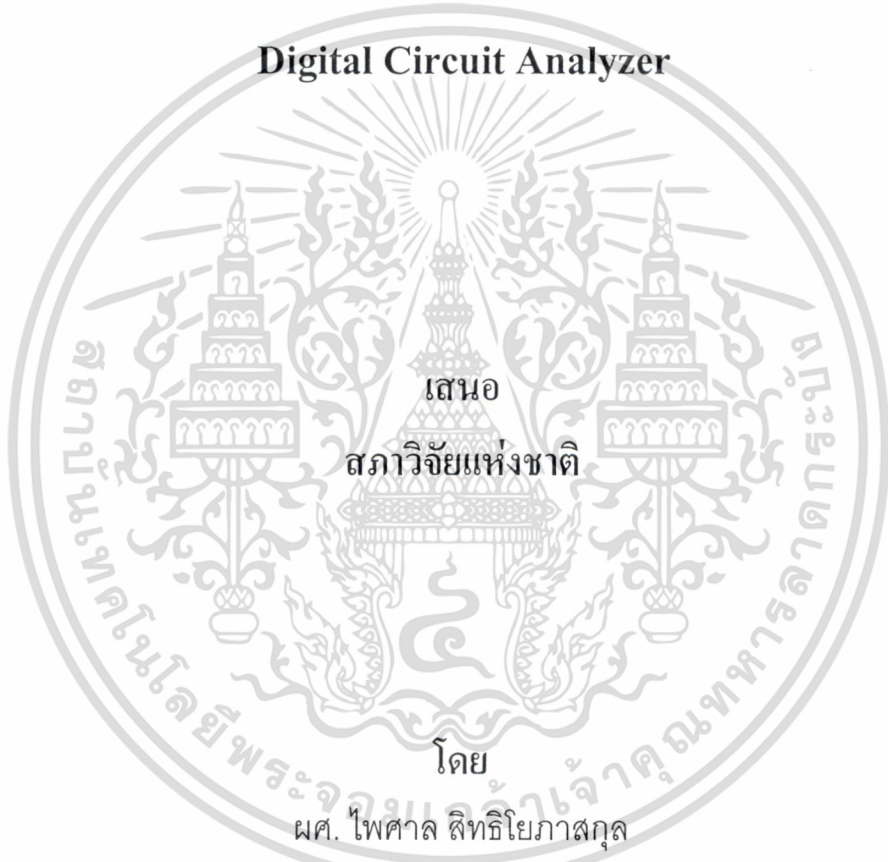


รายงานการวิจัย
(ฉบับสมบูรณ์)

เรื่อง

เครื่องวิเคราะห์วงจรดิจิทัล

Digital Circuit Analyzer



เสนอ
สภานิติบัญญัติแห่งชาติ

โดย

ผศ. ไพศาล สิริโยภาสกุล

(หัวหน้าโครงการวิจัย)

RCH

TK

๗๘๖๘

.๐๕

๗๙๙๗

52107

วัน,เดือน,ปี... 2 ... 2552

คณะวิศวกรรมศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ที่ ma

๖๓๑๐๖๖๖๖

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้เผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต
ไม่ว่ากรณีใดๆ หากมีข้อผิดพลาดให้ติดต่อขอแก้ไข และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หัวข้อโครงการวิจัย เครื่องวิเคราะห์วงจรดิจิทัล
Digital Circuit Analyzer

ผู้ดำเนินการวิจัย 1. ผศ. ไพศาล สติธิโยภาสกุล หัวหน้าโครงการวิจัย
2. นายยอดเยี่ยม ปราโมทย์ภักพ ผู้ร่วมโครงการวิจัย

บทคัดย่อ

โครงการวิจัยนี้เป็นการออกแบบและพัฒนาเครื่องวิเคราะห์วงจรดิจิทัล เป็นอุปกรณ์ที่ใช้สำหรับวิเคราะห์การทำงานของวงจร และไอซีทางลอจิก สามารถใช้ตรวจสอบการทำงานของวงจรถูกต่าง ๆ ในไอซีตระกูลทีแอลเอ็มอส วิเคราะห์หาสมการทางลอจิกของวงจรที่โปรแกรมอยู่ภายในไอซีประเภท programmable logic devices และสามารถใช้วัดสัญญาณทางลอจิกได้ 24 ช่อง โดยมีส่วนฮาร์ดแวร์ที่ใช้สำหรับอ่านข้อมูลจากวงจรดิจิทัล แล้วส่งข้อมูลผ่านอินเตอร์เฟซการ์ดให้กับโปรแกรมในคอมพิวเตอร์ ซึ่งเป็นส่วนของซอฟต์แวร์ที่ถูกพัฒนาขึ้นมาใช้ในการคำนวณวิเคราะห์ข้อมูลและหาวงจรมายกออกมาเป็นสมการทางลอจิกได้อย่างมีประสิทธิภาพ

Abstract

This research project presents the design and development of the digital circuit analyzer. This tool can be used for analyzing logic integrated circuits including the conventional TTL and CMOS family. It can analyze equation from program in programmable logic devices and can measure logic signals up to 24 channels. The project consists of two parts: part one is the circuit hardware used for reading information from digital circuits and sending a data via an interface card on the computer; part two is the software part on the computer used for analyzing data and finding exact logic functions.

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อ	ก
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 วัตถุประสงค์ของโครงการวิจัย	1
1.2 ขอบเขตของโครงการวิจัย	2
1.3 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	2
1.4 ข้อกำหนดของโครงการวิจัย	2
บทที่ 2 ทฤษฎีและหลักการของเครื่องวิเคราะห์วงจรถิจิตอล	3
2.1 Programmable Array Logic	3
2.2 หลักการทดสอบไอซีวงจรถิจิตอล	12
2.3 ขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม	14
บทที่ 3 วงจรและผลการทดลอง	25
3.1 วงจรเครื่องวิเคราะห์วงจรถิจิตอล	25
3.2 ผลการทดลองเครื่องวิเคราะห์วงจรถิจิตอล	35
บทที่ 4 บทสรุป	50
บรรณานุกรม	51
ภาคผนวก (รูปภาพลายวงจรที่ออกแบบ)	52

สารบัญรูป

รูปที่	หน้า
2.1 แสดงโครงสร้างพื้นฐานของ PAL ที่มี 2 อินพุตกับ 1 เอาท์พุท	3
2.2 แสดงสัญลักษณ์ของ PAL	4
2.3 แสดงสัญลักษณ์ของ PAL ที่มี 2 อินพุต และ 1 เอาท์พุท	4
2.4 แสดงโครงสร้างพื้นฐานทางลอจิกของ PROM	5
2.5 แสดงโครงสร้างพื้นฐานทางลอจิกของ PLA	5
2.6 แสดงโครงสร้างพื้นฐานทางลอจิกของ PAL	6
2.7 แสดงขบวนการรับข้อมูลของ PAL	7
2.8 แสดงการโปรแกรม อินพุต/เอาท์พุท	7
2.9 แสดงหน่วยความจำทางเอาท์พุทกับการป้อนกลับ	8
2.10 แสดงการป้อนกลับที่เกี่ยวกับเลขคณิตของวงจรรตรรก	9
2.11 แสดงขบวนการของ PAL ที่สามารถโปรแกรมได้ 16 แบบ	9
2.12 แสดงกรรมวิธีการลดรูปโดยอาศัยกรรมวิธีการลดรูปแบบคาร์นอร์	9
2.13 แสดงวงจร Windows Comparator	12
2.14 แสดงโฟลว์ชาร์ตของโปรแกรม MAIN	14
2.15 แสดงโฟลว์ชาร์ตของโปรแกรม CLA	15
2.16 แสดงลักษณะของข้อมูลที่อ่านได้ 1 Byte	16
2.17 แสดงโฟลว์ชาร์ตของการเรียงข้อมูล	17
2.18 แสดงลักษณะข้อมูลใน 1 Byte ของ Channel 1	17
2.19 แสดงโฟลว์ชาร์ตของโปรแกรม PULSE	18
2.20 แสดงโฟลว์ชาร์ตการทำงานของโปรแกรม PLA	19
2.21 แสดงรูปแบบการเรียงขาของไอซี	20
2.22 แสดงโฟลว์ชาร์ตของส่วนวิเคราะห์สมการ	21
2.23 แสดงโฟลว์ชาร์ตของโปรแกรมตรวจสอบไอซี TTL และ CMOS	23
2.24 แสดงโฟลว์ชาร์ตของหลักการตรวจไอซี	24
3.1 แสดง Block Diagram ของวงจร Interface Card	25
3.2 แสดงวงจรของ Interface Card	27
3.3 แสดงวงจรดีมัลติเพล็กซ์	28
3.4 แสดงวงจรสร้างฐานเวลา	28

เอกสาร 3.5 แสดงวงจร 8255 I/O สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.6 แสดงวงจรบัฟเฟอร์อินพุทเอาต์พุทของไอซีที่นำมาวิเคราะห์	31
3.7 แสดงวงจร Comparator	32
3.8 แสดงวงจรปรับแรงดันอ้างอิงหรือ Thershold	33
3.9 แสดง Interface Card	34
3.10 แสดงอุปกรณ์ภายในของเครื่องวิเคราะห์วงจรดิจิทัล	34
3.11 แสดงตัวเครื่องที่ประกอบเสร็จเรียบร้อยแล้ว	35
3.12 แสดงหน้าจอของ MAIN	35
3.13 แสดงเมนูของ โปรแกรม PLA	37
3.14 แสดงเมนู Assignment ของ PLA	38
3.15 แสดงเมนู Start ของ PLA	39
3.16 แสดงหน้าจอตัวอย่างการวิเคราะห์หาวงจรถลอจิก ในรูปแบบของ Minterm	40
3.17 แสดงหน้าจอตัวอย่างการวิเคราะห์หาวงจรถลอจิก ในรูปแบบของ Maxterm	40
3.18 แสดงหน้าจอของ โปรแกรม TTL	41
3.19 แสดงการรายงานเบอร์ของ ไอซีที่ตรวจสอบได้	42
3.20 แสดงการรายงานผลการตรวจสอบ ไอซี	42
3.21 แสดงหน้าจอของ โปรแกรม CLA	43
3.22 แสดงค่า Timebase ที่มีให้เลือกในเมนู Timebase Select	44
3.23 แสดงค่า Threshold ต่างๆ ที่มีให้เลือกใช้ในเมนู Threshold Select	45
3.24 แสดงการเลือกจำนวน Channel	45
3.25 แสดงเมนู Start CLA จะแสดงค่าทั้งหมดที่ตั้งไว้ให้ดูก่อนการเริ่มต้นวัดสัญญาณ	46
3.26 แสดงหน้าจอของ PULSE	46
3.27 แสดงหน้าจอของ PULSE ใน State mode	47
3.28 แสดงหน้าจอของ PULSE เมื่อกดปุ่ม Next	48
3.29 แสดงหน้าจอของ PULSE เมื่อกดปุ่ม Zoom Out	48

บทที่ 1

บทนำ

ปัจจุบันเทคโนโลยีทางด้านอุตสาหกรรมได้พัฒนาไปอย่างรวดเร็ว เครื่องมือเครื่องใช้ต่างๆ ที่ใช้ในโรงงานอุตสาหกรรม ตามบริษัท หรือแม้แต่ตามบ้านเรือนต่างๆ ส่วนใหญ่จะมีวงจรดิจิทัลเป็นส่วนประกอบด้วยทั้งสิ้น โดยวงจรดิจิทัลจะใช้อุปกรณ์ประเภทไอซีเป็นส่วนประกอบ ซึ่งอาจจะมีตัวเดียวหรือหลายๆ ตัวร่วมกัน จึงทำให้มีขนาดที่เล็ก น้ำหนักเบา และประหยัดเนื้อที่ แต่การตรวจสอบวิเคราะห์หาวงจรที่อยู่ภายในหรือซ่อมแซมจะทำได้ยาก ยิ่งในปัจจุบันมีไอซีประเภท Programmable Logic Devices (PLD) ที่ได้มีการผลิตออกมาจำหน่ายอย่างแพร่หลาย ซึ่งภายในได้บรรจุวงจรเกทต่างๆ ไว้เป็นจำนวนมากและสามารถนำไปโปรแกรมออกแบบเชื่อมโยงวงจรเกทเหล่านี้เข้าด้วยกัน เพื่อให้วงจรดิจิทัลมีฟังก์ชันการทำงานตามต้องการ และยังมี Security Fuse เพื่อป้องกันการลอกเลียนแบบได้ ทำให้เครื่องมือวัดหรือ Logic Analyzer โดยทั่วไปไม่สามารถตรวจสอบหาวงจรการทำงานภายในได้ จึงเป็นส่วนดีประการหนึ่งสำหรับผู้ออกแบบและผู้ผลิต แม้การรักษาความลับจะเป็นข้อดี แต่ก็มีข้อเสียแอบแฝงอยู่ในกรณีวงจรเกิดปัญหาขึ้นจึงไม่อาจจะแก้ไขได้ดังตัวอย่างของปัญหาเช่น โรงงานอุตสาหกรรมที่ตั้งเครื่องจักรที่ใช้ในการผลิตโดยนำเข้าจากต่างประเทศ เมื่ออุปกรณ์ที่ภายในเป็นไอซี PLD เสีย ก็ไม่อาจซื้อหามาเปลี่ยนได้ต้องสั่งนำเข้าจากต่างประเทศ หรือในกรณีเครื่อง ATM ของธนาคารที่ภายในออกแบบโดยใช้ไอซี PLD เมื่อใช้ไปเป็นเวลานานหลายปีและไอซีที่เป็นอะไหล่หมดไป เวลาที่เสียหรือต้องการผลิตวงจรส่วนนี้เพิ่มบริษัทก็ไม่อาจจะหามาได้ถ้าขาดรายละเอียดในการออกแบบ ซึ่งบริษัทต้องส่งไอซีตัวอย่างไปตรวจวิเคราะห์หาวงจรในต่างประเทศเพื่อสั่งผลิตไอซีส่วนนี้เพิ่ม ทำให้มีค่าใช้จ่ายสูง จากเหตุผลดังกล่าวโครงการวิจัยจึงได้ทำการศึกษาออกแบบเครื่องที่ใช้สำหรับวิเคราะห์หาลอจิกฟังก์ชันการทำงานภายในวงจรดิจิทัลที่เป็นแบบใช้อุปกรณ์หลายตัวร่วมกันหรือแบบเป็นตัวเดียวรวมทั้งไอซีประเภท PLD ด้วย

1.1 วัตถุประสงค์ของโครงการวิจัย

1. พัฒนาเครื่องที่ใช้วิเคราะห์หาวงจรดิจิทัล โดยออกแบบเครื่องให้เชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ และแสดงผลบนคอมพิวเตอร์
2. ออกแบบและพัฒนาซอฟต์แวร์สำหรับเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้ตรวจสอบการทำงานและหาลอจิกฟังก์ชันของวงจร
3. เพื่อศึกษาการทำงานของวงจรดิจิทัล

1.2 ขอบเขตของโครงการวิจัย

เป็นเครื่องที่ใช้ในการวัดสัญญาณทางลอจิก และวิเคราะห์หาสมการทางลอจิกของวงจรที่อยู่ในตัวไอซีโดยจะใช้ร่วมกับคอมพิวเตอร์ การแสดงผลระดับสัญญาณทางลอจิกสามารถวัดได้สูงสุด 24 ช่อง และแสดงผลที่หน้าจอเป็น Low, High และ Hi Impedance โดยจะแบ่งการแสดงผลออกเป็น 3 ครั้ง ในแต่ละครั้งจะสามารถแสดงผลได้ 8 ช่องสัญญาณ โดยจะใช้ฐานเวลาร่วมกันเพื่อใช้ในการเปรียบเทียบรูปคลื่นของสัญญาณ นอกจากนี้ยังสามารถนำไปใช้เป็นเครื่องตรวจสอบไอซีตระกูล TTL/CMOS ประเภทเกทเกตต่าง ๆ ว่าทำงานได้หรือเสีย

การวิเคราะห์ Combination Logic ที่อยู่ในไอซี Programmable Array Logic จะต้องเสียบตัวไอซี อยู่บนซ็อกเก็ต (Test Socket) และตัวโปรแกรมในคอมพิวเตอร์จะทำการส่งอินพุตจากค่าต่ำสุดไปจนถึงค่าสูงสุด ซึ่งค่าสูงสุดนี้จะขึ้นอยู่กับจำนวนของอินพุตที่ป้อนเข้าไป เมื่อโปรแกรมส่งค่าไปให้กับไอซีหนึ่งครั้ง ก็จะทำการอ่านค่าเอาต์พุตของไอซีมาหนึ่งครั้งจนกว่าจะครบ หลังจากนั้นโปรแกรมจะนำค่าเอาต์พุตต่างๆ ที่ได้มานำมาวิเคราะห์หาสมการทางลอจิก โดยจะสามารถรับค่าอินพุตได้สูงสุด 16 เส้น

1.3 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. เป็นการพัฒนาเทคโนโลยีทางด้านวงจรดิจิทัล
2. เป็นการส่งเสริมการผลิตวงจร ลดต้นทุนการผลิต และลดการนำเข้าจากต่างประเทศ
3. ใช้ในการสอน และฝึกฝนนิสิตกร เพื่อพัฒนาบุคลากรให้ได้ประสิทธิภาพ

1.4 ข้อกำหนดของโครงการวิจัย

1. ใช้อุปกรณ์ที่สามารถหาซื้อได้ง่าย
2. สร้าง ประกอบและซ่อมแซมในภายหลังได้
3. ใช้งานได้สะดวกและง่าย
4. มีความละเอียดและความแม่นยำพอสมควร

บทที่ 2

ทฤษฎีและหลักการของเครื่องวิเคราะห์วงจรดิจิทัล

2.1 Programmable Array Logic

PAL (Programmable Array Logic) เป็นอุปกรณ์ที่ถูกพัฒนามาเพื่อช่วยให้ สามารถทำฟังก์ชันลอจิกที่ยุ่งยากซับซ้อน ซึ่งประกอบด้วยหลาย ๆ อินพุตและหลาย ๆ เอาต์พุตให้สามารถใช้ PAL เพียงตัวเดียว โดยทราบเพียงสถานะของอินพุตและเอาต์พุตของฟังก์ชันลอจิก ก็สามารถจะทำให้ PAL สามารถเขียนแบบฟังก์ชันลอจิก ที่ยุ่งยากได้ โดยไม่ต้องอาศัยลอจิกเกต (Logic Gate) หลาย ๆ ตัวมาประกอบกัน เพื่อให้ได้วงจรที่มีคุณสมบัติเหมือนกับฟังก์ชันลอจิก

2.1.1 หลักการของ PAL

โดยส่วนใหญ่แล้ว PAL ถูกสร้างในรูปของผลรวมของผลคูณลอจิก (Sum Of Products Logic) โดยการทำให้โปรแกรม AND array ซึ่งค่าของเอาต์พุตที่ได้จะนำไปยัง OR array ที่ไม่ได้มีการเปลี่ยนแปลง ซึ่งผลรวมของผลคูณสามารถหาได้จากการแปลงสมการบูลีน (Boolean) โดย PAL สามารถใช้ได้อย่างไม่มีขีดจำกัด โดยสามารถจะเปลี่ยนแปลงค่าใน AND - OR array โดยที่ PAL จะให้ข้อแตกต่างในด้านประสิทธิภาพสูงสุด รูปที่ 2.1 แสดงโครงสร้างพื้นฐานของ PAL ที่มี 2 อินพุตกับ 1 เอาต์พุต โดยในที่นี้ สมการลอจิกทั่ว ๆ ไปคือ

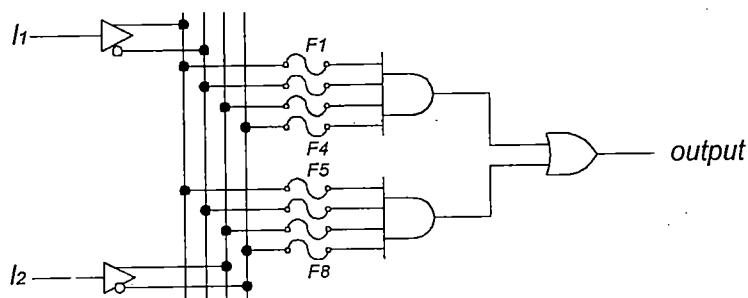
$$\text{Output} = (i_1 + \bar{f}_1)(\bar{i}_1 + \bar{f}_2)(i_2 + \bar{f}_3)(\bar{i}_2 + \bar{f}_4) + (i_1 + \bar{f}_5)(\bar{i}_1 + \bar{f}_6)(i_2 + \bar{f}_7)(\bar{i}_2 + \bar{f}_8)$$

โดยที่ “f” คือตำแหน่งของการต่อเชื่อมของพิวส์ในกระบวนการ AND ของ PAL การต่อเชื่อมจะไม่ถูกระเบิดถ้าเป็นลอจิก 1 ดังนี้

$$\text{พิวส์ระเบิด} , f = 0$$

$$\text{พิวส์สมบูรณ์} , f = 1$$

ถ้าปราศจากการ โปรแกรม PAL พิวส์ทุกตัวจะคงสมบูรณ์

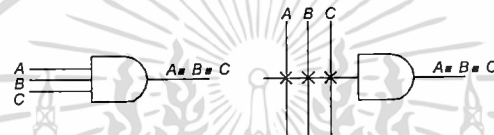


รูปที่ 2.1 แสดงโครงสร้างพื้นฐานของ PAL ที่มี 2 อินพุตกับ 1 เอาต์พุต

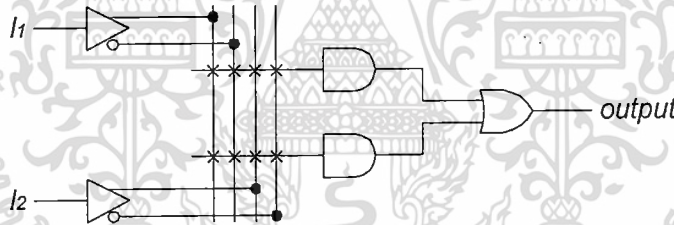
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาค้นคว้าเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในสมการลอจิก จะมีความสะดวกในการออกแบบสำหรับระบบเล็ก แต่ความยุ่งยากจะเพิ่มขึ้นอย่างมากในระบบที่ใหญ่ขึ้น เพื่อที่จะลดความสับสนในสมการลอจิกที่ซับซ้อนมักจะใช้ลอจิกไดอะแกรม และตารางความจริง รูปที่ 2.2 แสดงสัญลักษณ์ของ PAL เครื่องหมาย "x" ในรูปแสดงถึงจุดที่ถูกต่อโดยฟิวส์ สามารถทำให้ขาดออกจากกันได้โดยป้อนกระแสไฟฟ้าให้เหมือนกับการทำโปรแกรม PROM

สัญลักษณ์ ในรูปที่ 2.2 มักใช้ในขบวนการผลิตไอซีอย่างไม่เป็นทางการ เพราะค่อนข้างจะดูได้ง่ายและชัดเจนระหว่างโครงสร้างของชิปและลอจิกไดอะแกรม โดยยังเป็นการรวบรวมระหว่างลอจิกไดอะแกรม และตารางความจริง ซึ่งสามารถอ่านเข้าใจได้ง่าย และกระชับ จากรูปที่ 2.1 ที่มีอินพุต 2 อินพุต และมีเอาต์พุต 1 เอาต์พุตสามารถเขียนใหม่ ได้ดังรูปที่ 2.3



รูปที่ 2.2 แสดงสัญลักษณ์ของ PAL

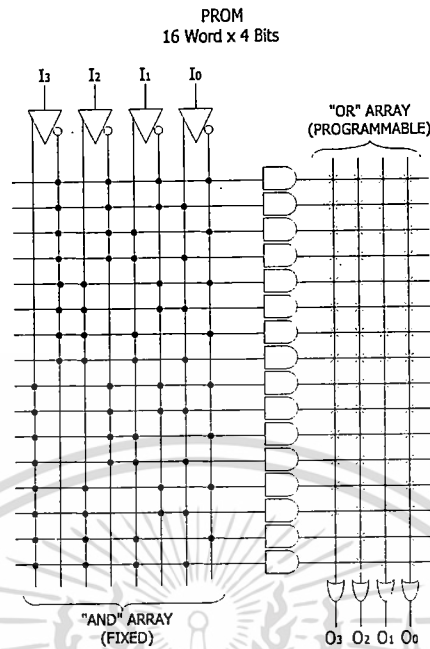


รูปที่ 2.3 แสดงสัญลักษณ์ของ PAL ที่มี 2 อินพุต และ 1 เอาต์พุต

การออกแบบวงจรลอจิก ที่ได้โดยการนำเอาโครงสร้างของ PAL มาเปรียบเทียบกับโครงสร้างของ PROM และ PLA

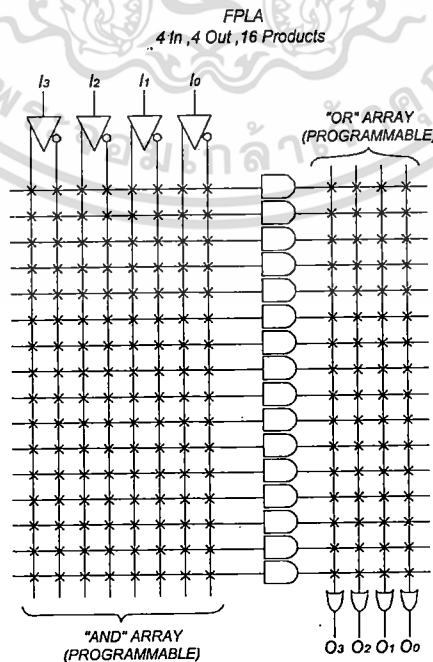
โดยโครงสร้างพื้นฐานทางลอจิกของ PROM ประกอบไปด้วย AND array ซึ่งเอาต์พุตจะถูกป้อนเข้าสู่ OR array ที่สามารถทำการ โปรแกรมได้ดังรูปที่ 2.4

PROM จะมีราคาต่ำ โปรแกรมได้ง่าย และเหมาะสำหรับใช้เป็นโปรแกรมการจกระบบ โดยธรรมดาส่วนมากนิยมใช้เก็บโปรแกรมคอมพิวเตอร์ และข้อมูลในการประยุกต์ใช้งานนี้ได้ระบุนอินพุตเป็นตำแหน่งหน่วยความจำของคอมพิวเตอร์ เอาต์พุตคือตัวบรรจตำแหน่งหน่วยความจำ



รูปที่ 2.4 แสดง โครงสร้างพื้นฐานทางลอจิกของ PROM

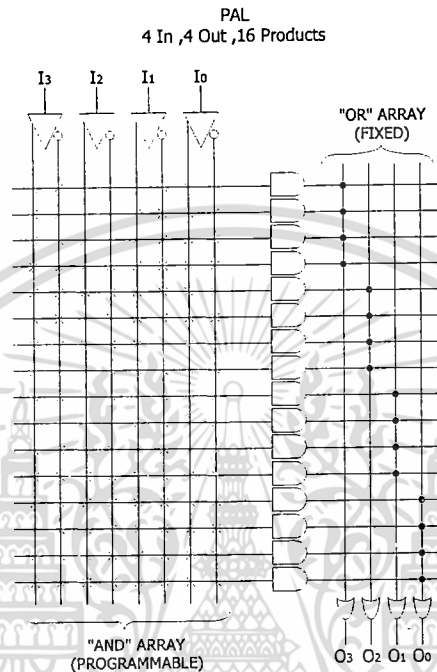
โครงสร้างพื้นฐานทางลอจิกของ PLA จะประกอบด้วย AND array ที่สามารถทำการโปรแกรมได้ โดยเอาท์พุทจะการป้อนเข้าสู่ OR array ที่สามารถทำการโปรแกรมได้ ดังรูปที่ 2.5 ซึ่งผู้ออกแบบสามารถควบคุมทั้งอินพุทและเอาท์พุทได้อย่างสมบูรณ์ PLA ไม่สามารถที่จะทำการโปรแกรมได้อีก ถูกออกแบบให้ใช้อย่างกว้างขวางในการประยุกต์ใช้งาน อย่างไรก็ตามหลักการสร้าง PLA โดยทั่วไปจะแพง ค่อนข้างจะยากต่อการเข้าใจ และค่าโปรแกรมแพง



