



รายงานฉบับสมบูรณ์

Final Report

ระบบนำทางเดินเท้าอัจฉริยะสำหรับผู้พิการทางสายตา  
(Intelligent footpath system for visual-impaired persons)

รศ. ดร. อภินันท์ ธนชยานนท์ (Assoc. Prof. Dr. Apinunt Thanachayanont)  
ผศ. ดร. กิติพล ชิตสกุล (Asst. Prof. Dr. Kitiphol Chitsakul)  
ดร. กสิน วิเชียรชม (Dr. Kasin Vichienchom)

RCH  
TK  
6553  
0 2597

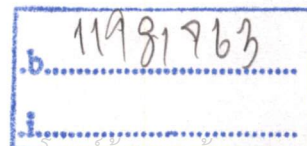
ห้องปฏิบัติการวิจัยอุปกรณ์ไมโครอิเล็กทรอนิกส์  
สำนักวิจัยการสื่อสารและเทคโนโลยีสารสนเทศ  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เลขหมู่.....  
เลขทะเบียน..... 83663  
วัน,เดือน,ปี... 1.1.0. 2551

กันยายน พ.ศ. 2550

Microelectronic Devices R&D Laboratory  
Research Center for Communications and Information Technology  
King Mongkut's Institute of Technology Ladkrabang

September 2007



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## กิตติกรรมประกาศ

โครงการวิจัยนี้ได้รับทุนอุดหนุนจาก สำนักงานคณะกรรมการวิจัยแห่งชาติ ประจำปีงบประมาณ  
พ.ศ. 2550 วงเงินงบประมาณ 974,000 บาท



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้ 1

## บทสรุปย่อ

โครงการนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อวิจัยและพัฒนาระบบนำทางอัจฉริยะเพื่อให้ความช่วยเหลือและความสะดวกสบายแก่ผู้พิการทางสายตาสำหรับการเดินทางในชีวิตประจำวัน ซึ่งรวมถึงการเดินทางเท้า ระบบที่จะพัฒนาขึ้นนี้เอาเทคโนโลยีอาร์เอฟไอดี การสื่อสารไร้สาย และสื่อดิจิทัล มาสร้างและพัฒนาอุปกรณ์ดังนี้ (1) ทางเดินเท้า และ (2) ไม่เท่านั้นทาง ให้เป็นอุปกรณ์อัจฉริยะ โดยผู้พิการทางสายตาจะสามารถใช้ไม่เท่านั้นทางอัจฉริยะที่ติดได้ด้วยเครื่องอ่านอาร์เอฟไอดีซึ่งจะสื่อสารกับป้ายอาร์เอฟไอดีที่ฝังไว้ใต้พื้นทางเดินเท้าเพื่อใช้ระบุตำแหน่งและแผนที่การเดินทางที่เกี่ยวข้องของผู้ใช้งาน โดยใช้ข้อมูลดิจิทัลที่ได้รับจากเครื่องอ่านอาร์เอฟไอดีมาจับคู่กับข้อมูลในแผนที่ดิจิทัลซึ่งถูกเก็บไว้ในหน่วยความจำดิจิทัล และผู้ใช้งานจะได้รับข้อมูลต่างๆผ่านเครื่องเล่นเสียงและหูฟังที่มีการสื่อสารไร้สายกับเครื่องอ่านและประมวลผลข้อมูล ระบบนี้จะสามารถแสดงศักยภาพของเทคโนโลยีสารสนเทศในการช่วยเพิ่มคุณภาพชีวิตของผู้พิการทางสายตา



## บทคัดย่อ

โครงการนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อวิจัยและพัฒนาระบบนำทางอัจฉริยะเพื่อให้ความช่วยเหลือและความสะดวกสบายแก่ผู้พิการทางสายตาสำหรับการเดินทางในชีวิตประจำวัน ซึ่งรวมถึงการเดินทางเท้า ระบบที่จะพัฒนาขึ้นนี้เอาเทคโนโลยีอาร์เอฟไอดี การสื่อสารไร้สาย และสื่อดิจิทัล มาสร้างและพัฒนาอุปกรณ์ดังนี้ (1) ทางเดินเท้า และ (2) ไม้เท้านำทาง ให้เป็นอุปกรณ์อัจฉริยะ โดยผู้พิการทางสายตาจะสามารถใช้ไม้เท้านำทางอัจฉริยะที่ติดได้ด้วยเครื่องอ่านอาร์เอฟไอดีซึ่งจะสื่อสารกับป้ายอาร์เอฟไอดีที่ฝังไว้ใต้พื้นทางเดินเท้าเพื่อใช้ระบุตำแหน่งและแผนที่การเดินทางที่เกี่ยวข้องแก่ผู้ใช้งาน โดยใช้ข้อมูลดิจิทัลที่ได้รับจากเครื่องอ่านอาร์เอฟไอดีมาจับคู่กับข้อมูลในแผนที่ดิจิทัลซึ่งถูกเก็บไว้ในหน่วยความจำดิจิทัล และผู้ใช้งานจะได้รับข้อมูลต่างๆผ่านเครื่องเล่นเสียงและหูฟังที่มีการสื่อสารไร้สายกับเครื่องอ่านและประมวลผลข้อมูล ระบบนี้จะสามารถแสดงศักยภาพของเทคโนโลยีสารสนเทศในการช่วยเพิ่มคุณภาพชีวิตของผู้พิการทางสายตา

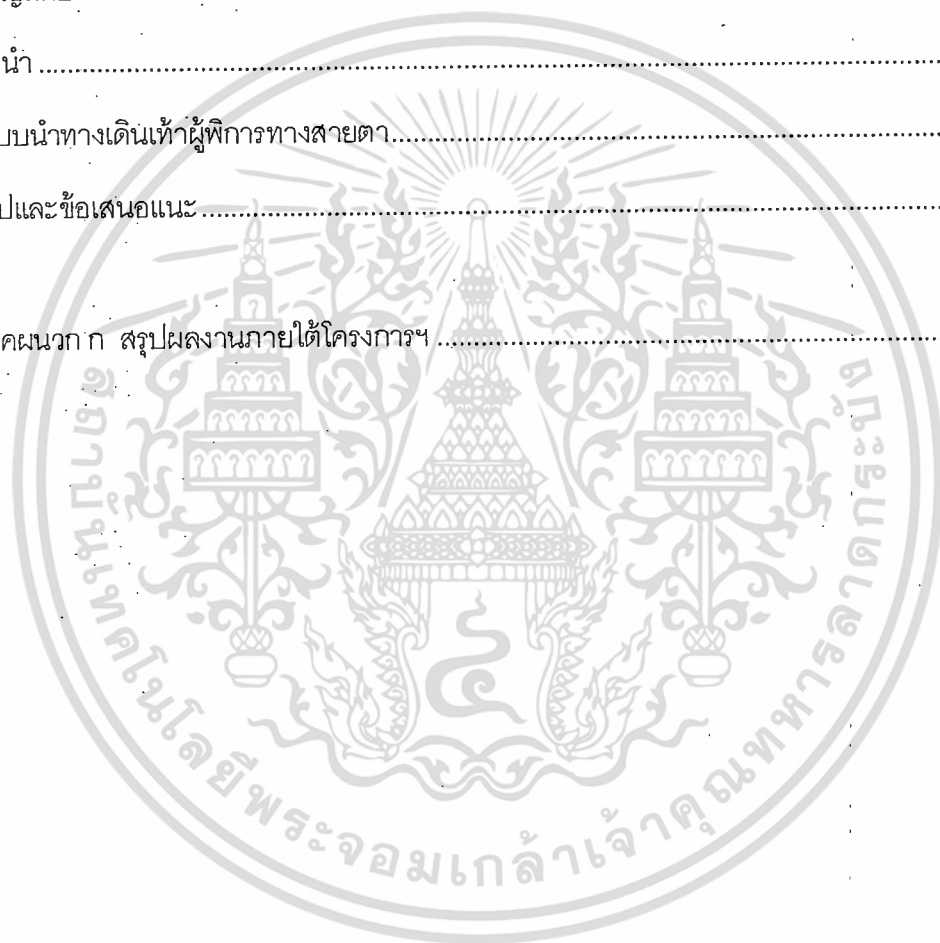


## Abstract

This project is concerned with the research and development of an intelligent guidance system for the visually-impaired persons. The overall system employs RFID, wireless and digital media technologies to realise intelligent devices including: (1) footpath and (2) walking cane. The system aims to provide aid and guidance to a visual-impaired person for his/her everyday travel, including walking on the footpath and taking buses. A visually-impaired person will use the intelligent walking cane, embedded with an RFID reader, to communicate with RFID tags embedded underneath the footpath blocks to identify his/her location. Identification of location is achieved by mapping the digital data received by the RFID reader to a digital map stored in a digital memory media. The user is notified of his/her location via a digital playback device and a wireless earphone. It is expected that this prototype will demonstrate how information technology can significantly improve the quality of life of the visually-impaired person.

## สารบัญ

	หน้า
กิตติกรรมประกาศ .....	I
บทสรุปย่อ .....	II
บทคัดย่อ .....	III
คำย่อและสัญลักษณ์ .....	VI
บทที่ 1 บทนำ .....	1
บทที่ 2 ระบบนำทางเดินเท้าผู้พิการทางสายตา .....	4
บทที่ 3 สรุปและข้อเสนอแนะ .....	7
ภาคผนวก	
ภาคผนวก ก สรุปผลงานภายใต้โครงการ .....	40



# บทที่ 1

## บทนำ

ผู้พิการในสังคมไทยเป็นผู้ด้อยโอกาส ในการดำเนินชีวิตประจำวันต้องพึ่งพาจากบุคคลรอบข้าง แม้แต่ในเมืองใหญ่ที่มีความเจริญและพร้อมด้วยระบบสาธารณูปโภค เช่น กรุงเทพมหานครก็ยังมีอุปกรณ์ช่วยเหลือและอำนวยความสะดวกแก่คนพิการอย่างจำกัด ดังนั้นการพัฒนาระบบช่วยเหลือและอำนวยความสะดวกแก่คนพิการจึงเป็นสิ่งที่ควรให้ความสำคัญเป็นอย่างยิ่ง อีกทั้งเป็นหน้าที่และภารกิจหลักที่ภาครัฐจะต้องส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพของผู้พิการเพื่อให้ มีความมั่นคงในการดำเนินชีวิต มีคุณภาพชีวิตที่ดีขึ้น ภาครัฐได้ตระหนักถึงความสำคัญดังกล่าวจึงเห็นได้จากการจัดตั้งสำนักงานส่งเสริมสวัสดิภาพและพิทักษ์เด็กและเยาวชน ด้อยโอกาส คนพิการ และผู้สูงอายุ กระทรวงการพัฒนาสังคมและความมั่นคงของมนุษย์ การกำหนดนโยบายที่ประสงค์ให้หน่วยงานต่างๆ ให้บริการแก่ประชาชนปรับปรุงการดำเนินการเพื่ออำนวยความสะดวกแก่ผู้พิการที่จะเข้ารับบริการ จากความสำคัญดังกล่าวที่ได้กล่าวมาแล้วและเพื่อเป็นการตอบสนองต่อนโยบายของรัฐ คณะผู้วิจัยจึงมีแนวคิดที่นำเทคโนโลยีในสาขาอิเล็กทรอนิกส์มาพัฒนาอุปกรณ์ช่วยเหลือผู้พิการตามนโยบายนี้ ปัจจุบันผู้พิการทางตาอยู่เป็นจำนวนมากและมีศักยภาพที่จะพัฒนาไปสู่การพึ่งพาตนเองสามารถประกอบอาชีพ และดำรงชีวิตในสังคมเช่นเดียวกับบุคคลทั่วไป ด้วยเหตุนี้ผู้พิการทางตาจึงเป็นกลุ่มเป้าหมายแรกที่คณะผู้วิจัยจะพัฒนาอุปกรณ์ช่วยเหลือ ระบบช่วยเหลือผู้พิการทางสายตาระบบเดิมคือการป้อนูอูทางเท้าภายนอกอาคารที่ทำเครื่องหมายพิเศษเพื่อนำทางให้ผู้พิการโดยใช้ไม้เท้าสัมผัส ซึ่งให้ข้อมูลได้เฉพาะว่าเป็นทางตรง ทางแยกหรือทางลาด ซึ่งแม้ว่าจะทำให้การเดินทางของผู้พิการทางสายตารวดเร็วขึ้นแต่ยังขาดการให้ข้อมูลเกี่ยวกับทิศทางและสถานที่นั้นทำให้ผู้พิการยังต้องพึ่งพาคนปกติในการชี้นำบอกชื่อสถานที่และข้อมูลอื่นๆที่เกี่ยวข้อง ปัญหาดังกล่าวมีผลกระทบดังนี้

