นผู้เริ่มใช้โดยอาศัยเบสเซล โพลีโนเมียลในการออกแบบวงจร เพื่อให้วงจรดังกล่าว มีกรูฟดีเลย์ที่ราบเรียบ ต่อมา D.E.Johnson [4] ได้นำเอา เจินเนอร์ไวท์ เบสเซล โพลีโนเมียล (Generalized Bessel Polynomial) หรือใช้ชื่อย่อว่า G.B.P. มาใช้ จากบทความดังกล่าวแสดงให้เห็นว่า G.B.P. สามารถปรับขนาดและกรูฟดีเลย์ได้ราบเรียบ สำหรับ Bessel polynomial ใน order ที่เท่ากัน รูปแบบทั่วไปของโพลีโนเมียลจะเขียนอยู่ในรูป

$$B_n(s) = s^n + a_{n-1}s^{n-1} + \dots + a_1s + a_0 = \sum_{j=0}^{n-1} a_j s^j, \quad a_n = 1 \quad (4-1)$$

$B_n(s)$ เรียกว่า Bessel Polynomial of Order n

สัมประสิทธิ์สามารถดูได้จากตารางข้างล่างนี้ ซึ่งมีค่าถึงอันดับ 8

(Coefficients of $B_n(s) = s^n + a_{n-1}s^{n-1} + \dots + a_1s + a_0$)

n	a_0	a_1	a_2	a_3	a_4	a_5	a_6	a_7
1	1							
2	3	3						
3	15	15	6					
4	105	105	45	10				
5	945	945	420	105	15			
6	10,395	10,395	4,725	1,260	210	21		
7	135,135	135,135	62,370	17,325	3,150	378	28	
8	2,027,025	2,027,025	945,945	270,270	51,975	6,930	630	36

ตารางที่ 4-1 แสดงสัมประสิทธิ์ของ Bessel Polynomials

$$B_0 = 1$$

$$B_1 = s + 1$$

$$B_2 = s^2 + 3s + 3$$

$$B_3 = s^3 + 6s^2 + 15s + 15$$

$$B_4 = s^4 + 10s^3 + 45s^2 + 105s + 105$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โพลีโนเมียลที่อันดับสูง ๆ จะหาได้จากสูตรแบบเดิม

$$B_n = (2n-1)B_{n-1} + s^2 B_{n-2} \quad (4-2)$$

การประมาณค่าโพลีโนเมียลจะสามารถใช้หาคอสมบัตินของเฟส และเวลาที่หน่วงได้แต่ละอันดับที่เลือก
ทรานสเฟอ์ฟังก์ชัน ของ Bessel-Thomson Response กำหนดขึ้นเป็นรูปสมการทั่ว ๆ ไปได้ คือ

$$T_n(s) = B_n(0)/B_n(s) \quad (4-3)$$

$$T_n(s) = a_0 / (s^n + a_{n-1}s^{n-1} + \dots + a_1s + a_0) \quad (4-4)$$

สำหรับฟังก์ชันของขนาด $|T_n(j\omega)|$

$$|T_n(j\omega)| = |B_n(0)/B_n(j\omega)| \quad (4-5)$$

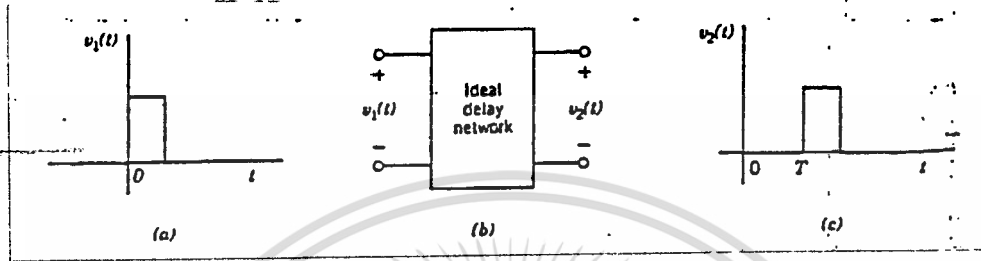
n										
1	-1.0000000									
2	-1.5000000	±j0.8660254								
3	-2.3221854	-1.8389073	±j1.7543810							
4	-2.6962106	±j0.8672341	-2.1037894	±j2.6574180						
5	-3.6467386	-3.3519564	±j1.7426614	-2.3246743	±j3.5710229					
6	-4.2483594	±j0.8675097	-3.7357084	±j2.6262723	-2.5159322	±j4.4926730				
7	-4.9717869	-4.7582905	±j1.7392861	-4.0701392	±j3.5171740	-2.6856769	±j5.4206941			
8	-5.5878860	±j0.8676144	-2.8389840	±j6.3539113	-4.3682892	±j4.4144425	-5.2048408	±j2.616175		

ตารางที่ 4-2 แสดงค่ารากของฟังก์ชัน Bessel Polynomials

4.1 การตอบสนองวงจร เบสเซล-ทอมสัน (The Bessel-Thomson Response)

กำหนด $v_1(t)$ เป็นสัญญาณอินพุตป้อนไปยังวงจร Network และ $v_2(t)$ เป็นสัญญาณเอาต์พุตจะแสดงได้ดังในรูปที่ 4-1 ถ้าสัญญาณที่ถูกส่งผ่านเข้าไปยังในวงจร Network ในทางอุดมคติแล้วสัญญาณเอาต์พุต $v_2(t)$ จะถูกหน่วงโดยวงจร Ideal Delay Network ที่ผ่านสัญญาณ v_1 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เข้ามาศึกษาที่ถูกหน่วงแสดงดังรูปที่ 4-1(c)



รูปที่ 4-1 แสดงการตอบสนองของ Bessel Thomson

เราสามารถนำมาเขียนสมการทางคณิตศาสตร์ได้ดังนี้

$$v_2(t) = v_1(t-T) \tag{4-6}$$

เมื่อ T คือ เวลาที่หน่วงเป็นวินาที

Take Laplace Transform ทั้งสองด้านของสมการ

$$V_2(s) = V_1(s)e^{-sT} \tag{4-7}$$

เมื่อ $V_1(s)$ และ $V_2(s)$ เป็นตัวแสดงว่าถูกแปลงลาปลาซ ใน $v_1(t)$ และ $v_2(t)$ ตามลำดับ ดังนั้น

$$V_2(s)/V_1(s) = H(s) = e^{-sT} \tag{4-8}$$

เมื่อ $s=j\omega$

และหาคุณสมบัติ ทางขนาดและมุมเฟส ได้โดย

$$|H(j\omega)| = 1 \tag{4-9}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$\text{Arg } H(j\omega) = -\omega T \tag{4-10}$$

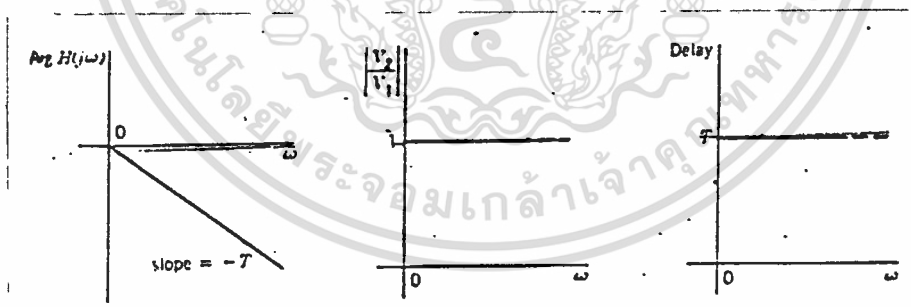
ถ้าต้องการจะหาการหน่วงค่าเป็นลบของเฟสก็จะได้

$$\text{Delay} = - \frac{d \text{ Arg } H(j\omega)}{d\omega} \tag{4-11}$$

$$= - \frac{d (- \omega T)}{d\omega} \tag{4-12}$$

$$\text{Delay} = T \tag{4-13}$$

จากสมการ (4-11) คือค่าของ Group Delay หรือบางครั้งเรียกว่า Signal Delay หรือ Envelope Delay ในการอธิบายเราจะอ้างถึงการหน่วงแบบง่าย ๆ สำหรับในระบบการส่งผ่านทางอุดมคติ ขนาดของมันจะอยู่ในรูปทรานสเฟอ์ฟังก์ชัน ที่เป็นค่าคงที่มีค่าเท่ากับ Unity สำหรับทุก ω ในขณะที่เฟสจะมีลักษณะเป็นฟังก์ชันเชิงเส้นของ ω หรือเท่ากับค่า Delay มีค่าคงที่สามารถแสดงได้ดังรูปที่ 4-2



รูปที่ 4-2 แสดงถึงคุณสมบัติของ MAXIMALLY-FLAT DELAY

คุณสมบัติโดยทั่วไปของ Generalize Bessel Polynomial เขียนให้อยู่ในรูปของสมการ Differential ได้ดังนี้คือ

$$s^2 [d^2 Y_n / d^2 s] + (as+2)[dY_n / ds] - n(n+a-1) Y_n = 0 \tag{4-14}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ใ้ว่ากรณิดาทั้งสี่ อีกทั้งห่านบิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้
 จากสมการ (4-14) ผลของ G.B.P. คือ

$$Y_n(a, 2, s) = {}_2F_0(-n, a+n-1; -s/2)$$

หรือ

$$Y_n(a, 2, s) = \sum_{k=0}^n \frac{(-n)_k \cdot (a+n-1)_k \cdot (-s/2)^k}{k!} \tag{4-15}$$

โดยที่

$$a_n = \prod_{i=1}^n (a+i-1)$$

ในการประมาณค่า delay network function เราจะได้สมการดังต่อไปนี้

$$s \frac{d^2 H_n}{ds^2} + (2-a-2n-2s) \frac{dH_n}{ds} + 2n H_n = 0 \tag{4-16}$$

ผลลัพธ์ คือ

$$H_n(s) = \sum_{k=0}^n \frac{(-n)_k \cdot (a+n-1)_k \cdot (-s/2)^{n-k}}{k!} \tag{4-17}$$

การหาค่า Transfer function ของ G.B.P. มีพารามิเตอร์ที่ต้องพิจารณาดังนี้

4.1.1) คุณสมบัติทางขนาด (AMPLITUDE CHARACTERISTIC)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สงวนไว้เพื่อใช้ในการศึกษาเท่านั้น ไม่สามารถนำออกเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต การนำเอกสารนี้ไปใช้โดยไม่ได้รับอนุญาตถือว่าผิดกฎหมาย ผู้ที่นำเอกสารนี้ไปใช้โดยไม่ได้รับอนุญาตจะมีความผิดตามกฎหมายลิขสิทธิ์

$${}_2F_0 [-n, c+n; -x/2] {}_2F_0 [-n, c+n; -y/2]$$

$$= \sum_{k=0}^n [(-n)_k (c+n)_k / k!] * {}_2F_0 [-n, c+n; -r/2] t^k \quad (4-18)$$

โดยที่

$$x = - [t - (t^2 - 4rt)^{1/2}]$$

$$y = - [t + (t^2 - 4rt)^{1/2}]$$

และ $c = a - 1$

ความสัมพันธ์ระหว่าง r, t และ x, y เขียนได้ว่า

$$t = - (x + y) / 2$$

$$r = - (xy) / 2(x+y)$$

แทนลงในสมการ (4-18) จะได้

$$y_n(x) y_n(y) = \sum_{k=0}^n \frac{[(-n)_k (a+n-1)_k]}{k!} \frac{[(-x+y)^k]}{2} y_k \left[\frac{xy}{x+y} \right] \quad (4-19)$$

จากสมการ (4-16) ซึ่งเขียนได้ว่า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$H_n(s) = s^n y_n(1/s)$$

แทนค่าลงในสมการ (4-19) จะได้ว่า

$$H_n(x)H_n(y) = \sum_{k=0}^n \frac{(-1)^k (-n)_k \cdot (a+n-1)_k \cdot (xy)^{n-k} \cdot H_k(x+y)}{k! 2^k} \quad (4-20)$$

ซึ่งเป็นสมการสูตรสำเร็จสำหรับคุณลักษณะทางขนาดของ G.B.P. Transfer Function สามารถหาได้โดยใช้ผลคูณ 2 Function ของ Hypergeometric Function

จากสมการ (4-19) ถ้ากำหนดให้ $y = -x = s$ แล้วจะได้ว่า

$$H_n(x+y) = H_k(0) = \frac{(1/2)_k \cdot (a+k-1)_k}{k!} \quad (4-21)$$

แทนค่า (4-21) ลงในสมการ (4-19) และเรากำหนดให้ $A_n(s) = H_n(s)H_n(-s)$ ดังสมการ (4-19) เขียนได้ใหม่ดังนี้

$$A_n(s) = \sum_{k=0}^n \frac{(-1)^k (-n)_k \cdot (a+n-1)_k (a+n-1)_k \cdot (-s^2)^{n-k}}{k! 2^k} \quad (4-22)$$

หรือ

$$A_n(s) = \sum_{k=0}^n C_{n-k} \frac{(a+2n-k-2)! (a+2n-2k-2)! (-s^2)^k}{(a+n-2)! (a+n-k-2)! 2^{2(n-k)}} \quad (4-23)$$

โดยที่ C_{n-k} เป็น Binomial Coefficient

เราต้องการหา phase และ phase error ที่ order 2 และ 3 จากสมการ (4-23) จะ
ได้ Amplitude ที่ order ต่างๆ ได้ดังนี้

ที่ order 2

$$\begin{aligned}
 A_2(s) &= \frac{2! (a+4-0-2)! (a+4-0-2)! (-s^2)^0}{0!.2! (a+0)! (a+2-0-2)! 2^{2(a+0)}} \\
 &+ \frac{2! (a+4-1-2)! (a+4-2-2)! (-s^2)^1}{1!.1! (a+2-2)! (a+2-1-2)! 2^{2(a+1)}} \\
 &+ \frac{2! (a+4-2-2)! (a+4-4-2)! (-s^2)^2}{2!.0! (a+2-2)! (a+2-2-2)! 2^{2(a+2)}} \\
 &= s^4 - (a/2)(a+1)s^2 + [(a+1)(a+2)/4]s^2 \quad (4-24)
 \end{aligned}$$

ที่ order 3

$$\begin{aligned}
 A_3(s) &= \frac{3! (a+6-0-2)! (a+6-0-2)! (-s^2)^0}{0!.3! (a+1)! (a+3-0-2)! 2^{2(a+0)}} \\
 &+ \frac{3! (a+6-1-2)! (a+6-2-2)! (-s^2)^1}{1!.2! (a+3-2)! (a+3-1-2)! 2^{2(a+1)}}
 \end{aligned}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$\begin{aligned}
 & \frac{3!}{2! \cdot 1!} \frac{(a+6-2-2)! (a+6-4-2)! (-s^2)^2}{(a+3-2)! (a+3-2-2)! 2^{2(a-2)}} \\
 & + \frac{3!}{3! \cdot 0!} \frac{(a+6-3-2)! (a+6-6-2)! (-s^2)^3}{(a+3-2)! (a+3-3-2)! 2^{2(a-3)}} \\
 = & s^a + (3/4)(a+2)a \cdot s^4 + (3/16)(a+3)(a+2)^2(a+1)s^2 \\
 & + [(a+4)(a+3)(a+2)/8] s^2
 \end{aligned} \tag{4-25}$$

ที่ order 4

$$\begin{aligned}
 A_4(s) = & \frac{4!}{0! \cdot 4!} \frac{(a+8-0-2)! (a+8-0-2)! (-s^2)^0}{(a+4-2)! (a+4-0-2)! 2^{2(a-0)}} \\
 & + \frac{4!}{1! \cdot 3!} \frac{(a+8-1-2)! (a+8-2-2)! (-s^2)^1}{(a+4-2)! (a+4-1-1)! 2^{2(a-1)}} \\
 & + \frac{4!}{2! \cdot 2!} \frac{(a+8-2-2)! (a+8-4-2)! (-s^2)^2}{(a+4-2)! (a+4-2-2)! 2^{2(a-2)}} \\
 & + \frac{4!}{3! \cdot 1!} \frac{(a+8-3-2)! (a+8-6-2)! (-s^2)^3}{(a+4-2)! (a+4-3-2)! 2^{2(a-3)}}
 \end{aligned}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับใช้ภายในเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งยังมีให้ตัดและ (a+4-2)! และ (a+4-3-2)! เจ้า 2 ยังเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$\begin{aligned}
 & + \frac{4!}{4! \cdot 0!} \frac{(a+8-4-2)! \cdot (a+8-8-2)! \cdot (-s^2)^4}{(a+4-2)! \cdot (a+4-4-2)! \cdot 2^{2 \cdot (4-4)}} \\
 = & s^8 - [(a+3) \cdot a] s^6 + (6/2)^4 (a+4)(a+3)(a+2)(a+1) s^4 \\
 & + (4/2^2)^2 (a+5)(a+4)^2 (a+3)^2 (a+2) s^2 \\
 & + [(a+6)(a+5)(a+4)(a+3)/2^4]^2 \tag{4-26}
 \end{aligned}$$

สมการที่ได้อยู่ในรูปขนาดยกกำลังสอง ซึ่งจะทำให้การพลอตขนาดง่ายขึ้นเนื่องจากไม่อยู่ในรูปจินตนาการ (imaginary) แต่เราต้องการพลอตเฟส ดังนั้นเราสามารถหาสมการของ G.B.P. ที่อยู่ในรูป left plan ได้ดังนี้

ที่ order 2

$$H_2(s) = s^2 + (a+1)s + [(a+1)(a+2)/4] \tag{4-27}$$

เราให้ค่า alpha เป็น 1, 2, และ 3 ตามลำดับเพื่อทำการเปลี่ยนแปลงของ curve

ที่ alpha = 1

$$H_2(s) = s^2 + 2s + (3/2) \tag{4-28}$$

ที่ alpha = 2

$$H_2(s) = s^2 + 3s + 3 \tag{4-29}$$

ที่ alpha = 3

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 หมายเหตุ $H_2(s) = s^2 + 4s + 5$ ห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มี (4-30) ใช้

ที่ order 3

$$H_3(s) = s^3 + (3/2)(a+2)s^2 + (3/4)(a+3)(a+2)s + [(a+4)(a+3)(a+2)/8] \quad (4-31)$$

เราให้ค่า alpha เป็น 1, 2, และ 3 ตามลำดับเพื่อดูการเปลี่ยนแปลงของ curve

ที่ alpha = 1

$$H_3(s) = s^3 + (9/2)s^2 + 9s + (15/2) \quad (4-32)$$

ที่ alpha = 2

$$H_3(s) = s^3 + 6s^2 + 15s + 15 \quad (4-33)$$

ที่ alpha = 3

$$H_3(s) = s^3 + (15/2)s^2 + (45/2)s + (105/4) \quad (4-34)$$

ที่ order 4

$$H_4(s) = s^4 + 2(a+3)s^3 + (3/2)(a+3)(a+4)s^2 + (1/2)(a+3)(a+4)(a+5)s + [(a+3)(a+4)(a+5)(a+6)/16] \quad (4-35)$$

เราให้ค่า alpha เป็น 1, 2, และ 3 ตามลำดับเพื่อดูการเปลี่ยนแปลงของ curve

ที่ alpha = 1

$$H_4(s) = s^4 + 8s^3 + 30s^2 + 60s + (105/2) \quad (4-36)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ที่ $\alpha = 2$

$$H_n(s) = s^2 + 10s + 45s^2 + 105s + 105 \tag{4-37}$$

ที่ $\alpha = 3$

$$H_n(s) = s^3 + 12s^2 + 63s + 168s + 189 \tag{4-38}$$

เมื่อได้สมการแล้วมาทำการ Normalize

4.1.2) ขั้นตอนการทำ NORMALIZE

ในการวิเคราะห์หา Transfer function ของ G.B.P นั้น เราจะหาค่า Normalize โดยผลตอบสนองที่ความถี่ศูนย์จะมีค่าเป็น 1 หน่วย (Unity Gain)

สมมติให้ Transfer function ดังกล่าวเขียนอยู่ในรูป

$$T_n(s) = \frac{1}{(s+a_1)(s+a_2)(s+a_3)\dots\dots(s+a_n)} \tag{4-39}$$

จากสมการ (4-19) ค่า $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$ เป็นโพลของ Transfer Function และเพื่อให้ผลคูณของโพลจากจุดกำเนิด (Origin) เป็นหนึ่ง ค่าของโพลจะต้องสัมพันธ์กันดังนี้

$$\prod_{k=1}^n a_k = 1 \tag{4-40}$$

$$T_n(s) = \frac{b_0}{[s^n + b_{n-1}s^{n-1} + \dots + b_1s + b_0]} \quad (4-41)$$

หรือ

$$T_n(s) = [(s^n/b_0) + (b_{n-1}/b_0)s^{n-1} + \dots + (b_1/b_0)s + 1]^{-1} \quad (4-42)$$

เพื่อเป็นการเปรียบเทียบระหว่าง สมการ (4-39) กับ สมการ (4-42) โดยกำหนดให้

$$S^n = s^n / b_0 \quad \text{หรือ} \quad S = (s^n / b_0)^{1/n} \quad (4-43)$$

แทนค่าสมการ (4-43) ลงในสมการ (4-42) จะได้

$$T_n(s) = 1 / [S^n + c_{n-1}S^{n-1} + c_{n-2}S^{n-2} + \dots + c_1S + 1] \quad (4-44)$$

โดยที่

$$\begin{aligned} c_{n-1} &= b_{n-1} (b_0)^{-1/n} \\ c_{n-2} &= b_{n-2} (b_0)^{-2/n} \\ &\vdots \\ c_1 &= b_1 (b_0)^{-(1-(1/n))} \end{aligned}$$

หรืออยู่ในรูป

$$T_n(s) = H / \left[\prod_{i=1}^{n/2} (s^2 + (\omega_{o1}/Q_1)s + (\omega_{o1})^2) \right] \quad (4-45)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

เมื่อ n เป็นจำนวนเลขคู่

และ

$$T_n(s) = H / [(s+\omega_{on}) \prod_{i=1}^{n/2} (s^2 + (\omega_{oi}/Q_i)s + (\omega_{oi})^2)] \quad (4-46)$$

เมื่อ n เป็นจำนวนเลขคี่

โดยที่ n เป็น order ของ filter

H เป็นค่าคงที่ที่มีค่าพอดีที่ทำให้ $T_n(j0) = 1$ ซึ่งมีค่าเท่ากับ

$$H = \omega_{on} \cdot (\omega_{o1})^2 \cdot (\omega_{o2})^2 \quad (4-47)$$

จากสมการ (4-28)-(4-30), (4-32)-(4-34), (4-36)-(4-38) ทำการ Normalize จะได้ดังนี้

นำสมการ (4-28) มาเปรียบเทียบกับสมการ (4-45) จะได้

$$H = (\omega_{o1})^2 = 3/2 = 1.5$$

$$\omega_{o1}/Q_1 = 2, \omega_{o1} = (3/2)^{1/2} \text{ จะได้ } Q_1 = 0.6123724$$

1.5

$$T_z = \frac{1.5}{[s^2 + ((3/2)^{1/2}/(0.6123724))s + 1.5]} \quad ; n=2, \alpha=1 \quad (4-48)$$

และจากสมการ (4-28) แทนค่า s ด้วย j\omega

$$T_z = 1.5 / [(1.5 - \omega^2) + j2\omega]$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

$$\phi_z = \arctan [2\omega / (1.5 - \omega^2)] \quad (4-49)$$

นำสมการ (4-29) มาเปรียบเทียบกับสมการ (4-45) จะได้

$$H = (\omega_{o1})^2 = 3$$

$$\omega_{o1}/Q_1 = 3, \quad \omega_{o1} = (3)^{1/2} \quad \text{จะได้} \quad Q_1 = 1/(3)^{1/2}$$

$$T_2 = \frac{3}{[s^2 + ((3)^{1/2}/(1/(3)^{1/2}))s + 3]} \quad ; n=2, \alpha=2 \quad (4-50)$$

และจากสมการ (4-29) แทนค่า s ด้วย j\omega

$$T_2 = 3 / [(3 - \omega^2) + j3\omega]$$

$$\phi_2 = -\text{arc tan} [3\omega / (3 - \omega^2)] \quad (4-51)$$

นำสมการ (4-30) มาเปรียบเทียบกับสมการ (4-45) จะได้

$$H = (\omega_{o1})^2 = 5$$

$$\omega_{o1}/Q_1 = 4, \quad \omega_{o1} = (5)^{1/2} \quad \text{จะได้} \quad Q_1 = (5)^{1/2}/4$$

$$T_2 = \frac{5}{[s^2 + ((5)^{1/2}/((5)^{1/2}/4))s + 5]} \quad ; n=2, \alpha=3 \quad (4-52)$$

