

รายงานผลการวิจัยประจำปีงบประมาณ 2541

เสนอคณะกรรมการวิจัยแห่งชาติ



การออกแบบโปรแกรมโฮสคอมพิวเตอร์กับเครื่องควบคุมแบบตรรก
จำนวนหลายจุด

Support Software for Multiunit Programmable Logic Controllers

RCH

QA

76-63

ศ828๖

เลขหม.....

เลขทะเบียน 40399

วัน, เดือน, ปี 14 ก.ย. 2544

b. 1110577x
i.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รายงานผลการวิจัยประจำปีงบประมาณ 2541

เสนอคณะกรรมการวิจัยแห่งชาติ

เรื่อง

การออกแบบโปรแกรมโฮลคอมพิวเตอรืกับเครื่องควบคุมแบบตรรก

จำนวนหลายจุด

Support Software for Multiunit Programmable Logic Controllers

นายสุพรรณ กุศลพาณิชย์ หัวหน้าโครงการ
ภาควิชาเทคโนโลยีการวัดคุมทางอุตสาหกรรม
คณะวิศวกรรมศาสตร์
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ขณะนี้ได้ทำบทความขึ้น 1 ฉบับ เรียบร้อยแล้ว โดยใช้ชื่อว่า “การออกแบบโปรแกรมโฮล-คอมพิวเตอรืกับเครื่องควบคุมแบบตรรกจำนวนหลายจุด” ในวารสารการประชุมวิชาการทางวิศวกรรมไฟฟ้า ครั้งที่ 19 วันที่ 7-8 พฤศจิกายน 2539

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การออกแบบโปรแกรมโฮสคอมพิวเตอร์ กับเครื่องควบคุมแบบตรรกจำนวนหลายจุด
(SUPPORT SOFTWARE FOR MULTIUNIT PROGRAMMABLE LOGIC
CONTROLLERS)

ทวีพล ชื้อสตัย *

วิริยะ กองรัตน์ **

ผศ.วิทยา ทิพย์สุวรรณพร**

ผศ.สุพรรณ กุลพานิชย์**

บทคัดย่อ

บทความนี้กล่าวถึงโปรแกรมการทำงานบนเครื่องคอมพิวเตอร์ ใช้เป็นระบบจัดการในรูปแบบของโฮสคอมพิวเตอร์เพื่อต่อร่วมกับเครื่องควบคุมแบบตรรกที่โปรแกรมได้ จำนวนหลายชุดซึ่งฮาร์ดแวร์ได้ถูกพัฒนาขึ้นมาและเผยแพร่ในเอกสารอ้างอิงหมายเลข (1) โดยผ่านระบบสื่อสารข้อมูลตามมาตรฐาน RS 485 ที่ต่อได้ทั้งแบบจุดต่อจุด และแบบแยกกระจาย จุดประสงค์เพื่อทำการตรวจสอบสถานะการทำงานของหน่วยความจำต่าง ๆ เพื่อช่วยในการติดตามผล หรือการอ่านเขียนข้อมูล เพื่อจัดเก็บลงในแฟ้มข้อมูล โปรแกรมที่ได้ออกแบบนี้ถูกพัฒนาโดย Visual Basic ที่ทำงานบน Microsoft Windows และมีฟังก์ชันอื่น ๆ ที่จำเป็น เพื่ออำนวยความสะดวกในการใช้งาน ที่กล่าวมานี้ จะสามารถกระทำบนเครื่องควบคุมที่ต่อรวมอยู่ภายใต้ระบบที่ได้ออกแบบไว้

Abstract

This paper present , soft ware for manage system in host computer . The computer have connect to the programmable logic control , through RS 485 serial communication bus , there are two method for connecting system are point to point and multidrop

This software use for monitor , write data or upload and download boolean program to save in files which develop by Microsoft Visual Basic for Windows. Purpose for easeful operation with PLC

* นักศึกษา ปริญญาโท วิศวกรรมไฟฟ้า สจล.

** อาจารย์ประจำคณะวิศวกรรมศาสตร์

ภาควิชาเทคโนโลยีการวัดคุมทางอุตสาหกรรม สจล.

1.บทนำ

ปัจจุบัน เทคโนโลยีทางด้านอุตสาหกรรม มีการพัฒนาและเปลี่ยนแปลงไปในทางที่สูง มากขึ้น ดังนั้นระบบควบคุมที่มีประสิทธิภาพโดยเฉพาะอย่างยิ่ง ระบบควบคุมสำหรับโรงงานอัตโนมัติ จึงนับได้ว่าเป็นสิ่งที่จำเป็น

เครื่องควบคุมแบบตรรก เป็นเครื่องควบคุมที่ถูกนำมาประยุกต์ใช้ในระบบโรงงานอัตโนมัติ ทั้งนี้เพราะเครื่องควบคุมแต่ละชุด จะควบคุมเครื่องจักร เครื่องกล ที่ถูกจัดวางในที่ต่าง ๆ กัน จึงไม่เป็นการสะดวกที่จะนำคอมพิวเตอร์ มาทำการตรวจสอบสถานะหรือส่งค่าตัวแปรให้กับเครื่องควบคุม ชุดต่อชุด เป็นการสิ้นเปลืองค่าใช้จ่าย และได้ประสิทธิภาพการทำงานที่ต่ำแต่ถ้านำมาเอาคอมพิวเตอร์ เพียงเครื่องเดียวแล้วสามารถใช้ส่วนต่อเชื่อมกับเครื่องควบคุม PLC จำนวน หลาย ๆ เครื่องได้ทั้งหมด อำนวยความสะดวกต่อการทำงานได้เป็นอย่างมาก เนื่องจากผู้ควบคุมสามารถตรวจสอบการทำงานของเครื่องจักรกลได้ทุกเครื่องที่มีเครื่องควบคุมการทำงานต่อในระบบนี้อยู่