- เชิงเศรษฐศาสตร์ ขาดความสะดวกในการเดินทาง อาจนำไปสู่การเกิดอุบัติเหตุได้ง่าย ใช้เวลากับการเดินทางมากกว่าที่ควรจะเป็น จำเป็นต้องใช้จ่ายกับการเดินมากขึ้นเนื่องจากไม่สามารถใช้ระบบขนส่งสาธารณะได้อย่างมีประสิทธิภาพ ซึ่งมีผลเสียทางเศรษฐกิจโดยตรง
- เชิงสังคม ขาดความเสมอภาคในการรับบริการ ขาดอิสรภาพในการเดินทาง การที่ติดการพึ่งพาผู้อื่นอยู่เสมอจะทำให้ผู้พิการรู้สึกไร้ค่า ขาดความภูมิใจ และบั่นทอนความมั่นคงในชีวิต
- เชิงวิชาการ อุปสรรคของการเดินทางทำให้ผู้พิการเสียโอกาส ในการพัฒนาความรู้ เข้าร่วมกิจกรรมการเรียนรู้ รวมถึงการใช้ความสามารถเชิงวิชาการของตน ด้วยเหตุนี้จึงมีแนวคิดที่จะพัฒนาระบบนำทางเดินเท้าอัจฉริยะที่สามารถแก้ปัญหาดังกล่าว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 2

### ระบบนำทางเดินเท้าอัจฉริยะ

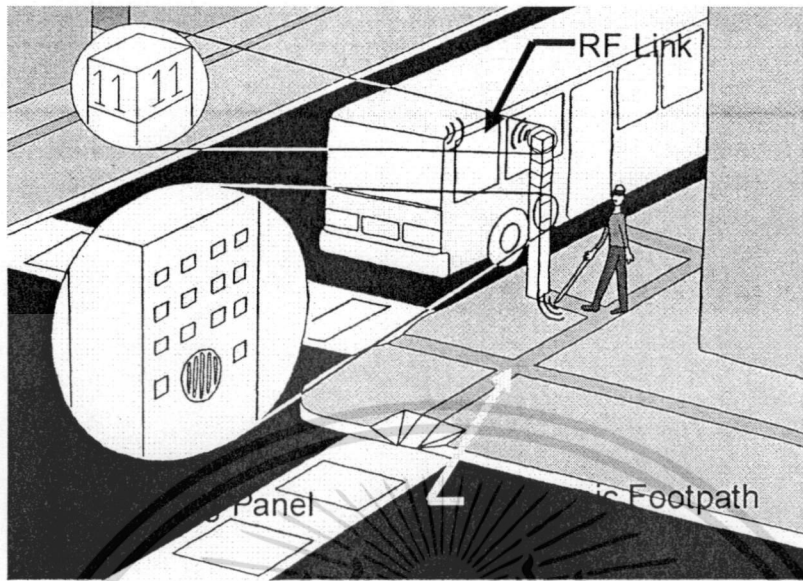
ระบบนำทางเดินเท้าอัจฉริยะเป็นระบบอิเล็กทรอนิกส์ สื่อสารและสารสนเทศที่ช่วยนำทางและให้ข้อมูลการเดินทางเท้าสำหรับผู้พิการทางสายตา โดยประกอบด้วย 1) ส่วนป้ายระบุรหัส หรือป้ายอาร์เอฟไอดี (RFID tag) ที่ฝังอยู่ใต้แผ่นนำทางเดินเท้าหรือแผ่นเบรลล์ (Braille block) 2) ส่วนไม้เท้าอิเล็กทรอนิกส์ ที่บรรจุสายอากาศและเครื่องอ่านรหัสอาร์เอฟไอดีและ 3) ส่วนโทรศัพท์มือถือหรือเครื่องคอมพิวเตอร์แบบพกพา (PDA) ดังรูปที่ 1 และ 2

หลักการการทำงานของระบบสามารถอธิบายได้โดยย่อดังนี้ คือ เมื่อผู้พิการทางสายตาเดินมาถึงแผ่นเบรลล์ที่มีป้าย RFID ฝังอยู่ข้างใต้ ไม้เท้าอิเล็กทรอนิกส์ที่บรรจุเครื่องอ่านรหัสอาร์เอฟไอดี จะอ่านรหัสประจำตัวจากป้าย RFID แล้วส่งรหัสนั้นผ่านการสื่อสารไร้สายแบบบลูทูธไปยังโทรศัพท์มือถือ (หรือเครื่องคอมพิวเตอร์แบบพกพา) ด้วยโปรแกรมที่ได้พัฒนาขึ้นมา เครื่องโทรศัพท์จะนำรหัสประจำตัวที่ได้รับนั้นไปจับคู่กับค่ารหัสในแผนที่ดิจิทัลที่ถูกบรรจุไว้ในแผ่นหน่วยความจำ (Memory card) แล้วส่งเสียงบอกข้อมูลต่างๆประจำตัวตำแหน่งของแผ่นเบรลล์นั้นๆตามที่บรรจุไว้ในแผ่นหน่วยความจำ เช่น ทิศทางการเดินเท้า ทางแยก ทางม้าลาย สถานที่ต่างๆ รวมถึงสามารถแจ้งเตือนสิ่งกีดขวางข้างหน้าได้

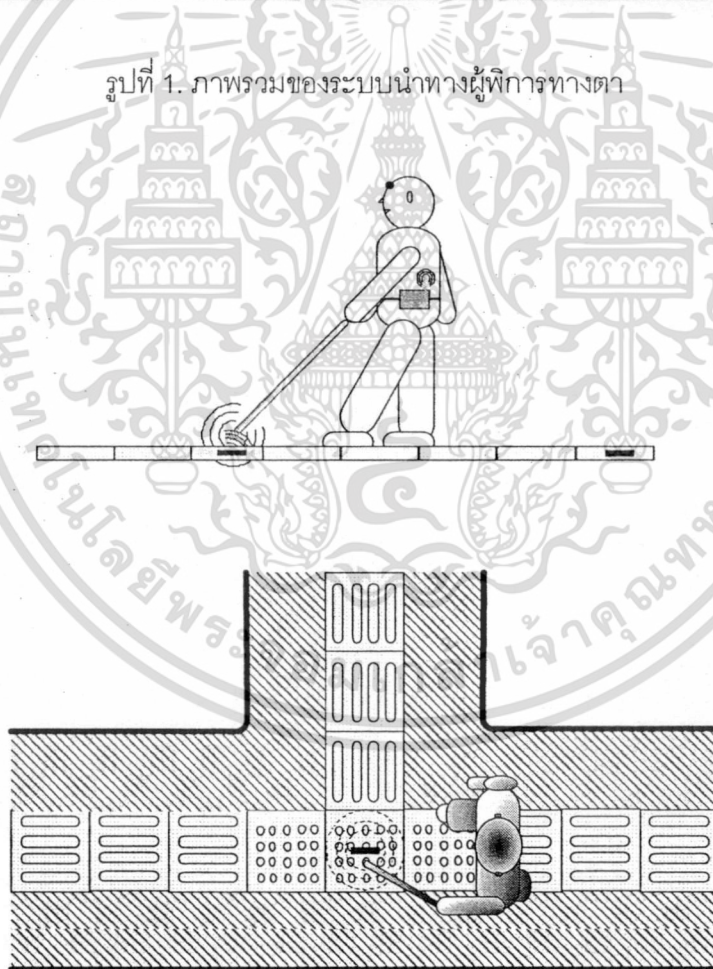
จุดเด่นคือ ข้อมูลของเส้นทางต่างๆจะบรรจุอยู่ในแผ่นหน่วยความจำ ที่ผู้ใช้สามารถถอดเปลี่ยนได้ตามเส้นทางที่ต้องการเดินทาง และ ป้าย RFID เป็นแบบไม่มีแหล่งพลังงานหรือแบตเตอรี่ในตัว โดยจะทำงานต่อเมื่อได้รับสัญญาณคลื่นวิทยุที่ส่งมาจากเครื่องอ่านในไม้เท้า ทำให้สะดวกต่อการใช้งาน และมีต้นทุนของการติดตั้งและการบำรุงรักษาต่ำมาก

#### 2.1 องค์ประกอบของระบบ

ระบบนำทางเดินเท้าอัจฉริยะประกอบด้วย (1) เส้นทางเดินเท้าอัจฉริยะ และ (2) ไม้เท้านำทางอิเล็กทรอนิกส์ ดังแสดงในรูปที่ 1 การทำงานของระบบโดยรวมสามารถอธิบายได้ดังนี้ ทางเดินเท้าอัจฉริยะ เป็นทางเดินพิเศษสำหรับผู้พิการทางสายตา สามารถสร้างขึ้นใหม่หรือดัดแปลงจากทางเดินเท้าสำหรับคนตาบอดที่มีอยู่แล้วในปัจจุบันก็ได้ โดยฝังบัตร RFID ไว้ในแผ่นทางเดิน เว้นระยะห่างพอสมควรตามเส้นทางตรง และตามบริเวณทางแยก ดังแสดงในรูปที่ 2 โดยมีไม้เท้าอิเล็กทรอนิกส์ ใช้ร่วมกับทางเดินเท้าอัจฉริยะ ลักษณะภายนอกเหมือนไม้เท้าธรรมดาที่คนตาบอดใช้อยู่ดังนั้นจึงสามารถใช้งานได้กับทางเดินเท้าทั่วไปด้วย ภายในประกอบด้วยวงจรรีเลย์อิเล็กทรอนิกส์ทำหน้าที่อ่าน รหัสของบัตร RFID ที่อยู่ภายใต้ทางเดิน เพื่อนำมาประมวลผลแล้วสร้างสัญญาณเสียง อธิบายรายละเอียดต่างๆของเส้นทางเดินให้แก่ผู้พิการ

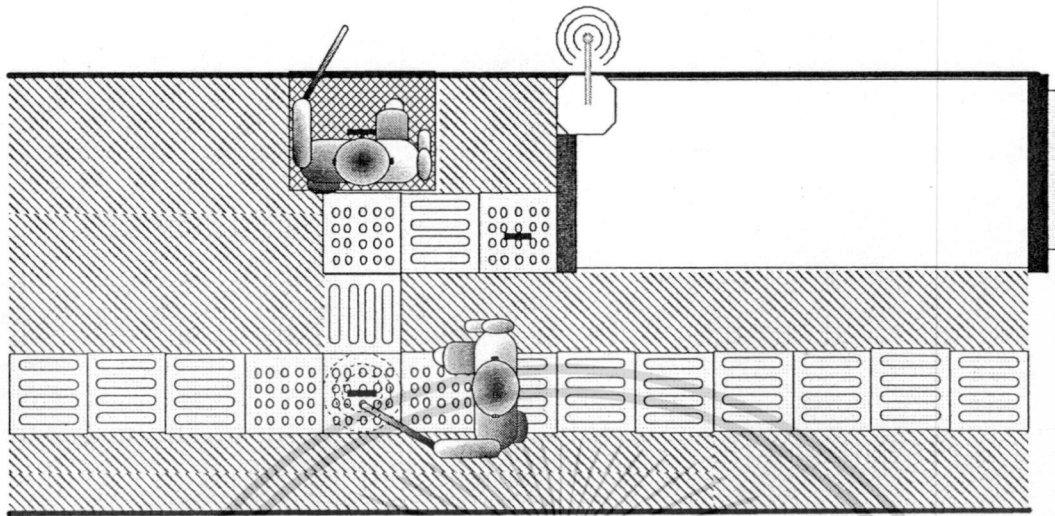


รูปที่ 1. ภาพรวมของระบบนำทางผู้พิการทางตา



รูปที่ 2. ทางเดินเท้าอัจฉริยะโดยดัดแปลงจากทางเดินเท้าทั่วไปที่เป็นปุ่มนูนกลมตรงทางแยก และเป็นแถบ  
นูนเมื่อเป็นทางตรง ด้วยการฝังบัตร RF Tag ไว้ข้างใต้ (ภาพล่าง) และ ผู้พิการรับฟังรายละเอียดของ  
เส้นทางเดินจากไม้เท้าผ่านทางหูฟังที่เชื่อมต่อกับระบบไร้สาย (ภาพบน)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไมอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3. บริเวณป้ายจุดตรวจอิเล็กทรอนิกส์เมื่อมองจากมุมสูง สำหรับบริเวณที่มีเนื้อที่เพียงพอ จะมีที่นั่งพักพร้อมหลังคา (แสดงด้วยบริเวณสีขาว) และ เพิ่มป้ายแสดงสายรถขนาดใหญ่ (แสดงด้วยสีเหลืองทางด้านขวา)