รูปที่ 2.5 แสดงโครงสร้างพื้นฐานทางลอจิกของ PLA

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับภายในเท่านั้น ไม่สามารถนำออกไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โครงสร้างพื้นฐานทางลอจิกของ PAL ประกอบด้วย AND array ที่สามารถทำการโปรแกรมได้ ซึ่งเอาท์พุทถูกระบุไว้อย่างแน่นอนด้วยขบวนการ OR ดังรูปที่ 2.6 PAL ได้รวมเอาข้อดีของ PLA ด้วยราคาที่ดีและการโปรแกรมง่ายของ PROM ตารางที่ 2.1 สรุปคุณสมบัติของ PROM ,PLA และ PAL



ตารางที่ 2.1 สรุปคุณสมบัติของ PROM ,PLA และ PAL

	AND	OR	OUTPUT OPTION
PROM	Fixed	Programmable	TS OC
FPLA	Programmable	Programmable	TS OC Fusible Polarity
FPGA	Programmable	None	TS OC Fusible Polarity
FPLS	Programmable	Programmable	TS Registered Feedback, I/O
PAL	Programmable	Fixed	TS Rrgistered Feedback, I/O

2.1.2 ชนิดของ Programmable Array Logic

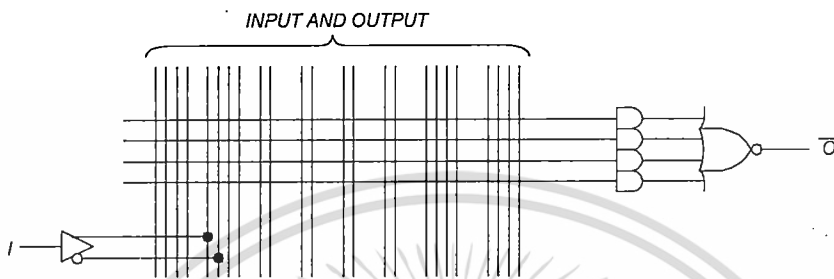
PAL ถูกออกแบบให้ครอบคลุมการกระทำของลอจิก ให้มีอินพุทและเอาท์พุท จำนวนเกท ขนาดรูปแบบของโครงสร้างวงจรภายใน และจำนวนพิวส์ที่แตกต่างกัน ซึ่งได้รับการยอมรับจากนักออกแบบว่า PAL เหมาะสมที่จะนำมาประยุกต์ใช้งาน ชนิดของ PAL และคุณสมบัติสามารถสรุป

ได้ดังนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ขบวนการสำหรับรับข้อมูล

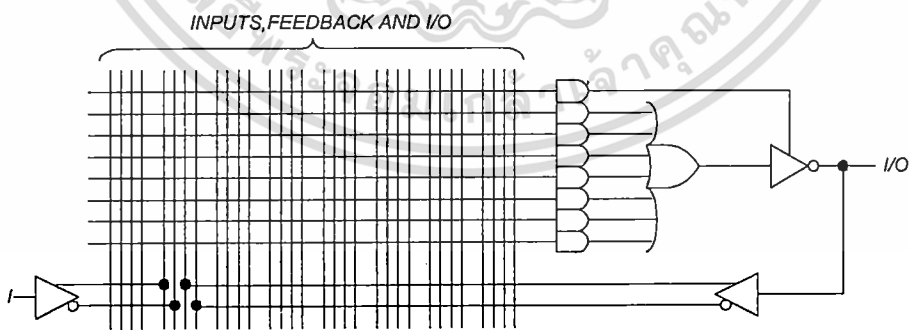
ขบวนการรับข้อมูลของ PAL เหมาะที่จะใช้กับขนาด 12×10 (12 อินพุต, 10 เอาต์พุต) ถึงขนาด 20×2 โดยที่ให้เอาต์พุตการทำงานทั้งเป็น high และ Low เหมาะสำหรับองค์ประกอบทางเอาต์พุต ดังรูปที่ 2.7 นี่คือการจัดรูปแบบที่กว้างขวางสำหรับอินพุตและเอาต์พุต ซึ่งยอมให้ PAL แทนที่ ซึ่งจะมีขนาดที่แตกต่างกันเมื่อนำมารวมกันให้เป็นชิ้นเดียวกัน



รูปที่ 2.7 แสดงขบวนการรับข้อมูลของ PAL

การโปรแกรม อินพุต / เอาต์พุต

ลักษณะของแบบที่ดีของตระกูล PAL คือการ โปรแกรม อินพุต/เอาต์พุต ที่กำหนดเงื่อนไข ซึ่งควบคุมเอาต์พุตโดยตรงของ PAL ได้ดังแสดงรูปที่ 2.8 เงื่อนไขอันแรกก็กำหนดให้ตัวกันหรือ Buffer ทำการได้ 3 สถานะ ซึ่งในการกำหนดสวิตช์ต่อรวมเข้ากับเอาต์พุต ขาเอาต์พุตจะย้อนกลับไปยังกระบวนการทางอินพุตของ PAL ดังนั้น PAL จะจับอินพุต/เอาต์พุตต่อเมื่อสวิตช์ 3 สถานะ อยู่ในสถานะที่สามารถต่อเชื่อมได้ และเมื่อกำหนดสวิตช์ 3 สถานะให้อยู่ในสถานะที่ไม่สามารถที่จะต่อเชื่อมได้ ลักษณะนี้สามารถใช้สำหรับใช้ในการประมวลผลของฟังก์ชัน อินพุต/เอาต์พุต หรือกำหนดขาอินพุตที่สามารถติดต่อดังโดยตรงได้

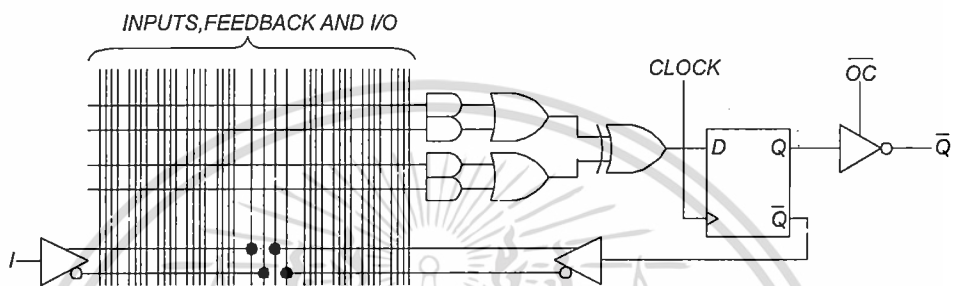


รูปที่ 2.8 แสดงการ โปรแกรม อินพุต/เอาต์พุต

หน่วยความจำทางเอาต์พุตกับการป้อนกลับ

คุณสมบัติที่ดีของตระกูล PAL คือข้อมูลในหน่วยความจำย่อยที่เอาต์พุตกับการป้อนกลับของหน่วยความจำย่อย แต่ละเงื่อนไขการผลิตจะเก็บค่าไว้ในฟลิปฟลอป ในช่วงขอบขาขึ้นของเอกสารระบบนาฬิกา ดังรูปที่ 2.9 นี้ โดยที่ เอาต์พุต Q ของฟลิปฟลอปผ่านสวิตช์ไปยังขาเอาต์พุต โดยค่าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สามารถเชื่อมต่อการทำงานเมื่อเป็น Low ของตัวกันหรือ buffer 3 สถานะ เอาท์พุท Q จะถูกส่งกลับไปยังขบวนการของทางอินพุทของ PAL การป้อนกลับนี้ทำให้ PAL จดจำสถานะก่อนหน้า และยังสามารถดัดแปลงฟังก์ชันพื้นฐานบนสถานะนั้นได้ การทำดังกล่าวทำให้นักออกแบบสามารถเลือกใช้อุปกรณ์ต่างๆ เพื่อสนับสนุนการทำงานของระบบคอมพิวเตอร์ ด้วยการเรียงลำดับสถานะซึ่งสามารถโปรแกรมให้ได้ผลสำเร็จ เช่น การกระทำพื้นฐาน การนับขึ้น การนับลง การนับข้าม การเลื่อน และการแยกไปทำงานตามที่โปรแกรมกำหนดไว้ การกระทำดังกล่าวสามารถทำให้เป็นผลสำเร็จได้โดยหน่วยความจำของ PAL ด้วยอัตราสูงขึ้นถึง 20 MHz



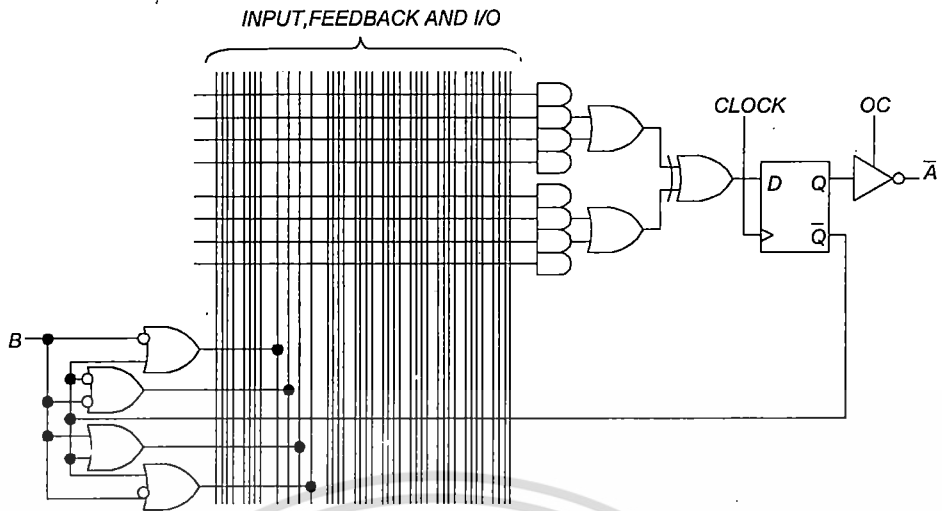
รูปที่ 2.9 แสดงหน่วยความจำทางเอาท์พุทกับการป้อนกลับ

ขบวนการ OR แบบพิเศษของ PAL

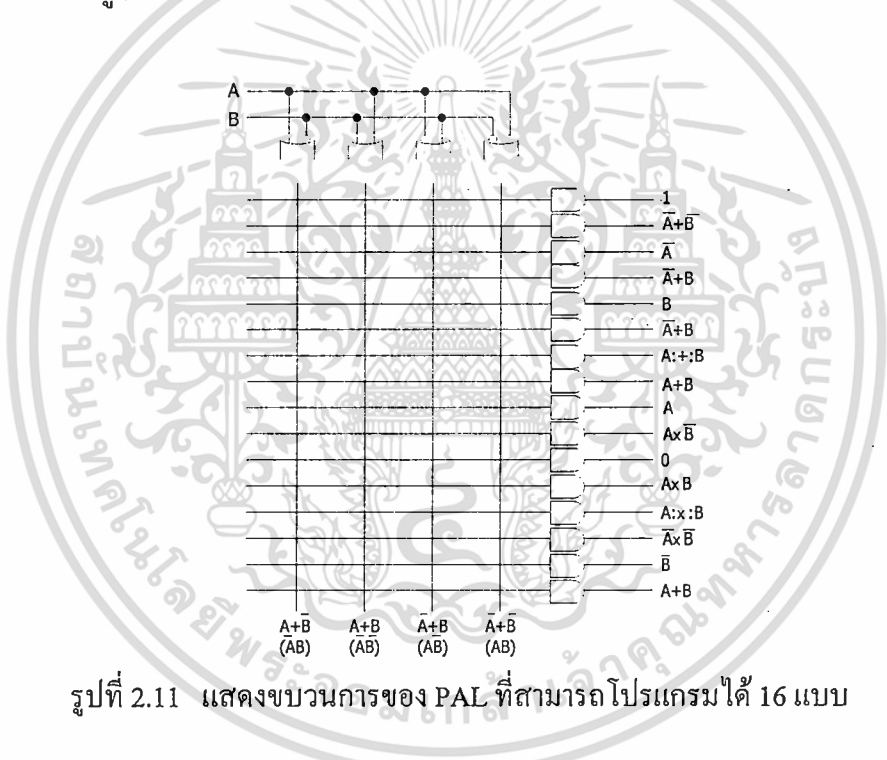
PAL ชนิดนี้มีลักษณะการกระทำ OR แบบพิเศษ เป็นการรวมของผลคูณเป็นส่วนหนึ่งในการรวมกัน 2 ครั้ง ซึ่ง XOR ที่อินพุทของฟลิปฟลอป ดังรูปที่ 2.9 ลักษณะทั้งหมดของหน่วยความจำของ PAL คือการรวมใน XOR การกระทำ XOR ใช้กำหนดอุปกรณ์ง่ายๆ ที่ใช้ในการนับและการจัดเรียงลำดับอื่นๆ

การป้อนกลับที่เกี่ยวกับเลขคณิตของวงจรตรรก

การกระทำทางคณิตศาสตร์ (+, -, >, <) สามารถทำได้โดยการป้อนกลับของวงจรตรรกในลักษณะของ XOR ที่อินพุทของฟลิปฟลอป การทำงานในสถานะก่อนของ XOR ด้วยการรวมการเปลี่ยนแปลง 2 ส่วน โดยกระบวนการของ PAL เอาท์พุท Q ของฟลิปฟลอปที่ป้อนกลับไปยังเกทพื้นฐานโดยอินพุทของเงื่อนไข A ดังรูปที่ 2.10 วงจรเกทพื้นฐานนี้ได้จากกรรมวิธีการลดรูปโดยอาศัยกรรมวิธีการลดรูปแบบคาร์นอร์ (Karnaugh Map) ดังรูปที่ 2.12 รูปที่ 2.11 แสดงขบวนการของ PAL ที่สามารถโปรแกรมได้ 16 แบบ การกำหนดลักษณะนี้เพื่อประโยชน์ในการทำงานหลายๆ อย่างของการกระทำ 2 ตัวแปร และทำให้สะดวกต่อการเปรียบเทียบที่จำเป็นเพื่อให้การทำงานทางคณิตศาสตร์เร็วขึ้น



รูปที่ 2.10 แสดงการป้อนกลับที่เกี่ยวกับเลขคณิตของวงจรรตรรก



รูปที่ 2.11 แสดงขบวนการของ PAL ที่สามารถโปรแกรมได้ 16 แบบ

		$(\bar{A}+B), (\bar{A}+\bar{B})$			
	$(A+\bar{B}), (A+B)$	--	-X	XX	X-
--	1	$\bar{A}+\bar{B}$	\bar{A}	$\bar{A}+B$	
-X	$A+\bar{B}$	$A+\bar{B}$	$\bar{A} \cdot B$	B	
XX	A	$A \cdot \bar{B}$	0	$A \cdot B$	
X-	$A+\bar{B}$	\bar{B}	$\bar{A} \cdot \bar{B}$	$A \cdot \bar{B}$	

รูปที่ 2.12 แสดงกรรมวิธีการลดรูปโดยอาศัยกรรมวิธีการลดรูปแบบคาร์นอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.1.3 การโปรแกรม PAL

PAL สามารถโปรแกรมเหมือนโปรแกรม PROM โดยทั่วไป PAL ตัวใหม่ๆ ที่ผลิตออกมาจากโรงงานหรือยังไม่ถูกโปรแกรมมาก่อน ขาสัญญาณอินพุตทุกขาจะต้องเข้ากับขาสัญญาณของ AND โดยผ่านบัฟเฟอร์ และแทนด้วยเครื่องหมายกากบาท จุดที่กากบาทก็คือสัญญาณทางแนวตั้ง และแนวนอนจะต้องเข้าด้วยกันโดยผ่านไดโอดและฟิวส์ ฟิวส์ที่ต่อคั่นอยู่นี้สามารถที่จะถูกทำลายทิ้งไปโดยการป้อนแรงดันสูงชั่วขณะเพื่อให้กระแสไหลผ่านตัวมันสูงจนเกิดความร้อนสูงจึงทำให้ฟิวส์ขาด ดังนั้นการโปรแกรม PAL ก็คือการเลือกตำแหน่งที่ต้องการระเบิดฟิวส์ภายในของอินพุต AND โดยทั่วไปจะใช้โปรแกรมซอฟต์แวร์ช่วยอำนวยความสะดวกให้แสดงความหมาย จำลอง สร้าง ทดสอบ PAL และแสดงรายละเอียดของการออกแบบด้วยอินพุตไฟล์ มันจะออกแบบให้กระทำตามตาราง และบ่งบอกตำแหน่งของฟิวส์ ที่จะใช้ในการโปรแกรม PAL

การรักษาข้อมูลความลับของ PAL

วงจรถลอจิกที่ใช้ในการโปรแกรม จะถูกเก็บรักษาไว้ในหน่วยความจำของตัว PAL ตามค่าของตำแหน่งฟิวส์ทั้งหมดของวงจรถ และสามารถอ่านค่าหรือก๊อปปี้วงจรถใหม่ได้ แต่ถ้าต้องการรักษาความลับของวงจรถให้ไม่สามารถตรวจสอบลอจิกได้ หรือป้องกันการก๊อปปี้ต้องทำลายฟิวส์ที่ทำหน้าที่นี้ทิ้งไป ซึ่งเรื่องของการรักษาความลับหรือป้องกันการก๊อปปี้ก็เป็นส่วนดีประการหนึ่งสำหรับผู้ออกแบบและผู้ผลิต เพราะไม่สามารถตรวจหาข้อมูลที่โปรแกรมเอาไว้ได้ง่ายถ้าขาดรายละเอียดในการออกแบบ การก๊อปปี้วงจรถจึงไม่สามารถทำได้

ความหมายของแต่ละส่วนของเบอร์ PAL

แต่ละส่วนของเบอร์ PAL จะถูกระบุในส่วนที่เป็นรหัสของเบอร์ ซึ่งจะแสดงความหมายของการทำงานของลอจิก ตัวอย่างเช่น PAL เบอร์ PAL14L4CN จะมี 14 อินพุต 4 เอาท์พุท ทำงานเมื่อ Active Low บอกรหัสรุ่นกฎมี ขนาด 20 ขา ทำจากพลาสติก

ตัวอย่าง PAL เบอร์ PAL14L4-2CJ883BPO1234

PAL : บอกรหัสรุ่นการหลักว่าเป็นลอจิกตระกูลใด

14 : จำนวนของอินพุต

L : ชนิดของเอาท์พุท

H=ทำงานเป็น Active High

L = ทำงานเป็น Active Low

C = ให้ Output ที่ได้ทั้ง Low และ High

X = ตัวที่เก็บข้อมูล OR แบบพิเศษ

A = ตัวเก็บข้อมูลแบบคณิตศาสตร์

4 : จำนวนของเอาท์พุท

-2 : ความเร็ว/กำลัง

A = ความเร็วสูง

- 2 = ให้กำลังครึ่งหนึ่ง
- 4 = ให้กำลัง 1/4 ของกำลัง

C : อัตราของอุณหภูมิ

C = 0 ถึง 75 องศา

M = -55 ถึง 125 องศา

J : รูปแบบของตัวไอซี

N = ชนิดพลาสติก

J = ชนิดเซรามิก

F = ชนิดที่มีลักษณะแบน

883B : กระบวนการ Hi-Rel ที่มีให้เลือก

883B MIL-STD-883

METHOD 5004 & 5005 LEVEL B

883C MIL-STD-883

METHOD 5004 & 5005 LEVEL C

B = MIL-STD-883

METHOD 5004 EQUIVALENT

C = MIL-STD-883

METHOD 5004 EQUIVALENT

PO1234 : จำนวนรูปแบบของบิท

ข้อได้เปรียบของการใช้ PAL

PAL มีลักษณะเฉพาะอย่างในการออกแบบลอจิก มีข้อได้เปรียบเหนือกว่าการใช้ลอจิกทั่วไปที่ไม่สามารถพบในอุปกรณ์ตัวใดๆ อีกได้

- ใช้การโปรแกรมแทนที่ลอจิกของ TTL ทั่วๆ ไป
- ลดความสำคัญของไอซีและง่ายต่อการควบคุม
- ลดไอซีของวงจรให้น้อยที่สุดอย่างน้อย 4 เท่า
- การทำต้นแบบและวางอุปกรณ์ลงบนบอร์ดสามารถทำได้ง่าย
- ขนาดของรูปร่างไอซีจะเล็กและทำให้ประหยัดเนื้อที่
- ความเร็วสูง ขนาดช่วงเวลาที่ใช้กันแพร่หลายคือขนาด 15 nS
- โปรแกรมได้อย่างรวดเร็วและง่ายดาย โดยมีมาตรฐานเช่นเดียวกับ PROM
- โปรแกรมเอาท์พุท 3 สถานะ
- ลักษณะพิเศษที่สามารถป้องกันการลอกเลียนแบบค่าของข้อมูลได้

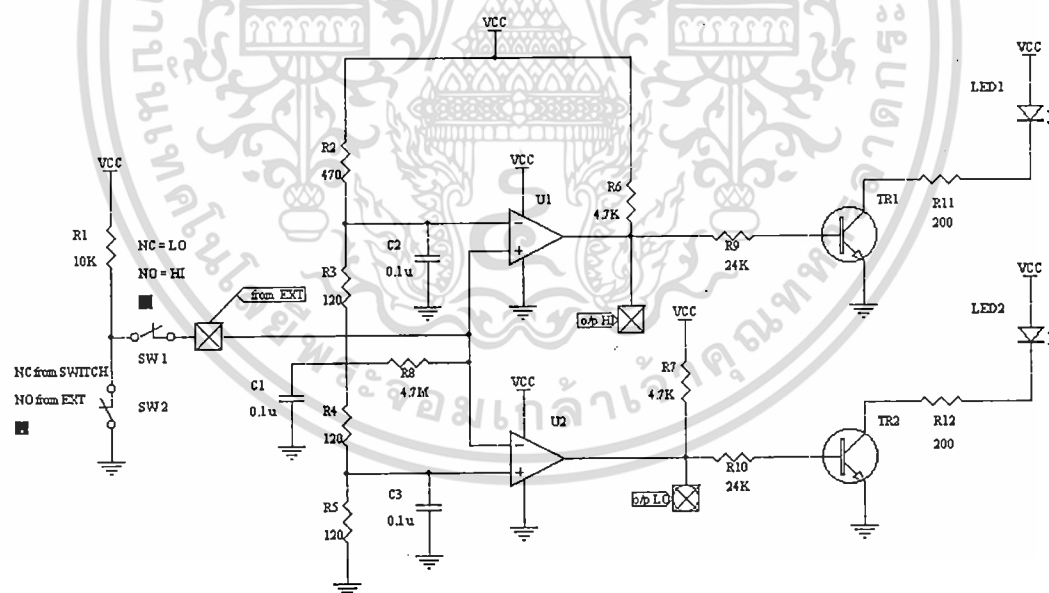
ลักษณะทั้งหมดเหล่านี้รวมกันอยู่ในการพัฒนาการผลิตให้มีต้นทุนที่ต่ำลง และลดผลกระทบทางราคาของการผลิต ซึ่งจะช่วยให้ประหยัดเงิน

2.2 หลักการทดสอบไอซีวงจรถิติดอล

การที่จะทดสอบไอซีวงจรถิติดอลในการป้อนอินพุท Hi Low ให้กับวงจรจะใช้โปรแกรมเลือก Logic เป็นชุดต่อกับทุกขาของไอซี การทดสอบสถานะ Hi Low หรือ Hi Impedance จะทำการทดสอบโดยใช้ Logic Probe โดยจะใช้วงจร Comparator แบบ Windows Comparator ในการทดสอบสถานะ Hi Low หรือ Hi Impedance ของไอซี โดยใช้หลักการทำงานคือ การนำเอาวงจร Comparator แบบ Inverting และ Non Inverting ซึ่งมีระดับแรงดันอ้างอิงที่ทั้ง 2 วงจรต่างก็นำมาต่อร่วมกัน ซึ่งวงจร Windows Comparator นี้จะสามารถตรวจสอบได้ว่าแรงดัน Input (V_i) ที่เข้ามา นั้นจะมีระดับเป็นอย่างไรเมื่อเทียบกับแรงดันอ้างอิง V_H และ V_L

เมื่อแรงดัน V_i มีระดับอยู่ระหว่าง V_H และ V_L Output Voltage V_o จะเป็น 0 Volt และนอกจากนี้ Output V_o จะเท่ากับ $+V_{sat}$

วงจร Windows Comparator ที่ใช้เป็น Op-Amp Comparator จะใช้แหล่งจ่ายเพียงชุดเดียวคือ (+)บวก กับ (GND) กราวด์ แต่ Op-Amp ธรรมดาจะใช้แหล่งจ่ายไฟ 2 ชุด คือ (+) บวก และ (-) ลบ ตัวอย่างของวงจร Windows Comparator แสดงในรูปที่ 2.13



รูปที่ 2.13 แสดงวงจร Windows Comparator

แรงดันอ้างอิง V_H และ V_L ของวงจร Windows Comparator นี้จะเท่ากับระดับแรงดันในสถานะ Logic Hi-Low ของไอซี PAL ซึ่ง PAL นี้จะเป็น IC ประเภท TTL ซึ่งมีระดับแรงดันที่

สถานะ Hi ตั้งแต่ 2.2 Volt ขึ้นไป และในสถานะ Low จะมีระดับแรงดันตั้งแต่ 0.72 Volt ลงไป ส่วนในสถานะ Hi-Impedance จะมีระดับแรงดันอยู่ระหว่าง 0.72 - 2.2 Volt

การกำหนดค่าระดับแรงดัน V_H และ V_L ของวงจร Windows Comparator จะใช้วงจร Voltage Divider เป็นวงจรการต่อความต้านทานแบบอนุกรมซึ่งระดับแรงดัน ก็ตกคร่อมตัวความต้านทานต่างๆ ในวงจร Voltage Divider จะเป็นค่ากำหนด V_H และ V_L ของวงจร Windows Comparator โดย

$$\begin{aligned} V_H &= \frac{V_i(R_2+R_3+R_4)}{(R_2+R_3+R_4+R_5)} \\ &= \frac{5(120+120+120)}{(470+120+120+120)} = 2.169 \text{ Volt} \\ V_L &= \frac{V_i(R_4)}{(R_1+R_2+R_3+R_4)} \\ &= \frac{5(120)}{(470+120+120+120)} = 0.722 \text{ Volt} \end{aligned}$$

ส่วน R 5 (4.7 M) นั้น จะเป็นตัวที่ทำให้เกิด Hi - Impedance

การทำงานของวงจร V_{in} จะถูกป้อนเข้าที่ Input Inverting ของ ออปแอมป์ (2) และ ขา Non Inverting ของออปแอมป์ (1) โดยระดับแรงดัน Hi Low จะถูกกำหนดโดย Logic Switches และจะถูกป้อนผ่าน Selector Switches การทำงานจะแบ่งเป็น 3 สถานะ

1. เมื่อ Logic Switches อยู่ที่ Low ขา Input ของวงจรจะถูกต่อลงกราวด์ (GND) ทำให้ระดับแรงดันที่ ขา Input ของวงจรมีค่าต่ำกว่า V_L และ V_H เมื่อแรงดัน V_{in} ต่ำกว่า V_L จะทำให้ Output ของออปแอมป์ (2) เป็น V_{sat} ไปขับให้ Q_2 ทำงานนำกระแสทำให้ LED 2 ติดแสดงสถานะ Low ส่วน Output ของ Op-Amp จะมีค่าแรงดันเป็น 0 ทำให้ Q_1 ไม่ทำงาน LED 1 จะดับ