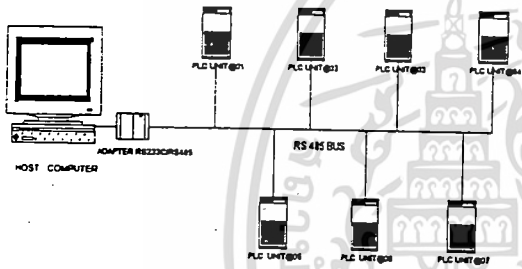
จึงเป็นเหตุผลให้มีการพัฒนา โปรแกรมบนคอมพิวเตอร์ เพื่อให้เป็นโฮสคอมพิวเตอร์ กับเครื่องควบคุม จำนวนหลายชุดในระบบ ขณะเดียวกัน เครื่องควบคุมแต่ละเครื่องก็ยังคงทำงานเป็นอิสระต่อกัน

สำหรับงานวิจัยนี้ เป็นงานวิจัยต่อเนื่องจากบทความเรื่องเครื่องควบคุมแบบตรรกที่โปรแกรมได้ ในการประชุมทางวิชาการทางวิศวกรรมไฟฟ้าครั้งที่ 18 ดังนั้น ฮาร์ดแวร์ ของเครื่องควบคุมที่ถูกพัฒนา จะไม่นำมากล่าวทั้งหมด แต่จะกล่าวในส่วนที่เกี่ยวข้องและพัฒนาเพิ่มเติมขึ้นมา คือส่วนของ การสื่อสารข้อมูล ที่มีการต่อ ควบคุมแบบแยกกระจาย (MULTIDROP) และการออกแบบโปรแกรมการทำงานบนโฮสคอมพิวเตอร์

2. โครงสร้างของระบบและข้อตกลงในการสื่อสารข้อมูล (PROTOCOL)

2.1 ระบบทางด้านฮาร์ดแวร์ของระบบการต่อควบคุมแบบแยกกระจาย (MULTIDROP)

โดยถือเป็นลักษณะ เครือข่ายกันระหว่างเครื่องควบคุมที่โปรแกรมได้ การสื่อสารข้อมูลกันภายใน จะถูกกระทำผ่านทาง พอร์ต อนุกรม เป็นแบบ RS485 ที่เชื่อมต่อแบบแยกกระจาย โดยเครื่องควบคุมแบบตรรก ถูกวางอยู่ในเครือข่ายได้ทั้งหมด 8 เครื่อง โดยแต่ละเครื่องจะมีตำแหน่งเฉพาะระบุประจำเครื่อง การกำหนดตำแหน่งกระทำได้โดย ปรับสวิตช์ (DIPSWITCHES) ได้ตั้งแต่ หมายเลข 0 ถึงหมายเลข 7 เพื่อวัตถุประสงค์ก็คือ การเรียกตรวจสอบสถานะจากเครื่องควบคุมทั้งหมดได้จากโฮสคอมพิวเตอร์ เครื่องเดียว ดังรูป 2-1

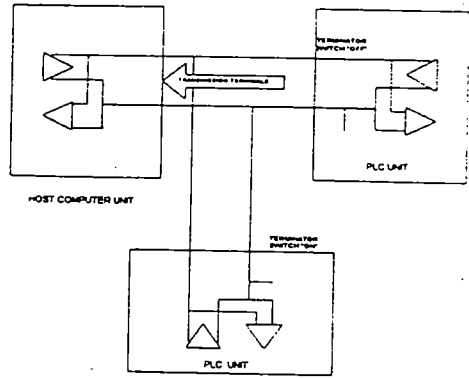


รูปที่ 2-1 แสดงการเชื่อมต่อแบบแยกกระจาย (MULTIDROP)

2.2 ระบบทางด้านฮาร์ดแวร์ เพื่อใช้ในการสื่อสารข้อมูล

หรือติดต่อระหว่าง โฮสคอมพิวเตอร์และเครื่องควบคุมจำนวนหลายจุด

ในระบบฮาร์ดแวร์เดิมมีการสื่อสารข้อมูล แบบอนุกรมตามมาตรฐาน RS232 C ในรูปแบบของสัญญาณแรงดัน จะมีข้อจำกัดอยู่มากคือจะต่อกับคอมพิวเตอร์เพื่อตรวจสอบสถานะต่าง ๆ ได้ เพียงจุดต่อจุด เท่านั้น และระยะทางไม่ไกลนัก จึงได้ทำการปรับปรุงให้เป็นแบบ RS485 ที่ส่งสัญญาณในรูปแบบของกระแส ทำให้ลดปัญหาเรื่องระยะทางและจำนวนจุดต่อ เพราะการต่อเป็นแบบกระจาย (MULTIDROP)



รูปที่ 2-2 แสดงลักษณะการสื่อสารข้อมูลแบบอนุกรม RS485

2.3 ข้อตกลงในการสื่อสารข้อมูล (PROTOCOL) กับอุปกรณ์ภายนอก

ชุดของข้อมูลในการสื่อสารจะถูกเรียกว่าบล็อค บล็อกของข้อมูลจะถูกส่งจากเครื่องคอมพิวเตอร์ (เครื่องคอมพิวเตอร์ต่อไปจะเรียกว่า HOST) ไปในระบบการเชื่อมต่อ ซึ่งจะเรียกว่า บล็อกคำสั่ง (COMMAND BLOCK) และบล็อกของข้อมูลที่ถูกส่งจากระบบการเชื่อมต่อไปสู่ HOST จะเรียกว่า บล็อกตอบสนอง (RESPONSE BLOCK) ในระบบการเชื่อมต่อสื่อสารแบบหลายจุด แต่ละบล็อก ไม่ว่าจะ เป็นบล็อกคำสั่งหรือบล็อกตอบสนองก็ตาม จะเริ่มต้นด้วย อักขระ