และจากสมการ (4-30) แทน s ด้วย j\omega

$$T_2 = 5 / [(5 - \omega^2) + j4\omega]$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$\phi_2 = -\text{arc tan} [4\omega / (5 - \omega^2)] \quad (4-53)$$

จากสมการ (4-32) แก่สมการหารากของ s โดยแยกแฟคเตอร์

$$T_s = \frac{1}{(s+2.32218535)(s+1.81891713)(s^2+2(1.3045144)s+4.12332148)}$$

นำสมการ (4-32) มาเปรียบเทียบกับสมการ (4-46) จะได้

และจากสมการ (4-33) แทน

$$H = \omega_{on} \cdot (\omega_{o1})^2 = 15/2 = 7.5$$

$$T_s = 15 / [(s^2 + 2.6378348s + 4.12332148)]$$

$$\omega_{on} = 1.81891713, \omega_{o1} = 2.030598963 \text{ จะได้}$$

$$\phi_s = -\text{arc tan} \frac{7.5}{\omega_{o1}}$$

$$7.5$$

จากสมการ (4-34) แก่สมการ

$$T_s = \frac{1}{(s+5.10722399)[s^2+(2.0305/0.75732)s+0.75732]}$$

$$(s+5.10722399)[s^2+(2.0305/0.75732)s+0.75732]$$

และจากสมการ (4-32) แทนค่า s ด้วย j\omega

นำสมการ (4-34) มาเปรียบ

$$T_s = 7.5 / [(7.5 - 4.5\omega^2) + j(9\omega - \omega^3)]$$

$$H = \omega_{on} \cdot (\omega_{o1})^2$$

$$\phi_s = -\text{arc tan} [(9\omega - \omega^3) / (7.5 - 4.5\omega^2)]$$

$$\omega_{on} = 5.10722399$$

จากสมการ (4-33) แก่สมการหารากของ s โดยแยกแฟคเตอร์

$$T_s = \frac{1}{(s+5.10722399)(s+2.32218535)[s^2+2(1.8389073)s+6.45943268]}$$

$$(s+2.32218535)[s^2+2(1.8389073)s+6.45943268]$$

นำสมการ (4-33) มาเปรียบเทียบกับสมการ (4-46) จะได้

และจากสมการ (4-34) แทน

$$H = \omega_{on} \cdot (\omega_{o1})^2 = 15$$

$$T_s = 26.25 / [(26.25 - 4.5\omega^2) + j(26.25\omega - \omega^3)]$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่ควรนำไปใช้ประโยชน์อื่นใด

$$\omega_{on} = 2.32218535, \omega_{o1} = 2.545141399 \text{ จะได้}$$

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$\phi_s = -\text{arc tan} \frac{15}{\omega_{o1}}$$

จากสมการ (4-36) แก่สมการหารากของ s โดยแยกแฟคเตอร์ได้ดังนี้

$$s = -2.39359655 + j0.7837821$$

$$s = -2.39359655 - j0.7837821$$

$$s = -1.60640345 + j2.38654375$$

$$s = -1.60640345 - j2.38654375$$

หรืออยู่ในรูป

$$[s^2 + 2(2.39359)s + (2.5186405)^2][s^2 + 2(1.606403)s + (2.876825)^2]$$

นำสมการ (4-36) มาเปรียบเทียบกับสมการ (4-45) จะได้

$$H = (\omega_{o1})^2 \cdot (\omega_{o2})^2 = 105/2 = 52.5$$

$$\omega_{o1} = 2.518640511 \text{ จะได้ } Q_1 = 0.526120517$$

$$\omega_{o2} = 2.87682518 \text{ จะได้ } Q_2 = 0.895424241$$

$$T_4 = \frac{52.5}{[s^2 + (2.5186/0.5261)s + (2.5186)^2][s^2 + (2.8768/0.8954)s + (2.8768)^2]} \quad ; n=4, \alpha=1 \quad (4-60)$$

และจากสมการ (4-36) แทนค่า s ด้วย $j\omega$

$$T_4 = 52.5 / [(52.5 - 30\omega^2 + \omega^4) + j(60\omega - 8\omega^3)]$$

$$\phi_4 = - \arctan [(60\omega - 8\omega^3) / (52.5 - 30\omega^2 + \omega^4)] \quad (4-61)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้ จากสมการ (4-37) แก่สมการหารากของ s โดยแยกแฟคเตอร์ได้ดังนี้

$$s = -2.89621060 + j0.8672341$$

$$s = -2.89621060 - j0.8672341$$

$$s = -2.10378940 + j2.65741804$$

$$s = -2.10378940 - j2.65741804$$

หรืออยู่ในรูป

$$[s^2 + 2(2.89621)s + (3.0232649)^2][s^2 + 2(2.103789)s + (3.389365)^2]$$

นำสมการ (4-37) มาเปรียบเทียบกับสมการ (4-45) จะได้

$$H = (\omega_{o1})^2 \cdot (\omega_{o2})^2 = 105$$

$$\omega_{o1} = 3.023264936 \text{ จะได้ } Q_1 = 0.521934581$$

$$\omega_{o2} = 3.389365793 \text{ จะได้ } Q_2 = 0.80553828$$

105

$$T_4 = \frac{105}{[s^2 + (3.0232/0.5219)s + (3.0232)^2][s^2 + (3.3893/0.8055)s + (3.3893)^2]}$$

; n=4, α=2 (4-62)

และจากสมการ (4-37) แทนค่า s ด้วย jω

$$T_4 = 105 / [(105 - 45\omega^2 + \omega^4) + j(105\omega - \omega^3)]$$

$$\phi_4 = - \arctan [(105\omega - 10\omega^3) / (105 - 45\omega^2 + \omega^4)] \quad (4-63)$$

จากสมการ (4-38) แก่สมการหารากของ s โดยแยกแฟคเตอร์ได้ดังนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับครูผู้สอนเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

$$s = -3.39802938 + j0.94332463$$

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$s = -3.39802938 - j0.94332463$$

$$s = -2.60197062 + j2.90292842$$

$$s = -2.60197062 - j2.90292842$$

หรืออยู่ในรูป

$$[s^2 + 2(3.39803)s + (3.5265372)^2][s^2 + 2(2.601971)s + (3.898364)^2]$$

นำสมการ (4-38) มาเปรียบเทียบกับสมการ (4-45) จะได้

$$H = (\omega_{o1})^2 \cdot (\omega_{o2})^2 = 189$$

$$\omega_{o1} = 3.526537257 \text{ จะได้ } Q_1 = 0.518909176$$

$$\omega_{o2} = 3.898364339 \text{ จะได้ } Q_2 = 0.749117670$$

$$T_4 = \frac{189}{[s^2 + (3.5265/0.5189)s + (3.5265)^2][s^2 + (3.8983/0.7491)s + (3.8983)^2]} \quad ; n=4, \alpha=3 \quad (4-64)$$

และจากสมการ (4-38) แทนค่า s ด้วย $j\omega$

$$T_4 = 189 / [(189 - 63\omega^2 + \omega^4) + j(168\omega - 12\omega^3)]$$

$$\phi_4 = - \arctan [(168\omega - 12\omega^3) / (189 - 63\omega^2 + \omega^4)] \quad (4-65)$$

4.1.3) คุณสมบัติของกรุปดีเลย์ (GROUP DELAY CHARACTERISTIC)

สมการกรุปดีเลย์ นิยามได้ดังนี้ ทรัพยากรใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$T_n(s) = \frac{1}{2} \left[\frac{H_n(s)}{H_n(s)} + \frac{H_n(-s)}{H_n(s)} \right]$$

เราสามารถที่จะคำนวณสูตรสำเร็จของ Group Delay โดยใช้ความสัมพันธ์ของรีคอร์เรนซ์สำหรับ $H_n(s)$ คือ

$$(2n+\alpha-2)H_n(s) = 2n \cdot H_n(s) - 2n \cdot s \cdot H_{n-1}(s)$$

รวม 2 สมการข้างบนจะได้ดังนี้

$$T_n(s) = \frac{2n}{2n+\alpha-2} + \frac{2ns [H_n(s)H_{n-1}(-s) - H_n(-s)H_{n-1}(s)]}{2H_n(s)H_n(-s)}$$

หลังจากผ่านขั้นตอนการคำนวณแล้ว สามารถเขียนเป็นสูตรสำเร็จได้ดังนี้

$$T_n(s) = \frac{2n}{2n+\alpha-2} + \frac{[1 + s^2 C_n(s)]}{A_n(s)}$$

โดยที่

$$C_n(s) = (-1)^{n+1} s^{2(n-1)} + (\alpha-2) \sum_{k=0}^{n-1} \frac{(-1)^k C_k (\alpha+2n-k-2)_{n-k-2} (\alpha+n-1)_{n-k-1} s^{2k}}{2^{2(n-k-1)}}$$

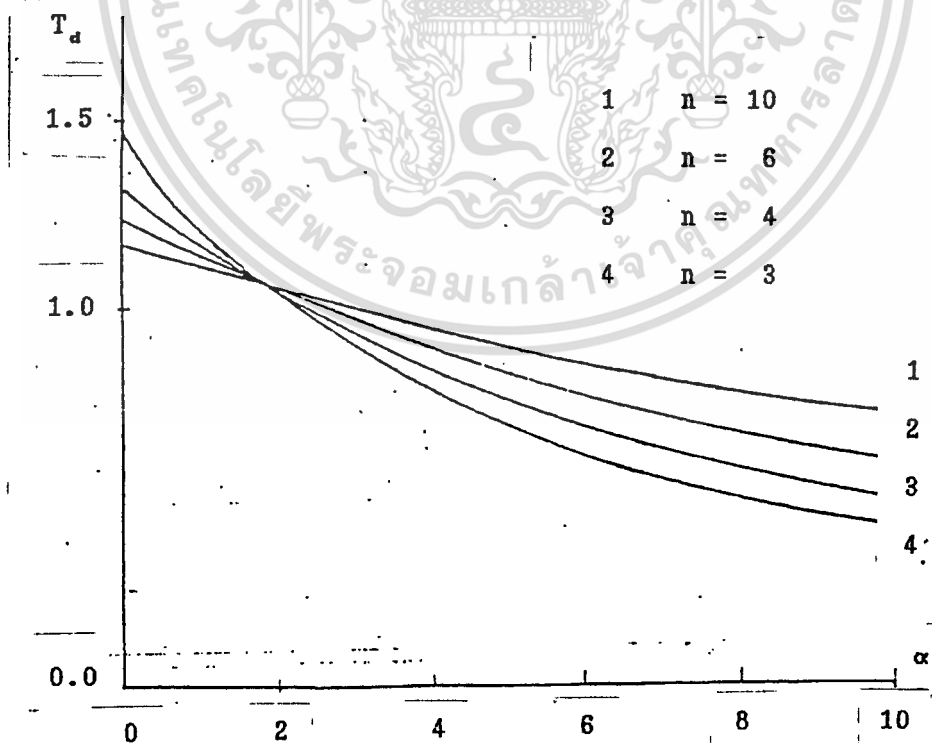
ค่า DELAY TIME สามารถเขียนเป็นสมการได้ดังนี้

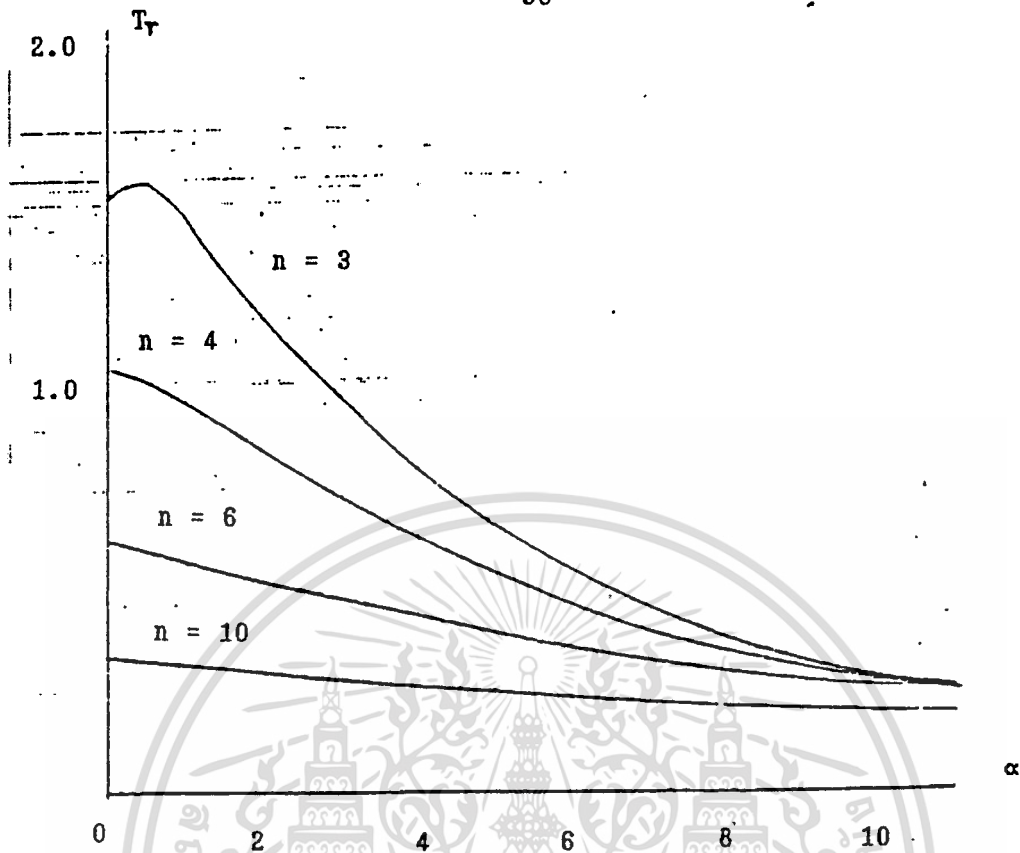
$$T_{\alpha} = T_{\infty}(0) = \frac{2n}{(2n+\alpha-2)}$$

และ RISE TIME สามารถหาได้โดยเทคนิคของ Elmore จะได้

$$T_{\alpha} = 2\pi \frac{4n(\alpha+n-2)}{(\alpha+2n-2)^2(\alpha+2n-3)}$$

ความสัมพันธ์ระหว่างพารามิเตอร์ "α" กับ Rise Time และ Delay Time สามารถแสดงเป็นกราฟ ดังแสดงในรูปที่ 4-3 และ 4-4 ตามลำดับ จากความสัมพันธ์ดังกล่าว จะเห็นได้ชัดว่า ถ้าพารามิเตอร์ "α" ของ G.B.P. มีค่าเพิ่มขึ้น จะทำให้ค่า Rise Time และ Delay Time ลดลงซึ่งเป็นผลให้ผลตอบสนอง (Response) ในระบบดีขึ้น





รูปที่ 4-4 เป็นกราฟแสดงความสัมพันธ์ระหว่าง Rise Time กับ Alpha

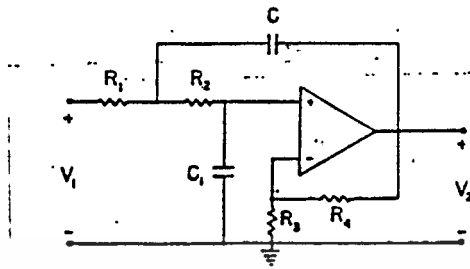
4.2 ตัวอย่างการออกแบบโดยการนำฟังก์ชันของ GENERALIZED BESSEL มาสร้างเป็นวงจร BESSEL LOWPASS FILTER

จากทรานส์เฟอ์ฟังก์ชันของ G.B.P. ของวงจร Lowpass Filter ORDER 2 ALPHA 1 เรานำมาใช้สร้างหรือสังเคราะห์ให้เป็นวงจร Lowpass Filter ที่นำมาใช้ทดลองตรวจสอบ และวิเคราะห์ผลต่าง ๆ

1.5

$$T = \frac{1}{[S^2 + ((3/2)^{1/2} / (0.6123724)) S + 1.5]} \tag{4-66}$$

-เลือกวงจรที่จะใช้สร้างให้มีลักษณะเดียวกับฟังก์ชันที่ใช้สร้างเช่น Order ชนิดของวงจร กรองความถี่ต่ำหรือสูง ใช้โครงสร้างของวงจรแบบ VCVS หรือแบบ Multiple Feedback ซึ่งข้อปลีกย่อยนี้ผู้สร้างต้องเลือกใช้เอง ในที่นี้เลือกใช้แบบ VCVS ซึ่งมีลักษณะวงจрдังรูปที่ 4-5



รูปที่ 4-5 แสดงถึงวงจร Lowpass Filter ORDER 2

$$\frac{V_o}{V_i} = T(S) = \frac{\mu / (R_1 R_2 C_1 C_2)}{S^2 + [(1/R_1 C_1) + (1/R_2 C_1) + (1-\mu)/(R_2 C_2)]S + (1/R_1 R_2 C_1 C_2)} \quad (4-67)$$

เมื่อเทียบอยู่ในรูปทั่วไปของฟังก์ชันชนิด Lowpass Filter คือ

$$H(s) = \frac{K}{s^2 + as + b} \quad (4-68)$$

(4-67) เทียบสัมประสิทธิ์กับ (4-68) จะได้

$$K = \mu / (R_1 R_2 C_1 C_2)$$

$$a = (1/R_1 C_1) + (1/R_2 C_1) + (1-\mu)/(R_2 C_2)$$

$$b = (1/R_1 R_2 C_1 C_2)$$

μ = คือ อัตราขยายของวงจร

-นำฟังก์ชันที่ต้องการสร้างมาเทียบสัมประสิทธิ์ แล้วนำค่าของสมการมาหาคำตอบ โดยในที่นี้ เราจะใช้โปรแกรม EUREKA มาช่วยแก้ปัญหา เนื่องจากสะดวก และรวดเร็วกว่าวิธีการคำนวณด้วยตนเอง ซึ่งจะช้ามาก

-ในการออกแบบเพื่อให้สะดวกขึ้น จะกำหนดให้ค่า $R_1 = R_2 = R$, $C_1 = C_2 = C = 1F$ และ $\mu = 1$ จะได้

$$K = 1.5$$

$$a = [(3/2)^{1/2}] / (0.6123724)$$

$$b = 1.5$$

คำนวณจากโปรแกรมได้ค่า $R_1 = R_2 = 12.994 \text{ k-}\Omega$

$$C_1 = C_2 = 0.001 \text{ }\mu F$$

สำหรับสมการข้างล่างนี้ เป็นทรานส์เฟอร์ฟังก์ชันของ G.B.P. ของวงจร Lowpass Filter ORDER 2 ALPHA 2 ที่เรานำมาใช้สร้างหรือสังเคราะห์ให้เป็นวงจร Lowpass Filter ที่นำมาใช้ทดลองตรวจสอบ วิเคราะห์ผลต่าง ๆ

3

$$T = \frac{\mu / (R_1 R_2 C_1 C_2)}{[s^2 + ((3)^{1/2} / ((1/3)^{1/2}))s + 3]} \quad (4-69)$$

จากวงจร Low Pass Filter รูปที่ 4-5

$$V_o = T(s) = \frac{\mu / (R_1 R_2 C_1 C_2)}{s^2 + [(1/R_1 C_1) + (1/R_2 C_1) + (1-\mu)/(R_2 C_2)]s + (1/R_1 R_2 C_1 C_2)}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า (4-70)
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมื่อเทียบอยู่ในรูปทั่วไปของฟังก์ชันชนิด Low Pass Filter คือ

$$H(s) = \frac{K}{s^2 + as + b} \quad (4-71)$$

(4-70) เทียบสัมประสิทธิ์กับ (4-71) จะได้

$$K = \mu / (R_1 R_2 C_1 C_2)$$

$$a = (1/R_1 C_1) + (1/R_2 C_1) + (1-\mu)/(R_2 C_2)$$

$$b = (1/R_1 R_2 C_1 C_2)$$

$$\mu = \text{คือ อัตราขยายของวงจร}$$

$$= 1 + (R_4/R_3)$$

เช่นเดียวกันเพื่อความสะดวกในการออกแบบ จะกำหนดให้ค่า $R_1 = R_2 = R$ และ $C_1 = C_2 = C = 1F$ ส่วน $\mu = 1$ จะได้

$$K = 3$$

$$a = ((3)^{1/2}) / (1/(3)^{1/2})$$

$$b = 3$$

คำนวณจากโปรแกรมได้ค่า $R_1 = R_2 = 9.188 \text{ k-Ohm}$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้าม $C_1 = C_2 = 0.001 \mu F$ ฟังอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่วนวิธีการของ Order และ Alpha อื่น ๆ ก็ใช้ในลักษณะทำนองเดียวกันกับวิธีการข้างต้น
เพียงแต่ Order อื่น จะมีลักษณะทรานสเฟอร์ฟังก์ชันต่างกันออกไป คือถ้า Order 3 จะมี first
order ต่อ Cascade กันอีกหนึ่งชุด ส่วน Order 4 นั้น จะใช้ Order 2 จำนวน 2 ชุด มาต่อ
Cascade กัน และ Order 5 ก็อาศัยการ Cascade กันระหว่าง Order 3 กับ Order 2



All-Pass Filter และการกักเฟสของวงจรกรองผ่านความถี่ต่ำ

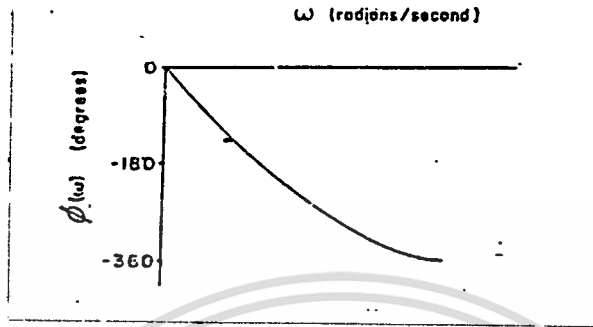
5.1) นิยามของ All-Pass Filter

All-Pass Filter หรือที่เรียกว่าวงจร Phase-Shift เป็นวงจรฟิลเตอร์ที่ให้สัญญาณผ่านไประบบใดระบบหนึ่ง ในย่านความถี่ที่ต้องการ โดยทำการเปลี่ยน หรือ เลื่อนเฟส จากการกำหนดผลที่ต้องการ ความถี่ที่เลื่อนทางช่วงลบ จะสัมพันธ์กับการหน่วงทางเวลาช่วงบวกมันจะทะลุผ่านตลอดวงจรฟิลเตอร์ วงจร All-Pass Filter มันจะให้ความถี่ทะลุผ่านตลอดมีค่าเท่ากับช่วงเวลาหน่วงของวงจร การเลื่อนเฟสหรือเวลาที่หน่วงของมันจะอยู่ในรูปทรานส์เฟอ์ฟังก์ชัน ที่จะแปรเปลี่ยนกับความถี่ เท่ากับขนาดที่เหลือน้อยเดิมซึ่งมีค่ามากกว่าค่าที่ใช้ในงานในย่านความถี่นั้น

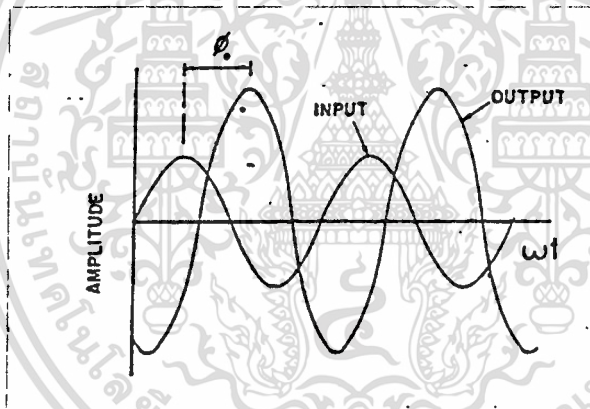
ค่าทรานส์เฟอ์ฟังก์ชันเป็นอัตราส่วนทางเอาต์พุตต่ออินพุตทางค่านแรงดัน V_2/V_1 ที่ ω_0 (หรือในรูปความถี่ f_0 เฮิรตซ์) ค่าเฟสเลื่อนไปมีค่าเป็นลบจะเขียนได้ว่า $\phi(\omega_0) = -\phi_0$ องศา ดังนั้นที่ ω_0 เฟสของแรงดันอินพุต V_1 จะมีค่ามากกว่าแรงดันเอาต์พุต V_2 อยู่ ϕ_0 องศา เพราะฉะนั้นรูปคลื่นทั้งสอง จะแสดงออกให้เห็นพร้อมในเวลาเดียวกัน รูปคลื่นอินพุตที่สอดคล้องกัน จะมีมุมต่างเฟสอยู่ ϕ_0 องศา ก่อนที่รูปคลื่นเอาต์พุตที่สอดคล้องกันจะมาถึง คือ มีความต่างเฟสกัน โดยสัญญาณอินพุตจะนำหน้าสัญญาณเอาต์พุตอยู่ ϕ_0 องศา ดังนั้นความแตกต่างระหว่างเวลาเป็นวินาทีกับช่วงสูงของยอดหรือช่วงที่ลดลงของสัญญาณในขณะที่เป็นช่วงเพิ่มของยอดคลื่นของรูปคลื่นเอาต์พุต โดยขนาดของแอมพลิจูดของทั้งสองรูปคลื่น จะถูกนำมาพล็อตในรูปแกนของเวลา คือ เวลาที่หน่วง เราจะหาค่ามุมเฟสที่เลื่อนได้จากเฟสเลื่อน $-\phi_0$ จะคิดเป็นมุมเฟสเลื่อนเท่ากับ 360 องศา $-\phi_0$ ดังตัวอย่าง ถ้ารูปคลื่นอินพุตนำหน้ารูปคลื่นเอาต์พุตอยู่ 270 องศา ($\phi = -\phi_0 = -270$ องศา) หรือ เราอาจพูดได้อีกนัยหนึ่งว่ารูปคลื่นอินพุตนำหน้าอยู่ -90 องศา ($\phi = -\phi_0 = +90$ องศา) ซึ่งในกรณีนี้ รูปคลื่นเอาต์พุตจะนำหน้าอยู่ -90 องศา ($\phi = -\phi_0 = +90$ องศา) ซึ่งในกรณีนี้ รูปคลื่นเอาต์พุต จะนำหน้าอยู่ 90 องศา