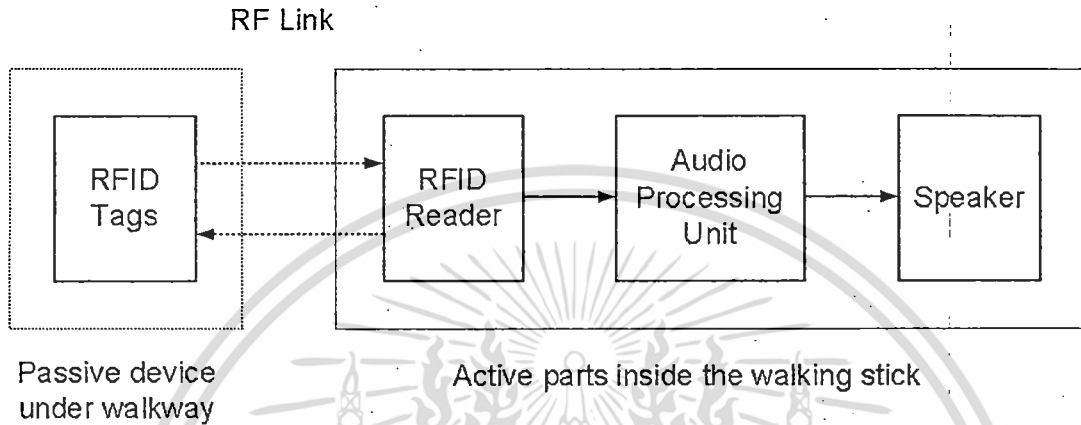
ระบบทางเดินเท้าอัจฉริยะประกอบด้วยสองส่วนหลักคือ ส่วนของบัตร RFID และส่วนของอุปกรณ์อ่าน RFID และประมวลสัญญาณเสียงที่อยู่ในไม้เท้าอิเล็กทรอนิกส์ ดังรูปที่ 4. บัตร RFID เป็นอุปกรณ์ที่ไม่ต้องการแหล่งพลังงานภายในตัวเอง จะฝังอยู่ใต้พื้นตามแนวเส้นทางที่กำหนด อุปกรณ์อ่านและประมวลผลจะอยู่ภายในไม้เท้าและมีจุดต่อสัญญาณเสียงสำหรับผู้ได้รับฟังเสียงบรรยายรายละเอียดของเส้นทาง ข้อมูลรายละเอียดของเส้นทางต่างๆจะบรรจุอยู่ในการ์ดหน่วยความจำ (Memory Card) ที่ผู้ใช้สามารถถอดเปลี่ยนได้เมื่อต้องการเปลี่ยนเส้นทาง อุปกรณ์ในส่วนที่สองนี้จะใช้พลังงานจากแบตเตอรี่ซึ่งอยู่ในไม้เท้าเช่นกัน รายละเอียดของระบบ และการสื่อสารระหว่างสองส่วนหลัก สามารถอธิบายโดยย่อได้ดังนี้

(1) ระบบการสื่อสารไร้สายระหว่างป้ายบอกทางกับไม้เท้าโดยใช้เทคโนโลยีอาร์เอฟไอดีย่านความถี่สูง ดังรูปที่ 5 ประกอบด้วย

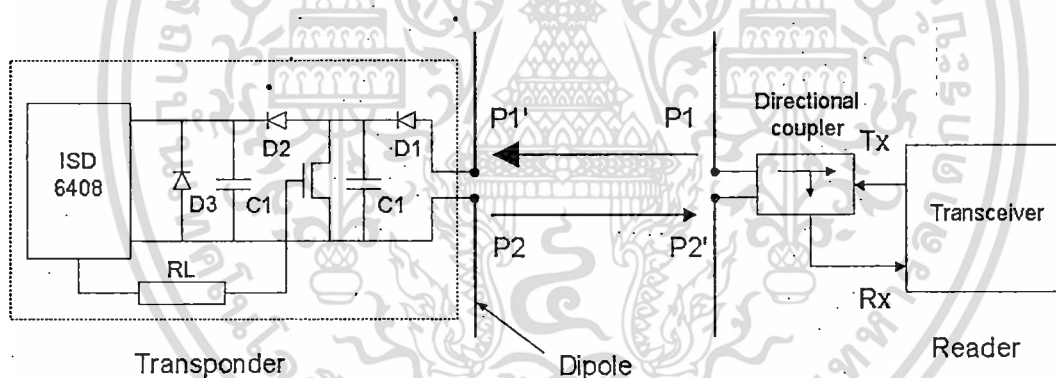
- ป้ายบอกทาง สร้างโดยให้ป้ายอาร์เอฟไอดี ที่ได้รับการโปรแกรมรหัสประจำตัวของป้ายแต่ละอันไว้ ซึ่งบอกข้อมูลตำแหน่งของป้ายและทิศทางทางเดินเท้า ตัวป้ายอาร์เอฟไอดีจะเป็นแบบพาสซีฟ กล่าวคือไม่มีแหล่งพลังงานหรือแบตเตอรี่ในตัว โดยตัวป้ายอาร์เอฟไอดีจะทำงานต่อเมื่อได้รับสัญญาณคลื่นวิทยุที่ส่งมาจากเครื่องอ่าน และทำการแปลงสัญญาณคลื่นวิทยุนั้นเป็นพลังงานเพื่อให้วงจรภายในป้ายอาร์เอฟไอดีทำงานได้ ทำให้สะดวกต่อการใช้งาน และมีต้นทุนของการติดตั้งและการบำรุงรักษาต่ำมาก
- เครื่องอ่านป้าย (reader) ซึ่งจะติดตั้งอยู่ที่ตัวไม้เท้านำทางของคนตาบอด ทำหน้าที่ส่งสัญญาณคลื่นวิทยุ ไปทำให้ป้ายบอกทางทำงาน และอ่านข้อมูลรหัสประจำตัวของป้ายบอกทางที่ส่งกลับมา ผ่านการสะท้อนคลื่นวิทยุ (backscatter coupling)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบอาร์เอฟไอดีย่านที่นำมาใช้ในโครงการจะมีระยะทางการสื่อสารจะอยู่ระหว่าง 1-3 เมตร โดยขึ้นอยู่กับกำลังงานการส่งของเครื่องอ่าน อัตราขยายกำลังของสายอากาศ และสภาพแวดล้อมในการใช้งาน ซึ่งเหมาะสมต่อการใช้ในระบบนำทางสำหรับคนตาบอด



รูปที่ 4 ระบบอิเล็กทรอนิกส์ของระบบทางเดินเท้าอัจฉริยะ



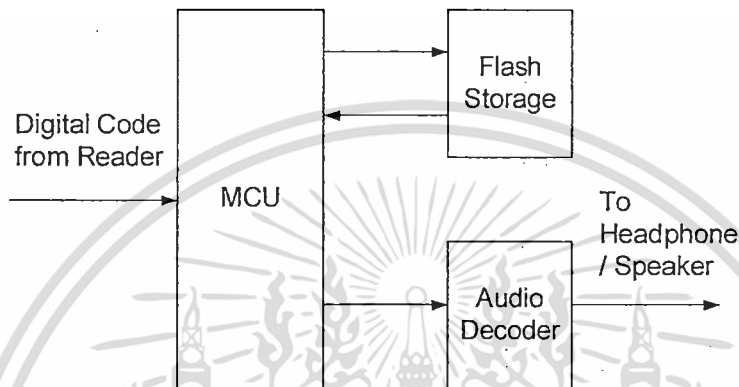
รูปที่ 5 หลักการทำงานของป้ายอาร์เอฟไอดีที่ใช้หลักการสะท้อนคลื่นวิทยุ

(2) ระบบประมวลผลและสร้างสัญญาณเสียง (Audio Processing Unit) ประกอบด้วย

- Microcontroller (MCU) ทำหน้าที่รับข้อมูลรหัสป้าย ที่ส่งมาจากเครื่องอ่านป้าย (Reader) เพื่อนำไปใช้ในการเปิดข้อมูลเสียงที่เก็บไว้ในหน่วยความจำ
- Flash Storage เป็นส่วนที่เก็บข้อมูลเสียงที่อยู่ในรูปของข้อมูลดิจิทัล ข้อมูลเหล่านี้จะเป็นรายละเอียดของเส้นทางเดินเท้า ซึ่งสามารถโปรแกรมด้วยเครื่องคอมพิวเตอร์ทั่วไป หน่วยความจำที่ใช้ จะเป็นชนิด Flash แบบถอดเปลี่ยนได้ เช่น Secured Digital Card (SDC), Multi-Media Card (MMC) เพื่อความสะดวกในการปรับปรุงข้อมูล
- Audio Decoder เป็นส่วนที่แปลงสัญญาณดิจิทัล ให้เป็นสัญญาณเสียง เพื่อส่งไปยังหูฟังหรือลำโพง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไป 10

ระบบประมวลผลทำงานโดยใช้ MCU จะประมวลผลข้อมูลดิจิทัลคอลอันเป็นรหัสประจำตัวของป้ายที่ส่งมาจากเครื่องอ่าน ผลที่ได้จะใช้ในการค้นหาข้อมูลเสียงซึ่งแสดงรายละเอียดของเส้นทางที่ถูกเก็บไว้ในหน่วยความจำ ข้อมูลดังกล่าวจะถูกส่งไปยัง Audio Decoder เพื่อแปลงเป็นสัญญาณเสียงส่งออกไปยังหูฟังหรือลำโพง



รูปที่ 6 แสดงส่วนประกอบของระบบประมวลผลและสร้างสัญญาณเสียง

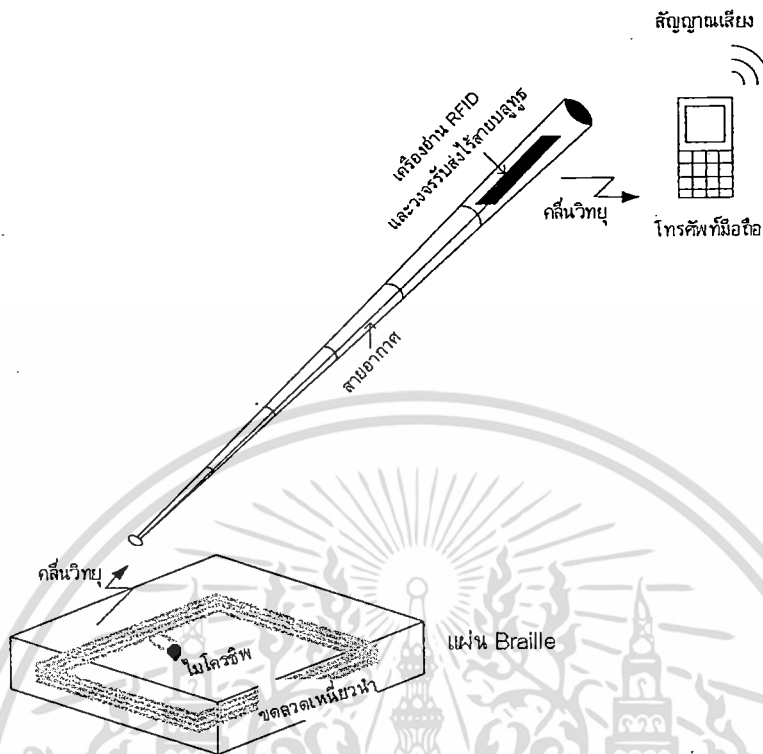
ระบบนำทางเดินเท้าอัจฉริยะที่วิจัยและพัฒนาขึ้นมี 2 แบบคือไม่ทำนำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่ต่ำ (Low frequency RFID: LF) และระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่สูงยิ่งยวด (Ultra high frequency RFID: UHF)

## 2.2 ไม่ทำนำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่ต่ำ

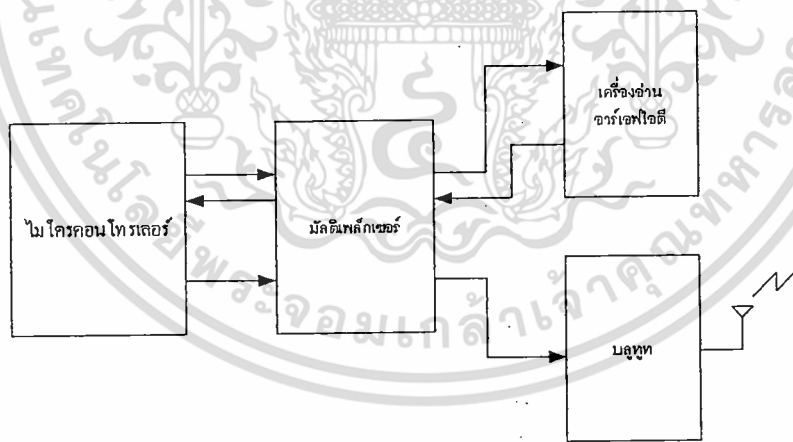
ไม่ทำนำทางอัจฉริยะที่ใช้ ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่ต่ำจะมีข้อดีคือระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่ต่ำนั้นจะมีความสามารถในการทะลุทะลวงสูงที่สุดเนื่องจากมีความยาวคลื่นของคลื่นพาห้ที่สูง แต่มีข้อเสียคือขนาดของขดลวดเหนี่ยวนำของแท็กที่มีขนาดใหญ่และระยะเวลาการอ่านที่สั้นจึงทำให้ต้องมีการปรับปรุงองค์ประกอบของระบบอาร์เอฟไอดีที่ใช้เพื่อเพิ่มระยะเวลาการอ่านของระบบ