“@” ตามด้วยตำแหน่งเฉพาะ (UNIT NUMBER) ตามด้วยคำสั่ง (HEADER) ข้อมูล (DATA) และ อักขระ “*” สิ้นสุดด้วยรหัสกำกับบล็อก (FRAME CHECK SCQUENCE CODE : FCS) และรหัสปิดท้ายบล็อกที่เป็นอักขระ [CR]

รูปแบบของบล็อก (BLOCK FORMAT)

@	X	X	X	X	DATA	*	X	X	CR
(ตำแหน่ง) (คำสั่ง)						FCS		ปิด	

← ช่วงคำนวณรหัสกำกับบล็อก →
จำนวนอักขระในแต่ละบล็อกทั้งหมดจะต้องไม่เกิน 128 ตัว และช่วงของการคำนวณเพื่อหา รหัสกำกับบล็อกจะอยู่ระหว่างอักขระเริ่มต้น (@) ไปจนถึงสิ้นสุด DATA ที่เป็น “* ”

การคำนวณหารหัสกำกับบล็อก (FCS CALCULATION)

FCS เป็นข้อมูลขนาด 8 บิต ที่ถูกแปลงไปเป็นอักขระ ASCII และ 8 บิตดังกล่าวนี้เป็นผลลัพธ์จากการ EXCLUSIVE OR [XOR] กันเป็นลำดับของ แต่ละอักขระ ในบล็อก เริ่ม จากอักขระแรกจนถึงอักขระสุดท้ายของ DATA เช่น { @01RL00000 010*74 [CR] }

ความหมายคือ อ่านพื้นที่ LINK RELAY เริ่มที่ตำแหน่ง 0000 อ่านมาจำนวน 10 ตำแหน่ง

อักขระ	รหัส(ASCII BINARY) (HEX)	XOR (HEX)
@	0100 0000 [40]	
0	0011 0000 [30]	112 [70]
1	0011 0001 [31]	65 [41]
R	0101 0010 [52]	19 [13]
L	0100 1100 [4C]	95 [5F]
0	0011 0000 [30]	111 [6F]
0	0011 0000 [30]	95[5F]
0	0011 0000 [30]	111[6F]
0	0011 0000 [30]	95 [5F]
0	0011 0000 [30]	111 [6F]
0	0011 0000 [30]	95 [5F]
1	0011 0001 [31]	110 [6E]
0	0011 0000 [30]	94 [5E]
*	0010 1010 [2A]	116 [74]

ตัวอย่างโปรแกรมในการคำนวณรหัสกำกับบล็อก

Sub fcs()

Dim a,b,c

a = "@01 RL 00000001*"

b = Len(a)

c = 0

for b= 0 to b - 1

c = c Xor Asc (Mid (a,b+1,1))

Next b

fcs = HeX (c)

end Sub

คำสั่งและคำตอบสนอง

ในขณะที่ทำการเชื่อมต่อเพื่อสื่อสารข้อมูล HOST สามารถที่จะทำการเฝ้ามองการดำเนินการและสามารถที่จะทำการควบคุมเครื่องที่โปรแกรมได้ ถ้าอยู่ในสถานะการเฝ้ามอง HOST จะต้องส่งคำสั่งไปตามชนิดของข้อมูลที่ต้องการ แต่เครื่องควบคุม หรือถ้าในสถานะการควบคุมก็สามารถที่จะส่งคำ

สั่งไปทำการเปลี่ยนแปลงค่าของข้อมูลที่อยู่ในหน่วยความจำ โดยตรง เช่น ข้อมูลของ อินพุท/เอาต์พุท เป็นต้น

เวลาของการตอบสนองจะแปรไปขึ้นอยู่กับความเร็วในการส่งผ่านข้อมูล จำนวนของข้อมูล และเวลาในการสแกนของเครื่องควบคุม และถ้าเวลาในการสื่อสารมากขึ้นก็เป็นผลให้เวลาในการสแกนมากขึ้นตามไปด้วย ต่อไปจะเป็นคำสั่งต่าง ๆ ที่เป็นข้อกำหนด (Protocol) ที่ใช้ในการสื่อสาร

บล็อกคำสั่งประกาศ

บล็อกคำสั่งประกาศถูกส่งโดย HOST ไปเพื่อตรวจสอบว่ามีเครื่องควบคุมอยู่ในการเชื่อมต่อหรือในเครือข่ายหรือไม่

รูปแบบคำสั่ง "@[Unit Number]AT*[FCS][CR]"

เช่น BLOCK COMMAND เป็น "@01AT*7E[CR]" หมายถึง HOST ส่งออกไปเพื่อ ประกาศ ถามถึงเครื่องควบคุมที่อยู่ในการเชื่อมต่อมีตำแหน่งเฉพาะที่ 01 หรือไม่ ถ้าเครื่อง

ควบคุมมีจริงและได้รับคำประกาศ ดังกล่าวก็จะส่งคำตอบ
สนองออกไป ดังนี้

รูปแบบคำตอบสนอง “@ [Unit Number]PC84*[FCS][CR]”

เช่น BlockResponse เป็น “@01PC84*74[CR]” หมายถึง
ถึงเครื่องควบคุมตำแหน่ง เฉพาะที่ 01 เท่านั้นที่ตอบออกไป ซึ่ง
จะแสดงให้เห็น HOST ทราบว่าเครื่องควบคุมที่ตำแหน่ง 01
ในระบบการเชื่อมต่อยังคงทำงานปกติ