การตอบสนองทางขนาดในรูปทรานส์เฟอ์ฟังก์ชันของวงจร All-Pass Filter ในทางอุดมคติแล้วจะมีค่าคงที่ที่ทุกๆความถี่ และในการนำมาประยุกต์ใช้กับงาน จะมีค่าคงที่ใกล้เคียงกับย่านที่ใช้ งานการตอบสนองทางเฟส โดยปกติจะแสดงได้ดังรูปที่ 5-1 ซึ่งพล็อตค่าตั้งแต่ $0 > \phi > -360$ องศา เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า คำนี้จะได้จากการบวกหรือคูณของมุม 360 องศา รูปที่ 5-2 นี้จะแสดงถึงรูปคลื่นเอาต์พุตจะล่าช้ากว่ารูปคลื่นอินพุต (หรือรูปคลื่นอินพุตจะนำหน้ารูปคลื่นเอาต์พุต) เท่ากับ ϕ_0 ถ้าให้แกนทางแนว

นอนเป็นแกนของเวลา (วินาที) ความแตกต่างของยอดคลื่นทุก ๆ ช่วงจะเป็นค่าของเวลาที่หน่วง



รูปที่ 5-1 แสดงการตอบสนองทางเฟส



รูปที่ 5-2 แสดงความแตกต่างทางเฟสของรูปคลื่น

ค่าประมาณของวงจร All-Pass Filter อันดับสอง สามารถเขียนให้อยู่ในรูปสมการทรานส์เฟอร์ฟังก์ชันได้ ดังนี้

$$H(s) = V_2(s)/V_1(s) = K (s^2 - as + b)/(s^2 + as + b) \quad (5-1)$$

เมื่อ a และ b เป็นค่าคงที่โดยเลือกใช้ให้เหมาะสม

$\phi(\omega)$ ซึ่งจะได้มาจากในเทอมของ $f = \omega/2\pi$ Hz เขียนได้เป็น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น $\phi(\omega)$ ที่ $\omega = 0$ มีค่า $\phi(0) = -2 \arctan(a/b)$ ต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$H_2(s) = \mu \frac{s^2 - aS + b}{s^2 + aS + b} \quad (5-2)$$

นำสมการข้างต้นมาทำการ Normalize ให้ $S = s / \omega_0$ นำมาแทนค่าใน (5-2) จะได้

$$H_2(S/\omega_0) = \mu \frac{S^2 - a\omega_0 S + b\omega_0^2}{S^2 + a\omega_0 S + b\omega_0^2} \quad (5-3)$$

ให้ $S = s/2$

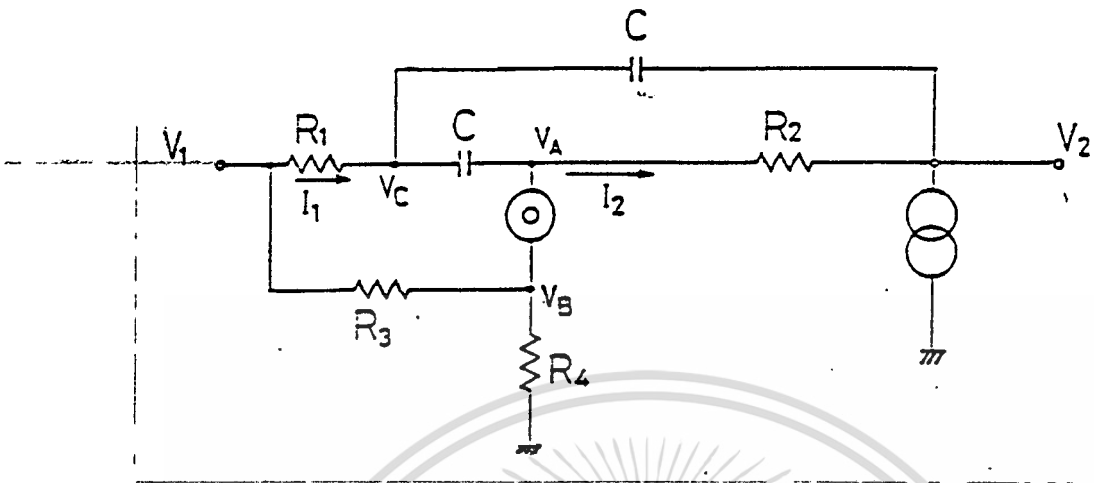
$$H_2 = \mu \frac{(s/2)^2 - a\omega_0 (s/2) + b\omega_0^2}{(s/2)^2 + a\omega_0 (s/2) + b\omega_0^2}$$

$$H_2 = \mu \frac{s^2 - 2a\omega_0 s + 4b\omega_0^2}{s^2 + 2a\omega_0 s + 4b\omega_0^2} \quad (5-4)$$

จากรูปที่ 5-3 เราสามารถเขียนให้อยู่ในรูปวงจรมุมลย์ได้ดังรูปที่ 5-4

$$V_A = V_B = V_1 \frac{R_4}{R_3 + R_4} \quad (5-5)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 5-4 แสดงวงจรสมมูลของ All-Pass Filter

$$V_c - V_e = I_1 \frac{(1/sC) + R_2}{sCR_2 + 2} \quad (5-6)$$

$$V_1 - V_c = R_1 I_1 \quad (5-7)$$

นำสมการ (5-7) บวกกับ (5-6) จะได้

$$V_1 - V_e = I_1 \left[\frac{(1/sC) + R_2}{sCR_2 + 2} + R_1 \right] \quad (5-8)$$

จากวงจร

$$V_B - V_e = R_2 I_2 \quad (5-9)$$

$$(1/sC)$$

$$I_2 = I_1 \frac{(1/sC)}{(1/sC) + (1/sC) + R_2}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$I_{e_2} = I_1 \frac{1}{sCR_2 + 2} \quad (5-10)$$

แทนค่า (5-10) ลงใน (5-9)

$$V_B - V_{e_2} = \frac{R_2 I_1}{sCR_2 + 2} \quad (5-11)$$

$$I_1 = \frac{(sCR_2 + 2)}{R_2} (V_B - V_{e_2}) \quad (5-12)$$

แทนค่า (5-12) ลงใน (5-8)

$$V_1 - V_{e_2} = \left[\frac{(1/sC) + R_2}{sCR_2 + 2} + R_1 \right] \frac{(sCR_2 + 2)}{R_2} (V_B - V_{e_2})$$

$$= \frac{(1/sC) + R_2 + R_1(sCR_2 + 2)}{sCR_2 + 2} \frac{(sCR_2 + 2)}{R_2} (V_B - V_{e_2})$$

$$V_1 - V_{e_2} = \left[\frac{(1/sC) + R_2 + R_1(sCR_2 + 2)}{R_2} \right] (V_B - V_{e_2}) \quad (5-13)$$

$$V_1 - V_2 = \left[\frac{1 + sCR_2 + sCR_1(sCR_2 + 2)}{sCR_2} \right] \left[\frac{R_4 V_1}{(R_3 + R_4)} - V_2 \right]$$

$$V_1 - V_2 = \left[\frac{s^2 R_1 R_2 C^2 + sC(2R_1 + R_2) + 1}{sCR_2} \right] \left[\frac{R_4 V_1}{(R_3 + R_4)} \right]$$

$$- V_2 \left[\frac{s^2 R_1 R_2 C^2 + sC(2R_1 + R_2) + 1}{sCR_2} \right] \tag{5-14}$$

เมื่อเรานำมาจัดเทอม จะได้

$$\left[\frac{s^2 R_1 R_2 C^2 + sC(2R_1 + R_2) + 1 - sCR_2}{sCR_2} \right] V_2 = \left[\frac{R_4 [s^2 R_1 R_2 C^2 + sC(2R_1 + R_2) + 1] - sCR_2 (R_3 + R_4)}{sCR_2 (R_3 + R_4)} \right] V_1 \tag{5-15}$$

$$\frac{V_2}{V_1} = \left[\frac{R_4}{R_3 + R_4} \right] \left[\frac{s^2 R_1 R_2 C^2 + sC[2R_1 + (R_2 R_3 / R_4)] + 1}{s^2 R_1 R_2 C^2 + s[2R_1 C] + 1} \right] \tag{5-16}$$

จากสมการที่ (5-16) เมื่อนำมาเปรียบเทียบกับฟังก์ชันของ All-Pass Filter ดังสมการ (5-3) พบว่าที่เทอมสองของสมการมีค่าเท่ากัน แต่เครื่องหมายต่างกัน ดังนั้นจะได้

$$-sC [2R_1 - (R_2 R_3 / R_4)] = sC(2R_1)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$- [2R_1 - (R_2 R_3 / R_4)] = 2R_1$$

$$4R_1 = R_2 R_3 / R_4$$

$$4R_1 R_4 = R_2 R_3 \quad (5-17)$$

นำสมการ (5-17) แทนใน (5-16) จะได้

$$\frac{V_2}{V_1} = \frac{R_4}{R_3 + R_4} \left[\frac{s^2 R_1 R_2 C^2 + sC[2R_1 + (4R_1 R_4 / R_4)] + 1}{s^2 R_1 R_2 C^2 + sC[2R_1] + 1} \right]$$

$$\frac{V_2}{V_1} = \left[\frac{R_4}{R_3 + R_4} \right] \left[\frac{s^2 + (2/R_2 C)s + (1/R_1 R_2 C^2)}{s^2 + (2/R_2 C)s + (1/R_1 R_2 C^2)} \right] \quad (5-18)$$

จากสมการ (5-18) นำมาเปรียบเทียบกับสมการ (5-3) จะได้

อัตราขยายของวงจร หรือ $\mu = R_4 / (R_3 + R_4) \quad (5-19)$

$$a\omega_0 = 1 / R_2 C \quad (5-20)$$

$$4b\omega_0 = 1 / R_1 R_2 C^2 \quad (5-21)$$

Delay Time หรือ T_d

$$T_d = 1 / \omega_0$$

$$\omega_0 = 1 / T_d \quad (5-22)$$

จาก (5-20) และ (5-22) จะได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$a = 1 / (\omega_0 C R_2) = (1 / R_2) (T_d / C) \quad (5-23)$$

$$b = 1 / 4\omega_o^2 R_1 R_2 C^2 \tag{5-24}$$

จะได้

$$R_2 = (1 / a)(T_d / c) \tag{5-25}$$

$$R_1 = 1 / 4\omega_o^2 R_2 C^2 b$$

$$= a / 4b\omega_o C = (a / 4b)(T_d / c) \tag{5-26}$$

นำสมการ (5-25) ทหารด้วยสมการ (5-26)

$$\frac{R_2}{R_1} = \frac{(1 / a)(T_d / c) \cdot 4b}{(a / 4b)(T_d / c) \cdot a^2} \tag{5-27}$$

หรือจาก (5-17)

$$\frac{R_2}{R_1} = \frac{4R_4}{R_3} \tag{5-28}$$

จาก (5-27) และ (5-28)

$$(4b / a^2) = (4R_4 / R_3)$$

$$(R_3 / R_4) = (a^2 / b) \tag{5-29}$$

จากอัตราขยายของวงจร

$$\mu = R_4 / (R_3 + R_4) = 1 / (1 + (R_3 / R_4))$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$R_e = R_3 // R_4 = R_3 R_4 / (R_3 + R_4) \quad (5-31)$$

$$R_e = R_3 / (1 + (R_3/R_4)) = R_3 / (1 + (a^2/b)) \quad (5-32)$$

$$\begin{aligned} R_3 &= R_e (1 + (a^2/b)) \\ &= (1/a)(T_d/c)(1 + (a^2/b)) \end{aligned} \quad (5-33)$$

จาก (5-29)

$$\begin{aligned} R_4 &= (b/a^2)R_3 = ((b/a^2) + 1)R_e \\ &= (1/a)(T_d/c)(1 + (b/a^2)) \end{aligned} \quad (5-34)$$

ค่า Group Delay [$D_n(s)$] ของวงจรหาได้จาก

$$\begin{aligned} D_n(s) &= d\omega(s) / ds \\ &= \frac{-4a\omega_0(s^2 - 4b\omega_0^2)[s^4 + (8b\omega_0^2 - 4a^2\omega_0^2)s^2 + 16b^2\omega_0^4]}{[(s^2 + 4b\omega_0^2)^2 - (2a\omega_0 s)^2]^2} \end{aligned} \quad (5-35)$$

ที่ $s = 0$;

$$D_n(0) = \frac{4a\omega_0 4b\omega_0^2 16b^2\omega_0^4}{(4b\omega_0^2)^4} = \frac{a\omega_0}{b} = \frac{a}{b} \frac{1}{T_d} \quad (5-36)$$

จากสมการ (5-36) จะเห็นว่าค่า (a/b) เป็นค่าที่นำมาใช้สเกลลิงวงจรไปที่เท่าของ T_d เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับครูผู้ใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ซึ่งที่ $\omega = 0$ ทำให้ T_d คงที่ ดังนั้นความต้านทานค่าใหม่ จะมีค่าเท่ากับ $1/a$ เท่าของค่าความไม่วากรมิโดยทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้ด้านงานเดิม ซึ่งจะได้

$$R_1 = (1/4b) (T_d/c)$$

$$R_2 = (1/a^2) (T_d/c)$$

$$R_3 = [(a^2 + b) / (a^2b)] (T_d/c)$$

$$R_4 = [(a^2 + b) / a^4] (T_d/c)$$

5.3) วัตถุประสงค์ของการแก้เฟส

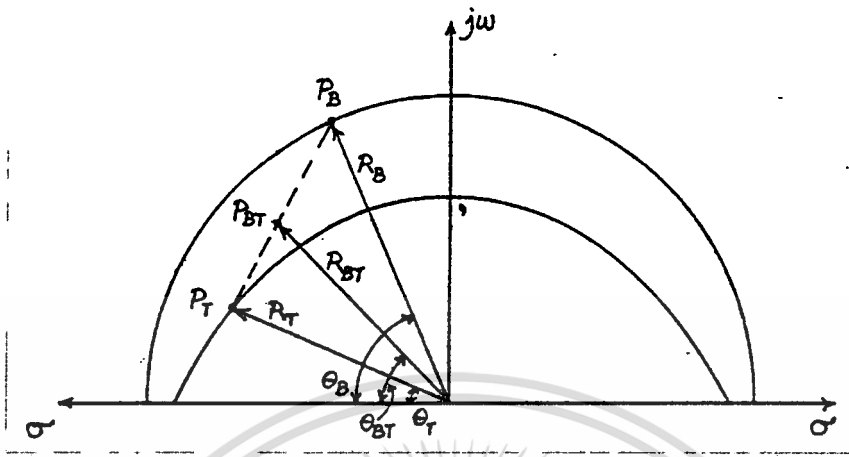
การแก้เฟสของวงจรกรองความถี่ เพื่อให้จะทำให้การตอบสนองทางเฟสของวงจรกรองความถี่ มีลักษณะเป็นเชิงเส้นมากที่สุดใกล้เคียงกับอุดมคติ หากทำได้มากเท่าใดวงจรกรองความถี่นั้นยิ่งให้ สัญญาณที่ผ่านมาไม่เกิดการบิดเบี้ยวของสัญญาณ หรือการเสีรูปร่างของสัญญาณซึ่งอาจมีแต่น้อยมาก ถ้า การตอบสนองทางเฟสดี กรุปดีเลย์จะคงที่ ซึ่งสองอันนี้สัมพันธ์กันมาก และมีความสำคัญต่องานที่ ไม่ต้องการให้สัญญาณส่งเสีรูปร่างหลังจากถูกฟิลเตอร์แล้ว

เนื่องจากบัตเตอร์เวทฟิลเตอร์ให้คุณลักษณะดีทางขนาด ในขณะที่เบสเซลฟิลเตอร์ให้คุณลักษณะ ที่ดีทางเฟส จึงนำเอาบัตเตอร์เวทกับเบสเซลมาใช้ร่วมกัน หรือเรียกอีกชื่อว่า Transitional Butterworth-Bessel Filter (TBT) [1] โดยจะใช้ค่าพารามิเตอร์ m ของ TBT ถ้า $m = 0$ ฟิลเตอร์ดังกล่าวกลายเป็นบัตเตอร์เวท และหาก $m = 1$ ฟิลเตอร์นั้นจะกลายเป็นเบส เซล

5.4) ทฤษฎี

5.4.1 การหาขนาดกำลังสองของบัตเตอร์เวท-เบสเซลฟิลเตอร์

การหา magnitude ฟังก์ชันของ Butterworth-Bessel Filter เริ่มจาก การพิจารณา path ที่ผ่านระหว่าง filter แบบ Butterworth กับแบบ Bessel ใน frequency plane แบบ complex นั้น ตำแหน่งโพลของ Butterworth-Bessel filter ตกอยู่ ในระหว่างโพลของ Butterworth และของ Bessel ดังแสดงในรูปที่ 5-4 ไป ซึ่งโพลของ But-terworth อยู่บน unit circle ขณะที่ของ Bessel ตกภายใน unit circle ซึ่งมีการนำไปใช้



รูปที่ 5-4 แสดงตำแหน่งโพลของ BT filter

สมมติให้โพลของ Butterworth กับ Bessel [1] , [13] ซึ่งอยู่ทางด้านซ้ายมือของ P plane ดังในรูปที่ 5-4 คือ $P_B (R_B, \theta_B)$ และ $P_T (R_T, \theta_T)$ ตามลำดับ

ระยะทางจากจุดกำเนิด P คือ

$$P_{BT} = R e^{-j\theta} \tag{5-37}$$

โดยที่ $R = R_T^m \tag{5-38}$

$$\theta = \theta_B - m(\theta_B - \theta_T) \tag{5-39}$$

ส่วน m เป็นพารามิเตอร์ที่เปลี่ยนค่าได้ (transition factor)

เมื่อพิจารณา (5-38) และ (5-39) จะเห็นได้ว่า เมื่อ $m = 0$ ขนาดของ $R = R_B = 1$ และเฟส $\theta = \theta_B$ และในกรณีที่ $m = 1$ ขนาดของ $R = R_T$ และเฟส $\theta = \theta_T$ เราสรุปได้ว่าเมื่อ $m = 0$ โพลของ Butterworth-Bessel เป็นเหมือนของ Butterworth ดังนี้

$$P_{BT} = e^{-j\theta} B = P_B \tag{5-40}$$

$$P_{BT} = R_T e^{-A} T = P_T \tag{5-41}$$

5.4.2 ขั้นตอนการนอร์มอลไลซ์

ขั้นต่อไปทำการ normalize ค่า magnitude ไปตำแหน่ง -3.01 dB ที่ความถี่ cutoff จากรูปฟอร์มทั่วไปของ transfer function ของ Butterworth-Bessel filter ข้างล่างนี้

$$G_{BT}(s) = H / \prod_{i=1}^{n/2} [s^2 + (\omega_{o_i}/Q_i)s + (\omega_{o_i})^2] \tag{5-42}$$

เมื่อ n เป็นจำนวนคู่

$$\text{และ } G_{BT}(s) = H / (s + \omega_{o_n}) \prod_{i=1}^{(n-1)/2} [s^2 + (\omega_{o_i}/Q_i)s + (\omega_{o_i})^2] \tag{5-43}$$

เมื่อ n เป็นจำนวนคี่

ในที่นี้ n : ลำดับ order ของ filter

H มีค่าที่พอดีทำให้ $G_{BT}(j0) = 1$

Magnitude ฟังก์ชัน $|G_{BT}(j\omega)|$ เท่ากับ $1/\sqrt{2}$ ที่ความถี่ $\omega = \omega_c$ ถ้าเราพิจารณา order ที่เป็นจำนวนคี่ จะเขียนสมการ (5-43) ได้ใหม่

$$\sqrt{2} H = [(\omega_c)^2 + (\omega_{o_n})^2]^{1/2} \prod_{i=1}^{(n-1)/2} \{[(\omega_{o_i})^2 - (\omega_c)^2]^2 + [\omega_{o_i}\omega_c/Q_i]^2\}^{1/2} \tag{5-44}$$

H, Q_i , และ ω_{o_i} ขึ้นกับค่า n สิ่งที่ต้องทำในที่นี้คือหา ω_c ให้ Butterworth-Bessel filter มีจำนวน order (n) = 5, transition factor (m) = 0.5 ซึ่งได้ ω_c และ Q ของโพลดังนี้

$$\begin{aligned}
\omega_{on} &= 1.2299 \\
\omega_{o1} &= 1.25182, \quad Q_1 = 0.5879 \\
\omega_{o2} &= 1.32946, \quad Q_2 = 1.16005 \\
H &= \omega_{on}(\omega_{o1})^2(\omega_{o2})^2 = 3.4064663
\end{aligned}
\tag{5-45}$$

แทนค่าในสมการ (5-44) เพื่อหาค่าของ ω_d ตามสมการ

$$(\omega_d)^{10} + 0.691(\omega_d)^8 + 1.227(\omega_d)^6 + 2.654(\omega_d)^4 + 6.034(\omega_d)^2 - 11.6 = 0
\tag{5-46}$$

แก้สมการหาค่าของ ω_d โดยวิธีการของ Hitcock-Baistrow พิจารณาเฉพาะค่ารากที่เป็น real ค่าบวกเท่านั้น ซึ่งได้ $\omega_d = 1$

แทนค่าพารามิเตอร์ต่าง ๆ ในสมการ (5-45) ลงในสมการ (5-43) จะได้

$$G_{BT}(s) = \frac{3.40646}{s^2 + s + 1}$$

$$(s+1.2299)[s^2+s(1.25182/0.5789)+1.25182^2][s^2+s(1.32946/1.16005)+1.32946^2]
\tag{5-47}$$

จากสมการ (5-47) นำไปพล็อตกราฟคุณลักษณะทางเฟส จะได้ดังแสดงในรูปที่ 5-5 จากกราฟเห็นได้ว่าเฟสของบัตเตอร์เวท-เบสเซลไม่เป็นเชิงเส้น ฉะนั้นจึงจำเป็นต้องแก้เฟสดังกล่าวให้เป็นเชิงเส้นมากที่สุด

5.4.3 ขั้นตอนออกแบบการแก้เฟส

จุดประสงค์คือ ต้องการทำให้เฟสของ filter ในช่วง pass band มีคุณลักษณะเป็นเชิงเส้นมากที่สุด อาศัยฟังก์ชันของ All Pass ซึ่ง zero ใน right hand plane เป็น mirror image ของโพล

พิจารณา All Pass (AP) [5] ฟังก์ชันใน order 2 ข้างล่างนี้

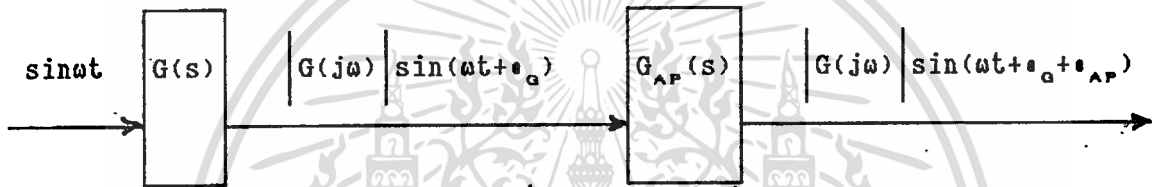
$$G_{AP}(s) = \frac{s^2 - s(\omega_{OAP}/Q_{AP}) + (\omega_{OAP})^2}{s^2 + s(\omega_{OAP}/Q_{AP}) + (\omega_{OAP})^2}
\tag{5-48}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงชื่อของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$\left| G_{AP}(j\omega) \right| = 1 \quad (5-49)$$

$$\theta_{AP}(\omega) = -2 \arctan \left[\frac{(\omega \cdot \omega_{OAP} / Q_{AP})}{((\omega_{OAP})^2 - \omega^2)} \right] \quad (5-50)$$