### 2.2.1 องค์ประกอบของระบบ

ระบบไม่ทำนำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่ต่ำจะประกอบด้วยเครื่องอ่านอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่ ต่ำ สายอากาศของเครื่องอ่านอาร์เอฟไอดี แท็กอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่ต่ำ วงจรควบคุมการทำงานของเครื่องอ่านอาร์เอฟไอดี เครื่องส่งสัญญาณโดยใช้ความถี่วิทยุ และโทรศัพท์มือถือ ระบบไม่ทำนำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่ต่ำจะมี ส่วนประกอบสำคัญ 3 ส่วนคือไม่ทำ แท็กและโทรศัพท์มือถือ



รูปที่ 7 ส่วนประกอบของไม้เท้านำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่ต่ำ

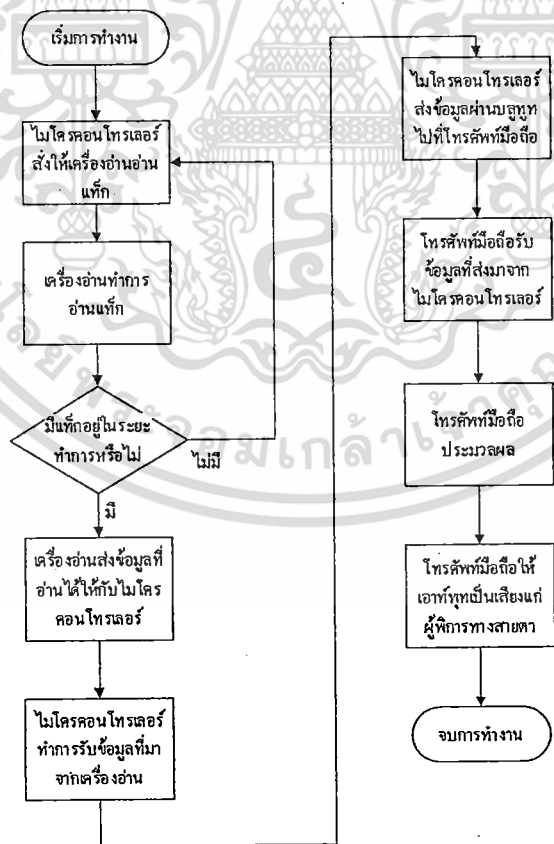


รูปที่ 8 วงจรควบคุมที่อยู่ในส่วนไม้เท้าของระบบไม้เท้านำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่ต่ำ

2.2.2 การทำงานของระบบไม้เท้านำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่ต่ำ ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่ต่ำนั้นจะมีลักษณะการทำงานคือเครื่องอ่านจะมีการสร้างกระแสที่มีการเปลี่ยนแปลง ซึ่งมีความถี่ประมาณ 125 kHz. ให้ไหลผ่านขดลวดเหนี่ยวนำของเครื่องอ่านซึ่งจะทำให้เกิดสนามแม่เหล็กออกไปในทิศทางขดลวดเหนี่ยวนำของเครื่องอ่าน เมื่อมีแท็กเคลื่อนที่ตัดเอกสารนี้เป็นเอกสารที่ส่งวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไป 12

สนามแม่เหล็กนั้นจะทำให้เกิดการเหนี่ยวนำแรงดันขึ้นที่ขดลวดเหนี่ยวนำของแท็ก จากนั้นแท็กจะนำเอาแรงดันที่เหนี่ยวนำได้ไปเลี้ยงวงจรต่างๆที่อยู่ภายในก่อนที่จะส่งข้อมูลที่บรรจุอยู่ในหน่วยความจำของแท็กกลับไปเครื่องอ่านเพื่อให้เครื่องอ่านนำข้อมูลดังกล่าวไปใช้ในการประมวลผล

ไมแท็กนำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่ต่ำจะมีขั้นตอนการทำงานคือ ไมโครคอนโทรลเลอร์จะทำหน้าที่เป็นตัวที่จะควบคุมการทำงานทั้งหมดของไมแท็กโดยจะทำการส่งคำสั่งไปสั่งเครื่องอ่านให้ทำการอ่านข้อมูลจากแท็กที่อยู่ในระยะทำการ โดยวงจรมัลติเพล็กซ์เซอร์จะทำหน้าที่ในการเลือกการติดต่อว่าไมโครคอนโทรลเลอร์จะทำการติดต่อกับใครระหว่างเครื่องอ่านกับบลูทูธ จากนั้นเครื่องอ่านจะทำการอ่านข้อมูลจากแท็กที่อยู่ในระยะทำการ เมื่อเครื่องอ่านอ่านข้อมูลจากแท็กได้แล้วเครื่องอ่านจะส่งข้อมูลซึ่งคือรหัสที่เก็บไว้ที่แท็กแต่ละตัวกลับไปไมโครคอนโทรลเลอร์ จากนั้นไมโครคอนโทรลเลอร์จะนำเอาข้อมูลที่ได้ส่งผ่านบลูทูธโดยที่มัลติเพล็กซ์เซอร์จะทำการเปลี่ยนการเชื่อมต่อให้เป็นการเชื่อมต่อระหว่างไมโครคอนโทรลเลอร์กับบลูทูธ ไมโครคอนโทรลเลอร์จะส่งข้อมูลไปที่โทรศัพท์มือถือซึ่งมีบลูทูธเพื่อทำการประมวลผลและแจ้งเตือนข้อมูลแก่ผู้พิการทางสายตา การทำงานของระบบไมแท็กนำทางอัจฉริยะนี้สามารถแสดงเป็นแผนภูมิรูปภาพได้



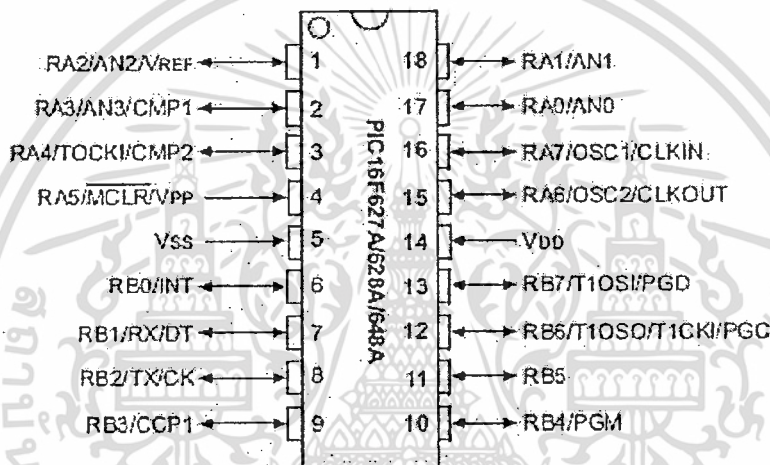
รูปที่ 9 แผนภูมิการทำงานของระบบไมแท็กนำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่ต่ำ

### 2.2.3 อุปกรณ์ที่ใช้ในระบบไมโครคอนโทรลเลอร์ที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่ต่ำ

ในการออกแบบระบบไมโครคอนโทรลเลอร์ที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่ต่ำนั้น ส่วนประกอบหลักคือ

#### 1. ไมโครคอนโทรลเลอร์ (PIC Microcontroller)

เป็นไมโครคอนโทรลเลอร์ที่สามารถโปรแกรมได้ถึง 100,000 ครั้ง มีคุณลักษณะที่สำคัญซึ่งจำเป็นต่อการใช้งานคือทำงานที่แรงดัน 5 โวลต์, มีขาอินพุท/เอาต์พุทใช้งานได้จำนวน 16 ขา, ใช้กระแสไฟในการทำงาน 120  $\mu$ A., รองรับความถี่ของสัญญาณนาฬิกาได้ถึง 20 MHz., มีพอร์ตในการสื่อสารข้อมูลแบบอนุกรมและมีขนาดเล็ก



รูปที่ 10 ไมโครคอนโทรลเลอร์ที่ใช้ในการออกแบบ

#### 2. เครื่องอ่านและป้ายอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่ต่ำ

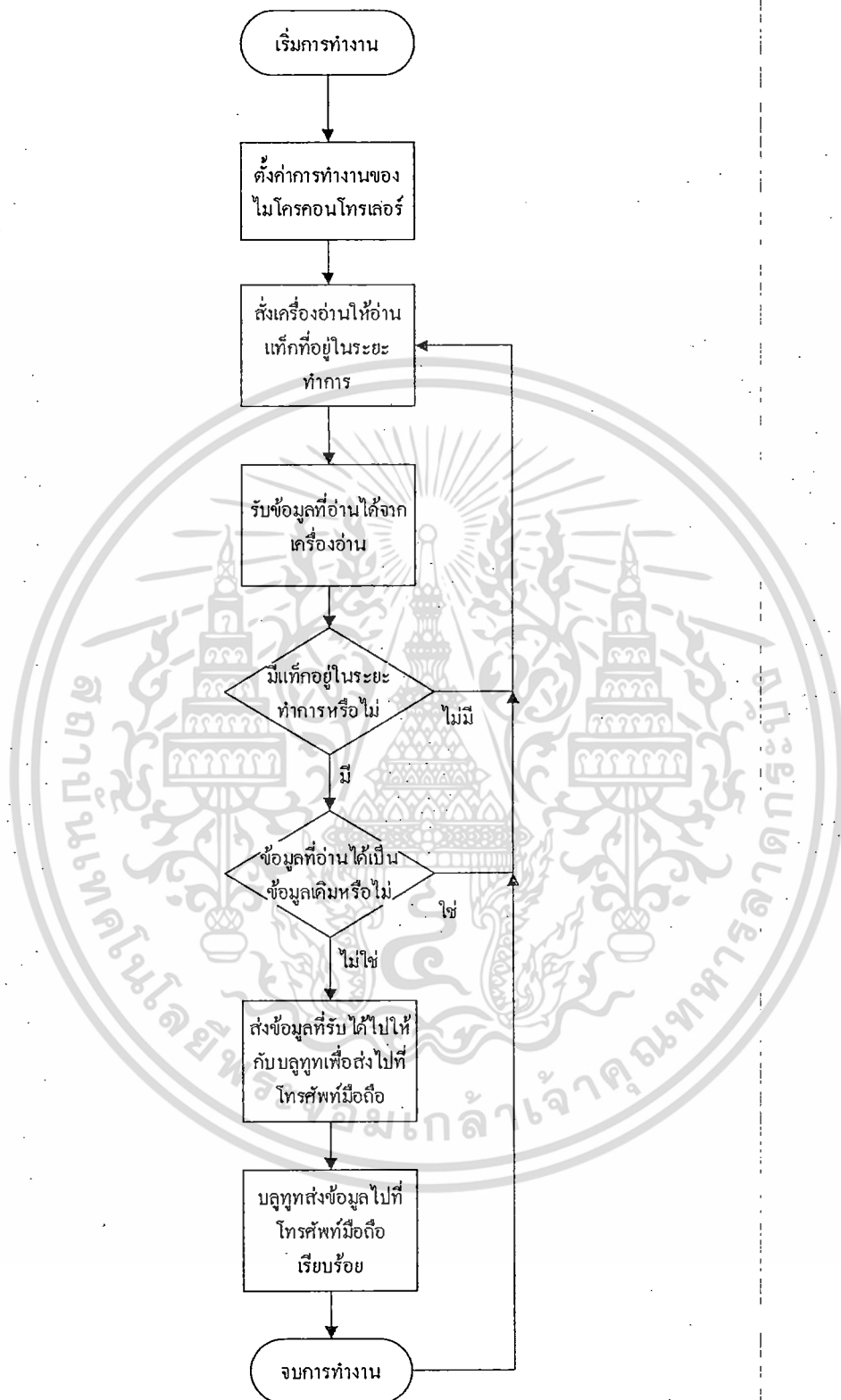
เครื่องอ่านและป้ายอาร์เอฟไอดีที่ทำงานที่ความถี่ 125 kHz โดยสามารถอ่านและเขียนรหัสประจำตัวผ่านคลื่นความถี่วิทยุ 125 kHz ได้ โดยใช้เครื่องอ่านและป้ายอาร์เอฟไอดีจากบริษัท silicon craft technology co. ltd. Thailand ([www.sic.co.th](http://www.sic.co.th))

#### 4. โทรคัพที่มีมือถือ

ทรอคัพที่มีมือถือที่ใช้ในระบบไมโครคอนโทรลเลอร์ที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่ต่ำ มีลักษณะที่สำคัญคือเป็นทรอคัพที่มีมือถือที่สามารถติดต่อผ่านบลูทูท, สามารถดาวนโหลดและติดตั้งโปรแกรมสำหรับใช้งานในระบบไมโครคอนโทรลเลอร์ได้และสามารถรองรับการเพิ่มหน่วยความจำจากภายนอกได้