บล็อกคำสั่งอ่านพื้นที่ Input/Output/Internal Relay

รูปแบบคำสั่ง “ @ [Unit Number]RI [ตำแหน่งเริ่ม
ค้น][จำนวนข้อมูล]*[FCS][CR]”

เช่นถ้า HOST ต้องการอ่านพื้นที่ของ I/O หรือ Internal
Relay ของเครื่องควบคุมที่วางอยู่ใน ระบบการเชื่อมต่อ
ตำแหน่งเฉพาะที่ 02 ตำแหน่ง I/O ที่ 0010 มาจำนวน 5 ตำแหน่ง
ก็สามารถจัด BlockCommand ได้ดังนี้

“@02RI00100005”XX[CR]” (FCS XX : ASCII 2 digit)

รูปแบบคำตอบสนอง “ @ [Unit Number]RI [ตำแหน่งเริ่ม
ค้น][ข้อมูลXX(1)][ข้อมูลXX()][ข้อมูลXX(n)]*[FCS][CR]”

เช่น ถ้าคำตอบสนอง ของเครื่องควบคุม ในตำแหน่ง
เฉพาะ ที่ 02 ตอบมาเป็น “@02RI0010234455566AB*XX[CR]”
ก็หมายความว่า ตำแหน่งหน่วย ความจำของ I/O หรือ
Internal Relay ที่ 0010 มีข้อมูล 23,44,55,66,AB [ฐาน16] ตาม
ลำดับ

บล็อกคำสั่งเขียนพื้นที่ Input/Output/Internal Relay

รูปแบบคำสั่ง “@ [Unit Number]WI [ตำแหน่งเริ่ม
ค้น][ข้อมูลXX(1)][ข้อมูลXX()][ข้อมูลXX(n)]*[FCS][CR]”

เช่นต้องการเขียนข้อมูลลงในตำแหน่ง I/O หรือ Internal
Relay ของเครื่องควบคุมที่ตำแหน่งเฉพาะ 03 ในตำแหน่งที่
0010 ด้วยข้อมูล 12,34,56,78,9A จำนวน 5 ตำแหน่ง ก็สามารถ
จัด B l o c k C o m m a n d ได้ คึ่ ง นี้

“@03WI0010123456789A*XX[CR]”

รูปแบบคำตอบสนอง “ @ [Unit Number]WI [รหัสตอบ
สนอง]*[FCS][CR]”

(XX :Response Code)

00 = Data Complete

08 = Data Error

และถ้าเรียบร้อยก็จะตอบออกมาเป็น “@03WI00*XX[CR]”

บล็อกคำสั่งอ่านค่าเป้าหมาย Timer

เพื่อสามารถให้ Host รู้ค่าเป้าหมาย (Set Value) ที่ได้
ตั้งไว้ที่ตัวเวลา

รูปแบบคำสั่ง “ @ [Unit Number]RT [ตำแหน่งเริ่ม
ค้น][จำนวน]*[FCS][CR]”

เช่นถ้าต้องการอ่านค่าเป้าหมายของตัวตั้งเวลาที่ 12
ของเครื่องควบคุมที่อยู่ในตำแหน่งเฉพาะที่ 04 สามารถจัด
BlockCommand ได้ดังนี้ “@04RT00120001*XX[CR]”

รูปแบบคำตอบสนอง “ @ [Unit
Number]RT [ข้อมูลXX()][ข้อมูลXX(n)]*[FCS][CR]”

และถ้าเครื่องควบคุมในตำแหน่งเฉพาะที่ 04 รับคำสั่งได้
จากระบบเชื่อมต่อ ก็จะให้ค่า ตอบสนองออกมาสมมุติว่าค่าเป้า
หมายของตัวตั้งเวลาตำแหน่งที่ 12 มีค่า #0150 และ Block
Response เป็น “@04RT00120150*XX[CR]”

บล็อกคำสั่งอ่านค่าเป้าหมาย Counter

เพื่อสามารถให้ Host รู้ค่าเป้าหมาย (Set Value) ที่ได้
ตั้งไว้ที่ตัวตั้งนับ

รูปแบบคำสั่ง “ @ [Unit Number]RC [ตำแหน่งเริ่ม
ค้น][จำนวน]*[FCS][CR]”

เช่นถ้าต้องการอ่านค่าเป้าหมายของตัวนับที่ 10 ของ
เครื่องควบคุมที่อยู่ในตำแหน่งเฉพาะที่ 04 สามารถจัด
BlockCommand ได้ดังนี้ “@04RT00100001*XX[CR]”

รูปแบบคำตอบสนอง “ @ [Unit Number]RC [ตำแหน่งเริ่ม
ค้น][ข้อมูลXX()][ข้อมูลXX(n)]*[FCS][CR]”

และถ้าเครื่องควบคุมในตำแหน่งเฉพาะที่ 04 รับคำสั่ง
ได้จากระบบเชื่อมต่อ ก็จะให้คำตอบสนองออกมา สมมุติว่าค่า
เป้าหมายของตัวนับตำแหน่งที่ 10 มีค่า #8000 และ
BlockResponse เป็น “@04RT0010800*XX[CR]”

บล็อกคำสั่งเขียนค่าเป้าหมาย Timer

เพื่อที่ Host สามารถตั้ง แก้ไขค่าเป้าหมายใหม่ของตัวตั้ง
เวลาแก่เครื่องควบคุมที่อยู่ในระบบเชื่อมต่อได้ตามต้องการ