วิธีการ Phase equalize กระทำโดยการนำ AP ฟังก์ชันกับ Low Pass filter มาต่อ cascade กัน ตามรูปที่ 5-5



รูปที่ 5-5 แสดงฟังก์ชันของ Phase Equalization

Phase shift เนื่องจาก AP ฟังก์ชัน ทำให้เกิดคุณลักษณะทางเฟสเป็นเชิงเส้นใน pass band ไทม์ดีเลย์ระหว่างสัญญาณอินพุตกับเอาต์พุตจึงเพิ่มขึ้น ดีกรีของ AP ฟังก์ชันขึ้นกับลักษณะความเป็นเชิงเส้นทางเฟสของ G(s) หรือความเป็นเชิงเส้นของ θ_G นั่นคือขึ้นกับลำดับ order ของ Low Pass filter นั้นเอง

5.4.4 การหาทรานส์เฟอ์ฟังก์ชันของความถี่ผ่านตลอด

ให้เฟสมีคุณลักษณะเชิงเส้นมากที่สุดเท่าที่จะทำได้ที่จุด origin $\omega = 0$ เท่ากับทำให้ไทม์ดีเลย์คงที่ที่ $\omega = 0$

จาก (5-42) และ (5-43) ได้ $\theta_G(\omega)$ เมื่อ n เป็นจำนวนคู่และเป็นจำนวนคี่ ดังนี้

$$\theta_G(\omega) = - \sum_{i=1}^{n/2} \arctan \left[\frac{(\omega \cdot \omega_{o_i} / Q_i)}{((\omega_{o_i})^2 - \omega^2)} \right] \quad (5-51)$$

$$(n-1)/2$$

และ $\phi_o(s) = -\arctan(\omega/\omega_{on}) - \sum_{i=1} \arctan[(\omega \cdot \omega_{oi}/Q_i)/((\omega_{oi})^2 - \omega^2)]$ (5-52)

$$i=1$$

เมื่อ n เป็นจำนวนคี่

อาศัย Maclaren's series กระจาย (5-51) และ (5-52) ได้

$$\phi_o(\omega) = - \sum_{i=1}^{n/2} (\omega/\omega_{oi}Q_i) - \sum_{i=1}^{n/2} [\omega^3/(\omega_{oi})^3Q_i] \{1 - [1/3(Q_i)^2]\} - \sum_{i=1}^{n/2} [\omega^5/(\omega_{oi})^5Q_i] \{1 - [1/(Q_i)^2] + [1/5(Q_i)^4]\} - \dots$$
 (5-53)

เมื่อ n เป็นจำนวนคี่

และ $\phi_o(\omega) = - [(1/\omega_{on}) + \sum_{i=1}^{(n-1)/2} (1/\omega_{oi}Q_i)]\omega - \{ -[1/3(\omega_{on})^3] + \sum_{i=1}^{(n-1)/2} [1/(\omega_{oi})^3Q_i][1 - (1/3(Q_i)^2)] \}\omega^3 - \{ [1/5(\omega_{on})^5] + \sum_{i=1}^{(n-1)/2} [1/(\omega_{oi})^5Q_i][1 - (1/(Q_i)^2) + (1/5(Q_i)^4)] \}\omega^5 + \dots$ (5-54)

เมื่อ n เป็นจำนวนคี่

ทั้ง (5-53) และ (5-54) สามารถเขียนในรูปฟอร์มทั่วไป ดังนี้

$$\phi_o(\omega) = k_1\omega + k_3\omega^3 + k_5\omega^5 + k_7\omega^7 + \dots$$
 (5-55)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่าคุณได้ทำทั้งสิ้น อีกชั้นหนึ่งมิให้ดัดแปลงปกคลุม และต่ออ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้ ซึ่ง $\phi_o(\omega)$ จะเป็นเชิงเส้นได้ต่อเมื่อค่าสัมประสิทธิ์ k ทุกตัว ยกเว้น k_1 เป็นศูนย์ อาศัย

AP ฟังก์ชันลำดับ order = 2 ที่มีตัวแปรปรับค่าได้เพียง 2 ตัว คือ ω_{OAP} และ Q_{AP} สัมประสิทธิ์ k ที่หายไปคือ k_s กับ k_B

อาศัย Maclaren's series กระจาย (5-50)

$$\begin{aligned} \phi_{AP}(\omega) = & - (2\omega/Q_{AP}\omega_{OAP}) - [2/Q_{AP}(\omega_{OAP})^2][1-1/3(Q_{AP})^2] \\ & - [2/Q_{AP}(\omega_{OAP})^5][1-1/(Q_{AP})^2+1/5(Q_{AP})^4] \omega^5 - \dots \quad (5-56) \end{aligned}$$

และ Overall phase $\phi(\omega)$

$$\phi(\omega) = -\phi_Q(\omega) + \phi_{AP}(\omega) \quad (5-57)$$

แทน (5-55), (5-56) ใน (5-57) ได้

$$\begin{aligned} \phi(\omega) = & [k_1 - (2/Q_{AP}\omega_{OAP})]\omega + \{k_2 - [2/Q_{AP}(\omega_{OAP})^2][1 - (1/3(Q_{AP})^2)]\}\omega^2 \\ & + \{k_3 - [2/Q_{AP}(\omega_{OAP})^5][1 - 1/(Q_{AP})^2 + 1/5(Q_{AP})^4]\}\omega^5 \quad (5-58) \end{aligned}$$

ปรับค่า ω_{OAP} และ Q_{AP} เพื่อให้

$$k_2 - 2/Q_{AP}(\omega_{OAP})^2[1-1/3(Q_{AP})^2] = 0 \quad (5-59)$$

$$\text{และ } k_3 - 2/Q_{AP}(\omega_{OAP})^5[1-1/(Q_{AP})^2+1/5(Q_{AP})^4] = 0 \quad (5-60)$$

$$\begin{aligned}
 (Q_{AP})^{12} &= (3+4K)(Q_{AP})^{10} + [(18/5)+(20/3)K](Q_{AP})^8 \\
 &- [(11/5)+(40/9)K](Q_{AP})^6 + [(18/25)+(40/27)K](Q_{AP})^4 \\
 &- [(3/25)+(20/81)K](Q_{AP})^2 + [(1/125)+(4/243)K] = 0 \quad (5-61)
 \end{aligned}$$

$$\text{เมื่อ } K = (k_B)^2 / (k_S)^2$$

$$\text{ได้ } \omega_{OAP} = \{3k_S [5(Q_{AP})^4 - 5(Q_{AP})^2 + 1] / 5k_B (Q_{AP})^2 [3(Q_{AP})^2 - 1]\}^{1/2} \quad (5-62)$$

อาศัยค่า ω_0 และ Q ของ Butterworth-Bessel filter ลำดับ order (n) = 5, transition factor (m) = 0.5 ที่ผ่านมาดังต่อไปนี้

$$\begin{aligned}
 \omega_{0n} &= 1.2299, \\
 \omega_{01} &= 1.25182, \quad Q_1 = 0.5879 \\
 \omega_{02} &= 1.32946, \quad Q_2 = 1.16005
 \end{aligned}$$

หารากของสมการ พิจารณาเฉพาะราก real ที่เป็นบวก

$$Q_{AP} = 0.5393$$

หา ω_{OAP} จาก (5-62)

$$\omega_{OAP} = 1.57046$$

โดยแทนค่าลงในสมการ (5-48) ได้ AP ฟังก์ชันลำดับ order = 2 ดังนี้

$$G_{AP}(s) = \frac{s^2 - s(1.57046/0.5393) + (1.57046)^2}{s^2 + s(1.57046/0.5393) + (1.57046)^2} \quad (5-63)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งยังมีให้คัดลอกเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

และแสดงรูปเฟสของ LP, AP ชนิด unequalize และ LP ชนิด equalize แล้วในรูป
ที่ 5-22

สำหรับ Phase error หรือ Phase linearity พิจารณาจาก Phase error func-
tion ซึ่งแสดงค่าแตกต่างระหว่าง actual phase กับค่าที่เริ่มจาก $\omega = 0$

$$\phi_e(\omega) = \phi_a(\omega) - \phi_{app}(\omega) \tag{5-64}$$

$\phi_a(\omega)$: actual phase

$\phi_{app}(\omega)$: approximate phase

ผลรวม phase error $\phi_T(\omega)$

$$\phi_{ET}(\omega) = \phi_{EAP}(\omega) + \phi_{ELP}(\omega) \tag{5-65}$$

โดย ϕ_{EAP} เป็น phase error ของ AP ฟังก์ชัน

ϕ_{ELP} เป็น phase error ของ unequalized LP filter

จากสมการ (5-65) หา ϕ_{EAP} และ ϕ_{ELP}

$$\phi_{EAP} = -2\omega/Q_{AP}\omega_{OAP} + 2 \arctan \{(\omega\omega_{OAP}/Q_{AP})/[(\omega_{OAP})^2 - \omega^2]\} \tag{5-66}$$

$$\phi_{ELP} = -\sum_{i=1}^{n/2} (\omega/Q_i\omega_{oi}) + \sum_{i=1}^{n/2} \arctan \{(\omega\omega_{oi}/Q_i)/[(\omega_{oi})^2 - \omega^2]\} \tag{5-67}$$

เมื่อ n เป็นเลขคู่

$$\phi_{ELP} = -\frac{(n-1)}{2} \left(\frac{\omega}{\omega_{on}} \right) - \sum_{i=1}^{(n-1)/2} \left(\frac{\omega}{Q_i \omega_{o_i}} \right) + \arctan \left(\frac{\omega}{\omega_{on}} \right)$$

$$+ \sum_{i=1}^{(n-1)/2} \arctan \left\{ \frac{(\omega \cdot \omega_{o_i} / Q_i)}{[(\omega_{o_i})^2 - \omega^2]} \right\} \quad (5-68)$$

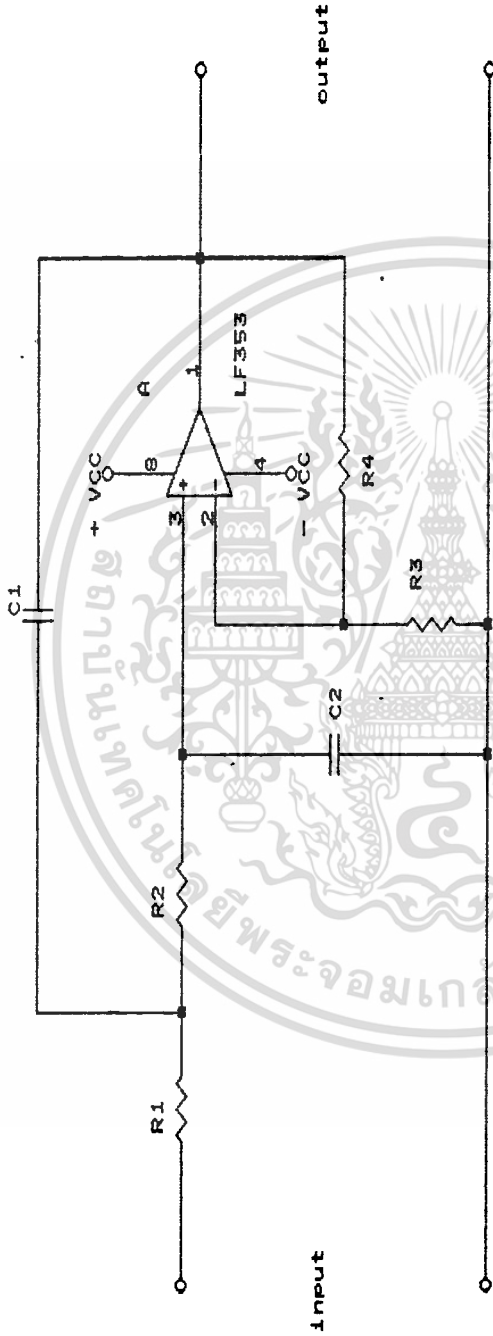
เมื่อ n เป็นเลขคี่

Butterworth Bessel filter ลำดับ order = 5, $\eta = 0.5$ ได้ ϕ_{ET} , ϕ_{EAP} และ ϕ_{ELP} ดังแสดงในรูปที่ 5-23

ในที่สุด เนื่องจาก BGBP ฟิเตอร์มีคุณสมบัติที่สามารถปรับค่าขนาดตามที่ต้องการ แต่ในการปรับค่าดังกล่าวอาจทำให้เฟสไม่เป็นเชิงเส้นตามที่ต้องการ ดังนั้นจึงได้ทำการออกแบบเฟสอีควอไลเซอร์ขึ้น โดยใช้ order ลำดับสอง และ BGBP ที่ใช้เป็น order ลำดับห้า จากกราฟจะเห็นได้ว่าเมื่อต่อวงจรกรองความถี่ต่ำ BGBP กับ All Pass ลำดับสอง จะทำให้ค่าผิดพลาดมีน้อยมาก

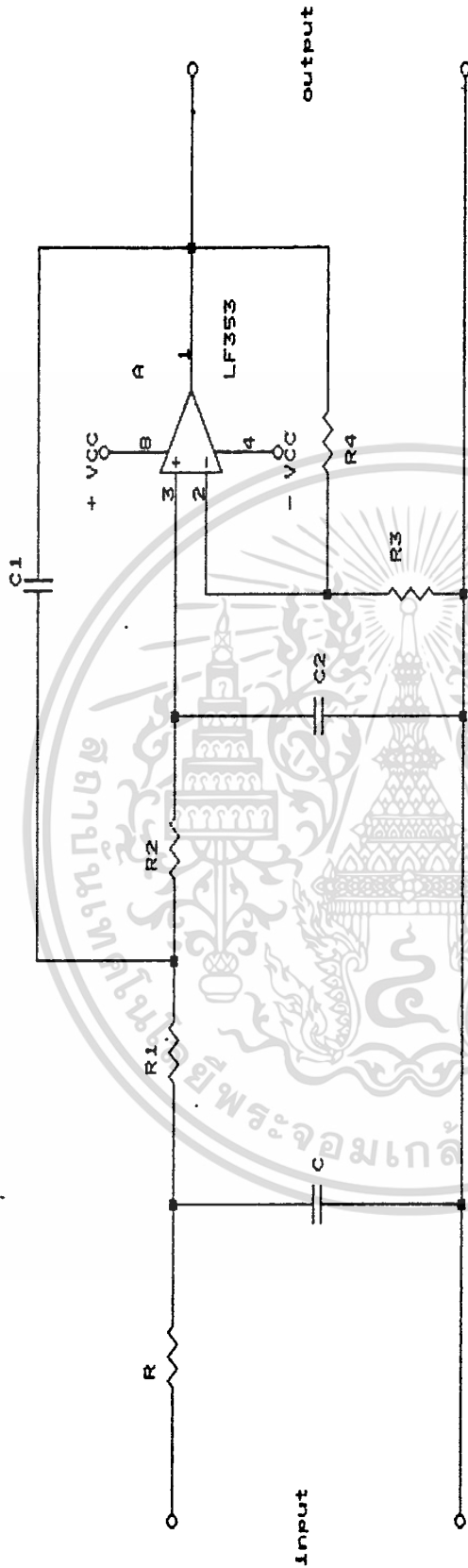
5.5) วงจรทดลอง

อาศัยวงจร Lowpass Filter ชนิด order เท่ากับสอง สามและสี่ ปรับค่า α เท่ากับหนึ่ง สอง และสาม และ All Pass Filter ชนิด order เท่ากับสอง ดังวงจรรูปที่ 5-6, 5-7, 5-8 และ 5-9 แนบมาท้ายหัวข้อนี้



รูปที่ 5-6 วงจร Low Pass Filter ชนิด order 2

Size	Document Number
A	LOW PASS FILTER ORDER 2
Date:	June 16, 1992 Sheet 1 of 1



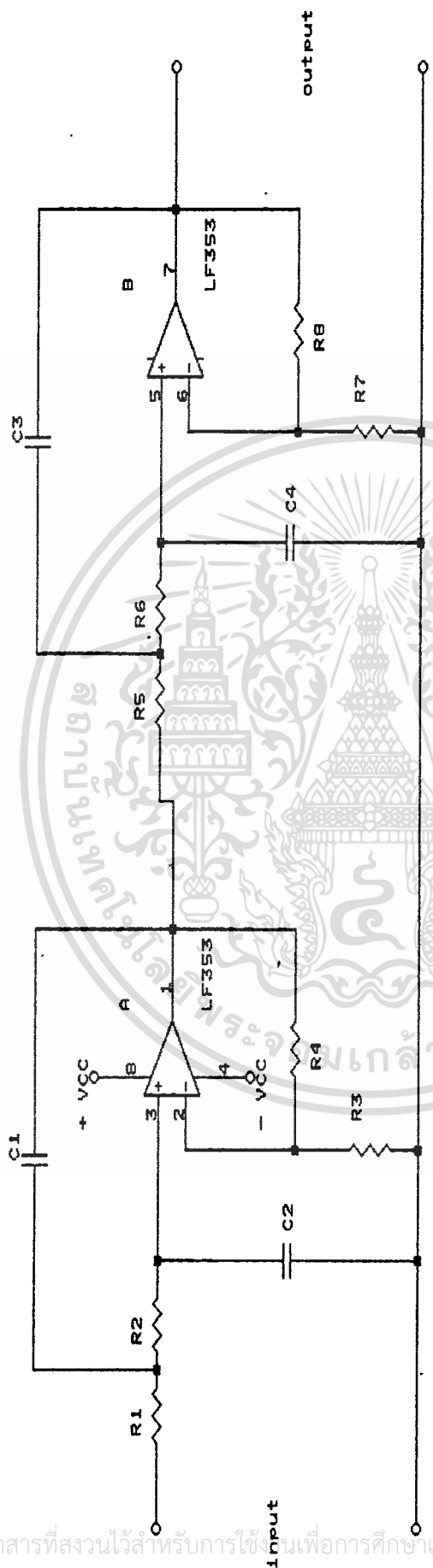
รูปที่ 5-7 วงจร Low Pass Filter ฟิลต์ order 3

Title

Size Document Number A

LOW PASS FILTER ORDER 3

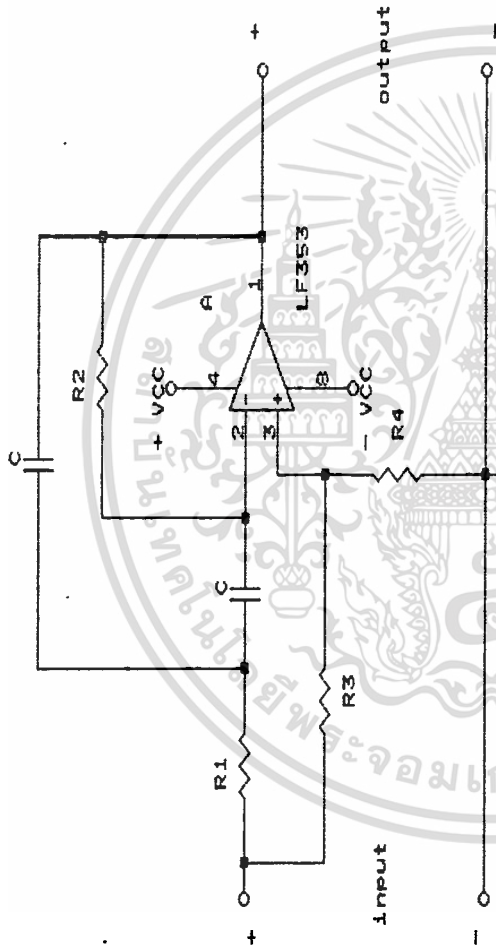
Date: June 16, 1992 Sheet 2 of 11



รูป 5-8 วงจร Low Pass Filter อันดับ 4

Size	Document Number
A	LOW PASS FILTER ORDER 4
Date:	June 16, 1992 Sheet 3 of 11

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ทำการตีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 5-9 วงจร All pass Filter ชนิด order 2

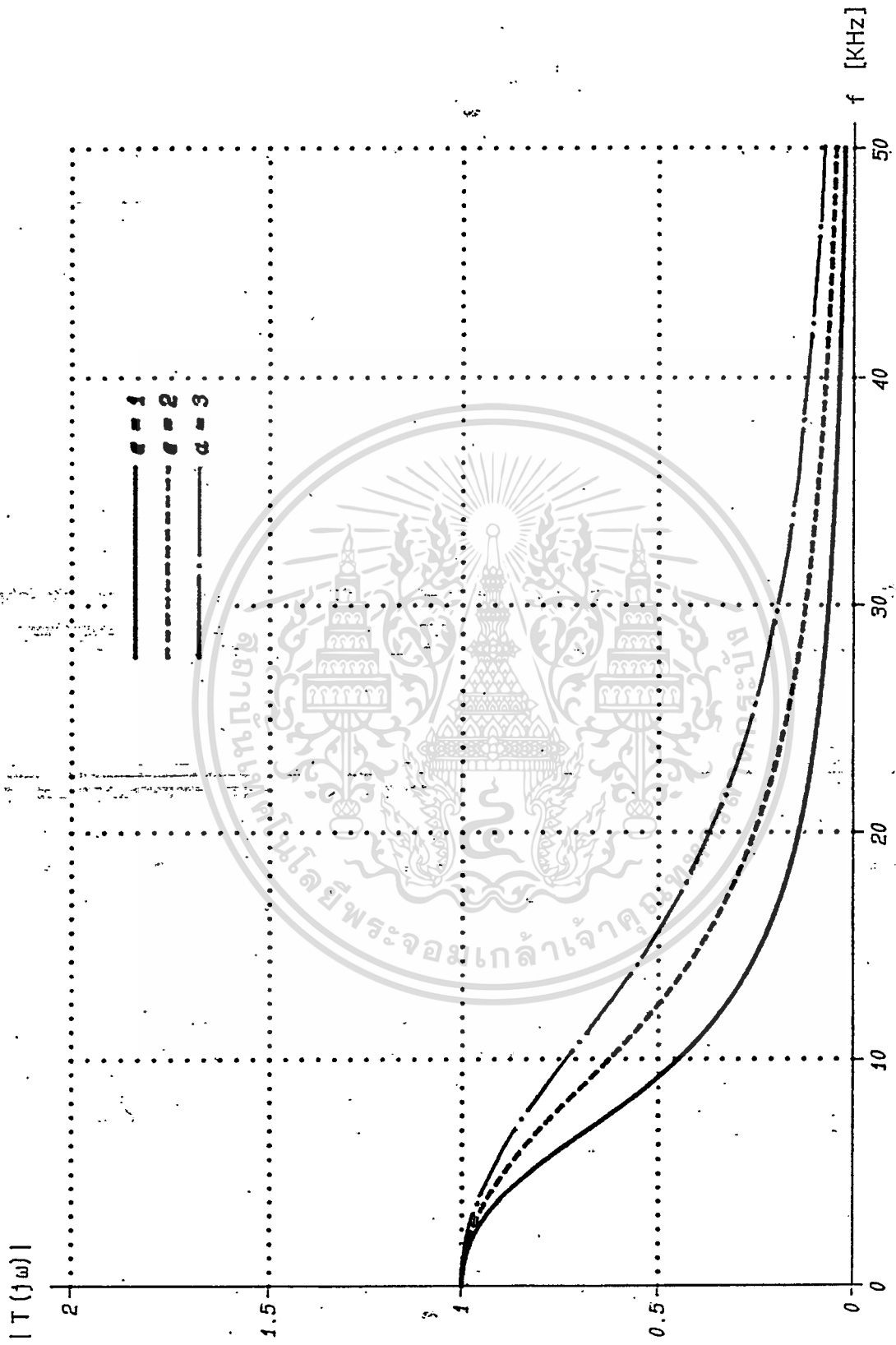
Size	Document Number	REV
A	ALLPASS FILTER ORDER 2	
Date:	June 16, 1992	Sheet 4 of 11

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ทำการตีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