2.2.4 การออกแบบระบบไมโครคอนโทรลเลอร์ที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่ต่ำ เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไป

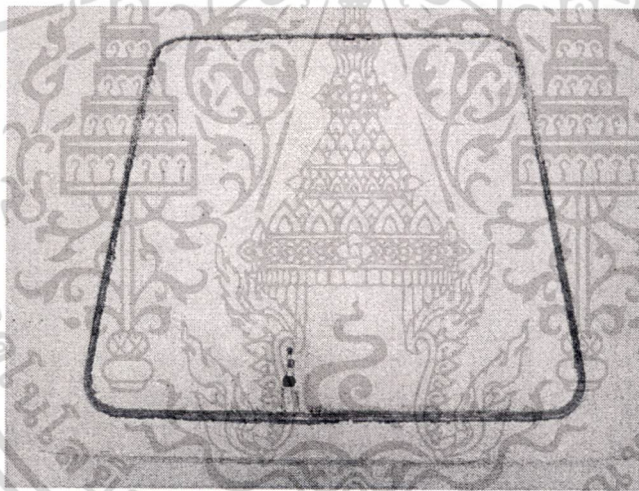




รูปที่ 13 แผนผังการออกแบบโปรแกรมเพื่อใช้ควบคุมการทำงานของระบบไม่ทำนำทางอัจฉริยะ

### 3. การออกแบบขดลวดเหนี่ยวนำของแท็ก

ในการออกแบบขดลวดเหนี่ยวนำของแท็กนั้นจะออกแบบโดยการกำหนดขนาดของขดลวดเหนี่ยวนำให้มีลักษณะเป็นรูปสี่เหลี่ยมขนาดประมาณ  $27 \times 27$  เซนติเมตร ซึ่งในการกำหนดขนาดนี้จะกำหนดให้ขดลวดเหนี่ยวนำของแท็กมีขนาดใหญ่ที่สุดเท่าที่จะทำได้เนื่องจากยิ่งขนาดของขดลวดเหนี่ยวนำของแท็กมีขนาดใหญ่มากขึ้นก็จะทำให้ระยะการอ่านของระบบอาร์เอฟไอดีมีมากขึ้นด้วยเช่นกันและในการออกแบบจะออกแบบให้ขดลวดเหนี่ยวนำของแท็กมีค่าความเหนี่ยวนำประมาณ  $1.1 \text{ mH}$ . เนื่องจากเป็นค่าที่ทำให้ระยะการอ่านของระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำการออกแบบมีค่าสูงที่สุด นอกจากนี้ในการพันขดลวดเหนี่ยวนำของแท็กนั้นจะใช้ขดลวดที่มีขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางประมาณ  $0.7 \text{ มม}$ . เนื่องจากหาซื้อได้ทั่วไปและนอกจากการพันขดลวดเหนี่ยวนำให้ได้ค่าตามที่ต้องการแล้วนั้นยังต้องมีการต่อตัวเก็บประจุให้กับแท็กด้วยเพื่อสร้างเป็นวงจรเรโซแนนซ์เพื่อช่วยในการเหนี่ยวนำแรงดันของแท็กอีกด้วยโดยค่าความจุของตัวเก็บประจุที่ออกแบบจะมีค่าประมาณ  $1.62 \text{ nH}$ .



รูปที่ 14 ขดลวดเหนี่ยวนำของแท็กและแท็กที่ทำการออกแบบ

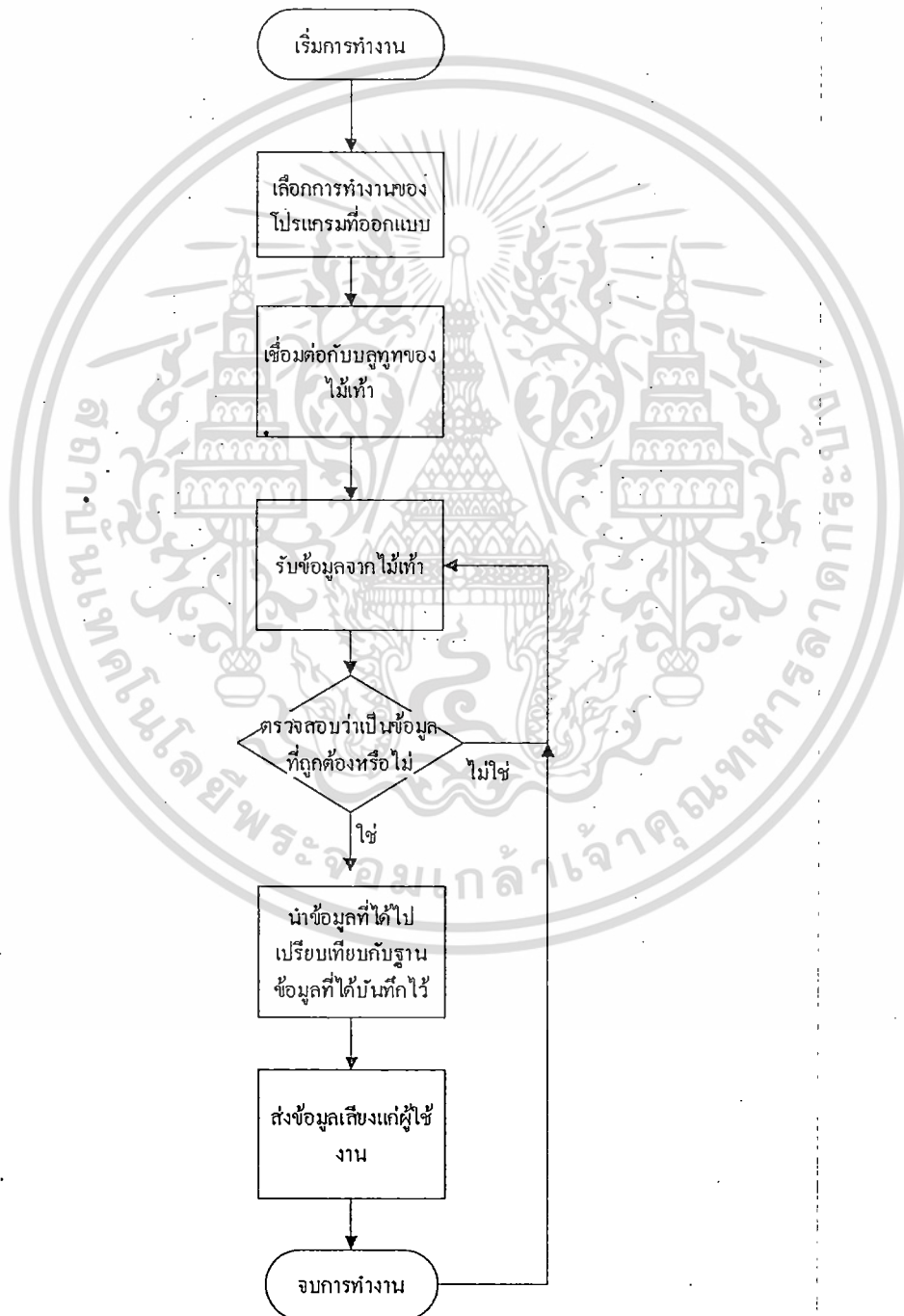
### 4. การออกแบบขดลวดเหนี่ยวนำของเครื่องอ่าน

โดยปรกติแล้วขดลวดเหนี่ยวนำของเครื่องอ่านจะมีลักษณะเป็นขดลวดเหนี่ยวนำพันเป็นวงกลมหรือสี่เหลี่ยมโดยที่ไม่มีแกนหรืออาจเรียกว่ามีแกนเป็นอากาศ แต่ในระบบไม้นำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่ต่ำได้มีการออกแบบให้ขดลวดเหนี่ยวนำของเครื่องอ่านมีการพันรอบแกนที่มีคุณสมบัติเป็นสารแม่เหล็กชั่วคราวเช่นแกนเฟอร์ไรต์ การพันขดลวดเหนี่ยวนำรอบแกนเฟอร์ไรต์จะมีทั้งข้อดีและข้อเสียคือสามารถทำให้ความเข้มของสนามแม่เหล็กที่สร้างขึ้นมีความเข้มมากขึ้นและสามารถส่งออกไปได้ระยะไกลขึ้นแต่ก็มีข้อเสียคือทำให้ทิศทางของสนามแม่เหล็กนั้นมีทิศทางไปในทางเดียวกับแกนของแท็กเฟอร์ไรต์ ซึ่งผลของการใช้แท็กเฟอร์ไรต์นี้เป็นผลที่เหมาะสมต่อความต้องการของระบบเป็นอย่างดี

ความเหนียวนำของขดลวดเหนียวนำของเครื่องอ่านที่ออกแบบถ้าสามารถออกแบบให้มีค่ามากได้ก็จะทำให้  
ระยะการอ่านของระบบมีค่ามากขึ้น

#### 5. การออกแบบโปรแกรมที่ทำงานบนโทรศัพท์มือถือ

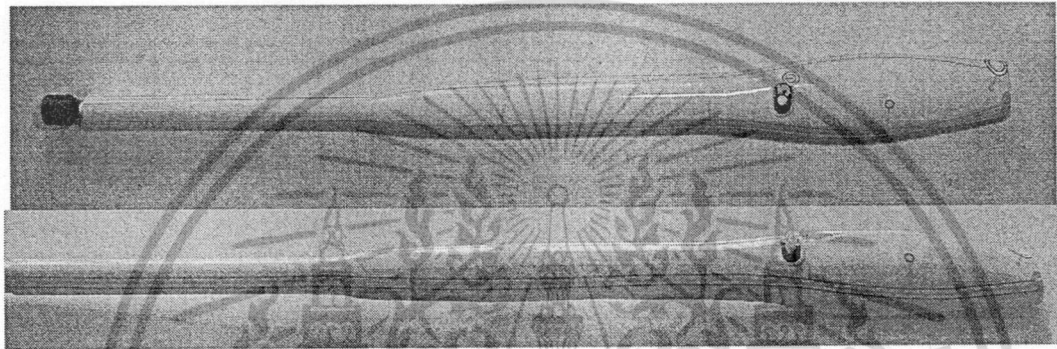
การออกแบบโปรแกรมของระบบไม้เท้านำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่าน  
ความถี่ต่ำนั้นจะเป็นการออกแบบโปรแกรมโดยใช้ภาษาจาวา 2 ME ซึ่งสามารถทำงานได้บนโทรศัพท์มือถือ  
โดยจะมีการออกแบบโปรแกรมตามแผนผังดังรูป



รูปที่ 15 แผนผังการออกแบบโปรแกรมที่ทำงานบนโทรศัพท์มือถือของระบบไม้เท้านำทางอัจฉริยะ  
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 6. การออกแบบไม้เท้านำทางอัจฉริยะ

การออกแบบไม้เท้านำทางอัจฉริยะคือการออกแบบส่วนของไม้เท้าที่ทำหน้าที่บรรจวงจรสำหรับไม้เท้านำทางอัจฉริยะที่ทำการออกแบบในข้อที่ 1 ซึ่งเป็นหัวใจสำคัญของระบบ โดยไม้เท้านำทางอัจฉริยะที่ออกแบบจะประกอบด้วยแผงวงจรที่ออกแบบในข้อ 1, แบตเตอรี่ที่ใช้จ่ายพลังงานให้กับวงจรโดยที่ในระบบนี้ออกแบบให้ใช้ถ่านขนาด AAA จำนวน 6 ก้อน และขดลวดเหนี่ยวนำของเครื่องอ่าน โดยไม้เท้านำทางอัจฉริยะที่ออกแบบสามารถแสดงได้ดังรูป