2. เมื่อ Logic Switches อยู่ที่ Hi Input ของวงจรจะต่ออยู่กับแรงดัน 5 Volt โดยผ่านความต้านทาน 10 K ระดับแรงดัน V_{in} จะมีค่า มากกว่า V_L และ V_H ทำให้ Output ของออปแอมป์ (1) มีค่าเท่ากับ V_{sat} ไปขับ Q_1 ให้ทำงานนำกระแสทำให้ LED 1 ติดแสดงสถานะ Hi ส่วน Output ของออปแอมป์ (2) จะเป็น 0 Volt ทำให้ Q_2 ไม่ทำงานและ LED 2 ไม่ติด

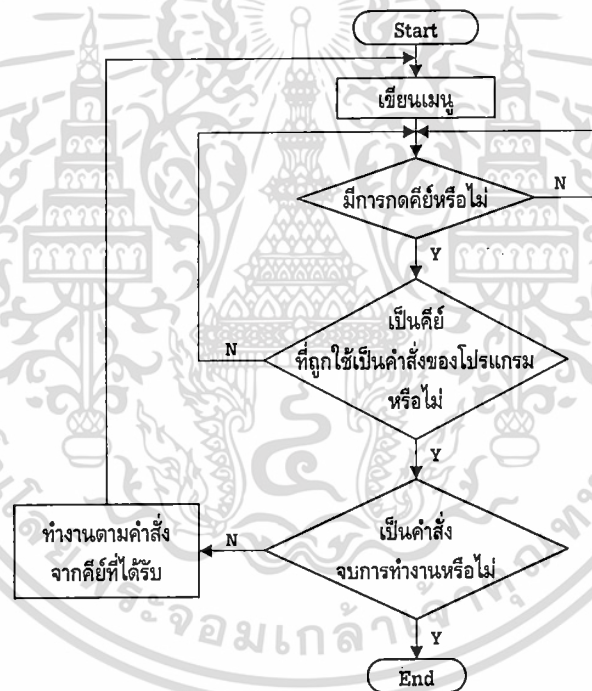
3. เมื่อ Select Switches เปิดออก เสมือนกับ Input ไม่ได้ต่ออยู่กับอะไรเลย ก็ทำให้ไม่มีแรงดันเข้ามาที่ Input Input จะมีระดับแรงดันมาจากการ Divider ของความต้านทาน 4.7 M ซึ่งทำให้ V_{in} ในขณะนี้มีค่าอยู่ระหว่าง V_L และ V_H ทำให้ Output ของออปแอมป์ (1) และ (2) มีระดับแรงดันเป็น 0 Volt ถ้าใน Transistor Q_1 และ Q_2 ไม่นำกระแส LED 1 และ 2 จะไม่ติดซึ่งในสถานะนี้จะเสมือนกับเป็นสถานะ Hi-Impedance

2.3 ขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม

เนื่องจากเครื่องวิเคราะห์วงจรดิจิทัลต้องการให้สามารถนำ Hardware ที่ออกแบบไว้มาใช้ประโยชน์ได้หลายอย่าง คือ สามารถใช้งานวัดสถานะทางลอจิกคือ High , Low และ High Impedance ของขาไอซีได้ทุกขา และแสดง Timing Diagram วงจร เป็นเครื่องอ่านวิเคราะห์หาลอจิกฟังก์ชันภายในไอซี PAL (แบบที่ไม่มี Register ภายใน) ซึ่งส่วนนี้ก็จะใช้โปรแกรม Quine McCluskey method เข้ามาช่วยในการวิเคราะห์หาสมการ และส่วนสุดท้ายจะใช้เป็นเครื่องตรวจสอบไอซี TTL และ CMOS เฉพาะประเภท Basic gate ทั่วไป โดยส่วนของ Software นี้จะแยกรายละเอียดของแต่ละโปรแกรมเป็นดังนี้

2.3.1 Main Menu

เขียนด้วยภาษา C ทำหน้าที่เป็นตัวส่งงานสำหรับโปรแกรมทั้งหมด ซึ่งมีโฟลวชาร์ตการทำงานของโปรแกรมดังรูปที่ 2.14



รูปที่ 2.14 แสดงโฟลวชาร์ตของโปรแกรม MAIN

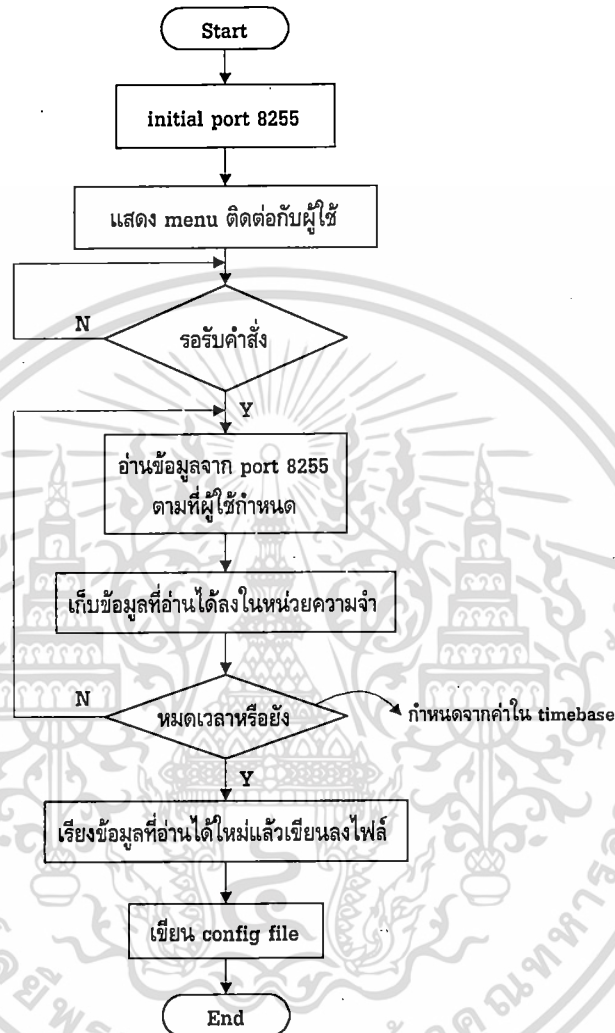
2.3.2 การวิเคราะห์สัญญาณลอจิก

ในการใช้งานเครื่องวิเคราะห์สัญญาณลอจิกนี้ ก็จะแยกการทำงานออกเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนที่ทำหน้าที่อ่านและเก็บข้อมูล และส่วนที่ทำหน้าที่ประมวลผลและแสดงผล

2.3.2.1 ส่วนที่ทำหน้าที่อ่านและเก็บข้อมูล

ส่วนนี้คือโปรแกรมที่กำหนดชื่อไว้เป็น CLA.EXE (Computer Logic Analyzer) เขียนด้วยภาษา Assembly มีหลักการทำงานดังนี้คือ จะรับคำสั่งต่างๆจากผู้ใช้ และอ่านสถานะของสัญญาณที่เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วัดผ่านทางพอร์ตของ 8255 แล้วนำผลข้อมูลที่อ่านเข้ามาได้เก็บเป็นไฟล์ข้อมูล คือ LOGIC01.DAT ถึง LOGIC24.DAT และนอกจากไฟล์ของข้อมูลแล้วยังมีไฟล์ที่เป็น CONFIG (LOGIC.CFG) สำหรับเป็นส่วนบอกให้ตัวประมวลผลทราบว่าข้อมูลก็ Channel โดยจะแสดงการทำงานต่างๆของโปรแกรมไว้ใน FlowChart ดังรูปที่ 2.15



รูปที่ 2.15 แสดงโฟลวชาทซ์ของโปรแกรม CLA

Initial 8255 จะเป็นส่วนกำหนด Control Word ให้กับ 8255 แต่ละตัวในเครื่อง เมื่อทำการกำหนดค่าต่างๆ แล้วก็จะตรวจสอบข้อมูลที่ส่งออกไป ถ้าข้อมูลที่ส่งออกไปไม่ตรงกับข้อมูลที่รับเข้ามาก็แสดงว่าเครื่องทำงานผิดพลาด หรือไม่ได้ต่อเครื่องเข้ากับคอมพิวเตอร์ โปรแกรมก็จะจบการทำงานตั้งแต่ขั้นตอนนี้ ถ้าผ่านการตรวจสอบแล้ว ไฟสีเขียวที่หน้าปัดก็จะติดสว่างขึ้น แสดงว่าเครื่องพร้อมที่จะทำงานแล้ว

Menu ติดต่อกับผู้ใช้ ในส่วนของ Menu นี้ ผู้ใช้จะต้องเลือกว่าต้องการใช้กี่ Channel โดยจำนวน Channel ที่เลือกจะมีผลต่อความถี่สูงสุดที่จะทำการวัดได้ โดยถ้าเลือกจำนวน channel มากๆ ความถี่สูงสุดที่วัดได้ก็จะต่ำลง ดังนั้นถ้าผู้ใช้ต้องการวัดความถี่สูงๆ ก็ควรเลือกไว้ที่ 4 Channel การเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาค้นคว้าเท่านั้น เมื่ออนุญาตให้นำไปเผยแพร่โดยไม่หวังกำไร ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

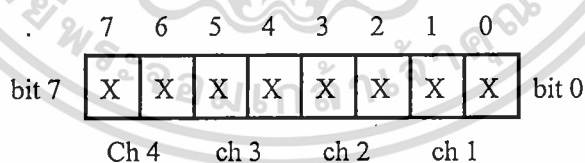
เลือกจำนวน channel สามารถเลือกได้ดังนี้คือ 4, 8, 12, 16, 20 และ 24 Channel ขึ้นตอนต่อไปก็คือเลือก Time Base ว่าต้องการเวลาในการอ่านข้อมูลนานน้อยเพียงใด ซึ่ง Time Base นี้จะมีให้เลือกใช้ทั้งหมด 16 ค่า ถ้าหากผู้ใช้ต้องการวัดสัญญาณความถี่ต่ำๆ จะต้องเลือกค่าเวลาสูงสุดเอาไว้ก่อน ขั้นสุดท้ายก่อนการสั่งให้อ่านข้อมูลก็คือ การ Set Threshold ว่าวงจรหรือสัญญาณที่เราจะวัดนั้นมีระดับแรงดันเป็นเท่าใด ถ้าเป็นวงจร Logic ทั่วๆ ไป ก็ให้ Set ไว้ที่ +5V เมื่อ Set ค่าต่างๆ ครบแล้วจึงเริ่มสั่งให้โปรแกรมอ่านข้อมูลโดยเลือกไปที่ Start ขณะเริ่มดำเนินการ Start จะมีการส่งสัญญาณ Trigger ไปยังภายนอกด้วยซึ่งผู้ใช้สามารถนำสัญญาณนี้ไปเป็นตัวสั่งให้เริ่มต้นส่งข้อมูลได้ โดยสัญญาณ Trigger นี้จะ Active ที่ Negative Edge

การอ่านข้อมูลจาก 8255 ลักษณะการอ่านข้อมูลจะอ่านเข้ามาทีละ 1 Port โดยใน 1 Port ก็จะมีข้อมูลทั้งหมด 4 Channel เนื่องจาก 1 Channel ต้องใช้ 2 Bits ในการแทนสถานะ 3 สถานะ ดังตารางที่ 2.2

ตารางที่ 2.2 แสดงเลขฐานสองที่กำหนดสถานะลอจิก

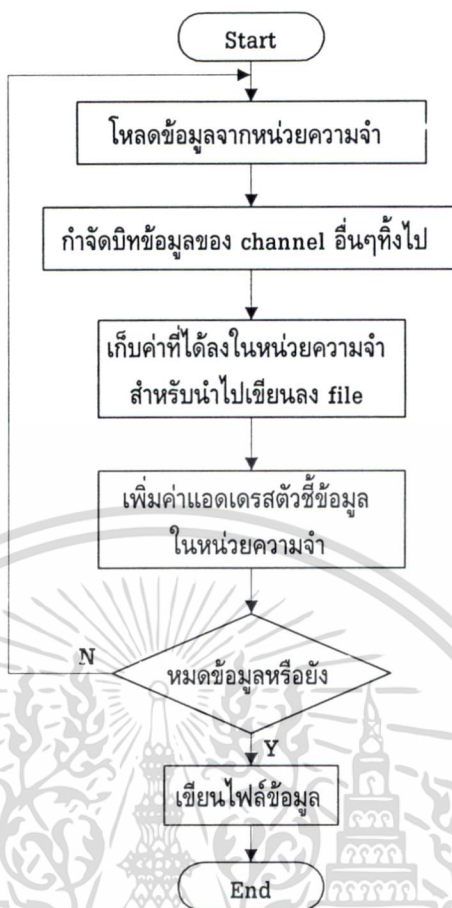
สถานะ	หมายเลข
Logic 0	01
Logic 1	10
Hi Impedance	00,11

เมื่ออ่านข้อมูลเข้ามาแล้วครั้งละ 1 Byte ดังแสดงในรูปที่ 2.16 ก็จะนำข้อมูลเก็บในหน่วยความจำ โดยไม่มีการทำอะไรกับข้อมูลทั้งสิ้น เพื่อต้องการให้ CPU ใช้เวลากับสิ่งเหล่านี้ให้น้อยที่สุดเพื่อให้สามารถวัดสัญญาณที่มีความถี่สูงๆ ได้



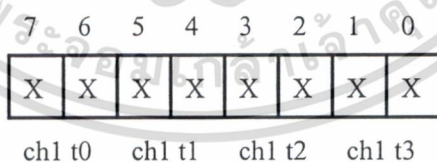
รูปที่ 2.16 แสดงลักษณะของข้อมูลที่อ่านได้ 1 Byte

การเรียงข้อมูลใหม่ การเรียงข้อมูลใหม่เพื่อให้โปรแกรมประมวลผลทำได้ง่ายขึ้น และเป็น การแยกข้อมูลออกมาเป็น Channel ของใครของมัน เพื่อนำมาเก็บลงเป็น File ซึ่งจะมีขั้นตอนการจัดเรียงข้อมูลใหม่ดังแสดงใน Flow Chart รูปที่ 2.17



รูปที่ 2.17 แสดงโฟลว์ชาร์ตของการเรียงข้อมูล

ดังนั้นเราก็จะได้ Format ของข้อมูลใหม่ ซึ่งใน 1 Byte นั้น จะมีข้อมูลของ Channel ใน Channel หนึ่งเพียง Channel เดียว ดังแสดงในรูปที่ 2.18



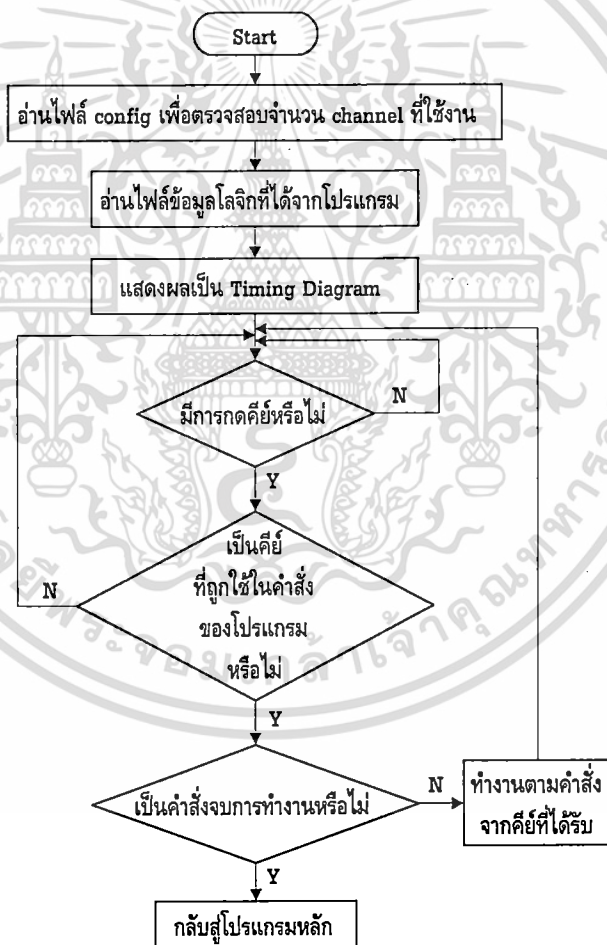
รูปที่ 2.18 แสดงลักษณะข้อมูลใน 1 Byte ของ Channel 1

Config File ถูกเขียนขึ้นมาเพื่อเป็นตัวบอกให้กับโปรแกรมส่วนแสดงผลว่ามีจำนวนของ Channel ที่ใช้งานเท่าไร โดยจะเป็น Binary File ซึ่งจะมีเพียง 1 Byte เท่านั้น คือจะเป็นเลขฐาน 16 1 ตัว เช่นถ้าหากว่าเป็นการใช้งาน 4 Channel เราก็จะเห็นรหัสตัวที่ 4 ของรหัส ASCII นั่นคือ ตัว X ทั่วหลามตัดอยู่ใน Config File

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.3.2.2 ส่วนแสดงผลข้อมูล

ส่วนนี้คือ โปรแกรมที่กำหนดชื่อไว้เป็น PULSE.EXE เขียนด้วยภาษาซี มีหลักการทำงานดัง โพล์ชาร์ตรูปที่ 2.19 คือ อันดับแรกจะอ่าน Config File (LOGIC.CFG) เพื่อตรวจสอบว่าเป็นการใช้งานที่ Channel หลังจากนั้นจะทำการตรวจสอบไฟล์ต่างๆที่ใช้ใน โปรแกรม และตรวจสอบว่ามีไฟล์ ข้อมูลสถานะทางลอจิก(FUNCTxx.DAT) อยู่ครบตามจำนวน Channel ที่ใช้งานหรือไม่ ถ้าหากไฟล์ ใดไฟล์หนึ่งไม่ครบ โปรแกรมจะหยุดการทำงานทันที และเมื่อตรวจสอบไฟล์เรียบร้อยแล้ว โปรแกรมก็จะทำการอ่านข้อมูลสถานะทางลอจิกที่ถูกสร้างขึ้นโดย CLA.EXE เพื่อนำเลขฐานสอง ในไฟล์ข้อมูลมาเก็บไว้ในหน่วยความจำ โดยจะเก็บในรูปของตัวแปรชุด (แบ่งเป็นแต่ละ Channel) หลังจากนั้นจึงนำข้อมูลสถานะทางลอจิกดังกล่าวที่เก็บไว้ในตัวแปรชุด มาทำการแปลงให้เป็นรูป กราฟฟิค คือเป็น Timing Diagram นั่นเองโดยถ้าข้อมูลมีสถานะเป็น ไฮอิมพีแดนซ์ Timing Diagram จะเป็นช่องว่าง ไม่มีเส้นปรากฏ



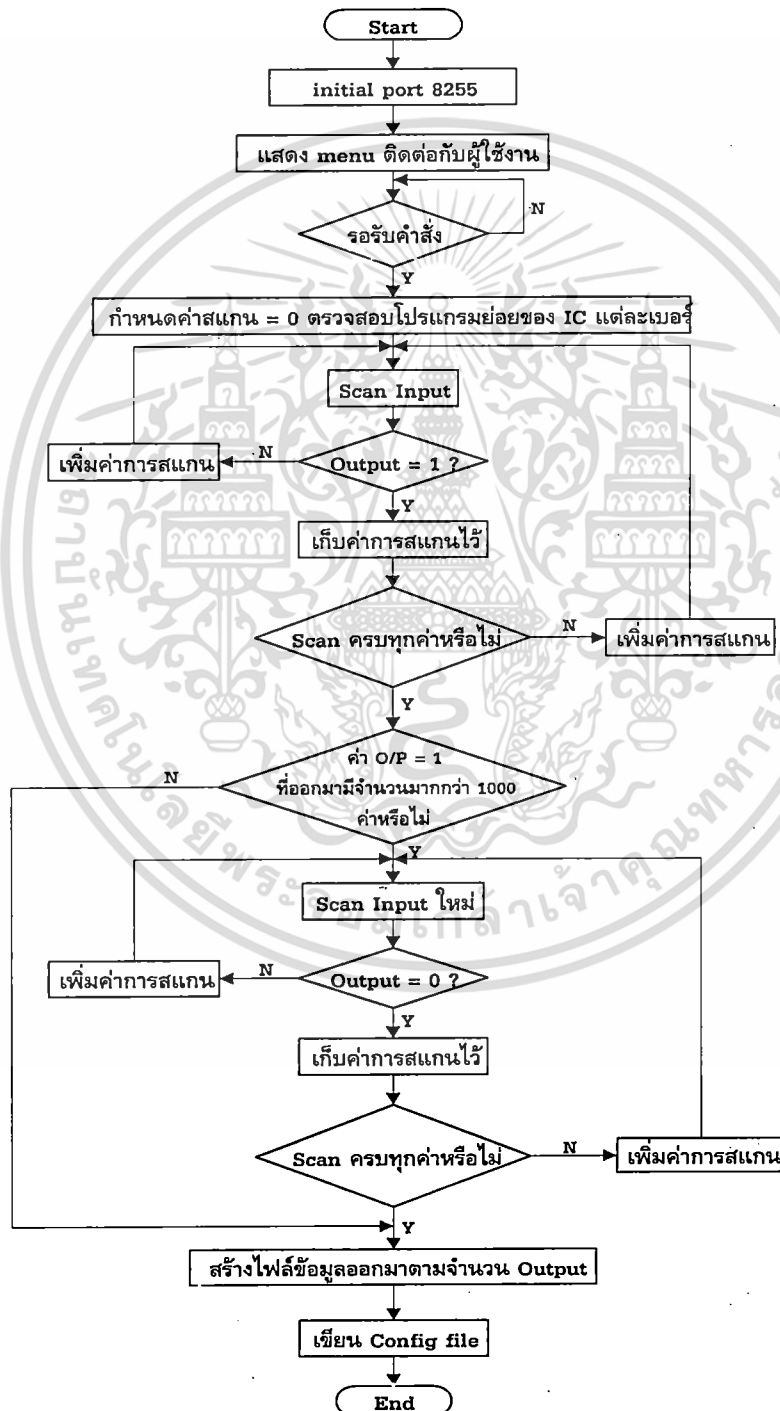
รูปที่ 2.19 แสดงโพล์ชาร์ตของ โปรแกรม PULSE

2.3.3 การอ่านหรือวิเคราะห์โปรแกรมจากไอซี PAL

การอ่านหรือวิเคราะห์โปรแกรมจากไอซี PAL นี้ก็จะมีการแบ่งแยกหน้าที่เป็น 2 ส่วนคือ ส่วน ที่ทำหน้าที่อ่านข้อมูลจากไอซี PAL และส่วนที่ทำหน้าที่วิเคราะห์หาสมการออกมา เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาดูเท่านั้น เมื่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.3.3.1 การอ่านข้อมูลจาก PAL

การอ่านข้อมูลจาก PAL นี้จะอาศัยหลักการป้อนค่าต่างๆ ให้กับอินพุทของไอซี PAL เช่น ถ้าเป็นไอซี PAL ที่มี 16 อินพุท ก็ต้องป้อนค่าให้กับอินพุทของไอซีทั้งหมด 2^{16} ค่า หรือ 65535 ค่า คือเริ่มจาก 0000 - FFFFH หรือถ้าหากมี 16 อินพุท แต่ใช้งานเพียง 4 อินพุท ก็จะป้อนค่าให้กับอินพุทของไอซีเพียง 2^4 ค่า แล้วทำการตรวจสอบว่าที่อินพุทแต่ละค่านั้น เอาท์พุทของมันมีค่าเป็นอะไร



รูปที่ 2.20 แสดงโฟลว์ชาร์ตการทำงานของโปรแกรม PLA เอกสารนี้เป็นเอกสารที่... ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

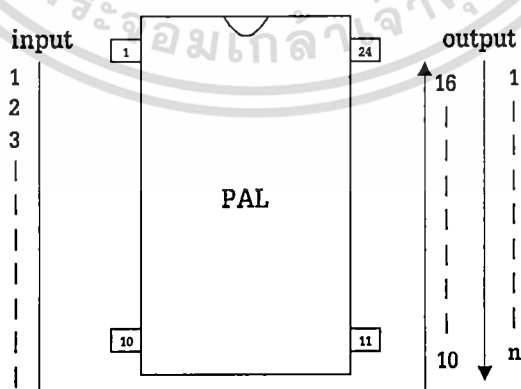
โดยนำค่าอินพุตที่ให้เอาต์พุตเป็นลอจิก “ 1 ” เท่านั้นเก็บเป็น File ข้อมูล เพื่อวิเคราะห์หาสมการอีกทีหนึ่ง โปรแกรมที่ทำหน้าที่เหล่านี้คือ โปรแกรม PLA.EXE เขียนด้วยภาษา Assembly จากหลักพื้นฐานข้างต้น ไอซี PAL ที่ใช้จะต้องไม่มี Register อยู่ภายในตัว Flow Chart การทำงานของโปรแกรมแสดงในรูปที่ 2.20

เมนูติดต่อกับผู้ใช้ ก่อนการเริ่มใช้งาน ผู้ใช้จะต้องเลือกเบอร์ไอซีที่ต้องการ ซึ่งจะสามารถเลือกได้ทั้งหมด 8 เบอร์ด้วยกัน คือ เบอร์ 16L8, 16L4, 16L2, 14L8, 14L4, 12L10, 12L6 และ 12L4 เมื่อเลือกเบอร์ที่ต้องการได้แล้ว ผู้ใช้ก็จะต้องเลือกค่าหน่วยเวลา เนื่องจากคอมพิวเตอร์แต่ละเครื่องจะมีความเร็วในการทำงานไม่เท่ากัน

การตรวจสอบโปรแกรมย่อย เมื่อผู้ใช้ทำการเลือกเบอร์ไอซีและกำหนดค่าการหน่วยเวลาแล้ว ทำการ start โปรแกรม จากนั้น โปรแกรมจะนำเบอร์ไอซีที่ผู้ใช้เลือกไปเรียกหาโปรแกรมย่อยของแต่ละเบอร์ แล้วเริ่มต้นการทำงานตามโปรแกรมย่อยเหล่านั้น

การ Scan Input และการรับค่าจาก Output ปัญหาในการ Scan Input และรับค่าจาก Output ก็คือแต่ละเบอร์จะมีตำแหน่งขา Input และขา Output ไม่ตรงกัน นอกจากนั้นไอซีบางเบอร์ยังใช้ขาเดียวกันทำหน้าที่เป็นทั้งอินพุตและเอาต์พุต ทำให้ต้องมีการเลื่อน Bit ของค่าการ Scan ให้ตรงกับ Input ของไอซีซึ่งแต่ละเบอร์ก็จะมี การเลื่อน Bit ข้อมูลที่ต่างกันไป ทั้งอินพุตและเอาต์พุต

การเริ่มต้นการ Scan ก็จะใช้การเพิ่มค่าการ Scan ขึ้นทีละ 1 ค่า แล้วตรวจสอบว่าเอาต์พุตเป็น 1 หรือไม่ ถ้าไม่ก็จะเพิ่มค่าอินพุตขึ้นอีก 1 แล้วตรวจสอบ Output ใหม่ แต่ถ้าเป็น “1” ก็จะเก็บค่าของ Input ที่ทำให้เอาต์พุตเป็น 1 ไว้ แล้วจึงเพิ่มค่าการ Scan ขึ้นอีก 1 ค่า แล้วเริ่มต้นการ Scan ใหม่ โดยเมื่อ Scan ครบทุกค่าแล้วก็จะนำค่า Input ที่ทำให้ Output เป็น “1” มาเขียนเป็น file ข้อมูล โดยมีชื่อว่า FUNCTXX.DAT โดยค่าตัวเลขท้าย 2 ตัว เป็นตัวบอกหมายเลขของ Function ของไอซี ซึ่งการเรียงขา Input และ Output จะมีรูปแบบการเรียงดังรูปที่ 2.21