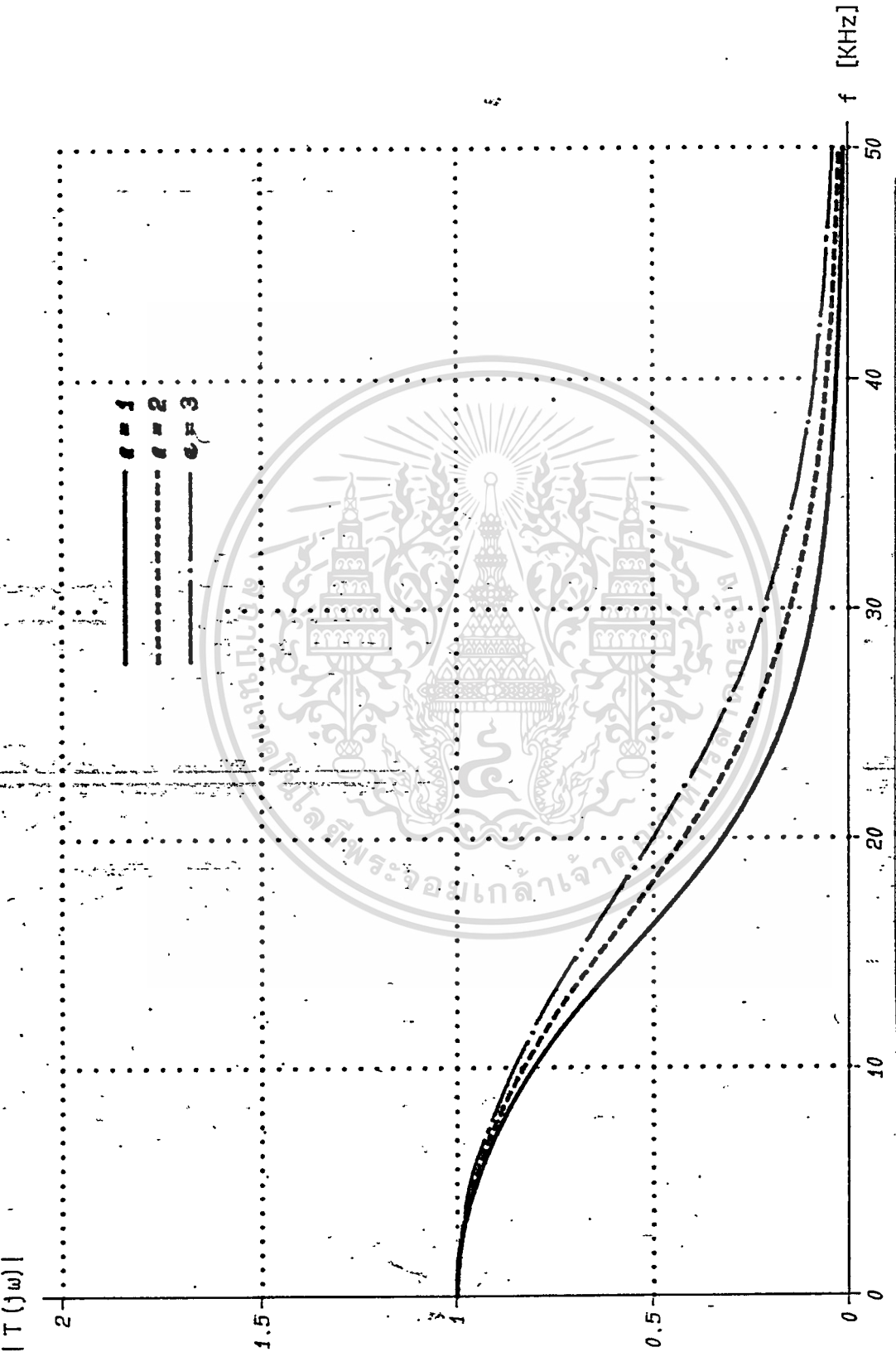
5.6) รวบรวมผล

ได้ทำการพล็อตคุณลักษณะทางขนาด เฟส เฟสดีเลย์ กรู๊ปดีเลย์ ของวงจร Generalized Bessel Low Pass Filter และคุณลักษณะทางเฟส กับ phase error ของ BGBP ฟิลเตอร์ ดังกราฟต่อไปนี้

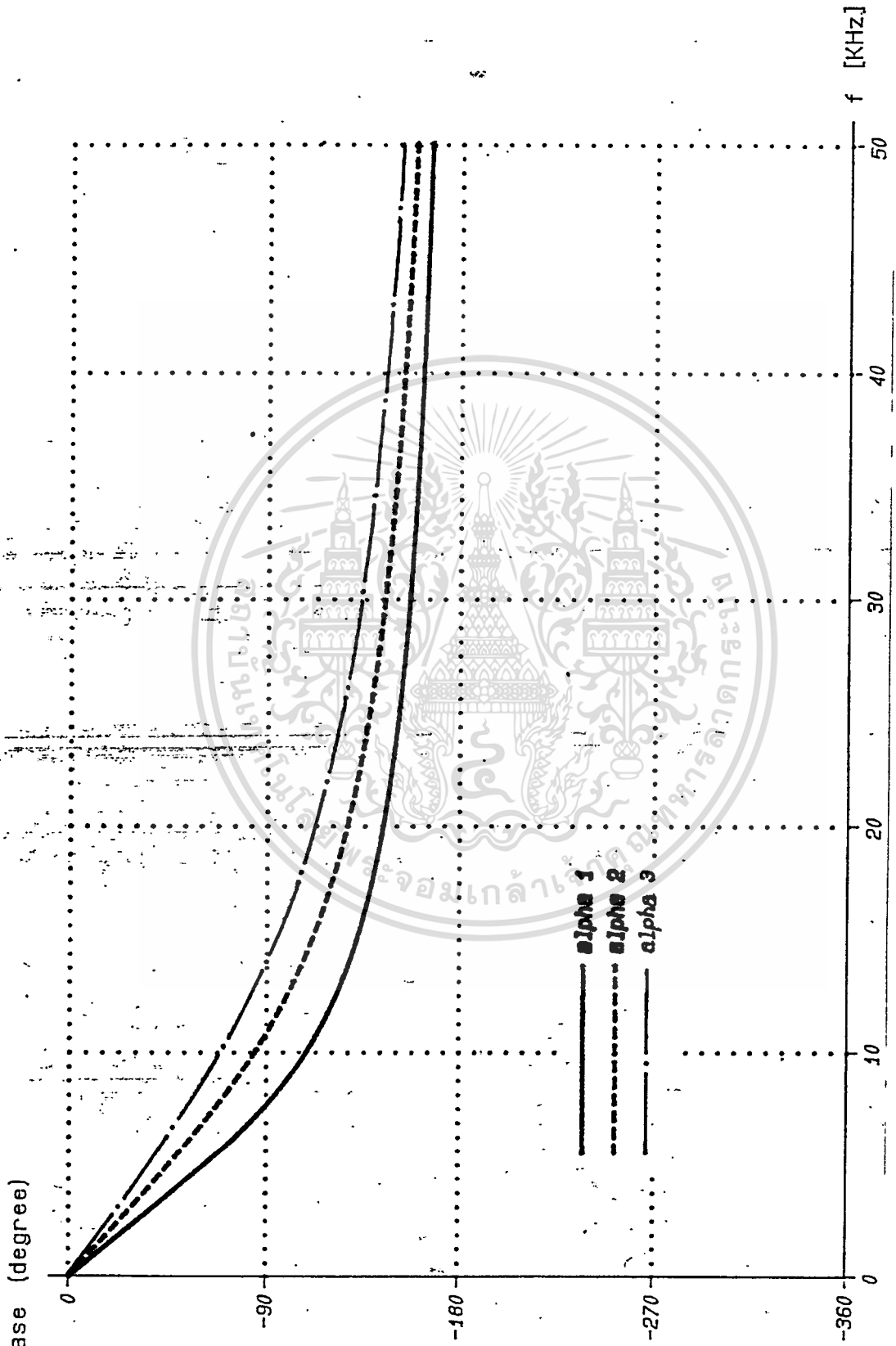




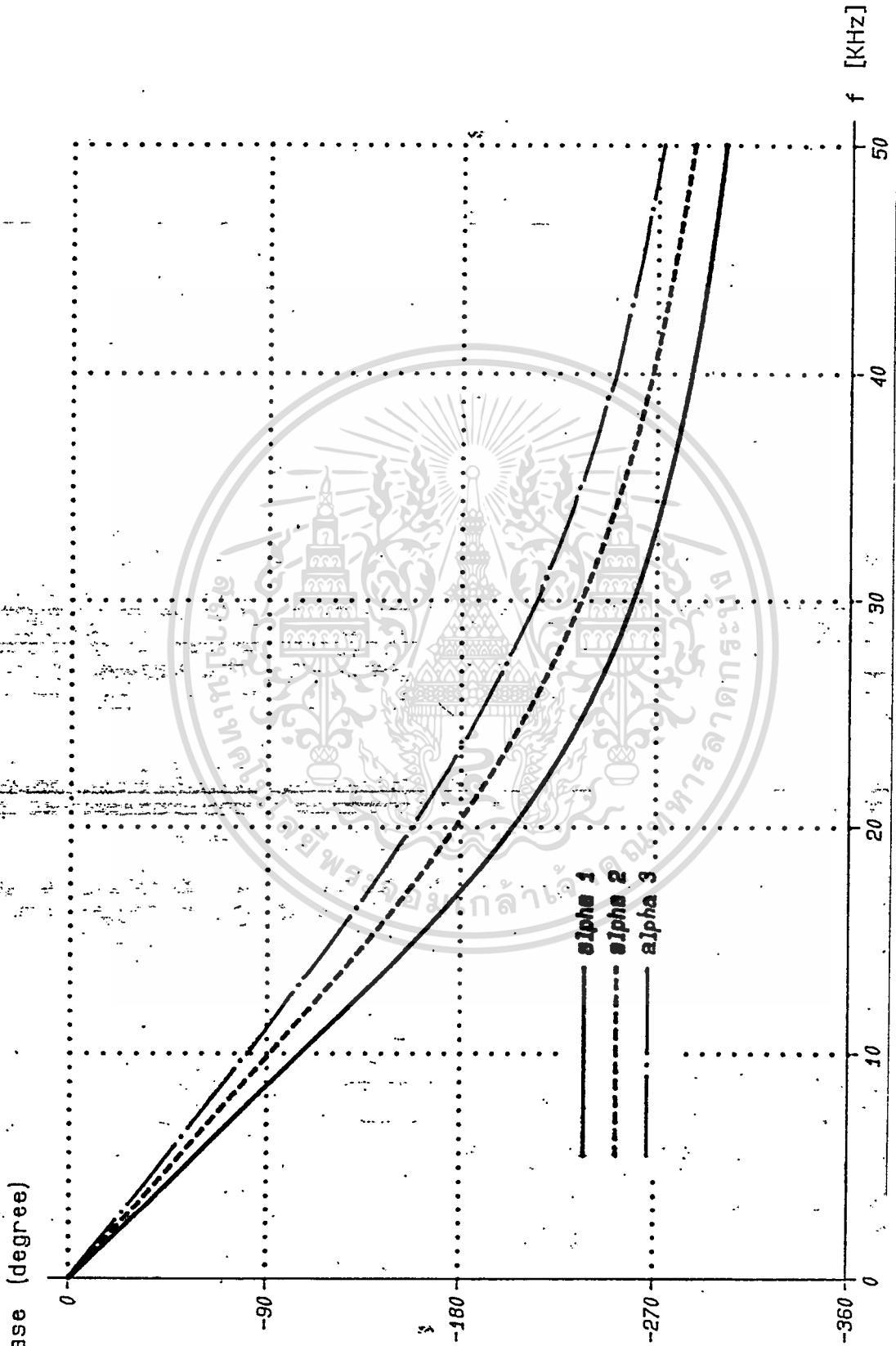
รูปที่ 5-10 ผลตอบสนองทางขนาดของ Generalized Bessel Lowpass Filter ลำดับที่ 2



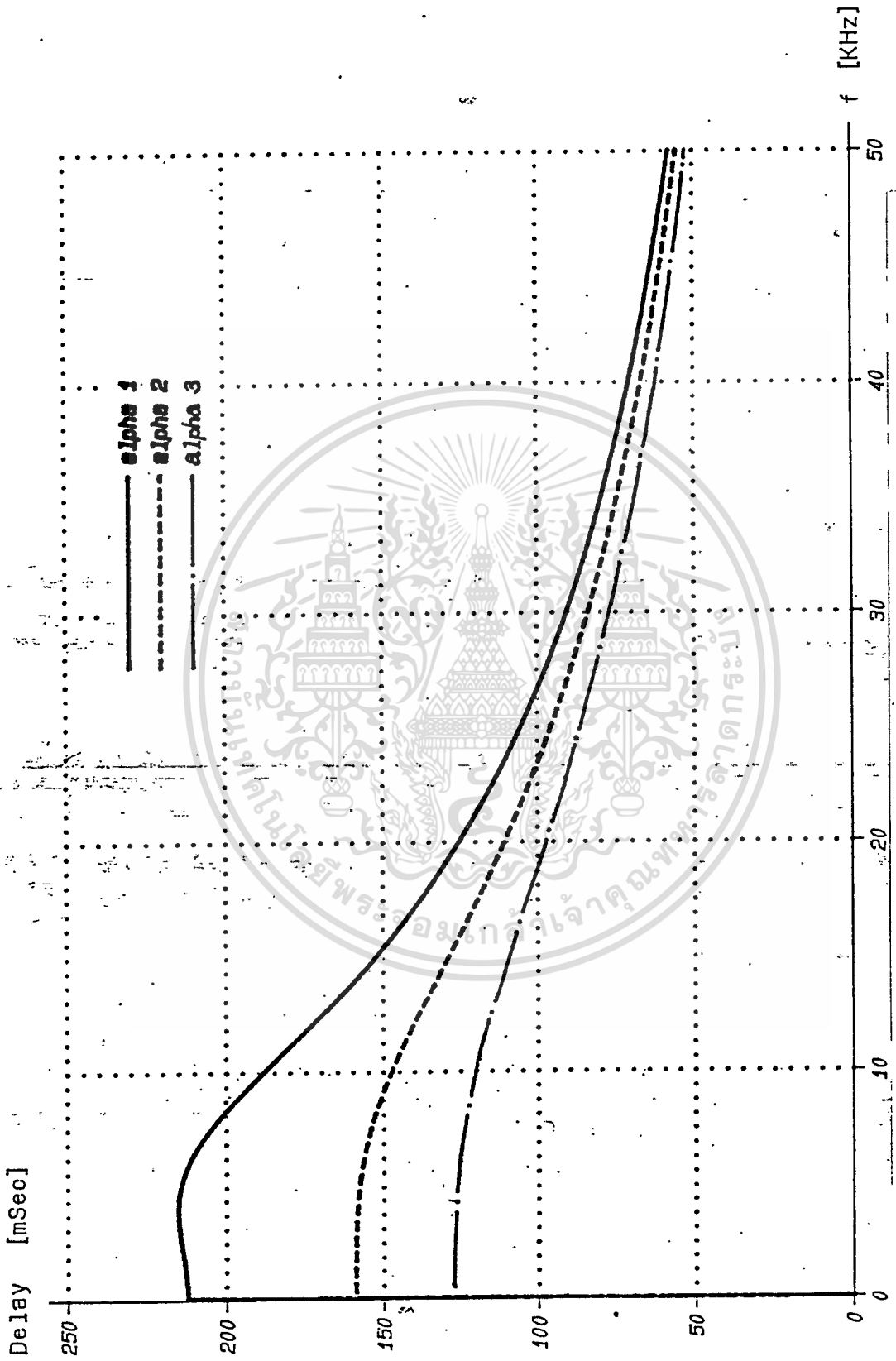
รูปที่ 5-11 ผลตอบสนองทางขนาดของ Generalized Bessel Lowpass Filter ลำดับที่ 4



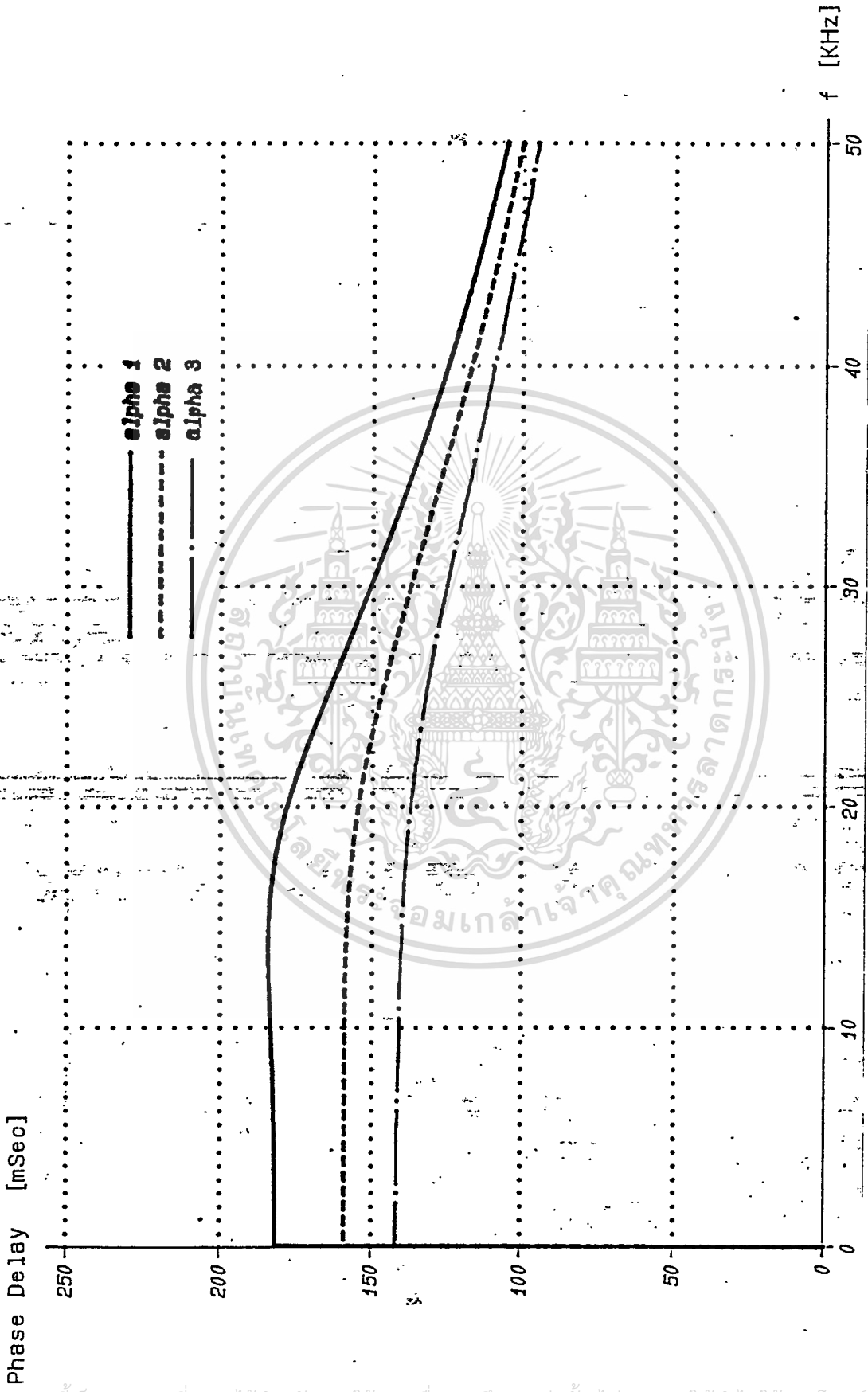
รูปที่ 5-12 ผลตอบสนองทางเฟสของ Generalized Bessel Lowpass Filter ลำดับที่ 2



รูปที่ 5-13 ผลตอบสนองทางเฟสของ Generalized Bessel Lowpass Filter ลำดับที่ 4

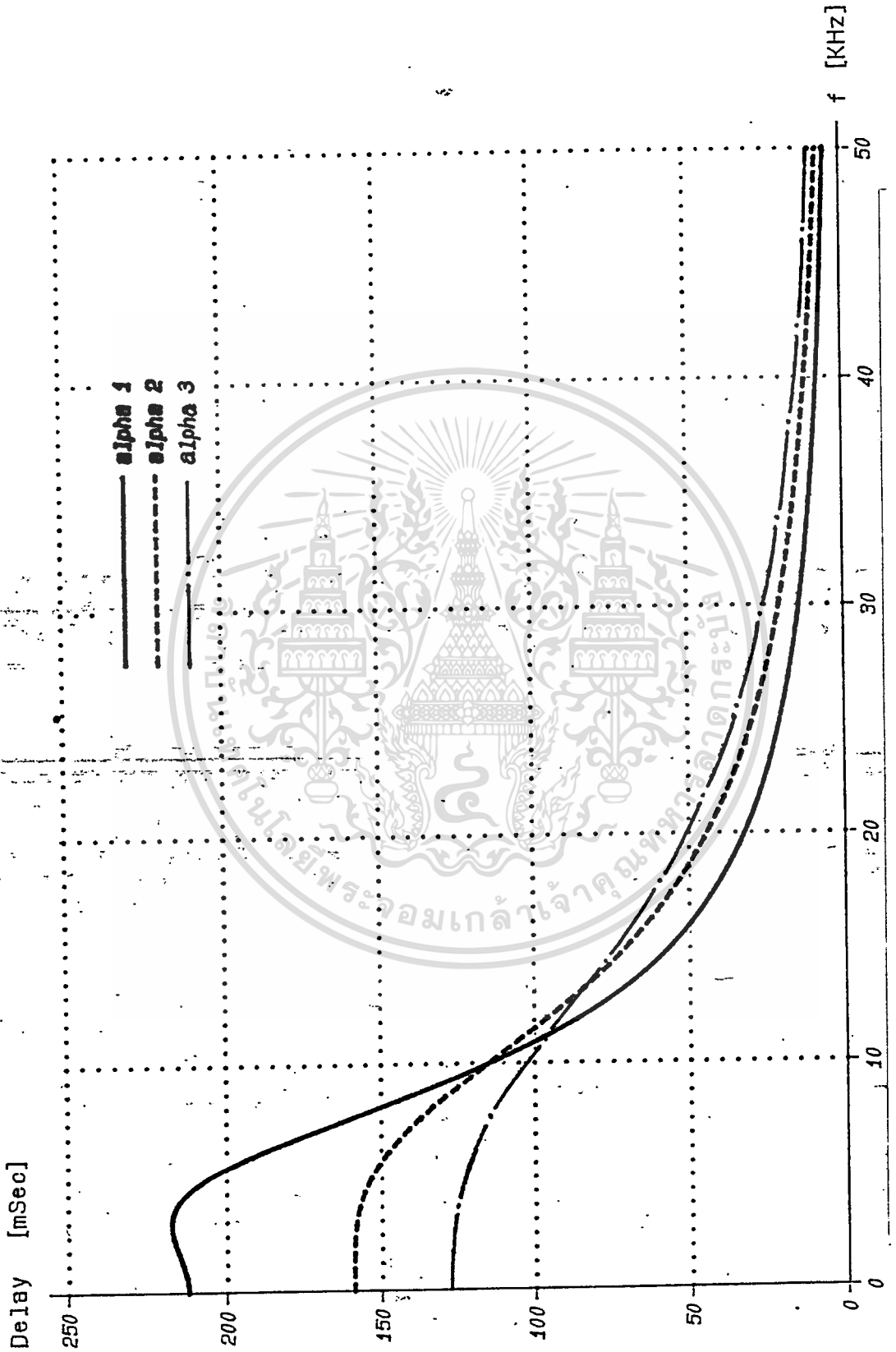


รูปที่ 5-14 ผลตอบสนองทางเฟสดีเลทของ Generalized Bessel Lowpass Filter ลำดับที่ 2

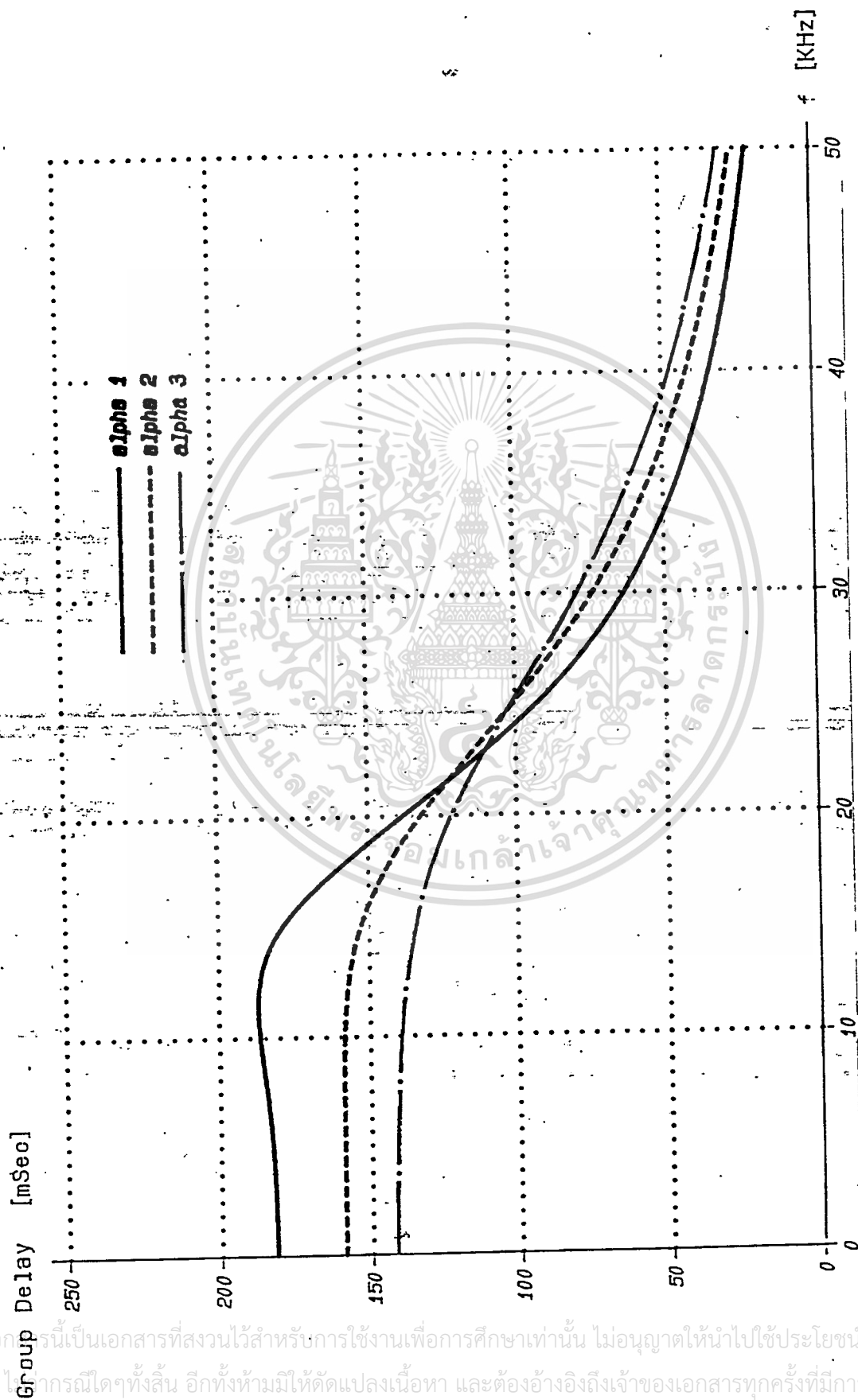


รูปที่ 5-15 ผลตอบสนองทางเฟสดีเลย์ของ Generalized Bessel Lowpass Filter ลำดับที่ 4