รูปแบบคำสั่ง “ @ [Unit Number]WT [ตำแหน่งเริ่ม
ค้น][ข้อมูลXX()][ข้อมูลXX(n)]*[FCS][CR]”

เช่นถ้าต้องการตั้งค่าเป้าหมายแก้ตัวตั้งเวลาของเครื่องควบคุมที่วางในระบบเชื่อมต่อที่มีตำแหน่งเฉพาะที่ 05 และตัวตั้งเวลาตำแหน่งที่ 00 ด้วยค่าเวลา #0200 สามารถจัด BlockCommand ได้ดังนี้ "@05WT0000200*XX[CR]"

รูปแบบคำตอบสนอง"@[Unit Number]WT[รหัสตอบสนองXX]*[FCS][CR]"

(XX : Response Code)

00 = Data Complete

08 = Data Error

และถ้าเรียบร้อยก็จะตอบออกมาเป็น "@05WT00*XX[CR]"

บล็อกคำสั่งเขียนค่าเป้าหมาย Counter

ลักษณะของข้อกำหนดจะเหมือนกับเขียนค่าเป้าหมายให้กับตัวตั้งเวลา ต่างกันที่ Header

รูปแบบคำสั่ง"@[Unit Number]WC[ตำแหน่งเริ่มต้น][ข้อมูลXX()][ข้อมูลXX(a)]*[FCS][CR]"

เช่นถ้าต้องการตั้งค่าเป้าหมายแก้ตัวนับของเครื่องควบคุมที่วางในระบบเชื่อมต่อที่มีตำแหน่งเฉพาะที่ 05 และตัวตั้งเวลาตำแหน่งที่ 00 ด้วยค่านับ #0200 สามารถจัด BlockCommand ได้ดังนี้ "@05WC00000200*XX[CR]"

รูปแบบคำตอบสนอง"@[Unit number]WC[รหัสตอบสนองXX]*[FCS][CR]"

(XX : Response Code)

00 = Data Complete

08 = Data Error

และถ้าเรียบร้อยก็จะตอบออกมาเป็น "@05WC00*XX[CR]"

บล็อกคำสั่งอ่านค่าปัจจุบัน Timer

เพื่อที่ Host สามารถที่จะทำการเฝ้ามองความเป็นไปของค่าเวลาที่กำลังทำงานของตัวตั้งเวลาในเครื่องควบคุมตำแหน่งเฉพาะใด ๆ ที่วางในระบบเชื่อมต่อได้

รูปแบบคำสั่ง"@[Unit Number]PT[ตำแหน่งเริ่มต้น][จำนวน]*[FCS][CR]"

เช่นถ้าต้องการอ่านค่าเป้าหมายของตัวตั้งเวลาที่ 12 และ 13 ของเครื่องควบคุมที่อยู่ในตำแหน่งเฉพาะที่ 04 สามารถจัด BlockCommand ได้ดังนี้ "@04PT00120002*XX[CR]"

รูปแบบคำตอบสนอง"@[Unit Number]PT[ตำแหน่งเริ่มต้น][ข้อมูลXX()][ข้อมูลXX(a)]*[FCS][CR]"

และถ้าเครื่องควบคุมในตำแหน่งเฉพาะที่ 04 รับคำสั่งได้จากระบบเชื่อมต่อ ก็จะให้คำตอบสนองออกมา สมมุติว่าค่าเป้าหมายของตัวตั้งเวลาตำแหน่งที่ 12 มีค่า #0150 และตัวตั้งเวลาตำแหน่งที่ 13 มีค่า #0200 BlockResponse เป็น "@04pt001201500200*XX[CR]"

อ่านค่าปัจจุบัน Counter

รูปแบบคำสั่ง"@[Unit Number]PC[ตำแหน่งเริ่มต้น][จำนวน]*[FCS][CR]"

และถ้าเครื่องควบคุมในตำแหน่งเฉพาะที่ 04 รับคำสั่งได้จากระบบเชื่อมต่อ ก็จะให้คำตอบสนองออกมา สมมุติว่าค่าเป้าหมายของตัวนับตำแหน่งที่ 10 มีค่า #8000 และ BlockResponse เป็น "@04pc00108000*XX[CR]"

อ่านจากพื้นที่โปรแกรม Upload Program

เพื่อให้ Host สามารถที่จะนำข้อมูลส่วนโปรแกรมบูตลินที่ผู้ใช้ได้ทำการโปรแกรมไว้ในหน่วยความจำนั้นขึ้นมาที่ Host เพื่อทำการเก็บรักษาไว้

รูปแบบคำสั่ง"@[Unit Number]UL*[FCS][CR]"

เช่นถ้า Host ต้องการนำโปรแกรมส่วนบูตลินจากเครื่องควบคุมที่มีตำแหน่งเฉพาะเป็น 01 มาจากจุดเริ่มโปรแกรมถึงคำสั่งสุดท้าย (END) มาสามารถจัด BlockCommand ได้เป็น "@01UL*72[CR]" และเครื่องควบคุมที่ตำแหน่งเฉพาะ 01 จะให้คำตอบสนองออกมาเป็นชุดข้อมูลที่ละ 20 Bytes เริ่มที่ตำแหน่งในหน่วยความจำที่ 8000 และชุดต่อไปของข้อมูลจะมีตำแหน่งเริ่มต้นที่ สอดคล้องกับตำแหน่งที่ถูกถ่ายเทขึ้นมาด้วยหรือจนกว่าจะพบคำสั่ง END ดังรูปแบบดังต่อไปนี้ ข้อสังเกตรูปแบบคำตอบสนอนั้นจะมีลักษณะเหมือนกับคำสั่งในการเขียนลงพื้นที่โปรแกรม ทั้งนี้ก็เพื่อที่จะ ให้สามารถนำชุดข้อมูลดังกล่าวนั้นเขียนลงไปใหม่ที่ส่วนโปรแกรมได้เลยโดยไม่ต้องเปลี่ยนแปลงรูปแบบ