รูปที่ 2.21 แสดงรูปแบบการเรียงขาของไอซี

Config File มีลักษณะเป็น Text File โดยจะเก็บพารามิเตอร์ของ ลักษณะของข้อมูล, จำนวนอินพุต และ จำนวนเอาต์พุต ซึ่งจะมีรูปแบบดังนี้

- พารามิเตอร์ตัวที่ 1 เป็นตัวบอกว่าจะวิเคราะห์ด้วยสมการแบบมินเทอม หรือแมกเทอม โดยจะแทนด้วยตัวอักษร “I” และ “A” ตามลำดับ

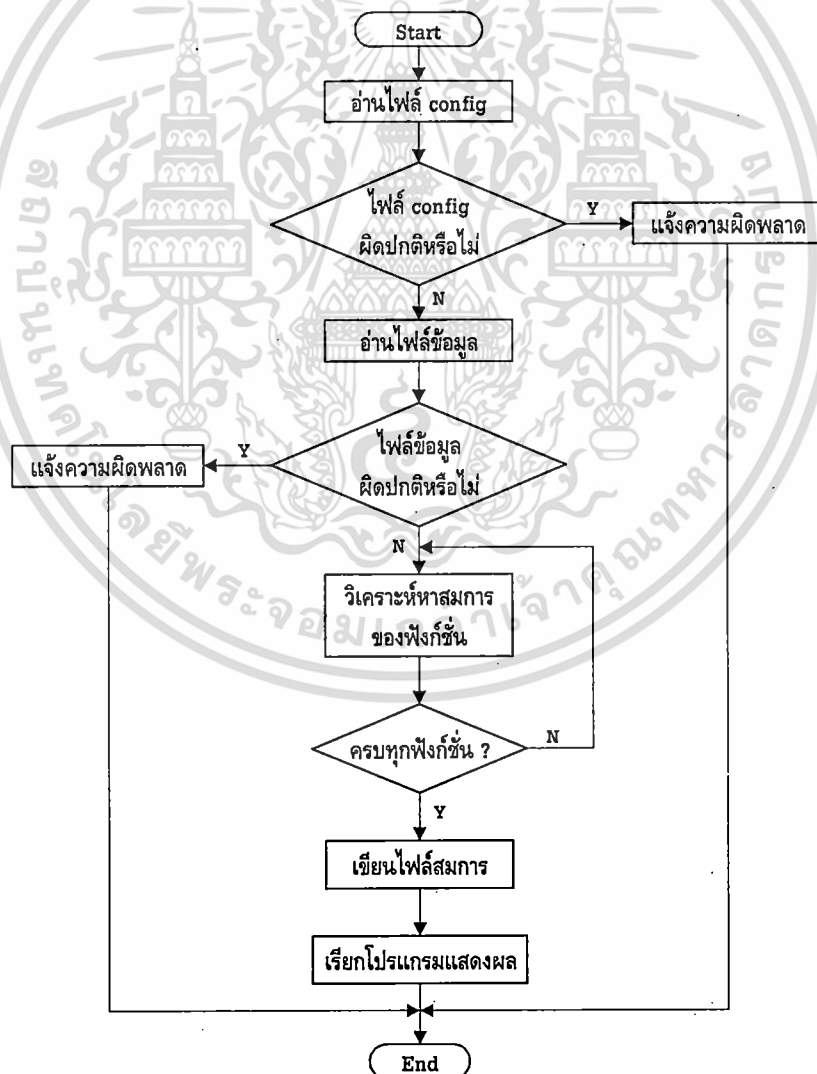
- พารามิเตอร์ตัวที่ 2 เป็นตัวบอกจำนวนอินพุตของ ไอซีเบอร์ที่ทำการวิเคราะห์

- พารามิเตอร์ตัวที่ 3 เป็นตัวบอกจำนวนเอาต์พุตของ ไอซีเบอร์ที่ทำการวิเคราะห์

ยกตัวอย่างเช่น Config file คือ “ I 16 8 ” ก็หมายความว่า เป็นการวิเคราะห์โดยใช้มินเทอม เป็นไอซี PAL ที่มี 16 อินพุต และมี 8 เอาต์พุต เป็นต้น

2.3.3.2 ส่วนวิเคราะห์หาสมการ

ส่วนนี้จะใช้โปรแกรม Quine McCluskey ซึ่งโปรแกรมมีลำดับขั้นการทำงานดัง Flow Chart ดังรูปที่ 2.22



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้รูปที่ 2.22 แสดงโฟลว์ชาร์ตของส่วนวิเคราะห์หาสมการไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การอ่าน Config File ชั้นแรก โปรแกรมจะทำการอ่าน Config File เพื่อตรวจสอบว่าฟังก์ชันที่จะให้ วิเคราะห์นี้ เป็นมินเทอม หรือแมกเทอม และตรวจสอบว่ามีจำนวนอินพุตและเอาต์พุตเท่าใด เป็นค่าที่เป็นไปได้หรือไม่ คือถ้าเป็นค่าที่ผิดปกติ โปรแกรมก็จะรายงานให้ทราบ และจบโปรแกรมลง แต่ถ้าเป็นค่าที่เป็นไปได้ โปรแกรมก็จะไปอ่านไฟล์ข้อมูลที่ถูกสร้างขึ้นโดยโปรแกรม PAL.EXE (FUNCTXX.DAT) แล้ววิเคราะห์ว่าค่าค่าเทอมต่างๆ ในฟังก์ชันเหล่านั้นเป็นไปได้หรือไม่ เช่น มีค่ามินเทอมคือ 3544 แต่มี อินพุตเพียง 11 ก็จะเป็นไปไม่ได้ โดยจะแจ้งให้ทราบและจบโปรแกรม

การวิเคราะห์สมการ ถ้าไม่มีอะไรที่ผิดพลาดในไฟล์ข้อมูล และไฟล์ Config โปรแกรมก็จะทำการวิเคราะห์หาสมการออกมาให้ โดยใช้โปรแกรม QM.EXE โปรแกรมนี้จะเป็นตัวที่ทำการวิเคราะห์หาสมการจากฟังก์ชันที่ได้รับมาจาก โปรแกรม PAL.EXE โดยอาศัยหลักการของ QM (Quine McCluskey method) คือเป็นหลักการที่จะใช้เทอมของแต่ละ function ร่วมกันให้มากที่สุด เพื่อให้ประหัตอุปกรณ์ หรือ Gate แต่เนื่องจากว่า function ที่ถูกโปรแกรมมาใน PAL นั้น มิได้ใช้เอาท์พุตร่วมกัน จึงได้ทำการแก้ไขให้โปรแกรมทำการวิเคราะห์ทีละฟังก์ชัน แล้วได้สมการออกมาเป็นของใครของมันเลย เมื่อได้สมการออกมาแล้วก็จะเขียนไว้เป็น file equation (QM.EQ)

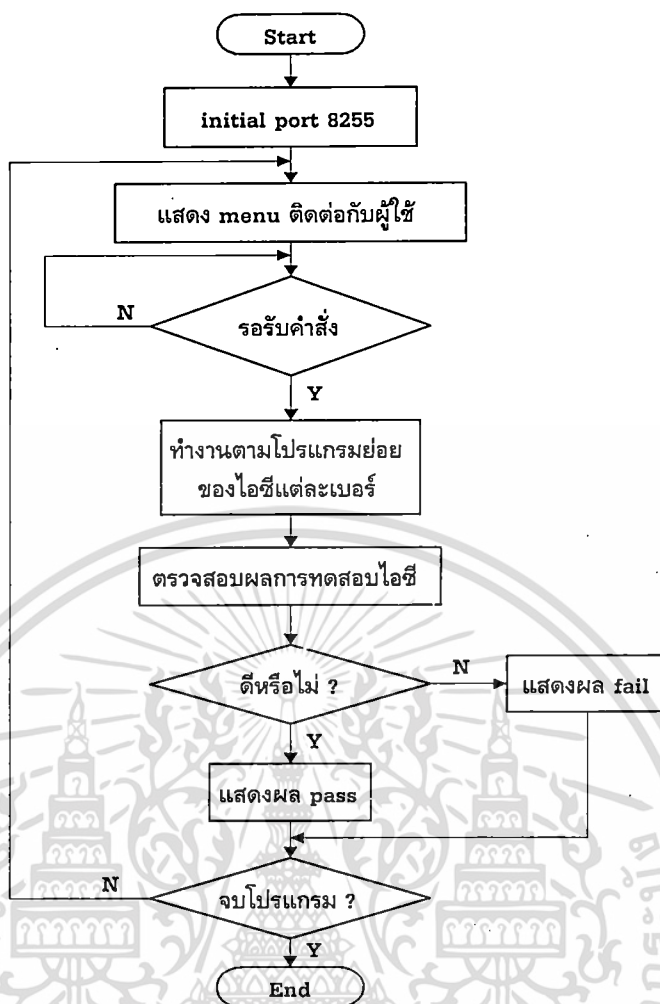
การแสดงผล หลังจากทำการวิเคราะห์สมการออกมาได้แล้ว โปรแกรมจะไปเรียกโปรแกรมแสดงผลออกมา โปรแกรมแสดงผลนี้ จะทำการอ่านไฟล์ QM.EQ แล้วนำมาแสดงผลให้บนจอภาพ ด้วยโปรแกรม READ.EXE โดยสามารถใช้ปุ่มลูกศร ขึ้น, ลง, ซ้าย, ขวา หรือ Page Up, Page Down, Home, End ในการเลื่อนดูสมการได้

2.3.4 การตรวจสอบไอซี TTL และ CMOS

โปรแกรมที่ทำหน้าที่นี้คือ โปรแกรม TTL.EXE โดยการตรวจสอบไอซี TTL และ CMOS นั้น จะต้องเป็นตระกูล 74 Series เท่านั้น และจะต้องเป็นไอซี Logic Gate พื้นฐานต่างๆ ไปด้วย เช่น AND, OR, NOR, NAND, NOT ซึ่งจะมีการทำงานดังแสดงใน Flow Chart ดังรูปที่ 2.23

เมนูติดต่อกับผู้ใช้ ผู้ใช้จะต้องกำหนดเบอร์ของไอซีลงไปว่าเป็นเบอร์อะไร แล้วโปรแกรมจะตรวจสอบว่ามีข้อมูลของไอซีเบอร์นั้นอยู่หรือไม่ ถ้ามีขั้นต่อไปก็จะเป็นการกำหนดช่วงเวลาในการหน่วงเวลาไว้ว่าส่งข้อมูลให้นานเท่าไร จึงจะรับผลจากไอซีเข้ามาตรวจสอบ

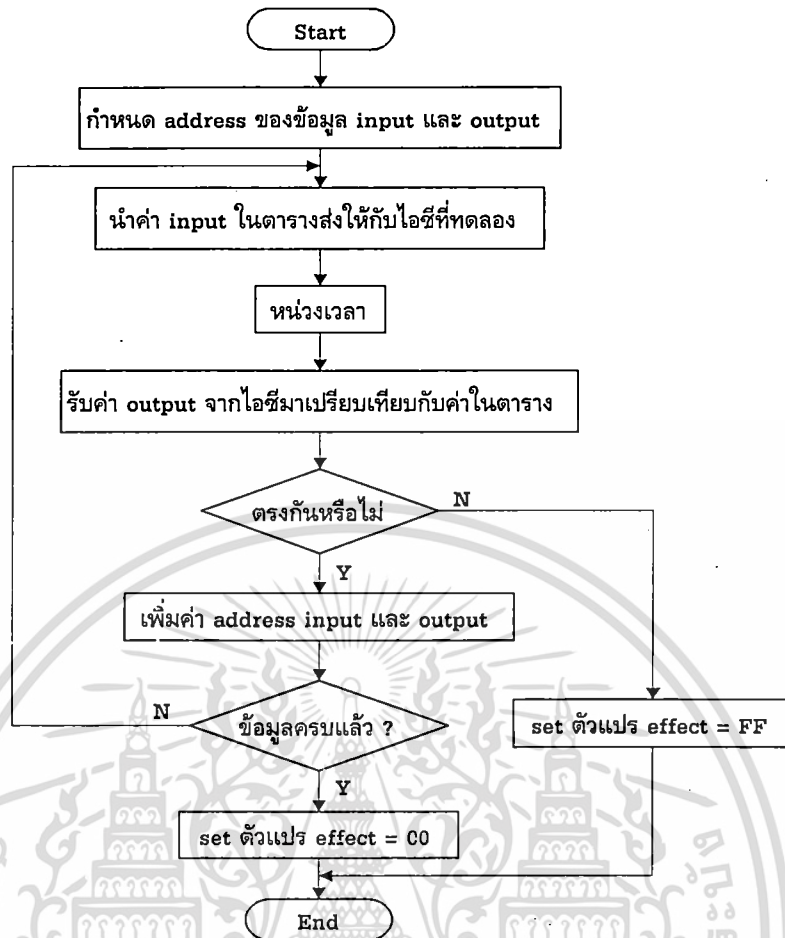
โปรแกรมย่อยของไอซีแต่ละเบอร์ เนื่องจากไอซีแต่ละเบอร์จะมีตำแหน่งขา Input และ Output ไม่ตรงกัน จึงต้องแยกการทำงานเป็นไอซีแต่ละเบอร์ เพื่อให้ง่ายต่อการเขียน โปรแกรมและลดข้อผิดพลาด ในการส่งข้อมูล ไปยัง Input และรับ Output จาก ไอซีที่ต้องการตรวจสอบ



รูปที่ 2.23 แสดงโฟลว์ชาร์ตของโปรแกรมตรวจสอบไอซี TTL และ CMOS

การตรวจสอบผลการทดสอบไอซี หลักการในการตรวจสอบคือ นำผลที่ได้จากการส่งค่าไปให้ Input ของไอซีแต่ละเบอร์ แล้วรับเอา Output ที่ถูกต้องของไอซีเบอร์นั้นๆ ซึ่งจะมีหลักการตรวจสอบดังแสดงใน Flow Chart ดังรูป 2.24

การแสดงผล โดยจะดูจากค่าในตัวแปร Effect โดยถ้าค่าเป็น 00 แสดงว่าไอซีตัวนั้นดี จะแสดงผลเป็น Pass แต่ถ้าค่าใน Effect เป็น FF แสดงว่าไอซีตัวนั้นเสีย จะแสดงผลเป็น Fail



รูปที่ 2.24 แสดงโฟลว์ชาร์ตของหลักการตรวจไอซี

บทที่ 3

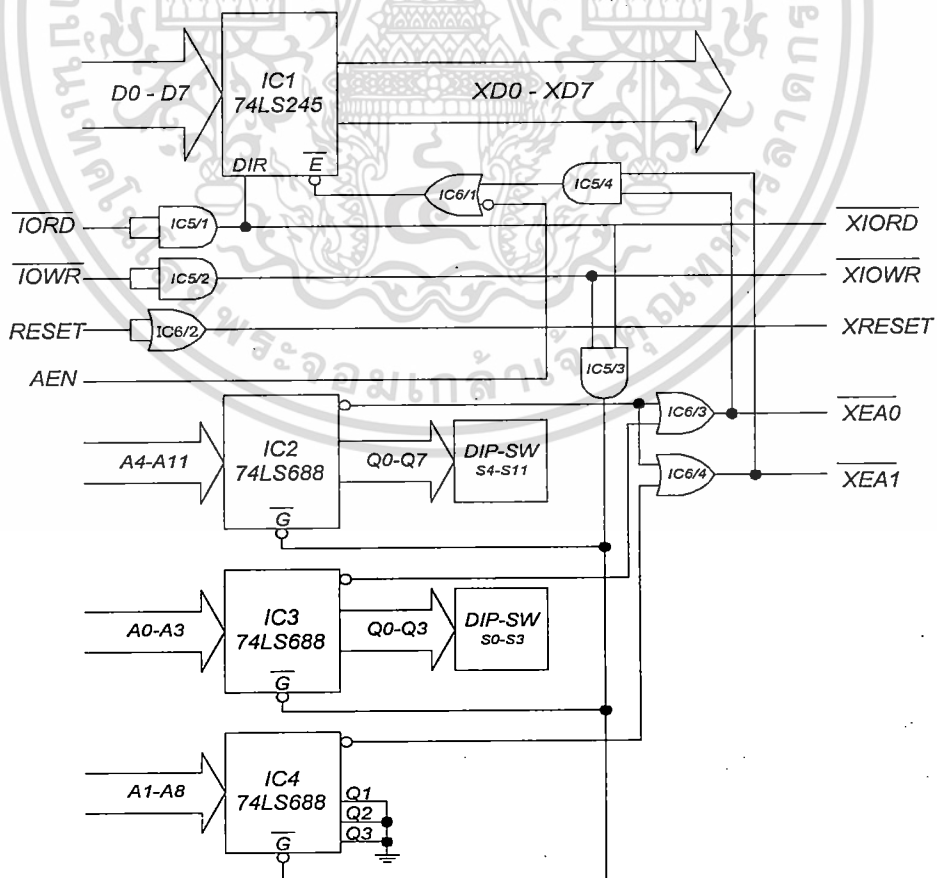
วงจรและผลการทดลอง

3.1 วงจรเครื่องวิเคราะห์วงจรดิจิทัล

เครื่องวิเคราะห์วงจรดิจิทัลจะประกอบด้วยส่วนวงจรหลัก และส่วน Interface Card ที่ใช้ติดต่อระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์กับวงจรหลัก โดยมีรายละเอียดต่างๆ ดังนี้

3.1.1 Interface Card

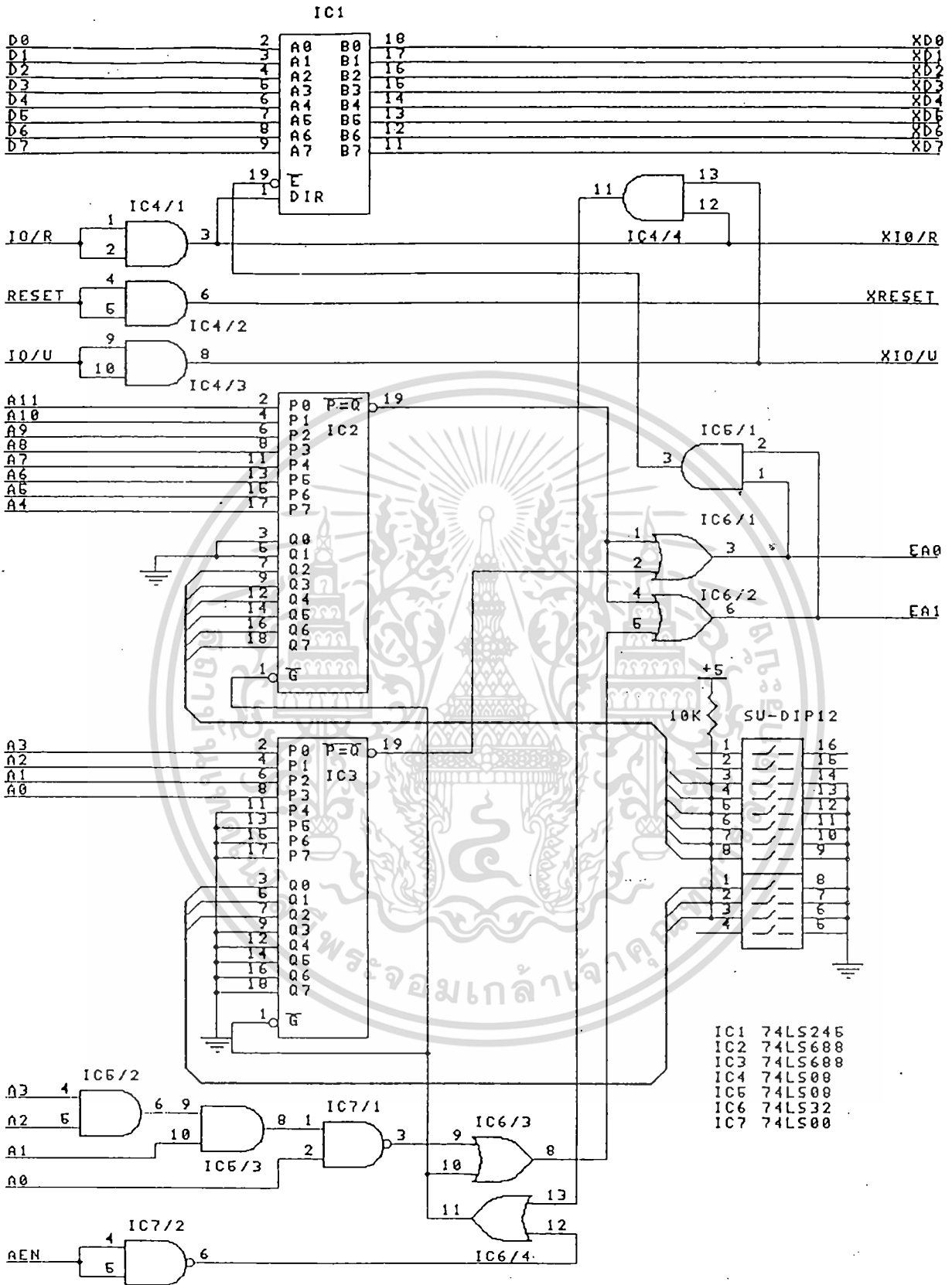
ในส่วนของ Interface Card นั้นจะเป็นส่วนที่ทำหน้าที่ในการติดต่อกับคอมพิวเตอร์และวงจรหลัก โดยจะอาศัยการมัลติเพล็กซ์ซึ่งจะถอดแอดเดรสพอร์ทที่ใช้ในการติดต่อมา 2 แอดเดรส โดยแอดเดรสแรกจะเป็นดัชนีในการอ้างถึงส่วนที่เราต้องการติดต่อ ส่วนแอดเดรสหลังจะใช้ในการส่งข้อมูลไปยังส่วนที่เราต้องการติดต่อด้วย รูปที่ 3.1 แสดงวงจรของ I/O Interface Card ซึ่งการ์ดนี้สามารถเทียบเข้ากับสล็อตของเครื่อง PC โดยอาศัยบัสตำแหน่ง (address bus) บัสข้อมูล (data bus) สัญญาณควบคุมการอ่านและเขียน สัญญาณอินพุตและเอาต์พุต สัญญาณรีเซ็ต และไฟเลี้ยงจากเครื่องพีซี



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวน **รูปที่ 3.1** แสดง Block Diagram ของวงจร Interface Card ใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การกำหนดแอดเดรสในการเลือกการทำงานของการ์ดนี้ สามารถกำหนดได้จากดิพสวิทช์ที่อยู่บนการ์ด ซึ่งโดยทั่วไปจะกำหนดไว้ที่แอดเดรส 201H ซึ่งเป็นแอดเดรสเกมส์พอร์ต แอดเดรสที่เราสามารถตั้งใหม่ได้โดยการปรับที่ดิพสวิทช์ ซึ่งแอดเดรสที่เรากำหนดจากดิพสวิทช์นี้จะเป็นแอดเดรสของค็ชนี้ ส่วนแอดเดรสของข้อมูลจะมีค่ามากกว่าแอดเดรสของค็ชนีอยู่หนึ่งเสมอซึ่งในส่วนนี้เราไม่ต้องกำหนด เพราะการ์ดจะรับรู้เอง

การทำงานของวงจร Interface Card ในรูปที่ 3.2 เมื่อมีการใช้คำสั่งอินพอร์ตหรือเอาพอร์ทจะทำให้สัญญาณ I/O READ หรือ I/O WRITE แอดตีฟ ซึ่งทั้งสองสัญญาณนี้จะไม่แอดตีฟพร้อมกัน โดยใช้ AND Gate เป็นตัวลดสัญญาณ I/O ซึ่งจะไปอินเวิลไอซี 74LS688 เพื่อตรวจสอบดูว่าแอดเดรสที่อ้างมานั้นตรงกับที่กำหนดไว้ที่ดิพสวิทช์หรือไม่ ถ้าไม่ตรงก็จะมีสัญญาณไปอินเวิลไอซี 74LS245 ซึ่งทำหน้าที่เป็นบัฟเฟอร์สองทิศทาง สำหรับทิศทางนี้จะถูกกำหนดจากสัญญาณ I/O READ แต่ถ้าแอดเดรสที่อ้างมานั้นตรงกับที่กำหนดไว้จะทำให้ไอซี 74LS245 ถูกอินเวิล สัญญาณข้อมูล D0-D7 ที่ผ่านบัฟเฟอร์แล้วนั้นจะกลายเป็นสัญญาณ XD0-XD7 และในการอินเวิลไอซี 74LS245 นี้จะต้องอาศัยสัญญาณ AEN ร่วมด้วย เพื่อให้แน่ใจว่าสัญญาณ I/O ที่เกิดขึ้นนั้นไม่ได้เกิดจากกระบวนการ DMA การแยกแอดเดรสของค็ชนี้นั้นจะใช้ไอซี 74LS688 สองตัวคือ IC2 และ IC3 โดยการเปรียบเทียบ A0-A11 กับค่าที่ตั้งไว้ที่ดิพสวิทช์แล้วนำเอาที่พุกของทั้งคู่มา OR กันที่ IC6/1 จะได้เป็นสัญญาณ XEA0 ส่วนแอดเดรสของค็ชนี้จะใช้ไอซี 74LS688 (IC4) ร่วมกับ IC2 โดยที่ IC4 จะไม่นำ A0 มาเปรียบเทียบ แต่จะนำ +5V มาเปรียบเทียบกับค่าที่กำหนดไว้ในดิพสวิทช์แทน แล้วนำเอาที่พุกของ IC2 และ IC 4 มา OR กันที่ IC6/2 ได้เป็นสัญญาณ XEA1 ส่วนสัญญาณ I/O READ และ I/O WRITE นั้นจะใช้ IC5/1 และ IC5/2 เป็นบัฟเฟอร์ได้เป็นสัญญาณ XI/O READ และสัญญาณ XI/O WRITE ตามลำดับ ส่วนสัญญาณ RESET จะใช้ IC6/4 เป็นบัฟเฟอร์ได้ โดยใช้เป็นสัญญาณ XRESET



รูปที่ 3.2 แสดงวงจรของ Interface Card

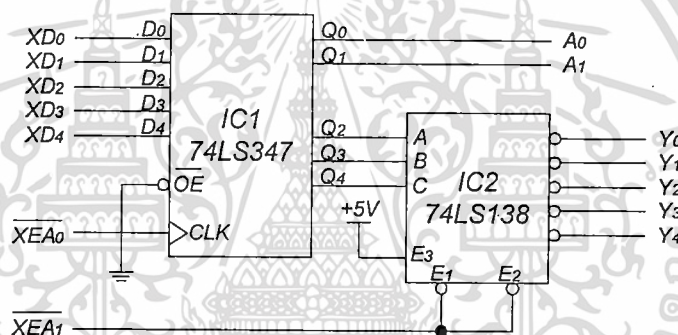
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.1.2 วงจรหลัก

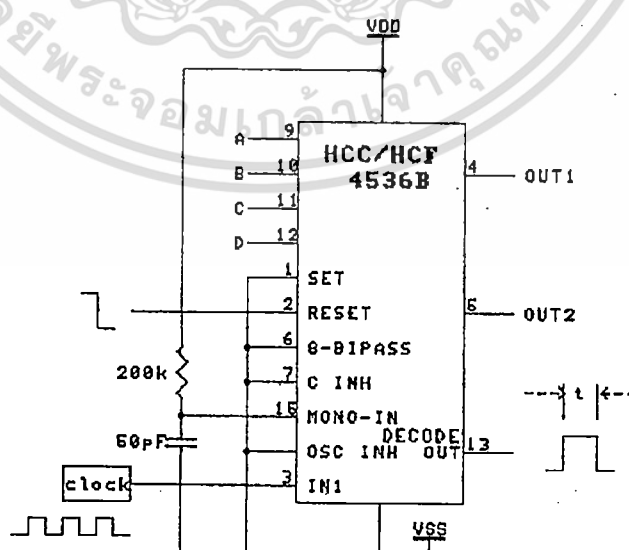
วงจรหลักนี้จะประกอบด้วยส่วนสำคัญๆอยู่ 3 ส่วนคือ