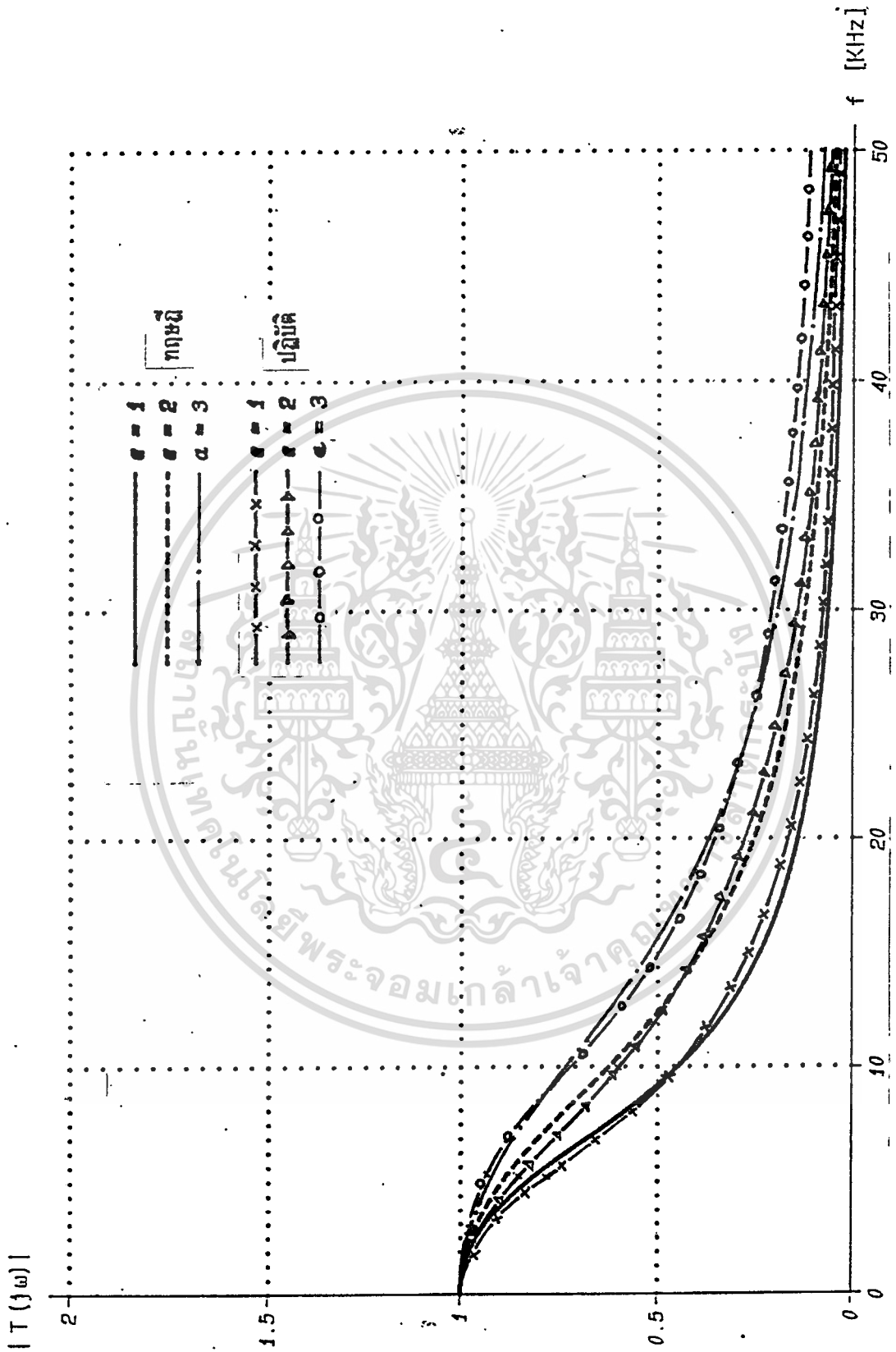
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 5-16 ผลตอบสนองทางกัฟเฟิลของ Generalized Bessel Lowpass Filter ลำดับที่ 2

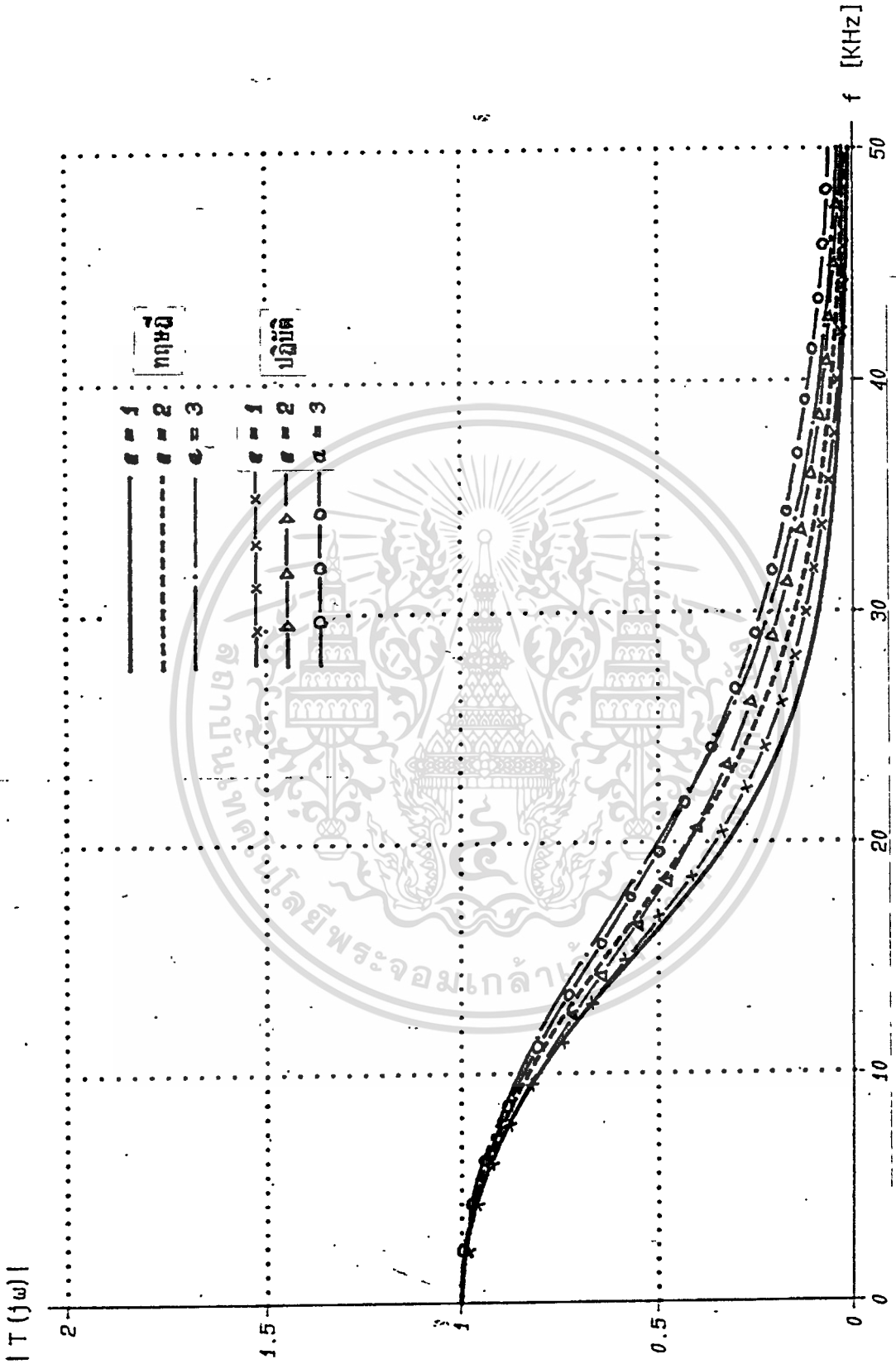


รูปที่ 5-17 ผลตอบสนองทางกึ่งถี่ของ Generalized Bessel Lowpass Filter ลำดับที่ 4



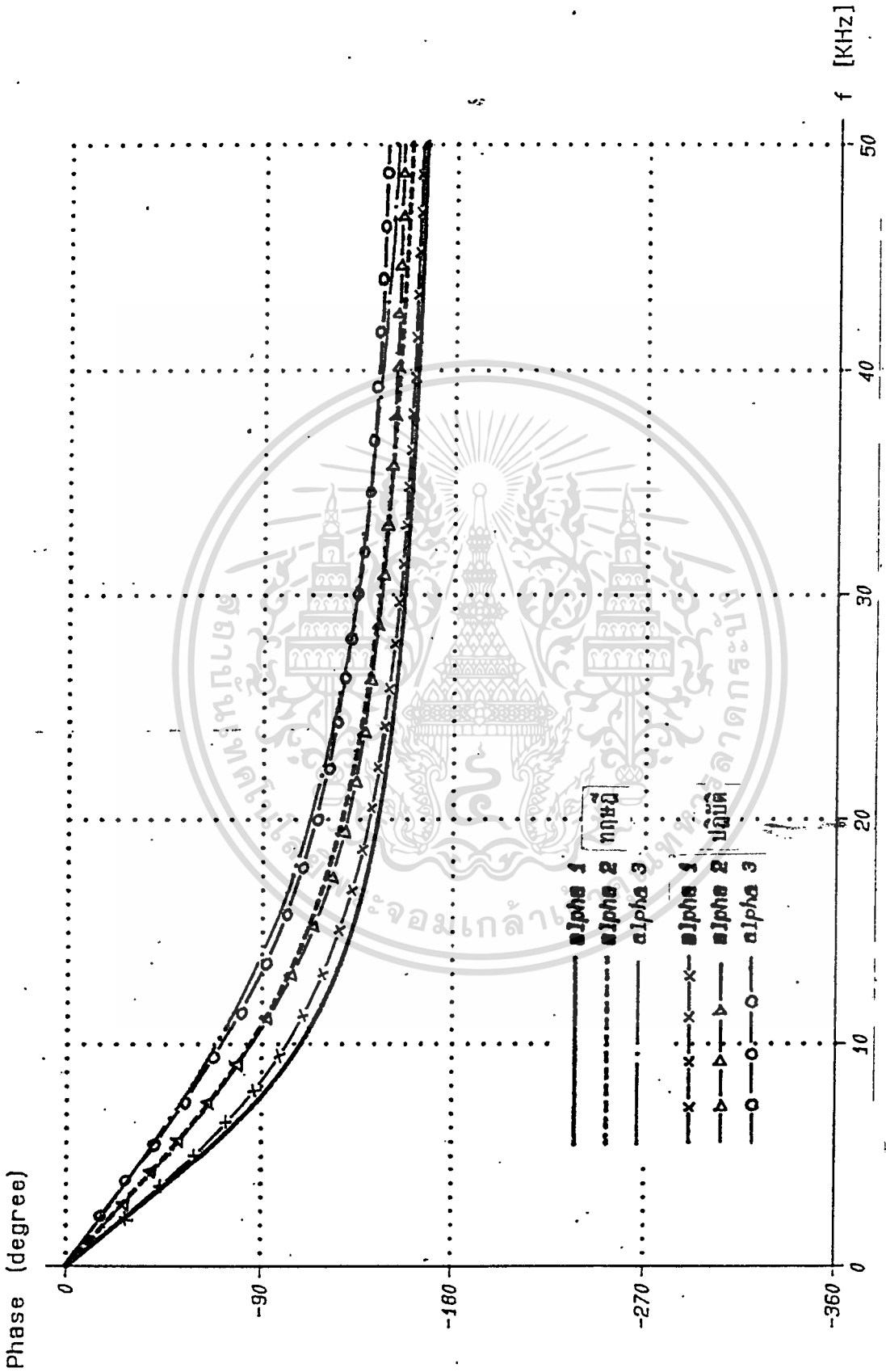
รูปที่ 5-18 ผลตอบสนองทางขนาดของ Generalized Bessel Lowpass Filter

ลำดับที่ 2 เมื่อ $\alpha = 1, 2,$ และ 3



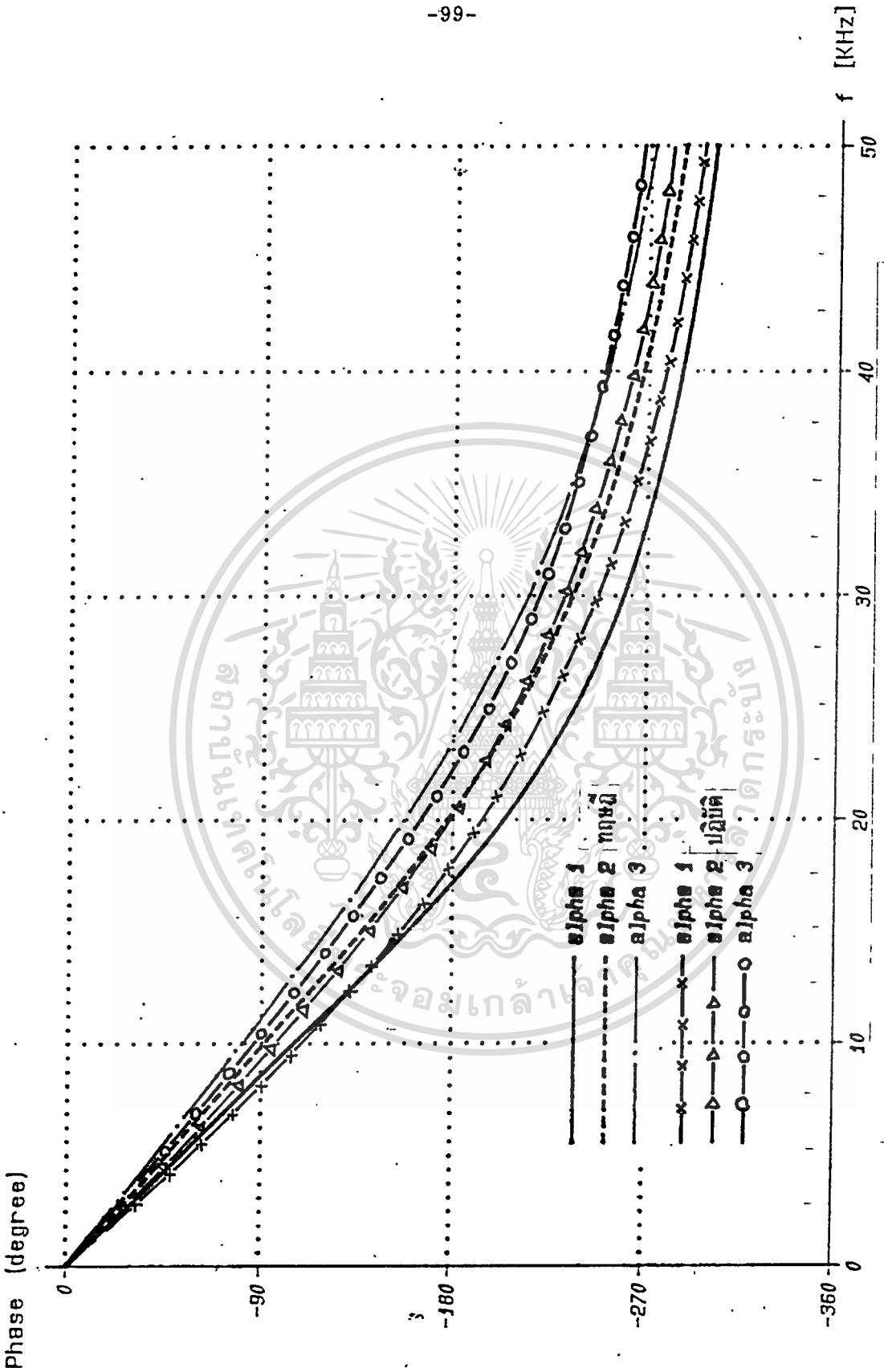
รูปที่ 5-19 ผลตอบสนองทางขนาดของ Generalized Bessel Lowpass Filter

ลำดับที่ 4 เมื่อ $\alpha = 1, 2, \text{ และ } 3$



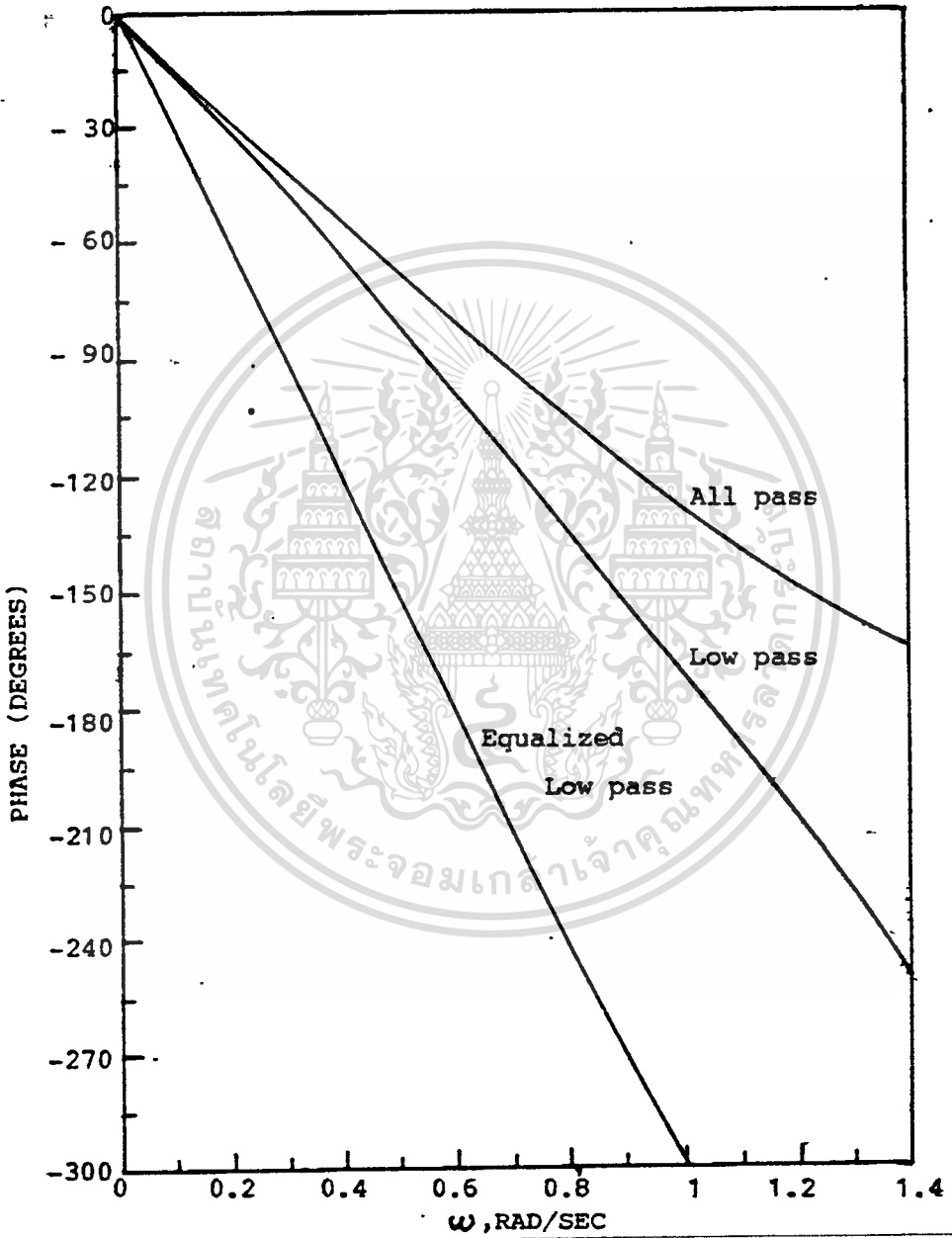
รูปที่ 7-20 ผลตอบสนองทางเฟสของ Generalized Bessel Lowpass Filter

ลำดับที่ 2 เมื่อ $\alpha = 1, 2, \text{ และ } 3$



รูปที่ 5-21 ผลตอบสนองทางเฟสของ Generalized Bessel Lowpass Filter

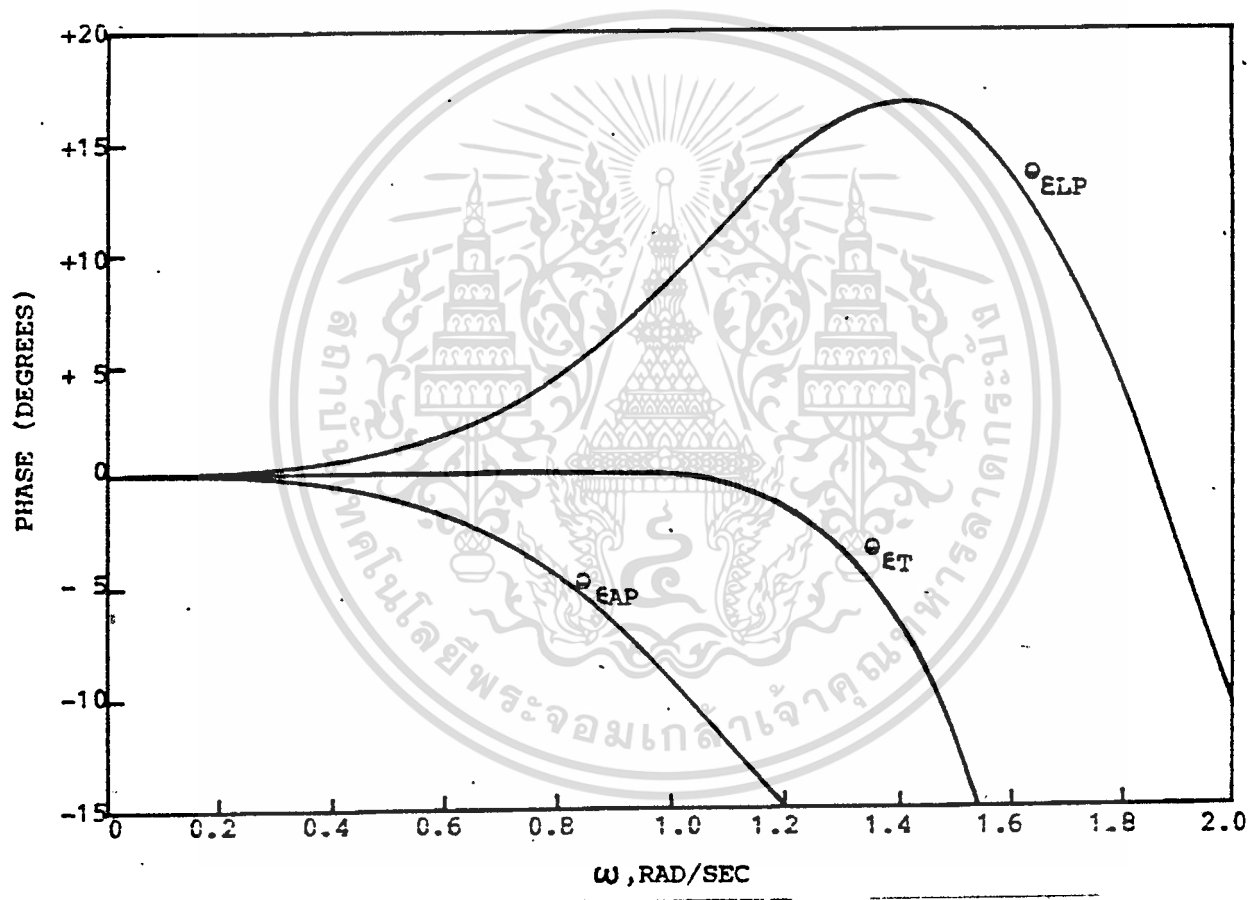
ลำดับที่ 4 เมื่อ $\alpha = 1, 2, \text{ และ } 3$