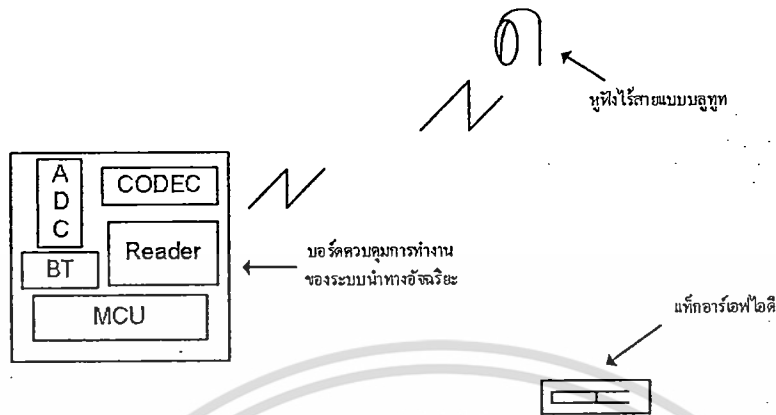
รูปที่ 16 ไม้เท้านำทางอัจฉริยะที่ออกแบบ

### 2.3. ระบบนำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่สูงยิ่งยวด

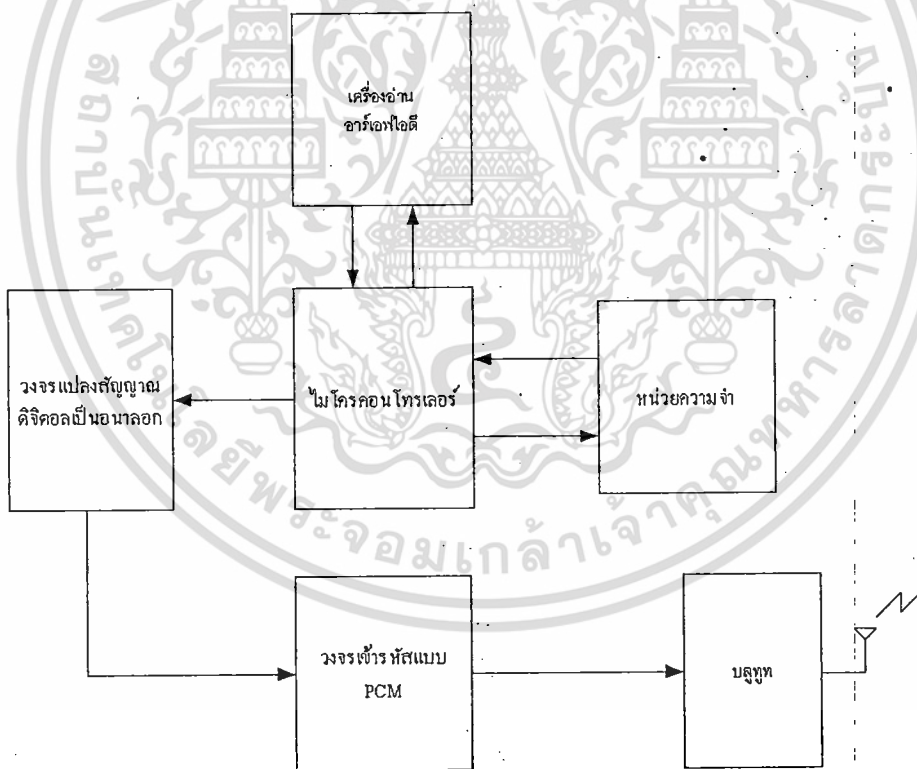
ระบบนำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่สูงยิ่งยวดจะมีข้อดีคือมีระยะเวลาการอ่านที่ไกลกว่าระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่ต่ำ, ขนาดของสายอากาศของเครื่องอ่านและแท็กมีขนาดเล็กแต่มีข้อเสียคือมีความสามารถในการทะลุทะลวงของสัญญาณต่ำเนื่องจากความถี่ของคลื่นพาหะที่มีขนาดสั้น

#### 2.3.1 ส่วนประกอบของระบบนำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่สูงยิ่งยวด

ระบบนำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่สูงยิ่งยวดประกอบด้วยเครื่องอ่านอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่สูงยิ่งยวด สายอากาศของเครื่องอ่านอาร์เอฟไอดี แท็กอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่สูงยิ่งยวด หน่วยความจำ (MMC Card) ส่วนแปลงสัญญาณดิจิทัลเป็นอนาล็อก (DAC) ส่วนการแปลงสัญญาณอนาล็อกเป็นดิจิทัลแบบ PCM ชุดรับส่งสัญญาณวิทยุบลูทูท (Bluetooth) และหูฟังแบบไร้สายบลูทูท (Bluetooth headset)



รูปที่ 17 ส่วนประกอบของระบบนำทางอัจฉริยะสำหรับผู้พิการทางสายตาที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่สูงยิ่งยวด



รูปที่ 18 ส่วนควบคุมการทำงานของระบบนำทางอัจฉริยะสำหรับผู้พิการทางสายตา

### 2.3.2 การทำงานของระบบนำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่สูงยิ่งยวด

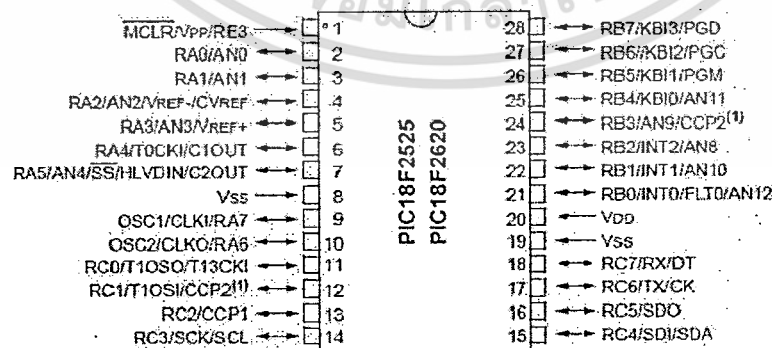
ระบบนำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่สูงยิ่งยวดจะมีหลักการทำงานคือระบบจะมีไมโครคอนโทรลเลอร์ทำหน้าที่เป็นหัวใจของระบบที่จะคอยสั่งงานอุปกรณ์ตัวอื่นๆ โดยเริ่มจากไมโครคอนโทรลเลอร์จะทำการตั้งค่าการทำงานของอุปกรณ์ทุกตัวเช่นความเร็วในการสื่อสารข้อมูล, โหมดการใช้งานและการสร้างการเชื่อมต่อของบลูทูท จากนั้นไมโครคอนโทรลเลอร์จะทำการสั่งให้เครื่องอ่านทำการอ่านข้อมูลหรือไอดีจากแท็ก เมื่อเครื่องอ่านทำการอ่านข้อมูลเรียบร้อยแล้วก็จะส่งข้อมูลนั้นกลับไปให้กับไมโครคอนโทรลเลอร์ จากนั้นไมโครคอนโทรลเลอร์จะนำข้อมูลที่ได้ไปทำการเปรียบเทียบหาความเสี่ยงที่เก็บไว้ในหน่วยความจำ (MMC) แล้วดึงข้อมูลเสี่ยงที่ตรงกับไอดีที่ได้จากเครื่องอ่าน แล้วทำการส่งข้อมูลเสี่ยงที่ดึงมาได้ไปที่วงจรแปลงสัญญาณดิจิตอลเป็นอนาลอกก่อนที่สัญญาณเสี่ยงที่ถูกแปลงเป็นสัญญาณอนาลอกจะถูกส่งต่อไปยังส่วนการแปลงสัญญาณอนาลอกเป็นดิจิตอลแบบ PCM และส่งต่อไปที่บลูทูท ก่อนที่สัญญาณเสี่ยงดังกล่าวจะถูกส่งต่อไปยังชุดหูฟังไร้สาย หลังจากนั้นชุดหูฟังไร้สายจะทำการแปลงข้อมูลที่ได้ให้เป็นข้อมูลเสี่ยงแบบอนาลอกเพื่อให้ข้อมูลแก่ผู้พิการทางสายตาในรูปแบบของเสียงต่อไป

### 2.3.3 อุปกรณ์ที่ใช้ในระบบนำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่สูงยิ่งยวด

ในการออกแบบระบบนำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่สูงยิ่งยวดนั้นมีส่วนประกอบหลักคือ

#### 1. ไมโครคอนโทรลเลอร์ (Microcontroller)

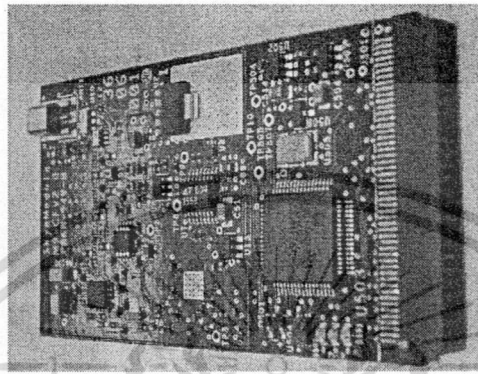
เป็นไมโครคอนโทรลเลอร์ที่สามารถโปรแกรมได้ถึง 1,000,000 ครั้ง มีคุณลักษณะที่สำคัญซึ่งจำเป็นต่อการใช้งานคือทำงานที่แรงดันสูงสุดที่ 5 โวลต์และแรงดันต่ำสุดที่ 2 โวลต์, มีขาอินพุท/เอาต์พุทใช้งานได้จำนวน 25 ขา, ใช้กระแสไฟในการทำงาน uA., รองรับความถี่ของสัญญาณนาฬิกาได้ถึง 40 MHz, มีพอร์ตในการสื่อสารข้อมูลแบบอนุกรมและมีขนาดเล็ก ตัวถังเป็นแบบ Surface mount



รูปที่ 19 ไมโครคอนโทรลเลอร์ที่ใช้ในระบบนำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่สูงยิ่งยวด

## 2. เครื่องอ่านอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่สูงยิ่งยวด

เครื่องอ่านอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่สูงยิ่งยวดที่ใช้ในการออกแบบเป็นเครื่องอ่านอาร์เอฟไอดีของบริษัท Skyetek ซึ่งเป็นเครื่องอ่านในระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานที่ความถี่ 900 MHz



รูปที่ 20 เครื่องอ่านอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่สูงยิ่งยวด

## 3. หน่วยความจำ (MMC Card)

หน่วยความจำที่ใช้ออกแบบเป็นหน่วยความจำแบบ MMC ซึ่งมีขายทั่วไปโดยขนาดของหน่วยความจำนั้นสามารถเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสมของข้อมูลเสียงที่เก็บไว้



รูปที่ 21 หน่วยความจำที่ใช้ในการออกแบบระบบนำทางอัจฉริยะ

## 4. วงจรแปลงสัญญาณดิจิตอลเป็นอนาล็อก (DAC)

ไอซีแปลงสัญญาณเสียงแบบดิจิตอล (mp3) ให้เป็นสัญญาณเสียงอนาล็อกที่ออกแบบในระบบนำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่สูงยิ่งยวดนั้นใช้ไอซีเบอร์ VS1002D สามารถทำงานได้ที่แรงดันไฟเลี้ยงตั้งแต่ 2.5 – 3.6 โวลต์

## 4. วงจรแปลงสัญญาณอนาล็อกเป็นดิจิตอลแบบ PCM

ไอซีเข้าแปลงสัญญาณอนาล็อกให้เป็นดิจิตอลแบบ PCM ที่ใช้ในการออกแบบระบบนำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่สูงยิ่งยวดคือ MSM7717 ซึ่งจะทำการแปลงสัญญาณ  
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อใช้ประกอบการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ทางการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

อนาล็อกที่มีความถี่อยู่ในช่วง 300 – 3400 Hz เป็นสัญญาณดิจิทัลแบบ PCM MSM7717 นั้นมีช่วงแรงดันไฟเลี้ยงที่สามารถทำงานได้ตั้งแต่ 2.7 – 3.8 โวลต์ มีการสื่อสารข้อมูลแบบอนุกรม

#### 5. วงจรส่งสัญญาณความถี่วิทยุแบบบลูทูธ (Bluetooth RF transceiver)

บลูทูธที่ใช้ในระบบนำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่สูงยิ่งยวดจะทำหน้าที่ในการส่งข้อมูลเสียงที่อยู่ในรูปของสัญญาณดิจิทัลแบบ PCM ไปให้กับชุดหูฟังไร้สายแบบบลูทูธ โดยบลูทูธโมดูลที่เลือกใช้ในการออกแบบชื่อว่า BlueNiceCom 4 ซึ่งเป็นโมดูลที่นำเอา AMB2300 ซึ่งเป็นบลูทูธโมดูลที่มีความสามารถในการติดต่อกับบลูทูธอื่นๆในด้านเสียงมาประกอบเข้ากับสายอากาศและส่วนควบคุม ทำให้สามารถใช้งานได้ง่าย



รูปที่ 21 บลูทูธโมดูลที่ใช้ในการออกแบบระบบนำทางอัจฉริยะ

#### 6. หูฟังไร้สายแบบบลูทูธ

หูฟังไร้สายแบบบลูทูธที่ใช้ในการออกแบบในการออกแบบระบบนำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่สูงยิ่งยวด จะทำหน้าที่ในการให้ข้อมูลเสียงแก่ผู้พิการทางสายตา โดยหูฟังไร้สายที่ใช้ในการออกแบบเป็นหูฟังไร้สายแบบบลูทูธที่ใช้งานทั่วไปในปัจจุบัน