3.1.2.1 วงจรตีมัลติเพล็กซ์

วงจรตีมัลติเพล็กซ์นั้นจะทำหน้าที่ตรงกันข้ามกับวงจรมัลติเพล็กซ์ซึ่งอยู่ในส่วนของ Interface Card การทำงานของวงจรจากรูปที่ 3.3 IC1 74LS347 จะมีหน้าที่แสดงข้อมูลที่อ้างมาจากแอสเซมบลี โดยสัญญาณ XEA0 จะต่ออยู่กับขา CLK ของ IC1 สัญญาณที่นำเข้ามาแสดงได้แก่สัญญาณ XD0-XD4 สัญญาณ XD0 และ XD1 จะใช้เป็นสัญญาณอ้างอิงแอสเซมบลีให้กับไอซี 8255 ในส่วนของวงจร I/O ส่วนสัญญาณ XD2-XD4 จะเป็นสัญญาณอินพุตให้กับไอซีตีมัลติเพล็กซ์ IC2 74LS138 เอาท์พุทที่ได้จะเป็นสัญญาณที่ใช้ในการอินเวิลไอซี 8255 ในวงจร I/O โดยต้องรอให้มีการอ้างอิงข้อมูลผ่านแอสเซมบลีของข้อมูล ซึ่งจะทำให้สัญญาณ XEA1 แอสเซมบลีเป็นผลทำให้ IC2 ถูกอินเวิล และรูปที่ 3.4 เป็นวงจรฐานเวลา หรือ Time base ให้แก่ของไอซีที่นำมาวิเคราะห์



รูปที่ 3.3 แสดงวงจรตีมัลติเพล็กซ์



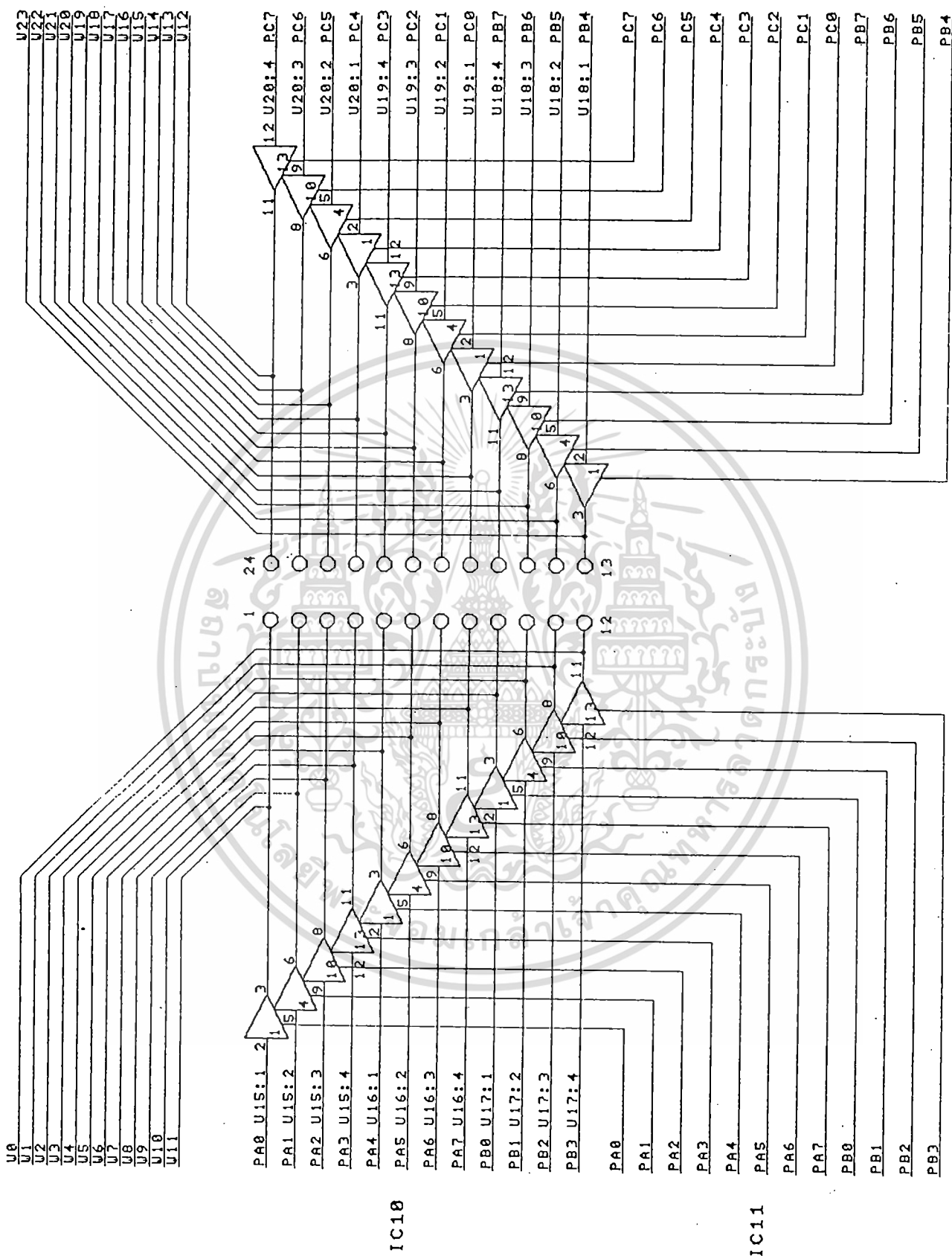
รูปที่ 3.4 แสดงวงจรสร้างฐานเวลา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้เฉพาะภายในเท่านั้น ไม่สามารถนำออกไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

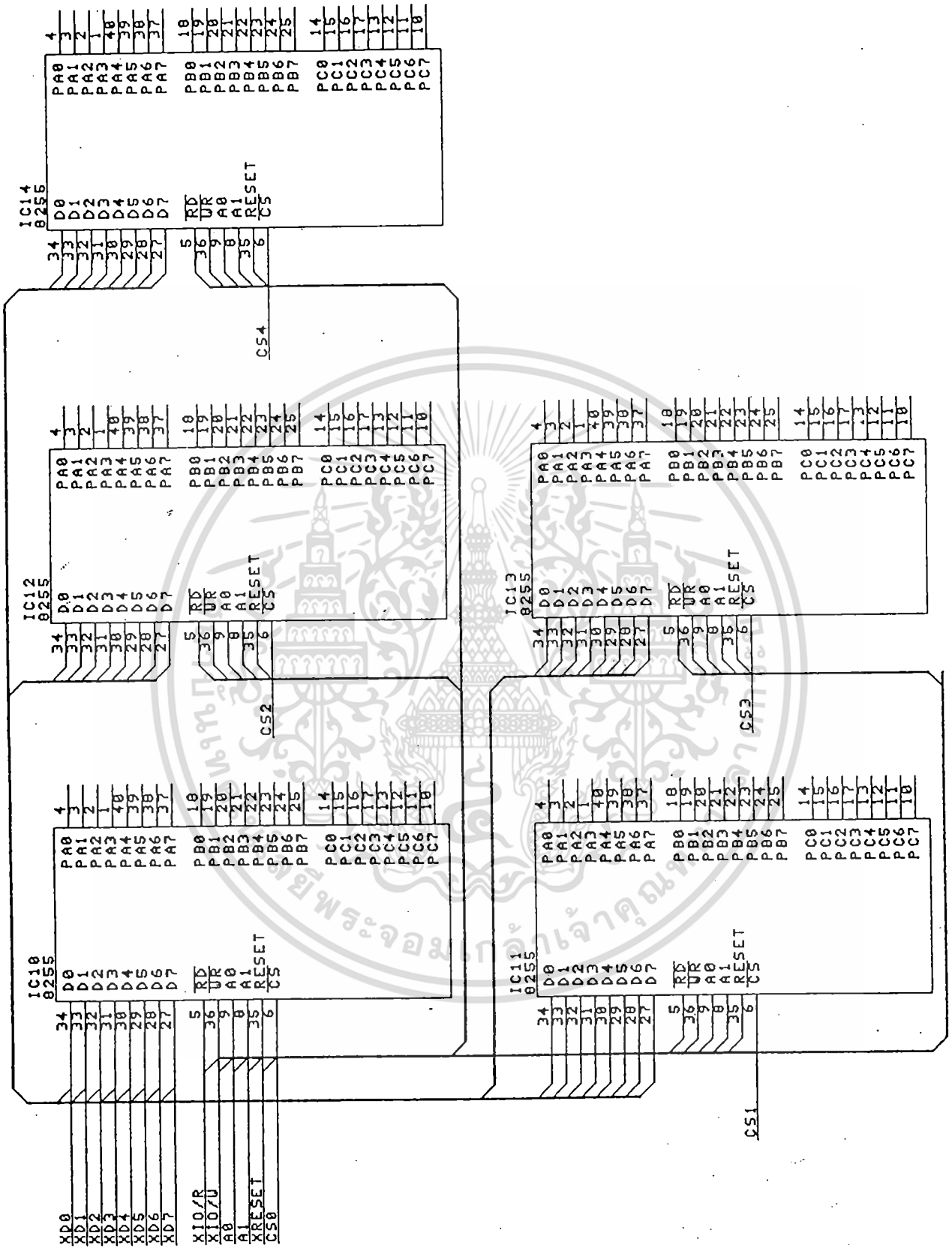
3.1.2.2 วงจร I/O

ส่วนของวงจร I/O จะประกอบไปด้วยไอซี 8255 ทั้งสิ้น 5 ตัว สาเหตุที่ต้องใช้ไอซี 8255 มากถึง 5 ตัวนั้นเนื่องจากต้องการให้ส่วนของอินพุตและเอาต์พุตเป็นอิสระต่อกันและสาเหตุที่เลือกใช้ไอซีเบอร์ 8255 ก็เพราะสายสัญญาณอินพุตและเอาต์พุตทั้ง 24 เส้นมีระดับสัญญาณ TTL จึงเป็นการง่ายในการใช้ 8255 อินเตอร์เฟสกับวงจรลอจิกอื่นๆ นอกจากนี้เรายังสามารถโปรแกรมให้แต่ละพอร์ตเป็นอินพุตและเอาต์พุตได้ และยังสามารถโปรแกรมให้ทำงานในโหมดต่างๆได้ถึง 3 โหมด หน้าทีของไอซี 8255 แต่ละตัวนั้นมีดังนี้ IC1 เป็นเอาต์พุตให้กับอุปกรณ์ที่นำมาทดสอบ IC2 เป็นเอาต์พุตสำหรับควบคุมอิเล็กทรอนิกส์สวิทช์ซึ่งจะใช้ไอซีเบอร์ 74LS126 เพื่อแยกส่วนของอินพุตและเอาต์พุตออกจากกัน ส่วน IC3 และ IC4 มีหน้าที่เป็นอินพุตนำสัญญาณเอาต์พุตจากวงจร Comparator เข้าไปประมวลผล สาเหตุที่ต้องใช้อินพุตขนาด 48 บิตก็เนื่องจากออกแบบให้ใช้กับอินพุตขนาด 24 ช่อง โดยในแต่ละช่องสามารถตรวจสอบระดับสัญญาณได้ 3 ระดับคือ Low, High และ High Impedance โดยแต่ละช่องจะต้องใช้อินพุต 2 บิตจึงจะเพียงพอกับการใช้งาน สำหรับไอซี 8255 ตัวสุดท้ายนี้จะใช้ในการแสดงสถานะของวงจร เช่น Empty Bussy เป็นต้น นอกจากนี้ยังใช้เป็นเอาต์พุตให้กับวงจร R-2R Ladder ในกรณีที่ต้องการให้วงจรสามารถปรับระดับของแรงดัน Theshold ได้

การทำงานของวงจรจะเริ่มจากเมื่อมีการอ้างข้อมูลผ่านแอดเดรสของดัชนี วงจรคีมัลติเพล็กซ์จะทำการแยกแอดเดรสที่ใช้สำหรับระบุว่าจะติดต่อกับพอร์ตอะไรภายในตัวของไอซี 8255 และเมื่อมีการอ้างข้อมูลผ่านแอดเดรสของข้อมูลวงจรคีมัลติเพล็กซ์จะทำการอื่นาเบิ้ล ไอซี 8255 ตัวที่เราต้องการจะติดต่อด้วย ทำให้สามารถรับส่งข้อมูลระหว่างตัวโปรแกรมและอุปกรณ์ภายนอกได้จากรูปที่ 3.5 สัญญาณ RESET จากเครื่องคอมพิวเตอร์จะต่ออยู่กับขา RESET ของไอซี 8255 เพื่อทำการเคลียร์ค่าที่กำหนดไว้ในตัวของไอซี 8255 เมื่อมีการ RESET ที่เครื่องคอมพิวเตอร์ และในรูปที่ 3.6 เป็นวงจรบัฟเฟอร์อินพุตเอาต์พุตของไอซี 8255 กับไอซีที่นำมาวิเคราะห์



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้ **รูปที่ 3.5 แสดงวงจร 8255 I/O** ภาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



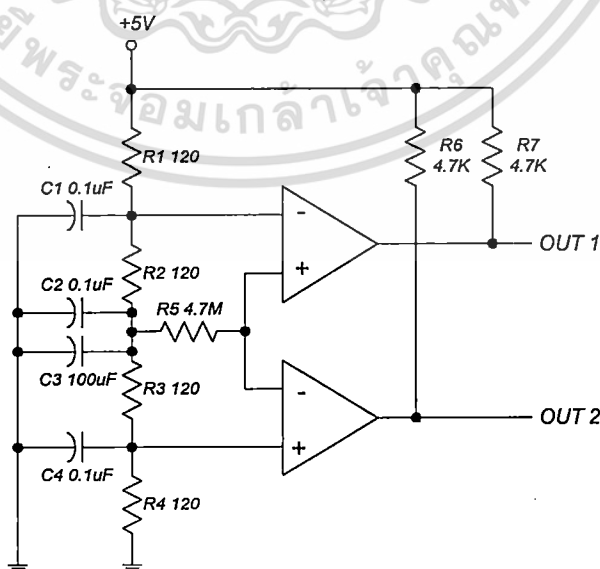
รูปที่ 3.6 แสดงวงจรบัพเฟอร์อินพุทเอาต์พุทของไอซีที่นำมาวิเคราะห์ขั้นตอนการคำนวณ

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.1.2.3 วงจร Comparator

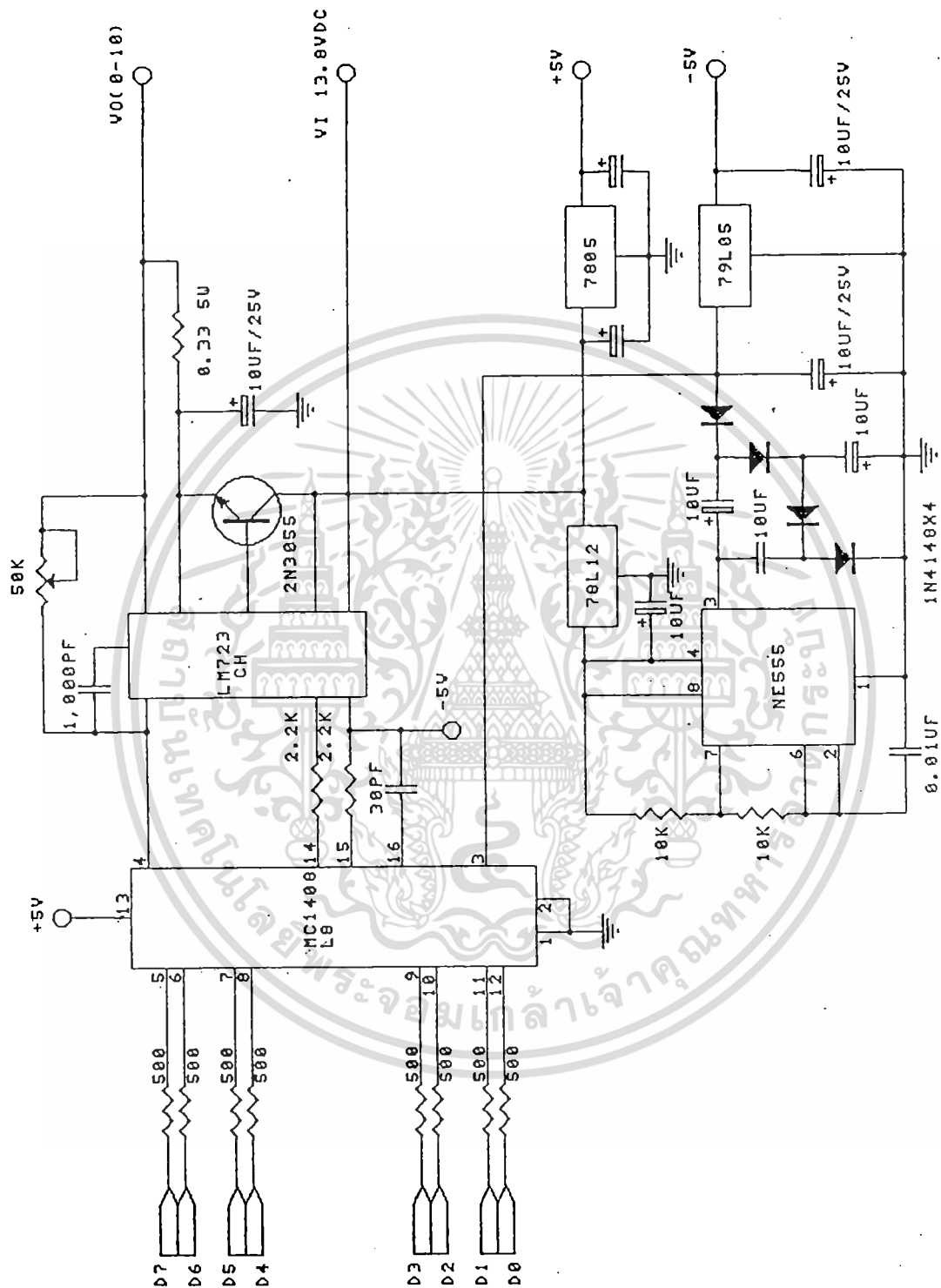
วงจร Comparator มีหน้าที่เปรียบเทียบระดับของแรงดันที่เราต้องการทดสอบ สามารถแยก ระดับของแรงดันได้ 3 ระดับ ซึ่งจะอาศัยหลักการของ Window Comparator ดังแสดงในรูปที่ 3.7 โดยจะประกอบด้วยไอซีเบอร์ LM339 เป็นหลักซึ่งจะมีออปแอมป์อยู่ภายใน 4 ชุด ถ้าแรงดันที่ทำการทดสอบนั้นมีระดับลอจิกเป็น Low (“0”) วงจรจะแสดงสถานะเป็น “01” เมื่อระดับลอจิกเป็น High (“1”) วงจรจะแสดงสถานะเป็น “10” แต่ถ้าเป็น High Impedance คือขณะที่ไม่ได้ต่อกับอะไรไว้ วงจรจะแสดงสถานะเป็น “11” วงจร Comparator นี้จะต้องสร้างทั้งหมด 24 ชุดเพื่อให้สามารถใช้ วัดได้ 24 ช่องสัญญาณ

การทำงานจะประกอบด้วยออปแอมป์ 2 ตัวเพื่อทำเป็นวงจรเปรียบเทียบ ในส่วนของแรงดันอ้างอิงจะได้จากชุดแบ่งแรงดันที่ประกอบด้วย R1-R4 ส่วนทางด้านเอาต์พุตของวงจรจะต้องทำการ Full Up ที่เอาต์พุตของออปแอมป์ทั้งสองด้วยความต้านทานค่า 4.7K เนื่องจากเอาต์พุตของออปแอมป์เป็นแบบคอลเลกเตอร์เปิด ขณะที่ยังไม่ได้ทำการวัดแรงดันที่ขา 5 และขา 7 ของออปแอมป์จะมีค่าสูงกว่าแรงดันอ้างอิงทำให้เอาต์พุตของออปแอมป์ทั้งคู่เป็นลอจิก “1” เมื่อนำไปวัดกับจุดที่ต้องการทดสอบ ถ้าจุดนั้นเป็นลอจิก “0” แรงดันอ้างอิงที่ขา 4 จะสูงกว่าแรงดันทดสอบทำให้เอาต์พุตของออปแอมป์มีสถานะเป็นลอจิก “0” ส่วนแรงดันอ้างอิงที่ขา 7 จะสูงกว่าแรงดันทดสอบที่ขา 6 เอาต์พุตของออปแอมป์จะมีสถานะเป็นลอจิก “1” แต่ถ้าจุดที่ทดสอบเป็นลอจิก “1” แรงดันอ้างอิงที่ขา 4 จะต่ำกว่าแรงดันทดสอบที่ขา 5 ของออปแอมป์เอาต์พุตจะแสดงสถานะเป็นลอจิก “1” ส่วนแรงดันอ้างอิงที่ขา 7 ก็จะต่ำกว่าแรงดันทดสอบที่ขา 6 ทำให้เอาต์พุตของออปแอมป์มีสถานะเป็นลอจิก “0” ดังแสดงวงจรไว้ในรูปที่ 3.7 และรูปที่ 3.8 เป็นส่วนของวงจรปรับแรงดันอ้างอิงหรือ Threshold



รูปที่ 3.7 แสดงวงจร Comparator

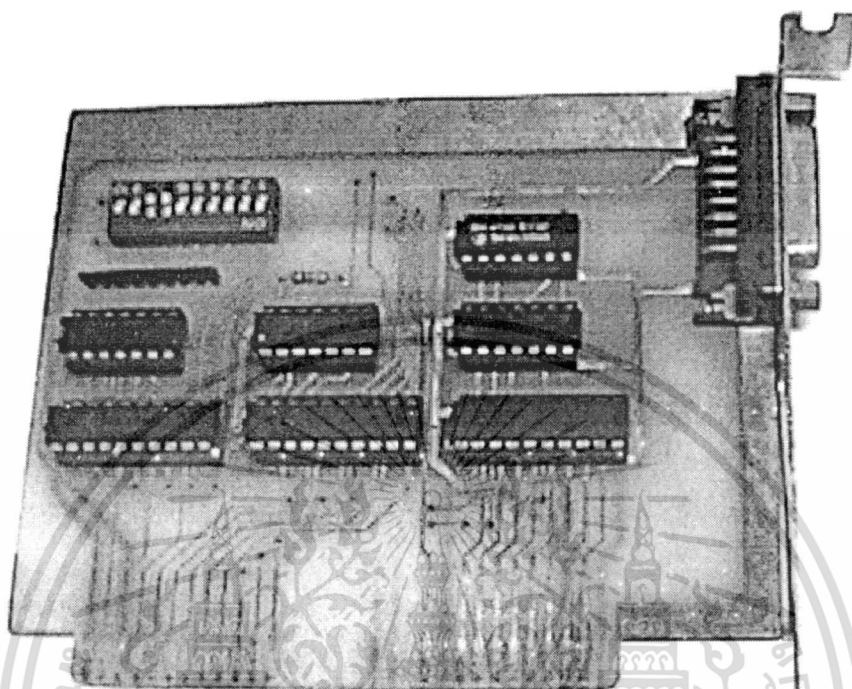
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาค้นคว้าเท่านั้น เมื่อนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



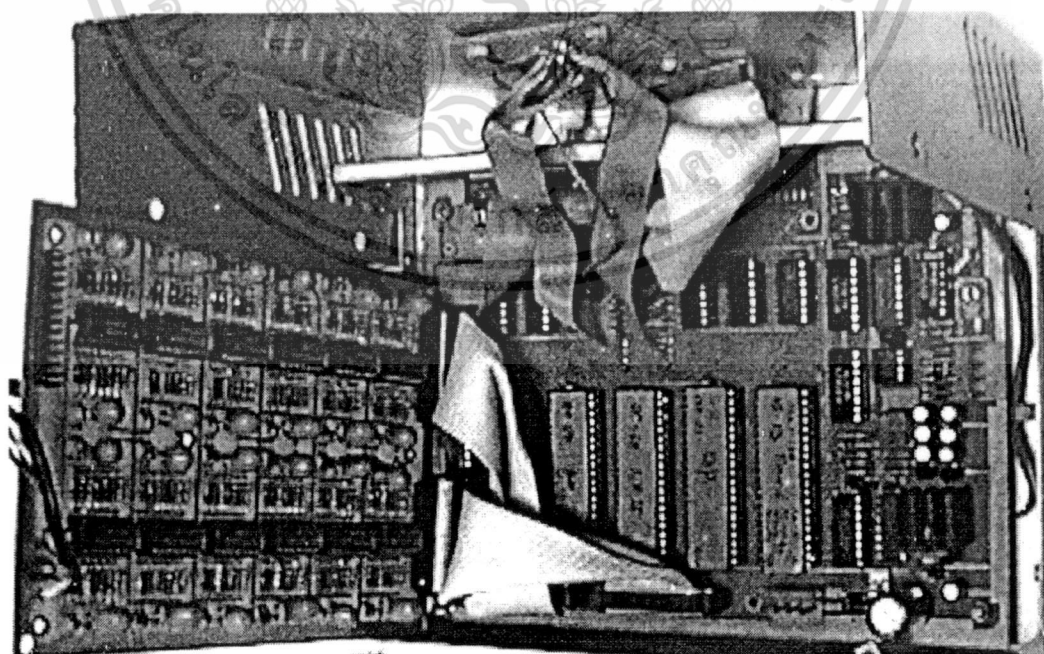
รูปที่ 3.8 แสดงวงจรปรับแรงดันอ้างอิงหรือ Thershold

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ภายในเท่านั้น ไม่สามารถเผยแพร่หรือใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 3.9 แสดง Interface Card ที่ใช้ติดต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์ ส่วนอุปกรณ์ต่างๆ ภายในของเครื่องวิเคราะห์ห้วงจรดิจิทัลแสดงดังรูปที่ 3.10 และตัวเครื่องที่ประกอบเสร็จเรียบร้อยแล้วแสดงในรูปที่ 3.11

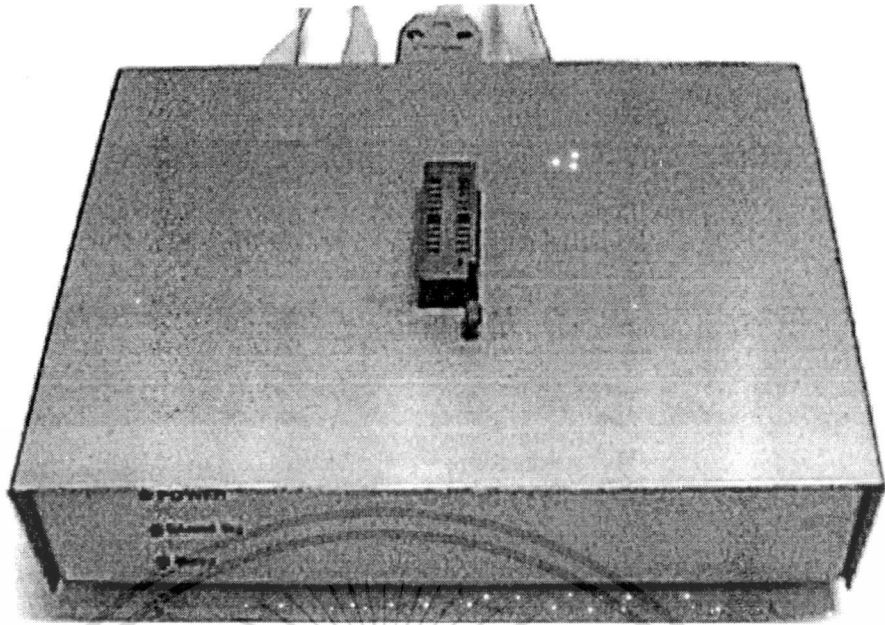


รูปที่ 3.9 แสดง Interface Card



รูปที่ 3.10 แสดงอุปกรณ์ภายในของเครื่องวิเคราะห์ห้วงจรดิจิทัล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่ออนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