รูปแบบคำตอบสนอง"@[Unit Number]UL[ตำแหน่งเริ่ม8000][ข้อมูลXX()][ข้อมูลXX(20)]*[FCS][CR]"

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เขียนลงพื้นที่โปรแกรม DownLoad Program เพื่อให้ Host สามารถทำการส่งผ่านข้อมูลส่วนโปรแกรมบูลีนเข้าไปไว้ในพื้นที่โปรแกรมของเครื่องควบคุมที่มีตำแหน่งเฉพาะนั้น ๆ ได้

รูปแบบคำสั่ง "@[Unit Number]DL[ตำแหน่งเริ่ม8000][ข้อมูลXX()][ข้อมูลXX(20)][FCS][CR]"

ข้อมูลของโปรแกรมบูลีนที่ต้องการเขียนลงในหน่วยความจำส่วนโปรแกรมนั้นก็จะต้องไม่มากกว่า 20 Bytes เช่นเดียวกัน และตำแหน่งที่ต้องการวางลงในหน่วยความจำก็สามารถกำหนดได้ (ตำแหน่งในหน่วยความจำส่วนโปรแกรมบูลีนเริ่มที่ 8000)

รูปแบบคำตอบ "@[Unit Number]DL[รหัสตอบสนองXX][FCS][CR]"

(XX : Response Code)

00 = Data Complete

08 = Data Error

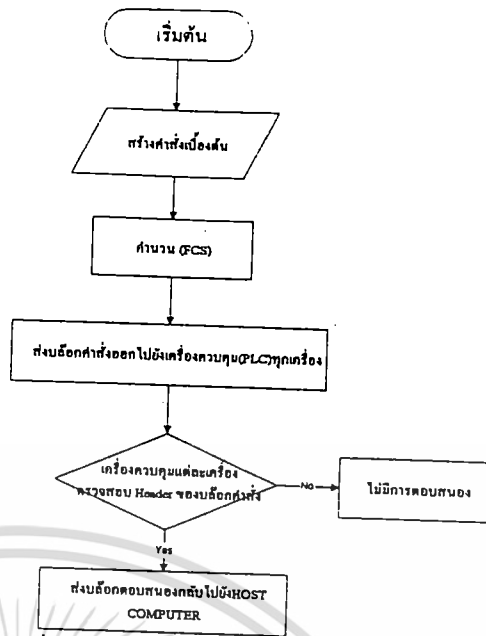
และถ้าเรียบร้อยก็จะตอบออกมาเป็น "@0IDL00*XX[CR]"

3)แนวคิดและการออกแบบโปรแกรม

ในการเขียนโปรแกรมคำสั่งบูลีนลงในเครื่องควบคุม PLC จะประสบปัญหาในเรื่องของการจัดเก็บข้อมูลลงในหน่วยความจำสำรอง และการตรวจสอบสถานะการทำงาน คือไม่สามารถตรวจสอบสถานะของหน่วยความจำต่าง ๆ ได้ครั้งละหลาย ๆ ตำแหน่งเพื่อแก้ไขปัญหาจึงได้ออกแบบโปรแกรมเพื่อรองรับความต้องการ โดยจัดแบ่งการติดต่อสื่อสารระหว่างเครื่องควบคุมกับโฮสคอมพิวเตอร์ ซึ่งการออกแบบจะได้แสดงดังต่อไปนี้

3.1 การส่งบล็อกรหัสคำสั่งจากโฮสคอมพิวเตอร์ไปยังเครื่องควบคุม PLC

โฮสคอมพิวเตอร์จะส่งบล็อกรหัสคำสั่งออกไปทางพอร์ทอนุกรมของคอมพิวเตอร์ ผ่านเครื่องแปลงระบบ RS232 เป็น RS 485 ไปยังเครื่องควบคุม PLCแต่ละเครื่อง เครื่องควบคุมจะตรวจสอบหัวข้อของคำสั่ง หรือ หมายเลขประจำเครื่อง ถ้าตรงกันก็จะส่งบล็อกตอบสนองกลับไปยังโฮสคอมพิวเตอร์ซึ่งหัวข้อคำสั่ง (Header) นี้กำหนดได้จากโปรแกรมบนคอมพิวเตอร์



รูปที่ 3-1 แสดงผังการทำงานการส่งบล็อกรหัสคำสั่งโฮสคอมพิวเตอร์ 3.2 การรับบล็อกตอบสนองจากเครื่องควบคุม (PLC) ของโฮสคอมพิวเตอร์ เพื่อนำมาแสดงผล

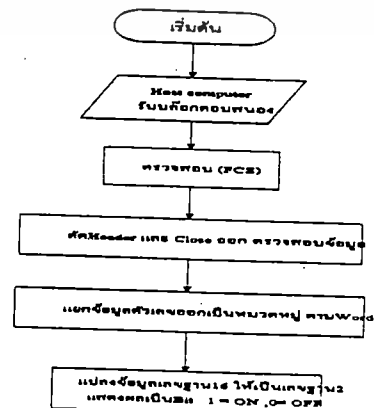
หลังจากที่ส่งบล็อกรหัสคำสั่ง เครื่องควบคุม (PLC) ที่มีหมายเลขระบุตำแหน่ง ตรงกันก็จะส่ง บล็อกตอบสนอง กลับมายกตัวอย่างการตรวจสอบสถานะของ OUTPUT