รูปที่ 5-22 คุณสมบัติทางเฟสของ BGBP ฟิลเตอร์ ($m=0.5$, $\alpha=2$)

๕

๕



รูปที่ 5-23 Phase Error ของ BGBP ฟิลเตอร์ ($\eta=0.5, \alpha=2$) sed,

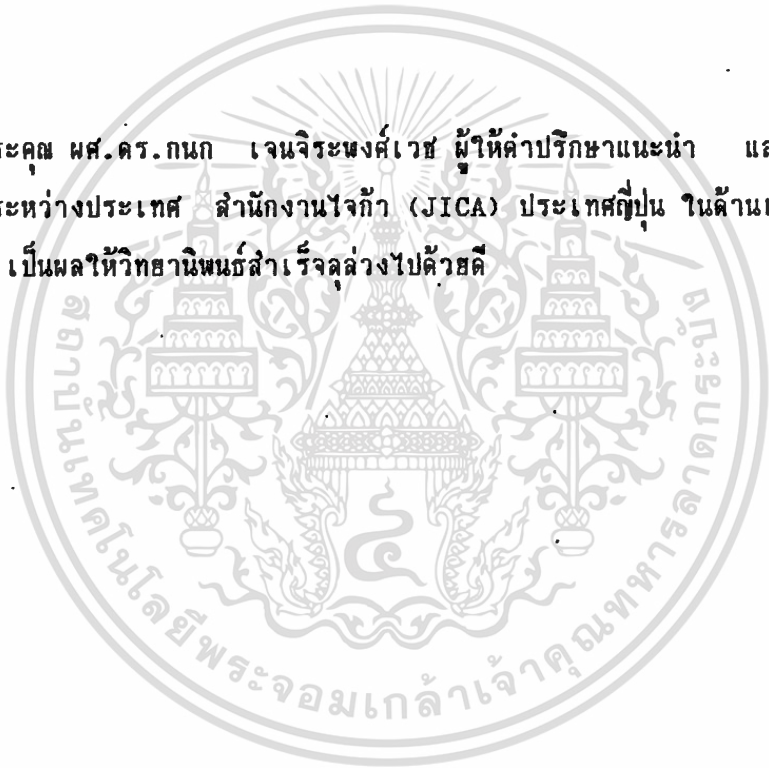
5.7) บทสรุป

ในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ ได้คำนวณหาสูตรสำเร็จทางขนาดของ Generalized Bessel Polynomials (GBP) โดยอาศัยวิธีการของผลคูณ 2 ฟังก์ชัน ใช้ฟังก์ชัน Hypergeometric และคำนวณหาสูตรสำเร็จของกริฟต์ไลส์ของ GBP ทำให้สะดวกในการพล็อตกราฟของคุณสมบัติดังกล่าวข้างต้น ตลอดจนคำนวณหาความสัมพันธ์ระหว่างพารามิเตอร์ (α) กับ Delay time และ Rise time ตามลำดับ

ในวิทยานิพนธ์ได้นำเอา GBP มาออกแบบร่วมกับ Butterworth ทำให้ผู้ออกแบบสามารถเลือกคุณลักษณะทั้งขนาด และกริฟต์ไลส์ได้พร้อม ๆ กันไป โดยได้ทำการเปรียบเทียบคุณลักษณะของ Transitional Butterworth Generalized Bessel Polynomials โดยกำหนดให้ค่า n คงที่และปรับค่า α หรือกำหนดค่า α แล้วปรับค่า n ทำให้เลือกคุณลักษณะทั้งทางขนาดและกริฟต์ไลส์มีขอบเขตที่กว้างขึ้น

กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบพระคุณ ผศ.ดร.กนก เจนจิระพงศ์वेश ผู้ให้คำปรึกษาแนะนำ และขอขอบคุณองค์
การความร่วมมือระหว่างประเทศ สำนักงานไจก้า (JICA) ประเทศญี่ปุ่น ในด้านเครื่องมือสำหรับ
ทำการทดลอง เป็นผลให้วิทยานิพนธ์สำเร็จลุล่วงไปด้วยดี



เอกสารอ้างอิง

1. PELESS, Y. and MURAKAMI, T., "ANALYSIS AND SYNTHESIS OF TRANSITIONAL BUTTERWOTRH-THOMSON FILTERS AND BANDPASS AMPLIFIERSJ", RCA REVIEW, pp. 60-94, 1957
2. AL-SALAM, W.A., "THE BESSEL POLYNOMIAL", DUKE MATH JOURNAL, vol.24, pp. 529-545, 1957
3. กนก เจนจิระพงศ์เวช, "คุณสมบัติทางพีชคณิตบางประการของเงินเนอร์ไรซ์เบสเสลโพลีโนเมียล", วิศวกรรมลาดกระบัง, ปีที่ 7 ฉบับที่ 1, หน้า 124-128, 2528
4. MARSHAK, A.H. and JOHNSON, D.E., "A BESSEL RATIONAL FILTER", IEEE TRAN. on CAS, vol.22, 1974
5. WEIBERG, L., "NETWORK ANALYSIS AND SYNTHESIS, MC GRAW HILL, pp. 493-505, 1962
6. JOHN L. HILBURN and DAVID E. JOHNSON, "MANUAL OF ACTIVE FILTER DESIGN", MCGRAW-HILL, INC., 1973
7. ARAM BUDAK, "PASSIVE AND ACTIVE NETWORK ANALYSIS AND SYNTHESIS", HOUGHTON MIFFLIN COMPANY, 1974
8. WAI-KAI CHEN, "PASSIVE AND ACTIVE FILTER THEORY AND IMPLEMENTATIONS", JOHN WILLEY & SON, INC., 1986
9. M.S. GHAUSI and K.R. LAKER, "MODERN FILTER DESIGN ACTIVE RC AND SWITCH CAPACITOR", PRENTICE-HALL, INC., 1981
10. G.S. MOSCHYTZ PETR HORN, "ACTIVE FILTER DESIGN HANDBOOK", JOHN WILLEY & SON, INC., 1984
11. ARTHUR B. WILLIAMS and FRED J. TAYLOR, "ELECTRONIC FILTER DESIGN HANDBOOK"
12. GAYAKWAD, RAMAKANT A., "OP-AMP AND LINEAR INTEGRATED CIRCUITS", PRENTICE-HALL, INC., 1988
13. กนก เจนจิระพงศ์เวช และ นิกร สุขุมตันติ, "ทรานซิสต์แวลต์เตอร์เวิช-เงินเนอร์ไรซ์เบสเสล โพลีโนเมียลฟิลเตอร์", ประชุมวิชาการวิศวกรรมไฟฟ้าครั้งที่ 8 สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้า พระนครเหนือ, พ.ศ.2528
14. นิกร สุขุมตันติ และ ประกิจ ตั้งศิษานนท์, "การแก้เฟสของบัคเตอร์เวิช-เบสเสลฟิลเตอร์", เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ทำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ประชุมวิชาการวิศวกรรมไฟฟ้าครั้งที่ 10 จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, พ.ศ.2530

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไปว่ากรกัโดยทั้งสี่บ ลึกทั้งห้าบเรให้ดัดแปลงเบื้อหา และต้องอ้างถึงเจ้าของเอกสารทดครั้งทีมีการบวไปใช้

{ \$I CGA.INC }

const PScale = 4; { Plotter Scale (1-7) }

type complex = record

Re,Im : real;

end;

var LineStyle : byte;

ScreenDisp,freq : boolean;

OutFile : text;

RC,al : real;

fi,ni,xs : integer;

data : complex;

num,ch,typ : char;

procedure SetLineStyle(m: byte);

begin

case m of

1 :if ScreenDisp then LineStyle := 1 {-----}
 else Write(OutFile,'LT;');

2 :if ScreenDisp then LineStyle := 3 {-----}
 else Write(OutFile,'LT2,',0.15*PScale=6:4,';');

3 :if ScreenDisp then LineStyle := 4 {-----}
 else Write(OutFile,'LT4,',0.9*PScale=6:4,';');

4 :if ScreenDisp then LineStyle := 7 {-----}
 else Write(OutFile,'LT3,',0.36*PScale=6:4,';');

5 :if ScreenDisp then LineStyle := 6 {-----}
 else Write(OutFile,'LT6,',0.9*PScale=6:4,';');

6 :if ScreenDisp then LineStyle := 5 {-----}
 else Write(OutFile,'LT5,',0.9*PScale=6:4,';');

0 :if ScreenDisp then LineStyle := 2 {.....}
 else Write(OutFile,'LT1,',0.09*PScale=6:4,';');

7,8 :if ScreenDisp then LineStyle := 8 {-----}
 else Write(OutFile,'LT;SM;');

end;

end;

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

function er:real;

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

begin
  er := 1.005-(random/100);
end;

```

```

{$I PLOT2D.INC}

```

```

procedure Sensitivity(w : real);
var k,a1,t,t1,t2,
    r1,r2,r3,r4,km,kf,
    c,Qap,w0ap,a,b      : real;
    i,j,m,n             : integer;
    d1,d2,d3           : complex;

```

```

begin
  w:=10000*w;
  case fi of
1:begin
  div_c( (-2*(1+sqr(w)*sqr(w)*sqr(0.000012994)*sqr(0.000012994))+
          2*sqr(w)*sqr(0.000012994))-(2*sqr(0.000012994)*sqr(w)+4)),0,
        (1+sqr(w)*sqr(w)*sqr(0.000012994)*sqr(0.000012994)+
          2*sqr(w)*sqr(0.000012994)),0,data);
end;
2:begin
  div_c( (-2*(1+sqr(w)*sqr(w)*sqr(0.000009188)*sqr(0.000009188))+
          2*sqr(w)*sqr(0.000009188))-(2*sqr(0.000009188)*sqr(w)+4)),0,
        (1+sqr(w)*sqr(w)*sqr(0.000009188)*sqr(0.000009188)+
          2*sqr(w)*sqr(0.000009188)),0,data);
end;
3:begin
  div_c( (-2*(1+sqr(w)*sqr(w)*sqr(0.000007117)*sqr(0.000007117))+
          2*sqr(w)*sqr(0.000007117))-(2*sqr(0.000007117)*sqr(w)+4)),0,
        (1+sqr(w)*sqr(w)*sqr(0.000007117)*sqr(0.000007117)+

```

end;

end;

end;

procedure TargetF(w : real);

var k,a1,t,t1,t2,

r1,r2,r3,r4,km,kf,

c,Qap,w0ap,a,b : real;

i,j,m,n : integer;

d1,d2,d3 : complex;

begin

w := w/(2*pi);

case fi of

1:begin

div_c((-sqr(w)+sqr(2.2909698))*5,
-(0.55963114/(2.2909698))*w*5,
(-sqr(w)+sqr(2.2909698))*(-sqr(w)+5)-
(0.55963114/(2.2909698))*w*(4*w),
(0.55963114/(2.2909698))*w*(-sqr(w)+5)+
(-sqr(w)+sqr(2.2909698))*(4*w),data);

end;

2:begin

div_c((-sqr(w)+sqr(2.2909698)),-(0.55963114/2.2909698)*w,
(-sqr(w)+sqr(2.2909698)), (0.55963114/2.2909698)*w,data);

end;

3:begin

div_c(5 , 0 , -sqr(w) + 5 , 4*w , data);

end;

end;

end;

```
procedure Fre_3db(LeftEndPoint : real;  
                 RightEndPoint : real;  
                 var Answer      : real;  
                 var Error      : byte);
```

```
const. NearlyZero = 1E-10;
```

```
var Tol,yLeft,yRight,MidPoint,yMidPoint : real;  
    Iter, MaxIter                        : integer;  
    Found                                : boolean;
```

```
function TestForRoot(X, OldX, Y, Tol : real) : boolean;
```

```
begin
```

```
    TestForRoot := (ABS(Y) <= NearlyZero) or (ABS(X - OldX) < ABS(OldX * Tol))
```

```
end;
```

```
begin
```

```
    Maxiter := 500;
```

```
    Tol := 1E-10;
```

```
    Error := 0;
```

```
    Found := false;
```

```
    TargetF(LeftEndpoint);
```

```
    yLeft := sqrt( sqr(data.re) + sqr(data.im) ) - 1/sqrt(2);
```

```
    TargetF(RightEndpoint);
```

```
    yRight := sqrt( sqr(data.re) + sqr(data.im) ) - 1/sqrt(2);
```

```
    if ABS(yLeft) <= NearlyZero then
```

```
    begin
```

```
        Answer := LeftEndpoint;
```

```
        Found := true;
```

```
    end;
```

```
    if ABS(yRight) <= NearlyZero then
```

```
    begin
```

```
        Answer := RightEndpoint;
```

```
        Found := true;
```

```
    end;
```

```
    if not Found then { Test for errors }
```

เอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่าการ if yLeft * yRight > 0 then ้หา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
Error := 2;
if Tol <= 0 then
  Error := 3;
if MaxIter < 0 then
  Error := 4;
end;
if (Error = 0) and (Found = false) then
begin
  Iter := 0;
  TargetF(LeftEndPoint);
  yLeft := sqrt( sqr(data.re) + sqr(data.im) ) - 1/sqrt(2);
  while not(Found) and (Iter < MaxIter) do
  begin
    Iter := Succ(Iter);
    MidPoint := (LeftEndPoint + RightEndPoint) / 2;
    TargetF(MidPoint);
    yMidPoint := sqrt( sqr(data.re) + sqr(data.im) ) - 1/sqrt(2);
    Found := TestForRoot(MidPoint, LeftEndPoint, yMidPoint, Tol);
    if (yLeft * yMidPoint) < 0 then
      RightEndPoint := MidPoint
    else
      begin
        LeftEndPoint := MidPoint;
        yLeft := yMidPoint;
      end;
    end;
  end;
  Answer := MidPoint;
  if Iter >= MaxIter then
    Error := 1;
  end;
end;
```

```
function Differentiate(x: real):real;
```

```
const Tolerance = 1e-7;
```

```
type vector = array[1..100] of real;
```

```
var Term, Iter, TwoToTheIterMinus2, Extrap : integer;
```

```
DeltaX, FourToTheExtrapMinus1 และต้องอ้างอิงเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้
```

```
OldEstimate, NewEstimate : vector;
```

```
function EvaluateFirstDeriv(X      : real;
                          DeltaX : real):real;
var LeftPoint,RightPoint : real;
begin
  TargetF(X - DeltaX);
  LeftPoint := ArcTan(data.im / data.re);
  TargetF(X + DeltaX);
  RightPoint := ArcTan(data.im / data.re);
  EvaluateFirstDeriv := (RightPoint - LeftPoint)/(2 * DeltaX);
end; { function EvaluateFirstDeriv }
```

```
begin
  if ABS(X) < Tolerance then
    DeltaX := Sqrt(Tolerance)
  else
    DeltaX := ABS(X * Sqrt(Tolerance));
  OldEstimate[1] := EvaluateFirstDeriv(X,DeltaX);
  Iter := 1;
  TwoToTheIterMinus2 := 1;
  repeat
    Iter := Succ(Iter);
    DeltaX := DeltaX / 2;
    NewEstimate[1] := EvaluateFirstDeriv(X,DeltaX);
    TwoToTheIterMinus2 := TwoToTheIterMinus2 * 2;
    FourToTheExtrapMinus1 := 1;
    for Extrap := 2 to Iter do
      begin
        FourToTheExtrapMinus1 := FourToTheExtrapMinus1 * 4;
        NewEstimate[Extrap] := (FourToTheExtrapMinus1 * NewEstimate[Extrap - 1]
                               - OldEstimate[Extrap - 1]) / (FourToTheExtrapMinus1 -
                                                               1);
      end;
      OldEstimate := NewEstimate;
    until (ABS(NewEstimate[Iter - 1] - NewEstimate[Iter]) <=
           ABS(Tolerance * NewEstimate[Iter])) or (ABS(DeltaX) < Tolerance);
    Differentiate := NewEstimate[Iter];
  end;
```

end; นี่เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
procedure plot_function;
label exit1;
var q,i,n,nn,point      : integer;
    delta,w,aa,b,ww,w1,
    dx_max,dx_min,t,ph0,
    ph1,dy_max,dy_min,Root : real;
    Error                : byte;
    err1,err2           : boolean;
    d1,d2               : complex;
    dy,xx               : string[11];
    alp                 : array[0..20] of string[20];
    wwi                 : array[0..20] of integer;
    ali                 : array[0..20] of real;
begin
  ClrScr;
  n := 100;
  GraphicsMode;
  SelectScreen(2);
  ClearScreen;
  SelectScreen(1);
  logs := false;
  dB_log := false;
  if not freq then
  begin
    xx := '^N+'x'+^0;
    xs := 0;
  end
else
  case xs of
    0 : xx := 'F [Hz]';
    3 : xx := 'F [KHz]';
    6 : xx := 'F [MHz]';
    9 : xx := 'F [GHz]';
  end;
  if not ScreenDisp then
  begin
    Assign(OutFile,OutName);
    Rewrite(OutFile);
    InitPlotter;
```

```
gotoxy(1,1); Write('      Plot ... ');  
end;  
case num of
```

```
'1':begin
```

```
  stl[1] := 'Equalize';  
  stl[2] := 'Allpass';  
  stl[3] := 'Lowpass';  
  DefineWorld(0,0,25,2,xs,0);  
  Axis(5,4,1,1,2,7, 'Fig.      Magnitude response','f [KHz]','!T!');  
end;
```

```
'2':begin
```

```
  stl[1] := ^N+'a'+^0+ = 1';  
  stl[2] := ^N+'a'+^0+ = 2';  
  stl[3] := ^N+'a'+^0+ = 3';  
  DefineWorld(0,0,25,2,xs,0);  
  Axis(5,4,1,1,2,5, 'Fig.      Magnitude response','f [KHz]','!T(j'+^N+'x'+^0+'
```

```
'3':begin
```

```
  stl[1] := 'Equalize';  
  stl[2] := 'Allpass';  
  stl[3] := 'Lowpass';  
  DefineWorld(0,-360,25,0,xs,0);  
  Axis(5,4,1,1,3,7, 'Fig.      Phase response','f [KHz]','Phase (degree)');  
end;
```

```
'4','5':begin
```

```
  if num='4' then dy := 'Group Delay'  
    else dy := 'Phase Delay';  
  stl[1] := 'Equalize';  
  stl[2] := 'Allpass';  
  stl[3] := 'Lowpass';
```

```
  DefineWorld(0,0,25,250,xs,-xs-3);
```

```
  Axis(5,5,1,1,2,7, 'Fig.      '+dy,'f [KHz]','dy+' [mSec]');
```

```
end;
```

'6':begin

str(al:=0,alp[0]);

stl[1] := 'R1';

stl[2] := 'C1';

stl[3] := 'R2';

stl[4] := 'C2';

logs := true;

DefineWorld(0.1,-10,1000,0,0,0);

Axis(4,4,9,1,2,2, 'Fig. ',xx,'Sensitivity');

stl[1] := ^N+'a'+^O+ = 1';

stl[2] := ^N+'a'+^O+ = 2';

stl[3] := ^N+'a'+^O+ = 3';

stl[4] := ^N+'a'+^O+ = 4';

DefineWorld(0.1,-10,1000,0,0,0);

Axis(4,2,9,5,2,5, 'Fig. ',xx,'Sensitivity');

end;

end;

if not ScreenDisp then

begin

{ BufferReady; }

Write(OutFile,'IW',AXX+AX,',',AY,',',AXX+XMax,',',YMax,',');

n := n#5;

Write(OutFile,'CAB;');

Write(OutFile,'SI',0.08+0.014*PScale:6:4,',',0.12+0.022*PScale:6:4,',');

end;

if num in ['7','8'] then

begin

fn := fn shl 1;

nn := n;

end

else

delta := (X_max-X_min)/n;

for fi := 1 to fn do

begin

case num of

'3','5':begin

ph0 := 0;

ph0 := 0;

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้


```
if ph0<(-pi/2) then ph1 := ph1-1
```

- A 11 -

```
else if ph0>(pi/2) then ph1 := ph1+1;
```

```
ph0 := arctan(data.im / data.re);
```

```
if num='3' then
```

```
    b := (ph1*pi + ph0) * 180/pi
```

```
else
```

```
begin
```

```
    if w<>0 then b := -(ph1*pi + ph0) / w
```

```
        else b := -(ph1*pi + ph0) / 1e-10;
```

```
    if freq then b := b/(2*pi);
```

```
end;
```

```
end;
```

```
'4':begin
```

```
    b := -Differentiate(w);
```

```
    if freq then b := b/(2*pi);
```

```
end;
```

```
'6':begin
```

```
    Sensitivity(w);
```

```
    b:= data.re;
```

```
end;
```

```
end;
```

```
if (b<-1e5) then
```

```
begin
```

```
    err1 := true;
```

```
    goto exit1;
```

```
end;
```

```
if (b>1e5) then
```

```
begin
```

```
    err2 := true;
```

```
    goto exit1;
```

```
end;
```

```
if dB_log then
```

```
begin
```

```
    b := 20*log(b);
```

```
    if (b<-50) then
```

```
begin
```

```
    err1 := true;
```

```
goto exit1;
```

```
end;
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ การใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
ends;
if num in ['1'..'6'] then
begin
  if dy_min>b then
  begin
    dy_min := b;
    dx_min := w;
  end;
  if dy_max<b then
  begin
    dy_max := b;
    dx_max := w;
  end;
  if i=0 then pset(aa,b) else PlotLine(aa,b);
end
else
if odd(fi) then
begin
  if dy_min>b then dy_min := b;
  if dy_max<b then dy_max := b;
  if dx_min>aa then dx_min := aa;
  if dx_max<aa then dx_max := aa;
  if i=0 then pset(aa,b) else PlotLine(aa,b);
end;
regs.ah := 6;
regs.dl := $ff;
MsDos(Regs);
if (regs.al=27) then
begin
  if not ScreenDisp then Write(OutFile,#27,'.k');
  goto exit1;
end;
end;
exit1:
Sound(2000);
Delay(150);
NoSound;
```

```
begin
  Write('function ',fi,' : YMin ');
  if err1 then write('<') else write('=');
  Writeln(dy_min,' X -->',dx_min);
  Write('YMax ':21);
  if err2 then write('>') else write('=');
  Writeln(dy_max,' X -->',dx_max);
  if num in ['1','2'] then
    if typ in ['A'..'H'] then
      begin
        Fre_3db(0, 1e3 , Root , Error );
        if Error=0 then Writeln('W3db = ':23,Root:11:8);
      end;
    end
  else
    if odd(fi) then
      begin
        Write(' Xmin =',dx_min:10:3);
        Write(' Xmax =',dx_max:10:3,' Ymin ');
        if err1 then write('<') else write('=');
        Write(dy_min:10:3,' Ymax ');
        if err2 then write('>') else write('=');
        Writeln(dy_max:10:3);
      end;
    Delay(1500);
    if ScreenDisp and (fi<>fn) then SwapScreen;
  end;
if not ScreenDisp then
  begin
    Write(OutFile,'SPO;IN;');
    if PScale>5 then
      Write(OutFile,'PA16640,11400;')
    else
      Write(OutFile,'PA0,0;');
    Close(OutFile);
  end;
Alarm;
Wait(1);
if ScreenDisp then
```

```
begin
  SwapScreen;
  Wait(1);
  SwapScreen;
  Wait(1);
end;
TextMode;
end;
```