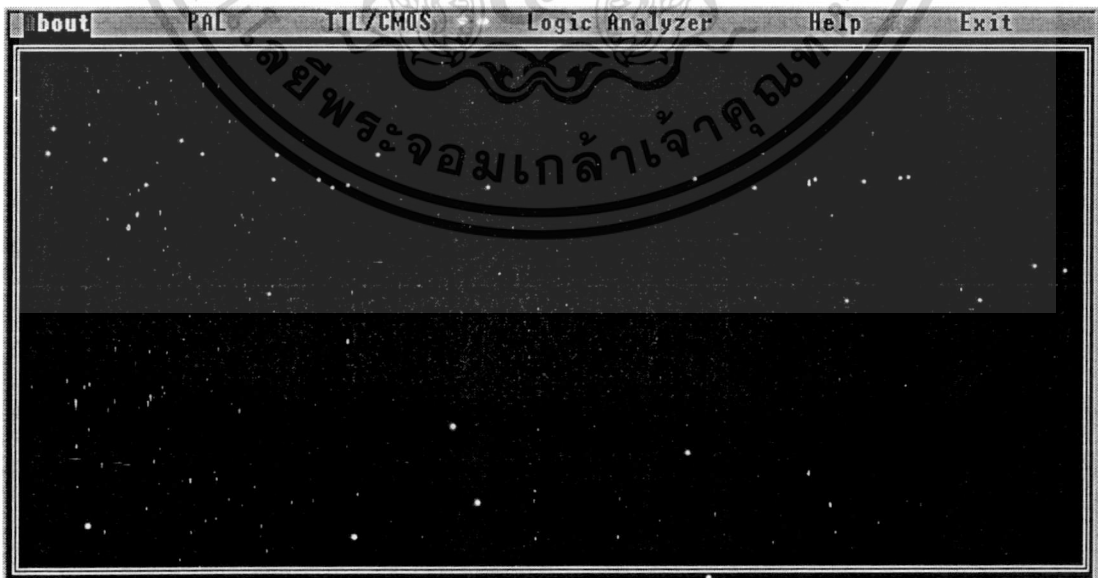


รูปที่ 3.11 แสดงตัวเครื่องที่ประกอบเสร็จเรียบร้อยแล้ว

3.2 ผลการทดลองเครื่องวิเคราะห์วงจรดิจิทัล

3.2.1 Main Menu

Main Menu เป็นโปรแกรมที่ใช้สั่งงานโปรแกรมทั้งหมด คือ การวิเคราะห์หาสมการจากไอซี การวิเคราะห์สัญญาณลอจิก และการตรวจสอบไอซี TTL/CMOS ซึ่งโปรแกรมจะปรากฏเมนูขึ้นมาดังรูปที่ 3.12



รูปที่ 3.12 แสดงหน้าจอของ MAIN

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากรูปที่ 3.12 จะเห็นว่าเมนูหลักจะประกอบไปด้วยเมนูย่อย 6 เมนู โดยเมนูย่อยที่ Active จะมีแถบบาร์สีดำอยู่ที่เมนูย่อยนั้น ในการเลือกเมนูย่อย จะทำได้ 2 วิธีด้วยกันคือ วิธีแรกใช้ปุ่มลูกศร ซ้าย และ ขวา เพื่อเลื่อนบาร์แล้วกดปุ่มลง หรือ Enter เพื่อเปิดเมนูย่อยนั้น หลังจากนั้นก็ใช้ปุ่ม ขึ้น ลง หรือ SPACE BAR เพื่อเลือกทำงานตามเมนูย่อยนั้นๆแล้วกด Enter อีกวิธีหนึ่งก็คือใช้คีย์ลัดในการเรียกเมนูย่อย โดยคีย์ลัดจะสังเกตได้คือ มันจะมีสีสันแตกต่างจากตัวอื่นๆ เช่น เมนู About คีย์ลัดก็คือ ตัวอักษร A ก็คือเมื่อเรากดปุ่มตัวอักษรที่เป็นคีย์ลัด บาร์ก็จะกระโดดไปยังเมนูย่อยนั้นๆทันที และเปิดเมนูให้ โดยที่เราไม่ต้องกดปุ่ม Enter หรือปุ่มลงอีก หลังจากนั้น ในเมนูย่อยๆนั้นๆ ก็จะมีคีย์ลัดอีก เราก็สามารถที่จะกดคีย์ลัดเพื่อทำงานตามเมนูย่อยได้ทันทีโดยไม่ต้องกดปุ่ม Enter เช่นเดียวกัน

เมนูย่อยทั้งหมดของเมนูหลักมีดังนี้

1. *About* : เป็นเมนูที่ใช้แสดงข้อมูลเกี่ยวกับโปรแกรม

2. *PAL* : เมื่อเปิดเมนูจะมีเมนูย่อยคือ

- *Analysis PAL* ทำหน้าที่เรียกโปรแกรมที่ใช้อ่านและวิเคราะห์หาสมการของไอซีตระกูล PAL (PLA.EXE, QM.EXE และ READ.EXE)

- *Read last equation* ทำหน้าที่เรียกโปรแกรมที่ใช้อ่านสมการที่ได้จากการวิเคราะห์ไอซี PAL ครั้งล่าสุด (READ.EXE)

3. *TTL/CMOS* : ใช้ในการเรียกโปรแกรมตรวจสอบไอซี TTL/CMOS (TTL.EXE)

4. *Logic Analyzer* : เมื่อเปิดเมนูขึ้นมา จะมีเมนูย่อยดังนี้

- *Run logic analyzer* ทำหน้าที่เรียกโปรแกรม logic analyzer (CLA.EXE และ PULSE.EXE)

- *Display last data* ใช้ในการดูข้อมูลลอจิกที่วัดได้ครั้งล่าสุดมาดูซ้ำ (PULSE.EXE)

5. *Help* : เป็นเมนูแสดงความช่วยเหลือขณะทำการใช้โปรแกรม Main Menu

6. *Exit* : ใช้ออกจากเมนูหลัก ซึ่งสามารถออกจากเมนูหลักได้ 2 วิธี คือ

- *OS Shell* เป็นการออกจากเมนูแบบชั่วคราว

- *Quit* เป็นการออกจากเมนู หรือกลับไปยัง OS

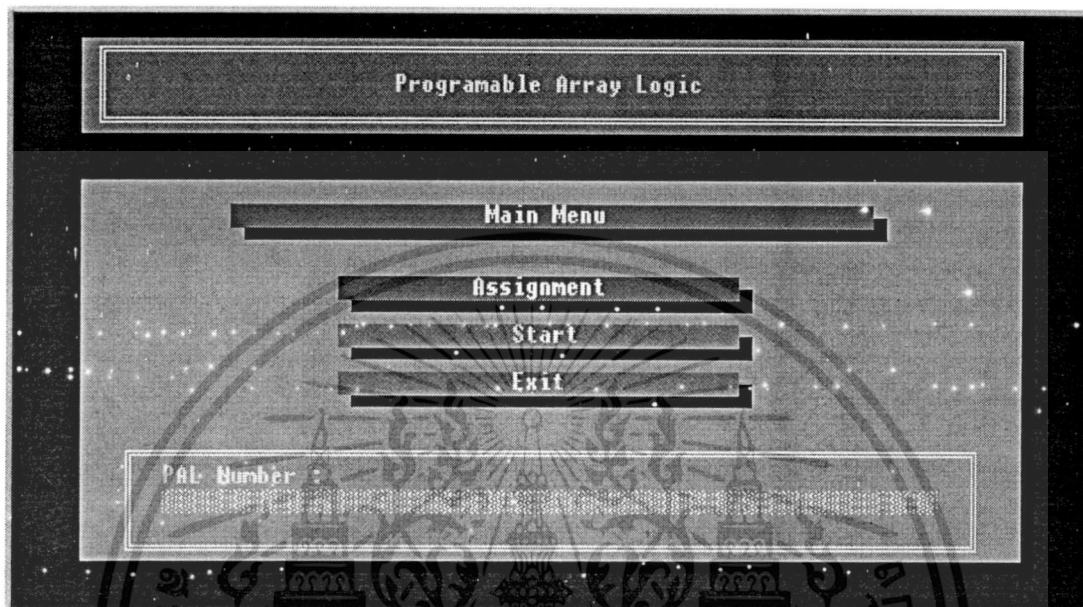
3.2.2 การวิเคราะห์หาวงจรลอจิกจากไอซี PAL

การทำงานนี้ ก็แยกโปรแกรมออกเป็น 3 ตัวคือ ส่วนอ่านข้อมูลจากไอซี PAL ส่วนวิเคราะห์สมการ และโปรแกรมอ่านไฟล์สมการ ซึ่งมีการใช้งานดังต่อไปนี้

โปรแกรม PLA

โปรแกรม PLA.EXE เป็นโปรแกรมที่ใช้สำหรับการอ่าน Function ในไอซี PAL ที่อยู่ในตระกูล H, L และ C ฟังก์ชันที่อ่านได้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์ข้อมูล ดังนั้นใคร่ที่ใช้งานโปรแกรมนี้อยู่ ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จะต้องมีพื้นที่ว่างไม่น้อยกว่า 100 KB การเรียกใช้งานโปรแกรม PLA ทำได้ 2 วิธีคือ เรียกผ่านเมนูหลักคั้งที่ได้กล่าวมาแล้ว และเรียกโดยตรงโดยการพิมพ์ PLA ที่ DOS Prompt ถ้าเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้งานอยู่ไม่ได้ต่อฮาร์ดแวร์ของเครื่องวิเคราะห์วงจรดิจิทัลไว้จะมีข้อความเตือนออกมา ถ้าต่อเครื่องไว้เรียบร้อยแล้ว LED Stand By จะติดสว่าง และจะเห็นเมนูดังในรูปที่ 3.13



รูปที่ 3.13 แสดงเมนูของ โปรแกรม PLA

โดยในเมนูจะประกอบไปด้วย 3 เมนูย่อยคือ เมนู Assignment , Start และ Exit ส่วนด้านล่างของเมนูจะแสดงข้อความ

PAL Number :

ซึ่งในตอนเรียกเข้าโปรแกรมครั้งแรกนี้จะไม่มีการปรากฏขึ้นหลังข้อความดังกล่าวส่วนแถบบาร์ด้านล่าง จะเป็นตัวแสดงการอ่านข้อมูลจาก PAL การใช้งานแต่ละเมนูย่อย

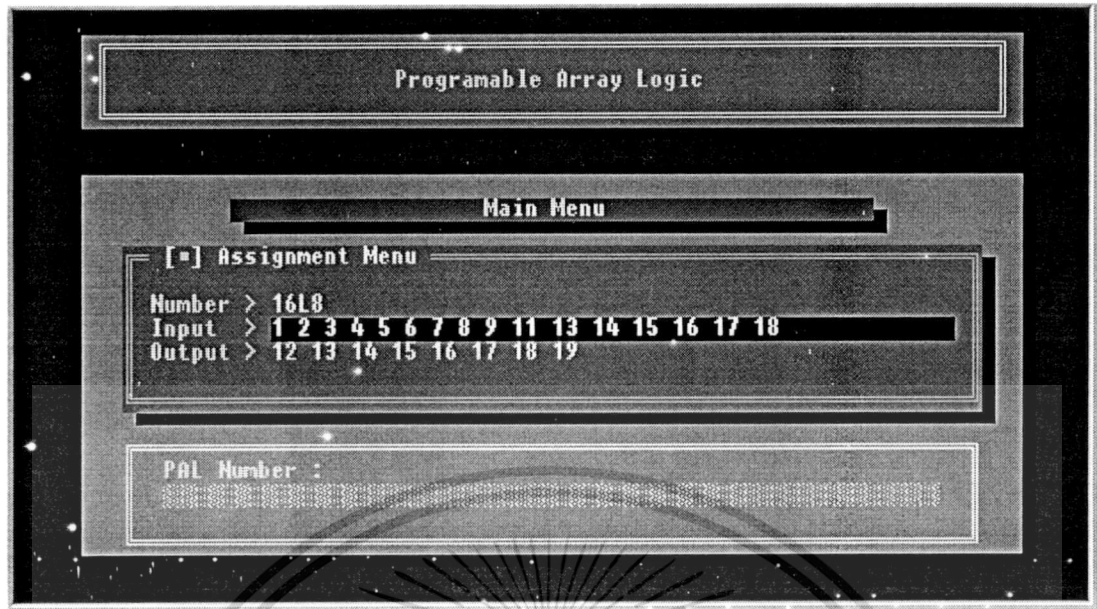
1. *Assignment* เป็นเมนูที่ใช้สำหรับกำหนดเบอร์ของ PAL ตำแหน่งขาอินพุตและเอาต์พุต สามารถเรียกใช้โดยการเลื่อนบาร์มาที่ Assignment แล้วกด Enter หรือกดคีย์ A จะปรากฏผลดังแสดงในรูปที่ 3.14 การกำหนดเบอร์ไอซี PAL เราสามารถเลือกเบอร์ของ PAL ได้โดยพิมพ์เบอร์ของ PAL เบอร์ไอซีที่สามารถเลือกได้ คือ เบอร์ 10H8, 12H6, 14H4, 16H2, 10L8, 12L6, 14L4, 16L2, 12L10, 14L8, 16L6 และ 16L8

เช่น ต้องการอ่านโปรแกรมจาก PAL เบอร์ 16L8 ให้พิมพ์ชื่อเบอร์ แล้วกด Enter ดังนี้

Number > 16L8 <Enter>

Input >

Output > เอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.14 แสดงเมนู Assignment ของ PLA

จะปรากฏผลดังนี้

Number > 16L8

Input > 1 2 3 4 5 6 7 8 9 11 13 14 15 16 17 18

Output > 12 13 14 15 16 17 18 19

ต่อจากนี้ก็จะเป็นการกำหนดขาอินพุทของไอซี PAL ที่ต้องการใช้ในการวิเคราะห์ โดยขาแรกทางซ้ายมือจะเป็นค่า LSB ถ้าไม่ต้องการเปลี่ยนแปลงตำแหน่งขาให้กด Enter เท่านั้น เพื่อผ่านการเลือกขาอินพุท แต่ถ้าต้องการกำหนดตำแหน่งขาใหม่ก็สามารถพิมพ์ตำแหน่งขาได้เลย โดยใช้ SPACE BAR เป็นตัวขึ้นระหว่างอินพุทแต่ละขา โดยไม่จำเป็นต้องเลือกให้ครบทุกขา ถ้าเป็นไปได้ควรเลือกเฉพาะขาที่เป็นอินพุทจริงๆ เท่านั้น เพราะจะทำให้ลดเวลาในการวิเคราะห์หาสมการลงไปได้มาก และไม่ต้องเรียงขาตามลำดับก็ได้ เมื่อเลือกขาอินพุทครบแล้วให้กด Enter การกำหนดขาจะต้องกำหนดตามค่าที่ปรากฏเท่านั้นถ้ากำหนดนอกเหนือไปจากนี้จะมีเสียงเตือนให้ป้อนค่าใหม่

เมื่อผ่านขั้นตอนนี้แล้วก็จะเป็นการกำหนดขาเอาต์พุทของไอซีวิธีการป้อนค่าก็จะเหมือนกับการป้อนขาอินพุท โดยที่ค่าแรกจะให้ผลเป็น Function ที่ 1 ค่าต่อไปก็จะเป็น Function ถัดไปตามลำดับ เมื่อป้อนครบแล้วให้กด Enter ก็จะกลับมายังเมนูหลักตามเดิม และจะมีข้อมูลปรากฏที่ด้านล่างของเมนูเป็น

PAL Number : 16L8

2. Start เป็นเมนูสำหรับเริ่มต้นการอ่าน Function จาก PAL สามารถเลือกเมนูนี้ได้จากการเลื่อนบาร์

โดยใช้คีย์ลูกศรข้างเมนู Start แล้วกด Enter หรือการกดคีย์ S จะปรากฏผลดังรูปที่ 3.15

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.15 แสดงเมนู Start ของ PLA

ซึ่งจะมีการถามอีกครั้งเพื่อยืนยัน ถ้าต้องการให้อ่านให้เลือก Yes แล้วกด Enter หรือคคคีย์ Y แต่ถ้าไม่ต้องการให้เลือก No หรือคคคีย์ N ซึ่งเราจะไม่สามารถ Start ใหม่ได้ถ้าไม่ได้ทำการเลือก เบอร์ไอซีก่อน แต่ถ้าเลือกทุกอย่างถูกต้องเรียบร้อยแล้วหลังจากนั้นที่ด้านล่างของเมนูจะแสดงให้เห็นว่าอ่านค่าไปแล้วเท่าไร โดยจะแสดงเป็นบาร์สีเหลืองเลื่อนไปทางขวามือ ถ้าเลื่อนไปสุดทางขวามือก็แสดงว่าอ่านข้อมูลครบแล้ว ในขณะที่อ่านข้อมูลอยู่นี้ LED Busy จะติดสว่าง ขั้นตอนต่อไปก็จะทำการเขียนข้อมูลลงไฟล์แล้วจบ โปรแกรมเอง

3. *Exit* เป็นเมนูสำหรับออกจากโปรแกรม ซึ่งเราสามารถออกจากโปรแกรมได้โดยการเลื่อนบาร์มาที่ Exit แล้วกด Enter หรือคคคีย์ X หลังจากนั้นจะปรากฏถ้าต้องการออกจากโปรแกรมให้เลือก Yes แล้วกด Enter หรือคคคีย์ Y แต่ถ้าไม่ต้องการออกจากโปรแกรมก็ให้เลือก No หรือคคคีย์ N

โปรแกรม QM

ใช้วิเคราะห์หาสมการของวงจรลอจิกจากข้อมูลที่ป้อนแล้วอ่านออกมาได้โดย PLA.EXE จะถูกสั่งให้ทำงานโดยเมนูหลัก Analysis PAL ต่อจากโปรแกรม PLA.EXE แต่ถ้าหากจะเรียกใช้ที่ DOS Prompt ก็ทำได้โดยการเรียก QM แต่ต้องแน่ใจว่ามีไฟล์ FUNCTXX.DAT ครบ และถูกต้องตามที่กำหนดในไฟล์ QM.CFG ซึ่งผลก็คือจะได้สมการออกมาในไฟล์ QM.EQ

โปรแกรม READ

ใช้อ่านไฟล์สมการ (QM.EQ) ที่ได้จากการวิเคราะห์หาวงจรลอจิก แล้วนำมาแสดงผลให้ดูได้โดยง่าย ซึ่งจะถูกเรียกผ่านเมนูหลักของ PLA แต่ถ้าเรียกใช้ที่ DOS Prompt ก็พิมพ์ READ QM.EQ จากการทดลองอ่านจากไอซี PAL ตัวหนึ่งได้ผลดังรูปที่ 3.16 และทำการเลื่อนดูได้โดยใช้เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

คีย์ ลูกศร ขึ้น , ลง , ซ้าย , ขวา หรือ Page Up , Page Down , Home หรือ End และออกจากโปรแกรมได้ด้วยการกดคีย์ Esc

```

QM.EQ
Minterm
F1 = a
F1 = B'C'DEF'G'H'I'J'K'L'M'
F2 = a + b
F2 = A'B'DEF'G'H'I'J' + B'C'DEF'G'H'I'J'
F3 = a
F3 = A'B'DEF'G'H'I'J'K'L
F4 = a
F4 = B'C'DEF'G'H'I'J'K'
F5 = a
F5 = A'B'DEF'G'H'I'J'K'
Use ↑ ↓ → + PgUp-PgDn or Home-End for scroll screen. Row = 1 Col = 0

```

รูปที่ 3.16 แสดงหน้าจอตัวอย่างการวิเคราะห์หาวงจรถลอจิก ในรูปแบบของ Minterm

ในการวิเคราะห์หาวงจรถลอจิกนั้น ถ้าเรากำหนดให้วิเคราะห์ครั้งละหลายๆ เอาท์พุท สมการที่หาได้จะอยู่ในรูปแบบของ Minterm เท่านั้น แต่ถ้าเรากำหนดให้วิเคราะห์หาวงจรถลอจิกครั้งละ 1 เอาท์พุท สมการที่ได้จะอยู่ในรูปแบบของ Minterm หรือ Maxterm อย่างไม่อย่างหนึ่งตามลักษณะการโปรแกรมของไอซีตัวนั้นๆ ตัวอย่างการทดลองที่ได้จากการวิเคราะห์หาวงจรถลอจิกของไอซีที่โปรแกรมในแบบของ Maxterm แสดงในรูปที่ 3.17

```

QM.EQ
Maxterm
F'1 = a . b
F'1 = (A+B+D'+E'+F+G+H+I+J)(B+C+D'+E'+F+G+H+I+J)
Use ↑ ↓ → + PgUp-PgDn or Home-End for scroll screen. Row = 0 Col = 0

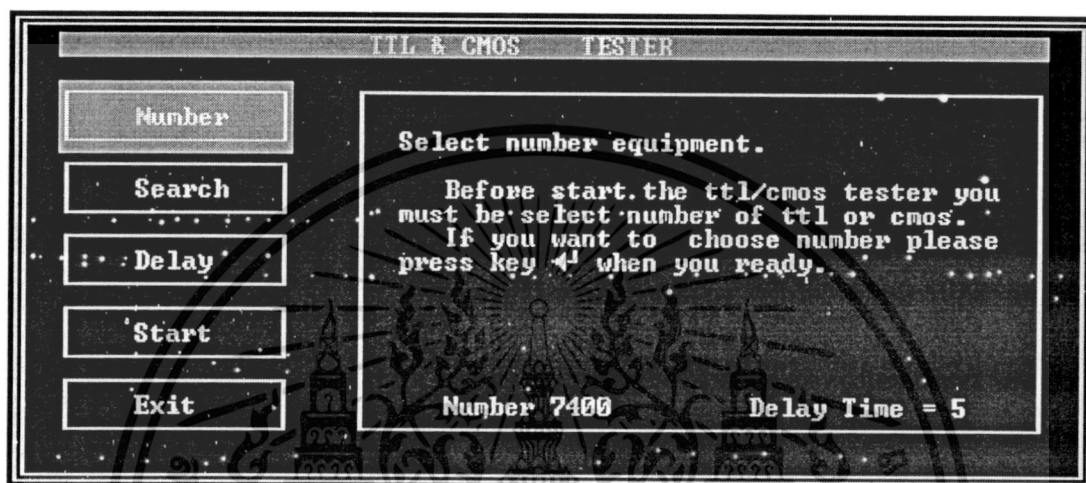
```

รูปที่ 3.17 แสดงหน้าจอตัวอย่างการวิเคราะห์หาวงจรถลอจิกในรูปแบบของ Maxterm

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อนำไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.2.3 การตรวจสอบไอซี TTL / CMOS

การตรวจสอบไอซี TTL/CMOS นี้จะใช้โปรแกรม TTL.EXE ตรวจสอบไอซี TTL/CMOS ในตระกูล 74 series โดยไอซีที่นำมาทดสอบจะต้องเป็นไอซีเกทพื้นฐานทั่วไปที่ไม่ใช่ OC (Open Collector) และไม่ใช่ไอซีประเภทฟลิปฟล็อปด้วย ซึ่งการทำงานของโปรแกรมจะมีการตรวจสอบ Hardware ก่อนเสมอ หากไม่ได้ต่อ Hardware ไว้ก็จะมีข้อความเตือน แต่ถ้าต่อ Hardware ไว้เรียบร้อยแล้ว LED Stand By จะติดสว่าง และจะปรากฏหน้าจอ ดังรูปที่ 3.18



รูปที่ 3.18 แสดงหน้าจอของโปรแกรม TTL

โดยจะมีเมนูย่อยอีก 5 เมนู ซึ่งประกอบไปด้วย

- Number
- Search
- Delay
- Start
- Exit

การเลือกใช้เมนูย่อยสามารถเลือกได้จากการใช้คีย์ลูกศรขึ้น และ ลง เพื่อเลื่อนบาร์ไปยังเมนูย่อยแล้วกด Enter หรือ เลือกได้โดยการกดตัวอักษรสีเหลืองที่ปรากฏอยู่ตามแต่ละเมนูย่อย

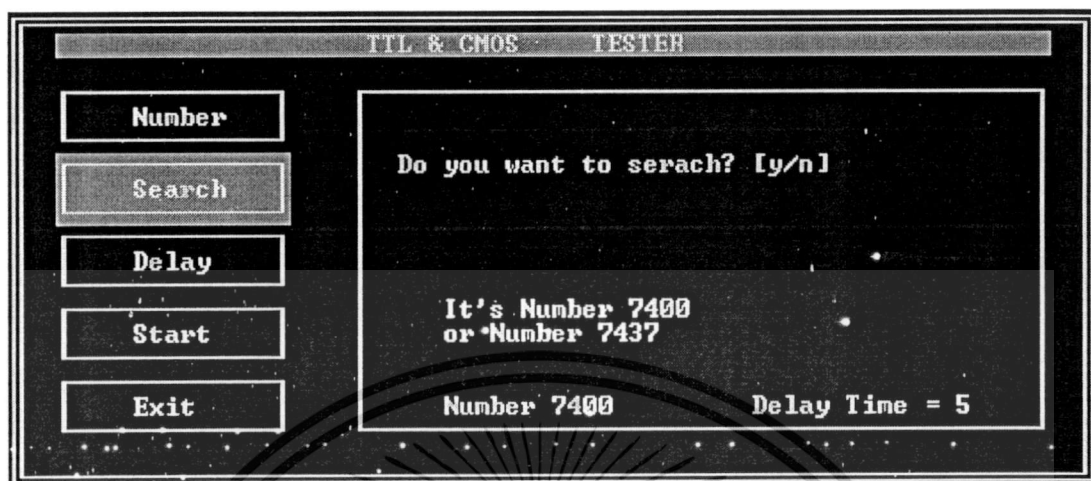
1. **เมนู Number** เมนูนี้จะใช้สำหรับการป้อนเบอร์ไอซีที่ต้องการจะทดสอบ หลังจากนั้นให้ป้อนเบอร์ไอซีที่ต้องการแล้วกด Enter ถ้าไอซีเบอร์นั้นไม่สามารถตรวจสอบได้ หรือป้อนเบอร์ผิดพลาด จะมีเสียงเตือน และจะให้ป้อนค่าใหม่ ถ้าถูกต้องก็จะกลับมาที่เมนูหลักตามเดิม

2. **เมนู Search** เป็นเมนูที่ใช้สำหรับค้นหาเบอร์ไอซีในกรณีที่ไม่ทราบเบอร์ไอซี การตรวจสอบจะทำได้ก็ต่อเมื่อ ไอซีที่นำมาตรวจสอบเป็นไอซีที่ดี และเป็นเบอร์ที่โปรแกรมสามารถตรวจสอบได้เท่านั้น เมื่อเลือกใช้เมนูนี้จะมีข้อความถามยืนยันอีกครั้ง ถ้าต้องการให้กด Y แต่ถ้าไม่ต้องการให้กด N

ถ้าไอซีที่นำมาตรวจสอบดีและ โปรแกรมสามารถตรวจสอบได้โปรแกรมก็จะแสดงการค้นหาข้อมูล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ที่หน้าจอ เมื่อพบแล้วก็จะมีข้อความบอกให้ผู้ใช้ทราบว่าไอซีที่นำมาตรวจสอบเป็นเบอร์อะไร จาก การทดลองใส่ไอซี TTL เบอร์ 74LS37 ได้ผลดังรูปที่ 3.19