@	X	X	X	X	DATA	*	X	X	CR
(ตำแหน่ง)	(คำสั่ง)					FCS		บิต	

โปรแกรมจะตรวจสอบจนได้ข้อมูลที่ถูกต้องแล้ว ทำการ คัดสวนหัวข้อ [@,UNIT NO, COMMAND] และส่วนท้าย [* ,FCS] ออกเหลือเพียงส่วนที่เป็นข้อมูล (DATA)

ส่วนข้อมูล (DATA) จะประกอบด้วย WORD ที่เริ่มต้น และตามด้วยข้อมูลที่เป็นเลขฐาน 16 WORD 2 หลัก (8 bit) จากนั้นก็นำข้อมูลมาแปลงเป็นเลขฐาน 2 แสดงผลออกเป็น bit ในแต่ละ word ซึ่งพอจะสรุปเป็นผังการทำงานดังนี้

รูปที่ 3-2 แสดงผังการทำงานของการแสดงผลข้อมูล

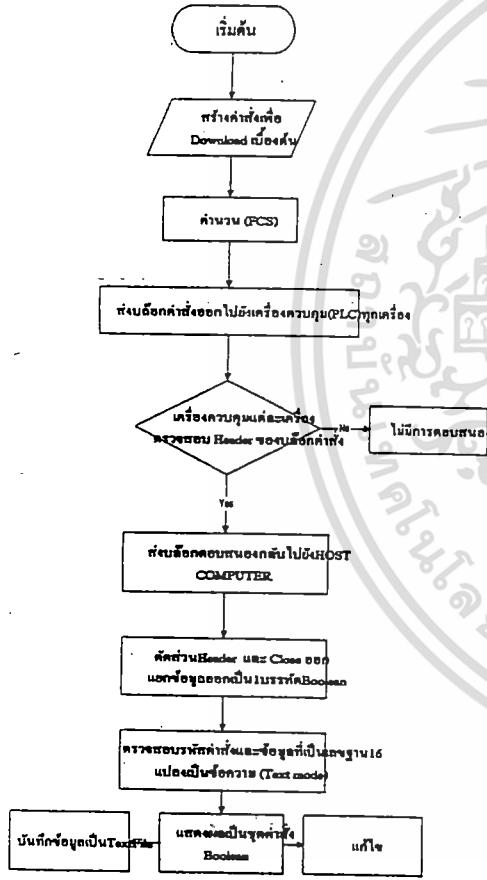


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

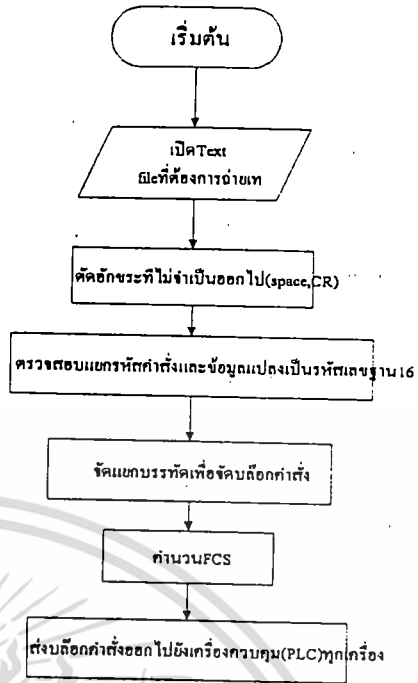
3.3 การนำคำสั่งโปรแกรมบูลีนจากเครื่องควบคุม (PLC) มาแก้ไขหรือบันทึกลงบนโฮสคอมพิวเตอร์

คือการส่งบล็อกคำสั่งเพื่อให้ PLC ส่งข้อมูลที่เป็นรหัสเลขฐาน 16 มายังโฮสคอมพิวเตอร์ จากนั้นโฮสคอมพิวเตอร์มีหน้าที่แปลงรหัสต่าง ๆ ให้เป็นข้อความ (Text mode) เพื่อแสดงผลบนหน้าจอ และสามารถที่จะแก้ไขหรือบันทึกข้อมูลต่าง ๆ เป็น แบบ Text File

ตัวอย่างการแปลงเลขรหัสเลขฐาน 16 ให้เป็นข้อความเช่น "80 0001" จะแยกออกเป็น 2 ส่วนคือ 2 ไบท์แรก(80) เป็นคำสั่ง 4 ไบท์ ที่เหลือเป็นข้อมูล เมื่อ 80 = LD จะได้ว่า LD 0001 สำหรับรหัสต่าง ๆ ของคำสั่งบูลีนนั้นอ้างอิงตามเอกสารอ้างอิงหมายเลข[1]