```
begin
  TextMode;
  AllocateRAMScreen;
  ColorGlb := 255;
  repeat
    ClrScr;
    gotoxy(17,4); write('-----');
    gotoxy(25,5); write('Plot of 2-D Function ');
    gotoxy(17,6); write('-----');
    gotoxy(24,8); write('0) Display');
    gotoxy(24,9); write('1) Magnitude Response [db]');
    gotoxy(24,10); write('2) Magnitude Response');
    gotoxy(24,11); write('3) Phase Response');
    gotoxy(24,12); write('4) Group Delay');
    gotoxy(24,13); write('5) Phase Delay');
    gotoxy(24,14); write('6) Sensitivity');
    gotoxy(24,15); write('ESC Quit');
    gotoxy(27,17); write('Select No. ');
  repeat
    gotoxy(38,17); read(kbd,num); write(num);
  until num in [#27,'0'..'6'];
  if num='0' then
    begin
      GraphicsMode;
      SwapScreen;
      Wait(1);
      SwapScreen;
      TextMode;
    end;
  if num in ['1'..'6'] then
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ถ้าหากต้องการนำเอกสารนี้ไปใช้เพื่อวัตถุประสงค์อื่น กรุณาติดต่อขอสงวนลิขสิทธิ์จากผู้จัดทำเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
begin
  gotoXY(1,25);
  write('Output  [A]: Screen & Printer (^P=PrintScreen)      [B]: Plotter
repeat
  read(kbd,ch);
  ch := UpCase(ch);
until (ch='A') or (ch='B');
if ch='A' then
  begin
    ScreenDisp := true;
    XMax := XScreenMax;
    YMax := YScreenMax;
  end
else
  begin
    gotoXY(1,25);
    write('Output Port  [A]: Serial      [B]: Parallel
repeat
  read(kbd,ch);
  ch := UpCase(ch);
until (ch='A') or (ch='B');
if ch='A' then OutName := 'AUX'
  else OutName := 'PRN';
ScreenDisp := false;
XMax := Round(XGlbMax * PScale);
YMax := Round(YGlbMax * PScale);
AX := Round(AxisX * PScale);
AY := Round(AxisY * PScale);
AXX := Round(AX*1.2);
end;
fn := 3;
freq := false;
xs := 0;
Plot_Function;
end;
until num=#27;
end.
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไปว่ากรณีนี้อาจมีลิขสิทธิ์ที่ชัดเจนและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
const XGlbMax = 2008; { Maximum Number of pixels in Horizontal direction }
      YGlbMax = 1394; { Maximum Number of pixels in Vertical direction }
      AxisX   = 200;  { Minimum Number of pixels in Horizontal direction }
      AxisY   = 150;  { Minimum Number of pixels in Vertical direction }
```

```
type st100 = string[100];
```

```
var st1           : array[1..30] of st100;
    Sx,Sy         : array[0..50] of real;
    X_min,X_max,Y_min,Y_max,
    AxGlb,AyGlb,BxGlb,ByGlb      : real;
    AX,AY,XMax,YMax,x1,y1,
    fn,AXX,expX,expY             : integer;
    dot                         : byte;
    logs,dB_log                  : boolean;
    OutName                       : String[5];
```

```
function log(x:real):real;
```

```
begin
```

```
  log := ln(x) / ln(10);
```

```
end;
```

```
function fact(n:integer):real;
```

```
var x : real;
```

```
begin
```

```
  x := 1;
```

```
  for n := n downto 1 do
```

```
    x := x*n;
```

```
  fact := x;
```

```
end;
```

```
function power(x,n:real):real; { function power(base,order) }
```

```
begin
```

```
  if x=0 then power := 0
```

```
  else
```

```
    if x>0 then power := exp(ln(x)*n)
```

```
    else
```

```
      if frac(n)=0 then
```

```
        begin
```

```
          if odd(trunc(n)) then power := -exp(ln(abs(x))*n)
```

```
          else power := exp(ln(abs(x))*n);
```

```
end`  
else  
begin  
  writeln('*** error ***');  
  read;  
end;  
end;
```

```
function sinh(x:real):real;  
begin  
  sinh := (exp(x)-exp(-x))/2;  
end;
```

```
function cosh(x:real):real;  
begin  
  cosh := (exp(x)+exp(-x))/2;  
end;
```

```
procedure Add_C( C1_Re,C1_Im,C2_Re,C2_Im : real;  
                var C3 : complex);  
begin  
  C3.Re := C1_Re + C2_Re;  
  C3.Im := C1_Im + C2_Im;  
end;
```

```
procedure Sub_C( C1_Re,C1_Im,C2_Re,C2_Im : real;  
                var C3 : complex);  
begin  
  C3.Re := C1_Re - C2_Re;  
  C3.Im := C1_Im - C2_Im;  
end;
```

```
procedure Mul_C( C1_Re,C1_Im,C2_Re,C2_Im : real;  
                var C3 : complex);  
begin  
  C3.Re := C1_Re * C2_Re - C1_Im * C2_Im;  
  C3.Im := C1_Im * C2_Re + C1_Re * C2_Im;  
end;
```

```

procedure Div_C( C1_Re,C1_Im,C2_Re,C2_Im : real;
                var C3                    : complex);
var Dum : complex;
    E    : real;
begin
    Dum.Re := C1_Re * C2_Re + C1_Im * C2_Im;
    Dum.Im := C1_Im * C2_Re - C1_Re * C2_Im;
    E := Sqr(C2_Re) + Sqr(C2_Im);
    C3.Re := Dum.Re / E;
    C3.Im := Dum.Im / E;
end;

```

```

procedure InitCom;
(* 7 6 5 4 3 2 1 0 *)
(* -BAUD RATE- -PARITY- STOPBIT -WORD LENGTH- *)
(* 000 - 110 X0 - NONE 0 - 1 10 - 7 BITS *)
(* 001 - 150 01 - ODD 1 - 2 11 - 8 BIT *)
(* 010 - 300 11 - EVEN *)
(* 011 - 600 *)
(* 100 - 1200 *)
(* 101 - 2400 *)
(* 110 - 4800 *)
(* 111 - 9600 *)
begin
    regs.ax := $00FF;
    regs.dx := 0;
    intr($14,regs);
end;

```

```

procedure SendCom(c: byte);
begin
    regs.ah := $01;
    regs.al := c;
    regs.dx := 0;
    intr($14,regs);
end;

```

```

procedure ReceiveCom(var c: byte);
begin

```

```
regs.ah := $02;  
regs.dx := 0;  
intr($14,regs);  
c := regs.al;  
end;
```

```
function ReadyCom:boolean;
```

```
begin  
regs.ah := $03;  
regs.dx := 0;  
intr($14,regs);  
if (regs.ah and $01)=$01 then  
ReadyCom := true  
else  
ReadyCom := false;  
end;
```

```
procedure InitPlotter;
```

```
var i : integer;  
ch : char;  
begin  
if OutName='AUX' then InitCom;  
Write(OutFile,#27,'.K');  
Write(OutFile,'IN;PS3;SPO;');  
gotoxy(1,1);  
if PScale<=5 then  
begin  
Write('Paper size A4 ');  
Write(OutFile,'R090;');  
end  
else  
Write('Paper size A3 ');  
Write(OutFile,'PA',AXX,',0;');  
for i := 1 to 3 do  
Write(OutFile,'PD;PU;CI1;');  
Write(OutFile,'PA',AXX+XMax+AX,',',YMax+AY,';');  
for i := 1 to 3 do  
Write(OutFile,'PD;PU;CI1;');  
Read(kbd,ch);
```

end;

procedure BufferReady;

var i : integer;

begin

if OutName='AUX' then

begin

repeat

Write(OutFile,#27,'.0');

Read(AUX,i);

Delay(1000);

until (i and \$8) = 8;

end;

end;

procedure DefineWorld(X1W,Y2W,X2W,Y1W : real;

eX,eY : integer);

var X_1,Y_1,X_2,Y_2 : integer;

d : real;

begin

if ScreenDisp then

begin

X_1 := 3;

Y_1 := 0;

X_2 := XMax-1;

Y_2 := YMax-4;

end

else

begin

X_1 := AX;

Y_2 := AY;

X_2 := XMax;

Y_1 := YMax;

end;

if logs then

begin

X_min := Log(X1W*power(10,eX));

X_max := Log(X2W*power(10,eX));

end

```
else
begin
  X_min := X1W*power(10,eX);
  X_max := X2W*power(10,eX);
end;
Y_min := Y2W*power(10,eY);
Y_max := Y1W*power(10,eY);
BxGlb := (X_2-X_1)/(X_max-X_min);
ByGlb := (Y_2-Y_1)/(Y_min-Y_max);
AxGlb := X_1-X_min*BxGlb;
AyGlb := Y_1-Y_max*ByGlb;
expX := eX;
expY := eY;
end;

procedure pset(x,y: real);
begin
  x1 := Round(AxGlb+BxGlb*x);
  y1 := Round(AyGlb+ByGlb*y);
  if ScreenDisp then
  begin
    if (x1 <= 0) and (y1 < YMax-3) then DrawPoint(x1,y1);
    dot := 0;
  end
  else
    Write(OutFile,'PU;PA',AXX+X1, ', ', Y1, ', PM, ');
  end;
end;
```

```
procedure Line(x2,y2: integer);
var DeltaX,DeltaY,XStep,YStep,direction : integer;
begin
  if ScreenDisp then
  begin
    if x1>x2 then XStep := -1 else XStep := 1;
    if y1>y2 then YStep := -1 else YStep := 1;
    DeltaX := abs(x2-x1);
    DeltaY := abs(y2-y1);
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
ไม่ว่าการณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามเผยแพร่ข้อมูลนี้โดยไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

while not ((x1=x2) and (y1=y2)) do
begin
  if (y1>=0) and (y1<YMax-3) then
  begin
    case LineStyle of
    1 : DrawPoint(x1,y1); {_____}
    2 : case dot of {.....}
      1 : DrawPoint(x1,y1);
      4 : Dot := -1;
      end;
    3 : case dot of {_ _ _ _ _}
      1 : DrawPoint(x1,y1);
      4 : Dot := -1;
      end;
    4 : case dot of {_ . . . .}
      0..35,39,43..46 : DrawPoint(x1,y1);
      47 : begin DrawPoint(x1,y1); Dot := -1; end;
      end;
    5 : case dot of {_ _ _ _ _}
      0..31,35..43 : DrawPoint(x1,y1);
      47 : begin DrawPoint(x1,y1); Dot := -1; end;
      end;
    6 : case dot of {_ . . . .}
      0..33,37,41,45,46 : DrawPoint(x1,y1);
      47 : begin DrawPoint(x1,y1); Dot := -1; end;
      end;
    7 : case dot of {_ _ _ _ _}
      0..37,41..46 : DrawPoint(x1,y1);
      47 : begin DrawPoint(x1,y1); Dot := -1; end;
      end;
    8 : DrawPoint(x1,y1); {_____}
      end;
    dot := dot+1;
  end
else
  dot := 0;
  if direction<0 then
  begin
    y1 := y1+YStep;

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
direction := direction+DeltaX;
end
else
begin
xi := x1+XStep;
direction := direction-DeltaY;
end;
end;
end
else
Write(OutFile,'PD',AXX+x2,',',y2,',');
end;
```

```
procedure PlotLine(x,y: real);
begin
Line(Round(AxGlb+BxGlb*x),Round(AyGlb+ByGlb*y));
end;
```

```
procedure Alarm;
var i,j : integer;
label exitA;

procedure Play(Octave,Note,Duration: integer);
var Frequency : real;
i : integer;
begin
Frequency := 32.625;
for i := 1 to Octave do
Frequency := Frequency * 2;
for i := 1 to Note - 1 do
Frequency := Frequency * 1.059463094;
Sound(Round(Frequency));
Delay(Duration);
NoSound;
end;
```

```
begin
if ScreenDisp then
begin
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
for i := 1 to 2 do
begin
  Play(4,9,80);
  Play(4,2,80);
end;
for i := 3 to 5 do
begin
  Play(4,i,80);
  Play(i,4,80);
end;
end
else
begin
for j := 1 to 5 do
begin
for i := 1 to 8 do
begin
  Play(4,9,80);
  Play(4,2,80);
end;
Delay(500);
regs.ah := 6;
regs.dl := $ff;
MsDos(Regs);
if (regs.al=13) or (regs.al=27) then goto exitA;
end;
exitA:
for i := 1 to 8 do
begin
  Play(4,i,90);
  Play(i,4,90);
end;
end;
end;
```

```
overlay procedure Axis(ScaleX,ScaleY:integer; ScX,ScY:integer;
pos,ws:byte; st,Xst,Yst:st100);
label exitS;
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารทสงวนไวสาหรับการใช้งานเพื่อการศกษาเท่านั้น ไมลอนุญาตให้นำไปใชประยชนดานการค้ำ
ไม่ว่ากรณใดขงทั้งสิ้น คือขงทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และตองอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
var xw1,xw2,yw1,yw2,  
    i,j,k,xi,yi,x2    : integer;  
    Xx,Yy,p1,p2      : real;  
    sk                : boolean;
```

```
function wxy(x,y:real):boolean;
```

```
begin
```

```
    wxy := true;
```

```
    if pos(<>0) then
```

```
        begin
```

```
            x := Round(AxGlb+BxGlb*x);
```

```
            y := Round(AyGlb+ByGlb*y);
```

```
            if x>xw1 then
```

```
                if x<xw2 then
```

```
                    if y>yw1 then
```

```
                        if y<yw2 then
```

```
                            wxy := false;
```

```
                    end;
```

```
                end;
```

```
begin
```

```
    xw1 := 30000;
```

```
    xw2 := -30000;
```

```
    yw1 := 30000;
```

```
    yw2 := -30000;
```

```
    SetLineStyle(8);
```

```
    Xx := X_max-X_min;
```

```
    Yy := Y_max-Y_min;
```

```
    if ScreenDisp then
```

```
        begin
```

```
            pset(X_min,Y_min);
```

```
            PlotLine(X_max,Y_min);
```

```
            pset(X_min,Y_min);
```

```
            PlotLine(X_min,Y_max);
```

```
        end
```

```
    else
```

begin เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

```
Write(OutFile,'SP8;VS5;CA8;SI',0.1+0.016*PScale:6:4,'',0.14+0.026*PScale:6:4,
```

```
    pset(X_min,Y_min);
```

```
Write(OutFile,'PD',AXX+X1+Xmax-AX*0.8:6:4,',',Y1,',',AXX+X1,',',Y1,',',AXX+X1+Xmax-A
Write(OutFile,'PA',AXX+X1+Xmax-AX*0.65:6:4,',',Y1,';LO2;');
Write(OutFile,'LB',Xst,^C);
pset(X_min,Y_min);
Write(OutFile,'PD',AXX+X1,',',Y1+Ymax-AY*0.8:6:4,',',AXX+X1,',',Y1,',',AXX+X1,',',Y1
Write(OutFile,'PA',AXX+X1,',',Y1+Ymax-AY*0.55:6:4,';LO4;');
Write(OutFile,'LB',Yst,^C);
Write(OutFile,'SI',0.08+0.014*PScale:6:4,',',0.12+0.023*PScale:6:4,';SL0.2;');
Write(OutFile,'PU;PA',AXX+X1+(Xmax-AX) shr 1,',',Y1-AY*0.7:6:4,';LO6;');
Write(OutFile,'LB',st,^C);
end;
```

```
for j := 0 to ScaleX do
```

```
begin
```

```
Sx[j] := X_min+Xx*j/ScaleX;
```

```
pset(Sx[j],Y_min);
```

```
if ScreenDisp then
```

```
for i := 1 to 3 do DrawPoint(x1,y1+i)
```

```
else
```

```
begin
```

```
Write(OutFile,'PD',AXX+x1,',',y1-AX*0.08:6:4,';PU;');
```

```
Write(OutFile,'PA',AXX+x1,',',y1-AX*0.15:6:4,';LO6;');
```

```
if logs then
```

```
begin
```

```
if frac(abs(power(10,Sx[j])*power(10,-expX))+0.001)<0.01 then
```

```
Write(OutFile,'LB',power(10,Sx[j])*power(10,-expX):1:0,^C)
```

```
else
```

```
if frac(abs(power(10,Sx[j])*power(10,-expX))+0.01)<0.1 then
```

```
Write(OutFile,'LB',power(10,Sx[j])*power(10,-expX):4:2,^C)
```

```
else
```

```
Write(OutFile,'LB',power(10,Sx[j])*power(10,-expX):3:1,^C);
```

```
end
```

```
else
```

```
if frac(abs(Sx[j]*power(10,-expX))+0.001)<0.01 then
```

```
Write(OutFile,'LB',Sx[j]*power(10,-expX):1:0,^C)
```

```
else
```

```
if frac(abs(Sx[j]*power(10,-expX))+0.01)<0.1 then
```

```
Write(OutFile,'LB',Sx[j]*power(10,-expX):4:2,^C)
```

```
else
```

Write(OutFile,'LB',Sx[lj]*power(10,-expX)=3:1,^C);

end;

end;

for j := 0 to ScaleY do

begin

Sy[lj] := Y_min+Yy*j/ScaleY;

pset(X_min,Sy[lj]);

if ScreenDisp then

for i := 1 to 3 do DrawPoint(x1-i,y1)

else

begin

Write(OutFile,'PD',AXX+x1-AX*0.08=6:4,' ',y1,';PU;');

Write(OutFile,'PA',AXX+x1-AX*0.15=6:4,' ',y1,';L08;');

if frac(abs(Sy[lj]*power(10,-expY))+0.001)<0.01 then

Write(OutFile,'LB',Sy[lj]*power(10,-expY)=1:0,^C);

else

if frac(abs(Sy[lj]*power(10,-expY))+0.01)<0.1 then

Write(OutFile,'LB',Sy[lj]*power(10,-expY)=4:2,^C)

else

Write(OutFile,'LB',Sy[lj]*power(10,-expY)=3:1,^C);

end;

end;

if not ScreenDisp then

begin

Write(OutFile,'PU;');

if pos<>0 then

(*pos *)

for i:=1 to fn do

(* 1 2 *)

begin

(* *)

SetLineStyle(i);

(* 3 4 *)

Write(OutFile,'SP',i,');');

(* *)

case pos of

1,5: begin

x1 := AX*2;

y1 := Trunc(YMax-AY/3-AY/3*i);

x2 := Trunc(AX*3.5);

end;

2,6: begin

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ในการทำงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
x1 := (XMax shr 1)+AX;  
y1 := Trunc(YMax-AY/3-AY/3*i);  
x2 := (XMax shr 1)+Trunc(AX*2.5);  
end;
```

3,7: begin

```
x1 := AX*2;  
y1 := Trunc((YMax shr 1)-AY/2-AY/3*i);  
x2 := Trunc(AX*3.5);  
end;
```

4,8: begin

```
x1 := (XMax shr 1)+AX;  
y1 := Trunc((YMax shr 1)-AY/2-AY/3*i);  
x2 := (XMax shr 1)+Trunc(AX*2.5);  
end;
```

end;

```
if xw1>x1 then xw1 := x1;
```

```
if xw2<x2 then xw2 := x2;
```

```
if yw1>y1 then yw1 := y1;
```

```
if yw2<y1 then yw2 := y1;
```

```
Write(OutFile,'PA',AXX+x1,' ',y1,';PD;');
```

```
Line(x2,y1);
```

```
Write(OutFile,'SI',0.08+0.014*PScale:6:4,' ',0.12+0.023*PScale:6:4,';SL0.2;SM
```

```
Write(OutFile,'PU;PR',(AX shr 3),' ',0,'LO2;LB',stlfil,^C);
```

end;

```
xw1 := xw1 - (AX shr 3);
```

```
xw2 := Round( xw2 + (AX shr 2) + (0.08+0.014*PScale)*ws*400*1.3 );
```

```
yw1 := yw1 - (AY shr 2);
```

```
yw2 := yw2 + (AY shr 2);
```

```
Write(OutFile,'VS40;');
```

```
SetLineStyle(8);
```

end;

if (ScX<>0) and (ScY<>0) then

begin

```
if not ScreenDisp then Write(OutFile,'SP7;');
```

```
xi := ScaleX*ScX;
```

```
yi := ScaleY*ScY;
```

```
if xi>yi then yi := yi*Round(xi/yi)
```

```
else xi := xi*Round(yi/xi);
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามเผยแพร่ต่อผู้อื่น และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
xi := xi*round(PScale * 20/xi);
yi := yi*round(PScale * 12/yi);
p2 := Yy/yi;
if logs then
  for j := 1 to ScaleX do
    for k := 1 to ScX do
      begin
        regs.ah := 6;
        regs.dl := $ff;
        MsDos(Regs);
        if (regs.al=27) then
          begin
            if not ScreenDisp then Write(OutFile,#27,'.K');
            goto exitS;
          end;
        sk := false;
        p1 := X_min+Xx*j/ScaleX-Xx/ScaleX*(power(10,-k/ScX)-0.1)/0.9;
        for i := 0 to yi do
          if ScreenDisp then
            pset(p1,Y_min+p2*i)
          else
            if pos<=4 then
              begin
                if wxy(p1,Y_min+p2*i) then pset(p1,Y_min+p2*i);
              end
            else
              begin
                if wxy(p1,Y_min+p2*i) then
                  begin
                    if sk then
                      Write(OutFile,'PD')
                    else
                      begin
                        Write(OutFile,'PU;PA');
                        sk := true;
                      end;
                end;
              end
            end
          end
        end
      end
    end
  end
end
else
  begin
```



```
        Write(OutFile,'PU;PA');
        sk := true;
    end;
end
else
begin
    Write(OutFile,'PU;PA');
    sk := false;
end;
Write(OutFile,AXX+Round(AxGlb+BxGlb*(X_min+p1*i)),',');
Write(OutFile,Round(AyGlb+ByGlb*p2),',');
end;
end;
end;
exitS:
SwapScreen;
gotoxy(1,1);
Write('ScaleX  ');
if expX=0 then Write(':')
    else Write('( *1e',expX,' )  :');
for i := 0 to ScaleX do
begin
    if (i mod 7)=0 then writeln;
    if logs then Write(power(10,Sx[i])*power(10,-expX):9:2,', ')
        else Write(Sx[i]*power(10,-expX):9:2,', ');
end;
writeln; writeln;

Write('ScaleY  ');
if expY=0 then Write(':')
    else Write('( *1e',expY,' )  :');
for i := 0 to ScaleY do
begin
    if (i mod 7)=0 then writeln;
```

เอกสารนี้เผยแพร่โดยศูนย์วิจัยและพัฒนาเทคโนโลยีสารสนเทศแห่งชาติ
ไม่อาจคัดลอกหรือทำซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาตจากศูนย์วิจัยและพัฒนาเทคโนโลยีสารสนเทศแห่งชาติ

```
Delay(200);  
NoSound;
```

```
if ScreenDisp then  
begin  
  Delay(1000);  
  SwapScreen;  
end  
else  
  Write(OutFile,'SP0;');  
end;
```

```
overlay procedure Q;
```

```
var r_r1,al,dw,w,fp,zm,z7,w1,w2,p1,p2 : real;  
    ws,we : integer;
```

```
function Z(x:real):real;
```

```
var t : real;
```

```
begin
```

```
t := sqrt(x);
```

```
Z := r_r1*sqrt(  
  sqrt( cosh(t)*cos(t)-1 ) + sqrt( sinh(t)*sin(t) ) )/sqrt(  
  sqrt( al+t*( sinh(t)*cos(t)-cosh(t)*sin(t) ) )  
  +sqrt( t*( sinh(t)*cos(t)+cosh(t)*sin(t) ) ) );
```

```
end;
```

```
begin
```

```
write('R/R1 = '); readln(r_r1);
```

```
write('alpha = '); readln(al);
```

```
write('w(start) = '); readln(ws);
```

```
write('w(end) = '); readln(we);
```

```
writeln;
```

```
dw := (we-ws)/10;
```

```
w := (we-ws)/2;
```

```
fp := Z(w/2);
```

```
repeat
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

```
w := w+dw;
```

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
zm := Z(w/2);
```

```
until abs(dw)<1e-11;
w := w+dw;
zm := Z(w/2);
writeln('Zmax = ',zm:8:8);
writeln('w0 = ',w:8:8);
z7 := zm/sqrt(2);
w1 := w;
dw := (we-ws)/1000;
repeat
  p1 := Z(w1/2);
  if p1>z7 then
    w1 := w1-dw
  else
    if p1<z7 then
      begin
        w1 := w1+dw;
        dw := dw/2;
      end;
until abs(z7-p1)<1e-10;
writeln('w1 = ',w1:8:8);
w2 := w;
dw := (we-ws)/1000;
repeat
  p2 := Z(w2/2);
  if p2>z7 then
    w2 := w2+dw
  else
    if p2<z7 then
      begin
        w2 := w2-dw;
        dw := dw/2;
      end;
until abs(z7-p2)<1e-10;
writeln('w2 = ',w2:8:8);
writeln('Q = ',w/(w2-w1):8:8);
read;
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้
end;
```



ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้