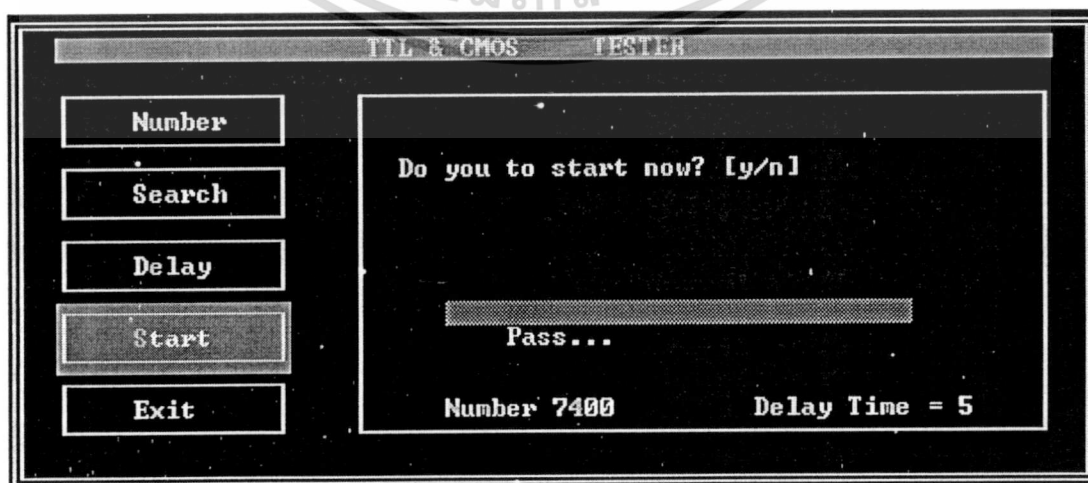
รูปที่ 3.19 แสดงการรายงานเบอร์ของ ไอซีที่ตรวจสอบได้

3. *เมนู Delay* ใช้กำหนดค่าการหน่วงเวลา ซึ่งในการทดสอบไอซีแต่ละเบอร์จะมีการส่งค่าต่างๆ ไปให้กับอินพุทของไอซี เมื่อส่งค่าเสร็จก็จะมีกรหน่วงเวลาไว้ก่อนเพื่อป้องกัน ไอซีตอบสนองไม่ทัน เนื่องจากความเร็วของคอมพิวเตอร์ที่ใช้ อาจจะมีมากกว่าที่ไอซีจะทำงานทัน แล้วจึงรับข้อมูลจากเอาต์พุทของไอซีกลับมาตรวจสอบ

4. *เมนู Start* เมื่อเลือกเมนูนี้ โดยการใช้คีย์ลูกศรเลื่อนมาที่เมนูนี้แล้ว จะปรากฏข้อความต้องการตรวจสอบไอซีตามเบอร์ที่ปรากฏอยู่ที่ด้านล่างของเมนู คือ

< Number 7400 Delay Time = 5 >

แสดงว่าต้องการตรวจไอซีเบอร์ 7400 โดยใช้ค่า Delay Time = 5 ถ้าต้องการตรวจสอบไอซีตามค่านี ก็ให้กด Y จะปรากฏผลการตรวจสอบแจ้งให้ทราบดังรูปที่ 3.20



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับรูปที่ 3.20 แสดงการรายงานผลการตรวจสอบไอซี
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โดยถ้าปรากฏข้อความ Failed... แสดงว่า ไอซีที่นำมาตรวจสอบนี้เสีย หรือผู้ใช้เลือกเบอร์ ไอซีผิดเบอร์นั่นเอง แต่ถ้าปรากฏข้อความ Pass... แสดงว่าไอซีที่นำมาทดสอบนั้นดี

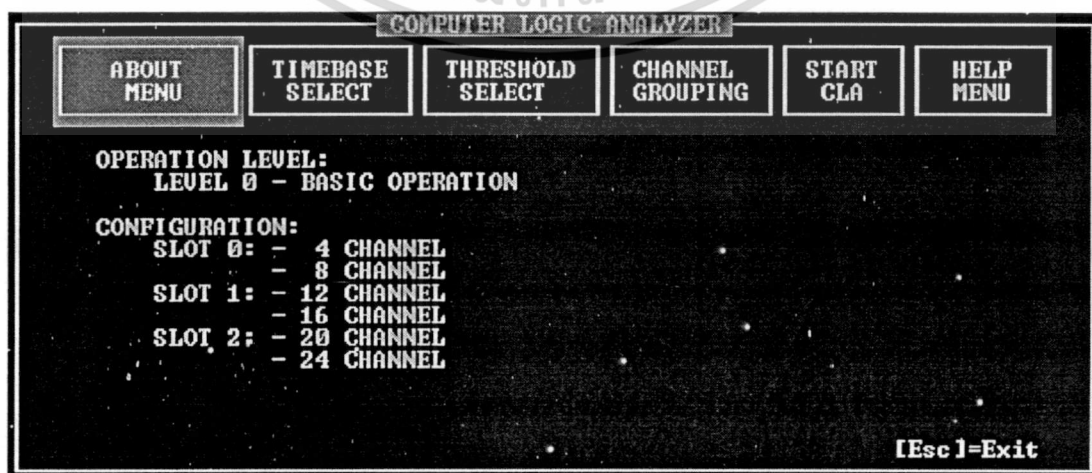
5. **เมนู Exit** เป็นเมนูสำหรับออกจากโปรแกรม เมื่อเลือกเมนูนี้โดยใช้คีย์ลูกศร จะปรากฏผลถ้าต้องการออกจากโปรแกรมให้กด Enter แล้วกด Y หรือสามารถออกจากโปรแกรมได้โดยการกดคีย์ E และคีย์ Y ตามลำดับ

3.2.4 การวิเคราะห์สัญญาณ

ส่วนของการวิเคราะห์สัญญาณจะประกอบไปด้วยโปรแกรมส่วนของการอ่านข้อมูล และโปรแกรมส่วนของการแสดงผลดังต่อไปนี้

โปรแกรม CLA

โปรแกรม CLA.EXE เป็นโปรแกรมสำหรับใช้ในการวิเคราะห์สัญญาณลอจิกในการใช้งาน เป็นเครื่องวิเคราะห์สัญญาณนี้จะต้องต่อสายวัดของเครื่องวิเคราะห์สัญญาณให้เรียบร้อย โดยสายวัดแต่ละชุดสามารถวัดได้ 8 Channel จะต้องเสียบจุดสายวัดเข้ากับ Slot 0 เป็น Slot แรก ถ้าต้องการวัดมากกว่า 8 Channel ก็ให้เสียบสายวัดเพิ่มที่ Slot 1 และ Slot 2 ตามลำดับ โดยที่สายวัดทั้ง 3 ชุดจะมี 1 ชุดที่แตกต่างจากชุดอื่น สังเกตจากชุดที่เป็นสายวัดที่มีปากคิปลิสเหล็องอยู่ สำหรับสายวัดชุดนี้จะใช้เสียบกับ Slot 0 เท่านั้น เนื่องจากปากคิปลิสเหล็องนี้จะเป็นตัว Trigger สำหรับต่อกับอุปกรณ์ภายนอก เพื่อเป็นตัวบอกให้อุปกรณ์ภายนอกที่เราต้องการวัดสัญญาณเริ่มต้นทำงาน และการใช้งาน โปรแกรมนี้จะต้องนำไอซีออกจาก Test Slot บนกล่อง Hardware ด้วย เพื่อให้การทำงานของโปรแกรมเป็นไปอย่างถูกต้อง เมื่อติดตั้ง Hardware เรียบร้อยแล้วสามารถเรียกใช้โปรแกรม CLA ได้ 2 วิธีคือเรียกผ่าน Main Menu และเรียกโปรแกรมโดยตรง ถ้าปรากฏข้อความเตือนแสดงว่าการติดตั้ง Hardware ไม่ถูกต้อง เช่น ไม่ได้เสียบปลั๊ก Adapter ฯลฯ แต่ถ้าไม่มีอะไรผิดพลาด LED Stand By ที่เครื่องจะติดสว่าง และหน้าจอจะปรากฏดังแสดงในรูปที่ 3.21



รูปที่ 3.21 แสดงหน้าจอของโปรแกรม CLA

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาดูเท่านั้น เมื่อนักศึกษาให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สำหรับ โปรแกรม CLA นี้จะมีเมนูย่อย 6 เมนู ประกอบด้วย

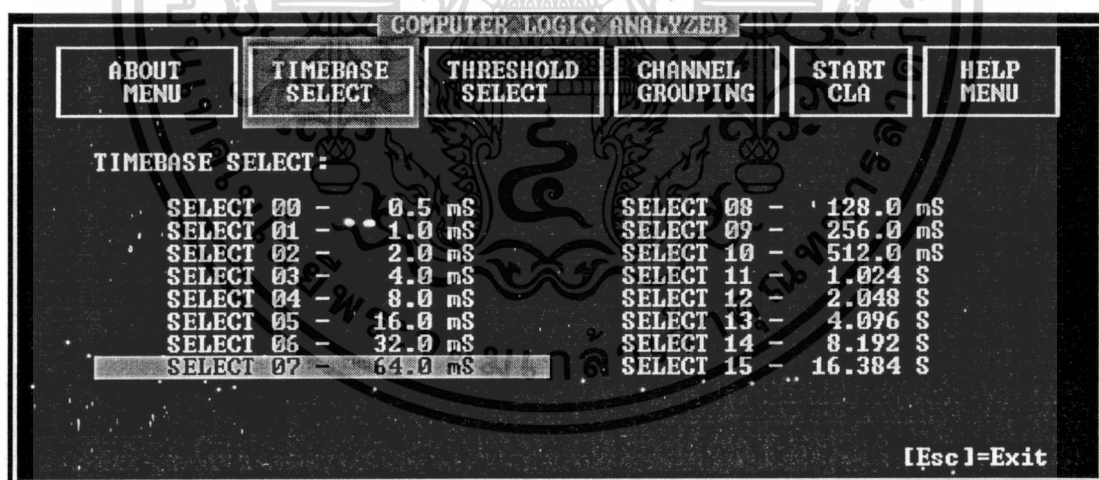
- About Menu
- Timebase Select
- Threshold Select
- Channel Grouping
- Start CLA
- Help Menu

การเลือกเมนูย่อยสามารถเลือกใช้โดยการกดคีย์ TAB หรือ คีย์ลูกศรซ้ายและขวา หรือการกดคีย์ตัวอักษรที่ปรากฏเป็นสีที่แตกต่างกันอยู่ในแต่ละเมนูย่อยก็ได้เช่นกัน การออกจากโปรแกรมนั้นจะใช้คีย์ Esc

การใช้งานในแต่ละเมนูย่อย

1. *About Menu* เป็นเมนูที่บอกให้ผู้ใช้ทราบว่าการวัด 4 Channel ต้องต่อสายวัดที่ Slot 0 หรือถ้าต้องการวัด 12 Channel ก็ต่อสายวัดทั้ง Slot 0 และ Slot 1

2. *Timebase Select* ใช้ในการเลือกค่า Timebase ในการวัดสัญญาณ ซึ่งจะมีค่าต่างๆ ให้เลือกใช้ดังแสดงในรูปที่ 3.22

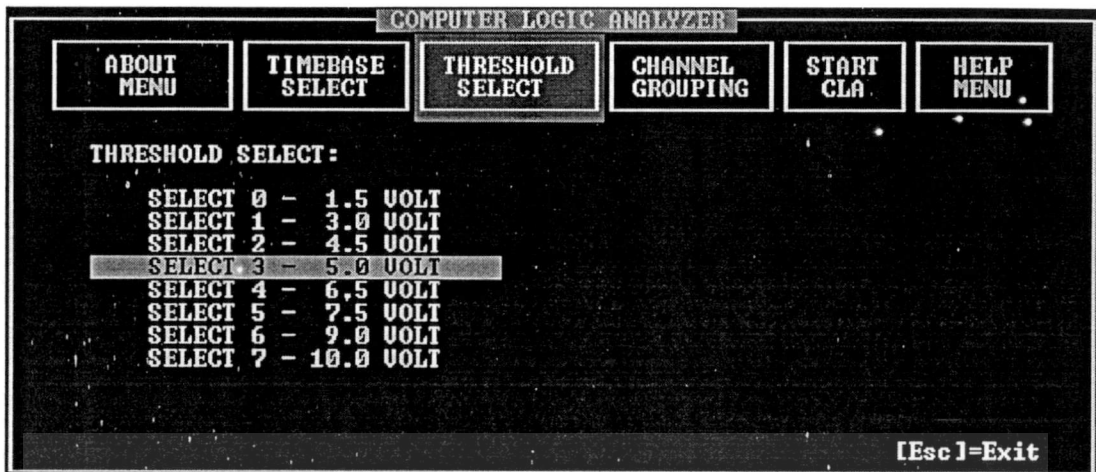


รูปที่ 3.22 แสดงค่า Timebase ที่มีให้เลือกในเมนู Timebase Select

การเลือกค่า Timebase นั้นจะต้องใช้คีย์ลูกศรขึ้นกับลงเท่านั้น ถ้าใช้คีย์ลูกศรซ้ายและขวาจะเป็นการเปลี่ยนเมนูย่อย การเลือกค่า Timebase นั้นเพียงแต่เลื่อนบาร์ไปที่ตำแหน่งที่ต้องการ แล้วเปลี่ยนตำแหน่งเมนูย่อยไปยังเมนูอื่นๆ ได้เลย โดยที่ไม่จำเป็นต้องกดปุ่ม Enter

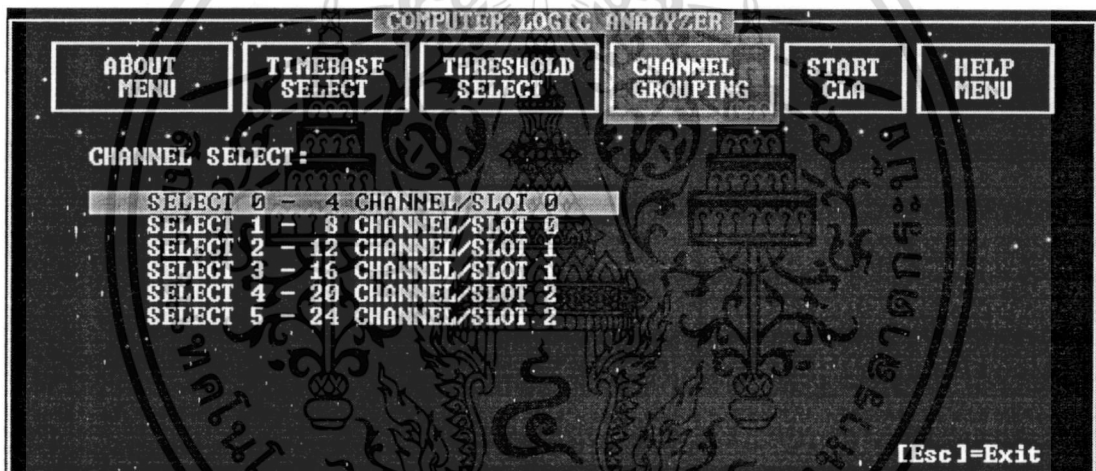
3. *Threshold Select* ใช้สำหรับเลือกกว่าระดับแรงดันที่เราจะวัดนั้นมีค่าสูงสุดเท่าไร โดยปกติจะตั้งไว้ที่ 5 V สำหรับใช้กับวงจรดิจิทัลต่างๆ ไป ซึ่งจะมีค่าต่างๆ ให้เลือกดังแสดงไว้ในรูปที่ 3.23

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.23 แสดงค่า Threshold ต่างๆ ที่มีให้เลือกใช้ในเมนู Threshold Select

4. *Channel Grouping* เป็นเมนูย่อยสำหรับเลือกความต้องการจะวัดกี่ Channel โดยที่จำนวน Channel เราสามารถที่จะกำหนดได้จากค่าที่แสดงในรูปที่ 3.24

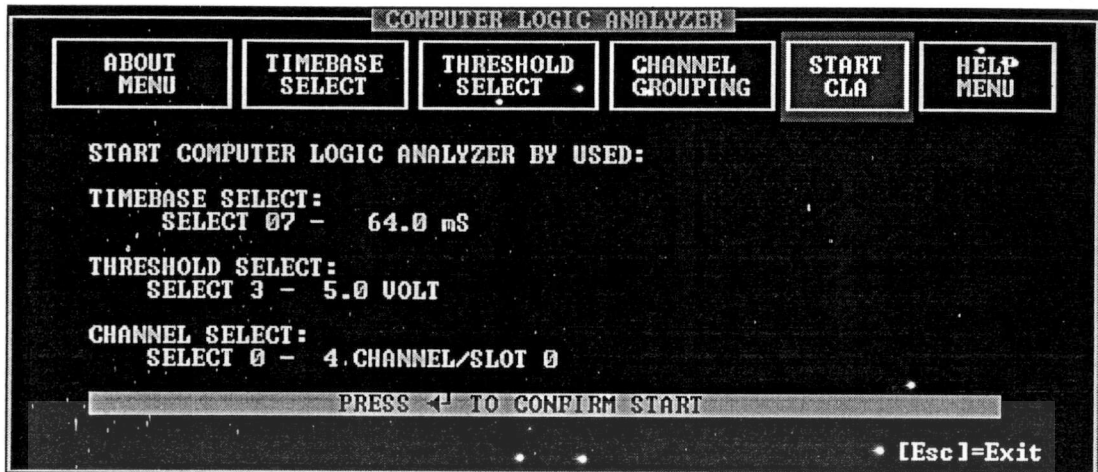


รูปที่ 3.24 แสดงการเลือกจำนวน Channel

5. *Start CLA* เมื่อเลือกมาที่เมนูนี้ โปรแกรมจะบอกให้ผู้ใช้กด Enter เพื่อเริ่มต้นวัดสัญญาณ แต่ถ้าต้องการเปลี่ยนค่าต่างๆก็สามารถเลื่อนบาร์ไปยังเมนูอื่นๆได้ ที่เมนูนี้จะแสดงค่าต่างๆที่ผู้ใช้เลือกไว้ให้ดูทั้งหมดก่อน เพื่อให้ผู้ใช้ยืนยันการเริ่มวัดสัญญาณโดยใช้ค่าต่างๆเหล่านี้ ดังแสดงในรูปที่ 3.25 และระหว่างที่มีการติดต่อส่งและรับข้อมูล LED Busy จะติดสว่าง หลังจากนั้นโปรแกรมจะเริ่มการทำงานตามลำดับดังนี้

1. ทำการ Initial Port รับส่งข้อมูล
2. ส่งสัญญาณ Trigger ไปยังอุปกรณ์ภายนอก
3. อ่านข้อมูลมาเก็บไว้ในหน่วยความจำ
4. ทำการเรียงข้อมูลใหม่
5. เขียนข้อมูลลงไฟล์ แล้วจบโปรแกรม

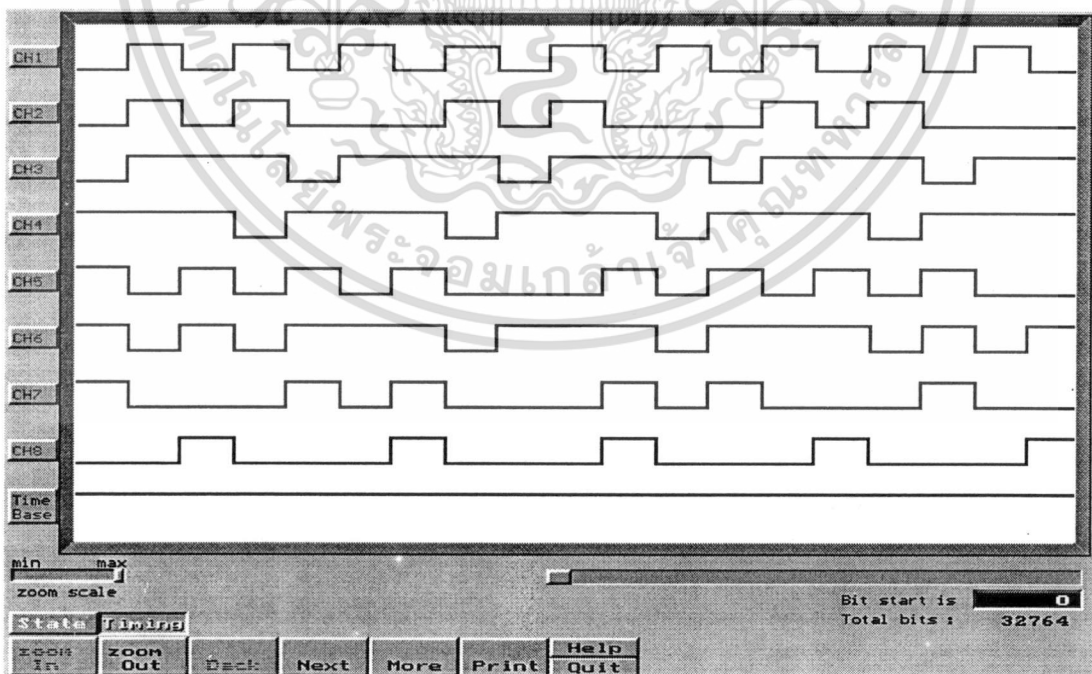
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.25 แสดงเมนู Start CLA จะแสดงค่าทั้งหมดที่ตั้งไว้ให้ดูก่อนการเริ่มต้นวัดสัญญาณ

6. *Help menu* เป็นส่วนอธิบายการใช้เมนูย่อยในการกำหนดค่า Time base, Threshold และ Channel โปรแกรม PULSE

โปรแกรม PULSE นี้ เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการประมวลผลและแสดงผลข้อมูลที่ทำการวัดได้ ซึ่งสามารถเรียกใช้ได้ด้วยการเรียกผ่านเมนูหลักดังที่กล่าวมา หรือโดยการพิมพ์ PULSE ก็ได้ โปรแกรมนี้เป็นโปรแกรมที่แสดงผลใน graphics mode และต้องการหน่วยความจำในการ RUN โปรแกรมค่อนข้างมาก เมื่อเรียกโปรแกรมโดยวัดสัญญาณจากวงจรที่ต้องการทดสอบได้ผลปรากฏหน้าจอ ดังรูป 3.26



รูปที่ 3.26 แสดงหน้าจอของ PULSE

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากรูปที่ 3.26 จะเห็นว่ามิปุ้มที่ใช้ส่งงานต่างๆอยู่ด้านล่างของจะภาพ ซึ่งมิปุ้มเหล่านี้สามารถกดได้โดยการกดคีย์ตัวอักษรประจำมิปุ้ม และจะมีรายละเอียดของมิปุ้มต่างๆ ทั้งหมดดังนี้

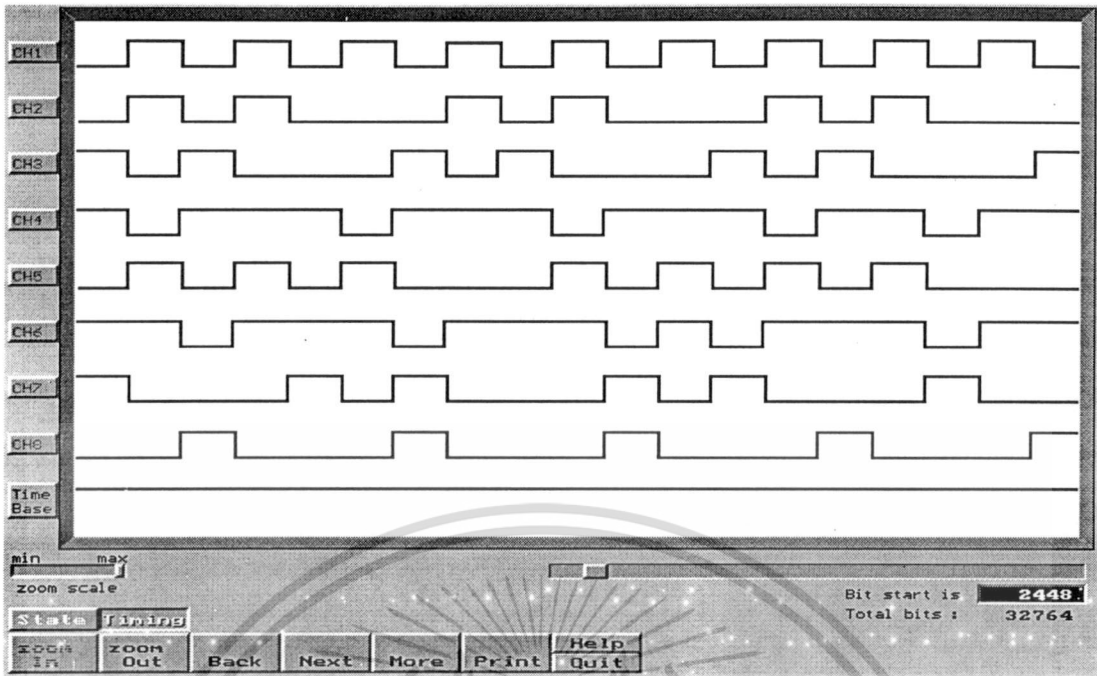
1. **State/Timing** : คีย์ที่ใช้คือ S และ T ตามลำดับ จะเป็นมิปุ้มที่ใช้สลับโหมดการแสดงผลระหว่าง Timing mode และ state mode โดยใน timing mode จะแสดงข้อมูลเป็นรูปสัญญาณลอจิก คือ HI, Low และ Hi Impedance จะเป็นช่องว่างส่วน สัญญาณ Hi และ Low ก็จะเป็นเส้นตามปกติ ส่วน State mode จะแสดงผลข้อมูลเป็นเลขฐาน 16 โดยใช้ Channel 1 เป็น LSB และ Channel สูงสุดเป็น MSB (ส่วน Timebase ไม่นำมาคิด) และถ้าในกรณีที่ Channel ใด Channel หนึ่งมีค่าสถานะลอจิกเป็น Hi Impedance ค่าของ state จะแสดงออกมาเป็น FFFFFFFF หน้าจอใน State Mode แสดงดังรูป 3.27