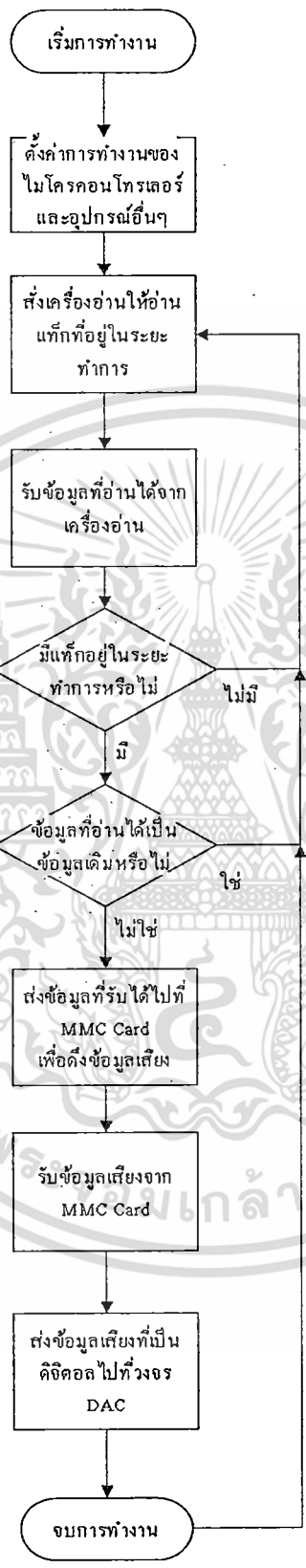
รูปที่ 22 หูฟังไร้สายแบบบลูทูธ

#### 2.3.4 การออกแบบระบบนำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่สูงยิ่งยวด

การออกแบบระบบนำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่สูงยิ่งยวดสามารถแบ่งการออกแบบออกได้เป็น 2 ส่วนคือ

##### 1. การออกแบบโปรแกรมที่ทำงานบนไมโครคอนโทรลเลอร์

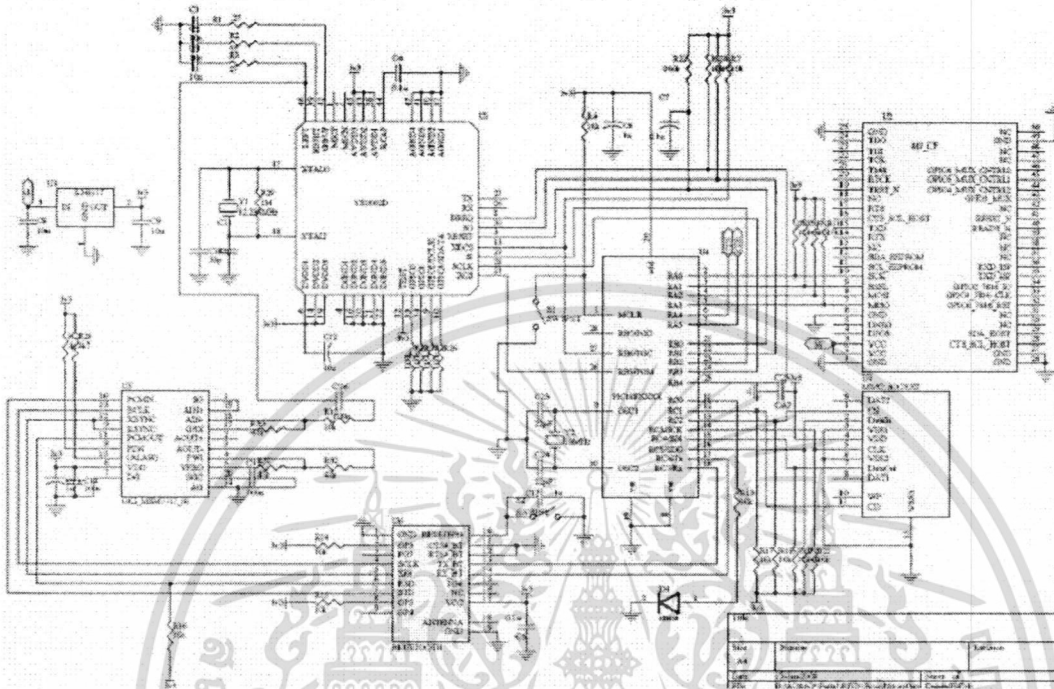
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



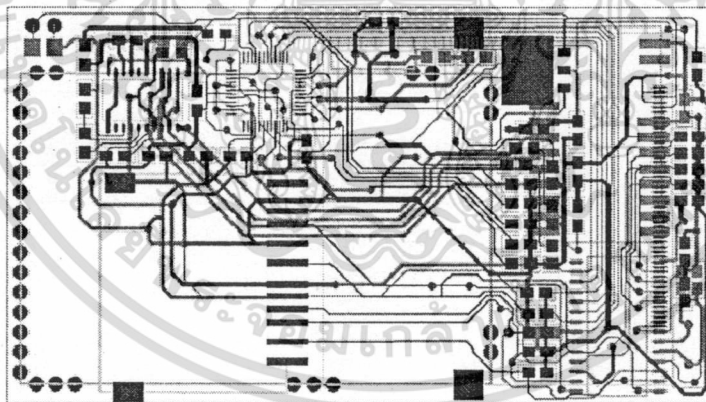
รูปที่ 23 แผนผังการออกแบบโปรแกรมเพื่อใช้ควบคุมการทำงานของระบบนำทางอัจฉริยะ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไป 24

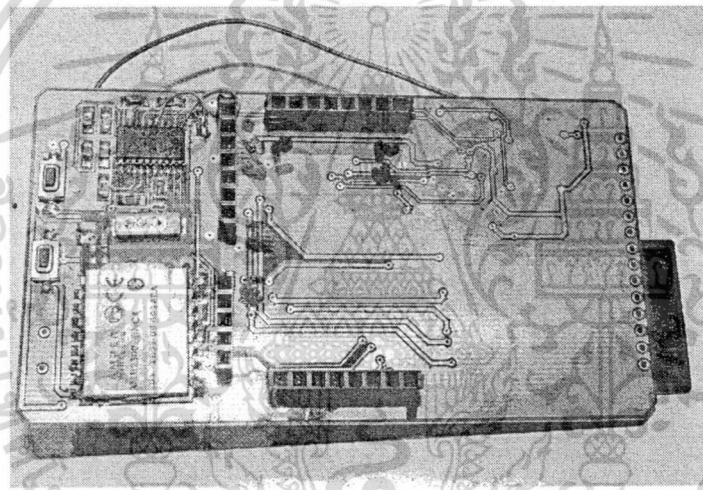
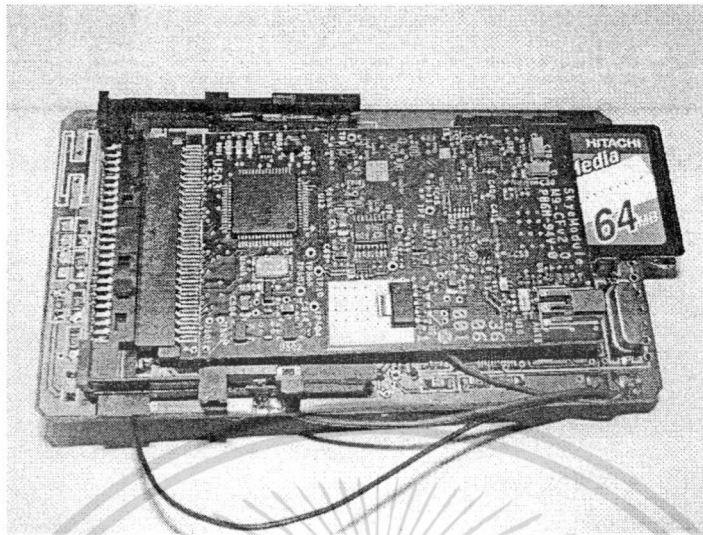
2. การออกแบบวงจรสำหรับระบบนำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่สูงยิ่งยวด



รูปที่ 24 วงจรสำหรับระบบนำทางอัจฉริยะที่ใช้ระบบอาร์เอฟไอดีที่ทำงานในย่านความถี่สูงยิ่งยวด



รูปที่ 25 ลายวงจรสำหรับระบบนำทางอัจฉริยะ



รูปที่ 26 วงจรจริงที่ทำการผลิตมาเพื่อการทดสอบและการทำงาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### บทที่ 3

#### สรุปและข้อเสนอแนะ

โครงการวิจัยนี้ได้วิจัยและพัฒนาระบบนำทางเดินเท้าสำหรับผู้พิการทางสายตาได้สำเร็จ โดยระบบความถี่ต่ำมีระยะการสื่อสารสัญญาณระหว่างปลายไม้เท้าและพื้นทางเท้าประมาณ 10 เซนติเมตร และระบบความถี่สูงมีระยะการสื่อสารที่กว่า 1 เมตร ข้อดีของทั้งสองระบบคือป้าย RFID ที่ฝังใต้ทางเท้าเป็นระบบ passive ที่ไม่ต้องการแบตเตอรี่ทำให้ไม่เปลืองพลังงานไฟฟ้าและมีค่าบำรุงรักษาต่ำมากหรือไม่มีเลย

ระบบความถี่ต่ำนั้นมีข้อดีคือเครื่องอ่าน RFID มีราคาถูกกว่าระบบความถี่สูงทำให้มีต้นทุนการก่อสร้างที่ถูกลง และระบบสามารถทำงานได้ดีในสภาพแวดล้อมที่มีความชื้นสูงและมีโลหะ แต่ระบบความถี่สูงนั้นมีป้าย RFID ที่มีราคาถูกกว่าเนื่องจากมีขนาดเล็กกว่ามาก และเครื่องอ่าน RFID มีขนาดเล็กทำให้สามารถฝังอยู่ใต้ร่องเท้าได้ แต่มีข้อเสียคือระบบทำงานได้แยกลงที่สภาพแวดล้อมที่มีความชื้นสูงและมีโลหะ

โครงการวิจัยได้มีโอกาสให้ผู้พิการทางสายตาได้ทดลองระบบต้นแบบ ปรากฏว่า เนื่องจากผู้พิการทางสายตา มีพฤติกรรมในการก้าวไม้เท้าในช่วงกว้างประมาณ 1 เมตร และไม่คุ้นเคยกับการเดินตามบล็อกนำทาง (braille block) ทำให้ระบบความถี่ต่ำนั้นไม่เหมาะสมกับการใช้ในทางปฏิบัติ เนื่องจากมีระยะทางการสื่อสารข้อมูลระหว่างปลายไม้เท้าและพื้นนำทางสั้นแค่ไม่เกิน 10 เซนติเมตร ดังนั้นระบบความถี่ UHF จะเหมาะกว่าในทางปฏิบัติ

นอกจากนี้คณะผู้วิจัยยังพบว่าผู้พิการทางสายตายังต้องการระบบไม้เท้าอัจฉริยะแบบ stand-alone ที่สามารถใช้ได้โดยไม่ต้องมีป้าย RFID อยู่ใต้พื้นทางเท้า ดังนั้นการใช้ระบบ advanced GPS (A-GPS) ที่มีความแม่นยำสูงในระยะไม่เกิน 1 เมตร จึงมีศักยภาพสูงที่จะนำมาใช้กับระบบนำทางนี้แต่เนื่องจากในปัจจุบันประเทศไทยยังไม่มีการผลิตระบบ A-GPS จึงยังไม่สามารถทำได้ ดังนั้นในอนาคตจึงควรมีการวิจัยระบบนำทางแบบ stand-alone โดยใช้เทคโนโลยี A-GPS การวิจัยและพัฒนาแผนที่ digital แบบละเอียดมาก ของเมืองใหญ่ในประเทศไทยยังเป็นสิ่งที่จำเป็นสำหรับระบบนำทางด้วย

## ภาคผนวก

### Source-code ของโปรแกรม

1. โปรแกรมเพื่อใช้ควบคุมการทำงานของระบบไมโครคอนโทรลเลอร์แบบความถี่ต่ำ

```
#include <16F628.h>
#include <string.h>
#define CLOCK_SP 2000000 //Clock speed(Hz)
#define RxD PIN_B1
#define TxD PIN_B2
//Device Specidication
#fuses HS // Oscilator mode HS
#fuses NOLVP, NOWDT // No low volatage program, No watchdog timer
#fuses NOPROTECT // Code no protection
#use delay (clock=CLOCK_SP)
#use rs232(baud=115200, xmit=TxD,rcv=RxD) // use serial I/O port(RS232)
#use fast_io(B)
#include <input.c>
#define KEYHIT_DELAY 500
void recieve_data(void);
void send_command(void);
void send_data(void);
void bluetooth_Fn(void);
void bluetooth_radio(void);
void clrdata(void);
/// Global Declaration //////////
unsigned char data[10];
////////////////////////////////////
void main()
{
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไป 28