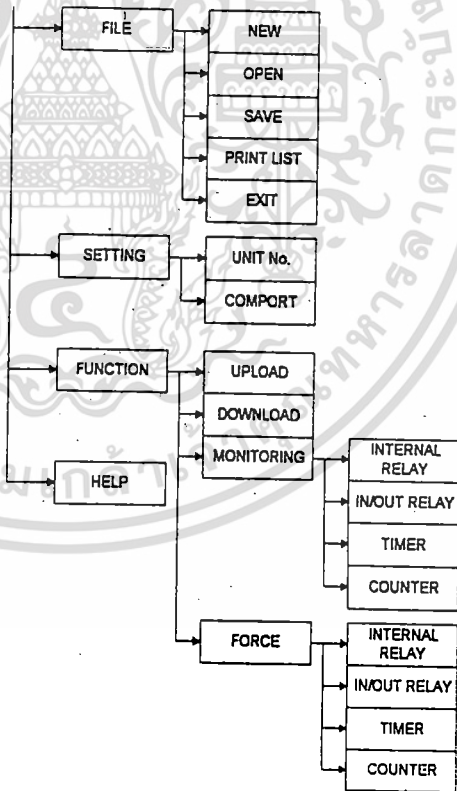


รูปที่ 3 - 3 แสดงผังการแปลงข้อมูลจาก PLC เป็นข้อความ



รูปที่ 3 - 4 แสดงผังการถ่ายเทโปรแกรมลงเครื่องควบคุม PLC 4 ผลการทดลอง

4.1 แผนผังของโปรแกรมที่ออกแบบ

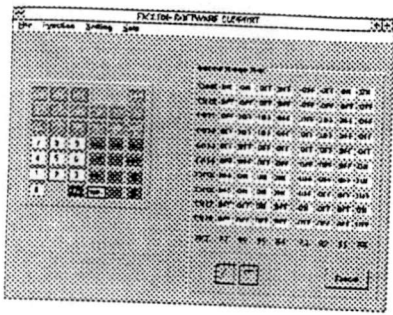


รูปที่ 4-1 แสดงแผนผังของโปรแกรม

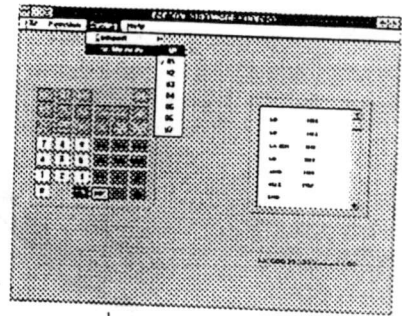
4.2 การตรวจสอบสถานะของ รีเลย์ ตัวตั้งเวลา และตัวนับ

3.4 การนำโปรแกรมบูลีนที่บันทึกไว้บนคอมพิวเตอร์ เพื่อถ่ายเทให้กับเครื่องควบคุม (PLC)

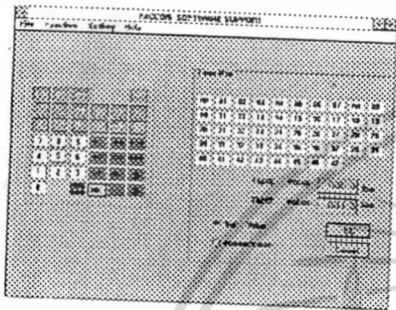
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



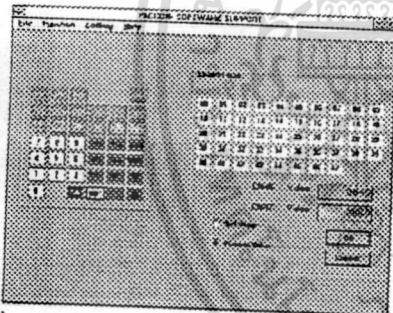
รูปที่ 4-2 แสดงการตรวจสอบสถานะของรีเลย์ภายใน



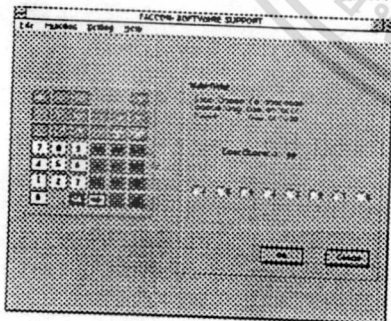
รูปที่ 4-6 แสดงคำสั่งบูลีนบนเครื่องคอมพิวเตอร์



รูปที่ 4-3 แสดงการตรวจสอบสถานะของตัวคั่งเวลา



รูปที่ 4-4 แสดงการตรวจสอบสถานะของตัวนับ



รูปที่ 4-5 แสดงการเขียนค่าลงในรีเลย์ INPUT และ OUTPUT

4.3 การแสดงโปรแกรมคำสั่งบูลีนที่รับมาจากเครื่องคุม

5. บทสรุป

จากการศึกษาและทดลองใช้งาน ให้ผลการทำงานเป็นที่น่าพอใจในระดับหนึ่ง และมีแนวโน้มที่จะพัฒนาประสิทธิภาพของโปรแกรมให้สูงขึ้นต่อไปเพื่อความสะดวกในการเขียนโปรแกรมลงบนเครื่องควบคุม PLC เช่นเขียนโปรแกรมเป็นบล็อกการทำงานแล้ว แปลงเป็นชุดคำสั่งบูลีน เป็นต้น

โปรแกรมนี้ใช้ได้เฉพาะกับฮาร์ดแวร์ที่สร้างขึ้นเท่านั้น แต่สามารถนำหลักการนี้ไปใช้กับฮาร์ดแวร์อื่นได้ไม่ยาก

เอกสารอ้างอิง

- [1] วิริยะ กองรัตน์, ผ.ศ. วิทยา ทิพย์สุวรรณพร, ผ.ศ. สุพรรณ กุลพานิชย์, “ เครื่องควบคุมแบบตรรกะที่โปรแกรมได้ “ ,การประชุมวิชาการทางวิศวกรรมทางไฟฟ้า ครั้งที่ 18 , มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีมหานคร , 1995
- [2] Perter Hamann, Steve Willings “ MINI - H-TYPE PROGRAMMABLE LOGIC CONTROLLERS OPERATION MANUAL “ , July 1990
- [3] Joe Campbell , C Programmer ' s Guide to Serial Communications Second Edition , Sams Publishing, 1994
- [4] Paul Bonner , PC MAGAZINE VISUAL BASIC UTILITYS , Ziff Daus press emeru ville, California , 1993
- [5] Mark S. Burgess , ADVANCED VISUAL BASIC , Addison - Wesley Publishing Co. ltd., 1994

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้