รูปที่ 3.27 แสดงหน้าจอของ PULSE ใน State mode

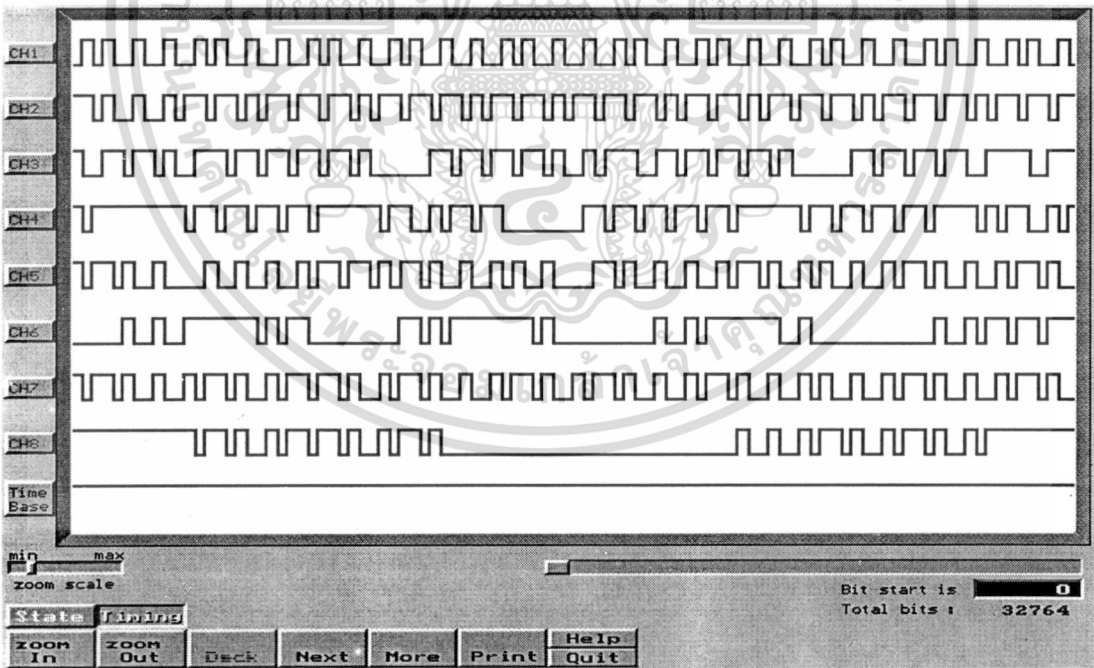
2. **Next Page** : คีย์ที่ใช้คือ N ใช้ในการดูข้อมูลในหน้าถัดไปในกรณีที่ 1 หน้าจอแสดงไม่ครบทั้งหมด ทั้ง Timing Diagram และ State จะใช้มิปุ้มนี้ร่วมกัน และจะทราบว่าจะเลื่อนดูข้อมูลมาถึงจุดใดของข้อมูลแล้วโดยการกด Bar ที่ข้างใต้จอด้านขวา โดยจะเลื่อนแสดงตำแหน่งของข้อมูล ดังรูป 3.28
3. **Back Page** : คีย์ที่ใช้คือ B ใช้ในการดูข้อมูลย้อนหลังกลับมา 1 หน้าจอ (ทั้ง Timing Diagram และ State จะใช้มิปุ้มนี้ร่วมกัน)
4. **Zoom In** : คีย์ที่ใช้คือ I ใช้ในการขยายขนาดความกว้างของช่วงเวลา ในโหมด Timing Diagram ซึ่งเราจะดูระดับของการ Zoom ได้ที่ช่อง Zoom Scale พิจารณาจากรูป 3.26 จะเห็นว่าเป็นการ Zoom In สูงสุด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.28 แสดงหน้าจอของ PULSE เมื่อคลิกปุ่ม Next

5. *Zoom Out* : คีย์ที่ใช้คือ O ใช้ในการลดขนาดความกว้างของช่วงเวลาในโหมด Timing Diagram แสดงดังรูปที่ 3.29



รูปที่ 3.29 แสดงหน้าจอของ PULSE เมื่อคลิกปุ่ม Zoom Out

6. *More Channel* : คีย์ที่ใช้คือ M เนื่องจากในโหมดของ Timing Diagram จะแสดง Timing Diagram ได้เพียงหน้าจอละ 8 Channel ดังนั้นถ้าต้องการดู Channel ที่สูงกว่านี้ ก็ทำได้โดยการใช่

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ปุ่ม More นั้นเอง และถ้าหากเป็นการใช้งานไม่ครบทุก Channel หากใช้ปุ่ม More ไปดูก็จะเห็นว่าไม่มีสัญญาณปรากฏที่ Channel ที่ไม่ได้ใช้งาน

7. **Print** : คีย์ที่ใช้คือ P เป็นปุ่มที่ใช้ในการพิมพ์รูปสัญญาณในโหมดของ Timing Diagram

8. **Help** : คีย์ที่ใช้คือ H เป็นปุ่มที่ใช้ในการอธิบายการใช้งาน โปรแกรม และปุ่มต่างๆ

9. **Quit** : คีย์ที่ใช้คือ Q เป็นปุ่มที่ใช้ในการออกจากโปรแกรม



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 4

บทสรุป

เครื่องวิเคราะห์วงจรดิจิทัลที่ได้ออกแบบและพัฒนาขึ้นในโครงการวิจัยนี้สามารถนำไปวิเคราะห์หาลอจิกฟังก์ชันการทำงานภายในวงจรดิจิทัลที่เป็นแบบใช้อุปกรณ์หลายตัวร่วมกัน หรือแบบเป็นตัวยุติ รวมทั้งไอซีประเภท PAL (Programmable Array Logic) ที่เป็นพีวส์แบบลบไม่ได้ หรือ GAL (Generic Array Logic) ซึ่งเป็น PAL อีกชนิดหนึ่งที่ใช้เทคโนโลยี Electrically Erasable CMOS ในการผลิตจึงสามารถลบและเขียนโปรแกรม นอกจากนี้ยังสามารถนำไปใช้ทดสอบกับ PLD (Programmable Logic Devices) ชนิดอื่นๆ หรือไอซี TTL, CMOS ได้ ในการวิเคราะห์สัญญาณจะสั่งให้เครื่องคอมพิวเตอร์อ่านข้อมูล จากสัญญาณที่วัดโดยตรง และใช้ซอฟต์แวร์ช่วยในการประมวลผลข้อมูลทำให้สามารถวิเคราะห์สัญญาณในช่วงความถี่ที่ไม่สูงมากนัก โดยความถี่สูงสุดที่สามารถวิเคราะห์ได้จะขึ้นอยู่กับ การเลือกจำนวนช่องสัญญาณและความเร็วของตัวเครื่องคอมพิวเตอร์นั้นๆ การเลือกจำนวนช่องสัญญาณที่มากกว่าการใช้งานจริง เช่น เลือกไว้ 8 ช่อง แต่ใช้งานจริงเพียง 6 ช่องนั้น ช่องสัญญาณที่เหลืออาจถูกสัญญาณรบกวนได้และการอ่านค่าใน State Mode ไม่สามารถอ่านได้ โดยจะเป็น FFFFFFFF หหมด เนื่องจากมีช่องสัญญาณที่เหลือเป็น Hi Impedance ดังนั้น จึงควรจะต้องไว้กับลอจิก “0” หรือลงกราวด์ เพื่อให้การอ่านสัญญาณไม่สับสน และสามารถอ่านค่าใน State mode ได้อย่างถูกต้องอีกด้วย ส่วนการใช้งานในการตรวจสอบไอซี TTL/CMOS จะต้องเป็นไอซีลอจิกเกทพื้นฐาน และไม่เป็นชนิด Open Collector เท่านั้น เนื่องจากความไม่เหมาะสมบางอย่างของตัว Hardware จึงทำให้สามารถตรวจสอบไอซีได้จำนวนไม่มาก

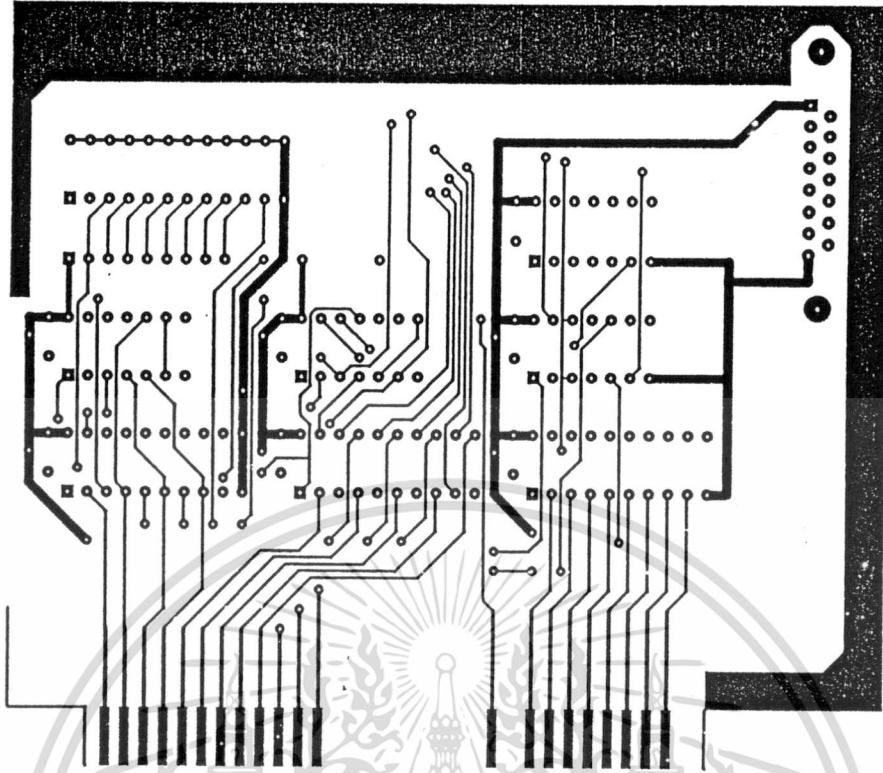
การวิเคราะห์สมการทางลอจิกของไอซีที่ใช้จะต้องเป็นประเภทที่ไม่มี Register อยู่ภายใน และต้องเป็น ไอซีที่มีจำนวนอินพุตไม่เกิน 16 อินพุต และจำนวนเอาต์พุตสูงสุดได้ไม่เกิน 8 เอาต์พุต การเลือกวิเคราะห์หาสมการจากทุกอินพุตของไอซี อาจทำให้ได้ค่า Minterm จำนวนมากจึงควรที่จะกำหนดขาอินพุตเฉพาะขาที่ใช้งานจริงๆ เท่านั้น เพื่อให้การวิเคราะห์หาสมการได้ในเวลาอันรวดเร็ว การวิเคราะห์หาสมการจากไอซี PAL สามารถที่จะคำนวณได้ทั้ง Minterm และ Maxterm ได้อย่างถูกต้อง โปรแกรมสามารถที่จะสแกนค่าเอาต์พุตที่เป็น “1” และ “0” ได้ตามลักษณะของรูปแบบในการโปรแกรมของไอซีตัวนั้น ๆ จากการนำไปทดลองใช้วิเคราะห์หาวงจรลอจิกของตัวไอซี PAL ที่อยู่ภายในเครื่องมือสื่อสารของเครื่อง ATM และเครื่องควบคุมต่างๆ ภายในโรงงานอุตสาหกรรมหลายแห่ง สามารถวิเคราะห์หาลอจิกฟังก์ชันของวงจรที่อยู่ภายในออกมาได้อย่างถูกต้อง รวมทั้งวงจรที่เอาต์พุตมีการป้อนกลับมายังอินพุตซึ่งเป็นวงจรที่มีขนาดใหญ่และมีลอจิกฟังก์ชันที่ซับซ้อน ซึ่งจะเป็นการแก้ปัญหาในกรณีที่ต้องการหาไอซีตัวใหม่มาทดแทนได้

บรรณานุกรม

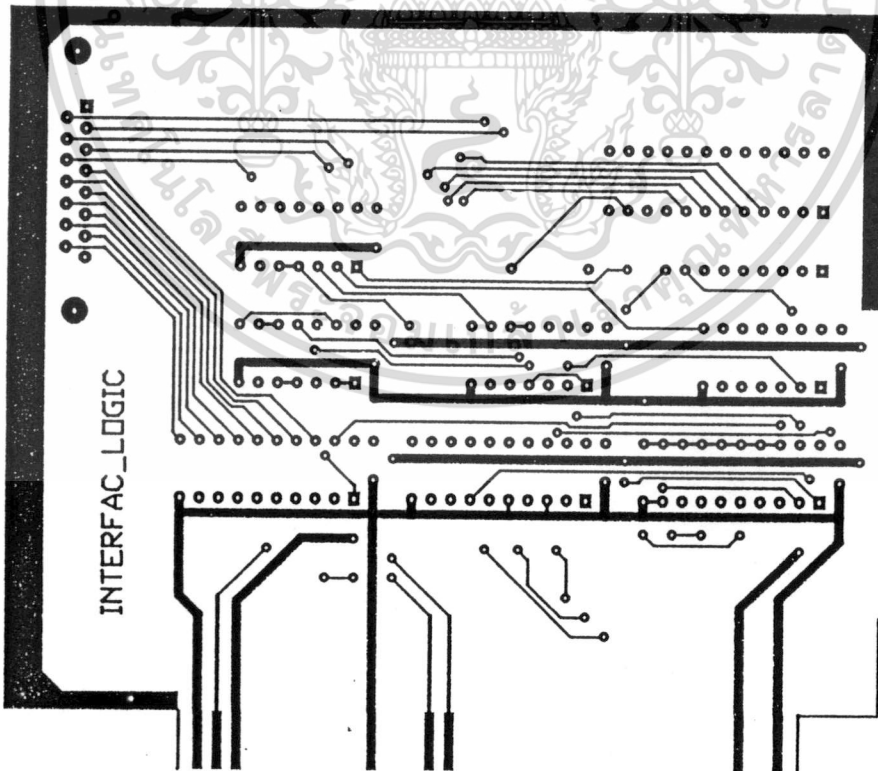
1. Herbert Taub, *Digital Circuits and Microprocessors*, McGraw-Hill , 1988
2. *PAL Device Data Book*, Advanced Micro Devices , 1990
3. James E. Palmer, David E. Perlman, *Introduction to Digital Systems*, McGraw-Hill, 1993
4. Monolithic Memories , *Designing with Programmable Array Logic*, McGraw-Hill , 1981
5. Douglas V. Hall, *Digital Circuits and Systems*, McGraw-Hill, 1989
6. John P. Hayes, *Introduction to Digital Logic Design*, Addison Wesley Publishing Company, 1993
7. Brian Holdsworth, *Digital Logic Design*, Butterworth-Heinemann, 1993
8. Len Dorfman, Marc J. Neuberger, *C++ Memory Management*, Windcrest/McGraw-Hill, 1994



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

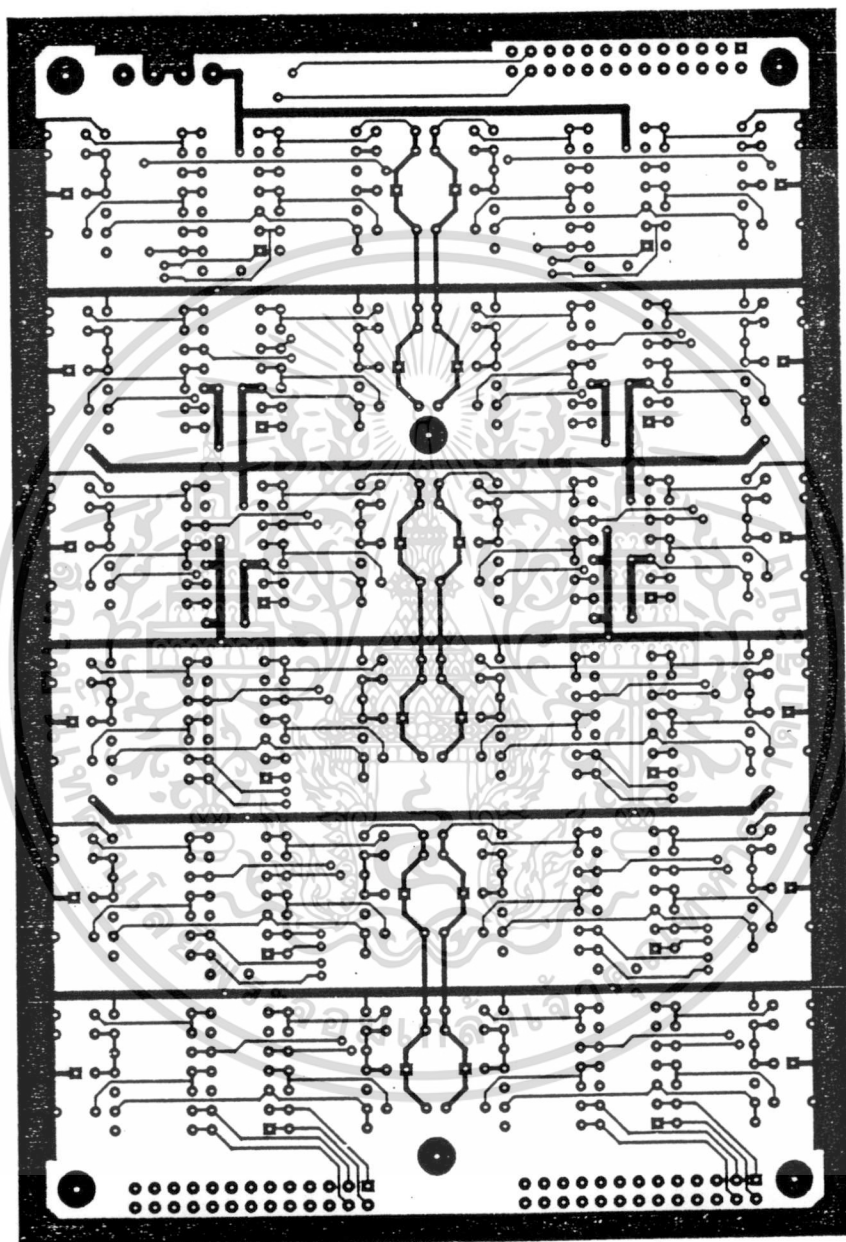


แสดงลายวงจรด้านบนของ Interface card



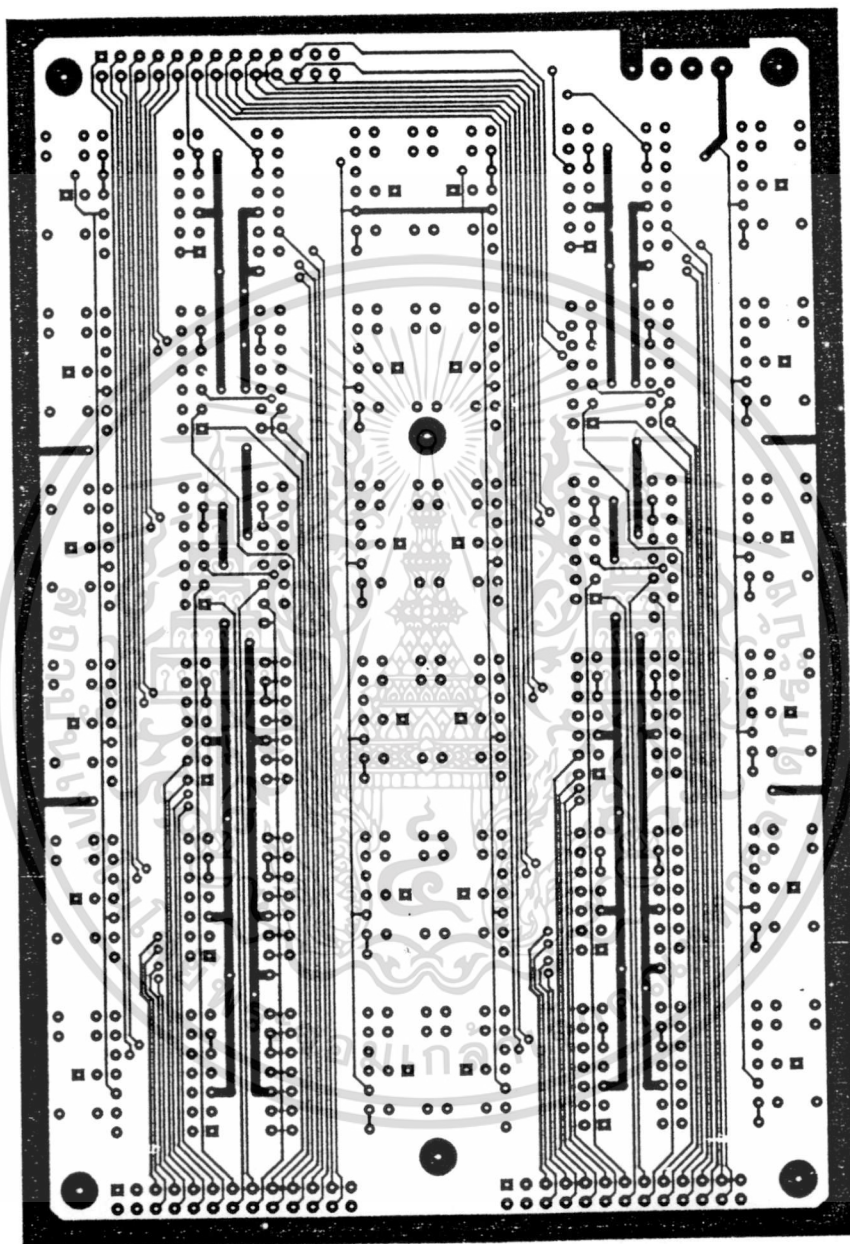
แสดงลายวงจรด้านล่างของ Interface card

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



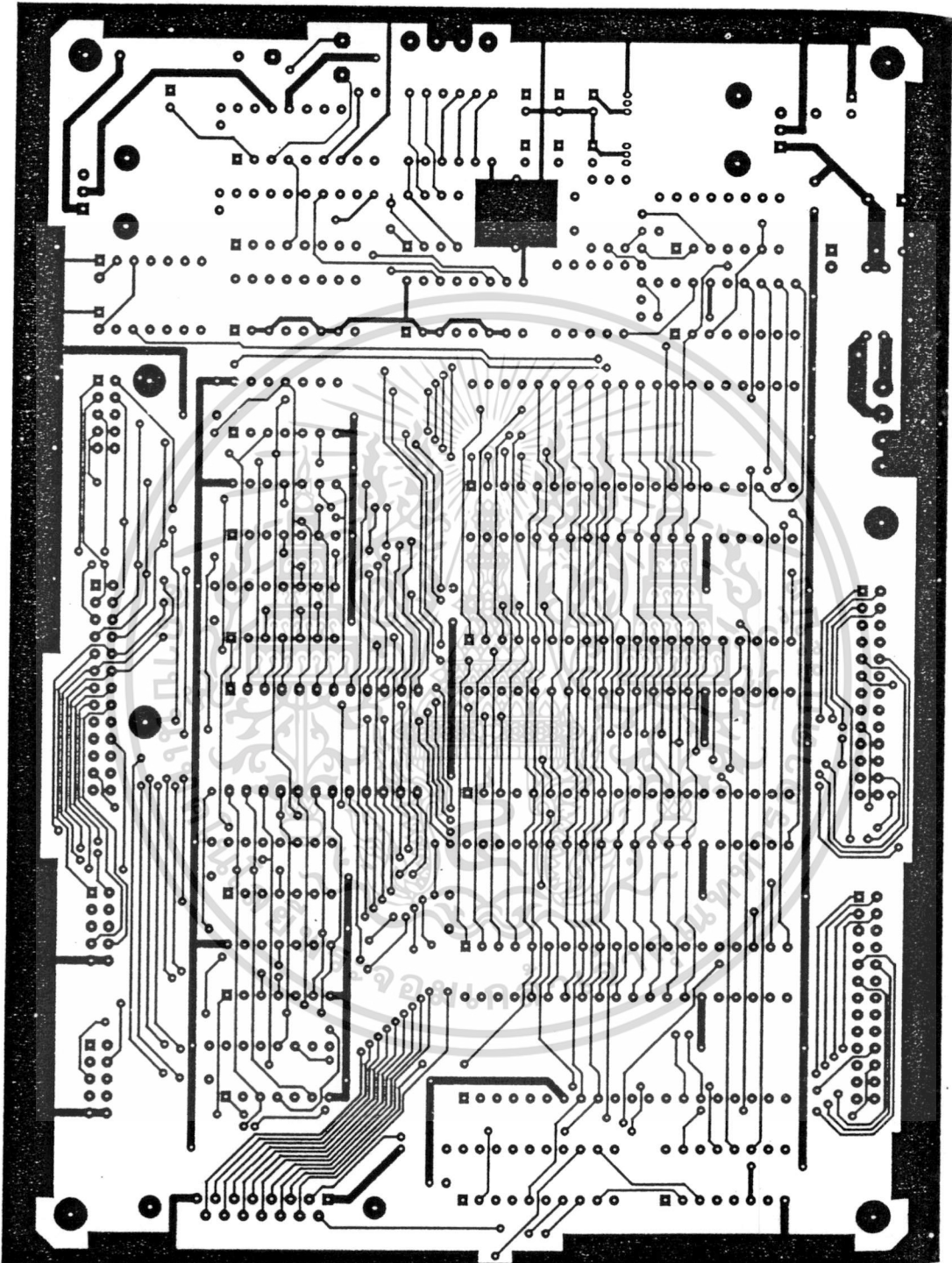
แสดงลายวงจรด้านบนของวงจร Comparator

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



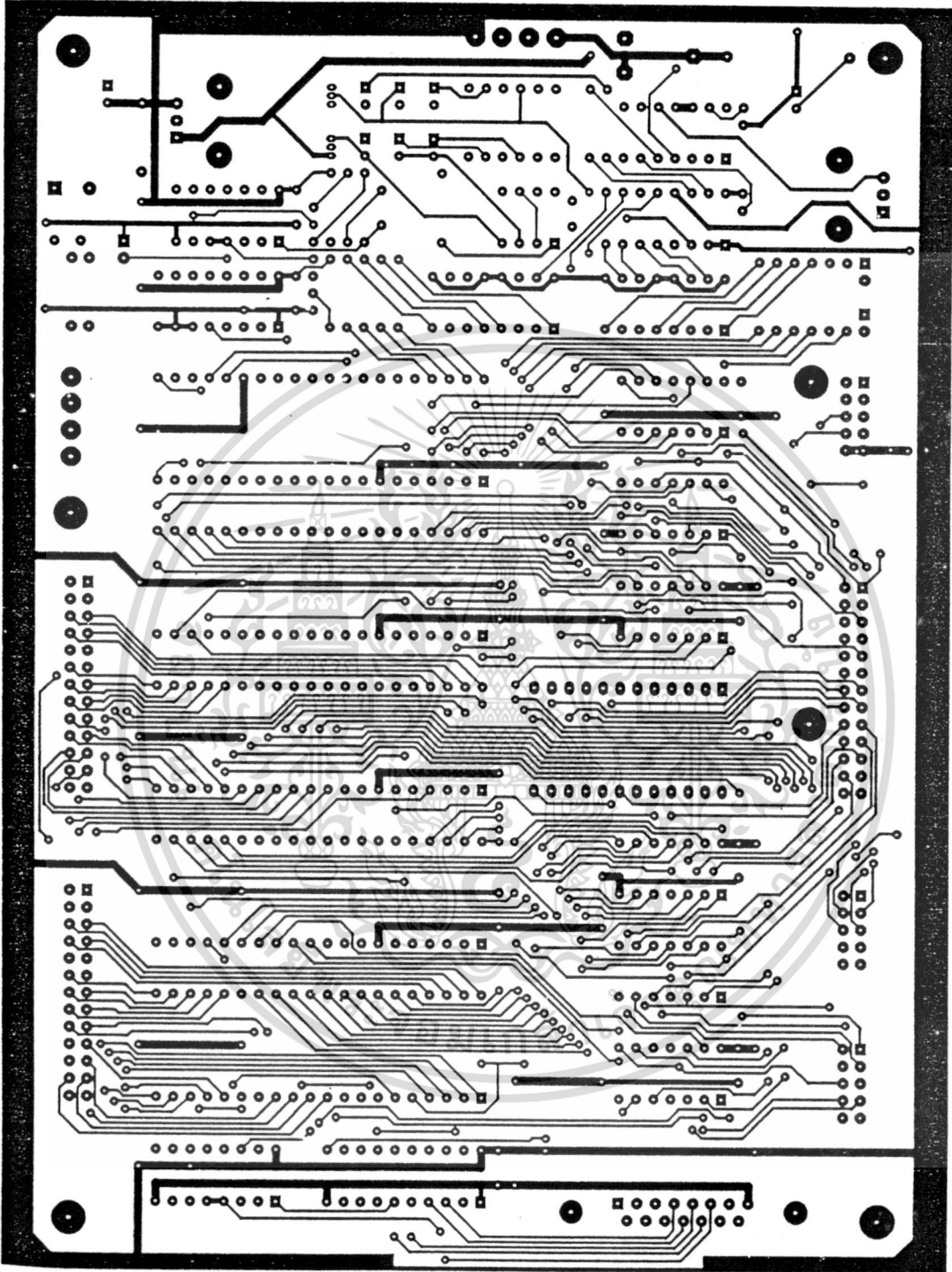
แสดงลายวงจรด้านล่างของวงจร Comparator

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



แสดงลายวงจรด้านบนของวงจรหลัก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



แสดงลายวงจรด้านล่างของวงจรหลัก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้