```

unsigned char Error[] = {"No Card"};
unsigned char buffer,j,temp;
unsigned int i;
buffer=0x00;
set_tris_b(0xF0); // A0-A3 = output
clrdata(); // All buffer = 0
delay_ms(1000);
while(TRUE)
{
    output_low(PIN_B3); // Select to communicate with reader
    delay_us(100);
    send_command();
    recieve_data();
    if (data[4]==0xF0) ///Accept ID ..
    {
        temp=data[8];
        if (buffer!=temp) // Check same card
        {
            output_high(PIN_B3);
            delay_us(100);
            putc(temp);
            delay_ms(10);
            buffer=temp;
        }
    }
}
}

void send_command(void)
{

```

```

unsigned char
x[21]={0x14,0xAA,0xFF,0xCA,0x02,0x02,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x01,0xCF};
unsigned char i;
for (i=0;i<21;i++)
{
    putc(x[i]);
    delay_ms(10);
}
}
void recieve_data(void)
{
    int i=0;
    long timeout; // Time Over
    timeout=0;
    while(!kbhit()); // wait for data comming..
    do
    {
        while((!kbhit()) && (++timeout< (KEYHIT_DELAY*100)));
        delay_us(10);
        if(kbhit())
        {
            data[i]=getc();
            i++;
        }
        else
        {
            data[i]=0;
            i++;
        }
    }while(i<10);
}

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

void clrdata(void)
{
    int i;
    for(i=0;i<10;i++)
    {
        data[i]=0x00;
    }
}

```

## 2. โปรแกรมที่พัฒนาเพื่อใช้งานบนเครื่อง โทรศัพท์สำหรับระบบนำทางความถี่ UHF

```

/*
 * Midlet.java
 *
 * Created on October 5, 2006, 3:22 AM
 */

package hello;

import java.lang.*;
import java.io.*;
import javax.bluetooth.*;
import javax.microedition.io.*;
import javax.microedition.lcdui.*;import javax.microedition.midlet.*;
import javax.microedition.media.*;

/**
 *
 * @author Administrator
 * @version
 */
public class connect extends MIDlet {

```

```

private InputStream input,in;
private OutputStream output;
private StreamConnection conn;
private String text = "OK",recieve,check,code="";
private byte[] start;
private int length,ref,push = 0;
private Form msgForm;
private Display display;
private Player player;
private Image myImage;
private ImageItem myImageItem;

public void connect(){
}

public void startApp() {

msgForm = new Form("Talking cane");
try {
// size H = 155 pixel
myImage = Image.createImage("/hello/Picture/KMITL.png");
}
catch (java.io.IOException e){

}

myImageItem = new ImageItem("",myImage,ImageItem.LAYOUT_CENTER,null);
msgForm.append(myImageItem);
display = Display.getDisplay(this);
display.setCurrent(msgForm);

connectToServer();

```

```

//greeting();
// msgForm.append("step1");
// System.out.println("OK");
// start = text.getBytes();
/*
try {
output.write(start);
output.close();
}
catch (IOException e) {
}
*/
//medi and recieve;
try{
for (;;) {
//OutputStream output = conn.getOutputStream();
//InputStream input = conn.getInputStream();

byte[] data = new byte[1];
int length;
while ((length = input.read(data)) != -1) {
//System.out.println(new String(data,0,length));
//msgForm.append(new String(data, 0, length));
recieve = new String(data, 0, length);
//String displayString = recieve.toString();
// displayString = displayString.substring(0,
// displayString.length() - 1);

//msgForm.append(recieve);

//input.close();

```

```

String inputplay = Convertttohex(recieve);
Sound(inputplay);

//msgForm.append("Go");
// output.write(data, 0, length);
//msgForm.append("fgsdgds");

}

input.reset();
//msgForm.append("563464");
//output.close();
//text = data.toString();
//Sound(text);
}

} catch (IOException e) {
}

}

public void pauseApp() {
}

public void destroyApp(boolean unconditional) {
}

public void connectToServer() {

try {

// Establish a connection to the server

```

```

// Connector.open("btsp://EF1D00DA1800:1");
Connector.open("btsp://111111111111:1");
//00168F0DE9EE 000B53137785 000B53137686
// Retrieve the input and output streams to
// communicate with
input = conn.openInputStream();
output = conn.openOutputStream();
} catch (IOException e) {
// msgForm.append("err");
}
}
public String Convertttohex(String recieve){
///string to char
char char0 = recieve.charAt(0);
///char to int
int int0 = (int)char0;
///int to string
String value0 = Integer.toHexString(int0);
if(value0.length()<2){
value0=0+value0;
}
String value = value0;
return value;
}
public void Sound(String inputplay){
//sound

code=code+inputplay;

```

```

//msgForm.append(code);
//char a = (char) recieve.charAt(0);
//int r = (int)a;
//String t = Integer.toHexString(r);
//msgForm.append(t);
if(code.equals("0252110100640103")){
    // msgForm.append("change mode");
    code="";
}
else if(code.equals("300833b2ddd901403505009b")){
    //msgForm.append("code1");
    try {
        //InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
        Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/tack1.mp3");
        player.start();
        delay();
        player.close();
        player = null;
    }
    catch (Exception e) {
    }
    code="";
}
else if(code.equals("746573742021202020202020")){
    //msgForm.append("code2");
    try {
        //InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
        Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/tack3.mp3");
        player.start();
        delay();
        player.close();
        player = null;
    }
    catch (Exception e) {
    }
    code="";
}

```

```

    }
    catch (Exception e) {
    }
    code="";
}

else{
    //msgForm.append(code);
}
}

public void delay(){
    int i=0;
    while(i < 6000000) {
        i=i+1;
    }
}

/*
if (recieve.equals("1") || recieve.equals("2") || recieve.equals("3") || recieve.equals("4")||
recieve.equals("5") || recieve.equals("6")|| recieve.equals("7")|| recieve.equals("8")|| recieve.equals("9"))
{
    int check = Integer.parseInt(recieve);

    if(check == 1 && (ref != 0 && ref != 9)){
        //msgForm.append("a na");

        try {
            //InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
            Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/1.mp3");
            player.start();
            delay();
            player.close();

            player = null;

```

```

    }
    catch (Exception e) {
    }
}
else if(check == 1 && (ref == 0 || ref == 9)){
    //msgForm.append("a na");
    try {
        //InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
        Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/1r0.mp3");
        player.start();
        delay20();
        player.close();
        player = null;
    }
    catch (Exception e) {
    }
}
else if(check == 8){
    //msgForm.append("b na");
    try {
        //InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
        Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/8.mp3");

        player.start();
        //player.wait(100000);
        delay();
        player.close();
        player = null;
    }
    catch (Exception e) {
    }
}
}

```

```

else if(check == 9){
    try {
        //InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
        Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/9.mp3");

        player.start();
        //player.wait(100000);
        delay();
        player.close();
        player = null;
    }
    catch (Exception e) {
    }
}
else if((check > ref) && check == 2 && (ref != 1)){
    try {
        //InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
        Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/2.mp3");

        player.start();
        //player.wait(100000);
        delay();
        player.close();
        player = null;
    }
    catch (Exception e) {
    }
}
else if((check > ref) && check == 2 && ref == 1){
    try {
        //InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
        Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/2r1.mp3");

```

```

player.start();
//player.wait(100000);
delay40);
player.close();
player = null;
}
catch (Exception e) {
}
}
else if((check > ref) && check == 3 && (ref != 2)){
try {
//InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/3.mp3");

player.start();
//player.wait(100000);
delay0);
player.close();
player = null;
}
catch (Exception e) {
}
}
else if((check > ref) && check == 3 && ref == 2){
try {
//InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/3r2.mp3");

player.start();
//player.wait(100000);
delay20);

```

```

player.close();
player = null;
}
catch (Exception e) {
}
}
else if((check > ref) && check == 4 && (ref != 2)){
try {
//InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/4.mp3");

player.start();
//player.wait(100000);
delay();
player.close();
player = null;
}
catch (Exception e) {
}
}
else if((check > ref) && check == 4 && ref == 2){
try {
//InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/4r2.mp3");

player.start();
//player.wait(100000);
delay2();
player.close();
player = null;
}

```

```

    }
}
else if((check > ref) && check == 5 && (ref != 3)){
    try {
        //InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
        Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/5.mp3");

        player.start();
        //player.wait(100000);
        delay();
        player.close();
        player = null;
    }
    catch (Exception e) {
    }
}
else if((check > ref) && check == 5 && ref == 3){
    try {
        //InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
        Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/5r3.mp3");

        player.start();
        //player.wait(100000);
        delay2();
        player.close();
        player = null;
    }
    catch (Exception e) {
    }
}
else if((check > ref) && check == 6 && ref != 4){

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

//InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/6.mp3");

player.start();
//player.wait(100000);
delay();
player.close();
player = null;
}
catch (Exception e) {
}
}
else if((check > ref) && check == 6 && ref == 4){
try {
//InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/6r4.mp3");

player.start();
//player.wait(100000);
delay3();
player.close();
player = null;
}
catch (Exception e) {
}
}
else if((check > ref) && check == 7 && (ref != 5 && ref != 6)){
try {
//InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/7.mp3");

```

```

//player.wait(100000);
delay();
player.close();
player = null;
}
catch (Exception e) {
}
}
else if((check > ref) && check == 7 && (ref == 5)){
try {
//InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/7r5.mp3");

player.start();
//player.wait(100000);
delay50();
player.close();
player = null;
}
catch (Exception e) {
}
}

else if((check > ref) && check == 7 && ref == 6){
try {
//InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/7r6.mp3");

player.start();
//player.wait(100000);

```

```

player.close();
player = null;
}
catch (Exception e) {
}
}

```

```

//////////Back//////////

```

```

else if((check < ref) && check == 7 && ref != 8){
try {
//InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/7.mp3");

player.start();
//player.wait(100000);
delay();
player.close();
player = null;
}
catch (Exception e) {
}
}

```

```

else if((check < ref) && check == 7 && ref == 8){
try {
//InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/7r8.mp3");

player.start();
//player.wait(100000);

```

```

delay4();

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

player.close();
player = null;
}
catch (Exception e) {
}
}

else if((check < ref) && check == 6 && ref != 7){
try {
//InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/6.mp3");

player.start();
//player.wait(100000);
delay();
player.close();
player = null;
}
catch (Exception e) {
}
}

else if((check < ref) && check == 6 && ref == 7){
try {
//InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/6r7.mp3");

player.start();
//player.wait(100000);
delay3();
player.close();
player = null;
}

```

```

    }
}
else if((check < ref) && check == 5 && ref != 7){
    try {
        //InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
        Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/5.mp3");
        player.start();
        //player.wait(100000);
        delay();
        player.close();
        player = null;
    }
    catch (Exception e) {
    }
}
else if((check < ref) && check == 5 && ref == 7){
    try {
        //InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
        Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/5r7.mp3");
        player.start();
        //player.wait(100000);
        delay4();
        player.close();
        player = null;
    }
    catch (Exception e) {
    }
}
else if((check < ref) && check == 4 && ref != 6){

```

```
try {
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

//InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/4.mp3");

player.start();
//player.wait(100000);
delay();
player.close();
player = null;
}
catch (Exception e) {
}
}
else if((check < ref) && check == 4 && ref == 6){
try {
//InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/4r6.mp3");

player.start();
//player.wait(100000);
delay2();
player.close();
player = null;
}
catch (Exception e) {
}
}
else if((check < ref) && check == 3 && ref != 5){
try {
//InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/3.mp3");

```

```

//player.wait(100000);
delay();
player.close();
player = null;
}
catch (Exception e) {
}
}

else if((check < ref) && check == 3 && ref == 5){
try {
//InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/3r5.mp3");

player.start();
//player.wait(100000);
delay2();
player.close();
player = null;
}
catch (Exception e) {
}
}

else if((check < ref) && check == 2 && (ref != 3 && ref != 4)){
try {
//InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/2.mp3");

player.start();
//player.wait(100000);
delay();
player.close();
player = null;
}
catch (Exception e) {
}
}
}

```

```

    }
    catch (Exception e) {
    }
}

else if((check < ref) && check == 2 && ref == 3){
    try {
        //InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
        Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/2r3.mp3");

        player.start();
        //player.wait(100000);
        delay50();
        player.close();
        player = null;
    }
    catch (Exception e) {
    }
}

else if((check < ref) && check == 2 && ref == 4){
    try {
        //InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
        Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/2r4.mp3");

        player.start();
        //player.wait(100000);
        delay50();
        player.close();
        player = null;
    }
    catch (Exception e) {
    }
}

```

```

ref = check;
}
}

public void greeting(){
try {
//InputStream in = getClass().getResourceAsStream("file:///e:/sound/osa13.mp3");
Player player = Manager.createPlayer("file:///e:/sound/greeting.mp3");
player.start();
delay2();
player.close();
player = null;
}
catch (Exception e) {
}
}

public void delay(){
int i=0;
while(i < 6000000) {
i=i+1;
}
}

public void delay2(){
int i=0;
while(i < 7500000) {
i=i+1;
}
}

public void delay3(){
int i=0;

```

```

        i=i+1;
    }
}

public void delay40{
    int i=0;
    while(i < 10000000) {
        i=i+1;
    }
}

public void delay50{
    int i=0;
    while(i < 14000000) {
        i=i+1;
    }
}
}*/

```

